

HP Asset Manager

Версия ПО: 5.20

Администрирование

Дата выпуска документа: 01 October 2009
Дата выпуска ПО: October 2009



Правовые уведомления

Уведомления об авторских правах

(c) Copyright 1994-2009 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Уведомление об ограниченных правах

Конфиденциальное компьютерное программное обеспечение.

Для обладания продуктом, его использования или копирования необходима действующая лицензия от компании HP.

В соответствии с Федеральными правилами закупок США (FAR) 12.211 и 12.212, коммерческое программное обеспечение, документация на программное обеспечение и технические данные на коммерческие продукты лицензируются правительству США на условиях стандартной коммерческой лицензии поставщика.

Гарантия

Единственной гарантией на продукты и услуги компании HP являются прямые заявления о гарантии, сопровождающие такие продукты и услуги.

Никакая информация в настоящем документе не может быть истолкована как предоставление дополнительной гарантии.

Компания HP не несет ответственности за технические или редакционные ошибки, а также пропуски в настоящем документе.

Содержащаяся здесь информация может быть изменена без уведомления.

Получить дополнительные сведения о лицензионных соглашениях третьей стороны и/или лицензиях на ПО с открытым кодом либо просмотреть открытый код можно одним из следующих способов.

- В каталоге ThirdParty установочного диска
- В каталогах, в которых расположены двоичные файлы сторонних инструментов и/или инструментов с открытым исходным кодом, после установки Asset Manager
- С помощью URL-адреса компонента, указанного в руководстве Лицензионные соглашения на использование стороннего программного обеспечения и ПО с открытым исходным кодом

Уведомления о торговых марках

- Adobe®, Adobe logo®, Acrobat® and Acrobat Logo® are trademarks of Adobe Systems Incorporated.
- Corel® and Corel logo® are trademarks or registered trademarks of Corel Corporation or Corel Corporation Limited.
- Java™ is a US trademark of Sun Microsystems, Inc.
- Microsoft®, Windows®, Windows NT®, Windows® XP, Windows Mobile® and Windows Vista® are U.S. registered trademarks of Microsoft Corporation.
- Oracle® is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates.
- UNIX® is a registered trademark of The Open Group.

Содержание

Введение	13
Для кого предназначен модуль Администрирование?	13
Для чего предназначен модуль Администрирование?	13
Глава 1. Asset Manager Application Designer - графический интерфейс	15
Введение	15
Графический интерфейс	16
Глава 2. Стандартные файлы описаний базы данных	23
Предисловие	23
Определение базы данных	24
Структура файлов database.txt и tables.txt	25
Описание таблиц	26
Описание полей	27
Описание ссылок	34
Описание индексов	42
Глава 3. Установка лицензионных ключей	43
Получение лицензионных ключей HP AutoPass	43

Установка лицензионных ключей HP AutoPass	44
Изменение файла лицензионного ключа HP AutoPass	47

Глава 4. Создание, изменение и удаление базы данных Asset Manager 51

Предпосылки	51
Создание пустой оболочки с помощью СУБД	52
Шифрование пароля базы данных	62
Создание подключения в Asset Manager	63
Создание структуры базы данных с помощью Asset Manager Application Designer	64
Подписывание базы данных с помощью Asset Manager Automated Process Manager	68
Языки клиентов Asset Manager	70
Языки, которые можно использовать в текстовых полях	76
Изменение СУБД	79
Удаление базы данных Asset Manager	81

Глава 5. Создание файла описания базы данных 83

Введение	84
Параметры описания базы данных	85
Синтаксис для шаблонов описания	87
Информация о некоторых параметрах описания базы данных	97

Глава 6. Диагностика и восстановление базы данных 119

Глава 7. Обновление структуры базы данных 121

Глава 8. Доступ к базе данных с помощью ODBC 123

Обзор доступа к базе данных Asset Manager	123
Пример. Создание отчета в Crystal Reports с помощью драйвера ODBC	126

Глава 9. Доступ к базе данных с помощью Citrix XenApp	127
Обзор	127
Установка Citrix XenApp	128
Известные ограничения	128
Глава 10. Архивный режим	129
Включение архивного режима	129
Принципы архивации	131
Отключение архивации	136
Глава 11. Денормализация	137
Рекомендации по применению денормализации значения	137
Принципы денормализации в Asset Manager	138
Денормализация значения	139
Пример	139
Глава 12. Импорт	141
Обзор импорта данных	142
Рекомендации	143
Необходимые ограничения при импорте данных в поле	144
Импорт текстовых файлов или базы данных ODBC	147
Сохранение и выполнение скрипта импорта	172
Выполнение скрипта импорта из командной строки	174
Глава 13. Контроль доступа к базе данных	177
Значение и обзор прав доступа к базе данных	177
Безопасность и конфиденциальность данных	178
Определения в управлении доступом	178
Определение условий доступа	180
Соотношение условий доступа с пользователями Asset Manager	188
Управление подключениями пользователей	190
Управление аутентификацией пользователя для базы данных Asset Manager	198
Глава 14. Asset Manager Automated Process Manager	245
Обзор Asset Manager Automated Process Manager	245

Выполнение Asset Manager Automated Process Manager	246
Главный экран Asset Manager Automated Process Manager	249
Общие параметры Asset Manager Automated Process Manager	250
Настройка модулей, отслеживаемых Asset Manager Automated Process Manager	253
Немедленная активация проверки Asset Manager Automated Process Manager	276
Администрирование Asset Manager Automated Process Manager через Интернет	276

Глава 15. Обмен сообщениями 281

Обзор обмена сообщениями	281
Настройка Asset Manager для использования систем обмена сообщениями	282
Общие проблемы подключения	291

Глава 16. Настройка экранов средства просмотра планировщика 295

Обзор	295
Настройка работы страницы просмотра планировщика	295
Добавление в таблицу страницы просмотра планировщика	296
Добавление к мастеру страницы просмотра планировщика	301
Ссылки: синтаксис параметра страниц просмотра планировщика	303

Глава 17. Использование Asset Manager в качестве сервера DDE 311

Определение сервера DDE	311
Механизмы вызовов DDE	311
Общие сведения о командах DDE	313
Глобальные команды	313
Команды, связанные с таблицей	318
Команды, связанные с таблицей и полем или ссылкой	324
Общие сведения о примерах вызовов DDE	329
Первый сценарий: внутренние вызовы DDE в Asset Manager	330
Третий сценарий: вызовы DDE из Visual Basic	332

Глава 18. Оптимизация Asset Manager для использования в среде ГВС 335

Параметры меню «Изменить/Параметры»	335
Списки	336

Разбиение экранов на части	340
Кэш подключения	340
Ограничения доступа	340
Применение конфигурации одного клиента к другим клиентам	340

Указатель 341

Список иллюстраций

1.1. Экран «Открытие базы данных»	18
2.1. Промежуточные таблицы - использование	37
2.2. Ссылка между таблицами «Активы» и «Основные средства» . . .	37
2.3. Ссылка между таблицей «История» и целевой таблицей	41
12.1. Импорт - выбор типа	141
15.1. Система обмена сообщениями - обзор	282
16.1. Средство просмотра планировщика - пример с заказами на работу	300

Список таблиц

2.1. Поля- тип	28
2.2. Типы данных - формат ввода	29
2.3. Значение поля Пользовательские типы	32
2.4. Различные типы существующих ссылок	35
2.5. Вид информации, хранимой в ссылках	35
4.1. Важные параметры сервера при создании экземпляра Oracle	54
4.2. Важные параметры базы данных и сервера	56
4.3. Windows-клиенты Asset Manager - языка интерфейса для меток, экранов, страниц и т.д.	73
4.4. Windows-клиенты Asset Manager - язык интерфейса для данных	73
4.5. Windows-клиенты Asset Manager - язык интерфейса для совета дня	74
4.6. Windows-клиенты Asset Manager - язык интерфейса для сообщений программы	75
4.7. Клиенты Windows Asset Manager - отображение языков в соответствии с типом записи	75
5.1. Свойства экземпляра базы данных	98
5.2. Свойства экземпляра таблицы	98
5.3. Объекты экземпляра таблицы	100
5.4. Свойства экземпляра поля	100
5.5. Объекты экземпляра поля	102
5.6. Возможные значения свойства «Type»	103
5.7. Возможные значения свойства «UserType»	103
5.8. Свойства экземпляра ссылки	104

5.9. Объекты экземпляра ссылки	105
5.10. Возможные значения свойства «Type»	106
5.11. Возможные значения свойства «UserType»	106
5.12. Свойства экземпляра индекса	107
5.13. Объекты экземпляра индекса	107
5.14. Свойства экземпляра скрипта	108
5.15. Объекты экземпляра скрипта	109
5.16. Свойства экземпляра FeatDesc	109
5.17. Объекты экземпляра FeatDesc	110
5.18. Свойства экземпляра FeatParamDesc	110
5.19. Объекты экземпляра FeatParamDesc	111
5.20. Свойства экземпляра FeatClassDesc	112
5.21. Объекты экземпляра FeatParamDesc	112
5.22. Свойства экземпляра CalcFieldDesc	112
5.23. Объекты экземпляра CalcFieldDesc	113
5.24. Свойства экземпляра View	113
5.25. Объекты экземпляра View	114
5.26. Свойства экземпляра Page	114
5.27. Свойства экземпляра PageItem	115
5.28. Объекты экземпляра PageItem	115
5.29. Свойства экземпляра SysEnumValue	116
5.30. Свойства экземпляра String	116
5.31. Свойства экземпляра ScriptField	116
5.32. Глобальные переменные	117
8.1. Преимущества использования драйвера ODBC	124
13.1. Типы доступа к базе данных	190
13.2. Гостевой тип доступа - таблицы, доступные в режиме чтения и/или записи	191
13.3. Гостевой тип доступа - таблицы, доступные в режиме чтения-записи при определенных условиях	194
14.1. Меню и значки программы Сервер Asset Manager	250
14.2. Дни мониторинга	254

Введение

Для кого предназначен модуль Администрирование?

Модуль Администрирование предназначен для всех организаций, использующих Asset Manager.

Обычно реализуется следующими лицами:

- сетевой администратор;
- администратор базы данных;
- администратор Asset Manager.

Для чего предназначен модуль Администрирование?

Модуль Администрирование позволяет выполнять следующие задачи.

- управлять базой данных Asset Manager;
- управлять подключениями к базе данных ODBC;
- управлять Asset Manager;
- управлять Asset Manager Automated Process Manager
- управлять профилями пользователей.

Благодаря управлению этими задачами становится возможным:

- создание, обновление, ведение и настройка базы данных;
- Импорт данных

- создание, обновление, удаление подключений к базе данных ODBC.
- оптимизация Asset Manager для использования в сети;
- внедрение процедур автоматического контроля;
- создание, обновление, удаление профилей пользователя.

1 Asset Manager Application Designer - графический интерфейс

Введение

Asset Manager Application Designer является инструментом администрирования баз данных Asset Manager. Он позволяет выполнять большое количество операций, например:

- создание базы данных;
- настройка объектов, хранящихся в базе данных (таблиц, полей, ссылок, индексов, экранов и т. п.);
- восстановление поврежденной базы данных;
- обновление структуры базы данных;
- извлечение сведений, содержащихся в базе данных.

Это средство предназначено для администраторов и требует определенных мер предосторожности.

- Поскольку этот инструмент позволяет изменять структуру базы данных Asset Manager, рекомендуется разрешить его применение только пользователям, обладающим соответствующими навыками.
- При использовании для входа имени Admin Asset Manager позволяет изменять базу данных (конфигурацию объектов, ссылки и т. п.). Однако изменение той же базы данных при одновременном использовании Asset Manager и Asset Manager Application Designer невозможно.
- Для Asset Manager Application Designer требуется подключение с именем для входа Admin (администратор) или вход в базу данных с административными правами. Категорически не рекомендуется присваивать

это имя для входа нескольким лицам. Это может привести к конфликту при обновлении базы данных или нарушить целостность структуры базы данных, что может вызвать невозможность ее дальнейшего использования.

Графический интерфейс

Asset Manager Application Designer выполняется из той же группы программ, что и Asset Manager. Щелкните значок, чтобы запустить программу.

ЗАМЕЧАНИЕ:

При запуске появляется главный экран приложения **Asset Manager Application Designer** полностью серого цвета, пока не будет загружен какой-либо файл. Можно автоматически загружать последний используемый документ, задав для параметра **Автоматически загружать последний используемый документ при запуске** значение **Да** (в разделе **Документы**, в который можно перейти из меню **Изменить/Параметры**).

Представление графического интерфейса

Интерфейс пользователя Asset Manager Application Designer состоит из трех областей.

- Строка меню с панелью инструментов.
- Область со списком таблиц базы данных Asset Manager.
- Главная область, именуемая также областью настройки, которая позволяет перегруппировать сведения об объектах таблицы.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Все существующие языки имеют одинаковую важность. Язык создания не имеет особого статуса.

Графический интерфейс Asset Manager Application Designer аналогичен тому, что используется в Asset Manager, например для консультации и создания. Дополнительные сведения см. в руководстве Интерфейс пользователя.

Выбор языка

Справа от панели инструментов расположено поле, которое позволяет выбрать язык вывода для многоязычных объектов базы данных (поле, экран, метки страниц, системный подробный список и т. п.).

► Отображение языка в соответствии с видом объектов [стр. 72]

Это поле активно после подключения к базе данных (в отличие от открытия файла описания базы данных).

В этом поле предлагаются следующие языки:

- язык Asset Manager Application Designer, который был использован для создания базы данных;
- языки, вставленные после создания базы данных (**Действие/ Добавить язык в базу данных**).

► Языки клиентов Asset Manager [стр. 70]

Выбор таблицы

Чтобы выбрать таблицу, щелкните ее заголовок в левой области интерфейса пользователя.

Выбор отображаемого типа объекта

Для любой заданной таблицы можно выбрать тип объекта, отображаемого в главной области с помощью меню **Просмотр**. Доступны следующие объекты:

- Поля
- Ссылки
- Индексы
- Экраны
- Страницы

Использование области настройки

Область настройки разделена на три части.

- В первой части (верхней) отображаются общие сведения о выбранной таблице.
- Вторая часть (в середине) содержит список всех объектов данного типа, встречающихся в таблице. Тип отображаемого объекта можно выбрать с помощью меню **Просмотр**.
- В третьей части (внизу) содержатся общие сведения о выбранной таблице.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Не все данные доступны для настройки. Неизменяемые значения обозначены серым цветом.

Работа с файлами

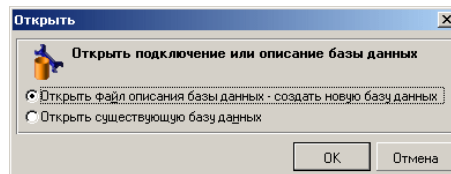
Меню **Файл** перегруппировывает функции, связанные с загрузкой и сохранением файла.

Открытие файла

Выберите пункт меню **Файл/Открыть**.

При выборе этого меню будет открыт следующий экран:

Рисунок 1.1. Экран «Открытие базы данных»



Этот экран позволяет выбрать одну из двух функций Asset Manager Application Designer:

- Создание новой базы данных или изменение файла описания базы данных путем выбора параметра **Открыть файл описания базы данных - создать новую базу данных**.
- Настройка существующей базы данных с помощью параметра **Открыть существующую базу данных**.

При выборе одного из этих параметров можно открыть сеанс Asset Manager Application Designer.



ЗАМЕЧАНИЕ:

В последней части меню **Файл** программы Asset Manager Application Designer по умолчанию перечислены четыре последних открытых документа. Можно быстро открыть один из этих документов, щелкнув его непосредственно в меню. Число документов, отображаемых в списке последних файлов, может быть задано с помощью параметра **Максимальное число недавно открываемых документов, сохраняемых в меню «Файл»** (щелкните **Изменить/Параметры**, затем разверните ветвь **Документы**).

Открыть файл описания базы данных - создать новую базу данных

Для создания новой базы данных Asset Manager Application Designer требуется описание этой базы данных. Это описание представляет собой файл, который содержит структурные сведения, связанные с базой данных Asset Manager. Оно играет роль шаблона данных при создании базы данных.

При проверке этого выбора необходимо указать Asset Manager Application Designer файл описания gbbase.xml, который находится в папке установки Asset Manager в подпапке Config.

ПОДСКАЗКА:


Чтобы всегда иметь копию стандартных файлов описаний, рекомендуется сделать резервную копию папки Config.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Рекомендуется также систематически создавать файл описания для баз данных (с помощью меню **Файл/Экспорт структуры базы данных**) и делать копию этого файла. Она понадобится, если возникнет необходимость восстановить базу данных.

Открыть существующую базу данных

Чтобы иметь возможность настроить базу данных Asset Manager, необходимо подключиться к ней. При выборе этого параметра будет отображено подключение, которое используется также для Asset Manager.

В этом документе подробно не рассматривается изменение соединения, доступное с помощью кнопки . Дополнительные сведения см. в руководстве Интерфейс пользователя.

Закрытие файла

Меню **Файл/Закреть** позволяет закрыть сеанс Asset Manager Application Designer. При наличии каких-то изменений Asset Manager Application Designer запрашивает о необходимости сохранить их перед закрытием сеанса.

Чтобы указать, что в базе данных были сделаны изменения, перед проверкой этих изменений Asset Manager Application Designer добавляет звездочку к имени документа в строке заголовка приложения.

Сохранение файла

Существует два способа сохранения.

- Меню **Файл/Обновить структуру базы данных** позволяет сохранить изменения, сделанные в файле описания базы данных или в самой базе данных.

- Меню **Файл/Экспорт структуры базы данных** дает возможность выполнить две разные задачи.
 - 1 Если открыт файл описания базы данных, это меню позволяет сохранить структуру базы данных в новом файле описания базы данных.
 - 2 Если открыт файл базы данных, это меню позволяет сохранить структуру базы данных в файле описания базы данных.

Выход из приложения

Это меню позволяет выйти из приложения Asset Manager Application Designer. Если во время сеанса были сделаны какие-то изменения, Asset Manager Application Designer запрашивает о необходимости их сохранения.

Функции изменения

В Asset Manager Application Designer предусмотрены все классические функции изменения.

Вырезать/Копировать/Вставить

В меню **Изменить** собраны все операции, которые можно выполнить, используя функцию выделения.

- **Вырезать** (Ctrl+X), чтобы вырезать выделенный фрагмент.
- **Копировать** (Ctrl+X), чтобы скопировать выделенный фрагмент.
- **Вставить** (Ctrl+X), чтобы вставить выделенный фрагмент.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Эти функции действуют только в редактируемых зонах полей.

Выполнение поиска

В Asset Manager Application Designer предусмотрена функция расширенного текстового поиска, доступная в меню **Изменить/Найти**.

Как уже было отмечено, структура базы данных состоит из объектов (таблиц, полей, ссылок и т. д.), которые описываются сведениями, связанными с их свойствами. Например, **Имя SQL** таблицы является свойством этой таблицы, также как **Тип** поля является одним из свойств этого поля.

Таким образом, глобальная структура базы данных состоит из иерархических объектов, каждый из которых обладает одним или несколькими свойствами.

Функция поиска, предлагаемая в Asset Manager Application Designer, выполняется по всей структуре базы данных в целом. При выполнении поиска программа просматривает все объекты базы данных и их свойства. Затем в

памяти программы создается список результатов, для обзора которого можно воспользоваться меню **Изменить/Далее** или **Изменить/Назад** (или соответствующими сочетаниями клавиш: F3 и Shift+F3).

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Можно задать направление поиска с помощью параметров **Вверх** или **Вниз** в диалоговом окне.

Параметры приложения

Меню **Изменить/Параметры** позволяет определить параметры использования Asset Manager Application Designer. В области **Описание** диалогового окна дано описание каждого параметра.

2 Стандартные файлы описаний базы данных

В этом разделе представлены сведения, необходимые для понимания описания базы данных.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Предупреждение. Категорически запрещается удаление или изменение уникального индекса или прямая запись в базу данных с помощью внешних средств (триггеров или инструкций INSERT, DELETE, UPDATE). Для выполнения последнего действия рекомендуется использовать Asset Manager API.

Предисловие

Чтобы импортировать данные, открыть базу данных с помощью внешних средств, создания запросов и т. д., необходимо понимать структуру базы данных. Эти знания позволят собирать необходимые сведения, например, имена полей, их максимальная длина, формат и должны ли их значения быть уникальными.

Существует несколько способов получить описание структуры базы данных Asset Manager:

- Файлы `database.txt` и `tables.txt` содержат полную структуру базы данных. Они расположены в подпапке `doc\infos` в папке установки Asset Manager.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Эти файлы описывают структуру базы данных по умолчанию. Они не включают любые пользовательские настройки, которые могли быть произведены.

Для того чтобы эти файлы описаний отражали пользовательские настройки, сделанные в базе данных, следует использовать приложение Asset Manager Application Designer с подключением к базе данных.

- Программа Asset Manager Application Designer позволяет легко создавать файлы описаний базы данных Asset Manager (таблиц, полей, ссылок и индексов).

Она использует:

- Файлы описания базы данных Asset Manager (файлы gbbase*.*) или подключение к базе данных Asset Manager.
- Шаблон (файл с расширением .tpl), с описанием создаваемых сведений. Кроме встроенных стандартных шаблонов можно создать собственные шаблоны. Усовершенствованные шаблоны позволяют создавать файлы в формате rtf или html.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Один из встроенных шаблонов стандартной версии Asset Manager, Dbdict.tpl, позволяет экспортировать данные настройки (включая сведения о функциях, вычисляемых полях, скриптах настройки и т. д.) из базы данных в стандартный текстовый файл. Вместе со средством управления этот файл описания может помочь в отслеживании настроек, сделанных в базе данных.

- Программа Asset Manager.

Определение базы данных

База данных Asset Manager представляет собой группу файлов, в которых содержатся все сведения об управляемых активах. В простых установках все эти файлы расположены в одной папке на локальном диске или на сетевом сервере файлов.

В Asset Manager предусмотрена демонстрационная база данных.

С помощью программы Asset Manager можно создавать различные базы данных и последовательно открывать их в отдельных сеансах пользователя.

Кроме того, допускается одновременное подключение нескольких сеансов пользователей к одной базе данных. Программой используется транзакционный метод обновления данных в базе данных и применяется сложный механизм управления обновлениями, обеспечивающий безопасный и оптимизированный способ их выполнения.

Структура файлов `database.txt` и `tables.txt`

Структура базы данных описана в файлах `database.txt` и `tables.txt`, которые расположены в папке установки Asset Manager (подпапка `doc\infos`).

ЗАМЕЧАНИЕ:

Эти файлы были созданы с помощью Asset Manager Application Designer и шаблонов `dbase.tpl` и `tables.tpl`. Они расположены в подпапке `doc\infos` папки установки Asset Manager.

Эти файлы имеют следующий формат.

- Тип: текстовый.
- Разделитель: знак табуляции.
- Набор символов: ANSI.

Проще всего можно просмотреть эти файлы, открыв их в электронной таблице.

В эти файлы включено максимальное количество возможных сведений.

Ненужные сведения можно скрыть или удалить.

Файл `database.txt` имеет следующую структуру.

- Каждое поле, строка или индекс расположены в отдельной строке.
- Таблицы отсортированы по имени SQL.
- Во всех таблицах в указанном порядке отображаются следующие сведения:
 - 1 Поля
 - 2 Ссылки
 - 3 Индексы
- Поля, ссылки и индексы отсортированы по имени SQL.
- Один элемент данных на столбец. Первая строка в таблице определяет параметры шаблона, которые использовались для создания информации. Вторая строка содержит четкое описание типа создаваемых данных.

Файл `tables.txt` имеет очень простую структуру.

- Одна строка на таблицу.
- Таблицы отсортированы по имени SQL таблицы.

- Один элемент данных на столбец. Первая строка в таблице определяет параметры шаблона, которые использовались для создания информации. Вторая строка содержит четкое описание типа создаваемых данных.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Примечание. Имена SQL определяют таблицы, поля, ссылки и индексы. Эти имена не меняются при переходе от одной языковой версии Asset Manager к другой, а всегда остаются одинаковыми.

Описание таблиц

В этом разделе обсуждаются таблицы базы данных Asset Manager.

- Определение таблиц Asset Manager
- Строка, описывающая таблицы Asset Manager

Определение таблиц Asset Manager

Каждая таблица в базе данных Asset Manager описывается следующими значениями:

- «Имя SQL». Имена SQL для таблиц Asset Manager пишутся на английском языке и имеют префикс «am». Эти имена не меняются при переходе от одной языковой версии Asset Manager к другой, а всегда остаются одинаковыми.
- Метка. Это имя таблицы, отображаемое в Asset Manager.
Используется в том случае, если в Asset Manager недостаточно места для отображения имени таблицы (представление дерева базы данных в фильтрах и запросах, сообщения об ошибках, имена меню и т. д.).
- Используется, если в Asset Manager достаточно места для отображения всего описания (например, в строке состояния).

Строки описаний таблиц

Программа Asset Manager Application Designer используется для определения строк описаний, используемых для таблиц Asset Manager.

В таблице Asset Manager строка описания относится к тем записям, которые отображаются в раскрывающихся списках и позволяют выбрать связанные записи.

Она также определяет имя, появляющееся в строке заголовка окна, в котором отображаются записи.

Описание может содержать следующие элементы.

- Имена SQL для полей в простых и квадратных скобках.
- Текстовые строки без текстовых разделителей.
- Ссылки на 1 или нескольких уровнях.

Пример:



В этой таблице окно со сведениями для актива марки «Asus» модели «AsusLX512» и меткой актива «1» будет иметь заголовок:

Сведения об активе «Asus AsusLX512 (1)»

Когда раскрывающийся список отображается в режиме списка, он будет отсортирован в порядке возрастания, если приложением Asset Manager к нему не был применен фильтр.

С другой стороны, когда список отображается в режиме дерева, записи сортируются в порядке возрастания в соответствии с Полным именем. Полное имя - это поле, используемое в иерархических таблицах. Оно имеет имя SQL «FullName».

Описание полей

В этом разделе описываются поля в базе данных Asset Manager.

- Определение полей Asset Manager
- Типы полей и форматы ввода данных
- Поля dtLastModif
- Поля FullName

Определение полей Asset Manager

Каждое поле в таблице Asset Manager описывается следующими значениями:

- «Имя SQL». Имена SQL пишутся на английском языке. Имена SQL не меняются при переходе от одной языковой версии Asset Manager к другой, а всегда остаются одинаковыми. Имена SQL имеют префикс, соответствующий типу данных поля.

Префикс	Тип данных поля
"b"	Boolean (Yes/No)
"d"	Дата

Префикс	Тип данных поля
"dt"	Date and time
"i"	Integer (32 bit)
"m"	Monetary
"p"	Percentage
"se"	System itemized list
"ts"	Duration
"mem"	Long text field
Нет	Text

- «Метка». В Asset Manager метки применяются при недостатке доступного места для отображения имени поля (экраны сведений, описание представления дерева, используемое при создании запросов и т. д.).
- «Описание», используемое для описания поля в строке состояния Asset Manager.

Типы полей и форматы ввода данных

В этом разделе перечислены следующие элементы.

- Тип полей Asset Manager.
- Форматы ввода данных и типы данных для полей Asset Manager.

Существует несколько способов просмотра типа поля, формата ввода и типа его данных.

- Воспользуйтесь полем **Тип** на вкладке **Общие** в модуле Asset Manager Application Designer.
- Просмотрите файл database.xml, расположенный в папке doc\infos папки установки Asset Manager. В столбце Тип поля перечислены используемые типы полей.
- Отобразите контекстную справку для этого поля (только для клиента Windows).

Тип поля таблицы («Тип»)

указывает формат хранения поля.

Таблица 2.1. Поля- тип

Значение, заданное в столбце Тип поля в файле database.txt	Значение в поле Тип в Asset Manager Application Designer	Описание
Integer (8 bit)	Целое число (8 бита)	Целое число от -128 до +127.
Integer (16 bit)	Целое число (16 бита)	Целое число от -32 768 до +32 767.
Integer (32 bit)	Целое число (32 бита)	Целое число от -2 147 483 647 до +2 147 483 646.

Значение, заданное в столбце Тип поля в файле database.txt	Значение в поле Тип в Asset Manager Application Designer	Описание
Floating point number	Число с плавающей точкой	4-байтное число с плавающей точкой.
Double-precision number	Число с двойной точностью	8-байтное число с плавающей точкой
Text	Текст	Текстовое поле с ограниченной длиной. Все символы допустимы.
Binary field	Двоичное поле переменной длины.	Используется для хранения изображений или других двоичных файлов без ограничения по размеру.
Long text field	Поле длинного текста	Текстовое поле переменной длины (например, комментарии). Для некоторых СУБД существуют ограничения, касающиеся этих полей. Например, в Oracle for WorkGroups не разрешается сортировка полей данного типа.
Date and time	Дата и время	Дата и время.
Date	Дата	Поле только с форматом Дата (без времени).
Time	Время	Поле только с форматом Время (без даты).

Формат ввода и тип данных

Формат ввода и тип данных определяются следующими значениями:

- Значение **Пользовательский тип** на вкладке **Общие** модуля Asset Manager Application Designer. По умолчанию используется значение из поля **Тип**.
- Значение, отображаемое в столбце **Отображение данных поля и тип ввода** в файле **database.txt**.

Однако при проверке можно указать тип ввода данных:

Таблица 2.2. Типы данных - формат ввода

Значение, заданное в столбце Вывод данных поля и тип ввода в файле database.txt	Значение в поле Пользовательский тип в Asset Manager Application Designer	Описание
Default	По умолчанию	Информация отображается и вводится в том же виде, в каком она хранится в базе данных, т. е. в зависимости от Типа поля.
Number	Число	Число.
Boolean (Yes/No)	Булево (да/нет)	Булево.

Значение, заданное в столбце Вывод данных поля и тип ввода в файле database.txt	Значение в поле Пользовательский тип в Asset Manager Application Designer	Описание
Monetary	Денежное выражение	Денежные значения.
Date	Date	Это поле может содержать только значения с типом Дата .
Date and time	Дата и время	Поле с этим форматом ввода данных содержит значения с типом Дата+Время .
Time	Время	Это поле может содержать только значения с типом Время .
Duration	Продолжительность	Значения типа Продолжительность . Формат вывода и стандартная единица определяется свойством UserTypeFormat .
System itemized list	Системный подробный список	Для поля этого типа необходимо выбрать значение из системного подробного списка. Этот список называется системным, поскольку его значения определяются программным обеспечением и не могут быть настроены пользователем.
Custom itemized list	Настраиваемый подробный список	Значение для этого типа поля выбирается из подробного списка, который может быть настроен пользователем, если для поля Тип (seType) установлено значение открытый.
Percentage	Процентное выражение	Поле с этим форматом содержит значения, выраженные в процентах. В данном Процентном формате значения отображаются с двумя десятичными знаками.
Feature value	Значение функции	Зарезервировано. Не использовать.
Basic script	Скрипт на языке Basic	Зарезервировано. Не использовать.
Table or field SQL name	Имя таблицы или поля	Имя SQL таблицы или поля.
N/A	Неизвестно	Любой другой тип.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

На экранах списков и сведений клиенты не могут изменить поля формата, для типа данных которых задано значение Дата, Дата и время, Время или Число.

Чтобы отобразить дополнительные сведения о полях, необходимо задать для поля **Пользовательский тип** в Asset Manager Application Designer одно из следующих значений.

Таблица 2.3. Значение поля **Пользовательские типы**.

Значение поля Пользовательский тип в Asset Manager Application Designer	Дополнительная информация
Продолжительность	<p>Это поле позволяет определить формат вывода и стандартную единицу продолжительности:</p> <p>Синтаксис:</p> <p><code>%[.D1]U1[!][d][%.D2]U2[!][d]...[%[.Dn]Un[!][d]</code></p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Ux обозначает одну из следующих единиц: <ul style="list-style-type: none"> ■ Y: год ■ M: месяц ■ D: день ■ H: час ■ N: минута ■ S: секунда ■ d используется для обозначения единицы, применяемой в том случае, когда ни одна единица не указана. Этот параметр следует назначить только одной единице. Пример: Если штамп времени имеет формат <code>%M%Dd%N</code> и введено значение 10, оно будет интерпретировано как 10 дней. ■ l используется для указания того, что продолжительность отображается в удлинненном формате. Если буква l отсутствует, единица будет отображаться в сокращенной форме. Пример. Значение <code>%Yl</code> будет отображаться как год или годы; <code>%Y</code> - как г. ■ Значение <code>.Dx</code> определяет число десятичных знаков, отображаемое для единицы. Этот параметр назначается только наименьшей единице формата. Пример. Если продолжительность имеет формат <code>%M%D%H%.2N</code> и хранимая продолжительность составляет 15 секунд, будет отображено значение 0,25 мин. <p>Пусть, например, продолжительность имеет формат <code>%Ml%D%Hd%.1N</code>:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ При вводе значения 50 в Asset Manager оно интерпретируется как 50 часов и сохраняется как 180 000 секунд. ■ Сохраненное значение 5 461 220 секунд отображается в Asset Manager как 2 месяца 3д 5ч 2,3мин.
Системный подробный список	Значения подробного списка.

Значение поля Пользовательский тип в Asset Manager Application Designer **Дополнительная информация**

Настраиваемый подробный список Имя подробного списка.

Поля dtLastModif

Поле с именем SQL «dtLastModif» существует во всех таблицах базы данных Asset Manager.

- Имя SQL: «dtLastModif».
- Краткое описание: «Дата изменения».
- Подробное описание: «Дата изменения».

Это поле обновляется при каждом изменении записи в базе данных Asset Manager, выполненном с помощью интерфейса пользователя или операции импорта. Оно указывает дату изменения или создания записи. При импорте значение этого поля используется вместо фактической даты импорта.

Поля «ПолноеИмя»

Поле **Полное имя** является полем иерархических таблиц. Оно имеет имя SQL «FullName».

Структура поля «FullName»

Для каждой записи в иерархической таблице в поле «FullName» хранится значение поля из этой записи. Перед этим значением указана иерархия, состоящая из значений полей родительских записей, с которой связана данная запись, полный путь к корню.

Значения разделяются символом "/" без пробелов.

Этот символ отображается также в начале и конце иерархии.

Примеры:

- Таблица местоположений. Полное имя местоположения состоит из имени местоположения, перед которым указаны имена родительских местоположений.

Пример: «/Россия/Волгоград/Механический завод/»

- Таблица **Сотрудники и подразделения** (amEmplDept): полное имя сотрудника состоит из фамилии, имени и кода, перед которыми указаны имена родительских записей.

Пример: «/Коммерческие услуги/Телемаркетинг/Семенов,Георгий,Р223/».

- Таблица активов. Полное имя актива состоит из метки актива, перед которой указаны метки родительских активов.

Пример: «/P123/DD456/CM0125/».



ЗАМЕЧАНИЕ:

Предупреждение. Запись непосредственно в поле «FullName» невозможна. Они полностью управляются системой Asset Manager.

Исключение

Если одно из значений, составляющих значение поля «FullName» содержит символ "/", он заменяется символом "-".

Пример. Если в таблице подразделений и сотрудников подразделение носит имя «Продажи/маркетинг», поле «FullName» для его компонентов будет иметь следующий формат: «/A.../Продажи-маркетинг/B.../».

Описание ссылок

В этом разделе описаны ссылки в базе данных Asset Manager.

- Идентификация ссылок
- Тип ссылки
- Количество элементов ссылки
- Промежуточные таблицы
- Контекстные ссылки

Идентификация ссылок

Для идентификации ссылок используются следующие элементы:

- «Имя SQL» ссылки. Имена SQL не меняются при переходе от одной языковой версии Asset Manager к другой, а всегда остаются одинаковыми.
- Соответствующая «Метка».
- Соответствующее «Описание».

Пример ссылки Местоположение из таблицы позиций портфеля:

- Исходное поле в исходной таблице (таблице позиций портфеля) имеет имя SQL «Locald».
- Имя SQL целевой таблицы (таблицы местоположений) - «amLocation».

- Целевое поле в целевой таблице (таблице местоположений) имеет имя SQL «lLocald».
- В файле «database.txt» указано, что количество элементов ссылки равно «1». Данная позиция может иметь только одно местоположение.

Ссылку можно рассматривать как выражение «исходное поле = целевое поле».

ВНИМАНИЕ:

Метки и описания ссылки целевой таблицы не совпадают. Это вызвано тем, что между таблицами Asset Manager может существовать несколько ссылок. Например, между таблицей позиций портфеля и таблицей **Сотрудники и подразделения (amEmpIDept)** ссылка с меткой Пользователь (имя SQL «User») определяет пользователя позиции, а ссылка с меткой Ответственный (имя SQL «Supervisor») определяет ответственного для позиции.

Тип ссылки

В следующей таблице перечислены различные типы существующих ссылок.

Таблица 2.4. Различные типы существующих ссылок

Тип	Описание
Normal	При удалении исходной записи удаляется сама ссылка и любые ссылки на исходную запись в целевых записях.
Own	При удалении исходной записи удаляются ее целевые записи.
Define	Исходная запись не может быть удалена, если она связана с целевыми записями.
Neutral	При удалении исходной записи ссылка удаляется. В целевых записях информация, требующая обновления, отсутствует.
Copy	При создании дубликата исходной записи, ссылки данного типа также дублируются.
Owncopy	Имеет такое же значение, как ссылки «Собственная» и «Копия».

В следующей таблице описывается вид данных, хранимых ссылками:

Таблица 2.5. Вид информации, хранимой в ссылках

Вид информации	Описание
Normal	Ссылка сохраняет данные, отличающиеся от тех, которые сохраняются другими ссылками «UserType».
Comment	Ссылка хранит поле комментария.

Вид информации	Описание
Image	Ссылка хранит изображение.
History	Представляет часть контекстных ссылок.
Feature values	Ссылка хранит значение функции.

Количество элементов ссылки

В заданной таблице А в Asset Manager определены два типа ссылок:

- Ссылки «1->1». Запись в таблице А может быть связана только с одной записью в таблице В. Например, таблица **Сотрудники и подразделения** связана с таблицей **Местоположения** с помощью ссылки «один-к-одному» (1->1), то есть сотрудник может быть связан только с одним местоположением.
- Ссылки «один-ко-многим (1->N)». Запись в таблице А может быть связана с несколькими записями в таблице В. Например, таблица **Контракты** связана с таблицей **Активы** с помощью ссылки «1->N», то есть контракт может охватывать несколько активов.

Важное примечание. Теоретически существует три типа логических ссылок между таблицами в базе данных.

- Ссылки типа «1». Запись таблицы А может быть связана только с одной записью таблицы В и наоборот. Ссылка типа «1» между двумя таблицами в Asset Manager представлена двумя ссылками «1->1».
- Ссылки типа «n». Запись таблицы А может быть связана с несколькими записями таблицы В, но запись из таблицы В связана только с одной записью таблицы А. Ссылка типа «n» между двумя таблицами Asset Manager представлена ссылкой «1->1» и «1->N».
- Ссылки типа «n-n». Запись таблицы А может быть связана с несколькими записями таблицы В и наоборот. Ссылка типа «n-n» между двумя таблицами в Asset Manager представлена двумя ссылками «1->N».

Промежуточные таблицы

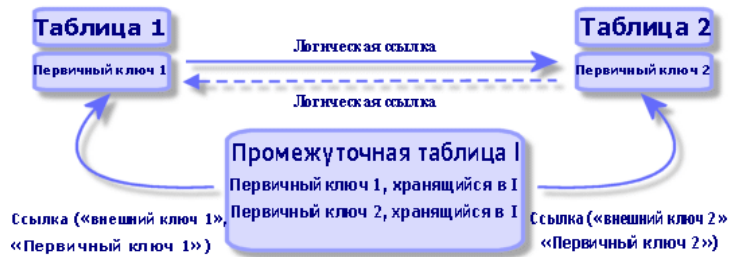
Промежуточные таблицы используются только в случае логических ссылок с количеством элементов «n-n».

Они не отображаются в интерфейсе Asset Manager, в котором показаны только логические ссылки между таблицами.

В отличие от обычных таблиц промежуточные таблицы (именуемые иногда таблицами отношений) не имеют первичного ключа.

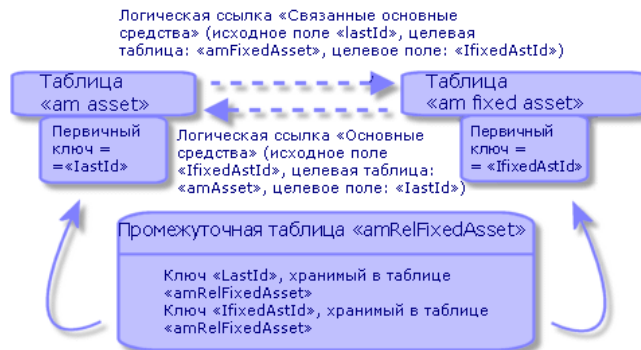
На следующей диаграмме объясняется использование промежуточных таблиц.

Рисунок 2.1. Промежуточные таблицы - использование



Пример ссылки между таблицами «Активы» и «Основные средства»:

Рисунок 2.2. Ссылка между таблицами «Активы» и «Основные средства»



В этом случае:

- Актив может быть предметом нескольких записей основных средств (логическая ссылка Связанные основные средства):
 - Каждая запись в таблице «Активы» может быть связана с несколькими записями в промежуточной таблице.
 - Каждая запись в промежуточной таблице связана только с одной записью в таблице «Основные средства».
- Основное средство может затрагивать несколько активов (логическая ссылка Основные средства):

- Каждая запись в таблице «Основные средства» может быть связана с несколькими записями в промежуточной таблице.
- Каждая запись в промежуточной таблице связана только с одной записью в таблице «Активы».



ЗАМЕЧАНИЕ:

Хотя промежуточные таблицы не отображаются в интерфейсе пользователя Asset Manager, иногда они необходимы при составлении сложных запросов.

Периферийные таблицы

В этих таблицах хранятся следующие сведения.

- Дополнительная информация, не включенная в исходную таблицу.
- Внешний ключ дополнительных ссылок (ссылки с типом

Дополнительные)

Обзор периферийных таблиц

Таблица становится периферийной, если она содержит дополнительную ссылку.

В структуре базы данных существует четыре периферийных таблицы.

- 1 Таблица «Установки ПО» (amSoftInstall)
- 2 Таблица «Телефоны» (amPhone)
- 3 Таблица «Компьютеры» (amComputer)

Эти таблицы являются расширениями таблицы позиций портфеля (amPortfolio) и содержат ее внешний ключ.

- 4 Таблица «Активы» (amAsset)

Эта таблица является расширением таблицы позиций портфеля (amPortfolio); внешний ключ находится в таблице amPortfolio и используется также ссылкой PortfolioItems.

Поведение ссылок периферийной таблицы зависит от того, является ли их целью ссылочная таблица.

Существуют следующие ссылочные таблицы:

- Таблица «Позиции портфеля» (amPortfolio)
- Таблица «Контракты» (amContract)
- Таблица «Заказы на работу» (amWorkOrder)
- Таблица «Кабели» (amCable)
- Таблица «Обучение» (amTraining)

Дополнительные сведения о периферийной таблице см. в руководстве Портфель.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Для дополнительных ссылок настоятельно рекомендуется добавлять скрипт релевантности, соответствующий случаю, когда дополнительная ссылка не заполняется. Пример: `amPortfolio:Computer is irrelevant when`

```
Retval = [amPortfolio:Model.Nature.OverflowTbl]<>"amComputer
```

Поведение дополнительной ссылки, указывающей на ссылочную таблицу

Для каждой периферийной таблицы, указывающей на ссылочную таблицу:

- Создание записи в периферийной таблице инициирует создание записи в ссылочной таблице, если дополнительная ссылка не является нерелевантной.

Например, в периферийной таблице «Компьютеры» (amComputer) дополнительная ссылка является нерелевантной для групп компьютеров. Поэтому в таблице «Позиции портфеля» не будет создано ни одной записи.

Создание записи в ссылочной таблице инициирует создание записи в периферийной таблице, если

- поле **Также создать** вида модели для этой записи содержит ссылку на периферийную таблицу.

Поведение дополнительной ссылки, указывающей на другие таблицы

Для каждой периферийной таблицы, указывающей на ссылочную таблицу:

- Создание записи в периферийной таблице не инициирует создание записи в ссылочной таблице.
- Создание записи в ссылочной таблице не инициирует создание записи в периферийной таблице.

Внешний ключ для периферийной таблицы

Для каждой периферийной таблицы, указывающей на ссылочную таблицу:

- Внешний ключ находится в периферийной таблице

При создании в ссылочной таблице скрипта, который запрашивает периферийную таблицу, необходимо сначала выполнить тестовый запрос для проверки соответствующей дополнительной ссылки.

Совет для внедрения

При создании периферийной таблицы необходимо выполнить следующие действия.

- Создать виды и модели, соответствующие дополнительной ссылке.

- Убедиться, что на странице, которая зависит от дополнительной ссылки, отображаются обязательные поля, не заполняющиеся по умолчанию.

Пример создания периферийной таблицы

Рассмотрим пример создания таблицы «Автомобили» (amCar) как периферийной таблицы для таблицы позиций портфеля (amPortfolio).

Необходимо выполнить следующие шаги.

- Создайте новую таблицу и дополнительную ссылку в Asset Manager Application Designer.
 - Проверьте ее поведение в Asset Manager.
- 1 Чтобы создать таблицу «Автомобили», выполните следующие шаги.
 - 1 Добавьте таблицу в базу данных (**База данных/ Добавить таблицу**)
 - 2 Заполните поля следующим образом:
 - **Имя SQL:** amCar
 - **Метка:** «Автомобили»
 - 3 Добавьте нужные поля
 - 2 Чтобы создать дополнительную ссылку, выполните следующие шаги.
 - В таблице amCar создайте ссылку Портфель (**База данных/ Добавить ссылку**)
 - Заполните поля следующим образом:
 - Тип ссылки: Overflow
 - Рамка **Источник, имя SQL:** Portfolio
 - Рамка **Назначение, Таблица:** «Позиции портфеля» (amPortfolio), **имя SQL:** Car
 - Выберите команду **Создать индекс для этой ссылки.**
 - 3 Создайте страницу для периферийной таблицы.

Заполните поля следующим образом:

 - Вкладка **Общее:**
 - 1 **Имя SQL:** scrGenCar
 - 2 **Метка:** «Общее»
 - Вкладка **Содержимое**
 - 1 В рамке **Список полей** добавьте ссылку **Portfolio.Model** и поля для выбора.
 - 4 Чтобы создать экран для дополнительной ссылки, выполните следующие шаги.

Заполните поля следующим образом:

- Вкладка **Общее**:
 - 1 **Имя SQL**: scrCar
 - 2 **Метка**: Автомобили
 - 3 **Описание**: автомобили
 - Вкладка **Страницы**:
 - 1 В рамке **Страницы со сведениями** добавьте следующие страницы: scrGen car и PgGenDoc.
- 5 Сохраните базу данных.
 - 6 Откройте Asset Manager и отобразите экран «Виды».
 - 7 Проверьте, что в поле **Также создать** включено новое значение с подробным списком: Автомобиль.
 - 8 Убедитесь, что для каждой позиции, созданной в таблице «Автомобили» (amCar), создана соответствующая позиция в таблице «Позиции портфеля» (amPortfolio).
 - 9 Проверьте, что для каждой созданной позиции портфеля в таблице «Автомобили» (amCar) создана соответствующая позиция.

Контекстные ссылки

В некоторых случаях целевая таблица не определяется предварительно, но указывается в исходной таблице. Такая ссылка называется контекстной. Этот вид ссылки, имеющий один элемент, не имеет обратной ссылки.

Пример. Ссылка между таблицей «История» и целевой таблицей:

Рисунок 2.3. Ссылка между таблицей «История» и целевой таблицей



Описание индексов

В этом разделе описаны индексы в базе данных Asset Manager.

- Идентификация индексов
- Уникальность значений индекса в таблице

Идентификация индексов

Для идентификации индексов используются следующие элементы:

- Соответствующее «имя SQL», оканчивающееся на «Id». Имена SQL не меняются при переходе от одной языковой версии Asset Manager к другой, а всегда остаются одинаковыми.
- Соответствующая «Метка».
- Соответствующее «Описание».

Уникальность значений индексированных полей

Значения индексированных полей могут иметь дубликаты или быть уникальными в соответствии с видом индекса.

В Asset Manager Application Designer вид индекса обозначен отображаемым слева значком:

- Значок отсутствует: без ограничений.
- 📌: Индексированный список полей должен встречаться в таблице только один раз.
- 🔄: Индексированный список полей может неоднократно встречаться в таблице только в том случае, если имеет значение «NULL», которое может многократно повторяться.

Например:

В таблице Справка по полям (amHelp), для индекса «Help_TableNameFiel» используются следующие поля:

- Таблица (имя SQL: TableName),
- Поле (имя SQL: : FieldName),

Этот индекс должен быть «уникальным или null». Это означает, что в одной таблице невозможно найти две записи справки для поля.

С другой стороны допускается наличие дубликатов записи, для которой эти поля одновременно имеют значение «null».

3 Установка лицензионных ключей

Получение лицензионных ключей HP AutoPass

Чтобы подключиться к базе данных Asset Manager, необходимо наличие лицензионных ключей HP AutoPass. Лицензионные ключи, предоставляемые компанией HP, содержат разрешения на использование списка модулей и функций Asset Manager, а также связанных услуг, приобретенных в соответствии с контрактом.

Они также определяют:

- число авторизованных пользователей (постоянных и перемещаемых);
- число гостевых пользователей.

Лицензионные ключи получают и устанавливаются во время первоначальной установки и могут периодически обновляться.

При каждом получении новых лицензионных ключей их необходимо добавить в набор существующих ключей в HP AutoPass License Management Tool.

ПОДСКАЗКА:

HP AutoPass License Management Tool хранит набор установленных лицензионных ключей в файле LicFile.txt, расположенном в папке data установочного каталога HP AutoPass License Management Tool (по умолчанию C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.20 xx\autopass\data).

Существует несколько способов получения и установки лицензионных ключей от компании HP. Подробные сведения об этом можно найти в разделе [Установка лицензионных ключей HP AutoPass](#) [стр. 44].

В HP AutoPass License Management Tool имеется интерактивная справка, в которой содержатся дополнительные сведения об этих методах (см. меню **Справка**), а также соответствующих процедурах обслуживания. Можно также связаться со службой технической поддержки HP.

Установка лицензионных ключей HP AutoPass

ВНИМАНИЕ:

Перед началом установки убедитесь, что на компьютере, на котором будет запускаться HP AutoPass License Management Tool, установлен пакет Java (не ниже JRE 1.5). Установить или обновить Java можно на сайте <http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>

Полный набор лицензионных ключей должен быть установлен в следующих случаях.

- 1 На компьютере, с которого база данных будет активироваться с помощью Asset Manager Application Designer.
 - ▶ [Изменение файла лицензионного ключа HP AutoPass](#) [стр. 47].
- 2 На компьютере, выступающем в качестве сервера для Asset Manager Automated Process Manager (с которого периодически выполняется подписание базы данных).

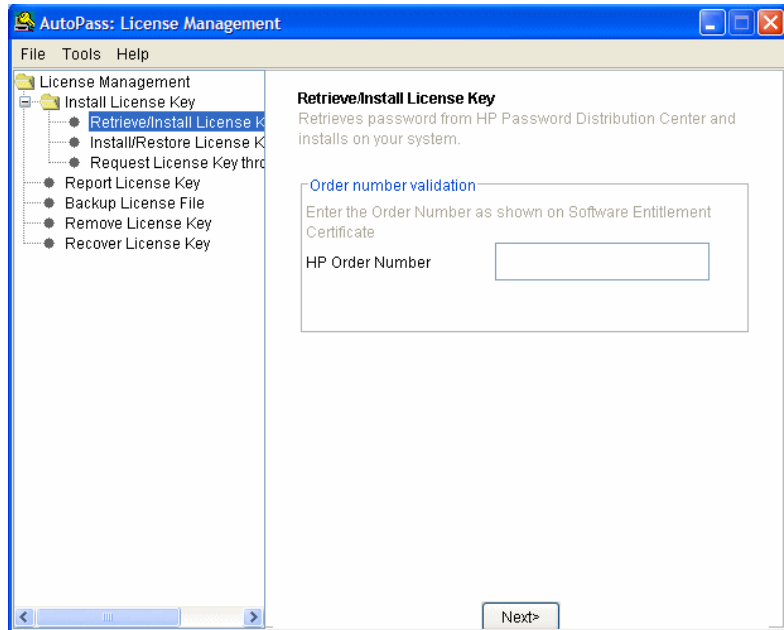
ЗАМЕЧАНИЕ:

Обе задачи могут выполняться на одном компьютере.

Существует несколько способов получения и установки лицензионных ключей от компании HP.

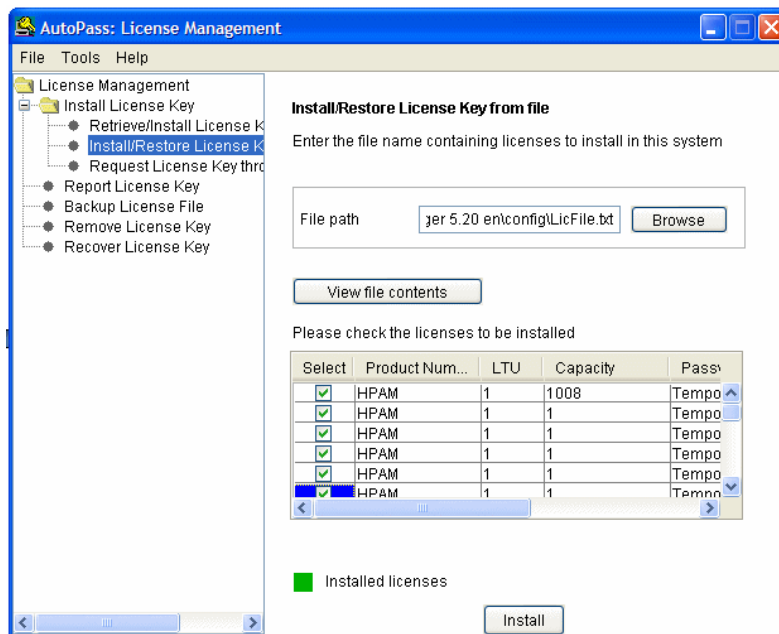
Например, если лицензионные ключи получены в виде файла.

- 1 Запустите HP AutoPass License Management Tool из группы программ Asset Manager, например, меню **Пуск/ Все программы/ HP/ Asset Manager 5.2 en**. Отобразится следующий экран.



- 2 Выберите **Установка/Восстановление лицензионного ключа из файла**.
- 3 Нажмите **Обзор**, чтобы выбрать полученный файл.

- 4 Нажмите **Просмотр содержимого файла**. Отобразится список лицензионных прав, как показано в следующем примере.



- 5 Установите флажок в столбце **Выбрать** для всех прав, которые необходимо установить (обычно все доступные), а затем нажмите **Установить**.
Цвет прав изменится на зеленый для подтверждения установки.
- 6 Лицензионные ключи, зарегистрированные в HP AutoPass License Management Tool, можно проверить с помощью параметра **Ответ о лицензионных ключах**.
- 7 Если необходимо создать резервную копию или реплицировать эти права на другие компьютеры, выберите параметр **Создать резервную копию лицензионного файла**.
Будет создан файл .dat, который можно установить или восстановить с помощью параметра **Установка/Восстановление лицензионного ключа из файла**.
- 8 Выберите **Файл/Заккрыть**.
Для завершения установки необходимо выполнить следующие две процедуры.

- 1 Активировать базу данных с помощью Asset Manager Application Designer после установки нового или измененного лицензионного ключа. См. раздел [Изменение файла лицензионного ключа HP AutoPass](#) [стр. 47].
- 2 Запустите Asset Manager Automated Process Manager и настройте модуль Сигнализировать о присутствии сервера базы данных (UpdateToken) (меню **Инструменты/Настройка модулей**), чтобы база данных подписывалась на постоянной основе. Не рекомендуется перемещать этот экземпляр сервера на другой компьютер, поскольку при этом потребуется изменение файла лицензий.

Процесс подписания сравнивает лицензионные права, предоставленные HP AutoPass (локальный лицензионный файл), с правами, активированными в базе данных, к которой подключен Asset Manager Automated Process Manager. Если первые права меньше вторых, база данных блокируется.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Мы рекомендуем запускать сервер Asset Manager Automated Process Manager на компьютере с коротким временем отклика СУБД.

Изменение файла лицензионного ключа HP AutoPass

Лицензионные ключи HP AutoPass необходимо переустановить в следующих случаях.

- Если истекает срок действия лицензионного ключа ITAM (модуль AM Asset Portfolio).
- Если получены дополнительные лицензионные ключи.

В таких случаях выполните следующие действия.

- 1 Получите новые или дополнительные лицензионные ключи HP AutoPass.
 - ▶ [Получение лицензионных ключей HP AutoPass](#) [стр. 43]
- 2 Установите новые или измененные лицензионные ключи.
 - ▶ [Установка лицензионных ключей HP AutoPass](#) [стр. 44]
- 3 Повторно активируйте базу данных с Asset Manager Application Designer.
 - a Выберите параметр **Действие/ Активировать базу данных...**. Как показано в следующем примере, отобразится экран **Активация базы данных** со списком авторизаций, предоставленных в

соответствии с контрактом (который необходимо проверить - если необходимо, измените размер окна, чтобы отобразить полный список).

- b Щелкните **ОК** , чтобы активировать подключенную базу данных с помощью отображенной лицензии.

 **ВНИМАНИЕ:**

В случае попытки подключения к неактивированной базе данных будет получено следующее сообщение об ошибке:

- **Windows-клиент:**

База данных не активирована. Необходимо активировать базу данных, используя действительную лицензию HP AutoPass.

- **Веб-клиент:**

com.peregrine.ac.AmException: Ошибка (12 001): В базе данных отсутствует файл лицензии. Открытие невозможно

4 Создание, изменение и удаление базы данных Asset Manager

В этой главе объясняются следующие процедуры:

- создание базы данных Asset Manager
 - 1 Предпосылки [стр. 51]
 - 2 Создание подключения в Asset Manager [стр. 63]
 - 3 Создание структуры базы данных с помощью Asset Manager Application Designer [стр. 64]
- изменение некоторых параметров базы данных Asset Manager
 - Языки клиентов Asset Manager [стр. 70]
 - Языки, которые можно использовать в текстовых полях [стр. 76]
 - Изменение СУБД [стр. 79]
- удаление базы данных Asset Manager
 - Удаление базы данных Asset Manager [стр. 81]

Предпосылки

Необходимые компоненты

Для успешной установки требуются следующие компоненты, устанавливаемые одним из двух способов.

- Asset Manager Application Designer (и Asset Manager) устанавливаются на одном компьютере, а Asset Manager Automated Process Manager и HP AutoPass — на другом; или
- Asset Manager Application Designer Asset Manager Automated Process Manager и HP AutoPass устанавливаются на одном компьютере.
- ▶ Руководство Установка и обновление Asset Manager

Также необходимо получить и установить лицензионные ключи, как указано в разделе [Установка лицензионных ключей](#) [стр. 43]

Создание пустой оболочки с помощью СУБД

Предупреждения и рекомендации

- Правильно создать базу данных - непростая задача, требующая высокого уровня навыков администрирования баз данных. Невозможно охватить в этом разделе все аспекты создания базы данных, эти сведения содержатся в области документации по СУБД. Однако здесь содержатся некоторые элементы информации, которые могут оказаться полезными квалифицированным администраторам базы данных.



ВНИМАНИЕ:

Если вы не уверены в своих знаниях по использованию СУБД, необходимо обратиться за помощью к специалисту. Способ конфигурации базы данных напрямую затрагивает безопасность данных, производительность Asset Manager и масштабируемость архитектуры.

Не существует одного единственно правильного способа создания базы данных. Этот процесс зависит от нескольких факторов:

- платформа, на которой установлена СУБД;
- бизнес-правила пользователя;
- обычно используемые инструменты администрирования.
- Если предполагается, что база данных одновременно используется несколькими пользователями, необходимо настроить СУБД (на уровне счетчиков и создания идентификаторов). Эти операции выполняются администратором базы данных, который должен получить необходимые инструкции в службе технической поддержки HP.
- Не рекомендуется устанавливать СУБД на сервере, на котором уже установлены многочисленные службы (например, контроллер домена, контроллер DHCP, DNS и служба сообщений).

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Примеры и приблизительные оценки размера выполняются на основе графических средств администрирования, поставляемых в пакете СУБД (доступны сторонние инструменты).

Конфигурация сервера базы данных

По умолчанию выберите конфигурацию RAID 10. Если это невозможно, или если сервер состоит из нескольких кластеров дисков RAID, можно распределить базы данных по нескольким дискам или кластерам дисков.

Можно сделать это с помощью СУБД путем создания файлов данных в различных логических томах и объединения файлов в группы.

Для правильного использования СУБД скорость загрузки при чтении и записи на всех жестких дисках должна быть сбалансирована.

Если скорость жестких дисков отличается, рекомендуется хранить индексы на самых быстрых дисках.

Самым простым способом равномерного распределения входных и выходных данных жестких дисков является использование конфигурации RAID 0.

Можно получить сравнительные показатели производительности MS SQL Server на компьютерах с различным объемом памяти (в Гб) и разными кластерами RAID 10.

Для дисков, на которых хранятся файлы журналов (.log) рекомендуется систематически использовать RAID 1 и RAID 10 вместо RAID 5.

RAID 5 оптимально применять в том случае, если данные хранятся более чем на 6 дисках. Однако производительность в этом случае будет хуже, чем при использовании RAID 10.

Создание базы данных на уровне СУБД

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Вместо термина база данных, используемого в Microsoft SQL Server UDB DB2, в Oracle применяется термин схема.

Этапы создания базы данных с помощью СУБД

Создание базы данных выполняется в несколько этапов:

- 1 Создание и резервирование пространства для базы данных.
- 2 Создание имени входа на уровне СУБД.

- 3 Присвоение прав одному или нескольким пользователям. На уровне СУБД достаточно одного имени для входа. Тем не менее, можно создать несколько имен для входа на уровне СУБД, которые будут использоваться в подключениях Asset Manager. В этом случае необходимо определить права на обновление и уровень каждой таблицы базы данных Asset Manager. Далее описаны эти этапы для каждой поддерживаемой СУБД.

Информация, которая должна быть учтена

База данных Asset Manager состоит из следующих элементов:

- 370 таблиц
- 1 600 индексов

ПОДСКАЗКА:

Значение параметра, определяющего число открытых объектов, должно быть достаточным для обработки баз данных, которые планируется создать с помощью Asset Manager Application Designer.

Oracle

Таблица 4.1. Важные параметры сервера при создании экземпляра Oracle

Параметр	Рекомендованное значение
CHARACTER SET	<p>Для хранения текста на языках, не относящихся к азиатской группе (английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, русский и т. д.), Вы можете использовать набор символов, не относящийся к Unicode (вместо UTF8).</p> <p>Для хранения текста, напечатанного на всех языках, включая азиатские (японский, упрощенный китайский, корейский), используйте набор символов UTF8: (► Языки, которые можно использовать в текстовых полях [стр. 76])</p> <p>Для хранения текста на определенном азиатском языке (японский, упрощенный китайский, корейский) вместо UTF8 можно использовать набор символов, соответствующий Вашему языку. Недостатки: количество символов, которое можно сохранить в текстовых полях, делится на два. Преимущества: производительность лучше по сравнению с использованием набора символов UTF8.</p> <p>При работе с некоторыми версиями Oracle этот параметр можно изменить после создания базы данных.</p>
db_block_size	<p>Этот параметр выражается в байтах.</p> <p>Мы рекомендуем использовать значение 8192.</p> <p>При работе с некоторыми версиями Oracle этот параметр можно изменить после создания базы данных.</p>

Параметр	Рекомендованное значение
db_block_buffers	<p>Размер кэша памяти базы данных.</p> <p>Этот размер выражен в единицах db_block_size.</p> <p>Примеры создания кэша 200 Мб:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ db_block_buffers = 25000, если db_block_size = 8192 ■ db_block_buffers = 100000, если db_block_size = 2048 <p>Для сервера средних размеров размер памяти, зарезервированной для кэша базы данных, должно составлять от 20% до 25% общей памяти сервера.</p> <p>При одновременном доступе пользователей к системе эти рекомендации нуждаются в корректировке (кэш базы данных должен быть немного сокращен, поскольку нет необходимости в перекачке памяти).</p>
shared_pool_size	<p>9 000 000 - 15 000 000 байт в Oracle 8.0.x в соответствии с числом пользователей (от 10 до 50).</p> <p>Если пользователь установлен в мультипоточном сервере транзакций корпорации Microsoft, значение этого параметра существенно больше (вместе с large_pool_size в Oracle 8i).</p>
log_buffer	<p>Этот параметр выражается в байтах.</p> <p>Мы рекомендуем использовать значение 163840.</p>
processes	<p><Число одновременно работающих пользователей> + <Число системных процессов Oracle>.</p> <p>Значение 50 допустимо при использовании не более 10 пользователей.</p> <p>Для определения значения на основе прав, соответствующих лицензии Oracle</p>
dml_locks	500
open_cursors	<Число одновременно работающих пользователей> * Max [30; <Максимальное число записей, обновленных при множественном выборе>].
optimizer_mode	Используйте при начальном импорте режим RULE, а затем после импорта базы данных и расчета статистики для таблиц и индексов - режим FIRST_ROWS или ALL_ROWS. (Это функция сервера Asset Manager Automated Process Manager.)
sort_area_size	Для серверов, отличных от сервера транзакций корпорации Microsoft, параметр sort_area_size соответствует числу байт, выделенному для сортировки в памяти.
sort_area_retained_size	<p>Параметр Sort_area_retained_size соответствует памяти, сохраненной в конце сортировки памяти.</p> <p>В качестве базовой рекомендации можно установить для него значение 65256, а затем при необходимости увеличить это число.</p> <p>Для сервера транзакций корпорации Microsoft область сортировки является глобальной для всех мультиплексных подключений пользователя, и сортировка выполняется в области памяти. Рекомендуется начинать со значения 65536*число одновременно работающих пользователей, а затем увеличивать его по мере необходимости.</p>

Проверки перед созданием базы данных с помощью Asset Manager

- 1 Перейдите к серверу Oracle.
- 2 С помощью одной из серверных программ Oracle (например, Database Expander, Storage Manager или DBA Studio), убедитесь, что свободное пространство табличной области достаточно для создания базы данных Asset Manager. Например, при установке Asset Manager в отдельной табличной области, для которой оператор Storage имеет значения INITIAL 10K, NEXT 10K, для небольшой базы данных потребуется около 150 Мб, а для базы данных, содержащей 5 000 активов, - 450 Мб.
- 3 Для сегментов отката требуется возможность значительного расширения. Рекомендуется использовать один сегмент отката для каждых 4 одновременно работающих пользователей. Каждый сегмент отката должен расширяться до 25 Мб. Значение исходное и следующее может изменяться от 256 Кб (при оптимальном размере 5 Мб) до 10 Мб (при оптимальном размере 20 Мб). Эта индикация может меняться в соответствии с конкретными бизнес-правилами и размером базы данных Asset Manager.
- 4 Отведите в экземпляре Oracle не менее 30 Мб кэш-памяти для базы данных.

Microsoft SQL Server

Подготовка Microsoft SQL Server 7.0, 2000 или 2005

Подготовка SQL Server 7.0 or 2000 осуществляется при помощи утилиты Microsoft SQL Enterprise Manager. Для SQL Server 2005 необходимо использовать административную утилиту **SQL Server Management Studio Express**.

Таблица 4.2. Важные параметры базы данных и сервера

Параметр	Значение по умолчанию	Рекомендованное значение
max server memory	OS memory	Необходимо зарезервировать часть памяти ОС для ядра и процессов ОС (от 128 до 256 Мб для Windows 2000) и от 128 до 256 Мб для Windows 2000. Система не должна использовать подкачку памяти.
auto create statistics	В соответствии с тем, что было установлено в шаблоне базы данных при ее создании.	Настройка базы данных, которую следует включить в базах данных Asset Manager.
auto update statistics	В соответствии с тем, что было установлено в шаблоне базы данных при ее создании.	Настройка базы данных, которую следует включить в базах данных Asset Manager.

Для создания базу данных Microsoft SQL Server 7.0

- 1 Создайте базу данных с нужным именем с помощью файла базы данных достаточного размера для базы данных Asset Manager (по крайней мере 150 Мб для ДАННЫХ для небольшой базы Asset Manager и 20 Мб для ЖУРНАЛА).
- 2 Присвойте права соединения в сведениях об имени для входа.

ПОДСКАЗКА:

При наличии сомнений рекомендуется назначить роль Владелец базы данных имени для входа пользователя.

- 3 Отобразите свойства базы данных и откройте следующий элемент:
 - Вкладка **Разрешения**. Назначьте необходимые права для входа по своему усмотрению (по крайней мере Создание таблицы и Создание хранимых процедур).
 - Вкладка **Параметры**. установите флажок **Усечение журнала в контрольной точке**, чтобы не сохранять файлы журнала. В противном случае необходимо внедрить процедуру, предотвращающую заполнение дискового пространства.
- 4 Проверьте, что для пространства временной базы данных tempdb установлено значение не менее 20 Мб.

Конфигурация параметров базы данных

Использование перечисленных ниже параметров позволит избежать перегрузки файла журнала (усечение журнала в контрольной точке) и позволит написать скрипт создания таблицы с помощью Анализатора запросов SQL (ANSI null по умолчанию):

- Sp_dboption <dbname>,'trunc. log on chkpt', true
- Sp_dboption <dbname>,'ANSI null default', true
- Sp_dboption <dbname>,'auto create statistics', true
- Sp_dboption <dbname>,'auto update statitics', true

Восстановление стандартной конфигурации сервера

Стандартная конфигурация сервера может быть восстановлена с помощью следующего запроса SQL (выполняемого, например, в Анализаторе запросов SQL):

- Sp_configure
Восстановление стандартной конфигурации (выделенной памяти и др.).
- Select @@version
Получение сведений о версии сервера.

- Sp_helpsort
Получение сведений о порядке сортировки, физически используемой индексами.

Подготовка клиентских компьютеров

Установите клиентские уровни SQL Server на каждой клиентской рабочей станции:

- Если Вы установили SQL Server 7.0 или 2000, используйте драйвер ODBC SQL Server.
- Если Вы установили SQL Server 2005, Вы можете использовать клиентский драйвер SQL Native или драйвер SQL Server ODBC. Клиентский драйвер SQL Native обеспечивает лучшую производительность в отличие от стандартного драйвера SQL Server ODBC и позволяет Вам получить доступ к особым функциям SQL Server 2005.

ВАЖНО:

Текущая версия клиентского драйвера SQL Native содержит известную ошибку, которая воздействует на определенные функции SQL (например, при использовании запросов). Для решения этой проблемы в Asset Manager необходимо установить значение StmtCache на 0. Параметр StmtCache используется для повышения уровня обработки запросов, отсылаемых на сервер SQL. При установке данного значения на 0, производительность сервера понижается. Эта операция выполняется автоматически, если Вы выбираете клиентский драйвер SQL Native. Однако, после создания соединения между клиентской рабочей станцией и сервером при помощи этого драйвера Вы можете вручную добавить параметр StmtCache в раздел [Connexion] файла amdb.ini Asset Manager. В результате этого производительность улучшится.

Например:

```
StmtCache=30
```

DB2 UDB

Приведенная далее информация должна быть учтена после конфигурирования СУБД, но перед созданием базы данных Asset Manager в СУБД.

Для правильной работы Asset Manager с DB2 UDB требуются следующие операции.

Следующие команды соответствуют синтаксису Командного центра (Command Center) DB2 UDB. Можно адаптировать следующие решения для:

- Сеанса DOS

- Командного центра DB2 UDB

Подготовка базы данных на сервере

Конфигурацию базы данных должен выполнять администратор, чтобы гарантировать соответствие высоким стандартам. Администратору необходимо увеличить значения параметров базы данных APPLHEAPSZ и APP_CTL_HEAP_SZ с помощью следующих инструкций SQL:

- `CREATE DATABASE <имя базы данных>`

Для хранения текста, напечатанного на всех языках, включая азиатские (японский, упрощенный китайский, корейский), укажите набор символов UTF-8 в параметре CODESET (► [Языки, которые можно использовать в текстовых полях](#) [стр. 76]). Например:

```
СОЗДАТЬ БАЗУ ДАННЫХ <Имя базы данных> ПРИ ПОМОЩИ CODESET UTF-8
```

Для хранения текста только на одном азиатском языке (японский, упрощенный китайский, корейский) можно использовать набор символов, соответствующий Вашему языку (параметр CODESET). Недостатки: количество символов, которое можно сохранить в текстовых полях, делится на два. Преимущества: производительность лучше по сравнению с использованием набора символов UTF-8.

- Обновить конфигурацию базы данных <имя базы данных>; с помощью `APPLHEAPSZ 2048`

- Обновить конфигурацию базы данных <имя базы данных>; с помощью `APP_CTL_HEAP_SZ 2048`

- Обновить конфигурацию базы данных <имя базы данных>; с помощью `DVHEAP 4096`

- Обновить конфигурацию базы данных <имя базы данных>; с помощью `LOGFILSIZ 500`

- Обновить конфигурацию базы данных <имя базы данных>; с помощью `DBFT_QUERYOPT 2`

- При использовании функции архивации для базы данных Asset Manager DB2 потребуется обрабатывать 8000 страниц.

По умолчанию DB2 поддерживает только 4000 страниц.

Для поддержки функции архивации необходимо создать табличную область с типом СИСТЕМНАЯ и 8000 страниц для табличной области с типом ОБЫЧНАЯ.

Пример:

```
db2 CREATE Bufferpool BP8K IMMEDIATE SIZE -1 PAGESIZE 8 K ;
db2 CREATE REGULAR TABLESPACE TB8K PAGESIZE 8 K MANAGED B
```

```
Y AUTOMATIC STORAGE BUFFERPOOL BP8K ;
```

```
db2 CREATE SYSTEM TEMPORARY TABLESPACE TB8KTMP PAGESIZE  
8 K MANAGED BY AUTOMATIC STORAGE BUFFERPOOL BP8K ;
```

- Если требуется дефрагментация кодов, базе данных необходима отдельная временная рабочая область.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Дефрагментация кодов ограничивает число кодов, используемых в качестве ключей для записей.

Дефрагментация кодов производится с помощью командной строки версии Asset Manager Application Designer.

Используется следующий синтаксис:

```
amdbal -iddefrag:<Имя подключения>;<Имя пользователя для входа с ад  
министративными правами>;<Пароль, связанный с именем для входа>
```

Временная рабочая область может быть активизирована в DB2 с помощью следующей команды:

```
db2 CREATE USER TEMPORARY TABLESPACE TEMPTBSPACE MANAG  
ED BY AUTOMATIC STORAGE
```

Чтобы в DB2 поддерживалась обработка запросов Asset Manager, необходимо установить для параметра STMTHEAP (размер динамической области для инструкций SQL) значение не менее 12288 (12 КБ).

Подготовка клиентов

Сначала необходимо установить клиентские уровни DB2 (DB2 Cli).

Создание источника ODBC для подключения DB2 необязательно. Однако если объявление источника ODBC требуется для другого приложения, убедитесь, что это системный, а не пользовательский источник данных. Для доступа с типом пользовательский источник данных будут отменены некоторые обязательные оптимизации.

При создании подключения без источника данных ODBC необходимо принять во внимание следующие команды:

- CATALOG TCPIP NODE
- CATALOG DATABASE
- db2icrt

Пример

Сервер базы данных установлен на сервере под управлением ОС Windows с названием CALIFORNIUM, а база данных хранится в экземпляре INST_1

(DB2 осуществляет управление несколькими параллельными экземплярами) и носит имя SAMPLE. Ниже приведены команды, которые должны быть выполнены перед открытием этой базы данных (в **процессоре командной строки DB2 (Command Line Processor)**):

```
CATALOG TCPIP NODE MyNode REMOTE CALIFORNIUM SERVER 50000 RE  
MOTE_INSTANCE INST_1 SYSTEM CALIFORNIUM OSTYPE NT
```

Затем:

```
CATALOG DATABASE SAMPLE AS SAMPLE AT NODE MyNode
```

И затем в стандартной командной строке:

```
db2icrt MyNode
```

MSDE

ЗАМЕЧАНИЕ:

MSDE поддерживается только для демонстрационных баз данных.

Чтобы создать пустую оболочку, выполните следующие действия.

- 1 Проверьте, что в Windows запущена служба экземпляра MSDE (служба MSSQL\$ASSETMANAGER для экземпляра MSDE, поставляемого вместе с Asset Manager).
- 2 Откройте командную строку DOS
- 3 Выполните следующие команды:
 - a Введите команду, чтобы запустить редактор SQL для используемого экземпляра MSDE.

Синтаксис:

```
osql -S <имя сервера MSDE >\<имя экземпляра MSDE> -U <Идентифи  
катор пользователя> -P <Пароль пользователя>
```

Пример для экземпляра MSDE, устанавливаемого вместе с Asset Manager:

```
osql -S (local)\ASSETMANAGER -U sa -P saampassword
```

- b Выполните команду:

```
go
```

- c Введите команду для создания новой базы данных.

Синтаксис:

```
create database <имя базы данных>
```

Пример:

```
create database ACTest01
```

d Выполните команду:

```
go
```

4 Выйдите из редактора SQL (Выход).

5 Закройте поле DOS (Выход).

Создание имени для входа СУБД

Все пользователи Asset Manager могут использовать одно и то же имя для входа в СУБД. В Asset Manager права доступа обрабатываются через профили пользователей.

Возможно также настроить в Asset Manager использование нескольких имен для входа СУБД с ограниченными правами доступа к базе данных. Это позволяет контролировать доступ к базе данных с помощью внешних инструментов. В данной документации не приводятся сведения об использовании нескольких имен для входа.

Пример для Oracle

Объявите имя для входа в Oracle по крайней мере с правами на ПОДКЛЮЧЕНИЕ, РЕСУРС и СОЗДАНИЕ СЕАНСА. Если база данных Asset Manager в Oracle уже создана, необходимо создать новую схему для новой базы данных.

Пример скрипта SQL Oracle для создания схемы:

```
connect system@ORASERV;  
create user Asset Manager identified by <password> default tablespace <asset>  
temporary tablespace <temporary_data> profile default;  
grant connect, resource, create session to Asset Manager;
```

Шифрование пароля базы данных

Ранее в Asset Manager использовался собственный алгоритм шифрования паролей базы данных, которые хранятся в файле amdb.ini. В версии 5.20, безопасность доступа улучшена благодаря использованию более надежного алгоритма AES 256, признанного отраслевым стандартом.

При создании нового подключения к базе данных с помощью меню клиента Windows **Файл/ Управление соединениями...** или изменении сведений для входа существующего подключения пароль, который хранится в файле amdb.ini, будет шифроваться с помощью алгоритма AES 256.

При использовании существующего подключения к базе данных из файла amdb.ini, Asset Manager обратно совместима с предыдущей системой шифрования и может подключаться с использованием старого пароля.

Если требуется повысить безопасность существующего подключения к базе данных с помощью шифрования AES 256, следует сменить старый пароль. В этом случае старый пароль, зашифрованный менее надежным методом, больше не может использоваться.

Дополнительные сведения о новом методе см. на сайте http://en.wikipedia.org/wiki/Advanced_Encryption_Standard.

Создание подключения в Asset Manager

Далее перечислены шаги для объявления подключения к пустой оболочке.

- 1 Запустите Asset Manager.
- 2 Asset Manager выведет на экран окно **Подключение к базе данных**. Закройте окно, не подключаясь к базе данных (кнопка **Отмена**).
- 3 Откройте список подключений **Файл/ Управление соединениями....**
- 4 Откройте страницу создания подключения (кнопка **Создать**).
- 5 Заполните сведения о подключении.
- 6 Создайте новое подключение (кнопка **Создать**).
 - ▶ [Полезная информация для создания подключения к базе данных MSDE \[стр. 63\]](#)
- 7 Не следует тестировать подключение на этом этапе (кнопка **Проверка**), поскольку структура базы данных еще не создана.
- 8 Не открывайте подключение на этом этапе (кнопка **Открыть**), поскольку структура базы данных еще не создана.
- 9 Закройте все окна.
- 10 Выйдите из Asset Manager.

ЗАМЕЧАНИЕ:

В ОС Windows XP для объявления подключения требуются права на запись.

Полезная информация для создания подключения к базе данных MSDE

Заполните следующие поля:

Поле	Значение
Имя	<Имя выбранного варианта>
Механизм	Microsoft SQL Server
Источник данных	AMDemo52en (SQL Server)
База данных	<Имя пустой оболочки, созданной с помощью редактора SQL для MSDE> ▶ MSDE [стр. 61]
Пользователь	sa
Пароль	saampassword
Владелец	<Оставьте это поле пустым>

Создание структуры базы данных с помощью Asset Manager Application Designer

Предполагается использовать Asset Manager Application Designer для создания структуры базы данных Asset Manager внутри пустой оболочки, созданной с помощью СУБД.

Эта структура основана на файле описания, установленном вместе с Asset Manager.

Чтобы создать структуру базы данных

- 1 Запустите Asset Manager Application Designer.
- 2 Откройте файл описания базы данных:
 - a Вызовите окно **Открыть (Файл/ Открыть...)**.
 - b Выберите параметр **Открыть файл описания базы данных - создать новую базу данных**.
 - c Подтвердите параметр (кнопка **ОК**).
 - d Выберите файл gbase.xml, находящийся в подпапке config папки установки Asset Manager (как правило: C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.20 xx\config).
 - e Откройте файл (кнопка **Открыть**).
- 3 Для хранения текста на всех языках, включая азиатские (японский, упрощенный китайский, корейский):
 - 1 Выберите пункт меню **База данных/ Использовать текстовые поля Unicode**.
 - 2 Сохраните the gbase.xml file (меню **Файл/ Сохранить**).

 **ВНИМАНИЕ:**

Для Oracle и DB2 эту опцию можно активировать, только если база данных использует набор символов UTF8. ► [Создание базы данных на уровне СУБД \[стр. 53\]](#)

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Эта опция не нужна, если Вы хотите хранить текст только на одном азиатском языке (японский, упрощенный китайский, корейский). Недостатки: количество символов, которое можно сохранить в текстовых полях, делится на два. Преимущества: производительность лучше по сравнению с использованием набора символов UTF8.

- 4 Запустите мастер создания структуры базы данных (меню **Действие/Создать базу данных...**).
- 5 Заполните страницы мастера следующим образом (переходы между страницами мастера выполняются с помощью кнопок **Далее** и **Назад**).
Страница **Создать скрипт SQL/Создать базу данных:**

Поля	Значение
База данных	Выберите подключение к пустой оболочке, созданной с помощью Asset Manager. ► Создание подключения в Asset Manager [стр. 63]

Поля	Значение
Создание	<ul style="list-style-type: none"> ■ Создать базу данных. Выберите этот параметр, чтобы создать базу данных с помощью стандартного скрипта SQL. ■ Создать скрипт SQL. Выберите этот параметр, чтобы сгенерировать стандартный скрипт создания базы данных SQL и изменить его. В этом случае: <ol style="list-style-type: none"> 1 Завершите работу мастера создания базы данных, который просто создаст файл скрипта SQL. 2 Измените скрипт SQL. 3 Запустите мастер создания базы данных повторно, выбрав на этот раз параметр Создать базу данных с помощью скрипта. ■ Создать базу данных с помощью скрипта. Выберите этот параметр, чтобы создать базу данных с помощью скрипта SQL, написанного с помощью параметра Создать скрипт SQL и измененного вами. <p>ЗАМЕЧАНИЕ: Последующие страницы мастера зависят от выбранного здесь параметра.</p>
Используйте расширенные параметры создания	<p>Выберите этот параметр, если требуется определить табличные области для таблиц, индексов и LOB-объектов.</p> <p>ЗАМЕЧАНИЕ: Табличные пространства должны быть созданы заранее с помощью СУБД.</p>

Страница **Выбор скрипта.**

Поля	Значение
Файл	Введите полный путь создаваемого файла скрипта SQL.
Разделитель	<p>Выберите разделитель для инструкций SQL:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ /: для базы данных Oracle ■ GO: для всех других баз данных ■ Любой другой разделитель: если он является действительным разделителем (например, ;). <p>Можно определить собственный разделитель, например <МойРазделитель>, но скрипт создания базы данных после этого не будет работать.</p>

Страница **Параметры создания:**

Поля	Значение
Скрипт создания	Введите полный путь создаваемого файла скрипта SQL. (Это поле не отображается, если выбран параметр Создать базу данных на первой странице мастера).
Пароль	Пароль, который будет связан с именем входа администратора. ЗАМЕЧАНИЕ: Администратор базы данных Asset Manager представляет собой запись в таблице Сотрудники и подразделения (amEmpIDept), для которой поле Имя (Name) имеет значение Admin. Имя входа для подключения к базе данных хранится в поле Имя пользователя (UserLogin). Именем администратора является Admin.
Подтверждение	Подтвердите значение, введенное в поле Пароль .

Страница **Создание системных данных:**

Поля	Значение
Использовать часовые пояса	Выберите этот параметр, чтобы иметь возможность управлять разницей часовых поясов между сервером базы данных, полем даты и клиентами Asset Manager. ▶ Руководство по расширенному использованию, глава Часовые пояса.
Сервер	Выберите часовой пояс сервера базы данных Asset Manager. Это часовой пояс, определенный, например, на уровне панели управления Windows на сервере.
Данные	Выберите часовой пояс, в котором будут выражаться даты, хранящиеся в базе данных.
Использовать справку по полям	Выберите этот параметр для добавления информации, описывающей поля и ссылки базы данных.

Страница **Данные для импорта:**

Поля	Значение
Доступные данные	Выберите данные примера или бизнес-данные для импорта в базу данных. Для производственной базы рекомендуется: <ul style="list-style-type: none"> ■ выбрать бизнес-данные для модулей, которые предполагается использовать; ■ не выбирать данные примера.
	ЗАМЕЧАНИЕ: Данные, которые не были импортированы при создании базы данных, могут быть легко импортированы позже.

Поля	Значение
Остановить импорт при возникновении ошибки	Выберите этот параметр, чтобы прервать импорт при возникновении ошибки.
Файл журнала	Полное имя файла, в который будет записываться журнал всех операций импорта, включая ошибки и предупреждения.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Если Вы используете Oracle в качестве СУБД, и если при импортировании данных появляется ошибка, проверьте значение параметра NLS_LANG в Реестре Windows.

Этот язык должен соответствовать языку установки Asset Manager Application Designer.

Для этого выполните следующие действия:

- Откройте командную строку DOS (меню Windows **Пуск/Выполнить...**) и введите следующую команду:

```
regedit
```

В результате этого запускается Редактор реестра.

- Если, например, Вы используете версию Oracle 10g, разверните эту ветвь: **My computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\ORACLE\KEY_OraClient10g_home2.**

Пожалуйста, прочитайте информацию о названиях ветвей, используемых в других версиях Oracle, на следующем сайте:

http://www.oracle.com/technology/tech/globalization/htmldocs/nls_lang%20faq.htm#_Toc110410552

- Дважды нажмите на параметр NLS_LANG для его изменения. Если, например, Asset Manager Application Designer установлен на английском, введите данное значение: AMERICAN_AMERICA.WE8MSWIN1252.
- Для подтверждения сделанных изменений нажмите **ОК.**

- 6 Выполнить все варианты, определенные с помощью мастера (кнопка **Готово**).

Подписывание базы данных с помощью Asset Manager Automated Process Manager

Запустите Asset Manager Automated Process Manager и настройте модуль Сигнализировать о присутствии сервера базы данных (UpdateToken) (меню

Инструменты/Настройка модулей), чтобы база данных подписывалась на постоянной основе.

Это действие выполняется на компьютере, на котором установлен HP AutoPass License Management Tool с набором лицензионных ключей, совпадающим с активированным для базы данных (HP AutoPass устанавливается с Asset Manager Automated Process Manager автоматически, но установка лицензионных ключей в экземпляре HP AutoPass выполняется вручную ► [Установка лицензионных ключей HP AutoPass](#) [стр. 44]).

Процесс подписания сравнивает лицензионные ключи, предоставленные HP AutoPass, с правами, активированными в базе данных, к которой подключен Asset Manager Automated Process Manager. Если первые ключи меньше вторых, база данных не подписывается.

База данных блокируется, если она остается неподписанной более недели.

Разблокировка базы данных.

- 1 Разрешите несовпадение лицензионных ключей между HP AutoPass и базой данных.

Для этого выполните одно из следующих действий:

- добавьте отсутствующие лицензионные ключи в экземпляр HP AutoPass на компьютере Asset Manager Automated Process Manager.
 - [Установка лицензионных ключей HP AutoPass](#) [стр. 44]
- или удалите лишние лицензионные ключи из базы данных.
 - a На компьютере, который использовался для активации базы данных с Asset Manager Application Designer, запустите HP AutoPass License Management Tool и выберите **Удаление лицензионного ключа**.
 - b Выберите лицензионные ключи, которые необходимо удалить.
 - c Нажмите **Удалить**.
 - d Повторно активируйте базу данных с правильным набором лицензионных ключей (► [Изменение файла лицензионного ключа HP AutoPass](#) [стр. 47]).
- или заново переустановите лицензионные ключи:
 - a на компьютере, который использовался для активации базы данных с Asset Manager Application Designer, удалите файл LicFile.txt, расположенный в папке data установочного каталога HP AutoPass License Management Tool (по умолчанию C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.20 xx\autopass\data).
 - b Добавьте необходимые лицензионные ключи в экземпляр HP AutoPass на компьютере Asset Manager Automated Process Manager.

- 2 Запустите Asset Manager Automated Process Manager а затем повторно запустите модуль Сигнализировать о присутствии сервера базы данных.

База данных разблокируется.

Языки клиентов Asset Manager

Обзор

Некоторые объекты базы данных Asset Manager являются многоязычными (► [Отображение языка в соответствии с видом объектов](#) [стр. 72]).

Чтобы многоязычные объекты из базы данных Asset Manager были доступны на клиентском уровне, необходимо выполнить следующие действия.

- 1 Сначала добавьте в базу данных соответствующие языковые параметры (► [Добавление языковых параметров](#) [стр. 70]).
- 2 Далее:
 - Клиент Windows: установите на рабочей станции пользователя версию клиента Asset Manager на соответствующем языке. Многоязычные объекты базы данных будут автоматически отображены на языке клиента (► [Отображение заданного языка на клиентском уровне Asset Manager](#) [стр. 72]).
 - Веб-клиенты: установите соответствующую языковую версию Asset Manager Web (Asset Manager Web Tier и библиотеку aamapi52.dll, используемую Asset Manager Web Service). Многоязычные объекты базы данных будут автоматически отображены веб-клиентом (URL-адрес указывает на определенную языковую версию Asset Manager Web) (► [Отображение заданного языка на клиентском уровне Asset Manager](#) [стр. 72]).
 - Руководство Установка и обновление, глава Установка, конфигурирование, удаление и обновление Asset Manager Web, раздел Установка Asset Manager Web/ Необходимые компоненты / Устанавливаемые компоненты/ Для всех серверов приложений.

Можно использовать все языки, поддерживаемые пакетом программного обеспечения Asset Manager, или некоторые из них.

Например, можно открыть базу данных, используя английскую или испанскую версию клиента.

Добавление языковых параметров

Базы данных используются с помощью Asset Manager Application Designer с использованием параметров, соответствующих языковой версии Asset Manager Application Designer.

Чтобы добавить другие языковые параметры, выполните следующие действия.

- 1 Определите поддерживаемые языки.
- 2 Установите Asset Manager на каждом из этих дополнительных языков.

 **ПОДСКАЗКА:**

Можно ограничиться только установкой Asset Manager Application Designer.

- 3 Запустите Asset Manager Application Designer на выбранном языке.
- 4 Откройте базу данных (меню **Файл/Открыть.../Открыть существующую базу данных**).
- 5 Для каждого дополнительного языка выполните следующие действия.
 - 1 Выберите **Действие/ Добавить язык в базу данных...**
 - 2 Выберите папку, в которой установлена соответствующая языковая версия Asset Manager.
Например: C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.20 xx-English
 - 3 Для подтверждения нажмите **ОК**.

 **ВНИМАНИЕ:**

При добавлении параметров для уже используемого языка все настройки будут перезаписаны, включая те, что ссылаются на добавленные объекты.

Замена шрифтов для отображения языков, не использующих кодовые страницы ANSI в клиентах Windows

Для корректного отображения всех элементов пользовательского интерфейса (данные, меню, мастера, скрипты, навигационная панель и т. д.) на языках, не использующих кодовые страницы ANSI (не западные языки), Вам необходимо:

- Заменить шрифты, используемые для отображения элементов пользовательского интерфейса:
 - 1 Открыть файл am.ini в текстовом редакторе.
Местоположение файла: ► Руководство по установке и обновлению Asset Manager, глава Файлы .ini и .cfg.
 - 2 Добавить следующие строки в соответствующие разделы:

```
[FontSubstitutes]
Microsoft Sans Serif=Arial Unicode MS
MS Sans Serif=Arial Unicode MS
Times New Roman=Arial Unicode MS
```

```
Verdana=Arial Unicode MS
```

```
Arial=Arial Unicode MS
```

```
[Option]
```

```
/ShortcutFavorite/Extended/SHORTCUT_FAVORITE_FONTNAME=Micro  
soft Sans Serif
```

```
/Advanced/UseHardCodedFontMapper=1
```

```
/Advanced/ScriptFont=Arial Unicode MS, 12
```

- 3 Сохранить сделанные изменения.
- Убедиться, что системные шрифты Windows совместимы с Unicode:
 - 1 Во вкладке свойств экрана Windows (**Панель управления/ Экран**), **Внешний вид** нажать **Расширенные**.
 - 2 Проверить, поддерживают ли шрифты, используемые для разных элементов интерфейса, Unicode (например, выберите шрифт Arial Unicode MS).

Отображение заданного языка на клиентском уровне Asset Manager

После того как языковые параметры будут добавлены администратором в базу данных Asset Manager, выполните следующие действия.

- 1 ■ Клиент Windows: установите клиент Windows для Asset Manager на нужном языке.
 - Веб-клиент: установите соответствующую языковую версию Asset Manager Web (Asset Manager Web Tier и Asset Manager Web Service).
- 2 ■ Клиент Windows: запустите Windows-клиент Asset Manager.
 - Веб-клиент: запустите Internet Explorer и введите URL-адрес, указывающий на экземпляр Asset Manager Web Tier на нужном языке.
- 3 Подключитесь к базе данных.

Многоязычные объекты базы данных будут автоматически отображаться на языке клиента.



ЗАМЕЧАНИЕ:

На уровне клиента Asset Manager многоязычные объекты могут отображаться только на одном языке - языке клиента Windows или самого Asset Manager Web Tier.

Отображение языка в соответствии с видом объектов

Отображение языка объекта в Asset Manager зависит от вида объекта:

Таблица 4.3. Windows-клиенты Asset Manager - языка интерфейса для меток, экранов, страниц и т.д.

Вид объекта	<ul style="list-style-type: none"> ■ Метки и описания таблиц, полей, ссылок и индексов ■ Метка экрана ■ Метка страницы ■ Значение системных подробных списков ■ Расширенная справка по полю или ссылке
Хранение текста объекта	База данных
Язык интерфейса в Windows-клиенте Asset Manager	Язык клиента Asset Manager, подключенного к базе данных
Язык интерфейса в веб-клиенте Asset Manager	Язык экземпляра Asset Manager Web, на который указывает URL-адрес веб-клиента

Таблица 4.4. Windows-клиенты Asset Manager - язык интерфейса для данных

Вид объекта	Данные, хранящиеся в базе данных
Хранение текста объекта	База данных
Язык интерфейса в Windows-клиенте Asset Manager	Язык ввода данных пользователем

Вид объекта	Данные, хранящиеся в базе данных
Язык интерфейса в веб-клиенте Asset Manager	<p>Язык ввода данных пользователем, за исключением следующих элементов.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Поля Денежный и Время в сведениях: в режимах чтения и редактирования они отображаются в соответствии с параметром <code><default-locale>%locale%/default-locale</code> в файле <code>webclient-faces-config.xml</code> файла <code>AssetManager.war</code> развернутого для Asset Manager Web Tier. ■ Поля Дата и время в сведениях: <ul style="list-style-type: none"> Режим Изменить: пользователи не могут изменить способ отображения полей — они отображаются одинаково для всех языковых версий Asset Manager. Режим Чтение: они отображаются в соответствии с параметром <code><default-locale>%locale%/default-locale</code> в файле <code>webclient-faces-config.xml</code> файла <code>AssetManager.war</code>, развернутого для Asset Manager Web Tier. ■ Поля Продолжительность в сведениях: в режиме чтения и редактирования пользователи не могут изменить способ отображения полей, который зависит от языковой версии Asset Manager Web Tier. ■ Поля Дата и Дата и время в списках (главный, списки страниц и мастеров): пользователи не могут изменить формат отображения, который зависит от региональных параметров сеанса учетной записи пользователя, в котором запущен Asset Manager Web Service.

ВНИМАНИЕ:

Региональные параметры, связанные с сеансом учетной записи, в котором запущен Asset Manager Web Service, должны совпадать с языком Asset Manager Web Service. В противном случае некоторые строки могут отображаться в неправильном формате.

Таблица 4.5. Windows-клиенты Asset Manager - язык интерфейса для совета дня

Вид объекта	Совет дня
Хранение текста объекта	База данных
Язык интерфейса в Windows-клиенте Asset Manager	Язык Asset Manager Application Designer, который был использован для создания базы данных
Язык интерфейса в веб-клиенте Asset Manager	Недоступно

Таблица 4.6. Windows-клиенты Asset Manager - язык интерфейса для сообщений программы

Вид объекта	Сообщение программы
Хранение текста объекта	Программа клиента
Язык интерфейса в Windows-клиенте Asset Manager	Язык клиента Asset Manager, подключенного к базе данных, за исключением некоторых сообщений, созданных на уровне базы данных.
Язык интерфейса в веб-клиенте Asset Manager	Язык экземпляра Asset Manager Web, на который указывает URL-адрес веб-клиента, за исключением некоторых сообщений, созданных на уровне базы данных.

Для некоторых записей базы данных требуется дополнительная информация:

Таблица 4.7. Клиенты Windows Asset Manager - отображение языков в соответствии с типом записи

Тип записи	Комментарий
Crystal Reports	Можно отобразить отчет независимо от языка, использованного для его создания. Однако метки отображаются на том языке, на котором был создан отчет. Чтобы метки были доступны на других языках, необходимо сделать дубликат отчета и перевести его. Некоторые строки могут зависеть от языка используемого файла aamari52.dll.
Действия и мастера	То же принцип, что и для отчетов.
Запросы	Они не зависят от языка
Демонстрационные базы данных	Они доступны только на одном языке (языке установки Asset Manager). Параметры других языков добавляются тем же способом, что и для производственной базы данных.
Схемы рабочих процессов	Схема рабочих процессов может быть выполнена независимо от языка, на котором она была создана. Однако метки отображаются на том языке, на котором была создана схема. Нельзя сделать дубликат схемы рабочего процесса, поскольку будут продублированы также экземпляры рабочего процесса.
Интерактивная справка	Интерактивная справка может использоваться только на одном языке. По умолчанию используется язык установки клиента на рабочем столе пользователя.
Документация	При установке Asset Manager на клиентском рабочем столе устанавливаются только файлы pdf, соответствующие языку установки. Если необходимы файлы pdf на других языках, необходимо скопировать их с рабочего стола, на котором они установлены.

Языки, которые можно использовать в текстовых полях

Вы можете сохранить и просмотреть любой символ из любого языка (западного, азиатского), который можно ввести в Windows или веб-клиент при условии, что сначала Вы выполните следующее:

- Для адаптации существующей базы данных формат базы данных необходимо переместить в формат базы данных 5.2. Тогда:
 - Если Ваша СУБД - SQL Server:
 - 1 Запустите Asset Manager Application Designer.
 - 2 Подключитесь к базе данных.
 - 3 Выберите пункт меню **База данных/ Использовать текстовые поля Unicode**.
 - 4 Сохраните (меню **Файл/ Сохранить**).
 - Для создания новой базы данных:
 - 1 При создании пустой оболочки посредством СУБД выполните действия, требуемые СУБД, которую Вы используете. ► [Создание базы данных на уровне СУБД](#) [стр. 53].
 - 2 При создании базы данных через Asset Manager Application Designer активируйте опцию Использовать текстовые поля Unicode в меню **База данных**. ► [Создание структуры базы данных с помощью Asset Manager Application Designer](#) [стр. 64]



ЗАМЕЧАНИЕ:

Недостаток данной функции в том, что она удваивает размер базы данных, что может ухудшить производительность.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Если база данных не настроена на хранение текстовых полей Unicode, можно все равно ввести символы и сохранить их в базе данных, но они не будут корректно сохранены. Следовательно, при отображении записи информация в текстовом поле будет отображаться некорректно.



ПОДСКАЗКА:

Эта функция предоставляет полноразмерные поля в японской, упрощенной китайской и корейской версиях. Если опция Использовать текстовые поля Unicode не активирована, будет сохранена только половина поля.

Также для обеспечения того, что все элементы пользовательского интерфейса корректно отображаются на языках, не использующих кодовые страницы ANSI (не западные языки), пожалуйста, просмотрите параграф [Замена шрифтов для отображения языков, не использующих кодовые страницы ANSI](#) в клиентах Windows [стр. 71].

Добавление поддержки Unicode в СУБД Asset Manager с помощью Oracle

Добавление поддержки Unicode в базу данных Asset Manager на основе Oracle.

- 1 Создайте новый экземпляр Oracle с помощью компонента Database Configuration Assistant со следующими значениями.
- 2 Экпортируйте текущую базу данных с помощью средства экспорта Oracle (expdp).
- 3 С помощью средства импорта Oracle (impdp) импортируйте существующую базу данных Asset Manager в экземпляр Unicode в шаге 1. Убедитесь в том, что импорт выполнен успешно.

ВНИМАНИЕ:

Процесс экспорта и импорта может занять несколько часов.

Экспорт и импорт выполняются инструментами Oracle, поэтому HP Software не может предоставить поддержку этих средств в случае возникновения ошибок, особенно в процессе импорта, где используется преобразование.

- 4 Откройте файл C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\HP\AssetManager\conflamdb.ini
- 5 В разделе, описывающем подключение к базе данных, добавьте следующие строки.

```
TableSpace=MY_DATA_TAB_SPC TableSpaceIndex=MY_INDEX_TAB_SP  
C TableSpaceLong= MY_DATA_TAB_SPC TableSpaceArchive=MY_ARCHI  
VE_TAB_SPC
```

где

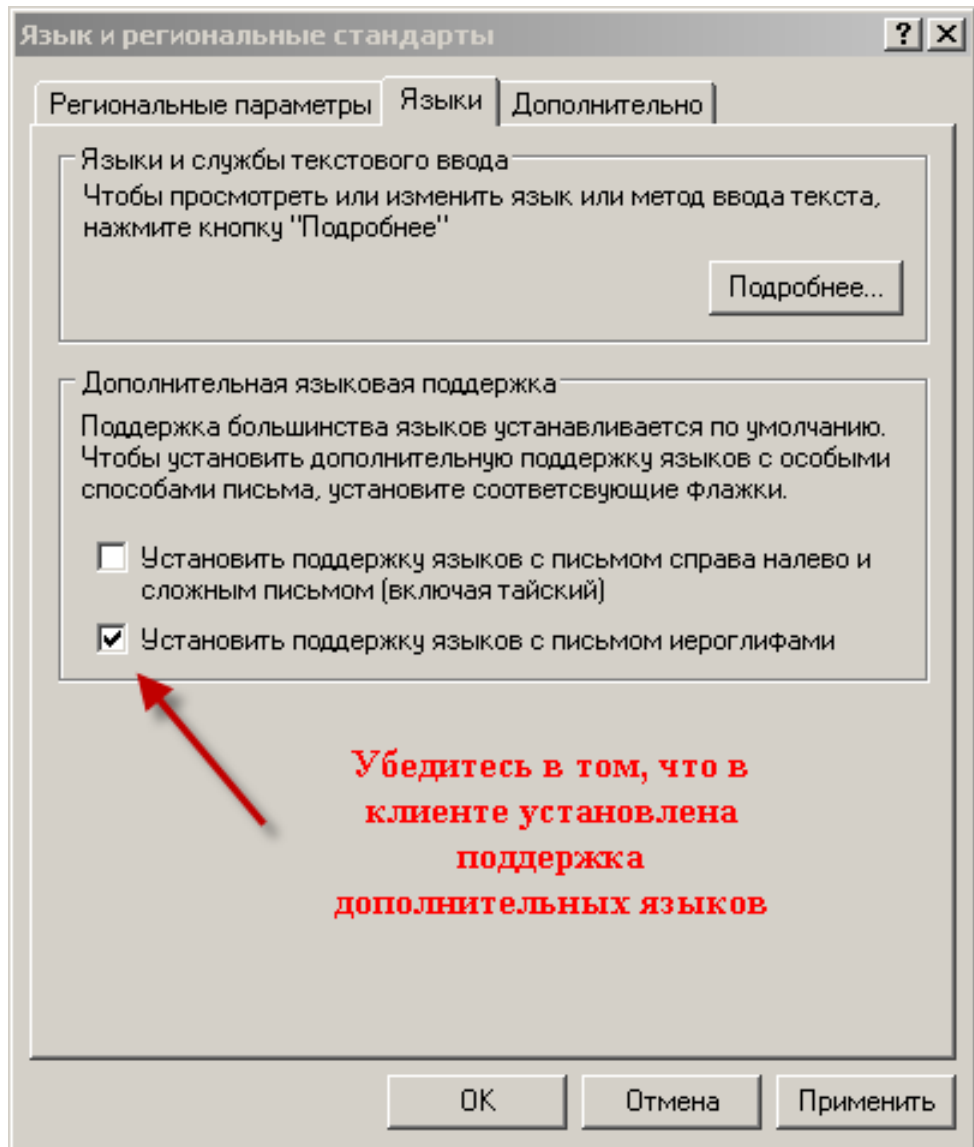
```
MY_DATA_TAB_SPC MY_INDEX_TAB_SPC MY_ARCHIVE_TAB_SPC
```

— табличные пространства, определенные для данных, индексов и архива (если имеются).

ВНИМАНИЕ:

Выполнение этой части может занять несколько часов.

- 6 С помощью инструментов Oracle установите дополнительные языки на клиентские компьютеры Asset Manager как показано ниже на снимке экрана:



- 7 Убедитесь в том, что база данных правильно настроена для поддержки кодировки Unicode, выполнив следующие запросы с помощью Oracle SQL Plus:

1 `SELECT * FROM NLS_DATABASE_PARAMETERS;`

Должны быть получены следующие результаты:

```
NLS_CHARACTERSET AL32UTF8 NLS_NCHAR_CHARACTERSET AL16UTF16
```

- 8 Выполните дамп текста на экране в источник, содержащий строку в кодировке Unicode, например:

```
SELECT DUMP (email,1017) FROM amEmpIDept;
```

При условии, что здесь содержится строка в кодировке Unicode, будут получены результаты, аналогичные следующим:

```
DUMP(EMAIL,1017) -----  
----- NULL Typ=1 Len=17 CharacterSet=UTF8: 89,e4,b8,d0,d1,8b,d1,89,e4,b  
8,d1,b8,d1,89,e4,b8,b9
```

При наличии корректной поддержки Unicode теперь можно вводить тексты в кодировке Unicode в Asset Manager как показано в следующем примере:

The screenshot shows a user profile form for 'Admin'. The 'Email' field is highlighted with a red box and contains the text: と;財新&wdspl&おい&こい&. The 'Dep.-Name' field contains: 哈嗒阿婆;佛嗒婆. The 'Status' field contains: ашлошкпшгк;уп;тшукпшщ&трьшшпк. Other fields include Location, Telephone, Mobile tel., ID # (U000001), Hire date, and Comment.

Изменение СУБД

Asset Manager позволяет изменять СУБД, используемую для размещения базы данных Asset Manager.

Чтобы изменить СУБД, необходимо экспортировать структуру и содержимое базы данных из старой СУБД, а затем импортировать ее в новую.

 **ВНИМАНИЕ:**

Версии баз данных должны совпадать. Например, нельзя экспортировать базу данных Asset Manager 3.x в базу данных Asset Manager 5.2.

Для осуществления вывода выполните следующие шаги.

- 1 Создайте файлы экспорта базы данных в старой СУБД.
- 2 Создайте пустую оболочку для новой СУБД.
- 3 Объявите подключение к пустой оболочке.
- 4 Импортируйте файлы экспорта в пустую ячейку.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Этапы 2 и 3 в этом разделе не описаны. Дополнительные сведения можно найти в следующих разделах:

- **Создание пустой оболочки с помощью СУБД [стр. 52],**
- **Создание подключения в Asset Manager [стр. 63],**
- **Создание структуры базы данных с помощью Asset Manager Application Designer [стр. 64].**

Экспорт данных и структуры базы данных

Выполните следующие действия.

- 1 Запустите Asset Manager Application Designer.
- 2 Откройте базу данных Asset Manager (меню **Файл/ Открыть.../ Открыть существующую базу данных** в Asset Manager Application Designer).
- 3 Выберите пункт меню **Действие/Экспорт данных и структуры базы данных...**
- 4 Укажите имя для экспорта и нажмите кнопку **Сохранить**.
Программа Asset Manager Application Designer создаст файлы экспорта.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Экспорт базы данных состоит из нескольких файлов, для имен которых используются номера с приращением: xxx01.ar, xx02.ar, xxx03.ar и т. д., где xxx - имя экспорта.

Импорт данных и структуры базы данных

После завершения экспорта, создания пустой оболочки и объявления подключения можно импортировать экспортированные файлы:

- 1 Выберите пункт меню **Действие/Импорт данных и структуры базы данных....**
- 2 В открывшемся диалоговом окне выберите созданную пустую оболочку.
- 3 Выберите первый файл экспорта (xxx01.ar), созданный приложением Asset Manager Application Designer.

Программа Asset Manager Application Designer импортирует файлы экспорта в новую базу данных.

Приложение базы данных SQL 2000 к серверу SQL 2005

Для миграции системы SQL 2000 в SQL 2005 необходимо выполнить следующее, чтобы база данных могла полностью использоваться в Asset Manager:

- 1 Измените уровень совместимости предыдущей СУБД (SQL Server 2000). Это необходимо сделать, так как база данных отмечена как "SQL Server 2000" и не является совместимой с режимом SQL 2005:
 - 1 Запустите инструмент администрирования SQL Server 2005.
 - 2 Отредактируйте свойства базы данных, затем установите значение опции **Уровень совместимости** на SQL Server 2005.
- 2 Преобразуйте SQL-синтаксис триггеров базы данных:
 - 1 Запустите Asset Manager Application Designer.
 - 2 Выберите пункт меню **Действие/ Диагностика/ Восстановить базу данных....**
 - 3 Выберите задачу Проверить триггеры, затем - опцию **Восстановление** и нажмите **Выполнить**.

Удаление базы данных Asset Manager

Из соображений безопасности в Asset Manager не предусмотрена команда для удаления базы данных. Это выполняется вне системы Asset Manager. Для удаления базы данных Asset Manager необходимо выполнить несколько шагов.

- 1 Непосредственное уничтожение базы данных:
 - воспользуйтесь инструментом администрирования СУБД.
 - Пример для Microsoft SQL Server 7.0: Microsoft SQL Enterprise Manager.

- Пример для Oracle: Oracle User Manager.
- В случае MSDE:
 - 1 Проверьте, что в Windows запущена служба экземпляра MSDE (служба MSSQL\$ASSETMANAGER для экземпляра MSDE, поставляемого вместе с Asset Manager).
 - 2 Откройте командную строку DOS
 - 3 Выполните следующие команды:
 - a Введите команду, чтобы запустить редактор SQL для используемого экземпляра MSDE.

Синтаксис:

```
osql -S <имя сервера MSDE >\<имя экземпляра MSDE> -U <Идентификатор пользователя> -P <Пароль пользователя>
```

Пример для экземпляра MSDE, устанавливаемого вместе с Asset Manager:

```
osql -S (local)\ASSETMANAGER -U sa -P saampassword
```

- b Выполните команду:

```
go
```

- c Введите команду для отключения базы данных.

Синтаксис:

```
exec sp_detach_db '<Имя базы данных>', 'false'
```

Пример:

```
exec sp_detach_db 'ACBase', 'false'
```

- d Выполните команду:

```
go
```

- e Удалите файлы .mdf и .log, связанные с базой данных.

- 2 Удалите подключения, определенные на уровне Asset Manager, на каждом клиентском компьютере.
- 3 Для Microsoft SQL Server: удалите подключения ODBC на каждом клиентском компьютере.

5 Создание файла описания базы данных

Asset Manager Application Designer позволяет извлекать информацию из базы данных. Пользователь может контролировать вид извлекаемой информации и формат извлечения.

Существует несколько способов получить описание структуры базы данных Asset Manager:

- Файлы `database.txt` и `tables.txt` содержат полную структуру базы данных. Они расположены в подпапке `doc\infos` папки установки Asset Manager.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Эти файлы описывают структуру базы данных по умолчанию. Они не включают любые пользовательские настройки, которые могли быть произведены.

Для того чтобы эти файлы описаний отражали пользовательские настройки, сделанные в базе данных, следует использовать приложение Asset Manager Application Designer с подключением к базе данных.

- Программа Asset Manager Application Designer позволяет легко создавать файлы описаний базы данных Asset Manager (таблиц, полей, ссылок и индексов). Она использует:
 - Файл описания базы данных Asset Manager (файлы `gbbase*.*`) или подключение к базе данных Asset Manager.
 - Шаблон (с расширением файла `.tpl`) с описанием информации, которую требуется создать. Кроме встроенных стандартных шаблонов можно

создать собственные шаблоны. Усовершенствованные шаблоны позволяют создавать файлы в формате RTF или HTML.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Один из стандартных шаблонов Asset Manager, Dbdict.tpl, позволяет экспортировать данные настройки из базы данных в стандартный текстовый файл. Эти данные включают сведения о функциях, вычисляемых полях, скриптах настройки и т. д. Вместе со средством управления источником этот файл описания может помочь в отслеживании изменений настроек, сделанных в базе данных.

- Программа Asset Manager.

Эта функциональная возможность доступна в меню **Действие/Шаблоны**, которое в свою очередь подразделяется на несколько подменю:

- Команда Выбрать папку позволяет указать папку, в которой приложению Asset Manager Application Designer следует искать шаблоны описаний. Программой выполняется поиск по всем подпапкам указанной папки.
- Команда меню Обновить список позволяет повторно выполнить поиск файлов описаний в папке, указанной при последнем изменении папок.
- Остальные подменю состоят из всех шаблонов описаний, найденных приложением Asset Manager Application Designer в папке. Для выполнения шаблона описания необходимо выбрать его имя из списка, отображаемого в меню.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Если при выполнении шаблона приложение Asset Manager Application Designer обнаруживает переменную, значение которой не определено в шаблоне, будет выведен экран, в котором следует ввести значение этой переменной.

Введение

Внутренняя структура базы данных может просматриваться как совокупность иерархических объектов: сама база данных содержит таблицы, состоящие в свою очередь из полей, ссылок, индексов и т. д.

Описание базы данных означает перемещение по ее структуре и извлечение необходимой информации. Способ извлечения информации приложением Asset Manager Application Designer (как содержимого, так и формы его

извлечения) описан в файлах шаблонов. Эти файлы представляют собой небольшие программы, синтаксис которых понятен всем, владеющим элементарными навыками программирования. Этот синтаксис описан в следующем разделе данной главы.

Параметры описания базы данных

Для описания базы данных используются следующие параметры:

Instance DATABASE Property P1-n Collection TABLES as TABLE Collection CALCFIELDS as CALCFIELDDESC Collection FEATURES as FEATPDESC Collection PARAMS as FEATPARAMDESC Collection CLASSES as FEATCLASSDESC Collection SCREENS as VIEW

Instance TABLE Property P1-n Collection FIELDS as FIELD Collection LINKS as LINK Collection INDEXES as INDEX Collection RELEVANTSCRIPT as SCRIPT Collection PROCESSES as BGPROC Collection FEATURES as FEATPARAMDESC Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance FIELD Property P1-n Collection DEFVALDEPENDENCIES as DEFVALSCRIPT Collection SYSENUMVALUES as SYSENUMVALUE Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance LINK Property P1-n Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance INDEX Property P1-n Collection FIELDSINDEX as FIELD Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance SCRIPT Property P1-n Collection REFERENCEDFIELD as SCRIPTFIELD Collection REFERENCEDSTORAGEFIELDS as STRING Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance FEATDESC Collection PARAMS as FEATPARAMDESC Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance FEATPARAMDESC Property P1-n Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance FEATCLASSDESC Property P1-n Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance CALCFIELDDESC Property P1-n Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance VIEW Property P1-n Collection PAGES as PAGE Collection FIELDSINLISTCONFIG as PAGEITEM Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance PAGE Property P1-n Collection FIELDS as PAGEITEM Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance PAGEITEM Property P1-n Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance SYSENUMVALUE Property P1-n Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance STRING Property P1-n Object O1-n as <имя экземпляра>

Instance SCRIPTFIELD Property P1-n Object O1-n as <имя экземпляра>

Global Values Property P1-n

Описание структуры базы данных Asset Manager равноценно описанию следующих экземпляров:

- База данных: сама база данных.
- Таблица: таблицы базы данных.
- Поле: поля в таблицах.
- Ссылка: ссылки в таблицах.
- Индекс: индексы в таблицах.
- Скрипт: скрипты для расчета значений полей.

Каждый экземпляр может быть описан с помощью следующей информации:

- Свойство: свойство экземпляра.

Например:

Instance Table
Property SqlName

Свойство «SqlName» представляет имя SQL таблицы.

- Совокупность: набор элементов, который составляет один из компонентов экземпляра.

Например:

Instance Index
Collection FieldsIndex as Field

Индекс (один из компонентов экземпляра «Index») отдельно определяется набором полей (совокупность «FieldsIndex»). Каждое поле является элементом экземпляра «Field».

- Объект: выделенный компонент экземпляра.

Например:

Instance Link
Object SrcField as Field

Ссылка (один из компонентов экземпляра «Link») отдельно определяется исходным полем (объект «SrcField»). Это поле является элементом экземпляра «Field».

Синтаксис для шаблонов описания

В Asset Manager Application Designer используются шаблоны, определяющие извлекаемую информацию и способ ее обработки и представления.

Эти файлы должны иметь следующий формат:

- Тип: текстовый
- Набор символов: ANSI.
- Расширение: .tpl.

Используется следующий синтаксис:

- Постоянный текст
- Комментарии
- Включение другого шаблона
- Обзор, сортировка и фильтрация компонентов
- условия \$if...\$else...\$elseif...\$endif
- Функции, доступные в шаблонах описаний
- Обработка значения свойства с помощью функции, определенной в шаблоне
- Удаление символа конца абзаца
- Подсчет числа просмотренных компонентов
- Определение глобальной переменной для шаблона

Постоянный текст

Любая строка символов, которая не начинается с символа «\$» и не является частью функции, создается приложением Asset Manager Application Designer как есть.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Для вывода "\$" шаблон должен содержать следующую строку: "\$\$".

Например:

шаблон:

```
List of tables.  
SQL NAME  
$$
```

создает следующие выходные данные:

```
List of tables.  
SQL NAME  
$
```

Комментарии

Строки, игнорируемые Asset Manager Application Designer и используемые для добавления комментариев в шаблон, должны начинаться с символа «\$», за которым следует пробел.

Например:

```
$ Это строка комментария
```

Включение другого шаблона

Чтобы включить в шаблон внешний шаблон, необходимо использовать следующий синтаксис:

```
$include "<полное имя включаемого шаблона>"
```

Например:

```
$include "e:\models\dbscript.tpl"
```

Данная функциональная возможность позволяет, например, полностью определять ссылочный шаблон с функциями, которые могут использоваться другими шаблонами, включающими в себя ссылочный шаблон.

Просмотр, сортировка и фильтрация компонентов

Общий синтаксис

```
$for [<имя совокупности> | *] [alias <имя псевдонима>] [sort (<имя первого свойства> (ASC|DESC) [, <имя следующего свойства> (ASC|DESC)])] [<условие фильтрации>] ... $endfor
```

Просмотр компонентов совокупности с помощью синтаксиса «\$for...\$endfor»

Чтобы выполнить итеративный обзор компонентов совокупности, используйте следующий синтаксис:


```
$for <имя совокупности> ... $for <субсовокупность> ... $endfor $endfor
```

Например:

```
$for Tables  
...  
$for Fields  
...  
$endfor  
$endfor
```

Необходимо соблюдать иерархию совокупностей. Примеры:

- 1 Совокупность «Поля» зависит от совокупности «Таблицы».
 - 2 Совокупность «Индексы полей» зависит от совокупности «Индексы».
- <Имя совокупности> можно заменить символом «*». В этом случае будут вызваны все совокупности в текущем экземпляре. Пример:

```
$for Tables  
...  
$for *  
$(SqlName)  
...  
$endfor  
$endfor
```

Этот синтаксис позволяет получить имена SQL для всех совокупностей в экземпляре «Таблица», т. е. «Поля», «Ссылки» and «Индексы».

Сортировка конечного результата с помощью команды «sort»

Для сортировки компонентов совокупности используйте следующий синтаксис:

```
;$for <совокупность> sort (<имя первого свойства> (ASC|DESC) [, <имя следующего свойства> (ASC|DESC)]) ... $endfor
```

где:

- 1 ASC: в порядке возрастания по алфавиту.
- 2 DESC: в порядке убывания по алфавиту.

Например:

```
$for Tables sort (SqlName ASC)  
...  
$for Fields sort (Usertype DESC, UserTypeFormat ASC, SqlName ASC)  
...  
$endfor  
$endfor
```

Получение свойств элементов совокупности или объекта

Чтобы получить значение свойств совокупности или объекта, используйте следующий синтаксис:

```
$for <совокупность> ... $([<имя псевдонима совокупности>.] [<имя объекта>.]  
<Свойство> ... $endfor
```



ЗАМЕЧАНИЕ:

<Имя псевдонима совокупности> не требуется, если свойство вызывается в цикле «\$for... \$endfor» в совокупности.

Например:

```
$for Tables  
$for Fields  
$(Tables.SqlName) $(SqlName)  
$endfor  
  
$for Links  
$(Tables.SqlName) $(SqlName) $(Reverselink.SqlName)  
$endfor  
  
$endfor
```

Назначение псевдонима с помощью «alias»

На данный момент псевдонимы не имеют особого применения.

Фильтрация содержимого совокупности с помощью «filter»

Для фильтрации компонентов совокупности используйте следующий синтаксис:

```
$for <совокупность> filter <условие фильтра> ... $endfor
```

Условие фильтра записывается на языке Basic.

Например:

```
$for tables filter $Left($SqlName, 1) = "p"  
...  
$endfor
```

Будут сохранены только таблицы, имена SQL у которых начинаются с буквы «р».

условия \$if...\$else...\$elseif...\$endif

Можно определить область условия, включающую свойство, для выбора компонента.

Синтаксис:

```
$if <условие проверки> ... $elseif <условие проверки> ... $else <условие проверки> ... $endif
```

Условия проверки могут выражаться с помощью функций и формул Basic, определенных в формате «\$script...\$endscript», а также свойств экземпляров.

Например:

```
$for Links  
$if $(typed) = 0  
$(Tables.SqlName) $(SqlName) $(SrcField.SqlName) $(DstTable.SqlName)  
$else  
$(Tables.SqlName) $(SqlName) $(SrcField.SqlName)  
$endif  
$endfor
```

Функции, доступные в шаблонах описаний

В Asset Manager Application Designer предусмотрено несколько предопределенных функций, которые могут использоваться в шаблонах.

ValueOf(<strProperty> as String) as String

Это альтернативный синтаксис для вызова значения свойства Property.

Свойство Property должно быть в верхнем регистре.

Например:

```
$ValueOf("PRIMARYKEY")
```

Результат этой функции будет таким же, как в случае использования синтаксиса

```
$(PrimaryKey)
```

SetProperty(<strProperty> as String, <strValue> as String, <iValueType> as Integer) as String

Эта функция создает глобальную переменную типа ValueType с названием Property для шаблона.

Свойство Property должно быть в верхнем регистре.

Примеры:

```
l = SetProperty("NEWPROPERTY", "2", VarType(2))
```

Эта функция создает для шаблона глобальную переменную NEWPROPERTY с численным значением 2. Также возвращает код l, равный «0», если переменная была создана корректно.

```
l = SetProperty("NEWPROPERTY", "Проверка", VarType("Проверка"))
```

Эта функция создает для шаблона глобальную переменную NEWPROPERTY с текстовым значением Проверка. Также возвращает код l, равный «0», если переменная была создана корректно.

Exist(<strProperty> as String) as Integer

Эта функция проверяет существование в шаблоне глобальной переменной Property.

Например:

```
Exist("NEWPROPERTY")
```

Если свойство существует, возвращается численное значение 1. В противном случае возвращается 0.

LogError(<strErrorCode> as String, <strMessage> as String) as String

Эта функция определяет возвращаемый код ошибки ErrorCode и сообщение об ошибке Message.

Например:

```
LogError(1, "свойство не найдено")
```

В определенных случаях создает сообщение об ошибке в формате ASCII.

SetOutput(<strFile> as String) as String

Эта функция определяет файл вывода результатов. Имеет приоритет перед файлом вывода, определенным в командной строке.

Примеры:

```
SetOutput("e:\exportdb\sortie.txt")
```

В этом примере функция сохраняет результаты в файле "e:\exportdb\output.txt".

```
SetOutput("")
```

В этом случае результаты будут отображены на экране.

CollectionCreate(<strName> as String) as Integer

Эта функция объявляет новую совокупность элементов базы данных. Имя созданной совокупности должно представлять действительную совокупность базы данных, например «Поля» или «таблицы». Эта и следующие функции

обычно используются для сканирования компонентов совокупности. Таким образом, они могут служить заменой внутреннего синтаксиса «\$For...\$Next». Например:

```
CollectionNext() as IntegerCollectionCreate("Fields")
```

Если совокупность создана, функция возвращает значение «0». Другие значения соответствуют кодам ошибок, которые отображаются явным образом.

CollectionNext() as Integer

Эта функция выполняет итерацию в совокупности, определенной перед этим с помощью функции «CollectionCreate()».

Например:

```
CollectionNext()
```

Если итерация выполнена успешно, функция возвращает значение «0». Во всех других случаях возвращаются соответствующие коды ошибок. Функция возвращает ошибку и при достижении последнего элемента совокупности.

CollectionName() as String

Данная функция возвращает имя совокупности, объявленной до этого с помощью функции «CollectionCreate()».

Например:

```
strName=CollectionName()
```

CollectionIsFirst() as Integer

Эта функция позволяет проверить, является ли элемент, на который указывает программа, первым в совокупности.

Например:

```
CollectionIsFirst()
```

Если элемент является первым в совокупности, эта функция возвращает значение «1». Иначе возвращает «0» во всех остальных случаях.

CollectionIsLast() as Integer

Эта функция позволяет проверить, является ли элемент, на который указывает программа, последним в совокупности.

Например:

```
CollectionIsLast()
```

Если элемент является последним в совокупности, эта функция возвращает значение «1». Иначе возвращает «0» во всех остальных случаях.

CollectionCurrentIndex() as Integer

Эта функция возвращает значение индекса элемента совокупности, на который указывает программа. Совокупность должна быть объявлена заранее с помощью функции «CollectionCreate()».

Например:

```
Number=CollectionCurrentIndex()
```

CollectionCount() as Integer

Данная функция возвращает число элементов в текущей совокупности, объявленной до этого с помощью функции «CollectionCreate()».

Например:

```
iCollec=CollectionCount()
```

Обработка значения свойства с помощью функции, определенной в шаблоне

Использование функции с помощью «<функция>»

С помощью таких функций можно определять функции и обрабатывать значения свойств.

Синтаксис для использования функции:

```
$<функция>$(<свойство 1>, ..., <свойство n>))
```

Примеры:

```
$StrType$(Type))
```

```
$Duplicates$(Duplicates), $(NullValues))
```

Определение функций с помощью «\$script...\$endscript»

Функции определяются в блоке Basic, ограниченном двумя маркерами: «\$script» и «\$endscript»:

```
$script  
...  
Function  
...  
End Function  
...  
$endscript
```

Функции имеют следующий синтаксис:

```
Function <имя функции>({ByVal|ByRef} [<имя входной переменной> as <формат ввода данных>]*) as <формат вывода> ... End Function
```

Функции могут быть выражены с помощью формул Basic и свойств экземпляра.

ЗАМЕЧАНИЕ:

По умолчанию переменные, используемые в объявлении функции, не проверяются. Таким образом, переменные могут применяться без объявления, что может привести к ошибкам при выполнении скрипта. Чтобы изменить такое поведение и задать проверку объявлений переменных, достаточно добавить в блок функций Basic следующую строку (сразу после маркера \$script):

```
Option Explicit
```

Примеры:

```
Function ReturnYesNo(ByVal iValue as Integer) as String
if iValue = 1 then
ReturnYesNo = "Yes"
else
ReturnYesNo = "No"
end if
End Function
```

```
Function StrType(ByVal iValue as Integer) as String
select case iValue
case 1: StrType = "Integer (8 bit)"
case 2: StrType = "Integer (16 bit)"
case 3: StrType = "Integer (32 bit)"
case 4: StrType = "Floating point number"
case 5: StrType = "Double-precision number"
case 6: StrType = "Text"
case 7: StrType = "Date and time"
case 9: StrType = "Binary field"
case 10: StrType = "Date"
case 11: StrType = "Time"
case 12: StrType = "Long text field"
case else
Dim strError as String
strError = "Type " + CStr(iValue) + " undefined"
strType = LogError(1, strError)
End select
End Function
```

Удаление символа конца абзаца

В некоторых случаях может потребоваться вставить информацию в строку, однако функция, генерирующая информацию, должна начинаться в начале строки.

В этих случаях можно добавить следующую строку:

```
$nocr
```

в конце строки перед функцией.

Например:

```
...
$for Indexes
$(Tables.Sqlname) $(Sqlname) $nocr
for FieldsIndex
$if $(IsLast) = 1
$(Sqlname)
$else
$(Sqlname)$nocr
$nocr
$endif
$endfor
...
```

создает следующие выходные данные:

```
...
amProduct Prod_BrandModel Brand, Model
amProduct Prod_CatalogRef CatalogRef
amProduct Prod_ICatgIdBrand ICatgId, Brand, Model
```

Подсчет числа просмотренных компонентов

Чтобы подсчитать число просмотренных компонентов в совокупности с учетом фильтра (если он был применен), используйте следующий синтаксис:

```
$for <совокупность> filter <условие фильтра> $(count)... $endfor
```

Определение глобальной переменной для шаблона

Чтобы определить глобальную переменную, используйте следующий синтаксис:

```
$<имя переменной> = <формула Basic>
```

Примеры:


```
$A = 1
```

```
$Var = "text"
```

```
$A = $(A) + 1
```

```
$Form = Left($(Var), 2)
```

Информация о некоторых параметрах описания базы данных

В этом разделе содержатся сведения о следующих параметрах описания:

- Экземпляр базы данных
- Экземпляр таблицы
- Экземпляр поля
- Экземпляр ссылки
- Экземпляр индекса
- Экземпляр скрипта
- Экземпляр FeatDesc
- Экземпляр FeatParamDesc
- Экземпляр FeatClassDesc
- Экземпляр CalcFieldDesc
- Экземпляр View
- Экземпляр Page
- Экземпляр PageItem
- Экземпляр SysEnumValue
- Экземпляр String
- Экземпляр ScriptField
- Глобальные переменные

Экземпляр базы данных

Свойства

Таблица 5.1. Свойства экземпляра базы данных

Имя свойства	Описание	Требуется подключение
LoginName	Имя для входа, используемое для доступа к базе данных.	Да
LoginId	Код имени для входа, используемый для доступа к базе данных.	Да
TableCount	Общее число таблиц в базе данных.	Нет
Connected	Это поле может иметь два значения: <ul style="list-style-type: none">■ 1: для подключения было выполнено приложение Asset Manager Application Designer;■ 0: для файла описания базы данных было выполнено приложение Asset Manager Application Designer.	Нет
Connection	Имя подключения Asset Manager, используемое для доступа к базе данных.	Да
AppInfo	Информация о Asset Manager.	Нет
AppVersion	Номер версии Asset Manager.	Нет
AppBuild	Номер сборки Asset Manager.	Нет
AppLanguage	Язык Asset Manager.	Нет
DbbVersion	Номер версии структуры базы данных.	Нет

Экземпляр таблицы

Свойства

Таблица 5.2. Свойства экземпляра таблицы

Имя свойства	Описание	Требуется подключение
Create	Это свойство может иметь два значения: <ul style="list-style-type: none">■ 1: именем для входа созданы права доступа для таблицы.■ 0: именем для входа не созданы права доступа для таблицы.	Да

Имя свойства	Описание	Требуется подключение
Delete	Это свойство может иметь два значения: <ul style="list-style-type: none"> 1: имя для входа имеет права на удаление для таблицы. 0: имя для входа не имеет права на удаление для таблицы. 	Да
ComputeString	Строка описания таблицы.	Нет
InternalName	Внутреннее имя. Эта информация не предназначена для конкретного применения.	Нет
Метка	Метка	Нет
Desc	Описание	Нет
SqlName	Имя SQL	Нет
FieldCount	Общее число полей в таблице.	Нет
LinkCount	Общее число ссылок в таблице.	Нет
IndexCount	Общее число индексов в таблице.	Нет
IsFirst	Указывает, является ли элемент первым в совокупности с учетом фильтра и порядка сортировки: <ul style="list-style-type: none"> 0: нет 1: да 	Нет
IsLast	Указывает, является ли элемент последним в совокупности с учетом фильтра и порядка сортировки: <ul style="list-style-type: none"> 0: нет 1: да 	Нет
Count	Подсчет числа просмотренных элементов в совокупности с учетом фильтра.	Нет
CurrentIndex	Положение элемента в совокупности с учетом фильтра и порядка сортировки.	Нет
System	Указывает, является ли объект системным объектом (не может быть изменен): <ul style="list-style-type: none"> 0: нет 1: да 	Нет
HasFeatureValueTable	Указывает, связана ли с этой таблицей таблица значений функций: <ul style="list-style-type: none"> 0: нет 1: да 	Нет
IsFeatureValueTable	Указывает, является ли эта таблица таблицей значений функций: <ul style="list-style-type: none"> 0: нет 1: да 	Нет

Имя свойства	Описание	Требуется подключение
HasMemoField	Указывает, содержит ли данная таблица длинное текстовое поле. <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: нет ■ 1: да 	Нет

Объекты

Таблица 5.3. Объекты экземпляра таблицы

Имя объекта	Описание
MainIndex as Index	Основной индекс
PrimaryKey as Field	Первичный ключ
FeatureValueTable as Table	Таблица, в которой хранятся значения функций.
FVSourceTable as Table	Исходная таблица значений функций.
IsValidScript as Script	Скрипт достоверности
RelevantScript as Script	Скрипт релевантности
Base as Database	Описываемая база данных

Экземпляр поля

Свойства

Таблица 5.4. Свойства экземпляра поля

Имя свойства	Описание	Требуется подключение
Update	Это свойство может иметь два значения: <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: имя для входа имеет права на обновление для поля. ■ 0: имя для входа не имеет прав на обновление для поля. 	Да
Write	Это свойство может иметь два значения: <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: имя для входа имеет права на создание доступа для поля. ■ 0: имя для входа не имеет прав на создание доступа для поля. 	Да

Имя свойства	Описание	Требуется подключение
Read	<p>Это свойство может иметь два значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: для имени входа существуют права на чтение поля. ■ 0: для имени входа отсутствуют права на чтение поля. 	Да
UserType	<p>По умолчанию форматом ввода и вывода данных является формат для свойства «Type».</p> <p>Свойство «UserType» позволяет указать формат ввода и вывода данных при проверке.</p>	Нет
Type	Формат хранения	Нет
UserTypeFormat	Дополнительная информация о параметре «UserType».	Нет
Size	Максимальный размер значений поля в виде числа символов.	Нет
ReadOnly	<p>Определяет возможность изменения поля независимо от прав доступа лица, подключенного к базе данных.</p> <p>Это свойство может иметь два значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: изменение поля пользователями невозможно. ■ 0: поле может быть изменено пользователем с требуемыми правами доступа. 	Нет
Historized	<p>Это свойство может иметь два значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: для поля записана история. ■ 0: для поля не записана история. 	Нет
ForeignKey	<p>Это свойство может иметь два значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: поле является внешним ключом. ■ 0: поле не является внешним ключом. 	Нет
PrimaryKey	<p>Это свойство может иметь два значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: поле является первичным ключом. ■ 0: поле не является первичным ключом. 	Нет
InternalName	<p>Внутреннее имя</p> <p>Эта информация не предназначена для конкретного применения.</p>	Нет
Метка	Метка поля, например, отображаемая на экранах сведений.	Нет
Desc	Описание	Нет
SqlName	Имя SQL	Нет
LongHelpComment	Комментарии об использовании поля.	Нет
LongHelpSample	Примеры значений, которые могут быть присвоены полю.	Нет
LongHelpWarning	Важная информация о поле.	Нет

Имя свойства	Описание	Требуется подключение
LongHelpDesc	Описание поля.	Нет
LongHelpCommentNoHTMLTag	Замечания об использовании поля (с исключением тегов HTML).	Нет
LongHelpSampleNoHTMLTag	Примеры значений, которые может принимать поле (с исключением тегов HTML).	Нет
LongHelpWarningNoHTMLTag	Важная информация о поле (с исключением тегов HTML).	Нет
LongHelpDescNoHTMLTag	Описание поля (с исключением тегов HTML).	Нет
System	Указывает, является ли объект системным объектом (не может быть изменен): <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: нет ■ 1: да 	Нет
EmptyOnDup	Определяет необходимость повторного применения значения по умолчанию для дубликата. <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: нет ■ 1: да 	Нет
FieldCase	Определяет для поля поведение, связанное с регистром. <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: значение поля не изменяется. ■ 1: значение преобразуется в символы верхнего регистра. ■ 2: значение преобразуется в символы нижнего регистра. ■ 3: значение преобразуется в интуитивный регистр. 	Нет
Positive	Указывает, является ли поле числового типа положительным: <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: нет ■ 1: да 	Нет

Объекты

Таблица 5.5. Объекты экземпляра поля

Имя объекта	Описание
Base as Database	Описываемая база данных
Table as Table	Таблица, в которой содержится поле.
MandatoryScript as Script	Обязательный скрипт вычислений для поля.
DefaultScript as Script	Скрипт для расчета значения поля по умолчанию.

Имя объекта	Описание
ReadOnlyScript as Script	Скрипт вычисления для поля, доступный только для чтения.
HistoryScript as Script	Исторический скрипт вычисления для поля.
RelevantScript as Script	Скрипт вычисления релевантности для поля.

Возможные значения свойства «Type»

Таблица 5.6. Возможные значения свойства «Type»

Хранимое значение	Значение литерала	Описание
1	Integer (8 bit)	Целое число от -128 до +127.
2	Integer (16 bit)	Целое число от -32 768 до +32 767.
3	Integer (32 bit)	Целое число от -2 147 483 647 до +2 147 483 646.
4	Floating point number	4-байтное число с плавающей точкой.
5	Double-precision number	8-байтное число с плавающей точкой.
6	Text	Текст, в котором допустимы все символы.
7	Date and time	Дата и время
9	Binary field	Используется для хранения изображений или других двоичных файлов без ограничения по размеру.
10	Date	Только дата (без времени).
11	Time	Только время (без даты)
12	Long text field	Текстовое поле переменной длины.

Возможные значения свойства «UserType»

Таблица 5.7. Возможные значения свойства «UserType»

Хранимое значение	Значение литерала
0	По умолчанию
1	Число
2	Boolean (Yes/No)
3	Monetary
4	Дата
5	Date and time
6	Time
7	System itemized list
8	Custom itemized list
9	Feature value
10	Процентное выражение
11	Duration
12	Table or field SQL name

Возможные значения свойства «UserTypeFormat»

Это свойство используется в том случае, если свойство «UserType» имеет следующие значения:

- «Настраиваемый подробный список» - определяет имя подробного списка, связанного с полем.
- «Системный подробный список» - предоставляет список подробных записей.
- «Продолжительность» - определяет формат вывода.
- «Имя SQL таблицы или поля» - свойство содержит имя SQL для поля, в котором хранится имя SQL таблицы, содержащей поле с определением описываемого поля.

Экземпляр ссылки

Свойства

Таблица 5.8. Свойства экземпляра ссылки

Имя свойства	Описание	Требуется подключение
Update	<p>Это свойство может иметь два значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: именем для входа обновлены права для ссылки. ■ 0: именем для входа не обновлены права для ссылки. 	Да
Write	<p>Это свойство может иметь два значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: именем для входа созданы права доступа для ссылки. ■ 0: именем для входа не созданы права доступа для ссылки. 	Да
Read	<p>Это свойство может иметь два значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: для имени входа существуют права на чтение для ссылки. ■ 0: для имени входа отсутствуют права на чтение для ссылки. 	Да
Type	Тип ссылки.	Нет
UserType	Тип информации, управляемой ссылкой.	Нет

Имя свойства	Описание	Требуется подключение
Typed	<p>Определяет, является ли целевая таблица ссылки определенной заранее. Если нет, имя SQL таблицы хранится в одном из полей ссылки.</p> <ul style="list-style-type: none"> 1: целевая таблица не определяется заранее. 0: целевая таблица не определяется заранее. 	Нет
Historized	<p>Это свойство может иметь два значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1: для ссылки записана история. 0: для ссылки не записана история. 	Нет
Cardinality	Количество элементов ссылки.	Нет
InternalName	<p>Внутреннее имя</p> <p>Эта информация не предназначена для конкретного применения.</p>	Нет
Label	Метка.	Нет
Desc	Описание	Нет
SqlName	Имя SQL.	Нет
System	<p>Указывает, является ли объект системным объектом (не может быть изменен):</p> <ul style="list-style-type: none"> 0: нет 1: да 	Нет
LongHelpComment	Комментарии к использованию ссылки.	Нет
LongHelpSample	Примеры значений, которые могут быть присвоены ссылке.	Нет
LongHelpWarning	Важная информация для ссылки.	Нет
LongHelpDesc	Описание ссылки.	Нет
LongHelpCommentNoHTMLTag	Замечания об использовании ссылки (с исключением тегов HTML).	Нет
LongHelpSampleNoHTMLTag	Примеры значений, которые может принимать ссылка (с исключением тегов HTML).	Нет
LongHelpWarningNoHTMLTag	Важная информация о ссылке (с исключением тегов HTML).	Нет
LongHelpDescNoHTMLTag	Описание ссылки (с исключением тегов HTML).	Нет

Объекты

Таблица 5.9. Объекты экземпляра ссылки

Имя объекта	Описание
Base as Database	Описываемая база данных

Имя объекта	Описание
SrcField as Field	Исходное поле
SrcTable as Table	Исходная таблица
DstTable as Table	Целевая таблица
DstField as Field	Целевое поле
RelTable as Table	Таблица отношений
RelSrcField as Field	Исходное поле таблицы отношений.
RelDstField as Field	Целевое поле таблицы отношений.
TypeField as Field	Если целевая таблица не определена заранее, это свойство определяет поле, в котором содержится имя SQL целевой таблицы.
ReverseLink as Link	Обратная ссылка
HistoryScript as Script	Исторический скрипт вычисления для ссылки.
RelevantScript as Script	Скрипт вычисления релевантности для ссылки.

Возможные значения свойства «Type»

Таблица 5.10. Возможные значения свойства «Type»

Хранимое значение	Значение литерала
1	Normal
2	Own
4	Define
8	Neutral
16	Copy
18	Ownscopy

Возможные значения свойства «UserType»

Таблица 5.11. Возможные значения свойства «UserType»

Хранимое значение	Значение литерала	Эквивалент, отображаемый сервером Asset Manager Automated Process Manager
0	Normal	Обычная
1	Comment	Комментарий
2	Image	Изображение
3	History	История
4	Feature values	Значение функции

Экземпляр индекса

Свойства

Таблица 5.12. Свойства экземпляра индекса

Имя свойства	Описание
Duplicates	Указывает, может ли индекс иметь более одного значения, не равного NULL. <ul style="list-style-type: none">■ 1: можно создать несколько записей с одинаковым значением группы полей в индексе.■ 0: нельзя создать несколько записей с заданным значением группы полей в индексе.
NullValues	Это свойство является значимым только в том случае, если свойство «Duplicates» имеет значение «Нет». Оно указывает, может ли индекс иметь более одного значения NULL. (Индекс имеет значение NULL, если все его составляющие поля имеют значение NULL.) <ul style="list-style-type: none">■ 1: можно создать несколько записей, имеющих индекс со значением NULL.■ 0: можно создать только одну запись, имеющую индекс со значением NULL.
InternalName	Внутреннее имя Эта информация не предназначена для конкретного применения.
Label	Метка, отображаемая на экранах сведений.
Desc	Описание
SqlName	Имя SQL
System	Указывает, является ли объект системным объектом (не может быть изменен): <ul style="list-style-type: none">■ 0: нет■ 1: да

Объекты

Таблица 5.13. Объекты экземпляра индекса

Имя объекта	Описание
Base as Database	Описываемая база данных
Table as Table	Таблица, в которой содержится индекс.

Экземпляр скрипта

Свойства

Таблица 5.14. Свойства экземпляра скрипта

Имя свойства	Описание
CalcMode	Определяет, имеет ли поле значение «да», «нет», или одно из этих значений рассчитывается с помощью скрипта. Это свойство может иметь одно из следующих значений: <ul style="list-style-type: none">■ 0: нет■ 1: да■ 2: скрипт
ScriptType	Тип информации, управляемой скриптом. Это свойство может иметь одно из следующих значений: <ul style="list-style-type: none">■ 1: для поля обязателен ввод данных.■ 2: функция отображается в таблице по умолчанию.■ 3: символ, доступный для функции в таблице.■ 4: запись истории для поля.■ 5: значение поля задается по умолчанию.■ 6: поле В целях наследования (bForInheritance) для функции в таблице.
Source	Скрипт, позволяющий рассчитать значение поля, отображаемое в интерфейсе.
	Скрипт, позволяющий рассчитать значение поля, хранящееся в базе данных.
VbReturnType	Тип строки, вычисляемой скриптом. <ul style="list-style-type: none">■ Integer: целое число от -32 768 до +32 767■ Long: целое число от -2 147 483 647 до +2 147 483 646■ Double: 8-байтное число с плавающей точкой■ String: текст, для которого допускаются все символы■ Date: дата (без времени)
ReferencedStorageFieldCount	Число полей, на которые ссылается скрипт.

Объекты

Таблица 5.15. Объекты экземпляра скрипта

Имя объекта	Описание
Table as Table	Таблица, содержащая поле, значение которого вычисляется скриптом.
Field as Field	Поле, которое содержит значение, вычисляемое скриптом.

Экземпляр FeatDesc



ЗАМЕЧАНИЕ:

Для использования этого экземпляра необходимо подключиться к базе данных.

Свойства

Таблица 5.16. Свойства экземпляра FeatDesc

Имя свойства	Описание
System	Указывает, является ли объект системным объектом (не может быть изменен): <ul style="list-style-type: none">■ 0: нет■ 1: да
Label	Метка функции.
Desc	Описание
SQLName	Имя SQL
Unit	Единица функции.
Type	Тип ввода функции. Подробный список, используемый для заполнения значения функции. Это свойство используется только для функций с типом Подробный список .
MinValue	Минимальное значение, принимаемое функцией (только для числового типа).
MaxValue	Максимальное значение, принимаемое функцией (только для числового типа).

Имя свойства	Описание
IsConsolidated	Указывает, вычисляется ли значение путем консолидации. <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: нет ■ 1: да
HasClass	Указывает, что функция прикреплена к классу функций: <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: нет ■ 1: да

Объекты

Таблица 5.17. Объекты экземпляра FeatDesc

Имя объекта	Описание
Class as FeatClassDesc	Класс функции.

Экземпляр FeatParamDesc



ЗАМЕЧАНИЕ:

Для использования этого экземпляра необходимо подключиться к базе данных.

Свойства

Таблица 5.18. Свойства экземпляра FeatParamDesc

Имя свойства	Описание
LongHelpComment	Комментарии к использованию поля.
LongHelpSample	Примеры значений, которые могут быть присвоены полю.
LongHelpWarning	Важная информация о поле.
LongHelpDesc	Описание поля.
LongHelpCommentNoHTMLTag	Замечания об использовании поля (с исключением тегов HTML).
LongHelpSampleNoHTMLTag	Примеры значений, которые может принимать поле (с исключением тегов HTML).
LongHelpWarningNoHTMLTag	Важная информация о поле (с исключением тегов HTML).
LongHelpDescNoHTMLTag	Описание поля (с исключением тегов HTML).

Имя свойства	Описание
LinkFilter	Условие AQL фильтра (функция с типом «ссылка»).
IsInherited	Указывает, является ли функция наследуемой: <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: нет ■ 1: да
CreationHistorized	Строка истории, созданная вместе с основной записью.
Write	Это свойство может принимать значения: <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: для имени входа существуют права на запись для функции. ■ 1: для имени входа отсутствуют права на запись для функции.
Read	Это свойство может принимать значения: <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: для имени входа существуют права на чтение для функции. ■ 1: для имени входа отсутствуют права на чтение для функции.
Update	Это свойство может принимать значения: <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: для имени входа существуют права на обновление для функции. ■ 1: для имени входа отсутствуют права на обновление для функции.

Объекты

Таблица 5.19. Объекты экземпляра FeatParamDesc

Имя объекта	Описание
DefaultScript as Script	Скрипт значения по умолчанию для функции.
MandatoryScript as Script	Обязательный скрипт записи для функции.
AvailableScript as Script	Скрипт доступности для функции.
HistoryScript as Script	Скрипт истории для функции.
ForceDisplayScript as Script	Скрипт вывода по умолчанию для функции.
Table as Table	Таблица, затрагиваемой параметром функции.
Feature as FeatDesc	Функция, связанная с настройкой параметра функции.
ValueField as Field	Поле, в котором хранится значение функции (fVal, ValString или dtVal).

Экземпляр FeatClassDesc



ЗАМЕЧАНИЕ:

Для использования этого экземпляра необходимо подключиться к базе данных.

Свойства

Таблица 5.20. Свойства экземпляра FeatClassDesc

Имя свойства	Описание
FullName	Полное имя класса функции.
Name	Имя класса функций.
HasParent	Указывает, является ли класс функции родительским классом: <ul style="list-style-type: none">0: нет1: да

Объекты

Таблица 5.21. Объекты экземпляра FeatParamDesc

Имя объекта	Описание
ParentClass as FeatClassDesc	Родительский класс функций.

Экземпляр CalcFieldDesc



ЗАМЕЧАНИЕ:

Для использования этого экземпляра необходимо подключиться к базе данных.

Свойства

Таблица 5.22. Свойства экземпляра CalcFieldDesc

Имя свойства	Описание
Label	Метка вычисляемого поля.

Имя свойства	Описание
Desc	Описание
SQLName	Имя SQL
	Формула вычисляемого поля.
UserType	Тип результата, возвращаемого вычисляемым полем.
Type	Тип вычисляемого поля.
IsVisible	Определяет, отображается ли вычисляемое поле по умолчанию: <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: нет ■ 1: да

Объекты

Таблица 5.23. Объекты экземпляра CalcFieldDesc

Имя объекта	Описание
Table as Table	Таблица, с которой связано вычисляемое поле.
Script as Script	Скрипт расчета вычисляемого поля.

Экземпляр View

Свойства

Таблица 5.24. Свойства экземпляра View

Имя свойства	Описание
InternalName	Внутреннее имя Эта информация не предназначена для конкретного применения.
System	Указывает, является ли объект системным объектом (не может быть изменен): <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: нет ■ 1: да
Label	Метка экрана.
Desc	Описание
SQLName	Имя SQL
FuncDomain	Функциональная область, связанная с экраном.

Имя свойства	Описание
HasSystemPage	Указывает, содержится ли на этом экране постоянно отображаемая информация (баннер над вкладками): <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: нет ■ 1: да
HasNotebook	Указывает, содержатся ли вкладки на этом экране: <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: нет ■ 1: да
ScreenFilter	Системный фильтр экрана.
CaptionList	Заголовок списка экрана.
CaptionDetail	Заголовок экрана.

Объекты

Таблица 5.25. Объекты экземпляра View

Имя объекта	Описание
Table as Table	Таблица, в которой содержится экран.
SysPage as Page	Баннер над вкладками экрана.

Экземпляр Page

Свойства

Таблица 5.26. Свойства экземпляра Page

Имя свойства	Описание
InternalName	Внутреннее имя Эта информация не предназначена для конкретного применения.
System	Указывает, является ли объект системным объектом (не может быть изменен): <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: нет ■ 1: да
Label	Метка страницы.
	Описание
SQLName	Имя SQL

Экземпляр PageItem

Свойства

Таблица 5.27. Свойства экземпляра PageItem

Имя свойства	Описание
IsVerticalSplit	Указывает, является ли данный объект вертикальным разделителем страницы: <ul style="list-style-type: none">■ 0: нет■ 1: да
IsHorizontalSplit	Указывает, является ли данный объект горизонтальным разделителем страницы: <ul style="list-style-type: none">■ 0: нет■ 1: да
FrameLabel	Метка рамки.
SQLName	Имя SQL
IsField	Указывает, является ли данный объект полем страницы: <ul style="list-style-type: none">■ 0: нет■ 1: да
IsLink	Указывает, является ли данный объект ссылкой: <ul style="list-style-type: none">■ 0: нет■ 1: да
IsFeature	Указывает, является ли данный объект функцией: <ul style="list-style-type: none">■ 0: нет■ 1: да
IsCalcField	Указывает, является ли данный объект вычисляемым полем: <ul style="list-style-type: none">■ 0: нет■ 1: да
BaseType	Если объект является полем, это свойство связано с типом поля.

Объекты

Таблица 5.28. Объекты экземпляра PageItem

Имя объекта	Описание
Field As Field	Поле, которое содержится на странице.

Имя объекта	Описание
Link as Link	Ссылка, которая содержится на странице.
FeatParam as FeatParamDesc	Функции на странице.
CalcField as CalcFieldDesc	Вычисляемое поле на данной странице.

Экземпляр SysEnumValue

Свойства

Таблица 5.29. Свойства экземпляра SysEnumValue

Имя свойства	Описание
StringValue	Текстовое значение системного подробного списка.
NumValue	Числовое значение системного подробного списка.

Экземпляр String

Свойства

Таблица 5.30. Свойства экземпляра String

Имя свойства	Описание
Value	Значение строки символов.

Экземпляр ScriptField

Свойства

Таблица 5.31. Свойства экземпляра ScriptField

Имя свойства	Описание
Name	Имя поля, на которое ссылается скрипт.

Глобальные переменные

Таблица 5.32. Глобальные переменные

Имя переменной	Описание
Userlogin	Имя пользователя, используемое при подключении к базе данных.
Time	Время выполнения Asset Manager Application Designer.
Date	Дата выполнения Asset Manager Application Designer.
Dbb.Fullname	Полное имя пути используемого файла описания базы данных.
Dbb.Shortname	Имя (без расширения) используемого файла описания базы данных.
Dbb.Path	Имя пути используемого файла описания базы данных.
Dbb.Name	Имя (с расширением) используемого файла описания базы данных.
Dbb.Ext	Расширение используемого файла описания базы данных.
Template.Fullname	Полное имя пути используемого шаблона описания базы данных.
Template.Shortname	Имя пути используемого шаблона описания базы данных (без расширения).
Template.Path	Путь используемого шаблона описания базы данных.
Template.Name	Имя используемого шаблона описания базы данных (с расширением).
Template.Ext	Расширение используемого шаблона описания базы данных.

6 Диагностика и восстановление базы данных

Меню **Действие/ Диагностика/ Восстановление базы данных** позволяет проверить целостность существующей базы данных Asset Manager. Для этого (и для того чтобы меню было доступно) необходимо подключиться к рассматриваемой базе данных.



Поле **Таблица для анализа**. Выберите значение (**Все таблицы**), чтобы проанализировать или восстановить всю базу данных.


Поле **Файл журнала**. Это поле позволяет сохранить файл журнала с результатами диагностики базы данных.

Можно выбрать один из двух параметров:

- **Только анализ**. Приложение Asset Manager Application Designer выполняет основную диагностику базы данных без восстановления даже в случае обнаружения ошибок.
- **Восстановление**. Приложение Asset Manager Application Designer выполняет диагностику базы данных и все необходимые восстановления.

При нажатии кнопки **Выполнить** приложение Asset Manager Application Designer запрашивает файл журнала, в котором будут записаны операции и (или) восстановления, выполненные во время диагностики. Во время диагностики результат каждой проверки отображается в виде значка.

- Значок  означает, что проверка завершена успешно.
- Значок  указывает, что во время проверки произошла ошибка, но база данных доступна для использования.

- Значок  означает, что во время проверки произошла ошибка. База данных может быть недоступна для использования

 **ВНИМАНИЕ:**

Выполнение параметра Проверка достоверности записей **может занять длительное время (более одного дня) для таблиц, имеющих скрипт Достоверность и содержащих много записей.**

Для таких таблиц скрипт достоверности будет выполняться для каждой записи в таблице.

В некоторых случаях проверка может вообще не завершиться.

7 Обновление структуры базы данных

Приложение Asset Manager Application Designer позволяет преобразовать предыдущую версию базы данных в более позднюю, не используя скрипт миграции.

Дополнительные сведения о преобразовании базы данных Asset Manager см. в руководстве Миграция.

8 Доступ к базе данных с помощью ODBC

В этой главе обсуждается использование внешних инструментов для доступа к базе данных Asset Manager (только для чтения) с помощью драйвера ODBC, разработанного для Asset Manager.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Драйвер ODBC для системы Asset Manager поддерживает доступ к базе данных только в режиме чтения.

Обзор доступа к базе данных Asset Manager

Установка драйвера ODBC

Драйвер ODBC будет установлен программой установки Asset Manager, если:

- этот пакет был выбран во время установки
- или этот драйвер требуется для других установленных пакетов.

Драйвер ODBC называется «Драйвер HP Software Asset Manager». Файл Adbc.dll копируется в папку Windows «system32».

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Драйвер ODBC не зависит от языковой версии Asset Manager и используемой СУБД.

Использование драйвера ODBC

Рекомендуется использовать этот драйвер при проектировании отчетов для базы данных с помощью внешних инструментов, например Crystal Reports.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Использование этого драйвера не является обязательным. Если программа создания отчетов непосредственно поддерживает соответствующую СУБД, можно получить доступ к базе данных Asset Manager напрямую.

Преимущества использования драйвера ODBC:

Таблица 8.1. Преимущества использования драйвера ODBC

	При использовании драйвера ODBC	Без драйвера ODBC
Безопасность при доступе к базе данных Asset Manager	При использовании отчетов для доступа к базе данных требуется имя и пароль для входа в Asset Manager. Учитываются профили пользователя, связанные с этим именем для входа.	При использовании отчетов запрашиваются параметры доступа к базе данных, необходимые для СУБД. Эти параметры не связаны с профилями пользователей Asset Manager.
Параметры подключения к СУБД	Для доступа к базе данных не требуется знать параметры подключения, необходимые для СУБД.	Для доступа к базе данных требуется знать параметры подключения, необходимые для СУБД.
Выбор подключения, используемого для доступа к базе данных Asset Manager	Пользователь отчета выбирает нужное подключение.	Пользователь получает доступ к базе данных, не используя подключения Asset Manager.
Связь между механизмом СУБД отчетом	Отчет не зависит от используемого механизма базы данных. При изменении СУБД не требуется изменение отчетов.	Отчет зависит от механизма базы данных. При изменении СУБД необходимо изменить отчеты.

Элементы данных, доступные с помощью драйвера ODBC

Драйвер ODBC позволяет просматривать следующие элементы данных:

- Таблицы
- Стандартные поля
- Вычисляемые поля
- Функции

Все эти объекты определяются соответствующими именами SQL.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Ссылки недоступны для просмотра. Необходимо воссоздать их, установив связь самостоятельно

Используемое подключение ODBC

Стандартное подключение ODBC создается при установке драйвера ODBC. Оно называется Базы данных Asset Manager. Это подключение не может быть изменено или удалено.

Для доступа к базе данных Asset Manager можно использовать два типа подключений ODBC:

- Стандартное подключение Базы данных Asset Manager.
- Подключение, созданное пользователем.

Преимущества стандартного подключения «Базы данных Asset Manager»

При использовании этого подключения не нужно создавать собственное. Исключается необходимость использовать ODBC Administrator. При создании и использовании отчета пользователь выбирает подключение Asset Manager. Для этого используется стандартное диалоговое окно подключений Asset Manager.

Создание собственных подключений ODBC

- 1 Запустите ODBC Administrator.
- 2 Создайте новое подключение, выбрав «Драйвер HP Software Asset Manager».
- 3 Затем выполните обычные шаги по созданию подключения ODBC.

Пример. Создание отчета в Crystal Reports с помощью драйвера ODBC

- Запустите Crystal Reports
- Откройте новый отчет.
- Укажите, что отчет касается данных «SQL/ODBC».
- Выберите подключение ODBC Базы данных Asset Manager.
- Будет открыто стандартное диалоговое окно подключений Asset Manager.
- Выберите нужное подключение Asset Manager. Введите имя для входа, которое будет использоваться для создания отчета, и соответствующий пароль.
- Создайте отчет обычным способом.

9 Доступ к базе данных с помощью Citrix XenApp

В этой главе кратко описывается использование Citrix XenApp как средства для обеспечения доступа к Asset Manager в качестве размещенного приложения.

Обзор

Citrix XenApp — продукт для доставки / виртуализации приложений, который позволяет пользователям подключаться к корпоративным приложениям, размещенным на удаленном сервере.

С помощью XenApp приложения можно размещать на центральных серверах и разрешать пользователям взаимодействовать с ними удаленно либо передавать их потоком на пользовательские устройства для локального выполнения.

Citrix XenApp можно использовать в одной из следующих конфигураций.

- Режим удаленного рабочего стола:
 - Asset Manager устанавливается на сервере Citrix XenApp.
 - Администратор предоставляет пользователям права для доступа к серверу Citrix XenApp.
 - Пользователи получают доступ к Windows-клиенту Asset Manager через сеанс удаленного рабочего стола Citrix XenApp с помощью протокола удаленного рабочего стола (RDP).
- Режим общего приложения:

- Asset Manager устанавливается на сервере Citrix XenApp.
- Администратор предоставляет пользователям право доступа к Asset Manager на сервере Citrix XenApp.
- Пользователи получают доступ к Windows-клиенту Asset Manager с помощью клиента Citrix XenApp или URL-адреса.

Установка Citrix XenApp

На сайте <http://support.citrix.com/productdocs/> можно найти подробные сведения об установке и настройке Citrix XenApp, например, руководство Начало работы с Citrix XenApp.

Известные ограничения

- Нельзя изменить размер или удалить модальные окна Asset Manager.
- Когда пользователь создает подключение Asset Manager к базе данных (с помощью сеанса удаленного рабочего стола или клиента Citrix XenApp), сведения о подключении хранятся в папке виртуализации на сервере Citrix XenApp, а не в соответствующем файле amdb.ini.
Обходной путь: администраторам следует создавать подключения Asset Manager непосредственно на сервере Citrix XenApp с помощью Windows-клиента Asset Manager.
- Пользователи не могут создать подключения ODBC к базе данных Asset Manager с помощью Windows-клиента Asset Manager.
Обходной путь: администраторам следует создавать подключения ODBC к базе данных Asset Manager непосредственно на сервере Citrix XenApp.

10 Архивный режим

Как следует из его названия, режим «Архивный» позволяет архивировать данные, в хранении которых в базе данных в полном объеме больше нет необходимости, но требуется сохранить трассировку и связанные записи в базе данных. Например, может возникнуть необходимость архивировать записи, связанные с выбывшим компьютером, который все еще упоминается в учетных данных.

Включение архивного режима

ВНИМАНИЕ:

Для DB2 требуется 8000 табличных пространств.

► [DB2 UDB \[стр. 58\]](#)

Архивация может быть включена как перед созданием базы данных, так и после него. В обоих случаях используется одна и та же процедура. Однако если архивация включается перед созданием базы данных, то можно указать отдельное **табличное пространство** (область хранения логических данных) для архивированных данных в экране создания базы данных в поле **Архив**. Для существующих баз данных этот параметр неактивен.

Архивация включается в приложении Asset Manager Application Designer с помощью параметра меню **База данных/ Включить архивный** . После активации в базе данных выполняются следующие операции.

- Для каждой таблицы базы данных создается архивная таблица. Она дублирует структуру стандартной таблицы и имеет следующее имя SQL:

ar<имя стандартной таблицы>

 **ВНИМАНИЕ:**

Для перечисленных ниже таблиц архивные таблицы не создаются, поскольку для записей этих таблиц невозможно создание архивов:

SysBlob, amAccessRestr, amAction, amCFAql, amCFScript, amCalcField, amFeatMemo, amFeatParam, amFeatScript, amFeature, amFeatureClass, amFuncRight, amHelp, amHelpMemo, amImage, amLoginSlot, amOption, amProfile, amSysConfig, amUserRight, amViewDef, amFuncDomain

В приложении Asset Manager Application Designer архивные таблицы (т. е таблицы с префиксами и дубликаты) недоступны. Их структура идентична одной из стандартных таблиц, и они не могут быть изменены. При любом изменении таблицы автоматически запускается симметричное изменение на уровне связанной архивной таблицы.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Если архивация была включена перед созданием базы данных, архивные таблицы хранятся в табличном пространстве, указанном в поле **Архив в экране создания базы данных.**

- Для каждого внешнего ключа архивных таблиц в стандартной таблице (и в соответствующей архивной таблице) создаются следующие поля:

- ar<имя SQL внешнего ключа>

В этом поле хранится код архивированной записи.

- arstr<имя SQL внешнего ключа без кода типа>

В этом поле хранится строка описания архивированной записи.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Для разных полей код типа может иметь следующее значение:

- **l**: поле типа Целое (32 бита)
 - **L**: поле типа Целое
 - **d**: поле типа число с удвоенной точностью
 - **t**: поле типа Текст
 - **dt**: поле типа Дата и время
 - **b**: поле типа Булево (да/нет)
- Для базы данных создается дополнительное подключение (<Имя исходного подключения> - **С архивным**).
- После завершения активации база данных готова к архивации.

Принципы архивации

С записями можно выполнить четыре основных архивных операции:

- **Архивация.** Перемещение нескольких записей в соответствующие архивные таблицы. Архивированные записи удаляются из стандартной таблицы. Подлежащие архивации данные переписывают последнюю резервную копию.
- **Резервное копирование.** Копирование нескольких записей в соответствующие архивные таблицы. Записи не удаляются из стандартной таблицы.
- **Очистка.** Удаление нескольких записей из архивных или стандартных таблиц.
- **Восстановление.** Восстановление нескольких записей из архивных таблиц в стандартные.

ВНИМАНИЕ:

Восстановление записей, удаленных из архивных таблиц во время очистки, невозможно.

Описанные операции реализуются с помощью расширений языка запросов Asset Manager (AQL). В следующей таблице перечислены синтаксис операций и таблицы, для которых он доступен.

Операции	Синтаксис AQL	Доступно для
Архивный	ARCHIVE FROM <Clause FROM> WHERE <Clause WHERE>)	Стандартные таблицы.
Резервное копирование	BACKUP FROM <Clause FROM> WHERE <Clause WHERE>)	Стандартные таблицы.
Purge	PURGE FROM <Clause FROM> WHERE <Clause WHERE>)	Стандартные и архивные таблицы.
Восстановление	RESTORE FROM <Clause FROM> WHERE <Clause WHERE>)	Архивные таблицы.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Дополнительные сведения об AQL и синтаксисе операторов FROM и WHERE см. в руководстве Расширенное использование, глава Запросы AQL.

Просмотр архивных данных

Простые ссылки (с числом элементов 1), которые относятся к архивным записям, на экране сведений выделены серым цветом.

Пример

Пример архивации данных

В следующем примере показана архивация закрытых заявок на поставку, не изменявшихся в течение последних 90 дней. В данном случае целесообразно архивировать эти записи из таблицы **amRequest**, для которой:

- после даты, указанной в поле **dtLastModif**, прошло более 90 дней,
- значение поля **seStatus** равно **41**.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Значения в подробном списке связаны с целым числом. Нужные значения должны соответствовать значению **Закрыто**, статус которого равен 41. Чтобы просмотреть значения системного подробного списка, установите курсор в поле, к которому относится этот список, и нажмите комбинацию клавиш Shift + F1. Будет показана контекстная справка для поля со списком значений системного подробного списка и связанных с ними целых чисел.

Для решения задачи, поставленной в этом примере, необходимо создать действие для таблицы **amRequest**. Это действие выполнит запрос AQL на архивацию записей, соответствующих ранее определенным критериям (указанным в операторе WHERE запроса).

- 1 Выберите **Инструменты/Действия/Изменить** и нажмите кнопку **Создать** для создания нового действия.
- 2 Укажите **Имя** действия и выберите таблицу **Requests** (amRequest) в качестве **Контекста**. Действие имеет тип **Скрипт**.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Определение Контекста не является обязательным. Более того, это запрещено, если рабочий процесс используется для периодического выполнения этого действия.

- 3 Введите следующий скрипт на вкладке **Скрипт** действия:


```
RetVal = amDbExecAql("ARCHIVE FROM amRequest WHERE dtLastModif  
< AddDays(getdate(), -90) AND seStatus = 41")
```

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Функция amDbExecAql запрашивает базу данных. Дополнительные сведения об этой функции см. в руководстве Programmer's Reference.

- 4 Проверьте создание действия.
- 5 Это действие может быть вызвано из рабочего процесса или выполнено непосредственно в экране заявок на поставку.

Чтобы проконтролировать архивацию:

- 1 Откройте экран заявок на поставку с помощью меню **Закупки/Заявки на поставку**.
- 2 Щелкните список правой кнопкой мыши и выберите ранее созданное действие из контекстного меню.
Записи, соответствующие закрытой заявке на поставку и не изменявшиеся в течение последних 90 дней, будут архивированы и удалены из списка. Однако если на них ссылаются другие записи, они будут отображаться в сведениях об этих записях, выделенные серым цветом. При наличии административных прав можно отобразить эти записи, щелкнув .

Пример восстановления данных

Чтобы восстановить заявку на поставку, архивированную по ошибке, выполните следующие действия:

- 1 Подключитесь к базе данных, используя архивное соединение.
- 2 Выберите **Инструменты/Действия/Изменить** и нажмите кнопку **Создать** для создания нового действия.
- 3 Укажите **Имя** действия и выберите таблицу **arRequest** (архивный аналог таблицы **amRequest**) в качестве **Контекста** действия. Действие имеет тип **Скрипт**.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Определение Контекста не является обязательным. Более того, это запрещено, если рабочий процесс используется для периодического выполнения этого действия.

- 4 Введите следующий скрипт на вкладке **Скрипт** действия:

```
RetVal = amDbExecAql("RESTORE FROM arRequest WHERE IReqId="&[IReqId])
```

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Функция amDbExecAql запрашивает базу данных. Дополнительные сведения об этой функции см. в руководстве Programmer's Reference.

- 5 Проверьте создание действия.
- 6 Откройте экран архивированных заявок на доставку (**arRequest**) с помощью меню **Администрирование/ Список экранов** и выберите архивированную заявку.
- 7 Щелкните правой кнопкой мыши и выберите ранее созданное действие из контекстного меню.
Запись будет извлечена и удалена из архива и перенесена назад в производственную базу данных.

Обработка связанных записей

При выполнении операций архивации способ обработки связанных записей зависит от типа ссылки. В следующей таблице описаны особенности процесса архивации для разных типов ссылок.

Тип ссылки	Обработка
OWN	<p>Операции архивации обрабатывают записи как архивированные. При архивации записи все связанные записи также будут архивированы. При очистке записи все связанные записи также будут очищены.</p> <p>Например, актив будет архивирован, скопирован, восстановлен или очищен одновременно со всеми своими подактивами.</p>
DEFINE или NORMAL	<p>Значения внешних ключей в связанных записях сбрасываются на нуль. Архивные поля (ar1<Имя>Id и arstr<Имя>) соответственно заполняются кодом архивированной записи и строкой описания.</p> <p>Например, при архивации строки расходов для соответствующего внешнего ключа в записи актива, связанного с этой строкой расходов, устанавливается значение 0.</p>

Признаки

Процесс архивации может иметь некоторые особенности, если имеются признаки.

Рассмотрим запись A и связанный с ней признак C (не имеющий **Тип Ссылка**).

- При архивации записи A архивируется также признак C.
- При архивации признака C ссылка между записью A и ее признаком C разрывается и более не отображается в сведениях о записи. Эта ссылка восстанавливается в двух случаях.
 - 1 После этого A архивируется. В этом случае ссылка между A и C повторно устанавливается в архивированных данных.
 - 2 C восстанавливается. В этом случае ссылка между A и C повторно устанавливается в базе данных.

Рассмотрим запись A и связанный с ним признак C, имеющий **Тип Ссылка**, а также другую запись, D, на которую указывает признак C.

- При архивации записи A архивируется также признак C. Запись D автоматически не архивируется.
- При архивации признака C связь между записью A и признаком C, а также связь между признаком C и D разрывается. После этого признак не отображается в сведениях о записи A. Целостность ссылки между записью A, C и D восстанавливается в следующих двух случаях.
 - 1 После этого архивируются записи A и D. В этом случае отношение между A, C и D повторно устанавливается в архивированных данных.

- 2 С восстанавливается. В этом случае отношение между А, С и D повторно устанавливается в базе данных.
- При архивации записи D связь между С и D разрывается. Целостность ссылок между А, С и D восстанавливается в следующих двух случаях.
 - 1 После этого А архивируется. В этом случае отношение между А, С и D повторно устанавливается в архивированных данных.
 - 2 Запись D восстанавливается. В этом случае ссылка между А, С и D повторно устанавливается в базе данных.

Отключение архивации

Архивация может быть отключена в любой момент времени. Отключение режима архивации подразумевает, что он был предварительно включен и база данных была изменена и содержит дополнительные архивные таблицы.

Отключение архивации

Чтобы отключить архивацию, отключите параметр **База данных/ Включите архивный**.



ВНИМАНИЕ:

При отключении архивации удаляются архивные таблицы и все архивированные данные.

11 Денормализация

База данных Asset Manager имеет высокую степень нормализации. Это свойство базы данных заключается в исключении ненужных избыточностей и зависимостей между таблицами для поддержания удобства использования и рациональной структуры реляционной базы данных.

Денормализацию можно рассматривать как обратный процесс. Значение сохраняется в нескольких местах, что приводит к преднамеренной избыточности, используемой для ускорения обработки и извлечения данных и повышения общей производительности.

Рекомендации по применению денормализации значения

Абсолютного правила для этого случая не существует. Тем не менее, некоторые факторы, могут помочь определить, стоит ли задуматься о денормализации базы данных.

- Метрики базы данных. Для баз данных небольшого и среднего размера денормализация не дает существенных преимуществ. В некоторых случаях она может даже отрицательно отразиться на производительности. Например, денормализация может привести к значительному увеличению размера таблиц, и хотя процесс извлечения данных станет быстрее, обновление записей может замедлиться.
- Наиболее важные из используемых запросов и ожидаемое время реагирования. Если в этих запросах используются данные, распределенные по нескольким таблицам, и (или) перед возвращением ответа по запросу

в одном или нескольких столбцах производятся вычисления, денормализация значений, возвращаемых по этим запросам, может оказаться полезной.

- Производительность. Если производительность приложения является удовлетворительной, в применении денормализации нет необходимости.

Принципы денормализации в Asset Manager

Теоретически существует несколько методик денормализации. В Asset Manager допускается только одна из них, денормализация столбцов. Во избежание создания связей между таблицами в запросах столбец, то есть поле, повторяется в нескольких таблицах.

Например, рассмотрим отчет об отсутствии сотрудников. Этот отчет создается очень часто. Большая часть данных, необходимых для этого отчета, хранится в таблице «Отсутствия». Однако один из элементов данных, используемых в отчете, адрес электронной почты ответственного сотрудника, хранится в другой таблице: **Сотрудники и подразделения**. Денормализация этих данных, возможно, позволила бы избежать соединения между двумя таблицами при создании отчета.

После выполнения денормализации этого значения поле будет продублировано в таблице «Отсутствия». Эта операция акцентирует один из возможных рисков классической денормализации, т.е. ведение избыточных данных. В Asset Manager этот риск исключен, поскольку целостность нормализованных данных поддерживается автоматически.

Вообще говоря, денормализация значения представляет собой полностью прозрачное для пользователя действие. Дубликат значения никогда не отображается в экране сведений, и правила создания запроса AQL не меняются. В Asset Manager наличие денормализованного значения обнаруживается автоматически, и запрос мгновенно упрощается.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Тем не менее, поля, созданные в результате денормализации, отображаются в приложении Asset Manager Application Designer. В их именах SQL используется префикс `df`. В ссылках используется префикс `ln`.

Денормализация значения

Убедившись в целесообразности денормализации, можно использовать для реализации операции приложение Asset Manager Application Designer.

- 1 Подключитесь к своей базе данных в приложении Asset Manager Application Designer
- 2 Укажите денормализованную целевую таблицу поля или ссылки и выберите команду меню **База данных/ Добавить денормализацию**. На следующем экране будет предложено выбрать поле для денормализации:

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Если установлен флажок Создать индекс в поле денормализации, операции сортировки по этому значению будут выполняться быстрее.

Нажмите кнопку **Создать**.

- 3 Сохраните изменения и выполните шаги в мастере обновления базы данных (выберите файл журнала, файл конфигурации (необязательно) и т. д.), а затем нажмите кнопку **Готово**.
- 4 Денормализованное поле или ссылка станут активными. Если позволяет контекст, они будут автоматически использоваться в запросах.

Пример

Рассмотрим предыдущий пример, в котором создается отчет об отсутствии сотрудников. Поскольку этот отчет и содержащиеся в нем данные извлекаются часто, целесообразно денормализовать поле, в котором хранится адрес электронной почты ответственного подразделения.

Необходимо выполнить денормализацию удаленного поля **Manager.Email**. Для этого выполните следующие действия.

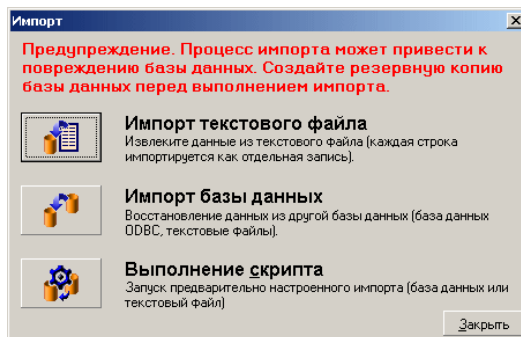
- 1 Откройте таблицу «Отсутствия» (**amAbsence**) в приложении Asset Manager Application Designer и выберите команду меню **База данных/ Добавить денормализацию**.
- 2 В появившемся экране выберите удаленное поле **Manager.Email** из раскрывающегося списка. В этом списке полей и ссылок таблицы «Отсутствия» можно выбрать удаленное поле, которое является частью ссылки. В нашем примере необходимо развернуть ссылку **Ответственный**, а затем выбрать связанное поле **Эл. почта**.

- 3 Нажмите кнопку Создать. В таблице «Отсутствия» должно появиться новое поле с префиксом df. Выберите меню **Файл/ Обновить структуру базы данных**, чтобы подтвердить сделанные изменения. В приложении Asset Manager Application Designer будет открыт мастер, позволяющий сохранить структуру базы данных.
- 4 Нажмите кнопку **Далее**, а затем выберите папку для файла журнала.
- 5 Нажмите кнопку **Далее**. На следующей странице мастера появится запрос дополнительного файла преобразования. Эта страница не используется для денормализации.
- 6 Нажмите кнопку **Готово**. В мастере отображаются обрабатываемые операции, а затем сообщение о том, что база данных обновлена успешно. В запросах, используемых в отчете, будет применяться денормализованное поле, что позволит избежать объединения таблиц **Отсутствия** и **Сотрудники и подразделения**.

12 Импорт

В этой главе обсуждается импорт данных с помощью Asset Manager. Для импорта одного текстового файла используйте пункт меню **Файл/Импорт**, затем выберите параметр **Импорт текстового файла**. Для импорта нескольких текстовых файлов или базы данных используйте пункт меню **Файл/Импорт**, затем выберите параметр **Импорт базы данных**.

Рисунок 12.1. Импорт - выбор типа



Обзор импорта данных

Администратор Asset Manager может импортировать данные в базу данных Asset Manager из следующих объектов:

- один текстовый файл;
- несколько текстовых файлов;
- вся база данных.

Импорт данных из одного текстового файла

Текстовый файл сопоставляется с таблицей базы данных Asset Manager.

Администратор сопоставляет каждое поле в текстовом файле с полем базы данных, которое может находиться в сопоставленной или связанной таблице.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Кодировка символов ISO текстового файла, должны совпадать с используемой в Asset Manager.

Импорт данных из нескольких текстовых файлов

Каждый текстовый файл сопоставляется с таблицей базы данных Asset Manager.

Каждое поле каждого текстового файла сопоставляется с полем базы данных, которое может находиться в сопоставленной или связанной таблице.

Импорт данных из целой базы данных

Существует возможность импортировать базу данных ODBC.

Администратор сопоставляет каждую таблицу в исходной базе данных с таблицей целевой базы данных.

Каждое поле исходной таблицы сопоставляется с полем таблицы целевой базы данных. Целевое поле может находиться непосредственно в сопоставленной или в связанной таблице.

Можно добавлять или изменять записи Asset Manager. Удаление записей Asset Manager не допускается.

Вся информация, касающаяся переноса, может быть сохранена в виде скрипта. Скрипт может повторно использоваться для импорта данных без переопределения настроек импорта.

Модуль импорта позволяет выбрать различные способы обработки ошибок и записать результаты выполненных операций в файл журнала.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Защита баз данных. Только администратор Asset Manager может использовать меню **Файл/ Импорт** (имя для входа «Admin» или пользователь с административными правами). Для других пользователей это меню отключено и доступ к базе данных запрещен.

Импорт числовых данных

Числовые поля должны иметь соответствующий формат независимо от параметров, определенных в панели управления Windows. Разрешены только числовые символы без пробелов. В качестве разделителя десятичных знаков используется точка «.». Числовые поля должны импортироваться только в числовые поля. Таким образом, числовые данные могут быть импортированы независимо от настроек компьютера или компьютеров, используемых для выполнения импорта.

Рекомендации

Далее перечислены некоторые рекомендации для импорта данных в базу данных Asset Manager.

Значения по умолчанию для обязательных полей

В модуле импорта учитывается, являются ли поля обязательными. Если импортируемая запись содержит пустое поле, которое определено как обязательное в целевой базе данных, эта запись отклоняется модулем импорта. Чтобы избежать отклонения записи по этой причине, рекомендуется назначить обязательным полям в целевой базе данных значения по умолчанию. Если в импортируемых файлах задано значение, оно переопределяет значение этого поля по умолчанию.

Не используйте поля кодов («ID») в качестве ключей согласования

Не рекомендуется использовать поля «ID» таблиц в качестве ключей согласования, если предполагается повторно импортировать экспортированные данные. Фактически, соответствующие идентификационные номера не являются фиксированными и могут быть изменены. Используйте

ключи, значения которых являются «неизменными», например, «Метка актива» для активов.

Выполняйте резервное копирование базы данных Asset Manager

Поскольку в результате импорта база данных Asset Manager может быть изменена глобальным образом, рекомендуется перед запуском процесса импорта выполнять резервное копирование.

Избегайте параллельного доступа к базе данных Asset Manager

Не рекомендуется одновременно выполнять импорт на разных компьютерах или использовать Asset Manager на другом компьютере во время импорта.

Необходимые ограничения при импорте данных в поле

При импорте данных в базу данных Asset Manager модуль импорта проверяет их совместимость со структурой базы данных. Если отдельные поля или ссылки импортируемых элементов данных несовместимы со структурой базы данных, результат может быть следующим:

- Запись отклоняется в целом.
- Значение усекается.
- Поле остается неизменным.

Чтобы избежать отклонений, необходимо убедиться, что импортируемые данные максимально соответствуют структуре базы данных.

Необходимо рассмотреть две возможности.

- Импортируется структурированная база данных.
 - Если типы исходных и целевых полей совпадают (например, исходное и целевое поля имеют тип «дата»), или поля совместимы (например, исходное поле имеет тип «дата+время», а целевое - «дата»), особые ограничения отсутствуют.
 - Если исходное поле относится к текстовому типу, а целевое имеет более специфический тип, необходимо соблюдать ограничения, установленные для целевого поля.
- Импорт данных из текстового файла.
 - Необходимо соблюдать ограничения, установленные для целевого поля.

Ограничения импорта, связанные со свойством «UserType» целевого поля

Если значением является:	Затем:
Default	Необходимо соблюдать формат, определяемый свойством Тип .
Числовой или денежный	<p>Исходное поле должно содержать число.</p> <p>Если исходное поле принадлежит структурированной базе данных и поле имеет Числовой или Денежный тип, ограничения отсутствуют.</p> <p>Если исходное поле имеет Текстовый тип, необходимо вести число с символом точки «.» в качестве разделителя десятичных знаков и не использовать разделитель для тысяч.</p>
Boolean (Yes/No)	В исходном поле должно отображаться значение «1» («Да») или «0» («Нет»).
Date	<p>Если исходное поле принадлежит структурированной базе данных и поле имеет тип Дата или Дата и время, ограничения отсутствуют.</p> <p>Если исходное поле имеет Текстовый тип, необходимо соблюдать следующие ограничения:</p> <ul style="list-style-type: none">■ Формат даты (порядок указания года, месяца и дня) должен быть одинаковым для всех записей. Определите этот формат при импорте.■ День, месяц и год должны вводиться систематично.■ Для всех записей следует использовать одинаковый разделитель (по выбору пользователя) дней, месяцев и лет. Определите этот разделитель при импорте.
System itemized list	<p>Допускается только выбор одного из значений подробного списка. В противном случае строка не будет импортирована. Элемент подробного списка может быть задан в виде явного значения или в виде номера, под которым он хранится в базе данных.</p> <p>Пример</p> <p>Если подробный список содержит значения «Да 1 Нет 0», импорт значений «Да» или «1» даст одинаковые результаты.</p> <p>Если значение не указано (пусто), модулем импорта полю будет присвоено значение «0».</p> <p>Рекомендуется использовать хранимые числовые значения, поскольку они более постоянны по сравнению с их текстовыми эквивалентами в разных версиях Asset Manager и не зависят от языковой версии.</p>
Custom itemized list	Значение поля выбирается из раскрывающегося подробного списка, который может быть изменен пользователем. Пользователи могут выбрать одно из существующих значений в подробном списке. Кроме того, если подробный список открыт, пользователи с соответствующими правами могут внести новое значение. Это значение будет добавлено в подробный список.

Если значением является:	Затем:
Percentage	Импортированные значения должны быть выражены в процентах со знаком «%» или без него (например, «10» или «10%»).
Duration	Необходимо следовать ограничениям, определяемым свойствами UserType и UserTypeFormat , если свойство UserType имеет значение Продолжительность.
Table or field SQL name	Можно импортировать любое буквенно-цифровое значение. Однако если это значение не является действительным именем SQL поля или таблицы, существует риск повреждения базы данных.

Ограничения импорта, связанные со свойством «Type» целевого поля

Ограничения, связанные с этим свойством, необходимо учитывать, если свойство **UserType** имеет значение По умолчанию.

Частный случай:

Особый случай: если значением является:	То:
Date and time	Если исходное поле принадлежит структурированной базе данных и поле имеет тип Дата и время или Дата , ограничения отсутствуют. Если исходное поле имеет Текстовой тип, необходимо соблюдать ограничения, определяемые свойством UserType , если свойство UserType имеет тип Дата или Дата и время .

Ограничения импорта, связанные с другими свойствами целевого поля

Если данное свойство:	Имеет значение:	То:
MandatoryType	Yes	Если исходное поле пусто, записи, которые должны быть добавлены или изменены модулем импорта, остаются нетронутыми.
Size	Is populated	Слишком длинные значения исходного поля при импорте отсекаются.

Если данное свойство:	Имеет значение:	То:
ReadOnly	Yes	Импорт в поле с таким свойством невозможен.

Поле «dtLastModif» (имя SQL).

Это поле обновляется при изменении или создании записей в базе данных Asset Manager, выполненном с помощью интерфейса пользователя или операции импорта. Оно указывает дату изменения или создания записи.

При импорте значения в это поле оно переопределяет реальную дату импорта.

Импорт текстовых файлов или базы данных ODBC

В этом разделе рассматривается импорт одного или нескольких файлов данных или базы данных ODBC.

Для импорта одного текстового файла используйте пункт меню

Файл/Импорт, затем выберите параметр **Импорт текстового файла**.

Чтобы импортировать набор текстовых файлов, используйте меню **Файл/Импорт**. Выберите параметр **Импорт базы данных**, а затем откройте вкладку **Текст**.

Чтобы импортировать базу данных ODBC, используйте меню **Файл/Импорт**. Выберите параметр **Импорт базы данных**, а затем откройте вкладку **ODBC**.

Перед импортом текстовых файлов

Прежде всего следует подготовить файлы, содержащие импортируемые данные. Они должны соответствовать следующим условиям:

- Каждый столбец представляет поле.
- Каждая строка представляет запись.
- При необходимости в начале файла можно включить имена полей. Если они не включены в файл, их можно определить при импорте данных.
- В начале файла перед необязательной строкой с именами полей можно вставить до 99 строк комментариев, которые не будут импортированы. Для этого следует заполнить поле **Первая строка импорта**. Эти строки комментариев не должны начинаться со специального символа.
- Для создания файла можно использовать набор символов OEM (DOS), UTF-8, UNICODE или Latin 1.
- Столбцы могут иметь фиксированную или переменную ширину. В этом случае необходимо выбрать символ, который будет служить разделителем.

- В качестве разделителей содержимого полей можно выбрать любые символы.
- Поля могут иметь следующие типы:
 - Числовое
 - Строка символов
 - Дата
 - Дата и время
- Импортированные значения должны следовать ограничениям, связанным со структурой базы данных Asset Manager (формат ввода данных, тип поля, тип ссылки, тип индекса).
- Допускаются все символы за исключением тех, которые используются в качестве разделителей текста. Нельзя включить в текстовую строку символ разделителя.
- Для данных типа «Дата», «Дата и время» и «Продолжительность» действуют такие же ограничения, как при непосредственном вводе в программу.
- Рекомендуется создавать отдельный файл для каждой основной целевой таблицы.

Если исходные данные находятся в базе данных, механизм которой не поддерживается модулем импорта, необходимо извлечь данные в текстовые файлы и затем импортировать их. Если база данных поддерживается программой Asset Manager, можно импортировать данные непосредственно из базы данных с помощью меню **Файл/ Импорт**, выбрав параметр **Импорт базы данных**.

Этап 1. Выбор текстовых файлов или базы данных ODBC для импорта

Импорт одного текстового файла

- 1 Выберите пункт меню **Файл/Импорт**.
- 2 Выберите параметр **Импорт текстового файла**.
- 3 Asset Manager запрашивает местоположение структурированного текстового файла с импортируемыми данными.

Импорт набора текстовых файлов

Чтобы выбрать подготовленные текстовые файлы, выполните следующие действия.


- 1 Выберите меню **Файл/ Импорт**, затем параметр **Импорт базы данных** и откройте вкладку **Текст**.
- 2 Нажмите **Открыть**.

- Затем в модуле импорта откройте меню **Файл/ Добавить файл**. Укажите имена текстовых файлов для добавления.

Импорт базы данных ODBC

Откройте меню **Файл/ Импорт** и выберите параметр **Импорт базы данных**, чтобы указать исходную базу данных.

С помощью вкладки **ODBC** можно импортировать базу данных ODBC.

- Укажите источник данных, пользователя и пароль. Значок  позволяет непосредственно создать источник данных ODBC, не пользуясь администратором источников данных ODBC в панели управления Windows.
- Нажмите **Открыть**.

Этап 2. Определение синтаксического анализа файлов или базы данных ODBC для импорта

ВАЖНО:

Если файл содержит поля фиксированной ширины, этот шаг касается только одного окна. Два окна требуются только для файлов, в котором содержатся разделители между полями.

При импорте одного текстового файла

После того как на этапе 1 был выбран текстовый файл, Asset Manager автоматически спросит о том, как он должен быть обработан.

При импорте набора текстовых файлов

После того как на этапе 1 был выбран текстовый файл, Asset Manager автоматически спросит о том, как он должен быть обработан. Можно выполнить этот этап позже, нажав кнопку **ОК**, или заполнить эти сведения сейчас.

Это окно можно вызвать повторно несколькими способами из главного экрана модуля импорта:

- дважды щелкнуть исходный файл
- или воспользоваться меню **Изменить/ Свойства** после выбора исходного файла.

Список текстовых файлов можно найти в столбце «Исходные таблицы» в главном экране модуля импорта.

При импорте базы данных ODBC

После того как на этапе 1 будет открыта база данных, можно отобразить описание каждой таблицы в главном экране модуля импорта.

- Дважды щелкните исходную таблицу
- или воспользуйтесь меню **Изменить/ Свойства** после выбора исходной таблицы.

Список исходных таблиц можно найти в столбце «Исходные таблицы» в главном экране модуля импорта.

Первый экран

Кодировка символов

Укажите набор символов, используемых файлом: ANSI, OEM (DOS), UTF-8, UNICODE или Latin 1.

Первая строка импорта

Введите номер строки, в которой содержится первая строка импортируемых данных. Предыдущие строки будут пропущены модулем импорта.

Если в документе содержится строка с именами полей и она расположена сразу перед первой строкой данных, введите номер строки с именами полей.

Asset Manager может пропускать до 99 строк в начале файла.

Первая импортированная строка содержит имена столбцов

Установите этот флажок, если первая импортированная строка содержит имена полей (имена столбцов). При этом не потребуется вводить имена столбцов самостоятельно.

Если файл не содержит имен столбцов, можно определить их на следующих шагах.

С разделителями

Установите этот флажок, если значения полей разделены особым символом. Укажите этот символ в следующем экране.

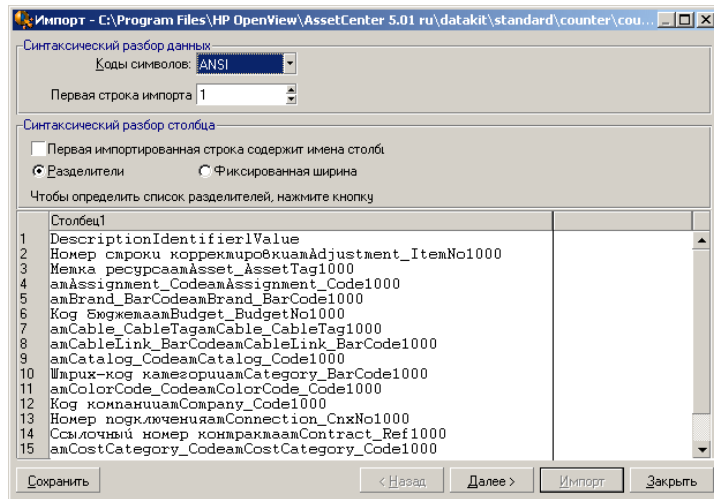
Фиксированная ширина

Установите этот флажок, если все значения каждого поля имеют одинаковую длину.

Asset Manager автоматически отображает границы столбцов.

- Чтобы переместить границу столбца, выделите ее с помощью мыши в области данных и перетащите в нужное положение. Нельзя выделить границу в области заголовка.

- Чтобы удалить границу столбца, выделите ее с помощью мыши в области данных и перетащите за пределы таблицы.
- Чтобы добавить новую границу столбца, щелкните мышью область данных в том месте, где требуется вставить разделитель.



ЗАМЕЧАНИЕ:

В рамке, которая содержит записи, отображается частичный предварительный просмотр импортируемого файла. Максимальное число отображаемых строк равно 25.

Второй возможный экран

Этот второй экран отображается, если в первом экране:

- 1 было указано, что значения полей разделены символами разделителей;
- 2 была нажата кнопка **Далее**.

Разделители столбцов

Укажите символ, используемый для разделения двух последовательных значений полей. Рекомендуется использовать в качестве разделителя символ точки с запятой «;».

Если установлен флажок **Обрабатывать последовательные разделители как один**, Asset Manager будет обрабатывать одинаковые последовательные разделители как один и не будет создавать пустых

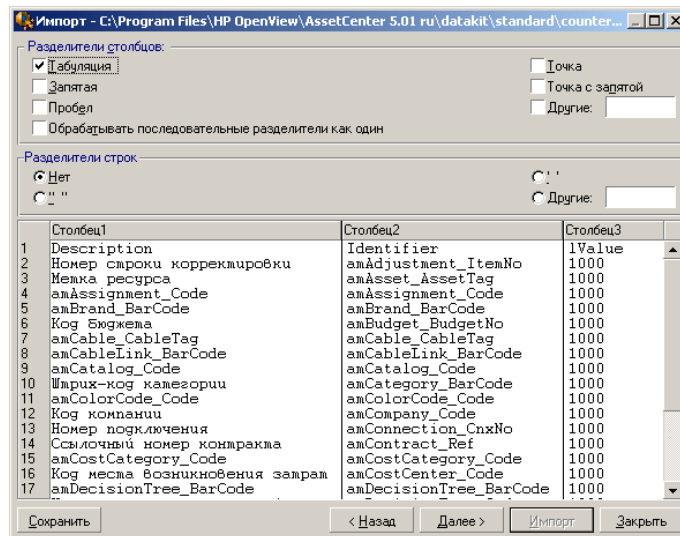
столбцов. Чтобы создать пустой столбец, снимите этот флажок и используйте в текстовом файле два последовательных разделителя.

Разделители строк

При использовании какого-то символа в качестве разделителя укажите его. Перед переносом поля в базу данных Asset Manager удалит эти дополнительные символы, если они имеются.

Если программа Asset Manager обнаруживает разделитель столбцов между двумя разделителями, он рассматривается как текст. Определение разделителя строк не означает его систематическое использование для всех значений. С другой стороны, если разделитель указан в начале строки, он должен быть указан и в ее конце.

Разделитель строк не может быть импортирован как значение.



Этап 3. Описание импортируемых полей

При импорте одного текстового файла

После того как был произведен разбор текстового файла согласно объяснению на этапе 2, нажмите кнопку **Далее** для показа экрана с описанием полей в файле.

При импорте набора текстовых файлов

После того как был произведен разбор текстового файла согласно объяснению на этапе 2, нажмите кнопку **Далее** для показа экрана с описанием полей в файле.

Этот экран можно открыть из главного окна модуля импорта, дважды щелкнув исходный файл. Доступ к данному экрану можно также получить с помощью меню **Изменить/ Свойства** после выбора файла и нажатия кнопки **Далее** один или два раза, в соответствии с синтаксическим анализом столбцов, выбранном на предыдущем этапе.

При импорте базы данных ODBC

После выбора базы данных на этапе 1 можно отобразить описание таблицы с помощью главного окна модуля импорта. Дважды щелкните мышью исходную таблицу или воспользуйтесь меню **Изменить/ Свойства** после выбора исходной таблицы. (Список исходных таблиц отображается в столбце «Исходные таблицы» в главном экране модуля импорта.)

Выберите столбец для настройки, щелкнув мышью в любом месте столбца.

Номер

Здесь отображается номер выбранного столбца.

Если на этапе 2 не был установлен флажок **Первая импортированная строка содержит имена столбцов**, можно выбрать номер столбца вручную, не щелкая таблицу.

Имя

Здесь отображается имя столбца (или имя поля).

- 1 Если на этапе 2 был установлен флажок **Первая импортированная строка содержит имена столбцов**, изменение имени столбца не допускается.
- 2 Если этот параметр не был выбран, оставьте имя по умолчанию или измените его. Это имя позволяет упростить определение столбцов на последующих этапах.

Тип

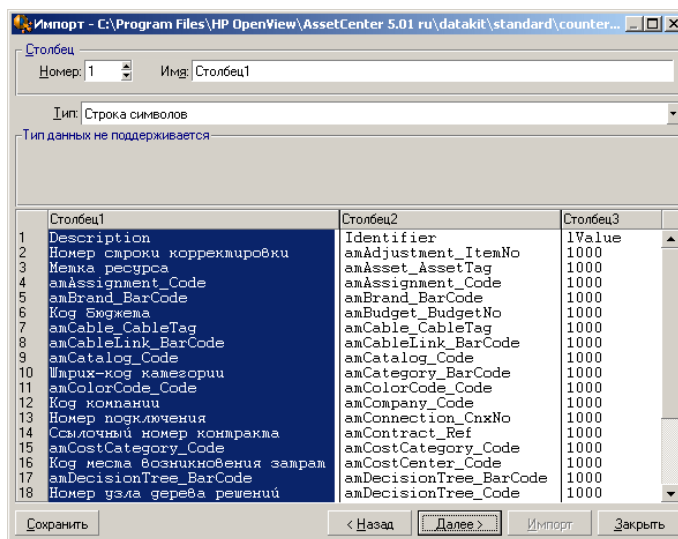
Введите тип импортируемого поля. Программа Asset Manager позволяет выбрать один из следующих типов.

- Число. Все символы должны быть цифрами. Если программа Asset Manager обнаружит символы другого типа, для этого поля будет установлено значение «0».
- Строка символов. Допускаются все символы за исключением тех, которые используются в качестве разделителей текста.

- Дата. Допускаются только форматы даты, определенные в рамке «Формат даты». Если программа Asset Manager обнаружит при импорте другие форматы, для этого поля будет установлено значение «null».

Формат даты

Если будет указано, что поле содержит дату, Asset Manager запрашивает символ разделителя дня, месяца и года, а также порядок их отображения. Кроме этих двух параметров можно использовать все возможные способы ввода дат в Asset Manager.



ЗАМЕЧАНИЕ:

В таблице отображается до 25 строк импортируемого файла.

Этап 4. Сопоставление исходных и целевых полей в базе данных Asset Manager

Импорт одного текстового файла

После выбора исходных полей согласно объяснению на этапе 3, нажмите кнопку **Далее**, чтобы отобразить экран для сопоставления полей текстового файла с полями базы данных Asset Manager.

- 1 Сначала необходимо сопоставить текстовый файл с таблицей в базе данных Asset Manager с помощью поля «Целевая таблица».
- 2 Затем сопоставьте импортируемые поля текстового файла (отображаются в таблице «Исходные поля») с полями базы данных Asset Manager. (Поля целевой таблицы и связанных таблиц отображаются в расположенном справа списке под полем «Целевая таблица».)

Импорт набора текстовых файлов

- 1 После того как были выбраны исходные поля согласно описанию на этапе 3, нажмите кнопку **OK** для возврата в главное окно модуля импорта.
- 2 Сопоставьте каждый текстовый файл с целевой таблицей.
- 3 Затем для каждой пары «текстовый файл/целевая таблица» в расположенной справа таблице сопоставьте каждое текстовое поле с полем таблицы Asset Manager. Для этого дважды щелкните мышью пару или выберите ее и воспользуйтесь меню **Изменить/ Свойства**.

Импорт базы данных ODBC

- 1 После того как были выбраны исходные поля согласно описанию в этапе 3, нажмите кнопку **OK** для возврата в главное окно модуля импорта.
- 2 Сопоставьте каждую исходную таблицу с целевой таблицей.
- 3 Затем для каждой пары «исходная/целевая таблица» в расположенной справа таблице сопоставьте поля исходной таблицы с полями базы данных Asset Manager. Для этого дважды щелкните мышью пару или выберите ее и воспользуйтесь меню **Изменить/ Свойства**.

Этап 5. Сопоставление всех текстовых файлов или исходных таблиц с целевыми таблицами



ЗАМЕЧАНИЕ:


Этот раздел касается импорта набора текстовых файлов или базы данных ODBC.

Сопоставление каждого текстового файлы или исходной таблицы с целевой таблицей

Щелкните файл или исходную таблицу (в столбце «Исходные таблицы») и соответствующую целевую таблицу (в столбце «Исходные таблицы»). Затем выполните одно из следующих действий.

- Откройте меню **Изменить/Сопоставить**
- или щелкните значок

- При использовании меню **Изменить/Сопоставить** программа Asset Manager автоматически выполнит сопоставление файлов и таблиц с одинаковыми именами. Это достигается с помощью технического имени поля.

Для отмены сопоставления файла или исходной таблицы и целевой таблицы воспользуйтесь меню **Изменить/ Отменить сопоставление** или значком .

Отображение структуры базы данных Asset Manager

Дважды щелкните целевую таблицу в столбце «Целевые таблицы» или выберите ее с помощью мыши и воспользуйтесь меню **Изменить/ Свойства**. Asset Manager отображает список полей, их тип и длину.

Этап 6. Сопоставление импортируемых полей с полями базы данных Asset Manager

Исходные поля

В этой области экрана отображаются имена, назначенные столбцам на этапе 3, (для текстовых файлов) или краткое описание поля (для базы данных Asset Manager).

Целевая таблица

При импорте одного текстового файла



Выберите целевую таблицу, в которую будут переданы данные. Программа Asset Manager отображает структуру таблицы (поля в таблице или в связанных таблицах).


При импорте набора текстовых файлов или базы данных ODBC

Программа Asset Manager отображает структуру целевой таблицы, сопоставленной с файлом или исходной таблицей (поля в таблице или в связанных таблицах).

Сопоставление исходных полей с целевыми полями




Существует несколько способов выполнения такого сопоставления.

- Можно перетащить исходное поле в целевое с помощью мыши.
- Можно выбрать сначала исходное, а затем целевое поле и щелкнуть значок .
- Значок  позволяет отменить сопоставление исходного и целевого поля после того, как выбор пары (исходное и целевое поле) уже был сделан.

- Значок  дает возможность автоматически сопоставить исходные и целевые поля с абсолютно одинаковыми именами. Это достигается с помощью технического имени поля.



Добавление дополнительных вычисляемых полей в исходный файл

Asset Manager позволяет добавлять дополнительные поля в исходный файл. Эти поля не сохраняются; они размещены только в памяти.

Значки ,  и  служат для добавления, удаления или отображения этих дополнительных полей.

Выбор ключей

Можно выбрать одно или несколько целевых полей для создания идентификационных ключей. Идентификационный ключ позволяет определять запись в таблице. При выборе нескольких ключей все они позволят идентифицировать записи.

Выберите пары (исходное и целевое поле) для определения и нажмите кнопку . чтобы объявить их ключами. Если эта кнопка активна, она выглядит нажатой и более светлой; маленьких значок слева от целевого поля или ссылки выглядит аналогично .




Asset Manager поочередно импортирует строки из исходного файла, выполняя следующие действия.

- Если в базе данных существует запись с точно такими же значениями ключей, Asset Manager изменяет запись в соответствии с данными текстового файла.
- Если существует несколько записей с одинаковым набором ключей, программа останавливается на первой найденной записи и игнорирует остальные. Поэтому выбор соответствующих ключей имеет важное значение.
- Если запись с соответствующими ключами отсутствует, Asset Manager создает новую запись в базе данных.


ЗАМЕЧАНИЕ:

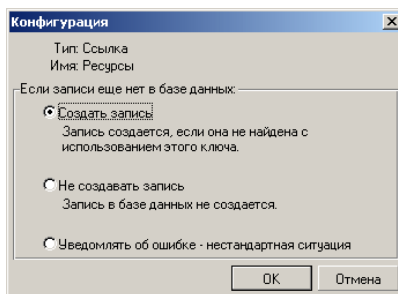
Не рекомендуется использовать поля «ID» таблиц в качестве ключей согласования, если предполагается повторно импортировать экспортированные данные. Фактически, соответствующие идентификационные номера не являются фиксированными и могут быть изменены. Используйте ключи, значения которых являются «неизменными», например, «Метка актива» для активов.

Настройка создания связанных записей

Предположим, требуется импортировать файл с данными, которые будут распределены по нескольким разным таблицам. Например, файл с записями сотрудников и соответствующими записями позиций портфеля. Сначала следует выбрать основную целевую таблицу, в данном случае, таблицу **Сотрудники и подразделения** (amEmpIDept). Затем необходимо указать с помощью ссылок, в каких таблицах должны быть распределены данные, в рассматриваемом примере — таблица **Позиции портфеля** (amPortfolio). Asset Manager позволяет настроить способ создания записей в связанной таблице, если до процесса импорта запись не существовала. Для выполнения этой настройки воспользуйтесь значком . Этот значок может использоваться только для ссылок (не для полей или связанных таблиц). Ссылки представлены значками  и .

Чтобы отобразить экран настройки, выполните следующие действия.

- 1 Сопоставьте импортируемое поле с полем в связанной таблице.
- 2 Щелкните соответствующую ссылку.
- 3 Щелкните по значку .



При обнаружении записи с указанными идентификационными ключами программа при необходимости изменяет данные записи.

Создать запись

Если в базе данных не найдена запись с соответствующими идентификационными ключами, запись будет создана.

Не создавать запись

Записи не создаются, даже если в базе данных не найдены записи с соответствующими идентификационными ключами.

Уведомлять об ошибке - нестандартная ситуация

Asset Manager создает сообщение об ошибке, если в базе данных не удается найти запись с помощью соответствующих идентификационных ключей.

Учитывать только уже связанные записи (-)

При прикреплении к ссылке значка (-) (кнопка), модулем импорта рассматриваются только записи, уже связанные с основной записью.

Пример

Рассмотрим импорт списка сотрудников и используемых ими позиций портфеля. Целевой таблицей является таблица «Сотрудники и подразделения». К ссылке таблицы «Позиции портфеля» прикрепляется значок кнопки. Для каждой позиции портфеля, связанной с сотрудником в исходном файле, модуль импорта учитывает только уже используемые позиции портфеля (вкладка Портфель в сведениях о сотруднике).

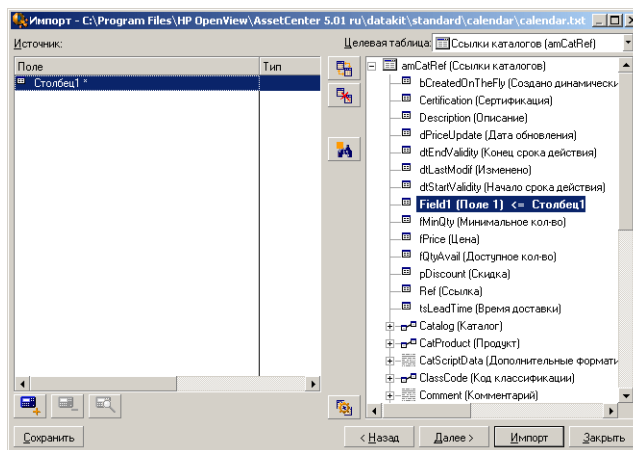
Если ссылка имеет тип «Собственная», значок кнопки прикрепляется автоматически и не может быть удален. «Собственными» называются ссылки, для которых при удалении основной записи автоматически удаляются связанные записи. Примером ссылок подобного типа является ссылка «сотрудники-обучение». При удалении сотрудника удаляются все связанные с ним позиции обучения.

Действие, связанное со значком кнопки, зависит от типов ссылок.


- Если целевой таблицей служит таблица «Позиции портфеля», а к ссылке «пользователь» прикреплен значок кнопки, модуль импорта ищет только пользователей, связанных с позициями портфеля. Поскольку для данной позиции портфеля существует только один пользователь, можно изменить или создать пользователя позиции портфеля, не определяя его по ключу. Это может оказаться также очень полезным при изменении значения признака данной позиции портфеля.
- Если целевой таблицей служит таблица «Сотрудники и подразделения», а к ссылке «позиции портфеля» прикреплен значок кнопки, модуль импорта ищет только позиции портфеля, связанные с сотрудником. В этом случае для изменения или создания позиций портфеля пользователя необходимо иметь соответствующие идентификационные ключи, но они не должны быть настолько определенными, как без использования значка кнопки.


ЗАМЕЧАНИЕ:


В Asset Manager используется три вида ссылок между записями. Ссылки типа «n». Например, позиция портфеля может быть связана только с одним местоположением, однако местоположение может быть связано с несколькими позициями портфеля. Ссылки типа «1». Например, позиция портфеля может быть связана только с одним комментарием и комментарий тоже может быть связан только с одной позицией портфеля. Ссылки «n-n». Например, каталог может быть связан с несколькими компаниями-дистрибьюторами, а компании в свою очередь могут быть связаны с несколькими поставщиками.





Символы, используемые в древовидной структуре целевых таблиц

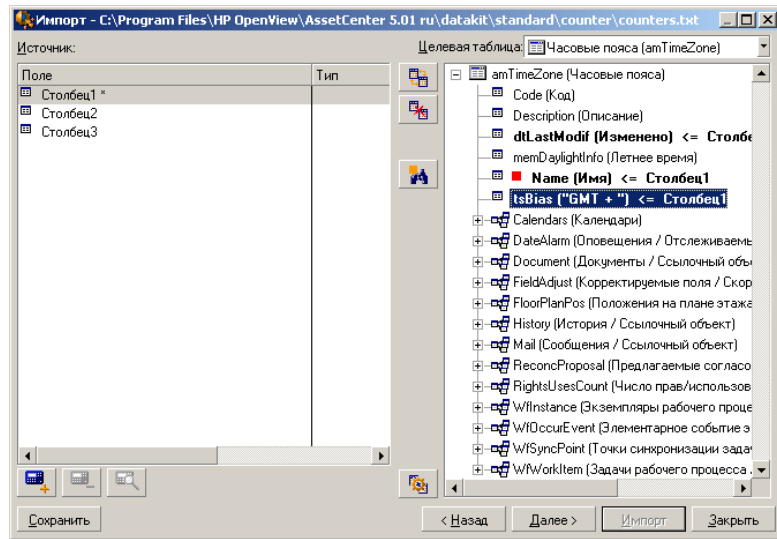
 Указывает, что имя после символа принадлежит таблице (большой символ) или полю (маленький символ).

 Указывает, что имя после символа принадлежит таблице, связанной с родительской таблицей. Можно выбрать только одну запись в связанной таблице из сведений записи в родительской таблице. Этот тип ссылок представляет поле, в котором можно вводить значения с помощью окна выбора или раскрывающегося списка.

 Имя после символа принадлежит таблице, связанной с родительской таблицей. Можно выбрать несколько записей в связанной таблице из сведений записи в родительской таблице. Этот тип ссылок представляет список записей, расположенный на вкладке окна сведений родительской таблицы.




 Этот символ называется кнопкой. Он может быть прикреплен к ссылке на таблицу, содержащую поле, с которым будет сопоставлено импортированное

поле. При установке значка кнопки модуль импорта выполняет поиск только среди записей, к которым она прикреплена. Наличие кнопки определяется параметрами, отображаемыми с помощью значка .



Этап 7. Добавление дополнительных вычисляемых полей в исходный файл

Asset Manager позволяет добавлять дополнительные поля в исходный файл. Эти поля не сохраняются; они размещены только в памяти.

Значки ,  и  служат для добавления, удаления или отображения этих дополнительных полей.

Имя

Определите имя этого нового поля.

Тип формулы поля

Введите способ расчета для нового поля. В зависимости от выбранного типа изменяется вид экрана.

Сцепление

Этот режим позволяет объединять несколько полей в исходном поле. Необходимо поочередно выбрать эти поля. Можно указать для этих полей любые символы в качестве разделителей. Заключите символы в двойные кавычки ("").

Например, "Поле1" и "Поле2".

Фиксированное извлечение

Этот режим позволяет извлечь часть текстового поля.

- 1 Выберите исходное поле (именуемое «Главное поле»).
- 2 Введите **Число игнорируемых символов**. Эти символы будут пропущены программой Asset Manager.
- 3 Укажите **Число символов для использования**. Это число символов будет сохранено программой Asset Manager после пропуска указанного числа игнорируемых символов.
- 4 Флажок **Начало извлечения с конца поля** дает команду программе Asset Manager пропустить **Число игнорируемых символов**, начиная с конца поля, и сохранить **Число символов для использования** после пропущенных символов, отсчитывая с конца.

Пример:

- 1 **Число игнорируемых символов:** 3
- 2 **Число символов для использования:** 5
- 3 Значение поля в исходном файле: «REFIMP05A18500»
- 4 Значение, импортируемое в базу данных: «IMP05», если флажок **Начало извлечения с конца поля** был снят, или «05A18», если он был установлен.

Извлечение с разделителями

Этот режим позволяет извлечь часть поля в исходном файле.

- 1 Выберите исходное поле (именуемое «Главное поле»).
- 2 Укажите Разделители, используемые для значений главного поля.
- 3 Введите Число игнорируемых разделителей. Asset Manager сохраняет все данные после этих разделителей.
- 4 Введите Число включаемых разделителей. Asset Manager сохраняет всю информацию между началом текста и разделителем, который следует за последним включаемым разделителем.
- 5 Установите флажок **Начало извлечения с конца поля**, чтобы программа Asset Manager учитывала число игнорируемых разделителей и число включаемых разделителей с конца поля.

Пример:

- 1 Разделитель: /
- 2 Число игнорируемых разделителей: 2
- 3 Число включаемых разделителей: 3
- 4 Значение поля в исходном файле: «1/2/3/4/5/6/7/8/9»

- 5 Значение, импортируемое в базу данных: «3/4/5/6», если флажок **Начало извлечения с конца поля** был снят, или «4/5/6/7», если он был установлен.

Фиксированное значение

Этот режим позволяет включить комбинацию следующих элементов:

- Строк символов, заключенных в кавычки ("").
- Переменных. Сюда относятся переменные, являющиеся результатом функций, используемых в значениях по умолчанию для полей, например AmLoginName(), AmDate(), AmCounter()).

Режим дерева

Этот режим позволяет построить древовидную структуру из одного поля в исходном файле.

- 1 Выберите исходное поле (именуемое «Главное поле»).
- 2 Укажите разделители, используемые для подзначений поля.

Asset Manager делит исходное поле на подзначения. Число подзначений равно числу строк символов, разделенных символами деления. Затем Asset Manager создает запись для каждого подзначения и организует их в иерархию.

Пример:

- 1 Создайте текстовый файл, который содержит столбец с заголовком «Имя». Одна из строк этого файла имеет значение «/Филиал (Франция)/Главный офис продаж/Подразделение маркетинга».
- 2 Настройте модуль импорта, создав поле с формулой, имеющее тип «Режим дерева» (с разделителем «/»). Оно имеет имя «FormulaField». Создайте поле с формулой, имеющее тип «Фиксированное значение» (значение = «1») и сопоставьте его с полем **Подразделение** (bDepartment), чтобы создать подразделения без сотрудников.
- 3 Сопоставьте поле «FormulaField» с полем **Имя** (имя SQL: Name) в таблице сотрудников.
- 4 Запустите импорт файла.
- 5 Результат: будут созданы 3 иерархически связанные подразделения: «Филиал (Франция)», «Главный офис продаж» и «Подразделение маркетинга».

Файл

Этот режим позволяет импортировать файл в базу данных. Он используется при импорте изображений или длинных блоков текста.

Файлы могут быть импортированы только в поля следующих типов:

- Long text field

- Binary field


Поддерживаются следующие форматы файлов:

- Текст ANSI
- Изображения (допускается импорт всех форматов изображений, поддерживаемых Asset Manager).

В формуле для расчета поля укажите исходное поле, задав полное имя пути импортируемого поля (путь, имя и расширение). По умолчанию в качестве пути используется текущая папка.

Скрипт

Этот режим позволяет вычислить значение с помощью скрипта Basic. Этот скрипт может ссылаться на импортированные исходные поля.

Чтобы создать скрипт расчета, введите код вручную или щелкните кнопку , чтобы использовать построитель выражений.

Скрипт не может ссылаться на поля в базе данных.

Тест

ЗАМЕЧАНИЕ:

Это поле отображается только в том случае, когда типом формулы поля является «Фиксированное извлечение» или «Извлечение с разделителями».

Введите нужное значение поля.

Результат

ЗАМЕЧАНИЕ:

Это поле отображается только в том случае, когда типом формулы поля является «Фиксированное извлечение» или «Извлечение с разделителями».

В этом поле отображается смоделированное значение импорта из данных проверки.

Этап 8. Особые случаи

Импорт подразделений и сотрудников

При импорте записей из таблицы **Сотрудники и подразделения** (amEmpIDept), иногда требуется определить, представляет ли импортированная запись подразделение или сотрудника.

Это можно сделать с помощью поля **Подразделение** (имя SQL: bDepartment). Оно имеет значение «1» для подразделений и «0» для сотрудников. По умолчанию в модуле импорта значение этого поля считается равным «0».

Мы рекомендуем создать поле формулы с типом «Фиксированное значение» со значением «1» и прикрепить эту формулу к полю **Подразделение**, если импортируемая позиция является подразделением.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Модуль импорта определяет, что запись представляет подразделение, если эта запись в свою очередь имеет дочернюю запись в таблице подразделений и сотрудников; сотрудники не могут иметь дочернюю запись.

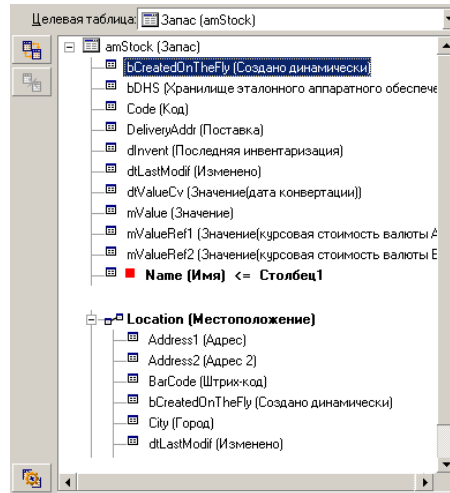
Импорт документов

При импорте документов необходимо указать импортируемое поле в поле **Таблица** (имя SQL: DocObjTable) в таблице документов. Поле «Таблица» определяет имя SQL таблицы, с которой связан документ.

Этап 9. Примеры использования ключей

В этих примерах показано, как Asset Manager интерпретирует выбранные ключи.

Пример 1. Использование связанного поля в качестве ключа главной таблицы



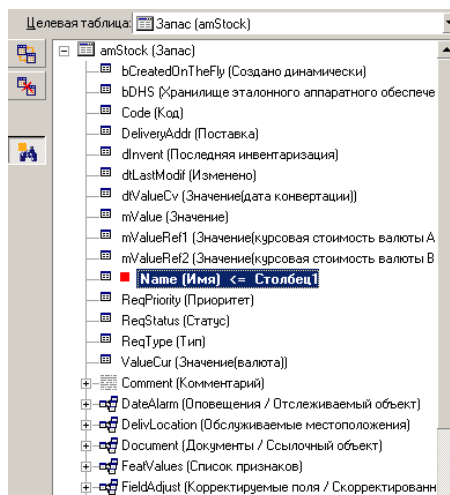
В этом примере запас определяется двумя главными ключами:

- Stock.Name, поскольку поле **Name (Имя) <= Столбец1** объявлено в качестве ключа согласования и является частью главной таблицы;
- Location.Name, поскольку связанное поле **Name (Имя) <= Location (Местоположение)** объявлено в качестве ключа согласования в таблице местоположений и ссылка **Location (Местоположение)** также объявлена в качестве ключа согласования.

В этом же примере местоположение определяется главным ключом:

- Location.Name, поскольку поле **Name (Имя) <= Location (Местоположение)** объявлено в качестве ключа согласования таблицы «Местоположения».

Пример 2. Определение в качестве ключа в связанной таблице поля, не являющегося ключом в главной таблице



В этом примере запас определяется одним ключом:

- Stock.Name, поскольку поле ■ Name (Имя) <= Столбец1 объявлено в качестве ключа согласования и является частью главной таблицы,
- а ссылка □ Location (Местоположение) не является ключом согласования.

В этом же примере местоположение определяется ключом:

- Location.Name, поскольку ключ ■ Name (Имя) <= Location (Местоположение) объявлен в качестве главного.

Заключение

- Имеется возможность определить ключи для главной таблицы и независимые ключи для связанных с ней таблиц. После этого можно импортировать данные из одного текстового файла в несколько таблиц.
- Чтобы объявить поле связанной таблицы в качестве одного из ключей в главной таблице, необходимо объявить поле в связанной таблице и ссылку в качестве идентификационных ключей. Если будет отмечена только ссылка, ключ будет использоваться только в качестве ключа для самой связанной таблицы.

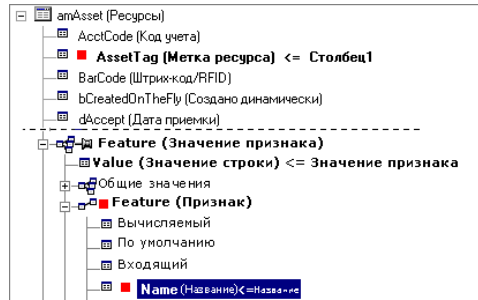
Пример 3. Ключи, обновляющие значения функций в записях базы данных

Чтобы заменить значение функции записи другим конкретным значением, необходимо найти в базе данных пару (запись, признак) и назначить ей новое значение. Если такой пары не существует, необходимость создания связанной

записи определяется в Asset Manager параметрами ссылки, заданными с помощью значка 🏠.

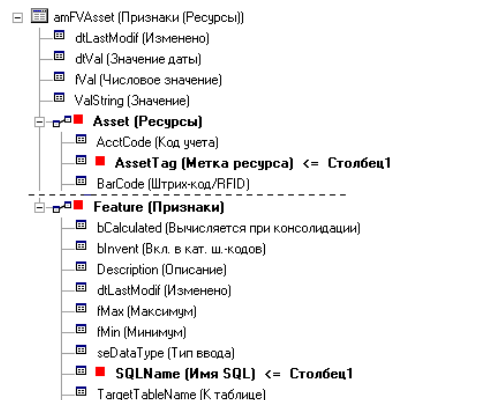
Можно использовать один из двух методов.

Первый метод (рассмотрим пример из таблицы активов)



- 1 Ключ **AssetTag (Метка ресурса)** определяет актив для изменения.
- 2 Значок 🏠 ссылки **Features (Признаки)** указывает, что необходимо найти только функции данного актива.
- 3 Ключ для **Feature (Признаки)** указывает, что пара (функция, значение) определяется по функции.
- 4 Ключ для **Name (Имя) <= Название признака** указывает, что функция определяется по ее имени.
- 5 Новое значение появится в поле **ValString (Значение) <= Столбец1**.

Второй метод (рассмотрим пример из таблицы значений функций активов)

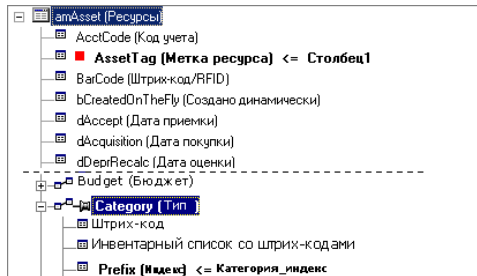





- 1 Пара (■ Feature (Признаки) , ■ Asset (Ресурс)) определяет функцию, связанную с активом.
- 2 Ключ в ■ Name (Имя) <= Столбец1 указывает ключевое поле ссылки ■ Feature (Признаки) .
- 3 Ключ в ■ AssetTag (Метка ресурса) указывает ключевое поле ссылки ■ Asset (Ресурс) .
- 4 Новое значение появится в поле ValString (Значение) <= Столбец1 .

Пример 4. Изменение содержимого связанной записи, для которой отсутствует ключ согласования

Пример

Предположим, что требуется изменить префикс модели, связанной с данным активом. В файле импорта отсутствуют ключи, позволяющие идентифицировать модель. Известно только, что модель связана с данным активом.



- 1 Ключ в ■ AssetTag (Метка ресурса) <= Столбец1 определяет актив.
- 2 Значок  для  Model (Модель) указывает, что необходимо найти только модели, уже связанные с данным активом.
- 3  Prefix (Префикс) <=Категория_присвоения назначает новое значение полю Префикс модели (имя SQL: Prefix).



ЗАМЕЧАНИЕ:

Для оптимизации производительности рекомендуется выбирать ключи из числа тех, которые составляют индексы таблицы. (Предупреждение. Некоторые индексы состоят из нескольких полей.)

Этап 10. Настройка переноса

При импорте одного текстового файла

После назначения исходных полей полям базы данных на этапе 5 нажмите кнопку **Далее**, чтобы отобразить окно настроек переноса.

При импорте набора текстовых файлов или базы данных ODBC

Используйте меню **Изменить/Параметры** в главном экране модуля импорта.

Рамка «Обработка ошибок»

Выберите предпочтительный метод обработки ошибок.

Остановить импорт при возникновении ошибки

Процесс импорта прерывается сразу же после обнаружения ошибки.

Фиксировать каждую импортируемую строку

Модуль импорта фиксирует базу данных для каждой импортируемой строки. Если в строке обнаруживаются какие-то ошибки (в главной или связанной таблице), вся строка не будет импортирована. Программа восстанавливает базу данных до состояния на момент попытки импорта строки.

Фиксировать по группам строк

Модуль импорта обрабатывает импорт по группам строк; число строк в группе определяется пользователем. Если в группе обнаруживаются какие-то ошибки (в главной или связанной таблице для любой строки группы), ни одна из строк группы не будет импортирована. Программа восстанавливает базу данных до состояния на момент попытки импорта группы. Это обеспечивает целостность базы данных.

Рамка «Файл журнала»

Выберите операции, которые должны регистрироваться в файле журнала:

- Ошибки
- Добавления и обновления

Введите имя файла журнала и его пути. Если файл отсутствует, он будет создан программой Asset Manager. Добавьте нужное расширение. Рекомендуется использовать расширение .log.



ВНИМАНИЕ:

Модуль импорта не может создавать каталоги.

В файле журнала представлена также следующая информация:

- Время отправки задания.
- Описание задания.
- Обнаруженные ошибки.

При каждой новой процедуре импорта файл журнала перезаписывается.

Этап 11. Перенос данных

Кнопкой **Импорт** можно воспользоваться для запуска процесса переноса данных на любом из предыдущих этапов, если имеется достаточно информации.

Поведение на уровне записи

- В программе Asset Manager осуществляется построчный импорт данных в том порядке, в каком они отображаются в исходном файле.
- Данные одной строки могут импортироваться программой Asset Manager в несколько разных таблиц.
- Если часть строки не может быть импортирована, Asset Manager импортирует допустимую часть.
- Программа Asset Manager выполняет в базе данных Asset Manager поиск записи, идентификационные ключи которой совпадают с ключами исходной записи. Если такая запись найдена, Asset Manager изменяет ее в соответствии с информацией, которая содержится в текстовом файле.
- Если запись с соответствующими идентификационными ключами отсутствует, Asset Manager создает новую запись в базе данных.
- Если ключи согласования не были определены, модуль импорта добавляет импортированные записи в том случае, если импортируемые значения соответствуют уникальному виду основных полей. Без ключей модуль импорта не сможет обновить записи.
- Модуль импорта одинаково обрабатывает главные и связанные позиции.

Поведение на уровне поля

- Модуль импорта не проверяет автоматически обязательность поля. Необходимо самостоятельно убедиться, что обязательные поля действительно присутствуют в импортируемых данных.
- Если модуль импорта обнаруживает неизвестное значение для поля, которое находится в системном подробном списке, импортируемая строка отклоняется.
- Если модулем импорта будет найдено значение, которое еще не внесено в системный подробный список, импортируемая строка принимается и новое значение добавляется в системный список, если последний открыт. Если подробный список закрыт, импортируемая строка будет отклонена.
- Если значение поля превышает максимальную длину, конец значения отсекается.
- Поля с пустым значением в текстовом файле стирают существующее значение в соответствующем поле в базе данных.
- Если импорт данных приводит к созданию новой записи, Asset Manager вставляет значения по умолчанию в поля, которые не отображаются в виде столбца в текстовом файле или исходной таблице. Если такой столбец

присутствует, но значение не указано, Asset Manager вставляет пустое поле вместо значения по умолчанию.

Сохранение и выполнение скрипта импорта

Скрипты импорта представляют собой группу настроек импорта, сохраненную под заданным именем. Скрипты импорта позволяют воспроизводить аналогичные условия импорта, не определяя все параметры повторно. Это дает возможность сэкономить время.

Скрипты применяются в следующих случаях.

- Повторное выполнение одной и той же операции импорта, пока пользователя устраивают его параметры. (При каждом выполнении можно изменить, например, исходное поле.)
- Выполнение регулярных обновлений базы данных. (Можно обновить таблицу **Сотрудники и подразделения**, например, на основе файла из подразделения трудовых ресурсов).

Asset Manager позволяет сохранить скрипты и выполнить их позже.

Сохранение скрипта

При импорте одного текстового файла

- 1 Используйте пункт меню **Файл/Импорт**, чтобы выбрать текстовый файл.
- 2 Определите настройки импорта (имя и местоположение файла данных, его структуру и т. д.).
- 3 Чтобы сохранить эти условия в качестве скрипта, можно в любой момент нажать кнопку **Сохранить**.

При импорте базы данных или набора текстовых файлов

- 1 Используйте пункт меню **Файл/Импорт**, чтобы выбрать базу данных.
- 2 Определите настройки импорта (местоположение базы данных или текстовых файлов, сопоставления между полями и т. д.).
- 3 Можно в любое время сохранить эти настройки в качестве файла скрипта, выбрав в меню **Файл/Сохранить** или **Файл/Сохранить как**.

Изменение скрипта

При импорте одного текстового файла

- 1 Используйте меню **Файл/Импорт**.
- 2 Укажите, что будет импортироваться текстовый файл.
- 3 В диалоговом окне «Открыть файл данных» выберите в поле списка типов файлов «Скрипты импорта (*.scr)».
- 4 Откройте скрипт.
- 5 Измените настройки импорта (имя и местоположение файла данных, его структуру и т. д.).
- 6 Чтобы сохранить эти новые настройки, можно в любой момент нажать кнопку **Сохранить**.

При импорте базы данных или набора текстовых файлов

- 1 Используйте пункт меню **Файл/Импорт**, чтобы импортировать базу данных.
- 2 Заполните вкладку **ODBC** или **Текст**. Нажмите **Открыть**.
- 3 Затем откройте скрипт с помощью меню **Файл/ Открыть скрипт**.
- 4 Измените настройки импорта (имя и местоположение базы данных, ее структуру и т. д.).
- 5 Можно в любое время сохранить эти настройки в качестве файла скрипта, выбрав в меню **Файл/Сохранить** или **Файл/Сохранить как**.

Создание нового скрипта при определении настроек импорта

Импорт одного текстового файла

Нажмите кнопку **Заккрыть**. Затем следует выполнить те же действия, что и при создании нового скрипта.

Импорт базы данных или набора текстовых файлов


Используйте меню **Файл/Новый скрипт**. Asset Manager предлагает сохранить текущие настройки перед тем, как сбросить их.

Выполнение скрипта

Чтобы исполнить существующий скрипт, выполните следующие действия.

- 1 Используйте меню **Файл/Импорт**.

2

Щелкните значок  .

3 Введите полное имя файла скрипта.

4 Введите пароль, связанный с источником ODBC.

5 Запустите процедуру импорта.

Можно также выполнить действия, необходимые для изменения скрипта, а затем запустить процедуру импорта в диалоговых окнах импорта.

Выполнение скрипта импорта из командной строки

Как это работает

Чтобы выполнить программу DOS в интерактивном режиме, необходимо заранее создать скрипт в модуле импорта Windows.

Можно выполнить команду импорта вручную или автоматически (через файл пакета) с помощью приложения импорта amimpl.exe, которое находится в папке bin папки установки Asset Manager.

Синтаксис

```
amimpl [-verbose] [-?|h|H] -src:<cnx> [-srcpass:<password>] -dst:<cnx> [-dstlogin:<login>] [-dstpass:<password>] [-log:<file>]
```

-verbose: отображает сообщения в процессе импорта. Включено по умолчанию.

-, -h или -H: отображает сообщения справки.

-src: в зависимости от ситуации этот параметр отображает один из следующих параметров:

- Путь и имя скрипта импорта для выполнения.
- Имя соединения базы данных Asset Manager для выполнения импорта полностью (как определено в меню **Файл/ Управление соединениями**, поле **Имя**).
- Имя базы данных Asset Manager без подключения:
[<EngineName>;<DatabaseLocation>;<User>;<Password>]

Далее показано, как заполняются в этом случае различные поля, заключенные в приведенном выше примере в угловые скобки <>:

	Oracle	MS SQL Server (включая MSDE)
EngineName	Oracle	ODBC

	Oracle	MS SQL Server (включая MSDE)
DatabaseLocation	Имя сервера	Имя источника данных
Пользователь	Имя учетной записи	Имя пользователя MS SQL Server
Пароль	Пароль учетной записи	Пароль пользователя MS SQL Server

- srcpass: пароль, связанный с импортируемой исходной базой данных. Для базы данных Asset Manager это пароль для учетной записи «Admin».
- dst: имя соединения базы данных Asset Manager для выполнения импорта данных (как определено в меню **Файл/ Управление соединениями**, поле **Имя**).
- dstlogin: имя для входа для учетной записи Asset Manager, для которой будут получены импортированные данные (учетная запись «Admin» или пользователь с административными правами Asset Manager).
- dstpass: пароль, связанный с именем для входа «dstlogin».
- log: полное имя пути файла журнала импорта.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Если в строках, заключенных в угловые скобки <>, содержатся пробелы, необходимо заключить их в единичные кавычки (').

Пример:

```
amimpl32 -verbose -src:employee.scr -srcpass:Password -dst:MainDBase -dstlogin:Gerald -dstpass:Password -log:'My Log File.txt'
```

13 Контроль доступа к базе данных

В этой главе обсуждается управление доступом пользователей к базам данных Asset Manager.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Управление правилами доступа осуществляется только администраторами баз данных.

Значение и обзор прав доступа к базе данных

Программа Asset Manager может одновременно использоваться несколькими пользователями, ее база данных поддерживает общий доступ.

Управление правами доступа к базе данных в Asset Manager состоит из двух задач:

- 1 Определение данных, к которым имеет доступ каждый пользователь, и условий доступа.
- 2 Управление подключениями пользователей к базе данных в соответствии с лицензионными ключами Asset Manager, установленными с HP AutoPass License Management Tool.

Определение условий доступа для каждого пользователя

Возможно, всем пользователям не понадобится выполнять одинаковые задачи и изменения в базе данных. Это зависит от их роли в компании и ее процедурах; сотруднику А может понадобиться создание активов, сотруднику Б может понадобиться доступ к запасам, а сотруднику В может понадобиться просмотр накладных заказов на работу и т. д.

Чтобы разрешить сотруднику доступ к Asset Manager, необходимо выполнить следующие действия.

- Следует включить сотрудника в таблицу подразделений и сотрудников.
- Для подключения к Asset Manager сотруднику необходим "логин".
- Администратор должен назначить пользователю "роль, используемую при подключении" или предоставить сотруднику административные права.

Безопасность и конфиденциальность данных

Чтобы обеспечить безопасность данных и защиту информации от несанкционированного просмотра, изменения или уничтожения, администратор Asset Manager может управлять тремя аспектами защиты доступа:

- Права доступа пользователей к сети.
- Определение профилей и ролей пользователей Asset Manager.
- Способ и время создания резервных копий базы данных.

Определения в управлении доступом

В этом разделе определены основные понятия, связанные с управлением доступом.

- Определение роли пользователя
- Определение профиля пользователя
- Определение прав пользователя.
- Определение ограничения доступа.
- Определение функциональных прав.

Роль пользователя может быть связана с несколькими профилями пользователя. Кроме того, профиль пользователя может являться частью нескольких ролей пользователя.

Профиль пользователя состоит из прав пользователя, функциональных прав и ограничений доступа. Право пользователя, функциональное право и

ограничение доступа может использоваться в нескольких профилях пользователя.

Определение роли пользователя

Роль пользователя представляет собой роль, которую принимает на себя пользователь в Asset Manager. Например, возможно следующее:

- "Менеджер инвентаризации" для сотрудника, который должен управлять всеми аспектами обеспечения инвентаризации всех позиций портфеля.
- Роль "Менеджера закупок" для сотрудника, который должен управлять всеми процедурами по закупкам активов.

У пользователя может быть несколько ролей.

Администратор должен выбрать роль из всех возможных ролей, связанных с пользователем, чтобы назначить ее пользователю, когда тот подключится к базе данных Asset Manager. Эта роль является "ролью, используемой при подключении".

ВАЖНО:

Любой пользователь, не обладающий административными правами, должен иметь "роль, используемую при подключении", чтобы подключиться к базе данных Asset Manager. Пользователи могут менять свои роли в случае необходимости ► [Выбор роли пользователя, используемой при подключении](#) [стр. 189]

Определение профиля пользователя

Профиль пользователя состоит из:

- Прав пользователя и ограничений доступа к таблицам, полям и ссылкам в базе данных Asset Manager.
- Прав пользователя (функциональных прав) на доступ к функциональным областям в Asset Manager.

Например, можно определить следующие профили:

- профиль «Учет», имеющий доступ только к центрам затрат, строкам бюджетов и расходов.

Профиль пользователя не может быть напрямую приложен к пользователю. Профиль прилагается к пользователю только посредством роли пользователя, с которой он связан.

Определение прав пользователя

Право пользователя является одним из компонентов профиля пользователя. Сюда входят права, предоставленные для доступа к таблицам, файлам и записям в базе данных Asset Manager. Администратор может назначать права:

- Для таблиц: Создать, удалить.
- Для полей и ссылок в таблицах: Прочитать, вставить и изменить данные

Определение ограничения доступа

Ограничение доступа является частью профиля пользователя. Оно соответствует фильтрации записей в таблице. Например, можно обеспечить техническим специалистам доступ только к активам их собственного подразделения. Ограничения доступа касаются как чтения, так и создания записей (добавления или изменения).

Определение функциональных прав

Функциональное право является одним из компонентов профиля пользователя. Оно основывается на функциональных областях, доступных в Asset Manager (закупки, финансы, портфель и т. д.). Функциональные права предоставляют доступ к разным функциональным областям, экранам и мастерам, доступным в этих областях. Администратор имеет возможность назначать пользователям права в соответствии с их должностями и задачами, которые они должны выполнять в Asset Manager.

Определение условий доступа

В этом разделе описано определение условий доступа:

- Определение ролей пользователя
- Определение профилей пользователей
- определение прав пользователей;
- определение ограничений доступа.
- определение функциональных прав;

После определения эти условия доступа связываются с пользователями Asset Manager.

Предпосылки: импорт бизнес-данных управления доступом

Бизнес-данные управления доступом содержат набор обычных ролей и профилей пользователя (наряду с правами пользователя, ограничениями доступа и функциональными правами), которые можно использовать при создании своих собственных записей.

Импорт бизнес-данных при создании базы данных

Для включения бизнес-данных при создании базы данных следуйте указаниям в руководстве Администрирование, глава Создание, изменение и удаление базы данных Asset Manager, раздел Создание структуры базы данных с помощью Asset Manager Application Designer.

На странице **Импортируемые данные**, выберите Администрирование - Права и ограничения профилей ролей пользователя.

Импорт бизнес-данных в существующую базу данных

Для включения бизнес-данных в существующую базу данных:

- 1 Запустите Asset Manager Application Designer.
- 2 Выберите пункт меню **Файл/Открыть**.
- 3 Выберите опцию **Открыть файл описания базы данных - создать новую базу данных**.
- 4 Выберите файл gbbase.xml, расположенный в подпапке config папки установки Asset Manager.
- 5 Запустите мастер создания баз данных (меню **Действие/Создать базу данных**).
- 6 Заполните страницы мастера следующим образом (переходы между страницами мастера выполняются с помощью кнопок **Далее** и **Назад**):
Страница **Создать скрипт SQL/Создать базу данных**:

Поля	Значение
База данных	Выберите подключение к базе данных, в которую следует импортировать данные.
Создать	Выберите опцию Импорт бизнес-данных.
Используйте расширенные параметры создания	Не следует выбирать эту опцию.

Страница **Параметры создания**:

Поля	Значение
Пароль	Введите пароль администратора Asset Manager.
	ЗАМЕЧАНИЕ: Администратор базы данных Asset Manager - запись в таблице Сотрудники и подразделения (amEmpIDept), для которой в поле Имя (Name) задано значение Admin.

Страница **Данные для импорта:**

Поля	Значение
Доступные данные	Выберите опцию Администрирование - Права и ограничения профилей ролей пользователя
Остановить импорт при возникновении ошибки	Выберите эту опцию, чтобы прервать импорт при возникновении ошибки.
Файл журнала	Полное имя файла, в который будет записываться журнал всех операций импорта, включая ошибки и предупреждения.


7 Выйти из мастера (кнопка **Готово**).

Определение ролей пользователя

Определение ролей пользователя осуществляется при помощи меню **Администрирование/ Роли пользователя**. Каждая роль пользователя группирует разные профили пользователя, которые связаны с данной ролью. Например, профили "Управление заказами на покупку" и "Управление поставщиками" могут быть связаны с ролью "Менеджер закупок".

Определение профилей пользователей

Профили пользователя определяются следующими способами:

- При помощи меню **Администрирование/ Права пользователя**
- Или нажатием кнопки  справа от списка профилей пользователя, связанных с ролью пользователя (вкладка **Общее** в сведениях о роли пользователя).

Каждый профиль пользователя включает в себя следующие компоненты:


- Права пользователей на чтение, запись, создание или удаление информации в таблицах, полях или ссылках базы данных.
- Ограничения доступа, определение условий чтения и записи для записей в данной таблице.

- Функциональные права определяют доступ к имеющимся экранам и мастерам, связанным с функциональными областями Asset Manager.

Профиль пользователя можно рассматривать как представление определенной функции в компании и ее собственных конкретных прерогатив.

Определение прав пользователей

Управление правами пользователей осуществляется с помощью:

- меню **Администрирование/ Права пользователей**
- Или нажатием кнопки  справа от списка прав пользователя, связанных с ролью пользователя (вкладка **Роли, права и ограничения** в сведениях о профиле пользователя).

Права пользователя описывают то, как пользователи могут получить доступ к таблицам, полям и ссылкам базы данных.

Целесообразно создать право пользователя на таблицу, которое будет описывать права по отношению к прямым и связанным полям таблицы.

Существует возможность установить различные уровни доступа к отдельной таблице базы данных.

Например:

- Базовый учет
- Расширенный учет
- Доступ к статусу для сотрудников
- Обслуживание
- И т.п.

Затем можно комбинировать эти права для создания профилей пользователей:

- Бухгалтер
- Технический специалист по обслуживанию
- Практикант
- И т.п.

Изменение прав пользователей

Древовидная структура таблиц используется для отображения структуры базы данных. Для каждой таблицы в дереве содержится список полей и признаков, относящихся к данной таблице, а также список полей и таблиц из связанных таблиц. Для всех таблиц, полей и признаков можно назначить отдельные права.

Экран сведений о правах пользователей организован следующим образом.

- В столбце отображаются права.

Объект	Права (RIU/...
+ [иконка] Признаки (Цветовые коды) (amFVColorCode)	RIU/CD
+ [иконка] Признаки (Элементы цветового кода) (amFVColorDet)	RIU/CD
+ [иконка] Признаки (Этапы создания топологии) (amFVTopologyDet)	RIU/CD
- [иконка] Продукты (amCatProduct)	RIU/CD
+ [иконка] (Поля)	RIU
+ [иконка] (Ссылки)	RIU
+ [иконка] (Признаки)	---
+ [иконка] (Вычисляемые поля)	R--
+ [иконка] Проекты (amProject)	RIU/CD
+ [иконка] Простой (amDownTimePeriod)	RIU/CD
+ [иконка] Профили пользователей (amProfile)	RIU/CD
+ [иконка] Распределители (amTermField)	RIU/CD
+ [иконка] Резервирования (amReservation)	RIU/CD
+ [иконка] Ресурсы (amAsset)	RIU/CD
+ [иконка] Ресурсы, включенные в проекты (amAstProjDesc)	RIU/CD
+ [иконка] Ресурсы, охватываемые контрактами (amAstCntDesc)	RIU/CD


- Фильтр Отображать только таблицы с правами позволяют просматривать только те таблицы, для которых определены права пользователей.
- При выборе узла («Таблицы», «Поля», «Ссылки», «Признаки» и т. д.) Asset Manager автоматически выбирает все ветви дерева, благодаря чему можно изменять права пользователя для всего узла. Для родительского узла:
 - Строчная буква «г» означает, что для некоторых элементов этого узла определены права доступа на чтение.
 - Прописная буква «R» указывает, что для всех элементов этого узла определены права доступа на чтение.
 - Строчная буква «i» означает, что для некоторых элементов этого узла определены права доступа на создание.
 - Прописная буква «I» указывает, что для всех элементов этого узла определены права доступа на создание.
 - Строчная буква «u» означает, что для некоторых элементов этого узла определены права доступа на обновление.
 - Прописная буква «U» указывает, что для всех элементов этого узла определены права доступа на обновление.
- Допускается выбор нескольких значений из этого списка. Следовательно, можно одновременно изменить права пользователя для нескольких элементов. Чтобы выбрать несколько позиций в дереве, используйте клавиши SHIFT и CTRL.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Чтобы пользователи могли видеть «условную» вкладку, они должны иметь, по крайней мере, право на просмотр полей, определяющих отображение этой вкладки. Например, если пользователь не имеет прав на просмотр поля Вид платежей (имя SQL: sePayType) в закладке Общие сведения о контракте, он не сможет видеть вкладки Арендная плата и Ссуды в сведениях о контракте, поскольку отображение этих полей определяется значением поля Вид платежей.

Определение ограничений доступа

Управление ограничениями доступа осуществляется с помощью:

- меню **Администрирование/ Ограничения доступа**
- Или нажатием кнопки  справа от списка ограничений доступа, связанных с профилем пользователя (вкладка **Роли, права и ограничения** в сведениях о профиле пользователя).

Ограничения доступа определяют записи, которые может видеть пользователь в различных таблицах базы данных.

Можно ограничить доступ к статусу или права на изменение с помощью критериев, аналогичных запросам. Эти критерии могут, например, охватывать следующие объекты:

- Модели или бренды
- Подразделения или местоположения
- Страховые контракты

Затем можно комбинировать эти ограничения доступа с правами пользователя для создания профилей пользователя:

- Инженер по эксплуатации, г. Ярославль
- Ответственный по закупкам
- И т.п.

Изменение ограничений доступа

Выберите таблицу и определите для нее ограничения доступа для чтения или для записи. Эти условия определяются с помощью редактора запросов Asset Manager.

Условие чтения

Пользователь может просматривать только записи, соответствующие условиям, определенным в редакторе запросов.

Условие записи

Позволяет пользователю изменять поле в уже существующей записи.



ВНИМАНИЕ:

Необходимо создать соответствующее право пользователя. Это не выполняется автоматически системой Asset Manager.

Проверка прав на изменение

Это поле позволяет определить условие для прав на изменение.

Использование этого поля зависит от скрипта AQL в поле **Условия записи**.

Пример прав на изменение

Введите в поле **Запись** (WriteCond) следующий скрипт:

```
seAssignment=1
```

При выборе значения **До любого изменения** разрешается изменение или удаление позиции в запасе.

При выборе значения **После любого изменения** разрешается вставка и изменение позиции в запасе.


При выборе значения **Систематически** разрешается вставка или изменение, но не удаление позиции в запасе.

Предосторожности при определении значений по умолчанию для полей и ссылок

Расчет значений по умолчанию для поля не учитывает ограничения доступа. Поэтому следует ссылаться только на те поля и ссылки, которые могут просматривать все пользователи.

Определение функциональных прав

Управление функциональными правами осуществляется с помощью:

- При помощи меню **Администрирование/ Функциональные права**.
- Или нажатием кнопки  справа от списка функциональных прав, связанных с ролью пользователя (вкладка **Роли, права и ограничения** в сведениях о профиле пользователя).

На экране изменения функциональных прав отображается иерархический список функциональных прав Asset Manager, определяемых пользователем.

Функциональное право определяет функциональную область приложения (столбец **Элемент**), в которой может работать пользователь.

Например:

В функциональной области Закупки лицо, ответственное за выставление счетов, имеет доступ к счетам поставщика, но не к резервированиям.

Логика функциональных прав.

Каждая функциональная область (столбец **Элемент**) состоит из набора элементов данных, которым присваивается право (**Предоставлено**, **Отказано**, **Значение родителя**). Элементами функциональной области являются, в основном, экраны и мастера, доступные в данной области.

Функциональные области наследуют значение права, которое

Предоставлено по умолчанию для набора перечисленных элементов данных (их областей и элементов).

Каждый элемент функциональной области наследует значения прав родительских элементов (выбранный параметр **Значение родителя**).

Функциональные области могут иметь значения прав, отличающиеся от того, что указано в поле **Предоставлено по умолчанию**. В этом случае элементы этой области наследуют ее значение (поле **Значение родителя** элементов в этой утвержденной области).

Каждое право, предоставленное элементу области, может иметь значение, отличающееся от значения данной области. В этом случае значение каждого элемента определяется в поле **Предоставлено** или **Отказано**.

Например, для набора элементов в функциональных областях, имеющих значение **Отказано**, должны выполняться следующие условия.

- Не выбран параметр **Предоставлено по умолчанию**
- Функциональная область имеет значение **Значение родителя**.
- Набор элементов в области имеет значение **Значение родителя**.

или

- Выбран параметр **Предоставлено по умолчанию**
- Функциональная область имеет значение **Отклонено**.
- Набор элементов в области имеет значение **Значение родителя**.

или

- Не выбран параметр **Предоставлено по умолчанию**
- Функциональная область имеет значение **Отклонено**.
- Набор элементов в области имеет значение **Значение родителя**.

Соотношение условий доступа с пользователями Asset Manager

Чтобы назначить условия доступа пользователю Asset Manager:

- 1 Отобразите список сотрудников (ссылка **Организация/ Сотрудники** на навигационной панели).
- 2 Если запись, соответствующая сотруднику, еще не создана, создайте ее.
- 3 Перейдите на вкладку **Профиль** сведений о сотруднике.
- 4 Введите имя пользователя и пароль в поля **Имя пользователя** (SQL-имя: UserLogin) и **Пароль** (SQL-имя: LoginPassword). Имя пользователя - это имя, с помощью которого пользователь открывает базу данных. В качестве имени может использоваться любая строка символов.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Если пароль не определен, в качестве пароля автоматически используется Имя для входа. Пользователи затем могут изменять свои пароли после открытия базы данных с помощью имени пользователя.



ПОДСКАЗКА:

Если управление паролями осуществляется другой системой (сервер LDAP, Active Directory, SiteMinder и т. д.), пароль, введенный в базу данных Asset Manager, не учитывается, за исключением Admin.

- 5 Заполните поле **Тип доступа** (имя SQL: seLoginClass). Другие параметры см. в следующем параграфе.
- 6 Заполните поле **Авторизованные роли пользователя** (SQL-имя: ОсновныеПрофили); роли пользователя могут быть связаны с сотрудником.
- 7 В поле **Роль, используемая при подключении** (SQL-имя: ОпрОснПрофиля) выберите роль пользователя для сотрудника, которую он/она будет использовать при подключении к базе данных. Значения, доступные для этого поля, - это значения, которые вводятся в поле **Авторизованные роли пользователя** (SQL-имя: ОсновныеПрофили). Роль, используемая при подключении (например, роли авторизованных пользователей), включает в себя условия доступа (профили и права пользователя, ограничения доступа, связанные функциональные права) для определенного пользователя.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Вы можете назначить пользователю права администрирования ► **Определение администратора базы данных** [стр. 189]. В этом случае права администрирования превосходят по важности особые условия доступа, ранее назначенные пользователю, и поля **Роль, используемая при подключении** (SQL-имя: ОпрОснПрофиля) и **Роли авторизированных пользователей** (SQL-имя: ОсновныеПрофили) больше не появляются во вкладке **Профиль сведений** о сотруднике.

Определение администратора базы данных

Установите флажок **Административные права** (SQL name: bAdminRight) на вкладке **Профиль** в сведениях о сотруднике. В этом случае сотрудник будет иметь все права для всех таблиц базы данных Asset Manager и для настройки базы данных.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

В таблице подразделений и сотрудников существует администратор по умолчанию: запись с именем для входа «Admin». Для первой установки Asset Manager это единственное имя для доступа к базе данных Asset Manager для всех административных операций.

Из соображений безопасности удаление записи с именем для входа «Admin» невозможно. На самом деле, это может быть единственным решением, если по каким-то причинам не удастся подключиться с Именем для входа, также имеющим права администрирования.

Выбор роли пользователя, используемой при подключении

Пользователь может изменить свою "роль, используемую при подключении, при помощи мастера **Выберите Вашу роль пользователя Asset Manager**. Мастер отображается:

- Автоматически при подключении пользователя к Asset Manager, если администратор активировал действие **Выберите Вашу роль пользователя Asset Manager** для пользователя в поле (**Действие при входе в систему** (LoginAction) во вкладке **Профиль** сведений о пользователе).

- Из ссылки **Администрирование/ Выберите Вашу роль пользователя Asset Manager** на навигационной панели.

Новая "роль, используемая при подключении" станет действительной при следующем подключении пользователя к базе данных.

Управление подключениями пользователей

В этом разделе обсуждается управление подключениями пользователей к базе данных.

Типы доступа к базе данных

В Asset Manager определено несколько типов доступа к базе данных.

Тип доступа для сотрудника определяется на странице сведений о сотруднике на вкладке **Профиль**.

Типы доступа управляют подключениями к базе данных через интерфейсы Asset Manager и Windows, веб-интерфейс или через Asset Manager API.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Типы доступа не учитывают подключения к базе данных через Asset Manager Export Tool, Asset Manager Automated Process Manager или Asset Manager Application Designer.

Таблица 13.1. Типы доступа к базе данных

Тип доступа	Непостоянный	Постоянный	Гость
Возможное количество имен для входа	Неограниченный	Ограничивается лицензией	Неограниченный
Число одновременных подключений к базе данных	Ограничивается лицензией	Неограниченный	Ограничивается лицензией
Возможность одновременного подключения с тем же именем для входа	Разрешается, но не рекомендуется. Каждое подключение сокращает число оставшихся свободных подключений.	Не разрешается	Разрешается, но не рекомендуется. Каждое подключение сокращает число оставшихся свободных подключений.

Тип доступа	Непостоянный	Постоянный	Гость
Доступ к таблицам	Нет ограничений	Нет ограничений	<p>Ограничения применяются (► после таблиц).</p> <p>Эти ограничения не могут быть удалены. Однако, можно установить дополнительные ограничения через профиль Гостевой пользователь, связанный с ролью пользователя. Этот профиль доступен в бизнес-данных управления доступом: ► Предпосылки: импорт бизнес-данных управления доступом [стр. 181]</p> <p>При создании гостевого пользователя необходимо назначить ему роль пользователя с профилем, имеющим соответствующие права пользователя и функциональные права, так же как и для прочих типов доступа.</p>

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Имя для входа «**Admin**» имеет постоянный тип доступа. Этот пользователь не исключается из числа разрешенных пользователей.

Пользователь с Гостевым типом доступа (Guest) имеет доступ только к следующим таблицам:

Таблица 13.2. Гостевой тип доступа - таблицы, доступные в режиме чтения и/или записи

Имя SQL таблицы	Доступ на чтение	Доступ на запись
amAccessRestr	X	
amAction	X	
amActionMemo	X	
amBrand	X	
amBudgCenter	X	

Имя SQL таблицы	Доступ на чтение	Доступ на запись
amBudget	X	
amCatalog	X	
amCatProduct	X	
amCatRef	X	
amClientResource	X	
amCnxType	X	X
amComment	X	X
amCompany	X	
amConnection	X	X
amContact	X	
amCostCategory	X	
amCostCenter	X	
amCounter	X	X
amCountry	X	
amCRType	X	
amCurrency	X	
amDocument	X	X
amDownTimePeriod	X	
amEmplDept	X	
amEmplGroup	X	
amEscalScheme	X	
amEscSchLevel	X	
amExpenseLine	X	X
amFuncDomain	X	
amFuncRight	X	
amFVExpenseLine	X	X
amHelp	X	
amHelpMemo	X	
amHistory	X	X
amImage	X	X
amItemizedList	X	
amItemListVal	X	
amKnowlBase	X	X
amLocation	X	
amLoginSlot	X	X
amMail	X	X
amModel	X	
amModelPort	X	
amModelSlot	X	
amNature	X	
amNews	X	
amPasswordHist	X	
amPortFolio	X	
amProblemClass	X	
amProdClassCode	X	
amProfile	X	
amProject	X	

Имя SQL таблицы	Доступ на чтение	Доступ на запись
amQuery	X	
amRelAstReplReq	X	X
amRelCalcFeat	X	X
amRelCatalogClients	X	X
amRelCatalogSuppliers	X	X
amRelCCatClass	X	
amRelCountLic	X	X
amRelCountSoft	X	X
amRelEmplEntitl	X	X
amRelEmplGrp	X	X
amRelEmplGrpCntr	X	X
amRelEntitlContract	X	X
amRelEntitlLoc	X	X
amRelEntitlPortf	X	X
amRelEntitlReq	X	X
amRelEscSchLoca	X	X
amRelEscSchSev	X	X
amRelFixedAsset	X	X
amRelFRProfile	X	X
amRelGrpLoca	X	X
amRelGrpPbClass	X	X
amRelItemAlarmTrig	X	X
amRelLoanAstSel	X	X
amRelLoanPayExpLin	X	X
amRelModelCompat	X	X
amRelModelEntitl	X	X
amRelNewsGrp	X	X
amRelPOrdReq	X	X
amRelPortfReql	X	X
amRelPortfUsers	X	X
amRelProfileRight	X	X
amRelRestrProfile	X	X
amRelSlotTypeModel	X	X
amRelSuppPCardType	X	X
amRelTermLoc	X	X
amRelTickAlarmTrig	X	X
amRelWfActivAct	X	X
amRelWOItems	X	X
amScriptLibrary	X	
amSeverity	X	
amSlot	X	
amSlotType	X	
amSoftLicCounter	X	
amStatistic	X	
amStock	X	
amSysConfig	X	X
amTaxFormula	X	

Имя SQL таблицы	Доступ на чтение	Доступ на запись
amTaxJuris	X	
amTaxRate	X	
amTaxType	X	
amTimeZone	X	
amTraining	X	
amUnit	X	
amUserRight	X	
amViewDef	X	
amWfActivAlarm	X	X
amWfActivity	X	
amWfEvent	X	X
amWfInstance	X	X
amWfOccurEvent	X	X
amWfOrgRole	X	
amWfScheme	X	
amWfSyncPoint	X	
amWfSysActiv	X	
amWfTransition	X	
amWfUserChoice	X	
amWfWorkItem	X	X
amWkEvtScript	X	
amWorkCalendar	X	

Таблица 13.3. Гостевой тип доступа - таблицы, доступные в режиме чтения-записи при определенных условиях

Имя SQL таблицы	Условие чтения	Условие записи
amReqLine	(CurrentUserId() IN (RequestRequester,RequestRequester.Supervisor) AND Request.seStatus<>1) OR (Request.seStatus=1)	CurrentUserId() IN (RequestRequester,RequestRequester.Supervisor)
amRequest	(CurrentUserId() IN (Requester,Requester.Supervisor) AND seStatus<>1) OR (seStatus=1)	CurrentUserId() IN (Requester,Requester.Supervisor)
amTicket	CurrentUserId() IN (Assignee,Contact,Contact.Supervisor)	CurrentUserId() IN (Assignee,Contact,Contact.Supervisor)
amTicketHistLine	(CurrentUserId()=Ticket.Contact.Parent.Supervisor OR CurrentUserId()=Ticket.Contact)	(CurrentUserId()=Ticket.Contact.Parent.Supervisor OR CurrentUserId()=Ticket.Contact)
amWorkOrder	CurrentUserId() IN (Requester,Requester.Supervisor,Technician)	CurrentUserId() IN (Requester,Requester.Supervisor,Technician)
amPhone	Безусловный доступ на чтение	CurrentUserId() IN (PortfolioItem.User,PortfolioItem.User.Supervisor)
amPort	Безусловный доступ на чтение	CurrentUserId() IN (User,User.Supervisor)

Имя SQL таблицы	Условие чтения	Условие записи
amSoftInstall	Безусловный доступ на чтение	CurrentUserId() IN (Portfolio.User,Portfolio.User.Supervisor)
amAsset	Безусловный доступ на чтение	CurrentUserId() IN (PortfolioItem.User,PortfolioItem.User.Supervisor)
amComputer	Безусловный доступ на чтение	CurrentUserId() IN (Portfolio.User,Portfolio.User.Supervisor)
amMonitor	Безусловный доступ на чтение	CurrentUserId() IN (PortfolioItem.User,PortfolioItem.User.Supervisor)

Срок действия подключения

Существует возможность определить срок действия конкретного подключения. Он определяется на странице сведений о сотруднике, вкладка **Профиль**, рамка **Контроль доступа по времени**.

Срок действия соответствует датам, указанным в полях **Начало срока действия** и **Конец срока действия**. Можно связать с указанными данными локальный календарь (поле **Календарь**).

Принцип работы слотов подключения

При подключении пользователя к базе данных с помощью Windows-клиента Asset Manager назначается слот подключения.

Пока пользователь подключен к базе данных, слот подключения регулярно обновляется программой Asset Manager. Частота обновления определяется параметром **Задержка перед обновлением слота подключения (минуты)** в разделе «Контроль доступа» таблицы, отображаемой с помощью меню **Администрирование/ Параметры базы данных**. По умолчанию составляет 5 минут.

Как только пользователь отключается от базы данных, соответствующий слот подключения уничтожается.

Сведения о слоте подключения

Администратор Asset Manager может просматривать слоты подключения с помощью меню «Администрирование/ Слоты подключения».

Слот подключения определяется следующими факторами:

- Имя приложения, использующего слот (как правило, Asset Manager и т. д).
- Имя для входа пользователя.
- Заполните поле Тип доступа (имя SQL: seLoginClass).

Уничтожение слотов подключения

Слоты подключений могут быть уничтожены следующими способами:

- Вручную с помощью кнопки **Удалить** в окне управления слотами подключения.
- Автоматически при случайном прекращении приложения.
- Автоматически, если подключение остается неактивным.

Уничтожение слотов подключения вручную

Администратор, использующий имя для входа «Admin», может принудительно отключить пользователя Asset Manager. Для этого выполните следующие действия.

- 1 Откройте экран слота подключения с помощью меню Администрирование/ слоты подключения.
- 2 Выберите нужный слот подключения.
- 3 Нажмите **Удалить**.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Только администратор с именем для входа «Admin» может удалять слоты подключений. Эта функция недоступна другим администраторам Asset Manager.

Обнаружение случайного прекращения работы приложения

В некоторых случаях приложение, использующее слот подключения, может быть случайно прекращено (грубое выключение операционной системы, сетевая проблема и т. д.). При этом пользователи не отключаются от базы данных обычным способом (например, с помощью меню Файл/ Отключение от базы данных).

Слот отключения все еще существует, хотя фактически не используется.

В результате, если в основе доступа к базе данных лежит принцип непостоянных пользователей, число реальных одновременно подключенных пользователей увеличивается на 1.

В Asset Manager эта проблема решается путем периодической проверки неиспользуемых слотов подключений и использования их для нового соединения. Ниже описан процесс определения программой Asset Manager неиспользуемого слота подключения.

- 1 Asset Manager определяет дату последнего изменения слота.
- 2 Если время, прошедшее с момента последнего изменения слота, в два раза превышает частоту обновления, Asset Manager считает, что слот неактивен и может быть использован повторно.

Администратор, использующий имя для входа «Admin», может устранить эту проблему, удалив устаревшие слоты подключения. Поскольку слоты подключений регулярно обновляются при подключении к базе данных, можно легко удалить устаревшие записи из таблицы слотов подключений.

- 1 Используйте фильтр запроса, чтобы отобразить все записи таблицы слотов подключений, у которых в поле Дата изменения указана дата, предшествующая заданной.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Поле Дата изменения (имя SQL: dtLastModif) можно просмотреть в окне сведений о записи.

- 2 Выберите эти слоты и удалите их.

Отключение неактивных пользователей

Asset Manager позволяет автоматически отключать непостоянных пользователей в соответствии с заданным значением тайм-аута.

Это определяется с помощью меню Администрирование/ Параметры базы данных.

- 1 Параметр Разрешить автоматическое отключение в разделе «Контроль доступа» позволяет определить необходимость активации процедуры автоматического отключения.
- 2 Чтобы активировать процедуру автоматического отключения, необходимо определить значение параметра Тайм-аут слота (секунды) в разделе «Контроль доступа».

 **ВНИМАНИЕ:**

Чтобы изменения вступили в силу, необходимо отключиться и затем повторно подключиться к базе данных.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

При использовании Asset Manager 3.01 или более ранних версий автоматическое отключение применяется к группе пользователей.

Управление аутентификацией пользователя для базы данных Asset Manager

В этом разделе поясняется способ управления доступом пользователя к базе данных Asset Manager посредством разных систем аутентификации.

Некоторые из этих систем активируют клиенты Windows и веб-клиенты Asset Manager для доступа к базе данных Asset Manager при помощи данных аутентификации, которые они уже предоставили во время доступа к другой системе, и не требуют повторной аутентификации пользователей.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Определение единой регистрации (SSO) **Компонент ПО, действующий на основе директорий и предоставляющий пользователям сети организации непрерывный доступ ко всем авторизованным ресурсам после прохождения пользователями единой процедуры сетевой аутентификации.**

Единый пароль предоставляет пользователю доступ ко всем многоплатформенным приложениям и системам в организации. После того, как пользователь ввел свой пароль во время первоначальной аутентификации, директория (например, Active Directory в среде Windows) автоматически отправляет этот пароль всем приложениям, которым он требуется, не запрашивая у пользователя информацию о пароле повторно.

ВНИМАНИЕ:

Для осуществления единой регистрации Windows- и веб-клиенты должны быть особым образом настроены на использование в сочетании с процедурой единой регистрации.

Пароль, контролирующий доступ пользователя к базе данных Asset Manager, может быть сохранен несколькими способами:

Имя для входа Admin - особый случай

Имя для входа Admin всегда хранится в базе данных Asset Manager, тогда как другие пароли могут храниться в базе данных Asset Manager или в каталоге LDAP.

 **ВНИМАНИЕ:**

Не следует путать имя для входа Admin с пользователем, имеющим Административные права.

Принцип работы имени для входа Admin

Запись имени для входа Admin имеет большое значение.

- 1 Для первой установки Asset Manager это единственное имя для входа для доступа к базе данных Asset Manager для всех административных операций.
- 2 Можно последовательно назначить права администрирования другим записям в таблице подразделений и сотрудников. Однако удалить запись имени для входа Admin невозможно.

Она может быть единственным решением, если по каким-то причинам не удастся подключиться с использованием другого Имени для входа, также имеющего права администрирования.

Таким образом, пароль, связанный с именем для входа Admin имеет критически важное значение, поскольку дает все права доступа к базе данных Asset Manager.

 **ВНИМАНИЕ:**

Предупреждение. Будьте осторожны и не забудьте пароль, связанный с именем для входа Admin. Если это случится, а другие записи с правами администрирования в таблице подразделений и сотрудников будут повреждены, администрирование базы данных будет невозможно.

 **ВНИМАНИЕ:**

Предупреждение. Все лица, которым известен пароль Admin, могут выполнять любые операции с базой данных Asset Manager и имеют доступ ко всей информации в базе данных без каких-либо ограничений. Поэтому не следует сообщать этот пароль сотрудникам, не имеющим соответствующего разрешения.

Изменение пароля для имени для входа Admin

Для изменения пароля для записи имени для входа Admin откройте базу данных с этим именем для входа и воспользуйтесь меню Инструменты/ Изменить пароль.

Пароль имени для входа Admin

Если, несмотря на все предостережения, вы забыли этот пароль, восстановить его в Asset Manager будет невозможно. Обратитесь в службу поддержки HP.

Windows- и веб-клиенты Asset Manager: аутентификация полностью осуществляется Asset Manager

В этом разделе поясняется способ настройки Asset Manager для управления всеми аспектами аутентификации пользователей.

В этом режиме информация о пользователе сохраняется только в базе данных Asset Manager.

Пользователи должны вводить свой логин и пароль при каждом подключении к базе данных Asset Manager.

Настройка управления паролями

Ввести опции базы данных, связанные с паролями

- 1 Запустить Windows- или веб-клиент Asset Manager.
- 2 Подключиться к базе данных Asset Manager при помощи имя входа пользователя, обладающего правами администрирования.
- 3 Выбрать ссылку **Администрирование/ Управление паролями...**
- 4 Заполнить мастер Управление паролями... (sysCorePassMgt).

Этот мастер позволяет определить основные параметры, касающиеся паролей (срок действия, уведомление перед истечением срока), а также параметры библиотеки скриптов (минимальная длина пароля, минимальное число отличающихся символов).

Мастер содержит набор значений по умолчанию. Эти значения хранятся в таблице «Параметры» и могут быть изменены.

Мастер автоматически загружает библиотеку скриптов, определенную в параметрах базы данных, и сохраняет значения, введенные в таблице параметров.

Определение ограничений формата пароля

Ограничения формата пароля определяются в библиотеке скриптов.

Используемая по умолчанию библиотека называется **PasswordLib**. Эта библиотека может быть изменена с помощью ссылки на навигационную панель

Администрирование/ Библиотеки скриптов.

ВАЖНО:

Имя функций Basic, используемых в скрипте библиотеки, должно совпадать с именем самой библиотеки.

Используемый по умолчанию скрипт требует от пользователей, регистрирующих пароли, соблюдения следующих правил:

- Пароль должен содержать не менее определенного числа символов
- Иногда пароль не должен содержать повторяющиеся буквы
- Пароль не может содержать имя пользователя

Создание пользователя с возможностью подключения к базе данных Asset Manager

- 1 Запустите Windows- или веб-клиент Asset Manager.
- 2 Подключитесь к базе данных Asset Manager при помощи имя входа пользователя, обладающего правами администрирования.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Активируйте опцию Административные права (bAdminRight) во вкладке профиля на странице сведений о сотруднике для активации этих прав.

- 3 Отобразите сотрудников (ссылка **Организация/ Сотрудники** на навигационной панели).
- 4 Создайте сотрудника, если он/она еще не существует.
- 5 Введите информацию во вкладке **Профиль**.
- 6 Заполните поля **Имя пользователя** (UserLogin) и **Пароль** (LoginPassword).
Значения, используемые для этих полей, требуются при подключении к базе данных.

Изменить пароль

Изменения, выполняемые пользователем

- 1 Запустите Windows- или веб-клиент Asset Manager.
- 2 Подключитесь к базе данных Asset Manager при помощи текущего имени пользователя и пароля.
- 3 Выберите ссылку **Администрирование/ Изменить пароль...**
- 4 Заполните поля мастера.

Изменения, выполняемые администратором

Пароли пользователей могут изменяться пользователями с активированной опцией прав администрирования во вкладке Профиль на их странице со сведениями о сотруднике. При этом старый пароль будет удален.

Блокирование пользователя

- 1 Запустите Windows- или веб-клиент Asset Manager.
- 2 Подключитесь к базе данных Asset Manager при помощи имени входа пользователя, обладающего правами администрирования.
- 3 Отобразите сотрудников (ссылка **Организация/ Сотрудники** на навигационной панели).
- 4 Выберите сотрудника.
- 5 Отобразите вкладку **Профиль**.
- 6 Установите поле **Статус учетной записи пользователя** (seLoginStatus) на **Заблокирован**.

Определение периода действия доступа для пользователя

- 1 Запустите Windows- или веб-клиент Asset Manager.
- 2 Подключитесь к базе данных Asset Manager при помощи имени входа пользователя, обладающего правами администрирования.
- 3 Отобразите сотрудников (ссылка **Организация/ Сотрудники** на навигационной панели).
- 4 Выберите сотрудника.
- 5 Отобразите вкладку **Профиль**.
- 6 Введите информацию в рамку **Контроль доступа по времени**.

Потерянные пароли

В программе Asset Manager пароли не отображаются в доступном для чтения формате. Если пользователь Asset Manager теряет или забывает свой пароль, администратор должен создать для него новый пароль на вкладке сотрудника **Профиль**. При этом старый пароль будет удален.

Windows- и веб-клиенты Asset Manager: аутентификация полностью осуществляется LDAP

Напоминания о LDAP

LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) - это протокол опроса каталогов. Этот протокол используется некоторыми серверами обмена сообщениями, например Microsoft Exchange, для открытия каталога.

Общие правила хранения паролей в каталоге LDAP

Если в компании осуществляется централизованное управление паролями сотрудников в каталоге LDAP, можно использовать каталог для управления доступом к базе данных Asset Manager.

Использование каталога LDAP позволяет также воспользоваться другими преимуществами функций управления паролями, например:

- обязательное периодическое изменение;
- проверка формата и числа символов;
- и т.п.

Внедрение каталога LDAP

- 1 Убедитесь, что все пользователи Asset Manager имеют доступ к каталогу LDAP.
- 2 Создайте пользователей Asset Manager в каталоге LDAP и назначьте им имя для входа и пароль.
- 3 Отключите Анонимный доступ к каталогу LDAP.
- 4 Запустите Asset Manager.
- 5 Запустите Windows-клиент Asset Manager.
- 6 Подключитесь к рабочей базе данных, выбрав пункт меню **Файл/Подключение к базе данных**.
- 7 Отобразите параметры базы данных с помощью меню **Администрирование/Параметры базы данных**.
- 8 Заполните значения параметров в разделе с названием Аутентификация LDAP.
- 9 Создайте или измените пользователей таблицы **Сотрудники и подразделения** (amEmpIDept), заполнив поля на вкладке **Профиль**. В частности, заполните следующие поля.
 - **Имя пользователя** (UserLogin): имя для входа, используемое для подключения к базе данных Asset Manager.
 - Возможно также поле, в котором хранится соответствующее имя для входа LDAP, если оно отличается от поля **Имя пользователя для входа**.Примеры имен для входа LDAP:
 - Microsoft Exchange: CN=<identifier>, CN=<DOMAIN NAME> or DC=<DOMAIN NAME>, CN=<identifier>
 - Lotus Domino: <FirstName> <Name>/<DOMAIN NAME>



ПОДСКАЗКА:

Можно импортировать каталог LDAP с помощью HP Connect-It.

- 10 Убедитесь, что на компьютерах пользователей Asset Manager установлены файлы библиотеки LDAP.

Для этого при установке клиента Asset Manager необходимо было выбрать параметр Полная установка.

Эти файлы будут установлены также, если при выборе параметра Выборочная установка было указано значение Аутентификация LDAP.

Однако если была выбрана опция Стандартная установка, этого не произойдет.

- 11 Пользователи должны повторно подключиться к базе данных для того, чтобы новые параметры учитывались на уровне их клиента Asset Manager.

LDAP-подключение к базе данных Asset Manager

После реализации аутентификации LDAP в базе данных Asset Manager, подключение пользователей осуществляется с помощью следующей процедуры.

- 1 Они запускают Asset Manager Windows- или веб-клиент.
- 2 Они подключают к производственной базе данных:
 - Имя пользователя: имя пользователя, которое хранится в таблице **Сотрудники** (amEmpIDept) в поле **Имя пользователя** (UserLogin) сведений о пользователе.

Программа Asset Manager находит имя для входа в каталоге LDAP. Это возможно благодаря настройкам, выполненным с помощью меню

Администрирование/Параметры базы данных.

- Пароль:
 - Microsoft Exchange: пароль Windows.
 - Lotus Domino: пароль для доступа в Интернет, определенный в Domino.

Срок действия этого пароля проверяется сервером LDAP.

Безопасное подключение (SSL) к серверу LDAP

В Asset Manager доступны два параметра безопасного доступа к серверу LDAP.

- 1 LDAPCertFile. Для этого параметра требуется один сервер OpenLDAP и используется один сертификат аутентификации.

Для включения этого параметра необходимо, чтобы в файле LDAPCertFile был указан текстовый файл в формате PEM с использованием следующего синтаксиса:

```
-----BEGIN CERTIFICATE-----  
... (CA certificate in base64 encoding) ...  
-----END CERTIFICATE-----
```

- LDAPCertDir. Для этого более сложного параметра требуется несколько серверов OpenLDAP и несколько сертификатов аутентификации.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Этот параметр используется обычно для HP Connect-It.

Для включения этого параметра необходимо, чтобы в файле LDAPCertDir был указан каталог с сертификатами, имена которых основаны на хэш-коде. Каждый файл в папке должен иметь формат PEM и содержать субъект каждого сертификата.

Для включения функции хэширования в текущем каталоге и создания ссылок в Unix следует использовать команду `c_rehash`.

 **ВНИМАНИЕ:**

Для разрешения безопасного подключения к серверу LDAP требуется предварительная конфигурация всех компьютеров перед подключением.

Windows-клиенты Asset Manager: выполнение единой регистрации при помощи Active Directory в службах IIS

В этом разделе описывается способ использования Active Directory для определения пользователей Windows-клиента Asset Manager.

Благодаря интегрированной аутентификации Windows пользователь, аутентификация которого была выполнена при запуске Windows, не нуждается в повторной аутентификации при запуске Asset Manager Windows-клиента.

Права, которыми пользователи обладают в Asset Manager, определяются в базе данных Asset Manager (роли пользователей).

Вы должны синхронизировать данные аутентификации между Asset Manager и Active Directory для обеспечения того, чтобы единая регистрация работала надлежащим образом.

Такая синхронизация обеспечивает следующие возможности:

- Вы автоматически импортируете список пользователей Active Directory в базу данных Asset Manager.
- При подключении к базе данных Asset Manager пользователи не должны заполнять поля **Логин** и **Пароль**.

Общий обзор

Синхронизация между Asset Manager и Active Directory выполняется одним из следующих способов:

Синхронизация всех пользователей Active Directory

- Синхронизация выполняется при помощи сценария HP Connect-It.
- Сценарий HP Connect-It для выполнения этой задачи программируется и запускается Asset Manager Automated Process Manager.
- В приложении HP Connect-It для идентификации лиц в базе данных Asset Manager используется следующая комбинация полей:
 - **Фамилия** (Name):
 - **Имя** (FirstName)
 - **Имя пользователя** (UserLogin)
- Пользователю разрешается подключение к базе данных Asset Manager с использованием системы безопасности, интегрированной в Windows, и данного логина, если совпадают значения следующих элементов:
 - Поле **SID** (Код) пользователя Asset Manager.
 - Поле **SID** в Active Directory.

Синхронизация пользователя в базе данных Asset Manager

На странице сведений о пользователях нажмите кнопку **Пользователь NT** для запуска мастера.

Главные этапы выполнения полной синхронизации

В этом разделе перечислены основные этапы, которые требуется выполнить для внедрения данной системы. Каждый из этих этапов будет позже подробно описан в этом руководстве.

- [Этап 1: Создание пользователей и групп в Active Directory \[стр. 206\]](#)
Цель: подготовка данных для переноса в Asset Manager.
- [Этап 2: настройка Asset Manager Automated Process Manager и HP Connect-It \[стр. 207\]](#)
Цель: определение областей NT, которые планируется сохранить и перенести.
- [Этап 3. Первичная активация процесса обновления \[стр. 207\]](#)
Цель: первичный перенос информации и проверка имени для входа.
- [Этап 4. Заполнение описания сотрудников в базе данных Asset Manager \[стр. 208\]](#)
- [Этап 5: активация автоматического запуска модулей Asset Manager Automated Process Manager \[стр. 208\]](#)

Этап 1: Создание пользователей и групп в Active Directory

Необходимо заполнить следующие поля.

- Для пользователей:

- Поле **Полное имя**:

 **ПОДСКАЗКА:**

При создании пользователей в базе данных Asset Manager Asset Manager Automated Process Manager использует значение поля **Полное имя** из Active Directory и ищет первый расположенный слева символ пробела. Все символы, расположенные слева от этого пробела, используются для создания поля **Имя**; а все символы, расположенные справа от этого пробела, используются для создания поля **Фамилия**. Если пробел отсутствует, будет заполнено только поле **Фамилия**. Нельзя использовать пробел для двойных или более сложных имен. Вместо этого можно использовать знак дефиса.

- Поле **Описание**.
Это поле используется для заполнения поля **Комментарий** (Comment) в базе данных Asset Manager.
- Для групп: поле **Имя**.
Это поле используется для заполнения поля **Имя** (Name) в базе данных Asset Manager.

Этап 2: настройка Asset Manager Automated Process Manager и HP Connect-It

- ▶ Руководство по администрированию, глава Asset Manager Automated Process Manager, раздел Настройка модулей, отслеживаемых сервером Asset Manager Automated Process Manager, подраздел Добавление пользователей NT в модуль базы данных (AddUser).

Этап 3. Первичная активация процесса обновления

- 1 Выберите пункт меню **Действие/Активировать**.
- 2 Выберите параметр, соответствующий задаче **Добавление пользователей NT в базу данных**.
- 3 Нажмите кнопку **ОК**.
Asset Manager начнет обновление.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Если число пользователей, которых затрагивает эта операция, превышает число Постоянных имен для входа, разрешенных лицензионными ключами, активированными в вашей базе данных, Asset Manager Automated Process Manager объявляет их пользователями с Непостоянным типом имен для входа.

Этап 4. Заполнение описания сотрудников в базе данных Asset Manager

Теперь база данных содержит по одному сотруднику на каждого пользователя NT, обнаруженного в выбранном домене. Форма их имени для входа должна быть следующей:

[домен]\[пользователь]

Созданные пользователи не имеют действительного пароля.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

После этой операции рекомендуется убедиться, что все записи, созданные в таблице подразделений и сотрудников соответствуют пользователю Asset Manager. Необходимо специально повторно ввести значение поля **Пароль**.

Этап 5: активация автоматического запуска модулей Asset Manager Automated Process Manager

- 1 Выберите пункт меню **Инструменты/ Настройка модулей**.
- 2 Выберите модуль **Добавление в базу данных пользователей NT**.
- 3 Заполните поля рамки **Расписания проверки**.
- 4 Установите флажок **Включено**.
- 5 Нажмите кнопку **Изменить**.

Подключение Asset Manager

После завершения предыдущей операции пользователи NT получат непосредственный доступ к Asset Manager. Все, что они должны сделать при первом подключении, - это выбрать параметр **Использовать встроенную безопасность NT**, а затем нажать кнопку **Открыть**.

При последующих подключениях никаких дополнительных данных аутентификации не требуется.

Пользователь всегда имеет возможность подключиться с использованием другого имени для входа, активировав окно подключений с помощью меню **Файл/ Подключение к базе данных**.

Правила, применяемые Asset Manager при создании/изменении пользователей

- Имя для входа Asset Manager создается путем объединения имени **домена** Windows и **имени пользователя** следующим образом: <Имя домена>\<Имя пользователя>
- Следующий набор полей используется в качестве ключа согласования для пользователей базы данных Asset Manager:
 - **Фамилия** (Name):
 - **Имя** (FirstName)
 - **Имя пользователя** (UserLogin)
- При импорте пользователя создание пользователя требуется только в том случае, если в базе данных отсутствует ключ согласования. После этого заполняются все поля, соответствующие сценарию приложения HP Connect-It.

Если запись, соответствующая ключу согласования, уже существует, то в сценарии HP Connect-It будут обновлены все поля за исключением полей, составляющих ключ согласования.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Поле **Пароль** заполняется специальным символом, который запрещает пользователю доступ к базе данных Asset Manager с использованием любых средств кроме автоматического входа в систему. Таким образом, чтобы разрешить данному пользователю доступ к базе данных с помощью входа в систему вручную (особенно для пользователей, входящих в систему с разных компьютеров), необходимо заполнить это поле вручную.

- Следует помнить, что в Asset Manager существует индекс, состоящий из поля **Штрих-код**. Индекс должен быть уникальным. Необходимо также проверить, что поле **Штрих-код** для каждого пользователя имеет свое значение. Таким способом можно создать различных пользователей с одним именем. Для этого следует использовать скрипт вычисления значения по умолчанию, устанавливаемый программой Asset Manager.

Веб-клиенты Asset Manager: выполнение единой регистрации при помощи Active Directory (до версии 7)

Применение единой регистрации для доступа к Asset Manager Web может выполняться несколькими способами в зависимости от используемой среды.

В этом разделе описываются не все возможности, а только аутентификация при единой регистрации с использованием Active Directory, а также версии IIS, предшествующие IIS 7.

Процедура для версии IIS 7 приведена в разделе [Клиенты Asset Manager Web: настройка единой регистрации при помощи Active Directory в 32-разрядной версии IIS 7](#) [стр. 214]



ЗАМЕЧАНИЕ:

Вы можете использовать систему единой регистрации, отличную от Active Directory.

Используйте данный пример в качестве руководства и вносите изменения в соответствии с необходимостями.

IIS (Internet Information Services) - это единственный веб-сервер, надлежащим образом поддерживающий единую регистрацию в Windows. Однако, можно использовать другие серверы приложений (Tomcat, WebSphere и т. д.) при условии, что они корректно настроены на связь с IIS.

В этом разделе описываются установка и настройка единой регистрации при помощи Tomcat в качестве сервера приложений.

Ниже перечислены этапы, которые необходимо выполнить на машинах, на которых Вы установили Asset Manager Web Service и Asset Manager Web Tier (если они были установлены на разных машинах, каждый этап необходимо выполнять на каждой машине).

Предпосылки

Сначала убедитесь, что Вы располагаете следующим:

- Рабочая Active Directory внедрена в Вашей сети.
Этапы в этом разделе описывают внедрение при помощи версии Active Directory, предоставленной Windows Server 2003 R2, хотя они также подходят для предыдущих версий Active Directory.
- Рабочий DNS-сервер (Domain Name Service - служба именования областей). Чтобы это проверить, введите следующее в командную строку (окно командной строки):

```
ipconfig
```

Затем:

```
nslookup < IP-адрес DNS-сервера>
```

- Asset Manager Web с использованием Tomcat в качестве сервера приложений.
- IIS (веб-сервер, предоставленный Windows).

Установка подключаемого модуля переадресации Jakarta ISAPI

Сначала необходимо установить связь между IIS и Tomcat. Apache предоставляет подключаемый модуль переадресации ISAPI ISAPI (интерфейс программирования серверных приложений Интернета), который необходимо реализовать.

См. официальную документацию Apache Tomcat Connector - Webserver HowTo по адресу http://tomcat.apache.org/connectors-doc/webserver_howto/iis.html.

ПОДСКАЗКА:

Дистрибутив Apache Tomcat Connectors можно скачать на следующем сайте: <http://tomcat.apache.org/download-connectors.cgi>

Настройка ISS

- 1 Нажмите правой кнопкой мыши значок Мой компьютер на рабочем столе.
- 2 Нажмите Управление.
- 3 Разверните ветвь Службы и приложения/ Службы IIS/ Веб-узлы/ Веб-узел по умолчанию.
- 4 Правой кнопкой мыши нажмите на jakarta, а затем на Свойства.
- 5 Нажмите на вкладку Виртуальная каталог и проверьте параметры.

Должны быть активированы следующие элементы:

- При подключении к этому ресурсу содержимое должно исходить из: Каталога данного компьютера.
 - Раздел Локальный путь:
 - Доступ к источнику скриптов
 - Чтение
 - Посещения журнала
 - Раздел Параметры приложения:
 - Имя приложения: jakarta
 - Выполнить разрешения: Скрипты и исполняемые файлы
 - (Если поле доступно) Защита приложений: Средняя (Объединенная)
- 6 Затем вернитесь в окно Веб-узел по умолчанию, щелкните правой кнопкой мыши и выберите параметр Свойства.

Во вкладке Фильтры ISAPI Вы увидите фильтр jakarta с зеленой стрелочкой, направленной вверх, что означает корректное функционирование фильтра.

Если это не так:

- a Нажмите кнопку Добавить.
 - b Поле Название фильтра: Тип Jakarta.
 - c Поле Исполняемый файл: Просмотрите до файла isapi_redirect.dll, расположенного в подпапке bin папки, в которой Вы установили программу переадресации Jakarta ISAPI.
Например: C:\Program Files\Apache Software Foundation\Jakarta Isapi Redirector\bin\isapi_redirect.dll
Если на Вашей машине папка установки программы переадресации Jakarta ISAPI отличается, замените C:\Program Files\Apache Software Foundation\Jakarta Isapi Redirector\ на путь к корректной папке установки.
Пример этой папки установки будет использоваться в данном руководстве.
 - d Нажмите **ОК**, затем - снова **ОК** на странице свойств веб-узла по умолчанию.
 - e Повторно откройте страницу свойств.
Перед фильтром Jakarta должна появиться зеленая стрелка, направленная вверх.
- 7 Все еще находясь в окне Свойства веб-узла по умолчанию, нажмите на вкладке Защита директории.
 - 8 В разделе Управление доступом и проверка подлинности нажмите **Изменить...**
 - 9 Очистите опцию Анонимный доступ.
 - 10 Активируйте опцию Дайджест-проверка для серверов доменов Windows и Встроенная проверка подлинности Windows.
 - 11 Убедитесь, что имя Вашей области появляется в поле **Область по умолчанию**.

Настройка переноса порта

- 1 Цель - перенести порт между IIS (который по умолчанию прослушивает порт 80) и Tomcat (который прослушивает порт 8080) и сообщить Tomcat о том, что не требуется отображение окна входа в систему, запрашивающего аутентификацию.
Чтобы выполнить это, откройте C:\Tomcat\conf\jk2.properties (местоположение этого файла может отличаться в зависимости от Вашей папки установки Tomcat. В этом примере будет использоваться данный путь.) при помощи текстового редактора и добавьте в конец файла две следующие строки:


```
request.tomcatAuthentication=false
request.registerRequests=false
```
- 2 Для проверки корректности переноса порта выполните следующий тест:

Откройте приложение Tomcat по умолчанию и введите следующий URL-адрес:

<http://localhost:8080/jsp-examples/>.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Если он не работает, убедитесь в том, что Tomcat запущен.

Теперь откройте следующий URL-адрес в своем браузере:

<http://localhost/jsp-examples/>.

Вы должны видеть ту же страницу, что была прежде. Это является подтверждением корректной настройки переноса порта.

- 3 Потом необходимо проинструктировать Jakarta об управлении приложением Tomcat по умолчанию и Asset Manager.

Чтобы это сделать, откройте C:\Program Files\Apache Software Foundation\Jakarta Isapi Redirector\conf\uriworkermap.properties в текстовом редакторе и добавьте следующие строки в соответствующий раздел:

- На машинах, на которых установлена Asset Manager Web Service, добавьте следующую строку в файл:

```
/AssetManagerWebService/*=wlb
```

- На машинах, на которых установлена Asset Manager Web Tier, добавьте следующую строку в файл:

```
/AssetManager/*=wlb
```



ЗАМЕЧАНИЕ:

Если Asset Manager Web Service и Asset Manager Web Tier установлены на одной и той же машине, добавьте вышеуказанные строки в соответствующий раздел файла C:\Program Files\Apache Software Foundation\Jakarta Isapi Redirector\conf\uriworkermap.properties.

Перезапустите Tomcat.

- 4 Если Вы подключены в качестве Windows-пользователя, у Вас должен быть доступ к веб-клиенту Asset Manager без необходимости повторной аутентификации.
- 5 Однако, если экран входа в систему все еще появляется, необходимо перезапустить систему.

Если проблема не устраняется, откройте файл C:\Tomcat50\conf\server.xml в режиме записи и удалите символы комментария (<!-- и -->) для следующей строки:

```
<Valve className="org.apache.catalina.valves.RequestDumperValve"/>
```

Это способствует тому, что Tomcat генерирует дополнительный файл журнала под названием: catalina_log.YYYY-MM-DD.txt.

Откройте файл журнала и проверьте записи для следующих параметров:

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: queryString=null  
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: remoteAddr=192.  
178.0.1 (type your IP address here) YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDum  
perValve[Catalina]: remoteAddr=192.178.0.1 (type your IP address here) YYY  
Y-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: remoteUser=<Domain  
name>\<User name> YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catali  
na]: requestedSessionId=null YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValv  
e[Catalina]: scheme=http
```

Этот пример показывает, что единая регистрация функционирует корректно. IIS передает все сертификаты аутентификации пользователя в Windows. Затем Tomcat выполняет аутентификацию пользователя.

Если поле remoteUser не заполнено, убедитесь, что все предыдущие этапы были выполнены корректно.

Клиенты Asset Manager Web: настройка единой регистрации при помощи Active Directory в 32-разрядной версии IIS 7

Содержание этого раздела применимо к 32-разрядной версии IIS7.

Предпосылки

Сначала убедитесь, что Вы располагаете следующим:

- Рабочая Active Directory внедрена в Вашей сети.
Этапы в этом разделе описывают внедрение при помощи версии Active Directory, предоставленной Windows Server 2003 R2, хотя они также подходят для предыдущих версий Active Directory.
- Рабочий DNS-сервер (Domain Name Service - служба именования областей). Чтобы это проверить, введите следующее в командную строку (окно командной строки):

```
ipconfig
```

затем

```
nslookup < IP-адрес DNS-сервера>
```

- Asset Manager с использованием Tomcat в качестве сервера приложений.
- IIS 7 (веб-сервер в составе Windows, поддерживается только в Windows Server 2008 и Windows Vista).

В Windows Server 2008 достаточно набора компонентов веб-служб по умолчанию для настройки, приведенной ниже.

В Windows Vista вручную выберите следующие компоненты: фильтр ISAPI, расширение ISAPI и проверка подлинности Windows.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Дополнительные сведения об установке IIS 7 см. по следующим адресам.

<http://learn.iis.net/page.aspx/29/installing-iis7-on-windows-server-2008/>

<http://learn.iis.net/page.aspx/28/installing-iis-70-on-windows-vista/>

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Процедура для версий, предшествующим IIS 7, см. в разделе **Веб-клиенты Asset Manager: выполнение единой регистрации при помощи Active Directory (до версии 7) [стр. 210]**

Установка подключаемого модуля переадресации Jakarta ISAPI

Сначала необходимо установить связь между IIS и Tomcat. Apache предоставляет подключаемый модуль переадресации ISAPI ISAPI (интерфейс программирования серверных приложений Интернета), который необходимо реализовать.

См. официальную документацию Apache Tomcat Connector - Webserver HowTo по адресу http://tomcat.apache.org/connectors-doc/webserver_howto/iis.html.

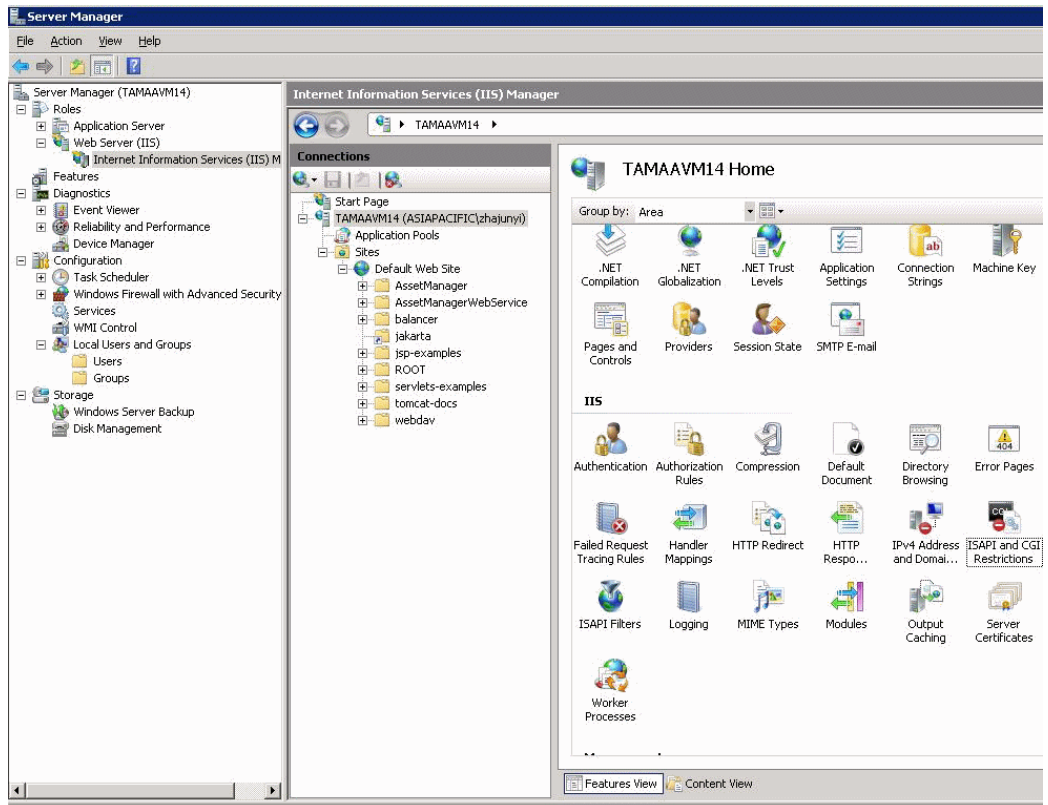
 **ПОДСКАЗКА:**

Дистрибутив Apache Tomcat Connectors можно скачать на следующем сайте: <http://tomcat.apache.org/download-connectors.cgi>

Настройка IIS

- 1 На рабочем столе сервера, на котором установлен IIS, щелкните правой кнопкой мыши значок **Мой компьютер**.
- 2 Нажмите **Управление**.

- 3 Откройте **Роли/ Веб-сервер (IIS)/ Диспетчер служб IIS**, как показано в следующем примере.



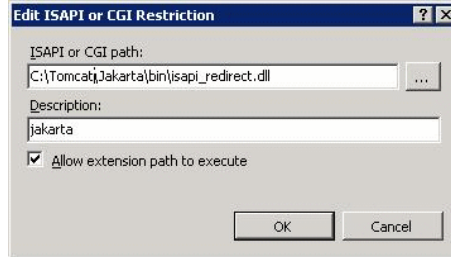
- 4 В панели **Диспетчер служб IIS** выберите свой хост, а затем дважды щелкните **Ограничения ISAPI и CGI**.

- 5 Щелкните **Добавить** в списке **Действия**.

- 6 Для параметра **Путь ISAPI или CGI** укажите файл `isapi_redirect.dll` (например, `C:\tomcat\Jakarta\bin\isapi_redirect.dll`), а для параметра **Описание** введите `jakarta`.

Установите флажок **Разрешить выполнение пути расширения**.

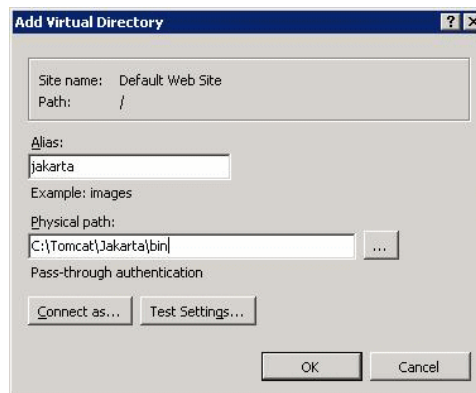
См. следующий пример.



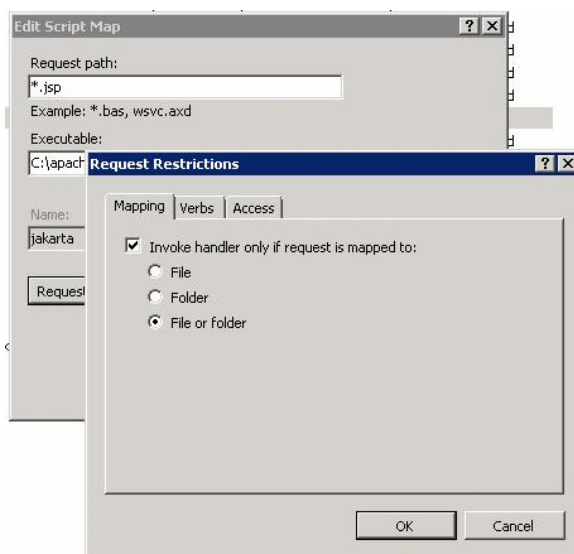
- 7 Нажмите кнопку **OK**.
- 8 Щелкните Веб-узел по умолчанию и перейдите к параметру **Фильтры ISAPI**.
- 9 Щелкните **Добавить** в списке **Действия**.
- 10 Добавьте новый фильтр, в котором для параметра **Исполняемый файл** выбран файл isapi_redirect.dll (например, C:\tomcat\Jakarta\bin\isapi_redirect.dll), а для параметра **Имя фильтра** указано значение Jakarta.
- 11 Нажмите кнопку **OK**.
- 12 Повторно щелкните Веб-узел по умолчанию.
- 13 Добавьте виртуальный каталог и для параметра **Псевдоним** задайте значение jakarta.

Для параметра **Физический путь** укажите каталог, содержащий библиотеку isapi_redirect.dll.

См. следующий пример.



- 14 Нажмите кнопку **ОК**.
- 15 Щелкните созданный виртуальный каталог jakarta.
- 16 Дважды щелкните параметр **Сопоставления обработчиков**.
- 17 Добавьте сопоставление скриптов в списке **Действия**. Для параметра **Путь запроса** выберите *.jsp, в качестве **Исполняемого файла** укажите isapi_redirect.dll, для параметра **Имя** укажите jakarta.
- 18 Щелкните **Ограничения запроса**.
Выберите следующие параметры.
 - Откройте вкладку **Сопоставление**, установите флажок **Вызывать обработчик только при сопоставлении запроса с:**, выберите параметр **Файл или каталог**
 - Откройте вкладку **Доступ**, выберите **Выполнение**.
См. следующий пример.

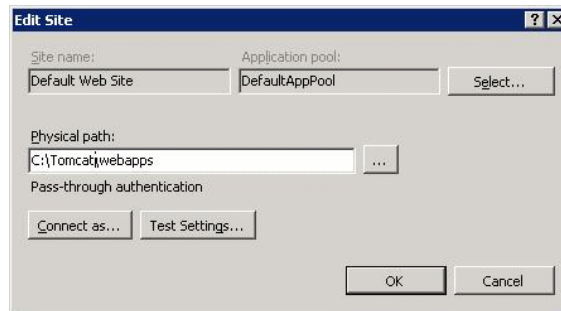


- Щелкните кнопку **ОК**, чтобы закрыть окно.
- 19 Все еще находясь в окне **Свойства веб-узла по умолчанию**, щелкните вкладку **Проверка подлинности**.
 - 20 Отключите **Анонимная проверка подлинности** и включите **Дайджест-проверка подлинности** и **Проверка подлинности Windows**.

См. следующий пример.

Name	Status	Response Type
Active Directory Client Certificate Aut...	Disabled	HTTP 401 Challenge
Anonymous Authentication	Enabled	
ASP.NET Impersonation	Disabled	
Basic Authentication	Disabled	HTTP 401 Challenge
Digest Authentication	Disabled	HTTP 401 Challenge
Forms Authentication	Disabled	HTTP 302 Login/Redirect
Windows Authentication	Disabled	HTTP 401 Challenge

- 21 Перейдите к свойствам веб-сайта по умолчанию.
- 22 Выберите Основные настройки в списке **Действия**.
- 23 Для параметра **Физический путь** укажите значение <папка установки Tomcat>\webapps.
См. следующий пример.



- 24 Щелкните кнопку **OK**.
- 25 Снова перейдите к хосту и щелкните **Перезапустить** в списке **Действия**.

Настройка переноса порта

- 1 Откройте <Tomcat installation folder>\conf\server.xml в текстовом редакторе и отключите аутентификацию tomcat, как показано в следующем примере.

```
<Connector port="8009" enableLookups="false" redirectPort="8443" protocol="AJP/1.3" tomcatAuthentication="false" />
```

- 2 Для проверки корректности переноса порта перезапустите tomcat и выполните следующий тест.
- 3 Откройте обозреватель и перейдите по следующему URL-адресу:
<http://localhost:8080/AssetManager/>

ПОДСКАЗКА:

Если он не работает, убедитесь в том, что Tomcat запущен.

- 4 Проинструктируйте Jakarta об управлении приложением Tomcat по умолчанию и Asset Manager.
Для этого откройте файл <Tomcat installation folder>\confluriworkermap.properties в текстовом редакторе и добавьте следующую строку.

```
/AssetManager/*=wlb
```

- 5 Перезапустите Tomcat и IIS
- 6 Если Вы подключены в качестве Windows-пользователя, у Вас должен быть доступ к Asset Manager веб-клиенту без необходимости повторной аутентификации.

Устранение неполадок

Ниже приведены наиболее часто встречающиеся проблемы, а также возможные решения для них.

- Asset Manager открывается через порт 8080, но при попытке открыть программу через порт 80 выдается ошибка «Страница не найдена».

ОТВЕТ. Сначала убедитесь в том, что защена служба IIS, затем откройте файл Jakarta (<папка установки Tomcat>\Jakarta\confluriworkermap.properties) и убедитесь в том, что приложение Asset Manager добавлено.

- После активации единой регистрации по-прежнему требуется имя для входа в Asset Manager.

ОТВЕТ. Убедитесь в том, что все предыдущие шаги выполнены правильно. Откройте файл <папка установки Tomcat>\conf\server.xml в режиме записи и удалите символы комментария (<!-- и -->) для следующей строки:

```
<Valve className="org.apache.catalina.valves.RequestDumperValve"/>
```

Это способствует тому, что Tomcat генерирует дополнительный файл журнала под названием: Catalina_log.YYYY-MM-DD.txt.

Откройте данный файл журнала и проверьте записи для следующих параметров:

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: queryString=null
```

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: remoteAddr=192.178.0.1 (type your IP address here)
```

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: remoteAddr=192.178.0.1 (type your IP address here)
```

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: remoteUser=<Do  
main name>\<User name>
```

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: requestedSessio  
nId=null
```

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: scheme=http
```

Если поле remoteUser пустое, еще раз проверьте аутентификацию Tomcat. Откройте файл <папка установки Tomcat>\conf\server.xml и убедитесь в том, что аутентификация Tomcat отключена.

- Происходит следующая ошибка:

```
Сбой входа "Ошибка: com.peregrine.ac.AmException: ошибка (12,008): неи  
звестное имя для входа 'xxx'."
```

ОТВЕТ. Проверьте, существует ли данный пользователь в базе данных, а также разрешен ли ему доступ в Asset Manager. Обратите внимание на имя для входа пользователя. Чтобы проверить, входит ли имя области в имя пользователя, откройте файл <папка установки Tomcat>\webapps\AssetManager\WEB-INF\classes\application-context.html и проверьте значение keepDomain. Если необходимо сохранить имя области, обновите это значение на «true». В противном случае обновите его значение на «false». Перезапустите Tomcat и повторите попытку.

Клиенты Asset Manager Web: настройка единой регистрации при помощи Active Directory в 64-разрядной версии IIS 7

Содержание этого раздела применимо к 64-разрядной версии IIS7.

Предпосылки

Сначала убедитесь, что Вы располагаете следующим:

- Рабочая Active Directory внедрена в Вашей сети.
Этапы в этом разделе описывают внедрение при помощи версии Active Directory, предоставленной Windows Server 2003 R2, хотя они также подходят для предыдущих версий Active Directory.
- Рабочий DNS-сервер (Domain Name Service - служба именования областей). Чтобы это проверить, введите следующее в командную строку (окно командной строки):

```
ipconfig
```

затем

```
nslookup < IP-адрес DNS-сервера>
```

- Asset Manager с использованием Tomcat в качестве сервера приложений.

- IIS 7 (веб-сервер в составе Windows, поддерживается только в 64-разрядной версии Windows Server 2008 и Windows Vista).

Установите вручную следующие компоненты, если они отсутствуют: Фильтр ISAPI, Расширение ISAPI и Проверка подлинности Windows.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Дополнительные сведения об установке IIS 7 см. по следующим адресам.

<http://learn.iis.net/page.aspx/29/installing-iis7-on-windows-server-2008/>

<http://learn.iis.net/page.aspx/28/installing-iis-70-on-windows-vista/>

Установите Java для 64-разрядной версии Microsoft Windows

Подробные сведения об установке 64-разрядной версии Java, а также ссылка для загрузки находится по адресу

<http://java.sun.com/j2se/1.4.2/install-windows-64.html>

После установки выполните необходимые настройки.

- 1 Нажмите правой кнопкой мыши на значке «Мой компьютер» на рабочем столе Windows.
- 2 Выберите пункт **Свойства**, перейдите на вкладку **Дополнительно / Переменные среды**
- 3 В списке **Системные переменные** щелкните кнопку **Создать**.
- 4 Создайте новую переменную со следующими свойствами:
Имя переменной: JAVA_HOME
Значение переменной: <папка установки Java>\jdk1.5.0_19



ЗАМЕЧАНИЕ:

Измените путь к папке, чтобы он указывал на установленную 64-разрядную версию Java.

- 5 Нажмите кнопку **ОК** в каждом из окон конфигураций, чтобы сохранить сделанные изменения.

Установка подключаемого модуля переадресации Jakarta ISAPI

Сначала необходимо установить связь между IIS и Tomcat. Apache предоставляет подключаемый модуль переадресации ISAPI ISAPI (интерфейс программирования серверных приложений Интернета), который необходимо реализовать.

- 1 Загрузите 64-разрядную версию программы переадресации со следующего сайта:

```
http://apache.oregonstate.edu/tomcat/tomcat-connectors/jk/binaries/win64/jk-1.2.28/amd64/isapi_redirect-1.2.28.dll
```

- 2 Поместите файл isapi_redirect-1.2.28.dll в папку <папка установки Tomcat>Jakarta\bin. Переименуйте его в isapi_redirect.dll
См. официальную документацию Apache Tomcat Connector - Webserver HowTo по адресу
http://tomcat.apache.org/connectors-doc/webserver_howto/iis.html.
- 3 Используйте текстовый редактор, чтобы создать файл с именем <папка установки Tomcat>\Jakarta\conf\workers.properties.minimal со следующим содержимым:

```
# workers.properties.minimal - # This file provides minimal jk configuration p
properties needed to # connect to Tomcat. # # The workers that jk should creat
e and work with #

worker.list=wlb,jkstatus

# # Defining a worker named ajp13w and of type ajp13 # Note that the name
and the type do not have to match. # worker.ajp13w.type=ajp13 worker.ajp13
w.host=localhost worker.ajp13w.port=8009

# # Defining a load balancer #

worker.wlb.type=lb worker.wlb.balance_workers=ajp13w

# # Define status worker #

worker.jkstatus.type=status
```

- 4 Используйте текстовый редактор, чтобы создать файл с именем <пака установки Tomcat>\Jakarta\conf\uriworkermap.properties со следующим содержимым:

```
# uriworkermap.properties - IIS # # This file provides sample mappings for ex
ample wlb # worker defined in workermap.properties.minimal # The general s
yntax for this file is: # [URL]=[Worker name]

/AssetManager/*=wlb

# # Mount jkstatus to /jkmanager # For production servers you will need to # s
ecure the access to the /jkmanager url # /jkmanager=jkstatus
```

- 5 Добавьте программу переадресации в реестр Windows:
 - а Используйте текстовый редактор, чтобы создать файл с расширением .reg со следующим содержимым:

Windows Registry Editor Version 5.00

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Apache Software Foundation\Jakarta Isapi Redirector\1.0] @="" "extension_uri"="/jakarta/isapi_redirect.dll" "log_file"="C:\\Tomcat\\Jakarta\\log\\isapi_redirect.log" "log_level"="info" "worker_file"="C:\\Tomcat\\Jakarta\\conf\\workers.properties.minimal" "worker_mount_file"="C:\\Tomcat\\Jakarta\\conf\\uriworkermap.properties"
```



ЗАМЕЧАНИЕ:

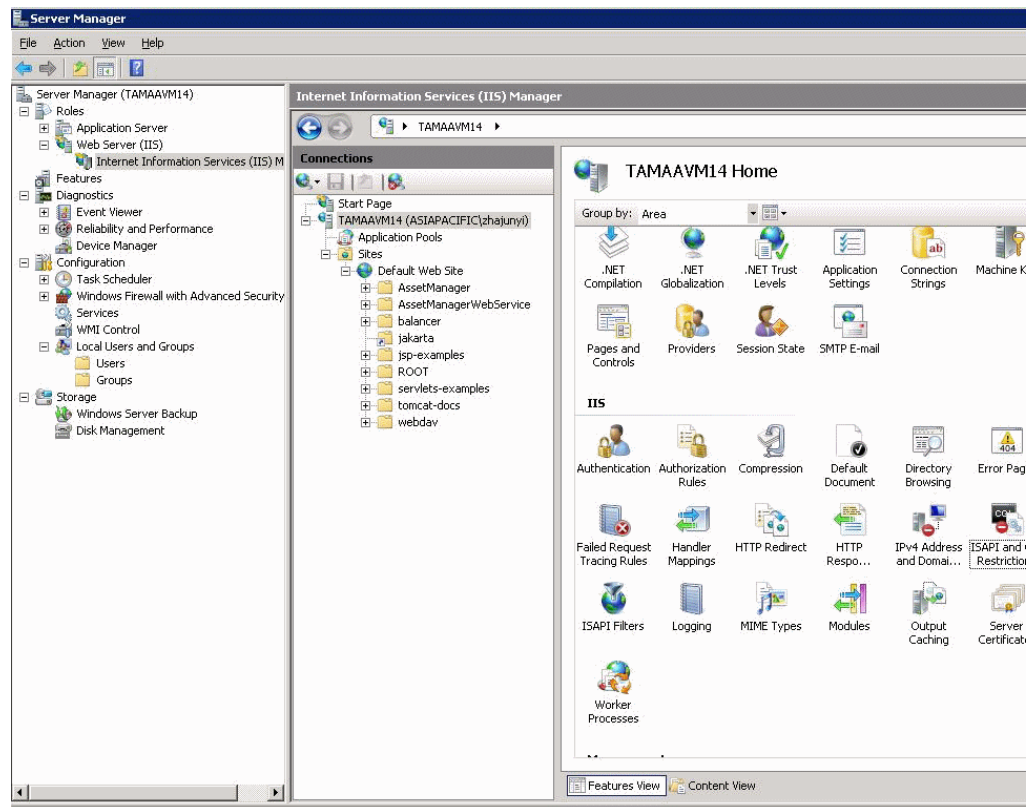
Правильно укажите путь к папке установки Tomcat.

- b Дважды щелкните файл, чтобы импортировать его в реестр.
- c Откройте редактор реестра (выполните команду regedit в командной строке), откройте HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Apache Software Foundation\Jakarta Isapi Redirector\1.0 и убедитесь, что регистрация Jakarta выполнена успешно.

Настройка IIS

- 1 На рабочем столе сервера, на котором установлен IIS, щелкните правой кнопкой мыши значок **Мой компьютер**.
- 2 Нажмите **Управлять**.

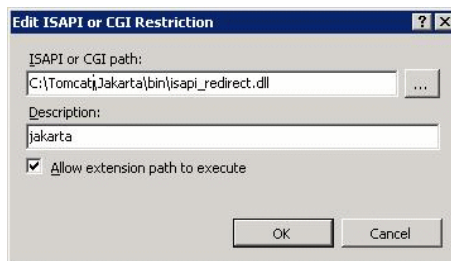
- 3 Откройте **Роли/ Веб-сервер (IIS)/ Диспетчер служб IIS**, как показано в следующем примере.



- 4 В панели **Диспетчер служб IIS** выберите свой хост, а затем дважды щелкните **Ограничения ISAPI и CGI**.
- 5 Щелкните **Добавить** в списке **Действия**.
- 6 Для параметра **Путь ISAPI или CGI** укажите файл isapi_redirect.dll (например, C:\tomcat\Jakarta\bin\isapi_redirect.dll), а для параметра **Описание** введите jakarta.

Установите флажок **Разрешить выполнение пути расширения**.

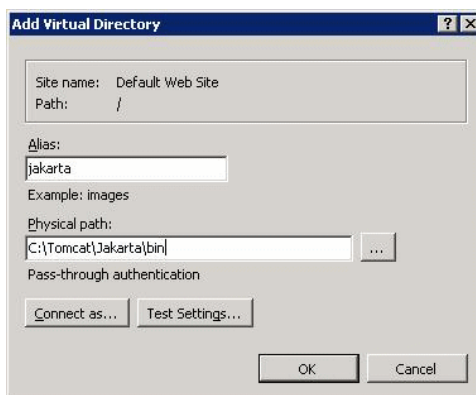
См. следующий пример.



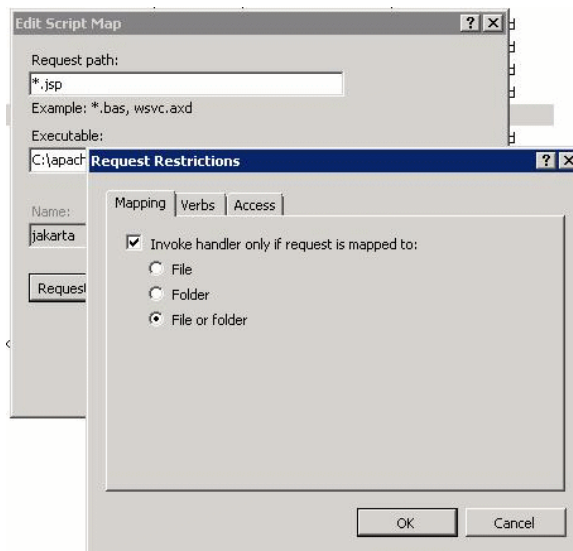
- 7 Нажмите кнопку **ОК**.
- 8 Щелкните Веб-узел по умолчанию и перейдите к параметру **Фильтры ISAPI**.
- 9 Щелкните **Добавить** в списке **Действия**.
- 10 Добавьте новый фильтр, в котором для параметра **Исполняемый файл** выбран файл isapi_redirect.dll (например, C:\tomcat\Jakarta\bin\isapi_redirect.dll), а для параметра **Имя фильтра** указано значение Jakarta.
- 11 Нажмите кнопку **ОК**.
- 12 Повторно щелкните Веб-узел по умолчанию.
- 13 Добавьте виртуальный каталог и для параметра **Псевдоним** задайте значение jakarta.

Для параметра **Физический путь** укажите каталог, содержащий библиотеку isapi_redirect.dll.

См. следующий пример.

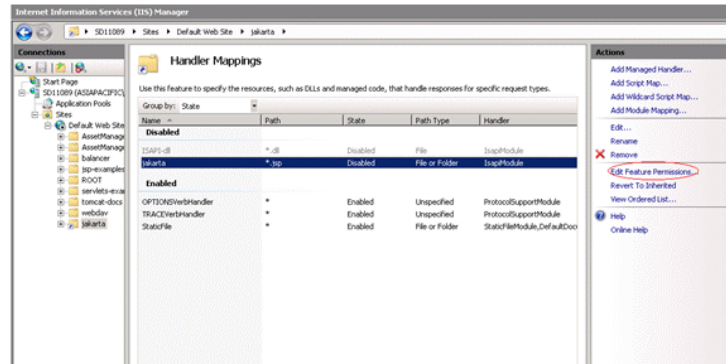


- 14 Нажмите кнопку **ОК**.
- 15 Щелкните созданный виртуальный каталог jakarta.
- 16 Дважды щелкните параметр **Сопоставления обработчиков**.
- 17 Добавьте сопоставление скриптов в списке **Действия**. Для параметра **Путь запроса** выберите *.jsp, в качестве **Исполняемого файла** укажите isapi_redirect.dll, для параметра **Имя** укажите jakarta.
- 18 Щелкните **Ограничения запроса**.
Выберите следующие параметры.
 - Откройте вкладку **Сопоставление**, установите флажок **Вызывать обработчик только при сопоставлении запроса с:**, выберите параметр **Файл или каталог**
 - Откройте вкладку **Доступ**, выберите **Выполнение**.
См. следующий пример.

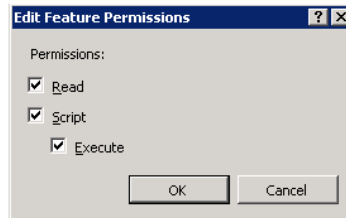


- Щелкните кнопку **ОК**, чтобы закрыть окно.

- 19 Выберите новое сопоставление дескриптора Jakarta. В правой панели выберите **Изменение разрешений функции**, как показано в следующем примере.



- 20 Выберите **Выполнение**, а затем нажмите кнопку **ОК**:



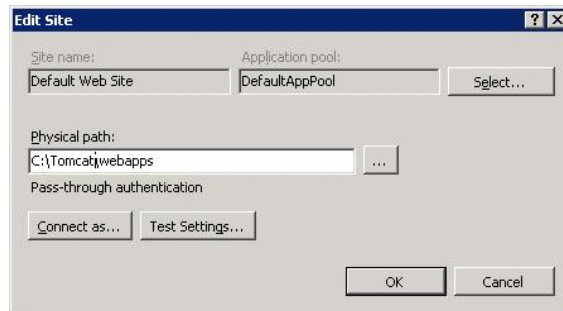
- 21 Все еще находясь в окне **Свойства веб-узла по умолчанию**, щелкните вкладку **Проверка подлинности**.
- 22 Отключите **Анонимная проверка подлинности** и включите **Дайджест-проверка подлинности** и **Проверка подлинности Windows**.

См. следующий пример.

Name	Status	Response Type
Anonymous Authentication	Disabled	
ASP.NET Impersonation	Disabled	
Basic Authentication	Disabled	HTTP 401 Challenge
Digest Authentication	Enabled	HTTP 401 Challenge
Forms Authentication	Disabled	HTTP 302 Login/Redirect
Windows Authentication	Enabled	HTTP 401 Challenge

- 23 Перейдите к свойствам веб-сайта по умолчанию.
- 24 Выберите Основные настройки в списке **Действия**.
- 25 Для параметра **Физический путь** укажите значение <папка установки Tomcat>\webapps.

См. следующий пример.



- 26 Щелкните кнопку **ОК**.
- 27 Снова перейдите к хосту и щелкните **Перезапустить** в списке **Действия**.

Настройка переноса порта

- 1 Откройте <Tomcat installation folder>\conf\server.xml в текстовом редакторе и отключите аутентификацию tomcat, как показано в следующем примере.

```
<Connector port="8009" enableLookups="false" redirectPort="8443" protocol="AJP/1.3" tomcatAuthentication="false" />
```

- 2 Для проверки корректности переноса порта перезапустите tomcat и выполните следующий тест.
- 3 Откройте обозреватель и перейдите по следующему URL-адресу:

<http://localhost:8080/AssetManager/>



ПОДСКАЗКА:

Если он не работает, убедитесь в том, что Tomcat запущен.

- 4 Проинструктируйте Jakarta об управлении приложением Tomcat по умолчанию и Asset Manager.
Для этого откройте файл <Tomcat installation folder>\conf\uriworkermap.properties в текстовом редакторе и добавьте следующую строку.

```
/AssetManager/*=wlb
```
- 5 Перезапустите Tomcat и IIS
- 6 Если Вы подключены в качестве Windows-пользователя, у Вас должен быть доступ к Asset Manager веб-клиенту без необходимости повторной аутентификации.

Устранение неполадок

Ниже приведены наиболее часто встречающиеся проблемы, а также возможные решения для них.

- Asset Manager открывается через порт 8080, но при попытке открыть программу через порт 80 выдается ошибка «Страница не найдена».
ОТВЕТ. Сначала убедитесь в том, что защена служба IIS, затем откройте файл Jakarta (<папка установки Tomcat>\Jakarta\conf\uriworkermap.properties) и убедитесь в том, что приложение Asset Manager добавлено.
- После активации единой регистрации по-прежнему требуется имя для входа в Asset Manager.
ОТВЕТ. Убедитесь в том, что все предыдущие шаги выполнены правильно. Откройте файл <папка установки Tomcat>\conf\server.xml в режиме записи и удалите символы комментария (<!-- и -->) для следующей строки:

```
<Valve className="org.apache.catalina.valves.RequestDumperValve"/>
```

Это способствует тому, что Tomcat генерирует дополнительный файл журнала под названием: Catalina_log.YYYY-MM-DD.txt.

Откройте данный файл журнала и проверьте записи для следующих параметров:

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: queryString=null
```

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: remoteAddr=192.178.0.1 (type your IP address here)
```

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: remoteAddr=192.178.0.1 (type your IP address here)
```

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: remoteUser=<Do  
main name>\<User name>
```

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: requestedSessio  
nId=null
```

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: scheme=http
```

Если поле remoteUser пустое, еще раз проверьте аутентификацию Tomcat. Откройте файл <папка установки Tomcat>\conf\server.xml и убедитесь в том, что аутентификация Tomcat отключена.

- Происходит следующая ошибка:

```
Сбой входа "Ошибка: com.peregrine.ac.AmException: ошибка (12,008): неи  
звестное имя для входа 'xxx'."
```

ОТВЕТ. Проверьте, существует ли данный пользователь в базе данных, а также разрешен ли ему доступ в Asset Manager. Обратите внимание на имя для входа пользователя. Чтобы проверить, входит ли имя области в имя пользователя, откройте файл <папка установки Tomcat>\webapps\AssetManager\WEB-INF\classes\application-context.html и проверьте значение keepDomain. Если необходимо сохранить имя области, обновите это значение на «true». В противном случае обновите его значение на «false». Перезапустите Tomcat и повторите попытку.

Веб-клиенты Asset Manager: реализация единой регистрации при использовании инструментов для управления удостоверениями, таких как Siteminder или Webseal

- ▶ <папка установки Asset Manager>\doc\white_papers\ImplementingSSOForAssetManager5.x.pdf

Совместное использование аутентификации с помощью облегченного метода единой регистрации (LW-SSO)

Обзор

При использовании облегченной инфраструктуры единой регистрации (LW-SSO) пользователю достаточно выполнить только один вход (в одно приложение HP Software ВТО) за сеанс. Сведения для входа пользователя распространяются на другие приложения HP Software для оптимизации бизнес-технологий (ВТО), развернутые в этой же области.

LW-SSO позволяет решить проблемы единой регистрации для Интернет-решений и веб-служб в продуктах HP Software BTO с помощью облегченной технологии, не требующей установки дополнительной инфраструктуры.

Сценарии использования LW-SSO

Облегченный метод единой регистрации (LW-SSO) может быть использован в следующих сценариях.

- 1 Единая регистрация в Интернет-решении: пользователь входит в одно приложение для оптимизации бизнес-технологий (BTO) со своими учетными данными; также требуется войти в другое приложение BTO в этом же обозревателе. Так как пользователь уже выполнил вход, LW-SSO позволяет ему войти во второе приложение без необходимости повторно вводить свои учетные данные.
- 2 Единая регистрация в веб-службах: во время запроса пользователя в одно приложение BTO, требуется выполнить вызов в другое приложение BTO. LW-SSO передает данные пользователя во второе приложение BTO.
- 3 Вызовы веб-службы: требуется выполнить вызов веб-службы из первого приложения BTO во второе приложение BTO с помощью сведений от неинтерактивного пользователя. LW-SSO передает данные пользователя во второе приложение BTO.
- 4 LW-SSO используется в качестве слоя абстрагирования между приложениями BTO и внешними инструментами управления удостоверениями / единой регистрации. Это позволяет упростить интеграцию продукта с инструментом управления удостоверениями / единой регистрации и снизить общие затраты на разработку.

Основные функции

- LW-SSO не обеспечивает аутентификацию пользователя как таковую — проверка подлинности пользователя выполняется непосредственно приложениями.
- LW-SSO только передает данные пользователя из Приложение1 в Приложение2 (через совместно используемые файлы «cookie»).
- Таким образом, LW-SSO не представляет собой замену решениям по управлению удостоверениями.
- Приложение1 и Приложение2 для оптимизации бизнес-технологий (BTO) могут использовать одно или разные хранилища данных пользователей. Однако при использовании отдельных хранилищ данных необходимо наличие возможности для синхронизации имен пользователей, которая отсутствует в инфраструктуре LW-SSO.
- LW-SSO — это симметричное решение: пользователь может сначала выполнить вход в Приложение1, а затем прозрачно открыть ссылку в

Приложение2 или наоборот — сначала войти в Приложение2, а затем открыть ссылку в Приложение2.

Настройка LW-SSO

Динамическая настройка

Развертывание Asset Manager Web Service включает экран администрирования для настройки основных параметров LW-SSO.

Перейдите по следующему URL-адресу:

`http://${AMWebServiceServer}:${AMWebServicePort}/AssetManagerWebServiceContext/ssoConfig.jsp`

Пример:

`http://localhost:8081/AssetManagerWebService/ssoConfig.jsp`



ЗАМЕЧАНИЕ:

Сервер приложений, например, Tomcat должен быть правильно настроен и запущен.

Отобразится экран входа, как показано в следующем примере:

HP Lightweight Single Sign-On Configuration

Enable LW-SSO framework:

Domain name:

Shared encryption key:

Request header key containing the user name:

Заполните поля, как показано в следующей таблице.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Для этого экрана требуются права администратора.

Имя поля / элемента управления	Использование
Включить инфраструктуру LW-SSO	Если этот параметр активирован, инфраструктура LW-SSO включена в конечном домене, который определяется в следующем поле.
Имя домена	Домен, в котором данные для входа пользователя распространяются между размещенными приложениями HP Software BTO, которые подписываются на совместимую версию LW-SSO. Должен быть полным DNS-именем сервера приложений. Например, asiapacific.mycompany.net

Имя поля / элемента управления	Использование
Общий ключ шифрования	Строка секретного текста, используемая в качестве ключа шифрования для файлов «cookie» LW-SSO. Используется для заполнения параметра <code>initstring</code> . Другие приложения HP Software BTO, которые подписываются на LW-SSO, должны быть настроены на использование этой же строки <code>initstring</code> , чтобы иметь возможность расшифровывать и получать доступ к общим файлам «cookie». См. также Вопросы безопасности LW-SSO [стр. 234]
Ключ заголовка запроса, содержащий имя пользователя	Отклики заголовков HTTP должны ссылаться на указанное имя пользователя. (Может использоваться для поддержки решений единой регистрации (SSO), таких как Siteminder и др.). Как указано в метке, достаточно указать только имя ключа заголовка.

Дополнительные настройки в программном интерфейсе LW-SSO можно внести вручную.

Отключение общих файлов «cookie»

Если включена единая регистрация LW-SSO, выход из одного приложения с подпиской на LW-SSO, по умолчанию приведет к выходу из всех других приложений HP Software BTO, размещенных в этом же домене. Чтобы исключить такую ситуацию, т.е. обеспечить явный выход для каждого приложения, добавьте следующую запись в файл `lwsssofmconf.xml`, расположенный в папке `AssetManager.ear/AssetManager.war/WEB-INF/classes`.

```
<logoutURLs> <url> .*cwc/logoutcleanup.jsp.* </url> </logoutURLs>
```

Вопросы безопасности LW-SSO

ЗАМЕЧАНИЕ:

LW-SSO следует включать только тогда, когда это необходимо

Секретный параметр `initString` в безопасности LW-SSO

LW-SSO использует симметричное шифрование для проверки и создания маркеров LW-SSO. `initString` или параметр настройки секретной фразы используется для инициализации ключа шифрования. Приложение создает маркер, и каждое приложение, использующее этот же параметр `initString`, проверяет подлинность маркера.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Важные замечания относительно параметра `initString`:

- Использование единой регистрации LW-SSO без установки параметра `initString` невозможно.
- Параметр `initString` представляет собой конфиденциальную информацию, к которой следует соответствующим образом относиться при публикации, передаче и постоянном хранении.
- Параметр `initString` должен совместно использоваться только теми приложениями, которые интегрируются с помощью единой регистрации LW-SSO.
- Минимальная длина параметра `initString` — 12 символов.

Определение уровня безопасности аутентификации

Приложение, использующее наиболее слабое средство аутентификации и выдающее маркер LW-SSO, который является доверенным для других интегрированных приложений, определяет уровень безопасности аутентификации для всех других приложений.

Рекомендуется, чтобы маркер LW-SSO выдавали только приложения, использующие строгую и безопасную инфраструктуру аутентификации.

Последствия использования симметричного шифрования

LW-SSO использует симметричное шифрование для выдачи и проверки подлинности маркеров LW-SSO.

Таким образом, любое приложение, использующее LW-SSO, может выдавать маркер, который будет доверенным для всех других приложений, совместно использующих параметр `initString`.

Потенциальный риск возникает, когда приложение, совместно использующее параметр `initString`, находится в ненадежном расположении или имеет доступ к нему.

Сопоставление пользователей (синхронизация)

Единая регистрация LW-SSO не обеспечивает сопоставление пользователей интегрированных приложений. Таким образом, интегрированное приложение должно отслеживать сопоставление пользователей. Рекомендуется использовать один реестр пользователей (например, LDAP/AD) для всех интегрированных приложений.

Ошибка сопоставления пользователей может привести к нарушениям безопасности и неправильной работе приложения. Например, одно имя пользователя может быть назначено разным реальным пользователям в различных приложениях.

Кроме того, в тех случаях, когда пользователь выполняет вход в приложение (AppA), а затем получает доступ к другому приложению (AppB), которое использует контейнер или аутентификацию для приложения, ошибка сопоставления пользователя приведет к тому, что ему или ей придется выполнять вход в приложение AppB вручную с помощью ввода имени пользователя. Если пользователь вводит имя пользователя, отличное от того, что использовалось для входа в AppA, это может привести к следующему неожиданному поведению: например, в дальнейшем пользователь получает доступ к третьему приложению (AppC) из приложения AppA или AppB, и для этого используются имена, которые применялись для входа в приложения AppA или AppB соответственно.

Использование диспетчера удостоверений для аутентификации

Все незащищенные ресурсы в диспетчере удостоверений должны быть перечислены в списке nonsecureURLs конфигурации LW-SSO.

Ограничения LW-SSO

Имена домена

Чтобы воспользоваться преимуществами единой регистрации LW-SSO, пользователь должен обращаться к приложениям для оптимизации бизнес-технологий (BTO), таким как Asset Manager, с помощью URL-адреса с полным именем домена (FQDN).

<http://fhedaraly.emea.hpqcorp.net:8080/AssetManager>

LW-SSO не поддерживает URL-адреса с IP-адресами, например

<http://16.59.45.143:8080/WebApp>

LW-SSO не поддерживает URL-адреса с без домена, например

<http://flood:8080/WebApp>

Интеграция инфраструктуры LW-SSO

Приложения могут использовать возможности LW-SSO, если они были заранее интегрированы в инфраструктуру LW-SSO.

Ограничения поддержки нескольких доменов

- Функциональность с несколькими доменами основывается на источнике ссылки HTTP. Таким образом, LW-SSO поддерживает ссылки из одного приложения в другое и не поддерживает ввод URL-адреса в окне обозревателя за исключением случаев, когда оба приложения находятся в одном домене.
- Не поддерживаются междоменные связи с помощью метода HTTP POST. Функциональность с несколькими доменами не поддерживает первый запрос HTTP POST ко второму приложению (поддерживается только запрос HTTP GET). Например, если в приложении имеется HTTP-ссылка на второе

приложение, запрос HTTP GET будет поддерживаться, а запрос HTTP FORM — нет. Все запросы после первого могут быть либо HTTP POST или HTTP GET.

- Ограничение размера маркера LW-SSO.

Объем информации, который инфраструктура LW-SSO может передать из одного приложения в одном домене в другое приложение в другом домене, ограничен 15 группами/ролями/атрибутами (обратите внимание, что длина каждого элемента в среднем составляет 15 символов).

- Ссылки с защищенных (HTTPS) на незащищенные страницы (HTTP) в сценарии с несколькими доменами.

Функциональность с несколькими доменами не поддерживается при использовании ссылок с защищенной (HTTPS) на незащищенную страницу (HTTP). Это вызвано ограничениями обозревателя, где заголовок источника ссылки не отправляется при ссылке на незащищенный ресурс с защищенной страницы. Пример:

<http://support.microsoft.com/support/kb/articles/Q178/0/66.ASP>

- Сторонние файлы «cookie» в обозревателе Internet Explorer:

В обозревателе Internet Explorer 6 корпорация Майкрософт добавила модуль, поддерживающий «Проект платформы параметров конфиденциальности (P3P)», т.е. файлы «cookie», получаемые со стороннего домена по умолчанию блокируются в зоне безопасности «Интернет». Это значит, что «cookie» сеанса также считаются обозревателем IE сторонними файлами «cookie» и блокируются, что приводит к остановке работы LW-SSO.

Подробнее см. <http://support.microsoft.com/kb/323752/en-us>



ЗАМЕЧАНИЕ:

В качестве решения можно добавить запущенное приложение (или подмножество DNS-домена в виде *.mydomain.com) в зону «Интрасеть»/«Доверенные узлы» на компьютере пользователя (с помощью параметры меню Internet Explorer **Сервис/ Свойства обозревателя/ Безопасность/ Местная интрасеть/ Узлы/ Дополнительно**), что позволит принимать файлы «cookie».



ВНИМАНИЕ:

Важная информация. Файл «Cookie» сеанса LW-SSO — это только один из файлов «cookie» стороннего приложения, которые блокируются данным параметром.

Ограничения, связанные с маркером SAML2

Не следует применять маркер SAML2 при использовании интегрированного с LW-SSO Java-приложения для доступа к другому Java-приложению, которое также интегрировано с LW-SSO. Использование маркера SAML2 в данном случае может привести к неожиданному поведению. Вместо него используйте маркер LW-SSO.

Маркер SAML2 следует использовать только в том случае, когда одно из приложений не интегрировано с LW-SSO.

Функция выхода не поддерживается при использовании маркера SAML2. Таким образом, если маркер SAML2 используется для доступа ко второму приложению, то пользователь, который выходит из первого приложения, не выходит из второго приложения.

Истечение срока действия маркера SAML2 не отображается в управлении сеансом приложения.

Таким образом, если маркер SAML2 используется для доступа ко второму приложению, то управление каждым сеансом приложения будет осуществляться независимо друг от друга. Если в приложении используется управляемая контейнером безопасность на серверах Tomcat или JBoss, рекомендуется активировать функцию AutoCookieCreation для надлежащей поддержки SAML2. Если функция AutoCookieCreation отключена, необходимо выполнять следующие правила — в противном случае LW-SSO не удастся правильно проверить подлинность запросов с помощью SAML2.

- Первый ресурс (например, JSP-страница) должен создавать HTTP-сеанс.
- Первый ресурс не должен содержать защищенных активов (например, JPEG-изображений)
- HTTP-сеанс не должен удаляться, пока пользователь не закроет обозреватель.

Ограничения, связанные с Tomcat

- Авторизация JAAS Realm не поддерживается в Tomcat
- Не поддерживается использование пробелов в каталогах Tomcat.
Использовать LW-SSO невозможно, если путь установки (папки) Tomcat содержит пробелы (например, Program Files), и файл конфигурации LW-SSO расположен в папке common\classes.

Настройка балансировщика нагрузки

Балансировщик нагрузки, развернутый с LW-SSO, необходимо настроить для использования сеансов «sticky».

Важные замечания об инфраструктуре LW-SSO

Срок действия маркера LW-SSO

Значение срока действия маркера LW-SSO определяет период действия сеанса приложения. Таким образом, значение срока действия маркера должно быть не меньше периода действия сеанса приложения.

Рекомендуемая конфигурация срока действия маркера LW-SSO

В каждом приложении, использующем LW-SSO, должен быть настроен срок действия маркера. Рекомендованное значение — 60 минут. Для приложения, не требующего высокого уровня безопасности, можно использовать значение 300 минут.

Синхронизация со средним временем по Гринвичу

Во всех приложениях, участвующих в интеграции LW-SSO, должно использоваться единое время — среднее время по Гринвичу. Максимальная разница не должна превышать 15 минут.

Параметры `protectedDomains`

Для функциональности с несколькими доменами требуется, чтобы во всех участвующих в интеграции LW-SSO приложениях были настроены параметры `protectedDomains`, если требуется интеграция с приложениями в других DNS-доменах. Кроме того, необходимо добавить правильный домен в элементе `lwssso` конфигурации.

Функциональность получения маркера `SecurityToken` для URL-адреса

Чтобы получить информацию, отправляемую в виде маркера `SecurityToken` для URL-адреса, ведущее приложение должно настроить правильный домен в элементе `lwssso` конфигурации.

Настройка `nonsecureURLs`

Не рекомендуется использовать параметр `nonsecureURLs` для настройки URL-адреса для входа и выхода из приложения. Использование такой настройки может привести к неожиданному поведению

Известные проблемы LW-SSO

Безопасность управления удостоверениями (IdM) и исходящие веб-службы

Приложения, интегрированные с LW-SSO с использованием управления удостоверениями в качестве маркера безопасности для исходящей веб-службы, не смогут создавать или выпускать маркеры безопасности

LW-SSO для интерфейса пользователя (как автоматически, так и другими способами).

В данном случае в конфигурации LW-SSO должны содержаться следующие значения:

```
enableAutoCreation = "false"
```

```
enableCookieCreation = "false"
```

Отсутствие поддержки нескольких значений атрибутов

Контекст безопасности LW-SSO поддерживает только одно значение атрибута на имя атрибута. Таким образом, когда маркер SAML2 отправляет более одного значения для одного имени атрибута, только одно значение принимается инфраструктурой LW-SSO.

Аналогичным образом, если маркер IdM настроен для отправки более одного значения для одного имени атрибута, только одно значение принимается инфраструктурой LW-SSO.

Функция выхода из нескольких доменов в Internet Explorer 7

Возможен сбой функции выхода из нескольких доменов при использовании обозревателя Internet Explorer 7, а также если приложение вызывает более 3 последовательных команд перенаправления HTTP 302 в процедуре выхода. При таком сценарии обозреватель Internet Explorer 7 может неправильно обрабатывать ответ перенаправления HTTP 302 и отображать страницу ошибки «Internet Explorer не может отобразить эту веб-страницу».

Для решения этой проблемы по возможности рекомендуется уменьшить количество команд перенаправления приложения в последовательности выхода.

Системные требования LW-SSO

Следующие версии и конфигурации обозревателей, а также связанные с ними технологии поддерживаются LW-SSO, версия 2.1.1

Имя	Версия	Комментарии
Java	1.5 и выше	
Интерфейс API для сервлетов HTTP	2.1 и выше	
Internet Explorer	6.0 и выше	Обозреватель должен поддерживать файлы «cookie» сеанса HTTP и функцию перенаправления с кодом состояния HTTP 302.

Имя	Версия	Комментарии
FireFox	2.0 и выше	Обозреватель должен поддерживать файлы «cookie» сеанса HTTP и функцию перенаправления с кодом состояния HTTP 302.
Аутентификация в JBoss	JBoss 4.0.3	
	JBoss 4.3.0	
Аутентификация в Tomcat	Standalone Tomcat 5.0.28	
	Standalone Tomcat 5.5.20	
Аутентификация в Acegi	Acegi 0.9.0	
	Acegi 1.0.4	
Модули веб-служб	Axis 1 - 1.4	
	Axis 2 - 1.2	
	JAX-WS-RI 2.1.1	

Разрешение проблем

В следующей таблице перечислены возможные проблемы, связанные с LW-SSO, а также их причины и предлагаемые решения.

Сценарии использования, связанные с LW-SSO

Проблема	Возможная причина	Возможное решение
Не удается открыть веб-клиент приложения для оптимизации бизнес-технологий (ВТО), например, после развертывания дополнительных веб-приложений в Tomcat.	Неправильное обновление репозитория Tomcat.	Пример: удалите папку C:\Tomcat55\webapps\AssetManager Эта папка будет динамически создана заново при следующей попытке доступа к веб-клиенту. Вручную удалите папку в Tomcat<xx>\webapps, которая соответствует неоткрывающемуся приложению.

Проблема	Возможная причина	Возможное решение
Не создан файл «cookie» LW-SSO после входа в веб-приложение ВТО.	Неправильно определен домен в элементе LW-SSO конфигурации.	Убедитесь, что домен, определенный в элементе LW-SSO конфигурации, совпадает с доменом приложения.
	Неправильный домен, передаваемый в виде параметра в функцию enableSSO .	Убедитесь, что домен, передаваемый в виде параметра в функцию enableSSO, совпадает с доменом приложения.
	Доступ к приложению выполнялся с помощью URL-адреса, не содержащего полного имени домена (FQDN) (например, http://localhost:8080/WebApp)	Убедитесь, что для приложения используется URL-адрес, содержащий полное имя домена (FQDN) (например, http://flood.mercury.global:8080/WebApp)
LW-SSO не удалось создать файл «cookie» для функции AutoCookieCreation.	Неправильно определен домен в элементе LW-SSO конфигурации.	Убедитесь, что домен, определенный в элементе LW-SSO конфигурации, совпадает с доменом приложения.
Подлинность маркера LW-SSO не проверена.	Два приложения используют разные параметры initString в шифровальном элементе конфигурации (или разные шифровальные параметры).	Используйте одинаковый параметр initString в обоих параметрах (в дополнение ко всем другим шифровальным параметрам в элементе создания LW-SSO).
	Разница со средним временем по Гринвичу между двумя приложениями составляет более 15 минут.	Убедитесь, что всех приложениях, участвующих в интеграции LW-SSO, используется единое время — среднее время по Гринвичу. Максимальная разница не должна превышать 15 минут.

Проблема	Возможная причина	Возможное решение
LW-SSO не удается проверить подлинность маркера LW-SSO в среде с несколькими доменами.	В конфигурации одного из приложений неправильно определен домен в элементе LW-SSO конфигурации.	Домен, определенный в элементе LW-SSO конфигурации приложения, должен совпадать с используемым доменом приложения.
	В конфигурации одного из приложений неправильно определен домен в списке protectedDomains.	Убедитесь, что правильно настроены домены в списке protectedDomains в конфигурациях всех приложений.
	Файл «cookie» сеанса LW-SSO блокируется/запрещается при использовании обозревателя Internet Explorer версии 6.0 или 7.0.	Добавьте все сервера LW-SSO в зону «Интрасеть»/«Доверенные узлы» в обозревателе Internet Explorer на компьютере пользователя (Сервис/Свойства обозревателя/Безопасность/ Местная интрасеть/ Узлы/ Дополнительно). Это позволит принимать все файлы «cookie».
	Некоторые приложения используют разные параметры initString в шифровальном элементе конфигурации (или разные шифровальные параметры).	Используйте одинаковый параметр initString во всех параметрах (в дополнение ко всем другим шифровальным параметрам в элементе создания LW-SSO).
В некоторых приложениях разница со средним временем по Гринвичу превышает 15 минут.	Убедитесь, что всех приложениях, участвующих в интеграции LW-SSO, используется единое время — среднее время по Гринвичу. Максимальная разница не должна превышать 15 минут.	
В случае с несколькими доменами переход по ссылке выполняется с защищенного ресурса (HTTPS) на незащищенный (HTTP).	В случае ссылки или перехода с одного домена на другой убедитесь, что первый запрос на ссылку или переход осуществляется с одного защищенного ресурса (HTTPS) на другой защищенный ресурс (HTTPS).	

Сценарии использования, связанные с SAML2

Проблема	Возможная причина	Возможное решение
----------	-------------------	-------------------

Проблема	Возможная причина	Возможное решение
LW-SSO не удается выдать маркер SAML2	<p>Недопустимая конфигурация хранилища ключей для создания SAML2, а также вероятнее всего указано недопустимое хранилище ключей.</p> <p>Недопустимая конфигурация параметра <code>privateKeyAlias</code> или <code>privateKeyPassword</code> для создания SAML2. Возможно, они не указывают на допустимый закрытый ключ.</p>	<p>Проверьте правильность конфигурации хранилища ключей для создания SAML2, а также убедитесь, что указано допустимое хранилище ключей.</p> <p>Проверьте правильность конфигурации параметра <code>privateKeyAlias</code> или <code>privateKeyPassword</code> для создания SAML2, а также убедитесь, что указан допустимый закрытый ключ.</p>
LW-SSO не удается проверить подлинность маркера SAML2	<p>Недопустимая конфигурация хранилища ключей для проверки подлинности SAML2. Вероятнее всего указано недопустимое хранилище ключей.</p> <p>Используемый для подписания сертификат не импортирован в настроенное хранилище ключей с необходимым псевдонимом открытого ключа.</p> <p>Примечание. Псевдоним открытого ключа можно настроить в конфигурации проверки подлинности маркера SAML2, или он может быть передан поставщиком в маркере SAML2.</p>	<p>Проверьте правильность конфигурации хранилища ключей для проверки подлинности SAML2, а также убедитесь, что указано допустимое хранилище ключей.</p> <p>Убедитесь, что используемый для подписания сертификат импортирован в настроенное хранилище ключей с необходимым псевдонимом открытого ключа.</p>
LW-SSO не удается получить все роли или группы.	Элементы <code>roleAttributeName</code> или <code>groupAttributeName</code> , определенные в конфигурации SAML2, отличаются от элемента в настройках приложения.	Убедитесь, что элементы <code>roleAttributeName</code> и <code>groupAttributeName</code> одинаково определены по всех настройках приложений, а также конфигурации SAML2.

14 Asset Manager Automated Process Manager

В этой главе обсуждается управление сроками (оповещения, утверждения заявок на поставку, заказы на пополнение запасов и т. д.) и автоматическая инициация действий (автоматический выпуск напоминаний, и т. д.).

Администратор управляет мониторингом сроков и автоматической инициацией действий с помощью программы Asset Manager Automated Process Manager, независимой от Asset Manager.

Обзор Asset Manager Automated Process Manager

Программа Asset Manager включает систему мониторинга сроков и автоматической инициации действий. Эта программа, Asset Manager Automated Process Manager, функционирует независимо от Asset Manager.

Asset Manager Automated Process Manager автоматически отслеживает все сроки окончания действия в назначенной базе данных:

- Оповещения (например, окончание сроков действия контрактов).
- Утверждения заявок на поставку.
- Уровни заказа строк для запасов.
- Вычисления арендной платы на уровне актива и контракта.
- Расчеты значений убытков по контракту аренды.
- Операции разделения строк расходов, связанные с центрами затрат.
- Проверка строк истории.

- Сроки рабочего процесса.
- Поиск новых групп выполнения рабочих процессов.
- Выполнение правил рабочего процесса.
- Проверка часовых поясов.

В соответствии со сроками Asset Manager Automated Process Manager выполняет необходимые действия, например, направляет сообщения с напоминаниями в базу данных Asset Manager по внутренней системе обмена сообщениями. При необходимости программа рассчитывает арендную плату по контракту, значения убытков по контракту аренды и т. п.

ВНИМАНИЕ:

При выходе из Asset Manager Automated Process Manager все функции автоматического мониторинга приостанавливаются, если они не были запущены как службы.

Asset Manager Automated Process Manager можно запустить на нескольких разных компьютерах. Следовательно, отслеживаемые сроки и выполняемые задачи могут быть разделены между разными экземплярами Asset Manager Automated Process Manager. Это позволяет повысить производительность Asset Manager Automated Process Manager.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Необходимо убедиться, что данная задача выполняется только одним экземпляром Asset Manager Automated Process Manager.

Для подключения к базе данных можно использовать то же имя для входа. Это имя для входа должно иметь административные права.

Выполнение Asset Manager Automated Process Manager

Рекомендации

Asset Manager Automated Process Manager часто нуждается в доступе к базе данных. Чаще всего этот доступ осуществляется по сети.

- При наличии рабочей станции с высокой скоростью подключения к базе данных целесообразно выполнять Asset Manager Automated Process Manager на этой рабочей станции. Мониторинг будет выполнен для всех пользователей.
- Если доступ к базе данных возможен только по низкоскоростному каналу и сервер работает под управлением операционной системы Windows,

существует возможность выполнить Asset Manager Automated Process Manager непосредственно на сервере.

При изменении структуры базы данных

При изменении структуры базы данных с помощью приложения Asset Manager Application Designer или команды Настроить объект в контекстном меню следует отключить Asset Manager Automated Process Manager от базы данных и затем подключить повторно.

Запуск Asset Manager Automated Process Manager

Ручной запуск Asset Manager Automated Process Manager

Для запуска программы Asset Manager Automated Process Manager можно воспользоваться списком программ в меню Пуск или в группе программ Asset Manager.



ВНИМАНИЕ:

При отключении Asset Manager Automated Process Manager от базы данных все функции мониторинга и автоматического запуска действия приостанавливаются. При подключении к базе данных в Asset Manager программа Asset Manager отображает сообщение с предупреждением о том, что Asset Manager Automated Process Manager не подключался к базе данных в течение последнего часа.

Автоматический запуск Asset Manager Automated Process Manager в качестве службы

Чтобы запустить Asset Manager Automated Process Manager в качестве службы, выполните следующие действия.

- 1 Вручную запустите Asset Manager Automated Process Manager.
- 2 Выберите подключение к базе данных и установите для него параметр **Использовать это подключение в служебном режиме**.
- 3 Выйдите из Asset Manager Automated Process Manager.
- 4 В панели управления Windows выберите службу Asset Manager Automated Process Manager и установите для нее запуск в автоматическом режиме.

В командной строке DOS

Для настройки автоматического запуска Asset Manager Automated Process Manager воспользуйтесь следующей командой:

```
amsrv -cnx:<имя подключения> -login:<имя для входа> -password:<пароль и  
мени для входа>
```



ВНИМАНИЕ:

В качестве имени для входа используется имя администратора Asset Manager («Admin» или имя для входа пользователя с административными правами).

В строках, заключенных в угловые кавычки (<>) пробелы не допускаются.

Пример:

```
amsrv32 -cnx:Base -login:Gerald -password:Password
```

Эта команда может быть вставлена в пакетный файл.

Выполнение Asset Manager Automated Process Manager в Windows вручную

Подключение Asset Manager Automated Process Manager к базе данных

Только администратор имеет возможность подключаться к базе данных через Asset Manager Automated Process Manager. Это может быть пользователь с именем для входа «Admin» или с административными правами.

Необходимо ввести соответствующие Имя для входа и пароль. Установите флажок **Использовать это подключение в служебном режиме**, чтобы использовать это подключение по умолчанию, если Asset Manager Automated Process Manager выполняется в служебном режиме (как в службе NT).

Для подключения Asset Manager Automated Process Manager к базе данных можно использовать одно из следующих средств:

- меню **Файл/Подключение к базе данных**,
- значок

Отключение Asset Manager Automated Process Manager от базы данных

Для отключения Asset Manager Automated Process Manager от базы данных можно использовать одно из следующих средств:

- меню **Файл/Отключение от базы данных**,
- значок

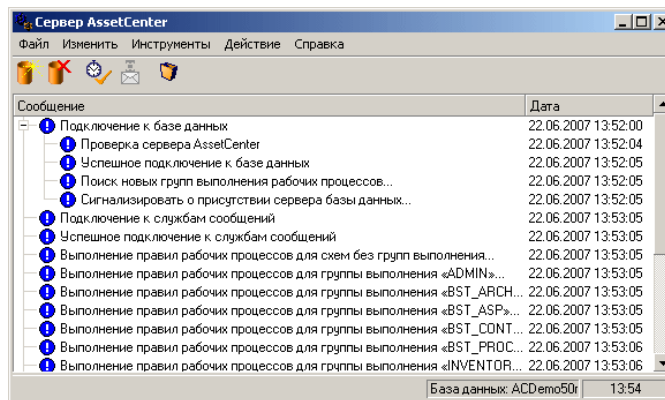
При выходе из Asset Manager Automated Process Manager

Если Asset Manager Automated Process Manager обнаруживает ошибку подключения после его открытия, программа пытается повторно подключиться к базе данных с частотой, определенной в общих параметрах мониторинга. Эти попытки повторного подключения к базе данных будут предприняты только в том случае, если исходное подключение было выполнено без ошибок.

Asset Manager Automated Process Manager и система обмена сообщениями

На компьютерах, на которых установлен Asset Manager Automated Process Manager, должна быть установлена рабочая система обмена сообщениями. Чтобы каждый зарегистрированный пользователь имел возможность отправлять сообщения с помощью указанной системы обмена сообщениями, он должен быть соответствующим образом настроен в базе данных.






Главный экран Asset Manager Automated Process Manager



В главном окне отображаются все события, обрабатываемые Asset Manager Automated Process Manager.

Это окно обеспечивает доступ к следующим меню и значкам программы:

Таблица 14.1. Меню и значки программы Сервер Asset Manager

Значок	Меню	Функция
	Файл/ Подключение к базе данных	Подключение к базе данных.
	Файл/ Отключение от базы данных	Отключение от базы данных.
	Действие/ Активировать	Выборочная активация агентов мониторинга сроков.
	Действие/ Очистить список	Очистка главного экрана от сообщений.
	Действие/ Подключение к службе сообщений	<p>Попытка подключения к внешним системам обмена сообщениями.</p> <p>Если подключение было успешным, эта кнопка неактивна (выделена серым цветом).</p> <p>Эта кнопка доступна, если не удалось выполнить подключение. Щелкните, чтобы проверить подключение.</p>

Когда список событий чрезмерно увеличивается, можно очистить его с помощью команды Действие/ Очистить список.

Общие параметры Asset Manager Automated Process Manager

Для доступа к основным параметрам выберите меню **Инструменты/ Основные параметры...**

Эти параметры управляют общей работой Asset Manager Automated Process Manager.

Рамка Задержки перед повтором подключения, рамка База данных

Это поле используется в том случае, если Asset Manager Automated Process Manager получает сообщение об ошибке при попытке подключения к базе данных после успешного исходного подключения.

В этом случае Asset Manager Automated Process Manager полагает, что соединение с базой данных потеряно, и прекращает мониторинг сроков.

Asset Manager Automated Process Manager повторяет попытки подключения к базе данных с частотой, определенной в поле База данных в рамке

Задержки перед повтором подключения.

Функция мониторинга возобновляется, когда Asset Manager Automated Process Manager удается подключиться к базе данных.

Форматом ввода данных для этого поля является "Duration" («Продолжительность»).

Рамка Задержки перед повтором подключения, рамка Обмен сообщениями

При возникновении проблемы с внешней системой обмена сообщениями Asset Manager Automated Process Manager прекращает отправку внешних сообщений.

Asset Manager Automated Process Manager повторяет попытки подключения к внешней системе обмена сообщениями с частотой, определенной в этом поле.

Форматом ввода данных для этого поля является "Duration" («Продолжительность»).

Файл журнала

Файл

В этом файле хранятся сообщения, отображаемые в главном окне Asset Manager Automated Process Manager.

Макс. размер

Это поле позволяет ограничить размер файла, в котором регистрируются сообщения, отображаемые в главном окне Asset Manager Automated Process Manager.

По достижению этого лимита при записи новых сообщений удаляются наиболее старые.

Часовые пояса

В рамке экрана настройки **Часовые пояса** можно настроить тип выполняемой проверки:

- Проверить часовой пояс сервера базы данных.
- Сравнить местное время и время сервера.

Эти два теста сравнивают время сервера базы данных со временем компьютера, на котором установлен Asset Manager Automated Process Manager. Разница во времени выражается как $[(n * 30 \text{ минут}) + m]$, где m находится в диапазоне от -15 до +15 минут.

В обоих случаях

Если разница во времени превышает 5 минут, Asset Manager Automated Process Manager предлагает обновить местное время на том компьютере, где он установлен.

При отказе от этого обновления (например, если предполагается, что следует изменить время сервера) в соединении будет отказано. Повторное подключение будет возможно после того, как разница во времени станет меньше пяти минут (в результате изменения времени сервера базы данных и (или) компьютера, на котором установлен Asset Manager Automated Process Manager).

Конкретные аспекты параметра «Проверить часовой пояс сервера базы данных»

При необходимости можно обновить часовой пояс сервера в таблице параметров Asset Manager (если число $(n * 30 \text{ минут})$ не соответствует часовому поясу сервера).

Для этого необходимо, чтобы на компьютере, на котором выполняется Asset Manager Automated Process Manager, было установлено правильное время и правильные сведения о переходе на летнее время.

Конкретные аспекты параметра «Сравнить местное время и время сервера»

Часовой пояс сервера, необходимый для внутренних операций Asset Manager, восстановлен.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Независимо от выбранного параметра проверки выполняются при подключении Asset Manager Automated Process Manager к базе данных, а затем периодически в соответствии с частотой, указанной в окне Asset Manager Automated Process Manager Конфигурация модулей (меню **Инструменты/ Настройка модулей...**).

Настройка модулей, отслеживаемых Asset Manager Automated Process Manager

Введение

Чтобы ознакомиться со списком модулей или настроить модуль, отслеживаемый Asset Manager Automated Process Manager, выберите меню модулей **Инструменты/ Настройка**.

Будет открыто окно, которое позволяет отобразить список модулей и определить для каждого из них следующие параметры.

- Включен модуль или отключен.
- Задача, выполняемая модулем.
- Частота запуска каждого модуля.

ПОДСКАЗКА:

Существует возможность запустить эти модули на разных компьютерах, выполнив на каждом из них сеанс Asset Manager Automated Process Manager. Это может повысить производительность. Убедитесь, что каждый модуль включен в данный момент времени только на одном компьютере.

В следующих разделах дано описание каждого из модулей, управляемых Asset Manager Automated Process Manager. Эти модули определяются по описанию и по имени, под которым они указаны в Asset Manager Automated Process Manager.

Расписания проверок Asset Manager Automated Process Manager

Чтобы определить расписания проверки модуля, выполните следующие действия.

- 1 Выберите пункт меню **Инструменты/Настройка модулей**.
- 2 Выберите модуль, который нужно настроить.
- 3 Заполните вкладку, расположенную слева от зоны Расписания проверки.
- 4 При необходимости создайте и заполните дополнительные подзакладки, щелкнув правой кнопкой мыши метки подзакладок и выбрав команду меню **Добавить правило**.

Подзакладки позволяют определить дни и время мониторинга.

Таблица 14.2. Дни мониторинга

Значение поля Дни.	Мониторинг выполняется
«Ежедневно»	Каждый день года без исключений.
«День недели:»	День недели выбирается из подробного списка в поле, расположенном справа от поля Дни. Пример Каждый понедельник
«День года:»	День или набор дней. Определяется с помощью флажков День, Месяц и Год. Пример 20 июля
«Первый»	Дни недели, определенные с помощью
«Второй»	флажка День , и месяцы и годы, определен-
"Третий"	ные с помощью флажков Месяц и Год.
"Четвертый"	Примеры
«Предпоследний»	«Первая» пятница каждого месяца.
«Последний»	«Второй» понедельник сентября.
	«Предпоследняя» среда ноября.
	«Последний» вторник каждого месяца в течение 2000 года.

Время мониторинга

Периодический

Можно выбрать два варианта частоты проверки модуля в зависимости от времени дня.

Первая частота В течение периода применяется к плановым периодам, которые можно создать двумя способами:

- Графически, с помощью панели расписания. Чтобы создать период расписания, щелкните и перетащите его на панель расписания.
- Непосредственно, введя подробный список значений в поле, расположенное справа от панели расписания. Используется следующий синтаксис:

<Начальное время периода> - <Конечное время периода>

Должен соблюдаться формат времени, определенный в Asset Manager.

Чтобы указать несколько периодов времени, необходимо только разделить их точкой с запятой «;».

Второй вариант частоты Вне периода применяется вне этих определенных периодов.

Пример:



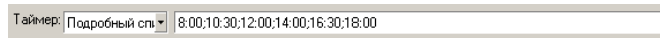
The screenshot shows a timer configuration window. The 'Таймер' (Timer) dropdown is set to 'Периодически' (Periodically). The main display shows a sequence of numbers: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, followed by the time '8:00:19:00'. Below this, there are two dropdown menus: 'В течение периода:' (During the period) set to '15мин' (15 min) and 'Вне периода:' (Outside the period) set to '30мин' (30 min).

Подробный список

Можно ввести значения времени выполнения проверки в расположенном справа поле.

- Должен соблюдаться формат времени, определенный в Asset Manager.
- Для разделения значений времени используется точка с запятой «;».

Пример:



The screenshot shows a timer configuration window. The 'Таймер' (Timer) dropdown is set to 'Подробный сп...' (Detailed list...). The main display shows a list of times: '8:00;10:30;12:00;14:00;16:30;18:00'.

Предварительный просмотр

Можно выполнить предварительный просмотр следующих элементов:

- Правило, определяющее расписания мониторинга модуля в поле **Предварительный просмотр** подзакладки описания правила.
- Все правила, относящиеся к модулю в подзакладке **Предварительный просмотр** закладки **Модули** после выбора модуля.

Модуль Добавление компьютеров, перечисленных в домене NT, в базу данных (AddCpu)

Asset Manager Automated Process Manager позволяет запрограммировать восстановление компьютеров, объявленных в домене NT.

Домен для анализа определяется в сценарии addcpu.scn приложения HP Connect-It.

Перед активацией модуля Добавление компьютеров, перечисленных в домене NT, в базу данных необходимо проверить правильность следующих параметров:

- Параметры модуля Asset Manager Automated Process Manager Добавление компьютеров, перечисленных в домене NT, в базу данных.
- Параметры сценария addcpu.scn приложения HP Connect-It, расположенные в подпапке scenario\ntsec\ntac52 папки установки HP Connect-It.

Параметры модуля Добавление компьютеров, перечисленных в домене NT, в базу данных (поле **Элемент данных пользователя**).

Ниже показана строка параметра по умолчанию:

```
"$connectit_exedir$/conitsvc.exe" -once -wpplog '$connectit_exedir$/../scenario/ntsec/ntac$version$/addcpu.scn'  
-dc:AssetCenter.SERVER=$cnx$ -dc:AssetCenter.LOGIN=$login$ -dc:AssetCenter.TEXTPASSWORD=$pwd
```

Информация об определенных параметрах в этой строке:

- \$connectit_exedir\$ хранит путь к программе conitsvc.exe в реестре Windows.
Не следует изменять этот параметр.
- -once указывает, что conitsvc.exe следует выполнить один раз (иными словами, с помощью планировщика HP Connect-It Once).
Не следует изменять этот параметр; программирование определяется на уровне приложения Asset Manager Automated Process Manager.
- -wpplog используется для создания журнала выполнения сценария в формате, который может быть прочитан Asset Manager Automated Process Manager.
- \$connectit_exedir\$/../scenario/ntsec/ntac52/addcpu.scn - путь к используемому сценарию HP Connect-It.
Следует изменить этот параметр, если необходимо использовать другой сценарий HP Connect-It.
- -d:Asset Manager.SERVER=\$cnx\$ -d:Asset Manager.LOGIN=\$login\$ -d:Asset Manager.TEXTPASSWORD=\$pwd\$ хранит имя подключения Asset Manager, открытого Asset Manager Automated Process Manager, а также имя для входа и пароль, используемые для подключения.
Эти параметры перезаписывают значения, определенные на уровне соединителя Asset Manager в сценарии addcpu.scn.
Не следует изменять эти параметры.

Параметры сценария addcpu.scn приложения HP Connect-It

Чтобы изменить сценарий addcpu.scn, выполните следующие действия.

- 1 Выполните редактор сценариев HP Connect-It.
- 2 Откройте сценарий addcpu.scn, расположенный в подпапке scenario\ntsec\ntac52 папки установки HP Connect-It.
- 3 Выберите соединитель Безопасность NT в окне Диаграмма сценария, щелкнув по заголовку поля Безопасность NT, но не внутри самого поля.
- 4 Выберите пункт меню **Инструменты/Настройка**.
- 5 Нажмите кнопку **Далее**.
- 6 Заполните поле **Домены** именем домена, из которого следует импортировать компьютеры.

ВНИМАНИЕ:

Можно извлекать информацию из следующих компьютеров:

- Принадлежащих к домену, к которому подключен Asset Manager Automated Process Manager.
- Принадлежащих к доменам, являющимся доверенными для того, к которому подключен Asset Manager Automated Process Manager.

ПОДСКАЗКА:

Чтобы определить возможность извлечения информации из компьютера, выполните следующие действия.

- 1 Запустите проводник Windows на компьютере Asset Manager Automated Process Manager.
- 2 Отобразите сетевое окружение.
- 3 Asset Manager Automated Process Manager может извлекать информацию из отображенных компьютеров.

Чтобы определить, какие сведения заносятся в базу данных базе данных Asset Manager, детально проверьте сценарий addcpu.scn.

Модуль заполняет поле **Следующая проверка** (dtNextScan) в таблице **Компьютеры** (amComputer) датой выполнения модуля в 00:00.

Чтобы узнать, как работает соединитель Безопасность NT, см. руководство HP Connect-It Соединители, главу Соединители приложений, раздел Соединитель «Безопасность NT».

Чтобы узнать, как работает соединитель Asset Manager, см. Руководство пользователя HP Connect-It, главу Соединители Hewlett-Packard, раздел Соединитель Asset Manager.

Модуль Добавление пользователей NT в базу данных (AddUser)

Asset Manager Automated Process Manager позволяет запрограммировать восстановление пользователей, объявленных в домене NT.

Эта возможность используется в основном для заполнения таблицы

Подразделения и сотрудники полезными сведениями для подключения к базе данных Asset Manager, использующей встроенную безопасность NT.

Домен для анализа определяется в сценарии adduser.scn приложения HP Connect-It.

Перед активацией модуля Добавление пользователей NT в базу данных необходимо проверить правильность следующих параметров:

- Параметры модуля Asset Manager Automated Process Manager Добавление пользователей NT в базу данных.
- Параметры сценария adduser.scn приложения HP Connect-It, расположенного в подпапке scenario\ntsec\ntac52 папки установки HP Connect-It.

Параметры модуля Добавление пользователей NT в базу данных (поле Элемент данных пользователя).

Ниже показана строка параметра по умолчанию:

```
"$connectit_exedir$/conitsvc.exe" -once -wpplog '$connectit_exedir$/../scenario/ntsec/ntac$version$/adduser.scn'
-dc:AssetCenter.SERVER=$cnx$ -dc:AssetCenter.LOGIN=$login$ -dc:AssetCenter.TEXTPASSWORD=$pwd$
```

Информация об определенных параметрах в этой строке:

- \$connectit_exedir\$ хранит путь к программе conitsvc.exe в реестре Windows. Не следует изменять этот параметр.
- -once указывает, что conitsvc.exe следует выполнить один раз (иными словами, с помощью планировщика HP Connect-It Once).
Не следует изменять этот параметр; программирование определяется на уровне приложения Asset Manager Automated Process Manager.
- -wpplog используется для создания журнала выполнения сценария в формате, который может быть прочитан Asset Manager Automated Process Manager.
- \$connectit_exedir\$/../scenario/ntsec/ntac52/adduser.scn - путь к используемому сценарию HP Connect-It.
Следует изменить этот параметр, если необходимо использовать другой сценарий HP Connect-It.
- -d:Asset Manager.SERVER=\$cnx\$ -d:Asset Manager.LOGIN=\$login\$ -d:Asset Manager.TEXTPASSWORD=\$pwd\$ хранит имя подключения Asset Manager, открытого Asset Manager Automated Process Manager, а также имя для входа и пароль, используемые для подключения.
Эти параметры перезаписывают значения, определенные на уровне соединителя Asset Manager в сценарии adduser.scn.
Не следует изменять эти параметры.

Параметры сценария addscru.scn приложения HP Connect-It

Чтобы изменить сценарий adduser.scn, выполните следующие действия.

- 1 Выполните редактор сценариев HP Connect-It.
- 2 Откройте сценарий adduser.scn, расположенный в подпапке scenario\ntsec\ntac52 папки установки HP Connect-It.

- 3 Выберите соединитель Безопасность NT в окне Диаграмма сценария, щелкнув по заголовку поля Безопасность NT, но не внутри самого поля.
- 4 Выберите пункт меню **Инструменты/Настройка**.
- 5 Нажмите кнопку **Далее**.
- 6 Заполните поле **Домены** именем домена, из которого следует импортировать компьютеры.

 **ПОДСКАЗКА:**

Чтобы исследовать несколько доменов, рекомендуется создать сценарий HP Connect-It и модуль Asset Manager Automated Process Manager для каждого домена.

 **ВНИМАНИЕ:**

Можно извлекать информацию о следующих пользователях:

- Принадлежат к домену, к которому подключен пользователь Asset Manager Automated Process Manager.
- Принадлежат к доменам, являющимся доверенными для того, к которому подключен пользователь Asset Manager Automated Process Manager.

 **ПОДСКАЗКА:**

Чтобы определить возможность извлечения информации о компьютере:

- 1 Запустите Windows Explorer на компьютере Asset Manager Automated Process Manager.
- 2 Создайте папку в общей папке.
- 3 Определите разрешения для этой общей папки.
- 4 Добавьте пользователя к разрешениям.
- 5 Asset Manager Automated Process Manager может извлекать информацию из отображенных пользователей.

Чтобы определить, какие сведения заносятся в базу данных Asset Manager, детально проверьте сценарий adduser.scn.

Чтобы узнать, как работает соединитель Безопасность NT, см. руководство HP Connect-It Соединители, главу Соединители приложений, раздел Соединитель «Безопасность NT».

Чтобы узнать, как работает соединитель Asset Manager, см. Руководство пользователя HP Connect-It, главу Соединители Hewlett-Packard, раздел Соединитель Asset Manager.

Модуль Расчет арендной платы и ссуд (Rent)

Модуль Расчет арендной платы и ссуд создает или перерасчитывает следующие строки расходов:

- Платежи арендной платы уровня контракта
- Платежи по ссуде

При настройке модуля Расчет арендной платы и ссуд определяется:

- число дней, за которые создаются строки расходов для платежей арендной платы;
- частота выполнения модуля.

Обзор

Арендная плата

Asset Manager Automated Process Manager с заданными интервалами проверяет необходимость создания или перерасчета строк расходов. При необходимости он выполняет требуемое действие.

После проверки и создания строк расходов, касающихся периодической арендной платы, Asset Manager Automated Process Manager сохраняет дату последней строки расходов (прошедшую или настоящую) в поле **Дата вступления в силу перерасчета** (имя SQL: dRecalcul).

- Если арендная плата уровня контракта распределяется (разделяется пропорционально или выделяется) по активам, Asset Manager Automated Process Manager модифицирует поле **Дата вступления в силу перерасчета** на подзакладках вкладки **Приобрет.** в сведениях об активах.
- Если арендная плата уровня контракта не распределяется (не разделяется пропорционально и не выделяется) на уровне актива, Asset Manager Automated Process Manager модифицирует поле **Дата вступления в силу перерасчета** на подзакладках вкладки **Арендная плата** в сведениях о контракте.

Asset Manager Automated Process Manager не пересчитывает каждый раз каждую отдельную строку расходов.

- Всегда пересчитываются предполагаемые строки расходов, связанные с периодической арендной платой.
- Поле **Дата вступления в силу перерасчета**, используемое для каждой арендной платы, определяет дату, с которой перерасчитываются прошлые и настоящие строки расходов, связанные с периодической арендной платой.

Лизингополучатель может непосредственно изменять дату пересчета незапланированных строк расходов, вручную изменяя поле **Дата**

вступления в силу перерасчета. Такая гибкость позволяет пересчитывать ошибочные строки расходов, например, в случае изменения налоговых ставок.

Платежи по ссуде

Asset Manager Automated Process Manager периодически проверяет необходимость создания или перерасчета строк расходов для всех расписаний погашения ссуды.

Параметры

ЗАМЕЧАНИЕ:

Этот раздел касается только арендных платежей, он не относится к ссудам.

Поле **Элемент данных пользователя** используется для задания параметров создания арендной платы. В этом поле используется следующий синтаксис:

```
<Duration>d
```

Эта продолжительность определяет число дней, за которые выполняется расчет. Например, чтобы рассчитать арендную плату за 90 дней, введите следующее значение:

```
90d
```

ЗАМЕЧАНИЕ:

Максимальное число вычислений арендной платы для транзакции определяется записью UserData в файле конфигурации Amsrv.cfg.

Местоположение файла: ► Руководство по установке и обновлению Asset Manager, глава Файлы .ini и .cfg.

Asset Manager Automated Process Manager создает строки прогнозируемых расходов за указанный период. Чтобы не создавать никаких строк, необходимо задать для этого поля значение 0.

Пример

Рассмотрим следующую конфигурацию.

- Срок действия контракта: 01 июля 2004 года - 01 июля 2007 года.
- Арендная плата выплачивается в первый день месяца.

- Asset Manager Automated Process Manager проверяет арендные платежи каждые 2 месяца и создает запланированные арендные платежи на следующие 12 месяцев.

1 июля 2005 года Asset Manager Automated Process Manager запускается в первый раз и создает следующие платежи:

- Прошлые арендные платежи с 01 июля 2004 г. по 01 июля 2005 г.
- Текущая арендная плата на 01 июля 2005.
- Плановые арендные платежи с 01 августа 2005 года по 01 июля 2006 года.

В соответствии с этими расчетами в поле **Дата вступления в силу перерасчета** указывается дата последней незапланированной строки расходов, т. е. 1 июля 2005 года.

Asset Manager Automated Process Manager запускается в фоновом режиме 2 месяца спустя, 1 сентября 2005 года, и создает следующие строки расходов:

- Плановые арендные платежи с 01 октября 2005 года по 01 сентября 2006 года.
- Прошлые или текущие арендные платежи с датой платежа позже даты, указанной в поле «Дата вступления в силу перерасчета», т. е. арендные платежи с 01 августа по 01 октября 2005 года.

Модуль Расчет обусловленных значений убытков (LostVal)

Asset Manager Automated Process Manager перерасчитывает с определенными интервалами значения убытков для договоров аренды с методом расчета Вычислить для всех периодов (поле **Вычисление** (имя SQL: seLossValCalcMode)) на вкладке **Лизинг** в сведениях о договоре аренды). В этом случае обновляются значения убытков, относящиеся к любым правилам расчета убытков, изменившимся со времени последнего доступа Asset Manager Automated Process Manager к базе данных.

Модуль Создание активов, расходных материалов и т.д., соответствующих полученным позициям (Delivery)

Предпосылки

Для запуска этого модуля предварительно требуется выполнить следующие действия.

- Запустите Asset Manager.
- Выберите пункт меню Администрирование/Параметры базы данных.
- Выберите опцию Закупки/ Разрешить Asset Manager Automated Process Manager создать полученные позиции в портфеле.
- Установите для этого параметра значение **Да**.

Задачи, выполняемые модулем

Этот модуль служит для обработки записей из таблицы **Полученные позиции** с целью создания полученных позиций (активы, расходные материалы и т. д.) в соответствующих таблицах.

Преимущество данного режима

Назначение задачи Asset Manager Automated Process Manager, а не приложению Asset Manager может повысить производительность пользователей, получающих заказы.

Частота выполнения

Рекомендуется выполнять этот модуль несколько раз в день, чтобы обеспечить пользователям возможность быстрого доступа к полученным позициям в соответствующих таблицах.

Модули Выполнение правил рабочих процессов для группы выполнения (WkGroup*)

После обнаружения группы выполнения рабочего процесса (например, ADMIN) Asset Manager Automated Process Manager выполняет соответствующие правила рабочего процесса.

Мониторинг групп выполнения рабочих процессов

Asset Manager Automated Process Manager отслеживает сроки конкретных экземпляров рабочих процессов, связанных с группой выполнения.

Сроки, которые подлежат отслеживанию Asset Manager Automated Process Manager сразу после запуска операции, определяются на вкладке

Оповещения в сведениях об операции рабочего процесса.

Эти сроки определяются лимитами времени, установленными для выполнения задач набора.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Для конкретных сроков данного рабочего процесса применяется бизнес-календарь, определенный на вкладке **Лимит времени** сведений об операции. При вычислении сроков эти лимиты времени пересчитываются в рабочие часы.

Обработка событий периодического типа

Asset Manager Automated Process Manager запускает событие при выполнении условий активации в соответствии с частотой, определенной на вкладке

Параметры в сведениях о событии периодического типа.

После этого роль Asset Manager Automated Process Manager зависит от режима обработки события, указанного на вкладке **Общее** в сведениях о событии.

- Записать событие в журнал и обработать на сервере. Сразу после возникновения события Asset Manager Automated Process Manager сохраняет его в таблице с именем SQL «amWfOccurEvent».

Затем Asset Manager Automated Process Manager активирует смену статуса в соответствии с частотой проверки, определенной в экране конфигурации Asset Manager Automated Process Manager.

- Записать событие в журнал и обработать немедленно. Сразу после возникновения события Asset Manager Automated Process Manager сохраняет его в таблице с именем SQL «amWfOccurEvent» и активирует смену статуса.
- Обработать событие немедленно без записи в журнал. Сразу после возникновения события Asset Manager Automated Process Manager активирует смену статуса.

Активация смены статуса

Asset Manager Automated Process Manager активирует смену статуса для событий в соответствии с частотой проверки, определенной в экране конфигурации. Это относится к следующим событиям:

- Системные события.
- События с типом База данных и Периодический, для которых установлен режим обработки Записать событие в журнал и обработать на сервере.

Выполнение задач

Asset Manager Automated Process Manager выполняет задачи, возникающие в результате операций с типом Автоматическое действие или Тест / скрипт, кроме задач, возникших в результате операций, для которых установлен флажок Выполнить действия немедленно (имя SQL: bExecImmediately).

Частота, с которой Asset Manager Automated Process Manager проверяет и выполняет необходимые задачи, определяется в экране конфигурации Asset Manager Automated Process Manager.

Если задача инициируется операцией с типом Автоматическое действие или Тест / скрипт и установленным флажком Выполнить действия немедленно (имя SQL: bExecImmediately):

- Эта задача выполняется Asset Manager Automated Process Manager если при создании задачи Asset Manager Automated Process Manager активирует

- смену статуса. В этом случае Asset Manager Automated Process Manager выполняет задачу сразу после активации создавшей ее смены статуса.
- В противном случае задача выполняется клиентским компьютером Asset Manager.

Модуль Обновление статистики для таблиц (Stats)

Этот модуль обновляет статистику базы данных.

Эта статистика используется всеми СУБД, поддерживаемыми Asset Manager, для оптимизации планов запросов SQL.

Если статистика не обновляется, СУБД не сможет определить наиболее эффективные индексы.

Рекомендуется выполнять этот модуль раз в неделю или каждую ночь, если база данных интенсивно изменяется.

Модуль Очистка таблицы входящих событий (PurgeEventInTable)

Этот модуль удаляет записи таблицы **Входящие события** (amInputEvent) в соответствии с информацией в следующих полях:

- Поле **Статус** (seStatus) таблицы **Входящие события** (amInputEvent).
- Поле **Удаление** (seStatus) таблицы **Входящие события** (amInputEvent).
- Срок действия, определяемый параметром Управление событиями/ Срок действия для входящих событий (часы), доступным в меню **Администрирование/ База данных** в приложении Asset Manager.

Модуль Очистка таблицы исходящих событий (PurgeEventOutTable)

Этот модуль удаляет записи таблицы **Исходящие события** в соответствии с информацией в следующих полях:

- Поле **Статус** (seStatus) таблицы **Исходящие события** (amOutputEvent).
- Поле **Удаление** (seStatus) таблицы **Исходящие события** (amOutputEvent).
- Срок действия, определяемый параметром Управление событиями/ Срок действия для исходящих событий (часы), доступным в меню **Администрирование/ База данных** в приложении Asset Manager.

Модуль Поиск новых групп выполнения рабочих процессов (WorkflowFinder)

Asset Manager Automated Process Manager отслеживает создание новых групп выполнения рабочих процессов.

Как только Asset Manager Automated Process Manager обнаруживает новую группу выполнения рабочих процессов G, он создает новый модуль мониторинга Выполнение правил рабочего процесса для группы выполнения G.

Этот механизм имеет следующие преимущества.

- Он позволяет определить календарные планы проверки для каждой группы выполнения рабочего процесса.
- Разные группы выполнения рабочих процессов можно отслеживать разными экземплярами Asset Manager Automated Process Manager.

Модуль Сигнализировать о присутствии сервера базы данных (UpdateToken)

Asset Manager Automated Process Manager периодически посылает сигнал серверу базы данных, чтобы указать, что он функционирует.

Если сервер базы данных не получает сигнал от Asset Manager Automated Process Manager более одного часа, при подключении пользователя к базе данных в Asset Manager отображается сообщение.

Это сообщение указывает, что Asset Manager Automated Process Manager не запускался для этой базы данных более одного часа и без этого процесса функции мониторинга будут прерваны.

Если сервер базы данных не получает сигнал от Asset Manager Automated Process Manager более недели, подключение к базе данных будет невозможно.

Модуль Разделение строк расходов в центрах затрат (CostCenter)

Asset Manager Automated Process Manager обрабатывает операции разделения для строк расходов.

Обзор

Asset Manager Automated Process Manager выполняет поиск строк расходов для разделения. Это строки, для которых в поле **Статус операции разделения** (имя SQL: seSplitStatus) задано значение Нет разделения.

По умолчанию все строки расходов подлежат разделению независимо от их статуса (поле **Статус** (имя SQL: seStatus) строки расходов).

Asset Manager Automated Process Manager разделяет указанные строки расходов. При разделении строки расходов:

- В родительском центре затрат создается дебетовая строка расходов, эквивалентная разделенной строке расходов.
- Строки расходов создаются в целевых центрах затрат в соответствии с процентными значениями разделения. По умолчанию используется значение Нет разделения.

Конкретный пример. Управление удалением центра затрат

При необходимости удалить центр затрат, который содержит строки расходов, Asset Manager не разрешит выполнить операцию, если не установлен флажок

Авторизовать дополнительные удаления в категории **Изменить** меню **Изменить/ Параметры**.

В этом случае Asset Manager предоставляет три возможности:

- Удаление всех связанных записей
- Отсоединение всех связанных записей
- Соединение связанных записей с другой записью

Дальнейшие действия зависят от выбранного параметра.

Удалить все связанные записи

При удалении центра затрат Asset Manager удаляет:

- Строки расходов удаленного центра затрат.
- Строки расходов, полученные в результате операций разделения удаленного центра затрат.

Агент Asset Manager изменяет поле **Статус операции разделения** (seSplitStatus), в котором отображается значение «Нет разделения» на высшем уровне строк расходов в операции разделения. После разделения этих строк расходов верхнего уровня создаются строки расходов, принадлежащие удаленному центру затрат (после любых промежуточных операций разделения).

Когда Asset Manager Automated Process Manager обнаруживает эти неразделенные строки расходов, для которых созданы разделенные строки расходов, он удаляет все строки расходов, полученные в результате операций их разделения. При этом Asset Manager Automated Process Manager удаляет строки расходов, которые при разделении создали строки расходов, относящиеся к удаленному центру затрат.

Затем Asset Manager Automated Process Manager выполняет операции разделения еще не разделенных строк расходов. При этом все строки расходов, которые при разделении создали строки расходов удаленного центра затрат, перерасчитываются с использованием новых параметров.

Отсоединить все связанные записи

В этом случае:

- Строки расходов удаленного центра затрат более не связаны с центром затрат.
- Строки расходов, которые при разделении создали строки расходов для удаленного центра затрат, разделяются повторно.
- Строки расходов, полученные в результате операций разделения в центре затрат, не изменяются.

Соединить связанные записи с другой записью

В этом случае выбирается другой центр затрат X, который занимает место удаленного центра затрат:

- Строки расходов удаленного центра затрат связываются с центром затрат X.
- Строки расходов, которые при разделении создали строки расходов для удаленного центра затрат, разделяются повторно; центр затрат X считается новым целевым центром затрат.
- Строки расходов, полученные в результате операций разделения в удаленном центре затрат, удаляются, а строки расходов центра затрат X разделяются.

Модуль Проверка часового пояса сервера базы данных (TimeZone)

Этот модуль проверяет задержку между локальным временем сервера и клиентскими компьютерами. Он используется, если для клиентской машины определен часовой пояс (меню **Администрирование/ Часовые пояса**).

Модуль Проверка оповещений (Alarms)

Список отслеживаемых оповещений

На уровне актива

Отслеживаются различные ключевые даты:

- Дата окончания резервирования. Отображается в поле **Дата окончания резервирования** (имя SQL: dtEnd) на вкладке **Портфель/Резервирования** сведений об активе.
- Дата истечения гарантии на актив. Сведения об активе, вкладка **Обслуж.**, поле **Истекает** (имя SQL: dWarrEnd).
- Дата окончания аренды, лизинга или ссуды актива. Определение этого оповещения возможно только для активов, у которых в качестве метода

приобретения (сведения о активе, вкладка Приобрет., поле Метод приобретения (имя SQL: seAcquiMethod)) указано значение Лизинг, Аренда или Ссуда. В этом случае в подзакладке Цена и условия вкладки Приобрет. отображается поле Дата окончания (поле SQL: dEndAcqui).

- Даты окончания аренды актива. Оповещения могут быть прикреплены к датам срока действия (вкладка Приобрет., подзакладки описаний арендной платы, рамка **Расписание**).

На уровне расходных материалов

Asset Manager Automated Process Manager отслеживает дату окончания резервирования для расходных материалов. Она отображается в поле **Дата окончания резерв.** (имя SQL: dReservEnd) в сведениях о резервировании расходного материала. Чтобы получить доступ к сведениям о резервировании расходного материала, выполните следующие действия.

- 1 Запустите Asset Manager.
- 2 Выберите **Закупка/Заявки на поставку**.
- 3 Выберите заявку на поставку, по которой зарезервирован расходный материал.
- 4 Отобразите состав этой заявки на поставку.
- 5 Отобразите строку заявки, соответствующую расходному материалу.
- 6 Откройте вкладку **Резервирования** строки заявки. Эта вкладка содержит список резервирований для расходных материалов.
- 7 Отобразите сведения о резервировании.

Отслеживаемым полем является **Дата оконч.** (имя SQL: dtEnd).

На уровне проекта

Asset Manager Automated Process Manager отслеживает даты окончания проекта: сведения о проекте, вкладка **Общее**, поле **Окончание** (имя SQL: dEnd).

На уровне контракта

Отслеживаются различные ключевые даты:

- Даты конца срока действия: сведения о контракте, вкладка **Общее**, поле **Окончание** (имя SQL: dEnd).
- Если контракт имеет Тип (имя SQL: seType) Договор аренды или Основной договор лизинга (лизинг), оповещения могут быть прикреплены к датам уведомления о параметре окончания срока. Эти даты отображаются справа от полей **Период сообщения о выкупе**, **Период сообщения о возобновлении** или **Период сообщения о возврате** в подзакладках

с описанием возможных параметров окончания срока, **Возобновление, Выкуп, Возврат.**

- Если контракт имеет Тип (имя SQL: seType) Договор аренды, оповещения могут быть прикреплены к датам окончания срока договора аренды в рамке Расписание на вкладках **Арендная плата.**

На уровне заявки на поставку

Если для заявки на поставку (сведения о заявке на поставку, закладка Финансирование, Метод приобретения (имя SQL: seAcquiMethod)) задан метод приобретения Лизинг, Аренда или Ссуда, можно определить оповещение, связанное с датами окончания аренды, лизинга или ссуды (поле Метод приобретения на вкладке Финансирование в сведениях о заявке на поставку). Это относится также к сметам и заказам.

Поведение двухуровневых оповещений после запуска действия первого уровня

Для двухуровневых оповещений запуск оповещения второго уровня зависит от действия, выполненного на первом уровне.

- Если оповещение первого уровня инициирует действие, отличное от отправки сообщения через внутреннюю систему обмена сообщениями Asset Manager (например, при отправке сообщения через стороннюю систему обмена сообщениями), то оповещение второго уровня всегда будет инициировано в определенный момент.
- Если оповещение первого уровня вызывает отправку сообщения группе пользователей Asset Manager через внутреннюю систему обмена сообщениями, действие, определенное на втором уровне, не будет запущено, если сообщение было прочитано одним или несколькими пользователями.

Модуль Запуск правил периодического возврата платежа (CbkTimer).

Этот модуль используется для запуска правил возврата платежей.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Правила возврата платежей позволяют автоматизировать создание строк расходов возврата платежей.

Asset Manager Automated Process Manager отслеживает с заданными интервалами, определяемыми в модуле **Запуск правил периодического возврата платежей**, необходимость проверки планировщика системы возврата платежей.

Это определяется путем сравнения значения поля **Последнее выполнение правила** (dtLastExec) в системах возврата платежей с частотой выполнения планировщика.

После выполнения правила возврата платежей Asset Manager Automated Process Manager сохраняет дату и время выполнения в поле **Последнее выполнение правила** (dtLastExec).

Если не удастся создать строку расходов, Asset Manager Automated Process Manager создает событие возврата платежа. На вкладке **События** системы возврата платежей можно ознакомиться со списком событий перечисления и определить причину.

Для настройки модуля **Запуск правил периодического возврата платежа** выберите параметр **Включено** и заполните календарь запуска модуля. Не следует заполнять поле **Данные пользователя**.

Модуль Верификация записей с кодом null (History)

Этот модуль проверяет целостность записей, у которых первичные ключи имеют значение null.

Эти записи автоматически создаются в таблицах при создании базы данных.

Они используются в Asset Manager для выполнения некоторых административных задач (прозрачных для пользователя).

Этот модуль проверяет существование таких записей и при необходимости создает их заново.

Для поддержания целостности базы данных рекомендуется выполнять этот модуль по крайней мере ежедневно.

Модуль Проверка строк истории (History)

Иногда при уничтожении записи базы данных соответствующие строки истории не уничтожаются. Asset Manager Automated Process Manager проверяет наличие таких строк и уничтожает их в случае обнаружения.

Модуль Проверка запасов (Stock)

Asset Manager Automated Process Manager отслеживает уровни заказа для запасов.

Asset Manager Automated Process Manager проверяет правила запасов, определенные на вкладке **Управление** сведений о запасе для каждого запаса.

Для каждого правила запаса, относящегося к модели:

- Asset Manager Automated Process Manager рассчитывает количество фактически доступных позиций из поля **Назначения** в сведениях о позиции портфеля.
- Если количество оказывается меньше значения, указанного в поле **Уровень заказа** (имя SQL: IReordLevel) в сведениях о правиле запаса, Asset Manager Automated Process Manager автоматически создает заявку на поставку.
 - Параметры заявки на поставку можно найти на вкладках **Автоматическая заявка** и **Управление** в сведениях о запасе.
 - Заявка на поставку определяет заказываемое количество (поле **Для заказа** (имя SQL: IQtyToOrder) в сведениях о правиле запаса).
- Asset Manager Automated Process Manager не проверяет созданное правило запаса, пока заявка не будет получена полностью. Следовательно, новая заявка не отправляется.
- После полного получения поставки по заявке Asset Manager Automated Process Manager выполняет следующие действия.
 - Повторно уточняет уровни запасов.
 - Стирает содержимое поля **Строка заявки** (имя SQL: ReqLine) в сведениях о правиле запаса.
 - Повторно активирует правило запаса.

Модуль Обновление базы данных с использованием результатов инвентаризации Enterprise Discovery (EdAc)

Этот модуль позволяет запрограммировать импорт результатов инвентаризации, выполненных средством распределения ПО, в базу данных Asset Manager.

Импорт выполняется с помощью сценария приложения HP Connect-It edac.scn.

Перед активацией модуля Обновление базы данных с использованием результатов инвентаризации Enterprise Discovery необходимо проверить правильность следующих параметров.

- Параметры модуля Asset Manager Automated Process Manager Обновление базы данных с использованием результатов инвентаризации Enterprise Discovery
- Параметры сценария edac.scn приложения HP Connect-It, расположенного в подпапке scenario\ed\ed<HP Discovery and Dependency Mapping Inventory version number>ac<Asset Manager version number> папки установки HP Connect-It.

Если эти параметры верны:

- Откройте сведения модуля Обновление базы данных с использованием результатов инвентаризации Enterprise Discovery.
- Выберите параметр **Включено**.
- Введите параметры рамки **Расписания проверки**.

Параметры модуля Обновление базы данных с использованием результатов инвентаризации Enterprise Discovery (поле Элемент данных пользователя).

Ниже показана строка параметра по умолчанию:

```
"$connectit_exedir$/conitsvc.exe" -once -wpplog '$connectit_exedir$/../scenario/ed/ed2ac$version$/edac.scn'
-dc:'Asset Management.SERVER'=$cnx$ -dc:'Asset Management.LOGIN'=$login$
$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=$pwd$
```

Информация об определенных параметрах этой строки:

- \$connectit_exedir\$ хранит путь к программе conitsvc.exe в реестре Windows. Не следует изменять этот параметр.
- -once указывает, что conitsvc.exe следует выполнить один раз (иными словами, с помощью планировщика HP Connect-It! Once). Не следует изменять этот параметр; программирование определяется на уровне приложения Asset Manager Automated Process Manager.
- -wpplog используется для создания журнала выполнения сценария в формате, который может быть прочитан Asset Manager Automated Process Manager.
- \$connectit_exedir\$/../scenario/ed/ed2ac\$version\$/edac.scn - путь к используемому сценарию HP Connect-It. Следует изменить этот параметр, если необходимо использовать другой сценарий HP Connect-It.
- -dc:'Asset Management.SERVER'=\$cnx\$ -dc:'Asset Management.LOGIN'=\$login\$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=\$pwd\$ хранит имя подключения Asset Manager, открытого Asset Manager Automated Process Manager, а также имя для входа и пароль, используемые для подключения. Эти параметры перезаписывают значения, определенные на уровне соединителя Asset Manager в сценарии edac.scn.scn. Не следует изменять эти параметры.

Параметры сценария HP Connect-It edac.scn.

Чтобы изменить сценарий edac.scn, выполните следующие действия.

- 1 Запустите редактор сценариев HP Connect-It.
- 2 Откройте сценарий edac.scn, расположенный в подпапке ed/ed2ac<номер версии Asset Manager> в папке установки HP Connect-It.

- 3 Выберите соединитель Enterprise Discovery в окне Диаграмма сценария, щелкнув строку заголовка Enterprise Discovery (но не внутри поля).
- 4 Выберите пункт меню **Инструменты/Настройка**.
- 5 Заполните страницы мастера.
- 6 Для подтверждения нажмите кнопку **Готово**.

Чтобы определить, какие сведения заносятся в базу данных Asset Manager, детально проверьте сценарий edac.scn.

Модуль Обновление мобильных устройств в базе данных с использованием результатов инвентаризации Enterprise Discovery (EdAcMD)

Этот модуль позволяет запрограммировать импорт результатов инвентаризации мобильных устройств, выполненных средством распределения ПО, в базу данных Asset Manager.

Импорт выполняется сценарием HP Connect-It edac-mobiledevices.scn.

Перед активацией модуля Обновление мобильных устройств в базе данных с использованием результатов инвентаризации Enterprise Discovery необходимо проверить правильность следующих параметров:

- Параметры модуля Asset Manager Automated Process Manager Обновление мобильных устройств в базе данных с использованием результатов инвентаризации Enterprise Discovery
- Параметры сценария edac-mobiledevices.scn приложения HP Connect-It, расположенного в подпапке scenario\ed\ed<HP Discovery and Dependency Mapping Inventory version number>ac<Asset Manager version number> папки установки HP Connect-It.

Если эти параметры верны:

- Откройте сведения модуля Обновление мобильных устройств в базе данных с использованием результатов инвентаризации Enterprise Discovery.
- Выберите опцию **Активировано**.
- Введите опции в рамку **Расписания проверки**.

Параметры модуля Обновление мобильных устройств в базе данных с использованием результатов инвентаризации Enterprise Discovery (поле **Элемент данных пользователя**).

Параметры командной строки по умолчанию являются следующими:

```
"$connectit_exedir$/conitsvc.exe" -once -wpplog '$connectit_exedir$./scenario/ed/ed2ac$version$/edac-mobiledevices.scn'  
-dc:'Asset Management.SERVER'=$cnx$ -dc:'Asset Management.LOGIN'=$login$  
-dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=$pwd$
```

Информация об определенных параметрах этой строки:

- \$connectit_exedir\$ хранит путь к программе conitsvc.exe в реестре Windows.
Не следует изменять этот параметр.
- -once указывает, что conitsvc.exe следует выполнить один раз (иными словами, с помощью планировщика HP Connect-It! Once).
Не изменяйте этот параметр. Информация о расписаниях указывается в Asset Manager Automated Process Manager.
- -wpplog используется для создания журнала выполнения сценария в формате, который может быть прочитан Asset Manager Automated Process Manager.
- \$connectit_exedir\$/../scenario/ed/ed2ac\$version\$/edac-mobiledevices.scn - путь к используемому сценарию HP Connect-It.
Следует изменить этот параметр, если необходимо использовать другой сценарий HP Connect-It.
- -dc:'Asset Management.SERVER'=\$cnx\$ -dc:'Asset Management.LOGIN'=\$login\$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=\$pwd\$ хранит имя подключения Asset Manager, открытого Asset Manager Automated Process Manager, а также имя для входа и пароль, используемые для подключения.
Эти параметры перезаписывают значения, определенные для соединителя Asset Manager в сценарии edac-mobiledevices.scn.
Не следует изменять эти параметры.

Параметры сценария HP Connect-It edac-mobiledevices.scn

Для изменения сценария edac-mobiledevices.scn:

- 1 Запустите редактор сценариев HP Connect-It.
- 2 Откройте сценарий edac-mobiledevices.scn, расположенный в подпапке ed/ed2ac<номер версии Asset Manager> в папке установки HP Connect-It.
- 3 Выберите соединитель Enterprise Discovery в окне Диаграмма сценария, щелкнув строку заголовка Enterprise Discovery (но не внутри поля).
- 4 Выберите пункт меню **Инструменты/Настройка**.
- 5 Заполните страницы мастера.
- 6 Нажмите **Готово** для проверки ввода.

Чтобы определить, какие сведения заносятся в базу данных Asset Manager, детально проверьте сценарий edac-mobiledevices.scn.

Немедленная активация проверки Asset Manager Automated Process Manager

Существует возможность немедленно активировать проверку, не ожидая окончания заданного периода. Для этого воспользуйтесь меню **Действие/ Активировать** в Asset Manager Automated Process Manager.

Выберите необходимые проверки, установив соответствующие флажки.

Администрирование Asset Manager Automated Process Manager через Интернет

Программой установки Asset Manager в Windows Asset Manager Automated Process Manager устанавливается как служба NT.

Следовательно, существует два варианта запуска:

- графический интерфейс Asset Manager Automated Process Manager.
- Или Asset Manager Automated Process Manager в качестве службы NT.

При запуске Asset Manager Automated Process Manager в качестве службы NT можно управлять его работой через Интернет.

В этом разделе рассматривается:

- Запуск Asset Manager Automated Process Manager в качестве службы NT.
- Доступ к службе Asset Manager Automated Process Manager через Интернет
- Управление службой Asset Manager Automated Process Manager через Интернет.

Запуск Asset Manager Automated Process Manager в качестве службы

При установке программы Asset Manager

- Asset Manager Automated Process Manager устанавливается в качестве службы, которая не запускается.
- Доступ к Asset Manager Automated Process Manager через Интернет не активирован.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Для правильной установки службы Asset Manager Automated Process Manager рекомендуется выполнить следующую процедуру:

- 1 Создайте учетную запись пользователя в Windows (на том компьютере, где установлена служба).

Эта учетная запись должна иметь необходимые права для запуска службы Asset Manager Automated Process Manager.

Среда, в которой устанавливается эта учетная запись, должна допускать использование клиентских уровней СУБД, установленных на том же компьютере, что и служба Asset Manager Automated Process Manager.

Это напоминание о том, что учетная запись локальной системы по умолчанию имеет доступ только к переменным среды.

- 2 Установите Asset Manager Automated Process Manager в данной учетной записи.

Активация веб-доступа к службе Asset Manager Automated Process Manager

Для разрешения веб-доступа:

- Выберите подключение к базе данных.
- Выберите параметр **Использовать это подключение в служебном режиме**.

Можно также:

- Изменить файл amsvcf.ini.
Местоположение файла: ► Руководство по установке и обновлению Asset Manager, глава Файлы .ini и .cfg.
- В разделе [GLOBAL] измените значение ключа «WebAdmin»:
 - Если WebAdmin = 1, веб-доступ разрешен.
 - Если WebAdmin = 0, веб-доступ отключен.
- В разделе [GLOBAL] проверьте значение порта TCP/IP, используемого службой Asset Manager Automated Process Manager. Это значение хранится в ключе "WebPort" и по умолчанию равно 82. Если порт уже используется другой программой, следует изменить значение порта.

Запуск службы Asset Manager Automated Process Manager

Для запуска службы Asset Manager Automated Process Manager NT:

- 1 В панели управления щелкните средство Службы.
- 2 Выберите службу Asset Manager Automated Process Manager.

Затем, чтобы немедленно запустить службу,

- Щелкните команду Запустить. Для службы Asset Manager Automated Process Manager не рекомендуется определять параметры непосредственно в поле Параметры запуска.

Чтобы настроить службу Сервер Asset Manager, выполните следующие действия.

- 1 Нажмите кнопку Запуск.
- 2 Выберите Тип запуска:
 - Автоматически. В этом случае служба запускается при запуске Windows.
 - Вручную. Служба должна быть запущена вручную с помощью команды Запустить в средстве служб Windows NT.
 - Отключено. В этом случае служба NT не может быть запущена.

Доступ к службе Asset Manager Automated Process Manager через Интернет

ЗАМЕЧАНИЕ:

Предупреждение: чтобы иметь возможность доступа к службе Asset Manager Automated Process Manager через Интернет, необходимо запустить службу.

Затем, для доступа к службе Asset Manager Automated Process Manager:

- 1 Запустите обычно используемый веб-обозреватель.
- 2 Введите адрес компьютера, на котором выполняется служба Asset Manager Automated Process Manager, и номер порта TCP/IP, используемый службой Asset Manager Automated Process Manager на этом компьютере. Адрес компьютера и порта разделяются двоеточием «:».

Примеры адресов:

- «http://colombo.taltek.com:82».
- «http://laguardia.taltek.com:800».

Можно также ввести адрес TCP/IP компьютера, на котором выполняется служба Asset Manager Automated Process Manager, и значение порта.

Пример:

"127.0.0.1:82".

- 3 Будет открыта домашняя страница. Нажмите кнопку Подключиться на этой странице.
- 4 Будет открыто окно разрешения доступа к службе Asset Manager Automated Process Manager. Введите в этом окне:
 - 1 Имя пользователя: «WebAdmin»;

- 2 Пароль, связанный с именем пользователя «WebAdmin». По умолчанию этот пароль пуст.

Управление службой Сервер Asset Manager через Интернет

В этом разделе описаны команды, доступные после подключения к службе Asset Manager Automated Process Manager.

Подключение к новой базе данных

Эта команда позволяет выполнять следующие действия.

- Подключиться к базе данных Asset Manager вручную.
- Настроить автоматическое подключение Asset Manager Automated Process Manager к базе данных Asset Manager при запуске. Для этого выполните следующие действия.
 - 1 Установите флажок **Повторное подключение при запуске**.
 - 2 Введите имя соединения базы данных, к которому служба Asset Manager Automated Process Manager должна автоматически подключаться повторно.
 - 3 Укажите **Имя для входа** и пароль.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Для настройки автоматического подключения службы Asset Manager Automated Process Manager можно воспользоваться также ключом «AutoLogin» в разделе «Database» в файле `amsrvcf.ini`. **AutoLogin = 0:** автоматическое подключение отключено. **AutoLogin = 1:** автоматическое подключение включено.

Местоположение файла: ► Руководство по установке и обновлению Asset Manager, глава Файлы .ini и .cfg.

Статус сервера

Эта команда отображает последние 100 сообщений из файла журнала Asset Manager Automated Process Manager. Эти сообщения аналогичны тем, что отображаются в главном окне версии ГИП Asset Manager Automated Process Manager.

Нажмите кнопки **Очистить**, чтобы удалить все отображенные сообщения.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Невозможно изменить максимальное число сообщений.

Настроить

С помощью этой команды можно определить модули для проверки.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Можно изменить расписания проверки модулей через Интернет. Для этого необходимо воспользоваться меню **Параметры/ Настроить** в графическом интерфейсе Asset Manager Automated Process Manager.

Активировать

Выберите эту команду, чтобы немедленно активировать некоторые проверки.

Пароль WebAdmin

Эта команда служит для изменения пароля «WebAdmin».

По умолчанию этот пароль пуст.

Выход

Щелкните эту команду, чтобы отключиться от службы Asset Manager Automated Process Manager.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Параметр автоматического отключения позволяет прерывать неактивное соединение. Этот параметр определяется ключом «TimeOut» в файле `amsrvcf.ini` в разделе [SESSION]. По умолчанию составляет 10 минут.

Местоположение файла: ► Руководство по установке и обновлению Asset Manager, глава Файлы .ini и .cfg.

15 Обмен сообщениями

В программе Asset Manager можно управлять двумя типами сообщений:

- Сообщения, выпущенные Asset Manager и направленные в базу данных Asset Manager через внутреннюю систему обмена сообщениями.
- Сообщения, созданные в Asset Manager и отправленные через внешнюю систему обмена сообщениями.

В этой главе подробно обсуждается настройка, необходимая для системы обмена сообщениями, в зависимости от используемого протокола.

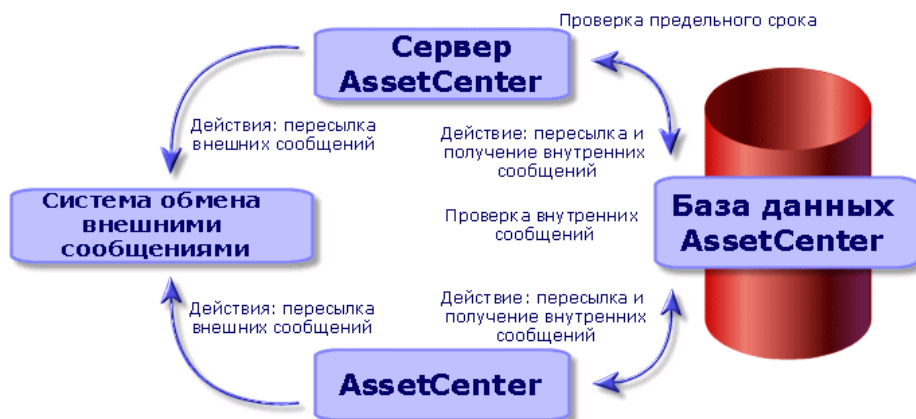
Обзор обмена сообщениями

Asset Manager управляет отправкой сообщений с помощью следующих протоколов:

- AM (Asset Manager)
- SMTP
- MAPI
- VIM

При получении сообщений Asset Manager управляет только теми сообщениями, которые используют протокол AM (Asset Manager).

Рисунок 15.1. Система обмена сообщениями - обзор



Сведения об отправке, просмотре и получении сообщений см. в руководстве Расширенное использование, раздел Обмен сообщениями.

Настройка Asset Manager для использования систем обмена сообщениями

Конфигурация Asset Manager зависит от типа используемого протокола. Для того чтобы программа Asset Manager и Сервер Asset Manager могли отправлять сообщения внешней системе обмена сообщениями, необходимо выполнить следующие действия:

- Заполните определенные поля в экране сведений о сотруднике.
- Заполните нужные поля для действия.
- Настройте и активируйте Сервер Asset Manager.
- Настройте частоту проверки новых приложений.

Выберите пункт меню **Изменить/Параметры**, вкладка **Сообщения**.

ВНИМАНИЕ:

При использовании Asset Manager нельзя использовать другой протокол обмена сообщениями кроме уже используемого.

Совместное использование с другим протоколом допускается только для внутреннего протокола обмена сообщениями Asset Manager (AM).

Несколько получателей

Независимо от используемого протокола для отправки сообщения нескольким получателям требуется придерживаться следующего синтаксиса:

SMTP:[name@address.domain], SMTP:[name2@address.domain]

Например:

SMTP:jdoe@hp.com, SMTP:administrator@prgn.com

Протокол SMTP

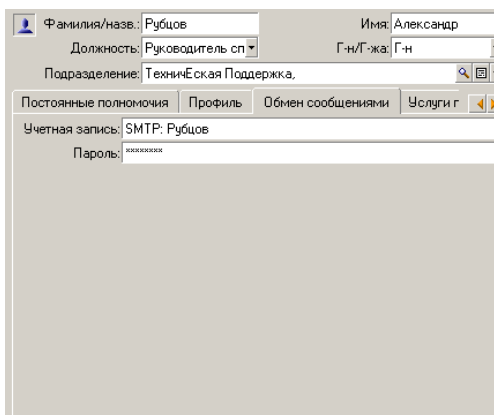
Сведения о пользователе

Для отправки сообщения Asset Manager должен знать учетную запись получателя, определенную в таблице **Сотрудники и подразделения** (amEmpIDept) (вкладка **Обмен сообщениями**), и адрес для сообщений получателя, указанного в действии.

- Учетная запись отправителя определяется следующими полями:
 - **Учетная запись** (имя SQL: MailLogin). Поле заполняется в следующей форме:

SMTP:[имя]

- **Пароль** (MailPassword): если сервер SMTP не требует указания имени для входа, оставьте это поле пустым.



The screenshot shows a user profile form for 'Рубцов Александр'. The 'Exchange Messages' tab is active. The 'Account Name' field is filled with 'SMTP: Рубцов' and the 'Password' field is masked with asterisks. Other fields include 'Family/Name: Рубцов', 'Job: Руководитель сп', 'Department: Техническая Поддержка', and 'Permanent Permissions: Профиль, Обмен сообщениями, Услуги г'.

- Заполните поле **Электронная почта** на вкладке **Общее**, используя следующий синтаксис:

SMTP:[имя@адрес.домен]

Общее Группы Обучение Портфель Затраты Финансы Постоянные

Адрес

Местоположение: /Филиал в Санкт-Петербурге/Строение 02/Склад/

Телефон: (650) 572-9000 Факс: (650) 572-9099

Моб. тел.: (650) 572-9000 Дом. тел.: (650) 572-9000

Эл. почта: SMTP: alex@domain.ru

Поле 1:

Поле 2:

Поле 3:

№ кода: DEMO-M054 Штрих-код: DEMO-U028

Дата приема на работу: 21.12.2006 Дата увольнения:

Комментарий:

- Получатель определяется в поле **Кому:** (имя SQL: MsgTo) в сведениях в сведениях действия типа «сообщение».

Заполните поле **Кому** (и необязательные поля **Копия** и **Скрытая копия**, если это необходимо) соответствующими адресами, как показано ниже:

SMTP:[имя@адрес.домен]

или используйте вычисляемую строку.

Имя: Email

Контекст: Сотрудники и подразделения (amEmplDept)

Тип: Обмен сообщениями Проверка...

Описание Обмен сообщениями История Документы

Ссылочный объект:

Приоритет: Обычный

Подтверждение

По: [EMail]

Копии:

Скрытая копия:

Тема:

Сообщение

В данном примере поле **Кому** заполняется содержимым поля **Электронная почта** на вкладке **Общее** сведений о пользователе. Администратор добавлен в поле копии.

Параметры обмена сообщениями в файле mail.ini

Для использования системы обмена сообщениями в Asset Manager необходимо добавить следующие командные строки в файл mail.ini:

```
[mail] SMTP=1 SMTPserver=[server name] email=[messaging address@domain name] displayname=[user's full name]
```

Пример

```
[mail]
SMTP=1
SMTPserver=mail.prgn.com
email=sblaine@prgn.com
displayname=Steven Blaine
```

Местоположение файла: ► Руководство по установке и обновлению Asset Manager, глава Файлы .ini и .cfg. Это применимо к платформам Windows и UNIX.

Протокол MAPI

Сведения о пользователе

Для отправки сообщения Asset Manager должен знать учетную запись получателя, определенную в таблице «Сотрудники и подразделения» (вкладка **Обмен сообщениями**), и адрес для сообщений получателя, указанного в действии.

- Профиль отправителя определяется следующими полями:
 - **Учетная запись** (имя SQL: MailLogin). Заполните поле следующим образом:

```
MAPI:[имя профиля пользователя]
```

Чтобы найти имя профиля пользователя, откройте **Панель управления** Windows и щелкните значок **Почта**. В открывшемся окне щелкните команду **Показать профили**.

- **Пароль:** (MailPassword). Укажите в этом поле свой пароль для обмена сообщениями.

Фамилия/имя: Рубцов Александр
 Должность: Руководитель пр... Г-н/Г-жа: Г-н
 Подразделение: Администрирование
 История | Документы | Рабочий процесс | Обмен сообщениями
 Учетная запись: MAPI: Настройки MS Exchange
 Пароль: xxxxxxxx

- Заполните поле **Электронная почта** на вкладке **Общее**, используя следующий синтаксис:

MAPI:[имя почтового ящика]

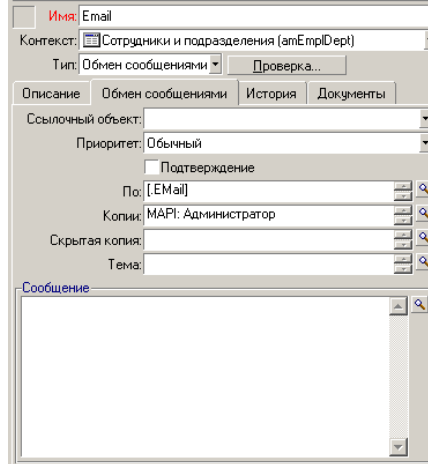
Общее | Группы | Обучение | Портфель | Затраты | Финансы
 Адрес
 Местоположение: /Филиал в Санкт-Петербурге/Строение 02/С...
 Телефон: (650) 572-9000 Факс: (650) 572-9000
 Моб. тел.: (650) 572-9000 Дом. тел.: (650) 572-9000
 Эл. почта: MAPI: gcolombo
 Поле 1:
 Поле 2:
 Поле 3:
 № кода: DEMO-M054 Штрих-код: DEMO-U028
 Дата приема на работу: 21.12.2006 Дата увольнения:
 Комментарий:

- Получатель определяется в поле **Кому:** (имя SQL: MsgTo) в сведениях в сведениях действия типа «сообщение».

Заполните поле **Кому** (и необязательные поля **Копия** и **Скрытая копия**, если это необходимо) соответствующими адресами, как показано ниже:

MAPI:[имя почтового ящика]

или используйте вычисляемую строку.



В данном примере поле **Кому** заполняется содержимым поля **Электронная почта** на вкладке **Общие** сведений о пользователе.

Параметры обмена сообщениями в файле mail.ini

Каждая запись в промежуточной таблице связана только с одной записью в таблице «Активы».

```
MAPI=1  
MAPIX=1
```

Местоположение файла: ► Руководство по установке и обновлению Asset Manager, глава Файлы .ini и .cfg. Это применимо к платформам Windows и UNIX.

Протокол VIM

Сведения о пользователе

Для отправки сообщения Asset Manager должен знать учетную запись получателя, определенную в таблице «Сотрудники и подразделения» (вкладка **Обмен сообщениями**), и адрес для сообщений получателя, указанного в действии.

- Учетная запись отправителя определяется следующими полями:
 - **Учетная запись** (имя SQL: MailLogin). Поле заполняется в следующей форме:

VIM:[имя/домен]

Фамилия/назв.: Емельянов Имя: Анатолий
Должность: Директор по марк... Г-н/Г-жа: Г-н
Подразделение: Руководство Маркетингом
История Документы Рабочий процесс Обмен сообщениями
Учетная запись: VIM: emelTALTEK
Пароль: *****

- **Пароль:** (MailPassword). Укажите в этом поле свой пароль для обмена сообщениями.
- Заполните поле **Электронная почта** (имя SQL: Email) на вкладке **Общее**, используя следующий синтаксис:

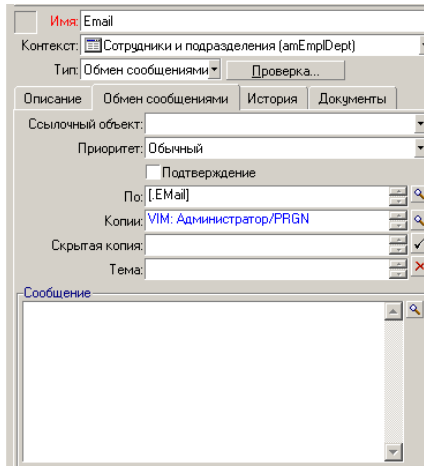
VIM:[имя/домен]

Общее Группы Обучение Портфель Затраты Финансы По...
Адрес
Местоположение: /Бизнес-центр «Петровский»/31-й этаж/008
Телефон: 0181 345 9815 Факс: 0181 345 9801
Моб. тел.: 0181 345 9815 Дом. тел.: 0181 345 9815
Эл. почта: VIM: emelTALTEK
Поле 1:
Поле 2:
Поле 3:
№ кода: DEMO-M033 Штрих-код: DEMO-U057
Дата приема на работу: 21.12.2006 Дата увольнения:
Комментарий:

- Получатель определяется в поле **Кому:** в сведениях в сведениях действия типа «сообщение».

Заполните поле **Кому** (и необязательные поля **Копия** и **Скрытая копия**, если это необходимо) в соответствии со следующим синтаксисом:

VIM:[имя/домен]



В данном примере поле **Кому** заполняется содержимым поля **Электронная почта** на вкладке **Общее** сведений о пользователе. Администратор добавлен в поле копии.

Настройка Windows

Следует настроить **Путь** в Windows, чтобы Asset Manager мог управлять протоколом VIM. Процедура может иметь незначительные отличия в зависимости от используемой версии Windows.

- 1 Запомните путь к файлу vim32.dll (он расположен в вашей папке Lotus Notes).
- 2 Измените переменную Path компьютера, чтобы она включала путь к каталогу.

Параметры обмена сообщениями в файле mail.ini

Для использования системы обмена сообщениями в Asset Manager необходимо добавить следующую командную строку в файл mail.ini:

```
SMI=1
```

Местоположение файла: ► Руководство по установке и обновлению Asset Manager, глава Файлы .ini и .cfg. Это применимо к платформам Windows и UNIX.

Протокол AM

- Отправка внутренних сообщений возможна только для пользователей, зарегистрированных в таблице «Сотрудники и подразделения» (amEmpIDept) и имеющих имя для входа.
- Имя пользователя для входа определяется в таблице **Сотрудники и подразделения** (amEmpIDept) (вкладка **Профиль**).

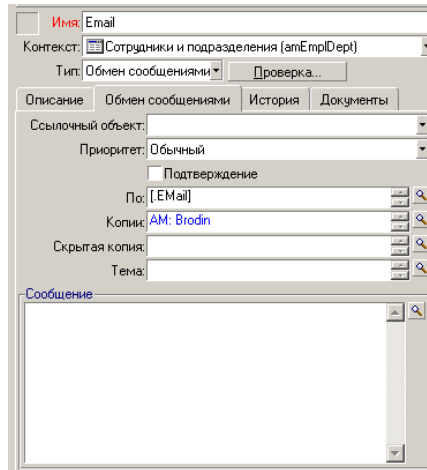
- Необходимо также заполнить поле **Электронная почта** на вкладке **Общее**, используя следующий синтаксис:

AM:[имя пользователя]

- Следует указать адрес получателя для обмена сообщениями, определенный в действии с типом «сообщение».
- Заполните поле **Кому** (и необязательные поля **Копия** и **Скрытая копия**, если это необходимо) в соответствии со следующим синтаксисом:

AM:[имя получателя для входа]

или используйте вычисляемую строку.




В данном примере поле **Кому** заполняется содержимым поля **Электронная почта** на вкладке **Общее** сведений о пользователе.

Общие проблемы подключения

При обнаружении проблемы с отправкой сообщения администратор посылает сообщение с уведомлением об ошибке.

Тест для проверки подключения к системе обмена сообщениями

- 1 Запустите Asset Manager Automated Process Manager.
- 2 Подключитесь к базе данных.
- 3 Щелкните .

Тест для выполнения при возникновении проблемы

- 1 Создайте новое действие с Типом Сообщение (имя SQL: seActionType), определяющее нового получателя.
- 2 Запустите действие с помощью меню **Инструменты/Действия**.

- 3 Убедитесь в том, что получатель действительно получил сообщение и что маршрутизатором не отправлено в вашу систему обмена сообщениями сообщение об ошибке («неизвестный получатель»).
- 4 Проверьте наличие сообщений об ошибках.

Разрешение проблем

«Подключение к системе обмена сообщениями 'XXX': не указана система обмена сообщениями. Проверьте префикс учетной записи системы обмена сообщениями на вкладке «Обмен сообщениями» страницы сведений о сотруднике.»

В поле **Учетная запись** (имя SQL: MailLogin) на вкладке **Обмен**

сообщениями сведений о сотруднике необходимо указать префикс:

- «MAPI:» при использовании стандартной системы сообщениями MAPI (Microsoft Outlook, Microsoft Exchange и т. д.).
- «VIM:» при использовании стандартной системы сообщениями VIM (Lotus Notes, CCMail и т. д.).
- «SMTP:» при использовании стандартной системы сообщениями SMTP (стандарт Интернета).

«Не удастся подключиться к системе обмена сообщениями 'XXX'.»

В поле Учетная запись на вкладке **Обмен сообщениями** указан правильный префикс «MAPI:» или «VIM:», но имя учетной записи неверно. Проверьте введенное имя учетной записи.

«Учетная запись обмена сообщениями 'VIM': необходимо указать пароль (это поле не может быть пустым).»

При использовании системы обмена сообщениями VIM необходимо указать

Пароль в соответствующем поле (MailPassword), вкладки **Обмен сообщениями** в сведениях о сотруднике. Пароль не может быть пустым.

«Учетная запись обмена сообщениями 'XXX': неверный пароль.»

В поле **Пароль** на вкладке **Обмен сообщениями** указан неверный пароль.

«Сообщение не отправлено 'XXX': недоступна система обмена сообщениями.»

Это сообщение свидетельствует об ошибке в файле win.ini.

Чтобы программа Asset Manager правильно работала с системами обмена сообщениями MAPI, файл win.ini должен содержать в разделе [Mail] следующие строки:

MAPI=1

MAPIX=1

Чтобы программа Asset Manager правильно работала с системами обмена сообщениями VIM, файл win.ini должен содержать в разделе [Mail] следующие строки:

SMI=1

Чтобы программа Asset Manager правильно работала с системами обмена сообщениями SMTP, файл win.ini должен содержать в разделе [Mail] следующие строки:

SMTP=1

SMTPServer=<Исходящий почтовый сервер>

Следующие строки не являются обязательными:

SMTPPort=<Номер порта исходящего почтового сервера> (по умолчанию 25)

SMTPTimeOut=<Значение тайм-аута> (по умолчанию 20 секунд)

Эти четыре строки не являются взаимоисключающими.

Если одна из этих строк отсутствует или имеет значение 0, необходимо проверить правильность функционирования соответствующей системы обмена сообщениями. Для этого необходимо использовать программу Microsoft Internet Mail для MAPI и Lotus Notes для VIM. Если обмен сообщениями работает и ситуация не соответствует упомянутой далее, можно изменить раздел [Mail] в файле win.ini, как показано выше.



ВНИМАНИЕ:

Если для MAPI задано значение 1, а для MAPIX - нет, возможно, система обмена сообщениями не поддерживает расширенный протокол MAPI. Проверьте, так ли это на самом деле. Asset Manager не может правильно функционировать, если система обмена сообщениями не совместима с расширенным протоколом MAPI.

«Ошибка при открытии сеанса VIM: требуется пароль»

Пароль обязателен для систем обмена сообщениями VIM. Добавьте этот пароль в систему обмена сообщениями. Затем введите его в Asset Manager в поле **Пароль** (MailPassword) на вкладке **Обмен сообщениями** в сведениях о сотруднике.

«Ошибка при открытии сеанса VIM: неверный пароль»

Пароль неверен. Измените пароль в поле **Пароль** (MailPassword) на вкладке **Обмен сообщениями** в сведениях о сотруднике.

«Контейнер сообщений поврежден» или «Неверная конфигурация станции».

Протокол VIM извлекает информацию, связанную с именем и местоположением файла notes.ini Lotus Notes. Если эти сведения неверны, отправка сообщений невозможна. Исправьте параметры в этом файле.

16 Настройка экранов средства просмотра планировщика

Обзор

Страницу просмотра планировщика можно добавить:

- в сведения о таблице с помощью Asset Manager Application Designer;
- в мастер с помощью Asset Manager.

Это справедливо только в том случае, если имеется хотя бы следующая информация:

- Поле, хранящее срок начала (дату или дату и время).
- Поле, хранящее срок окончания (либо дату, либо дату и время).

Настройка работы страницы просмотра планировщика

Параметры, определяющие, как будут работать все страницы просмотра планировщика, определяются через меню **Изменить/Параметры**. Затем перейдите в пункт **Отобразить/Инструменты планировщика**.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Тот факт, что суббота и воскресенье отображаются как нерабочие дни, изменить невозможно.

Добавление в таблицу страницы просмотра планировщика

Добавление в таблицу страницы просмотра планировщика

Можно добавить (или удалить) страницу просмотра планировщика в экран сведений с помощью приложения Asset Manager Application Designer.

- 1 Запустите Asset Manager Application Designer.
- 2 Подключитесь к базе данных, которую следует изменить, выбрав меню **Файл/Открыть** и щелкнув пункт **Открыть существующую базу данных**.
- 3 Выберите таблицу, которую нужно изменить.
- 4 Отобразите страницы таблицы (меню **Просмотр/Страницы**).
- 5 Добавьте страницу, нажав на кнопку **Создать**.
- 6 Заполните поля на вкладке **Общее**.
- 7 Отобразите вкладку **Содержимое**.
- 8 Определите новое поле в области изменения, введя строку в следующем формате:

```
PlannerView-[A]|StartDate=[B]|EndDate=[C]|StartBefore=[D]|EndBefore=[E]|StartAfter=[F]|EndAfter=[G]|ItemColor=[H]|GenerateColors=[I]|CompleteDates=[J]|LineLabel=[K]|ItemLabel=[L]|Progress=[M]
```

Синтаксис: ► [Ссылки: синтаксис параметра страниц просмотра планировщика](#) [стр. 303].

- 9 Добавьте определенное таким способом поле (кнопка ►).
- 10 Сохраните страницу, нажав на кнопку **Создать**.
- 11 Отобразите сведения о таблице (меню **Просмотр/Экраны**).
- 12 Выберите сведения, к которым требуется добавить созданную ранее страницу.
- 13 Отобразите вкладку **Страницы**.
- 14 Перенесите предварительно созданную страницу из списка доступных страниц в список страниц сведений (кнопка ►). Затем поместите страницу в нужном порядке среди других страниц.
- 15 Сохраните измененные таким способом сведения, нажав на кнопку **Изменить**.
- 16 Сохраните все эти изменения в базе данных, выбрав пункт **Файл/Обновить структуру базы данных**.

ПОДСКАЗКА:

Когда появится поле **Файл преобразования**, не заполняйте его.

Практический пример

- 1 Запустите Asset Manager Application Designer.
- 2 Подключитесь к демонстрационной базе данных, выбрав меню **Файл/Открыть** и щелкнув пункт **Открыть существующую базу данных**.
- 3 Выберите таблицу **Заказы на работу** (amWorkOrder).
- 4 Отобразите страницы таблицы (меню **Просмотр/Страницы**).
- 5 Добавьте страницу, нажав на кнопку **Создать**.
- 6 Заполните следующие поля на вкладке **Общие**:



Поле	Value
Имя SQL	pg.In_progress
Заголовок	Выполняется



- 7 Отобразите вкладку **Содержимое**.
- 8 Определите новое поле в области изменения, введя следующую строку:

```
PlannerViewer-IWorkOrderId|StartDate=dtActualFixStart|EndDate=dtActualFixed|EndBefore=dtSchedFixed|StartBefore=dtSchedFixStart|ItemColor=ITechId|GenerateColors=true|CompleteDates=true|LineLabel=self|ItemLabel=Title
```

Определенные таким образом значения параметров интерпретируются следующим образом:

Параметр	Value	Эффект
PlannerViewer	IWorkOrderId	События представляют собой непосредственно заказы на работу.
StartDate	dtActualFixStart	Начало событий определяется полем Фактическое начало .
EndDate	dtActualFixed	Конец событий определяется полем Фактическое окончание .
EndBefore	dtSchedFixed	Если событие не завершено на момент, определенный в поле Запланированное окончание , соответствующий кружок● и квадрат ■ будут иметь красный цвет.
StartBefore	dtSchedFixStart	Если событие не начато на момент, определенный в поле Запланированное начало , соответствующий кружок● и квадрат ■ будут иметь красный цвет.

Параметр	Value	Эффект
GenerateColors	true	Цвет автоматически назначается разделу <input type="checkbox"/> , представляющему события, в соответствии со значением поля
ItemColor	ITechId	Тех. специалист.
CompleteDates	true	Если поля Фактическое начало или Фактическое окончание (dtActualFixStart и dtActualFixed) пусты, их значения заменяются текущим значением даты и времени.
LineLabel	self	Строка описания таблицы Заказы на работу (amWorkOrder) используется для определения событий в списке слева от окна  .
ItemLabel	Title	Значение поля Название отображается в разделе <input type="checkbox"/> , представляющем события в списке  .

- 9 Добавьте определенное таким способом поле (кнопка ).
- 10 Сохраните страницу, нажав на кнопку **Создать**.
- 11 Отобразите сведения о таблице (меню **Просмотр/Экраны**).
- 12 Выберите сведения с именем SQL sysamWorkOrder.
- 13 Отобразите вкладку **Страницы**.
- 14 Перенесите страницу In_progress из списка доступных страниц в список страниц сведений (кнопка ). Затем поместите страницу в нужном порядке среди других страниц.
- 15 Сохраните измененные таким способом сведения, нажав на кнопку **Изменить**.
- 16 Сохраните все эти изменения в базе данных, выбрав пункт **Файл/Обновить структуру базы данных**.

ПОДСКАЗКА:

Когда появится поле **Файл преобразования**, не заполняйте его.

- 17 Запустите Asset Manager.
- 18 Подключитесь к демонстрационной базе данных, выбрав пункт меню **Файл/Подключение к базе данных**.

ВНИМАНИЕ:

Если вы уже подключены к демонстрационной базе данных, необходимо отключиться и подключиться заново.

- 19 Отобразите список заказов на работу (меню **Портфель/Заказы на работу**).
- 20 Создайте два заказа на работу. Заполните только следующие поля:

Вкладка	Имя поля	Имя SQL поля	Значение для заказа на работу 1	Значение для заказа на работу 2
	Номер заказа на работу	WONo	CP3	CP4
	Дата уведомления	dtNotif	19 июля 2002 г. 11:00:00	19 июля 2002 г. 11:00:00
Общее	Тип	seType	Внутреннее обслуживание	Внутреннее обслуживание
Общее	Заголовок	Заголовок	Анализ	Восстановление
Отслеживание/Технический специалист	Технический специалист	Контакт	Выберите нужного технического специалиста.	Выберите другого технического специалиста.
Отслеживание/Планирование	Запланированное начало	dtSchedFixStart	20.07.02 14:00:00	21.07.02 14:00:00
Отслеживание/Планирование	Запланированная дата окончания	dtSchedFixed	21.07.02 12:00:00	24.07.02 17:00:00
Отслеживание/Планирование	Фактическое начало	dtActualFixStart	20.07.02 08:00:00	23.07.02 08:00:00
Отслеживание/Планирование	Фактическое окончание	dtActualFixed	22.07.02 12:00:00	



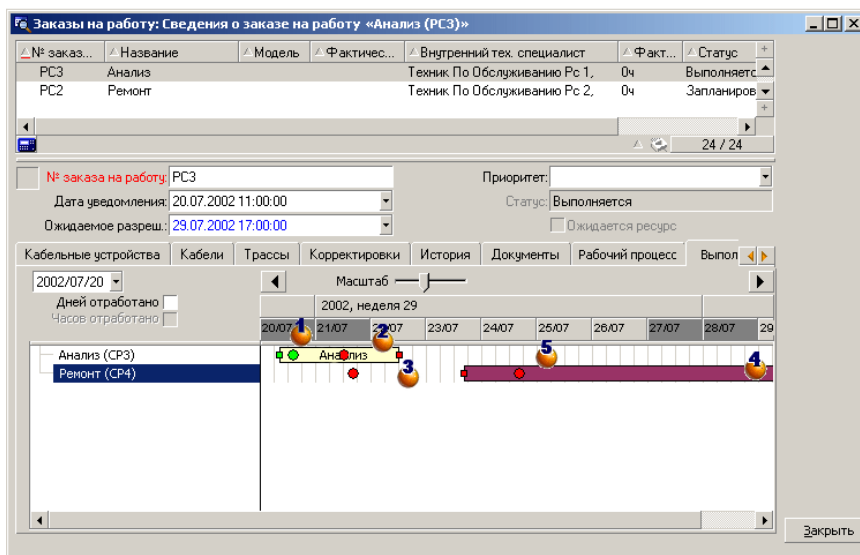

- 21 Выберите оба значения CP3 и CP4.
- 22 Выберите вкладку **Выполняется**.
- 23 Используйте курсор **Масштаб** и кнопки  и  для просмотра всего периода, охватываемого заказом на работу CP3 и началом заказа на работу CP4.

Рисунок 16.1. Средство просмотра планировщика - пример с заказами на работу



- 1 Заказ на работу CP3. **Фактическое начало** предшествует **запланированному началу**, но **запланированное начало** объявлено параметром StartBefore. Поэтому кружок ◊ и квадрат ■ имеют зеленый цвет.
- 2 Заказ на работу CP3. **Фактическое окончание** наступает позже **запланированного окончания**, но **запланированное окончание** объявлено параметром EndBefore. Поэтому кружок ◊ и квадрат ■ имеют красный цвет.
- 3 Заказ на работу CP4. **Фактическое начало** наступает позже **запланированного начала**, но **запланированное начало** объявлено параметром StartBefore. Поэтому кружок ◊ и квадрат ■ имеют красный цвет.
- 4 Заказ на работу CP4. Поле **Фактическое окончание** не заполнено. Его значение заменяется текущей датой, поскольку параметр CompleteDates имеет значение true. Поэтому раздел продлевается до текущей даты.

5  Заказ на работу CP3. Текущая дата наступает позже

запланированной даты, но **запланированная дата**, объявлена параметром EndBefore. Поэтому кружок  имеет красный цвет (квадрат на этом рисунке не отображается).

Добавление к мастеру страницы просмотра планировщика

Добавление к мастеру страницы просмотра планировщика

С помощью редактора мастера Asset Manager можно добавить к мастеру страницу просмотра планировщика.

- 1 Запустите Asset Manager.
- 2 Подключитесь к базе данных, которую необходимо изменить, выбрав пункт меню **Файл/Подключение к базе данных**.
- 3 Отобразите список действий (меню **Инструменты/Действия/Изменить**).
- 4 Выберите мастер для изменения или создайте новый.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Поле «Тип» (seActionType) должно иметь значение Мастер.

- 5 Отобразите вкладку **Мастер**.
- 6 Выберите существующую страницу или добавьте новую.
- 7 На этой странице добавьте узел PLANNER.
- 8 Заполните параметры узла PLANNER, в частности, узел CONTENT значение которого должно ссылаться на интерфейс API amGeneratePlanningData(strTableSqlName, strProperties, strIds) библиотеки Asset Manager API.
 - strTableSqlName указывает начальную таблицу для определения событий, которые будут отображаться на странице просмотра планировщика.
Пример: "amWorkOrder".
 - strProperties представляет список параметров для страницы просмотра планировщика в следующей форме:

```
"MainField=[A]|StartDate=[B]|EndDate=[C]|StartBefore=[D]|EndBefore=[E]|StartAfter=[F]|EndAfter=[G]|ItemColor=[H]|GenerateColors=[I]|CompleteDates=[J]|LineLabel=[K]|ItemLabel=[L]|WhereCond=[N]|OrderBy=[O]|Progress=[M]"
```

Синтаксис: ► Ссылки: синтаксис параметра страниц просмотра планировщика [стр. 303].

- strIds определяет список записей, возвращаемых мастером, события которого требуется отобразить.

ЗАМЕЧАНИЕ:

На странице просмотра планировщика, отображаемой мастером, не допускается изменение представленных в ней событий.


Практический пример

- 1 Запустите Asset Manager.
- 2 Подключитесь к демонстрационной базе данных, выбрав пункт меню **Файл/Подключение к базе данных**.
- 3 Отобразите список действий (меню **Инструменты/Действия/Изменить**).
- 4 Создайте новый мастер.
- 5 Заполните следующие поля:

Имя поля	Имя SQL поля	Value
Имя	Name	CP
Контекст	ContextTable	(Нет таблиц)
Тип	seActionType	Мастер

- 6 Отобразите вкладку **Мастер**.
- 7 Выберите PAGE1.
- 8 Добавьте на эту страницу узел PLANNER, щелкнув ее правой кнопкой мыши и выбрав из контекстного меню пункт **Изменить/PLANNER**.
- 9 Заполните параметр CONTENT узла PLANNER следующим значением:

```
RetVal = amGeneratePlanningData("amWorkOrder","MainField=IWorkOrderI  
d|StartDate=dtActualFixStart|EndDate=dtActualFixed|EndBefore=dtSchedFix  
ed|StartBefore=dtSchedFixStart|ItemColor=ITechId|GenerateColors=true|Com  
pleteDates=true|LineLabel=self|ItemLabel=Title|WhereCond=seType\=0|Orde  
rBy=Technician.Name, WONo", "")
```

- 10 Сохраните мастер, нажав на кнопку **Создать**.
- 11 Протестируйте мастер, щелкнув значок .

Ссылки: синтаксис параметра страниц просмотра планировщика

В этом разделе обсуждается настройка параметров страницы просмотра планировщика.

Страницу просмотра планировщика можно добавить:

- в сведения о таблице (с помощью Asset Manager Application Designer); синтаксис и список параметров для использования: ► [Добавление в таблицу страницы просмотра планировщика](#) [стр. 296];
- в страницу мастера (с помощью Asset Manager); синтаксис и список параметров для использования: ► [Добавление в таблицу страницы просмотра планировщика](#) [стр. 296];

PlannerViewer-[A] (таблица) или MainField=[A] (мастер)

Использование	Укажите события для отображения.
Значения	<ul style="list-style-type: none">■ Если события являются частью таблицы: <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;"><code><Первичный ключ таблицы></code></div>Контекст для других параметров представлен в одной из следующих таблиц:<ul style="list-style-type: none">■ таблица, в которую добавляется страница просмотра плановика;■ таблица strTableSqlName интерфейса API amGeneratePlanningData(strTableSqlName, strProperties, strIds), определяющая мастер.■ Если события являются частью связанной таблицы: <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;"><code><имя SQL ссылки1>.<имя SQL ссылки2>...<имя SQL ссылкиN></code></div>Контекст для других параметров представлен соответственно в целевой таблице LinkN. Исключение: для параметра LineLabel=[K] контекст содержится в исходной таблице linkN.
Пример 1	Если страница просмотра планировщика добавляется в таблицу Заказы на работу (amWorkOrder), для просмотра этих заказов на работу параметр [A] должен иметь значение IWorkOrderId.
Пример 2	Если страница просмотра планировщика добавляется в таблицу Заказы на работу (amWorkOrder), для просмотра периодов отсутствия внутреннего технического специалиста параметр [A] должен иметь значение Technician.Absences.
Значение по умолчанию	Нет

Обязательно Да

StartDate=[B]

Использование	Определяет начало событий.
Значения	Поле типа Дата или Дата и время, определенное следующим образом: <ul style="list-style-type: none">■ <Имя SQL прямого поля в таблице, обеспечивающей контекст>■ <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.<Имя SQL поля>
	ЗАМЕЧАНИЕ: Таблица, обеспечивающая контекст, определяется параметром PlannerViewer-[A] (таблица) или MainField=[A] (мастер)
Пример	Для поля С таблицы Отсутствия (amAbsence) параметр [B] имеет значение dtOut.
Значение по умолчанию	Нет
Обязательно	Да

EndDate=[C]

Использование	Определяет окончание событий.
Значения	Поле типа Дата или Дата и время, определенное следующим образом: <ul style="list-style-type: none">■ <Имя SQL прямого поля в таблице, обеспечивающей контекст>■ <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.<Имя SQL поля>
	ЗАМЕЧАНИЕ: Таблица, обеспечивающая контекст, определяется параметром PlannerViewer-[A] (таблица) или MainField=[A] (мастер)
Пример	Для поля Запланированное окончание таблицы Заказы на работу (amWorkOrder) параметр [C] равен dtSchedFixed.
Значение по умолчанию	Нет
Обязательно	Да

StartBefore=[D]

Использование	Определяет крайний срок начала события.
Меры предосторожности	Нельзя одновременно использовать параметры StartAfter и StartBefore.

Значения	<p>Поле типа Дата или Дата и время, определенное следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <Имя SQL прямого поля в таблице, обеспечивающей контекст> ■ <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.<Имя SQL поля> <p>ЗАМЕЧАНИЕ:</p> <p>Таблица, обеспечивающая контекст, определяется параметром PlannerView-[A] (таблица) или MainField=[A] (мастер)</p>
Пример	Для поля Ожидаемое разреш. таблицы Заказы на работу (amWorkOrder) параметр [D] равен dtResolLimit.
Значение по умолчанию	Нет
Обязательно	Нет

EndBefore=[E]

Использование	Определяет крайний срок окончания события.
Меры предосторожности	Нельзя одновременно использовать параметры EndAfter и EndBefore.
Значения	<p>Поле типа Дата или Дата и время, определенное следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <Имя SQL прямого поля в таблице, обеспечивающей контекст> ■ <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.<Имя SQL поля> <p>ЗАМЕЧАНИЕ:</p> <p>Таблица, обеспечивающая контекст, определяется параметром PlannerView-[A] (таблица) или MainField=[A] (мастер)</p>
Пример	Для поля Запланированное окончание таблицы Заказы на работу (amWorkOrder) параметр [E] равен dtSchedFixed.
Значение по умолчанию	Нет
Обязательно	Нет

StartAfter=[F]

Использование	Определяет срок, после которого должно начаться событие.
Меры предосторожности	Нельзя одновременно использовать параметры StartBefore и StartAfter.

Значения	<p>Поле типа Дата или Дата и время, определенное следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <Имя SQL прямого поля в таблице, обеспечивающей контекст> ■ <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.<Имя SQL поля>
----------	--

ЗАМЕЧАНИЕ:

Таблица, обеспечивающая контекст, определяется параметром PlannerViewer-[A] (таблица) или MainField=[A] (мастер)

Пример	Для поля Дата уведомления таблицы Заказы на работу (amWorkOrder) параметр [F] равен dtNotif.
Значение по умолчанию	Нет
Обязательно	Нет

EndAfter=[G]

Использование	Определяет срок, после которого должно закончиться событие.
Меры предосторожности	Нельзя одновременно использовать параметры EndBefore и EndAfter.
Значения	<p>Поле типа Дата или Дата и время, определенное следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <Имя SQL прямого поля в таблице, обеспечивающей контекст> ■ <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.<Имя SQL поля>

ЗАМЕЧАНИЕ:

Таблица, обеспечивающая контекст, определяется параметром PlannerViewer-[A] (таблица) или MainField=[A] (мастер)

Значение по умолчанию	Нет
Обязательно	Нет

GenerateColors=[I]

Использование	Определяет необходимость автоматического использования цветов для окрашивания раздела <input type="checkbox"/> , представляющего события.
Меры предосторожности	В качестве эталонного цвета, который применяется для создания других цветов, используется ItemColor=[H].
Значения	<ul style="list-style-type: none"> ■ true: цвета будут изменяться автоматически при изменении эталонного цвета. ■ false: цвета определяются заданным полем в формате RGB.
Значение по умолчанию	true

ItemColor=[H]

Использование Определяет эталонный цвет для окрашивания раздела , представляющего события.

Меры предосторожности Возможные значения параметра [H] зависят от значения, заданного для параметра GenerateColors=[I].

Возможные значения, если GenerateColors=[I] имеет значение true [H] указывает поле или ссылку, условия которого определяют цвет разделов. При каждом изменении этого поля или ссылки цвет раздела также изменяется.

[H] может принимать одну из следующих форм:

- <Имя SQL прямого поля в таблице, обеспечивающей контекст>
- <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>
- <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.<Имя SQL поля>

ЗАМЕЧАНИЕ:

Таблица, обеспечивающая контекст, определяется параметром PlannerViewer-[A] (таблица) или MainField=[A] (мастер)

Возможные значения, если GenerateColors=[I] имеет значение false [H] определяет тип переменной целое (32 бит), которая сохраняет цвет раздела в формате RGB.

[H] может принимать одну из следующих форм:

- <Имя SQL прямого поля в таблице, обеспечивающей контекст>
- <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.<Имя SQL поля>

ЗАМЕЧАНИЕ:

Таблица, обеспечивающая контекст, определяется параметром PlannerViewer-[A] (таблица) или MainField=[A] (мастер)

ПОДСКАЗКА:

Определение значения RGB для цвета см. в главе Списки записей данного руководства в разделе Схема основного списка/Использование пункта меню «Настроить список».

Значение по умолчанию Нет

Обязательно Да

CompleteDates=[J]

Использование Определяет действия, которые должны быть выполнены, если не заполнено хотя бы одно из полей, определяемых параметрами StartDate и EndDate.

Пример использования Управление выполняемыми заказами на работу.


Значения

- true: даты, не заполненные этими полями, заменяются текущей датой.
- false: даты, не заполненные этими полями, остаются пустыми.

Значение по умолчанию false

Обязательно Нет

ItemLabel=[L]

Использование Определяет заголовок, который используется в разделах, представляющих события в списке .

Значения

- self: заголовок принимает значение строки описания таблицы.
- <Имя SQL прямого поля в таблице, обеспечивающей контекст>: имя принимает значение поля.
- <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>: имя принимает значение поля.
- <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.<Имя SQL поля>: имя принимает значение поля.


ЗАМЕЧАНИЕ:

Таблица, обеспечивающая контекст, определяется параметром PlannerViewer-[A] (таблица) или MainField=[A] (мастер)

Значение по умолчанию Нет

Обязательно Нет

LineLabel=[K]

Использование Указывает заголовок, используемый для определения событий в списке, расположенном слева от окна .

Значения	<ul style="list-style-type: none"> self: заголовок принимает значение строки описания таблицы. <Имя SQL прямого поля в таблице, в которую добавляется страница просмотра плановика>: метка принимает значение поля. <Имя SQL ссылки1 в таблице, в которую добавляется страница просмотра плановика>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>: метка принимает значение строки описания или таблицыLinkN. <Имя SQL ссылки1 в таблице, в которую добавляется страница просмотра плановика>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.<Имя SQL поля>: метка принимает значение поля.
----------	--

ЗАМЕЧАНИЕ:

Таблица, обеспечивающая контекст, определяется параметром PlannerViewer-[A] (таблица) или MainField=[A] (мастер)

Значение по умолчанию	<ul style="list-style-type: none"> Если [A] является первичным ключом таблицы: строка описания таблицы. Если [A] является последовательностью ссылок: строка описания таблицы последней ссылки.
Обязательно	Нет

Progress=[M]

Использование Определяет поле, в котом хранится процент выполнения событий. Данное поле должно иметь пользовательский тип Процентный.

ЗАМЕЧАНИЕ:

С помощью приложения Asset Manager Application Designer можно создать новое поле.

ЗАМЕЧАНИЕ:

Использование вычисляемых полей не допускается.

Значения	<ul style="list-style-type: none"> <Имя SQL прямого поля в таблице> <Имя SQL ссылки1>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.<Имя SQL поля>
Значение по умолчанию	Нет
Обязательно	Нет

WhereCond=[N]

Использование Фильтрация событий для отображения.

Значения	Условие выраженное на языке AQL. Условие AQL не окружается разделителями. С другой стороны символы = и должны предваряться знаком переключения кода \.
Пример	В таблице Заказы на работу (amWorkorder) для сохранения только тех записей, у которых в поле Тип указано значение Внутреннее обслуживание, параметр [N] равен seType=0.
Значение по умолчанию	Нет
Обязательно	Нет

OrderBy=[O]

Использование	Сортировка событий для отображения.
Значения	Список полей или ссылок, разделенных символом запятой ,. Для полей используется один из следующих синтаксисов: <ul style="list-style-type: none"> ■ <Имя SQL прямого поля в таблице, обеспечивающей контекст> ■ <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.<Имя SQL поля> Ссылки представлены с использованием одного из следующих синтаксисов: <ul style="list-style-type: none"> ■ <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>: возвращает значение первичного ключа в связанной записи. ■ <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.<Имя SQL поля> ■ <Имя SQL ссылки1 в таблице, обеспечивающей контекст>.<Имя SQL ссылки2>...<Имя SQL ссылкиN>.self
Пример	Если страница просмотра планировщика добавляется в таблицу Заказы на работу (amWorkOrder), для сортировки этих заказов на работу по техническому специалисту параметр [O] должен иметь значение IWorkOrderId.
Значение по умолчанию	Нет
Обязательно	Нет

17 Использование Asset Manager в качестве сервера DDE

В этом разделе подробно рассматриваются вызовы DDE, распознаваемые Asset Manager при использовании его в качестве сервера DDE.

В этом разделе теоретические описания иллюстрируются практическими примерами.

Определение сервера DDE

Аббревиатура DDE расшифровывается как Dynamic Data Exchange и обозначает механизмы динамического обмена данными между приложениями Windows. В рассматриваемых случаях DDE используется для выполнения команд Asset Manager из другого приложения.

Механизмы вызовов DDE

Механизмы DDE основаны на «службах». Для выполнения механизма DDE необходимо определить «тему», чтобы задать необходимый контекст, в котором должны выполняться «команды». Из соображений целостности каждый раз при изменении контекста следует прервать предыдущий контекст.

В этой главе содержится информация по следующим темам:

- службы DDE

- Тема DDE
- Команда DDE

Службы DDE

В большинстве случаев «служба» является именем исполняемого файла, загруженного в память. При использовании Asset Manager в качестве сервера DDE службой является am.

Тема DDE

Тема позволяет определить контекст, в котором должно выполняться действие. Для Asset Manager темой является Asset Manager.

Команда DDE

Это команды, которые будут посланы программе Asset Manager для выполнения. Можно разделить эти команды на несколько групп:

- Глобальные команды, не требующие для выполнения имени таблицы или имени поля.
- Команды, связанные с таблицей, для выполнения которых в качестве параметра требуется имя SQL таблицы.
- Команды, связанные с таблицей и полем или ссылкой, для выполнения которых в качестве параметров требуется имя SQL таблицы и поля или ссылки.

Команды этих групп могут быть двух типов:

- «Выполнение», которые позволяют выполнить задачу в Asset Manager.
- «Запрос», которые позволяют запрашивать сведения в Asset Manager.

Поиск имени SQL для таблицы, поля или ссылки

При щелчке правой кнопкой мыши любого поля или таблицы в Asset Manager отображается контекстное меню. При выборе пункта меню Настроить объект в программе Asset Manager отображается окно с именем SQL таблицы и выбранного объекта (ссылки или поля).

Общие сведения о командах DDE

Шаги, которые следует выполнить

- Для правильного выполнения команды DDE требуется выполнить три шага.
- 1 Четко определить контекст выполнения команды, указав используемые «службу» и «тему». При использовании Asset Manager в качестве сервера DDE «темой» всегда является «Asset Manager».



ЗАМЕЧАНИЕ:

После определения контекста он по умолчанию используется во всех следующих командах DDE, пока не будет определен новый контекст.

- 2 Запустить команду. Доступны два типа команд.
 - Выполнение: <команда>(<параметры>)
 - Запрос: <команда>(<параметры>)
- 3 Закрывать ранее определенный контекст.

Особенности

Для каждого приложения в Windows существует собственный способ отправки и получения команд DDE. В следующих разделах этого документа содержатся следующие сведения.

- Полный список команд DDE, которые может получать программа Asset Manager. Подробное описание синтаксиса каждой из этих команд.
- Примеры управления программой Asset Manager с помощью механизмов DDE, иллюстрирующие использование этих команд. В каждом из этих примеров используется свой язык программирования.

Глобальные команды

Глобальные команды не зависят от конкретной таблицы или поля. В частности, для них не требуется в качестве аргумента имя SQL таблицы или поля.

В этой главе содержится информация по следующим командам:

- Connect(Cnx, User, Password)
- Disconnect()
- ExecuteAction(ActionName)
- ListAllTables([Mask])

- ListOpenTables([Mask])
- OpenView(ViewName)

Connect(<Cnx>, <User>, <Password>)

Тип действия

Execute

Описание

Подключение к базе данных с использованием перечисленных ниже параметров .

<Cnx>

Этот аргумент может содержать одно из следующих значений.

- Имя подключения, определенное в Asset Manager (содержится в файле amdb.ini).
Местоположение файла: ► Руководство по установке и обновлению Asset Manager, глава Файлы .ini и .cfg.
- Полное описание подключения к базе данных в соответствии с описанным ниже синтаксисом:

```
[<СУБД>;<Местоположение СУБД>;<Имя для входа в СУБД>;<Пароль д  
ля СУБД>]
```

<User>

Этот аргумент содержит имя пользователя Asset Manager, которое будет использоваться для подключения к базе данных.

<Password>

Этот аргумент содержит пароль, связанный с именем для входа (значением аргумента «<Пользователь>»).

Примеры

Следующие команды позволяют подключиться к базе данных Oracle, для которой уже определено подключение в Asset Manager. Это подключение имеет имя «TDemo». Для подключения используется имя для входа «Admin». Пароль - «password».

```
Execute:Connect(TDemo, Admin, password)
```

Следующая команда выполняет такое же подключение без предварительного определения подключения в Asset Manager. База данных «TDemo» размещена на сервере «Joshua». Для подключения к Oracle используется пароль «Root».

```
Execute:Connect([Oracle;Joshua;TDemo;Root], Admin, password)
```

Disconnect()

Тип действия

Execute

Описание

Отключение Asset Manager от текущей базы данных.

Пример

Следующая команда прерывает подключение к базе данных Asset Manager:

```
Execute:Disconnect()
```

ExecuteAction(<ActionName>)

Тип действия

Execute

Описание

Запуск действия «<ActionName>».

<ActionName>

Этот аргумент содержит имя действия, определенное в Asset Manager в поле Имя (имя SQL: Name) сведений о действии.

Пример

Следующая команда запускает действие «Напоминание: заказ на работу не выполнен»

```
Execute:ExecuteAction(Напоминание: заказ на работу не выполнен)
```

ListAllTables([Mask])

Тип действия

Запрос

Описание

Вывод полного списка таблиц базы данных. К этому списку, который содержит имена SQL таблиц, можно применить фильтр с помощью аргумента «<Mask>».

<Mask>

Этот аргумент позволяет фильтровать данные следующим образом:

- Знак вопроса («?») может быть использован как шаблон для любого отдельного символа.
- Знак звездочки (*) можно использовать для представления любого символа или группы символов.

Примеры

Следующая команда возвращает полный список имен SQL таблиц текущей базы данных:

```
Request:ListAllTables()
```

Следующая команда возвращает список имен SQL всех таблиц текущей базы данных, начинающихся с «amA».

```
Request:ListAllTables(amA*)
```

Следующая команда возвращает список имен SQL всех таблиц текущей базы данных, начинающихся с буквы «v»:

```
Request:ListAllTables(*v*)
```

Следующая команда возвращает список имен SQL всех таблиц текущей базы данных, начинающихся с «am» и имеющих в названии четвертую букву «t».

```
Request:ListAllTables(am?t*)
```

ListOpenTables([Mask])

Тип действия

Запрос

Описание

Список имен SQL всех открытых таблиц базы данных. К этому списку можно применить фильтр с помощью аргумента «<Mask>».

<Mask>

Этот аргумент позволяет фильтровать данные следующим образом:

- Знак вопроса («?») может быть использован как шаблон для любого отдельного символа.
- Знак звездочки (*) можно использовать для представления любого символа или группы символов.

Примеры

Следующая команда возвращает список имен SQL всех открытых таблиц текущей базы данных:

```
Request:ListOpenTables()
```

Следующая команда возвращает список имен SQL всех открытых таблиц текущей базы данных, начинающихся с «amA».

```
Request:ListOpenTables(amA*)
```

Предположим, что в Asset Manager открыты три следующие таблицы: «amAsset», «amAction», «amModel». Указанная выше команда возвращает имя SQL двух таблиц, названия которых начинаются с «amA», т. е. «amAsset» и «amAction».

OpenView(<ViewName>)

Тип действия

Execute

Описание

Открытие представления, определенного в Asset Manager.

<ViewName>

Данный аргумент содержит имя SQL представления, определенное в Asset Manager.

Пример

Следующая команда позволяет открыть представление с именем SQL CurrentAssets:

```
Execute:OpenView(CurrentAssets)
```

Команды, связанные с таблицей

Эти команды зависят от конкретной таблицы. Для их выполнения в качестве аргумента требуется имя SQL таблицы.

В этой главе содержится информация по следующим командам:

- OpenTable(Table)
- CloseTable(Table)
- Table.GetRecordCount()
- Table.SetViewMode(Mode)
- Table.SetRecordMode(Mode)
- Table.ListAllFields([Mask])
- Table.ListAllLinks([Mask])
- Table.SetFilter(Condition)
- Table.SetSelection(Condition)
- Table.GetSelectionId()

OpenTable(<Table>)

Тип действия

Execute

Описание

Открытие таблицы с именем SQL «<Table>».

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL таблицы, которую требуется открыть.

Пример

Следующая команда открывает таблицу активов (имя SQL: amAsset):

```
Execute:OpenTable(amAsset)
```

CloseTable(<Table>)

Тип действия

Execute

Описание

Закрытие таблицы, открытой ранее в Asset Manager.

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL таблицы, которую требуется закрыть.

Пример

Следующая команда закрывает таблицу активов (имя SQL: amAsset):

```
Execute:CloseTable(amAsset)
```

<Table>.GetRecordCount()

Тип действия

Запрос

Описание

Возвращение числа записей в таблице с именем SQL «<Table>». Для того чтобы эта команда работала, сначала должна быть открыта таблица, к которой относится эта команда.

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL таблицы, для которой требуется знать число записей.

Пример

Следующая команда возвращает число записей в таблице активов (имя SQL: amAsset):

```
Request:amAsset.GetRecordCount()
```

<Table>.SetViewMode(<Mode>)

Тип действия

Execute

Описание

Определение режима просмотра открытой таблицы.

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL соответствующей таблицы.

<Mode>

Этот аргумент может иметь одно из следующих значений:

- «Arbo». Записи в таблице «<Table>» отображаются в древовидном представлении.
- «List». Записи в таблице «<Table>» отображаются в представлении списка.
- «ListOnly». Отображаются только записи из таблицы «<Table>».
- «DetailOnly». Отображаются только сведения о записи, выбранной в таблице «<Table>».
- «ListDetail». Отображается и список записей в таблице «<Table>», и сведения о записи, выбранной в этом списке.

Пример

Следующая команда отображает таблицу продуктов (имя SQL: amPortfolio) в представлении дерева:

```
Execute:amPortfolio.SetViewMode(Arbo)
```

<Table>.SetRecordMode(<Mode>)

Тип действия

Execute

Описание

Определение режима взаимодействия с записями из открытой таблицы.

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL соответствующей таблицы.

<Mode>

Этот аргумент может иметь одно из следующих значений:

- «New». Запуск создания новой записи в таблице «<Table>». Команда соответствует нажатию кнопки **Создать**.
- «Duplicate». Копирование выбранной записи в таблице «<Table>». Команда соответствует нажатию кнопки **Копировать**.

- «Delete». Удаление выбранной записи в таблице «<Table>». Команда соответствует нажатию кнопки **Удалить**.
- «Modify». Подтверждение изменений в выбранной записи в таблице «<Table>». Команда соответствует нажатию кнопки **Изменить**.
- «Create». Подтверждение создания новой записи в таблице «<Table>». Команда соответствует нажатию кнопки **Создать**.
- «CreateContinue». Сочетание действий создания и копирования. Команда соответствует нажатию кнопки **CreateContinue**.
- «Cancel». Отмена создания новой записи или изменений в выбранной записи. Команда соответствует нажатию кнопки **Отмена**.
- «Close». Закрытие предварительно открытой таблицы «<Table>». Команда соответствует нажатию кнопки **Закреть**.

Пример

В следующем примере команда открывает таблицу активов (имя SQL: amAsset), запускает создание новой записи, затем отменяет это создание:

```
Execute:OpenTable(amAsset)
Execute:amAsset.SetRecordMode(New)
Execute:amAsset.SetRecordMode(Cancel)
```

<Table>.ListAllFields([Mask])

Тип действия

Запрос

Описание

Возвращение имен SQL всех полей в предварительно открытой таблице «<Table>».

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL соответствующей таблицы.

<Mask>

Этот аргумент позволяет фильтровать данные следующим образом:

- Знак вопроса («?») может быть использован как шаблон для любого отдельного символа.
- Знак звездочки (*) можно использовать для представления любого символа или группы символов.

Пример

Следующая команда возвращает список имен SQL всех полей в таблице активов:

```
Request:amAsset.ListAllFields
```

Следующая команда возвращает имена SQL всех полей в таблице активов (имя SQL: amAsset), начинающиеся с «se».

```
Request:amAsset.ListAllFields(se*)
```

<Table>.ListAllLinks([Mask])

Тип действия

Запрос

Описание

Возвращение имен SQL всех ссылок в предварительно открытой таблице «<Table>».

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL соответствующей таблицы.

<Mask>

Этот аргумент позволяет фильтровать данные следующим образом:

- Знак вопроса («?») может быть использован как шаблон для любого отдельного символа.
- Знак звездочки (*) можно использовать для представления любого символа или группы символов.

Пример

Следующая команда возвращает список имен SQL для всех ссылок таблицы активов (имя SQL: amAsset):

```
Request:amAsset.ListAllLinks
```

Следующая команда возвращает список имен SQL всех ссылок в таблице активов (имя SQL: amAsset), начинающихся с «se».

```
Request:amAsset.ListAllLinks(se*)
```

<Table>.SetFilter(<Condition>)

Тип действия

Execute

Описание

Применение фильтра к таблице «<Table>», соответствующего аргументу «<Condition>».

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL соответствующей таблицы.

<Condition>

Этот аргумент содержит условие, применяемое к команде. Это предложение AQL.

Пример

Следующая команда фильтрует таблицу активов (имя SQL: amAsset): Этот фильтр отображает только записи, измененные до 15:00:00 8/28/02:

```
Execute:amAsset.SetFilter(dtLastModif<[02/08/28 15:00:00])
```

<Table>.SetSelection(<Condition>)

Тип действия

Execute

Описание

Выбор одной или нескольких записей из ранее открытой таблицы «<Table>» в соответствии с аргументом «<Condition>».

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL соответствующей таблицы.

<Condition>

Этот аргумент содержит условие, применяемое к команде. Это предложение AQL.

Пример

Следующая команда позволяет выбрать активы, у которых метка актива больше или равна «7»:

```
Execute:amAsset.SetSelection(AssetTag>='7')
```

<Table>.GetSelectionId()

Тип действия

Запрос

Описание

Возвращает списки кодов записей, выбранных в таблице «<Table>».

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL соответствующей таблицы.

Пример

В следующем примере команда позволяет выбрать из таблицы активов(имя SQL: amAsset) записи, у которых метка актива больше или равна «7», а затем возвращает список кодов выбранных записей:

```
Execute:amAsset.SetSelection(AssetTag>='7')
Request:amAsset.GetSelectionId()
```

Команды, связанные с таблицей и полем или ссылкой

Эти команды зависят от поля в таблице. Для выполнения этой команды в качестве аргумента требуются имена SQL таблицы и поля или ссылки.

В этой главе содержится информация по следующим командам:


- Table-Objet.AddLink()
- Table-Object.GetValue()
- Table-Object.Highlight()
- Table-Object.RemoveLink()
- Table-Object.SetFocus()
- Table-Object.SetValue(Значение)
- Table-Link.SetValueWhere(Condition)
- Table-Object.Show()

<Таблица>:<Объект>.AddLink()

Тип действия

Execute

Описание

Имитирует нажатие кнопки  области списка. Эта команда позволяет добавить ссылку к записи в таблице.

<Table>

Этот параметр содержит имя SQL таблицы, затрагиваемой операцией.

<Объект>

Этот параметр содержит имя SQL соответствующего объекта.

Пример

Следующая команда добавляет значение в подробный список.

```
Execute:amItemizedList:ItemListVals.AddLink()
```

<Таблица>:<Объект>.GetValue()

Тип действия

Запрос

Описание

Возвращает значение объекта «<Object>» (поля или ссылки) в таблице «<Table>» для выбранной записи.

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL соответствующей таблицы.

<Объект>

Этот аргумент содержит имя SQL поля или ссылки в таблице «<Table>», для которой требуется получить значение.

Пример

Следующая команда возвращает значения поля Поле1 (имя SQL: Field1) в таблице активов (имя SQL: amAsset):

```
Request:amAsset:Field1.GetValue()
```

Следующая команда возвращает значения поля Модель (имя SQL: Model) в таблице активов (имя SQL: amAsset):

```
Request:amAsset:Model.GetValue()
```

Следующая команда возвращает значения ссылки Комментарий (имя SQL: Comment) таблицы активов (имя SQL: amAsset):

```
Request:amAsset:Comment.GetValue()
```

<Таблица>:<Объект>.Hilight()

Тип действия

Execute

Описание

Устанавливает фокус на поле и выделяет его.

<Table>

Этот параметр содержит имя SQL таблицы, затрагиваемой операцией.

<Объект>

Этот параметр содержит имя SQL поля, затрагиваемого операцией. Эта команда не работает для ссылок.

Пример

Следующая команда выделяет поле Штрих-код (имя SQL: Barcode) в таблице активов (имя SQL: amAsset):


```
Execute:amAsset:Barcode.Hilight()
```

<Таблица>:<Объект>.RemoveLink()

Тип действия

Execute

Описание

Имитирует нажатие кнопки  области списка. Эта команда позволяет удалить ссылку на запись в таблице.

<Table>

Этот параметр содержит имя SQL таблицы, затрагиваемой операцией.

<Объект>

Этот параметр содержит имя SQL соответствующего объекта.

Пример

Следующая команда удаляет выбранное значение из подробного списка.

```
Execute:amItemizedList:ItemListVals.RemoveLink()
```

<Таблица>:<Объект>.SetFocus()

Тип действия

Execute

Описание

Устанавливает фокус на поле или ссылке «<Object>» таблицы «<Table>» для выбранной записи.

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL таблицы, содержащей поле или ссылку, на которой необходимо установить фокус.

<Object>

Этот аргумент содержит имя SQL поля, ссылки или таблицы «<Table>», на которых требуется установить фокус.

Пример

Следующая команда устанавливает фокус на поле Метка актива (AssetTag) таблицы **Активы** (amAsset):

```
Execute:amAsset:AssetTag.SetFocus()
```

<Таблица>:<Объект>.SetValue(<Значение>)

Тип действия

Execute

Описание

Заполняет поле «<Field>» в таблице «<Table>» для выбранной записи значением «<Value>».

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL таблицы, содержащей поле, которое необходимо заполнить.

<Field>

Этот аргумент содержит имя SQL поля в таблице «<Table>», которое необходимо заполнить.

<Value>

Этот аргумент содержит значение, которое требуется назначить полю «<Field>» в таблице «<Table>» для выбранной записи. Для полей с типом «Дата» «Дата и время» для этого аргумента следует использовать международный формат времени (гг/мм/дд чч:мм:сс).

Пример

Следующая команда назначает значение «Проверка» полю Поле1 (имя SQL: Field1) в таблице активов (имя SQL: amAsset):

```
Execute:amAsset:Field1.SetValue(Test)
```

Следующая команда назначает полю Дата приемки (имя SQL: dAccept) в таблице активов (имя SQL: amAsset) значение «08/28/02»:

```
Execute:amAsset:dAccept.SetValue(02/08/28)
```

<Table>:<Link>.SetValueWhere(<Condition>)

Тип действия

Execute

Описание

Заполняет ссылку «<Link>» в таблице «<Table>» для выбранной записи в соответствии с условием «<Condition>».

<Table>

Этот аргумент содержит имя SQL таблицы, содержащей поле, которое необходимо заполнить.

<Link>

Этот аргумент содержит имя SQL ссылки в таблице «<Table>», которую необходимо заполнить.

<Condition>

Данный аргумент позволяет определить целевую запись ссылки. Это предложение AQL.

Пример

Команда из следующего примера назначает значение «Проверка» ссылке Модель (имя SQL: Model) в таблице активов (имя SQL: amAsset): Для правильного выполнения команды DDE должна существовать модель «Проверка».

```
Execute:amAsset:Model.SetValueWhere(Name='Test')
```

<Таблица>:<Объект>.Show()

Тип действия

Execute

Описание

Перемещает фокус на поле или ссылку, не видимые на экране. Должна быть открыта таблица, содержащая поле или ссылку.

<Table>

Этот параметр содержит имя SQL таблицы, затрагиваемой операцией.

<Объект>

Этот параметр содержит имя SQL соответствующего объекта.

Пример

Следующая команда перемещает фокус на поле Код текущего счета (имя SQL: AcctCode) в таблице активов (имя SQL: amAsset):

```
Execute:amAsset:AcctCode.Show()
```

Общие сведения о примерах вызовов DDE

Для иллюстрации этой области функциональных возможностей рассмотрим несколько сценариев.

- Первый сценарий дает теоретическое описание вызовов DDE.

- Второй представляет практический пример использования вызовов DDE в Excel. Соответствующий пример написан на языке Visual Basic for Applications.
- Третий сценарий представляет приложение, написанное на Visual Basic 5.0, и позволит на практике познакомиться с вызовами DDE.

Первый сценарий: внутренние вызовы DDE в Asset Manager

Цель этого сценария состоит в том, чтобы определить для каждого из действий, которые будут выполнены, соответствующую команду DDE и аргументы. Этот сценарий касается теоретических аспектов использования механизмов DDE, практические вопросы будут рассмотрены в следующих примерах.

В данном примере создадим местоположение с названием «Главное правление», расположенное в Санкт-Петербурге. Ниже перечислены выполняемые действия:

- 1 Откройте таблицу «Местоположения».
- 2 Введите имя местоположения.
- 3 Введите город местоположения.
- 4 Введите почтовый индекс местоположения.
- 5 Создайте местоположение

Введение

В первую очередь необходимо определить службу и тему, необходимые для выполнения команд DDE.

Поскольку общим контекстом является приложение Asset Manager:

- службой является am;
- а темой - Asset Manager.

Теперь остается только выполнить команду, которая открывает таблицу местоположений:

- Команда: OpenTable()
- Параметр: имя SQL таблицы, т.е. amLocation

Команда записывается следующим образом:

```
OpenTable(amLocation)
```

Asset Manager открывает таблицу местоположений. Теперь необходимо начать создание новой записи для этой таблицы:

- Команда: SetRecordMode()

- Префикс команды: имя SQL таблицы, т.е. amLocation
 - Параметр: режим ввода данных; в данном случае New
- Команда записывается следующим образом:

```
amLocation.SetRecordMode(New)
```

Ввод данных

Затем необходимо дать приложению Asset Manager соответствующие команды, касающиеся интересующих нас полей.

- Поле Имя (name). Используемая команда и ее аргументы:
 - Команда: <Таблица>:<Объект>.SetValue(<Значение>)
 - * Аргумент <Таблица>: имя SQL таблицы, т.е. amLocation
 - * Аргумент <Объект>: имя SQL поля, т.е. Name
 - * Аргумент <Значение>: значение поля, т.е. Главное правление

```
amLocation:TextLabel.SetValue(Headquarters)
```

- Поле Город (City). Используемая команда и ее аргументы:
 - Команда: <Таблица>:<Объект>.SetValue(<Значение>)
 - * Аргумент <Таблица>: имя SQL таблицы, т.е. amLocation
 - * Аргумент <Объект>: имя SQL поля, т.е. City
 - * Аргумент <Значение>: значение поля, т.е. Санкт-Петербург

```
amLocation:seDataType.SetValue(San Diego)
```

- Поле Почтовый индекс (ZIP). Используемая команда и ее аргументы:
 - Команда: <Таблица>:<Объект>.SetValue(<Значение>)
 - * Аргумент <Таблица>: имя SQL таблицы, т.е. amLocation
 - * Аргумент <Объект>: имя SQL поля, т.е. ZIP
 - * Аргумент <Значение>: значение поля, т.е. MO 144000

```
amLocation:Unit.SetValue(CA 92130)
```

Создание местоположения

Чтобы создать местоположение, необходимо создать запись в таблице местоположений:

- Команда: <Таблица>.SetRecordMode(<Режим>)
- Аргумент <Таблица>: имя SQL таблицы, т.е. amLocation
- * Аргумент <Режим>: режим создания записи, т.е. Create

```
amLocation.SetRecordMode(Create)
```

Третий сценарий: вызовы DDE из Visual Basic

В данном сценарии представлено средство, которое позволяет экспериментировать с механизмами DDE посредством простого графического интерфейса. Кроме того, он демонстрирует способы программирования механизмов DDE в Visual Basic.

В этом примере следует выполнить программу DDE TestCenter.exe, которую можно найти по следующему пути: Samples\DDE\Program. Данная программа позволяет выполнять команды DDE, имеющие тип Выполнение и Запрос.



ЗАМЕЧАНИЕ:

Для получения команд DDE, выданных программой Basic, необходимо запустить Asset Manager.

В этой главе содержится информация по следующим темам:

- Исходный код программы
- Перед запуском
- Выполнение программы

Исходный код программы

Исходный код программы с комментариями в форме проекта Visual Basic можно найти по следующему пути: sample\DDE\Visual Basic.

Перед запуском

Установка

Для использования этой программы на компьютере должен быть правильно установлен Visual Basic. В частности требуется правильно зарегистрировать некоторые элементы управления ActiveX. Если TestCenter DDE возвращает ошибку «Control XXXX не зарегистрирован», попробуйте выполнить следующие действия:

- 1 Найдите элемент управления на своем компьютере и перейдите в его папку.
- 2 Выполните следующую команду:

```
regsvr32 XXXX
```

3. Перезапустите TestCenter DDE. В случае ошибки см. документацию по Visual Basic.

Рекомендации

Чтобы максимально использовать этот пример, рекомендуется выполнить следующие действия.

1. Запустите Asset Manager, затем уменьшите размер окна приложения до половины экрана компьютера.
2. Запустите программу DDE TestCenter.exe и разместите ее окно рядом с окном приложения Asset Manager.

ЗАМЕЧАНИЕ:

В этом случае можно будет непосредственно видеть результаты инструкций, выданных DDE TestCenter.exe в Asset Manager.

Синтаксис

Этот пример идентичен предыдущему. В нем отличаются только вызовы DDE, которые соответствуют стандартам Visual Basic.


Выполнение программы

Команды DDE с типом Выполнение

Перейдите на вкладку Выполнение.

Введите выполняемую команду в поле **Команда**. Используйте следующий синтаксис:

```
Command=<команда>(<аргументы>)
```

Для выполнения команды нажмите кнопку . Любые ошибки будут отображаться в поле **Последняя ошибка DDE**.

Пример 1:

Следующая команда с типом Выполнение открывает таблицу признаков:

```
OpenTable(amLocation)
```

Пример 2:

Следующая команда с типом Выполнение открывает таблицу бюджетов, создает новую запись и заполняет поле **Имя** (Name) в экране сведений. Выполните последовательно следующие команды:


```
OpenTable(amBudget)
amBudget.SetRecordMode(New)
amBudget.Name.SetValue("Test")
```

Команды DDE с типом Запрос

Перейдите на вкладку **Запрос**.

Введите выполняемую команду в поле **Команда**. Используйте следующий синтаксис:

```
Command=<команда><аргументы>
```

Для выполнения команды нажмите кнопку . Результаты запроса отображаются в поле **Результат запроса**. Любые ошибки будут отображаться в поле **Последняя ошибка DDE**.

Пример 1:

Следующая команда с типом Запрос отображает полный список имен SQL таблиц в текущем подключении:

```
ListAllTables()
```

Пример 2:

Следующая команда с типом Запрос отображает полный список имен SQL полей в предварительно открытой таблице признаков (amFeature):

```
amFeature.ListAllFields()
```

18 Оптимизация Asset Manager для использования в среде ГВС

Сети ГВС часто отличаются следующими характеристиками:

- низкая пропускная способность;
- большое время задержки.

Можно настроить Asset Manager , чтобы свести эти недостатки к минимуму. Однако, эти настройки могут отрицательно сказаться на некоторых функциях Asset Manager.

В этой главе предлагается несколько советов, которые могут помочь преодолеть ограничения сетей ГВС. Тем не менее, необходимо выполнить проверки, чтобы найти компромиссное решение между более быстрым реагированием и потерей функциональных возможностей.

Параметры меню «Изменить/Параметры»

Можно ограничить продолжительность доступа к базе данных с помощью следующих параметров.

- Параметр **Опережающий ввод после** в категории **Навигация**. Можно либо деактивировать опережающий ввод или назначить более высокое значение (например, опережающий ввод после 10 000 мс).
- Параметр **Деревья в раскрывающихся списках** в категории **Навигация**. Можно деактивировать этот параметр, поскольку древовидные представления более всего снижают производительность по сравнению с другими представлениями списков.

Однако это означает отказ от дружественного пользователю вида древовидных представлений в раскрывающихся списках.

Можно ограничить обмен информацией между клиентским компьютером и сервером базы данных, отрегулировав следующие параметры:

- Параметры **Не загружайте дольше, чем** и **Не загружайте больше, чем** в категории **Списки** (основные списки или прочие). Рекомендуется ограничить число загружаемых строк (например, можно задать максимальное число строк, равное 50 в основных списках и 15 в списках таблиц). Пользователь определяет число загружаемых строк - с учетом фильтров, примененных к отображаемым спискам, - и вероятность обнаружения нужной информации в заданном числе строк.
- **Регулярная проверка**, категория **Сообщения**. Можно настроить этот параметр, чтобы проверять сообщения только при подключении к базе данных, или задать интервалы проверки (например, каждые 10 минут).
- Категория **Кэш**. Можно увеличить продолжительность интервалов, используемых для определения частоты обновления кэша (столбец **Каждые**), или отключить обновление кэша в течение сеанса. В этом случае кэш загружается только при подключении к базе данных.
Разумеется, без регулярного обновления кэша отображаемые данные будут устаревшими. Однако большая часть кэшируемых элементов данных создаются при установке Asset Manager и не подлежат регулярному изменению (подробные списки, словарь функций, валюты, бизнес-календари и т. д).

Списки

Настройка параметров для отдельного списка

Настройка главного списка и списков таблиц с помощью меню **Настройка списка** возможна в следующих случаях:

- Для списков, отображаемых с помощью меню, разрешен доступ к таблицам (например, меню **Портфель/ Активы и партии**).
- Списки, отображаемые представлениями (меню **Инструменты/ Представления**).
- Списки выбора (контекстное меню **Выбрать ссылку**).
- Списки, которые отображаются на некоторых вкладках сведений.

Сортировка списков

Существует несколько способов сортировки списков:

- путем выбора собственных параметров сортировки (столбец **Сортировка**);
- с помощью заранее определенных индексов (поле **Сортировать по индексу**).

Иногда итоговая производительность, определяемая этими двумя параметрами, может отличаться. Предсказать более эффективный параметр заранее невозможно.

Необходимо сравнить результаты обоих решений для каждого списка в Asset Manager, чтобы определить, какое из них лучше подходит для базы данных.

Фильтры

К спискам можно также применить фильтр.

Время, затрачиваемое на отображение списка, увеличивают:

- число критериев фильтрации;
- величина таблиц, к которым применяются условия фильтра (расстояние от таблиц, чьи списки отображают содержимое);
- число операторов OR в запросе фильтра.

Выбор столбцов для отображения

Время, затрачиваемое на отображение списка, увеличивают:

- число столбцов для отображения;
- величина таблиц, содержащих поля и ссылки для отображения.

Отображение в табличном или древовидном представлении.

Древовидное представление требует больше времени на отображение, чем табличное.

Отображение значков в списках

Для отображения значков требуется больше времени, чем для текста.

Настройка параметров списка на уровне базы данных

Некоторые параметры интерфейса могут влиять на время, требуемое для отображения списка.

Чтобы получить доступ к этим параметрам:

- 1 Выберите пункт меню Изменить/Параметры.
- 2 При необходимости измените следующие параметры:
 - **Списки/Другие списки/Не загружайте дольше, чем**

- **Списки/Другие списки/Загружать не более**
- **Списки/Основные списки/Не загружайте дольше, чем**
- **Списки/Главные списки/Загружать не более**

Сократив число строк, загружаемых в списке, можно уменьшить время на его отображение.

Сокращение максимального времени, выделенного на отображение списка, приведет к ограничению числа отображенных строк в соответствии с тем что можно считать разумным количеством времени загрузки.

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Эти параметры хранятся в базе данных Asset Manager и одинаковы для всех пользователей, имеющих доступ к ним.

Дополнительные сведения о конфигурации параметров интерфейса см. в руководстве Tailoring, часть 1 Customizing client computers, глава Customizing a client workstation, раздел General options.

Настройка параметров списка на уровне клиента Asset Manager

Параметр FetchingArraySize используется всеми СУБД, поддерживаемыми в Asset Manager, для подключения данных Asset Manager.

Чтобы понять использование этого параметра, необходимо знать, что СУБД отправляет запрошенные данные с клиента Asset Manager в пакетах. Размер этих пакетов (выражаемый числом записей) определяется параметром FetchingArraySize.

Этот параметр определяется на уровне каждого клиента Asset Manager в файле amdb.ini и для каждого подключения Asset Manager.

Местоположение файла: ► Руководство по установке и обновлению Asset Manager, глава Файлы .ini и .cfg.

Если параметр FetchingArraySize отсутствует в файле amdb.ini, для него по умолчанию используется значение 30.

Этот параметр объединен со следующими параметрами меню **Изменить/Параметры:**

- **Списки/Другие списки/Загружать не более**
- **Списки/Главные списки/Загружать не более**

Неоптимизированный пример для ГВС

- Предположим, что для параметра **Загружать не более** задано значение 20.

- И пусть для параметра FetchingArraySize установлено значение 30.
- Затем Asset Manager сделает выборку для списка в течение 7 циклов (поскольку $200 / 30 = 6,7$). Для этого требуется больше времени, чем для однократной выборки.

 **ПОДСКАЗКА:**

Это количество времени обычно не имеет особого значения для локальных сетей, но может быть очень существенным для глобальной сети.

Оптимизированный пример для ГВС

Если отображение списка занимает значительное время, необходимо настроить приложение для однократной выборки.

Необходимо применить следующее правило:

```
FetchingArraySize = Загружать не более + 1
```

 **ЗАМЕЧАНИЕ:**

Этот сценарий был проверен для ГВС с задержкой 250 мс. Оптимизация этого параметра позволяет выиграть 1,5 с при отображении списка, состоящего из 200 записей.

Пример приложения:

- **Загружать не более** = 200
- Задайте для параметра FetchingArraySize значение 210.
- Следовательно, Asset Manager производит отбор только один раз.

Изменение файла amdb.ini

- 1 Измените файл amdb.ini.
Местоположение файла: ► Руководство по установке и обновлению Asset Manager, глава Файлы .ini и .cfg.
- 2 Найдите и выберите [имя подключения Asset Manager для оптимизации]
- 3 Найдите, существует ли строка в разделе, начинающемся с FetchingArraySize=
Если да, измените значение существующего параметра.
- 4 Если нет, добавьте в раздел полную строку: FetchingArraySize=<Значение параметра>

 **ПОДСКАЗКА:**

Это необходимо сделать на каждой клиентской рабочей станции.

Разбиение экранов на части

Чтобы увеличить время реагирования приложения, можно ограничить число элементов данных, отображаемых на экране, выводя только абсолютно необходимые столбцы, списки и вкладки.

Кэш подключения

Можно также активировать кэш подключения на вкладке **Кэш** в экране сведений о подключении.

Активация кэша подключения::

- Сокращает время подключения к базе данных.
- Экономит время при использовании изображений и значков.

Как правило, размеры кэша по умолчанию хорошо оптимизированы.

Ограничения доступа

Наличие ограничений доступа для конкретного используемого имени для входа замедляет отображение окон со списками и сведениями. Это объясняется тем, что Asset Manager выполняет проверку перед отображением данных.

Если вы сомневаетесь, отобразите список или сведения с именем для входа без ограничений и сравните скорость вывода.

Удалите все необязательные ограничения доступа с учетом целесообразности.

Применение конфигурации одного клиента к другим клиентам

После оптимизации производительности данной рабочей станции необходимо распространить изменения конфигурации на другие клиентские рабочие станции

Чтобы сэкономить время, можно скопировать файл `amdb.ini`, соответствующий сделанным изменениям.

Местоположение файла: ► Руководство по установке и обновлению Asset Manager, глава Файлы `.ini` и `.cfg`.

Указатель

- 32-разрядная версия IIS
 - Настройка с единой регистрацией , 214
- 64-разрядная версия IIS
 - Настройка единой регистрации, 221
- Административные права (параметр), 189
- Администраторы базы данных, 189
- Активация
 - Базы данных, 47
- Анонимный (доступ), 203
- Аутентификация, 198
 - (См. также LDAP)
 - Только при помощи Asset Manager, 200
- Аутентификация LDAP (См. LDAP)
- База данных
 - Лицензионные ключи, 43
- База данных (параметр), 250
- База данных (экземпляр), 98 , 86
- Базы данных
 - (См. также ODBC)
 - (См. также Импорт)
 - (См. также Индексы)
 - (См. также Контроль доступа)
 - (См. также Подключение)
 - (См. также Поля)
 - (См. также Ссылки)
- (См. также Таблицы)
- Microsoft SQL Server, 56
- UDB DB2 - клиенты, 60
- Активация, 47
- Восстановление, 119-120
- Данные
 - Импорт, 81
 - Экспорт, 80
- Диагностика, 119
- Описание, 83
- Описание - файл, 83-117
 - Глобальные переменные
 - Обзор
 - Параметры
- Описание - шаблоны, 87-97
 - else
 - if
 - Включение другого шаблона, 88
 - Глобальные переменные
 - Комментарии
 - Постоянный текст
 - Просмотренные компоненты - подсчет числа
 - Просмотр компонентов
 - Свойства - значение

- Символ конца абзаца - удаление
- Сортировка
- Фильтрация
- Функции
- Определение, 24
- Открытие, 19
- Ошибки активации, 49
- Создание, 51-81
 - DB2 UDB, 58
 - MSDE, 61
 - Предварительные проверки, 56
 - Предпосылки, 51
 - Пустые базы данных, 52
 - СУБД, 53
 - Создать базу данных, 19
- Структура
 - Asset Manager Application Designer, 64
 - Импорт, 81
 - Обновление, 121
 - Просмотр, 23
 - Экспорт, 80
- Типы доступа, 190
 - Гость, 190
 - Непостоянный, 190
 - Постоянный, 190
- Удаление, 81
- Базы данных Asset Manager (подключение ODBC), 125
- Безопасность, 178
 - (См. также Контроль доступа)
- Булево (да/нет) (тип ввода), 29
- Булево (тип ввода), 29
- Верификация записей с кодом null (модуль), 271
- Внешний ключ, 39
- Вопросы безопасности
 - (См. также Аутентификация)
- Время (тип), 29
- Время (тип ввода), 30 , 30
- Выбор роли пользователя Asset Manager (мастер), 189
- Выбрать папку (меню), 84
- Выполнение правил рабочих процессов для группы выполнения (модуль), 263
- Вычисляемые поля
 - Импорт, 157
- Гостевой - доступ, 190
- Графическое представление данных планирования (См. Средство просмотра планировщика)
- ДАННЫЕ (конфигурация Microsoft SQL Server), 57
- Далее (меню), 20
- Дата (тип), 29
- Дата (тип ввода), 30 , 30
- Дата и время (тип), 29
- Дата и время (тип ввода), 30 , 30
- Дата изменения (поле), 33
- Двоичное поле (тип), 29
- Действия
 - Автоматическая инициация (См. Asset Manager Automated Process Manager)
 - Денежный (тип ввода), 30 , 30
 - Деревья в раскрывающихся списках (параметр), 335
 - Диагностика/ Восстановление базы данных (меню), 119
 - Добавить язык в базу данных (меню), 71
 - Добавление в базу данных пользователей NT (модуль), 258 , 257
 - Добавление компьютеров, перечисленных в домене NT, в базу данных (модуль), 256 , 255
- Документы
 - Asset Manager Application Designer - автоматическая загрузка, 16
 - Asset Manager Application Designer - максимальное число документов в памяти, 18
 - Импорт, 165
- Дополнительные ссылки, 38
- Доступ (См. Контроль доступа)
- Доступ через ODBC (См. ODBC)
- Драйвер ODBC (См. ODBC)
- Древовидная структура - импорт, 163
- EP (См. Аутентификация)
- Единая регистрация (См. Аутентификация)
 - 32-разрядная версия IIS, 214

- 64-разрядная версия IIS, 221
- Веб-клиент
 - IIS, 211
 - SiteMinder, 231
 - Использование Active Directory, 210
 - Настройка переноса порта, 219
 - Настройка переноса порта для IIS7 64-разрядной версии, 229
 - Перенос порта, 212
 - Предпосылки, 210
 - Программа переадресации Jakarta ISAPI, 215 , 211
 - Программа переадресации Jakarta ISAPI - 64-разрядная конфигурация, 222
 - Устранение неполадок, 230 , 220
- Клиент Windows
 - Использование Active Directory, 205
 - Реализация, 206
 - Сотрудники, 209
 - Функционирование, 205
- Загружать не более (параметр), 336
- Значение функции, 36
- Значение функции (тип ввода), 30 , 30
- Значения функции (тип информации, запоминаемой ссылкой), 36
- Значки, 337
- Изображение (тип информации, запоминаемой ссылкой), 36
- Имена SQL
 - Индексы, 42
 - Использование, 26
 - Поля, 27
 - Ссылки, 34
 - Таблицы, 26
- Импорт, 141-175
 - ODBC - выбор базы данных, 148
 - Базы данных, 142
 - Вычисляемые поля, 161
 - Документы, 165
 - Импортируемые поля
 - Описание, 152
 - Сопоставление, 156 , 154
 - Импорт структуры и данных, 81
 - Исходные таблицы - сопоставление, 155
 - Ключи, 157
 - Несколько текстовых файлов, 142
 - Ограничения, 144
 - Один текстовый файл, 142
 - Папки - создание, 170
 - Перенос - настройка, 169
 - Подразделения и сотрудники, 165
 - Производительность, 169
 - Процесс, 147
 - Рекомендации, 143
 - Символы - код ISO, 142
 - Скрипты, 174 , 172
 - Ссылки - параметры создания, 158
 - Таблицы - описание синтаксического анализа, 149
 - Текстовые файлы
 - Сопоставление, 155
 - Структура, 147
 - Текстовые файлы - выбор, 148
 - Файлы, 149
 - Функционирование, 142
 - Числовые данные, 143
- Импорт бизнес-данных управления доступом, 181
- Импорт данных и структуры базы данных (меню), 81
- Имя SQL таблицы или поля (тип ввода), 30
- Имя для входа в СУБД, 62
- Имя таблицы или поля (тип ввода), 30
- Индекс (экземпляра), 107 , 86
- Индексы
 - Имена SQL, 42
 - Метки, 42
 - Описание, 42 , 42
 - Число, 54
- Использовать часовые пояса (параметр), 67
- Использовать это подключение в служебном режиме (параметр), 248 , 247
- История (тип информации, запоминаемой ссылкой), 36
- Каталог LDAP (См. LDAP)
- Ключи
 - Импорт, 157

- Примеры, 165
- Команды DDE (См. DDE)
- Комментарии, 88
- Комментарий (тип информации, запоминаемой ссылкой), 35 , 35
- Коннекторы Jakarta Tomcat, 222 , 215
- Контроль доступа (См. Аутентификация)
 - Ограничения, 177
 - Полезность, 177
 - Пользователи, 188
 - Пользовательские подключения, 190
 - Редактирование, 180
 - Функционирование, 177
- Конфиденциальность данных, 178
- Копия (тип ссылки), 35
- Кэш (Oracle), 56
- Кэши, 340
- Лицензионные ключи, 43
- Лицензионные права, 47
- Макс. размер (параметр), 251
- Медленные сети - настройка, 335-340
 - Кэши, 340
 - Ограничения доступа, 340
 - Параметры, 335
 - Списки, 336
 - Экраны, 340
- Метки
 - Поля, 28
 - Таблицы, 26
- Миграция, 121
- Модули
 - Лицензионные права, 43
- НАБОР СИМВОЛОВ (параметр), 54
- Назад (меню), 20
- Настраиваемый подробный список (тип ввода), 33 , 30 , 30
- Настроить список (меню), 336
- Не загружайте дольше, чем (параметр), 336
- Нейтральная (тип ссылки), 35
- Непостоянный - доступ, 190
- Облегченный метод единой регистрации (См. LW-SSO)
- Обмен сообщениями
 - MAPI, 287
 - mail.ini, 287
- MAPI - настройка сотрудников, 285
- SMTP, 285
 - mail.ini, 285
- Конфигурация, 283
 - Сотрудники - конфигурация, 283
- VIM, 289
 - mail.ini, 289
 - Конфигурация, 289
 - Сотрудники - конфигурация, 287
- Взаимодействие, 281-293
- Использование нескольких протоколов, 282
- Конфигурация, 282
- Несколько получателей, 283
- Подключение - проблемы, 291
 - Ошибки, 292
 - Тест для выполнения при возникновении проблемы, 291
- Тесты, 291
 - Функционирование, 281
- Обмен сообщениями (параметр), 251
- Обновить список (меню), 84
- Обновление базы данных с использованием результатов инвентаризации Enterprise Discovery (модуль), 272
- Обновление мобильных устройств в базе данных с использованием результатов инвентаризации Enterprise Discovery (модуль), 274
- Обновление статистики для таблиц (модуль), 265
- Объект (экземпляр), 86
- Обычная (тип информации, запоминаемой ссылкой), 35
- Обычная (тип ссылки), 35
- Ограничения доступа, 185
 - Медленные сети - настройка, 340
 - Определение, 180
 - Ссылки - значение по умолчанию, 186 , 186
- Опережающий ввод после (параметр), 335
- Определение (тип ссылки), 35
- Определения
 - Базы данных, 24
 - Ограничение доступа, 180

- Право пользователя, 180
- Профиль пользователя, 179
- Роли пользователя, 179
- Функциональное право, 180
- серверы команд DDE, 311
- Основные скрипты - импорт, 164
- Открыть существующую базу данных (параметр), 19
- Открыть файл описания базы данных - создать новую базу данных (параметр), 19
- Очистка таблицы входящих событий (модуль), 265
- Очистка таблицы исходящих событий (модуль), 265
- Пароли
 - Admin (имя для входа), 198
 - Изменение, 201
 - Потерянные пароли, 202
- Пароль (поле), 209
- Периферийные, 38
 - Поведение ссылки, 39
 - Таблицы, 38
- Периферийные таблицы, 38
 - Реализация, 39
- Подключения
 - (См. также Слоты подключений)
 - (См. также LDAP)
 - (См. также Объявление)
 - Windows XP, 63
 - Объявление, 63
 - Управление, 190
- Подразделения - импорт, 165
- Поиск новых групп выполнения рабочих процессов (модуль), 266
- Показывать языки, 70
 - Выбор, 72
 - Добавление, 70
 - Замена, 71
 - Типы объектов, 72
- Поле (экземпляр), 100 , 86
- Поле длинного текста (тип), 29
- ПолноеИмя (поле), 33
 - Меры предосторожности, 34
- Полное имя (поле), 33 , 27
- Пользовательский тип (поле), 29
- Поля
 - Значение по умолчанию
 - Ограничения доступа, 186 , 186
 - Имена SQL, 27
 - Метка, 28
 - Описание, 28 , 27
 - Типы и форматы, 28
 - Уникальность значений - индекс, 42
- Постоянный - доступ, 190
- Постоянный текст, 87
- По умолчанию (тип ввода), 29 , 29
- Права пользователя, 183
 - Определение, 180
- Практические примеры
 - Средство просмотра планировщика, 302 , 297
- Проверить часовой пояс сервера базы данных (параметр), 251
- Проверка запасов (модуль), 271
- Проверка оповещений (модуль), 268
- Проверка строк истории (модуль), 271
- Проверка часового пояса сервера базы данных (модуль), 268
- Программа переадресации IIS-Tomcat, 222 , 215 , 211
- Программа переадресации Jakarta ISAPI, 215 , 211
- Программа переадресации Jakarta ISAPI - 64-разрядная конфигурация, 222
- Продолжительность (тип ввода), 32 , 30 , 30
- Производительность (См. Медленные сети - настройка)
- Пропускная способность (См. Медленные сети - настройка)
- Профили пользователей, 182
 - Определение, 179
- Процентный (тип ввода), 30 , 30
- Разделение строк расходов в центрах затрат (модуль), 266
- Разрешить Asset Manager Automated Process Manager создать полученные позиции в портфеле (опция), 262
- Разрешить автоматическое отключение (параметр), 197

- Расчет арендной платы и ссуд (модуль), 260
- Расчет обусловленных значений убытков (LostVal), 262
- Регулярная проверка (параметр), 336
- Роли пользователя, 182
 - Выбор роли пользователя, используемой при подключении , 189
 - Определение, 179
- СУБД (См. Базы данных)
 - Изменение, 79
- Свойство (экземпляр), 86
- Серверы баз данных, 53
- Сеть ГВС (См. Медленные сети - настройка)
- Сигнализировать о присутствии сервера базы данных (модуль), 266
- Системный подробный список (тип ввода), 32 , 30 , 30
- Скрипт
 - Дополнительная ссылка, 39
- Скрипт (экземпляр), 108 , 86
- Скрипт на языке Basic (тип ввода), 30 , 30
- Скрипты импорта
 - Выполнение из командной строки, 174
 - Сохранение и выполнение, 172
- Службы NT, 276
- Собственная (тип ссылки), 35
- Собственная копия (тип ссылки), 35
- Совокупность (экземпляр), 86
- Создание активов, расходных материалов и т.д., соответствующих полученным позициям (модуль), 262
- Сообщения об ошибках
 - Активация базы данных, 49
- Сортировка
 - Базы данных - описание
 - Фильтрация, 88
 - Иерархические списки, 27
 - Медленные сети - настройка, 337
- Сотрудники - импорт, 165
- Сохраненные языки, 76
- Сравнить местное время и время сервера (параметр), 251
- Средство просмотра планировщика, 295-310
 - Нерабочие дни, 295
- Обзор, 295
- Параметры, 295
- Страницы просмотра планировщика
 - Добавление в таблицу, 296
 - Добавление к мастеру, 301
 - Конфигурация, 303
 - Практический пример, 302 , 297
- Сроки - мониторинг (См. Asset Manager Automated Process Manager)
- Ссылка (экземпляр), 104 , 86
- Ссылки
 - Имена SQL, 34
 - Импорт, 158
 - Количество элементов, 36
 - Контекстные ссылки, 41
 - Метка, 34
 - Описание, 34 , 34
 - Типы, 35
- Столбцы
 - Импорт - разделители, 151
 - Медленные сети - настройка, 337
- Строки описаний, 26
- Строки - разделители, 152
- Сцепление, 161
- Таблица (экземпляр), 98 , 86
- Таблицы
 - Имена SQL, 26
 - Метка, 26
 - Описание, 26 , 26
 - Периферийная таблица, 38
 - Промежуточные таблицы, 36
 - Строка описания, 26
 - Таблицы ссылок, 38
 - Число, 54
- Табличные области (Oracle), 56
- Тайм-аут слота (параметр), 197
- Текст (тип), 29
- Текстовые файлы - импорт, 147
- Темы DDE, 312
- Тип ссылки
 - Внешний ключ, 39
- Уникальный индекс
 - Меры предосторожности против удаления или изменения, 23
- Файл (параметр), 251

- Файл лицензионного ключа
 - Изменение, 47
 - Ошибка активации базы данных, 49
- Фильтры
 - Медленные сети - настройка, 337
 - Описание базы данных, 88
- Функциональные права, 186
 - Определение, 180
- Целое число (16 бит) (тип), 28
- Целое число (32 бит) (тип), 28
- Целое число (8 бит) (тип), 28
- Часовые пояса, 67
- Число (тип ввода), 29 , 29
- Число открытых объектов (параметр), 54 , 54
- Число с двойной точностью (тип), 29
- Число с плавающей точкой (тип), 29
- Шаблоны (меню), 84
- Экраны, 340
- Экспорт данных и структуры базы данных (меню), 80
- Экспорт структуры и данных, 80
- Языки
 - Asset Manager Application Designer, 16
 - процессы (параметр), 55
 - серверы команд DDE, 311
 - службы DDE, 312

A

- Active Directory
 - Единая регистрация, 205
 - Настройка с единой регистрацией , 214
- adbc.dll, 123
- addcpu.scn (сценарий), 258 , 256
- AddLink (DDE), 325
- Admin (имя для входа), 198 , 15
- alias (ключевое слово), 90
- AM (обмен сообщениями), 290
- amdb.ini, 340 , 338
- amimpl.exe, 174
- amsrvcf.ini, 277
- API, 23
- APP_CTL_HEAP_SZ (UDB DB2), 59
- AppBuild (свойство), 98

- AppInfo (свойство), 98
- AppLanguage (свойство), 98
- APPLHEAPSZ (UDB DB2), 59
- AppVersion (свойство), 98
- Asset Manager Application Designer (См. Базы данных)
 - Графический интерфейс, 15-21
 - Документы - автоматическая загрузка, 16
 - Интерфейс, 16
 - Меры предосторожности, 15
 - Параметры, 21
 - Поиск, 20
 - Представление, 15
 - Таблицы, 17
 - Типы объектов, 17
 - Языки, 16
- Asset Manager Automated Process Manager, 245-280
 - Автоматическое отключение, 280
 - Администрирование - Веб, 276
 - Активация, 277
 - Запуск, 277
 - Служба Asset Manager Automated Process Manager, 278
 - Управление, 279
 - Базы данных
 - Отключение, 248
 - Подключение, 248
 - Веб - ограничения, 280
 - Выполнение
 - Windows, 248
 - Рекомендации, 246
 - Выход - последствия, 249
 - Главный экран, 249
 - Запуск
 - DOS, 247
 - Автоматический запуск, 247
 - Запуск вручную, 247
 - Запуск в качестве службы, 276
 - Значки, 249
 - Меню, 249
 - Модули - конфигурация, 253
 - Мониторинг - часовые пояса, 253
 - Немедленный запуск, 276

Обмен сообщениями, 249
Ограничения, 246
Параметры, 250
Служба - выполнение как..., 278
Установка, 253
Функционирование, 245
auto create statistics (Microsoft SQL Server),
56
auto update statistics (Microsoft SQL Server),
56
AvailableScript (объект), 111

B
Base (объект), 107 , 105 , 102 , 100
BaseType (свойство), 115

C
CalcField (объект), 116
CalcFieldDesc (экземпляр), 112
CalcMode (свойство), 108
CaptionDetail (свойство), 114
CaptionList (свойство), 114
Cardinality (свойство), 105
Citrix XenApp
 Использование для доступа к
 Asset Manager
Class (объект), 110
CloseTable (DDE), 319
CollectionCount (функция), 94
CollectionCreate (функция), 92
CollectionCurrentIndex (функция), 94
CollectionIsFirst (функция), 93
CollectionIsLast (функция), 93
CollectionName (функция), 93
CollectionNext (функция), 93
CompleteDates (параметр), 308
ComputeString (свойство), 99
config (папка), 19
Connect (DDE), 314
Connected (свойство), 98
Connection (свойство), 98
Count (свойство), 99
Create (свойство), 98
CreationHistorized (свойство), 111

Crystal Reports, 126 (См. Crystal Reports)
CurrentIndex (свойство), 99
Слоты подключений
 Неактивные пользователи, 197
 Обновление - задержки, 195
 Случайное прекращение, 196
 Уничтожение, 196
 Уничтожение вручную, 196
 Функционирование, 195

D
database.txt, 83 , 28 , 23
 Структура, 25
Database Owner (Microsoft SQL Server), 57
Date (глобальная переменная экземпляра
описания базы данных Asset Manager), 117
db_block_buffers (параметр), 55
db_block_size (параметр), 54
db_buffer (параметр), 55
DB2 UDB, 58 , 58
dbase.tpl, 25
Dbb.Ext (глобальная переменная
экземпляра описания базы данных
Asset Manager), 117
Dbb.Fullname (глобальная переменная
экземпляра описания базы данных
Asset Manager), 117
Dbb.Name (глобальная переменная
экземпляра описания базы данных
Asset Manager), 117
Dbb.Path (глобальная переменная
экземпляра описания базы данных
Asset Manager), 117
Dbb.Shortname (глобальная переменная
экземпляра описания базы данных
Asset Manager), 117
DbbVersion (свойство), 98
dbdict.tpl, 84 , 24
DDE, 311-334
 Вызовы, 311
 Вызовы - примеры
 Visual Basic, 332
 Введение, 329
 Внутренние вызовы, 330

- Глобальные команды, 313
 - Connect, 314
 - Disconnect, 315
 - ExecuteAction, 315
 - ListAllTables, 316
 - ListOpenTables, 316
 - OpenView, 317
- Команды, 312
 - Введение, 313
- Команды, связанные с таблицей, 318
 - CloseTable, 319
 - GetRecordCount, 319
 - GetSelectionId, 324
 - ListAllFields, 321
 - ListAllLinks, 322
 - OpenTable, 318
 - SetFilter, 323
 - SetRecordMode, 320
 - SetSelection, 323
 - SetViewMode, 319
- Команды, связанные с таблицей и полем или ссылкой, 324
 - AddLink, 325
 - GetValue, 325
 - Highlight, 326
 - RemoveLink, 326
 - SetFocus, 327
 - SetValue, 327
 - SetValueWhere, 328
 - Show, 329
- Контекст, 313
- Предпосылки, 332
- Службы, 312
- Темы, 312
- DDE TestCenter.exe, 332
- DefaultScript (объект), 111 , 102
- Delete (свойство), 99
- Desc (свойство), 114 , 113 , 113 , 109 , 107 , 105 , 101 , 99
- Disconnect (DDE), 315
- dml_locks (параметр), 55
- DstField (объект), 106
- DstTable (объект), 106
- dtLastModif (поле), 33
 - Импорт, 147

- Duplicates (свойство), 107

E

- edac.scn (сценарий), 273
- edac-mobiledevices.scn (сценарий), 275
- else (ключевое слово), 91
- elseif (ключевое слово), 91
- EmptyOnDup (свойство), 102
- EndAfter (параметр), 306
- EndBefore (параметр), 305
- EndDate (параметр), 304
- endfor (ключевое слово), 88
- endif (ключевое слово), 91
- endscript (функция), 94
- Enum (свойство), 109
- ExecuteAction (DDE), 315
- Exist (функция), 92

F

- FeatClassDesc (экземпляр), 112
- FeatDesc (экземпляр), 109
- FeatParam (объект), 116
- FeatParamDesc (экземпляр), 110
- Feature (объект), 111
- FeatureValueTable (объект), 100
- FetchingArraySize (параметр), 338
- Field (объект), 115 , 109
- FieldCase (свойство), 102
- FieldCount (свойство), 99
- filter (ключевое слово), 90
- for (ключевое слово), 88
- ForceDisplayScript (объект), 111
- ForeignKey (свойство), 101
- Formula (свойство), 113
- FrameLabel (свойство), 115
- FullName (свойство), 112
- FuncDomain (свойство), 113
- function (функция), 94
- FVSourceTable (объект), 100

G

- gbbase.xml, 19
- gbbase*.*, 83 , 24
- GenerateColors (параметр), 306

GetRecordCount (DDE), 319
GetSelectionId (DDE), 324
GetValue (DDE), 325

H

HasClass (свойство), 110
HasFeatureValueTable (свойство), 99
HasMemoField (свойство), 100
HasNotebook (свойство), 114
HasParent (свойство), 112
HasSystemPage (свойство), 114
Highlight (DDE), 326
Historized (свойство), 105 , 101
HistoryScript (объект), 111 , 106 , 103
HP AutoPass
 Лицензионные ключи, 43

I

if (ключевое слово), 91
IIS
 Настройки для единой регистрации, 224
 , 215
IIS7
 Установите коннекторы Tomcat (Jakarta
 ISAPI), 215
 Установите коннекторы Tomcat (Jakarta
 ISAPI) в 64-разрядной конфигурации, 222
IndexCount (свойство), 99
InternalName (свойство), 114 , 113 , 107 , 105
 , 101 , 99
IsCalcField (свойство), 115
IsConsolidated (свойство), 110
IsFeature (свойство), 115
IsFeatureValueTable (свойство), 99
IsField (свойство), 115
IsFirst (свойство), 99
IsHorizontalSplit (свойство), 115
IsInherited (свойство), 111
IsLast (свойство), 99
IsLink (свойство), 115
IsValidScript (объект), 100
IsVerticalSplit (свойство), 115
IsVisible (свойство), 113
ItemColor (параметр), 307

ItemLabel (параметр), 308

J

Java для 64-разрядной версии Windows
 Установка с IIS 7, 222

L

Label (свойство), 114 , 113 , 112 , 109 , 107 ,
105 , 101 , 99
LDAP
 Активация, 204
 Аутентификация, 202
 Напоминания, 202
 Пароли, 203
 Подключения, 204
 Реализация, 203
LineLabel (параметр), 308
Link (объект), 116
LinkCount (свойство), 99
LinkFilter (свойство), 111
ListAllFields (DDE), 321
ListAllLinks (DDE), 322
ListAllTables (DDE), 316
ListOpenTables (DDE), 316
LOG (Microsoft SQL Server), 57
LogError (функция), 92
LoginId (свойство), 98
LoginName (свойство), 98
LongHelpComment (свойство), 110 , 105 , 101
LongHelpCommentNoHTMLTag (свойство),
110 , 105 , 102
LongHelpDesc (свойство), 110 , 105 , 102
LongHelpDescNoHTMLTag (свойство), 110 ,
105 , 102
LongHelpSample (свойство), 110 , 105 , 101
LongHelpSampleNoHTMLTag (свойство),
110 , 105 , 102
LongHelpWarning (свойство), 110 , 105 , 101
LongHelpWarningNoHTMLTag (свойство),
110 , 105 , 102
LW-SSO
 SAML2, решение проблем, 243
 Важные замечания, 239
 Вопросы безопасности, 234

- Динамическая настройка, 233
- Известные проблемы, 239
- Обзор, 231
- Ограничения, 236
- Основные функции, 232
- Разрешение проблем, 241
- Системные требования, 240
- Сценарии использования, 232
 - параметр `initstring`, 234

M

- `mail.ini`, 289 , 287 , 285
- `MainField` (параметр), 303
- `MainIndex` (объект), 100
- `MandatoryScript` (объект), 111 , 102
- `MandatoryType` (свойство), 146
- MAPI (См. Обмен сообщениями)
- `max server memory` (Microsoft SQL Server), 56
- `MaxValue` (свойство), 109
- Microsoft SQL Server
 - Базы данных - создание, 56
 - Клиенты, 58
 - Приложение базы данных SQL 2000 к серверу SQL 2005, 81
 - Сервер, 56
- `MinValue` (свойство), 109
- MSDE, 61

N

- `Name` (свойство), 116 , 112
- `NullValues` (свойство), 107
- `NumValue` (свойство), 116

O

- ODBC, 123-126
 - Crystal Reports - создание, 126
 - Доступные данные, 125
 - Драйвер
 - Полезность, 124
 - Установка, 123
 - Используемое подключение, 125
 - Ограничения, 123
 - Подключения - создание, 125

- СУБД, 124
 - Функционирование, 123
 - Языки, 124
- `open_cursors` (параметр), 55
- `OpenTable` (DDE), 318
- `OpenView` (DDE), 317
- `optimizer_mode` (параметр), 55
- Oracle, 54
- `OrderBy` (параметр), 310

P

- `Page` (экземпляр), 114
- `PageItem` (экземпляр), 115
- `ParentClass` (объект), 112
- `PlannerViewer` (параметр), 303
- `Positive` (свойство), 102
- `PrimaryKey` (объект), 100
- `PrimaryKey` (свойство), 101
- `Progress` (параметр), 309

R

- RAID, 53
- `RawSource` (свойство), 108
- `Read` (свойство), 111 , 104 , 101
- `ReadOnly` (свойство), 101
 - Ограничения, 146
- `ReadOnlyScript` (объект), 103
- `ReferencedStorageFieldCount` (свойство), 108
- `RelDstField` (объект), 106
- `RelevantScript` (объект), 106 , 103 , 100
- `RelSrcField` (объект), 106
- `RelTable` (объект), 106
- `RemoveLink` (DDE), 326
- `ReverseLink` (объект), 106
- `rollback segments` (Oracle), 56

S

- `ScreenFilter` (свойство), 114
- `Script` (объект экземпляра описания базы данных Asset Manager), 113
- `script` (функция), 94
- `ScriptField` (экземпляр), 116
- `ScriptType` (свойство), 108

SetFilter (DDE), 323
SetFocus (DDE), 327
SetOutput (функция), 92
SetProperty (функция), 91
SetRecordMode (DDE), 320
SetSelection (DDE), 323
SetValue (DDE), 327
SetValueWhere (DDE), 328
SetViewMode (DDE), 319
shared_pool_size (параметр), 55
Show (DDE), 329
Size (свойство), 101
 Ограничения, 146
SMTP (См. Обмен сообщениями)
sort_area_retained_size (параметр), 55
sort_area_size (параметр), 55
sort (ключевое слово), 89
Source (свойство), 108
SQLName (свойство), 115, 114, 113, 113, 109
SqlName (свойство), 107, 105, 101, 99
SrcField (объект), 106
SrcTable (объект), 106
StartAfter (параметр), 305
StartBefore (параметр), 304
StartDate (параметр), 304
String (экземпляр), 116
StringValue (свойство), 116
SysEnumValue (экземпляр), 116
SysPage (объект), 114
System (свойство), 114, 113, 109, 107, 105, 102, 99
system data source (UDB DB2), 60

T
Table (объект), 114, 111, 109, 107, 102
Table (объект экземпляра описания базы данных Asset Manager), 113
TableCount (свойство), 98
tables.txt, 83, 23
 Структура, 25
tempdb (Microsoft SQL Server), 57

Template.Ext (глобальная переменная экземпляра описания базы данных Asset Manager), 117
Template.Fullname (глобальная переменная экземпляра описания базы данных Asset Manager), 117
Template.Name (глобальная переменная экземпляра описания базы данных Asset Manager), 117
Template.Path (глобальная переменная экземпляра описания базы данных Asset Manager), 117
Template.Shortname (глобальная переменная экземпляра описания базы данных Asset Manager), 117
Time (глобальная переменная экземпляра описания базы данных Asset Manager), 117
tpl (файлы), 87, 83, 24
Truncate Log on Checkpoint (Microsoft SQL Server), 57
Type (свойство), 113, 109, 104, 103, 101
 Ограничения, которые должны соблюдаться при импорте данных, 146
Type (экземпляр), 106
Typed (свойство), 105
TypeField (объект), 106

U

UDB DB2
 Клиенты, 60
Unicode, 76
 Добавление поддержки базы данных Oracle, 77
Unit (свойство), 109
Update (свойство), 111, 104, 100
user data source (UDB DB2), 60
Userlogin (глобальная переменная экземпляра описания базы данных Asset Manager), 117
UserType (свойство), 113, 104, 103, 101
 Импорт - ограничения, 145
UserType (экземпляр), 106
UserTypeFormat (свойство), 104, 101

V

Value (свойство), 116
ValueField (объект), 111
ValueOf (функция), 91
VbReturnTypes (свойство), 108
View (экземпляр), 113
VIM (См. Обмен сообщениями)

W

WAN (См. Медленные сети - настройка)
WhereCond (параметр), 309
Write (свойство), 111 , 104 , 100

X

XenApp
Использование для доступа к
Asset Manager, 127

