

HP Asset Manager

ソフトウェアバージョン : 5.10

管理

ドキュメントリリース日 : 16 September 2008
ソフトウェアリリース日 : September 2008



法的制限事項

著作権

(c) Copyright 1994-2008 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

限定保証条項

機密コンピュータソフトウェア。

所有、使用、または複製するには、HPによる有効なライセンスが必要です。

FAR 12.211および12.212準拠。商用コンピュータソフトウェア、コンピュータソフトウェアマニュアル、技術データは、ベンダの標準商用ライセンスに基づき、米国政府にライセンス供与されています。

保証

HP製品およびサービスに対する保証は、当該製品またはサービスに付帯する明示的保証条項でのみ規定されます。

本規定のいかなる部分も、他の保証を構成すると解釈されるものではありません。

HPは本書の技術上または編集上の誤謬、欠落についての責任を負わないものとします。

本書に含まれる内容は、予告なく変更される場合があります。

商標

- Adobe®, Adobe logo®, Acrobat® and Acrobat Logo® are trademarks of Adobe Systems Incorporated.
- Corel® and Corel logo® are trademarks or registered trademarks of Corel Corporation or Corel Corporation Limited.
- Java™ is a US trademark of Sun Microsystems, Inc.
- Microsoft®, Windows®, Windows NT®, Windows® XP, Windows Mobile® and Windows Vista® are U.S. registered trademarks of Microsoft Corporation.
- Oracle® is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates.
- UNIX® is a registered trademark of The Open Group.

目次

はじめに	11
管理モジュールの対象ユーザ	11
管理モジュールの使用目的	11
1. Asset Manager Application Designer - GUI	13
はじめに	13
概要	14
2. データベースの標準記述ファイル	19
はじめに	19
データベースの定義	20
Database.txtとTables.txtの構造	21
テーブルについて	22
フィールドについて	23
リンクについて	29
インデックスについて	36
3. Asset Managerデータベースの作成、変更、削除	39
.	
ライセンスファイルを取得する	39
DBMSを使って空のシェルを作成する	40

Asset Managerへの接続を作成する	50
Asset Manager Application Designerを使ってデータベース構造を作成する	51
ライセンスを変更する	55
Asset Managerクライアント言語	56
テキストフィールドで使用できる言語	59
DBMSを変更する	61
Asset Managerデータベースを削除する	63
4. データベース記述ファイルの作成	65
はじめに	66
データベース記述パラメータ	67
記述テンプレートのシンタックス	69
特定のデータベース記述パラメータについて	80
5. データベースの診断と修復	101
6. データベース構造の更新	103
7. ODBCドライバを使ったデータベースへのアクセス	105
Asset Managerデータベースへのアクセス	105
例：ODBCドライバでCrystal Reportsのレポートを作成する	107
8. アーカイブ	109
アーカイブを有効にする	109
アーカイブの原則	111
アーカイブの無効化	116
9. 非正規化	117
値を正規化した方がいいのはどんな時ですか？	117
Asset Managerの非正規化の原則	118
値の非正規化	118
例	119
10. インポート	121
データのインポートの概要	122
推奨事項	123
フィールドにデータをインポートする際の制約事項	124

テキストファイルまたはODBCデータベースをインポートする	126
インポートスクリプトを保存および実行する	150
コマンドプロンプトからインポートスクリプトを実行する	152

11. データベースへのアクセスコントロール 155

アクセス権限の管理の重要性と概要	155
データのセキュリティと機密性	156
アクセス権限の定義	156
アクセス条件を定義する	158
Asset Managerユーザにアクセス条件を関連付ける	165
データベースへの接続数を管理する	167
Asset Managerデータベースへのユーザ認証を管理する	174

12. Asset Manager Automated Process Manager 191

Asset Manager Automated Process Managerの概要	191
Asset Manager Automated Process Managerを実行する	192
Asset Manager Automated Process Managerのメイン画面	195
Asset Manager Automated Process Managerの全般オプション	196
Asset Manager Automated Process Managerでモニタするモジュールを設定する	198
Asset Manager Automated Process Managerの検証を即時に起動する	224
Asset Manager Automated Process ManagerをWebブラウザで管理する	224

13. メッセージシステム 229

メッセージの送受信	229
Asset Managerでメッセージシステムを指定する	230
一般的な接続エラー	240

14. スケジュールのグラフィック表示画面のカスタマイズ 243

概要	243
スケジュールのグラフィック表示のページ機能をカスタマイズする	243
テーブルにスケジュールのグラフィック表示のページを追加する	244
ウィザードにスケジュールのグラフィック表示のページを追加する	249
参考情報：スケジュールのグラフィック表示のページのパラメータのシNTAX	251

15. Asset ManagerをDDEサーバとして使用する 259

DDEサーバの定義	259
DDEコールのメカニズム	259
DDEコマンドの概要	260
グローバルコマンド	261
テーブルに関連するコマンド	265
テーブルおよびフィルタまたはリンクと関連するコマンド	271
DDEコール例の概要	277
例1: Asset Managerの内部DDEコール	277
例3: Visual BasicからのDDEコール	279

16. WANネットワークにおけるAsset Managerの最適化 283

[編集/オプション] メニューのオプション	283
リスト	284
表示を制限する	287
接続キャッシュ	287
アクセス制限	288
1つのクライアントの設定を他のクライアントに適用する	288

索引 289

図の一覧表

1.1. データベースを開く画面	16
2.1. 中間テーブルの役割	31
2.2. [資産] テーブルと [固定資産] テーブルとのリンク	32
2.3. [履歴] テーブルとターゲットテーブルとのリンク	36
10.1. インポートするデータのタイプを選択する	121
13.1. 内部メッセージシステムの仕組み	230
14.1. スケジュールのグラフィック表示 - 作業指示での例	248

表の一覧表

2.1. フィールド - タイプ	24
2.2. データの入力形式とタイプ	25
2.3. [ユーザタイプ] フィールド値	27
2.4. 既存のリンクのタイプ	30
2.5. リンクにより保存される情報の属性	30
3.1. Oracleインスタンスを作成するために重要なサーバパラメータ	43
3.2. サーバとデータベースの重要なパラメータ	45
3.3. Asset Manager Windowsクライアント - 言語はオブジェクトの属性に依存	58
3.4. Asset Manager Windowsクライアント - レコードタイプに基づく表示言語	59
4.1. Databaseインスタンスのプロパティ	80
4.2. Tableインスタンスのプロパティ	81
4.3. Tableインスタンスのオブジェクト	82
4.4. Fieldインスタンスのプロパティ	83
4.5. Fieldインスタンスのオブジェクト	85
4.6. Typeプロパティの値	85
4.7. UserTypeプロパティの値	86
4.8. Linkインスタンスのプロパティ	86
4.9. Linkインスタンスのオブジェクト	88
4.10. Typeプロパティの値	88
4.11. UserTypeプロパティの値	88
4.12. Indexインスタンスのプロパティ	89
4.13. Indexインスタンスのオブジェクト	90
4.14. Scriptインスタンスのプロパティ	90

4.15. Scriptインスタンスのオブジェクト	91
4.16. FeatDescインスタンスのプロパティ	91
4.17. FeatDescインスタンスのオブジェクト	92
4.18. FeatParamDescインスタンスのプロパティ	92
4.19. FeatParamDescインスタンスのオブジェクト	93
4.20. FeatClassDescインスタンスのプロパティ	94
4.21. FeatParamDescインスタンスのオブジェクト	94
4.22. CalcFieldDescインスタンスのプロパティ	95
4.23. CalcFieldDescインスタンスのオブジェクト	95
4.24. Viewインスタンスのプロパティ	95
4.25. Viewインスタンスのオブジェクト	96
4.26. Pageインスタンスのプロパティ	96
4.27. PageItemインスタンスのプロパティ	97
4.28. PageItemインスタンスのオブジェクト	97
4.29. SysEnumValueインスタンスのプロパティ	98
4.30. Stringインスタンスのプロパティ	98
4.31. ScriptFieldインスタンスのプロパティ	98
4.32. グローバル変数	99
7.1. ODBCドライバの利点	106
11.1. データベースのアクセスタイプ	167
11.2. 「一時」アクセスタイプ - 読み書きモードでアクセス可能なテーブル	168
11.3. 「一時」アクセスタイプ - 特定の条件下で、読み書きモードでアクセス可能なテーブル	171
12.1. Asset Manager Serverプログラムのアイコンとメニュー	195
12.2. 実行日	198

はじめに

管理モジュールの対象ユーザ

管理モジュールは、Asset Managerを使用するすべてのユーザ企業を対象としています。

本モジュールは主に、以下のユーザにより導入されます。

- ネットワーク管理者
- データベース管理者
- Asset Manager管理者

管理モジュールの使用目的

管理モジュールを使うと、以下の操作を実行できます。

- Asset Managerデータベースの管理
- ODBCデータベースへの接続の管理
- Asset Managerの管理
- Asset Manager Automated Process Managerの管理
- ユーザプロファイルの管理

上記の操作を実行することにより、以下の内容が可能になります。

- データベースを作成、更新、メンテナンス、カスタマイズする。
- データをインポートする。

- ODBCデータベースへの接続を作成、更新、削除する。
- ネットワーク上での利用のためにAsset Managerを最適化する。
- 自動モニタリングプロセスを設置する。
- ユーザプロファイルを作成、更新、削除する。

1 Asset Manager Application Designer - GUI

はじめに

Asset Manager Application Designerは、Asset Managerデータベースの管理用ツールです。このツールを使用すると、以下の多様な操作を実行できます。

- データベースの作成
- データベースに格納されたオブジェクトのカスタマイズ（テーブル、フィールド、リンク、インデックス、画面など）
- 破損したデータベースの修復
- データベース構造の更新
- データベースからのデータの抽出

このツールはデータベース管理者が使うことを想定しており、使用する前に次の点を考慮する必要があります。

- このツールを使ってAsset Managerデータベースの構造を変更するには、専門の経験と知識が必要です。
- Asset Managerに「Admin」でログインすると、データベースを変更できますが（オブジェクトの設定、リンクの設定など）、Asset ManagerとAsset Manager Application Designerを使用して、同一のデータベースを同時に変更してはなりません。
- Asset Manager Application Designerでデータベースに接続するには、「Admin」（管理者）または同等の権限でログインする必要があります。「Admin」ログインを複数のユーザに割り当てないでください。データベースの更新時に競合が発生したり、データベースの整合性を調整するためにデータベースが使えなくなったりする場合があります。

概要

Asset Manager Application Designerは、Asset Managerと同じプログラムグループから実行できます。プログラムのアイコンをクリックして起動します。

注意:

Asset Manager Application Designerを起動しても、ファイルを読み込まない限りメイン画面は灰色で表示されます。最後に使用したドキュメントを自動的に読み込むように設定するには、[編集/オプション]メニューの[ドキュメント]項目で[起動時に前回最後に使用したドキュメントを自動的に読み込む]オプションを[はい]にします。

インタフェースの概要

Asset Manager Application Designerのユーザインタフェースは、3つの枠から構成されています。

- ツールバーが付属したメニューバー
- Asset Managerデータベースのテーブルリストを含む枠
- メイン枠、またはカスタマイズ枠。テーブルのオブジェクトに関する情報をまとめています。

注意:

現在存在する言語の重要性はすべて同じです。作成言語が特別なステータスを持つわけではありません。

Asset Manager Application Designerのグラフィカルインタフェースは、特にデータの参照と作成に関してはAsset Managerと同様のインタフェースになっています。基本的な画面上での操作については、『はじめに』を参照してください。

言語の選択

ツールバーの右側には、マルチリンガルデータベースオブジェクトの表示言語（フィールド、画面、ページラベル、システムリストデータ値など）を選択するためのフィールドがあります。

▶ オブジェクトの属性に基づく表示言語 [献 58]

このフィールドは、データベースに接続したとき（データベース記述ファイルを開いたときではなく）に使用可能になります。

このフィールドでは以下の言語が選択可能です。

- データベースの作成に用いられたAsset Manager Application Designerの言語、

- データベースの作成後に挿入された言語（[アクション/データベースに言語を挿入]）。
- ▶ Asset Managerクライアント言語 [献 56]

テーブルを選択する

テーブルを選択するには、ユーザインタフェースの左側枠内でテーブル名をクリックします。

表示するオブジェクトのタイプを選択する

[表示] メニューでは、メイン枠内に表示されるオブジェクトのタイプを選択できます。使用可能なオブジェクトの種類は以下のとおりです。

- フィールド
- リンク
- インデックス
- 画面
- ページ

カスタマイズ枠を使用する

カスタマイズ枠は3つの部分から構成されています。

- 1番目の枠には、選択したテーブルの一般情報が表示されます。
- 2番目の枠には、テーブル内の1タイプの全オブジェクトが表示されます。オブジェクトのタイプを選択するには [表示] メニューを使用します。
- 3番目の枠には、選択したオブジェクトの情報が表示されます。

注意:

カスタマイズできるのは一部の情報のみです。編集不可能な値は灰色のフィールド内に表示されます。

ファイルの操作

[ファイル] メニューには、ファイルの読み込みと保存に関する機能がまとめられています。

ファイルを開く

[ファイル/開く] メニューを選択します。

[ファイル/開く] メニューを選択すると、次の画面が表示されます

図 1.1. データベースを開く画面



この画面では、Asset Manager Application Designerの以下の機能から1つを選択します。

- **【データベース記述ファイルを開く(新規データベースの作成)】** オプションを選択すると、新規のデータベースを作成するか、またはデータベース記述ファイルを変更することができます。
- **【既存のデータベースを開く】** オプションを選択すると、既存のデータベースをカスタマイズできます。

上記のいずれかのオプションを選択すると、Asset Manager Application Designerセッションが開始します。

注意:

【ファイル】メニューの一番下には、一番最後に開いた4つのドキュメントがデフォルトで表示されます。ここから直接選択するとファイルをすばやく開くことができます。最近使用したファイルのリストに表示されるドキュメント数は、【ファイル】メニューに格納する、最近開いたドキュメントの最大数】オプションを使用して設定できます（【編集／オプション】をクリックし、次に【ドキュメント】プランチを展開）。

【データベース記述ファイルを開く - 新規データベースの作成】

Asset Manager Application Designerで新規のデータベースを作成するには、データベースの記述データが必要です。この記述データはAsset Managerデータベースの構造情報を含むファイルです。このファイルは、データベースの作成時にデータのテンプレートの役割を果たします。

この選択を承認することにより、Asset Managerのインストール先フォルダの「Config」サブフォルダに格納されている「gbbase.xml」記述ファイルを、Asset Manager Application Designerに提供しなければなりません。

ヒント:

標準の記述ファイルのコピーを常に手元に残しておくため、Configフォルダのバックアップコピーを作成することをお勧めします。



注意:

または、[ファイル/データベース構造の出力]メニューを使って、自動的に記述ファイルを生成することをお勧めします。記述ファイルは、データベースを修復するときにも必要です。

[既存のデータベースを開く]

既存のAsset Managerデータベースをカスタマイズするには、データベースに接続する必要があります。このオプションを選択すると、Asset Managerと同じ接続ウィンドウが表示されます。

本ガイドでは、ボタンを使った接続設定の編集についての説明は省略します。この機能については、『はじめに』ガイドを参照してください。

ファイルを閉じる

[ファイル/閉じる]メニューを選択すると、1つのAsset Manager Application Designerセッションが終了します。変更した場合は、セッションを終了する前に保存を確認するメッセージが表示されます。

データベースに変更が加えられると、Asset Manager Application Designerのタイトルバーに表示されるファイル名にアスタリスク (*) が付くため、保存時に参考にできます。

ファイルを保存する

2つの保存方法があります。

- [ファイル/データベース構造の更新]メニューによりデータベース記述ファイルまたはデータベースに対して行った変更を保存できます。
- [ファイル/データベース構造の出力]メニューでは以下の2つのタスクを実行できます。
 - 1 データベース記述ファイルを開いている場合は、データベースの構造を新しいデータベース記述ファイルに保存できます。
 - 2 データベースファイルを開いている場合は、データベースの構造をデータベース記述ファイルに保存できます。

[アプリケーションの終了]

このメニューを選択すると、Asset Manager Application Designerが終了します。セッション実行中に変更があった場合は、保存を確認するメッセージが表示されます。

編集機能

Asset Manager Application Designerには標準の編集機能があります。

コピー、切り取り、貼り付け

【編集】メニューでは次の編集機能を選択できます。

- 【切り取り】（ショートカットキー [Ctrl+X]）：選択部分を切り取ります。
- 【コピー】（ショートカットキー [Ctrl+C]）：選択部分をコピーします。
- 【貼り付け】（ショートカットキー [Ctrl+V]）：切り取ったまたはコピーした情報を貼り付けます。



注意:

これらの機能は、フィールド編集領域以外では使えません。

検索を実行する

Asset Manager Application Designerの【編集／検索】メニューでは高度なテキスト検索を実行できます。

データベースの構造はオブジェクト（テーブル、フィールド、リンクなど）から構成されています。オブジェクトは、オブジェクトのプロパティに関する情報で特徴付けられています。例えばテーブルの**SQL名**はテーブルのプロパティの1つであり、フィールドの**タイプ**はこのフィールドのプロパティの1つに当たります。データベースの全体的な構造は階層オブジェクトから成り立っており、各オブジェクトは1つまたは複数のプロパティを有しています。

Asset Manager Application Designerはデータベース構造の全体を検索します。検索を実行すると、データベースの全オブジェクトとプロパティが検索されます。結果リストはメモリに作成され、【編集／次を検索】と【編集／前のレコード】メニュー（または [F3] キーと [Shift+F3] キー）を使うと、このリスト内を参照できます。



注意:

ダイアログボックスの【上へ】と【下へ】オプションで、検索方向を指定できます。

アプリケーションオプション

【編集／オプション】メニューではAsset Manager Application Designer使用時のオプションを指定できます。各オプションの内容は、ダイアログボックス下の説明枠内に説明されています。

2 データベースの標準記述ファイル

本章では、データベースの構造について説明します。

 **注意:**

固有のインデックスを削除または変更したり、外部ツール（INSERT、DELETE、UPDATEステートメントまたはトリガ）を使ってデータベースに直接書き込んだりしないでください。データベースに書き込む場合は、Asset Manager APIをお使いください。

はじめに

データベースへのデータのインポート、外部ツールによるデータベースへのアクセス、クエリの記述などの作業を行うには、データベースの構造を理解する必要があります。フィールドの名前、最大長、データ型、さらに固有の値にするかどうかなどの情報が必要になります。

Asset Managerデータベースの構造の記述を見るには、次のファイルまたはプログラムを参照します。

- 「*database.txt*」および「*tables.txt*」ファイル：データベースの完全な構造が記述されています。この2つのファイルは、Asset Managerのインストール先フォルダの「*doc\infos*」サブフォルダに格納されています。



注意:

上記のファイルでは、デフォルトのデータベース構造が記述されています。ユーザによるカスタマイズ情報は記述されていません。

これらの記述ファイルに、お使いのデータベースのカスタマイズ情報を反映させるには、Asset Manager Application Designerソフトウェアを使ってお使いのデータベースに接続する必要があります。

- Asset Manager Application Designerプログラム：Asset Managerデータベース（テーブル、フィールド、リンク、インデックス）の記述ファイルを次のようにして作成できます。

以下を利用します。

- Asset Managerのデータベース記述ファイル（「*gbbase*.**」ファイル）を開くか、またはAsset Managerデータベースへ接続します。
- 作成する情報を記述するテンプレート（拡張子が「.tpl」のファイル）を使います。Asset Managerプログラムに付属している標準テンプレートを基に、独自のテンプレートを作成することができます。また、*RTF*または*HTML*形式の記述ファイルを作成することもできます。



注意:

Asset Managerの標準バージョンに付属している「dbdict.tpl」テンプレートを使うと、カスタマイズデータ（任意管理項目、特殊フィールド、設定スクリプトなどに関する情報）を使用中のデータベースから標準のテキストファイルにエクスポートできます。ソース管理ツールでこの記述ファイルを使うと、データベースで行ったカスタマイズ情報をトラッキングする際に便利です。

- Asset Managerプログラム

データベースの定義

Asset Managerデータベースは、管理資産に関するあらゆる情報を記録したファイルの集まりです。インストールを簡単にするためには、これらのファイルをすべてローカルディスクドライブ上またはネットワークファイルサーバ上の1つのフォルダに配置します。

Asset Managerには、デモ用データベース（サンプルデータベース）が付属しています。

Asset Managerでは複数のデータベースを作成でき、1回のユーザセッションでは1つのデータベースを開くことができます。また、複数のコンピュータから、同時に同じデータベースに接続できます。Asset Managerプログラムは、ラン

ザクシオン処理を使ってデータベース内のデータを更新します。この処理方法により、データベースのデータを確実に更新および最適化することができます。

Database.txtとTables.txtの構造

データベースの構造は、Asset Managerのインストール先フォルダの「*doc\infos*」サブフォルダに格納されている「*database.txt*」ファイルと「*tables.txt*」ファイルに記述されています。

注意:

上記のファイルは、Asset Manager Application Designerソフトウェア、および「*dbase.tpl*」と「*tables.tpl*」のテンプレートを使って作成されています。これらのテンプレートは、Asset Managerのインストール先フォルダの「*doc\infos*」サブフォルダに格納されています。

上記のファイルのフォーマットは以下のとおりです。

- データ：テキスト
- 区切り文字：タブ
- 文字セット：ANSI

これらのファイルを表示する最も簡単な方法は、スプレッドシートでファイルを開く方法です。

ファイルには出来るだけたくさんの情報が含まれていますが、必要に応じて不要な情報を非表示にしたり削除したりすることができます。

「*database.txt*」ファイルの構造は次のとおりです。

- 1行につき1つのフィールド、リンク、またはインデックスの情報が記述されています。
- テーブルはSQL名順に並んでいます。
- 各テーブルの情報は、次の順に並んでいます。
 - 1 フィールド
 - 2 リンク
 - 3 インデックス
- フィールド、リンク、インデックスはSQL名順に並んでいます
- 1列に1つのデータ項目が入っています。ファイルの1行目は、情報の生成に使ったテンプレートパラメータを示します。2行目は各情報のタイプを示します。

「*tables.txt*」ファイルの構造は、次のように非常にシンプルです。

- 1行に1つのテーブルの情報が入っています。
- テーブルは、SQLテーブル名順に並んでいます

- 1列に1つのデータ項目が入っています。ファイルの1行目は、情報の生成に使ったテンプレートパラメータを示します。2行目は各情報のタイプを示します。

 **注意:**

SQL名は、テーブル、フィールド、リンク、およびインデックスの固有の名前です。SQL名は、Asset Managerの全言語のバージョンに共通です。

テーブルについて

ここでは、Asset Managerデータベースのテーブルについて説明します。内容は次のとおりです。

- Asset Managerテーブルの表記名
- Asset Managerテーブルのレコード名の表記文字列

Asset Managerテーブルの表記名

Asset Managerデータベースの各テーブルには、次の種類の表記名が付きます。

- **SQL名**：Asset ManagerテーブルのSQL名は英語で表記され、先頭に「am」が付きます。Asset Managerのすべての言語バージョンで同じSQL名を使っています。
- **ラベル**：Asset Managerで表示されるテーブル名です。
Asset Managerでテーブル名を表示するスペースが小さい場合（フィルタとクエリで使うツリービュー、エラーメッセージ、メニュー名など）にこの表記が使われます。
- **説明**：Asset Managerで説明全体を表示できる十分なスペースがある場合（ステータスバーなど）にこの表記が使われます。

テーブルのレコード名の表記文字列

Asset Managerの各テーブルに含まれるレコード名の表記方法（特殊文字列）を定義するには、Asset Manager Application Designerを使います。

Asset Managerの各テーブルの特殊文字列を定義すると、レコード選択用のドロップダウンリストに表示されるレコード名の表記方法を指定できます。

また特殊文字列により、ウィンドウのタイトルバーに表示されるレコード名の表記方法も指定できます。

テーブルの特殊文字列には、次の要素を使うことができます。

- フィールドのSQL名（括弧または大括弧内）

- テキスト文字列（区切り文字なし）
- 複数の階層のリンク

例

文字列(S): and.Name] [Model Name] [(Asset Tag)]

このテーブルの例では、メーカーが「Asus」、モデルが「AsusLX512」、資産タグが「1」です。この場合、詳細ウインドウのタイトルには、次のように表示されます。

資産 'Asus AsusLX512(1)' の詳細

ドロップダウンリストをリスト形式で表示する場合は、リストにフィルタが適用されている場合を除き、昇順でレコード名が表示されます。

階層構造のあるリストをツリー構造で表示する場合は、レコードは**完全名**に基づいて昇順で表示されます。【**完全名**】は、階層構造のテーブルで使うフィールドです。SQL名は「FullName」です。

フィールドについて

ここでは、Asset Managerデータベースのフィールドについて説明します。内容は次のとおりです。

- Asset Managerフィールドの表記名
- フィールドのデータ型と入力フォーマット
- dtLastModifフィールド
- FullNameフィールド

Asset Managerフィールドの表記名

Asset Managerテーブル内の各フィールドには、次の表記名が使われます。

- **SQL名**：SQL名は英語です。Asset Managerのすべての言語のバージョンで同じSQL名を使っています。SQL名には、フィールドのデータ型によって次の接頭コードが付きます。

接頭コード	フィールドのデータ型
"b"	Boolean (Yes/No)
"d"	日付
"dt"	Date and time
"I"	Integer (32 bit)
"m"	Monetary

接頭コード	フィールドのデータ型
"p"	Percentage
"se"	System itemized list
"ts"	Duration
"mem"	Long text field
なし	Text

- ラベル：Asset Managerでフィールド名を表示するスペースが小さい場合（詳細画面、クエリ作成時のツリー表示用など）に使用します。
- 説明：Asset Managerのステータスバーに表示される長いフィールド名です。

フィールドのデータ型と入力フォーマット

ここでは、次の内容について説明します。

- Asset Managerのフィールドのデータ型
- Asset Managerのフィールドのデータ入力時のフォーマットとデータ型
フィールドのデータ型、データ入力時のフォーマットおよびデータのタイプを表示するには、次の方法があります。
- Asset Manager Application Designerで、**[全般]** タブページの **[データ型]** フィールドを使用します。
- 「*database.txt*」ファイルを読み込みます。このファイルは、Asset Managerのインストール先フォルダの「doc\infos」サブフォルダ内に格納されています。**[Field Type]** 列が、フィールドのデータ型を一覧表示します。
- 各フィールドのヘルプを表示します。

テーブル内のフィールドのデータ型（タイプ）

フィールドの保存データ型は次のとおりです。

表 2.1. フィールド - タイプ

「 <i>database.txt</i> 」ファイルの [Field Type] 列の値	Asset Manager Application Designerの [データ型] フィールドの値	説明
Integer (8 bit)	整数 (8ビット)	-128から+127の整数
Integer (16 bit)	整数 (16ビット)	-32,768から+32,767の整数
Integer (32 bit)	整数 (32ビット)	-2,147,483,647から+2,147,483,646の整数
Floating point number	浮動小数	4バイト浮動小数
Double-precision number	倍精度	8バイト浮動小数
Text	テキスト	文字列の長さに制限のあるテキストフィールド。あらゆる文字を入力できます

「database.txt」ファイルの [Field Type] 列の値	Asset Manager Application Designerの [データ型] フィールドの値	説明
Binary field	可変長バイナリフィールド。	画像またはその他のバイナリファイルの保存に使用します。サイズの制限はありません。
Long text field	メモフィールド	可変長のテキストフィールド。コメント、問題のタイプの解決策や質問の説明などを入力します。 一部のDBMSではこのフィールドの使用方法に制限があります。例えば、Oracle for WorkGroupsでは、この型のフィールドで並べ替えできません。
Date and time	日付 + 時刻	日付と時刻型のフィールド
Date	日付	日付型のみフィールド (時刻なし)
Time	時刻	時刻型のみフィールド (日付なし)

データの入力フォーマットとタイプ

データ入力フォーマットとデータ型は、次のもので表されます。

- Asset Manager Application Designerの [全般] タブページの [入力タイプ] フィールドの値：デフォルトでは、 [データ型] フィールドの値になります。
- 「database.txt」ファイルの [Field data display and entry type] 列のフィールドの値が表示されます。

検証時にデータの入力タイプを指定することができます。

表 2.2. データの入力形式とタイプ

「Database.txt」ファイルの [Field data display and entry type] 列の値	Asset Manager Application Designerの [ユーザタイプ] フィールドの値	説明
Default	デフォルト	情報は、データベースに保存されているとおり、つまりフィールドの「データ型」に従って表示または入力されます。
Number	数値	数値
Boolean (Yes/No)	ブール (はい/いいえ)	ブール値
Monetary	金額	金額
Date	Date	日付型の値のみが入ります。
Date and time	日付+時刻	日付+時刻型の値が入ります。
Time	時刻	時刻型の値のみが入ります。

「Database.txt」ファイルの [Field data display and entry type] 列の値	Asset Manager Application Designerの [ユーザタイプ] フィールドの値	説明
Duration	期間	期間型の値が入ります。 表示フォーマットとデフォルト の単位は、 [UserTypeFormat] プロパ ティで定義します。
System itemized list	システムリストデータ	このタイプのフィールドでは、 システムのリストデータから値 を選択する必要があります。シ ステムリストデータとは、リス トデータがソフトウェア自体で 定義されており、ユーザがカス タマイズできないデータのこと を指します。
Custom itemized list	カスタムリストデータ	このタイプのフィールドでは、 ユーザがカスタマイズできるリ ストデータから（ドロップダウ ンリストを使って）選択しま す。
Percentage	パーセント	パーセントが入ります。パーセ ント形式では、常に10進法2桁 の形式で表示します。
Feature value	任意管理項目の値	これはプログラム用です。使用 できません。
Basic script	Basicスクリプト	これはプログラム用です。使用 できません。
Table or field SQL name	テーブルまたはフィールド名	テーブルまたはフィールドの SQL名
N/A	不特定	その他のタイプ

Asset Manager Application Designerの [入力タイプ] フィールドが次の値に設定されている場合は、フィールドのフォーマット情報を定義できます。

表 2.3. [ユーザタイプ] フィールド値

Asset Manager Application Designerの [ユーザタイプ] フィールドの値	フォーマット
期間	このフィールドでは、表示フォーマットと期間を表すデフォルトの単位を定義できます。
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> $\%[.D1]U1[l][d]\%[.D2]U2[l][d]\dots\%[.Dn]Un[l][d]$ </div> シンタックス： <ul style="list-style-type: none"> ■ Uxは次の単位のうちの1つです。 <ul style="list-style-type: none"> ■ Y：年 ■ M：月 ■ D：日 ■ H：時間 ■ N：分 ■ S：秒 ■ 「d」は、単位を指定しない場合に適用する単位を指定します。 このパラメータを1つの単位にのみ割り当てます。 例: 期間フォーマットが$\%M\%Dd\%H$で、値として10を入力した場合、この値は10日として変換されます。 ■ 「l」は、期間をLong型で表示することを指定します。 lを省略した場合、単位は短縮型で表示されます。 例：$\%Yl$はyearまたはyears、$\%Yl$はyと表示されます。 ■ $.Dx$は、その単位に使用する小数点以下の桁数を指定します。 そのフォーマットの最小単位にのみこのパラメータを割り当てます。 例：期間フォーマットが$\%M\%D\%H\%.2N$で、保存されている期間が15秒の場合、表示される値は0.25分になります。 期間フォーマットが $\%Ml\%D\%Hd\%.1N$ の場合の例： <ul style="list-style-type: none"> ■ 50を入力すると、Asset Managerは50時間とみなし、180000秒として保存します。 ■ 保存されている値が5,461,220秒の場合、Asset Managerは2 months 3d 5h 2.3minというように表示します。
システムリストデータ	リストデータ（ドロップダウンリスト）に表示される値
カスタムリストデータ	リストデータの名前

dtLastModifフィールド

SQL名が「dtLastModif」のフィールドは、Asset Managerデータベースのすべてのテーブルに存在します。

- SQL名：dtLastModif

- ラベル（フィールド名）：更新日
- 説明：変更日

このフィールドは、Asset Manager上で直接データを変更した場合や、データをインポートした時などに、Asset Managerデータベースのレコードが変更された時刻に更新されます。つまり、レコードの変更日または作成日を表します。このフィールドに値をインポートすると、実際にインポートした日でなくインポートしたデータの日付値になります。

FullNameフィールド

【完全名】は、階層構造のテーブルに含まれているフィールドです。SQL名は「FullName」です。

FullNameフィールドの構造

階層テーブル内の各レコードのFullNameフィールドでは、そのレコードの値の前に、親レコードからルートまでのフィールド値で構成される階層が付きます。各フィールドの値はスラッシュ (/) で区切られます（スペースは入りません）。階層の先頭と末尾にもスラッシュが付きます。

例は以下のとおりです。

- 場所のテーブル：場所の完全名は、場所名の前に親場所（複数可）の名前が付いた階層になります。

例: "/日本/東京/府中支社/"

- 部署と従業員のテーブル：従業員の完全名は、従業員の姓、名、IDの前に親レコード（複数可）の名前が付いた階層になります。

例: "/営業/テレマーケティング/田中,俊彦,P223/"

- 資産のテーブル：資産のフルネームは、その資産タグの前に親資産（複数可）の資産タグが付いた階層になります。

例: "/P123/DD456/CM0125/"



注意:

FullNameフィールドに直接入力することはできません。FullNameフィールドは、Asset Managerによって自動的に管理されます。

特殊なケース

FullNameフィールドの値に既にスラッシュ (/) 記号が使われている場合、Asset Managerはこの記号をハイフン (-) に置き換えます。

例：部署と従業員のレコードで、部署名が「営業/マーケティング」の場合は、FullNameフィールドの値は次のようになります。/A.../営業-マーケティング/B.../

リンクについて

ここでは、Asset Managerデータベース内のリンクについて説明します。内容は次のとおりです。

- リンクの表記名
- リンクのタイプ
- リンク数
- 中間テーブル
- 状況依存リンク

リンクの表記名

Asset Managerテーブル内の各リンクには、次の表記名が使われます。

- **SQL名**：Asset Managerのすべての言語のバージョンで同じSQL名を使っています。
- ラベル
- 説明

[ポートフォリオ品目] テーブルから [設置場所] (SQL名：Location) へのリンクの例は次のとおりです。

- ソーステーブル ([ポートフォリオ品目] テーブル) のソースフィールドのSQL名は「ILocaId」です。
- ターゲットテーブル ([場所] テーブル) のSQL名は「amLocation」です。
- ターゲットテーブル ([場所] テーブル) のターゲットフィールドのSQL名は「ILocaId」です。
- 「database.txt」ファイルでリンク数は「1」に指定されています。これは、1件のポートフォリオ品目につき1つの設置場所のみが対応することを示しています。

このリンクの場合は、「ソースフィールド=ターゲットフィールド」と解釈することができます。

警告:

リンクのラベルおよび説明は、ターゲットテーブルのラベルおよび説明とは異なります。Asset Managerのテーブル間には複数のリンクが存在する場合があります。例えば、[ポートフォリオ品目] テーブルと、[部署と従業員] テーブル間には、資産のユーザを定義する [ユーザ] (SQL名：User) というリンクと、品目の責任者を定義する [責任者] (SQL名：Supervisor) というラベルのリンクが存在します。

リンクのタイプ

Asset Managerの既存のリンクのタイプは、次の表のとおりです。

表 2.4. 既存のリンクのタイプ

タイプ	説明
Normal	ソースレコードを削除すると、リンクも削除され、ターゲットレコードがソースレコードを参照しなくなります。
Own	ソースレコードを削除すると、リンク先のターゲットレコードも削除されます。
Define	ソースレコードとターゲットレコードがリンクしている限り、ソースレコードを削除できません。
Neutral	ソースレコードを削除すると、リンクも削除されます。ターゲットレコードの情報は更新されません。
Copy	ソースレコードを複製すると、このタイプのリンクも複製されます。
Owncopy	「Own」と「Copy」の両方のリンク属性が適用されます。

リンクによって保存される情報の属性は、次の表のとおりです。

表 2.5. リンクにより保存される情報の属性

情報の属性	説明
Normal	他の「UserType」のリンクが保存する情報以外のデータを保存します。
Comment	コメントフィールドを保存します。
Image	画像を保存します。
History	コンテキストリンクの一部を表します。
Feature values	任意管理項目の値を保存します。

リンク数

Asset Managerでは、1つのテーブルAに対して次の2つのタイプのリンクを定義できます。

- 「1-->1」リンク: テーブルAの1つのレコードはテーブルBの単一のレコードにしかリンクできません。例えば、[従業員] テーブルを[場所] テーブルに「1-->1」リンクでリンクすると、1人の従業員が1つの場所に関連づけられます。
- 「1-->N」リンク: テーブルAの1つのレコードはテーブルBの複数のレコードにリンクできます。例えば、[契約] テーブルを[資産] テーブルに「1-->N」リンクでリンクすると、1人の契約が複数の資産に関連づけられます。

注意: 理論的には、データベース内のテーブル間には次の3種類のリンクが存在します。

- 1リンク：テーブルAの1つのレコードとテーブルBの1つのレコードを双方向にリンクできます。この場合は、2つの「1-->1」リンクが存在することになります。
- nリンク：テーブルAの1つのレコードをテーブルBの複数のレコードにリンクできますが、テーブルBの各レコードはテーブルAの単一のレコードにしかリンクできません。この場合は、1つの「1-->1」リンクと1つの「1-->N」リンクが存在することになります。
- n-nリンク：テーブルAの1つのレコードをテーブルBの複数のレコードとリンク、または逆にテーブルBの1つのレコードをテーブルAの複数のレコードにリンクできます。この場合は、2つの「1-->N」リンクが存在することになります。

中間テーブル

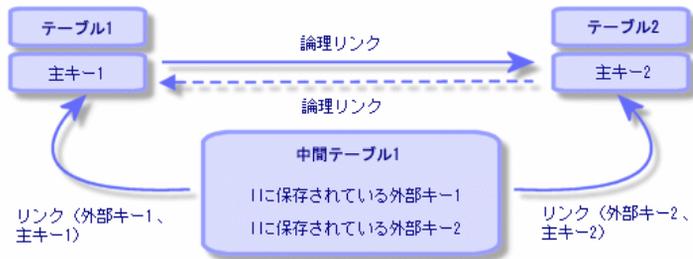
中間テーブルは、「n-n」タイプの論理リンクの場合にのみ使われます。

このテーブルは、Asset Managerのインタフェースには表示されず、テーブル間を論理的に関連付けるテーブルとして存在します。

通常のテーブルとは異なり、中間テーブル（リレーショナルテーブルとも呼ばれます）には主キーがありません。

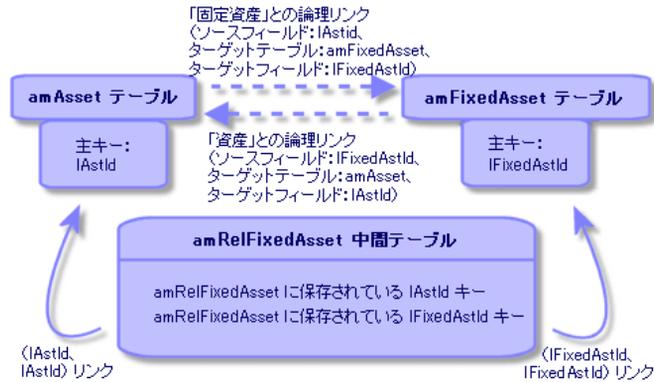
次に、中間テーブルと2つのテーブルの関係図を示します。

図 2.1. 中間テーブルの役割



例えば、「資産」テーブルと「固定資産」テーブルとのリンクは次のようになります。

図 2.2. [資産] テーブルと [固定資産] テーブルとのリンク



この場合は次のようになります。

- 1件の資産に、次のように複数の固定資産をリンクできます（「関連固定資産」論理リンク（オブジェクトのSQL名：FixedAssets））。
 - [資産] テーブルの各レコードは、中間テーブル内の複数のレコードにリンクできます。
 - 中間テーブルの各レコードは、それぞれ [固定資産] テーブルの1つのレコードにリンクします。
- 1件の固定資産は、次のように複数の資産に関連付けることができます（「固定資産」論理リンク（オブジェクトのSQL名：Assets））。
 - [固定資産] テーブルの各レコードは、中間テーブル内の複数のレコードにリンクできます。
 - 中間テーブルの各レコードは、それぞれ [資産] テーブルの1つのレコードにリンクします。

注意:

中間テーブルは、Asset Managerのユーザインタフェースには表示されませんが、複雑なクエリを作成する場合に時々必要になります。

オーバーフローテーブル

これらのテーブルは以下のものを格納します。

- 元のテーブルに含まれない追加情報
- オーバーフローリンク（オーバーフロータイプのリンク）の外部キー

オーバーフローテーブルの概要

テーブルがオーバーフローテーブルとなるのは、オーバーフローリンクを参照している場合です。

データベース構造には4つのオーバーフローテーブルがあります。

- 1 ソフトウェアインストールテーブル (amSoftInstall)
- 2 電話テーブル (amPhone)
- 3 コンピュータテーブル (amComputer)

これらのテーブルはポートフォリオ品目テーブル (amPortfolio) の拡張であり、その外部キーを持ちます。

- 4 資産テーブル (amAsset)

このテーブルはポートフォリオ品目テーブル (amPortfolio) の拡張です。外部キーはamPortfolioテーブルにあり、ポートフォリオ品目リンクは外部キーを共有しています。

オーバーフローテーブルのリンクは、参照テーブルを指すかどうかによって動作が異なります。

参照テーブルは次のとおりです。

- ポートフォリオ品目テーブル (amPortfolio)
- 契約テーブル (amContract)
- 作業指示テーブル (amWorkOrder)
- ケーブルテーブル (amCable)
- 研修テーブル (amTraining)

オーバーフローテーブルの詳細については、『ポートフォリオ』ガイドを参照してください。

参照テーブルを指しているオーバーフローリンクの動作

参照テーブルを指しているオーバーフローテーブルのそれぞれに対して:

- オーバーフローリンクが無関連の場合を除いて、オーバーフローテーブルでレコードを作成すると、参照テーブルでレコードが作成されます。

例えば、コンピュータ (amComputer) オーバーフローテーブルでは、オーバーフローリンクはコンピュータグループに無関連です。したがって、ポートフォリオ品目テーブルにレコードは作成されません。

以下の場合に、参照テーブルでレコードを作成したときにオーバーフローテーブルでレコードが作成されます。

- このレコードのモデルの属性の**オーバーフローテーブル**フィールドは、オーバーフローテーブルを参照します。

他のテーブルを指しているオーバーフローリンクの動作

参照テーブルを指しているオーバーフローテーブルのそれぞれに対して:

- オーバーフローテーブルでレコードを作成しても、参照テーブルでレコードが作成されることはありません。

- 参照テーブルでレコードを作成しても、オーバーフローテーブルでレコードが作成されることはありません。

オーバーフローテーブルの外部キー

参照テーブルを指しているオーバーフローテーブルのそれぞれに対して:

- 外部キーはオーバーフローテーブルにあります

オーバーフローテーブルに対するクエリを実行するスクリプトを参照テーブルに作成する場合、対応するオーバーフローリンクをチェックするテスト用クエリを必ず最初に実行してください。

実装に関するアドバイス

オーバーフローテーブルを作成する際には、以下のことを守ってください。

- オーバーフローリンクに対応する属性とモデルを作成します。
- デフォルトで入力されない必須フィールドが、オーバーフローリンクに依存するページに表示されていることを確認します。

オーバーフローテーブル作成の例

自動車テーブル (**amCar**) をポートフォリオ品目 (**amPortfolio**) テーブルのオーバーフローテーブルとして作成します。

手順は次の通りです。

- 新しいテーブルとオーバーフローリンクを **Asset Manager Application Designer** で作成します。
 - その動作を **Asset Manager** で確認します。
- 1 自動車テーブルを作成するには:
 - 1 データベースにテーブルを追加します ([データベース/テーブルを追加]) 。
 - 2 以下のようにフィールドに入力します。
 - **SQL名:** **am Car**
 - **ラベル:** 自動車
 - 3 必要なフィールドを追加します
 - 2 オーバーフローリンクを作成するには:
 - [**amCar**] テーブルで、リンク [**ポートフォリオ**] を作成します ([データベース/リンクを追加]) 。
 - 以下のようにフィールドに入力します。
 - **リンクタイプ:** オーバーフロー
 - **ソースフレーム、SQL名:** **Portfolio**
 - **ターゲットフレーム、テーブル:** **ポートフォリオ品目 (amPortfolio)**、**SQL名:** **Car**
 - [**このリンクのインデックスを作成**] を選択します。

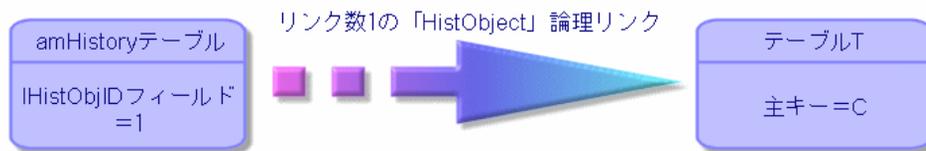
- 3 オーバーフローテーブルのページを作成します。
以下のようにフィールドに入力します。
 - [全般] タブ:
 - 1 **SQL名**: scrGenCar
 - 2 ラベル: 全般
 - [内容] タブ:
 - 1 [フィールドのリスト] フレームに、リンク「**Portfolio.Model**」と、必要なフィールドを追加します。
- 4 オーバーフローリンクの画面を作成するには、次の手順に従います。
以下のようにフィールドに入力します。
 - [全般] タブ:
 - 1 **SQL名**: scrCar
 - 2 ラベル: 自動車
 - 3 説明: Cars
 - [ページ] タブ:
 - 1 [詳細ページ] フレームに、scrGen carとPgGenDocのページを追加します。
- 5 データベースを保存します。
- 6 Asset Managerを開き、[属性] 画面を表示します。
- 7 [オーバーフローテーブル] フィールドに新しいリストデータ値「**Car**」が入っていることを確認します。
- 8 自動車テーブル (amCar) に作成された項目のそれぞれに対して、対応する項目がポートフォリオ品目テーブル (amPortfolio) に作成されていることを確認します。
- 9 作成されたポートフォリオ品目のそれぞれに対して、対応する項目が自動車テーブル (amCar) に作成されていることを確認します。

状況依存リンク

ターゲットテーブルが事前に定義されていないのに、ソーステーブル内で指定されることがあります。これは状況依存リンクと呼ばれます。このリンクのリンク数は1で、逆方向のリンクはありません。

例：[履歴] テーブルとターゲットテーブル間のリンク

図 2.3. [履歴] テーブルとターゲットテーブルとのリンク



インデックスについて

ここでは、Asset Managerデータベースのインデックスについて説明します。内容は次のとおりです。

- インデックスの表記名
- インデックス付きフィールドの値の属性

インデックスの表記名

インデックスは、次の情報で表記されます。

- SQL名（末尾に「Id」が付きます）：SQL名は英語です。Asset Managerのすべての言語のバージョンで同じSQL名を使っています。
- ラベル
- 説明

インデックス付きフィールドの値の一意性

インデックス付きフィールドの値は、インデックスの属性によって複製が可能な場合と不可能な場合があります。

Asset Manager Application Designerでは、インデックスの左側にあるアイコンからインデックスの属性が分かります。

- アイコンなし：制限はありません。
- ：同じインデックスが付いたフィールド一式と同じフィールドが、テーブル内に作成されることはありません。
- ：NULL値が繰り返される場合を除き、同じインデックスが付いたフィールド一式と同じフィールドがテーブル内に作成されることはありません。

例：

【フィールドのヘルプ】（SQL名：amHelp）テーブルでは、次のフィールドに「Help_TableNameFiel」インデックスが付きます。

- 【テーブル】（SQL名：TableName）
- 【フィールド】（SQL名：FieldName）

インデックスは固有の値かまたはNULL値です。このため、同じテーブル内のあるフィールド用にヘルプが2つ検出されることはありません。

一方、これらのフィールドがすべてNULL値の場合は、そのレコードを複製することができます。

3 Asset Managerデータベースの作成、変更、削除

本章では、次の方法について説明します。

- 次の手順でAsset Managerデータベースを作成します。
 - 1 ライセンスファイルを取得する [献 39]
 - 2 DBMSを使って空のシェルを作成する [献 40]
 - 3 Asset Managerへの接続を作成する [献 50]
 - 4 Asset Manager Application Designerを使ってデータベース構造を作成する [献 51]
- 次の手順でAsset Managerデータベースの特定のパラメータを変更します。
 - ライセンスを変更する [献 55]
 - Asset Managerクライアント言語 [献 56]
 - テキストフィールドで使用できる言語 [献 59]
 - DBMSを変更する [献 61]
- 次の手順でAsset Managerデータベースを削除します。

Asset Managerデータベースを削除する [献 63]

ライセンスファイルを取得する

取得するライセンス上の権限に応じて、使用できる機能は異なります。

ライセンスファイルによって次の内容が決まります。

- 認証されたユーザの数

- 作成可能な資産および本体の最大数
- 使用可能なDBMS
- 使用可能な機能

権限は、HPが提供するライセンスファイル（「license.cfg」）に保存されています。

ライセンスファイルはデータベースに直接保存されます。クライアントのコンピュータで定義する必要はありません。

ライセンスファイルの挿入は「[Asset Manager Application Designer](#)を使ってデータベース構造を作成する [献 51]」で行います。

ライセンスはHPから取得できます。連絡先については、テクニカルサポートまでお問い合わせください。ライセンスを取得するには、次の手順で情報を提供していただきます。

- 1 ライセンスファイルを定期的にチェックするAsset Manager Serverのインスタンスを実行するコンピュータを定義します。これは [データベースサーバに信号送信(Update Token)] モジュール (Asset Manager Serverの [ツール/モジュールの設定] メニューで指定) を起動するコンピュータです。このサーバのインスタンスは、なるべく他のコンピュータに移動しないでください。移動すると、ライセンスファイルを変更する必要があります。
- 2 このコンピュータの各ネットワークカードのMACアドレスを指定します。

 **注意:**

指定したコンピュータのネットワークカードのMACアドレスを検出するには、そのコンピュータでAsset Manager Automated Process Managerを実行し、[ヘルプ/バージョン情報] メニューを選択して [詳細] をクリックします。このためにデータベースに接続する必要はありません。

 **注意:**

DBMSの応答時間が短いコンピュータでAsset Manager Automated Process Managerを実行することをお勧めします。

DBMSを使って空のシェルを作成する

警告および注意事項

- データベースの作成とは、高度なデータベースの管理能力を要する複雑な作業です。

本ガイドは、データベース作成に関するすべての情報を記載している訳ではありません。詳細はDBMSのマニュアルを参照してください。ただし、データベース管理者が必要とする最低限の情報は以下で説明されています。

 **警告:**

DBMSの使用を完全に習得していない場合は、専門のコンサルタントのサービスを使用する必要があります。データベースの作成、設定方法によっては、データのセキュリティ、Asset Managerの性能、およびアーキテクチャのスケラビリティに直接的な影響をもたらします。

データベースの作成方法は多数ありますが、以下の条件に応じて適切なものを選択します。

- DBMSがインストールされているプラットフォーム
- 企業内の規則
- 通常使用しているデータベース管理ツール
- 複数のユーザがデータベースを同時に使用する場合は、DBMSの性能を最適化するよう努めてください（カウンタレベルおよび識別子の生成）。データベース管理者がこの作業を行います。データベース管理者は、HPの技術サポート部に連絡を取り、指示を得る必要があります。
- 多数のサービス（例：ドメインコントローラ、DHCPコントローラ、DNS、メッセージサービス）をホストするサーバにDBMSをインストールしないようお勧めします。

 **注意:**

後述の例および予測は、DBMSと共に提供される管理ツールを使った上で記述されています（サードパーティ社製のツールも存在します）。

データベースサーバの設定

デフォルトで「RAID 10」設定を選択します。これが不可能な場合、またはサーバが複数の「RAID」ディスククラスタで構成されている場合は、データベースを複数のディスクまたはディスククラスタに分散します。

複数の論理ボリュームにデータを作成し、ファイルグループを作成することにより、これを実行できます。

DBMSを正しく使用するには、書込みロードと読取りロードをすべてのハードディスクに均等に分配する必要があります。

ハードディスクの速度が異なる場合、最も高速のハードディスクにインデックスを格納します。

RAID 0は、複数のハードディスクにアウトプット/インプットを分配するために最も容易な手段です。

参考情報：MS SQL Serverのパフォーマンスの比較結果は、数個のRAIDS 10クラスタを持つメモリが数GBのコンピュータを基にしています。

ログファイル（.log）を含むディスクには、RAID 5の代わりに一貫してRAID 1およびRAID 10を使用します。

6個以上のハードディスクにデータが格納されている場合は、RAID 5を使用します。ただし、RAID 10を使用する場合よりも性能は低下します。

DBMSレベルでデータベースを作成する

注意:

Microsoft SQL Server UDB DB2では「データベース」という用語が用いられていますが、Oracleでは「スキーマ」という用語が使われています。

DBMSを使ったデータベース作成の手順

データベースの作成手順は以下のとおりです。

- 1 データベース用のスペースを作成、確保する。
- 2 DBMSレベルでログインを作成する。
- 3 ユーザに権限を割り当てる。DBMSレベルでは、ログイン1つで十分です。ただし、他のDBMSログインを指定し、Asset Managerの接続で使用することも可能です。この場合、Asset Managerデータベースの各テーブルで変更権限を割り当てる必要があります。

サポートされる各DBMSのデータベースの作成方法は、下記を参照してください。

注意事項

Asset Managerデータベースの構成要素は、おおよそ以下のとおりです。

- テーブル370個
- インデックス1600個

ヒント:

Asset Manager Application Designerを使って作成するデータベースを管理するためには、同時にオープン可能なオブジェクト数を指定するためのパラメータを、適切な値に設定しなければなりません。

表 3.1. Oracleインスタンスを作成するために重要なサーバパラメータ

パラメータ	推奨値
<i>CHARACTER SET</i>	<p>アジア言語以外（英語、フランス語、ドイツ語、イタリア語、スペイン語、ロシア語など）でテキストを保存するには、非Unicode文字セット（UTF8の代わりに）を使用できます。</p> <p>アジア言語（日本語、簡体字中国語、韓国語）を含むすべての言語でテキストを保存するには、UTF8文字セットを使用：（▶ テキストフィールドで使用できる言語 [献 59]）</p> <p>指定のアジア言語（日本語、簡体字中国語、韓国語）でテキストを保存するには、UTF8の代わりに、ユーザの言語に対応する文字セットを使用できます。欠点：テキストフィールドに保存できる文字数は、半分になります。利点：UTF8文字セットを使用する場合よりもパフォーマンスが向上します。</p> <p>Oracleの特定のバージョンでは、データベースの作成後にこのパラメータを変更することは不可能です。</p>
<i>db_block_size</i>	<p>このパラメータの単位はバイトです。</p> <p>「8192」をお勧めします。</p> <p>Oracleの特定のバージョンでは、データベースの作成後にこのパラメータを変更することは不可能です。</p>
<i>db_block_buffers</i>	<p>データベースのメモリキャッシュのサイズ</p> <p>このサイズは、<i>db_block_size</i>の単位で表記されています。</p> <p>200 MBのキャッシュの例：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>db_block_buffers</i> = 25000 if <i>db_block_size</i> = 8192 ■ <i>db_block_buffers</i> = 100000 if <i>db_block_size</i> = 2048 <p>中サイズのサーバの場合、メモリ全体の20から25%をデータベースのキャッシュ用のメモリに割り当てるようお勧めします。</p> <p>複数のユーザが同時にシステムにアクセスする場合は、上記の割合を調整してください。（サーバのメモリがスワップしないよう、データベースのキャッシュを多少縮小できます。）</p>
<i>shared_pool_size</i>	<p>Oracle 8.0.xの場合：ユーザ数（10～50）に応じて、9,000,000 から15,000,000</p> <p>クライアントがマルチスレッドサーバにインストールされている場合、このパラメータの値を増加する必要があります（Oracle 8iの<i>large_pool_size</i>と同様）。</p>
<i>log_buffer</i>	<p>このパラメータの単位はバイトです。</p> <p>「163840」をお勧めします。</p>
<i>processes</i>	<p><同時ユーザ数> + <Oracleシステムプロセス数>。</p> <p>10ユーザまでは、「50」が許容されます。</p> <p>Oracleのライセンスで許可されている権限に応じて指定します。</p>
<i>dml_locks</i>	500
<i>open_cursors</i>	<同時ユーザ数> * Max [30; <複数選択で更新するレコードの最大数>]

パラメータ	推奨値
<i>optimizer_mode</i>	最初のインポート時には RULE モードを使用します。インポートが完了し、テーブルインデックスの統計が計算された（Asset Manager Automated Process Managerの機能）時点で、 FIRST_ROWS モードまたは ALL_ROWS モードを使用します。
<i>sort_area_size</i>	MTS以外のサーバの場合、「 <i>sort_area_size</i> 」はメモリのソート用のメモリのバイト数に当ります。
<i>sort_area_retained_size</i>	「 <i>sort_area_retained_size</i> 」は、メモリのソートの終わりに保存されるメモリに相当します。 「65256」とまず指定し、必要に応じてこの値を増加します。 MTSサーバの場合、ソート用メモリ領域はすべての多重ユーザ接続を包括し、ソートが同じエリアで行われます。 65536* 同時ユーザ数とまず指定し、必要に応じてこの値を大きくします。

Asset Managerを使ってデータベースを作成する前の確認事項

- 1 Oracleサーバを使用します。
- 2 Oracleのユーティリティを使って（例：Database Expander、Storage ManagerまたはDBA Studio）、Asset Managerデータベースの作成に必要な空き容量をテーブルスペースに確保します。例えば、Asset Managerをテーブルスペース1つ（Storageの値：**INITIAL 10K**、**NEXT 10K**）のみにインストールする場合、小さいデータベース用には**150MB**を確保し、資産5000件程度のデータベース用には**450MB**を確保します。
- 3 **ロールバックセグメント**は大幅に拡張できるものでなければなりません。同時ユーザ4人に対して**ロールバックセグメント**を割り当てます。各**ロールバックセグメント**は、およそ**25MB**まで拡張可能である必要があります。**INITIAL**値（**OPTIMAL : 5MB**）と**NEXT**値（**OPTIMAL : 20MB**）には、**256KB**から**10MB**までの差があります。これらの情報を、ユーザ企業の方針とAsset Managerデータベースのサイズに応じて調整しても構いません。
- 4 データベース用に**30MB**のメモリキャッシュを使用するようにOracleインスタンスを設定します。

Microsoft SQL Server

Microsoft SQL Server 7.0、2000または2005を準備する

SQL Server 7.0または2000を準備するには、Microsoft SQL Enterprise Managerユーティリティを使用します。SQL Server 2005に使用する管理ユーティリティは、**SQL Server Management Studio Express**です。

表 3.2. サーバとデータベースの重要なパラメータ

パラメータ	デフォルト値	推奨値
<i>max server memory</i>	OS memory	OSカーネルとプロセス用にOSメモリを確保します (Windows 2000で128から256MB)、Windows 2000の場合は、128から256MBを確保します。システムがスワップしてはなりません。
<i>auto create statistics</i>	データベースの作成時にデモ用データベースで指定されている値	すべてのAsset Managerデータベースで有効にする必要があるデータベース設定
<i>auto update statistics</i>	データベースの作成時にデータベースのテンプレートで設定されている値	すべてのAsset Managerデータベースで有効にする必要があるデータベース設定

Microsoft SQL Server 7.0データベースを作成する

- 1 Asset Managerデータベースを作成するのに十分なサイズのデータファイルを使って、データベース (データベース名は任意) を作成します (サイズの小さいデータベース用には最低150MBのDATA、20MBのLOG)。
- 2 ログインの詳細で、データベースへの接続権限を割り当てます。

ヒント:

どの接続権限を使用すべきか分からない場合は、ユーザログインに「Database Owner」を割り当てるようお勧めします。

- 3 データベースのプロパティを表示し、次の操作を行います。
 - **[Permissions]** タブで、ログインに権限を割り当てます (少なくとも「Create Table」と「Create Stored Procedures」)。
 - ログファイルを保存しない場合は、**[Options]** タブの **[Truncate Log on Checkpoint]** チェックボックスをオンにします。保存する場合は、ディスクスペースの飽和状態を防止するプロセスを設置する必要があります。
- 4 *Tempdb*データベースの領域が少なくとも20MBであることを確認します。

データベースオプションを設定する

ログファイル (*trunc. log on chkpt*) に負荷がかからないようにする場合や、SQL Query Analyzer (*ANSI null default*) を使ってテーブルの作成スクリプトを作成するためには、以下のデータベースオプションが推奨されています。

- Sp_dboption <dbname>,'trunc. log on chkpt', true
- Sp_dboption <dbname>,'ANSI null default', true
- Sp_dboption <dbname>,'auto create statistics', true
- Sp_dboption <dbname>,'auto update statistics', true

サーバの標準設定を回復する

以下のSQLクエリを使って、サーバの標準設定を回復します（例えば、SQL Query Analyzerで実行）。

- Sp_configure
標準設定を回復します（割り当てられたメモリなど）。
- Select @@version
サーバのバージョンを回復します。
- Sp_helpsort
インデックスが物理的に使用するソート順を回復します。

クライアントコンピュータを準備する

SQL Serverのクライアント層を各クライアントワークステーションにインストールします。

- SQL Server 7.0または2000がインストールされている場合、ODBC SQL Serverドライバを使用します。
- SQL Server 2005がインストールされている場合、SQL Native ClientドライバまたはSQL Server ODBCドライバを使用します。SQL Native Clientドライバは、標準SQL Server ODBCドライバよりも優れたパフォーマンスを提供し、かつSQL Server 2005に特有の機能にアクセスできます。

重要項目:

SQL Native Clientドライバの現行バージョンでは、特定のSQL機能（クエリ使用時）に影響するエラーが報告されています。Asset Managerでこの問題に対処するには、[StmtCache] の値を0に設定します。[StmtCache] パラメータを使用して、SQLサーバに送信されるクエリのパフォーマンスを向上します。この値を0に設定すると、サーバパフォーマンスが低下します。SQL Native Clientドライバを選択した場合、この処理は自動的に行われますが、クライアントワークステーションとこのドライバを使用しているサーバとの接続後であれば、Asset Manager「amdb.ini」ファイルの[接続]セクションで、[StmtCache] パラメータを手動で追加できます。これにより、パフォーマンスが向上します。

例：

```
StmtCache=30
```

DB2 UDB

ここで説明する情報は、DBMSの設定後、そしてDBMSでAsset Managerデータベースを作成する前に使用します。

以下で説明する操作は、DB2 UDBを使ってAsset Managerを正しく機能させるために必要な操作です。

以下のコマンドは、DB2 UDBのCommand Centerのシンタックスに対応します。
次のソリューションを使用する場合は、コマンドを調整してください。

- DOSセッション
- DB2 UDBのCommand Center

サーバでデータベースを作成する

高品質のデータベースを維持するために、データベース管理者がデータベースエンジンを設定するようお勧めします。管理者は以下のSQLステートメントを使って、データベースのAPPLHEAPSZおよびAPP_CTL_HEAP_SZパラメータを増加する必要があります。

- **CREATE DATABASE <データベース名>**
アジア言語（日本語、簡体字中国語、韓国語）を含むすべての言語でテキストを保存するには、**UTF-8**文字セットを**CODESET**パラメータで指定します（▶ テキストフィールドで使用できる言語 [献 59]）。例：

```
CREATE DATABASE <データベース名> USING CODESET UTF-8
```

1種類のアジア言語（日本語、簡体字中国語、韓国語）のみでテキストを保存するには、ユーザの言語（CODESETパラメータ）に対応する文字セットを使用できます。欠点：テキストフィールドに保存できる文字数は、半分になります。利点：UTF-8文字セットを使用する場合よりもパフォーマンスが向上します。

- Update database configuration for <データベース名> using APPLHEAPSZ 2048
- Update database configuration for <データベース名> using APP_CTL_HEAP_SZ 2048
- Update database configuration for <データベース名>; using DBHEAP 4096
- Update database configuration for <データベース名>; using LOGFILSIZ 500
- Update database configuration for <データベース名>; using DFT_QUERYOPT 2

- Asset Managerデータベースでアーカイブ機能を使用する場合、DB2は8Kページを処理できる必要があります。

デフォルトでは、DB2は4Kページしかサポートしません。

アーカイブ機能をサポートするには、「SYSTEM」タイプのテーブルスペースと、8Kの「REGULAR」タイプのテーブルスペースを作成する必要があります。

例

```
db2 CREATE Bufferpool BP8K IMMEDIATE SIZE -1 PAGESIZE 8 K ;  
db2 CREATE REGULAR TABLESPACE TB8K PAGESIZE 8 K MANAG
```

```
ED BY AUTOMATIC STORAGE BUFFERPOOL BP8K ;
```

```
db2 CREATE SYSTEM TEMPORARY TABLESPACE TB8KTMP PAGES  
IZE 8 K MANAGED BY AUTOMATIC STORAGE BUFFERPOOL BP8K  
;
```

- IDをデフラグするには、データベースが特定の一時ワークスペースを使用する必要があります。

注意:

データベースIDのデフラグにより、レコードのキーとして使用されるID数が制限されます。

Asset Manager Application Designerのコマンドラインバージョンを使用してIDをデフラグします。

シンタックスは次のとおりです。

```
amdbal -iddefrag:<接続名>;<管理者権限を有するユーザのログイン>;<ログ  
インに関連付けられたパスワード>
```

一時ワークスペースをDB2で起動するには、次のコマンドを使用します。

```
db2 CREATE USER TEMPORARY TABLESPACE TEMPTBSpace MAN  
AGED BY AUTOMATIC STORAGE
```

DB2でAsset Manager クエリを処理できるようにするには、*STMTHEAP*パラメータ（SQL命令のヒープサイズ）に4096より大きい値を設定する必要があります。

クライアントを準備する

まず、DB2のクライアント層をインストールします（DB2 Cli）。

DB2接続用にODBCソースを作成する必要はありません。ただし、他のアプリケーション用にODBCソースを宣言する必要がある場合は、*user data source*ではなく*system data source*を使用するように注意してください。*user data source*を使用すると、重要な最適化がキャンセルされてしまいます。

ODBCソースを使用せずに接続を作成するためには、以下のコマンドを検討します。

- CATALOG TCPIP NODE
- CATALOG DATABASE
- db2icrt

例

データベースサーバがWindowsサーバ「CALIFORNIUM」にインストールされています。データベース自体は「INST_1」インスタンスにあり（DB2は同時に複数のインスタンスを処理します）、名前は「SAMPLE」です。このデータベー

スにアクセスする前に実行するコマンドは、以下のとおりです (**DB2 Command Line Processor**で実行)

```
CATALOG TCPIP NODE MyNode REMOTE CALIFORNIUM SERVER 5000  
0 REMOTE_INSTANCE INST_1 SYSTEM CALIFORNIUM OSTYPE NT
```

次に実行するコマンド :

```
CATALOG DATABASE SAMPLE AS SAMPLE AT NODE MyNode
```

次に実行する標準コマンドライン :

```
db2icrt MyNode
```

MSDE

 **注意:**

MSDEはデモ用データベースでのみサポートされています。

空のシェルを作成する場合は、以下の手順に従います。

- 1 MSDEインスタンスのWindowsサービスが起動していることを確認してください (MSDEインスタンスの *MSSQL\$ASSETMANAGER* サービスは Asset Manager とともにインストールされています)。
- 2 DOSコマンドプロンプトを開きます。
- 3 次のコマンドを実行します。
 - a MSDEインスタンスのSQLエディタを起動するコマンドを入力します。

シンタックス :

```
osql -S <MSDEサーバ名>\<MSDEインスタンス名> -U <ユーザID> -P <  
ユーザパスワード>
```

Asset Manager とともにインストールされているMSDEインスタンスの例:

```
osql -S (local)\ASSETMANAGER -U sa -P saampassword
```

- b コマンドの実行

```
go
```

- c 新規データベースを作成するコマンドを入力します。

シンタックス :

```
データベース<データベース名>の作成
```

例

```
create database ACTest01
```

- d 次のコマンドを実行します。

```
go
```

- 4 SQLエディタを終了します（[終了]）。
- 5 DOSボックスを閉じます（[終了]）。

DBMSログインを作成する

Asset Managerのすべてのユーザが共通のDBMSログインを使用できます。この場合、Asset Managerでユーザプロファイルを使ってアクセス権限を管理します。

また、データベースに対して制約された権限を持つ複数のDBMSログインを使うようにAsset Managerを設定することもできます。これにより、外部ツールを使ってデータベースへのアクセスを制御できるようになります。本ガイドでは、複数ログインの使用の説明は省略されています。

Oracleの例

少なくともCONNECT、RESOURCEおよびCREATE SESSION権限を含むOracleログインを宣言します。既にOracleでAsset Managerデータベースが作成されている場合は、新しいデータベースをホストするために新しいOracleスキーマを作成します。

スキーマを作成するためのOracle SQLスクリプトの例

```
connect system@ORASERV;  
create user Asset Manager identified by <password> default tablespace <asset>  
temporary tablespace <temporary_data> profile default;  
grant connect, resource, create session to Asset Manager;
```

Asset Managerへの接続を作成する

空のシェルへの接続を指定するには、次の手順に従います。

- 1 Asset Managerを起動します
- 2 [データベースに接続] ウィンドウが表示されます。
データベースに接続せずにこのウィンドウを終了します（[キャンセル] ボタン）。
- 3 接続リストを表示します（[ファイル/接続の管理]）。
- 4 接続の作成ページを表示します（[新規] ボタン）。
- 5 接続の詳細を入力します。
- 6 接続を作成します（[作成] ボタン）。

▶ MSDEデータベースへの接続を作成するための有効な情報 [献 51]

- 7 データベース構造がまだ作成されていないため、この段階で接続をテストしないでください（[テスト] ボタン）。
- 8 データベース構造がまだ作成されていないため、この段階で接続を開かないでください（[開く] ボタン）。
- 9 すべてのウィンドウを閉じます。
- 10 Asset Managerを終了します。

 **注意:**

Windows XPを使用している場合、接続を宣言するためには、書き込み権限で接続しなければなりません。

MSDEデータベースへの接続を作成するための有効な情報

以下のフィールドに値を入力します。

フィールド	値
名前	<名前>
エンジン	Microsoft SQL Server
データソース	AMDemo51en (SQL Server)
データベース	<MSDE SQLエディタで作成した空のシェルの名前> ▶ MSDE [献 49]
ユーザ	sa
パスワード	saampassword
所有者	<このフィールドは空にしておくこと>

Asset Manager Application Designerを使ってデータベース構造を作成する

Asset Manager Application Designerを使用して、DBMSで作成した空のシェルの中にAsset Managerデータベース構造を作成します。

この構造は、Asset Managerとともにインストールされている記述ファイルに基づいています。

データベース構造を作成するには：

- 1 Asset Manager Application Designerを起動します。
- 2 次の手順でデータベース記述ファイルを開きます。
 - a [開く] ウィンドウを表示します（[ファイル/開く]）。
 - b [データベース記述ファイルを開く - 新規データベースの作成] オプションを選択します。

- c オプションを確定します（**[OK]** ボタン）。
 - d 「gbbase.xml」ファイルを選択します（Asset Manager インストールフォルダの「config」サブフォルダ、通常は「C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.10 xx\config」にあります）。
 - e ファイルを開きます（**[開く]** ボタン）。
- 3 アジア言語（日本語、簡体字中国語、韓国語）を含むすべての言語でテキストを保存するには、次の手順に従います。
- 1 **[データベース/UNICODEテキストフィールドの使用]** メニューを選択します。
 - 2 「gbbase.xml」ファイルを保存します（**[ファイル/保存]** メニュー）。

 **警告:**

OracleおよびDB2では、このオプションは、データベースがUTF8文字セットを使用する場合のみ使用可能になります。▶ [DBMSレベルでデータベースを作成する \[献 42\]](#)

 **注意:**

1種類のアジア言語（日本語、簡体字中国語、韓国語）のみでテキストを保存する場合、このオプションは必要ありません。欠点：テキストフィールドに保存できる文字数は、半分になります。利点：UTF8文字セットを使用する場合よりもパフォーマンスが向上します。

- 4 データベース構造を作成するウィザードを起動します（**[アクション/データベースの作成]** メニュー）。
 - 5 ウィザードの各ページで必要な情報を入力します（**[次へ]** および **[前へ]** ボタンでウィザードページを移動します）。
- [SQLスクリプトの生成/データベースの作成]** ページ：

フィールド	値
データベース	Asset Managerで作成した空のシェルへの接続を選択します。 ▶ Asset Managerへの接続を作成する [献 50]

フィールド	値
作成	<ul style="list-style-type: none"> ■ 【データベースの作成】：標準のSQLスクリプトでデータベースを作成したい場合は、このオプションを選択します。 ■ 【SQLスクリプトの生成】：標準のSQLデータベース作成スクリプトを生成してスクリプトを変更したい場合は、このオプションを選択します。 この場合は次のようになります。 <ol style="list-style-type: none"> 1 データベース作成ウィザードの実行を完了します。ここでは単にSQLスクリプトファイルが作成されます。 2 SQLスクリプトを変更します。 3 データベース作成ウィザードをもう一回実行します。ここではオプションの【スクリプトを使用してデータベースを作成】を選択します。 ■ 【スクリプトを使用してデータベースを作成】：【SQLスクリプトの生成】オプションで作成し、その後変更を加えたSQLスクリプトを使用してデータベースを作成したい場合は、このオプションを選択します
高度な作成オプションを使用	テーブル、インデックス、およびLOBのテーブルスペースを定義する必要がある場合は、このオプションを選択します。

【作成オプション】 ページ：



注意:

あらかじめDBMSを使用してテーブルスペースを作成しておいてください。

【スクリプトの選択】 ページ：

フィールド	値
ファイル	作成するSQLスクリプトファイルのフルパスを入力します。
区切り文字	次のようなSQLステートメントの区切り文字を選択します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ /: Oracleデータベースの場合 ■ GO: その他のすべてのデータベース ■ その他の区切り文字: 有効な区切り文字のみ (;など) <MySeparator>というように、ユーザ定義の区切り文字を定義できますが、データベース作成スクリプトは機能しなくなります。

作成パラメータページ：

フィールド	値
作成スクリプト	使用するSQLスクリプトファイルのフルパスを入力します。

フィールド	値
パスワード	管理者ログインと関連付けるパスワード。 注意: Asset Managerデータベース管理者は、[部署と従業員] (amEmplDept) テーブルに記録され、その[部署名/姓] (Name) フィールドはAdminになります。 データベース接続ログインは[ログイン] (UserLogin) フィールドに格納されます。管理者の場合はAdminです。
パスワードの確認	[パスワード] フィールドに入力した値を確認します。
ライセンスファイル	Asset Managerに付属のライセンスファイル「license.cfg」を選択します。 ▶ ライセンスファイルを取得する [献 39].

[システムデータの作成] ページ :

フィールド	値
タイムゾーンの使用	[タイムゾーンの使用] オプションを選択すると、データベースサーバ、日付フィールド、Asset Manager クライアントの間のタイムゾーンの違いを管理することができます。 ▶ 『Asset Managerの高度な使い方』ガイドの「タイムゾーン」の章。
サーバ	Asset Managerデータベースサーバのタイムゾーンを選択します。 この場合は、例えば、サーバのWindowsコントロールパネルで定義されたタイムゾーンになります。
データ	データベースに保存される日付に使用するタイムゾーンを選択します。
フィールドのヘルプの使用	このオプションを選択すると、データベースフィールドとリンクに関する情報が挿入されます。

[インポートするデータ] ページ :

フィールド	値
使用可能なデータ	データベースにインポートするサンプルデータまたは専門分野データを選択します。 本番データベースの場合は、以下を推奨します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 使用したいモジュールの専門分野データを選択します。 ■ サンプルデータを選択しないでください。 注意: データベースの作成時にデータをインポートしなくても、あとから簡単にインポートすることができます。
エラー発生時にインポートを中止	インポートの途中で問題が発生したら、このオプションを選択してインポートを中止します。

フィールド	値
ログファイル	エラーや警告など、すべてのインポート操作が記録されるファイルのフルネーム。

 **注意:**

ユーザのDBMSとしてOracleを使用し、かつデータのインポート時にエラーメッセージが表示される場合、Windowsのレジストリにある [NLS_LANG] パラメータの値をチェックします。

このパラメータはAsset Manager Application Designerインストール言語と一致する必要があります。

手順は以下のとおりです。

- DOSコマンドプロンプトを開き（Windowsメニューの [スタート/実行...] ）、次のコマンドを入力します。

```
regedit
```

これにより、レジストリエディタが開始します。

- 例えば、Oracleバージョン10gを使用している場合、次のブランチを展開：
「**My computer\ HKEY_LOCAL_MACHINE\ SOFTWARE\ ORACLE\ KEY_OraClient10g_home2**」

他のOracleバージョンに使用するブランチ名については、次のサイトの情報を参照してください。

http://www.oracle.com/technology/tech/globalization/htmldocs/nls_lang%20faq.htm#_Toc110410552

- 変更するには、 [NLS_LANG] パラメータをダブルクリックします。
例えば、Asset Manager Application Designerが英語でインストールされている場合、値「**AMERICAN_AMERICA.WE8MSWIN1252**」を入力します。
- 変更を保存するには、 [OK] をクリックします。

- 6 ウィザードを使用して定義したオプションを実行します（ [完了] ボタン）。

ライセンスを変更する

次の場合は、お使いのデータベースのライセンスファイルを変更する必要があります。

- Asset Manager Automated Process Managerが稼働中のコンピュータのネットワークカードを変更する場合
- ライセンスの有効期限が切れた場合
- 追加の権利を取得した場合

Asset Manager Application Designerでは、この変更をデータベースに接続中でも切断中でも行うことができます。

Asset Manager Application Designerを用いてライセンスファイルを変更する

- 1 Asset Manager Application Designerを起動します。
- 2 ライセンスファイルを変更するデータベースに接続します。
- 3 [アクション/ライセンスファイルの挿入] メニューを選択します。
- 4 続いて表示されるダイアログボックスで新規ライセンスファイルを選択します。

Asset Managerクライアント言語

概要

Asset Managerのデータベースオブジェクトの一部はマルチリンガルです (▶ オブジェクトの属性に基づく表示言語 [献 58]) 。

Asset Managerデータベースのマルチリンガルオブジェクトをクライアントレベルで使用するためには、以下を実行する必要があります。

- 1 最初に、対応する言語パラメータをデータベースに追加します (▶ 言語パラメータの追加 [献 56]) 。
- 2 次に、対応する言語のバージョンのAsset Managerクライアントをユーザのワークステーションにインストールします。マルチリンガルデータベースオブジェクトは自動的にクライアントの言語で表示されます (▶ Asset Managerクライアントレベルでの特定言語の表示 [献 58])

Asset Managerソフトウェアスイートでサポートされる任意の言語が使用できます。

例えば、英語クライアントからもスペイン語クライアントからもデータベースにアクセスできます。

言語パラメータの追加

Asset Manager Application Designerでデータベースを作成する際には、Asset Manager Application Designerの言語バージョンに対応するパラメータが用いられます。

他の言語パラメータを追加するには:

- 1 どの言語をサポートするかを決めます。
- 2 追加する言語のそれぞれに対してAsset Managerをインストールします。

ヒント:

Asset Manager Application Designerだけをインストールすることもできます。

- 3 選択した言語でAsset Manager Application Designerを開始します。
- 4 データベースを開きます（[ファイル/開く/既存のデータベースを開く]メニュー）。
- 5 追加する言語のそれぞれに対して:
 - 1 [アクション/データベースに言語を挿入] を選択します。
 - 2 適切な言語のバージョンのAsset Managerがインストールされているフォルダを選択します。
例：C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.10 xx-English
 - 3 [OK] をクリックして確認します。

警告:

すでに使用されている言語のパラメータを追加すると、追加されたオブジェクトに関するものを含めて、すべてのカスタマイズが上書きされます。

ANSIコードページを使用しない言語を表示するフォントの置換

すべてのユーザインタフェース項目（データ、メニュー、ウィザード、スクリプト、ナビゲーションバーなど）をANSIコードページを使用しない言語（非西洋言語）で正しく表示するには、次を行います。

- ユーザインタフェース項目の表示に使用されるフォントに置換：
 - 1 テキストエディタで「am.ini」ファイルを開きます。
このファイルの場所：▶ 『Asset Manager - インストールとアップグレード』ガイドの「.iniおよび.cfgファイル」の章。
 - 2 対応するセクションに以下の行を追加します。

```
[FontSubstitutes]
Microsoft Sans Serif=Arial Unicode MS
MS Sans Serif=Arial Unicode MS
Times New Roman=Arial Unicode MS
Verdana=Arial Unicode MS
Arial=Arial Unicode MS

[Option]
/ShortcutFavorite/Extended/SHORTCUT_FAVORITE_FONTNAME=Microsoft Sans Serif
```

```
/Advanced/UseHardCodedFontMapper=1
/Advanced/ScriptFont=Arial Unicode MS, 12
```

- 3 変更を保存します。
- WindowsシステムフォントがUnicode対応であることを確認します。
 - 1 Windowsの表示プロパティ（ [コントロールパネル/画面] ）、 [デザイン] タブで、 [詳細設定] をクリックします。
 - 2 異なるインタフェース項目に使用されるフォントがUnicodeをサポートすることをチェックします（例えば、 [Arial Unicode MS] フォントを選択）。

Asset Managerクライアントレベルでの特定言語の表示

言語パラメータが管理者によってAsset Managerデータベースに追加されたら:

- 1 必要な言語でAsset ManagerのWindowsクライアントをインストールします。
- 2 Asset Managerクライアントを起動します。
- 3 データベースに接続します。

マルチリンガルデータベースオブジェクトは自動的にクライアントの言語で表示されます。



注意:

Asset Managerクライアントのレベルでは、マルチリンガルオブジェクトは1つの言語でしか表示できません。すなわちクライアント自身の言語です。

オブジェクトの属性に基づく表示言語

オブジェクトの表示言語は、オブジェクトの属性に依存します。

表 3.3. Asset Manager Windowsクライアント - 言語はオブジェクトの属性に依存

オブジェクトの属性	オブジェクトのテキストの保存	Asset Managerクライアント別の表示言語
<ul style="list-style-type: none">■ テーブル、フィールド、リンク、インデックスのラベルと説明■ 画面ラベル■ ページラベル■ システムリストデータ値■ フィールドまたはリンクの状況依存ヘルプ	データベース	データベースに接続されたAsset Managerクライアントの言語

オブジェクトの属性	オブジェクトのテキストの保存	Asset Managerクライアント別の表示言語
■ データベースに保存されたデータ	データベース	ユーザがデータを入力した言語
■ ワンポイント	データベース	データベースの作成に用いられたAsset Manager Application Designerの言語
■ プログラムメッセージ	クライアントプログラム	データベースに接続されたAsset Managerクライアントの言語

一部のデータベースレコードには追加情報が必要です。

表 3.4. Asset Manager Windowsクライアント - レコードタイプに基づく表示言語

レコードタイプ	Comment
Crystal Reports	レポートは、作成に用いられた言語が何であっても表示できます。ただし、ラベルはレポートの作成に用いられた言語で表示されます。ラベルを他の言語で表示したい場合は、レポートを複製して翻訳する必要があります。
アクションとウィザード	レポートと同じ原則
クエリ	言語とは無関係
デモ用データベース	単一言語 (Asset Managerのインストール言語) 他の言語パラメータも、本番データベースと同じ方法で追加できます。
ワークフローチャート	ワークフローチャートは、作成に用いられた言語と無関係に実行できません。ただし、ラベルはチャートの作成に用いられた言語で表示されます。ワークフローチャートを複製することはできません。ワークフローインスタンスも複製されてしまうからです。
オンラインヘルプ	オンラインヘルプはどの言語でも使用できます。デフォルトの言語は、ユーザのデスクトップにインストールされたクライアントの言語です。
ドキュメント	クライアントのデスクトップにAsset Managerをインストールする際には、インストール言語に一致する「pdf」ファイルだけがインストールされます。他の言語の「pdf」ファイルも必要な場合は、それらがインストールされているデスクトップから単にコピーしてください。

テキストフィールドで使用できる言語

以下を最初に実行することで、WindowsクライアントまたはWebクライアントを介して入力できるすべての言語（西洋、アジア）からの任意の文字を保存および表示できます。

- 既存データベースを適用するには、データベースの形式を5.1形式のデータベースに移行する必要があります。次に実行するコマンド：
 - DBMSがOracleまたはDB2の場合：
 - 1 UTF8文字セットを使用する空のシェルを作成します▶DBMSレベルでデータベースを作成する [献 42]。
 - 2 Asset Manager Application Designerを開きます。
 - 3 [アクション/データベースを空のデータベースにコピー/ユニコードターゲットコードページ] メニュー項目を選択してデータベース間のコピーを開始します。
これでデータベースがUnicodeになりました。
 - DBMSがSQL Serverの場合：
 - 1 Asset Manager Application Designerを起動します。
 - 2 データベースに接続します。
 - 3 [データベース/**UNICODE**テキストフィールドの使用] メニューを選択します。
 - 4 保存します（[ファイル/保存] メニュー）。
- 新規データベースを作成するには、次の手順に従います。
 - 1 DBMSを介して空のシェルを作成する場合、使用しているDBMSにより要求されるアクションを実行します。▶DBMSレベルでデータベースを作成する [献 42]。
 - 2 Asset Manager Application Designerでデータベースを作成する場合、[データベース] メニューで[UNICODEテキストフィールドの使用] オプションを有効にします。▶Asset Manager Application Designerを使ってデータベース構造を作成する [献 51]

 **注意:**

この機能により、データベースのサイズが2倍になるため、パフォーマンスを阻害する可能性があります。

 **注意:**

データベースがUnicodeテキストフィールドを保存する設定でない場合でも、データベースに文字を入力および保存できますが、正しく保存されません。その結果、レコードを表示する場合、テキストフィールドの情報は正しく表示されません。

ヒント:

この機能は、日本語、韓国語、簡体字中国語バージョンもフルサイズのフィールドで提供します。[UNICODEテキストフィールドの使用] オプションが有効でない場合、フィールドの半分のみが保存されます。

すべてのユーザインタフェース項目をANSIコードページを使用しない言語（非西洋言語）で正しく表示するため、「ANSIコードページを使用しない言語を表示するフォントの置換 [献 57]」も参照してください。

DBMSを変更する

Asset Managerでは、Asset Managerのデータベースを管理するのに使用しているDBMSを変更することができます。

DBMSを変更するには、旧DBMSのデータベースの構造と内容を出力し、新規DBMS内へインポートする必要があります。

警告:

データベースバージョンは同じでなければなりません。例えば、Asset Manager 3.xをAsset Manager 5.1へ出力することは不可能です。

以下の手順に従います。

- 1 旧DBMSでデータベースの出力ファイルを作成します。
- 2 新DBMS用に空のシェルを作成します。
- 3 空のシェルへの接続を宣言します。
- 4 作成された空のシェル内で出力ファイルを復元します。

注意:

手順2と3は本セクションでは説明されていません。詳細については本章の以下のセクションを参照してください。

- DBMSを使って空のシェルを作成する [献 40],
- Asset Managerへの接続を作成する [献 50],
- Asset Manager Application Designerを使ってデータベース構造を作成する [献 51].

データベース構造およびデータのエクスポート

出力するには、次の手順に従います。

- 1 Asset Manager Application Designerを起動します。

- 2 [開く/既存のデータベースを開く] メニューでAsset Manager Application DesignerのAsset Managerデータベースを開きます。
- 3 [アクション/データベース構造とデータの出力] メニューを選択します。
- 4 出力名を指定し、[保存] をクリックします。
Asset Manager Application Designerは出力ファイルを生成します。



注意:

データベースの出力は、「xxx01.ar」、「xxx02.ar」、「xxx03.ar」などのように自動的に番号が付けられた複数のファイルから構成されます。ここでxxxは出力の名前です。

データベース構造とデータをインポートする

出力の実行、空のシェルの作成、接続の宣言がなされた後、出力されたファイルをインポートできるようになります。

- 1 [アクション/データベース構造とデータのインポート] を使用します。
- 2 表示されるダイアログボックス内で、上記で作成した空のシェルを選択します。
- 3 Asset Manager Application Designerが生成した最初の出力ファイル (xxx01.ar) を選択します。

Asset Manager Application Designerは新規データベース内に出力ファイルをインポートします。

SQL 2000データベースのSQL 2005 Serverへのリンク

SQL 2000システムをSQL 2005に移行するには、Asset Managerでデータベースを100%利用可能にするため、以下を行う必要があります。

- 1 旧DBMS (SQL Server 2000) のデータベース互換性レベルを変更します。
データベースが"SQL Server 2000"として記されており、SQL 2005モードと互換していないため、この作業を行う必要があります。
 - 1 SQL Server 2005管理ツールを起動します。
 - 2 データベースプロパティを編集し、次に[互換性レベル] オプションの値をSQL Server 2005に設定します。
- 2 データベーストリガのSQLシンタックス変換：
 - 1 Asset Manager Application Designerを起動します。
 - 2 [アクション/データベースの診断/修復...] メニューを選択します。
 - 3 [トリガのチェック] タスクを選択し、[修復] オプションを選択して、[実行] をクリックします。

Asset Managerデータベースを削除する

セキュリティ上の理由から、Asset Managerにはデータベースを削除するコマンドがありません。Asset Manager外で削除を実行しなければなりません。

Asset Managerデータベースを削除する手順は、以下のとおりです。

1 データベース自体を削除します。

DBMSのデータベース管理ツールを使用します。

- Microsoft SQL Server 7.0の場合は、*Microsoft SQL Enterprise Manager*を使用します。
- Oracleの場合は、*User Manager Oracle*を使用します。
- MSDEの場合：

1 MSDEインスタンスのWindowsサービスが起動していることを確認してください（MSDEインスタンスのMSSQL\$ASSETMANAGERサービスはAsset Managerとともにインストールされています）。

2 DOSコマンドプロンプトを開きます。

3 次のコマンドを実行します。

- a MSDEインスタンスのSQLエディタを起動するコマンドを入力します。

シンタックス：

```
osql -S <MSDEサーバ名>\<MSDEインスタンス名> -U <ユーザID> -P <ユーザパスワード>
```

Asset ManagerとともにインストールされているMSDEインスタンスの例:

```
osql -S (local)\ASSETMANAGER -U sa -P saampassword
```

b 次のコマンドを実行します。

```
go
```

c データベースを切断するコマンドを入力します。

シンタックス：

```
exec sp_detach_db '<データベース名>' 'false'
```

例

```
exec sp_detach_db 'ACBase', 'false'
```

d 次のコマンドを実行します。

```
go
```

e データベースに関連付けられた「.mdf」ファイルと「.log」ファイルを削除します。

- 2 各クライアントコンピュータで、Asset Managerレベルで定義された接続を削除します。
- 3 Microsoft SQL Serverの場合、各クライアントコンピュータでODBC接続を削除します。

4 データベース記述ファイルの作成

Asset Manager Application Designerでは、データベースの情報を抽出する際に、抽出する情報の属性とフォーマットを制御することができます。

Asset Managerデータベースの構造の記述を見るには、次のファイルまたはプログラムを参照します。

- 「database.txt」および「tables.txt」ファイル：データベースの完全な構造が記述されています。この2つのファイルは、Asset Managerのインストール先フォルダの「doc\infos」サブフォルダに格納されています。

注意:

上記のファイルでは、デフォルトのデータベース構造が記述されています。ユーザによるカスタマイズ情報は記述されていません。

これらの記述ファイルに、お使いのデータベースのカスタマイズ情報を反映させるには、Asset Manager Application Designerソフトウェアを使ってお使いのデータベースに接続する必要があります。

- Asset Manager Application Designerプログラム：Asset Managerデータベース（テーブル、フィールド、リンク、インデックス）の記述ファイルを次のようにして作成できます。以下を利用します。
 - Asset Managerのデータベース記述ファイル（「gbbase*.*」ファイル）を開くか、またはAsset Managerデータベースへ接続します。
 - 作成する情報を記述するテンプレート（拡張子が「.tpl」のファイル）を使います。Asset Managerプログラムに付属している標準テンプレートを基に、独自のテンプレートを作成することができます。また、RTFまたはHTML形式の記述ファイルを作成することもできます。

 **注意:**

Asset Managerに付属の標準テンプレートのうちの1つ、「Dbdict.tpl」ファイルを使うと、カスタマイズデータを使用中のデータベースから標準のテキストファイルにエクスポートできます。これらの情報（任意管理項目、特殊フィールド、設定スクリプトなど）には、任意管理項目、特殊フィールド、設定スクリプトなどがあります。「ソース管理」ツールでこの記述ファイルを使うと、データベースのカスタマイズ情報をトラッキングする際に便利です。

■ Asset Managerプログラム

この機能にアクセスするには【アクション/テンプレート】メニューを使用します。このメニューには以下のサブメニューがあります。

- **【フォルダの選択】**：Asset Manager Application Designerが記述テンプレートを検索するフォルダを指定できます。選択したフォルダのすべてのサブフォルダを検索します。
- **【リストの更新】**：前回指定したフォルダから記述ファイルの検索を再開します。
- その他のサブメニュー：Asset Manager Application Designerがフォルダ内で検出したすべての記述テンプレートが表示されます。ここで記述テンプレートの名前を選択すると、そのテンプレートを直接実行できます。

 **注意:**

データベース記述テンプレートの実行中に、Asset Manager Application Designerがテンプレート内に値の定義がない変数を検出すると、この変数の値を入力する画面が表示されます。

はじめに

データベースの内部構造を、オブジェクトの階層型コレクションとして表示することができます。階層構造では、データベースはテーブルを含み、テーブルはフィールド、リンク、インデックスなどを含みます。

データベースを記述するということは、この構造を検索し、必要な情報を適切な形で抽出するということです。Asset Manager Application Designerが情報を抽出する方法（つまり抽出する情報の内容とフォーマット）は、テンプレートと呼ばれるファイルに記述されています。これらのファイルは小さなプログラムであり、プログラムのシンタックスは、プログラミングの経験が少しでもあれば容易に理解できます。このシンタックスについてはこの章の後の方のセクションで説明します。

データベース記述パラメータ

次のパラメータを使ってデータベースを記述します。

```
Instance DATABASE
Property P1-n
Collection TABLES as TABLE
Collection CALCFIELDS as CALCFIELDDDESC
Collection FEATURES as FEATPDESC
Collection PARAMS as FEATPARAMDESC
Collection CLASSES as FEATCLASSDESC
Collection SCREENS as VIEW

Instance TABLE
Property P1-n
Collection FIELDS as FIELD
Collection LINKS as LINK
Collection INDEXES as INDEX
Collection RELEVANTSCRIPT as SCRIPT
Collection PROCESSES as BGPROC
Collection FEATURES as FEATPARAMDESC
Object O1-n as <インスタンス名>

Instance FIELD
Property P1-n
Collection DEFVALDEPENDENCIES as DEFVALSCRIPT
Collection SYSENUMVALUES as SYSENUMVALUE
Object O1-n as <インスタンス名>

Instance LINK
Property P1-n
Object O1-n as <インスタンス名>

Instance INDEX
Property P1-n
Collection FIELDSINDEX as FIELD
Object O1-n as <インスタンス名>

Instance SCRIPT
Property P1-n
Collection REFERENCEDFIELD as SCRIPTFIELD
Collection REFERENCEDSTORAGEFIELDS as STRING
Object O1-n as <インスタンス名>
```

Instance FEATDESC
Collection PARAMS as FEATPARAMDESC
Object O1-n as <インスタンス名>

Instance FEATPARAMDESC
Property P1-n
Object O1-n as <インスタンス名>

Instance FEATCLASSDESC
Property P1-n
Object O1-n as <インスタンス名>

Instance CALCFIELDDESC
Property P1-n
Object O1-n as <インスタンス名>

Instance VIEW
Property P1-n
Collection PAGES as PAGE
Collection FIELDSINLISTCONFIG as PAGEITEM
Object O1-n as <インスタンス名>

Instance PAGE
Property P1-n
Collection FIELDS as PAGEITEM
Object O1-n as <インスタンス名>

Instance PAGEITEM
Property P1-n
Object O1-n as <インスタンス名>

Instance SYSENUMVALUE
Property P1-n
Object O1-n as <インスタンス名>

Instance STRING
Property P1-n
Object O1-n as <インスタンス名>

Instance SCRIPTFIELD
Property P1-n
Object O1-n as <インスタンス名>

Global Values

Property P1-n

Asset Managerデータベースの構造は、次のインスタンスで構成されています。

- Database：データベース自体
- Table：データベースのテーブル
- Field：テーブル内のフィールド
- Link：テーブル内のリンク
- Index：テーブル内のインデックス
- Script：フィールド値を計算するスクリプト

各インスタンスは、次の情報で記述されます。

- Property：インスタンスのプロパティ

例

Instance Table

Property SqlName

SqlNameプロパティは、テーブルのSQL名を表します。

- Collection：インスタンスのコンポーネントの1つを構成する項目の集まり（コレクション）

例

Instance Index

Collection FieldsIndex as Field

インデックス（Indexインスタンスのコンポーネントの1つ）は、主にフィールドのセット（FieldsIndexコレクション）で定義されます。各フィールドは、Fieldインスタンス内の項目です。

- Object：インスタンスの1つのコンポーネント

例

Instance Link

Object SrcField as Field

リンク（Linkインスタンスのコンポーネントの1つ）は、主にソースフィールド（SrcFieldオブジェクト）で定義されます。このフィールドは、Fieldインスタンスのコンポーネントです。

記述テンプレートのシンタックス

Asset Manager Application Designerで使うテンプレートには、抽出すべき情報と、その処理方法および表示方法が定義されています。

テンプレートファイルのフォーマットは次のとおりです。

- データ型：テキスト
- 文字セット：ANSI
- 拡張子：.tpl

シンタックスは次のとおりです。

- 固定テキスト
- コメント
- 別のテンプレートを挿入する
- コンポーネントの参照、並べ替え、および抽出
- `$if...$else...$elseif...$endif`条件
- 記述テンプレートで使用可能な関数
- テンプレートで定義した関数を使ってプロパティの値を処理する
- 改行マークを無視する
- 参照したコンポーネントを数える
- テンプレートのグローバル変数を定義する

固定テキスト

「\$」記号以外で始まり、関数の一部でない文字列は、Asset Manager Application Designerでそのまま出力されます。



注意:

「\$」を出力する場合は、テンプレートに「\$\$」と入力する必要があります。

例

テンプレートに次のように入力します。

```
List of tables.
SQL NAME
$$
```

次のよう出力されます。

```
List of tables.
SQL NAME
$
```

コメント

テンプレートのコメントとしてテキストを追加する場合は、行の最初に「\$」記号とスペース1つを挿入して、Asset Manager Application Designerが認識できないようにします。

例

```
$ コメント行
```

別のテンプレートを挿入する

外部のテンプレートを挿入するには、次のシンタックスを使います。

```
$include "<挿入するテンプレートの完全パス>"
```

例

```
$include "e:\models\dbscript.tpl"
```

使用例：関数を含んでいるテンプレートを定義することで、そのテンプレートを参照する他のテンプレートもその関数を使うことができます。

コンポーネントの参照、並べ替え、および抽出

一般的なシンタックス

```
$for [<コレクション名> | *] [alias <エイリアス名>] [sort (<最初のプロパティ名> (ASC | DESC) [, <次のプロパティ名> (ASC | DESC)])] [<抽出条件>]  
...  
$endfor
```

`$for...$endfor`でコレクションのコンポーネントを参照する

コレクションのコンポーネントを繰り返し参照する場合は、次のシンタックスを使います。

```
$for <コレクション名>  
...  
$for <サブコレクション>  
...  
$endfor  
$endfor
```

例

```
$for Tables  
...  
$for Fields  
...  
$endfor  
$endfor
```

コレクション間の階層に注意する必要があります。例は次のとおりです。

1 Fieldsコレクションは、Tablesコレクションによって変わります。

2 FieldsIndexコレクションは、Indexesコレクションによって変わります。
<コレクション名>を指定する代わりにアスタリスク (*) 記号を使うことができます。この記号を使うと、現在のインスタンスの全コレクションを呼び出します。

```
$for Tables
...
$for *
$(SqlName)
...
$endfor
$endfor
```

この例では、Tableインスタンスの全コレクションのSQL名 (Fields、Links、Indexes) を取得できます。

sortで最終結果を並べ替える

1つのコレクションのコンポーネントを並べ替えるには、次のシンタックスを使います。

```
$for <コレクション> sort (<最初のプロパティ名> (ASC | DESC) [, <次のプロパティ名> (ASC | DESC)])
...
$endfor
```

次のキーワードで並び替え順序を指定できます。

- 1 ASC : 昇順
- 2 DESC : 降順

例

```
$for Tables sort (SqlName ASC)
...
$for Fields sort (UserType DESC, UserTypeFormat ASC, SqlName ASC)
...
$endfor
$endfor
```

コレクションの項目またはオブジェクトのプロパティを取得する

コレクションの項目またはオブジェクトのプロパティを取得するには、次のシンタックスを使います。

```
$for <コレクション名>
...
$([<コレクションの名前またはエイリアス>].[<オブジェクト名>].[プロパティ])
...
$endfor
```



注意:

コレクション内の\$for... \$endforループでプロパティを呼び出す場合は、<コレクションの名前またはエイリアス>を指定する必要はありません。

例

```
$for Tables
$for Fields
$(Tables.SqlName) $(SqlName)
$endfor

$for Links
$(Tables.SqlName) $(SqlName) $(Reverselink.SqlName)
$endfor

$endfor
```

aliasでエイリアスを割り当てる

現在のところ、エイリアスの特別な用法はありません。

filterでコレクションのコンポーネントを抽出する

コレクションのコンポーネントを抽出するには、次のシンタックスを使います。

```
$for <コレクション名> filter <抽出条件>
...
$endfor
```

抽出条件はBasicで記述します。

例

```
$for tables filter $Left($SqlName, 1) = "p"
...
$endfor
```

上の例では、SqlNameが文字「p」で始まるテーブルのみが表示されます。

\$if...\$else...\$elseif...\$endif条件

目的のコンポーネントを含んでいるプロパティの条件範囲を定義できます。

シンタックス:

```
$if <テストの条件>
...
$elseif <テストの条件>
```

```
...
$else <テストの条件>
...
$endif
```

テストの条件は、Basic式、`$script...$endscript`フォーマットで定義する関数、インスタンスのプロパティで定義できます。

例

```
$for Links
$if $(typed) = 0
$(Tables.SqlName) $(SqlName) $(SrcField.SqlName) $(DstTable.SqlName)
$else
$(Tables.SqlName) $(SqlName) $(SrcField.SqlName)
$endif
$endfor
```

記述テンプレートで使用可能な関数

Asset Manager Application Designerには、テンプレートで使用できるいくつかの関数が事前に定義されています。

ValueOf(<strProperty> as String) as String

Property プロパティの値を呼び出すもう1つのシンタックスです。

Property は必ず大文字で指定します。

例

```
$ValueOf("PRIMARYKEY")
```

次のシンタックスと同じ結果が得られます。

```
$(PrimaryKey)
```

SetProperty(<strProperty> as String, <strValue> as String, <iValueType> as Integer) as String

テンプレート用に、*Property* という名前でも *ValueType* タイプのグローバル変数を作成します。

Property は必ず大文字で指定します。

例

```
I = SetProperty("NEWPROPERTY", "2", VarType(2))
```

テンプレート用に、数値2をとる *NEWPROPERTY* というグローバル変数を作成します。この変数が正しく作成された場合は戻りコード *I = 0* を返します。

```
I = SetProperty("NEWPROPERTY", "Test", VarType("Test"))
```

テンプレート用に、テキスト値 *Test* をとる **NEWPROPERTY** というグローバル変数を作成します。この変数が正しく作成された場合は戻りコード **I = 0** を返します。

Exist(<strProperty> as String) as Integer

グローバル変数 *Property* の有無をテストします。

例

```
Exist("NEWPROPERTY")
```

プロパティが存在する場合は数値 **1** を、プロパティがない場合は **0** を返します。

LogError(<strErrorCode> as String, <strMessage> as String) as String

ErrorCode と表示するエラーメッセージ *Message* を定義します。

例

```
LogError(1, "property not found!")
```

ASCII のエラーメッセージを定義したフォーマット（大文字と小文字）で出力します。

SetOutput(<strFile> as String) as String

結果を出力するファイルを定義します。出力ファイルには、コマンド行で定義した優先順位があります。

例

```
SetOutput("e:\exportdb\sortie.txt")
```

結果を「*e:\exportdb\output.txt*」というファイルに保存します。

```
SetOutput("")
```

結果を画面に表示します。

CollectionCreate(<strName> as String) as Integer

データベース項目の新しいコレクションを宣言します。作成したコレクションの名前は、**Fields** または **Tables** などの有効なデータベースコレクションでなければなりません。この関数とその後記述する関数は、通常、コレクションのコンポーネントを走査するのに使います。**\$For...\$Next** シンタックスの代わりにこれらの関数を使うことができます。

例

```
CollectionNext() as IntegerCollectionCreate("Fields")
```

この関数は、コレクションが作成された場合に **0** を返します。その他の場合は、エラーコードを返します。

CollectionNext() as Integer

CollectionCreate()を使って事前に定義したコレクションの繰り返しを実行します。

例

```
CollectionNext()
```

この関数は、繰り返しが正常に実行された場合に0を返します。その他の場合は、エラーコードを返します。コレクションの最後の要素に達した場合にもエラーを返します。

CollectionName() as String

CollectionCreate()関数を使って事前に宣言したコレクションの名前を返します。

例

```
strName=CollectionName()
```

CollectionIsFirst() as Integer

プログラムがアクセスしているコレクションの要素がコレクションの先頭にあるかどうかをテストします。

例

```
CollectionIsFirst()
```

この関数は、要素がコレクションの先頭にある場合に1を、それ以外の場合はすべて0を返します。

CollectionIsLast() as Integer

プログラムがアクセスしているコレクションの要素がコレクションの末尾にあるかどうかをテストします。

例

```
CollectionIsLast()
```

この関数は、要素がコレクションの末尾にある場合に1を、それ以外の場合はすべて0を返します。

CollectionCurrentIndex() as Integer

プログラムがアクセスしているコレクションの要素のインデックス番号を返します。コレクションは、CollectionCreate()関数を使って事前に宣言しておく必要があります。

例

```
Number=CollectionCurrentIndex()
```

CollectionCount() as Integer

現在のコレクションに属する要素の数を返します。コレクションは、CollectionCreate()関数を使って事前に宣言しておく必要があります。

例

```
iCollec=CollectionCount()
```

テンプレートで定義した関数を使ってプロパティの値を処理する

<function>で関数を使う

関数を定義し、その関数を使ってプロパティの値を処理できます。

関数を使うシンタックスは次のとおりです。

```
$<関数>($(<プロパティ1>,...,<プロパティn>))
```

例

```
$StrType$(Type)
```

```
$Duplicates$(Duplicates), $(NullValues)
```

\$script...\$endscriptで関数を定義する

関数は、次のように\$scriptと\$endscriptの2つのマーカーで区切られたBasicブロック内に定義します。

```
$script  
...  
Function  
...  
End Function  
...  
$endscript
```

関数のシンタックスは次のとおりです。

```
Function <関数の名前>({ByVal | ByRef} [<入力する変数の名前> as <データの  
入力フォーマット>]*) as <出力フォーマット>  
...  
End Function
```

関数は、Basicの式とインスタンスのプロパティで表すことができます。



注意:

デフォルトでは、関数の宣言で使用する変数は確認されません。特に、宣言することなく変数を使用できるため、スクリプトの実行時にエラーが発生する可能性があります。このデフォルト設定を変更するためには、関数のBasicブロックの最初に以下のラインを追加します（\$scriptマーカーのすぐ後にこのラインを追加します）。

Option Explicit

例

```
Function ReturnYesNo(ByVal iValue as Integer) as String
if iValue = 1 then
ReturnYesNo = "Yes"
else
ReturnYesNo = "No"
end if
End Function
```

```
Function StrType(ByVal iValue as Integer) as String
select case iValue
case 1: StrType = "Integer (8 bit)"
case 2: StrType = "Integer (16 bit)"
case 3: StrType = "Integer (32 bit)"
case 4: StrType = "Floating point number"
case 5: StrType = "Double-precision number"
case 6: StrType = "Text"
case 7: StrType = "Date and time"
case 9: StrType = "Binary field"
case 10: StrType = "Date"
case 11: StrType = "Time"
case 12: StrType = "Long text field"
case else
Dim strError as String
strError = "Type " + CStr(iValue) + " undefined"
strType = LogError(1, strError)
End select
End Function
```

改行マークを無視する

行の途中に情報を挿入しなければならない場合がありますが、情報を生成する関数は必ず行の先頭から始まります。

このような場合は、関数の前の行の末尾に次の文字列

```
$nocr
```

を追加して、改行マークを無視するようにします。

例

```
...
$for Indexes
$(Tables.Sqlname) $(Sqlname) $nocr
for FieldsIndex
$if $(Islast) = 1
$(Sqlname)
$else
$(Sqlname)$nocr
$nocr
$endif
$endfor
...
```

次の出力が得られます。

```
...
amProduct Prod_BrandModel Brand, Model
amProduct Prod_CatalogRef CatalogRef
amProduct Prod_lCategIdBrand lCategId, Brand, Model
```

参照したコンポーネントを数える

コレクション内で抽出条件によって参照されたコンポーネント数を数えるには、次のシンタックスを使います。

```
$for <コレクション名> filter <抽出条件>
$(count)
...
$endfor
```

テンプレートのグローバル変数を定義する

グローバル変数を定義するには、次のシンタックスを使います。

```
$<変数名> = <Basic式>
```

例

```
$A = 1
```

<code>\$Var = "text"</code>
<code>\$A = \$(A) + 1</code>
<code>\$Form = Left(\$(Var), 2)</code>

特定のデータベース記述パラメータについて

ここでは、次の記述パラメータについて説明します。

- Databaseインスタンス
- Tableインスタンス
- Fieldインスタンス
- Linkインスタンス
- Indexインスタンス
- Scriptインスタンス
- FeatDescインスタンス
- FeatParamDescインスタンス
- FeatClassDescインスタンス
- CalcFieldDescインスタンス
- Viewインスタンス
- Pageインスタンス
- PageItemインスタンス
- SysEnumValueインスタンス
- Stringインスタンス
- ScriptFieldインスタンス
- グローバル変数

Databaseインスタンス

プロパティ

表 4.1. Databaseインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明	接続が必要
LoginName	データベースにアクセスするためのログイン名	はい
LoginId	データベースにアクセスするためのログインID	はい
TableCount	データベース内のテーブルの総数	いいえ

プロパティ名	説明	接続が必要
Connected	このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: Asset Manager Application Designerで接続を開いた。 ■ 0: Asset Manager Application Designerでデータベース記述ファイルを開いた。 	いいえ
Connection	データベースにアクセスするときに使うAsset Managerの接続名	はい
AppInfo	Asset Managerに関する情報	いいえ
AppVersion	Asset Managerのバージョン番号	いいえ
AppBuild	Asset Managerのビルド番号	いいえ
AppLanguage	Asset Managerの言語	いいえ
DbbVersion	データベースの構造のバージョン番号	いいえ

Tableインスタンス

プロパティ

表 4.2. Tableインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明	接続が必要
Create	このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: ログインにテーブルでの作成権限がある。 ■ 0: ログインにテーブルでの作成権限がない。 	はい
Delete	このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: ログインにテーブルでの削除権限がある。 ■ 0: ログインにテーブルでの削除権限がない。 	はい
ComputeString	テーブルの記述文字列	いいえ
InternalName	内部名 この情報に特に用途はありません。	いいえ
Label	Label	いいえ
Desc	説明	いいえ
SqlName	SQL名	いいえ
FieldCount	テーブル内のフィールドの総数	いいえ
LinkCount	テーブル内のリンクの総数	いいえ
IndexCount	テーブル内のインデックスの総数	いいえ
IsFirst	抽出条件と並べ替え順序を指定したときに、項目がコレクションの先頭かどうかを次のように表します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: いいえ ■ 1: はい 	いいえ
IsLast	抽出条件と並べ替え順序を指定したときに、項目がコレクションの末尾かどうかを次のように表します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: いいえ ■ 1: はい 	いいえ

プロパティ名	説明	接続が必要
Count	抽出条件を指定したときに、コレクション内で参照された項目数	いいえ
CurrentIndex	抽出条件と並べ替え順序を指定したときの、コレクション内の項目の位置	いいえ
System	オブジェクトがシステムオブジェクト（変更不可能）であるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0：いいえ ■ 1：はい 	いいえ
HasFeatureValueTable	テーブルに、関連付けられた任意管理項目のテーブルが含まれているかどうかを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0：いいえ ■ 1：はい 	いいえ
IsFeatureValueTable	テーブルが、任意管理項目のテーブルであるかどうかを指定します <ul style="list-style-type: none"> ■ 0：いいえ ■ 1：はい 	いいえ
HasMemoField	テーブルにメモ型フィールドがあるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0：いいえ ■ 1：はい 	いいえ

オブジェクト

表 4.3. Tableインスタンスのオブジェクト

オブジェクト名	説明
MainIndex as Index	メインインデックス
PrimaryKey as Field	主キー
FeatureValueTable as Table	任意管理項目の値を保存するテーブル
FVSourceTable as Table	ソース任意管理項目の値のテーブル
IsValidScript as Script	有効性のスクリプト
RelevantScript as Script	妥当性のスクリプト
Base as Database	記述したデータベース

Fieldインスタンス

プロパティ

表 4.4. Fieldインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明	接続が必要
Update	このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none">■ 1: ログインにフィールドの更新権限がある。■ 0: ログインにフィールドの更新権限がない	はい
Write	このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none">■ 1: ログインにフィールドの作成権限がある。■ 0: ログインにフィールドの作成権限がない。	はい
Read	このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none">■ 1: ログインにフィールドの読取り権限がある。■ 0: ログインにフィールドの読取り権限がない。	はい
UserType	デフォルトでは、データの入力と表示フォーマットは「Type」プロパティのデータ型になります。 検証時に、「UserType」プロパティでデータの入力と表示フォーマットを指定できます。	いいえ
Type	保存値のデータ型	いいえ
UserTypeFormat	UserTypeパラメータの補足情報	いいえ
Size	フィールド値の最大サイズ（半角の場合の文字数）	いいえ
ReadOnly	フィールドを変更できるかどうかを定義します。実際に変更できるかどうかはデータベースに接続するユーザのアクセス権によります。 このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none">■ 1: 変更不可■ 0: ユーザに必要な権限がある場合は変更可能	いいえ

プロパティ名	説明	接続が必要
Historized	このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: フィールドの履歴を記録する。 ■ 0: フィールドの履歴を記録しない。 	いいえ
ForeignKey	このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: フィールドは外部キーである。 ■ 0: フィールドは外部キーではない。 	いいえ
PrimaryKey	このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: このフィールドは主キーである。 ■ 0: このフィールドは主キーではない。 	いいえ
InternalName	内部名 この情報に特に用途はありません。	いいえ
Label	フィールドのラベル（詳細画面に表示されるフィールド名など）。	いいえ
Desc	説明	いいえ
SqlName	SQL名	いいえ
LongHelpComment	フィールド値についてのコメント	いいえ
LongHelpSample	フィールドに割り当てられる値の例	いいえ
LongHelpWarning	フィールドに関する重要な情報	いいえ
LongHelpDesc	フィールドの説明	いいえ
LongHelpCommentNoHTMLTag	フィールド使用についてのコメント（HTMLタグは除外されています）	いいえ
LongHelpSampleNoHTMLTag	フィールドに割り当てる値の例（HTMLタグは除外されています）	いいえ
LongHelpWarningNoHTMLTag	フィールドに関する重要な情報（HTMLタグは除外されています）	いいえ
LongHelpDescNoHTMLTag	フィールドの説明（HTMLタグは除外されています）	いいえ
System	オブジェクトがシステムオブジェクト（変更不可能）であるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: いいえ ■ 1: はい 	いいえ
EmptyOnDup	複製時にデフォルト値が再適用されるかどうかを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: いいえ ■ 1: はい 	いいえ

プロパティ名	説明	接続が必要
FieldCase	フィールドでの大文字小文字に関する操作を指定します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: 入力値を変更しない ■ 1: 入力値は大文字に変更される ■ 2: 入力値は小文字に変更される ■ 3: 入力値はsmartcase（大文字が含まれる場合は大文字小文字を区別）になる 	いいえ
Positive	数値タイプのフィールドが正の数かどうかを指定する。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: いいえ ■ 1: はい 	いいえ

オブジェクト

表 4.5. Fieldインスタンスのオブジェクト

オブジェクト名	説明
Base as Database	記述されるデータベース
Table as Table	フィールドを含んでいるテーブル
MandatoryScript as Script	フィールド値を計算する必須スクリプト
DefaultScript as Script	フィールド値を計算するデフォルトのスクリプト
ReadOnlyScript as Script	フィールド用の読取専用の計算スクリプト
HistoryScript as Script	フィールド値の履歴を計算するスクリプト
RelevantScript as Script	フィールドの妥当性を計算するスクリプト

Typeプロパティの値

表 4.6. Typeプロパティの値

保存値	表示値	説明
1	Integer (8 bit)	-128から+127の整数
2	Integer (16 bit)	-32,768から+32,767の整数
3	Integer (32 bit)	-2,147,483,647から+2,147,483,646の整数
4	Floating point number	4バイト浮動小数点数
5	Double-precision number	8バイト浮動小数点数
6	Text	あらゆる文字を含むテキスト
7	Date and time	日付と時刻
9	Binary field	画像またはその他のバイナリファイルの保存に使用します。サイズの制限はありません。
10	Date	日付のみ（時刻なし）
11	Time	時刻だけ（日付なし）
12	Long text field	可変長のテキストフィールド

UserTypeプロパティの値

表 4.7. UserTypeプロパティの値

保存値	表示値
0	デフォルト
1	数値
2	Boolean (Yes/No)
3	Monetary
4	日付
5	Date and time
6	Time
7	System itemized list
8	Custom itemized list
9	Feature value
10	パーセント
11	Duration
12	Table or field SQL name
13	Basic script

UserTypeFormatプロパティの値

このプロパティの内容は、UserTypeプロパティ（リストデータ、期間など）に応じて以下ようになります。

- 「リストデータ」：フィールドにリンクするリストデータの名前
- 「システムリストデータ」：リストデータのエントリ項目
- 「期間」：表示形式
- 「フィールド名またはテーブル名」：プロパティは、テーブルのSQL名を保存するフィールドのSQL名を含みます。このテーブルは、記述されたフィールドが指定するフィールドを含みます。

Linkインスタンス

プロパティ

表 4.8. Linkインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明	接続が必要
Update	このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none">■ 1：ログインにリンクの更新権限がある。■ 0：ログインにリンクの更新権限がない。	はい

プロパティ名	説明	接続が必要
Write	このプロパティは、次のいずれかの値をとりません。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: ログインにリンクの作成権限がある。 ■ 0: ログインにリンクの作成権限がない。 	はい
Read	このプロパティは、次のいずれかの値をとりません。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: ログインにリンクの読取り権限がある。 ■ 0: ログインにリンクの読取り権限がない。 	はい
Type	リンクのタイプ	いいえ
UserType	リンクが管理する情報のタイプ	いいえ
Typed	リンクのターゲットテーブルを事前に定義するかどうかを表します。定義しない場合は、テーブルのSQL名がレコードのいずれかのフィールドに保存されます。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: ターゲットテーブルを事前に定義しない。 ■ 0: ターゲットテーブルを事前に定義しない。 	いいえ
Historized	このプロパティは、次のいずれかの値をとりません。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 1: リンクの履歴を記録する。 ■ 0: リンクの履歴を記録しない。 	いいえ
Cardinality	リンク数	いいえ
InternalName	内部名 この情報に特に用途はありません。	いいえ
Label	ラベル	いいえ
Desc	説明	いいえ
SqlName	SQL名	いいえ
System	オブジェクトがシステムオブジェクト (変更不可能) であるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: いいえ ■ 1: はい 	いいえ
LongHelpComment	リンク使用についてのコメント	いいえ
LongHelpSample	リンクに割り当てられる値の例	いいえ
LongHelpWarning	リンクに関する重要な情報	いいえ
LongHelpDesc	リンクの説明	いいえ
LongHelpCommentNoHTMLTag	リンク使用についてのコメント (HTMLタグは除外されています)	いいえ
LongHelpSampleNoHTMLTag	リンクに割り当てる値の例 (HTMLタグは除外されています)	いいえ
LongHelpWarningNoHTMLTag	リンクに関する重要な情報 (HTMLタグは除外されています)	いいえ
LongHelpDescNoHTMLTag	リンクの説明 (HTMLタグは除外されています)	いいえ

オブジェクト

表 4.9. Linkインスタンスのオブジェクト

オブジェクト名	説明
Base as Database	記述されるデータベース
SrcField as Field	ソースフィールド
SrcTable as Table	ソーステーブル
DstTable as Table	ターゲットテーブル
DstField as Field	ターゲットフィールド
RelTable as Table	リレーショナルテーブル
RelSrcField as Field	リレーショナルテーブルのソースフィールド
RelDstField as Field	リレーショナルテーブルのターゲットフィールド
TypeField as Field	リンクのターゲットテーブルが事前に定義されていない場合、このプロパティはターゲットテーブルのSQL名を含んでいるフィールドを表します。
ReverseLink as Link	逆リンク
HistoryScript as Script	リンク値の履歴を計算するスクリプト
RelevantScript as Script	リンクの妥当性を計算するスクリプト

Typeプロパティの値

表 4.10. Typeプロパティの値

保存値	表示値
1	Normal
2	Own
4	Define
8	Neutral
16	Copy
18	Owncopy

UserTypeプロパティの値

表 4.11. UserTypeプロパティの値

保存値	表示値	Asset Manager Automated Process Managerに表示される値
0	Normal	普通
1	Comment	コメント

保存値	表示値	Asset Manager Automated Process Managerに表示される値
2	Image	画像
3	History	履歴
4	Feature values	任意管理項目の値

Indexインスタンス

プロパティ

表 4.12. Indexインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明
Duplicates	このインデックスでNULLでない同じ値をもつレコードを複数作成できるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none"> 1：このインデックスでNULLでない同じ値をもつレコードを複数作成できる。 0：このインデックスでNULLでない同じ値をもつレコードを複数作成できる。
NullValues	このプロパティは、Duplicatesプロパティが「いいえ」に設定されている場合にのみ有効です。 このインデックスでNULL値をもつレコードを複数作成できるかどうかを示します（インデックスを構成するフィールドの値がすべてNULLの場合は、インデックスの値がNULLになります）。 <ul style="list-style-type: none"> 1：NULLのインデックスを持つレコードを複数作成できます。 0：NULLのインデックスを持つレコードを1つしか作成できません。
InternalName	内部名 この情報に特に用途はありません。
Label	ラベル（詳細画面に表示されるものと同じ）
Desc	説明
SqlName	SQL名
System	オブジェクトがシステムオブジェクト（変更不可能）であるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none"> 0：いいえ 1：はい

オブジェクト

表 4.13. Indexインスタンスのオブジェクト

オブジェクト名	説明
Base as Database	記述されるデータベース
Table as Table	インデックスを含むテーブル

Scriptインスタンス

プロパティ

表 4.14. Scriptインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明
CalcMode	フィールドの値を「はい」にするか「いいえ」にするか、または2つのうちのどちらにするかをスクリプトで計算するかを示します。このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none">■ 0：いいえ■ 1：はい■ 2：スクリプト
ScriptType	スクリプトで管理する情報のタイプ。 このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none">■ 1：フィールドへのデータ入力が必要■ 2：デフォルトでテーブル内の任意管理項目を表示■ 3：テーブル内の任意管理項目で使用可能な文字■ 4：フィールドの履歴を記録■ 5：フィールドのデフォルト値■ 6: テーブル内の任意管理項目の【継承目的】(SQL名: bForInheritance) フィールド
Source	インタフェースで表示するフィールド値を計算するスクリプト データベースに保存するフィールド値を計算するスクリプト

プロパティ名	説明
VbReturnType	スクリプトで計算するデータ型 <ul style="list-style-type: none"> ■ 整数：-32,768から+32,767の整数 ■ 倍長整数：-2,147,483,647から+2,147,483,646の整数 ■ 倍精度：8バイトの浮動小数点数 ■ 文字列：あらゆる文字を含むテキスト ■ 日付：日付（時刻なし）
ReferencedStorageFieldCount	スクリプト内で参照されるフィールドの数

オブジェクト

表 4.15. Scriptインスタンスのオブジェクト

オブジェクト名	説明
Table as Table	スクリプトで値を計算するフィールドが属するテーブル
Field as Field	スクリプトで計算した値が入るフィールド

FeatDescインスタンス



注意:

このインスタンスを使用するにはデータベースへ接続する必要があります。

プロパティ

表 4.16. FeatDescインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明
System	オブジェクトがシステムオブジェクト（変更不可能）であるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0：いいえ ■ 1：はい
Label	任意管理項目のラベル
Desc	説明
SQLName	SQL名
Unit	任意管理項目の単位
Type	任意管理項目の入力タイプ

プロパティ名	説明
	任意管理項目に値を入力する際に使用するリストデータ。このプロパティは、任意管理項目の Type がリストデータの場合のみ有効です。
MinValue	任意管理項目の最小値 (Type が数値の場合のみ)
MaxValue	任意管理項目の最大値 (Type が数値の場合のみ)
IsConsolidated	任意管理項目が統合により計算されています。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: いいえ ■ 1: はい
HasClass	任意管理項目が任意管理項目のクラスに属するかどうかを指定します <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: いいえ ■ 1: はい

オブジェクト

表 4.17. FeatDesc インスタンスのオブジェクト

オブジェクト名	説明
Class as FeatClassDesc	任意管理項目のクラス

FeatParamDesc インスタンス



注意:

このインスタンスを使用するにはデータベースへ接続する必要があります。

プロパティ

表 4.18. FeatParamDesc インスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明
LongHelpComment	フィールド値についてのコメント
LongHelpSample	フィールドに割り当てる値の例
LongHelpWarning	フィールドに関する重要な情報
LongHelpDesc	フィールドの説明
LongHelpCommentNoHTMLTag	フィールド使用についてのコメント (HTML タグは除外されています)
LongHelpSampleNoHTMLTag	フィールドに割り当てる値の例 (HTML タグは除外されています)

プロパティ名	説明
LongHelpWarningNoHTMLTag	フィールドに関する重要な情報（HTMLタグは除外されています）
LongHelpDescNoHTMLTag	フィールドの説明（HTMLタグは除外されています）
LinkFilter	フィルタのAQL条件（リンクタイプの任意管理項目）
IsInherited	任意管理項目が継承されるかどうかを表します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0：いいえ ■ 1：はい
CreationHistorized	主レコードの作成時に履歴項目が作成されます。
Write	このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0：ログインには、任意管理項目への書き込み権限がある。 ■ 1：ログインには、任意管理項目への書き込み権限がある。
Read	このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0：ログインには、任意管理項目の読取り権限がある。 ■ 1：ログインには、任意管理項目の読取り権限がある。
Update	このプロパティは、次のいずれかの値をとります。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0：ログインには、任意管理項目の更新権限がある。 ■ 1：ログインに任意管理項目の更新権限がある。

オブジェクト

表 4.19. FeatParamDescインスタンスのオブジェクト

オブジェクト名	説明
DefaultScript as Script	任意管理項目値のデフォルトのスクリプト
MandatoryScript as Script	任意管理項目入力の必須スクリプト
AvailableScript as Script	任意管理項目の使用可能なスクリプト
HistoryScript as Script	任意管理項目の履歴スクリプト
ForceDisplayScript as Script	任意管理項目のデフォルトの表示スクリプト
Table as Table	任意管理項目パラメータの対象となるテーブル
Feature as FeatDesc	任意管理項目パラメータに関連付けられる任意管理項目

オブジェクト名	説明
ValueField as Field	任意管理項目の格納先フィールド (fVal、ValStringまたはdtVal)

FeatClassDescインスタンス



注意:

このインスタンスを使用するにはデータベースへ接続する必要があります。

プロパティ

表 4.20. FeatClassDescインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明
FullName	任意管理項目クラスの完全名
Name	任意管理項目のクラス名
HasParent	任意管理項目クラスに親クラスがあるかどうかを指定します <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: いいえ ■ 1: はい

オブジェクト

表 4.21. FeatParamDescインスタンスのオブジェクト

オブジェクト名	説明
ParentClass as FeatClassDesc	任意管理項目の親クラス

CalcFieldDescインスタンス



注意:

このインスタンスを使用するにはデータベースへ接続する必要があります。

プロパティ

表 4.22. CalcFieldDescインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明
Label	特殊フィールドのラベル
Desc	説明
SQLName	SQL名
UserType	特殊フィールドの計算式
Type	特殊フィールドが返す結果のタイプ
IsVisible	特殊フィールドがデフォルトで表示されるかどうかを指定する。 <ul style="list-style-type: none">■ 0: いいえ■ 1: はい

オブジェクト

表 4.23. CalcFieldDescインスタンスのオブジェクト

オブジェクト名	説明
Table as Table	特殊フィールドが関連付けられているテーブル
Script as Script	特殊フィールドの計算スクリプト

Viewインスタンス

プロパティ

表 4.24. Viewインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明
InternalName	内部名
System	この情報に特に用途はありません。 オブジェクトがシステムオブジェクト（変更不可能）であるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none">■ 0: いいえ■ 1: はい
Label	画面のラベル
Desc	説明
SQLName	SQL名
FuncDomain	画面に関連付けられている機能ドメイン

プロパティ名	説明
HasSystemPage	画面に常に表示される情報（タブの上の見出し）があるかを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0：いいえ ■ 1：はい
HasNotebook	画面にタブがあるかどうかを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0：いいえ ■ 1：はい
ScreenFilter	画面のシステムフィルタ
CaptionList	画面リストのタイトル
CaptionDetail	画面のタイトル

オブジェクト

表 4.25. Viewインスタンスのオブジェクト

オブジェクト名	説明
Table as Table	画面を含むテーブル
SysPage as Page	画面のタブの上の見出し

Pageインスタンス

プロパティ

表 4.26. Pageインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明
InternalName	内部名
System	この情報に特に用途はありません。 オブジェクトがシステムオブジェクト（変更不可能）であるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none"> ■ 0：いいえ ■ 1：はい
Label	ページのラベル
SQLName	説明 SQL名

PageItemインスタンス

プロパティ

表 4.27. PageItemインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明
IsVerticalSplit	このオブジェクトがページを区切る縦線であるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none">■ 0: いいえ■ 1: はい
IsHorizontalSplit	このオブジェクトがページを区切る横線であるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none">■ 0: いいえ■ 1: はい
FrameLabel	枠のラベル
SQLName	SQL名
IsField	オブジェクトがページのフィールドであるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none">■ 0: いいえ■ 1: はい
IsLink	オブジェクトがリンクであるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none">■ 0: いいえ■ 1: はい
IsFeature	オブジェクトが任意管理項目であるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none">■ 0: いいえ■ 1: はい
IsCalcField	オブジェクトが特殊フィールドであるかどうかを示します。 <ul style="list-style-type: none">■ 0: いいえ■ 1: はい
BaseType	オブジェクトがフィールドの場合、フィールドのデータ型を表します。

オブジェクト

表 4.28. PageItemインスタンスのオブジェクト

オブジェクト名	説明
Field As Field	ページに含まれるフィールド

オブジェクト名	説明
Link as Link	ページに含まれるリンク
FeatParam as FeatParamDesc	ページに含まれる任意管理項目
CalcField as CalcFieldDesc	ページに含まれる特殊フィールド

SysEnumValueインスタンス

プロパティ

表 4.29. SysEnumValueインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明
StringValue	システムリストデータのテキスト値
NumValue	システムリストデータの数値

Stringインスタンス

プロパティ

表 4.30. Stringインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明
Value	文字列の値

ScriptFieldインスタンス

プロパティ

表 4.31. ScriptFieldインスタンスのプロパティ

プロパティ名	説明
Name	スクリプト内で参照されるフィールドの名前

グローバル変数

表 4.32. グローバル変数

変数名	説明
Userlogin	データベースに接続したときのログイン
Time	Asset Manager Application Designerを実行した時刻
Date	Asset Manager Application Designerを実行した日付
Dbb.Fullname	データベース記述ファイルのフルパス名
Dbb.Shortname	データベース記述ファイルの名前（拡張子なし）
Dbb.Path	データベース記述ファイルのパス名
Dbb.Name	データベース記述ファイルの名前（拡張子付き）
Dbb.Ext	データベース記述ファイルの拡張子
Template.Fullname	データベース記述テンプレートのフルパス名
Template.Shortname	データベース記述テンプレートのパス名（拡張子なし）
Template.Path	データベース記述テンプレートのパス
Template.Name	データベース記述テンプレートの名前（拡張子付き）
Template.Ext	データベース記述テンプレートの拡張子

5 データベースの診断と修復

【アクション/データベースの診断/修復】メニューでは、既存のAsset Manager データベースの整合性を検証できます。このメニューを使用するには、まず検証するデータベースに接続する必要があります。

【分析するテーブル】フィールド：データベースの全体を分析または修復するには、【(すべてのテーブル)】を選択します。

【ログファイル】フィールド：このフィールドを使うと、データベースの診断を含むログファイルを保存できるようになります。

2つのオプションがあります。

- 【解析のみ】：Asset Manager Application Designerはデータベースの基本診断テストを実行し、問題点の修復は実行しません。
- 【修復】：Asset Manager Application Designerはデータベースを診断し、必要に応じて修復します。

【実行】をクリックし、診断と修復時に実行される操作を記録するためのログファイルを選択します。診断中、各テストの結果は次のアイコンで表されます。

-  は、テストが正常に終了したことを表します。
-  は、テストでエラーが検出されたけれども、データベースは使用可能であることを表します。
-  は、テストでエラーが検出され、データベースが使用不可能であるかもしれないことを表します。

6 データベース構造の更新

Asset Manager Application Designerでは、マイグレーションインポートを実行することなしに、データベースを旧バージョンから、新バージョンにアップグレードできるようになりました。

Asset Managerデータベースのアップグレードに関する詳細は、『マイグレーション』ガイドを参照してください。

7 ODBCドライバを使ったデータベースへのアクセス

本章では、Asset Manager用に開発したODBCドライバを使ってAsset Managerデータベースにアクセス（読取り専用）する方法について説明します。

注意:

Asset Manager ODBCドライバでは、データベースの情報を読み取ることしかできません。

Asset Managerデータベースへのアクセス

ODBCドライバをインストールする

Asset Managerインストールプログラムは、次のいずれかの場合にODBCドライバをインストールします。

- セットアップ時にこのパッケージを選択した場合
- 他のインストール済パッケージでドライバが必要な場合

ODBCドライバ名は、「HP Software Asset Manager Driver」です。「*Adbc.dll*」は、Windowsの「system32」フォルダにコピーされます。



注意:

ODBCドライバは、Asset Managerの言語バージョンやご使用のDBMSに関係なく、すべてに共通して同一になっています。

ODBCドライバを使う場合

Crystal Reportsなどの外部ツールでデータベースのレポートを設定する場合は、このドライバを使うことをお勧めします。



注意:

必ずしもこのドライバを使う必要はありません。お使いのレポート作成プログラムが対応するDBMSを直接サポートする場合は、直接Asset Managerデータベースにアクセスできます。

ODBCドライバ経由のアクセスには以下の利点があります。

表 7.1. ODBCドライバの利点

	ODBCドライバを使う	ODBCドライバを使わない
Asset Managerデータベースにアクセスする場合のセキュリティ	レポートを使う場合は、データベースにアクセスするAsset Managerログインとパスワードが必要です。 ログインのユーザプロファイル（ユーザ権限とアクセス制限）が適用されます。	レポートを使う場合は、DBMSに要求されるデータベースアクセスパラメータを指定する必要があります。このパラメータは、Asset Managerのユーザプロファイルにはリンクされません。
DBMS接続パラメータ	データベースにアクセスする際、DBMSに要求される接続パラメータを指定する必要はありません。	データベースにアクセスする際、DBMSに要求される接続パラメータを指定する必要があります。
Asset Managerデータベースにアクセスする接続の選択	レポートのユーザが適切な接続を選択します。	ユーザはAsset Manager接続を使わずに直接データベースにアクセスします。
DBMSエンジンとレポートのリンク	レポートは、使用するデータベースのエンジンには無関係です。 DBMSを変更してもレポートを変更する必要はありません。	レポートは、データベースエンジンに依存します。 DBMSを変更するとレポートも変更する必要があります。

ODBCドライバからアクセスできるデータ項目

ODBCドライバによって次の情報を参照できます。

- テーブル
- 標準フィールド
- 特殊フィールド
- 任意管理項目

上記のオブジェクトは、すべてSQL名で識別されます。



注意:

リンクは参照できません。自分でリンクを再構成する必要があります。

どのODBC接続を使うか

ODBCドライバをインストールすると、標準のODBC接続が作成されます。接続名はAsset Manager Databasesです。この接続を変更したり削除したりすることはできません。

次の2種類のODBC接続を使ってAsset Managerデータベースにアクセスできます。

- 標準のAsset Manager Databases接続
- 独自に作成した接続

標準のAsset Manager Databases接続の利点

この接続を使えば、独自に接続を作成する必要がなくなります。そのため、ODBCアドミニストレータを使う必要がありません。このAsset Manager接続は、レポートの作成時と使用時に選択します。Asset Managerの標準の接続ダイアログボックスで接続を選択します。

独自のODBC接続を作成する手順

- 1 ODBCアドミニストレータを起動します。
- 2 [HP Software Asset Manager Driver] を選択し、新しい接続を作成します。
- 3 通常の方法でODBC接続を作成します。

例：ODBCドライバでCrystal Reportsのレポートを作成する

- Crystal Reportsを起動します。
- 新しいレポートを開きます。
- レポートが [SQL/ODBC] データであることを指定します。

- Asset Manager Databases ODBC接続を選択します。
- 標準のAsset Manager接続ダイアログボックスが表示されます。
- 適切なAsset Manager接続を選択します。レポートを作成するのに必要なログインとそのパスワードを入力します。
- 通常どおりにレポートを作成します。

8 アーカイブ

アーカイブは、その名前が示すとおり、データをアーカイブするためのものです。対象となるデータは、データベースに全体を保存しておく必要はなくなったが、痕跡を残して、関連するレコードを現在のデータベースに保持しておきたいものです。例えば、除却済みのコンピュータで、会計レベルではまだ参照される可能性があるものに関するレコードをアーカイブします。

アーカイブを有効にする



警告:

DB2の場合、8Kのテーブルスペースを使用します。

▶ DB2 UDB [献 46]

アーカイブはデータベースの作成前にも作成後にも有効にすることができます。どちらの場合も手順は同じです。ただし、データベース作成前にアーカイブを有効にした場合、データベース作成画面の【アーカイブ】フィールドで、アーカイブデータ用に特定のテーブルスペース（論理的なデータ保管場所）を指定することができます。このオプションは既存のデータベースに対しては使用できません。

Asset Manager Application Designerでアーカイブを有効にするには、【データベース/アーカイブを有効にする】メニューを使用します。アーカイブを有効にすると、データベースに対して以下の操作が実行されます。

- データベースの各テーブルに対して、アーカイブテーブルが作成されます。このテーブルは標準のテーブルの構造を複製したもので、以下のSQL名を持ちます。

ar<標準テーブル名>

 **警告:**

下記のテーブルに対してはアーカイブテーブルは作成されません。したがって、これらのテーブルのレコードに対してアーカイブを作成することはできません。

SysBlob, amAccessRestr, amAction, amCFAql, amCFScript, amCalcField, amFeatMemo, amFeatParam, amFeatScript, amFeature, amFeatureClass, amFuncRight, amHelp, amHelpMemo, amImage, amLoginSlot, amOption, amProfile, amSysConfig, amUserRight, amViewDef, amFuncDomain

Asset Manager Application Designerでは、アーカイブテーブル（複製され、接頭コードのついたテーブル）にアクセスすることはできません。アーカイブテーブルの構造は標準テーブルと同一なので、編集や変更は避けてください。テーブルに何らかの変更を加えると、関連するアーカイブテーブルのレベルで対称的な変更が自動的に実行されます。

 **注意:**

データベースの作成前にアーカイブを有効にした場合、アーカイブテーブルは、データベース作成画面の [アーカイブ] フィールドで指定したテーブルスペースに保存されます。

- アーカイブしたテーブルの外部キーのそれぞれに対して、以下のフィールドが標準テーブル（および対応するアーカイブテーブル）に作成されます。

- ar<外部キーのSQL名>

このフィールドには、アーカイブ対象のレコードの識別子が保存されます。

- arstr<タイプ識別子のない外部キーのSQL名>

このフィールドは、アーカイブ対象のレコードの説明文字列を保存します。



注意:

フィールドによって、タイプ識別子は以下のうちのどれかです。

- l: 整数（32ビット）タイプのフィールド
 - i: 整数タイプのフィールド
 - d: 倍精度タイプのフィールド
 - str: テキストタイプのフィールド
 - dt: 日付+時刻タイプのフィールド
 - b: ブール（はい/いいえ）タイプのフィールド
- データベースに対して追加の接続（「<元の接続の名前>-アーカイブあり」）が作成されます。
- 有効化が終了したら、データベースのアーカイブを実行できます。

アーカイブの原則

レコードに対しては以下の4種類の主要なアーカイブ操作を実行できます。

- アーカイブ: 対応するアーカイブテーブルに複数のレコードを移動します。アーカイブされたレコードは標準テーブルからは削除されます。アーカイブされたデータが、最終バックアップを上書きします。
- バックアップ: 対応するアーカイブテーブルに複数のレコードをコピーします。レコードは標準テーブルからは削除されません。
- 消去: アーカイブテーブルまたは標準テーブルから複数のレコードを削除します。
- 復元: アーカイブテーブルから標準テーブルに複数のレコードを復元します。



警告:

消去中にアーカイブテーブルから削除されたレコードは復元できません。

前記の操作は、Asset Managerクエリ言語（AQL）の拡張によって実現されています。次の表は、各操作のシンタックスと、対象となるテーブルを示します。

操作	AQLシンタックス	対象テーブル
アーカイブ	ARCHIVE FROM <Clause FROM> WHERE <Clause WHERE>	標準テーブル
バックアップ	BACKUP FROM <Clause FROM> WHERE <Clause WHERE>	標準テーブル

操作	AQLシンタックス	対象テーブル
Purge	PURGE FROM <Clause FROM> WHERE <Clause WHERE>	標準テーブルとアーカイブテーブル
復元	RESTORE FROM <Clause FROM> WHERE <Clause WHERE>	アーカイブテーブル

 **注意:**

AQLと、FROM句およびWHERE句のシンタックスの詳細については、『*Asset Manager*の高度な使い方』ガイドの「AQLクエリ」の章を参照してください。

アーカイブデータの表示

詳細画面では、アーカイブされたレコードを参照する単純リンク（基数1-n）は灰色表示されます。

例

データアーカイブの例

以下に示すのは、過去90日間変更されていないクローズされた購入依頼をアーカイブする例です。この場合、**[amRequest]** テーブルのレコードのうち以下の条件を満たすものをアーカイブするのが適切な方法です。

- **[dtLastModif]** フィールドで参照される日付が90日より前。
- **[seStatus]** フィールドの値が **[41]**。

 **注意:**

リストデータの値は整数に関連付けられています。ここで必要な値は、**[クローズド]** に対する値、すなわち41です。システムリストデータの値を知るには、リストが使用されているフィールドにフォーカスを置き、**[Shift]** キーと **[F1]** キーを同時に押します。フィールドのヘルプが表示され、システムリストデータの値と対応する整数のリストが見られます。

この例の問題を解決するには、**[amRequest]** テーブルに対するアクションを作成します。このアクションは、先に定義した条件（クエリのWHERE句で指定したもの）に一致するレコードに対するAQLアーカイブクエリを実行します。

- 1 **[ツール/アクション/編集]** を選択し、**[新規作成]** をクリックして新しいアクションを作成します。

- 2 アクションの【名前】を選択し、【Request (依頼)】 (amRequest) テーブルを【コンテキスト】として選択します。アクションタイプは【スクリプト】です。

 **注意:**

【コンテキスト】の定義は必須ではありません。ワークフローを使ってこのアクションを定期的に行う場合には、コンテキストを定義することはできません。

- 3 アクションの【スクリプト】タブに以下のスクリプトを入力します。

```
RetVal = amDbExecAql("ARCHIVE FROM amRequest WHERE dtLastMo  
dif < AddDays(getdate(), -90) AND seStatus = 41")
```

 **注意:**

amDbExecAql関数は、データベースのクエリを実行します。この関数の詳細については、『プログラマーズリファレンス』を参照してください。

- 4 アクションの作成を承認します。
- 5 このアクションは、ワークフローから呼び出すことも、購入依頼画面から直接実行することもできます。

アーカイブを制御するには:

- 1 【調達／購入依頼】メニューを使って、購入依頼画面を開きます。
- 2 購入依頼のリストを右クリックし、以前に作成したアクションをショートカットメニューから選択します。

クローズした購入依頼に対応し、90日間より長く変更されていないレコードは、アーカイブされてリストから消えます。

ただし、他のレコードから参照されている場合は、それらのレコードの詳細に灰色で表示されます。管理者権限を持つユーザは、をクリックすることによりアーカイブされたレコードを表示することができます。

データ復元の例

間違ってアーカイブした購入依頼を復元したい場合は:

- 1 アーカイブ接続を使用してデータベースに接続します。
- 2 【ツール／アクション／編集】を選択し、【新規作成】をクリックして新しいアクションを作成します。
- 3 アクションの【名前】を選択し、【arRequest】テーブル（【amRequest】テーブルのアーカイブテーブル）をアクションの【コンテキスト】として選択します。アクションのタイプは【スクリプト】です。

 **注意:**

[コンテキスト] の定義は必須ではありません。ワークフローを使ってこのアクションを定期的に行う場合には、コンテキストを定義することはできません。

- 4 アクションの [スクリプト] タブに以下のスクリプトを入力します。

```
RetVal = amDbExecAql("RESTORE FROM arRequest WHERE lReqId=" & [lReqId])
```

 **注意:**

amDbExecAql関数は、データベースのクエリを実行します。この関数の詳細については、『プログラマーズリファレンス』を参照してください。

- 5 アクションの作成を承認します。
- 6 [管理/画面一覧] メニューでアーカイブされた購入依頼 (**arRequest**) の画面を開き、アーカイブされた要求を選択します。
- 7 右クリックして、前に作成したアクションをショートカットメニューから選択します。
- レコードが取得され、アーカイブから削除されて、プロダクション用データベースに復元されます。

リンクされたレコードの処理

アーカイブ操作中のリンクされたレコードの処理方法は、リンクのタイプによって異なります。次の表は、リンクタイプごとのアーカイブの動作を示します。

リンクタイプ	処理
OWN	アーカイブ操作では、リンクされたレコードはアーカイブ対象のレコードとして扱われます。レコードをアーカイブすると、リンクされたレコードのすべてが同時にアーカイブされます。レコードを消去すると、リンクされたレコードのすべてが同時に消去されます。 例えば、資産とその従属資産は、同時にアーカイブ、コピー、復元、消去されます。

リンクタイプ	処理
DEFINEまたはNORMAL	<p>リンクされたレコードの外部キーは0にリセットされます。アーカイブフィールド（ar1<名前>Idとarstr<名前>）には、アーカイブ対象のレコードの識別子と説明文字列がそれぞれ入力されます。</p> <p>例えば、経費明細をアーカイブした場合、その経費明細にリンクされた資産のレコードの対応する外部キーは0にリセットされます。</p>

任意管理項目の場合

任意管理項目が関係している場合、アーカイブ機能の動作を指定することが役立ちます。

レコード「A」と、関連する任意管理項目「C」（[タイプ]が[リンク]以外のもの）を考えます。

- 「A」をアーカイブした場合、「C」もアーカイブされます。
- 「C」をアーカイブした場合、レコード「A」とその任意管理項目「C」との間のリンクは切れ、レコードはレコード詳細に表示されなくなります。このリンクは以下の2つの場合に復元されます。
 - 1 後に「A」をアーカイブした場合。この場合、「A」と「C」との間のリンクはアーカイブデータの中で再設定されます。
 - 2 「C」を復元した場合。この場合、「A」と「C」との間のリンクはデータベースの中で再設定されます。

レコード「A」とそれに関連する[タイプ]が[リンク]の任意管理項目「C」、および任意管理項目「C」が指している別のレコード「D」を考えます。

- 「A」をアーカイブした場合、「C」はアーカイブされますが、「D」は自動的にアーカイブされません。
- 「C」をアーカイブした場合、「A」と「C」との間のリンク、および「C」と「D」との間のリンクは切れます。任意管理項目はレコード「A」の詳細には表示されなくなります。「A」、「C」、「D」の間のリンクは、以下の2つの場合に復元されます。
 - 1 後に「A」と「D」をアーカイブした場合。この場合、「A」、「C」、「D」の間の関係はアーカイブデータの中で再設定されます。
 - 2 「C」を復元した場合。この場合、「A」、「C」、「D」の間の関係はデータベースの中で再設定されます。
- 「D」をアーカイブした場合、「C」と「D」との間のリンクは切れます。「A」、「C」、「D」の間のリンクは、以下の2つの場合に復元されます。
 - 1 後に「A」をアーカイブした場合。この場合、「A」、「C」、「D」の間の関係はアーカイブデータの中で再設定されます。
 - 2 「D」を復元した場合。この場合、「A」、「C」、「D」の間の関係はデータベースの中で再設定されます。

アーカイブの無効化

アーカイブはいつでも無効にすることができます。アーカイブを無効にするということは、以前にアーカイブが有効にされており、データベースがアーカイブ専用の追加のテーブルを持つように変更されていることを意味します。

アーカイブの無効化

アーカイブを無効にするには、[データベース/アーカイブを有効にする] オプションをクリアします。



アーカイブを無効にすると、アーカイブテーブルが削除され、アーカイブされたデータはすべて破棄されます。

9 非正規化

Asset Managerデータベースは極めて高度に正規化されます。具体的には、このデータベースのプロパティでは、有効で合理的なリレーショナルデータベースが得られるように、テーブル間の不要な冗長性や依存関係が排除されます。

非正規化はこれとは反対のプロセスと考えられます。値を複数の場所に格納して自発的な冗長性を確保することにより、データの処理と検索を高速化し、全体的なパフォーマンスを向上させることができます。

値を正規化した方がいいのはどんな時ですか？

その時期を決めるルールは特にありませんが、データベースの非正規化をすべきかどうかを判断するためのいくつかの要素があります。

- データベースのサイズ。データベースの規模が小規模または中規模の場合、非正規化を行ってもあまり効果がありません。インスタンスによっては、非正規化がパフォーマンスに悪影響を与えることがあります。例えば、非正規化によりテーブルのサイズが大幅に増加し、データ検索が高速化してもレコードの更新が遅くなってしまう場合などです。
- 使用する最重要クエリと期待する応答時間。これらのクエリで複数のテーブルに分散するデータを使用したり、クエリが答えを返す前に1つまたは複数の列で計算を実行する場合は、クエリで返される値を正規化すると有効なことがあります。
- パフォーマンス。アプリケーションのパフォーマンスが十分であると考えられる場合は、非正規化を適用する必要はありません。

Asset Managerの非正規化の原則

非正規化を行うには理論上いくつかのテクニックがありますが、Asset Managerはその中の1つ「列の非正規化」にのみ対応しています。クエリ内でテーブル間の結合が作成されないように、同じ列（すなわちフィールド）が複数のテーブルで作成されます。

例として、従業員の不在レポートのケースを挙げます。このレポートは非常に頻繁に作成されます。このレポートに入力が必要なデータの多くは「不在」テーブルに保存されています。ところがレポートで使用するデータ項目の1つである、従業員の責任者の電子メールアドレスは別のテーブル「従業員」テーブルに保存されています。このような場合は、レポート作成時の2つのテーブル間の結合を回避するため、このデータの非正規化を考えてみる価値があります。

この値の非正規化を実行すると、このフィールドは「不在」テーブルに複製されます。ただし、この操作は非正規化がもたらす典型的な潜在リスク、すなわち冗長データをそのまま保持することにつながります。Asset Managerは、正規化されたデータの整合性を自動的に維持するため、このようなリスクを排除することができます。

一般的に言えば、値の非正規化はユーザに対して完全に透過的に行われる操作です。複製された値は詳細画面に表示されることはなく、AQLクエリの書き方も変わりません。Asset Managerは非正規化された値の存在を自動的に検出し、すぐにクエリを単純化します。

注意:

ただし、非正規化により作成されたフィールドはAsset Manager Application Designerで表示されます。それらのSQL名は接頭コード`df`を使用し、リンクは接頭コード`ln`を使用します。

値の非正規化

非正規化が妥当であると確定したら、Asset Manager Application Designerを使用して実際に操作を行います。

- 1 Asset Manager Application Designerでデータベースに接続します。
- 2 非正規化フィールドまたはリンクのターゲットテーブルを選択し、次に「データベース/非正規化を追加」メニューを選択します。続いて、非正規化するフィールドを選択する画面が表示されます。

**注意:**

【非正規化フィールドにインデックスを作成】ボックスをオンにすると、この値のソート操作が高速化します。

【作成】をクリックします。

- 3 変更を保存し、データベース更新ウィザードに従って操作し（ログファイルの選択、オプションの設定ファイルの選択などの操作）、【完了】をクリックします。
- 4 非正規化されたフィールドまたはリンクがアクティブになり、状況に応じてクエリによって自動的に使用されます。

例

前述の、従業員の不在レポートを作成した例について考えましょう。このレポートとこのレポートに含まれるデータは頻繁に検索されるため、部署の責任者の電子メールアドレスを格納するフィールドの非正規化を行うことが適切です。

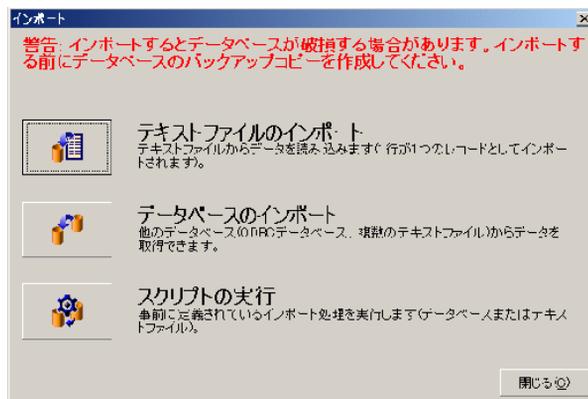
【**Manager.Email**】リモートフィールドは非正規化が必要です。これを行うには、

- 1 Asset Manager Application Designerで【不在】テーブル（**amAbsence**）を選択し、【データベース／非正規化を追加】メニューを選択します。
- 2 続いて表示される画面で、ドロップダウンリストから【**Manager.Email**】リモートフィールドを選択します。このリストには【不在】テーブルのフィールドとリンクが表示され、リンクに含まれるリモートフィールドを選択することができます。ここに示す例では、【責任者】リンクをすべて表示して、関連する【電子メール】フィールドを選択してください。
- 3 【作成】をクリックします。【不在】テーブルに、接頭コード「df」が付いた新規フィールドが表示されているはずですが、【ファイル／データベース構造の更新】メニューを選択し、変更を確定します。データベース構造の保存ウィザードが表示されます。
- 4 【次へ】をクリックし、次にログファイルのフォルダを選択します。
- 5 【次へ】をクリックします。次のページにオプションの変換ファイルを設定する画面が表示されます。このページは非正規化には用いられません。
- 6 【完了】をクリックします。ウィザードには処理中であることを知らせる画面が表示され、データベースが正常に更新されると、それを知らせる画面になります。レポートで使用するクエリは非正規化フィールドを用いるため、【不在】テーブルと【従業員】テーブルとの結合を回避することができます。

10 インポート

本章では、Asset Managerでデータをインポートする方法について説明します。1つのテキストファイルをインポートするには、【ファイル/インポート】メニューの【テキストファイルのインポート】オプションを使います。複数のテキストファイルをインポートするには、【ファイル/インポート】メニューの【データベースのインポート】オプションを使います。

図 10.1. インポートするデータのタイプを選択する



データのインポートの概要

Asset Manager管理者は、次のファイルやデータベースのデータをAsset Managerデータベースにインポートできます。

- 1つのテキストファイル
- 複数のテキストファイル
- 完全な1つのデータベース

1つのテキストファイルからデータをインポートする

テキストファイルは、Asset Managerデータベースのテーブルにマップされます。

管理者は、テキストファイルの各フィールドを、関連テーブルまたはリンク先のテーブル内のデータベースフィールドにマップします。



注意:

テキストファイルで使用する文字のISOコードは、Asset Managerのコードと同一でなくてはなりません。

複数のテキストファイルからデータをインポートする

各テキストファイルは、Asset Managerデータベースのテーブルにマップされます。

管理者は、テキストファイルの各フィールドを、関連テーブルまたはリンク先のテーブル内のデータベースフィールドにマップします。

完全な1つのデータベースからデータをインポートする

ODBCデータベースをインポートできます。

管理者は、ソースデータベースの各テーブルを、ターゲットデータベースのテーブルにマップします。

管理者は、ソーステーブルの各フィールドを、ターゲットデータベースのテーブルのフィールドにマップします。このフィールドは関連テーブルまたはリンク先のテーブルに属します。

Asset Managerレコードを追加または変更することはできますが、削除することはできません。

転送に関する情報はすべてスクリプトとして保存できます。スクリプトを使うと、再度データをインポートするときにインポート設定を定義する必要がありません。

インポートモジュールでは、エラーの処理方法と実行された操作の結果を、ログファイルに書き込むかどうかを選択できます。

 **注意:**

データベースの保護に関する注意：[ファイル/インポート]メニュー（「Admin」ログイン）を使用できるのは、Asset Managerの管理者または管理者権限を持つユーザだけです。このメニューは、他のユーザのインタフェース上では無効になっています。これは、データベースへのアクセスを保護するためです。

数値データをインポートする

数値型フィールドの値には、Windowsのコントロールパネルで定義されているオプションに関係なく、適切な形式を使用してください。例えば、0から9のみを使い、少数点にはピリオド（.）を使う、などです。数値型フィールドの値は数値型フィールドにインポートする必要があります。このように数値データは、コンピュータまたはインポート処理を実行するコンピュータの設定と別の設定でインポートできます。

推奨事項

Asset Managerデータベースにデータをインポートする前の推奨事項について説明します。

必須フィールドのデフォルト値

インポートモジュールは、フィールドの必須属性を認識しません。このため、インポート時に必須フィールドが空の状態になることを防ぐために、必須フィールドにデフォルト値を割り当てておくことをお勧めします。インポートされるファイルで値が指定されている場合は、ターゲットテーブルのフィールドのデフォルト値はこの値に置き換えられます。

「Id」フィールドを照合更新キーとして使わない

出力したデータを再インポートする場合は、照合更新キーとしてテーブルの「Id」フィールドを使わないようにしてください。実際には、対応するID番号は一定ではなく、変更されることがあります。資産の資産タグなど、値が「変化しない」キーを使います。

Asset Managerデータベースのバックアップ

インポートすると、Asset Managerデータベース全体が変更されるので、インポートを実行する前に、データベースのバックアップを作成してください。

Asset Managerデータベースへの同時アクセスを避ける

異なるマシンから同時にインポートを実行したり、インポート中に別のマシンからAsset Managerデータベースにアクセスしたりしないでください。

フィールドにデータをインポートする際の制約事項

インポートモジュールは、Asset Managerデータベースにデータをインポートするときに、データがデータベースの構造と互換性があるかどうかを確認します。インポートするデータの特定のフィールドまたはリンクにデータベース構造との互換性がない場合は、次のように処理されます。

- レコード自体がインポートされない。
- 値が切り捨てられる。
- フィールドがそのまま残される。

インポートエラーを防ぐには、インポートするデータとデータベースの構造に一貫性があることを確認する必要があります。

インポート時には次の制約点が考えられます。

- 構造化されたデータベースをインポートする場合
 - ソースフィールドとターゲットフィールドのタイプが同じである場合（ソースが日付でターゲットも日付など）、またはフィールドに互換性がある場合（ソースが「日付+時刻」でターゲットが「日付」など）は、制約はありません。
 - ソースフィールドが「テキスト」タイプのフィールドで、ターゲットフィールドがより特殊なタイプの場合は、ターゲットフィールドの制約を考慮する必要があります。
- テキストファイルからデータをインポートする場合
 - ターゲットフィールドの制約を考慮する必要があります。

ターゲットフィールドの [UserType]（入カタイプ）プロパティの値

値	結果
Default	「データ型」（タイプ）プロパティで定義されている形式に従う必要があります。

値	結果
数値または金額	<p>ソースフィールドは数値でなければなりません。</p> <p>ソースフィールドが構造化データベースのフィールドで、フィールドのデータ型が「数値」または「金額」の場合は、制約はありません。</p> <p>ソースフィールドが「テキスト」型のフィールドの場合は、小数点としてピリオド (.) を使って数値を表します。千の位に区切り文字は使用できません。</p>
Boolean (Yes/No)	<p>ソースフィールドは「1」（「はい」の場合）、または「0」（「いいえ」の場合）のいずれかでなければなりません。</p>
Date	<p>ソースフィールドが構造化データベースのフィールドで、フィールドのデータ型が「日付」または「日付+時刻」の場合は、制約はありません。</p> <p>ソースフィールドが「テキスト」型のフィールドの場合は、次の制約に従います。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 日付形式（年、月、日の順序）をすべてのレコードで同じにする。インポート時にこの形式を指定。 ■ 日、月、および年を系統的に入力する。 ■ すべてのレコードで日、月、および年を同じ文字で区切る（任意の文字）。インポート時にこの区切り文字を指定。
System itemized list	<p>リストデータの値を1つだけにしておく必要があります。複数の値にすると、その行はインポートされません。リストデータの値は、その値自体またはデータベースに格納されている数値で識別できます。</p> <p>例</p> <p>リストデータが「はい 1 いいえ 0」の場合、「はい」または「1」だけをインポートしても、同じ結果になります。</p> <p>値を空にすると、インポートモジュールにより、フィールドには値「0」が割り当てられます。</p> <p>インポートするデータには格納されている数値を使うようにします。これは、Asset Managerのバージョンや言語バージョンが異なる場合も、テキスト値より安定しているためです。</p>
Custom itemized list	<p>フィールドの値は、ユーザが変更できるリストデータから選択します。インポートモジュールは、リストデータの値の1つを認識できます。さらに、リストデータが「オープン」タイプの場合は、好きな値を指定できます。この値はリストデータに追加されます。</p>
Percentage	<p>インポートする値は、パーセント値でなければなりません。パーセント記号 (%) は付けても付けなくてもかまいません（「10」または「10%」）。</p>
Duration	<p>[UserType] が「期間」の場合、[UserType] および [UserTypeFormat] プロパティで定義されている制約に従う必要があります。</p>

値	結果
Table or field SQL name	任意の英数字の値をインポートできます。ただし、この値がフィールドまたはテーブルの有効なSQL名と一致しない場合は、データベースが破損するおそれがあります。

ターゲットフィールドの [データ型] (タイプ) プロパティの値

[UserType] (入力タイプ) プロパティがデフォルトに設定されている場合、このプロパティにリンクされている制約に従う必要があります。

特殊なケース

値	結果
Date and time	ソースフィールドが構造化データベースのフィールドで、フィールドのデータ型が「日付+時刻」または「日付」の場合、制約はありません。 ソースフィールドが「テキスト」型のフィールドで、[UserType] プロパティが「日付」または「日付+時刻」の場合は、[UserType] プロパティで定義されている制約に従う必要があります。

ターゲットフィールドの他のプロパティの値

プロパティ名	値	結果
MandatoryType	Yes	ソースフィールドが空の場合は、インポートモジュールによって追加または変更されるはずのレコードはそのまま残ります。
Size	指定値	ソースフィールドの値が長すぎる場合は、インポート時に切り捨てられます。
ReadOnly	Yes	このプロパティを持つフィールドには、値をインポートできません。

[dtLastModif] フィールド (SQL名)

このフィールドは、ユーザインタフェースまたはインポートによって **Asset Manager** データベースのレコードを変更または作成すると更新されます。レコードの変更または作成の日付を示します。

このフィールドに値をインポートすると、実際のインポート日とその値で上書きされます。

テキストファイルまたはODBCデータベースをインポートする

ここでは、1つまたは複数のデータファイルまたはODBCデータベースをインポートする方法について説明します。

1つのテキストファイルをインポートするには、[ファイル/インポート]メニューの[テキストファイルのインポート]オプションを使います。

テキストファイルのセットをインポートするには、[ファイル/インポート]メニューを使用します。[データベースのインポート]オプション、[テキスト]タブを順にクリックします。

ODBCデータベースをインポートするには、[ファイル/インポート]メニューを使用します。[データベースのインポート]オプション、[ODBC]タブを順にクリックします。

テキストファイルをインポートする前に

インポートするデータを含むファイルの準備から始めます。次の条件を満たしている必要があります。

- 各列はフィールドを表す。
- 各行はレコードを表す。
- ファイルの始まりに、オプションでフィールド名を含めることができる。ファイルに含めない場合は、データのインポート時に定義できます。
- ファイルの始まりのフィールド名を含むオプション行の前に、インポートされない99行までのコメントを含むことができます。これは[最初のインポート行]フィールドに入力して行います。これらのコメント行は特殊文字で始まる必要がありません。
- OEM (DOS)、UNICODE または Latin1文字セットを使ってファイルを作成できる。
- 列は固定幅でも可変幅でもかまわない。後者の場合、区切り文字として機能する文字を選択します。
- フィールドの内容は、選択した任意の文字を使って区切ることができる。
- フィールドには以下のタイプがあります。
 - 数値
 - 文字列
 - 日付
 - 日付+時刻
- インポートする値は、Asset Managerデータベースの構造（データ入力形式、フィールドのデータ型、リンクタイプ、インデックスタイプなど）に関連する制約に従う必要がある。
- テキストの区切り文字に指定した文字を除くすべての文字を使用できる。テキスト文字列に区切り文字を含めることはできません。
- 「日付」、「日付+時刻」、および「期間」データは、プログラムに直接入力する場合と同じ制約に従う。
- ターゲットの各メインテーブル用に1つのテキストファイルを作成するようにする。

ソースデータが、インポートモジュールでサポートされていないデータベースにある場合は、データをテキストファイルに抽出し、後でこれらをインポートする必要があります。Asset Managerが認識できるデータベースの場合は、**【ファイル/インポート】**メニューの**【データベースのインポート】**オプションを使って、データベースから直接情報をインポートできます。

手順1：インポートするテキストファイルまたはODBCデータベースを選択する

1つのテキストファイルをインポートする

- 1 **【ファイル/インポート】**メニューを選択します。
- 2 **【テキストファイルのインポート】**オプションを選択します。
- 3 インポートするデータを含む構造化テキストファイルの場所を指定するダイアログボックスが表示されます。

複数のテキストファイルをインポートする

次の手順に従って、インポートするテキストファイルを選択します。

- 1 **【ファイル/インポート】**メニューから**【データベースのインポート】**オプションを選択し、**【テキスト】**タブページを表示します。
- 2 **【開く】**をクリックします。
- 3 インポートモードになったら、**【ファイル/ファイルの追加】**メニューを選択します。追加するテキストファイル名を指定します。

ODBCデータベースをインポートする

【ファイル/インポート】メニューの**【データベースのインポート】**オプションを使って、ソースデータベースを選択します。

【ODBC】タブページを使って、ODBCデータベースをインポートします。

- 1 データソース、ユーザ、およびパスワードを指定します。 アイコンを使うと、Windowsコントロールパネルの**【ODBC Data Source Administrator】**を使わずに、直接ODBCデータソースを作成できます。
- 2 **【開く】**をクリックします。

手順2：インポートするファイルまたはテーブルの解読方法を定義する

重要項目:

ファイルに固定幅のフィールドが含まれている場合、この手順ではウィンドウを1つだけ使います。フィールド間に区切り文字が含まれているファイルの場合は、2つのウィンドウが必要です。

1つのテキストファイルをインポートする場合

手順1でテキストファイルを選択すると、その解読方法を指定するダイアログボックスが自動的に表示されます。

複数のテキストファイルをインポートする場合

手順1でテキストファイルを選択すると、その解読方法を指定するダイアログボックスが自動的に表示されます。【OK】をクリックしてこの手順を後で実行することも、一度に情報を入力することもできます。

インポートモジュールのメイン画面でこのウィンドウを呼び出す方法は2つあります。

- ソースファイルをダブルクリックする。
- ソースファイルを選択した後、【編集/プロパティ】メニューを使う。

インポートモジュールのメイン画面の【ソーステーブル】列に、テキストファイルのリストが表示されます。

ODBCデータベースをインポートする場合

手順1でデータベースを開くと、次の方法でインポートモジュールのメイン画面から各テーブルの詳細を表示できます。

- ソーステーブルをダブルクリックする。
- ソーステーブルを選択してから【編集/プロパティ】メニューを使う。

インポートモジュールのメイン画面の【ソーステーブル】列にソースファイルのリストが表示されます。

最初の画面

文字コーディング

テキストが次の文字セットのどれを使用しているかを指定します：ANSI、OEM（DOS）、UTF-8、UNICODE、またはLatin 1。

最初のインポート行

インポートする1行目のデータを含む行番号を入力します。この番号の前にある行は飛ばされます。

文書にフィールド名を含む行があり、この行が最初のデータ行のすぐ前にある場合は、フィールド名の行番号を入力します。

Asset Managerでは、ファイルの始まりの99行までを飛ばすことができます。

最初にインポートする行に列名を含める

インポートする最初の行にフィールド名（列名）が含まれている場合は、このチェックボックスをオンにします。こうすると、自分で列名を入力する必要がありません。

ファイルに列名が含まれていない場合は、次の手順で定義できます。

区切り文字

フィールド値が特定の文字で分離されている場合は、このチェックボックスをオンにします。

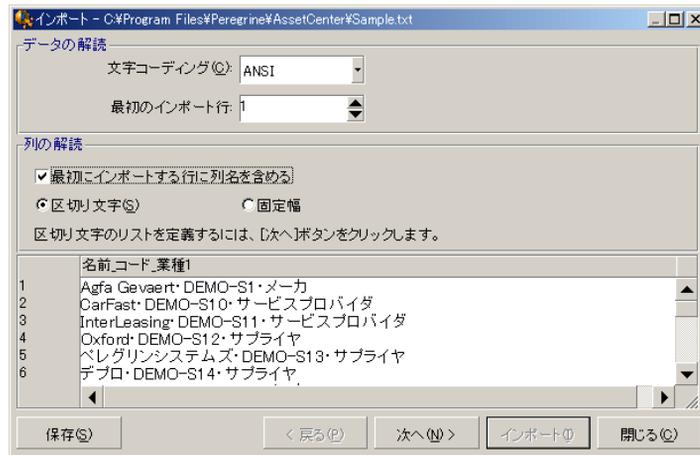
次の画面でこの文字を指定します。

固定幅

各フィールドのすべての値が同じ長さの場合は、このチェックボックスをオンにします。

Asset Managerにより、自動的に列の境界が表示されます。

- 列の境界を移動するには、マウスを使ってデータ領域の境界を選択し、希望の位置までドラッグします。タイトル領域で境界を選択することはできません。
- 列の境界を削除するには、マウスを使って境界を選択し、テーブルの外までドラッグします。
- 新しい列の境界を追加するには、データ領域の区切り文字を挿入する位置でクリックします。



注意:

画面下部に、インポートするファイルのプレビューが表示されます。最大25行まで表示されます。

2番目の画面

この2番目の画面は、最初の画面で次のことを行った場合に表示されます。

- 1 フィールド値を区切り文字で区切るように指定した場合。

2 [次へ] をクリックした場合。

列の区切り

連続する2つのフィールド値を区切るために使う文字を指定します。区切り文字にはセミicolon (;) を使うことをお勧めします。

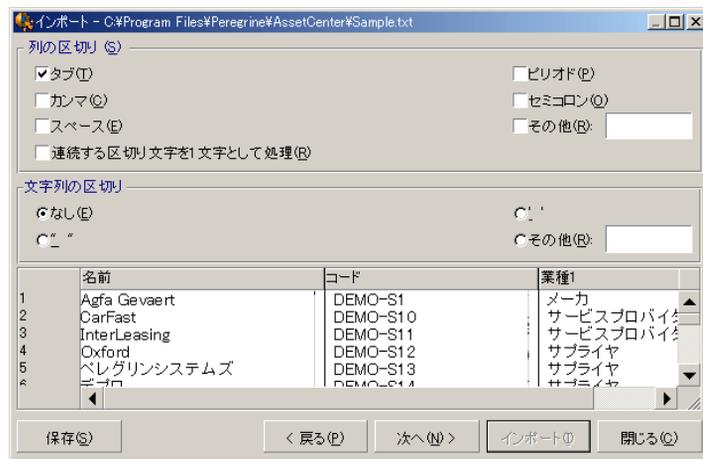
[連続する区切り文字を1文字として処理] オプションをオンにすると、連続する同じ区切り文字は1つとして扱われ、空の列は作成されません。空の列を作成する場合は、このチェックボックスをオフにして、テキストファイルで2つの区切り文字を続けて使います。

文字列の区切り

テキストを区切る文字を使う場合は、その文字を指定します。Asset Managerでは、データベースにフィールドを転送する前に、これらの余分な文字がある場合は、取り除かれます。

2つの区切り文字の間に列の区切り文字が検出された場合は、テキストとして見なされます。文字列の区切り文字は、すべての値で一貫して使わなければならないわけではありません。ただし、文字列の始まりの前に文字列の区切り文字を使った場合は、文字列の最後にも区切り文字を使ってバランスをとる必要があります。

文字列の区切り文字を値としてインポートすることはできません。



手順3：インポートするフィールドの詳細を指定する

1つのテキストファイルをインポートする場合

手順2の説明に従ってテキストファイルの解読を行ったら、[次へ] ボタンをクリックして、ファイルのフィールドの詳細を指定する画面を表示します。

複数のテキストファイルをインポートする場合

手順2の説明に従ってテキストファイルの解釈を行ったら、[次へ] ボタンをクリックして、ファイルのフィールドの詳細を指定する画面を表示します。

このウィンドウは、インポートモジュールのメイン画面からも表示できます。ソースファイルをダブルクリックするか、ファイルを選択して[編集/プロパティ] メニューを選択すると、前の手順と同じファイルの解釈を指定するウィンドウが表示されるので、[次へ] ボタンをクリックします。

ODBCデータベースをインポートする場合

手順1でデータベースを選択したら、インポートモジュールのメイン画面からテーブルの詳細を表示できます。ソーステーブルをダブルクリックするか、ソーステーブルを選択して[編集/プロパティ] メニューを選択します（インポートモジュールのメイン画面の「ソーステーブル」列にはソーステーブルの一覧が表示されます）。

設定する列をクリックして選択します。

番号

ここには、選択した列の番号が表示されます。

手順2で[最初にインポートする行に列名を含める] を選択していない場合は、テーブルをクリックせずに、列番号を直接選択できます。

名前

ここには列名（またはフィールド名）が表示されます。

- 1 手順2で[最初にインポートする行に列名を含める] を選択した場合、列名は変更できません。
- 2 このオプションを選択しなかった場合は、デフォルト名をそのまま残すか変更します。この名前を使うと、後の手順で列を識別しやすくなります。

タイプ

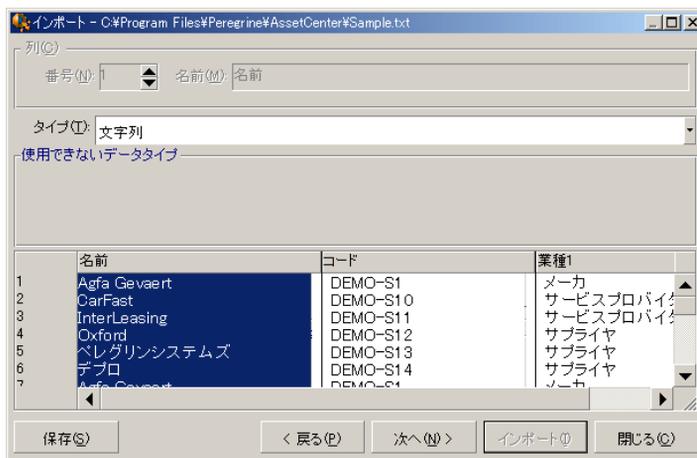
インポートするフィールドのデータ型を指定します。次の選択肢から選択できません。

- 数値：すべての文字が数字でなければなりません。他の型の文字が検出されると、フィールドの値は「0」に設定されます。
- 文字列：テキストの区切り文字として使う文字以外のすべての文字を使用できます。
- 日付：「日付形式」オプションで定義した日付形式だけが受け入れられます。インポート時に他の形式が検出されると、フィールド値はNULLに設定されます。

日付形式

フィールドのデータ型を「日付」に指定すると、日、月、年の区切り文字とその表示順を指定できるオプションが表示されます。

これら2つのオプションのほか、**Asset Manager**で日付の入力に使用できるすべてのオプションを、日付に使用できます。



注意:

画面下部のテーブルには、インポートする行が最大25行まで表示されます。

手順4：ソースフィールドをAsset Managerデータベースのターゲットフィールドにマップする

1つのテキストファイルをインポートする

手順3の説明に従ってソースフィールドを選択したら、**[次へ]** ボタンをクリックして、テキストファイルのフィールドを**Asset Manager**データベースのフィールドにマップする画面を表示します。次の操作を行います。

- 1 [ターゲットテーブル] フィールドを使って、テキストファイルを**Asset Manager**データベースのテーブルにマップします。
- 2 次に、インポートするテキストファイルのフィールド（[ソースフィールド] テーブルに表示される）を**Asset Manager**データベースのフィールドにマップします。（ターゲットテーブルおよびそのリンクテーブルのフィールドは、右側の [ターゲットテーブル] フィールドの下に表示されます）。

複数のテキストファイルをインポートする

- 1 手順3の説明に従ってソースフィールドを選択したら、**[OK]** ボタンをクリックして、インポートモジュールのメイン画面に戻ります。
- 2 各テキストファイルをターゲットテーブルにマップします。
- 3 次に、右側のテーブルの各組合せ（テキストファイル、ターゲットテーブル）ごとに、各テキストフィールドを**Asset Manager**テーブルのフィールドにマップします。組合せをダブルクリックするか、組合せを選択して**[編集/プロパティ]** メニューを使います。

ODBCデータベースをインポートする

- 1 手順3の説明に従ってソースフィールドを選択したら、**[OK]** ボタンをクリックして、インポートモジュールのメイン画面に戻ります。
- 2 個々のソーステーブルをターゲットテーブルにマップします。
- 3 次に、右側のテーブルの各組合せ（ソーステーブル、ターゲットテーブル）ごとに、ソーステーブルからのフィールドを**Asset Manager**データベースのフィールドにマップします。組合せをダブルクリックするか、組合せを選択して**[編集/プロパティ]** メニューを使います。

手順5：各テキストファイルまたはソーステーブルをターゲットテーブルにマップする

注意:

このセクションは、複数のテキストファイルまたはODBCデータベースのインポートに関する説明です。

個々のテキストファイルまたはソーステーブルをターゲットテーブルにマップする

ファイルまたはソーステーブル（[ソーステーブル] 列）および対応するターゲットテーブル（[ターゲットテーブル] 列）をクリックします。次に、以下のいずれかを実行します。

- **[編集/マッピング]** メニューを使う。
-  アイコンをクリックする。
- または、**[編集/マップ]** メニューを使用すると、**Asset Manager**が同じ名前のファイルまたはテーブルを自動的にマップします。この場合、フィールドの技術名が使われます。

ターゲットテーブルからファイルまたはソーステーブルのマッピングを取り消すには、**[編集/マッピングの解除]** メニューまたは  アイコンを使います。

Asset Managerデータベース構造を表示する

[ターゲットテーブル] 列でターゲットテーブルをダブルクリックするか、マウスで選択して [編集/プロパティ] メニューを使います。フィールド、タイプ、および長さのリストが表示されます。

手順6：インポートするフィールドをAsset Managerデータベースのフィールドにマップする

ソースフィールド

画面のこの部分には、手順3で列に割り当てた名前（テキストファイルの場合）または短いフィールドの説明（Asset Managerデータベースの場合）が表示されます。

ターゲットテーブル

1つのテキストファイルをインポートする場合

データを受け取るターゲットテーブルを選択します。テーブルの構造（テーブルまたはリンク先のテーブルのフィールド）が表示されます。

複数のテキストファイルまたはODBCデータベースをインポートする場合

ファイルまたはソーステーブルにマップされるターゲットテーブルの構造が表示されます（テーブルまたはリンク先のテーブルのフィールド）。

ソースフィールドをターゲットフィールドにマップする

いくつかの方法があります。

- マウスを使って「ソースフィールド」を「ターゲットフィールド」にドラッグしてマップします。
- 「ソースフィールド」と「ターゲットフィールド」を選択し、 アイコンをクリックしてマップします。
-  アイコンを使うと、ソースフィールドとターゲットフィールドの組合せをクリックした後で、ターゲットフィールドからソースフィールドのマップを取り消すことができます。
-  アイコンを使うと、ソースフィールドを自動的に同じ名前のターゲットフィールドにマップできます。この場合、フィールドの技術名が使われます。

ソースファイルに特殊フィールドを追加する

Asset Managerでは、ソースファイルに追加フィールドを追加できます。これらのフィールドは保存されず、メモリに格納されるだけです。

これらの追加フィールドを追加、削除、または表示するには、、 および  アイコンを使います。

キーを選択する

1つまたは複数のターゲットフィールドを選択して、レコード識別キーを作成できます。識別キーで、テーブル内のレコードを識別できます。複数のキーを選択して同時にそれらに対応する複数のレコードを識別することもできます。

キーを作成するソースフィールドとターゲットフィールドの組合せを選択し、 ボタンをクリックしてこれらを「キー」として宣言します。このボタンがアクティブなときは、押されたように淡色で表示されます。ターゲットフィールドまたはリンクの左側の小さなアイコンも  のように表示されます。

Asset Managerにより、次の手順でソースファイルから1行ずつインポートされます。

- キーがまったく同じ値を持つデータベースレコードがある場合は、テキストファイルに含まれる情報に従ってレコードが変更されます。
- 同じキーのセットを持つレコードが複数ある場合は、プログラムは最初のレコードで停止し、他のレコードは無視されます。そのため、適切なキーを選択することが重要です。
- キーに一致するレコードがない場合は、データベースに新しいレコードが作成されます。

注意:

出力したデータを再インポートする場合は、照合更新キーとしてテーブルの「Id」フィールドを使わないようにしてください。実際には、対応するID番号は一定ではなく、変更されることがあります。資産の資産タグなど、値が「変化しない」キーを使います。

リンク先レコードの作成を設定する

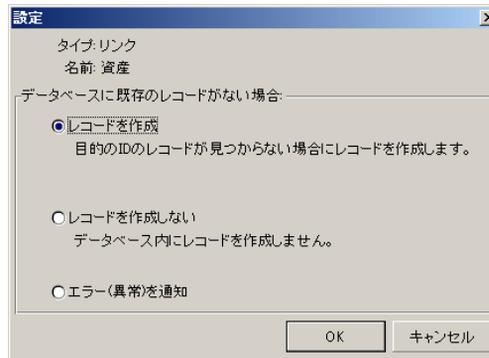
複数の異なるテーブルにインポートされるデータを含むファイルをインポートする場合（例えば、従業員と従業員のポートフォリオ品目を含むファイル）は、メインターゲットテーブル（この例では「部署と従業員」テーブル）を選択し、リンクを使って、データを他のテーブル（この例では「ポートフォリオ品目」テーブル）のどこにインポートするかを指定します。

Asset Managerでは、インポート時にレコードがない場合に、リンク先テーブルでレコードを作成するかしないかを事前に設定できます。この設定では、 アイコンを使います。このアイコンは、リンクでのみ使用できます（リンク先のテーブルのフィールドでは使用できません）。リンクは  および  アイコンで表されます。

設定画面を表示するには、次の手順に従います。

- 1 インポートするフィールドをリンク先テーブルのフィールドにマップします。
- 2 対応するリンクをクリックします。

3 📌 アイコンをクリックします。



指定した識別キーを使ってレコードが検出されると、レコードの情報が指定した設定に応じて変更されます。

レコードを作成

指定した識別キーを使ってレコードが検出されなくても、レコードを作成します。

レコードを作成しない

指定した識別キーを使ってレコードが検出されない場合は、レコードを作成しません。

エラー (異常) を通知

指定された識別キーを使ってレコードを検出できない場合、Asset Managerはエラーを発生します。

既にリンクしているレコードのみを検出 (📌)

リンクに📌アイコン (画鋏) を関連付けると、インポートモジュールは、既にメインレコードにリンクされているレコードだけを検出します。

例

従業員と従業員が使うポートフォリオ品目のリストをインポートしようとしています。[部署と従業員] テーブルがターゲットテーブルです。[ポートフォリオ品目] テーブルとのリンクに画鋏を関連付けます。ソースファイルで従業員に関連付けられている各ポートフォリオ品目について、従業員が既に使っているポートフォリオ品目だけが対象になります (従業員の詳細画面の [ポートフォリオ] タブページ)。

「Own」タイプのリンクの場合は、画鋏が自動的に関連付けられ、削除できません。「Own」タイプのリンクは、メインレコードが削除された場合に、リンクし

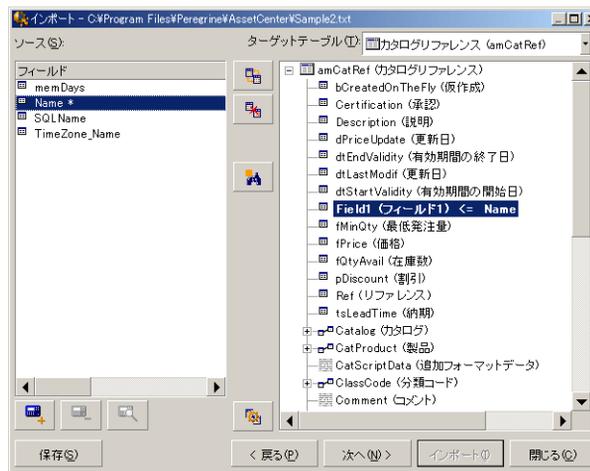
ているレコードも自動的に削除されるリンクです。このタイプのリンクの例としては、従業員と研修のリンクが挙げられます。従業員を削除すると、その従業員にリンクしている研修項目もすべて削除されます。

画鋲の影響は、リンクのタイプによって異なります。

- ターゲットテーブルがポートフォリオ品目のテーブルで、「ユーザ」リンクに画鋲を関連付けた場合、ポートフォリオ品目にリンクしているユーザだけが検索されます。特定のポートフォリオ品目のユーザは1人だけなので、キーでこのユーザを識別することなく、ポートフォリオ品目のユーザを変更または作成できます。また、特定のポートフォリオ品目の任意管理項目の値を変更する場合にも便利です。
- ターゲットテーブルが[部署と従業員]テーブルで、「ポートフォリオ品目」リンクに画鋲を関連付けた場合、従業員にリンクしているポートフォリオ品目だけが検索されます。この場合、ユーザのポートフォリオ品目を変更または作成するとき、適切な識別キーが必要ですが、画鋲を使わない場合ほど固有のキーでなくてもかまいません。

注意:

Asset Managerでは、レコード間で3種類のリンクを使います。nリンク:例えば、ポートフォリオ品目は1つの設置場所だけにリンクできますが、設置場所は複数のポートフォリオ品目にリンクできます。1リンク:例えば、ポートフォリオ品目は1つのコメントだけにリンクでき、コメントも1つのポートフォリオ品目だけにリンクできます。n-nリンク:例えば、カタログは複数のサプライヤにリンクでき、サプライヤも複数のサプライヤにリンクできます。



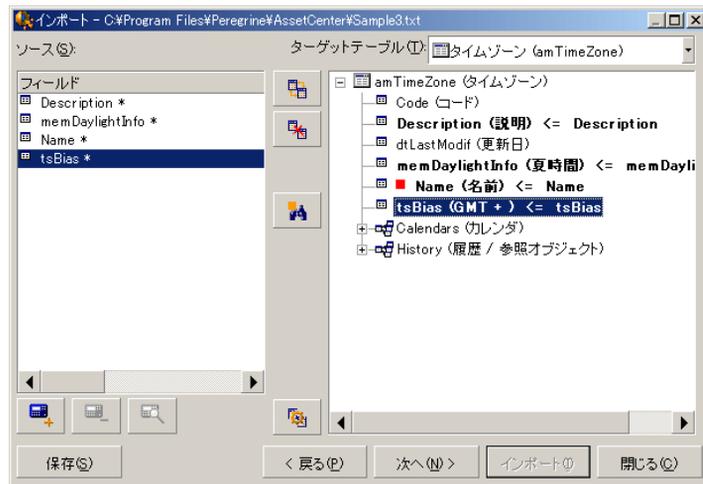
ターゲットテーブルのツリー構造で使われるシンボル

■ オブジェクトがテーブル（大きな記号）またはフィールド（小さな記号）のどちらであるかを示します。

□ 1個のレコードが親テーブルとリンクしているテーブルであることを示します。親テーブルのレコードの詳細画面で、リンク先のテーブルからレコードを1個だけ選択できます。このタイプのリンクは、「選択ウィンドウ」または「ドロップダウンリスト」を使って値を入力できるフィールドです。

☞ 複数のレコードが親テーブルとリンクしているテーブルであることを示します。親テーブルのレコードの詳細画面で、リンク先のテーブルから複数のレコードを選択できます。このタイプのリンクは、親テーブルの詳細画面のタブページに表示されるレコードのリストです。

⌘ この記号は「画鋲」と呼ばれます。インポートするフィールドのマップ先のフィールドを含んでいるテーブルへのリンクだけに関連付けられます。画鋲を設定すると、レコードの中から「ピンで留められた」レコードにリンクするものだけが検索されます。画鋲の有無は、📌 アイコンを使って表示するオプションによって決まります。



手順7：ソースファイルに特殊フィールドを追加する

Asset Managerでは、ソースファイルに追加フィールドを追加できます。これらのフィールドは保存されず、メモリに格納されるだけです。

これらの追加フィールドを追加、削除、または表示するには、📌、🗑️ および 📄 アイコンを使います。

名前

新しいフィールドに名前を付けます。

フィールドタイプ

新しいフィールドの計算方法を入力します。画面の内容は、選択したタイプによって変わります。

連結

このモードを使うと、ソースファイルの複数のフィールドを組み合わせることができます。連結するフィールドを1つずつ選択します。フィールド同士を二重引用符 (") で囲んだ任意の文字で連結できます。

例：フィールド1"and"フィールド2

固定

このモードを使うと、テキストフィールドの一部を抽出できます。

- 1 ソースフィールド（「メインフィールド」と呼びます）を選択します。
- 2 **【含めない文字数】**を入力します。これらの文字が飛ばされます。
- 3 **【使用する文字数】**を入力します。**【含めない文字】**を飛ばした後でこの数の文字を保持します。
- 4 **【フィールドの最後から抽出開始】** オプションは、フィールドの末尾から**【含めない文字数】**を飛ばし、そこから前方向に数えた**【使用する文字数】**を保持するときに使います。

例

- 1 **【含めない文字数】** : 3 3
- 2 **【使用する文字数】** : 5 5
- 3 ソースファイルのフィールド値 : 「REFIMP05A18500」
- 4 データベースにインポートされる値 : **【フィールドの最後から抽出開始】** チェックボックスをオフにした場合は「IMP05」、オンにした場合は「05A18」。

分割

このモードを使うと、ソースファイルのフィールドの一部を抽出できます。

- 1 ソースフィールド（「メインフィールド」と呼びます）を選択します。
- 2 メインフィールドの値内で使う**【区切り文字】**を指定します。
- 3 **【含めない区切り文字数】**を入力します。指定した数の区切り文字に続くすべてのデータが保持されます。
- 4 **【含める区切り文字数】**を入力します。保持するテキストの始まりから、最後に含める区切り文字の次の区切り文字までの情報が保持されます。

- 5 フィールドの末尾から [含めない区切り文字数] と [含める区切り文字数] オプションを適用する場合は、[フィールドの最後から抽出開始] チェックボックスをオンにします。

例

- 1 [区切り文字] : //
- 2 [含めない区切り文字数] : 2 2
- 3 [含める区切り文字数] : 3 3
- 4 ソースファイルのフィールド値 : 「1/2/3/4/5/6/7/8/9」 "1/2/3/4/5/6/7/8/9"
- 5 データベースにインポートされる値 : [フィールドの最後から抽出開始] チェックボックスをオフにした場合は「3/4/5/6」、オンにした場合は「4/5/6/7」。

固定値

このモードを使うと、次の組合せを含めることができます。

- 二重引用符 (") で囲まれた文字列
- 変数。これらは、AmLoginName()、AmDate()、AmCounter()などデフォルトのフィールド値で使われている関数の結果発生する特定の変数です。

ツリー構造

このモードを使うと、ソースファイルの1つのフィールド値からツリー構造を構築できます。

- 1 ソースフィールド（「メインフィールド」と呼びます）を選択します。
- 2 フィールド内の値を分離する区切り文字を指定します。

ソースフィールドが複数の値に分割されます。分割後の値の数は、区切り文字で区切られた文字列の個数に等しくなります。その後、各値のレコードが作成され、階層構造で編成されます。

例

- 1 「名前」というタイトルの列を含むテキストファイルを作成します。ファイル名の行の1つの値は、「/フランス支社/営業本部/マーケティング部」です。
- 2 「ツリー構造」タイプの計算式フィールドを作成するようにインポートモジュールを設定します（区切り文字はスラッシュ (/)）。名前は「FormulaField」です。「固定値」タイプの計算式フィールド（値 = 1）を作成し、[部署] フィールドにマップします（従業員ではなく部署を作成するため）。
- 3 「FormulaField」を従業員テーブルの[部署名/姓]（SQL名 : Name）フィールドにマップします。
- 4 ファイルのインポートを起動します。
- 5 結果 : 階層的にリンクされた3つの部署、「フランス支店」、「営業本部」、「マーケティング部署」が作成されます。

ファイル

このモードを使うと、ファイルをデータベースにインポートできます。画像や長いテキストのブロックのインポートに適しています。

ファイルは、次のデータ型のフィールドだけにインポートできます。

- Long text field
- Binary field

次のファイル形式をサポートしています。

- ANSIテキスト
- 画像（Asset Managerがサポートしているすべての画像形式をインポートできます。）

フィールド計算式では、インポートするファイルの完全パス名（パス、名前、拡張子）を含むソースフィールドを指定します。デフォルトでは、現在のフォルダがパスとして使われます。

スクリプト

このモードを使うと、Basicスクリプトを使って値を計算できます。このスクリプトはインポートされたソースフィールドを参照できます。

計算スクリプトを作成するには、コードを直接入力するか、または  ボタンをクリックして式ビルダを使います。

スクリプトでは、データベースのフィールドは参照できません。

テスト

注意:

このフィールドは、フィールドの計算式タイプが「固定」または「分割」に設定されている場合のみ表示されます

希望のフィールド値を入力します。

結果

注意:

このフィールドは、フィールドの計算式タイプが「固定」または「分割」に設定されている場合のみ表示されます

フィールドに、テストデータでシミュレートされたインポート値が表示されません。

手順8：特殊なケース

部署と従業員をインポートする

【部署と従業員】テーブルからレコードをインポートする場合は、インポートするレコードが部署か従業員かを指定しなければならないことがあります。

これは、【部署】（SQL名：bDepartment）フィールドで指定できます。部署の場合は「1」、従業員の場合は「0」に設定します。デフォルトでは、値は「0」と見なされます。

値が「1」の「固定値」タイプの計算フィールドを作成し、インポートする項目が部署の場合は、この計算式を【部署】フィールドにリンクします。

注意:

このレコードが、【部署と従業員】テーブルで子レコードを持っている場合、このレコードは部署と見なされます。従業員には子レコードは存在しません。

ドキュメントをインポートする

ドキュメントをインポートする場合は、インポートするフィールドを、【ドキュメント】テーブルの【テーブル】（SQL名：DocObjTable）フィールドで指定する必要があります。【テーブル】フィールドは、ドキュメントのリンク先のテーブルのSQL名を示します。

手順9：キーの使用例

Asset Managerで、選択したキーがどのように解釈されるかを説明します。

例1：リンクしているフィールドをメインテーブルのキーとして使う



この例では、在庫は2つのメインキーで識別されます。

- **Stock.Name** : 「 **Name (名前) <= 在庫_名** 」 キーは照合更新キーとして宣言されており、メインテーブルの要素であるため。
- **Location.Name** : 「 **■ Name (名前) <= 場所_名** 」 リンクフィールドは、[場所] テーブルで照合更新キーとして宣言されており、「 **Location (場所)** 」 リンクは照合更新キーとして宣言されているため。

同じ例で、場所はメインキーによって識別されます。

- **Location.Name** : 「 **■ Name (名前) <= 場所_名** 」 フィールドは [場所] テーブルで照合更新キーとして宣言されているため。

例2：メインテーブルではキーでないフィールドを、リンク先テーブルでキーとして定義する



この例では、在庫は1つのキーで識別されます。

- Stock.Name：「Name (名前) <= 在庫_名」フィールドはキーとして宣言されており、メインテーブルの要素であるため。
- 「Location (場所)」リンクは照合更新キーではない。

同じ例で、場所は1つのキーによって識別されます。

- Location.Name：「Name (名前) <= 場所_名」キーはメインキーとして宣言されているため。

結論

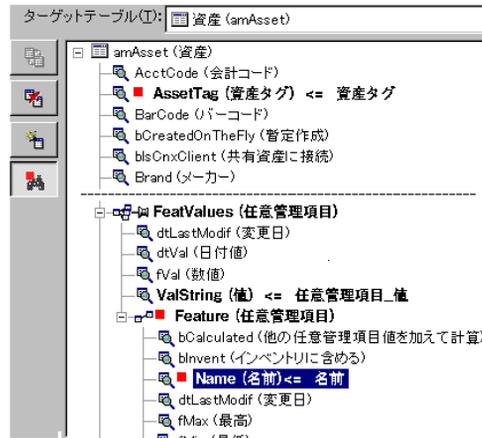
- メインテーブル用にキーを定義できるだけでなく、メインテーブルにリンクしているテーブルにも他の独立したキーを定義できます。これにより、1つのテキストファイルから複数のテーブルにデータをインポートできます。
- リンク先のテーブルのフィールドを、メインテーブルのキーの1つとして宣言するには、リンク先のテーブルとリンクを識別キーとして宣言する必要があります。リンクだけを選択すると、キーはリンク先テーブルのキーとしてのみ使われます。

例3：データベースレコードの任意管理項目の値を更新するキー

レコードの任意管理項目の値を更新するには、データベースで（レコード、任意管理項目）の組合せを見つけ、新しい値を割り当てる必要があります。

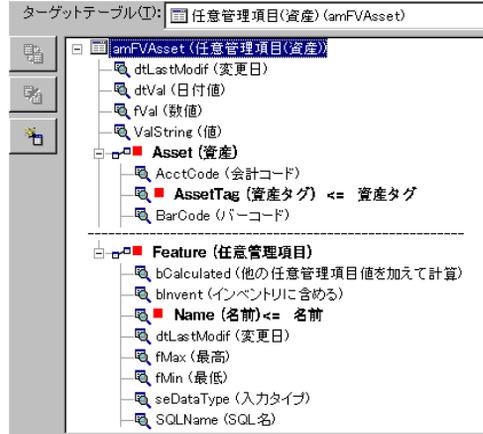
Asset Managerは、リンクの  アイコンを使ってリンクに定義したオプションを参照し、リンクするレコードを作成する必要があるかどうかを判断します。次の2つの方法のどちらかを使います。

第1の方法（資産テーブルからの例）



- 1 ■ **AssetTag (資産タグ)** のキーにより、変更する資産が識別されます。
- 2  **FeatValues (任意管理項目)** リンク上の  アイコンは、この資産の任意管理項目だけを見つけることを示します。
- 3  ■ **Feature (任意管理項目)** のキーは、（任意管理項目、値）の組合せが、任意管理項目によって識別されることを示します。
- 4  ■ **Name (名前) <= 名前** のキーは、任意管理項目が名前で識別されることを示します。
- 5 新しい値が [**ValString (値) <= 任意管理項目_値**] フィールドに表示されます。

第2の方法（資産の任意管理項目値テーブルからの例）

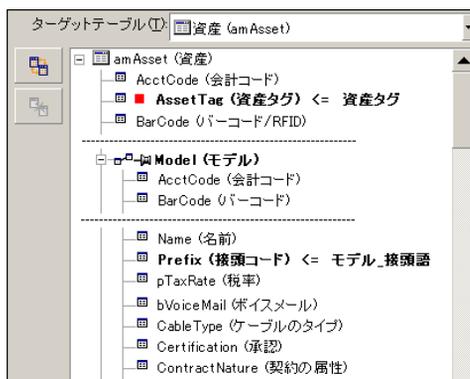


- 1 「 ■ Feature (任意管理項目) 」 と 「 ■ Asset (資産) 」 の組合せにより、資産に関連付けられている任意管理項目が識別されます。
- 2 「 ■ Name (名前) 」 のキーは、「 ■ Feature (任意管理項目) 」 リンクのキーフィールドを示します。
- 3 「 ■ AssetTag (資産タグ) 」 のキーは、「 ■ Asset (資産) 」 リンクのキーフィールドを示します。
- 4 新しい値が [ValString (値) <= 任意管理項目_値] フィールドに表示されます。

例4：照合更新キーのないリンクレコードの内容を変更する

例

特定の資産にリンクされているモデルの接頭語を変更するとします。インポートファイルには、モデルを識別するキーはありません。このためモデルがその資産にリンクされていることしか分かりません。



- 1 ■ **AssetTag (資産タグ) <= 資産タグ** のキーは資産を識別します。
- 2 **Model (モデル)** 上の **Model (モデル)** で、この資産に既にリンクされているモデルだけを検索するように指定します。
- 3 **Prefix (接頭コード) <= モデル_接頭語** により、新しい値が、モデルの **[接頭コード]** (SQL名: **Prefix**) フィールドに割り当てられます。

注意:

最適なパフォーマンスを得るため、テーブルのインデックスを構成するキーからキーを選択するようにしてください (注意: 特定のインデックスは複数のフィールドで構成されています)。

手順10: 転送を設定する

1つのテキストファイルをインポートする場合

手順5でソースフィールドをデータベースのフィールドに割り当てたら、**[次へ]** ボタンをクリックして、転送設定ウィンドウを表示します。

複数のテキストファイルまたはODBCデータベースをインポートする場合

インポートモジュールのメイン画面から **[編集/オプション]** メニューを選択します。

[エラー処理] オプション

次の中からエラー処理の方法を選択します。

エラー発生時にインポートを中止

エラーが発生すると即座にインポート処理を停止します。

インポートした行（1行）毎に適用

インポートモジュールは、インポートする行ごとにエラー発生時のデータの処理を決定します。行（メインテーブルまたはリンク先のテーブル）でエラーが検出された場合は、その1行全体のインポートが中止されます。データベースは、この行をインポートする前の状態に復元します。

複数の行単位で適用

インポートするデータは行のグループ単位で処理されます。グループの行数はユーザが指定します。グループ（メインテーブルまたはリンク先のテーブル内の任意のグループ行）でエラーが発生した場合、そのグループに属するすべての行のインポートが中止されます。データベースは、このグループ行をインポートする前の状態に復元します。

[ログファイル] オプション

ログファイルに記録する処理を選択します。

- エラー
- 追加および更新

ログファイルの名前とパスを入力します。ログファイルが存在しない場合は **Asset Manager** が作成します。希望の拡張子を追加します。「.log」を使うことをお勧めします。



警告:

インポートモジュールでは、フォルダは作成できません。

ログファイルには、次の情報も記録されます。

- ジョブが発行された時間
- ジョブの説明
- 検出されたエラー

ログファイルは、インポートを実行するたびに上書きされます。

手順11：データ転送

前の手順に従って必要な情報が揃ったら、**[インポート]** ボタンをクリックしてデータ転送を開始します。

レコードの処理

- **Asset Manager** により、ソースファイルに表示された順番で1行ずつデータがインポートされます。

- 1つの行から複数の異なるテーブルにデータをインポートできます。
- インポート行の一部をインポートできない場合は、作成可能な部分だけが作成されます。
- **Asset Manager**データベースで、識別キーがソースレコードとまったく同じ値を持つレコードが検索されます。このようなレコードが見つかった場合は、テキストファイルに含まれる情報に従ってレコードが変更されます。
- 照合更新キーに一致するレコードが見つからない場合は、データベースに新しいレコードが作成されます。
- 照合更新キーを定義しない場合は、インポートする値が基本フィールドの固有属性と合っていれば、レコードがインポートされます。キーがない場合は、レコードを更新することはできません。
- インポートモジュールは、メイン項目とリンク先の項目に対して同じように動作します。

フィールドの処理

- インポートモジュールは、フィールドが必須かどうかを認識しません。自分自身でインポートするデータに必須フィールドが含まれていることを確認する必要があります。
- 「システムリストデータ」内にフィールドの不明な値が検出されると、その行はインポートされません。
- 標準のリストデータにまだ含まれていない値が検出された場合は、リストが「オープン」（変更可能）であればその行はインポートされ、新しい値がリストデータに追加されます。リストデータが「クローズド」（変更不可能）の場合は、その行はインポートされません。
- フィールド値が最大長を超えている場合は、値の末尾が切り捨てられます。
- テキストファイルに値のないフィールドがあると、対応するデータベースフィールドの既存の値が消去されます。
- 1行のデータのインポートによって新しいレコードが作成される場合、テキストファイルまたはソーステーブルで列として表れないフィールドにはデフォルト値が挿入されます。列が存在しても値が指定されていない場合は、デフォルト値ではなく空のフィールドが挿入されます。

インポートスクリプトを保存および実行する

インポートスクリプトは、特定の名前で保存されるインポート設定の集りです。インポートスクリプトを作成すると、すべてのパラメータを再定義することなく、同様のインポート条件を作成できるため、時間を節約できます。

スクリプトは次の場合に便利です。

- 希望どおりに動作するまで、同じインポート操作を繰り返し実行する場合（例えば、実行するたびにソースフィールドを変更できます）。

- 定期的にデータベースを更新する場合（例えば、人事部署からのファイルに基づいて従業員テーブルを更新できます）。
- Asset Managerでスクリプトを保存して、後で実行することができます。

スクリプトを保存する方法

1つのテキストファイルをインポートする

- 1 [ファイル/インポート] メニューを使ってテキストファイルを選択します。
- 2 インポート設定（データファイルの名前と場所、構造など）を定義します。
- 3 [保存] ボタンをクリックすると、これらの条件をスクリプトとしていつでも保存できます。

データベースまたは複数のテキストファイルをインポートする場合

- 1 [ファイル/インポート] メニューを使ってデータベースを選択します。
- 2 インポート設定（データベースの場所、フィールド間のマッピングなど）を定義します。
- 3 [ファイル/保存] または [ファイル/名前を付けて保存] メニューを使うと、これらの設定をスクリプトファイルとしていつでも保存できます。

スクリプトを変更する方法

1つのテキストファイルをインポートする

- 1 [ファイル/インポート] メニューを選択します。
- 2 テキストファイルをインポートするオプションを選択します。
- 3 [データファイルを開く] ダイアログボックスの [ファイルの種類] フィールドで「インポートスクリプト(*.scr)」を選択します。
- 4 スクリプトを開きます。
- 5 インポート設定（データファイルの名前と場所、構造など）を変更します。
- 6 [保存] ボタンをクリックすると、これらの設定をスクリプトとしていつでも保存できます。

データベースまたは複数のテキストファイルをインポートする場合

- 1 [ファイル/インポート] メニューを使ってデータベースをインポートします。
- 2 [ODBC] タブページまたは [テキスト] タブページに入力します。 [開く] ボタンをクリックします。
- 3 次に、 [ファイル/スクリプトを開く] メニューを使ってスクリプトを開きます。

- 4 インポート設定を変更します（データベースの名前と場所、構造など）。
- 5 **【ファイル／保存】** または **【ファイル／名前を付けて保存】** メニューを使うと、これらの設定をスクリプトファイルとしていつでも保存できます。

インポート設定の定義時に新しいスクリプトを作成する方法

1つのテキストファイルをインポートする

【閉じる】 ボタンをクリックします。新しいスクリプトの作成手順に従います。

データベースまたは複数のテキストファイルをインポートする場合

【ファイル／新規スクリプト】 メニューを使います。現在の設定を破棄する前にスクリプトとして保存することを確認するメッセージが表示されます。

スクリプトを実行する方法

既存のスクリプトを実行するには、次の手順に従います。

- 1 **【ファイル／インポート】** メニューを選択します。
- 2  アイコンをクリックします。
- 3 スクリプトファイルのフルネームを指定します。
- 4 ODBCソースに関連付けられたパスワードを指定します。
- 5 インポート処理が開始されます。

スクリプトを変更しようとする時と同じ手順でスクリプトを開いて、インポートダイアログボックスからインポート処理を実行することもできます。

コマンドプロンプトからインポートスクリプトを実行する

動作

DOSプログラムを“オンライン”で実行するには、Windowsインポートモジュールを使って事前にスクリプトを作成しておく必要があります。

インポートアプリケーション「*amimpl.exe*」（Asset Managerのインストール先フォルダの「*bin.*」フォルダ内）を使って、インポートコマンドを手動、または自動（バッチファイルを介して）で実行することができます。

シンタックス

```
amimpl [-verbose] [-?|h|H] -src:<cnx> [-srcpass:<password>] -dst:<cnx> [-dstlogin:<login>] [-dstpass:<password>] [-log:<file>]
```

-verbose : インポート中にメッセージを表示します。デフォルトでは有効になっています。

-?, -hまたは-H : ヘルプメッセージを表示します。

-src : 状況に応じて、このパラメータで次の情報を指定します。

- 実行するインポートスクリプトのパスと名前
- 完全にインポートするAsset Managerデータベースの接続名（ [ファイル/接続の管理] メニュー / [名前] フィールドに指定されている名前）
- 接続のないAsset Managerデータベースの名前
[<エンジン名>;<データベースの場所>;<ユーザ>;<パスワード>]
このシンタックスの<>で囲まれたフィールドへの入力内容を下に示します。

	Oracle	MS SQLサーバ (MSDEを含む)
エンジン名	Oracle	ODBC
データベースの場所	サーバ名	データソース名
ユーザ	アカウント名	MS SQL Serverユーザ名
パスワード	アカウントパスワード	MS SQL Serverユーザパスワード

-srcpass : インポートするソースデータベースに関連付けられているパスワード。Asset Managerデータベースの場合は、「Admin」アカウントのパスワードです。

-dst : データのインポート先のAsset Managerデータベースの接続名（ [ファイル/接続の管理] メニュー / [名前] フィールドに指定されている名前）

-dstlogin : インポートされたデータを受け取るAsset Managerアカウントのログイン名（「Admin」アカウントまたは管理者権限を持つAsset Managerユーザ）

-dstpass : 「dstlogin」に関連付けられているパスワード

-log : インポートログファイルの完全パス名



注意:

山形括弧 (<>) 内に指定する文字列にスペースを含める場合は、その文字列全体を一重引用符 (') で囲む必要があります。

例 :

```
amimpl32 -verbose -src:employee.scr -srcpass:PassWord -dst:MainDBase -dstlogin:Gerald -dstpass:PassWord -log:'My Log File.txt'
```


11 データベースへのアクセスコントロール

本章では、Asset Managerデータベースへのユーザアクセスを管理する方法について説明します。

 **注意:**

アクセス規則を管理できるのは、データベースの管理者だけです。

アクセス権限の管理の重要性と概要

Asset Managerは、複数のユーザが同時に使えるプログラムです。つまり、複数のユーザで1つのデータベースを共有します。

Asset Managerでデータベースへのアクセス権限を管理するには、次の手順に従います。

- 1 まず、アクセスできるデータとアクセス条件をユーザごとに定義する必要があります。
- 2 次に、取得したAsset Managerライセンスのタイプに従って、データベースへの接続数を管理する必要があります。

アクセス条件を定義する

全ユーザがデータベースで同じタスクを実行し、同じ変更を行う必要は必ずしもありません。これは、例えば、従業員Aは資産を作成する必要がある一方、従業

員Bは在庫にアクセスする必要があり、従業員Cは作業指示伝票を確認する必要があるなど、会社での役割と会社の手順に依存するものです。

従業員にAsset Managerへのアクセス権限を付与する手順を次に示します。

- 従業員を、[部署と従業員] テーブルに登録します。
- 従業員がAsset Managerに接続するには、「ログイン」が必要です。
- 管理者は、従業員に「接続に使用する役割」を割り当てるか、従業員に管理者権限を与える必要があります。

データベースへの接続数を管理する

取得したAsset Managerライセンスによって、データベースへの接続数が制限されます。ライセンスは、同時接続数または宣言ユーザ数で付与されます。

Asset Managerは、接続した各ユーザに接続スロットを割り当てます。

Asset Managerは、データベースの接続スロットを自動的に管理します。ただし、Asset Managerの管理者が管理することもできます。

データのセキュリティと機密性

Asset Managerでは、データベースへのアクセスを次のように3段階で制御することができます。これにより、データのセキュリティを確実にし、情報の漏洩、変更、および破壊を防止することができます。

- ユーザのネットワークへのアクセス権限の定義
- Asset Managerユーザ役割とプロファイルの定義
- 定期的なデータベースのバックアップ

アクセス権限の定義

ここでは、データベースへのアクセスを制御するアクセス権限の概念について説明します。

- ユーザ役割の定義
- ユーザプロファイルの定義
- ユーザ権限の定義
- アクセス制限の定義
- 機能権限の定義

ユーザ役割は複数のユーザプロファイルに関連付けることができます。また、ユーザプロファイルを、複数のユーザ役割の一部にすることもできます。

ユーザプロファイルは、ユーザ権限、機能権限とアクセス制限からなります。ユーザ権限、機能権限、またはアクセス制限を複数のユーザプロファイルで使用できます。

ユーザ役割の定義

ユーザ役割は、Asset Managerでユーザが引き受ける役割を表します。例えば、次が挙げられます。

- 全ポートフォリオ品目の棚卸管理に関するすべての面を管理する必要がある従業員のための「棚卸マネージャ」。
- 調達手順のすべての面を管理する必要がある従業員のための「購入マネージャ」役割。

ユーザは複数のユーザ役割を担うことができます。

ユーザがAsset Managerデータベースに接続した場合、管理者は、そのユーザに関連して可能性があるすべて役割の中から1つ選択し、そのユーザに割り当てる必要があります。この役割が、「接続に使用する役割」になります。

重要項目:

管理者権限がない任意のユーザがAsset Managerデータベースに接続するには、「接続に使用する役割」が必要です。必要な場合、ユーザはその役割を変更できます。▶ [ユーザの接続に使用する役割を選択する](#) [献 166]

ユーザプロファイルの定義

ユーザプロファイルは、次から構成されます。

- Asset Managerデータベースのテーブル、フィールド、リンクへのユーザ権限とアクセス制限。
- Asset Managerの機能ドメインへのアクセス権限（機能権限）。

例えば、次のようにアクセスを制御できます。

- 「会計」のプロファイルでは、コストセンタ、予算、経費明細にしかアクセスできません。

ユーザプロファイルは、ユーザに直接割り当てることができません。プロファイルは、そのプロファイルが関連付けられたユーザ役割を介してのみユーザに割り当てられます。

ユーザ権限の定義

ユーザ権限は、ユーザプロファイルのコンポーネントの1つです。これには、Asset Managerデータベースのテーブル、フィールド、レコードに対して許可される権限があります。管理者は次の権限を割り当てることができます。

- テーブルに対して：作成、削除
- テーブルのフィールドとリンクに対して：データの読取り、挿入、変更

アクセス制限の定義

アクセス制限は、ユーザプロファイルの1部です。テーブルのレコードのフィルタに相当します。例えば、技術者は自分の部署の資産にしかアクセスできないようにできます。アクセス制限で読取り／書込み（追加または変更）に関する制限を行うことができます。

機能権限の定義

機能権限は、ユーザプロファイルの構成要素の1つです。Asset Managerで使用可能な機能ドメインに基づきます（調達、ファイナンス、ポートフォリオなど）。機能権限は、異なる機能ドメインと様々な画面へのアクセス、およびこれらのドメインで使用可能なウィザードを提供します。管理者は、ユーザに対してそのユーザの職務権限およびAsset Managerで実行する必要があるタスクに応じて権限を割り当てることができます。

アクセス条件を定義する

ここでは、アクセス条件を定義する方法について説明します。内容は次のとおりです。

- ユーザ役割を定義する
- ユーザプロファイルを定義する
- ユーザ権限を定義する
- アクセス制限を定義する
- 機能権限を定義する

アクセス条件の定義が完了すると、Asset Managerユーザに関連付けることができます。

必要条件：アクセス管理専門分野データのインポート

アクセス管理専門分野データには、独自レコードの作成に使用できる一般的なユーザ役割とプロファイルのセット（ユーザ権限、アクセス制限、機能権限とともに）を含みます。

データベース作成時の専門分野データのインポート

データベースの作成中に専門分野データを挿入するには、『管理』ガイドの「Asset Managerデータベースの作成、変更、削除」の章、「Asset Manager

*Application Designer*を使ってデータベース構造を作成する」のセクションに記述されている手順に従います。

[インポートするデータ] ページ上で、[管理 - ユーザ役割プロファイルの権限と制限] を選択します。

既存のデータベースへの専門分野データのインポート

既存のデータベースへの専門分野データの挿入：

- 1 Asset Manager Application Designerを起動します。
- 2 [ファイル/開く] メニューを選択します。
- 3 [データベース記述ファイルを開く - 新規データベースの作成] オプションを選択します。
- 4 「gbbase.xml」ファイルを選択します。このファイルは、Asset Managerのインストールフォルダの「config」サブフォルダにあります。
- 5 データベース作成ウィザードを開始します（[アクション/データベースの作成] メニュー）。
- 6 ウィザードの各ページで必要な情報を入力します（[次へ] および [前へ] ボタンでウィザードページを移動します）。

[SQLスクリプトの生成/データベースの作成] ページ：

フィールド	値
データベース	データのインポート先にするデータベースへの接続を選択します。
作成	[専門分野データをインポート] オプションを選択します。
高度な作成オプションを使用	このオプションは選択しないでください。

[作成パラメータ] ページ：

フィールド	値
パスワード	Asset Manager管理者のパスワードを入力します。

注意:
Asset Managerデータベース管理者は、[名前] (Name) フィールドが「Admin」に設定されている [部署と従業員] (amEmplDept) テーブルのレコードです。

[インポートするデータ] ページ：

フィールド	値
使用可能なデータ	【管理 - ユーザ役割プロファイルの権限と制限】オプションを選択します。
エラー発生時にインポートを中止	エラーが発生した場合にインポートを中止するには、このオプションを選択します。
ログファイル	エラーや警告などすべてのインポート操作を記録するファイルの完全名。

7 ウィザードを終了します（[完了] ボタン）。

ユーザ役割を定義する

ユーザ役割の定義は、【管理／ユーザ役割】メニューから行います。各ユーザ役割は、それに関連付けられる様々なユーザプロファイルをグループ化します。例えば、「発注管理」と「サプライヤ管理」のプロファイルは、「調達マネージャ」役割と関連付けることができます。

ユーザプロファイルを定義する

ユーザプロファイルは、次により定義されます。

- 【管理／ユーザプロファイル】メニューを使う。
- または、ユーザ役割と関連付けられるユーザプロファイルのリスト右側の  ボタンをクリックする（ユーザ役割詳細の【全般】タブ）。

ユーザプロファイルは、次により構成されます。

- データベースのテーブル、フィールドまたはリンクの情報の読取り、書込み、作成、削除を行うユーザ権限
- 特定のテーブル内のレコードに対する読取り／書込み条件を定義するアクセス制限。
- 機能権限は、Asset Manager機能ドメインに関する使用可能な画面およびウィザードへのアクセスを定義します。

ユーザプロファイルは、社内での職務とその権限に対応するものと見なされます。

ユーザ権限を定義する

次のいずれかの方法でユーザ権限を管理する画面を表示します。

- 【管理／ユーザ権限】メニューを使う。
- または、ユーザプロファイルと関連付けられるユーザ権限のリスト右側の  ボタンをクリックする（ユーザ役割詳細の【役割、権限および制限】タブ）。

ユーザ権限は、ユーザがどのようにデータベースのテーブル、フィールドおよびリンクにアクセスするかを定義します。

設定方法としては、テーブルとそのテーブルにリンクしているフィールドに対するアクセス権限を定義したユーザ権限を、テーブルごとに作成することをお勧めします。1つのデータベーステーブルに対して複数のアクセスレベルを設定できます。

例えば、次のようなレベルでユーザ権限を設定できます。

- 基本会計
- 上級会計
- 従業員の役職に応じたアクセス
- メンテナンス
- その他

これらのユーザ権限を組み合わせることでユーザプロファイルを作成できます。

- 会計担当者
- メンテナンス技術者
- 研修生
- その他

ユーザ権限を編集する

テーブルのツリー構造を使用してデータベース構造を示します。各テーブルのツリーは、テーブルに固有のフィールドと任意管理項目のリスト、およびテーブルにリンクしているフィールドとテーブルで構成されています。テーブル、フィールド、任意管理項目に対して、それぞれ固有のユーザ権限を割り当てます。

ユーザ権限詳細画面は、以下のように構成されます。

- ユーザ権限は、オブジェクトの隣の列に表示されます。

オブジェクト	権限 (RIU/CD)
+ 経費明細 (amExpenseLine)	rIU/CD
+ 統計 (amStatistic)	---/--
+ 被調整フィールド (amFieldAdjust)	rIU/CD
- 製品 (amCatProduct)	rIU/CD
+ (フィールド)	RIU
+ リンク	RIU
- (任意管理項目)	RIU
+ 乗数 (fv_OverheadFactor)	RIU
+ 時間の単位 (fv_UnitDuration)	RIU
+ (特殊フィールド)	r--
+ 調整タイプ (amFieldAdjustTemp)	rIU/CD
+ 調整項目 (amAdjustment)	rIU/CD
+ 請求明細 (amInvoiceLine)	rIU/CD
+ 請求書 (amInvoice)	rIU/CD
+ 論理ドライブ (amLogicalDrive)	RIU/CD
+ 資格 (amRelModelEntit)	RIU/CD

- **【権限のあるテーブルのみ表示】** フィルタを使うと、ユーザ権限が定義済であるテーブルのみが表示されます。
- ノード（テーブル、フィールド、リンク、任意管理項目など）を選択すると、Asset Managerは自動的にツリー内のブランチをすべて選択します。これで、ノード全体のユーザ権限の編集が可能になります。親ノードに表示される権限の略語の意味は次のとおりです。

- 小文字の「r」：そのノード内の特定の項目に読取り権限があります。
 - 大文字の「R」：そのノード内のすべての項目に読取り権限があります。
 - 小文字の「i」：そのノード内の特定の項目に追加権限があります。
 - 大文字の「I」：そのノード内のすべての項目に追加権限があります。
 - 小文字の「u」：そのノード内の特定の項目に変更権限があります。
 - 大文字の「U」：そのノード内のすべての項目に変更権限があります。
- リストから複数の項目を同時に選択すると、一度にユーザ権限を編集できます。複数の項目を選択するには、[Shift] キーまたは [Ctrl] キーを押しながら項目を選択します。

注意:

指定内容に応じて表示される専用のタブページを表示するには、少なくともそのタブページの表示に必要なフィールドの読取り権限が必要です。例えば、契約の詳細画面の [賃貸料] と [ローン] タブページは、同じ画面の [全般] タブページに表示される [支払属性] (SQL名: sePayType) フィールドの値に応じて表示されます。このため、このフィールドの読取り権限がない場合は、これらのタブページを表示できません。

アクセス制限を定義する

次のいずれかの方法でアクセス制限を管理する画面を表示します。

- [管理/アクセス制限] メニューを使う。
- または、ユーザプロファイルと関連付けられるアクセス制限のリスト右側の  ボタンをクリックする (ユーザ役割詳細の [役割、権限および制限] タブ)。

アクセス制限の詳細画面では、データベースのテーブルでユーザがどのレコードを参照できるかを定義します。

クエリと同様の基準を使って職務権限によるアクセスや変更権限を制限できます。制限の基準として、例えば次の情報を使います。

- モデルまたはブランド
- 部署または場所
- 保険契約

定義したアクセス制限とユーザ権限を組み合わせると、次のようなユーザプロファイルを作成できます。

- 大阪のメンテナンス技術者
- 購入責任者
- その他

アクセス制限を編集する

アクセス制限を編集するテーブルを選択してから、読取りまたは書込みのアクセス制限を定義します。これらの条件は、Asset Managerのクエリエディタを使って定義できます。

読取り条件

クエリエディタで定義する基準を満たすレコードのみを表示できます。他のレコードは一切表示されません。

書込み条件

既存のレコード内のフィールドの書込み条件を変更できます。



警告:

制限するテーブルに対応するユーザ権限を手動で作成する必要があります。Asset Managerでは自動的に処理されません。

変更権限の検証

このフィールドは、変更権限の検証の条件を指定します。[書込み条件]フィールドに入力されたAQLスクリプトに応じて、このフィールドを使用します。

変更権限の検証の例

[書込み] (SQL名: WriteCond) フィールドに以下のスクリプトを入力します。

```
seAssignment=1
```

[変更前] を選択する場合は、在庫に入っている品目を変更または削除できません。

[変更後] を選択する場合は、在庫に品目を在庫し、品目を変更することができます。

[自動] を選択した場合は、在庫に品目を在庫し、在庫品目を変更することが可能ですが、削除はできません。

フィールドとリンクのデフォルト値を定義する場合の注意

フィールドのデフォルト値の計算では、アクセス制限が無視されます。このため、すべてのユーザが閲覧できるフィールドとリンクのみを計算に使うように定義する必要があります。

機能権限を定義する

次のいずれかの方法で機能権限を管理する画面を表示します。

- **【管理／機能権限】** メニューを使う。
- または、ユーザプロファイルと関連付けられる機能権限のリスト右側の  ボタンをクリックする（ユーザ役割詳細の **【役割、権限および制限】** タブ）。

機能権限の編集画面には、ユーザが定義するAsset Managerの機能ドメインの完全な階層リストが表示されます。

機能権限はアプリケーションの機能ドメインを定義し（**【項目】** 列）、この機能ドメイン用のユーザの権限を指定します。

例：

例えば**【調達】**の機能ドメインでは、請求の責任者はサプライヤの請求書にはアクセスできますが、予約にはアクセスできません。

機能権限の論理

各機能ドメイン（**【項目】** 列）は複数の子アイテムから構成されています。これらの子アイテムにアクセス権限（**【許可】**、**【拒否】**、**【親の値】**）を割り当てます。機能ドメインの子アイテムは、その大部分がこのドメインで使用可能な画面とウィザードです。

全機能ドメインは、権限の**【デフォルトで付与】**を継承します。この権限は、アイテム全体（ドメインとその子アイテム）用に定義されています。

機能ドメイン内の各アイテムは親の権限値を継承します（**【親の値】** オプションが選択されている場合）。

各機能ドメインに、**【デフォルトで付与】** フィールドとは異なる権限値が指定されている場合もあります。この場合、このドメイン内の子アイテムは、機能ドメイン値を継承します（このドメイン内の子アイテムの**【親の値】** が選択されている場合）。

ドメイン内の子アイテムに付与された各権限が、ドメインの値と異なる値である場合もあります。この場合、各子アイテムの値は**【許可】**と**【拒否】** フィールドで定義されます。

例えば、ある機能ドメインのアイテム全体に値**【拒否】**が割り当てられるためには、以下の条件を満たす必要があります。

- **【デフォルトで付与】** オプションが選択されていない。
- 機能ドメインの値が**「親の値」**である。
- ドメインの子アイテム全体の値が**「親の値」**である。

または

- **【デフォルトで付与】** オプションが選択されている。
- 機能ドメインの値が**「拒否」**である。
- ドメインの子アイテム全体の値が**「親の値」**である。

または

- **【デフォルトで付与】** オプションが選択されていない。

- 機能ドメインの値が「拒否」である。
- ドメインの子アイテム全体の値が「親の値」である。

Asset Managerユーザにアクセス条件を関連付ける

Asset Managerユーザにアクセス条件を関連付けるには、次の手順に従います。

- 1 例：従業員のリストを表示します（ナビゲーションバーの**「組織／従業員」**リンク）。
- 2 従業員に対応するレコードがまだ存在しない場合、作成します。
- 3 従業員の詳細画面の**「プロフィール」**タブページに移動します。
- 4 ユーザ名とパスワードを**「ユーザ名」**（SQL名: UserLogin）および**「パスワード」**（SQL名: LoginPassword）フィールドに入力します。ユーザ名は、ユーザがデータベースに接続するときの名前です。文字で指定できます。

注意:

パスワードを指定しない場合は、自動的に**「ログイン」**名と同じパスワードになります。ユーザ名を指定してデータベースに接続してからパスワードを変更することもできます。

ヒント:

パスワード管理が別のシステム（LDAPサーバ、Active Directory、Active Directoryなど）で処理される場合、Asset Managerデータベースに入力されるパスワードは、「Admin」を除き、処理対象外です。

- 5 **「アクセスタイプ」**（SQL名：seLoginClass）フィールドに入力します。様々なオプションについては、次の項を参照してください。
- 6 **「承認されたユーザ役割」**フィールド（SQL名：MasterProfiles）に入力し、ユーザ役割を従業員に関連付けます。
- 7 **「接続に使用する役割」**（SQL名：DefMastProfile）で、従業員がデータベース接続時に使用するユーザ役割を選択します。このフィールドで使用可能な値は、**「承認されたユーザ役割」**フィールド（SQL名：MasterProfiles）で入力される値です。接続に使用する役割は（承認されたユーザ役割と同様に）、そのユーザに対するアクセス条件（ユーザプロフィールとユーザ権限、アクセス制限、関連する機能権限）を網羅します。

 **注意:**

ユーザに管理者権限を付与することもできます▶ **データベース管理者を定義する** [献 166]。この場合、管理者権限は前回そのユーザに割り当てられた特定のアクセス条件に優先し、[接続に使用する役割] (SQL名: DefMastProfile) および [承認されたユーザ役割] (SQL名: MasterProfiles) フィールドは、従業員の詳細画面の [プロフィール] タブに表示されなくなります。

データベース管理者を定義する

従業員の詳細画面の [プロフィール] タブページで、[管理者権限] (SQL名: bAdminRight) チェックボックスをオンにするだけで、使用している Asset Manager データベースのすべての権限がその従業員に付与されます。

 **注意:**

[部署と従業員] テーブルにはデフォルトの管理者が存在します。これは、[ログイン] が「Admin」のレコードです。初めて Asset Manager をインストールしたときは、「Admin」だけが Asset Manager データベースのあらゆる管理業務を実行できるログイン名です。

セキュリティ上の理由により、この「Admin」ログインのレコードは削除できません。何らかの理由で管理者権限を持つ [ログイン] 名を使ってもデータベースに接続できない場合は、この「Admin」ログインを使う必要があります。

ユーザの接続に使用する役割を選択する

ユーザは、[**Asset Manager ユーザ役割を選択**] ウィザードにより自らの「接続に使用する役割」を変更することができます。ウィザードは以下の場合に表示されます。

- ユーザが Asset Manager に接続しており、管理者がそのユーザに [**Asset Manager ユーザ役割を選択**] アクションを有効にする場合は、自動的に表示 (ユーザの詳細画面の [プロフィール] タブ上の [接続時のアクション] (LoginAction) フィールド)。
- ナビゲーションバーの [管理/**Asset Manager ユーザ役割を選択**] リンクから。

新しい「接続に使用する役割」は、そのユーザによる次回のデータベース接続で有効です。

データベースへの接続数を管理する

ここでは、データベースに接続するユーザ数を管理する方法について説明します。

データベースのアクセスタイプ

Asset Managerのデータベースには、数種類のアクセスタイプがあります。従業員のアクセスタイプは、従業員の詳細画面の【プロフィール】タブで定義します。

アクセスタイプによって、Asset Manager WebおよびWindowsインタフェース、またはAsset Manager APIによるデータベースへの接続が決まります。

注意:

アクセスタイプは、データベース接続が介するAsset Manager Export Tool、Asset Manager Automated Process Manager、またはAsset Manager Application Designerを考慮しません。

表 11.1. データベースのアクセスタイプ

アクセスタイプ	不特定	固定	一時
作成可能なログイン数	無制限	ライセンスによる制限あり	無制限
データベースへの同時接続数	ライセンスによる制限あり	無制限	ライセンスによる制限あり
同じログインで同時に接続できるか	許可されますが、推奨しません。各々の接続により、残りの接続可能数が減ります。	許可されません	許可されますが、推奨しません。各々の接続により、残りの接続可能数が減ります。

アクセスタイプ	不特定	固定	一時
テーブルへのアクセス	アクセス制限なし	アクセス制限なし	<p>アクセス制限あり（▶下の表）。</p> <p>アクセス制限を解除することはできませんが、そのユーザの役割と関連付けられた【一時ユーザ】プロファイルから別のアクセス制限を追加することはできます。このプロファイルは、アクセス管理専門分野データで利用可能：▶必要条件：アクセス管理専門分野データのインポート【献 158】</p> <p>一時ユーザを作成する場合は、他のアクセスタイプの場合と同様に、その一時ユーザに適切なユーザ権限と機能権限のあるプロファイルが付いたユーザ役割を割り当てる必要があります。</p>

 **注意:**

「Admin」 [ログイン] のアクセスタイプは、固定です。「Admin」 [ログイン] は、登録ユーザ数には含まれません。

アクセスタイプが「一時」のユーザは、以下のテーブルへのアクセス権だけを持っています。

表 11.2. 「一時」アクセスタイプ - 読み書きモードでアクセス可能なテーブル

テーブルのSQL名	読取りアクセス	書込みアクセス
amAccessRestr	X	
amAction	X	
amActionMemo	X	
amBrand	X	
amBudgCenter	X	
amBudget	X	
amCatalog	X	
amCatProduct	X	

テーブルのSQL名	読取りアクセス	書き込みアクセス
amCatRef	X	
amClientResource	X	
amCnxType	X	X
amComment	X	X
amCompany	X	
amConnection	X	X
amContact	X	
amCostCategory	X	
amCostCenter	X	
amCounter	X	X
amCountry	X	
amCRType	X	
amCurrency	X	
amDocument	X	X
amDownTimePeriod	X	
amEmplDept	X	
amEmplGroup	X	
amEscalScheme	X	
amEscSchLevel	X	
amExpenseLine	X	X
amFuncDomain	X	
amFuncRight	X	
amFVExpenseLine	X	X
amHelp	X	
amHelpMemo	X	
amHistory	X	X
amImage	X	X
amItemizedList	X	
amItemListVal	X	
amKnowlBase	X	X
amLocation	X	
amLoginSlot	X	X
amMail	X	X
amModel	X	
amModelPort	X	
amModelSlot	X	
amNature	X	
amNews	X	
amPasswordHist	X	
amPortFolio	X	
amProblemClass	X	
amProdClassCode	X	
amProfile	X	
amProject	X	
amQuery	X	
amRelAstReplReq	X	X
amRelCalcFeat	X	X

テーブルのSQL名	読取りアクセス	書込みアクセス
amRelCatalogClients	X	X
amRelCatalogSuppliers	X	X
amRelCCatClass	X	
amRelCountLic	X	X
amRelCountSoft	X	X
amRelEmplEntitl	X	X
amRelEmplGrp	X	X
amRelEmplGrpCntr	X	X
amRelEntitlContract	X	X
amRelEntitlLoc	X	X
amRelEntitlPortf	X	X
amRelEntitlReq	X	X
amRelEscSchLoca	X	X
amRelEscSchSev	X	X
amRelFixedAsset	X	X
amRelFRProfile	X	X
amRelGrpLoca	X	X
amRelGrpPbClass	X	X
amRelItemAlarmTrig	X	X
amRelLoanAstSel	X	X
amRelLoanPayExpLin	X	X
amRelModelCompat	X	X
amRelModelEntitl	X	X
amRelNewsGrp	X	X
amRelPOrdReq	X	X
amRelPortfReql	X	X
amRelPortfUsers	X	X
amRelProfileRight	X	X
amRelRestrProfile	X	X
amRelSlotTypeModel	X	X
amRelSuppPCardType	X	X
amRelTermLoc	X	X
amRelTickAlarmTrig	X	X
amRelWfActivAct	X	X
amRelWOItems	X	X
amScriptLibrary	X	
amSeverity	X	
amSlot	X	
amSlotType	X	
amSoftLicCounter	X	
amStatistic	X	
amStock	X	
amSysConfig	X	X
amTaxFormula	X	
amTaxJuris	X	
amTaxRate	X	
amTaxType	X	

テーブルのSQL名	読取りアクセス	書込みアクセス
amTimeZone	X	
amTraining	X	
amUnit	X	
amUserRight	X	
amViewDef	X	
amWfActivAlarm	X	X
amWfActivity	X	
amWfEvent	X	X
amWfInstance	X	X
amWfOccurEvent	X	X
amWfOrgRole	X	
amWfScheme	X	
amWfSyncPoint	X	
amWfSysActiv	X	
amWfTransition	X	
amWfUserChoice	X	
amWfWorkItem	X	X
amWkEvtScript	X	
amWorkCalendar	X	

表 11.3. 「一時」アクセスタイプ - 特定の条件下で、読み書きモードでアクセスが可能なテーブル

テーブルのSQL名	読取り条件	書込み条件
amReqLine	(CurrentUserId() IN (Request.Requester,Request.Requester.Supervisor) AND Request.seStatus<>1) OR (Request.seStatus=1)	CurrentUserId() IN (Request.Requester,Request.Requester.Supervisor)
amRequest	(CurrentUserId() IN (Requester,Requester.Supervisor) AND seStatus<>1) OR (seStatus=1)	CurrentUserId() IN (Requester,Requester.Supervisor)
amTicket	CurrentUserId() IN (Assignee,Contact,Contact.Supervisor)	CurrentUserId() IN (Assignee,Contact,Contact.Supervisor)
amTicketHistLine	(CurrentUserId()=Ticket.Contact.Parent.Supervisor OR CurrentUserId()=Ticket.Contact)	(CurrentUserId()=Ticket.Contact.Parent.Supervisor OR CurrentUserId()=Ticket.Contact)
amWorkOrder	CurrentUserId() IN (Requester,Requester.Supervisor,Technician)	CurrentUserId() IN (Requester,Requester.Supervisor,Technician)
amPhone	無条件読取りアクセス	CurrentUserId() IN (PortfolioItem.User,PortfolioItem.User.Supervisor)
amPort	無条件読取りアクセス	CurrentUserId() IN (User,User.Supervisor)
amSoftInstall	無条件読取りアクセス	CurrentUserId() IN (Portfolio.User,Portfolio.User.Supervisor)
amAsset	無条件読取りアクセス	CurrentUserId() IN (PortfolioItem.User,PortfolioItem.User.Supervisor)

テーブルのSQL名	読取り条件	書込み条件
amComputer	無条件読取りアクセス	CurrentUserId() IN (Portfolio.User,Portfolio.User.Supervisor)
amMonitor	無条件読取りアクセス	CurrentUserId() IN (PortfolioItem.User,PortfolioItem.User.Supervisor)

接続の有効期間

指定した接続の有効期間を定義することができます。この定義は、従業員の詳細画面の【プロフィール】タブ、【時間に基づくアクセス制御】フレームで行います。

有効期間は、【有効期間の開始日】と【有効期間の終了日】フィールドで指定した日付に対応しており、自国のカレンダーを指定した日付に関連付けることができます（【カレンダー】フィールド）。

接続スロットの機能

ユーザがAsset ManagerまたはAsset Manager Webからデータベースに接続すると、Asset Managerは接続スロットを割り当てます。

ユーザがデータベースに接続している間、Asset Managerは接続スロットを定期的に更新します。更新の周期は、【管理／データベースオプション】メニューを選択すると表示されるテーブルの、「アクセスコントロール」セクションの【スロットの更新間隔（分）】オプションで定義します。デフォルトでは5分に設定されています。

ユーザがデータベースを切断すると、対応する接続スロットは直ちに破棄されません。

接続スロットの詳細

Asset Managerの管理者は、【管理／接続状況】メニューを使って接続スロットを表示できます。

接続スロットには、次の情報が含まれます。

- スロットを使うアプリケーションの名前（一般にAsset Managerなど）
- ユーザの【ログイン】
- ユーザの【アクセスタイプ】（SQL名：seLoginClass）

接続スロットを破棄する

接続スロットは、次の場合に破棄されます。

- 接続スロットの詳細画面で【削除】ボタンをクリックした場合
- アプリケーションが異常終了した場合

- 接続した状態で長時間作業を行わない場合

接続スロットを手動で破棄する

「Admin」ログインを使う管理者は、強制的にユーザを切断できます。手順は以下のとおりです。

- 1 **【管理／接続状況】** メニューを選択して、接続スロットの詳細画面を表示します。
- 2 切断する接続スロットを選択します。
- 3 **【削除】** をクリックします。

注意:

上記の作業を実行できるのは「Admin」ログインだけです。管理者権限のある他のログインでは実行できません。

アプリケーションの異常終了によるアイドルスロットを検出する

オペレーティングシステムの強制的な終了や、ネットワーク障害などにより、接続スロットを使うアプリケーションが異常終了することがあります。この場合、ユーザは正常な方法（**【ファイル／データベースの接続解除】** メニューを選択するなど）でデータベースからログオフされたわけではありません。

接続スロットはまだ存在しますが、実際には使っていないこととなります。

その結果、データベースへのアクセスタイプが不特定ユーザの場合は、有効な同時接続数が1減ります。

Asset Managerは、このような使用されていない接続スロットを定期的に見つけ、これを新しい接続に使うことでこの問題を解決します。Asset Managerは以下の方法で、使用されていない接続スロットを検出します。

- 1 Asset Managerは、スロットが最後に変更された日付を調べます。
- 2 スロットの最後の変更日からスロット更新間隔の2倍以上の時間が経過している場合は、Asset Managerはスロットが無効であり、再利用できると見なします。

「Admin」ログインを使う管理者は、使わなくなった接続スロットを手動で削除して問題を解決することもできます。データベースに接続している間は接続スロットが定期的に更新されるので、接続スロットのテーブルから使わなくなったレコードを削除するのは容易です。

- 1 クエリフィルタを使って、接続スロットのテーブル内で**【更新日】** フィールドが特定の日付より前のレコードをすべて表示します。

注意:

【更新日】 (SQL名: dtLastModif) フィールドは、レコード詳細ウィンドウから見ることはできません。

- 2 これらのレコードのスロットを選択して削除します。

何もしていないユーザを切断する

Asset Managerでは、タイムアウトを設定して不特定アクセスのユーザを自動的に切断できます。

タイムアウトを定義するには、[管理/データベースオプション] メニューを選択します。

- 1 [自動切断を有効にする] オプションを使って、自動切断機能を有効にするかどうかを指定します。
- 2 自動切断機能を有効にしたら、[アクセス制御] セクションの[スロットの自動タイムアウト (秒)] オプションで時間を指定します。

警告:

データベースオプションの変更内容を有効にするには、いったん切断してから再度接続する必要があります。

注意:

バージョン3.0.1以前のAsset Managerでは、この自動切断機能が、全てのユーザに適用されます。

Asset Managerデータベースへのユーザ認証を管理する

本章では、異なる認証システムを介したAsset Managerデータベースへのユーザアクセスを管理する方法について説明します。

これらのシステムには、すでに提供された認証情報を別のシステムへのアクセス時に使用してAsset Manager WindowsクライアントとWebクライアントにAsset Managerデータベースへのアクセスを可能にし、ユーザの再認証を必要としないものがあります。

注意:

シングルサインオン (SSO) 定義は、ディレクトリベースのソフトウェアソリューションであり、ユーザがネットワーク認証手順を1回完了すると、組織のネットワークユーザに全正規リソースへのシームレスなアクセスを提供します。

ユーザは1つのパスワードで、組織内のすべてのマルチプラットフォームアプリケーションとシステムにアクセスできます。1回目の認証中にユーザがパスワードを入力すると、ユーザに再びパスワード情報を依頼することなく、ディレクトリ (例えば、Windows下のActive Directory) がパスワードを必要とするその他すべてのアプリケーションに自動でパスワードを送信します。



警告:

シングルサインオンを導入するには、WindowsクライアントとWebクライアントをシングルサインオンで使用するための特別な設定が必要です。

シングルサインオンを使用しない場合、ユーザはAsset Manager起動時に【ログイン】と【パスワード】を入力する必要があります。

この場合、Asset Managerデータベースへのユーザアクセスを制御するパスワードは、以下の方法で格納されます。

「Admin」ログインの場合

ユーザのパスワードがAsset ManagerデータベースまたはLDAPディレクトリのどちらに格納されていても、「Admin」ログインのパスワードは、常時Asset Managerデータベース内に格納されます。



警告:

「Admin」ログインと、管理者権限を付与されたユーザとを混同しないでください。

「Admin」ログインの機能

「Admin」ログインのレコードは非常に重要です。

- 1 「Admin」は、最初にAsset Managerをインストールした時に、Asset Managerデータベースにアクセスしてあらゆる管理操作を実行できる唯一のログイン名です。
- 2 データベースを設定したら、【部署と従業員】テーブルの他のレコードに、管理者権限を割り当てることができます。ただし、「Admin」のログインレコードは削除できません。

何らかの理由で管理者権限を持つ【ログイン】名でデータベースに接続できない場合、「Admin」ログインが唯一の接続方法となります。

「Admin」ログインのパスワードは、Asset Managerデータベースのすべてのアクセス権限を付与するので、非常に重要です。



警告:

「Admin」ログインのパスワードを忘れないようにしてください。パスワードがないと、管理者権限を持つ他のレコードが【部署と従業員】のテーブル内で壊れた場合に、データベースを管理できなくなります。



警告:

「Admin」ログインのパスワードを知っていれば、誰でもAsset Managerデータベースですべての操作を実行でき、すべてのデータベース情報に無制限にアクセスできます。したがって、権限のないユーザにはこのパスワードを絶対に教えないでください。

Adminログインのパスワードを変更する

「Admin」ログインでデータベースを開き、[ツール/パスワードの変更]メニューを選択すれば、「Admin」ログインのレコードのパスワードを変更できます。

「Admin」ログインのパスワードを忘れた場合

上記の注意にも関わらずこのパスワードを忘れた場合は、Asset Managerによってパスワードを回復する手段はありません。HPサポートへお問い合わせください。

Asset Manager WindowsクライアントとWebクライアント : Asset Managerによる全面的な認証処理

ここでは、ユーザ認証のすべてを管理するためのAsset Managerのセットアップ方法を説明します。

このモードで、ユーザ情報はAsset Managerデータベースにのみ保存されます。ユーザはAsset Managerデータベースに接続するたびに【ログイン】と【パスワード】を入力する必要があります。

パスワード管理の設定

パスワードに関連するデータベースオプションの入力

- 1 Asset Manager WindowsクライアントまたはWebクライアントを起動します。
- 2 管理者権限を持つユーザログインを使用してAsset Managerデータベースに接続します。
- 3 [管理/パスワード管理...] リンクを選択します。
- 4 [パスワード管理...] (sysCorePassMgt) ウィザードに入力します。

このウィザードでは、パスワードに関する基本的なオプション（有効期限、期限切れ事前通知）から、スクリプトライブラリ（パスワードの最小の長さ、最小文字数など）によって呼ばれるオプションまで定義できます。

ウィザードにはデフォルトの値セットがあります。これらの値は[アプリケーションのオプション] テーブルに保存され、変更することができます。

ウィザードはデータベースオプションで定義したスクリプトライブラリを自動的に読み込み、[オプション] テーブルに入力した値を保存します。

パスワード形式制約の定義

パスワード形式制約は、スクリプトライブラリで定義されます。デフォルトのライブラリは「**PasswordLib**」と呼ばれます。このライブラリは、ナビゲーションバー上の[管理/スクリプトライブラリ]から変更できます。

重要項目:

ライブラリで定義したBasic関数の中でスクリプトで使用されるものはライブラリ自体と同じ名前に設定する必要があります。

デフォルトのスクリプトでユーザがパスワードを登録するには、次のルールを守らなければなりません。

- パスワードは、最小限の文字数を含むこと
- パスワードには同じ文字を続けて使用しないこと
- パスワードはログイン名を含まないこと

Asset Managerデータベースに接続可能なユーザの作成

- 1 Asset Manager WindowsクライアントまたはWebクライアントを起動します。
- 2 管理者権限を持つユーザログインを使用してAsset Managerデータベースに接続します。

注意:

これらの権限を有効にするには、従業員の詳細画面の[プロフィール]タブの[管理者権限] (bAdminRight) オプションを有効にします。

- 3 従業員を表示します (ナビゲーションバーの[組織/従業員]リンク)。
- 4 まだ存在しない場合、その従業員を作成します。
- 5 [プロフィール]タブに情報を入力します。
- 6 [ユーザ名] (UserLogin) および[パスワード] (LoginPassword) フィールドに入力します。

これらのフィールドに使用した値は、データベース接続時に必要となります。

パスワード変更

ユーザ自身に変更する

- 1 Asset Manager WindowsクライアントまたはWebクライアントを起動します。
- 2 現在のユーザ名とパスワードでAsset Managerデータベースに接続します。

- 3 **【管理／パスワードの変更...】** リンクを選択します。
- 4 ウィザードに入力します。

管理者が変更する

ユーザパスワードは、従業員の詳細画面の**【プロフィール】** タブでその管理者権限が有効になっているユーザにより変更できます。作成した時点で古いパスワードはなくなります。

ユーザのロックアウト

- 1 Asset Manager WindowsクライアントまたはWebクライアントを起動します。
- 2 管理者権限を持つユーザログインを使用してAsset Managerデータベースに接続します。
- 3 従業員を表示します（ナビゲーションバーの**【組織／従業員】** リンク）。
- 4 従業員を選択します。
- 5 **【プロフィール】** タブページを表示します。
- 6 **【ユーザアカウントのステータス】** フィールド（seLoginStatus）を**【ロック】** に設定します。

ユーザのアクセス有効期間を定義する

- 1 Asset Manager WindowsクライアントまたはWebクライアントを起動します。
- 2 管理者権限を持つユーザログインを使用してAsset Managerデータベースに接続します。
- 3 従業員を表示します（ナビゲーションバーの**【組織／従業員】** リンク）。
- 4 従業員を選択します。
- 5 **【プロフィール】** タブページを表示します。
- 6 **【時間に基づくアクセス制御】** フレームに情報を入力します。

パスワードを忘れた場合

Asset Managerでは、他のユーザが読めないようにパスワードがアスタリスク(*)で表示されます。Asset Managerのユーザが自分のパスワードを忘れた場合は、管理者が従業員の詳細画面の**【プロフィール】** タブページで新しいパスワードを作成する必要があります。作成した時点で古いパスワードはなくなります。

Asset Manager WindowsクライアントとWebクライアント：LDAPによる全面的な認証処理

LDAPについて

LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) は、ディレクトリサービスにアクセスするためのプロトコルです。

Microsoft Exchangeなどの一部のメッセージサーバは、ディレクトリを公開するのにこのプロトコルを使用しています。

LDAPディレクトリ内でのパスワード格納

企業がLDAPディレクトリで統括して従業員のパスワードを管理している場合、Asset Managerデータベースへのアクセスを制御するためにLDAPを使用すると便利です。

以下のようなLDAPディレクトリのパスワード管理機能を、使用することも可能になります。

- パスワードの定期変更を強制する
- 文字数とフォーマットの制御
- その他

LDAPディレクトリの導入

- 1 Asset Managerの全ユーザがLDAPディレクトリにアクセスできるようにします。
- 2 Asset ManagerユーザをLDAPディレクトリ内に作成し、ユーザをログインとパスワードに関連付けます。
- 3 LDAPディレクトリへの匿名アクセスを無効にします。
- 4 Asset Managerを起動します。
- 5 Asset Manager Windowsクライアントを起動します。
- 6 本番データベースに接続します（[ファイル/データベースに接続]メニュー）。
- 7 データベースオプションを表示します（[管理/データベースオプション]メニュー）。
- 8 LDAP認証項目のオプションにデータを入力します。
- 9 [部署と従業員] (SQL名：amEmplDept) テーブルの[プロファイル] タブのフィールドに値を入力して、ユーザを作成/変更します。

特に以下のフィールドに値を入力します。

- [ユーザ名] (SQL名：UserLogin)：Asset Managerデータベースへの接続時に使用するログインを入力します。
- LDAPディレクトリのログインを格納するフィールド（[UserLogin] フィールドでない場合）

LDAPログインの例

- Microsoft Exchange : $CN=<識別子>$, $CN=<ドメイン名>$ または $DC=<ドメイン名>$, $CN=<識別子>$
- Lotus Domino : $<名前> <姓>/<ドメイン名>$

 ヒント:

HP ConnectItを使用するとLDAPディレクトリをインポートできます。

- 10 LDAP DLLがAsset Managerユーザのコンピュータにインストールされていることを確認してください。

Asset Managerクライアントのインストール時に [完全インストール] オプションを選択した場合は、LDAP DLLがインストールされます。

[カスタムインストール] オプションを選択し、[LDAP認証] を選択した場合も、LDAP DLLがインストールされます。

ただし、[標準インストール] オプションを選択した場合、LDAP DLLはインストールされません。

- 11 Asset Managerクライアントで新規オプションが有効になるよう、ユーザにデータベースへ接続し直してもらいます。

Asset ManagerデータベースへのLDAP接続

Asset ManagerデータベースへLDAP認証を導入した後、ユーザは以下の手順で接続します。

- 1 Asset Manager WindowsクライアントまたはWebクライアントを起動します。
- 2 本番データベースに接続します。
 - ユーザ名：ユーザの詳細画面の [ユーザ名] (SQL名：UserLogin) フィールドにある [部署と従業員] (SQL名：amEmplDept) テーブルに保存されるユーザ名。

Asset Managerは、[管理/データベースオプション] メニューで指定したパラメータを使って、LDAPディレクトリのログインを検索します。

- パスワード
 - Microsoft Exchange : Windows パスワード。
 - Lotus Domino : Dominoで定義されたInternetパスワードパスワードの有効性はLDAPサーバ経由で検証されます。

LDAPサーバへのセキュア接続 (SSL)

LDAPサーバへのセキュアな接続を確保するために、Asset Managerは2つのオプションを用意しています。

- 1 LDAPCertFile : このオプションは、ただ1つのOpenLDAPサーバを必要とし、ただ1つの認証証明書を使用します。

このオプションを有効にするには、「LDAPCertFile」ファイルで、次の構文を使用して、*PEM*で証明書を持つテキストファイルを指定します。

```
-----BEGIN CERTIFICATE-----  
... (CA certificate in base64 encoding) ...  
-----END CERTIFICATE-----
```

- 2 LDAPCertDir: このオプションはより複雑であり、複数のOpenLDAPサーバを必要とし、複数の認証証明書を使用します。

 **注意:**

このオプションは、HP Connect-Itで頻繁に使用されます。

このオプションを使用するには、LDAPCertDirファイルで、ハッシュコードに基づく名前の証明書を含むディレクトリを指定します。フォルダの各ファイルは*PEM*形式で保存し、各証明書のsubjectを含めます。

現在のディレクトリでハッシュ関数を有効にし、Unixでリンクを作成するには、c_rehashコマンドを使用します。

 **警告:**

LDAPサーバへのセキュア接続を有効にするには、接続前にすべてのコンピュータを設定しておく必要があります。

Asset Manager Windowsクライアント : Active Directoryを使用するシングルサインオンの実装

Active Directoryを使用してAsset Manager Windowsクライアントユーザを定義する方法を説明します。

Windowsの統合型認証により、Windows起動時に認証したユーザは、Asset Manager Windowsクライアントの起動時に認証する必要がありません。

Asset Managerでユーザが持つ権限が、Asset Managerデータベースで定義されます (ユーザ役割)。

シングルサインオンを正しく動作させるには、Asset ManagerとActive Directoryとの間の認証情報を同期する必要があります。

同期を実行すると、以下のことが可能になります。

- Active Directoryユーザのリストは、自動的にAsset Managerデータベースにインポートされます。
- Windowsユーザは、[ログイン] フィールドおよび[パスワード] フィールドに入力することなく、データベースに接続できます。

概要

Asset ManagerとActive Directoryとの間の同期は、以下の何れかの方法で実行されます。

すべてのActive Directoryユーザを同期する

- 同期はHP Connect-Itのシナリオで実行されます。
- Asset Manager Automated Process ManagerがHP Connect-Itのシナリオをスケジュール設定し、トリガします。
- HP Connect-Itは以下のフィールドを使ってAsset Managerデータベースの人員を識別します。
 - [部署名/姓] (Name)
 - [名前] (FirstName)
 - [ユーザ名] (UserLogin)
- 以下の項目の値が同一である場合、ユーザは指定のログインによるWindows統合セキュリティを使用して、Asset Managerデータベースに接続することを許可されます。
 - Asset Managerユーザの [SID] (識別子) フィールド
 - Active Directory [SID] フィールド

Asset Managerデータベースでユーザを同期する

ユーザの詳細画面で、[NTユーザ] ボタンをクリックしてウィザードを起動します。

完全同期を導入するための主要手順

導入手順は以下のとおりです。

- 手順1：Active Directoryでユーザとグループを作成する [献 182]
目的：Asset Managerに転送する情報を準備する。
- 手順2：Asset Manager Automated Process Manager とHP Connect-Itを設定する [献 183]
目的：ユーザ情報のやりとりをどのNTドメインとの間でするかを定義します。
- 手順3：更新プロセスを初めてトリガする [献 183]
目的：ユーザ情報を転送してみて、ログインをテストする。
- 手順4：Asset Managerデータベースのユーザ情報を補足する [献 184]
- 手順5：Asset Manager Automated Process Managerモジュールの自動トリガを有効にする [献 184]

手順1：Active Directoryでユーザとグループを作成する

以下のフィールドに入力します。

- ユーザ情報
 - [フルネーム] フィールド:

 ヒント:

Asset Managerデータベースで従業員（ユーザ）を作成する際に、Asset Manager Automated Process Managerは [完全名] フィールド（Active Directory）の値を取り、左から数えて最初の空白文字を検索します。この最初の空白文字の左にある文字は、[名前] フィールドを作成するために使用されます。空白文字の右にある文字は、[部署名/姓] フィールドを作成するために使用されます。空白文字がない場合は、[部署名/姓] フィールドのみに値が入力されます。

従って、複数の単語で構成される名前を入力する場合、空白文字の代わりにハイフンを使用してください。

- [説明] フィールド
このフィールドは、Asset Managerデータベースの [コメント]（SQL名：Comment）に入力するために使用されます。
- グループ情報： [グループ名] フィールド
このフィールドは、Asset Managerデータベースの [部署名/姓]（SQL名：Name）に入力するために使用されます。

手順2 : Asset Manager Automated Process Manager とHP ConnectItを設定する

- ▶ 『管理』ガイドの「Asset Manager Automated Process Manager」の章、「Asset Manager Automated Process Managerでモニタするモジュールを設定する / [データベースにNTユーザを追加] モジュール(AddUser)」のセクション。

手順3 : 更新プロセスを初めてトリガする

- 1 [アクション/起動] メニュー選択します。
- 2 [データベースにNTユーザを追加] チェックボックスをオンにします。
- 3 [OK] をクリックします。

Asset Managerは更新を開始します。

 注意:

このタスクに関与するユーザ数が、ライセンスで許可された固定ユーザ数を超える場合、Asset Manager Automated Process Managerはユーザを不特定ユーザとして指定します。

手順4 : Asset Managerデータベースのユーザ情報を補足する

データベースは、選択されたドメインで検出されるNTユーザ1人に対して従業員1人を含むこととなります。ログインは次のとおりです。

[ドメイン]\[ユーザ]

作成された従業員は、有効なパスワードを持ちません。

注意:

この操作の終了後に、[部署と従業員] テーブルで作成されたレコードが、実際にAsset Managerユーザに対応するかどうかを確認することをお勧めします。特に、[パスワード] フィールドの値を再入力する必要があります。

手順5 : Asset Manager Automated Process Managerモジュールの自動トリガを有効にする

- 1 [ツール/モジュールの設定] メニューを選択します。
- 2 [データベースにNTユーザを追加] モジュールを選択します。
- 3 [検証スケジュール] フレーム内のフィールドに入力します。
- 4 [有効] チェックボックスをオンにします。
- 5 [変更] をクリックします。

Asset Managerへの接続

前述の操作が終了すると、NTユーザは、Asset Managerに直接アクセスできるようになります。初めて接続する際に、[統合NTセキュリティ使用] チェックボックスをオンにしてから、[開く] をクリックします。

次の接続からは、認証情報は一切必要ありません。

別のログインで接続する場合は、[ファイル/データベースに接続] メニューの接続ボックスを選択していつでも接続することができます。

ユーザの作成/変更時にAsset Managerが適用する規則

- Asset Managerログインは、Windowsの [ドメイン] 名と [ユーザ名] を連結して<ドメイン名>\<ユーザ名>という形式で作成されます。
- 以下のフィールドがAsset Managerデータベースのユーザの照合更新キーとして使用されます。
 - [部署名/姓] (Name)
 - [名前] (FirstName)
 - [ユーザ名] (UserLogin)
- あるユーザをインポートすると、照合更新キーが既に存在しない場合のみにこのユーザが作成されます。作成されると、HP Connect-Itのシナリオに含まれている全フィールドが入力されます。

照合更新キーに対応するレコードが既に存在する場合は、HP Connect-Itのシナリオにあるフィールドのうち識別キーを構成するフィールドを除いたもの全てが更新されます。

 **注意:**

【パスワード】フィールドは特別な文字が入力されていて、ユーザが自動ログイン以外の方法でAsset Managerデータベースにアクセスできないようになっています。ユーザが手動ログインでデータベースにアクセスすることを許可するには、【パスワード】フィールドに手動で値を入力する必要があります（特に、ユーザが別のコンピュータでログインする場合）。

- Asset Managerでは、【バーコード】フィールドの値がインデックスとして使用されます。このインデックスは固有の値である必要があります。各ユーザに対して異なる【バーコード】が指定されていることを確認してください。この結果、同じ姓名を持つ複数のユーザを区別して作成できます。このためには、Asset Managerによりインストールされたデフォルト値の計算スクリプトを使用します。

Asset Manager Webクライアント : Active Directoryを使用するシングルサインオンの導入

シングルサインオンを使用したAsset Manager Webへのアクセスは、使用する環境に応じていくつかの方法で処理されます。

本書では、すべての可能性を説明せず、Active Directoryを使用したシングルサインオンの認証のみを取り上げます。

 **注意:**

Active Directory以外のシングルサインオンシステムを使用することもできます。Active Directoryを使用した例を利用して、必要に応じてカスタマイズすることもできます。

IIS (Internet Information Services) は、Windowsでのシングルサインオンを正しくサポートする唯一のWebサーバです。しかし、IISと通信するように正しく設定されたものであれば、異なるアプリケーションサーバ (Tomcat、WebSphereなど) を使用することもできます。

アプリケーションサーバとしてTomcatとのシングルサインオンのインストールおよび設定が、本セクションで説明されます。

Asset Manager Web ServiceおよびAsset Manager Web Tierをインストールしているマシンで実行する手順を、以下にリストします (異なるマシンにインストールされている場合、各手順が各マシン上で実行される必要があります)。

接続条件

起動前に、以下があることを確認します。

- ネットワーク上で動作可能なActive Directoryの導入
本セクションの手順では、Windows Server 2003 R2で提供されるActive Directoryバージョンを使用しての導入を説明しますが、前バージョンのActive Directoryにも有効です。
- 動作可能なDNS (Domain Name Service) サーバこれをチェックするには、コマンドライン (コマンドプロンプトウィンドウ) で次を入力します。

```
ipconfig
```

次に実行するコマンド：

```
nslookup <DNSサーバのIPアドレス>
```

- アプリケーションサーバとしてTomcatを使用するAsset Manager Web
- IIS (Windowsで提供されるWebサーバ)

Jakarta ISAPI 1.2.15 Redirectorのインストール

まず、IIS (デフォルトでポート80を受信) とTomcat (ポート8080を受信) との間の接続を確立する必要があります。ポート転送を有効にするには、ISAPIコネクタ (Internet Server Application Programming Interface) を導入する必要があります。

次のアドレスにあるJakarta ISAPI 1.2.15 Redirector 「*isapi_redirect.msi*」をダウンロードし、実行します。

archive.apache.org/dist/tomcat/tomcat-connectors/jk/binaries/win32/jk-1.2.15/isapi_redirect.msi



注意:

1.2.15よりも新しいバージョンが入手できるかもしれませんが、その場合、Windowsのディレクトリ構造を手動で変更する必要があります。

IISの設定

- 1 デスクトップ上で、[マイコンピュータ] を右クリックします。
- 2 [管理] をクリックします。
- 3 プランチ [サービスとアプリケーション/インターネットインフォメーションサービス/Web サイト/規定の Web サイト] を展開します。
- 4 [jakarta] を右クリックし、次に [プロパティ] をクリックします。
- 5 [仮想ディレクトリ] タブをクリックし、パラメータをチェックします。

以下の項目を有効にする必要があります。

- このリソースに接続する場合、内容はこのコンピュータにあるディレクトリから来る必要があります。
- [ローカルパス] セクション：

- スクリプトソースアクセス
 - 読み取り
 - ログ訪問
 - **【アプリケーション設定】** セクション：
 - 実行許可： **【スクリプトおよび実行可能ファイル】**
 - アプリケーション保護： **【中（プール）】**
- 6 次に、**【規定の Web サイト】** プロパティをチェックします。
【ISAPIフィルタ】 タブ上で、**【jakarta】** フィルタに正しくフィルタが機能していることを示す緑色の上矢印を確認します。
- 確認できない場合：
- a **【追加】** をクリックします。
 - b **【フィルタ名】** フィールド：タイプ **【Jakarta】**
 - c **【実行ファイル】** フィールド：Jakarta ISAPI Redirectorをインストールしたフォルダのサブフォルダ「*bin*」にある「**isapi_redirect.dll**」ファイルを参照します。
 例：「C:\Program Files\Apache Software Foundation\Jakarta Isapi Redirector\bin\isapi_redirect.dll」
 Jakarta ISAPI Redirectorのインストールフォルダがユーザマシン上の異なる場所にある場合、「C:\Program Files\Apache Software Foundation\Jakarta Isapi Redirector\」を正しいインストールフォルダのパスに置き換えます。
 本ガイドでは、このインストールフォルダを例として使用します。
 - d **【OK】** をクリックし、**【規定のWebサイト】** プロパティページで再度 **【OK】** をクリックします。
 - e プロパティページを開き直します。
 Jakartaフィルタの前に緑色の上矢印が確認できるはずです。
- 7 **【規定の Web サイトのプロパティ】** ウィンドウのままで、**【ディレクトリセキュリティ】** タブをクリックします。
 - 8 **【匿名アクセスおよび認証コントロール】** セクションで **【編集】** をクリックします。
 - 9 **【匿名アクセス】** オプションをクリアします。
 - 10 **【Windows ドメイン サーバーでダイジェスト認証を使用する】** と **【統合 Windows 認証】** オプションを有効にします。
 - 11 ユーザのドメイン名が **【ドメイン】** フィールドに表示されていることを確認します。

ポート転送の設定

- 1 この目的は、*IIS*（デフォルトでポート80を受信）と*Tomcat*（ポート8080を受信）との間のポート転送、および*Tomcat*に認証を依頼するログインウインドウを表示しないように指示することです。

そのため、「C:\Tomcat\conf\jk2.properties」（このファイルの場所は、ユーザの*Tomcat*インストールフォルダによって異なります。以下では、あくまでも例として用います）をテキストエディタで開き、次の2行をファイルの最後に追加します。

```
request.tomcatAuthentication=false  
request.registerRequests=false
```

- 2 ポート転送が正しく動作することを確認するには、次のテストを実行します。デフォルトの*Tomcat*アプリケーションを開き、次のURLを入力します。
<http://localhost:8080/jsp-examples/>

注意:

動作しない場合、*Tomcat*が起動されていることを確認します。

ブラウザで次のURLを開きます。

<http://localhost/jsp-examples/>

前と同じページが確認できるはずですが、これにより、ポート転送が正しく設定されていることを確認できました。

- 3 次に、*Tomcat*デフォルトアプリケーションと*Asset Manager*を管理するよう*Jakarta*に指示する必要があります。

そのため、テキストエディタで「C:\Program Files\Apache Software Foundation\Jakarta Isapi Redirector\conf\uriworkermap.properties」を開き、次の行を適切なセクションに追加します。

- *Asset Manager Web Service*がインストールされているマシンでは、このファイルに次の行を追加します。

```
/AssetManagerWebService/*=wlb
```

- *Asset Manager Web Tier*がインストールされているマシンでは、このファイルに次の行を追加します。

```
/AssetManager/*=wlb
```

注意:

*Asset Manager Web Service*と*Asset Manager Web Tier*が同じマシンにインストールされている場合、「C:\Program Files\Apache Software Foundation\Jakarta Isapi Redirector\conf\uriworkermap.properties」ファイルの適切なセクションに上記の行を追加します。

Tomcatを再起動します。

- 4 Windowsユーザとして接続している場合、再び認証することなくAsset ManagerWebクライアントにアクセスできるはずです。
- 5 ただし、ログイン画面が表示されたままの場合、システムを再起動します。問題が改善しない場合、書込みモードで「C:\Tomcat50\conf\server.xml」ファイルを開き、次の行のコメント文字（<!--および-->）を削除します。

```
<Valve className="org.apache.catalina.valves.RequestDumperValve"/>
```

これにより、Tomcatは強制的に追加ログファイル「catalina_log.YYYY-MM-DD.txt」を生成します。

ログファイルを開き、次のパラメータの入力をチェックします。

```
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: queryString=null
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: remoteAddr=192.178.0.1 (IPアドレスをここに入力)
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: remoteAddr=192.178.0.1 (IPアドレスをここに入力)
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: remoteUser=<ドメイン名>\<ユーザ名>
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: requestedSessionId=null
YYYY-MM-DD HH:MM:SS RequestDumperValve[Catalina]: scheme=http
```

この例では、シングルサインオンが正しく動作していることを示します。

IISは、ユーザのWindows認証証明書をすべて転送します。そして、Tomcatはそのユーザを認証します。

【remoteUser】フィールドが空の場合、前の手順がすべて正しく完了していることを確認してください。

12 Asset Manager Automated Process Manager

本章では、期限（アラーム、購入依頼の承認、在庫の再発注など）とアクションの自動的なトリガ（催促メッセージの自動発信など）を管理する方法について説明します。

管理者は、Asset ManagerではなくAsset Manager Automated Process Managerプログラムを使って期限のモニタとアクションの自動的なトリガを管理します。

Asset Manager Automated Process Managerの概要

Asset Managerパッケージには、期限のモニタとアクションを自動的にトリガするシステムが含まれています。このプログラムはAsset Manager Automated Process Managerと呼ばれ、Asset Managerから独立して機能します。

Asset Manager Automated Process Managerは、指定されたデータベースについて、次のすべての期日を自動的にモニタします。

- アラーム（契約の満了日など）
- 購入依頼の承認
- 在庫明細の再発注時の在庫数（発注点）
- 資産賃貸料と契約賃貸料の計算
- リース契約の損失額の計算
- コストセンタに関連する経費明細の分割操作
- 履歴項目の検証
- ワークフローの期限

- 新しいワークフロー実行グループの検索
- ワークフロー規則の実行
- タイムゾーンの検証

期限になると、Asset Manager Automated Process Managerは内部メッセージシステムを介して、Asset Managerデータベース内で催促メッセージを発信するなどのアクションを実行します。必要に応じて、契約賃貸料、リース契約の損失額などを計算します。

警告:

Asset Manager Automated Process Managerを終了すると、すべての自動モニタ機能が一時停止します。

Asset Manager Automated Process Managerを複数のマシンで実行することも可能です。複数のマシンで実行すると、モニタする期限や実行するタスクをそれぞれのAsset Manager Automated Process Managerで分担できます。これにより、Asset Manager Automated Process Managerの性能が向上します。

注意:

1つのタスクは単独のAsset Manager Automated Process Managerインスタンスでのみ実行されます。

データベースへの接続と同じログインを使って接続できます。このログインには管理者権限が必要です。

Asset Manager Automated Process Managerを実行する

推奨事項

Asset Manager Automated Process Managerは、頻繁にデータベースにアクセスする必要があります。データベースはネットワーク上にあります。

- データベースに高速接続できるワークステーションがある場合は、そのワークステーションからAsset Manager Automated Process Managerを実行します。すべてのユーザに関するモニタを実行します。
- 低速リンクでしかデータベースにアクセスできない場合で、しかもWindowsでサーバを稼動している場合は、サーバ上で直接Asset Manager Automated Process Managerを実行できます。

データベースの構造を変更する場合

Asset Manager Application Designer、または【オブジェクトの設定】ショートカットメニューを使ってデータベース構造を変更する場合は、一旦Asset Manager

Automated Process Managerをデータベースから切断し、作業が終わってから再接続する必要があります。

Asset Manager Automated Process Managerを起動する

Asset Manager Automated Process Managerを手動で起動する

Windowsの【スタート】メニューのプログラムから、またはAsset ManagerプログラムグループからAsset Manager Automated Process Managerプログラムを起動します。



警告:

Asset Manager Automated Process Managerをデータベースから切断すると、すべてのモニタ機能とアクションの自動的なトリガ機能が一時停止します。Asset Managerからデータベースに接続すると、Asset ManagerにはAsset Manager Automated Process Managerが過去1時間以上データベースにアクセスしていないことを表す警告メッセージが表示されます。

Asset Manager Automated Process Managerをサービスモードで自動的に起動する

Asset Manager Automated Process Managerをサービスモードで起動するには、次の手順に従います。

- 1 Asset Manager Automated Process Managerを手動で起動する
- 2 データベースへの接続を選択し、【この接続をサービスモードで使用】チェックボックスをオンにします。
- 3 Asset Manager Automated Process Managerを終了します。
- 4 Windowsのコントロールパネルで、Asset Manager Automated Process Managerを選択し、スタートアップの種類を「自動」に設定します。

DOSコマンドプロンプトからAsset Manager Serverを起動する

次のコマンドを使って、Asset Manager Automated Process Managerの起動を自動化できます。

```
amsrv -cnx:<接続名> -login:<ログイン> -password:<ログインのパスワード>
```



警告:

ログインには、Asset Manager管理者のログイン（「Admin」または管理者権限を有するユーザのログイン）を入力します。

<~>で表されている文字列にスペースを含めることは出来ません。

例：

```
amsrv32 -cnx:Base -login:Gerald -password:Password
```

このコマンドは、バッチファイルに挿入できます。

Windows上でAsset Manager Automated Process Managerを手動で実行する

Asset Manager Automated Process Manager をデータベースに接続する

Asset Manager Automated Process Managerからデータベースに接続できるのは管理者だけです。これは、"Admin"ユーザまたは管理者権限のあるユーザです。

適切なログインとパスワードを入力する必要があります。Asset Manager Automated Process Managerをサービスモード（NTのサービスとして）で実行している場合に、選択した接続をデフォルトの接続として使うには、【この接続をサービスモードで使用】チェックボックスをオンにします。

Asset Manager Automated Process Managerをデータベースに接続するには、次のいずれかの方法を行います。

- 【ファイル/データベースに接続】メニュー
-  アイコンをクリックする。

Asset Manager Automated Process Managerをデータベースから切断する

Asset Manager Automated Process Managerをデータベースから切断するには、次のいずれかの方法を行います。

- 【ファイル/データベースの接続解除】メニュー
-  アイコンをクリックする。

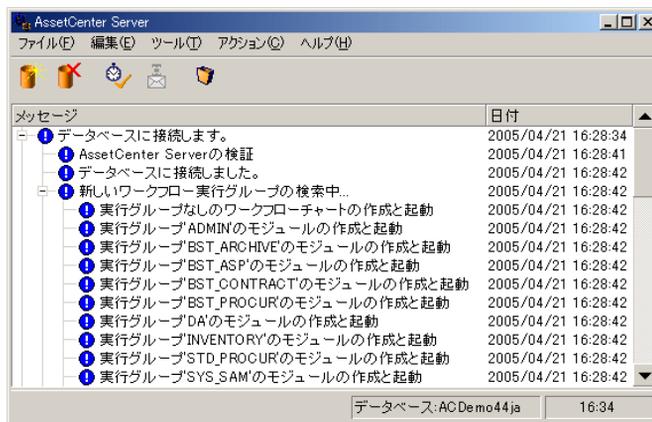
Asset Manager Automated Process Managerを終了する場合

Asset Manager Automated Process Managerでデータベースに接続した後に接続エラーが発生した場合は、【全般】タブページで定義した周期でデータベースへの再接続を試みます。この再接続が実行されるのは、最低1つの接続に成功した場合のみです。

Asset Manager Automated Process Managerとメッセージシステム

Asset Manager Automated Process Managerをインストールするコンピュータには、有効なメッセージシステムをインストールしておく必要があります。また、各ログインユーザがメッセージの送信に使うメッセージシステムをデータベースで正しく設定しておく必要があります。

Asset Manager Automated Process Managerのメイン画面



メイン画面には、Asset Manager Automated Process Managerが処理したすべてのイベントが表示されます。

プログラムメニューとそのアイコンの各機能を次に示します。

表 12.1. Asset Manager Serverプログラムのアイコンとメニュー

アイコン	メニュー	機能
	[ファイル] / [データベースに接続]	データベースに接続します。
	[ファイル] / [データベースの接続解除]	データベースとの接続を解除します。
	[アクション] / [起動]	起動したい期限の監視モジュールを選択します。
	[アクション] / [リストを空にする]	メイン画面からメッセージを消去します。
	[アクション] / [メッセージシステムに接続]	外部のメッセージシステムに接続を試みます。 このボタンは、問題なく接続している場合は淡色で表示されます。 接続できなかった場合にこのボタンは有効になります。このボタンをクリックして接続をテストします。

イベントのリストが大きくなりすぎた場合は、いつでも【アクション/リストを空にする】コマンドを使ってリストを空にすることができます。

Asset Manager Automated Process Managerの全般オプション

主なモニタオプションにアクセスするには、【ツール/オプション】メニューを選択します。

これらのオプションで、Asset Manager Automated Process Managerの一般的な操作を管理します。

【再接続の間隔】フレーム、【データベース】フレーム

このオプションは、Asset Manager Automated Process Managerが1回で問題なくデータベースに接続した後にエラーメッセージを受信したときに使われます。

エラーが発生すると、Asset Manager Automated Process Managerはデータベース接続が無効になったと見なし、期限のモニタを停止します。エラーが発生する前に1回でもデータベースに問題なく接続したことがある場合は、Asset Manager Automated Process Managerが、【再接続の間隔】フレーム内の【データベース】フィールドで指定した周期でデータベースへの再接続を試みます。

Asset Manager Automated Process Managerがデータベースに再接続すると、モニタ機能が再開されます。

このフィールドのデータ入力フォーマットには、「期間」を指定します。

【再接続の間隔】フレーム、【メッセージ】フレーム

外部メッセージシステムに問題が発生した場合、Asset Manager Automated Process Managerはそのメッセージシステムへのメッセージの送信を停止します。

Asset Manager Automated Process Managerは、このフィールドで定義した周期で外部メッセージシステムへの再接続を試みます。

このフィールドのデータ入力フォーマットには、「期間」を指定します。

ログファイル

ファイル

このオプションで指定するファイルに、Asset Manager Automated Process Managerのメイン画面に表示されるメッセージが保存されます。

最大サイズ

このフィールドで、Asset Manager Automated Process Managerのメイン画面に表示されるメッセージを記録するファイルのサイズを制限します。

保存容量がこの最大サイズに達すると、最も古いメッセージが削除され、代わりに新しいメッセージが保存されます。

タイムゾーン

設定画面の [タイムゾーン] フレームで、次のオプションからタイムゾーンのテストの実行方法を選択します。

- データベースサーバのタイムゾーンの検証
- サーバと比較したローカルマシン時間の検証

これらの2つのテストはいずれも、データベースサーバの時刻とAsset Manager Automated Process Managerをインストールしたマシンの時刻を比較します。時間差は $[(n * 30分) + m]$ で表されます。ただし、mは -15から+15分です。

2つのテストに共通する特徴

時間差が5分を超えると、Asset Manager Automated Process Managerがインストールされているマシンのローカル時刻を更新するメッセージが表示されます。

この更新を拒否すると（例えば、サーバの時刻を更新する場合）、接続が拒否されます。データベースサーバの時刻とAsset Manager Automated Process Managerをインストールしたマシンの時刻のいずれか、または両方を変更して、2つの時刻の差を5分以内にすると、再接続できるようになります。

[データベースサーバのタイムゾーンの検証] オプションの特徴

必要に応じて、Asset Managerのオプションテーブルで指定されているサーバのタイムゾーンに関する情報が更新されます（ $(n * 30分)$ の数値がサーバのタイムゾーンに対応しない場合）。

この機能を正しく実行するには、Asset Manager Automated Process Managerが稼動しているマシンで、時刻と夏時間の変更に関する情報を正しく設定しておく必要があります。

[サーバと比較したローカルマシン時間の検証] オプションの特徴

Asset Managerの内部操作に必要なサーバのタイムゾーンを取得します。

注意:

どちらのオプションを選択しても、Asset Manager Automated Process Managerがデータベースに接続する時、Asset Manager Automated Process Managerの [モジュールの設定] ウィンドウ（ [ツール/モジュールの設定...] メニュー）で定義された間隔で定期的に、テストが行われます。

Asset Manager Automated Process Managerでモニタするモジュールを設定する

はじめに

Asset Manager Automated Process Managerでモニタするモジュールを設定するには、**【ツール/モジュールの設定】**モジュールメニューを選択します。

モジュールの設定画面には、モジュールのリストが表示されます。各モジュールに対して次の情報を定義します。

- モジュールを有効にするかどうか
- モジュールが実行するタスク
- 各モジュールのモニタの周期

ヒント:

複数のマシンのそれぞれでAsset Manager Automated Process Managerのセッションを実行することにより、モニタするモジュールを複数のマシンで分担することができます。これによりパフォーマンスの向上を図れます。ただし、1つのモジュールは同時に1台のマシンでしか実行することは出来ません。

以下では、Asset Manager Automated Process Managerが管理する各モジュールについて説明します。これらのモジュールはAsset Manager Automated Process Managerでリストになっている「説明」と「名前」で識別されます。

Asset Manager Automated Process Manager検証スケジュール

モジュールの検証スケジュールを定義するには、次の手順に従います。

- 1 **【ツール/モジュールの設定】**メニューを選択します。
- 2 設定するモジュールを選択します。
- 3 **【検証スケジュール】**セクションの左タブページで情報を指定します。
- 4 必要に応じて、タブページのラベルをマウスの右ボタンでクリックして**【規則の追加】**メニューを選択し、新しいタブページを作成します。
タブページでは、モニタする日付と時刻を定義できます。

表 12.2. 実行日

【実行日】フィールドの値	モニタの実行間隔
毎日	年間を通じて毎日、例外なく実行します。

[実行日] フィールドの値	モニタの実行間隔
曜日指定	<p>[実行日] フィールドの右のフィールドに表示されるリストデータから曜日を選択します。</p> <p>例</p> <p>毎週月曜日</p>
日付指定	<p>日付のみ、または年と月を組み合わせで指定できます。指定するには、[日]、[月]、[年] チェックボックスをオンにします。</p> <p>例</p> <p>7月20日</p>
第1 第2 第3 第4 最後から2番目 最後	<p>[日]チェックボックスを使って定義した曜日に、[月] および [年] チェックボックスを使って定義した月と年を組み合わせます。</p> <p>例</p> <p>毎月「第1」金曜日</p> <p>9月の「第2」月曜日</p> <p>11月の「最後から2番目」の水曜日</p> <p>2000年の毎月「最終」火曜日</p>

モニタする時刻

定期的

検証モジュールの実行間隔は1日の時刻に応じて2つ定義することができます。1つめの実行間隔は、設定した期間の間、すなわち「**期間内**」に適用されます。次の2つの方法で期間を設定できます。

- スケジュールバーをクリックしてドラッグし、期間を設定します。
- スケジュールバーの右のフィールドに直接リストデータの値を入力します。次のシンタックスを使います。

<期間の開始時刻> - <期間の終了時刻>

Asset Managerで定義した時刻形式に従う必要があります。

複数の期間を定義するには、セミコロン (;) で区切ります。

2つ目の実行間隔は、前の手順で定義した期間の外、すなわち「**期間外**」に適用されます。

例

リストデータ

検証を実行する時刻を右のフィールドに複数入力できます。

- Asset Managerで定義した時刻形式に従う必要があります。
- 複数の時刻は、セミコロン (;) で区切ります。

例

実行時間	リストデータ	08:00:00;10:30:00;12:00:00;14:00:00;16:30:00;18:00:00
------	--------	---

プレビュー

次のプレビューを実行できます。

- モジュールの検証スケジュールで定義した規則を [プレビュー] フィールドで確認できます。
- モジュールを選択した場合は、モジュールに設定したすべての規則を、モジュールタブの [プレビュー] タブページで確認できます。

[データベースにNTドメインのコンピュータを追加] モジュール (AddCpu)

Asset Manager Automated Process Managerでは、NTドメインで宣言されているコンピュータの取得をプログラムできます。

分析するドメインは、HP Connect-Itの「addecpu.scn」シナリオで指定されています。

[データベースにNTドメインのコンピュータを追加] モジュールを有効にする前に、以下のパラメータが適切であることを確認してください。

- Asset Manager Automated Process Managerの [データベースにNTドメインのコンピュータを追加] モジュールのパラメータ
- HP Connect-It 「addcpu.scn」シナリオのパラメータ (HP Connect-Itインストールフォルダの「scenario\ntsec\ntac51」サブフォルダに格納されています)。

[データベースにNTドメインのコンピュータを追加] モジュールのパラメータ [ユーザーデータ] フィールド)

デフォルトのパラメータは以下のとおりです。

```
"$connectit_exedir$/conitsvc.exe" -once -wpplog '$connectit_exedir$/../scenario/ntsec/ntac$version$/addcpu.scn'  
-dc:AssetCenter.SERVER=$cnx$ -dc:AssetCenter.LOGIN=$login$ -dc:AssetCenter.TEXTPASSWORD=$pwd
```

上記のパラメータに関する説明

- `$connectit_exedir$`は、Windowsのレジストリにある「conitsvc.exe」プログラムのパスを格納します。
このパラメータを変更する必要はありません。
- `-once`は、「conitsvc.exe」を1度のみ実行することを意味します（HP Connect-Itの「Once」スケジューラを使用）。
このパラメータは、変更しないでください。Asset Manager Automated Process Managerアプリケーションでスケジュールを定義します。
- `-wpplog`は、Asset Manager Automated Process Managerによる読み取りが可能なフォーマットでシナリオの実行ログを生成するのに使用します。
- `$connectit_exedir$/.scenario/ntsec/ntac51/addcpu.scn`は、使用するHP Connect-Itシナリオへのパスです。
別のHP Connect-Itシナリオを使用する場合は、このパラメータを変更します。
- `-d:Asset Manager.SERVER=cnx -d:Asset Manager.LOGIN=$login$ -d:Asset Manager.TEXTPASSWORD=pwd`は、Asset Manager Automated Process Managerが開くAsset Managerの接続名、ログイン、およびパスワードを含みます。
上記のパラメータは、「addcpu.scn」シナリオのAsset Managerコネクタで定義された値を上書きします。
これらのパラメータを変更する必要はありません。

HP Connect-Itの「addcpu.scn」シナリオのパラメータ

「addcpu.scn」シナリオを変更するには、次の手順に従います。

- 1 HP Connect-Itシナリオエディタを実行します。
- 2 「addcpu.scn」シナリオを開きます（HP Connect-Itインストールフォルダの「scenario\ntsec\ntac51」サブフォルダ内に格納されています）。
- 3 シナリオ図の画面でNT securityボックスのタイトルバーをクリックして、NT securityコネクタを選択します。
- 4 [ツール/設定] メニューを選択します。
- 5 [次へ] をクリックします。
- 6 [ドメイン] フィールドにコンピュータをインポートするドメインの名前を入力します。

警告:

次のコンピュータが取得されます。

- Asset Manager Automated Process Managerのユーザが接続するドメインと同じドメインに属するユーザ
- Asset Manager Automated Process Managerのユーザが接続するドメインの「信頼される側」のドメインに属するユーザ

ヒント:

ある特定のコンピュータが取得されるかどうかを知るには、次の操作を実行します。

- 1 Asset Manager Automated Process ManagerのマシンでWindowsエクスペローラを実行します。
- 2 近隣ネットワークを表示します。
- 3 Asset Manager Automated Process Managerは、ここに表示されるコンピュータからデータを取得することができます。

Asset Managerデータベースにどのデータが入力されるかを知るには、「addecpu.scn」シナリオの詳細を確認します。

モジュールは、[コンピュータ] テーブルの [次回のスキャン] フィールドにモジュールの実行日「00:00」を入力します。

NTセキュリティコネクタの詳細については、HP Connect-Itに付属している『コネクタ』ガイドの「アプリケーションコネクタ」の章、「NTセキュリティコネクタ」のセクションを参照してください。

Asset Managerコネクタの詳細については、HP Connect-Itに付属している『コネクタ』ガイドの「Hewlett-Packardコネクタ」の章、「Asset Managerコネクタ」のセクションを参照してください。

[データベースにNTユーザを追加] モジュール (AddUser)

Asset Manager Automated Process Managerでは、NTドメインで宣言されているユーザの取得をプログラムできます。

このモジュールは、[部署と従業員] テーブルに、Asset Managerデータベース (統合NTセキュリティを使用) の接続に関する情報を入力するために役立ちます。

分析するドメインは、HP Connect-Itの「adduser.scn」シナリオで指定されています。

[データベースにNTユーザを追加] モジュールを有効にする前に、以下のパラメータが適切であることを確認してください。

- Asset Manager Automated Process Managerの [データベースにNTユーザを追加] モジュールのパラメータ
- HP Connect-It 「adduser.scn」シナリオのパラメータ (HP Connect-Itインストールフォルダの「scenario\ntsec\ntac51」サブフォルダに格納されています)。

[データベースにNTユーザを追加] モジュールのパラメータ [ユーザデータ] フィールド)

デフォルトのパラメータは以下のとおりです。

```
"$connectit_exedir$/conitsvc.exe" -once -wpplog '$connectit_exedir$./scenario/ntsec/ntac$version$/adduser.scn' -dc:AssetCenter.SERVER=$cnx$ -dc:AssetCenter.LOGIN=$login$ -dc:AssetCenter.TEXTPASSWORD=$pwd$
```

上記のパラメータに関する説明

- `$connectit_exedir$`は、Windowsのレジストリにある「conitsvc.exe」プログラムのパスを格納します。
このパラメータを変更する必要はありません。
- `-once`は、「conitsvc.exe」を1度のみ実行することを意味します（HP Connect-Itの「Once」スケジューラを使用）。
このパラメータは、変更しないでください。Asset Manager Automated Process Managerアプリケーションでスケジュールを定義します。
- `-wpplog`は、Asset Manager Automated Process Managerによる読み取りが可能なフォーマットでシナリオの実行ログを生成するのに使用します。
- `$connectit_exedir$./scenario/ntsec/ntac51/adduser.scn`は、使用するHP Connect-Itシナリオへのパスです。
別のHP Connect-Itシナリオを使用する場合は、このパラメータを変更します。
- `-d:Asset Manager.SERVER=cnx -d:Asset Manager.LOGIN=$login$ -d:Asset Manager.TEXTPASSWORD=pwd`は、Asset Manager Automated Process Managerが開くAsset Managerの接続名、ログイン、およびパスワードを含みます。
上記のパラメータは、「adduser.scn」シナリオのAsset Managerコネクタで定義された値を上書きします。
これらのパラメータを変更する必要はありません。

HP Connect-Itの「addcpu.scn」シナリオのパラメータ

「adduser.scn」シナリオを変更するには、次の手順に従います。

- 1 HP Connect-Itシナリオエディタを実行します。
- 2 「adduser.scn」シナリオを開きます（HP Connect-Itインストールフォルダの「scenario\ntsec\ntac51」サブフォルダ内に格納されています）。
- 3 シナリオ図の画面でNT securityボックスのタイトルバーをクリックして、NT securityコネクタを選択します。
- 4 [ツール/設定] メニューを選択します。
- 5 [次へ] をクリックします。
- 6 [ドメイン] フィールドにコンピュータをインポートするドメインの名前を入力します。

ヒント:

複数のドメインを探索する場合は、ドメインごとにHP Connect-ItシナリオとAsset Manager Automated Process Managerモジュールを作成することをお勧めします。

警告:

次のユーザが取得されます。

- Asset Manager Automated Process Managerのユーザが接続するドメインと同じドメインに属するユーザ
- Asset Manager Automated Process Managerのユーザが接続するドメインの「信頼される側」のドメインに属するユーザ

ヒント:

ある特定のコンピュータが取得されるかどうかを知るには、次の操作を実行します。

- 1 Asset Manager Automated Process ManagerのコンピュータでWindowsエクスプローラを実行します。
- 2 共有フォルダを作成します。
- 3 この共有フォルダのアクセス権を指定します。
- 4 アクセス権にユーザを追加します。
- 5 Asset Manager Automated Process Managerは、ここに表示されるユーザからデータを取得することができます。

Asset Managerデータベースにどのデータが入力されるかを知るには、「adduser.scn」シナリオの詳細を確認します。

NTセキュリティコネクタの詳細については、HP Connect-Itに付属している『コネクタ』ガイドの「アプリケーションコネクタ」の章、「NTセキュリティコネクタ」のセクションを参照してください。

Asset Managerコネクタの詳細については、HP Connect-Itに付属している『コネクタ』ガイドの「Hewlett-Packardコネクタ」の章、「Asset Managerコネクタ」のセクションを参照してください。

[賃貸料とローンの計算] モジュール (Rent)

[賃貸料とローンの計算] モジュールは、次の手順で経費明細を生成または再計算します。

- 契約賃貸料の支払
- ローン支払

【賃貸料とローンの計算】モジュールの設定では次を定義します。

- 賃貸料の支払に対して作成された経費明細の日数
- モジュールの実行頻度

概要

賃貸料

Asset Manager Automated Process Managerは、経費明細の作成または再計算が必要かどうかをあらかじめ設定した間隔で検証します。必要である場合はこれらの操作を行います。

定期的な賃貸料に関連する経費明細のチェックと作成が終了すると、Asset Manager Automated Process Managerは最新の経費明細（過去または現在）の日付を【計算開始日】（SQL名：dRecalcul）フィールドに入力します。

- 契約賃貸料を資産に配分（比例配分または割り当て）する場合、Asset Manager Automated Process Managerは、資産の詳細画面の【取得】タブの【賃貸料】サブタブにある【計算開始日】フィールドを変更します。
- 契約賃貸料を資産に配分（比例配分または割り当て）しない場合、Asset Manager Automated Process Managerは、契約の詳細画面の【賃貸料】タブの【賃貸料】サブタブにある【計算開始日】フィールドを変更します。

ただし、1つ1つの経費明細を作成するたびに再計算を行うわけではありません。

- 定期的な賃貸料に関連する経費明細の見積は、必ず再計算されます。
- 各賃貸料に固有の【計算開始日】フィールドは、定期的に支払う賃貸料の経費明細が最後に再計算された日付を表します。

借主は、【計算開始日】フィールドを直接編集し、見積られた経費明細以外の再計算日を直接変更できます。これにより、税率が変更された場合などに不適切な経費明細を再計算することができます。

ローンの支払

Asset Manager Automated Process Managerは経費明細ですべてのローン返済明細の作成または再計算が必要かどうかを定期的にチェックします。

作成パラメータ

注意:

このセクションは賃貸料の支払にのみ適用され、ローンの支払には適用されません。

【ユーザデータ】フィールドでは、賃貸料の作成パラメータを設定します。このフィールドのシンタックスは次のとおりです。

<Duration>d

Durationには、賃貸料項目の見積を計算する日数を設定します。例えば、90日間の賃貸料を計算するには、次のように入力します。

90d

 **注意:**

トランザクションごとの賃貸料の最大計算回数は、「amsrv.cfg」設定ファイルのUserDataエントリで指定します。

このファイルの場所：▶ 『Asset Manager - インストールとアップグレード』ガイドの「.iniおよび.cfgファイル」の章。

Asset Manager Automated Process Managerは、指定した期間内で賃貸料を見積り、経費明細を作成します。作成しない場合は、単にこのフィールドを「0」に設定してください。

例

次の内容を設定することにします。

- 契約は、2004年7月1日から2007年7月1日まで有効です。
- 賃貸料は、月1回、月初めに支払います。
- Asset Manager Automated Process Managerでは、賃貸料の支払を2ヶ月ごとに検証し、向こう12ヶ月に支払う賃貸料の見積を作成します。

Asset Manager Automated Process Managerを2005年7月1日に初めて起動した場合、次のデータが作成されます。

- 2004年7月1日から2005年7月1日までの過去の賃貸料
- 2005年7月1日現在の賃貸料
- 2005年8月1日から2006年7月1日までの賃貸料の見積

計算が終了と、【計算開始日】フィールドには見積った経費明細の日付ではなく最新の経費明細の日付、つまり2005年7月1日が表示されます。

Asset Manager Automated Process Managerはバックグラウンドで動作し、2ヶ月後の2005年9月1日に次のデータを作成します。

- 2005年10月1日から2006年9月1日までの賃貸料の見積
- 支払日が【計算開始日】フィールドの日付より前または現在の賃貸料、つまり、2005年8月1日から2005年10月1日までの賃貸料

【規定の損失額の計算】モジュール (LostVal)

Asset Manager Automated Process Managerは、計算方法が【全期間で計算】（リース明細の詳細画面の【リース】タブページの【計算】（SQL名：seLossValCalcMode）フィールド）に設定されているリース明細の損失額を定期的に再計算します。このように、Asset Manager Automated Process Manager

がデータベースにアクセスした後に損失額の計算規則を変更すると、損失額が更新されます。

[受領品に対応する資産、消耗品などの作成 (Delivery)] モジュール

必要条件

このモジュールを起動する前に、以下の操作を実行する必要があります。

- Asset Managerを起動します。
- [管理/データベースオプション] メニューを選択します。
- [調達/Asset Manager Serverで受領品をポートフォリオに自動的に作成] オプションを選択します。
- このオプションの値を「はい」に設定します。

このモジュールが実行するタスク

このモジュールは、[受領品] (SQL名 : amItemReceived) テーブルのレコードを処理し、受領品に対応するレコード (資産、消耗品など) を適切なテーブルに作成します。

このモジュールの利点

Asset ManagerではなくAsset Manager Automated Process Managerを使ってこのタスクを実行すると、注文品の受領を行うクライアントのパフォーマンスを向上を図ることができます。

実行の頻度

ユーザが受領品に対応するレコードに迅速にアクセスできるようにするには、本モジュールを毎日、数回実行することをお勧めします。

[実行グループにワークフロー規則を適用] (WkGroup*) モジュール

Asset Manager Automated Process Managerは、ワークフローの実行グループ (例 : ADMIN) を検出すると、ワークフロー規則を実行します。

ワークフロー実行グループをモニタする

Asset Manager Automated Process Managerは、実行グループに関連付けられているワークフローに固有の期限をモニタします。

アクティビティがトリガされたときにAsset Manager Automated Process Managerでモニタする期限は、ワークフローのアクティビティテンプレートの詳細画面の [アラーム] タブページで定義します。

これらの期限は、実行する一連のタスクに設定した期限によって定義されます。



注意:

ワークフローに固有の期限は、ワークフローのアクティビティテンプレートの詳細画面／[時間] タブページで指定した業務用カレンダーに基づいて計算されます。計算された期限の制限時間は、業務時間に変換されます。

定期的なイベントを処理する

定期的なイベントの場合、Asset Manager Automated Process Managerは、イベントの詳細画面の[パラメータ] タブで定義した周期で起動条件をテストし、起動条件が満たされる場合にイベントをトリガします。

Asset Manager Automated Process Managerの処理内容は、次のようにイベントの詳細画面の[全般] タブページで指定したイベントの処理モードによって決まります。

- **イベントを保存してからサーバで処理**：イベントが発生すると同時に、Asset Manager Automated Process ManagerはこれをamWfOccurEvent (SQL名) テーブルに保存します。
その後、Asset Manager Automated Process Managerの設定画面で定義した検証周期に従って、トランジションを起動します。
- **イベントを保存してすぐに処理**：イベントが発生すると同時に、Asset Manager Automated Process ManagerはこれをamWfOccurEvent (SQL名) テーブルに保存し、すぐにトランジションを起動します。
- **イベントを保存しないですぐに処理**：イベントが発生すると同時に、Asset Manager Automated Process Managerはトランジションを起動します。

遷移の起動

Asset Manager Automated Process Managerは、設定画面で定義した周期に従ってイベントの遷移を起動します。対象となるイベントは次のとおりです。

- [システム] イベント
- [データベース] タイプと[定期的] タイプのイベントで処理モードが[イベントを保存してからサーバで処理] に設定されているもの

タスクの実行

Asset Manager Automated Process Managerでは、[自動アクション] タイプまたは[テスト/スクリプト] タイプのアクティビティによって発生するタスクを実行します。ただし、[アクションを即実行] (SQL名: bExecImmediately) チェックボックスが選択されているアクティビティから発生するタスクは行いません。

Asset Manager Automated Process Managerがタスクを検証して実行する周期は、Asset Manager Automated Process Managerの設定画面で指定します。

【アクションを即実行】（SQL名：bExecImmediately）チェックボックスがオンになっている【自動アクション】タイプまたは【テスト/スクリプト】タイプのアクティビティから発生するタスクの場合は、次のようになります。

- Asset Manager Automated Process Managerが起動したトランジションによって作成されたタスクの場合は、Asset Manager Automated Process Managerがそのタスクを実行します。この場合、Asset Manager Automated Process Managerは、Asset Manager Automated Process Managerが作成したトランジションを起動した直後にタスクを実行します。
- それ以外の場合は、Asset Managerクライアントマシンでタスクを実行します。

【テーブル用統計情報の更新 (Stats)】モジュール

このモジュールは、データベースに関する統計を更新します。

Asset ManagerがサポートするDBMSは、SQLクエリプランを最適化するためにデータベース統計を使用します。

データベース統計が更新されていない場合、DBMSは最も効率的なインデックスを検出できません。

1週間に1度はこのモジュールを起動するようをお勧めします。データベースが大きく変更される場合は、毎晩起動します。

【入カイベントテーブルの消去 (PurgeEventInTable)】モジュール

このモジュールは、【入カイベント】（SQL名：amInputEvent）テーブルのレコードを、以下のフィールドの値に応じて削除します。

- 【入カイベント】（SQL名：amInputEvent）テーブルの【ステータス】（SQL名：seStatus）フィールド
- 【入カイベント】（SQL名：amInputEvent）テーブルの【削除】（SQL名：seRemoveFlag）フィールド
- 【入カイベントの有効時間（時間）】オプションで指定された期限（Asset Managerの【管理/データベースオプション】メニュー）

【出カイベントテーブルの消去 (PurgeEventOutTable)】モジュール

このモジュールは、【入カイベント】（SQL名：amInputEvent）テーブルのレコードを、以下のフィールドの値に応じて削除します。

- 【出カイベント】（SQL名：amOutputEvent）テーブルの【ステータス】（SQL名：seStatus）フィールド
- 【出カイベント】（SQL名：amOutputEvent）テーブルの【削除】（SQL名：seRemoveFlag）フィールド

- [出カイベントの有効時間 (時間)] オプションで指定された期限 (Asset Managerの [管理/データベースオプション] メニュー)

[新しいワークフロー実行グループの検索 (WorkflowFinder)] モジュール

Asset Manager Automated Process Managerは、新しいワークフロー実行グループの作成をモニタします。

例えば、Asset Manager Automated Process Managerが新しいワークフロー実行グループ「G」を検出すると、[実行グループ 'G' にワークフロー規則を適用] という新しいモニタモジュールを作成します。

この機能によって、次のことが可能になります。

- ワークフローの実行グループごとに検証スケジュールを定義できます。
- 複数の異なるワークフロー実行グループを複数のAsset Manager Automated Process Managerで分担してモニタできます。

[データベースサーバに信号送信 (UpdateToken)] モジュール

Asset Manager Automated Process Managerは、データベースサーバに機能していることを示す信号を定期的を送信します。

データベースサーバがAsset Manager Automated Process Managerから1時間以上信号を受信しない場合は、ユーザがAsset Managerでデータベースに接続した時に、メッセージが表示されます。

メッセージには、Asset Manager Automated Process Managerがこのデータベース上で稼動していないため、モニタ機能が中断することが示されます。

データベースサーバがAsset Manager Automated Process Managerから1週間以上信号を受信しない場合は、データベースに接続できなくなります。

[コストセンタの経費を分割する (CostCenter)] モジュール

Asset Manager Automated Process Managerで、経費明細を分割することができます。

概要

Asset Manager Automated Process Managerは、まず [分割処理のステータス] (SQL名: seSplitStatus) フィールドが [未分割] に設定されている経費明細を検索して分割する経費明細を特定します。

デフォルトでは、そのステータス (経費明細の [ステータス] (SQL名: seStatus) フィールドの値) に関わらず、すべての経費明細を分割します。

Asset Manager Automated Process Managerが特定した経費明細を分割すると、次のようになります。

- 親コストセンタ内に、分割した経費明細と同等の借方の経費明細が作成されます。
- 分割先のコストセンタに配分比（パーセント）分の経費明細が作成されます。この経費明細の分割処理のステータスはデフォルトで【未分割】になります。

特殊な例：コストセンタを削除する

Asset Managerでは、コストセンタを削除しようとしても、そのコストセンタに経費明細がある場合は、【編集／オプション】メニューの【編集】項目の【拡張削除の許可】オプションがオンになっていない限り削除できません。

この場合は、次の3つの方法でコストセンタを削除できます。

- リンクしているすべてのレコードを削除する。
- リンクしているレコードを切り離します。
- リンクしているレコードを別のレコードにリンクします。

それぞれの方法でコストセンタを削除した場合の結果を次に示します。

リンクしているすべてのレコードを削除する

コストセンタが削除されると、Asset Managerは次の項目を削除します

- 削除されたコストセンタの経費明細
- 削除されたコストセンタの分割処理で発生した経費明細

削除されたコストセンタで分割処理が行われ、別の経費明細が発生した場合は、Asset Managerが分割前の元の経費明細の【分割処理のステータス】（SQL名：seSplitStatus）フィールドを「未分割」に変更します。

このようにステータスは未分割に戻っても、分割により発生した経費明細がまだリンクされている経費明細をAsset Manager Automated Process Managerが検出した場合は、Asset Manager Automated Process Managerがそれらのリンクしている経費明細をすべて削除します。それと同時にAsset Manager Automated Process Managerは分割前の元の経費明細も削除します。

次に、Asset Manager Automated Process Managerは未分割のステータスに戻った経費明細を分割し、新しいパラメータに基づいて再計算します。

リンクしているすべてのレコードを切り離す

この場合は次のようになります。

- 削除されたコストセンタの経費明細は、切り離したコストセンタとは関連がなくなります。
- 経費明細が、削除されたコストセンタの分割前の元の経費明細の場合は、その経費明細が再分割されます。
- 経費明細が、削除されたコストセンタの分割操作により発生した経費明細の場合は、変更されません。

リンクしているレコードを別のレコードにリンクする

この場合は、削除されたコストセンタに代わるコストセンタXを選択します。

- 削除されたコストセンタの経費明細をコストセンタXに関連付けます。
- 経費明細が、削除されたコストセンタの分割前の元の経費明細の場合は、コストセンタXが新しいコストセンタと見なされ、その経費明細が再分割されません。
- 削除されたコストセンタの分割操作によって発生した経費明細は削除され、コストセンタXの経費明細が分割されます。

[データベースサーバのタイムゾーンの検証 (TimeZone)] モジュール

このモジュールは、サーバの現地時間とクライアントコンピュータ間の時間差を確認します。このモジュールは、クライアント用のタイムゾーンを指定した場合（ [管理/タイムゾーン] ）に使用されます。

[アラームの検証 (Alarms)] モジュール

モニタするアラーム

資産のアラーム

以下の重要な日付をモニタします。

- 資産の予約終了日：この日付は、資産の詳細画面の [ポートフォリオ/予約] タブページの [終了日] (SQL名：dtEnd) フィールドに表示されます。
- 資産の保証期限：資産の詳細画面の [メンテナンス] タブページ / [失効日] (SQL名：dWarrEnd) フィールド
- 資産のリース、レンタル、ローンの期間満了日：このアラームは、資産の取得方法（資産の詳細画面の [取得] タブページ / [取得方法] (SQL名：seAcquMethod) フィールド) が [リース]、[レンタル]、[ローン] のいずれかに設定されている場合にのみ定義できます。期間満了日は、[取得] タブページ / [価格と条件] サブタブページ / [終了日] (SQL名：dEndAcqu) フィールドに表示されます。
- 資産の賃貸料の最終支払日：アラームは賃貸期間の終了日（ [取得] タブページ / 賃貸料の詳細サブタブページ / [スケジュール] フレーム）にリンクできます。

消耗品のアラーム

Asset Manager Automated Process Managerは、消耗品の予約終了日をモニタします。この日付は、消耗品の予約の詳細画面の [予約終了日] (SQL名：dReservEnd) フィールドに表示されます。消耗品の予約の詳細画面にアクセスするには、次の手順に従います。

- 1 Asset Managerを起動します。
- 2 [調達/購入依頼] メニューを選択します。

- 3 消耗品を予約する購入依頼を選択します。
- 4 この購入依頼の明細を表示します。
- 5 消耗品に対応する依頼明細の詳細画面を表示します。
- 6 依頼明細の【予約】タブページを表示します。このタブページには、予約している消耗品のリストが表示されます。
- 7 予約の詳細を表示します。

【終了日】（SQL名：dtEnd）フィールドがモニタされます。

プロジェクトのアラーム

Asset Manager Automated Process Managerは、プロジェクトの終了日（プロジェクトの詳細画面の【全般】タブページ/【終了】（SQL名：dEnd）フィールド）をモニタします。

契約のアラーム

以下の重要な日付をモニタします。

- 期間満了日：契約の詳細画面の【全般】タブページ/【終了】（SQL名：dEnd）フィールド
- 契約の【タイプ】（SQL名：seType）が【リース明細】または【マスターリース（リース）】の場合、アラームは期間満了時オプションの通知日にリンクできます。これらの日は、可能性のある期間満了時オプション、【更新】、【買い取り】、【返品】が記述されるサブタブのある【買い取り通知期限】、【更新通知期限】または【返却通知期限】フィールドの右側に表示されます。
- 契約の【タイプ】（SQL名：seType）が【リース明細】の場合、アラームは【賃貸料】タブの【スケジュール】フレームの【契約賃貸料終了日】にリンクできます。

購入依頼のアラーム

購入依頼の取得方法（購入依頼の詳細画面の【ファイナンス】タブページ/【取得方法】（SQL名：seAcquMethod）フィールド）が【リース】、【レンタル】、【ローン】のいずれかに設定されている場合は、リース、レンタル、ローンの終了日（購入依頼の詳細画面の【ファイナンス】タブページ/【取得方法】フィールド）に関連するアラームを定義できます。

見積と発注についても同様です。

第1レベルのアクションがトリガされると、第2レベルのアラームではどうなるか。

2つのレベルをアラームに設定する場合は、第1レベルのアラームで実行したアクションによって、第2レベルのアラームがトリガされるかどうかが決まります。

- 第1レベルのアラームが、Asset Managerの内部メッセージシステム以外のメッセージシステム（サードパーティのメッセージシステムなど）でメッセージを送信するアクションを起動した場合は、第2レベルのアラームは常に定義された時間にトリガされます。

- 第1レベルのアラームにより、内部メッセージシステムでAsset Managerユーザのグループにメッセージが送信され、受信者の誰かがそのメッセージを開封した場合は、第2レベルに定義されているアクションはトリガされません。

[定期的経費付替え規則をトリガ] モジュール(CbkTimer)

このモジュールは経費付替えシステムの規則をトリガするのに使用されます。



注意:

経費付替え規則は経費付替え明細の作成を自動化するのに使用されます。

Asset Manager Automated Process Managerは、[定期的経費付替え規則をトリガ] モジュールで定義されているとおりに、経費付替えシステムスケジューラを検証すべきかどうかを定期的にチェックします。

この判断は、経費付替えシステムの[規則の前の実行] フィールド(dtLastExec)の値とスケジューラの実行頻度を比較して行います。

経費付替え規則を実行すると、Asset Manager Automated Process Managerは[規則の前の実行] フィールド(dtLastExec)に実行した日と時間を保存します。

経費明細を作成できない場合、Asset Manager Automated Process Managerは経費付替えイベントを作成します。経費付替えシステムの[イベント] タブにある経費付替えイベントリストを参考にして、原因を特定することができます。

[定期的経費付替え規則をトリガ] モジュールを設定するには、[有効] オプションを選択し、モジュールのトリガ用カレンダーに入力します。[ユーザーデータ] フィールドには入力する必要はありません。

[null識別子レコードの検証 (NullRecords)] モジュール

このモジュールは、主キーがnullのレコードの整合性を確認します。

null識別子レコードは、データベースの作成時にすべてのテーブルに作成されません。

Asset Managerは、null識別子レコードを使って特定の管理タスクを実行します。

このモジュールは、null識別子レコードが存在することを確認し、必要に応じて再作成します。

データベースの整合性を保つために、このモジュールを毎日最低1度は起動するようお勧めします。

【履歴項目の検証 (History)】モジュール

データベース内でレコードを破棄しても対応する履歴項目が残っている場合があります。Asset Manager Automated Process Managerは、このような履歴項目があるかどうかを検証し、あればその項目を破棄します。

【在庫の検証 (Stock)】モジュール

Asset Manager Automated Process Managerは、発注点（再発注時の在庫数）をモニタします。

Asset Manager Automated Process Managerは、在庫の詳細画面の【管理】タブページで定義した在庫規則を在庫ごとに参照します。

モデルの在庫規則に従って次の処理が実行されます。

- Asset Manager Automated Process Managerは、ポートフォリオ品目の詳細画面の【割り当て】フィールドの値を基に実際の数量を計算します。
- 数量が在庫規則の詳細画面の【発注点】（SQL名：IReordLevel）フィールドに指定した値を下回ると、Asset Manager Automated Process Managerが自動的に購入依頼を作成します。
 - 購入依頼に必要な情報は、在庫の詳細画面の【自動依頼】タブページと【管理】タブページで確認できます。
 - 購入依頼に、再発注する数量（在庫規則の詳細画面の【発注数】（SQL名：IQtyToOrder）フィールドの値）が指定されます。
- 購入依頼した物品が完全に受領されるまでは、Asset Manager Automated Process Managerは生成した在庫規則を検証しません。つまり、新しい依頼を送信しません。
- 注文品がすべて受領されると、Asset Manager Automated Process Managerは直ちに次の作業を行います。
 - 在庫数を再調整します。
 - 在庫規則の詳細画面の【依頼明細】（SQL名：ReqLine）フィールドの値を消去します。
 - 在庫規則を再度有効にします。

【ソフトウェア配布のスケジュールされたタスクの作成】 (SWDCTask) モジュール

このモジュールでは、Asset Managerによって作成された、スケジュールされたタスクのソフトウェア配布ツールへの転送をプログラムできます。

スケジュールされたタスクは、HP Connect-Itシナリオ「LDStarTasks.scn」によって転送されます。

【ソフトウェア配布のスケジュールされたタスクの作成】モジュールを有効にする前に、次のパラメータが適切であることを確認してください。

- Asset Manager Automated Process Manager [ソフトウェア配布のスケジュールされたタスクの作成] モジュールのパラメータ
- HP Connect-It 「LDStarTasks.scn」シナリオのパラメータ（HP Connect-It インストールフォルダの「scenario\ldskws」サブフォルダ内に格納されています）。

パラメータが正しく設定されていることを確認した後：

- [ソフトウェア配布のスケジュールされたタスクの作成] モジュールの詳細を表示します。
- [有効] オプションを選択します。
- [検証スケジュール] フレームのオプションを入力します。

[ソフトウェア配布のスケジュールされたタスクの作成] モジュール（[ユーザーデータ] フィールド）のパラメータ

デフォルトのパラメータは次のとおりです。

```
"$connectit_exedir$/conitsvc.exe" -once -wpplog '$connectit_exedir$/.scenario/ldskws/LDStarTasks.scn'
-dc:'Asset Management.SERVER'=$cnx$ -dc:'Asset Management.LOGIN'=$login$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=$pwd$
```

上記のパラメータに関する説明

- *\$connectit_exedir\$*は、Windowsのレジストリにある「conitsvc.exe」プログラムのパスを格納します。
このパラメータを変更する必要はありません。
- *-once*は、「conitsvc.exe」を1度のみ実行することを意味します（HP Connect-Itの「Once」スケジューラを使用）。
このパラメータは、変更しないでください。Asset Manager Automated Process Managerアプリケーションでスケジュールを定義します。
- *-wpplog*は、Asset Manager Automated Process Managerによる読み取りが可能なフォーマットでシナリオの実行ログを生成するのに使用します。
- *\$connectit_exedir\$/.scenario/ldskws/LDStarTasks.scn*は、使用するHP Connect-Itシナリオへのパスです。
別のHP Connect-Itシナリオを使用する場合は、このパラメータを変更します。
- *-dc:'Asset Management.SERVER'=\$cnx\$ -dc:'Asset Management.LOGIN'=\$login\$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=\$pwd\$*には、Asset Manager Automated Process Managerによって開かれているAsset Manager接続名、その接続で使用されているログインおよびパスワードが格納されています。
上記のパラメータは、「LDStarTasks.scn」シナリオのAsset Managerコネクタレベルで定義された値を上書きします。
これらのパラメータを変更する必要はありません。

HP Connect-It 「LDStarTasks.scn」 シナリオのパラメータ

「LDStarTasks.scn」シナリオを変更するには、次の手順に従います。

- 1 HP Connect-Itシナリオエディタを起動します。
- 2 「LDStarTasks.scn」シナリオを開きます（HP Connect-Itインストールフォルダの「scenario\ldskws\ld<version of LANDesk>ac51」サブフォルダ内に格納されています）。
- 3 [LANDesk Web Service] タイトルバー（ボックス内ではありません）をクリックし、[シナリオ図] ウィンドウの [LANDesk Web Service] コネクタを選択します。
- 4 [ツール/設定] メニューを選択します。
- 5 [次へ] をクリックします。
- 6 [Specify WSDL (WSDL指定)] ページのフィールドにデータを入力します。
 - **WSDLアドレス** : `http://<Server name>/mbsdkservice/msgsdk.asmx?wsdl`
例 : `http://localhost/mbsdkservice/msgsdk.asmx?wsdl`
 - **Domain\Login** : `MYSERVER\administrator`など。
- 7 [次へ] をクリックします。

「LDStarTasks.scn」シナリオの詳細を見て、Asset Managerデータベースに記載されている情報を確認します。

[ソフトウェアパッケージと配信方法データベースの更新] (SWDRepo) モジュール

このモジュールでは、ソフトウェア配布ツールで作成したパッケージと配信方法のAsset Managerデータベースへのインポートをプログラムできます（追加と更新のみ、削除は無効）。

インポートはHP Connect-Itシナリオ「LDUpdateRepository.scn」で行います。

[ソフトウェアパッケージと配信方法データベースの更新] モジュールを有効にする前に、次のパラメータが適切であることを確認してください。

- [ソフトウェアパッケージと配信方法データベースの更新] Asset Manager Automated Process Managerモジュールのパラメータ
- HP Connect-It 「LDUpdateRepository.scn」シナリオのパラメータ（HP Connect-Itインストールフォルダの「scenario\ldskws\ld<version of LANDesk>ac51」サブフォルダに格納されています）。

パラメータが正しく設定されていることを確認した後：

- [ソフトウェアパッケージと配信方法データベースの更新] モジュールの詳細を表示します。
- [有効] オプションを選択します。
- [検証スケジュール] フレームのオプションを入力します。

【ソフトウェアパッケージと配信方法データベースの更新】モジュール（【ユーザーデータ】フィールド）。

デフォルトのパラメータは次のとおりです。

```
"$connectit_exedir$/conitsvc.exe" -once -wpplog '$connectit_exedir$../scenario/ldskws/LDUpdateRepository.scn'  
-dc:'Asset Management.SERVER'=$cnx$ -dc:'Asset Management.LOGIN'=$login$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=$pwd$
```

上記のパラメータに関する説明

- `$connectit_exedir$`は、Windowsのレジストリにある「conitsvc.exe」プログラムのパスを格納します。
このパラメータを変更する必要はありません。
- `-once`は、「conitsvc.exe」を1度のみ実行することを意味します（HP Connect-Itの「Once」スケジューラを使用）。
このパラメータは、変更しないでください。Asset Manager Automated Process Managerアプリケーションでスケジュールを定義します。
- `-wpplog`は、Asset Manager Automated Process Managerによる読み取りが可能なフォーマットでシナリオの実行ログを生成するのに使用します。
- `$connectit_exedir$../scenario/ldskws/LDUpdateRepository.scn`は、使用するHP Connect-Itシナリオへのパスです。
別のHP Connect-Itシナリオを使用する場合は、このパラメータを変更します。
- `-dc:'Asset Management.SERVER'=cnx -dc:'Asset Management.LOGIN'=$login$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=pwd`には、Asset Manager Automated Process Managerによって開かれているAsset Manager接続名、その接続で使用されているログインおよびパスワードが格納されています。
上記のパラメータは、「LDUpdateRepository.scn」シナリオのAsset Managerコネクタレベルで定義された値を上書きします。
これらのパラメータを変更する必要はありません。

HP Connect-It「LDUpdateRepository.scn」シナリオのパラメータ

「LDUpdateRepository.scn」シナリオを変更するには、次の手順に従います。

- 1 HP Connect-Itシナリオエディタを起動します。
- 2 「LDUpdateRepository.scn」シナリオを開きます（HP Connect-Itインストールフォルダの「scenario\ldskws\ld<version of LANDesk>ac51」サブフォルダ内に格納されています）。
- 3 [LANDesk Web Service] タイトルバー（ボックス内ではありません）をクリックし、[Scenario diagram] ウィンドウの [LANDesk Web Service] コネクタを選択します。
- 4 [Tools/Configure] メニューを選択します。

- 5 **【Next】** をクリックします。
 - 6 処理モードを選択します（読み取りまたは書き込み）。
 - 7 **【Next】** をクリックします。
 - 8 接続プロトコルを選択します。デフォルトで使用されるプロトコルは、 **【Local or network file(s)】** です。
 - 9 **【Next】** をクリックします。
 - 10 スキャンファイルまたはフォルダの場所を **【フォルダ名】** フィールドに指定します。
- Asset Managerデータベースにどのデータが入力されるかを知るには、「LDUpdateRepository.scn」シナリオの詳細を確認します。

【ソフトウェア配布のスケジュールされたタスクの結果の更新】 (SWDUTask) モジュール

このモジュールでは、ソフトウェア配布ツールによって実行された、スケジュールされたタスク結果のAsset Managerデータベースへのインポートをプログラムできます。

タスクは、HP Connect-Itシナリオ「LDUpdateTask.scn」によって転送されます。

【ソフトウェア配布のスケジュールされたタスクの結果の更新】モジュールを有効にする前に、次のパラメータが適切であることを確認してください。

- Asset Manager Automated Process Manager 【ソフトウェア配布のスケジュールされたタスクの結果の更新】モジュールのパラメータ
- HP Connect-It 「LDUpdateTask.scn」シナリオのパラメータ（HP Connect-It インストールフォルダの「scenario\ldskws\ld<Version of LANDesk>ac51」サブフォルダに格納されています）。

パラメータが正しく設定されていることを確認した後：

- 【ソフトウェア配布のスケジュールされたタスクの結果の更新】モジュールの詳細を表示します。
- 【有効】 オプションを選択します。
- 【検証スケジュール】 フレームのオプションを入力します。

【ソフトウェア配布のスケジュールされたタスクの結果の更新】モジュール（【ユーザーデータ】フィールド）のパラメータ

デフォルトのパラメータは次のとおりです。

```
"$connectit_exedir$/conitsvc.exe" -once -wpplog '$connectit_exedir$/../scenario/ldskws/LDUpdateTask.scn'
-dc:'Asset Management.SERVER'=$cnx$ -dc:'Asset Management.LOGIN'=$login$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=$pwd$
```

上記のパラメータに関する説明

- `$connectit_exedir$`は、Windowsのレジストリにある「conitsvc.exe」プログラムのパスを格納します。
このパラメータを変更する必要はありません。
- `-once`は、「conitsvc.exe」を1度のみ実行することを意味します（HP Connect-Itの「Once」スケジューラを使用）。
このパラメータは、変更しないでください。Asset Manager Automated Process Managerアプリケーションでスケジューラを定義します。
- `-wpplog`は、Asset Manager Automated Process Managerによる読み取りが可能なフォーマットでシナリオの実行ログを生成するのに使用します。
- `$connectit_exedir$../scenario/ldskws/LDUpdateTask.scn`は、使用するHP Connect-Itシナリオへのパスです。
別のHP Connect-Itシナリオを使用する場合は、このパラメータを変更します。
- `-dc:'Asset Management.SERVER'=cnx -dc:'Asset Management.LOGIN'=$login$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=pwd`には、Asset Manager Automated Process Managerによって開かれているAsset Manager接続名、その接続で使用されているログインおよびパスワードが格納されています。
上記のパラメータは、「LDUpdateTask.scn」シナリオのAsset Managerコネクタレベルで定義された値を上書きします。
これらのパラメータを変更する必要はありません。

HP Connect-Itシナリオ「LDUpdateTask.scn」のパラメータ

「LDUpdateTask.scn」シナリオを変更するには、次の手順に従います。

- 1 HP Connect-Itシナリオエディタを起動します。
- 2 「LDUpdateTask.scn」シナリオを開きます（HP Connect-Itインストールフォルダの「scenario\ldskws\ld<Version of LANDesk>ac51」サブフォルダ内に格納されています）。
- 3 [LANDesk Web Service] タイトルバー（ボックス内ではありません）をクリックし、[シナリオ図] ウィンドウの [LANDesk Web Service] コネクタを選択します。
- 4 [ツール/設定] メニューを選択します。
- 5 [次へ] をクリックします。
- 6 処理モードを選択します（読み取りまたは書き込み）。
- 7 [次へ] をクリックします。
- 8 接続プロトコルを選択します。デフォルトで使用されるプロトコルは、**[Local or network file(s)]** です。
- 9 [次へ] をクリックします。

10 スキャンファイルまたはフォルダの場所を【フォルダ名】フィールドに指定します。

Asset Managerデータベースにどのデータが入力されるかを知るには、「LDUpdateTask.scn」シナリオを確認します。

【Enterprise Discovery棚卸結果を使用してデータベースを更新】モジュール (EdAc)

このモジュールでは、ソフトウェア配布ツールによって実行された棚卸の結果のAsset Managerデータベースへのインポートをプログラムできます。

インポートはHP Connect-Itシナリオ「edac.scn」で行います。

【Enterprise Discovery棚卸結果を使用してデータベースを更新】モジュールを有効にする前に、次のパラメータが適切であることを確認してください。

- Asset Manager Automated Process Manager 【Enterprise Discovery棚卸結果を使用してデータベースを更新】モジュールのパラメータ
- HP Connect-It 「edac.scn」シナリオのパラメータ（HP Connect-Itインストールフォルダの「scenario\ed\ed<HP Device and Dependency Mapping version number>ac<Asset Managerバージョン番号>」サブフォルダ内に格納されています）。

パラメータが正しく設定されていることを確認した後：

- 【Enterprise Discovery棚卸結果を使用してデータベースを更新】モジュールの詳細を表示します。
- 【有効】 オプションを選択します。
- 【検証スケジュール】 フレームのオプションを入力します。

【Enterprise Discovery棚卸結果を使用してデータベースを更新】モジュールのパラメータ（【ユーザデータ】フィールド）

デフォルトのパラメータは次のとおりです。

```
"$connectit_exedir$/conitsvc.exe" -once -wpplog '$connectit_exedir$./scenario/ed/ed2ac$version$/edac.scn'  
-dc:'Asset Management.SERVER'=$cnx$ -dc:'Asset Management.LOGIN'=$login$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=$pwd$
```

上記のパラメータに関する説明

- `$connectit_exedir$`は、Windowsのレジストリにある「conitsvc.exe」プログラムのパスを格納します。
このパラメータを変更する必要はありません。
- `-once`は、「conitsvc.exe」を1度のみ実行することを意味します（HP Connect-Itの「Once」スケジュールラを使用）。
このパラメータは、変更しないでください。Asset Manager Automated Process Managerアプリケーションでスケジュールを定義します。

- `-wpplog`は、Asset Manager Automated Process Managerによる読み取りが可能なフォーマットでシナリオの実行ログを生成するのに使用します。
- `$connectit_exedir$/.scenario/ed/ed2ac$version$/edac.scn`は、使用するHP Connect-Itシナリオへのパスです。
別のHP Connect-Itシナリオを使用する場合は、このパラメータを変更します。
- `-dc:'Asset Management.SERVER'=cnx -dc:'Asset Management.LOGIN'=$login$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=pwd`には、Asset Manager Automated Process Managerによって開かれているAsset Manager接続名、その接続で使用されているログインおよびパスワードが格納されています。
上記のパラメータは、「`edac.scn`」シナリオのAsset Managerコネクタレベルで定義された値を上書きします。
これらのパラメータを変更する必要はありません。

HP Connect-It「`edac.scn`」シナリオのパラメータ

「`edac.scn`」シナリオを変更するには、次の手順に従います。

- 1 HP Connect-Itシナリオエディタを起動します。
- 2 「`edac.scn`」シナリオを開きます（HP Connect-Itインストールフォルダの「`ed/ed2ac<Asset Managerバージョン番号>`」サブフォルダ内に格納されています）。
- 3 [*Enterprise Discovery*] タイトルバー（ボックス内ではありません）をクリックし、[*Scenario diagram*] ウィンドウの [*Enterprise Discovery*] コネクタを選択します。
- 4 [**Tools/Configure**] メニューを選択します。
- 5 ウィザードの各ページを入力します。
- 6 [**Finish**] をクリックして確認します。

Asset Managerデータベースにどのデータが入力されるかを知るには、「`edac.scn`」シナリオの詳細を確認します。

[*Enterprise Discovery* 棚卸結果を使用して、データベースにあるすべてのモバイル機器を更新] (EdAcMD) モジュール

このモジュールでは、ソフトウェア配布ツールによって処理されるモバイル機器棚卸の結果のAsset Managerデータベースへのインポートをプログラムでできます。

このインポートは、「`edac-mobiledevices.scn`」HP Connect-Itシナリオによって実行されます。

[*Enterprise Discovery* 棚卸結果を使用して、データベースにあるすべてのモバイル機器を更新] モジュールを有効にする前に、次のパラメータが適切であることを確認してください。

- Asset Manager Automated Process Manager [Enterprise Discovery棚卸結果を使用してデータベースにあるすべてのモバイル機器を更新] モジュールのパラメータ
- HP Connect-It 「edac-mobiledevices.scn」シナリオのパラメータ
(HP Connect-Itインストールフォルダの「scenario\ed\ed<HP Device and Dependency Mapping version number>ac<Asset Managerバージョン番号>」サブフォルダ内に格納されています)。

パラメータが正しく設定されていることを確認した後：

- [Enterprise Discovery棚卸結果を使用して、データベースにあるすべてのモバイル機器を更新] モジュールの詳細を表示します。
- [有効] オプションを選択します。
- [検証スケジュール] フレームのオプションを入力します。

[Enterprise Discovery棚卸結果を使用して、データベースにあるすべてのモバイル機器を更新] モジュールのパラメータ ([ユーザデータ] フィールド)

デフォルトコマンドラインのパラメータは次のとおりです。

```
"$connectit_exedir$/conitsvc.exe" -once -wpplog '$connectit_exedir$/../scenario/ed/ed2ac$version$/edac-mobiledevices.scn'
-dc:'Asset Management.SERVER'=$cnx$ -dc:'Asset Management.LOGIN'=$login$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=$pwd$
```

上記のパラメータに関する説明

- \$connectit_exedir\$は、Windowsのレジストリにある「conitsvc.exe」プログラムのパスを格納します。
このパラメータを変更する必要はありません。
- -onceは、「conitsvc.exe」を1度のみ実行することを意味します (HP Connect-Itの「Once」スケジューラを使用)。
このパラメータを変更しないでください。スケジュール情報はAsset Manager Automated Process Manager.で定義されます。
- -wpplogを使用して、Asset Manager Automated Process Managerによる読み取りが可能なフォーマットでシナリオの実行ログを生成します。
- \$connectit_exedir\$/../scenario/ed/ed2ac\$version\$/edac-mobiledevices.scnは、使用するHP Connect-Itシナリオのパスを指定します。
別のHP Connect-Itシナリオを使用する場合は、このパラメータを変更します。
- -dc:'Asset Management.SERVER'=\$cnx\$ -dc:'Asset Management.LOGIN'=\$login\$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=\$pwd\$には、Asset Manager Automated Process Managerによって開かれているAsset Manager接続名、その接続で使用されているログインおよびパスワードが格納されています。

上記のパラメータは、「edac-mobiledevices.scn」シナリオのAsset Managerコネクタに定義された値を上書きします。

これらのパラメータを変更する必要はありません。

HP Connect-It「edac-mobiledevices.scn」シナリオのパラメータ

「edac-mobiledevices.scn」シナリオを変更するには、次の手順に従います。

- 1 HP Connect-Itシナリオエディタを起動します。
- 2 「edac-mobiledevices.scn」シナリオを開きます（HP Connect-Itインストールフォルダの「ed/ed2ac<Asset Managerバージョン番号>」サブフォルダ内に格納されています）。
- 3 **[Enterprise Discovery]** タイトルバーをクリックし（ボックス内の他の部分をクリックしないこと）、**[Scenario diagram]** ウィンドウの**[Enterprise Discovery]** コネクタを選択します。
- 4 **[Tools/Configure]** メニューを選択します。
- 5 ウィザード内のページに入力します。
- 6 **[完了]** をクリックして入力事項を確定します。

Asset Managerデータベースにどのデータが入力されるかを知るには、「edac-mobiledevices.scn」シナリオの詳細を確認します。

Asset Manager Automated Process Managerの検証を即時に起動する

定義した時間を待たずに、手動で検証モジュールを起動することもできます。手動で検証を実行するには、Asset Manager Automated Process Managerの**[アクション/起動]**メニューを選択します。

起動する検証モジュールのチェックボックスをオンにします。

Asset Manager Automated Process ManagerをWebブラウザで管理する

Windows用のAsset Managerインストールプログラムは、Asset Manager Automated Process ManagerをNTサービスとしてインストールします。

そのため、Windows NTでは、AssetManager Serverを次の2つの方法で起動できます。

- Asset Manager Automated Process Managerのグラフィカルインタフェースを使用する
- または、Asset Manager Automated Process ManagerをNTサービスとして起動する

Asset Manager Automated Process ManagerをNTサービスとして起動すると、Webブラウザを使って機能を制御できます。

ここでは、次の内容について説明します。

- Asset Manager Automated Process ManagerをNTサービスとして起動する
- Webブラウザ経由でAsset Manager Automated Process Managerサービスにアクセスする
- Webブラウザ経由でAsset Manager Automated Process Managerサービスを制御する

Asset Manager Automated Process Managerをサービスとして起動する

Windows NTにAsset Managerをインストールすると、次のようになります。

- Asset Manager Automated Process Managerはサービスとしてインストールされます。この時点ではサービスは起動しません。
- Asset Manager Automated Process ManagerサービスへのWebアクセスは無効です。

注意:

Asset Manager Automated Process Managerを正しくインストールするには、以下の手順に従ってください。

- 1 (このサービスのインストール先コンピュータ上に) Windowsのユーザアカウントを作成します。

このアカウントには、Asset Manager Automated Process Managerサービスを起動するために必要な権限がなければなりません。

このアカウントの環境は、Asset Manager Automated Process Managerサービスのコンピュータ上にインストールされたDBMSのクライアント層の使用を、許可しなければなりません。

ローカルシステムアカウントは、デフォルトではシステムの環境変数にしかアクセスしないことを念頭に置いてください。

- 2 Asset Manager Automated Process Managerサービスをこのアカウント上にインストールします。

Asset Manager Automated Process ManagerサービスへのWebアクセスを有効にする

Webアクセスを有効にするには、次の手順に従います。

- データベースへの接続を選択します。
- [この接続をサービスモードで使用] オプションを選択します。

次の方法も可能です。

- 「amsrvcf.ini」ファイルを編集します。

このファイルの場所：▶ 『Asset Manager - インストールとアップグレード』ガイドの「.iniおよび.cfgファイル」の章。

- [GLOBAL] セクションで、[WebAdmin] キーの値を変更します。
 - WebAdmin = 1の場合は、Webアクセスが有効になります。
 - WebAdmin = 0の場合は、Webアクセスが無効になります。
- [GLOBAL] セクションで、Asset Manager Automated Process Manager サービスが使うTCP/IPポートの値を確認します。この値はWebPortキーに保存されており、デフォルトは82です。このポートが別のプログラムで既に使われている場合は値を変更します。

Asset Manager Automated Process Managerサービスを起動する

Asset Manager Automated Process Manager NTサービスを起動するには：

- 1 コントロールパネルの [サービス] をダブルクリックします。
- 2 Asset Manager Automated Process Managerサービスを選択します。

ここで、すぐにサービスを起動する場合は次の手順を実行します。

- [開始] をクリックします。Asset Manager Automated Process Manager NTサービスでは、[スタートアップパラメータ] フィールドに直接パラメータを指定しないことをお勧めします。

Asset Manager Serverサービスを設定する場合は、次の手順を実行します。

- 1 [スタートアップ] ボタンをクリックします。
- 2 [スタートアップの種類] を次の中から選択します。
 - [自動] : Windowsを起動するとこのサービスが起動します。
 - [手動] : サービスを手動で起動する必要があります。Windows NTの [サービス] アプレットで [開始] をクリックしてください。
 - [無効] : このNTサービスを起動できません。

Webブラウザ経由でAsset Manager Automated Process Managerサービスにアクセスする



注意:

注意: Asset Manager Automated Process ManagerサービスにWebブラウザを使ってアクセスするには、サービスを起動する必要があります。

Asset Manager Automated Process Managerサービスにアクセスするには：

- 1 普段使用しているWebブラウザを起動します。
- 2 Asset Manager Automated Process Managerサービスが起動しているコンピュータのアドレスの後に、Asset Manager Automated Process Manager サービスが使うTCP/IPポート番号を続けて入力します。コンピュータのアドレスとポートはコロン (:) で区切ります。

アドレスの例を次に示します。

- "http://colombo.taltek.com:82"

- "http://laguardia.taltek.com:800"

Asset Manager Automated Process Managerサービスが稼動するコンピュータのTCP/IPアドレスの後にポート番号を続けて入力することもできます。

例

"127.0.0.1:82".

- 3 ホームページが開きます。このページ上の **【接続】** ボタンをクリックします。
- 4 Asset Manager Automated Process Managerサービスへのアクセスを認証するウィンドウが表示されます。ここで、次の情報を入力します。
 - 1 ユーザ名 : WebAdmin
 - 2 ユーザ名「WebAdmin」のパスワード。このパスワードのデフォルトは空です。

WebからAsset Manager Serverサービスを制御する

ここでは、Asset Manager Automated Process Managerサービスに接続した後の処理で指定するコマンドについて説明します。

新しいデータベースに接続

このコマンドを使うと、次の処理が可能です。

- Asset Manager Serverデータベースに手動で接続します。
- Asset Manager Automated Process Managerの起動時に自動的にAsset Managerデータベースに接続するように設定します。この手順を次に示します。
 - 1 **【起動時に再接続】** オプションをチェックします。
 - 2 Asset Manager Automated Process Managerサービスが自動的に再接続するデータベースの接続名を入力します。
 - 3 **【ログイン】** 名とパスワードを指定します。



注意:

「Amsrvcf.ini」ファイルの [Database] セクションの [AutoLogin] キーで指定して、Asset Manager Automated Process Managerサービスの自動接続を設定することもできます。AutoLogin = 0 : 自動接続は無効になります。AutoLogin = 1 : 自動接続は有効になります。

このファイルの場所 : ▶ 『Asset Manager - インストールとアップグレード』ガイドの「.iniおよび.cfgファイル」の章。

ステータス

このコマンドを使うと、Asset Manager Automated Process Managerログファイルの最新のメッセージを100件まで表示できます。これらのメッセージは、GUI

バージョンのAsset Manager Automated Process Managerのメイン画面に表示されるメッセージに当たります。

表示されたメッセージをすべて消去する場合は、**【クリア】** をクリックします。

 **注意:**

メッセージの最大表示数は変更できません。

設定

このコマンドを使うと、どのモジュールを検証するかを定義できます。

 **注意:**

モジュールの検証スケジュールをWebから変更することはできません。変更するには、Asset Manager Automated Process Managerのグラフィカルユーザインタフェースから**【オプション／設定】**メニューを選択する必要があります。

起動

このコマンドを選択すると、直ちに特定の検証を起動します。

パスワード

このコマンドを使うと、「**WebAdmin**」のパスワードを変更できます。デフォルトでは、このパスワードは空です。

終了

このコマンドボタンをクリックすると、Asset Manager Automated Process Managerサービスへの接続を終了します。

 **注意:**

Webアクセスがアイドル状態のときに、アクセスを自動的に切断するオプションがあります。このオプションは、「Amsrvcf.ini」ファイルの[SESSION]セクションの[TimeOut]キーで定義します。デフォルトでは10分に設定されています。

このファイルの場所：▶ 『*Asset Manager* - インストールとアップグレード』ガイドの「.iniおよび.cfgファイル」の章。

13 メッセージシステム

Asset Managerでは、次の2種類のメッセージを管理できます。

- Asset Managerから発信され、内部メッセージシステムを介してAsset Managerデータベースに送信されたメッセージ
- Asset Managerで作成され、外部メッセージシステムを介して送信されたメッセージ

本章では、使用するプロトコルのタイプに応じたメッセージシステムの設定方法を説明します。

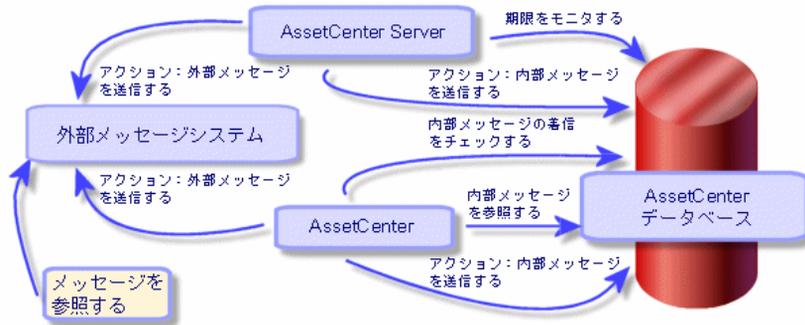
メッセージの送受信

Asset Managerは、以下のプロトコルを使用してメッセージの送信を管理します。

- AM (Asset Manager)
- SMTP
- MAPI
- VIM

受信では、Asset ManagerはAM (Asset Manager) タイプのメッセージのみを管理します。

図 13.1. 内部メッセージシステムの仕組み



メッセージの送信、受信、閲覧方法については、『*Asset Managerの高度な使い方*』ガイドの「メッセージ」の章を参照してください。

Asset Managerでメッセージシステムを指定する

使用するプロトコルに応じてAsset Managerの設定を行います。

Asset ManagerとAsset Manager Serverで外部メッセージシステムにメッセージを送信するには、以下の操作が必要です。

- 従業員の詳細画面で指定する。
- アクションのフィールドに入力する。
- Asset Manager Serverを設定して起動する。
- 新規メッセージをチェックする周期を設定する。

AssetManagerの【編集/オプション】メニューの【メッセージ】項目で設定します。

警告:

Asset Managerの使用中には、現行のメッセージプロトコル以外のプロトコルを使用することはできません。

内部メッセージプロトコル「Asset Manager (AM)」のみを他のメッセージプロトコルと共に使用できます。

複数の受信者

複数の受信者にメッセージを送信する場合には、使用するプロトコルに関係なく以下のシンタックスを使用します。

SMTP:[name@address.domain], SMTP:[name2@address.domain]

例

SMTP:jdoe@hp.com, SMTP:administrator@prgn.com

SMTPプロトコル

従業員の詳細

メッセージを送受信するには、送信者のアカウント（「部署と従業員」テーブルの「メッセージ」タブページ）と受信者のメッセージアドレス（アクションで指定）をAsset Managerで指定しておく必要があります。

- 発信者のアカウントは以下のフィールドで指定します。
 - 「アカウント」（SQL名：MailLogin）フィールド：以下のように指定します。

SMTP:[名前]

- 「パスワード」（SQL名：MailPassword）フィールド：SMTPサーバがログインが必要とする場合以外は、空欄にします。

部署名/姓: 本多 名前: 京介
役職: 施設保全課長 性別: 男性
部署: 管理

コスト ファイナンス 特定資格 プロファイル メッセージ アプリケー

アカウント: SMTP:honda
パスワード: *****

- 以下のシンタックスを使って、「全般」タブページの「電子メール」フィールドに入力します。

SMTP:[name@address.domain]

全般 グループ 研修 ポートフォリオ コスト ファイナンス 特定値

住所

場所: /札幌事務所/ビル02/2階/001- 事務所/

電話番号: 011-5572-9000 ファックス: 011-5572-9099

携帯電話: 011-5572-9000 自宅電話: 011-5572-9000

電子メール: SMTP:honda@taltek.co.jp

フィールド1:

フィールド2:

ID番号: DEMO-M031 パーコード: DEMO-U004

雇用日: 1995/12/21 フィールド3:

退職日:

コメント:

- メッセージの受信者は、メッセージタイプのアクションの詳細の【受信者】（SQL名：MsgTo）フィールドに指定します。

以下の例のように【受信者】（SQL名：MsgTo）フィールドにアドレスを入力します（必要に応じて【Cc】フィールドと【Bcc】フィールドにも入力します）。

SMTP:[name@address.domain]

または特殊文字列

名前: 電子メール

コンテキスト: 部署と従業員 (am EmplDept)

タイプ: メッセージ テスト(T)...

説明 メッセージ 履歴 ドキュメント

参照オブジェクト:

優先度: 普通

配信済通知

受信者: [E-Mail]

Cc: AM.Brodin

Bcc:

件名:

メッセージ

この例では、従業員の詳細画面／【全般】タブページ／【電子メール】フィールドの値が、【受信者】フィールドに入力されます。メッセージのコピーが管理者に送信されます。

win.iniファイル(Windows)またはmail.ini (Unix)

Asset Managerでメッセージングシステムを使用するには、以下のコマンドラインを追加してください。

- Windowsの場合、「win.ini」ファイルで以下を実行します。
- UNIXの場合、「mail.ini」ファイルを作成し、以下を実行します。

```
[mail]
SMTP=1
SMTPserver=[server name]
email=[messaging address@domain name]
displayname=[user's full name]
```

例

```
[mail]
SMTP=1
SMTPserver=mail.prgn.com
email=sblaine@prgn.com
displayname=Steven Blaine
```

上記のファイルの場所：▶ 『Asset Manager - インストールとアップグレード』ガイドの「.iniおよび.cfgファイル」の章。

MAPIプロトコル

従業員の詳細

メッセージを送受信するには、送信者のアカウント（【部署と従業員】テーブルの【メッセージ】タブページ）と受信者のメッセージアドレス（アクションで指定）をAsset Managerで指定しておく必要があります。

- 送信者のプロファイルは以下のフィールドで指定します。
 - 【アカウント】（SQL名：MailLogin）フィールド：以下のように入力します。

```
MAPI:[ユーザプロファイル名]
```

ユーザプロファイルを確認するには、Windowsのコントロールパネルで、【メール】セクションを開き、【プロファイルの表示】ボタンをクリックします。

- **【パスワード】**（SQL名：MailPassword）フィールド：メール用のパスワードを入力します。

The screenshot shows a user profile form with the following fields and values:

- 部署名/姓: 本多
- 名前: 京介
- 役職: 施設保全課長
- 性別: 男性
- 部署: 管理
- アカウント: MAPIMS Exchange Settings
- パスワード: *****

- 以下のシンタックスを使って、**【全般】** タブページの **【電子メール】** フィールドに入力します。

MAPI:[メールボックス名]

The screenshot shows a user profile form with the '住所' (Address) tab selected. The fields and values are:

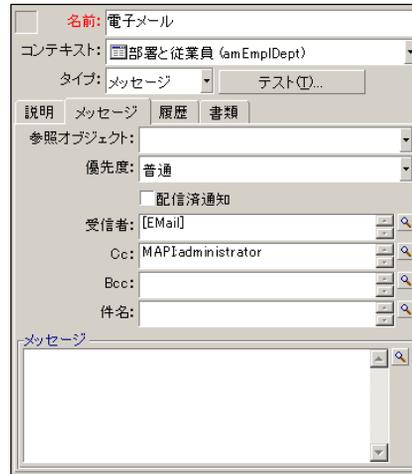
- 場所: /札幌事務所/ビル02/2階/001- 事務所/
- 電話番号: 011-5572-9000
- ファックス: 011-5572-9099
- 携帯電話: 011-5572-9000
- 自宅電話: 011-5572-9000
- 電子メール: MAPI@colombo
- フィールド1:
- フィールド2:
- ID番号: DEMO-M031
- バーコード: DEMO-U004
- 雇用日: 1995/12/21
- フィールド3:
- 退職日:
- コメント:

- メッセージの受信者は、メッセージタイプのアクションの詳細の **【受信者】**（SQL名：MsgTo）フィールドに指定します。

以下の例のように【受信者】（SQL名：MsgTo）フィールドにアドレスを入力します（必要に応じて【Cc】フィールドと【Bcc】フィールドにも入力します）。

MAPI:[メールボックス名]

または特殊文字列



この例では、従業員の詳細画面／【全般】タブページ／【電子メール】フィールドの値が、【受信者】フィールドに入力されます。

win.iniファイル(Windows)またはmail.ini (Unix)

[mail]セクションに以下の行を追加します。

- Windowsの場合、「win.ini」ファイルで以下を実行します。
- UNIXの場合、「mail.ini」ファイルを作成し、以下を実行します。

MAPI=1
MAPIX=1

上記のファイルの場所：▶ 『Asset Manager - インストールとアップグレード』ガイドの「.iniおよび.cfgファイル」の章。

VIMプロトコル

従業員の詳細

メッセージを送受信するには、送信者のアカウント（[部署と従業員] テーブルの[メッセージ] タブページ）と受信者のメッセージアドレス（アクションで指定）をAsset Managerで指定しておく必要があります。

- 発信者のアカウントは以下のフィールドで指定します。
 - **【アカウント】**（SQL名：MailLogin）フィールド：以下のように指定します。

VIM:[名前/ドメイン]

部署名/姓: 金田 名前: 雅美
役職: 交換室主任 性別: 女性
部署: 管理

コスト | ファイナンス | 特定資格 | プロファイル | **メッセージ** | アプリケー

アカウント: VIM:kaneda/TALTEK
パスワード: *****

- **【パスワード】**（SQL名：MailPassword）フィールド：メール用のパスワードを入力します。
- 以下のシンタックスを使って、[全般] タブページの**【電子メール】** フィールドに入力します。

VIM:[名前/ドメイン]

全般	グループ	研修	ポートフォリオ	コスト	ファイナンス
住所					
場所:	/札幌事務所/ビル01/ホール/001 - 受付/				
電話番号:	011-5572-9000	ファックス:	011-5572-9099		
携帯電話:	011-5572-9000	自宅電話:	011-5572-9000		
電子メール:	VIM:kaneda/TALTEK				
フィールド1:					
フィールド2:					
ID番号:	DEMO-M041	バーコード:	DEMO-U005		
雇用日:	1995/12/21	フィールド3:			
退職日:					
コメント:					

- メッセージの受信者は、メッセージタイプのアクションの詳細の [受信者] フィールドに指定します。

以下の例のように [受信者] フィールドにアドレスを入力します (必要に応じて [Cc] フィールドと [Bcc] フィールドにも入力します)。

VIM:[名前/ドメイン]

名前:	電子メール
コンテキスト:	部署と従業員 (amEmplDept)
タイプ:	メッセージ
説明	メッセージ
参照オブジェクト:	
優先度:	普通
<input type="checkbox"/>	配信済通知
受信者:	[EMail]
Cc:	VIM:administrator/PRGN
Bcc:	
件名:	
メッセージ	

この例では、従業員の詳細画面／【全般】タブページ／【電子メール】フィールドの値が、【受信者】フィールドに入力されます。メッセージのコピーが管理者に送信されます。

Windowsの設定

Asset ManagerがVIMプロトコルをサポートできるようにするには、Windowsの「Path」を設定する必要があります。

Windows 2000

- 「vim32.dll」ファイルへのアクセスパスを書き留めます。
- マイコンピュータのアイコンを右クリックして、コンピュータのプロパティを編集します。
- 【詳細設定】タブで【環境変数】ボタンをクリックします。
- 【システム環境変数】枠で、変数「Path」を編集し、Lotus Notesのパスを追加します。

Windows NT4

- Lotusフォルダの「vim32.dll」ファイルへのアクセスパスを書き留めます。
- コンピュータのアイコンを右クリックして、コンピュータのプロパティを編集します。
- 【環境】タブで、変数「Path」を編集し、Lotus Notesのパスを追加します。

Windows 95, 98, ME

- Lotusフォルダの「vim32.dll」ファイルへのアクセスパスを書き留めます。
- ハードドライブのルートに位置している「autoexec.bat」ファイルを編集します。
- 例

```
SET PATH=[Lotus Notesのパス]
```

Lotus Notesフォルダの「vim32」ファイルへのアクセスパスを指定します。

win.iniファイル(Windows)またはmail.ini (Unix)

[mail]セクションに以下の行を追加します。

- Windowsの場合、「win.ini」ファイルで以下を実行します。
- UNIXの場合、「mail.ini」ファイルを作成し、以下を実行します。

```
SMI=1
```

上記のファイルの場所：▶ 『Asset Manager - インストールとアップグレード』ガイドの「.iniおよび.cfgファイル」の章。

AMプロトコル

- 内部メッセージを送信できるようにするには、[部署と従業員] (SQL名 : amEmplDept) テーブルで以下の情報を指定する必要があります。
 - [プロフィール] タブでユーザのログインを指定します。

- 以下のシンタックスを使って、従業員の詳細画面 / [全般] タブページ / [電子メール] フィールドに入力します。

AM:[ユーザログイン]

- メッセージタイプのアクションの詳細でメッセージの受信者を指定します。
 - 以下の例のように [受信者] (SQL名 : MsgTo) フィールドにアドレスを入力します (必要に応じて [Cc] フィールドと [Bcc] フィールドにも入力します)。

AM:[受信者のログイン]

または特殊文字列

The screenshot shows a configuration window for an email action. The title bar reads '名前: 電子メール'. Below it, 'コンテキスト: 部署と従業員 (amEmplDept)' is selected. The 'タイプ' (Type) is set to 'メッセージ'. There are tabs for '説明', 'メッセージ', '履歴', and 'ドキュメント', with 'メッセージ' selected. The '参照オブジェクト' (Reference Object) field is empty. The '優先度' (Priority) is set to '普通'. There is a checkbox for '配信済通知' (Delivered Notification) which is unchecked. The '受信者' (To) field contains '[EMail]'. The 'Cc' field contains 'AM:Brodin'. The 'Bcc' field is empty. The '件名' (Subject) field is empty. At the bottom, there is a large text area labeled 'メッセージ' which is currently empty.

この例では、従業員の詳細画面 / [全般] タブページ / [電子メール] フィールドの値が、[受信者] フィールドに入力されます。

一般的な接続エラー

メッセージの送信時に問題が発生した場合は、問題を通知するエラーメッセージが管理者に送信されます。

メッセージシステムとの接続を確認するテスト

- 1 Asset Manager Automated Process Managerの起動
- 2 データベースに接続します。
- 3  をクリックします。

問題が発生した場合に実行するテスト

- 1 新しい [メッセージ] [タイプ] (SQL名: seActionType) のアクションを作成し、受取人を指定します。
- 2 [ツール/アクション] メニューからアクションをトリガします。
- 3 受信者がメッセージを受信したことで、ルータからメッセージシステムにエラーメッセージ (不明な受信者) が送信されていないことを検証します。

- 4 エラーメッセージがある場合は、原因を突き止めます。

トラブルシューティング

「メッセージシステム 'XXX' との接続：メッセージシステムが指定されていません。 [従業員の詳細] ダイアログボックスの [プロファイル] タブで、メッセージのアカウントを確認してください。」

このエラーメッセージが表示される場合は、従業員の詳細画面の [メッセージ] タブページ [アカウント] (SQL名: MailLogin) フィールドの値の先頭に、次の文字列を追加する必要があります。

- MAPI : MAPI標準のメッセージシステム (Microsoft Outlook、Microsoft Exchangeなど) を使う場合
- VIM : VIM標準のメッセージシステム (Lotus Notes、CCMailなど) を使う場合
- SMTP : SMTP標準のメッセージシステム (インターネット標準) を使う場合
「メッセージシステム 'XXX' に接続できません。」

このエラーメッセージが表示される場合は、従業員の詳細画面の [メッセージ] タブページ / [アカウント] フィールドで接頭語の「MAPI:」または「VIM:」が正しく指定されていても、アカウント名が正しくないことを示します。正しく入力されているかどうか確認してください。

「メッセージのアカウント 'VIM' : パスワードを空白にしておくことはできません。」

VIMメッセージシステムを使う場合は、従業員の詳細画面の [メッセージ] タブページ / [パスワード] (SQL名: MailPassword) フィールドにパスワードを指定する必要があります。パスワードを空にすることはできません。

「メッセージのアカウント 'XXX' : パスワードが正しくありません。」

このエラーメッセージが表示される場合は、従業員の詳細画面の [メッセージ] タブページ / [パスワード] フィールドに指定したパスワードが正しくありません。

「'XXX' にメッセージを送信できません：メッセージシステムは使用不可能です。」

これにより「win.ini」ファイルの問題が明らかになります。

Asset ManagerでMAPIメッセージシステムを正しく使うには、「win.ini」ファイルの [Mail] セクションに次の行を記述する必要があります。

MAPI=1

MAPIX=1

Asset ManagerでVIMメッセージシステムを正しく使うには、「win.ini」ファイルの [Mail] セクションに次の行を記述する必要があります。

SMI=1

Asset ManagerでSMTPメッセージシステムを正しく使うには、「win.ini」ファイルの [Mail] セクションに次の行を記述する必要があります。

SMTP=1

SMTPServer=<メール送信サーバ>

次の行はオプションです。

SMTPPort=<メール送信サーバのポート番号> (デフォルトでは25)

SMTPTimeOut=<タイムアウト値> (デフォルトでは20秒)

これらのメッセージシステムの行を一緒に指定することもできます。

上記のいずれかの行がない場合または値が0に設定されている場合は、対応するメッセージシステムが正しく機能することを確認する必要があります。確認するには、MAPIの場合はMicrosoft Internet Mail、VIMの場合はLotus Notesなどのプログラムを使います。メッセージシステムが正しく機能していて、次のような状況でない場合は、「win.ini」ファイルの [Mail] セクションを上記のように変更してください。



警告:

MAPIが1に設定されていても、MAPIXが1でない場合、メッセージシステムは拡張MAPIをサポートできません。まずこの点を確認してください。メッセージシステムが拡張MAPIと互換性がない場合、Asset Managerは正しく機能しません。

「VIMセッションを開始するときのエラー：パスワードが必要です。」

VIM標準のメッセージシステムには、パスワードが必要です。メッセージシステムにパスワードを追加し、そのパスワードをAsset Managerで従業員の詳細画面の [メッセージ] タブページ / [パスワード] (SQL名：MailPassword) フィールドに指定します。

「VIMセッションを開始するときのエラー：パスワードが正しくありません。」

パスワードが間違っています。従業員の詳細画面の [メッセージ] タブページ / [パスワード] (SQL名：MailPassword) フィールドの値を変更してください。

「メッセージコンテナが壊れています」または「ステーションの設定が無効です」

VIMプロトコルは、Lotus Notesの「notes.ini」ファイルに含まれている名前と場所に関する情報を取得します。情報が正しくない場合、メッセージを送信できません。このファイルを編集して、パラメータを変更してください。

14 スケジュールのグラフィック表示画面のカスタマイズ

概要

スケジュールのグラフィック表示のページを、以下の箇所に追加することができます。

- テーブルの詳細画面（Asset Manager Application Designerを使って追加する）
- ウィザード（Asset Managerを使って追加する）

追加は、少なくとも以下の情報がある場合に可能になります。

- 開始を格納するフィールド（日付のみまたは日付と時刻）
- 終了を格納するフィールド（日付のみまたは日付と時刻）

スケジュールのグラフィック表示のページ機能をカスタマイズする

スケジュールのグラフィック表示の全ページの機能を設定するオプションは、**【編集／オプション】**メニューの**【表示／スケジュールのグラフィック表示】**で定義できます。

注意:

土曜日と日曜日は休日として表示されます。これは変更不可能です。

テーブルにスケジュールのグラフィック表示のページを追加する

テーブルにスケジュールのグラフィック表示のページを追加する

Asset Manager Application Designerを使うと、詳細画面にスケジュールのグラフィック表示のページを追加できます（または詳細画面からページを削除できます）。

- 1 Asset Manager Application Designerを起動します。
- 2 変更するデータベースへ接続します（【ファイル／開く】メニューの【既存のデータベースを開く】オプション）。
- 3 変更するテーブルを選択します。
- 4 テーブルのページ（【表示／ページ】メニュー）を表示します。
- 5 ページを追加します（【新規作成】ボタン）。
- 6 【全般】タブのフィールドにデータを入力します。
- 7 【内容】タブページを表示します。
- 8 以下の形式の文字列をタイプして、編集ゾーンで新規フィールドを定義します。

```
PlannerViewer-[A] | StartDate=[B] | EndDate=[C] | StartBefore=[D] | EndBefore=[E] | StartAfter=[F] | EndAfter=[G] | ItemColor=[H] | GenerateColors=[I] | CompleteDates=[J] | LineLabel=[K] | ItemLabel=[L] | Progress=[M]
```

シンタックス：▶参考情報：スケジュールのグラフィック表示のページのパラメータのシンタックス [献 251]

- 9 定義されたフィールドを追加します（▶ ボタン）。
- 10 ページを保存します（【作成】ボタン）。
- 11 テーブルの詳細を表示します（【表示／画面】メニュー）。
- 12 上記で作成したページの追加先となる詳細画面を選択します。
- 13 【ページ】タブページを表示します。
- 14 上記で作成したページを、使用可能ページのリストから詳細ページのリストへ移動させ（▶ボタン）、他のページの中でこのページが占める位置を選択します。
- 15 変更された詳細画面を保存します（【変更】ボタン）。
- 16 変更事項をデータベース内で保存します（【ファイル／データベース構造の更新】メニュー）。

ヒント:

【変換ファイル】フィールドが表示されても、ここには何も入力しません。

実用例

- 1 Asset Manager Application Designerを起動します。
- 2 デモ用データベースへ接続します（[ファイル/開く]メニューの[既存のデータベースを開く]オプション）。
- 3 [作業指示]（SQL名：amWorkOrder）テーブルを選択します。
- 4 テーブルのページ（[表示/ページ]メニュー）を表示します。
- 5 ページを追加します（[新規作成]ボタン）。
- 6 [全般]タブのフィールドに以下のデータを入力します。

フィールド	値
SQL名	pg.In_progress
タイトル	進行中

- 7 [内容]タブページを表示します。
- 8 以下の文字列をタイプして、編集ゾーンで新規フィールドを定義します。

```
PlannerView-1WorkOrderId | StartDate=dtActualFixStart | EndDate=dtActualFixed | EndBefore=dtSchedFixed | StartBefore=dtSchedFixStart | ItemColor=lTechId | GenerateColors=true | CompleteDates=true | LineLabel=self | ItemLabel=Title
```

定義されたパラメータの値は以下のように解釈されます。

パラメータ	値	結果
PlannerView	lWorkOrderId	イベントは作業指示です。
StartDate	dtActualFixStart	イベントの開始は[作業開始日]フィールドで定義されます。
EndDate	dtActualFixed	イベントの終了は[作業完了日]フィールドで定義されます。
EndBefore	dtSchedFixed	[終了予定日]フィールドで定義された日時にイベントが終了しない場合、対応する丸印●と角印■は赤で表示されます。
StartBefore	dtSchedFixStart	[開始予定日]フィールドで定義された日時にイベントが開始しない場合、対応する丸印●と角印■は赤で表示されます。
GenerateColors	true	[技術者]フィールドの値に応じてイベントを表記する横棒
ItemColor	lTechId	□に、色が自動的に循環して割り当てられます。
CompleteDates	true	[作業開始日]（SQL名：dtActualFixStart）フィールドまたは[作業完了日]（SQL名：dtActualFixed）が空の場合、値は現在の日時に置き換えられます。
LineLabel	self	[作業指示]（SQL名：amWorkOrder）テーブルの記述文字列によって、  のウィンドウの左側のリストにあるイベントを識別できるようになります。

パラメータ	値	結果
ItemLabel	Title	[タイトル] フィールドの値は、📍のリスト内のイベントを表す横棒 <input type="checkbox"/> 内に表示されます。

- 9 定義されたフィールドを追加します (▶ ボタン)。
- 10 ページを保存します ([作成] ボタン)。
- 11 テーブルの詳細を表示します ([表示/画面] メニュー)。
- 12 *sysamWorkOrder*の詳細を選択します。
- 13 [ページ] タブページを表示します。
- 14 ページ「*In_progress*」を、使用可能ページのリストから詳細ページのリストへ移動させ (▶ ボタン)、他のページの中でこのページが占める位置を選択します。
- 15 変更された詳細画面を保存します ([変更] ボタン)。
- 16 変更事項をデータベース内で保存します ([ファイル/データベース構造の更新] メニュー)。



ヒント:

[変換ファイル] フィールドが表示されても、ここには何も入力しません。

- 17 Asset Managerを起動します。
- 18 デモ用データベースへ接続します ([ファイル/データベースに接続] オプション)。



警告:

デモ用データベースに既に接続している場合は、切断してから再接続する必要があります。

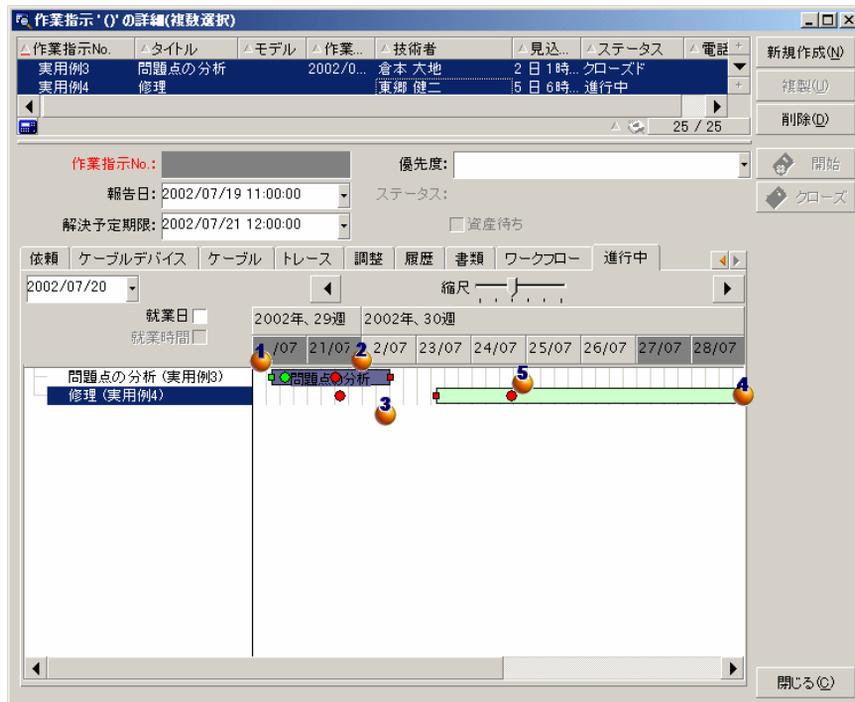
- 19 作業指示のリストを表示します ([ポートフォリオ/作業指示])。
- 20 作業指示を2つ作成し、以下のフィールドにデータを入力します。

タブ	フィールドの名前	フィールドのSQL名	作業指示1の値	作業指示2の値
	作業指示No.	WONo	CP3	CP4
	報告日	dtNotif	2002年7月19日 11:00:00	2002年7月19日 11:00:00
全般	タイプ	seType	内部メンテナンス	内部メンテナンス
全般	タイトル	Title	問題点の分析	修復
トラッキング /技術者	技術者	Contact	技術者を1人選択してください。	技術者をもう1人 選択してください。

タブ	フィールドの 名前	フィールドの SQL名	作業指示1の値	作業指示2の値
トラッキング ／スケジュール	開始予定日	dtSchedFixStart	2002年7月20日 14:00:00	2002年7月21日 14:00:00
トラッキング ／スケジュール	終了予定日	dtSchedFixed	2002年7月21日 12:00:00	2002年7月24日 17:00:00
トラッキング ／スケジュール	作業開始日	dtActualFixStart	2002年7月20日 08:00:00	2002年7月23日 08:00:00
トラッキング ／スケジュール	作業完了日	dtActualFixed	2002年7月22日 12:00:00	

- 21 実用例3と実用例4を両方選択します。
- 22 作成した [進行中] タブページを選択します。
- 23 [縮尺] カーソルおよび  と  ボタンを使って、実用例3の作業指示の全期間と、実用例4の作業指示の開始を表示します。

図 14.1. スケジュールのグラフィック表示 - 作業指示での例



- 1 作業指示「実用例3」：【作業開始日】は【開始予定日】よりも前であり、【開始予定日】はStartBeforeパラメータにより宣言されています。このため、丸印●と角印■は緑色になります。
- 2 作業指示「実用例3」：【作業完了日】は【終了予定日】よりも後であり、【終了予定日】はEndBeforeパラメータにより宣言されています。このため、丸印●と角印■は赤色になります。
- 3 作業指示「実用例4」：【作業開始日】は【開始予定日】よりも後であり、【開始予定日】はStartBeforeパラメータにより宣言されています。このため、丸印●と角印■は赤色になります。
- 4 作業指示「実用例4」：【作業完了日】には値が入力されていません。この値は現在の日付に置き換えられます。これはパラメータCompleteDatesの値が「true」であるためです。横棒□は現在の日付まで延長されます。

- 5 作業指示「実用例3」：現在の日付は【終了予定日】の後であり、【終了予定日】はEndBeforeパラメータにより宣言されています。このため、丸印●は赤色になります（角印■はこの例では表示されていません）。

ウィザードにスケジュールのグラフィック表示のページを追加する

ウィザードにスケジュールのグラフィック表示のページを追加する

Asset Managerのウィザードエディタを使うと、ウィザードにスケジュールのグラフィック表示のページを追加できます。

- 1 Asset Managerを起動します。
- 2 変更するデータベースへ接続します（【ファイル/データベースに接続】オプション）。
- 3 アクションのリストを表示します（【ツール/アクション/編集】）。
- 4 変更するウィザードを選択します。または新規ウィザードを作成します。

注意:

【タイプ】（SQL名：seActionType）フィールドの値は「ウィザード」でなければなりません。

- 5 【ウィザード】タブページを表示します。
- 6 既存のページを選択します。または新しいページを作成します。
- 7 このページにPLANNERノードを追加します。
- 8 PLANNERノードのパラメータに値を入力します。特に、Asset Manager APIライブラリのamGeneratePlanningData(strTableSqlName, strProperties, strIds) APIを参照しなければならない値を含むCONTENTノードに、値を入力します。
 - strTableSqlNameは、スケジュールのグラフィック表示のページに表示されるイベントを指定するための開始テーブルを指定します。
例："amWorkOrder"
 - strPropertiesは、スケジュールのグラフィック表示のページのパラメータのリストを、以下の形式で提供します。

```
"MainField=[A] | StartDate=[B] | EndDate=[C] | StartBefore=[D] | EndBefore=[E] | StartAfter=[F] | EndAfter=[G] | ItemColor=[H] | GenerateColors=[I] | CompleteDates=[J] | LineLabel=[K] | ItemLabel=[L] | WhereCond=[N] | OrderBy=[O] | Progress=[M]"
```

シンタックス：▶ 参考情報：スケジュールのグラフィック表示のページのパラメータのシンタックス [献 251]

- *strIds*は、ウィザードによって返されるレコードで、そのイベントの表示を希望するもののリストを識別します。

 **注意:**

ウィザードが表示するスケジュールのグラフィック表示のページでは、表記されているイベントを変更することはできません。

実用例

- 1 Asset Managerを起動します。
- 2 デモ用データベースへ接続します（[ファイル/データベースに接続] オプション）。
- 3 アクションのリストを表示します（[ツール/アクション/編集]）。
- 4 新規ウィザードを作成します。
- 5 以下のフィールドに値を入力します。

フィールドの名前	フィールドのSQL名	値
名前	Name	CP
コンテキスト	ContextTable	(テーブルなし)
タイプ	seActionType	ウィザード

- 6 [ウィザード] タブページを表示します。
- 7 *PAGE1*を選択します。
- 8 このページに**PLANNER**ノードを追加します（右クリックし、[Edition/**PLANNER**] ポップアップメニューを選択します）。
- 9 **PLANNER**ノードの**CONTENT**パラメータに以下の値を入力します。

```
RetVal = amGeneratePlanningData("amWorkOrder","MainField=lWorkOrderId | StartDate=dtActualFixStart | EndDate=dtActualFixed | EndBefore=dtSchedFixed | StartBefore=dtSchedFixStart | ItemColor=lTechId | GenerateColors=true | CompleteDates=true | LineLabel=self | ItemLabel=Title | WhereCond=seType\=0 | OrderBy=Technician.Name, WONo", "")
```

- 10 ウィザードを保存します（[作成] ボタン）。
- 11 ウィザードをテストします（ アイコン）。

参考情報：スケジュールのグラフィック表示のページのパラメータのシンタックス

本セクションでは、スケジュールのグラフィック表示のページのパラメータを入力する方法を説明します。

スケジュールのグラフィック表示のページを、以下の箇所に追加することができます。

- テーブルの詳細画面（Asset Manager Application Designerを使って追加する）

使用可能なパラメータのシンタックスとリスト：▶テーブルにスケジュールのグラフィック表示のページを追加する [献 244]

- ウィザードのページ（Asset Managerを使って追加する）

使用可能なパラメータのシンタックスとリスト：▶テーブルにスケジュールのグラフィック表示のページを追加する [献 244]

PlannerViewer-[A]（テーブル）またはMainField=[A]（ウィザード）

用途	表示するイベントを指定します。
値	<ul style="list-style-type: none">■ イベントが直接、テーブルの一部を成す場合 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;"><テーブルの主キー></div>他のパラメータにコンテキストの役目を果たすテーブルは次の通りです。<ul style="list-style-type: none">■ スケジュールのグラフィック表示のページの追加先テーブル■ ウィザードを定義する<code>amGeneratePlanningData(strTableSqlName, strProperties, strIds)</code> APIの<code>strTableSqlName</code>テーブル■ イベントが、リンクしているテーブルの一部を成す場合、 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;"><リンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名></div>他のパラメータに対してコンテキストの役目を果たすテーブルは、リンクNのターゲットテーブルになります。 例外：LineLabel=[K]パラメータでは、リンクNのソーステーブルがコンテキストの役目を果たします。
例1	【作業指示】（SQL名：amWorkOrder）テーブルへスケジュールのグラフィック表示のページを追加する際に、作業指示自体も表示する場合は、[A] は <code>WorkOrderId</code> になります。
例2	【作業指示】（SQL名：amWorkOrder）テーブルへスケジュールのグラフィック表示のページを追加する際に、内部技術者の不在を表示する場合は、[A] は <code>Technician.Absences</code> になります。
デフォルト値	なし

必須 はい

StartDate=[B]

用途	イベントの開始を定義します。
値	以下の方法で指定されている日付または日付と時刻タイプのフィールド <ul style="list-style-type: none">■ <コンテキストテーブルの直接フィールドのSQL名>■ <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.<フィールドのSQL名>
	注意: コンテキストテーブルは、パラメータPlannerViewer-[A]（テーブル）またはMainField=[A]（ウィザード）によって定義されます。
例	[不在]（SQL名：amAbsence）テーブルの[開始日]フィールドでは、[B]はdtOutになります。
デフォルト値	なし
必須	はい

EndDate=[C]

用途	イベントの終了を定義します。
値	以下の方法で指定されている日付または日付と時刻タイプのフィールド <ul style="list-style-type: none">■ <コンテキストテーブルの直接フィールドのSQL名>■ <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.<フィールドのSQL名>
	注意: コンテキストテーブルは、パラメータPlannerViewer-[A]（テーブル）またはMainField=[A]（ウィザード）によって定義されます。
例	[作業指示]（SQL名：amWorkOrder）テーブルの[終了予定日]フィールドでは、[C]はdtSchedFixedになります。
デフォルト値	なし
必須	はい

StartBefore=[D]

用途	イベントの開始時が越してはならない期限を定義します。
注意事項	パラメータStartAfterとStartBeforeを同時に使用してはなりません。

値	<p>以下の方法で指定されている日付または日付と時刻タイプのフィールド</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <コンテキストテーブルの直接フィールドのSQL名> ■ <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.<フィールドのSQL名> <p>注意:</p> <p>コンテキストテーブルは、パラメータPlannerViewer-[A] (テーブル) または MainField=[A] (ウィザード) によって定義されます。</p>
例	<p>【作業指示】 (SQL名: amWorkOrder) テーブルの【解決予定期限】フィールドでは、[D] はdtResolLimitになります。</p>
デフォルト値	なし
必須	いいえ

EndBefore=[E]

用途	イベントの終了時が越してはならない期限を定義します。
注意事項	パラメータEndAfterとEndBeforeを同時に使用してはなりません。
値	<p>以下の方法で指定されている日付または日付と時刻タイプのフィールド</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <コンテキストテーブルの直接フィールドのSQL名> ■ <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.<フィールドのSQL名> <p>注意:</p> <p>コンテキストテーブルは、パラメータPlannerViewer-[A] (テーブル) または MainField=[A] (ウィザード) によって定義されます。</p>
例	<p>【作業指示】 (SQL名: amWorkOrder) テーブルの【終了予定日】フィールドでは、[E] はdtSchedFixedになります。</p>
デフォルト値	なし
必須	いいえ

StartAfter=[F]

用途	期限を定義してイベントがその後を開始するようにします。
注意事項	パラメータStartBeforeとStartAfterを同時に使用してはなりません。
値	<p>以下の方法で指定されている日付または日付と時刻タイプのフィールド</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <コンテキストテーブルの直接フィールドのSQL名> ■ <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.<フィールドのSQL名> <p>注意:</p> <p>コンテキストテーブルは、パラメータPlannerViewer-[A] (テーブル) または MainField=[A] (ウィザード) によって定義されます。</p>
例	<p>【作業指示】 (SQL名: amWorkOrder) テーブルの【報告日】フィールドでは、[F] はdtNotiflになります。</p>

デフォルト値	なし
必須	いいえ

EndAfter=[G]

用途	期限を定義してイベントがその後に終了するようにします。
注意事項	パラメータEndBeforeとEndAfterを同時に使用してはなりません。
値	以下の方法で指定されている日付または日付と時刻タイプのフィールド <ul style="list-style-type: none"> ■ <コンテキストテーブルの直接フィールドのSQL名> ■ <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.<フィールドのSQL名>

注意:

コンテキストテーブルは、パラメータPlannerViewer-[A]（テーブル）またはMainField=[A]（ウィザード）によって定義されます。

デフォルト値	なし
必須	いいえ

GenerateColors=[I]

用途	イベントを表す横棒 <input type="checkbox"/> を彩色するために、色が自動的に使用されるべきかどうかを指定します。
注意事項	他の色を生成するために参照される基準色は、パラメータItemColor=[H]で定義されます。
値	<ul style="list-style-type: none"> ■ <i>true</i> : 参照色の値が変更するたびに、色は自動的に循環して変更されません。 ■ <i>false</i> : 色は、あるフィールドによってRGBフォーマットで定義されます。

デフォルト値	true
必須	いいえ

ItemColor=[H]

用途	イベントを表す横棒 <input type="checkbox"/> を彩色するために使用する参照色を決定します。
注意事項	[H] がとる値は、GenerateColors=[I]パラメータに指定された値に応じて変化します。

GenerateColors=[I] [H] は、横棒の色を条件付けるフィールドまたはリンクを指定します。このフィールドまたはリンクの値が変化すると、横棒の色は自動的に循環して変化します。

[H] の形式は次のうちの1つになります。

- <コンテキストテーブルの直接フィールドのSQL名>
- <リンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>
- <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.<フィールドのSQL名>

注意:

コンテキストテーブルは、パラメータPlannerView-[A] (テーブル) または MainField=[A] (ウィザード) によって定義されます。

GenerateColors=[I] [H] は、ボックスの色をRGBフォーマットで格納する整数 (32ビット) のタイプを指定します。

[H] の形式は次のうちの1つになります。

- <コンテキストテーブルの直接フィールドのSQL名>
- <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.<フィールドのSQL名>

注意:

コンテキストテーブルは、パラメータPlannerView-[A] (テーブル) または MainField=[A] (ウィザード) によって定義されます。

ヒント:

色のRGB値を決定する方法については、『はじめに』ガイドの「AssetManagerを初めて使用する」の章、「レコードリスト」のセクション、「メインリストを設定する」 / 「[リストの設定] ショートカットメニューを使う」を参照してください。

デフォルト値	なし
必須	はい

CompleteDates=[J]

用途 StartDateとEndDateで定義されているフィールドの内、最低でも1つが入力されていない場合に実行する操作を定義します。

使用例 進行中の作業指示の管理

値

- *true* : これらのフィールドに日付が入力されていない場合は、現在の日付に置き換えられます。
- *false* : これらのフィールドに日付が入力されていない場合、日付は空のままになります。

デフォルト値	false
--------	-------

ItemLabel=[L]

用途	<p> のリスト内でイベントを表記する横棒で使用されるタイトルを識別します。</p>
値	<ul style="list-style-type: none"> ■ <i>self</i>: タイトルは、テーブルの記述文字列の値になります。 ■ <コンテキストテーブルの直接フィールドのSQL名>: タイトルはフィールド値になります。 ■ <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>: タイトルは、 [リンクN] テーブルの記述文字列の値になります。 ■ <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.<フィールドのSQL名>: タイトルはフィールド値になります。 <p>注意: コンテキストテーブルは、パラメータPlannerViewer-[A] (テーブル) または MainField=[A] (ウィザード) によって定義されます。</p>
デフォルト値	なし
必須	いいえ

LineLabel=[K]

用途	<p> ウィンドウの左にあるイベントのリストで、イベントを識別するために使用されるタイトルを識別します。</p>
値	<ul style="list-style-type: none"> ■ <i>self</i>: タイトルは、テーブルの記述文字列の値になります。 ■ <PLANNERビューページを追加するテーブルの直接フィールドのSQL名>: ラベルはフィールド値になります。 ■ <PLANNERビューアページを追加するテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>: ラベルは、リンクNテーブルの記述文字列の値になります。 ■ <PLANNERビューアページを追加するリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.<フィールドのSQL名>: ラベルはフィールド値になります。 <p>注意: コンテキストテーブルは、パラメータPlannerViewer-[A] (テーブル) または MainField=[A] (ウィザード) によって定義されます。</p>
デフォルト値	<ul style="list-style-type: none"> ■ [A] がテーブルの主キーである場合: テーブルの記述文字列 ■ [A] がリンクの連結である場合: 最終リンクのテーブルの記述文字列

必須 いいえ

Progress=[M]

用途	イベントの進行割合を記録するフィールドを識別します。 このフィールドのユーザタイプは「パーセント」でなければなりません。 注意: Asset Manager Application Designerで新しいフィールドを作成することができます。 注意: 特殊フィールドは使用できません。
値	<ul style="list-style-type: none">■ <テーブルの直接フィールドのSQL>■ <リンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.<フィールドのSQL名>
デフォルト値	なし
必須	いいえ

WhereCond=[N]

用途	表示するイベントにフィルタを適用します。
値	AQL言語で表現された条件 AQL条件は区切り文字で囲まれていません。 しかし、「=」と「 」の前には、エスケープ文字「\」が必要です。
例	【作業指示】 (SQL名: amWorkorder) テーブルで、【タイプ】フィールドが「内部メンテナンス」であるレコードのみを保持する場合、[N] は <i>seType\=0</i> になります。
デフォルト値	なし
必須	いいえ

OrderBy=[O]

用途 表示するイベントを並べ替えます。

値	<p>文字「,」で区切られたフィールドまたはリンクのリスト フィールドは以下のいずれかのシンタックスを使って表現されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <コンテキストテーブルの直接フィールドのSQL名> ■ <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.<フィールドのSQL名> <p>リンクは以下のいずれかのシンタックスを使って表現されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>: これはリンクレコードの主キーの値を戻します。 ■ <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.<フィールドのSQL名> ■ <コンテキストテーブルのリンク1のSQL名>.<リンク2のSQL名>...<リンクNのSQL名>.self
例	<p>【作業指示】 (SQL名: amWorkOrder) テーブルへスケジュールのグラフィック表示のページを追加する際に、技術者で作業指示を並べ替える場合は、作業指示番号 [O] は <i>Technician.Name</i>, <i>WONo</i> になります。</p>
デフォルト値	なし
必須	いいえ

15 Asset ManagerをDDEサーバとして使用する

ここでは、Asset ManagerをDDEサーバとして使う場合に、認識されるDDEコールについて詳しく説明します。

理論的な説明の後に、実際のDDEコールの使用例を示します。

DDEサーバの定義

DDEはDynamic Data Exchangeの略です。Windows上の複数のアプリケーション間でデータを交換するためのメカニズムで、動的データ交換ともいいます。ここでは、他のアプリケーションからAsset Managerコマンドを実行するために使うDDEのことを指します。

DDEコールのメカニズム

DDEメカニズムは「サービス」に基づいています。DDEメカニズムを実行するには、「コマンド」を実行するために必要なコンテキストを提供する「トピック」を定義する必要があります。整合性を維持するため、コンテキストを変更するたびに、前のコンテキストを終了する必要があります。

ここでは、次の内容について説明します。

- DDEサービス
- DDEトピック

- DDEコマンド

DDEサービス

ほとんどの場合、「サービス」はメモリに読み込まれる実行可能プログラムの名前です。Asset ManagerをDDEサーバとして使う場合、サービスは「am」になります。

DDEトピック

トピックでは、アクションを実行するコンテキストを定義できます。Asset Managerの場合、このトピックは「Asset Manager」です。

DDEコマンド

DDEコマンドは、Asset Managerに送信される実行コマンドです。これらはいくつかのグループに分けられます。

- グローバルコマンド。実行にテーブル名やフィールド名は必要ありません。
- テーブルに関連するコマンド。実行するには、パラメータとしてテーブルのSQL名が必要です。
- テーブルおよびフィールドまたはリンクに関連するコマンド。実行するには、パラメータとしてテーブルのSQL名とフィールドまたはリンクのSQL名が必要です。

これらのグループに属するコマンドは、次の2つのタイプに分けることができます。

- **Excute**（実行）：Asset Managerでタスクを実行できます。
- **Request**（要求）：Asset Managerに情報の提供を要求できます。

テーブル、フィールド、またはリンクのSQL名の見つけ方

テーブルのフィールドをマウスの右ボタンでクリックすると、ショートカットメニューが表示されます。[オブジェクトの設定]メニューを選択すると、ウィンドウに選択しているテーブルやオブジェクト（リンクまたはフィールド）のSQL名が表示されます。

DDEコマンドの概要

手順

DDEコマンドを正しく実行するには、次の手順に従う必要があります。

- 1 使用する「サービス」と「トピック」を指定して、コマンド実行のコンテキストを明確に定義します。Asset ManagerをDDEサーバとして使う場合、「トピック」は常に「Asset Manager」です。

 **注意:**

一旦コンテキストを定義すると、新しいコンテキストを定義するまで、このコンテキストが後続のすべてのDDEコマンドでデフォルトとして使われます。

- 2 コマンド自体を起動します。2種類のコマンドがあります。
 - *Execute*: <コマンド><パラメータ>
 - *Request*: <コマンド><パラメータ>
- 3 前に定義したコンテキストを閉じます。

特徴

Windowsの各アプリケーションは、DDEコマンドを独自の方法で送受信します。後半では、次の内容について説明します。

- Asset Managerが受信できるDDEコマンドの一覧。これらのコマンドのシンタックスについて詳しく説明します。
- DDEメカニズムによるAsset Managerの駆動例。これらのコマンドの使い方を説明します。これらの例では、異なるプログラミング言語を使います。

グローバルコマンド

「グローバル」コマンドは、特定のテーブルやフィールドに依存しません。特に、引数としてテーブルやフィールドのSQL名を指定する必要はありません。

本章では次のコマンドについて説明します。

- Connect(Cnx, User, Password)
- Disconnect()
- ExecuteAction(ActionName)
- ListAllTables([Mask])
- ListOpenTables([Mask])
- OpenView(ViewName)

Connect(<Cnx>, <User>, <Password>)

アクションのタイプ

Execute

説明

次のパラメータを使って、データベースに接続します。

<Cnx>

このパラメータには、次のどちらかを含めることができます。

- **Asset Manager**で定義された接続名（「Amdb.ini」ファイルで検索できます）
このファイルの場所：▶ 『*Asset Manager - インストールとアップグレード*』ガイドの「.iniおよび.cfgファイル」の章。
- 下に示すシンタックスで定義するデータベース接続

```
[<データベースエンジン>;<データベースの場所>;<データベースエンジンの  
ログイン>;<データベースエンジンのパスワード>]
```

<User>

このパラメータには、データベースへの接続に使う**Asset Manager**ユーザ名が入ります。

<Password>

このパラメータには、ログイン（<User>パラメータの値）に関連付けられたパスワードが入ります。

例

次のコマンドにより、**Asset Manager**で接続が既に定義されている**Oracle**データベースに接続できます。接続名は「Tdemo」です。接続には「Admin」ログインが使われます。パスワードは「password」です。

```
Execute:Connect(TDemo, Admin, password)
```

次のコマンドは、**Asset Manager**で接続を定義しなくても、上のコマンドと同じ接続を実行します。「Tdemo」データベースは「Joshua」というサーバにあります。**Oracle**接続のパスワードは「Root」です。

```
Execute:Connect([Oracle;Joshua;TDemo;Root], Admin, password)
```

Disconnect()

アクションのタイプ

Execute

説明

Asset Managerと現在のデータベースの接続を終了します。

例

次のコマンドは、Asset Managerデータベースとの接続を終了します。

```
Execute:Disconnect()
```

ExecuteAction(<ActionName>)

アクションのタイプ

Execute

説明

<ActionName>というアクションをトリガします。

<ActionName>

このパラメータには、Asset Managerのアクションの詳細画面の [名前] (SQL名: Name) フィールドで定義したアクション名が入ります。

例

次のコマンドは、「Reminder: work order not completed」というアクションをトリガします。

```
Execute:ExecuteAction(Reminder: work order not completed)
```

ListAllTables([Mask])

アクションのタイプ

Request

説明

データベース内のすべてのテーブルを一覧表示します。テーブルのSQL名を<Mask>で検索し、リストに表示します。

<Mask>

このパラメータでは、次の文字を使ってデータを検索できます。

- 1文字を検索するワイルドカードとして疑問符 (?) を使用できます。
- 任意の文字または文字のグループを検索するときは、アスタリスク (*) を使用できます。

例

次のコマンドは、現在のデータベースに存在するすべてのテーブルのSQL名を一覧表示します。

```
Request:ListAllTables()
```

次のコマンドは、現在のデータベースからSQL名が「amA」で始まるすべてのテーブルのSQL名を一覧表示します。

```
Request:ListAllTables(amA*)
```

次のコマンドは、現在のデータベースから「v」という文字を含むすべてのテーブルのSQL名を一覧表示します。

```
Request:ListAllTables(*v*)
```

次のコマンドは、現在のデータベースから「am」で始まり、4番目の文字に「t」を持つすべてのテーブルのSQL名を一覧表示します。

```
Request:ListAllTables(am?t*)
```

ListOpenTables([Mask])

アクションのタイプ

Request

説明

データベースで開いているすべてのテーブルのSQL名を一覧表示します。このリストは、<Mask>パラメータを使って検索できます。

<Mask>

この引数では、次の文字を使ってデータを検索できます。

- 1文字を検索するワイルドカードとして疑問符 (?) を使用できます。
- 任意の文字または文字のグループを検索するときは、アスタリスク (*) を使用できます。

例

次のコマンドは、現在のデータベースで開いているすべてのテーブルのSQL名を一覧表示します。

```
Request:ListOpenTables()
```

次のコマンドは、現在のデータベースで開いているすべてのテーブルから、SQL名が「amA」で始まるテーブルのSQL名を一覧表示します。

```
Request:ListOpenTables(amA*)
```

「amAsset」、「amAction」、「amModel」という3つのテーブルを開いているとします。上のコマンドを使うと、「amA」で始まる2つのテーブルのSQL名、つまり「amAsset」と「amAction」が返されます。

OpenView(<ViewName>)

アクションのタイプ

Execute

説明

Asset Managerで定義されたビューを開きます。

<ViewName>

このパラメータには、Asset Managerで定義されているビューのSQL名が入ります。

例

次のコマンドは、【CurrentAssets】というSQL名のビューを開きます。

```
Execute:OpenView(CurrentAssets)
```

テーブルに関連するコマンド

ここでは、テーブルに依存するコマンドについて説明します。これらのコマンドを実行するには、引数としてテーブルのSQL名を指定する必要があります。

次のコマンドについて説明します。

- OpenTable(Table)
- CloseTable(Table)
- Table.GetRecordCount()
- Table.SetViewMode(Mode)
- Table.SetRecordMode(Mode)
- Table.ListAllFields([Mask])
- Table.ListAllLinks([Mask])
- Table.SetFilter(Condition)
- Table.SetSelection(Condition)
- Table.GetSelectionId()

OpenTable(<Table>)

アクションのタイプ

Execute

説明

SQL名が<Table>のテーブルを開きます。

<Table>

この引数には、開くテーブルのSQL名が入ります。

例

次のコマンドは、[資産]（SQL名：amAsset）テーブルを開きます。

```
Execute:OpenTable(amAsset)
```

CloseTable(<Table>)

アクションのタイプ

Execute

説明

現在Asset Managerで開いているテーブルを閉じます。

<Table>

この引数には、閉じるテーブルのSQL名が入ります。

例

次のコマンドは、[資産]（SQL名：amAsset）テーブルを閉じます。

```
Execute:CloseTable(amAsset)
```

<Table>.GetRecordCount()

アクションのタイプ

Request

説明

<Table>というSQL名を持つテーブルのレコード数を返します。このコマンドを実行するには、このコマンドに関連するテーブルを開いておく必要があります。

<Table>

この引数には、レコード数を確認するテーブルのSQL名が入ります。

例

次のコマンドは、[資産] (SQL名: amAsset) テーブルのレコード数を返します。

```
Request:amAsset.GetRecordCount()
```

<Table>.SetViewMode(<Mode>)

アクションのタイプ

Execute

説明

開いているテーブルの表示モードを定義します。

<Table>

この引数には、対象のテーブルのSQL名が入ります。

<Mode>

この引数には、次のいずれかの値を設定できます。

- **Arbo** : テーブル<Table>内のレコードがツリー構造で表示されます。
- **List** : テーブル<Table>内のレコードがリスト形式で表示されます。
- **ListOnly** : テーブル<Table>内のレコードのリストだけが表示されます。
- **DetailOnly** : テーブル<Table>内で選択したレコードの詳細だけが表示されます。
- **ListDetail** : テーブル<Table>内のレコードのリストとこのリストで選択したレコードの詳細の両方が表示されます。

例

次のコマンドは、[ポートフォリオ品目] (SQL名: amPortfolio) テーブルをツリー構造で表示します。

```
Execute:amPortfolio.SetViewMode(Arbo)
```

<Table>.SetRecordMode(<Mode>)

アクションのタイプ

Execute

説明

開いているテーブルのレコードとの対話モードを定義します。

<Table>

この引数には、対象のテーブルのSQL名が入ります。

<Mode>

この引数には、次のいずれかの値を設定できます。

- **New** : テーブル<Table>で新規レコードの作成を開始します。このコマンドは [新規作成] ボタンをクリックする操作に対応します。
- **"Duplicate"** : <Table>テーブルで選択したレコードを複製します。このコマンドは [複製] ボタンをクリックする操作に対応します。
- **"Delete"** : <Table>テーブルで選択したレコードを削除します。このコマンドは [削除] ボタンをクリックする操作に対応します。
- **Modify** : テーブル<Table>で選択したレコードに加えた変更を確定します。このコマンドは [変更] ボタンをクリックする操作に対応します。
- **Create** : テーブル<Table>での新規レコードの作成を確定します。このコマンドは [作成] ボタンをクリックする操作に対応します。
- **CreateContinue** : 作成と複製を組み合わせます。このコマンドは **CreateContinue** ボタンをクリックする操作に対応します。
- **Cancel** : 新規レコードの作成または選択したレコードに加えた変更を取り消します。このコマンドは [キャンセル] ボタンをクリックする操作に対応します。
- **Close** : 前に開いたテーブル<Table>を閉じます。このコマンドは [閉じる] ボタンをクリックする操作に対応します。

例

次の例では、[資産] (SQL名: amAsset) テーブルを開き、新規レコードの作成を開始し、この作成を取り消します。

```
Execute:OpenTable(amAsset)
Execute:amAsset.SetRecordMode(New)
Execute:amAsset.SetRecordMode(Cancel)
```

<Table>.ListAllFields([Mask])

アクションのタイプ

Request

説明

前に開いたテーブル<Table>に存在するすべてのフィールドのSQL名を返します。

<Table>

この引数には、対象のテーブルのSQL名が入ります。

<Mask>

この引数では、次の文字を使ってデータを検索できます。

- 1文字を検索するワイルドカードとして疑問符 (?) を使用できます。
- 任意の文字または文字のグループを検索するときは、アスタリスク (*) を使用できます。

例

次のコマンドは、資産のテーブルに存在するすべてのフィールドのSQL名を返します。

```
Request:amAsset.ListAllFields
```

次のコマンドは、資産のテーブル (SQL名 : amAsset) から、SQL名が「se」で始まるすべてのフィールドのSQL名の一覧を返します。

```
Request:amAsset.ListAllFields(se*)
```

<Table>.ListAllLinks([<Mask>])

アクションのタイプ

Request

説明

前に開いたテーブル<Table>に存在するすべてのリンクのSQL名を返します。

<Table>

この引数には、対象のテーブルのSQL名が入ります。

<Mask>

この引数では、次の文字を使ってデータを検索できます。

- 1文字を検索するワイルドカードとして疑問符 (?) を使用できます。
- 任意の文字または文字のグループを検索するときは、アスタリスク (*) を使用できます。

例

次のコマンドは、[資産] (SQL名 : amAsset)テーブルに存在するすべてのリンクのSQL名を返します。

```
Request:amAsset.ListAllLinks
```

次のコマンドは、[資産] (SQL名 : amAsset) テーブルから、SQL名が「se」で始まるすべてのリンクのSQL名の一覧を返します。

```
Request:amAsset.ListAllLinks(se*)
```

<Table>.SetFilter(<Condition>)

アクションのタイプ

Execute

説明

<Condition>引数に従って、テーブル<Table>にフィルタを適用します

<Table>

この引数には、対象のテーブルのSQL名が入ります。

<Condition>

この引数には、コマンドに適用する条件が入ります。これはAQL節です。

例

次のコマンドは、[資産] (SQL名 : amAsset) テーブルにフィルタを適用します。このフィルタにより、2002年8月28日15時より前に変更されたレコードだけが表示されます。

```
Execute:amAsset.SetFilter(dtLastModif<[02/08/28 15:00:00])
```

<Table>.SetSelection(<Condition>)

アクションのタイプ

Execute

説明

前に開いたテーブル<Table>から、引数<Condition>に従って1つまたは複数のレコードを選択します。

<Table>

この引数には、対象のテーブルのSQL名が入ります。

<Condition>

この引数には、コマンドに適用する条件が入ります。これはAQL節です。

例

次のコマンドは、資産タグが「7」以上の資産を選択します。

```
Execute:amAsset.SetSelection(AssetTag>='7')
```

<Table>.GetSelectionId()

アクションのタイプ

Request

説明

テーブル<Table>で選択したレコードの識別子の一覧を返します。

<Table>

この引数には、対象のテーブルのSQL名が入ります。

例

次の例では、[資産]（SQL名：amAsset）テーブル内で、資産タグが「7」以上のレコードを選択し、選択したレコードの識別子の一覧を返します。

```
Execute:amAsset.SetSelection(AssetTag>='7')
Request:amAsset.GetSelectionId()
```

テーブルおよびフィルタまたはリンクと関連するコマンド

ここでは、テーブル内のフィールドに依存するコマンドについて説明します。これらのコマンドを実行するには、引数としてテーブルのSQL名とこのテーブルのフィールドまたはリンクのSQL名を指定する必要があります。

次のコマンドについて説明します。

- Table-Objet.AddLink()
- Table-Object.GetValue()
- Table-Object.Highlight()
- Table-Object.RemoveLink()

- Table-Object.SetFocus()
- Table-Object.SetValue(Value)
- Table-Link.SetValueWhere(Condition)
- Table-Object.Show()

<Table>:<Object>.AddLink()

アクションのタイプ

Execute

説明

リストの  ボタンをクリックするのと同じ操作を実行します。このコマンドを使ってテーブルのレコードにリンクを追加することができます。

<Table>

この引数には、操作の対象となるテーブルのSQL名が入ります。

<Object>

この引数には、操作の対象となるオブジェクトのSQL名が入ります。

例

次のコマンドは、リストデータに値を追加します。

```
Execute:amItemizedList:ItemListVals.AddLink()
```

<Table>:<Object>.GetValue()

アクションのタイプ

Request

説明

選択したレコードについて、テーブル<Table>の<Object>（フィールドまたはリンク）の値を返します。

<Table>

この引数には、対象のテーブルのSQL名が入ります。

<Object>

この引数には、テーブル<Table>の値を取得するフィールドまたはリンクのSQL名が入ります。

例

次のコマンドは、[資産] (SQL名: amAsset) テーブルの [フィールド1] (SQL名: Field1) フィールドの値を返します。

```
Request:amAsset:Field1.GetValue()
```

次のコマンドは、[資産] (SQL名: amAsset) テーブルの [モデル] (SQL名: Model) リンクの値を返します。

```
Request:amAsset:Model.GetValue()
```

次のコマンドは、[資産] (SQL名: amAsset) テーブルの [コメント] (SQL名: Comment) リンクの値を返します。

```
Request:amAsset:Comment.GetValue()
```

<Table>:<Object>.Hilight()

アクションのタイプ

Execute

説明

ある1つのフィールドを強調表示します。

<Table>

この引数には、操作の対象となるテーブルのSQL名が入ります。

<Object>

この引数には、操作の対象となるフィールドのSQL名が入ります。このコマンドはリンクには使用できません。

例

次のコマンドは、[資産] (SQL名: amAsset) テーブルの [バーコード] (SQL名: Barcode) フィールドを強調表示します。

```
Execute:amAsset:Barcode.Hilight()
```

<Table>:<Object>.RemoveLink()

アクションのタイプ

Execute

説明

リストの  ボタンをクリックするのと同じ操作を実行します。このコマンドを使ってテーブルのレコードへのリンクを削除することができます。

<Table>

この引数には、操作の対象となるテーブルのSQL名が入ります。

<Object>

この引数には、操作の対象となるオブジェクトのSQL名が入ります。

例

次のコマンドは、リストデータ内で選択した値を削除します。

```
Execute:amItemizedList:ItemListVals.RemoveLink()
```

<Table>:<Object>.SetFocus()

アクションのタイプ

Execute

説明

選択したレコードについて、テーブル<Table>のフィールドまたはリンク<Object>にフォーカスを設定します。

<Table>

この引数には、フォーカスを設定するフィールドまたはリンクを含むテーブルのSQL名が入ります。

<Object>

この引数には、テーブル<Table>のフォーカスを設定するフィールドまたはリンクのSQL名が入ります。

例

次のコマンドは、**【資産】** テーブル（**[amAsset]**）の**【資産タグ】** フィールド（**[AssetTag]**）にフォーカスを設定します。

```
Execute:amAsset:AssetTag.SetFocus()
```

<Table>:<Object>.SetValue(<Value>)

アクションのタイプ

Execute

説明

選択したレコードについて、テーブル<Table>のフィールド<Field>に値<Value>を入力します。

<Table>

この引数には、値を入力するフィールドを含むテーブルのSQL名が入ります。

<Field>

この引数には、テーブル<Table>内の値を入力するフィールドのSQL名が入ります。

<Value>

この引数には、選択したレコードについて、テーブル「<Table>」の「<Field>」フィールドに割り当てる値が入ります。「日付」または「日付+時刻」型のフィールドの場合は、国際日付形式 (yy/mm/dd hh:mm:ss) で指定する必要があります。

例

次のコマンドは、[資産] (SQL名: amAsset) テーブルの [フィールド1] (SQL名: Field1) フィールドに「Test」という値を割り当てます。

```
Execute:amAsset:Field1.SetValue(Test)
```

次のコマンドは、選択したレコードについて、資産テーブル (SQL名: amAsset) の [受領日] (SQL名: dAccept) フィールドに「02/08/28」という値を割り当てます。

```
Execute:amAsset:dAccept.SetValue(02/08/28)
```

<Table>:<Link>.SetValueWhere(<Condition>)

アクションのタイプ

Execute

説明

選択したレコードについて、条件<Condition>に従って、テーブル<Table>のリンク<Link>に値を入力します。

<Table>

この引数には、値を入力するリンクを含むテーブルのSQL名が入ります。

<Link>

この引数には、テーブル<Table>の値を入力するリンクのSQL名が入ります。

<Condition>

この引数には、リンクのターゲットレコードを識別するための条件が入ります。これはAQL節です。

例

次の例は、選択したレコードについて、[資産] (SQL名: amAsset) テーブルの [モデル] (SQL名: Model) リンクに値「Test」を割り当てます。DDEコマンドを正しく実行するには、「Test」というカテゴリがなければなりません。

```
Execute:amAsset:Model.SetValueWhere(Name='Test')
```

<Table>:<Object>.Show()

アクションのタイプ

Execute

説明

画面に表示されないフィールドまたはリンクにフォーカスを移動します。フォーカスするフィールドまたはリンクのテーブルを開いておく必要があります。

<Table>

この引数には、操作の対象となるテーブルのSQL名が入ります。

<Object>

この引数には、操作の対象となるオブジェクトのSQL名が入ります。

例

次のコマンドは、[資産] (SQL名: amAsset) テーブルの [会計コード] (SQL名: AcctCode) フィールドにフォーカスを移動します。

```
Execute:amAsset:AcctCode.Show()
```

DDEコール例の概要

ここでは、次の例を使ってDDEコールの機能を説明します。

- 例1では、DDEコールを論理的に説明します。
- 例2では、ExcelでDDEコールを使う例を紹介します。使用する例は、Visual Basic for Applicationsで作成しています。
- 例3では、Visual Basic 5.0で作成したアプリケーションを使います。この例では、DDEコールを使って実際に操作を実行することができます。

例1: Asset Managerの内部DDEコール

この例の目的は、実行する各アクションについて、適切なDDEコマンドと引数を指定することです。まず、DDEメカニズムを論理的に理解することが必要です。次に後述の例で実際のDDEコールを試してください。

この例では、San Diegoに位置する「Headquarters」という場所を作成します。実行するアクションは次のとおりです。

- 1 [場所] テーブルを開く。
- 2 場所の名前を入力する。
- 3 場所の市町村名を入力する。
- 4 場所の郵便番号を入力する。
- 5 場所を作成する。

コールに応答する

まず、DDEコマンドを実行するために必要なサービスとトピックを指定する必要があります。

この例ではAsset Managerアプリケーションの一般的なコンテキストを使うので、次のようになります。

- サービス = *am*
- トピック : *Asset Manager*

次に、[場所] テーブルを開くコマンドを実行します。

- コマンド : *OpenTable()*
- パラメータ : テーブルのSQL名。この場合は「*amLocation*」

コマンドは次のようになります。

<code>OpenTable(amLocation)</code>

Asset Managerは[場所] テーブルを開きます。次に、このテーブルに新規レコードを作成する必要があります。

- コマンド：*SetRecordMode()*
 - コマンドの接頭語：このテーブルのSQL名 (*amLocation*)
 - パラメータ：データ入力モード。ここでは「*New*」
- コマンドは次のようになります。

```
amLocation.SetRecordMode(New)
```

データを入力する

次に、Asset Managerで必要なフィールドに入力するための適切なコマンドを指定する必要があります。

- [名前] (SQL名：Name) フィールド。次のコマンドとパラメータを使います。
 - コマンド：<テーブル>:<オブジェクト>.SetValue(<値>)
 - * 引数<テーブル>：テーブルのSQL名 (*amLocation*)
 - * 引数<オブジェクト>：フィールドのSQL名 (*Name*)
 - * 引数<値>：フィールドの値 (*Headquarters*)

```
amLocation:TextLabel.SetValue(Headquarters)
```

- [市町村] (SQL名：City) フィールド。次のコマンドと引数を使います。
 - コマンド：<テーブル>:<オブジェクト>.SetValue(<値>)
 - * 引数<テーブル>：テーブルのSQL名 (*amLocation*)
 - * 引数<オブジェクト>：フィールドのSQL名 (*City*)
 - * 引数<値>：フィールドの値 (*San Diego*)

```
amLocation:seDataType.SetValue(San Diego)
```

- [郵便番号] (SQL名：ZIP) フィールド。次のコマンドと引数を使います。
 - コマンド：<テーブル>:<オブジェクト>.SetValue(<値>)
 - * 引数<テーブル>：テーブルのSQL名 (*amLocation*)
 - * 引数<オブジェクト>：フィールドのSQL名 (*ZIP*)
 - * 引数<値>：フィールドの値 (*CA 92130*)

```
amLocation:Unit.SetValue(CA 92130)
```

場所を作成する

[場所] テーブルにレコードを作成するだけで、場所を作成できます。

- コマンド：<テーブル>.SetRecordMode(<モード>)
 - * 引数<テーブル>：テーブルのSQL名 (*amLocation*)
 - 引数<モード>：レコードの作成モード (*Create*)

例3 : Visual BasicからのDDEコール

この例では、単純なグラフィカルユーザインタフェースからDDEメカニズムを試すことができるユーティリティを使います。この例から、Visual BasicでDDEメカニズムをプログラムする方法もわかります。

この例では、*DDE TestCenter.exe*を実行します。(Samples\DDE\Program) このプログラムにより、*Execute*と*Request*タイプのDDEコマンドを実行できます。

注意:

Basicプログラムから発行されたDDEコマンドを受け取るには、Asset Managerを起動する必要があります。

ここでは、次の内容について説明します。

- プログラムのソースコード
- 注意事項
- プログラムを実行する

プログラムのソースコード

このプログラムのVisual Basic プロジェクト形式のコメント付きソースコードは、*sample\DDE\VisualBasic*にあります。

注意事項

インストール

このプログラムを使うには、コンピュータにVisual Basicを正しくインストールする必要があります。特に、特定のActiveXコントロールを正しく登録する必要があります。DDE TestCenterから「コントロールXXXXが登録されていません」などのエラーが返された場合は、次の操作を行ってください。

- 1 コンピュータでコントロールを検索し、そのフォルダに移動する。
- 2 次のコマンドを実行する。

```
regsvr32 XXXX
```

- 3 DDE TestCenterを再起動する。それでも起動できない場合は、Visual Basicのマニュアルを参照してください。

推奨事項

本例を実行し易くするためには、次の操作を行ってください。

- 1 Asset Managerを起動し、アプリケーションウィンドウのサイズを画面の半分程度に縮小する。
- 2 DDE TestCenter.exeを起動し、アプリケーションウィンドウをAsset Managerウィンドウの横に移動する。



注意:

これにより、Asset ManagerのDDE TestCenter.exeから発行された命令の結果を、直接見られるようになります。

シンタックス

この例ではDDEコールがVisual Basic標準に対応しています。それ以外は前の例と同じです。

プログラムを実行する

「Execute」（実行）タイプのDDEコマンド

[Execute] タブに移動します。

[コマンド] フィールドに実行するコマンドを入力します。次のシンタックスを使います。

```
Command=<コマンド><(<引数>)
```

 ボタンをクリックしてコマンドを実行します。エラーは、[Last DDE Error] (最新DDEエラー) フィールドに表示されます。

例1

次のExecuteコマンドは、[任意管理項目] テーブルを開きます。

```
OpenTable(amLocation)
```

例2

次のExecuteコマンドは、[予算] のテーブルを開き、新しいレコードを作成して、詳細画面の[名前] (SQL名: Name) フィールドに入力します。このコマンドは順番に実行されます。

```
OpenTable(amBudget)  
amBudget.SetRecordMode(New)  
amBudget.Name.SetValue("Test")
```

「Request」（要求）タイプのDDEコマンド

【Request】 タブに移動します。

【コマンド】 フィールドに実行するコマンドを入力します。次のシンタックスを使います。

```
Command=<コマンド><引数>
```

 ボタンをクリックしてコマンドを実行します。要求の結果は、【Request Result】（要求の結果）フィールドに表示されます。エラーは、【Last DDE Error】（最新DDEエラー）フィールドに表示されます。

例1

次のRequestコマンドは、現在の接続しているデータベースのすべてのテーブルのSQL名を一覧表示します。

```
ListAllTables()
```

例2

次のRequestコマンドは、前に開いた【任意管理項目】（SQL名：amFeature）テーブルに存在するすべてのフィールドのSQL名の一覧を表示します。

```
amFeature.ListAllFields()
```


16 WANネットワークにおける Asset Managerの最適化

WANネットワークには次のような特徴があります。

- 低帯域幅
- 長い待ち時間

これらの欠点を最小限に抑えるようにAsset Managerを設定することができます。しかし、これらの設定を行うと、Asset Managerの特定の機能が利用できなくなります。

本章では、WANネットワークの欠点を調整するためのいくつかのヒントを紹介します。応答時間の高速化と機能の損失の妥協点をテストすることが重要です。

【編集／オプション】メニューのオプション

次のオプションを使って、データベースへのアクセスの長さを制限できます。

- 【ナビゲーション】項目の【半自動入力タイミング】オプション：このオプションをオフにするか、高い値（10000ミリ秒後に入力開始など）を指定します。
- 【ナビゲーション】項目の【ドロップダウンリストをツリー構造で表示】オプション：リスト形式表示のパフォーマンスに比べると、ツリー表示はパフォーマンスを低下させるため、このオプションをオフにします。
ただし、この場合は、ドロップダウンリストのツリー表示機能も使えなくなります。

次のオプションを調整して、クライアントマシンとデータベースサーバ間での情報交換を制限できます。

- **【リスト】** 項目の **【読み込み時間の限度】** および **【読み込む項目数の限度】** オプション（メインリストまたはタブページ内のリスト用）：読み込む項目数を制限するようにしてください（例えば、メインリストの最大値を50項目、タブページのリストの最大値を15項目に指定します）。読み込む項目数は、リストにフィルタを適用する場合や、指定した項目数で必要な情報を見つけることができるどうかを基準にして設定します。
- **【定期チェック】** 項目の **【メッセージ】**：このオプションを使って、着信メッセージのチェックをデータベースへの接続時のみに行ったり、チェックする間隔を設定したり（10分置きなど）することができます。
- **【キャッシュ】** 項目：キャッシュを更新する間隔（**【間隔】** 列）を長くしたり、セッション中のキャッシュの更新を行わないように設定できます。この場合は、キャッシュはデータベースへの接続時のみ読み込まれます。
キャッシュを定期的に更新しないと、最新のデータが表示されないことがあります。ただし、キャッシュされるデータ項目の大多数（リストデータ、任意管理項目のディクショナリ、業務用カレンダーなど）は、Asset Managerのインストール時に生成され、定期的に変更されることはありません。

リスト

リストの設定

メインリストとタブページのリストは、次の場合に **【リストの設定】** メニューを使って設定できます。

- メニューを使って表示したテーブルのリスト（**【ポートフォリオ／資産とロット】** メニューなど）
- ビューによって表示されるリスト（**【ツール／ビュー】** メニュー）
- 選択リスト（**【リンクの選択】** ポップアップメニュー）
- 詳細画面の特定のタブページに表示されるリスト

リストを並べ替える

これらのリストは次の方法で並べ替えできます。

- 独自の並べ替え条件を選択（**【並べ替え】** 列）
- 定義済みのインデックスを使用（**【インデックスで並べ替え】** フィールド）

これら2つのオプションを選択した場合のそれぞれのパフォーマンスは、その時々で異なります。どちらのオプションが最適かを予測することはできません。

データベースに最適な方法を決定する前に、Asset Managerの各リストについて両方の方法をテストする必要があります。

フィルタ

リストにフィルタを適用することができます。

以下の条件に比例してリストの表示時間が増加します。

- フィルタの条件数
- フィルタ条件の適用対象のテーブル間の距離
- フィルタクエリで用いる「OR」の数

表示する列を選択する

以下の条件に比例してリストの表示時間が増加します。

- 表示する列数
- 表示するフィールド／リンクが属するテーブル間の距離

リスト形式またはツリー構造で表示する

ツリー構造で表示すると、リスト形式で表示する場合よりも時間がかかります。

リストでアイコンを表示する

アイコンは、テキストよりも表示に時間がかかります。

データベースレベルでリストのパラメータを設定する

ここに挙げるインタフェースオプションは、リストの表示時間に影響を及ぼします。

以下の手順でこのようなオプションを表示します。

- 1 [編集／オプション] メニューを選択します。
- 2 必要に応じて以下のオプションを変更します。
 - [リスト／その他のリスト／読み込み時間の限度] オプション
 - [リスト／その他のリスト／読み込む項目数の限度] オプション
 - [リスト／メインリスト／読み込み時間の限度] オプション
 - [リスト／メインリスト／読み込む項目数の限度] オプション

リストに読み込む項目数を削減すると、リストの表示時間が短縮されます。

リストの表示にかかる最長時間を短縮すると、特定の期間に表示される項目数が削減されます。

注意:

上記のオプションはデータベースに保存され、データベースの全ユーザに適用されます。

インタフェースのオプション設定に関する詳細は、『カスタマイズ』ガイド、「クライアントコンピュータのカスタマイズ」、「クライアントワークステー

ションのカスタマイズ」の章、「全般オプション」のセクションを参照してください。

Asset Managerクライアントレベルでリストのパラメータを設定する

「*FetchingArraySize*」パラメータが、Asset Managerのデータ接続にAsset ManagerのサポートするすべてのDBMSにより使用されます。

DBMSは、Asset Managerが要求するレコードをグループ単位で送信します。このグループのサイズ（レコード数）は、「*FetchingArraySize*」パラメータにより定義されます。

各Asset Managerクライアントで、Asset Manager接続ごとに「*amdb.ini*」ファイルでこのパラメータを指定します。

このファイルの場所：▶『*Asset Manager - インストールとアップグレード*』ガイドの「*.ini*および*.cfg*ファイル」の章。

「*amdb.ini*」ファイルに「*FetchingArraySize*」パラメータが含まれていない場合、このパラメータのデフォルト値は「30」です。

このパラメータは、以下のパラメータ（【編集／オプション】メニューと相互に作用します）。

- [リスト／その他のリスト／読み込む項目数の限度] オプション
- [リスト／メインリスト／読み込む項目数の限度] オプション

WAN用に最適化されていないオプションの例

- [読み込む項目数の限度] を「200」に設定したとします。
- 「*FetchingArraySize*」が「30」であるとします。
- この場合、Asset Managerは7回に分けてリストにレコードを読み込むため（ $200 / 30 = 6,7$ ）、一回で表示するよりも時間がかかります。

ヒント:

ここでかかる時間はLANでは通常問題になりませんが、WANでは問題になる可能性があります。

WAN用に最適化されたオプションの例

表示時間が長すぎる場合は、表示項目が一度に取得されるように設定を変更します。

以下の規則を適用します。

$\text{FetchingArraySize} = \text{読み込む項目数の限度} + 1$
--

注意:

WANで250 msの待機時間を使ってこのシナリオを試行したところ、このパラメータを最適化することで、レコード200個の表示時間が1.5秒短縮されました。

アプリケーション例

- 「読み込む項目数の限度」を「200」に設定します。
- 「*FetchingArraySize*」を「210」に設定します。
- この結果、1回でリストにレコードが読み込まれます。

「amdb.ini」ファイルを変更する

- 1 「amdb.ini」ファイルを編集します。
このファイルの場所：▶ 『*Asset Manager - インストールとアップグレード*』ガイドの「*.ini*および*.cfg*ファイル」の章。
- 2 [<最適化するAsset Managerの接続名>]セクションを選択します。
- 3 同セクション内に、「*FetchingArraySize*=」から始まる項目が既に存在するかどうかを確認します。
存在する場合は、既存のパラメータを変更します。
- 4 セクション内に「*FetchingArraySize*=」から始まる項目が存在しない場合は、セクションに次の1行を追加します：***FetchingArraySize*=<パラメータ値>**

ヒント:

上記の操作は、各クライアントコンピュータで実行します。

表示を制限する

本当に必要な列、リスト、およびタブだけを表示することで、画面に表示するデータ項目数を制限し、アプリケーションの応答時間を改善することができます。

接続キャッシュ

接続の管理の詳細画面の【キャッシュ】タブページから接続キャッシュを起動することができます。

接続キャッシュを起動すると、次のことが可能になります。

- データベースへの接続時間を短縮する。

- 画像やアイコンを使用している場合に、時間を節約する。
一般に、デフォルトのキャッシュサイズで十分最適化されます。

アクセス制限

使用しているログインにアクセス制限がある場合は、詳細およびリストウィンドウの表示に時間がかかります。これは、データを表示する前にテストが実行されるためです。

確認する場合は、制限のないログインでリストまたは詳細を表示し、表示速度を比較します。

必要に応じてオプションのアクセス制限を削除します。

1つのクライアントの設定を他のクライアントに適用する

1台のワークステーションのパフォーマンスを最適化したら、設定の変更を他のクライアントワークステーションにも適用する必要があります。

加えた変更内容に対応する「amdb.ini」ファイルをコピーすると、各マシンで設定する手間が省けます。

このファイルの場所：▶ 『*Asset Manager* - インストールとアップグレード』ガイドの「.iniおよび.cfgファイル」の章。

索引

- アイコン, 285
- アクション
 - 自動トリガ (参考 Asset Manager Automated Process Manager)
- アクセス (参考 アクセスコントロール)
- アクセスコントロール (参考 認証)
 - ユーザ, 165
 - ユーザ接続, 167
 - 概要, 155
 - 制限, 155
 - 編集, 158
 - 有効性, 155
- アクセス管理専門分野データをインポートする, 158
- アクセス制限, 162
 - リンク - デフォルト値, 163, 163
 - 低速ネットワーク - チューニング, 288
 - 定義, 158
- アラームの検証 (モジュール) , 212
- インデックス
 - SQL名, 36
 - ラベル, 36
 - 数値, 42
 - 説明, 36, 36
- インポート, 121-153
- ODBC - データベースの選択, 128
- インポートするフィールド
 - マッピング, 135, 133
 - 説明, 131
- キー, 136
- スクリプト, 152, 150
- ソーステーブル - マッピング, 134
- テーブル - 分析の説明, 128
- テキストファイル
 - マッピング, 134
 - 構造, 127
- テキストファイル - 選択, 128
- データベース, 122
- データベース構造とデータ, 62
- ドキュメント, 143
- パフォーマンス, 148
- ファイル, 128
- フォルダ - 作成, 149
- プロセス, 126
- リンク - 作成パラメータ, 136
- 概要, 122
- 推奨事項, 123
- 数値データ, 123
- 制限, 124
- 単一のテキストファイル, 122

- 転送 - 設定, 148
- 特殊フィールド, 139
- 部署と従業員, 143
- 複数のテキストファイル, 122
- 文字 - ISOコード, 122
- インポートスクリプト
 - コマンドラインからの実行, 152
 - 保存と実行, 150
- オーバーフロー, 32
 - テーブル, 32
 - リンクの動作, 33
- オーバーフローテーブル, 32
 - 実装, 34
- カスタムリストデータ (入力タイプ), 27, 26, 26
- キー
 - インポート, 136
 - 例, 143
- キャッシュ, 287
- キャッシュ (Oracle), 44
- コストセンタの経費を分割する (モジュール), 210
- コメント, 70
- この接続をサービスモードで使用 (オプション), 194, 193
- サーバとローカルマシンの時刻の比較 (オプション), 197
- システムリストデータ (入力タイプ), 27, 26, 26
- シングルサインオン (参考 認証)
 - Webクライアント
 - Active Directoryの使用, 185
 - IIS, 186
 - Jakarta ISAPI Redirector, 186
 - ポート転送, 188
 - 接続条件, 186
 - Windowsクライアント
 - Active Directoryの使用, 181
 - 概要, 182
 - 従業員, 184
 - 導入, 182
- スクリプト
 - オーバーフローリンク, 34
- スケジュールデータのグラフィック表現 (参考 スケジュールのグラフィック表示)
 - スケジュールのグラフィック表示, 243-258
 - オプション, 243
 - スケジュールのグラフィック表示ページウィザードに追加, 249
 - テーブルに追加, 244
 - 実用例, 250, 245
 - 設定, 251
 - 概要, 243
 - 休日, 243
 - スロットの自動タイムアウト (オプション), 174
 - セキュリティ, 156
 - (参考 アクセスコントロール)
 - セキュリティ問題
 - (参考 認証)
 - ソフトウェアパッケージと配信方法データベースの更新 (モジュール), 217
 - ソフトウェア配布のスケジュールされたタスクの結果の更新 (モジュール), 219
 - ソフトウェア配布のスケジュールされたタスクの作成 (モジュール), 215
 - タイムゾーン, 54
 - タイムゾーンの使用 (オプション), 54
 - ツリー構造 - インポート, 141
 - テーブル
 - SQL名, 22
 - オーバーフローテーブル, 32
 - ラベル, 22
 - 参照テーブル, 33
 - 数値, 42
 - 説明, 22, 22
 - 中間テーブル, 31
 - 表記文字列, 22
 - テーブルスペース (Oracle), 44
 - テーブルの統計情報の更新 (モジュール), 209
 - テーブルまたはフィールドSQL名 (入力タイプ), 26
 - テーブルまたはフィールド名 (入力タイプ), 26
 - テキストファイル - インポート, 127
 - テキスト (データ型), 24
 - テンプレート (メニュー), 66
 - デフォルト (入力タイプ), 25, 25
 - データの機密性, 156

データベース

(参考 ODBC)

(参考 アクセスコントロール)

(参考 インデックス)

(参考 インポート)

(参考 テーブル)

(参考 フィールド)

(参考 リンク)

(参考 接続)

Microsoft SQL Server, 44

UDB DB2 - クライアント, 48

アクセスタイプ, 167

一時, 167

固定, 167

不特定, 167

データ

インポート, 62

出力, 61

開く, 17

記述 - テンプレート, 69-80

else

if

グローバル変数

コメント

コンポーネントの参照

プロパティ - 値

改行マーク - 削除

関数

固定テキスト

参照したコンポーネント - 数

抽出

並べ替え

別のテンプレートを挿入する, 71

記述 - ファイル, 65-99

グローバル変数

パラメータ

概要

構造

Asset Manager Application Designer,

51

インポート, 62

更新, 103

出力, 61

表示, 19

作成, 39-62

DB2 UDB, 46

DBMS, 42

MSDE, 49

空のデータベース, 40

事前検証, 44

新規データベース, 16

必要条件, 39

削除, 63

修復, 101-101

診断, 101

説明, 65

定義, 20

データベースサーバ, 41

データベースサーバに信号送信 (モジュール), 210, 40

データベースサーバのタイムゾーンの検証 (オプション), 197

データベースサーバのタイムゾーンの検証 (モジュール), 212

データベースにNTドメインのコンピュータを追加 (モジュール), 200, 200

データベースにNTユーザを追加 (モジュール), 202, 202

データベースに言語を挿入 (メニュー), 57

データベースの診断/修復 (メニュー), 101

データベース管理者, 166

データベース記述ファイルを開く - 新規データベースの作成 (オプション), 16

データベース構造とデータのインポート (メニュー), 62

データベース構造とデータの出力 (メニュー), 62

データベース (オプション), 196

データ (Microsoft SQL Server設定), 45

ドキュメント

Asset Manager Application Designer - メモリ中の最大数, 16

Asset Manager Application Designer - 自動読み込み, 14

インポート, 143

ドロップダウンリストをツリー構造で表示 (オプション), 283

バイナリフィールド (データ型), 25

パスワード

Adminログイン, 175

- パスワードを忘れた場合, 178
- 変更, 177
- パスワード (フィールド), 185
- パフォーマンス (参考 低速ネットワーク - チューニング)
- パーセント (入力タイプ), 26, 26
- ファイル (オプション), 196
- フィールド
 - SQL名, 23
 - デフォルト値
 - アクセス制限, 163, 163
 - データ型と形式, 24
 - ラベル, 24
 - 説明, 24, 23
 - 値の一意性 - インデックス, 36
- フィルタ
 - データベース記述, 71
 - 低速ネットワーク - チューニング, 285
- フォルダの選択 (メニュー), 66
- ブール (はい/いいえ) (入力タイプ), 25
- ブール (入力タイプ), 25
- マイグレーション, 103
- メッセージシステム
- MAPI
 - mail.ini, 235
 - win.ini, 235
- MAPI - 従業員の設定, 233
- SMTP
 - mail.ini, 233
 - win.ini, 233
 - 従業員 - 設定, 231
 - 設定, 231
- VIM
 - mail.ini, 238
 - win.ini, 238
 - 従業員 - 設定, 236
 - 設定, 238, 238
- インタフェース, 229-242
- テスト, 240
- 概要, 229
- 接続 - 問題, 240
 - エラー, 241
 - 問題が発生した場合に実行するテスト, 240
 - 設定, 230
- 複数の受信者, 231
- 複数プロトコルの使用, 230
- メッセージ (オプション), 196
- メモフィールド (データ型), 25
- ユーザプロファイル, 160
 - 定義, 157
- ユーザ権限
 - 定義, 157
- ユーザ権限の詳細画面, 160
- ユーザ役割, 160
 - ユーザの接続に使用する役割を選択する, 166
 - 定義, 157
- ライセンス
 - 変更, 55
- ラベル
 - テーブル, 22
 - フィールド, 24
- リストの更新 (メニュー), 66
- リストの設定 (メニュー), 284
- リンク
 - Cardinality, 30
 - SQL名, 29
 - インポート, 136
 - タイプ, 30
 - ラベル, 29
 - 状況依存リンク, 35
 - 説明, 29, 29
- リンクタイプ
 - 外部キー, 34
 - 「edac-mobiledevices.scn」 (シナリオ), 224
 - 一時 - アクセス, 167
- 画像 (リンクが記憶する情報のタイプ), 30
- 画面, 287
- 開いているオブジェクトの数 (パラメータ), 42, 42
- 外部キー, 34
- 完全名 (フィールド), 28, 23
- 管理者権限 (オプション), 166
- 既存のデータベースを開く (オプション), 17
- 期間 (入力タイプ), 27, 26, 26
- 期限 - モニタ (参考 Asset Manager Automated Process Manager)

- 機能権限, 163
 - 定義, 158
- 規定の損失額の計算 (モジュール), 206
- 金額 (入力タイプ), 25, 25
- 言語
 - Asset Manager Application Designer, 14
- 固定 - アクセス, 167
- 固定テキスト, 70
- 固有のインデックス
 - 削除または変更に関する注意, 19
- 更新日 (フィールド), 27
- 構造とデータの出力, 61
- 最大サイズ (オプション), 197
- 在庫の検証 (モジュール), 215
- 時刻 (データ型), 25
- 時刻 (入力タイプ), 25, 25
- 次へ (メニュー), 18
- 自動切断を有効にする (オプション), 174
- 実行グループにワークフロー規則を適用 (モジュール), 207
- 実用例
 - スケジュールのグラフィック表示, 250, 245
- 受領品に対応する資産、消耗品などの作成 (モジュール), 207
- 従業員 - インポート, 143
- 出カイベントテーブルの消去 (モジュール), 209
- 新しいワークフロー実行グループの検索 (モジュール), 210
- 進行ステータス (パラメータ), 257
- 数値 (入力タイプ), 25, 25
- 整数 (16ビット) (データ型), 24
- 整数 (32ビット) (データ型), 24
- 整数 (8ビット) (データ型), 24
- 接続
 - (参考 LDAP)
 - (参考 指定)
 - (参考 接続スロット)
 - Windows XP, 51
 - 管理, 167
 - 指定, 50
- 接続スロット
 - 異常終了, 173
 - 概要, 172
- 更新 - 間隔, 172
- 破壊, 172
 - 手動破棄, 173
 - 非アクティブユーザ, 174
- 前へ (メニュー), 18
- 帯域幅 (参考 低速ネットワーク - チューニング)
- 賃貸料とローンの計算 (モジュール), 204
- 低速ネットワーク - チューニング, 283-288
 - アクセス制限, 288
 - オプション, 283
 - キャッシュ, 287
 - リスト, 284
 - 画面, 287
- 定期チェック (オプション), 284
- 定義
 - DDEコマンドサーバ, 259
 - アクセス制限, 158
 - データベース, 20
 - ユーザプロファイル, 157
 - ユーザ権限, 157
 - ユーザ役割, 157
 - 機能権限, 158
- 匿名 (アクセス), 179
- 特殊フィールド
 - インポート, 135
- 読み込み時間の限度 (オプション), 284
- 読み込む項目数の限度 (オプション), 284
- 日付+時刻 (データ型), 25
- 日付+時刻 (入力タイプ), 25, 25
- 日付 (データ型), 25
- 日付 (入力タイプ), 25, 25
- 入カイベントテーブルの消去 (モジュール), 209
- 入力タイプ (フィールド), 25
- 任意管理項目の値 (入力タイプ), 26, 26
- 認証, 174
 - (参考 LDAP)
 - Asset Managerのみ, 176
- 倍精度 (データ型), 24
- 半自動入力のタイミング (オプション), 283
- 表記文字列, 22
- 表示言語, 56
 - オブジェクトタイプ, 58
 - 選択, 58

- 置換, 57
- 追加, 56
- 不特定 - アクセス, 167
- 浮動小数 (データ型), 24
- 部署 - インポート, 143
- 文字セット (パラメータ), 43
- 文字列 - 区切り文字, 131
- 並べ替え
 - データベース - 記述
 - フィルタ, 71
 - 階層リスト, 23
 - 低速ネットワーク - チューニング, 284
- 保存される言語, 59
- 履歴項目の検証 (モジュール), 215
- 列
 - インポート - 区切り文字, 131
 - 低速ネットワーク - チューニング, 285
- 連結, 140
- [Enterprise Discovery] 棚卸結果を使用して、データベースにあるすべてのモバイル機器を更新] (モジュール), 222

A

- Active Directory
 - シングルサインオン, 181
- adbc.dll, 105
- addepu.scn (シナリオ), 203, 201
- AddLink (DDE), 272
- Admin (ログイン), 175, 13
- alias (キーワード), 73
- amdb.ini, 288, 286
- amimpl.exe, 152
- amsrvcf.ini, 225
- AM (メッセージシステム), 239
- API, 19
- APP_CTL_HEAP_SZ (UDB DB2), 47
- AppBuild (プロパティ), 81
- AppInfo (プロパティ), 81
- AppLanguage (プロパティ), 81
- APPLHEAPSZ (UDB DB2), 47
- AppVersion (プロパティ), 81
- Asset Manager Application Designer (参考データベース)
 - インタフェース, 13-18, 14

- オブジェクトタイプ, 15
- オプション, 18
- テーブル, 15
- ドキュメント - 自動読み込み, 14
- はじめに, 13
- ライセンス, 56
- 検索, 18
- 言語, 14
- 注, 13

Asset Manager Automated Process Manager, 191-228

- Web - 制限, 228
- アイコン, 195
- インストール, 198
- オプション, 196
- サービス - としての実行, 226
- サービスとして開始, 225
- データベース
 - 切断, 194
 - 接続, 194
- メイン画面, 195
- メッセージシステム, 194
- メニュー, 195
- モジュール - 設定, 198
- モニタ - タイムゾーン, 198
- 概要, 191
- 管理 - Web, 224
 - Asset Manager Automated Process Manager サービス, 226
 - アクティブ化, 225
 - 起動, 226
 - 制御, 227
- 起動
 - DOS, 193
 - 自動起動, 193
 - 手動起動, 193
 - 自動切断, 228
- 実行
 - Windows, 194
 - 推奨事項, 192
 - 終了 - 結果, 194
 - 制限, 192
 - 即時トリガ, 224

Asset Manager Automated Process Manager
で受領品をポートフォリオに自動的に作成（オ
プション）, 207
Asset Managerデータベース（ODBC接続）,
107
Asset Managerユーザ役割を選択（ウィザード）,
166
auto create statistics (Microsoft SQL Server),
45
auto update statistics (Microsoft SQL
Server), 45
AvailableScript（オブジェクト）, 93

B

BaseType（プロパティ）, 97
Base（オブジェクト）, 90, 88, 85, 82
Basicスクリプト - インポート, 142
Basicスクリプト（入力タイプ）, 26, 26

C

CalcFieldDesc（インスタンス）, 94
CalcField（オブジェクト）, 98
CalcMode（プロパティ）, 90
CaptionDetail（プロパティ）, 96
CaptionList（プロパティ）, 96
Cardinality（プロパティ）, 87
Class（オブジェクト）, 92
CloseTable (DDE), 266
CollectionCount（関数）, 77
CollectionCreate（関数）, 75
CollectionCurrentIndex（関数）, 76
CollectionIsFirst（関数）, 76
CollectionIsLast（関数）, 76
CollectionName（関数）, 76
CollectionNext（関数）, 76
Collection（インスタンス）, 69
Comment（リンクが記憶する情報のタイプ）,
30, 30
CompleteDates（パラメータ）, 255
ComputeString（プロパティ）, 81
config（フォルダ）, 16
Connect (DDE), 261
Connected（プロパティ）, 81
Connection（プロパティ）, 81

Copy（リンクタイプ）, 30
Count（プロパティ）, 82
Create（プロパティ）, 81
CreationHistorized（プロパティ）, 93
Crystal Reports, 107（参考 Crystal Reports）
CurrentIndex（プロパティ）, 82

D

database.txt, 65, 24, 19
構造, 21
Database Owner (Microsoft SQL Server),
45
Database（インスタンス）, 69
Database（インスタンス）, 80
Date（Asset Managerデータベース記述イン
スタンスのグローバル変数）, 99
db_block_buffers（パラメータ）, 43
db_block_size（パラメータ）, 43
DB2 UDB, 46, 46
dbase.tpl, 21
Dbb.Ext（Asset Managerデータベース記述
インスタンスのグローバル変数）, 99
Dbb.Fullname（Asset Managerデータベー
ス記述インスタンスのグローバル変数）, 99
Dbb.Name（Asset Managerデータベース記
述インスタンスのグローバル変数）, 99
Dbb.Path（Asset Managerデータベース記述
インスタンスのグローバル変数）, 99
Dbb.Shortname（Asset Managerデータベー
ス記述インスタンスのグローバル変数）, 99
Dbb.Version（プロパティ）, 81
dbdict.tpl, 66, 20
DBMS（参考 データベース）
変更, 61
DBMSログイン, 50
DDE, 259-281
グローバルコマンド, 261
Connect, 261
Disconnect, 262
ExecuteAction, 263
ListAllTables, 263
ListOpenTables, 264
OpenView, 265
コール, 259

- コマンド, 260
 - はじめに, 260
- コンテキスト, 261
- サービス, 260
- テーブルおよびフィルタまたはリンクと関連するコマンド, 271
 - AddLink, 272
 - GetValue, 272
 - Highlight, 273
 - RemoveLink, 273
 - SetFocus, 274
 - SetValue, 275
 - SetValueWhere, 275
 - Show, 276
- テーブルに関連するコマンド, 265
 - CloseTable, 266
 - GetRecordCount, 266
 - GetSelectionId, 271
 - ListAllFields, 268
 - ListAllLinks, 269
 - OpenTable, 266
 - SetFilter, 270
 - SetRecordMode, 267
 - SetSelection, 270
 - SetViewMode, 267
- トピック, 260
- 呼び出し - 例
 - Visual Basic, 279
 - はじめに, 277
 - 内部呼び出し, 277
- 必要条件, 279
- DDE TestCenter.exe, 279
- DDEコマンド (参考 DDE)
- DDEコマンドサーバ, 259
- DDEサービス, 260
- DDEトピック, 260
- DefaultScript (オブジェクト), 93, 85
- Define (リンクタイプ), 30
- Delete (プロパティ), 81
- Desc (プロパティ), 96, 95, 95, 91, 89, 87, 84, 81
- Disconnect (DDE), 262
- dml_locks (パラメータ), 43
- DstField (オブジェクト), 88
- DstTable (オブジェクト), 88

- dtLastModif (フィールド), 27
 - インポート, 126
- Duplicates (プロパティ), 89

E

- edac.scn (シナリオ), 222
- elseif (キーワード), 73
- else (キーワード), 73
- EmptyOnDup (プロパティ), 84
- EndAfter (パラメータ), 254
- EndBefore (パラメータ), 253
- EndDate (パラメータ), 252
- endfor (キーワード), 71
- endif (キーワード), 73
- endscript (関数), 77
- Enterprise Discovery 棚卸結果を使用してデータベースを更新 (モジュール), 221
- Enum (プロパティ), 92
- ExecuteAction (DDE), 263
- Exist (関数), 75

F

- FeatClassDesc (インスタンス), 94
- FeatDesc (インスタンス), 91
- FeatParamDesc (インスタンス), 92
- FeatParam (オブジェクト), 98
- Feature value, 30
- Feature values (リンクが記憶する情報のタイプ), 30
- FeatureValueTable (オブジェクト), 82
- Feature (オブジェクト), 93
- FetchingArraySize (パラメータ), 286
- FieldCase (プロパティ), 85
- FieldCount (プロパティ), 81
- Field (インスタンス), 83, 69
- Field (オブジェクト), 97, 91
- filter (キーワード), 73
- ForceDisplayScript (オブジェクト), 93
- ForeignKey (プロパティ), 84
- Formula (プロパティ), 95
- for (キーワード), 71
- FrameLabel (プロパティ), 97
- FullName (フィールド), 28
 - 注, 28

FullName (プロパティ), 94
FuncDomain (プロパティ), 95
function (関数), 77
FVSourceTable (オブジェクト), 82

G

gbbase.xml, 16
gbbase*.*, 65, 20
GenerateColors (パラメータ), 254
GetRecordCount (DDE), 266
GetSelectionId (DDE), 271
GetValue (DDE), 272

H

HasClass (プロパティ), 92
HasFeatureValueTable (プロパティ), 82
HasMemoField (プロパティ), 82
HasNotebook (プロパティ), 96
HasParent (プロパティ), 94
HasSystemPage (プロパティ), 96
Highlight (DDE), 273
Historized (プロパティ), 87, 84
HistoryScript (オブジェクト), 93, 88, 85
History (リンクが記憶する情報のタイプ), 30

I

if (キーワード), 73
IndexCount (プロパティ), 81
Index (インスタンス), 89, 69
InternalName (プロパティ), 96, 95, 89, 87, 84, 81
IsCalcField (プロパティ), 97
IsConsolidated (プロパティ), 92
IsFeatureValueTable (プロパティ), 82
IsFeature (プロパティ), 97
IsField (プロパティ), 97
IsFirst (プロパティ), 81
IsHorizontalSplit (プロパティ), 97
IsInherited (プロパティ), 93
IsLast (プロパティ), 81
IsLink (プロパティ), 97
IsValidScript (オブジェクト), 82

IsVerticalSplit (プロパティ), 97
IsVisible (プロパティ), 95
ItemColor (パラメータ), 254
ItemLabel (パラメータ), 256

L

Label (プロパティ), 96, 95, 95, 91, 89, 87, 84, 81
LDAP
 アクティブ化, 180
 パスワード, 179
 リマインダ, 179
 接続, 180
 導入, 179
 認証, 179
LDAPディレクトリ (参考 LDAP)
LDAP認証 (参考 LDAP)
LDStarTasks.scn (シナリオ), 217
LDUpdateRepository.scn (シナリオ), 218
LDUpdateTask.scn (シナリオ), 220
LineLabel (パラメータ), 256
LinkCount (プロパティ), 81
LinkFilter (プロパティ), 93
Link (インスタンス), 86, 69
Link (オブジェクト), 98
ListAllFields (DDE), 268
ListAllLinks (DDE), 269
ListAllTables (DDE), 263
ListOpenTables (DDE), 264
log_buffer (パラメータ), 43
LOG (Microsoft SQL Server), 45
LogError (関数), 75
LoginId (プロパティ), 80
LoginName (プロパティ), 80
LongHelpCommentNoHTMLTag (プロパティ), 92, 87, 84
LongHelpComment (プロパティ), 92, 87, 84
LongHelpDescNoHTMLTag (プロパティ), 93, 87, 84
LongHelpDesc (プロパティ), 92, 87, 84
LongHelpSampleNoHTMLTag (プロパティ), 92, 87, 84

LongHelpSample (プロパティ) , 92 , 87 , 84
LongHelpWarningNoHTMLTag (プロパティ) , 93 , 87 , 84
LongHelpWarning (プロパティ) , 92 , 87 , 84

M

mail.ini, 238 , 235 , 233
MainField (パラメータ) , 251
MainIndex (オブジェクト) , 82
MandatoryScript (オブジェクト) , 93 , 85
MandatoryType (property), 126
MAPI (参考 メッセージシステム)
max server memory (Microsoft SQL Server), 45
MaxValue (プロパティ) , 92
Microsoft SQL Server
 SQL 2000データベースのSQL 2005 Server
 へのリンク, 62
 クライアント, 46
 サーバ, 44
 データベース - 作成, 44
MinValue (プロパティ) , 92
MSDE, 49

N

Name (プロパティ) , 98 , 94
Neutral (リンクタイプ) , 30
Normal (リンクが記憶する情報のタイプ) , 30
Normal (リンクタイプ) , 30
NTサービス, 225
NullValues (プロパティ) , 89
null識別子レコードの検証 (モジュール) , 214
NumValue (プロパティ) , 98

O

Object (インスタンス) , 69
ODBC, 105-108
 Crystal Reports - 作成, 107
 DBMS, 106
 ドライバ

 インストール, 105
 有用性, 106
 概要, 105
 言語, 106
 使用する接続, 107
 制限, 105
 接続 - 作成, 107
 表示されたデータ, 107

ODBCアクセス (参考 ODBC)
ODBCドライバ (参考 ODBC)
open_cursors (パラメータ) , 43
OpenTable (DDE), 266
OpenView (DDE), 265
optimizer_mode (パラメータ) , 44
Oracle, 43
OrderBy (パラメータ) , 257
Owncopy (リンクタイプ) , 30
Own (リンクタイプ) , 30

P

PageItem (インスタンス) , 97
Page (インスタンス) , 96
ParentClass (オブジェクト) , 94
PlannerViewer (パラメータ) , 251
Positive (プロパティ) , 85
PrimaryKey (オブジェクト) , 82
PrimaryKey (プロパティ) , 84
processes (パラメータ) , 43
Property (インスタンス) , 69

R

RAID, 41
RawSource (プロパティ) , 90
ReadOnlyScript (オブジェクト) , 85
ReadOnly (プロパティ) , 83
 制限, 126
Read (プロパティ) , 93 , 87 , 83
ReferencedStorageFieldCount (プロパティ) , 91
RelDstField (オブジェクト) , 88
RelevantScript (オブジェクト) , 88 , 85 , 82
RelSrcField (オブジェクト) , 88
RelTable (オブジェクト) , 88

RemoveLink (DDE), 273
ReverseLink (オブジェクト), 88
rollback segments (Oracle), 44

S

ScreenFilter (プロパティ), 96
ScriptField (インスタンス), 98
ScriptType (プロパティ), 90
Script (Asset Managerデータベース記述インスタンスのオブジェクト), 95
Script (インスタンス), 90
Script (インスタンス), 69
script (関数), 77
SetFilter (DDE), 270
SetFocus (DDE), 274
SetOutput (関数), 75
SetProperty (関数), 74
SetRecordMode (DDE), 267
SetSelection (DDE), 270
SetValue (DDE), 275
SetValueWhere (DDE), 275
SetViewMode (DDE), 267
shared_pool_size (パラメータ), 43
Show (DDE), 276
Size (プロパティ), 83
制限, 126
SMTP (参考 メッセージシステム)
sort_area_retained_size (パラメータ), 44
sort_area_size (パラメータ), 44
sort (キーワード), 72
Source (プロパティ), 90
SQLName (プロパティ), 97, 96, 95, 95, 91
SqlName (プロパティ), 89, 87, 84, 81
SQL名
インデックス, 36
テーブル, 22
フィールド, 23
リンク, 29
用途, 22
SrcField (オブジェクト), 88
SrcTable (オブジェクト), 88
SSO (参考 認証)
StartAfter (パラメータ), 253

StartBefore (パラメータ), 252
StartDate (パラメータ), 252
StringValue (プロパティ), 98
String (インスタンス), 98
SysEnumValue (インスタンス), 98
SysPage (オブジェクト), 96
system data source (UDB DB2), 48
System (プロパティ), 96, 95, 91, 89, 87, 84, 82

T

TableCount (プロパティ), 80
tables.txt, 65, 19
構造, 21
Table (Asset Managerデータベース記述インスタンスのオブジェクト), 95
Table (インスタンス), 81, 69
Table (オブジェクト), 96, 93, 91, 90, 85
tempdb (Microsoft SQL Server), 45
Template.Ext (Asset Managerデータベース記述インスタンスのグローバル変数), 99
Template.Fullname (Asset Managerデータベース記述インスタンスのグローバル変数), 99
Template.Name (Asset Managerデータベース記述インスタンスのグローバル変数), 99
Template.Path (Asset Managerデータベース記述インスタンスのグローバル変数), 99
Template.Shortname (Asset Managerデータベース記述インスタンスのグローバル変数), 99
Time (Asset Managerデータベース記述インスタンスのグローバル変数), 99
tpl (ファイル), 70, 65, 20
Truncate Log on Checkpoint (Microsoft SQL Server), 45
Typed (プロパティ), 87
TypeField (オブジェクト), 88
Type (インスタンス), 88
Type (プロパティ), 95, 91, 87, 85, 83
データをインポートする際を守るべき制限, 126

U

UDB DB2

クライアント, 48

Unicode, 59

Unit (プロパティ), 91

Update (プロパティ), 93, 86, 83

user data source (UDB DB2), 48

Userlogin (Asset Managerデータベース記述
インスタンスのグローバル変数), 99

UserTypeFormat (プロパティ), 86, 83

UserType (インスタンス), 88

UserType (プロパティ), 95, 87, 86, 83

UserType (プロパティ)

インポート - 制限, 124

V

ValueField (オブジェクト), 94

ValueOf (関数), 74

Value (プロパティ), 98

VbReturnType (プロパティ), 91

View (インスタンス), 95

VIM (参考 メッセージシステム)

vim32.dll, 238

W

WAN (参考 低速ネットワーク - チューニング)

WANネットワーク (参考 低速ネットワーク -
チューニング)

WhereCond (パラメータ), 257

win.ini, 238, 235, 233

Write (プロパティ), 93, 87, 83