

HP OpenView AssetCenter

Version du logiciel : 5.0

Personnalisation

Numéro de compilation : 120



Avis juridiques

Garanties

Les seules garanties qui s'appliquent aux produits et services HP figurent dans les déclarations de garanties formelles qui accompagnent ces produits et services.

Rien de ce qui figure dans cette documentation ne peut être interprété comme constituant une garantie supplémentaire.

HP n'est pas responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales qui pourraient figurer dans cette documentation.

Les informations contenues dans cette documentation sont sujettes à des modifications sans préavis.

Mention relative à la restriction des droits

Ce logiciel est confidentiel.

Vous devez disposer d'une licence HP valide pour détenir, utiliser ou copier ce logiciel.

Conformément aux articles FAR 12.211 et 12.212, les logiciels commerciaux, les documentations logicielles et les données techniques des articles commerciaux sont autorisés au Gouvernement Fédéral des Etats-Unis d'Amérique selon les termes du contrat de licence commercial standard.

Copyrights

© Copyright 1994-2006 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Marques

- Adobe®, Adobe Photoshop® and Acrobat® are trademarks of Adobe Systems Incorporated.
- Corel® and Corel logo® are trademarks or registered trademarks of Corel Corporation or Corel Corporation Limited.
- Java™ is a US trademark of Sun Microsystems, Inc.
- Linux is a U.S. registered trademark of Linus Torvalds
- Microsoft®, Windows®, Windows NT® and Windows® XP are U.S. registered trademarks of Microsoft Corporation.
- Oracle® is a registered US trademark of Oracle Corporation, Redwood City, California.
- UNIX® is a registered trademark of The Open Group.

Table des matières

Introduction	9
A quoi sert ce manuel	9
A qui s'adresse ce manuel	9
Contenu du manuel	9
I. Personnalisation des postes clients	13
Chapitre 1. Personnalisation d'un poste client	15
Activation des modules	15
Personnalisation de la barre d'outils	16
Configuration des onglets	18
Options générales	19
Personnalisation des boutons	21
Configurations utilisateurs	23
Chapitre 2. Utilisation des vues	25
Définition d'une vue	26
Pour créer une vue	27
Pour afficher une vue	27
Pour supprimer une vue	28
Pour modifier une vue	28
Pour éditer une vue	29

Associer une vue au bouton d'un écran	29
II. Personnalisation des bases de données	31
Chapitre 3. Personnalisation de la base de données	
.	33
Bonnes pratiques de développement	34
Personnaliser les objets existants	35
Création de nouveaux objets	46
Jeux d'écrans	68
Personnalisation préparée dans une base de test	78
Personnalisation effectuée par plusieurs ingénieurs en même temps	
.	82
Chapitre 4. Options de la base de données	109
Pour configurer les options de la base de données	109
Fenêtre de configuration des options de la base de données	110
Index	121

Liste des illustrations

1.1. Configuration des onglets d'un détail	19
2.1. Les éléments mémorisés d'une vue	26
3.1. AssetCenter Database Administrator - écran principal	36
3.2. Personnalisation par plusieurs ingénieurs - processus simplifié	85

Liste des tableaux

3.1. Tags HTML reconnus dans l'aide sur les champs et liens	43
3.2. Caractères réservés	44
3.3. Personnalisation de la base - tables à considérer	101
4.1. Options de la base de données - Description des options disponibles	111

Introduction

A quoi sert ce manuel

Ce manuel explique de quelle manière personnaliser AssetCenter au niveau :

- de l'interface d'un poste client
- d'une base de données elle-même

A qui s'adresse ce manuel

Ce manuel s'adresse aux personnes suivantes :

- Tout utilisateur de AssetCenter qui souhaite personnaliser son interface
- Les administrateurs de AssetCenter qui souhaitent personnaliser une base de données AssetCenter

Contenu du manuel

Chapitre Personnalisation d'un poste client

Ce chapitre explique comment personnaliser l'interface de AssetCenter au niveau des postes utilisateur :

- Modules activés

- Barre d'outils
- Onglets
- Options générales
- Boutons

Chapitre Utilisation des vues

Ce chapitre explique comment créer, afficher, supprimer ou modifier des vues et comment les associer à des boutons.

Chapitre Personnalisation de la base de données

Ce chapitre explique comment personnaliser une base de données AssetCenter :

- Personnaliser des objets existants
- Créer de nouveaux objets
- Préparer une personnalisation dans une base de test
- Gérer la personnalisation à plusieurs

Chapitre Options de la base de données

Ce chapitre explique comment configurer les options d'une base de données.

Ces options sont communes à tous les postes clients qui se connectent à la base de données.

Conventions utilisées dans ce manuel

Les conventions de notation suivantes sont utilisées tout au long de ce manuel :

Convention	Description
Code Java Script	Exemple de code ou de commande
Police fixe	Commande DOS, paramètre de fonction ou formatage de données.
...	Portion de code ou de commande omise.
Note :	Note à valeur informative
Informations complémentaires...	
IMPORTANT :	Information importante pour l'utilisateur
Soyez vigilants...	
Astuce :	Astuce
Astuce d'utilisation....	

Convention	Description
Avertissement :	Information extrêmement importante pour l'utilisateur
Attention	
Objet	Objet de l'interface graphique de AssetCenter : un menu, une entrée de menu, un onglet ou un bouton.

Les conventions suivantes sont également appliquées :

- Les étapes que vous êtes invités à suivre dans un ordre défini sont présentées sous la forme d'une liste à puce numérotée. Par exemple :
 - 1 Première étape
 - 2 Seconde étape
 - 3 Troisième et dernière étape
- Toutes les figures et les tables sont numérotés en fonction du chapitre dans lequel ils se trouvent et de leur ordre d'apparition à l'intérieur du dit chapitre. Par exemple, le titre du quatrième tableau du chapitre deux sera préfixé par la mention **Tableau 2-4**.

I Personnalisation des postes clients

1 Personnalisation d'un poste client

Ce chapitre a pour objectif de vous apprendre à personnaliser votre environnement de travail.

Vous apprendrez ainsi à :

- Ne sélectionner que les fonctionnalités qui vous sont utiles,
- Personnaliser l'organisation des informations au sein des écrans,
- Définir les options qui adaptent au mieux l'interface à vos besoins.

Chaque utilisateur d'AssetCenter peut paramétrer l'utilisation de son logiciel sur son poste de travail, indépendamment des autres postes.

Si vous souhaitez retrouver la configuration par défaut des écrans (fenêtres qui décrivent une table), annulez vos options de personnalisation pour la durée de votre session, en choisissant le menu **Outils/ Réinitialiser les écrans**.

Activation des modules

AssetCenter vous permet de restreindre les modules actifs sur un poste. Chaque module comprend un certain nombre de fonctionnalités et se décline dans l'interface graphique au travers de menus, d'écrans, d'assistants, ...

En désactivant certains modules dont vous n'avez pas besoin, vous simplifiez directement l'interface du logiciel.

La sélection des modules à activer s'effectue sur et pour chaque poste client à l'aide du menu **Fichier/ Activation des modules**.

Pour activer ou désactiver un module, procédez de l'une des manières suivantes :

- 1 Cliquez sur l'icône du module.

 **Note :**

Vous pouvez également naviguer dans la liste des modules au moyen des touches flèche et appuyer sur la barre d'espace.

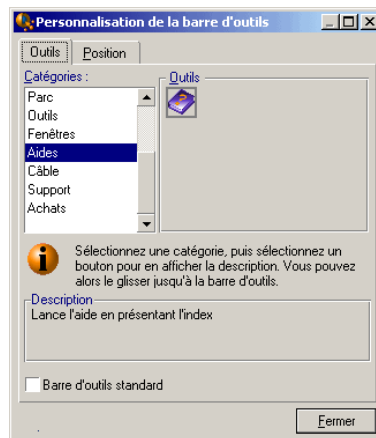
- 2 Validez les modifications en cliquant sur **OK**.

Personnalisation de la barre d'outils

Cette section vous explique comment personnaliser la barre d'outils d'AssetCenter.

Pour ajouter un bouton à la barre d'outils

- 1 Sélectionnez le menu **Outils/ Personnaliser la barre d'outils**.



- 2 Sélectionnez la catégorie de l'outil à ajouter.
AssetCenter affiche dans le cadre **Outils** les boutons correspondants à la catégorie sélectionnée. Le cadre **Description** fournit la description du bouton sélectionné.
- 3 Dans le cadre **Outils**, sélectionnez le bouton de votre choix et déposez-le à la position voulue sur la barre d'outils.

AssetCenter intègre le bouton à la barre d'outils et au besoin le redimensionne.

Supprimer un bouton de la barre d'outils

Sélectionnez un bouton et glissez-le hors de la barre d'outils. AssetCenter supprime le bouton de la barre d'outils et au besoin la redimensionne.

Déplacer un bouton de la barre d'outils

Sélectionnez le bouton et glissez-le à un autre emplacement de la barre d'outils. AssetCenter déplace le bouton dans la barre d'outils et au besoin la redimensionne.

Ajouter un séparateur à la barre d'outils

Sélectionnez le bouton devant lequel vous désirez insérer un séparateur. Puis, faites-le glisser sur sa propre moitié droite (moitié inférieure si la barre d'outils est en position verticale). AssetCenter ajoute alors un séparateur devant le bouton et au besoin la redimensionne.

 Note :

Un séparateur n'est permis qu'entre deux boutons.

Supprimer un séparateur de la barre d'outils

Sélectionnez le bouton qui précède immédiatement le séparateur et faites-le glisser sur le séparateur. AssetCenter supprime le séparateur de la barre d'outils et au besoin la redimensionne.

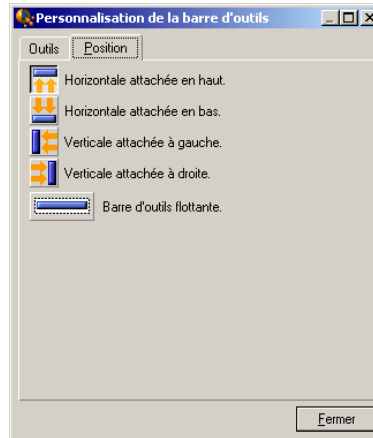
Afficher la barre d'outils par défaut

AssetCenter est livré avec une barre d'outils standard que vous pouvez rétablir en cochant la case **Barre d'outils standard**.

Afin de retrouver la personnalisation de votre barre d'outils, décochez la case.

Modifier la position de la barre d'outils

Vous pouvez positionner la barre d'outils dans l'espace de travail à l'aide de l'onglet **Position** de l'écran de personnalisation de la barre d'outils.



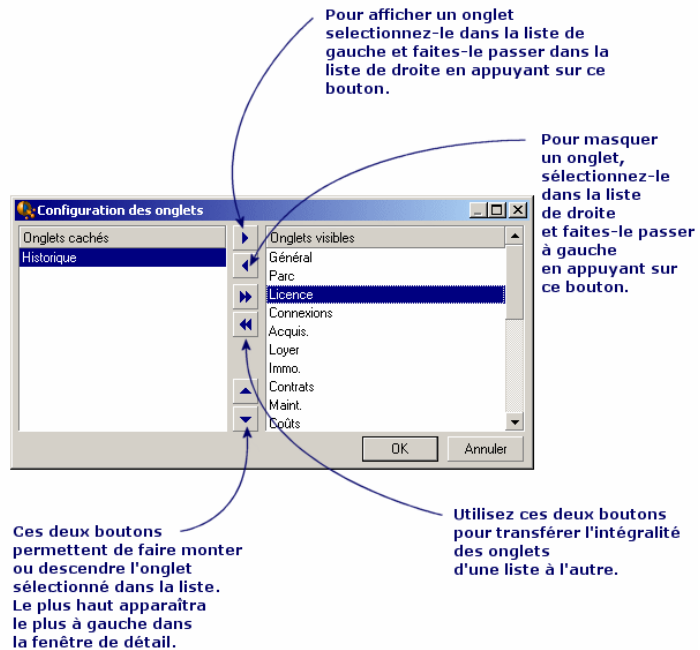
Cliquez sur un bouton désignant la position de la barre d'outil. Cette dernière peut se glisser librement sur l'espace de travail en choisissant **Barre d'outils flottante**.

Configuration des onglets

Chaque poste client peut choisir la liste des onglets à afficher dans un détail, ainsi que leur ordre d'affichage. Les autres postes ne sont pas affectés par ces modifications.

Ce choix s'effectue au moyen du menu contextuel **Configurer les onglets** ou du menu général **Outils/ Configuration des onglets** lorsque vous pointez sur une zone d'onglets.

Figure 1.1. Configuration des onglets d'un détail



- Pour rendre visible un onglet caché, vous pouvez également double-cliquer sur son nom dans la liste de gauche.
- Pour masquer un onglet visible, vous pouvez également double-cliquer sur son nom dans la liste de droite.
- Pour choisir l'agencement des onglets visibles, sélectionnez-en un et déplacez-le en cliquant sur les flèches verticales. L'onglet le plus haut apparaît le plus à gauche dans la fenêtre de détail.

Options générales

Les options de AssetCenter sont paramétrables à l'aide du menu **Edition/Options**.

 **Note :**

Ces options sont associées soit au poste de travail pour lesquelles elles ont été définies, soit à l'utilisateur (et donc à son login) qui les a définies au cours d'une session de travail. Les options qui s'appliquent au poste de travail sont celles accessibles hors connexion d'un utilisateur.

Pour savoir à quoi correspond une option et comment la renseigner :

- 1 Affichez la fenêtre d'options (**Edition/ Options**).
- 2 Sélectionnez l'option en question.
- 3 Consultez le champ **Description** qui figure dans la fenêtre d'options.

Pour modifier une option :

- 1 Affichez la fenêtre d'options (**Edition/ Options**).
 - 2 Sélectionnez l'option à modifier.
 - 3 Cliquez dans la colonne **Valeur**.
 - 4 Sélectionnez une valeur dans la liste (si une liste est présentée) ou saisissez une valeur au clavier.
-

 **Note :**

Les modifications apportées à la fenêtre d'options sont enregistrées dès que vous cliquez sur **OK**.

Fonctionnement des boutons

- **Réinitialiser** : réattribue la valeur par défaut à toutes les options et enregistre la réinitialisation.
-

 **Avertissement :**

Vous ne pouvez pas annuler la réinitialisation.

Vous ne pouvez pas réinitialiser un sous-ensemble d'options.

- **Appliquer** : enregistre la valeur de toutes les options mais ne ferme pas la fenêtre.
-

 **Avertissement :**

Vous ne pouvez pas annuler cette opération.

- **Ok** : enregistre la valeur de toutes les options et ferme la fenêtre.
-

Informations pour l'administrateur

Il existe plusieurs types d'options :

- Les options indépendantes des bases de données.
Leurs valeurs sont stockées sur le disque dur du poste qui définit ces options.
 - Les options dépendantes d'une base de données.
Leurs valeurs sont stockées dans la base de données et associées au login utilisé au moment de la modification de ces options.
Toute personne qui se connecte à la base de données sur un autre poste avec le même login retrouve les mêmes valeurs d'options.
-

Astuce :




Pour savoir si une option est indépendante des bases de données :

- 1 Lancez AssetCenter sans vous connecter à une base de données.
 - 2 Affichez la fenêtre d'options (**Edition/ Options**).
 - 3 Consultez la liste des options actives dans ce contexte : ce sont celles qui sont indépendantes des bases de données (et stockées sur le disque dur de la machine qui modifie les options).
-

Personnalisation des boutons

Les boutons des écrans peuvent être associés à l'un des types d'objets suivants :

- Actions
- Ecrans
- Vues
- Formulaires
- Rapports

La fonction principale du bouton reste active (par exemple, le bouton **Dupliquer** continue à dupliquer un enregistrement), sauf dans le cas des boutons ,  et . Ces derniers peuvent être associés à un objet, mais perdent alors leur fonction principale.

L'objet associé est déclenché :

- Avant la fonction principale des boutons **Nouveau** et **Dupliquer**.
- Après la fonction principale des boutons **Créer**, **Modifier** et **Créer/ dupliquer**.

Dans certains cas, si l'objet associé ne s'exécute pas avec succès, la fonction principale du bouton est annulée.

Prérequis

Pour pouvoir modifier les boutons et leur associer un objet :

- 1 Affichez la fenêtre des options (**Edition/ Options**).
- 2 Sélectionnez l'option **Edition/ Activer la personnalisation des boutons d'écrans**.
- 3 Attribuez à cette option la valeur *Oui*.
- 4 Cliquez sur le bouton **OK**.

Associer un objet à un bouton

Pour associer un objet à un bouton :

- 1 Affichez l'écran dont fait partie le bouton (**Parc/ Ordinateurs**, par exemple).
- 2 Cliquez droit sur le bouton à modifier, puis sélectionnez **Personnaliser** dans le menu contextuel.
- 3 Sélectionnez l'objet à associer.
- 4 Cliquez sur **OK**.

Modifier l'objet associé à un bouton

Pour modifier l'objet associé à un bouton :

- 1 Affichez l'écran dont fait partie le bouton (**Parc/ Ordinateurs**, par exemple).
- 2 Cliquez droit sur le bouton à modifier, puis sélectionnez **Editer la personnalisation** dans le menu contextuel.
- 3 Sélectionnez le nouvel objet à associer.
- 4 Cliquez sur **OK**.

Retirer l'objet associé à un bouton

Pour retirer l'objet associé à un bouton :

- 1 Affichez l'écran dont fait partie le bouton (**Parc/ Ordinateurs**, par exemple).
- 2 Cliquez droit sur le bouton à modifier, puis sélectionnez **Enlever la personnalisation** dans le menu contextuel.

 **Avertissement :**

Aucune confirmation n'est demandée.

Informations complémentaires

Les modifications apportées au boutons sont immédiatement enregistrées dans la base, sans que vous ayez à les confirmer avec le menu **Administration/ Sauvegarder la configuration de la base**.

Les objets présentés dans la fenêtre de personnalisation des boutons sont triés par domaine fonctionnel.

AssetCenter Database Administrator vous permet également :

- d'ajouter de nouveaux boutons aux écrans
- d'associer un objet à un bouton

Pour plus d'informations sur ces possibilités, consultez :

- Ce manuel, section [Boutons](#) [page 45].
- Ce manuel, section [Création d'un bouton d'actions](#) [page 52].

Configurations utilisateurs

Par défaut, AssetCenter stocke les préférences des utilisateurs (également appelées configurations utilisateurs) dans la table **amSysConfig**. Lorsqu'un utilisateur modifie ses préférences (options, géométrie des écrans, modules activés, configuration des listes et des sous-listes, filtres et vues, ...), l'enregistrement correspondant est mis à jour dans la base de données.

Pour empêcher les utilisateurs de modifier leurs configurations et fournir à la place une configuration par défaut :

- Réalisez une configuration utilisateur à votre convenance en personnalisant AssetCenter. Cette configuration servira de configuration par défaut.
- Sélectionnez le menu **Administration/ Liste des écrans**.
- Sélectionnez la table **amSysConfig**.
- Sélectionnez puis dupliquez tous les enregistrements dont la **Section** commence par *User*.

 **Note :**

L'objectif de cette duplication est de conserver la configuration utilisateur d'origine.

-
- Créez une action qui met à 0 la valeur du lien **Employeeld** de la table **amSysConfig**. Cette étape permet de définir que la configuration est appliquée à *tous* les utilisateurs. Pour ce faire :
 - Sélectionnez le menu **Outils/ Actions/ Editer**.

- Cliquez sur **Nouveau**, définissez un **Nom** (par exemple **Config**) pour l'action, sélectionnez **amSysConfig** comme **Contexte** et **Script** comme **Type**.
- Dans l'onglet **Script**, saisissez le script suivant :

```
Set [lEmplDeptId]=0
```

- Terminez la création en cliquant sur **Créer**.
- Exécutez cette action sur les enregistrements précédemment dupliqués.
- Définissez, pour tous les utilisateurs, un droit d'utilisation en lecture seule sur la table **amSysConfig**.



Pour plus d'informations sur la définition des droits d'utilisation, consultez le manuel d'*Administration*, chapitre *Contrôle de l'accès à la base de données*.

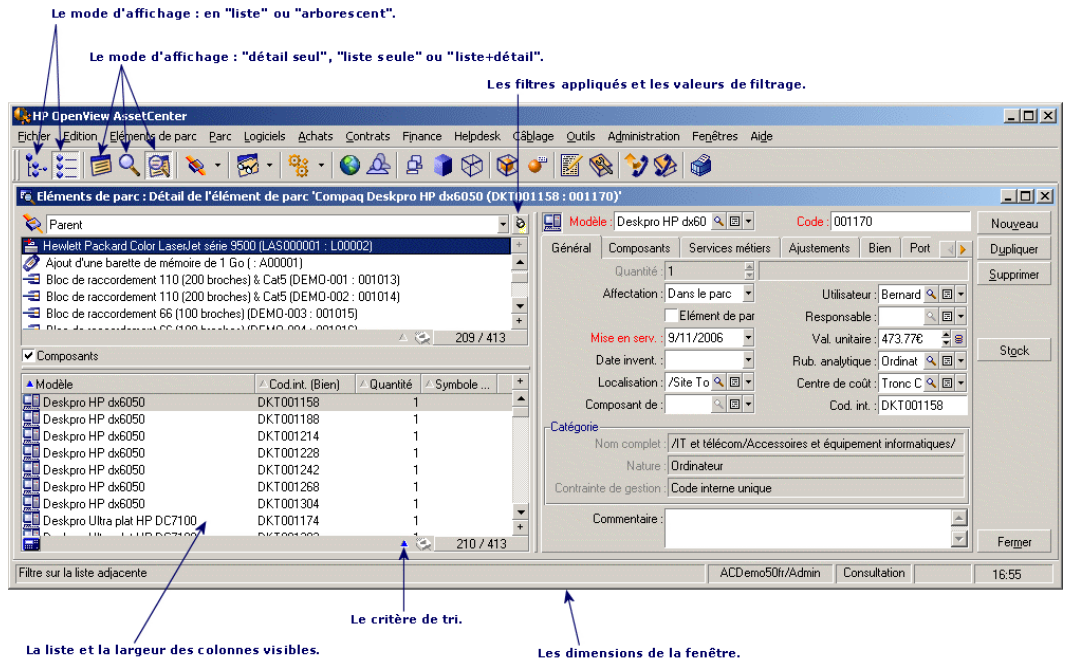


Cette procédure n'est valable que pour les utilisateurs qui ne se sont pas encore connectés à la base de données, car aucun enregistrement n'est présent pour eux dans la table **amSysConfig**. Si un utilisateur s'est précédemment connecté à la base, ses préférences sont stockées dans la table. Le seul moyen de les annuler et de forcer l'utilisation de la configuration par défaut passe par la destruction des enregistrements correspondant à cet utilisateur.

2 Utilisation des vues

Ce chapitre vous explique comment utiliser les vues avec AssetCenter.
Vous accédez à la liste des vues grâce au menu **Outils/ Vues**.

Figure 2.1. Les éléments mémorisés d'une vue



Définition d'une vue

Une vue permet de mémoriser les paramètres d'affichage d'une liste principale :

- Le mode d'affichage : en liste ou arborescent.
- Le mode d'affichage : détail seul, liste seule ou liste et détail.
- Le critère de tri.
- Le filtre appliqué et les valeurs de filtrage.
- La liste et la largeur des colonnes visibles.
- Les dimensions de la fenêtre.

Créer une vue est un moyen simple de créer des états que vous devez produire régulièrement. Cet état, une fois affiché, peut être imprimé rapidement avec la même présentation à chaque fois.

Exemples

- Liste des biens non affectés de plus de 5000 euros.
- Liste de tous les bureaux équipés d'un fax, en affichant le numéro du bureau, le modèle de fax et le nom de son utilisateur.

Pour créer une vue

- 1 Affichez une liste avec les paramètres d'affichage que vous souhaitez mémoriser.
- 2 Sauvegardez cette vue avec le menu **Outils/ Vues/ Créer depuis fenêtre courante**.

Tout utilisateur d'AssetCenter ayant accès à la table des vues peut créer une vue. Le créateur d'une vue décide si la vue qu'il crée est accessible aux autres utilisateurs en cochant ou non la case **Non partagé**. L'administrateur d'AssetCenter peut visualiser, modifier et supprimer les vues de tous les utilisateurs, y compris celles que les utilisateurs ont décidé de ne pas rendre publiques.


Pour afficher une vue

Sélectionnez-la parmi les noms de vues affichés dans le menu **Outils/ Vues**. Les vues accessibles sont celles que vous avez créées et celles rendues publiques par l'administrateur, à condition que la case **Visible dans les menus (Nom SQL : bVisible)** des vues ait été cochée.

La vue s'affichera en reprenant tous les paramètres mémorisés.

AssetCenter affiche une nouvelle fenêtre, même si une liste des mêmes enregistrements est déjà affichée. Dans le titre de la fenêtre figure le nom de la vue.

 Note :

La liste des vues peut également être affichée à l'aide du bouton  de la barre d'outils. Ce bouton affiche aussi l'icône de la dernière vue appelée.

Pour supprimer une vue

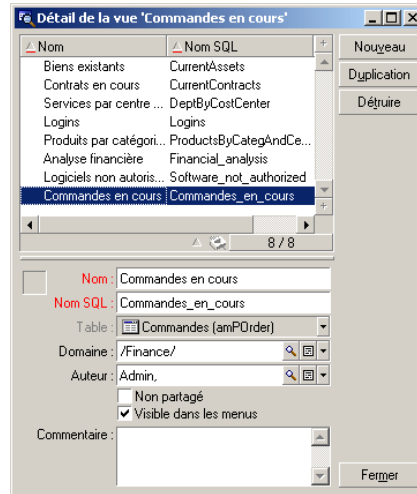
- 1ère méthode :
 - 1 Affichez la vue.
 - 2 Supprimez-la avec le menu **Outils/ Vues/ Supprimer la vue courante**.
- 2ème méthode :
 - 1 Sélectionnez le menu **Outils/ Vues/ Editer** pour afficher la liste des vues.
 - 2 Sélectionnez la vue que vous souhaitez supprimer.
 - 3 Cliquez sur **Supprimer**.

Pour modifier une vue

- 1 Affichez une vue.
- 2 Modifiez ses paramètres d'affichage.
- 3 Enregistrez vos modifications avec le menu **Outils/ Vues/ Modifier la vue courante**.

Pour éditer une vue

L'administrateur accède à la liste de toutes les vues créées via le menu **Outils/ Vues/ Editer** :



L'administrateur doit attribuer une valeur à chacun des champs dans le détail de la vue sélectionnée.

Associer une vue au bouton d'un écran

Il existe plusieurs façons d'associer une vue au bouton d'un écran.

Pour plus d'informations sur ces possibilités, consultez :

- Ce manuel, section [Personnalisation des boutons](#) [page 21].
- Ce manuel, section [Boutons](#) [page 45].
- Ce manuel, section [Création d'un bouton d'actions](#) [page 52].

II Personnalisation des bases de données

3 Personnalisation de la base de données

AssetCenter Database Administrator permet de personnaliser une base de données afin de l'adapter au fonctionnement de votre entreprise.

Seul un administrateur peut effectuer ces adaptations.

Les modifications sont visibles par tous les utilisateurs d'AssetCenter. Tous voient ainsi la base de données de la même manière, telle que l'a définie l'administrateur. Quand le nom d'un champ ou d'un lien est modifié par l'administrateur, le nouveau nom apparaît partout où il est utilisé dans AssetCenter, notamment dans les écrans de liste, les écrans de détail et lors de la composition de requêtes.

Les sections suivantes détaillent comment personnaliser les divers objets de la base de données AssetCenter (tables, champs, liens, index, écrans, etc.) :

- Objets existants.
- Nouveaux objets.

Bonnes pratiques de développement

Utiliser un domaine fonctionnel de test pour personnaliser les objets de la base

Recommandation

Avant de rendre visible un nouvel objet ou une nouvelle version d'un objet (page ou écran par exemple), nous vous recommandons de l'associer à un domaine fonctionnel de test.

Vous pouvez même masquer le domaine fonctionnel de test, de manière à ce que les objets en cours de développement ne soient pas visibles par les utilisateurs.

Justifications

Tant qu'un objet est incorrect, le domaine fonctionnel auquel il est rattaché n'est pas généré sous forme de service Web pour AssetCenter Web.

Par conséquent, tous les objets (même valides) rattachés à ce domaine fonctionnel disparaissent des services Web exposés par AssetCenter Web.

Mise en oeuvre

Pour associer un objet à un domaine fonctionnel de test :

- 1 Démarrez le client Windows ou Web.
- 2 Affichez les domaines fonctionnels (lien **Administration/ Domaines fonctionnels** du navigateur).
- 3 Créez le domaine fonctionnel de test.
Pour qu'aucun service Web ne soit généré pour ce domaine fonctionnel, renseignez le champ **Service WEB** (seWebService) avec la valeur *aucun*.
Notez le nom SQL du domaine fonctionnel de test.
- 4 Démarrez AssetCenter Database Administrator.
- 5 Sélectionnez le nouvel objet ou l'objet à modifier.
- 6 Associez cet objet au domaine fonctionnel de test en saisissant le nom SQL du domaine fonctionnel de test dans le champ **Domaine** de l'objet.
- 7 Quand l'objet est testé et validé, associez-le au domaine fonctionnel exposé le plus adapté.

Personnaliser les objets existants

AssetCenter Database Administrator autorise une personnalisation limitée sur les objets existants de la base de données. Afin d'éviter tout problème lors de l'utilisation d'AssetCenter certaines valeur d'objets et certains objets sont en lecture seule.

Pour personnaliser un objet de la base de données, éditez le fichier de description de la base (`gbbase.xml`).

AssetCenter Database Administrator distingue deux possibilités de personnalisation :

- La personnalisation avant la création de la base
- La personnalisation après la création de la base

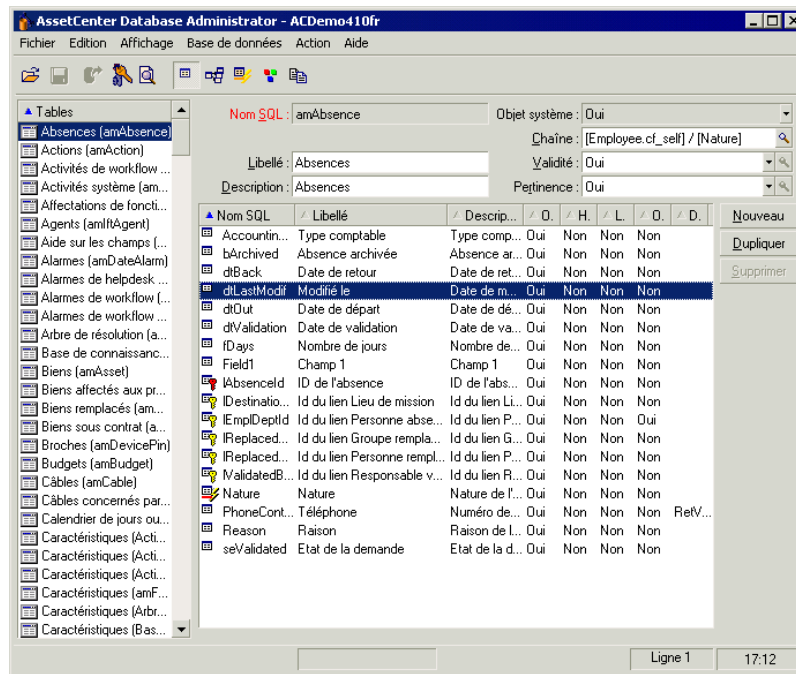
 Note :

La seule différence entre ces deux cas est que seule la personnalisation avant la création de la base permet de modifier la taille des champs de type "Texte".

Pour chacun de ces cas, deux niveaux de personnalisation sont possibles :

- La personnalisation d'une table
- La personnalisation des objets (champs, liens, index, écrans, pages) d'une table

Figure 3.1. AssetCenter Database Administrator - écran principal



Personnalisation des tables

Pour personnaliser la table, vous pouvez modifier :

- Le champ *Description*.
- Le champ *Libellé* qui contient le nom de la table tel qu'il est affiché sous AssetCenter.
- Le champ *Chaîne* qui permet de construire la chaîne de représentation d'un enregistrement de cette table sous AssetCenter.
- Le champ *Validité* s'applique à tous les enregistrements d'une table de la base de données. Il permet de définir les conditions de validité de création ou de modification d'un enregistrement de la table.
 - Si ce champ a pour valeur *Oui*, un enregistrement de la table peut toujours être créé ou modifié.
 - Si ce champ a pour valeur *Non*, un enregistrement de la table ne peut jamais être créé ou modifié.

- Si ce champ a pour valeur *Script*, vous pouvez définir un script qui conditionne la validité de la création ou de la modification d'un enregistrement de la table.

Par exemple, pour les caractéristiques de type de saisie *Numérique*, on peut interdire la création d'une caractéristique si la valeur maximale que peut prendre la caractéristique est inférieure à la valeur minimale. On aura donc le script suivant pour le champ "Validité" de la table de nom SQL "amFeature" :

```
if [seDataType] = 1 and [fMin] > [fMax] Then
Err.Raise(-1, "La valeur du champ 'minimum' doit être inférieure à la
valeur du champ 'maximum'.")
RetVal = FALSE
Else
RetVal = TRUE
End If
```

 **Note :**

Lorsque la création ou la modification d'un enregistrement est invalidée par la valeur du champ "Validité" pour la table concernée, il est judicieux d'afficher un message d'erreur explicite au moyen de la fonction Basic standard "Err.Raise" afin de prévenir l'utilisateur. Si vous ne le faites pas, celui-ci ne comprendra pas nécessairement pourquoi il ne peut ni modifier, ni créer l'enregistrement. Le champ "Nom SQL" n'est pas modifiable et contient le nom SQL de la table.


- L'option **Peut contenir des caractéristiques** permet d'inclure des caractéristiques dans une table.
Cette opération est irréversible.

Personnalisation des objets

La deuxième partie du volet de personnalisation permet de lister tous les objets d'un type donné.


Lorsque l'on sélectionne un objet dans la liste, AssetCenter Database Administrator affiche la description de cet objet dans la troisième partie du volet de personnalisation.


 **Note :**

L'icône  rouge représente la clé principale de la table.

L'icône  jaune représente une clé étrangère.

L'icône  représente un champ faisant partie d'un index.

L'icône  indique que le n-uplet constitué des champs de l'index ne peut être présent qu'une seule fois au sein de la table.

L'icône  indique que le n-uplet constitué des champs de l'index ne peut être présent qu'une seule fois au sein de la table, sauf la valeur "NULL" qui peut être présente sans limite.

L'icône  représente un lien 1.

L'icône  représente un lien n.

Personnaliser un champ, un lien ou un index

Personnalisation avec AssetCenter Database Administrator

Pour ce type d'objet, vous pouvez modifier :

Dans l'onglet **Général**

- Le champ **Libellé**.
- Le champ **Description**.
- Le champ **Taille** vous permet de spécifier la taille des champs de type "Texte". Il n'est accessible que dans le cas de la personnalisation d'une base avant sa création ou lors de la modification d'un fichier de description de base de données. La taille est limitée à 255 caractères.

Dans l'onglet **Scripts** :

 **Note :**

Les attributs qui suivent sont pris en compte aussi bien par l'interface graphique que par les outils externes lors de l'accès à la base, sauf si cela est spécifié.

- Le champ **Historisé** indique si les modifications apportées au champ doivent ou non être historisées et, éventuellement, à quelles conditions (grâce à un script).
- Le champ **Lecture seule** indique si la modification du champ dans l'interface graphique est interdite ou non et, éventuellement, à quelles conditions (grâce à un script).

 **Note :**

Cet attribut n'est pas pris en compte lorsque vous importez des données à l'aide d'outils externes. Le module d'import, quant à lui, n'en tient compte que dans la mesure où il ne présente pas les champs en "Lecture seule" lors de l'association entre champs source et champs cible. Par contre, si un script d'import associe un champ source à un champ destination en "Lecture seule", ce dernier pourra quand même être modifié.

-
- Le champ **Hors contexte** conditionne l'affichage de l'enregistrement sélectionné dans la liste de détail.
 - *Oui* : supprime l'affichage de l'élément
 - *Non* : conserve l'affichage de l'élément
 - *Script* : indique qu'un script est rattaché à l'élément pour spécifier ses conditions d'affichage

```
If [bDepartment] = 1 Then
RetVal = 1
Else
RetVal = 0
End If
```

L'élément sélectionné ne s'affiche pas s'il est hors contexte, il s'affiche si il n'est pas hors contexte.

- Le champ **Filtre** n'est pas utilisé dans cette version de AssetCenter.
- Le champ **Formatage** permet de formater automatiquement la valeur du champ avant de la stocker dans la base.

Pour les champs texte :

- *Standard* : stocke la valeur telle qu'elle est saisie.
- *Majuscule* : convertit la valeur en majuscules avant de la stocker.
- *Minuscule* : convertit la valeur en minuscules avant de la stocker.
- *Automatique* : convertit la première lettre de chaque mot en majuscule avant de stocker la valeur.

Pour les champs numériques :

- *Standard* : accepte tous les nombres, qu'ils soient positifs ou négatifs.
- *Positif* : rejette les nombres négatifs. Un message d'avertissement prévient l'utilisateur.

 **Note :**

Si vous modifiez cet attribut alors qu'il existe déjà des valeurs dans la base de données, ces dernières ne sont pas converties.

- Le champ **Obligatoire** permet de définir les conditions qui rendent la saisie d'un champ obligatoire.
-

 **Note :**

Rendre la saisie d'un champ obligatoire peut poser des problèmes si celui-ci n'est pas toujours visible (par exemple si son affichage est conditionné par la valeur d'un autre champ). Envisagez toujours cette possibilité lors de la configuration d'un champ ou lors de l'écriture d'un script.

- Le champ **Défaut** précise la valeur par défaut d'un champ.

La valeur par défaut des champs et liens est constituée d'une succession de :

 **Note :**

Lors de la création d'un nouvel enregistrement, AssetCenter applique automatiquement les valeurs par défaut. Les utilisateurs qui créent ou modifient des enregistrements peuvent modifier ces valeurs s'ils le souhaitent.

Les valeurs par défaut sont seulement appliquées lors de la création des enregistrements.

Supposons par ailleurs que la valeur par défaut du champ x de l'enregistrement A fait référence au champ y de l'enregistrement B. Si le champ y est modifié pendant la création de l'enregistrement A, la valeur stockée dans le champ x n'est pas modifiée en conséquence, même si la création de l'enregistrement A est validée après la modification de l'enregistrement B.

- Valeurs fixes encadrées de "guillemets".
- Fonctions de script renvoyant une valeur.
- Références à d'autres champs de la base.

Exemple :

```
RetVal="BL"+AmCounter("BonsLivraison", 2)+AmDate()
```

- AmDate() donne la date du jour de création de l'enregistrement
- AmCounter("BonsLivraison", 2) donne la valeur courante du compteur "BonsLivraison" incrémenté de 1, exprimée sur deux chiffres.

Dans l'onglet *Textes d'aide*, vous pouvez personnaliser l'aide approfondie pour un objet de la base. Cette aide qui s'affiche sous AssetCenter en cliquant sur un objet et en appuyant sur "Shift+F1" (ou en sélectionnant le menu contextuel

Aide / Aide sur ce champ) peut comporter jusqu'à trois sections. Par défaut ces sections sont intitulées "Description", "Exemple" et "Précautions". Vous pouvez également personnaliser l'intitulé de ces sections en modifiant les libellés des liens de noms SQL "Comment", "Exemple" et "Warning" de la table *Aide sur les champs* (Nom SQL : amHelp).

 **Note :**

Les autres champs présents dans cette partie de l'écran de personnalisation sont affichés à titre informatif et ne sont en aucun cas personnalisables. La configuration des objets à l'aide de cet écran est identique à celle proposée dans le menu contextuel *Configurer l'objet* de l'application.

Valeurs par défaut des champs et liens - précisions

Champs calculés :

Les champs calculés ne peuvent être utilisés dans le calcul de la valeur par défaut d'un champ standard que s'ils sont de type chaîne calculée ou Script Basic.

Liens vers la table Commentaires (amComment) :

Il n'est pas possible d'attribuer de valeur par défaut aux liens vers cette table.

Restrictions d'accès :

Le calcul des valeurs par défaut de champs et liens ne tient pas compte des restrictions d'accès. Vous ne devez donc faire référence qu'aux champs et liens qui peuvent être vus de tous.

Compteurs :

Lorsqu'on définit la valeur par défaut d'un champ, il est possible de faire référence à un compteur.

Quand on crée un nouvel enregistrement qui contient ce champ, AssetCenter y insère automatiquement un nombre qui s'incrémente d'une unité à chaque création.

Les compteurs sont gérés par l'administrateur à l'aide du menu

Administration/ Compteurs.

Avant de pouvoir insérer un compteur dans une formule de valeur par défaut de champ, vous devez l'avoir créé à l'aide de ce menu. Le nom des compteurs ne peut pas contenir les caractères suivants : espace, "\$", "(" et ")".

Vous pouvez créer autant de compteurs que vous le souhaitez.

Les utilisateurs d'AssetCenter ne voient jamais le nom du compteur.

Le compteur est incrémenté dès que vous cliquez sur **Nouveau**. Si vous abandonnez la création de l'enregistrement sans avoir cliqué sur **Créer**, le compteur n'est pas décrémenté.

Vous pouvez réajuster les compteurs librement.

La valeur affichée dans le détail d'un compteur est le dernier nombre qui a été utilisé par le compteur.

 **Note :**

Si dans la valeur par défaut d'un champ vous inscrivez une formule du type `AmCounter(<Nom du compteur>, [n])` au lieu de `AmCounter(<Nom du compteur>)`, la valeur du compteur sera affichée sur n chiffres.

Erreurs :

Les principales erreurs commises dans la description des valeurs par défaut des champs sont les suivantes :

Erreur d'exécution - Erreur de type

Dans certains cas, le type de champ et la variable peuvent être incompatibles. C'est le cas si vous essayez de définir `AmLoginName()` sur un champ de type date par exemple.

Le champ 'XXX' est inconnu dans 'YYY'

Quand vous faites référence à un lien, vous devez utiliser le formalisme "Lien.Lien.Champ" où chaque lien est référencé par son nom. Cela permet de suivre les liens directement.

Voici par exemple ce que vous devez écrire pour définir, comme responsable par défaut d'un bien, le responsable du centre de coût associé au bien : "CostCenter.Supervisor".

La valeur par défaut sera prise en compte dès que l'utilisateur d'AssetCenter aura renseigné le centre de coût du bien, ce qui permettra d'aller chercher dans la base de données son responsable.

Aide sur les champs et liens

Le système d'aide approfondie sur les champs d'AssetCenter est un sous-ensemble du langage HTML. Seuls quelques "tags", servant essentiellement à la mise en forme de la bulle d'aide, sont reconnus. L'objet de ce paragraphe n'étant pas d'être exhaustif dans la description du langage HTML, vous ne trouverez qu'une brève description de chacun des "tags" HTML gérés par AssetCenter.



Note :

Dans le tableau ci-dessous, les "tags" HTML sont écrits tels qu'ils doivent être saisis par l'utilisateur. Ils ne respectent pas les conventions d'écriture applicables au reste de l'aide en ligne.

Tableau 3.1. Tags HTML reconnus dans l'aide sur les champs et liens

Tag HTML	Description
	Définit la police utilisée pour afficher le texte qui suit ce tag. Cette police reste valide jusqu'au prochain changement de police de caractères.
	Définit la couleur de la police utilisée pour afficher le texte qui suit ce tag. Cette couleur reste valide jusqu'au prochain changement de couleur.
	Augmente la taille de la police de caractère de "n" niveaux. La taille reste valide jusqu'au prochain changement de taille.
	Diminue la taille de la police de caractère de "n" niveaux. La taille reste valide jusqu'au prochain changement de taille.
 	Ces deux tags encadrent un texte qui doit être affiché en caractères gras.
<I> </I>	Ces deux tags encadrent un texte qui doit être affiché en caractères italiques.
	Ce tag débute une liste à puces. Il provoque un retour chariot et insère une puce en début de texte.
<HR>	Trace une ligne horizontale utilisée comme séparateur de texte.

Pour plus d'informations concernant le langage HTML, nous vous invitons à vous reporter aux nombreuses documentations existantes sur le sujet.

Caractères réservés :

Le tableau ci-dessous liste les caractères réservés du langage HTML. Si vous saisissez ces caractères, ils ne seront pas affichés tels quels à l'écran. Vous devez utiliser le tag correspondant pour afficher le caractère souhaité.

Tableau 3.2. Caractères réservés

Caractère réservé	Utilisez le tag suivant pour afficher ce caractère
"<"	"<"
"&"	"&"
Espace insécable	" "

Personnalisation avec AssetCenter

Vous pouvez personnaliser les champs et liens de la base de données à partir du menu contextuel *Configurer l'objet*.

Le menu contextuel *Configurer l'objet* est obtenu en se positionnant sur le champ à paramétrer et en cliquant sur le bouton droit de la souris.

Note :

Si vous utilisez le menu contextuel, les modifications sont enregistrées : soit quand vous fermez la base de données et répondez positivement au message de confirmation. soit en lançant la commande *Administration / Sauvegarder la configuration de la base*.

Vous pouvez également modifier l'aide contextuelle sur un champ ou un lien à partir de l'onglet *Textes d'aide* :

- "Description" : explique le contenu du champ ou lien.
- "Exemple" : fournit des exemples de renseignement du champ ou lien.
- "Précautions" : liste les points "délicats" à connaître : précautions de saisie, automatismes liés, etc.

L'aide contextuelle est décrite dans un langage proche du HTML.

Personnaliser un écran

Pour accéder à la personnalisation d'un écran :

- 1 Sélectionnez la table dont fait partie l'écran.
- 2 Affichez les écrans de la table (menu **Affichage/ Ecrans**).
- 3 Sélectionnez l'écran à personnaliser dans la liste.

Vous pouvez modifier :

Dans l'onglet **Général**

- ◆ Les champs **Libellé** et **Description**.

Dans l'onglet **Liste/Détail**

- Le Titre de l'écran
- Le Titre de la liste
- Les Colonnes de la liste
- Les Autres colonnes

- La Proportion liste/détail
- Les champs QBE
- Le Filtre système


Boutons

L'onglet **Boutons** vous permet de créer, modifier, supprimer et organiser les boutons des écrans.

Les boutons peuvent être associés à l'un des types d'objets suivants :

- Actions
- Ecrans
- Vues
- Formulaires
- Rapports

Pour créer un bouton

- 1 Cliquez sur le bouton ,
- 2 Une ligne est ajoutée à la liste des boutons exposée dans l'onglet. Cliquez sur chaque cellule de la ligne pour définir les propriétés suivantes du bouton :
 - **Nom** : nom interne du bouton. Il permet d'identifier le bouton de manière unique.
 - **Texte** : texte qui apparaît sur le bouton.
 - **Description** : libellé du bouton, tel qu'il est affiché dans l'interface graphique d'AssetCenter.
 - **Multisélection** : permet de préciser si les actions entreprises peuvent opérer sur plusieurs enregistrements.
 - **Pas de sélection** : permet de préciser si les actions entreprises peuvent être lancées sans qu'aucun enregistrement ne soit sélectionné.
 - **Action associée** : permet de définir l'action exécutée lorsque vous cliquez sur le bouton. La syntaxe de ce champ est la suivante :




```
<Type d'action>:<Nom SQL de l'action, de la vue, ...>
```

Dans cette syntaxe le type d'action peut prendre les valeurs suivantes :

- **A** pour une action,
 - **S** pour un écran,
 - **V** pour une vue,
 - **F** pour un formulaire,
 - **R** pour un rapport.
- **Pertinence** : permet de préciser si le bouton est visible, non visible ou si son affichage est conditionné par un script.

Pour modifier un bouton

- 1 Sélectionnez la ligne correspondant au bouton.
- 2 Cliquez sur chaque cellule de la ligne pour définir les propriétés du bouton.


Si le bouton est un bouton standard, la fonction principale du bouton reste active (par exemple, le bouton **Dupliquer** continue à dupliquer un enregistrement), sauf dans le cas des boutons ,  et . Ces derniers peuvent être associés à un objet, mais perdent alors leur fonction principale.

L'objet associé est déclenché :



- Avant la fonction principale des boutons **Nouveau** et **Dupliquer**.
- Après la fonction principale des boutons **Créer**, **Modifier** et **Créer/dupliquer**.

Dans certains cas, si l'objet associé ne s'exécute pas avec succès, la fonction principale du bouton est annulée.

Pour supprimer un bouton

- 1 Sélectionnez le bouton dans la liste affichée dans l'onglet **Boutons**,
- 2 Cliquez sur le bouton ,
- 3 Cliquez sur le bouton **Modifier**.

Pour modifier l'ordre d'apparition des boutons

Pour modifier l'ordre d'apparition des boutons dans un détail, utilisez les boutons  et .

Création de nouveaux objets

AssetCenter Database Administrator vous permet de créer librement de nouveaux objets pour la base de données.

Avertissement :

Nous vous conseillons d'opérer sur une base vide. Si vous modifiez votre base de production, lancez une vérification et une réparation de la base après avoir sauvegardé vos changements (menu **Action/ Diagnostiquer/Réparer une base**).

Méthodologie de création

Les étapes ci-dessous proposent une méthodologie de création des nouveaux objets. Nous prendrons en compte le cas le plus large, qui concerne la création d'une nouvelle table. Chaque étape correspond à une section particulière de ce chapitre.

- Créez votre table,
- Créez les champs, liens et index de votre table,
- Créez les écrans pour votre table,
- Créez éventuellement des boutons d'action présent dans l'écran,
- Créez les pages de vos écrans,
- Ajoutez les pages à vos écrans,
- Sauvegarder vos modifications,
- Le cas échéant, propagez vos personnalisations.

Création d'une table

Pour créer une nouvelle table :

- Sélectionnez le menu **Base de données/ Ajouter une table**.
 - AssetCenter Database Administrator affiche une fenêtre de création.
 - Dans cette fenêtre, renseignez les champs classiques associés à une table :
 - Le champ **Nom SQL** permet d'identifier la nouvelle table de manière unique et de la référencer notamment au sein d'un script Basic.
 - Le champ **Libellé** contient le nom de la table tel qu'il sera affiché sous AssetCenter.
 - Le champ **Description**.
 - Le champ **Clé primaire** contient le nom SQL du champ utilisé comme clé primaire pour la table.
 - Si vous souhaitez pouvoir associer des caractéristiques à votre nouvelle table, sélectionnez l'option **Ajouter des Caractéristiques**. AssetCenter Database Administrator procédera automatiquement à la création des tables additionnelles nécessaires à la prise en charge des caractéristiques.
 - Cliquez sur **Créer**. AssetCenter crée la table ainsi que le champ défini comme clé primaire pour cette table et vous positionne en mode d'édition des champs pour la table.
- Manuel *Administration*, chapitre *Fichiers de description standard de la base de données*, section *Description des tables*.

Création d'un champ, d'un lien ou d'un index

Pour créer un champ :

- 1 Sélectionnez le menu **Base de données/ Ajouter un champ**.
 - 2 AssetCenter Database Administrator affiche une fenêtre de création.
 - 3 Dans cette fenêtre, renseignez les champs :
 - **Nom SQL**
 - **Libellé**
 - **Description**
 - **Type**
 - 4 Sélectionnez l'option **Créer un index pour ce champ** si vous souhaitez créer un index.
Une fois le champ créé, vous ne pouvez modifier que sa taille ou son format.
-

 Note :

A propos des différents types de champs :

- Un champ de type **Énumération personnalisable** doit respecter la syntaxe suivante :

Texte libre

Le texte saisi (champ **Format**) correspond au champ **Identifiant** du détail d'une énumération.

- Un champ de type **Énumération système** doit respecter la syntaxe suivante :

A valider|0|Validé|1|Refusé|2

- Un champ de type **Durée** doit respecter la syntaxe suivante :

%Yl%Ml%Dld%H%N%S

- *Y, M, D, H, N, S* définissent respectivement le type de durée : année, mois, jour, heure, minute, seconde.
 - *l* (long) définit si l'unité de la durée affichée est complète ou non.
 - *d* définit la durée comme étant celle par défaut.
-

► Manuel *Administration*, chapitre *Fichiers de description standard de la base de données*, section *Description des champs*.

Pour créer un lien :

- 1 Sélectionnez le menu **Base de données/ Ajouter un lien**.
- 2 AssetCenter Database Administrator affiche une fenêtre de création.
- 3 Dans cette fenêtre, renseignez les champs :

- **Type de lien**
 - Pour la table source :
 - **Nom SQL**
 - **Libellé**
 - **Description**
 - Pour la table destination :
 - **Table** : indiquez la table destination.
 - **Nom SQL**
 - **Libellé**
 - **Description**
- 4 Sélectionnez l'option **Créer un index pour ce lien** si vous souhaitez créer un index.
- Manuel *Administration*, chapitre *Fichiers de description standard de la base de données*, section *Description des liens*.
-

 **Note :**

A propos des types de lien :

- Les types de liens 1-N sont les suivants : Normal, Define, Own, OwnCopy, Overflow
 - Les types de liens 1-1 sont les suivants : Normal1, OwnCopy1, Copy1, Own1, NeutDef1
 - Les types de liens N-N sont les suivants : RelNN, NNCopy, CopyNN
-

Pour créer un index :

- 1 Sélectionnez le menu **Base de données/ Ajouter un index**
- 2 Renseignez les différentes propriétés de chaque objet. Ces propriétés sont décrites de façon exhaustive dans la section *Personnalisation des objets* et ne sont pas à nouveau détaillées ici.

Créer une table hiérarchique

Créer une table hiérarchique, c'est créer un lien parent au sein de cette table.

A un lien parent correspond un lien enfant dans cette même table.

Pour créer un lien parent :

- 1 Sélectionnez le menu **Base de données/ Ajouter un lien parent**.
- 2 AssetCenter Database Administrator affiche une fenêtre de création.
- 3 Dans cette fenêtre, renseignez les champs :
 - **Nom SQL**
 - **Libellé**

▪ Description

- 4 Renseignez le champ **Hiérarchie** selon la syntaxe suivante :

```
<Id du lien parent>,<nom du champ utilisé pour la hiérarchie>
```

Par exemple, pour la table des produits, le champ **Hiérarchie** du lien **Parent** est renseigné comme suit :

```
lParentId, InternalRef
```

Une fois ces étapes effectuées, un champ **FullName** est créé. Il est un identifiant unique dans la table.

► Manuel *Administration*, chapitre *Fichiers de description standard de la base de données*, section *Description des index*.

Création d'un écran


Un écran est un mode de visualisation graphique des informations stockées dans les objets d'une table. Les écrans qui s'affichent dans AssetCenter lorsque vous sélectionnez un menu, cliquez sur un icône de la barre d'outils ou choisissez une vue sont des exemples d'écrans. Un écran est composé de plusieurs pages qui sont représentées dans l'interface graphique d'AssetCenter par des onglets.

 Note :

AssetCenter est livré avec un ensemble d'écrans standard qui servent de support aux fonctionnalités de l'application. Certains paramètres de ces écrans ne sont pas modifiables (exemples : le domaine et le jeu d'écrans associés à l'écran).

En général, chaque table est associée par défaut à un écran complet et à un écran simplifié.

Pour créer un écran :

- 1 Sélectionnez dans le volet de gauche la table pour laquelle vous souhaitez créer un nouvel écran.
- 2 Sélectionnez le menu **Affichage/ Ecrans** ou cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.
- 3 Sélectionnez le menu **Base de données/ Ajouter un écran** ou cliquez sur **Nouveau**.
- 4 Renseignez en particulier les champs suivants de l'onglet **Général** :
 - Nom SQL : nom SQL de l'écran. Ce nom permet :
 - de créer un lien entre des écrans de même nature mais associés à des jeux d'écrans différents

- d'identifier des groupes d'écrans de manière unique et de les référencer dans les scripts ou les requêtes
- Libellé : libellé de l'écran.
- Domaine : domaine fonctionnel de cet écran. Si le domaine fonctionnel que vous saisissez existe dans la base de données (création au moyen du menu **Administration/ Domaines fonctionnels**), vous aurez automatiquement accès à votre écran dans le navigateur sous le domaine fonctionnel correspondant.
- Jeu d'écrans : jeu d'écran associé à l'écran. La valeur de ce champ est prise en compte lorsque AssetCenter cherche à identifier quel écran afficher en fonction de l'ordre de priorité de jeux d'écrans associé à l'utilisateur de AssetCenter.



Note :

Pour un utilisateur détenteur des droits d'administration, il s'agit de l'ordre défini par le menu **Administration/ Options de la base** du client Windows, section *Jeux d'écrans*, option *Ordre par défaut*.

Pour les autres utilisateurs, il s'agit de l'ordre défini à l'aide du client Windows ou Web au niveau de son profil d'utilisation, onglet **Général**, champ **Jeux d'écrans** (ScreenSets). Si ce champ n'est pas renseigné, AssetCenter utilise l'ordre défini par le menu **Administration/ Options de la base**, section *Jeux d'écrans*, option *Ordre par défaut* du client Windows.

5 Renseignez les champs suivants de l'onglet **Liste/Détail** :

- Titre de la liste : définit le titre de l'écran, tel qu'il apparaît dans la liste des écrans (menu **Administration/ Liste des écrans** sous AssetCenter).
- Titre de l'écran : définit le titre de la fenêtre affichée sous AssetCenter. La **Chaîne** de description est ajoutée à ce titre.
- Colonnes de la liste : ce champ vous permet de définir les colonnes qui seront affichées en liste. La syntaxe de ce champ est la suivante :

```
<Nom SQL du champ pour la colonne 1>,<Taille proportionnelle de la colonne>,...
```

- Proportion liste/détail : ratio entre le détail et la liste.
- Champs QBE : renseignez ce champ si vous souhaitez :
 - Client Windows : que l'affichage de l'écran soit précédé par l'affichage d'un assistant de requête (généralisé au vol à partir des informations du champ **Champs QBE**).

- Client Web : qu'un filtre soit automatiquement proposé lors de l'affichage de l'écran (généralisé au vol à partir des informations du champ **Champs QBE**).

Renseignez ce champ en donnant la liste des champs à faire apparaître dans l'assistant de requête ou le filtre.

Les champs sont séparés par une virgule.

Les champs seront affichés de bas en haut.

Exemple pour la table **Interventions** (amWorkOrder) :

WONo,seStatus,Title,dtResolLimit.

 **Note :**

Au niveau du client Windows, les utilisateurs choisissent d'utiliser ou non les assistants de requête grâce à l'option **Activation des assistants de requête** (menu **Editions/ Options/ Navigation**).


6 Cliquez sur **Créer**.

Vous venez de créer la coquille de votre écran. Il ne vous reste plus qu'à peupler cet écran en lui ajoutant des pages contenant des champs ou liens, et éventuellement des boutons d'action.

Création d'un bouton d'actions

AssetCenter Database Administrator vous offre la possibilité de créer des boutons au sein de vos écrans. Ces boutons permettent de déclencher l'exécution d'une action, l'affichage d'un écran, l'impression d'un rapport ou d'un formulaire, ou l'ouverture d'une vue.

Pour créer un bouton :

- 1 Sélectionnez l'écran auquel vous souhaitez ajouter un bouton,
- 2 Sélectionnez l'onglet **Boutons** de l'écran,
- 3 Cliquez sur le bouton . Un nouvel élément est créé dans la liste des boutons de cet onglet.
- 4 Editez directement les valeurs pour chaque propriété en cliquant sur sa valeur :
 - **Nom** : contient le nom SQL du bouton. Il permet d'identifier le bouton de manière univoque et de le référencer dans les scripts Basic ou les requêtes.
 - **Texte** : contient le texte du bouton.
 - **Description** : libellé du bouton, tel qu'il est affiché dans l'interface graphique d'AssetCenter lorsque le pointeur est positionné sur le bouton.

- **Multisélection** : permet de préciser si les actions entreprises peuvent opérer sur plusieurs enregistrements.
- **Mode édition** : permet de préciser l'affichage ou non du bouton lors de l'édition d'un enregistrement.
- **Pas de sélection** : permet de préciser si les actions entreprises peuvent être lancées sans qu'aucun enregistrement ne soit sélectionné.
- **Action associée** : permet de définir l'action exécutée lorsque vous cliquez sur le bouton. La syntaxe de ce champ est la suivante :


```
<Type d'action>:<Nom SQL de l'action, de la vue, ...>
```


Dans cette syntaxe le type d'action peut prendre les valeurs suivantes :

- **A** pour une action,
 - **S** pour un écran,
 - **V** pour une vue,
 - **F** pour un formulaire,
 - **R** pour un rapport.
- **Pertinence** : permet de préciser les paramètres d'affichage du bouton (oui, non ou script).
- 5 Cliquez sur **Modifier** pour valider vos changements.


Création d'une page

Dans AssetCenter, une page est représentée graphiquement par un onglet contenant des champs. Pour créer une page :

- 1 Sélectionnez dans le volet de gauche la table pour laquelle vous souhaitez créer une nouvelle page.
- 2 Sélectionnez le menu **Affichage/ Pages** ou cliquez sur le bouton  de la barre d'outils.
- 3 Sélectionnez le menu **Base de données/ Ajouter une page** ou cliquez sur **Nouveau**.
- 4 Renseignez les champs suivants de l'onglet **Général** :
 - **Nom SQL** : nom SQL de la page. Ce nom permet d'identifier la page de manière univoque et de la référencer dans les scripts ou les requêtes.
 - **Libellé** : libellé de la page. Ce libellé apparaît comme un nom d'onglet dans l'interface d'AssetCenter.
- 5 Cliquez sur **Créer**.
- 6 Cliquez sur l'onglet **Contenu** du détail de la page. Vous devez à présent sélectionner les champs qui seront disponibles dans la page que vous créez. Pour ce faire :






- Sélectionnez dans la liste de gauche (**Champs et liens**) le champ ou le lien que vous souhaitez ajouter à la page et cliquez sur le bouton  pour le transférer dans la liste de droite (**Liste des champs**).

Pour réaliser cette même opération, vous pouvez également :

- Double-cliquer sur le champ dans la liste de gauche (**Champs et liens**).
- Saisir le nom SQL du champ ou du lien dans le champ situé au-dessus de la liste de gauche et cliquer sur le bouton  en regard de cette liste.

 Note :

Ce mode de saisie particulier vous permet également de spécifier le type de contrôle associé à l'objet et son comportement par l'utilisation de mots-clés. Ces derniers sont décrits dans la suite de ce document.

-
- Si vous souhaitez supprimer un champ de votre page, sélectionnez-le dans la liste de droite et cliquez sur le bouton . Vous pouvez également double-cliquer sur le champ dans la liste de droite pour réaliser cette opération.
 - La géométrie de la page et l'organisation graphique des champs au sein de la page est, par défaut, automatiquement calculée par AssetCenter. Vous pouvez cependant définir un ordre d'apparition des champs de votre page en les ordonnant dans la liste de gauche au moyen des boutons , ,  et .

 Note :

Vous disposez également de fonctions de contrôle d'une partie de la géométrie de la page (séparateurs verticaux et horizontaux), accessibles sous la forme de mots-clés que vous pouvez ajouter à la liste des champs de la page. Ces fonctions sont décrites dans la suite de ce document.

7 Cliquez sur **Modifier**.

Contrôle du comportement des objets

Lorsque vous ajoutez un objet de la base à une page en utilisant directement le champ de saisie situé au-dessus de la liste des **Champs et liens**, vous pouvez utiliser des mots-clés de contrôle qui permettent notamment :

- de définir quel type de contrôle (objet graphique) est utilisé pour renseigner le champ,
- de définir les propriétés et le comportement de ce contrôle.

La syntaxe attendue est la suivante :

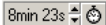


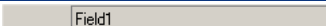



```
[<Type de contrôle>-]<Nom SQL de l'objet>[|<Nom SQL d'un objet secondaire>
][<Propriété du contrôle>=<Valeur>*]
```

 Note :

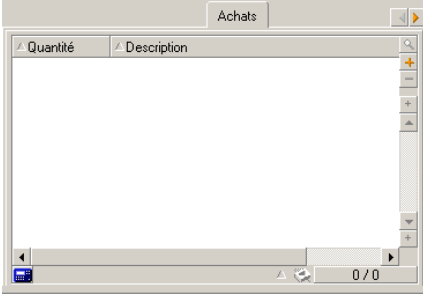
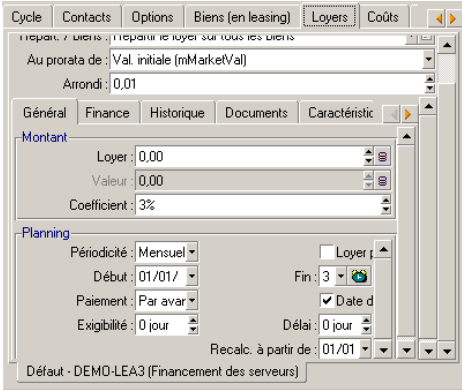
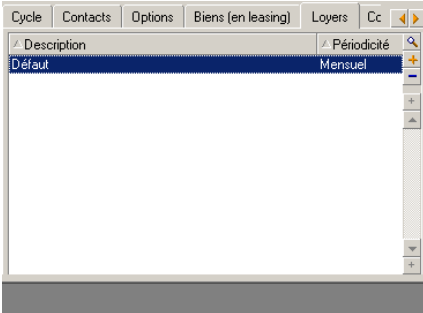
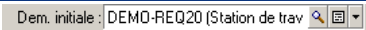


Le Nom SQL d'un objet secondaire est utilisé uniquement pour certaines propriétés.

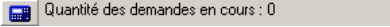
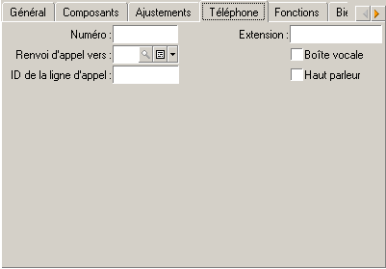

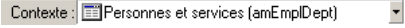

Types de contrôles graphiques

Le tableau ci-dessous répertorie les types de contrôles disponible avec leur description :

Type du contrôle	Description	Exemple graphique
TimerControl	Contrôle de saisie d'une durée. Par défaut à l'affichage, le champ est en lecture-seule et un chronomètre se déclenche. Pour saisir une durée dans ce type de contrôle, cliquez sur l'icône en regard du champ.	
Label	Contrôle d'affichage d'une donnée texte, en lecture seule, sans son label.	
CaptionedLabel	Contrôle d'affichage d'une donnée texte, en lecture seule, avec son label.	
MultilineLabel	Contrôle d'affichage d'une donnée texte, en lecture seule, sans son label et multi-ligne.	
Checkbox	Case à cocher, assortie du label du champ.	
ComboList	Contrôle d'affichage d'une énumération système (liste fermée et prédéfinie de valeurs).	
Icon	Contrôle d'affichage d'une image ou d'un icône. La taille est limitée à la hauteur standard des contrôles.	


Type du contrôle	Description	Exemple graphique
ScrollablePicture	Contrôle d'affichage d'une image. Des barres de défilement sont affichées si l'image est trop grande.	Pas d'exemple
Picture	Contrôle d'affichage d'une image.	
ColorCombo	Contrôle de sélection d'une couleur.	
ComboDate	Contrôle d'affichage d'une date.	
TimeSpanEdit	Contrôle de saisie d'une durée.	
MultiLineEdit	Contrôle de saisie de texte sur plusieurs lignes.	
Edit	Contrôle de saisie d'une donnée texte standard.	
FileEdit	Contrôle de sélection d'un fichier.	
NumberEdit	Contrôle de saisie d'un nombre.	
MonetaryEdit	Contrôle de saisie d'un champ monétaire.	
ItemizedList	Contrôle d'affichage d'une énumération ouverte (liste personnalisable de valeurs).	


Type du contrôle	Description	Exemple graphique
LinkList	Contrôle d'affichage d'une liste d'enregistrements liés.	
Notebook	Contrôle d'affichage d'une liste d'enregistrements liés sous forme d'onglets	
OneToManyLinkEdit	Contrôle d'affichage d'une liste d'enregistrements liés, permettant la visualisation soit sous forme de liste, soit sous forme d'onglets, au choix de l'utilisateur.	
LinkEdit	Contrôle de sélection d'un enregistrement dans une liste.	
ReversePasswordEdit	Contrôle de saisie d'un mot de passe. Le cryptage utilise une méthode réversible et permet donc à AssetCenter de l'utiliser pour s'authentifier auprès de systèmes externes.	
PasswordEdit	Contrôle de saisie de mot de passe. Ce mot de passe n'est pas réversible. Seul AssetCenter est capable de réaliser l'authentification d'un mot de passe de ce type.	





Type du contrôle	Description	Exemple graphique
QueryCalc	Contrôle d'affichage du résultat d'une requête. L'icône représentant une calculatrice, situé en regard du contrôle, permet de recalculer le résultat de la requête.	
DistantDet	Contrôle d'affichage d'un détail distant (i.e extérieur à la table). Ce type de contrôle permet d'afficher le détail d'un enregistrement au sein d'un autre enregistrement.	
ExternalRef	Contrôle d'affichage d'un bouton permettant de visualiser le détail d'un enregistrement pointé par un lien typé.	
TableChoiceList	Contrôle de sélection d'une table de la base de données.	
OneToOneLinkEdit	Contrôle de sélection d'un lien 1-1.	


Propriétés d'un contrôle graphique

Propriété	Description	Contrôle(s) utilisant la propriété
UseLabel	Si la propriété vaut 1 : afficher le label du champ en regard du contrôle. Si la propriété vaut 0 : ne pas l'afficher.	Tous

Propriété	Description	Contrôle(s) utilisant la propriété
Caption	<p>Le comportement de cette propriété varie en fonction du contrôle :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Pour les contrôles OneToManyLinkEdit, LinkEdit, LinkList : la propriété définit le titre de la fenêtre de choix de l'enregistrement lié. ■ Pour les contrôles Label, CaptionedLabel et MultilineLabel : la propriété permet d'afficher en regard du contrôle un label dont la valeur est celle d'un champ de la table. ■ Pour le contrôle QueryCalc : la propriété définit le label explicatif de la valeur calculée. 	Label, CaptionedLabel, MultilineLabel, QueryCalc, LinkList, OneToManyLinkEdit, LinkEdit
Query	Requête AQL exécutée lorsque l'utilisateur clique sur l'icône  .	QueryCalc
ListConfig	<p>Cette propriété définit les colonnes de la liste. Le format utilisé est le suivant :</p> <pre>ListConfig="<Nom SQL de l'objet>,<Taille de la colonne>[,]*</pre> <p>Exemple :</p> <pre>ListConfig="Name,40,setType,30"</pre>	LinkList, OneToManyLinkEdit

Propriété	Description	Contrôle(s) utilisant la propriété
WhereCond	<p>Cette propriété contient la clause Where d'une requête AQL. Elle permet de filtrer la liste des enregistrements présentés dans la liste déroulante.</p> <p>Par exemple, dans l'écran des personnes et services, le lien Responsable (Manager) est associé à un contrôle possédant la propriété WhereCond suivante :</p> <pre>WhereCond="bDepartment=0"</pre> <p>Ainsi les services n'apparaîtront pas dans la liste et ne pourront être sélectionnés comme valeur pour le responsable.</p>	LinkList, LinkEdit
DistantDet	<ul style="list-style-type: none"> ■ Nom SQL du détail affiché lors de la visualisation du détail de l'enregistrement lié (icône ) pour les contrôles OneToManyLinkEdit et LinkEdit. ■ Nom SQL du détail distant affiché pour le contrôle DistantDet. <p>Note :</p> <p>Le filtre de ce détail est appliqué en plus de la propriété WhereCond.</p>	OneToManyLinkEdit, DistantDet, LinkEdit

Propriété	Description	Contrôle(s) utilisant la propriété
AddMode	<p>Valeur 0 ou 1. Lors de l'ajout d'un enregistrement dans la liste au moyen du bouton , cette propriété permet de définir le mode d'utilisation par défaut du contrôle :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Si la propriété vaut 1, le contrôle est en mode création et l'utilisateur a la possibilité de créer un enregistrement avant de le sélectionner pour l'ajouter à la liste. ■ Si la propriété vaut 0, le contrôle est en mode sélection uniquement et l'utilisateur doit utiliser le bouton Nouveau s'il veut créer une enregistrement. 	OneToManyLinkEdit
OnZoom	Cette propriété contient le nom SQL d'une action à exécuter lorsque l'utilisateur clique sur le bouton  .	OneToManyLinkEdit
OnAddLink	Cette propriété contient le nom SQL d'une action à exécuter lorsque l'utilisateur clique sur le bouton  .	OneToManyLinkEdit
OnRemoveLink	Cette propriété contient le nom SQL d'une action à exécuter lorsque l'utilisateur clique sur le bouton  .	OneToManyLinkEdit

Propriété	Description	Contrôle(s) utilisant la propriété
Mode	<p>Cette propriété définit le mode d'affichage par défaut de ce type de contrôle :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Si la propriété vaut 1, le contrôle s'affiche par défaut en mode liste. ■ Si la propriété vaut 2, le contrôle s'affiche par défaut en mode onglets. 	OneToManyLinkEdit
DescString	<p>Cette propriété permet de forcer la chaîne de description de la fenêtre qui présente le détail de l'enregistrement sélectionné (en cliquant sur le bouton ) .</p> <p>Le format utilisé par cette propriété est rigoureusement identique à celui d'une chaîne de description.</p> <p>Note :</p> <p>Pour plus d'informations sur les chaînes de description, consultez la section <i>Chaîne de description des tables AssetCenter</i> du manuel <i>Administration</i>.</p>	LinkEdit

Propriété	Description	Contrôle(s) utilisant la propriété
ReadOnlyDetail	<p>Cette propriété permet de définir le mode d'affichage de la fenêtre de détail de l'enregistrement sélectionné :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Si la propriété vaut 1, le détail est ouvert en mode lecture seule. ■ Si la propriété vaut 0, le détail ouvert peut être modifié par l'utilisateur. 	LinkEdit
AllowNone	<p>Cette propriété permet d'autoriser ou non la sélection de la valeur Pas de table dans la liste de choix.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Si la propriété vaut 0, la valeur n'est pas sélectionnable. ■ Si la propriété vaut 1, la valeur est sélectionnable. 	TableChoiceList
AllowNoMainField	<p>Cette propriété permet d'afficher ou non les tables de relations (de type amRelxxx).</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Si la propriété vaut 0, les tables de relation ne sont pas affichées. ■ Si la propriété vaut 1, les tables de relation sont affichées. 	TableChoiceList






Propriété	Description	Contrôle(s) utilisant la propriété
OnlyFeature	<p>Cette propriété permet d'afficher ou non les tables qui ont une table de valeur de caractéristique (type amFVxxx) correspondante.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Si la propriété vaut 0, toutes les tables sont affichées. ■ Si la propriété vaut 1, seules les tables possédant une table de valeurs de caractéristiques correspondant sont affichées. 	TableChoiceList
NoFeature	<p>Cette propriété permet d'afficher ou non dans la liste de choix, les tables de valeurs de caractéristiques.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Si la propriété vaut 0, toutes les tables sont affichées. ■ Si la propriété vaut 1, les tables de valeurs de caractéristiques ne sont pas affichées. 	TableChoiceList
HideSystem	<p>Cette propriété permet de restreindre la liste des tables à celles comprises dans la licence de l'utilisateur.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Si la propriété vaut 0, toutes les tables sont affichées. ■ Si la propriété vaut 1, seules les tables autorisées par la licence sont affichées. 	TableChoiceList

Contrôle de la géométrie de la page

Par défaut les objets (champs ou liens) que vous ajoutez dans une page sont affichés les uns à la suite des autres, sur une seule colonne. Vous pouvez toutefois définir des séparateurs verticaux et horizontaux pour modifier ce comportement par défaut. Ces séparateurs sont définis par les variables internes suivantes :

- **HSplitControl**, pour un séparateur horizontal.
- **VSplitControl**, pour un séparateur vertical.

Pour ajouter un séparateur :

- 1 Placez-vous dans l'onglet **Contenu** du détail d'une page,
- 2 Saisissez une des deux variables internes précédentes dans le champ situé au dessus de la liste des champs et des liens,
- 3 Cliquez sur le bouton ,
- 4 Le séparateur est transféré dans la liste des champs sur la droite. Vous pouvez définir son ordre dans la géométrie de la page de la même façon que pour les autres objets (en utilisant les boutons , ,  et ).

Les règles suivantes sont appliquées lors de l'affichage de la page :

- Tous les objets situés entre deux variables **HSplitControl** font partie d'un même bloc horizontal (une ou plusieurs lignes),
- La variable **VSplitControl** définit une séparation en colonne pour les objets d'un bloc horizontal.

Par exemple, le contenu de l'onglet **Général** du détail d'une personne, tel qu'il est affiché par défaut sous AssetCenter peut se définir comme suit :

```

HSplitControl_0
HSplitControl_1_Adresse
HSplitControl_2
Location
HSplitControl_2
VSplitControl_2
Phone
MobilePhone
VSplitControl_2
Fax
HomePhone
HSplitControl_2
EMail
Field1
Field2
HSplitControl_1
HSplitControl_0
VSplitControl_0
IDNo
dHire
dLeave
VSplitControl_0
BarCode
Field3
HSplitControl_0
MultilineEdit-Comment


```

Le caractère underscore permet de définir l'appartenance des variables entre-elles.






Ajout d'une page à un écran

Pour ajouter des pages à un écran :

- 1 Sélectionnez l'écran auquel vous souhaitez ajouter des pages,
- 2 Sélectionnez l'onglet **Pages** de l'écran. Vous pouvez à présent sélectionner la ou les pages qui feront partie de l'écran. Pour ce faire :

- Sélectionnez dans la liste de gauche (**Pages disponibles**) les pages que vous souhaitez ajouter à l'écran et cliquez sur le bouton  pour les transférer dans la liste de droite (**Pages du détail**). Vous pouvez également double-cliquer sur chaque page dans la liste de droite pour réaliser cette opération.

Vous pouvez choisir de sélectionner un lien de page, c'est-à-dire d'afficher une page liée à une autre table. Pour afficher un lien page, sélectionnez ce lien dans la liste déroulante située au dessus de la liste **Pages disponibles**. Cet liste présente tous les liens 1-1 disponibles.

- Si vous souhaitez supprimer une page de votre écran, sélectionnez-la dans la liste de droite et cliquez sur le bouton . Vous pouvez également double-cliquer sur la page dans la liste de gauche pour réaliser cette opération.
- Pour définir l'ordre d'apparition des onglets, ordonnez la liste de droite au moyen des boutons , ,  et . La première page de la liste correspond au premier onglet affiché; la dernière page correspond au dernier onglet affiché.

Propagation des ajouts aux autres langues à supporter

Les objets que vous ajoutez sont valables dans la langue sélectionnée à droite de la barre d'outils de AssetCenter Database Administrator au moment de la modification.

Les objets suivants doivent être à nouveau créés pour chacune des autres langues à supporter :

- Ecrans
- Pages

Astuce :

Vous devez donc sélectionner successivement chacune des langues à supporter (liste qui se trouve à droite de la barre d'outils de AssetCenter Database Administrator), et créer ces objets de la même manière que vous l'avez fait pour la première langue.

Les objets suivants sont créés pour toutes les langues, mais leur libellé et leur description doivent être traduits :


- Table
- Champ
- Lien
- Index

Pour traduire les libellés et descriptions des objets que vous avez ajoutés dans une première langue :

- 1 Sélectionnez chacune des autres langues à supporter l'une après l'autre (liste qui se trouve à droite de la barre d'outils de AssetCenter Database Administrator).
- 2 Sélectionnez le menu **Action/ Mettre à jour les descriptions**.
- 3 Traduisez le libellé et la description de chacun des objets présentés.
- 4 Validez en cliquant sur **Modifier**.
- 5 Fermez la fenêtre de mise à jour.

Sauvegarde des modifications

Pour sauvegarder vos modifications :

- 1 Sélectionnez le menu **Fichier/ Sauvegarder la structure de la base de données** ou cliquez sur le bouton .
- 2 Suivez les indications de l'assistant.

Contrôler vos modifications

Pour contrôler vos modifications, vous devez lancer AssetCenter et vous connecter à la base de données personnalisée. Dans le cadre de la méthodologie précédemment définie, nous avons créé une nouvelle table. Pour accéder au détail de cette nouvelle table :

- 1 Sélectionnez le menu **Administration/ Liste des écrans**,
- 2 Recherchez votre écran dans la liste qui s'affiche à l'écran et cliquez sur **OK**. Votre nouvel écran s'affiche.
- 3 Nous vous invitons à créer une vue, pour plus de commodité. Sélectionnez le menu **Outils/ Vues/ Créer depuis la fenêtre courante**.
- 4 Saisissez un **Nom** pour votre vue. Ce nom sera celui affiché dans le navigateur.
- 5 Choisissez un **Domaine** fonctionnel. Le **Nom** de votre vue apparaîtra sous ce domaine fonctionnel dans le navigateur.
- 6 Vous pouvez maintenant accéder directement à votre nouvel écran.

Note importante

Sous AssetCenter, les objets sont tous identifiés par des noms SQL, en particulier les actions, les vues et les écrans. Pour ouvrir l'un de ces objets au travers d'un menu ou du navigateur, AssetCenter utilise donc un nom SQL. Si plusieurs objets, comme une vue ou un écran possèdent le même nom SQL, AssetCenter essaie d'ouvrir dans cet ordre les objets suivants :

- Une vue,
- Un écran.

Si par exemple vous créez un nouvel écran pour la table des personnes (amEmplDept) et que vous associez une vue de nom SQL amEmplDept à cet écran, c'est votre nouvel écran qui s'affichera si vous sélectionnez le menu **Parc/ Services et personnes** ou que vous cliquez sur le lien **Liste des personnes** dans le navigateur.

Jeux d'écrans

Principes généraux

Pourquoi des jeux d'écrans

Les jeux d'écrans ont été introduits dans AssetCenter pour répondre aux besoins des utilisateurs perdus par la complexité et la surcharge des écrans complets.

Grâce aux jeux d'écrans, il est possible de créer plusieurs versions d'un même écran. Exemple : une version complète et une versions simplifiée.

L'utilisateur est orienté vers le bon jeu d'écran grâce à son profil d'utilisation. Exemple : si son profil privilégie les écrans simplifiés, AssetCenter affichera un écran simplifié chaque fois qu'un tel écran est disponible pour une table donnée.

Comment les jeux d'écrans fonctionnent

Les différentes versions d'un même écran doivent porter le même nom SQL et être associées à un jeu d'écrans différent.

Au niveau de la base AssetCenter, on définit un ordre de priorité des jeux d'écrans par défaut (options de la base de données).

Au niveau des profils d'utilisation, on peut définir un ordre de priorité des jeux d'écrans qui prend le dessus sur les options de la base de données.

L'ordre de priorité de jeux d'écrans s'applique en fonction des droits d'utilisation, des droits fonctionnels et des restrictions d'accès du profil d'utilisation.

Comment mettre en place les jeux d'écrans

Le tableau suivant vous indique à quels niveaux intervenir pour paramétrer le fonctionnement des jeux d'écrans :

Opération à effectuer	Utilité
Si nécessaire, l'administrateur crée les <i>domaines fonctionnels</i> manquants (à l'aide du client Windows ou Web)	Les domaines fonctionnels servent à regrouper les écrans dans le navigateur du client Windows et du client Web. Exemple : si l'écran <i>Ecran</i> est associé au domaine fonctionnel <i>Domaine</i> , le navigateur affiche l'arborescence <i>Domaine / Ecran</i> .
L'administrateur modifie les <i>écrans</i> existants ou en ajoute de nouveaux (à l'aide de AssetCenter Database Administrator)	Pour chaque table de la base, l'administrateur peut définir plusieurs écrans différents en fonction des besoins des utilisateurs. Par défaut, la plupart des tables sont définies avec un écran complet et un écran simplifié. Par exemple, si : <ul style="list-style-type: none">■ 2 écrans de même nom SQL <i>Ecran</i> sont associés aux jeux d'écrans <i>Jeu 1</i> et <i>Jeu 2</i>■ le jeu d'écran <i>Jeu 1</i> est associé à <i>Utilisateur 1</i> à travers son profil d'utilisation■ le jeu d'écran <i>Jeu 2</i> est associé à <i>Utilisateur 2</i> à travers son profil d'utilisation alors, en effectuant les mêmes opérations à l'aide des clients Windows ou Web, <i>Utilisateur 1</i> affichera l'écran associé à <i>Jeu 1</i> tandis que <i>Utilisateur 2</i> affichera l'écran associé à <i>Jeu 2</i> .

Opération à effectuer	Utilité
<p>L'administrateur de la base AssetCenter paramètre les <i>options de la base</i> par défaut (à l'aide du client Windows)</p>	<p>Parmi les options de la base de données, section <i>Jeux d'écrans</i>, se trouve l'option <i>Ordre par défaut</i>.</p> <p>Cette option définit les jeux d'écrans à utiliser par ordre de priorité décroissante (exemple : <i>Ecrans Complets, Ecrans Simplifiés</i>).</p> <p>Cette option est utilisée quand les types d'utilisateurs suivants demandent à afficher une table :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ utilisateurs associés à un profil dont le champ Jeux d'écrans (ScreenSets) est vide ■ utilisateurs associés à un profil dont l'option Droits d'administration (bAdmin-Right) est sélectionnée <p>Quand ces utilisateurs demandent à afficher une table, AssetCenter prend les identifiants de jeux d'écrans dans l'ordre défini au niveau de l'option et recherche si la table contient un écran associé à ce jeu d'écran.</p> <p>Dès qu'un écran est trouvé, AssetCenter l'utilise pour afficher la table.</p> <p>Ce comportement par défaut peut être invalidé par les droits fonctionnels associés au profil : au niveau des droits fonctionnels, il est possible de refuser l'accès à un écran donné.</p>
<p>L'administrateur de la base AssetCenter définit les <i>droits fonctionnels</i> (à l'aide du client Windows ou Web)</p>	<p>Les droits fonctionnels servent à accorder aux utilisateurs le droit d'accéder aux écrans et pages, au travers de la barre de menus, du navigateur et des assistants.</p> <p>Les droits fonctionnels accordent aux utilisateurs le droit d'utiliser les écrans et pages en suivant le chemin <i>Personne -> Profil d'utilisation -> Droit fonctionnel -> Domaine fonctionnel -> Jeu d'écran -> Ecran -> Pages</i>.</p>

Opération à effectuer	Utilité
L'administrateur de la base AssetCenter définit les <i>profils d'utilisation</i> (à l'aide du client Windows ou Web)	<p>Les profils d'utilisation permettent de définir les règles d'accès des utilisateurs à la base de données AssetCenter.</p> <p>Le résultat au niveau des écrans est facteur des éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Onglet Général, champ Jeux d'écrans (ScreenSets) : Ce champ est utilisé quand un utilisateur associé au profil demande à afficher une table. AssetCenter prend les identifiants de jeux d'écrans dans l'ordre indiqué par le champ Jeux d'écrans et recherche si la table contient un écran associé à ce jeu d'écran. Dès qu'un écran est trouvé, AssetCenter l'utilise pour afficher la table. Ce comportement par défaut peut être invalidé par les droits fonctionnels associés au profil : au niveau des droits fonctionnels, il est possible de refuser l'accès à un écran donné. ■ Onglet Droits d'utilisation, lien Droits d'utilisation (UserRights) : droits d'accès aux tables (création, destruction, lecture, saisie en création saisie en mise à jour). ■ Onglet Droits fonctionnels, lien Droits fonctionnels (FuncRights) : droits d'accès aux écrans et pages.

Opérations qui font appel aux jeux d'écrans

Les jeux d'écrans sont pris en compte par les opérations suivantes :

- Menus qui affichent une table (exemple : **Parc/ Services et personnes**)
- Liens du navigateur du client Windows et du client Web qui affichent une table (exemple : **Base/ Personnes**)
- Assistants qui affichent des écrans à l'aide des APIs *AmOpenScreen* et *AmOpenScreenEx*

Paramétrage par défaut de la base AssetCenter

Dans la structure par défaut de la base AssetCenter, la plupart des tables sont définies avec :

- un écran complet associé au jeu d'écrans *Full*
- un écran simplifié associé au jeu d'écrans *Simple*

Par défaut, l'option de base de données *Jeux d'écrans / Ordre par défaut* a pour valeur par défaut *Custom, Migrated Sys, Full, Simple*.

Il peut être intéressant pour vous d'utiliser le jeu d'écrans *Custom* pour les écrans supplémentaires que vous allez créer.

Cas pratique 1 : utilisation des jeux d'écrans

Présentation

Ce cas pratique a pour objectif de vous faire comprendre comment paramétrer AssetCenter de manière à ce que les utilisateurs aient accès à des écrans qui diffèrent selon leurs besoins.

Prérequis

Pour réaliser ce cas pratique, vous devez avoir installé les applications et composants suivants :

- MSDE
- AssetCenter
- Base de démonstration
- AssetCenter Database Administrator

Scénario

Nous allons imaginer l'exemple suivant :

- Les administrateurs de la base AssetCenter doivent avoir accès à tous les champs et liens de toutes les tables lorsqu'ils en affichent les enregistrements.
- Le chargé de ressources humaines est responsable de la mise à jour de la table **Personnes et services** (amEmplDept). Pour cela, il doit avoir accès à tous les champs et liens de la table.
- Le responsable des ressources humaines, quant à lui, souhaite ne visualiser que quelques informations de synthèse sur les personnes.

Réalisation

Créez le domaine fonctionnel *CP1-Ressources Humaines*

Les écrans que vous allez créer dans de la table **Personnes et services** seront rattachés au domaine fonctionnel créé.

- a Démarrez le client Windows AssetCenter.
- b Connectez-vous à la base de données de démonstration avec l'utilisateur *Admin* :

Champ	Valeur
Login	Admin
Mot de passe	Le mot de passe est vide

- c Affichez les domaines fonctionnels (menu **Administration/ Domaines fonctionnels**).
- d Créez l'enregistrement suivant en renseignant les champs et liens indiqués dans le tableau suivant :

Champ ou lien	Valeur
Nom (Name)	CP1-Ressources Humaines
Nom SQL (SQLName)	CP1_Ressources_Humaines

- e Quittez AssetCenter.

Créez les écrans

Les écrans permettront aux utilisateurs d'afficher une vue personnalisée de la table **Personnes et services**.

- a Démarrez AssetCenter Database Administrator.
- b Connectez-vous à la base de données de démonstration avec l'utilisateur *Admin*.
- c Affichez le détail de la table **Personnes et services** (amEmplDept).
- d Affichez la liste des écrans (menu **Affichage/ Ecrans**).
- e Créez les écrans suivants en renseignant les champs et liens indiqués dans les tableaux suivants (bouton **Nouveau**) :

Champ	Valeur
Onglet Général	
Nom SQL	CP1_amEmplDept
Domaine	CP1_Ressources_Humaines
Jeu d'écrans	CP1-Simplifié
Onglet Liste/Détail	
Colonnes de la liste	Name,20,FirstName,20,Title,30
Onglet Pages	
Liste Pages du détail	Ajoutez la page <i>sysamEmplDept</i>

Champ	Valeur
Onglet Général	
Nom SQL	CP1_amEmplDept
Domaine	CP1_Ressources_Humaines
Jeu d'écrans	CP1-Complet

Champ	Valeur
Onglet Liste/Détail	
Colonnes de la liste	Name,20,FirstName,20,Title,30
Onglet Pages	
Liste Pages du détail	Ajoutez toutes les pages de la liste Pages disponibles

f Démarrez et renseignez l'assistant de sauvegarde de la structure de la base de données (menu **Fichier/ Sauvegarder la structure de la base de données**).

g Quittez AssetCenter Database Administrator.

Paramétrez les options de la base de données

L'option que nous allons paramétrer permet de définir à quels jeux d'écrans l'administrateur aura accès en priorité.

a Démarrez le client Windows AssetCenter.

b Connectez-vous à la base de données de démonstration avec l'utilisateur *Admin*.

c Affichez les options de la base (menu **Administration/ Options de la base**).

d Renseignez l'option suivante (colonne **Valeur courante**) :

Section	Option	Valeur
Jeux d'écrans	Ordre par défaut	CP1-Complet,CP1-Simplifié,Custom,Migrated-Sys,Full,Simple

e Fermez tous les écrans.

f Re-connectez-vous à la base de données de démonstration avec l'utilisateur *Admin* pour que les options de la base de données soient prises en compte (menu **Fichier/ Se connecter à une base**).

Créez le droit fonctionnel *CP1-Ressources Humaines*

Le droit fonctionnel que nous allons créer sera associé au profil d'utilisation du chargé de ressources humaines et du responsable des ressources humaines.

a Affichez les droits fonctionnels (menu **Administration/ Droits fonctionnels**).

b Créez l'enregistrement suivant en renseignant les champs et liens indiqués dans le tableau suivant :

Champ ou lien	Valeur
Description (Description)	CP1-Ressources Humaines

Champ ou lien	Valeur
Nom SQL (SQLName)	CP1_Ressources_Humaines
Accordé par défaut (bDefault)	Cochez cette option
Liste des éléments	Faites en sorte que tous les éléments aient l'option <i>Valeur du parent</i> cochée

- c Fermez tous les écrans.

Créez le droit d'utilisation *CP1-Ressources Humaines*

Le droit d'utilisation que nous allons créer sera associé au profil d'utilisation du chargé de ressources humaines et du responsable des ressources humaines.

- a Affichez les droits d'utilisation (menu **Administration/ Droits d'utilisation**).
- b Créez l'enregistrement suivant en renseignant les champs et liens indiqués dans le tableau suivant :

Champ ou lien	Valeur
Description (Description)	CP1-Ressources Humaines
Onglet Droits	
Liste Objet	
Sélectionnez tous les objets	
Lecture	Sélectionnez cette option
Saisie en création	Sélectionnez cette option
Saisie en mise à jour	Sélectionnez cette option
Création	Sélectionnez cette option
Destruction	Sélectionnez cette option

- c Fermez tous les écrans.

Créez les profils d'utilisation *CP1-Chargé de ressources humaines* et *CP1-Responsable des ressources humaines*

Les profils d'accès seront attribués au chargé et au responsable des ressources humaines.

- a Affichez les profils d'utilisation (menu **Administration/ Profils d'utilisation**).
- b Créez les enregistrements suivants en renseignant les champs et liens indiqués dans les tableaux suivants :

Champ ou lien	Valeur
Description (Description)	CP1-Chargé de ressources humaines
Onglet Général	
Jeux d'écrans (ScreenSets)	CP1-Complet, CP1-Simplifié

Champ ou lien	Valeur
Onglet Droits d'utilisation	
Droits d'utilisation (UserRights)	Ajoutez le droit d'utilisation <i>CP1-Ressources Humaines</i>
Onglet Droits fonctionnels	
Droits fonctionnels (FuncRights)	Ajoutez le droit fonctionnel <i>CP1-Ressources Humaines</i>

Champ ou lien	Valeur
Description (Description)	CP1-Responsable des ressources humaines
Onglet Général	
Jeux d'écrans (ScreenSets)	CP1-Simplifié, CP1-Complet
Onglet Droits d'utilisation	
Droits d'utilisation (UserRights)	Ajoutez le droit d'utilisation <i>CP1-Ressources Humaines</i>
Onglet Droits fonctionnels	
Droits fonctionnels (FuncRights)	Ajoutez le droit fonctionnel <i>CP1-Ressources Humaines</i>

c Fermez tous les écrans.

Créez les personnes *CP1-Rousseau* et *CP1-Berger*

Les personnes vont accéder à la base AssetCenter.

- a Affichez les personnes (menu **Parc/ Services et personnes**).
- b Créez les enregistrements suivants en renseignant les champs et liens indiqués dans les tableaux suivants :

Champ ou lien	Valeur
Nom	CP1-Rousseau
Fonction	Chargé de ressources humaines
Onglet Profil	
Type d'accès	Flottant
Profil	CP1-Chargé de ressources humaines
Nom d'utilisateur	rousseau
Mot de passe	Laissez ce champ vide

Champ ou lien	Valeur
Nom	CP1-Berger
Fonction	Responsable des ressources humaines
Onglet Profil	
Type d'accès	Flottant
Profil	CP1-Responsable des ressources humaines
Nom d'utilisateur	berger

Champ ou lien	Valeur
Mot de passe	Laissez ce champ vide

c Fermez tous les écrans.

Examinez le résultat pour l'utilisateur *Admin*

- 1 Affichez le navigateur (menu **Fenêtres/ Afficher le navigateur**).
- 2 Affichez l'écran des personnes associé au domaine fonctionnel *CP1-Ressources humaines* (lien **CP1-Ressources humaines/ CP1_amEmplDept** du navigateur).
- 3 Vous constaterez que c'est l'écran complet qui est affiché.
- 4 Ceci vient du fait que l'utilisateur *Admin* est associés aux jeux d'écrans spécifiés par l'option de la base de données *Jeux d'écrans/ Ordre par défaut*. Dans notre exemple, l'ordre de jeux d'écrans à utiliser est *CP1-Complet, CP1-Simplifié, Custom, Full, Simple*.

Examinez le résultat pour l'utilisateur *Cp1-Rousseau*

- 1 Connectez-vous à la base de données de démonstration avec l'utilisateur *Cp1-Rousseau* (menu **Fichier/ Se connecter à une base**) :

Champ	Valeur
Login	rousseau
Mot de passe	Le mot de passe est vide

- 2 Affichez l'écran des personnes associé au domaine fonctionnel *CP1-Ressources humaines* (lien **CP1-Ressources humaines/ CP1_amEmplDept** du navigateur).
- 3 Vous constaterez que c'est l'écran complet qui est affiché.
- 4 Ceci vient du fait que l'utilisateur *Cp1-Rousseau* est associé au profil *CP1-Chargé de ressources humaines*, et qu'au niveau de ce profil, le champ **Jeux d'écrans** (ScreenSets) a pour valeur *CP1-Complet, CP1-Simplifié* .

Examinez le résultat pour l'utilisateur *Cp1-Berger*

Champ	Valeur
Login	berger
Mot de passe	Le mot de passe est vide

- Connectez-vous à la base de données de démonstration avec l'utilisateur *Cp1-Berger* (menu **Fichier/ Se connecter à une base**) :
- 2 Affichez l'écran des personnes associé au domaine fonctionnel *CP1-Ressources humaines* (lien **CP1-Ressources humaines/ CP1_amEmplDept** du navigateur).

- 3 Vous constaterez que c'est l'écran simplifié qui est affiché.
- 4 Ceci vient du fait que l'utilisateur *Cp1-Berger* est associé au profil *CP1-Responsable des ressources humaines*, et qu'au niveau de ce profil, le champ **Jeux d'écrans** (ScreenSets) a pour valeur *CP1-Simplifié*, *CP1-Complet*.

Personnalisation préparée dans une base de test

Lors de la personnalisation d'une base de données AssetCenter il vous est conseillé de travailler sur une copie de votre base afin de préserver l'intégrité de votre base de données originale.

Cette section détaille les différentes étapes nécessaires au transfert des données de la base de test vers votre base de production, pour une même version d'AssetCenter.

Les étapes sont les suivantes :

- 1 Effectuer une copie de la base de données de production. Cette base sera votre base de test.
- 2 Développer et tester sur la base de test.
Cette base de test contient des données nouvelles qu'il convient de catégoriser et de transférer dans la base de production.
- 3 Propager les personnalisations de la base de test vers la base de production.
Une alternative à la propagation des personnalisations de la base test vers la base de production consiste à :
 - 1 Exporter les données complémentaires et la structure de la base de test.
 - 2 Importer les données complémentaires et la structure de la base de test dans la base de production.
 - 3 Migrer les données (les enregistrements) de la base de test vers la base de production avec Connect-It.

Copier votre base de production

Avertissement :

La façon d'effectuer une copie de votre base de production dépend de votre moteur de base de données. Nous vous conseillons de vous référer à la documentation fournie avec votre moteur de base de données.

Pour effectuer une copie dans une base vide :

- 1 Créez une coquille vide avec votre SGBD.

- ▶ Manuel *Administration*, chapitre *Création, modification et suppression d'une base de données AssetCenter*, section *Création d'une coquille vide avec le SGBD*.
 - 2 Créez un login SGBD.
 - ▶ Manuel *Administration*, chapitre *Création, modification et suppression d'une base de données AssetCenter*, section *Création d'une coquille vide avec le SGBD/ Créer un login SGBD*.
 - 3 Créez une connexion à la coquille vide.
 - ▶ Manuel *Administration*, chapitre *Création, modification et suppression d'une base de données AssetCenter*, section *Création d'une connexion avec AssetCenter*.
 - 4 Lancez AssetCenter Database Administrator.
 - 5 Connectez-vous à votre base de production (menu **Fichier/ Ouvrir/ Ouvrir une base de données existante**).
 - 6 Copiez la base de production (menu **Action/ Copier la base dans une base vide**).
Sélectionnez la connexion à la coquille vide que vous venez de créer.
-



Note :

Cette opération copie l'intégralité de la base (structure et données).

- ▶ Manuel *Administration*, chapitre *Création, modification et suppression d'une base de données AssetCenter*, section *Changer de SGBD en cours d'exploitation*.

Propager les personnalisations d'une base de test vers une base de production

Vous avez deux façons d'effectuer la personnalisation de votre base de données de production :

- en modifiant les fichiers de description de la structure de la base de données `gbase*. *` et en important ces modifications dans la base de production.
- en modifiant une base vide de test et en reportant ces modifications sur votre base de production.

Ces personnalisations concernent les tables, champs, liens, écrans et index.

La propagation des personnalisations vers une base de production s'effectue dans AssetCenter Database Administrator.

Propager vos personnalisations

Pour propager vos personnalisations vers votre base de production :

- 1 Connectez-vous à la base de production.
- 2 Sélectionnez le menu **Action/ Intégrer une personnalisation**.

- 3 Suivez les indications de l'assistant.
- 4 Une fois l'intégration effectuée, vérifiez que les modifications apportées à votre base de test ou aux fichiers gbbase*.* ont été ajoutées à votre base de production.

Logique de propagation des personnalisations

Les personnalisations apportées à votre base de test écrasent les modifications apportées à votre base de production.

Si vous souhaitez conserver les modifications apportées à la base de production et intégrer les personnalisations effectuées sur la base de test, nous vous conseillons de faire un export de la structure de chacune des bases, de les comparer et d'effectuer l'intégration au moyen d'un programme d'intégration ou d'un scénario Connect-It.

Exporter la structure de la base

Le programme AssetCenter Database Administrator vous permet d'exporter la structure de votre base de test.

Pour exporter la structure de votre base de données :

- 1 Créez un répertoire qui recevra la structure de la base de données.
- 2 Lancez AssetCenter Database Administrator.
- 3 Connectez-vous à votre base de production (menu **Fichier/ Ouvrir/ Ouvrir une base de données existante**).
- 4 Exportez sa structure (menu **Fichier/ Exporter la structure de la base**)

Exporter la structure de la base de données, c'est exporter les types de fichiers suivants :

- .bin
- .cfg
- .xml
- .dsd
- .str
- .stt
- .usr
- .wiz

Importer la nouvelle structure de la base

Avertissement :

Nous vous conseillons d'effectuer une copie de sauvegarde de votre base de test et de votre base de production, cette opération étant irréversible.

Importer la structure de votre base de test dans votre base de production vous permet :

- de mettre à jour votre base de production avec la structure de la base de test.
- de mettre à jour votre base de production avec les données complémentaires de la base de test.

Pour importer la structure de votre base de données test :

- 1 Lancez AssetCenter Database Administrator.
- 2 Connectez-vous à votre base de production (menu **Fichier/ Ouvrir/ Ouvrir une base de données existante**).
- 3 Choisissez de mettre à jour sa structure (menu **Action/ Intégrer une personnalisation**).
- 4 Suivez les indications de l'assistant.

Migrer les données avec Connect-It

Lancer le scénario Connect-It correspondant au type de données à migrer en incluant une clause WHERE afin de distinguer les données modifiées des données d'origine.

Attention aux requêtes de compteurs logiciels

Lorsque vous créez un compteur d'attributions avec l'assistant *Créer un compteur*, AssetCenter crée des requêtes qui identifient certains enregistrements par leur clé primaire.

Exemple de requête associée au champ **Périmètre de décompte des droits** (LicQuery) d'un compteur :

```
(bDepartment = 0) AND (lEmplDeptId = 164)
```

Si vous créez un compteur dans une base de test, puis le transférez vers votre base de production (export, puis import), les identifiants qui figurent dans la requête référenceront très certainement des enregistrements erronés.

Par exemple, l'identifiant 164 peut être celui de *M. Duvernier* dans la base de test, alors qu'il sera celui de *Mme Durand* dans la base de production.

Après avoir importé des compteurs logiciels et leurs requêtes dans la base de production, vous devez vérifier les requêtes associées aux compteurs.

 **Astuce :**

Une autre solution consiste à utiliser des champs plus stables que les clés primaires pour identifier les enregistrements dans les requêtes : un nom ou un numéro de code, par exemple.

Personnalisation effectuée par plusieurs ingénieurs en même temps

 **Avertissement :**

La mise en oeuvre du processus présenté dans cette section requiert de la minutie et de fortes compétences dans les domaines suivants :

- Structure de la base de données AssetCenter
- Export de données
- Import de données
- Administration de bases de données
- Administration de AssetCenter

La mise en place peut également s'avérer longue et délicate si vous souhaitez garantir l'intégrité des données de votre base d'exploitation.

Problématique

Cette section explique comment faire intervenir plusieurs ingénieurs en même temps pour personnaliser une base de données AssetCenter.

Cette situation est contraignante car les personnalisations sont enregistrées dans des fichiers qui ne peuvent pas être partagés.

Chaque ingénieur doit par conséquent :

- Travailler sur une copie de la base d'exploitation (appelée *base de développement*).
- Enregistrer ses personnalisations dans ses propres fichiers.

Vous pourrez ensuite :

- 1 Fusionner les fichiers de personnalisation de tous les ingénieurs
- 2 Propager les personnalisations fusionnées dans la base d'exploitation

Types de personnalisation envisagés

Une base AssetCenter peut être personnalisée à différents niveaux :

- Paramètres structurels de la base
- Données de la base

Paramètres structurels de la base personnalisables

- Tables (libellé, description, etc.)
 - Champs (libellé, description, taille, etc.)
 - Liens (libellé, description, valeur par défaut, etc.)
 - Index (libellé, description, liste de champs, etc.)
 - Pages (libellé, description, contenu, etc.)
 - Ecrans (libellé, description, boutons, etc.)
 - Aide contextuelle sur les champs et liens
-

 **Note :**

Ces paramètres font parfois appel à un script (caractère obligatoire d'un champ, par exemple).

Données de la base personnalisables

- Caractéristiques et classes de caractéristiques
- Champs calculés
- Enumérations
- Unités
- Domaines fonctionnels
- Actions
- Schémas de workflow
- Scripts
- Requêtes
- Rapports
- Formulaires
- Vues
- Profils et droits d'utilisation, restrictions d'accès
- Droits fonctionnels
- Options de la base de données et astuces du jour
- Configurations et préférences
- Workflows et serveurs de déploiement



Le choix des données à personnaliser varie selon vos besoins.

Une fois votre choix arrêté, faites en sorte que les tables correspondant à ces données ne soient plus modifiables par les utilisateurs de AssetCenter, sauf exception.

Utilisez pour cela les profils d'utilisation.

Par exemple, vous pouvez interdire la modification des tables liées au workflow, mais laisser la possibilité de modifier les valeurs d'énumérations.

Vous pouvez être encore plus spécifique dans la définition du périmètre réservé au paramétrage en utilisant les restrictions d'accès.

Si nécessaire, l'utilisation de préfixes au niveau d'un champ d'identification sur les tables concernées (par exemple :

amWfScheme.Ref) permettra d'identifier facilement les enregistrements qui relèvent du paramétrage.

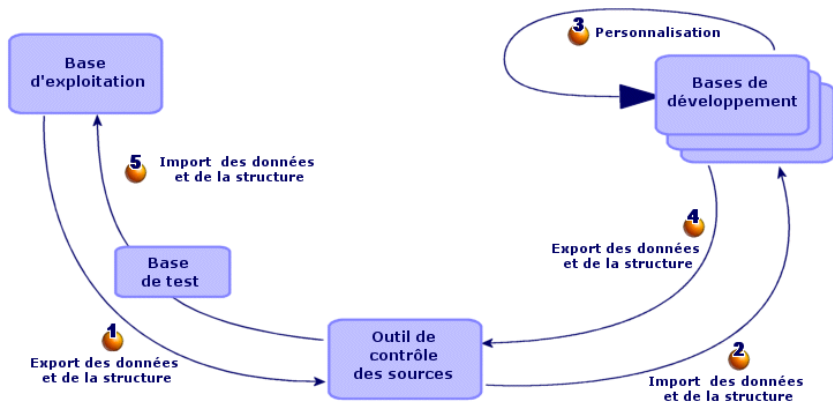
Dans le cas particulier des énumérations, l'utilisation de listes fermées apporte une première réponse simple au problème.

Si vous souhaitez une solution plus souple, vous pouvez définir des restrictions d'accès aux énumérations en fonction des critères de votre choix.


Méthodologie recommandée

Processus global

Figure 3.2. Personnalisation par plusieurs ingénieurs - processus simplifié




Pour personnaliser une base AssetCenter avec plusieurs ingénieurs :

- 1  Export des données et de la structure de la base d'exploitation [page 86]
 - 1 Exporter la structure de la base d'exploitation [page 87]
 - 2 Exporter les données à personnaliser de la base d'exploitation [page 87]
 - 3 Stocker le résultat de l'export dans l'outil de contrôle des sources [page 91]
 - 4 Créer des données de test [page 91]

 Note :




Cette série d'étapes n'est réalisée qu'une seule fois, lors de la mise en oeuvre initiale du projet.

-
- 2  Import des données et de la structure dans les bases de développement [page 92]
 - 1 Synchroniser les fichiers du logiciel de contrôle des sources sur les postes des développeurs [page 92]
 - 2 Prendre les fichiers du logiciel de contrôle des sources en édition [page 92]

- 3 Créer des bases de développement et importer les données à personnaliser et les données de test [page 92]
-

 Note :

Cette série d'étapes est réalisée une première fois au départ, puis en fonction des besoins.

- 3  Personnalisation des bases de développement [page 97]
 - 1 Personnaliser la structure des bases de développement [page 97]
 - 2 Personnaliser les données des bases de développement [page 98]
- 4  Export des données et de la structure des base de développement [page 98]
 - 1 Exporter la structure des bases de développement personnalisées [page 98]
 - 2 Exporter les données personnalisées des bases de développement [page 99]
 - 3 Mettre à jour les fichiers dans l'outil de contrôle des sources [page 99]
- 5  Import des données et de la structure dans la base d'exploitation [page 99]
 - 1 Créer une base de test et importer les données personnalisées fusionnées [page 99]
 - 2 Tester la base de test [page 100]
 - 3 Appliquer la structure personnalisée à la base d'exploitation [page 100]
 - 4 Importer les données personnalisées dans la base d'exploitation [page 100]

Export des données et de la structure de la base d'exploitation

Comme vous n'allez pas directement modifier la base d'exploitation, vous devez en exporter la structure et les données à personnaliser sous forme de fichiers texte.

Le format texte permet de gérer les fichiers obtenus de manière plus efficace dans un outil de contrôle des sources.

Les fichiers obtenus lors de l'export vous permettent de :

- Garder une trace de la structure de la base d'exploitation avant sa personnalisation
- Créer des bases de développement pour effectuer et tester les personnalisations
- Comparer les fichiers d'origine aux fichiers générés après personnalisation des bases de développement

Exporter la structure de la base d'exploitation

Pour exporter la structure de la base d'exploitation :

- 1 Créez un dossier dans lequel sera stocké le résultat de l'export
- 2 Démarrez AssetCenter Database Administrator
- 3 Connectez-vous à la base d'exploitation (menu **Fichier/ Ouvrir/ Ouvrir une base de données existante**)
- 4 Exportez sa structure (menu **Fichier/ Exporter la structure de la base**)

Exporter la structure de la base de données crée les fichiers suivants :

- <Nom de la connexion>.bin : définition des utilisateurs occasionnels (non modifiable)
- lstpage_xx.cfg : description des pages
- lstdet_xx.cfg : description des écrans
- <Nom de la connexion>.xml : structure de la base de données
- <Nom de la connexion>_xx.xml : dictionnaire de la base de données
- dawkfl.dsd : définition du workflow d'automatisation (non modifiable)
- tips.str : astuces du jour
- <Nom de la connexion>_xx.str : aide contextuelle sur les champs et liens
- <Nom de la connexion>.wiz : bibliothèque de fonctions pour les assistants



Note :

xx correspond à la langue de AssetCenter (selon disponibilité) :

- *en* : anglais
- *fr* : français
- *de* : allemand
- *it* : italien
- *sp* : espagnol
- *ja* : japonais

Exporter les données à personnaliser de la base d'exploitation



Note :

Si votre base d'exploitation ne contient pas encore de données, cette section est tout de même utile pour la création des scripts d'import qui sont utilisés tout au long du processus.

Pour exporter les données à personnaliser :

- 1 Créez un dossier qui recevra les données de la base
 - 2 Démarrez AssetCenter Export
 - ▶ Manuel *Utilisation avancée*, chapitre *Export de données et création de vues SQL*
 - 3 Connectez-vous à la base d'exploitation
 - 4 Sélectionnez le menu **Edition/ Options**
 - 5 Dépliez la branche **Edition**
 - 6 Attribuez à l'option **Affichage des objets base de données** la valeur *Nom SQL (Description)*
 - 7 Validez ce paramétrage (bouton **OK**)
 - 8 Affichez un nouveau script d'export (menu **Fichier/ Nouveau script**)
-

Astuce :

Vous pouvez également construire votre script d'exportation à partir du modèle `custom.scx` fourni avec les données d'exemple.

Ce script se trouve dans un dossier du type `C:\Program Files\HP OpenView\AssetCenter 5.00 xx\datakit\custom`.

▶ Le script `custom.scx` respecte les indications de la section [Personnalisation de la base - tables à considérer](#) [page 101].

- 9 Enregistrez ce script sous le nom de votre choix (menu **Fichier/ Enregistrer le script**).
-

IMPORTANT :

Par la suite, n'oubliez pas d'enregistrer régulièrement les modifications que vous apportez au script.

- 10 Ajoutez une requête par jeu de données à exporter - en général un jeu de données par table (bouton **Nouveau**)
Liste des tables à considérer : ▶ [Personnalisation de la base - tables à considérer](#) [page 101]
- 11 Pour chaque requête :
 - 1 Donnez un nom à la requête (champ **Nom**)

 **Astuce :**

Nous vous recommandons d'utiliser le nom SQL de la table exportée comme nom de requête.





Exemple : *amAction*

-
- 2 Définissez le chemin complet du fichier qui stockera les données exportées (champ **Fichier**)
-

 **Astuce :**

Nous vous recommandons d'utiliser le nom SQL de la table exportée comme nom de fichier.

Exemple : *amAction.txt*

-
- 3 Cliquez sur la loupe à droite du champ **Requête**.
- 4 Ajoutez à la liste de droite les éléments suivants de la liste de gauche :
- Tous les champs, sauf les champs :
 - **Modifié le** (dtLastModif)
 - **Niveau hiérarchique** (sLvl)Ils sont identifiés par l'icône .
 - Tous les champs memo.
Ils sont accessibles depuis la liste des liens.
Ils sont identifiés par l'icône .
 - Les liens 1 utiles (aucun lien n).
Ils sont identifiés par l'icône  ou .
- Pour ces liens, sélectionnez le ou les champs qui constituent une clé de rapprochement pertinente.
- ▶ [Personnalisation de la base - tables à considérer \[page 101\]](#)
- N'utilisez pas de clé primaire.
- 5 Activez le tri sur les champs de la clé de rapprochement (flèche rouge avec un chiffre).
-

 **Avertissement :**

Ceci est nécessaire pour que les fichiers exportés soient gérables efficacement par l'outil de contrôle des sources.

Si on ne trie pas les fichiers de manière pertinente, l'outil de contrôle des sources ne peut pas analyser les différences entre deux fichiers à réconcilier.

 **IMPORTANT :**

Exception : s'il existe un champ **Nom complet** (FullName) dans la table, activez le tri sur le champ **Nom complet** uniquement, et décochez la case **Visibilité**.

En activant le tri sur le champ **Nom complet**, vous êtes certains d'importer les parents avant les fils, ce qui garantit de pouvoir renseigner le lien parent.

En décochant la case **Visibilité**, le champ **Nom complet** n'est pas exporté. Vous ne risquez donc pas de l'importer par la suite.

Lors de l'import, ce champ sera automatiquement généré à l'aide des liens parents/fils.

-
- 6 Validez vos choix en cliquant sur **OK**
 - 7 Dans le champ **Requête**, après chacun des champs qui constituent la clé de rapprochement de la table, ajoutez *keyvalue*.

Exemple :

```
SELECT sX, sY, seType, Comment.memComment, WfTransition.Ref keyvalue, WfScheme.Ref keyvalue FROM amWfSysActiv ORDER BY lSysActivId
```

Dans cet exemple, on a ajouté *keyvalue* après les champs *WfTransition.Ref* et *WfScheme.Ref* car ces champs constituent la clé de rapprochement des enregistrements de la table *amWfSysActiv*.

 **Note :**

AssetCenter Export utilise la valeur des champs *keyvalue* pour certains des fichiers créés lors de l'export.

-
- 8 Dans le champ **Requête**, s'il existe des liens vers des images (table **Images** (amImage)), remplacez l'identifiant de l'image par *<lien>.Name*.
- Exemple :

```
SELECT Name, SQLName, Comment.memComment, WfActivity.Ref keyvalue, WfEvent.Ref, lIconId FROM amWfUserChoice ORDER BY lUserChoiceId
```

devient :

```
SELECT Name, SQLName, Comment.memComment, WfActivity.Ref keyvalue, WfEvent.Ref, Icon.Name FROM amWfUserChoice ORDER BY lUserChoiceId
```

Dans cet exemple, *lIconId* a été remplacé par *Icon.Name*.

- 12 Affichez l'onglet **Formatage**
- 13 Renseignez le champ **Titre des colonnes** avec la valeur *Nom SQL*

- 14 Enregistrez le script (menu **Fichier/ Enregistrer le script**)
- 15 Exécutez le script (menu **Actions/ Exécuter le script**)
- 16 Visualisez le résultat de l'export : vous obtenez 1 fichier par requête + 1 fichier par champ memo et par enregistrement exporté.
Vérifiez que le résultat de l'export est cohérent.

Stocker le résultat de l'export dans l'outil de contrôle des sources

Ceci vous permet de :

- Conserver une trace de la structure de la base et de ses données personnalisées à chaque changement.
Vous pouvez ainsi revenir en arrière si cela est nécessaire et faire des comparaisons entre différentes versions.
- Fusionner les fichiers modifiés par des ingénieurs différents.

 **Note :**

La fusion de fichiers modifiés par des personnes différentes fait partie des fonctions de base des outils de contrôle des sources.

Ajoutez les fichiers obtenus lors des exports à votre outil de contrôle des sources.

 **IMPORTANT :**

Désormais, vous devez partir de ces fichiers pour toute modification que vous souhaitez apporter à la structure ou aux données à personnaliser de la base.

Pour stocker le résultat de l'export dans un outil de contrôle des sources :

Référez-vous à la documentation de l'outil de gestion des sources.

Créer des données de test

Lors de la personnalisation, il faut parfois faire appel à des données utilisées à des fins de test dans les bases de développement mais inutiles à stocker dans le logiciel de contrôle des sources.

Par exemple, pour créer une action de manière complète, il faut lui associer un auteur. L'auteur des actions est sélectionné parmi les enregistrements de la tables **Personnes** (amEmplDept). Il est donc nécessaire de disposer des personnes dans la base de développement. Par contre, les personnes n'ont aucune raison d'être personnalisées par les développeurs. Aussi, les personnes ne seront pas stockées dans l'outil de contrôle des sources.

Nous vous recommandons de créer un jeu de données de test à partir de :

- Données de la base d'exploitation :
 - Tous les enregistrements des tables cible (**Personnes**, par exemple) des liens (**Auteur**, par exemple) des tables à personnaliser (**Actions**, par exemple).
 - Tout ou partie des enregistrements des tables requises juste à des fins de tests.
- Autres données, si nécessaire.

Import des données et de la structure dans les bases de développement

Synchroniser les fichiers du logiciel de contrôle des sources sur les postes des développeurs

Avant de commencer à personnaliser une base sur leur machine, les développeurs doivent créer une base dont les données à personnaliser sont synchronisées avec les fichiers du logiciel de contrôle des sources.

Pour synchroniser les fichiers du logiciel de contrôle des sources sur le poste d'un développeur :

- 1 Installez et configurez le logiciel de contrôle des sources
- 2 Synchronisez les fichiers de structure et de données sur le poste du développeur

Prendre les fichiers du logiciel de contrôle des sources en édition

Chaque développeur doit identifier ce qu'il va modifier et prendre en édition les fichiers correspondants.

Pour prendre des fichiers du logiciel de contrôle des sources en édition :

Référez-vous à la documentation de l'outil de gestion des sources.

Créer des bases de développement et importer les données à personnaliser et les données de test

Afin que chaque ingénieur puisse personnaliser la base de manière autonome, créez une base de développement pour chaque développeur.

Pour créer une base de développement :

- 1 Créez une coquille vide avec votre SGBD
 - ▶ Manuel *Administration*, chapitre *Création, modification et suppression d'une base de données AssetCenter*, section *Création d'une coquille vide avec le SGBD*.
- 2 Créez un login SGBD

- ▶ Manuel *Administration*, chapitre *Création, modification et suppression d'une base de données AssetCenter*, section *Création d'une coquille vide avec le SGBD/ Créer un login SGBD*.
- 3 Créez une connexion à la coquille vide
 - ▶ Manuel *Administration*, chapitre *Création, modification et suppression d'une base de données AssetCenter*, section *Création d'une connexion avec AssetCenter*.
 - 4 Démarrez AssetCenter Database Administrator
 - 5 Ouvrez le fichier <Nom de la connexion>.xml synchronisé à partir du logiciel de contrôle des sources sur le poste du développeur (menu **Fichier/ Ouvrir**, option **Ouvrir un fichier de description de base - créer une nouvelle base**).
Il s'agit du fichier obtenu à l'étape [Exporter la structure de la base d'exploitation](#) [page 87].
 - 6 Démarrez l'assistant de création de base (menu **Action/ Créer une base**).
 - 7 Renseignez les pages de l'assistant de la manière suivante (navigatez d'une page à l'autre à l'aide des boutons **Suivant** et **Précédent**) :
Page **Générer un script SQL / Créer une base** :

Champs	Valeur
Base de données	Sélectionnez la connexion à la coquille vide créée avec AssetCenter.
Création	Créer la base de données
Utiliser les options avancées de création	Sélectionnez cette option si vous avez besoin de définir les tablespaces des tables, index et LOBs.

Page **Options de création** :

 **Note** :

Les tablespaces (espaces de stockage) doivent avoir été créés auparavant avec le SGBD.

Page **Paramètres de création** :

Champs	Valeur
Mot de passe	<p>Mot de passe à associer au login de l'administrateur.</p> <p>Note :</p> <p>L'administrateur d'une base AssetCenter est l'enregistrement dans la table Personnes et services (amEmplDept) dont le champ Nom (Name) vaut <i>Admin</i>.</p> <p>Le login de connexion à la base est stocké dans le champ Nom d'utilisateur (UserLogin). Celui de l'administrateur vaut <i>Admin</i>.</p>
Confirmation	Confirmez la valeur tapée dans le champ Mot de passe .
Fichier de licence	Sélectionnez le fichier de licence <code>license.cfg</code> qui vous a été livré avec AssetCenter.

Page **Création des données système** :

Champs	Valeur
Utiliser les fuseaux horaires	<p>Sélectionnez cette option pour pouvoir gérer les différentiels de fuseaux horaires entre le serveur du SGBD, les champs date de la base et les clients AssetCenter.</p> <p>► Manuel <i>Utilisation avancée</i>, chapitre <i>Fuseaux horaires</i>.</p>
Serveur	<p>Sélectionnez le fuseau horaire du serveur du SGBD de la base AssetCenter.</p> <p>Il s'agit du fuseau horaire défini par exemple à l'aide du panneau de configuration Windows du serveur.</p>
Données	Sélectionnez le fuseau horaire dans lequel seront exprimées les dates stockées dans la base de données.
Utiliser l'aide sur les champs	Sélectionnez cette option pour insérer les informations qui décrivent les champs et liens de la base de données.

Page **Données à importer** :

Champs	Valeur
Données disponibles	Ne sélectionnez aucune donnée.
Interrompre l'import en cas d'erreur	Ne sélectionnez pas cette option.
Fichier journal	Ne renseignez pas ce champ.

- 8 Exécutez les opérations définies à l'aide de l'assistant (bouton **Terminer**).

Pour importer les données à personnaliser dans une base de développement :

- 1 Démarrez AssetCenter
- 2 Connectez-vous à la base de développement
- 3 Démarrez la fonction d'importation (menu **Fichier/ Import**, bouton **Importer une base**, onglet **Texte**, bouton **Ouvrir**)
- 4 Sélectionnez le menu **Edition/ Options**
- 5 Désélectionnez l'option **Ne pas importer les champs dont la source est vide**
- 6 Validez ce paramétrage (bouton **OK**)
- 7 Enregistrez le script d'import vierge sous le nom de votre choix (menu **Fichier/ Enregistrer**).

IMPORTANT :

Par la suite, n'oubliez pas d'enregistrer régulièrement les modifications que vous apportez au script.

Astuce :

Vous pouvez également construire votre script d'exportation à partir du modèle `custom.scr` fourni avec les données d'exemple (menu **Fichier/ Ouvrir un script**).


Ce script se trouve dans un dossier du type `C:\Program Files\HP OpenView\AssetCenter 5.00 xx\datakit\custom`.

► Le script `custom.scr` respecte les indications de la section [Personnalisation de la base - tables à considérer](#) [page 101].

- 8 Paramétrez le script de manière à ce qu'il importe les fichiers de données exportés
 - Manuel *Administration*, chapitre *Import*.
- 9 Pour chaque fichier à importer (1 par fichier qui a été exporté ; ► [Personnalisation de la base - tables à considérer](#) [page 101]) :

- 1 Ajoutez le fichier (menu **Fichier/ Ajouter**)
 - 2 Renseignez les pages affichées par l'assistant d'ajout du fichier, et en particulier :
 - Page 1 : sélectionnez les options *Première ligne d'importation constituant le nom des colonnes* et *Par séparateur*
 - Page 2 : sélectionnez l'option *Tabulation*
 - Page 3 : sélectionnez les colonnes qui contiennent des données de type *Date* ou *Date + Heure* et renseignez le champ **Type** conformément
 - 3 Sélectionnez la table destination : table principale correspondant au fichier importé
 - 4 Associez le fichier à la table (menu **Edition/ Associer**)
 - 5 Sélectionnez l'association (*fichier, table destination*)
 - 6 Rapprochez les colonnes du fichier avec les champs de la table destination (menu **Edition/ Propriétés**).
-


 **Astuce :**

Le mieux est d'utiliser le bouton  pour automatiquement associer les champs entre eux, sur la base de leur nom SQL.

Pour certains champs, une formule de calcul de type *Fichier* doit être créée et associée au champ cible à la place du champ.

C'est le cas en particulier des champs suivants :

- Champs **memo**
- Champs **Données** (blbData)
- Champs **Script** (memScript)
- Champ **Définition** (Definition) de la table **Droits fonctionnels**
- Champ **Période** (Period) de la table **Evénements de workflow** (amWfEvent)

Lorsque vous utilisez le bouton , les formules sont automatiquement créées et associées au bon champ.

Si vous examinez une telle formule vous verrez dans le détail de la formule :

- Champ **Type de formulation du champ** : *Fichier*
- Champ **Champ principal** : nom de la colonne du fichier exporté qui indique le nom du fichier qui stocke la valeur du memo

Pour les champs de durée (leur nom SQL commence par *ts*), vous devez également créer une formule avec les caractéristiques suivantes :


- **Type de formulation du champ** : *Script*

- **Script** : *RetVal = [<Nom SQL du champ>] & "s"*
Exemple : *RetVal = [tsDelay] & "s"*

Associez le champ calculé que vous venez de créer au champ cible (à la place du champ source associé par défaut).

- 7 Définissez comme clés de rapprochement de la table principale et des tables liées, les clés recommandée dans le tableau [Personnalisation de la base - tables à considérer](#) [page 101]

 **Avertissement :**

Le bouton  ne sélectionne pas automatiquement les clés adéquates.

Vous devez donc systématiquement les vérifier.

-
- 10 Enregistrez le script (menu **Fichier/ Enregistrer**)
 - 11 Vérifiez les paramètres d'import (menu **Edition/ Options**)
 - 12 Exécutez le script (bouton **Importer**)
 - 13 Vérifiez que le résultat de l'import est cohérent

 **IMPORTANT :**

Les indications que nous vous donnons devraient être suffisantes pour toutes les tables sauf dans le cas des schémas de workflow, où vous devrez tester les scripts de manière approfondie avant qu'ils fonctionnent correctement.

Pour importer les données de test dans une base de développement :

Créez un nouveau script d'import de la même manière que pour importer les données à personnaliser.

Personnalisation des bases de développement

Personnaliser la structure des bases de développement

La structure de la base peut être modifiée par plusieurs ingénieurs en parallèle.

Au niveau de chaque ingénieur, pour personnaliser la structure de la base de développement :

- 1 Démarrez AssetCenter Database Administrator
- 2 Connectez-vous à votre instance de la base de développement (menu **Fichier/ Ouvrir/ Ouvrir une base de données existante**)

- 3 Modifiez la structure de la base de données
- 4 Enregistrez les modifications (menu **Fichier/ Enregistrer**)

Personnaliser les données des bases de développement

Les données de la base peuvent être modifiées par plusieurs ingénieurs en parallèle.

Pour personnaliser les données d'une base de développement :

- 1 Démarrez AssetCenter
 - 2 Connectez-vous à la base de développement (menu **Fichier/ Ouvrir/ Ouvrir une base de données existante**)
 - 3 Modifiez les données de la base de développement
-

Astuce :

Renseignez la clé recommandée dans le tableau [Personnalisation de la base - tables à considérer](#) [page 101] de manière à ce qu'elle vous permette d'identifier l'ingénieur qui a créé ou modifié l'enregistrement.

Vous pouvez par exemple débiter chaque identifiant par un préfixe propre à chaque ingénieur.

Astuce :

Il se peut que vous ayez à créer des enregistrements temporaires lorsque vous faites vos tests.

N'oubliez pas de supprimer ces enregistrements temporaires.

Si jamais ces enregistrements étaient trop nombreux, envisagez de créer une base de test en parallèle de la base de développement.

Export des données et de la structure des base de développement

Exporter la structure des bases de développement personnalisées

Cette opération doit être réalisée pour chaque base de développement qui a été personnalisée.

Pour exporter la structure d'une base de développement :

- 1 Démarrez AssetCenter Database Administrator

- 2 Connectez-vous à la base de développement (menu **Fichier/ Ouvrir/ Ouvrir une base de données existante**)
- 3 Exportez la structure de la base (menu **Fichier/ Exporter la structure de la base**) à l'endroit où vous avez synchronisé les fichiers de structure

Exporter les données personnalisées des bases de développement

Pour exporter les données d'une base de développement :

- 1 Démarrez AssetCenter Export
- 2 Connectez-vous à votre instance de la base de développement
- 3 Pour chaque script correspondant aux données à exporter :
 - 1 Ouvrez le script (menu **Fichier/ Ouvrir un script**)
 - 2 Exécutez le script (menu **Actions/ Exécuter le script**)
 - ▶ Exporter les données à personnaliser de la base d'exploitation [page 87]

Mettre à jour les fichiers dans l'outil de contrôle des sources

Quand un ingénieur a fini d'effectuer les modifications qui le concernent, il repose les fichiers exportés dans l'outil de contrôle des sources.

Si les fichiers ont été reposés par d'autres ingénieurs depuis qu'il les avait pris en édition, il devra réaliser un rapprochement qui tient compte de ses modifications et de celles des autres ingénieurs.

L'outil de contrôle des sources utilise pour cela un outil de *merge* qui met en évidence les modifications apportées par les différentes personnes.

Import des données et de la structure dans la base d'exploitation

Créer une base de test et importer les données personnalisées fusionnées

Une fois que tous les ingénieurs ont personnalisé leur base de développement, et que le résultat a été reposé dans le logiciel de contrôle des sources, il faut vérifier l'application de la nouvelle structure et l'import des données personnalisées dans une base de test.

Pour créer une base de test avec une structure à jour :

Procédez de la même manière que pour l'étape [Créer des bases de développement et importer les données à personnaliser et les données de test \[page 92\]](#).

Pour importer les données personnalisées dans la base de test :

Procédez de la même manière que pour l'étape [Créer des bases de développement et importer les données à personnaliser et les données de test \[page 92\]](#).

Pour importer les données de test dans la base de test :

Procédez de la même manière que pour l'étape [Créer des bases de développement et importer les données à personnaliser et les données de test](#) [page 92].

Tester la base de test

Vérifiez que la structure de la base de données reflète les personnalisations effectuées dans les bases de développement.

Testez également un ou plusieurs des objets personnalisés dans les bases de développement.

Dans le cas des actions, par exemple, exécutez une ou deux actions pour voir si elles fonctionnent correctement.

Appliquer la structure personnalisée à la base d'exploitation

Si les tests sur la base de test se sont bien déroulés, vous pouvez mettre à jour la base d'exploitation.

Pour appliquer la structure personnalisée à la base d'exploitation :

- 1 Démarrez l'outil de contrôle des sources
- 2 Synchronisez les dossiers qui contiennent les fichiers de structure et de données
- 3 Démarrez AssetCenter Database Administrator
- 4 Ouvrez la base d'exploitation
- 5 Sélectionnez le menu **Action/ Intégrer une personnalisation**
- 6 Sélectionnez l'option **Intégrer à partir d'un fichier de description de base**
- 7 **Dossier de travail** : dossier temporaire de votre choix.
- 8 **Fichier source** : chemin complet du fichier de structure <Nom de la base> .xml que vous venez de synchroniser (ne pas sélectionner le fichier <Nom de la base>_xx.xml)
- 9 Cliquez sur **Intégrer**
- 10 Une fois l'intégration effectuée, vérifiez que les personnalisations ont bien été ajoutées à votre base d'exploitation

Importer les données personnalisées dans la base d'exploitation

Pour importer les données personnalisées dans la base de test :

Procédez de la même manière que pour l'étape [Créer des bases de développement et importer les données à personnaliser et les données de test](#) [page 92].

Références : tables personnalisables

Voici une liste des objets personnalisables.

Pour chacun de ces objets, nous indiquons les tables qui s'y rapportent.

Pour chacune de ces tables, nous indiquons la clé de rapprochement recommandée, ainsi que les liens 1 utiles (les liens memo et image ne sont pas indiqués).

Astuce :

Lors d'un import, l'ordre des tables est important car certains enregistrements importés font référence à des enregistrements d'autres tables qui doivent déjà exister. L'ordre des tables dans le tableau qui suit respecte les contraintes de dépendance entre tables.

Tableau 3.3. Personnalisation de la base - tables à considérer

Table	Clé recommandée	Liens 1 utiles
<i>Images</i>		
Images (amImage)	Nom (Name)	
<i>Champs calculés</i>		
Champs calculés (amCalcField)	Nom SQL (SQLName) + Table (TableName)	
<i>Scripts</i>		
Scripts (amScriptLibrary)	Nom SQL (SQLName)	
<i>Unités</i>		
Unités (amUnit)	Symbole (Symbol)	
<i>Domaines fonctionnels</i>		
Domaines fonctionnels (amFuncDomain)	Nom SQL (SQLName)	Domaine parent (Parent.Code)
<i>Requêtes</i>		
Requêtes (amQuery)	Nom SQL (SQLName)	Auteur.Matricule (Author.ID-No) Domaine.Nom SQL (Domain.SQLName)
<i>Vues</i>		
Vues (amViewDef)	Nom SQL (SQLName)	Auteur.Matricule (Author.ID-No) Domaine.Nom SQL (Domain.SQLName)
<i>Options de l'application</i>		
Options de l'application (amOption)	<ul style="list-style-type: none">■ Section (OptSection)■ Entrée (OptEntry)	Personne.Matricule (Empl-Dept.IDNo)
<i>Configurations et préférences</i>		

Table	Clé recommandée	Liens 1 utiles
Configurations et préférences (amSysConfig)	<ul style="list-style-type: none"> ■ Entrée (CfgEntry) ■ Section (CfgSection) ■ Personne (EmplDept.ID-No) 	Personne.Matricule (Empl-Dept.IDNo)
<i>Rapports</i>		
Rapports (amReport)	Nom SQL (SQLName)	Auteur.Matricule (Author.ID-No) Domaine.Nom SQL (Domain.SQLName)
<i>Formulaires</i>		
Formulaires internes (am-Form)	Nom SQL (SQLName)	Auteur.Matricule (Author.ID-No) Domaine.Nom SQL (Domain.SQLName)
<i>Énumérations</i>		
Énumérations (amItemized-List)	Identifiant (Identifier)	
Valeur d'énumération (amItemListVal)	<ul style="list-style-type: none"> ■ Valeur (Value) ■ Énumération.Indentifiant (ItemizedList.Indentifiant) 	Énumération.Indentifiant (ItemizedList.Indentifiant)
<i>Caractéristiques</i>		
Classes de caractéristiques (amFeatureClass)	Code (Code)	Classe parente (Parent.Code)
Caractéristiques (amFeature)	Nom SQL (SQLName)	Classe.Code (FeatureClass.Code) Énumération.Indentifiant (ItemizedList.Indentifiant) Unité.Symbole (Unit.Symbol)
Caractéristiques (amFeature)	Exportez une 2ème fois les enregistrements en n'exportant que Nom SQL (SQLName) et Caractéristiques sources.Nom SQL (SrcFeatures.SQLName)	

Note :

Ce second export vous permettra de créer les liens entre caractéristiques consolidantes et caractéristiques consolidées lors de la phase d'import.

Ceci ne peut être fait que si toutes ces caractéristiques existent au préalable.

Ce préalable est assuré par l'import du premier fichier.

AssetCenter Export génère une ligne par lien.

Table	Clé recommandée	Liens 1 utiles
Paramètres de caractéristiques (amFeatParam)	<ul style="list-style-type: none"> ■ Table (TableName) ■ Caractéristique.Nom SQL (Feature.SQLName) 	Aide sur ce paramètre.Description (ShortHelp.Comment) Aide sur ce paramètre.Exemple (ShortHelp.Example) Aide sur ce paramètre.Précautions (ShortHelp.Warning) Caractéristique.Nom SQL (Feature.SQLName)

Actions

Actions (amAction)	Nom SQL (SQLName)	Auteur.Matricule (Author.ID-No) Workflow de déploiement.Référence (DaWfScheme.Ref) Domaine.Nom SQL (Domain.SQLName) Action à exécuter.Nom SQL (ExecAction.SQLName) Formulaire.Nom SQL (Form.SQLName) Rapport.Nom SQL (Report.SQLName)
--------------------	-------------------	--

Profils d'utilisation

Profils d'utilisation (amProfile)	Nom SQL (SQLName)	Action par défaut.Nom SQL (DefLoginAction.SQLName)
Droits d'utilisation (amUser-Right)	Nom SQL (SQLName)	
Restrictions d'accès (amAccess-Restr)	Nom SQL (SQLName)	
Droits fonctionnels (amFuncRight)	Nom SQL (SQLName)	
Droits d'utilisation (amUser-Right)	Exportez une 2ème fois les enregistrements en n'exportant que Nom SQL (SQLName) et Profils.Nom SQL (Profiles.SQLName) du profil d'utilisation	

Note :

Ce second export vous permettra de créer les liens entre profils d'utilisation et droits d'utilisation lors de la phase d'import.

AssetCenter Export génère une ligne par lien.

Table	Clé recommandée	Liens 1 utiles
Restrictions d'accès (amAccess- Restr)	Exportez une 2ème fois les enregistrements en n'exportant que Nom SQL (SQLName) et Profils.Nom SQL (Profiles.SQL-Name) du profil d'utilisation	
	Note :	
	Ce second export vous permettra de créer les liens entre profils d'utilisation et restrictions d'accès lors de la phase d'import.	
	AssetCenter Export génère une ligne par lien.	
Droits fonctionnels (amFun- cRight)	Exportez une 2ème fois les enregistrements en n'exportant que Nom SQL (SQLName) et Profils.Nom SQL (Profiles.SQL-Name) du profil d'utilisation	
	Note :	
	Ce second export vous permettra de créer les liens entre profils d'utilisation et droits fonctionnels lors de la phase d'import.	
	AssetCenter Export génère une ligne par lien.	
<i>Schémas de workflow</i>		
Groupes de personnes (amEmplGroup)	Code à barres (BarCode)	Responsable.Matricule (Supervisor.IDNo) Sous-groupe de.Code à barres (Parent.BarCode)
Groupes de personnes (amEmplGroup)	Exportez une 2ème fois les enregistrements en n'exportant que Code à barres (BarCode) et Membres.Matricule (Members.IDNo)	
	Note :	
	Ce second export vous permettra de créer les liens entre groupes de workflow et membres lors de la phase d'import.	
	AssetCenter Export exporte une ligne par lien entre un groupe et un membre.	
Rôles de workflow (amWfOr- gRole)	Référence (Ref)	Chargé.Matricule (Assignee.ID- No) Groupe.Code à barres (Empl- Group.BarCode)
Schémas de workflow (amWf- Scheme)	Référence (Ref)	Responsable.Matricule (Supervisor)

Table	Clé recommandée	Liens 1 utiles
Activités système (amWfSysActiv)	<ul style="list-style-type: none"> Workflow.Référence (WfScheme.Ref) Type (seType) 	Workflow.Référence (WfScheme.Ref)
<p>Note :</p> <p>Dans ce premier fichier, ajoutez une clause WHERE qui filtre les activités DEBUT (seType = 0).</p>		
Activités de workflow (amWfActivity)	<ul style="list-style-type: none"> Workflow.Référence (WfScheme.Ref) Référence (Ref) 	Chargé.Référence (Assignee.Ref) Calendrier.Nom SQL (Calendar.SQLName) Action.Nom SQL (NotifAssignAct.SQLName) Modèle.Référence (Template.Ref) Modèle.Workflow.Référence (Template.WfScheme.Ref) Workflow.Référence (WfScheme.Ref) Assistant.Nom SQL (Wizard.SQLName)
Choix utilisateurs (amWfUserChoice)	<ul style="list-style-type: none"> Nom SQL (SQLName) Activité.Référence (WfActivity.Ref) Activité.Workflow.Référence (WfActivity.WfScheme.Ref) 	Activité.Référence (WfActivity.Ref) Activité.Workflow.Référence (WfActivity.WfScheme.Ref)
Événements de workflow (amWfEvent)	<ul style="list-style-type: none"> Workflow.Référence (WfScheme.Ref) Activité source.Référence (SrcActivity.Ref) Référence (Ref) 	Activité source.Référence (SrcActivity.Ref) Workflow.Référence (WfScheme.Ref)
Transitions du workflow (amWfTransition)	<ul style="list-style-type: none"> Référence (Ref) Événement source.Référence (SrcEvent.Ref) Événement source.Activité source.Référence (SrcEvent.SrcActivity.Ref) Workflow.Référence (WfScheme.Ref) 	Événement source.Référence (SrcEvent.Ref) Événement source.Activité source.Référence (SrcEvent.SrcActivity.Ref) Activité destination.Référence (TargetActiv.Ref) Workflow.Référence (WfScheme.Ref)

Table	Clé recommandée	Liens 1 utiles
Activités système (amWfSysActiv)	<ul style="list-style-type: none"> ■ Workflow.Référence (WfScheme.Ref) ■ Transition.Référence (WfTransition.Ref) ■ Transition.Evénement source.Référence (WfTransition.SrcEvent.Ref) ■ Transition.Evénement source.Activité source.Référence (WfTransition.SrcEvent.SrcActivity.Ref) 	<ul style="list-style-type: none"> Transition.Référence (WfTransition.Ref) Transition.Evénement source.Référence (WfTransition.SrcEvent.Ref) Transition.Evénement source.Activité source.Référence (WfTransition.SrcEvent.SrcActivity.Ref) Workflow.Référence (WfScheme.Ref)

Note :

Dans ce second fichier, ajoutez une clause WHERE qui filtre les activités FIN (seType = 1).

Activités de workflow (amWfActivity)	Exportez une 2ème fois les enregistrements en n'exportant que Workflow.Référence (WfScheme.Ref), Référence (Ref) et Actions.Nom SQL (Actions.SQLName)
--------------------------------------	--

Note :

Ce second export vous permettra de créer les liens entre activités de workflow et actions lors de la phase d'import.

AssetCenter Export génère une ligne par lien.

Alarmes de workflow (amWfActivAlarm)	<ul style="list-style-type: none"> ■ Référence (Ref) ■ Activité.Référence (WfActivity.Ref) ■ Activité.Workflow.Référence (WfActivity.WfScheme.Ref) 	<ul style="list-style-type: none"> Action.Nom SQL (Action.SQLName) Activité.Référence (WfActivity.Ref) Activité.Workflow.Référence (WfActivity.WfScheme.Ref)
--------------------------------------	---	---

Calendriers

Fuseaux horaires (amTimeZone)	Code (Code)	
Calendrier de jours ouvrés (amWorkCalendar)	Nom SQL (SQLName)	Fuseau horaire.Code (TimeZone.Code)

Devises

Devises (amCurrency)	Nom (Name)	
Taux de change (amCurRate)	<ul style="list-style-type: none"> ■ Devise source.Nom (SrcCurrency.Name) ■ Devise destination.Nom (TargetCurrency.Name) Date du taux (dtStart) 	<ul style="list-style-type: none"> Devise source.Nom (SrcCurrency.Name) Devise destination.Nom (TargetCurrency.Name)

Table	Clé recommandée	Liens 1 utiles
<i>HelpDesk</i>		
Gravité (amSeverity)	Intitulé (Name)	
Procédures d'escalade (amEscalScheme)	Code à barres (BarCode)	Affectation.Nom SQL (AssignAct.SQLName) Changement du chargé du dossier.Nom SQL (AssignChangeAct.SQLName) Calendrier.Nom SQL (Calendar.SQLName) Clôture.Nom SQL (CloseAct.SQLName) Changement du groupe.Nom SQL (GrpChangeAct.SQLName) Suppression du groupe.Nom SQL (GrpUnassignAct.SQLName) Ouverture.Nom SQL (OpenAct.SQLName) En cours de résolution.Nom SQL (ResolAct.SQLName) Suppression du chargé du dossier.Nom SQL (UnassignAct.SQLName) Clos et vérifié.Nom SQL (VerifiedAct.SQLName)
Procédures d'escalade (amEscalScheme)	Exportez une 2ème fois les enregistrements en n'exportant que Code à barres (BarCode) et Localisations.Code à barres (Locations.BarCode)	
	<p>Note :</p> <p>Ce second export vous permettra de créer les liens entre procédures d'escalade et localisations lors de la phase d'import.</p> <p>AssetCenter Export génère une ligne par lien.</p>	
Procédures d'escalade (amEscalScheme)	Exportez une 3ème fois les enregistrements en n'exportant que Code à barres (BarCode) et Gravités.Intitulé (Severities.Name)	
	<p>Note :</p> <p>Ce second export vous permettra de créer les liens entre procédures d'escalade et gravités lors de la phase d'import.</p> <p>AssetCenter Export génère une ligne par lien.</p>	

Table	Clé recommandée	Liens 1 utiles
Niveaux d'escalade (amEsc-SchLevel)	<ul style="list-style-type: none"> ■ Nom (Name) ■ Escalade.Code à barres (EscalScheme.BarCode) 	Action.Nom SQL (Action.SQL-Name) Escalade.Code à barres (Escal-Scheme.BarCode)

Remarques : choix des clés de rapprochement

Le choix des clés de rapprochement est délicat :

- Vous ne pouvez pas utiliser la clé primaire comme clé de rapprochement. En effet, chaque ingénieur va générer des identifiants primaires propres à sa base de développement. Or ces identifiants seront différents, une fois importés dans la base d'exploitation (vous ne pouvez pas importer d'identifiant primaire ; c'est AssetCenter qui les génère automatiquement lors de l'import).
- Vous avez besoin d'une clé de rapprochement qui vous permettra de mettre à jour les enregistrements de la base d'exploitation lors des prochains cycles de personnalisation.

Exemple :

- 1 Lors d'un premier cycle de personnalisation, un ingénieur crée une nouvelle action *A1* dans une base de développement.
L'action a pour clé primaire *P1* et pour nom SQL *SQL1*.
- 2 Lors de l'importation dans la base d'exploitation, l'action *A1* change automatiquement de clé primaire (*P2*). Par contre, son nom SQL ne change pas (*SQL1*).
- 3 Lors d'un cycle de personnalisation ultérieur, un ingénieur modifie l'action *A1* dans une base de développement.
L'action a pour clé primaire *P3* et pour nom SQL *SQL1*.
- 4 Lors de l'importation dans la base d'exploitation, l'action *A1* est identifiée dans la base d'exploitation grâce au nom SQL (*SQL1*) qui sert de clé de rapprochement. L'enregistrement qui décrit l'action *A1* est mis à jour.

4 Options de la base de données

Certaines options concernent spécifiquement une base de données.

Elles sont communes à tous les postes clients qui se connectent à la base de données.

Ce chapitre vous explique de quelles options il s'agit et comment les configurer.

Pour configurer les options de la base de données

1 Lancez AssetCenter.

2  **Avertissement :**

Seuls l'utilisateur *Admin* et les utilisateurs pour lesquels l'option *Droits d'administration* est sélectionnée ont accès à la configuration des options de la base de données.

Connectez-vous à la base de données (menu **Fichier/ Se connecter à une base**).

3 Affichez la liste des options de la base de données (menu **Administration/ Options de la base**).

4 Sélectionnez l'option à modifier.

5 Procédez de l'une des manières suivantes :

- Double-cliquez sur la valeur de l'option dans la colonne **Valeur courante**.

- Pressez la combinaison de touches **Maj + Barre d'espace**.
- 6 La modification de la valeur s'effectue de plusieurs manières :
- Si la valeur fait partie d'une liste : sélectionnez la valeur dans la liste.
 - Si la valeur est saisie librement et sur une seule ligne : saisissez la valeur dans la colonne **Valeur courante**.
 - Si la valeur est saisie librement et sur plusieurs lignes : saisissez la valeur dans la zone d'édition qui s'affiche en bas de la fenêtre d'options.
-

 **Astuce :**

Si cette fenêtre n'apparaît pas, positionnez le pointeur sur le bord inférieur de la fenêtre d'options jusqu'à ce que le pointeur de fractionnement apparaisse, et faites glisser le pointeur vers le haut.

- 7 Validez les options (bouton **OK**).
- 8 Demandez aux utilisateurs de se reconnecter à la base de données pour que les nouvelles options soient prises en compte par leur client AssetCenter.
-

Fenêtre de configuration des options de la base de données

 **Note :**

Les valeurs en noir ne sont pas modifiables.

Les valeurs en bleu sont modifiables.

La colonne **Valeur par défaut** vous permet de retrouver les valeurs standard des options quand vous avez un doute.

Tableau 4.1. Options de la base de données - Description des options disponibles

Section	Nom de l'option	Descriptif	Exemple de valeur
Achats	Créer les lignes de dépenses des consommables dès la réception	<ul style="list-style-type: none">■ Oui : dès la réception d'un consommable, une ligne de dépense est générée. Elle correspond à l'achat du consommable. Aucune ligne de dépense additionnelle n'est créée lors de la consommation (c'est-à-dire quand le consommable est rattaché au bien parent qui le consomme). Vous devez créer une règle de refacturation si vous souhaitez générer des lignes de dépenses prenant en compte l'aspect <i>consommation</i>.■ Non : à la création du consommable après sa réception, aucune ligne de dépense n'est générée. Une ligne de dépense est créée lors de la consommation (c'est-à-dire quand le consommable est rattaché au bien parent qui le consomme).	Oui

Section	Nom de l'option	Descriptif	Exemple de valeur
Achats	Laisser AssetCenter Serveur créer les éléments reçus dans le parc	<ul style="list-style-type: none"> ■ Oui : la réception d'un élément depuis une commande donne lieu à la création d'un enregistrement dans la table Fiches de réception (amReceipt). Par contre, les éléments reçus ne sont pas créés dans leurs tables respectives (biens, ordinateurs, éléments de parc, etc.). Des enregistrements temporaires sont créés dans la table Éléments reçus (amItemsReceived) et traités par le module Créer les biens, consommables, etc. correspondant aux éléments reçus de AssetCenter Serveur, qui se charge de créer les enregistrements dans les tables finales. Intérêt de ce mode de fonctionnement : confier cette tâche à AssetCenter Serveur plutôt qu'à AssetCenter permet d'augmenter les performances des postes client qui effectuent des réceptions de commandes. ■ Non : la réception d'un élément depuis une commande donne lieu à la création d'un enregistrement dans la table Fiches de réception (amReceipt). Les enregistrements correspondants sont immédiatement créés dans leurs tables respectives (biens, ordinateurs, éléments de parc, etc.). 	Oui
Import	Désactiver l'historisation pendant l'import	<ul style="list-style-type: none"> ■ Oui : aucun enregistrement n'est créé dans la table Historique (amHistory) pour les modifications provoquées par l'import de données. ■ Non : 1 enregistrement est créé dans la table Historique (amHistory) pour les modifications provoquées par l'import de données, lorsque ces modifications portent sur un champ ou lien historisé. 	Oui

Section	Nom de l'option	Descriptif	Exemple de valeur
Assistants	Fonctions BASIC	Cette option stocke des fonctions BASIC qui peuvent être appelées dans les actions de type Assistant .	
Astuces du jour	Texte des astuces	Liste des astuces du jour affichées au lancement du logiciel AssetCenter.	TIP2, "Maj.+F9 lance le débogueur des assistants."
Authentification LDAP	Utiliser un serveur LDAP pour l'authentification	<ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Oui</i> : le mot de passe saisi lors de la connexion à la base de données est recherché dans un annuaire LDAP externe. ■ <i>Non</i> : le mot de passe saisi lors de la connexion à la base de données est recherché dans la table Personnes (amEmplDept), champ Mot de passe (LoginPassword). 	Oui
Authentification LDAP	Autoriser la connexion LDAP anonyme (login vide sans mot de passe)	<ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Oui</i> : la connexion LDAP anonyme est activée. ■ <i>Non</i> : la connexion LDAP anonyme est désactivée et le serveur LDAP contrôle la validité du login et du mot de passe. <p>Cette option n'est prise en compte que si l'option Utiliser un serveur LDAP pour l'authentification vaut Oui.</p>	Vide
Authentification LDAP	Utiliser une connexion sécurisée (SSL) au serveur LDAP	<ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Oui</i> : l'authentification se fait via le répertoire contenant les certificats permettant l'accès sécurisé aux serveurs LDAP (LDAPCertDir ou LDAPCertfile). ■ <i>Non</i> : le mot de passe saisi lors de la connexion à la base de données est recherché dans un annuaire LDAP externe. <p>Cette option n'est prise en compte que si l'option Utiliser un serveur LDAP pour l'authentification vaut Oui.</p>	Oui

Section	Nom de l'option	Descriptif	Exemple de valeur
Authentification LDAP	Nom du serveur LDAP	Nom du serveur qui expose l'annuaire où sont stockés les logins et mots de passe des utilisateurs AssetCenter. Cette option n'est prise en compte que si l'option Utiliser un serveur LDAP pour l'authentification vaut Oui .	ServeurLdap
Authentification LDAP	Port du serveur LDAP	Port du serveur LDAP qui écoute les demandes de données relatives à l'annuaire. Cette option n'est prise en compte que si l'option Utiliser un serveur LDAP pour l'authentification vaut Oui .	389
Authentification LDAP	Nom SQL du champ de la table 'amEmplDept' qui stocke le login de l'annuaire LDAP	Par défaut, cette option suppose que vous utilisez le même login dans la base AssetCenter et dans l'annuaire LDAP : ce login est alors stocké dans le champ Login (UserLogin) de la table Personnes (amEmplDept). Vous pouvez choisir de différencier le login de l'annuaire LDAP de celui de AssetCenter. Vous devez alors sélectionner un champ pour stocker le login de l'annuaire LDAP et indiquer son nom SQL grâce à cette option. Cette option n'est prise en compte que si l'option Utiliser un serveur LDAP pour l'authentification vaut Oui .	Field1
Autorisation	Fichier de licence	Fichier de licence que vous avez inséré dans la base de données (menu Outils/Editer le fichier de licence) de AssetCenter. Cette option n'est pas modifiable dans cette fenêtre.	
Autorisation	Signature AssetCenter Serveur	Utilisé par AssetCenter pour vérifier si AssetCenter Serveur se connecte régulièrement à la base de données. Cette option n'est pas modifiable dans cette fenêtre.	Mis à jour par AssetCenter Serveur.

Section	Nom de l'option	Descriptif	Exemple de valeur
Caractéristiques	Désactiver le recalcul des caractéristiques consolidées	<ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Oui</i> : la valeur des caractéristiques consolidées n'est pas recalculée quand les valeurs de ses caractéristiques consolidantes changent. ■ <i>Non</i> : la valeur des caractéristiques consolidées est recalculée quand la valeur d'au moins une de ses caractéristiques consolidantes change. 	Oui
Contrôle de l'accès à la base de données AssetCenter	Délai de mise à jour des jetons de connexion (minutes)	Temps au bout duquel le client AssetCenter met à jour son jeton de connexion.	10
Contrôle d'accès	Activer la déconnexion automatique	Concerne la déconnexion automatique d'un client à la base de données en cas d'inactivité.	Oui
Contrôle d'accès	Délai de déconnexion automatique (secondes)	<p>Délai d'inactivité au bout duquel AssetCenter se déconnecte automatiquement de la base de données.</p> <p>Cette option n'est prise en compte que si l'option Activer la déconnexion automatique vaut Oui.</p>	1800
Documents	Taille maximale des documents pouvant être insérés dans la base de données (octets)	Il s'agit de la taille maximale des fichiers insérés dans la table Documents (amDocument).	5 242 880
Données système	Build	<p>N° de build des <i>données système</i> importées dans la base de données.</p> <p>Les <i>données système</i> sont automatiquement importées dans la base de données lors de sa création.</p> <p>Cette option n'est pas modifiable dans cette fenêtre.</p>	
Fuseau horaire	Données : décalage par rapport au fuseau horaire GMT de référence (minutes)	<p>Fuseau horaire des données de la base. La valeur attendue est une valeur numérique qui précise le décalage par rapport au fuseau horaire de référence (GMT).</p> <p>Une valeur vide signifie qu'aucun fuseau horaire n'est utilisé .</p> <p>Le chiffre zéro (0) définit le fuseau horaire GMT.</p>	-120 (fuseau horaire GMT-120)

Section	Nom de l'option	Descriptif	Exemple de valeur
Fuseau horaire	Serveur : décalage par rapport au fuseau horaire GMT de référence (minutes)	Fuseau horaire du serveur. La valeur attendue est une valeur numérique qui précise le décalage par rapport au fuseau horaire de référence (GMT). Une valeur vide signifie qu'aucun fuseau horaire n'est utilisé. Le chiffre zéro (0) définit le fuseau horaire GMT.	240 (fuseau horaire GMT+240)
Gestion des événements	Délai d'expiration des événements sortants (heures)	Les événements sortants sont des files d'attente capables de recevoir des données pour l'exportation vers des applications externes. Le délai d'expiration fixe la valeur attendue pour la purge de ces événements.	336
Gestion des événements	Délai d'expiration des événements entrants (heures)	Les événements entrants sont des files d'attente capables de recevoir des données pour l'importation depuis des applications externes. Le délai d'expiration fixe la valeur attendue pour la purge de ces événements.	336

Section	Nom de l'option	Descriptif	Exemple de valeur
Jeux d'écrans	Ordre par défaut		Full,Simple

Section	Nom de l'option	Descriptif	Exemple de valeur
		<p>Cette option définit les jeux d'écrans à utiliser par ordre de priorité décroissante (exemple : <i>Full, Simple</i>).</p> <p>Cette option est utilisée quand les types d'utilisateurs suivants demandent à afficher une table :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ utilisateurs associés à un profil dont le champ Jeux d'écrans (ScreenSets) est vide ■ utilisateurs associés à un profil dont l'option Droits d'administration (bAdminRight) est sélectionnée <p>Quand ces utilisateurs demandent à afficher une table, AssetCenter prend les identifiants de jeux d'écrans dans l'ordre défini au niveau de l'option et recherche si la table contient un écran associé à ce jeu d'écran.</p> <p>Dès qu'un écran est trouvé, AssetCenter l'utilise pour afficher la table.</p> <p>Ce comportement par défaut peut être invalidé par les droits fonctionnels associés au profil : au niveau des droits fonctionnels, il est possible de refuser l'accès à un écran donné.</p> <p>Exemple :</p> <p>Les personnes de la table Personnes et services (amEmplDept) peuvent être affichées à l'aide de 2 écrans :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Un écran complet : Nom SQL : <i>amEmplDept</i> Jeu d'écrans : <i>Full</i> ■ Un écran simplifié : Nom SQL : <i>amEmplDept</i> Jeu d'écrans : <i>Simple</i> <p>Imaginons que l'utilisateur <i>Hartke</i> soit associé à un profil d'utilisation qui lui permette de visualiser la table Personnes et services et que le champ Jeux d'écrans (ScreenSets) soit vide.</p> <p>Si l'option de base de données <i>Ordre par défaut</i> vaut <i>Full, Simple</i>, alors le menu Parc/ Services et personnes af-</p>	

Section	Nom de l'option	Descriptif	Exemple de valeur
		ficiera l'écran <i>amEmplDept</i> associé au jeu d'écrans <i>Full</i> .	
Leasing	Autoriser le calcul automatique du coefficient de location des biens	<ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Oui</i> : le champ Coefficient (pLRF) des biens est calculé automatiquement par AssetCenter en fonction des autres valeurs disponibles. ■ <i>Non</i> : le champ Coefficient (pLRF) des biens n'est jamais recalculé automatiquement. Sa valeur sert de valeur pivot pour le calcul des valeurs qui en dépendent. 	Oui
Mot de passe	Durée de validité du mot de passe en jours		Oui
Mot de passe	Utiliser l'historisation des mots de passe pour éviter le recyclage d'un ancien mot de passe	Les mots de passe utilisateurs sont archivés afin d'empêcher l'utilisation d'un même mot de passe plusieurs fois de suite par un utilisateur.	Oui
Mot de passe	Nombre de jours avant expiration du mot de passe	Délai défini en jours provoquant une alerte système.	Oui
Mot de passe	Nom de la bibliothèque qui permet de valider les formats de mots de passe.	Bibliothèque définissant le format du mot de passe utilisateur.	Oui

Section	Nom de l'option	Descriptif	Exemple de valeur
Recherche en texte intégral	Activer la recherche en texte intégral	<p>Par défaut, les filtres simples vous permettent d'utiliser l'opérateur LIKE.</p> <p>Cet opérateur recherche une chaîne de texte à l'intérieur des valeurs d'un champ.</p> <p>Cette recherche est directement effectuée par AssetCenter.</p> <p>Certains SGBD vous offrent des possibilités équivalentes avec une efficacité plus grande.</p> <p>Lorsque c'est le cas, cette possibilité doit être spécifiquement activée au niveau du SGBD pour être disponible.</p> <p>Cette possibilité de recherche est alors exploitée en utilisant l'opérateur CONTAINS à la place de l'opérateur LIKE.</p> <p>L'option Activer la recherche en texte intégral active l'opérateur CONTAINS au niveau de l'éditeur de filtres simples.</p>	Oui

Index

& (caractère spécial), 44
< (caractère spécial), 44

A

Achats - options, 112
Actions
 Boutons d'action - création, 52
Activation des modules (menu), 16
Activer la déconnexion automatique (option), 115
Activer la recherche en texte intégral (option), 120
Aide sur les champs et liens
 Caractères réservés, 43
Aide sur les champs et liens - tags HTML reconnus
 Edition, 42
Ajouter des caractéristiques (option), 47
Ajouter un champ (menu), 48
Ajouter un écran (menu), 50
Ajouter une page (menu), 53
Ajouter une table (menu), 47
Ajouter un lien (menu), 48
Ajouter un lien parent (menu), 49
Appliquer (bouton), 20

AssetCenter Database Administrator
 (Voir Aussi Personnalisation des bases)
Assistants - options, 113
Astuces du jour - options, 113
Autorisation - options, 114
Autoriser le calcul automatique du coefficient de location des biens (option), 119

B

B (balise HTML), 43
Barre d'outils
 Barre d'outils par défaut, 17
 Boutons
 Ajout, 16
 Déplacement, 17
 Suppression, 17
 Personnalisation, 16
 Position, 18
 Séparateurs
 Ajout, 17
 Suppression, 17
Bases de données
 (Voir Aussi Personnalisation des bases)
 Déconnexion automatique - options, 115
 Options, 109-120

- Configuration, 109
- Configuration - fenêtre, 110
- Restrictions, 109
- Bases de données de test, 78-82
 - Personnalisation, 78
- Basic - options, 113
- bin (fichiers), 80
- Boutons, 45
 - Personnalisation, 21
- Boutons d'action, 52
- Build (option), 115

C

- Caractères spéciaux, 41
- Caractéristiques consolidées - options, 115 , 115
- cfg (fichiers), 80
- Champs
 - (Voir Aussi Aide sur les champs et liens)
 - Insertion, 48
 - Personnalisation, 38
 - Valeur par défaut, 41
- Champs calculés
 - Valeurs par défaut, 41
- Compteurs
 - Noms - caractères spéciaux, 41
 - Valeurs par défaut, 41
- Configurer l'objet (menu), 44
- Configurer les onglets (menu), 18
- Connexion - jetons - options, 115
- Consommables - options, 111
- Contrôle d'accès
 - Options, 115
- Créer depuis fenêtre courante (menu), 27
- Créer les lignes de dépenses des consommables dès la réception (option), 111

D

- Défaut (paramètre), 40
- Délai d'expiration des événements entrants (option), 116
- Délai d'expiration des événements sortants (option), 116

- Délai de déconnexion automatique (option), 115
- Délai de mise à jour des jetons de connexion (option), 115
- Désactiver l'historisation pendant l'import (option), 112
- Désactiver le recalcul des caractéristiques consolidées (option), 115
- Documents - options, 115
- Données : décalage par rapport au fuseau horaire GMT de référence (option), 115
- Données système
 - Options, 115
- Droits d'administration (option), 109
- dsd (fichiers), 80

E

- Ecrans
 - Pages - ajout, 66
 - Personnalisation, 44
- Ecrans de détail (Voir Ecran)
- Erreur d'exécution - Erreur de type (erreur), 42
- Espace insécable (caractère spécial), 44
- Evénements entrants - options, 116
- Evénements sortants - options, 116

F

- Fenêtres de détail (Voir Ecrans)
- Fiches de réception - options, 112
- Fichier de licence (option), 114
- Filtre (paramètre), 39
- Fonctions BASIC (option), 113
- Fonctions Basic - options, 113
- FONT COLOR (balise HTML), 43
- FONT FACE (balise HTML), 43
- FONT SIZE=+n (balise HTML), 43
- FONT SIZE=-n (balise HTML), 43
- Formatage (paramètre), 39
- Fuseaux horaires, 94
- Fuseaux horaires - options, 115

H

- Historiques - options, 112

Historisé (paramètre), 38
Hors contexte (paramètre), 39
HR (balise HTML), 43
HSplitControl (séparateur d'objets), 64

I

I (balise HTML), 43
Icônes (Voir Barre d'outils)
Import - options, 112
Index
 Insertion, 48
 Personnalisation, 38

J

Jeux d'écrans - options, 117

L

Laisser AssetCenter Serveur créer les éléments reçus dans le parc (option), 112
Langues d'affichage
 Ajout d'objets dans une base, 66
LDAP - options, 113
Leasing - options, 119
Le champ 'XXX' est inconnu dans 'YYY' (erreur), 42
Lecture seule (paramètre), 38
LI (balise HTML), 43
Licence
 Fichier stocké dans la base, 114
Licence - options, 114
Liens
 (Voir Aussi Aide sur les champs et liens)
 Insertion, 48
 Personnalisation, 38
 Valeur par défaut, 41
Lignes de dépenses - options, 111
Location des biens - coefficient - options, 119

M

Modifier la vue courante (menu), 28
Modules, 15
Mots de passe - options, 113

N

Nom du serveur LDAP (option), 114
Noms de compteurs, 41
Nom SQL du champ de la table 'amEmplDept' qui stocke le login de l'annuaire LDAP (option), 114
Noms SQL
 Objets de la base - conflits, 68

O

Objets de la base, 64
Obligatoire (paramètre), 40
Onglets, 18
Options de la base (menu), 109
Options de la base de données (Voir Bases de données)
Options générales, 19
Ordre par défaut (option), 117
Outils (Voir Barre d'outils)

P

Pages
 Ajout à un écran, 66
 Création, 53
Personnalisation, 15-21
 Barre d'outils, 16
 Modules, 15
 Options générales, 19
Personnalisation des bases, 33-68
 Boutons, 45
 Boutons d'actions, 52
 Champs, 48
 Champs, liens et index, 38
 Ecrans, 50 , 44
 Index, 48
 Liens, 48
 Modifications
 Contrôle, 67
 Langues, 66
 Sauvegarde, 67
 Note importante, 68
 Objets, 46 , 35
 Pages, 66 , 53
 Tables, 47 , 36

Personnaliser la barre d'outils (menu), 16 ,
16
Port du serveur LDAP (option), 114

R

Recherche en texte intégral - options, 120
Réinitialiser (bouton), 20
Réinitialiser les écrans (menu), 15
Restrictions d'accès
 Exclusions, 41

S

Sauvegarder la configuration de la base
(menu), 44
Serveur : décalage par rapport au fuseau
horaire GMT de référence (option), 116
Signature AssetCenter Serveur (option), 114
str (fichiers), 80
stt (fichiers), 80
Supprimer la vue courante (menu), 28

T

Tables
 Création, 47
 Personnalisation, 36
Tables hiérarchiques, 49
Taille (paramètre), 38
Taille maximale des documents pouvant être
insérés dans la base de données (option), 115
Tests (Voir Bases de données de test)
Texte des astuces (option), 113

U

usr (fichiers), 80
Utiliser les fuseaux horaires (option), 94
Utiliser un serveur LDAP pour
l'authentification (option), 113

V

Valeurs par défaut
 Champs calculés, 41
 Compteurs, 41
 Description - erreurs, 42
 Liens vers la table Commentaires, 41

Restrictions d'accès, 41
Validité (paramètre), 36
VSplitControl (séparateur d'objets), 64
Vues, 25-29
 Affichage, 27
 Assistant de requête, 27
 Boutons - associer à, 29
 Création, 27
 Définition, 26
 Edition, 29
 Liste, 27
 Modification, 28
 Suppression, 28

W

wiz (fichiers), 80

X

xml (fichiers), 80