

# HP Asset Manager

ソフトウェアバージョン : 5.10

---

## マイグレーション

ドキュメントリリース日 : 16 September 2008  
ソフトウェアリリース日 : September 2008



# 法的制限事項

## 著作権

(c) Copyright 1994-2008 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

## 限定保証条項

機密コンピュータソフトウェア。

所有、使用、または複製するには、HP からの有効なライセンスが必要です。

FAR 12.211 および 12.212 準拠。商用コンピュータソフトウェア、コンピュータソフトウェアマニュアル、技術データは、ベンダの標準商用ライセンスに基づき、米国政府にライセンス供与されています。

## 保証

HP 製品およびサービスに対する保証は、当該製品またはサービスに付帯する明示的保証条項でのみ規定されます。

本規定のいかなる部分も、他の保証を構成すると解釈されるものではありません。

HP は本書の技術上または編集上の誤謬、欠落についての責任を負わないものとします。

本書に含まれる内容は、予告なく変更される場合があります。

## 商標

- Adobe®, Adobe logo®, Acrobat® and Acrobat Logo® are trademarks of Adobe Systems Incorporated.
- Corel® and Corel logo® are trademarks or registered trademarks of Corel Corporation or Corel Corporation Limited.
- Java™ is a US trademark of Sun Microsystems, Inc.
- Microsoft®, Windows®, Windows NT®, Windows® XP, Windows Mobile® and Windows Vista® are U.S. registered trademarks of Microsoft Corporation.
- Oracle® is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates.
- UNIX® is a registered trademark of The Open Group.

# 目次

<b>はじめに</b> . . . . .	<b>11</b>
マイグレーションを行う理由 . . . . .	12
マイグレーション作業の内容 . . . . .	12
マイグレーションの対象ユーザ . . . . .	13
必須要素 . . . . .	13
このガイドの使用方法 . . . . .	13
<b>1. サポートされる環境</b> . . . . .	<b>15</b>
オペレーティングシステムとDBMS . . . . .	15
Asset Manager本番データベース . . . . .	15
DBMSサーバのディスク領域 . . . . .	16
<b>2. マイグレーションプロセス</b> . . . . .	<b>17</b>
HP Connect-It使用についての警告 . . . . .	17
マイグレーション作業の内容 . . . . .	17
変換作業の内容 . . . . .	17
ツールで変換する内容 . . . . .	18
Asset Managerバージョン4.1.x以前からマイグレーションする完全プロセス . . . . .	18
Asset Managerバージョン4.2.x、4.3.x、4.4.x、5.0xからマイグレーションする簡易プロセス . . . . .	22
変換ツールの動作 . . . . .	24

現バージョンと旧バージョンでの変換プロセスの相違点 . . . . .	25
5.10バージョンがサポートしていないDBMSを使用するデータベースの、 マイグレーション方法 . . . . .	26
調達モジュールに関する制約点 . . . . .	26
マイグレーションの複雑な過程 . . . . .	26

### 3. 段階を追ってマイグレーションを実行する - 準備段階 (本番データベース) . . . . . 27

事前分析 . . . . .	27
マイグレーションプロジェクトを開始する . . . . .	27
ユーザおよびヘルプデスクエンジニアの教育 . . . . .	29
変換用コンピュータを準備する . . . . .	29
DBMSサーバを準備する . . . . .	32

### 4. 段階を追ってマイグレーションを実行する - シミュレーション (シミュレーション用データベース) . . . . . 33

<b>1</b> 手順1 - 旧フォーマットの本番データベースの整合性を検証する . . . . .	33
<b>2</b> 手順2 - 旧フォーマットの本番データベースを手動調整する . . . . .	35
<b>3</b> 手順3 - 旧フォーマットの本番データベースの構造の変更事項を伝達する . . . . .	44
<b>4</b> 手順4 - 旧フォーマットの本番データベースのコピーを作成する . . . . .	49
<b>5</b> 手順5 - 旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換する . . . . .	50
<b>6</b> 手順6 - 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を検証する . . . . .	63
<b>7</b> 手順7 - 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの有効性を確認する . . . . .	64
<b>8</b> 手順8 - 旧フォーマットの本番データベースでの権限の一部を制限する . . . . .	65
<b>9</b> 手順9 - 手動で変換するアプリケーションデータをエクスポートする . . . . .	66
手動で変換するアプリケーションデータを処理する . . . . .	69
<b>14</b> 手順14 - 外部アプリケーションとの統合を調整する . . . . .	83

### 5. 段階を追ってマイグレーションを実行する - 最終変換 (マイグレーションデータベース) . . . . . 85

15	手順15 - 旧フォーマットの本番データベースの整合性を検証する . . . . .	85
16	手順16 - 旧フォーマットの本番データベースをブロックコピーを作成する . . . . .	86
17	手順17 - 旧フォーマットのマイグレーションデータベースを変換する . . . . .	86
18	手順18 - 手動で変換されたアプリケーションデータを復元する . . . . .	87
19	手順19 - 5.10フォーマットの移行データベースで整合性を検証する . . . . .	87
20	手順20 - 5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを最終確認する . . . . .	87
21	手順21 - Asset Managerデータベースにアクセスする外部ソフトウェアコンポーネントを更新する . . . . .	105

## 6. 段階を追ってマイグレーションを実行する - 最終段階 . . . . . 107

22	手順22 - Asset Managerプログラムを更新する . . . . .	107
23	手順23 - 5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを実際に使用する . . . . .	109
24	手順24 - 使用されなくなったプログラムをアンインストールする . . . . .	110

## 7. 用語解説 . . . . . 111

マイグレーション . . . . .	111
Asset Managerプログラムを更新する . . . . .	111
旧フォーマットの本番データベースの変換 . . . . .	112
変換ファイル . . . . .	112
変換用コンピュータ . . . . .	112
本番データベース . . . . .	112
トリガ . . . . .	113
データ . . . . .	113
アプリケーションデータ . . . . .	113
データベースの構造 . . . . .	113

## 8. 参考情報 . . . . . 115

変換ファイル「migration.xml」の調整 . . . . .	115
標準データベースの構造と旧バージョンの構造の相違 . . . . .	131
手動で変換するアプリケーションデータ . . . . .	134
旧フォーマットの本番データベースの伝達された構造パラメータ . . . . .	137
その他のドキュメント . . . . .	138

索引 . . . . . 141

# 図の一覧表

2.1. 変換 - Asset Managerバージョン4.1.x以前からマイグレーションする完全プロセス . . . . .	21
2.2. 変換 - Asset Managerバージョン4.2.x、4.3.x、4.4.xからマイグレーションする簡易プロセス . . . . .	24
4.1. 構造の変更事項の伝達 - プロセス . . . . .	45
4.2. サンプルデータの処理 - プロセス . . . . .	68
4.3. Asset Manager Script Analyzer - 「*.xml」ファイルの分析用ウィンドウ . . . . .	75
4.4. Asset Manager Script Analyzer - スクリプトの分析用ウィンドウ . . . . .	78





# 表の一覧表

1. 実施する作業は、以前のバージョン番号によって異なります。 . . . . .	12
4.1. 文字「^」を含んではならないフィールド - 一覧 . . . . .	37
4.2. 文字「/」を含んではならないフィールド - 一覧 . . . . .	39
4.3. Asset Manager Script Analyzer - メニュー . . . . .	73
8.1. 手動変換するアプリケーションデータ - 一覧 . . . . .	135
8.2. 旧フォーマットの本番データベースの構造パラメータ - 一覧 . . . . .	138
8.3. その他のドキュメント - リスト . . . . .	139



# はじめに

以前のバージョンのAsset Managerからバージョン5.10にアップグレードするために実施しなければならない作業は、以前のバージョンの番号によって決まります。

これらの簡単な例は、**簡易アップグレード**と呼ばれ、『インストールとアップグレード』ガイドの「旧バージョンのアップグレード」の章に説明されています。

## **重要項目:**

簡易アップグレードの例に分類される場合、『マイグレーション』ガイドは関係ありません。

複雑な例が**マイグレーション**と呼ばれ（以前のバージョン番号によって「完全」または「簡易」が決まります）、その詳細がこのガイドに説明されています。

次の表は、該当する例を確認するためのものです。

表 1. 実施する作業は、以前のバージョン番号によって異なります。

アップグレードするバージョンの番号	実施する作業	関連ドキュメント
バージョン4.2.x、4.3.x、4.4.x、または5.0x	通常の場合では、簡易アップグレードで十分です。	『インストールとアップグレード』ガイド、「旧バージョンのアップグレード」の章、「Asset Managerバージョン4.2.x、4.3.x、4.4.x、または5.0xのアップグレード - 概要」のセクション
	簡易アップグレードで失敗する場合は、簡易マイグレーションを実施する必要があります。	このガイド、「Asset Managerバージョン4.2.x、4.3.x、4.4.x、5.0xからマイグレーションする簡易プロセス [ 献 22]」のセクション
バージョン4.1.xまたはそれ以前	完全マイグレーション	本ガイド、「Asset Managerバージョン4.1.x以前からマイグレーションする完全プロセス [ 献 18]」のセクション

## マイグレーションを行う理由

バージョン4では、Asset Managerの構造が大幅に変更されました。

- データベースの標準構造（テーブル、フィールド、リンク、インデックス）が大幅に変更されました。
- 新しい機能が追加されました。

上記の理由から、旧バージョンのAsset Managerをバージョン5.10に体系的にマイグレーションする必要性が生じます。

## マイグレーション作業の内容

マイグレーション作業では、以下のタスクを実行します。

- 旧フォーマットの本番データベースを5.10フォーマットに変換する（構造と内容）。
- Asset Managerプログラムをバージョン5.10へ更新する。

---

## マイグレーションの対象ユーザ

以下のエンジニアが、マイグレーションを実施します。

- Asset Managerデータベースの管理を担当するエンジニア
- Asset Managerのインストールを担当するエンジニア
- Asset Managerの導入を担当するエンジニア

---

## 必須要素

マイグレーションは、以下を必要とする複雑なプロセスです。

- Asset Managerの旧バージョンとバージョン5.10に関する高度な知識（インストール、パラメータの設定、データベース構造、機能、管理、外部アプリケーションとの結合）
- 準備
- 技術的能力：SQL、データベース管理
- メソッド
- 時間
- リソース

---

## このガイドの使用方法

### ヒント:

このガイドを通読する前に、以下のAsset Manager5.10に付属しているマニュアルをお読みください。

- 『インストールとアップグレード』
- 『リリースノート』
- *readme.txt*
- 『バージョン3.xと4.xの相違点』

### ヒント:

このガイドは、以下の順番に従って通読するようお勧めします。

#### 「サポートされる環境」の章

マイグレーションがサポートする環境が説明されています。

使用中の環境がサポートされるかどうかを確認してください。

### 「マイグレーションプロセス」の章

マイグレーションプロセスの概要が説明されています。

このプロセスは、マイグレーションするAsset Managerのバージョンにより異なります。

マイグレーションプロセスの手順について理解するためには、インストール済みの以前のバージョンに対応する章を読んでください。

### 「段階を追ってマイグレーションを実行する - 準備段階（本番データベース）」の章

### 「段階を追ってマイグレーションを実行する - シミュレーション（シミュレーション用データベース）」の章

### 「段階を追ってマイグレーションを実行する - 最終変換（マイグレーションデータベース）」の章

### 「段階を追ってマイグレーションを実行する - 最終段階」の章

マイグレーションプロセスの各段階を説明しています。

マイグレーションのプロセスの全体像を把握するためには、各章を通読してください。

ここで説明されている順番通りに、詳細に注意を払いながら各段階の作業を実行します。

### 「用語解説」の章

マイグレーションに関連する主要用語が説明されています。

この用語解説を参照して、本ガイド内の用語の理解を深めてください。

### 「参考情報」の章

参考情報が記載されています。

また、高度な情報や補足情報も記載されています。

# 1 サポートされる環境

---

## オペレーティングシステムとDBMS

マイグレーションでは、Asset ManagerがサポートするすべてのオペレーティングシステムとDBMSが使用可能です。

サポートされるオペレーティングシステムとDBMSの一覧については、Webサイトの動作環境の表を参照してください。 [www.hp.com/go/hpssoftwaresupport](http://www.hp.com/go/hpssoftwaresupport).

---

## Asset Manager本番データベース

マイグレーションは、次のデータベースの変換をサポートします。

- Asset Managerバージョン3.01以降の、サービスパックも含めたすべてのバージョン

本番データベースが3.0.1より前のバージョンの場合は、本番データベースをまずバージョン3.0.2のフォーマットに変換します。

データベースをバージョン3.0.2に変換する方法については、以下のガイドを参照してください。

- 『Asset Manager - バージョン3.0 - インストールとアップグレード』ガイドの「Asset Managerのアップグレード」の章
- バージョン3.0.2のReadme.txt、「はじめに」のセクション
- Asset Manager Cable and Circuit 3.10.

 **重要項目:**

マイグレーション時に、ソース言語とターゲット言語は同一でなければなりません。

例：Asset Manager 3.6.0ドイツ語版から、5.10英語版へのマイグレーションは不可能です。

---

## DBMSサーバのディスク領域

 **警告:**

Asset Manager 4.1.0またはそれ以降のバージョンを移行する場合、このセクションの情報は関係ありません。

DBMSサーバが旧フォーマットの本番データベースへ割り当てるディスク領域は、旧フォーマットの本番データベースのサイズの2倍以上でなければなりません。



## 2 マイグレーションプロセス

---

### HP Connect-It使用についての警告

旧フォーマットの本番データベースを変換する場合は、HP Connect-Itを使用しないでください。

---

### マイグレーション作業の内容

マイグレーションとは、Asset Managerの旧バージョンからバージョン5.10に移行するために実行する以下の操作の集まりのことを指します。

- 旧フォーマットの本番データベースを変換して（構造と内容）、Asset Managerのバージョン5.10との互換性が維持されるようにする。
- 管理用コンピュータとユーザコンピュータでAsset Managerプログラムをバージョン5.10にアップグレードする。

データベースの変換は複雑な作業であるため、本章では概要のみを説明します。プログラムの更新は一般的な操作であるため、ここでは概要の説明は省きます。

---

### 変換作業の内容

データベースを変換するには、以下の操作を行います。

- データベース構造をAsset Managerのバージョン5.10と同じ構造に変更する。
- できる限り元のデータを維持する。
- データベース構造の変更などが原因で維持できないデータを変更する。変換ツールで大部分のデータを変更できますが、一部手動で変更しなければならない場合もあります。

---

## ツールで変換する内容

- データベース構造の全体
  - 大部分のデータ
- ただしデータベースのテーブル、フィールドおよびリンクを参照するデータは確認が必要です。場合によっては手動変更する必要もあります。
- この種のデータの一覧は、「▶手動で変換するアプリケーションデータ [ 献 134]」にあります。



### 警告:

変換ツールは、マイグレーションにのみ使用してください。

---

## Asset Managerバージョン4.1.x以前からマイグレーションする完全プロセス

ツールを使用する場合もしない場合も、マイグレーションは以下の複数の段階を経て実行されます。

- 1 シミュレーション用データベース上で変換のシミュレーションを実行する。
  - 🔑 Asset Manager Application Designerを使って旧フォーマットの本番データベースの整合性を検証します。
    - ▶ 手順1 - 旧フォーマットの本番データベースの整合性を検証する [ 献 33]
  - 🔑 Asset Managerを使って旧フォーマットの本番データベースを手動で調整します。

この段階では、旧フォーマットの本番データベースが変換可能になるように準備します。

    - ▶ 手順2 - 旧フォーマットの本番データベースを手動調整する [ 献 35]
  - 🔑 旧フォーマットの本番データベースに実行した構造の変更事項を、「標準5.10 gbbase\*.」データベース記述ファイルへ伝達します。

- ▶ 手順3 - 旧フォーマットの本番データベースの構造の変更事項を伝達する [ 献 44]
- 4 旧フォーマットの本番データベースのコピーを作成します（このコピーは「シミュレーション用データベース」と呼ばれます）。シミュレーション用データベースで変換シミュレーションを試行している間、他のユーザは旧フォーマットの本番データベースを通常どおり使用することができます。
  - ▶ 手順4 - 旧フォーマットの本番データベースのコピーを作成する [ 献 49]
- 5 Asset Manager Application Designerを使って、旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換します。必要に応じて、変換ファイル「migration.xml」を調整/テストします。
  - ▶ 手順5 - 旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換する [ 献 50]
- 6 Asset Manager Application Designerを使って、5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を検証します。
  - ▶ 手順6 - 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を検証する [ 献 63]
  - この操作では、変換がシミュレーション用データベースを破損していないかどうかを確認します。
- 7 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの有効性を確認します。
  - この操作では、データが希望通りに変換されているかどうかを確認します。
  - ▶ 手順7 - 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの有効性を確認する [ 献 64]
- 8 旧フォーマットの本番データベースへの権限の一部を制限し、ユーザがアプリケーションデータを変更できないようにします。
  - ▶ 手順8 - 旧フォーマットの本番データベースでの権限の一部を制限する [ 献 65]
- 9 Asset Manager Application Designerを使って、手動で変換する必要があるアプリケーションデータをエクスポートします。
  - ▶ 手順9 - 手動で変換するアプリケーションデータをエクスポートする [ 献 66]
- 10 手動で変換するアプリケーションデータを、Asset Manager Script Analyzerを使って検証します。必要に応じてアプリケーションデータを訂正します。
  - ▶ 手順10 - アプリケーションデータを検証し、修正する [ 献 69]
- 11 手動で変換したアプリケーションデータを、5.10フォーマットのシミュレーション用データベース内に復元します。Asset Manager Script AnalyzerまたはAsset Manager Application Designerを使用します。
  - ▶ 手順11 - 修正されたアプリケーションデータを復元する [ 献 80]
- 12 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を、Asset Manager Application Designerを使って検証します。

これにより、復元でシミュレーションデータベースが破損しなかったことを確認できます。

▶手順12-5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を検証する [ 献 82]

**13** 復元されたアプリケーションデータをAsset Manager 5.10を使ってテストします。

▶手順13 - 復元されたアプリケーションデータを検証する [ 献 82]

**14** Asset Manager 5.10と外部アプリケーションの統合の調整を準備します。これにより、変換の最終段階にかかる時間を短縮できます。

▶手順14 - 外部アプリケーションとの統合を調整する [ 献 83]

2 旧フォーマットの本番データベースの2番目のコピー（「マイグレーションデータベース」）を実際に変換する。

**15** Asset Manager Application Designerを使って、旧フォーマットの本番データベースの整合性を検証します。

▶手順15 - 旧フォーマットの本番データベースの整合性を検証する [ 献 85]

**16** 旧フォーマットの本番データベースをブロックし、コピー「マイグレーションデータベース」を作成します。

▶手順16-旧フォーマットの本番データベースをブロックしコピーを作成する [ 献 86]

**17** Asset Manager Application Designerを使って、旧フォーマットのマイグレーションデータベースを変換します。

▶手順17-旧フォーマットのマイグレーションデータベースを変換する [ 献 86]

**18** 手動で変換したアプリケーションデータを、5.10フォーマットのマイグレーションデータベース内に復元します。これは、Asset Manager Script AnalyzerまたはAsset Manager Application Designerを使って実行します。

▶手順18 - 手動で変換されたアプリケーションデータを復元する [ 献 87]

**19** Asset Manager Application Designerを使って、5.10フォーマットのマイグレーションデータベースの整合性を検証します。

▶手順19 - 5.10フォーマットの移行データベースで整合性を検証する [ 献 87]

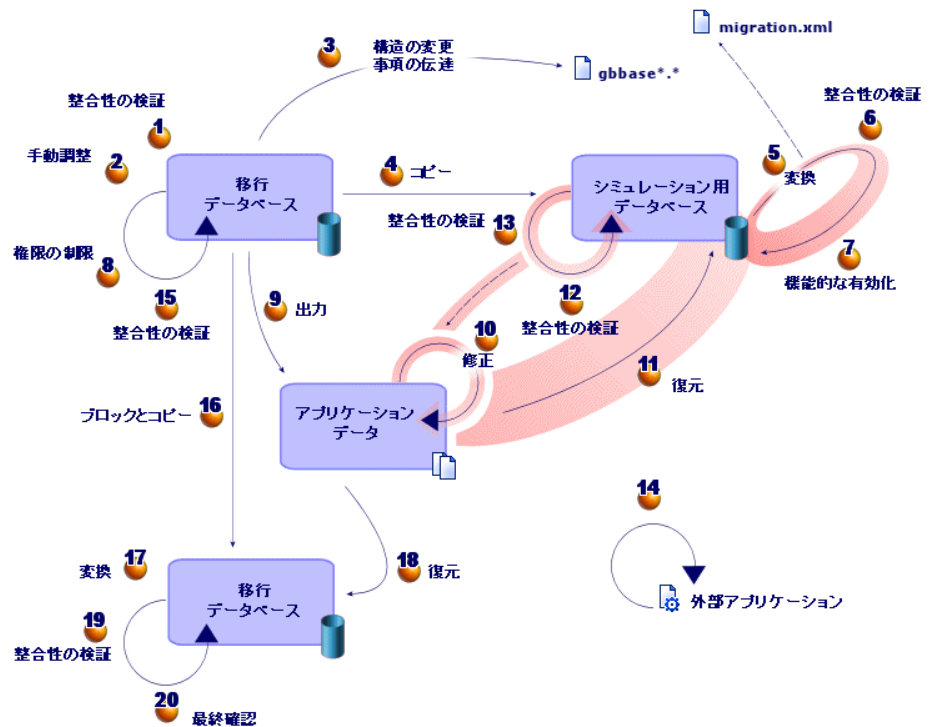
**20** Asset Managerを使って、5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを完成させます。プログラムを更新した後に、この5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを、実際に使用します。

▶手順20-5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを最終確認する [ 献 87]

3 **21** Asset Managerデータベースにアクセスする外部ソフトウェアコンポーネントを更新します。

- ▶ 手順21 - Asset Managerデータベースにアクセスする外部ソフトウェアコンポーネントを更新する [ 献 105]
  - 4 **22** Asset Managerプログラムを更新します。
    - ▶ 手順22 - Asset Managerプログラムを更新する [ 献 107]
  - 5 **23** 5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを実際を使用します。
    - ▶ 手順23 - 5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを実際使用する [ 献 109]
  - 6 **24** 使用されていないプログラムはアンインストールします。
    - ▶ 手順24 - 使用されなくなったプログラムをアンインストールする [ 献 110]
- 変換プロセスの概要は以下の通りです。

図 2.1. 変換 - Asset Managerバージョン4.1.x以前からマイグレーションする完全プロセス



 **注意:**

特定のアプリケーションデータを手動で変換する必要がある理由は次のとおりです。

データとパラメータの中には、自動的に変換できないものがあります。

Basicスクリプトを含むデータやパラメータがこれに当たります（これらは、Asset ManagerのAQL言語を使用することもあります）。例えば、アクション、クエリ、フィールドのデフォルト値などです。

このようなデータ項目とパラメータの一覧に関しては、▶「[手動で変換するアプリケーションデータ \[ 献 134\]](#)」を参照してください。

---


## Asset Managerバージョン4.2.x、4.3.x、4.4.x、5.0xからマイグレーションする簡易プロセス

このプロセスは、Asset Managerバージョン4.1.xまたはそれ以前のマイグレーション手順を簡略化したものです。


1 シミュレーション用データベース上で変換のシミュレーションを実行する。

 Asset Manager Application Designerを使って旧フォーマットの本番データベースの整合性を検証します。


▶ [手順1 - 旧フォーマットの本番データベースの整合性を検証する \[ 献 33\]](#)

 必要に応じて、Asset Managerを使って旧フォーマットの本番データベースを手動で調整します。

▶ [手順2 - 旧フォーマットの本番データベースを手動調整する \[ 献 35\]](#)

 旧フォーマットの本番データベースに実行した構造の変更事項を、「標準5.10 gbbase\*.\*」データベース記述ファイルへ伝達します。








▶ [手順3 - 旧フォーマットの本番データベースの構造の変更事項を伝達する \[ 献 44\]](#)

 旧フォーマットの本番データベースのコピーを作成します（このコピーは「シミュレーション用データベース」と呼ばれます）。シミュレーション用データベースで変換シミュレーションを試行している間、他のユーザは旧フォーマットの本番データベースを通常どおり使用することができます。

▶ [手順4 - 旧フォーマットの本番データベースのコピーを作成する \[ 献 49\]](#)

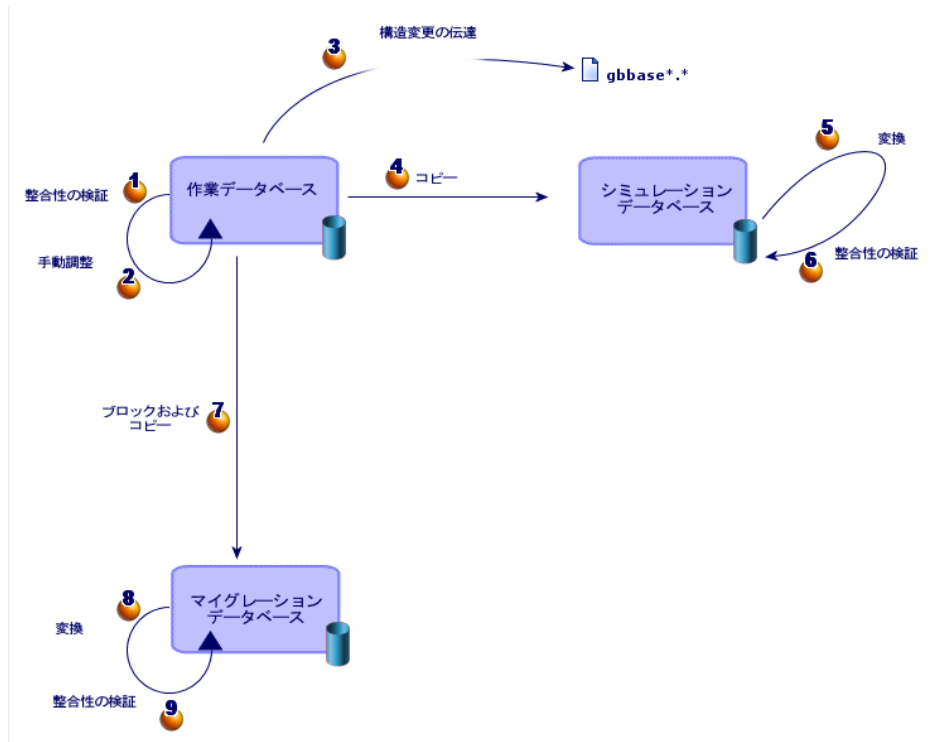
 Asset Manager Application Designerを使って、旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換します。

これにより、ユーザが実行した構造変更を保持しつつ、旧フォーマットのシミュレーション用データベースの構造パラメータが変換されます。

- ▶ 旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換する [ 献 51]
- 6  Asset Manager Application Designerを使って、5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を検証します。  
この操作では、変換がシミュレーション用データベースを破損していないかどうかを確認します。
- ▶ 手順6 - 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を検証する [ 献 63]
- 2 旧フォーマットの本番データベースの2番目のコピー（「マイグレーションデータベース」）を実際に変換します。
- 7  旧フォーマットの本番データベースをブロックし、コピー「マイグレーションデータベース」を作成します。
- ▶ 手順16 - 旧フォーマットの本番データベースをブロックしコピーを作成する [ 献 86]
- 8  Asset Manager Application Designerを使って、旧フォーマットのマイグレーションデータベースを変換します。
- ▶ 旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換する [ 献 51]
- 旧フォーマットのシミュレーション用データベースへ接続するかわりに、旧フォーマットのマイグレーションデータベースに接続します。
- 9  Asset Manager Application Designerを使って、5.10フォーマットのマイグレーションデータベースの整合性を検証します。
- ▶ 手順6 - 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を検証する [ 献 63]
- 旧フォーマットの本番データベースへ接続するかわりに、5.10フォーマットのマイグレーションデータベースに接続します。
- 3 変換作業を完了するために、Asset Managerを使って5.10フォーマットの移行データベースを完成させます。プログラムを更新した後に、この5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを実際に使用します。
- ▶ 手順20 - 5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを最終確認する [ 献 87]
- 4  Asset Managerデータベースにアクセスする外部ソフトウェアコンポーネントを更新します。
- ▶ 手順21 - Asset Managerデータベースにアクセスする外部ソフトウェアコンポーネントを更新する [ 献 105]
- 5  Asset Managerプログラムを更新します。
- ▶ 手順22 - Asset Managerプログラムを更新する [ 献 107]
- 6  5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを実際に使用します。
- ▶ 手順23 - 5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを実際に使用する [ 献 109]

- 7 **13** 使用されていないプログラムはアンインストールします。
- ▶ 手順24 - 使用されなくなったプログラムをアンインストールする [ 献 110]
- 変換プロセスの概要は以下の通りです。

図 2.2. 変換 - Asset Managerバージョン4.2.x、4.3.x、4.4.xからマイグレーションする簡易プロセス



## 変換ツールの動作

変換ツールは以下のプログラムに統合されています。

- Asset Manager Application Designer 5.10.
- Asset Manager Script Analyzer 5.10.

これらのプログラムは、Asset Managerのプログラムグループから起動します。

Asset Manager Application Designerに統合された変換ツールには、以下のメニューからアクセスできます。



- **【アクション／データベースの診断／修復】**  
このツールは、現在のデータベースの整合性を確認、修復します。
- **【マイグレーション／カスタマイズした構造の伝達】**  
このツールは、旧フォーマットの本番データベースに実行されたカスタマイズを、「標準5.10 gbbase\*.\*」データベース記述ファイルへ伝達します。
- **【マイグレーション／アプリケーションデータのエクスポート】**  
このツールは、手動変換するアプリケーションデータのコピーを、手動変換が可能なXMLフォーマットでエクスポートします。
- **【マイグレーション／データベースの変換】**  
このツールは、変換ファイル「migration.xml」の指示に従って、現在のデータベースの構造とデータを変換します。
- **【マイグレーション／アプリケーションデータの復元】**  
このツールは、検証され修正されたアプリケーションデータをインポートします。

---

## 現バージョンと旧バージョンでの変換プロセスの相違点

旧フォーマットの本番データベースの変換作業では、古いデータを空のデータベースにインポートするという、バージョン4.0.0より前の方法は使用しません。変換ツールが、必要な変更を旧フォーマットの本番データベースで直接実行します。

この新しい方法には、以下の利点があります。

- 変換時間が大幅に短縮されます。
- 新しいデータベース構造にも存在するフィールドに保存されているデータは、変更されません。これらのデータをインポートする必要がないため、この分変更時間が短縮されます。
- 変換ファイル「migration.xml」のカスタマイズが可能です。
  - 変換ファイルの形式は、XML形式です。
  - 変換ファイルは、テキストエディタまたはXMLエディタで編集できます。
  - 変換ファイルは、多くの場合DBMSに依存しません。変換ファイルは、DBMSに固有のSQLステートメントに変換されます。

【マイグレーション／アプリケーションデータのエクスポート】メニューでエクスポートされたアプリケーションデータを再度復元する前に、Asset Manager Script Analyzerでデータを手動変換できます。

---

## 5.10バージョンがサポートしていないDBMSを使用するデータベースの、マイグレーション方法

旧フォーマットの本番データベースのDBMSが5.10バージョンにサポートされていない場合、以下の手順に従います。

- 1 旧フォーマットの本番データベースを、Asset Manager 5.10にサポートされているDBMSへ変換します。

変換方法については、『管理』ガイドの「Asset Managerデータベースの作成、変更、削除」の章、「DBMSを変更する」のセクションを参照してください。

- 2 本ガイドで説明されている手順に従って、マイグレーションを実行します。

---

## 調達モジュールに関する制約点

旧フォーマットの本番データベースを変換すると、以下の操作を実行できなくなります。

- データベース変換前に部分的に受領した注文品の残りを受領する
- 変換前に受領した品物を返却する

このため、旧フォーマットの本番データベースの変換前に上記の操作をあらかじめ実行しておくことをお勧めします。

---

## マイグレーションの複雑な過程

本ガイドで提案するマイグレーション方法は、多数の問題を予期し回避することを目的としています。

ただし、各ユーザ企業がAsset Managerを使用する方法に従って、本章の方法を調整する必要があります。

変換作業の複雑さは、旧フォーマットの本番データベースのカスタマイズの度合に応じて異なります。

## 3 段階を追ってマイグレーションを実行する - 準備段階（本番データベース）

本章では、変換する前に必要な準備操作を段階を追って説明します。

---

### 事前分析

マイグレーションプロセスを実施する前に、以下の手順に従って各自のニーズと制約点を徹底的に分析する必要があります。

- 1 本ガイドで説明されているマイグレーションの全段階を把握します。
- 2 **Asset Manager 5.10**に追加された変更事項を理解します。
  - ▶ その他のドキュメント [ 献 138 ]
- 3 機能の変更事項が**Asset Manager**の使用に与える影響について予測します。
- 4 新しい機能を設置する時期を決定します（例：マイグレーション時、またはその後）。
- 5 上記の影響を考慮に入れて、プロジェクトの実施計画書を更新します（作業の割当、データの構成、パラメータの設定など）。
- 6 ユーザ用のドキュメントの更新と、ユーザ教育を計画します。

---

### マイグレーションプロジェクトを開始する

バージョン5.10の**Asset Manager**は、旧バージョンに比べて大幅に改善されました。このため、マイグレーション作業に以下のユーザが関わる必要があります。

- データベースの体系的な分類や命名の担当者
- 以下の機能モジュール導入の担当者
  - 調達
  - 契約
  - ファイナンス
  - ケーブル
- 棚卸責任者
- データベースのカスタマイズの担当者
- レポート、クエリ、ワークフローチャート、アクションなどの作成担当者
- Asset Managerと外部アプリケーションの統合の担当者
- ユーザ教育の担当者
- ヘルプデスクの担当者

プロジェクトの開始時点から、上記の担当者を定義し、各自に関連情報を通知することが大切です。

#### ヒント:

旧バージョンの導入で使用した実施計画書を参照するようお勧めします。

プロジェクトの開始会議を開き、上記の担当者にマイグレーションの目的を説明した上で、タスクを分担し、スケジュールを決めます。

Asset Managerを高度な方法で使用する場合は（多数の整合性規則、自動処理機能、パラメータ設定がある場合など）、プロジェクトリーダーの傘下に機能分野または技術分野別のチームを設置します。

#### 警告:

マイグレーションは技術的に複雑な作業です。このため各チームに有能なIT技術者を割り当てる必要があります。特に、デフォルトの変換ファイル「migration.xml」を変更する場合は、SQLの知識が不可欠になります。

新しい機能をすぐに利用する場合は、新しい実施計画書を作成し、パラメータを設定する必要があります。

#### ヒント:

企業によっては、念を入れてマイグレーションプロセスをいくつかの独立した段階に分ける場合もあります。

- 1 以前のバージョンのAsset Managerと機能が同等であることを確認し安定化させる。
  - 2 Asset Manager 5.10の新機能を検討する。
- これにより、移行を円滑に行うことができます。

 ヒント:

HPは、提携パートナー企業と共にマイグレーションをお手伝いします。経験豊富なコンサルタントが、プロジェクトのあらゆる段階でサービスを提供します。

---

## ユーザおよびヘルプデスクエンジニアの教育

マイグレーションプログラムおよび旧フォーマットの本番データベースの変換と並行して、Asset Managerを使用するユーザの教育を計画する必要があります。

このためには、

- 1 教育の必須内容を定義します。
- 2 教育のスケジュールを立てます。
- 3 教材を準備します。
- 4 ユーザガイドを改訂します。

 警告:

Asset Managerに関わるユーザは、5.10フォーマットの本番データベースを実際に使用開始する前に、ユーザ教育を受けなければなりません。

 ヒント:

HPは、提携パートナー企業と共にマイグレーションをお手伝いします。経験豊富なコンサルタントがユーザ教育を担当します。

---

## 変換用コンピュータを準備する

旧フォーマットの本番データベースを変換するためには、変換用のコンピュータを準備しなければなりません。

本章では、変換用コンピュータに何をインストールするかについて説明します。

旧フォーマットの本番データベースに対応するバージョンの**Asset Manager**をインストールする

これは、以下の旧フォーマットの本番データベースへアクセスするために必要になります。

- 本番データベース
- シミュレーション用データベース

## ■ マイグレーションデータベース

少なくとも基本モジュールをインストールします。

### 旧フォーマットの本番データベースにアクセスできることを確認する

以下の操作を行うために、データベースへのアクセス権限が必要です。

- 変換時に旧フォーマットの本番データベースを準備する。
- 変換をシミュレーションし、実行するために、旧フォーマット本番データベースのコピーを作成する。

### Asset Manager 5.10をインストールする。

少なくとも以下のコンポーネントをインストールします。

- Asset Managerクライアント
- Asset Manager Application Designer
- ドキュメント
- マイグレーション
- データキット
- Asset Manager Export Tool

#### 注意:

旧フォーマットの本番データベースがマルチリンガル対応であり（▶ 『管理』ガイドの「*Asset Manager*データベースの作成、変更、および削除」の章、「*Asset Manager*クライアント言語」のセクションを参照）、特定のマルチリンガル項目をカスタマイズしておりそれらの項目を自動変換したい場合（▶ 構造の変更事項の伝達 [ 献 46]）、Asset Manager 5.10を追加言語で使用できるようにすることと、変換に使用するコンピュータ上にAsset Managerをその言語でインストールすることが必要です。

あらゆるマルチリンガル要素は、フィールドおよびリンクへの状況依存ヘルプを除いて伝達されます（▶ フィールドのヘルプ [ 献 88]）。

言語Xへのカスタマイズを自動的に伝達するには、この言語に対してAsset Managerが使用可能になる必要があります。

既に使用可能になっている言語でアップグレードを実行することもできますが、言語Xに対するカスタマイズを伝達することはできません。その言語に対してAsset Manager 5.10が使用可能になったときに、言語Xを5.10フォーマットの本番データベースに挿入します。旧フォーマットの本番データベースに行ったカスタマイズは、手動で伝達する必要があります。

### HP Connect-Itをインストールする（Asset Manager 5.10付属のバージョン）

手動変換するアプリケーションデータを修正した後、このデータを復元する際に必要になります。

 **注意:**

HP Connect-Itを使用するためには認証キーが必要になります。このキーがあるかどうかできるだけ早く確認してください。ない場合、HPにお問い合わせの上、HP Connect-Itの使用が必要になる前にキーを入手してください。

 **警告:**

旧フォーマットの本番データベースを変換する場合は、HP Connect-Itを使用しないでください。

### XMLファイルエディタをインストールする

テキストエディタを使用すれば十分ですが、変換ファイル「migration.xml」を編集し、ファイルのフォーマット（XML）が有効かどうかを確認するためには便利です。

### Sun Java Runtime Environment (Asset Manager 5.10付属のバージョン)をインストールする

旧フォーマットの本番データベース構造のカスタマイズ情報を伝達するツールの使用時に、必要になります。

メモリに関する問題の発生を避けるためにJavaのヒープサイズを増やす

- 1 amdba.iniファイル (▶ 『インストールとアップグレード』ガイドの「.iniおよび.cfgファイル」の章、「使用可能な.iniおよび.cfgファイル」のセクション)を検索します。
- 2 テキストエディタでファイルを開きます。
- 3 [Option]セクションで、/Advanced/SduJavaCmdパラメータを追加または変更し、その値を`java -Xmx500M : /Advanced/SduJavaCmd=java -Xmx500M`に設定します。
- 4 「amdba.ini」を保存します。

### 変換速度を左右する要素

- DBMSの性能
- Asset Manager Application Designerのコンピュータと、旧フォーマットデータベースのコンピュータ間のデータ転送速度
- Asset Manager Application Designerと、旧フォーマットデータベースがインストールされているコンピュータの性能 (上記の要素ほど大切ではありません)

### ヒント:

旧フォーマットの本番データベースのサイズが大きい場合、Asset Manager Application Designerがインストールされているコンピュータと、旧フォーマットのデータベースをできる限り近づけなければなりません（例えばWANを経由しない、など）。特に長いフィールドやバイナリデータを含むテーブルでは注意が必要です（例：**amComment**、**amlImage**）。

## DBMSサーバを準備する

### 旧フォーマットのデータベースに十分な領域を割り当てる

マイグレーション時には、旧フォーマットのシミュレーション用データベースと、旧フォーマットのマイグレーションデータベースを変換する必要があります。

各データベースに割り当てられる領域が十分かどうか確認してください。これは変換を適切に実行するために必要なことです。

▶ DBMSサーバのディスク領域 [ 献 16]

### ロールバックセグメント (**Rollback segments**)

#### 注意:

*Rollback segments*はOracle用語です。

Microsoft SQL Serverでは、これはトランザクションログ (*transaction logs*) に当たります。

全てのロールバックセグメントは、変換時に必要な最大トランザクションをサポートするように定義されなければなりません。

このトランザクションでは、空間のほとんどを占めるテーブル全体に対し、1回の操作でINSERTを実行します。



## 4 段階を追ってマイグレーションを実行する - シミュレーション（シミュレーション用データベース）

旧フォーマットの本番データベースを変換する前に、変換のシミュレーションを行う必要があります。

シミュレーションに**本番データベース**を使用することはできません。シミュレーション用データベースと呼ばれるコピーを使って、シミュレーションを実行します。

ユーザはこのため、シミュレーション中も旧フォーマットの本番データベースを通常どおり使用できるようになります。

シミュレーションを実行した後に、旧フォーマットの本番データベースの別のコピー（**マイグレーションデータベース**と呼ばれます）を変換します。

5.10フォーマットのマイグレーションデータベースが、実際に使用されます。

本章では、シミュレーション用データベースで実行する操作について、段階を追って説明します。

### 🔑 手順1 - 旧フォーマットの本番データベースの整合性を検証する

- 1  **重要項目:**  
旧フォーマットの本番データベースのバックアップコピーを作成します。
- 2 まず第一に旧バージョンのAsset Manager Application Designerを使って、整合性を検証します。
  - 1 旧バージョンのAsset Manager Application Designerを起動します。

- 2 旧フォーマットの本番データベースに接続します（[ファイル/開く]メニューから[既存のデータベースを開く]オプション）。
- 3 データベースの診断画面を表示します（[アクション/データベースの診断/修復]メニュー）。
- 4 テーブルのリストで[(すべてのテーブル)]を選択します。
- 5 ログファイルの名前とパスを指定します。
- 6 [レコードの整合性のチェック]オプションのみを選択します。
- 7 [修復]オプションを選択します。
- 8 [実行]をクリックします。
- 9 実行画面のメッセージを確認します。
- 10 必要に応じて、ログファイルの内容を確認します。

3



**警告:**

旧フォーマットの本番データベースのDBMSがDB2である場合、以下の検証作業を行う必要はありません。

次に、5.10フォーマットのAsset Manager Application Designerを使って、整合性を検証します。

- 1 Asset Manager Application Designer 5.10を起動します。
- 2 旧フォーマットの本番データベースに接続します（[ファイル/開く]メニューから[既存のデータベースを開く]オプション）。



**注意:**

Asset Manager Application Designer 5.10を使用して以前のフォーマットのデータベースに接続することも十分可能です。

- 3 データベースの診断画面を表示します（[アクション/データベースの診断/修復]メニュー）。
- 4 テーブルのリストで[(すべてのテーブル)]を選択します。
- 5 ログファイルの名前とパスを指定します。
- 6 [レコードの整合性のチェック]オプションを除くすべての検証オプションを選択します。
- 7 [修復]オプションを選択します。
- 8 [実行]をクリックします。
- 9 実行画面のメッセージを確認します。
- 10 必要に応じて、ログファイルの内容を確認します。

分析/修復プログラムの詳細については、『管理』ガイドの「データベースの診断/修復」の章を参照してください。

## 2 手順2 - 旧フォーマットの本番データベースを手動調整する

### 警告:

本セクションで説明されている手動調節を実行する前に、旧フォーマットの本番データベースのバックアップコピーを作成しておくことをお勧めします。

旧フォーマットの本番データベースの変換を正しく進めるためには、変換前に特定のデータを変更する必要があります。

旧フォーマットの本番データベースの制約事項の大部分は、「migration.xml」変換ファイルのMapping要素により導入/作成されます。

本セクションでは、標準の変換ファイルが導入する制約事項について説明します。標準の変換ファイルを自分で変更する場合は、変更事項がもたらす制約点を確認し、検証するようにしてください。

## 調整作業（旧フォーマットの本番データベースの全バージョン用）

### [amCounter] テーブルを更新する

本セクションの内容は、[amCounter] テーブルを管理する *up\_GetCounterVal* ストアドプロシージャを、以下のテクニカルノートの指示に従って変更したユーザを対象としています。

- Microsoft SQL Server : TN317171736
- Oracle Database Server : TN12516652
- DB2 UDB: TN1029175140 (Asset Managerバージョン3.x用)

上記のテクニカルノートの指示通りに変更を実行した場合、*up\_GetCounterVal* ストアドプロシージャは、[amCounter] テーブルの一部のレコードを更新できなくなります。

このため、旧フォーマットの本番データベースを変換する前に以下の操作を実行します。

- 1 ストアドプロシージャ *up\_GetCounterVal* を変換後に同じ方法で変更する場合は、コピーを作成します。
- 2 [amCounter] テーブルから別のテーブルへ派生されたカウンタを手動で変更します。
- 3 *up\_GetCounterVal* ストアドプロシージャを、初期状態に戻します。

### ヒント:

手順「手順20-5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを最終確認する [ 献 87]」で、テクニカルノートの指示を再適用します。

## 必須フィールドと必須リンク

あるテーブル内にレコードを作成するためには、必須フィールドと必須リンクに値が入力されていなければなりません。

フィールドやリンクが必須属性であるかどうかは、Asset Managerデータベース内、または「gbbase\*.\*」データベース記述ファイル内で定義されます。

この必須性は、全てに当てはまる場合もあれば、スクリプトの計算によって適用される場合もあります。

変換プログラムが作成または変更したレコードは、「カスタマイズ済5.10 gbbase\*.\*」データベース記述ファイル内に明記されている、フィールドやリンクの必須属性に従わなければなりません。

必須フィールドやリンクは、明示的な方法（「migration.xml」変換ファイルで説明されている）または暗示的な方法（フィールドやリンクが同じSQL名であるために、自動的に推測される）で、関連付けられていなければなりません。

Asset Manager 5.10と共にデフォルトでインストールされる「migration.xml」変換ファイルは、旧フォーマットの本番データベースのフォーマットと、「標準5.10 gbbase\*.\*」データベース記述ファイルのフォーマットが変更されていない場合に、適切に機能するようになっています。

標準の変換ファイル「migration.xml」は、以下の場合には適切でない場合があります。

- 旧フォーマットの本番データベースの使用中に、フィールドやリンクの必須属性を削除した場合
- 「標準5.10 gbbase\*.\*」データベース記述ファイルの一部のフィールドとリンクに、必須属性を追加した場合

必須フィールドとリンクに値を入力するために、旧フォーマットの本番データベースの一部のデータを、変換プログラムが使用する場合があります。

「カスタマイズ済5.10 gbbase\*.\*」データベース記述ファイル内で必須と宣言されているフィールドやリンクが、旧フォーマットの本番データベースで入力されているかどうか、変換前に確認してください。

例えば、[amAsset] テーブルの [ICategId] フィールドなどが該当します。

不明な場合は、この外部キーに値が入力されているかどうか確認してください。

## フィールド値の長さ

旧フォーマットの本番データベースのフィールドの一部は、5.10フォーマットの本番データベースの別のフィールドに値を入力するために使用されます。

これらのソースフィールドの一部は、ターゲットフィールドよりも長い場合があります。

変換時に問題が起きた場合は、ソースフィールドに格納されている値の長さが、ターゲットフィールドのサイズを超過しないかどうか確認する必要があります。

値がフィールドのサイズを超過している場合、以下の方法で問題を解決します。

- ソース値の長さを短縮します。
- ターゲットフィールドのサイズを拡大します（「カスタマイズ済5.10 gbbase\*.\*」ファイル内で）。

長すぎる値は変換時に切り捨てられます。

## 文字「^」

この文字を、旧フォーマットの本番データベースのフィールドの値、特に以下のフィールドの値に使用してはなりません。旧フォーマットの本番データベースのバージョンに、これらのフィールドが含まれているかどうか確認してください。

表 4.1. 文字「^」を含んではならないフィールド - 一覧

テーブルのSQL名	フィールドのSQL名
amProduct	Model
amProduct	CatalogRef
amSoftware	Name
amCatalog	Code
amCompany	Code
amCompany	Name
amProdSupp	PriceCur
amCatProduct	FullName
amAccessRestr	SQLName
amAssetRent	Code
amBrand	BarCode
amBudgClass	Code
amBudgClass	Name
amBudget	Code
amBudget	Name
amBudget	Type
amBudgetCategory	Code
amCategory	Name
amCategory	BarCode
amCategory	FullName
amCategory	sLvl
amCntrRent	Code
amDateAlarm	Code
amDeprScheme	Code
amEscSchLevel	Code
amFloorPlan	Code
amFuncDomain	SQLName
amFuncDomain	Name
amReservation	ItemNo
amLocation	BarCode
amLocation	FullName
amLocation	Name

テーブルのSQL名	フィールドのSQL名
amLossValRule	Code
amModel	BarCode
amModel	FullName
amModel	Name
amContract	Ref
amNature	Code
amNature	Name
amNews	Topic
amPeriod	Name
amPeriod	Code
amEstimate	PONumber
amEstimate	EstimNumber
amPOrdLine	FullName
amPOrdLine	ItemNo
amEstimLine	FullName
amEstimLine	ItemNo
amPortfolio	Code
amPortfolio	FullName
amConsUse	ItemNo
amAsset	FullName
amAsset	AssetTag
amProdCompo	FullName
amProfile	SQLName
amProject	Code
amReceipt	ReceiptNumber
amRequest	ReqNumber
amSoftLicCounter	Code
amThirdParty	Code
amUserRight	SQLName
amPOrder	PONumber
amTaxFormula	Code

## 調達モジュールとワークフローモジュール

データベース変更前に、進行中のプロセス（部分受領した発注、返却する資産、進行中のワークフローなど）の数をできる限り最小限に抑えてください。

### 警告:

変換後に問題が起こった場合に参照できるように、旧フォーマットの本番データベースのコピーを厳重に保存しておいてください。

## [完全名] フィールド

[完全名]（SQL名：FullName）フィールドに入力される文字列に、文字「/」が含まれている場合、「/」は階層レベルの区切り文字として解釈されます。

一部のDBMSでは、文字「/」を別の文字と置換するように変換ファイルで設定できるので、問題は生じません。

この場合、**【完全名】** フィールドへのデータ入力に使用されるフィールドの文字「/」を、別の文字に置き換える必要があります。

確認が必要なフィールドは以下の通りです。

表 4.2. 文字「/」を含んではならないフィールド - 一覧

テーブルのSQL名	フィールドのSQL名	関連するバージョン						
		3.0.1	3.0.2	3.1.0	3.5.0	3.5.1	3.6.0	4.0.0
amItemListVal	Value (ブランド用)	はい	はい	はい	はい	はい	はい	
amFamily	Brand	はい	はい	はい	はい	はい	はい	
amFamily	Name	はい	はい	はい	はい	はい	はい	
amAsset	ComputerName							はい
amAsset	AssetTag	はい	はい	はい	はい	はい	はい	はい
amInvoice	InvoiceNumber	はい	はい	はい	はい	はい	はい	はい
amProduct	Model	はい	はい	はい	はい	はい	はい	はい
amSoftware	Publisher	はい	はい	はい	はい	はい	はい	はい
amSoftware	Name	はい	はい	はい	はい	はい	はい	はい
amSoftware	VersionLevel	はい	はい	はい	はい	はい	はい	はい
amContract	Ref	はい	はい	はい	はい	はい	はい	はい
amAdjustment	ItemNo	はい	はい	はい	はい	はい	はい	はい
amConsUse	ItemNo	はい	はい	はい	はい	はい	はい	はい
amComputer	Name							はい

## 機能ドメイン

### 注意:

ここでは、Asset Managerバージョン4.0.0およびそれ以前のみを対象としています。

**【amFuncDomain】** テーブルのレコードの**【名前】** (SQL名: Name) フィールドは、SQL名の規則に従わなければなりません (英数字と文字「\_」のみが許可されています)。これは、5.10データベース内の**【SQL名】** (SQL名: SQLName) フィールドにデータを入力するために、これらのレコードが使用されるためです。

## 調整作業（旧フォーマットの本番データベースがバージョン3.6.0およびそれ以前である場合）

### リストデータの値

[Value] フィールドが、[amItemListVal] テーブルの全レコード用に、NULLではないことを確認してください。

### 基本調整

[基本調整]（SQL名：amFieldAdjust）テーブルのレコード用に [調整]（SQL名：Adjustment）リンクが入力されていないと、[基本調整] テーブルのレコードは消失します。

[IAdjustId] 外部キーが、[amFieldAdjust] テーブルの全レコード用に、「0」以外の値であることを確認してください。

このため、変換するレコードがこの条件を満たしているかどうかを、変換前に確認することが必要です。

### 製品明細

リンクの入れ子構造が以下の通りである場合、

製品P1 -> 製品P1の明細C1 -> 明細C1に対応する製品P2 -> 製品P2の明細C2 -> 明細C2に対応する製品P3
--

- 「製品P1 -> 製品P1の明細C1 -> 明細C1に対応する製品P2」全体は変換されます。
- 「製品P2 -> 製品P2の明細C2 -> 明細C2に対応する製品P3」全体は変換されます。
- これに対して、リンクの入れ子構造は、P2とC2のレベルで中断されます。これは、P3がP1を構成するという情報が消失することを意味します。

P3とP1間のリンク情報を保存する場合、製品P1へ新規明細C3を追加し、さらにP3をC3に再度関連付ける必要があります。

この操作は変更前に実行する必要があります。

### ライセンス契約

ライセンス契約は、「4.0.0より前のバージョンの旧フォーマットシミュレーション用データベースに使用される規則 [ 献 57]」のセクションで説明されているプロセスに従って変換してください。

上記のセクションで説明されている方法でライセンス契約を変換せずに、契約が契約のままであるように処理するには、

- 1 [amContract] テーブル内に残しておくライセンス契約に関連付けられた全資産の、[ILicNtrId] フィールドの値を、「0」にします。



- 必要に応じて、**[AstCntrDescs]** リンクを使ってこれらの資産を上記の契約にさらに関連付けます（この操作は、中間テーブル **[amAstCntrDesc]** にレコードを作成します）。

## 製品のサプライヤ

**[amProdSupp]** テーブルは、4.0.0バージョンからなくなります。  
変換時に、**[amProdSupp]** テーブルの **[mPrice]** フィールドの通貨が、**[amCurrency]** テーブル内で以下の方法で宣言されていると、**[amProdSupp]** テーブルのレコードは、**[amCatRef]** テーブルへ転送されます。

- デフォルトの通貨
- 基本通貨1
- 基本通貨2

この条件を満たさない **[amProdSupp]** 内のレコードは変更されません。  
他の通貨を管理する必要がある場合は、以下の方法を使用します。

- 旧フォーマットの本番データベースの変換前に、**[mPrice]** フィールドを適切な通貨に変換する。

### ヒント:

ユーロゾーンの通貨をユーロへ換算するためのユーティリティを入手するには、HPのテクニカルサポート迄お問合せください。

- 他の通貨を以下の要素に再び割り当てる。

- デフォルトの通貨
- 基本通貨1
- 基本通貨2

現在割り当てられている通貨が、旧フォーマットの本番データベースで使用されていない場合は、

- 処理する追加通貨ごとに、Mapping要素を「migration.xml」ファイルへ追加する。

▶ 変換ファイル「migration.xml」の調整 [ 献 115]

Mapping要素の例が、「migration.xml」変換ファイル内に提案されています。

この要素を見つけるには、変換ファイルを開き、「Use the following mapping to add another currency」というテキストを検索します。

デフォルトの「migration.xml」ファイルを使って、変換ツールは **[amCatalog]** テーブル内で、サプライヤごとにレコードを3つまで作成します（サポートされる各通貨ごとに1レコード）。

[**amCatRef**] テーブルの複数のリファレンスは、変換時にこれらのカタログの1つに関連付けられます。

## 見積

変換時に、[**amEstimate**] テーブルのレコードは [**amPOrder**] テーブルへ転送されます。[**seStatus**] フィールドの値は「見積済」になります。

[**IPOrdLineId**] フィールドが「0」でない見積もり明細を含む見積もりは、すべて変換中に削除されます。（これは、[見積] テーブルのレコードは発注のレコードに転換されたと見なされるためです。そしてこの発注のレコードが変換されます。これは、Asset Manager 5.10での見積もりの管理方法に対応しています。）

[**amEstimate**] テーブルの不必要な見積を、変換前に削除しておくこともできます。これは [**amPOrder**] テーブルに負荷をかけないためのものです。

見積を保存する場合は、変換時に保存しておく全見積明細の [**IPOrdLineId**] フィールドに、「0」を入力する必要があります。

## 製品明細

変換が適切に機能するのは、製品明細（[**amProdCompo**] テーブル）のツリー構造のレベル数が9以下の場合です（0から8）。

この条件を満たすために、[**sLvl**] フィールドが、ツリー構造で9以上である製品の構造を変更します。

### ヒント:

より多くのレベルを管理するように変換ファイルのスクリプトを変更することができます。

- 1 使用中のDBMSに対応する<PostActions>要素内で、以下の行のペアを検索します。

```
UPDATE amCatProduct SET FullName = Q.FullName || amCatProduct.  
InternalRef || '/', sLvl = Q.sLvl + 1 FROM amCatProduct, amCatProduct  
Q WHERE amCatProduct.sLvl = -1 AND Q.lCatProductId = amCatProduct.  
lParentId AND Q.sLvl <> -1  
GO
```

これらの行のペアの数は、サポートされているレベルの数に当たります。

- 2 サポートする追加階層レベルごとに、行のペア1行を追加します。

[**amProdCompo**] テーブルのレコードが以下の要素両方にリンクしている場合、

- フィールド [**bSuppPackage**] が「1」である主製品（**MainProduct**リンク）

- **[UsedAsset]** リンクによる資産、または **[UsedContract]** リンクによる契約

この場合、**[UsedAsset]** リンクまたは **[UsedContract]** リンクは、変換時に転送されません。

これらのリンクを転送する場合は、主製品の **[bSuppPackage]** フィールドの値を「0」に変更します。

## 発注明細

変換が適切に機能するのは、発注明細（**[amPordLine]** テーブル）のツリー構造のレベル数が10以下の場合です。

この条件を満たすために、**[sLvl]** フィールドが10以上である発注明細を、ツリー構造内で上位へ移動させます。

### ヒント:

より多くのレベルを管理するように変換ファイルのスクリプトを変更することができます。

- 1 使用中のDBMSに対応する<PostActions>要素内で、以下の行のペアを検索します。

```
UPDATE amPordLine SET FullName = Q.FullName || amPordLine.ItemNo || '/', sLvl = Q.sLvl + 1 FROM amPordLine, amPordLine Q WHERE amPordLine.sLvl = -1 AND Q.lPordLineId = amPordLine.lParentId AND Q.sLvl <> -1
GO
```

これらの行のペアの数は、サポートされているレベルの数に当たります。

- 2 サポートする追加階層レベルごとに、行のペア1行を追加します。

## カテゴリ

変換が適切に機能するのは、カテゴリ（**amCategory** テーブル）のツリー構造のレベル数が10以下の場合です。

この条件を満たすために、**[sLvl]** フィールドが10以上であるカテゴリを、ツリー構造内で上位に移動させます。

## 予算

デフォルトの「migration.xml」変換ファイルにより、**[amBudget]** テーブルの内容は、**[amCostCategory]** テーブルへ転送されます。

「予算」を分類（経費を属性ごとにまとめる）目的で使用していた場合、この動作は適切ですが、予算額などを管理していた場合には不適切です。

予算額を管理するために「予算」を使用していた場合は、「migration.xml」変換ファイルを調整し、予算が【amBudgLine】テーブルへ転送されるように設定しなければなりません。

予算を【amBudgLine】テーブルへ転送するためのMapping要素は、有効にされないまま「migration.xml」ファイル内に挿入されています。これらの要素を使うと、【amBudget】と【Budget lines】を関連付けられるようになります。

Mapping要素を変換時にアクティブにすると、

- 【dStart】フィールドと【dEnd】フィールドが入力されているか否かにより、予算（amBudget）が処理される方法が変化します。
  - 2つのフィールドのうち1つが入力されていない場合、変換プログラムは、【コストタイプ】（SQL名：amCostCategory）テーブル内のレコードを移動させます。
  - 2つのフィールドが入力されている場合、変換プログラムは、【予算明細】（SQL名：amBudgLine）テーブルのレコードと、【コストタイプ】（SQL名：amCostCategory）テーブルのレコードを移動させます。
- このため、変換時に移動させるレコードの種類に応じて、【dStart】と【dEnd】フィールドを入力する必要があります。

### 3 手順3 - 旧フォーマットの本番データベースの構造の変更事項を伝達する

#### 警告:

この操作を実行するには、以下で使用される「標準5.10 gbbase\*.\*」データベース記述ファイルが、Asset Manager 5.10と共にインストールされる、未変更の標準ファイルでなければなりません。

この操作の特徴は以下の通りです。

- 旧フォーマットの本番データベースの標準構造を変更（テーブル、フィールド、インデックスの追加や変更）したユーザが、5.10フォーマットの本番データベースでもこれらの変更事項を保持する場合に、この操作が必要になります。
- この操作の目的は、「標準5.10 gbbase\*.\*」ファイル内に、構造の変更事項を伝達することです。

#### ヒント:

このようにして作成された「標準5.10 gbbase\*.\*」ファイルは、変換時に5.10フォーマットのデータベースの構造を作成するために使用されます。

- この操作を実行するには、Asset Manager Application Designerからアクセスできる専用ツールを使用します。

**警告:**

Asset Manager Application Designerを用いて旧フォーマットの本番データベースに実行された構造の変更事項のみが、有効になります。

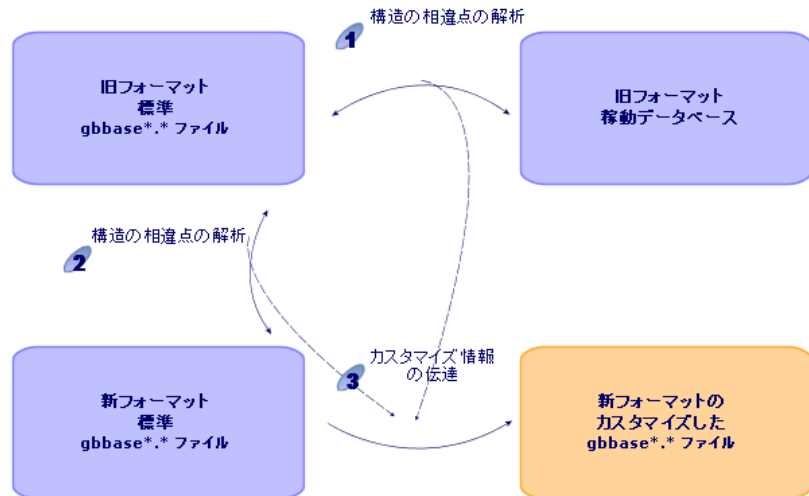
他の方法で旧フォーマットの本番データベース内の構造を変更した場合、全構造変更を手動で取り消す必要があります。

伝達される構造パラメータの一覧に関しては、「▶旧フォーマットの本番データベースの伝達された構造パラメータ [献137]」のセクションを参照してください。

## 一般的な機能

構造の変更事項を伝達する仕組みは以下の図の通りです。

図 4.1. 構造の変更事項の伝達 - プロセス



手順 1 : ツールは、旧フォーマットの本番データベースの構造を、「標準の旧フォーマットgbase\*. \*」ファイルと比較し、相違点を検索します。

手順 2 : ツールは、「標準の旧フォーマットgbase\*. \*」ファイルと「標準5.10 gbase\*. \*」ファイルと比較し、相違点を検索します。

手順 3 : ツールは、「標準5.10 gbbase\*.\*」 ファイルを、手順 1 と 2 で検索された相違点に応じて、コピー/変更します。コピー/変更時には以下の規則に従います。

- バージョン5.10には存在しなくなった標準テーブルに追加された変更事項は、消失します。
- 手順 1 と 2 で、同じテーブル、フィールド、またはリンクに関する変更事項が検索された場合、手順 2 で検出された変更事項が優先されます。この場合警告メッセージが表示されます。

#### 注意:

例外 : 手順 1 と 2 で、同じテーブル、フィールド、またはリンク内で [タイトル] や [説明] の変更が検出されると、手順 1 で検出された変更事項が優先されます。

- 構造の変更を最終的に伝達する前に、バージョン5.10内に同じSQL名で表示されるテーブル、フィールドとインデックスのSQL名を、旧フォーマットの本番データベース内で変更する必要があります。  
変更しないと、同名の5.10バージョンの標準フィールドとの競合が発生します。

「カスタマイズ済5.10 gbbase\*.\*」 ファイルは、明確に識別されなければなりません。このファイルは次の段階で使用されます。

- 手順9 - 手動で変換するアプリケーションデータをエクスポートする [ 献 66 ]
- 手動で変換するアプリケーションデータを処理する [ 献 69 ]
- 手順5 - 旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換する [ 献 50 ]
- 手順17 - 旧フォーマットのマイグレーションデータベースを変換する [ 献 86 ]

## 構造の変更事項の伝達

- 1 Asset Manager Application Designer 5.10を起動します。
- 2 旧フォーマットの本番データベースに、「Admin」ログインで接続します（ [ファイル/開く/既存のデータベースを開く] メニュー）。
- 3 [マイグレーション/カスタマイズした構造の伝達] メニューを選択します。

 **注意:**

旧フォーマットの本番データベースがマルチリンガル対応である場合 (▶ 『管理』ガイドの「*Asset Manager*データベースの作成、変更、および削除」の章、「*Asset Manager*クライアント言語」)のセクションを参照)、ウィザード内に、旧フォーマットの本番データベースの追加言語に対して行われたカスタマイズを伝達するためのページが表示されます。このためには、*Asset Manager*バージョン5.10が各追加言語バージョンで使用可能であることと、変換に使用されるコンピュータ上に*Asset Manager*が各言語でインストールされていることが必要です。

あらゆるマルチリンガル要素は、フィールドおよびリンクへの状況依存ヘルプを除いて伝達されます(▶ [フィールドのヘルプ](#) [ 献 88])。

言語Xへのカスタマイズを自動的に伝達するには、この言語に対して*Asset Manager*が使用可能になる必要があります。

既に使用可能になっている言語でアップグレードを実行することもできますが、言語Xに対するカスタマイズを伝達することはできません。その言語に対して*Asset Manager* 5.10が使用可能になったときに、言語Xを5.10フォーマットの本番データベースに挿入します。旧フォーマットの本番データベースに行ったカスタマイズは、手動で伝達する必要があります。

- 4 ウィザードに表示される指示に従います。
- 5 ログファイル「newdbb.log」を参照します (ファイルは、[生成フォルダ] フィールドで指定されるフォルダにあります)。
- 6 メッセージの指示に従って、旧フォーマットの本番データベースの構造を変更し、手順「手順4 - 旧フォーマットの本番データベースのコピーを作成する [ 献 49]」の段階から、マイグレーション操作を再開します。  
「カスタマイズ済5.10 gbbase\*.\*」ファイルが、エラーメッセージなしの正確なファイルになるまで、この手順を繰り返します。

7  **警告:**

*Asset Manager* 4.3.0またはそれ以降のバージョンを移行するユーザは、この手順を実行する必要がありません。

一部のスクリプトを、「標準5.10 gbbase\*.\*」ファイルへ伝達できない場合があります。

スクリプトが伝達されないと、各スクリプトごとにメッセージがログファイル「newdbb.log」に作成されます。また「.xml」ファイルが、「<生成フォルダ>\dbbscripts」フォルダと「<生成フォルダ>\bulddb\dbbscripts」フォルダ内に作成されます。

これらのカスタマイズ情報は、「カスタマイズ済5.10 gbbase\*.\*」ファイル内に、手動で伝達しなければなりません。

スクリプトをAsset Manager Script Analyzerを使って変換する場合は、「手順10-アプリケーションデータを検証し、修正する [ 献 69]」の段階でこの操作を実行できます。

Asset Manager Script Analyzerは変更方法の候補を表示します。

Asset Manager Application Designerを使って、「カスタマイズ済5.10 gbbase\*.\*」ファイル内で手動変更します。

- バージョン4.0.0以降の旧フォーマットの本番データベースを変換する場合は、追加した各ページが有効であるかどうかを、Asset Manager Application Designerで確認します。有効でない場合は手動で訂正してください。



**警告:**

「手順5-旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換する [ 献 50]」手順の実行中に、「カスタマイズ済5.10 gbbase\*.\*」ファイルを新たに変更しません。

## !!競合の可能性

構造の変更事項の伝達が不意に中断した場合は、Javaのインストール先フォルダの「jre/lib/ext」サブフォルダに、「xerces.jar」ファイルがあるかどうか確認してください。

ファイルが上記のサブフォルダ内にある場合、このファイルの場所を一時的に変更し、構造の変更事項の伝達を再び実行します。

## ⚙️構造の変更事項を変換ファイル「migration.xml」に適用する



**警告:**

Asset Manager 4.3.0またはそれ以降のバージョンを移行するユーザは、この注意事項を無視して構いません。

伝達された構造の変更事項に「テーブルの追加」タイプの変更が含まれている場合は、テーブルの変換を管理できるようにするために、「migration.xml」変換ファイルを変更する必要があります。



## 4 手順4 - 旧フォーマットの本番データベースのコピーを作成する

### 従来のコピーの問題点

DBMSのツールを使って旧フォーマットの本番データベースをコピーする場合、**Asset Manager Application Designer**以外のツールで実行された以下の要素の追加、変更または削除もコピーされるため、旧フォーマットの本番データベースのコピーは元のデータベースと同一になります。

- インデックス
- トリガ
- ストアドプロシージャ
- ビュー

しかし変換プログラムは、この種の構造変更を管理することはできません。

このため旧フォーマットの本番データベースの変換前に、構造の変更事項を取り消す必要があります。

変換に適したコピーを作成するには、以下の2つの方法があります。

- DBMSツールを使ってコピーを作成し、上記の要素の構造変更を取り消します。
- **Asset Manager Application Designer**を使って、旧フォーマットの本番データベースのコピーを空のデータベース内に作成します。

### 注意:

変換用コンピュータから、旧フォーマットの本番データベースのコピーにアクセスできなければなりません。

データベースのコピーの作成方法については、DBMSの付属マニュアルを参照してください。

### 方法1 : DBMSツールで旧フォーマットの本番データベースをコピーする

- 1 DBMSツールで旧フォーマットの本番データベースをコピーします。  
作成されたコピーは、元の旧フォーマットの本番データベースと全く同一です。
- 2 以下の要素に実行された全変更事項を取り消します。
  - インデックス
  - トリガ
  - ストアドプロシージャ
  - ビュー
- 3 旧フォーマットのシミュレーション用データベースへ、**Asset Manager**接続を作成します。

## 方法2 : Asset Manager Application Designerを使って旧フォーマットの本番データベースのコピーを作成する

- 1 旧フォーマットの空のAsset Managerデータベースを作成します。
- 2 この空のデータベースへAsset Manager接続を作成します。
- 3 Asset Manager Application Designerで旧フォーマットの本番データベースを開きます。
- 4 旧フォーマットの本番データベースのコピーを、作成しておいた空のデータベース内に作成します（[アクション/データベースを空のデータベースにコピー]メニュー）。

この方法は、上記の要素に実行された全変更事項を取り消す方法よりも優れています。

Asset Manager Application Designerで、旧フォーマットの本番データベースのコピーを空のデータベース内に作成する方法については、『管理』ガイドの「テスト用データベースを使用する」の章、「本番データベースのコピーを作成する」のセクションを参照してください。

---

## 手順5 - 旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換する

### 警告:

変換ツールを、5.10フォーマットの本番データベースの構造を変更する（テーブル、フィールド、インデックス、ストアードプロシージャ、トリガ、ビューなどの追加、削除、変更）ために使用してはなりません。

この種の変更事項はマイグレーション後に計画してください。

## 変換ファイル「migration.xml」の調整

### 警告:

この操作は、HP公認のマイグレーション用エンジニアが実行しなければなりません。

公認エンジニア以外のユーザが操作を実行した場合、HPは一切責任を負いません。

Asset Manager 5.10は、デフォルトの変換ファイルと共にインストールされます（マイグレーションでサポート可能な旧バージョンのAsset Managerにつき1ファイル）。

変換ファイルは、旧フォーマットのシミュレーション用データベースの変換時にどのデータをどのように変換するのかを説明しています。

変換ファイルの名前は、「migration.xml」です。

変換ファイルは一般的に、「C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.10\migration\fromxxx」フォルダに格納されています。「xxx」が旧バージョンの番号に当たります。

一般的な方法でAsset Managerを使用していた場合、デフォルトでインストールされている変換ファイルの内1つが使用可能なはずですが、

ユーザの特別な要件(デフォルト以外の機能をフィールドで実行する、テーブルとフィールドを追加するなど)がある場合は、要件に応じて変換ファイルを調整しなければなりません。

#### 警告:

標準またはカスタム変換ファイルを、次の段階でマイグレーションデータベース上で実行する前に、必ずシミュレーション用データベースでテストしてください。

変換ファイルのシンタックスおよびカスタマイズ方法に関しては、本ガイドの▶「変換ファイル「migration.xml」の調整 [ 献 115]」のセクションを参照してください。

変換ファイルの変更が、旧フォーマットの本番データベースのデータにもたらす制約点については、「▶ 手順2 - 旧フォーマットの本番データベースを手動調整する [ 献 35]」を参照してください。

#### 重要項目:

「migration.xml」変換ファイルをカスタマイズする前に、ファイルの名前や場所を変更してはなりません。これは、このファイルを使用するツールが、ファイルを標準フォルダ内で検索するためです。

このため、変換ファイルを変更する前に、バックアップコピーを作成しておくことをお勧めします。

## 旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換する

旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換するには、以下の手順に従います。

- 1 Asset Manager Application Designerバージョン5.10を起動します。
- 2 旧フォーマットのシミュレーション用データベースに、「Admin」ログインで接続します（[ファイル/開く/既存のデータベースを開く]メニュー）。

### 重要項目:

Asset Managerの接続の詳細画面では、以下の点に注意します。

- [所有者] フィールドに値を入力してはなりません。
- [ユーザ] フィールドは、データベーステーブルの所有者であるユーザ（データベースの全種オブジェクトの作成権限があるユーザ）を参照しなければなりません。
- Microsoft SQL Serverでは、テーブルの所有者が`dbo`である場合、接続ログインは、`dbo.<テーブル>`の形でデフォルトのテーブルを作成しなければなりません（特にログイン`sa`の場合）。

- 3 [マイグレーション/データベースの変換] を選択します。
- 4 ウィザードに表示される指示に従います。

### ヒント:

パラメータ [入力タイプ] が [コメント] であるフィールドの変換には、時間がかかります（大規模なデータベースの場合数時間が必要です）。

この段階ではメッセージが表示されないため、変換が実行されているかどうかは明瞭ではありません。

変換状況を確認するには、変換コンピュータかデータベースサーバの活動状況を点検してください（CPUまたはI/O）。

- 5 変換ログファイル「`sdu.log`」を参照します。

### 警告:

Asset Manager 4.3.0またはそれ以降のバージョンを移行するユーザは、この注意事項を無視して構いません。

変換中にエラーが発生したら、

- 1 問題点のソースを訂正します。
- 2 「手順4 - 旧フォーマットの本番データベースのコピーを作成する [ 献 49]」の段階から、変換を再開します。

## 変換に関する情報

変換の際、以下に挙げるような規則が適用されます。

### ヒント:

異なった動作を適用する場合は、対応する関連付けを「`migration.xml`」変換ファイル内で変更します。

## 旧フォーマットのシミュレーション用データベースの全バージョンで使用される規則

### フロアプラン

[**amFloorPlanPos**] テーブルのレコードは変換時に削除されます。

### データベースの構造パラメータ

変換プログラムは、選択された「カスタマイズ済5.10 gbbase\*.\*」データベース記述ファイルで、定義されたテーブル、フィールド、リンク、およびインデックスのパラメータを適用します。

例えば、フィールドのデフォルト値の計算スクリプトの場合などです。

### 必須フィールド

ターゲットフィールドが以下の両方の条件を満たす場合、

- ターゲットフィールドが必須である。または、固有値を強制するインデックスの一部を成す。
- ターゲットフィールドが、明示的な関連付け（「migration.xml」変換ファイルで説明されている）や暗示的な関連付け（フィールドが同じSQL名である場合、自動的に推測される）の一部を成さない。

この場合、変換の第1段階で警告メッセージが発生します。

これは、データベース変換に先立つテスト段階です。

ユーザが変換を中断しない限り、変換は停止しません。

変換の中断は、データベースを変更する前に実行してください。データベースを変更した場合は、旧フォーマットのシミュレーション用データベースを復元してください。

必須フィールドに必要な情報を入力しておくことを推奨します。（この作業は旧フォーマットの本番データベースで行ってください）

### フィールドのデフォルト値

本番データベース構造で定義されたデフォルト値は適用されません。

デフォルト値が適用されるようにするには、値を変換ファイル内に定義する必要があります。

#### ヒント:

標準の変換ファイル「migration.xml」は、このタスクを実行する属性「value」を含んでいます。

### 固有値のインデックス

変換ファイルは、固有値が使用されているかどうかを検証することはありません。

しかし、変換操作がインデックスの整合性に害を及ぼす場合、DBMSは変換を中断します。

### value属性のSQLの有効性

変換プログラムは、「value」属性のSQLの有効性を検証しません。

しかし、SQLの観点から無効なvalue属性が存在する場合、DBMSは変換を中断します。

### 「グローバル」な方法での変換

変換作業は、ほぼすべてのデータに対して「グローバルな」方法で実行されます。レコード別に変換するのではなく、グローバルなSQLステートメントがテーブルのレコードすべてを変更します。

### 変更されたテーブル

テーブルを変更する場合（テーブル「A」）、変換ツールは以下の順番でタスクを実行します。

- 1 テーブル「A」の名前を変更します（例：テーブル「AOld」）。
- 2 新しいテーブルが作成されます（例：テーブル「A」）。
- 3 デフォルトでは、テーブル「AOld」からテーブル「A」にデータが転送されます。

Mapping要素は、別の動作を定義できます。

- 4 テーブル「AOld」が削除されます。

テーブルAは以下のように変換されます。

テーブルAは旧バージョン内に存在する	テーブルAは5.10バージョン内に存在する	旧バージョンと5.10バージョン間で、フィールド、リンク、またはインデックスが変更されている	変換プログラムの操作
はい	はい	いいえ	テーブルAで直接操作する
はい	はい	はい	中間テーブルAOldを作成する
いいえ	はい	無関係	新規テーブルAを作成する

テーブルAは旧バージョン内に存在する	テーブルAは5.10バージョン内に存在する	旧バージョンと5.10バージョン間で、フィールド、リンク、またはインデックスが変更されている	変換プログラムの操作
はい	いいえ	無関係	テーブルAのデータを別のテーブルへ転送し、変換後にテーブルAを削除する

#### ヒント:

From属性はテーブルAOldを参照する必要はありません（テーブルAを参照するだけで十分です。変換プログラムは、いつAOldで情報を検索すべきか自動的に探知します）。

反対に、Mapping要素外で実行されるスクリプトでは、AとAOldの区別をする必要があります。

#### 注意:

変換されていないテーブルと、削除されたテーブルの名前は、データベース変換中に変更しません。

### 手動で変換するアプリケーションデータを格納するフィールド

手動で変換するアプリケーションデータを格納するフィールドは、変換ファイル内で定義された指令に従って空にされます。

デフォルトでインストールされる変換ファイル「migration.xml」は、空にされるフィールドがエクスポートされるアプリケーションデータに対応するように書かれています。

### 表示

旧フォーマットのデータベースで共有されていた全てのビューについて、ビューに相当する画面が作成されます。

#### 注意:

共有ビューは、[共有しない] (bPrivate)フィールドが「No」に設定されているビューです。

注：このフィールドはバージョン5.10からは、ビューの詳細に表示されません。

変換が完了すると以下のようになります：

- **【共有しない】** (bPrivate)フィールドが、画面に変換されたビューについて「はい」に設定されます。これにより、以降のマイグレーション中にビューが再び画面に変換されることを防止します。
- ビューはAdminユーザ（**【所有者】**（作成者）リンク）にリンクされています。

ビューから画面への変換の詳細については、▶『カスタマイズ』ガイド、「共有ビューのカスタマイズ」、「共有ビューのカスタマイズ」の章にある「共有ビューをカスタムビューから作成するには」のセクションを参照してください。

#### 4.0.0とそれ以降のバージョンの旧フォーマットシミュレーション用データベースに使用される規則

##### システムデータ

Asset Managerには、デモ用データベースまたは本番データベースにインポート可能なデータが付属しています。

- **システムデータ**：Asset Managerソフトウェアの基本機能に不可欠なデータ  
システムデータは、バージョン4.0.0以降から、明確に識別されるようになりました。

ユーザはこれらのデータを変更できません。

- **専門分野データ**：必要に応じて本番データベースへ挿入する基本データ  
このデータは、機能ごとに分類されています。
- **サンプルデータ**：Asset Managerの使用に慣れるための便利なデータ

旧フォーマットの本番データベースのシステムデータは、変換時に5.10バージョンのシステムデータと一括して自動置換されます。

#### バージョン5.10以前の旧フォーマットのシミュレーションデータベースで使用される規則

##### ユーザ役割

ユーザ役割はバージョン5.10から導入されました。ユーザは、固有のユーザプロフィールではなく、ユーザ役割に関連付けられることとなります。1つのユーザ役割は、1つまたは複数のユーザプロフィールで構成されます。

変換中には次のような処理が行われます。

- **旧フォーマットのシミュレーションデータベース内に存在する、各ユーザプロフィールに対し1つのユーザ役割が作成されます。**役割の名前はプロフィールと同一で、プロフィールがユーザ役割にリンクされます。当初ユーザプロフィールに関連付けられたユーザが、ユーザ役割に直接リンクされることとなります。
- **【ユーザプロフィール】** (amProfile) テーブルの **【接続時のアクション】** (LoginAction)、**【画面セット】** (ScreenSets) および **【リスト中の全フィー**



ルードとリンクの表示を許可] (bFullListCfg) フィールドは、[ユーザ役割] (amMasterProfile) テーブルに移動されます。

## 5.0.0より前のバージョンの旧フォーマットシミュレーション用データベースに使用される規則

### クエリウィザード

変換中：

- クエリウィザードは、他のウィザードと一緒に変換されます。
- パラメータが変更されていないシステム画面の場合、**5.10フォーマットのシミュレーション用データベース**のデフォルトのパラメータを保持するため、**QBEフィールドパラメータ**（テーブルの選択、画面の表示、[リスト/詳細] タブの選択によりAsset Manager Application Designerで表示可能）が更新されます。

### Asset Managerデータベーステーブルに追加された画面

テーブルに追加された画面は、テーブルを選択し、[表示/画面] メニューを使用し、[新規作成] ボタンをクリックした後にAsset Manager Application Designerで作成された画面です。

これらの画面は、[システムオブジェクト] フィールドの値がNoであることにより識別できます。

変換中：

- 追加された画面が**カスタム画面セット**に関連付けられます。
- ユーザプロファイルの詳細では、[画面セット] (ScreenSets) フィールドの値が**Custom, Full, Simple**です。

## 4.0.0より前のバージョンの旧フォーマットシミュレーション用データベースに使用される規則

### 属性

属性は資産のカテゴリから作成されます。

属性の名前に特に意味がないこともあります。

同じプロパティ（[属性] (SQL名：seNature) フィールドなど）のカテゴリが複数あると、対応するプロパティを含む属性1つのみが作成されます。

### 履歴

[amHistory] テーブルのレコードは変換されます。この履歴に含まれる情報は、レコードが旧フォーマットの本番データベースの一部であった時に変更された事項を、記述し続けます。

## 資産

以下のフィールドは、[amAsset] テーブルから [amComputer] テーブルへそのまま転送されます。

- ComputerDesc
- BIOSSource
- BIOSAssetTag
- dtBIOS
- ICPUNumber
- SoundCard
- VideoCard
- OSServiceLevel
- OSBuildNumber

旧フォーマットのシミュレーション用データベースがバージョン3.5.0またはそれ以前のバージョンであり、上記と同種の情報を含む任意管理項目が、転送される資産に関連付けられている場合、この任意管理項目が入力されていると、任意管理項目の値はフィールドの転送によって取得された値を上書きします。

任意管理項目のSQL名は以下の通りです。

- **BiosMachine** (ComputerDescフィールドと同等)
- **BiosSource** (BIOSSourceフィールドと同等)
- **BiosAssetTagId** (BIOSAssetTagフィールドと同等)
- **BiosDate** (dtBIOSフィールドと同等)
- **ICPUCount** (ICPUNumberフィールドと同等)
- **SoundCardDescription** (SoundCardフィールドと同等)
- **GCard01Description** (VideoCardフィールドと同等)
- **OS01ServiceLevel** (OSServiceLevelフィールドと同等)
- **OS01BuildNumber** (OSBuildNumberフィールドと同等)

### ヒント:

このタスクは、「migration.xml」ファイルの<PreActions>要素内で実行されます。このタスクは、3.6.0またはそれ以降のバージョンの「migration.xml」では無効になっています。

この操作が必要な場合は、「migration.xml」ファイル内で対応する行をアクティブにします。

## 調整

変換時に、[amAdjustment] テーブルのレコードは [amPortfolio] テーブルへ転送されます。

5.10フォーマットのシミュレーション用データベースに負荷をかけないように、**[amAdjustment]** テーブルの以下のフィールドは削除されます。

- Name
- mTax\*
- seAcquMethod
- lReqLineId
- lPOrdLineId
- lDelivLineId
- lInvLineId

また、ライセンス契約の調整は削除されています。

#### ヒント:

これらの動作を変更する場合は、対応する関連付けを「migration.xml」変換ファイルに追加します。

### 消費

変換時に、**[amConsUse]** テーブルのレコードは **[amPortfolio]** テーブルへ転送されます。

この際、**[amConsUse]** テーブルの **[mTax\*]** フィールドは削除されます。

#### ヒント:

これらのフィールドに格納されている情報を保存する場合は、対応する関連付けを「migration.xml」変換ファイルに追加します。

### 製品明細

変換時に、**[amProdCompo]** テーブルのレコードは以下の方法で変換されます。

- 「標準構成」に対応するレコード（つまり、オプション **[bSuppPackage]** が「0」であるレコード）は、**[amReqLine]** テーブルへ転送されます。
- 「セット商品」に対応するレコード（つまり、オプション **[bSuppPackage]** が「1」であるレコード）は、**[amCatProduct]** テーブルへ転送されます。

**[amProdCompo]** テーブルに転送されたレコードの場合、**[blnstantAssign]** フィールドの値は自動的に「1」になります。

### 製品

全製品（**[amProduct]** テーブル）は **[amModel]** テーブルに転送されます。

以下の条件を1つでも満たす場合は、**[amCatProduct]** テーブルにも転送されます。

- 製品の **[mPrice]** フィールドが「0」ではない。
- 製品は **[amProdSupp]**、**[amPOrdLine]**、**[amDelivLine]** または **[amInvoiceLine]** テーブルのレコードへリンクしている。

2製品P1とP2が **[amCatProduct]** テーブル内に作成される場合に、P2がP1のコンポーネントであり、またP1とP2の両方が **[amPortfolio]** テーブルへ転送されると、**[amCatProduct]** テーブル内に作成されるレコードの **[bPreinstalled]** フィールドの値は、「1」になります。

製品が **[amProdSupp]**、**[amPOrdLine]**、**[amDelivLine]** または **[amInvoiceLine]** テーブルのレコードへリンクしていると、製品は **[mCatRef]** テーブルへも転送されます。

## インストール

テーブル **[amProdSoftInfo]** のレコードは、ライセンス製品 (**amProduct**) とソフトウェア (**amSoftware**) 間のリンクを確立します。

変換すると以下のテーブル内にレコードが作成されます。

- **amCatProduct** (セット商品に対応します)
- **amReqLine** (標準構成に対応します)

## ライセンス契約



### 警告:

ライセンス契約の変換は、変換プロセスの中でも注意を要する部分です。

この変換プロセスは複雑です。

データベースでの最良のテスト方法は、標準の変換シミュレーションを実行した後で、結果の詳細を検証する方法です。

ライセンス契約は、**[amContract]** テーブルのレコードです。

- これらのレコードでは、**[seType]** フィールドの値は「5」です。
- レコードは、外部キー **[LicCntrlId]** (**[amAsset]** テーブル) により、少なくとも1つの資産に関連付けられています。

この種の契約は以下の方法で変換されます (これは、簡略された説明です)。

- ライセンス契約はソフトウェアのインストールに変換されます。この場合ライセンス契約は、**[amPortfolio]** テーブルへ転送され、**[bSoftLicense]** フィールドの値が「1」である属性に関連付けられているモデルへ、リンクされます。

- これらの契約にリンクしている **[amWflInstance]** テーブルのレコードは削除されます。  
削除されたワークフローインスタンスへ関連付けられているレコードも、削除されます。
- 契約特有のフィールドやリンクの内、 **[amPortfolio]** テーブルでは無意味なものは削除されます。
- これらの契約に関連付けられた資産の外部キー **[ISoftLicUseRights]** の値は、「0」になります。
- **[seAcquMethod]** フィールドの値は「0」になります。
- 契約と資産間のリンク（ **[AstCntrDescs]** リンク経由で **[amAstCntrDesc]** テーブルへ格納されます）は、同じ資産上のソフトウェアのインストール（ **amPortfolio**）へ変換されます。
- 契約と従業員間のリンク（ **[amCntrDesc]** リンク経由で **[amAstCntrDesc]** テーブルへ格納されます）は、ユーザアカウント（つまり、契約から **[amPortfolio]** テーブル内に作成されるライセンス下の従属ライセンス）に変換されます。
- 契約にリンクしていた **[amAdjustment]** テーブルのレコードは削除されます。
- 契約間の親子リンクは無くなります。

### 資産の任意管理項目

資産の任意管理項目は、変換時に資産に関連しているポートフォリオ品目に関連付けられます。例外は、任意管理項目が5.10データベースの1フィールド（特に **[コンピュータ]** テーブルのフィールド）に転送される場合です。

あるフィールドに転送された任意管理項目は、資産から切り離されるため、関連するポートフォリオ品目には帰属しません。



#### ヒント:

変換ファイルにはコメントのMapping要素があり、これを有効にすると、上記の動作を変更できます。

### 見積

見積を基に作成された発注が全部または一部受領されている場合、変換時にこの見積は消失します。

他の見積は発注に転換されます。

## 競合の可能性

### 識別子

変換時に、新規の識別子（主キー）が作成されます（テーブル内に作成されるレコードごとに作成されます）。

しかしどのDBMSを使っている場合でも、データベースでの識別子数は $2^{31}$ に制限されています。

この数を超過すると最終データベースは破損します。

変換中に、エラーメッセージは警告を発生しません。

このため変換前に、この数を超過していないかどうかを確認する必要があります。

変換中に作成される識別子の最大数は、旧フォーマットのシミュレーション用データベースのバージョンにより異なります。

この数を超過していないことを確認するには、

- 1 旧フォーマットのシミュレーション用データベース内にある最大識別子（*MaxId* と呼びます）の、おおよその値を決めます。

このためには、あるテーブル（**[amLocation]** など）にレコードを1つ作成し、このレコードの主キーの値（**[amLocation]** では、**lLocalId**）を書きとめておきます。

#### ヒント:

この値を表示するには、このフィールドをリストに追加します：右クリックで表示されるコンテキスト依存メニューから、**[ユーティリティ/リストの設定]** を選択します。

- 2 *MaxId*が $(2^{31})/8$ よりも小さいことを確認してください。

#### 注意:

4.0.0バージョンの旧フォーマットシミュレーション用データベースでは、制約点はありません。

### 発注明細のブランド

製品に関連する（**[Product]** リンク）発注明細の、**[ブランド]**（SQL名：**Brand**）フィールドの値は、変換時に消失します（製品自体がブランドに関連しているためです）。

他の発注明細の**[ブランド]**（SQL名：**Brand**）フィールドの値は、**[詳細]**（SQL名：**LineDesc**）フィールドに追加されます。

## 依頼明細のブランド

製品に関連する（[製品] リンク）依頼明細の、[ブランド]（SQL名：Brand）フィールドの値は、変換時に消失します（製品自体がブランドに関連しているためです）。

他の依頼明細の [ブランド]（SQL名：Brand）フィールドの値は、[詳細]（SQL名：LineDesc）フィールドに追加されます。

## 固有インデックス

固有インデックスは、Asset Managerバージョン4.3.0のいくつかのテーブルに追加されています。

### 注意:

これらの新しい固有インデックスによって、以前は使用できなかった信頼性の高い照合更新キーを使用できるようになりました。

その有効性の例として、データをAsset Managerの外部で変更するためにAsset ManagerからデータをエクスポートしてAsset Managerに再びインポートすることができます。照合更新キーを使用すると、重複レコードを生じることなく、以前のレコードを特定して更新できます。

重要: 特定の一意性制約が旧フォーマットのデータベースでは守られない場合があります。

これが起こると、必ずデータベース変換が中断します。

変換プログラムによって警告され、競合のリストが表示されます。

変換プログラムの指示に従います。

## ブランドとモデルが同じでもカテゴリが異なる製品

このような製品は変換できません。

これが起こると、必ずデータベース変換が中断します。

変換プログラムによって警告され、競合のリストが表示されます。

変換プログラムの指示に従います。

## 手順6 - 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を検証する

1

### 重要項目:

旧フォーマットの本番データベースのバックアップコピーを作成します。

- 2 Asset Manager Application Designer 5.10を起動します。
- 3 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースに接続します（[ファイル/開く]メニュー、[既存のデータベースを開く]オプション）。
- 4 データベースの診断画面を表示します（[アクション/データベースの診断/修復]メニュー）。
- 5 テーブルのリストで[すべてのテーブル]を選択します。
- 6 ログファイルの名前とパスを指定します。
- 7 [レコードの整合性のチェック]オプションを除くすべての検証オプションを選択します。
- 8 [解析のみ]オプションを選択します。
- 9 [実行]をクリックします。
- 10 実行画面のメッセージを確認します。
- 11 必要に応じて、ログファイルの内容を確認します。

プログラムが問題を表示する場合、以下の操作の内の1つを実行します。

- 1 変換ファイル「migration.xml」を変更します。
- 2 「手順5 - 旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換する [ 献 50]」の段階から、操作を再開します。



#### 警告:

前の2つの操作は、Asset Managerバージョン4.1.0以上をマイグレートする場合は必要ありません。

または、

- 1 旧フォーマットの本番データベースのデータを変更します。
- 2 「手順4 - 旧フォーマットの本番データベースのコピーを作成する [ 献 49]」の段階から、操作を再開します。

分析/修復プログラムの詳細については、『管理』ガイドの「データベースの診断/修復」の章を参照してください。

---

## 手順7 - 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの有効性を確認する

5.10フォーマットのシミュレーション用データベース内を検索して、変換が正常に行われたかどうかを確認します。

以下の操作などを実行することも可能です。

- 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースと、旧フォーマットのシミュレーション用データベース間で、主要テーブルのレコードの数を比較します。



レコード数が大幅に異なる場合は、正常に変換されているかどうか確認します。

レコード数が大幅に異なっても正常な場合：ライセンス契約は、変換時に契約のテーブルから削除されます。このため、契約のテーブルのレコード数が変換時に減少するのは普通です。

- 主要テーブルごとに1つ以上のレコードの詳細を確認し、情報に一貫性があるかどうかを確かめます。

契約の場合、契約のタイプごとに（リース、メンテナンスなど）レコードを点検します。

資産レベルの【モデル】リンクなど重要なリンクには、特に注意する必要があります。

- 任意管理項目とその値が変換されており、予測どおりに任意管理項目がフィールドに変換されているかどうか確認します（任意管理項目ごとに1テスト）。

問題点がある場合は、以下の操作の内の1つを実行します。

- 1 変換ファイル「migration.xml」を変更します。
- 2 「手順5 - 旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換する [ 献 50]」の段階から、操作を再開します。

または、

- 1 旧フォーマットの本番データベースのデータを変更します。
- 2 「手順4 - 旧フォーマットの本番データベースのコピーを作成する [ 献 49]」の段階から、操作を再開します。

---

## 手順8 - 旧フォーマットの本番データベースでの権限の一部を制限する

旧フォーマットの本番データベースのユーザ権限を変更し、手動変換が必要なアプリケーションデータを含むテーブルを、ユーザが変更できないようにします。

- 1 ▶手動で変換するアプリケーションデータ [ 献 134]のセクションを参照して、どのアプリケーションデータを手動で変換すべきか判断してください。
- 2 ユーザ権限のリストを表示します（【管理/ユーザ権限】メニュー）。
- 3 各権限を1つずつ選択します。各権限ごとに以下の操作を行います。
  - 1 ユーザ権限に関連する全オブジェクトを選択します。
  - 2 【作成】、【削除】、【作成中に入力】権限をオフにします。
  - 3 【変更】をクリックします。

手動変換するアプリケーションデータは、旧フォーマットの本番データベースから抽出されるため、この操作が必要になります。本番データベースをコピーした後に変更された事項は、変換時に取り込まれません。

## 🔧手順9 - 手動で変換するアプリケーションデータをエクスポートする

### 💡注意

- ▶ 手動で変換するアプリケーションデータ [ 献 134]

### ヒント

アプリケーションデータは大量にあるはずですが。

アプリケーションデータをエクスポートする前に、古いアプリケーションデータを以前のフォーマットのデータベースから削除することを検討します。

これにより、使わないアプリケーションデータをテストする手間を省くことができます。

### 🔧手動で変換するアプリケーションデータをエクスポートする

- 1 Asset Manager Application Designer 5.10を起動します。
- 2 旧フォーマットの本番データベースに、「Admin」ログインで接続します（[ファイル/開く/既存のデータベースを開く]メニュー）。
- 3 [マイグレーション/アプリケーションデータのエクスポート]メニューを選択します。
- 4 ウィザードに表示される指示に従います。
- 5 ログファイル「sduxprt.log」を参照します（ファイルは、[作業フォルダ]フィールドで指定されるフォルダにあります）。
- 6 作成される.xmlファイル（[作業フォルダ]フィールドで定義されるフォルダ内）のツリー構造のバックアップコピーを作成します。  
このコピーは、元の「.xml」ファイルを使用する場合、または「.xml」ファイルで変更された事項を表示する場合に便利です。

### ⚠️エクスポート中の規則

エクスポートツールは以下の操作を行います。

- 手動変換するアプリケーションデータのコピーを、手動変換が可能なフォーマットでエクスポートします。
- アプリケーションデータだけでなく、アプリケーションデータのコンテキストに関する情報もエクスポートします。これにより、Asset Manager Script Analyzerで簡単にアプリケーションデータを更新できるようになります。

- アプリケーションデータのタイプ別に構成された「.xml」ファイルのツリー構造を作成します。  
各「.xml」ファイルは、確認される1つまたは複数のアプリケーションデータを含む1レコードに対応します。
- 旧フォーマットの本番データベースにユーザが追加したすべてのアプリケーションデータを包括します。
- システムデータを除外します。  
このデータは特別な処理を必要とします。本ガイドの「[変換に関する情報 \[ 献 52\]](#)」を参照してください。
- アプリケーションデータのテーブル、リンク、およびフィールドが、5.10のデータベース構造と一致しているかどうかを確認しません。

 **ヒント:**

これは、Asset Manager Script Analyzerプログラムが実行します。

- **専門分野データとサンプルデータ**を含めます。

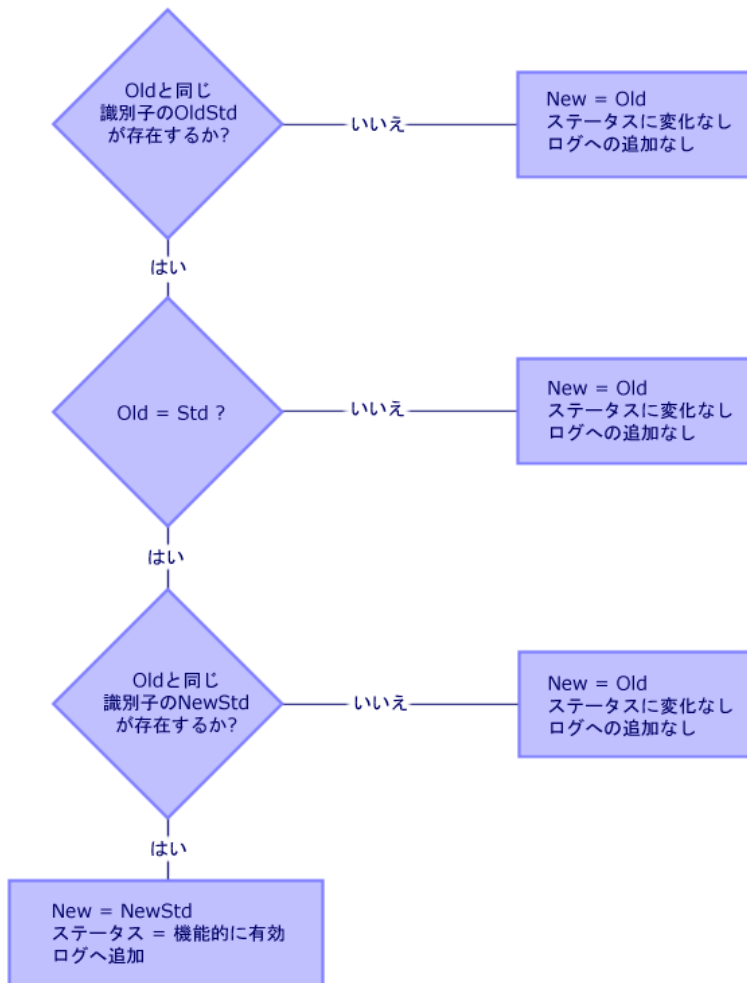
**サンプルデータ**は特別な処理を必要とします。

この処理は、旧フォーマットの本番データベースにそのまま残しておいたアプリケーションサンプルデータを、更新するために実行されます。

この処理を実行するために、ツールはエクスポートしたアプリケーションデータを1つずつ検証します。

プロセスは以下の通りです。

図 4.2. サンプルデータの処理 - プロセス



説明

- *Old* : エクスポートされたアプリケーションデータ (つまり旧フォーマットの本番データベースから来るデータ)
- *OldStd* : *Old*に一致する標準の旧フォーマットのサンプルデータ (サンプルデータが存在する場合)

*Old*と*OldStd*の照合更新は、データ型に基づく識別子を使って実行されます。

例 : アクションでは **[SQL名]** (SQL名 : SQLName) フィールド

ツールに参照されるアプリケーションのサンプルデータは、Asset Manager 5.10のインストール先フォルダの「\migration\fromXxx\reference」サブフォルダ内に格納されます。「Xxx」は、Asset Managerの旧バージョンの番号に当たります。

- **NewStd** : **Old**に一致する標準の5.10フォーマットの**サンプルデータ** (サンプルデータが存在する場合)

**Old**と**NewStd**の照合更新は、データ型に基づく識別子を使って実行されます。

ツールに参照されるアプリケーションのサンプルデータは、Asset Manager 5.10のインストール先フォルダの「\migration\fromXxx\referencenew」サブフォルダ内に格納されます。「Xxx」は、Asset Managerの旧バージョンの番号に当たります。

- **New** : ツールに処理された後 (変更されているか、またはそのまま変更なし) の**Old**

---

## 手動で変換するアプリケーションデータを処理する

手動変換するアプリケーションデータは、数段階の手順を踏んで処理されます。

- 1 手順10 - アプリケーションデータを検証し、修正する [ 献 69]
- 2 手順11 - 修正されたアプリケーションデータを復元する [ 献 80]
- 3 手順12 - 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を検証する [ 献 82]
- 4 手順13 - 復元されたアプリケーションデータを検証する [ 献 82]

これらの手順は本セクションで説明されています。

### 注意:

「フィールド」の検証や変換が本セクションで説明されている場合、この「フィールド」は、Asset Managerデータベース構造のフィールドとリンク両方を指します。

### ヒント:

アプリケーションデータの処理を、複数の従業員に分担作業させることも可能ですが、この場合は分担作業をプロジェクトとしての確に管理する必要があります。

## 手順10 - アプリケーションデータを検証し、修正する

このタスクはAsset Manager Script Analyzerを使って実行します。

## アプリケーションデータの検証と修正

以下の手順に従います。各手順の詳細については、後述のAsset Manager Script Analyzerの情報を参照してください。

- 1 Asset Manager Script Analyzerを起動します。
- 2 [作業フォルダ] フィールドに値を入力します。

下記の②を参照してください。

- 3 手順「手順3-旧フォーマットの本番データベースの構造の変更事項を伝達する [ 献 44]」の段階で、伝達されないスクリプトを含む「.xml」ファイルのツリー構造を作成した場合は、以下の手順に従います。
  - 1 「手順3-旧フォーマットの本番データベースの構造の変更事項を伝達する [ 献 44]」の段階で作成した「<生成フォルダ>\dbbscripts」フォルダと、「<生成フォルダ>\bulddb\dbbscripts」フォルダをコピーします（フォルダが存在する場合）。
  - 2 構造の変更事項の伝達については、▶「手順3-旧フォーマットの本番データベースの構造の変更事項を伝達する [ 献 44]」のセクションを参照してください。
  - 3 このフォルダを、[生成フォルダ] フィールドで指定したフォルダ内に貼り付けます。
- 4 検証するアプリケーションデータのリストを表示します（[アクション/すべてのファイルのリスト] または [アクション/未処理のファイルのリスト] メニュー）。



[メッセージ] ウィンドウに、検証する「.xml」ファイルのリストが情報と共に表示されます。

④を参照してください。

アプリケーションデータをエクスポートする際に、Asset Manager Application DesignerはSQL名を「.xml」ファイルへ自動的に割り当てています。デフォルトでこの名前は、接頭辞と自動的に増分される数字から構成されています。場合によっては、明確な名前も使用されています。

テーブルのSQL名	「.xml」ファイルに名前を付けるために使用されるフィールドのSQL名
amAction	SQLName
amQuery	SQLName
amCalcField	SQLName
ItemNo	amFieldAdjustTempl
ItemNo	amFieldAdjust
OptSection	amOption




- 5 「手順3-旧フォーマットの本番データベースの構造の変更事項を伝達する [ 献 44]」の段階で自動的に伝達されなかったスクリプトを、現段階で処理する場合は、これらのスクリプトに対応する「.xml」ファイルから処理します。

- 1 「<生成フォルダ>\dbbscripts」フォルダと「<生成フォルダ>\bulddb\dbbscripts」フォルダの、最初の「.xml」を選択します。
  - 2 ファイルを詳しく分析します（[アクション/スクリプトの問題を表示]メニュー）。
  - 3 [メッセージ] ウィンドウの内容を確認します。  
とを参照してください。
  - 4 「手順3 - 旧フォーマットの本番データベースの構造の変更事項を伝達する [献 44]」の段階で取得した「カスタマイズ済5.10 gbbase\*.\*」ファイル内で、対応するスクリプトを変更するために、Asset Manager Script Analyzerが提示する変更方法を使用します。  
このためには、Asset Manager Application Designerを起動し、「カスタマイズ済5.10 gbbase.xml」ファイルを開いてスクリプトを手動で変更します。
  - 5 「.xml」ファイルの処理が終了したら、[機能的に有効] オプションを選択します。
  - 6 リストを表示します（[アクション/未処理のファイルのリスト]メニュー）。  
[メッセージ] ウィンドウに、検証する「.xml」ファイルのリストが表示されます。
  - 7 確認する次の「.xml」ファイルを選択し、このファイルを詳しく解析します。
- 6 要約のリストから、検証する別の「.xml」ファイルを選択します。  
選択した各「.xml」ファイルごとに、
- 1 ファイルを詳しく分析します（[アクション/スクリプトの問題を表示]メニュー）。

---

 **ヒント:**

1つの「.xml」ファイル内に、手動で変換すべきアプリケーションデータが複数存在する場合があります。

- 2 [メッセージ] ウィンドウの内容を確認します。  
とを参照してください。
- 3 「.xml」ファイルを、編集用ウィンドウの[コンテキスト] フィールドとタブで直接変更します。  
変更された「.xml」ファイルは、変換プロセスで後ほどインポートされます。  
を参照してください。
- 4 スクリプトをコンテキスト内でテストします（[アクション/スクリプトをコンテキスト内で確認]メニュー）。

この操作は、スクリプトが、5.10データベース構造に対して有効であるかどうかを確認することを目的としています。

 **重要項目:**

無効なアクションスクリプトとSQLクエリをAsset Managerのグラフィカルインタフェースで開くことはできないため、この操作は不可欠です。また、「.xml」ファイルの復元後にアクションスクリプトを修正することは非常に困難であり、時には不可能になります。

この操作は、角括弧内のフィールドとリンクが、アクションのコンテキストに対して有効であるかどうかを検証します。

 **注意:**

いずれにせよ、[復元可能] オプションを現在のファイル用に選択する際に、スクリプトはスクリプトのコンテキスト内で自動的にテストされます。

 **警告:**

スクリプトをコンテキスト内でテストしても、さらに[アクション/スクリプトの問題を表示]メニューを使ってテストする必要があります。このツールはスクリプトの他の側面をテストするためです。

- 5 「.xml」ファイル全体を検証し修正した後、[復元可能] オプションを選択します。


これは、手動変換するアプリケーションデータをテストするために、「.xml」ファイルを、5.10フォーマットのシミュレーション用データベースへ復元できることを意味します。

[復元可能] オプションを選択すると、スクリプトは自分のコンテキスト内で自動的にテストされます。

 を参照してください。

- 6 検証するアプリケーションデータのリストを新規に表示します（[アクション/処理するファイルを表示]メニュー）。

[メッセージ] ウィンドウに、検証する「.xml」ファイルのリストが表示されます。

Asset Manager Script Analyzerは、「復元可能」となっている「.xml」ファイルを解析しません。括弧内の数は「0」です。青のアイコン は、復元可能であることを示します。

- 7 確認する次の「.xml」ファイルを選択し、このファイルを詳しく解析します。



 **注意:**

一部のアプリケーションデータのステータスは既に「機能的に有効」になっています。

これは、「エクスポート中の規則 [ 献 66]」の段階で、サンプルデータから検出されたアプリケーションデータに当たります。

## アプリケーションデータの修正速度を速める

 **警告:**

ここで説明されている方法を実行するには、細心の注意が必要です。

この種の作業に慣れていない場合や、自分で責任を持って作業を遂行できない場合には、実行しないでください。

一部の修正は繰り返し実行されます。

このため、全「.xml」ファイルに、「検索／置換」メニューを使用することも可能です。

以下の点には特に注意してください。

- 「検索／置換」メニューを使用する前に、各段階ごとに「.xml」ファイル全体のバックアップコピーを作成します。
- 区切り文字も検索する文字列へ追加します。
- 「完全に一致する単語」オプションを選択します。
- 置換の合計数を表示し、妥当であるかどうか確認します。
- 変換されたファイルの、置換前と置換後の相違点を分析します。

## Asset Manager Script Analyzerのメニュー

表 4.3. Asset Manager Script Analyzer - メニュー

メニュー	機能
[ファイル] メニュー	
新規作成	特に用途はありません。
開く	【作業フォルダ】フィールドで定義したルートを含むツリー構造の「.xml」ファイルを開きます。
保存	ファイルの変更事項を保存します（【復元可能】または【機能的に有効】の属性、コンテキスト、スクリプト）。
名前を付けて保存	特に用途はありません。
終了	Asset Manager Script Analyzerを終了します。
[編集] メニュー	他の編集メニューと同じ機能が含まれています。
[アクション] メニュー	

メニュー	機能
次のファイルを開く	メッセージウィンドウに表示されたリスト内で、次の「.xml」ファイルを開きます。
前のファイルを開く	メッセージウィンドウに表示されたリスト内で、前の「.xml」ファイルを開きます。
スクリプトの問題を表示	選択された「.xml」ファイルの潜在的な問題を分析し、メッセージウィンドウ内に結果を表示します。
スクリプトをコンテキスト内で確認	【コンテキスト】フィールドに値が入力されている場合は、指定されたテーブルで現在のスクリプトの有効性をテストします。コンテキストが指定されていない場合は、コンテキスト外でスクリプトの有効性をテストします。
ファイルの復元可能な属性を強制	【アクション/スクリプトをコンテキスト内で確認】メニューで、スクリプトがコンテキスト内で有効でないとは判断されても、【復元可能】オプションが選択されます。
<p><b>警告:</b></p> <p>以下の場合にのみこのメニューを使用します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 【アクション/スクリプトをコンテキスト内で確認】メニューが無効なエラーを返す場合。</li> <li>■ しかし、スクリプトの有効性が明白である場合。</li> </ul>	
<p>使用例</p> <p>【契約賃貸料】（SQL名：amCntrRent）テーブルには、【比例配分方法】（SQL名：ProrateField）フィールドがあります。このフィールドは、フィールドのシステム名を格納します。しかし、Asset Manager Script AnalyzerはSQL名の矛盾のみを検出します。このためAsset Manager Script Analyzerは、多くの場合根拠のないエラーを発することになります。このフィールド用には以下の操作を実行します。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1 【アクション/ファイルの復元可能な属性を強制】メニューを選択します。</li> <li>2 ファイルを復元します。</li> <li>3 ファイルをAsset Manager 5.10でテストします。</li> <li>4 【比例配分方法】フィールドの値をAsset Manager Script Analyzer内で修正します。</li> <li>5 【機能的に有効】オプションを選択します。</li> </ol>	
未処理のファイルのリスト	「.xml」ファイルのリストを表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 【作業フォルダ】フィールドで定義したルートを含むツリー構造の「.xml」ファイルが表示されます。</li> <li>■ オプション【機能的に有効】が選択されていない「.xml」ファイルが表示されます。</li> </ul>
すべてのファイルのリスト	【作業フォルダ】フィールドで定義したルートを含むツリー構造の、全「.xml」ファイルのリストを表示します。

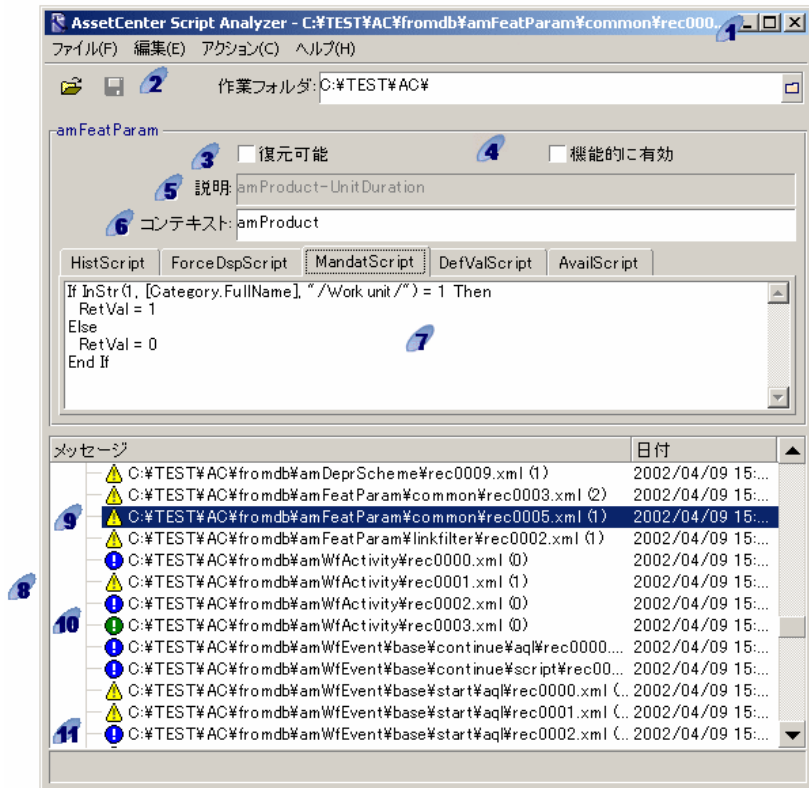
アプリケーションデータの復元

Asset Managerデータベースへの接続が選択可能になり、【復元可能】オプションがオンになっている「.xml」ファイルをインポートできるようになります。このメニューの機能は、Asset Manager Application Designerの【マイグレーション/アプリケーションデータの復元】メニューの機能と同じです。

### Asset Manager Script Analyzerが表示する「.xml」ファイルのリスト

【アクション/すべてのファイルのリスト】または【アクション/未処理のファイルのリスト】メニューを使用すると、Asset Manager Script Analyzerで表示されるウィンドウは以下のようになります。

図 4.3. Asset Manager Script Analyzer - 「\*.xml」ファイルの分析用ウィンドウ



1 「.xml」ファイルの完全パス

2 **Asset Manager Application Designer**を使ってエクスポートされるアプリケーションデータを含むフォルダ（手動で変換するアプリケーションデータを含む「.xml」ファイルのツリー構造）。

これは、**Asset Manager Application Designer**の【マイグレーション/アプリケーションデータのエクスポート】メニューの【作業フォルダ】フィールドで指定したフォルダに当たります。

このフォルダのルートには、「**modifications.xml**」ファイルがあります。

このファイルは「**migration.xml**」変換ファイルから生成されています。

「**modifications.xml**」ファイルは、ソースデータベースの各フィールドへ適用され得る変換事項のリストです（フィールドを1つずつ列挙しています）。

「**modifications.xml**」ファイルは、フィールド名の問題点を診断するために**Asset Manager Script Analyzer**のみに使用されます。

3 現在の「.xml」ファイルを分析、修正した後に、【復元可能】オプションを選択します。

4 **Asset Manager**データベースに復元された「.xml」ファイルのアプリケーションデータの機能をテストした後、【機能的に有効】オプションを選択します。

5 この情報は、検証すべきアプリケーションデータを識別するために使用されます。この情報（例えば、アプリケーションデータを格納するレコードのSQL名など）は、**Asset Manager Application Designer**でアプリケーションデータをエクスポートする際に抽出されます。

6 アプリケーションデータのコンテキストのテーブル（コンテキストが存在する場合）。

#### 警告:


【アクション/スクリプトの問題を表示】メニューはこの情報をテストしません。コンテキストが有効であるかどうか（例えば、5.10バージョンで削除されたテーブルなど）は、ユーザが自分で調べる必要があります。


7 ファイルに複数のスクリプトが含まれている場合、各スクリプトは別々のタブに表示されます。スクリプトのいずれかに問題がある場合（「**modifications.xml**」ファイル内のフィールド）、【アクション/スクリプトの問題を表示】メニューがメッセージを表示します。

8 【作業フォルダ】フィールドで定義されているルートを含むツリー構造の「.xml」ファイルが、リストとして表示されます。【アクション/すべてのファイルのリスト】メニューでは全ファイルが列挙され、【アクション/未処理のファイルのリスト】メニューでは、【機能的に有効】オプションがオフのファイルのみが表示されます。

9 このリストの各行は、1つの「.xml」ファイルに相当します。

括弧内の数は、検証するフィールドを含む「.xml」ファイルの行数に当たります。

数が「0」で、行がアイコン  で始まる場合、フィールドのSQL名は正常ですが、ファイルに間違ったアプリケーションデータが含まれています。アプリケーションデータのコンテキストを定義するテーブルを考慮に入れた上で、間違ったデータであると判断されるため、この場合リンクが不正である可能性が多大です。



数が「0」で、行が青いアイコン  で始まる場合、フィールドのSQL名は正常です。また、アプリケーションデータのコンテキストを定義するテーブルを考慮に入れた上で、ファイルには間違ったデータが含まれていないと判断されます。ファイルをAsset Managerデータベースへ復元し、テストすることができます。



---

 **注意:**

クリックするとファイルが開きます。

---

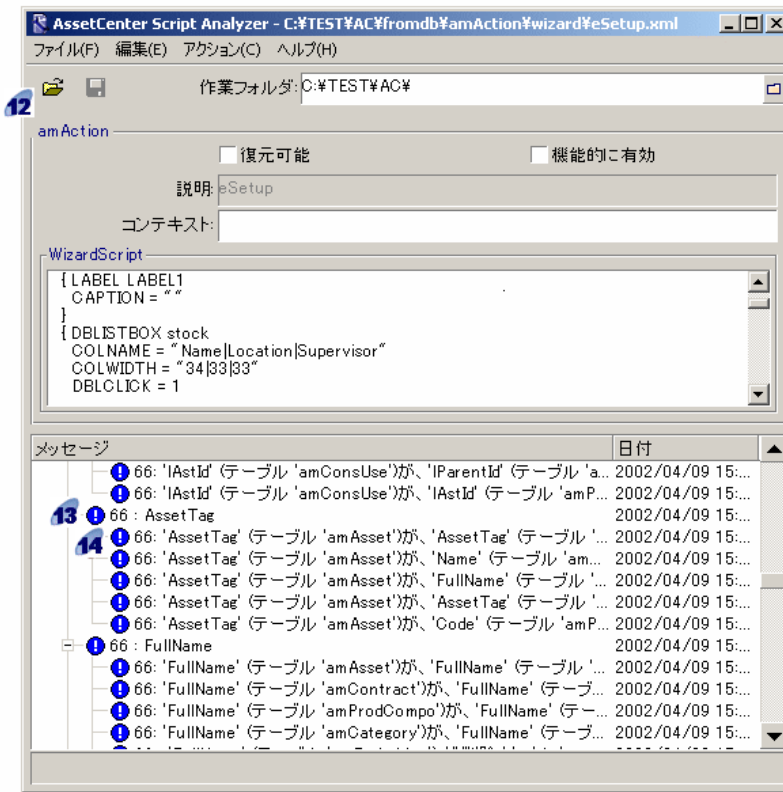
 緑色のアイコン  は、「.xml」ファイルのステータスが【機能的に有効】であることを意味します。

 青色のアイコン  は、「.xml」ファイルのステータスが【復元可能】であることを意味します。このステータスは、ユーザにより手動で選択される場合と、【アクション/すべてのファイルのリスト】と【アクション/未処理のファイルのリスト】メニューにより自動的に選択される場合があります（「.xml」ファイルのフィールドが、「modifications.xml」内に存在しない場合に、コンテキスト内でスクリプトが確認されると、自動的に選択されます）。

## スクリプトに関する問題点のリスト

【アクション/スクリプトの問題を表示】メニューを使用すると、Asset Manager Script Analyzerで表示されるウィンドウは以下のようになります。

## 図 4.4. Asset Manager Script Analyzer - スクリプトの分析用ウィンドウ



### 注意:

[メッセージ] 枠で分析されるのは、現在のスクリプトのみです（複数のスクリプトが存在する場合は、現在のタブ）。

**12** 「.xml」ファイルのアプリケーションデータを含むテーブルのSQL名

**13** 問題のあるスクリプトの行番号と、「modifications.xml」ファイル内で検索されたフィールドのSQL名。

フィールドのSQL名が「modifications.xml」変換ファイル内にある場合は、これらのフィールド等を検証する必要があります。


解析プログラムは、フィールドやリンクの所属先テーブルを考慮に入れません。「modifications.xml」ファイル内にフィールドのSQL名が表記されるだけで、解析が必要であるフィールドであると見なされます。

SQL名は、テーブルA内で変更されていないフィールドのSQL名であると同時に、別のテーブルB内で変更されたフィールドのSQL名でもあり得ます。プログラムはこのような問題を検証し、必要があれば修正するようにユーザを手助けします。

「modifications.xml」ファイルのフィールド、リンクのSQL名を検索する際、英数字以外の全ての文字（例外：\_）は、区切り文字と見なされます。

#### 注意:

ダブルクリックすると、カーソルは問題のある行の上に移動します。

 下の各行は変更の提案事項に当たります。

このウィンドウには、検証されるフィールドのSQL名の修正方法ごとに、1行が表示されます。

行の始めにある数字は、「.xml」ファイル内で検証するべき行の数に当たります。

提示される修正方法は、「modifications.xml」変換ファイルで説明されている関連付けに基づきます。

提案事項は、「modifications.xml」ファイルで検索された関連付けに基づきます。

メッセージには複数のタイプがあります。

- 「'A' (テーブル 'B') が、'C' (テーブル 'D') に変更されました。」 : スクリプトのフィールドAは、ソースデータベースのテーブルBの一部を成していません。フィールドAは、「modifications.xml」ファイル内でフィールドCへ関連付けられています。このフィールドは、カスタマイズ済5.10 gbase\*.\*ターゲットデータベース記述ファイル内でテーブルDの一部を成していません。  
例 : 「script' (テーブル'amAction') が、'memScript' (テーブル'amAction') に変更されました。」
- 「'A' (テーブル 'B') はありません。」 : スクリプトのフィールドAは、ソースデータベースのテーブルBの一部を成していません。フィールドAまたはテーブルBは、「カスタマイズ済5.10 gbase\*.\*」ターゲットデータベース記述ファイルの一部を成していません。
- 「'A' (テーブル 'B') が、'C' (テーブル 'D') (式 'E') に変更されました。」 : スクリプトのフィールドAは、ソースデータベースのテーブルBの一部を成していません。フィールドAは、「modifications.xml」ファイル内でフィールドCへ関連付けられており、フィールドCは「カスタマイズ済5.10 gbase\*.\*」ターゲットデータベース記述ファイル内でテーブルDの一部を成していません。フィールドCは、式Eから入力されます。式Eは「modifications.xml」ファイ

ル内にあります。Value属性がフィールドのSQL名と異なる場合に、式がメッセージに表示されます。

例（架空）：「'dtEnd'（テーブル'amTicket'）が、'duration'（テーブル'amTicket'）に（式'dtEnd - dtStart'）変更されました。」

 **注意:**

ダブルクリックすると、カーソルは問題のある行の上に移動します。

 **警告:**

問題のあるテーブル名の変更方法は提案されません。

## 手順11 - 修正されたアプリケーションデータを復元する

 **注意:**

変更されたアプリケーションデータの復元は、HP Connect-Itが実行します。HP Connect-Itがインストールされていると、この作業はバックグラウンドで実行されます。

アプリケーションデータの復元は、Asset Manager Application DesignerまたはAsset Manager Script Analyzerで実行されます。

### 修正されたアプリケーションデータを**Asset Manager Application Designer**で復元する

- 1 Asset Manager Application Designer 5.10を起動します。
- 2 「Admin」ログインを使って、5.10フォーマットのシミュレーション用データベースに接続します（[ファイル/開く/既存のデータベースを開く]メニュー）。
- 3 [マイグレーション/アプリケーションデータの復元]メニューを選択します。
- 4 ウィザードに表示される指示に従います。
- 5 ログファイル「sdurest.log」を参照します（ファイルは、[作業フォルダ]フィールドで指定されるフォルダにあります）。

### 修正されたアプリケーションデータを**Asset Manager Script Analyzer**で復元する

- 1 Asset Manager Script Analyzerを起動します。



- 2 【作業フォルダ】フィールドに値を入力します。これは、Asset Manager Script Analyzerで修正されるアプリケーションデータを含むフォルダです（修正されるアプリケーションデータを含む.xmlファイルのツリー構造です）。
- 3 【アクション／アプリケーションデータの復元】メニューを選択します。
- 4 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースに、「Admin」ログインでアクセスします。
- 5 【マイグレーションフォルダ】フィールドに値を入力します。これは、変換に必要な参照ファイルを含むフォルダです。  
変換するデータベースバージョンごとにフォルダがあります（「C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.10 xx\migration\fromxxx」では、「xxx」が旧バージョンの番号に当たります）。
- 6 【作業フォルダ】フィールドに値を入力します。これは、Asset Manager Application Designerで出力されるアプリケーションデータを含むフォルダです（手動変換するアプリケーションデータを含む「.xml」ファイルのツリー構造です）。  
これは、Asset Manager Application Designerの【マイグレーション／アプリケーションデータのエクスポート】メニューの【作業フォルダ】フィールドで指定したフォルダに当たります。
- 7 【OK】をクリックします。
- 8 画面に表示されるメッセージを読みます。
- 9 ログファイル「sdurest.log」を参照します（ファイルは、【作業フォルダ】フィールドで指定されるフォルダにあります）。

#### 却下の原因

- 「.xml」フォルダ内にあり、復元不可能と宣言されたアプリケーションデータは、却下されます。
- 5.10バージョンの全必須フィールドは、次のうち1つの条件を満たす必要があります。1、必須フィールドは、「modifications.xml」ファイル内のMapping要素である。2、必須フィールドは、旧バージョンから変更されていないテーブルの一部を成す。3、「modifications.xml」ファイルのMapping要素に関連付けられる2テーブル間で、必須フィールドのSQL名の1つが変更しない。

#### ヒント:

フィールドが必須であるかどうかは、Asset Manager Application Designerの【必須】パラメータで指定できます（【はい】または【スクリプト】を選択します）。

## 12 手順12 - 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を検証する

「手順6 - 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を検証する [ 献 63]」のセクションの指示に従って、5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を検証します。

旧フォーマットの本番データベースへ接続するかわりに、5.10フォーマットのシミュレーション用データベースに接続します。

【修復】 オプションのかわりに【解析のみ】を選択します。

プログラムが問題点を表示する場合、変換が適切に実行されなかった可能性があります。

問題点が表示されたら、特に「migration.xml」変換ファイル内の変換パラメータを確認します。

## 13 手順13 - 復元されたアプリケーションデータを検証する

### プロセス

復元可能なアプリケーションデータとは、ユーザがAsset Manager Script Analyzerで確認し、必要に応じて変更したデータのことを指します。

復元可能でも、これらのアプリケーションデータがAsset Managerで正常に機能するとは限りません。

アプリケーションデータが正常に機能するかを確認するには、各データを手動でテストする必要があります。

- 1 復元された「.xml」ファイルを1つずつ開きます。
- 2 復元されたアプリケーションデータを含むレコードを検索します。
- 3 5.10フォーマットのシミュレーション用データベース内で検索されたアプリケーションデータをテストします。

#### ヒント:

データベース構造の再編成が、手動変換するアプリケーションデータを含むレコードの一般的な機能に、影響を与えないようにする必要があります（要素を修正するだけでは不十分です。例えば、現バージョンでは[ポートフォリオ品目]のテーブルが追加されているため、[資産]のテーブルを使用していたワークフローチャートなどを再検討する必要があります）。

#### 注意:

スクリプトの параグラフの最後を示す記号は、文字「|」に置換されます。これによって、スクリプトの実行時に問題が起こることはありません。

- 4 復元されたアプリケーションデータ全体をテストした後、Asset Manager Script Analyzerの【機能的に有効】オプションを選択します。  
これは、「.xml」ファイルを5.10フォーマットのマイグレーションデータベースへ復元できることを意味します。

## 注意事項

### 連結演算子

Asset Managerの一部のバージョンでは、+文字が文字列連結演算子と見なされていた。

この文字は、5.10バージョンでは、加算演算子として厳密に解釈されます。

そのため、スクリプトのテスト時にAsset Managerでエラーが発生する可能性があります。

その場合は、+演算子を&に置き換えてください。

### クエリ

クエリが主キーの値に関連するあるレコードを識別していた場合に、このテーブルのレコードが変換時に再インデックス化されて新規テーブルへ移行されると、クエリは正しいリンクを選択できなくなります。

以下のいずれかの方法で修正します。

- クエリの主識別子を変更します。
- クエリがより安定したフィールド値を使用するように変更します。これは、データベースの次の移行時に同じ問題が生じる可能性があるためです。

---

## 手順14 - 外部アプリケーションとの統合を調整する

旧フォーマットの本番データベースを外部アプリケーションと統合している場合は、これらのアプリケーションの統合モードを調整しなければならない場合があります。

関連する可能性のあるアプリケーションについては、▶を参照してください。

- [Asset Manager Web](#) [ 献 105]
- [Get-It](#) [ 献 105]
- [Get-Resources](#) [ 献 105]
- [HP Connect-Itシナリオ](#) [ 献 106]
- [インポートスクリプト](#) [ 献 93]
- [エクスポートスクリプト](#) [ 献 94]

「手順20 - 5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを最終確認する [ 献 87]」の後に、新規統合モードをアプリケーションに適用します。

しかし、マイグレーションの現段階でこの操作を準備しておく必要があります。  
これにより、この操作にかかる時間を節約することができます。

## 5 段階を追ってマイグレーションを実行する - 最終変換（マイグレーションデータベース）

この段階では、以下のファイル等が作成されています。

- 「カスタマイズ済5.10 gbbase\*.\*」ファイル
  - ▶ 手順3 - 旧フォーマットの本番データベースの構造の変更事項を伝達する [ 献 44]
- シミュレーション用データベースでテストされた「migration.xml」変換ファイル
- 手動変換され、5.10フォーマットのシミュレーション用データベースでテストされたアプリケーションデータ

本章では、5.10フォーマットの本番データベースを取得するための操作について、段階を追って説明します。

---

### 15 手順15 - 旧フォーマットの本番データベースの整合性を検証する

「手順1 - 旧フォーマットの本番データベースの整合性を検証する [ 献 33]」のセクションの指示に従って、旧フォーマットの本番データベースの整合性を検証します。

---

## 16 手順16 - 旧フォーマットの本番データベースをブロックしコピーを作成する

旧フォーマットの本番データベースをブロックする場合、旧フォーマットの本番データベースの使用を禁止して、変換中にデータベースを変更できないようにします（変更事項が適用されない可能性があるためです）。

以下の操作を行います。

- 1 すべてのユーザの旧フォーマットの本番データベースへの接続を解除します。
- 2 以下のプログラムを終了します。
  - Asset Manager Automated Process Manager
  - Asset Manager API
  - 旧フォーマットの本番データベースにアクセスする外部プログラム
- 3 旧フォーマットの本番データベースへのアクセスをブロックします。
- 4 「手順4 - 旧フォーマットの本番データベースのコピーを作成する [ 献 49]」で説明されている手順に従って、旧フォーマットの本番データベースのバックアップを作成します。

旧フォーマットの本番データベースのこのコピーは、「マイグレーションデータベース」と呼ばれます。

旧フォーマットの本番データベースのブロック時間は、ユーザの業務の妨げにならないよう最小限に抑えるようにします。

このため、実際に変換を実行する前にシミュレーションを念入りに行う必要があります。

---

## 17 手順17 - 旧フォーマットのマイグレーションデータベースを変換する

旧フォーマットのマイグレーションデータベースを変換するには、「旧フォーマットのシミュレーション用データベースを変換する [ 献 51]」の手順に従ってください。

- 旧フォーマットのシミュレーション用データベースへ接続するかわりに、旧フォーマットのマイグレーションデータベースに接続します。
- シミュレーション用データベースで仕上げた「migration.xml」変換ファイルを使用します。

変換中は旧フォーマットの本番データベースをブロックするため、旧フォーマットの移行データベースの変換時間はできる限り短くするようにします。

シミュレーションを実行したにもかかわらず、予期せぬ問題に直面した場合は、以下の操作を実行してください。

- 1 旧フォーマットのマイグレーションデータベースの変換を中断する。
- 2 ブロックされた旧フォーマットの本番データベースの使用を再開する。
- 3 新規の旧フォーマットのシミュレーション用データベースでシミュレーションを再度実行する。
- 4 「手順16 - 旧フォーマットの本番データベースをブロックしコピーを作成する [ 献 86]」からマイグレーションプロセスを再開する。

---

## 18 手順18 - 手動で変換されたアプリケーションデータを復元する

5.10フォーマットのマイグレーションデータベースで手動変換されたアプリケーションデータを復元するには、「手順11- 修正されたアプリケーションデータを復元する [ 献 80]」の手順に従ってください。

- 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースへ接続するかわりに、5.10フォーマットのマイグレーションデータベースに接続します。
- 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースで修正した「.xml」ファイル（作業フォルダ内）を使用します。

---

## 19 手順19 - 5.10フォーマットの移行データベースで整合性を検証する

「手順6 - 5.10フォーマットのシミュレーション用データベースの整合性を検証する [ 献 63]」のセクションの指示に従って、5.10フォーマットのマイグレーションデータベースの整合性を検証します。

旧フォーマットの本番データベースへ接続するかわりに、5.10フォーマットのマイグレーションデータベースに接続します。

---

## 20 手順20 - 5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを最終確認する

以下の理由から、5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを修正する必要があります。

- 変換プログラムにより変換されなかったデータがある。  
5.10フォーマットのマイグレーションデータベースの一部のデータをテストし、手動で修正する必要があります。
- 追加または改善された機能がある。  
追加または改善された機能を最大限に利用するには、5.10フォーマットのマイグレーションデータベースで準備操作を行う必要があります。

これは、Asset Managerの性能とサービスを改善する良い機会でもあります。

## すべてのバージョンの旧フォーマットの本番データベースに関する最終確認

### 変換の成功の確認

変換が適切に実行されたかどうかを確認する必要があります。

確認するには以下の方法があります。

- 5.10フォーマットの移行データベースに目を通し、異常がないか点検します。
- 一部のテーブルのレコード数を、変換前と変換後で比較します。  
レコード数が違う場合、「migration.xml」変換ファイルで意図的に指定されている場合と、異常な変換が原因である場合があります。

### ストアドプロシージャup\_GetCounterValの変更

本セクションの内容は、旧フォーマットの本番データベースでup\_GetCounterValストアドプロシージャを変更したユーザを対象としています。

旧フォーマットの本番データベースを変換する前に以下の操作を実行します。

- 1 **[amCounter]** テーブルから別のテーブルへ派生されたカウンタを手動で変更します。
- 2 up\_GetCounterValストアドプロシージャを、初期状態に戻します。

以下のテクニカルノートの指示に従って、up\_GetCounterValストアドプロシージャを新規に調整します。

- Microsoft SQL Server : TN317171736
- Oracle Database Server : TN12516652
- DB2 UDB: TN1029175140 (Asset Managerバージョン3.x用)

### トリガ、インデックス、ストアドプロシージャ、ビュー

これらの要素に適用された変更事項は、旧フォーマットの本番データベースで変換前に初期状態に戻されています。

現段階では、必要に応じて変更事項を手動で新規に適用することができます。

### フィールドのヘルプ

フィールド（とリンク）のヘルプは**[フィールドのヘルプ]**（SQL名：amHelp）テーブルに格納されています。

旧フォーマットのマイグレーションデータベースの変換時に、このテーブルの内容は変更されません。

### 旧バージョンのフィールドのヘルプのカスタマイズ情報を保存する

- 1 フィールドのヘルプをそのまま出力します。
  - 1 Asset Manager 5.10を起動します。



- 2 変換された5.10フォーマットのマイグレーションデータベースに接続します（【ファイル/データベースに接続】メニュー）。
  - 3 【フィールドのヘルプ】テーブル（【管理/画面一覧】メニュー）のレコードリストを表示します。
  - 4 以下のフィールドとリンクを表示できるようにリストを設定します。
    - テーブル (TableName)
    - フィールド (FieldName)
    - 説明
    - 例
    - 注
  - 5 リストの内容をエクスポートします（【リストのエクスポート】ポップアップメニュー）。
- 2 旧バージョン用標準のフィールドのヘルプを出力します。
    - 1 選択したDBMSで空のデータベースを作成します。

空のデータベースを作成する方法については、『管理』ガイドの「*Asset Manager*データベースの作成、変更、削除」の章、「DBMSを使って空のシェルを作成する」のセクションを参照してください。
    - 2 旧バージョンのAsset Managerを起動します。
    - 3 空のデータベースに接続します（【ファイル/データベースに接続】メニュー）。
    - 4 【フィールドのヘルプ】テーブル（【管理/画面一覧】メニュー）のレコードリストを表示します。
    - 5 以下のフィールドとリンクを表示できるようにリストを設定します。
      - テーブル (TableName)
      - フィールド (FieldName)
      - 説明
      - 例
      - 注
    - 6 リストの内容をエクスポートします（【リストのエクスポート】ポップアップメニュー）。
  - 3 エクスポートされた2ファイルと比較します。

2ファイルの相違点は、ユーザが実行した変更事項に相当します。変更事項に関する情報を保存しておいてください。

## 5.10バージョンのフィールドのヘルプを更新する

- 1 Asset Manager Application Designerを起動します。
- 2 【ファイル/開く】を選択します。

- 3 [データベース記述ファイルを開く(新規データベースの作成)] オプションを選択します。
- 4 Asset Manager 5.10のインストール先フォルダの「config」サブフォルダの「標準5.10 gbbase.xml」ファイルを選択します。
- 5 データベース作成ウィザードを開始します（[アクション/データベースの作成] メニュー）。
- 6 次のようにウィザードのページに入力します（ウィザードページを[次へ]と[戻る]で移動します）。

[SQLスクリプトの生成/データベースの作成] ページ：

フィールド	値
データベース	5.10形式のマイグレーションデータベースへの接続を選択します。
作成 高度な作成オプションを使用	専門分野データをインポート このオプションを選択します。

[作成パラメータ] ページ：

フィールド	値
パスワード	管理者のパスワード

**注意:**

Asset Managerデータベース管理者は、[名前] (Name) フィールドが「Admin」に設定されている [部署と従業員] (amEmplDept) テーブルのレコードです。

データベース接続ログインは、[ユーザ名] (UserLogin) フィールドに保存されています。管理者名は「Admin」です。

[システムデータの作成] ページ：

フィールド	値
タイムゾーンの使用	このオプションは変更しません
フィールドのヘルプの使用	このオプションを選択します。

[インポートするデータ] ページ：

フィールド	値
使用可能データ	どのデータも選択しません。
エラー発生時にインポートを中止	このオプションは変更しません

フィールド	値
ログファイル	このフィールドは入力しません。

- 7 ウィザードで定義されたオプションを実行します（**[終了]** ボタン）。
- 8 **[データベースの作成]** ページのメッセージを確認してから、**[OK]** をクリックして閉じます。

### フィールドのヘルプのカスタマイズ情報を再適用する

5.10バージョンのフィールドのヘルプを更新すると、カスタマイズ情報は削除されます。

保存した旧バージョンフィールドのヘルプのカスタマイズ情報に基づいて、手動で再度カスタマイズすることができます。

例えば、**[テーブル]**（SQL名：TableName）と**[フィールド]**（SQL名：FieldName）を照合更新キーとして使用して、変更事項をインポートすることができます。

### ユーザ権限、アクセス制限および機能権限

新しいデータベース構造に、規新規テーブル、フィールド、リンクが追加されたので、ユーザプロファイルのユーザ権限、アクセス制限および機能権限を適用する必要があります。

既存の権限と制限に新しいテーブル、フィールド、リンクを追加します。必要があれば新しい権限および制限を作成します。

### 一部の任意管理項目をフィールドへ転送する

Asset Manager 5.10を使用すると、新しいフィールドが標準5.10フォーマットのデータベース構造であってもユーザによりカスタマイズされていても、それらのフィールドにアクセスできます。

旧フォーマットの本番データベース内で使用されている任意管理項目のかわりにこれらの新しいフィールドのいずれかを使用することもできます。

これは、広い範囲で使用される任意管理項目の場合のみ役に立ちます。

### メリット

- 任意管理項目よりもフィールドの方が詳細ウィンドウ内に容易に配置できます。
- 任意管理項目よりもフィールドの方が適切なアクセス制限を実行できます。

#### ヒント:

任意管理項目と同様にリンクに対してアクセス制限を実行できます。

## デメリット

- 任意管理項目パラメータの【使用可能】フィールド(seAvailable)と同等の機能がフィールドレベルにありません。
- 任意管理項目と異なり、フィールドをクラスに関連付けることができません。

## プロセス

このプロセスの詳細については、『管理』ガイドを参照してください。

## 表示

全ての共有ビューに画面が作成されます。  
使わないビューは削除することができます。

## バージョン4.4.xおよびそれ以前の旧フォーマットの本番データベースの完了処理

### システムリストデータによって入力されたフィールドの変更の履歴を保存する

Asset Managerバージョン5.00以降、【履歴】(amHistory) テーブルの【前の値】(PreviousVal)、【新しい値】(NewVal) フィールドには、データベースに保存された値ではなく、システムリストデータの入力フィールドに表示された値が格納されます。

例：【作業指示】(amWorkOrder) テーブルでは、【ステータス】(seStatus) フィールドはシステムリストデータを使って入力されます。このリストデータのエントリのうちの1つは、【報告済】と表示され、「0」で保存されます。

【前の値】と【新しい値】フィールドには「0」ではなく【報告済み】が格納されます。

以前のバージョンでは、データベースに格納された値が使用されていました。

バージョン5.00以前のデータベースをバージョン5.10に変換する場合、【前の値】と【新しい値】フィールドは、システムリストデータの保存された値と表示された値の両方を含みます。

【前の値】と【新しい値】フィールドを参照しているクエリ、ウィザードなどを変更する必要があります。

納品待ち、または納品待ちだったポートフォリオ品目を取得するクエリの例。

【ポートフォリオ品目】(amPortfolio) テーブルの【割当】(seAssignment) フィールドの履歴が保存されると仮定します。

変換前のクエリ：

```
seAssignment=3 or exists (SELECT 'x' FROM amHistory WHERE ((amPortfolio:lPortfolioItemId = lHistObjId) AND (PreviousVal = '3.0000')) AND (Field = 'seAssignment'))
```

データベースの変換後、動作するように変更されたクエリ：

```
(seAssignment = 3) OR ( exists ((SELECT 'x' FROM amHistory WHERE ((amPortfolio:lPortfolioItemId = lHistObjId) AND ((PreviousVal = '3.0000') OR (PreviousVal = 'Awaiting Receipt')) AND (Field = 'seAssignment'))))
```

## バージョン4.3.2およびそれ以前の旧フォーマットの本番データベースに関する最終確認

### 受領したポートフォリオ品目のコストタイプ

ポートフォリオ品目テーブル(amPortfolio)のコストタイプリンク(CostCategory)のデフォルト値は、Asset Managerバージョン4.4.0およびそれ以降で変更されています。

このデフォルト値は、旧フォーマットの本番データベースを変換するときに更新されません。

この値は、手動で次の値に変更する必要があります。

```
if [Asset.lPOrdLineId] <> 0 then  
retval = [Asset.POrdLine.lCostCatId]  
else  
RetVal = [Model.lCostCatId]  
end if
```

これは、調達モジュールでは特に重要です。受領したポートフォリオ品目にデフォルト値が適用されるときに、この値が入力されていれば発注明細のコストタイプに関連付けられます。

## バージョン4.1.x以前の旧フォーマット本番データベースに関する最終確認

### インポートスクリプト

旧バージョンで作成したスクリプトを維持する場合、以下のインポートスクリプトを1つ1つテストする必要があります。

- 1 Asset Manager 5.10を起動します。
- 2 テスト用データベースに接続します（テスト用データベースは5.10フォーマットのマイグレーションデータベースのコピーでも構いません）。
- 3 インポートモジュールを起動します（[ファイル/インポート]）。
- 4 [データベースのインポート] オプションを選択します。

- 5 【テキスト】タブを選択し、【開く】をクリックします。
- 6 スクリプトを開きます（【ファイル/スクリプトを開く】メニュー）。
- 7 各関連を1つずつ確認します（右側のリストで「ソース/ターゲット」の組をダブルクリックします）。
- 8 変更事項を保存します（【ファイル/保存】メニュー）。
- 9 インポートをテストします（【インポート】ボタン）。
- 10 必要に応じてインポートスクリプトを訂正する。

## エクスポートスクリプト

作成したエクスポートスクリプトを保存する場合は、各スクリプトをテストする必要があります。

- 1 Asset Manager Export Tool 5.10を起動します。
- 2 5.10フォーマットのマイグレーションデータベースに接続します（エクスポートしても、接続先のデータベースを変更されることはありません）。
- 3 出力スクリプトを開きます（【ファイル/スクリプトを開く】メニュー）。
- 4 各クエリを1つずつ確認します。
  - 1 上のリストからクエリを選択します。
  - 2 画面下の**拡大鏡**アイコンをクリックします。
  - 3 クエリが有効である場合は、警告メッセージは表示されません。
  - 4 クエリが無効である場合は、警告メッセージが表示されます。
  - 5 警告メッセージが表示される場合もされない場合も、クエリのパラメータが予想通りであるかどうかを確認する必要があります。この際データベース構造が変更したことを考慮に入れます例：[資産] テーブルで検索していたデータが[ポートフォリオ品目] テーブルに格納されていることもあります。
- 5 変更事項を保存します（【ファイル/保存】メニュー）。
- 6 エクスポートをテストします（【アクション/スクリプトの実行】メニュー）。
- 7 必要に応じてエクスポートスクリプトを訂正します。

## ビュー

ビューは、旧フォーマットのマイグレーションデータベースの変換時には変更されません。

従って、データベース構造の変更は反映されません。

ビューは、適用されたフィルタと表示する列を記憶するため、1つ1つのビューを表示して、適用されたフィルタと表示する列を確定していきます。

- 1 Asset Managerを起動します。
- 2 各書式を1つずつ選択します（【ツール/ビュー】メニュー）。
- 3 警告メッセージが表示される場合は、メッセージの内容に応じてビューを修正します。

### ヒント:

必要に応じて新しいビューを作成します。

## Crystal Reportsレポート

レポートは、旧フォーマットのマイグレーションデータベースの変換時には変更されません。

従って、データベース構造の変更は反映されません。

いくつかのテーブル、フィールド、リンクのSQL名が無効になる可能性があります。

### 旧レポートを再利用する場合

- 1 Asset Managerを起動します。
- 2 レポートのリストを表示します（[ツール/レポート機能/レポート]メニュー）。
- 3 保存する必要がないレポートを削除します。
- 4 残りの各レポートをテストします。  
各レポートごとに以下の操作を行います。
  - 1 レポートのコンテキストとなる画面を開きます（例：資産のリストまたは詳細画面）。
  - 2 レポートの印刷画面を表示します（[フィル/印刷]メニュー）。
  - 3 [タイプ]フィールドで、テストするレポートのタイプを選択します。
  - 4 レポートを選択します。
  - 5 [プレビュー]をクリックします。
  - 6 警告メッセージが表示される場合は、メッセージの内容に応じてCrystal Reportsでレポートを修正します。
- 5 さらに、Asset Manager 5.10付属の新しい標準レポートをインポートする場合は、  
新規レポートをインポートする前に、保存する古いレポートのSQL名を変更します。

### 警告:

名前を変更しないと、古いレポートは同SQL名の新規レポートに上書きされてしまいます。

### 旧レポートを再利用しない場合

- 1 Asset Managerを起動します。

- 2 レポートのリストを表示します（[ツール/レポート機能/レポート]メニュー）。
- 3 古いレポートをすべて削除します。

### Asset Manager 5.10付属の標準レポートをインポートする

5.10-フォーマットのマイグレーションデータベースの[サンプルデータ]レポートをインポートするには、次の手順に従います。

- 1 Asset Manager Application Designerを起動します。
- 2 [ファイル/開く]を選択します。
- 3 [データベース記述ファイルを開く(新規データベースの作成)] オプションを選択します。
- 4 Asset Manager 5.10のインストール先フォルダの「config」サブフォルダの「標準5.10 gbbase.xml」ファイルを選択します。
- 5 データベース作成ウィザードを開始します（[アクション/データベースの作成]）。
- 6 次のようにウィザードのページに入力します（ウィザードページを[次へ]と[戻る]で移動します）。

[SQLスクリプトの生成/データベースの作成] ページ：

フィールド	値
データベース	レポートのインポート先にするデータベースへの接続を選択します。
作成	専門分野データをインポートします。
高度な作成オプションを使用	このオプションは変更しません

[作成パラメータ] ページ:



フィールド	値
パスワード	管理者のパスワードを入力します。
	<p><b>注意:</b></p> <p>Asset Managerデータベース管理者は、[名前] (Name) フィールドが「Admin」に設定されている [部署と従業員] (amEmplDept) テーブルのレコードです。</p> <p>データベース接続ログインは、[ユーザ名] (UserLogin) フィールドに保存されています。管理者名は「Admin」です。</p> <p>パスワードが [パスワード] フィールド (LoginPassword) に保存されています。</p>

[インポートするデータ] ページ:

フィールド	値
使用可能データ	オプション <b>[Crystal Reports]</b> を選択します。
エラー発生時にインポートを中止	このオプションは、問題が発生したときにインポートを中止する場合に選択します。
ログファイル	エラーや警告などすべてのインポート操作を記録するファイルの完全名。

7 ウィザードで定義されたオプションを実行します（**[終了]** ボタン）。

### 資格カウンタ

旧フォーマットの本番データベースのバージョン4.1.x以前では、資格カウンタの定義はカウンタの詳細にある **[権限]** タブで行っていました。

Asset Managerバージョン5.00では、新しい **[資格]** タブを使用します。

お使いのカウンタとこの新機能が矛盾しないようにするため、情報を **[権限]** タブから **[資格]** タブに移すことを推奨します。

## バージョン3.6.0およびそれ以前の旧フォーマットの本番データベースに関する最終確認

### 恣意的に入力されたフィールド

恣意的に値が入力されるフィールドもあります。これは変換時に妥当な情報がない場合に発生します。

これらのフィールドに値を入力する方法は、「migration.xml」変換ファイル内に定義されています。

変換後にこれらのフィールドを簡単に検索できるようにするために、フィールドに入力されるデータベースの値には、文字「^」が付きます。

関連する全レコードで、これらのフィールド値を確認し、必要に応じて変更します。

関連するレコードが多数ある場合は、変更するべきレコードをエクスポートした後インポートする、という方法を取ることもできます。

問題になるのは主に以下のフィールドです。

- コード (Code)
- バーコード (BarCode)
- **SQL名** (SQLName)
- 完全名 (FullName)
- その他

確認すべきフィールドの完全なリストを作成するには、

- 1 変換用に使用された「migration.xml」ファイルを、テキストエディタで開きます。
- 2 文字「^」を検索します。

これで、確認する全フィールドを検索できます。

例

```
<Mapping to="amAssetRent" from="amAssetRent">
<Field sqlname="Code" value="'^' || SDUSTR lAssetRentId"/>
</Mapping>
```

この例では、**[amAssetRent]** テーブルのレコードの**[コード]** フィールドの値が、文字「^」で始まる場合、フィールド値を検証しなければなりません。

## 出力イベント

変換時に**[amOutputEvent]** テーブルのレコードは変更されません。

レコードの値は、旧フォーマットの本番データベースの構造を反映している可能性があります。

この場合、手動で変換を完成させる必要があります。

### 注意:

変換時に**[amInputEvent]** テーブルのレコードは変更されません。

しかし**[amOutputEvent]** テーブルの場合と異なり、この場合問題はありませ

ん。

## フィールドに置換された任意管理項目

変換ツールは、任意管理項目の値をターゲットフィールドへコピーしました。

しかし、変換ファイルのスクリプトを使って任意管理項目とその値を削除するように設定しなかった場合は、現時点で手動削除する必要があります。

### リンク型の任意管理項目のかわりになるリンク

リンク型の任意管理項目の値を、5.10データベースのリンクへ転換する場合、リンクのターゲットテーブルが変換前と後で違くと、リンクにはデータが入力されません。

例：変換前に任意管理項目は資産のテーブルに関連付けられていましたが、任意管理項目を置換するリンクは、変換後にポートフォリオ品目のテーブルに関連付けられています。

この例では、資産の識別子は削除されており、新規のポートフォリオ品目に別の識別子が作成されています。

任意管理項目を置換するリンクが入力されていない場合、この種のリンクを含むレコードを検索するクエリを、変換後に実行する必要があります。

この種のリンクには、手動でデータを入力しなければなりません。

### 単位

変換時に、**[単位]** (SQL名: amUnit) テーブルの **[次元]** (SQL名: Dimension) フィールドと **[記号]** (SQL名: Symbol) フィールドは、数種のソースから入力されています。

作成された値を確認し、必要に応じて調整します。

### 製品シリーズから作成されるモデル

変換時に、**[amFamily]** テーブルは **[amBrand]** テーブルへ転送されます。

**[amBrand]** テーブルの **[Name]** と **[FullName]** フィールドで、変換時に挿入されたレコードの値を確認する必要があります。

これらのレコードを識別するには、**[Name]** フィールドの値の中で、「^」を含むものを探します。

### 国

変換時に、**[amCountry]** テーブルの **[FullName]** と **[Name]** フィールドは数種のソースから入力されています。

作成された値を確認し、必要に応じて調整します。

### ブランド、単位、国

バージョン4.0.0から、ブランド、単位と国は、**[amBrand]**、**[amUnit]** と **[amCountry]** テーブルへのリンクにより入力されます。リストデータにリンクしたフィールドが入力することはありません。

フィールドとリンクの変換時に、レコードは **[amBrand]**、**[amUnit]** と **[amCountry]** テーブル内に作成されます。

この方法で作成されたレコードの一部は、元のレコードとほぼ同一です。値の一部がリストデータに最近設定した基準に一致しない場合もあります。実際、リストデータの値を削除する場合に、これから削除する値に既に設定されているデータベース内のレコードに影響を与えないことが可能です。

例：H.P.とHewlett Packard

変換時に **[Name]** フィールドでこれらのテーブルのレコードを並べ替え、重複する値を削除することも可能です。

## 属性

### [名前] と [コード] フィールド

変換時に、**[属性]** (SQL名：amNature) テーブルの **[名前]** (SQL名：Name) と **[コード]** (SQL名：Code) フィールドは数種のソースから入力されています。

作成された値を確認し、必要に応じて調整します。

### ソフトウェアのインストールから作成される属性

属性 **Software** のサブ属性は、使用方法に応じて自由に再編成できます。



**注意:**

属性 **Software** は、モデル「ソフトウェアのインストール」を属性「Software」へ関連付けるために使用されます。

### ソフトウェアから作成されるモデル

変換時に、**[amSoftware]** テーブルは **[モデル]** (SQL名：amModel) テーブルへ転送されます。

この方法で作成されたモデルは、**[名前]** (SQL名：Name) フィールドの値が「**^amSoftware**」であるルートモデルに従属します。

モデルが「**^amSoftware**」モデルに関連付けられているか確認します。

モデル「**^amSoftware**」の名前を変更できます。

### ライセンス契約から作成される資産

本セクションの内容は、ライセンス契約を作成したユーザを対象としています。変換時にライセンス契約は、「**^amSoftLic**」というモデルに関連付けられた資産に転換されています。

このモデルは、「**^amSoftLic**」という属性に関連付けられています。

この場合、以下の操作を行います。

- 1 「**^amSoftLic**」というモデルに関連付けられた全資産を検索します。

- 2 これらの資産が関連付けられるモデルとして、より妥当なものがあるかどうか調べます。
- 3 見つからない場合は、モデルと属性の名前を変更します。

## 場所

変換中、【会社】テーブル (`amCompany`) 内のアドレスは、【場所】テーブル (`amLocation`) に移動されます。

この方法で作成された場所は、【名前】 (SQL名: `Name`) フィールドの値が「`^amCompany`」であるルート場所に従属します。

場所「`^amCompany`」にリンクされている場所を確認します。

必要に応じて `^amCompany` 場所の名前を変更します。

## 予算

【`amBudget`】テーブルを【`amBudgLine`】テーブルへ関連付ける「`migration.xml`」ファイルの Mapping 要素をアクティブにした場合、以下のテーブルの一部のレコードは無秩序に作成されます。

- `amBudget`
- `amPeriod`
- `amFYDivision`
- `amFinancialYear`
- `amBudgClass`
- `amBudgCenter`
- `amBudgLine`
- `amBudgetCategory`

これらのテーブル内でレコードを整理します。

【名前】 (SQL名: `Name`) フィールドが「`^amBudget`」である予算を検証します。

【名前】 (SQL名: `Name`) フィールドが「`^amBudgClass`」である予算分類を検証します。

【名前】 (SQL名: `Name`) フィールドが「`^amBudgCenter`」である予算センタを検証します。

【名前】 (SQL名: `Name`) フィールドが「`^amBudget`」である予算を検証します。

作成された期間を、適切な期間区分で編成します。

 **注意:**

変換時に、期間区分は作成されません。

期間区分でまとめられた期間全体が、会計年度に相当するかどうか確認してください。

### 予算から作成されるコストタイプ

変換時に、**[amBudget]** テーブルは **[amCostCategory]** テーブルへ転送されます。

同じ名前の予算は変換中に名前が変わります。これは、変換後に各コストタイプの名前が異なるようにするためです。

必要に応じて **[Name]** フィールドを変換します。

これらのレコードを検索するには、**[Name]** フィールドの値の中で、「^」を含むレコードを探します。

### 機能ドメイン

変換時に、**[名前]** (SQL名: Name) フィールドの値がコピーされ **[SQL名]** (SQL名: SQLName) フィールドに入力されます。

このように作成されたSQL名は、この種のフィールドの規格に合っていない可能性があります (英数字と文字「\_」のみが許可されています)。

各SQL名を確認し、必要に応じて規格に合うように名前を変更します。

### 機能権限

変換時に、**[amEmplDept]** テーブルの以下のフィールドはデータベース構造から削除されています。

- bEstimRight
- bHDCloseTickRight
- bHdProceedRight
- bHdSaveCallRight
- bOrderRight

これらのフィールドの値は、5.10フォーマットの移行データベースのフィールドへは移行されていません。

この場合、以下の操作を行います。

- 1 旧フォーマットの本番データベースの従業員のうち、これらのフィールドに値が入力されている従業員を検索します。
- 2 削除されたフィールドと同じ機能を果たす機能権限を作成します。
- 3 上記で検索された従業員に、適切な機能権限を関連付けます。

### カタログリファレンス

**[カタログ]** (SQL名: amCatalog) テーブルのレコードを確認します。

特に、**[名前]** (SQL名: Name) フィールドが「*OffCatalog*」になっている

**[カタログ]** (SQL名: amCatalog) テーブルのレコードを検証します。

このレコードは、変換された **[amPOrdLine]** テーブルのレコードから作成されたリファレンス（**[amCatRef]** テーブル）を含みます。

## ライセンス契約へ関連付けられていた任意管理項目

変換時に、ライセンス契約（**amContract**）の一部は、ポートフォリオ品目（**amPortfolio**）へ変換されています。

▶ 4.0.0より前のバージョンの旧フォーマットシミュレーション用データベースに使用される規則 [ 献 57]

ライセンス契約を説明するために使用されていた任意管理項目が、**[amContract]** テーブルで使われなくなっている可能性もあります。

**[amContract]** テーブルを対象とする任意管理項目のパラメータ（**amFeatParam**）へリンクしている任意管理項目（**amFeature**）を検索します。

使用されなくなっている任意管理項目と、任意管理項目のパラメータを削除します。

## 発注

変換時にソースデータ内に正確な情報がないと、**[amPOrder]** テーブルのレコードの **[seStatus]** フィールドは、見積から発注が作成されている場合は「見積済」になり、その他の場合は「発注済」になります。

**[amPOrder]** テーブルで作成されているすべての発注のステータスを確認します。

## リポジトリの再構成

Asset Managerのリポジトリを構造化するデータモデルは、根本的に改善されました。

データを好条件下で使用し、Asset Managerの新機能を活用するには、以下の点について確認する必要があります。

### 1 新しいデータモデルを理解する。

このためには、『ポートフォリオとソフトウェアライセンス』ガイドの「概要」の章を参照してください。

### 2 以下のテーブルの内容を確認し、必要に応じて改善する。

- [属性] (SQL名: amNature) テーブル
- [モデル] (SQL名: amModel) テーブル
- [ブランド] (SQL名: amBrand) テーブル
- [資産] (SQL名: amAsset) テーブル
- [ポートフォリオ] (SQL名: amPortfolio) テーブル
- [製品] (SQL名: amCatProduct) テーブル
- [カタログリファレンス] (SQL名: amCatRef) テーブル

- [カタログ] (SQL名: amCatalog) テーブル
  - [依頼] (SQL名: amRequest) テーブル
  - [コンピュータ] (SQL名: amComputer) テーブル
  - [電話機] (SQL名: amPhone) テーブル
  - [ソフトウェアのインストール] (SQL名: amSoftInstall) テーブル
- 3 構造が変更したことにより、調達モジュールの使用方法にどのような影響が及ぶかを理解する。

 **注意:**

Asset Manager 5.10では、新たに「オーバーフローテーブル」という概念を取り入れて、特定のデータを周辺テーブルに記録します。例えば、スキャンツールを使って入力したポートフォリオ品目に関する情報は、オーバーフローテーブルに保存されます。オーバーフローテーブルの導入により、特定のフィールドが以下のオーバーフローテーブルに移動されます。

- [コンピュータ] (SQL名: amComputer) テーブル
- [電話機] (SQL名: amPhone) テーブル
- [ソフトウェアのインストール] (SQL名: amSoftInstall) テーブル

### 経費付替えと予算のトラッキング

バージョン4.0.0からAsset Managerでは、コスト会計のデータと予算トラッキングのデータの処理における可能性が広がりました。

データを好条件下で使用し、Asset Managerの新しい機能を利用するには、以下の操作を行います。

- 1 ファイナンスモジュールの新機能を理解する。  
このためには、『ファイナンス』ガイドの「経費」の章、「経費の概要」のセクションを参照してください。
- 2 ファイナンスモジュールに関連するテーブルの内容を確認し、細かく指定する。  
ファイナンスモジュールに関連するテーブルの一覧については、『ファイナンス』ガイドの「参考情報」の章、「テーブル」のセクションを参照してください。



---

## 🔧 手順21 - Asset Managerデータベースにアクセスする外部ソフトウェアコンポーネントを更新する

### Asset Manager Web

旧バージョンのAsset Manager Webをアンインストールし、5.10バージョンをインストールする必要があります。

Asset Manager Web 5.0.0のデザインが一新されています。Webクライアントの画面が、（いくつかの管理画面を除いて）Windowsクライアントの画面と同じになりました。

Windowsクライアントの場合、Webクライアントの画面のカスタマイズにAsset Manager Application Designerを使用します。

旧バージョンのAsset Manager Webでカスタマイズした内容はすべて失われます。

### Get-It

Get-Itで開発されたWebアプリケーションがAsset Manager 5.10データベースで機能するようにするには、

- 1 Asset Manager 5.10の動作環境の表（HPのカスタマサポート用Webサイト参照）に、使用中のGet-Itバージョンがあるかどうかを確認します。
- 2 必要に応じてGet-Itを更新します。
- 3 各カスタムWebページをテストし、適応するように変換します。

### Get-Resources

Get-ResourcesがAsset Manager 5.10データベースと機能するようにするには、

- 1 Asset Manager 5.10の動作環境の表（HPのカスタマサポート用Webサイト参照）に、使用中のGet-Resourcesバージョンがあるかどうかを確認します。
- 2 必要に応じてGet-Resourcesを更新します。

Get-Resourcesの標準ページのみを使用していた場合は、この操作で十分です。これにより、Get-Resourcesの新規の標準ページを使用するようになります。

追加Webページを作成した場合、または標準Webページをカスタマイズした場合は、以下の手順に従います。

- 1 追加ページまたはカスタムページを保存します。
- 2 必要に応じてGet-Resourcesを更新します。
- 3 各カスタムWebページをテストし、適応するように変換します。

## HP Connect-Itシナリオ

HP Connect-Itを使って5.10フォーマットのマイグレーションデータベースにアクセスするには、Asset Manager 5.10付属のHP Connect-Itバージョンを使用しなければなりません。

HP Connect-Itの既製シナリオを使用していた場合、移行後は新規の既製シナリオを使用します。

独自のシナリオを作成した場合は、

- 1 既製シナリオ以外の旧シナリオを保存します。
- 2 HP Connect-Itをアップグレードする
- 3 HP Connect-Itシナリオを1つずつ開きます。
- 4 各シナリオで、以下の操作を行います。
  - 1 HP Connect-Itシナリオを開く際に警告メッセージが表示される場合は、メッセージを確認します。
  - 2 警告メッセージに応じてシナリオを訂正します。
  - 3 テスト用データを使ってシナリオを実行します。
  - 4 テスト中に問題が発生する場合は、問題点を訂正します。

## 6 段階を追ってマイグレーションを実行する - 最終段階

本章では、5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを再稼動するための操作について、段階を追って説明します。

### 手順22 - Asset Managerプログラムを更新する

管理用コンピュータとクライアントコンピュータで、Asset Managerプログラムを更新する必要があります。

Asset Managerと共に使用するプログラムのバージョンが、Asset Manager 5.10と互換性があるかどうか確認します。必要に応じて、プログラムのアップグレードを実行します。

Asset Managerプログラムの一覧と、Asset Managerと共に使用するその他のプログラムの一覧については、『インストールとアップグレード』ガイドの「Asset Managerプログラムのリスト」の章を参照してください。

Asset Manager 5.10と互換性のあるプログラムのバージョンを確認するには、HPのカスタマサポートのサイトを参照してください。

#### ヒント:

『インストールとアップグレード』ガイドの「Asset Managerインストール後の操作」の章にも、互換プログラムのバージョンに関する一部の情報が記載されています。

## Asset Manager Automated Process Managerを管理用コンピュータにインストールする

Asset Manager Automated Process Managerは、Asset Managerデータベースにおける全ての自動処理機能タスクを実行します。これが起動されていない場合、Asset Managerは正しく作動しません。

このため、以下の操作を行う必要があります。

- 1 Asset Manager Automated Process Managerをクライアントコンピュータにインストールする
- 2 Asset Manager Automated Process Managerを設定します。
- 3 Asset Manager Automated Process Managerを常時稼動にします。

Asset Manager Automated Process Managerの使用については、『管理』ガイドの「*Asset Manager Automated Process Manager*」の章を参照してください。

## 5.10フォーマットのマイグレーションデータベースのAsset Managerキャッシュを削除する

5.10フォーマットの移行データベースへの接続と共にキャッシュを使用していた場合は、キャッシュを削除するようお勧めします。

キャッシュに関する詳細は、『はじめに』ガイドの「参考情報」の章、「接続/*Asset Manager*のパフォーマンス」のセクションを参照してください。

## Asset Managerプログラムを更新する

プログラムを更新するには

- 1 Asset Managerの旧バージョンをアンインストールします。

### ヒント:

Asset Manager 5.10を変換用コンピュータにインストールする場合は、Asset Managerの旧バージョンをしばらく保存しておいてください。

アンインストール手順に関する情報（安全策、実行するステップ、Asset Managerを削除する方法）については、削除するAsset Managerのバージョンに対応した『インストールとアップグレード』ガイドを参照してください。

- 2 Asset Manager 5.10をインストールします。

インストール手順に関する情報（安全策、実行するステップ、Asset Managerのインストール方法）については、Asset Manager 5.10の『インストールとアップデート』ガイドを参照してください。



注意:

Asset Manager 5.10インストールプログラムでは、Asset Manager 4.3.2以前のインストール済みバージョンが検索されません。

## Asset Managerが正常に起動することを確認する

Asset Manager 5.10を起動できない場合は、カスタマサポートまでお問い合わせください。

## 古い接続を削除して、新しい接続を作成する

この操作により、5.10フォーマットのマイグレーションデータベースへ、ユーザが接続するようにします。

『はじめに』ガイドの「参考情報」の章、「接続」のセクションを参照してください。

古い接続を変更することも可能です。

必要に応じて、接続用にAsset Managerキャッシュを作成します。

## 必要に応じてクライアントでAsset Managerのカスタマイズ設定を変更する

『カスタマイズ』ガイドのパート1「クライアントコンピュータのカスタマイズ」、「クライアントワークステーションのカスタマイズ」の章を参照してください。

## 手順23 - 5.10フォーマットのマイグレーションデータベースを実際に使用する

この段階は、マイグレーションプロセスの最終段階です。

この段階に入る前に、以下のことが既に行われているはずです。

- 旧フォーマットのマイグレーションデータベースが完全に変換され、5.10フォーマットのマイグレーションデータベースが調整されている。
- クライアントコンピュータと管理用コンピュータでAsset Managerプログラムが更新されている。

以下の操作を実行します。

- 1 Asset Manager Automated Process Managerを、変換が完了した5.10フォーマットのマイグレーションデータベース上で起動します。

- 2 5.10フォーマットのマイグレーションデータベースにアクセスする外部プログラムを起動します。
- 3 データベースが使用可能であることをユーザに通知します。

---

## 手順24 - 使用されなくなったプログラムをアンインストールする

マイグレーションプロセスの開始に当たって、変換コンピュータにいくつかのプログラムをインストールしておく必要があります。(▶変換用コンピュータを準備する [ 献 138])

次に示すソフトウェアについては、変換後でも一定期間は変換コンピュータ上に残しておくことをお勧めします。

- **旧フォーマットの本番データベースに対応するバージョンのAsset Manager:**  
これにより、前のフォーマットの本番データベースの検索が可能になり、必要な場合は変換前のデータ項目を検証することができます。

次のプログラムは、変換コンピュータからアンインストールできます。

- **HP Connect-It**
- **XMLファイルエディタ**
- **Sun Java Runtime**

一般的に言って、変換プロセスが完了したら、変換コンピュータおよびソフトウェアはAsset Manager 5.10と本番データベースの日常管理で必要ありません。

## 7 用語解説

---

### マイグレーション

マイグレーションとは、Asset Managerの旧バージョンからバージョン5.10に移行するための操作全体を指します。

マイグレーションでは、以下の操作を行います。

- 旧フォーマットの本番データベースを変換して（構造と内容）、Asset Managerのバージョン5.10との互換性が維持されるようにする。
- 管理用コンピュータとクライアントコンピュータでAsset Managerプログラムをバージョン5.10にアップグレードする。

---

### Asset Managerプログラムを更新する

Asset Managerのマイグレーションに必要な操作の1つです。

管理用コンピュータとユーザコンピュータでAsset Managerプログラムを再インストールし、プログラムのバージョン5.10を使用できるようにする。

次の用語と混同しないでください。

- ▶ 旧フォーマットの本番データベースの変換 [ 献 112]

---

## 旧フォーマットの本番データベースの変換

Asset Managerのマイグレーションに必要な操作の1つです。

旧フォーマットの本番データベースの変換とは、データベースの構造と内容を変更して、Asset Managerのバージョン5.10との互換性が維持されるようにすることです。

変換を行うには、複数の操作を実行する必要があります。手動で行う操作と、自動的に実行される操作があります。

次の用語と混同しないでください。

▶ Asset Managerプログラムを更新する [ 献 111]

---

## 変換ファイル

変換ファイルは、旧フォーマットの本番データベースの変換時にどのデータをどのように変換するのかを説明しています。

変換ファイルの名前は、「migration.xml」です。

これらのファイルは一般的に、「C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.10 xx\doc\infos」フォルダに格納されています。

Asset Managerは、デフォルトの変換ファイルと共にインストールされます（マイグレーションでサポートされる旧バージョンのAsset Managerにつき1ファイル）。

変換ファイルは、カスタマイズ可能なファイルです。

---

## 変換用コンピュータ

旧フォーマットの本番データベースを5.10形式に変換するために使用されるコンピュータ。

本ガイドで指示されている通りに変換用コンピュータを設定する必要があります。

---

## 本番データベース

ポートフォリオを管理するために使用するAsset Managerデータベース。



次の用語と混同しないでください。

デモ用データベース

---

## トリガ

データベースのフィールドまたはリンクが変更された場合に、Asset Managerが自動的に起動するアクション。

---

## データ

フィールドを使ってデータベースに格納されるレコードの情報が、**データ**と呼ばれます。

---

## アプリケーションデータ

「**アプリケーションデータ**」とは、本番データベースに（構造内にはなく）格納されているデータで、変換時に検証されなければならないデータを指します。

### ヒント:

アプリケーションデータは、バージョン5.10で削除または変更された可能性のあるテーブル、フィールドまたはリンクを参照するため、確認する必要があります。

アプリケーションデータは以下のカテゴリに分類されます。

- Basicスクリプト
- AQLクエリ
- テーブル名を格納するフィールド
- フィールド名を格納するフィールド
- ウィザード
- 特殊文字列（コンテキスト内でのリンクとフィールドの連結）

---

## データベースの構造

データベース構造は以下の集合を含みます。

- テーブル
- フィールド
- リンク
- インデックス

および上記要素のパラメータも含まれます。以下のようなパラメータがあります。

- 記述文字列
- 有効性
- 妥当性
- 履歴
- 読取り専用
- 必須
- 無関係
- デフォルト値

これらのパラメータは、**Asset Manager Application Designer**を使って固定値またはスクリプトで定義されます。

パラメータは、データベース記述ファイル「**gbbase\*.\***」内、またはデータベース内に保存されます。

## 8 参考情報

### 変換ファイル「migration.xml」の調整

#### 警告

##### 警告:

変換ファイルを調整するには、高度な技術力と、Asset Managerの旧バージョンとバージョン5.10に関する深い知識が必要です。

変換ファイルの調整は、HP公認のエンジニアが実行しなければなりません。

変換ファイルを非公認のユーザが変更する場合、変更者が責任を取ることになります。HPは一切責任を負いません。

##### ヒント:

HPは、提携パートナー企業と共にマイグレーションをお手伝いします。経験豊富なコンサルタントが、変換ファイルの調整を担当します。

本セクションの情報は、公認エンジニアのみを対象としています。

### 重要項目:

「migration.xml」変換ファイルをカスタマイズする前に、ファイルの名前や場所を変更してはなりません。これは、このファイルを使用するツールが、ファイルを標準フォルダ内で検索するためです。

このため、変換ファイルを変更する前に、バックアップコピーを作成しておくことをお勧めします。

## 参考情報

変換ファイルの定義に関しては、▶「[変換ファイル \[ 献 112\]](#)」を参照してください。

変換ファイルを修正する時期については、▶「[変換ファイル「migration.xml」の調整 \[ 献 50\]](#)」のセクションを参照してください。

## 変換ファイルの役割

変換ファイルは、以下の理由からフィールドの値を維持できない場合にフィールドの変換規則を定義するために使われます。

- フィールドの帰属先テーブルがなくなった、または帰属先テーブルのSQL名が変更した。
- フィールドが使用されなくなった、またはフィールドのSQL名が変更した。
- フィールドが、5.10フォーマットのデータベースのテーブルの直接フィールドへ転送される任意管理項目に属している。

### 重要項目:

標準マッピングで対応していないその他の任意管理項目をフィールドに変換したい場合に、新しいマッピングを作成しないでください。詳細については、「[一部の任意管理項目をフィールドへ転送する \[ 献 91\]](#)」を参照してください。

### 注意:

リンクは外部キー（フィールド）を使って処理されます。

変換ファイルは、旧フォーマットのデータベースの変換用SQLステートメントを生成するために使われます（DBMSに固有のSQL）。

## 変換規則

一部の變換規則は變換プログラムにより自動的に決定されます。

- **Asset Manager**の以前のバージョンと5.10バージョン間でテーブルの構造が同じである場合（テーブルのSQL名、フィールドとインデックスが同じである場合）：  
フィールドを変換ファイル内で宣言する必要はありません。フィールド値は変化しません。

#### ヒント:

必要であれば、構造が変化しないテーブルのフィールドとリンク用に変換を定義することもできます。

- フィールドのSQL名が、変換ファイルのMapping要素内で関連付けられるソーステーブルとターゲットテーブルで同一の場合：  
これらのフィールドは自動的に関連付けられます。フィールド値を変えない場合は、これらのフィールドを変換ファイル内に記入する必要はありません。

## 変換ファイルのシンタックス

### ファイルのグローバルシンタックス

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<!DOCTYPE MigrationFile SYSTEM "acmig.dtd">
<MigrationFile continueonerror=[AA]>
<StartScript engine='[G]'\>
[A]
</StartScript>
<Translate table="[R]" into "[S]"/>
<Mapping to="[C]" from="[B]" where="[K]" orderby="[O]" groupby="[P]" having="[Q]" autofill="[L]">
<PreActions engine='[T]'\>
[U]
</PreActions>
<Field sqlname="[E]" value="[F]" translate="[X]" feature="[Y]" featuretable="[Z]">
<Exception engine='[M]' value="[N]"/>
</Field>
<PostActions engine='[V]'\>
[W]
</PostActions>
</Mapping>
<Script engine='[O]'\>
[I]
</Script>
<!--[J]-->
```

```
<!--[P]-->  
</MigrationFile>
```

`;<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>`行

この行は必須です。

ファイルで使用されるXMLのバージョンと文字セットを指定します。

文字セットは変更可能ですが、「.xml」ファイルで使用される文字セットに対応しなければなりません。

`<!DOCTYPE MigrationFile SYSTEM "acmig.dtd">`行

この行は、どの「.dtd」ファイルをどの「.xml」ファイルへ関連付けるかを指定します。

Asset Managerは、「acmig.dtd」ファイルを「migration.xml」変換ファイルの隣にインストールします。

「acmig.dtd」は必須ではありませんが、「.xml」ファイルの構造を指定し、ファイルの読み取りを簡略化するためには便利です。

「acmig.dtd」を有効にするには、XMLエディタを使用する必要があります。

### MigrationFile要素

この要素には、変換中に行われる操作を説明する以下の4つの要素が含まれます。

- StartScript
- Translate
- Mapping
- Script

### continueonerror属性

この属性は任意です。

「AA」が「no」である場合、変換中に最初のエラーが発生した時点で変換は中断します。

「AA」が「yes」である場合、変換中にエラーが発生しても、可能な限り変換は続行します。

この属性のデフォルト値は「no」です。

### engine属性

この属性は必須ではありませんが、要素の適用先DBMSを定義するために、複数の要素がこの属性を使用します。

以下の値を使用できます。

- MSSQL
- Oracle
- DB/2

大文字と小文字の区別をする必要があります。

### StartScript要素

この要素は、旧フォーマットのデータベースの変換前（旧テーブルの名前を変更する前）に実行するSQLスクリプト [A] を含みます。

可能な限り、PreActions要素を使用することをお勧めします。これにより変換ファイルのメンテナンスが楽になります。

StartScript要素が有用な場合の例

- 複数のMapping要素が、同じPreActions要素を実行する必要がある場合
- 旧フォーマットのデータベースの構造のカスタマイズ情報を削除する場合
- トリガを無効にする場合

スクリプトは、旧フォーマットデータベースのDBMSのSQL言語に対応したSQL言語で書かれなければなりません。

#### ヒント:

この制約点には例外が1つだけあります。文字列を結合するには、どのエンジンでも演算子「||」を使用しなければなりません（MSSQLでは、これは「+」に変換されます）。

#### 警告:

Asset ManagerのAQL言語は認識されません。

SQL命令の各行は、GO行により実行されます。

例

```
UPDATE amPortfolio SET lParentId=0 WHERE lPortfolioItemId IN (SELECT p.lPortfolioItemId FROM amAssetOld a, amPortfolio p WHERE a.lParentId=0 AND p.lAstId=a.lAstId)
GO
DELETE FROM amItemListVal WHERE lItemListId=(SELECT lItemListId FROM amItemizedList WHERE Identifier='amBrand')
GO
```

### engine属性

DBMSが[G]であるデータベースでStartScript要素が実行される際、engine属性付きのStartScript要素は、engine属性なしのStartScript要素のかわりになります。

### Translate要素

この要素は、テーブル名（アクションのコンテキストなど）を格納するフィールドの変換時に使用されます。

ソーステーブル *[R]* が複数のターゲットテーブル *[S]* に、複数の Mapping 要素内で関連付けられる場合、Translate 要素を定義する必要があります。

Translate 要素では、テーブル名を格納するフィールドの自動変換時に、複数のテーブル *[S]* の内どれがターゲットテーブルになるのかを指定できます。

テーブル名を格納するフィールドの変換は、「migration.xml」変換ファイル内の情報を基に変換の実行時に自動作成される、マップテーブルを使用します。

マップテーブルは以下の要素を対応させます。

- Mapping 要素内で to="[C]" 属性と from="[B]" 属性により関連付けられるテーブル（テーブル *[C]* と *[B]* が別である場合）
- Translate 要素内で table="[R]" 属性と into "[S]" 属性により関連付けられるテーブル

Translate 要素による関連付けは、Mapping 要素による関連付けよりも優先されます。

UPDATE コマンドを使うと、変換ファイルのスクリプトはマップテーブルを使用できるようになります。

これにより、テーブルの古い名前を新しい名前に変換できます。

例

```
UPDATE amDocument SET DocObjTable = ( SELECT newsqlname FROM s
dutrans WHERE oldsqlname = amDocument.DocObjTable ) WHERE amDocu
ment.DocObjTable IN( SELECT oldsqlname FROM sdutrans)
```

## Mapping 要素

この要素は、旧構造のテーブルのフィールドを、5.10バージョン構造のテーブルへ転送し変換します。

### from 属性

from 属性は必須であり、旧構造のテーブル *[B]* を識別します。

結合の場合は、以下のシンタックスに従うと複数のテーブルを使用できます。

```
from="[テーブル1のSQL名] alias1, [テーブル2のSQL名] alias2, ..., [テーブルn
のSQL名] aliasn"
```

### to 属性

to 属性は必須であり、新構造のテーブル *[C]* を識別します。

### where 属性

where 属性は任意の属性で、SQL 条件 *[K]* を指定します。この SQL 条件は、Mapping 要素がテーブル *[B]* のどのレコードを処理するかを定義します。

where 句はデフォルトで、ソーステーブル *[B]* の NULL 主キーのレコードを除外します（内部結合 - where [主キーのSQL名] <> 0）。



where句は、[B] テーブルにリンクされているリモートテーブルのNULL主キーのレコードを、デフォルトで含みます（外部結合）。

例えば以下の関連付けでは、

```
<Mapping to="amCatProduct" from="amProdSoftInfo s, amSoftware soft" where="s.lSoftId = soft.lSoftId">
```

s.lSoftIdとsoft.lSoftIdが同じであるレコードは保持されます。

NULL主キーのレコードの役割については、『*AssetCenterの高度な使い方*』ガイドの「*AQLクエリ*」の章、「*AQLクエリの記述に関する推奨事項*」の「*主キーが0のレコードの理由と有用性*」のセクションを参照してください。

### orderby属性

orderby属性は任意の属性で、SQL並べ替え [O] を指定します。

### groupby属性

groupby属性は任意の属性で、SQL部分集合（サブセット） [P] を指定します。

### having属性

having属性は任意の属性で、SQL検索条件 [Q] を指定します。

### autofill属性

autofill属性は任意の属性で、「yes」または「no」の値をとります。デフォルト値はyesです。

値がnoの場合、Field要素が処理する [C] テーブルのフィールドのみに値が入力されます。

変換プログラムが自動的に関連付けるフィールドには、値は入力されません（これらのフィールドのSQL名は、[B] テーブルと [C] テーブル内で同じです）。

## PreActions要素

この要素は、Field要素を実行する前に、実行するSQLスクリプト [U] を含みます。

PreActions要素が有用な場合の例

- 変換するデータベースの内容から独立した属性を作成する場合
- 任意管理項目を作成する場合

### 重要項目:

標準マッピングで対応していないその他の任意管理項目をフィールドに変換したい場合に、新しいマッピングを作成しないでください。詳細については、「[一部の任意管理項目をフィールドへ転送する \[ 献 91 \]](#)」を参照してください。

この要素のシンタックスは、**StartScript**要素のシンタックスと同じです。

上級ユーザは、**Mapping**要素で実現できる操作を行うためにこの種のスクリプトを使用できます。

**PreActions**要素が実行される段階では、旧テーブルはまだ削除されていません。このためこの段階ではまだ旧データを使用できます。

**PreActions**要素は特に、旧フォーマットの本番データベースの標準構造を変更したユーザを対象にしています。

## Field要素

この要素は、SQL名 [E] の新フィールドへ、SQL式 [F] の計算値を入力します。

SQL式 [F] は、フィールドのSQL名で識別される [B] テーブルのフィールドを必要とします。

SQL式 [F] がDBMSで無効である場合、Field要素の行のすぐ後に**Exception**要素を入力する必要があります。

### feature属性

ソース任意管理項目の値を、5.10フォーマットのデータベースの1フィールドに変換する際に、この属性を使用します。

#### 重要項目:

標準マッピングで対応していないその他の任意管理項目をフィールドに変換したい場合に、新しいマッピングを作成しないでください。詳細については、「[一部の任意管理項目をフィールドへ転送する \[ 献 91 \]](#)」を参照してください。

この属性の値 [Y] は、変換する値を含む任意管理項目のSQL名に当たります。

### featuretable属性

ソース任意管理項目の値を、5.10フォーマットのデータベースの1フィールドに変換する際に、この属性を使用します。

#### 重要項目:

標準マッピングで対応していないその他の任意管理項目をフィールドに変換したい場合に、新しいマッピングを作成しないでください。詳細については、「[一部の任意管理項目をフィールドへ転送する \[ 献 91 \]](#)」を参照してください。

この属性の値 [Z] は、変換する任意管理項目値を格納するテーブルのSQL名に当たります。



### 警告:

任意管理項目値を格納するテーブルと、任意管理項目の値は、[Z] テーブル内で関連付けられています。任意管理項目値を格納するテーブルは、Mapping要素のfrom属性で宣言されなければなりません。

例えば、[amFVAsset] テーブルは任意管理項目を格納します。この任意管理項目とレコードは、[amAsset] テーブル内で関連付けられます。あるフィールドの任意管理項目 [Y] の値を変換する場合、[amAsset] テーブルをfrom属性で宣言し、[amFVAsset] テーブルをfeaturetable属性で宣言する必要があります。

## Exception要素

この要素は、DBMSのすぐ前のField要素用に、あるDBMSに専用の例外を作成します。

### engine属性

engine属性は、例外が適用される [O] DBMSを定義します。

Exception要素は、[O] DBMSでField要素のかわりになります。

### value属性

value属性は、[O] DBMS用に有効なSQL式を定義します。

結合の場合は、以下のシンタックスに従ってエイリアスを使用します。

```
value="[テーブルのエイリアス].[フィールドのSQL名]"
```

## SDU\_NEWID 変数

この変数は、主キー用に新規の値を指定するvalue属性により、時折使用されません。

SDU\_NEWIDは、旧フォーマットのデータベースの主キーの最大識別子の値に「1」を加えたものです。

SDU\_NEWIDは変換プログラムにより自動的に計算されます。

## PostActions要素

この要素は、Field要素を実行した後に、実行するSQLスクリプト [W] を含みます。

PostActions要素が有用な場合の例

- [完全名] (SQL名: FullName) フィールド値を計算する場合
- フィールドに転送された任意管理項目とその値を削除する場合



### 重要項目:

標準マッピングで対応していないその他の任意管理項目をフィールドに変換したい場合に、新しいマッピングを作成しないでください。詳細については、「一部の任意管理項目をフィールドへ転送する [ 献 91]」を参照してください。

この要素のシンタックスは、**StartScript**要素のシンタックスと同じです。

上級ユーザは、**Mapping**要素で実現できる操作を行うためにこの種のスクリプトを使用できます。

**PostActions**要素が実行される段階では、旧テーブルはまだ削除されていません。

このためこの段階ではまだ旧データを使用できます。

**PostActions**要素は特に、旧フォーマットの本番データベースの標準構造を変更したユーザを対象にしています。

## Script要素

この要素は、**Mapping**要素の実行後、および旧テーブルの削除前に実行するSQLスクリプト [I] を含みます。

可能な限り、**PostActions**要素を使用することをお勧めします。これにより変換ファイルのメンテナンスが楽になります。

**Script**要素が有用な場合の例

- 複数の**Mapping**要素が、同じ**PostActions**要素を実行する必要がある場合
- **Mapping**要素を使って整理作業を実行する場合
- 古いリストデータを削除する場合

この要素のシンタックスは、**StartScript**要素のシンタックスと同じです。

**Script**要素が実行される段階では、旧テーブルはまだ削除されていません。

このためこの段階ではまだ旧データを使用できます。

**Script**要素は特に、旧フォーマットの本番データベースの標準構造を変更したユーザを対象にしています。

## !-要素

このタグを使うと、コード上にコメント [J] を挿入できます。コメントは変換プログラムに無視されます。

## !-要素

このタグを使うと、変換ファイルのユーザ用にコメント [J] を挿入できます。コメントは変換プログラムに無視されます。

## 特殊文字を使用する

本セクションでは、特殊な方法で解釈される一部の文字について説明します。

本セクションは全特殊文字を網羅していません。詳細については、SQLやXMLのマニュアルを参照してください。

一般的に、変換ファイルの一般構造はXMLの規則に従い、属性の値はSQLの規則に従います。

以下の文字は特殊な方法で解釈されます。

特殊文字	解釈	例	文字がテキストとして解釈される場合の対応文字	例
"	XML属性の値を区切る	value="lAssetRentId"	\"	value="\\"
'	属性の値の中で、SQLテキスト文字列を区切る	value='ofPublshr/#ofName'	"	value="'"
<	XMLタグを開く	</Mapping>	&lt;	value="&lt;";"
>	XMLタグを閉じる	</Mapping>	&gt;	value="&gt;";"
&	エンティティの開始を示す	&lt;	&amp;	value="&amp;";"
;	エンティティの終了を示す	&lt;	&を前につけない;	value=";";"
\	SQLエスケープ文字		\\	value="\\\"
	文字列連結のSQL演算子 (全DBMSで有効)	value="A"    'B'	' '    ' '	value="A '    ' B'"

## 旧テーブルのフィールドを新規の複数テーブルへ配分する

これは例えば、旧 [資産] テーブルのフィールドを、[資産] テーブルと [ポートフォリオ品目] テーブルへ配分する場合などです (旧バージョンの「資産」は2つの新規レコードを作成することになります)。

主識別子は、ポートフォリオ品目テーブル内に作成されなければなりません。これは、ポートフォリオ品目がAsset Managerデータベース内で (つまり1テーブル内だけでなく) 固有でなければならないためです。

以下のタイプのMapping要素を作成する必要があります。

```
<Mapping to="amPortfolio" from="amAsset">
<Field sqlname="lPortfolioItemId" value="SDU_NEWID+lAstId"/>
</Mapping>
```

## 任意管理項目をフィールドへ転送する

Asset Manager 5.10では、標準データベース構造の新規フィールドと、ユーザがカスタマイズした新規フィールドへアクセスできます。

旧フォーマットの本番データベース内で使用されている任意管理項目のかわりに、これらの新規フィールドを使用することも可能です。

### 重要項目:

ここに記載する情報は、既存マッピングのシンタックスを理解するのに役立ちます。

一方、他の任意管理項目をフィールドに変換しない場合は、新しいマッピングを作成しないで、「一部の任意管理項目をフィールドへ転送する [ 献 91 ]」を参照してください。

### シンタックス

```
<Mapping to="[ターゲットテーブルのSQL名]" from="[任意管理項目の値を格納するソーステーブルのSQL名]">
<Field sqlname="[ターゲットフィールドのSQL名]" value="[任意管理項目の値を格納するフィールドのSQL名]" feature="[ソース任意管理項目のSQL名]" featuretable="[任意管理項目の値が格納されているテーブルのSQL名]" />
</Mapping>
```

全テーブルにエイリアスを使用します。任意管理項目の値を格納するフィールドを参照するvalue属性以外で、エイリアスを属性用に使用します。

Value属性は以下の値をとります。

- 任意管理項目がテキストを格納する場合は、*ValString*
- 任意管理項目が数値を格納する場合は、*fVal*
- 任意管理項目が日付を格納する場合は、*dtVal*

### 例

```
<Mapping to="amComputer A" from="amAsset">
<Field sqlname="VideoCard" value="ValString" feature="Video Card" featuretable="amFVAsset" />
</Mapping>
```

### 制約点

任意管理項目をフィールドへ転送する方法には、以下の短所があります。

- 多数の結合を呼び出すことになる。
- 変換過程を遅らせる恐れがある。
- 任意管理項目の継承を管理できない。

- 転送された任意管理項目の値と、任意管理項目自体の値の削除を管理できない。

Field要素の後に、PostActions要素を追加することで、このタスクを実行できます。

または、変換後に手動で削除します。

多数の任意管理項目を変換する場合は、以下の例のように<Script>要素を使用する方法が適しています。

```
UPDATE amComputer
SET ComputerDesc = (SELECT F.ValString
FROM amFVAsset F, amFeature V, amAsset A
WHERE lComputerId = SDU_NEWID * 2 + A.lAstId AND F.lFeatId = V.lFeatId AND V.SQLName='fv_BiosMachine')
GO
DELETE FROM amFVAsset WHERE lFeatValId IN ( SELECT lFeatValId FROM amFVAsset F, amFeature V WHERE F.lFeatId = V.lFeatId AND V.SQLName='fv_BiosMachine' )
GO
```

### リンク型の任意管理項目で起こり得る問題点

リンク型の任意管理項目の値を、5.10データベースのリンクへ転送する場合、リンクのターゲットテーブルが変換前後で異なると、リンクにはデータが入力されません。

例：変換前に任意管理項目は資産のテーブルに関連付けられていましたが、任意管理項目を置換するリンクは、変換後にポートフォリオ品目のテーブルに関連付けられています。

この例では、資産の識別子は削除されており、新規のポートフォリオ品目に別の識別子が作成されています。

任意管理項目を置換するリンクが入力されていない場合、この種のリンクを含むレコードを検索するクエリを、変換後に実行する必要があります。

## 手動変換するアプリケーションデータを格納するフィールドを変換する

以下のようなMapping要素は、手動変換するアプリケーションデータを格納するフィールドを、変換時に故意に空にします。例

```
<Mapping to="amAccessRestr" from="amAccessRestr">
<Field sqlname="ReadCond" value=""/>
</Mapping>
```

しかし、空にされたアプリケーションデータを含むレコードは、移行時に保存されます。

手動変換するアプリケーションデータは消失しません。アプリケーションデータはAsset Manager Application Designerを使ってエクスポートされており、変換プロセスの後半で復元されます。

手動変換するべき要素に対して、コンテキストの役目を果たさないテーブルの名前を格納するフィールドは、自動的に変換されます。

変換機能のパラメータ設定には、Translate要素を使用できます。

## 結合を使用する

結合は以下の規則に従わなければなりません。

- エイリアスは、結合されたテーブルそれぞれに定義されなければなりません。
- Field要素の属性where、orderby、groupby、havingとvalueの式は、エイリアスでテーブルを識別します。



### 警告:

結合が、32ビット整数型または可変長バイナリフィールド型を対象とする場合、結合はサポートされません。

## 例

```
<Mapping from="amProdSoftInfo s, amSoftware soft" to="amCatProduct" where="s.lSoftId = soft.lSoftId">
<Field sqlname="ICatProductId" value="s.lProdSoftId"/>
<Field sqlname="InternalRef" value="soft.Publisher+'/'+soft.Name+'/'+soft.VersionLevel"/>
<Field sqlname="FullName" value="/'"+soft.Publisher+'!'+soft.Name+'!'+soft.VersionLevel+'"/>
<Field sqlname="dtLastModif" value="s.dtLastModif"/>
</Mapping>
```



### 注意:

from 属性が指定する最初のテーブルには特別なステータスがあります。

このテーブルのフィールドが変換ファイルにない場合、このテーブルのフィールドは、ターゲットテーブルの同SQL名のフィールドと自動的に関連付けられます。

## 外部キーを使用する

外部キーは、複数のテーブルのレコード間のリンクを作成するために使用されます。



## 例

```
<Mapping from="amAsset" to="amPortfolio"
<Field sqlname="lParentId" value="SDU_NEWID+lParentId"/>
</Mapping>
```

## ソーステーブルを複数のターゲットテーブルに配分する

1ソーステーブルを2つ以上のターゲットテーブルに配分する場合、ターゲットテーブル内に作成される主識別子が、Asset Managerデータベース内で固有であるように保証する必要があります。

これには、以下のタイプのField要素を作成します。

```
<Mapping to="amPortfolio" from="amAsset">
<Field sqlname="lPortfolioItemId" value="SDU_NEWID * 2 + lAstId"/>
</Mapping>
```

## 数値フィールドをテキスト文字列へ変換する

データの変換時には、数値文字列をテキスト文字列へ変換する必要が時折生じます。

例えば、数値タイプのフィールドを基準に、テキストタイプのフィールド値を計算する場合などです。

この変換をSQL言語で実行するのは複雑であり、また各エンジンにより変換方法は異なります。

提供されているマクロSDUSTRは、全タイプの数値フィールドの変換を全エンジン用に実行します。

## 例

```
<Mapping to="amPortfolio" from="amSoftInstall">
<Field sqlname="Code" value="'^' || SDUSTR lInstId"/>
</Mapping>
```

この例では、

- [lInstId] フィールドは32ビット整数タイプフィールドです。
- [Code] フィールドはテキストタイプフィールドです。
- SDUSTRマクロは、lInstIdをテキスト文字列に変換します。
- 変換された文字列には文字「^」が連結されます。
- 連結文字列は、[Code] フィールドへ挿入されます。

## アプリケーションデータを手動で変換する

一部のMapping要素には、手動変換用アプリケーションデータを空にする役割があります。

例

```
<Mapping to="amAccessRestr" from="amAccessRestr">
<Field sqlname="TableName" value=""/>
</Mapping>
```

空になったフィールドは、手動変換用アプリケーションデータの復元時に、新たに入力されます。

## 変換ファイルから生成されるSQL命令

変換ファイルは、旧フォーマットのデータベース（データと構造）の変換用にDBMSが使用するSQL命令を生成します。

例

以下のMapping要素

```
<Mapping from=[F] to=[T] where=[W]>
<Field sqlname=[F1] value=[V1]/>
<Field sqlname=[F2] value=[V2]/>
...
<Field sqlname=[Fn] value=[Vn]/>
</Mapping>
```

は以下のSQLに相当します。

```
Insert Into to T(F1; F2, ..., Fn)
Select V1 as F1, V2 as F2, ..., Vn as Fn
From A
Where W
```

## 変換ファイルを使用前に検証する



**警告:**

「acmig.dtd」ファイルに変換ファイルが適合するかどうかを、変換ファイルの使用前に確認する必要があります。

適合性を確認するには、Internet ExplorerまたはXMLエディタを使用します。

以下の内容のテストも推奨されています。

- 変換ファイルは、**from**、**to**、**where**、**groupby**の組み合わせを1回のみ使用できる。
- **Mapping**要素は、ユーザがデータベースを使用する方法と一致している。
- 同じソース主キーから作成された複数の主キーは、それぞれ異なっている（**SDU\_NEWID**変数の適切な使用）。
- 変換時に作成される主キーを格納する外部キーが、適切な主キーに対応している。
- 関連付けられていないソースフィールドとターゲットフィールド（変換ファイル内で手動で関連付けられておらず、また変換ツールにより自動的に関連付けられていない）が、意図的に無関連になっている。  
これを検証するには、
  - 1 変換のログフォルダにある「**sdu.xml**」ファイルを表示します。
  - 2 **NotMappedSrc**と**NotMappedDst**を検索します。
- **where**属性が定義するレコードの部分集合は、お互いに重複しない。  
部分集合の集まりがレコードの全体を占める。
- テーブルが数回関連付けられても、複数のリンクの作成が不可能な場合（**[IParentId]** リンクや **[ICommentId]** リンク）、同じレコードに複数のリンクが作成されない。

## 特定のテーブルに関連していない資産の転送

場合によっては、ある一定のタイプの資産（コンピュータなど）を記述するための**オーバーフローテーブル**が存在します。

この場合、**Mapping**要素が変換ファイル内に用意されています。

特定の**オーバーフローテーブル**がない場合（車などの場合）、旧フォーマットの本番データベース内のデータの構造方法をそのまま保存しておくことをお勧めします。

---

## 標準データベースの構造と旧バージョンの構造の相違

Asset Manager 5.10では、以下のバージョン間のデータベース構造の相違点を記述するファイル（diff\*.\*)もインストールされます。

- バージョン5.10
- 旧バージョン



**警告:**

「diff\*.\*)」ファイルは、旧フォーマットの本番データベースで行われたカスタマイズ事項を考慮に入れません。

「diff\*.\*」ファイルは、以下の形式で使用可能です。

- テキスト（「diff\*.txt」ファイル）
- XML (diff\*.xml).
- HTML (diff\*.htm).

これらのファイルは一般的に、「C:\Program Files\HP\Asset Manager 5.10 xx\doc\infos」フォルダに格納されています。

相違ファイルは、インストール時に「**文書**」コンポーネントを選択した場合にインストールされます。

相違ファイルの名前は、以下のように指定されています。

diff<Asset Managerの旧バージョン>.\*

#### ヒント:

バージョン番号を確認するには、Asset Managerの旧バージョンを起動して、[ヘルプ/Asset Managerのバージョン情報]メニューを開きます。

#### 「diff\*.txt」ファイルの使用方法

「diff\*.txt」ファイルがDOSテキスト形式（またはASCII）であることを指定して、Excelまたは他のツールを使って開きます。

#### ヒント:

Excelを使用する場合、最初の行にオートフィルタを使うと、参照する変更事項ごとにフィルタを適用できるようになります。

列の内容は、最初の行に示されているタイトルで確認できます。

残りの行は、それぞれ標準データベースの構造の変更事項に対応します。

列の内容の例は、以下の通りです。

- オブジェクトを含むテーブルの名前
  - テーブルの作成

<5.10フォーマットの標準データベース内のSQL名>

- テーブルの削除

<旧フォーマットの標準データベースにおけるSQL名、または技術名>

- フィールド、インデックスまたはリンクの作成、削除または変更、テーブルの変更

<旧フォーマットの標準データベースにおけるSQL名、または技術名><(5.10フォーマットの標準データベースにおけるSQL名)>

- 変更されたオブジェクト名
  - 削除されたオブジェクト

- |                                   |
|-----------------------------------|
| <旧フォーマットの標準データベースにおけるSQL名、または技術名> |
|-----------------------------------|

  - 変更されたオブジェクト
- |   |
|---|
| <旧フォーマットの標準データベースにおけるSQL名、または技術名> (<5.10フォーマットの標準データベースにおけるSQL名>) |
|---|

  - 追加されたオブジェクト
- |                             |
|-----------------------------|
| <5.10フォーマットの標準データベース内のSQL名> |
|-----------------------------|

  - 説明
    - 変更または作成されたオブジェクト：オブジェクトの新しい説明
    - 削除されたオブジェクト：オブジェクトの古い説明

### 「diff\*.htm」ファイルの使用方法




これらのファイルを参照するには、HTMLブラウザをします。

「diff\*.htm」ファイルの構造は以下の通りです。以下の太字の英語を探してファイル内を検索します。

#### 1 Deleted table information

このタイトルは、削除されたテーブルを記述する各セクションの始めに挿入されています。




各テーブルにつき、以下の情報が含まれています。

- 削除されたテーブルに関する情報
-  削除されたテーブルのフィールド
-  削除されたテーブルのリンク
-  削除されたテーブルのインデックス

#### 2 Inserted table information

このタイトルは、追加されたテーブルを記述する各セクションの始めに挿入されています。

各テーブルにつき、以下の情報が含まれています。

- 追加されたテーブルに関する情報
-  追加されたテーブルのフィールド
-  追加されたテーブルのリンク
-  追加されたテーブルのインデックス

#### 3 Modified table

- Deleted objects
- Inserted objects
- Modified objects

## 「diff\*.xml」ファイルの使用方法

「diff\*.xml」ファイルは、XMLに精通している場合に必要に応じて使用すると便利です。

ユーザ企業側で「diff\*.xml」ファイルを参照して、用途を決定してください。

---

## 手動で変換するアプリケーションデータ

このセクションには、マイグレーション中に検証するアプリケーションデータの一覧が記載されています。

### ヒント:

これらのアプリケーションデータは、バージョン5.10で削除または変更された可能性のあるテーブル、フィールドまたはリンクを参照するため、確認する必要があります。

## Asset Manager Script Analyzerを使って変更できるアプリケーションデータ

これらのアプリケーションデータは以下のカテゴリに分類されます。

- Basicスクリプト
- AQLクエリ
- テーブル名を格納するフィールド
- フィールド名を格納するフィールド
- ウィザード
- 特殊文字列（コンテキスト内でのリンクとフィールドの連結）

データやパラメータを確認および修正する方法については、▶「手動で変換するアプリケーションデータを処理する [ 献 69]」を参照してください。

Asset Managerのグラフィカルインターフェースで、アプリケーションデータにアクセスできます。

変換時にこれらのデータは変更されません。

Asset Manager Script Analyzerが潜在的な問題を分析することで、手動で変換すべきアプリケーションデータをユーザが手動で変更できるようになります。これにより、バージョン5.10データベース構造に適応するようにアプリケーションデータを変更することができます。

表 8.1. 手動変換するアプリケーションデータ - 一覧

テーブル (SQL名)	フィールドまたはリンク (SQL名)	制約点
<i>amAction</i>	WizardScript	
	Script	
	MsgTo	
	MsgCc	
	MsgBcc	
	Subject	
	memMsgText	
	ActionFile	
	Folder	
	Parameters	
	DDEService	
	DDETopic	
	DDECommand	
ContextTable		
RefObject		
<i>amQuery</i>	memQueryText	
	TableName	
<i>amWfActivity</i>	memScript	
	ContextTable	
<i>amWfTransition</i>	AQLCond	
	LinkToTargetCtxTbl	
	TargetContextTable	
<i>amWfEvent</i>	AQLCond	
	memScript	
	ContextTable	
	MonitTable	
	MonitFields	
<i>amCalcField</i>	LinkToMonitTable	
	memScript	
	AQL	バージョン4.0.0以降
	ComputeString	バージョン4.0.0以降
	TableName	
<i>amAccessRestr</i>	Script	バージョン4.0.0以降
	WriteCond	
	TableName	
<i>amTaxFormula</i>	ReadCond	

テーブル (SQL名)	フィールドまたはリンク (SQL名)	制約点
	memFormula TableName	
<i>amWfOrgRole</i>	memScript ContextTable	
<i>amFeatParam</i>	AvailScript DefValScript MandatScript ForceDspScript HistScript TableName LinkFilter	
<i>amFeatScript</i>	memScript	
<i>amOption</i>	memOptValue	
<i>amFieldAdjustTempl</i>	memScript ContextTable TargetField	
<i>amFieldAdjust</i>	TargetField AdjustedTable	バージョン4.0.0以降
<i>amDeprScheme</i>	memScript	
<i>amLoan</i>	ProrateField	
<i>amCntrRent</i>	ProrateField Description	バージョン3.6.0以降
<i>amDateAlarm</i>	MonitoredField MonitoredTable	
<i>amLabelRule</i>	memScript TableName FieldName	バージョン3.1.0、4.0.0とそれ以降 バージョン3.1.0、4.0.0とそれ以降 バージョン3.1.0、4.0.0とそれ以降
<i>amCatRefScript</i>	memScript	バージョン4.0.0以降
<i>amScriptLibrary</i>	memScript	バージョン4.0.0以降
<i>amCbkStoredEvent</i>	FieldName Context	バージョン4.0.0以降 バージョン4.0.0以降
<i>amCbkRule</i>		



テーブル (SQL名)	フィールドまたはリンク (SQL名)	制約点
	AmountField	バージョン4.0.0以降
	EvtField	バージョン4.0.0以降
	Context	バージョン4.0.0以降
<i>amCbKScript</i>		
	Context	バージョン4.0.0以降
	memScript	バージョン4.0.0以降

## 確認するその他のアプリケーションデータ

以下のアプリケーションデータはAsset Manager Script Analyzerによって変換または検証されません。

- フィールドのヘルプ
- ビュー
- インポートスクリプト
- 以下のWebページ
  - Asset Manager Web
  - Get-It
  - Get-Resources
- HP Connect-Itシナリオ
- エクスポートスクリプトAsset Manager Export Tool
- Crystal Reportsレポート

このため、これらのアプリケーションデータを1つずつテストする必要があります。

## 旧フォーマットの本番データベースの伝達された構造パラメータ

これらのパラメータはAsset Manager Application Designerで定義されています。

旧フォーマットの本番データベースの構造パラメータは、5.10形式の標準gbase\*. \*ファイルに、構造変更の伝達の段階で伝達されます。

- ▶ 手順3 - 旧フォーマットの本番データベースの構造の変更事項を伝達する [ 献 44]

表 8.2. 旧フォーマットの本番データベースの構造パラメータ - 一覧

データベースのオブジェクト	パラメータ	以下のバージョンで使用可能		
		3.0.1、3.0.2、 3.1.0、3.5.1、 3.5.2と3.6.0	4.0.0	4.1.0以上
テーブル	ラベル	はい	はい	はい
テーブル	説明	はい	はい	はい
テーブル	階層	いいえ	いいえ	はい
テーブル	任意管理項目を含むことができる	いいえ	はい	はい
テーブル	文字列	はい	はい	はい
テーブル	有効性	はい	はい	はい
テーブル	妥当性	いいえ	はい	はい
フィールドまたはリンク	ラベル	はい	はい	はい
フィールドまたはリンク	説明	はい	はい	はい
フィールド	サイズ	はい	はい	はい
フィールド	アップグレード	いいえ	はい	はい
フィールドまたはリンク	履歴	はい	はい	はい
フィールドまたはリンク	読取り専用	はい	はい	はい
フィールドまたはリンク	必須	はい	はい	はい
フィールドまたはリンク	無関係	いいえ	はい	はい
フィールド	フォーマット	はい	はい	はい
フィールドまたはリンク	デフォルト値	はい	はい	はい
フィールドまたはリンク	複製時にデフォルト値を再適用	はい	はい	はい

## その他のドキュメント

このガイドには、マイグレーションに直接関連する情報のみが記載されています。

以下のドキュメントも参照することをお奨めします。

表 8.3. その他のドキュメント - リスト

ドキュメント名	内容	フォーマット	Asset Managerのインストール先フォルダにおけるパス
バージョン3.xと5.10の相違点	<ul style="list-style-type: none"> <li>バージョン5.10の新機能</li> </ul>	印刷版	\doc\pdf\diff*.pdf
		オンライン	\doc\pdf\diff*.pdf
Readme	<ul style="list-style-type: none"> <li>最新情報</li> </ul>	テキスト	readme.txt
リリースノート	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asset Managerの付属ドキュメントのリスト</li> <li>新機能の概要</li> </ul>	印刷版	\doc\pdf\ReleaseNotes*.pdf
		オンライン	\doc\pdf\ReleaseNotes*.pdf
インストール	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asset Managerプログラムのリスト</li> <li>サポートされているオペレーティングシステムと必要最小限の動作環境</li> <li>サポートされるDBMS</li> <li>Asset Managerのインストール</li> <li>Asset Managerバージョン4.2.x、4.3.x、4.4.xの簡易アップグレード</li> </ul>	印刷版	\doc\pdf\Installation*.pdf
		オンライン	\doc\chm\install*.chm
		テキスト	
		ファイル	
		オンライン	
データベースの構造	<ul style="list-style-type: none"> <li>データベースのテーブル、フィールド、リンク、インデックスの一覧</li> <li>Asset Managerが自動的にトリガするエージェント</li> </ul>	テキスト	<ul style="list-style-type: none"> <li>\doc\infos\database.txt</li> <li>\doc\infos\tables.txt</li> </ul>
		ファイル	
異なるバージョン間の構造の相違点	<ul style="list-style-type: none"> <li>変更されたテーブル、フィールド、リンク、インデックスの一覧</li> </ul>	テキスト	\doc\infos\diff*.txt
		Html	\doc\infos\diff*.html
Asset Managerの管理	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asset Manager Application Designer</li> <li>インポート</li> </ul>	印刷版	\doc\pdf\Administration*.pdf
		オンライン	\doc\chm\admin*.chm
AssetCenterの高度な使い方	<ul style="list-style-type: none"> <li>データのエクスポート</li> </ul>	印刷版	\doc\pdf\AdvancedUse*.pdf
		オンライン	\doc\chm\advanced*.chm

XMLの詳細については、Webサイト<http://www.w3.org/XML/>をご覧ください。



# 索引

- ; (特殊文字), 125
- !-- (migration.xml), 124
- !-- (migration.xml), 124
- /(文字), 38
- ^(文字), 37
- ' (特殊文字), 125
- " (特殊文字), 125
- & (特殊文字), 125
- < (特殊文字), 125
- > (特殊文字), 125
- || (特殊文字), 125
- アクセス制限, 91
- アップグレード, 111
- アプリケーションデータ
  - (参考 構造 - 変更事項の伝達)
  - (参考 変換)
  - Asset Manager Script Analyzerなしで変換するアプリケーションデータ, 137
  - エクスポート (参考 アプリケーションデータ - エクスポート)
    - プロセス, 66
    - 規則, 66
  - 検証と修正, 69
    - プロセス, 70
  - 手動変換するアプリケーションデータ - 一覧, 134
  - 修正 - 速度を速める, 73
  - 説明, 113
  - 復元, 87, 80
    - プロセス、Asset Manager Application Designerで, 80
    - プロセス、Asset Manager Script Analyzerで, 80
  - 復元されたデータの検証, 82
  - 変換ファイル, 130
  - 変換規則, 55
- アプリケーションデータのエクスポート (メニュー), 66
- アプリケーションデータの復元 (メニュー), 81, 80, 75
- インストール, 139
- インデックス, 88, 53
- インポートスクリプト, 137, 93
- インポート - スクリプト, 93
- ウィザード, 134
- エクスポートスクリプト, 94
- エクスポート - スクリプト, 94
- カウンタ, 35
- カスタマイズした構造の伝達(メニュー), 47

- カタログ, 102
- カテゴリ, 43
- キャッシュ, 108
- コストタイプ, 102, 93, 33
- サポートされるオペレーティングシステム, 15
- サポートされる環境, 15-16
- サンプルデータ - エクスポート, 67
- システムデータ, 56
  - エクスポート, 67
- スクリプトの問題を表示 (メニュー), 77, 74, 71
- スクリプトをコンテキスト内で確認 (メニュー), 74, 71
- ストアドプロシージャ, 88
- すべてのファイルのリスト (メニュー), 74, 70
- ソフトウェア, 100
- ソフトウェアインストール, 60
- ソフトウェアライセンス, 60, 40
- テーブル
  - 複数テーブル間でのテーブルの配分, 125
  - 複数のターゲットテーブル, 129
  - 変換順序, 54
- ディスク領域, 16
- デフォルト値, 53
- データベース
  - コピー, 49
    - Asset Manager Application Designer, 50
    - DBMSツール, 49
      - 従来のバックアップ - 問題点, 49
  - サポートされていないDBMS, 26
  - サポートされるバージョン, 15
  - ブロックとコピー, 86
  - 一部の権限の制限, 65
  - 稼働段階, 109
  - 確認, 64
  - 構造, 139
  - 構造 - バージョン間の相違, 131
  - 最終確認, 87
  - 手動調整, 35
  - 整合性 - 検証, 87, 85, 82, 63, 33
  - 変換, 86
    - (参考 変換)

- データベースの構造
  - 説明, 113
  - 変更 - 伝達 (参考 構造 - 変更事項の伝達)
- データベースの修復(メニュー), 34, 34
- データベースの変換, 50
- データベースの変換(メニュー), 52
- データ - 説明, 113
- トランザクションログ, 32
- トリガ, 88
  - 説明, 113
- ビュー, 137, 94, 88
- ファイルの復元可能な属性を強制 (メニュー), 74
- フィールド, 134, 97
  - フィールド名を格納するフィールド, 134
  - 手動で変換するアプリケーションデータを格納するフィールド, 55
  - 数値フィールド, 129
  - 長さ, 36
  - 任意管理項目の転送, 126, 91
  - 必須フィールド, 53, 36
  - 複数テーブル間でのテーブルの配分, 125
- フィールドのヘルプ, 137, 88
- フロアプラン, 53
- ブランド, 99, 99, 63, 62
- マイグレーション
  - Asset Manager - バージョン4.1.xまたはそれ以前
  - Asset Manager - バージョン4.2.x、4.3.x、または4.4.x
  - シミュレーション, 33-84
  - プロセス, 17-26
  - 最終段階, 107-110
  - 最終変換, 85-86
  - 準備段階, 27-32
  - 説明, 111
- マイグレーションフォルダ (フィールド), 81
- メッセージ (ウィンドウ), 70
- モデル, 100
- ユーザ(フィールド), 52
- ユーザプロファイル, 56
- ユーザ権限, 91
- ユーザ役割, 56
- ライセンス契約, 103, 100, 60, 40

リストデータ, 40  
リポジトリ, 103  
リリースノート, 139  
リンク, 99  
レコードの整合性のチェック (オプション),  
64, 34, 34  
ロールバックセグメント (Rollback  
segments), 32  
ワークフロー(モジュール), 38  
解析のみ, 64  
開く(メニュー), 73, 34, 34  
外部アプリケーション - 統合, 83  
外部キー, 128  
外部プログラム  
  更新, 105  
完全名, 38  
管理, 139  
基本調整, 40  
既存のデータベースを開く(メニュー), 51,  
46  
機能ドメイン, 102, 39  
機能権限, 102, 91  
機能的に有効 (オプション), 83, 73, 71  
教育, 29  
空のデータベースにコピー(メニュー), 50  
経費付替え, 104  
結合, 128  
権限 - 制限, 65  
見積, 42  
構造パラメータ, 53  
  伝達, 137  
構造 - 変更事項の伝達, 44  
  プロセス, 46  
  概要, 45  
  競合, 48  
  変換ファイル, 48  
国, 99, 99  
作業フォルダ (フィールド), 81, 81  
参考情報, 115-139  
使用可能なガイド, 138  
資産, 131, 100, 58  
次のファイルを開く (メニュー), 74  
修復(オプション), 34, 34  
終了 (メニュー), 73  
出カイベント, 98  
所有者(フィールド), 52  
消費, 59  
場所, 101  
新規作成 (メニュー), 73  
整合性 - 検証, 63  
製品, 59  
製品 - サプライヤ, 41  
製品のサプライヤ, 41  
製品明細, 59, 42, 40  
製品 - 明細, 59, 42, 40  
接続, 109  
説明  
  Asset Managerデータベースの変換, 112  
  Asset Managerデータベース構造, 113  
  Asset Managerプログラムを更新する, 111  
  アプリケーションデータ, 113  
  データ, 113  
  トリガ, 113  
  マイグレーション, 111  
  変換ファイル, 112  
  変換用コンピュータ, 112  
  本番データベース, 112  
  専門分野データ - エクスポート, 67  
  前のファイルを開く (メニュー), 74  
  属性, 100, 57  
  単位, 99, 99  
  値 (属性), 54  
  調整, 58  
  調達 (モジュール), 38, 26  
  追加された画面, 57  
  通貨, 41  
  特殊文字, 125  
  特殊文字列, 134  
  任意管理項目, 127, 126, 103, 99, 98, 91,  
  61  
  発注, 103  
  発注明細, 43  
  発注 - 明細, 43  
  必須リンク, 36  
  表示  
    変換規則, 55  
  復元可能 (オプション), 72  
  変換, 86  
    プロセス, 51  
    競合, 62

- 最終変換, 85
- 手動変換 - 理由, 22
- 説明, 112
- 変換用コンピュータ, 29
- 変更点, 25
- 変換ツール, 24
- 変換ファイル
  - SQLステートメント, 130
  - アプリケーションデータ, 130
  - シンタックス, 117
  - 外部キー, 128
  - 結合, 128
  - 検証, 130
  - 使用目的, 116
  - 資産, 131
  - 数値フィールド, 129
  - 説明, 112
  - 属性
    - continueonerror, 118
    - encoding, 118
    - engine, 118
    - SYSTEM, 118
  - 調整, 115, 50
  - 特殊文字
    - ;, 125
    - !', 125
    - ", 125
    - \, 125
    - &, 125
    - <, 125
    - >, 125
    - | |, 125
  - 複数のターゲットテーブル, 129
  - 変換規則, 116
  - 要素
    - !-, 124
    - !--, 124
    - Exception, 123
    - Field, 122
    - Mapping, 120
    - MigrationFile, 118
    - PostActions, 123
    - PreActions, 121
    - Script, 124
    - StartScript, 119

- Translate, 119
- 変換速度, 31
- 変換用コンピュータ
  - 準備, 29
  - 説明, 112
- 保存 (メニュー), 73
- 本番データベース, 112
- 未処理のファイルのリスト (メニュー), 74, 70
- 名前を付けて保存 (メニュー), 73
- 予算, 104, 102, 101, 43
- 用語解説, 111-114
- 履歴, 57

## A

- acmig.dtd, 130, 118
- AQLクエリ, 134
- AssetCenterの高度な使い方, 139
- Asset Manager Application Designer
  - アプリケーションデータ - エクスポート, 66
  - アプリケーションデータ - 復元, 80
  - データベース - コピー, 50
  - データベース整合性 - 検証, 63, 33
  - 構造パラメータ - 伝達, 137
  - 構造 - 変更事項の伝達 (参考 構造 - 変更事項の伝達)
- Asset Manager Automated Process Manager, 108
- Asset Manager Export Tool, 137
- Asset Manager Script Analyzer
  - .xmlファイル, 75
  - アプリケーションデータ - 検証と修正, 69
  - アプリケーションデータ - 復元, 80
  - スクリプト - 問題点, 77
  - メニュー, 73
  - 確認されたアプリケーションデータ, 134
  - 確認されていないアプリケーションデータ, 137
- Asset Manager Web, 137, 105
- Asset Managerクライアント, 109
- Asset Managerプログラム - 更新, 107-109
  - プロセス, 108



## B

Basicスクリプト, 134 , 77

## C

config (フォルダ) , 96 , 90  
continueonerror (migration.xml), 118  
Crystal Reports, 95  
Crystal Reportsレポート, 137 , 95

## D

dbbscripts (フォルダ) , 71 , 70 , 47  
DBMS  
    サーバを準備する, 32  
    サポートされていないバージョン, 26  
    サポートされるDBMS, 15  
DBMSサーバ - 準備, 32  
diff\*.\*, 131  
diff\*.htm, 133  
diff\*.txt, 132  
diff\*.xml, 134  
dtd (ファイル拡張子), 118

## E

encoding (migration.xml), 118  
engine (migration.xml), 118  
Exception (migration.xml), 123

## F

Field (migration.xml), 122  
fromxxx(フォルダ), 112 , 51

## G

gbbase.xml, 114 , 96 , 90  
gbbase\*.\*, 137 , 79 , 71 , 53 , 44 , 36 , 22 , 18  
Get-It, 137 , 105  
Get-Resources, 137 , 105

## H

HP Connect-It, 137 , 106 , 30  
    警告, 17  
HP Connect-Itシナリオ, 106

## I

infos(フォルダ), 132

## J

Java - インストール, 31

## M

Mapping (migration.xml), 120  
migration.xml, 112 , 97 , 88 , 86 , 82 , 76 , 65 , 64 , 48 , 35 , 25 , 25 , 19  
    (参考 変換ファイル)  
MigrationFile (migration.xml), 118  
modifications.xml, 81 , 76

## N

newdbb.log, 47

## P

PostActions (migration.xml), 123  
PreActions (migration.xml), 121

## R

Readme, 139  
referencenew (フォルダ) , 69  
reference (フォルダ) , 69

## S

Script (migration.xml), 124  
sdu.log, 52  
sdu.xml, 131  
sdurest.log, 81 , 80  
sduxprt.log, 66  
SQLステートメント, 130  
SQL - ステートメント, 130  
StartScript (migration.xml), 119  
Sun Java Runtime - インストール, 31  
SYSTEM (migration.xml), 118

## T

Translate (migration.xml), 119

## U

up\_GetCounterVal(ストアドプロシージャ),  
88, 35

Use the following mapping to add another  
currency (mapping.xml), 41

## W

Webページ, 137

## X

xerces.jar, 48

xml(ファイル拡張子), 118, 82, 81, 81,  
77, 75, 73, 70, 66, 47

XML - エディタ, 31

XMLエディタ - インストール, 31