

HP Asset Manager

Versión de software: 5.20

Migración

Fecha de publicación de la documentación: 01 October 2009
Fecha de publicación del software: October 2009



Avisos jurídicos

Copyrights

© Copyright 1994-2009 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Mención relativa a la restricción de derechos

Este software es confidencial.

Debe disponer de una licencia HP válida para poseer, utilizar o copiar este software.

De conformidad con los artículos FAR 12.211 y 12.212, el Gobierno Federal de los Estados Unidos está autorizado para utilizar el software comercial, la documentación de software y los datos técnicos de los artículos comerciales con arreglo a lo dispuesto en el contrato de licencia comercial estándar.

Garantías

Las únicas garantías de los productos y servicios HP se exponen en el certificado de garantía que acompaña dichos productos y servicios.

El presente documento no debe interpretarse como una garantía adicional.

HP no será responsable de errores u omisiones de carácter técnico o editorial contenidos en estas páginas.

La información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso.

Para obtener información sobre acuerdos de licencia de terceros y/o de código abierto o para visualizar el código fuente, utilice una de las siguientes formas:

- En el directorio `ThirdParty` del CD-ROM de instalación
- En los directorios en los que se ubican los archivos binarios de las herramientas de terceros y/o de código abierto después de la instalación de Asset Manager
- A través de la URL del componente, indicada en la guía **Open Source and Third-Party Software License Agreements**

Marcas

- Adobe®, Adobe logo®, Acrobat® and Acrobat Logo® are trademarks of Adobe Systems Incorporated.
- Corel® and Corel logo® are trademarks or registered trademarks of Corel Corporation or Corel Corporation Limited.
- Java™ is a US trademark of Sun Microsystems, Inc.
- Microsoft®, Windows®, Windows NT®, Windows® XP, Windows Mobile® and Windows Vista® are U.S. registered trademarks of Microsoft Corporation.
- Oracle® is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates.
- UNIX® is a registered trademark of The Open Group.

Índice general

Introducción	11
Por qué migrar	12
En qué consiste la migración	12
A quién está destinada la migración	13
Competencias necesarias	13
Cómo usar este manual	13
Capítulo 1. Entornos admitidos	15
Sistemas operativos y SGBD	15
Asset Manager Base de datos de producción	15
Espacio de disco requerido en el servidor de SGBD	16
Capítulo 2. Procesos de migración	17
Advertencia sobre la utilización de HP Connect-It	17
En qué consiste la migración	17
En qué consiste la conversión	18
Qué se convierte por medio de herramientas	18
Proceso completo: para migrar de una versión 4.1.x o anterior de Asset Manager	18
Proceso simplificado: para migrar una versión 4.2.x, 4.3.x, 4.4.x o 5.0x de Asset Manager	23
Cómo funcionan las herramientas de conversión	25

En qué difiere el proceso de conversión respecto a las versiones anteriores	26
Cómo migrar una base cuyo SGBD no está admitido por la versión 5.20	27
Límites del módulo Compras	27
Complejidad de la migración	27

Capítulo 3. Migración paso a paso - etapa preparatoria (base de datos) 29

Análisis previo	29
Inicio del proyecto de migración	30
Formación de los usuarios e ingenieros de soporte	31
Preparación de la estación de conversión	32
Preparación del servidor de SGBD	34

Capítulo 4. Migración paso a paso - simulación (base de datos de simulación) 37

1 Etapa 1 - Comprobación de la integridad de la base de datos de origen	37
2 Etapa 2 - Ajuste manual de la base de datos de origen	39
3 Etapa 3 - Extensión de los campos estructurales de la base de datos de origen	49
4 Etapa 4 - Copia de la base de datos de origen	54
5 Etapa 5 - Conversión de la base de datos de simulación de formato antiguo	55
6 Etapa 6 - Comprobación de la integridad de la base de datos de simulación de formato 5.20	69
7 Etapa 7 - Validación de la base de datos de simulación de formato 5.20	70
8 Etapa 8 - Restricción de algunos derechos de la base de datos de origen	71
9 Etapa 9 - Exportación de los datos de aplicación que se convertirán manualmente	72
Procesamiento de los datos de aplicación a convertir manualmente	75
14 Etapa 14 - Adaptación de la integración con aplicaciones externas	90

Capítulo 5. Migración paso a paso - Conversión final (base de datos de migración) 93

 Etapa 15 - Comprobación de la integridad de la base de datos de formato antiguo	93
 Etapa 16 - Bloqueo y copia de la base de datos de origen	94
 Etapa 17 - Conversión de la base de datos de migración de formato antiguo	94
 Etapa 18 - Restauración de los datos de aplicación convertidos manualmente	95
 Etapa 19 - Comprobación de la integridad de la base de datos de migración de formato 5.20	95
 Etapa 20 - Finalización de la base de migración de formato 5.20	95
 Etapa 21 - Actualización de los componentes de los programas externos que acceden a la base de datos Asset Manager	113

Capítulo 6. Migración paso a paso - Etapa final 115

 Etapa 22 - Actualización de los programas Asset Manager	115
 Etapa 23 - Utilización de la base de datos de migración de formato 5.20	117
 Etapa 24 - Desinstalación de los programas que ya no son necesarios	118

Capítulo 7. Glosario 119

Migración	119
Actualización de los programas Asset Manager	119
Conversión de la base de trabajo	120
Archivo de conversión	120
Estación de conversión	120
Base de trabajo	120
Trigger	121
Datos	121
Datos de aplicación	121
Estructura de la base de datos	121

Capítulo 8. Referencias 123

Adaptación del archivo de conversión migration.xml.	123
---	-----

Modificaciones estructurales de la base de datos estándar con relación a las versiones anteriores	140
Datos de aplicación a convertir manualmente	142
Parámetros estructurales de la base de datos de formato antiguo propagados	146
Otros recursos documentales	147
Índice	149

Lista de figuras

2.1. Conversión - Proceso completo para migrar una versión 4.1.x o anterior de Asset Manager	22
2.2. Conversión - proceso simplificado para migrar una versión 4.2.x, 4.3.x ó 4.4.x de Asset Manager	25
4.1. Extensión de los cambios de estructura - Proceso	50
4.2. Tratamiento de los datos de ejemplo - proceso	74
4.3. Asset Manager Script Analyzer - Ventana de análisis de los archivos *.xml	82
4.4. Asset Manager Script Analyzer - Ventana de análisis de un script	85

Lista de cuadros

1. Operaciones que se deben llevar a cabo dependiendo del número de la versión antigua	12
4.1. Campos que no deben contener el carácter ^ - lista	41
4.2. Campos que no deben contener el carácter / - lista	43
4.3. Asset Manager Script Analyzer - Menús	80
8.1. Datos de aplicación a convertir manualmente - lista	143
8.2. Parámetros estructurales de la base de datos - lista	146
8.3. Otras fuentes documentales - lista	147

Introducción

El proceso para pasar de una versión antigua de Asset Manager a la versión 5.20 depende del número de la versión antigua.

Los casos sencillos se denominan **actualizaciones sencillas** y quedan descritas en el manual titulado **Instalación y actualización**, capítulo **Actualizar una versión antigua**.

 **IMPORTANTE:**

Si va a realizar una **actualización sencilla**, el manual **Migración** no le concierne.

Los casos más complejos se denominan **migraciones** (completas o simplificadas, dependiendo del número de la versión antigua) y se explican en este manual. La tabla que aparece a continuación le permite determinar cuál es su caso.

Cuadro 1. Operaciones que se deben llevar a cabo dependiendo del número de la versión antigua

Número de la versión para actualizar	Operaciones que se deben llevar a cabo	Documentación que se debe consultar
Versiones 4.2.x, 4.3.x, 4.4.x o 5.0x	En los casos estándares, basta con una actualización sencilla Si la actualización sencilla falla, debe realizarse una migración simplificada	Manual titulado Instalación y actualización , capítulo Actualizar una versión antigua , sección Actualización de una versión 4.2.x, 4.3.x, 4.4.x o 5.0.0 de Asset Manager - proceso sintético Este manual, sección Proceso simplificado: para migrar una versión 4.2.x, 4.3.x, 4.4.x o 5.0x de Asset Manager [pág. 23]
Versiones 4.1.x o anteriores	Migración completa	Este manual, sección Proceso completo: para migrar de una versión 4.1.x o anterior de Asset Manager [pág. 18]

Por qué migrar

La versión 4 modifica profundamente la estructura de Asset Manager:

- Efectivamente, se han realizado grandes cambios en la estructura de la base de datos estándar (tablas, campos, vínculos e índices).
- Se han añadido nuevas funciones.

Todos estos cambios hacen necesaria una migración metódica de su antigua versión de Asset Manager a la versión 5.20.

En qué consiste la migración

La migración consiste en efectuar las siguientes tareas:

- Convertir la base de datos de formato antiguo al formato 5.20 (estructura y contenido).
- Actualizar los programas Asset Manager a la versión 5.20.

A quién está destinada la migración

Su puesta en marcha la realizan los ingenieros encargados:

- De la administración de la base de datos Asset Manager.
- De la instalación de Asset Manager.
- De la implantación de Asset Manager.

Competencias necesarias

La migración es un proceso complejo que requiere:

- Un conocimiento exhaustivo de la antigua versión de Asset Manager y de la versión 5.20 (instalación, parámetros, estructura de la base de datos, funcionamiento, administración, interacción con aplicaciones externas).
- Preparación
- Conocimientos técnicos: SQL, administración de bases de datos.
- Método.
- Tiempo.
- Materiales.

Cómo usar este manual

SUGERENCIA:

Antes de leer este manual, le recomendamos que lea algunos manuales de Asset Manager 5.20:

- **Instalación y actualización**
- **Release Notes**
- **readme.txt**
- **Differences between the versions 3.x and 4.x**

SUGERENCIA:

También le recomendamos la lectura íntegra del presente manual en el orden propuesto.

Capítulo Entornos admitidos

Este capítulo presenta la lista de los entornos admitidos por la migración. Lea este capítulo para verificar si su configuración está admitida.

Capítulo Procesos de migración

Este capítulo explica las etapas del proceso de migración.

El proceso varía en función de la versión de Asset Manager que se migre.

Lea las partes que corresponden a su versión antigua para entender cuáles son las etapas de la migración.

Capítulo Migración paso a paso - etapa preparatoria (base de datos)

Capítulo Migración paso a paso - simulación (base de datos de simulación)

Capítulo Migración paso a paso - Conversión final (base de datos de migración)

Capítulo Migración paso a paso - Etapa final

Estos capítulos describen todas las etapas de la migración.

Primero lea capítulos en su totalidad para tener una visión completa del proceso de migración.

Seguidamente, proceda etapa por etapa, en el orden propuesto, prestando atención a cada detalle.

Capítulo Glosario

Este capítulo define los términos clave de la migración.

Lea este capítulo para conocer la terminología usada en este manual.

Capítulo Referencias

Este capítulo contiene información de referencia exhaustiva y sistemática.

Lea este capítulo para obtener información avanzada o complementaria.

1 Entornos admitidos

Sistemas operativos y SGBD

La migración funciona con todos los sistemas operativos y SGBD admitidos por Asset Manager.

Para obtener información sobre los sistemas operativos y SGBD admitidos, consulte la Matriz de soporte en el sitio Web. www.hp.com/go/hpsupport.

Asset Manager **Base de datos de producción**

La migración admite la conversión de las bases:

- Asset Manager versión 3.01 y posterior, incluidos todos los Service Pack.
Si el formato de su **base de trabajo** es anterior a la versión 3.01, primero deberá convertirla al formato 3.02.
Para saber cómo convertir una base de datos al formato 3.02, consulte los manuales:
 - **Asset Manager - Versión 3.0 - Manual de instalación y de actualización**, capítulo **Actualización de Asset Manager**.
 - **Readme.txt** de la versión 3.02, sección **Prefacio**.
- Asset Manager Cable and Circuit 3.10.

 **IMPORTANTE:**

El idioma de origen y el idioma de destino deben ser los mismos durante la migración.

Ejemplo: no puede migrar de Asset Manager versión 3.6.0 en alemán a la versión 5.20 en inglés.

Espacio de disco requerido en el servidor de SGBD

 **AVISO:**

Si migra una versión 4.1.0 o posterior de Asset Manager, esta sección no le interesa.

El espacio de disco asignado por el servidor de SGBD a la **base de datos de formato antiguo** debe ser como mínimo el doble del tamaño de la **base de datos que se va a convertir**.

2 Procesos de migración

Advertencia sobre la utilización de HP Connect-It

No utilice HP Connect-It para convertir la **base de datos de formato antiguo**.

En qué consiste la migración

La migración es el conjunto de operaciones requeridas para pasar de una versión antigua de Asset Manager a la versión 5.20:

- La conversión de la **base de datos de producción de formato antiguo** (estructura y contenido) para que sea compatible con la versión 5.20 de Asset Manager.
- Actualización de los programas Asset Manager a la versión 5.20 en las estaciones de administración y utilización.

La conversión de una base de datos es compleja, por lo que este capítulo le brinda los principios generales.

En cambio, la actualización de los programas no presenta dificultades mayores; por ello, no explicamos los principios generales.

En qué consiste la conversión

Convertir una base de datos consiste en:

- Hacer que la estructura de la base de datos esté en conformidad con la versión 5.20 de Asset Manager.
- Conservar, en la medida de lo posible, los datos originales.
- Modificar los datos que no se pueden conservar en su estado original debido al cambio en la estructura de la base de datos. Estas modificaciones se realizan automáticamente siempre que sea posible y, en caso contrario, manualmente.

Qué se convierte por medio de herramientas

- La totalidad de la estructura de la base de datos.
- La mayor parte de los datos.

En cambio, los datos que hacen referencia a tablas, campos y vínculos de la base deben verificarse y, eventualmente, modificarse a mano.

Lista de datos: ► [Datos de aplicación a convertir manualmente](#) [pág. 142].



AVISO:

Las herramientas de conversión sólo pueden utilizarse para migraciones.

Proceso completo: para migrar de una versión 4.1.x o anterior de Asset Manager

La migración se efectúa en varias etapas, con o sin herramientas.

1 Simule la conversión en la **base de datos de simulación**:

1 Compruebe la integridad de la **base operativa de formato anterior** con Asset Manager Application Designer.

► [Etapa 1 - Comprobación de la integridad de la base de datos de origen](#) [pág. 37]

2 Ajuste manualmente la **base de datos de formato antiguo** con Asset Manager.

Así se prepara la **base de datos de formato antiguo** para poder convertirla.

▶ [Etapa 2 - Ajuste manual de la base de datos de origen \[pág. 39\]](#)

3 Haga extensivos los cambios de estructura realizados en la **base operativa de formato anterior** a los archivos de descripción básicos `gbbase*. * 5.20 standard`.

▶ [Etapa 3 - Extensión de los campos estructurales de la base de datos de origen \[pág. 49\]](#)

4 Haga una copia de seguridad de la **base de datos de producción formato antiguo**. Esta copia de seguridad se llamará **base de datos de simulación**. Aunque simule la conversión en esta **base de datos de simulación**, los usuarios continúan trabajando en la **base de datos de producción de formato antiguo**.

▶ [Etapa 4 - Copia de la base de datos de origen \[pág. 54\]](#)

5 Convierta la **base de datos de simulación de formato antiguo** con Asset Manager Application Designer. Adapte y pruebe el archivo de conversión `migration.xml` en caso necesario.

▶ [Etapa 5 - Conversión de la base de datos de simulación de formato antiguo \[pág. 55\]](#)

6 Compruebe la integridad de la **base de datos de simulación de formato 5.20** con Asset Manager Application Designer.

▶ [Etapa 6 - Comprobación de la integridad de la base de datos de simulación de formato 5.20 \[pág. 69\]](#)

Así se comprueba que la conversión no ha deteriorado la **base de datos de simulación**.

7 Valide la **base de datos de simulación de formato 5.20**.

Así se comprueba que la conversión ha transformado los datos conforme a sus deseos.

▶ [Etapa 7 - Validación de la base de datos de simulación de formato 5.20 \[pág. 70\]](#)

8 Restrinja ciertos derechos de la base de datos de formato antiguo para que los usuarios ya no puedan modificar los datos de aplicación.

▶ [Etapa 8 - Restricción de algunos derechos de la base de datos de origen \[pág. 71\]](#)

9 Exporte los datos de aplicación que se van a convertir manualmente con Asset Manager Application Designer.

▶ [Etapa 9 - Exportación de los datos de aplicación que se convertirán manualmente \[pág. 72\]](#)

10 Controle los datos de aplicación que se van a convertir manualmente con Asset Manager Script Analyzer. Corríjalos en caso necesario.

► [Etapa 10 - Comprobación y corrección de datos de aplicación \[pág. 75\]](#)

11 Restablezca los datos de aplicación convertidos manualmente en la **base de datos de simulación de formato 5.20**. Para ello, utilice Asset Manager Script Analyzer o Asset Manager Application Designer.

► [Etapa 11 - Restauración de los datos de aplicación corregidos \[pág. 87\]](#)

12 Compruebe la integridad de la **base de datos de simulación de formato 5.20** con Asset Manager Application Designer.

Así se comprueba que la restauración no ha deteriorado la **base de datos de simulación**.

► [Etapa 12 - Comprobación de la integridad de la base de datos de simulación de formato 5.20 \[pág. 89\]](#)

13 Pruebe los datos de aplicación restaurados con Asset Manager 5.20.

► [Etapa 13 - Comprobación de los datos de aplicación restaurados \[pág. 89\]](#)

14 Prepare la adaptación de la integración de Asset Manager 5.20 con aplicaciones externas.

Ello le permitirá ganar tiempo al final de la conversión.

► [Etapa 14 - Adaptación de la integración con aplicaciones externas \[pág. 90\]](#)

2 Convierta una segunda copia de la base operativa de formato anterior llamada **base de datos de migración**:

15 Compruebe la integridad de la base de datos de producción de formato antiguo con Asset Manager Application Designer.

► [Etapa 15 - Comprobación de la integridad de la base de datos de formato antiguo \[pág. 93\]](#)

16 Bloquee la base de datos de formato antiguo y haga una copia llamada **base de datos de migración**.

► [Etapa 16 - Bloqueo y copia de la base de datos de origen \[pág. 94\]](#)

17 Convierta la **base de datos de migración de formato antiguo** con Asset Manager Application Designer.

► [Etapa 17 - Conversión de la base de datos de migración de formato antiguo \[pág. 94\]](#)

18 Restablezca los datos de aplicación convertidos manualmente de la **base de datos de migración de formato 5.20**. Para ello, utilice Asset Manager Script Analyzer o Asset Manager Application Designer.

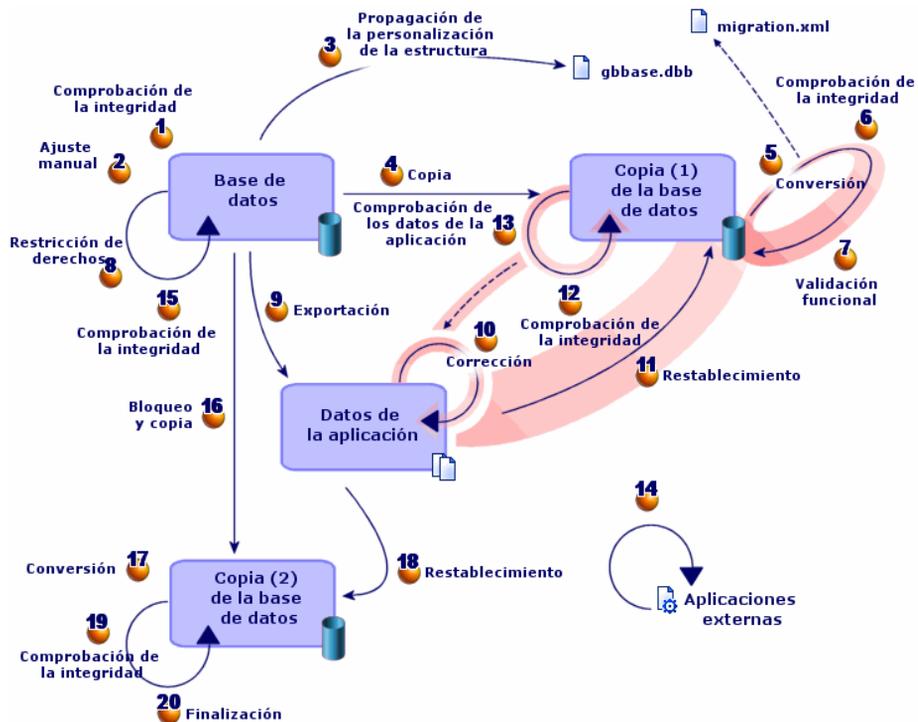
► [Etapa 18 - Restauración de los datos de aplicación convertidos manualmente \[pág. 95\]](#)

19 Compruebe la integridad de la **base de datos de migración de formato 5.20** con Asset Manager Application Designer.

- ▶ Etapa 19 - Comprobación de la integridad de la base de datos de migración de formato 5.20 [pág. 95]
- 20 🍌 Finalice la **base de datos de migración de formato 5.20** con Asset Manager para terminar la conversión. Esta **base de datos de migración de formato 5.20** es la que utilizará tras la actualización de los programas.
- ▶ Etapa 20 - Finalización de la base de migración de formato 5.20 [pág. 95]
- 3 21 🍌 Actualice los componentes de los programas externos que acceden a la base Asset Manager.
 - ▶ Etapa 21 - Actualización de los componentes de los programas externos que acceden a la base de datos Asset Manager [pág. 113]
- 4 22 🍌 Actualice los programas Asset Manager.
 - ▶ Etapa 22 - Actualización de los programas Asset Manager [pág. 115]
- 5 23 🍌 Utilice la **base de datos de migración de formato 5.20**.
 - ▶ Etapa 23 - Utilización de la base de datos de migración de formato 5.20 [pág. 117]
- 6 24 🍌 Desinstale los programas que ya no sirven.
 - ▶ Etapa 24 - Desinstalación de los programas que ya no son necesarios [pág. 118]

A continuación, presentamos globalmente el proceso de conversión:

Figura 2.1. Conversión - Proceso completo para migrar una versión 4.1.x o anterior de Asset Manager



NOTA:

¿Por qué hay que convertir algunos datos de aplicación manualmente?
 No todos los datos y parámetros pueden convertirse automáticamente.
 En especial, es el caso de los datos y parámetros que contienen archivos de comando Basic (que en ocasiones utilizan el lenguaje de consulta de datos AQL de Asset Manager): acciones, consultas, valor por defecto de los campos, etc.
 Lista de esos datos y parámetros: ► [Datos de aplicación a convertir manualmente](#) [pág. 142].

Proceso simplificado: para migrar una versión 4.2.x, 4.3.x, 4.4.x o 5.0x de Asset Manager

El proceso consiste en una versión simplificada del proceso de migración de una versión 4.1.x o anterior de Asset Manager:

1 Simule la conversión en la **base de datos de simulación**:

1 Compruebe la integridad de la **base operativa de formato anterior** con Asset Manager Application Designer.

▶ Etapa 1 - Comprobación de la integridad de la base de datos de origen [pág. 37]

2 Si resulta necesario, ajuste manualmente la **base de datos de formato antiguo** con Asset Manager.

▶ Etapa 2 - Ajuste manual de la base de datos de origen [pág. 39]

3 Haga extensivos los cambios de estructura realizados en la **base operativa de formato anterior** a los archivos de descripción básicos `gbbase*. * 5.20 standard`.

▶ Etapa 3 - Extensión de los campos estructurales de la base de datos de origen [pág. 49]

4 Haga una copia de seguridad de la **base de datos de producción formato antiguo**. Esta copia de seguridad se llamará **base de datos de simulación**. Aunque simule la conversión en esta **base de datos de simulación**, los usuarios continúan trabajando en la **base de datos de producción de formato antiguo**.

▶ Etapa 4 - Copia de la base de datos de origen [pág. 54]

5 Convierta la **base de datos de simulación de formato antiguo** con Asset Manager Application Designer.

Se convierten los parámetros estructurales de la **base de datos de simulación de formato antiguo**, preservando los posibles cambios estructurales que haya podido realizar.

▶ Convertir la base de datos de origen [pág. 58]

6 Compruebe la integridad de la **base de datos de simulación de formato 5.20** con Asset Manager Application Designer.

Así se comprueba que la conversión no ha deteriorado la **base de datos de simulación**.

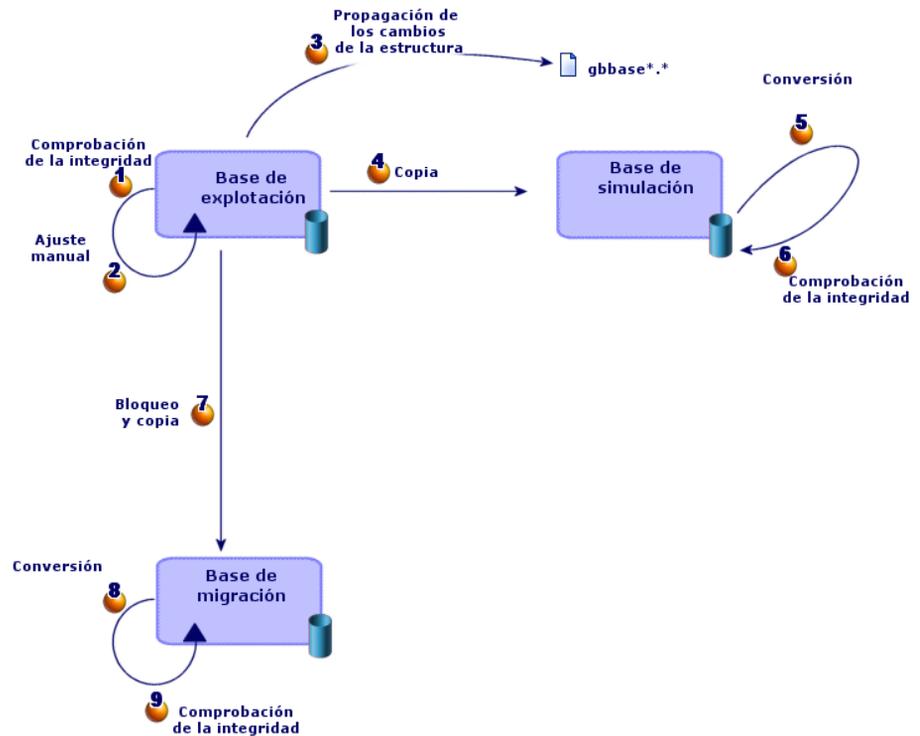
▶ Etapa 6 - Comprobación de la integridad de la base de datos de simulación de formato 5.20 [pág. 69]

2 Convierta una segunda copia de la base operativa de formato anterior llamada **base de datos de migración**:

- 7  Bloquee la base de datos de formato antiguo y haga una copia llamada **base de datos de migración**.
 - ▶ [Etapa 16 - Bloqueo y copia de la base de datos de origen \[pág. 94\]](#)
- 8  Convierta la **base de datos de migración de formato antiguo** con Asset Manager Application Designer.
 - ▶ [Convertir la base de datos de origen \[pág. 58\]](#)En lugar de conectarse a la **base de datos de simulación de formato antiguo**, conéctese a la **base de datos de migración de formato antiguo**.
- 9  Compruebe la integridad de la **base de datos de migración de formato 5.20** con Asset Manager Application Designer.
 - ▶ [Etapa 6 - Comprobación de la integridad de la base de datos de simulación de formato 5.20 \[pág. 69\]](#)En vez de conectarse a la **base de datos de formato antiguo**, se conecta a la **base de datos de migración de formato 5.20**.
- 3 Finalice la **base de datos de migración de formato 5.20** con Asset Manager para terminar la conversión. Esta **base de datos de migración de formato 5.20** es la que utilizará tras la actualización de los programas.
 - ▶ [Etapa 20 - Finalización de la base de migración de formato 5.20 \[pág. 95\]](#)
- 4  Actualice los componentes de los programas externos que acceden a la base Asset Manager.
 - ▶ [Etapa 21 - Actualización de los componentes de los programas externos que acceden a la base de datos Asset Manager \[pág. 113\]](#)
- 5  Actualice los programas Asset Manager.
 - ▶ [Etapa 22 - Actualización de los programas Asset Manager \[pág. 115\]](#)
- 6  Utilice la **base de datos de migración de formato 5.20**.
 - ▶ [Etapa 23 - Utilización de la base de datos de migración de formato 5.20 \[pág. 117\]](#)
- 7  Desinstale los programas que ya no sirven.
 - ▶ [Etapa 24 - Desinstalación de los programas que ya no son necesarios \[pág. 118\]](#)

A continuación, presentamos globalmente el proceso de conversión:

Figura 2.2. Conversión - proceso simplificado para migrar una versión 4.2.x, 4.3.x ó 4.4.x de Asset Manager



Cómo funcionan las herramientas de conversión

Las herramientas de conversión se integran en:

- Asset Manager Application Designer 5.20.
- Asset Manager Script Analyzer 5.20.

Estos programas se abren desde el grupo de programas de Asset Manager.

Puede acceder a las herramientas integradas en Asset Manager Application Designer desde los menús:

- **Acción/ Diagnosticar/ Reparar la base**

Esta herramienta comprueba y restaura la integridad de la base actual.

- **Migración/ Extender la estructura personalizada**

Esta herramienta hace extensivas las modificaciones estructurales de la base de datos de formato antiguo a los archivos descriptivos de la base gbase*. * 5.20 standard.

- **Migración/ Exportar los datos de aplicación**

Esta herramienta exporta una copia de los datos de aplicación a convertir manualmente en un formato XML que le permitirá modificarlos manualmente.

- **Migración/ Convertir la base de datos**

Esta herramienta convierte la estructura y los datos de la base actual según las indicaciones del archivo de conversión `migration.xml`.

- **Migración/ Restaurar los datos de aplicación**

Esta herramienta importa los datos de aplicación controlados y modificados.

En qué difiere el proceso de conversión respecto a las versiones anteriores

Convertir la base de datos de formato antiguo ya no consiste en importar los datos antiguos a una base de datos vacía, como era el caso antes de la versión 4.00.

Las herramientas de conversión efectúan las modificaciones necesarias directamente en la base de datos de formato antiguo.

Esta nueva técnica presenta numerosas ventajas:

- La duración de conversión se reduce considerablemente.
- Los datos guardados en los campos que siguen existiendo en la nueva estructura no se modifican. La duración de conversión se reduce consecuentemente (ya que no es necesario importar estos datos).
- El archivo de conversión `migration.xml` puede personalizarse.
 - El archivo es de formato XML.
 - El archivo puede editarse con un editor de texto o un editor XML.
 - El archivo es mayoritariamente independiente del SGBD: se convierte en órdenes SQL propias del SGBD.

Asset Manager Script Analyzer permite convertir manualmente los datos de aplicación exportados mediante el menú **Migración/ Exportar los datos de aplicación** antes de restaurarlos.

Cómo migrar una base cuyo SGBD no está admitido por la versión 5.20

Si el SGBD de la base de datos de formato antiguo no está admitido por la versión 5.20:

- 1 Transfiera su base de datos de formato antiguo a un SGBD admitido por Asset Manager 5.20.

Para saber cómo hacerlo, consulte el manual **Administración**, capítulo **Creación, modificación y eliminación de una base de datos Asset Manager**, sección **Cambio de SGBD en curso de utilización**.

- 2 Proceda a la migración tal como se describe en este manual.

Límites del módulo Compras

Una vez efectuada la conversión de la base de datos de formato antiguo, ya no será posible:

- Terminar de recibir pedidos parcialmente recibidos antes de la conversión.
- Devolver activos recibidos antes de la conversión.

Por esta razón, le recomendamos que efectúe estas operaciones antes de convertir la base de datos.

Complejidad de la migración

La metodología propuesta en este manual permite anticipar y evitar numerosos problemas.

Sin embargo, debe adaptarse a su forma de usar Asset Manager.

La complejidad de la conversión depende del grado de personalización de la base que se va a convertir.

3 Migración paso a paso - etapa preparatoria (base de datos)

Este capítulo explica, etapa por etapa, las operaciones que debe efectuar antes de empezar la conversión.

Análisis previo

Antes de iniciar el proceso de migración, comience por analizar todas sus necesidades y limitaciones:

- 1 Asegúrese de conocer todos los aspectos de la migración descritos en este documento.
- 2 Conozca las modificaciones aportadas por Asset Manager 5.20.
 - ▶ [Otros recursos documentales](#) [pág. 147]
- 3 Determine el impacto de estas modificaciones (nuevas funciones, modificaciones de funcionamiento) en su utilización de Asset Manager.
- 4 Determine en qué momento incorporar las nuevas funciones (en el momento de la migración o después).
- 5 Actualice los pliegos de condiciones (organización del trabajo, organización de los datos, parámetros, etc.) en función de estos impactos.
- 6 Planifique la actualización de la documentación destinada a los usuarios al igual que su formación.

Inicio del proyecto de migración

Teniendo en cuenta la amplitud de las mejoras y cambios aportados por la versión 5.20 de Asset Manager, recomendamos que participen en la migración las personas encargadas de:

- La nomenclatura.
- La instalación de los módulos funcionales:
 - Compras
 - Contratos
 - Finanzas
 - Cableado
- Los inventarios.
- La personalización de la base de datos.
- La creación de informes, consultas, esquemas de workflow, acciones, etc.
- La integración de Asset Manager con aplicaciones externas.
- La formación de los usuarios.
- El soporte de Peregrine.

Es importante identificar e informar a estas personas desde el inicio del proyecto.

SUGERENCIA:

Le recomendamos que busque los pliegos de condiciones que sirvieron para la implantación de las versiones anteriores.

Una reunión de inicialización del proyecto con el conjunto de las personas concernidas permite exponer el objetivo de la migración, repartir las tareas y definir el calendario de trabajo.

Si su utilización de Asset Manager es avanzada (numerosas reglas de integridad, automatismos, configuraciones), puede constituir, bajo la coordinación del jefe de proyecto, varios equipos por campos funcionales o técnicos.

AVISO:

La migración comprende numerosos aspectos técnicos. Por ello, cada equipo debe contar con un ingeniero cualificado. En particular, si piensa modificar el archivo de conversión `migration.xml` suministrado por defecto, se requerirán conocimientos de SQL.

Si desea aprovechar de inmediato las nuevas funcionalidades, deberá redactar nuevos pliegos de condiciones y definir varios parámetros.

 **SUGERENCIA:**

Algunas empresas consideran prudente llevar a cabo la migración en varias etapas bien diferenciadas:

- 1 Empezar por obtener el equivalente funcional de lo que existía con la versión antigua de Asset Manager y estabilizar la utilización de este equivalente.
- 2 Interesarse por las nuevas funciones que aporta Asset Manager 5.20.

Esto garantiza la suavidad y el control de la transición.

 **SUGERENCIA:**

Recuerde que HP y sus socios ponen a su disposición consultores especializados y experimentados, que pueden intervenir en cualquier etapa del proyecto de migración.

Formación de los usuarios e ingenieros de soporte

Paralelamente a la migración de los programas y a la conversión de la base de datos de formato antiguo, no olvide formar a todo el personal que utiliza Asset Manager.

Para ello:

- 1 Defina las necesidades de formación.
 - 2 Defina un calendario de formación.
 - 3 Prepare los soportes de formación.
 - 4 Actualice los manuales de utilización.
-

 **AVISO:**

Las personas concernidas por Asset Manager deberán formarse antes de poner en servicio la **base de datos en formato 5.20**.

 **SUGERENCIA:**

Recuerde que HP y sus socios ponen a su disposición consultores especializados y experimentados que pueden encargarse de las acciones de formación.

Preparación de la estación de conversión

Antes de convertir su base de datos de formato antiguo, debe preparar una estación de trabajo adaptada a la conversión.

Este capítulo establece la lista de lo que debe instalar en la estación de conversión.

Instale la versión de Asset Manager correspondiente a la base de datos que se va a convertir

La necesita para poder acceder a las bases de datos de origen:

- **Base de trabajo**
- **Base de simulación**
- **Base de migración**

Instale al menos el módulo de base.

Asegúrese de tener acceso a la base de datos de origen

Lo necesita para:

- Preparar la base de datos de origen para la conversión.
- Efectuar copias de la base de datos de origen para simular y, después, llevar a cabo la conversión.

Instale Asset Manager 5.20

Instale al menos los siguientes componentes:

- Cliente Asset Manager.
- Asset Manager Application Designer
- Documentación
- Migración
- Kit de datos
- Asset Manager Export Tool
- HP AutoPass License Management Tool

Todas las Claves de licencias que se aplican a la base de datos deben estar instaladas en esta instancia de HP AutoPass License Management Tool.

►El manual **Administración**, capítulo **Instalación de claves de licencias**.



SUGERENCIA:

HP AutoPass License Management Tool está instalado automáticamente con cualquier componente de Asset Manager 5.20 que instale.

Sin embargo, la instalación de las Claves de licencia es un un proceso manual.

 **NOTA:**

Si su **base de datos de origen** es multilingüe (► manual **Administración**, capítulo **Creación, modificación y eliminación de una base de datos Asset Manager**, sección **Idiomas de visualización de los clientes Asset Manager**), si ha personalizado algunos elementos multilingües y desea automatizar la conversión de los elementos multilingües (► [Extender los cambios estructurales](#) [pág. 51]), Asset Manager debe estar disponible en versión 5.20 en los idiomas adicionales y debe haber instalado Asset Manager en esas lenguas en el equipo de conversión.

Todos los elementos multilingües se propagan, a excepción de la ayuda contextual en los campos y vínculos (► [Ayuda sobre los campos](#) [pág. 97]).

Si desea automatizar la propagación de las personalizaciones en un idioma X, deberá esperar la salida de Asset Manager en ese idioma.

Si lo desea, puede realizar la actualización en una versión de idioma ya disponible, pero no podrá propagar las personalizaciones hechas para el idioma X. Insertará el idioma X en la **base de trabajo de formato 5.20** cuando Asset Manager 5.20 se pone a disposición para ese idioma. Así pues, debe propagar **manualmente** las personalizaciones que haya realizado en la **base de datos de origen**.

Instale HP Connect-It (versión suministrada con Asset Manager 5.20).

Lo necesitará para restaurar los datos de aplicación que se convierten manualmente, una vez corregidos.

 **NOTA:**

Necesitará una clave de autorización para usar HP Connect-It. Asegúrese lo antes posible de que cuenta con esa clave. Si fuera necesario, póngase en contacto con HP para obtener una clave antes de usar HP Connect-It.

 **AVISO:**

No utilice HP Connect-It para convertir la **base de datos de formato antiguo**.

Instale un editor de archivos XML.

Esto es opcional (un editor de texto basta), pero resulta práctico para editar el archivo de conversión `migration.xml` y verificar si es válido (en sentido XML).

Instale Sun Java Runtime environnement (versión suministrada con Asset Manager 5.20).

Lo necesitará para utilizar la herramienta que permite propagar la personalización efectuada en la estructura de la base de datos de origen

Aumentar el heap size de Java para evitar los problemas de memoria:

- 1 Identifique el archivo `amdba.ini`: ► Manual **Instalación y actualización**, capítulo **Archivos .ini y .cfg**, sección **Archivos .ini y .cfg disponibles**.
- 2 Abra este archivo con un editor de textos.
- 3 En la sección **[Opción]**, añada o modifique el parámetro **/Advanced/SduJavaCmd** para que tenga como valor **java -Xmx500M: /Advanced/SduJavaCmd=java -Xmx500M**.
- 4 Guarde `amdba.ini`.

Factores que condicionan la velocidad de conversión

- Rendimiento del SGBD.
- Velocidad entre la estación de Asset Manager Application Designer y la de las bases de datos de origen.
- En menor medida, el rendimiento de la estación en la que se han instalado Asset Manager Application Designer y las bases de datos de origen.

SUGERENCIA:

Si el volumen de la base de datos de origen es importante, debe acercar los ordenadores en los que se encuentran Asset Manager Application Designer y las bases de datos de origen tanto como sea posible (no pasar por una red WAN, por ejemplo). Esto vale especialmente en el caso de las tablas que contienen campos muy largos y datos binarios (**amComment** y **amImage**, por ejemplo).

Preparación del servidor de SGBD

Asigne espacio suficiente a las bases de datos que se van a convertir

Durante la migración, tendrá que convertir la **base de datos de origen** y la **base de datos de migración de origen**.

Debe asegurarse de que ha asignado espacio suficiente para cada una de estas bases de datos. En caso contrario, puede fallar la conversión.

- Espacio de disco requerido en el servidor de SGBD [pág. 16]

Rollback segments

 **NOTA:**

Rollback segments es la terminología utilizada por Oracle.
Su equivalente en Microsoft SQL Server es **transaction logs**.

Todos los rollback segments deben definirse de modo que admitan la mayor transacción requerida durante la conversión.

Esta transacción consiste en efectuar un `INSERT` en una sola operación en la totalidad de la tabla que ocupa más espacio.

4 Migración paso a paso - simulación (base de datos de simulación)

Antes de convertir la base de datos de origen, debe hacer simulaciones de conversión.

Sin embargo, estas simulaciones no se pueden realizar en la **base de datos de producción**. Sólo se puede realizar en una **base de datos de simulación**.

Durante este tiempo, los usuarios seguirán trabajando normalmente en la base de datos de origen.

Una vez terminadas las simulaciones, podrá convertir otra copia de la base de datos de origen llamada **base de datos de migración**.

Es la **base de datos de migración de formato 5.20** la que se utiliza.

Este capítulo explica, etapa por etapa, las operaciones que debe efectuar en la **base de datos de simulación**

Etapa 1 - Comprobación de la integridad de la base de datos de origen

- 1  **IMPORTANTE:**
Haga una copia de seguridad de la base de datos de origen (backup).
- 2 Realice una verificación inicial opcional con la versión anterior de Asset Manager Application Designer:

 **AVISO:**

Esta verificación es opcional.

Puede llevar más de un día verificar la opción **Comprobar la validez de los registros** para las tablas que tienen un archivo de comandos de **Validez** y contienen muchos registros.

En este tipo de tablas, el archivo de comandos de validez se ejecuta por cada registro de la tabla.

En ciertas ocasiones, la prueba podría no finalizar nunca.

- 1 Arranque la versión antigua de Asset Manager Application Designer.
- 2 Conéctese a la **base de datos de origen** (menú **Archivo/ Abrir**, opción **Abrir una base de datos existente**).
- 3 Abra la ventana de diagnóstico de la base (menú **Acción/ Diagnosticar / Reparar la base**).
- 4 Seleccione (**Todas las tablas**) en la lista de tablas.
- 5 Especifique el nombre y posición del archivo de registro.
- 6 Seleccione únicamente la opción **Comprobar la validez de los registros**.
- 7 Seleccione la opción **Reparar**.
- 8 Haga clic en **Inicio**.
- 9 Consulte los mensajes de la ventana de ejecución.
- 10 Consulte el archivo de registro si procede.

3

 **AVISO:**

Si el SGBD de la **base de datos de origen de formato** es DB2, deténgase aquí y no proceda a la segunda comprobación.

Realice una segunda comprobación con Asset Manager Application Designer 5.20:

- 1 Inicie Asset Manager Application Designer 5.20.
- 2 Conéctese a la **base de datos de origen** (menú **Archivo/ Abrir**, opción **Abrir una base de datos existente**).

 **NOTA:**

Es posible conectarse a una base de datos de origen con Asset Manager Application Designer 5.20.

- 3 Abra la ventana de diagnóstico de la base (menú **Acción/ Diagnosticar / Reparar la base**).

- 4 Seleccione (**Todas las tablas**) en la lista de tablas.
- 5 Especifique el nombre y posición del archivo de registro.
- 6 Seleccione todas las opciones de comprobación, excepto la opción **Comprobar la validez de los registros**.
- 7 Seleccione la opción **Reparar**.
- 8 Haga clic en **Inicio**.
- 9 Consulte los mensajes de la ventana de ejecución.
- 10 Consulte el archivo de registro si procede.

Para más información sobre el programa de análisis y reparación, consulte el manual **Administración**, capítulo **Diagnósticos y reparación de una base de datos**.

Etapa 2 - Ajuste manual de la base de datos de origen

AVISO:

Antes de realizar los ajustes descritos en esta sección, le recomendamos que haga una copia de seguridad de su **base de datos de origen**.

Para que la conversión de la **base de datos de origen** se desarrolle correctamente, ciertos datos deben modificarse antes de la conversión.

La mayoría de regla que se deben respetar en la **base de datos que se va a convertir** proceden de los elementos Mapping de los archivos de conversión `migration.xml`.

Esta sección presenta la lista de reglas que proceden de los archivos de conversión estándar. Si modifica estos archivos, deberá identificar y controlar las restricciones que procedan de los cambios que haya efectuado.

Ajustes para todas las versiones de la base de datos de origen

Actualización de la tabla **amCounter**

Esta sección interesa a los usuarios que modificaron el procedimiento almacenado **up_GetCounterVal**, el cual administra la tabla **amCounter** según las directivas de las siguientes notas técnicas:

- Microsoft SQL Server: TN317171736
- Oracle Database Server: TN12516652
- DB2 UDB: TN1029175140 (para las versiones 3.x de Asset Manager)

Si realizó las modificaciones descritas en estas notas técnicas, algunos registros de la tabla **amCounter** ya no serán actualizados por el procedimiento almacenado **up_GetCounterVal**.

Así pues, antes de convertir la **base de datos de origen**, debe:

- 1 Hacer una copia del proceso almacenado **up_GetCounterVal**, si quiere modificarla del mismo modo tras la conversión.
- 2 Actualizar manualmente los contadores de la tabla **amCounter**, transferidos a otras tablas.
- 3 Restaurar el procedimiento almacenado **up_GetCounterVal** en su estado inicial.

SUGERENCIA:

Volverá a aplicar las directivas de las notas técnicas en la etapa [Etapa 20 - Finalización de la base de migración de formato 5.20](#) [pág. 95].

Obligatoriedad de los campos y vínculos

Algunos campos y vínculos deben completarse para que pueda crearse un registro en una tabla determinada.

La obligatoriedad de los campos y de los vínculos queda definida bien en una base de datos Asset Manager, bien en los archivos de descripción básicos `gbbase*.*`.

Este carácter obligatorio puede ser cierto en todos los casos o calculado mediante un archivo de comandos.

Los registros creados o modificados por el programa de conversión deben respetar la naturaleza obligatoria de los campos y vínculos. La naturaleza obligatoria se indica en los campos de descripción de la base de datos `customized 5.20 gbbase*.*`.

Los campos y los vínculos obligatorios deben ser objeto de una asociación explícita (descrita en el archivo de conversión `migration.xml`), o implícita (se deduce automáticamente cuando los campos o los vínculos tienen el mismo nombre SQL).

Está previsto que los archivos de conversión `migration.xml` instalados por defecto con Asset Manager 5.20 funcionen correctamente cuando el formato de la **base de datos de origen** y de los archivos descriptivos básicos `gbbase*.* 5.20 estándar` no se hayan modificado.

Los archivos de conversión `migration.xml estándar` dejan de poder adaptarse si se encuentra en uno de los casos siguiente:

- Durante la utilización de la base de datos de origen, ha suprimido el carácter obligatorio de un campo o de un vínculo.

- Ha añadido el carácter obligatorio a ciertos campos o vínculos de los archivos descriptivos básicos gbbase*. * 5.20 estándar.

Es posible que para completar los campos y los vínculos obligatorios el programa de conversión utilice ciertos datos de la **base de datos de origen**.

Asegúrese de que los datos necesarios para los campos y los vínculos declarados como obligatorios en los archivos descriptivos básicos gbbase*. * 5.20 personalizados se encuentran en la base de datos de origen antes de la conversión.

Este es el caso, por ejemplo, con el campo **ICategId** de la tabla **amAsset**.

Si tiene alguna duda, verifique que esta clave externa esté especificada.

Longitud del valor de los campos

Algunos campos de la base de datos de origen sirven para completar otros campos de la base de datos de formato 5.20.

Algunos de estos campos de origen son más largos que los campos de destino.

En caso de problema durante la conversión, verifique, por tanto, que la longitud de los valores almacenados en los campos de origen no exceda del tamaño de los campos de destino.

Si surge este problema, recurra a una de las siguientes soluciones:

- Acortar la longitud de los valores de origen.
- Aumentar el tamaño del campo de destino (en los archivos gbbase*. * 5.20 personalizados).

Los valores demasiado largos se cortarán durante la conversión.

Carácter ^

Este carácter no debería figurar en ningún valor de campo de la base de datos de origen, concretamente en los valores de campos siguientes (usted debe determinar cuáles de estos campos forman parte de su versión de la base de datos de origen):

Cuadro 4.1. Campos que no deben contener el carácter ^ - lista

Nombre SQL de la tabla	Nombre SQL del campo
amProduct	Model
amProduct	CatalogRef
amSoftware	Name
amCatalog	Code
amCompany	Code
amCompany	Name
amProdSupp	PriceCur
amCatProduct	FullName

Nombre SQL de la tabla	Nombre SQL del campo
amAccessRestr	SQLName
amAssetRent	Code
amBrand	BarCode
amBudgClass	Code
amBudgClass	Name
amBudget	Code
amBudget	Name
amBudget	Type
amBudgetCategory	Code
amCategory	Name
amCategory	BarCode
amCategory	FullName
amCategory	sLvl
amCntrRent	Code
amDateAlarm	Code
amDeprScheme	Code
amEscSchLevel	Code
amFloorPlan	Code
amFuncDomain	SQLName
amFuncDomain	Name
amReservation	ItemNo
amLocation	BarCode
amLocation	FullName
amLocation	Name
amLossValRule	Code
amModel	BarCode
amModel	FullName
amModel	Name
amContract	Ref
amNature	Code
amNature	Name
amNews	Topic
amPeriod	Name
amPeriod	Code
amEstimate	PONumber
amEstimate	EstimNumber
amPOrdLine	FullName
amPOrdLine	ItemNo
amEstimLine	FullName
amEstimLine	ItemNo
amPortfolio	Code
amPortfolio	FullName
amConsUse	ItemNo
amAsset	FullName
amAsset	AssetTag
amProdCompo	FullName
amProfile	SQLName

Nombre SQL de la tabla	Nombre SQL del campo
amProject	Code
amReceipt	ReceiptNumber
amRequest	ReqNumber
amSoftLicCounter	Code
amThirdParty	Code
amUserRight	SQLName
amPOOrder	PONumber
amTaxFormula	Code

Módulos Compras y Workflow

Le recomendamos que deje el menor número posible de procesos en ejecución (pedidos parcialmente recibidos, activos por devolver, workflows en curso, por ejemplo), antes de efectuar la conversión.

AVISO:

Así mismo le recomendamos que conserve cuidadosamente una copia de la base no convertida para referirse a ella si se presentan casos particulares después de la conversión.

Campos **Nombre completo**

Cuando una cadena de caracteres utilizada para completar un campo **Nombre completo** (FullName) contiene el carácter /, éste último se interpreta como un separador de nivel jerárquico.

Para algunos SGBD esto no supone ningún problema ya que los archivos de conversión estándar se pueden configurar para sustituir los caracteres / por un carácter neutro.

Lo que tiene que hacer es sustituir el carácter / por el carácter que elija de los campos que sirven para completar un campo **Nombre completo**.

Estos son los campos que deben comprobarse:

Cuadro 4.2. Campos que no deben contener el carácter / - lista

Nombre SQL de la tabla	Nombre SQL del campo	Versiones afectadas						
		3.0.1	3.0.2	3.1.0	3.5.0	3.5.1	3.6.0	4.0.0
amItemListVal	Valor (para las marcas)	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	
amFamily	Brand	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	
amFamily	Name	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	
amAsset	ComputerName							Sí
amAsset	AssetTag	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	
amInvoice	InvoiceNumber	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	

Nombre SQL de la tabla	Nombre SQL del campo	Versiones afectadas						
		3.0.1	3.0.2	3.1.0	3.5.0	3.5.1	3.6.0	4.0.0
amProduct	Model	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	
amSoftware	Publisher	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	
amSoftware	Name	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	
amSoftware	VersionLevel	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	
amContract	Ref	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	
amAdjustment	ItemNo	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	
amConsUse	ItemNo	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	
amComputer	Name							Sí

Dominios funcionales



NOTA:

Esta sección sólo concierne a las versiones 4.0.0 y anteriores de Asset Manager.

El campo **Nombre** de los registros de la tabla **amFuncDomain** debe respetar las restricciones de los nombres SQL: Sólo se permiten letras en alfabeto arábigo, números y el carácter "_". Esto es debido a que estos campos se utilizan para completar el campo **Nombre SQL** de la base de datos de 5.20.

Ajustes referentes a las versiones 3.6.0 y anteriores de la base de datos de origen

Valores de enumeración

Verifique que el campo **Value** sea distinto de NULL para todos los registros de la tabla **amItemListVal**.

Ajustes básicos

Los registros de la tabla **Ajuste elemental** (amFieldAdjust) para los que el vínculo **Ajuste** (Adjustment) no ha sido completado, desaparecen de la conversión.

Verifique que la clave extranjera **AdjustId** sea distinta de **0** para todos los registros de la tabla **amFieldAdjust**.

Así pues, compruebe, antes de la conversión, que todos los registros que desea convertir respetan esta condición.

Composiciones de producto

Cuando se presenta la siguiente imbricación de vínculos:

```
Product P1 -> Package C1 of product P1 -> Product P2 corresponding to the
package C1 -> Package C2 of product P2 -> Product P3 corresponding to the
package C2
```

- El conjunto Product P1 -> Composition C1 of product P1 -> Product P2 corresponding to the composition C1 se ha convertido correctamente.
- El conjunto Product P2 -> Composition C2 of product P2 -> Product P3 corresponding to the composition C2 se ha convertido correctamente.
- En cambio, se interrumpe la imbricación de vínculos al nivel del vínculo entre P2 y C2.

Ello significa que perderá el rastro debido a que P3 compone P1.

Si desea conservar el rastro del vínculo entre P3 y P1, añada una nueva composición C3 al producto P1 y asocie P3 a C3.

Esta operación debe realizarse antes de la conversión.

Contratos de licencia

Los contratos de licencia se convierten según un proceso descrito en la sección [Reglas utilizadas para versiones de la base de datos de simulación de origen estrictamente anteriores a la versión 4.0.0 \[pág. 63\]](#).

Para los contratos de licencia que no desea tratar de este modo porque prefiere conservarlos como contratos:

- 1 Atribuya el valor **0** al campo **lLicCntrId** de todos los activos vinculados a los contratos de licencia que deben permanecer en la tabla **amContract**.
- 2 Asocie en su caso los activos a estos contratos mediante el vínculo **AstCntrDescs** (esto crea registros en la tabla intermedia **amAstCntrDesc**).

Proveedores de productos

La tabla **amProdSupp** desaparece a partir de la versión 4.0.0.

Durante la conversión, los registros de la tabla **amProdSupp** se transfieren a la tabla **amCatRef** si la divisa en la que se completa el campo **mPrice** de la tabla **amProdSupp** se declara de una de las siguientes maneras en la tabla **amCurrency**:

- Divisa por defecto
- Divisa de referencia 1
- Divisa de referencia 2

No se convierten los registros de la tabla **amProdSupp** que no cumplen estas condiciones.

Si necesita administrar otras divisas, dispone de las siguientes posibilidades:

- Convertir el campo **mPrice** en una divisa apropiada antes de convertir la base de datos de formato antiguo.

SUGERENCIA:

Puede procurarse un programa de conversión de divisas de la zona Euro a euros en el soporte técnico de HP.

- Reasignar otras divisas a los siguientes elementos:
 - Divisa por defecto
 - Divisa de referencia 1
 - Divisa de referencia 2
- Si las divisas actualmente asignadas no se utilizan en la base.
- Añadir elementos Mapping en el archivo `migration.xml` para cada divisa adicional que se ha de tratar.

► [Adaptación del archivo de conversión `migration.xml`](#). [pág. 123]

Se propone un elemento Mapping estándar en los archivos de conversión `migration.xml`.

Para encontrarlo, debe abrir el archivo de conversión y buscar el texto: Use the following mapping to add another currency.

Con los archivos `migration.xml` por defecto, la herramienta de conversión crea hasta 3 registros por proveedor en la tabla **amCatalog** (1 por cada divisa admitida).

Las referencias de la tabla **amCatRef** se asocian a uno de estos catálogos durante la conversión.

Estimaciones

Durante la conversión, los registros de la tabla **amEstimate** se transfieren a la tabla **amPOrder**. El campo **seStatus** toma el valor **Valorada**.

Toda estimación que contenga una línea de estimación cuyo campo **IPordLineId** no esté definido como **0** se elimina durante la conversión. (Consideramos que la estimación se ha transformado en un pedido, que se convertirá. Esto se corresponde a cómo Asset Manager 5.20 gestiona las estimaciones.)

Puede aprovecharse de esta oportunidad antes de la conversión para eliminar todas las estimaciones inútiles en la tabla **amEstimate**. De esta forma, se asegura que no sobrecarga innecesariamente la tabla **amPOrder**.

De lo contrario, puede atribuir el valor **0** al campo **IPordLineId** de todas las líneas de las estimaciones que desea conservar durante la conversión.

Composiciones de los productos

Para que la conversión funcione correctamente, la arborescencia de composiciones de productos (tabla **amProdCompo**) debe tener más de 9 niveles.

Para respetar esta condición, reorganice las composiciones de productos cuyo campo **sLvl** tenga un valor mayor o igual a **9**.

 **SUGERENCIA:**

También puede modificar el archivo de comandos del archivo de conversión de manera que gestione más niveles:

- 1 Busque el par de líneas siguientes en el elemento **<PostActions>** correspondiente a su SGBD:

```
UPDATE amCatProduct SET FullName = Q.FullName || amCatProduct.InternalRef || '/', sLvl = Q.sLvl + 1 FROM amCatProduct, amCatProduct Q WHERE amCatProduct.sLvl = -1 AND Q.lCatProductId = amCatProduct.lParentId AND Q.sLvl <> -1
GO
```

El número de esos pares de líneas corresponde al número de niveles admitidos.

- 2 Añada uno de los pares por nivel jerárquico extra que deba admitirse.

Por otra parte, si un registro de la tabla **amProdCompo** está vinculado a:

- Un producto principal (vínculo **MainProduct**) cuyo campo **bSuppPackage** tiene el valor **1**,
- Y un activo mediante el vínculo **UsedAsset** o un contrato mediante el vínculo **UsedContract**,

El vínculo **UsedAsset** o **UsedContract** no se transfiere durante la conversión.

Si desea transferir estos vínculos, cambie el valor del campo **bSuppPackage** del producto principal a **0**.

Líneas de pedido

Para que la conversión funcione correctamente, la arborescencia de líneas de pedido (tabla **amPOrdLine**) debe tener más de 10 niveles.

Para respetar esta condición, reorganice las líneas de pedido superiores cuyo campo **sLvl** tenga un valor mayor o igual que **10**.

SUGERENCIA:

También puede modificar el archivo de comandos del archivo de conversión de manera que gestione más niveles:

- 1 Busque el par de líneas siguientes en el elemento **<PostActions>** correspondiente a su SGBD:

```
UPDATE amPOrdLine SET FullName = Q.FullName || amPOrdLine.ItemNo || '/'  
, sLvl = Q.sLvl + 1 FROM amPOrdLine, amPOrdLine Q WHERE amPOrdLine.sLvl  
= -1 AND Q.lPOrdLineId = amPOrdLine.lParentId AND Q.sLvl <> -1  
GO
```

El número de esos pares de líneas corresponde al número de niveles admitidos.

- 2 Añada uno de los pares por nivel jerárquico extra que deba admitirse.

Categorías

Para que la conversión funcione correctamente, la arborescencia de categorías (tabla **amCategory**) debe tener más de 10 niveles.

Para respetar esta condición, reorganice las categorías superiores cuyo campo **sLvl** tenga un valor mayor o igual que 10.

Presupuestos

En los archivos de conversión `migration.xml` por defecto, el contenido de la tabla **amBudget** se transfiere a la tabla **amCostCategory**.

Este comportamiento es apropiado si utilizaba los presupuestos únicamente con fines analíticos (para agrupar los gastos por naturaleza) y no para administrar presupuestos en su totalidad.

Si utilizaba presupuestos para administrar sobres, adapte el archivo de conversión `migration.xml` para transferir estos presupuestos a la tabla **amBudgLine**.

A estos efectos, se han insertado elementos `Mapping` sin activar en los archivos `migration.xml`, para ofrecerle las bases de una asociación entre **amBudget** y **amBudgLine**.

Si activa estos elementos `Mapping` durante la conversión:

- Los presupuestos (tabla **amBudget**) se tratan de manera distinta según se completen o no los campos **dStart** y **dEnd**.
 - Si no se ha completado uno de los dos campos, el programa de conversión sólo traslada los registros a la tabla **Tipos de costes** (`amCostCategory`).
 - Si se han completado ambos campos, el programa de conversión traslada los registros a las tablas **Líneas de presupuesto** (`amBudgLine`) y **Tipos de costes**.

- Verifique pues que los campos **dStart** y **dEnd** se hayan completado conforme al resultado que desea obtener durante la conversión.

Etapa 3 - Extensión de los campos estructurales de la base de datos de origen

AVISO:

Para realizar esta operación, los archivos de descripción de la base de datos `standard 5.20 gbbase*. *` que se usan aquí deben ser el archivo estándar instalado con Asset Manager 5.20. No puede utilizar estos archivos si se han realizado modificaciones.

Esta operación:

- Afecta a los usuarios que hayan modificado la estructura estándar de la base de datos de origen (añadiendo o modificando tablas, campos e índices) y deseen conservar esas modificaciones en la base de datos de formato 5.20.
- Tiene por objeto extender las modificaciones estructurales a los archivos `gbbase*. * 5.20 estándar`.

SUGERENCIA:

Los archivos `gbbase*. * 5.20 estándar` obtenidos se utilizarán para estructurar la **base de datos de formato 5.20** durante la conversión.

- Recurre a una herramienta específica para esta operación y accesible desde Asset Manager Application Designer.

AVISO:

Sólo se toman en cuenta los cambios estructurales realizados en la base de datos de origen con Asset Manager Application Designer.

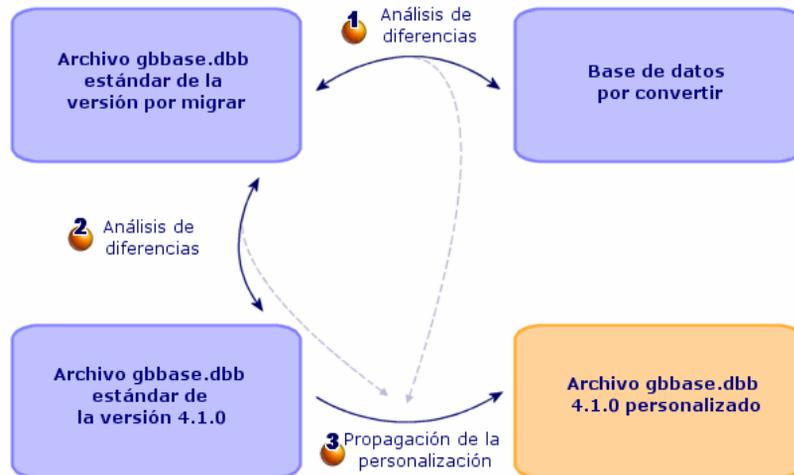
Anule manualmente en la base de datos de origen los cambios estructurales realizados con otros medios.

Lista de parámetros estructurales extendidos: ► [Parámetros estructurales de la base de datos de formato antiguo propagados \[pág. 146\]](#).

Funcionamiento general

El proceso de extensión de los cambios de estructura es el siguiente:

Figura 4.1 . Extensión de los cambios de estructura - Proceso



1: la herramienta determina las diferencias entre la estructura de la base de datos de producción de formato antiguo y los archivos standard old-format gbase*.*.

2: la herramienta determina las diferencias entre los archivos standard old-format gbase*.* y los archivos standard 5.20 gbase*.*.

3: la herramienta copia y modifica los archivos standard 5.20 gbase*.* de acuerdo con lo que se ha identificado durante los pasos **1** y **2**. Lo hace respetando las reglas siguientes:

- Se pierden las modificaciones efectuadas en las tablas estándar que no figuren en la versión 5.20.
- Si se detecta una modificación para una misma tabla, un mismo campo o un mismo vínculo en las etapas **1** y **2**, se toma en cuenta la modificación detectada durante la etapa **2**. Aparece un aviso.

 **NOTA:**

Excepción: si se detecta la modificación del **Título** o de la **Descripción** para una misma tabla, campo o vínculo en las etapas **1** y **2**, se toma en cuenta la modificación detectada en la etapa **1**.

- En la **base de datos de formato antiguo**, antes de la extensión de los cambios estructurales, modifique el nombre SQL de las tablas, campos e índices que aparecen con el mismo nombre SQL en la versión 5.20. De no hacerlo, entrarán en conflicto con el campo estándar de la versión 5.20 que tiene el mismo nombre.

Los archivos `customized 5.20 gbbase*. *` deben definirse claramente. Este proceso se indicará en los pasos siguientes:

- [Etapa 9 - Exportación de los datos de aplicación que se convertirán manualmente \[pág. 72\]](#)
- [Procesamiento de los datos de aplicación a convertir manualmente \[pág. 75\]](#)
- [Etapa 5 - Conversión de la base de datos de simulación de formato antiguo \[pág. 55\]](#)
- [Etapa 17 - Conversión de la base de datos de migración de formato antiguo \[pág. 94\]](#)

Extender los cambios estructurales

- 1 Inicie Asset Manager Application Designer 5.20.
- 2 Conéctese a la base operativa de formato anterior con el login **Admin** (**Archivo/ Abrir/ Abrir una base de datos existente**).
- 3 Seleccione el menú **Migración/ Extender la estructura personalizada**.

 **NOTA:**

Si la **base de datos de origen** es multilingüe (► manual **Administración**, capítulo **Creación, modificación y eliminación de una base de datos Asset Manager**, sección **Idiomas de visualización de los clientes Asset Manager**), una de las páginas del asistente le propone extender las personalizaciones realizadas en los idiomas adicionales de la **base de datos de origen**. Sin embargo, eso supone que Asset Manager esté disponible en versión 5.20 en los idiomas adicionales y que haya instalado Asset Manager en esos idiomas en el equipo de conversión.

Todos los elementos multilingües se propagan, a excepción de la ayuda contextual en los campos y vínculos (► [Ayuda sobre los campos](#) [pág. 97]).

Si desea automatizar la propagación de las personalizaciones en un idioma X, deberá esperar la salida de Asset Manager en ese idioma.

Si lo desea, puede realizar la actualización en una versión de idioma ya disponible, pero no podrá propagar las personalizaciones hechas para el idioma X. Insertará el idioma X en la **base de trabajo de formato 5.20** cuando Asset Manager 5.20 se pone a disposición para ese idioma. Así pues, debe propagar **manualmente** las personalizaciones que haya realizado en la **base de datos de origen**.

- 4 Siga las indicaciones del asistente.
- 5 Consulte en caso necesario el archivo de registro newdbb.log (localizado en la carpeta definida en el campo **Carpeta de generación**).
- 6 Si los mensajes así lo indican, modifique la estructura de la base de datos de producción de formato antiguo. A continuación, realice la migración comenzando desde el paso [Etapa 4 - Copia de la base de datos de origen](#) [pág. 54].

Repita la operación hasta que obtenga archivos gbbase*. * 5.20 personalizados correctos sin mensajes molestos.

7  **AVISO:**

Esta etapa no concierne a los usuarios que migran una versión 4.3.0 o posterior de Asset Manager.

Tal vez algunos archivos de comando no puedan extenderse a archivos gbbase*. * 5.20 estándar.

Cada archivo de comandos no propagado dará lugar a la creación de un mensaje en el archivo de registro newdbb.log y un archivo .xml creado en las carpetas <Carpeta de generación>\dbbscript y <Carpeta de generación>\bulddb\dbbscripts.

Estas personalizaciones deben extenderse manualmente a los archivos `gbbase*. * 5.20` personalizados.

Puede esperar hasta la etapa [Etapa 10 - Comprobación y corrección de datos de aplicación](#) [pág. 75] para realizar esta operación si desea contar con la ayuda de Asset Manager Script Analyzer para convertir los archivos de comando.

Asset Manager Script Analyzer le propondrá modificaciones, que usted realizará manualmente en los archivos `gbbase*. * 5.20` personalizados con Asset Manager Application Designer.

- 8 Si está convirtiendo una base de datos de formato antiguo cuya versión es superior o igual a 4.0.0, compruebe con Asset Manager Application Designer que todas las páginas que haya añadido siguen siendo válidas. Si no es así, corrijalas manualmente.

 **AVISO:**

Tendrá que modificar los archivos `gbbase*. * 5.20` personalizados otra vez al ejecutar la etapa [Etapa 5 - Conversión de la base de datos de simulación de formato antiguo](#) [pág. 55].

Conflictos potenciales

Si la extensión de los cambios de estructura se interrumpe anormalmente, compruebe si existe un archivo `xerces.jar` en la carpeta de instalación de Java, subcarpeta `/jre/lib/ext`.

Si es así, traslade temporalmente este archivo e intente ejecutar de nuevo la extensión de los cambios estructurales.

Repercuir los cambios estructurales en el archivo de conversión `migration.xml`

 **AVISO:**

Esta nota no concierne a los usuarios que migran una versión 4.3.0 o posterior de Asset Manager.

Si los cambios estructurales extendidos comprenden la adición de tablas, debe modificar el archivo de conversión `migration.xml` para que pueda administrar la conversión de esas tablas.

Etapa 4 - Copia de la base de datos de origen

Problemas que surgen durante una copia tradicional

Si copia la base de trabajo de formato antiguo con las herramientas de su SGBD, la copia será idéntica al original en cuanto al añadir, modificar o eliminar los siguientes elementos con otras herramientas de Asset Manager Application Designer:

- Índice
- Triggers
- Procedimientos almacenados
- Vistas

Ahora bien, el programa de conversión no puede administrar estas modificaciones de estructura.

Anule estas modificaciones estructurales antes de convertir la base de datos de formato antiguo.

Le proponemos dos métodos para efectuar una copia conforme a los requisitos de la conversión:

- Hacer una copia por medio de las herramientas del SGBD y anular las modificaciones de estructura mencionadas en esta sección.
- Hacer una copia de la base de datos de origen en una base de datos vacía con Asset Manager Application Designer.

NOTA:

Debe poder acceder a la copia de la base de datos de origen desde el equipo de conversión.

Para saber cómo copiar bases de datos, consulte la documentación del SGBD.

Solución 1: copia de la base de datos de origen con las herramientas del SGBD

- 1 Copie la base de datos de origen con las herramientas del SGBD.
La copia obtenida es estrictamente idéntica a la base de datos original.
- 2 Anule todas las modificaciones realizadas en los siguientes elementos:
 - Índice
 - Triggers
 - Procedimientos almacenados
 - Vistas

- 3 Cree una conexión Asset Manager a la **base de datos de simulación de formato antiguo**.

Solución 2: copia de la base de datos de origen a una base de datos vacía con Asset Manager Application Designer

- 1 Cree una base de datos Asset Manager vacía de formato antiguo.
- 2 Cree una conexión Asset Manager a esta base de datos vacía.
- 3 Abra la **base de datos de formato antiguo** en Asset Manager Application Designer.
- 4 Copie la **base de datos de origen** en la base de datos vacía creada previamente (menú **Acción/Copiar la base de datos en una vacía**).

Este método presenta la ventaja de anular cualquier modificación realizada en los elementos mencionados.

Para saber cómo copiar la base de datos de formato antiguo en una vacía con Asset Manager Application Designer, consulte el manual **Administración**, capítulo **Utilización de una base de datos de prueba**, sección **Copiar su base de datos de producción**.

Etapa 5 - Conversión de la base de datos de simulación de formato antiguo

AVISO:

Las herramientas de conversión no deben utilizarse para modificar la estructura de la **base de datos de producción de formato 5.20** (adición, eliminación o modificación de tablas, campos, índices, procedimientos almacenados, desencadenadores, pantallas, etc.).

Estas modificaciones deben planificarse después de la migración.

Adaptación del archivo de conversión migration.xml

AVISO:

Esta operación solo puede realizarla un ingeniero autorizado por HP para la migración.

Si no se cumpliera esta directiva, HP no asumirá ninguna responsabilidad.

Asset Manager 5.20 se instala con archivos de conversión de manera predeterminada (1 archivo por cada versión de Asset Manager anterior admitida por la migración).

Estos archivos describen los datos que se van a transformar durante la conversión de la **base de datos** y las transformaciones que se deben efectuar. Los archivos de conexión se denominan `migration.xml`.

Por lo general, se encuentran en la carpeta `C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.20 xx\migration\fromxxx`, donde `xxx` es el número de la versión anterior.

Si utilizaba Asset Manager de forma estándar, probablemente pueda utilizar uno de los archivos instalados por defecto.

Si tiene requisitos particulares (campos a los que se ha cambiado la función por defecto, tablas y campos añadidos, por ejemplo), deberá adaptar un archivo de conversión a sus necesidades.

 **AVISO:**

El archivo de conversión estándar o personalizado debe probarse en la copia **base de datos de simulación** antes de ejecutarse en la **base de datos de migración** en una etapa posterior.

Sintaxis de los archivos de conversión y personalización: ► [Adaptación del archivo de conversión `migration.xml`](#). [pág. 123].

Limitaciones inducidas por la modificación de los archivos de conversión en cuanto a datos de la **base de datos de formato antiguo**: ► [Etapa 2 - Ajuste manual de la base de datos de origen](#) [pág. 39].

 **IMPORTANTE:**

Cuando personaliza el archivo de conversión `migration.xml`, no debe renombrarlo ni reemplazarlo. Esto es debido a que las herramientas que utilizan este archivo lo buscarán en la carpeta estándar.

Por ello, le aconsejamos que efectúe una copia de seguridad del archivo de conversión antes de introducir modificaciones.

Requisito previo si la **base de datos de producción de formato anterior** es anterior a la versión 5.20 de Asset Manager y utiliza Oracle

A partir de la versión 5.20, la base de datos Asset Manager basada en Oracle emplea tipos de datos **CLOB/BLOB** para campos que utilizaban anteriormente **LONG** y **LONGRAW** respectivamente. De este modo, es necesario identificar

estos campos y cambiar sus tipos de datos antes de que la conversión de la base de datos pueda continuar.

Para cambiar los tipos de datos para la base de datos:

- 1 Inicie Asset Manager Application Designer version 5.20.
- 2 Conéctese a la **base de datos de simulación de formato antiguo** con el login **Admin (Archivo/Abrir/Abrir una base de datos existente)**.

IMPORTANTE:

En el detalle de la conexión a nivel de Asset Manager:

- El campo **Propietario** no debe completarse.
- El campo **Usuario** debe hacer referencia a un usuario que sea **propietario** de las tablas de la base (derechos de creación en todos los tipos de objetos de la base).

- 3 Seleccione **Acción/ Modelos/ Seleccionar la carpeta.....** en la barra de menú.
- 4 Seleccione la carpeta <Asset Manager 5.20 installation folder>\doc\infos y pulse el botón **Aceptar**.
- 5 Seleccione **Acción/ Modelos/ Actualizar la lista.....** en la barra de menú. Esto agrega una nueva opción llamada **lote de ORACLE para migración de BLOB** en el menú **Modelos**, basado en el archivo de modelo `migratelob.tpl`.
- 6 Seleccione **Acción/ Modelos/ Lote de ORACLE para migración de BLOB** en la barra de menú. Esto genera un archivo de lote Oracle SQL+ llamado `migratelob.sql` de forma predeterminada, que contiene instrucciones para convertir los campos **LONG** y **LONGRAW** en **CLOB** y **BLOB** respectivamente.
- 7 Utilice una utilidad de base de datos como ORACLE SQL+ Prompt para ejecutar el archivo de lote `migratelob.sql`. Ejemplo:

```
SQL> @C:\Users\encornet\AppData\Local\Temp\migratelob.sql
```

Esto cambia los campos en los nuevos tipos de datos, después de lo cual la actualización de la base de datos estándar puede continuar.

IMPORTANTE:

Si desarrolló soluciones que acceden directamente a la base de datos Asset Manager (a través de una conexión ODBC), necesitará actualizar la integración donde su solución accedió a los tipos de datos **LONG** y **LONGRAW**, después de que la **copia de la base de producción de formato antiguo** se haya convertido a la versión 5.20.

Convertir la **base de datos de origen**

Para convertir la **base de datos**:

- 1 Inicie Asset Manager Application Designer version 5.20.
- 2 Conéctese a la **base de datos de simulación de formato antiguo** con el login **Admin** (**Archivo/Abrir/Abrir una base de datos existente**).

IMPORTANTE:

En el detalle de la conexión a nivel de Asset Manager:

- El campo **Propietario** no debe completarse.
- El campo **Usuario** debe hacer referencia a un usuario que sea **propietario** de las tablas de la base (derechos de creación en todos los tipos de objetos de la base).
- Con Microsoft SQL Server, si el propietario de las tablas es **dbo**, el login de conexión debe crear las tablas por defecto con la forma **dbo.<table>** (típicamente el login: **sa**).

- 3 Seleccione **Migración/Convertir la base de datos**.
- 4 Siga las indicaciones del asistente.

SUGERENCIA:

La conversión de los campos cuyo parámetro **Tipo de usuario** es **Comentario** toma mucho tiempo (varias horas para una base de datos muy grande).

Durante esta fase no aparece ningún mensaje y quizás se pregunte si la conversión se ha interrumpido.

Para comprobarlo, examine la actividad del equipo de conversión o del servidor de base de datos (CPU o E/S).

- 5 Consulte el archivo de informes `sdu.log`.

AVISO:

Esta nota no concierne a los usuarios que migran una versión 4.3.0 o posterior de Asset Manager.

Si se produce un error durante la conversión, deberá:

- 1 Corregir la causa del problema.
- 2 Reiniciar la conversión desde la etapa [Etapa 4 - Copia de la base de datos de origen](#) [pág. 54].

! Información sobre la conversión

Estas son algunas reglas utilizadas durante la conversión.

SUGERENCIA:

Si desea un comportamiento diferente, modifique las asociaciones correspondientes en el archivo de conversión `migration.xml`.

Reglas utilizadas para todas las versiones de la **base de datos de simulación de formato antiguo**

Posiciones de planos

Durante la conversión, se suprimen los registros de la tabla **amFloorPlanPos**.

Parámetros estructurales de la base de datos

El programa de conversión aplica todos los parámetros de las tablas, campos, vínculos e índices definidos en los archivos de descripción básicos `gbbase*.*` 5.20 personalizados seleccionados.

Por ejemplo, es el caso del archivo de comandos de cálculo del valor por defecto de los campos.

Campos obligatorios

Si un campo de destino:

- Es obligatorio o forma parte de un índice que impone valores únicos.
- Y no forma parte de ninguna asociación explícita (descrita en el archivo de conversión `migration.xml`) o implícita (deducida automáticamente cuando existen campos de mismo nombre SQL),

Aparece un mensaje de advertencia durante la primera etapa de la conversión. Se trata de la etapa de prueba previa a cualquier modificación de la base de datos.

La conversión solo se interrumpe si usted lo desea.

Si decide interrumpir la conversión, conviene hacerlo antes de introducir modificaciones en la base de datos. En caso contrario, restaure la **base de datos de simulación de formato antiguo**.

Es posible que desee completar la información necesaria para que se completen los campos obligatorios. Esta información debería incluirse en la base de datos de producción de formato antiguo.

Valores por defecto de los campos

Los valores por defecto definidos en la estructura de la base de datos no se aplican.

Si desea que se aplique un equivalente de valor por defecto, defínalo en el archivo de conversión.

SUGERENCIA:

Los archivos de conversión `migration.xml` estándar ya contienen atributos `value` que ejecutan esta tarea.

Índices con valores únicos

El programa de conversión no verifica sistemáticamente el respeto de los índices con valores únicos.

En cambio, el SGBD provocará la interrupción de la conversión si una operación puede perjudicar a la integridad del índice.

Validez SQL de los atributos `value`

El programa de conversión no verifica la validez SQL de los atributos `value`.

En cambio, el SGBD provocará la interrupción de la conversión si aparece un atributo `value` no válido desde el punto de vista SQL.

Carácter de conjunto de la conversión

Las operaciones de conversión se realizan **en conjunto** para casi todos los datos y no registro por registro (una orden SQL global modifica los registros de toda una tabla).

Tablas modificadas

Para una tabla modificada (tabla **A** en nuestro ejemplo), la herramienta de conversión actúa en el orden siguiente:

- 1 La tabla **A** se cambia de nombre (**AOld** en nuestro ejemplo).
- 2 Se crea una nueva tabla (**A** en nuestro ejemplo).
- 3 Por defecto, los datos se transfieren de **AOld** a **A**.

Un elemento `Mapping` puede definir otro comportamiento.

- 4 **AOld** se suprime.

Así pues, para una tabla **A** dada:

¿Existe la tabla A en la antigua versión?	¿Existe la tabla A en la versión 5.20?	¿Existen modificaciones de campos, vínculos o índices entre la antigua versión y la versión 5.20?	Entonces, el programa de conversión:
Sí	Sí	No	Trabaja directamente en la tabla A .
Sí	Sí	Sí	Cree la tabla AOld intermedia.
No	Sí	N/A	Cree la nueva tabla A .
Sí	No	N/A	Transfiere los datos de la tabla A a otras tablas y suprime la tabla A al final de la conversión.

SUGERENCIA:

El atributo `FROM` no tiene que hacer referencia a la tabla **AOld** (basta con que haga referencia a **A**; el programa de conversión busca la información apropiada cuando se requiere en las **AOld**).

En cambio, en los scripts ejecutados fuera de los elementos `Mapping`, hay que hacer la distinción entre **A** y **AOld**.

NOTA:

Las tablas no modificadas y las tablas suprimidas no cambian de nombre durante la conversión.

Campos que almacenan un dato de aplicación que se convierte manualmente

Los campos que almacenan datos de aplicación de conversión manual se vacían mediante órdenes definidas en el archivo de conversión.

Los archivos de conversión `migration.xml` instalados por defecto se escriben de modo que los campos vaciados corresponden a los datos de aplicación exportados.

Reglas utilizadas para las versiones de la **base de datos de simulación de origen** superiores o iguales a la versión 4.0.0

Datos del sistema

Asset Manager se entrega con datos importables a una base de datos de demostración o a su propia base de datos:

- Datos del sistema: datos indispensables para el funcionamiento básico del software Asset Manager.

Los datos del sistema sólo se identifican específicamente desde la versión 4.0.0.

El usuario no puede modificarlos.

- Datos de profesión: datos básicos que puede insertar en su base operativa si le parecen útiles.

Estos datos se subdividen en conjuntos funcionales.

- Datos de ejemplo: datos útiles para familiarizarse con Asset Manager.

Al convertir, los datos de sistema de la base de datos de origen son automáticamente e integralmente sustituidos por los de la versión 5.20.

Normas utilizadas para las versiones de la **base de simulación de antiguo formato** estrictamente anteriores a la versión 5.10

Funciones de utilización

La versión 5.10 introduce las funciones de utilización: los usuarios ya no están asociados a un perfil de utilización único, sino a una función de utilización. Una función de utilización está formada por uno o varios perfiles de utilización.

Durante la conversión:

- Se crea una función de utilización para cada perfil de utilización que existía en la **base de simulación de antiguo formato**. La función tiene el mismo nombre que el perfil y este perfil está vinculado a la función de utilización. El usuario inicialmente asociado al perfil de utilización se asigna a partir de ahora directamente a la función de utilización.
- Los campos **Acción para la conexión** (LoginAction), **Juego de pantallas** (ScreenSets) y **Autorizar la visualización de todos los campos y vínculos en las listas** (bFullListCfg) de la tabla **Perfiles de utilización** (amProfile) pasan a la tabla de las **Funciones de utilización** (amMasterProfile).

Reglas utilizadas para las versiones de la **base de simulación en formato antiguo** estrictamente anteriores a la versión 5.0.0

Asistentes de consultas

Durante la conversión:

- los asistentes de consultas se convierten como los otros asistentes
- para las pantallas sistema en las que no ha modificado ningún parámetro, el parámetro **Campos QBE** (visible al iniciar Asset Manager Application Designer, al seleccionar la tabla, al visualizar las pantallas y al seleccionar

el ángulo **Lista/Detalle**) se actualiza para respetar los parámetros por defecto de la **base de simulación en formato 5.20**.

Pantallas adjuntas a las tablas de la base Asset Manager

Se denomina pantalla adjunta a una tabla a una pantalla que se ha creado con la ayuda de Asset Manager Application Designer tras haber seleccionado una tabla, utilizando el menú **Visualización/ Pantallas** y presionado el botón **Nuevo**.

Estas pantallas son identificables gracias al campo **Objeto sistema** que tiene por valor **No**.

Durante la conversión:

- Las pantallas adjuntas se asocian al juego de pantallas **Cliente**
- En el detalle de los perfiles de utilización, el campo **Juegos de pantallas** (ScreenSets) toma valor **Custom,Full,Simple**.

Reglas utilizadas para versiones de la **base de datos de simulación de origen** estrictamente anteriores a la versión 4.0.0

Naturalezas

Se crean naturalezas a partir de las categorías de activos.

El nombre de esas naturalezas no es necesariamente significativo.

Las categorías con las mismas propiedades (campo **Naturaleza** (seNature) por ejemplo) dan lugar a la creación de una sola naturaleza con las propiedades correspondientes.

Historial

Los registros de la tabla **amHistory** se convierten. La información contenida en esos historiales sigue describiendo las modificaciones aportadas mientras que los registros todavía forman parte de la base de datos de formato antiguo.

Activos

Los siguientes campos se transfieren tal cual de la tabla **amAsset** a la tabla **amComputer**:

- ComputerDesc
- BIOSSource
- BIOSAssetTag
- dtBIOS
- ICPUNumber
- SoundCard

- VideoCard
- OSServiceLevel
- OSBuildNumber

Si la **base de datos de simulación de formato antiguo** es de la versión 3.5.0 o anterior: Si una función que contiene información de la misma naturaleza se asocia al activo transferido, y si esta función se completa, el valor de la función anula el valor obtenido al transferir el campo.

Las características llevan el siguiente nombre SQL:

- **BiosMachine** (equivalente al campo **ComputerDesc**)
- **BiosSource** (equivalente al campo **BIOSSource**)
- **BiosAssetTagId** (equivalente al campo **BIOSAssetTag**)
- **BiosDate** (equivalente al campo **dtBIOS**)
- **ICPUCount** (equivalente al campo **ICPUNumber**)
- **SoundCardDescription** (equivalente al campo **SoundCard**)
- **GCard01Description** (equivalente al campo **VideoCard**)
- **OS01ServiceLevel** (equivalente al campo **OSServiceLevel**)
- **OS01BuildNumber** (equivalente al campo **OSBuildNumber**)

SUGERENCIA:

Esta tarea se efectúa dentro del elemento <PreActions> del archivo migration.xml.

Esta tarea está inactivada en los archivos migration.xml de las versiones 3.6.0 y posteriores.

Si le parece útil, puede activar las líneas correspondientes en el archivo migration.xml.

Ajustes

Durante la conversión, los registros de la tabla **amAdjustment** se transfieren a la tabla **amPortfolio**.

Para no sobrecargar la **base de datos de simulación de formato 5.20**, los siguientes campos de la tabla **amAdjustment** se pierden:

- Name
- mTax*
- seAcquMethod
- lReqLineId
- lPOrdLineId
- lDelivLineId

- **InvLineId**

Por otra parte, se suprimen los ajustes de contratos de licencia.

 **SUGERENCIA:**

Si desea modificar estos componentes, añada las asociaciones correspondientes en el archivo de conversión `migration.xml`.

Consumos

Durante la conversión, los registros de la tabla **amConsUse** se transfieren a la tabla **amPortfolio**.

En esta ocasión se pierden los campos **mTax*** de la tabla **amConsUse**.

 **SUGERENCIA:**

Si desea conservar la información almacenada en estos campos, añada las asociaciones correspondientes en el archivo de conversión `migration.xml`.

Composiciones de producto

Durante la conversión, los registros de la tabla **amProdCompo** se convierten del siguiente modo:

- Los que corresponden a configuraciones estándar (en este caso, la opción **bSuppPackage** tiene el valor **0**) se transfieren a la tabla **amReqLine**.
- Los que corresponden a configuraciones de proveedor (en este caso, la opción **bSuppPackage** tiene el valor **1**) se transfieren a la tabla **amCatProduct**.

Para los registros transferidos a la tabla **amProdCompo**, el valor del campo **bInstantAssign** se fija en **1** de manera arbitraria.

Productos

Todos los productos (tabla **amProduct**) se transfieren a la tabla **amModel**.

También se transfieren a la tabla **amCatProduct** si se cumple una de las siguientes condiciones:

- El campo **mPrice** del producto es distinto de **0**.
- El producto está vinculado a un registro de las tablas **amProdSupp**, **amPORDLine**, **amDelivLine** o **amInvoiceLine**.

Cuando se crean dos productos P1 y P2 en la tabla **amCatProduct**, P2 es un componente de P1, y P1 como P2 se transfieren a la tabla **amPortfolio**, mientras que el campo **bPreinstalled** de los registros creados en la tabla **amCatProduct** toma el valor **1**.

Los productos también se transfieren a la tabla **amCatRef** si están vinculados a un registro de las tablas **amProdSupp**, **amOrdLine**, **amDelivLine** o **amInvoiceLine**.

Instalación por crear

Los registros de la tabla **amProdSoftInfo** establecían un vínculo entre los productos de licencia (**amProduct**) y el software (**amSoftware**).

Su conversión da lugar a la creación de registros en las siguientes tablas:

- **amCatProduct** (corresponde a configuraciones de proveedor)
- **amReqLine** (corresponde a configuraciones estándar)

Contratos de licencia

AVISO:

La conversión de los contratos de licencia es una de las etapas más difíciles de la conversión.

El proceso utilizado es complejo.

La mejor manera de probarlo en su base consiste en simular la conversión prevista de serie y examinar el resultado detalladamente.

Los contratos de licencia son los registros de la tabla **amContract**:

- Para los que el campo **seType** tiene el valor **5**.
- Y que están vinculados al menos a 1 activo mediante la clave extranjera **ILicCntrId** (de la tabla **amAsset**).

Estos contratos se convierten del siguiente modo (explicaciones simplificadas):

- Se convierten en licencias de software. Para ello, se transfieren a la tabla **amPortfolio** y se vinculan a un modelo que está vinculado a una naturaleza. El campo **bSoftLicense** de la naturaleza se define como **1**.
- Se suprimen los registros de la tabla **amWfInstance**, vinculados a estos contratos.
Así mismo, se suprimen los registros vinculados a las instancias de workflow suprimidas.
- Se pierden los campos y los vínculos propios de los contratos, que no tienen sentido en el marco de la tabla **amPortfolio**.
- La clave extranjera **ISoftLicUseRights** de los activos vinculados a estos contratos toma el valor **0**.
- El campo **seAcquMethod** toma el valor **0**.

- Los vínculos entre los contratos y los activos (almacenados en la tabla **amAstCntrDesc** por medio del vínculo **AstCntrDescs**) se transforman en instalaciones de software en estos mismos activos (**amPortfolio**).
- Los vínculos entre los contratos y los empleados (almacenados en la tabla **amAstCntrDesc** mediante el vínculo **AstCntrDescs**) se transforman en cuentas de usuario. Estas cuentas de usuario son sublicencias de la licencia creada en la tabla **amPortfolio**.
- Se suprimen los registros de la tabla **amAdjustment**, vinculados a los contratos.
- Se pierde el parentesco entre estos contratos.

Características de los activos

Las características de los activos se adjuntan al artículo de parque asociado con el activo cuando se convierte. Esto se aplica excepto cuando una característica se transfiere a un campo de la base de datos de la versión de 5.20 (en particular en los campos de la tabla **Ordenadores**).

Cuando se transfiere una característica hacia un campo, ésta se desvincula del activo sin vincularse al artículo de parque asociado.

SUGERENCIA:

Los archivos de conversión contienen elementos Mapping en el comentario, que podría activar para modificar el comportamiento que se acaba de describir.

Estimaciones

Las estimaciones que habían dado lugar a la creación de un pedido total o parcialmente recibido desaparecen con la conversión.

Las otras estimaciones se transforman en pedidos.

Fuentes potenciales de conflicto

Identificadores

Durante la conversión se crean nuevos identificadores (claves primarias para cada registro creado en una tabla).

Así, el número de identificadores se limita a 2^{31} en la base de datos, sea cual sea el SGBD utilizado.

Si se excede este número, la base de datos final se corrompe.

Ningún mensaje de error el advierte durante la conversión.

Así pues, debe comprobar antes de la conversión que no se excederá.

El número máximo de identificadores creados durante la conversión depende de la versión de la **base de datos de simulación de formato antiguo**.

Para comprobar que ese número no se excederá:

- 1 Determine el valor aproximado del identificador mayor (**MaxId**) de la **base de datos de simulación de formato antiguo**.

Para ello, cree un registro en cualquier tabla (por ejemplo, **amLocation**).

Tenga en cuenta el valor de esta clave primaria del nuevo registro (**lLocald** para la tabla **amLocation**).

SUGERENCIA:

Para ver este valor, sólo hay que añadir este campo a la lista: Pulse con el botón derecho en la lista y seleccione **Usuarios/Configurar la lista** en el menú contextual.

- 2 Compruebe que **MaxId** sea inferior a $(2^{31})/8$.

NOTA:

No existe ninguna limitación si la versión de la **base de datos de simulación de formato antiguo** es **4.0.0**.

Marca de las líneas de comando

El valor del campo **Marca** (Brand) de las líneas de pedido vinculadas a un producto (vínculo **Producto**) se pierde durante la conversión. Esto es debido a que el mismo producto está vinculado a una marca.

El valor del campo **Marca** (Brand) de las otras líneas de comando se añade al campo **Descripción** (LineDesc).

Marca de las líneas de pedido

El valor del campo **Marca** (Brand) de las líneas de petición vinculadas a un producto (vínculo **Producto**) se pierde durante la conversión. Esto es debido a que el mismo producto está vinculado a una marca.

El valor del campo **Marca** (Brand) de las otras líneas de pedido se añade al campo **Descripción** (LineDesc).

Unicidad de los índices

Se han añadido índices únicos a ciertas tablas de la versión 4.3.0 de Asset Manager.

 **NOTA:**

Gracias a estos nuevos índices únicos dispone de claves de reconciliaciones fiables, donde todavía no había.

Ejemplo interesante: exporta datos de la base de datos Asset Manager, después los modifica fuera de Asset Manager y para terminar los reimporta a Asset Manager. Gracias a la clave de reconciliación, los registros antiguos también se encuentran y se actualizan, con lo que no se crea ningún duplicado al importar.

Consecuencias: algunas restricciones de unicidad no pueden respetarse en la base de datos de formato antiguo.

Cuando esto ocurre, la conversión de la base de datos queda interrumpida.

El programa de conversión le avisa y le ofrece la lista de conflictos.

Siga las indicaciones del programa de conversión.

Productos cuya marca y modelo son los mismos pero cuya categoría es distinta.

Estos productos no pueden convertirse.

Cuando esto ocurre, la conversión de la base de datos queda interrumpida.

El programa de conversión le avisa y le ofrece la lista de conflictos.

Siga las indicaciones del programa de conversión.

Etapa 6 - Comprobación de la integridad de la **base de datos de simulación de formato 5.20**

1  **IMPORTANTE:**

Haga una copia de seguridad de la base de datos de origen (backup).

2 Inicie Asset Manager Application Designer 5.20.

3 Conéctese a la **base de datos de simulación de formato 5.20** (menú **Archivo/Abrir**, opción **Abrir una base de datos existente**).

4 Abra la ventana de diagnóstico de la base (menú **Acción/ Diagnosticar / Reparar la base**).

5 Seleccione (**Todas las tablas**) en la lista de tablas.

6 Especifique el nombre y posición del archivo de registro.

7 Seleccione todas las opciones de comprobación, excepto la opción **Comprobar la validez de los registros**.

- 8 Seleccione la opción **Analizar solamente**.
- 9 Haga clic en **Inicio**.
- 10 Consulte los mensajes de la ventana de ejecución.
- 11 Consulte el archivo de registro si procede.

Si el programa señala problemas, efectúe una de las siguientes operaciones:

- 1 Modifique el archivo de conversión `migration.xml`.
- 2 Repita las operaciones a partir de la etapa [Etapa 5 - Conversión de la base de datos de simulación de formato antiguo](#) [pág. 55].

 **AVISO:**

Las 2 operaciones precedentes no conciernen a los usuarios que migran una versión 4.1.0 o posterior de Asset Manager.

O:

- 1 Modifique los datos de la base operativa de formato anterior.
- 2 Repita las operaciones a partir de la etapa [Etapa 4 - Copia de la base de datos de origen](#) [pág. 54].

Para más información sobre el programa de análisis y reparación, consulte el manual **Administración**, capítulo **Diagnósticos y reparación de una base de datos**.

Etapa 7 - Validación de la **base de datos de simulación de formato 5.20**

Explore la **base de datos de simulación de formato 5.20** para ver si la conversión se ha desarrollado correctamente.

Puede (lista no exhaustiva):

- Comparar el número de registros en las principales tablas (activos, productos, personas, pedidos, etc.) entre la **base de datos de simulación de formato 5.20** y la de **origen**.

Si la diferencia es demasiado importante, compruebe si es normal.

Ejemplo de una diferencia demasiado importante, aunque normal: Los contratos de licencias se eliminan de la tabla Contratos durante la conversión. Por tanto es normal que el número de registros de la tabla Contratos se reduzca considerablemente.

- Examinar el detalle de un registro por tabla importante para ver si la información es coherente.

En el caso de contratos, examinará un registro por tipo de contrato (crédito, mantenimiento, etc.).

Sea especialmente cuidadoso con los vínculos delicados, como **Modelo** (Model) de activos.

- Compruebe que las características y sus valores se hayan convertido correctamente y que la conversión de las características a campo se haya llevado a cabo como estaba previsto (1 prueba por característica).

Si observa alguna anomalía, efectúe una de las siguientes operaciones:

- 1 Modifique el archivo de conversión `migration.xml`.
- 2 Repita las operaciones a partir de la etapa [Etapa 5 - Conversión de la base de datos de simulación de formato antiguo](#) [pág. 55].

O:

- 1 Modifique los datos de la base operativa de formato anterior.
- 2 Repita las operaciones a partir de la etapa [Etapa 4 - Copia de la base de datos de origen](#) [pág. 54].

Etapa 8 - Restricción de algunos derechos de la base de datos de origen

Modifique los derechos de uso de la base de datos de origen para que los usuarios no puedan modificar las tablas que contienen datos de aplicación que se deben convertir manualmente:

- 1 Determine la lista de datos de aplicación que se convertirán manualmente:
 - ▶ [Datos de aplicación a convertir manualmente](#) [pág. 142].
- 2 Abra la lista de derechos de usuario (menú **Administración/Derechos de usuario**).
- 3 Seleccione los derechos de usuario, uno por uno, y para cada uno ejecute las siguientes operaciones:
 - 1 Coseleccione todos los objetos descritos por el derecho de usuario.
 - 2 Cancele la selección de los derechos **Creación, Eliminación y Modo de actualización**.
 - 3 Pulse el botón **Modificar**.

Esta operación es necesaria porque los datos de aplicación que se convierten manualmente se extraen de la base de datos de origen. Las modificaciones efectuadas tras la exportación de los datos de aplicación no se recuperan durante el proceso de conversión.

9 Etapa 9 - Exportación de los datos de aplicación que se convertirán manualmente

Recuerdo

- ▶ Datos de aplicación a convertir manualmente [pág. 142]

Truco

Seguramente los datos de aplicación son numerosos.

Puede resultar útil eliminar los datos de aplicación obsoletos de la **base de datos de origen** antes de realizar la exportación.

Así evitará tener que comprobar datos de aplicación obsoletos inútilmente.

Exportar datos de aplicación que se convertirán manualmente

- 1 Inicie Asset Manager Application Designer 5.20.
- 2 Conéctese a la base operativa de formato anterior con el login **Admin** (**Archivo/ Abrir/ Abrir una base de datos existente**).
- 3 Seleccione el menú **Migración/Exportar los datos de aplicación**.
- 4 Siga las indicaciones del asistente.
- 5 Consulte el archivo de registro `sduxprt.log`. Este archivo se localiza en la carpeta definida por el campo **Carpeta de trabajo**.
- 6 Haga una copia de seguridad de todos los archivos `.xml` creados (ubicados en el directorio definido por el campo **Directorio de trabajo**).
Le servirá para partir de nuevo de un archivo `.xml` original, o para visualizar las modificaciones que haya realizado en los archivos `.xml`.

Reglas respetadas durante la exportación

La herramienta de exportación:

- Exporta una copia de los datos de aplicación a convertir manualmente a un formato que le permite modificarlos manualmente.
- Exporta, no solamente los datos de aplicación a convertir, sino también información relativa al contexto de dichos datos de aplicación. De esta forma podrá actualizar fácilmente los datos de aplicación por medio de Asset Manager Script Analyzer.

- Crea una arborescencia de archivos `.xml` organizada por tipos de datos de aplicación.
Cada archivo `.xml` corresponde a un registro que contiene uno o varios datos de aplicación por controlar.
- Incluye todos los datos de aplicación que usted ha añadido a la base de datos de origen.
- Excluye los Datos del sistema.
Estos últimos son objeto de un tratamiento específico descrito en la sección [Información sobre la conversión](#) [pág. 59].
- No controla si las tablas, vínculos y campos de los datos de aplicación son conformes con la estructura de la base de datos 5.20.



SUGERENCIA:

Estas operaciones las realiza el programa Asset Manager Script Analyzer.

- Incluye los **Datos de profesión** y los **Datos de ejemplo**.

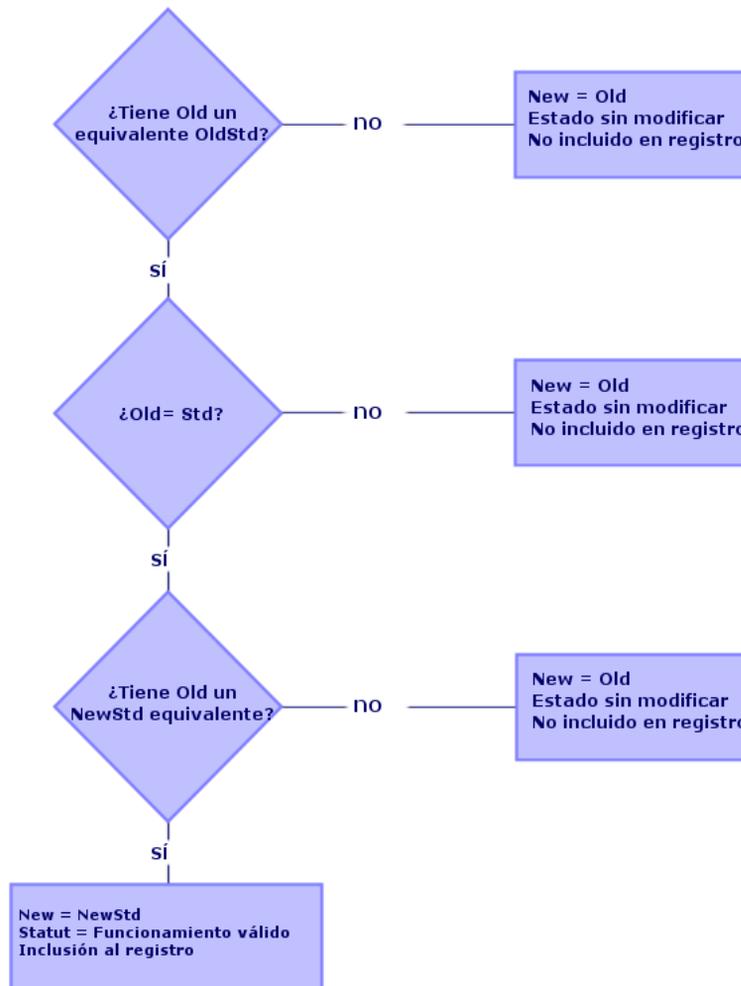
Los **datos de ejemplo** son objeto de un tratamiento específico.

El objetivo de este tratamiento es actualizar automáticamente los datos de aplicación de ejemplo que había dejado tal cual en su base de datos de origen.

Para realizar este tratamiento, la herramienta examina todos los datos de aplicación que ha exportado.

Este es el proceso utilizado:

Figura 4.2. Tratamiento de los datos de ejemplo - proceso



Se llama:

- **Old:** un dato de aplicación exportado (es decir, un dato salido de su base de datos de origen).
- **OldStd:** el **dato de ejemplo** de formato antiguo estándar correspondiente a **Old**, si existe.

La conciliación entre **Old** y **OldStd** se realiza gracias a un identificador que depende del tipo de dato. Por ejemplo, para una acción sería el campo **Nombre SQL**.

Los datos de ejemplo de la aplicación que utiliza la herramienta como referencia se almacenan en la carpeta de instalación de Asset Manager 5.20. Ésta está situada en la subcarpeta `\migration\fromXxx\reference` donde `Xxx` se corresponde al número de la versión anterior de Asset Manager.

- **NewStd**: el **dato de ejemplo** de formato 5.20 estándar correspondiente a **Old**, si existe.

El acercamiento entre **Old** y **NewStd** se realiza gracias a un identificador que depende del tipo de dato.

Los datos de ejemplo de la aplicación que utiliza la herramienta como referencia se almacenan en la carpeta de instalación de Asset Manager 5.20. Ésta está situada en la subcarpeta `\migration\fromXxx\referencenew` donde `Xxx` se corresponde al número de la versión anterior de Asset Manager.

- **New: Old** tras ser tratado por la herramienta (modificado o dejado tal cual).

Procesamiento de los datos de aplicación a convertir manualmente

El procesamiento de los datos de aplicación a convertir manualmente se efectúa en varias etapas:

- 1 [Etapa 10 - Comprobación y corrección de datos de aplicación \[pág. 75\]](#)
- 2 [Etapa 11 - Restauración de los datos de aplicación corregidos \[pág. 87\]](#)
- 3 [Etapa 12 - Comprobación de la integridad de la base de datos de simulación de formato 5.20 \[pág. 89\]](#)
- 4 [Etapa 13 - Comprobación de los datos de aplicación restaurados \[pág. 89\]](#)

Dichas etapas se describen en esta sección.

NOTA:

En esta sección, cuando hablamos de **campo** que se debe comprobar y, dado el caso, sustituir por un nuevo valor, se designa a la vez a los campos y a los vínculos de la estructura de la base Asset Manager.

SUGERENCIA:

Puede repartir el tratamiento de los datos de aplicación entre varias personas, siempre que se gestione como un verdadero proyecto.

Etapa 10 - Comprobación y corrección de datos de aplicación

Esta tarea se efectúa por medio de Asset Manager Script Analyzer.

Verificación y corrección de los datos de aplicación

Estas son las etapas del proceso. Par más información sobre cada una de ellas, lea a continuación la sección sobre la ergonomía de Asset Manager Script Analyzer.

- 1 Inicie Asset Manager Script Analyzer.
- 2 Rellene el campo **Carpeta de trabajo**.
Ver  a continuación.
- 3 Si creó una arborescencia de archivos .xml con archivos de comando no extendidos durante la etapa [Etapa 3 - Extensión de los campos estructurales de la base de datos de origen \[pág. 49\]](#):
 - 1 Copie las carpetas <Carpeta de generación>\dbbscripts y <Carpeta de generación>\bulddb\dbbscripts creadas en la etapa [Etapa 3 - Extensión de los campos estructurales de la base de datos de origen \[pág. 49\]](#) (si existen).
 - 2 Extensión de los cambios estructurales: ► [Etapa 3 - Extensión de los campos estructurales de la base de datos de origen \[pág. 49\]](#).
 - 3 Pegue esta carpeta en la carpeta especificada por el campo **Carpeta de trabajo**.
- 4 Abra la lista de los datos de aplicación por controlar (menú **Acciones/Mostrar todos los archivos** o **Acciones/Mostrar los archivos no tratados**).

La ventana **Mensaje** presenta la lista de los archivos .xml por controlar con la información de síntesis.

Ver  a continuación.

Al exportar los datos de aplicación, Asset Manager Application Designer asigna automáticamente un nombre SQL a los archivos .xml. Por defecto, ese nombre está formado por un prefijo seguido de un número incrementado automáticamente.

En algunos casos, era posible utilizar nombres más precisos:

Nombre SQL de la tabla	Nombre SQL del campo utilizado para dar un nombre al archivo .xml
amAction	SQLName
amQuery	SQLName
amCalcField	SQLName
ItemNo	amFieldAdjustTempl
ItemNo	amFieldAdjust

Nombre SQL de la tabla	Nombre SQL del campo utilizado para dar un nombre al archivo .xml
OptSection	amOption

- 5 Si había previsto tratar en esta etapa los archivos de comando no extendidos automáticamente durante la etapa [Etapa 3 - Extensión de los campos estructurales de la base de datos de origen](#) [pág. 49], empiece por los archivos .xml correspondientes a estos archivos de comando:
 - 1 Seleccione el primer archivo .xml de las carpetas <Carpetas de generación>\dbbscript y <Carpetas de generación>\bulddb\dbbscripts.
 - 2 Analice el archivo detalladamente (menú **Acciones/ Listar los problemas del archivo de comandos**).
 - 3 Consulte la ventana **Mensaje**.
Ver [13](#) y [14](#) a continuación.
 - 4 Utilice las propuestas de modificación de Asset Manager Script Analyzer para modificar los archivos de comando correspondientes en los archivos gbbase*. * 5.20 personalizados obtenidos durante la etapa [Etapa 3 - Extensión de los campos estructurales de la base de datos de origen](#) [pág. 49].
Para ello, inicie Asset Manager Application Designer y abra el archivo customized 5.20 gbbase.xml. A continuación realice manualmente las modificaciones del archivo de comandos.
 - 5 Una vez haya tratado el archivo .xml, seleccione la opción **Técnicamente válido**.
 - 6 Abra de nuevo la lista de datos de aplicación por controlar (menú **Acciones/ Mostrar los archivos no tratados**).
La ventana de informes vuelve a presentar la lista de archivos .xml por controlar.
 - 7 Seleccione el siguiente archivo .xml por controlar y proceda a su análisis detallado.
- 6 Seleccione cada uno de los demás archivos .xml por controlar en la lista de informes.
Para cada archivo .xml seleccionado:
 - 1 Analice el archivo detalladamente (menú **Acciones/ Listar los problemas del archivo de comandos**).

 **SUGERENCIA:**

Puede que haya varios datos de aplicación a convertir manualmente en un mismo archivo .xml.

- 2 Consulte la ventana **Mensaje**.

Ver [13](#) y [14](#) a continuación.

- 3 Modifique el archivo `.xml` directamente en las zonas de edición: campo **Contexto** y pestañas.

El archivo `.xml` modificado se importará ulteriormente durante el proceso de conversión.

Ver [6](#) a continuación.

- 4 Pruebe el archivo de comandos en su contexto (menú **Acciones/ Aprobar el archivo de comandos en su contexto**).

El objetivo es comprobar que el archivo de comando es válido con relación a la estructura de la base de datos 5.20.

IMPORTANTE:

Esta operación es decisiva para los archivos de comando de acción y las consultas SQL ya que estas últimas no se pueden abrir con la interfaz gráfica de Asset Manager si no son válidas. Sería muy complicado, o incluso imposible, corregirlas después de restaurar los archivos `.xml`.

Esta operación consiste en verificar que los campos y líneas entre llaves sean válidos con relación al contexto de la acción.

NOTA:

De todos modos, el archivo de comandos se probará automáticamente en su contexto cuando usted seleccione la opción **Restaurable** para el archivo actual.

AVISO:

Comprobar el archivo de comando en su contexto no quita de comprobarlo con el menú **Acciones/Mostrar los problemas del archivo de comando**: la herramienta comprueba diferentes aspectos del archivo de comando.

- 5 Una vez haya analizado y corregido totalmente el archivo `.xml`, seleccione la opción **Restaurable**.

Significa que puede restaurar el archivo `.xml` en la **base de datos de simulación de formato 5.20** para probar el dato de aplicación convertido manualmente.

Cuando intenta seleccionar la opción **Restaurable**, el archivo de comando se prueba automáticamente en su contexto.

Ver  a continuación.

- 6 Abra de nuevo la lista de datos de aplicación por controlar (menú **Acciones/ Mostrar los archivos no tratados**).

La ventana de informes vuelve a presentar la lista de archivos .xml por controlar.

Los archivos .xml señalados como **Restaurable** ya no son analizados por Asset Manager Script Analyzer. El número entre paréntesis vale **0**. El icono  azul indica que se puede restaurar.

- 7 Seleccione el siguiente archivo .xml por controlar y proceda a su análisis detallado.

 **NOTA:**

Algunos datos de aplicación ya tienen el estado **Activamente válido**.

Se trata de los datos de aplicación encontrados entre los datos de ejemplo en la etapa [Reglas respetadas durante la exportación \[pág. 72\]](#).

Acelerar la corrección de los datos de aplicación

 **AVISO:**

El truco que le proponemos es delicado.

Utilícelo solamente si se siente muy cómodo con este tipo de tareas, y bajo su propia responsabilidad.

Algunas correcciones le parecerán repetitivas.

Si es así, puede decidir realizar Buscar/Sustituir en todos los archivos .xml.

Algunas precauciones que debe tomar:

- En cada etapa, realice una copia de seguridad de todos los archivos .xml antes de Buscar/Sustituir.
- Incluya un delimitador en la cadena de búsqueda.
- Seleccione la opción **Palabra entera**.
- Pida un recuento del número de sustituciones y compruebe que el total es posible.
- Analice las diferencias de los archivos modificados, entre antes y después de la sustitución.

Cuadro 4.3. Asset Manager Script Analyzer - Menús

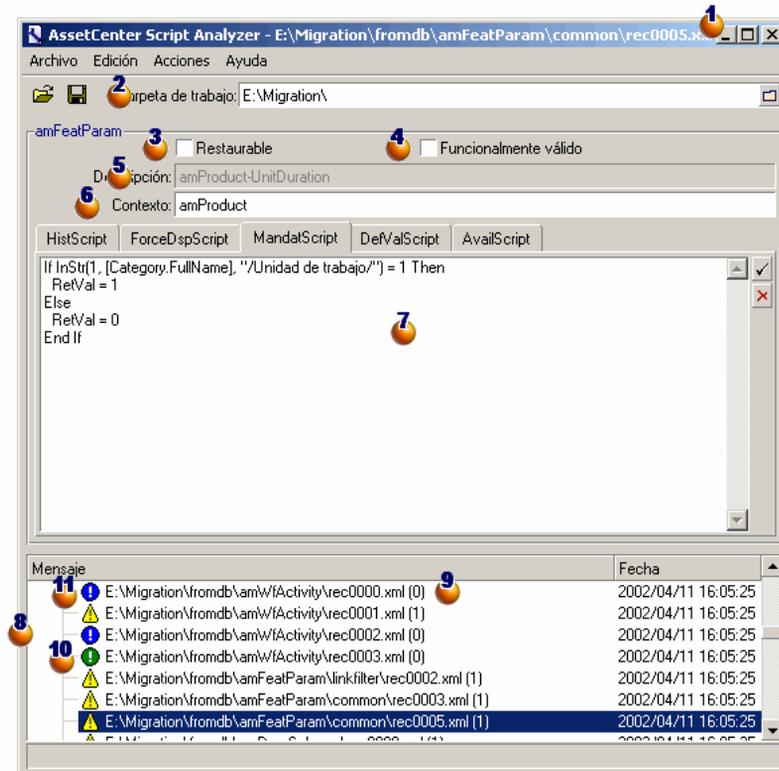
Menú	Uso
Menú Archivo	
Nuevo	No es necesario utilizarlo.
Abrir	Permite abrir un archivo .xml de la arborescencia cuya raíz esté definida por el campo Carpeta de trabajo .
Guardar	Registra las modificaciones realizadas en el archivo (carácter Restaurable o Técnicamente válido , contexto, scripts).
Guardar como	No es necesario utilizarlo.
Salir	Salida de Asset Manager Script Analyzer.
Menú Edición	Funciona como todos los menús de edición.
Menú Acciones	
Abrir el archivo siguiente	Abre el archivo .xml siguiente en la lista que aparece en la ventana Mensaje .
Abrir el archivo anterior	Abre el archivo .xml anterior en la lista que aparece en la ventana Mensaje .
Lista de problemas relativos a un archivo de comandos	Analiza los problemas potenciales del archivo .xml seleccionado y muestra el resultado en la ventana Mensaje .
Aprobar el archivo de comandos en su contexto	Prueba la validez del archivo de comandos actual en función de la tabla del campo Contexto si está completado. De lo contrario, prueba la validez del archivo de comandos fuera de todo contexto.

Menú	Uso
Forzar el carácter restaurable del archivo	<p>Seleccione la opción Restaurable aunque el archivo de comandos no esté validado en su contexto por el menú Acciones/ Aprobar el archivo de comandos en su contexto.</p> <p>AVISO:</p> <p>Utilice este menú sólo cuando:</p> <ul style="list-style-type: none"> La utilización del menú Acciones/ Aprobar el archivo de comandos en su contexto devuelve un error no justificado. Pero usted está seguro de la validez del archivo de comandos. <p>Ejemplo de utilidad:</p> <p>La tabla Alquileres de contrato (amCntrRent) contiene un campo Prorrateo de (ProrateField). Este campo almacena el Nombre del sistema de un campo. Sin embargo, Asset Manager Script Analyzer sólo sabe cómo detectar inconsistencias en los nombres SQL. Asset Manager Script Analyzer muestra un error injustificado en la mayoría de los casos.</p> <p>Para este campo, proceda del siguiente modo:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Seleccione el menú Acciones/Forzar el carácter restaurable del archivo. 2 Restaure el archivo. 3 Pruebe el archivo en Asset Manager 5.20. 4 Corrija el valor del campo Prorrateo de en Asset Manager Script Analyzer. 5 Seleccione la opción Activamente válido.
Mostrar los archivos no tratados	<p>Muestra la lista de los archivos .xml de:</p> <ul style="list-style-type: none"> La arborescencia cuya raíz está definida por el campo Carpeta de trabajo. Y cuya opción Técnicamente válido no está seleccionada.
Mostrar todos los archivos	<p>Muestra la lista de todos los archivos .xml de la arborescencia cuya raíz está definida por el campo Carpeta de trabajo.</p>
Restaurar los datos de aplicación	<p>Le permite seleccionar una conexión a una base de datos Asset Manager e importa los archivos .xml para los que la opción Restaurable está marcada. Este menú cumple la misma función que el menú Migración/Restaurar los datos de aplicación de Asset Manager Application Designer.</p>

Lista de archivos .xml presentada por Asset Manager Script Analyzer

Cuando utiliza el menú **Acciones/ Mostrar todos los archivos** o **Acciones/ Mostrar los archivos no tratados**, la ventana presentada por Asset Manager Script Analyzer toma el aspecto siguiente:

Figura 4.3. Asset Manager Script Analyzer - Ventana de análisis de los archivos *.xml



1 Ruta completa del archivo *.xml

2 Carpeta que contiene los datos de aplicación exportados con Asset Manager Application Designer (arborescencia de archivos *.xml que contienen los datos de aplicación que se deben convertir manualmente).

Se trata de la carpeta especificada con Asset Manager Application Designer, menú **Migración/ Exportar los datos de aplicación**, campo **Carpeta de trabajo**.

Así mismo es la carpeta en cuya raíz figura el archivo `modifications.xml`. Este archivo se genera a partir del archivo de conversión `migration.xml`.

Establece la lista de las transformaciones que podrían realizarse en cada uno de los campos de la base de origen (campo por campo).

El archivo `modifications.xml` es utilizado únicamente por Asset Manager Script Analyzer para diagnosticar los problemas sobre los nombres de campos.

- 3 Una vez haya analizado y corregido la totalidad del archivo `.xml` actual, seleccione la opción **Restaurable**.
- 4 Una vez haya probado (desde el punto de vista técnico) todos los datos de aplicación del archivo `.xml` restaurados en la base Asset Manager, seleccione la opción **Técnicamente válido**.
- 5 Información que ayuda a identificar el dato de aplicación que se debe comprobar. Esta información de distinta naturaleza (nombre SQL del registro que almacena los datos de aplicación, por ejemplo) se extraen durante la exportación de datos de aplicación con Asset Manager Application Designer.
- 6 Tabla de contexto del dato de aplicación cuando existe este contexto.

 **AVISO:**

El menú **Acciones/Mostrar los problemas del archivo de comando** no prueba esta información. Debe verificar que el contexto sea aún válido (tabla suprimida en la versión 5.20, por ejemplo).

- 7 Si el archivo contiene varios archivos de comandos, cada uno de ellos se muestra en una pestaña diferente. Si uno de los archivos de comandos tiene un problema (campo del archivo `modifications.xml`), se muestra un mensaje en el menú **Acciones/ Listar los problemas del archivo de comandos**.
- 8 Lista de archivos `.xml` de la arborescencia cuya raíz está definida por el campo **Carpeta de trabajo**. Según el menú utilizado, esta lista contiene todos los archivos (menú **Acciones/Mostrar todos los archivos**) o sólo los archivos con la opción **Técnicamente válido** no marcada (menú **Acciones/Mostrar los archivos no tratados**).
- 9 Cada línea de esta lista corresponde a un archivo `.xml`.

El número entre paréntesis corresponde al número de líneas del archivo `.xml` que contienen campos por controlar.

Si el número es **0** y la línea comienza con , esto no indica un problema al nivel de los nombres SQL (de campos). Sin embargo, indica que el archivo contiene datos incorrectos de la aplicación en el contexto de la tabla que los define (probablemente sea un vínculo incorrecto).

Si el número es **0** y la línea empieza por el icono  azul, significa que no existe ningún nombre SQL de campo sospechoso y que el archivo no contiene ningún

dato de aplicación incorrecto, teniendo en cuenta la tabla que define su contexto. El archivo se puede restaurar y probar en la base de datos Asset Manager.

 **NOTA:**

Haga clic para abrir el archivo.

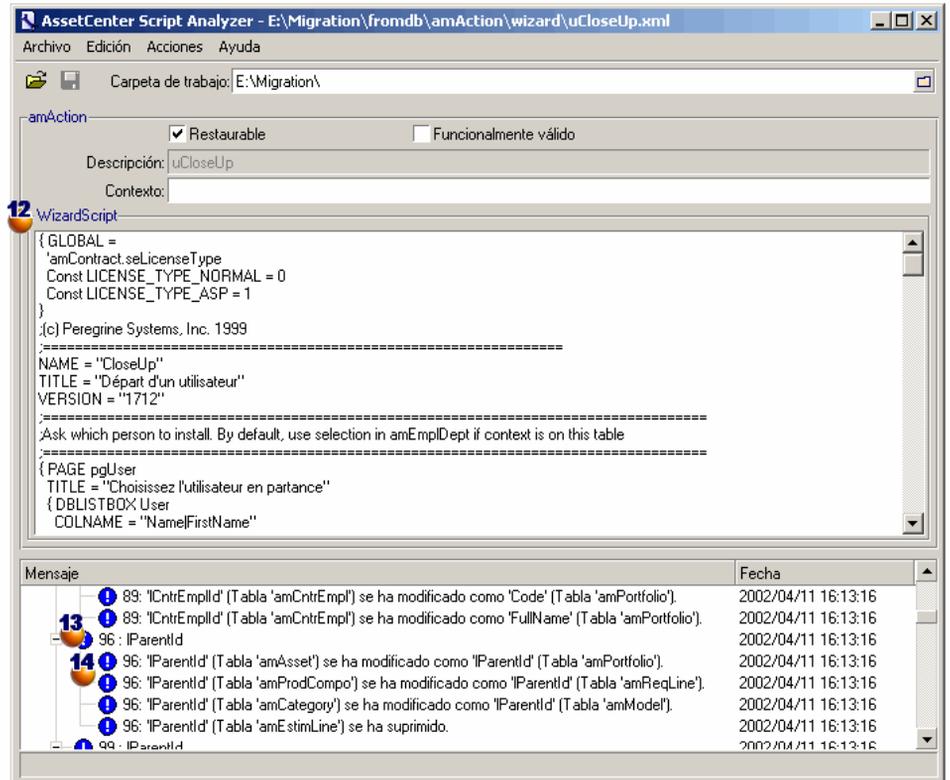
 El icono  verde indica que el archivo .xml tiene el estado **Técnicamente válido**.

 El icono  azul indica que el archivo .xml tiene el estado **Restaurable**. Este estado se selecciona manualmente por el usuario o de manera automática cuando se utilizan los menús **Acciones/ Listar todos los archivos** y **Acciones/ Listar los archivos no tratados**. (Esto sólo ocurre si ninguno de los archivos .xml se encuentran en el archivo `modifications.xml` y el archivo de comandos se ha validado en este contexto.)

[Lista de problemas relativos a un archivo de comandos](#)

Cuando utiliza el menú **Acciones/Mostrar los problemas del archivo de comandos**, la ventana que muestra Asset Manager Script Analyzer tiene el aspecto siguiente:

Figura 4.4. Asset Manager Script Analyzer - Ventana de análisis de un script



 **NOTA:**

La ventana **Mensaje** sólo analiza el archivo de comandos actual (pestaña actual, cuando existen varios).

12 Nombre SQL de la tabla de donde proceden los datos de aplicación del archivo .xml

13 Número de la línea del archivo de comandos que plantea algún problema, seguido del nombre SQL del campo encontrado en el archivo modifications.xml.

Debe controlar: los campos cuyo nombre SQL aparezca en el archivo de conversión `modifications.xml`.

El programa de análisis no tiene en cuenta la tabla a la que pertenecen los campos y vínculos. Basta que un nombre SQL de campo se encuentre en el archivo `modifications.xml` para que parezca sospechoso.

Es posible que el nombre SQL sea al mismo tiempo el de un campo sin modificar en una tabla y el de un campo modificado en otra. Es lo que el programa le ayuda a controlar y, en caso dado, a corregir manualmente.

Durante la búsqueda de los nombres SQL de campos y vínculos en el archivo `modifications.xml`, se consideran como delimitadores: todos los caracteres no alfanuméricos con excepción del carácter `_`.

 **NOTA:**

Haga doble clic para situar el cursor en la línea que plantea problema.

 Cada sublínea corresponde a una propuesta de modificación.

En ella se incluye una línea por corrección posible para un nombre SQL del campo o vínculo por controlar.

El número al inicio de la línea corresponde al número de la línea por controlar en el archivo `.xml`.

Cada corrección propuesta proviene de una de las asociaciones descritas en el archivo `modifications.xml`.

Las propuestas resultan de las asociaciones que figuran en el archivo `modifications.xml`.

Existen varios tipos de mensajes:

- 'A' (tabla 'B') se ha cambiado por 'C' (tabla 'D'): el campo A del archivo de comandos forma parte de la tabla B en la base de origen. El campo A se ha asociado en el archivo `modifications.xml` al campo C, que forma parte de la tabla D en los archivos de descripción básicos de destino `gbbase*. * 5.20` personalizados.

Ejemplo: `'script' ('amAction' table) was modified in 'memScript' ('amAction' table)`

- 'A' (tabla 'B') ya no existe: el campo A del archivo de comandos forma parte de la tabla B en la base de origen. El campo A o la tabla B ya no forma parte de los archivos de descripción de la base de datos de destino `gbbase*. * 5.20` personalizados.
- 'A' (Table 'B') was modified in 'C' (Table 'D') (formula 'E'): el campo A del archivo de comandos forma parte de la tabla B en la base de origen. El campo A se ha asociado al archivo `modifications.xml` con el campo C, que forma parte de la tabla D en los archivos de descripción básicos de destino `customized 5.20 gbbase*. *`. El campo C se completa

usando la fórmula E. La fórmula E se encontró en el archivo `modifications.xml`. Se muestra una fórmula con el mensaje cuando el atributo `Value` es diferente del nombre SQL de un campo.

Ejemplo (teórico): `'dtEnd' ('amTicket' table) was modified in 'duration' ('amTicket' table) (formula 'dtEnd - dtStart')`

 **NOTA:**

Haga doble clic para situar el cursor en la línea que plantea problema.

 **AVISO:**

No se hace ninguna propuesta de modificación para los nombres de tabla que plantean problema.

Etapa 11 - Restauración de los datos de aplicación corregidos

 **NOTA:**

HP Connect-It restaura los datos de aplicación corregidos. Esta operación es transparente para el usuario, con la condición de que se haya instalado HP Connect-It.

La restauración de los datos de aplicación puede efectuarse con Asset Manager Application Designer o Asset Manager Script Analyzer.

Restablecer los datos de aplicaciones corregidos Asset Manager Application Designer

- 1 Inicie Asset Manager Application Designer 5.20.
- 2 Conéctese a la **base de datos de simulación de formato 5.20** con el login **Admin** (menú **Archivo/Abrir/Abrir una base de datos existente**).
- 3 Seleccione el menú **Migración/Restaurar los datos de aplicación**.
- 4 Siga las indicaciones del asistente.
- 5 Consulte el archivo de registro `sdurest.log` (localizado en la carpeta definida en el campo **Carpeta de trabajo**).

Restablecer los datos de aplicaciones corregidos Asset Manager Script Analyzer

- 1 Inicie Asset Manager Script Analyzer.

- 2 Rellene el campo **Carpeta de trabajo**: carpeta que contiene los datos de aplicación corregidos con Asset Manager Script Analyzer (arborescencia de archivos .xml que contienen los datos de aplicación corregidos).
- 3 Seleccione el menú **Acciones/ Restaurar los datos de aplicación**.
- 4 Conéctese a la **base de datos de simulación de formato 5.20** con el login **Admin**.
- 5 Rellene el campo **Carpeta de migración**: carpeta que contiene los archivos de referencia necesarios para la conversión.
Existe una carpeta por versión de base que se puede convertir (generalmente C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.20 xx\migration\fromxxx, donde xxx es el número de la antigua versión).
- 6 Rellene el campo **Carpeta de trabajo**: carpeta que contiene los datos de aplicación exportados con Asset Manager Application Designer (arborescencia de archivos .xml que contiene los datos de aplicación que se convierten manualmente).
Se trata de la carpeta especificada con Asset Manager Application Designer, menú **Migración/ Exportar los datos de aplicación**, campo **Carpeta de trabajo**.
- 7 Pulse el botón **Aceptar**.
- 8 Consulte los mensajes que aparecen en la pantalla.
- 9 Consulte el archivo de registro sdurest.log (localizado en la carpeta definida en el campo **Carpeta de trabajo**).

Causas de rechazo

- Los datos de aplicación almacenados en un archivo .xml declarado no restaurable, se rechazan.
- Todo campo obligatorio en la versión 5.20 debe ser objeto de un elemento Mapping en el archivo modifications.xml, formar parte de una tabla no modificada desde la versión antigua, o bien tener un nombre SQL no cambiado entre 2 tablas asociadas por un elemento Mapping del archivo modifications.xml.

SUGERENCIA:

La obligatoriedad de un campo se define con el parámetro **Obligatorio** de Asset Manager Application Designer (con el valor **Sí** o **Archivo de comando**).

Etapa 12 - Comprobación de la integridad de la **base de datos de simulación de formato 5.20**

Compruebe la integridad de la **base de datos de simulación de formato 5.20** como se indica en la sección [Etapa 6 - Comprobación de la integridad de la base de datos de simulación de formato 5.20](#) [pág. 69].

En lugar de conectarse a la **base de datos de formato antiguo**, se conecta a la **base de datos de simulación de formato 5.20**.

Seleccione la opción **Solo analizar** en lugar de la opción **Reparar**.

Si el programa señala problemas, puede que la conversión no se haya efectuado correctamente.

Debe entonces verificar los parámetros de la conversión, en particular, el archivo de conversión `migration.xml`.

Etapa 13 - Comprobación de los datos de aplicación restaurados

Procesos

Los datos de aplicación restaurados son datos que ha verificado y probablemente modificado con Asset Manager Script Analyzer.

Ello no garantiza que dichos datos de aplicación funcionen cuando se utilizan con Asset Manager.

Solo una prueba manual de cada dato de aplicación le garantizará que funcionan correctamente:

- 1 Abra uno por uno los archivos `.xml` restaurados.
- 2 Localice el registro que contiene el dato de aplicación restaurado.
- 3 Pruebe el dato de aplicación localizado en la **base de datos de simulación de formato 5.20**.

SUGERENCIA:

En particular, debe comprobar que la reorganización de la estructura de la base de datos no afecta al registro que contiene los datos de la aplicación que se van a convertir manualmente. (Corregir únicamente el archivo de comandos no es suficiente. Ejemplo: Un esquema de flujo de trabajo que utiliza la tabla Activos puede tener que ser reconfigurado para tener en cuenta la adición de la tabla Artículos de parque.)

 **NOTA:**

Las marcas de final de párrafo de los archivos de comandos se sustituyen por el carácter |.

No supone ningún problema para la ejecución del archivo de comandos.

- Una vez haya probado todos los datos de aplicación restaurados, seleccione la opción **Técnicamente válido** en Asset Manager Script Analyzer).
Significa que puede restaurar el archivo .xml en la **base de datos de migración de formato 5.20**.

 **Puntos sensibles**

Operador de concatenación

Ciertas versiones antiguas de Asset Manager permiten el uso del operador + para concatenar cadenas de caracteres.

Este operador se interpreta de forma más estricta en la versión 5.20 como operador de suma.

Puede deberse a un error señalado por Asset Manager durante la prueba de los archivos de comandos.

En este caso, sustituya el operador + por **&;**.

Consultas

Si una consulta identificaba un registro vinculado por el valor de su clave primaria y los registros de esta tabla se han trasladado a una nueva tabla con reindexación durante la conversión, la consulta ya no seleccionará el vínculo correcto.

Efectúe una de las correcciones siguientes:

- Modifique el identificador primario en la consulta.
- Aproveche la conversión para apuntar la consulta al valor de un campo más estable. Esto evita que el mismo problema vuelva a aparecer posteriormente durante la conversión o en el futuro en la empresa.

Etapa 14 - Adaptación de la integración con aplicaciones externas

Si integró aplicaciones externas con la base de datos de formato antiguo, probablemente deberá adaptar el modo de integración de estas aplicaciones.

Aplicaciones posiblemente afectadas: ► secciones:

- [Asset Manager Web](#) [pág. 113]

- [Get-It](#) [pág. 113]
- [Get-Resources](#) [pág. 113]
- [Escenarios de HP Connect-It](#) [pág. 114]
- [Scripts de importación](#) [pág. 102]
- [Scripts de exportación](#) [pág. 102]

Implantará el nuevo modo de integración a estas aplicaciones sólo después de la etapa [Etapa 20 - Finalización de la base de migración de formato 5.20](#) [pág. 95].

Sin embargo, debe preparar este trabajo desde la etapa de la migración.

Ello le permitirá limitar el tiempo requerido para esta operación.

5 Migración paso a paso - Conversión final (base de datos de migración)

Ahora dispone de:

- Un juego de archivos gbbase*.* 5.20 personalizados.
 - ▶ [Etapa 3 - Extensión de los campos estructurales de la base de datos de origen \[pág. 49\]](#)
- Un archivo de conversión migration.xml probado en la **base de datos de simulación**.
- Datos de aplicación convertidos manualmente y probados en la **base de datos de simulación de formato 5.20**.

Este capítulo explica, etapa por etapa, las operaciones que debe efectuar para obtener una **base de datos de formato 5.20**.

Etapa 15 - Comprobación de la integridad de la base de datos de formato antiguo

Compruebe la integridad de la base de datos de origen como se indica en la sección [Etapa 1 - Comprobación de la integridad de la base de datos de origen \[pág. 37\]](#).

16 Etapa 16 - Bloqueo y copia de la base de datos de origen

El bloqueo de la base de trabajo de formato anterior consiste en prohibir su uso para que no se pueda realizar ninguna modificación durante la conversión (ya que podrían no tomarse en cuenta).

Efectúe las tareas siguientes:

- 1 Desconecte todos los usuarios de la base de datos de origen.
- 2 Detenga el funcionamiento de:
 - Asset Manager Automated Process Manager
 - Las Asset Manager API.
 - Los programas externos que acceden a la base de datos de origen.
- 3 Bloquee el acceso a la base de datos.
- 4 Haga una copia de la base de datos, tal como se explica en la sección [Etapa 4 - Copia de la base de datos de origen](#) [pág. 54].

Esta copia de la base de datos de origen se llama **base de datos de migración**.

El tiempo de bloqueo de la base de datos de formato antiguo debe ser lo más breve posible, con el fin de reducir las molestias ocasionadas a los usuarios.

Por ello las simulaciones anteriores a la conversión real deben realizarse cuidadosamente.

17 Etapa 17 - Conversión de la **base de datos de migración de formato antiguo**

Para convertir la **base de datos de migración de formato antiguo**, proceda como se indica en la sección [Convertir la base de datos de origen](#) [pág. 58]:

- En lugar de conectarse a la **base de datos de simulación de formato antiguo**, conéctese a la **base de datos de migración de formato antiguo**.
- Utilice el archivo de conversión `migration.xml` que finalizó en la **base de datos de simulación**.

La conversión de la base de migración de formato anterior debe ser lo más rápida posible, ya que durante ese tiempo la base de datos queda bloqueada.

Si, a pesar de las simulaciones efectuadas previamente, aparecen dificultades imprevistas, puede ser conveniente:

- 1 Suspender la conversión de la **base de datos de migración de formato antiguo**.
- 2 Volver a poner en servicio la base de datos bloqueada.

- 3 Realizar nuevamente simulaciones en una nueva **base de datos de simulación de formato antiguo**.
- 4 Retomar el proceso de migración a partir de la etapa [Etapa 16 - Bloqueo y copia de la base de datos de origen](#) [pág. 94].

Etapa 18 - Restauración de los datos de aplicación convertidos manualmente

Para restaurar los datos de aplicación convertidos manualmente en la **base de datos de migración de formato 5.20**, proceda como se indica en la sección [Etapa 11 - Restauración de los datos de aplicación corregidos](#) [pág. 87] .

- En lugar de conectarse a la **base de datos de simulación de formato 5.20**, se conecta a la **base de datos de migración de formato 5.20**.
- Utilice los archivos .xml de la carpeta de trabajo que corrigió a partir de la **base de datos de simulación de formato 5.20**.

Etapa 19 - Comprobación de la integridad de la **base de datos de migración de formato 5.20**

Compruebe la integridad de la **base de datos de migración de formato 5.20** como se indica en la sección [Etapa 6 - Comprobación de la integridad de la base de datos de simulación de formato 5.20](#) [pág. 69].

En vez de conectarse a la **base de datos de formato antiguo**, se conecta a la **base de datos de migración de formato 5.20**.

Etapa 20 - Finalización de la **base de migración de formato 5.20**

Debe modificar la **base de datos de migración de formato 5.20** por varias razones:

- El programa de conversión no puede convertir ciertos datos.
Debe comprobar y retocar manualmente ciertos datos de la **base de datos de migración de formato 5.20**.
- Ciertas funcionalidades se han añadido o mejorado.

Para poder aprovecharlas plenamente, debe preparar su utilización en la **base de datos de migración de formato 5.20**.

De hecho, esta es una oportunidad para mejorar la eficacia y el servicio prestado por Asset Manager.

Finalizaciones que afectan a todas las versiones de la base de datos de formato antiguo

Verificación del desarrollo satisfactorio de la conversión

Le recomendamos que verifique si la conversión se ha desarrollado correctamente.

Por ejemplo, puede:

- Recorrer rápidamente la **base de datos de migración de formato 5.20** en busca de anomalías obvias.
- Comparar el número de registro de algunas tablas antes y después de la conversión.

Si existen diferencias, corresponden a especificaciones voluntarias del archivo de conversión `migration.xml` a anomalías.

Modificaciones del procedimiento almacenado **up_GetCounterVal**

Esta sección interesa a los usuarios que modificaron el procedimiento almacenado **up_GetCounterVal** en la base de datos de formato antiguo.

Antes de convertir la base de datos de formato antiguo efectuó las siguientes operaciones:

- 1 Actualización manual de los contadores de la tabla **amCounter**, transferidos a otras tablas.
- 2 Restauración del procedimiento almacenado **up_GetCounterVal** en su estado inicial.

Puede adaptar de nuevo el procedimiento almacenado **up_GetCounterVal** según las directivas de las siguientes notas técnicas:

- Microsoft SQL Server: TN317171736
- Oracle Database Server: TN12516652
- DB2 UDB: TN1029175140 (para las versiones 3.x de Asset Manager)

Triggers, índices, procedimientos almacenados y vistas

Antes de la conversión, restableció la base de datos de origen en su estado inicial en lo que se refiere a las modificaciones aportadas a estos elementos.

Ahora debe volver a efectuar estas modificaciones manualmente si todavía se justifican.

Ayuda sobre los campos

La ayuda sobre los campos (y vínculos) se guarda en la tabla **Ayuda sobre los campos** (amHelp).

Durante la conversión de la **base de datos de migración de formato antiguo**, el contenido de esta tabla no se ha modificado.

Salvaguarda de la personalización efectuada en la antigua versión de la ayuda sobre los campos

- 1 Exporte la ayuda sobre los campos tal como la había dejado.
 - 1 Inicie Asset Manager 5.20.
 - 2 Conéctese a la **base de datos de migración de formato 5.20** (menú **Archivo/Conectarse a una base de datos**).
 - 3 Abra la lista de los registros de la tabla **Ayuda sobre los campos** (menú **Administración/ Lista de pantallas**).
 - 4 Configure la lista de forma que se visualicen los campos y vínculos siguientes:
 - Tabla (TableName)
 - Campo (FieldName)
 - Descripción
 - Ejemplo
 - Precauciones
 - 5 Exporte el contenido de la lista (menú contextual **Exportar la lista**).
- 2 Exporte la ayuda sobre los campos estándar de la antigua versión:
 - 1 Cree una base vacía con el SGBD que elija.

Para saber cómo crear una base vacía, consulte el manual **Administración**, capítulo **Creación, modificación y eliminación de una base de datos Asset Manager**, sección **Creación de una estructura vacía con el SGBD**.
 - 2 Inicie la versión antigua de Asset Manager.
 - 3 Conéctese a la base vacía (menú **Archivo/ Conectarse a una base**).
 - 4 Abra la lista de los registros de la tabla **Ayuda sobre los campos** (menú **Administración/ Lista de pantallas**).
 - 5 Configure la lista de forma que se visualicen los campos y vínculos siguientes:
 - Tabla (TableName)
 - Campo (FieldName)
 - Descripción
 - Ejemplo
 - Precauciones

- 6 Exporte el contenido de la lista (menú contextual **Exportar la lista**).
- 3 Compare los dos archivos exportados.
Las diferencias corresponden a las modificaciones que efectuó.
Conserve un rastro de estas modificaciones.

Actualización de la ayuda sobre los campos en la versión 5.20

- 1 Inicie Asset Manager Application Designer.
- 2 Seleccione **Archivo/ Abrir**.
- 3 Seleccione la opción **Abrir un archivo de descripción de base - crear una nueva base**.
- 4 Seleccione el archivo `gbase.xml 5.20 estándar` que se encuentra en la subcarpeta `config` de la carpeta de instalación del software Asset Manager 5.20.
- 5 Inicie el asistente de creación de la base de datos (menú **Acción/ Crear una base**).
- 6 Complete las páginas del asistente de la forma siguiente (recorra las páginas con los botones **Anterior** y **Siguiente**):
Página **Generar un archivo de comandos SQL/Crear una base**:

Campos	Valor
Base de datos	Seleccione la conexión a la base de datos de migración de formato 5.20 .
Creación	Importar datos empresariales
Utilizar las opciones avanzadas de creación	Seleccione esta opción.

Página **Parámetros de creación**:

Campos	Valor
Contraseña	Contraseña del administrador.
	<p>NOTA:</p> <p>El administrador de la base de datos de Asset Manager es el registro de la tabla Personas y departamentos (<code>amEmplDept</code>) cuyo campo Nombre (<code>Name</code>) haya sido establecido como Admin.</p> <p>El login de conexión a la base se almacena en el campo Nombre de usuario (<code>UserLogin</code>). El nombre del administrador tiene como valor Admin.</p>

Página **Creación de datos del sistema**:

Campos	Valor
Utilizar husos horarios	No seleccione esta opción.
Utilizar la ayuda de los campos	Seleccione esta opción.

Página **Datos para importar:**

Campos	Valor
Datos disponibles	No seleccione ningún dato.
Interrumpir la importación en caso de error	No seleccione esta opción.
Archivo de registro	No complete este campo.

- 7 Ejecute las operaciones definidas con el asistente (botón **Terminar**).
- 8 Examine los mensajes de la página **Creación de la base de datos** y cierre después esta página (botón **OK**).

Replificación de la personalización de la ayuda sobre los campos

Al actualizar la ayuda sobre los campos en la versión 5.20, se reemplazan las personalizaciones anteriores.

Por ello, puede volver a realizar esta personalización manualmente, gracias a la salvaguarda realizada en la antigua versión de la ayuda sobre los campos.

Por ejemplo, puede importar sus modificaciones usando los campos **Tabla** (TableName) y **Campo** (FieldName) como claves de reconciliación.

Derechos de usuario, restricciones de acceso y derechos funcionales

Ya que se han añadido nuevas tablas, nuevos campos y nuevos vínculos a la nueva estructura de base de datos, debe adaptar sus derechos de usuario, restricciones de acceso y derechos funcionales de sus perfiles de usuario.

Añada las nuevas tablas, los nuevos campos y los nuevos vínculos a los derechos y restricciones existentes y cree nuevos derechos y restricciones si procede.

Transferir ciertas características hacia los campos

Asset Manager 5.20 le permite acceder a nuevos campos, tanto si proceden de la estructura estándar de la base de datos de formato 5.20 como si lo hacen de una personalización llevada a cabo.

Es posible que desee utilizar uno de estos nuevos campos en lugar de una característica utilizada en la **base de datos de formato antiguo**.

Lo anterior sólo resulta ventajoso para las características usadas de forma extensiva.

Ventajas

- Los campos pueden situarse más fácilmente que las características en una ventana de detalle.
- Las restricciones de acceso son mejores en los campos que en las características.



SUGERENCIA:

Las restricciones de acceso son iguales en los vínculos y en las características.

Inconvenientes

- El campo **Disponible** (seAvailable) de los parámetros de características no tiene equivalente al nivel de los campos.
- A diferencia de las características, los campos no se pueden clasificar en clases.

Procedimiento

Para saber cómo proceder, consulte el manual **Administración**.

Vistas

Todas las vistas compartidas dan lugar a la creación de una pantalla.
Puede suprimir las vistas obsoletas.

Finalizaciones que afectan a las versiones 4,4.x y anteriores de la **base de datos de origen**

Historial de las modificaciones aportadas a un campo especificado con la ayuda de una enumeración de sistema

A partir de la versión 5.00 de Asset Manager, los campos **Valor anterior** (PreviousVal) y **Valor nuevo** (NewVal) de la tabla **Historial** (amHistory) memorizan el valor asignado de la entrada de la enumeración del sistema y no el valor almacenado en la base.

Ejemplo: en la tabla **Intervenciones** (amWorkOrder), el campo **Etat** (seStatus) se especifica con la ayuda de una enumeración de sistema. Una de las entradas de esta enumeración se muestra con la forma **Notificada** y se almacena con la forma **0**.

Los campos **Valor antiguo** y **Valor nuevo** memorizan **Notificada** y no **0**.

En las versiones anteriores, éste era el valor almacenado en la base que se utilizaba.

Si convierte una base de datos anterior a la versión 5.00 en versión 5.20, los campos **Valor antiguo** y **Valor nuevo** contendrán a la vez los valores almacenados y los valores visualizados de enumeraciones de sistema.

Las consultas, asistentes, etc. que hacen referencia a los campos **Valor antiguo** y **Valor nuevo** deben modificarse en consecuencia.

Ejemplo de consulta que extrae los elementos de parque que están o han estado a la espera de recepción. Esto implica historizar el campo **Asignación** (seAssignment) de la tabla **Artículos de parque** (amPortfolio).

Consulta antes de la conversión:

```
seAssignment=3 or exists (SELECT 'x' FROM amHistory WHERE ((amPortfolio:lPortfolioItemId = lHistObjId) AND (PreviousVal = '3.0000')) AND (Field = 'seAssignment'))
```

Consulta modificada para poder funcionar tras la conversión de la base:

```
(seAssignment = 3) OR ( exists ((SELECT 'x' FROM amHistory WHERE ((amPortfolio:lPortfolioItemId = lHistObjId) AND ((PreviousVal = '3.0000') OR (PreviousVal = 'Awaiting Receipt')))) AND (Field = 'seAssignment'))))
```

Finalizaciones que afectan a las versiones 4.3.2 y anteriores de la base de datos de formato antiguo

Tipos de costes de los artículos de parque recibidos

El valor por defecto del vínculo **Tipo de coste** (CostCategory) de la tabla **Artículos de parque** (amPortfolio) se ha modificado a partir de la versión 4.4.0 de Asset Manager.

Este valor por defecto no se actualiza al convertir la **base de datos de origen**.

Tiene que modificarlo manualmente, para que convierta en:

```
if [Asset.lPOrdLineId] <> 0 then  
  retVal = [Asset.POrdLine.lCostCatId]  
else  
  RetVal = [Model.lCostCatId]  
end if
```

Esto resulta especialmente importante para el módulo **Compras**: cuando este valor por defecto se aplica a la recepción del artículo de parque, éste último se asocia al tipo de coste de la línea de pedido si está indicada.

Finalizaciones que afectan a las versiones 4.1.x y anteriores de la **base de datos de origen**

Scripts de importación

Debe probar, uno tras otro, cada archivo de comandos de importación que creó y desea conservar.

- 1 Inicie Asset Manager 5.20.
- 2 Conéctese a una base de prueba (que puede ser una copia de la **base de datos de migración de formato 5.20**).
- 3 Inicie el módulo de importación (menú **Archivo/ Importación**).
- 4 Seleccione la opción **Importar una base**.
- 5 Seleccione la pestaña **Texto** y haga clic en **Abrir**.
- 6 Abra el archivo de comandos (menú **Archivo/ Abrir un archivo de comandos**).
- 7 Compruebe todas las asociaciones (doble clic en los pares (**origen, destino**) de la lista de la derecha).
- 8 Guarde sus modificaciones (menú **Archivo/ Guardar**).
- 9 Pruebe la importación (botón **Importar**).
- 10 Si procede, vuelva a corregir el archivo de comandos de importación.

Scripts de exportación

Debe probar cada archivo de comandos de exportación que creó y desea conservar.

- 1 Inicie Asset Manager Export Tool 5.20.
- 2 Conéctese a la **base de datos de migración de formato 5.20** (la exportación no modifica los datos de la base a la que se conecta).
- 3 Abra el archivo de comandos (menú **Archivo/ Abrir un archivo de comandos**).
- 4 Verifique cada consulta, una tras otra.
 - 1 Seleccione la consulta en la lista de la parte superior.
 - 2 Haga clic en el icono **Lupa** de la lista de la parte inferior.
 - 3 Si la consulta es válida, no se visualiza ningún mensaje de advertencia.
 - 4 Si la consulta no es válida, se visualiza un mensaje de advertencia.
 - 5 Aparezca o no un mensaje de advertencia, debe comprobar que los parámetros de la consulta se siguen correspondiendo con los previstos (teniendo en cuenta que la estructura de la base de datos ha cambiado). Ejemplo: Los datos que estaba buscando en la tabla Activos ahora pueden estar situados en la tabla Artículos de parque.

- 5 Guarde las modificaciones (menú **Archivo/ Guardar el archivo de comandos**).
- 6 Pruebe la exportación (menú **Acciones/ Ejecutar archivo de comandos**).
- 7 Si procede, vuelva a corregir el archivo de comandos de exportación.

Vistas

Durante la conversión de la **base de datos de migración de formato antiguo**, no se convierte ninguna vista.

Por tanto, los cambios de estructura de la base de datos no se repercuten.

Como las vistas memorizan los filtros aplicados y las columnas que se van a mostrar, es preciso comprobar las vistas visualizándolas una después de otra. Para cada vista, valide la selección de columnas que se van a mostrar así como cualquier filtro aplicado:

- 1 Inicie Asset Manager.
- 2 Seleccione cada vista, una por una (**Herramientas/ Vistas**).
- 3 Si aparece una advertencia, léala y corrija la vista.



SUGERENCIA:

Cree las nuevas vistas que requiera.

Informes Crystal Reports

Durante la conversión de la **base de datos de migración de formato antiguo**, no se convierte ningún informe.

Por tanto, los cambios de estructura de la base de datos no se repercuten.

Es probable que numerosos nombres SQL de tablas, campos y vínculos ya no sean válidos.

Reutilización de los antiguos informes

- 1 Inicie Asset Manager.
- 2 Abra la lista de informes (menú **Herramientas/ Reporting/ Informes**).
- 3 Suprima los informes que no desea conservar.
- 4 Pruebe cada informe restante, uno por uno.

Para cada informe:

- 1 Sitúese en el contexto del informe (la lista o el detalle de un activo, por ejemplo).
- 2 Acceda a la pantalla de impresión de los informes (**Archivo/ Impresión**).
- 3 Rellene el campo **Tipo** dependiendo del tipo de informe que se va a probar.
- 4 Seleccione el informe.

- 5 Haga clic en **Vista previa**.
- 6 Si aparece una advertencia, léala y corrija el informe en Crystal Reports.
- 5 Si, además desea importar los nuevos informes estándar suministrados con Asset Manager 5.20:

Modifique el nombre SQL de los antiguos informes que se deben conservar antes de importar los nuevos informes.

 **AVISO:**

De lo contrario, los antiguos informes serán reemplazados por los nuevos informes que tengan el mismo nombre SQL.

No reutilice los antiguos informes.

- 1 Inicie Asset Manager.
- 2 Abra la lista de informes (menú **Herramientas/ Reporting/ Informes**).
- 3 Suprima todos los antiguos informes.

Importar los informes estándar suministrados con Asset Manager 5.20

Para importar los informes de los **Datos de ejemplo** a la **base de datos de migración de formato 5.20**:

- 1 Inicie Asset Manager Application Designer.
- 2 Seleccione **Archivo/ Abrir**.
- 3 Seleccione la opción **Abrir un archivo de descripción de base - crear una nueva base**.
- 4 Seleccione el archivo `gbbase.xml 5.20` estándar que se encuentra en la subcarpeta `config` de la carpeta de instalación del software Asset Manager 5.20.
- 5 Inicie el asistente de creación de bases de datos (**Acción/Crear una base de datos**).
- 6 Complete las páginas del asistente de la forma siguiente (recorra las páginas con los botones **Anterior** y **Siguiente**):

Página **Generar un archivo de comandos SQL/Crear una base**:

Campos	Valor
Base de datos	Seleccione la conexión a la base de datos a la que va a importar los informes.
Creación	Importar los datos empresariales.

Campos	Valor
Utilizar las opciones avanzadas de creación	No seleccione esta opción.

Página **Parámetros de creación:**

Campos	Valor
Contraseña	<p>Introduzca la contraseña del administrador.</p> <p>NOTA:</p> <p>El administrador de la base de datos de Asset Manager es el registro de la tabla Personas y departamentos (amEmplDept) cuyo campo Nombre (Name) haya sido establecido como Admin.</p> <p>El login de conexión a la base se almacena en el campo Nombre de usuario (UserLogin). El nombre del administrador tiene como valor Admin.</p> <p>La contraseña se almacena en el campo Contraseña (LoginPassword).</p>

Página **Datos para importar:**

Campos	Valor
Datos disponibles	Seleccione la opción Rapport Crystal Reports .
Interrumpir la importación en caso de error	Seleccione esta opción para que la importación de datos se detenga en caso de problema.
Archivo de registro	Nombre completo del archivo que registra todas las operaciones realizadas durante la importación, así como los errores y avisos.

7 Ejecute las operaciones definidas con el asistente (botón **Terminar**).

Contadores de asignación

En las versiones 4.1.x y anteriores de la **base de explotación de formato anterior**, el recuento de las asignaciones estaba definido en el detalle de los contadores, pestaña **Derechos**.

La versión 5.00 de Asset Manager introduce la nueva pestaña **Asignaciones**. Si desea que los contadores sean coherentes con este nuevo funcionamiento, le sugerimos que transfiera la información de la pestaña **Derechos** a la pestaña **Asignaciones**.

Finalizaciones que afectan a las versiones 3.6.0 y anteriores de la base de datos de origen

Campos que se completan arbitrariamente

Hay otros campos que se completan de manera arbitraria durante la conversión. Esto es debido a una falta de información relevante.

Estos campos se completan tal como se define en el archivo de conversión `migration.xml`.

Para poder localizarlos fácilmente tras la conversión, estos campos se completan concatenando el carácter `^` con otros valores de la base.

Puede verificar el valor de estos campos para todos los registros correspondientes y modificarlos en caso necesario.

Como el número de estos registros puede ser elevado, la modificación se puede efectuar exportando e importando los registros que se van a modificar.

Puede tratar, según las tablas, de los siguientes campos:

- **Código** (Code)
- **Código de barras** (BarCode)
- **Nombre SQL** (SQLName)
- **Nombre completo** (FullName)
- Etc.

Para conocer la lista exhaustiva de los campos por controlar:

- 1 Abra el archivo `migration.xml` utilizado para la conversión en un editor de texto.
- 2 Busque el carácter `^`.

De esta forma podrá localizar todos los campos por controlar.

Ejemplo:

```
<Mapping to="amAssetRent" from="amAssetRent">
<Field sqlname="Code" value="'^' || SDUSTR lAssetRentId"/>
</Mapping>
```

En este ejemplo, debe controlar el valor del campo **Código** de los registros de la tabla **amAssetRent**, cuando el valor empieza por el carácter `^`.

Sucesos salientes

No se modifican los registros de la tabla **amOutputEvent** durante la conversión.

Puede que sus valores reflejen la estructura de la base antes de la migración.

Debe entonces terminar la conversión manualmente.

 **NOTA:**

No se modifican los registros de la tabla **amInputEvent** durante la conversión. A diferencia de la tabla **amOutputEvent**, esto no plantea ningún problema.

Características que han sido sustituidas por un campo

La herramienta de conversión ha copiado bien los valores de estas características en el campo de destino.

En cambio, y a menos que se haya previsto la eliminación de estas características y de sus valores gracias a archivos de comandos del archivo de conversión, ahora debe eliminarlos manualmente.

Vínculos que sustituyen características tipo vínculo

Cuando transfiere los valores de característica tipo vínculo hacia un vínculo de la base de datos 5.20, el vínculo no aparece cuando la tabla de destino del mismo es diferente antes y después de la conversión.

Ejemplo: Antes de la conversión, la característica apunta a la tabla Activos. Después de la conversión, el vínculo que reemplaza la característica apunta a la tabla Parques.

En este ejemplo, el identificador del activo desaparece y se crea uno para el nuevo artículo de parque.

Tras la conversión, deberá ejecutar una consulta para identificar los registros para los que el vínculo que sustituye a la característica no aparece.

Indique estos vínculos a mano.

Unidades

Durante la conversión, se completan los campos **Dimensión** (Dimension) y **Símbolo** (Symbol) de la tabla **Unidades** (amUnit) a partir de diversas fuentes. Puede verificar los valores creados y en su caso armonizarlos.

Marcas creadas a partir de gamas de productos

Durante la conversión, la tabla **amFamily** se transfiere a la tabla **amBrand**. Verifique los valores de los campos **Name** y **FullName** de la tabla **amBrand** para los registros provenientes de esta conversión.

Para identificar estos registros, busque aquellos cuyo campo **Name** contiene el carácter ^.

Países

Durante la conversión, los campos **FullName** y **Name** de la tabla **amCountry** se completan a partir de distintas fuentes.

Puede verificar los valores creados y en su caso armonizarlos.

Marcas, unidades y países

Desde la versión 4.0.0, las marcas, unidades y países se completan con el vínculo a las tablas **amBrand**, **amUnit** y **amCountry**. Ya no se completan por un campo vinculado a una enumeración.

Durante la conversión de los campos a vínculos, se crean registros en las tablas **amBrand**, **amUnit** y **amCountry**.

Puede que algunos registros creados de este modo sean casi idénticos.

Así mismo, puede que algunos valores no correspondan a las normas que usted estableció en las enumeraciones más recientes. Efectivamente, es posible suprimir un valor de una enumeración sin modificar los registros ya almacenados en la base con los valores suprimidos.

Ejemplo: **H.P.** y **Hewlett Packard**.

Puede aprovechar la migración para suprimir posibles repeticiones en estas tablas ordenando sus registros por el campo **Name**.

Naturalezas

Campos Nombre y Código

Durante la conversión, se completan los campos **Nombre** (Name) y **Código** (Code) de la tabla **Naturalezas** (amNature) a partir de diversas fuentes.

Puede verificar los valores creados y en su caso armonizarlos.

Naturalezas creadas a partir de instalaciones de software

Debe reorganizar como mejor le convenga todas las subnaturalezas de la naturaleza **Software**.

NOTA:

La naturaleza **Software** se utiliza para asociar los modelos de instalaciones de software.

Modelos creados a partir del software

Durante la conversión, la tabla **amSoftware** se transfiere a la tabla **Modelos** (amModel).

Los modelos creados de esta forma se vinculan a un modelo raíz cuyo campo **Nombre** (Name) tiene el valor **^amSoftware**.

Verifique los modelos asociados al modelo **^amSoftware**.

Puede cambiar el nombre del modelo **^amSoftware**.

Activos creados a partir de contratos de licencia

Esta sección interesa a los usuarios que crearon contratos de licencia.

Durante la conversión, los contratos de licencia se transforman en activos asociados a un modelo cuyo nombre es **^amSoftLic**.

Este modelo está asociado a su vez a una naturaleza de nombre **^amSoftLic**.

Usted puede:

- 1 Buscar todos los activos asociados al modelo cuyo nombre es **^amSoftLic**.
- 2 Verificar si existe un modelo más pertinente al que asociar estos activos.
- 3 Cuando no lo hay, cambie el nombre del modelo y de la naturaleza.

Localizaciones

Durante la conversión, las direcciones de la tabla **Empresas** (amCompany) se transfieren a la tabla **Localizaciones** (amLocation).

Las localizaciones creadas de esta forma se vinculan a una localización raíz cuyo campo **Nombre** (Name) tiene el valor **^amCompany**.

Verifique las localizaciones asociadas a la localización **^amCompany**.

Cambie el nombre de la localización **^amCompany** si le parece útil.

Presupuestos

Si activó los elementos Mapping de los archivos migration.xml, que asocian la tabla **amBudget** a la tabla **amBudgLine**, se crean registros en cierto desorden en las siguientes tablas:

- amBudget
- amPeriod
- amFYDivision
- amFinancialYear
- amBudgClass
- amBudgCenter
- amBudgLine
- amBudgetCategory

Reordene todas estas tablas.

Verifique el presupuesto cuyo campo **Nombre** (Name) tiene el valor **^amBudget**.

Verifique la clasificación presupuestaria cuyo campo **Nombre** (Name) tiene el valor **^amBudgClass**.

Compruebe el centro presupuestario cuyo campo **Nombre** (Name) tenga como valor **^amBudgCenter**.

Verifique el presupuesto cuyo campo **Nombre** (Name) tiene el valor **^amBudget**.

Reorganice los periodos creados efectuando desgloses temporales coherentes.

 **NOTA:**

Durante la conversión, no se crea ningún desglose temporal.

Verifique sobre todo que los periodos comprendidos dentro de un desglose cubran todo el ejercicio fiscal, sin superponerse.

Tipos de costes creados a partir de presupuestos

Durante la conversión, la tabla **amBudget** se transfiere a la tabla **amCostCategory**.

Los presupuestos que tienen el mismo nombre durante la conversión cambian de nombre. Esto es así para que todos los tipos de costes obtenidos tengan distintos nombres.

Verifique y cambie, si procede, el campo **Name**.

Para encontrar estos registros, busque aquellos cuyo campo **Name** contiene el carácter **^**.

Dominios funcionales

Durante la conversión, el campo **Nombre SQL** (SQLName) se completa copiando simplemente el valor del campo **Nombre** (Name).

El nombre SQL obtenido no se ajusta necesariamente a las normas establecidas para este tipo de campo. (Sólo se permiten letras en alfabeto estándar, números y el carácter "_".)

Debe verificar cada nombre SQL y en su caso corregirlo conforme a estas normas.

Derechos funcionales

Durante la conversión, se suprimen de la estructura de la base de datos los siguientes campos de la tabla **amEmpDept**:

- bEstimRight
- bHDCloseTickRight
- bHdProceedRight
- bHdSaveCallRight

- **bOrderRight**

El valor de estos campos no migra hacia ningún campo de la **base de datos de migración de formato 5.20**.

Usted puede:

- 1 Identificar a las personas de la base de datos no convertida a las que correspondían los campos completados.
- 2 Crear derechos funcionales que desempeñen la misma función que los campos suprimidos.
- 3 Asociar las personas identificadas a los derechos funcionales apropiados.

Referencias del catálogo

Verifique los registros de la tabla **Catálogos** (amCatalog).

En especial, verifique el registro de la tabla **Catálogos** (amCatalog) cuyo campo **Nombre** (Name) tenga el valor **OffCatalog**.

Este registro contiene las referencias (tabla **amCatRef**) creadas a partir de los registros de la tabla **amPordLine** convertida.

Características que estaban asociadas a contratos de licencia

Durante la conversión, algunos contratos de licencia (**amContract**) se transforman en artículos de parque (**amPortfolio**).

► Reglas utilizadas para versiones de la base de datos de simulación de origen estrictamente anteriores a la versión 4.0.0 [pág. 63]

Puede que las características usadas para describir los contratos de licencia ya no se utilicen en la tabla **amContract**.

Verifíquelo buscando las características (**amFeature**) vinculadas a parámetros de características (**amFeatParam**) aplicados a la tabla **amContract**.

Suprima las características y los parámetros de característica que ya no se utilizan.

Pedidos

Debido a una falta de información suficientemente precisa en la base de datos de origen durante la conversión, el campo **seStatus** de los registros de la tabla **amPOrder** se definen como **Valorado** si el pedido se ha creado a partir de una estimación. En todos los demás casos, se define como **Encargado**.

Puede verificar el estatuto de todos los pedidos creados en la tabla **amPOrder**.

Reorganización del referencial

El modelo de datos que estructura el referencial de Asset Manager ha sido modificado profundamente.

Para retomar los datos en buenas condiciones y aprovechar las nuevas posibilidades que le brinda Asset Manager, debe:

1 Entender el nuevo modelo de datos.

Para ello, consulte el manual **Parque**, capítulo **Principios generales (Parque)**.

2 Verificar y, dado el caso, afinar el contenido de las siguientes tablas:

- Naturalezas (amNature)
- Modelos (amModel)
- Marcas (amBrand)
- Activos (amAsset)
- Artículos de parque (amPortfolio)
- Productos (amCatProduct)
- Referencias de catálogo (amCatRef)
- Catálogos (amCatalog)
- Peticiones (amRequest)
- Ordenadores (amComputer)
- Teléfonos (amPhone)
- Instalaciones software (amSoftInstall)

3 Entender el impacto de estos cambios de estructura en la forma de utilizar el módulo Compras.

 **NOTA:**

Asset Manager 5.20 utiliza un nuevo concepto de tablas adicionales para exportar ciertos datos a otras tablas periféricas. Por ejemplo, la información sobre los artículos de parque procedentes de las herramientas de inventario se guarda en una tabla adicional. La aparición de las tablas adicionales se traduce en la transferencia de ciertos campos a estas nuevas tablas:

- Ordenadores (amComputer)
- Teléfonos (amPhone)
- Instalaciones software (amSoftInstall)

Refacturación y seguimiento presupuestario

A partir de la versión 4.0.0, Asset Manager aumenta las posibilidades de procesamiento de datos de contabilidad analítica y de seguimiento presupuestario.

Para retomar sus datos en buenas condiciones y aprovechar las nuevas posibilidades que le brinda Asset Manager, debe:

1 Comprender el nuevo funcionamiento del módulo Finanzas.

Para ello, consulte el manual **Finanzas**, capítulo **Gastos**, sección **Principios generales de los gastos**.

- 2 Verificar y afinar el contenido de las tablas específicamente vinculadas al módulo Finanzas.

Para conocer la lista de estas tablas, consulte el manual **Finanzas**, capítulo **Referencias** , sección **Tablas (Finanzas)**.

Etapa 21 - Actualización de los componentes de los programas externos que acceden a la base de datos Asset Manager

Asset Manager Web

Debe desinstalar su antigua versión de Asset Manager Web e instalar la versión 5.20.

Asset Manager Web 5.0.0 se ha rediseñado completamente. Las pantallas del cliente Web ahora son las mismas que las del cliente Windows (con la excepción de unas pocas pantallas administrativas).

La personalización de las pantallas del cliente Web se realiza, como para el cliente Windows, con la ayuda de Asset Manager Application Designer.

Todas las personalizaciones que hubiera llevado a cabo con la versión antigua de Asset Manager Web se han perdido.

Get-It

Para que las aplicaciones Web desarrolladas con Get-It funcionen con la base de datos Asset Manager 5.20:

- 1 Verifique que su versión de Get-It aparezca en la lista en la Asset Manager 5.20 Matriz de soporte (disponible en el sitio Web de soporte del cliente de HP).
- 2 Actualice Get-It si resulta necesario.
- 3 Pruebe y adapte cada página Web personalizada, una tras otra.

Get-Resources

Para que Get-Resources funcione con la base de datos Asset Manager 5.20:

- 1 Verifique que su versión de Get-Resources aparezca en la lista en la Asset Manager 5.20 Matriz de soporte (disponible en el sitio Web de soporte del cliente de HP).
- 2 Si procede, actualice Get-Resources.

Si utilizaba solamente las páginas estándar de Get-Resources, esta operación basta: puede utilizar las nuevas páginas estándar de Get-Resources.

Si creó páginas Web adicionales o personalizó páginas Web estándar:

- 1 Guarde las antiguas páginas adicionales o personalizadas.
- 2 Si procede, actualice Get-Resources.
- 3 Pruebe y adapte cada página Web personalizada, una tras otra.

Escenarios de HP Connect-It

Para acceder a la **base de datos de migración de formato 5.20** con HP Connect-It, utilice la versión de HP Connect-It que se entrega con Asset Manager 5.20.

Si utilizaba los escenarios estándar de HP Connect-It, utilice de ahora en adelante los nuevos escenarios estándar.

Si creó sus propios escenarios:

- 1 Guarde los antiguos escenarios no estándar.
- 2 Actualice HP Connect-It.
- 3 Abra todos los escenarios con HP Connect-It.
- 4 Para cada escenario:
 - 1 Examine los posibles mensajes de advertencia que muestra HP Connect-It cuando se abre el escenario.
 - 2 Corrija el escenario dependiendo del mensaje de advertencia.
 - 3 Ejecute el escenario en datos de prueba.
 - 4 Corrija los problemas potenciales que se presenten durante la prueba.

6 Migración paso a paso - Etapa final

Este capítulo explica, etapa por etapa, las operaciones que debe efectuar para volver a poner en servicio la **base de datos de migración de formato 5.20**.

Etapa 22 - Actualización de los programas Asset Manager

Debe actualizar todos los programas Asset Manager en las estaciones cliente y las de administración.

También debe comprobar que la versión de los programas que establecen una interfaz con Asset Manager sigue siendo compatible con Asset Manager 5.20. En caso de que sea necesario, proceda a la actualización de estos programas.

Para conocer la lista de los programas Asset Manager y de los que establecen una interfaz con Asset Manager, consulte el manual **Instalación y actualización**, capítulo **Lista de programas Asset Manager**.

Para conocer las versiones de los programas compatibles con Asset Manager 5.20, consulte el sitio de soporte de HP.

SUGERENCIA:

Ciertas indicaciones de compatibilidad también figuran en el manual **Instalación y actualización**, capítulo **Tras la instalación de los programas Asset Manager**.

Instalar Asset Manager Automated Process Manager en una estación de administración

Asset Manager Automated Process Manager efectúa un conjunto de tareas automáticas en la base Asset Manager. Si no se inicia, Asset Manager no puede funcionar correctamente.

Por tanto, usted debe:

- 1 Instalar Asset Manager Automated Process Manager en una estación cliente.
- 2 Configurar Asset Manager Automated Process Manager.
- 3 Ejecutar Asset Manager Automated Process Manager permanentemente.

Para conocer el funcionamiento de Asset Manager Automated Process Manager, consulte el manual **Administración**, capítulo **Asset Manager Automated Process Manager**.

Suprimir los cachés Asset Manager de su **antigua base de datos de formato 5.20**

Si utilizaba un caché con la conexión a la **antigua base de datos 5.20**, le recomendamos que lo elimine.

Para conocer el funcionamiento de los cachés, consulte el manual **Ergonomía**, capítulo **Información de referencia**, sección **Conexiones/ Prestaciones de Asset Manager**.

Actualice los programas Asset Manager

Para actualizar los programas:

- 1 Desinstale la versión antigua de Asset Manager.



SUGERENCIA:

Si instala Asset Manager 5.20 en la estación de conversión, conserve durante algún tiempo la versión antigua de Asset Manager.

Para conocer el procedimiento de desinstalación (precauciones que hay que tomar, etapas que se deben respetar y formas de desinstalación Asset Manager), consulte el manual **Instalación y actualización** de la versión de Asset Manager que vaya a desinstalar.

- 2 Instale Asset Manager 5.20.

Para conocer el procedimiento de instalación (precauciones que hay que tomar, etapas que se deben respetar y formas de instalación Asset Manager), consulte el manual **Instalación y actualización** de la versión 5.20 de Asset Manager.



NOTA:

El programa de instalación de la versión 5.20 de Asset Manager no busca la presencia de una versión 4.3.2 o anterior de Asset Manager.

Verificar que Asset Manager se inicie correctamente.

Si no logra iniciar Asset Manager 5.20, contacte con el soporte de Peregrine.

Suprimir las antiguas conexiones y cree las nuevas conexiones

El objetivo es que los usuarios puedan conectarse a la **base de datos de migración de formato 5.20**.

Consulte el manual **Ergonomía**, capítulo **Información de referencia**, sección **Conexiones**.

Si así lo prefiere, puede modificar las antiguas conexiones.

Cree un caché Asset Manager para sus conexiones si le parece útil.

Modificar la personalización de Asset Manager en las estaciones cliente si le parece útil

Consulte el manual **Tailoring**, libro **Personalización de estaciones cliente**, capítulo **Personalización de una estación cliente**.

Etapa 23 - Utilización de la **base de datos de migración de formato 5.20**

Esta etapa es la última del proceso de migración.

Usted efectuó las siguientes operaciones:

- Conversión y modificación total de la **base de datos de migración de formato antiguo** y retoque de la **base de datos de migración de formato 5.20**
- Actualización de los programas Asset Manager en todas las estaciones de usuarios y de administración.

Ejecute ahora las tareas siguientes:

- 1 Inicie Asset Manager Automated Process Manager en la **base de datos de migración de formato 5.20** finalizada.

- 2 Reinicie los programas externos que acceden a la **base de datos de migración de formato 5.20**.
- 3 Informe a los usuarios de la disponibilidad de la base de datos.

Etapa 24 - Desinstalación de los programas que ya no son necesarios

Al principio de la migración, ha instalado algún programa en la estación de conversión (► [Preparación de la estación de conversión](#) [pág. 147]).

Le recomendamos que conserve el software siguiente algún tiempo en la estación de conversión:

- ◆ Versión de Asset Manager correspondiente a la **base de datos de origen**: le permitirá consultar la **base de datos de origen** si necesita comprobar cierta información como estaba antes de la conversión.

Puede desinstalar el siguiente software de la estación de conversión:

- HP Connect-It
- Editor de archivos XML
- Entorno Sun Java Runtime

Por lo general, cuando termina la conversión la estación de conversión y su software dejan de ser necesarios para el funcionamiento de Asset Manager 5.20 y de su base de datos.

7 Glosario

Migración

Conjunto de operaciones requeridas para pasar de una versión antigua de Asset Manager a la versión 5.20.

La migración comprende:

- La conversión de la base de datos para que sea compatible con la versión 5.20 de Asset Manager (estructura y contenido de la base de datos).
- La actualización a la versión 5.20 de los programas Asset Manager en las estaciones de administración y utilización.

Actualización de los programas Asset Manager

Una de las operaciones requeridas para la migración de Asset Manager.

Actualizar los programas consiste en reinstalar los programas Asset Manager en las estaciones de administración y utilización para disponer de la versión 5.20 de estos programas.

No confundir con...

- ▶ Conversión de la base de trabajo [pág. 120]

Conversión de la base de trabajo

Una de las operaciones requeridas para la migración de Asset Manager.

Convertir la base de datos consiste en modificar su estructura y su contenido para que pueda utilizarse con la versión 5.20 de Asset Manager.

La conversión comprende varias operaciones. Algunas se efectúan manualmente, otras con la ayuda de herramientas.

No confundir con...

► Actualización de los programas Asset Manager [pág. 119]

Archivo de conversión

Archivo que describe los datos que se deben transformar durante la conversión de la base de datos de origen y las transformaciones que se van a efectuar.

El nombre de los archivos de conversión tiene la forma `migration.xml`.

Por lo general, se encuentran en la carpeta `C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.20 xx\migration\fromxxx`.

Asset Manager se instala con archivos por defecto (1 archivo por versión de Asset Manager anterior admitida por la migración).

Puede personalizar estos archivos.

Estación de conversión

Ordenador utilizado para convertir la base de datos al formato 5.20.

Este ordenador requiere una configuración específica descrita en este manual.

Base de trabajo

Base de datos Asset Manager que utiliza para gestionar su parque.

No confundir con...

Base de demostración

Trigger

Acción desencadenada automáticamente por Asset Manager cuando un campo o un vínculo de la base de datos se modifica.

Datos

Dato es una información de un registro almacenada en la base de datos gracias a un campo.

Datos de aplicación

Datos de aplicación designa los datos almacenados en la base de datos de producción (y no en su estructura). Son estos datos los que debe comprobar durante la conversión.

SUGERENCIA:

Estos datos deben verificarse ya que hacen referencia a tablas, campos o vínculos que tal vez han sido suprimidos o modificados en la versión 5.20.

Estos datos de aplicación forman parte de una de las siguientes categorías:

- Archivo de comandos Basic
- Consulta AQL
- Campo que contiene un nombre de tabla
- Campo que contiene un nombre de campo
- Asistente
- Cadena calculada (cadena de vínculos y campos en un contexto dado)

Estructura de la base de datos

La estructura de la base de datos comprende el conjunto de:

- Tablas
- Campos
- Vínculos
- Índice

así como sus parámetros:

- Cadena de descripción
- Validez
- Pertinencia
- Historial
- Solo lectura
- Obligatorio
- Fuera de contexto
- Valor por defecto

Estos parámetros se definen mediante un valor fijo o un archivo de comandos con Asset Manager Application Designer.

Se almacenan en los archivos de descripción básicos `gbbase*.*` o en la misma base de datos.

8 Referencias

Adaptación del archivo de conversión `migration.xml`.

Advertencia

 **AVISO:**

La adaptación del archivo de conversión requiere competencias técnicas, así como un buen conocimiento de la versión de origen de Asset Manager y de la versión 5.20.

La adaptación del archivo de conversión puede ser efectuada solo por un ingeniero autorizado por HP.

Si alguien modifica el archivo de conversión será bajo su propia responsabilidad y no compromete en modo alguno la responsabilidad de HP.

 **SUGERENCIA:**

Recuerde que HP pone a su disposición consultores especializados y experimentados, que pueden adaptar el archivo de conversión.

Esta sección de referencia está destinada únicamente a los ingenieros autorizados.

IMPORTANTE:

Cuando personaliza el archivo de conversión `migration.xml`, no debe renombrarlo ni reemplazarlo. Esto es debido a que las herramientas que utilizan este archivo lo buscarán en la carpeta estándar.

Por ello, le aconsejamos que efectúe una copia de seguridad del archivo de conversión antes de introducir modificaciones.

Recordatorio

Definición de un archivo de conversión: ► [Archivo de conversión](#) [pág. 120].

Para saber en qué momento un archivo de conversión debe adaptarse: ► [Adaptación del archivo de conversión migration.xml](#) [pág. 55].

Para qué sirve el archivo de conversión

El archivo de conversión sirve para definir las reglas de conversión de los campos cuyo valor no puede conservarse en su estado actual por una de las razones siguientes:

- La tabla de la que forma parte el campo ha desaparecido o cambiado de nombre SQL.
- El campo ha desaparecido o su nombre SQL ha sido modificado.
- El campo forma parte de una característica transferida a un campo directo de una tabla de la **base de datos de formato 5.20**.

IMPORTANTE:

Si desea convertir en campos cualquier otra característica que no está cubierta en las asignaciones estándares, no cree nuevas asignaciones. Consulte la sección [Transferir ciertas características hacia los campos](#) [pág. 99].

NOTA:

Los vínculos se tratan mediante claves extranjeras (campos).

El archivo de conversión se utiliza para generar las órdenes SQL de modificación de una **base de datos de formato antiguo** (SQL propio del SGBD)

Reglas de conversión

El programa de conversión determina automáticamente ciertas reglas de conversión.

- Si la estructura de una tabla es completamente idéntica entre la antigua versión y la versión 5.20 de Asset Manager (los nombres SQL de la tabla, de sus campos y de sus índices son estrictamente iguales y los índices son los mismos):

No necesita declarar los campos en el archivo de conversión: sus valores no varían.

 **SUGERENCIA:**

No obstante, si lo necesita, puede definir conversiones para los campos y vínculos de una tabla no modificada estructuralmente.

- Si los nombres SQL de campos son los mismos para las tablas de origen y de destino asociadas dentro de un elemento Mapping del archivo de conversión:

Estos campos se asocian automáticamente. Es inútil mencionarlos en el archivo de conversión, a menos que desee modificar su valor.

Sintaxis del archivo de conversión

Sintaxis global del archivo

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<!DOCTYPE MigrationFile SYSTEM "acmig.dtd">
<MigrationFile continueonerror=[AA]>
<StartScript engine=' [G] '>
[A]
</StartScript>
<Translate table=" [R] " into " [S] "/>
<Mapping to=" [C] " from=" [B] " where=" [K] " orderby=" [O] " groupby=" [P] " having=" [Q] " autofill=" [L] ">
<PreActions engine=' [T] '>
[U]
</PreActions>
<Field sqlname=" [E] " value=" [F] " translate=" [X] feature=" [Y] " featuretable=" [Z] ">
<Exception engine=' [M] ' value=" [N] "/>
</Field>
<PostActions engine=' [V] '>
[W]
</PostActions>
</Mapping>
<Script engine=' [O] '>
[I]
</Script>
<!--> [J] --->
<!-- [P] ---->
</MigrationFile>
```

Línea `;<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>`

Esta línea es obligatoria.

Indica la versión de XML, al igual que el juego de caracteres utilizados en el archivo.

Puede modificar el juego de caracteres, siempre y cuando corresponda al juego de caracteres realmente utilizado en el archivo `.xml`.

Línea `<!DOCTYPE MigrationFile SYSTEM "acmig.dtd">`

Esta línea indica el archivo `.dtd` que debe asociarse al archivo `.xml`.

Asset Manager instala el archivo `acmig.dtd` junto a los archivos de conversión `migration.xml`.

`acmig.dtd` no es obligatorio, pero es útil para validar la estructura y facilitar la lectura del archivo `.xml`.

`acmig.dtd` requiere el uso de un editor XML para poderse activar.

Elemento `MigrationFile`

Este elemento contiene los 4 elementos que describen las operaciones a efectuar durante la conversión:

- `StartScript`
- `Translate`
- `Mapping`
- `Script`

Atributo `continueonerror`

Este atributo es opcional.

Cuando `AA` tiene el valor `no`, la conversión se interrumpe en cuanto aparece un error.

Cuando `AA` tiene el valor `yes`, la conversión continúa aunque aparezcan errores.

Por defecto, este atributo tiene el valor `no`.

Atributo `engine`

Varios elementos utilizan este atributo opcional para definir el SGBD al que se aplica el elemento.

Valores posibles:

- `MSSQL`
- `Oracle`
- `DB/2`

Usted debe respetar las mayúsculas y minúsculas.

Elemento StartScript

Este elemento contiene un archivo de comandos SQL [A] que se debe ejecutar antes de convertir **la base** (antes de cambiar de nombre a las antiguas tablas). Siempre que sea posible, le recomendamos que utilice un elemento PreActions. Este elemento facilita el mantenimiento del archivo de conversión.

Ejemplos de caso en el que un elemento StartScript es útil:

- Cuando varios elementos Mapping necesitan ejecutar el mismo elemento PreActions.
- Retirar las personalizaciones realizadas en la estructura de la **base de datos de origen**.
- Desactivar los triggers.

El archivo de comandos debe escribirse en un lenguaje SQL conforme al del SGBD de la **base de datos de formato antiguo**.

SUGERENCIA:

Existe una excepción a esta restricción: para concatenar cadenas, puede utilizar el operador || con todos los motores (se transforma en + para MSSQL).

AVISO:

No se reconoce el lenguaje AQL de Asset Manager.

Cada línea de comando SQL se ejecuta gracias a una línea GO.

Ejemplo:

```
UPDATE amPortfolio SET lParentId=0 WHERE lPortfolioItemId IN (SELECT p.lPortfolioItemId FROM amAssetOld a, amPortfolio p WHERE a.lParentId=0 AND p.lAstId=a.lAstId)
GO
DELETE FROM amItemListVal WHERE lItemListId=(SELECT lItemListId FROM amItemizedList WHERE Identifier='amBrand')
GO
```

Atributo engine

El elemento StartScript con el atributo engine reemplaza el elemento StartScript sin atributo engine cuando el elemento StartScript se ejecuta en una base cuyo SGBD es [G].

Elemento Translate

Este elemento se utiliza durante la conversión de los campos que almacenan nombres de tablas (contexto de una acción, por ejemplo).

Se debe definir un elemento `Translate` cuando una tabla de origen **[R]** está asociada a varias tablas de destino **[S]** dentro de varios elementos `Mapping`.

El elemento `Translate` sirve para indicar cual de estas tablas **[S]** es la tabla de destino para la conversión automática de los campos que almacenan los nombres de tabla.

La conversión de los campos que almacenan nombres de tablas se basa en una tabla de correspondencia creada automáticamente al ejecutar la conversión partiendo de los datos que figuran en el archivo de conversión `migration.xml`.

La tabla de correspondencia pone en relación:

- Las tablas asociadas dentro de un elemento `Mapping` por los atributos `to=" [C] "` y `from=" [B] "`, cuando las tablas **[C]** y **[B]** son distintas.
- Las tablas asociadas dentro de un elemento `Translate` por los atributos `table=" [R] "` y `into " [S] "`.

Las asociaciones efectuadas a partir de los elementos `Translate` son prioritarias con respecto a las efectuadas a partir de los elementos `Mapping`.

La tabla de correspondencia puede ser utilizada por un archivo de comandos del archivo de conversión por medio del comando `UPDATE`.

Ello permite reemplazar el antiguo nombre de tabla por el nuevo.

Ejemplo:

```
UPDATE amDocument SET DocObjTable = ( SELECT newsqlname FROM sdustrans WHERE  
oldsqlname = amDocument.DocObjTable ) WHERE amDocument.DocObjTable IN( S  
ELECT oldsqlname FROM sdustrans)
```

Elemento `Mapping`

Este elemento permite transferir y convertir los campos de una tabla de la antigua estructura hacia una tabla de la estructura 5.20.

Atributo `from`

El atributo `from` es obligatorio. Identifica la tabla **[B]** de la estructura anterior.

En el caso de una unión, se pueden utilizar varias tablas respetando la siguiente sintaxis:

```
from="[Nombre SQL de la tabla 1] alias1, [Nombre SQL de la tabla 2] alias2  
, ..., [Nombre SQL de la tabla n] aliasn"
```

Atributo `to`

La estructura `to` es obligatorio. Identifica la tabla **[C]** de la nueva estructura.

Atributo `where`

El atributo `where` es opcional. Especifica la condición SQL [K], que define los registros de la tabla [B] que deben procesarse por el elemento Mapping.

De manera predeterminada, la cláusula `where` excluye el registro de clave primaria nula de la tabla de origen [B] (unión interna - `where [nombre SQL de la clave primaria] <> 0`).

Por defecto, la cláusula `where` incluye los registros de clave primaria nula de las tablas remotas vinculadas a la tabla [B] (unión externa).

Por ejemplo, en la siguiente asociación:

```
<Mapping to="amCatProduct" from="amProdSoftInfo s, amSoftware soft" where="s.lSoftId = soft.lSoftId">
```

Se consideran los registros para los que `s.lSoftId` y `soft.lSoftId` son iguales.

Para saber para qué sirven los registros de clave primaria nula, consulte el manual **Utilización avanzada**, capítulo **Consultas en AQL**, sección **Recomendaciones para escribir consultas AQL/ Finalidad y ventajas de los registros de clave primaria 0**.

Atributo `orderby`

El atributo `orderby` es opcional. Especifica el orden de la ordenación SQL [O].

Atributo `groupby`

El atributo `groupby` es opcional. Especifica el subconjunto SQL [P].

Atributo `having`

El atributo `having` es opcional. Especifica las condiciones de búsqueda SQL [Q].

Atributo `autofill`

El atributo `autofill` es opcional. Puede aceptar `yes` o `no` como su valor. De manera predeterminada, su valor es `yes`.

Cuando su valor es `no`, solo se completan los campos de la tabla [C] tratados por un elemento `Field`.

Los campos asociados automáticamente por el programa de conversión no se completan. (Estos son los campos cuyo nombre SQL es el mismo de las tablas [B] y [C].)

Elemento PreActions

Este elemento contiene un archivo de comandos SQL [U] que se debe ejecutar antes que el elemento Field siguiente.

Ejemplos de caso en los que un elemento PreActions es útil:

- Crear naturalezas independientes del contenido de la base que se va a convertir.
- Crear una característica.

IMPORTANTE:

Si desea convertir en campos cualquier otra característica que no está cubierta en las asignaciones estándares, no cree nuevas asignaciones. Consulte la sección [Transferir ciertas características hacia los campos](#) [pág. 99].

La sintaxis de este elemento es la misma que para el elemento StartScript.

Los usuarios avanzados ejecutarán dicho archivo de comandos para efectuar operaciones que no se puedan realizar con el elemento Mapping.

En el momento en que se ejecuta el elemento PreActions, aún no se han suprimido las tablas anteriores.

Todavía puede utilizar los antiguos datos.

El elemento PreActions está destinado en particular a los usuarios que modificaron la estructura estándar de la base de datos de formato antiguo.

Elemento Field

Este elemento permite completar el nuevo campo de nombre SQL [E] con el valor calculado por la expresión SQL [F].

La expresión SQL [F] debe utilizar campos de la tabla [B] identificados por su nombre SQL.

Si la expresión SQL [F] no es válida para un SGBD dado, se debe completar un elemento Exception después de la línea del elemento Field.

Atributo feature

Este atributo se utiliza para convertir un valor de característica origen en campo de la **base de datos 5.20**.

IMPORTANTE:

Si desea convertir en campos cualquier otra característica que no está cubierta en las asignaciones estándares, no cree nuevas asignaciones. Consulte la sección [Transferir ciertas características hacia los campos](#) [pág. 99].

El valor [Y] de este atributo corresponde al nombre SQL de la característica cuyos valores se van a convertir.

Atributo `featuretable`

Este atributo se utiliza para convertir un valor de característica origen en campo de la **base de datos 5.20**.

IMPORTANTE:

Si desea convertir en campos cualquier otra característica que no está cubierta en las asignaciones estándares, no cree nuevas asignaciones. Consulte la sección [Transferir ciertas características hacia los campos](#) [pág. 99].

El valor [Z] de este atributo corresponde al nombre SQL de la tabla que almacena los valores de características que se van a convertir.

AVISO:

La tabla que almacena los valores de características a los que está asociado en la tabla [Z] está declarada en el atributo `from` del elemento `Mapping`.

Ejemplo: La tabla **amFVAsset** almacena los valores de las características asociadas a sus registros de la tabla `amAsset`. Para convertir los valores de la característica [Y] en un campo, la tabla `amAsset` debe declararse a nivel del atributo `from`. Y la tabla `amFVAsset` se declara a nivel del atributo `featuretable`.

Elemento `Exception`

Este elemento permite crear una excepción propia de un SGBD dado para el elemento `Field` que le precede.

Atributo `engine`

El atributo `engine` permite definir el SGBD [O] al que se aplica la excepción.

El elemento `Exception` reemplaza el elemento `Field` para el SGBD [G].

Atributo `value`

El atributo `value` permite definir la expresión SQL válida para el SGBD [O].

En el caso de una unión, el alias debe utilizarse con la siguiente sintaxis:

```
value="[alias de la tabla].[nombre SQL del campo]"
```

Variable `SDU_NEWID`

Esta variable es usada a veces por los atributos `value` que definen nuevos valores para las claves primarias.

SDU_NEWID es el valor del mayor identificador de clave primaria de la **base de datos de formato antiguo** aumentada en 1.

El programa de conversión calcula automáticamente SDU_NEWID.

Elemento `PostActions`

Este elemento contiene un archivo de comandos SQL [W] que se debe ejecutar después del elemento `Field` que le precede.

Ejemplos en los que un elemento `PostActions` es útil:

- Calcular el valor del campo **Nombre completo** (FullName).
- Suprimir características y valores de características cuando se transfieren a un campo.

IMPORTANTE:

Si desea convertir en campos cualquier otra característica que no está cubierta en las asignaciones estándares, no cree nuevas asignaciones. Consulte la sección [Transferir ciertas características hacia los campos](#) [pág. 99].

La sintaxis de este elemento es la misma que para el elemento `StartScript`. Los usuarios avanzados ejecutarán dicho archivo de comandos para efectuar operaciones que no se puedan realizar con el elemento `Mapping`.

En el momento en que se ejecuta el elemento `PostActions`, aún no se han suprimido las tablas anteriores.

Todavía puede utilizar los antiguos datos.

El elemento `PostActions` está destinado en particular a los usuarios que han modificado la estructura estándar de la base de datos de formato antiguo.

Elemento `Archivo de comandos`

Este elemento contiene un archivo de comandos SQL [I] que se debe ejecutar después de ejecutar los elementos `Mapping` y antes de suprimir las antiguas tablas obsoletas.

Siempre que sea posible, le recomendamos que utilice un elemento `PostActions`. Este elemento facilita el mantenimiento del archivo de conversión.

Ejemplos en los que un elemento `Archivo de comandos` es útil:

- Cuando varios elementos `Mapping` necesitan ejecutar el mismo elemento `PostActions`.
- Llevar a cabo operaciones de limpieza que sólo pueden realizarse con ayuda del elemento `Mapping`.
- Eliminar las enumeraciones obsoletas.

La sintaxis de este elemento es la misma que para el elemento `StartScript`.

En el momento en que se ejecuta el elemento `Archivo` de comandos, aún no se han suprimido las tablas anteriores.

Todavía puede utilizar los antiguos datos.

El elemento `Archivo` de comandos está destinado en particular a los usuarios que modificaron la estructura estándar de la base de datos que se va a convertir.

Elemento `!--`

Esta etiqueta permite insertar un comentario `[J]` en el código. El programa de conversión no toma en cuenta este comentario.

Elemento `!--`

Esta etiqueta permite insertar un comentario `[J]` destinado al usuario del archivo de conversión. El programa de conversión no toma en cuenta este comentario.

Uso de los caracteres especiales

A continuación, presentamos una serie de instrucciones relativas a ciertos caracteres que se pueden interpretar de forma especial.

Estas instrucciones no son exhaustivas. Para más información, le aconsejamos que consulte los documentos relativos al SQL o al XML.

La estructura general del archivo de conversión debe respetar las restricciones del XML, y los valores de los atributos deben respetar las restricciones del SQL.

A continuación, presentamos algunos de los caracteres que se interpretan de forma especial:

Carácter especial	Interpretación	Ejemplo	Equivalente cuando el carácter se interpreta como un texto.	Ejemplo
"	Delimita el valor de un atributo XML.	<code>value="lAssetRentId"</code>	<code>\</code>	<code>value="'\"'"</code>
'	Delimita una cadena de texto SQL dentro de un valor de atributo.	<code>value="soft.Publisher+'/' +soft.Name"</code>	<code>'</code>	<code>value="'''"</code>
<	Abre una etiqueta XML.	<code></Mapping></code>	<code>&lt;</code>	<code>value="'&lt;'"</code>
>	Cierra una etiqueta XML.	<code></Mapping></code>	<code>&gt;</code>	<code>value="'&gt;'"</code>
&	Marca el inicio de una entidad.	<code>&lt;</code>	<code>&amp;</code>	<code>value="'&amp;'"</code>

Carácter especial	Interpretación	Ejemplo	Equivalente cuando el carácter se interpreta como un texto.	Ejemplo
;	Marca el fin de una entidad.	<;	; sin &; antes	value="';'"
\	Carácter de escape SQL.		\\	value="'\\\'"
	Operador SQL de concatenación de cadenas (válido para todos los SGDB).	value="'A' 'B'"	' ' ' '	value="'A' ' 'B'"

Distribución de los campos de una antigua tabla en varias tablas

Por ejemplo, la versión anterior de Asset Manager utilizaba la tabla de activos. En esta versión, hay una tabla de artículos de parque y una tabla de activos. Por ello, los campos de la tabla de activos anterior se debe dividir entre estas dos nuevas tablas. Un registro en la tabla de activos anterior da lugar a la creación de dos nuevos registros (uno en cada una de las nuevas tablas).

Por este motivo, debe crear ahora ID primarios en la tabla Artículos de parque. Esto es porque estos registros deben ser únicos en toda la base de datos de Asset Manager y no sólo en una tabla.

Debe crear un elemento Mapping del tipo siguiente:

```
<Mapping to="amPortfolio" from="amAsset">
<Field sqlname="lPortfolioItemId" value="SDU_NEWID+lAstId"/>
</Mapping>
```

Transferencia de una característica a un campo

Asset Manager 5.20 incluye nuevos campos.

En algunos casos, estos nuevos campos se utilizan en lugar de una característica utilizada en la base de datos de origen.

IMPORTANTE:

La información de esta sección le ayudará a entender la sintaxis de los mappings existentes.

En cambio, si desea convertir otras características en campos, no cree mappings nuevos sino consulte la sección [Transferir ciertas características hacia los campos](#) [pág. 99].

Sintaxis

```
<Mapping to="[Nombre SQL de la tabla de destino]" from="[Nombre SQL de la
tabla de origen que almacena los valores de las características]">
<Field sqlname="[Nombre SQL del campo de destino]" value="[Nombre SQL del
campo que almacena los valores de las características]" feature="[Nombre
SQL de la característica de origen]" featuretable="[Nombre SQL de la tabla
que almacena los valores de las características]"/>
</Mapping>
```

Los alias se utilizan para todas las tablas. Estos alias se utilizan a nivel del atributo, excepto en el caso del atributo value, que hace referencia al campo que almacena los valores de las características.

El atributo Value puede tomar los siguientes valores:

- **ValString** si la característica contiene texto.
- **fVal** si la característica contiene una cifra.
- **dtVal** si la característica contiene una fecha.

Ejemplo

```
<Mapping to="amComputer A" from="amAsset">
<Field sqlname="VideoCard" value="ValString" feature="Video Card" feature
table="amFVAsset"/>
</Mapping>
```

Límites

Este método de transferencia de características a varios campos presenta algunos inconvenientes.

- Requiere numerosas uniones.
- Puede frenar el proceso de conversión.
- No permite administrar la recuperación de características.
- No gestiona la supresión de los valores de las características transferidas ni la de las características en sí.

Puede añadir un elemento PostActions tras el elemento Field para ejecutar esta tarea.

Si no, la supresión se lleva a cabo manualmente, tras la conversión.

Si debe convertir numerosas características, le aconsejamos que utilice el elemento <Script>, como en el siguiente ejemplo:

```
UPDATE amComputer
SET ComputerDesc = (SELECT F.ValString
FROM amFVAsset F, amFeature V, amAsset A
WHERE lComputerId = SDU_NEWID * 2 + A.lAstId AND F.lFeatId = V.lFeatId AND
V.SQLName='fv_BiosMachine')
GO
DELETE FROM amFVAsset WHERE lFeatValId IN ( SELECT lFeatValId FROM amFVAss
et F, amFeature V WHERE F.lFeatId = V.lFeatId AND V.SQLName='fv_BiosMachin
```

```
e' )  
GO
```

Problema potencial con las características de tipo vínculo

Cuando se transfieren valores de característica de tipo vínculo hacia un vínculo de la base de datos 5.20, el vínculo no se indica cuando la tabla de destino del mismo es diferente antes y después de la conversión.

Ejemplo: Antes de la conversión, la característica apunta a la tabla Activos. Después de la conversión, el vínculo que reemplaza la característica apunta a la tabla Parques.

En este ejemplo, el identificador del activo desaparece y se crea uno para el nuevo artículo de parque.

Tras la conversión, debe ejecutarse una consulta para identificar los registros para los que el vínculo que sustituye a la característica no se ha indicado.

Conversión de un campo que contiene un dato de aplicación a convertir manualmente

Los campos que almacenan los datos de aplicación que se va a convertir manualmente se vacían a propósito durante la conversión usando elemento Mapping. Por ejemplo:

```
<Mapping to="amAccessRestr" from="amAccessRestr">  
<Field sqlname="ReadCond" value="''"/>  
</Mapping>
```

Los registros que contienen datos de aplicación vaciados se conservan durante la migración.

Los datos de aplicación que se van a convertir manualmente no se pierden. Esto es debido porque fue exportado con Asset Manager Application Designer antes de la conversión y se restaurará después durante el proceso de conversión.

Los campos que almacenan un nombre de tabla que no sirve de contexto para un elemento que se deba convertir manualmente se convierten automáticamente.

El mecanismo de conversión puede configurarse gracias a un elemento Translate.

Uso de las uniones

Las uniones deben respetar las reglas siguientes:

- Un alias debe definirse para cada una de las tablas de la unión.
- Las expresiones de los atributos where, orderby, groupby, having y value de los elementos Field deben identificar las tablas por su alias.



AVISO:

No se admiten las uniones aplicables a campos de tipo **Integer (32 bits)** o **Campo binario de longitud variable**.

Ejemplo

```
<Mapping from="amProdSoftInfo s, amSoftware soft" to="amCatProduct" where="s.lSoftId = soft.lSoftId">
<Field sqlname="lCatProductId" value="s.lProdSoftId"/>
<Field sqlname="InternalRef" value="soft.Publisher+'/'+soft.Name+'/'+soft.VersionLevel"/>
<Field sqlname="FullName" value="'/'+soft.Publisher+':'+soft.Name+':'+soft.VersionLevel+'/'"/>
<Field sqlname="dtLastModif" value="s.dtLastModif"/>
</Mapping>
```



NOTA:

La primera tabla especificada por el atributo `from` tiene un estatuto especial. Los campos de esta tabla se asocian automáticamente a los campos de la tabla de destino que tienen el mismo nombre SQL si no figuran en el archivo de conversión.

Especificación de las claves extranjeras

Las claves extranjeras se utilizan para crear vínculos entre registros de tablas diferentes.

Ejemplo

```
<Mapping from="amAsset" to="amPortfolio">
<Field sqlname="lParentId" value="SDU_NEWID+lParentId"/>
</Mapping>
```

Distribución de tablas de origen en varias tablas de destino

Si debe repartir una tabla de origen en 2 o más tablas de destino, debe utilizar un truco para garantizar que los identificadores primarios creados en las tablas de destino sean únicos en la base Asset Manager.

El truco consiste en crear un elemento `Field` del tipo:

```
<Mapping to="amPortfolio" from="amAsset">
<Field sqlname="lPortfolioItemId" value="SDU_NEWID * 2 + lAstId"/>
</Mapping>
```

Conversión de un campo numérico en una cadena de texto

La conversión de los datos a veces requiere la conversión de una cadena numérica a cadena de texto.

Por ejemplo, es el caso cuando debe calcular el valor de un campo de tipo **Text** en referencia a un campo de tipo **Número**.

Esta conversión es compleja en lenguaje SQL y diferente para cada motor.

Hemos creado una macro SDUSTR que realiza fácilmente esta conversión, para todos los motores y para todo tipo de campos numéricos.

Ejemplo:

```
<Mapping to="amPortfolio" from="amSoftInstall">
<Field sqlname="Code" value="'^' || SDUSTR lInstId"/>
</Mapping>
```

En este ejemplo:

- El campo lInstId es de tipo **Integer (32 bits)**.
- El campo Código es de tipo **Text**.
- El campo lInstId se transforma en cadena de texto gracias a la macro SDUSTR.
- La cadena convertida se concatena con el carácter ^.
- La cadena concatenada se inserta en el campo Código.

Conversión manual de un dato de aplicación

Algunos elementos Mapping sirven para vaciar los datos de aplicación a convertir manualmente.

Por ejemplo:

```
<Mapping to="amAccessRestr" from="amAccessRestr">
<Field sqlname="TableName" value="''"/>
</Mapping>
```

Los campos vaciados se completan de nuevo al restaurar los datos de aplicación convertidos manualmente.

Órdenes SQL generadas a partir del archivo de conversión

El archivo de conversión sirve para generar órdenes SQL que el SGBD utiliza para modificar la **base de datos** (estructura y datos).

Ejemplo

El elemento Mapping siguiente:

```
<Mapping from=[F] to=[T] where=[W] >
<Field sqlname=[F1] value=[V1]/>
<Field sqlname=[F2] value=[V2]/>
...
<Field sqlname=[Fn] value=[Vn]/>
</Mapping>
```

Tiene como equivalente SQL:

```
Insert Into to T(F1; F2, ..., Fn)
Select V1 as F1, V2 as F2, ..., Vn as Fn
From A
Where W
```

Control del archivo de conversión antes de su utilización

AVISO:

Usted debe validar la conformidad del archivo de conversión con relación al archivo `acmig.dtd` antes de utilizarlo para una conversión.

Para validar su conformidad, puede utilizar Internet Explorer o un editor XML.

Le recomendamos que efectúe así mismo otras pruebas que describimos a continuación:

- El archivo de conversión debe contener una sola ocurrencia de las combinaciones (`from`, `to`, `where`, `groupby`).
- Los elementos `Mapping` están coordinados con el modo en que utiliza los datos de la base.
- Las claves primarias múltiples creadas a partir de una misma clave primaria de origen son diferentes (utilización apropiada de la variable `SDU_NEWID`).
- Las claves extranjeras que almacenan claves primarias creadas durante la conversión corresponden a las claves primarias correctas.
- Los campos de origen y de destino son campos voluntariamente no asociados (ni manualmente en el archivo de conversión, ni automáticamente por la herramienta de conversión).

Para efectuar esta verificación:

- 1 Abra el archivo `sdu.xml` (localizado en la carpeta de registro de la conversión).
 - 2 Busque **NotMappedSrc** y **NotMappedDst**.
- Los subconjuntos de registros definidos por los atributos `where` no son equivalentes.
Su reunión cubre la integridad de los registros.

- Las tablas asociadas varias veces no dan lugar a la creación de vínculos múltiples a un mismo registro cuando solo puede haber un vínculo (vínculos **IParentId** o **ICommentId** por ejemplo).

Transferencia de activos para los que no existe tabla específica

En ciertos casos existen **tablas adicionales** que permiten describir activos de un tipo determinado (ordenadores, por ejemplo).

En este caso, se han previsto elementos Mapping en los archivos de conversión.

Si no existe **tabla adicional** específica (vehículos, por ejemplo), se recomienda conservar el modo de organización de los datos como estaba en su base de datos de origen.

Modificaciones estructurales de la base de datos estándar con relación a las versiones anteriores

Asset Manager 5.20 se instala con archivos (diff*.*) que describen las diferencias de estructura de base de datos estándar entre:

- La versión 5.20.
- Una antigua versión dada.

AVISO:

Los archivos diff*.*) no tienen en cuenta la personalización que pudo aportar a su antigua **base de datos**.

Los archivos diff*.*) están disponibles en varios formatos:

- Texto (diff*.txt).
- XML (diff*.xml).
- HTML (diff*.htm).

Por lo general, estos archivos se localizan en la carpeta C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.20 xx\doc\infos.

Se instalan si selecciona el componente **Documentación** durante la instalación.

El nombre de esos archivos tiene la forma:

diff<versión anterior de Asset Manager>.*

SUGERENCIA:

Encontrará el número de versión iniciando la antigua versión del software Asset Manager y usando el menú **Ayuda/ Acerca de Asset Manager**.

Uso de los archivos diff*.txt

Abra estos archivos en Excel u otra herramienta indicando que el archivo está en formato texto DOS (o ASCII).

SUGERENCIA:

En Excel, le recomendamos que aplique un filtro automático en la primera línea para poder filtrar la información dependiendo de los cambios que desea conocer.

La línea de encabezado le explica a qué corresponde cada columna.

Cada línea que sigue el encabezado corresponde a una modificación estructural de la base de datos estándar.

A continuación, damos información sobre ciertas columnas disponibles:

- Nombre de la tabla que contiene el objeto

- Creación de tabla:

```
<SQL name in the 5.20-format standard database>
```

- Supresión de tabla:

```
<SQL name, or if that doesn't exist, technical name in the old-format standard database>
```

- Creación, supresión o modificación de campo, índice o vínculo; Modificación de tabla:

```
<SQL name, or if that doesn't exist, technical name in the old-format standard database> (<SQL name in the 5.20-format standard database>)
```

- Nombre del objeto que se ha modificado:

- Objeto eliminado:

```
<SQL name, or if that doesn't exist, technical name in the old-format standard database>
```

- Objeto modificado:

```
<SQL name, or if that doesn't exist, technical name in the old-format standard database> (<SQL name in the 5.20-format standard database>)
```

- Objeto añadido:

```
<SQL name in the 5.20-format standard database>
```

- Descripción:

- Objeto modificado o creado: nueva descripción del objeto.

- Objeto eliminado: antigua descripción del objeto.

Uso de los archivos `diff*.htm`

Estos archivos pueden consultarse por medio de un explorador HTML.

Esta es la estructura. Puede buscar las expresiones inglesas en negritas que siguen para navegar en esos archivos.

1 Deleted table information

Este título señala el principio de cada sección que describe una tabla suprimida.

Encontrará sucesivamente para cada tabla:

- Información sobre la tabla suprimida
-  Campos de la tabla suprimida
-  Vínculos de la tabla suprimida
-  Índices de la tabla suprimida

2 Inserted table information

Este título señala el principio de cada sección que describe una tabla añadida.

Encontrará sucesivamente para cada tabla:

- Información sobre la tabla añadida
-  Campos de la tabla añadida
-  Vínculos de la tabla añadida
-  Índices de la tabla añadida

3 Modified table

- Deleted objects
- Inserted objects
- Modified objects

Uso de los archivos `diff*.xml`

Estos archivos le serán útiles si tiene experiencia con XML y un archivo XML puede responder a sus necesidades.

Examine estos archivos por usted mismo para saber cómo puede utilizarlos.

Datos de aplicación a convertir manualmente

Esta sección contiene la lista de los datos de aplicación que se deben verificar durante la conversión.



SUGERENCIA:

Estos datos deben verificarse ya que hacen referencia a tablas, campos o vínculos que tal vez han sido suprimidos o modificados en la versión 5.20.

Datos de aplicación modificables por medio de Asset Manager Script Analyzer

Estos datos de aplicación forman parte de una de las siguientes categorías:

- Archivo de comandos Basic
- Consulta AQL
- Campo que contiene un nombre de tabla
- Campo que contiene un nombre de campo
- Asistente
- Cadena calculada (cadena de vínculos y campos en un contexto dado)

Comprobar y corregir estos datos y parámetros: ► [Procesamiento de los datos de aplicación a convertir manualmente](#) [pág. 75].

Puede acceder a estos datos de aplicación mediante la interfaz gráfica de Asset Manager.

Durante la conversión, estos datos no se modifican.

Asset Manager Script Analyzer analiza los posibles problemas y permite modificar manualmente los datos de aplicación para que se conviertan manualmente. Esto le permite adaptar los datos a la estructura de la base de datos de la versión 5.20.

Cuadro 8.1. Datos de aplicación a convertir manualmente - lista

Tabla (nombre SQL)	Campo o vínculo (nombre SQL)	Restricciones
amAction	WizardScript	
	Script	
	MsgTo	
	MsgCc	
	MsgBcc	
	Subject	
	memMsgText	
	ActionFile	
	Folder	
	Parameters	
	DDEService	
	DDETopic	
	DDECommand	
	ContextTable	
	RefObject	
amQuery	memQueryText	
	TableName	
amWfActivity		

Tabla (nombre SQL)	Campo o vínculo (nombre SQL)	Restricciones
	memScript	
	ContextTable	
amWfTransition	AQLCond	
	LinkToTargetCtxTbl	
	TargetContextTable	
amWfEvent	AQLCond	
	memScript	
	ContextTable	
	MonitTable	
	MonitFields	
	LinkToMonitTable	
amCalcField	memScript	
	AQL	A partir de la versión 4.0.0
	ComputeString	A partir de la versión 4.0.0
	TableName	
	Script	A partir de la versión 4.0.0
amAccessRestr	WriteCond	
	TableName	
	ReadCond	
amTaxFormula	memFormula	
	TableName	
amWfOrgRole	memScript	
	ContextTable	
amFeatParam	AvailScript	
	DefValScript	
	MandatScript	
	ForceDspScript	
	HistScript	
	TableName	
	LinkFilter	
amFeatScript	memScript	
amOption	memOptValue	
amFieldAdjustTempl	memScript	
	ContextTable	
	TargetField	
amFieldAdjust		

Tabla (nombre SQL)	Campo o vínculo (nombre SQL)	Restricciones
	TargetField	
	AdjustedTable	A partir de la versión 4.0.0
amDeprScheme	memScript	
amLoan	ProrateField	
amCntrRent	ProrateField	
	Description	A partir de la versión 3.6.0
amDateAlarm	MonitoredField	
	MonitoredTable	
amLabelRule	memScript	Versiones 3.1.0, 4.0.0 y posteriores
	TableName	Versiones 3.1.0, 4.0.0 y posteriores
	FieldName	Versiones 3.1.0, 4.0.0 y posteriores
amCatRefScript	memScript	A partir de la versión 4.0.0
amScriptLibrary	memScript	A partir de la versión 4.0.0
amCbkStoredEvent	FieldName	A partir de la versión 4.0.0
	Context	A partir de la versión 4.0.0
amCbkRule	AmountField	A partir de la versión 4.0.0
	EvtField	A partir de la versión 4.0.0
	Context	A partir de la versión 4.0.0
amCbkScript	Context	A partir de la versión 4.0.0
	memScript	A partir de la versión 4.0.0

Otros datos de aplicación por verificar

Los datos de aplicación siguientes no se convierten ni se controlan con Asset Manager Script Analyzer:

- Ayuda sobre los campos
- Vistas
- Scripts de importación
- Páginas Web de:
 - Asset Manager Web
 - Get-It
 - Get-Resources
- Escenarios de HP Connect-It

- Archivo de comandos de exportación Asset Manager Export Tool
 - Informes Crystal Reports
- Estos datos de aplicación deben probarse uno por uno.

Parámetros estructurales de la **base de datos de formato antiguo** propagados

Estos parámetros se definen con Asset Manager Application Designer.

Durante la conversión, los parámetros de la **base de trabajo de formato anterior** se extienden hacia los archivos gbbase*. * 5.20 estándar en la etapa de propagación de los cambios estructurales.

► **Etapa 3 - Extensión de los campos estructurales de la base de datos de origen** [pág. 49]

Cuadro 8.2. Parámetros estructurales de la base de datos - lista

Objeto de la base de datos	Parámetro	Disponible en versión ...		
		3.0.1, 3.0.2, 3.1.0, 3.5.1, 3.5.2 y 3.6.0	4.0.0	4.1.0 y posterior
Tabla	Nombre	Sí	Sí	Sí
Tabla	Descripción	Sí	Sí	Sí
Tabla	Jerarquía	No	No	Sí
Tabla	Puede contener características	No	Sí	Sí
Tabla	Cadena	Sí	Sí	Sí
Tabla	Validez	Sí	Sí	Sí
Tabla	Pertinencia	No	Sí	Sí
Campo o vínculo	Nombre	Sí	Sí	Sí
Campo o vínculo	Descripción	Sí	Sí	Sí
Campo	Tamaño	Sí	Sí	Sí
Campo	Actualización	No	Sí	Sí
Campo o vínculo	Historial	Sí	Sí	Sí
Campo o vínculo	Solo lectura	Sí	Sí	Sí
Campo o vínculo	Obligatorio	Sí	Sí	Sí
Campo o vínculo	Fuera de contexto	No	Sí	Sí
Campo	Formato	Sí	Sí	Sí
Campo o vínculo	Valor por defecto	Sí	Sí	Sí

Objeto de la base de datos	Parámetro	Disponible en versión ...		
		3.0.1, 3.0.2, 3.1.0, 3.5.1, 3.5.2 y 3.6.0	4.0.0	4.1.0 y posterior
Campo o vínculo	Volver a aplicar el valor por defecto en caso de duplicación	Sí	Sí	Sí

Otros recursos documentales

Este manual sólo aporta información directamente relacionada con la migración. Para obtener información conexas, le recomendamos la lectura de los siguientes documentos:

Cuadro 8.3. Otras fuentes documentales - lista

Documento	Información	Formato	Localización en la carpeta de instalación de Asset Manager
Diferencias entre las versiones 3.x y 5.20	◆ Lista de novedades de la versión 5.20	Impreso	\doc\pdf\diff*.pdf
		En línea	\doc\pdf\diff*.pdf
Readme	◆ Información de último minuto	Texto	readme.txt
Release Notes	<ul style="list-style-type: none"> ■ Lista de documentos suministrados con Asset Manager ■ Presentación de las nuevas funciones 	Impreso	\doc\pdf\ReleaseNotes*.pdf
		En línea	\doc\pdf\ReleaseNotes*.pdf

Documento	Información	Formato	Localización en la carpeta de instalación de Asset Manager
Instalación	<ul style="list-style-type: none"> ■ Lista de programas Asset Manager ■ Sistemas operativos admitidos y configuración mínima ■ SGBD admitidos ■ Instalación de Asset Manager ■ Actualización sencilla de una versión 4.2.x, 4.3.x o 4.4.x de Asset Manager 	Impreso	\doc\pdf\Installation*.pdf
		En línea	\doc\chm\install*.chm
		<hr/>	
		<hr/>	
		<hr/>	
Estructura de la base de datos	<ul style="list-style-type: none"> ■ Lista de tablas, campos, vínculos e índices de la base de datos ■ Agentes activados automáticamente por Asset Manager 	Archivo de texto	<ul style="list-style-type: none"> ■ \doc\infos\database.txt ■ \doc\infos\tables.txt
		En línea	\doc\chm\dbstruct*.chm
		<hr/>	
Diferencias de estructura entre versiones de bases de datos	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Lista de las tablas, campos, vínculos e índices modificados 	Texto	\doc\infos\diff*.txt
		Html	\doc\infos\diff*.html
Administración de Asset Manager	<ul style="list-style-type: none"> ■ Asset Manager Application Designer ■ Importación 	Impreso	\doc\pdf\Administration*.pdf
		En línea	\doc\chm\admin*.chm
		<hr/>	
Utilización avanzada	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Exportación de datos 	Impreso	\doc\pdf\AdvancedUse*.pdf
		En línea	\doc\chm\advanced*.chm

Para obtener más información sobre XML, consulte el sitio Web:
<http://www.w3.org/XML/>.

Índice

; (carácter especial), 133
!-- (migration.xml), 133
!-- (migration.xml), 133
/ (carácter), 43
^ (carácter), 41
' (carácter especial), 133
" (carácter especial), 133
& (carácter especial), 133
< (carácter especial), 133
> (carácter especial), 133
|| (carácter especial), 133
Índice, 96 , 60
Órdenes SQL, 138

A

Abrir (menú), 80 , 38 , 38
Abrir el archivo anterior (menú), 80
Abrir el archivo siguiente (menú), 80
Abrir una base de datos existente (menú),
58 , 57 , 51
acmig.dtd, 139 , 126
Activos, 140 , 109 , 63
Actualización, 119
Administración, 148
Ajustes, 64

Ajustes básicos, 44
Analizar solamente (opción), 70
Aplicaciones externas - integración, 90
Archivo de conversión
 Activos, 140
 Adaptación, 123 , 55
 Atributos
 continueonerror, 126
 encoding, 126
 engine, 126
 SYSTEM, 126
 Campos numéricos, 138
 Caracteres especiales
 ;, 133
 '; 133
 ", 133
 \, 133
 &, 133
 <, 133
 >, 133
 ||, 133
 Claves extranjeras, 137
 Control, 139
 Datos de aplicación, 138
 Definición, 120

- Elementos
 - !--, 133
 - !---, 133
 - Exception, 131
 - Field, 130
 - Mapping, 128
 - MigrationFile, 126
 - PostActions, 132
 - PreActions, 130
 - Script, 132
 - StartScript, 127
 - Translate, 127
- Órdenes SQL, 138
- Para qué sirve, 124
- Reglas de conversión, 124
- Sintaxis, 125
- Tablas de destino múltiples, 137
- Uniones, 136
- Archivos de comandos básicos, 143 , 84
- Asistentes, 143
- Asset Manager Application Designer
 - Base de datos - copia, 55
 - Datos de aplicación - exportación, 72
 - Datos de aplicación - restauración, 87
 - Estructura - extensión de los cambios (Ver Estructura - extensión de los cambios)
 - Integridad de una base de datos - comprobación, 69 , 37
 - Parámetros estructurales - propagación, 146
- Asset Manager Automated Process Manager, 116
- Asset Manager Export Tool, 146
- Asset Manager Script Analyzer
 - Archivos.xml, 81
 - Archivos de comandos - problemas, 84
 - Datos de aplicación - comprobación y corrección, 75
 - Datos de aplicación controlados, 143
 - Datos de aplicación no controlados, 145
 - Datos de aplicación - restauración, 87
 - Menús, 80
- Asset Manager Web, 145 , 113
- Ayuda sobre los campos, 145 , 97

B

- Base de datos
 - Ajuste manual, 39
 - Bloqueo y copia, 94
 - Conversión, 94
 - (Ver También Conversión)
 - Copy, 54
 - Asset Manager Application Designer, 55
 - Copia tradicional - problemas, 54
 - Herramientas del SGBD, 54
 - Estructura, 148
 - Estructura - diferencias de una versión a otra, 140
 - Finalización, 95
 - Integridad - comprobación, 95 , 93 , 89 , 69 , 37
 - Restricción de ciertos derechos, 71
 - SGBD no admitidos, 27
 - Utilización, 117
 - Validación, 70
 - Versiones admitidas, 15
- Base de trabajo, 120

C

- Cachés, 116
- Cadenas calculadas, 143
- Campos, 143 , 106
 - Campos numéricos, 138
 - Campos obligatorios, 59 , 40
 - Campos que almacenan un dato de aplicación que se convierte manualmente, 61
 - Campos que almacenan un nombre de campo, 143
 - Longitud, 41
 - Repartición en varias tablas, 134
 - Transferencia de una característica, 134 , 99
- Caracteres especiales, 133
- Características, 136 , 134 , 111 , 107 , 107 , 99 , 67
- Carpeta de migración (campo), 88
- Carpeta de trabajo (campo), 88 , 88

- Catálogo, 111
- Categorías, 48
- Claves extranjeras, 137
- Clientes Asset Manager, 117
- Composiciones de producto, 65 , 46 , 44
- Compras (módulo), 43 , 27
- Comprobar la validez de los registros (opción), 69 , 39 , 38
- Conexiones, 117
- config (carpeta), 104 , 98
- Consultas AQL, 143
- Consumos, 65
- Contadores, 39
- continueonerror (migration.xml), 126
- Contratos de licencia, 111 , 109 , 66 , 45
- Conversión, 94
 - Conflictos, 67
 - Conversión final, 93
 - Conversión manual - Motivos, 22
 - Definición, 120
 - Estación de conversión, 32
 - Novedades, 26
 - Procesos, 58
- Conversión de la base de datos, 55
- Convertir la base de datos (menú), 58
- Copiar la base de datos en una vacía (menú), 55
- Crystal Reports, 103

D

- Datos de aplicación
 - (Ver También Conversión)
 - (Ver También Estructura - extensión de los cambios)
 - Archivo de conversión, 138
 - Comprobación de los datos restaurados, 89
 - Comprobación y corrección, 75
 - Procesos, 76
 - Corrección - aceleración, 79
 - Datos de aplicación a convertir manualmente - lista, 142
 - Datos de aplicación que se convierten sin Asset Manager Script Analyzer, 145

- Definición, 121
- Exportación (Ver Datos de aplicación - exportación)
 - Procesos, 72
 - Reglas, 72
- Reglas de conversión, 61
- Restauración, 95 , 87
 - Procesos, con Asset Manager Application Designer, 87
 - Procesos, con Asset Manager Script Analyzer, 87
- Datos de ejemplo - exportación, 73
- Datos - definición, 121
- Datos del sistema, 61
 - Exportación, 73
- Datos de profesión - exportación, 73
- dbbscripts (carpeta), 77 , 76 , 52
- Definiciones
 - Actualización de los programas Asset Manager, 119
 - Archivo de conversión, 120
 - Base de trabajo, 120
 - Conversión de la base de datos Asset Manager, 120
 - Datos, 121
 - Datos de aplicación, 121
 - Estación de conversión, 120
 - Estructura de la base de datos Asset Manager, 121
 - Migración, 119
 - Trigger, 121
- Derechos de usuario, 99
- Derechos funcionales, 110 , 99
- Derechos - restricciones, 71
- diff*.*, 140
- diff*.htm, 142
- diff*.txt, 141
- diff*.xml, 142
- Divisas, 45
- Dominios funcionales, 110 , 44
- dtd (extensión de archivo), 126

E

- Editor XML - instalación, 33

- encoding (migration.xml), 126
- engine (migration.xml), 126
- Entornos admitidos, 15-16
- Enumeraciones, 44
- Escenarios de HP Connect-It, 114
- Espacio de disco, 16
- Estación de conversión
 - Definición, 120
 - Preparación, 32
- Estimaciones, 46
- Estructura de la base de datos
 - Cambios - extensión (Ver Estructura - extensión de los cambios)
 - Definición, 121
- Estructura - extensión de los cambios, 49
 - Archivo de conversión, 53
 - Conflictos, 53
 - Procesos, 51
 - Vista sintética, 49
- Exception (migration.xml), 131
- Exportación - archivos de comando, 102
- Exportar los datos de aplicación (menú), 72

F

- Field (migration.xml), 130
- Flujo de trabajo (módulo), 43
- Formación, 31
- Forzar el carácter restaurable del archivo (menú), 81
- fromxxx (carpeta), 120 , 56
- Funcionalmente válido (opción), 90 , 79 , 77
- Funciones de utilización, 62

G

- gbbase.xml, 122 , 104 , 98
- gbbase*.*, 146 , 86 , 77 , 59 , 49 , 40 , 23 , 19
- Get-It, 145 , 113
- Get-Resources, 145 , 113
- Glosario, 119-122
- Guardar (menú), 80
- Guardar como (menú), 80

H

- Herramientas de conversión, 25
- Historial, 63
- HP Connect-It, 145 , 114 , 33
 - Advertencia, 17

I

- Importación - archivos de comando, 102
- Informes Crystal Reports, 146 , 103
- infos (carpeta), 140
- Instalación, 148
- Instalación de software, 66
- Integridad - comprobación, 69

J

- Java - instalación, 34

L

- Licencias de software, 66 , 45
- Líneas de pedido, 47
- Localizaciones, 109

M

- Manuales disponibles, 147
- Mapping (migration.xml), 128
- Marcas, 108 , 107 , 68 , 68
- Mensaje (ventana), 76
- Migración
 - Asset Manager - versiones 4.1.x o anteriores
 - Asset Manager - versiones 4.2.x, 4.3.x ó 4.4.x
 - Conversión final, 93-94
 - Definición, 119
 - Etapas preparatorias, 29-35
 - Fase final, 115-118
 - Procesos, 17-27
 - Simulación, 37-91
- migration.xml, 120 , 106 , 96 , 94 , 89 , 82 , 71 , 70 , 53 , 39 , 26 , 26 , 19
 - (Ver También Archivo de conversión)
- MigrationFile (migration.xml), 126
- Modelos, 108
- modifications.xml, 88 , 82

Mostrar los archivos no tratados (menú), 81 , 76
Mostrar los problemas del archivo de comandos (menú), 84 , 80 , 77
Mostrar todos los archivos (menú), 81 , 76

N

Naturalezas, 108 , 63
newdbb.log, 52
Nombres completos, 43
Nuevo (menú), 80

P

Páginas Web, 145
Países, 108 , 108
Pantallas adjuntas, 63
Parámetros estructurales, 59
 Propagación, 146
Pedidos, 111
Pedidos - líneas, 47
Perfiles de utilización, 62
Posiciones de planos, 59
PostActions (migration.xml), 132
PreActions (migration.xml), 130
Presupuestos, 112 , 110 , 109 , 48
Procedimientos almacenados, 96
Productos, 65
Productos - composiciones, 65 , 46 , 44
Productos - proveedores, 45
Programas Asset Manager - actualización, 115-117
 Procesos, 116
Programas externos
 Actualización, 113
Propagar la estructura personalizada (menú), 52
Propietario (campo), 58 , 57
Proveedores de productos, 45

R

Readme, 147
Refacturación, 112
referencenew (carpeta), 75
referencia (carpeta), 75

Referencial, 111
Referencias, 123-148
Registros de transacción, 35
Release Notes, 147
Reparar (opción), 39 , 38
Reparar la base (menú), 38 , 38
Restaurable (opción), 78
Restaurar los datos de aplicación (menú), 88 , 87 , 81
Restricciones de acceso, 99
Rollback segments, 35

S

Salir (menú), 80
Script (migration.xml), 132
Scripts de exportación, 102
Scripts de importación, 145 , 102
sdu.log, 58
sdu.xml, 139
sdurest.log, 88 , 87
sduxprt.log, 72
Servidor de SGBD - preparación, 34
SGBD
 Preparación del servidor, 34
 SGBD admitidos, 15
 Versiones no admitidas, 27
Sistemas operativos admitidos, 15
Software, 108
SQL - órdenes, 138
StartScript (migration.xml), 127
Sucesos salientes, 106
Sun Java Runtime - instalación, 34
SYSTEM (migration.xml), 126

T

Tablas
 Orden de conversión, 60
 Repartición de campos en varias tablas, 134
 Tablas de destino múltiples, 137
Tipos de costes, 110 , 101 , 48
Translate (migration.xml), 127
Triggers, 96
 Definiciones, 121

U

Unidades, 108 , 107

Uniones, 136

up_GetCounterVal (procedimiento almacenado), 96 , 39

Use the following mapping to add another currency (mapping.xml), 46

Usuario (campo), 58 , 57

Utilización avanzada, 148

V

Validar el archivo de comandos en su contexto (menú), 80 , 78

Valor (atributo), 60

Valores por defecto, 60

Velocidad de conversión, 34

Vínculos, 107

Vínculos obligatorios, 40

Vistas, 145 , 103 , 96

X

xerces.jar, 53

xml (extensión de archivos), 126 , 89 , 88 , 88 , 84 , 81 , 80 , 76 , 72 , 52

XML - editor, 33