

HP Connect-It

Version du logiciel : 4.0

Utilisation

Date de publication de la documentation : 29 April 2009
Date de publication du logiciel : April 2009



Avis juridiques

Copyright Notices

© Copyright 1994-2009 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Mention relative à la restriction des droits

Ce logiciel est confidentiel.

Vous devez disposer d'une licence HP valide pour détenir, utiliser ou copier ce logiciel.

Conformément aux articles FAR 12.211 et 12.212, les logiciels commerciaux, les documentations logicielles et les données techniques des articles commerciaux sont autorisés au Gouvernement Fédéral des Etats-Unis d'Amérique selon les termes du contrat de licence commercial standard.

Garanties

Les seules garanties qui s'appliquent aux produits et services HP figurent dans les déclarations de garanties formelles qui accompagnent ces produits et services.

Rien de ce qui figure dans cette documentation ne peut être interprété comme constituant une garantie supplémentaire.

HP n'est pas responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales qui pourraient figurer dans cette documentation.

Les informations contenues dans cette documentation sont sujettes à des modifications sans préavis.

Marques

- Adobe®, Adobe logo®, Acrobat® and Acrobat Logo® are trademarks of Adobe Systems Incorporated.
- Corel® and Corel logo® are trademarks or registered trademarks of Corel Corporation or Corel Corporation Limited.
- Java™ is a US trademark of Sun Microsystems, Inc.
- Microsoft®, Windows®, Windows NT®, Windows® XP, Windows Mobile® and Windows Vista® are U.S. registered trademarks of Microsoft Corporation.
- Oracle® is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates.
- UNIX® is a registered trademark of The Open Group.

Table des matières

Introduction	11
A quoi sert Connect-It	12
A qui s'adresse Connect-It	12
Comment utiliser ce manuel	12
Chapitre 1. Installation	15
Environnements supportés	15
Installer AutoPass	16
Migration des licences	16
Installer Connect-It	16
Installer Connect-It Web	20
Installer une version de maintenance	33
Application du fichier de licences	33
Contenu de l'installation	34
Configuration matérielle	40
Programmes installés	42
Chapitre 2. Principes généraux	43
Traitement des données	43
Chapitre 3. Ergonomie	45
L'Editeur de scénario	45

Menus	52
-----------------	----

Chapitre 4. Mise en place d'un scénario d'intégration 63

Mettre en place un scénario avec un assistant	63
Mettre en place manuellement un scénario	64
Editer les options de scénario	68
Editer le fichier de configuration	76
Définir les types de document produits ou consommés	82
Définir les mappings des types de document	100
Définir les scripts de mapping	128
Définir les moniteurs de surveillance	149
Définir un service Connect-It (environnement Windows)	167
Définir un service en ligne de commande	173
Créer une programmation	173
Enregistrer un scénario	186
Documentations des scénarios	187

Chapitre 5. Gestion d'un scénario d'intégration 195

Ouvrir un scénario existant	195
Déployer un scénario (environnement Unix)	196
Connect-It en ligne de commande	197
Utiliser Connect-It Web	204
Favoris	214
Historiques de scénario	219
Séquentialisation d'un scénario	220
Comparer deux scénarios	223
Test et débogage d'un scénario d'intégration	224
Gérer le suivi d'un scénario en utilisant la console des services	252
Optimiser les performances d'un scénario	254

Chapitre 6. Administration de la base de données des moniteurs 269

Prise en charge des SGBD	269
Étapes de configuration de la base de données Connect-It	270
Administration des utilisateurs	274
Opérations sur la base de données	275
Compatibilité versions antérieures	275

Chapitre 7. Extension de scénario 277

Utilité des extensions	277
Limitations connues	277
Comment utiliser les extensions	278
Chapitre 8. Présentation des plug-ins	281
Généralités concernant les plug-ins	281
Installation des plug-ins	282
A. Comment signaler un problème	283
Informations générales	283
Informations spécifiques au problème	285
B. Glossaire	287
Termes Connect-It	287
Termes transversaux	298
Index	301

Liste des illustrations

1. Connect-It - composants de l'application	11
2.1. Transfert de données entre deux bases de données avec Connect-It	43
3.1. Editeur de scénarios - fenêtre principale	46
4.1. Boîte à outils de l'éditeur de scénarios	64
4.2. Liaison d'outils dans un scénario	65
4.3. Créer un lien ou déplacer un connecteur	66
4.4. Eléments d'un type de document	84
4.5. Collection d'un type de document	85
4.6. Arborecence d'un type de document	86
4.7. Fenêtre d'édition des types de documents consommés par le connecteur ServiceCenter	87
4.8. Détail de la zone de destination	88
4.9. Fenêtre de visualisation des données d'un type de document produit	97
4.10. Fenêtre d'édition d'un mapping	104
4.11. Résumé des scripts de mapping sur le plan de travail	105
4.12. Boîte de sélection des outils et du type de document source	107
4.13. Élément source dans le script du mapping	117
4.14. Collection	117
4.15. Mapping collection à document	120
4.16. Mapping champ à collection	121
4.17. L'éditeur des tables de correspondance	130
4.18. Configuration de l'éditeur de texte	133
4.19. Glisser-déplacer plusieurs champs	144

4.20. Console des services	168
4.21. L'éditeur de programmeurs	175
4.22. Fenêtre d'édition de la programmation	179
4.23. Classement des mappings	180
5.1. Journal de Connect-It	225
5.2. Editeur de scénarios - onglet du journal des documents	227
5.3. Signal de problème de traitement	229
5.4. Filtre des lignes de suivi du journal des documents	229
5.5. Filtre des lignes de suivi	230
5.6. Une chaîne de description dans le document	231
5.7. Une collection dans le détail d'un type de document et le détail d'un document	231
5.8. Détail du document pcsoftware consommé par le connecteur ServiceCenter	232
5.9. Ligne de suivi grisée signalant une ligne de suivi sous le noeud	235
5.10. Filtrage des lignes de suivi dans le détail des documents	236
5.11. Connecteur - icône signalant l'utilisation d'un cache	250
5.12. Connecteur - icône signalant le travail hors connexion	252
5.13. Traitement des documents - barre de progression	258

Liste des tableaux

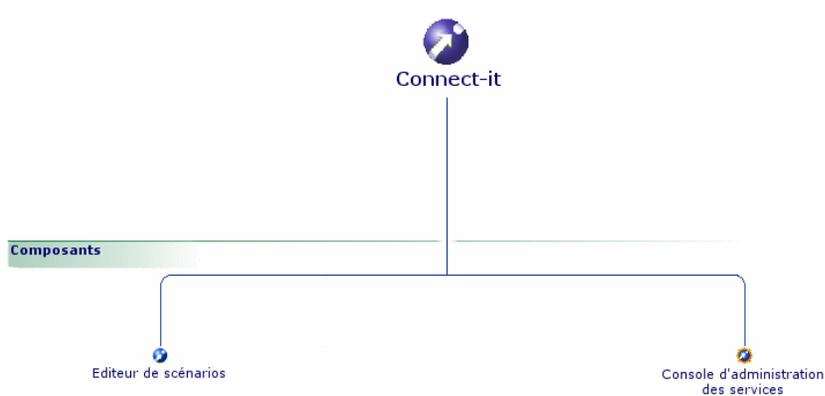
1.1. Taille mémoire minimale conseillée en fonction du système d'exploitation utilisé	41
1.2. Taille mémoire minimale conseillée pour Connect-It Web	41
3.1. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils générique	47
3.2. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils des favoris	48
3.3. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils du schéma du scénario	48
3.4. Editeur de scénarios - icônes de la barre des vues	48
3.5. Fonctions des commandes du menu Fichier	53
3.6. Fonctions des commandes du menu Edition	54
3.7. Fonctions des commandes du menu Affichage	54
3.8. Fonctions des commandes du menu Favoris	54
3.9. Fonctions des commandes du menu Scénario	55
3.10. Fonctions des commandes du menu Outils	56
3.11. Fonctions des commandes du menu Moniteurs	57
3.12. Fonctions des commandes du menu Administration	58
3.13. Fonctions des commandes du menu Java	58
3.14. Fonctions des commandes du menu Aide	58
4.1. Editeur de texte - barre d'outils	132
4.2. Exemples de formats de type date	142
4.3. Exemples de formats de type numérique	143
4.4. Moniteur E-mail / variables	159
5.1. Informations contenues dans un bilan de traitement	238

5.2. Détail du mapping entre le bilan de traitement ProcessReportFromMapping produit par la boîte de mapping Mapping et le type de document SuccessReportMapping consommé par le connecteur Hewlett-Packard Desktop Discovery	240
5.3. Détail du mapping entre le bilan de traitement produit par le connecteur Asset Manager ProcessReportFromUpdate et le type de document SuccessReportMapping consommé par le connecteur Hewlett-Packard Desktop Discovery	241

Introduction

Connect-It est une application Hewlett-Packard dont les composants sont détaillés dans le schéma suivant.

Figure 1. Connect-It - composants de l'application



A quoi sert Connect-It

Connect-It est une plateforme d'intégration. Elle appartient au groupe des EAI (Enterprise Application Integration). Une solution EAI permet à une entreprise d'intégrer les différentes applications en vue d'obtenir ou de fournir des données en interne (progiciel de gestion des équipements, support technique interne, annuaire LDAP) ou en externe (ERP, B2B, B2C).

Connect-It intègre autant les données que les processus applicatifs de l'entreprise.

Connect-It peut être utilisé pour :

- Transférer des données d'une base de données vers une autre base de données
- Répliquer des données entre deux bases de données différentes
- Importer des données contenues dans des e-mails, des fichiers texte délimité, des fichiers XML ou d'autres formats dans une base de données
- Exporter les données d'une base de données vers des e-mails, des fichiers texte délimité, des fichiers XML ou d'autres formats
- Importer des informations de sécurité NT dans une base de données
- etc.

A qui s'adresse Connect-It

Connect-It s'adresse aux techniciens informatiques chargés de l'intégration des différentes applications de leur entreprise avec une application Hewlett-Packard.

L'utilisation de Connect-It nécessite les compétences suivantes :

- la connaissance avancée des applications devant être intégrées
- la connaissance du langage Basic utilisé dans les scripts de mappings

Comment utiliser ce manuel

Installation

Ce chapitre détaille l'installation de Connect-It.

Principes généraux

Ce chapitre présente les principes généraux de l'application Connect-It.

Ergonomie

Ce chapitre présente l'ergonomie de l'éditeur vous permettant de créer des scénarios d'intégration, ainsi que les menus accessibles dans l'interface graphique.

Mise en place d'un scénario d'intégration

Ce chapitre présente la mise en place d'un scénario d'intégration. Cette mise en place qui consiste à :

- choisir des connecteurs source et destination
Les connecteurs communiquent avec les applications externes qu'un scénario Connect-It permet d'intégrer : connecteur de type Base de données, connecteur e-mail, etc.
- créer les types de documents produits ou consommés par les connecteurs
Les types de document correspondent à la traduction au format XML des ensembles de données gérées par les applications externes : tables de base de données, e-mails, fichiers texte, formats propriétaires, etc.
- définir les mappings et scripts de mapping
- mettre en place les outils de surveillance (moniteurs) à utiliser
- automatiser le fonctionnement d'un scénario créé par la déclaration de services et la mise en place d'une programmation

Gestion d'un scénario d'intégration

Ce chapitre présente la mise en exploitation d'un scénario d'intégration :

- déploiement d'un scénario sous Unix
- utilisation de l'application en lignes de commande
- test et débogage
- optimisation des performances

Annexe Comment signaler un problème

Cette annexe présente la manière de signaler un problème au support de Hewlett-Packard. Outre la procédure commune à tous les produits Hewlett-Packard, la section [Si vous signalez un problème relatif à Connect-It](#) [page 285] présente la procédure propre à Connect-It.

Glossaire

Ce glossaire regroupe une liste non exhaustive des termes spécifiques à Connect-It.

1 Installation

Ce chapitre contient des informations vous permettant d'installer la plateforme d'intégration Connect-It.

Environnements supportés

Connect-It est compatible Windows.

► Matrice de compatibilité sur le site du support Hewlett-Packard.

Connect-It peut être installé également sous Unix (Linux, Solaris, AIX, HP-UX) mais ne fonctionne qu'en mode non graphique.

Connect-It doit être installé sur un poste ayant accès aux applications concernées par les scénarios que vous souhaitez utiliser. Ce poste n'a généralement pas besoin de l'installation complète de la partie cliente des applications concernées par les scénarios. Par contre, cela peut être utile, notamment en phase de test, pour vérifier le résultat de l'écriture des données dans les applications externes.

La mémoire allouée au journal de l'application peut être fixée grâce à la commande **Options** dans le menu **Edition** de l'éditeur de scénarios. Par défaut, la mémoire allouée au journal de l'application est fixée à 5 Mo.

Pour une présentation complète du journal des documents et de la gestion du suivi des documents, consultez le chapitre [Ergonomie](#) [page 45], section [Journal des documents](#) [page 226], ainsi que le chapitre [Définir les moniteurs de surveillance](#) [page 149].

Installer AutoPass

Connect-It nécessite, pour fonctionner, qu'AutoPass soit installé. Le modèle de licence Autopass 6.0 a changé. Pour cette version, nous avons opté pour le modèle instances multiples, afin d'éviter le partage des ressources entre les diverses instances simultanées d'un autre composant de produit Hewlett-Packard. Ainsi, chaque nouveau produit Hewlett-Packard installe sa propre copie d'AutoPass.

Pour installer AutoPass sous UNIX

AutoPass est installé automatiquement sous Unix.

Pour installer AutoPass sous Windows

AutoPass est installé automatiquement sous Windows.

Migration des licences

Migration sous Windows

Pour effectuer la migration des licences AutoPass 5.0 à AutoPass 6.0, vous devez exécuter le fichier `runAutoPassLicenseMigrationUtility.bat`, **à l'intérieur** du <dossier d'installation de Connect-It>/bin.

Migration sous Unix

Pour effectuer la migration des licences AutoPass 5.0 à AutoPass 6.0, exécutez `runAutoPassLicenseMigrationUtility.sh`.

Installer Connect-It

Pour installer Connect-It sous Windows

- 1 Vérifiez que vous disposez des droits d'administration
Après avoir inséré le CD-ROM dans votre lecteur, le programme d'installation se lance automatiquement.

Si ce n'est pas le cas, ouvrez le lecteur correspondant à votre CD-ROM, lancez le programme `autorun.exe` et choisissez parmi les options d'installation proposées.

Le programme d'installation vous offre le choix entre plusieurs installations :

- Une installation standard
- Une installation personnalisée

Installation standard

L'installation standard installe :

- l'ensemble des programmes Connect-It : Connect-It, Connect-It Web et Console des services Connect-It
- la documentation au format PDF et CHM

N'est pas installé :

- ◆ la base MSDE des moniteurs

Installation personnalisée

Cette installation personnalisée installe par défaut :

- ◆ Connect-It ainsi que l'ensemble des connecteurs

L'installation personnalisée permet de sélectionner les composants voulus :

- la base MSDE des moniteurs
- la documentation au format PDF
- Connect-It Web

Cette installation permet aussi d'ajouter ou enlever des connecteurs.

Installation / désinstallation en ligne de commande



Avertissement :

L'installation ou la désinstallation en ligne de commande ne fait pas l'objet d'un support Hewlett-Packard.

Modification de l'installation

Si Connect-It est déjà installé, l'ajout ou suppression de composants est possible par l'intermédiaire de l'outil Ajout/Suppression de programmes disponible dans le panneau de configuration (bouton **Modifier** dans la ligne Connect-It).

Mise à jour

La mise à jour de Connect-It entraîne la suppression de l'ensemble des fichiers de la version antérieure (scénarios, tables de correspondances, moniteurs, etc.) et les éventuelles modifications faites par l'utilisateur sur les scénarios ou autres fichiers seront alors perdues.

Suppression du programme

Vous devez utiliser l'outil Windows Ajout/Suppression de programmes disponible dans le panneau de configuration (bouton **Supprimer** dans la ligne Connect-It Integration Pack) afin de désinstaller proprement Connect-It. N'oubliez pas de procéder à une copie de sauvegarde de vos scénarios et personnalisations.

Base de données MSDE des moniteurs

Pour utiliser la base de données Connect-It nécessaire au fonctionnement des moniteurs, vous devez avoir installé les composants MSDE.

Lors de l'installation de la base de données des moniteurs, une fenêtre de configuration du serveur de base de données apparaît. Dans cette fenêtre, spécifiez :

- le serveur de base de données
- l'ID de connexion et le mot de passe associé à l'ID

Si Asset Manager a été préalablement installé, vous pouvez utiliser l'instance MSDE installée :

Paramètre	Valeur
Nom de l'instance	ASSETMANAGER
Utilisateur avec les droits d'administration	sa
Mot de passe associé à l'utilisateur sa	saampassword
Système de sécurité	SQL
Protocole réseau	Activés

► Administration de la base de données des moniteurs [page 269].

Pour installer Connect-It sous UNIX

L'installation de Connect-It sous UNIX est toujours une installation complète. Cette installation comprend les composants suivants :

- Connecteurs de base [page 36]
- Connecteurs optionnels [page 37]
- Kit de données [page 38]
- La documentation
- Les scénarios d'exemple

Note :

Certains connecteurs ne fonctionnent que sous un environnement Windows. Pour un détail complet des compatibilités des connecteurs, nous vous invitons à consulter la matrice de compatibilité présente sur le site du support de Hewlett-Packard, à l'adresse suivante : <http://www.hp.com/go/hpsoftwaresupport>

Prérequis

- L'installation sous Unix (Solaris et AIX) nécessite l'utilisation de la version GNU du programme 'tar'.
Cette version est disponible sur le site <http://www.gnu.org> [<http://www.gnu.org>].
- AutoPass doit être installé avant Connect-It. Pour installer Connect-It sous UNIX, vous devez décompresser le fichier .tgz fourni en exécutant la ligne de commande suivante :

```
tar -xvfz cnit-[système d'exploitation]_[version].[build]_[préfixe de la langue].tgz
```

Note :

Vous pouvez rajouter l'option de ligne de commande **v** dans la ligne de commande **tar** (tar -xvzf).

Cette option permet l'activation du mode verbeux.

Les préfixes disponibles sont les suivants : **fr** pour la version française, **en** pour la version anglaise.

Librairies dynamiques (.so) sous SOLARIS, HP-UX et Linux

Connect-It nécessite l'utilisation de librairies dynamiques (.so) localisées dans le dossier bin du dossier d'installation de Connect-It et dans l'installation AutoPass. Les chemins [Dossier d'installation de Connect-It]/bin et [Dossier d'installation d'AutoPass] doivent être ajoutés à la variable d'environnement **LD_LIBRARY_PATH**.

Pour un interpréteur de commandes compatible C shell (csh, tcsh), exécutez la ligne de commande suivante :

```
setenv LD_LIBRARY_PATH=[Dossier d'installation de Connect-It]/bin:/opt/OV/HPOvLIC/lib
```

Pour un interpréteur de commande compatible Korn shell (ksh) ou Bourne shell (ash, ksh, bash, etc.), exécutez les lignes de commandes suivantes dans le fichier .profile :

```
setenv LD_LIBRARY_PATH=[Dossier d'installation de Connect-It]/bin:/opt/OV/HPOvLIC/lib export LD_LIBRARY_PATH
```

Librairies dynamiques (.so) sous AIX

Connect-It nécessite l'utilisation de librairies dynamiques (.so) localisées dans le dossier bin du dossier d'installation de Connect-It et dans l'installation AutoPass. Les chemins [Dossier d'installation de Connect-It]/bin et [Dossier d'installation d'AutoPass] doivent être ajoutés à la variable d'environnement **LIBPATH**.

Pour un interpréteur de commande C shell (csh, tcsh), exécutez la ligne de commande suivante :

```
setenv LIBPATH=[Dossier d'installation de Connect-It]/bin:/opt/OV/HPOvLIC/lib
```

Pour un interpréteur de commande compatible Korn shell (ksh) ou Bourne shell (ash, ksh, bash, etc.), exécutez les lignes de commandes suivantes dans le fichier `.profile` :

```
LIBPATH=[Dossier d'installation de Connect-It]/bin:/opt/OV/HPOvLIC/lib export LIBPATH
```

Installer Connect-It Web

IMPORTANT :

L'installation de Connect-It Web nécessite des connaissances relatives à la configuration des serveurs Web.

Prérequis

Avant de pouvoir installer Connect-It Web, vous devez avoir installé et configuré les composants suivants en respectant les recommandations de leurs éditeurs :

- Tomcat
Consultez la matrice de compatibilité pour connaître les versions de Tomcat supportées.
- Un driver JDBC d'accès à une base de données.
Consultez la section d'installation pour connaître les versions supportées.
- Les composants suivants sont fournis à l'installation (dossier **web** du dossier d'installation Connect-It) :
 - dossier **agent** :
 - `runAgent.bat`, script de démarrage d'un agent (Windows)
 - `runAgent`, script de démarrage d'un agent (Linux et Unix)
 - `shutdownAgent.bat`, script d'arrêt d'un agent (Windows)
 - `cit-scnmgr-agent-<version>.jar`, exécutable d'un agent
 - `cit-scnmgr-agent.properties.template`, exemple de fichier de configuration d'un agent
 - `log4j.properties.template`, exemple de fichier de configuration **log4j** pour l'agent

- `log4j-scن.properties.template`, exemple de fichier de configuration **log4j** pour les services démarrés
- dossier **ddl** : fichiers `.ddl` permettant la création de la base de données de Connect-It Web pour les différents moteurs de base de données supportés.
- dossier **webapp** :
 - fichier `cit.war`, fichier de l'application web
 - fichier `cit.xml.template`, fichier de contexte Tomcat d'exemple pour l'application web de Connect-It
- dossier **licenses** : licences pour l'ensemble des composants tiers utilisés, ainsi que le code source de certaines bibliothèques tierces utilisées
- dossier **install** :
 - `install.bat`, script d'installation pour Windows de l'application web avec configuration d'un agent local
 - `install`, script d'installation pour Linux et Unix de l'application web avec configuration d'un agent local
 - `installAgent.bat`, script de configuration d'un agent pour Windows
 - `installAgent`, script de configuration d'un agent pour Linux et Unix
 - `crypt.bat`, script pour Windows permettant de crypter les mots de passe pour le module d'authentification de Connect-It Web
 - `crypt`, script pour Linux et Unix permettant de crypter les mots de passe pour le module d'authentification de Connect-It Web

IMPORTANT :

Consultez la matrice de compatibilité sur le site

<http://www.hp.com/go/hpsupport> pour connaître les versions supportées des composants suivants :

- Serveur Tomcat
- JVM

Architecture Connect-It Web

L'application web de Connect-It permet de piloter les intégrations Connect-It de manière centralisée à l'aide d'agents installés en local ou sur des machines distantes. Plusieurs agents peuvent être installés sur une même machine et gérer de manière indépendante différentes intégrations.

Pour installer Connect-It Web - Méthode automatique

- 1 Utilisez le script d'installation fourni lors de l'installation de Connect-It en fonction de l'environnement (Windows, Linux ou Unix) : `install.bat` ou `install`. Ce script a pour but d'installer à la fois l'application web et de configurer un agent local.
- 2 Choisissez l'installation désirée : installation rapide ou installation personnalisée. L'installation personnalisée permet de configurer plus finement les paramètres de l'application web et de l'agent local.

Sous Windows Vista, l'utilisation de Connect-It Web nécessite d'avoir les droits administrateur (Admin).

Note :

L'ensemble des valeurs par défaut proposées par le programme d'installation est noté entre parenthèses dans la ligne de commande affichée.

La validation de la valeur proposée par défaut est effectuée par la touche **Entrée**.

Installation rapide avec agent local

- 1 Créez une base de données à l'aide du script DDL de création situé dans le dossier <Dossier d'installation Connect-It>/web/ddl (sélectionnez le script en fonction de votre moteur de base de données).
- 2 Lancez le programme d'installation `install.bat`.
- 3 Spécifiez le dossier d'installation de Connect-It.
- 4 Spécifiez le dossier racine de Tomcat.

Note :

Consultez la matrice de compatibilité pour connaître les versions de Tomcat supportées.

IMPORTANT :

Si vous utilisez la JRE Sun 6, Tomcat doit être démarré avec l'option de JVM supplémentaire suivante :

```
-Dsun.lang.ClassLoader.allowArraySyntax=true
```

- 5 Spécifiez le port d'écoute http utilisé par Tomcat.
- 6 Spécifiez le dossier d'installation pour Connect-It Web.
Ce dossier ne doit pas être le dossier webapps de Tomcat. Le dossier d'installation Connect-It Web doit être séparé du dossier d'installation Tomcat.



Note :

Cette contrainte d'installation est liée au script d'installation `install.bat`. En installation manuelle, cette contrainte d'installation n'existe pas.

Ce dossier contiendra l'ensemble des fichiers nécessaires au bon fonctionnement de l'application Web.

Si le dossier spécifié n'est pas vide, un message d'alerte est affiché.

- 7 Spécifiez un nom d'utilisateur ainsi qu'un mot de passe qui permettront d'accéder à Connect-It Web. Ces données sont enregistrées dans le fichier d'authentification associé.
- 8 Renseignez les paramètres JDBC nécessaires à la connexion à la base de données.



IMPORTANT :

Une fois l'installation terminée, le fichier archive du driver JDBC correspondant (archive Java) doit être recopié dans le répertoire d'installation de Connect-It Web sous `webapp/WEB-INF/lib`.

- 9 Renseignez le port de communication avec l'agent local.
- 10 Un résumé des opérations effectuées est affiché.

Pour l'application web, les éléments suivants ont été installés :

- un fichier contexte `cit.xml` a été créé et enregistré dans le dossier [Répertoire racine Tomcat]/`conf/Catalina/localhost/`
- un dossier Connect-It Web a été créé contenant un ensemble de données nécessaires au fonctionnement de l'application (dossier **conf**) :
 - `log4j.properties`, fichier de configuration pour **log4j**, environnement de travail standard pour les applications Java. Dans ce fichier, l'entrée `log4j.appenders.file.file` définit le chemin vers le fichier journal qui sera créé.
 - `jaas.config`, fichier de configuration pour JAAS (<http://java.sun.com/products/jaas/>).
JAAS (Java Authentication and Authorization Specification) est une API Java standard permettant la gestion de l'authentification au sein des applications Java. Connect-It Web fournit un module par défaut utilisant un fichier de mots de passe. Si vous souhaitez changer la politique de gestion des mots de passe, consultez la section relative à la politique JAAS.
 - `users`, fichier contenant les mots de passe utilisateur pour le module JAAS de Connect-It.
 - `cit.policy.template`, fichier d'exemple pour faciliter le déploiement de Connect-It Web dans un environnement Java sécurisé.

Pour l'agent local, les éléments suivants ont été installés dans le dossier agent de l'installation de Connect-It :

- `cit-scnmgr-agent.properties`, fichier de configuration de l'agent
- `log4j.properties`, fichier de configuration pour **log4j**, utilisé par l'agent, permettant de créer un fichier journal différent pour chaque agent. Le nom du fichier journal de chaque agent est de la forme **cit-scnmgr-agent@<port>.log**
- `log4j_scn.properties`, fichier de configuration pour **log4j**, utilisé par les services de l'agent, permettant de créer un fichier journal différent pour chaque service. Le nom du fichier journal de chaque service est de la forme **cit-scnmgr-agent@<port>_<nom_service>.log**
- `cit-scnmgr-agent.policy.template`, fichier d'exemple pour faciliter le lancement de l'agent dans un environnement Java sécurisé.

Pour installer Connect-It Web - Méthode manuelle

Connect-It Web fonctionne uniquement avec un serveur Tomcat.

Installation

- 1 Créez une base de données à l'aide du script DDL de création situé dans le dossier <Dossier d'installation Connect-It/web/ddl (sélectionnez le script en fonction de votre moteur de base de données).
- 2 Créez un répertoire nommé `cit` dans le répertoire <Tomcat>/webapps.
- 3 Extrayez le contenu du fichier <Dossier d'installation Connect-It>/web/webapp/cit.war dans le répertoire `cit` créé précédemment.
- 4 Copiez l'archive du pilote JDBC dans <Tomcat>/webapps/cit/WEB-INF/lib.
- 5 Copiez le fichier <Dossier d'installation Connect-It>/web/webapp/cit.xml.template dans le répertoire <Tomcat>/conf/Catalina/localhost et renommez-le `cit.xml`.
- 6 Editez le fichier `cit.xml` créé précédemment en observant les instructions des sections suivantes.

Configurations JDBC

Les configurations suivantes, indiquées à titre d'exemple, sont à effectuer, en fonction de votre moteur de base de données.

Oracle

Lors de l'installation d'un client Oracle, un pilote JDBC est fourni. Ce pilote se trouve dans le dossier <Dossier d'installation Oracle>/client/jdbc.

- Pour Oracle 9 ou supérieur, la bibliothèque à utiliser est ojdbc14.jar.
- Le pilote JDBC est : oracle.jdbc.driver.OracleDriver
- L'URL d'accès à la base de données est de la forme :

```
jdbc:oracle:thin:@<adresse du serveur>:<port>:<nom du service>
```

Le fichier de configuration pour Connect-It est de la forme :

```
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.driver" override="false"
type="java.lang.String" value="oracle.jdbc.driver.OracleDriver"/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.url" override="false"
type="java.lang.String" value="jdbc:oracle:thin:@oraclesrv.hp.com:1521:orc
l"/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.username"
override="false" type="java.lang.String" value="CIT39"/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.password"
override="false" type="java.lang.String" value="password"/>
```

MS SQL

Le pilote MS SQL est disponible sur le site Microsoft.

- La bibliothèque à utiliser est sqljdbc.jar.
- Le pilote JDBC est : com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver
- L'URL d'accès à la base de données est de la forme :

```
jdbc:sqlserver://serverName;instanceName:portNumber;property=value[;pro
perty=value]
```

Le fichier de configuration pour Connect-It est de la forme :

```
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.driver" override="false"
type="java.lang.String" value="com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDrive
r"/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.url" override="false"
type="java.lang.String" value="jdbc:sqlserver://localhost;databaseName=CIT
Demo37;instanceName=MSDE"/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.username"
override="false" type="java.lang.String" value="CIT39"/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.password"
override="false" type="java.lang.String" value="password"/>
```

MS SQL 2K

Le pilote MS SQL est disponible sur le site Microsoft.

- La bibliothèque à utiliser est sqljdbc.jar.
- Le pilote JDBC est : com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver
- L'URL d'accès à la base de données est de la forme :

```
jdbc:microsoft:sqlserver://server1\instancel;User=test;Password=secret
```

Le fichier de configuration pour Connect-It est identique à celui du pilote MS SQL.

MySQL

Le pilote est disponible sur le site mysql.com.

- La bibliothèque à utiliser est `mysql-connector-java-5.0.4-bin.jar`.
- Le pilote JDBC est : `com.mysql.jdbc.Driver`
- L'URL d'accès à la base de données est de la forme :

```
jdbc:mysql://[host][, failoverhost...][:port]/[database]
[?propertyName1 [=propertyValue1] [&propertyName2] [=propertyValue2] ...]
```

Le fichier de configuration pour Connect-It est de la forme :

```
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.driver" override="false"
type="java.lang.String" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
<Environment name="log.properties" override="false"
type="java.lang.String" value="E:/CITWEB/conf/log4j.properties"/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.jaas.loginConfig"
override="false" type="java.lang.String" value="file:E:/CITWEB/conf/jaas.c
onfig"/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.api.library.path" override="false"
type="java.lang.String" value="E:/Program Files/HP/Connect-It 4.00 en/bin"
/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.username"
override="false" type="java.lang.String" value="admin"/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.url" override="false"
type="java.lang.String" value="jdbc:mysql://16.16.63.44/test"/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.jmx.scenario.jar.location"
override="false" type="java.lang.String" value="E:/Program Files/HP/Connec
t-It 4.00 en/lib"/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.connectionProperties"
override="false" type="java.lang.String" value=""/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.password"
override="false" type="java.lang.String" value=""/>
```

DB2

Il convient d'utiliser la version 8 des utilitaires DB2.

- La bibliothèque à utiliser est `db2jcc.jar`.
Un fichier de licence associé `b2jcc_license_*.jar` est nécessaire.
- Le pilote JDBC est : `com.ibm.db2.jcc.DB2Driver`
- L'URL d'accès à la base de données est de la forme :

```
jdbc:db2://<server>[:<port>] [</database>] [<property>=<value>[;...]]
```

Le port par défaut est 5000.

Le fichier de configuration pour Connect-It est de la forme :

```
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.driver" override="false"
type="java.lang.String" value="com.ibm.db2.jcc.DB2Driver"/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.username"
override="false" type="java.lang.String" value="db2admin"/>
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.url" override="false"
type="java.lang.String" value="jdbc:db2://localhost:5021/CITWEB"/>
```

```
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.connectionProperties"
override="false" type="java.lang.String" value="" />
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.db.password"
override="false" type="java.lang.String" value="password" />
```

Module JAAS

Introduction à JAAS

L'authentification dans Connect-It Web repose sur JAAS.

JAAS (Java Authentication and Authorization Specification) est une API Java standard permettant la gestion de l'authentification au sein des applications Java. JAAS repose sur des contextes définis dans un fichier de configuration et pouvant associer un ou plusieurs modules d'authentification. Pour plus d'informations, nous vous invitons à consulter le site <http://java.sun.com/products/jaas/>.

Module JAAS fourni

Connect-It Web fournit un module d'authentification JAAS.

Ce module est configuré par défaut lors de l'installation rapide de Connect-It Web.

Le module JAAS fourni repose sur un fichier de mots de passe. Ce fichier mot de passe est composé de paires utilisateur / mot de passe.

Les mots de passe contenus dans ce fichier sont cryptés selon l'algorithme standard MD5.

Lors de l'installation par défaut, un fichier `users` de mots de passe est créé dans le dossier <Dossier d'installation Connect-It Web>\conf. Ce fichier contient la paire utilisateur / mot de passe demandée lors de l'installation. Vous pouvez ajouter autant d'utilisateurs que vous le souhaitez dans ce fichier. La syntaxe est la suivante :

```
user1:encrypted_password1 user2:encrypted_password2 (...)
```

Par exemple, pour un utilisateur nommé 'admin' et un utilisateur nommé 'st' :

```
admin:5f4dcc3b5aa765d61d8327deb882cf99
st:627fcd6cc9a5e16d657ca6cdef0a6bb
```

Un script `crypt` est disponible afin de crypter les mots de passe. Celui-ci est disponible dans le dossier d'installation de Connect-It selon le chemin suivant : <Dossier d'installation de Connect-It>\web\install.

Exemple :

```
crypt.bat password
>5F4DCC3B5AA765D61D8327DEB882CF99
```

Module JAAS fourni

Vous pouvez choisir d'utiliser un ou plusieurs autres module JAAS pour l'authentification dans Connect-It Web.

Utilisation d'un autre module JAAS

D'autres module JAAS sont utilisables pour l'authentification dans Connect-It Web.

IMPORTANT :

La définition de cette authentification requiert de maîtriser la configuration de JAAS.

La configuration de JAAS dans Connect-It Web est définie à l'aide de deux fichiers :

- le fichier de contexte Tomcat
- le fichier de configuration JAAS

La première étape consiste à créer le fichier de configuration JAAS à utiliser.

Un fichier JAAS consiste en une ou plusieurs sections, chacune définissant un contexte d'authentification. Chaque contexte d'authentification possède un ID.

```
default {  
com.hp.ov.cit.jaas.FileLoginModule required file="E:/web/conf/users";  
};
```

La deuxième étape consiste à indiquer à Connect-It l'emplacement de ce fichier de configuration JAAS. Cette étape est effectuée dans le fichier contexte à l'aide de la propriété d'environnement 'com.hp.ov.cit.console.jaas.loginConfig'.

```
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.jaas.loginConfig"  
value="/path/to/jaas.config" type="java.lang.String" override="false" />
```

Il faut également indiquer à Connect-It quel contexte d'authentification utiliser. Cette étape est effectuée dans le fichier de contexte à l'aide de la propriété d'environnement 'com.hp.ov.cit.console.jaas.loginContextName'.

```
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.jaas.loginContextName" value="con  
figurationName"  
type="java.lang.String" override="false" />
```

La dernière étape consiste à préciser le nom du profil JAAS correspondant à un administrateur de Connect-It Web.

La valeur par défaut, correspondant au profil généré par le module d'authentification JAAS de Connect-It Web, est CIT_ADMIN. Si vous choisissez d'utiliser votre propre module d'authentification JAAS, vous devez préciser le nom du profil généré par votre module d'authentification correspondant à un administrateur Connect-It Web.

Cette étape est effectuée dans le fichier contexte à l'aide de la propriété d'environnement 'com.hp.ov.cit.console.admin.role'.

```
<Environment name="com.hp.ov.cit.console.admin.role" value="administrators"
"
type="java.lang.String" override="false" />
```

Fichier contexte

Dans Tomcat, une application Web est configurée à l'aide d'un fichier de contexte.

Ce fichier se trouve généralement dans le dossier d'installation Tomcat (<Dossier d'installation Tomcat>/conf/Catalina/localhost).

Un exemple de fichier contexte est fourni avec Connect-It Web (<Dossier d'installation Connect-It>/web/webapp/cit.xml). Chaque paramètre du fichier de configuration est accompagné d'un commentaire.

- `com.hp.ov.cit.console.jaas.loginConfig`
URL permettant d'accéder au fichier de configuration JAAS.
L'installation rapide crée un fichier de configuration dans le dossier <Dossier d'installation Connect-It Web>/conf.
- `com.hp.ov.cit.console.jaas.loginContextName`
Contexte d'authentification à utiliser.
- Nom du contexte JAAS à utiliser. Ce contexte doit être défini dans le fichier de configuration JAAS.
Propriété permettant de définir le nom de contexte du JAAS pour Connect-It Web.
Le fichier de configuration par défaut généré lors l'installation rapide contient comme nom de contexte 'Default'.
- `com.hp.ov.cit.console.admin.role`
Nom du profil JAAS correspondant à un administrateur de Connect-It Web.
La valeur par défaut, correspondant au profil généré par le module d'authentification JAAS de Connect-It Web, est `CIT_ADMIN`.
Si vous choisissez d'utiliser votre propre module d'authentification JAAS, vous devez préciser le nom du profil généré par votre module d'authentification correspondant à un administrateur Connect-It Web.
- `com.hp.ov.cit.console.db.driver`
Nom de la classe du pilote JDBC permettant l'accès à la base de données Connect-It Web.
- `com.hp.ov.cit.console.db.url`
URL de la base de données Connect-It Web. La forme de l'URL est fonction du pilote JDBC utilisé.
- `com.hp.ov.cit.console.db.username`
Nom d'utilisateur utilisé pour la connexion à la base de données.
- `com.hp.ov.cit.console.db.password`

Mot de passe utilisé pour la connexion à la base de données.

- `com.hp.ov.cit.console.db.connectionProperties`

Propriétés de configuration additionnelles pour le pilote JDBC.

Les propriétés sont définies sous forme d'une liste de paires nom=valeur séparés par un point virgule.

- `log.properties`

Chemin du fichier de configuration **log4j**.

Le fichier par défaut généré lors de l'installation rapide se trouve dans le dossier <Dossier d'installation Connect-It Web>/conf.

Pour installer un agent - Méthode automatique

- 1 Utilisez le script d'installation fourni lors de l'installation de Connect-It en fonction de l'environnement (Windows, Linux ou Unix) : `installAgent.bat` ou `installAgent`.
- 2 Choisissez l'installation désirée : installation rapide ou installation personnalisée. L'installation personnalisée permet de configurer plus finement les paramètres de l'agent (se référer à la section d'installation manuelle). Sous Windows Vista, l'utilisation de Connect-It Web nécessite d'avoir les droits administrateur (Admin).

Note :

L'ensemble des valeurs par défaut proposées par le programme d'installation est noté entre parenthèses dans la ligne de commande affichée.

La validation de la valeur proposée par défaut est effectuée par la touche **Entrée**.

Installation rapide

- 1 Lancez le programme d'installation `installAgent.bat`.
- 2 Spécifiez le dossier d'installation de Connect-It.
- 3 Spécifiez le nom de la machine et le port du serveur Tomcat.
- 4 Renseignez le port d'écoute par défaut de l'agent.
- 5 Renseignez les paramètres JDBC nécessaires à la connexion à la base de données.
- 6 Un résumé des opérations effectuées est affiché.

Les éléments suivants ont été installés dans le dossier agent de l'installation de Connect-It :

- `cit-scnmgr-agent.properties`, fichier de configuration de l'agent
- `log4j.properties`, fichier de configuration pour **log4j**, utilisé par l'agent, permettant de créer un fichier journal différent pour chaque agent. Le nom

du fichier journal de chaque agent est de la forme
cit-scnmgr-agent@<port>.log.

- `log4j_scn.properties`, fichier de configuration pour **log4j**, utilisé par les services de l'agent, permettant de créer un fichier journal différent pour chaque service. Le nom du fichier journal de chaque service est de la forme **cit-scnmgr-agent@<port>_<nom_service>.log.**
- `cit-scnmgr-agent.policy.template`, fichier d'exemple pour faciliter le lancement de l'agent dans un environnement Java sécurisé.

Pour installer un agent - Méthode manuelle

Connect-It doit être installé sur la machine considérée.

La configuration d'un agent est définie à l'aide de trois fichiers :

- le fichier de configuration de l'agent proprement dit
- le fichier de configuration **log4j** pour l'agent.
- le fichier de configuration **log4j** pour les services qu'il gère.

Afin que les agents et Connect-It Web puissent communiquer, vous devez vous assurer que l'infrastructure réseau (pare-feux) autorise l'ouverture des ports configurés.

L'installation consiste à créer le fichier de configuration en prenant pour référence l'exemple donné (<Dossier d'installation

Connect-It>/web/agent/cit-scnmgr-agent.properties.template).

Chaque paramètre du fichier de configuration est accompagné d'un commentaire.

- `com.hp.ov.cit.console.host`, Nom de l'hôte ou adresse IP de la machine où réside le serveur Tomcat.
- `com.hp.ov.cit.console.port`, Port http du serveur Tomcat
- `com.hp.ov.cit.console.timeout`, Un temps d'attente maximum en millisecondes utilisé lors de la connexion au serveur Tomcat.
- `com.hp.ov.cit.jmx.scenario.management.preferIPAddress`, Valeur 'true' ou 'false' selon que l'on veut que l'agent s'enregistre en utilisant son adresse IP ou bien son nom d'hôte
- `com.hp.ov.cit.jmx.scenario.management.port`, La variable définit le port d'écoute utilisé
- `com.hp.ov.cit.jmx.scenario.locations`, Liste des répertoires contenant les scénarios à gérer par l'agent. Les chemins sont séparés par un point virgule
- `log4j.configuration`, URL du fichier de configuration log4j pour l'agent. Un fichier d'exemple est fourni par défaut dans le dossier <Dossier d'installation Connect-It>/web/agent.
- `com.hp.ov.cit.jmx.scenario.java.path`, Commande permettant l'exécution de Java lors du lancement d'un service par l'agent.

La commande doit référencer le binaire JRE 5 ou supérieur. La valeur par défaut 'java' présuppose que l'exécutable Java est contenu dans le chemin de recherche des exécutables. Si Java n'est pas contenu dans le chemin ou si le JRE par défaut de votre environnement n'est pas un JRE 5, cette valeur doit être mise à jour.

- `com.hp.ov.cit.jmx.scenario.jvm.options`, Options additionnelles pour la JVM lors du lancement d'un service via l'agent.
- `com.hp.ov.cit.jmx.log.properties`, Chemin du fichier de configuration **log4j** pour les services. Un fichier d'exemple est fourni par défaut dans le dossier <Dossier d'installation Connect-It>/web/agent.
- `com.hp.ov.cit.console.db.driver`, Nom de la classe du pilote JDBC permettant l'accès à la base de données partagée avec Connect-It Web.
- `com.hp.ov.cit.console.db.url`, URL de la base de données Connect-It Web. La forme de l'URL est fonction du pilote JDBC utilisé.
- `com.hp.ov.cit.console.db.username`, Nom utilisateur utilisé pour la connexion à la base de données.
- `com.hp.ov.cit.console.db.password`, Mot de passe utilisé pour la connexion à la base de données.
- `com.hp.ov.cit.console.db.connectionProperties`, Propriétés de configuration additionnelles pour le pilote JDBC. Les propriétés sont définies sous forme d'une liste de paires nom=valeur séparés par un point virgule.

Lancement d'un agent

Les scripts de démarrage et d'arrêt d'un agent sont fournis dans le dossier <Dossier d'installation Connect-It>/web/agent. Par défaut, le port d'écoute utilisé est celui configuré dans le fichier `cit-scnmgr-agent.properties`. Vous pouvez démarrer plusieurs agents sur la même machine, pour cela vous devez spécifier un port différent pour chacun. Par exemple : `runAgent.bat port 1024`

Pour démarrer un agent via le script vous devez spécifier la variable d'environnement suivante :

- `JDBC_DRIVER_CP`
- Chemin pointant sur le fichier archive du driver JDBC

IMPORTANT :

Avant de démarrer l'agent, vous devez vous assurer que le serveur Tomcat de Connect-It Web soit démarré. L'agent a en effet besoin de contacter Connect-It Web pour déterminer auprès de celui-ci l'adresse IP ou le nom d'hôte à utiliser. Une fois cette phase d'initialisation effectuée, il n'est pas nécessaire que le serveur Tomcat soit lancé pour que l'agent s'exécute.

Installer une version de maintenance

Si vous installez une version de maintenance de Connect-It vous devez :

- 1 effectuer une copie de sauvegarde de l'ensemble des éléments personnalisés (scénarios, fichiers .ini).

IMPORTANT :

La copie de sauvegarde de l'ensemble de vos éléments personnalisés est fortement conseillée.

- 2 installer la nouvelle version fournie mettant à jour la version antérieure.

Note :

La version de maintenance efface l'ensemble des fichiers des versions antérieures présents sur le poste.

Application du fichier de licences

Quand vous avez terminé l'installation de Connect-It, vous devez installer le fichier de licences fourni par Hewlett-Packard.

Ce fichier de licences est un fichier de type texte contenant :

- la liste des connecteurs que vous avez le droit d'utiliser (crypté)
- la date limite d'utilisation de chaque connecteur optionnel (crypté)
- une courte description (facultative)

Si aucun fichier de licences n'est fourni, une licence InstantOn temporaire est générée, permettant l'utilisation de Connect-It pendant 30 jours après la première utilisation du programme.

Pour obtenir un fichier de licences définitif, vous devez indiquer :

- le numéro de commande Hewlett-Packard
- l'adresse IP du serveur
- les informations relatives à la société

Pour installer des licences

L'interface graphique d'administration d'AutoPass

L'interface graphique d'administration d'AutoPass est implémentée en Java Swing. Celle-ci permet, entre autre, l'installation de licences Connect-It.

Il est nécessaire d'avoir une variable d'environnement **JAVA_HOME** valide.

Le lancement de l'interface graphique d'AutoPass.

Pour Windows :

Vous pouvez démarrer l'interface graphique d'administration d'AutoPass à partir de Connect-It en choisissant Administration --> Exécuter AutoPass GUI. Il est également possible d'exécuter le fichier <Dossier d'installation de Connect-It>/bin/runAutoPassGui.bat.

Pour Unix/Linux :

Exécutez runAutoPassGui.sh dans <Dossier d'installation de Connect-It>/bin

Cliquez sur **Install/Restore License Key from file**

Choisissez le chemin du fichier.

Vérifiez le contenu du fichier.

Cliquez sur **Install**.

L'interface en ligne de commande d'AutoPass sous Unix/Linux

Si le terminal d'accès à la machine Unix/Linux ne supporte pas X11 l'interface graphique d'administration d'AutoPass n'est pas utilisable.

Vous devez installer le fichier de licences AutoPass via la ligne de commande.

Exécutez la commande suivante dans le dossier <Dossier d'installation de Connect-It>/bin :

```
runAutoPass.sh <chemin fichier de licence>/<Nom fichier de licence>
```

Contenu de l'installation

Cette section détaille les composants et les fichiers installés.

La présence de ces fichiers sur votre ordinateur dépend du type d'installation choisi : installation minimale, complète ou personnalisée.

Fichiers du dossier d'installation

Le tableau suivant vous présente l'organisation des fichiers du dossier d'installation de Connect-It.

 **Note :**

Certains dossiers ne sont présents que pour un système d'exploitation donné.

Nom des dossiers	Contenu principal
bin	<ul style="list-style-type: none"> ■ Exécutables (conitgui.exe, conitsvc.exe, console.exe, logview.exe) ■ Librairies dynamiques (fichiers .dll ou .so) ■ Fichier de configuration de l'éditeur de texte propre à Connect-It (codeedit.cfg) ■ Divers fichiers nécessaires au fonctionnement des scénarios fournis et au fonctionnement de Connect-It. ■ Scripts d'installation du fichier de licences (runAutoPassGui.sh, runAutoPassGui.bat, runAutoPass.sh).
config	<p>Fichiers associés aux connecteurs dans tout scénario :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ .mpt (tables de correspondance) ■ .str (tableau de chaînes de caractères) ■ .bas (Fonctions Basic et variables globales)
datakit	Kit de données utilisées par les outils de Connect-It
dbb	<ul style="list-style-type: none"> ■ cit33.db : base de données de démonstration ■ gbbase.xml : descriptif de la base de données
doc	<p>Documentations relatives à l'application Connect-It au format :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ .pdf ■ .chm ■ .html (spécifique à la documentation java-doc).
lib	<p>Fichiers JAR contenant :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ classes Java développées par Hewlett-Packard ■ classes Java tierces
autopass	<ul style="list-style-type: none"> ■ bin : Outils ■ conf : Répertoire de configuration ■ data: Répertoire contenant le fichier de licence Connect-It et le journal ■ demo : Outils pratiques ■ lib : Bibliothèques Autopass ■ log : Journaux Autopass ■ utilities : Utilitaires Autopass.

Nom des dossiers	Contenu principal
scenario	<ul style="list-style-type: none"> ■ Fichiers <code>.scn</code> contenant les scénarios d'exemple de Connect-It ■ Fichiers associés aux connecteurs pour les scénarios d'exemple.
web	<ul style="list-style-type: none"> ■ dossier ddl : fichiers <code>.ddl</code> nécessaires à la création de la base de données utilisée par Connect-It Web ■ <ul style="list-style-type: none"> ■ fichier <code>cit.war</code> : fichier de l'application web. ■ fichier <code>cit.xml</code> : fichier de contexte Tomcat. dossier webapp : ■ dossier install : <ul style="list-style-type: none"> ■ fichiers <code>crypt</code> et <code>crypt.bat</code> : fichiers de cryptage des mots de passe. ■ fichiers <code>install</code> et <code>install.bat</code> : fichiers d'installation rapide avec base de données. ■ dossier licences : fichiers de licences au format <code>.txt</code>, <code>html</code> et <code>.zip</code>
wizards	Fichiers nécessaires au fonctionnement de Connect-It.

Connecteurs de base

Les connecteurs de base sont les connecteurs installés et utilisables quel que soit le mode d'installation de Connect-It.

Les connecteurs de base sont :

- Connecteur HP AssetCenter/Asset Manager
- Connecteur HP BizDoc
- Connecteur Ligne de commande
- Connecteur HP Enterprise Discovery
- Connecteur HP Business Service Management Dashboard
- Connecteurs HP Service Desk
- Connecteur HP CM Inventory Manager
- Connecteur HP CM Management Portal
- Connecteur HP Network Discovery
- Connecteur HP CM Service Events
- Connecteur HP CM Usage Manager
- Connecteur HP Operations Manager pour Unix
- Connecteur Sécurité NT

- Connecteur HP Desktop Inventory
- Connecteur HP DecisionCenter
- Connecteur client RESTful
- Connecteur HP d'écoute SCAuto
- Connecteur HP Universal CMDB
- HP Connecteur ServiceCenter / Service Manager
- HP Connecteur de service Web ServiceCenter / Service Manager
- Connecteur Texte délimité
- Connecteur XML

Connecteurs optionnels

Les connecteurs optionnels sont installés si vous choisissez une installation complète de Connect-It ou une installation personnalisée durant laquelle vous choisissez les connecteurs optionnels de votre choix.

Les connecteurs optionnels sont :

- Connecteur Action Request System
- Connecteur Altiris
- Connecteurs Asset Insight
- Connecteurs Data Center Infrastructure Management
- Connecteur Base de données
- Connecteurs E-mail
- Connecteur d'écoute XML
- Connecteur iInventory (Lan Auditor)
- Connecteur JMS
- Connecteurs LANDesk
- Connecteur LDAP
- Connecteur Lotus Notes
- Connecteur MQSeries
- Connecteur SAP ALE
- Connecteur SAP BAPI
- Connecteur SAP IDoc
- Connecteur SAP Webservices
- Connecteurs System Management Service 2.x et 2003
- Connecteurs Tivoli Enterprise Console
- Connecteurs Tivoli Inventory (version 4.0)
- Connecteur Tivoli Configuration Manager for Inventory
- Connecteur Tivoli Configuration Manager for Distribution
- Connecteurs TS.Census 2.x et 3.0

- Connecteur Unicenter AMO
- Connecteur Web Services
- Connecteur Winpark Actima

Kit de données

Le tableau suivant détaille le contenu du kit de données (datakit) installé.

Dossier	Description
ac/ac4	Ce dossier contient des scripts d'import permettant de créer des catégories et des caractéristiques dans une application Asset Manager.
ac/ac5	
ac/common/stdfeat	En important le fichier de script (sdt-feat .scr), vous créez dans l'application Asset Manager des enregistrements dans la table des caractéristiques. Ces caractéristiques apparaissent dans les types de document publiés par le connecteur Asset Manager.
ac/en/stdfeat	
ac/fr/stdfeat	
ac/it/stdfeat	
ac/ja/stdfeat	
doctrans	Ce dossier contient les fichiers nécessaires à la génération automatique de la documentation des scénarios.
hpovcm	Ce dossier contient l'ensemble des fichiers nécessaires au fonctionnement des scénarios Asset Manager vers HP Configuration Manager.
hpovsd	Ce dossier contient l'ensemble des fichiers nécessaires au fonctionnement des scénarios Asset Manager vers Service Desk et Service Desk vers Asset Manager.
javasamples	Ce dossier contient : <ul style="list-style-type: none"> ■ la servlet d'exemple utilisée par le connecteur d'écoute XML ■ les exemples d'implémentation du SDK
mail	Ce dossier contient le fichier .xml nécessaire aux scénarios pour Asset Manager (dossier scenario/mail).
mqseries/acimport	Ce dossier contient les fichiers nécessaires au scénario MQSeries pour Asset Manager.
merq	Ce dossier contient les fichiers .unl nécessaire aux scénarios HP vers ServiceCenter.
mqseries/scunload	Ce dossier contient le fichier .unl nécessaire au scénario MQSeries pour ServiceCenter.
pdi/pdi7	Ce dossier contient les fichiers nécessaires au scénario Desktop Inventory 7 pour Asset Manager ou ServiceCenter.

Dossier	Description
pdi/pdi8	Ce dossier contient les fichiers nécessaires au scénario Desktop Inventory 8 pour Asset Manager ou ServiceCenter.
sap/common/IDOC sap/acsapfeat	Ce dossier contient les fichiers nécessaires au bon fonctionnement du connecteur SAP IDOC ainsi que les caractéristiques requises pour le programme Asset Manager.
sc/sc61 sc/sc62 sc/ovou8xsc6x-nodebank sc/ovou8xsc61-outage sc/ovou8xsc62-outage sc/sc62cm sc/sm70 sc/sm71	Ce dossier contient les fichiers .unl nécessaires aux scénarios de réplication Asset Manager-ServiceCenter.
tecevent	Ce dossier contient un fichier auto-extractible nécessaire à l'utilisation du connecteur.
tim	Ce dossier contient les paramètres pour l'assistant de configuration du connecteur Tivoli Inventory Management.

Fichiers associés

Certains fichiers (.mpt, .str, .bas, .scp) sont associés à un scénario. Si le scénario doit être changé de répertoire, ces fichiers doivent être déplacés avec leur dossier respectif dans la même position relative qu'ils avaient par rapport au scénario. Exemple : les fichiers communs à plusieurs scénarios d'exemple se trouvent dans le dossier shared. Ce dossier doit être créé à l'endroit où vous voulez déplacer votre scénario.

Note :

Plutôt que de déplacer un scénario par l'intermédiaire d'un gestionnaire de fichier, il est toujours préférable, dans la mesure du possible, d'enregistrer un scénario depuis l'éditeur de scénario vers la destination désirée. Cela garantit que tous les fichiers associés précédemment au scénario restent correctement référencés.

AutoPass

Le tableau suivant vous présente l'organisation des fichiers utiles (pour l'utilisateur Connect-It) du dossier d'installation d'AutoPass.

Pour une installation Windows on a dans :

```
<Connect-It installation folder>/autopass
```

Dossier	Description
ConnectIt_pdf	Fichier de description du produit
data\LicFile.txt	Fichier des clefs centralisé.

Informations sur Connect-It

Connect-It vous permet d'accéder à l'ensemble des informations relatives au logiciel et à son environnement de travail.

Pour accéder aux informations :

- Choisissez **Aide/ A propos**.
- Cliquez sur **Plus**.

Une fenêtre s'affiche récapitulant les informations concernant les éléments suivants :

- Logiciel
- Système
- Moteur de base de données

Pour accéder aux informations relative à l'Integration Pack installé (installation Windows) :

- choisissez l'outil **Ajout/ Suppression de programmes**
- sélectionnez le programme **HP Connect-It Integration Pack**
- sélectionnez **Cliquer ici pour obtenir des informations sur le support technique**

Une fenêtre s'affiche récapitulant les informations concernant :

- L'éditeur
- Le support
- la version de l'Integration Pack installé

Configuration matérielle

L'ensemble des configurations mentionnées ci-après sont faites à titre indicatif. Nous vous invitons à consulter la matrice de compatibilité disponible sur le site HP ou auprès du support Hewlett-Packard.

Les performances de Connect-It dépendent principalement de la fréquence du processeur utilisé et moins des performances en lecture / écriture (I/O) de la machine utilisée.

La configuration matérielle recommandée pour Connect-It est la suivante :

- Configuration Windows
 - Processeur : Pentium 4, 2 Ghz

- Mémoire vive : 512 Mo
- Configuration Unix
 - Processeur : SunFire V240, 1GHz Ultra SPARC IIIi
 - Mémoire vive : 1 Go

Un scénario peut s'exécuter avec une configuration matérielle moins puissante, seules les performances seront affectées.

La mémoire utilisée est fonction du nombre de connecteurs et de boîtes de mapping présents dans un scénario. Si plusieurs scénarios fonctionnent en même temps, ou qu'un scénario contient plus de connecteurs, la taille mémoire doit être accrue.

Tableau 1.1. Taille mémoire minimale conseillée en fonction du système d'exploitation utilisé

Système d'exploitation	Taille mémoire
Solaris 9	Mémoire conseillée :
■ conitsvc	■ 7 Mo
■ cntrsrv *	■ 8 Mo
HP-UX	Mémoire conseillée :
■ conitsvc	■ 7 Mo
■ cntrsrv *	■ 6 Mo
AIX 5.1	Mémoire conseillée :
■ conitsvc	■ 7 Mo
■ cntrsrv *	■ 6 Mo
Linux	Mémoire conseillée :
■ conitsvc	■ 4 Mo
■ cntrsrv *	■ 5 Mo
Windows	Mémoire conseillée :
■ conitsvc	■ 6 Mo
■ cntrsrv *	■ 7 Mo

Tableau 1.2. Taille mémoire minimale conseillée pour Connect-It Web

Logiciel	Taille mémoire
Tomcat	256 Mo

La taille mémoire de conitsvc varie en fonction de la taille des documents traités.
 * : la taille mémoire utilisée par un connecteur Java peut être plus importante que celle indiquée en raison de la machine virtuelle Java.

A la taille mémoire indiquée il convient d'ajouter la mémoire utilisée par la ou les bibliothèques dynamiques nécessaires au fonctionnement du connecteur.

Multi-processeur

Connect-It permet pour un connecteur destination l'exécution en parallèle de plusieurs processus si le connecteur est configuré pour. Les performances d'exécution en sont augmentées que votre ordinateur soit mono ou multi-processeurs. L'utilisation d'un ordinateur multi-processeur améliore le temps de traitement des documents comparé à un ordinateur ne disposant que d'un seul processeur.

Note :

Les gains de performance liés à la parallélisation dépendent directement du rapport entre la vitesse de production des documents et leur consommation. Par exemple, si un scénario produit des documents plus lentement qu'il ne les consomme, la parallélisation de la consommation n'apportera aucun bénéfice. D'autres paramètres peuvent également affecter les gains de performance, tels que l'architecture de la base de données, les contraintes réseau, etc.

Programmes installés

Outre l'application Connect-It les programmes suivants sont installés :

- Console des services
- Comparateur de scénarios

Console des services

Cet élément de la suite logicielle Connect-It est décrit chapitre [Définir un service Connect-It \(environnement Windows\)](#) [page 167], section [Gestion d'un scénario d'intégration](#) [page 195].

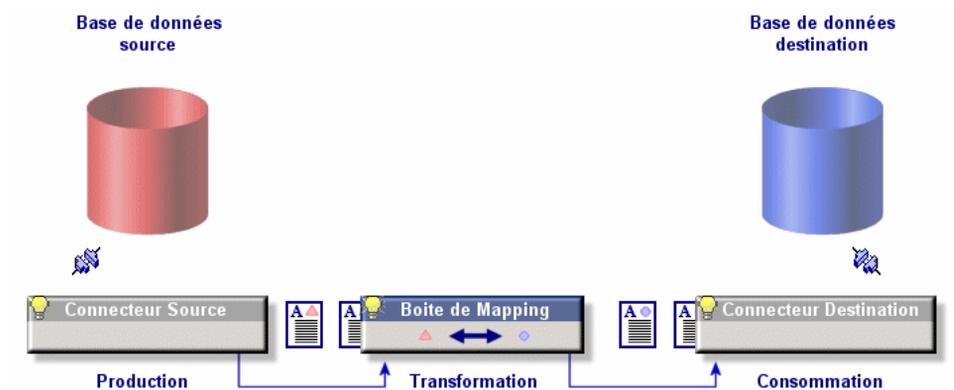
Comparateur de scénarios

Cet élément de la suite logicielle Connect-It est décrit chapitre [Gestion d'un scénario d'intégration](#) [page 195], section [Comparer deux scénarios](#) [page 223].

2 Principes généraux

Traitement des données

Figure 2.1. Transfert de données entre deux bases de données avec Connect-It



Connect-It interagit avec des applications externes par le biais de connecteurs (appelés aussi composants). Dans le cas d'un transfert de données d'une base de données vers une autre :

- un connecteur source produit des documents de type XML.

Chaque document correspond à un ensemble de données de l'application source.

- une boîte de mapping réorganise la structure des documents produits par le connecteur source pour que le connecteur destination puisse les consommer.
- un connecteur destination consomme des documents de type XML.

Chaque document correspond à un ensemble de données de l'application destination.

Pour un connecteur de type base de données, chaque document correspond à un enregistrement d'une table (et éventuellement à des liens vers d'autres tables). Exemple : pour une base de données Asset Manager, un document contient les données de la table des biens.

Pour les autres connecteurs, les ensembles de données peuvent correspondre à des fichiers texte délimité, des messages e-mail, des informations de sécurité, etc.

Le choix des connecteurs, leur liaison, la définition de mappings entre types de document source et type de document destination constituent un scénario d'intégration. Après une phase de test et de débogage, un scénario est associé à une programmation et mis en exploitation.

Comme dans tout processus d'intégration, des documents sont rejetés partiellement ou en totalité. L'utilisation de bilans de traitement et d'un journal des documents permet de retraiter ces documents rejetés sans avoir à redéfinir l'ensemble de votre scénario d'intégration.

3 Ergonomie

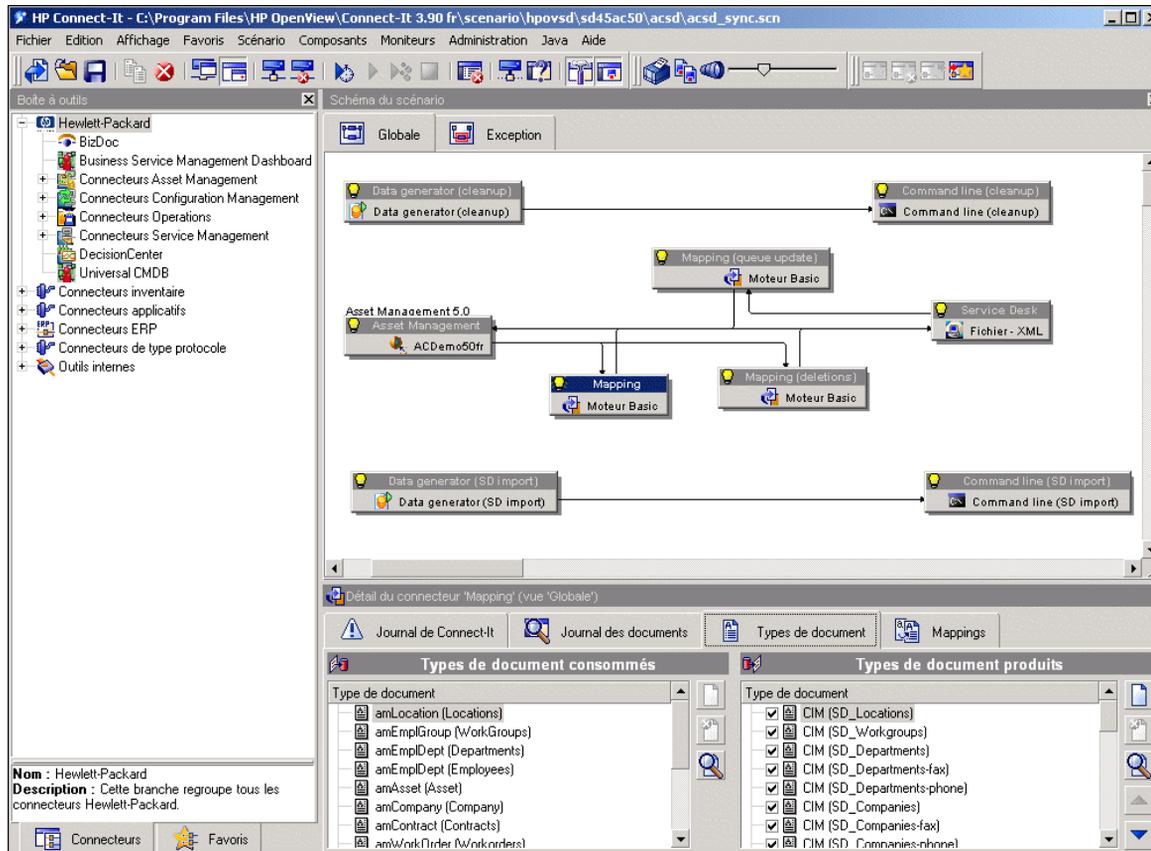
L'éditeur de scénarios est l'interface graphique qui vous permet de créer des scénarios d'intégration. Ce chapitre vous présente l'ergonomie des principaux éléments de cet éditeur ainsi que la fenêtre d'édition des options de Connect-It.

L'Editeur de scénario

La fenêtre principale de l'éditeur de scénarios se compose :

- d'une barre de menus
Pour une présentation complète de ces menus, consultez dans ce chapitre, la section [Menus](#) [page 52].
- de barres d'outils
- de volets

Figure 3.1. Editeur de scénarios - fenêtre principale



Barres d'outils

Les barres d'outils de l'éditeur de scénarios vous permettent d'effectuer les opérations les plus courantes sans avoir à passer par la barre de menus. Les barres d'outils disponibles sont les suivantes :

- Barres d'outils (générique)
- Barre du schéma (du scénario)
- Barre des vues
- Barre des favoris

Tableau 3.1. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils générique

Icônes	Fonctions
	Lance un assistant qui vous permet de créer un scénario minimal avec un connecteur source et un connecteur destination.
	Ouvre un scénario existant.
	Enregistre le scénario courant
	Permet de copier les éléments textuels de Connect-It : <ul style="list-style-type: none"> ■ Le nom des connecteurs dans la boîte à outils ■ Une ligne de message dans les journaux ■ etc.
	Supprime l'outil du scénario sélectionné.
	Lance l'assistant de configuration de l'outil sélectionné.
	Permet à l'assistant de configuration des outils d'afficher des pages de configuration avancée. Exemple : la page Paralléliser la consommation .
	Ouvre tous les connecteurs du scénario.
	Ferme tous les connecteurs du scénario.
	Lance le scénario en mode programmé.
	Teste le scénario (mode non programmé)
	Lance le scénario en mode Débogage.
	Arrête le scénario courant.
	Purge les lignes des onglets Journal de Connect-It et Journal des documents .
	Passe en mode hors connexion/avec connexion
	Permet de tester le scénario sans que les connecteurs destination interagissent avec l'application externe. Pour les connecteurs de type Base de données supportant les transactions, des messages d'erreur sont obtenus et correspondent à ceux qui seraient normalement obtenus si cette option n'était pas sélectionnée.
	Affiche ou masque le volet Boîte à outils .
	Affiche ou masque le volet Schéma du scénario .

Tableau 3.2. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils des favoris

Icônes	Fonctions
	Permet de reconfigurer un favori sélectionné dans l'onglet Favori de la boîte à outils.
	Permet de supprimer un favori sélectionné dans l'onglet Favori de la boîte à outils.
	Permet d'importer le fichier Favorite.fav dans le dossier de votre choix.
	Permet d'exporter le fichier Favorite.fav dans le dossier de votre choix. Il suffit ensuite qu'un autre utilisateur importe ce fichier dans le dossier bin de son dossier d'installation de Connect-It pour utiliser ces favoris.

Tableau 3.3. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils du schéma du scénario

Icônes	Fonctions
	Imprime le schéma du scénario. (Une fenêtre d'aperçu avant impression vous permet de paramétrer cette impression).
	Copie le schéma du scénario dans le presse-papiers.
	La tirette placée à côté de cette icône permet d'agrandir le schéma du scénario.

Tableau 3.4. Editeur de scénarios - icônes de la barre des vues

Icône	Fonction
	Avant la création d'un mapping, permet de sélectionner la vue dans laquelle les connecteurs source et destination du mapping apparaîtront une fois le mapping créé.

Pour afficher ou masquer une barre d'outils

- 1 Sélectionnez le menu **Affichage**.
- 2 Sélectionnez ou désélectionnez une des barres d'outils suivantes :
 - Barres d'outils (générique)
 - Barre du schéma (du scénario)
 - Barre des vues

Pour déplacer une barre d'outils

- 1 Cliquez sur la poignée de manipulation () de la barre d'outils.
- 2 Déplacez la barre d'outils à l'endroit désiré.

Vous pouvez déplacer une barre d'outils de son emplacement initial pour :

- l'encastrer dans les quatre coins de la fenêtre de l'éditeur de scénarios.
- la placer en mode flottant dans n'importe quel endroit de votre écran.

Pour encastrer une barre d'outils flottante

- 1 Placez votre pointeur sur un des bords de la barre d'outils flottante.
- 2 Attendez que le pointeur se transforme ()
- 3 Double-cliquez.

La barre d'outils s'encastre automatiquement à son emplacement initial.

Volets

La fenêtre principale de l'éditeur de scénarios se divise en trois volets redimensionnables :

- Une boîte à outils vous permettant de choisir les outils ou les favoris de votre scénario
- Un volet de schéma du scénario où sont représentés graphiquement les outils et les liens de votre scénario
- Un volet composé de différents onglets :
 - Onglet du journal de Connect-It
 - Onglet du journal des documents
 - Onglets relatifs à l'outil sélectionné dans le schéma du scénario : types de document produits ou consommés, mappings

Pour afficher ou masquer un volet

Vous pouvez afficher ou masquer les volets suivants :

- Le volet de la boîte à outils
Pour afficher ou masquer ce volet, effectuez une des actions suivantes :
 - Sélectionnez ou désélectionnez **Affichage/ Boîte à outils**.
 - Cliquez sur .
- Le volet de schéma du scénario
Pour afficher ou masquer ce volet, effectuez une des actions suivantes :
 - Sélectionnez ou désélectionnez **Affichage/ Schéma du scénario**.
 - Cliquez sur .

Pour déplacer un volet

- 1 Cliquez sur le bord supérieur du volet.
- 2 Déplacez le volet à l'endroit désiré.

Vues d'un schéma de scénario

Le volet **Schéma du scénario** comprend deux onglets : **Globale** et **Exception**. Le premier onglet affiche tous les outils du scénario courant : connecteurs source et destination, liens et boîtes de mapping. Le second onglet n'affiche par défaut aucune information mais il est destiné à la gestion des erreurs du scénario.

Vous pouvez créer différentes vues dans le volet **Schéma du scénario** permettant de n'afficher que les outils utilisés par un ou plusieurs mappings donnés.

Exemple : dans un scénario utilisant plusieurs connecteurs source, vous sélectionnez les mappings incluant un seul connecteur source afin de créer une vue n'affichant que ce seul connecteur source.

Utiliser les vues d'un schéma de scénario

Les vues créées pour un scénario apparaissent chaque fois que vous ouvrez ce scénario dans l'éditeur de scénarios.

Pour créer une vue d'un schéma de scénario

- 1 Ouvrez votre scénario.
- 2 Choisissez **Scénario/ Gestion des vues**.
- 3 Cliquez sur  dans la fenêtre qui s'affiche.
- 4 Nommez votre vue. Ce nom doit être unique pour un scénario.
- 5 Sélectionnez les mappings pour lesquels vous souhaitez obtenir une vue du schéma du scénario.
- 6 Cliquez sur **Créer**.

Un onglet portant le nom de votre vue apparaît dans le volet **Schéma du scénario** après la fermeture de l'éditeur de vues.

Pour modifier une vue d'un schéma de scénario

- 1 Ouvrez votre scénario.
- 2 Choisissez **Scénario/ Gestion des vues**.
- 3 Sélectionnez votre vue.
- 4 Renommez votre vue ou sélectionnez, désélectionnez les mappings de votre choix.
- 5 Cliquez sur **Modifier**.

6 Cliquez sur **Fermer**.

Pour supprimer la vue d'un schéma de scénario

- 1 Ouvrez votre scénario.
- 2 Choisissez **Scénario/ Gestion des vues**.
- 3 Sélectionnez votre vue.
- 4 Cliquez sur .

L'onglet correspondant à cette vue disparaît du volet **Schéma du scénario**.

Imprimer les vues d'un schéma de scénario

Vous pouvez imprimer chacune des vues d'un schéma de scénario.
L'impression inclue les paramètres définis pour les programmeurs.

Pour imprimer une vue d'un schéma de scénario

- 1 Sélectionnez une vue.
Exemple : **Globale**.
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur .
 - Choisissez **Fichier/ Imprimer le schéma du scénario**.
- 3 Attendez qu'une fenêtre d'aperçu avant impression s'affiche.
- 4 Cliquez sur **Imprimer**.

Pour configurer l'impression d'une vue

- 1 Lancez l'impression d'une vue.
- 2 Cliquez sur **Configurer**.
- 3 Attendez que le panneau de Configuration de l'impression de Windows s'affiche.
- 4 Changez les paramètres de configuration.

Pour changer la mise en page

- 1 Lancez l'impression d'une vue.
- 2 Cliquez sur **Mise en page**.
- 3 Attendez que la boîte de dialogue **Mise en page** s'affiche.
- 4 Modifiez les paramètres de mise en page :
 - Marge gauche
 - Marge haute
 - Marge droite
 - Marge basse

- Marge en-tête
- Marge pied de page
- Zoom

L'unité utilisée est le centimètre.

- Numéro de page (**#**)
- Date courante (**date**)
- Heure courante (**H**)
- Chemin complet du fichier .scn

Les boutons **En-tête** et **Pied de page** affichent de nouvelles boîtes de dialogue vous permettant de définir les informations imprimées dans le pied de page et l'en-tête de votre impression :

Le bouton **A** vous permet de choisir la police de caractères des informations imprimées.

Vues d'un schéma d'un scénario - règles de fonctionnement

Les vues de schéma d'un scénario obéissent aux règles suivantes :

- Il est impossible de glisser-déplacer un composant à l'intérieur d'une vue autre que **Globale**.
- La suppression d'un mapping sélectionné dans une vue ne supprime pas l'élément <LAYER> du fichier SCN correspondant.
- L'édition des mappings, des connecteurs et des liens n'est possible que dans la vue **Globale**.
- Le clic sur un outil dans une vue filtre les lignes de suivi associées dans le journal des documents.
- Les vues n'ont pas d'impact sur les autres fonctionnalités de Connect-It.

Menus

Cette section vous présente :

- La barre de menus de l'éditeur de scénarios
- Les menus contextuels du schéma du scénario

Barre de menus de l'éditeur de scénarios

Menu Fichier

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Fichier**.

Tableau 3.5. Fonctions des commandes du menu Fichier

Commande	Fonction
Nouveau	Lance l'assistant 'Configurer le scénario'. Cet assistant vous permet de choisir et configurer un connecteur source et un connecteur destination. Il les relie et place entre ces deux connecteurs une boîte de mapping, créant ainsi un nouveau scénario.
Ouvrir	Ouvre un fichier de scénario (fichiers .scn) déjà créé.
Enregistrer...	Enregistre le scénario courant.
Enregistrer sous...	Permet d'enregistrer le scénario courant sous un nom différent de celui avec lequel il a été ouvert
Historique du scénario	Affiche une fenêtre vous permettant de saisir des informations sur le scénario courant.
Imprimer le schéma du scénario	Affiche une fenêtre vous permettant de saisir des paramètres d'impression du schéma du scénario.
Copier le schéma du scénario	Copie l'image du schéma du scénario dans le presse -papiers. Vous pouvez ensuite coller cette image dans une application graphique comme Jasc Paint Shop Pro, Adobe Photoshop.
Créer une documentation de scénario	Permet de créer une documentation du scénario courant au format XML, DBK ou HTML. Pour plus d'informations sur cette fonction, consultez le chapitre Documentations des scénarios [page 187], section Visualisation de la documentation d'un scénario au format HTML [page 189].
Voir la documentation de scénario HTML	Permet d'afficher une documentation du scénario courant dans un navigateur internet. Pour plus d'informations sur cette fonction, consultez le chapitre Documentations des scénarios [page 187], section Visualisation de la documentation d'un scénario au format HTML [page 189].
Propriétés des documentations de scénarios	Pour plus d'informations sur cette fonction, consultez le chapitre Documentations des scénarios [page 187], section Editer les propriétés des documentations de scénario [page 191]. Lance la fenêtre des propriétés des documentations de scénario.
Quitter	Permet de quitter l'éditeur de scénarios
Liste numérotée	Présente les derniers scénarios édités. En cliquant sur l'un des éléments de la liste, vous ouvrez directement un scénario.

Menu Edition

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Edition**.

Tableau 3.6. Fonctions des commandes du menu Edition

Commande	Fonction
Couper	Aucune
Copier	Permet de copier dans le presse-papiers de votre système d'exploitation des lignes du journal de Connect-It ou du journal des documents.
Coller	Aucune
Effacer	Permet d'effacer du scénario courant un outil préalablement sélectionné.
Options...	Affiche la fenêtre des options de l'éditeur de scénarios.

Menu Affichage

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Affichage**

Tableau 3.7. Fonctions des commandes du menu Affichage

Commande	Fonction
Boîtes à outils	Affiche ou masque le volet contenant la liste des connecteurs.
Schéma du scénario	Affiche ou masque le volet du schéma du scénario.
Barre d'outils	Affiche ou masque la barre d'outils générale.
Barre du schéma	Affiche ou masque la barre d'outils du volet du schéma.
Barre des favoris	Affiche ou masque la barre d'outils des favoris.

Menu Favoris

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Favoris**.

Tableau 3.8. Fonctions des commandes du menu Favoris

Commande	Fonction
Configurer	Configure le favori associé au connecteur une fois ce favori défini
Supprimer	Supprime le favori associé au connecteur
Exporter	Exporte les favoris associés au scénario

Commande	Fonction
Importer	Importe des favoris dans le dossier courant

Pour plus d'informations sur l'utilisation des favoris, consultez le chapitre [Favoris](#) [page 214].

Menu Scénario

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Scénario**.

Tableau 3.9. Fonctions des commandes du menu Scénario

Commande	Fonction
Ouvrir tous les connecteurs	Ouvre tous les connecteurs et boîtes de mapping du scénario courant
Fermer tous les connecteurs	Ferme tous les connecteurs et boîtes de mapping du scénario courant
Synchroniser les caches	Synchronise les fichiers de caches de tous les connecteurs ouverts du scénario courant
Effacer les caches	Efface les fichiers de caches de tous les connecteurs ouverts du scénario courant
Gestion des vues	Affiche l'éditeur de vues. Pour une présentation de la gestion des vues, consultez dans ce chapitre, la section L'Editeur de scénario [page 45]/ Vues d'un schéma de scénario [page 50].
Programmateurs	Affiche la fenêtre d'édition des programmeurs
Programmation	Démarre la programmation associée
Tables de chaînes	Affiche la fenêtre d'édition des fichiers de tables de chaînes de caractères
Tables de correspondance	Affiche la fenêtre d'édition des fichiers de tables de correspondance
Fonctions globales	Affiche la fenêtre d'édition des fonctions et variables globales
Constantes de script	Affiche la fenêtre d'édition des constantes de scripts
Formats utilisateur	Permet de créer des formats de type date et numérique pouvant être utilisés dans les scripts de mappings.

Commande	Fonction
Travailler hors connexion	Permet de travailler hors connexion. Cet option peut être activée en cliquant sur  dans la barre d'outils. Pour plus d'informations sur le travail hors connexion, consultez le chapitre Test et débogage d'un scénario d'intégration [page 224] , section Travailler hors connexion [page 251] .
Mode test du scénario	Permet de tester le scénario courant sans que les connecteurs destination ne transmettent les données vers les applications externes. Cet option peut être activée en cliquant sur  dans la barre d'outils.
Démarrer tous les programmeurs	Démarré les programmeurs associés au type de documents produits par les connecteurs source du scénario courant
Arrêter	Arrête le scénario.

Menu Outils

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Outils**.

Tableau 3.10. Fonctions des commandes du menu Outils

Commande	Fonction
Configurer	Lance l'assistant de configuration de l'outil sélectionné.
Configuration avancée	Permet d'afficher les pages de configuration avancée de l'assistant de configuration de l'outil (F2). Cet option peut être activée en cliquant sur  dans la barre d'outils.
Modifier le modèle relationnel	Permet de définir la structure des types de documents produits par le connecteur. Pour plus d'informations, consultez le chapitre Editer le fichier de configuration [page 76]
Ouvrir	Ouvre le connecteur sélectionné
Fermer	Ferme le connecteur sélectionné
Cache/Synchroniser le cache	Synchronise le fichier de cache du connecteur sélectionné
Cache/Effacer le cache	Efface le fichier de cache du connecteur sélectionné

Commande	Fonction
Assistant/Gestion du bilan de traitement	Permet de créer une boucle de rétroaction pour un connecteur donné. Pour plus d'informations, consultez la section Assistant Gestion des bilans de traitement [page 246].
Editer un type de document	Lance l'assistant Sélectionner un type de document vous permettant de choisir un type de document produit ou consommé par l'outil sélectionné
Editer un mapping	Lance l'assistant Sélectionner un mapping vous permettant de choisir un des mappings de la boîte de mapping sélectionnée
Produire	Permet à l'outil sélectionné de produire les documents pour lesquels un type de document a été créé.

Menu Moniteurs

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Moniteurs**.

Tableau 3.11. Fonctions des commandes du menu Moniteurs

Commande	Fonction
Configurer les moniteurs	Affiche la fenêtre vous permettant de configurer les moniteurs (Journal des documents, Base de données, Fichiers, E-mail)
Rafraîchir les lignes de suivi (touche F9)	Permet de rafraîchir le contenu du journal des documents
Effacer les lignes de suivi affichées	Efface de l'onglet Journal des document l'ensemble des lignes de suivi affichées.
Gestion des sessions enregistrées	Affiche la fenêtre de l'ensemble des sessions enregistrées pour le scénario actif.
Import des sessions enregistrées	Importe les sessions enregistrées dans le scénario courant. Pour plus d'informations, consultez la section Import de sessions enregistrées [page 166].

Menu Administration

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Administration**.

Tableau 3.12. Fonctions des commandes du menu Administration

Commande	Fonction
Editer le certificat d'autorisation...	Affiche la fenêtre d'édition de votre certificat d'autorisation.
Administrer la base de données des moniteurs	Affiche la fenêtre permettant d'administrer la base de données utilisée par les moniteurs.

Menu Java

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Java**.

Tableau 3.13. Fonctions des commandes du menu Java

Commande	Fonction
Configurer la JVM	Affiche une fenêtre vous permettant d'indiquer le chemin de vos classes Java.

Menu Aide

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Aide**.

Tableau 3.14. Fonctions des commandes du menu Aide

Commande	Fonction
Aide en ligne	Affiche l'aide en ligne de Connect-It
Astuce du jour	Affiche la boîte des astuces du jour à chaque démarrage de Connect-It. L'option Montrer au démarrage peut-être désélectionnée.
A propos...	Affiche la fenêtre A propos contenant les informations générales sur votre version de Connect-It

Menus contextuels dans la fenêtre principale de l'éditeur de scénario

Dans la fenêtre principale de l'éditeur de scénarios des menus contextuels sont disponibles dans les situations suivantes :

- Pointeur placé dans le volet du schéma du scénario
- Pointeur placé dans l'onglet du journal de Connect-It
- Pointeur placé dans l'onglet du journal des documents

Pointeur placé dans le volet du schéma du scénario

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu contextuel s'affichant quand votre pointeur est placé dans le volet du schéma du scénario.

Commande	Fonction
Configurer le connecteur	Lance l'assistant Configuration du connecteur vous permettant de configurer l'outil sélectionné
Ouvrir le connecteur	Ouvre le connecteur sélectionné
Fermer le connecteur	Ferme le connecteur sélectionné
Favoris/Ajouter aux favoris sans association	Ajoute la configuration du connecteur aux favoris sans l'associer
Favoris/Ajouter aux favoris avec association	Ajoute la configuration du connecteur aux favoris en l'associant. Toute reconfiguration du favori entraînera la reconfiguration du connecteur associé dans l'ensemble des scénarios.
Cache/Synchroniser le cache	Synchronise le fichier de cache du connecteur sélectionné
Cache/Effacer le cache	Efface le fichier de cache du connecteur sélectionné
Editer un type de document	Lance l'assistant Sélectionner un type de document vous permettant de choisir un type de document produit ou consommé par l'outil sélectionné
Editer un mapping...	Lance l'assistant Sélectionner un mapping vous permettant de choisir un des mappings de la boîte de mapping sélectionnée
Produire	Permet à l'outil sélectionné de produire les documents pour lesquels un type de document a été créé. Cette fonction n'est disponible que si au moins un des connecteurs est capable de produire des données. Si plusieurs connecteurs sont capables de produire des données, un message d'erreur est affiché.
Effacer	Permet de supprimer l'outil sélectionné.
Afficher les lignes de suivi	Affiche dans le journal des documents les lignes de suivi relatives à l'outil sélectionné
Montrer la boîte à outils	Affiche ou cache la boîte à outils
Montrer le schéma du scénario	Affiche ou cache le schéma du scénario

Pointeur placé dans l'onglet du journal de Connect-It

Commande	Fonction
Déplier un niveau	Déplie un niveau sélectionné
Déplier tous les niveaux	Déplie tous les niveaux
Replier tous les niveaux	Replie tous les niveaux

Commande	Fonction
Montrer la boîte à outils	Affiche ou cache la boîte à outils
Montrer le schéma du scénario	Affiche ou cache le schéma du scénario

Pointeur placé dans l'onglet du journal des documents

Deux menus contextuels sont disponibles dans le journal des documents :

- Pointeur placé sur une ligne de suivi
- Pointeur placé sur un élément du détail d'un document source

Pointeur placé sur une ligne de suivi

Commande	Fonction
Copier ce document XML	Copie le document XML correspondant à la ligne de suivi dans le presse-papiers de votre système d'exploitation
Copier cette DTD XML	Copie la DTD XML du document correspondant à la ligne de suivi dans le presse-papiers de votre système d'exploitation
Ouvrir ce document XML	Ouvre le document avec l'application associée aux fichiers XML, spécifiée dans votre système d'exploitation (Exemple : Internet Explorer)
Montrer la boîte à outils	Affiche ou cache la boîte à outils
Montrer le schéma du scénario	Affiche ou cache le schéma du scénario

Pointeur placé sur un élément du détail d'un document source

Commande	Fonction
Copier ce document XML	Copie le document XML dans le presse-papiers de votre système d'exploitation
Copier cette DTD XML	Copie la DTD XML du document dans le presse-papiers de votre système d'exploitation.
Ouvrir ce document XML	Ouvre le document avec l'application associée aux fichiers XML, spécifiée dans votre système d'exploitation (Exemple : Internet Explorer)
Copier le chemin	Copie le chemin de l'élément sélectionné dans le presse-papiers de votre système d'exploitation.
Rechercher	Permet de retrouver les éléments dans le détail d'un document du journal des documents.
Rechercher suivant	Recherche l'élément suivant
Rechercher précédent	Recherche l'élément précédent
Changer le tri de la colonne	Tri selon la l'ID, la date, le type de document, le connecteur ou le contenu du document
Montrer la boîte à outils	Affiche ou cache la boîte à outils

Commande	Fonction
Montrer le schéma du scénario	Affiche ou cache le schéma du scénario

Menus contextuels accessibles dans la boîte de mapping

Vous pouvez accéder aux menus suivants dans la boîte de mapping :

- Constantes de script
- Fonctions globales
- Formats utilisateur
- Historiques
- Options
- Tables de chaînes
- Tables de correspondance

En fonction de l'élément choisi dans la boîte de mapping, les onglets suivants sont accessibles :

- Document racine :
 - Onglet General
 - Onglet Mapping
 - Onglet Scripts additionnels
 - Onglet Réconciliation
- Élément complexe de type champ :
 - Onglet Mapping
 - Onglet Réconciliation
 - Onglet Scripts de réconciliation
- Élément complexe de type structure :
 - Onglet Mapping
 - Onglet Réconciliation
- Élément complexe de type collection :
 - Onglet Mapping
 - Onglet Réconciliation
 - Onglet Réconciliation avancée

4 Mise en place d'un scénario d'intégration

La mise en place d'un scénario d'intégration consiste à :

- Choisir des outils
- Lier ces outils
- Créer si besoin est un nouveau fichier de configuration
- Définir les types de documents produits et consommés

Mettre en place un scénario avec un assistant

L'assistant **Mise en place d'un scénario** vous permet :

- de choisir le connecteur source et le connecteur destination de votre scénario
- d'effectuer la configuration de ces deux connecteurs

Une fois achevée la configuration de votre connecteur destination, les deux connecteurs sont reliés à une boîte de mapping. Les connecteurs et la boîte de mapping apparaissent dans le volet Schéma du scénario de l'éditeur de scénarios.

Pour lancer l'assistant Mise en place d'un scénario

- 1 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur  dans la barre d'outils de l'éditeur de scénarios
 - Choisissez **Nouveau** dans le menu **Fichier**

Mettre en place manuellement un scénario

Pour mettre en place un scénario manuellement, vous devez :

- 1 placer les outils (connecteurs et boîte de mapping) de votre scénario dans le schéma du scénario
- 2 lier ces outils

Placer des outils dans le schéma du scénario

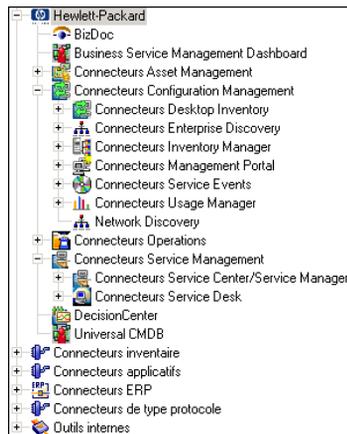
Le fait de placer un connecteur dans le schéma du scénario lance automatiquement l'assistant **Configuration du connecteur**.

Pour placer un outil dans le schéma du scénario

- 1 Glissez-le de la boîte à outils vers le schéma du scénario ou sélectionnez-le et double-cliquez.
- 2 Configurez-le en saisissant des valeurs dans les pages de l'assistant **Configuration du connecteur** qui s'est affiché.

Pour une présentation de la configuration des connecteurs, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**.

Figure 4.1. Boîte à outils de l'éditeur de scénarios



Pour reconfigurer un outil déjà placé

- 1 Sélectionnez-le dans le schéma du scénario
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :

- Choisissez **Outils / Configurer**.
- Cliquez droit et choisissez **Configurer le connecteur** dans le menu contextuel qui s'affiche.

Lier des outils

La manière dont vous liez les connecteurs permet de définir lequel d'entre eux est un connecteur source ou un connecteur destination :

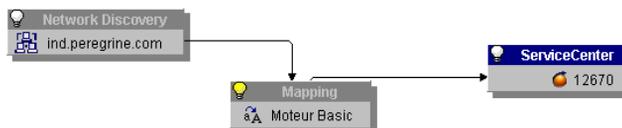
- Un lien sortant indique que le connecteur est un connecteur source
- Un lien entrant indique que le connecteur est un connecteur destination

Note :

Un connecteur source, à de rares exceptions, n'est jamais relié directement à un connecteur destination. Il est relié à une boîte de mapping qui est, elle-même, reliée au connecteur destination.

Dans l'exemple ci-dessous, le connecteur Network Discovery est le connecteur source et le connecteur ServiceCenter, le connecteur destination. Quand le connecteur Network Discovery produit des documents, ceux-ci sont consommés par le connecteur ServiceCenter après avoir été transformés par la boîte de mapping.

Figure 4.2. Liaison d'outils dans un scénario



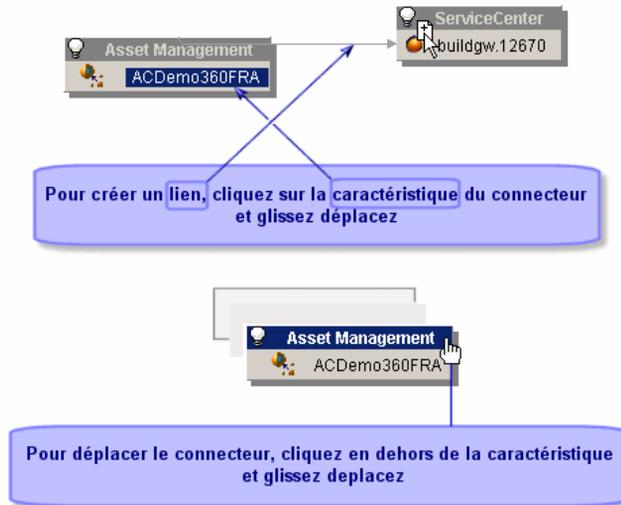
Pour lier un outil à un autre outil

- 1 Cliquez sur la partie inférieure de l'outil.
- 2 Attendez que la caractéristique de l'outil s'affiche en blanc.
- 3 Maintenez le doigt appuyé sur le bouton gauche de la souris.
- 4 Glissez le lien qui apparaît jusqu'à un autre outil.

Note :

Si vous cliquez en dehors de la caractéristique de l'outil, vous déplacez cet outil dans le schéma de votre scénario.

Figure 4.3. Créer un lien ou déplacer un connecteur



Pour lier deux connecteurs sans passer par une boîte de mapping

Quand vous liez deux connecteurs, Connect-It crée automatiquement une boîte de mapping entre ces deux connecteurs. Si vous ne voulez pas que cette boîte de mapping soit créée entre deux connecteurs, liez-les en maintenant la touche **Shift**.

Le lien direct entre deux connecteurs s'applique à certains connecteurs (Exemple : connecteurs Texte et XML). Il permet d'exporter directement les données du connecteur source en utilisant la structure du document produit par le connecteur source.

Supprimer un outil

Pour supprimer un connecteur, un lien ou une boîte de mapping dans le schéma du scénario :

- 1 Sélectionnez l'objet.
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Choisissez **Edition/ Supprimer**.
 - Appuyez sur la touche **Suppr**.
 - Cliquez droit et choisissez **Supprimer** dans le menu contextuel.

Configurer la machine virtuelle Java (JVM)

La JVM utilisée par Connect-It est directement configurable dans l'éditeur de scénarios.

La configuration définie dans la JVM est valable pour l'ensemble des scénarios mais ne prend pas le pas sur la configuration particulière des composants d'un scénario donné.

Pour configurer la JVM

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios.
- 2 Choisissez **Java/ Configurer la JVM**.
- 3 Saisissez le chemin de vos classes Java dans le champ **Classpath** (fichiers jar ou zip) ou le dossier contenant vos fichiers .class.
 - Pour sélectionner une bibliothèque Java (.jar), cliquez sur l'icône **Fichier**
 - Pour sélectionner un répertoire de classes, cliquez sur l'icône **Dossier**
 - Pour ajouter un élément au Classpath, cliquez sur le bouton **Plus**.



Note :

L'ordre est significatif dans la définition du Classpath.

- 4 Saisissez vos options JVM dans le champ **Options**.
Exemple : **-DmyDefine=value**.
- 5 Activez ou non l'option **Mode Debug**.
Cette option permet d'afficher les messages de débogage (**PrgnLog.debug**) et les traces d'exécution (**stacktrace**) des exceptions.
- 6 Activez ou non l'option **Spécifier le JRE à utiliser**. Cette option modifie le fichier `conit.ini` et les valeurs sont prises en compte au prochain démarrage de la machine virtuelle.
Par défaut, le JRE utilisé par Connect-It est le JRE par défaut spécifié dans la base de registre et l'option **Spécifier le JRE à utiliser** n'est pas sélectionnée.
Les champs activés par cette option sont les suivants :
 - JRE enregistré dans la base de registre : sélectionnez ce champ pour valider le numéro de version de la JRE définie dans la base de registre de la machine locale. Les JRE IBM sont préfixés avec la valeur (IBM).
 - Chemin de la bibliothèque dynamique du JRE : renseignez ce champ si vous souhaitez utiliser un JRE non enregistré dans la base de registre. Cette bibliothèque se nomme généralement `jvm.dll`. Dans ce cas, il est conseillé de spécifier également le répertoire racine du JRE (`JAVA_HOME`).

Dans certains cas particuliers, la spécification du JRE comporte des contraintes supplémentaires :

- Aucun JRE n'est enregistré dans la base de registre : dans ce cas, l'utilisateur doit obligatoirement spécifier le JRE à utiliser en indiquant le chemin de la bibliothèque dynamique JNI à utiliser. L'option **Spécifier le JRE à utiliser** est alors cochée et en lecture seule, de même que l'option **Chemin de la bibliothèque dynamique JNI du JRE**.
- Aucun JRE par défaut n'est spécifié dans la base de registre : dans ce cas, Connect-It ne peut déterminer le JRE par défaut à utiliser. L'utilisateur doit donc obligatoirement le spécifier. L'option **Spécifier le JRE à utiliser** est alors cochée et en lecture seule.

Informations supplémentaires

- Les JRE de Sun sont enregistrés dans la base de registre sous la clé :
HKEY_LOCAL_MACHINE/SOFTWARE/JavaSoft/Java Runtime Environment.
- Les JRE de IBM sont enregistrés dans la base de registre sous la clé :
HKEY_LOCAL_MACHINE/SOFTWARE/IBM/Java2 Runtime Environment.

Editer les options de scénario

Des options dans l'éditeur de scénarios sont disponibles pour les catégories suivantes :

- **Affichage**
- **Confirmations**
- **Connecteur**
- **Documents**
- **Journaux**
- **Listes**

Pour accéder à la fenêtre des options de l'éditeur de scénarios, choisissez **Options** dans le menu **Edition**.

Dans cette fenêtre, modifiez les options en double cliquant sur la cellule de votre choix dans la colonne **Valeur**. Dans la zone texte qui apparaît entrez la valeur de votre choix.

Note :

Quand vous modifiez une des valeurs par défaut des options, l'intitulé de cette option s'affiche en rouge. Ceci vous permet de repérer rapidement les options dont vous avez changé la valeur.

Affichage

Cette catégorie regroupe les options d'affichage de l'éditeur de scénarios.

Afficher les propriétés de réconciliation par type de document

Cette option permet d'afficher les propriétés de réconciliation pour un élément d'un type de document. La vue diffère en fonction de l'élément complexe qui est sélectionné :

- pour le noeud racine d'un type de document, les éléments complexes portant une clé de réconciliation (champ, collection ou structure) sont affichés
- pour chaque élément complexe d'une collection ou d'une structure, l'ensemble de leurs éléments portant une clé de réconciliation est affiché.

Afficher uniquement les connecteurs autorisés par le certificat d'autorisation

Cette option permet d'afficher dans la boîte d'outils de l'éditeur de scénarios les connecteurs que votre certificat d'autorisation vous donne le droit d'utiliser.

Changer la couleur des descriptions des assistants

Permet de changer la couleur des descriptions des assistants. Exemple : la couleur des descriptions des assistants de configuration des assistants.

Désactiver la touche 'Echap' dans les champs

Sous Windows, l'utilisation de la touche **Echap** vous permet de sortir d'une fenêtre d'édition. Exemple : la fenêtre d'édition des types de document produits par un connecteur source.

Par sécurité, dans l'éditeur de scénarios, la touche **Echap** ne s'applique qu'à l'édition de l'élément courant. Exemple : l'édition d'un mapping collection à collection dans la fenêtre d'édition d'un mapping.

Pour retrouver le comportement habituel de Windows, sélectionnez cette option.

Graphisme Windows

Cette option vous permet d'obtenir une présentation à plat ou standard de l'éditeur de scénarios.

Nombre de documents récupérés dans un bloc de la prévisualisation

Permet de fixer le nombre de documents afficher dans la fenêtre de prévisualisation des documents. Par défaut, le nombre de documents est 20.

Nombre maximum d'éléments enfants d'un élément devant être dépliés automatiquement

Cette option vous permet de fixer le nombre de noeuds enfants apparaissant sous un noeud parent dans les types de documents et les documents. Cette

option est utile quand certains noeuds de vos types de document contiennent trop de noeuds enfants.

Nombre maximum d'éléments enfants devant s'afficher simultanément

Cette option vous permet de fixer le nombre de noeuds enfants apparaissant sous un noeud parent dans les types de document et les documents. Exemple : Vous préférez que seules les trois premières collections d'un type de document apparaissent sous le noeud racine.

Nombre maximum de lignes de suivi à afficher dans le journal de Connect-It

Cette option vous permet de limiter le nombre de lignes de suivi apparaissant dans le journal de Connect-It.

Nombre maximum de niveaux (récurusif) à mapper automatiquement

Cette option vous permet de définir le nombre de niveaux de noeuds (structure ou collection) qui pourra être automatiquement mappé lors d'un mapping table à table ou noeud à noeud.

Onglet

Vous pouvez modifier l'aspect des onglets apparaissant dans Connect-It en modifiant les options suivantes :

- **Afficher l'image**

Cette option permet d'afficher ou non l'icône accompagnant le nom d'un onglet. Exemple : l'icône  pour l'onglet **Journal de documents**.

- **Afficher l'info-bulle**

Cette option permet d'afficher ou non l'info-bulle qui apparaît chaque fois que le pointeur s'arrête sur le haut de l'onglet.

- **Style de présentation des onglets**

Permet de changer l'aspect des onglets dans la fenêtre des types de document produit.

Afficher l'info-bulle

Cette option permet de voir s'afficher les bulles d'aide qui apparaissent quand vous laissez votre pointeur sur un objet de Connect-It.

Confirmations

Cette catégorie représente les confirmations qui sont demandées à l'utilisateur après certaines opérations. Les confirmations s'opèrent par le biais d'une boîte de dialogue.

Afficher un avertissement chaque fois qu'un mapping collection à collection est nécessaire

Cette option permet d'afficher un avertissement chaque fois qu'un mapping collection à collection est nécessaire. Exemple : les champs d'une collection source sont mappés aux champs d'une collection destination sans que ces deux collections soient mappées l'une à l'autre. Dans ce cas, cet avertissement apparaît, rappelant à l'utilisateur qu'il doit obligatoirement mapper ces collections.

Afficher un message chaque fois que les paramètres de la JVM sont modifiés

Cette option vous permet d'afficher un message chaque fois que les paramètres de la JVM (machine virtuelle Java) sont modifiés.

Avertir lorsque la licence arrive à expiration

Lorsque cette option est activée, Connect-It vous avertira de l'arrivée à expiration de votre licence. Vous pouvez spécifier le délai avant expiration à partir duquel l'avertissement aura lieu. Si ce délai est nul, l'avertissement aura toujours lieu.

Conserver la copie de sauvegarde du scénario

A l'enregistrement d'un scénario, une copie de sauvegarde portant l'extension .bak est temporairement créée dans le répertoire du scénario. Cette option permet de conserver une copie ou de l'effacer si l'enregistrement courant est réussi.

Désactiver l'assistant de nouveau scénario

Cette option vous permet de désactiver l'assistant lancé automatiquement lors de la création d'un nouveau scénario.

Ne pas autoriser la validation d'un script qui comporte des erreurs de compilation

Cette option ne vous autorise pas à valider un script comprenant des erreurs de syntaxe.

Ouvrir tous les connecteurs du scénario courant au démarrage d'un connecteur

Cette option permet d'ouvrir tous les connecteurs du scénario courant au démarrage d'un connecteur. Cette option est particulièrement utile car elle permet d'activer rapidement les mappings d'un scénario sans avoir à ouvrir les connecteurs les uns après les autres.

Utiliser une boîte de dialogue pour sélectionner le type de document ou le mapping à éditer

Cette option permet l'affichage d'une boîte de dialogue dans laquelle vous sélectionnez un type de document ou un mapping après avoir double-cliqué sur un connecteur ou une boîte de mapping ouverts.

Connecteurs

Des options sont disponibles pour les connecteurs suivants :

- Connecteur Base de données
- Connecteur LDAP
- Connecteur ServiceCenter
- Connecteur Texte délimité et connecteur XML

D'autres options sont disponibles pour l'ensemble des connecteurs :

- **Afficher les requêtes dans les lignes de suivi**

Cette option permet de voir s'afficher le texte de vos requêtes dans le journal des documents (volet des messages). Cela est utile en phase de test de votre scénario (débogage).

- **Calculer le nombre de documents à traiter**

Cette option permet d'afficher dans la barre d'état de l'éditeur le nombre de documents traités sur l'ensemble des documents à traiter. Exemple : si quatre documents ont été traités sur un ensemble de deux cents, la mention **4/200 documents traités** apparaît dans la barre d'état.

 **Avertissement :**

Cette option peut pénaliser les performances de votre machine si le nombre de documents à traiter est trop important.

- **Compenser les dates par rapport au décalage avec le serveur**

Cette option permet de compenser le décalage avec un serveur pour les dates lues et écrites.

 **Note :**

La compensation du décalage était automatique jusqu'à la version 2.7.1 de Connect-It.

Pour plus d'informations sur les options de décalages avec le serveur, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**, section **Déterminer le décalage avec le serveur**.

Si cette option est activée, chaque fois que vous spécifiez un décalage avec le serveur au moment de la configuration du connecteur, les dates lues ou écrites sont compensées de la valeur de ce décalage.

- **Fichier des favoris**

Cette option permet de définir un fichier des favoris utilisé par défaut.

- **Nombre de documents à produire lors d'un test de production des documents**

Permet de fixer le nombre de documents à produire lors d'un test de production des documents. Dans ce mode de test, les connecteurs source du scénario produisent des documents mais les connecteurs destination n'interagissent pas avec les applications externes. Pour limiter ce nombre, il faut absolument cocher la case placée sur cette ligne.

Cette option est automatiquement prise en compte lorsque vous tester un type de document produit. En revanche, quand le scénario est exécuté en tant que service sous Windows, cette option est automatiquement désactivée.

- **Nombre maximum de documents dans le cache de réconciliation**
Cette option permet, lorsque le cache de réconciliation est utilisé dans un mapping, de vider ce cache lorsque le nombre maximal de documents est atteint.
- **Valider par défaut l'option d'utilisation d'un cache de l'assistant de configuration**

Cette option permet de valider par défaut l'utilisation d'un cache lorsqu'un nouveau connecteur est créé. L'activation du cache enregistre les types de documents publiés ou consommés par un connecteur afin d'éviter d'effectuer une autodescription à chaque nouvelle ouverture.

Pour plus d'informations sur les options de cache, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**, section **Configurer le cache**.

Connecteur LDAP

L'option **Lire depuis un fichier le schéma du serveur LDAP** permet de copier localement le schéma de description du serveur distant.

L'option **Montrer les attributs définis à la racine du DSE** permet notamment de déterminer si le serveur LDAP expose un attribut permettant de récupérer la date courante du serveur.

L'option **Enregistrer le schéma du serveur LDAP dans un fichier** permet d'enregistrer localement le schéma de description du serveur distant.

L'option **Certificat** permet de définir le chemin d'accès au certificat associé au serveur LDAP.

L'option **Répertoire des certificats** permet de préciser le dossier contenant les certificats permettant l'accès sécurisé au serveur LDAP.

Connecteur ServiceCenter

L'option **Afficher un avertissement pour les événements utilisés en mode asynchrone** permet d'avertir l'utilisateur lors de l'ouverture d'un scénario pour chaque document traité que ce scénario fonctionne en mode asynchrone.

L'option **Contrôler le type de données du filtre** permet de contrôler si le type des valeurs des champs de ServiceCenter correspond bien au type spécifié par l'auteur de la requête. Exemple : le filtre `sysmodtime > 3` dans lequel un champ de type **date** est comparé à un entier n'est pas valide. Un message d'erreur s'affiche et le connecteur ne produit aucun document.

L'option **Informations de progression durant la récupération des types de document publiés par le connecteur** permet d'afficher dans le journal de Connect-It le nom des types de documents publiés par le connecteur que vous venez d'ouvrir.

L'option **Pages de codes de ServiceCenter** permet d'indiquer le numéro de page de code de votre choix. Par défaut, la valeur de cette option est 0. Cette valeur signifie que la page de code de ServiceCenter est celle de l'ordinateur sur lequel est installé Connect-It.

 **Note :**

Cette option ne s'applique qu'aux versions ServiceCenter 3.x, 4.x et 5.x et inférieures. Depuis la version ServiceCenter 6 et supérieure, un support multilingue codant en interne toutes les chaînes de caractères en UTF-8 est disponible. Pour traiter une langue autre que l'anglais, le français (ou plus généralement les langues compatibles Windows1252) ou le japonais, il est nécessaire d'utiliser une version Unicode anglaise de Connect-It. Cette version est disponible auprès du support qui aura préalablement validé que le contexte d'utilisation (langue et connecteurs utilisés) est supporté.

Base de données

L'option **Afficher un message lorsque le type de donnée d'un champ n'est pas supporté** permet d'afficher un message dans le journal des documents quand un champ n'est pas supporté par un connecteur.

XML et Texte délimité

L'option **Afficher l'URL en cours de traitement dans le journal de Connect-It** permet d'afficher dans le journal de Connect-It l'URL en cours de traitement par le connecteur XML ou le connecteur Texte délimité.

L'option **Copier localement les fichiers à lire sur un serveur FTP** est utile si la connexion ne peut rester établie le temps du traitement des fichiers.

L'option **Faire une copie de sauvegarde du fichier existant avant de démarrer en mode 'Ecrire à la suite du même fichier'** permet la duplication du fichier entre deux sessions Connect-It.

Documents

Attention : les documents de cette catégorie ne sont pas les documents traités par les connecteurs mais les fichiers `.SCN` contenant vos scénarios.

Cette catégorie regroupe les options concernant le chargement de vos fichiers `.scn` :

- **Au démarrage, charger automatiquement le dernier document utilisé**
- **Chemin par défaut des scénarios**

Cette option permet de spécifier le chemin par défaut au répertoire des scénarios.
- **Demander confirmation avant d'enregistrer**

Cette option permet d'afficher une boîte de dialogue avant tout enregistrement effectué dans Connect-It (enregistrement d'un mapping, d'un scénario, d'un programmeur, etc.)
- **Nombre maximum de documents récemment ouverts à mémoriser dans le menu Fichier**

Cette option concerne la liste des fichiers SCN apparaissant dans la liste du menu **Fichier**.

Journaux

Les options associées aux journaux sont les suivantes :

- **Ecrire un fichier journal Java**

Cette option permet de créer un fichier journal contenant tous les messages générés par les connecteurs Java. Ce fichier journal a le même nom que celui de l'application et porte le suffixe `_java`.
- **Fichier journal**

Cette option permet de spécifier le nom du fichier journal.
- **Mode verbeux**

Cette option permet d'activer le mode verbeux.

 **Note :**

Cette option n'est pas prise en compte si l'application a été lancée avec l'option `'-verbose'`

- **Taille des fichiers .log (Mo)**

Cette option permet d'indiquer la taille de vos fichiers `.log`. Chaque fois que cette taille est atteinte, les nouvelles données écrasent les données les moins récentes.

Listes

Les options associées aux journaux sont les suivantes :

- Délai de fermeture automatique après sélection (en millisecondes)
Cette option permet de définir un délai de fermeture automatique d'une liste déroulante. La valeur 0 désactive l'auto-fermeture.
- Délai de rafraîchissement après sélection par le clavier (en millisecondes)
Cette option permet de retarder le rafraîchissement entre deux éléments de liste lorsque la sélection est effectuée au clavier, afin de ne pas ralentir la navigation dans les listes. La valeur est exprimée en millisecondes.
- Touches flèche utilisées pour ouvrir et refermer les noeuds d'arborescence
Cette option permet d'activer les touches flèches pour ouvrir/refermer les noeuds d'arborescence. Pour naviguer d'une colonne à l'autre, il faut utiliser simultanément la touche majuscule et les touches flèches.

Editer le fichier de configuration

Certains connecteurs comportent un fichier d'extension qui permet d'étendre ou de modifier les documents affichés par le connecteur. Dans le cas d'un connecteur de type Base de Données, le fichier d'extension permet par exemple de définir le modèle relationnel de la base et de définir les pointeurs de programmation.

L'éditeur de fichier de configuration des connecteurs permet de personnaliser ou de créer un modèle relationnel de base de données.

L'éditeur de fichier de configuration s'applique :

- au connecteur Base de données
- aux connecteurs de type inventaire

Vous accédez à l'éditeur de fichier de configuration au moyen du menu contextuel **Modifier le modèle relationnel** (clic droit sur le connecteur). Ce menu est accessible une fois la configuration du connecteur effectuée.

Avertissement :

Si vous modifiez le modèle relationnel d'un connecteur alors que celui-ci est déjà utilisé dans un ou plusieurs scénarios, les scénarios s'en trouveront affectés et les scénarios devront être modifiés en conséquence.

Le fichier généré par l'éditeur de fichier de configuration porte l'extension `.cfg`.

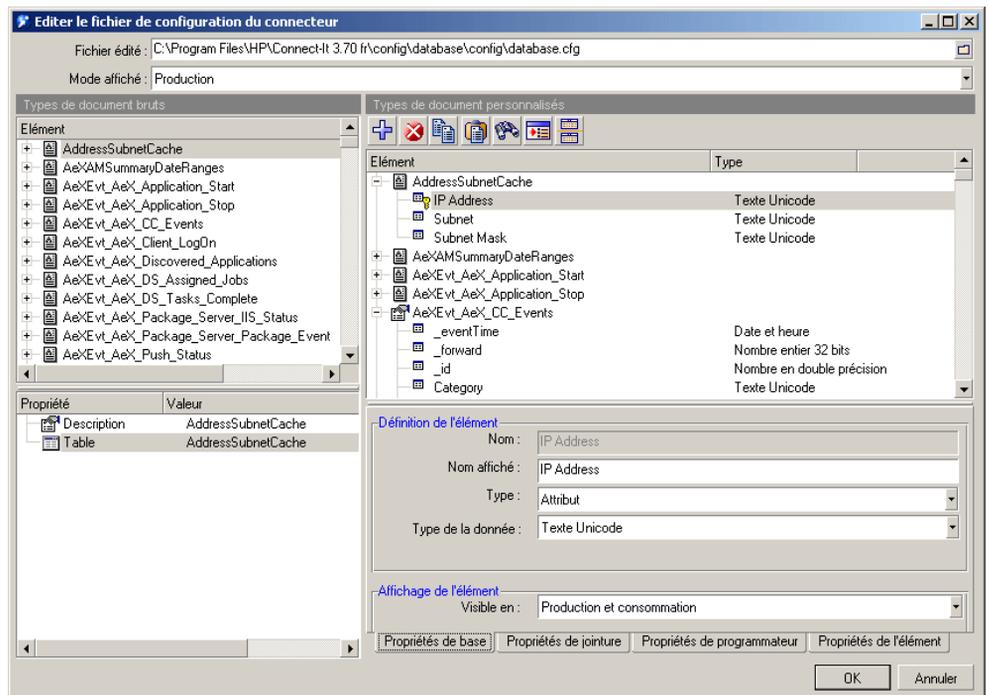
Limitations de l'éditeur de fichier de configuration

Cet éditeur ne permet pas d'éditer les fichiers complexes amo.cfg, iInventory.cfg, ist.cfg et tscdb.cfg.

Fenêtre de l'éditeur

L'éditeur se compose de deux parties :

- partie droite : modèle relationnel de la base de données
- partie gauche : types de document personnalisés issus de la base de données et produits par le connecteur



Les propriétés de l'élément sélectionné sont définissables dans les onglets suivants :

- Propriétés de base

Cet onglet permet de définir le nom affiché de l'élément complexe, son type, le type de données (binaire, texte, etc.) de l'élément ainsi que de préciser les conditions d'affichage de l'élément.

- Propriétés de jointure

Cet onglet permet de définir la condition de jointure et de filtre de l'élément.

- Propriétés de programmeur
Cet onglet permet de définir la condition de programmation de l'élément.
- Propriétés de l'élément
Cet onglet liste l'ensemble des propriétés de l'élément sélectionné.

Créer un nouveau type de document

Lors de l'ouverture de l'éditeur de fichier de configuration, la structure de la base de données source est affichée dans la partie gauche de la fenêtre. Cette structure est automatiquement dupliquée dans la partie droite qui présente le type de document qui sera publié par le connecteur.

Le type de document issu de la base source est appelé document brut. Le type de document modifié et publié par le connecteur est appelé document personnalisé.

Pour créer un nouveau type de document personnalisé, il convient d'éditer les éléments visibles dans la partie droite :

- pour supprimer un élément du type de document personnalisé, sélectionnez cet élément et cliquez sur  ou sur la touche Suppr.
- pour insérer un élément du type de document brut à la racine du type de document personnalisé, glissez-déposez l'élément du type de document brut sur le type de document personnalisé en maintenant la touche CTRL appuyée.
- pour créer des jointures entre les éléments, glissez-déposez un élément du type de document brut vers l'élément voulu du type de document personnalisé (de la partie gauche vers la partie droite de la fenêtre) ou bien glissez-déposez un élément du type de document personnalisé sur un autre élément de ce même type de document (action effectuée dans la seule partie droite).

Note :

L'ensemble des modifications sont réversibles par le biais du menu contextuel **Restaurer l'élément** (clic droit sur l'élément racine du type de document personnalisé).

L'ensemble des modifications est validé :

- lorsqu'un nouveau nom a été donné au fichier de configuration (champ **Fichier édité**)
- lorsque la fenêtre de l'éditeur de fichier de configuration est fermée (bouton **OK**)

Personnaliser un type de document

Personnaliser un type de document consiste à définir l'ensemble des propriétés pour chacun des éléments complexes qui le compose.

Note :

Utilisez le bouton  afin fractionner la fenêtre en deux et de visualiser l'élément source et destination en même temps.

Un élément personnalisé est symbolisé par l'icône .

Chaque modification apportée à un élément peut être annulée au moyen du menu contextuel **Restaurer l'élément** (clic droit sur l'élément racine du type de document personnalisé).

Propriétés de base d'un type de document personnalisé

- **Nom** : nom système de l'élément (champ, structure ou collection). Ce champ n'est pas éditable.
- **Nom affiché** : ce champ permet de changer le nom de l'élément (champ, structure ou collection) affiché et de définir sa place dans la liste (fonction du tri alphabétique). En aucun cas le nom système de l'élément n'est changé.
- **Type** : ce champ permet de définir le type de l'élément complexe (champ, structure ou collection). Lorsqu'une structure ou une collection est définie, pensez à vérifier la jointure associée.
- **Type de la donnée** : ce champ permet de définir le type de donnée porté par l'élément. Les types de données disponibles sont les suivants : champ binaire, champ texte long (memo), champ texte Unicode long, date, date et heure, heure, nombre en double précision, nombre entier 8 bits, nombre entier 16 bits, nombre entier 32 bits, nombre à virgule flottante, texte (taille limitée à 255 caractères) et texte Unicode.
Ce champ permet de préciser le type de donnée si le moteur de base de données ne le reconnaît pas.
- **Visible en** : ce champ permet de définir les conditions d'affichage de l'élément, à savoir si cet élément est visible en production, consommation ou bien en consommation et production. L'affichage devient effectif en fonction de la valeur définie dans le fichier de configuration (champ **Mode affiché** visible sous le champ **Fichier édité**).

Propriétés de jointure d'un type de document personnalisé

Les éléments pour lesquels une jointure est réalisable sont symbolisés par l'icône . Ces éléments sont visibles dans la fenêtre d'édition des types de document produits, ainsi que dans la fenêtre de personnalisation du type de document.

La jointure est la mise en relation de deux éléments d'un type de document avec établissement d'une hiérarchie. Pour que la jointure soit possible, il faut qu'un élément enfant existe pour deux types de document. Par exemple, pour récupérer l'utilisateur d'un élément de parc dans une base Asset Manager, le champ **IUserID** du type de document **amPortfolio** est commun au type de document **amEmplDept**.

 **Note :**

Cette jointure est fournie à titre d'exemple. Vous ne devez en aucun cas utiliser le connecteur Base de données sur une base Asset Manager.

Pour effectuer une jointure :

- 1 glissez-déposez un type de document sur un autre
- 2 sélectionnez la structure qui apparaît
- 3 modifiez si besoin est la structure en collection
- 4 dans l'onglet **Propriétés de jointure**, cliquez sur le bouton **Suggérer**
- 5 modifiez, si besoin est, la condition de jointure exprimée (bouton )
- 6 validez la condition de jointure (bouton )

Syntaxe de jointure

La syntaxe de jointure est la suivante :

```
<expression><opérateur><expression>
```

Par exemple :

```
{..Device_ID}*={Object_ID}
```

Cet exemple montre la syntaxe utilisée pour une jointure entre la table des Device et la table NMID de Enterprise Discovery.

Une expression peut être :

- un champ relatif ({<chemin relatif d'un champ>})
- une constante

Les constante doivent être mises entre guillemets ("), que se soient des chaînes, des nombres, des dates. Seul le mot clé 'null' ne doit pas être mis entre guillemets simples.

```
{DeviceId}=null
```

L'opérateur peut être un opérateur de comparaison (=, *=, >, >=, <, <=)

 **Astuce :**

Pour ne pas commettre d'erreur dans l'écriture des chemins relatifs, vous pouvez glisser-déposer les champs depuis la vue de droite afin d'écrire la condition de jointure.

Note :

Certaines requêtes du type *= peuvent échouer si le moteur de base de données ne les supporte pas, ainsi que réduire les performances de traitement.

Exemple de requêtes

- Cette requête renvoie tous les identifiants uniques commençant par 'demo'

```
{DeviceId} like "demo%"
```

- Cette requête renvoie tous les identifiants uniques ne commençant pas par 'demo'

```
not ({DeviceId} like "demo%")
```

Sous-requête de jointure

L'option **Effectuer une sous-requête** permet de forcer l'exécution d'une sous-requête.

Cette option est particulièrement utile si la requête devient trop grande pour le moteur de base de données en raison du nombre de jointures 1-1 trop important. On peut dans ce cas forcer des sous-requêtes afin de décomposer la requête principale. Sélectionnez cette option si le moteur de base de données ne supporte pas les jointures externes.

Expression du tri

Ce cadre permet de spécifier l'ordre dans lequel les données vont être retournées par la requête.

Les données peuvent être triées par :

- Ordre ascendant (comportement par défaut)
- ordre décroissant (instruction **desc**)

La syntaxe est la suivante :

```
{<chemin relatif1>} [desc] [, {<chemin relatif2>} [desc] ...]
```

Si aucune instruction n'est précisée derrière le chemin relatif, un tri croissant est effectué. Pour effectuer un tri décroissant, l'instruction **desc** est utilisée.

Dans l'exemple qui suit, un champ de type date nommé DateSold est utilisé. Les enregistrements sont triés par ordre croissant à l'aide de ce champ DateSold (c'est à dire de la date la plus ancienne à la plus récente).

```
{DateSold}
```

Dans l'exemple qui suit, un champ de type texte nommé Name est utilisé. Les enregistrements sont triés par ordre décroissant à l'aide de ce champ Name (c'est à dire de Z jusqu'à A).

```
{Name} desc
```

Propriétés de programmeur

A un pointeur est associée une propriété de programmation. Cette propriété est visible lorsqu'un champ de type date et heure est défini en tant que pointeur de programmation.

Pointeur de programmation

Définir un pointeur de programmation c'est définir l'élément qui va servir de référence lors de l'utilisation des programmeurs dans Connect-It.

Pour définir un pointeur de programmation :

- 1 sélectionnez le champ qui va servir de pointeur de programmation
Ce champ doit être à la racine du type de document et non contenu dans un de ses éléments complexes (structure ou collection).
- 2 cliquez droit et dans le menu contextuel choisissez **Pointeurs/ Définir**.
L'icône  apparaît à côté du champ, symbolisant le pointeur de programmation et l'onglet **Propriétés de programmeur** est activé.
- 3 dans le cadre **Expression du pointeur**, définissez la requête de programmation (une clause WHERE) permettant d'appliquer une condition de filtre sur le champ.

La syntaxe utilisée pour la requête de programmation s'apparente à celle permettant la définition d'une jointure :

```
{CreationDate} >= " [SWLastScanDate] "
```

Dans cet exemple, la valeur du champ CreationDate (défini entre accolades) est comparée avec la valeur (définie entre guillemets) du pointeur de programmation (défini entre crochets et contenant le nom du type de document suivi du nom du champ).

Vous pouvez utiliser le bouton **Suggérer** pour obtenir un exemple de syntaxe.

Définir les types de document produits ou consommés

Un type de document produit ou consommé est le modèle sur lequel s'appuie un connecteur pour produire ou consommer des documents durant le déroulement d'un scénario. Un type de document produit ou consommé contient une sélection des champs d'un type de document publié par le connecteur.

Exemple :

Le type de document **amPortfolio** consommé par le connecteur Asset Manager du scénario `ed\ed2ac44\ediac.scn` ne contient qu'un petit nombre des champs que l'on retrouve dans le type de document **amPortfolio** publié par ce même connecteur Asset Management.

Créer un type de document produit ou consommé par un connecteur revient à :

- choisir un type de document parmi ceux publiés par le connecteur
- sélectionner des champs parmi ceux du type de document

Exemple :

Vous choisissez le type de document **amProduct** parmi les types de document publiés par le connecteur Asset Manager. Ensuite, vous sélectionnez les champs qui vous intéressent : le code-barres du produit, sa marque, son prix, sa référence catalogue, etc.

Description d'un type de document

Fichiers XML et DTD

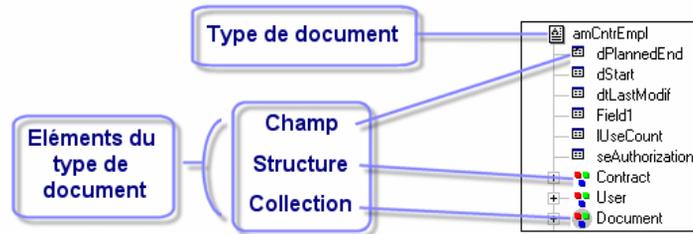
Les documents utilisés dans Connect-It correspondent à des fichiers XML (Extensive Markup Language) et les types de document sur lesquels ils s'appuient à des DTD (Document Type Definition).

L'éditeur de scénarios de Connect-It vous permet de transformer tous les documents en fichiers XML et tous les types de document en DTD.

Éléments d'un type de document

Chaque type de document se présente sous la forme d'une arborescence composée d'éléments simples terminaux (champs) et d'éléments complexes dépliés : noeud racine, structures et collections contenant d'autres éléments simples et complexes.

Figure 4.4. Éléments d'un type de document



Les éléments simples sont :

- les champs (■)
 - Ils contiennent un type de données particulier : des nombres, des nombres entiers longs, des textes de longueur déterminée, des dates...
- les champs de type blob (■)
 - Ils contiennent des objets binaires dont le contenu doit être préservé (binary large object) : des images, des fichiers son, vidéo...
- les champs de type memo (■)
 - Ils contiennent des textes de longueur variable.

Les éléments complexes sont :

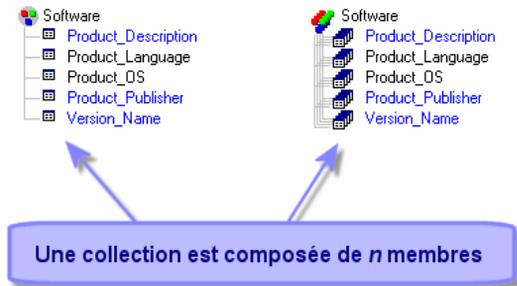
- les structures (■) composées d'éléments simples ou complexes
 - Exemple 1 : dans un type de document correspondant à une table de base de donnée, chaque structure correspond à une autre table. Une structure indique que le lien entre les deux tables est de type 1:1 : un enregistrement de la première table ne peut être lié qu'à un et un seul enregistrement de l'autre table.
 - Exemple 2 : dans un type de document correspondant à un message e-mail reçu, une structure correspond aux informations relatives à l'auteur du message (un message ne peut avoir qu'un seul auteur).
- les collections (■), composées d'éléments simples ou complexes
 - Exemple 1 : quand un type de document correspondant à une table de base de données comprend une collection, cette collection correspond à une autre table de la base de données. Une collection indique que le lien entre les deux tables est de type 1:N ou N:N : un enregistrement de la première table ne peut être lié qu'à un ou plusieurs enregistrements de l'autre table et inversement.
 - Exemple 2 : dans un type de document correspondant à un message e-mail envoyé, une collection correspond aux destinataires du message (un message peut avoir un nombre illimité de destinataires).

 Note :

Les collections d'attributs sont des collections comprenant un seul champ. Ce champ est un attribut. Chaque membre de cette collection est composé d'une structure à un élément se répétant **n** fois.

Avant le traitement des documents par un connecteur, chaque collection présente dans les documents contient un nombre indéterminé de membres. Le nombre de ces membres ne pouvant être connu à l'avance, une collection est composée de **n** membres.

Figure 4.5. Collection d'un type de document



Exemple :

Exemple : dans le type de document **Machine** publié par le connecteur Desktop Discovery, les logiciels installés sur un ordinateur sont représentés par une collection car un nombre indéterminé de logiciels sont installés sur un ordinateur. Chaque membre de cette collection contient la description d'un logiciel (nom, éditeur, version...).

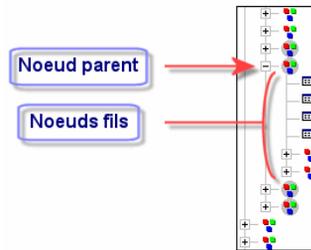
Noeud parent et noeuds enfants dans un type de document

Dans une arborescence, chaque élément dépliable comporte des éléments enfants. Dans la description d'un type de document, on parle d'un noeud parent contenant des noeuds enfants.

 Note :

Durant le traitement des documents, les notions de parentés sont importantes. On évoque, par exemple, le rejet d'un champ contenu sous un noeud enfant ayant entraîné le rejet du noeud parent.

Figure 4.6. Arborescence d'un type de document



Traitement d'un type de document

Le tableau suivant retrace la généalogie de tout document traité dans Connect-It.

Type de document publié	Type de document produit ou consommé	Document produit

Configuration

Le connecteur publie des types de document. Un type de document publié est sélectionné.

Création d'un type de document

Créer un type de document produit ou consommé revient à sélectionner certains éléments d'un type de document publié.

Lancement du scénario

Le connecteur produit ou consomme un document où les éléments du type de document produit ou consommé prennent des valeurs.

Accéder à la fenêtre d'édition des types de document produits ou consommés

La fenêtre d'édition des types de document produits ou consommés se sépare en deux zones :

- Un plan de travail à droite sur lequel vous créez le type de document produit ou consommé.

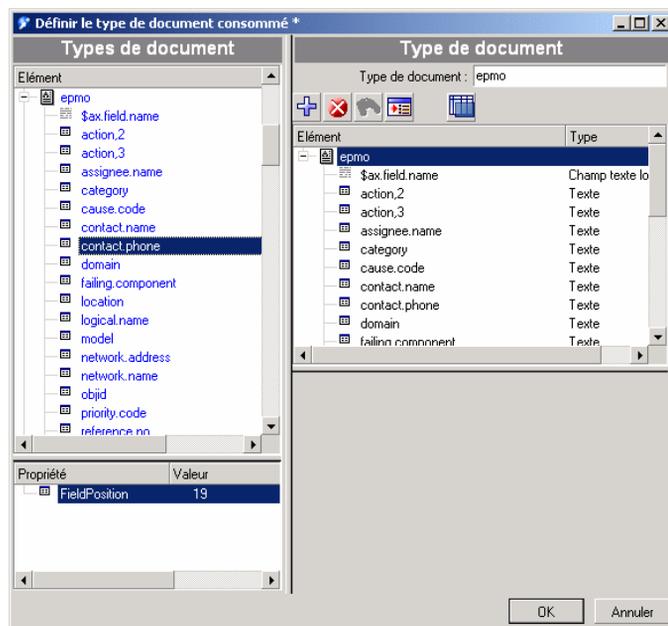
Sous ce plan de travail apparaissent les onglets de directives. Pour certains connecteurs aucune directive n'est disponible.

- Une zone à gauche où apparaissent les types de document publiés par le connecteur. Cette zone se scinde en deux volets :
 - Un volet où les noeuds racine (📁) des types de document publiés apparaissent. Dans ce volet, vous dépliez les noeuds (noeud racine, structures, collections) de vos types de document pour en voir la composition. Chaque noeud et chaque champ (noeud terminal) est décrit par son nom et son type (texte, nombre entier, date...). Quand vous sélectionnez un noeud dans un type de document, ce noeud devient la sélection courante.
 - Un volet où figurent des propriétés de la sélection courante ainsi que la valeur de ces propriétés. Ces propriétés sont des indications techniques qui aident les utilisateurs avancés à comprendre la signification de la sélection courante ainsi que ses propriétés.

 **Note :**

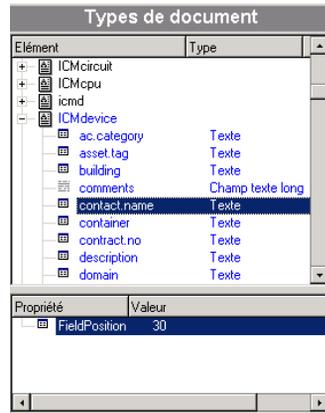
Pour certains connecteurs, par exemple le connecteur Asset Manager ou SAP BAPI, un descriptif du champ sélectionné est affiché (propriété **Description**).

Figure 4.7. Fenêtre d'édition des types de documents consommés par le connecteur ServiceCenter



Dans la capture d'écran suivante, le champ **contact.name** du type de document **ICMdevice** est de type **texte**.

Figure 4.8. Détail de la zone de destination



Pour accéder à la fenêtre d'édition des types de document produits ou consommés

- 1 Sélectionnez un connecteur dans le volet du schéma du scénario.
- 2 Sélectionnez l'onglet **Types de document** ou double-cliquez sur le connecteur.
- 3 Choisissez le volet des types de document produits ou celui des types de document consommés.
- 4 Cliquez sur  pour créer un nouveau type de document ou sur  pour éditer le type de document existant que vous avez sélectionné.

Types de documents produits ou consommés

Il existe plusieurs types de documents produits :

- ceux propres à chaque connecteur
- les bilans de traitement

Pour plus d'informations sur les bilans de traitement, consultez le chapitre [Utiliser les bilans de traitement \[page 238\]](#).

- les documents feedback

Document autoproduit

Un document autoproduit est un document produit par un connecteur lorsqu'il consomme un autre document.

Ce document autoproduit se caractérise par son icône .

Les connecteurs suivants disposent du document autoproduit :

- Web Service
- SAP BAPI
- Ligne de commande
- MQSeries

Si votre mapping porte sur plusieurs types de document, vous pouvez choisir sur quel document consommé va s'effectuer la production de votre document autoproduit au moyen de la liste déroulante **Produire ce type de document sur consommation de**.

 Note :

Un connecteur utilisant un type de document autoproduit ne peut être démarré directement puisque son démarrage est le résultat d'une consommation.

Créer un type de document produit ou consommé

Créer un nouveau type de document produit ou consommé consiste à déplacer le noeud racine ou un ou plusieurs éléments (collection, structure, champ) sur le plan de travail de la fenêtre d'édition des types de document.

Pour créer un type de document produit ou consommé

Pour créer un type de document produit ou consommé :

- 1 Placer le noeud racine, un ou plusieurs éléments d'un type de document sur le plan de travail en effectuant une des actions suivantes :
 - Glissez-déplacez-le sur le plan de travail.
 - Sélectionnez-le puis cliquez sur .
 - Double-cliquez directement cet élément ou ce noeud racine

 Note :

Si vous prévoyez d'utiliser un grand nombre des champs d'un noeud non terminal (noeud racine, structure, collection), posez-le directement sur le plan de travail. Automatiquement tous les champs de ce noeud sont également posés dans le plan de travail. Vous n'avez plus qu'à effacer les éléments indésirables.

Une fois votre sélection faite, nommez votre type de document (par défaut, il porte le nom du type de document publié dont le noeud racine est posé sur le plan de travail) et cliquez sur **OK**.

Note :

Lorsqu'on réalise un mapping dans la boîte de mapping, tous les éléments du type de document publié par le connecteur source et utilisés dans le mapping sont automatiquement ajoutés au type de document produit. Il est souvent utile d'éditer le type de document pour :

- y supprimer des éléments qui ne sont plus utilisés dans le mapping,
- ajouter des éléments qui ne sont pas utilisés par le mapping, mais qui sont indispensables.

Pour modifier un type de document produit ou consommé

Pour modifier un type de document produit ou consommé :

- 1 Sélectionnez-le et cliquez sur  ou double-cliquez dessus

Avertissement :

Modifier un type de document existant, et notamment supprimer un de ses éléments complexes (collection, structure, champ), c'est modifier les mappings liés à ce type de document. En conséquence, vous devez adapter les mappings afférents.

Modifier un type de document c'est :

- Supprimer un de ses éléments complexes
Supprimer un élément d'un type de document produit ou consommé est utile lorsqu'il s'agit d'améliorer les performances de traitement des documents, en particulier lorsque cet élément n'est plus utilisé dans un mapping.
- Ajouter un élément complexe
Ajouter un élément à un élément d'un type de document produit ou consommé est utile lorsque :
 - ◆ A l'exécution d'un scénario, il s'agira d'éléments dont les valeurs doivent être récupérées dans la source pour mettre à jour le pointeur de programmation du connecteur HP Network Discovery.

Pour effacer un élément du plan de travail

- 1 Sélectionnez-le et cliquez sur  ou appuyez sur la touche **Supprimer** ou
- 2 Glissez-déplacez-le à nouveau vers la fenêtre des types de document publiés par le connecteur

Copier la DTD d'un type de document produit ou consommé

Chaque type de document dans Connect-It correspond à un document de type XML. Connect-It vous permet de copier la DTD liée à ce document.

Pour copier la DTD d'un type de document produit ou consommé

- 1 Créez ou éditez un type de document produit.
- 2 Positionnez votre pointeur sur le plan de travail.
- 3 Cliquez avec le bouton droit de la souris.
- 4 Choisissez **Copier cette DTD XML** dans le menu contextuel.

Chaque fois que vous vous trouvez dans la fenêtre d'édition d'un type de document, un menu contextuel obtenu par clic droit vous permet de copier la DTD dans votre presse-papiers.

Utiliser le générateur de données

Le générateur de données permet d'envoyer à un connecteur des données définies de manière statique.

Cet outil interne est particulièrement utile pour fournir des paramètres d'entrée aux documents produits sur consommation (connecteur Web Service, connecteur ServiceCenter Web Service, connecteur SAP BAPI, connecteur Ligne de commande). Une programmation peut être associée à cet outil.

Spécificités du générateur de données

Le générateur de données peut être comparé à un connecteur qui n'agit qu'en mode production et qui ne peut consommer de données, à la différence que cet outil n'expose pas de type de document qui lui est propre.



Pour pouvoir exposer un type de document, le générateur de données doit être mis en relation avec un connecteur ouvert.

Comportement du générateur de données avec un connecteur

- Lorsqu'un lien est créé entre le générateur de données et un connecteur, aucune boîte de mapping n'est créée.
- Un générateur de données ne peut être relié à une boîte de mapping
- Un générateur de données ne peut créer un type de document produit s'il n'est pas relié à au moins un connecteur destination
- Lors de l'édition d'un type de document produit par un générateur de données, le connecteur destination doit être ouvert

Type de document produit par le générateur de données

Lors de l'édition d'un type de document produit par un générateur de données, le panneau de gauche expose les types de documents consommés du connecteur destination. Le panneau des directives expose les champs propres au générateur de données, ainsi que les onglets des directives de consommation du connecteur destination (par exemple, l'onglet **Réconciliation**).

Le générateur de données expose une directive de production (colonne **Valeur**) sur chaque élément acceptant une valeur. La valeur de cette directive correspond à la valeur qui sera attribuée à l'élément lors de la production du document par le générateur de données.

L'édition de la valeur de la directive de production **Valeur** se fait à l'aide de contrôles d'édition typés : éditeur de nombre pour les types numériques, éditeur de date/heure pour les types date/heure, simple éditeur texte pour les types chaîne de caractères, éditeur multiligne pour les champs texte long, et sélecteur de fichier pour les blob (la valeur du blob produit sera alors le contenu du fichier).

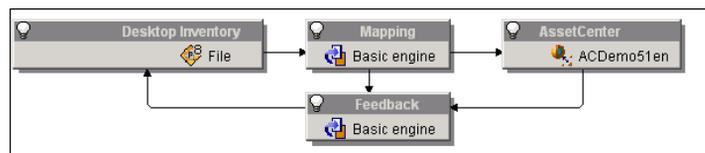
Lorsqu'on supprime un type de document consommé par un connecteur, et que celui-ci est produit par un générateur de données, une boîte de dialogue informe que le document produit par le générateur de données sera aussi supprimé.

Dupliquer une collection

Les collections correspondent à des liens de type 1-N. Lorsqu'une collection est utilisée dans le générateur de données, il est possible de la dupliquer autant de fois que souhaité afin de renseigner plusieurs fois un même élément, en lui affectant des valeurs différentes. Par exemple, il est possible de générer des informations relatives à la table des Services et Personnes afin de tester une base Asset Manager, ce en changeant à chaque fois le nom de l'employé, chaque collection portant un nom différent.

Chaque collection dupliquée se voit identifiée en tant que structure portant le nom de la collection et suivi du numéro de duplication (0, 1, 2, 3, etc.).

Pour dupliquer une collection, cliquez-droit dessus et sélectionnez le menu **Ajouter un élément de collection**. Chaque élément contenu dans la collection se voit affecté une valeur nulle (NULL) par défaut. Chaque collection ou sous-élément ajouté peut être supprimé à l'aide du menu contextuel **Supprimer/annuler un élément**.



Lors de la production des documents, il est possible de ne pas produire les éléments portant une valeur nulle en sélectionnant l'option idoine (option **Ne pas produire les éléments nulls**).

Exemple de scénario utilisant le générateur de données

Nous allons créer un scénario interrogeant un service Web météorologique, et disposer des informations fournies par ce service web dans Asset Manager.

Les étapes sont les suivantes :

- 1 Configuration du connecteur Web Service
- 2 Configuration du Générateur de données
- 3 Configuration du connecteur Asset Manager
- 4 Définition des données envoyées par le générateur de données au service web
- 5 Définition du mapping entre le connecteur Web Service et le connecteur Asset Manager

Configurer le connecteur Web Service :

- 1 Glissez-déposez le connecteur sur l'éditeur de scénario.
- 2 Spécifiez l'adresse du WSDL à utiliser (ou effectuez une recherche grâce au navigateur UDDI en filtrant avec le mot-clé *%weather%*). Le protocole SOAP est utilisé par défaut.

Dans cet exemple nous utiliserons le service WSDL de capescience, disponible à l'adresse suivante : <http://live.capescience.com/wsd/AirportWeather.wsdl>.

- 3 Validez votre choix et cliquez sur **OK** pour achever la configuration de ce connecteur
- 4 Ouvrez le connecteur proprement configuré (clic droit sur le connecteur, menu contextuel **Ouvrir le connecteur**)

Configurer le Générateur de données :

Note :

La configuration du générateur de données n'est possible que si le connecteur auquel il est relié est ouvert

- 1 Glissez-déposez le générateur de données (boîte à outils **Outils Internes**) sur l'éditeur de scénario
- 2 Reliez le générateur de données au connecteur Web Service
- 3 Changez son intitulé si besoin est (clic droit sur le connecteur, menu contextuel **Configurer le connecteur**)

Configurer le connecteur Asset Manager :

- 1 Glissez-déposez le connecteur sur l'éditeur de scénario.

2 Spécifiez la base de données à utiliser dans la page de l'assistant **Définir les paramètres de connexion**.

3 Validez votre configuration en cliquant sur Terminer.

Définir les données envoyées par le générateur de données au service web :

1 Sélectionnez le générateur de données

2 Ouvrez le générateur de données

3 Créez un nouveau type de document produit

4 Sélectionnez le document **getSummary** et assignez la valeur LFPN à l'élément **arg0** (valeur correspondant à l'indicatif ICAO d'un aéroport).

Cette valeur sera réutilisée dans le mapping pour le connecteur Asset Manager.

5 Cliquez sur OK.

Le générateur de données est donc paramétré afin de renvoyer le résumé du bulletin météo pour l'aérodrome de Toussus. Cette instruction GET est toujours la même, et il est possible de lui associer un programmeur afin de mettre régulièrement à jour les informations envoyées à l'application Asset Manager.

Définir le mapping entre le connecteur Web Service et le connecteur Asset Manager :

1 Reliez le connecteur Web Service au connecteur Asset Manager

2 Créez un nouveau mapping :

- Source : composant Web Service, Type de document : getSummary
- Destination : Composant Asset Manager

3 Pour ce mapping, les éléments suivants ont un caractère obligatoire et seront utilisés dans le mapping : bAllgroup, bChildGrps, dtEnd, dtStart, Msg, Name, Topic, Author.BarCode, Author.IDNo, Author.Name.

Les valeurs suivantes sont attribuées aux éléments suivants :

- bAllGroups : retval =1

L'option de diffusion du message pour tous les groupes de personnes est activée.

- bChildGrps : retval =1

L'option de diffusion du message incluant tous les sous-groupes de personnes est activée.

- bBlink : retval = 1

L'option de clignotement du message est activée.

- dtEnd : DateAdd(Now(),1800)

La date de fin de validité du message est définie en fonction de la date courante(heure d'envoi de la nouvelle) à laquelle est ajouté 30 minutes.

- dtStart : retval = Now()

La date de début du message est la date courante du serveur Connect-It.

- msg :

```
retval = [return.location] & " " & "Humidité : " & [return.humidity]
& " " & "pression : " & [return.pressure] & " " & "ciel : " & [return.sky] & " " & "température : " & [return.temp] & " " & "visibilité : " & [return.visibility] & " " & "vent : " & [return.wind]
```

Le message envoyé contient l'ensemble des informations fournies par le service web, séparées par un espace.

- Name :

```
retval = "METEO" & [$ParentDoc$.arg0]
```

Le nom du message est une concaténation de la chaîne de caractères "METEO" et du nom ICAO (élément arg0) défini dans le générateur de données et récupéré grâce à la variable \$ParentDoc\$.

- Topic : "Météo"

Une rubrique intitulée "Météo" est créée dans Asset Manager.

- Author.BarCode : RetVal = "CIT"

Le code à barres de l'auteur du message est l'application Connect-It.

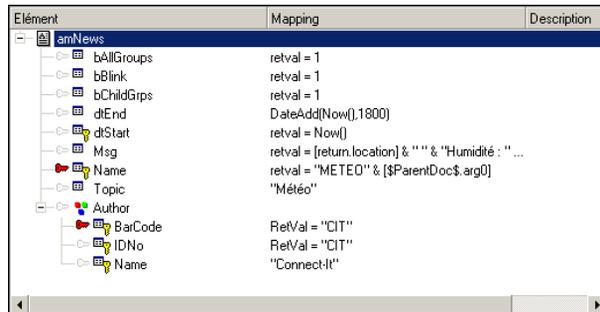
- Author.IDNo : RetVal = "CIT"

Le matricule de l'auteur du message est l'application Connect-It.

- Author.Name : RetVal = "Connect-It"

Le nom de l'auteur du message est l'application Connect-It.

- Vérifiez que votre mapping est conforme à l'illustration suivante et validez.



Elément	Mapping	Description
amNews		
bAllGroups	retval = 1	
bBlink	retval = 1	
bChildGrips	retval = 1	
dtEnd	DateAdd(Now(),1800)	
dtStart	retval = Now()	
Msg	retval = [return.location] & " " & "Humidité : " ...	
Name	retval = "METEO" & [\$ParentDoc\$.arg0]	
Topic	"Météo"	
Author		
BarCode	RetVal = "CIT"	
IDNo	RetVal = "CIT"	
Name	"Connect-It"	

Les clés de réconciliation suivantes sont définies :

- Elément Name : une clé de réconciliation est définie pour cet élément car le nom concaténé reste invariable.
- Author.BarCode : une clé de réconciliation est définie pour cet élément car le matricule de l'auteur du message est invariable.

Définition du comportement du mapping :

- Pour l'élément racine : une réconciliation de type **Mettre à jour ou insérer** est définie, le premier message étant créé lors de la mise en production du scénario, et les messages étant par la suite mis à jour systématiquement.
- Pour la structure **Author** : une réconciliation de type **Mettre à jour ou insérer** est définie, l'auteur étant créé lors de la mise en production du scénario, et ses informations ne changeant pas par la suite.

4 Validez le mapping et sauvegardez le scénario.

Ce mapping :

- crée donc un enregistrement dans la table des nouvelles **amNews**. Cet enregistrement contient les données météorologiques fournies par le service web (incluses dans le champ amMsg) et les conditions d'affichage du message (intitulé, rubrique, groupes, sous-groupes, clignotement de l'affichage, date de début et de fin de l'affichage).
- crée un enregistrement dans la table des personnes et services **amEmplDept** pour l'auteur du message.

Si un enregistrement existe déjà avec le même auteur et la même rubrique, celui-ci est mis à jour avec les données les plus récentes et les anciennes données sont effacées.

Voir les données d'un type de document produit

Connect-It vous permet de voir les données correspondant aux éléments d'un type de document produit. Ces données sont celles enregistrées dans l'application externe à laquelle est connecté votre connecteur.

Les données visualisées sont fonction du type de document ainsi que du type de connecteur :

- Pour tout type de document produit, et pour tous les connecteurs sources, les données proviennent de la base de données source
- Pour tout type de document consommé, et pour tous les connecteurs destination, les données proviennent du type de document disponible pour le connecteur destination, c'est à dire les données accessibles dans la base destination. Cette fonctionnalité n'est pas présente pour certains connecteurs.

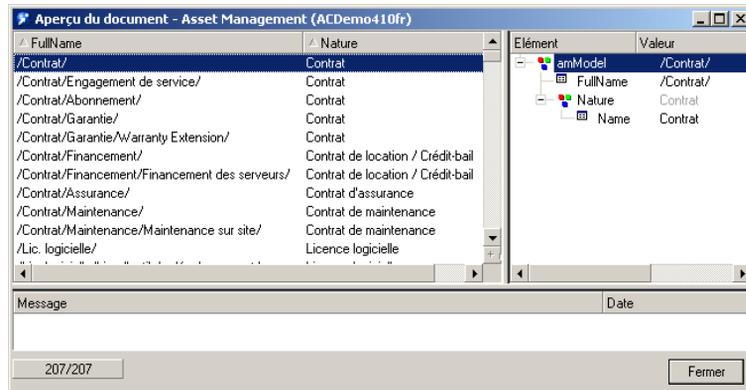
Note :

Si la visualisation des données dépasse un certain temps, une fenêtre s'ouvre automatiquement et vous propose d'interrompre l'action en cours. Si vous choisissez d'interrompre cette visualisation, vous avez accès aux dernières données recherchées. Vous avez la possibilité de reprendre l'action interrompue en cliquant sur .

Exemple :

Les données d'un type de document produit par un connecteur de type base de données correspondent aux enregistrements d'une des tables de cette base.

Figure 4.9. Fenêtre de visualisation des données d'un type de document produit



Le nombre de documents qui sont chargés dans la fenêtre de visualisation est fixé par l'option **Nombre de documents récupérés dans un bloc lors de la prévisualisation** (section **Affichage**) disponible dans le menu **Edition/Options**. Par défaut, les vingt premiers documents sont récupérés. Appuyez sur le bouton pour recharger une nouvelle série de documents. Lorsque tous les documents sont visualisés, le bouton est grisé et désactivé.

Note :

Le bouton n'est pas disponible pour tous les connecteurs.

Pour voir les données d'un type de document produit

- 1 Créez ou éditez un type de document produit.
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur .
 - Positionnez votre pointeur sur le plan de travail, cliquez sur le bouton droit de votre souris et choisissez **Voir les données** dans le menu contextuel.

Une fenêtre de visualisation des données d'un type de document se décompose en deux volets :

- Un volet gauche dans lequel apparaissent tous les enregistrements de l'application externe correspondant aux éléments du type de document
Chacune des colonnes de ce volet correspond à un des éléments du type de document produit
- Un volet droit représentant le type de document produit accompagné des valeurs de l'enregistrement sélectionné dans le volet gauche

 **Note :**

Le nombre de documents visualisés est fonction du paramétrage de l'affichage. Pour plus d'informations sur les paramètres d'affichage, consultez dans ce manuel la section [Nombre de documents récupérés dans un bloc de la prévisualisation \[page 69\]](#).

Pour interrompre la collecte des données

- 1 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Attendez qu'une boîte de dialogue s'affiche vous demandant d'interrompre la requête courante et cliquez sur OK.
 - Appuyez sur la touche d'échappement (**Echap**).

Rechercher un élément dans le type de document

Une fonction de recherche vous permet de retrouver les éléments dans un type de document sans avoir à déplier l'ensemble des noeuds de ce type de document.

Pour rechercher un élément dans un type de document

- 1 Sélectionnez un élément du type de document dans le plan de travail ou la zone des types de document publiés.
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez droit et choisissez Rechercher (Ctrl + F) dans le menu contextuel.
 - Cliquez sur .
- 3 Saisissez le nom de l'élément que vous désirez chercher dans le champ **Rechercher** et sélectionnez les options de votre choix :
 - Respect de la casse
 - Recherche vers le haut ou le bas de la fenêtre.
- 4 Cliquez sur **Rechercher**.

Pour rechercher l'élément suivant ou précédent :

- 1 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez droit et choisissez **Rechercher suivant (F3)** dans le menu contextuel.

- Cliquez droit et choisissez **Rechercher Précédent (Ctrl + F3)** dans le menu contextuel.



Note :

La recherche se limite aux éléments affichés dans les fenêtres des types de document publiés. Pour que la recherche s'applique aux sous-noeuds d'un noeud donné, vous devez au préalable le déplier.

Menus contextuels de la fenêtre d'édition des types de document

Dans la fenêtre d'édition des types de document, deux menus contextuels sont disponibles :

- Pointeur placé dans la zone des types de document publiés
- Pointeur placé sur le plan de travail

Pointeur placé dans la zone des types de document publiés

Commande	Fonction
Rechercher	Permet d'afficher la boîte de dialogue de recherche d'une chaîne de caractères.
Rechercher suivant	Permet de relancer la recherche de la dernière chaîne de caractères indiquée vers le bas de la fenêtre.
Rechercher précédent	Permet de relancer la recherche de la dernière chaîne de caractères indiquée vers le haut de la fenêtre.
Copier cette DTD XML	Copie la DTD XML du document dans le presse-papiers de votre système d'exploitation.
Copier le chemin	Copie le chemin de l'élément sélectionné dans le presse-papiers de votre système d'exploitation.
Ajouter cet élément	Ajoute l'élément sélectionné au type de document produit ou consommé que vous créez.
Filterer les types de document inutilisés	N'affiche que le type de document produit ou consommé édité dans le plan de travail.

Pointeur placé sur le plan de travail

Commande	Fonction
Rechercher	Permet d'afficher la boîte de dialogue de recherche d'une chaîne de caractères.

Commande	Fonction
Rechercher suivant	Permet de relancer la recherche de la dernière chaîne de caractères indiquée vers le bas de la fenêtre.
Rechercher précédent	Permet de relancer la recherche de la dernière chaîne de caractères indiquée vers le haut de la fenêtre.
Copier cette DTD XML	Copie la DTD XML du document dans le presse-papiers de votre système d'exploitation.
Copier le chemin	Copie le chemin de l'élément sélectionné dans le presse-papiers de votre système d'exploitation.
Enlever cet élément	Enlève l'élément sélectionné du type de document produit ou consommé que vous créez
Voir les données	Permet de voir les données correspondant aux éléments d'un type de document produit
Filtrer les types de document inutilisés	N'affiche que le type de document produit ou consommé édité dans le plan de travail.

Définir les mappings des types de document

Mapper des types de document permet à un connecteur destination de consommer les documents produits par un connecteur source. Dans l'éditeur de scénarios, une boîte de mapping placée entre deux connecteurs permet d'éditer des mappings entre un type de document produit source et un type de document consommé destination.

Créer un mapping consiste à associer les éléments des types de document source à ceux d'un type de document destination.

Pour simplifier la lecture de ce chapitre, nous utilisons les notions d'**élément source** et d'**élément destination** ainsi que celles de champ, structure et collection source et destination.

Quand aucun élément du type de document source ne peut être associé directement à un élément du type de document destination, vous devez rédiger des scripts de mappings.

Pour une présentation des scripts de mapping, consultez le chapitre [Définir les scripts de mapping](#) [page 128].

Boîte de mapping

La boîte de mapping vous permet d'éditer des mappings entre des types de document produits par un connecteur source et les types de document consommés par un connecteur destination.

Configuration de la boîte de mapping

Configurer une boîte de mapping dans Connect-It se fait par l'intermédiaire d'un assistant.

Pour lancer l'assistant de configuration d'une boîte de mapping, les méthodes suivantes sont disponibles :

- **La boîte de mapping n'est pas présente dans le schéma du scénario**
 - 1 Double-cliquez sur la boîte de mapping dans la boîte à outils.
 - 2 Glissez déplacez la boîte de mapping de la boîte à outils dans le schéma du scénario.
- **La boîte de mapping est déjà présente dans le schéma du scénario**
 - 1 Sélectionnez la boîte de mapping et choisissez **Outils/Configurer**.
 - 2 Sélectionnez la boîte de mapping et appuyez sur **F2**.
 - 3 Sélectionnez la boîte de mapping, cliquez droit et choisissez **Configurer le connecteur** dans le menu contextuel.
 - 4 Cliquez sur .

Deux pages sont disponibles dans l'assistant de configuration de la boîte de mapping. Elles sont documentées dans les sections suivantes.



Note :

La seconde page n'apparaît pas si vous n'avez pas cliqué sur , dans la barre d'outils de l'éditeur de scénarios.

Nommer et décrire la boîte de mapping

La première page de l'assistant de configuration vous permet de spécifier :

- Le nom de la boîte de mapping
- La description de la boîte de mapping

Nom

Nommez votre boîte de mapping. Par défaut, la valeur de champ est **Mapping**. Ce nom doit être unique au sein d'un même scénario.

Description

Rédigez un texte qui décrit votre connecteur.

Configuration avancée

Cette page vous permet :

- d'indiquer le comportement de l'opérateur [..] dans les scripts de mapping (option **Vérifier l'existence de l'élément sur lequel s'applique l'opérateur [..]**).

Lorsque l'option est :

- sélectionnée : pour tout noeud d'un type de document entre crochets [...], si ce noeud est vide alors le document est rejeté.
- non sélectionnée (option par défaut) : l'existence d'un élément d'un type de document n'est pas vérifiée.

Pour les versions postérieures à la version 3.2 de Connect-It, l'opérateur {..} peut être utilisé à la place de l'opérateur [..].

- de forcer la déclaration explicite des variables dans les scripts Basic. Toute les variables déclarées devront être précédées par l'instruction **Dim**. Cette option est sélectionnée par défaut.

Exemple d'utilisation des opérateurs [..] et {..}

Les scripts du tableau suivant testent l'existence et la valeur d'un champ **FamilyName**. Si ce champ a une valeur, la valeur de retour est **Doe** dans tous les cas.

En fonction de la sélection ou de la non sélection de l'option **Vérifier l'existence de l'élément sur lequel s'applique l'opérateur [..]** et du type d'opérateur utilisé dans le script, la valeur envoyée dans le document consommé est différente.

IMPORTANT :

La notion de valeur vide diffère en fonction du type du champ concerné :

- Pour un champ de type texte, la valeur vide est égale à "".
- Pour un champ de type numérique, la valeur vide est égale à 0.
- etc.

Option désélectionnée

	FamilyName = ""	FamilyName n'existe pas	FamilyName = "valeur"
RetVal = "Doe" If [FamilyName] = "" Then RetVal = [FamilyName] End If	Valeur vide	Valeur vide	Doe
RetVal = "Doe" If {FamilyName} = "" Then RetVal = [FamilyName] End If	Valeur vide	Valeur vide	Doe

RetVal = "Doe" If {FamilyName} = "" Then RetVal = {FamilyName} End If	Valeur vide	Valeur vide	Doe
Option sélectionnée			
RetVal = "Doe" If [FamilyName] = "" Then RetVal = [FamilyName] End If	Valeur vide	Le noeud concerné par le script est rejeté par l'éditeur de scénarios. Le message "" apparaît dans le journal des documents.	Doe
RetVal = "Doe" If {FamilyName} = "" Then RetVal = [FamilyName] End If	Valeur vide	Le noeud concerné par le script est rejeté par l'éditeur de scénarios. Le message "" apparaît dans le journal des documents.	Doe
RetVal = "Doe" If {FamilyName} = "" Then RetVal = {FamilyName} End If	Valeur vide	Valeur NULL	Doe

Editer des mappings

Cette section vous présente les différentes procédures vous permettant d'éditer les mappings de vos scénarios d'intégration.

Fenêtre d'édition des mappings

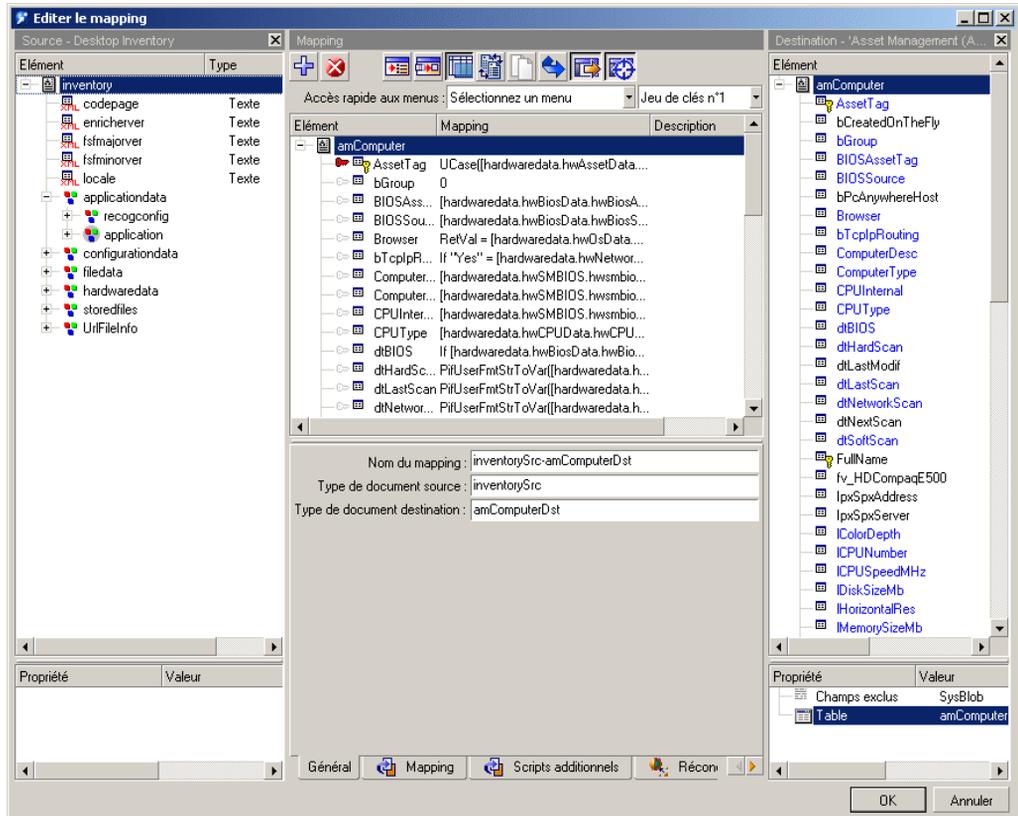
Une fenêtre d'édition d'un mapping se sépare en trois zones distinctes :

- Une zone faisant apparaître les types de document publiés par l'outil source sélectionné

Si vous avez choisi dans la boîte **Sélectionner la source et la destination** un type de document produit existant, le noeud racine de ce type de document apparaît déplié dans cette zone.

- Une zone faisant apparaître les types de document publiés par l'outil destination sélectionné.
- Une zone de mapping composée :
 - d'un plan de travail où l'on mappe des éléments source à des éléments destination
 - d'un volet faisant apparaître les onglets de directives de l'outil destination et un onglet permettant de décrire chaque noeud du mapping.

Figure 4.10. Fenêtre d'édition d'un mapping



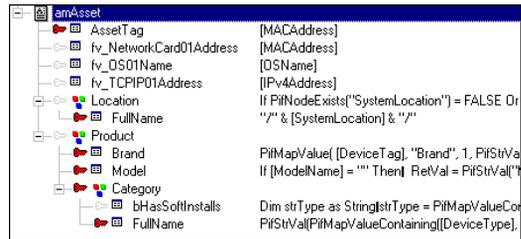
La barre d'outils de la boîte de mapping vous sert à effectuer les actions les plus courantes du mapping.

Icône	Fonction
	Pose un élément destination sur le plan de travail.
	Supprime la sélection courante du plan de travail.
	Associe un élément destination à un élément source.
	Filtere les types de document source et destination non utilisés dans le mapping.
	Duplique un élément destination dans le plan de travail.
	Trouve l'élément destination mappé.

icône	Fonction
	Masque ou affiche les types de document publiés par le connecteur source.
	Masque ou affiche les types de document publiés par le connecteur destination.
	Permet d'afficher une boîte de recherche dans la zone où un élément est sélectionné.
	Permet d'afficher une boîte de recherche et remplacement dans le plan de travail du mapping.

Le plan de travail de la fenêtre de mapping présente le détail du mapping entre éléments destination et éléments source. Quand un script est utilisé, il apparaît sous forme résumée à côté de l'élément destination auquel il est associé.

Figure 4.11. Résumé des scripts de mapping sur le plan de travail



La fenêtre d'édition d'un mapping, en exposant tous les types de document publiés par un connecteur source et un connecteur destination, vous permet de créer simultanément le type de document produit par le connecteur source et le type de document consommé par le connecteur destination. Le fait d'associer pour la première fois un élément source à un élément destination impose le type de document produit et le type de document consommé par vos composants source et destination.

 Note :

Dans un même mapping, il est impossible d'associer les éléments d'un type de document source à ceux de plusieurs types de document destination et inversement. Si au cours de l'édition de votre mapping, vous changez l'un des types de document, vous commencez un nouveau mapping et vous perdez toutes vos associations précédentes. Pour associer un élément source à ceux de plusieurs types de document destination, effectuez plusieurs mappings s'appuyant sur le même type de document source.

En revanche, dans des mappings différents, utiliser le même document source permet de minimiser le nombre de requêtes à effectuer sur le connecteur source.

Vous pouvez également sélectionner un type de document destination et glisser-déplacer l'un de ses noeuds sur votre plan de travail sans l'associer à un type de document source : les champs situés sous ce noeud apparaissent sur le plan de travail.

 Note :

Vous pouvez visualiser les données de la source, et parfois celles de la destination, en utilisant le menu contextuel **Voir les données** sur un élément de la source ou de la destination.

Pour masquer ou afficher la zone source

- 1 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur .
 - Cliquez-droit dans la fenêtre d'édition des mappings et sélectionnez ou désélectionnez **Montrer source**.

Pour masquer ou afficher la zone destination

- 1 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur .
 - Cliquez-droit dans la fenêtre d'édition des mappings et sélectionnez ou désélectionnez **Montrer destination**.

Pour déplacer une zone de la fenêtre d'édition des mappings

- 1 Placez le pointeur de la souris sur le bord supérieur de la zone.
- 2 Cliquez sur ce bord gris foncé et attendez qu'un rectangle noir reprenant la forme de la zone apparaisse.
- 3 Déplacez le rectangle noir à l'endroit de votre choix en maintenant votre doigt appuyé sur le bouton de la souris.

- 4 Relâchez le bouton de la souris après que le rectangle noir symbolisant le volet est placé à l'endroit désiré.

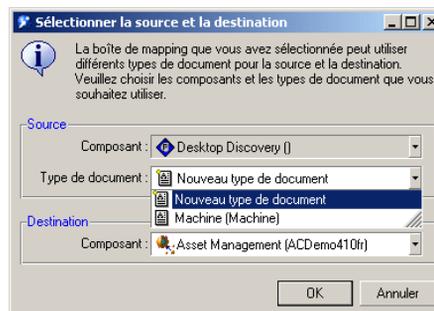
Pour créer un mapping

- 1 Sélectionnez une boîte de mapping dans le schéma du scénario.
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez l'onglet **Mappings**.
 - Double-cliquez.
Double-cliquer permet l'affichage d'une fenêtre de dialogue contenant les mêmes données que l'onglet **Mappings**.
- 3 Cliquez sur .

Quand vous créez un mapping, une boîte **Sélectionner la source et la destination** apparaît dans laquelle vous choisissez :

- l'outil source
- le type de document source
- l'outil destination

Figure 4.12. Boîte de sélection des outils et du type de document source



Note :

Cette boîte n'apparaît pas lorsque :

- un seul outil est lié en entrée et un seul en sortie de votre boîte de mapping,
- aucun type de document produit n'a été créé pour l'outil source.

Pour modifier un mapping existant

- 1 Sélectionnez une boîte de mapping dans le schéma du scénario.

- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez l'onglet **Mappings**.
 - Double-cliquez.
Double-cliquer permet l'affichage d'une fenêtre de dialogue contenant les mêmes données que l'onglet **Mappings**.
- 3 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur .
 - Double-cliquez sur le mapping que vous désirez éditer.

Réconciliation partielle d'une partie d'un mapping

Connect-It repose sur la production et la consommation de type de documents, documents contenant un ensemble d'informations donné. Cette approche présente des avantages, un document contient un ensemble d'informations qui sont importées en une seule transaction, et des inconvénients, comme par exemple un temps de traitement qui peut être important lors de la réconciliation de certaines données.

Lors d'une phase de test de production par exemple ou en fonction d'une environnement métier donné, il peut être intéressant de vouloir seulement réconcilier une partie d'un mapping, afin de ne pas polluer sa base destination avec des informations non pertinentes. Cette approche résulte en une amélioration du temps de traitement de l'information dans un mapping.

Pour ne pas réconcilier une partie du mapping, il convient de sélectionner l'option ad hoc lorsqu'un élément complexe de type structure ou collection du mapping est sélectionné (onglet **Réconciliation**).

Lorsque cette option est sélectionnée, l'élément portant cette option est produit pour le type de document consommé, et aucune réconciliation n'est effectuée pour ce noeud et tous ses enfant.

Par exemple, pour un scénario Enterprise Discovery permettant de migrer les éléments de type ordinateur dans une application Asset Manager, il n'est pas nécessaire de migrer les logiciels installés. Dans ce cas, l'activation de cette option au niveau de la collection **AddOn** permet la production du type de document **amPortfolio** sans pour autant effectuer de réconciliation pour cette structure, ne créant ainsi aucun enregistrement de type installation logicielle dans la table des ordinateurs de Connect-It.

L'utilisation de cette option est mise en valeur dans le processus de séparation séquentielle d'un mapping.



Avertissement :

Cette option ne doit pas être utilisée dans le cas où le noeud structure est utilisé comme clé de réconciliation, ainsi que dans le cas spécifique à Asset Manager où le noeud porte la propriété **suivre le lien**.

- ▶ Connect-It - Connecteurs, Directives des connecteurs, Réconciliation.
- ▶ Séquentialisation d'un scénario [page 220].

Pour désactiver un mapping

Désactiver un mapping vous permet d'empêcher que le connecteur ne produise les documents nécessaires à ce mapping. Exemple : un mapping permet de supprimer des enregistrements dans une application destination correspondant à des biens n'existant plus dans une application source. Si vous voulez que la suppression de ces enregistrements soit ponctuelle, il vous suffit de désactiver ce mapping.

Pour désactiver un mapping, décocher la case correspondant à ce mapping dans l'onglet **Mappings**.

Pour supprimer un mapping

- 1 Sélectionnez une boîte de mapping dans le schéma du scénario.
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez l'onglet **Mappings**.
 - Double-cliquez.
Double-cliquer permet l'affichage d'une fenêtre de dialogue contenant les mêmes données que l'onglet **Mappings**.
- 3 Cliquez sur .

Identification des éléments complexes et mapping automatique

Lorsque vous créez un mapping entre deux types de documents, l'application identifie au moment du glisser-déposer d'un type de document sur un autre, les champs similaires, c'est à dire portant un même nom. Ces champs sont mappés automatiquement.

Par exemple, vous mappez le type de document **location** du connecteur ServiceCenter au type de document **amLocation** du connecteur Asset Manager, les champs **Address** sont automatiquement mappés entre eux.

Chemin des éléments d'un type de document

Pour localiser un élément de vos types de document, notamment dans le champ **Source pour le mapping de la collection**, vous devez indiquer le chemin de cet élément dans le type de document. Les relations de parenté des éléments de vos types de document sont signalées à l'aide d'un point. Le schéma suivant représente un ensemble d'éléments apparentés.

Pour indiquer le chemin qui mène à la collection X, vous devez écrire :
Structure_A.Structure_B.Collection_X

Cette syntaxe signifie que la collection X est fille de la structure B, elle-même fille de la structure parente A.

Vous pouvez aussi utiliser la syntaxe suivante :

```
'Structure A'. 'Structure B'. 'Collection X'
```

Exemple :

Dans le mapping **inventorySrc-amComputerDst** du scénario Desktop Discovery vers Asset Manager, la collection **Document** du type de document destination **amComputer** est mappée à la collection **storedfile**. Comme cette collection est fille de la structure **storedfiles** du type de document **inventory**, le champ **Collection source** indique le chemin suivant :

```
storedfiles.storedfile.name
```

Si le nom d'un élément comprend un point ou des crochets ou des parenthèses '.', '[]()', vous devez faire référence à cet élément en l'entourant de guillemets simples :

```
'Element.A'
```

Exemple :

De nombreux éléments des types de document publiés par le connecteur ServiceCenter comportent des points. Pour faire référence au champ **sw.vendor** de la collection **sw.vendor** dans le type de document **ICMDevice** publié par le connecteur ServiceCenter, vous devez indiquer le chemin suivant :

```
'sw.vendor'. 'sw.vendor'
```

Pour les champs ne comportant aucun point, les simples guillemets sont facultatifs. Vous pouvez indifféremment écrire :

```
ElementA ou 'ElementA'
```

Chemin des éléments d'un document

La notation du chemin des éléments d'un document est la même que celle employée pour les types de document. La seule exception concerne les membres d'une collection.

Dans un document, les membres d'une collection sont numérotés à partir de 0 : le premier membre porte le numéro 0, le second membre, le numéro 1, etc.

Pour indiquer un membre particulier dans un chemin, faites référence à son rang en utilisant la convention suivante :

Nom de la collection (rang du membre désiré)

Exemple : le chemin concernant le champ **VersionName** du premier membre de la collection **Software** est indiqué de la manière suivante :

Software(0).VersionName. Pour le deuxième membre de la collection, le chemin indiqué est Software(1).VersionName, etc.

Vous pouvez également utiliser une variable pour désigner un élément donné :

```
Dim lId as Long
lId = 3
[Software(lId).VersionName]
```

Cette syntaxe est particulièrement utile pour parcourir les membres d'une collection. L'exemple ci-dessous teste la présence d'un membre (ici le logiciel Connect-It) dans la collection **Software** :

```
' Get number of members in the "Software" collection Dim lCount As Long Dim
lCur As Long lCount = PifGetItemCount("Software") lCur = 0

Dim bFound As Integer bFound = 0

While lCur < lCount AND iFound = 0 If [Software(i).Name] = "Connect-It" Th
en bFound = 1 End If

lCur = lCur + 1 Wend
```

Chemin d'une collection d'attributs

Pour indiquer le membre particulier d'une collection d'attributs (collection ne comportant qu'un champ), n'oubliez pas d'indiquer le nom de cet attribut dans votre chemin. Exemple : Pour indiquer les membres d'une collection **Address** comportant un attribut **address**, vous devez écrire : Address(1).Address, Address(2).Address, Address(3).Address, etc.

Note :

Quand le mapping collection à collection est effectué (champ **Source pour le mapping de la collection** renseigné), il n'est plus nécessaire de préciser les numéros des membres de la collection.

Exemple :

```
[Software.Version]
```

Exécuter des scripts de mappings à l'ouverture et à la fermeture d'une session

Les scripts de mappings peuvent être complétés par des scripts additionnels, exécutés à l'ouverture et à la fermeture d'une session.

Ces scripts additionnels sont le plus souvent des variables globales, appelées par les procédures **OpenSession()** et **CloseSession()**.

Ces procédures doivent respecter la syntaxe suivante :

```
Sub OpenSession() rem ajoutez votre code End Sub  
Sub CloseSession() rem ajoutez votre code End Sub
```

L'ensemble des scripts déclarés après la procédure **OpenSession()** sont exécutés à l'ouverture de la session, lorsque le premier document est produit.

L'ensemble des scripts déclarés après la procédure **CloseSession()** sont exécutés à la fermeture de la session, lorsque le dernier document est consommé.

Pour plus d'informations sur les scripts additionnels ainsi que les variables globales, consultez le chapitre [Définir les scripts de mapping](#) [page 128], section [Fonctions et variables globales](#) [page 136].

Pour classer les mappings

Les mappings que vous éditez sont classés par type de document produit par le connecteur source. Lorsque plusieurs mappings concernent le même type de document, il est possible de les classer pour déterminer dans quel ordre ils s'exécutent au moment de la production des documents. Dans certains cas, par exemple, un premier mapping permet de créer les enregistrements dans l'application destination alors que les mappings suivants permettent de mettre à jour ces enregistrements.

- 1 Sélectionnez un mapping.
- 2 Cliquez sur ▲ ou sur ▼ pour le remonter ou le descendre dans la liste des mappings.

Ordre de production des documents et d'exécution des mappings

Les règles suivantes s'appliquent :

- Exécuter le scénario sans écriture dans les connecteurs (mode test)
C'est l'ordre des documents produits par le connecteur source, visible dans l'onglet **Types de document produits** qui s'applique.
- Mode programmé
C'est l'ordre des documents tel qu'il est défini dans la fenêtre d'édition de la programmation qui s'applique. Dans cette fenêtre, un programmeur peut être associé à plusieurs types de document. C'est l'ordre dans lequel ces types de documents sont associés à un programmeur qui s'applique. Dans ce cas, l'ordre indiqué dans l'onglet **Types de document produits** du connecteur n'a aucune incidence.

Pour décrire un mapping

L'éditeur de scénarios vous permet de décrire chaque noeud de votre mapping.

Exemple : description d'un script de mapping utilisé pour tester la présence d'un élément dans une structure ou une collection.

- 1 Editez un mapping.
- 2 Sélectionnez un noeud de votre mapping.

- 3 Sélectionnez l'onglet **Mapping** sous le plan de travail.
- 4 Saisissez votre description dans la zone de texte **Description**.
- 5 Enregistrez votre mapping.

La description est enregistrée dans le fichier .scn.

Pour copier/coller des parties de mapping

Vous pouvez copier dans le presse papier un mapping ou une partie d'un mapping d'un type de document source vers un type de document destination. Ensuite, vous pouvez coller ou fusionner le contenu du presse papier dans un autre mapping où le type de document destination du mapping copié est disponible. (Exemple : Dans un scénario utilisant le connecteur Asset Manager, vous copiez une partie du mapping où le type de document destination est **amAsset** et vous le collez dans un autre mapping où le type de document destination est toujours **amAsset**).

Cette fonctionnalité est particulièrement intéressante lorsque vous avez à créer un nombre important de mappings soit identiques, soit grandement similaires.

- 1 Ouvrez un mapping d'un scénario existant.
- 2 Dans le plan de travail du mapping, placez le pointeur sur un des éléments suivants du type de document destination :
 - le noeud racine
 - une structure
 - une collection
 - un champ
- 3 Cliquez avec le bouton droit de la souris.
- 4 Sélectionnez **Copier le mapping** dans le menu contextuel qui s'affiche.
- 5 Ouvrez un autre mapping où le type de document destination du mapping copié est présent (soit comme noeud racine, soit comme structure, soit comme collection).
- 6 Dans le plan de travail, placez-vous à l'endroit où vous voulez ajouter ou fusionner votre mapping (un noeud racine, une structure, une collection).
- 7 Cliquez droit et sélectionnez **Coller le mapping** dans le menu contextuel qui s'affiche.
- 8 En fonction de vos besoins :
 - cliquez **Oui** pour fusionner le mapping : l'élément sélectionné est modifié par le mapping contenu dans le presse papier (Il y a fusion des deux mappings en un seul).
 - Cliquez **Non** pour ajouter le mapping : le mapping du presse papier est ajouté au mapping existant sous la forme d'une nouvelle structure ou d'une nouvelle collection.

Pour prévisualiser les données source et destination

Dans la fenêtre d'édition des mappings, vous pouvez prévisualiser les données des applications source et destination. Note : la prévisualisation des données destination n'est possible qu'avec certains connecteurs.

- 1 Editez un mapping.
 - 2 Positionnez votre pointeur dans la fenêtre des types de documents source ou destination.
 - 3 Cliquez avec le bouton droit de la souris.
 - 4 Choisissez **Voir les données** dans le menu contextuel.
- Attendez qu'une fenêtre de prévisualisation des données s'affiche.



Note :

En l'absence de données, les valeurs des données prépubliées sont les suivantes :

- (null) : l'élément complexe est absent de la base de données
- (Chaîne vide) : l'élément complexe n'est pas renseigné avec une valeur

Editer la prévisualisation des données

Vous pouvez éditer le type de document source de votre mapping dans une fenêtre d'édition afin de prévisualiser les données de votre choix.

- 1 Editez un mapping.
- 2 Positionnez votre pointeur dans la fenêtre des types de documents source.
- 3 Choisissez **Editer un type de document pour prévisualiser des données**.
- 4 Attendez qu'une fenêtre d'édition du type de document source du mapping s'affiche.
- 5 Ajoutez ou supprimez des éléments sur le plan de travail.
- 6 Cliquez sur .
- 7 Visualisez vos données source.
- 8 Cliquez sur **Fermer** pour revenir dans la fenêtre d'édition de votre mapping

Important : n'utilisez pas cette fonction pour éditer le type de document source.

Toutes les modifications apportées au type de document source sont perdues après la fermeture de la fenêtre de prévisualisation.

Pour chercher un élément dans la fenêtre d'édition d'un mapping

- 1 Sélectionnez un élément dans la zone des types de document source ou destination ou dans le plan de travail.
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :

- Cliquez droit et choisissez **Rechercher** (Ctrl + F) dans le menu contextuel.
 - Cliquez sur .
- 3 Saisissez le nom de l'élément que vous désirez chercher dans le champ **Rechercher** et sélectionnez les options de votre choix :
 - Respect de la casse
 - Recherche vers le haut ou le bas de la fenêtre.
 - 4 Cliquez sur **Rechercher**.

Pour rechercher l'élément suivant ou précédent :

- 1 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez droit et choisissez **Rechercher suivant (F3)** dans le menu contextuel.
 - Cliquez droit et choisissez **Rechercher Précédent (Maj + F3)** dans le menu contextuel.

Recherche - règles de fonctionnement

La recherche dans l'arborescence d'un type de document obéit aux règles suivantes :

- La recherche se limite aux éléments affichés dans les fenêtres des types de document publiés. Pour que la recherche s'applique aux sous-noeuds d'un noeud donné, vous devez au préalable le déplier.
- La recherche dans le plan de travail parcourt les types de document destination ainsi que les scripts de mapping.

Pour rechercher et remplacer un élément dans les scripts d'un mapping

- 1 Sélectionnez un élément dans le plan de travail.
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez droit et choisissez **Remplacer** (Ctrl + H) dans le menu contextuel.
 - Cliquez sur .
- 3 Saisissez le nom de l'élément que vous désirez chercher dans le champ **Rechercher** et sélectionnez les options de votre choix :
- 4 Saisissez le nom de remplacement de cet élément dans le champ **Remplacer par**.
- 5 Sélectionnez les options de votre choix :
 - Respect de la casse
 - Recherche vers le haut ou le bas de la fenêtre.
- 6 Cliquez sur **Rechercher**, **Remplacer** ou **Remplacer tout**.

Types de mapping

Cette section détaille les différents types de mapping de l'éditeur de scénarios.

Le mapping champ à champ direct

Le mapping champ à champ direct consiste à mapper un champ source à un champ destination. Au moment du traitement des données, la valeur prise par le champ source renseigne le champ destination du document produit par la boîte de mapping. Cette opération s'effectue sans l'intervention du moteur Basic.

Exemple :

Le champ **Name** d'un type de document source est associé au champ **Name** d'un type de document destination.

Deux méthodes sont disponibles pour le mapping champ à champ direct :

- 1 Méthode Glisser-déplacer
 - Sélectionnez un champ dans la fenêtre **Source** ou **Destination**.
 - Glissez-déplacez-le jusqu'à un champ de la fenêtre opposée.
- 2 Méthode Icône
 - Sélectionnez les deux champs que vous voulez associer dans la zone source et la zone destination.
 - Cliquez sur .
- 3 Méthode Glisser-déplacer en deux temps
 - Sélectionnez un champ destination.
 - Glissez-déplacez-le sur le plan de travail.
 - Sélectionnez un champ source.
 - Glissez-déplacez-le dans le plan de travail sur la même ligne que votre champ destination.
- 4 Méthode Glisser-déplacer et script de mapping
 - Sélectionnez un champ destination.
 - Glissez-déplacez-le sur le plan de travail.
 - Ecrivez directement le nom du champ source dans le champ **Script de mapping**.

Chaque fois que vous faites un mapping champ à champ direct, le nom de votre élément source apparaît automatiquement dans le champ **Script de mapping**. Si vous saisissez manuellement le nom de l'élément source, son nom doit impérativement être mis entre crochets.

Figure 4.13. Élément source dans le script du mapping

```
Script de mapping:  
[Software.VersionName]
```

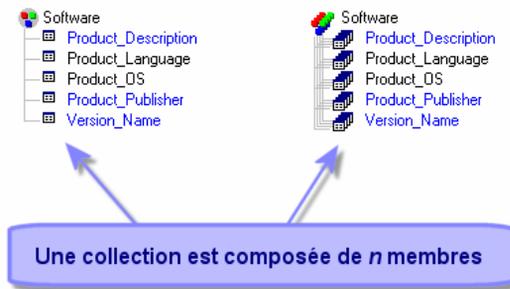
Le mapping collection à collection

Une collection est composée d'éléments (champs, structures, collections) dont la répétition est indéterminée.

Chaque répétition des éléments d'une collection constitue un membre de cette collection.

Exemple : pour un type de document donné, les logiciels installés sur un ordinateur sont représentés par une collection. Chaque membre de cette collection contient la description d'un logiciel (nom, éditeur, version...).

Figure 4.14. Collection



Quand vous mappez une collection source à une collection destination, Connect-It calcule au moment du traitement des données le nombre de membres présents dans la collection source et crée autant de membres dans la collection destination.

Exemple :

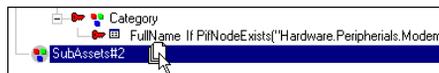
Dans le scénario Desktop Discovery vers Asset Manager, des éléments de la collection **application** (logiciel) du type de document **inventory** sont associés aux éléments de la collection **Softinstall** (logiciels installés) du type de document **amAsset**.

Deux méthodes sont disponibles pour le mapping collection à collection :

- Méthode glisser déplacer
- Méthode clavier

Méthode glisser déplacer

- 1 Glissez-déplacez une collection destination sur votre plan de travail.
- 2 Sélectionnez une collection source que vous glissez-déplacez dans le plan de travail sur la ligne de la collection destination en maintenant votre doigt appuyé sur le bouton gauche de votre souris et en maintenant enfoncée la touche **Ctrl** du clavier.
- 3 Relâchez votre doigt une fois qu'un document triple (symbole de la répétition des membres de la collection) apparaît sous votre pointeur.



Le champ **Source pour le mapping de la collection** de votre script de mapping est automatiquement renseigné avec le chemin de cette collection.

Note :

Une boîte d'avertissement apparaît à chaque fois qu'un mapping d'un élément d'une collection est effectué, pour rappeler qu'il faut dans la majorité des cas, renseigner le champ **Source pour le mapping de la collection**. L'option **Afficher un avertissement chaque fois qu'un mapping collection à collection est nécessaire** (section **Confirmations**) du menu **Edition/ Options** permet de désactiver l'apparition de la boîte d'avertissement.

Méthode clavier

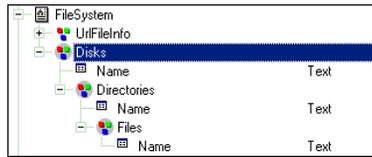
- 1 Glissez-déplacez une collection destination sur votre plan de travail.
- 2 Ecrivez directement le chemin de votre collection source dans le champ **Source pour le mapping de la collection** de votre script de mapping. Comme vous ne faites pas appel à la valeur de cette collection, n'entourez pas son nom par des crochets.

Mapping de sous-collections

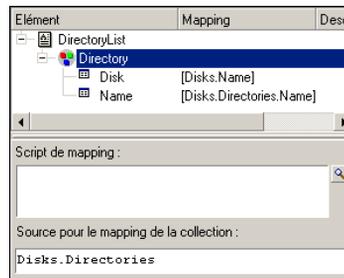
Il arrive qu'un type de document produit contienne des collections qui elles-mêmes contiennent d'autres collections.

Si vous souhaitez mapper les éléments de la sous-collection du type document produit vers une collection de premier niveau du type de document destination, vous pouvez spécifier comme source pour le mapping de la collection le chemin de la sous-collection du type de document produit.

Par exemple, le type de document produit **FileSystem**, contient la collection **Disks**, qui elle-même contient la collection **Directories** qui contient la collection **Files**.



Nous souhaitons créer un mapping pour le type de document consommé suivant, afin de récupérer la liste de tous les répertoires :



Le mapping utilisé pour la collection **Directory** est :

```
Disks.Directories
```

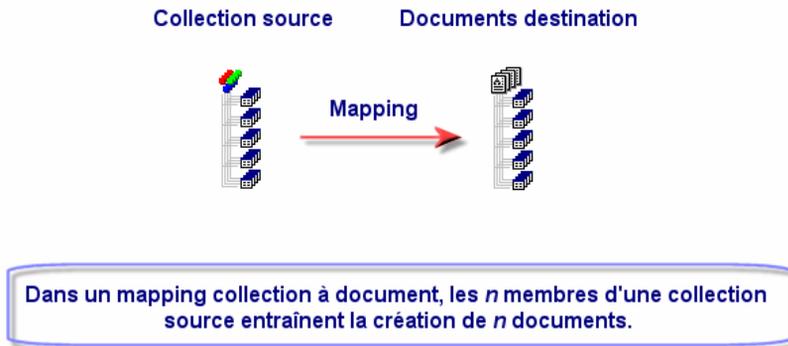
Toutes les collections contenues dans l'élément parent (une collection) créent autant de collections de premier niveau (sans document parent) dans la destination.

Le mapping collection à document

Connect-It vous donne également la possibilité d'associer une collection source au noeud racine () d'un type de document destination. Au moment du traitement des données, Connect-It crée autant de documents destination qu'il existe de membres dans la collection source.

Un mapping collection à document s'effectue comme un mapping collection à collection. Dans ce cas, le noeud racine du type de document remplace la collection destination.

Figure 4.15. Mapping collection à document



Exemple :

Dans le scénario `scac\sc4ac41\scac.scn`, la collection **Software** (qui décrit les logiciels installés sur un ordinateur), est associée au type de document **pcsoftware**. Au moment du traitement des données, les n membres de la collection software donnent naissance à n documents de type **pcsoftware** qui, à leur tour, transmettent n événements entrants dans ServiceCenter.

Syntaxe

Le script de mapping entre une collection et un type de document doit respecter la syntaxe suivante :

```
[Collection.Element (valeur)]
```

La valeur indiquée entre parenthèses est celle de l'élément de la collection.

Par exemple :

```
[Machine.Name (0)]
```

Le mapping champ à collection

Dans un mapping champ à collection, on associe un ou plusieurs champs source n'appartenant pas à une collection, à un champ destination appartenant à une collection. La structure qui contient ce champ est considérée comme une collection composée d'un seul membre.

Exemple :

Le champ **CartesInstallées** regroupe toutes les cartes installées sur un ordinateur : carte mère, carte graphique, carte son. Dans le type de document source, ces informations sont représentées par des champs différenciés (champs **CarteMère**, **CarteGraphique**, **CarteSon**)

Après avoir glissé-déplacé votre collection sur le plan de travail, vous la dupliquez autant de fois que nécessaire et vous mappez le champ **CartesInstallées** de ces duplications avec les champs source.

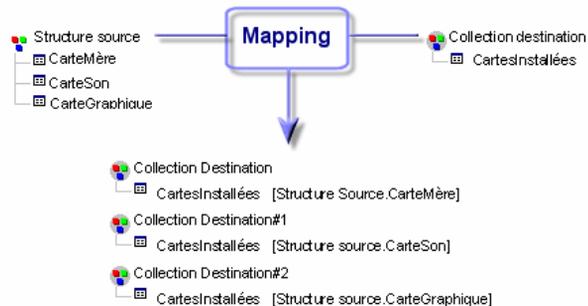
Pour dupliquer une collection présente dans le plan de travail :

1 Sélectionnez cette collection.

2 Cliquez sur .

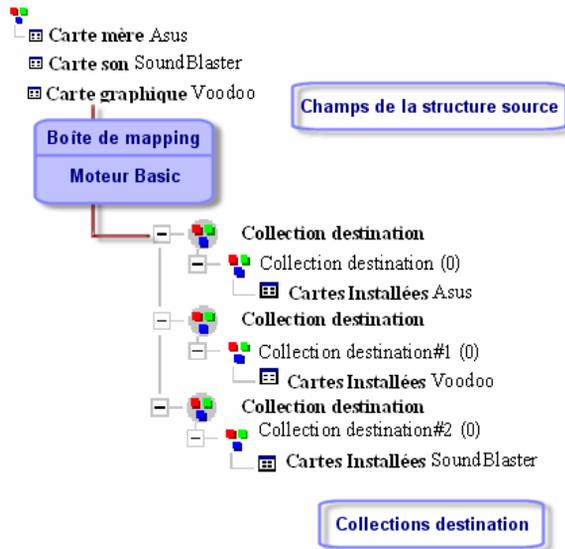
Le premier duplicata de la collection est indiqué par le suffixe #1, le second par le suffixe #2, etc.

Figure 4.16. Mapping champ à collection



Dans ce mapping champ à collection, les champs d'une structure source sont mappés aux membres d'une collection destination dupliquée.

Au moment du traitement des données, la boîte de mapping produit autant de collections à un membre qu'il existe de duplicata de cette collection destination dans votre mapping. Chaque membre porte la valeur d'un des champs source.



Mapping des champs de type Blob

Les champs de type **Blob** (binary large object) sont des champs correspondant à des données binaires : fichier son, fichier vidéo, fichier image.

Un champ Blob ne peut être mappé qu'à un autre champ de type Blob.

Deux cas sont possibles :

- 1 Vous mappez le champ Blob destination au champ Blob source.
Dans ce cas, les fichiers binaires sont transmis de l'application source vers l'application destination via les connecteurs du scénario.
- 2 Vous mappez le champ Blob destination à un champ indiquant le nom du fichier binaire se trouvant dans un fichier partagé par Connect-It et l'application destination.

Dans ce cas, vous devez utiliser l'option **Charger le Blob à partir du fichier** disponible sous la zone de saisie des scripts de mapping.

Créer un document ou un membre de collection même si la collection source ne contient aucun membre

Si vous sélectionnez cette option, une collection ne contenant aucun membre produit par le connecteur source permet de créer :

- un document consommé par le connecteur destination si vous effectuez un mapping collection à document.

Consultez dans cette section, la sous-section [Le mapping collection à document](#) [page 119].

- un membre de collection dans le document consommé par le connecteur destination si vous effectuez un mapping collection à collection.

Consultez dans cette section, la sous-section [Le mapping collection à collection](#) [page 117].

Forcer la création d'un membre de collection ou celle d'un document permet de signaler cette absence de valeur dans l'application destination.

Charger le Blob à partir du fichier

Cette option vous permet d'indiquer que :

- Le fichier Blob se trouve dans un dossier partagé par Connect-It et l'application destination.

Exemple : [nom du dossier partagé sur réseau]/blob/pictures.

- l'application destination charge le fichier Blob à partir de ce dossier partagé.

Pour que l'application destination charge le fichier à partir du dossier partagé :

- 1 Dans le mapping, associez le nom du fichier **Blob** de la source à un fichier de type Blob de l'application destination.

Le nom du fichier de l'application source peut être le champ nom lié au fichier Blob dans l'application source (icon.name) ou directement le chemin complet du fichier dans le dossier partagé : [nom du dossier partagé sur réseau]/blob/pictures/monimage.png.

- 2 Sélectionnez l'option **Charger le Blob à partir du fichier**.

Pendant le lancement du scénario, l'application destination récupère le fichier **Blob** dans le dossier partagé.

Convertir une chaîne de caractères hexadécimale en Blob

Cette option vous permet de convertir une chaîne de caractère hexadécimale en Blob.

Lorsque cette option est activée, vous devez spécifier quelle page de code sera utilisée.

Exporter un Blob dans un fichier

Il peut être utile d'exporter les données contenues dans un champ Blob afin de vérifier leur contenu.

Pour exporter le contenu d'un champ Blob :

- 1 Prévisualisez les données produites.

- 2 Cliquez-droit sur le champ Blob et dans le menu contextuel, sélectionnez **Copier ce blob dans un fichier**.
- 3 Indiquez le nom du fichier à enregistrer ainsi que sa nature.

Options de mapping

En fonction des connecteurs utilisés, les onglets de la boîte de mapping sont disponibles ou non.

Les onglets communs à l'ensemble des connecteurs sont les suivants :

- 1 Général
- 2 Mapping
- 3 Blob

Cet onglet est disponible pour tous les connecteurs gérant les fichiers blob. Pour plus d'informations sur la réconciliation avancée, consultez dans ce manuel le chapitre [Définir les scripts de mapping](#) [page 128], section [Scripts additionnels](#) [page 149].

- 4 Scripts additionnels

Cet onglet est disponible pour l'ensemble des connecteurs. Pour plus d'informations sur la réconciliation avancée, consultez dans ce manuel le chapitre [Définir les scripts de mapping](#) [page 128], section [Scripts additionnels](#) [page 149].

Les onglets spécifiques sont les suivants :

- Réconciliation

Cet onglet est disponible pour tous les connecteurs de type base de données. Pour plus d'informations sur la réconciliation avancée, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**, section **Réconciliation**.

- Réconciliation avancée

Cet onglet est spécifique au connecteur Asset Manager. Pour plus d'informations sur la réconciliation avancée, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**, section **Réconciliation**.

- Script de réconciliation

Cet onglet est spécifique au connecteur Asset Manager. Pour plus d'informations sur la réconciliation avancée, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**, section **Réconciliation**.

Clés de réconciliation

Vous accédez aux outils de réconciliation dans le détail d'un mapping, onglet **Réconciliation**.

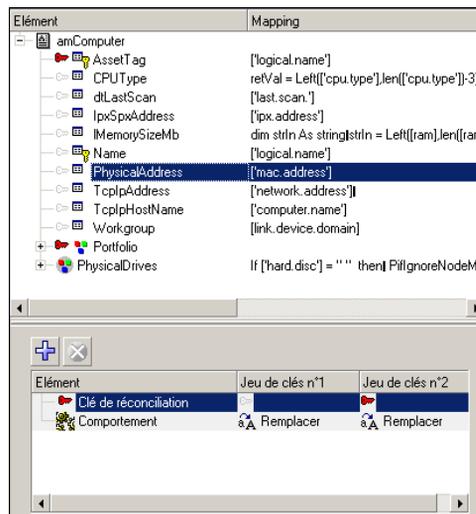
Effectuer une réconciliation, c'est effectuer le rapprochement d'anciennes et de nouvelles données.

La réconciliation consiste à définir les champs qui permettent d'identifier de manière unique les enregistrements des tables qu'un connecteur crée ou met à jour.

L'identification des champs servant à la réconciliation des données est effectuée par un marquage caractérisé par une clé, appelée clé de réconciliation.

Pour chaque élément complexe d'un mapping, il est possible d'avoir plusieurs clés de réconciliation. Chaque clé appartient à un jeu de clés.

Par exemple, pour une réconciliation donnée, l'élément **AssetTag** appartient au jeu de clés n°1 et l'élément **PhysicalAddress** appartient au jeu de clés n°2.



Pour chaque réconciliation et jeu de clés on choisit le comportement suivant :

- Mettre à jour ou insérer
- Mettre à jour seulement
- Insérer seulement
- Supprimer

Consultez également le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**.

Visualisation des clés de réconciliation

Un filtre est disponible afin de distinguer les jeux de clés.

Pour filtrer sur un jeu de clés n°1 ou un jeu de clés n°2, sélectionnez le numéro de jeu de clés affiché dans la barre des icônes de la boîte de mapping.

Principe du poids des jeux de clés

Chaque jeu de clés se voit attribuer un poids, 100 par défaut, qui permet de fixer un ordre de préséance sur une réconciliation donnée.

Le fonctionnement d'un jeu de clés varie en fonction du comportement qu'on lui attribue et de son poids.

Fonctionnement des jeux de clés lors d'une mise à jour ou insertion

Dans le cas où toutes les réconciliations sont de type **Mettre à jour ou insérer**, on distingue trois comportements pour le premier jeu de clés :

- 1 Si le premier jeu de clés ne réconcilie aucun enregistrement, alors le jeu de clés suivant est utilisé.
- 2 Si le premier jeu de clés réconcilie un enregistrement :
 - et si le poids du jeu de clés est supérieur ou égal à 100, alors cet enregistrement est mis à jour
 - sinon, l'enregistrement ainsi que son poids est stocké dans la liste des candidats potentiels à la réconciliation et le jeu suivant est examiné.
- 3 Si le premier jeu de clés réconcilie plusieurs enregistrements, alors les enregistrements ainsi que leurs poids sont stockés dans la liste des candidats potentiels à la réconciliation et le jeu de clés suivant est examiné.

Comportement du jeu de clés suivant si aucun des jeux de clés précédemment examiné n'a permis d'identifier un et un seul enregistrement :

- 1 Si le jeu de clés suivant ne réconcilie aucun enregistrement, alors le jeu de clés suivant est utilisé.
- 2 Si le jeu de clés identifie un ou plusieurs enregistrements, alors, pour chaque nouvel enregistrement :
 - On vérifie tout d'abord s'il a été préalablement réconcilié par un des jeux de clés précédents : on considère qu'un enregistrement de la liste des candidats est le même que le nouvel enregistrement à traiter si toutes les valeurs des champs sont identiques (sauf pour le cas du connecteur Asset Manager, pour lequel on vérifie si les champs ont le même ID principal)
 - Si l'enregistrement est déjà dans la liste des candidats, on ajoute le poids du jeu de clés à la valeur précédente.
 - Si l'enregistrement n'est pas dans la liste des candidats, on l'y ajoute avec le poids du jeu de clés.

- Si pour l'ensemble des candidats, il y a un et un seul enregistrement ayant un poids supérieur ou égal à 100, alors cet enregistrement est mis à jour.
- Si plusieurs enregistrements ont un poids supérieur ou égal à 100, un message d'erreur indique que les jeux de clés ne permettent pas d'identifier un seul enregistrement.
- Si tous les enregistrements ont un poids inférieur à 100, alors le jeu de clés suivant est utilisé.

Une fois l'ensemble des jeux de clés examiné, si aucun enregistrement n'a pu être sélectionné par le processus et qu'il n'y a qu'un seul candidat dans la liste (et donc que son poids est inférieur à 100) alors cet enregistrement sera mis à jour (bien que son poids soit inférieur à 100).

Exemple :

Trois jeux de clés sont utilisés, de poids respectifs 40, 70 et 50.

Le premier jeu de clés réconcilie les enregistrements A, B et C. Leur poids est donc le suivant :

A = 40

B = 40

C = 40

Le deuxième jeu de clés réconcilie les enregistrements C, D, E et F. Le poids des enregistrements devient :

A = 40

B = 40

C = 110

D = 70

E = 70

L'enregistrement C étant le seul à posséder un poids supérieur ou égal à 100, il est mis à jour et le jeu de clés n°3 n'est pas utilisé.

Exemple :

Trois jeux de clés sont utilisés, de poids respectifs 40, 70 et 50.

Le premier jeu de clés réconcilie les enregistrements A, B et C. Leur poids est donc le suivant :

A = 40

B = 40

C = 40

Le deuxième jeu de clés réconcilie les enregistrements B, C et D. Le poids des enregistrements devient :

A = 40

B = 110

C = 110

D = 70

Les enregistrements B et C possédant un même poids supérieur ou égal à 100, il n'est pas possible de les identifier de manière unique et un message d'erreur est généré.

Définir les scripts de mapping

Quand le mapping champ à champ direct est impossible, un script de mapping est nécessaire (champ **Script de mapping**). Ce script indique comment sont manipulés des éléments source ou des données pour qu'ils soient associés à un élément destination.

Dans les mappings d'un scénario d'intégration, des scripts vous permettent :

- d'associer une valeur fixe à un élément destination
- d'associer une valeur calculée à un champ du type de document destination
- de subordonner le traitement des champs d'une structure ou d'une collection à la vérification d'une condition

Exemple :

Un script Basic permet la concaténation de deux éléments source. La valeur de retour de cette concaténation est associée à un élément destination au moment du traitement des données.

Edition des fichiers associés

Les scripts de mapping nécessitent parfois l'utilisation de fichiers associés.

Ces fichiers associés contiennent :

- des tables de chaînes de caractères
- des tables de correspondance
- des fonctions et des variables globales

Ces fichiers sont enregistrés indépendamment du fichier `.scn` dans des fichiers dont l'extension de nom correspond à leur contenu.

Extension des noms de fichier	Description
<code>.str</code> (pour string)	Tables de chaînes de caractères
<code>.mpt</code> (pour mactable)	Tables de correspondance
<code>.bas</code> (pour Basic)	Fonctions et variables globales
<code>.scp</code> (pour Script Constant)	Constantes de script
<code>.usr</code> (pour User)	Formats utilisateur

 **Note :**

Un scénario (un fichier `.scn`) ne disposant pas de ses fichiers `.str`, `.mpt` et `.bas` associés ne fonctionne pas. Veillez que, chaque fois que vous déplacez un scénario, ses fichiers attachés soient également déplacés. Prenez également soin de conserver la place de ces fichiers vis-à-vis de votre fichier `.scn`. Le mauvais emplacement des fichiers associés empêcherait au scénario de récupérer leur contenu au moment du traitement des données.

Editer un fichier associé

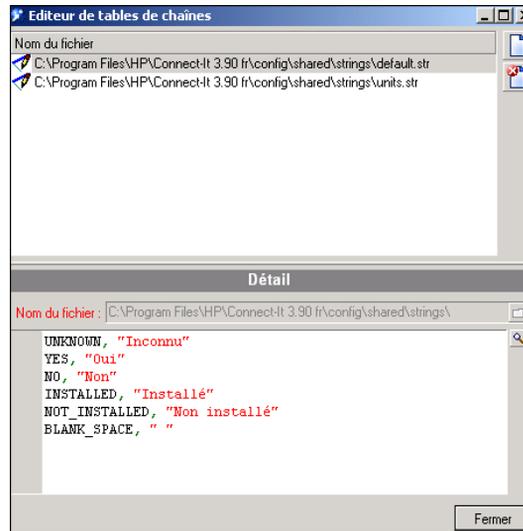
L'édition de ces éléments se fait par l'intermédiaire d'éditeurs propres à Connect-It.

Pour accéder à ces éditeurs, utilisez le menu **Scénario**.

Chaque fois que vous accédez à un éditeur par le menu **Scénario**, une fenêtre modale identique s'affiche. Elle se compose de deux volets :

- Un volet contenant les fichiers (`.str`, `.scp`, `.mpt`, `.usr` ou `.bas`) associés au scénario courant.
- Un volet d'édition des fichiers (tables de chaînes de caractères, tables de correspondance, fonctions et variables globales).

Figure 4.17. L'éditeur des tables de correspondance



Ces trois éditeurs disposent d'un éditeur de texte également commun au script de mapping.

Pour créer un nouveau fichier associé

- 1 Cliquez sur  dans la barre d'outils.
- 2 Indiquez le nom de votre fichier dans le champ **Nom du fichier**
En cliquant sur , vous avez la possibilité de parcourir votre disque dur pour indiquer directement le dossier où vous voulez créer ce fichier.
- 3 Cliquez sur **Créer**.



Note :

Si le fichier existe déjà, il sera ouvert en lieu et place.

Pour ouvrir un fichier associé existant

Pour ouvrir un fichier figurant dans le volet des fichiers associés au scénario courant, cliquez sur ce fichier.

Pour supprimer un fichier associé

Pour supprimer un fichier associé au scénario courant :

- 1 Sélectionnez ce fichier dans la fenêtre des fichiers associés.

2 Cliquez sur  dans la barre d'outils.

Validation des scripts

La cohérence des scripts est par défaut contrôlée en permanence par Connect-It. La validation teste à la fois la syntaxe du Basic et la présence dans le document source des éléments référencés dans le script du mapping (seuls les éléments visibles dans la structure du document source sont considérés comme présents pour la validation).

 **Note :**

L'option **Ne pas autoriser la validation d'un script qui comporte des erreurs de compilation** (section **Confirmations**) permet d'activer ou de désactiver le comportement précédemment décrit.

Editer le texte d'un fichier associé

Vous accédez à l'éditeur de texte en cliquant sur l'icône  présent dans chaque éditeur et à côté du champ **Script du mapping** de la fenêtre d'édition du mapping.

Cet éditeur de texte vous permet de rédiger plus confortablement le contenu de vos scripts Basic et de vos fichiers .str, .mpt et .bas. Il dispose des fonctions traditionnelles d'un éditeur de texte : copier/coller, annuler l'action courante, etc. Vous accédez à ces fonctions par le menu **Edition** ou la barre d'outils.

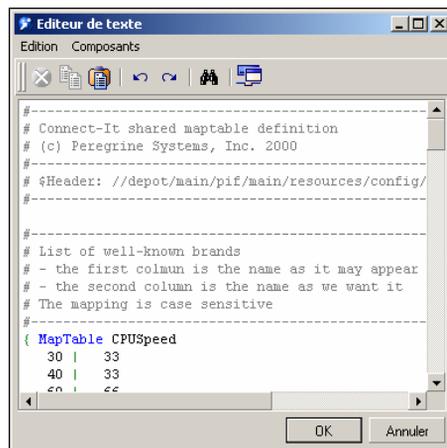


Tableau 4.1. Editeur de texte - barre d'outils

icône	Fonction
	Coupe le texte sélectionné
	Copie le texte du presse-papiers
	Colle le texte du presse-papiers
	Annuler l'action courante
	Refaire l'action annulée
	Affiche la fenêtre de configuration de l'éditeur de texte

Configuration de l'éditeur de texte

Pour configurer l'éditeur de texte :

- Cliquez sur .
- ou
- Sélectionnez **Options** dans le menu **Outils**

Configurer l'éditeur de texte vous permet de modifier le modèle utilisé pour la rédaction de vos fichiers.

Avertissement :

Afin d'éditer un des modèles proposés par l'éditeur de texte, vérifiez que le fichier `codeedit.cfg` présent dans le sous-dossier `bin` du dossier d'installation de Connect-It n'est pas en lecture seule.

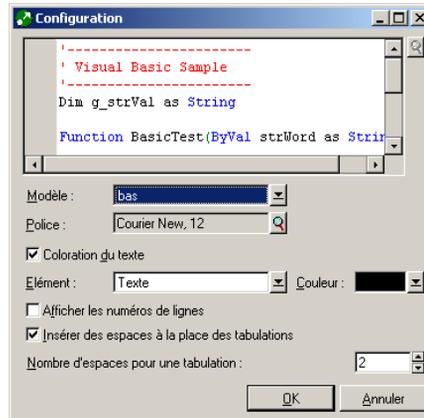
Pour chaque éditeur, un modèle est imposé. Exemple : si vous rédigez une table de correspondance, le modèle `mpt` (`maptables`) est imposé par l'éditeur de texte.

Nom du modèle	Rédaction
bas	des scripts de mapping des fonctions globales
str	des tables de chaînes de caractères
mpt	des tables de correspondance
sql	des requêtes SQL
scn	des scénarios de Connect-It
Défaut	de tous les fichiers autres que ceux énumérés

Pour un modèle donné, vous pouvez :

- modifier sa police de caractère (type, corps, style)
- choisir la coloration de ses éléments
- afficher ou non ses numéros de lignes
- insérer de un à huit espaces à la place des tabulations

Figure 4.18. Configuration de l'éditeur de texte



Modification d'un modèle

Pour modifier la police de caractères utilisée dans un modèle, cliquez sur la loupe présente à côté du champ **Police**. Une boîte de dialogue apparaît vous permettant de choisir une police parmi celles installées sur votre poste.

Vous pouvez également modifier la couleur des éléments qui apparaissent dans le texte. Ces éléments sont :

- le texte
- le fond du texte
- le texte sélectionné
- le fond du texte sélectionné
- les numéros de ligne
- les valeurs numériques
- les délimiteurs
- les commentaires
- les chaînes de caractères
- les mots clés
- les opérateurs

Pour colorer un élément, sélectionnez-le dans le champ **Élément** et choisissez sa couleur dans le champ **Couleur**.

Vous pouvez également choisir de ne pas colorer votre texte en décochant la case **Coloration du texte**.

Pour afficher les numéros de ligne et insérer des espaces à la place des tabulations vous cochez les cases correspondantes.

Tables de chaînes de caractères

Pour accéder à l'éditeur de tables de chaînes de caractères utilisez le menu **Edition**.

Dans une table de chaînes de caractères, chaque chaîne est associée à un ID unique. Au moment du traitement des données, les scripts Basic remplacent les identifiants par leur chaîne de caractères respective.

Pour obtenir une chaîne de caractères dans votre mapping, vous devez utiliser la fonction **PifStrVal** suivi de l'ID de la chaîne entre guillemets et parenthèses.

L'exemple suivant vous montre une partie de la table des chaînes de caractères `category.str` utilisée dans le scénario Desktop Discovery vers Asset Management.

```
CAT_UNIX, "/Hardware/Unix Workstation" CAT_SERVER, "/Hardware/Server" CAT_
WORKSTATION, "/Hardware/PC" CAT_MAC, "/Hardware/Mac" CAT_TERMINAL, "/Hardw
are/Terminal" CAT_PORTABLE, "/Hardware/Portable"
```

Exemple :

Ainsi pour obtenir la valeur de "/Hardware/Unix Workstation", il suffit d'utiliser la ligne de code suivante dans votre script de mapping :

```
PifStrVal("CAT_UNIX")
```

Dans cette table, l'ID `CAT_UNIX` correspond à la valeur "Hardware/Unix Workstation". Par la suite, si vous changez le nom de cette chaîne de caractères, votre scénario tient compte de ce changement sans que vous ayez à recompiler les scripts Basic où son ID est évoqué. Vous pouvez également disposer de plusieurs fichiers de tables de chaînes de caractères correspondant à une langue donnée : `frcategory.str` pour le français, `grcategory.str` pour l'allemand, etc.

Concaténer une chaîne de caractères

L'opérateur **&** permet de concaténer des chaînes de caractères.

Si l'une des opérandes n'est pas de type chaîne de caractères, une conversion en chaîne de caractères est automatiquement effectuée.

Exemple

```
RetVal = "Current date: " & Date()
```

Ce script affiche une date selon le format suivant :

```
Current Date: 2002/12/26
```

Créer une chaîne de caractères à partir du code d'un caractère

La fonction **Chr()** permet de générer un caractère selon la page de code utilisée par Connect-It.

Cette fonction est utile pour générer notamment des caractères de type :

- guillemets simples : Chr(39)
- guillemets doubles : Chr(34)
- retour chariot : Chr(13)
- saut de ligne : Chr(10)

Exemple

```
Dim lVal As Long lVal = 5 RetVal = "Value: " & Chr(39) & lVal & Chr(39)
```

Ce script renvoie la valeur :

```
Value: '5'
```

Chaîne de caractères UNIX / Windows

Le retour à la ligne n'est pas géré de la même façon selon que l'on travaille sous UNIX ou Windows.

Sous système Windows le retour à la ligne est géré par les caractères Chr(13) et Chr(10). Sous UNIX, seul le caractère Chr(10) est utilisé.

Exemple

```
RetVal = Replace([WindowsText], Chr(13) & Chr(10), Chr(10))
```

Ce script remplace tous les retours à la ligne Windows par ceux d'UNIX dans une chaîne de caractères récupérée dans l'élément **WindowsText** du document source.

Tables de correspondance

Pour accéder à l'éditeur de tables de correspondance utilisez le menu **Scénario**.

Dans une table de correspondance, la première colonne contient une clé et les colonnes suivantes des valeurs. Chaque clé correspond à une valeur dans une colonne donnée.

Pour obtenir la valeur d'une colonne donnée dans votre mapping, vous utilisez la fonction **PifMapValue()** avec en paramètre la clé, une valeur par défaut si la clé n'est pas définie dans la table de correspondance, la mention du nom de votre table de correspondance et celle d'un numéro de colonne.

Au moment du traitement des données, chaque clé trouvée dans votre script est remplacée par sa valeur dans la colonne indiquée.

Dans l'extrait de la table de correspondance **Brand**, les clés **Apple** et **Macintosh** retournent la valeur "Apple" si la colonne 1 est indiquée dans le script.

```
{ MapTable Brand Compaq | Compaq IBM -Lexmark| IBM - Lexmark Hewlett Packard| Hewlett Packard HP-UX| Hewlett Packard Toshiba | Toshiba Apple | Apple Macintosh | Apple}
```

Exemple :

Ainsi pour obtenir la valeur de "HP-UX", il suffit d'utiliser la ligne de code suivante dans votre script de mapping : `PifMapValue([Nom du champ dans le mapping], "Brand", 0, "DefaultValue")`

Pour une description complète des fonctions liées aux tables de correspondance, consultez les fonctions suivantes dans la référence de programmation :

- `PifCreateDynaMaptableFromFmtName`
- `PifIsInMap`
- `PifMapValue`
- `PifMapValueEx`
- `PifMapValueContaining`
- `PifMapValueContainingEx`

Créer des tables de correspondance pour des langues différentes

Pour obtenir des tables de correspondance renvoyant des chaînes dans des langues différentes :

- 1 Créez des fichiers de chaînes de caractères où chaque ligne associe un ID à une chaîne localisée (français, anglais, polonais, etc.) sous la forme [ID], ["chaîne localisée"]. Exemple : un fichier `category.str` contient, pour l'anglais, la ligne `CAT_UNIX, "UNIX Workstation"`, un autre fichier `fcategory.str`, pour le français, contient la ligne `CAT_UNIX, "Station de travail UNIX"`, etc.
- 2 Incluez ce fichier dans votre fichier de tables de correspondance en utilisant la syntaxe suivante : `#include_str "[Nom du fichier]"`. Exemple : `#include_str "category.str"`
- 3 Référez dans la table de correspondance chaque chaîne en l'associant à un ID de la forme `[dollar](ID)`.

```
#include_str "category.str" {MapTable Category [$](IDS_CAT_UNIX) | workstation} { MapTable Sc2AcCat [$](IDS_CAT_UNIX) | workstation}
```

Fonctions et variables globales

Pour accéder à l'éditeur de tables des fonctions et variables globales utilisez le menu **Scénario**.

Vos scripts de mapping font appel à des fonctions et des variables dont vous pouvez avoir besoin à plusieurs endroits dans votre script. Ces fonctions et variables globales peuvent être enregistrées au sein d'un même fichier .bas. Ces fonctions et variables sont appelées dans le script de mapping. Au moment du traitement des données, la boîte de mapping utilise ces fonctions et variables en les prenant dans les fichiers .bas attachés à votre scénario.

La fonction globale **CPUSpeed()** est contenue dans le fichier `gen.bas`. Cette fonction fait référence à une table de correspondance **CPUSpeed()** et permet d'indiquer la valeur générique de la vitesse d'un microprocesseur.

```
-----  
----- ' Returns the generic CPU speed frequency ' Use the generic maptable ' CPUSpeed' Function CPUSpeed(ByVal strValue As String) As Integer Dim iTmp As Integer iTmp = CInt(strValue) / 10 CPUSpeed = CInt(PifMapValue(CStr(iTmp * 10), "CPUSpeed", 1, strValue)) End Function
```

Variables globales

Lorsqu'une variable est déclarée dans un script de mapping, sa portée est locale.

Par exemple, si vous déclarez une variable dans un script associé à un champ, vous ne pourrez utiliser cette variable pour un autre élément du document.

Si le même nom de variable est utilisé dans un script de mapping effectué sur un autre élément, une nouvelle variable locale est créée, et la valeur de la variable du premier script ne peut être récupérée dans le deuxième.

Déclarer une variable globale

Pour que la portée d'une variable soit globale, il faut la déclarer à la racine d'un type de document, dans l'onglet **Scripts additionnels**, afin qu'elle puisse être calculée et utilisée dans différents scripts appliqués à différents éléments complexes d'un même mapping.



Note :

De façon à différencier les variables locales des variables globales, il est conseillé de préfixer ces dernières par **g_**.

Par exemple :

```
Dim g_lCounter As Long
```

La déclaration d'une variable globale doit être effectuée avant la définition des scripts Basic. La variable est prise en compte lors de l'ouverture (**OpenSession()**) ou la fermeture d'une session (**CloseSession()**).

Par exemple :

```
Dim g_lCounter As Long (...)
```

```
Sub OpenSession() rem ajoutez votre code ici End Sub
Sub CloseSession() rem ajoutez votre code ici End Sub
```

Créer un compteur de nombre de documents

Pour créer un compteur de nombre de documents, il vous faut dans un premier temps déclarer une variable globale, comme décrit dans la section [Variables globales](#) [page 137].

Par défaut, cette variable a pour valeur zéro.

Exemple 4.1. Compteur

```
g_lCounter = g_lCounter + 1 PifLogInfoMsg(g_lCounter)
```

Chaque fois qu'un document est produit par un connecteur source, le compteur est incrémenté et le script retourne la valeur du compteur dans le journal des documents.

Tant que le scénario est exécuté, le compteur n'est pas réinitialisé.

Pour réinitialiser la valeur du compteur à chaque nouvelle ouverture de session, il vous faut l'effectuer dans un script additionnel.

```
Dim g_lCounter As Long
Sub OpenSession() g_lCounter = 0 End Sub
```

En conservant à la racine du type du document le script d'incrémentation du compteur, les valeurs de la variable globale seront par exemple les suivantes :

```
Session 1 1 2 3 ...
Session 2 1 2 3 ...
```

Enregistrer une variable globale dans un fichier

Si un scénario est arrêté alors qu'il tourne en mode service, la valeur courante de la variable globale est perdue.

Pour conserver la valeur courante de la variable globale, il vous faut l'enregistrer dans un fichier et la recharger depuis ce fichier lorsque cela est nécessaire.

Exemple 4.2. Variable globale

Dans cet exemple :

- Un compteur décompte le nombre de documents traités, sans jamais être réinitialisé.
- Ce compteur sera rechargé depuis un fichier si l'application est arrêtée.
- Sur l'élément racine, si la variable globale vaut 0, le script additionnel charge le fichier "C:/tmp/counter.txt" en vérifiant qu'il existe et qu'il contient des données.

Si la variable globale est égale à 0, cela implique que :

- Le scénario est exécuté pour la première fois.
- Le scénario a été interrompu.

```
Dim g_lCounter As Long

Sub OpenSession() ' Compteur égal à 0, cela signifie qu'il n'a pas été ini-
tialisé. ' L'application a été arrêtée et il est nécessaire de recharger l
a valeur ' du compteur If g_lCounter = 0 Then

' Si le fichier n'existe pas, il s'agit de la première exécution. Contrôle
r ' l'existence du fichier pour éviter une erreur lors de l'ouverture. If
FileExists("c:/tmp/counter.txt") Then

' Ouverture du fichier en mode lecture Open "c:/tmp/counter.txt" For Input
As #1

' Vérifier si le fichier contient des données et lire la première ligne du
fichier. If Not Eof(1) Then Line Input #1, g_lCounter End If Close #1 End
If End If End Sub
```

Le script suivant permet d'enregistrer la valeur du compteur dans un fichier, chaque fois que le compteur est incrémenté sur l'élément racine :

```
g_lCounter = g_lCounter + 1 Open "c:/tmp/counter.txt" For Output As #1 Pri
nt #1, g_lCounter Close #1

PifLogInfoMsg(g_lCounter)
```

Ce script peut être appliqué à n'importe quel élément d'un type de document.

Constantes

Vous pouvez déclarer des constantes pour vos scripts de mapping.

Ces constantes sont déclarées et enregistrées dans un fichier accessible par le menu **Scénario/ Constantes de script**. Ce fichier porte l'extension .scp.

La déclaration d'une constante est de la forme :

```
constante = <valeur de la constante>
```

Une constante sera remplacée par sa valeur lors du pré-traitement d'un script Basic (à la façon d'une déclaration de macro #define en C ou C++).

La déclaration de la constante dépend de son type (entier, chaîne de caractères, etc.).

Par exemple :

- pour une chaîne de caractères, il faut utiliser les guillemets doubles ("") :

```
login = "Jean Dupont"
```

- pour une constante de type nombre, il faut utiliser la forme suivante :

```
idmax = 5
```

Une constante est identifiée par la déclaration **PifConstant(nom de la constante)**.

 Note :

Les constantes étant remplacées lors de l'analyse du script Basic, **PifConstant** n'est pas considérée comme une fonction Basic mais comme un simple marqueur.

Par exemple :

```
RetVal = PifConstant(login)
```

Ce script sera traduit de la manière suivante lors de l'exécution du scénario :

```
RetVal = "Jean Dupont"
```

On présuppose que le **l'Editeur des constantes de script** à été renseigné comme suit :

```
login = "Jean Dupont"
```

Référence de programmation

Afin de vous aider dans la rédaction de vos scripts, une référence de programmation en ligne est disponible dans Connect-It.

Cette référence de programmation est accessible par la touche **F1** quand votre pointeur se trouve à l'intérieur :

- du champ **Script de mapping** de la fenêtre d'édition du mapping
- de la zone de saisie des différents éditeurs

Exécuter des scripts à l'ouverture / fermeture d'une session

Pour exécuter des scripts à l'ouverture d'une session, vous devez déclarer le code à exécuter dans l'onglet **Scripts additionnels** à l'aide de la fonction :

```
Sub OpenSession()  
rem add your code here  
End Sub
```

Pour exécuter des scripts à la fermeture d'une session, vous devez déclarer le code à exécuter dans l'onglet **Scripts additionnels** à l'aide de la fonction :

```
Sub CloseSession()  
rem add your code here  
End Sub
```

Formats utilisateur

Les formats utilisateur sont des formats de type date ou numérique que l'utilisateur peut définir pour les utiliser dans ses scripts de mappings. Ces formats s'utilisent exclusivement avec les fonctions **PifUserFmtVarToStr** et **PifUserFmtStrToVar**. Pour l'utilisation de ces fonctions, reportez-vous à la référence de programmation en ligne disponible avec la touche F1 chaque fois que vous rédigez un script dans Connect-It.

Créer un format utilisateur de type date

Pour créer un format utilisateur de type date :

- 1 Sélectionnez **Formats utilisateur** dans le menu **Scénario**.
 - 2 Cliquez sur **Suivant** dans la page de l'assistant qui s'affiche.
Cette page affiche les formats de type date qui ne peuvent pas être définis par l'utilisateur.
 - 3 Cliquez sur .
 - 4 Cliquez dans la colonne **Nom** sous le nom du dernier format de la liste des formats existants
 - 5 Nommez votre format dans la zone éditable qui est apparue
Ce nom ne doit comprendre aucun espace.
 - 6 Cliquez dans la colonne **Format** correspondant au nom que vous venez de saisir
 - 7 Saisissez une formule utilisant les attributs du volet **Symbole de format de type date**
 - 8 Cliquez sur .
- Un exemple du format créé apparaît dans le champ **Résultat du format de type date**.

Créer un format utilisateur de type numérique

Pour créer un format utilisateur de type numérique :

- 1 Sélectionnez **Scénario/Formats utilisateur**.

- 2 Cliquez sur **Suivant** dans la page de l'assistant qui s'affiche.
Cette page affiche les formats de type numérique qui ne peuvent pas être définis par l'utilisateur.
 - 3 Cliquez sur .
 - 4 Cliquez dans la colonne **Nom** sous le nom du dernier format de la liste des formats existants
 - 5 Nommez votre format dans la zone éditable qui est apparue
Ce nom ne doit comprendre aucun espace.
 - 6 Cliquez dans la colonne **Format** correspondant au nom que vous venez de saisir
 - 7 Saisissez une formule utilisant les attributs du volet **Symbole de format numérique**.
 - 8 Cliquez sur .
- Un exemple du format créé apparaît dans le champ **Résultat du format numérique**.

Syntaxe à utiliser pour la création des formats

La rédaction des formules de format doit respecter les règles suivantes :

- L'utilisation des symboles utilisés pour les formats de type date ou numérique est identique à celle utilisée par les systèmes d'exploitation Windows.
- Les chaînes de caractères apparaissant dans les formats doivent être entourées de guillemets simples
- Les espaces entre deux valeurs doivent être saisis comme une chaîne de caractères signalés par des guillemets simples

Tableau 4.2. Exemples de formats de type date

Formule du format	Exemple
yyyy'-mm'-'dd	2002-02-07
hh':nn':ss	11:55:29
h':nn':ss	11:55:41
hh':nn	14:18
hh'' h' ''nn	15:54:53
h t' 'nn' 'tt	2 29 pm
dd'/mm'/'yy	07/02/02
dd'.'mm'.'yy	07.02.02
dd'-'mm'-'yy	07-02-02
dd'/mm'/'yyyy	07/02/2002
dddd' 'd' 'mmmm' 'yyyy	jeudi 7 février 2002

Tableau 4.3. Exemples de formats de type numérique

Formule du format	Exemple
n' 'n', 'dd'-'USD'	1 0 2 0 3,41-USD
-'USD'n'.'nnn', 'ddd'	-USD10.203,408
-n'.'nnn', 'dd'-'USD'	-10.203,41USD
-n'.'nnn', 'ddd'-'USD'	-10.203,408USD

Aide à la rédaction des scripts de mapping

Cette section présente quelques notions élémentaires qui vous aideront dans la rédaction de vos scripts de mapping.

Nous vous invitons à consulter la référence de programmation qui documente l'ensemble des fonctions disponibles pour Connect-It.

► [Connect-It - Référence de programmation.](#)

Ordre de traitement des scripts de mapping

Lorsque pour un type de document donné, plusieurs scripts de mapping coexistent, les scripts sont traités dans l'ordre suivant :

- 1 Script associé à un champ
- 2 Script associé à une structure
- 3 Script associé à une collection

Cet ordre de traitement permet une gestion des erreurs plus rapide.

Associer une valeur fixe à un élément destination

Pour associer une valeur fixe (une date, une chaîne de caractères, un nombre...) à un champ destination :

- 1 Glissez-déplacez le champ destination dans le plan de travail
- 2 Saisissez la valeur fixe dans le champ **Script de mapping**.

Exemple :

Dans le scénario Desktop Discovery vers Asset Manager, chaque ordinateur inventorié donne lieu à la création d'un nouveau bien dans la table **amAsset**. Cette table exige par défaut que chaque bien ait un nom de catégorie. Dans votre définition de mapping, vous associez au champ **FullName.Category** du type de document **amAsset** la valeur fixe **"/Matériel/Ordinateur de bureau/"**.

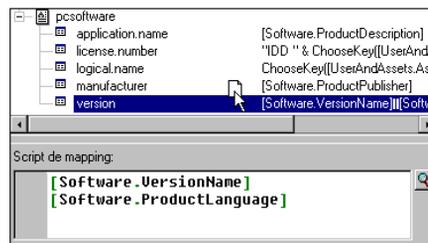
Glisser-déplacer plusieurs champs

Dans vos scripts Basic, vous pouvez utiliser plusieurs champs source pour, par exemple, les concaténer à l'aide d'une fonction Basic.

Pour glisser-déplacer plusieurs champs :

- 1 Mappez un premier champ source à un champ destination
- 2 Glissez-déplacez les autres champs en maintenant appuyée une des touches **Maj.** de votre clavier. Les champs apparaissent les uns sous les autres dans le volet **Scripts de mapping**. Vous n'avez plus qu'à rédiger le script utilisant ces champs.

Figure 4.19. Glisser-déplacer plusieurs champs



Retrouver vos éléments source et destination

Pour diverses raisons, vous pouvez vouloir retrouver la place d'origine d'un élément destination posé sur le plan de travail dans le type de document destination. Pour cela, vous devez :

- 1 Sélectionnez cet élément dans le plan de travail.
- 2 Cliquez sur .

Après cette action, l'élément destination d'origine devient la sélection courante dans le volet des types de document destination. Cela s'avère très utile quand le type de document destination contient un nombre important d'éléments.

De même, les éléments source mappés (leur nom s'affiche en bleu) peuvent être retrouvés dans le plan de travail.

Pour cela, double-cliquez sur un élément source mappé dans la fenêtre du type de document source. Après ce double clic, les éléments destination qui font appel à cet élément source pour la définition du mapping apparaissent en vert.

Dupliquer un élément destination

Dans certains cas, vous avez besoin de dupliquer un champ destination, pour l'associer à différents éléments source. C'est notamment le cas pour une collection. Exemple : vous voulez associer les champs source X et Y au champ A d'une collection. Pour cela, il vous suffit de dupliquer la collection dans laquelle

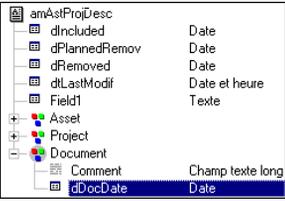
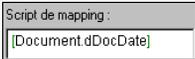
le champ A est contenu, de mapper le champ X au champ A de la collection originale, et de mapper le champ Y au champ A de la collection dupliquée.

Pour dupliquer un élément :

- 1 Sélectionner un élément déjà présent dans le plan de travail.
- 2 Cliquez sur .

Les éléments dupliqués sont numérotés : l'élément d'origine porte le numéro 0 (qui n'apparaît pas), la première duplication le 1, la deuxième le 2, etc. Cette numérotation est imposée par Connect-It sans possibilité de modification de votre part.

Copier le chemin d'un élément

Elément dans le document	Chemin de l'élément dans le script de mapping
	

Dans un script de mapping, vous devez indiquer le chemin complet des éléments que vous utilisez. Exemple : Dans le schéma suivant, le chemin complet du champ **dDocDate** est [**Document.dDocDate**].

Pour obtenir le chemin de l'élément d'un type de document :

- 1 Sélectionnez cet élément
- 2 Cliquez droit et choisissez **Copier le chemin** dans le menu contextuel qui s'affiche (**Ctrl +C**)
- 3 Placez votre pointeur dans le champ **Script de mapping**
- 4 Cliquez droit et choisissez Coller dans le menu contextuel qui s'affiche (**Ctrl+V**)

Vérifier la syntaxe d'un script

Dans la fenêtre d'un script de mapping, en cliquant sur l'outil loupe vous accédez à un éditeur de texte. Cet éditeur permet de saisir vos scripts de mapping, ainsi que de vérifier la syntaxe de ces scripts.

Pour vérifier la syntaxe d'un script de mapping :

- 1 dans le menu **Outils**, choisissez **Options**
- 2 dans la fenêtre de configuration qui apparaît, choisissez le modèle de script en fonction du connecteur utilisé (champ **Modèle**) :
 - **aql** pour écrire une requête AQL

- **bas** pour un script Visual Basic
- **sc** pour un script ServiceCenter
- etc.

3 cliquez **OK** une fois le script saisi.

Validation d'un script Basic

Tout script renseigné dans l'onglet **Mapping, Scripts additionnels** ou **Scripts de réconciliation** est soumis à une vérification syntaxique. Si le script n'est pas valide, un message d'erreur apparaît, vous permettant de copier le script mais n'autorisant pas sa validation.

Autocomplétion dans un script Basic

Vous accédez à une boîte de dialogue permettant l'autocomplétion d'une fonction par la combinaison de touches CTRL+espace.

Utiliser le menu contextuel du script de mapping

En cliquant droit dans le script de mapping, un menu contextuel s'affiche.

Ce menu contextuel vous propose les fonctions suivantes (entre parenthèses les raccourcis clavier) :

- Annuler frappe
- Répéter frappe
- Couper (**Ctrl+X**)
- Copier (**Ctrl+C**)
- Coller (**Ctrl+V**)
- Sélectionner tout (**Ctrl+A**)
- Filtrer les types de document inutilisés
- Montrer source
- Montrer destination

Menus contextuels de la fenêtre d'édition des mappings

Dans la fenêtre d'édition des mappings, les commandes de quatre menus contextuels vous aident à rédiger vos scripts de mappings.

Pointeur placé sur un élément d'un type de document publié par le connecteur source

Commande	Fonction
Copier cette DTD XML	Copie la DTD du type de document produit par le connecteur source.
Copier le chemin	Copie le chemin de l'élément sélectionné dans le presse-papiers.

Commande	Fonction
Montrer les noeuds associés à la sélection	Fait apparaître en vert les noeuds du mapping faisant intervenir l'élément sélectionné (mapping direct ou scripté).
Voir les données	Affiche une fenêtre permettant de voir les données du type de document source.
Editer un type de document à prévisualiser	Affiche une fenêtre vous permettant de créer un type de document produit par le connecteur source et dont vous pouvez voir les données.
Filtrer les types de document inutilisés	Filtre les types de documents non utilisés dans le mapping courant.
Montrer source	Affiche ou masque le volet du type de document source.
Montrer destination	Affiche ou masque le volet du type de document destination.

Pointeur placé sur un des éléments d'un type de document publié par le connecteur destination

Commande	Fonction
Copier cette DTD XML	Copie la DTD du type de document consommé par le connecteur destination.
Copier le chemin	Copie le chemin de l'élément sélectionné dans le presse-papiers.
Ajouter cet élément	Place l'élément sur le plan de travail.
Voir les données	Affiche une fenêtre permettant de voir les données du type de document destination.
Filtrer les types de document inutilisés	Filtre les types de documents non utilisés dans le mapping courant.
Montrer source	Affiche ou masque le volet du type de document source.
Montrer destination	Affiche ou masque le volet du type de document destination.

Pointeur placé sur le plan de travail

Commande	Fonction
Copier cette DTD XML	Copie la DTD du type de document consommé par le connecteur destination.
Copier le chemin	Copie le chemin de l'élément sélectionné dans le presse-papiers.
Editer de mapping	Permet d'éditer le script du mapping à l'aide de l'éditeur de texte
Décrire le mapping	Affiche une fenêtre vous permettant de décrire le noeud de mapping sélectionné.

Commande	Fonction
Clé de réconciliation	Indique que l'élément sélectionné est utilisé comme clé de réconciliation dans le cas d'un connecteur destination de type base de données
Enlever cet élément	Enlève l'élément sélectionné du plan de travail
Copier le mapping	Permet de copier le mapping en totalité ou en partie dans le presse-papiers.
Coller le mapping	Permet de coller un mapping ou une partie de mapping du presse-papiers dans le mapping courant.
Filtrer les types de document inutilisés	Filtre les types de documents non utilisés dans le mapping courant.
Montrer source	Affiche ou masque le volet du type de document source.
Montrer destination	Affiche ou masque le volet du type de document destination.

Pointeur placé la zone éditable **Script du mapping**

Commande	Fonction
Annuler Frappe	Annule la dernière frappe
Répéter Frappe	Répète la dernière frappe
Couper	Coupe le texte sélectionné
Copier	Copie le texte sélectionné dans le presse-papiers
Coller	Colle le contenu du presse-papiers dans la zone éditable
Sélectionner tout	Sélectionne l'ensemble du texte de la zone éditable
Filtrer les types de document inutilisés	Filtre les types de documents non utilisés dans le mapping courant.
Montrer source	Affiche ou masque le volet du type de document source.
Montrer destination	Affiche ou masque le volet du type de document destination.

Définir une variable globale

Vous pouvez définir des variables globales pour vos scripts de mapping.

Une variable globale est une variable qui a été définie à la racine d'un type de document et qui peut être appelée par un script associé à n'importe quel élément complexe d'un type de document (collection, structure, champ).

La déclaration d'une variable globale doit être effectuée avant la définition des scripts Basic. La variable est prise en compte lors de l'ouverture ou la fermeture d'une session.

Pour plus d'informations sur les fonctions à utiliser, consultez la section [Variables globales](#) [page 137].

La définition d'une variable globale se fait dans l'onglet **Scripts additionnels**. Pour plus d'informations sur l'onglet **Scripts additionnels**, consultez la section [Scripts additionnels](#) [page 149].

Elle peut également être déclarée dans un fichier Basic associé.

Scripts additionnels

Les scripts additionnels sont définis dans l'onglet **Scripts additionnels** pour un type de document donné.

Cet onglet est actif uniquement pour l'élément racine d'un type de document.

Il permet de :

- Définir des variables globales
- Exécuter du code Basic à l'ouverture de chaque session
- Exécuter du code Basic à la fermeture de chaque session



Note :

Un exemple de script additionnel est visible pour tout type de document créé.

Définir les moniteurs de surveillance

Les fonctionnalités de surveillance de la bonne exécution de vos scénarios sont prises en charge par un système de moniteurs. Ces moniteurs activent et gèrent les remontées d'informations, les historiques de traitement, venant de l'application et de ses connecteurs.

Moniteurs - Principe de fonctionnement

Les moniteurs sont des outils de surveillance, activables ou non, permettant de paramétrer l'affichage et l'enregistrement de l'ensemble des informations relatives au traitement d'un scénario.

L'activation des outils de surveillance s'effectue lors de la création d'un scénario.

Surveiller un scénario c'est :

- Garder une trace graphique du journal des documents
- Garder les informations attachées aux documents ayant transités entre le connecteur source et le connecteur destination :

- les documents en eux-mêmes ou les documents comportant une erreur de traitement (avertissement, rejet partiel ou total)
 - les journaux des documents
 - le journal de Connect-It
 - les documents parents
- Garder les statistiques de traitement des documents

 **Avertissement :**

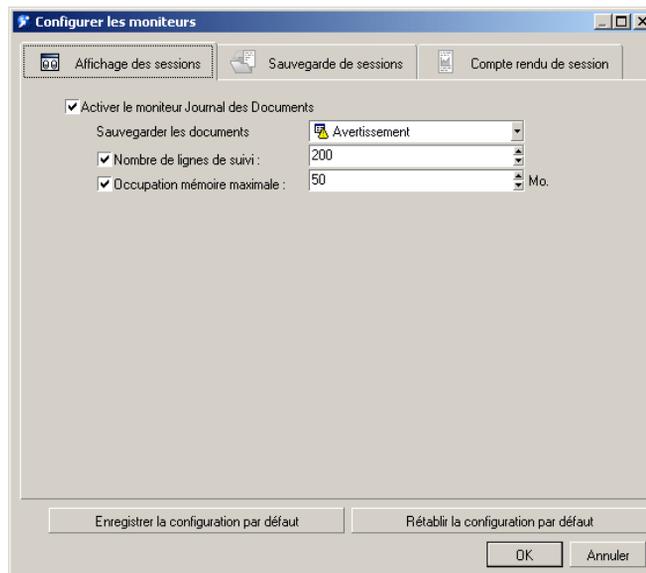
Lors de la création d'un nouveau scénario, la configuration par défaut est utilisée. Nous vous conseillons de vérifier la configuration des moniteurs avant de lancer les premiers tests et la mise en production des scénarios.

Chaque scénario possède sa propre configuration des moniteurs enregistrée dans le fichier scénario .scn. De plus, Connect-It possède une configuration par défaut enregistrée dans le fichier conit.ini ; cette configuration par défaut est utilisée au démarrage de Connect-It et à la création de chaque nouveau scénario.

Configuration des moniteurs

Les moniteurs sont accessibles via le menu **Moniteurs / Configurer les moniteurs**.

Les paramètres de surveillance de vos scénarios sont définis dans chaque onglet.



L'activation de la surveillance s'effectue au moyen des onglets suivants :

- Affichage des sessions : affichage ou non et paramétrage des informations visibles dans l'onglet **Journal des documents**.
- Sauvegarde de sessions : enregistrement ou non des informations relatives aux sessions (journaux, documents, statistiques) dans des fichiers ou dans la base de données Connect-It.
- Compte rendu de session : traitement ou non des résumés de session au format E-mail, événement Windows ou événement Asset Manager.

Chaque onglet comprend un ou plusieurs moniteurs, indépendants et activables ou non.

L'activation de chaque moniteur dépend des options générales validées pour chaque session pour l'ensemble des moniteurs.

 **Note :**

Les performances de l'application lors de l'activation des moniteurs sont fonction du nombre de documents produits et consommés enregistrés dans les moniteurs.

Moniteur Affichage des sessions

Ce moniteur sert à l'affichage des informations visibles dans l'onglet **Journal des documents**. L'activation de ce moniteur conditionne les performances de traitement des connecteurs et est dissociée de l'option **Sauvegarde des documents / Conserver les journaux attachés aux documents** de l'onglet **Sauvegarde de sessions**.

Pour activer le moniteur, sélectionnez l'option **Activer le moniteur Journal des documents** dans l'onglet **Affichage des sessions**.

Ce moniteur est paramétrable. Vous pouvez spécifier :

- Quelle est la condition d'affichage des documents
- Le nombre de lignes de suivi affichées dans le journal des documents
- La taille mémoire allouée, comprise entre 512 Ko et 20 Mo

Le contenu du moniteur est visible dans l'onglet **Journal des documents** de votre éditeur de scénario.

Options de sessions

Les options validées dans cet onglet permettent de définir quels historiques de traitement seront pris en charge par l'application et enregistrés dans un fichier ou dans la base de données Connect-It.

Dans l'onglet **Sauvegarde de sessions**, sélectionnez les options gérées par chaque moniteur :

- Enregistrer le journal Connect-It

- Enregistrer les documents
- Enregistrer les statistiques

Options de session gérées par les moniteurs

Selon le type de moniteur sélectionné, les options définies dans le traitement des sessions sont disponibles ou non.

	Moniteur Affichage des sessions	Moniteur Fichier	Moniteur Base de données	Moniteur E-mail
Journal de l'application	non disponible	Non	Oui	Non
Documents	Oui	Oui	Oui	Non
Journal des documents	Oui	Oui	Oui	Non
Statistiques	Non	Oui	Oui	Oui

Option Enregistrer les journaux de Connect-It

Cette option permet d'activer le journal de Connect-It.

Pour plus d'informations, consultez le chapitre [Gestion d'un scénario d'intégration](#) [page 195], section [Journal de Connect-It](#) [page 224]

Option Enregistrer les documents

Cette option permet de configurer :

- Les informations visibles dans l'onglet **Journal des documents** de l'éditeur de scénario.
- Les informations enregistrées dans le moniteur **Fichier** et/ ou **Base de données**.

Configurer l'enregistrement des documents consiste à :

- Filtrer les documents enregistrés
Ce filtrage est obtenu au moyen de la liste déroulante disponible pour l'option **Enregistrer les documents**.

Filtrer l'enregistrement des documents permet d'enregistrer :

- Les documents mêmes (filtre **traitement normal**)
Cette option est principalement utilisée lors des phases de test de vos scénarios.
- Les avertissements associés aux documents (filtre **Avertissements**)
- Les rejets partiels
- Les rejets totaux
- Filtrer les journaux associés aux documents que l'on souhaite conserver.

Ce filtrage est obtenu au moyen de la liste déroulante disponible pour l'option **Conserver les journaux joints aux documents**

Pour plus d'informations sur le journal des documents, consultez la section [Journal des documents](#) [page 226]

Option Enregistrer les statistiques

Cette option permet d'activer la production de statistiques.

Les statistiques produites sont les suivantes :

- Statistiques des documents : documents produits et documents consommés
- Statistiques temporelles : durée de la session, durée de traitement par connecteur

Ces statistiques permettent de mettre en évidence les traitements des éléments clés d'un scénario (insertion, effacement ou mise à jour de documents).

Cette statistiques sont :

- visibles dans l'éditeur de scénario lorsque le pointeur est sur un des éléments du mapping.

Nom : Asset Management

Description : ACDemo43fr

Statistiques :

- Durée totale: 15.032s
- Durée des selections: 09.392s (Nb:1178, Min:00.014s, Max:04.721s)
- Durée des mises à jour: 00.905s (Nb:20, Min:00.015s, Max:00.094s)
- Durée des effacements: 02.265s (Nb:5, Min:00.312s, Max:00.937s)
- Document(s) consommé(s) avec succès: 5
- Document(s) consommé(s) avec avertissements: 4
- Script(s) Basic évalué(s): 27
- Test(s) de connexion: 1
- Requête(s) de suppression émise(s): 5
- Enregistrement(s) lu(s): 772
- Enregistrement(s) lu(s) dans le cache: 406
- Champ(s) mis à jour par script de réconciliation: 27

- visibles dans la fenêtre de gestion des sessions enregistrées (menu **Moniteurs/ Gestion des sessions enregistrées**) lorsque le moniteur **Fichier** a été activé.

Nom	Nombre	Durée	Minimum	Maximum	Moyenne
Moniteur de Connect-It					
Durée totale	216	01.282s			
Desktop Inventory					
Durée totale	73	32.390s			
Durée des selections	1159	10.824s 00.014s	04.420s		00.009s
Durée des insertions	19	03.049s 00.093s	00.344s		00.160s
Durée des mises à jour	25	01.562s 00.015s	00.437s		00.062s
Durée des effacements	19	06.343s 00.188s	00.953s		00.334s
Document(s) consommé(s) avec succès	5				
Document(s) consommé(s) avec avertissements	4				
Script(s) Basic évalué(s)	27				
Test(s) de connexion	1				
Requête(s) de suppression émise(s)	19				
Enregistrement(s) lu(s)	1159				
Champ(s) mis à jour par script de réconciliation	27				
amComputerDst	27				
Mapping					
Feedback					

- classées par type d'élément (connecteurs, boîte de mapping) et par valeur (durée, succès, échecs).

Option Limiter les données sauvegardées pour le scénario

Cette option permet de fixer des valeurs limites (nombre, durée) pour le fonctionnement des moniteurs :

- Pour chaque exécution d'un scénario, c'est-à-dire de l'ouverture à la fermeture de l'application
 - Pour chaque session, c'est-à-dire le nombre de fois qu'a été lancé un scénario
- Toute nouvelle session remplace la plus ancienne.

Enregistrement des options générales

La configuration des outils de surveillance est enregistrée pour chaque scénario. Vous avez possibilité de définir une configuration par défaut qui sera enregistrée dans le fichier `conit.ini`. Cette configuration sera rechargée à chaque lancement de l'application.

Pour enregistrer votre configuration, cliquez sur **Enregistrer la configuration par défaut**.

La configuration par défaut est appliquée à tout nouveau scénario créé. Elle est appliquée également à tous les scénarios livrés avec Connect-It.

 **Note :**

La configuration par défaut ne sera pas appliquée sur un scénario créé ou mis à jour par l'utilisateur sur une version antérieure de Connect-It. Dans ce cas, la configuration du scénario telle qu'elle a été définie par l'utilisateur sur la version antérieure de Connect-It sera conservée.

Cette configuration peut être appelée à tout moment en cliquant sur **Rétablir la configuration par défaut**. Ce bouton permet d'appliquer la configuration par défaut au scénario édité.

Options de sessions - Moniteur Fichiers

Ce moniteur enregistre dans un ensemble de fichiers le contenu des documents et les journaux associés aux documents.

Pour activer le moniteur, sélectionnez l'option **Activer le moniteur** dans l'onglet **Fichier**.

Ce moniteur permet de spécifier :

- ◆ Le dossier d'enregistrement des options spécifiées pour les paramètres généraux.

 **Note :**

Vous pouvez saisir dans le champ **Répertoire de sauvegarde** des chemins complets ou relatifs pour vos fichiers. Par exemple :

-
-

Ce dossier contient l'ensemble des sessions définies pour l'option **Limiter les données sauvegardées pour le scénario**. Chaque session porte un numéro.

 **Note :**

Ce dossier est utilisé pour l'import des sessions enregistrées (menu **Moniteur**).

Il y a autant de dossiers de session qu'il y a d'exécutions de scénarios. Le nombre de dossiers de session pour chacun des scénarios est limité par le champ **Sessions à conserver**. Chaque dossier de session porte un numéro de session et est enregistré dans le dossier portant le nom du scénario.

Le dossier principal contenant l'ensemble des sessions des scénarios peut être librement intitulé. Il est par conséquent possible d'enregistrer les sessions relatives à un scénario donné dans un nouveau dossier. Nous vous recommandons néanmoins d'enregistrer vos sessions de scénarios dans un même dossier principal.

L'ensemble des sessions est répertorié dans un fichier `seslist.xml` et l'ensemble des scénarios est répertorié dans un fichier `scnlist.xml`.

Chaque dossier de session contient les historiques de traitement sous la forme de plusieurs fichiers :

- Les fichiers `doclog` et `document` au format xml
- Les fichiers `doctrace` et `stat` au format texte

 **Avertissement :**

Si pour l'option **Enregistrer les documents** vous avez choisi **Traitement normal (aucun filtre)**, l'ensemble des documents traités est enregistré dans la base de données ; vous risquez de freiner les performances de traitement et de saturer votre support de sauvegarde.

Options de sessions - Moniteur Base de données

Pour activer le moniteur, sélectionnez l'option **Activer le moniteur** dans l'onglet **Base de données**.

Ce moniteur permet de spécifier :

- La base de données Connect-It utilisée pour le stockage des historiques de traitement (champ **Connexion**)

La connexion à la base de données doit avoir été déclarée auparavant dans votre gestionnaire de base de données.

Si la connexion n'existe pas, vous pouvez la créer au moyen de l'outil d'administration de la base de données.

- Le login à la base de données
- Le mot de passe de la base de données
- La désactivation temporaire de l'historique des lignes de suivi

 **Note :**

Vous pouvez tester la validité de votre connexion à l'aide du bouton **Tester**.

Pour plus d'informations sur l'administration d'une base de données Connect-It, consultez le chapitre [Administration de la base de données des moniteurs](#) [page 269].

Avertissement :

Si pour l'option **Enregistrer les documents** vous avez choisi **Traitement normal (aucun filtre)**, l'ensemble des documents traités est enregistré dans la base de données ; vous risquez de freiner les performances de traitement et de saturer votre base de données.

Nous vous conseillons de n'activer l'enregistrement des documents présentant une erreur.

En raison de la modification de la structure de la base de données, il n'est pas possible de charger une session d'une version antérieure à la version 3.4 de Connect-It.

Désactivation temporaire des groupes de lignes de suivi

L'option **Désactiver temporairement si le nombre de groupes de lignes de suivi à enregistrer dépasse** permet de définir un seuil à partir duquel plus aucun groupe de lignes de suivi ne sera enregistré. Cette option est particulièrement utile dans le cas où un trop grand nombre d'erreurs sont constatées et qu'elles résultent manifestement d'une erreur de mapping.

Un groupe de ligne de suivi correspond à l'ensemble des informations relatives au traitement des documents. Ces informations incluent : le document produit par le connecteur source, par la boîte de mapping, le document consommé par le connecteur destination, ainsi que les documents parents à l'origine du document.

Si la valeur définie pour l'option est dépassée, le moniteur est désactivé le temps de la session et une erreur est enregistrée dans le journal de Connect-It.

Compte rendu de session - Moniteur E-mail

Ce moniteur permet d'envoyer un e-mail à la fin de chaque session, contenant les statistiques mises en forme de la session.

Pour activer le moniteur, sélectionnez l'option **Activer le moniteur** dans l'onglet **E-mail**.

Ce moniteur permet de récupérer et de mettre en forme les historiques de traitement.

Vous pouvez spécifier :

- En quelle occasion envoyer un courrier électronique :
 - Traitement normal (aucun filtre)
 - Avertissement
 - Rejet partiel
 - Rejet total
- Quel type de serveur messagerie est utilisé : MAPI, SMTP, VIM

- Le nom du serveur de courrier, son port
 - Les informations relatives au contenu du courrier électronique : adresse de retour, destinataire, sujet
- Le sujet du courrier peut être automatisé par les variables suivantes :

Tableau 4.4. Moniteur E-mail / variables

%Status%	Statut de la session
%StatusDesc%	Description de l'état de la session
%DocAll%	Nombre total de documents traités
%DocOk%	Nombre de documents traités avec succès
%DocWarning%	Nombre de documents traités avec avertissements
%DocError%	Nombre de documents traités avec erreurs
%DocRejected%	Nombre de documents traités rejetés
%DocIgnored%	Nombre de documents traités ignorés
%DocConsumed%	Nombre de documents consommés
%DocConsumedOk%	Nombre de documents consommés avec succès
%DocProduced%	Nombre de documents produits
%DocProducedOk%	Nombre de documents produits avec succès
%DocConsumedWarning%	Nombre de documents consommés avec avertissements
%DocConsumedError%	Nombre de documents consommés avec erreurs
%DocConsumedRejected%	Nombre de documents consommés rejetés
%DocConsumedIgnored%	Nombre de documents consommés ignorés
%DocProducedWarning%	Nombre de documents produits avec avertissements
%DocProducedError%	Nombre de documents produits avec erreurs
%DocProducedRejected%	Nombre de documents produits rejetés
%DocProducedIgnored%	Nombre de documents produits ignorés
%ScnName%	Nom du scénario
%ScnFullName%	Chemin complet du scénario
%SessionLength%	Durée de la session
%StartTime%	Heure de début de la session
%EndTime%	Heure de fin de la session

Le nom des variables n'est pas sensible à la casse.

- Le format du courrier électronique (champ **Type d'e-mail**) : format **texte**, **HTML** ou **XML**. Le format est défini par le bouton **Modifier**.

Pour le format texte, spécifiez le nombre de caractères par ligne (champ **Largeur maximale du texte**).

Pour le format HTML, sélectionnez l'option **Utiliser une feuille de style personnalisée** si vous souhaitez utiliser une feuille de style différente de celle proposée par défaut.

La feuille de style fournie par défaut est la suivante :

```
BODY {
FONT-FAMILY: helvetica;
BACKGROUND-COLOR: #ffffff
}
H1 {
PADDING-RIGHT: 5px;
PADDING-LEFT: 5px;
FONT-WEIGHT: bold;
FONT-SIZE: 150%;
PADDING-BOTTOM: 5px;
COLOR: #ffffff;
PADDING-TOP: 5px;
BACKGROUND-COLOR: #000066
}
TD.ItemDesc {
FONT-WEIGHT: bold
}
SPAN.ItemDesc {
FONT-WEIGHT: bold
}
P.NotAvailable {
FONT-STYLE: italic;
TEXT-ALIGN: center
}
TR.Header {
FONT-WEIGHT: bold;
COLOR: #ffffff;
BACKGROUND-COLOR: #000066
}
TD.Group {
FONT-WEIGHT: bold;
FONT-SIZE: 125%
}
TR.GraphDoc {
BACKGROUND-COLOR: #e0e0e0
}
TD.GraphDoc {
BACKGROUND-COLOR: #000066
}
TR.GraphTime {
BACKGROUND-COLOR: #e0e0e0
}
TD.GraphTime {
BACKGROUND-COLOR: #000066
}
TD.DocOK {
BACKGROUND-COLOR: #00e000
}
TD.DocWarning {
BACKGROUND-COLOR: #e0a800
}
TD.DocError {
BACKGROUND-COLOR: #e07000
}
```

```
TD.DocRejected {  
BACKGROUND-COLOR: #e07000  
}  
TD.DocIgnored {  
BACKGROUND-COLOR: #0000e0  
}
```

Pour le format XML, le corps du message est écrit au format XML et utilise les balises suivantes :

```
<Report><Section><Start><End><Status><Docs><Time><TotalTime><Group>
```

- Le contenu du courrier électronique :
 - Compte rendu d'exécution
 - Statistiques des documents du scénario
 - Statistiques temporelles du scénario
 - Liste des statistiques classées par élément
 - Liste des statistiques classées par type de valeur

Le contenu du courrier électronique est présenté sous forme d'options, activables ou non. Ces options peuvent être classées par ordre de préférence (flèche **vers le haut** et flèche **vers le bas**). Le nombre des options sélectionnées est visible dans le champ **Contenu de l'e-mail** de l'onglet **E-mail**.

Compte rendu de session - Moniteur ServiceCenter

Ce moniteur permet de créer un enregistrement dans la table des incidents de ServiceCenter.

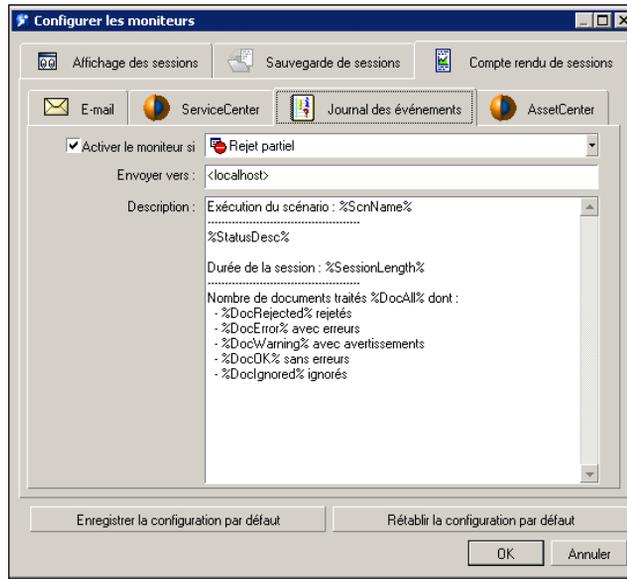
Les paramètres du moniteur sont les suivants :

- champ **Connexion** : base de données ServiceCenter. Par exemple Test:12670
- champ **Login** : ID de connexion
- champ **Mot de passe** : mot de passe utilisateur
- champ **Catégorie** : catégorie de l'incident
- champ **Sévérité** : sévérité de l'incident
- champ **Type de problème** : type de problème donnant lieu à l'incident
- champ **Description** : description de la session visible dans le champ **Description** d'une intervention ServiceCenter.

La syntaxe de la feuille de style est la même que celle utilisée pour le moniteur E-mail ([Moniteur E-mail / variables](#) [page 159]).

Compte rendu de session - Moniteur Journal des événements

Ce moniteur permet de créer un événement Windows visible depuis l'**Observateur des événements**.



Pour activer ce moniteur, sélectionnez dans l'onglet **Compte rendu de session** l'option **Activer le moniteur si** puis définissez le filtre associé à ce moniteur (Traitement normal, Rejet partiel, Avertissement, Rejet total).

Les paramètres du moniteur sont les suivants :

- champ **Envoyer vers** : nom de l'ordinateur (ou du groupe d'ordinateurs) de destination de l'événement
- champ **Description** : description de l'événement visible dans le champ **Description** de l'événement Windows

La feuille de style fournie par défaut est la suivante :

```
Exécution du scénario : %ScnName% -----  
----- %StatusDesc%  
  
Durée de la session : %SessionLength% -----  
----- Nombre de documents traités %DocAll% dont : - %DocRejected%  
rejetés - %DocError% avec erreurs - %DocWarning% avec avertissements -  
%DocOK% sans erreurs - %DocIgnored% ignorés
```

La syntaxe de la feuille de style est la même que celle utilisée pour le moniteur E-mail ([Moniteur E-mail / variables](#) [page 159]).

Compte rendu de session - Moniteur Asset Manager

Ce moniteur permet de créer un enregistrement dans la table des interventions (amWorkOrder) d'Asset Manager.

Nous vous conseillons de créer un modèle d'intervention spécifique dans Asset Manager afin de prendre en compte et de catégoriser les enregistrements insérés par Connect-It.

Pour activer ce moniteur, sélectionnez dans l'onglet **Compte rendu de session** l'option **Activer le moniteur si** puis définissez le filtre associé à ce moniteur (Traitement normal, Rejet partiel, Avertissement, Rejet total).

Les paramètres du moniteur sont les suivants :

- champ **Connexion** : base de données Asset Manager déclarée dans le SGBD
- champ **Login** : ID de connexion
- champ **Mot de passe** : mot de passe utilisateur
- champ **Modèle** : nom du modèle existant de nature **Intervention**
- champ **Libellé** : nom du scénario renseignant le champ **Libellé** de la table des **Interventions**
- champ **Groupe** : nom du groupe de la table des **Services et personnes** (amEmplDept)
- champ **Problème** : description de la session visible dans le champ **Problème** d'une intervention Asset Manager.
- champ **Etat** (non visible) : ce champ renvoie la valeur 0 (état notifié) pour le champ **Etat** (seStatus) d'une intervention.

La syntaxe de la feuille de style est la même que celle utilisée pour le moniteur E-mail ([Moniteur E-mail / variables](#) [page 159]).

Vous pouvez tester la validité de la connexion à l'aide du bouton **Tester la connexion**.

Gestion des sessions enregistrées

L'historique de chaque session est visible dans le gestionnaire de sessions.

Chaque session enregistrée comprend autant d'onglets qu'il y a eu de moniteurs de déclarés.

Cliquez sur une session pour visualiser son historique dans chaque onglet (liste des statistiques, durées, document, base de données, e-mail).

Chaque session sélectionnée peut être :

- ouverte dans un nouvel éditeur de scénario (bouton **Ouvrir**) : le scénario est visible, ainsi que l'ensemble des journaux rattachés (journal de Connect-It, Journal des documents)

- chargée dans la fenêtre courante de l'éditeur scénario (bouton **Charger**) : le scénario courant est visible, ainsi que l'ensemble des journaux rattachés (journal de Connect-It, Journal des documents)
- effacée (bouton **Effacer**) : les historiques associés à la session sont effacés
- fermée (bouton **Fermer**) : la fenêtre de gestion des sessions est fermée

Options de session

Le paramétrage des options de session effectué lors de la configuration des moniteurs (menu **Moniteurs/ Configurer les moniteurs**, onglet **Sauvegarde des sessions**) impacte les données sauvegardées.

Si vous avez par exemple décidé de n'enregistrer que les documents dont l'état est **Avertissement**, au chargement de la session (menu **Moniteurs/ Gestion des sessions enregistrées**) vous ne verrez pas les documents qui ont été normalement traités.

Configurer les sessions enregistrées

Vous pouvez appliquer un filtre d'affichage pour vos sessions afin de réduire le nombre de sessions affichées. Une session est filtrée selon les critères suivants :

- nom du scénario
- date de modification de la session
- état de la session
- nombre de sessions à afficher

Vous accédez au paramétrage des filtres par le bouton **Configurer**. Dans la fenêtre qui s'affiche, vous pouvez :

- créer un nouveau filtre
- modifier un filtre existant
- supprimer un filtre existant

Note :

Les filtres systèmes préexistants ne sont pas éditables.

Critères de filtres de session

Chaque filtre est une option activable ou non.

- **Nom du filtre** : nom du filtre affiché dans la liste visible dans le champ **Liste des sessions disponibles** de la fenêtre **Gestion des sessions enregistrées**. Si aucun nom n'est spécifié, un nom est automatiquement attribué décrivant les options utilisées.
- **Afficher les sessions du scénario** : lorsque cette option est validée et un nom de scénario spécifié, seule la session relative au scénario est affichée.



Note :

Si l'option est sélectionnée mais aucun nom de scénario spécifié, le filtre portera sur le scénario courant de Connect-It.

- **Afficher les sessions modifiées depuis :**
 - option non sélectionnée : le filtre ne prend pas en compte la dernière date de modification de la session.
 - option sélectionnée : le filtre permet de spécifier une durée. Par exemple, pour une durée de 12 heures, seules les sessions modifiées ou achevées des 12 dernières heures sont affichées.
- **Afficher les sessions avec l'état :** cette option permet de filtrer selon l'état de la session. Lorsque cette option est sélectionnée, le filtre s'applique selon un ordre hiérarchique. Filtrer sur un état **Avertissement** implique que l'ensemble des sessions portant comme état **Avertissement**, **Rejet partiel** et **Rejet total** sont affichées et que seules les sessions sans erreurs ne sont pas affichées.
- **Nombre maximal de sessions affichées :** cette option permet de définir le nombre maximal de sessions affichées.



Note :

Les sessions les plus récentes peuvent ne pas être affichées si le nombre maximal défini est dépassé.

Charger les sessions enregistrées

Le bouton **Charger** permet de charger une session et de lui appliquer un filtre. Les informations visibles dans l'onglet **Journal des documents** seront filtrées en fonction du filtre défini :

- Traitement normal (aucun filtre)
- Avertissement
- Rejet partiel
- Rejet total

Les sessions chargées proviennent :

- du dossier de sauvegarde des fichiers de session
- de la base de données Connect-It

Vous pouvez décider de ne visualiser que les n premières ou n dernières lignes de suivi, avec n comme nombre de lignes affichées (option **Ne recharger qu'une partie des groupes de lignes de suivi**).

Filtrer en fonction de l'état de traitement des documents, ainsi que de définir un nombre donné de lignes de suivi visibles permet de réduire le temps de traitement des informations affichées.

 **Note :**

Si le nombre de documents à charger est trop important (500 pour le moniteur fichier, 1000 pour le moniteur base de données), un avertissement est affiché.

Import de sessions enregistrées

Vous pouvez importer les fichiers de session d'autres scénarios au sein du scénario courant (menu **Moniteurs/ Import des sessions enregistrées**).

Cet import est particulièrement utile dans le cadre du transfert des informations d'un poste de travail à un autre. Le principe est le suivant :

- 1 le dossier de session du premier poste est archivé, au format .zip par exemple, ainsi que l'ensemble des fichiers relatifs au scénario (.scn, .dat, .xml, .dtd, .ini, etc.)
- 2 ce dossier est copié et décompressé dans un dossier de votre choix sur le poste destination, par exemple le dossier c:\tmp\test ; les fichiers afférents sont copiés en respectant leur emplacement d'origine (.ini dans les préférences utilisateur, scénario au même niveau hiérarchique que le dossier session, etc.).
- 3 Connect-It est lancé et le scénario voulu chargé
- 4 le moniteur **Fichier** est activé et renseigné avec le chemin du dossier de session décompressé (menu **Moniteurs/ Configurer les moniteurs**, onglet **Sauvegarde de sessions**, sous-onglet **Fichier**)

 **Note :**

Si le chemin des sessions pour le moniteur n'est pas convenablement renseigné, l'import des sessions ne pourra être effectué et un message d'erreur affiché.

- 5 l'import de sessions est utilisé (**Moniteurs/ Import des sessions enregistrées**)

Le lien qui unissait les sessions au poste de travail d'origine est rétabli et les nouvelles sessions sont désormais enregistrées dans le dossier spécifié.

Définir un service Connect-It (environnement Windows)

Connect-It vous permet d'associer un service sous Windows à un scénario. Ce service permet à votre serveur Connect-It de lancer le traitement des données en tâche de fond en fonction de la programmation associée à votre scénario.

Avertissement :

Si l'un des connecteurs de votre scénario utilise une connexion ODBC, celle-ci doit absolument utiliser une source de données système (DSN système). Si cette connexion utilise une source de données utilisateur (DSN utilisateur), elle ne sera pas visible par le service auquel le scénario est associé

Un service sous Windows permet de disposer d'une application qui tourne en tâche de fond. Connect-It vous permet de créer; et lancer autant de services que vous disposez de scénarios.

Vous devez disposer des droits administrateur dans votre environnement local Windows pour pouvoir créer, démarrer, arrêter ou supprimer un service.

Note :

Sous Windows 32 bit, si vous avez modifié une variable d'environnement (par exemple, le chemin de recherche), cette modification n'est propagée au service qu'après avoir redémarré l'ordinateur.

IMPORTANT :

Si un connecteur spécifie un répertoire ou un fichier sur un autre ordinateur, il ne doit pas être indiqué par un disque mappé par l'utilisateur mais doit référencer l'ordinateur distant. Par exemple :

```
\\XSFStore\Scan
```

et :

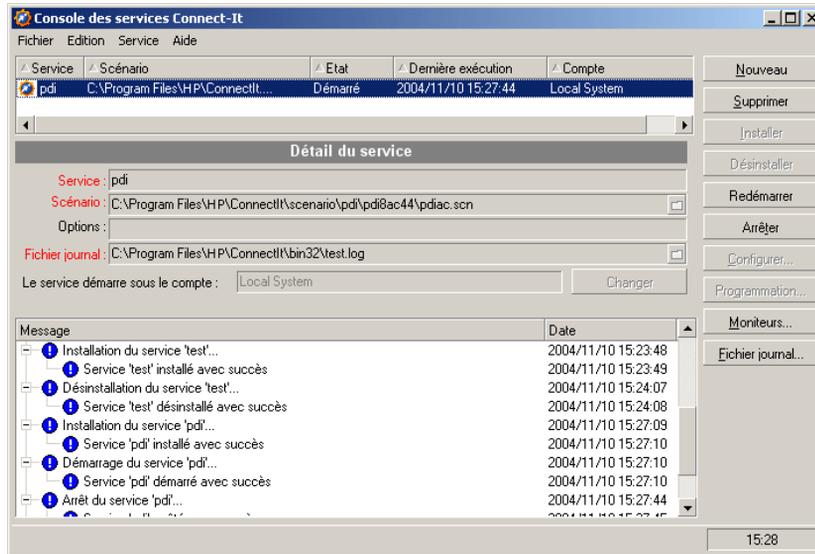
```
Z:\Scan
```

si le disque z est mappé sur \\XSFStore.

La console des services

La console des services est un composant de l'application Connect-It. C'est une interface graphique vous permettant de gérer vos scénarios et de créer des services que vous leur associez.

Figure 4.20. Console des services



Pour lancer la console, choisissez **Console des services** dans le groupe de programme HP\ Connect-It de votre barre de démarrage. Vous pouvez également lancer l'exécutable `console.exe` présent dans le dossier `bin` de votre dossier d'installation de Connect-It.

Menus

La console des services dispose de quatre menus.

Menu Fichier

Commande	Fonction
Quitter	Permet de quitter la console Connect-It

Menu Edition

Commande	Fonction
Couper, copier, coller	Permettent de disposer des fonctions d'édition courantes pour la console.
Effacer les messages	Efface les messages et alertes visibles dans la console

Commande	Fonction
Rafraîchir	Rafraîchit la liste des services

Menu Service

Commande	Fonction
Nouveau	Permet de créer un nouveau service Connect-It
Supprimer	Permet de supprimer un service Connect-It
Installer	Permet d'installer un service Connect-It
Désinstaller	Permet de désinstaller un service Connect-It
Démarrer	Permet de démarrer un service Connect-It
Arrêter	Permet d'arrêter un service Connect-It
Configurer	Permet de configurer les connecteurs d'un scénario en lançant l'assistant Configuration du connecteur
Programmation	Permet de modifier les programmeurs utilisés dans le scénario associé au service
Moniteurs	Permet de lancer l'éditeur de scénarios en affichant les onglets Journal de Connect-It et Journal des documents
Fichier journal	Permet de voir le fichier journal accompagnant chaque service Connect-It créé

Menu Aide

Commande	Fonction
A propos...	Permet d'afficher la boîte A propos
Aide en ligne	Permet d'afficher l'aide en ligne

Étapes de création et utilisation d'un service Connect-It sous Windows

Créer un service Windows grâce à la console des services n'implique pas pour autant son utilisation.

Les étapes à respecter sont les suivantes :

- 1 Création du service
- 2 Configuration du service
- 3 Installation du service
- 4 Démarrage du service

Créer un service Connect-It sous Windows

Vous pouvez créer un service Connect-It à l'aide des outils suivants :

- la console des services
- en ligne de commande

Pour créer un service Connect-It en ligne de commande

- 1 Ouvrez une invite de commande dans le répertoire **bin** de votre dossier d'installation de Connect-It
- 2 Exécutez la commande `csvctool` en respectant la syntaxe définie dans le chapitre [Connect-It en ligne de commande](#) [page 197]

Pour créer un service Connect-It à l'aide de la console des services

- 1 Lancez la console des services.
- 2 Cliquez sur **Nouveau**.
- 3 Nommez votre service en renseignant le champ **Service**.
- 4 Indiquez le chemin et le nom de votre scénario en cliquant sur .
- 5 Précisez une option de commande si nécessaire (champ **Options**). Par exemple, vous pouvez préciser l'option `Forcecnx` pour obliger à une reconnexion automatique.
- 6 Indiquez le fichier de journal de l'application (`.log`).
Ce champ est automatiquement renseigné si vous ne spécifiez pas de fichier journal.
- 7 Cliquez sur **Créer**.

Le service créé apparaît dans le volet supérieur de la console, son état est **A configurer**.



Note :

La création d'un service n'est effective qu'une fois la configuration de chacun des connecteurs du scénario effectuée (bouton **Configurer**).

Propriétés de connexion du service

Dans certains cas, vous devez modifier les propriétés de connexion du service sous Windows pour qu'il puisse fonctionner convenablement et utiliser un autre compte utilisateur.

Les propriétés de connexion par défaut du service sont enregistrées dans le compte **LocalSystem**.

Exemples

- le connecteur source du scénario lié au service lit les fichiers d'un dossier se trouvant sur un lecteur réseau auquel le compte local du service n'a pas accès.

- le connecteur e-mail d'un scénario ne peut fonctionner qu'avec un compte particulier.

Dans ces deux cas, vous devez spécifier un compte particulier dans les propriétés de connexion du service.

Vous pouvez spécifier un compte soit directement via le système d'exploitation, soit en utilisant l'option **Changer** de la console des services de Connect-It (champ **Le service démarre sous le compte**).

Pour modifier les propriétés de connexion d'un service sous Windows XP

- 1 Démarrez Windows XP.
- 2 Choisissez **Démarrer/ Paramètres/ Panneau de configuration/ Outils d'administration/Services**.
- 3 Double-cliquez sur le service dans la liste.
- 4 Sélectionnez l'onglet **Connexion** dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
- 5 Sélectionnez l'option **Ce compte**.
- 6 Saisissez les valeurs vous permettant d'utiliser convenablement le scénario lié à votre service dans les champs **Ce compte** et **Mot de passe**.
- 7 Cliquez sur **Appliquer**.

Pour modifier les propriétés de connexion d'un service avec la console des services

- 1 Cliquez sur **Changer**
- 2 Sélectionnez le nouveau compte à utiliser (option **Ce compte**) et renseignez le champ **Mot de passe**
- 3 Cliquez sur **Valider**.

Chemin du scénario

En indiquant le chemin d'un scénario dans le champ **Scénario**, vous devez respecter les règles suivantes :

- 1 Le scénario est enregistré sur le serveur Connect-It

Si le scénario est situé dans un dossier associé à un lecteur réseau, n'indiquez pas la lettre de ce lecteur réseau dans le champ **Scénario**.

Exemple : le scénario `scenario\myscenario.scn` se situe dans un dossier `C:\Program Files\ConnectIt` associé au lecteur réseau `R:`. Dans ce cas, saisissez la valeur `C:\Program`

`Files\ConnectIt\scenario\myscenario.scn` dans le champ **Scénario** et non pas la valeur `R:\scenario\myscenario.scn`. En effet, la plupart du temps, le service utilise le compte système local ou un compte spécifique pour lequel l'association du dossier `C:\Program Files\ConnectIt` au lecteur réseau `R:` n'existe pas.

2 Le scénario est installé sur le réseau

Vérifiez que le service peut utiliser le chemin réseau indiqué dans le champ **Scénario**.

Pour que le service puisse utiliser un chemin réseau, associez ce service à un nom d'utilisateur et à un mot de passe pouvant utiliser ce chemin réseau.

Chemin du fichier journal

Le chemin renseigné pour le fichier journal associé au service doit tenir compte des privilèges de l'utilisateur courant.

Les privilèges sont définis, sous Windows :

- dans le menu Outils d'administration/ Stratégie de sécurité locale/ Stratégies locales/ Attribution de droits utilisateur/ Ouvrir une session en tant que service.
- dans la Console des services/ Propriétés/ Connexion, compte et mot de passe.
- dans les Propriétés du dossier/ Partage/ Permission et Sécurité, autorisations en lecture et écriture.

Démarrer ou arrêter un service Connect-It

Pour démarrer un service Connect-It :

- 1 Lancez la console Connect-It.
- 2 Sélectionnez le service dans le volet principal de Connect-It
- 3 Cliquez sur **Démarrer**

 Note :

Pour être démarré, un scénario doit avoir été préalablement configuré.

Pour arrêter un service Connect-It :

- 1 Lancez la console Connect-It.
- 2 Sélectionnez le service dans le volet principal de Connect-It
- 3 Cliquez sur **Arrêter**

Supprimer un service Connect-It

Pour supprimer un service Connect-It :

- 1 Lancez la console Connect-It
- 2 Sélectionnez le service dans le volet principal de Connect-It
- 3 Cliquez sur **Supprimer**.

Définir un service en ligne de commande

Créer un service en ligne de commande

Pour créer un service en ligne de commande :

```
csvctool -create [nom du service]
```

Pour plus d'informations sur les lignes de commande, consultez le chapitre [Connect-It en ligne de commande](#) [page 197], section [Options des commandes utilisées](#) [page 198].

Lancer un service en ligne de commande

Pour lancer un service en ligne de commande :

- 1 Placez-vous dans le dossier **bin** du dossier d'installation de Connect-It

Exemple : C:\HP\Connect-It\bin\

- 2 Exécutez la ligne suivante dans une invite de commande :

```
net start <Nom du service>
```

Exemple :

Si vous lancez le service **Asset Manager-ServiceCenter**, votre ligne de commande est :

```
net start Asset Management-ServiceCenter
```

Supprimer un service en ligne de commande

Vous pouvez aussi supprimer un service Connect-It à l'aide de la ligne de commande suivante :

```
csvctool -delete [nom du service]
```

Pour plus d'informations sur les lignes de commande, consultez le chapitre [Connect-It en ligne de commande](#) [page 197].

Créer une programmation

La programmation permet de fixer les moments de réveil des connecteurs qui produisent des documents. Sans cette programmation, un scénario est incomplet.

Choisir une programmation revient à associer des types de document produits par un connecteur à des programmeurs.

Un programmeur joue le rôle d'une minuterie qui réveille un connecteur :

- à intervalle régulier à l'intérieur et à l'extérieur d'une plage horaire définie
- de façon ponctuelle (pour le 6 mars 2003 par exemple).

Des règles peuvent modifier le comportement d'un programmeur. Exemple : un programmeur réveille un connecteur tous les jours. Une règle peut s'appliquer changeant son comportement pour un jour donné.

Exemple :

Le connecteur Desktop Discovery du scénario Desktop Discovery vers Asset Management produit des documents de type **inventory** chaque jour entre 9 heures du matin et 10 heures du soir toutes les cinq minutes. En dehors de cette plage horaire, le connecteur Desktop Discovery produit des documents toutes les heures. Vous introduisez une règle changeant les paramètres précédents pour les jours de votre choix.

Edition d'un programmeur

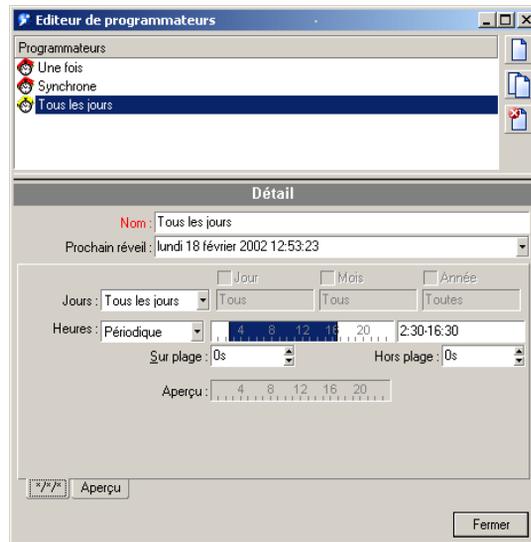
Vous accédez à l'éditeur des programmeurs à l'aide du menu

Scénario/Programmeurs.

Deux programmeurs non modifiables sont fournis :

- Le programmeur **Une fois**
Ce programmeur permet de lancer la production de document une fois. Quand un type de document produit est créé, il est associé par défaut à ce connecteur.
- Le programmeur **Synchrone**
Ce programmeur permet de lancer la production de documents toutes les secondes sur la plage horaire 00h00-24h00.

Figure 4.21. L'éditeur de programmeurs



icône	Fonction
	Lance la création d'un nouveau programmeur
	Duplique le programmeur sélectionné
	Supprime le programmeur sélectionné

Champ **Jours**

Ce champ fixe les jours durant lesquels un type de document est produit.

Pour ce champ, vous disposez des options suivantes :

- **Tous les jours**

Tous les jours de l'année, sans exception.

- **Jour de l'année**

Un jour ou une sélection de jours, définie au moyen des cases à cocher Jour, Mois et Année. Exemple : 6 janvier 2002.

Premier, second, troisième, quatrième, avant-dernier, dernier jour

Vous définissez un jour de la semaine au moyen de la case à cocher Jour, et pour le(s) mois et année(s) définis au moyen des cases Mois et Année.

Exemple : le premier vendredi de chaque mois.

Champ **Heures**

Pour ce champ vous avez deux options :

- Périodique

En choisissant l'option périodique, vous fixez une plage pour une journée pour laquelle vous définissez une période dans le champ **Sur plage**.

Exemple : de 4 heures du matin à 10 heures du soir, toutes les cinq minutes.

Vous pouvez également définir une période en dehors de cette plage dans le champ **Hors plage**.

Pour définir la plage horaire, saisissez une valeur dans le champ texte. Cette saisie manuelle doit respecter la syntaxe suivante :

```
<heure de début> - <heure de fin>, <heure de début> - <heure de fin>, e  
tc.
```

Le format de saisie des heures dépend des options régionales de votre poste accessibles, par exemple, via le panneau de configuration Windows. Si le paramètre optionnel [AM | PM] n'est pas précisé, l'heure est considérée comme saisie au format 24 heures. Exemple : si vous entrez la valeur "18", la valeur 6:00 PM est affichée automatiquement après validation.



Note :

La saisie graphique ne permet l'édition qu'avec une précision d'une demi-heure. La saisie manuelle permet d'affiner les plages horaires à la minute près.

La périodicité en heures (h), minutes (min) et secondes (s), est définie dans les champs **Sur plage** et **Hors plage**. Par exemple :

```
5min 30s 1h 20min 10s 30s
```

- Enumération

Dans ce cas, vous saisissez les heures de votre choix en les séparant par un point virgule. Cela vous permet de réveiller vos connecteurs de manière ponctuelle :

```
5:00AM;8:00PM;...
```

Créer un programmeur (exemple)

Ce paragraphe décrit comment créer un programmeur pour un réveil :

- tous les jours de la semaine
- Toutes les 10 minutes entre 8 heures du matin et 10 heures du soir et toutes les heures en dehors de cette plage horaire

Vous lui appliquez une règle déclenchant la production de documents :

- tous les 1er dimanche du mois

- toutes les 20 minutes entre 6 heures du matin et 10 heures du soir et toutes les demi-heures en dehors de cette plage horaire

Pour créer un programmeur, cliquez sur .

Renseignez les champs de l'onglet qui apparaît sous votre volet de détail du programmeur.

Tous les jours de la semaine

Sélectionnez l'option **Tous les jours** dans le champ **Jours**

Toutes les 10 minutes entre 8 heures du matin et 10 heures du soir et toutes les heures en dehors de cette plage horaire

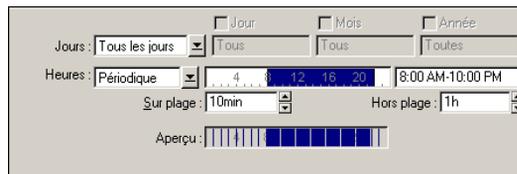
Sélectionnez l'option **Périodique** dans le champ **Heures**.

Pour sélectionner la plage horaire 8 heures du matin - 10 heures du soir , vous pouvez :

- Soit la saisir directement dans le champ texte (8:00 AM-10:00 PM ou 8-22)
- Soit la saisir dans la représentation graphique d'une journée de 24 heures.

Ensuite, renseignez les champs **Sur plage** et **Hors plage** en entrant les valeurs "10 min" et "1 h". Ces deux champs règlent la fréquence de réveil, respectivement dans la plage sélectionnée et en dehors de la plage sélectionnée.

Si vous avez suivi les instructions précédentes, votre onglet doit ressembler à la capture d'écran suivante :



Cet onglet est nommé automatiquement en fonction des données saisies dans le champ **Jours**.

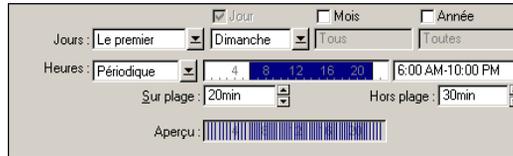
Validez la création de votre programmeur en cliquant sur le bouton **Créer**.

Créer une règle

Pour créer une règle, cliquez droit sur un des onglets de l'éditeur de programmeurs. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'option **Ajouter une règle**.

Un nouvel onglet apparaît que vous remplissez en fonction de la règle à appliquer à ce programmeur.

Dans notre exemple, l'onglet de cette règle doit ressembler à la capture d'écran suivante :



Vous validez la création de votre règle en cliquant sur le bouton **Créer**.

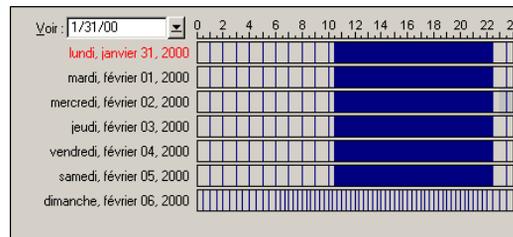
Supprimer une règle

Pour supprimer une règle, cliquez droit dans l'onglet de cette règle. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'option **Supprimer une règle**.

Aperçu

En sélectionnant l'onglet **Aperçu**, vous obtenez le comportement du programmeur durant la semaine courante.

A chaque sélection d'un jour dans le champ **Voir**, le calendrier propose le comportement du programmeur la semaine suivant ce jour.



Modifier un programmeur

Pour modifier un programmeur :

- 1 Sélectionnez un programmeur dans la liste
- 2 Modifiez les paramètres de votre choix dans les onglets
- 3 Validez vos modifications en cliquant sur le bouton **Modifier**

Supprimer un programmeur

Pour supprimer un programmeur :

- Sélectionnez un programmeur dans la liste
- Appuyez sur la touche **Supprimer** ou cliquez sur .

Edition de la programmation

Pour éditer la programmation, utilisez le menu **Scénario/Programmation**.

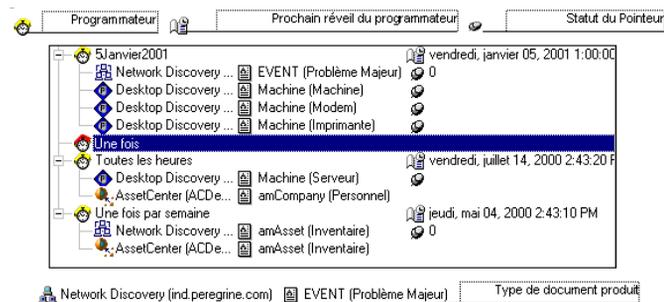
La programmation par défaut de votre scénario associe vos types de document produits au programmateur **Une fois**.

Pour associer vos types de document produits à un programmateur :

- cliquez sur un type de document produit et glissez-le sous le programmateur de votre choix
ou bien
- sélectionnez un type de document produit et utilisez les flèches situées à droite de votre fenêtre d'édition pour le déplacer.

Vos programmeurs apparaissent dans la fenêtre d'édition, classés par ordre alphabétique. Vous les associez aux types de document produits présents dans votre scénario.

Figure 4.22. Fenêtre d'édition de la programmation



Classement des types de document produits dans la programmation

Déplacement d'un type de document produit vers un autre programmateur

- ▲ Déplacement vers le programmateur précédent
- ▼ Déplacement vers le programmateur suivant

Déplacement d'un type de document dans la liste au sein du même programmateur

- ▲ Avancer d'un rang
- ▼ Reculer d'un rang

Le traitement de vos données dépend de deux classements :

- Le classement des types de document produits dans la programmation
- Le classement des mappings d'un même type de document produit

L'ordre dans lequel vos types de document sont classés détermine leur ordre de production.

Le classement des mappings dans l'onglet **Mappings** de la fenêtre principale de Connect-It est également important. Cet ordre indique à Connect-It quel mapping effectuer en premier dans le cas où il existe plusieurs mappings pour un même type de document source.

Pour classer vos mappings :

- Sélectionnez une boîte de mapping dans le volet du schéma du scénario
- Sélectionnez l'onglet **Mappings**.
- Sélectionnez un type de document produit dans la liste
- Déplacez-le dans la liste en cliquant sur les flèches

Exemple : pour un scénario donné, il existe six mappings pour le même type de document **Machine** [Machine].

Figure 4.23. Classement des mappings



Icône	Fonction
	Lance la création d'un mapping.
	Permet d'éditer le mapping sélectionné.
	Supprime le mapping sélectionné.
	Avance le mapping sélectionné d'un rang
	Fait reculer le mapping sélectionné d'un rang

Quand un scénario est lancé, Connect-It prend en compte pour le même programmeur :

- En premier l'ordre des types de document produits
- En second, pour un même type de document produit, l'ordre de ses mappings.

Statut des pointeurs

Dans la plupart des cas, le statut d'un pointeur concerne une heure spécifiée. Cette information, fournie par le pointeur, est essentielle. Elle permet de situer l'avancement du traitement des données de vos applications externes.

Le type de ces pointeurs diffère en fonction de l'application externe concernée :

- Connecteur Asset Manager

Pour chaque mapping impliqué par votre scénario, le pointeur correspond à la date de dernier lancement de votre mapping. Tous les enregistrements

dont la date de dernière modification (Champ **dtLastModif**) est postérieure au pointeur sont traités.

 **Note :**

Le décalage entre le poste sur lequel est installé Connect-It et le serveur Asset Manager est automatiquement compensé.

- **Connecteur ServiceCenter**

La signification du pointeur de ce connecteur diffère en fonction de la nature des données provenant de l'application source :

- Pour des événements, le pointeur correspond à leur numéro de séquence (**evsysseq**).

Pour chaque mapping impliqué par votre scénario, le pointeur correspond au numéro de séquence du dernier événement traité lors du dernier lancement de votre mapping. Au lancement suivant, tous les événements ayant un numéro de séquence supérieur à cette valeur sont traités.

- Pour des tables, le pointeur correspond à la date de dernier lancement de votre mapping. Au lancement suivant, tous les enregistrements dont la date de dernière modification (Champ **sysmodtime**) est postérieure au pointeur sont traités.

 **Note :**

En fonction de la configuration de votre connecteur ServiceCenter, le décalage entre le poste sur lequel est installé Connect-It et le serveur ServiceCenter est :

- soit compensé automatiquement
- soit compensé en fonction du décalage saisi par l'utilisateur

- **Connecteur Base de données**

Le pointeur utilisé est celui défini par l'utilisateur.

- **Connecteur Sécurité NT**

A chaque fois que le programmeur se réveille, le connecteur récupère l'ensemble des informations du domaine à explorer et non juste les informations complémentaires.

 **Note :**

Aucun pointeur de programmation n'apparaît lorsque vous créez un nouveau programmeur et lui affectez un domaine NT

- **Connecteurs Texte délimité, XML**

Le pointeur utilisé est la date de création la plus récente des fichiers déjà traités.

- Connecteur E-mail (réception)
Le pointeur utilisé est la date de réception de l'e-mail.
- Connecteur Network Discovery
Le pointeur utilisé est le numéro d'événement (pour le type de document de type EVENT).
- Connecteur Universal CMDB (Java)
Pour chaque mapping impliqué par votre scénario, le pointeur correspond à la date du dernier lancement de votre mapping. Tous les enregistrements dont la date de dernière mise à jour (champ **root_updatetime**) est plus récente sont traités.

En double-cliquant sur le statut de chaque pointeur, vous pouvez forcer une programmation à prendre en compte un fichier .fsf ou un numéro d'événement généré par Network Discovery.

Exemple :

Plusieurs dizaines de milliers d'événements sont mémorisés par Network Discovery. En remplaçant le statut du pointeur (ayant la valeur 0 avant le premier lancement d'une programmation) par le numéro 20 000, seuls les événements portant un numéro supérieur à 20 000 sont traités par le scénario.

Rafraîchissement des pointeurs dans la fenêtre d'édition de la programmation

Si votre fenêtre d'édition de la programmation est ouvert alors qu'un scénario est lancé, l'état des pointeurs n'est pas rafraîchi. Pour que l'état des pointeurs soit rafraîchi dans la fenêtre d'édition de la programmation, vous devez fermer cette fenêtre et l'ouvrir de nouveau.

Lancement de la programmation

Lancer une programmation revient à démarrer un scénario. Pour démarrer un scénario :

- sélectionnez l'option **Démarrer tous les programmeurs** dans le menu **Scénario**
ou
- Cliquez sur .

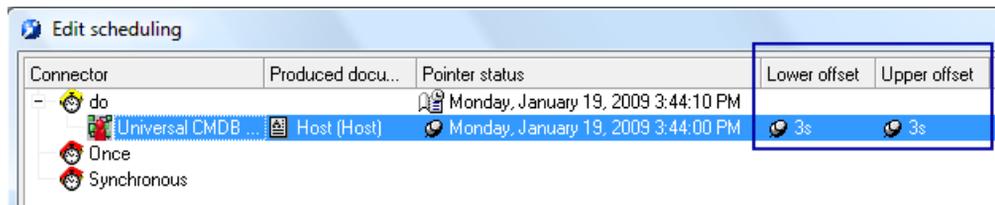
Arrêt de la programmation

Stopper une programmation revient à arrêter un scénario. Pour arrêter un scénario :

- sélectionnez l'option **Arrêter** dans le menu **Scénario** ou
- cliquez directement sur l'icône .

Décalage du pointeur

- Il arrive que, lors de la mise à jour du connecteur, l'extraction des données ne soit pas possible à proximité du pointeur. Par exemple, dans le cas du connecteur Base de données, lorsqu'une transaction a pour effet de mettre à jour des données, l'heure contrôlée pour la programmation est celle de la mise à jour de ces données et non celle de leur écriture dans la base de données. Si Connect-It tente d'extraire les données à ce moment précis, ces dernières ne sont pas disponibles en raison de la transaction. En revanche, pour la transaction ces données sont hors programmation. En conséquence, il peut s'avérer nécessaire de décaler l'heure en arrière pour traiter les nouvelles données lors de la programmation. Ce décalage se définit à l'aide de deux valeurs :



- Décalage inférieur : s'applique au point de départ du pointeur de programmation. Il peut s'agir d'une valeur en temps (secondes) si le pointeur de programmation est défini sur le champ de date et heure, ou d'un entier pour les autres types de pointeurs de programmation.
- Décalage supérieur : s'applique au point final du pointeur de programmation. Il peut s'agir d'une valeur en temps (secondes) si le pointeur de programmation est défini sur le champ de date et heure, ou d'un entier pour les autres types de pointeurs de programmation.

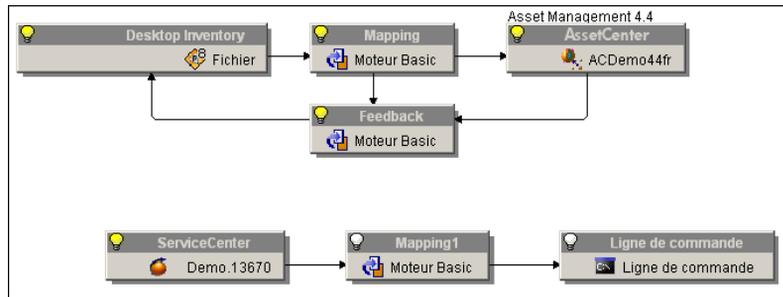
Note :

- Tous les connecteurs reconnaissent le décalage inférieur du pointeur
- Trois connecteurs reconnaissent le décalage supérieur du pointeur
 - Connecteur Universal CMDB (Java)
 - Connecteur AssetCenter/Asset Manager
 - Connecteur Base de données
- La valeur du décalage supérieur ne doit pas dépasser celle du décalage inférieur et il est vivement conseillé que ces deux valeurs soient égales. Si la valeur du décalage supérieur est plus petite que celle du décalage inférieur, certains enregistrements seront dupliqués et il sera nécessaire de procéder à une réconciliation.

Utiliser les programmeurs en ligne de commande

Dans cet exemple :

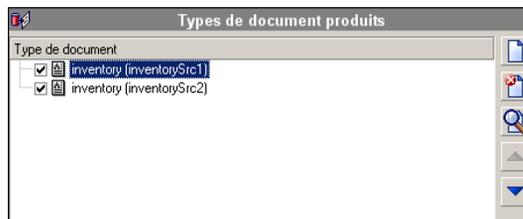
- le scénario utilisé est le scénario `pdiac.scn` situé dans le dossier des scénarios `pdi`
- le scénario est modifié et intègre un scénario `ServiceCenter`
- plusieurs types de document sont traités
- le scénario est exécuté une seule fois
- les commandes `-once` et `-scheduler` sont utilisées



Commande -once

L'ordre de production des documents correspond à l'ordre de définition des types de document produits et leur association à un connecteur (visible, pour un connecteur sélectionné dans l'onglet **Type de document**).

Par exemple, pour un connecteur source produisant deux types de document **Inventory(inventorySrc1)** et **Inventory(inventorySrc2)**, le document **Inventory(inventorySrc1)** sera le premier à être produit.



La ligne de commande est la suivante :

```
conitsvc -once 'D:\Program Files\HP\Connect-It 3.80 en\scenario\pdiac.scn'
```

Si plusieurs connecteurs produisent en même temps plusieurs types de document, alors l'ordre de production sera celui de création des connecteurs.

 **Note :**

Il n'est pas recommandé d'utiliser la commande `-once` si plusieurs connecteurs d'une même scénario produisent des documents.

L'ordre de production des types de document défini dans les programmeurs est ignoré. La commande `-once`, utilisée seule, correspond à la commande  de l'interface graphique.

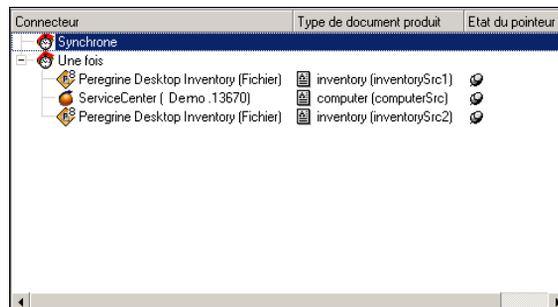
Lorsque le chemin d'un scénario est défini comme paramètre, l'option `-once` (ou `-scheduler`) doit être définie comme paramètre. Dans le cas contraire, Connect-It quitte une fois le scénario chargé.

commande `-once -scheduler`

Les options `-once` et `-scheduler` ne doivent pas être appliquées simultanément.

commande `-scheduler`

L'ordre de production des types de document est celui défini par la programmation **Une fois**. La commande `-scheduler` correspond à la commande  de l'interface graphique.



Par exemple, les types de document seront traités dans l'ordre `inventorySrc1` (connecteur PDI), `computer` (connecteur ServiceCenter), `inventorySrc2` (connecteur PDI). Lorsqu'il existe plus d'un connecteur produisant des documents, seule l'option `-scheduler` contrôle l'ordre de production des types de document des différents connecteurs. Les pointeurs de programmation sont utilisés et mis à jour après l'exécution du scénario.

La ligne de commande est la suivante :

```
conitsvc -once -scheduler 'D:\Program Files\HP\Connect-It 4.0\scenario\pdiac.scn'
```

Entre deux exécutions de la ligne de commande, seuls les enregistrements modifiés ou insérés seront récupérés en fonction des paramètres définis pour les programmeurs.

 **Note :**

L'option de programmation s'appuie sur les pointeurs de programmation. Il est possible de désactiver l'utilisation des pointeurs de programmation dans l'assistant de configuration du connecteur afin d'avoir le même comportement qu'avec l'option `-once` seule, la différence de comportement étant mise sur l'ordre de production des documents.

Lorsque l'option `-scheduler` est utilisée comme paramètre, les valeurs des pointeurs de programmation sont utilisées et mises à jour après exécution d'une session. Il existe deux comportements différents en fonction de la définition des programmeurs :

- Si les types de documents sont associés au programmeur `Once`, alors Connect-It quitte après une exécution du scénario. C'est donc le même comportement que l'option `-once`, avec prise en compte des pointeurs de programmation.
- Si les types de documents sont associés à un autre programmeur, alors Connect-It ne sort jamais et l'exécution se réveille selon la fréquence définie par les programmeurs.

Enregistrer un scénario

Pour enregistrer un scénario

- 1 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Choisissez **Fichier/ Enregistrer**.
 - Cliquez sur .

Pour enregistrer un scénario sous un nom différent :

- 1 Choisissez **Fichier/ Enregistrer sous**.

Copie de sauvegarde d'un scénario

Lorsque vous enregistrez un scénario, une copie de sauvegarde est automatiquement créée dans le dossier du scénario. Cette copie porte l'extension `.bak`.

Pour désactiver cette option :

- 1 Choisissez **Edition/ Options**.
- 2 Dépliez le noeud **Confirmation**.
- 3 Attribuez **Non** à l'option **Conserver la copie de sauvegarde du scénario**.
- 4 Cliquez sur **OK**.

Déplacer un scénario

Lorsque vous déplacez un scénario vers un autre dossier, n'oubliez pas

- Soit de déplacer les fichiers associés du scénario.
- Soit de changer les chemins relatifs contenus dans les scripts du scénario. Vérifiez notamment les chemins des fichiers `.bas`, `.str`, `.usr`, `.scp` et `.mpt`.

Documentations des scénarios

L'éditeur de scénarios permet de voir ou créer une documentation contenant de multiples informations sur le scénario courant.

Les informations de la documentation d'un scénario sont toujours à jour puisqu'elles sont extraites dynamiquement du fichier `.scn` du scénario.

Contenu d'une documentation de scénario

Une documentation de scénario contient les sections suivantes :

- Informations générales
Cette section fournit les informations suivantes sur le scénario :
 - Nom
Le nom du scénario est précédé de son chemin complet sur votre ordinateur.
 - Date de dernière modification
 - Version et numéro de Build de Connect-It avec lequel le scénario a été modifié pour la dernière fois.
 - Toutes les informations saisies par l'utilisateur dans le dernier historique du scénario. ((Menu **Fichier/Historique du scénario**)).
- Informations sur les schémas du scénario
Cette section fournit les informations suivantes sur le scénario :
 - Informations sur les vues

Les mappings associés à chaque vue sont listés.

- Schémas associés aux vues

Un image au format `.bmp` reprend l'aperçu des vues du scénario.

- Configuration des connecteurs

Cette section fournit les paramètres de configuration des connecteurs du scénario. Pour plus d'informations sur la configuration des connecteurs, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**.

- Liste des clauses 'where' et 'order by' par type de document

Cette section reprend la liste des clauses WHERE et ORDER BY par type de document. Ces clauses font partie des directives de production des connecteurs source du scénario.

- Types de document définis par l'utilisateur

Cette section présente les éléments de chaque type de document défini par l'utilisateur.

Pour chaque type de document, les informations suivantes sont disponibles :

- Nom du type de document
- Nom de chaque élément
- Nature de l'élément :
 - champ (ATTRIBUTE)
 - structure (STRUCT)
 - collection (ARRAY)
- Le type de donnée de chaque champ : string, short, double, timestamp, etc.

Pour plus d'informations sur la création des types de documents, consultez le chapitre [Mise en place d'un scénario d'intégration](#) [page 63], section [Définir les types de document produits ou consommés](#) [page 82] .

- Mappings définis par l'utilisateur

Cette section détaille les mappings entre les types de document définis par l'utilisateur.

Pour chaque mapping, les informations suivantes sont disponibles :

- Le nom du mapping
 - Après le nom du mapping les noms des types de document source et destination publiés par les connecteurs sont indiqués entre parenthèses.
- Le nom du type de document source
- Le nom du type de document destination
- Pour chaque noeud du mapping :
 - l'élément destination
 - le script de mapping

- l'élément source
- la description éventuelle du mapping

Pour plus d'informations sur la création des mappings, consultez le chapitre [Définir les mappings des types de document](#) [page 100].

- Programmateurs et fichiers associés

Cette section présente :

- Les programmeurs du scénario

Pour chaque programmeur sont détaillés :

- Son nom
- Sa périodicité
- Les connecteurs et les types de documents associés

- Les fichiers de tables de correspondance

- Les fichiers de script Basic

- Les fichiers de chaînes de caractères

- Historique des modifications du scénario

Cette section fournit pour chaque scénario des informations sur chacune de ses modifications. Ces informations correspondent à celle que l'auteur du scénario saisit dans la fenêtre **Historique du scénario**. (Menu **Fichier/Historique du scénario**).

Visualisation de la documentation d'un scénario au format HTML

L'éditeur de scénarios vous permet d'afficher dans votre navigateur internet la documentation du scénario courant au format HTML.

Pour voir la documentation d'un scénario au format HTML

- 1 Ouvrez ou créez un scénario avec l'éditeur de scénarios.
- 2 Sélectionnez **Fichier/Voir la documentation du scénario**.
- 3 Attendez que votre navigateur internet se lance et affiche la documentation du scénario.



Note :

Pour utiliser la fonction **Voir la documentation du scénario**, vérifiez que votre système d'exploitation associe l'extension de nom de fichier HTM à un navigateur internet. Exemples : Internet Explorer de Microsoft ou Netscape Navigator.

Création d'une documentation de scénario

L'éditeur de scénarios permet de créer des documentation aux formats suivants :

- Format HTML
- Format DBK



Avertissement :

Le processeur XSL fourni avec Connect-It ne permet pas de générer la documentation d'un scénario sous Windows NT4. Se reporter à la Note Technique TN31211114 pour utiliser le processeur MSXSL (processeur Microsoft® XSL). Ce processeur permet également d'augmenter la vitesse de génération de la documentation sous les autres environnements Windows.

Pour créer une documentation de scénario

- 1 Ouvrez ou créez un scénario avec l'éditeur de scénarios.
- 2 Sélectionnez **Fichier/Créer une documentation**.
- 3 Nommez le fichier de documentation.
- 4 Sélectionnez le format du descriptif dans le champ **Type**.
- 5 Cliquez sur **Enregistrer**.



Note :

Par défaut, la documentation du scénario est enregistré dans le même dossier que le fichier SCN de votre scénario.

Documentation au format DBK

Créer une documentation au format DBK crée un fichier XML conforme à la DTD DocBook.

Pour plus d'informations sur la DTD DocBook, consultez le site suivant :
<http://www.docbook.org>.

Propriétés des documentations de scénarios

La création des documentations de scénario utilise les éléments suivants :

- un processeur XSL
Le processeur fourni avec Connect-It est le processeur Xalan.

 **Avertissement :**

Le processeur Xalan n'est pas compatible avec Java RunTime Environment 1.1. Une version 1.2 ou supérieure de Java RunTime Environment ou du Java Development Kit doit donc être installée.

- Une feuille de style CSS utilisée pour la visualisation au format HTML
- Des feuilles de style XSL permettant la conversion des fichiers SCN au format DBK
 - fichiers SCN au format DBK
 - fichiers DBK au format HTML

La conversion d'un fichier SCN au format DBK passe par une conversion intermédiaire du fichier SCN au format XML.

La conversion d'un fichier SCN au format HTML passe par les conversions intermédiaires au format XML puis au format HTML.

Format de la documentation de scénario	Ordre de conversion
DBK	1 SCN
	2 XML
	3 DBK
HTML	1 SCN
	2 XML
	3 DBK
	4 HTML

Editer les propriétés des documentations de scénario

L'édition des documentation de scénario s'effectue à l'aide d'un assistant que vous lancez en sélectionnant **Fichier/Propriétés des documentations**.

Configurer le processeur XSL

Cette page de l'assistant vous permet de configurer le processeur XSL utilisé pour convertir les fichiers SCN au format DBK et HTML.

Le processeur xalan fourni avec Connect-It est le processeur par défaut.

Le chemin de ce fichier est le suivant : [Dossier d'installation de Connect-It] \datakit\doctrans\xalan\xalan.bat.

Vous pouvez utiliser d'autres processeurs XSL. Exemple : le processeur MSXSL téléchargeable gratuitement sur différents sites Microsoft.

Fichier exécutable du processeur XSL

Indiquez dans ce champ le chemin complet d'un processeur XSL. Par défaut, le chemin de ce fichier est : [Dossier d'installation de Connect-It]/datakit/doctrans/xalan/xalan.bat.

Paramètres du processeur XSL

Les paramètres par défaut de ce champ sont :

- %IN
Cette variable correspond au chemin complet du fichier SCN à convertir.
- %XSL
Cette variable correspond au chemin complet du fichier XSL utilisé pour la conversion au format DBK ou HTML.
- %OUT
Cette variable correspond au chemin complet du fichier DBK ou HTML de sortie.

Permettre l'utilisation d'une feuille de style CSS lors d'une documentation de scénario HTML

Sélectionnez cette option pour que la visualisation de la documentation de scénario au format HTML utilise une feuille de style CSS.

Le chemin de la feuille de style CSS utilisée par défaut est [Dossier d'installation de Connect-It]\datakit\doctrans\css\default.css

Feuilles de style XSL prédéfinies

Cette page vous indique les feuilles de style utilisées pour la conversion :

- du fichier XML au format DBK
- du fichier DBK au format HTML

Vous pouvez changer la valeur des colonnes **Description** et **Alias ou Feuille de style XSL** en cliquant directement sur ces valeurs.

L'alias d'une feuille de style est la valeur saisie dans la colonne **Extension**. En indiquant un alias avant le chemin complet d'une autre feuille de style séparés par un point virgule, vous indiquez à votre processeur XSL une première feuille de style à utiliser.

Pour l'extension HTM, la valeur DBK;C:\Program Files\HP\Connect-It\datakit\doctrans\xsl\dbk2htm.xsl indique que le processeur XSL convertit le format XML du scénario au format DBK puis au format HTM.

Feuilles de style XSL définies par l'utilisateur

Cette page vous permet d'indiquer de nouvelles feuilles de style XSL vous permettant de convertir un fichier d'un format à un autre.

Pour indiquer une feuille de style XSL définie par l'utilisateur

- 1 Cliquez sur .
- 2 Saisissez un nom d'extension de fichier dans la colonne **Extension**.
- 3 Cliquez sur la même ligne dans la colonne **Description** et saisissez une description.
- 4 Cliquez sur la même ligne dans la colonne **Alias ou Feuille de style XSL** et saisissez le chemin de votre feuille de style XSL.

En indiquant les alias d'autres feuilles de style XSL, vous pouvez indiquer autant de conversions intermédiaires entre un format de départ et un format de sortie final.

5 Gestion d'un scénario d'intégration

Ouvrir un scénario existant

L'éditeur de scénarios vous permet d'ouvrir les fichiers portant l'extension `.scn`.

Pour ouvrir un scénario existant

- 1 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Lancez l'éditeur de scénarios et choisissez **Fichier/ Ouvrir**.
 - Sélectionnez le fichier `.scn` dans un explorateur et double-cliquez sur ce fichier.
L'éditeur de scénarios se lance et ouvre le scénario.
 - Sélectionnez le fichier `.scn` dans un explorateur et glissez-le dans la fenêtre principale de l'éditeur de scénarios.

 Note :

Si un scénario est ouvert, une boîte de dialogue s'affiche demandant si vous voulez enregistrer ce scénario avant d'ouvrir un nouveau scénario.

Option associée à l'ouverture d'un connecteur

L'option **Ouvrir tous les connecteurs du scénario courant au démarrage d'un connecteur** permet d'ouvrir automatiquement tous les connecteurs au démarrage d'un seul connecteur. Cette option est très utilisée pour les scénarios utilisant de nombreux connecteurs.

Déployer un scénario (environnement Unix)

Pour déployer un scénario existant sous Unix, vous devez procéder comme suit :

- Sous Windows :
 - 1 ouvrir le scénario et effectuer les configurations et modifications nécessaires
 - 2 créer un fichier de propriétés à l'aide de la commande **-df**
 - 3 exporter la configuration du scénario dans le fichier de propriété à l'aide de l'option de commande **-export**

Par exemple, pour le scénario appelé `myScenario`, la commande d'export sera la suivante :

```
conitsvc -export myScenario.scn
```

- 4 éditer le fichier de propriété `.prop` et le modifier pour un environnement Unix

- Sous Unix :

Ne pas modifier le scénario mais plutôt utiliser les commandes suivantes afin d'en changer le comportement :

- Pour tester le scénario :

```
conitsvc -df:<nom du scénario>.prop [<option de propriétés du scénario>] <nom du scénario>.scn
```

 **Note :**

Lorsque le chemin d'un scénario est défini comme paramètre, l'option `-once` (ou `-scheduler`) doit être définie comme paramètre. Dans le cas contraire, Connect-It quitte une fois le scénario chargé.

- Pour lancer le service Connect-It :

```
conitsvc -svc <nom du service>
```

- Pour créer un service Connect-It :

```
csvctool -create -scn:<nom du scénario>.scn -svclog:<nom du scénario>.log -options:"-df:<nom du scénario>.prop" <nom du service>
```

- Pour lancer le démon UNIX, exécutez la ligne de commande suivante :

```
conitsvc -svc indsc &
```

Pour plus d'informations sur les lignes de commande, consultez dans ce chapitre la section [Connect-It en ligne de commande](#) [page 197].

Connect-It en ligne de commande

Il existe deux manières d'exécuter Connect-It : en utilisant l'interface graphique ou en lignes de commande.

Cette section présente les différentes options et la syntaxe utilisée afin d'exécuter certaines tâches en ligne de commande, comme par exemple ouvrir un connecteur ou mettre un scénario en production.

Pour lancer Connect-It à partir d'une invite de commande :

- 1 Ouvrez une invite de commande
- 2 Placez-vous dans le dossier bin du dossier d'installation de Connect-It

Commandes utilisées

Les commandes suivantes sont utilisées :

- `conitsvc` : application Connect-It en version non-graphique. Cette application est exécutée par un service, préalablement créé par la console des services.
- `conitgui` : application Connect-It en version graphique
- `csvctool` : utilitaire de gestion des services Connect-It

Syntaxe utilisée

- Connect-It en version non-graphique comporte les paramètres de ligne de commande suivants :

```
conitsvc [-verbose] [-?|h|H] [-log:<Nom du fichier journal>] [-d:<connecteur.propriété=valeur>] [-dc:<connecteur.propriété=valeur>]* [-dm:<(section|moniteur).propriété=valeur>]* [-df:<Fichier de propriétés>]* [-once] [-scheduler] [-port:<Port>] [-activate:<Types de documents à activer>] [-updatescn:<Nom du fichier scénario mis à jour>] [-gendoc:<Nom du fichier de documentation à générer>] [-openconnectors] [-svc] [-showstatus] [-sleep:<Durée de la pause>] [-export:<Nom du fichier de propriétés>] [<scn|svc>] [-forcecnx:<Nom de la connexion>]
```

- Connect-It en version graphique comporte les paramètres de ligne de commande suivants :

```
conitgui [-verbose] [-?|h|H] [-log:<Nom du fichier journal>] [-d:<connecteur.propriété=valeur>] [-dc:<connecteur.propriété=valeur>]* [-dm:<(section|moniteur).propriété=valeur>]* [-df:<Fichier de propriétés>]* [-on
```

```
ce] [-scheduler] [-port:<Port>] [-activate:<Types de documents à active
r>] [-updatescn:<Nom du fichier scénario mis à jour>] [-gendoc:<Nom du
fichier de documentation à générer>] [-openconnectors] [-configschedule
r] [-configconnectors] [-export:<Nom du fichier de propriétés>] <scn>
```

- La console des services est paramétrée comme suit :

```
csvctool-<option>[<paramètre>:<valeur du paramètre>]*[-y]<svc>
```

-y : cette option désactive la confirmation de modification

conitsvc.ini

Ce fichier contient l'ensemble des services déclarés pour Connect-It version Windows ou Unix.

Ce fichier est localisé :

- version antérieure à la 3.7 (Windows) :

```
C:\Document and settings\All users\Application Data\Peregrine
```

- version antérieure à la 3.7 (Unix) :

```
~/Peregrine
```

- version 3.7 et supérieure (Windows) :

```
C:\Document and settings\All users\Application Data\HP OpenView\conf
```

- version 3.7 et supérieure (Unix) :

```
~/ .ov/conf
```

Options des commandes utilisées

Chaque commande est paramétrable avec certaines options.

Le tableau suivant décrit les options de commande pour **conitsvc** et **conitgui**.

Option	Valeur	conitgui	conitsvc	Description
once		Oui	Oui	Démarrage unique de l'ensemble des connecteurs. Cette option ne doit pas être utilisée conjointement avec l'option -scheduler . Consultez le chapitre Créer une programmation [page 173] pour l'utilisation des pointeurs de programmation en ligne de commande.

Option	Valeur	conitgui	conitsvc	Description
scheduler		Oui	Oui	Démarrage des programmeurs. Cet option ne doit pas être utilisée conjointement avec l'option -once . Consultez le chapitre Créer une programmation [page 173] pour l'utilisation des programmeurs en ligne de commande.
openconnectors		Oui	Oui	Ouverture de l'ensemble des connecteurs. En mode graphique, une fenêtre contenant les messages des actions effectuées est ouverte.
forcecnx		Non	Oui	Forcer la reconnexion automatique lors de l'ouverture des connecteurs. Par défaut, lors de l'ouverture d'un scénario, un échec de connexion entraîne l'arrêt de Connect-It. Lorsque cette option est spécifiée, le processus de reconnexion automatique est mis en oeuvre même lors de l'ouverture du scénario.
verbose		Oui	Oui	Active les messages et avertissements.
gendoc	Nom du fichier de documentation (optionnel)	Oui	Oui	Génère la documentation du scénario. Si aucun fichier de documentation n'est spécifié, une documentation DBK est générée au même emplacement que le scénario et portant son nom.
svc		Non	Oui	Précise un service Connect-It à utiliser au lieu d'utiliser un scénario. Un service Connect-It est un ensemble (nom/ scénario/ fichier journal/ options) défini à l'aide du programme <code>csvctool</code> ou de la console des services. Consultez la section Exemples de commandes [page 203] pour un exemple de commande utilisant l'option svc .
configscheduler		Oui	Non	Lance la configuration des programmeurs.

Option	Valeur	conitgui	conitsvc	Description
configconnectors		Oui	Non	Lance la configuration des connecteurs.
port	Numéro de port	Oui	Oui	Attribue un numéro de port pour le socket de communication entre conitgui ou conitsvc et cntrsrv. Si aucun port n'est précisé, un numéro est attribué automatiquement.
sleep	Valeur en secondes	Non	Oui	Durée de suspension d'activité en secondes avant production.
log	Nom du fichier journal	Oui	Oui	Précise le nom du fichier journal.
activate	Liste des types de documents à activer, séparés par une virgule.	Oui	Oui	Liste des types de document à activer avant de lancer un scénario. Utilisé conjointement avec l'option -updatescn , enregistre l'activation dans le scénario.
d	Option dépréciée	Oui	Oui	Cette option est maintenue par souci de compatibilité. Cette option a été remplacée par l'option -dc.
dc	<nom du connecteur>.<propriété du connecteur>=<valeur de la propriété>	Oui	Oui	Attribue une valeur à la propriété de configuration du connecteur. La valeur déclarée est valable pour le scénario en cours mais n'est pas enregistrée. Pour enregistrer les modifications apportées, utilisez l'option -updatescn .
dm	<section moniteur>.<paramètre>=<valeur>	Oui	Oui	Attribue une valeur à une propriété de configuration des moniteurs. La valeur déclarée est valable pour le scénario en cours mais n'est pas enregistrée. Pour enregistrer les modifications apportées, utilisez l'option -updatescn .
updatescn	Nom du fichier scénario mis à jour (optionnel)	Oui	Oui	Met à jour le scénario avec l'ensemble des valeurs déclarées. Si aucun fichier de sauvegarde n'est précisé, le nouveau scénario remplace le précédent.
configure	Nom du fichier scénario mis à jour (optionnel)	Oui	Oui	Exporte les propriétés et en met à jour le scénario avec les valeurs exportées.

Option	Valeur	conitgui	conitsvc	Description
df	Fichier de propriétés	Oui	Oui	Précise un fichier de propriété pour mettre à jour la configuration des connecteurs et moniteurs. Les valeurs déclarées sont valables pour le scénario en cours mais ne sont pas enregistrées. Pour enregistrer les modifications apportées, utilisez l'option -updatescn .
showstatus		Non	Oui	Affiche l'état d'avancement du traitement des documents.
export	Nom du fichier de propriétés (optionnel)	Oui	Oui	Exporte la configuration du scénario dans un fichier de propriétés (appelé par l'option de commande -df). Si aucun nom de fichier de propriétés n'est précisé, le nom utilisé est celui du scénario auquel l'extension <code>.prop</code> est ajoutée.
enable-cache	Cache du connecteur	Non	Oui	Permet d'activer le cache associé au connecteur et d'améliorer les performances de traitement des données.

Le tableau suivant décrit les options de commande pour **csvctool**.

Option	Unix	Demande de confirmation	Description
list	Oui		Dresse la liste des services Connect-It.
info	Oui		Récupère les informations relatives à un service : nom, scénario, options, fichier des avertissements et messages, service configuré ou non (Windows seulement), service installé ou non (Windows seulement).
create	Oui		Crée un nouveau service.
update	Oui	Oui	Met à jour le service.
delete	Oui	Oui	Efface un service.
install			Installe un service Windows.
uninstall		Oui	Désinstalle un service Windows.

Paramètre	Valeur	Unix	Option	Description
name	Nouveau nom pour le service	Oui	update	Nom du service

Paramètre	Valeur	Unix	Option	Description
scn	Nom du scénario	Oui	update / create	Scénario associé au service
svclog	Nom du fichier journal	Oui	update / create	Fichier journal associé au service
c			update / create	Service défini comme configuré
options	Options supplémentaires du service	Oui	update / create	Options supplémentaires du service
account	Compte utilisateur		update / create	Compte utilisateur sous lequel est démarré le service Windows
password	Mot de passe utilisateur		update / create	Mot de passe du compte utilisateur
log	Nom du fichier journal de csvc-tool	Oui		Fichier journal

Fichier de propriétés

Les paramètres de configuration d'un scénario peuvent être exportés dans un fichier de propriétés, portant l'extension `.prop`.

Ce fichier est ensuite appelé par l'option de commande `-df`.

Les propriétés de configuration sont :

- classées par connecteur et moniteur
- précédées d'un brève description
- commentées

Changer la configuration d'un scénario consiste donc à changer la valeur d'une propriété.

Syntaxe d'un fichier de propriétés

Les noms de propriété obéissent à la syntaxe suivante :

```
<type>.<objet>.<nom>
```

- Le type correspond au type d'objet à mettre à jour. Les valeurs possibles sont **Monitor** ou **Connector**.
- L'objet correspond au nom de l'objet dont la propriété est à mettre à jour
- le nom correspond au nom de la propriété à mettre à jour

Pour mettre à jour une propriété de configuration pour un connecteur, la syntaxe est la suivante :

```
Connector.<nom du connecteur>.<nom de la propriété de configuration> = <va  
leur de la propriété de configuration>
```

Par exemple, pour changer le nom du connecteur appelé "My AC connector", la ligne de commande est la suivante :

```
Connector.My AC connector.Server = MyProductionServer
```

Pour mettre à jour une propriété de configuration pour un moniteur, la syntaxe est la suivante :

```
Monitor.<nom du moniteur>.<nom du paramètre> = <valeur du paramètre>
```

Par exemple, pour le nom du serveur SMTP :

```
Monitor.MailMonitor.SMTPServer = smtp.myserver.com
```

Exemple de fichier de propriétés

Un fichier de propriétés est de la forme suivante :

```
# Commentaire ! Commentaire # Les lignes vierges sont ignorées

# Les propriétés de configuration des connecteurs sont définies à l'aide d
e la syntaxe suivante : # Connector.<nom du connecteur>.<nom de la proprié
té> # Les caractères ':' et '=' sont utilisés pour séparer le nom de la pr
opriété de sa valeur. Connector.MyCntr.Property = Valeur Connector.MyCntr.
Property2 : Valeur Connector.MyCntr.Property3= Valeur longue séparée \ en
plusieurs lignes Connector.MyCntr.Property4= de nouvelles lignes ou tabula
tions peuvent être insérées \ en utilisant les paramètres \t et \n

# Si le nom d'un connecteur contient le caractère '=' ou ':', les paramètr
es '\=' et '\:' sont utilisés # Exemple pour le connecteur 'My cntr := tes
t' Connector.My cntr \:\= test.Property=value

# Si le nom d'un connecteur contient le caractère point, un point suppléme
ntaire doit être ajouté # Exemple pour le connecteur 'My.cntr' Connector.M
y..cntr.Property=Value

# La configuration des moniteurs est effectuée à l'aide de la syntaxe suiv
ante : # Monitors.<nom de section ou de moniteur>.<nom de propriété> Monit
or.ApplicationLogs.Capture=false Monitor.MailMonitor.TextPassword = test
```

Exemples de commandes

Cette section présente quelques exemples de lignes de commande.

- -dc

Initialisation de la connexion ODBC du connecteur de type base de données appelé **test**

```
conitsvc.exe -dc:test.Odbc_Dsn=AC43fr database_sc.scn
```

- -dc

Utilisation en clair du mot de passe

```
conitsvc -dc:assetcenter.textpassword=b42var9
```

 **Note :**

Si vous utilisez l'option de commande 'password', le mot de passe à renseigner l'est en crypté.

- **-openconnectors**

Ouverture de l'ensemble des connecteurs

```
conitsvc -openconnectors mail_sc.scn
```

- **-forcecnx**

Forcer la reconnexion automatique à un service

```
conitsvc -svc -forcecnx myService
```

- **-dm**

Désactivation du moniteur Mail

```
conitsvc -dm:MailMonitor.Active=false ldap_sc.scn
```

- **-dm**

Augmentation de la capacité des lignes du journal des documents

```
conitgui -dm:MemoryMonitor.MaximumTraceItems=2000 ldap_sc.scn
```

- **Démarrage en tant que service**

```
conitsvc -svc testqa
```

 **Note :**

Le nom du service est celui enregistré dans le fichier `conitsvc.ini` (situé, pour un environnement Windows, dans le dossier `c:\Documents and Settings\<compte utilisateur>\Application Data`)

- **Spécification du type de document à produire**

```
conitsvc -activate:amAssetSrc,amEmplDept test.scn
```

- **Utilisation d'un fichier de propriétés pour le scénario**

```
conitsvc -once -df:myPropFile.prop test.scn
```

Utiliser Connect-It Web

La console Web permet de gérer de façon centralisée un ensemble de services Connect-It via un ou plusieurs agents déployés en local ou distant.

La définition des services, des programmeurs et les informations de supervision sont stockées dans une base de données unique.

Fonctionnement de Connect-It Web

Pour accéder à l'interface web :

- 1 Démarrer le serveur Tomcat.
- 2 Ouvrez votre explorateur et entrez l'adresse suivante :

```
http://<adresse du serveur>:<port du serveur>/<nom du fichier .war>
```

Par exemple :

```
http://localhost:8080/cit
```

- ▶ [Installer Connect-It Web \[page 20\]](#).

Login

Lors de l'affichage de la page web de Connect-It, un nom d'utilisateur et un mot de passe sont demandés.

- ▶ [Installer Connect-It Web \[page 20\]](#).

Gestion d'un agent

Un agent gère sur une machine donnée ses services et ses programmeurs.

Lorsqu'un agent est démarré, il s'enregistre automatiquement et sera donc visible dans la liste des agents disponibles.

Chaque instance est définie par :

- un ID ou un nom
- le nom ou l'adresse IP de la machine hôte
- le port d'écoute

Pour accéder aux informations détaillées d'un agent, cliquez sur cet agent dans la liste proposée, les informations s'affichent dans le cadre **Informations sur l'agent**.

Tester la connexion à un agent

- 1 Dans le navigateur de Connect-It, sélectionnez le menu **Agents**.
- 2 Choisissez l'agent que vous voulez tester.
- 3 Cliquez **Tester**

Modifier un agent

- 1 Dans le navigateur de Connect-It, sélectionnez le menu **Agents**.

- 2 Choisissez l'agent que vous voulez modifier.
- 3 Cliquez sur **Modifier**
- 4 Renseignez le champ **Nom de l'agent**
Le nom de l'agent doit être unique.
- 5 Donnez une description à cet agent. Ce champ est optionnel.
- 6 Modifier le port et l'adresse.

 **IMPORTANT :**

Le port et l'adresse de communication sont définis d'après la configuration de l'agent au démarrage de celui-ci. Modifier ces paramètres peut entraîner le non fonctionnement de la communication avec l'agent. Cependant, l'infrastructure réseau peut évoluer et il peut s'avérer nécessaire de redéfinir ces paramètres.

- 7 Cliquez **Valider** .

Supprimer un agent

Pour supprimer un agent, sélectionnez-le dans la liste à l'aide de la case à cocher et cliquez **Supprimer**.

Vous pouvez ainsi supprimer plusieurs agents à la fois.

Définition d'un service

Un service est une instance de scénario.

Chaque instance de scénario est donc définie par :

- un ID ou un nom
- un ou plusieurs fichiers de scénario

Lors de l'accès à Connect-It Web la liste des scénarios définis est visible dans la partie droite de la page.

Pour accéder aux informations détaillées d'un service, cliquez sur ce service dans la liste proposée, les informations s'affichent dans le cadre **Informations sur le service**.

Définir un nouveau service

- 1 Dans le navigateur de Connect-It, sélectionnez le menu **Services**.
- 2 Choisissez l'agent pour lequel vous voulez créer ce service.
- 3 Cliquez sur **Nouveau**.
- 4 Renseignez le champ **Nom du service**
Le nom du service doit être unique.
- 5 Donnez une description à ce service. Ce champ est optionnel.

6 Définissez le ou les fichiers de scénario à associer au service.

A l'aide du navigateur de fichier vous pouvez choisir le ou les scénarios disponibles sur le système de fichiers de l'agent considéré. L'agent peut gérer plusieurs localisations de base pour ces scénarios. Lorsque l'agent est arrêté, il n'est pas possible de naviguer le système de fichiers de celui-ci. Vous devez alors renseigner manuellement le chemin.



Note :

Sous Unix et Linux, le chemin renseigné manuellement est sensible à la casse.

Pour associer plusieurs scénarios à un même service, consultez la section ► [Associer plusieurs scénarios à un service](#) [page 207].

7 Cliquez sur **Ajouter**.

8 Cliquez **Valider**.

Le service nouvellement créé apparaît dans la liste des services.

Associer plusieurs scénarios à un service

Il est possible d'associer plusieurs scénarios à un même service. Le lancement des scénarios par le service s'effectue en fonction de l'ordre dans lequel ils ont été ajoutés. Pour un service donné, l'association scénario A, scénario D, scénario B impliquera l'exécution par le service du scénario A en premier, puis du scénario D suivi du scénario B.

Il est possible de répéter l'exécution d'un même scénario au sein d'un même service. Par exemple, scénario A, suivi de scénario B, puis exécution à nouveau du scénario A. L'ordre d'exécution du scénario est visible dans la colonne **Index du scénario**.

Pour associer plusieurs scénarios à un service :

- 1 Définissez votre service, comme décrit plus haut
- 2 Renseignez le chemin du scénario à associer au service et cliquez sur **Ajouter**
- 3 Répétez l'opération autant de fois que nécessaire
- 4 Cliquez sur **Valider**

Les scénarios renseignés apparaissent dans le détail du service.

Pour changer les scénarios associés au service, cliquez sur **Modifier** dans le détail du service.



Note :

L'exécution des scénarios associés au service est interrompue si un des scénarios rencontre une erreur lors de son exécution.

Incidence de l'association de plusieurs scénarios sur la programmation des scénarios
Lorsque plusieurs scénarios sont associés à un même service, il n'est pas possible d'utiliser les programmeurs internes.

► [Fonctionnement d'un programmeur \[page 209\]](#).

Supprimer un service

Pour supprimer un service, sélectionnez-le dans la liste à l'aide de la case à cocher et cliquez **Supprimer**.

Vous pouvez ainsi supprimer plusieurs services à la fois.

Paramétrer un service

Connect-It Web vous permet de définir des paramètres afin de changer la configuration des connecteurs d'un scénario.

La définition des paramètres est optionnelle.

Ces paramètres se substitueront aux paramètres définis dans le scénario.

► [Connect-It en ligne de commande \[page 197\]](#).

Les paramètres sont accessibles via l'onglet **Paramètres** dans le cadre **Informations sur le service**.

Pour ajouter des paramètres :

- 1 Sélectionnez le service voulu
- 2 Sélectionnez l'onglet **Paramètres**
- 3 Cliquez sur **Nouveau**.
- 4 Renseignez :
 - le nom du scénario sur lequel sera appliqué le paramètre. L'ensemble des scénarios associés au service est visible dans la liste déroulante.



Avertissement :

- Chaque scénario possède ses propres paramètres.
 - Les scénarios sont affichés dans l'ordre dans lequel ils ont été renseignés lors de la création du service.
 - Un scénario peut apparaître plusieurs fois dans la liste du service. Chaque occurrence du scénario possédera alors ses propres paramètres.
- le nom du connecteur
 - le nom du paramètre
 - la valeur du paramètre
- Par exemple :
- Nom du connecteur : Asset Manager
 - Nom du paramètre : Server

- Valeur du paramètre : ACProd
- 5 Cliquez sur **Valider**
 - 6 Répétez l'opération autant de fois que nécessaire.
L'ensemble des paramètres associés à un scénario est visible dans l'onglet **Paramètres** du détail du service. Le numéro d'index correspond à l'ordre dans lequel seront les scénarios.

 **Astuce :**

Pour savoir quels paramètres sont utilisés dans votre scénario, effectuez un export des paramètres à l'aide de l'option ligne de commande **-export** de **conitsvc**. Par exemple, pour exporter les paramètres du scénario intitulé **catalog** :

```
..\..\..\bin\conitsvc.exe -export catalog.scn
```

Le fichier de propriétés ainsi créé est visible dans le dossier contenant le scénario.

Pour supprimer des paramètres :

- 1 Sélectionnez les paramètres à supprimer à l'aide de la case à cocher.
- 2 Cliquez sur **Supprimer**

Programmation d'un service

Connect-It Web permet de gérer entièrement la programmation des services. La programmation repose sur des programmeurs dissociés des scénarios. Un programmeur peut être associé à plusieurs services. Pour accéder à la liste des programmeurs, sélectionnez le menu **Programmateurs** dans le navigateur.

Fonctionnement d'un programmeur

Un programmeur :

- définit une fréquence d'exécution d'un ou plusieurs services auxquels il est associé
- définit une ou plusieurs plages horaire pour la fréquence d'exécution
- définit une fréquence d'exécution en dehors des plages horaire

Pour le bon fonctionnement du scénario associé au service, les types de document produits par les connecteurs doivent être configurés comme suit :

- les types de documents produits doivent avoir été associés à un programmeur **Une fois** dans l'éditeur de scénario Connect-It
- les types de documents produits doivent avoir été classés dans l'ordre de production voulu

► [Edition de la programmation](#) [page 179].



Note :

La date utilisée est la date de l'agent.

Définition d'un programmeur

Pour définir un programmeur :

- 1 Dans le navigateur de Connect-It, sélectionnez le menu **Programmateurs**.
- 2 Choisissez l'agent pour lequel vous voulez créer ce programmeur.
- 3 Cliquez sur **Nouveau**.
- 4 Renseignez le champ **Nom du programmeur**.
- 5 Donnez une description à ce programmeur. Ce champ est optionnel.
- 6 Définissez la date du prochain réveil du programmeur.

La date du prochain réveil est mise à jour après exécution du programmeur.

- 7 Renseignez le comportement du programmeur :
 - Occurrence : permet de définir la fréquence d'exécution du programmeur (Tous les jours, jour de la semaine, etc.).
 - Plages horaires :
 - 1 Renseignez la plage horaire de travail (champs **Début** et **Fin**).
La granularité des plages horaires est d'une heure.
 - 2 Cliquez sur **Ajouter**.
 - Renseignez le champ **Toutes les** définissant la fréquence d'exécution des services associés au programmeur.
Par exemple, pour un scénario utilisant le connecteur E-Mail, vous pouvez définir une fréquence de l'ordre de la seconde. Pour un scénario d'inventaire vous pouvez définir une fréquence de l'heure s'exécutant entre 7.00 et 7.59.
Si nécessaire, définissez une fréquence pour l'exécution des services hors plage horaire.
 - Répétez l'opération autant de fois que nécessaire, puis cliquez sur **Valider**.

Supprimer un programmeur

Pour supprimer un programmeur :

- 1 Sélectionnez le programmeur à l'aide de la case à cocher.
- 2 Cliquez sur **Supprimer**
- 3 Cliquez sur **OK**.

 **Note :**

La suppression d'un programmeur entraîne la modification des services associés, ceux-ci ne sont plus associés au programmeur supprimé.

Associer un programmeur à un service

Vous pouvez associer un programmeur soit :

- à partir d'un service, via l'onglet **Programmation** :
 - 1 Sélectionnez le service
 - 2 Dans l'onglet **Programmation**, cliquez **Configurer**
 - 3 Sélectionnez le programmeur à assigner parmi les choix proposés dans la liste déroulante.
 - 4 Cliquez sur **Valider**
- à partir d'un programmeur, via l'onglet **Services assignés** :
 - 1 Sélectionnez le programmeur.
 - 2 Dans l'onglet **Services assignés** cliquez **Modifier**.
 - 3 Dans la liste des services à assigner, sélectionnez le service ou les services à assigner.
 - 4 Cliquez sur **Valider**.

 **Note :**

Lorsqu'un service contient plusieurs scénarios, le déclenchement du programmeur provoque l'exécution de chacun des scénarios dans l'ordre dans lequel ils ont été ajoutés lors de la création du service.

Programmation interne

Les programmeurs de la console remplacent la programmation définie dans les scénarios.

Il est toutefois possible de conserver la programmation originelle définie dans les scénarios. Pour cela :

- Sélectionnez le service.
- Dans l'onglet **Programmation**, cliquez **Configurer**.
- Sélectionnez **Programmation interne**.
- Cliquez sur **Valider**.

 **Note :**

Ces deux modes de programmation sont exclusifs.

Si plusieurs scénarios sont associés à un service, la programmation interne est impossible.

Connecteurs de type événementiel

Depuis Connect-It 3.70, les scénarios dont le connecteur source est un connecteur de type événementiel (connecteur d'écoute XML, etc.) n'ont plus besoin d'être programmés, le démarrage du scénario étant déclenché à la réception d'un événement.

Pour ce type de scénario, il n'est pas nécessaire d'assigner un programmeur au service.

Démarrage d'un service

Pour démarrer ou arrêter un service, sélectionnez le service à l'aide des cases à cocher, puis cliquez **Démarrer** ou **Arrêter**.

Le démarrage d'un service déclenche l'ouverture du scénario associé, et :

- en mode de programmation par la console, le scénario est en attente d'un événement du programmeur associé.
- en mode programmation interne, la programmation interne démarre.

En mode de programmation par la console, le programmeur associé doit également être démarré. Tant que le programmeur n'est pas démarré, le service reste en attente.

Pour démarrer ou arrêter un programmeur, sélectionnez le programmeur à l'aide des cases à cocher, puis cliquez **Démarrer** ou **Arrêter**.

 **Note :**

Le démarrage et l'arrêt des services et programmeurs sont indépendants.

L'agent correspondant doit être démarré.

Supervision d'un service

Connect-It Web vous permet de visualiser les activités liées à l'exécution des services :

- log
- Sessions
- statistiques

Configuration de la supervision d'un service

Connect-It Web vous permet de configurer le niveau de supervision souhaité pour chaque service :

- 1 Sélectionnez le service.
- 2 Dans l'onglet **Supervision**, cliquez **Configurer**.
- 3 Sélectionnez les options voulues :
 - Enregistrer le journal d'exécution du service : sélectionnez cette option afin d'enregistrer dans la base de données Connect-It Web les lignes de journal voulues (debug, information, avertissement, erreur).
 - Informations de session : cette option permet d'afficher les dates de début et fin de chaque session.
 - Enregistrer les statistiques d'exécution : cette option permet d'enregistrer les statistiques d'exécution de la session du scénario. Le comportement est le même que celui décrit pour le journal des documents de Connect-It.
 - ▶ [Journal de Connect-It](#) [page 224].
 - Limiter la persistance des informations de supervision : cette option permet de définir la durée pendant laquelle les informations relatives au service seront disponibles.

Visualiser les informations de supervision

L'onglet **Supervision** permet de visualiser la dernière session du scénario, ainsi que les 20 dernières lignes du journal.



Note :

Le paramétrage d'affichage des lignes du journal est effectué dans le champ **Taille de la page**.

Le contenu de l'onglet **Supervision** est fonction du traitement des éléments du scénario.

L'onglet Supervision permet d'effectuer les actions suivantes :

- Actualisation des lignes du journal
- Configuration de la supervision
- Affichage de l'ensemble des éléments supervisés (historiques de sessions et journal du service)
- Effacement de l'ensemble des informations de supervision (historiques de sessions et journal du service)

L'affichage exhaustif des lignes du journal est accessible via **Afficher tout**. Ce bouton permet d'accéder aux historiques de session, ainsi qu'au journal du service.

Pour chacun de ces éléments, vous avez possibilité de :

- Historique de sessions :
 - Rafraîchir
 - Effacer l'historique



Note :

L'effacement de l'historique n'affecte pas le contenu du journal du service.

- Journal du service :
 - Rafraîchir
 - Effacer les lignes du journal



Note :

L'effacement du contenu du journal du service n'affecte pas l'historique de sessions.

Favoris

Les favoris sont des connecteurs préconfigurés. Ils sont visibles dans le volet **Favoris** de la boîte à outils de l'éditeur de scénarios.

Un favori utilisé (par glisser-déplacer) dans un scénario aboutit à la création d'une instance de connecteur associée à ce favori. Vous pouvez ensuite supprimer l'association entre cette instance de connecteur et ce favori.

Quand un favori est associé à un ou plusieurs connecteurs :

- ◆ la reconfiguration du favori entraîne automatiquement la reconfiguration des connecteurs qui lui sont associés dans l'ensemble des scénarios.



Avertissement :

Le nom et la description d'un favori lui sont propres. Quand vous modifiez ce nom et cette description dans l'assistant de configuration, ces changements ne sont pas répercutés dans la configuration des connecteurs associés.

Pour que cette mise à jour soit effective, il faut néanmoins ouvrir de nouveau ces scénarios à l'aide de l'éditeur de scénarios.

- ◆ la reconfiguration d'un connecteur associé peut entraîner la reconfiguration du favori et des autres connecteurs associés.

A la fin de la reconfiguration du connecteur une boîte de dialogue vous propose les choix suivants :

- Mise à jour du favori associé

- Suppression de l'association avec le favori avant la mise à jour du connecteur
- Annulation de la reconfiguration du connecteur et du favori

Editer les favoris

Un favori vous permet de conserver une configuration de connecteur et de la réutiliser dans d'autres scénarios.

Pour créer un favori associé à un connecteur

- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez un scénario existant ou créez un nouveau scénario.
- 3 Sélectionnez le connecteur pour lequel vous voulez créer un favori.
- 4 Cliquez avec le bouton droit de la souris.
- 5 Choisissez **Favoris/ Ajouter aux favoris avec association** dans le menu contextuel.

Le favori apparaît dans le sous-onglet **Favoris** du volet **Boîte à outils**.



Note :

Quand un connecteur est associé à un favori, le nom du favori apparaît au dessus du connecteur dans le volet du schéma du scénario.

Pour créer un favori non associé à un connecteur

- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez un scénario existant ou créez un nouveau scénario.
- 3 Sélectionnez le connecteur pour lequel vous voulez créer un favori.
- 4 Cliquez avec le bouton droit de la souris.
- 5 Choisissez **Favoris/ Ajouter aux favoris sans association** dans le menu contextuel.

Le favori apparaît dans l'onglet **Favoris** du volet **Boîte à outils**.

Pour utiliser un favori dans un scénario

- 1 Ouvrez ou créez le scénario dans lequel vous voulez utiliser un favori.
- 2 Placez le curseur de la souris dans l'onglet **Favoris** du volet **Boîte à outils**.
- 3 Sélectionnez le favori.
- 4 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Glissez-déplacez ce favori dans le volet du schéma du scénario.
 - Double-cliquez.

Une instance de connecteur automatiquement associée à ce favori est créé dans le schéma du scénario.

Pour supprimer l'association d'un connecteur à un favori

- 1 Sélectionnez un connecteur associé à un favori dans le scénario.
Si un connecteur est associé à un favori, le nom de ce favori apparaît dans le schéma du scénario.
- 2 Cliquez avec le bouton droit de la souris.
- 3 Choisissez **Favoris/ Supprimer l'association avec le favori**.
Dès que l'association avec le favori est supprimé, le nom du favori qui apparaissait au dessus du connecteur dans le schéma du scénario disparaît.

Pour reconfigurer un connecteur à l'aide d'un favori et créer une association

- 1 Sélectionnez le favori.
- 2 Glissez-déposez sur un connecteur similaire au favori.
Exemple : un favori XML sur un connecteur XML.
- 3 Une boîte de dialogue s'affiche vous demandant de mettre à jour le connecteur avec la configuration du favori et de créer une association.
- 4 Cliquez sur **OK**.

Pour reconfigurer un connecteur à l'aide d'un favori sans créer d'association

- 1 Sélectionnez le favori.
- 2 Glissez-le sur un connecteur similaire au favori :
 - en maintenant votre doigt appuyé sur le bouton principal de la souris
 - en appuyant sur la touche **Maj.** (Shift) de votre clavier.
- 3 Relâchez le bouton de la souris.
- 4 Une boîte de dialogue s'affiche vous demandant de mettre à jour le connecteur avec la configuration du favori sans créer d'association.
- 5 Cliquez sur **OK**.

Pour reconfigurer un favori à partir du sous-onglet Favoris

- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Sélectionnez l'onglet **Favoris** du volet **Boîte à outils**.
- 3 Sélectionnez le favori que vous voulez reconfigurer.
- 4 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur  dans la barre d'outils des favoris.
 - Cliquez-droit et sélectionnez **Reconfigurer le favori** dans le menu contextuel.
 - Choisissez **Favoris/ Reconfigurer le favori**.

- 5 Modifiez la configuration du favori à l'aide de l'assistant de configuration qui est lancé.

Au nouveau chargement des scénarios utilisant ce favori, les connecteurs associés sont automatiquement reconfigurés.

Pour reconfigurer un favori à partir d'un connecteur associé

- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez un scénario utilisant un connecteur associé au favori que vous voulez reconfigurer.
- 3 Sélectionnez le connecteur associé.
- 4 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez-droit et choisissez **Configurer le connecteur** dans le menu contextuel.
 - Choisissez **Outils/ Configurer (F2)**.
- 5 Modifiez la configuration du favori à l'aide de l'assistant de configuration qui est lancé.

- 6 Cliquez sur **Oui** dans la fenêtre de dialogue qui apparaît.

Si vous cliquez sur **Non** dans cette boîte de dialogue, l'association avec le favori est supprimée avant la mise à jour du connecteur.

Au nouveau chargement des scénarios utilisant ce favori, les connecteurs associés sont automatiquement reconfigurés.



Note :

La mise à jour d'un favori associé à un connecteur n'est effective qu'une fois le scénario rechargé.

Pour supprimer un favori

- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Sélectionnez l'onglet **Favoris** du volet **Boîte à outils**.
- 3 Sélectionnez le favori que vous voulez supprimer.
- 4 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur  dans la barre d'outils des favoris.
 - Cliquez-droit et sélectionnez **Supprimer le favori** dans le menu contextuel.
 - Choisissez **Favoris/ Supprimer le favori**.
- 5 Attendez que le favori disparaisse de l'onglet **Favoris**.

 **Note :**

Quand un favori est supprimé, les connecteurs associés perdent cette association. Cette perte est symbolisée par la disparition du nom du favori au dessus du connecteur dans le schéma du scénario.

Gérer les fichiers de favoris

Les paramètres des favoris (connecteurs préconfigurés) sont contenus dans un fichier `Favorite.fav` contenant le numéro de version de Connect-It. Ce fichier est enregistré dans le dossier `bin` de votre dossier d'installation de Connect-It.

Exemple : `C:\Program`

`Files\Hewlett-Packard\Connect-It\bin\Favorite330.fav`

 **Note :**

La dernière version du fichier `favorite.fav` est enregistrée dans un fichier `favorite.bak`. Si un problème survient lors d'une mise à jour, utilisez ce fichier en le renommant.

Ce fichier peut être exporté ou importé entre deux éditeurs de scénarios.

Pour importer un fichier de scénarios

- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
 - 2 Placez le curseur de la souris dans la zone de l'onglet **Favoris**.
 - 3 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur  dans la barre d'outils des favoris.
 - Cliquez droit et choisissez **Importer des favoris** dans le menu contextuel.
 - 4 Indiquez le chemin du fichier `Favorite.fav` contenant les favoris que voulez importer dans l'éditeur des scénarios.
-

 **Note :**

Vous pouvez effectuer cette opération manuellement dans un explorateur Windows en copiant et collant le fichier `Favorite.fav` dans le dossier `bin` du dossier d'installation de Connect-It.

Pour exporter un fichier de scénarios

- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :

- Placez le curseur de la souris dans la zone de l'onglet **Favoris**, cliquez droit et choisissez **Exporter des favoris** dans le menu contextuel.
 - Cliquez sur  dans la barre d'outils des favoris.
 - Sélectionnez les favoris de votre choix par un contrôle-sélection (Ctrl+Clic).
- 3 Indiquez le chemin du dossier dans lequel vous voulez enregistrer le fichier `Favorite.fav` contenant les favoris de l'éditeur de scénarios que vous utilisez.



Note :

Vous pouvez effectuer cette opération manuellement dans un explorateur Windows en copiant et collant le fichier `Favorite.fav` dans le dossier de votre choix.

Mise à jour entre favori et connecteurs associés

Quand vous ouvrez un scénario, la synchronisation entre un favori et ses connecteurs associés dépend de leur date de mise à jour.

Le favori ou le connecteur ayant la date de mise à jour la plus récente impose sa configuration aux autres.

Importer les favoris d'une version antérieure de Connect-It

Les favoris sont liés à la version Connect-It utilisée.

Lors d'un import de favoris d'une version antérieure à celle utilisée, nous vous conseillons de vérifier le nom de chacun des favoris afin qu'ils ne soient pas en conflit avec ceux de la version utilisée. En cas de conflit, l'application les renomme automatiquement.

Définir un fichier de favoris par défaut

Le menu **Edition/ Options** permet de définir un fichier de favoris par défaut.

Précisez le fichier à utiliser pour l'option **Connecteur/ Fichier des favoris**.

Historiques de scénario

L'ensemble des informations relatives à la création et modification d'un scénario sont accessibles via le menu **Fichier/ Historique du scénario**.

L'onglet **Général** permet de renseigner le scénario avec vos informations personnelles. Le récapitulatif de ces informations est visible dans l'onglet **Historique**. Un nouveau récapitulatif est créé à chaque fois que le bouton

Ajouter est utilisé. Le récapitulatif existant est mis à jour à chaque fois que le bouton **Mettre à jour** est utilisé.

L'ensemble des différences entre deux versions de scénario Connect-It sont renseignées dans ces onglets.

Séquentialisation d'un scénario

Il existe deux approches du traitement des données dans Connect-It :

- la parallélisation
- la séquentialisation

► Connect-It - Amélioration des performances, Optimisation - Connecteur Destination, Parallélisation.

La séquentialisation permet d'une part d'optimiser l'exécution d'un scénario et d'autre part d'en améliorer sa lecture.

Cette opération consiste en l'éclatement de l'exécution d'un mapping en plusieurs exécutions de mappings qui seront enchaînés les uns après les autres.

Il est ainsi possible à partir d'un mapping principal, dit "complexe", de séparer certains éléments qui doivent être traités dans un premier mapping en effectuant le traitement des autres éléments dans des mappings ultérieurs.

Pour ce faire, la séquentialisation repose sur le principe de réconciliation partielle sur les parties du mapping principal que l'on ne souhaite pas voir exécuter dans un premier temps. Un bilan de traitement doit alors être produit pour permettre le déclenchement des autres mappings restants.

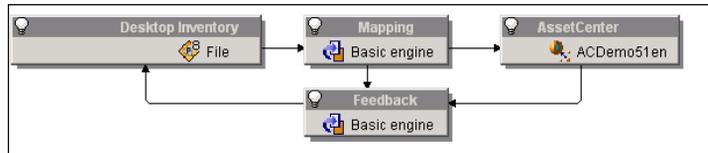
► [Réconciliation partielle d'une partie d'un mapping](#) [page 108].

Puisque l'ensemble de la transformation reste définie dans le mapping principal, l'écriture des autres mappings revient à copier les sous-parties considérées en faisant référence au document principal produit. Afin de faciliter cette écriture, l'option **Coller le mapping dans un bilan de traitement** a été développée.

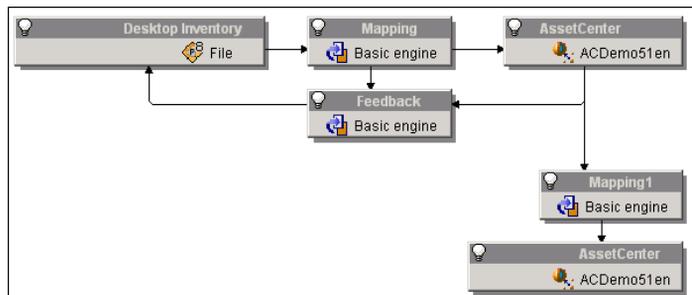
Pour permettre d'affiner plus précisément les performances du scénario il est conseillé de choisir les parties à traiter en premier de façon telle qu'elles soient le moins consommatrices et de différer le traitement des autres parties dans les mappings suivants.

► [Pour copier/coller des parties de mapping](#) [page 113].

Par exemple, pour le scénario d'exemple `pdiac.scn`, le scénario d'origine est comme illustré ci-dessous.



Le découpage du mapping principal en deux mappings séquentiels donne le scénario suivant :

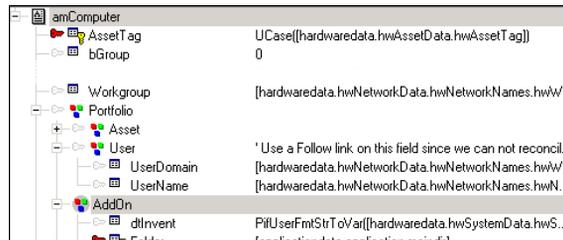


Pour le bon fonctionnement de la séquentialisation du scénario :

- La partie du mapping qui doit être traitée dans un deuxième temps doit porter l'option **Ne pas réconcilier**.
La partie du mapping portant cette option est exécutée et le type de document produit, mais la partie définie n'est pas réconciliée.
- Le bilan de traitement produit par le connecteur destination (ici le connecteur Asset Manager) doit faire référence au type de document qui sera commun entre le premier mapping (Mapping) et le second (Mapping 1), ici le type de document **amComputer**. C'est le résultat de traitement des données produit par le bilan de traitement qui déclenche la production des données dans le second mapping.

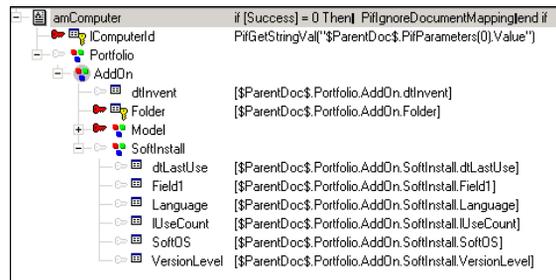
La visualisation graphique du mapping est la suivante :

- Mapping principal (première boîte de mapping), entre le type de document inventorySrc et le type de document amComputer.



La collection AddOn porte l'option **Ne pas réconcilier**.

- Mapping secondaire (deuxième boîte de mapping), entre le bilan de traitement et le type de document amComputer.



Ce mapping a été créé à partir des commandes **Copier le mapping** et **Coller le mapping dans un bilan de traitement**.

L'ensemble des champs portent la variable \$ParentDoc\$, résultat du collage spécial. Cette variable permet de faire référence aux informations contenues dans le premier mapping.

► [Bilan de traitement - exemple d'utilisation \[page 239\]](#).

De facto, la duplication des mappings, résultat du découpage du mapping principal en un second mapping, aboutit à une duplication du connecteur destination et donc à une duplication des connexions.

Dans ce scénario, le document **amComputer** est traité en deux temps :

- Dans un premier temps l'ensemble des données sont traitées, mais les données portant sur la collection **AddOn**, relative aux installations logicielles, ne sont pas réconciliées (l'option idoine est activée). Les données sont consommées par le premier connecteur destination.
- Dans un second temps, le deuxième mapping traite les données liées au bilan de traitement par l'intermédiaire de la structure **\$ParentDoc\$** du

bilan de traitement. Les données sont consommées par le second connecteur destination.

Comparer deux scénarios

Le comparateur de scénarios est un outil qui permet de mettre en évidence les changements apparus entre deux versions de scénario. Le but est de montrer dans une interface graphique les changements apportés.

Note :

Il s'agit d'un outil qui peut afficher des parties brutes en xml correspondant à des portions de scénario qui ont disparu, ont été ajoutées ou bien modifiées. Cet outil est donné à titre indicatif. Son contenu ne doit en aucun cas être utilisé brut dans un fichier de scénario. Toute modification d'un scénario doit se faire à travers l'interface graphique de Connect-It.

Limitations du comparateur de scénario

- Le comparateur de scénarios ne compare pas tout ce qui est relatif aux moniteurs.
- Seul le chemin des fichiers de chaînes, tables de mappings, fonctions basic, formats utilisateur sont comparés. Il faut ensuite faire une comparaison de ces fichiers avec un outil de comparaison de fichier.

Utiliser le comparateur de scénarios

Lancer `conitdiff.exe` pour que la fenêtre de comparaison de scénarios s'ouvre.

Renseignez les champs suivants :

- **Scénario à comparer** : contient le chemin complet du scénario à comparer.
- **Scénario de référence** : contient le chemin complet du scénario qui sert de référence à la comparaison.
- Le bouton **Comparer** lance la comparaison des scénarios.
- Le bouton **Fermer** ferme la fenêtre.

La partie supérieure affiche les modifications à apporter au scénario de référence pour qu'il soit équivalent au scénario à comparer.

On y retrouve quatre colonnes :

- **Différences** : Contient sous forme arborescente les parties du scénario modifiées ainsi que le type de changement (ajout, suppression, modification).

- **Id** : Contient l'ID de l'élément de scénario modifié.
- **Référence** : Affiche la modification à apporter ou la valeur contenue dans le scénario de référence.
- **Scénario** : Affiche la valeur contenue dans le scénario à comparer lorsque l'élément comparé se trouve présent dans les deux scénarios.
- **Valeur de référence** et **Valeur à comparer** affichent le contenu respectif des deux scénarios en cas de mise à jour du contenu d'une propriété. Un marque ligne apparaît en face des lignes où il y a une différence.

Test et débogage d'un scénario d'intégration

Tester un scénario consiste à savoir si :

- le connecteur source produit convenablement les documents pour lesquels vous avez créé des types de document produits
- la boîte de mapping transforme convenablement ces documents
- le connecteur destination consomme convenablement ces documents une fois que la boîte de mapping les a transformés



Avertissement :

Pour effectuer ces tests, il est conseillé d'utiliser des données de test (base de données ou fichiers de démonstration). Des scénarios non testés utilisés en mode d'exploitation pourraient gravement endommager vos véritables données.

Utiliser les journaux

Utiliser le journal des documents vous permet de prendre connaissance des problèmes survenus lors du traitement des documents produits par un connecteur source.

Pour traiter les problèmes de traitement, il est conseillé de configurer le journal des documents pour que seuls apparaissent les documents présentant des problèmes de traitement.

L'éditeur de scénario vous permet de consulter deux journaux :

- Le journal de Connect-It
- Le journal des documents

Journal de Connect-It

Le journal permet à l'utilisateur d'être informé par l'intermédiaire de messages de toutes les actions effectuées dans Connect-It.

Exemple : un message vous signale qu'un connecteur est ouvert.

Pour accéder au journal de Connect-It, sélectionnez l'onglet **Journal de Connect-It** de l'éditeur des scénarios.

Dans le journal, chaque action est symbolisée par l'icône . Le message d'une action peut être composé de plusieurs sous-messages détaillant cette action. Ces sous-messages peuvent être composés eux-mêmes d'autres sous-messages.

 **Note :**

Un double clic sur une ligne de suivi affiche l'élément complexe (champ, structure ou collection) à l'origine du message (fenêtre de droite).

Chaque message est accompagné de la date à laquelle l'action a été déclenchée.

En cliquant droit dans le journal, un menu contextuel apparaît vous permettant de déplier un niveau ou replier et déplier tous les niveaux.

Figure 5.1. Journal de Connect-It



Pour un exemple de messages obtenus dans le journal de Connect-It, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**, section **Directives de consommation \ Réconciliation \ Messages d'erreurs concernant le choix des clés de réconciliation**.

Typologie des icônes utilisées dans le journal de Connect-It

Ligne de suivi	Signification	Type de message	Exemple
	Information sur une action	Décrit une action dans Connect-It	L'ouverture d'un connecteur.
	Détails d'une action	Donne un détail sur une action.	Signale qu'un index particulier est utilisé dans un processus de réconciliation.

Ligne de suivi	Signification	Type de message	Exemple
	Avertissement	Signale tout problème pouvant générer un mauvais traitement des données.	Un champ choisi comme clé de réconciliation autorise les doublons.
	Problème majeur	Donne la raison de l'échec d'une action.	La configuration d'un connecteur n'est pas valide. La communication avec l'application externe est impossible.

Pour purger le journal de tous ces messages, sélectionnez l'option **Effacer les lignes de suivi affichées** dans le menu **Moniteur** ou cliquer sur .

Purger le journal de Connect-It a pour effet de purger également le journal des documents.

Journal des documents

Le journal des documents vous permet de contrôler et consulter le détail de vos documents après qu'ils ont été :

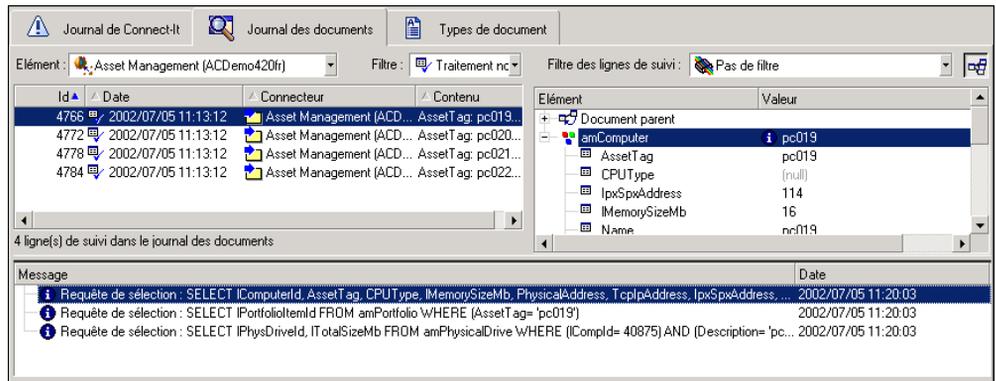
- produits ou consommés par un outil,
- acheminés par un lien.

Le journal des documents apparaît lorsque vous sélectionnez l'onglet **Journal des documents** dans l'éditeur de scénarios.

Cet onglet est composé de trois volets :

- Un volet où chaque ligne de suivi correspond à un document.
- Un volet de détail du document sélectionné
- Un volet de messages détaillant les lignes de suivi laissées par les éléments dans le document.

Figure 5.2. Editeur de scénarios - onglet du journal des documents



Configuration du journal des documents

Pour configurer le journal des documents, sélectionnez **Moniteurs/ Configurer les moniteurs**, onglet **Journal des documents**.

Ce menu vous permet d'enregistrer vos documents, leur ligne de suivi et la ligne de suivi éventuellement laissée par un élément du scénario.

Pour plus d'informations sur la configuration du journal des documents, consultez le chapitre [Ergonomie](#) [page 45], section [Définir les moniteurs de surveillance](#) [page 149].

Certaines options du journal des documents sont accessibles via le menu **Edition/Options** :

- catégorie **Affichage**
- catégorie **Connecteur**
- catégorie **Journaux**

Pour plus d'informations sur les options associées au journal des documents, consultez le chapitre [Editer les options de scénario](#) [page 68].

Purger la mémoire

Une commande de purge est disponible dans le menu **Moniteurs** :

◆ Effacer les lignes de suivi affichées

Cette commande permet de purger les volets des journaux de l'éditeur de scénarios : journal de Connect-It, journal des documents. En aucun cas, cette commande ne vide les fichiers contenant les lignes de suivi.

Rafraîchir les lignes de suivi

La commande **Rafraîchir les lignes de suivi** du menu **Moniteurs** permet d'afficher dans l'onglet **Journal des documents** toutes les lignes de suivi. Cette commande est particulièrement utile si vous avez limité à un nombre restreint l'affichage de vos lignes de suivi dans le journal des documents. Dans ce cas, cette commande vous permet de voir l'ensemble des problèmes de traitement de vos documents.

Le rafraîchissement est automatique et peut être effectué manuellement en utilisant la touche **F9**.

Lignes de suivi

Le journal des documents affiche des lignes de suivi. Chacune d'elles correspond à un document traité par un élément du scénario et comprend :

- un numéro d'identification
- une icône symbolisant la manière dont le document a été traité
- une heure et date de traitement
- le type du document traité
- le nom de l'élément qui a produit ou consommé le document
- le contenu du document

Le numéro d'identification correspond à l'ordre de traitement des documents. Le document portant le numéro d'identification **1** a été traité le premier. Cet ID unique permet de retrouver les documents quand ceux-ci sont gardés en mémoire.

Pour trier les colonnes du journal des documents par ordre croissant ou décroissant, cliquez sur le titre de chaque colonne.

Un triangle bleu orienté vers le haut signifie que le tri est croissant, orienté vers le bas que le tri est décroissant. Quand la colonne n'est pas triée, le triangle apparaît en grisé.

Quand l'affichage de l'élément d'une ligne est tronqué, il suffit de placer votre pointeur de souris sur cet élément pour que son contenu s'affiche dans son intégralité sous la forme d'une bulle d'aide.

Typologie des icônes utilisées dans le journal des documents

Chaque icône correspond à l'information la plus importante. Exemple : si pour un même document, certains champs reçoivent des avertissements et que d'autres champs sont rejetés, seul l'icône  apparaît dans le journal des documents. Le rejet intégral du document est considéré comme l'information la plus importante.

Dans le schéma du scénario, ces icônes peuvent apparaître en remplacement de l'ampoule symbolisant qu'un composant est ouvert ou fermé. Ces icônes

signalent que le composant n'a pas traité normalement au moins un document (avertissement sur un champ, rejet d'un champ, rejet total du document).

Figure 5.3. Signal de problème de traitement



Quand une icône apparaît sur un composant, si vous cliquez droit sur cet outil et que vous choisissez **Afficher la ligne de suivi** dans le menu contextuel qui s'affiche, l'icône disparaît signifiant que l'utilisateur a pris connaissance du problème signalé.

Filtrage des lignes de suivi

Vous pouvez filtrer les lignes de suivi apparaissant dans le journal des documents en fonction :

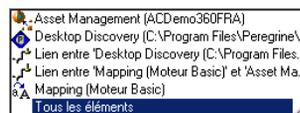
- de l'élément qui a traité le document,
- du traitement reçu par le document.

Si aucun élément n'est sélectionné dans le volet du schéma du scénario, l'ensemble des lignes de suivi disponibles en mémoire apparaît dans le journal des documents.

Pour ne faire apparaître que les lignes de suivi des documents traités par un élément donné :

- Sélectionnez cet élément dans le schéma du scénario ou
- Sélectionnez l'entrée de votre choix dans le champ **Élément**.

Figure 5.4. Filtre des lignes de suivi du journal des documents

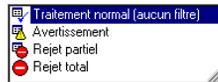


Pour faire apparaître les lignes de suivi en fonction de leur type de traitement, sélectionnez l'entrée de votre choix dans le champ **Filtre**.

La sélection d'un type de traitement fait également apparaître les types de traitement considérés plus importants.

Exemple : la sélection de l'entrée **Rejet Partiel** fait également apparaître les documents rejetés dans leur totalité.

Figure 5.5. Filtre des lignes de suivi



Détail d'un document

Le détail d'un document vous permet de savoir quelles sont les valeurs prises par les champs de ce document ainsi que la façon dont il a été traité par un outil ou un lien.

Chaque fois qu'une ligne de suivi est sélectionnée dans le journal des documents, le détail du document concerné apparaît dans le volet situé à droite du journal des documents.

Le document est représenté sous forme arborescente.

Chaque noeud dans cette arborescence présente :

- le nom de l'élément représenté par ce noeud
- la valeur prise par ce noeud dans le document
- une ou plusieurs lignes de suivi éventuelles laissées par l'outil ou le lien qui a traité le document

Toutes les lignes de suivi présentes dans le détail des documents sont accompagnées par des messages qui vous expliquent, par exemple, pourquoi le document a été rejeté dans son intégralité.

Différences entre le détail d'un document et le détail d'un type de document

Le détail d'un type de document apparaît au moment de l'édition des types de document consommés ou produits. Comme pour un document, un type de document est représenté sous forme arborescente. Il existe cependant de nombreuses différences.

Dans le détail d'un document, chaque noeud reçoit une valeur. Pour une structure ou une collection, cette valeur est une chaîne de description qui résume le contenu des champs contenus dans cette structure ou cette collection. Ainsi, par exemple, le noeud racine d'un document correspondant à un bien dans Asset Manager est décrit par son code interne qui apparaît en grisé. Pour une collection, le nombre de ses membres est indiqué, etc.

Dans le détail d'un type de document, seul le nom du noeud apparaît.

Figure 5.6. Une chaîne de description dans le document



Dans le détail d'un document, chaque membre d'une collection est représenté sous la forme d'une structure fille de cette collection. Chacun de ces noeuds porte le nom de la collection suivi d'un numéro entre crochets. Dans une collection à 3 membres, le premier membre de la collection porte le numéro 0, le second le numéro 1 et le troisième membre le numéro 2.

Dans le détail d'un type de document, seule la collection apparaît ainsi que la nature des valeurs attendues pour chaque champ (texte, nombre entier, date).

Figure 5.7. Une collection dans le détail d'un type de document et le détail d'un document



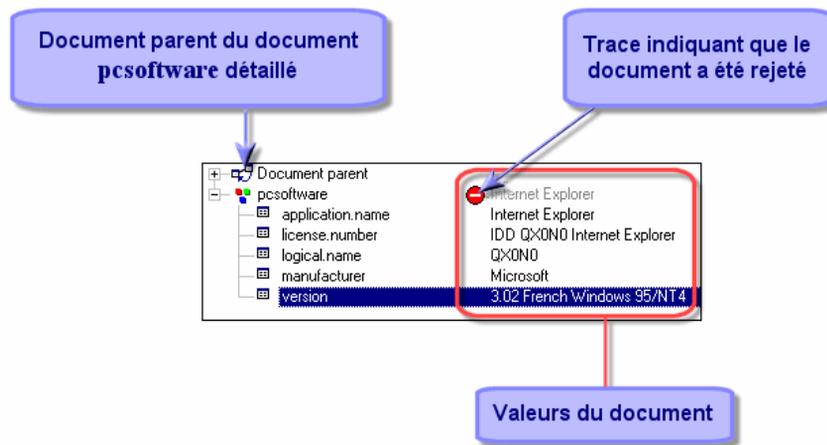
Document parent

Le détail d'un document peut contenir un document parent. Ce document parent contient les données qui ont permis la création du document. Ainsi, le détail d'un document produit par la boîte de mapping comprend également le détail du document source qui a permis sa production.

Exemple : Dans le scénario `pdiac.scn`, le détail des documents produits par la boîte de mapping comprend le détail des documents produits par le connecteur Desktop Discovery. Ces documents sont du type de document source apparaissant dans le mapping.

En cas de rejet du champ d'un document par la boîte de mapping, le détail du document parent vous permet de contrôler la valeur de ce champ avant son traitement par la boîte de mapping.

Figure 5.8. Détail du document `pcsoftware` consommé par le connecteur ServiceCenter



Manipuler le document XML correspondant au détail d'un document

Le détail d'un document produit dans Connect-It est un document XML. Vous avez la possibilité de :

- copier ce document XML
 - 1 Positionnez votre pointeur dans la fenêtre de détail du document.
 - 2 Cliquez avec le bouton droit de la souris.

- 3 Choisissez **Copier ce document XML** dans le menu contextuel qui s'affiche.
- copier la DTD de ce document
 - 1 Positionnez votre pointeur dans la fenêtre de détail du document.
 - 2 Cliquez avec le bouton droit de la souris.
 - 3 Choisissez **Copier cette DTD XML** dans le menu contextuel.
 - ouvrir ce document XML
 - 1 Positionnez votre pointeur dans la fenêtre de détail du document.
 - 2 Cliquez avec le bouton droit de la souris.
 - 3 Choisissez **Ouvrir ce document XML** dans le menu contextuel qui s'affiche.

 Note :

Le document XML est ouvert par l'application que vous avez associée aux fichiers .xml sur le poste sur lequel est installé Connect-It, par exemple : Internet Explorer, Netscape, etc.

Rechercher un élément dans le détail d'un document

Une fonction de recherche vous permet de retrouver les éléments dans le détail d'un document du journal des documents.

Pour rechercher un élément dans le détail d'un document :

- 1 Sélectionnez un élément du détail d'un document.
- 2 Cliquez avec le bouton droit de la souris.
- 3 Choisissez **Rechercher** dans le menu contextuel.
- 4 Attendez qu'une boîte de dialogue s'affiche.
- 5 Saisissez le nom de l'élément que vous désirez chercher dans le champ **Rechercher** et sélectionnez les options de votre choix :
 - Respect de la casse
 - Recherche vers le haut ou le bas de la fenêtre.
- 6 Cliquez sur **Rechercher**.

Pour rechercher l'élément suivant ou précédent :

- 1 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez droit et choisissez **Rechercher suivant (F3)** dans le menu contextuel.
 - Cliquez droit et choisissez **Rechercher Précédent (Maj + F3)** dans le menu contextuel.

 Note :

La recherche se limite aux éléments affichés dans le détail du document. Pour que la recherche s'applique aux sous-noeuds d'un noeud donné, vous devez au préalable le déplier.

Typologie des lignes de suivi utilisées dans le détail d'un document

Une ligne de suivi correspond à une information de traitement laissée par un outil ou un lien sur l'un des champs du document.

Les lignes de suivi sont symbolisées par des icônes dans le volet de détail d'un document. Chaque ligne de suivi est commentée par un message apparaissant dans un autre volet.

Les lignes de suivi se séparent en deux catégories :

- Les lignes de suivi informatives (information essentielle sur le champ, information détaillée sur le champ)
- Les lignes de suivi relatives à des problèmes de traitement (avertissement sur un champ, échec de traitement)

Seule la ligne de suivi d'échec de traitement  signale le rejet total ou partiel du document.

Le tableau suivant représente les lignes de suivi, leur signification et le type de message les commentant.

Ligne de suivi	Signification	Type de message	Exemple
	Information détaillée	Informations techniques et exhaustives accompagnant le traitement d'une donnée.	Le connecteur IND télécharge des données qu'il convertit en documents. L'information détaillée indique la taille des fichiers en Ko, la vitesse de téléchargement...
	Information essentielle	Informations essentielles à l'utilisation des données.	Le nom du dossier et des fichiers créés par un connecteur après avoir consommé des documents.

Ligne de suivi	Signification	Type de message	Exemple
⚠	Avertissement sur un champ	Causes pour lesquelles un champ peut ne pas avoir été traité correctement.	Le connecteur ServiceCenter accepte un champ mais une partie de ce champ est tronquée pour respecter la structure de la base ServiceCenter.
⊖	Echec de traitement	Cause de l'échec du traitement.	Un champ est rejeté car sa valeur n'est pas conforme à la valeur attendue. Il peut entraîner le rejet total ou partiel du document.

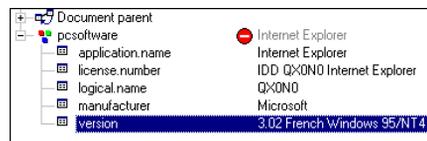
Lignes de suivi grisées apparaissant à côté d'un noeud

Dans le volet de détail d'un document, les lignes de suivi peuvent apparaître en grisé à côté d'un noeud parent.

La présence de cette ligne de suivi grisée signifie qu'au moins un des noeuds enfants présents sous ce noeud comporte au moins une ligne de suivi.

Quand plusieurs lignes de suivi sont présentes à l'intérieur d'un noeud, seule la ligne de suivi considérée comme la plus importante apparaît en grisé à côté du noeud parent.

Figure 5.9. Ligne de suivi grisée signalant une ligne de suivi sous le noeud



Filtrage du document par type de ligne de suivi

Filtrer le détail d'un document par type de ligne de suivi vous permet de ne voir apparaître que les noeuds portant la ligne de suivi de votre choix.

Si seuls les noeuds rejetés vous intéressent, sélectionnez l'entrée ⊖ dans le champ **Filtre des lignes de suivi** situé au dessus de votre volet de détail des documents.

Chaque fois que vous sélectionnez une entrée dans cette liste déroulante, vous obtenez l'affichage des noeuds portant les lignes de suivi situées sous cette entrée.

La hiérarchie établie dans cette liste correspond à l'importance de l'information : de l'information détaillée sur un champ à l'échec de traitement.

Figure 5.10. Filtrage des lignes de suivi dans le détail des documents



Messages d'explication des lignes de suivi

Chaque ligne de suivi présente dans le détail d'un document est commentée par un message.

Il suffit de sélectionner une ligne de suivi dans le volet de détail d'un document pour que le message commentant cette ligne de suivi apparaisse dans le volet des messages. Ce volet est situé sous le journal des documents.

Exemple : un message vous explique qu'un champ a été rejeté par le connecteur Asset Manager car sa valeur viole l'intégrité de la base de données à laquelle il est connecté.

Afficher tous les messages des noeuds enfants du noeud sélectionné

Pour faire apparaître l'ensemble des messages contenus dans les noeuds enfants d'un noeud parent de votre document, cliquez sur .

Exemple

L'option  n'est pas sélectionnée, seul le message du noeud sélectionné apparaît.



L'option  est sélectionnée, tous les messages des noeuds enfants apparaissent.

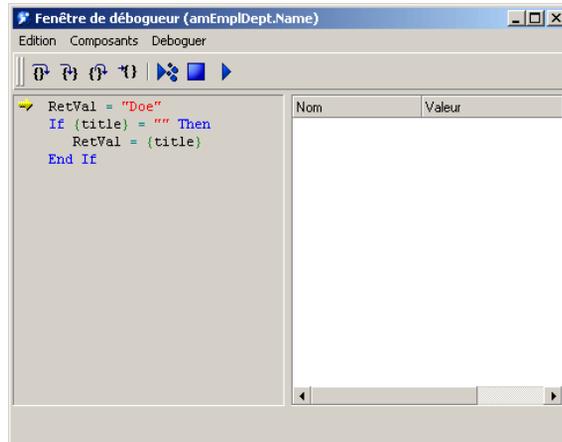


Utiliser le débogueur de scripts

Un script de type basic peut être débogué en utilisant l'option **Déboguer le script** dans la boîte de mapping.

Pour lancer le débogage d'un scénario, il convient d'utiliser le bouton .

Lors du lancement du scénario en mode débogage, une boîte modale s'ouvre présentant le script pour lequel l'option **Déboguer le script** a été sélectionnée.



Pour chaque ligne de script, les instructions de débogage sont les suivantes :

- Exécuter la fonction : l'instruction est exécutée.
- Entrer dans la fonction : les fonctions contenues dans l'instruction sont exécutées pas à pas et leur valeur est affichée.
- Sortir de la fonction : retour à la fonction appelante ou sortie du mode débogage si c'est l'instruction principale.
- Poursuivre jusqu'au curseur : les fonctions sont exécutées jusqu'à la position du curseur.

Pour afficher la valeur d'une variable contenue dans un script, utilisez les raccourcis suivants :

- double-clic sur la variable

- Contrôle-Majuscule-F9
- Majuscule-F9

Utiliser les bilans de traitement

Un bilan de traitement est un document qu'un connecteur ou la boîte de mapping peut produire chaque fois qu'il ou elle produit ou consomme un document.

Chaque bilan permet de savoir si un document a été traité convenablement ou non. Un document traité normalement correspond à un document dont aucun des éléments n'a été rejeté.

On distingue deux types de bilans de traitement : bilan de type consommation et bilan de type production.

Un bilan de traitement de type production est généré par un connecteur qui produit des documents

Un bilan de traitement de type consommation est généré par un connecteur qui consomme des documents.

Le bilan de traitement se présente comme un type de document pouvant être produit par chaque connecteur et boîte de mapping. Le tableau suivant détaille les informations contenues dans un bilan de traitement.

Tableau 5.1. Informations contenues dans un bilan de traitement

Élément	Informations	Type de champ
 ProcessReport	Noeud racine du bilan de traitement	
 DocumentType	Nom du type de document consommé ou produit.	Texte
 DocumentTypeID	ID unique du document	Texte
 ErrorNumber	Nombre d'erreurs survenues durant le traitement d'un document	Nombre entier 32 bits
 Success	Traitement normal (valeur : 1) ou anormal du document (valeur : 0) Un traitement anormal correspond au rejet total du document.	Booléen
 Pending	Document en attente ou non Correspond à un document en attente de validation par un utilisateur Asset Manager	Booléen
 Ignored	Document ignoré (fonction PifignoreDocumentMapping)	Nombre entier 32 bits

Elément	Informations	Type de champ
WarningNumber	Nombre d'avertissements émis durant le traitement d'un document	Nombre entier 32 bits
\$ParentDoc\$	Document parent associé au bilan de traitement lorsque le bilan de traitement est en mode consommation et que le filtre sur le type de document consommé est activé	
Logs	Collection correspondant aux messages émis durant le traitement d'un document	
Date	Date du message	Date et heure
LogType	Type du message Les valeurs possibles sont : <ul style="list-style-type: none"> ■ 1 (erreur) ■ 2 (avertissement) ■ 4 (information) ■ 16 (information additionnelle) 	Nombre entier 32 bits
Msg	Contenu du message	Texte
Path	Chemin dans le document de l'élément concerné par le message	Texte

Bilan de traitement - exemple d'utilisation

Dans plusieurs scénarios livrés avec Connect-It, les bilans de traitement sont utilisés pour conditionner une action (suppression, déplacement) sur les fichiers utilisés par le connecteur source.

Pour intégrer les bilans de traitement à vos scénarios, il est conseillé d'étudier les scénarios fournis les utilisant.

La section suivante détaille la manière dont sont utilisés les bilans de traitement du connecteur Hewlett-Packard Desktop Discovery dans le scénario `pdi\pdi8ac44\pdia.scn`. Ce scénario permet d'insérer ou mettre à jour des enregistrements dans une base de données Asset Manager à partir du traitement de fichiers `.xsf` par le connecteur Hewlett-Packard Desktop Discovery.

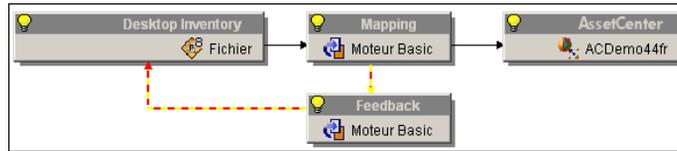
Utilisation des bilans de traitement dans le scénario `pdi\pdi8ac44\pdia.scn`

- le connecteur Hewlett-Packard Desktop Discovery
- le connecteur Asset Manager

Dans ce scénario, une boîte de mapping nommée **Feedback** permet de renvoyer les bilans de traitement produits par la boîte de mapping Mapping vers :

La boîte de mapping **Feedback** contient deux mappings :

- Un mapping entre le bilan de traitement **ProcessReportFromMapping** de la boîte de mapping et le type de document **DirectoryPoolerAction** du connecteur source Hewlett-Packard Desktop Discovery.



- Un mapping entre le bilan de traitement **ProcessReportFromUpdate** du connecteur Asset Manager et le type de document **SuccessReportMapping** du connecteur source Hewlett-Packard Desktop Discovery

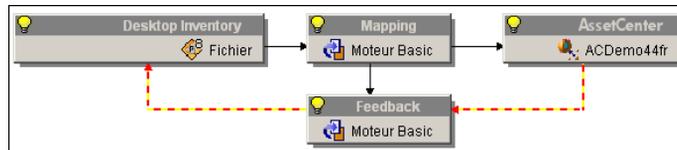


Tableau 5.2. Détail du mapping entre le bilan de traitement **ProcessReportFromMapping produit par la boîte de mapping Mapping et le type de document **SuccessReportMapping** consommé par le connecteur Hewlett-Packard Desktop Discovery**

Élément du type de document	Élément du bilan de traitement ou script
SuccessReportMapping	
SuccessReportMapping (noeud racine)	
Commentaire : Le bilan de traitement n'est produit que si le document a été rejeté partiellement ou en totalité par la boîte de mapping. Ce comportement est défini au niveau du type de document produit SuccessReportMapping pour la boîte de mapping Feed back .	
Path	<code>[\$ParentDoc\$.UrlFileInfo.Path]</code>
Permet de récupérer le champ UrlFileInfo.Path du type de document Inventory produit par le connecteur Hewlett-Packard Desktop Discovery. Ce champ correspond au nom d'un fichier .xsf traité par le connecteur.	
Succès	<pre> if [ErrorNumber] = 0 then RetVal = [Success] else RetVal = 0 end if </pre>

Elément du type de document Elément du bilan de traitement ou script

SuccessReportMapping

Commentaire : champ booléen

- ◆ la valeur '0' indique que le document a été rejeté partiellement ou en totalité par la boîte de mapping
- ◆ la valeur '1' indique que le document a été traité normalement par la boîte de mapping

Tableau 5.3. Détail du mapping entre le bilan de traitement produit par le connecteur Asset Manager ProcessReportFromUpdate et le type de document SuccessReportMapping consommé par le connecteur Hewlett-Packard Desktop Discovery

Elément du type de document Elément du bilan de traitement ou script

SuccessReportUpdate

SuccessReportMapping
(noeud racine)

```
if [Pending] = 1 then  
  PifIgnoreDocumentMapping  
end if
```

Path

```
[$ParentDoc$. $ParentDoc$.UrlFileInfo.Path]
```

Commentaire : permet de récupérer le champ **FileInfo.FileName** du type de document **Inventory** produit par le connecteur Hewlett-Packard Desktop Discovery. Ce champ correspond au nom d'un fichier .xsf traité par le connecteur.

Succès

```
if [ErrorNumber] = 0 then  
  RetVal = [Success]  
else  
  RetVal = 0  
end if
```

Commentaire : champ booléen

- ◆ la valeur '0' indique que le document a été rejeté partiellement ou en totalité par le connecteur Asset Manager
- ◆ la valeur '1' indique que le document a été traité normalement par le connecteur Asset Manager



Note :

Utilisation de la variable \$ParentDoc\$

- La notation [\$ParentDoc\$. champ] permet de récupérer la valeur de ce champ dans le document parent d'un document traité.
- La notation [\$ParentDoc\$. \$ParentDoc\$. champ] permet de récupérer la valeur de ce champ dans le document parent du document parent d'un document traité.
- etc.

Effet des bilans de traitement sur les fichiers .xsf traités par le connecteur Hewlett-Packard Desktop Discovery

Chaque bilan de traitement permet au connecteur Hewlett-Packard Desktop Discovery d'effectuer une action particulière sur le fichier .xsf correspondant au document concerné par le bilan. Le champ **FileInfo.FileName** de chaque document traité permet d'identifier le fichier .xsf lui correspondant.

Cette action particulière est sélectionnée au moment de la configuration du connecteur Hewlett-Packard Desktop Discovery.

Exemple :

Vos options de gestion des fichiers .xsf sont les suivantes :

- En cas de réussite de traitement d'un document, le fichier .xsf lui correspondant est supprimé de son dossier d'origine.
- En cas d'échec de traitement d'un document, le fichier .xsf lui correspondant est déplacé vers un dossier `echec`.

Une fois effectué le traitement des documents par le scénario, il vous suffit d'ouvrir le dossier `echec` pour y trouver tous les fichiers .xsf dont les données n'ont pas pu être transférées convenablement vers votre application Asset Manager.

Pour prendre connaissance des problèmes advenus lors du rejet partiel ou total d'un document, consultez le journal des documents de l'éditeur de scénario.

Pour les fichiers .xsf dont les documents correspondants ont été traités convenablement par le connecteur Asset Manager, les bilans de traitement positifs (champ **Success** dont la valeur a été "1") ont permis au connecteur Hewlett-Packard Desktop Discovery de les supprimer de leur dossier d'origine.

Actions après traitement

Pour certains connecteurs, il existe une politique prédéfinie de gestion des erreurs ou succès.

Cette politique de gestion des erreurs est accessible dans la page de configuration des connecteurs appelée **Définir les actions après traitement** ainsi qu'au travers de l'assistant **Gestion des bilans de traitement**.

Tous les connecteurs ne disposent pas de cette fonctionnalité.

Pour qu'un connecteur source utilise un bilan de traitement, il doit publier un type de document **SuccessReport**.

Grâce à un mapping entre le bilan de traitement **ProcessReport** et le type de document **SuccessReport**, il est possible au connecteur source d'effectuer une action particulière sur les fichiers d'où il extrait les données qu'il transforme en documents.

Un assistant **Gestion des bilans de traitement** vous permet de créer automatiquement un mapping entre un bilan de traitement et le type de document **SuccessReport** d'un connecteur source.

Bilan de traitement et actions après traitement

Pour qu'un connecteur utilise un bilan de traitement, il doit :

- publier un type de document **SuccessReport**

Ce type de document est pour mapper les éléments contenus dans un bilan de traitement (type de document **ProcessReport**).

Les connecteurs disposant d'un type de document **SuccessReport** sont les suivants :

- Connecteur XML
 - Connecteur Texte délimité
 - Connecteur SAP IDOC
 - Connecteur Hewlett-Packard Desktop Inventory
 - Connecteur e-mail (réception)
 - Connecteur MQSeries
- disposer d'une page **Définir les actions après traitement** dans son assistant de configuration.

Cette page vous permet de fixer des actions après traitement d'un document une fois que le connecteur a consommé le document **SuccessReport**.

Exemple : la page **Définir les actions après traitement** permet au connecteur de déplacer dans un dossier **error** tous les documents rejetés par un connecteur destination.



Note :

Les connecteurs ne répondant pas à ces deux critères peuvent utiliser les bilans de traitement. Cependant, ils ne peuvent pas utiliser l'assistant **Gestion des bilans de traitement**.

Contenu du type de document SuccessReport

Le contenu du type de document **SuccessReport** varie en fonction des connecteurs.

Les tableaux suivants détaillent le contenu de ces types de documents.

Connecteurs	Élément	Informations	Type de champ
<ul style="list-style-type: none"> ■ Connecteur XML ■ Connecteur Texte délimité ■ Connecteur PDI ■ Connecteur SAP IDOC 	▣ SuccessReport	Noeud racine du bilan de traitement	
	▣ Success	Etat du traitement du fichier (réussite ou échec)	Booléen
	▣ UriFileInfo	Structure contenant les informations sur le document traité	
	▣ Path	Chemin du fichier	Texte

Connecteurs	Élément	Informations	Type de champ
<ul style="list-style-type: none"> ◆ Connecteur e-mail (réception) 	▣ SuccessReport	Noeud racine du bilan de traitement	
	▣ MailInfo	Structure contenant les informations sur le message traité	
	▣ UniqueID	ID du message	Texte

Connecteurs	Élément	Informations	Type de champ
<ul style="list-style-type: none"> ◆ Connecteur MQSeries 	▣ SuccessReport	Noeud racine du bilan de traitement	
	▣ Success	Etat du traitement du fichier (réussite ou échec)	Booléen
	▣ MessageInfo	Structure contenant les informations sur le message traité	
	▣ MsgID	ID du message	Entier
	▣ PutDate	Date et heure de traitement du message	Date

Utilisation de la page Définir les actions après traitement

Le bilan de traitement permet à un connecteur produisant des documents à partir de fichiers d'effectuer des actions en cas de réussite ou d'échec de traitement de ces fichiers.

- Conservation des fichiers dans leur dossier d'origine
- Suppression des fichiers de leur dossier d'origine
- Déplacement des fichiers vers un autre dossier.

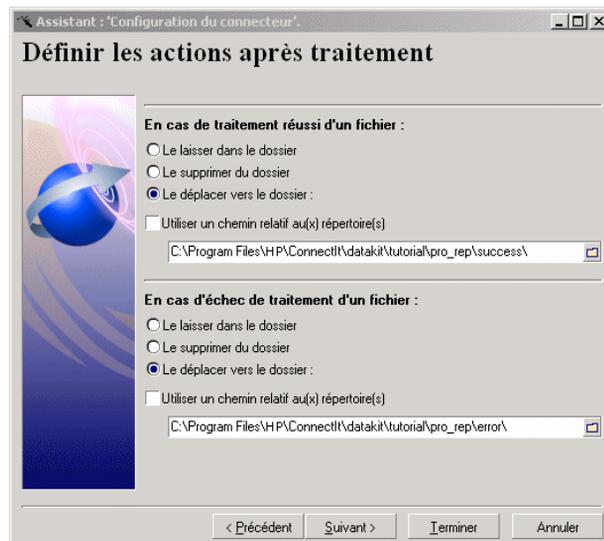
Exemple : un dossier **error**.

Pour l'ensemble des connecteurs, les actions après traitement disponibles sont les suivantes :

Pour afficher la page **Définir les actions après traitement**

- 1 Sélectionnez un des connecteurs disposant de cette page.
Exemple : le connecteur **Texte délimité**.
- 2 Choisissez **Outils/ Configurer (F2)** pour lancer l'assistant de configuration.
- 3 Cliquez sur **Suivant** jusqu'à l'obtention de la page **Définir les actions après traitement**.

La capture d'écran suivante montre la page **Définir les actions après traitement** du connecteur XML.



Principe de traitement des bilans de traitement

Les actions après-traitement sont toutes appliquées à la fermeture de la session pour le connecteur. Le traitement est effectué comme suit :

- 1 pendant la session, les informations provenant des le type de document **SuccessReport** consommés par le connecteur sont stockées et mises à jour au fur et à mesure,
- 2 lorsque la session se ferme, les actions après traitement pour toutes les ressources (fichier, e-mail, message...) pour lesquelles on a reçu au moins un type de document **SuccessReport** sont appliquées.

Tout type de document produit **SuccessReport** incomplet donne lieu à une erreur lors de sa consommation. En mode verbeux, les actions effectuées sur

les ressources sont enregistrées au fichier journal. Pour rappel, l'éditeur de scénario est par défaut activé en mode verbeux et conitsvc (application Connect-It en mode non-graphique) est en mode non-verbeux par défaut.

Assistant Gestion des bilans de traitement

L'assistant **Gestion des bilans de traitement** vous permet, pour un type de document produit par le connecteur source de créer :

- Une boucle de rétroaction entre un connecteur destination consommant ce type de document et le connecteur source.

Cette boucle de rétroaction mappe les informations du bilan de traitement produit par le connecteur destination et le type de document SuccessReport du connecteur source.

- Eventuellement une boucle de rétroaction entre une boîte de mapping et le connecteur source

Utiliser l'assistant Gestion des bilans de traitement

- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez un scénario dans lequel un connecteur source publie un type de document **SuccessReport**.
Pour connaître la liste des connecteurs publiant ce type de document, consultez la section [Actions après traitement](#) [page 242] ainsi que le manuel **Connecteurs**.
- 3 Sélectionnez le connecteur source produisant le type de document pour lequel vous voulez créer un boucle de rétroaction.
- 4 Choisissez **Outils/ Assistant/ Gestion du bilan de traitement**.
- 5 Indiquez dans la page **Choisir un type de document source** le type de document pour lequel vous voulez créer un boucle de rétroaction.
- 6 Indiquez dans la page **Choisir un connecteur destination** le connecteur destination pour lequel vous voulez récupérer le bilan de traitement du type de document source sélectionné à la page précédente.
- 7 Sélectionnez ou non l'option **Forcer la production d'un bilan de traitement à partir d'une boîte de mapping liée au connecteur source**.
- 8 Cliquez sur **Terminer**.

Bilan de traitement - Principe de fonctionnement

Tout connecteur peut produire comme type de document un bilan de traitement et choisir le comportement que va avoir ce bilan de traitement. Ce bilan analysera soit les documents que produit le connecteur, soit ceux qu'il consomme.

Par exemple, le connecteur source Asset Manager, produit deux types de documents produits : le type de document **amAsset** (Biens) et le type de document **ProcessReport** (bilan de traitement). Si le bilan de traitement généré est un bilan de production, il analyse la bonne production des documents produit par le connecteur Asset Manager.

A l'inverse : le connecteur Asset Manager consomme un type de document **AmBudget**, et produit le type de document **ProcessReport** (bilan de traitement). Si le bilan de traitement généré est un bilan de consommation, il analyse la bonne consommation des documents consommés par le connecteur Asset Manager.

Filter un bilan de traitement

Vous pouvez effectuer un filtrage des données produites par le bilan de traitement en fonction du type de document produit ou consommé par le connecteur.

Elément	Type
ProcessReport	
Date	Date et heure
DocumentType	Texte
DocumentTypeD	Texte
ErrorNumber	Nombre entier 32 bits
Ignored	Nombre entier 32 bits
Pending	Nombre entier 32 bits
Success	Nombre entier 32 bits
WarningNumber	Nombre entier 32 bits

Type du bilan de traitement

Consommation Production

Paramètres de production du bilan de traitement

Filtrer sur le type de document SuccessReportDst

Filtrer sur le type de document parent SuccessReportDst

Critère de filtrage sur l'état du document : Aucun filtre

Filtrage des messages

Critère de filtrage sur les messages :

Le filtre est accessible dans le cadre **Paramètres de production du bilan de traitement**.

Pour filtrer sur un type de document :

- 1 Sélectionnez l'option **Filtrer sur le type de document**
- 2 Dans la liste déroulante, sélectionnez le type de document consommé ou produit sur lequel filtrer.

Dans ce cas, le bilan de traitement ne sera produit que sur consommation ou production du type de document sélectionné.

- 3 Sélectionnez un critère de filtre sur l'état du document, si besoin est :
Avertissement, Rejet partiel, Rejet.

L'option **Filtrer sur le type de document parent** est activée seulement sur les bilans de traitement de type production. Cette option est particulièrement utile pour les connecteurs qui produisent des documents sur consommation (Web Service, SAP BAPI). Dans ce cas, le filtre ne porte pas sur le type de document produit mais sur le type de document consommé qui a engendré une production de document.

En complément des filtres appliqués à un type de document, vous avez la possibilité de filtrer les messages apparaissant dans le journal des documents.

Pour filtrer les messages :

- Ajoutez la collection **Logs** au bilan de traitement produit
- Sélectionnez la collection
- Dans le cadre **Filtrage des messages**, sélectionnez le filtre parmi ceux proposés (champ **Critère de filtrage sur les messages**)

Pour plus d'informations sur la signification des critères de filtre, consultez la section [Journal des documents](#) [page 226].

Syntaxe

Lorsque vous souhaitez utiliser les informations contenues dans un document distant de plus d'un connecteur par rapport à votre script de mapping, vous avez le choix entre deux variables :

- `$ParentDoc$`
- `$LinkedDoc$`

La variable `$ParentDoc$` s'attache au document parent consommé : pour plus d'informations sur l'utilisation de cette variable, consultez dans ce chapitre la section [Bilan de traitement - exemple d'utilisation](#) [page 239].

La variable `$LinkedDoc$` s'attache au document lié au bilan de traitement consommé : un bilan de traitement est produit suite au traitement d'un document. Le document lié, appelé par cette variable, est le document dont le traitement a engendré la production du bilan de traitement.

Tester un type de document produit

Dans un scénario dont le connecteur produit différents types de documents, il est conseillé de tester chacun des types de documents produit.

Pour tester un type de document produit par un connecteur source :

- 1 Ouvrez le connecteur source
- 2 Sélectionnez l'onglet **Types de documents**.

- 3 Désélectionnez tous les types de document produits par le connecteur exception faite du type de document que vous voulez tester
Si vous voulez tester plusieurs types de document, il vous suffit de ne pas les désélectionner avant de passer à l'étape suivante.
- 4 Lancez la production du type de document en cliquant sur ▶ ou en sélectionnant **Produire** dans le menu **Outils**
- 5 Consultez le contenu du journal des documents pour prendre connaissance des problèmes survenus lors du traitement des documents produits par votre connecteur source



Note :

Dans les options de l'éditeur de scénario (Edition/Options), l'option **Nombre de documents à produire lors d'un test de production des documents** fixe le nombre de document produits lors d'un test.

Cette option est automatiquement prise en compte lorsque vous tester un type de document produit. En revanche, quand le scénario est exécuté en tant que service sous Windows, cette option est automatiquement désactivée.

Déboguer les scripts de mappings

Il est parfois difficile de repérer la localisation (mapping/élément concerné) d'une erreur syntaxique dans un script Basic. Il est donc conseillé d'écrire et de tester les scripts un par un, plutôt que de les écrire tous en bloc et de les tester tous ensemble.

Utiliser les fichiers de cache

Les fichiers de cache utilisés par les connecteurs contiennent la description des types de documents qu'ils publient.

Exemple :

A l'ouverture d'un connecteur de type base de données, ce connecteur récupère la description de toutes les tables de la base de données indiquée lors de sa configuration. En utilisant un fichier de cache, le connecteur n'a plus besoin de récupérer cette description mais utilise la description enregistrée dans un fichier de cache créé lors de la dernière ouverture.

Cette fonctionnalité est très utile en phase de test et de débogage d'un scénario durant laquelle vous allez ouvrir et fermer de nombreuses fois les connecteurs de votre scénario.

L'utilisation de fichiers de cache est disponible pour les connecteurs suivants :

- Connecteur Action Request System
- Connecteur Asset Manager
- Connecteur ServiceCenter
- Connecteur Hewlett-Packard Network Discovery
- Connecteur LDAP
- Connecteur Base de données
- Connecteur Lotus Notes
- Tous les connecteurs inventaire

Pour qu'un connecteur utilise un fichier de cache et ne se connecte pas à son application externe :

- 1 Configurer votre connecteur en sélectionnant l'option **Utiliser un fichier de cache** dans la page **Configuration du cache** de l'assistant **Configuration du connecteur**
- 2 Ouvrez une première fois ce connecteur pour que le fichier de cache contienne la description des types de documents qu'ils publient
Note : lors de cette première ouverture, l'icône signalant l'utilisation du cache n'apparaît sur la boîte du connecteur.
- 3 Fermez et ouvrez ce connecteur
Cette fois-ci le connecteur ne se connecte pas à son application externe mais utilise le fichier de cache pour publier ses types de document.

 **Note** :

Chaque fois que vous ouvrez un connecteur utilisant le contenu de son fichier de cache, une icône symbolisant une base de données se surimpose à l'icône de la lampe jaune.

Figure 5.11. Connecteur - icône signalant l'utilisation d'un cache



Effacer le contenu des fichiers de cache

Pour effacer le contenu des fichiers de cache :

- 1 Ouvrez votre connecteur
- 2 Sélectionnez **Effacer les caches** dans le menu **Scénario**

Vous pouvez effacer le contenu du fichier de cache d'un seul connecteur en sélectionnant **Cache/Effacer le cache** dans le menu **Outils**.

Lors de la prochaine ouverture de vos connecteurs, ceux-ci se connectent à leur application externe pour synchroniser le contenu de leur fichier de cache avec le contenu de leur application externe.



Avertissement :

La synchronisation des fichiers de cache est possible si l'option **Travailler hors connexion** a pour valeur **Non** dans les options de l'éditeur de scénarios.

Synchroniser le contenu des fichiers de cache avec le contenu des applications externes

Pour synchroniser le contenu des fichiers de cache avec le contenu des applications externes :

- 1 Ouvrez les connecteurs de votre scénario
- 2 Sélectionnez **Synchroniser les caches** dans le menu **Scénario**
Vous pouvez synchroniser le contenu du fichier de cache d'un seul connecteur en sélectionnant **Cache/Synchroniser le cache** dans le menu **Outils**.
- 3 Attendez que Connect-It récupère la description des types de documents publiés par le connecteur
Une fois terminée la phase de synchronisation, les types de documents publiés par le connecteur correspondent au contenu de l'application externe.



Avertissement :

La synchronisation des fichiers de cache est possible si l'option **Travailler hors connexion** a pour valeur **Non** dans les options de l'éditeur de scénarios.

Travailler hors connexion

Travailler hors connexion vous permet de travailler sans que les connecteurs du scénario ne soient connectés à leur application externe.

Pour travailler hors connexion, cliquez sur  après avoir ouvert vos connecteurs une première fois. Une boîte de dialogue est affichée vous avertissant du changement de mode.

Le mode hors connexion crée automatiquement un fichier de cache pour les connecteurs du scénario.

Quand vous fermez et ouvrez à nouveau vos connecteurs, alors que le mode hors connexion est toujours activé, ceux-ci utilisent le contenu de leur fichier de cache respectif pour publier leurs types de document.

 Note :

Chaque fois que vous ouvrez un connecteur alors que vous travaillez hors connexion, et que le cache du connecteur est activé, une icône symbolisant une base de données est juxtaposée à l'icône de la lampe éteinte.

Figure 5.12. Connecteur - icône signalant le travail hors connexion



 IMPORTANT :

En mode hors connexion, aucune donnée ne peut être récupérée de la source. La fonction de prévisualisation des données source dans la fenêtre d'édition des types de document produits est inactive. Ce mode n'est à utiliser que pour définir un mapping.

Activer le mode test

- Si le connecteur destination supporte les transactions, les données sont alors insérées, mais un rollback (retour à l'état initial, avant l'insertion des données) est effectué sur la transaction. On peut ainsi tester la consommation des documents sans modifier les données dans l'application destination.
- Si le connecteur destination ne supporte pas les transactions, les données ne sont pas envoyées vers l'application destination, ce qui permet de tester la production et le mapping, mais pas la consommation.

 Note :

Une boîte de dialogue indique l'activation du mode test.

Gérer le suivi d'un scénario en utilisant la console des services

Pour gérer le suivi d'un scénario, utilisez la console des services pour :

- modifier la configuration de vos connecteurs
- éditer les programmeurs de votre scénario

- consulter les journaux de Connect-It
- consulter un fichier LOG associé à votre service

Modifier la configuration de vos connecteurs

Pour modifier la configuration des connecteurs d'un scénario pour lequel vous avez créé un service :

- 1 Sélectionnez le service correspondant à votre scénario.
- 2 Cliquez sur **Configurer**.
- 3 Double cliquez sur le connecteur à configurer dans la liste proposée, ou cliquez sur 
- 4 Renseignez pour chaque connecteur les pages de l'assistant **Configuration du connecteur** qui s'affiche puis validez votre configuration (bouton **Valider**)

Une fois terminée la configuration du dernier connecteur, l'éditeur de scénarios se ferme automatiquement.

Editer les programmeurs

Pour éditer les programmeurs d'un scénario pour lequel vous avez créé un service :

- 1 Sélectionnez le service correspondant à votre scénario.
- 2 Cliquez sur **Programmation**.
- 3 Attendez que Connect-It que la fenêtre **Editer la programmation** s'affiche.
- 4 Cliquez sur **Editer les programmeurs** afin de paramétrer les programmeurs du scénario.

Cliquez sur **Editer la programmation** afin de définir la programmation associée à chacun des connecteurs.

Pour plus d'informations sur l'édition des connecteurs, consultez dans ce chapitre, la section [Créer une programmation](#) [page 173].

Consulter les journaux de Connect-It

Deux journaux sont consultables dans l'éditeur de scénarios :

- le journal de Connect-It
Ce journal décrit toutes les actions réalisées dans Connect-It au lancement d'un scénario. Exemple : la désérialisation du scénario, la connexion des connecteurs à leurs applications externes respectives, etc.
- le journal des documents

Ce journal vous permet de voir le détail des documents produits et consommés par les outils de votre scénario. Il permet également d'identifier la cause des problèmes pouvant survenir dans le traitement de certains documents.

Pour voir s'afficher les onglets correspondant à ces journaux dans l'éditeur de scénario :

- 1 Sélectionnez le service correspondant à votre scénario.
- 2 Cliquez sur **Moniteurs**

L'éditeur de scénarios se lance avec le schéma de votre scénario et la fenêtre de gestion des sessions enregistrées est affichée.



Note :

Vous ne pouvez modifier la liste des sessions, celle-ci étant en lecture seule.

Consulter le fichier journal

A chaque fois qu'un service Connect-It est démarré, un fichier LOG est disponible.

Ce fichier porte par défaut le nom de votre service (Exemple : `test.log`). Pour consulter ce fichier LOG :

- 1 Sélectionnez le service correspondant à votre scénario.
- 2 Cliquez sur **Fichier journal**

Le fichier LOG de votre scénario s'ouvre dans l'application associée aux fichiers `.log` sous votre système d'exploitation.



Note :

Vous pouvez spécifier un autre nom pour le fichier journal de votre service (champ **Fichier journal**)

Les informations relatives à la configuration de votre service sont enregistrées dans le fichier `cit.svc` (paramètres **SvcLogFile**).

Optimiser les performances d'un scénario

Cette section vous explique comment optimiser les performances d'un scénario en diminuant le délai de traitement des documents par les différents outils du scénario.

Evaluation des durées de traitement des documents à l'aide des statistiques

Les journaux de Connect-It consultables dans l'interface graphique de l'éditeur de scénario ou dans les fichiers journaux (log) vous permettent d'obtenir des statistiques sur :

- les délais de production des documents par les connecteurs source
- les délais de transformation des documents par les boîtes de mapping
- les délais de consommation des documents par les connecteurs destination
- le nombre de documents rejetés

Exemple : les statistiques du connecteur Asset Manager vous informent que les documents correspondant aux enregistrements de la table des produits n'ont pas pu être traités.

Pour plus d'informations sur les statistiques et leur activation dans les moniteurs, consultez le chapitre [Mise en place d'un scénario d'intégration](#) [page 63], section [Définir les moniteurs de surveillance](#) [page 149].

Pour obtenir des statistiques du traitement de données par un outil

- 1 Ouvrez un scénario
- 2 Configurez les moniteurs (menu **Moniteurs/ Configurer les moniteurs**)
- 3 Ouvrez les connecteurs du scénario (**Ctrl + F4**).
- 4 Sélectionnez le connecteur source du scénario.
- 5 Cliquez sur ► (**F5**).
- 6 Positionnez le pointeur de la souris sur un connecteur source, un connecteur destination ou une boîte de mapping.

Une fenêtre contextuelle s'affiche comprenant une rubrique **Statistiques**.



Ces données sont également disponibles dans l'onglet Journal de Connect-It s'affichant sous le schéma du scénario.

Analyse des statistiques

Les données suivantes, affichées dans le journal de Connect-It, représentent les statistiques d'un scénario comprenant un connecteur Action Request System source, une boîte de mapping et un connecteur LDAP destination :

```
Statistiques concernant le connecteur 'Action Request System (fdcitsrv01)'  
(session: 26min 57.310s / API: 26min 04.550s)  
Document(s) consommé(s) : 7143  
Document(s) rejeté(s) : 1  
Enregistrement(s) inséré(s) : 1199  
Enregistrement(s) mis à jour : 5943  
Statistiques concernant le connecteur 'LDAP (mail-sd.Hewlett-Packard.com)'  
(session: 47.628s / API: 35.765s)
```

```
Document(s) produit(s) : 7143
Statistiques concernant le connecteur 'Mapping (Basic engine)' (Session: 0
1.404s)
Script(s) analysé(s) : 14286
Document(s) consommé(s) : 7143
Document(s) produit(s) : 7143
```

L'analyse des statistiques produites est la suivante :

- Traitement des documents par le connecteur Action Request System = 27 minutes soit **4.4** documents par seconde.
Le délai de traitement se décompose en 26 minutes pour les API concernées par le connecteur Action Request System et de 1 minute pour le traitement dans Connect-It.
Les API englobent le temps de réponse du réseau, l'exécution des 'commit', le respect des règles d'intégrité de la base de données, etc.
- Traitement des documents par le connecteur LDAP = 48 secondes soit **150** documents par seconde.
Le délai de traitement se décompose en 36 secondes pour l'API LDAP et de 12 secondes pour le traitement dans Connect-It.
- Traitement des documents par la boîte de mapping : 2 secondes soit **5100** documents par seconde.
Ce délai correspond au traitement des documents dans Connect-It.

Exemples de vitesse de traitement des documents

Voici quelques exemples de vitesse de traitement des documents :

- Connecteur Base de données
1500 à 2000 documents par seconde.
- Connecteur ServiceCenter
450 documents par seconde.
- Connecteur Asset Manager
400 documents par seconde.

Amélioration de la production des documents

Améliorer la production des documents par un connecteur consiste à obtenir plus rapidement les données provenant d'une application source.

Cette section présente différentes manières de réduire les délais de production des documents.

Optimisation du serveur de données source

La production de documents dépend largement de l'utilisation du serveur de données source ainsi que de sa connexion.

Connect-It utilise peu de ressources pour la production et exécute très peu de conversion et de traitement des données en production.

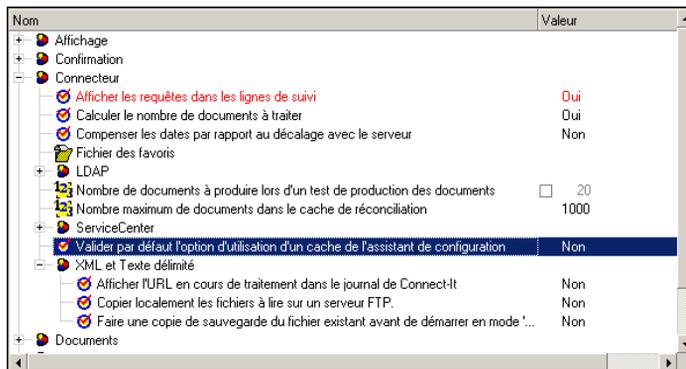
Pour améliorer les résultats, vérifiez :

- le chargement par le serveur des données source
Ce chargement varie en fonction des capacités techniques du serveur : processeur, mémoire disponible, etc.
- la connexion réseau (WAN, LAN)

Contrôle des requêtes exécutées par le connecteur

Pour pouvoir tracer les requêtes transmises à la base de données source :

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios.
- 2 Choisissez **Edition/ Options**.
- 3 Dépliez la catégorie **Connecteur**.
- 4 Attribuez la valeur **Oui** à l'option **Afficher les requêtes dans les lignes de suivi**.
- 5 Cliquez sur **OK**.



Une fois cette option sélectionnée, le journal des documents affiche les messages correspondant aux requêtes exécutées par les connecteurs source de votre scénario.

Exemple :

```
SELECT AcctCode,AssetTag,BarCode,dDispos,DisposProfit,dtListPriceCv,Field2,FullName FROM amAsset
```

Ces informations vous permettent de :

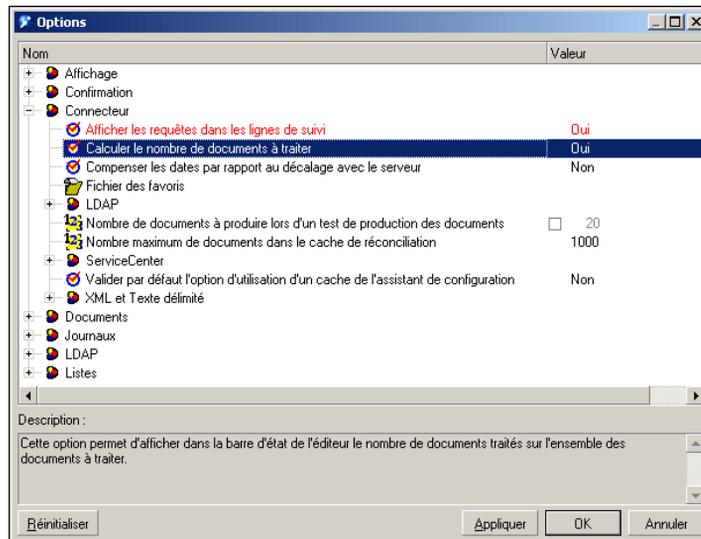
- vérifier que la requête est générée en conformité avec le type de document défini et les directives de production saisies.

- relancer la requête à l'aide d'un autre outil et observer le délai nécessaire à son exécution

Calcul du nombre de documents à produire

Pour calculer le nombre de documents qu'un connecteur source doit produire :

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios.
- 2 Choisissez **Edition/ Options**.
- 3 Dépliez la catégorie **Connecteur**.
- 4 Attribuez la valeur **Oui** à l'option **Calculer le nombre de documents à traiter**.
- 5 Cliquez sur **OK**.



Cette option permet d'afficher une barre de progression dans l'éditeur de scénario indiquant le nombre de documents traités par le connecteur source.

Figure 5.13. Traitement des documents - barre de progression



Pour un connecteur Asset Manager, cette option déclenche une requête de type **SELECT COUNT**.

```
SELECT COUNT (AcctCode) FROM amAsset
```

Exemple :

Avertissement

Cette option doit être désélectionnée en phase d'exploitation de votre scénario car cette requête prend beaucoup de temps.

Utilisation de l'option cache des connecteurs

Pour les connecteurs de type Base de données, l'utilisation d'un cache pour la structure des types de document publiés (métadonnées) est conseillée.

Le cache permet à un connecteur de s'ouvrir plus rapidement puisque le chargement de la description des types de document publiés (métadonnées) est effectué localement.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des caches de connecteur, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**, section **Configurer le cache**.

S'il n'utilise pas de cache, un connecteur, à chaque ouverture, obtient un ensemble de données correspondant au descriptif de la base source.

Pour les connecteurs de type Base de données, les données de description sont :

- la liste des tables
- la liste des champs
- la liste des formulaires
- la liste des index
- la liste des liens
- la liste des jointures
- etc.

Plus ces données sont nombreuses et plus l'ouverture du connecteur est retardée.

Note :

Le temps d'ouverture du connecteur est également allongé quand la bande passante disponible au moment de cette ouverture est faible. Ceci est lié aux performances de la connexion au réseau (WAN, LAN).

Avertissement

L'utilisation d'un cache est conseillée lors de l'exploitation d'un scénario.

Cependant, si les données de description de la base source changent, n'oubliez pas de synchroniser le cache de votre connecteur.

Pour synchroniser le cache d'un connecteur :

- 1 Ouvrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez votre scénario.
- 3 Sélectionnez le connecteur dont vous voulez synchroniser le cache.
- 4 Ouvrez le connecteur (F4).

5 Choisissez **Outils/Cache/Synchroniser le cache.**

Après la synchronisation du cache, vérifiez que vos mappings ne comprennent pas des éléments qui n'existent plus dans les nouvelles données de description de votre base de données source.

Reconnexion automatique

Pour les connecteurs utilisant comme source de données un serveur distant, il est nécessaire que l'option de reconnexion automatique au serveur soit sélectionnée.

Les options de reconnexion automatique ont un impact sur les délais de latence du réseau : transmission des paquets de données

Pour plus d'informations sur l'option de reconnexion automatique, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**, section **Configurer les paramètres de reconnexion.**

Les informations de reconnexion sont affichées dans le journal de Connect-It.

Exemple de tentative de reconnexion du connecteur Action Request System :

```
Connexion au serveur... Utilisation de la librairie dynamique 'arapi50.dll'. (ARS ERROR 90) Impossible d'établir une connexion réseau avec le serveur AR System. fcitsrv01 : RPC: Name to address translation failed - No such hostname Le prochain essai de reconnexion au serveur sera tenté dans 4 s Tentative de reconnexion... Utilisation de la librairie dynamique 'arapi50.dll'. (ARS ERROR 90) Impossible d'établir une connexion réseau avec le serveur AR System. fcitsrv01 : RPC: Name to address translation failed - No such hostname Le prochain essai de reconnexion au serveur sera tenté dans 8 s Tentative de reconnexion... Utilisation de la librairie dynamique 'arapi50.dll'. (ARS ERROR 90) Impossible d'établir une connexion réseau avec le serveur AR System. fcitsrv01 : RPC: Name to address translation failed - No such hostname Le prochain essai de reconnexion au serveur sera tenté dans 16 s
```

Le délai d'attente peut s'avérer important si la connexion au réseau est instable.

Vous devez prendre garde à certaines configurations de connexion de type **Routeur/ Pare-feu/ Serveur** qui closent toute connexion datant de plus d'une durée donnée. Ces paramètres sont à vérifier auprès de l'équipe responsable du réseau local.

Clôture la connexion au serveur lors de la fermeture de la session Connect-It

Une option de configuration propre au connecteur Asset Manager, vous permet de clore la connexion à la fin de chaque session d'un scénario et de rétablir cette connexion uniquement à l'ouverture d'une nouvelle session.

En effet, plus les ressources du serveur Connect-It sont épargnées de manière optimale, plus les opérations de reconnexion au serveur sont rapides.

► Connect-It Connecteurs - Configuration des connecteurs

Avertissement

Cette option doit être désélectionnée si la fréquence d'exécution du scénario est importante (Exemple : toutes les cinq minutes).

Pour plus d'informations sur la fréquence d'exécution d'un scénario à l'aide des programmeurs, consultez le chapitre [Gestion d'un scénario d'intégration](#) [page 195], section [Créer une programmation](#) [page 173].

Optimisation de l'utilisation de la clause WHERE

Les directives de production des connecteurs de type Base de données vous permettent de saisir des clauses WHERE.

Pour plus d'informations sur la saisie des clauses WHERE, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**, section **Directives de production/ Clauses WHERE et ORDER BY**.

Pour optimiser l'utilisation de vos clauses WHERE, vérifiez que les champs sur lesquels portent ces clauses sont indexés. Si une clause WHERE porte sur un champ non indexé, l'exécution de la clause effectue le balayage de tous les enregistrements de la table.

Gestion des pointeurs

Les pointeurs peuvent être utilisés pour réduire la quantité des données traitées par un scénario.

Un pointeur correspondant à une date de dernière modification d'un enregistrement permet à un connecteur de ne traiter que les enregistrements créés ou mis à jour depuis son dernier lancement.

Exemple : un connecteur source ne traite que les enregistrements d'une table des employés correspondant aux nouvelles personnes arrivées dans l'entreprise.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des pointeurs, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**, section **Configurer les pointeurs de programmation**.

Dans la plupart des cas, l'état du pointeur se réfère à une date et heure spécifique que vous pouvez modifier dans la fenêtre de programmation du scénario (**Scénario/ Programmation**).

Si le pointeur du scénario utilise un champ non indexé, le traitement des données est long. Afin d'éviter cet inconvénient, il est conseillé d'indexer le champ utilisé comme pointeur.

Amélioration de la consommation des documents

Améliorer la consommation des documents par un connecteur consiste à traiter plus rapidement les données à destination d'une application cible.

Cette section présente différentes manières de réduire les délais de consommation des documents.

Choix des clés de réconciliation

La réconciliation concerne le rapprochement d'anciennes et de nouvelles données. Dans le cas d'un connecteur de type Base de données (Asset Manager), la réconciliation consiste à définir les champs qui permettent d'identifier de manière unique les enregistrements des tables que le connecteur crée ou met à jour.

Le choix de ces champs désignés comme clés de réconciliation influent de manière significative sur la consommation des documents par un connecteur destination.

La consommation des documents implique les deux actions suivantes :

- 1 Envoi d'une requête utilisant les champs choisis comme clés de réconciliation pour savoir si l'enregistrement existe dans l'application cible.
- 2 Action d'insertion ou de mise à jour de l'enregistrement.

Si les champs choisis comme clés de réconciliation ne sont pas indexés, la consommation des documents est ralentie. Exemple : si les champs **memo** ou **FeatParam** sont choisis comme clés de réconciliation pour le connecteur Asset Manager, la consommation des documents est très inefficace.

Pour plus d'informations sur le fonctionnement des clés de réconciliation, consultez dans ce chapitre la section [Clés de réconciliation](#) [page 125].

Gestion des transactions

Par défaut, les connecteurs de type Base de données effectuent un 'commit' chaque fois qu'ils ont consommé un document.

Si la bande passante à votre disposition n'est pas assez importante, vous avez la possibilité d'effectuer le 'commit' par groupe de documents.

Pour fixer le nombre de documents pour lequel un connecteur effectue un commit :

- 1 Ouvrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez votre scénario.
- 3 Sélectionnez le connecteur pour lequel vous voulez modifier les paramètres de transaction.
- 4 Lancez l'assistant de configuration du connecteur (F2)
Attention : vérifiez que vous êtes en mode de configuration avancée (icône  sélectionnée dans la barre d'outils).
- 5 Cliquez sur **Suivant** plusieurs fois afin d'obtenir la page **Gérer les transactions**.
- 6 Sélectionnez l'option **Faire un 'commit' par un groupe de documents**.
- 7 Indiquez un nombre de documents pour lequel vous voulez que la fonction 'commit' se déclenche.

Pour la consommation d'un nombre important de documents, il est conseillé de lancer la fonction 'commit' avec un groupe contenant de nombreux documents.

Exemples d'amélioration des performances du scénario

ldap\ac\complete.scn :

1 Commit pour chaque document (option par défaut)

Performance : 4 minutes pour 6000 documents soit 25 documents par seconde.

2 Commit par groupe de 500 documents

Performance : 3 minutes pour 6000 documents soit 33 documents par seconde.

Traitement synchrone vs traitement asynchrone - connecteur ServiceCenter

A chaque document consommé par un connecteur ServiceCenter, correspond une requête envoyée vers une application cible.

Pour améliorer la vitesse de consommation des documents, vous pouvez choisir entre

- un traitement synchrone des données

Chaque document consommé est envoyé après le traitement du document précédent par l'application cible.

- un traitement asynchrone des données

Chaque document consommé est envoyé même si l'application cible n'indique pas que le document précédent a été consommé.

Amélioration du traitement des documents par le moteur de Connect-It

Cette section présente différentes manières de réduire les délais de traitement des documents par le moteur de Connect-It.

Configuration du journal des documents

Configurer le journal des documents de Connect-It vous permet d'indiquer :

- Le type d'erreur que vous voulez obtenir dans le journal des documents (champ **Filtre**).
- Le nombre de maximum de lignes de suivi enregistrées en mémoire sur le serveur Connect-It.
- Un fichier texte dans lequel les messages du journal des documents sont enregistrés.

Pour améliorer les délais de traitement des documents :

1 Lancez l'éditeur de scénarios.

2 Choisissez **Moniteurs/ Configurer les moniteurs/ Paramètres généraux** et désactivez dans l'ordre de préséance :

- Base de données
 - Fichiers
- 3 Limitez le type d'erreur que vous voulez enregistrer dans le journal des documents en sélectionnant l'option de votre choix pour l'option **Enregistrer les documents**.
Exemple : Rejet total.
 - 4 Limitez le nombre de lignes de suivi enregistrées en mémoire (onglet **Journal des documents**)

Utilisation en mode non graphique

Si l'éditeur de scénarios est affiché durant le déroulement d'un scénario, le moteur de Connect-It est ralenti chaque fois qu'une commande est sélectionnée : rafraîchissement, consultation du journal des documents, saisie d'une nouvelle option, etc.

Réglage de la programmation

La programmation dans Connect-It consiste à associer un ou plusieurs programmeurs aux types de document produits d'un scénario. Exemple : un programmeur réveille le connecteur Asset Manager toutes les heures. A chaque réveil, le connecteur produit des documents correspondant aux enregistrements d'une application Asset Manager qu'il consulte.

A chaque réveil du connecteur, Connect-It calcule la quantité de données à traiter et ne s'arrête pas avant que l'ensemble des données n'ait été traité. En fonction des quantités de données à traiter, vous devez régler les programmeurs de votre scénario. Dans le cas d'une migration de base de données importante, il est conseillé de programmer le réveil du connecteur source durant les périodes d'activité réduite (programmation de nuit). Pour les scénarios d'intégration devant traiter peu de données, il est conseillé d'utiliser le programmeur **Synchrone** prédéfini (réveil du connecteur source toutes les secondes).

Pour plus d'informations sur la programmation, consultez dans ce chapitre, la section [Créer une programmation](#) [page 173].

Lancement de scénarios en parallèle

Quand un seul scénario doit migrer de nombreuses données, il est parfois conseillé de le diviser en plusieurs scénarios que l'on lance chacun sur un service (Windows) ou démon (UNIX) différent.

Pour plus d'informations sur les services et les démons, consultez la section [Définir un service Connect-It \(environnement Windows\)](#) [page 167] de ce chapitre.

Exemple

Un scénario importe la liste des employés enregistrés dans une base de données vers une autre base de données.

Pour améliorer les délais de migration, créez deux scénarios :

- Le premier scénario migre la liste des employés dont l'initiale du nom est comprise entre A et J.
- Le second scénario migre la liste des employés dont l'initiale du nom est comprise entre K et Z.

La sélection des employés se fait dans la saisie des directives de production (clause WHERE) des connecteurs source de vos deux scénarios.

Pour plus d'informations sur la saisie des clauses WHERE, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**, section **Directives de production/ Clauses WHERE et ORDER BY**.

Amélioration des performances d'un scénario utilisant le connecteur Asset Manager

Cette section présente différentes manières de réduire les délais de traitement des documents dans un scénario utilisant le connecteur Asset Manager.

Indexation du champ **dtLastModif**

Dans un scénario utilisant le connecteur Asset Manager, vous devez ajouter des index sur le champ **dtLastModif** de toutes les tables Asset Manager concernées par le scénario. Ce champ est utilisé systématiquement par Connect-It pour vérifier les enregistrements créés ou modifiés depuis la dernière session.

Pour créer un index sur les tables des biens (amAsset), celle des produits (amProduct) et celle des personnes et services (amEmplDept) exécutez la commande suivante :

```
CREATE INDEX Ast_dtLastModif ON amAsset (dtLastModif) GO CREATE INDEX Prod_dtLastModif ON amProduct (dtLastModif) GO CREATE INDEX EmplDept_dtLastModif ON amEmplDept (dtLastModif) GO
```

Pour vérifier que les champs **dtLastModif** sont tous indexés, l'utilisation de l'exécutable adbloc vous permet de vérifier l'exécution des requêtes SQL comportant un filtre sur le champ **dtLastModif** dans la clause WHERE.

Réglages pour une base de données Asset Manager - moteur Sybase ASE

Si les fichiers LOG vous indiquent que certaines requêtes prennent du temps car elles comportent de nombreuses tables dans leur partie FROM, il est conseillé d'utiliser l'application Sybase Query Optimizer pour réduire les délais de traitement.

Modification du fichier amdb.ini

Pour améliorer le traitement des requêtes SQL, vous pouvez également modifier le fichier amdb.ini de votre application Asset Manager en ajoutant la ligne suivante :

```
PostConnectSql= set forceplan on
```

Les lignes suivantes montrent la configuration du fichier amdb.ini pour une base de données appelée **DB ASE COPPER** :

```
[DB ASE COPPER] PostConnectSql=set forceplan on stmtcache=500 LongDesc= Engine=Sybase Location=COPPER EngineLogin=itam EnginePassword=78C6143D43925F46F924205FBB42F0FED21594428DDCAC641ED76CDAA17050EA1A124254200200 ReadOnly=0 CacheDir= CacheSize=5120000 Base=EDS Owner= TableSpace= TableSpaceIndex= AmApiDll=aamapi35.dll UseNTSecurity=0
```

Ces paramètres doivent être configurés dans le fichier amdb.ini sur le serveur de la base de données Asset Management.

Si la partie cliente de votre application Asset Manager est installée sur votre serveur Connect-It, vous pouvez établir deux connexions différentes reliées à la même base de données Sybase :

- La première connexion utilise les options PostConnectSql=set forceplan on et stmtcache=500.

```
[DB ASE ConnectIt] PostConnectSql=set forceplan on stmtcache=500 LongDesc= Engine=Sybase Location=COPPER EngineLogin=itam EnginePassword=78C6143D43925F46F924205FBB42F0FED21594428DDCAC641ED76CDAA17050EA1A124254200200 ReadOnly=0 CacheDir= CacheSize=5120000 Base=EDS Owner= TableSpace= TableSpaceIndex= AmApiDll=aamapi35.dll UseNTSecurity=0
```

- La seconde connexion n'utilise aucun de ces paramètres.

```
[DB ASE COPPER ACGUI] LongDesc= Engine=Sybase Location=COPPER EngineLogin=itam EnginePassword=78C6143D43925F46F924205FBB42F0FED21594428DDCAC641ED76CDAA17050EA1A124254200200 ReadOnly=0 CacheDir= CacheSize=5120000 Base=EDS Owner= TableSpace= TableSpaceIndex= AmApiDll=aamapi35.dll UseNTSecurity=0
```

Pour les clients Asset Manager classiques (autres que Sybase ASE), l'option stmtcache=500 ne doit pas être utilisée.

Si vous rencontrez des problèmes de performance sur les clients Asset Manager classiques, vous pouvez essayer l'une des options suivantes :

- PostConnectSql=set forceplan on
- PostConnectSql=set table count 3
- PostConnectSql=set table count 2

Amélioration des performances d'un scénario utilisant un connecteur de type Base de données

Pour les connecteurs de type Base de données utilisant une connexion Sybase native, l'exécution des requêtes SQL peut être améliorée en saisissant l'option `PostConnectSql=set forceplan on` dans les options avancées.

Pour plus d'informations sur les options avancées, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**, section **Configuration avancée/ Options avancées**.

6 Administration de la base de données des moniteurs

Les informations relatives au traitement de vos données peuvent être enregistrées dans une base de données de l'application.

La sauvegarde des données est fonction des paramètres définis pour les moniteurs de surveillance (consultez dans ce manuel, la section [Définir les moniteurs de surveillance](#) [page 149]).

Cette base de données doit avoir auparavant été créée sous la forme d'une coquille vide.

Une base de démonstration au format MSDE est livrée avec l'application.

Prise en charge des SGBD

Les SGBD suivants sont supportés pour la base de données Connect-It :

- Microsoft SQL Server
- Oracle Workgroup Server
- Sybase Adaptive Server
- IBM DB2 UDB

Étapes de configuration de la base de données Connect-It

Respectez les étapes suivantes afin de pouvoir enregistrer vos informations dans une base de données :

- Créez une coquille vide pour votre base de données
- Déclarez une connexion à cette base
- Créez la base de données Connect-It
- Ajoutez les utilisateurs

Note :

Une base de démonstration Connect-It est disponible dans le dossier dbb de votre répertoire Connect-It. L'administrateur y est déclaré, sans mot de passe.

► [Base de données MSDE des moniteurs \[page 18\]](#).

Créer une coquille vide

Cette étape dépend du moteur de votre base de données. Reportez-vous à la documentation relative au moteur utilisé.

Déclarer une connexion

Pour déclarer une connexion :

- 1 Déclarez la connexion au niveau de votre gestionnaire de base de données
- 2 Utilisez la console d'administration de la base de données (menu **Administration/ Administration de la base de données des moniteurs**)
- 3 Renseignez le champ **Connexion** avec une connexion existante parmi la liste proposée

Note :

Si aucune connexion n'a été déclarée, vous pouvez en créer une en cliquant sur



Créer une connexion

Pour créer une connexion à une base de données :

- Dans le champ **Connexion**, cliquez sur 
- Dans l'éditeur des connexions, cliquez sur **Nouveau**

- Renseignez les champs nécessaires à la déclaration de la connexion
- Cliquez sur **Créer**.

Connexion déclarée au niveau du .ini ou au niveau ODBC

Lors de la création d'une nouvelle connexion (bouton **Nouveau**), les informations contenues dans les champs de l'onglet **Connexion (Nom, Description, Moteur)** sont enregistrées dans le fichier `citdb.ini`. Ce fichier décrit les connexions utilisées par Connect-It.

La connexion physique à la base de données est déclarée dans les champs **Source de données** (ou **Serveur**), **Base**, **Utilisateur** et **Propriétaire**. Si la source de données n'est pas disponible parmi celles proposées, vous pouvez déclarer une nouvelle connexion (bouton )

Note :

Lors que l'on édite la connexion, le champ mot de passe est vidé. Il faut impérativement que l'utilisateur qui édite la connexion connaisse le mot de passe de la connexion ODBC.

Connexion système

Cette option permet de définir le comportement de la connexion :

- Option sélectionnée : la connexion est créée dans le fichier `citdb.ini` du dossier Windows
- Option non sélectionnée : la connexion est créée dans le fichier `citdb.ini` du dossier des préférences utilisateur.

Pour le cas où cette option n'est pas sélectionnée, le comportement est le suivant :

- Si un utilisateur B utilise un scénario utilisé par un utilisateur A, il devra déclarer à nouveau la même connexion car il ne pourra lire le fichier `citdb.ini` de l'utilisateur A, en raison des droits relatifs aux utilisateurs
- Lors de l'exécution d'un scénario en mode service, un service est déclaré par défaut en mode système. Avec ce mode, le service ne peut lire que les connexions système.

Note :

Vous pouvez forcer un service à se logger en tant qu'un utilisateur donné (utilitaire des services Windows).

Emplacement des fichiers .ini

L'ensemble des connexions créées dans la fenêtre d'administration de la base de données sont enregistrées dans le fichier `citdb.ini`.

Les connexions système sont enregistrées dans le fichier `citdb.ini` du dossier Windows.

La connexion utilisateur est enregistrée dans le fichier `citdb.ini` du dossier des préférences utilisateur de Windows.

Note :

Pour un aperçu rapide de l'emplacement de vos fichiers .ini, consultez les informations disponibles pour l'application (menu **Aide/ A propos**, bouton **Plus**).

Créer une base de données

Créer une base de données Connect-It c'est renseigner une coquille vide avec les tables qui contiendront les informations relatives au traitement de vos documents par les connecteurs.

Pour créer une base de données Connect-It :

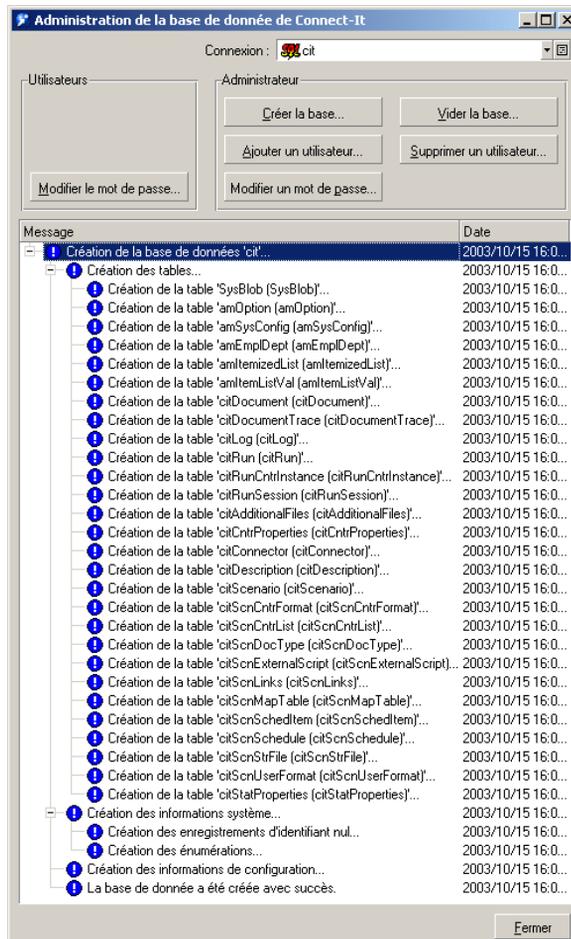
- 1 Utilisez la console d'administration de la base de données (menu **Administration/ Administration de la base de données des moniteurs**)
- 2 Cliquez sur **Créer la base** et renseignez les champs suivants :
 - **Mot de passe administrateur** : indiquez le mot de passe administrateur à la base de données

Note :

Vous ne pouvez laisser ce champ vide

- **Confirmation du mot de passe administrateur** : indiquez à nouveau votre mot de passe

La base est créée, avec l'administrateur comme premier utilisateur.



Ajouter un utilisateur

Pour ajouter des utilisateurs à la base de données :

- 1 Utilisez la console d'administration de la base de données (menu **Administration/ Administration de la base de données des moniteurs**)
- 2 Cliquez sur **Ajouter un utilisateur** et renseignez les champs suivants :
 - **Mot de passe administrateur** : indiquez le mot de passe que vous avez défini lors de la création de la base
 - **Utilisateur** : nom du nouvel utilisateur

- **Nouveau mot de passe** : mot de passe pour le nouvel utilisateur
- **Confirmation du mot de passe** : confirmez le mot de passe

3 Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter cet utilisateur puis cliquez sur **Fermer**

 Note :

Les utilisateurs créés ne disposent pas de droits d'administration sur la base de données.

Administration des utilisateurs

Toute opération portant sur les utilisateurs de la base de données s'effectue au moyen du menu **Administration/ Administration de la base de données des moniteurs**.

Gérer les utilisateurs de la base de données, c'est :

- Ajouter un utilisateur
- Changer son mot de passe
- Supprimer un utilisateur

Ajouter un utilisateur

Consultez dans ce chapitre la section [Ajouter un utilisateur](#) [page 273].

Changer le mot de passe d'un utilisateur

Pour changer le mot de passe d'un utilisateur :

- 1 Cliquez sur **Modifier le mot de passe**
- 2 Sélectionnez l'utilisateur dans la liste proposée (champ **Utilisateur**)
- 3 Entrez le nouveau mot de passe
- 4 Confirmez le mot de passe
- 5 Cliquez sur **Modifier**

Supprimer un utilisateur

Pour supprimer un utilisateur :

- 1 Cliquez sur **Supprimer un utilisateur**
- 2 Indiquez votre mot de passe administrateur

- 3 Sélectionnez l'utilisateur dans la liste proposée (champ **Utilisateur**)
- 4 Cliquez sur **Supprimer**

Opérations effectuées par un utilisateur

Une fois un utilisateur déclaré dans la base de données, celui ci peut :

- ◆ modifier son mot de passe utilisateur

Pour modifier son mot de passe utilisateur :

- 1 Utilisez la console d'administration de la base de données (menu **Administration/ Administration de la base de données des moniteurs**)
- 2 Dans le cadre **Utilisateurs**, cliquez sur **Modifier le mot de passe**
- 3 Renseignez les champs suivants :
 - **Utilisateur** : nom de l'utilisateur
 - **Ancien mot de passe** : indiquez le mot de passe courant de l'utilisateur
 - **Nouveau mot de passe** : indiquez votre nouveau mot de passe
 - **Confirmation du nouveau mot de passe** : indiquez à nouveau votre nouveau mot de passe
- 4 Cliquez sur **OK**

Opérations sur la base de données

Outre les opérations de gestion des utilisateurs de la base de données Connect-It vous pouvez supprimer l'ensemble des informations contenues dans la base de données.

Cette fonctionnalité est réservée à l'administrateur de la base de données.

Pour supprimer les données de la base Connect-It :

- 1 Cliquez sur **Vider la base**
- 2 Indiquez votre mot de passe administrateur.
Les données sont effacées

Compatibilité versions antérieures

Les bases de données sont compatibles entre elles depuis la version 3.5.

7 Extension de scénario

Une extension de scénario est un fichier xml contenant uniquement les modifications apportées à un scénario de base, en vue d'obtenir un nouveau scénario.

Utilité des extensions

Les extensions servent généralement à :

- 1 mettre à jour un scénario, en définissant un nouveau mapping entre des tables sans correspondance, en ajoutant de nouveaux connecteurs (pour créer un traitement de rétroaction, par exemple) et en mettant à jour le type de données de format du noeud
- 2 corriger un bug d'un scénario, par exemple, en modifiant les clés de réconciliation d'un mapping existant et en retouchant les scripts de mapping
- 3 conserver un instantané d'un scénario pendant son développement

Limitations connues

Les extensions sont basées sur l'outil des différences de scénario et ne peuvent donc pas prendre en compte certaines modifications, notamment :

- 1 les changements de moniteur

- 2 les changements concernant tous les fichiers externes des scénarios (tables de correspondance, les tables de chaînes, etc.)
-

Comment utiliser les extensions

Une extension de scénario se compose d'au moins 2 fichiers en complément du fichier de scénario :

- 1 Le fichier principal, <Nom du scénario>.pch, contient les informations relatives à la date de création/modification, la description de l'extension et de son action, ainsi que le fichier associé (voir ci-dessous)
- 2 Le fichier <Nom du scénario>.p* contient, quant à lui, toutes les modifications à appliquer

Pour ajouter une extension

- 1 Dans l'éditeur de scénarios, sélectionnez l'onglet 'Extension'.
- 2 Cliquez ensuite sur le bouton 'Ajouter'.
- 3 Vous obtenez ainsi un fichier .pch et un fichier .p*.

7. Pour enregistrer une extension

Avant de procéder à l'enregistrement, toutes les extensions doivent être actives. Celles qui ne le sont pas, seront retirées de la liste.

- 1 Dans le menu Fichier, sélectionnez 'Enregistrer l'extension'. Vous générez ainsi le fichier d'extension entre l'état actuel du scénario et l'extension active (n-1) et enregistrez le résultat dans le dernier fichier d'extension de la liste.

7. Pour ajouter un commentaire à une extension

- 1 Dans l'éditeur de scénarios, sélectionnez l'onglet 'Extension'.
- 2 Sélectionnez l'extension à laquelle vous voulez ajouter le commentaire.
- 3 Sélectionnez la colonne 'Commentaire'.
- 4 Rédigez le commentaire, puis validez.

7. Pour désactiver une extension

- 1 Dans l'éditeur de scénarios, sélectionnez l'onglet 'Extension'.
- 2 Sélectionnez l'extension que vous voulez désactiver.
- 3 Effacez la marque qui lui correspond.

- 4 Le scénario sera automatiquement mis à jour.

7. Pour supprimer une extension

Il n'est possible de supprimer que la dernière extension.

- 1 Dans l'éditeur de scénarios, sélectionnez l'onglet 'Extension'.
- 2 Sélectionnez la dernière extension.
- 3 Cliquez ensuite sur le bouton 'Supprimer'. L'extension disparaît alors de la liste et le fichier d'extension (.p*) est définitivement effacé.

7. Pour fusionner toutes les extensions dans le scénario de base

Si vous désirez inclure toutes les extensions au scénario de base (*.scn) :

- 1 Dans le menu Fichier, sélectionnez 'Enregistrer'. Le scénario est alors enregistré avec toutes les extensions actives ; celles qui ne l'étaient pas sont éliminées de la liste. Après l'enregistrement, il n'est plus possible de modifier la dernière extension.

8 Présentation des plug-ins

Généralités concernant les plug-ins

L'implémentation de plug-ins est un choix délibéré permettant d'effectuer très rapidement des mises à jour, des corrections dynamiques et des ajouts de nouveaux connecteurs. Ainsi, l'ajout d'un plug-in a le même effet que l'installation d'une version de correction dynamique ou intermédiaire.

Un plug-in se présente sous la forme d'un fichier d'archive (au format ZIP) pouvant contenir de nombreux fichiers, par exemple :

- Fichiers de configuration (dsc, bas, str, mpt, wiz etc.)
- Scénarios (scn, bas, str, mpt, etc.)
- Fichiers exécutables pour de nouveaux connecteurs ou des corrections aux connecteurs existants, etc.

Un plug-in est caractérisé par son nom et ses propriétés, notamment la version, la langue, le numéro de compilation. En règle générale, il est possible d'installer un plug-in si les conditions suivantes sont réunies :

- 1 La version et la langue sont les mêmes que celles du moteur principal de Connect-It.
- 2 Le numéro de compilation du plug-in est supérieur à celui du moteur principal de Connect-It.
- 3 Chaque fichier composant le plug-in a un numéro de compilation supérieur à celui des éventuels fichiers existants (provenant d'une installation de plug-in antérieure).

- 4 Les fichiers à actualiser sont accessibles en lecture seule. Cela suppose que le client n'y a apporté aucune modification.

Installation des plug-ins

Sous Windows

- 1 Dans le menu Outils, sélectionnez Modifier les plug-ins pour accéder à l'éditeur. La liste supérieure présente tous les plug-ins installés. Dans la partie inférieure, l'éditeur affiche les détails d'un plug-in déjà présent ou les résultats de l'analyse d'un plug-in.
- 2 Cliquez sur le bouton Nouveau.
- 3 Sélectionnez l'archive du plug-in dans le sélecteur de fichiers.
- 4 Vérifiez le résultat de l'analyse. S'il n'y a aucun commentaire, le plug-in fera l'objet d'une installation complète. En revanche, si certains éléments du plug-in ne sont pas conformes aux conditions d'installation, l'analyse l'indique clairement.
- 5 Pour annuler l'installation d'un plug-in, cliquez sur le bouton d'annulation situé près de la zone de l'analyse.
- 6 Pour valider l'installation d'un plug-in, cliquez sur le bouton de validation situé près de la zone de l'analyse.
- 7 L'installation de tous les plug-ins se termine et prend effet dès la fermeture de l'éditeur.

8. Autres plateformes

Vérifiez attentivement la version de chacun des plug-ins déjà installés, pour vous assurer qu'elle est conforme aux conditions d'installation.

- 1 Décompressez le fichier dans le dossier d'installation Connect-It, à l'aide de la fonction de restauration de dossier.
- 2 Redémarrez Connect-It.
- 3 Consultez le journal Connect-It pour vérifier l'absence de problèmes relatifs aux plug-ins (par exemple, une version incorrecte d'un fichier exécutable).

A Comment signaler un problème

Pour nous aider à améliorer constamment la qualité de nos produits, il est primordial que vous reportiez au support de Hewlett-Packard les problèmes rencontrés lors de leur utilisation. Pour que ces problèmes soient identifiés et résolus dans les meilleurs délais, il est impératif que certaines informations précises nous soient fournies. Bien souvent, en effet, les informations mises à notre disposition sont insuffisantes pour reproduire le problème, et à fortiori pour le corriger.

L'objectif de ce document est de vous aider à collecter les informations dont nous avons besoin et à reporter le problème de la façon la plus optimale possible.

Informations générales

Voici les informations dont nous avons besoin :

- [Informations fonctionnelles](#) [page 283]
- [Informations techniques](#) [page 284]

Informations fonctionnelles

Ces informations nous permettent de catégoriser le problème :

- Le nom de votre société,
- Le produit concerné par le problème,

- Le domaine fonctionnel associé au problème (par exemple, l'éditeur de scénarios dans Connect-It, la gestion des achats dans Asset Manager, etc.)
- La fréquence du problème (le problème peut être reproduit de façon systématique, sa reproduction dépend de certains facteurs ou de certaines données, etc.)

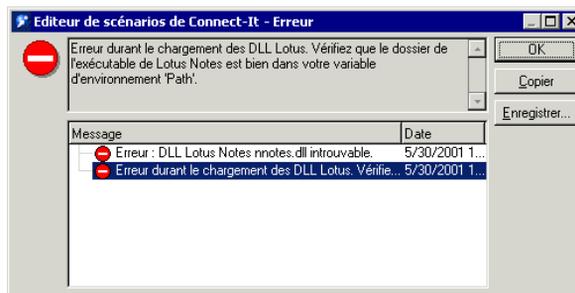
Informations techniques

Une partie des informations techniques essentielles sont directement accessibles dans nos produits. Pour récupérer ces informations :

- 1 Sélectionnez le menu **Aide/ A propos**,
- 2 Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, cliquez sur le bouton **Plus**. Une liste des informations techniques sur votre système et sur le produit s'affiche.
- 3 Cliquez sur le bouton **Copier**. Les informations sont alors copiées dans le presse-papiers de Windows.
- 4 Collez ces informations dans un nouveau fichier et assurez-vous de l'envoyer au support de Hewlett-Packard.

Si le problème que vous reportez se traduit par un message d'erreur envoyé par l'application, effectuez les opérations suivantes :

- 1 Lorsque le message d'erreur s'affiche (exemple ci-dessous), cliquez sur le bouton **Copier**. Les informations relatives au problème sont alors copiées dans le presse-papiers de Windows.



Note :

Cette capture d'écran est donnée à titre d'exemple. Les informations du message d'erreur ainsi que le nom du logiciel concerné seront probablement différents dans votre cas.

- 2 Collez ces informations dans un nouveau fichier et assurez-vous de l'envoyer au support de Hewlett-Packard.

Informations spécifiques au problème

La première chose dont nous avons besoin est une liste contextuelle des étapes qui permettent de reproduire le problème. Ce dernier peut dépendre de certains facteurs; veuillez donc à les préciser dans votre descriptif. Par exemple :

- 1 Sélectionnez le bien Hewlett-Packard Prosigma 850 dans la table des biens sous Asset Manager. Ce bien fait partie de la base de démonstration livrée avec le produit.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Acquis.** du détail de ce bien,
- 3 Cliquez sur le sous-onglet **Approvisionnement** de l'onglet **Acquis.**
- 4 Changez la valeur du champ **Valeur d'achat** en 123.45
- 5 Cliquez sur **Modifier.**
- 6 etc.



Astuce :

En règle générale, essayez de circonscrire au maximum le problème reporté.

Autres informations utiles

Si vous le souhaitez, vous pouvez nous envoyer des captures d'écran ou des fichiers additionnels qui nous aideront à mieux identifier le problème.



Note :

N'envoyez pas de fichiers trop volumineux par e-mail. Limitez-vous à 500 Ko pour les pièces jointes. Si nécessaire, nos équipes de support peuvent nous ouvrir l'accès à un ftp pour déposer des fichiers qui dépassent les 500 Ko.

Quelques pistes pour limiter la taille des fichiers envoyés :

- Pensez à utiliser un outil de compression. Dans bien des cas, on peut observer une réduction significative de la taille des fichiers.
- Pour les images, vous pouvez réduire le nombre de couleurs à 16. L'image prend alors moins de place.

Si vous signalez un problème relatif à Connect-It

Connect-It tient systématiquement des journaux des documents, un journal de l'application, et un journal des services. Les informations contenues dans ces fichiers de journal peuvent être très utiles pour reproduire un problème.

Ces fichiers sont stockés dans les répertoires suivants :

- `bin\conitgui.log` pour le fichier journal de l'application,
- `bin\<Nom du service>.log` pour le fichier journal de Connect-It

 Note :

Pensez à nous envoyer ces fichiers ainsi que le fichier de scénario (.scn) quand vous reportez un problème sur Connect-It

B Glossaire

Ce glossaire n'est pas exhaustif mais présente les principaux termes utilisés dans Connect-It. Vous y trouverez également une liste de termes transversaux utilisés dans le langage base de données, script Basic, Java, et application externe.

Termes Connect-It

Action après traitement

Certains connecteurs (Exemple : le connecteur HP Desktop Discovery) peuvent agir sur les documents qu'ils ont produits. Dans ce cas, une page de l'assistant de configuration de ces connecteurs vous permet de sélectionner des actions après traitement des documents produits. Exemple : suppression des données source après leur traitement réussi dans Connect-It.

Application externe

Une application externe évoque autant les applications que les sources de données auxquelles se connecte un connecteur. Exemples : l'application Asset Manager, un fichier XML, une messagerie.

Bilans de traitement

Les bilans de traitement sont des documents que produisent les connecteurs ou la boîte de mapping chaque fois qu'ils traitent un document. Ce bilan permet de savoir si le document a été traité avec succès ou non et si des problèmes sont survenus. Ces bilans peuvent être consommés par d'autres connecteurs pour avertir, par exemple, de problèmes de traitement survenus dans Connect-It.

Exemple :

Le connecteur e-mail peut consommer les bilans de traitement d'un scénario et les envoyer sous forme de messages à l'administrateur de Connect-It.

Certificat d'autorisation

Le certificat d'autorisation est un fichier texte permettant d'activer les connecteurs de base et les connecteurs optionnels et additionnels compris dans la formule Connect-It que vous avez choisie.

Le certificat est obligatoire pour utiliser l'application Connect-It.

Outil

Un outil est un élément défini dans l'éditeur de scénario. Ce peut être un connecteur ou un outil interne (boîte de mapping, générateur de données).

Clé de réconciliation

La réconciliation consiste à définir les champs qui permettent d'identifier de manière unique les enregistrements des tables qu'un connecteur crée ou met à jour.

L'identification des champs servant à la réconciliation des données est effectuée par un marquage caractérisé par une clé, appelée clé de réconciliation.

Connecteur

Un connecteur permet à Connect-It de traiter des données provenant ou allant vers des applications externes. Afin d'échanger des données entre eux, les connecteurs les transcrivent en documents qu'ils peuvent produire ou consommer.

Les connecteurs se répartissent en plusieurs catégories :

- Connecteurs inventaires

Ces connecteurs traitent des données provenant de bases de données dont le rôle est d'inventorier les biens d'une entreprise et plus particulièrement

leur parc informatique : connecteur Intel LanDesk, connecteur SMS 1.x et SMS 2.x...

- Connecteurs HP
Ces connecteurs sont dédiés à des applications HP (connecteur Asset Manager, connecteur ServiceCenter, connecteur HP Desktop Discovery, Action Request System...)
- Connecteurs applicatifs
Ces connecteurs sont dédiés à des applications externes données : connecteur Lotus Notes, connecteur Sécurité NT, etc.
- Connecteurs de type protocole
Ces connecteurs traitent des données formatées par des applications externes à l'aide d'un protocole spécifique : connecteur XML, connecteur texte délimité, connecteur Base de données, connecteur **E-mail**, etc.
- Connecteurs ERP (Enterprise Resource Planning)
Ces connecteurs permettent de traiter les données des applications de gestion des ressources d'entreprise.

Le rôle d'un connecteur consiste à :

- Publier les types de document correspondant aux ensembles de données disponibles dans l'application externe à laquelle il est connecté.

Exemple :

Le connecteur e-mail (réception) publie un type de document correspondant à un e-mail comprenant, entre autres, une structure **From** (auteur), une collection **Copie carbone** et une collection **Attachment** (pièce jointe).

- Produire ou consommer des documents.
Pour produire un document, un connecteur s'appuie sur un type de document produit qui a été créé pour un scénario d'intégration précis.

Exemple :

Dans chacun des scénarios fournis entre **Enterprise Discovery vers Asset Manager** (dossier `scenario/pdi`) le connecteur Enterprise Discovery produit des documents qui s'appuient sur le type de document publié **Devices**. Ce type de document correspond aux valeurs obtenues lorsque l'application externe Enterprise Discovery lance un inventaire sur un parc informatique.

Pour consommer un document, un connecteur extrait les valeurs d'un document provenant d'une boîte de mapping et les transmet à une application externe.

► [Consommation](#) [page 290].

Quand les données proviennent d'une application externe source et se dirigent vers une application externe destination, les connecteurs sont appelés connecteur source et connecteur destination. Un connecteur source produit des documents alors qu'un connecteur destination en consomme.

Collection

Dans un type de document, une collection représente la relation entre un ou plusieurs éléments et plusieurs autres éléments.

Exemple : lorsqu'un type de document correspondant à une table de base de données a une collection, cette collection correspond à une autre table dans la base de données. Une collection implique que le lien entre les deux tables est un lien 1-n ou n-n. Ce type de lien implique qu'un enregistrement dans la première table peut être lié à un ou plusieurs enregistrements de la deuxième table, et vice versa.

Exemple :

Dans un type de document correspondant à un message e-mail envoyé, une collection correspond au destinataire du message (un message peut avoir plusieurs destinataires).

Console des services

La console Connect-It est une interface graphique vous permettant de gérer vos scénarios et de créer des services que vous leur associez.

Consommation

La consommation est le processus par lequel un connecteur destination écrit ou envoie des documents dans ou vers une application externe.

► [Connecteur](#) [page 288].

DBK

Les fichiers DBK sont des fichiers XML correspondant à la documentation d'un scénario. Ces fichiers sont conformes à la DTD DocBook. Pour plus d'informations sur ce fichier, consultez le chapitre [Documentations des scénarios](#) [page 187].

Directives

Les directives sont des informations qu'utilisent les outils de Connect-It pour produire et consommer des documents. Les directives se divisent en **directives de production** et **directives de consommation**.

Exemple :

Pour un connecteur de type Base de données, les clauses WHERE et ORDERBY qui lui permettent de filtrer les enregistrements d'une base de données source sont des directives de consommation.

Pour une présentation des directives, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**.

Document et type de document

Un document est le support par lequel les données circulent dans Connect-It. Chaque document correspond à un ensemble de données d'une application externe. En fonction de l'application externe, un ensemble de données correspond à :

- une table de base de données
- un message e-mail
- un fichier contenant des informations d'inventaire
- un fichier texte délimité
- un fichier XML
- un ensemble d'informations de sécurité
- etc.

Quand un connecteur est ouvert dans l'éditeur de scénarios, il publie une liste de types de document. La liste des types de documents publiés correspond à tous les ensembles de données disponibles dans les applications externes.

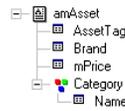
Types de document produits et types de document consommés

Pour qu'un connecteur produise ou consomme des documents, il faut que le connecteur s'appuie sur des types de document produits et des types de documents consommés. Pour créer un type de document produit ou un type de document consommé, l'utilisateur de Connect-It opère une sélection parmi les éléments d'un type de document publié par le connecteur. Exemple : un type de document produit par un connecteur de type base de données comporte les seuls champs que l'utilisateur veut importer dans une application externe destination.

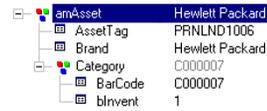
Type de document publié	Type de document produit ou consommé	Document produit
-------------------------	--------------------------------------	------------------



Le connecteur publie les types de document. Ci-dessus, un extrait du type de document amAsset publié par le connecteur Asset Manager.



Créer un type de document produit ou consommé revient à sélectionner certains éléments d'un type de document publié.



Le connecteur produit ou consomme un document où les éléments du type de document produit ou consommé prennent des valeurs.

DSC

Un fichier de description (extension de nom de fichier .dsc) décrit la façon dont les données du fichier texte sont organisées. Ces données correspondent aux valeurs des champs des tables d'une base de données.

Le connecteur Texte délimité publie les types de document créés dans le fichier de description.

Exemple : Un fichier de description précise que :

- le fichier texte contient les données d'une seule table (table des employés)
 - la première ligne du fichier indique le titre des colonnes (chaque colonne correspond à un champ de la table)
 - le signe "~" est utilisé pour séparer les valeurs
- Connect-It Manuel - Connecteurs, Connecteurs de type protocole, Connecteur Texte Délimité, Création du fichier de description.

Documentation

Ensemble des informations extraites dynamiquement d'un scénario et personnalisables par l'utilisateur.

Editeur de scénarios

L'éditeur de scénarios est l'interface graphique qui vous permet de créer des scénarios d'intégration. Ces scénarios sont identifiés par le nom d'extension de fichier SCN.

Élément

Un type de document est composé des éléments suivants :

- Structure
- Collection
- Champ

Cet élément est l'élément terminal d'un type de document.

Ces éléments sont appelés aussi éléments complexes.

- ▶ [Éléments d'un type de document](#) [page 83].
- ▶ [Collection](#) [page 290].

Favoris

Les favoris sont des connecteurs préconfigurés.

- ▶ [Favoris](#) [page 214].

Fichier de configuration

Chaque connecteur publie un type de document au format .xml qui est une interprétation de la structure d'une base de données. Ce document est appelé fichier de configuration ; il peut être édité, pour tout connecteur de type inventaire et pour le connecteur base de données, par l'éditeur de fichier de configuration.

Formats utilisateur

Les formats utilisateur sont des formats de type date ou numérique que l'utilisateur peut définir pour les utiliser dans ses scripts de mappings. Ces formats s'utilisent exclusivement avec les fonctions **PifUserFmtVarToStr** et **PifUserFmtStrToVar**. Pour l'utilisation de ces fonctions, reportez-vous à la référence de programmation en ligne disponible avec la touche F1 chaque fois que vous rédigez un script dans Connect-It.

Pour une présentation des formats utilisateur, consultez le chapitre [Définir les scripts de mapping](#) [page 128], section [Formats utilisateur](#) [page 141].

Générateur de données

Le générateur de données est un outil permettant d'envoyer à un connecteur des données définies de manière statique.

- ▶ [Utiliser le générateur de données](#) [page 91].

Historique

Ensemble des informations relatives à la création et modification d'un scénario.

► [Historiques de scénario](#) [page 219].

Journal des documents

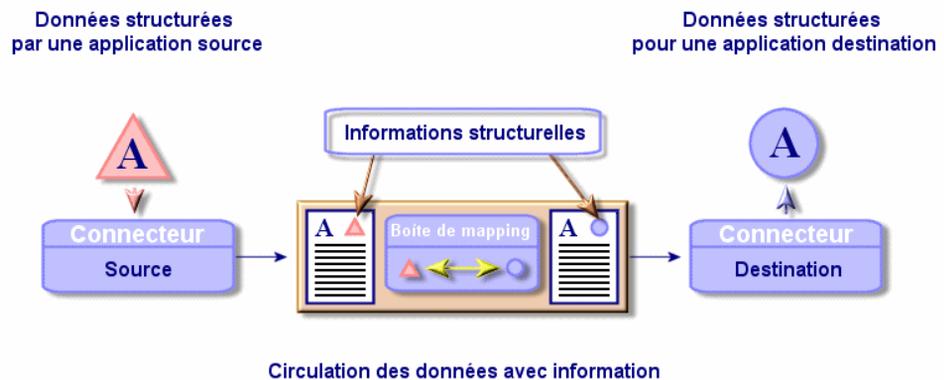
Le journal des documents est un onglet dans l'éditeur de scénarios permettant de prendre connaissance du contenu de tous les documents produits et consommés par les connecteurs et les autres outils de Connect-It (liens, boîtes de mapping).

Quand un connecteur rejette un document, le journal de document vous le signale en accompagnant ce document d'une icône significative. Le journal des documents vous avertit également quand un document n'a pu être produit ou consommé de manière parfaite par un connecteur ou une boîte de mapping.

Mapping

Un mapping consiste à établir des correspondances et des transformations entre les éléments d'un type de document produit par un connecteur source et un type de document consommé par un connecteur destination.

Dans Connect-It une boîte de mapping permet à un connecteur destination de consommer les documents produits par un connecteur source. La boîte de mapping est un outil interne qui produit et consomme des documents comme tous les autres connecteurs mais qui ne communique pas avec les applications externes.



► [Définir les mappings des types de document](#) [page 100].

Moniteurs

Les moniteurs sont des outils de surveillance associés à un scénario. Les moniteurs activent et gèrent les remontées d'informations, les historiques de traitement, venant de l'application et de ses connecteurs.

► [Définir les moniteurs de surveillance](#) [page 149].

Pointeur de programmation

Le pointeur de programmation permet de réduire la quantité des données traitées par un scénario.

Un pointeur correspondant à une date de dernière modification d'un enregistrement permet à un connecteur de ne traiter que les enregistrements créés ou mis à jour depuis son dernier lancement.

Quand un scénario est lancé en mode programmé, l'état du pointeur d'un type de document produit permet au connecteur de ne traiter que les données non traitées lors de la session précédente.

Exemple :

Un connecteur Asset Manager a lu, lors de la dernière session, les enregistrements de la table des biens à 9h00mn00s. A la session suivante, il lira tous les enregistrements créés à partir de 9h00mn01s.

Production

La production est le processus par lequel un connecteur source lit ou reçoit des données dans ou d'une application externe afin de les transformer en documents.

► [Connecteur](#) [page 288].

Programmeur

Un programmeur est un minuteur que vous associez à un ou plusieurs types de document produits par les connecteurs source d'un scénario.

Pour éditer les programmeurs d'un scénario, choisissez **Scénario/Programmeurs**.

Deux programmeurs préconfigurés sont livrés avec l'éditeur de scénarios :

- le programmeur **Une fois**

Ce programmeur est le programmeur associé par défaut à tous les types de document produits d'un scénario.

- le programmeur **Synchrone**

Ce programmeur permet à un connecteur de produire un document toutes les secondes.

► [Pointeur de programmation](#) [page 82].

Programmation

La programmation dans Connect-It consiste à indiquer à quel moment les connecteurs source d'un scénario d'intégration vont produire des documents. Créer une programmation consiste à associer des documents produits à un ou plusieurs programmeurs.

Chaque programmeur joue le rôle d'une minuterie qui fait produire des documents à un connecteur soit de manière ponctuelle (le 04 octobre 2002) soit à intervalles réguliers (toutes les deux heures pour une période donnée).

► [Créer une programmation](#) [page 173].

Réconciliation

La réconciliation est l'intégration de données entrantes provenant d'une application source considérées plus à jour que les données déjà existantes dans une application destination.

- Si la réponse est "non", les données sont insérées
- Si la réponse est "oui", les données existantes sont mises à jour en fonction des nouvelles informations contenues dans les données entrantes

Ce processus est basé sur la question suivante : "Les données entrantes à réconcilier existent-elles déjà dans l'application cible ?"

Quand l'application cible est vide, ce processus n'est plus une réconciliation mais un import.

Scénario d'intégration

Un scénario d'intégration permet de faire circuler des données entre différentes applications.

L'écriture d'un scénario consiste à :

- 1 Choisir des connecteurs source et destination
Le nombre de ces connecteurs est en principe illimité.
- 2 Configurer ces connecteurs
- 3 Lier ces connecteurs
- 4 Créer des types de document produits pour le connecteur source et des types de document consommés pour le connecteur destination

- 5 Créer des mappings entre des types de documents source et des types de document destination
- 6 Choisir une programmation

Cette programmation établit la périodicité avec laquelle les connecteurs source du scénario produisent des documents.

Connect-It est livré avec des scénarios d'exemple.



Avertissement :

Les scénarios d'exemple ne s'appliquent pas, la plupart du temps, à des configurations utilisateur spécifiques.

Services

Un service sous Windows permet de disposer d'une application qui tourne en tâche de fond. Connect-It vous permet de créer et lancer autant de services que vous disposez de scénarios.

Statistiques

Après chaque session, l'éditeur de scénarios vous permet d'obtenir des statistiques sur le nombre de documents traités par chaque outil du scénario. Exemple : le nombre de documents traités par le connecteur Asset Manager durant une session.

Pour obtenir les statistiques de chaque connecteur, positionnez votre pointeur sur la partie supérieure d'un connecteur dans le schéma d'un scénario.

Structure

Une structure dans un type de document indique une relation de type 1:1 avec le noeud contenant cette structure. Un noeud contenant une structure peut être le noeud racine du type de document, une structure ou une collection.

Exemple :

Dans un type de document correspondant à une table de base de donnée, chaque structure correspond à une autre table. Une structure indique que le lien entre les deux tables est de type 1:1 : un enregistrement de la première table ne peut être lié qu'à un et un seul enregistrement de l'autre table.

Table de correspondance

Une table de correspondance est un tableau qui fait correspondre des éléments d'un ensemble à d'autres éléments d'un autre ensemble.

► [Tables de correspondance](#) [page 135].

Vues

Des vues du schéma d'un scénario peuvent être créées afin de faciliter la lecture visuelle du scénario. Exemple : dans un scénario comprenant une dizaine d'outils différents, vous pouvez créer une vue où seuls certains de ces outils sont visibles.

Pour une présentation des vues d'un scénario, consultez le chapitre [Ergonomie](#) [page 45], section [L'Editeur de scénario](#) [page 45]/ [Vues d'un schéma de scénario](#) [page 50].

Termes transversaux

AQL

L'AQL ("Advanced Query Language") est le langage de requête utilisé par Asset Manager pour accéder aux données de la base de données Asset Manager. C'est un langage comparable au SQL. Il est automatiquement traduit dans le langage SQL du moteur de la base de données lors de l'utilisation des requêtes.

Blob

Les champs de type Blob (Binary Large Object) sont des champs correspondant à des données binaires : fichier son, fichier vidéo, fichier image.

DSE

Les DSE (Directory Entry Service) sont les entrées qui constituent l'arborescence d'un annuaire LDAP. Ces informations sont représentées sous la forme de branches.

Chaque entrée de l'annuaire LDAP correspond à un objet abstrait ou réel (par exemple une personne, un objet matériel, des paramètres).

JCA

Mis au point par Sun, JCA regroupe un ensemble de spécifications Java qui décrivent une interface : "Java Connector Architecture".

Son objectif principal est de définir une couche de standards permettant à un serveur Java de dialoguer avec des applications basées sur des technologies tierces.

JCA vise à faciliter la mise au point d'interfaces de connexions et de connecteurs standards.

Schéma XML

Un schéma XML est la définition du contenu utilisé dans un document XML. Le schéma XML est un surensemble de la DTD, qui est elle-même un schéma SGML standard.

Contrairement à une DTD, les schémas XML sont écrits avec une syntaxe XML. Cette syntaxe est plus prolix qu'une DTD.

Les schémas XML peuvent être créés avec tout outil XML.

Transaction

Une transaction est un élément de dialogue entre un ordinateur et un utilisateur ou entre deux ordinateurs, comme par exemple une demande d'information et la réponse.

Variables globales

Une variable globale est une variable dont la valeur est accessible et modifiable par toute instruction d'un programme, et pas uniquement dans le module qui la définit.

XSL

Le XSL (eXtensible StyleSheet Language) est un langage de feuilles de style extensible développé spécialement pour XML. Il n'est pas reconnu comme un standard officiel.

Index

.cfg, 76
.ini
 Connexion déclarée, 271
\$LinkedDoc
 Bilans de traitement, 248
\$ParentDoc
 Bilans de traitement, 248
\$ParentDoc\$
 Utilisation de la variable, 241
-activate, 204
-dc, 203
-df, 204
-dm, 204
-forcecnx, 204
-openconnectors, 204
-svc, 204

A

Actions après traitement, 242
 Définir les actions, 244
 Définition, 287
Affichage - Options, 69
AIX, 15
 Librairies dynamiques, 19
Application externe

 Définition, 287

AQL

 Définition, 298
Assistant Gestion des bilans de traitement,
246

B

Barres d'outils, 46
 Icônes, 46
Base de données, 269
 Administration, 269
 Configuration, 270
 Création, 272
 Opérations, 275
 Suppression des informations, 275
Bilans de traitement, 238
 Actions après traitement, 243
 Définition, 288
 Principe de fonctionnement, 246
 Utilisation, 239
 Variables, 248
Blob
 Conversion, 123
 Définition, 298
 Exporter, 123

Mapping, 122

C

Cache, 249

Certificat d'autorisation

Définition, 288

Chaîne de caractères

Concaténation, 135 , 134

Conversion en Blob, 123

Chr(), 135

Clés de réconciliation, 262

Définition, 288

Filtrer, 126

Poids des clés de réconciliation, 126

Principe de fonctionnement, 125

CloseSession(), 111

Collection

Définition, 290

Mapping champ à collection, 120

Mapping collection à collection, 117

Mapping collection à document, 119

Mapping de sous-collections, 118

Comparer deux scénarios, 223

Compte utilisateur - Service, 170

Confirmations - Options, 70

conitsvc, 198

Connecteur, 43

Amélioration du traitement des documents, 263

Assistant de configuration, 63

Calcul du nombre de documents à produire, 258

Clore la connexion au serveur lors de la fermeture de la session Connect-It, 260

Connecteur Asset Manager - Amélioration des performances, 265

Connecteur de base - Installation, 36

Connecteur de type Base de données - Amélioration des performances, 267

Connecteurs optionnels - Installation, 37

Contrôle des requêtes exécutées, 257

Définition, 288

Favoris, 214

Fichier de cache, 249

Fichier de licences, 33

Liaison, 65

Modifier le connecteur associé à un service, 253

Options du connecteur Base de données, 74

Options du connecteur LDAP, 73

Options du connecteur ServiceCenter, 73

Options du connecteur Texte délimité, 74

Options du connecteur XML, 74

Principe de fonctionnement, 43

Programmation, 173

Reconfiguration, 64

Reconnexion automatique, 260

Suppression, 66

Travailler hors connexion, 251

Utilisation de l'option cache, 259

Connecteurs - Options, 72

Connect-It Web, 20

Windows Vista, 22

Connexion

Création, 270

Déclaration, 270

Connexion système, 271

Console des services

Menus, 168

Console des services Connect-It, 167

Définition, 290

Console Web, 204

Consommation, 261

Définition, 290

Constantes de script, 139

D

DBK, 190

Définition, 290

Directives

Définition, 291

Documentation

Définition, 292

Documentations des scénarios, 187

Configurer le processeur XSL, 191

Contenu, 187

- Création, 190
- Edition des propriétés, 191
- Feuilles de style XSL prédéfinies, 192
- Format DBK, 190
- Format HTML, 189
- Propriétés, 190
- Visualisation, 189
- Documents
 - Amélioration de la production, 256
 - Calcul du nombre de documents à produire, 258
 - Chemin, 110
 - Consommation, 261
 - Définition, 291
 - Détail, 230
 - Détail - Recherche, 233
 - Document parent, 232
 - Journal des documents, 224
 - Ligne de suivi, 234
 - Statistiques, 255
 - Traitement, 86
 - Typologie des icônes, 228
 - XML, 232, 83
- Documents - Options, 75
- Données
 - Prévisualisation, 114
- DSC
 - Définition, 292
- DSE
 - Définition, 298
- DTD
 - Copie, 90
 - Définition, 83
- E**
 - Editeur de fichier de configuration
 - Ergonomie, 77
 - Editeur de scénarios, 52, 45
 - Barres d'outils, 46
 - Définition, 292
 - Ergonomie, 46
 - Journaux, 224
 - Menu Administration, 57
 - Menu Affichage, 54
 - Menu Aide, 58
 - Menu Edition, 54
 - Menu Favoris, 54
 - Menu Fichier, 52
 - Menu Java, 58
 - Menu Moniteurs, 57
 - Menu Outils, 56
 - Menus, 52
 - Menu Scénario, 55
 - Menus contextuels, 58
 - Options, 68
 - Volets, 49
 - Vues, 50
 - Vues - règles de fonctionnement, 52
 - Elément, 109
 - Définition, 293
 - Recherche, 114
 - Remplacer un élément dans un script de mapping, 115
 - Environnements supportés, 15
 - Ergonomie, 45
 - Editeur de scénarios, 45
 - Menus, 52
 - Evénement Windows, 162
 - Extension de scénario, 277
- F**
 - Favoris, 214
 - Définition, 293
 - Edition, 215
 - Gestion, 218
 - Reconfiguration, 217
 - Suppression, 217
 - Fichier associé
 - Configuration de l'éditeur de texte, 132
 - Création, 130
 - Editeur de texte, 131
 - Ouverture, 130
 - Suppression, 130
 - Validation des scripts, 131
 - Fichier contexte, 29
 - Fichier de configuration
 - Edition, 76
 - Fichier de licences

- Licence, 33
- Fichier de propriétés, 202
- Fichier journal, 254
- Fichiers de cache, 249
- Fichiers installés, 34
- Formatage, 141
 - Définition, 293
 - Format utilisateur de type date, 141
 - Format utilisateur de type numérique, 141
 - Syntaxe, 142

G

- Générateur de données, 91
 - Définition, 293
- Groupe de lignes de suivi, 158

H

- Historiques
 - Définition, 294
- Historiques de scénario, 219
- Historiques de traitement, 149
- Hors connexion, 251
- HP-UX, 15
 - Librairies dynamiques, 19

I

- Installation, 15
 - AutoPass, 39
 - Connecteurs additionnels, 39
 - Connecteurs de base installés, 36
 - Connecteurs optionnels, 37
 - Contenu, 34
 - Fichiers du dossier d'installation, 34
 - Kit de données, 38
 - Programmes installés, 42
 - UNIX, 18
 - Version de maintenance, 33
 - Windows, 16

J

- JAAS, 27
- JCA
 - Définition, 299

- JDBC, 24
- Journal, 224
 - Journal des événements, 162
 - Lignes de suivi, 228
 - Lignes de suivi - Rafraîchissement, 228
 - Purge de la mémoire, 227
 - Stockage disque, 227
- Journal des documents, 224 (Voir Web)
 - Configuration, 263
 - Moniteur, 151

Journaux

- Configuration, 227
- Consultation, 253
- Définition, 294
- Description, 226
- Moniteurs, 149
- Options, 75

JRE, 67

JVM

- Configuration, 67

L

- Lancement d'un agent, 32
- Librairies dynamiques
 - AIX, 19
 - Informations, 40
 - Solaris / HP-UX / Linux, 19
- Ligne de commande, 197 , 173
 - once, 184
 - once -scheduler, 185
 - Options, 198
 - Programmeur, 184
 - scheduler, 185
- Ligne de suivi
 - Définition, 234
 - Détail, 236
 - Web, 212
- Linux, 15
 - Librairies dynamiques, 19
- Listes, 76

M

- Machine virtuelle Java, 67
- Mapping, 100

- Actions - Icônes, 104
- Aide à la rédaction des scripts, 143
- Boîte de mapping, 100
- Classement, 112
- Clés de réconciliation, 262
- Configuration de la boîte de mapping, 101
- Copier/ Coller, 113
- Copier / Coller dans un bilan de traitement, 220
- Création, 107
- Débogueur, 249
- Définition, 294
- Désactivation, 109
- Description, 112
- Edition, 103
- Erreur syntaxique, 249
- Fenêtre d'édition, 103
- Identification automatique des éléments complexes, 109
- Mapping champ à champ direct, 116
- Mapping champ à collection, 120
- Mapping collection à collection, 117
- Mapping collection à document, 119
- Mapping des champs de type Blob, 122
- Menus contextuels, 61
- Prévisualisation des données, 114
- Rechercher un élément, 114
- Réconciliation partielle, 108
- Remplacer un élément dans un script de mapping, 115
- Scripts, 128
- Suppression, 109
- Tables de chaînes de caractères, 134
- Types de mapping, 116
- Mode test, 252
- Moniteurs, 149
 - Base de données MSDE, 18
 - Configuration, 150
 - Définition, 295
 - Journaux, 149
 - Moniteur Base de données, 157
 - Moniteur E-mail, 158
 - Moniteur Fichiers, 156
- Mot de passe
 - Administrateur, 272

- Option de commande, 203
- Utilisateur, 275
- Utilisateur (administration), 274

O

- OpenSession(), 111
- Options, 68
 - Affichage, 69
 - Confirmations, 70
 - Connecteurs, 72
 - Documents, 75
 - Journaux, 75
 - Listes, 76
- Options des commandes, 198
- Options de sessions, 152
- Outil
 - Définition, 288
 - Liaison, 65
 - Suppression, 66

P

- Performances, 40
- Plug-ins, 281
 - Fonctionnement général, 281
- Pointeur de programmation, 180
 - Définir un pointeur, 82
 - Définition, 295
- Pour installer un agent - Méthode automatique, 30
- Pour installer un agent - Méthode manuelle, 31
- ProcessReport, 246
- Production, 256
 - Définition, 295
- Programmeur, 174
 - Définition, 295
 - Edition, 253
 - Web, 209
- Programmation, 173
 - Définition, 296
 - Web, 209

R

- Réconciliation, 262

- Définition, 296
- Réconciliation partielle, 108
- Référence de programmation, 140

S

Scénario

- Approche séquentielle, 220
- Assistant de mise en place, 63
- Copie de sauvegarde, 186
- Extension, 277
- Mise en place, 63
- Outil, 64
- Sauvegarde, 186
- Séquentialisation, 220
- Service associé, 253

Scénarios

- Console, 252
- Définition, 296
- Fichiers de cache, 249
- Optimisation des performances, 254
- Production, 195
- Test et débogage, 224
- Utilisation des bilans de traitement, 239

Schéma XML

- Définition, 299

Scripts additionnels, 149

Scripts de mapping, 128

- Aide à la rédaction, 143
- Associer une valeur fixe à un élément destination, 143
- Compteur, 138
- Copier le chemin d'un élément, 145
- Création d'un fichier associé, 130
- Dupliquer un élément destination, 144
- Edition des fichiers associés, 128
- Glisser-déplacer plusieurs champs, 144
- Menus contextuels de la fenêtre d'édition des mappings, 146
- Retrouver vos éléments source et destination, 144
- Scripts additionnels, 149
- Utiliser le menu contextuel du script de mapping, 146
- Variables globales, 137

Service, 167

- Créer un service en ligne de commande, 173
- Créer un service sous Windows, 169
- Fichier journal, 254
- Programmation, 253
- Propriétés de connexion, 170
- Suppression, 172

Services

- Définition, 297

Sessions

- Exécution des scripts additionnels, 111
- Gestion, 163
- Moniteurs, 151
- sessions - fermeture, 140
- sessions - ouverture, 140

SGBD, 269

Solaris, 15

- Librairies dynamiques, 19

Statistiques, 255

- Activation, 153
- Définition, 297

Structure

- Définition, 297

SuccessReport, 243

Surveillance, 149

T

Table de correspondance, 135

- Création, 136
- Définition, 298

Tables de chaînes de caractères, 134

Tester un type de document produit, 248

Traitement des bilans de traitement, 245

Transaction

- Définition, 299
- Gestion, 262

Type de document, 82

- Autoproduit, 88
- Chemin, 109
- Classement, 112
- Création, 89
- Création d'un nouveau type de document, 78

- Définition, 291
- DTD, 90
- Éléments d'un type de document, 83
- Fenêtre d'édition, 86
- Fenêtre d'édition - Menus contextuels, 99
- Générateur de données, 92
- Mapping, 100
- Noeud parent et noeuds enfants, 85
- Personnalisation d'un nouveau type de document, 79
- Rechercher un élément, 98
- Tester un type de document produit, 248
- Voir les données, 96
- Types de mapping, 116

U

- un champ
 - Éléments d'un type de document, 83
- une collection
 - Dupliquer, 92
 - Éléments d'un type de document, 83
 - Générateur de données, 92
- une structure
 - Éléments d'un type de document, 83
- UNIX
 - Chaîne de caractères, 135
 - Déployer un scénario, 196
 - Environnements supportés, 15
 - Fichier de propriétés, 202
 - Installation, 18
- Utilisateur
 - Administration, 274
 - Ajouter, 273
 - Mot de passe (administration), 274
 - Suppression, 274

V

- Variables
 - Moniteur E-mail, 159
- Variables globales, 136
 - Compteur, 138
 - Déclaration, 137
 - Définition, 299

- Enregistrement, 138
 - Scripts, 137
 - Scripts de mapping, 148
- Variables locales, 137
- Vues, 50
 - Définition, 298

W

- Web, 204 , 20
- WHERE, 261

X

- XML
 - Définition, 83
- XSL, 191
 - Définition, 299

