

Peregrine

Connect-It



Utilisation

© Copyright 2005 Peregrine Systems, Inc.

Tous droits réservés.

Les informations contenues dans ce document sont la propriété de Peregrine Systems, Incorporated, et ne peuvent être utilisées ou communiquées qu'avec l'autorisation écrite préalable de Peregrine Systems, Inc. La reproduction de tout ou partie de ce manuel est soumise à l'accord écrit préalable de Peregrine Systems, Inc. Cette documentation désigne de nombreux produits par leur marque. La plupart de ces citations sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Peregrine Systems ® et Connect-It ® sont des marques déposées de Peregrine Systems, Inc.

Ce produit contient des composants logiciels développés par Apache Software Foundation (<http://www.apache.org>).

Les logiciels décrits dans ce manuel sont fournis avec un contrat de licence entre Peregrine Systems, Inc., et l'utilisateur final ; ils doivent être utilisés suivant les termes de ce contrat. Les informations contenues dans ce document sont susceptibles d'être modifiées sans préavis et sont fournies sans engagement aucun de la part de Peregrine Systems, Inc. Contactez le support client de Peregrine Systems, Inc. pour contrôler la date de la dernière version de ce document.

Les noms de personnes et de sociétés cités dans le manuel, dans la base d'exemple ou dans les visites guidées sont fictifs et sont destinés à illustrer l'utilisation des logiciels. Toute ressemblance avec des sociétés ou personnes existantes ou ayant existé n'est qu'une pure coïncidence.

Pour toute information technique sur ce produit ou pour faire la demande d'une documentation sur un produit dont vous possédez la licence, veuillez contacter le support client Peregrine Systems, Inc. en envoyant un e-mail à l'adresse suivante : support@peregrine.com.

Pour tout commentaire ou suggestion à propos du présent document, veuillez contacter le département des publications techniques de Peregrine Systems, Inc. en envoyant un e-mail à l'adresse suivante : doc_comments@peregrine.com.

Cette édition s'applique à la version 3.5.0 du programme sous contrat de licence

Connect-It

Peregrine Systems, Inc.
3611 Valley Centre Drive San Diego, CA 92130
858.481.5000
Fax 858.481.1751
www.peregrine.com



Table des matières

Introduction	9
A quoi sert Connect-It	10
A qui s'adresse Connect-It	10
Comment utiliser ce manuel	10
Chapitre 1. Installation	13
Environnements supportés	13
Installer Connect-It	14
Installer une version de maintenance	17
Saisir le certificat d'autorisation	17
Contenu de l'installation	18
Configuration matérielle	23
Programmes installés	25
Chapitre 2. Principes généraux	27
Traitement des données	27
Chapitre 3. Ergonomie	29
L'Editeur de scénario	29
Menus	37
Chapitre 4. Mise en place d'un scénario d'intégration	49
Mettre en place un scénario avec un assistant	49

Mettre en place manuellement un scénario	50
Editer les options de scénario	55
Editer le fichier de configuration	64
Définir les types de document produits ou consommés	71
Définir les mappings des types de document	82
Définir les scripts de mapping	111
Définir les moniteurs de surveillance	149
Définir un service Connect-It (environnement Windows)	167
Définir un service en ligne de commande	173
Créer une programmation	174
Enregistrer un scénario	187
Documentations des scénarios	188
Chapitre 5. Gestion d'un scénario d'intégration	195
Ouvrir un scénario existant	195
Déployer un scénario (environnement Unix)	196
Connect-It en ligne de commande	197
Favoris	205
Historiques de scénario	211
Test et débogage d'un scénario d'intégration	212
Gérer le suivi d'un scénario en utilisant la console des services	249
Optimiser les performances d'un scénario	251
Chapitre 6. Administration de la base de données	267
SGBD supportés	267
Etapes de configuration de la base de données Connect-It	268
Administration des utilisateurs	272
Opérations sur la base de données	273
Compatibilité versions antérieures	274
A. Comment signaler un problème	275
Informations générales	275
Informations spécifiques au problème	277
B. Glossaire	279
Termes Connect-It	279
Termes transversaux	294
Index	297



Liste des illustrations

PEREGRINE

1. Connect-It - composants de l'application	9
2.1. Transfert de données d'une base de données vers une autre base avec Connect-It	27
3.1. Editeur de scénarios - fenêtre principale	30
4.1. Boîte à outils de l'éditeur de scénarios	51
4.2. Liaison des composants d'un scénario	52
4.3. Créer un lien ou déplacer un connecteur	53
4.4. Fenêtre d'édition des type de documents consommés par le connecteur ServiceCenter	73
4.5. Détail de la zone de destination	74
4.6. Fenêtre de visualisation des données d'un type de document produit	78
4.7. Fenêtre d'édition d'un mapping	86
4.8. Résumé des scripts de mapping sur le plan de travail	87
4.9. Boîte de sélection de vos composants et du type de document source	89
4.10. Élément source dans le script du mapping	99
4.11. Collection	99
4.12. Mapping collection à document	102
4.13. Mapping champ à collection	104
4.14. L'éditeur des tables de correspondance	113
4.15. Configuration de l'éditeur de texte	116
4.16. Glisser-déplacer plusieurs champs	142
4.17. Console des services	168
4.18. L'éditeur de programmeurs	176
4.19. Fenêtre d'édition de la programmation	180
4.20. Classement des mappings	181

5.1. Journal de Connect-It	213
5.2. Editeur de scénarios - onglet du journal des documents	215
5.3. Signal de problème de traitement	217
5.4. Filtre sur les lignes de suivi du journal des documents	218
5.5. Filtrage des lignes de suivi	218
5.6. Une chaîne de description dans le document	219
5.7. Une collection dans le détail d'un type de document et le détail d'un document	220
5.8. Détail du document pcsoftware consommé par le connecteur ServiceCenter	221
5.9. Ligne de suivi grisée signalant une ligne de suivi sous le noeud	224
5.10. Filtrage des lignes de suivi dans le détail des documents	225
5.11. Connecteur - Icône signalant l'utilisation d'un cache	246
5.12. Connecteur - Icône signalant le travail hors connexion	248
5.13. Traitement des documents - barre de progression	255
B.1. Connecteur Asset Management - Types de documents publiés	284
B.2. Eléments d'un type de document	285
B.3. Collection d'un type de document	286
B.4. Arborescence d'un type de document	287



Liste des tableaux

PEREGRINE

1.1. Taille mémoire minimale conseillée en fonction du système d'exploitation utilisé	24
3.1. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils générique	30
3.2. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils des favoris	31
3.3. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils du schéma du scénario	32
3.4. Editeur de scénarios - icônes de la barre des vues	32
3.5. Fonctions des commandes du menu Fichier	37
3.6. Fonctions des commandes du menu Edition	38
3.7. Fonctions des commandes du menu Affichage	39
3.8.	39
3.9. Fonctions des commandes du menu Scénario	40
3.10. Fonctions des commandes du menu Composants	41
3.11. Fonctions des commandes du menu Moniteurs	42
3.12. Fonctions des commandes du menu Administration	42
3.13. Fonctions des commandes du menu Java	43
3.14. Fonctions des commandes du menu Aide	43
4.1. Editeur de texte - barre d'outils	115
4.2. Exemples de formats de type date	127
4.3. Exemples de formats de type numérique	128
4.4. Moniteur E-mail / variables	159
5.1. Informations contenues dans un bilan de traitement	226
5.2. Détail du mapping entre le bilan de traitement ProcessReportFromMapping produit par la boîte de mapping Mapping et le type de document SuccessReportMapping consommé par le connecteur Peregrine Desktop Discovery	228

5.3. Détail du mapping entre le bilan de traitement produit par le connecteur Asset Management ProcessReportFromUpdate et le type de document SuccessReportMapping consommé par le connecteur Peregrine Desktop Discovery

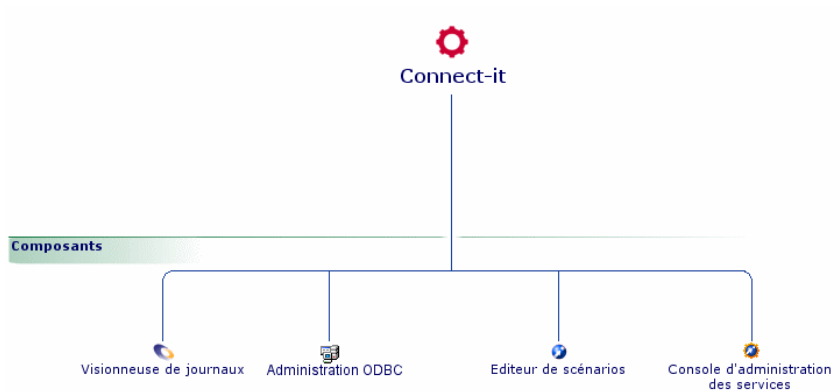
..... 229



Introduction

Connect-It est une application Peregrine Systems dont les composants sont détaillés dans le schéma suivant.

Figure 1. Connect-It - composants de l'application



A quoi sert Connect-It

Connect-It est une plateforme d'intégration. Elle appartient au groupe des EAI (Enterprise Application Integration). Une solution EAI permet à une entreprise d'intégrer les différentes applications qui lui permettent d'obtenir ou de fournir des données en interne (progiciel de gestion des équipements, support technique interne, annuaire LDAP) ou en externe (ERP, B2B, B2C).

Connect-It intègre autant les données que les processus applicatifs de l'entreprise.

Connect-It peut être utilisé pour :

- Transférer des données d'une base de données vers une autre base de données
- Répliquer des données entre deux bases de données différentes
- Importer des données contenues dans des e-mails, des fichiers texte délimité, des fichiers XML ou d'autres formats dans une base de données
- Exporter les données d'une base de données vers des e-mails, des fichiers texte délimité, des fichiers XML ou d'autres formats
- Importer des informations de sécurité NT dans une base de données
- Etc.

A qui s'adresse Connect-It

Connect-It s'adresse aux techniciens informatiques chargés de l'intégration des différentes applications de leur entreprise.

L'utilisation de Connect-It nécessite les compétences suivantes :

- la connaissance avancée des applications devant être intégrées
- la connaissance du langage Basic utilisé dans les scripts de mappings

Comment utiliser ce manuel

Chapitre Installation

Ce chapitre détaille l'installation de Connect-It.

Chapitre Principes généraux

Ce chapitre présente les principes généraux de fonctionnement de Connect-It.

Chapitre Ergonomie

Ce chapitre présente l'ergonomie de l'éditeur vous permettant de créer des scénarios d'intégration, ainsi que les menus accessibles dans l'interface graphique.

Chapitre Mise en place d'un scénario d'intégration

Ce chapitre présente la mise en place d'un scénario d'intégration. Cette mise en place qui consiste à :

- choisir des connecteurs source et destination
Les connecteurs communiquent avec les applications externes qu'un scénario Connect-It permet d'intégrer : connecteur de type Base de données, connecteur e-mail, etc.
- créer les types de documents produits ou consommés par les connecteurs
Les types de document correspondent à la traduction au format XML des ensembles de données gérées par les applications externes : tables de base de données, e-mails, fichiers texte, formats propriétaires, etc.
- définir les mappings et scripts de mapping
- mettre en place les outils de surveillance (moniteurs) à utiliser
- automatiser le fonctionnement d'un scénario créé par la déclaration de services et la mise en place d'une programmation

Chapitre Gestion d'un scénario d'intégration

Ce chapitre présente la mise en exploitation d'un scénario d'intégration :

- déploiement d'un scénario sous Unix
- utilisation de l'application en lignes de commande
- test et débogage
- optimisation des performances

Annexe Comment signaler un problème

Cette annexe présente la manière de signaler un problème au support de Peregrine Systems. Outre la procédure commune à tous les produits Peregrine Systems, la section [Si vous signalez un problème relatif à Connect-It \[page 278\]](#) présente la procédure propre à Connect-It.

Glossaire

Ce glossaire regroupe une liste non exhaustive des termes spécifiques à Connect-It.



1 Installation

CHAPITRE

Ce chapitre contient des informations vous permettant d'installer la plateforme d'intégration Connect-It.

Environnements supportés

Connect-It est compatible Windows.

Connect-It peut être installé également sous Unix (Linux, Solaris, AIX) mais ne fonctionne qu'en mode non graphique.

Connect-It doit être installé sur un poste ayant accès aux applications concernées par les scénarios que vous souhaitez utiliser. Ce poste n'a généralement pas besoin de l'installation complète de la partie cliente des applications concernées par les scénarios. Par contre, cela peut être utile, notamment en phase de test, pour vérifier le résultat de l'écriture des données dans les applications externes.

La mémoire allouée au journal de l'application peut être fixée grâce à la commande **Options** dans le menu **Edition** de l'éditeur de scénarios. Par défaut, la mémoire allouée au journal de l'application est fixée à 5 Mo.

Pour une présentation complète du journal des documents et de la gestion du suivi des documents, consultez le chapitre [Ergonomie](#) [page 29], section [Journal](#)

des documents [page 214], ainsi que le chapitre Définir les moniteurs de surveillance [page 149].

Installer Connect-It

Vous pouvez installer Connect-It sous Windows 32 bit ou UNIX.

Pour installer Connect-It sous Windows

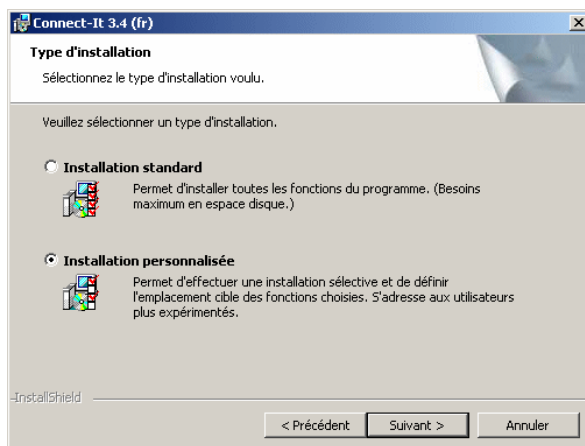
- 1 Vérifiez que vous disposez de l'environnement requis
- 2 Démarrez Windows avec des droits d'administration

Après avoir inséré le CD ROM dans votre lecteur, le programme d'installation se lance automatiquement.

Si ce n'est pas le cas, ouvrez le dossier d'installation de Connect-It et lancez le programme **setup.exe**.

Le programme d'installation vous offre le choix entre plusieurs installations :

- Une installation standard
- Une installation personnalisée



Installation standard

L'installation standard installe :

- l'ensemble des programmes Connect-It : Connect-It, Visionneuse de journaux et Console des services Connect-It
- la documentation au format PDF et CHM.

N'est pas installé :

- ◆ la base MSDE des moniteurs

Installation personnalisée

Cette installation personnalisée installe par défaut :

- ◆ Connect-It ainsi que l'ensemble des connecteurs

L'installation personnalisée permet de choisir entre les composants suivants :

- la visionneuse de journaux
- la base MSDE des moniteurs
- la documentation au format PDF

Modification de l'installation

Si Connect-It est déjà installé sous Windows, l'ajout de composants est possible par l'intermédiaire de l'utilitaire Ajout/Suppression de programmes (bouton **Modifier** dans la ligne Connect-It).

Réinstallation

La réinstallation de Connect-It entraîne la perte des fichiers personnalisés, tels les fichiers **.cfg**.

Il est recommandé, avant toute réinstallation, de procéder à une copie de sauvegarde de vos scénarios et personnalisations.

Suppression du programme

Nous vous conseillons d'utiliser l'utilitaire Windows Ajout/Suppression de programmes afin de désinstaller proprement Connect-It. N'oubliez pas de procéder à une copie de sauvegarde de vos scénarios et personnalisations.

Base de données MSDE

Pour utiliser la base de données Connect-It nécessaire au fonctionnement des moniteurs, vous devez avoir installé les couches MSDE.

Pour installer Connect-It sous UNIX

Pour installer Connect-It sous UNIX, vous devez décompresser le fichier **.tgz** fourni en exécutant la ligne de commande suivante :

```
tar xvfz cnit-[système d'exploitation]_[version].[build]_[préfixe de la langue].tgz
```

Les préfixes disponibles sont les suivants : **fr** pour la version française, **en** pour la version anglaise.

L'installation de Connect-It sous UNIX est toujours une installation complète. Cette installation comprend les composants suivants :

- [Connecteurs de base](#) [page 20]
- [Connecteurs optionnels](#) [page 20]
- [Kit de données](#) [page 21]
- Documentation
- Les scénarios d'exemple

Note :

Certains connecteurs ne fonctionnent que sous un environnement Windows 32 bit. Pour un détail complet des compatibilités des connecteurs, nous vous invitons à consulter la matrice de compatibilité présente sur le site support de Peregrine Systems, à l'adresse suivante : <http://support.peregrine.com>

Librairies dynamiques (.so) sous SOLARIS et Linux

Connect-It nécessite l'utilisation de librairies dynamiques (.so) localisées dans le dossier **bin** du dossier d'installation de Connect-It. Le chemin **[dossier d'installation de Connect-It]/bin** doit être ajouté à la variable d'environnement **LD_LIBRARY_PATH**.

Pour un interpréteur de commande C (csh), exécutez la ligne de commande suivante :

```
setenv LD_LIBRARY_PATH=[dossier d'installation de Connect-It]/bin
```

Pour un interpréteur de commande K (ksh) ou Bourne (sh), exécutez la ligne de commande suivante dans le fichier **.profile**:

```
LD_LIBRARY_PATH=[dossier d'installation de Connect-It]/bin export LD_LIBRARY_PATH
```


Librairies dynamiques (.so) sous AIX

Connect-It nécessite l'utilisation de librairies dynamiques (.so) localisées dans le dossier **bin** du dossier d'installation de Connect-It. Le chemin **[dossier d'installation de Connect-It]/bin** doit être ajouté à la variable d'environnement **LIBPATH**.

Pour un interpréteur de commande C (csh), exécutez la ligne de commande suivante :

```
setenv LIBPATH=[dossier d'installation de Connect-It]/bin
```

Pour un interpréteur de commande K (ksh) ou Bourne (sh), exécutez la ligne de commande suivante dans le fichier **.profile**:

```
LIBPATH=[dossier d'installation de Connect-It]/bin export LIBPATH
```

Installer une version de maintenance

Si vous installez une version de maintenance de Connect-It vous devez :

- 1 effectuer une sauvegarde complète des fichiers fournis avec Connect-It
- 2 effectuer une copie de sauvegarde de l'ensemble des éléments personnalisés (scénarios, fichiers .ini)
- 3 désinstaller la version que vous souhaitez mettre à jour
- 4 installer la nouvelle version fournie

 Note :

La version de maintenance efface l'ensemble des fichiers des versions antérieures présents sur le poste.

Saisir le certificat d'autorisation

Quand vous avez terminé d'installer Connect-It, vous devez saisir dans l'éditeur de scénarios, le certificat d'autorisation fourni par Peregrine Systems.

Ce certificat d'autorisation est un fichier texte contenant :

- la liste des connecteurs optionnels que vous avez le droit d'utiliser

- la date limite d'utilisation de chaque connecteur optionnel
- une clé d'autorisation cryptée

Pour saisir le certificat d'autorisation

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios de Connect-It.
- 2 Sélectionnez **Editer le certificat d'autorisation** dans le menu **Administration**.
- 3 Coller votre certificat d'autorisation dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
- 4 Cliquez sur **OK**.

Cette action crée un fichier **license.txt** dans le dossier d'installation de Connect-It.

 **Note :**

Dans sa version Unix, Connect-It ne possède pas d'interface graphique. La saisie du certificat d'autorisation s'effectue suivant la procédure décrite ci-dessous :

- 1 Copiez le contenu du fichier de licence fourni par Peregrine Systems dans un nouveau fichier texte. Ne modifiez pas le contenu de ce fichier.
 - 2 Sauvegardez ce fichier sous le nom **license.txt**
 - 3 Copiez le fichier **license.txt** dans le dossier d'installation de Connect-It
-

Contenu de l'installation

Cette section détaille les composants et les fichiers installés.

La présence de ces fichiers sur votre ordinateur dépend du type d'installation choisi : installation minimale, complète ou personnalisée.

Fichiers du dossier d'installation

Le tableau suivant vous présente l'organisation des fichiers du dossier d'installation de Connect-It.

 **Note :**

Certains dossiers ne sont présents que pour un système d'exploitation donné.

Nom des dossiers	Contenu principal
bin32 ou bin	<ul style="list-style-type: none"> ■ Exécutables (conitgui.exe, conitsvc.exe, console.exe, logview.exe) ■ Bibliothèques dynamiques (fichiers .dll ou .so) ■ Fichier de configuration de l'éditeur de texte propre à Connect-It (codeedit.cfg) ■ Divers fichiers nécessaires au fonctionnement des scénarios fournis et au fonctionnement de Connect-It.
config	Fichiers associés aux connecteurs dans tout scénario : <ul style="list-style-type: none"> ■ .mpt (tables de correspondance) ■ .str (tableau de chaînes de caractères) ■ .bas (Fonctions Basic et variables globales)
datakit	Kit de données utilisées par les outils de Connect-It
dbb	<ul style="list-style-type: none"> ■ cit33.db : base de données de démonstration ■ gbbase.xml : descriptif de la base de données
doc	Documentations au format .pdf et .chm
lib	Fichiers JAR contenant : <ul style="list-style-type: none"> ■ classes Java développées par Peregrine Systems ■ classes Java tierces
odbc	Fichiers .dll pour ODBC
scenario	<ul style="list-style-type: none"> ■ Fichiers .SCN contenant les scénarios d'exemple de Connect-It ■ Fichiers associés aux connecteurs pour les scénarios d'exemple.
wizards	Fichiers nécessaires au fonctionnement de Connect-It.

ODBC

Lors de l'installation de l'application, les éléments suivants sont installés :

- Raccourci vers l'administrateur ODBC Windows dans le dossier de démarrage Connect-It
- Déclaration des connexions au niveau de l'administrateur ODBC
- Dossiers **dbb**, **odbc**, **rtany50**

Connecteurs de base

Les connecteurs de base sont les connecteurs installés et utilisables quel que soit le mode d'installation de Connect-It.

Les connecteurs de base sont :

- Connecteur Asset Management
- Connecteur Ligne de commande
- Connecteur Sécurité NT
- Connecteur Peregrine Network Inventory
- Connecteur Peregrine Desktop Inventory
- Connecteur RDS
- Connecteur ServiceCenter
- Connecteur Texte délimité
- Connecteur XML

Connecteurs optionnels

Les connecteurs optionnels sont installés si vous choisissez une installation complète de Connect-It ou une installation personnalisée durant laquelle vous choisissez les connecteurs optionnels de votre choix.

Les connecteurs optionnels sont :

- Connecteur Action Request System
- Connecteurs Asset Insight 2.x et 4.x
- Connecteur Base de données
- Connecteurs e-mail
- Connecteur d'écoute XML
- Connecteur ilInventory (Lan Auditor)
- Connecteurs Intel LANDesk
- Connecteur LDAP
- Connecteur Lotus Notes
- Connecteur MQSeries
- Connecteur SAP ALE
- Connecteur SAP BAPI
- Connecteur SAP IDoc
- Connecteur d'écoute SCAuto
- Connecteurs System Management Service 2.x et 2003

- Connecteurs Tivoli Enterprise Console
- Connecteurs Tivoli Inventory (version 4.0)
- Connecteur Tivoli Configuration Manager for Inventory
- Connecteur Tivoli Configuration Manager for Distribution
- Connecteurs TS.Census 2.x et 3.0
- Connecteur Unicenter AMO
- Connecteur Web Services
- Connecteur Winpark Actima

Connecteurs additionnels

Ce sont des connecteurs qui ne sont pas installés par défaut avec l'éditeur de scénario. Vous devez les installer séparément à l'aide d'un CD-ROM fourni par Peregrine Systems. Pour chaque connecteur additionnel, un certificat d'autorisation vous est délivré par Peregrine Systems.

Kit de données

Le tableau suivant détaille le contenu du kit de données installé.

Dossier	Descriptif
ac/ac4	Ce dossier contient des scripts d'import permettant de créer des catégories et des caractéristiques dans une application Asset Management.
ac/stdfeat	En important le fichier de script (sdt-feat.scr), vous créez dans l'application Asset Management des enregistrements dans la table des caractéristiques. Ces caractéristiques apparaissent dans les types de document publiés par le connecteur Asset Management.
doctrans	Ce dossier contient les fichiers nécessaires à la génération automatique de la documentation des scénarios.
mail	Ce dossier contient le fichier .xml nécessaire aux scénarios pour AssetCenter (dossier scenario/mail).
mqseries/acimport	Ce dossier contient les fichiers nécessaires au scénario MQSeries pour AssetCenter.

Dossier	Descriptif
mqseries/scunload	Ce dossier contient le fichier .un1 nécessaire au scénario MQSeries pour ServiceCenter.
pdi/pdi7	Ce dossier contient les fichiers nécessaires au scénario Peregrine Desktop Inventory 7 pour AssetCenter ou ServiceCenter.
pdi/pdi8	Ce dossier contient les fichiers nécessaires au scénario Peregrine Desktop Inventory 8 pour AssetCenter ou ServiceCenter.
sap/IDOC	Ce dossier contient les fichiers nécessaires au bon fonctionnement du connecteur SAP IDOC.
scac	Ce dossier contient les fichiers .un1 nécessaires aux scénarios de réplication AssetCenter-ServiceCenter.
tecevent	Ce dossier contient un fichier auto-extractible nécessaire à l'utilisation du connecteur.
tim	Ce dossier contient les paramètres pour l'assistant de configuration du connecteur Tivoli Inventory Management.
tutorial	Ce dossier contient les éléments nécessaires au cas pratique fourni.

Fichiers associés

Certains fichiers (**.mpt**, **.str**, **.bas**, **.scp**) sont associés à un scénario. Si le scénario doit être changé de répertoire, ces fichiers doivent être déplacés avec leur dossier respectif dans la même position relative qu'ils avaient par rapport au scénario. Exemple : les fichiers communs à plusieurs scénarios d'exemple se trouvent dans le dossier **shared**. Ce dossier doit être créé à l'endroit où vous voulez déplacer votre scénario.

Note :

Plutôt que de déplacer un scénario par l'intermédiaire d'un gestionnaire de fichier, il est toujours préférable, dans la mesure du possible, de sauvegarder un scénario depuis l'éditeur de scénario vers la destination désirée. Cela garantit que tous les fichiers associés précédemment au scénario restent correctement référencés.

Informations sur Connect-It

Connect-It vous permet d'accéder à l'ensemble des informations relatives au logiciel et à son environnement de travail.

Pour accéder aux informations :

- Choisissez **Aide/ A propos**.
- Cliquez sur **Plus**.

Une fenêtre s'affiche récapitulant les informations :

- logicielles
- système
- relatives aux moteurs de base de données

Configuration matérielle

Les performances de Connect-It dépendent principalement de la fréquence du processeur utilisé et moins des performances en lecture / écriture (I/O) de la machine utilisée.

La configuration matérielle recommandée pour Connect-It est la suivante :

- Configuration Windows
 - Processeur : Pentium 4, 2 Ghz
 - Mémoire vive : 512 Mo
- Configuration Unix
 - Processeur : SunFire V240, 1GHz Ultra SPARC IIIi
 - Mémoire vive : 1Go DIMM

Un scénario peut s'exécuter avec une configuration matérielle moins puissante, seules les performances seront affectées.

La mémoire utilisée est fonction du nombre de connecteurs et de boîtes de mapping présents dans un scénario. Si plusieurs scénarios fonctionnent en même temps, ou qu'un scénario contient plus de connecteurs, la taille mémoire doit être accrue.

Tableau 1.1. Taille mémoire minimale conseillée en fonction du système d'exploitation utilisé

Système d'exploitation	Taille mémoire
Solaris 9	7 Mo
<ul style="list-style-type: none"> ■ conitsvc ■ cntrsrv * 	8 Mo
AIX 5.1	7 Mo
<ul style="list-style-type: none"> ■ conitsvc ■ cntrsrv * 	6 Mo
Debian Linux	4 Mo
<ul style="list-style-type: none"> ■ conitsvc ■ cntrsrv * 	5 Mo
Windows	6 Mo
<ul style="list-style-type: none"> ■ conitsvc ■ cntrsrv * 	7 Mo

La taille mémoire de conitsvc varie en fonction de la taille des documents traités.

* : la taille mémoire utilisée par un connecteur Java peut être plus importante que celle indiquée en raison de la machine virtuelle Java.

A la taille mémoire indiquée il convient d'ajouter la mémoire utilisée par la ou les bibliothèques dynamiques nécessaires au fonctionnement du connecteur.

Multi-processeurs

Connect-It permet pour un connecteur destination l'exécution en parallèle de plusieurs processus si le connecteur est configuré pour. Les performances d'exécution en sont augmentées que votre ordinateur soit mono ou multi-processeurs. L'utilisation d'un ordinateur multi-processeur améliore le temps de traitement des documents comparé à un ordinateur ne disposant que d'un seul processeur.



Les gains de performance liés à la parallélisation dépendent directement du rapport entre la vitesse de production des documents et leur consommation. Par exemple, si un scénario produit des documents plus lentement qu'il ne les consomme, la parallélisation de la consommation n'apportera aucun bénéfice. D'autres paramètres peuvent également affecter les gains de performance, tels que l'architecture de la base de données, les contraintes réseau, etc.

Programmes installés

Outre l'application Connect-It les programmes suivants sont installés :

- Console des services
- Visionneuse de journaux

Console des services

Cet élément de la suite logicielle Connect-It est décrit chapitre [Définir un service Connect-It \(environnement Windows\)](#) [page 167], section [Gestion d'un scénario d'intégration](#) [page 195].

Visionneuse de journaux

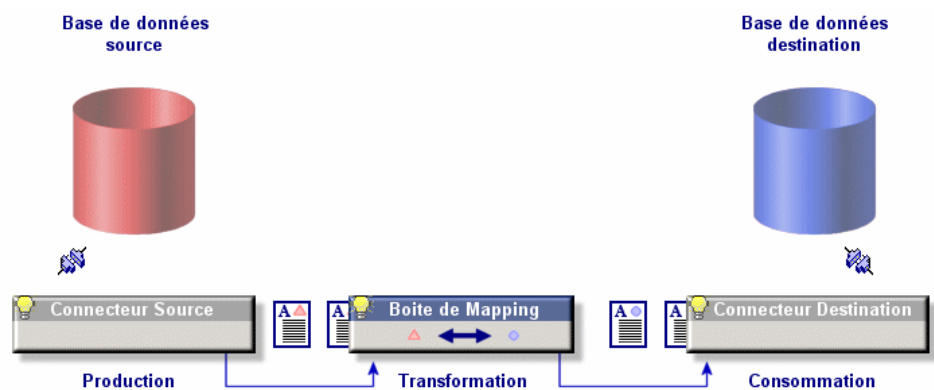
Cet élément de la suite logicielle Connect-It est défini chapitre [Visionneuse de journaux](#) [page 294].

2 Principes généraux

CHAPITRE

Traitement des données

Figure 2.1. Transfert de données d'une base de données vers une autre base avec Connect-It



Connect-It interagit avec des applications externes par le biais de connecteurs (appelés aussi composants). Dans le cas d'un transfert de données d'une base de données vers une autre :

- un connecteur source produit des documents de type XML.
Chaque document correspond à un ensemble de données de l'application source.
- une boîte de mapping réorganise la structure des documents produits par le connecteur source pour que le connecteur destination puisse les consommer.
- un connecteur destination consomme des documents de type XML.
Chaque document correspond à un ensemble de données de l'application destination.

Pour un connecteur de type base de données, chaque document correspond à un enregistrement d'une table (et éventuellement à des liens vers d'autres tables). Exemple : pour une base de données AssetCenter, un document contient les données de la table des biens.

Pour les autres connecteurs, les ensembles de données peuvent correspondre à des fichiers texte délimité, des messages e-mail, des informations de sécurité, etc.

Le choix des connecteurs, leur liaison, la définition de mappings entre types de document source et type de document destination constituent un scénario d'intégration. Après une phase de test et de débogage, un scénario est associé à une programmation et mis en exploitation.

Comme dans tout processus d'intégration, des documents sont rejetés partiellement ou en totalité. L'utilisation de bilans de traitement et d'un journal des documents permet de retraiter ces documents rejetés sans avoir à redéfinir l'ensemble de votre scénario d'intégration.



3 Ergonomie

CHAPITRE

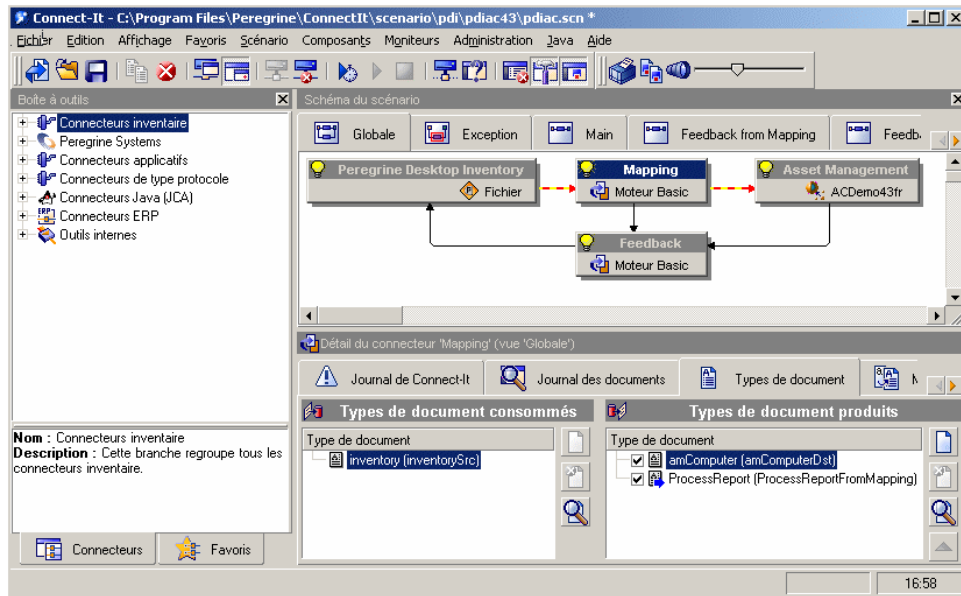
L'éditeur de scénarios est l'interface graphique qui vous permet de créer des scénarios d'intégration. Ce chapitre vous présente l'ergonomie des principaux éléments de cet éditeur ainsi que la fenêtre d'édition des options de Connect-It.

L'Editeur de scénario

La fenêtre principale de l'éditeur de scénarios se compose :

- d'une barre de menus
Pour une présentation complète de ces menus, consultez dans ce chapitre, la section [Menus](#) [page 37].
- de barres d'outils
- de volets

Figure 3.1. Editeur de scénarios - fenêtre principale






Barres d'outils

Les barres d'outils de l'éditeur de scénarios vous permettent d'effectuer les opérations les plus courantes sans avoir à passer par la barre de menus. Les barres d'outils disponibles sont les suivantes :

- Barres d'outils (générique)
- Barre du schéma (du scénario)
- Barre des vues
- Barre des favoris

Tableau 3.1. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils générique

icônes	Fonctions
	Lance un assistant qui vous permet de créer un scénario minimal avec un connecteur source et un connecteur destination.
	Ouvre un scénario existant.
	Enregistrer le scénario courant.
















Icônes	Fonctions
	Permet de copier les éléments textuels de Connect-It : <ul style="list-style-type: none"> ■ Le nom des connecteurs dans la boîte à outils ■ Une ligne de message dans les journaux ■ Etc.
	Supprime le composant du scénario sélectionné.
	Lance l'assistant de configuration du composant sélectionné.
	Permet à l'assistant de configuration des composants d'afficher des pages de configuration avancée. Exemple : la page Paralléliser la consommation .
	Ouvre tous les connecteurs du scénario.
	Ferme tous les connecteurs du scénario.
	Lance le scénario en mode programmé.
	Teste le scénario (mode non programmé)
	Arrête le scénario courant.
	Purge les lignes des onglets Journal de Connect-It et Journal des documents .
	Passe en mode hors connexion/avec connexion
	Permet de tester le scénario sans que les connecteurs destination interagissent avec l'application externe. Pour les connecteurs de type Base de données supportant les transactions, des messages d'erreur sont obtenus et correspondent à ceux qui seraient normalement obtenus si cette option n'était pas sélectionnée.
	Affiche ou masque le volet Boîte à outils .
	Affiche ou masque le volet Schéma du scénario .

Tableau 3.2. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils des favoris

Icônes	Fonctions
	Permet de reconfigurer un favori sélectionné dans l'onglet Favori de la boîte à outils.




Icônes	Fonctions
	Permet de supprimer un favori sélectionné dans l'onglet Favori de la boîte à outils.
	Permet d'importer le fichier Favorite.fav dans le dossier de votre choix.
	Permet d'exporter le fichier Favorite.fav dans le dossier de votre choix. Il suffit ensuite qu'un autre utilisateur importe ce fichier dans le dossier bin32 de son dossier d'installation de Connect-It pour utiliser ces favoris.

Tableau 3.3. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils du schéma du scénario




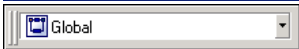
Icônes	Fonctions
	Imprime le schéma du scénario. (Une fenêtre d'aperçu avant impression vous permet de paramétrer cette impression).
	Copie le schéma du scénario dans le presse-papiers.
	La tirette placée à côté de cette icône permet d'agrandir le schéma du scénario.


Tableau 3.4. Editeur de scénarios - icônes de la barre des vues

Icône	Fonction
	Avant la création d'un mapping, permet de sélectionner la vue dans laquelle les connecteurs source et destination du mapping apparaîtront une fois le mapping créé.

Pour afficher ou masquer une barre d'outils

- 1 Sélectionnez le menu **Affichage**.
- 2 Sélectionnez ou désélectionnez une des barres d'outils suivantes :
 - Barres d'outils (générique)
 - Barre du schéma (du scénario)
 - Barre des vues


Pour déplacer une barre d'outils

- 1 Cliquez sur la poignée de manipulation  de la barre d'outils.
- 2 Déplacez la barre d'outils à l'endroit désiré.

Vous pouvez déplacer une barre d'outils de son emplacement initial pour :

- l'encastrer dans les quatre coins de la fenêtre de l'éditeur de scénarios.
- la placer en mode flottant dans n'importe quel endroit de votre écran.

Pour encastrer une barre d'outils flottante

- 1 Placez votre pointeur sur un des bords de la barre d'outils flottante.
- 2 Attendez que le pointeur se transforme ()
- 3 Double-cliquez.

La barre d'outils s'encastre automatiquement à son emplacement initial.


Volets

La fenêtre principale de l'éditeur de scénarios se divise en trois volets redimensionnables :


- Une boîte à outils vous permettant de choisir les composants ou les favoris de votre scénario
- Un volet de schéma du scénario où sont représentés graphiquement les composants et les liens de votre scénario
- Un volet composé de différents onglets :
 - Onglet du journal de Connect-It
 - Onglet du journal des documents
 - Onglets relatifs au composant sélectionné dans le schéma du scénario : types de document produits ou consommés, mappings

Pour afficher ou masquer un volet

Vous pouvez afficher ou masquer les volets suivants :

- Le volet de la boîte à outils
 - Pour afficher ou masquer ce volet, effectuez une des actions suivantes :
 - Sélectionnez ou désélectionnez **Affichage/ Boîte à outils**.
 - Cliquez sur .
- Le volet de schéma du scénario

Pour afficher ou masquer ce volet, effectuez une des actions suivantes :

- Sélectionnez ou désélectionnez **Affichage/ Schéma du scénario**.
- Cliquez sur .

Pour déplacer un volet

- 1 Cliquez sur le bord supérieur du volet.
- 2 Déplacez le volet à l'endroit désiré.

Vues d'un schéma de scénario


Le volet **Schéma du scénario** comprend deux onglets : **Globale** et **Exception**. Le premier onglet affiche tous les composants du scénario courant : connecteurs source et destination, liens et boîtes de mapping. Le second onglet n'affiche par défaut aucune information mais il est destiné à la gestion des erreurs du scénario. Vous pouvez créer différentes vues dans le volet **Schéma du scénario** permettant de n'afficher que les composants utilisés par un ou plusieurs mappings donnés.

Exemple : dans un scénario utilisant plusieurs connecteurs source, vous sélectionnez les mappings incluant un seul connecteur source afin de créer une vue n'affichant que ce seul connecteur source.

Utiliser les vues d'un schéma de scénario

Les vues créées pour un scénario apparaissent chaque fois que vous ouvrez ce scénario dans l'éditeur de scénarios.

Pour créer une vue d'un schéma de scénario


- 1 Ouvrez votre scénario.
- 2 Choisissez **Scénario\ Gestion des vues**.
- 3 Cliquez sur  dans la fenêtre qui s'affiche.
- 4 Nommez votre vue. Ce nom doit être unique pour un scénario.
- 5 Sélectionnez les mappings pour lesquels vous souhaitez obtenir une vue du schéma du scénario.
- 6 Cliquez sur le bouton **Créer**.

Un onglet portant le nom de votre vue apparaît dans le volet **Schéma du scénario** après la fermeture de l'éditeur de vues.

Pour modifier une vue d'un schéma de scénario

- 1 Ouvrez votre scénario.
- 2 Choisissez **Scénario\ Gestion des vues**.
- 3 Sélectionnez votre vue.
- 4 Renommez votre vue ou sélectionnez, désélectionnez les mappings de votre choix.
- 5 Cliquez sur **Modifier**.
- 6 Cliquez sur **Fermer**.


Pour supprimer la vue d'un schéma de scénario

- 1 Ouvrez votre scénario.
 - 2 Choisissez **Scénario\ Gestion des vues**.
 - 3 Sélectionnez votre vue.
 - 4 Cliquez sur .
- L'onglet correspondant à cette vue disparaît du volet **Schéma du scénario**.

Imprimer les vues d'un schéma de scénario

Vous pouvez imprimer chacune des vues d'un schéma de scénario. L'impression inclue les paramètres définis pour les programmeurs.

Pour imprimer une vue d'un schéma de scénario

- 1 Sélectionnez une vue.
Exemple : **Globale**.
- 2 Effectuez une des actions suivantes :
 - Cliquez sur .
 - Choisissez **Fichier/ Imprimer le schéma du scénario**.
- 3 Attendez qu'une fenêtre d'aperçu avant impression s'affiche.
- 4 Cliquez sur **Imprimer**.

Pour configurer l'impression d'une vue

- 1 Lancez l'impression d'une vue.
- 2 Cliquez sur **Configurer**.
- 3 Attendez que le panneau de Configuration de l'impression de Windows s'affiche.
- 4 Changez les paramètres de configuration.

Pour changer la mise en page

- 1 Lancez l'impression d'une vue.
- 2 Cliquez sur **Mise en page**.
- 3 Attendez que la boîte de dialogue **Mise en page** s'affiche.
- 4 Modifiez les paramètres de mise en page :
 - Marge gauche
 - Marge haute
 - Marge droite
 - Marge basse
 - Marge en-tête
 - Marge pied de page
 - Zoom

L'unité utilisée est le centimètre.

- Numéro de page (#)
- Date courante (**date**)
- Heure courante (**H**)
- Chemin complet du fichier . **scn**

Les boutons **En-tête** et **Pied de page** affichent de nouvelles boîtes de dialogue vous permettant de définir les informations imprimées dans le pied de page et l'en-tête de votre impression :

Le bouton **A** vous permet de choisir la police de caractères des informations imprimées.

Vues d'un schéma d'un scénario - règles de fonctionnement

Les vues de schéma d'un scénario obéissent aux règles suivantes :

- Il est impossible de glisser-déplacer un composant à l'intérieur d'une vue autre que **Globale**.
- La suppression d'un mapping sélectionné dans une vue ne supprime pas l'élément < LAYER> du fichier SCN correspondant.
- L'édition des mappings, des connecteurs et des liens n'est possible que dans la vue **Globale**.
- Le clic sur un composant dans une vue filtre les lignes de suivi associées dans le journal des documents.
- Les vues n'ont pas d'impact sur les autres fonctionnalités de Connect-It.

Menus

Cette section vous présente :

- La barre de menus de l'éditeur de scénarios
- Les menus contextuels du schéma du scénario

Barre de menus de l'éditeur de scénarios

Menu Fichier

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Fichier**.

Tableau 3.5. Fonctions des commandes du menu **Fichier**

Commande	Fonction
Nouveau	Lance l'assistant 'Configurer le scénario'. Cet assistant vous permet de choisir et configurer un connecteur source et un connecteur destination. Il les relie et place entre ces deux connecteurs une boîte de mapping, créant ainsi un nouveau scénario.
Ouvrir	Ouvre un fichier de scénario (fichiers .scn) déjà créé.
Enregistrer...	Enregistre le scénario courant
Enregistrer sous...	Permet d'enregistrer le scénario courant sous un nom différent de celui avec lequel il a été ouvert
Historique du scénario	Affiche une fenêtre vous permettant de saisir des informations sur le scénario courant.
Imprimer le schéma du scénario	Affiche une fenêtre vous permettant de saisir des paramètres d'impression du schéma du scénario.
Copier le schéma du scénario	Copie l'image du schéma du scénario dans le presse-papiers. Vous pouvez ensuite coller cette image dans une application graphique comme Jasc Paint Shop Pro, Adobe Photoshop.

Commande	Fonction
Créer une documentation de scénario	Permet de créer une documentation du scénario courant au format XML, DBK ou HTML. Pour plus d'informations sur cette fonction, consultez le chapitre Documentations des scénarios [page 188], section Création d'une documentation de scénario [page 191].
Voir la documentation de scénario HTML	Permet d'afficher une documentation du scénario courant dans un navigateur internet. Pour plus d'informations sur cette fonction, consultez le chapitre Documentations des scénarios [page 188], section Visualisation de la documentation d'un scénario au format HTML [page 190].
Propriétés des documentations de scénarios	Pour plus d'informations sur cette fonction, consultez le chapitre Documentations des scénarios [page 188], section Editer les propriétés des documentations de scénario [page 192]. Lance la fenêtre des propriétés des documentations de scénario.
Quitter	Permet de quitter l'éditeur de scénarios
Liste numérotée	Présente les derniers scénarios édités. En cliquant sur l'un des éléments de la liste, vous ouvrez directement un scénario.

Menu Edition

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Edition**.

Tableau 3.6. Fonctions des commandes du menu **Edition**

Commande	Fonction
Couper	Aucune
Copier	Permettent de copier dans le presse-papiers de votre système d'exploitation des lignes du journal de Connect-It ou du journal des documents.
Coller	Aucune
Effacer	Permet d'effacer du scénario courant un composant préalablement sélectionné.

Commande	Fonction
Options...	Affiche la fenêtre des options de l'éditeur de scénarios.

Menu Affichage

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Affichage**

Tableau 3.7. Fonctions des commandes du menu **Affichage**

Commande	Fonction
Boîtes à outils	Affiche ou masque le volet contenant la liste des connecteurs.
Schéma du scénario	Affiche ou masque le volet du schéma du scénario.
Barre d'outils	Affiche ou masque la barre d'outils générale.
Barre du schéma	Affiche ou masque la barre d'outils du volet du schéma.
Barre des favoris	Affiche ou masque la barre d'outils des favoris.

Menu Favoris

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Favoris**.

Tableau 3.8.



Commande	Fonction
Configurer	Configure le favori associé au connecteur une fois ce favori défini
Supprimer	Supprime le favori associé au connecteur
Exporter	Exporte les favoris associés au scénario
Importer	Importe des favoris dans le dossier courant

Pour plus d'informations sur l'utilisation des favoris, consultez le chapitre [Favoris](#) [page 205].

Menu Scénario

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Scénario**.

Tableau 3.9. Fonctions des commandes du menu **Scénario**


Commande	Fonction
Ouvrir tous les connecteurs	Ouvre tous les connecteurs et boîtes de mapping du scénario courant
Fermer tous les connecteurs	Ferme tous les connecteurs et boîtes de mapping du scénario courant
Synchroniser les caches	Synchronise les fichiers de caches de tous les connecteurs ouverts du scénario courant
Effacer les caches	Efface les fichiers de caches de tous les connecteurs ouverts du scénario courant
Gestion des vues	Affiche l'éditeur de vues. Pour une présentation de la gestion des vues, consultez dans ce chapitre, la section L'Editeur de scénario [page 29] / Vues d'un schéma de scénario [page 34] .
Programmateurs	Affiche la fenêtre d'édition des programmeurs
Programmation	Démarre la programmation associée
Tables de chaînes	Affiche la fenêtre d'édition des fichiers de tables de chaînes de caractères
Tables de correspondance	Affiche la fenêtre d'édition des fichiers de tables de correspondance
Fonctions globales	Affiche la fenêtre d'édition des fonctions et variables globales
Constantes de script	Affiche la fenêtre d'édition des constantes de scripts
Formats utilisateur	Permet de créer des formats de type date et numérique pouvant être utilisés dans les scripts de mappings.
Travailler hors connexion	Permet de travailler hors connexion. Cette option peut être activée en cliquant sur  dans la barre d'outils. Pour plus d'informations sur le travail hors connexion, consultez le chapitre Test et débogage d'un scénario d'intégration [page 212] , section Travailler hors connexion [page 247] .
Mode test du scénario	Permet de tester le scénario courant sans que les connecteurs destination ne transmettent les données vers les applications externes. Cette option peut être activée en cliquant sur  dans la barre d'outils.

Commande	Fonction
Démarrer tous les programmeurs	Démarre les programmeurs associés au type de documents produits par les connecteurs source du scénario courant
Arrêter	Arrête le scénario.

Menu Composants

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Composant**.

Tableau 3.10. Fonctions des commandes du menu **Composants**

Commande	Fonction
Configurer	Lance l'assistant de configuration du composant sélectionné.
Configuration avancée	Permet d'afficher les pages de configuration avancée de l'assistant de configuration du composant (F2). Cette option peut être activée en cliquant sur  dans la barre d'outils.
Modifier le modèle relationnel	Permet de définir la structure des types de documents produits par le connecteur. Pour plus d'informations, consultez le chapitre Editer le fichier de configuration [page 64]
Ouvrir	Ouvre le composant sélectionné
Fermer	Ferme le composant sélectionné
Cache/Synchroniser le cache	Synchronise le fichier de cache du connecteur sélectionné
Cache/Effacer le cache	Efface le fichier de cache du connecteur sélectionné
Assistant/Gestion du bilan de traitement	Permet de créer une boucle de rétroaction pour un connecteur donné. Pour plus d'informations, consultez la section Assistant Gestion des bilans de traitement [page 235] .
Editer un type de document	Lance l'assistant Sélectionner un type de document vous permettant de choisir un type de document produit ou consommé par le composant sélectionné
Editer un mapping	Lance l'assistant Sélectionner un mapping vous permettant de choisir un des mappings de la boîte de mapping sélectionnée

Commande	Fonction
Produire	Permet au composant sélectionné de produire les documents pour lequel un type de document a été créé

Menu Moniteurs

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Moniteurs**.

Tableau 3.11. Fonctions des commandes du menu **Moniteurs**

Commande	Fonction
Configurer les moniteurs	Affiche la fenêtre vous permettant de configurer les moniteurs (Journal des documents, Base de données, Fichiers, E-mail)
Rafraîchir les lignes de suivi (touche F9)	Permet de rafraîchir le contenu du journal des documents
Effacer les lignes de suivi affichées	Efface de l'onglet Journal des document l'ensemble des lignes de suivi affichées.
Gestion des sessions sauvegardées	Affiche la fenêtre de l'ensemble des sessions sauvegardées pour le scénario actif.
Import des sessions sauvegardées	Importe les sessions sauvegardées dans le scénario courant. Pour plus d'informations, consultez la section Import de sessions sauvegardées [page 166].

Menu Administration

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Administration**.

Tableau 3.12. Fonctions des commandes du menu **Administration**

Commande	Fonction
Editer le certificat d'autorisation...	Affiche la fenêtre d'édition de votre certificat d'autorisation.
Administrer la base de données	Affiche la fenêtre permettant d'administrer la base de données utilisée par le moniteur base de données

Menu Java

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Java**.

Tableau 3.13. Fonctions des commandes du menu **Java**

Commande	Fonction
Configurer la JVM	Affiche une fenêtre vous permettant d'indiquer le chemin de vos classes Java.

Menu Aide

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Aide**.

Tableau 3.14. Fonctions des commandes du menu **Aide**

Commande	Fonction
Aide en ligne	Affiche l'aide en ligne de Connect-It
Astuce du jour	Affiche la boîte des astuces du jour à chaque démarrage de Connect-It. L'option Montrer au démarrage peut-être désélectionnée.
A propos...	Affiche la fenêtre A propos contenant les informations générales sur votre version de Connect-It

Menus contextuels dans la fenêtre principale de l'éditeur de scénario

Dans la fenêtre principale de l'éditeur de scénarios des menus contextuels sont disponibles dans les situations suivantes :

- Pointeur placé dans le volet du schéma du scénario
- Pointeur placé dans l'onglet du journal de Connect-It
- Pointeur placé dans l'onglet du journal des documents

Pointeur placé dans le volet du schéma du scénario

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu contextuel s'affichant quand votre pointeur est placé dans le volet du schéma du scénario.

Commande	Fonction
Configurer le connecteur	Lance l'assistant Configuration du connecteur vous permettant de configurer le composant sélectionné
Ouvrir le connecteur	Ouvre le composant sélectionné
Fermer le connecteur	Ferme le composant sélectionné
Favoris/Ajouter aux favoris sans association	Ajoute la configuration du connecteur aux favoris sans l'associer
Favoris/Ajouter aux favoris avec association	Ajoute la configuration du connecteur aux favoris en l'associant. Toute reconfiguration du favori entraînera la reconfiguration du connecteur associé dans l'ensemble des scénarios.
Cache/Synchroniser le cache	Synchronise le fichier de cache du connecteur sélectionné
Cache/Effacer le cache	Efface le fichier de cache du connecteur sélectionné
Editer un type de document	Lance l'assistant Sélectionner un type de document vous permettant de choisir un type de document produit ou consommé par le composant sélectionné
Editer un mapping...	Lance l'assistant Sélectionner un mapping vous permettant de choisir un des mappings de la boîte de mapping sélectionnée
Produire	Permet au composant sélectionné de produire les documents pour lequel un type de document a été créé. Cette fonction n'est disponible que si au moins un des connecteurs est capable de produire des données. Si plusieurs connecteurs sont capables de produire des données, un message d'erreur est affiché.
Effacer	Permet de supprimer le composant sélectionné.
Afficher les lignes de suivi	Affiche dans le journal des documents les lignes de suivi relatives au composant sélectionné
Montrer la boîte à outils	Affiche ou cache la boîte à outils

Commande	Fonction
Montrer le schéma du scénario	Affiche ou cache le schéma du scénario

Pointeur placé dans l'onglet du journal de Connect-It

Commande	Fonction
Déplier un niveau	Déplie un niveau sélectionné
Déplier tous les niveaux	Déplie tous les niveaux
Replier tous les niveaux	Replie tous les niveaux
Montrer la boîte à outils	Affiche ou cache la boîte à outils
Montrer le schéma du scénario	Affiche ou cache le schéma du scénario

Pointeur placé dans l'onglet du journal des documents

Deux menus contextuels sont disponibles dans le journal des documents :

- Pointeur placé sur une ligne de suivi
- Pointeur placé sur un élément du détail d'un document source

Pointeur placé sur une ligne de suivi

Commande	Fonction
Copier ce document XML	Copie le document XML correspondant à la ligne de suivi dans le presse-papiers de votre système d'exploitation
Copier cette DTD XML	Copie la DTD XML du document correspondant à la ligne de suivi dans le presse-papiers de votre système d'exploitation
Ouvrir ce document XML	Ouvre le document avec l'application associée aux fichiers XML, spécifiée dans votre système d'exploitation (Exemple : Internet Explorer)
Montrer la boîte à outils	Affiche ou cache la boîte à outils
Montrer le schéma du scénario	Affiche ou cache le schéma du scénario

Pointeur placé sur un élément du détail d'un document source

Commande	Fonction
Copier ce document XML	Copie le document XML dans le presse-papiers de votre système d'exploitation
Copier cette DTD XML	Copie la DTD XML du document dans le presse-papiers de votre système d'exploitation

Commande	Fonction
Ouvrir ce document XML	Ouvre le document avec l'application associée aux fichiers XML, spécifiée dans votre système d'exploitation (Exemple : Internet Explorer)
Copier le chemin	Copie dans le presse-papiers de votre système d'exploitation le chemin de l'élément sélectionné
Rechercher	Permet de retrouver les éléments dans le détail d'un document du journal des documents.
Rechercher suivant	Recherche l'élément suivant
Rechercher précédent	Recherche l'élément précédent
Changer le tri de la colonne	Tri selon la l'identifiant, la date, le type de document, le connecteur ou le contenu du document
Montrer la boîte à outils	Affiche ou cache la boîte à outils
Montrer le schéma du scénario	Affiche ou cache le schéma du scénario

Menus contextuels accessibles dans la boîte de mapping

Vous pouvez accéder aux menus suivants dans la boîte de mapping :

- Constantes de scripts
- Fonctions globales
- Formats utilisateurs
- Historiques
- Options
- Tables de chaînes
- Tables de correspondances

En fonction de l'élément choisi dans la boîte de mapping, les onglets suivants sont accessibles :

- Document racine :
 - Onglet General
 - Onglet Mapping
 - Onglet Scripts additionnels
 - Onglet Réconciliation
- Élément complexe de type champ :
 - Onglet Mapping
 - Onglet Réconciliation
 - Onglet Scripts de réconciliation

- Élément complexe de type structure :
 - Onglet Mapping
 - Onglet Réconciliation
- Élément complexe de type collection :
 - Onglet Mapping
 - Onglet Réconciliation
 - Onglet Réconciliation avancée



4 | Mise en place d'un scénario d'intégration

CHAPITRE

La mise en place d'un scénario d'intégration consiste à :

- Choisir des composants
- Lier ces composants
- Créer si besoin est un nouveau fichier de configuration
- Définir les types de documents produits et consommés

Mettre en place un scénario avec un assistant


L'assistant **Mise en place d'un scénario** vous permet :

- de choisir le connecteur source et le connecteur destination de votre scénario
- d'effectuer la configuration de ces deux connecteurs

Une fois achevée la configuration de votre connecteur destination, les deux connecteurs sont reliés à une boîte de mapping. Les connecteurs et la boîte de mapping apparaissent dans le volet Schéma du scénario de l'éditeur de scénarios.

Pour lancer l'assistant Mise en place d'un scénario

- 1 Effectuez l'une des actions suivantes :

- Cliquez sur  dans la barre d'outils de l'éditeur de scénarios
- Choisissez **Nouveau** dans le menu **Fichier**

Mettre en place manuellement un scénario

Pour mettre en place un scénario manuellement, vous devez :

- 1 placer les composants (connecteurs et boîte de mapping) de votre scénario dans le schéma du scénario
- 2 lier ces composants

Placer des composants dans le schéma du scénario

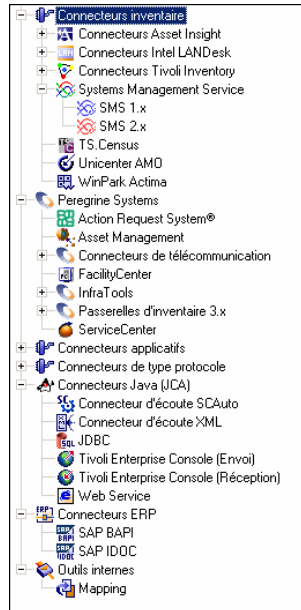
Le fait de placer un connecteur dans le schéma du scénario lance automatiquement l'assistant **Configuration du connecteur**.

Pour placer un composant dans le schéma du scénario

- 1 Glissez-le de la boîte à outils vers le schéma du scénario ou sélectionnez-le et double-cliquez.
- 2 Configurez-le en saisissant des valeurs dans les pages de l'assistant **Configuration du connecteur** qui s'est affiché.

Pour une présentation de la configuration des connecteurs, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**.

Figure 4.1. Boîte à outils de l'éditeur de scénarios



Pour reconfigurer un composant déjà placé

- 1 Sélectionnez-le dans le schéma du scénario
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Choisissez **Composants/ Configurer**
 - Cliquez droit et choisissez **Configurer le connecteur** dans le menu contextuel qui s'affiche.

Lier des composants

La manière dont vous liez les connecteurs permet de définir lequel d'entre eux est un connecteur source ou un connecteur destination :

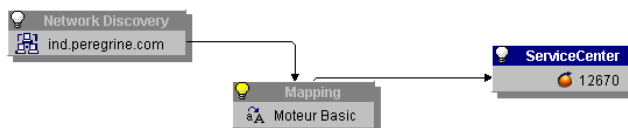
- Un lien sortant indique que le connecteur est un connecteur source
- Un lien entrant indique que le connecteur est un connecteur destination

 Note :

Un connecteur source, à de rares exceptions, n'est jamais relié directement à un connecteur destination. Il est relié à une boîte de mapping qui est, elle-même, reliée au connecteur destination.

Dans l'exemple ci-dessous, le connecteur Network Discovery est le connecteur source et le connecteur ServiceCenter, le connecteur destination. Quand le connecteur Network Discovery produit des documents, ceux-ci sont consommés par le connecteur ServiceCenter après avoir été transformés par la boîte de mapping.

Figure 4.2. Liaison des composants d'un scénario



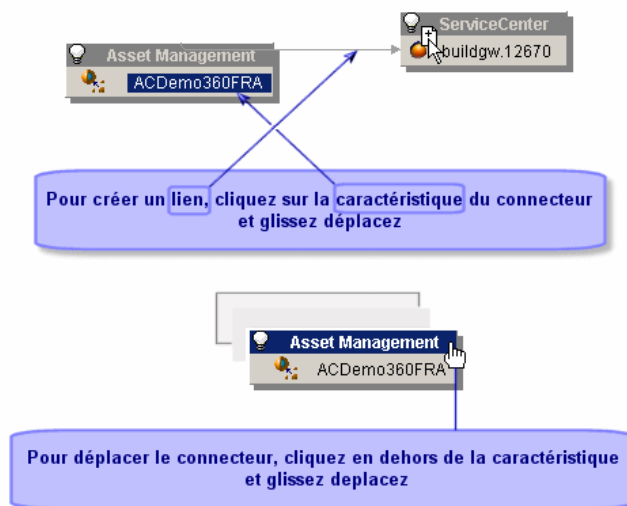
Pour lier un composant à un autre composant

- 1 Cliquez sur la partie inférieure du composant.
 - 2 Attendez que la caractéristique du composant s'affiche en blanc.
 - 3 Maintenez le doigt appuyé sur le bouton gauche de la souris.
 - 4 Glissez le lien qui apparaît jusqu'à un autre composant.
-

 Note :

Si vous cliquez en dehors de la caractéristique du composant, vous déplacez ce composant dans le schéma de votre scénario.

Figure 4.3. Créer un lien ou déplacer un connecteur



Pour lier deux connecteurs sans passer par une boîte de mapping

Quand vous liez deux connecteurs, Connect-It crée automatiquement une boîte de mapping entre ces deux connecteurs. Si vous ne voulez pas que cette boîte de mapping soit créée entre deux connecteurs, liez-les en maintenant la touche **Shift**.

Le lien direct entre deux connecteurs s'applique à certains connecteurs (Exemple : connecteurs Texte et XML). Il permet d'exporter directement les données du connecteur source en utilisant la structure du document produit par le connecteur source.

Supprimer un composant

Pour supprimer un connecteur, un lien ou une boîte de mapping dans le schéma du scénario :

- 1 Sélectionnez ce composant
- 2 Effectuez une des actions suivantes :
 - Choisissez **Edition/ Supprimer**.
 - Appuyez sur la touche **Suppr**.
 - Cliquez droit et choisissez **Supprimer** dans le menu contextuel.

Configurer la machine virtuelle Java (JVM)

La JVM utilisée par Connect-It est directement configurable dans l'éditeur de scénarios.

La configuration définie dans la JVM est valable pour l'ensemble des scénarios mais ne prend pas le pas sur la configuration particulière des composants d'un scénario donné.

Pour configurer la JVM

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios.
- 2 Choisissez **Java\ Configurer la JVM**.
- 3 Saisissez le chemin de vos classes Java dans le champ **Classpath** (fichiers **jar** ou **zip**) ou le dossier contenant vos fichiers **.class**.
 - Pour sélectionner une bibliothèque Java (.jar), cliquez sur l'icône **Fichier**
 - Pour sélectionner un répertoire de classes, cliquez sur l'icône **Dossier**
 - Pour ajouter un élément au Classpath, cliquez sur le bouton **Plus**.



Note :

L'ordre est significatif dans la définition du Classpath.

- 4 Saisissez vos options JVM dans le champ **Options**.
Exemple : **-DmyDefine=value**.
- 5 Activez ou non l'option **Mode Debug**.
Cette option permet d'afficher les messages de débogage (**PrgnLog.debug**) et les traces d'exécution (**stacktrace**) des exceptions.
- 6 Activez ou non l'option **Spécifier le JRE à utiliser**. Cette option modifie le fichier **conit.ini** et les valeurs sont prises en compte au prochain démarrage de la machine virtuelle.
Par défaut, le JRE utilisé par Connect-It est le JRE par défaut spécifié dans la base de registre et l'option **Spécifier le JRE à utiliser** n'est pas sélectionnée.
Les champs activés par cette option sont les suivants :
 - JRE enregistré dans la base de registre : sélectionnez ce champ pour valider le numéro de version de la JRE définie dans la base de registre de la machine locale. Les JRE IBM sont préfixés avec la valeur (IBM).
 - Chemin de la bibliothèque dynamique du JRE : renseignez ce champ si vous souhaitez utiliser un JRE non enregistré dans la base de registre.

Cette bibliothèque se nomme généralement **jvm.d11**. Dans ce cas, il est conseillé de spécifier également le répertoire racine du JRE (JAVA_HOME).

Dans certains cas particuliers, la spécification du JRE comporte des contraintes supplémentaires :

- Aucun JRE n'est enregistré dans la base de registre : dans ce cas, l'utilisateur doit obligatoirement spécifier le JRE à utiliser en indiquant le chemin de la bibliothèque dynamique JNI à utiliser. L'option **Spécifier le JRE à utiliser** est alors cochée et en lecture seule, de même que l'option **Chemin de la bibliothèque dynamique JNI du JRE**.
- Aucun JRE par défaut n'est spécifié dans la base de registre : dans ce cas, Connect-It ne peut déterminer le JRE par défaut à utiliser. L'utilisateur doit donc obligatoirement le spécifier. L'option **Spécifier le JRE à utiliser** est alors cochée et en lecture seule.

Informations supplémentaires

- Les JRE de Sun sont enregistrés dans la base de registre sous la clé :
HKEY_LOCAL_MACHINE/SOFTWARE/JavaSoft/Java Runtime Environment.
- Les JRE de IBM sont enregistrés dans la base de registre sous la clé :
HKEY_LOCAL_MACHINE/SOFTWARE/IBM/Java2 Runtime Environment.

Editer les options de scénario

Des options dans l'éditeur de scénarios sont disponibles pour les catégories suivantes :

- **Affichage**
- **Confirmations**
- **Connecteur**
- **Documents**
- **Journaux**
- **Listes**

Pour accéder à la fenêtre des options de l'éditeur de scénarios, choisissez **Options** dans le menu **Edition**.

Dans cette fenêtre, modifiez les options en double cliquant sur la cellule de votre choix dans la colonne **Valeur**. Dans la zone texte qui apparaît entrez la valeur de votre choix.

 Note :

Quand vous modifiez une des valeurs par défaut des options, l'intitulé de cette option s'affiche en rouge. Ceci vous permet de repérer rapidement les options dont vous avez changé la valeur.

Affichage

Cette catégorie regroupe les options d'affichage de l'éditeur de scénarios.

Afficher les propriétés de réconciliation par type de document

Cette option permet d'afficher les propriétés de réconciliation pour un élément d'un type de document. La vue diffère en fonction de l'élément complexe qui est sélectionné :

- pour le noeud racine d'un type de document, les éléments complexes portant portant une clé de réconciliation (champ, collection ou structure) sont affichés
- pour chaque élément complexe d'une collection ou d'une structure, l'ensemble de leur éléments portant une clé de réconciliation est affiché.

Afficher uniquement les connecteurs autorisés par le certificat d'autorisation

Cette option permet d'afficher dans la boîte d'outils de l'éditeur de scénarios les connecteurs que votre certificat d'autorisation vous donne le droit d'utiliser.

Changer la couleur des descriptions des assistants

Permet de changer la couleur des descriptions des assistants. Exemple : la couleur des descriptions des assistants de configuration des assistants.

Désactiver la touche 'Echap' dans les champs

Sous Windows, l'utilisation de la touche **Echap** vous permet de sortir d'une fenêtre d'édition. Exemple : la fenêtre d'édition des types de document produits par un connecteur source.

Par sécurité, dans l'éditeur de scénarios, la touche **Echap** ne s'applique qu'à l'édition de l'élément courant. Exemple : l'édition d'un mapping collection à collection dans la fenêtre d'édition d'un mapping.

Pour retrouver le comportement habituel de Windows, sélectionnez cette option.

Graphisme Windows

Cette option vous permet d'obtenir une présentation à plat ou standard de l'éditeur de scénarios.

Nombre de documents récupérés dans un bloc de la prévisualisation

Permet de fixer le nombre de documents afficher dans la fenêtre de prévisualisation des documents. Par défaut, le nombre de documents est 20.

Nombre maximum d'éléments fils d'un élément devant être dépliés automatiquement

Cette option vous permet de fixer le nombre de noeuds fils apparaissant sous un noeud parent dans les types de documents et les documents. Cette option est utile quand certains noeuds de vos types de document contiennent trop de noeuds fils.

Nombre maximum d'éléments fils devant s'afficher simultanément

Cette option vous permet de fixer le nombre de noeuds fils apparaissant sous un noeud parent dans les types de document et les documents. Exemple : Vous préférez que seules les trois premières collections d'un type de document apparaissent sous le noeud racine.

Nombre maximum de lignes de suivi à afficher dans le journal de Connect-It

Cette option vous permet de limiter le nombre de lignes de suivi apparaissant dans le journal de Connect-It.


Nombre maximum de niveaux (récursif) à mapper automatiquement

Cette option vous permet de définir le nombre de niveaux de noeuds (structure ou collection) qui pourra être automatiquement mappé lors d'un mapping table à table ou noeud à noeud.

Onglet

Vous pouvez modifier l'aspect des onglets apparaissant dans Connect-It en modifiant les options suivantes :

- **Afficher l'image**

Cette option permet d'afficher ou non l'icône accompagnant le nom d'un onglet. Exemple : l'icône  pour l'onglet **Journal de documents**.

- **Afficher l'info-bulle**

Cette option permet d'afficher ou non l'info-bulle qui apparaît chaque fois que le pointeur s'arrête sur le haut de l'onglet.

- **Style de présentation des onglets**

Permet de changer l'aspect des onglets dans la fenêtre des types de document produit.

Voir les bulles d'aide

Cette option permet de voir s'afficher les bulles d'aide qui apparaissent quand vous laissez votre pointeur sur un objet de Connect-It.

Confirmations

Cette catégorie représente les confirmations qui sont demandées à l'utilisateur après certaines opérations. Les confirmations s'opèrent par le biais d'une boîte de dialogue.

Afficher un avertissement chaque fois qu'un mapping collection à collection est nécessaire

Cette option permet d'afficher un avertissement chaque fois qu'un mapping collection à collection est nécessaire. Exemple : les champs d'une collection source sont mappés aux champs d'une collection destination sans que ces deux collections soient mappées l'une à l'autre. Dans ce cas, cet avertissement apparaît, rappelant à l'utilisateur qu'il doit obligatoirement mapper ces collections.

Afficher un message chaque fois que les paramètres de la JVM sont modifiés

Cette option vous permet d'afficher un message chaque fois que les paramètres de la JVM (machine virtuelle Java) sont modifiés.

Avertir lorsque la licence arrive à expiration

Lorsque cette option est activée, Connect-It vous avertira de l'arrivée à expiration de votre licence. Vous pouvez spécifier le délai avant expiration à partir duquel l'avertissement aura lieu. Si ce délai est nul, l'avertissement aura toujours lieu.

Conserver la copie de sauvegarde du scénario

A l'enregistrement d'un scénario, une copie de sauvegarde portant l'extension **.bak** est temporairement créée dans le répertoire du scénario. Cette option permet de conserver une copie ou de l'effacer si la sauvegarde courante est réussie.

Désactiver l'assistant de nouveau scénario

Cette option vous permet de désactiver l'assistant lancé automatiquement lors de la création d'un nouveau scénario.

Ne pas autoriser la validation d'un script qui comporte des erreurs de compilation

Cette option ne vous autorise pas à valider un script comprenant des erreurs de syntaxe.

Ouvrir tous les connecteurs du scénario courant au démarrage d'un connecteur

Cette option permet d'ouvrir tous les connecteurs du scénario courant au démarrage d'un connecteur. Cette option est particulièrement utile car elle permet d'activer rapidement les mappings d'un scénario sans avoir à ouvrir les connecteurs les uns après les autres.

Utiliser une boîte de dialogue pour sélectionner le type de document ou le mapping à éditer

Cette option permet l'affichage d'une boîte de dialogue dans laquelle vous sélectionnez un type de document ou un mapping après avoir double-cliqué sur un connecteur ou une boîte de mapping ouverts.

Connecteurs

Des options sont disponibles pour les connecteurs suivants :

- Connecteur Base de données
- Connecteur LDAP
- Connecteur ServiceCenter
- Connecteur Texte délimité et connecteur XML

D'autres options sont disponibles pour l'ensemble des connecteurs :

- **Afficher les requêtes dans les lignes de suivi**

Cette option permet de voir s'afficher le texte de vos requêtes dans le journal des documents (volet des messages). Cela est utile en phase de test de votre scénario (débogage).

- **Calculer le nombre de documents à traiter**

Cette option permet d'afficher dans la barre d'état de l'éditeur le nombre de documents traités sur l'ensemble des documents à traiter. Exemple : si quatre documents ont été traités sur un ensemble de deux cents, la mention **4/200 documents traités** apparaît dans la barre d'état.

 **Avertissement :**

Cette option peut pénaliser les performances de votre machine si le nombre de documents à traiter est trop important.

- **Compenser les dates par rapport au décalage avec le serveur**

Cette option permet de compenser le décalage avec un serveur pour les dates lues et écrites.

 **Note :**

La compensation du décalage était automatique jusqu'à la version 2.7.1 de Connect-It.

Pour plus d'informations sur les options de décalages avec le serveur, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**, section **Déterminer le décalage avec le serveur**.

Si cette option est activée, chaque fois que vous spécifiez un décalage avec le serveur au moment de la configuration du connecteur, les dates lues ou écrites sont compensées de la valeur de ce décalage.

- **Fichier des favoris**

Cette option permet de définir un fichier des favoris utilisé par défaut.

- **Nombre de documents à produire lors d'un test de production des documents**

Permet de fixer le nombre de documents à produire lors d'un test de production des documents. Dans ce mode de test, les connecteurs source du scénario produisent des documents mais les connecteurs destination n'interagissent pas avec les applications externes. Pour limiter ce nombre, il faut absolument cocher la case placée sur cette ligne.

Cette option est automatiquement prise en compte lorsque vous tester un type de document produit. En revanche, quand le scénario est exécuté en tant que service sous Windows, cette option est automatiquement désactivée.

- **Nombre maximum de documents dans le cache de réconciliation**

Cette option permet, lorsque le cache de réconciliation est utilisé dans un mapping, de vider ce cache lorsque le nombre maximal de documents est atteint.

- **Valider par défaut l'option d'utilisation d'un cache de l'assistant de configuration**

Cette option permet de valider par défaut l'utilisation d'un cache lorsqu'un nouveau connecteur est créé. L'activation du cache sauvegarde les types de documents publiés ou consommés par un connecteur afin d'éviter d'effectuer une autodescription à chaque nouvelle ouverture.

Pour plus d'informations sur les options de cache, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**, section **Configurer le cache**.

Connecteur LDAP

L'option **Lire depuis un fichier le schéma du serveur LDAP** permet de copier localement la schéma de description du serveur distant.

L'option **Montrer les attributs définis à la racine du DSE** permet notamment de déterminer si le serveur LDAP expose un attribut permettant de récupérer la date courante du serveur.

L'option **Sauvegarder dans un fichier le schéma du serveur LDAP** permet de sauvegarder localement le schéma de description du serveur distant.

L'option **Certificat** permet de définir le chemin d'accès au certificat associé au serveur LDAP.

L'option **Répertoire des certificats** permet de préciser le dossier contenant les certificats permettant l'accès sécurisé au serveur LDAP.

Connecteur ServiceCenter

L'option **Afficher un avertissement pour les événements utilisés en mode asynchrone** permet d'avertir l'utilisateur lors de l'ouverture d'un scénario pour chaque document traité que ce scénario fonctionne en mode asynchrone.

L'option **Contrôler le type de données du filtre** permet de contrôler si le type des valeurs des champs de ServiceCenter correspond bien au type spécifié par l'auteur de la requête. Exemple : le filtre `sysmodtime > 3` dans lequel un

champ de type **date** est comparé à un entier n'est pas valide. Un message d'erreur s'affiche et le connecteur ne produit aucun document.

L'option **Informations de progression durant la récupération des types de document publiés par le connecteur** permet d'afficher dans le journal de Connect-It le nom des types de documents publiés par le connecteur que vous venez d'ouvrir.

L'option **Pages de codes de ServiceCenter** permet d'indiquer le numéro de page de code de votre choix. Par défaut, la valeur de cette option est 0. Cette valeur signifie que la page de code de ServiceCenter est celle de l'ordinateur sur lequel est installé Connect-It.

 **Note :**

Cette option ne s'applique qu'aux versions ServiceCenter 3.x, 4.x et 5.x et inférieures. Depuis la version ServiceCenter 6 et supérieure, un support multilingue codant en interne toutes les chaînes de caractères en UTF-8 est disponible. Pour traiter une langue autre que l'anglais, le français (ou plus généralement les langues compatibles Windows1252) ou le japonais, il est nécessaire d'utiliser une version Unicode anglaise de Connect-It. Cette version est disponible auprès du support qui aura préalablement validé que le contexte d'utilisation (langue et connecteurs utilisés) est supporté.

Base de données

L'option **Afficher un message lorsque le type de donnée d'un champ n'est pas supporté** permet d'afficher un message dans le journal des documents quand un champ n'est pas supporté par un connecteur.

XML et Texte délimité

L'option **Afficher l'URL en cours de traitement dans le journal de Connect-It** permet d'afficher dans le journal de Connect-It l'URL en cours de traitement par le connecteur XML ou le connecteur Texte délimité.

L'option **Copier localement les fichiers à lire sur un serveur FTP** est utile si la connexion ne peut rester établie le temps du traitement des fichiers.

L'option **Faire une copie de sauvegarde du fichier existant avant de démarrer en mode 'Ecrire à la suite du même fichier'** permet la duplication du fichier entre deux sessions Connect-It.

Documents

Attention : les documents de cette catégorie ne sont pas les documents traités par les connecteurs mais les fichiers **.SCN** contenant vos scénarios.

Cette catégorie regroupe les options concernant le chargement de vos fichiers

.scn :

- **Au démarrage, charger automatiquement le dernier document utilisé**
- **Chemin par défaut des scénarios**
 Cette option permet de spécifier le chemin par défaut au répertoire des scénarios.
- **Demander confirmation avant de sauvegarder**
 Cette option permet d'afficher une boîte de dialogue avant toute sauvegarde effectuée dans Connect-It (sauvegarde d'un mapping, d'un scénario, d'un programmeur, etc.)
- **Nombre maximum de documents récemment ouverts à mémoriser dans le menu Fichier**
 Cette option concerne la liste des fichiers SCN apparaissant dans la liste du menu **Fichier**.

Journaux

Les options associées aux journaux sont les suivantes :

- **Ecrire un fichier journal Java**
 Cette option permet de créer un fichier journal contenant tous les messages générés par les connecteurs Java. Ce fichier journal a le même nom que celui de l'application et porte le suffixe **_java**.
- **Fichier de journal**
 Cette option permet de spécifier le nom du fichier journal.
- **Mode verbeux**
 Cette option permet d'activer le mode verbeux.

 **Note :**

Cette option n'est pas prise en compte si l'application a été lancée avec l'option '-verbose'

-
- **Taille des fichiers .log (Mo)**

Cette option permet d'indiquer la taille de vos fichiers . **Log**. Chaque fois que cette taille est atteinte, les nouvelles données écrasent les données les moins récentes.

Listes

Les options associées aux journaux sont les suivantes :

- Délai de fermeture automatique après sélection (en millisecondes)
Cette option permet de définir un délai de fermeture automatique d'une liste déroulant. La valeur est exprimée en millisecondes. La valeur 0 désactive l'auto-fermeture.
- Délai de rafraîchissement après sélection par le clavier (en millisecondes)
Cette option permet de retarder le rafraîchissement entre deux éléments de liste lorsque la sélection est effectuée au clavier, afin de ne pas ralentir la navigation dans les listes. La valeur est exprimée en millisecondes.
- Touches flèche utilisées pour ouvrir et refermer les noeuds d'arborescence
Cette option permet d'activer les touches flèches pour ouvrir/refermer les noeuds d'arborescence. Pour naviguer d'une colonne à l'autre, il faut utiliser simultanément la touche majuscule et les touches flèches.

Editer le fichier de configuration

Certains connecteurs comportent un fichier d'extension qui permet d'étendre ou de modifier les documents affichés par le connecteur. Dans le cas d'un connecteur de type Base de Données, le fichier d'extension permet par exemple de définir le modèle relationnel de la base et de définir les pointeurs de programmation.

L'éditeur de fichier de configuration des connecteurs permet de personnaliser ou de créer un modèle relationnel de base de données.

L'éditeur de fichier de configuration s'applique :

- au connecteur Base de données
- aux connecteurs de type inventaire

Vous accédez à l'éditeur de fichier de configuration au moyen du menu contextuel **Modifier le modèle relationnel** (clic droit sur le connecteur). Ce menu est accessible une fois la configuration du connecteur effectuée.

 **Avertissement :**

Si vous modifiez le modèle relationnel d'un connecteur alors que celui-ci est déjà utilisé dans un ou plusieurs scénarios, les scénarios s'en trouveront affectés.

Le fichier généré par l'éditeur de fichier de configuration porte l'extension **.cfg**.

Limitations de l'éditeur de fichier de configuration

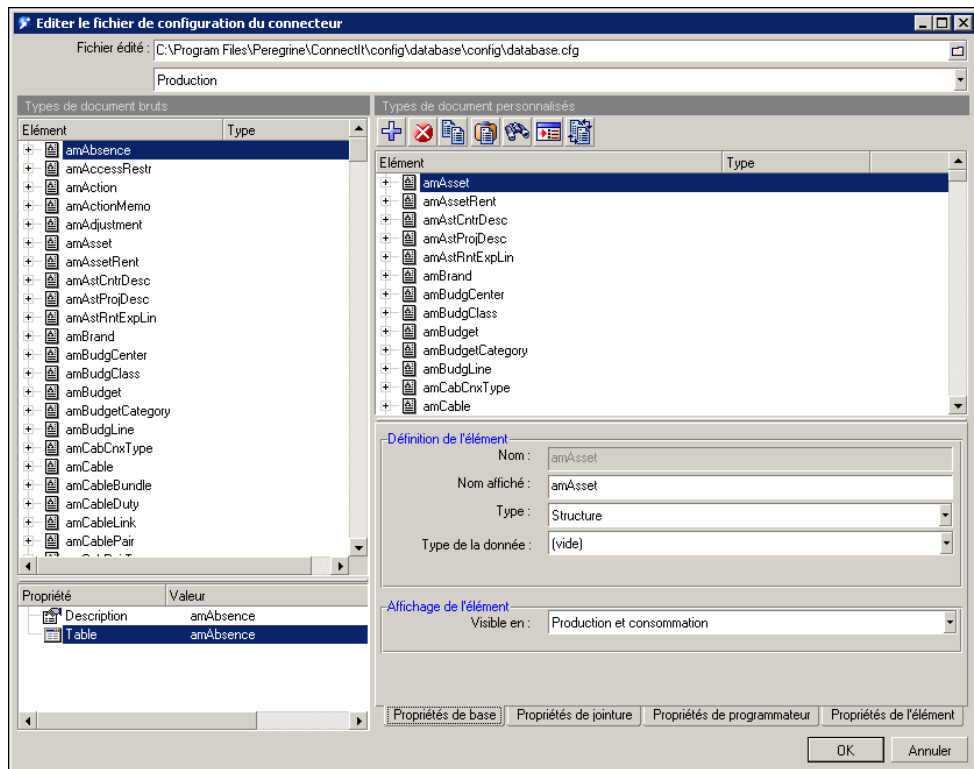
Cet éditeur ne permet pas d'éditer les fichiers complexes **amo.cfg**, **iInventory.cfg**, **ist.cfg** et **tscdb.cfg**.

Fenêtre de l'éditeur

L'éditeur se compose de deux parties :

- partie droite : modèle relationnel de la base de données

- partie gauche : types de document personnalisés issus de la base de données et produits par le connecteur



Les propriétés de l'élément sélectionné sont définissables dans les onglets suivants :


- Propriétés de base
Cet onglet permet de définir le nom affiché de l'élément complexe, son type, le type de données (binaire, texte, etc.) de l'élément ainsi que de préciser les conditions d'affichage de l'élément.
- Propriétés de jointure
Cet onglet permet de définir la condition de jointure et de filtre de l'élément.
- Propriétés de programmeur
Cet onglet permet de définir la condition de programmation de l'élément.
- Propriétés de l'élément
Cet onglet liste l'ensemble des propriétés de l'élément sélectionné.

Créer un nouveau type de document

Lors de l'ouverture de l'éditeur de fichier de configuration, la structure de la base de données source est affichée dans la partie gauche de la fenêtre. Cette structure est automatiquement dupliquée dans la partie droite qui présente le type de document qui sera publié par le connecteur.

Le type de document issu de la base source est appelé document brut. Le type de document modifié et publié par le connecteur est appelé document personnalisé.

Pour créer un nouveau type de document personnalisé, il convient d'éditer les éléments visibles dans la partie droite :

- pour supprimer un élément du type de document personnalisé, sélectionnez cet élément et cliquez sur  ou sur la touche **Suppr.**
- pour insérer un élément du type de document brut à la racine du type de document personnalisé, glissez-déposez l'élément du type de document brut sur le type de document personnalisé en maintenant la touche CTRL appuyée.
- pour créer des jointures entre les éléments, glissez-déposez un élément du type de document brut vers l'élément voulu du type de document personnalisé (de la partie gauche vers la partie droite de la fenêtre) ou bien glissez-déposez un élément du type de document personnalisé sur un autre élément de ce même type de document (action effectuée dans la seule partie droite).



Note :

L'ensemble des modifications sont réversibles par le biais du menu contextuel **Restaurer l'élément** (clic droit sur l'élément racine du type de document personnalisé).


L'ensemble des modifications est validé :


- lorsqu'un nouveau nom a été donné au fichier de configuration (champ **Fichier édité**)
- lorsque la fenêtre de l'éditeur de fichier de configuration est fermée (bouton **OK**)

Personnaliser un type de document

Personnaliser un type de document consiste à définir l'ensemble des propriétés pour chacun des éléments complexes qui le compose.

 Note :

Utilisez le bouton  afin fractionner la fenêtre en deux et de visualiser l'élément source et destination en même temps.

Un élément personnalisé est symbolisé par l'icône .

Chaque modification apportée à un élément peut être annulée au moyen du menu contextuel **Restaurer l'élément** (clic droit sur l'élément racine du type de document personnalisé).

Propriétés de base d'un type de document personnalisé

- Nom : nom système de l'élément (champ, structure ou collection). Ce champ n'est pas éditable.
- Nom affiché : ce champ permet de changer le nom de l'élément (champ, structure ou collection) affiché et de définir sa place dans la liste (fonction du tri alphabétique). En aucun cas le nom système de l'élément n'est changé.
- Type : ce champ permet de définir le type de l'élément complexe (champ, structure ou collection). Lorsqu'une structure ou une collection est définie, pensez à vérifier la jointure associée.
- Type de la donnée : ce champ permet de définir le type de donnée porté par l'élément. Les types de données disponibles sont les suivants : champ binaire, champ texte long (memo), champ texte unicode long, date, date et heure, heure, nombre en double précision, nombre entier 8 bits, nombre entier 16 bits, nombre entier 32 bits, nombre à virgule flottante, texte (taille limitée à 255 caractères) et texte Unicode.
Ce champ permet de préciser le type de donnée si le moteur de base de données ne le reconnaît pas.
- Visible en : ce champ permet de définir les conditions d'affichage de l'élément, à savoir si cet élément est visible en production, consommation ou bien en consommation et production. L'affichage devient effectif en fonction de la valeur définie dans le fichier de configuration (champ **Mode affiché** visible sous le champ **Fichier édité**).

Propriétés de jointure d'un type de document personnalisé



La jointure est la mise en relation de deux éléments d'un type de document avec établissement d'une hiérarchie. Pour que la jointure soit possible, il faut qu'un élément fils existe pour deux types de document. Par exemple, pour récupérer l'utilisateur d'un élément de parc dans une base AssetCenter, le champ **IUserID**

du type de document **amPortfolio** est commun au type de document **amEmpIDept**.

 **Note :**

Cette jointure est fournie à titre d'exemple. Vous ne devez en aucun cas utiliser le connecteur Base de données sur une base AssetCenter.

Pour effectuer une jointure :

- 1 glissez-déposez un type de document sur un autre
- 2 sélectionnez la structure qui apparaît
- 3 modifiez si besoin est la structure en collection
- 4 dans l'onglet **Propriétés de jointure**, cliquez sur le bouton **Suggérer**
- 5 modifiez, si besoin est, la condition de jointure exprimée (bouton )
- 6 validez la condition de jointure (bouton )

Syntaxe de jointure

La syntaxe de jointure est la suivante :

```
<expression><opérateur><expression>
```

Une expression peut être :

- un champ relatif (`{{<chemin relatif à un champ>}}`)
- une constante

Les constante doivent être mises entre guillemets simples ("), que se soient des chaînes, des nombres, des dates. Seul le mot clé 'null' ne doit pas être mis entre guillemets simples.

```
{AssetTag}=null
```

L'opérateur peut être un opérateur de comparaison (=, *=, >, >=, <, <=)

 **Astuce :**

Pour ne pas commettre d'erreur dans l'écriture des chemins relatifs, vous pouvez glisser-déposer les champs depuis la vue de droite afin d'écrire la condition de jointure.

 **Note :**

Certaines requêtes du type *= peuvent échouer si le moteur de base de données ne les supporte pas, ainsi que réduire les performances de traitement.

Exemple de requêtes

- Cette requête renvoie tous les identifiants uniques commençant par 'demo'

```
{AssetTag} like "demo%"
```

- Cette requête renvoie tous les identifiants uniques ne commençant pas par 'demo'

```
not({AssetTag} like "demo%")
```

Sous-requête de jointure

L'option **Effectuer une sous-requête** permet de forcer l'exécution d'une sous-requête.

Cette option est particulièrement utile si la requête devient trop grande pour le moteur de base de données en raison du nombre de jointures 1-1 trop important. On peut dans ce cas forcer des sous-requêtes afin de décomposer la requête principale. Sélectionnez cette option si le moteur de base de données ne supporte pas les jointures externe.

Expression du tri

Ce cadre permet de spécifier l'ordre dans lequel les données vont être retournées par la requête.

La syntaxe est la suivante :

```
{<chemin relatif1>} (|desc), {<chemin relatif2>} (|desc)...
```

Si aucune instruction n'est précisée derrière le chemin relatif, un tri croissant est effectué. Pour effectuer un tri décroissant, l'instruction **desc** est utilisée.

L'exemple qui suit effectue un tri des enregistrements modifiés, du plus ancien au plus récent.

```
{dtLastModif} desc
```


Propriétés de programmeur

A un pointeur est associée une propriété de programmation. Cette propriété est visible lorsqu'un champ de type date et heure est défini en tant que pointeur de programmation.

Pointeur de programmation

Définir un pointeur de programmation c'est définir l'élément qui va servir de référence lors de l'utilisation des programmeurs dans Connect-It.

Pour définir un pointeur de programmation :

- 1 sélectionnez le champ qui va servir de pointeur de programmation
- 2 cliquez droit et dans le menu contextuel choisissez **Pointeurs/ Définir**.
L'icône  apparaît à côté du champ, symbolisant le pointeur de programmation et l'onglet **Propriétés de programmeur** est activé.
- 3 dans le cadre **Expression du pointeur**, définissez la requête de programmation en utilisant la même syntaxe que celle utilisée pour la définition d'une jointure ou cliquez sur le bouton **Suggérer**.

Définir les types de document produits ou consommés

Un type de document produit ou consommé est le modèle sur lequel s'appuie un connecteur pour produire ou consommer des documents durant le déroulement d'un scénario. Un type de document produit ou consommé contient une sélection des champs d'un type de document publié par le connecteur.

Exemple :

Le type de document **amAsset** consommé par le connecteur Asset Management du scénario **pdi\pdi&ac44\pdiac.scn** ne contient qu'un petit nombre des champs que l'on retrouve dans le type de document **amAsset** publié par ce même connecteur Asset Management.

Le tableau suivant retrace la généalogie de tout document traité dans Connect-It.

Type de document publié	Type de document produit ou consommé	Document produit
-------------------------	--------------------------------------	------------------

amAsset	
AcctCode	Texte
AssetTag	Texte
BarCode	Texte
bCreatedOnTheFly	Nombre entier 16 bits
bIsCnxClient	Nombre entier 16 bits
Brand	Texte
Comment	Champ texte long
dAccept	Date

amAsset	
AssetTag	
Brand	
mPrice	
Category	
Name	

amAsset		Hewlett Packard
AssetTag		PRNLND1006
Brand		Hewlett Packard
Category		C000007
BarCode		C000007
blnInvent		1

Type de document publié	Type de document produit ou consommé	Document produit
Configuration Le connecteur publie des types de document. Un type de document publié est sélectionné.	Création d'un type de document Créer un type de document produit ou consommé revient à sélectionner certains éléments d'un type de document publié.	Lancement du scénario Le connecteur produit ou consomme un document où les éléments du type de document produit ou consommé prennent des valeurs.

Créer un type de document produit ou consommé par un connecteur revient à :

- choisir un type de document parmi ceux publiés par le connecteur
- sélectionner des champs parmi ceux du type de document

Exemple :

Vous choisissez le type de document **amProduct** parmi les types de document publiés par le connecteur Asset Management. Ensuite, vous sélectionnez les champs qui vous intéressent : le code-barres du produit, sa marque, son prix, sa référence catalogue, etc.

Accéder à la fenêtre d'édition des types de document produits ou consommés

La fenêtre d'édition des types de document produits ou consommés se sépare en deux zones :

- Un plan de travail à droite sur lequel vous créez le type de document produit ou consommé.
 Sous ce plan de travail apparaissent les onglets de directives. Pour certains connecteurs aucune directive n'est disponible.
- Une zone à gauche où apparaissent les types de document publiés par le connecteur. Cette zone se scinde en deux volets :
 - Un volet où les noeuds racine (📁) des types de document publiés apparaissent. Dans ce volet, vous déployez les noeuds (noeud racine, structures, collections) de vos types de document pour en voir la composition. Chaque noeud et chaque champ (noeud terminal) est décrit par son nom et son type (texte, nombre entier, date...). Quand vous

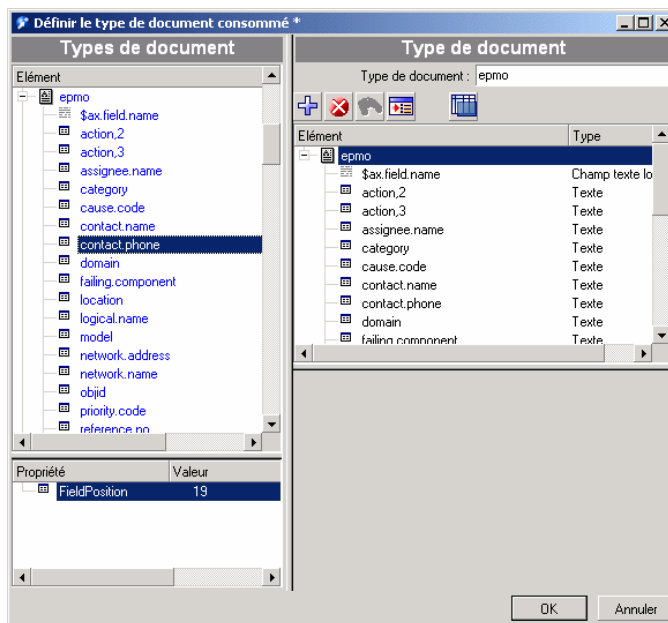
sélectionnez un noeud dans un type de document, ce noeud devient la sélection courante.

- Un volet où figurent des propriétés de la sélection courante ainsi que la valeur de ces propriétés. Ces propriétés sont des indications techniques qui aident les utilisateurs avancés à comprendre la signification de la sélection courante ainsi que ses propriétés.

 Note :

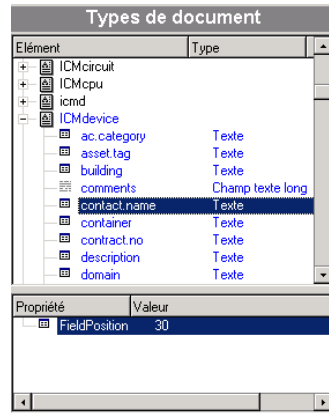
Pour certains connecteurs, par exemple le connecteur Asset Management ou SAP BAPI, un descriptif du champ sélectionné est affiché (propriété **Description**).

Figure 4.4. Fenêtre d'édition des type de documents consommés par le connecteur ServiceCenter





Dans la capture d'écran suivante, le champ **contact.name** du type de document **ICMdevice** est de type **texte**.

Figure 4.5. Détail de la zone de destination



Pour accéder à la fenêtre d'édition des types de document produits ou consommés

- 1 Sélectionnez un connecteur dans le volet du schéma du scénario.
- 2 Sélectionnez l'onglet **Types de document** ou double-cliquez sur le connecteur.
- 3 Choisissez le volet des types de document produits ou celui des types de document consommés.
- 4 Cliquez sur  pour créer un nouveau type de document ou sur  pour éditer le type de document existant que vous avez sélectionné.

Types de documents produits ou consommés

Il existe plusieurs types de documents produits :


- ceux propres à chaque connecteur
- les bilans de traitement

Pour plus d'informations sur les bilans de traitement, consultez le chapitre [Utiliser les bilans de traitement](#) [page 226].

- les documents feedback

Document autoproduit

Un document autoproduit est un document produit par un connecteur lorsqu'il consomme un autre document.

Ce document autoproduit se caractérise par son icône .

Les connecteurs suivants disposent du document autoproduit :

- Web Service
- SAP BAPI
- Ligne de commande
- MQSeries

Si votre mapping porte sur plusieurs types de document, vous pouvez choisir sur quel document consommé va s'effectuer la production de votre document autoproduit au moyen de la liste déroulante **Produire ce type de document sur consommation de**.

 **Note :**


Un connecteur utilisant un type de document autoproduit ne peut être démarré directement puisque son démarrage est le résultat d'une consommation.

Créer un type de document produit ou consommé

Créer un nouveau type de document produit ou consommé consiste à déplacer le noeud racine ou un ou plusieurs éléments (collection, structure, champ) sur le plan de travail de la fenêtre d'édition des types de document.

Pour créer un type de document produit ou consommé

Pour créer un type de document produit ou consommé :

- 1 Placer le noeud racine, un ou plusieurs éléments d'un type de document sur le plan de travail en effectuant une des actions suivantes :
 - Glissez-déplacez-le sur le plan de travail.
 - Sélectionnez-le puis cliquez sur .
 - Double-cliquez directement cet élément ou ce noeud racine

 **Note :**

Si vous prévoyez d'utiliser un grand nombre des champs d'un noeud non terminal (noeud racine, structure, collection), posez-le directement sur le plan de travail. Automatiquement tous les champs de ce noeud sont également posés dans le plan de travail. Vous n'avez plus qu'à effacer les éléments indésirables.

Une fois votre sélection faite, nommez votre type de document (par défaut, il porte le nom du type de document publié dont le noeud racine est posé sur le plan de travail) et cliquez sur **OK**.


 **Note :**

Lorsqu'on réalise un mapping dans la boîte de mapping, tous les éléments du type de document publié par le connecteur source et utilisés dans le mapping sont automatiquement ajoutés au type de document produit. Il est souvent utile d'éditer le type de document pour :

- y supprimer des éléments qui ne sont plus utilisés dans le mapping,
 - ajouter des éléments qui ne sont pas utilisés par le mapping, mais qui sont indispensables.
-

Pour modifier un type de document produit ou consommé

Pour modifier un type de document produit ou consommé :

- 1 Sélectionnez-le et cliquez sur  ou double-cliquez dessus
-


 **Avertissement :**

Modifier un type de document existant, et notamment supprimer un de ses éléments complexes (collection, structure, champ), c'est modifier les mappings liés à ce type de document. En conséquence, vous devez adapter les mappings afférents.

Modifier un type de document c'est :

- Supprimer un de ses éléments complexes
Supprimer un élément d'un type de document produit ou consommé est utile lorsqu'il s'agit d'améliorer les performances de traitement des documents, en particulier lorsque cet élément n'est plus utilisé dans un mapping.
- Ajouter un élément complexe
Ajouter un élément à un élément d'un type de document produit ou consommé est utile lorsque :
 - ◆ A l'exécution d'un scénario, il s'agira d'éléments dont les valeurs doivent être récupérées dans la source pour mettre à jour le pointeur de programmation du connecteur Peregrine Network Discovery.

Pour effacer un élément du plan de travail

- 1 Sélectionnez-le et cliquez sur  ou appuyez sur la touche **Supprimer** ou

- 2 Glissez-déplacez-le à nouveau vers la fenêtre des types de document publiés par le connecteur

Copier la DTD d'un type de document produit ou consommé

Chaque type de document dans Connect-It correspond à un document de type XML. Connect-It vous permet de copier la DTD liée à ce document.

Pour copier la DTD d'un type de document produit ou consommé

- 1 Créez ou éditez un type de document produit.
- 2 Positionnez votre pointeur sur le plan de travail.
- 3 Cliquez sur le bouton droit de votre souris.
- 4 Choisissez **Copier cette DTD XML** dans le menu contextuel.

Chaque fois que vous vous trouvez dans la fenêtre d'édition d'un type de document, un menu contextuel obtenu par clic droit vous permet de copier la DTD dans votre presse-papiers.


Voir les données d'un type de document produit

Connect-It vous permet de voir les données correspondant aux éléments d'un type de document produit. Ces données sont celles enregistrées dans l'application externe à laquelle est connecté votre connecteur.

Les données visualisées sont fonction du type de document ainsi que du type de connecteur :

- Pour tout type de document produit, et pour tous les connecteurs sources, les données proviennent de la base de données source
- Pour tout type de document consommé, et pour tous les connecteurs destination, les données proviennent du type de document disponible pour le connecteur destination, c'est à dire les données accessibles dans la base destination. Cette fonctionnalité n'est pas présente pour certains connecteurs.

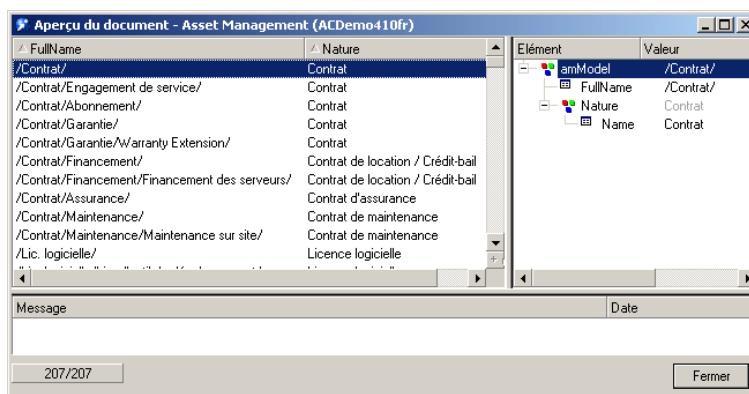
 **Note :**



Si la visualisation des données dépasse un certain temps, une fenêtre s'ouvre automatiquement et vous propose d'interrompre l'action en cours. Si vous choisissez d'interrompre cette visualisation, vous avez accès aux dernières données recherchées. Vous avez la possibilité de reprendre l'action interrompue en cliquant sur .

Exemple :


Les données d'un type de document produit par un connecteur de type base de données correspondent aux enregistrements d'une des tables de cette base.

Figure 4.6. Fenêtre de visualisation des données d'un type de document produit




Le nombre de documents qui sont chargés dans la fenêtre de visualisation est fixé par l'option **Nombre de documents récupérés dans un bloc lors de la prévisualisation** (section **Affichage**) disponible dans le menu **Edition/ Options**. Par défaut, les vingt premiers documents sont récupérés. Appuyez sur le bouton  pour recharger une nouvelle série de documents. Lorsque tous les documents sont visualisés, le bouton  est grisé et désactivé.

 **Note :**

Le bouton  n'est pas disponible pour tous les connecteurs.

Pour voir les données d'un type de document produit

- 1 Créez ou éditez un type de document produit.
- 2 Effectuez une des actions suivantes :
 - Cliquez sur .
 - Positionnez votre pointeur sur le plan de travail, cliquez sur le bouton droit de votre souris et choisissez **Voir les données** dans le menu contextuel.

Une fenêtre de visualisation des données d'un type de document se décompose en deux volets :

- Un volet gauche dans lequel apparaissent tous les enregistrements de l'application externe correspondant aux éléments du type de document
Chacune des colonnes de ce volet correspond à un des éléments du type de document produit
- Un volet droit représentant le type de document produit accompagné des valeurs de l'enregistrement sélectionné dans le volet gauche

Note :

Le nombre de documents visualisé est fonction du paramétrage de l'affichage. Pour plus d'informations sur les paramètres d'affichage, consultez dans ce manuel la section [Nombre de documents récupérés dans un bloc de la prévisualisation](#) [page 57].


Pour interrompre la collecte des données

- 1 Effectuez une des actions suivantes :
 - Attendez qu'une boîte de dialogue s'affiche vous demandant d'interrompre la requête courante et cliquez sur OK.
 - Appuyez sur la touche d'échappement (**Echap**).

Rechercher un élément dans le type de document

Une fonction de recherche vous permet de retrouver les éléments dans un type de document sans avoir à déplier l'ensemble des noeuds de ce type de document.

Pour rechercher un élément dans un type de document

- 1 Sélectionnez un élément du type de document dans le plan de travail ou la zone des types de document publiés.
- 2 Effectuez une des actions suivantes :
 - Cliquez droit et choisissez Rechercher (Ctrl + F) dans le menu contextuel.
 - Cliquez sur .
- 3 Saisissez le nom de l'élément que vous désirez chercher dans le champ **Rechercher** et sélectionnez les options de votre choix :
 - Respect de la casse
 - Recherche vers le haut ou le bas de la fenêtre.
- 4 Cliquez sur **Rechercher**.

Pour rechercher l'élément suivant ou précédent :

- 1 Effectuez une des actions suivantes :
 - Cliquez droit et choisissez **Rechercher suivant (F3)** dans le menu contextuel.
 - Cliquez droit et choisissez **Rechercher Précédent (Ctrl + F3)** dans le menu contextuel.

 Note :

La recherche se limite aux éléments affichés dans les fenêtres des types de document publiés. Pour que la recherche s'applique aux sous-noeuds d'un noeud donné, vous devez au préalable le déplier.

Menus contextuels de la fenêtre d'édition des types de document

Dans la fenêtre d'édition des types de document, deux menus contextuels sont disponibles :

- Pointeur placé dans la zone des types de document publiés
- Pointeur placé sur le plan de travail

Pointeur placé dans la zone des types de document publiés

Commande	Fonction
Rechercher	Permet d'afficher la boîte de dialogue de recherche d'une chaîne de caractères.

Commande	Fonction
Rechercher suivant	Permet de relancer la recherche de la dernière chaîne de caractères indiquée vers le bas de la fenêtre.
Rechercher précédent	Permet de relancer la recherche de la dernière chaîne de caractères indiquée vers le haut de la fenêtre.
Copier cette DTD XML	Copie la DTD XML du document dans le presse-papiers de votre système d'exploitation.
Copier le chemin	Copie dans le presse-papiers de votre système d'exploitation le chemin de l'élément sélectionné.
Ajouter cet élément	Ajoute l'élément sélectionné au type de document produit ou consommé que vous créez.
Filtrer les types de document inutilisés	N'affiche que le type de document produit ou consommé édité dans le plan de travail.

Pointeur placé sur le plan de travail

Commande	Fonction
Rechercher	Permet d'afficher la boîte de dialogue de recherche d'une chaîne de caractères.
Rechercher suivant	Permet de relancer la recherche de la dernière chaîne de caractères indiquée vers le bas de la fenêtre.
Rechercher précédent	Permet de relancer la recherche de la dernière chaîne de caractères indiquée vers le haut de la fenêtre.
Copier cette DTD XML	Copie la DTD XML du document dans le presse-papiers de votre système d'exploitation
Copier le chemin	Copie dans le presse-papiers de votre système d'exploitation le chemin de l'élément sélectionné
Enlever cet élément	Enlève l'élément sélectionné du type de document produit ou consommé que vous créez
Voir les données	Permet de voir les données correspondant aux éléments d'un type de document produit

Commande	Fonction
Filtrer les types de document inutilisés	N'affiche que le type de document produit ou consommé édité dans le plan de travail.

Définir les mappings des types de document

Mapper des types de document permet à un connecteur destination de consommer les documents produits par un connecteur source. Dans l'éditeur de scénarios, une boîte de mapping placée entre deux connecteurs permet d'éditer des mappings entre un type de document produit source et un type de document consommé destination.

Créer un mapping consiste à associer les éléments des types de document source à ceux d'un type de document destination.

Pour simplifier la lecture de ce chapitre, nous utilisons les notions d'**élément source** et d'**élément destination** ainsi que celles de champ, structure et collection source et destination.

Quand aucun élément du type de document source ne peut être associé directement à un élément du type de document destination, vous devez rédiger des scripts de mappings.

Pour une présentation des scripts de mapping, consultez le chapitre [Définir les scripts de mapping](#) [page 111].

Boîte de mapping


La boîte de mapping vous permet d'éditer des mappings entre des types de document produits par un connecteur source et les types de document consommés par un connecteur destination.

Configuration de la boîte de mapping

Configurer une boîte de mapping dans Connect-It se fait par l'intermédiaire d'un assistant.


Pour lancer l'assistant de configuration d'une boîte de mapping, les méthodes suivantes sont disponibles :

- **La boîte de mapping n'est pas présente dans le schéma du scénario**
 - 1 Double-cliquez sur la boîte de mapping dans la boîte à outils.

- 2 Glissez déplacez la boîte de mapping de la boîte à outils dans le schéma du scénario.
- **La boîte de mapping est déjà présente dans le schéma du scénario**
 - 1 Sélectionnez la boîte de mapping et choisissez **Composants/Configurer**.
 - 2 Sélectionnez la boîte de mapping et appuyez sur **F2**.
 - 3 Sélectionnez la boîte de mapping, cliquez droit et choisissez **Configurer le connecteur** dans le menu contextuel.
 - 4 Cliquez sur .

Deux pages sont disponibles dans l'assistant de configuration de la boîte de mapping. Elles sont documentées dans les sections suivantes.

 **Note :**

La seconde page n'apparaît pas si vous n'avez pas cliqué sur , dans la barre d'outils de l'éditeur de scénarios.

Nommer et décrire la boîte de mapping

La première page de l'assistant de configuration vous permet de spécifier :

- Le nom de la boîte de mapping
- La description de la boîte de mapping

Nom

Nommez votre boîte de mapping. Par défaut, la valeur de champ est **Mapping**. Ce nom doit être unique au sein d'un même scénario.

Description

Rédigez un texte qui décrit votre connecteur.

Configuration avancée

Cette page vous permet :

- d'indiquer le comportement de l'opérateur [..] dans les scripts de mapping (option **Vérifier l'existence de l'élément sur lequel s'applique l'opérateur [..]**). Pour les versions postérieures à la version 3.2 de Connect-It, l'opérateur {..} peut être utilisé à la place de l'opérateur [..]. Cette syntaxe vérifie l'existence de l'élément pour le document produit.

Lorsque cette option n'est pas sélectionnée (option par défaut), l'existence d'un élément d'un type de document n'est pas vérifiée. Si vous souhaitez

vérifier l'existence d'un type de document, il faudra remplacer pour chaque noeud les crochets [...] par des accolades {..}.

Lorsque cette option est sélectionnée, pour tout noeud d'un type de document entre crochets [...], si ce noeud est vide alors le document est rejeté.

- de forcer la déclaration explicite des variables dans les scripts Basic. Toute les variables déclarées devront être précédées par l'instruction **Dim**.

Cette option est sélectionnée par défaut.

Exemple d'utilisation des opérateurs [...] et {..}

Les scripts du tableau suivant testent l'existence et la valeur d'un champ **FamilyName**. Si ce champ a une valeur, la valeur de retour est **Doe** dans tous les cas.

En fonction de la sélection ou de la non sélection de l'option **Vérifier l'existence de l'élément sur lequel s'applique l'opérateur [...]** et du type d'opérateur utilisé dans le script, la valeur envoyée dans le document consommé est différente.

IMPORTANT :

La notion de valeur vide diffère en fonction du type du champ concerné :

- Pour un champ de type texte, la valeur vide est égale à "".
- Pour un champ de type numérique, la valeur vide est égale à 0.
- Etc.

Option désélectionnée

	FamilyName = ""	FamilyName n'existe pas	FamilyName = "valeur"
RetVal = "Doe" If [FamilyName] = "" Then RetVal = [FamilyName] End If	Valeur vide	Valeur vide	Doe
RetVal = "Doe" If {FamilyName} = "" Then RetVal = [FamilyName] End If	Valeur vide	Valeur vide	Doe

RetVal = "Doe" If {FamilyName} = " " Then RetVal = {FamilyName} End If	Valeur vide	Valeur vide	Doe
--	-------------	-------------	-----

Option sélectionnée

RetVal = "Doe" If [FamilyName] = " " Then RetVal = [FamilyName] End If	Valeur vide	Le noeud concerné par le script est rejeté par l'éditeur de scénarios. Le message "" apparaît dans le journal des documents.	Doe
--	-------------	--	-----

RetVal = "Doe" If {FamilyName} = " " Then RetVal = [FamilyName] End If	Valeur vide	Le noeud concerné par le script est rejeté par l'éditeur de scénarios. Le message "" apparaît dans le journal des documents.	Doe
--	-------------	--	-----

RetVal = "Doe" If {FamilyName} = " " Then RetVal = {FamilyName} End If	Valeur vide	Valeur NULL	Doe
--	-------------	-------------	-----

Editer des mappings

Cette section vous présente les différentes procédures vous permettant d'éditer les mappings de vos scénarios d'intégration.

Fenêtre d'édition des mappings

Une fenêtre d'édition d'un mapping se sépare en trois zones distinctes :

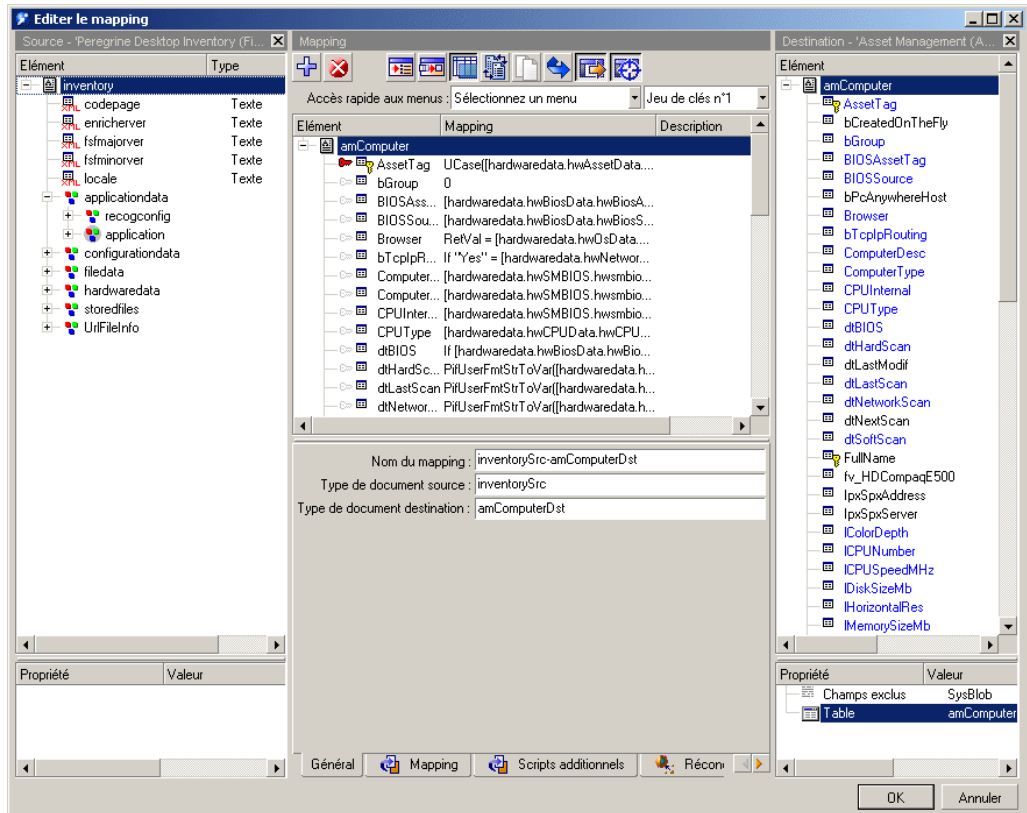
- Une zone faisant apparaître les types de document publiés par le composant source sélectionné

Si vous avez choisi dans la boîte **Sélectionner la source et la destination** un type de document produit existant, le noeud racine de ce type de document apparaît déplié dans cette zone.

- Une zone faisant apparaître les types de document publiés par le composant destination sélectionné.
- Une zone de mapping composée :









- d'un plan de travail où l'on mappe des éléments source à des éléments destination
- d'un volet faisant apparaître les onglets de directives du composant destination et un onglet permettant de décrire chaque noeud du mapping.

Figure 4.7. Fenêtre d'édition d'un mapping



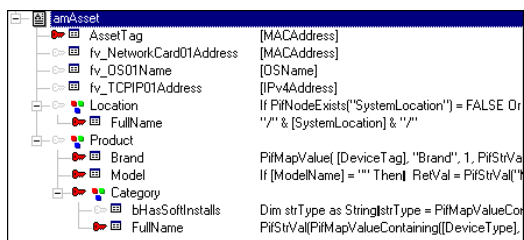
La barre d'outils de la boîte de mapping vous sert à effectuer les actions les plus courantes du mapping.

Icône	Fonction
+	Poser un élément destination sur le plan de travail.
✕	Supprime la sélection courante du plan de travail.

Icône	Fonction
	Associe un élément destination à un élément source.
	Filtre les types de document source et destination non utilisés dans le mapping.
	Duplique un élément destination dans le plan de travail.
	Trouve l'élément destination mappé.
	Masque ou affiche les types de document publiés par le connecteur source.
	Masque ou affiche les types de document publiés par le connecteur destination.
	Permet d'afficher une boîte de recherche dans la zone où un élément est sélectionné.
	Permet d'afficher une boîte de recherche et remplacement dans le plan de travail du mapping.

Le plan de travail de la fenêtre de mapping présente le détail du mapping entre éléments destination et éléments source. Quand un script est utilisé, il apparaît sous forme résumée à côté de l'élément destination auquel il est associé.

Figure 4.8. Résumé des scripts de mapping sur le plan de travail



La fenêtre d'édition d'un mapping, en exposant tous les types de document publiés par un connecteur source et un connecteur destination, vous permet de créer simultanément le type de document produit par le connecteur source et le type de document consommé par le connecteur destination. Le fait d'associer pour la première fois un élément source à un élément destination impose le type de document produit et le type de document consommé par vos composants source et destination.

 Note :

Dans un même mapping, il est impossible d'associer les éléments d'un type de document source à ceux de plusieurs types de document destination et inversement. Si au cours de l'édition de votre mapping, vous changez l'un des types de document, vous commencez un nouveau mapping et vous perdez toutes vos associations précédentes. Pour associer un élément source à ceux de plusieurs types de document destination, effectuez plusieurs mappings s'appuyant sur le même type de document source.


En revanche, dans des mappings différents, utiliser le même document source permet de minimiser le nombre de requêtes à effectuer sur le connecteur source.

Vous pouvez également sélectionner un type de document destination et glisser-déplacer l'un de ses noeuds sur votre plan de travail sans l'associer à un type de document source : les champs situés sous ce noeud apparaissent sur le plan de travail.


 Note :

Vous pouvez visualiser les données de la source, et parfois celles de la destination, en utilisant le menu contextuel **Voir les données** sur un élément de la source ou de la destination.

Pour masquer ou afficher la zone source

- 1 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur .
 - Cliquez-droit dans la fenêtre d'édition des mappings et sélectionnez ou désélectionnez **Montrer source**.

Pour masquer ou afficher la zone destination

- 1 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur .
 - Cliquez-droit dans la fenêtre d'édition des mappings et sélectionnez ou désélectionnez **Montrer destination**.

Pour déplacer une zone de la fenêtre d'édition des mappings

- 1 Placez le pointeur de la souris sur le bord supérieur de la zone.

- 2 Cliquez sur ce bord gris foncé et attendez qu'un rectangle noir reprenant la forme de la zone apparaisse.
- 3 Déplacez le rectangle noir à l'endroit de votre choix en maintenant votre doigt appuyé sur le bouton de la souris.
- 4 Relâchez le bouton de la souris après que le rectangle noir symbolisant le volet est placé à l'endroit désiré.

Pour créer un mapping

- 1 Sélectionnez une boîte de mapping dans le schéma du scénario.
 - 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez l'onglet **Mappings**.
 - Double-cliquez.


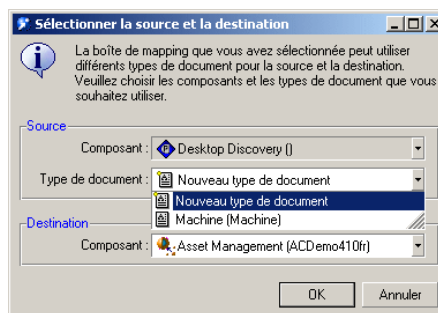
Double-cliquer permet l'affichage d'une fenêtre de dialogue contenant les mêmes données que l'onglet **Mappings**.
 - 3 Cliquez sur .
- Quand vous créez un mapping, une boîte **Sélectionner la source et la destination** apparaît dans laquelle vous choisissez :
- le composant source
 - le type de document source
 - le composant destination

Figure 4.9. Boîte de sélection de vos composants et du type de document source




 Note :

Cette boîte n'apparaît pas lorsque :

- un seul composant est lié en entrée et un seul en sortie de votre boîte de mapping,
- aucun type de document produit n'a été créé pour le composant source.

Pour modifier un mapping existant

- 1 Sélectionnez une boîte de mapping dans le schéma du scénario.
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez l'onglet **Mappings**.
 - Double-cliquez.
Double-cliquer permet l'affichage d'une fenêtre de dialogue contenant les mêmes données que l'onglet **Mappings**.
- 3 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur .
 - Double-cliquez sur le mapping que vous désirez éditer.

Pour désactiver un mapping

Désactiver un mapping vous permet d'empêcher que le connecteur ne produise les documents nécessaires à ce mapping. Exemple : un mapping permet de supprimer des enregistrements dans une application destination correspondant à des biens n'existant plus dans une application source. Si vous voulez que la suppression de ces enregistrements soit ponctuelle, il vous suffit de désactiver ce mapping.

Pour désactiver un mapping, décocher la case correspondant à ce mapping dans l'onglet **Mappings**.

Pour supprimer un mapping

- 1 Sélectionnez une boîte de mapping dans le schéma du scénario.
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez l'onglet **Mappings**.
 - Double-cliquez.
Double-cliquer permet l'affichage d'une fenêtre de dialogue contenant les mêmes données que l'onglet **Mappings**.

3 Cliquez sur .

Identification des éléments complexes et mapping automatique

Lorsque vous créez un mapping entre deux types de documents, l'application identifie au moment du glisser-déposer d'un type de document sur un autre, les champs similaires, c'est à dire portant un même nom. Ces champs sont mappés automatiquement.

Par exemple, vous mappez le type de document **location** du connecteur ServiceCenter au type de document **amLocation** du connecteur Asset Management, les champs **Address** sont automatiquement mappés entre eux.

Chemin des éléments d'un type de document

Pour localiser un élément de vos types de document, notamment dans le champ **Source pour le mapping de la collection**, vous devez indiquer le chemin de cet élément dans le type de document. Les relations de parenté des éléments de vos types de document sont signalées à l'aide d'un point. Le schéma suivant représente un ensemble d'éléments apparentés.

Pour indiquer le chemin qui mène à la collection X, vous devez écrire :

```
Structure_A.Structure_B.Collection_X
```

Cette syntaxe signifie que la collection X est fille de la structure B, elle-même fille de la structure parente A.

Vous pouvez aussi utiliser la syntaxe suivante :

```
'Structure A'. 'Structure B'. 'Collection X'
```

Exemple :

Dans le mapping **Asset information** du scénario Desktop Discovery vers Asset Management, la collection **SubAssets** du type de document destination **amAsset** est mappée à la collection **Printer**. Comme cette collection est fille de la structure **Peripherals**, elle-même fille de la structure **Hardware** du type de document **Machine**, le champ **Collection source** indique le chemin suivant :

```
Hardware.Peripherals.Printer
```

Si le nom d'un élément comprend un point ou des crochets ou des parenthèses '[] ()', vous devez faire référence à cet élément en l'entourant de guillemets simples :

```
'Element.A'
```

Exemple :

De nombreux éléments des types de document publiés par le connecteur ServiceCenter comportent des points. Pour faire référence au champ **sw.vendor** de la collection **sw.vendor** dans le type de document **ICMDevice** publié par le connecteur ServiceCenter, vous devez indiquer le chemin suivant :

```
'sw.vendor' . 'sw.vendor'
```

Pour les champs ne comportant aucun point, les simples guillemets sont facultatifs. Vous pouvez indifféremment écrire :

```
ElementA ou 'ElementA'
```

Chemin des éléments d'un document

La notation du chemin des éléments d'un document est la même que celle employée pour les types de document. La seule exception concerne les membres d'une collection.

Dans un document, les membres d'une collection sont numérotés à partir de 0 : le premier membre porte le numéro 0, le second membre, le numéro 1, etc.

Pour indiquer un membre particulier dans un chemin, faites référence à son rang en utilisant la convention suivante :

Nom de la collection (rang du membre désiré)

Exemple : le chemin concernant le champ **VersionName** du premier membre de la collection **Software** est indiqué de la manière suivante :

`Software(0).VersionName`. Pour le deuxième membre de la collection, le chemin indiqué est `Software(1).VersionName`, etc.

Vous pouvez également utiliser une variable pour désigner un élément donné :

```
Dim lId as Long
lId = 3
[Software(lId).VersionName]
```

Cette syntaxe est particulièrement utile pour parcourir les membres d'une collection. L'exemple ci-dessous teste la présence d'un membre (ici le logiciel Connect-It) dans la collection **Software** :

```
' Get number of members in the "Software" collection
Dim lCount As Long
Dim lCur As Long
lCount = PifGetItemCount("Software")
lCur = 0

Dim bFound As Integer
bFound = 0
```

```

While lCur < lCount AND iFound = 0
If [Software(i).Name] = "Connect-It" Then
bFound = 1
End If

lCur = lCur + 1
Wend

```

Chemin d'une collection d'attributs

Pour indiquer le membre particulier d'une collection d'attributs (collection ne comportant qu'un champ), n'oubliez pas d'indiquer le nom de cet attribut dans votre chemin. Exemple : Pour indiquer les membres d'une collection **Address** comportant un attribut **address**, vous devez écrire : `Address(1).Address`, `Address(2).Address`, `Address(3).Address`, etc.

 **Note :**

Quand le mapping collection à collection est effectué (champ **Source pour le mapping de la collection** renseigné), il n'est plus nécessaire de préciser les numéros des membres de la collection.

Exemple :

```
[Software.Version]
```

Exécuter des scripts de mappings à l'ouverture et à la fermeture d'une session

Les scripts de mappings peuvent être complétés par des scripts additionnels, exécutés à l'ouverture et à la fermeture d'une session.

Ces scripts additionnels sont le plus souvent des variables globales, appelées par les fonctions **OpenSession()** et **CloseSession()**.

Pour plus d'informations sur les scripts additionnels ainsi que les variables globales, consultez le chapitre [Définir les scripts de mapping](#) [page 111], section [Scripts additionnels](#) [page ?].

Pour classer les mappings

Les mappings que vous éditez sont classés par type de document produit par le connecteur source. Lorsque plusieurs mappings concernent le même type de document, il est possible de les classer pour déterminer dans quel ordre ils s'exécutent au moment de la production des documents. Dans certains cas, par exemple, un premier mapping permet de créer les enregistrements dans

l'application destination alors que les mappings suivants permettent de mettre à jour ces enregistrements.

- 1 Sélectionnez un mapping.
- 2 Cliquez sur ▲ ou sur ▼ pour le remonter ou le descendre dans la liste des mappings.

Ordre de production des documents et d'exécution des mappings

Les règles suivantes s'appliquent :

- Exécuter le scénario sans écriture dans les connecteurs (mode test)
C'est l'ordre des documents produits par le connecteur source, visible dans l'onglet **Types de document produits** qui s'applique.
- Mode programmé
C'est l'ordre des documents tel qu'il est défini dans la fenêtre d'édition de la programmation qui s'applique. Dans cette fenêtre, un programmeur peut être associé à plusieurs types de document. C'est l'ordre dans lequel ces types de documents sont associés à un programmeur qui s'applique. Dans ce cas, l'ordre indiqué dans l'onglet **Types de document produits** du connecteur n'a aucune incidence.

Pour décrire un mapping

L'éditeur de scénarios vous permet de décrire chaque noeud de votre mapping.

Exemple : description d'un script de mapping utilisé pour tester la présence d'un élément dans une structure ou une collection.

- 1 Editez un mapping.
- 2 Sélectionnez un noeud de votre mapping.
- 3 Sélectionnez l'onglet **Mapping** sous le plan de travail.
- 4 Saisissez votre description dans la zone de texte **Description**.
- 5 Enregistrez votre mapping.

La description est enregistrée dans le fichier **.scn**.

Pour copier/coller des parties de mapping

Vous pouvez copier dans le presse papier un mapping ou une partie d'un mapping d'un type de document source vers un type de document destination. Ensuite, vous pouvez coller ou fusionner le contenu du presse papier dans un autre mapping où le type de document destination du mapping copié est disponible. (Exemple : Dans un scénario utilisant le connecteur Asset Management, vous copiez une partie du mapping où le type de document

destination est **amAsset** et vous le collez dans un autre mapping où le type de document destination est toujours **amAsset**).

Cette fonctionnalité est particulièrement intéressante lorsque vous avez à créer un nombre important de mappings soit identiques, soit grandement similaires.

- 1 Ouvrez un mapping d'un scénario existant.
- 2 Dans le plan de travail du mapping, placez le pointeur sur un des éléments suivants du type de document destination :
 - le noeud racine
 - une structure
 - une collection
 - un champ
- 3 Cliquez droit.
- 4 Sélectionnez **Copier le mapping** dans le menu contextuel qui s'affiche.
- 5 Ouvrez un autre mapping où le type de document destination du mapping copié est présent (soit comme noeud racine, soit comme structure, soit comme collection).
- 6 Dans le plan de travail, placez-vous à l'endroit où vous voulez ajouter ou fusionner votre mapping (un noeud racine, une structure, une collection).
- 7 Cliquez droit et sélectionnez **Coller le mapping** dans le menu contextuel qui s'affiche.
- 8 En fonction de vos besoins :
 - cliquez **Oui** pour fusionner le mapping : l'élément sélectionné est modifié par le mapping contenu dans le presse papier (Il y a fusion des deux mappings en un seul).
 - Cliquez **Non** pour ajouter le mapping : le mapping du presse papier est ajouté au mapping existant sous la forme d'une nouvelle structure ou d'une nouvelle collection.

Pour prévisualiser les données source et destination

Dans la fenêtre d'édition des mappings, vous pouvez prévisualiser les données des applications source et destination. Note : la prévisualisation des données destination n'est possible qu'avec certains connecteurs.

- 1 Editez un mapping.
- 2 Positionnez votre pointeur dans la fenêtre des types de documents source ou destination.
- 3 Cliquez droit.
- 4 Choisissez **Voir les données** dans le menu contextuel.

Attendez qu'une fenêtre de prévisualisation des données s'affiche.


 **Note :**

En l'absence de données, les valeurs des données prépubliées sont les suivantes :

- (null) : l'élément complexe est absent de la base de données
- (Chaîne vide) : l'élément complexe n'est pas renseigné avec une valeur

Editer la prévisualisation des données


Vous pouvez éditer le type de document source de votre mapping dans une fenêtre d'édition afin de prévisualiser les données de votre choix.

- 1 Editez un mapping.
- 2 Positionnez votre pointeur dans la fenêtre des types de documents source.
- 3 Choisissez **Editer un type de document pour prévisualiser des données**.
- 4 Attendez qu'une fenêtre d'édition du type de document source du mapping s'affiche.
- 5 Ajoutez ou supprimez des éléments sur le plan de travail.
- 6 Cliquez sur .
- 7 Visualisez vos données source.
- 8 Cliquez sur **Fermer** pour revenir dans la fenêtre d'édition de votre mapping

Important : n'utilisez pas cette fonction pour éditer le type de document source.

Toutes les modifications apportées au type de document source sont perdues après la fermeture de la fenêtre de prévisualisation.

Pour chercher un élément dans la fenêtre d'édition d'un mapping

- 1 Sélectionnez un élément dans la zone des types de document source ou destination ou dans le plan de travail.
- 2 Effectuez une des actions suivantes :
 - Cliquez droit et choisissez **Rechercher** (Ctrl + F) dans le menu contextuel.
 - Cliquez sur .
- 3 Saisissez le nom de l'élément que vous désirez chercher dans le champ **Rechercher** et sélectionnez les options de votre choix :
 - Respect de la casse
 - Recherche vers le haut ou le bas de la fenêtre.

4 Cliquez sur **Rechercher**.

Pour rechercher l'élément suivant ou précédent :


- 1 Effectuez une des actions suivantes :
 - Cliquez droit et choisissez **Rechercher suivant (F3)** dans le menu contextuel.
 - Cliquez droit et choisissez **Rechercher Précédent (Maj + F3)** dans le menu contextuel.

Recherche - règles de fonctionnement

La recherche dans l'arborescence d'un type de document obéit aux règles suivantes :

- La recherche se limite aux éléments affichés dans les fenêtres des types de document publiés. Pour que la recherche s'applique aux sous-noeuds d'un noeud donné, vous devez au préalable le déplier.
- La recherche dans le plan de travail parcourt les types de document destination ainsi que les scripts de mapping.

Pour rechercher et remplacer un élément dans les scripts d'un mapping

- 1 Sélectionnez un élément dans le plan de travail.
- 2 Effectuez une des actions suivantes :
 - Cliquez droit et choisissez **Remplacer** (Ctrl + H) dans le menu contextuel.
 - Cliquez sur .
- 3 Saisissez le nom de l'élément que vous désirez chercher dans le champ **Rechercher** et sélectionnez les options de votre choix :
- 4 Saisissez le nom de remplacement de cet élément dans le champ **Remplacer par**.
- 5 Sélectionnez les options de votre choix :
 - Respect de la casse
 - Recherche vers le haut ou le bas de la fenêtre.
- 6 Cliquez sur **Rechercher**, **Remplacer** ou **Remplacer tout**.

Types de mapping

Cette section détaille les différents types de mapping de l'éditeur de scénarios.


Le mapping champ à champ direct

Le mapping champ à champ direct consiste à mapper un champ source à un champ destination. Au moment du traitement des données, la valeur prise par le champ source renseigne le champ destination du document produit par la boîte de mapping. Cette opération s'effectue sans l'intervention du moteur Basic.

Exemple :

Le champ **Name** d'un type de document source est associé au champ **Name** d'un type de document destination.

Deux méthodes sont disponibles pour le mapping champ à champ direct :

- 1 Méthode Glisser-déplacer
 - Sélectionnez un champ dans la fenêtre **Source** ou **Destination**.
 - Glissez-déplacez-le jusqu'à un champ de la fenêtre opposée.
- 2 Méthode Icône
 - Sélectionnez les deux champs que vous voulez associer dans la zone source et la zone destination.
 - Cliquez sur .
- 3 Méthode Glisser-déplacer en deux temps
 - Sélectionnez un champ destination.
 - Glissez-déplacez-le sur le plan de travail.
 - Sélectionnez un champ source.
 - Glissez-déplacez-le dans le plan de travail sur la même ligne que votre champ destination.
- 4 Méthode Glisser-déplacer et script de mapping
 - Sélectionnez un champ destination.
 - Glissez-déplacez-le sur le plan de travail.
 - Ecrivez directement le nom du champ source dans le champ **Script de mapping**.

Chaque fois que vous faites un mapping champ à champ direct, le nom de votre élément source apparaît automatiquement dans le champ **Script de mapping**. Si vous saisissez manuellement le nom de l'élément source, son nom doit impérativement être mis entre crochets.

Figure 4.10. Élément source dans le script du mapping

```
Script de mapping:  
[Software.VersionName]
```

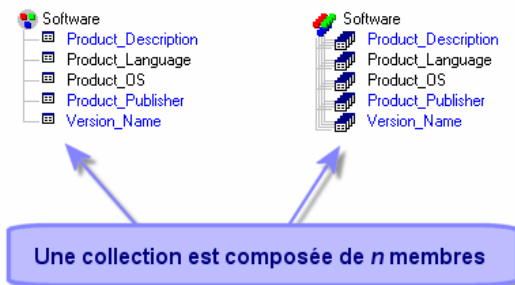
Le mapping collection à collection

Une collection est composée d'éléments (champs, structures, collections) dont la répétition est indéterminée.

Chaque répétition des éléments d'une collection constitue un membre de cette collection.

Exemple : dans le type de document **Machine** publié par le connecteur Desktop Discovery, les logiciels installés sur un ordinateur sont représentés par une collection. Chaque membre de cette collection contient la description d'un logiciel (nom, éditeur, version...).

Figure 4.11. Collection



Quand vous mappez une collection source à une collection destination, Connect-It calcule au moment du traitement des données le nombre de membres présents dans la collection source et crée autant de membres dans la collection destination.

Exemple :

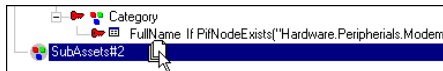
Dans le scénario Desktop Discovery vers AssetCenter, des éléments de la collection **Software** (logiciel) du type de document **Machine** sont associés aux éléments de la collection **Softinstall** (logiciels installés) du type de document **amAsset**.

Deux méthodes sont disponibles pour le mapping collection à collection :

- Méthode glisser déplacer
- Méthode clavier

Méthode glisser déplacer

- 1 Glissez-déplacez une collection destination sur votre plan de travail
- 2 Sélectionnez une collection source que vous glissez-déplacez dans le plan de travail sur la ligne de la collection destination en maintenant votre doigt appuyé sur le bouton gauche de votre souris et en maintenant enfoncée la touche **Ctrl** du clavier.
- 3 Relâchez votre doigt une fois qu'un document triple (symbole de la répétition des membres de la collection) apparaît sous votre pointeur.



Le champ **Source pour le mapping de la collection** de votre script de mapping est automatiquement renseigné avec le chemin de ce collection.

Note :

Une boîte d'avertissement apparaît à chaque fois qu'un mapping d'un élément d'une collection est effectué, pour rappeler qu'il faut dans la majorité des cas, renseigner le champ **Source pour le mapping de la collection**. L'option **Afficher un avertissement chaque fois qu'un mapping collection à collection est nécessaire** (section **Confirmations**) du menu **Edition/ Options** permet de désactiver l'apparition de la boîte d'avertissement.

Méthode Clavier

- 1 Glissez-déplacez une collection destination sur votre plan de travail.

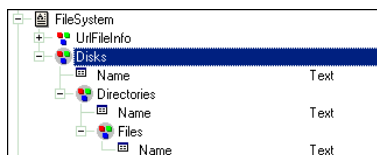
- 2 Ecrivez directement le chemin de votre collection source dans le champ **Source pour le mapping de la collection** de votre script de mapping. Comme vous ne faites pas appel à la valeur de cette collection, n'entourez pas son nom par des crochets.

Mapping de sous-collections

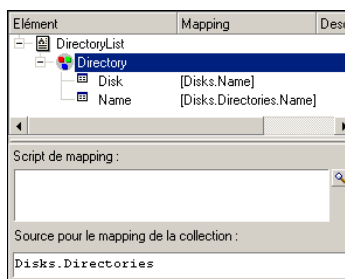
Il arrive qu'un type de document produit contienne des collections qui elles-même contiennent d'autres collections.

Si vous souhaitez mapper les éléments de la sous-collection du type document produit vers une collection de premier niveau du type de document destination, vous pouvez spécifier comme source pour le mapping de la collection le chemin de la sous-collection du type de document produit.

Par exemple, le type de document produit **FileSystem**, contient la collection **Disks**, qui elle-même contient la collection **Directories** qui contient la collection **Files**.



Nous souhaitons créer un mapping pour le type de document consommé suivant, afin de récupérer la liste de tous les répertoires :



Le mapping utilisé pour la collection **Directory** est :

`Disks.Directories`

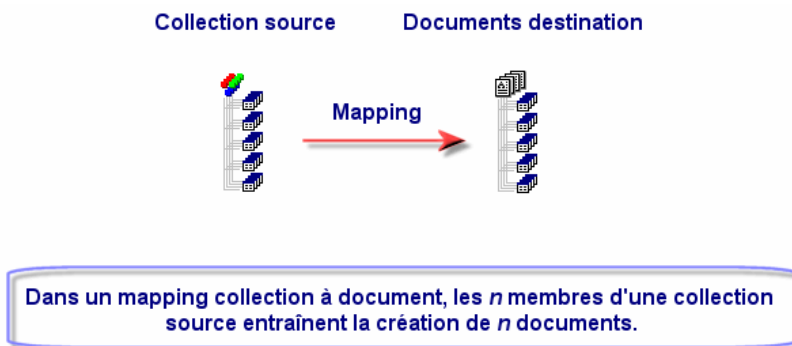
Toutes les collections contenues dans l'élément parent (une collection) créent autant de collections de premier niveau (sans document parent) dans la destination.

Le mapping collection à document

Connect-It vous donne également la possibilité d'associer une collection source au noeud racine (☐) d'un type de document destination. Au moment du traitement des données, Connect-It crée autant de documents destination qu'il existe de membres dans la collection source.

Un mapping collection à document s'effectue comme un mapping collection à collection. Dans ce cas, le noeud racine du type de document remplace la collection destination.

Figure 4.12. Mapping collection à document



Exemple :

Dans le scénario `scac\sc4ac41\scac.scn`, la collection **Software** (qui décrit les logiciels installés sur un ordinateur), est associée au type de document **pcsoftware**. Au moment du traitement des données, les n membres de la collection software donnent naissance à n documents de type **pcsoftware** qui, à leur tour, transmettent n événements entrants dans ServiceCenter.

Syntaxe

Le script de mapping entre une collection et un type de document doit respecter la syntaxe suivante :

```
[Collection.Element (valeur)]
```

La valeur indiquée entre parenthèses est celle de l'élément de la collection.

Par exemple :

```
[Machine.Name (0)]
```

Le mapping champ à collection


Dans un mapping champ à collection, on associe un ou plusieurs champs source n'appartenant pas à une collection, à un champ destination appartenant à une collection. La structure qui contient ce champ est considérée comme une collection composée d'un seul membre.

Exemple :

Le champ **CartesInstallées** regroupe toutes les cartes installées sur un ordinateur : carte mère, carte graphique, carte son. Dans le type de document source, ces informations sont représentées par des champs différenciés (champs **CarteMère**, **CarteGraphique**, **CarteSon**)

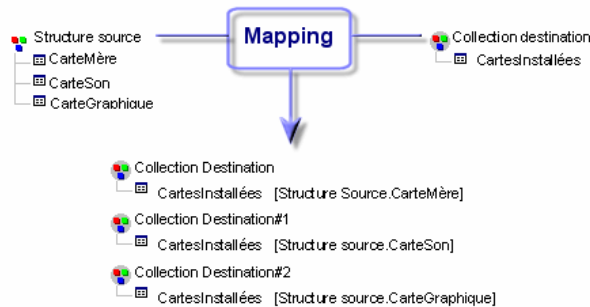
Après avoir glissé-déplacé votre collection sur le plan de travail, vous la dupliquez autant de fois que nécessaire et vous mappez le champ **CartesInstallées** de ces duplications avec les champs source.

Pour dupliquer une collection présente dans le plan de travail :

- 1 Sélectionnez cette collection.
- 2 Cliquez sur .

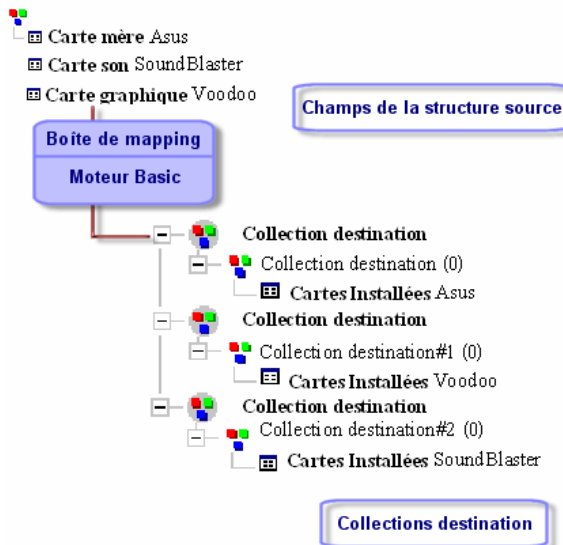
Le premier duplicata de la collection est indiquée par le suffixe #1, le second par le suffixe #2, etc.

Figure 4.13. Mapping champ à collection



Dans ce mapping champ à collection, les champs d'une structure source sont mappés aux membres d'une collection destination dupliquée.

Au moment du traitement des données, la boîte de mapping produit autant de collections à un membre qu'il existe de duplicatas de cette collection destination dans votre mapping. Chaque membre porte la valeur d'un des champs source.



Mapping des champs de type Blob

Les champs de type **Blob** (binary large object) sont des champs correspondant à des données binaires : fichier son, fichier vidéo, fichier image.

Un champ Blob ne peut être mappé qu'à un autre champ de type Blob.

Deux cas sont possibles :

- 1 Vous mappez le champ Blob destination au champ Blob source.
Dans ce cas, les fichiers binaires sont transmis de l'application source vers l'application destination via les connecteurs du scénario.
- 2 Vous mappez le champ Blob destination à un champ indiquant le nom du fichier binaire se trouvant dans un fichier partagé par Connect-It et l'application destination.
Dans ce cas, vous devez utiliser l'option **Charger le Blob à partir du fichier** disponible sous la zone de saisie des script de mapping.

Créer un document ou un membre de collection même si la collection source ne contient aucun membre

Si vous sélectionnez cette option, une collection ne contenant aucun membre produit par le connecteur source permet de créer :

- un document consommé par le connecteur destination si vous effectuez un mapping collection à document.
Consultez dans cette section, la sous-section [Le mapping collection à document](#) [page 102].
- un membre de collection dans le document consommé par le connecteur destination si vous effectuez un mapping collection à collection.
Consultez dans cette section, la sous-section [Le mapping collection à collection](#) [page 99].

Forcer la création d'un membre de collection ou celle d'un document permet de signaler cette absence de valeur dans l'application destination.

Charger le Blob à partir du fichier

Cette option vous permet d'indiquer que :

- Le fichier Blob se trouve dans un dossier partagé par Connect-It et l'application destination.
Exemple : **[nom du dossier partagé sur réseau]/blob/pictures**.
- l'application destination charge le fichier Blob à partir de ce dossier partagé.
Pour que l'application destination charge le fichier à partir du dossier partagé :

- 1 Dans le mapping, associez le nom du fichier **Blob** de la source à un fichier de type Blob de l'application destination.

Le nom du fichier de l'application source peut être le champ nom lié au fichier Blob dans l'application source (icon.name) ou directement le chemin complet du fichier dans le dossier partagé : **[nom du dossier partagé sur réseau]/blob/pictures/monimage.png**.

- 2 Sélectionnez l'option **Charger le Blob à partir du fichier**.

Pendant le lancement du scénario, l'application destination récupère le fichier **Blob** dans le dossier partagé.

Convertir une chaîne de caractères hexadécimale en Blob

Cette option vous permet de convertir une chaîne de caractère hexadécimale en Blob.

Lorsque cette option est activée, vous devez spécifier quelle page de code sera utilisée.

Exporter un Blob dans un fichier

Il peut être utile d'exporter les données contenues dans un champ Blob afin de vérifier leur contenu.

Pour exporter le contenu d'un champ Blob :

- 1 Prévisualisez les données produites.
- 2 Cliquez-droit sur le champ Blob et dans le menu contextuel, sélectionnez **Copier ce blob dans un fichier**.
- 3 Indiquez le nom de votre fichier à sauvegarder ainsi que sa nature.

Options de mapping

En fonction des connecteurs utilisés, les onglets de la boîte de mapping sont disponibles ou non.

Les onglets communs à l'ensemble des connecteurs sont les suivants :

- 1 Général
- 2 Mapping
- 3 Blob

Cet onglet est disponible pour tous les connecteurs gérant les fichiers blob. Pour plus d'informations sur la réconciliation avancée, consultez dans ce

manuel le chapitre [Définir les scripts de mapping](#) [page 111], section [Scripts additionnels](#) [page 148].

4 Scripts additionnels

Cet onglet est disponible pour l'ensemble des connecteurs. Pour plus d'informations sur la réconciliation avancée, consultez dans ce manuel le chapitre [Définir les scripts de mapping](#) [page 111], section [Scripts additionnels](#) [page 148].

Les onglets spécifiques sont les suivants :

- Réconciliation

Cet onglet est disponible pour tous les connecteurs de type base de données. Pour plus d'informations sur la réconciliation avancée, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**, section **Réconciliation**.

- Réconciliation avancée

Cet onglet est spécifique au connecteur AssetManagement. Pour plus d'informations sur la réconciliation avancée, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**, section **Réconciliation**.

- Script de réconciliation

Cet onglet est spécifique au connecteur AssetManagement. Pour plus d'informations sur la réconciliation avancée, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directive des connecteurs**, section **Réconciliation**.

Clés de réconciliation

Vous accédez aux outils de réconciliation dans le détail d'un mapping, onglet **Réconciliation**.

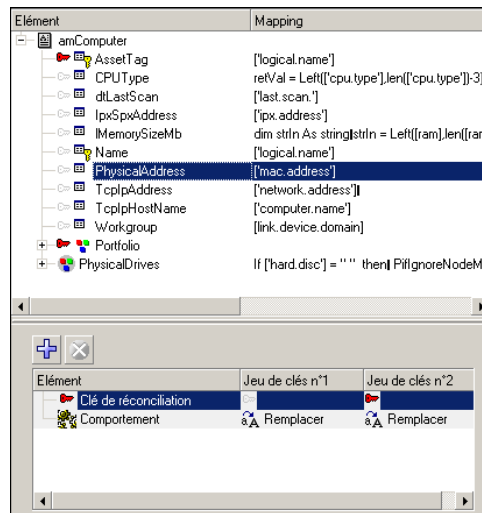
Effectuer une réconciliation, c'est effectuer le rapprochement d'anciennes et de nouvelles données.

La réconciliation consiste à définir les champs qui permettent d'identifier de manière unique les enregistrements des tables qu'un connecteur crée ou met à jour.

L'identification des champs servant à la réconciliation des données est effectuée par un marquage caractérisé par une clé, appelée clé de réconciliation.

Pour chaque élément complexe d'un mapping, il est possible d'avoir plusieurs clés de réconciliation. Chaque clé appartient à un jeu de clés.

Par exemple, pour une réconciliation donnée, l'élément **AssetTag** appartient au jeu de clé n 1 et l'élément **PhysicalAddress** appartient au jeu de clé n 2.



Pour chaque réconciliation et jeu de clé on choisit le comportement suivant :

- Mettre à jour ou insérer
- Mettre à jour seulement
- Insérer seulement
- Supprimer

Consultez également le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**.

Visualisation des clés de réconciliation

Un filtre est disponible afin de distinguer les jeux de clés.

Pour filtrer sur un jeu de clé n 1 ou un jeu de clé n 2, sélectionnez le numéro de jeu de clé affiché dans la barre des icônes de la boîte de mapping.

Principe du poids des jeux de clés

Chaque jeu de clés se voit attribuer un poids, 100 par défaut, qui permet de fixer un ordre de préséance sur une réconciliation donnée.

Le fonctionnement d'un jeu de clés varie en fonction du comportement qu'on lui attribue et de son poids.

Fonctionnement des jeux de clés lors d'une mise à jour ou insertion

Dans le cas où toutes les reconciliations sont de type **Mettre à jour ou insérer**, on distingue trois comportements pour le premier jeu de clés :

- 1 Si le premier jeu de clés ne réconcilie aucun enregistrement, alors le jeu de clés suivant est utilisé.
- 2 Si le premier jeu de clés réconcilie un enregistrement :
 - et si le poids du jeu de clés est supérieur ou égal à 100, alors cet enregistrement est mis à jour
 - sinon, l'enregistrement ainsi que son poids est stocké dans la liste des candidats potentiels à la réconciliation et le jeu suivant est examiné.
- 3 Si le premier jeu de clés réconcilie plusieurs enregistrements, alors les enregistrements ainsi que leurs poids sont stockés dans la liste des candidats potentiels à la réconciliation et le jeu de clés suivant est examiné.

Comportement du jeu de clés suivant si aucun des jeux de clés précédemment examiné n'a permis d'identifier un et un seul enregistrement :

- 1 Si le jeu de clés suivant ne réconcilie aucun enregistrement, alors le jeu de clés suivant est utilisé.
- 2 Si le jeu de clés identifie un ou plusieurs enregistrements, alors, pour chaque nouvel enregistrement :
 - On vérifie tout d'abord s'il a été préalablement réconcilié par un des jeux de clés précédents : on considère qu'un enregistrement de la liste des candidats est le même que le nouvel enregistrement à traiter si toutes les valeurs des champs sont identiques (sauf pour le cas du connecteur Asset Management, pour lequel on vérifie si les champs ont le même identifiant principal)
 - Si l'enregistrement est déjà dans la liste des candidats, on ajoute le poids du jeu de clés à la valeur précédente.
 - Si l'enregistrement n'est pas dans la liste des candidats, on l'y ajoute avec le poids du jeu de clés.
 - Si pour l'ensemble des candidats, il y a un et un seul enregistrement ayant un poids supérieur ou égal à 100, alors cet enregistrement est mis à jour.
 - Si plusieurs enregistrements ont un poids supérieur ou égal à 100, un message d'erreur indique que les jeux de clés ne permettent pas d'identifier un seul enregistrement.
 - Si tous les enregistrements ont un poids inférieur à 100, alors le jeu de clés suivant est utilisé.

Une fois l'ensemble des jeux de clés examiné, si aucun enregistrement n'a pu être sélectionné par le processus et qu'il n'y a qu'un seul candidat dans la liste

(et donc que son poids est inférieur à 100) alors cet enregistrement sera mis à jour (bien que son poids soit inférieur à 100).

Exemple :

Trois jeux de clés sont utilisés, de poids respectifs 40, 70 et 50.

Le premier jeu de clés réconcilie les enregistrements A, B et C. Leur poids est donc le suivant :

A = 40

B = 40

C = 40

Le deuxième jeu de clés réconcilie les enregistrements C, D, E et F. Le poids des enregistrements devient :

A = 40

B = 40

C = 110

D = 70

E = 70

L'enregistrement C étant le seul à posséder un poids supérieur ou égal à 100, il est mis à jour et le jeu de clés n 3 n'est pas utilisé.

Exemple :

Trois jeux de clés sont utilisés, de poids respectifs 40, 70 et 50.

Le premier jeu de clés réconcilie les enregistrements A, B et C. Leur poids est donc le suivant :

A = 40

B = 40

C = 40

Le deuxième jeu de clés réconcilie les enregistrements B, C et D. Le poids des enregistrements devient :

A = 40

B = 110

C = 110

D = 70

Les enregistrements B et C possédant un même poids supérieur ou égal à 100, il n'est pas possible de les identifier de manière unique et un message d'erreur est généré.

Définir les scripts de mapping

Quand le mapping champ à champ direct est impossible, un script de mapping est nécessaire (champ **Script de mapping**). Ce script indique comment sont manipulés des éléments source ou des données pour qu'ils soient associés à un élément destination.

Dans les mappings d'un scénario d'intégration, des scripts vous permettent :

- d'associer une valeur fixe à un élément destination
- d'associer une valeur calculée à un champ du type de document destination
- de subordonner le traitement des champs d'une structure ou d'une collection à la vérification d'une condition

Exemple :

Un script Basic permet la concaténation de deux éléments source. La valeur de retour de cette concaténation est associée à un élément destination au moment du traitement des données.

Edition des fichiers associés

Les scripts de mapping nécessitent parfois l'utilisation de fichiers associés.

Ces fichiers associés contiennent :

- des tables de chaînes de caractères
- des tables de correspondance
- des fonctions et des variables globales

Ces fichiers sont enregistrés indépendamment du fichier **.scn** dans des fichiers dont l'extension de nom correspond à leur contenu.

Extension des noms de fichier	Description
.str (pour string)	Tables de chaînes de caractères
.mpt (pour maptable)	Tables de correspondance
.bas (pour Basic)	Fonctions et variables globales
.scp (pour Script Constant)	Constantes de script
.usr (pour User)	Formats utilisateur

 Note :

Un scénario (un fichier **.scn**) ne disposant pas de ses fichiers **.str**, **.mpt** et **.bas** associés ne fonctionne pas. Veillez que, chaque fois que vous déplacez un scénario, ses fichiers attachés soient également déplacés. Prenez également soin de conserver la place de ces fichiers vis-à-vis de votre fichier **.scn**. Le mauvais emplacement des fichiers associés empêcherait au scénario de récupérer leur contenu au moment du traitement des données.

Editer un fichier associé

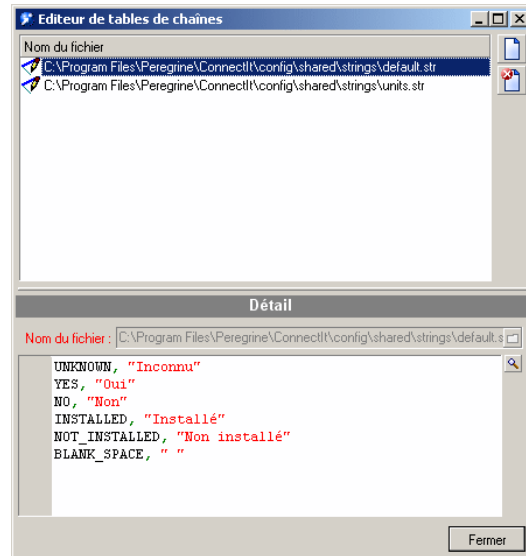
L'édition de ces éléments se fait par l'intermédiaire d'éditeurs propres à Connect-It.

Pour accéder à ces éditeurs, utilisez le menu **Scénario**.

Chaque fois que vous accédez à un éditeur par le menu **Scénario**, une fenêtre modale identique s'affiche. Elle se compose de deux volets :



- Un volet contenant les fichiers (**.str**, **.scp**, **.mpt**, **.usr** ou **.bas**) associés au scénario courant.
- Un volet d'édition des fichiers (tables de chaînes de caractères, tables de correspondance, fonctions et variables globales).

Figure 4.14. L'éditeur des tables de correspondance



Ces trois éditeurs disposent d'un éditeur de texte également commun au script de mapping.

Pour créer un nouveau fichier associé

- 1 Cliquez sur  dans la barre d'outils
- 2 Indiquez le nom de votre fichier dans le champ **Nom du fichier**
En cliquant sur , vous avez la possibilité de parcourir votre disque dur pour indiquer directement le dossier où vous voulez créer ce fichier.
- 3 Cliquez sur **Créer**

 **Note :**


Si le fichier existe déjà, il sera ouvert en lieu et place.

Pour ouvrir un fichier associé existant

Pour ouvrir un fichier figurant dans le volet des fichiers associés au scénario courant, cliquez sur ce fichier.

Pour supprimer un fichier associé

Pour supprimer un fichier associé au scénario courant :

- 1 Sélectionnez ce fichier dans la fenêtre des fichiers associés.
- 2 Cliquez sur  dans la barre d'outils.


Validation des scripts

La cohérence des scripts est par défaut contrôlée en permanence par Connect-It. La validation teste à la fois la syntaxe du Basic et la présence dans le document source des éléments référencés dans le script du mapping (seuls les éléments visibles dans la structure du document source sont considérés comme présents pour la validation).

 **Note :**

L'option **Ne pas autoriser la validation d'un script qui comporte des erreurs de compilation** (section **Confirmations**) permet d'activer ou de désactiver le comportement précédemment décrit.

Editer le texte d'un fichier associé

Vous accédez à l'éditeur de texte en cliquant sur l'icône  présent dans chaque éditeur et à côté du champ **Script du mapping** de la fenêtre d'édition du mapping.

Cet éditeur de texte vous permet de rédiger plus confortablement le contenu de vos scripts Basic et de vos fichiers **.str**, **.mpt** et **.bas**. Il dispose des fonctions

traditionnelles d'un éditeur de texte : copier/coller, annuler l'action courante, etc. Vous accédez à ces fonctions par le menu **Edition** ou la barre d'outils.

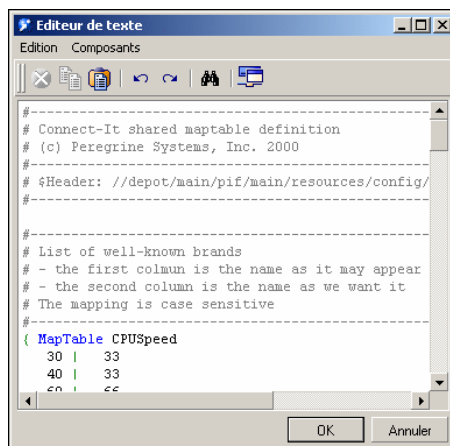








Tableau 4.1. Editeur de texte - barre d'outils

icône	Fonction
	Coupe le texte sélectionné
	Copie le texte du presse-papiers
	Colle le texte du presse-papiers
	Annuler l'action courante
	Refaire l'action annulée
	Affiche la fenêtre de configuration de l'éditeur de texte

Configuration de l'éditeur de texte

Pour configurer l'éditeur de texte :

- Cliquez sur 
 - ou
- Sélectionnez **Options** dans le menu **Composants**

Configurer l'éditeur de texte vous permet de modifier le modèle utilisé pour la rédaction de vos fichiers.

 **Avertissement :**

Afin d'éditer un des modèles proposés par l'éditeur de texte, vérifiez que le fichier **codeedit.cfg** présent dans le sous-dossier **bin32** du dossier d'installation de Connect-It n'est pas en lecture seule.

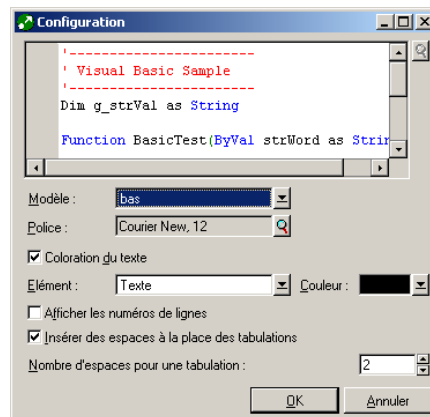
Pour chaque éditeur, un modèle est imposé. Exemple : si vous rédigez une table de correspondance, le modèle **mpt** (maptables) est imposé par l'éditeur de texte.

Nom du modèle	Rédaction
bas	des scripts de mapping des fonctions globales
str	des tables de chaînes de caractères
mpt	des tables de correspondance
sql	des requêtes SQL
scn	des scénarios de Connect-It
Default	de tous les fichiers autres que ceux énumérés

Pour un modèle donné, vous pouvez :

- modifier sa police de caractère (type, corps, style)
- choisir la coloration de ses éléments
- afficher ou non ses numéros de lignes
- insérer de un à huit espaces à la place des tabulations

Figure 4.15. Configuration de l'éditeur de texte



Modification d'un modèle

Pour modifier la police de caractères utilisée dans un modèle, cliquez sur la loupe présente à côté du champ **Police**. Une boîte de dialogue apparaît vous permettant de choisir une police parmi celles installées sur votre poste.

Vous pouvez également modifier la couleur des éléments qui apparaissent dans le texte. Ces éléments sont :

- le texte
- le fond du texte
- le texte sélectionné
- le fond du texte sélectionné
- les numéros de ligne
- les valeurs numériques
- les délimiteurs
- les commentaires
- les chaînes de caractères
- les mots clés
- les opérateurs

Pour colorer un élément, sélectionnez-le dans le champ **Élément** et choisissez sa couleur dans le champ **Couleur**.

Vous pouvez également choisir de ne pas colorer votre texte en décochant la case **Coloration du texte**.

Pour afficher les numéros de ligne et insérer des espaces à la place des tabulations vous cochez les cases correspondantes.

Tables de chaînes de caractères

Pour accéder à l'éditeur de tables de chaînes de caractères utilisez le menu **Edition**.

Dans une table de chaînes de caractères, chaque chaîne est associée à un identifiant unique. Au moment du traitement des données, les scripts Basic remplacent les identifiants par leur chaîne de caractères respective.

Pour obtenir une chaîne de caractères dans votre mapping, vous devez utiliser la fonction **PifStrVal** suivi de l'identifiant de la chaîne entre guillemets et parenthèses.

L'exemple suivant vous montre une partie de la table des chaînes de caractères **category.str** utilisée dans le scénario Desktop Discovery vers Asset Management.

```
CAT_UNIX, "/Hardware/Unix Workstation"
CAT_SERVER, "/Hardware/Server"
CAT_WORKSTATION, "/Hardware/PC"
CAT_MAC, "/Hardware/Mac"
CAT_TERMINAL, "/Hardware/Terminal"
CAT_PORTABLE, "/Hardware/Portable"
```

Exemple :

Ainsi pour obtenir la valeur de "/Hardware/Unix Workstation"; il suffit d'utiliser la ligne de code suivante dans votre script de mapping :

```
PifStrVal ("CAT_UNIX")
```

Dans cette table, l'identifiant CAT_UNIX correspond à la valeur "Hardware/Unix Workstation". Par la suite, si vous changez le nom de cette chaîne de caractères, votre scénario tient compte de ce changement sans que vous ayez à recompiler les scripts Basic où son identifiant est évoqué. Vous pouvez également disposer de plusieurs fichiers de tables de chaînes de caractères correspondant à une langue donnée : **frcategory.str** pour le français, **grcategory.str** pour l'allemand, etc.

Concaténer une chaîne de caractères

L'opérateur & permet de concaténer des chaînes de caractères.

Si l'une des opérands n'est pas de type chaîne de caractères, une conversion en chaîne de caractères est automatiquement effectuée.

Exemple

```
RetVal = "Current date: " & Date()
```

Ce script affiche une date selon le format suivant :

```
Current Date : 2002/12/26
```

Créer une chaîne de caractères à partir du code d'un caractère

La fonction **Chr()** permet de générer un caractère selon la page de code utilisée par Connect-It.

Cette fonction est utile pour générer notamment des caractères de type :

- guillemets simples : Chr(39)
- guillemets doubles : Chr(34)
- retour chariot : Chr(13)
- saut de ligne : Chr(10)

Exemple

```
Dim lVal As Long
lVal = 5
RetVal = "Value: " & Chr(39) & lVal & Chr(39)
```

Ce script renvoie la valeur :

```
Value: '5'
```

Chaîne de caractères UNIX / Windows

Le retour à la ligne n'est pas géré de la même façon selon que l'on travaille sous UNIX ou Windows.

Sous système Windows le retour à la ligne est géré par les caractères Chr(13) et Chr(10). Sous UNIX, seul le caractère Chr(10) est utilisé.

Exemple

```
RetVal = Replace([WindowsText], Chr(13) & Chr(10), Chr(10))
```

Ce script remplace tous les retour à la ligne Windows par ceux d'UNIX dans une chaîne de caractères récupérée dans l'élément **WindowsText** du document source.

Tables de correspondance

Pour accéder à l'éditeur de tables de correspondance utilisez le menu **Scénario**.

Dans une table de correspondance, la première colonne contient un clé et les colonnes suivantes des valeurs. Chaque clé correspond à une valeur dans une colonne donnée.

Pour obtenir la valeur d'une colonne donnée dans votre mapping, vous utilisez la fonction **PifMapValue()** avec en paramètre la clé, une valeur par défaut si la clé n'est pas définie dans la table de correspondance, la mention du nom de votre table de correspondance et celle d'un numéro de colonne.

Au moment du traitement des données, chaque clé trouvée dans votre script est remplacée par sa valeur dans la colonne indiquée.

Dans l'extrait de la table de correspondance **Brand**, les clés **Apple** et **MacIntosh** retournent la valeur "Apple" si la colonne 1 est indiquée dans le script.

```
{ MapTable Brand
Compaq | Compaq
IBM -Lexmark| IBM - Lexmark
Hewlett Packard| Hewlett Packard
HP-UX| Hewlett Packard
Toshiba | Toshiba
```

```
Apple | Apple
Macintosh | Apple}
```

Exemple :

Ainsi pour obtenir la valeur de "HP-UX"; il suffit d'utiliser la ligne de code suivante dans votre script de mapping : `PifMapValue([Nom du champ dans le mapping], "Brand", 0, "DefaultValue")`

Pour une description complète de cette fonction reportez-vous à la référence de programmation en ligne, fonction **PifMapValue()**

Créer des tables de correspondance pour des langues différentes

Pour obtenir des tables de correspondance renvoyant des chaînes dans des langues différentes :

- 1 Créez des fichiers de chaînes de caractères où chaque ligne associe un identifiant à une chaîne localisée (français, anglais, polonais, etc.) sous la forme [Identifiant], ["chaîne localisée"]. Exemple : un fichier **category.str** contient, pour l'anglais, la ligne `CAT_UNIX, "UNIX Workstation")`, un autre fichier **fcategory.str**, pour le français, contient la ligne `CAT_UNIX, "Station de travail UNIX")`, etc.
- 2 Incluez ce fichier dans votre fichier de tables de correspondance en utilisant la syntaxe suivante : `#include_str "[Nom du fichier]"`. Exemple : `#include_str "category.str"`
- 3 Référez dans la table de correspondance chaque chaîne en l'associant à un identifiant de la forme `[dollar]([Identifiant])`.

```
#include_str "category.str"
{MapTable Category
[$] (IDS_CAT_UNIX) | workstation}
{ MapTable Sc2AcCat
[$] (IDS_CAT_UNIX) | workstation}
```

Fonctions et variables globales

Pour accéder à l'éditeur de tables des fonctions et variables globales utilisez le menu **Scénario**.

Vos scripts de mapping font appel à des fonctions et des variables dont vous pouvez avoir besoin à plusieurs endroits dans votre script. Ces fonctions et variables globales peuvent être sauvegardées au sein d'un même fichier **.bas**. Ces fonctions et variables sont appelées dans le script de mapping. Au moment

du traitement des données, la boîte de mapping utilise ces fonctions et variables en les prenant dans les fichiers **.bas** attachés à votre scénario.

La fonction globale **CPUSpeed()** est contenue dans le fichier **gen.bas**. Cette fonction fait référence à une table de correspondance **CPUSpeed()** et permet d'indiquer la valeur générique de la vitesse d'un microprocesseur.

```

-----
' Returns the generic CPU speed frequency
' Use the generic mactable
' CPUSpeed'
Function CPUSpeed(ByVal strValue As String) As Integer
Dim iTmp As Integer
iTmp = CInt(strValue) / 10
CPUSpeed = CInt(PifMapValue(CStr(iTmp * 10), "CPUSpeed", 1, strValue))
End Function

```

Variables globales

Lorsqu'une variable est déclarée dans un script de mapping, sa portée est locale.

Par exemple, si vous déclarez une variable dans un script associé à un champ, vous ne pourrez utiliser cette variable pour un autre élément du document.

Si le même nom de variable est utilisé dans un script de mapping effectué sur un autre élément, une nouvelle variable locale est créée, et la valeur de la variable du premier script ne peut être récupérée dans le deuxième.

Déclarer une variable globale

Pour que la portée d'une variable soit globale, il faut la déclarer à la racine d'un type de document, dans l'onglet **Scripts additionnels**, afin qu'elle puisse être calculée et utilisée dans différents scripts appliqués à différents éléments complexes d'un même mapping.

 **Note :**

De façon à différencier les variables locales des variables globales, il est conseillé de préfixer ces dernières par **g_**.

Par exemple :

```
Dim g_lCounter As Long
```

La déclaration d'une variable globale doit être effectuée avant la définition des scripts Basic. La variable est prise en compte lors de l'ouverture (**OpenSession()**) ou la fermeture d'une session (**CloseSession()**).

Par exemple :

```
Dim g_lCounter As Long
(...)

Sub OpenSession()
rem add your code here
End Sub

Sub CloseSession()
rem add your code here
End Sub
```

Créer un compteur de nombre de documents

Pour créer un compteur de nombre de documents, il vous faut dans un premier temps déclarer une variable globale, comme décrit dans la section [Variables globales](#) [page 121].

Par défaut, cette variable a pour valeur zéro.

Exemple 4.1. Compteur

```
g_lCounter = g_lCounter + 1
PifLogInfoMsg(g_lCounter)
```

Chaque fois qu'un document est produit par un connecteur source, le compteur est incrémenté et le script retourne la valeur du compteur dans le journal des documents.

Tant que le scénario est exécuté, le compteur n'est pas réinitialisé.

Pour réinitialiser la valeur du compteur à chaque nouvelle ouverture de session, il vous faut l'effectuer dans un script additionnel.

```
Dim g_lCounter As Long
Sub OpenSession()
g_lCounter = 0
End Sub
```

En conservant à la racine du type du document le script d'incrémentation du compteur, les valeurs de la variables globales seront par exemple les suivantes :

```
Session 1
1
2
3
...
Session 2
1
2
3
...
```

Sauvegarder une variable globale dans un fichier

Si un scénario est arrêté alors qu'il tourne en mode service, la valeur courante de la variable globale est perdue.

Pour conserver la valeur courante de la variable globale, il vous faut la sauvegarder dans un fichier et la recharger depuis ce fichier lorsque cela est nécessaire.

Exemple 4.2. Variable globale

Dans cet exemple :

- Un compteur décompte le nombre de documents traités, sans jamais être réinitialisé.
- Ce compteur sera rechargé depuis un fichier si l'application est arrêtée.
- Sur l'élément racine, si la variable globale vaut 0, le script additionnel charge le fichier "C:/tmp/counter.txt" en vérifiant qu'il existe et qu'il contient des données.

Si la variable globale est égale à 0, cela implique que :

- Le scénario est exécuté pour la première fois.
- Le scénario a été interrompu.

```
Dim g_lCounter As Long

Sub OpenSession()
' Counter equals to 0, means that it has not been initialized.
' The application has been stopped and we reload the counter
' value
If g_lCounter = 0 Then

' If the file does not exist, it must be the first run. Check the
' existence of the file to avoid error on opening.
If FileExists("c:/tmp/counter.txt") Then

' Open the file in read mode
Open "c:/tmp/counter.txt" For Input As #1

' Check the file contains data and read the first line of the file.
If Not Eof(1) Then
Line Input #1, g_lCounter
End If
Close #1
End If
End If
End Sub
```

Le script suivant permet de sauvegarder la valeur du compteur dans un fichier, chaque fois que le compteur est incrémenté sur l'élément racine :

```
g_lCounter = g_lCounter + 1
Open "c:/tmp/counter.txt" For Output As #1
Print #1, g_lCounter
Close #1

PifLogInfoMsg(g_lCounter)
```

Ce script peut être appliqué à n'importe quel élément d'un type de document.

Constantes

Vous pouvez déclarer des constantes pour vos scripts de mapping. Ces constantes sont déclarées et enregistrées dans un fichier accessible par le menu **Scénario/ Constantes de script**. Ce fichier porte l'extension **.scp**.

Une constante est appelée par la fonction **PifConstant(nom de la constante)**.

Par exemple, le script suivant

```
RetVal = PifConstant(constante)
```

sera traduit de la manière suivante lors de l'exécution du script :

```
RetVal = "valeur de la constante"
```

Référence de programmation

Afin de vous aider dans la rédaction de vos scripts, une référence de programmation en ligne est disponible dans Connect-It.

Cette référence de programmation est accessible par la touche **F1** quand votre pointeur se trouve à l'intérieur :

- du champ **Script de mapping** de la fenêtre d'édition du mapping
- de la zone de saisie des différents éditeurs

Exécuter des scripts à l'ouverture / fermeture d'une session

Pour exécuter des scripts à l'ouverture d'une session, vous devez déclarer le code à exécuter dans l'onglet **Scripts additionnels** à l'aide de la fonction :

```
Sub OpenSession()  
rem add your code here  
End Sub
```

Pour exécuter des scripts à la fermeture d'une session, vous devez déclarer le code à exécuter dans l'onglet **Scripts additionnels** à l'aide de la fonction :



```
Sub CloseSession()  
rem add your code here  
End Sub
```

Formats utilisateur

Les formats utilisateur sont des formats de type date ou numérique que l'utilisateur peut définir pour les utiliser dans ses scripts de mappings. Ces formats s'utilisent exclusivement avec les fonctions **PifUserFmtVarToStr** et **PifUserFmtStrToVar**. Pour l'utilisation de ces fonctions, reportez-vous à la référence de programmation en ligne disponible avec la touche F1 chaque fois que vous rédigez un script dans Connect-It.


Créer un format utilisateur de type date

Pour créer un format utilisateur de type date :

- 1 Sélectionnez **Formats utilisateur** dans le menu **Scénario**.
 - 2 Cliquez sur **Suivant** dans la page de l'assistant qui s'affiche.
Cette page affiche les formats de type date qui ne peuvent pas être définis par l'utilisateur.
 - 3 Cliquez sur  dans la page de l'assistant qui s'affiche
 - 4 Cliquez dans la colonne **Nom** sous le nom du dernier format de la liste des formats existants
 - 5 Nommez votre format dans la zone éditable qui est apparue
Ce nom ne doit comprendre aucun espace.
 - 6 Cliquez dans la colonne **Format** correspondant au nom que vous venez de saisir
 - 7 Saisissez une formule utilisant les attributs du volet **Symbole de format de type date**
 - 8 Cliquez sur .
- Un exemple du format créé apparaît dans le champ **Résultat du format de type date**.

Créer un format utilisateur de type numérique

Pour créer un format utilisateur de type numérique :

- 1 Sélectionnez **Scénario/Formats utilisateur**.
- 2 Cliquez sur **Suivant** dans la page de l'assistant qui s'affiche.
Cette page affiche les formats de type numérique qui ne peuvent pas être définis par l'utilisateur.
- 3 Cliquez sur .
- 4 Cliquez dans la colonne **Nom** sous le nom du dernier format de la liste des formats existants

- 5 Nommez votre format dans la zone éditable qui est apparue
Ce nom ne doit comprendre aucun espace.
- 6 Cliquez dans la colonne **Format** correspondant au nom que vous venez de saisir
- 7 Saisissez une formule utilisant les attributs du volet **Symbole de format numérique**.
- 8 Cliquez sur ✓.
Un exemple du format créé apparaît dans le champ **Résultat du format numérique**.

Syntaxe à utiliser pour la création des formats

La rédaction des formules de format doit respecter les règles suivantes :

- L'utilisation des symboles utilisés pour les formats de type date ou numérique est identique à celle utilisée par les systèmes d'exploitation Windows.
- Les chaînes de caractères apparaissant dans les formats doivent être entourées de guillemets simples
- Les espaces entre deux valeurs doivent être saisies comme une chaîne de caractères signalés par des guillemets simples

Tableau 4.2. Exemples de formats de type date

Formule du format	Exemple
yyyy'-mm'-dd	2002-02-07
hh':nn':ss	11:55:29
h':nn':ss	11:55:41
hh':nn	14:18
hh" 'h' "nn	15:54:53
h t' 'nn' 'tt	2 29 pm
dd'/'mm'/'yy	07/02/02
dd'.mm'.yy	07.02.02
dd'-mm'-yy	07-02-02
dd'/'mm'/'yyyy	07/02/2002
dddd' 'd' 'mmmm' 'yyyy	jeudi 7 février 2002

Tableau 4.3. Exemples de formats de type numérique

Formule du format	Exemple
n' 'n',dd-'USD'	1 0 2 0 3,41-USD
-'USD'n'.nnn',ddd	-USD10.203,408
-n'.nnn',dd'USD'	-10.203,41USD
-n'.nnn',ddd'USD'	-10.203,408USD

Exemples de script

Cette section vous présente des exemples de scripts de mapping classés en fonction des éléments qu'ils utilisent.

Fonctions Basic

If, Then, Else, Else If, End If

Syntaxe

If <condition> **Then**

<Instructions>

Else If <condition> **Then**

<Instructions>

Else

<Instructions>

End If

 **Note :**

A propos des champ logique (booléen) :

Les champs logiques sont représentés sous la forme d'entier 8-bits. La valeur "vrai", en Basic, est égale à -1.

Certains scripts portant sur des champs logiques peuvent poser problème :

```
if [logicalfield] = true Then
```

Si la valeur "vrai" définie pour votre base de données est 1 et la valeur "faux" est 0, alors, pour ce script, la valeur retournée sera égale à 1, donc toujours fausse au sens Basic.

Exemple

```
Dim strVal As String
(...)
If strVal = "" Then
RetVal = "Empty"
ElseIf strVal = "Default" Then
RetVal = "Default"
Else
RetVal = "Unknown"
End If
```

Ce script retourne la valeur :

- **Empty** si le champ texte d'un document produit ne contient aucune information.
- **Default** si le champ texte d'un document produit contient l'information **default**.
- **Unknown** si le champ texte d'un document produit contient tout autre information.

For Loop

Cette fonction permet de créer une boucle.

Syntaxe

For <variable du compteur> = <début> **to** <fin>

<Instructions>

Next

Exemple

```
For i=0 To 10 Step 2
PifLogInfoMsg(i)
Next
```

Ce script permet de retourner la valeur de **i** dans le journal des documents.

La visualisation dans le journal des documents est la suivante :

```
0
2
4
6
8
10
```

While Loop

Cette instruction permet de créer une boucle.

Syntaxe

While loop

While <conditions>

<instructions>

WEnd

Exemple

```
Dim i As Integer
i = 0
While i < 10
i = i + 2
PifLogInfoMsg(i)
WEnd
```

Ce script retourne la valeur de **i** dans le journal des documents tant que cette valeur est inférieure à 10.

La visualisation dans le journal des documents est la suivante :

```
0
2
4
6
8
10
```

Return

Dans un script, si les conditions définies avant cette fonction ne sont pas respectées, le reste du script est ignoré.

Syntaxe

<conditions>

Return

<conditions>

Exemple

```
If [MacAddress] = "" And [IPAddress] = "" Then
PifIgnoreNodemapping
Return
```

```

End If
If [MacAdress] <> "" Then
RetVal = [MacAdress]
Else
RetVal = [IPAdress]
End If

```

Ce script teste si les champs **MacAdress** et **IPAdress** d'un document produit n'ont pas une valeur vide. Si cette condition est remplie :

- le noeud courant est ignoré
- la fin du script n'est pas exécutée

Select

Cette fonction permet d'exécuter un bloc d'instructions en fonction de la valeur d'une variable.

Syntaxe

Select Case <variable à tester>

Case <variable 1>

Bloc d'instructions

Case <variable 2>

Bloc d'instructions

Case <variable 3>

Bloc d'instructions

...

Case <variable n>

Bloc d'instructions

Case Else

End Select

Exemple

```

Select Case [seStatus]
Case 0
RetVal = "Opened"
Case 1
RetVal = "Closed"
Case Else
RetVal = "Unknown status"
End Select

```

Dans cet exemple :

- Le champ **seStatus** du document source correspond à l'état d'un dossier de support.
- L'état d'un dossier de support est :
 - 0 = dossier de support ouvert
 - 1 = dossier de support fermé

Ce script associe la chaîne de caractères décrivant l'état du dossier de support à la valeur numérique du champ source. Si l'état n'est pas connu, la valeur **Unknown Status** est retournée.

Fonctions Pif

Les fonctions de type **PIF** ont été spécialement développées pour les scripts de mappings de Connect-It.

Toutes ces fonctions spécifiques sont documentées dans la référence de programmation en ligne disponible dans le sous-dossier **doc** du dossier d'installation de Connect-It.

PifIgnoreDocumentMapping

Cette fonction permet d'ignorer le traitement d'un document.

Syntaxe

<conditions>

PifIgnoreDocumentMapping("<message>")

<conditions>

("<message>") vous permet d'afficher un message d'erreur dans le journal des documents pour l'élément ignoré.

La spécification d'une fonction **retVal** implique que la fonction de type **PifIgnore** s'exécute sur un champ choisi comme clé de réconciliation.

Exemple

```
If [MacAddress] = "" Then
PifIgnoreDocumentMapping("Missing MacAdress")
End If
RetVal = [MacAddress]
```

On utilise le champ **MacAddress** comme clé de réconciliation. Si ce champ ne contient aucune valeur, le document est ignoré. Le message **champ MacAdress manquant** est visible dans le journal des documents.

PifRejectDocumentMapping

Cette fonction permet de rejeter un document source et de ne pas l'envoyer vers le connecteur de destination.

Elle s'applique à n'importe quel élément du document :

- noeud racine
- structure
- collection
- champ

Syntaxe

<instructions>

PifRejectDocumentMapping("message")

<instructions>

("message") vous permet d'afficher un message d'erreur dans le journal des documents pour l'élément ignoré.

La spécification d'une fonction **retval** implique que la fonction de type **PifReject** s'exécute sur un champ choisi comme clé de réconciliation.

Exemple

```
If [MacAdress] = "" Then
PifRejectDocumentMapping("Missing MacAdress")
End If
RetVal = [MacAdress]
```

On utilise le champ **MacAddress** comme clé de réconciliation. Si ce champ ne contient aucune valeur, le document est rejeté. Le message ⚠ **champ MacAddress manquant** est visible dans le journal des documents.

PifIgnoreNodeMapping

Cette fonction permet d'ignorer n'importe quel élément d'un type de document.

Cet élément peut être :

- Le noeud racine du document
- Une structure
- Une collection
- Un champ

Le comportement de la fonction **PifIgnoreNodeMapping** est différent selon qu'elle porte sur une collection ou non.

Si cette instruction porte sur une collection, seul le membre courant de la collection est ignoré. Si vous souhaitez ignorer tous les membres de la collection, utilisez l'instruction **PifIgnoreCollectionMapping**.

Syntaxe

```
(...)  
PifIgnoreNodeMapping ("Message")  
(...)
```

("message") vous permet d'afficher un message d'erreur dans le journal des documents pour l'élément ignoré.

Exemple

```
If [MacAddress] = "" Then  
PifIgnoreNodeMapping  
End If  
RetVal = [MacAddress]
```

Ce script permet d'éviter une mise à jour avec une chaîne vide si le champ ou la structure contenant le champ **MACaddress** est vide. Si le champ est renseigné, alors la mise à jour est effectuée.

```
If Left ([Software.Name], 7) = "Windows" Then  
PifIgnoreNodeMapping  
ElseIf Left ([Software.Name], 5) = "SunOS" Then  
PifIgnoreDocumentMapping  
End If
```

Ce script permet d'ignorer le membre d'une collection si le champ **Software.Name** de ce membre a pour valeur **Windows** ou **SunOS**.

PifIgnoreCollectionMapping

Cette fonction permet d'ignorer une collection d'un type de document produit lors d'un mapping de collection à collection.

Pour plus d'informations sur le mapping collection à collection, consultez la section [Le mapping collection à collection](#) [page 99].

Syntaxe

<instructions>

PifIgnoreCollectionMapping

<instructions>

Exemple

```
Dim i As Integer
Dim iCount As Integer
Count = PifGetItemCount("Logs")
For i=0 To iCount - 1
If [Logs(i).LogType] = 1 Then
Return
End If
Next
PifIgnoreCollectionMapping
```

Dans ce script, pour un bilan de traitement, tous les membres de la collection **logs** sont ignorés si il n'y a pas de message d'erreur.

Si le document ne contient aucune erreur, il n'est pas nécessaire de procéder à un tel script. Le champ **ErrorNumber** contient le nombre d'erreurs associées au document.

Le script précédent peut être remplacé par le suivant :

```
If [ErrorNumber] = 0 Then
PifIgnoreCollectionMapping
End If
```

Collections

Dans cette section, vous trouverez différents exemples de scripts portant sur le traitement des collections.

Créer des membres dans une collection à partir d'une liste de valeurs

Cette section vous présente un exemple de script permettant de créer un membre dans une collection donnée à partir d'un liste de valeurs d'un document source.

Dans cet exemple :

- Le champ source **Software** contient une liste de valeurs.
- Les valeurs sont délimitées par un séparateur donné.

Le script :

- Extrait le nom des logiciels un par un.
- Crée un membre dans la collection destination **SoftInstalled**.
- Renseigne l'élément **Name** avec le nom du logiciel extrait.

```
Dim iCount As Integer
Dim iIndex As Integer
Dim strSoft As String
Dim lDummy As Long
Dim strPath As String
```

```

' Décompte du nombre de valeurs dans le champ source "Software"
' les noms des logiciels sont délimités par le séparateur virgule (','), p
ar exemple "Excel, Connect-It,
' AssetCenter"
iCount = CountValues([Software], ",")

' Boucle sur tous les éléments de la liste de façon à les extraire un à un
.
For iIndex = 0 To iCount - 1

strSoft = GetListItem([Software], ",", iIndex+1)

' Suppression des espaces autour du nom du logiciel
strSoft = Trim(strSoft)

' Création du chemin de la collection destination à partir de l'élément ra
cine.
' Par exemple, pour le 3eme logiciel de la source, le chemin "SoftInstalle
d(3).Name" est crée
strPath = "SoftInstalled" (& iIndex & ").Name"

' Affectation de la valeur courante du logiciel de type chaîne de caractèr
es à ce chemin en utilisant
' la fonction PifSetStringVal.
' La fonction PifSetStringVal retournant un code d'erreur si le chemin n'e
st pas valide, il est
' nécessaire d'affecter dans une variable la valeur de retour de la foncti
on. La fonction ne serait
' pas appliquée dans le cas contraire.
lDummy = PifSetStringVal(strPath, strSoft)

Next iIndex

```

Ce script de mapping peut être appliqué sur un élément quelconque du type de document destination.

Pour une meilleure lisibilité du mapping, nous vous conseillons d'effectuer ce mapping sur la collection à laquelle des membres doivent être ajoutés.

Avertissement :

L'élément indiqué par son chemin dans l'appel à la fonction Basic **PifSetStringVal** doit être présent dans le type de document destination. Dans l'exemple présent, l'élément **Name** de la collection **SoftInstalled** doit être ajouté par l'utilisateur dans le type de document consommé.

Concaténer des membres d'une collection dans un champ

Dans cet exemple :

- Le document source contient une collection de valeurs.

- Les éléments de cette collection sont mappés à un champ du type de document destination.

La source contient la collection des logiciels installés sur une machine. Les différents noms de logiciels doivent être écrits dans un champ contenant la liste des logiciels séparés par une virgule (',').

```
Dim iCollectionCount As Integer
iCollectionCount = PifGetItemCount("SoftInstalled")

Dim strList As String
Dim iItem As Integer

Pour chaque élément de la collection, récupérer le nom du logiciel (élément
"Name" de la collection "SoftInstalled") et le concatener avec la liste
courante.
For iItem = 0 to iCollectionCount - 1

' Ajouter le séparateur de nom si la liste n'est pas vide
If strList = "" Then
strList = strList & ", "

' Ajouter le nom du logiciel à la liste courante.
' Remarquez qu'il est possible d'utiliser directement une variable pour in
diquer le numéro
' d'un membre dans une collection. Par exemple, si la variable de iItem va
ut 3, le chemin
' [SoftInstalled(3).Name] sera automatiquement créé à partir de la valeur
de iItem.
    strList = strList & ", " [SoftInstalled(iItem).Name]
Next iItem

' Affecter la variable strList à l'élément destination
RetVal = strList
```

Mapper plusieurs champs dans une collection

Dans cet exemple :

- Le document source contient plusieurs champs distincts.
Ici, les champs **Address1** et **Adress2** comportent les 2 adresses possibles d'un client.
- La valeur de ces champs doit être associée à un membre de la collection destination.
Ici, la collection **Adress**.

Par exemple :

Il faut donc :

- Créer deux membres dans la collection destination et les associer aux champs "Adress1" et "Adress2".

- Utiliser la fonctionnalité de duplication de collection :
 - 1 Ajouter la collection **Adress** dans le type de document destination.
 - 2 Dupliquer cette collection.
La collection **Adress#1** apparaît dans le type de document destination.
 - 3 Les scripts de mappings [Adress1] et [Adress2] sont à appliquer respectivement sur les champs **Adress.Adress** et **Adress#1.Adress**

Ignorer certains membres d'une collection dans un mapping collection a collection

Pour ignorer certains membres d'une collection, il vous faut utiliser les instructions **PifIgnoreCollectionMapping** et **PifIgnoreNodeMapping**.

Pour plus de renseignements sur ces instructions, consultez la section [PifIgnoreCollectionMapping](#) [page 134].

Script portant sur un connecteur non inclus dans un mapping

L'exemple qui suit décrit l'intégration dans un scénario (portant sur la réplication de données entre une base de données et une base de données ServiceCenter) d'une base de données AssetCenter. Le script importe un employé. Durant l'import, le script vérifie si l'employé existe dans la base AssetCenter et adapte le mapping en conséquence.

- 1 Ajoutez un connecteur Asset Management à votre scénario. Ce connecteur n'a pas besoin d'être lié à une boîte de mapping ou un autre connecteur, seul son intitulé est important (champ **Nom du connecteur** dans l'assistant de configuration du connecteur) car il sera utilisé dans le script. Ici, le connecteur est appelé Asset Management.
- 2 Créez un nouveau type de document produit par le connecteur Asset Management. Sélectionnez la table des personnes (**amEmplDept**) et appelez le type de document produit (champ **Type de document**) **amEmplDeptForMapping**. Ce nom sera utilisé dans le script.

 **Note :**

Si vous définissez des clauses WHERE ou ORDER BY, elles ne sont pas prises en compte dans le script d'exemple.

- 3 Dans la boîte de mapping, renseignez le champ script comme suit :

```
dim hQuery as long
dim iRc as long

hQuery = pifNewQueryFromFmtName("Asset Management", "amEmplDeptForMapping", "Name like 'A%'")
```

```

Dim strValue as string

while (iRc = 0)
iRc = pifQueryNext(hQuery)
if iRc = 0 then
strValue = pifQueryGetStringVal(hQuery, "Name")
piflogInfoMsg strValue
end if
wend

iRc = pifQueryClose(hQuery)

```

Syntaxe de la fonction pifNewQueryFromFmtName

Cette fonction crée une requête sur un type de document préalablement défini dans la liste des documents produits par une ressource.

Les paramètres de la fonction sont les suivants :

- **strCntrName** : Ce paramètre contient le nom de la ressource (celle sur laquelle la requête est effectuée).
- **strFmtName** : Ce paramètre contient le nom du type de document (préalablement défini comme type de document produit).
- **strLayer** : Ce paramètre contient les directives de production (par exemple, une clause WHERE).

La fonction retourne un descripteur (ici, le paramètre **hQuery**). Ce descripteur doit être passé comme paramètre de la fonction **PifQueryNext** afin de parcourir la liste des enregistrements retournés.

Les données du document courant peuvent être ensuite récupérées en utilisant une des fonctions suivantes (selon le type de champ examiné) :

- pifQueryGetStringVal
- pifQueryGetDateVal
- pifQueryGetDoubleVal
- pifQueryGetLongVal
- pifQueryGetIntVal

Chacune de ces fonctions comporte deux paramètres :

- Le descripteur (hQuery) de la requête à utiliser (entier long 32 bits)
- Chemin de l'élément pour lequel récupérer une valeur. Ce chemin ne doit pas contenir le nom de l'élément racine du type de document (**amEmplDept** dans cet exemple).

Dans cet exemple, la fonction retourne le nom de la personne :

```
strValue = pifQueryGetStringVal(hQuery, "Name")
```

Directives de production de la fonction pifNewQueryFromFmtName

La fonction **pifNewQueryFromFmtName** est paramétrée avec des paramètres simples. Vous pouvez néanmoins définir des requêtes plus complexes au format XML.

Les directives de production peuvent être sous forme XML, en respectant la syntaxe suivante :

```
strLayer =           "<Directives>"
strLayer = strLayer +   "<Where>Name = 'Talteck'</Where>"
strLayer = strLayer +   "<OrderBy>BarCode</OrderBy>"
strLayer = strLayer +   "<Where Path='ItemsUsed'>AssetTag like 'A%'</Where>"
strLayer = strLayer +   "</Directives>"

hQuery = pifNewQueryFromFmtName("Asset Management", "amEmplDeptForMapping"
, strLayer)
```

Syntaxe XML

Les caractères &, < et > ne sont pas autorisés. Vous devez les remplacer respectivement par &, < et >. La fonction Basic **GetXmlElementValue** prend en charge le remplacement de ces caractères.

Par exemple :

```
strLayer = strLayer + "<Where Path='ItemsUsed'>" + GetXmlElementValue("AssetTag like 'A%'" ) + "</Where>"
```

Requête sur des champs comportant un point ou une virgule

Dans l'exemple commenté suivant, une requête porte sur les éléments **mac.address** et **logical.name** d'un scénario Peregrine Network Discovery - ServiceCenter. Le script vérifie l'adresse MAC fournie par le connecteur IND avant de lui attribuer une clé de réconciliation. Si l'adresse MAC est validée, les informations du champ **logical.name** sont récupérées en lieu et place de celles du champ **mac.address**.

```
dim hQuery as long
dim iRc as long
dim strQuery as String

strQuery = "mac.address = " & chr(34) & [MACAddress] & chr(34)
"adresse MAC dans le document PDI

hQuery = pifNewQueryFromFmtName("ServiceCenter", "pcl", strQuery)
"pcl est le document produit pour la table des ordinateurs de ServiceCenter

Dim strValue as String
```

```

strValue = [MACAddress]
"strValue par défaut

iRc = pifQueryNext(hQuery)
if iRc = 0 then
    "
    "requête aboutie car iRc=0

strValue = pifQueryGetStringVal(hQuery, "'logical.name'")
"Les guillemets simples définissent le paramètre logical.name comme un cha
mp et non comme un chemin

pifLogWarningMsg("Matched Asset using query: " & strQuery)
"écriture au journal des documents

pifLogWarningMsg("Updating Asset " & strValue)
"strValue n'est pas inscrite au journal des documents
else
pifLogWarningMsg("Could not locate existing asset using MAC address " & [M
acAddress])
end if

iRc = pifQueryClose(hQuery)

If strValue = "" then
"Ce code s'exécute lorsque pifQueryNext retourne comme valeur 0.

pifLogWarningMsg("pifQueryGetStringVal returned no data. Logical.name will
be " & [MACAddress])
RetVal = [MACAddress]
Else
RetVal = strValue
End If

```

Aide à la rédaction des scripts de mapping

Cette section présente quelques notions élémentaires qui vous aideront dans la rédaction de vos scripts de mapping.

Ordre de traitement des scripts de mapping

Lorsque pour un type de document donné, plusieurs scripts de mapping coexistent, les scripts sont traités dans l'ordre suivant :

- 1 Script associé à un champ
- 2 Script associé à une structure
- 3 Script associé à une collection

Cet ordre de traitement permet une gestion des erreurs plus rapide.

Associer une valeur fixe à un élément destination

Pour associer une valeur fixe (une date, une chaîne de caractères, un nombre...) à un champ destination :

- 1 Glissez-déplacez le champ destination dans le plan de travail
- 2 Saisissez la valeur fixe dans le champ **Script de mapping**.

Exemple :

Dans le scénario Desktop Discovery vers Asset Management, chaque ordinateur inventorié donne lieu à la création d'un nouveau bien dans la table **amAsset**. Cette table exige par défaut que chaque bien ait un nom de catégorie. Dans votre définition de mapping, vous associez au champ **FullName.Category** du type de document **amAsset** la valeur fixe **"/Matériel/Ordinateur de bureau/"**.

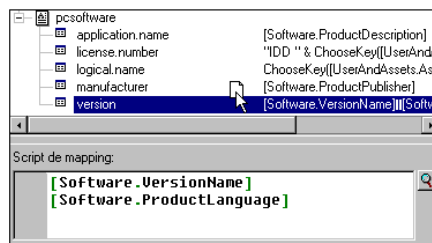
Glisser-déplacer plusieurs champs

Dans vos scripts Basic, vous pouvez utiliser plusieurs champs source pour, par exemple, les concaténer à l'aide d'une fonction Basic.

Pour glisser-déplacer plusieurs champs :


- 1 Mappez un premier champ source à un champ destination
- 2 Glissez-déplacez les autres champs en maintenant appuyée une des touches **Maj.** de votre clavier. Les champs apparaissent les uns sous les autres dans le volet **Script de mapping**. Vous n'avez plus qu'à rédiger le script utilisant ces champs.

Figure 4.16. Glisser-déplacer plusieurs champs



Retrouver vos éléments source et destination

Pour diverses raisons, vous pouvez vouloir retrouver la place d'origine d'un élément destination posé sur le plan de travail dans le type de document destination. Pour cela, vous devez :

- 1 Sélectionnez cet élément dans le plan de travail.
- 2 Cliquez sur .

Après cette action, l'élément destination d'origine devient la sélection courante dans le volet des types de document destination. Cela s'avère très utile quand le type de document destination contient un nombre important d'éléments.


De même, les éléments source mappés (leur nom s'affiche en bleu) peuvent être retrouvés dans le plan de travail.

Pour cela, double-cliquez sur un élément source mappé dans la fenêtre du type de document source. Après ce double clic, les éléments destination qui font appel à cet élément source pour la définition du mapping apparaissent en vert.

Dupliquer un élément destination

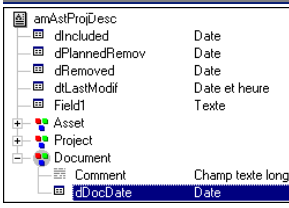
Dans certains cas, vous avez besoin de dupliquer un champ destination, pour l'associer à différents éléments source. C'est notamment le cas pour une collection. Exemple : vous voulez associer les champs source X et Y au champ A d'une collection. Pour cela, il vous suffit de dupliquer la collection dans laquelle le champ A est contenu, de mapper le champ X au champ A de la collection originale, et de mapper le champ Y au champ A de la collection dupliquée.

Pour dupliquer un élément :

- 1 Sélectionner un élément déjà présent dans le plan de travail.
- 2 Cliquez sur .

Les éléments dupliqués sont numérotés : l'élément d'origine porte le numéro 0 (qui n'apparaît pas), la première duplication le 1, la deuxième le 2, etc. Cette numérotation est imposée par Connect-It sans possibilité de modification de votre part.

Copier le chemin d'un élément

Élément dans le document	Chemin de l'élément dans le script de mapping
	<div data-bbox="711 309 903 366" style="border: 1px solid gray; padding: 2px;"> Script de mapping : [Document.dDocDate] </div>

Dans un script de mapping, vous devez indiquer le chemin complet des éléments que vous utilisez. Exemple : Dans le schéma suivant, le chemin complet du champ **dDocDate** est **[Document.dDocDate]**.

Pour obtenir le chemin de l'élément d'un type de document :

- 1 Sélectionnez cet élément
- 2 Cliquez droit et choisissez **Copier le chemin** dans le menu contextuel qui s'affiche (**Ctrl +C**)
- 3 Placez votre pointeur dans le champ **Script de mapping**
- 4 Cliquez droit et choisissez **Coller** dans le menu contextuel qui s'affiche (**Ctrl+V**)

Vérifier la syntaxe d'un script

Dans la fenêtre d'un script de mapping, en cliquant sur l'outil loupe vous accédez à un éditeur de texte. Cet éditeur permet de saisir vos scripts de mapping, ainsi que de vérifier la syntaxe de ces scripts.

Pour vérifier la syntaxe d'un script de mapping :

- 1 dans le menu **Composants**, choisissez **Options**
- 2 dans la fenêtre de configuration qui apparaît, choisissez le modèle de script en fonction du connecteur utilisé (champ **Modèle**) :
 - **aql** pour écrire une requête AQL
 - **bas** pour un script Visual Basic
 - **sc** pour un script ServiceCenter
 - etc.
- 3 cliquez **OK** une fois le script saisi.

Validation d'un script Basic

Tout script renseigné dans l'onglet **Mapping, Scripts additionnels** ou **Scripts de réconciliation** est soumis à une vérification syntaxique. Si le script n'est pas valide, un message d'erreur apparaît, vous permettant de copier le script mais n'autorisant pas sa validation.

Autocomplétion dans un script Basic

Vous accédez à une boîte de dialogue permettant l'autocomplétion d'une fonction par la combinaison de touches CTRL+espace.

Utiliser le menu contextuel du script de mapping

En cliquant droit dans le script de mapping, un menu contextuel s'affiche.

Ce menu contextuel vous propose les fonctions suivantes (entre parenthèses les raccourcis clavier) :

- Annuler frappe
- Répéter frappe
- Couper (**Ctrl+X**)
- Copier (**Ctrl+C**)
- Coller (**Ctrl+V**)
- Sélectionner tout (**Ctrl+A**)
- Filtrer les types de document inutilisés
- Montrer source
- Montrer destination

Menus contextuels de la fenêtre d'édition des mappings

Dans la fenêtre d'édition des mappings, les commandes de quatre menus contextuels vous aident à rédiger vos scripts de mappings.

Pointeur placé sur un élément d'un type de document publié par le connecteur source

Commande	Fonction
Copier cette DTD XML	Copie la DTD du type de document produit par le connecteur source.
Copier le chemin	Copie le chemin de l'élément sélectionné dans le presse-papiers.

Commande	Fonction
Montrer les noeuds associés à la sélection	Fait apparaître en vert les noeuds du mappings faisant intervenir l'élément sélectionné (mapping direct ou scripté).
Voir les données	Affiche une fenêtre permettant de voir les données du type de document source.
Editer un type de document à prévisualiser	Affiche une fenêtre vous permettant de créer un type de document produit par le connecteur source et dont vous pouvez voir les données.
Filtrer les types de document inutilisés	Filtre les types de documents non utilisés dans le mapping courant.
Montrer source	Affiche ou masque le volet du type de document source.
Montrer destination	Affiche ou masque le volet du type de document destination.

Pointeur placé sur un des éléments d'un type de document publié par le connecteur destination

Commande	Fonction
Copier cette DTD XML	Copie la DTD du type de document consommé par le connecteur destination.
Copier le chemin	Copie le chemin de l'élément sélectionné dans le presse-papiers.
Ajouter cet élément	Place l'élément sur le plan de travail.
Voir les données	Affiche une fenêtre permettant de voir les données du type de document destination.
Filtrer les types de document inutilisés	Filtre les types de documents non utilisés dans le mapping courant.
Montrer source	Affiche ou masque le volet du type de document source.
Montrer destination	Affiche ou masque le volet du type de document destination.

Pointeur placé sur le plan de travail

Commande	Fonction
Copier cette DTD XML	Copie la DTD du type de document consommé par le connecteur destination
Copier le chemin	Copie dans le presse-papiers le chemin de l'élément sélectionné

Commande	Fonction
Editer de mapping	Permet d'éditer le script du mapping à l'aide de l'éditeur de texte
Décrire le mapping	Affiche une fenêtre vous permettant de décrire le noeud de mapping sélectionné.
Clé de réconciliation	Indique que l'élément sélectionné est utilisé comme clé de réconciliation dans le cas d'un connecteur destination de type base de données
Enlever cet élément	Enlève l'élément sélectionné du plan de travail
Copier le mapping	Permet de copier le mapping en totalité ou en partie dans le presse-papiers.
Coller le mapping	Permet de coller un mapping ou une partie de mapping du presse-papiers dans le mapping courant.
Filtrer les types de document inutilisés	Filtre les types de documents non utilisés dans le mapping courant.
Montrer source	Affiche ou masque le volet du type de document source
Montrer destination	Affiche ou masque le volet du type de document destination

Pointeur placé la zone éditable Script du mapping

Commande	Fonction
Annuler Frappe	Annule la dernière frappe
Répéter Frappe	Répète la dernière frappe
Couper	Coupe le texte sélectionné
Copier	Copie le texte sélectionné dans le presse-papiers
Coller	Colle le contenu du presse-papiers dans la zone éditable
Sélectionner tout	Sélectionne l'ensemble du texte de la zone éditable
Filtrer les types de document inutilisés	Filtre les types de documents non utilisés dans le mapping courant.
Montrer source	Affiche ou masque le volet du type de document source

Commande	Fonction
Montrer destination	Affiche ou masque le volet du type de document destination

Définir une variable globale

Vous pouvez définir des variables globales pour vos scripts de mapping.

Une variable globale est une variable qui a été définie à la racine d'un type de document et qui peut être appelée par un script associé à n'importe quel élément complexe d'un type de document (collection, structure, champ).

La déclaration d'une variable globale doit être effectuée avant la définition des scripts Basic. La variable est prise en compte lors de l'ouverture ou la fermeture d'une session.

Pour plus d'informations sur les fonctions à utiliser, consultez la section [Fonctions Basic](#) [page 128].

La définition d'une variable globale se fait dans l'onglet **Scripts additionnels**.

Pour plus d'informations sur l'onglet **Scripts additionnels**, consultez la section [Scripts additionnels](#) [page 148].

Elle peut également être déclarée dans un fichier Basic associé.

Scripts additionnels

Les scripts additionnels sont définis dans l'onglet **Scripts additionnels** pour un type de document donné.

Cet onglet est actif uniquement pour l'élément racine d'un type de document.

Il permet de :

- Définir des variables globales
- Exécuter du code Basic à l'ouverture de chaque session
- Exécuter du code Basic à la fermeture de chaque session

 **Note :**

Un exemple de script additionnel est visible pour tout type de document créé.

Définir les moniteurs de surveillance

Les fonctionnalités de surveillance de la bonne exécution de vos scénarios sont prises en charge par un système de moniteurs. Ces moniteurs activent et gèrent les remontées d'informations, les historiques de traitement, venant de l'application et de ses connecteurs.

Moniteurs - Principe de fonctionnement

Les moniteurs sont des outils de surveillance, activables ou non, permettant de paramétrer l'affichage et la sauvegarde de l'ensemble des informations relatives au traitement d'un scénario.

L'activation des outils de surveillance s'effectue lors de la création d'un scénario.

Surveiller un scénario c'est :

- Garder une trace graphique du journal des documents
- Garder les informations attachées aux documents ayant transités entre le connecteur source et le connecteur destination :
 - les documents en eux-mêmes ou les documents comportant une erreur de traitement (avertissement, rejet partiel ou total)
 - les journaux des documents
 - le journal de Connect-It
 - les documents parents
- Garder les statistiques de traitement des documents

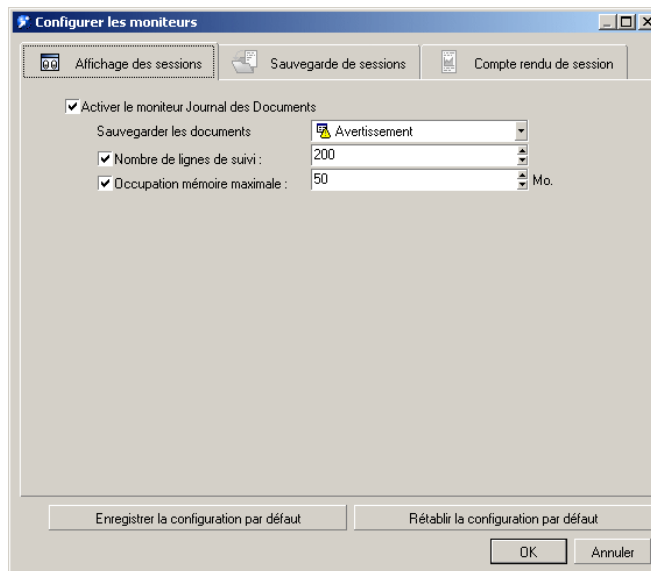
Avertissement :

Lors de la création d'un nouveau scénario, la configuration par défaut est utilisée. Nous vous conseillons de vérifier la configuration des moniteurs avant de lancer les premiers tests et la mise en production des scénarios.

Chaque scénario possède sa propre configuration des moniteurs sauvegardée dans le fichier scénario `.scn`. De plus, Connect-It possède une configuration par défaut sauvegardée dans le fichier `conit.ini` ; cette configuration par défaut est utilisée au démarrage de Connect-It et à la création de chaque nouveau scénario.

Configuration des moniteurs

Les moniteurs sont accessibles via le menu **Moniteurs / Configurer les moniteurs**.
Les paramètres de surveillance de vos scénarios sont définis dans chaque onglet.



L'activation de la surveillance s'effectue au moyen des onglets suivants :

- **Affichage des sessions** : affichage ou non et paramétrage des informations visibles dans l'onglet **Journal des documents**.
- **Sauvegarde de sessions** : enregistrement ou non des informations relatives aux sessions (journaux, documents, statistiques) dans des fichiers ou dans la base de données Connect-It.
- **Compte rendu de session** : traitement ou non des résumés de session au format E-mail, événement Windows ou événement AssetCenter.

Chaque onglet comprend un ou plusieurs moniteurs, indépendants et activables ou non.

L'activation de chaque moniteur dépend des options générales validées pour chaque session pour l'ensemble des moniteurs.

 Note :

Les performances de l'application lors de l'activation des moniteurs sont fonction du nombre de documents produits et consommés sauvegardés dans les moniteurs.

Moniteur Affichage des sessions

Ce moniteur sert à l'affichage des informations visibles dans l'onglet **Journal des documents**. L'activation de ce moniteur conditionne les performances de traitement des connecteurs et est dissociée de l'option **Sauvegarde des documents / Conserver les journaux attachés aux documents** de l'onglet **Sauvegarde de sessions**.

Pour activer le moniteur, sélectionnez l'option **Activer le moniteur Journal des documents** dans l'onglet **Affichage des sessions**.

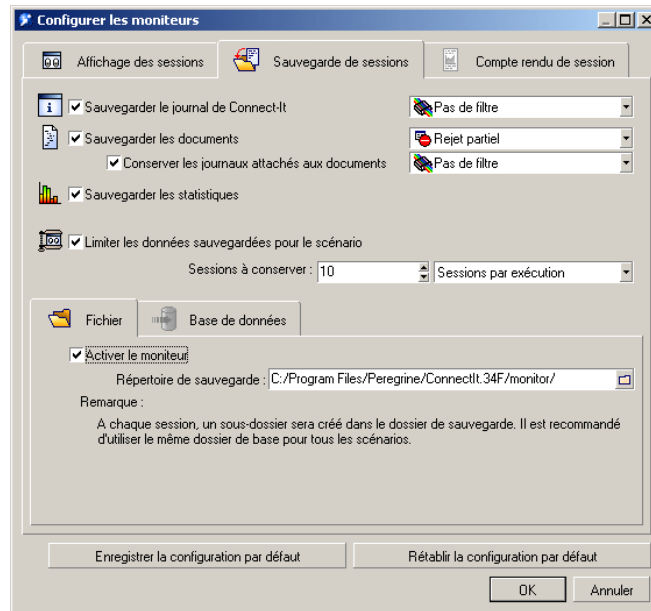
Ce moniteur est paramétrable. Vous pouvez spécifier :

- Quelle est la condition d'affichage des documents
- Le nombre de lignes de suivi affichées dans le journal des documents
- La taille mémoire allouée, comprise entre 512 Ko et 20 Mo

Le contenu du moniteur est visible dans l'onglet **Journal des documents** de votre éditeur de scénario.

Options de sessions

Les options validées dans cet onglet permettent de définir quels historiques de traitement seront pris en charge par l'application et enregistrés dans un fichier ou dans la base de données Connect-It.



Dans l'onglet **Sauvegarde de sessions**, sélectionnez les options gérées par chaque moniteur :

- Sauvegarder le journal Connect-It
- Sauvegarder les documents
- Sauvegarder les statistiques

Options de session gérées par les moniteurs

Selon le type de moniteur sélectionné, les options définies dans le traitement des sessions sont disponibles ou non.

	Moniteur Af- affichage des ses- sions	Moniteur Fichier	Moniteur Base de données	Moniteur E-mail
Journal de l'ap- plication	non disponible	non	oui	non

Documents	oui	oui	oui	non
Journal des documents	oui	oui	oui	non
Statistiques	non	oui	oui	oui

Option Sauvegarder les journaux de Connect-It

Cette option permet d'activer le journal de Connect-It.

Pour plus d'informations, consultez le chapitre [Gestion d'un scénario d'intégration](#) [page 195], section [Journal de Connect-It](#) [page 212]

Option Sauvegarder les documents

Cette option permet de configurer :

- Les informations visibles dans l'onglet **Journal des documents** de l'éditeur de scénario.
- Les informations sauvegardées dans le moniteur **Fichier** et/ ou **Base de données**.

Configurer la sauvegarde des documents consiste à :

- Filtrer les documents sauvegardés
Ce filtrage est obtenu au moyen de la liste déroulante disponible pour l'option **Sauvegarder les documents**.
Filtrer la sauvegarde des documents permet de sauvegarder :
 - Les documents en eux-mêmes (filtre **traitement normal**)
Cette option est principalement utilisée lors des phases de test de vos scénarios.
 - Les avertissements associés aux documents (filtre **Avertissements**)
 - Les rejets partiels
 - Les rejets totaux
- Filtrer les journaux associés aux documents que l'on souhaite conserver.
Ce filtrage est obtenu au moyen de la liste déroulante disponible pour l'option **Conserver les journaux attachés aux documents**

Pour plus d'informations sur le journal des documents, consultez la section [Journal des documents](#) [page 214]

Option Sauvegarder les statistiques

Cette option permet d'activer la production de statistiques.

Les statistiques produites sont les suivantes :

- Statistiques des documents : documents produits et documents consommés
- Statistiques temporelles : durée de la session, durée de traitement par connecteur

Ces statistiques permettent de mettre en évidence les traitements des éléments clés d'un scénario (insertion, effacement ou mise à jour de documents).

Cette statistiques sont :

- visibles dans l'éditeur de scénario lorsque le pointeur est sur un des éléments du mapping.

Nom : Asset Management

Description : ACDemo43fr

Statistiques :

- Durée totale: 15.032s
- Durée des selections: 09.392s (Nb:1178, Min:00.014s, Max:04.721s)
- Durée des mises à jour: 00.905s (Nb:20, Min:00.015s, Max:00.094s)
- Durée des effacements: 02.265s (Nb:5, Min:00.312s, Max:00.937s)
- Document(s) consommé(s) avec succès: 5
- Document(s) consommé(s) avec avertissements: 4
- Script(s) Basic évalué(s): 27
- Test(s) de connexion: 1
- Requête(s) de suppression émise(s): 5
- Enregistrement(s) lu(s): 772
- Enregistrement(s) lu(s) dans le cache: 406
- Champ(s) mis à jour par script de réconciliation: 27

- visibles dans la fenêtre de gestion des sessions sauvegardées (menu **Moniteurs/ Gestion des sessions sauvegardées**) lorsque le moniteur **Fichier** a été activé.

Nom	Nombre	Durée	Minimum	Maximum	Moyenne
Moniteur de Connect-It					
Durée totale	216	01.282s			
Peregrine Desktop Inventory					
Asset Management					
Durée totale	73	32.390s			
Durée des selections	1159	10.824s 00.014s	04.420s	00.009s	
Durée des insertions	19	03.049s 00.093s	00.344s	00.160s	
Durée des mises à jour	25	01.562s 00.015s	00.437s	00.062s	
Durée des effacements	19	06.343s 00.188s	00.953s	00.334s	
Document(s) consommé(s) avec succès	5				
Document(s) consommé(s) avec avertissements	4				
Script(s) Basic évalué(s)	27				
Test(s) de connexion	1				
Requête(s) de suppression émise(s)	19				
Enregistrement(s) lu(s)	1159				
Champ(s) mis à jour par script de réconciliation	27				
amComputerDst	27				
Mapping					
Feedback					

- classées par type d'élément (connecteurs, boîte de mapping) et par valeur (durée, succès, échecs).

Option Limiter les données sauvegardées pour le scénario

Cet option permet de fixer des valeurs limites (nombre, durée) pour le fonctionnement des moniteurs :

- Pour chaque exécution d'un scénario, c'est-à-dire de l'ouverture à la fermeture de l'application
 - Pour chaque session, c'est-à-dire le nombre de fois qu'a été lancé un scénario
- Toute nouvelle session remplace la plus ancienne.

Sauvegarde des options générales

La configuration des outils de surveillance est enregistrée pour chaque scénario. Vous avez possibilité de définir une configuration par défaut qui sera enregistrée dans le fichier **conit.ini**. Cette configuration sera rechargée à chaque lancement de l'application.

Pour sauvegarder votre configuration, cliquez sur **Enregistrer la configuration par défaut**.

La configuration par défaut est appliquée à tout nouveau scénario créé. Elle est appliquée également à tous les scénarios livrés avec Connect-It.

 Note :

La configuration par défaut ne sera pas appliquée sur un scénario créé ou mis à jour par l'utilisateur sur une version antérieure de Connect-It. Dans ce cas, la configuration du scénario telle qu'elle a été définie par l'utilisateur sur la version antérieure de Connect-It sera conservée.

Cette configuration peut être appelée à tout moment en cliquant sur **Rétablir la configuration par défaut**. Ce bouton permet d'appliquer la configuration par défaut au scénario édité.

Options de sessions - Moniteur Fichiers

Ce moniteur sauvegarde dans un ensemble de fichiers le contenu des documents et les journaux associés aux documents.

Pour activer le moniteur, sélectionnez l'option **Activer le moniteur** dans l'onglet **Fichier**.

Ce moniteur permet de spécifier :

- ◆ Le dossier de sauvegarde des options spécifiées pour les paramètres généraux.

 Note :

Vous pouvez saisir dans le champ **Répertoire de sauvegarde** des chemins complets ou relatifs pour vos fichiers. Par exemple :

-
-

Ce dossier contient l'ensemble des sessions définies pour l'option **Limiter les données sauvegardées pour le scénario**. Chaque session porte un numéro.

 Note :

Ce dossier est utilisé pour l'import des sessions sauvegardées (menu **Moniteur**).

Il y a autant de dossiers de session qu'il y a d'exécutions de scénarios. Le nombre de dossiers de session pour chacun des scénarios est limité par le champ **Sessions à conserver**. Chaque dossier de session porte un numéro de session et est enregistré dans le dossier portant le nom du scénario.

Le dossier principal contenant l'ensemble des sessions des scénarios peut être librement intitulé. Il est par conséquent possible d'enregistrer les sessions relatives à un scénario donné dans un nouveau dossier. Nous vous recommandons

néanmoins de sauvegarder vos sessions de scénarios dans un même dossier principal.

L'ensemble des sessions est répertorié dans un fichier **seslist.xml** et l'ensemble des scénarios est répertorié dans un fichier **scnlist.xml**.

Chaque dossier de session contient les historiques de traitement sous la forme de plusieurs fichiers :

- Les fichiers **doclog** et **document** au format **xml**
- Les fichiers **doctrace** et **stat** au format texte

 **Avertissement :**

Si pour l'option **Sauvegarder les documents** vous avez choisi **Traitement normal (pas de filtre)**, l'ensemble des documents traités sont sauvegardés dans la base de données; vous risquez de freiner les performances de traitement et de saturer votre support de sauvegarde.

Options de sessions - Moniteur Base de données

Pour activer le moniteur, sélectionnez l'option **Activer le moniteur** dans l'onglet **Base de données**.

Ce moniteur permet de spécifier :

- La base de données Connect-It utilisée pour le stockage des historiques de traitement (champ **Connexion**)

La connexion à la base de données doit avoir été déclarée auparavant dans votre gestionnaire de base de données.

Si la connexion n'existe pas, vous pouvez la créer au moyen de l'outil d'administration de la base de données.

- Le login à la base de données
- Le mot de passe de la base de données
- La désactivation temporaire de l'historisation des lignes de suivi

 **Note :**

Vous pouvez tester la validité de votre connexion à l'aide du bouton **Tester**.

Pour plus d'informations sur l'administration d'une base de données Connect-It, consultez le chapitre [Administration de la base de données](#) [page 267].

 **Avertissement :**

Si pour l'option **Sauvegarder les documents** vous avez choisi **Traitement normal (pas de filtre)**, l'ensemble des documents traités sont sauvegardés dans la base de données; vous risquez de freiner les performances de traitement et de saturer votre base de données.

Nous vous conseillons de n'activer l'enregistrement des documents présentant une erreur.

En raison de la modification de la structure de la base de données, il n'est pas possible de charger une session d'une version antérieure à la version 3.4 de Connect-It.

Désactivation temporaire des groupes de lignes de suivi

L'option **Désactiver temporairement si le nombre de groupes de lignes de suivi à enregistrer dépasse** permet de définir un seuil à partir duquel plus aucun groupe de lignes de suivi ne sera sauvegardé. Cette option est particulièrement utile dans le cas où un trop grand nombre d'erreurs sont constatées et qu'elle résultent manifestement d'une erreur de mapping.

Un groupe de ligne de suivi correspond à l'ensemble des informations relatives au traitement des documents. Ces informations incluent : le document produit par le connecteur source, par la boîte de mapping, le document consommé par le connecteur destination, ainsi que les documents parents à l'origine du document.

Si la valeur définie pour l'option est dépassée, le moniteur est désactivé le temps de la session et une erreur est enregistrée dans le journal de Connect-It.

Compte rendu de session - Moniteur E-mail

Ce moniteur permet d'envoyer un e-mail à la fin de chaque session, contenant les statistiques mises en forme de la session.

Pour activer le moniteur, sélectionnez l'option **Activer le moniteur** dans l'onglet **E-mail**.

Ce moniteur permet de récupérer et de mettre en forme les historiques de traitement.

Vous pouvez spécifier :

- En quelle occasion envoyer un courrier électronique :
 - Traitement normal (aucun filtre)
 - Avertissement

- Rejet partiel
 - Rejet total
 - Quel type de serveur messagerie est utilisé : MAPI, SMTP, VIM
 - Le nom du serveur de courrier, son port
 - Les informations relatives au contenu du courrier électronique : adresse de retour, destinataire, sujet
- Le sujet du courrier peut être automatisé par les variables suivantes :

Tableau 4.4. Moniteur E-mail / variables

%Status%	Statut de la session
%StatusDesc%	Description de l'état de la session
%DocAll%	Nombre total de documents traités
%DocOk%	Nombre de documents traités avec succès
%DocWarning%	Nombre de documents traités avec avertissements
%DocError%	Nombre de documents traités avec erreurs
%DocRejected%	Nombre de documents traités rejetés
%DocIgnored%	Nombre de documents traités ignorés
%DocConsumed%	Nombre de documents consommés
%DocConsumedOk%	Nombre de documents consommés avec succès
%DocProduced%	Nombre de documents produits
%DocProducedOk%	Nombre de documents produits avec succès
%DocConsumedWarning%	Nombre de documents consommés avec avertissements
%DocConsumedError%	Nombre de documents consommés avec erreurs
%DocConsumedRejected%	Nombre de documents consommés rejetés
%DocConsumedIgnored%	Nombre de documents consommés ignorés
%DocProducedWarning%	Nombre de documents produits avec avertissements
%DocProducedError%	Nombre de documents produits avec erreurs
%DocProducedRejected%	Nombre de documents produits rejetés
%DocProducedIgnored%	Nombre de documents produits ignorés
%ScnName%	Nom du scénario
%ScnFullName%	Chemin complet du scénario
%SessionLength%	Durée de la session
%StartTime%	Heure de début de la session
%EndTime%	Heure de fin de la session

Le nom des variables n'est pas sensible à la casse.

- Le format du courrier électronique (champ **Type d'e-mail**) : format **texte**, **HTML** ou **XML**. Le format est défini par le bouton **Modifier**.

Pour le format texte, spécifiez le nombre de caractères par ligne (champ **Largeur maximale du texte**).

Pour le format HTML, sélectionnez l'option **Utiliser une feuille de style personnalisée** si vous souhaitez utiliser une feuille de style différente de celle proposée par défaut.

La feuille de style fournie par défaut est la suivante :

```

BODY {
FONT-FAMILY: helvetica;
BACKGROUND-COLOR: #ffffff
}
H1 {
PADDING-RIGHT: 5px;
PADDING-LEFT: 5px;
FONT-WEIGHT: bold;
FONT-SIZE: 150%;
PADDING-BOTTOM: 5px;
COLOR: #ffffff;
PADDING-TOP: 5px;
BACKGROUND-COLOR: #000066
}
TD.ItemDesc {
FONT-WEIGHT: bold
}
SPAN.ItemDesc {
FONT-WEIGHT: bold
}
P.NotAvailable {
FONT-STYLE: italic;
TEXT-ALIGN: center
}
TR.Header {
FONT-WEIGHT: bold;
COLOR: #ffffff;
BACKGROUND-COLOR: #000066
}
TD.Group {
FONT-WEIGHT: bold;
FONT-SIZE: 125%
}
TR.GraphDoc {
BACKGROUND-COLOR: #e0e0e0
}
TD.GraphDoc {
BACKGROUND-COLOR: #000066
}
TR.GraphTime {
BACKGROUND-COLOR: #e0e0e0
}
TD.GraphTime {

```



```

BACKGROUND-COLOR: #000066
}
TD.DocOK {
BACKGROUND-COLOR: #00e000
}
TD.DocWarning {
BACKGROUND-COLOR: #e0a800
}
TD.DocError {
BACKGROUND-COLOR: #e07000
}
TD.DocRejected {
BACKGROUND-COLOR: #e07000
}
TD.DocIgnored {
BACKGROUND-COLOR: #0000e0
}

```

Pour le format XML, le corps du message est écrit au format XML et utilise les balises suivantes :

```
<Report><Section><Start><End><Status><Docs><Time><TotalTime><Group>
```

- Le contenu du courrier électronique :
 - Compte rendu d'exécution
 - Statistiques des documents du scénario
 - Statistiques temporelles du scénario
 - Liste des statistiques classées par élément
 - Liste des statistiques classées par type de valeur

Le contenu du courrier électronique est présenté sous forme d'options, activables ou non. Ces options peuvent être classées par ordre de préférence (flèche **vers le haut** et flèche **vers le bas**). Le nombre des options sélectionnées est visible dans le champ **Contenu de l'e-mail** de l'onglet **E-mail**.

Compte rendu de session - Moniteur ServiceCenter

Ce moniteur permet de créer un enregistrement dans la table des incidents de ServiceCenter.

Les paramètres du moniteur sont les suivants :

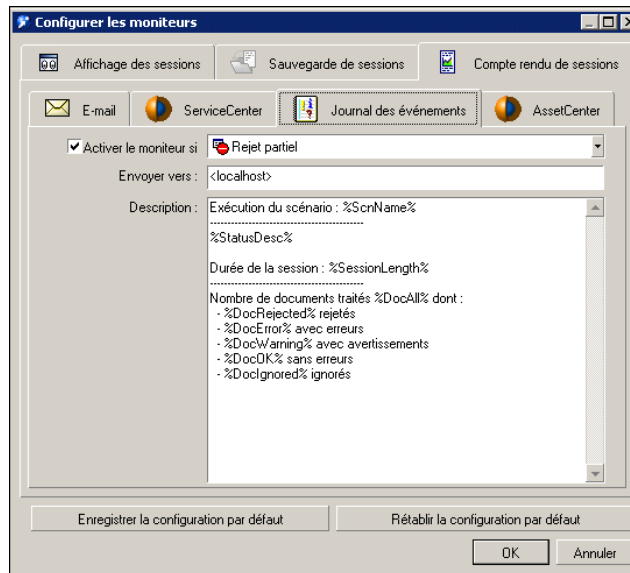
- champ **Connexion** : base de donnée ServiceCenter. Par exemple Test:12670
- champ **Login** : identifiant de connexion
- champ **Mot de passe** : mot de passe utilisateur
- champ **Catégorie** : catégorie de l'incident
- champ **Sévérité** : sévérité de l'incident
- champ **Type de problème** : type de problème donnant lieu à l'incident

- champ **Description** : description de la session visible dans le champ **Description** d'une intervention ServiceCenter.

La syntaxe de la feuille de style est la même que celle utilisée pour le moniteur E-mail ([Moniteur E-mail / variables](#) [page 159]).

Compte rendu de session - Moniteur Journal des événements

Ce moniteur permet de créer un événement Windows visible depuis l'**Observateur des événements**.



Pour activer ce moniteur, sélectionnez dans l'onglet **Compte rendu de session** l'option **Activer le moniteur si** puis définissez le filtre associé à ce moniteur (Traitement normal, Rejet partiel, Avertissement, Rejet total).

Les paramètres du moniteur sont les suivants :

- champ **Envoyer vers** : nom de l'ordinateur (ou du groupe d'ordinateurs) de destination de l'événement
- champ **Description** : description de l'événement visible dans le champ **Description** de l'événement Windows

La feuille de style fournie par défaut est la suivante :

```
Exécution du scénario : %ScnName%
-----
%StatusDesc%
```

```
Durée de la session : %SessionLength%
-----
Nombre de documents traités %DocAll% dont :
- %DocRejected% rejetés
- %DocError% avec erreurs
- %DocWarning% avec avertissements
- %DocOK% sans erreurs
- %DocIgnored% ignorés
```

La syntaxe de la feuille de style est la même que celle utilisée pour le moniteur E-mail ([Moniteur E-mail / variables](#) [page 159]).

Compte rendu de session - Moniteur AssetCenter

Ce moniteur permet de créer un enregistrement dans la table des interventions (amWorkOrder) de AssetCenter.

Nous vous conseillons de créer un modèle d'intervention spécifique dans AssetCenter afin de prendre en compte et de catégoriser les enregistrements insérés par Connect-It.

Pour activer ce moniteur, sélectionnez dans l'onglet **Compte rendu de session** l'option **Activer le moniteur si** puis définissez le filtre associé à ce moniteur (Traitement normal, Rejet partiel, Avertissement, Rejet total).

Les paramètres du moniteur sont les suivants :

- champ **Connexion** : base de données AssetCenter déclarée dans le SGDB
- champ **Login** : identifiant de connexion
- champ **Mot de passe** : mot de passe utilisateur
- champ **Modèle** : nom du modèle existant de nature **Intervention**
- champ **Libellé** : nom du scénario renseignant le champ **Libellé** de la table des **Interventions**
- champ **Groupe** : nom du groupe de la table des **Services et personnes** (amEmplDept)
- champ **Problème** : description de la session visible dans le champ **Problème** d'une intervention AssetCenter.
- champ **Etat** (non visible) : ce champ renvoie la valeur 0 (état notifié) pour le champ **Etat** (seStatus) d'une intervention.

La syntaxe de la feuille de style est la même que celle utilisée pour le moniteur E-mail ([Moniteur E-mail / variables](#) [page 159]).

Vous pouvez tester la validité de la connexion à l'aide du bouton **Tester la connexion**.

Gestion des sessions sauvegardées

L'historique de chaque session est visible dans le gestionnaire de sessions.

Chaque session sauvegardée comprend autant d'onglets qu'il y a eu de moniteurs de déclarés.

Cliquez sur une session pour visualiser son historique dans chaque onglet (liste des statistiques, durées, document, base de données, e-mail).

Chaque session sélectionnée peut être :

- ouverte dans un nouvel éditeur de scénario (bouton **Ouvrir**) : le scénario est visible, ainsi que l'ensemble des journaux rattachés (journal de Connect-It, Journal des documents)
- chargée dans la fenêtre courante de l'éditeur scénario (bouton **Charger**) : le scénario courant est visible, ainsi que l'ensemble des journaux rattachés (journal de Connect-It, Journal des documents)
- effacée (bouton **Effacer**) : les historiques associés à la session sont effacés
- fermée (bouton **Fermer**) : la fenêtre de gestion des sessions est fermée

Options de session

Le paramétrage des options de session effectué lors de la configuration des moniteurs (menu **Moniteurs/ Configurer les moniteurs**, onglet **Sauvegarde des sessions**) impacte les données sauvegardées.

Si vous avez par exemple décidé de ne sauvegarder que les documents dont l'état est **Avertissement**, au chargement de la session (menu **Moniteurs/ Gestion des sessions sauvegardées**) vous ne verrez pas les documents qui ont été normalement traités.

Configurer les sessions sauvegardées

Vous pouvez appliquer un filtre d'affichage pour vos sessions afin de réduire le nombre de sessions affichées. Une session est filtrée selon les critères suivants :

- nom du scénario
- date de modification de la session
- état de la session
- nombre de sessions à afficher

Vous accédez au paramétrage des filtres par le bouton **Configurer**. Dans la fenêtre qui s'affiche, vous pouvez :

- créer un nouveau filtre
- modifier un filtre existant

- supprimer un filtre existant
-

 **Note :**

Les filtres systèmes préexistants ne sont pas éditables.

Critères de filtres de session

Chaque filtre est une option activable ou non.

- **Nom du filtre :** nom du filtre affiché dans la liste visible dans le champ **Liste des sessions disponibles** de la fenêtre **Gestion des sessions sauvegardées**. Si aucun nom n'est spécifié, un nom est automatiquement attribué décrivant les options utilisées.
 - **Afficher les sessions du scénario :** lorsque cette option est validée et un nom de scénario spécifié, seule la session relative au scénario est affichée.
-

 **Note :**

Si l'option est sélectionnée mais aucun nom de scénario spécifié, le filtre portera sur le scénario courant de Connect-It.

- **Afficher les sessions modifiées depuis :**
 - option non sélectionnée : le filtre ne prend pas en compte la dernière date de modification de la session.
 - option sélectionnée : le filtre permet de spécifier une durée. Par exemple, pour une durée de 12 heures, seules les sessions modifiées ou achevées des 12 dernières heures sont affichées.
 - **Afficher les sessions avec l'état :** cette option permet de filtrer selon l'état de la session. Lorsque cette option est sélectionnée, le filtre s'applique selon un ordre hiérarchique. Filtrer sur un état **Avertissement** implique que l'ensemble des sessions portant comme état **Avertissement**, **Rejet partiel** et **Rejet total** sont affichées et que seules les sessions sans erreurs ne sont pas affichées.
 - **Nombre maximal de sessions affichées :** cette option permet de définir le nombre maximal de sessions affichées.
-

 **Note :**

Les sessions les plus récentes peuvent ne pas être affichées si le nombre maximal défini est dépassé.

Charger les sessions sauvegardées

Le bouton **Charger** permet de charger une session et de lui appliquer un filtre. Les informations visibles dans l'onglet **Journal des documents** seront filtrées en fonction du filtre défini :

- Traitement normal (aucun filtre)
- Avertissement
- Rejet partiel
- Rejet total

Les sessions chargées proviennent :

- du dossier de sauvegarde des fichiers de session
- de la base de données Connect-It

Vous pouvez décider de ne visualiser que les n premières ou n dernières lignes de suivi, avec n comme nombre de lignes affichées (option **Ne recharger qu'une partie des groupes de lignes de suivi**).

Filtrer en fonction de l'état de traitement des documents, ainsi que de définir un nombre donné de lignes de suivi visibles permet de réduire le temps de traitement des informations affichées.

 **Note :**

Si le nombre de documents à charger est trop important (500 pour le moniteur fichier, 1000 pour le moniteur base de données), un avertissement est affiché.

Import de sessions sauvegardées

Vous pouvez importer les fichiers de session d'autres scénarios au sein du scénario courant (menu **Moniteurs/ Import des sessions sauvegardées**).

Cet import est particulièrement utile dans le cadre du transfert des informations d'un poste de travail à un autre. Le principe est le suivant :

- 1 le dossier de session du premier poste est archivé, au format **.zip** par exemple, ainsi que l'ensemble des fichiers relatifs au scénario (**.scn**, **.dat**, **.xml**, **.dtd**, **.ini**, etc.)
- 2 ce dossier est copié et décompressé dans un dossier de votre choix sur le poste destination, par exemple le dossier c:\tmp\test ; les fichiers afférents sont copiés en respectant leur localisation d'origine (**.ini** dans les préférences utilisateur, scénario au même niveau hiérarchique que le dossier session, etc.).
- 3 Connect-It est lancé et le scénario voulu chargé

- 4 le moniteur **Fichier** est activé et renseigné avec le chemin du dossier de session décompressé (menu **Moniteurs/ Configurer les moniteurs**, onglet **Sauvegarde de sessions**, sous-onglet **Fichier**)
-

 **Note :**

Si le chemin des sessions pour le moniteur n'est pas convenablement renseigné, l'import des sessions ne pourra être effectué et un message d'erreur affiché.

- 5 l'import de sessions est utilisé (**Moniteurs/ Import des sessions sauvegardées**)
Le lien qui unissait les sessions au poste de travail d'origine est rétabli et les nouvelles sessions sont désormais enregistrées dans le dossier spécifié.
-

Définir un service Connect-It (environnement Windows)

Connect-It vous permet d'associer un service sous Windows à un scénario. Ce service permet à votre serveur Connect-It de lancer le traitement des données en tâche de fond en fonction de la programmation associée à votre scénario.

 **Avertissement :**

Si l'un des connecteurs de votre scénario utilise une connexion ODBC, celle-ci doit absolument utiliser une source de données système (DNS système). Si cette connexion utilise une source de données utilisateur (DNS utilisateur), elle ne sera pas visible par le service auquel le scénario est associé

Un service sous Windows permet de disposer d'une application qui tourne en tâche de fond. Connect-It vous permet de créer; et lancer autant de services que vous disposez de scénarios.

Vous devez disposer des droits administrateur dans votre environnement local Windows pour pouvoir créer, démarrer, arrêter ou supprimer un service.

 **Note :**

Sous Windows 32 bit, si vous avez modifié une variable d'environnement (par exemple, le chemin de recherche), cette modification n'est propagée au service qu'après avoir redémarré l'ordinateur.

IMPORTANT :

Si un connecteur spécifie un répertoire ou un fichier sur un autre ordinateur, il ne doit pas être indiqué par un disque mappé par l'utilisateur mais doit référencer l'ordinateur distant. Par exemple :

`\\XSFStore\Scan`

et non pas :

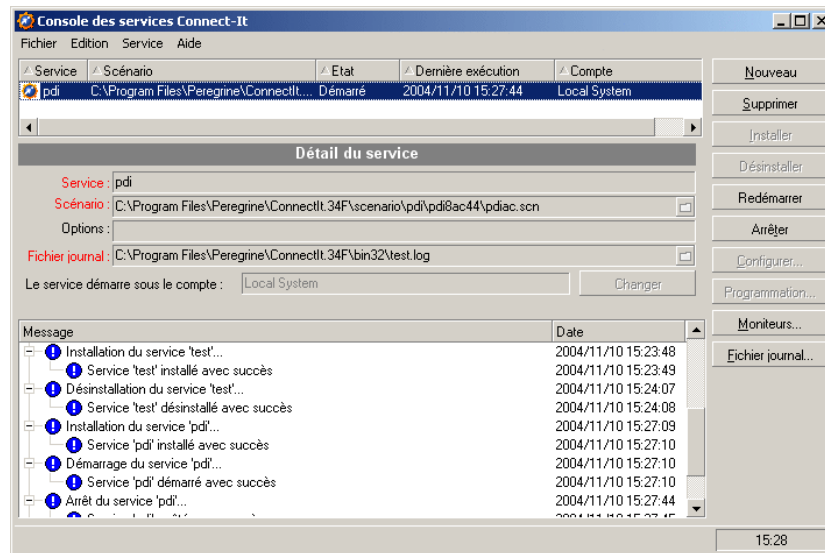
`Z:\Scan`

si le disque z est mappé sur \\XSFStore.

La console des services

La console des services est un composant de l'application Connect-It. C'est une interface graphique vous permettant de gérer vos scénarios et de créer des services que vous leur associez.

Figure 4.17. Console des services



Pour lancer la console, choisissez **Console des services** dans le groupe de programme Peregrine\ Connect-It de votre barre de démarrage. Vous pouvez

également lancer l'exécutable **console.exe** présent dans le dossier **bin32** de votre dossier d'installation de Connect-It.

Menus

La console des services dispose de quatre menus.

Menu Fichier

Commande	Fonction
Quitter	Permet de quitter la console Connect-It

Menu Edition

Commande	Fonction
Couper, copier, coller	Permettent de disposer des fonctions d'édition courantes pour la console.
Effacer les messages	Efface les messages et alertes visibles dans la console
Rafraîchir	Rafraîchit la liste des services

Menu Service

Commande	Fonction
Nouveau	Permet de créer un nouveau service Connect-It
Supprimer	Permet de supprimer un service Connect-It
Installer	Permet d'installer un service Connect-It
Desinstaller	Permet de désinstaller un service Connect-It
Démarrer	Permet de démarrer un service Connect-It
Arrêter	Permet d'arrêter un service Connect-It
Configurer	Permet de configurer les connecteurs d'un scénario en lançant l'assistant Configuration du connecteur
Programmation	Permet de modifier les programmeurs utilisés dans le scénario associé au service
Moniteurs	Permet de lancer l'éditeur de scénarios en affichant les onglets Journal de Connect-It et Journal des documents

Commande	Fonction
Fichier Journal	Permet de voir le fichier journal accompagnant chaque service Connect-It créé

Menu Aide

Commande	Fonction
A propos...	Permet d'afficher la boîte A propos
Aide en ligne	Permet d'afficher l'aide en ligne

Etapes de création et utilisation d'un service Connect-It sous Windows

Créer un service Windows grâce à la console des services n'implique pas pour autant son utilisation.

Les étapes à respecter sont les suivantes :

- 1 Création du service
- 2 Configuration du service
- 3 Installation du service
- 4 Démarrage du service

Créer un service Connect-It sous Windows

Vous pouvez créer un service Connect-It à l'aide des outils suivants :


- la console des services
- en ligne de commande

Pour créer un service Connect-It en ligne de commande

- 1 Ouvrez une invite de commande dans le répertoire BIN32 de votre dossier d'installation de Connect-It
- 2 Exécutez la commande `csvctool` en respectant la syntaxe définie dans le chapitre [Connect-It en ligne de commande](#) [page 197]

Pour créer un service Connect-It à l'aide de la console des services

- 1 Lancez la console des services.

- 2 Cliquez sur **Nouveau**.
 - 3 Nommez votre service en renseignant le champ **Service**.
 - 4 Indiquez le chemin et le nom de votre scénario en cliquant sur .
 - 5 Précisez une option de commande si nécessaire (champ **Options**). Par exemple, vous pouvez préciser l'option **Forcecnx** pour obliger à une reconnexion automatique.
 - 6 Indiquez le fichier de journal de l'application (**.log**).
Ce champ est automatiquement renseigné si vous ne spécifiez pas de fichier journal.
 - 7 Cliquez sur **Créer**.
Le service créé apparaît dans le volet supérieur de la console, son état est **A configurer**.
-

 **Note :**

La création d'un service n'est effective qu'une fois la configuration de chacun des connecteurs du scénario effectuée (bouton **Configurer**).

Propriétés de connexion du service

Dans certains cas, vous devez modifier les propriétés de connexion du service sous Windows pour qu'il puisse fonctionner convenablement et utiliser un autre compte utilisateur.

Les propriétés de connexion par défaut du service sont enregistrées dans le compte **LocalSystem**.

Exemples

- le connecteur source du scénario lié au service lit les fichiers d'un dossier se trouvant sur un lecteur réseau auquel le compte local du service n'a pas accès.
- le connecteur e-mail d'un scénario ne peut fonctionner qu'avec un compte particulier.

Dans ces deux cas, vous devez spécifier un compte particulier dans les propriétés de connexion du service.

Vous pouvez spécifier un compte soit directement via le système d'exploitation, soit en utilisant l'option **Changer** de la console des services de Connect-It (champ **Le service démarre sous le compte**).

Pour modifier les propriétés de connexion d'un service sous Windows XP

- 1 Démarrez Windows XP.

- 2 Choisissez **Démarrer/ Paramètres/ Panneau de configuration/ Outils d'administration/Services**.
- 3 Double-cliquez sur le service dans la liste.
- 4 Sélectionnez l'onglet **Connexion** dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
- 5 Sélectionnez l'option **Ce compte**.
- 6 Saisissez les valeurs vous permettant d'utiliser convenablement le scénario lié à votre service dans les champs **Ce compte** et **Mot de passe**.
- 7 Cliquez sur **Appliquer**.

Pour modifier les propriétés de connexion d'un service avec la console des services

- 1 Cliquez sur **Changer**
- 2 Sélectionnez le nouveau compte à utiliser (option **Ce compte**) et renseignez le champ **Mot de passe**
- 3 Cliquez sur **Valider**

Chemin du scénario

En indiquant le chemin d'un scénario dans le champ **Scénario**, vous devez respecter les règles suivantes :

- 1 Le scénario est enregistré sur le serveur Connect-It

Si le scénario est situé dans un dossier associé à un lecteur réseau, n'indiquez pas la lettre de ce lecteur réseau dans le champ **Scénario**.

Exemple : le scénario **scenario\myscenario.scn** se situe dans un dossier **C:\Program Files\ConnectIt** associé au lecteur réseau **R:**. Dans ce cas, saisissez la valeur **C:\Program Files\ConnectIt\scenario\myscenario.scn** dans le champ **Scénario** et non pas la valeur **R:\scenario\myscenario.scn**. En effet, la plupart du temps, le service utilise le compte système local ou un compte spécifique pour lequel l'association du dossier **C:\Program Files\ConnectIt** au lecteur réseau **R:** n'existe pas.
- 2 Le scénario est installé sur le réseau

Vérifiez que le service peut utiliser le chemin réseau indiqué dans le champ **Scénario**.

Pour que le service puisse utiliser un chemin réseau, associez ce service à un nom d'utilisateur et à un mot de passe pouvant utiliser ce chemin réseau.

Démarrer ou arrêter un service Connect-It

Pour démarrer un service Connect-It :

- Lancez la console Connect-It
- Sélectionnez le service dans le volet principal de Connect-It
- Cliquez sur **Démarrer**



Note :

Pour être démarré, un scénario doit avoir été préalablement configuré.

Pour arrêter un service Connect-It :

- lancez la console Connect-It
- Sélectionnez le service dans le volet principal de Connect-It
- Cliquez sur **Arrêter**

Supprimer un service Connect-It

Pour supprimer un service Connect-It :

- Lancez la console Connect-It
- Sélectionnez le service dans le volet principal de Connect-It
- Cliquez sur **Supprimer**

Définir un service en ligne de commande

Créer un service en ligne de commande

Pour créer un service en ligne de commande :

```
csvctool -create [nom du service]
```

Pour plus d'informations sur les lignes de commande, consultez le chapitre [Connect-It en ligne de commande](#) [page 197], section [Options des commandes utilisées](#) [page 198].

Lancer un service en ligne de commande

Pour lancer un service en ligne de commande :

- 1 Placez-vous dans le dossier **bin32** du dossier d'installation de Connect-It

Exemple : `C:\Peregrine\ConnectIt\bin32\`

- 2 Exécutez la ligne suivante dans une invite de commande :

```
net start <nom du service>
```

Exemple :

Si vous lancez le service **Asset Management-ServiceCenter**, votre ligne de commande est :

```
net start Asset Management-ServiceCenter
```

Supprimer un service en ligne de commande

Vous pouvez aussi supprimer un service Connect-It à l'aide de la ligne de commande suivante :

```
csvctool -delete [nom du service]
```

Pour plus d'informations sur les lignes de commande, consultez le chapitre [Connect-It en ligne de commande](#) [page 197].

Créer une programmation

La programmation permet de fixer les moments de réveil des connecteurs qui produisent des documents. Sans cette programmation, un scénario est incomplet. Choisir une programmation revient à associer des types de document produits par un connecteur à des programmeurs.

Un programmeur joue le rôle d'une minuterie qui réveille un connecteur :

- à intervalle régulier à l'intérieur et à l'extérieur d'une plage horaire définie
- de façon ponctuelle (pour le 6 mars 2003 par exemple).

Des règles peuvent modifier le comportement d'un programmeur. Exemple : un programmeur réveille un connecteur tous les jours. Une règle peut s'appliquer changeant son comportement pour un jour donné.

Exemple :

Le connecteur Desktop Discovery du scénario Desktop Discovery vers Asset Management produit des documents de type **Machine** chaque jour entre 9 heures du matin et 10 heures du soir toutes les cinq minutes. En dehors de cette plage horaire, le connecteur Desktop Discovery produit des documents toutes les heures. Vous introduisez une règle changeant les paramètres précédents pour les jours de votre choix.

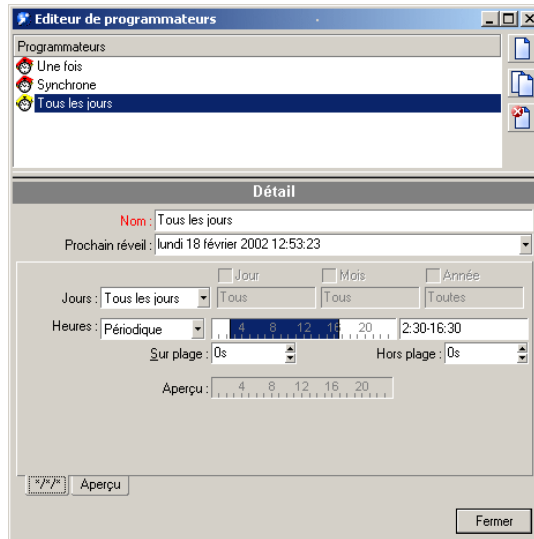
Edition d'un programmeur




Vous accédez à l'éditeur des programmeurs à l'aide du menu **Scénario/Programmeurs**.

Deux programmeurs non modifiables sont fournis :

- Le programmeur **Une fois**
Ce programmeur permet de lancer la production de document une fois. Quand un type de document produit est créé, il est associé par défaut à ce connecteur.
- Le programmeur **Synchrone**
Ce programmeur permet de lancer la production de documents toutes les secondes sur la plage horaire 00h00-24h00.

Figure 4.18. L'éditeur de programmeurs



icône	Fonction
	Lance la création d'un nouveau programmeur
	Duplique le programmeur sélectionné
	Supprime le programmeur sélectionné

Champ Jours

Ce champ fixe les jours durant lesquels un type de document est produit.

Pour ce champ, vous disposez des options suivantes :

- **Tous les jours**
Tous les jours de l'année, sans exception.
- **Jour de l'année**
Un jour ou une sélection de jours, définie au moyen des cases à cocher Jour, Mois et Année. Exemple : 6 janvier 2002.
Premier, second, troisième, quatrième, avant-dernier, dernier jour
Vous définissez un jour de la semaine au moyen de la case à cocher Jour, et pour le(s) mois et année(s) définis au moyen des cases Mois et Année.
Exemple : le premier vendredi de chaque mois.

Champ Heures

Pour ce champ vous avez deux options :

- Périodique

En choisissant l'option périodique, vous fixez une plage pour une journée pour laquelle vous définissez une période dans le champ **Sur plage**.

Exemple : de 4 heures du matin à 10 heures du soir, toutes les cinq minutes.

Vous pouvez également définir une période en dehors de cette plage dans le champ **Hors plage**.

Pour définir la plage horaire, saisissez une valeur dans le champ texte. Cette saisie manuelle doit respecter la syntaxe suivante :

```
<heure de début> -  
<heure de fin>, <heure de début> - <heure de fin>...
```

Le format de saisie des heures dépend des options régionales de votre poste accessibles, par exemple, via le panneau de configuration Windows. Si le paramètre optionnel [AM|PM] n'est pas précisé, l'heure est considérée comme saisie au format 24 heures. Exemple : si vous entrez la valeur "18", la valeur 6:00 PM est affichée automatiquement après validation.



Note :

La saisie graphique ne permet l'édition qu'avec une précision d'une demi-heure. La saisie manuelle permet d'affiner les plages horaires à la minute près.

La périodicité en heures (h), minutes (min) et secondes (s), est définie dans les champs **Sur plage** et **Hors plage**. Par exemple :

```
5min 30s  
1h 20min 10s  
30s
```

- Enumération

Dans ce cas, vous saisissez les heures de votre choix en les séparant par un point virgule. Cela vous permet de réveiller vos connecteurs de manière ponctuelle :

```
5:00AM; 8:00PM; . . .
```

Créer un programmeur (exemple)


Ce paragraphe décrit comment créer un programmeur pour un réveil :

- tous les jours de la semaine

- toutes les dix minutes entre 8 heures du matin et 10 heures du soir et toutes les heures en dehors de cette plage horaire.

Vous lui appliquez une règle déclenchant la production de documents :

- tous les 1er dimanche du mois
- toutes les 20 minutes entre 6 heures du matin et 10 heures du soir et toutes les demi-heures en dehors de cette plage horaire

Pour créer un programmeur, cliquez sur .

Renseignez les champs de l'onglet qui apparaît sous votre volet de détail du programmeur.

Tous les jours de la semaine

Sélectionnez l'option **Tous les jours** dans le champ **Jours**

Toutes les 10 minutes entre 8 heures du matin et 10 heures du soir et toutes les heures en dehors de cette plage horaire

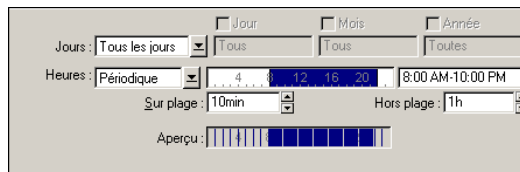
Sélectionnez l'option **Périodique** dans le champ **Heures**.

Pour sélectionner la plage horaire 8 heures du matin - 10 heures du soir , vous pouvez :

- Soit la saisir directement dans le champ texte (8:00 AM-10:00 PM ou 8-22)
- Soit la saisir dans la représentation graphique d'une journée de 24 heures.

Ensuite, renseignez les champs **Sur plage** et **Hors plage** en entrant les valeurs "10 min" et "1 h". Ces deux champs règlent la fréquence de réveil, respectivement dans la plage sélectionnée et en dehors de la plage sélectionnée.

Si vous avez suivi les instructions précédentes, votre onglet doit ressembler à la capture d'écran suivante :



Cet onglet est nommé automatiquement en fonction des données saisies dans le champ **Jours**.

Validez la création de votre programmeur en cliquant sur le bouton **Créer**.

Créer une règle

Pour créer une règle, cliquez droit sur un des onglets de l'éditeur de programmeurs. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'option **Ajouter une règle**.

Un nouvel onglet apparaît que vous remplissez en fonction de la règle à appliquer à ce programmeur.

Dans notre exemple, l'onglet de cette règle doit ressembler à la capture d'écran suivante :

Vous validez la création de votre règle en cliquant sur le bouton **Créer**.

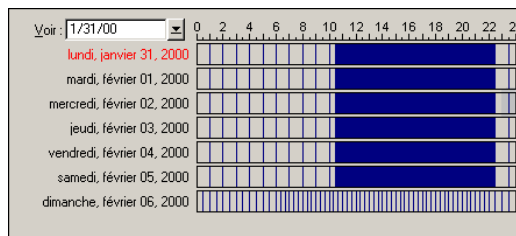
Supprimer une règle

Pour supprimer une règle, cliquez droit dans l'onglet de cette règle. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'option **Supprimer une règle**.

Aperçu

En sélectionnant l'onglet **Aperçu**, vous obtenez le comportement du programmeur durant la semaine courante.

A chaque sélection d'un jour dans le champ **Voir**, le calendrier propose le comportement du programmeur la semaine suivant ce jour.




Modifier un programmeur

Pour modifier un programmeur :

- 1 Sélectionnez un programmeur dans la liste
- 2 Modifiez les paramètres de votre choix dans les onglets
- 3 Validez vos modifications en cliquant sur le bouton **Modifier**

Supprimer un programmeur

Pour supprimer un programmeur :

- Sélectionnez un programmeur dans la liste
- Appuyez sur la touche **Supprimer** ou cliquez sur .

Edition de la programmation

Pour éditer la programmation, utilisez le menu **Scénario/Programmation**.

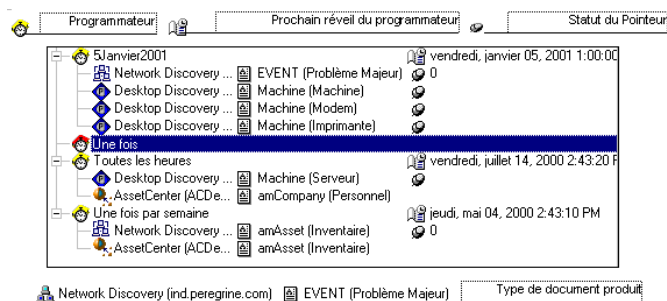
La programmation par défaut de votre scénario associe vos types de document produits au programmeur **Une fois**.

Pour associer vos types de document produits à un programmeur :

- cliquez sur un type de document produit et glissez-le sous le programmeur de votre choix
ou bien
- sélectionnez un type de document produit et utilisez les flèches situées à droite de votre fenêtre d'édition pour le déplacer.

Vos programmeurs apparaissent dans la fenêtre d'édition, classés par ordre alphabétique. Vous les associez aux types de document produits présents dans votre scénario.

Figure 4.19. Fenêtre d'édition de la programmation



Classement des types de document produits dans la programmation

Déplacement d'un type de document produit vers un autre programmeur

▲	Déplacement vers le programmeur précédent
▼	Déplacement vers le programmeur suivant

Déplacement d'un type de document dans la liste au sein du même programmeur

▲	Avancer d'un rang
▼	Reculer d'un rang

Le traitement de vos données dépend de deux classements :

- Le classement des types de document produits dans la programmation
- Le classement des mappings d'un même type de document produit

L'ordre dans lequel vos types de document sont classés détermine leur ordre de production.

Le classement des mappings dans l'onglet **Mappings** de la fenêtre principale de Connect-It est également important. Cet ordre indique à Connect-It quel mapping effectuer en premier dans le cas où il existe plusieurs mappings pour un même type de document source.

Pour classer vos mappings :

- Sélectionnez une boîte de mapping dans le volet du schéma du scénario
- Sélectionnez l'onglet **Mappings**
- Sélectionnez un type de document produit dans la liste
- Déplacez-le dans la liste en cliquant sur les flèches

Exemple : dans le scénario Desktop Discovery vers ServiceCenter, il existe six mappings pour le même type de document **Machine** [Machine].

Figure 4.20. Classement des mappings



icône	Fonction
	Lance la création d'un mapping.
	Permet d'éditer le mapping sélectionné.
	Supprime le mapping sélectionné.

Icône	Fonction
▲	Avance le mapping sélectionné d'un rang
▼	Fait reculer le mapping sélectionné d'un rang

Quand un scénario est lancé, Connect-It prend en compte pour le même programmeur :

- En premier l'ordre des types de document produits
- En second, pour un même type de document produit, l'ordre de ses mappings.

Statut des pointeurs

Dans la plupart des cas, le statut d'un pointeur concerne une heure spécifiée. Cette information, fournie par le pointeur, est essentielle. Elle permet de situer l'avancement du traitement des données de vos applications externes.

Le type de ces pointeurs diffère en fonction de l'application externe concernée :

- Connecteur Asset Management
Pour chaque mapping impliqué par votre scénario, le pointeur correspond à la date de dernier lancement de votre mapping. Tous les enregistrements dont la date de dernière modification (Champ **dtLastModif**) est postérieure au pointeur sont traités.



Note :

Le décalage entre le poste sur lequel est installé Connect-It et le serveur AssetCenter est automatiquement compensé.

- Connecteur ServiceCenter
La signification du pointeur de ce connecteur diffère en fonction de la nature des données provenant de l'application source :
 - Pour des événements, le pointeur correspond à leur numéro de séquence (**evsysseq**).
Pour chaque mapping impliqué par votre scénario, le pointeur correspond au numéro de séquence du dernier événement traité lors du dernier lancement de votre mapping. Au lancement suivant, tous les événements ayant un numéro de séquence supérieur à cette valeur sont traités.
 - Pour des tables, le pointeur correspond à la date de dernier lancement de votre mapping. Au lancement suivant, tous les enregistrements dont la date de dernière modification (Champ **sysmodtime**) est postérieure au pointeur sont traités.

 Note :

En fonction de la configuration de votre connecteur ServiceCenter, le décalage entre le poste sur lequel est installé Connect-It et le serveur ServiceCenter est :

- soit compensé automatiquement
 - soit compensé en fonction du décalage saisi par l'utilisateur
-

- Connecteur Base de données

Le pointeur utilisé est celui défini par l'utilisateur.

- Connecteur Sécurité NT

A chaque fois que le programmeur se réveille, le connecteur récupère l'ensemble des informations du domaine à explorer et non juste les informations complémentaires.

 Note :

Aucun pointeur de programmation n'apparaît lorsque vous créez un nouveau programmeur et lui affectez un domaine NT

- Connecteurs Texte délimité, XML

Le pointeur utilisé est la date de création la plus récente des fichiers déjà traités.

- Connecteur E-mail (réception)

Le pointeur utilisé est la date de réception de l'e-mail.

- Connecteur Network Discovery

Le pointeur utilisé est le numéro d'événement (pour le type de document de type EVENT).

En double-cliquant sur le statut de chaque pointeur, vous pouvez forcer une programmation à prendre en compte un fichier **.fsf** ou un numéro d'événement généré par Network Discovery.

Exemple :


Plusieurs dizaines de milliers d'événements sont mémorisés par Network Discovery. En remplaçant le statut du pointeur (ayant la valeur 0 avant le premier lancement d'une programmation) par le numéro 20 000, seuls les événements portant un numéro supérieur à 20 000 sont traités par le scénario.

Rafraîchissement des pointeurs dans la fenêtre d'édition de la programmation

Si votre fenêtre d'édition de la programmation est ouverte alors qu'un scénario est lancé, l'état des pointeurs n'est pas rafraîchi. Pour que l'état des pointeurs soit rafraîchi dans la fenêtre d'édition de la programmation, vous devez fermer cette fenêtre et l'ouvrir de nouveau.

Lancement de la programmation

Lancer une programmation revient à démarrer un scénario. Pour démarrer un scénario :

- sélectionnez l'option **Démarrer tous les programmeurs** dans le menu **Scénario**
ou
- cliquez directement sur l'icône .

Arrêt de la programmation

Stopper une programmation revient à arrêter un scénario. Pour arrêter un scénario :

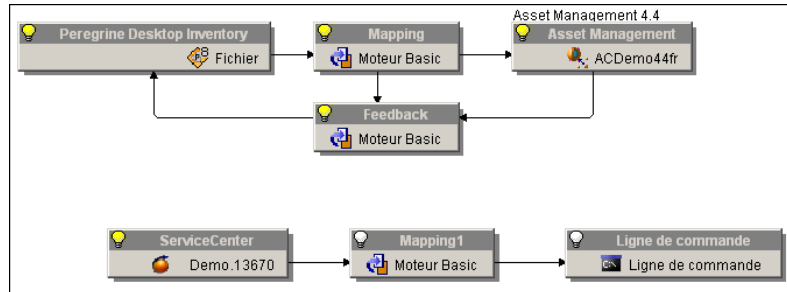
- sélectionnez l'option **Arrêter** dans le menu **Scénario** ou
- cliquez directement sur l'icône .

Utiliser les programmeurs en ligne de commande

Dans cet exemple :

- le scénario utilisé est le scénario **pdiac.scn** situé dans le dossier des scénarios **pdi**
- le scénario est modifié et intègre un scénario ServiceCenter
- plusieurs types de document sont traités
- le scénario est exécuté une seule fois

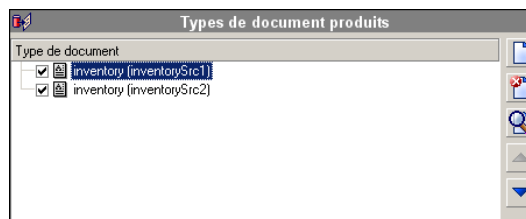
- les commandes `-once` et `-scheduler` sont utilisées



Commande -once

L'ordre de production des documents correspond à l'ordre de définition des types de document produits et leur association à un connecteur (visible, pour un connecteur sélectionné dans l'onglet **Type de document**).

Par exemple, pour un connecteur source produisant deux types de document **Inventory(inventorySrc1)** et **Inventory(inventorySrc2)**, le document **Inventory(inventorySrc1)** sera le premier à être produit.



La ligne de commande est la suivante :

```
conitsvc -once 'D:\Program Files\Peregrine\scenario\pdia.scn'
```

Si plusieurs connecteurs produisent en même temps plusieurs types de document, alors l'ordre de production sera celui de création des connecteurs.

 **Note :**

Il n'est pas recommandé d'utiliser la commande `-once` si plusieurs connecteurs d'une même scénario produisent des documents.

L'ordre de production des types de document défini dans les programmeurs est ignoré. La commande `-once`, utilisée seule, correspond à la commande ▶ de l'interface graphique.

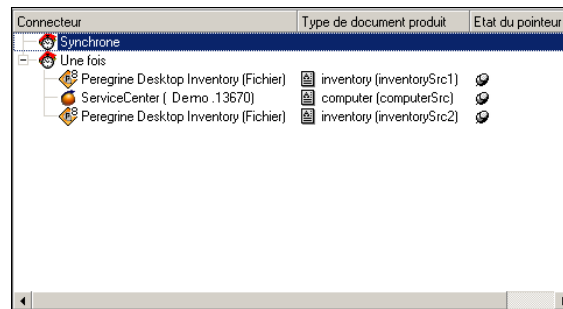
Lorsque le chemin d'un scénario est défini comme paramètre, l'option `-once` (ou `-scheduler`) doit être définie comme paramètre. Dans le cas contraire, Connect-It quitte une fois le scénario chargé.

commande `-once -scheduler`

Les options `-once` et `-scheduler` ne doivent pas être appliquées simultanément.

commande `-scheduler`

L'ordre de production des types de document est celui défini par la programmation **Une fois**. La commande `-scheduler` correspond à la commande ▶ de l'interface graphique.



Par exemple, les types de document seront traités dans l'ordre `inventorySrc1` (connecteur PDI), `computer` (connecteur ServiceCenter), `inventorySrc2` (connecteur PDI). Lorsqu'il existe plus d'un connecteur produisant des documents, seule l'option `-scheduler` contrôle l'ordre de production des types de document des différents connecteurs. Les pointeurs de programmation sont utilisés et mis à jour après l'exécution du scénario.

La ligne de commande est la suivante :

```
conitsvc -once -scheduler 'D:\Program Files\Peregrine\scenario\pdiac.scn
```

Entre deux exécutions de la ligne de commande, seuls les enregistrements modifiés ou insérés seront récupérés en fonction des paramètres définis pour les programmeurs.

 Note :


L'option de programmation s'appuie sur les pointeurs de programmation. Il est possible de désactiver l'utilisation des pointeurs de programmation dans l'assistant de configuration du connecteur afin d'avoir le même comportement qu'avec l'option -once seule, la différence de comportement étant mise sur l'ordre de production des documents.

Lorsque l'option -scheduler est utilisée comme paramètre, les valeurs des pointeurs de programmation sont utilisées et mises à jour après exécution d'une session. Il existe deux comportements différents en fonction de la définition des programmeurs :

- Si les types de documents sont associés au programmeur Once, alors Connect-It quitte après une exécution du scénario. C'est donc le même comportement que l'option -once, avec prise en compte des pointeurs de programmation.
- Si les types de documents sont associés à un autre programmeur, alors Connect-It ne sort jamais et l'exécution se réveille selon la fréquence définie par les programmeurs.

Enregistrer un scénario

Pour enregistrer un scénario

- 1 Effectuez une des actions suivantes :
 - Choisissez **Fichier/ Enregistrer**.
 - Cliquez sur .

Pour enregistrer un scénario sous un nom différent :

- 1 Choisissez **Fichier/ Enregistrer sous**.

Copie de sauvegarde d'un scénario

Lorsque vous enregistrez un scénario, une copie de sauvegarde est automatiquement créée dans le dossier du scénario. Cette copie porte l'extension **.bak**.

Pour désactiver cette option :

- 1 Choisissez **Edition/ Options**.
- 2 Dépliez le noeud **Confirmation**.
- 3 Attribuez **Non** à l'option **Conserver la copie de sauvegarde du scénario**.
- 4 Cliquez sur **OK**.

Déplacer un scénario

Lorsque vous déplacez un scénario vers un autre dossier, n'oubliez pas

- Soit de déplacer les fichiers associés du scénario.
- Soit de changer les chemins relatifs contenus dans les scripts du scénario.
Vérifiez notamment les chemins des fichiers **.bas**, **.str**, **.usr**, **.scp** et **.mpt**.

Documentations des scénarios

L'éditeur de scénarios permet de voir ou créer une documentation contenant de multiples informations sur le scénario courant.

Les informations de la documentation d'un scénario sont toujours à jour puisqu'elles sont extraites dynamiquement du fichier **.scn** du scénario.

Contenu d'une documentation de scénario

Une documentation de scénario contient les sections suivantes :

- Informations générales

Cette section fournit les informations suivantes sur le scénario :

- Nom
Le nom du scénario est précédé de son chemin complet sur votre ordinateur.
- Date de dernière modification
- Version et numéro de Build de Connect-It avec lequel le scénario a été modifié pour la dernière fois.
- Toutes les informations saisies par l'utilisateur dans le dernier historique du scénario. (Menu **Fichier/Historique du scénario**).
- Informations sur les schémas du scénario

Cette section fournit les informations suivantes sur le scénario :

- Informations sur les vues

Les mappings associés à chaque vue sont listés.

- Schémas associés aux vues

Un image au format **.bmp** reprend l'aperçu des vues du scénario.

- Configuration des connecteurs

Cette section fournit les paramètres de configuration des connecteurs du scénario. Pour plus d'informations sur la configuration des connecteurs, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**.

- Liste des clauses 'where' et 'order by' par type de document

Cette section reprend la liste des clauses WHERE et ORDER BY par type de document. Ces clauses font partie des directives de production des connecteurs source du scénario.

- Types de document définis par l'utilisateur

Cette section présente les éléments de chaque type de document défini par l'utilisateur.

Pour chaque type de document, les informations suivantes sont disponibles :

- Nom du type de document

- Nom de chaque élément

- Nature de l'élément :

- champ (ATTRIBUTE)

- structure (STRUCT)

- collection (ARRAY)

- Le type de donnée de chaque champ : string, short, double, timestamp, etc.

Pour plus d'informations sur la création des types de documents, consultez le chapitre [Mise en place d'un scénario d'intégration](#) [page 49], section [Définir les types de document produits ou consommés](#) [page 71] .

- Mappings définis par l'utilisateur

Cette section détaille les mappings entre les types de document définis par l'utilisateur.

Pour chaque mapping, les informations suivantes sont disponibles :

- Le nom du mapping

Après le nom du mapping les noms des types de document source et destination publiés par les connecteurs sont indiqués entre parenthèses.

- Le nom du type de document source

- Le nom du type de document destination
- Pour chaque noeud du mapping :
 - l'élément destination
 - le script de mapping
 - l'élément source
 - la description éventuelle du mapping

Pour plus d'informations sur la création des mappings , consultez le chapitre [Définir les mappings des types de document](#) [page 82].

- Programmeurs et fichiers associés

Cette section présente :

- Les programmeurs du scénario
Pour chaque programmeur sont détaillés :
 - Son nom
 - Sa périodicité
 - Les connecteurs et les types de documents associés
- Les fichiers de tables de correspondance
- Les fichiers de script Basic
- Les fichiers de chaînes de caractères

- Historique des modifications du scénario

Cette section fournit pour chaque scénario des informations sur chacune de ses modifications. Ces informations correspondent à celle que l'auteur du scénario saisit dans la fenêtre **Historique du scénario**. (Menu **Fichier/Historique du scénario**).

Visualisation de la documentation d'un scénario au format HTML

L'éditeur de scénarios vous permet d'afficher dans votre navigateur internet la documentation du scénario courant au format HTML.

Pour voir la documentation d'un scénario au format HTML

- 1 Ouvrez ou créez un scénario avec l'éditeur de scénarios.
- 2 Sélectionnez **Fichier/Voir la documentation du scénario**.
- 3 Attendez que votre navigateur internet se lance et affiche la documentation du scénario.

 Note :

Pour utiliser la fonction **Voir la documentation du scénario**, vérifiez que votre système d'exploitation associe l'extension de nom de fichier HTM à un navigateur internet. Exemples : Internet Explorer de Microsoft ou Netscape Navigator.

Création d'une documentation de scénario

L'éditeur de scénarios permet de créer des documentation aux formats suivants :

- Format HTML
- Format DBK

Pour créer une documentation de scénario

- 1 Ouvrez ou créez un scénario avec l'éditeur de scénarios.
 - 2 Sélectionnez **Fichier/Créer une documentation**.
 - 3 Nommez le fichier de documentation.
 - 4 Sélectionnez le format du descriptif dans le champ **Type**.
 - 5 Cliquez sur **Enregistrer**.
-

 Note :

Par défaut, la documentation du scénario est enregistré dans le même dossier que le fichier SCN de votre scénario.

Documentation au format DBK

Créer une documentation au format DBK crée un fichier XML conforme à la DTD DocBook.

Pour plus d'informations sur la DTD DocBook, consultez le site suivant : <http://www.docbook.org>.

Propriétés des documentations de scénario

La création des documentations de scénario utilise les éléments suivants :

- un processeur XSL
Le processeur fourni avec Connect-It est le processeur Xalan.

 **Avertissement :**

Le processeur Xalan n'est pas compatible avec Java RunTime Environment 1.1. Une version 1.2 ou supérieure de Java RunTime Environment ou du Java Development Kit doit donc être installée.

- Une feuille de style CSS utilisée pour la visualisation au format HTML
- Des feuilles de style XSL permettant la conversion des fichiers SCN au format DBK
 - fichiers SCN au format DBK
 - fichiers DBK au format HTML

La conversion d'un fichier SCN au format DBK passe par une conversion intermédiaire du fichier SCN au format XML.

La conversion d'un fichier SCN au format HTML passe par les conversions intermédiaires au format XML puis au format HTML.

Format de la documentation de scénario	Ordre de conversion
--	---------------------

DBK	1 SCN
	2 XML
	3 DBK
HTML	1 SCN
	2 XML
	3 DBK
	4 HTML

Editer les propriétés des documentations de scénario

L'édition des documentation de scénario s'effectue à l'aide d'un assistant que vous lancez en sélectionnant **Fichier/Propriétés des documentations**.

Configurer le processeur XSL

Cette page de l'assistant vous permet de configurer le processeur XSL utilisé pour convertir les fichiers SCN au format DBK et HTML.

Le processeur xalan fourni avec Connect-It est le processeur par défaut.

Le chemin de ce fichier est le suivant : **[Dossier d'installation de Connect-It]\datakit\doctrans\xalan\xalan.bat**.

Vous pouvez utiliser d'autres processeurs XSL. Exemple : le processeur MSXSL téléchargeable gratuitement sur différents sites Microsoft.

Fichier exécutable du processeur XSL

Indiquez dans ce champ le chemin complet d'un processeur XSL. Par défaut, le chemin de ce fichier est : **[Dossier d'installation de Connect-It]/datakit/doctrans/xalan/xalan.bat**.

Paramètres du processeur XSL

Les paramètres par défaut de ce champ sont :

- %IN
Cette variable correspond au chemin complet du fichier SCN à convertir.
- %XSL
Cette variable correspond au chemin complet du fichier XSL utilisé pour la conversion au format DBK ou HTML.
- %OUT
Cette variable correspond au chemin complet du fichier DBK ou HTML de sortie.

Permettre l'utilisation d'une feuille de style CSS lors d'une documentation de scénario HTML

Sélectionnez cette option pour que la visualisation de la documentation de scénario au format HTML utilise une feuille de style CSS.

Le chemin de la feuille de style CSS utilisé par défaut est **[Dossier d'installation de Connect-It]\datakit\doctrans\css\default.css**

Feuilles de style XSL prédéfinies

Cette page vous indique les feuilles de style utilisées pour la conversion :

- du fichier XML au format DBK
- du fichier DBK au format HTML

Vous pouvez changer la valeur des colonnes **Description** et **Alias ou Feuille de style XSL** en cliquant directement sur ces valeurs.


L'alias d'une feuille de style est la valeur saisie dans la colonne **Extension**. En indiquant un alias avant le chemin complet d'une autre feuille de style séparés par un point virgule, vous indiquez à votre processeur XSL une première feuille de style à utiliser.

Pour l'extension HTM, la valeur **DBK;C:\Program Files\Peregrine\ConnectIt\datakit\doctrans\xsl\dbk2htm.xsl** indique que le processeur XSL convertit le format XML du scénario au format DBK puis au format HTM.

Feuilles de style XSL définies par l'utilisateur

Cette page vous permet d'indiquer de nouvelles feuilles de style XSL vous permettant de convertir un fichier d'un format à un autre.

Pour indiquer une feuille de style XSL définie par l'utilisateur

- 1 Cliquez sur .
- 2 Saisissez un nom d'extension de fichier dans la colonne **Extension**.
- 3 Cliquez sur la même ligne dans la colonne **Description** et saisissez une description.
- 4 Cliquez sur la même ligne dans la colonne **Alias ou Feuille de style XSL** et saisissez le chemin de votre feuille de style XSL.

En indiquant les alias d'autres feuilles de style XSL, vous pouvez indiquer autant de conversions intermédiaires entre un format de départ et un format de sortie final.

5 Gestion d'un scénario d'intégration

CHAPITRE

Ouvrir un scénario existant

L'éditeur de scénarios vous permet d'ouvrir les fichiers portant l'extension **.scn**.

Pour ouvrir un scénario existant

- 1 Effectuez une des actions suivantes :
 - Lancez l'éditeur de scénarios et choisissez **Fichier/ Ouvrir**.
 - Sélectionnez le fichier **.scn** dans un explorateur et double-cliquez sur ce fichier.
L'éditeur de scénarios se lance et ouvre le scénario.
 - Sélectionnez le fichier **.scn** dans un explorateur et glissez-le dans la fenêtre principale de l'éditeur de scénarios.

 **Note :**

Si un scénario est ouvert, une boîte de dialogue s'affiche demandant si vous voulez enregistrer ce scénario avant d'ouvrir un nouveau scénario.

Option associée à l'ouverture d'un connecteur

L'option **Ouvrir tous les connecteurs du scénario courant au démarrage d'un connecteur** permet d'ouvrir automatiquement tous les connecteurs au démarrage d'un seul connecteur. Cette option est très utilisée pour les scénarios utilisant de nombreux connecteurs.

Déployer un scénario (environnement Unix)

Pour déployer un scénario existant sous Unix, vous devez procéder comme suit :

- Sous Windows :
 - 1 ouvrir le scénario et effectuer les configurations et modifications nécessaires
 - 2 créer un fichier de propriétés à l'aide de la commande **-df**
 - 3 exporter la configuration du scénario dans le fichier de propriété à l'aide de l'option de commande **-export**

Par exemple, pour le scénario appelé **myScenario**, la commande d'export sera la suivante :

```
conitsvc -export myScenario.scn
```

- 4 éditer le fichier de propriété **.prop** et le modifier pour un environnement Unix
- Sous Unix :

Ne pas modifier le scénario mais plutôt utiliser les commandes suivantes afin d'en changer le comportement :

 - Pour tester le scénario :

```
conitsvc -df:<nom du scénario>.prop [<option de propriétés du scénario>] <nom du scénario>.scn
```

Note :

Lorsque le chemin d'un scénario est défini comme paramètre, l'option **-once** (ou **-scheduler**) doit être définie comme paramètre. Dans le cas contraire, Connect-It quitte une fois le scénario chargé.

- Pour lancer le service Connect-It :

```
conitsvc -svc <nom du service>
```

- Pour créer un service Connect-It :

```
csvctool -create -scn:<nom du scénario>.scn svclog:<nom du scénario>
.log -options:"-df:<nom du scénario>.prop" <nom du service>
```

- Pour lancer le démon UNIX, exécutez la ligne de commande suivante :

```
conitsvc -svc indsc &
```

Pour plus d'informations sur les lignes de commande, consultez dans ce chapitre la section [Connect-It en ligne de commande](#) [page 197].

Connect-It en ligne de commande

Il existe deux manières d'exécuter Connect-It : en utilisant l'interface graphique ou en lignes de commande.

Cette section présente les différentes options et la syntaxe utilisée afin d'exécuter certaines tâches en ligne de commande, comme par exemple ouvrir un connecteur ou mettre un scénario en production.

Pour lancer Connect-It à partir d'une invite de commande :

- 1 Ouvrez une invite de commande
- 2 Placez-vous dans le dossier bin32 du dossier d'installation de Connect-It

Commandes utilisées

Les commandes suivantes sont utilisées :

- `conitsvc` : application Connect-It en version non-graphique. Cette application est exécutée par un service, préalablement créé par la console des services.
- `conitgui` : application Connect-It en version graphique
- `csvctool` : utilitaire de gestion des services Connect-It

Syntaxe utilisée

- Connect-It en version non-graphique comporte les paramètres de ligne de commande suivants :

```
conitsvc [-verbose] [-?|h|H]
[-log:<Nom du fichier journal>]
[-d:<connecteur.propriété=valeur>]
[-dc:<connecteur.propriété=valeur>]*
[-dm:<(section|moniteur).propriété=valeur>]*
```

```
[-df:<Fichier de propriétés>]*
[-once] [-scheduler]
[-port:<Port>] [-activate:<Types de documents à activer>]
[-updatescn:<Nom du fichier scénario mis à jour>]
[-gendoc:<Nom du fichier de documentation à générer>] [-openconnectors]
[-svc] [-showstatus] [-sleep:<Durée de la pause>]
[-export:<Nom du fichier de propriété>] <scn|svc>
[-forcecnx:<Nom de la connexion>]
```

- Connect-It en version graphique comporte les paramètres de ligne de commande suivants :

```
conitgui [-verbose] [-?|h|H]
[-log:<Nom du fichier journal>]
[-d:<connecteur.propriété=valeur>]
[-dc:<connecteur.propriété=valeur>]*
[-dm:<(section|moniteur).propriété=valeur>]* [-df:<Fichier de propriété
s>]* [-once] [-scheduler]
[-port:<Port>] [-activate:<Types de documents à activer>]
[-updatescn:<Nom du fichier scénario mis à jour>]
[-gendoc:<Nom du fichier de documentation à générer>] [-openconnectors]
[-configscheduler] [-configconnectors]
[-export:<Nom du fichier de propriété>] <scn>
```

- La console des services est paramétrée comme suit :

```
csvctool-<option>[<paramètre>:<valeur du paramètre>]*[-y]<svc>
```

-y : cette option désactive la confirmation de modification

Options des commandes utilisées

Chaque commande est paramétrable avec certaines options.

Le tableau suivant décrit les options de commande pour **conitsvc** et **conitgui**.

Option	Valeur	conitgui	conitsvc	Description
once		oui	oui	Démarrage unique de l'ensemble des connecteurs. Cette option ne doit pas être utilisée conjointement avec l'option -scheduler . Consultez le chapitre Créer une programmation [page 174] pour l'utilisation des pointeurs de programmation en ligne de commande.

Option	Valeur	conitgui	conitsvc	Description
scheduler		oui	oui	Démarrage des programmeurs. Cette option ne doit pas être utilisée conjointement avec l'option -once . Consultez le chapitre Créer une programmation [page 174] pour l'utilisation des programmeurs en ligne de commande.
openconnectors		oui	oui	Ouverture de l'ensemble des connecteurs. En mode graphique, une fenêtre contenant les messages des actions effectuées est ouverte.
forcecnx		non	oui	Forcer la reconnexion automatique lors de l'ouverture des connecteurs. Par défaut, lors de l'ouverture d'un scénario, un échec de connexion entraîne l'arrêt de Connect-It. Lorsque cette option est spécifiée, le processus de reconnexion automatique est mis en oeuvre même lors de l'ouverture du scénario.
verbose		oui	oui	Active les messages et avertissements.
gendoc	Nom du fichier de documentation (optionnel)	oui	oui	Génère la documentation du scénario. Si aucun fichier de documentation n'est spécifié, une documentation DBK est générée au même emplacement que le scénario et portant son nom.

Option	Valeur	conitgui	conitsvc	Description
svc		non	oui	<p>Précise un service Connect-It à utiliser au lieu d'utiliser un scénario.</p> <p>Un service Connect-It est un ensemble (nom/ scénario/ fichier journal/ options) défini à l'aide du programme csvctool ou de la console des services.</p> <p>Consultez la section Exemples de commandes [page 204] pour un exemple de commande utilisant l'option svc.</p>
config-scheduler		oui	non	Lance la configuration des programmeurs.
configconnectors		oui	non	Lance la configuration des connecteurs.
port	Numéro de port	oui	oui	Attribue un numéro de port pour le socket de communication entre conitgui ou conitsvc et cntrsrv. Si aucun port n'est précisé, un numéro est attribué automatiquement.
sleep	Valeur en secondes	non	oui	Durée de suspension d'activité en secondes avant production.
log	Nom du fichier journal	oui	oui	Précise le nom du fichier journal.
activate	Liste des types de documents à activer, séparés par une virgule.	oui	oui	Liste des types de document à activer avant de lancer un scénario. Utilisé conjointement avec l'option -updatescn , enregistre l'activation dans le scénario.
d	Option dépréciée	oui	oui	<p>Cette option est maintenue par souci de compatibilité.</p> <p>Cette option a été remplacée par l'option -dc.</p>
dc	<nom du connecteur>.<propriété du connecteur>=<valeur de la propriété>	oui	oui	<p>Attribue une valeur à la propriété de configuration du connecteur.</p> <p>La valeur déclarée est valable pour le scénario en cours mais n'est pas sauvegardée. Pour sauvegarder les modifications apportées, utilisez l'option -updatescn.</p>

Option	Valeur	conitgui	conitsvc	Description
dm	<sec- troupe>	oui	oui	Attribue une valeur à une propriété de configuration des moniteurs. La valeur déclarée est valable pour le scénario en cours mais n'est pas sauvegardée. Pour sauvegarder les modifications apportées, utilisez l'option -updatescn .
up- datescn	Nom du fichier scénario mis à jour (optionnel)	oui	oui	Met à jour le scénario avec l'ensemble des valeurs déclarées. Si aucun fichier de sauvegarde n'est précisé, le nouveau scénario remplace le précédent.
configure	Nom du fichier scénario mis à jour (optionnel)	oui	oui	Exporte les propriétés et en met à jour le scénario avec les valeurs exportées.
df	Fichier de propriétés	oui	oui	Précise un fichier de propriété pour mettre à jour la configuration des connecteurs et moniteurs. Les valeurs déclarées sont valables pour le scénario en cours mais ne sont pas sauvegardées. Pour sauvegarder les modifications apportées, utilisez l'option -updatescn .
shows- tatus		non	oui	Affiche l'état d'avancement du traitement des documents.
export	Nom du fichier de propriétés (optionnel)	oui	oui	Exporte la configuration du scénario dans un fichier de propriétés (appelé par l'option de commande -df). Si aucun nom de fichier de propriétés n'est précisé, le nom utilisé est celui du scénario auquel l'extension .prop est ajoutée.

Le tableau suivant décrit les options de commande pour **csvctool**.

Option	Unix	Demande de confirmation	Description
list	oui		Dresse la liste des services Connect-It.

Option	Unix	Demande de confirmation	Description
info	oui		Récupère les informations relatives à un service : nom, scénario, options, fichier des avertissements et messages, service configuré ou non (Windows seulement), service installé ou non (Windows seulement).
create	oui		Crée un nouveau service.
update	oui	oui	Met à jour le service.
delete	oui	oui	Efface un service.
install			Installe un service Windows.
uninstall		oui	Désinstalle un service Windows.

Paramètre	Valeur	Unix	Option	Description
name	Nouveau nom pour le service	oui	update	Nom du service
scn	Nom du scénario	oui	update / create	Scénario associé au service
svclog	Nom du fichier journal	oui	update / create	Fichier journal associé au service
c			update / create	Service défini comme configuré
options	Options supplémentaires du service	oui	update / create	Options supplémentaires du service
account	Compte utilisateur		update / create	Compte utilisateur sous lequel est démarré le service Windows
password	Mot de passe utilisateur		update / create	Mot de passe du compte utilisateur
log	Nom du fichier journal de csvc-tool	oui		Fichier journal

Fichier de propriétés

Les paramètres de configuration d'un scénario peuvent être exportés dans un fichier de propriétés, portant l'extension **.prop**.

Ce fichier est ensuite appelé par l'option de commande -df.

Les propriétés de configuration sont :

- classées par connecteur et moniteur
- précédées d'une brève description
- commentées

Changer la configuration d'un scénario consiste donc à changer la valeur d'une propriété.

Syntaxe d'un fichier de propriétés

Les noms de propriété obéissent à la syntaxe suivante :

```
<type>.<objet>.<nom>
```

- Le type correspond au type d'objet à mettre à jour. Les valeurs possibles sont **Monitor** ou **Connector**.
- L'objet correspond au nom de l'objet dont la propriété est à mettre à jour
- le nom correspond au nom de la propriété à mettre à jour

Pour mettre à jour une propriété de configuration pour un connecteur, la syntaxe est la suivante :

```
Connector.<nom du connecteur>.<nom de la propriété de configuration> = <valeur de la propriété de configuration>
```

Par exemple, pour changer le nom du connecteur appelé "My AC connector", la ligne de commande est la suivante :

```
Connector.My AC connector.Server = MyProductionServer
```

Pour mettre à jour une propriété de configuration pour un moniteur, la syntaxe est la suivante :

```
Monitor.<nom du moniteur>.<nom du paramètre> = <valeur du paramètre>
```

Par exemple, pour le nom du serveur SMTP :

```
Monitor.MailMonitor.SMTPServer = smtp.myserver.com
```

Exemple de fichier de propriétés

Un fichier de propriétés est de la forme suivante :

```
# Commentaire
! Commentaire
# Les lignes vierges sont ignorées

# Les propriétés de configuration des connecteurs sont définies à l'aide de
# la syntaxe suivante :
```

```

# Connector.<nom du connecteur>.<nom de la propriété>
# Les caractères ':' et '=' sont utilisés pour séparer le nom de la propriété de sa valeur.
Connector.MyCntr.Property = Valeur
Connector.MyCntr.Property2 : Valeur
Connector.MyCntr.Property3= Valeur longue séparée \
en plusieurs lignes
Connector.MyCntr.Property4= de nouvelles lignes ou tabulations peuvent être insérées \
en utilisant les paramètres \t et \n

# Si le nom d'un connecteur contient le caractère '=' ou ':', les paramètres '\' et ':' sont utilisés
# Exemple pour le connecteur 'My cntr := test'
Connector.My cntr \:= test.Property=value

# Si le nom d'un connecteur contient le caractère point, un point supplémentaire doit être ajouté
# Exemple pour le connecteur 'My.cntr'
Connector.My..cntr.Property=Valeur

# La configuration des moniteurs est effectuée à l'aide de la syntaxe suivante :
# Monitors.<nom de section ou de moniteur>.<nom de propriété>
Monitor.ApplicationLogs.Capture=false
Monitor.MailMonitor.TextPassword = test

```

Exemples de commandes

Cette section présente quelques exemples de lignes de commande.

- -dc

Initialisation de la connexion ODBC du connecteur de type base de données appelé **test**

```
conitsvc.exe -dc:test.Odbc_Dsn=AC43fr database_sc.scn
```

- -dc

Utilisation en clair du mot de passe

```
conitsvc -dc:assetmanagement.textpassword=b42var9
```



Note :

Si vous utilisez l'option de commande 'password', le mot de passe à renseigner l'est en crypté.

- -openconnectors

Ouverture de l'ensemble des connecteurs

```
conitsvc -openconnectors mail_sc.scn
```

- -forcecnx

Forcer la reconnexion automatique à un service

```
conitsvc -svc -forcecnx myService
```

- -dm

Désactivation du moniteur Mail

```
conitsvc -dm:MailMonitor.Active=false ldap_sc.scn
```

- -dm

Augmentation de la capacité des lignes du journal des documents

```
conitgui -dm:MemoryMonitor.MaximumTraceItems=2000 ldap_sc.scn
```

- Démarrage en tant que service

```
conitsvc -svc testqa
```



Note :

Le nom du service est celui enregistré dans le fichier **conitsvc.ini** (situé, pour un environnement Windows, dans le dossier **c:\Documents and Settings\<compte utilisateur>\Application Data**)

- Spécification du type de document à produire

```
conitsvc -activate:amAssetSrc,amEmplDept test.scn
```

- Utilisation d'un fichier de propriétés pour le scénario

```
conitsvc -once -df:myPropFile.prop test.scn
```

Favoris

Les favoris sont des connecteurs préconfigurés. Ils sont visibles dans le volet **Favoris** de la boîte à outils de l'éditeur de scénarios.

Un favori utilisé (par glisser-déplacer) dans un scénario aboutit à la création d'une instance de connecteur associé à ce favori. Vous pouvez ensuite supprimer l'association entre cette instance de connecteur et ce favori.

Quand un favori est associé à un ou plusieurs connecteurs :

- ◆ la reconfiguration du favori entraîne automatiquement la reconfiguration des connecteurs qui lui sont associés dans l'ensemble des scénarios.

 **Avertissement :**

Le nom et la description d'un favori lui sont propres. Quand vous modifiez ce nom et cette description dans l'assistant de configuration, ces changements ne sont pas répercutés dans la configuration des connecteurs associés.

Pour que cette mise à jour soit effective, il faut néanmoins ouvrir de nouveau ces scénarios à l'aide de l'éditeur de scénarios.

- ◆ la reconfiguration d'un connecteur associé peut entraîner la reconfiguration du favori et des autres connecteurs associés.

À la fin de la reconfiguration du connecteur une boîte de dialogue vous propose les choix suivants :

- Mise à jour du favori associé
- Suppression de l'association avec le favori avant la mise à jour du connecteur
- Annulation de la reconfiguration du connecteur et du favori

Editer les favoris

Un favori vous permet de conserver une configuration de connecteur et de la réutiliser dans d'autres scénarios.

Pour créer un favori associé à un connecteur

- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez un scénario existant ou créez un nouveau scénario.
- 3 Sélectionnez le connecteur pour lequel vous voulez créer un favori.
- 4 Cliquez droit.
- 5 Choisissez **Favoris/ Ajouter aux favoris avec association** dans le menu contextuel.

Le favori apparaît dans le sous-onglet **Favoris** du volet **Boîte à outils**.

 **Note :**

Quand un connecteur est associé à un favori, le nom du favori apparaît au dessus du connecteur dans le volet du schéma du scénario.

Pour créer un favori non associé à un connecteur

- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez un scénario existant ou créez un nouveau scénario.
- 3 Sélectionnez le connecteur pour lequel vous voulez créer un favori.
- 4 Cliquez-droit.
- 5 Choisissez **Favoris/ Ajouter aux favoris sans association** dans le menu contextuel.

Le favori apparaît dans l'onglet **Favoris** du volet **Boîte à outils**.

Pour utiliser un favori dans un scénario

- 1 Ouvrez ou créez le scénario dans lequel vous voulez utiliser un favori.
- 2 Placez le curseur de la souris dans l'onglet **Favori** du volet **Boîte à outils**.
- 3 Sélectionnez le favori.
- 4 Effectuez une des actions suivantes :
 - Glissez-déplacez ce favori dans le volet du schéma du scénario.
 - Double-cliquez.

Une instance de connecteur automatiquement associé à ce favori est créé dans le schéma du scénario.

Pour supprimer l'association d'un connecteur à un favori

- 1 Sélectionnez un connecteur associé à un favori dans le scénario.
Si un connecteur est associé à un favori, le nom de ce favori apparaît dans le schéma du scénario.
- 2 Cliquez droit.
- 3 Choisissez **Favoris/ Supprimer l'association avec le favori**.
Dès que l'association avec le favori est supprimé, le nom du favori qui apparaissait au dessus du connecteur dans le schéma du scénario disparaît.


Pour reconfigurer un connecteur à l'aide d'un favori et créer une association

- 1 Sélectionnez le favori.
- 2 Glissez-déposez sur un connecteur similaire au favori.
Exemple : un favori XML sur un connecteur XML.
- 3 Une boîte de dialogue s'affiche vous demandant de mettre à jour le connecteur avec la configuration du favori et de créer une association.
- 4 Cliquez sur **OK**.

Pour reconfigurer un connecteur à l'aide d'un favori sans créer d'association

- 1 Sélectionnez le favori.
- 2 Glissez-le sur un connecteur similaire au favori :
 - en maintenant votre doigt appuyé sur le bouton principal de la souris
 - en appuyant sur la touche **Maj.** (Shift) de votre clavier.
- 3 Relâchez votre doigt.
- 4 Une boîte de dialogue s'affiche vous demandant de mettre à jour le connecteur avec la configuration du favori sans créer d'association.
- 5 Cliquez sur **OK**.

Pour reconfigurer un favori à partir du sous-onglet Favoris

- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Sélectionnez l'onglet **Favoris** du volet **Boîte à outils**.
- 3 Sélectionnez le favori que vous voulez reconfigurer.
- 4 Effectuez une des actions suivantes :
 - Cliquez sur  dans la barre d'outils des favoris.
 - Cliquez-droit et sélectionnez **Reconfigurer le favori** dans le menu contextuel.
 - Choisissez **Favoris/ Reconfigurer le favori**.
- 5 Modifiez la configuration du favori à l'aide de l'assistant de configuration qui est lancé.

Au nouveau chargement des scénarios utilisant ce favori, les connecteurs associés sont automatiquement reconfigurés.

Pour reconfigurer un favori à partir d'un connecteur associé


- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez un scénario utilisant un connecteur associé au favori que vous voulez reconfigurer.
- 3 Sélectionnez le connecteur associé.
- 4 Effectuez une des actions suivantes :
 - Cliquez-droit et choisissez **Configurer le connecteur** dans le menu contextuel.
 - Choisissez **Composants/ Configurer (F2)**.
- 5 Modifiez la configuration du favori à l'aide de l'assistant de configuration qui est lancé.

- 6 Cliquez sur **Oui** dans la fenêtre de dialogue qui apparaît.
Si vous cliquez sur **Non** dans cette boîte de dialogue, l'association avec le favori est supprimée avant la mise à jour du connecteur.
Au nouveau chargement des scénarios utilisant ce favori, les connecteurs associés sont automatiquement reconfigurés.
-

 **Note :**

La mise à jour d'un favori associé à un connecteur n'est effective qu'une fois le scénario rechargé.

Pour supprimer un favori

- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
 - 2 Sélectionnez l'onglet **Favoris** du volet **Boîte à outils**.
 - 3 Sélectionnez le favori que vous voulez supprimer.
 - 4 Effectuez une des actions suivantes :
 - Cliquez sur  dans la barre d'outils des favoris.
 - Cliquez-droit et sélectionnez **Supprimer le favori** dans le menu contextuel.
 - Choisissez **Favoris/ Supprimer le favori**.
 - 5 Attendez que le favori disparaisse de l'onglet **Favoris**.
-

 **Note :**

Quand un favori est supprimé, les connecteurs associés perdent cette association. Cette perte est symbolisée par la disparition du nom du favori au dessus du connecteur dans le schéma du scénario.

Gérer les fichiers de favoris

Les paramètres des favoris (connecteurs préconfigurés) sont contenus dans un fichier **Favori te. fav** contenant le numéro de version de Connect-It. Ce fichier est enregistré dans le dossier bin32 de votre dossier d'installation de Connect-It.

Exemple : C:\Program


Files\Peregrine\ConnectIt\bin32\Favorite330. fav

 Note :

La dernière version du fichier **favorite.fav** est enregistrée dans un fichier **favorite.bak**. Si un problème survient lors d'une mise à jour, utilisez ce fichier en le renommant.

Ce fichier peut être exporté ou importé entre deux éditeurs de scénarios.


Pour importer un fichier de scénarios

- 1 Démarrez un éditeur de scénarios.
 - 2 Placez le curseur de la souris dans la zone de l'onglet **Favoris**.
 - 3 Effectuez une des actions suivantes :
 - Cliquez sur  dans la barre d'outils des favoris.
 - Cliquez droit et choisissez **Importer des favoris** dans le menu contextuel.
 - 4 Indiquez le chemin du fichier **Favorite.fav** contenant les favoris que voulez importer dans l'éditeur des scénarios.
-

 Note :

Vous pouvez effectuer cette opération manuellement dans un explorateur Windows en copiant et collant le fichier **Favorite.fav** dans le dossier **bin32** du dossier d'installation de Connect-It.

Pour exporter un fichier de scénarios

- 1 Démarrez un éditeur de scénarios.
- 2 Effectuez une des actions suivantes :
 - Placez le curseur de la souris dans la zone de l'onglet **Favoris**, cliquez droit et choisissez **Exporter des favoris** dans le menu contextuel.
 - Cliquez sur  dans la barre d'outils des favoris.
 - Sélectionnez les favoris de votre choix par un contrôle-sélection (Ctrl+Clic).
- 3 Indiquez le chemin du dossier dans lequel vous voulez enregistrer le fichier **Favorite.fav** contenant les favoris de l'éditeur de scénarios que vous utilisez.



Vous pouvez effectuer cette opération manuellement dans un explorateur Windows en copiant et collant le fichier **Favori te . fav** dans le dossier de votre choix.

Mise à jour entre favori et connecteurs associés

Quand vous ouvrez un scénario, la synchronisation entre un favori et ses connecteurs associés dépend de leur date de mise à jour.

Le favori ou le connecteur ayant la date de mise à jour la plus récente impose sa configuration aux autres.

Importer les favoris d'une version antérieure de Connect-It

Les favoris sont liés à la version Connect-It utilisée.

Lors d'un import de favoris d'une version antérieure à celle utilisée, nous vous conseillons de vérifier le nom de chacun des favoris afin qu'ils ne soient pas en conflit avec ceux de la version utilisée. En cas de conflit, l'application les renomme automatiquement.

Définir un fichier de favoris par défaut

Le menu **Edition/ Options** permet de définir un fichier de favoris par défaut. Précisez le fichier à utiliser pour l'option **Connecteur/ Fichier des favoris**.

Historiques de scénario

L'ensemble des informations relatives à la création et modification d'un scénario sont accessibles via le menu **Fichier/ Historique du scénario**.

L'onglet **Général** permet de renseigner le scénario avec vos informations personnelles. Le récapitulatif de ces informations est visible dans l'onglet **Historique**. Un nouveau récapitulatif est créé à chaque fois que le bouton **Ajouter** est utilisé. Le récapitulatif existant est mis à jour à chaque fois que le bouton **Mettre à jour** est utilisé.

L'ensemble des différences entre deux versions de scénario Connect-It sont renseignées dans ces onglets.

Test et débogage d'un scénario d'intégration

Tester un scénario consiste à savoir si :

- le connecteur source produit convenablement les documents pour lesquels vous avez créé des types de document produits
- la boîte de mapping transforme convenablement ces documents
- le connecteur destination consomme convenablement ces documents une fois que la boîte de mapping les a transformés

Avertissement :

Pour effectuer ces tests, il est conseillé d'utiliser des données de test (base de données ou fichiers de démonstration). Des scénarios non testés utilisés en mode d'exploitation pourraient gravement endommager vos véritables données.

Utiliser les journaux

Utiliser le journal des documents vous permet de prendre connaissance des problèmes survenus lors du traitement des documents produits par un connecteur source.

Pour traiter les problèmes de traitement, il est conseillé de configurer le journal des documents pour que seuls apparaissent les documents présentant des problèmes de traitement.

L'éditeur de scénario vous permet de consulter deux journaux :


- Le journal de Connect-It
- Le journal des documents

Journal de Connect-It

Le journal permet à l'utilisateur d'être informé par l'intermédiaire de messages de toutes les actions effectuées dans Connect-It.

Exemple : un message vous signale qu'un connecteur est ouvert.

Pour accéder au journal de Connect-It, sélectionnez l'onglet **Journal de Connect-It** de l'éditeur des scénarios.








Dans le journal, chaque action est symbolisée par l'icône . Le message d'une action peut être composé de plusieurs sous-messages détaillant cette action. Ces sous-messages peuvent être composés eux-mêmes d'autres sous-messages.

Note :

Un double clic sur une ligne de suivi affiche l'élément complexe (champ, structure ou collection) à l'origine du message (fenêtre de droite).



Chaque message est accompagné de la date à laquelle l'action a été déclenchée. En cliquant droit dans le journal, un menu contextuel apparaît vous permettant de déplier un niveau ou replier et déplier tous les niveaux.



Figure 5.1. Journal de Connect-It

Message	Date
 Ouverture de la session	4/5/00 6:43:54 PM
 Ouverture d'une session pour le connecteur 'Mapping (Moteur Basic)'	4/5/00 6:43:54 PM
 Ouverture d'une session pour le connecteur 'AssetCenter (ACDdemo300FRA)'	4/5/00 6:43:54 PM
 Analyse de réconciliation	4/5/00 6:43:54 PM
 Analyse de réconciliation 'amAsset'	4/5/00 6:43:54 PM
 L'index 'Categ_FullName' utilisé pour la réconciliation avec 'amAsset.Product.Categor...	4/5/00 6:43:54 PM
 L'index 'Prod_CategIdBrand' utilisé pour la réconciliation avec 'amAsset.Product'(k...	4/5/00 6:43:54 PM
 L'index 'Loca_FullName' utilisé pour la réconciliation avec 'amAsset.Location' (clés : ...	4/5/00 6:43:54 PM
 L'index 'Ast_AssetTag' utilisé pour la réconciliation avec 'amAsset' (clés : 'AssetTag')	4/5/00 6:43:54 PM
 Programmeur de réveil 'Once'	4/5/00 6:43:54 PM
 Le type de document 'FULL_DEVICE (FULL_DEVICE)' n'est pas actif	4/5/00 6:43:54 PM
 Plus d'événement de réveil pour le programmeur 'Once'	4/5/00 6:43:54 PM
 Fermeture de la session	4/5/00 6:43:54 PM
 Fermeture du connecteur 'AssetCenter (ACDdemo300FRA)'	4/5/00 6:48:46 PM

Pour un exemple de messages obtenus dans le journal de Connect-It, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**, section **Directives de consommation \ Réconciliation \ Messages d'erreurs concernant le choix des clés de réconciliation**.

Typologie des icônes utilisées dans le journal de Connect-It

Ligne de suivi	Signification	Type de message	Exemple
	Information sur une action	Décrit une action dans Connect-It	L'ouverture d'un connecteur.
	Détails d'une action	Donne un détail sur une action.	Signale qu'un index particulier est utilisé dans un processus de réconciliation.

Ligne de suivi	Signification	Type de message	Exemple
	Avertissement	Signale tout problème pouvant générer un mauvais traitement des données.	Un champ choisi comme clé de réconciliation autorise les doublons.
	Problème majeur	Donne la raison de l'échec d'une action.	La configuration d'un connecteur n'est pas valide. La communication avec l'application externe est impossible.

Pour purger le journal de tous ces messages, sélectionnez l'option **Effacer les lignes de suivi affichées** dans le menu **Moniteur** ou cliquer sur .

Purger le journal de Connect-It a pour effet de purger également le journal des documents.

Journal des documents

Le journal des documents vous permet de contrôler et consulter le détail de vos documents après qu'ils ont été :

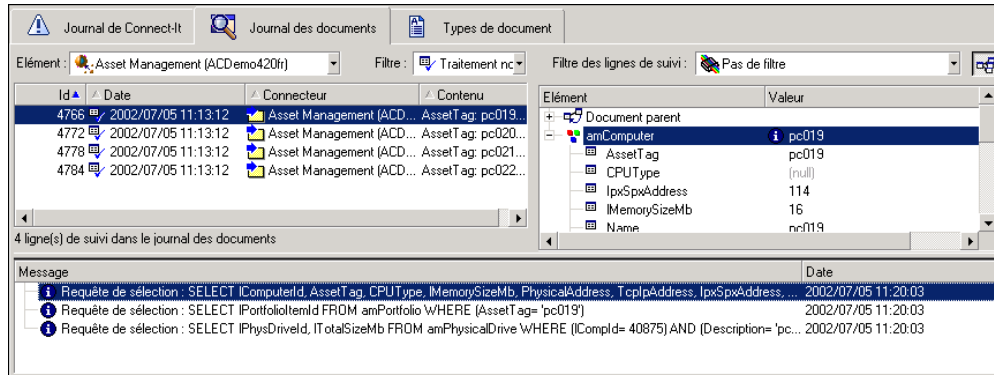
- produits ou consommés par un composant,
- acheminés par un lien.

Le journal des documents apparaît lorsque vous sélectionnez l'onglet **Journal des documents** dans l'éditeur de scénarios.

Cet onglet est composé de trois volets :

- Un volet où chaque ligne de suivi correspond à un document.
- Un volet de détail du document sélectionné
- Un volet de messages détaillant les lignes de suivi laissées par les éléments dans le document.

Figure 5.2. Editeur de scénarios - onglet du journal des documents



Configuration du journal des documents

Pour configurer le journal des documents, sélectionnez **Moniteurs/ Configurer les moniteurs**, onglet **Journal des documents**.

Ce menu vous permet de sauvegarder vos documents, leur ligne de suivi et la ligne de suivi éventuellement laissée par un élément du scénario.

Pour plus d'informations sur la configuration du journal des documents, consultez le chapitre [Ergonomie](#) [page 29], section [Définir les moniteurs de surveillance](#) [page 149].

Certaines options du journal des documents sont accessibles via le menu

Edition/Options :

- catégorie **Affichage**
- catégorie **Connecteur** :
- catégorie **Journaux**

Pour plus d'informations sur les options associées au journal des documents, consultez le chapitre [Editer les options de scénario](#) [page 55].

Purger la mémoire

Une commande de purge est disponible dans le menu **Moniteurs** :

- ◆ **Effacer les lignes de suivi affichées**

Cette commande permet de purger les volets des journaux de l'éditeur de scénarios : journal de Connect-It, journal des documents. En aucun cas, cette commande ne vide les fichiers contenant les lignes de suivi.

Rafraîchir les lignes de suivi

La commande **Rafraîchir les lignes de suivi** du menu **Moniteurs** permet d'afficher dans l'onglet **Journal des documents** toutes les lignes de suivi. Cette commande est particulièrement utile si vous avez limité à un nombre restreint l'affichage de vos lignes de suivi dans le journal des documents. Dans ce cas, cette commande vous permet de voir l'ensemble des problèmes de traitement de vos documents.

Le rafraîchissement est automatique et peut être effectué manuellement en utilisant la touche **F9**.

Les lignes de suivi

Le journal des documents affiche des lignes de suivi. Chacune d'elles correspond à un document traité par un élément du scénario et comprend :

- un numéro d'identification
- une icône symbolisant la manière dont le document a été traité
- une heure et date de traitement
- le type du document traité
- le nom de l'élément qui a produit ou consommé le document
- le contenu du document


Le numéro d'identification correspond à l'ordre de traitement des documents. Le document portant le numéro d'identification **1** a été traité le premier. Cet identifiant unique permet de retrouver les documents quand ceux-ci sont gardés en mémoire.

Pour trier les colonnes du journal des documents par ordre croissant ou décroissant, cliquez sur le titre de chaque colonne.

Un triangle bleu orienté vers le haut signifie que le tri est croissant, orienté vers le bas que le tri est décroissant. Quand la colonne n'est pas triée, le triangle apparaît en grisé.

Quand l'affichage de l'élément d'une ligne est tronqué, il suffit de placer votre pointeur de souris sur cet élément pour que son contenu s'affiche dans son intégralité sous la forme d'une bulle d'aide.

Typologie des icônes utilisées dans le journal des documents

Chaque icône correspond à l'information la plus importante. Exemple : si pour un même document, certains champs reçoivent des avertissements et que d'autres champs sont rejetés, seul l'icône  apparaît dans le journal des

documents. Le rejet intégral du document est considéré comme l'information la plus importante.

Dans le schéma du scénario, ces icônes peuvent apparaître en remplacement de l'ampoule symbolisant qu'un composant est ouvert ou fermé. Ces icônes signalent que le composant n'a pas traité normalement au moins un document (avertissement sur un champ, rejet d'un champ, rejet total du document).

Figure 5.3. Signal de problème de traitement



Quand une icône apparaît sur un composant, si vous cliquez droit sur ce composant et que vous choisissez **Afficher la ligne de suivi** dans le menu contextuel qui s'affiche, l'icône disparaît signifiant que l'utilisateur a pris connaissance du problème signalé.

Filtrage des lignes de suivi

Vous pouvez filtrer les lignes de suivi apparaissant dans le journal des documents en fonction :

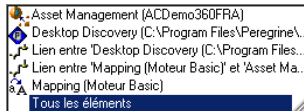
- de l'élément qui a traité le document,
- du traitement reçu par le document.

Si aucun élément n'est sélectionné dans le volet du schéma du scénario, l'ensemble des lignes de suivi disponibles en mémoire apparaît dans le journal des documents.

Pour ne faire apparaître que les lignes de suivi des documents traités par un élément donné :

- Sélectionnez cet élément dans le schéma du scénario ou
- Sélectionnez l'entrée de votre choix dans le champ **Élément**.

Figure 5.4. Filtre sur les lignes de suivi du journal des documents

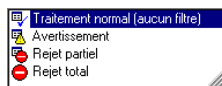


Pour faire apparaître les lignes de suivi en fonction de leur type de traitement, sélectionnez l'entrée de votre choix dans le champ **Filtre**.

La sélection d'un type de traitement fait également apparaître les types de traitement considérés plus importants.

Exemple : la sélection de l'entrée **Rejet Partiel** fait également apparaître les documents rejetés dans leur totalité.

Figure 5.5. Filtrage des lignes de suivi



Détail d'un document

Le détail d'un document vous permet de savoir quelles sont les valeurs prises par les champs de ce document ainsi que la façon dont il a été traité par un composant ou un lien.

Chaque fois qu'une ligne de suivi est sélectionnée dans le journal des documents, le détail du document concerné apparaît dans le volet situé à droite du journal des documents.

Le document est représenté sous forme arborescente.

Chaque noeud dans cette arborescence présente :

- le nom de l'élément représenté par ce noeud
- la valeur prise par ce noeud dans le document
- une ou plusieurs lignes de suivi éventuelles laissées par le composant ou le lien qui a traité le document

Toutes les lignes de suivi présentes dans le détail des documents sont accompagnées par des messages qui vous expliquent, par exemple, pourquoi le document a été rejeté dans son intégralité.

Différences entre le détail d'un document et le détail d'un type de document

Le détail d'un type de document apparaît au moment de l'édition des types de document consommés ou produits. Comme pour un document, un type de document est représenté sous forme arborescente. Il existe cependant de nombreuses différences.

Dans le détail d'un document, chaque noeud reçoit une valeur. Pour une structure ou une collection, cette valeur est une chaîne de description qui résume le contenu des champs contenus dans cette structure ou cette collection. Ainsi, par exemple, le noeud racine d'un document correspondant à un bien dans AssetCenter est décrit par son code interne qui apparaît en grisé. Pour une collection, le nombre de ses membres est indiqué, etc.

Dans le détail d'un type de document, seul le nom du noeud apparaît.

Figure 5.6. Une chaîne de description dans le document



Dans le détail d'un document, chaque membre d'une collection est représenté sous la forme d'une structure fille de cette collection. Chacun de ces noeuds porte le nom de la collection suivi d'un numéro entre crochets. Dans une collection à 3 membres, le premier membre de la collection porte le numéro 0, le second le numéro 1 et le troisième membre le numéro 2.

Dans le détail d'un type de document, seule la collection apparaît ainsi que la nature des valeurs attendues pour chaque champ (texte, nombre entier, date).

Figure 5.7. Une collection dans le détail d'un type de document et le détail d'un document



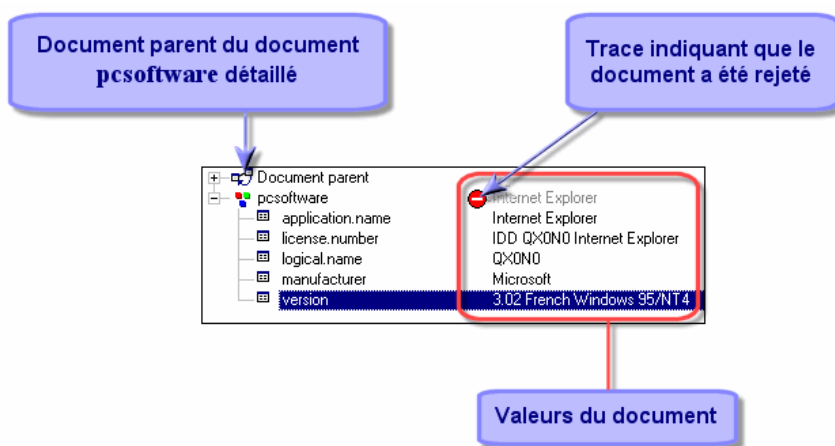
Document parent

Le détail d'un document peut contenir un document parent. Ce document parent contient les données qui ont permis la création du document. Ainsi, le détail d'un document produit par la boîte de mapping comprend également le détail du document source qui a permis sa production.

Exemple : Dans le scénario **pdiaac.scn**, le détail des documents produits par la boîte de mapping comprend le détail des documents produits par le connecteur Desktop Discovery. Ces documents sont du type de document source apparaissant dans le mapping.

En cas de rejet du champ d'un document par la boîte de mapping, le détail du document parent vous permet de contrôler la valeur de ce champ avant son traitement par la boîte de mapping.

Figure 5.8. Détail du document pcsoftware consommé par le connecteur ServiceCenter



Manipuler le document XML correspondant au détail d'un document

Le détail d'un document produit dans Connect-It est un document XML. Vous avez la possibilité de :

- copier ce document XML
 - 1 Positionnez votre pointeur dans la fenêtre de détail du document.
 - 2 Cliquez droit.
 - 3 Choisissez **Copier ce document XML** dans le menu contextuel qui s'affiche.
- copier la DTD de ce document
 - 1 Positionnez votre pointeur dans la fenêtre de détail du document.
 - 2 Cliquez droit.
 - 3 Choisissez **Copier cette DTD** dans le menu contextuel qui s'affiche.
- ouvrir ce document XML
 - 1 Positionnez votre pointeur dans la fenêtre de détail du document.
 - 2 Cliquez droit.
 - 3 Choisissez **Ouvrir ce document XML** dans le menu contextuel qui s'affiche.

 **Note :**

Le document XML est ouvert par l'application que vous avez associée aux fichiers **.xml** sur le poste sur lequel est installé Connect-It, par exemple : Internet Explorer, Netscape, etc.

Rechercher un élément dans le détail d'un document

Une fonction de recherche vous permet de retrouver les éléments dans le détail d'un document du journal des documents.

Pour rechercher un élément dans le détail d'un document :

- 1 Sélectionnez un élément du détail d'un document.
- 2 Cliquez droit.
- 3 Choisissez **Rechercher** dans le menu contextuel.
- 4 Attendez qu'une boîte de dialogue s'affiche.
- 5 Saisissez le nom de l'élément que vous désirez chercher dans le champ **Rechercher** et sélectionnez les options de votre choix :
 - Respect de la casse
 - Recherche vers le haut ou le bas de la fenêtre.
- 6 Cliquez sur **Rechercher**.

Pour rechercher l'élément suivant ou précédent :

- 1 Effectuez une des actions suivantes :
 - Cliquez droit et choisissez **Rechercher suivant (F3)** dans le menu contextuel.
 - Cliquez droit et choisissez **Rechercher Précédent (Maj + F3)** dans le menu contextuel.
-

 **Note :**

La recherche se limite aux éléments affichés dans le détail du document. Pour que la recherche s'applique aux sous-noeuds d'un noeud donné, vous devez au préalable le déplier.


Typologie des lignes de suivi utilisées dans le détail d'un document

Une ligne de suivi correspond à une information de traitement laissée par un composant ou un lien sur l'un des champs du document.




Les lignes de suivi sont symbolisées par des icônes dans le volet de détail d'un document. Chaque ligne de suivi est commentée par un message apparaissant dans un autre volet.

Les lignes de suivi se séparent en deux catégories :

- Les lignes de suivi informatives (information essentielle sur le champ, information détaillée sur le champ)
- Les lignes de suivi relatives à des problèmes de traitement (avertissement sur un champ, échec de traitement)

Seule la ligne de suivi d'échec de traitement  signale le rejet total ou partiel du document.

Le tableau suivant représente les lignes de suivi, leur signification et le type de message les commentant.

Ligne de suivi	Signification	Type de message	Exemple
	Information détaillée	Informations techniques et exhaustives accompagnant le traitement d'une donnée.	Le connecteur IND télécharge des données qu'il convertit en documents. L'information détaillée indique la taille des fichiers en Ko, la vitesse de téléchargement...
	Information essentielle	Informations essentielles à l'utilisation des données.	Le nom du dossier et des fichiers créés par un connecteur après avoir consommé des documents.
	Avertissement sur un champ	Causes pour lesquelles un champ peut ne pas avoir été traité correctement.	Le connecteur ServiceCenter accepte un champ mais une partie de ce champ est tronquée pour respecter la structure de la base ServiceCenter.

Ligne de suivi	Signification	Type de message	Exemple
⊖	Echec de traitement	Cause de l'échec du traitement.	Un champ est rejeté car sa valeur n'est pas conforme à la valeur attendue. Il peut entraîner le rejet total ou partiel du document.

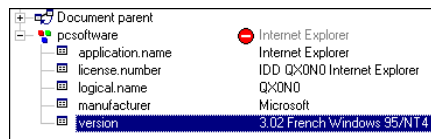
Lignes de suivi grisées apparaissant à côté d'un noeud

Dans le volet de détail d'un document, les lignes de suivi peuvent apparaître en grisé à côté d'un noeud parent.

La présence de cette ligne de suivi grisée signifie qu'au moins un des noeuds fils présents sous ce noeud comporte au moins une ligne de suivi.

Quand plusieurs lignes de suivi sont présentes à l'intérieur d'un noeud, seule la ligne de suivi considérée comme la plus importante apparaît en grisé à coté du noeud parent.

Figure 5.9. Ligne de suivi grisée signalant une ligne de suivi sous le noeud



Filtrage du document par type de ligne de suivi

Filtrer le détail d'un document par type de ligne de suivi vous permet de ne voir apparaître que les noeuds portant la ligne de suivi de votre choix.

Si seuls les noeuds rejetés vous intéressent, sélectionnez l'entrée ⊖ dans le champ **Filtre des lignes de suivi** situé au dessus de votre volet de détail des documents.

Chaque fois que vous sélectionnez une entrée dans cette liste déroulante, vous obtenez l'affichage des noeuds portant les lignes de suivi situées sous cette entrée.

La hiérarchie établie dans cette liste correspond à l'importance de l'information : de l'information détaillée sur un champ à l'échec de traitement.

Figure 5.10. Filtrage des lignes de suivi dans le détail des documents




Messages d'explication des lignes de suivi

Chaque ligne de suivi présente dans le détail d'un document est commentée par un message.

Il suffit de sélectionner une ligne de suivi dans le volet de détail d'un document pour que le message commentant cette ligne de suivi apparaisse dans le volet des messages. Ce volet est situé sous le journal des documents.

Exemple : un message vous explique qu'un champ a été rejeté par le connecteur Asset Management car sa valeur viole l'intégrité de la base de données à laquelle il est connecté.


Afficher tous les messages des noeuds fils du noeud sélectionné





Pour faire apparaître l'ensemble des messages contenus dans les noeuds fils d'un noeud parent de votre document, cliquez sur .

Exemple

L'option  n'est pas sélectionnée, seul le message du noeud sélectionné apparaît.

 Impossible de tester les erreurs d'insertion pour les événements traités de façon asynchrone

L'option  est sélectionnée, tous les messages des noeuds fils apparaissent.

 Impossible de tester les erreurs d'insertion pour les événements traités de façon asynchrone
 Le champ 'Mois' de valeur '192.168.0.264' est trop long dans '192.168.0.264'. Il faut au maximum 2 caractères(s).
 Impossible de convertir '192.168.0.264' (type texte) en type date et heure (donnée non valide).
 Impossible de convertir '192.168.0.264, 00C04F6ED7E6' (type texte) en type nombre entier 8 bits (donnée non valide).

Utiliser les bilans de traitement

Un bilan de traitement est un document qu'un connecteur ou la boîte de mapping peut produire chaque fois qu'il ou elle produit ou consomme un document.

Chaque bilan permet de savoir si un document a été traité convenablement ou non. Un document traité normalement correspond à un document dont aucun des éléments n'a été rejeté.







On distingue deux types de bilans de traitement : bilan de type consommation et bilan de type production.

Un bilan de traitement de type production est généré par un connecteur qui produit des documents

Un bilan de traitement de type consommation est généré par un connecteur qui consomme des documents.

Le bilan de traitement se présente comme un type de document pouvant être produit par chaque connecteur et boîte de mapping. Le tableau suivant détaille les informations contenues dans un bilan de traitement.

Tableau 5.1. Informations contenues dans un bilan de traitement

Élément	Information	Type de champ
 ProcessReport	Noeud racine du bilan de traitement	
 DocumentType	Nom du type de document consommé ou produit.	Texte
 DocumentTypeID	Identifiant unique du document	Texte
 ErrorNumber	Nombre d'erreurs survenues durant le traitement d'un document	Nombre entier 32 bits
 Success	Traitement normal (valeur : 1) ou anormal du document (valeur : 0) Un traitement anormal correspond au rejet total du document.	Booléen
 Pending	Document en attente ou non Correspond à un document en attente de validation par un utilisateur AssetCenter	Booléen

Élément	Information	Type de champ
▣ Ignored	Document ignoré (fonction PifIgnoreDocumentMapping)	Nombre entier 32 bits
▣ WarningNumber	Nombre d'avertissements émis durant le traitement d'un document	Nombre entier 32 bits
🌈 Logs	Collection correspondant au messages émis durant le traitement d'un document	
▣ Date	Date du message	Date et heure
▣ LogType	Type du message Les valeurs possibles sont : <ul style="list-style-type: none"> ■ 1 (erreur) ■ 2 (avertissement) ■ 4 (information) ■ 16 (information additionnelle) 	Nombre entier 32 bits
▣ Msg	Contenu du message	Texte
▣ Path	Chemin dans le document de l'élément concerné par le message	Texte

Bilan de traitement - exemple d'utilisation

Dans plusieurs scénarios livrés avec Connect-It, les bilans de traitement sont utilisés pour conditionner une action (suppression, déplacement) sur les fichiers utilisés par le connecteur source.

Pour intégrer les bilans de traitement à vos scénarios, il est conseillé d'étudier les scénarios fournis les utilisant.

La section suivante détaille la manière dont sont utilisés les bilans de traitement du connecteur Peregrine Desktop Discovery dans le scénario **pdi\pdi8ac44\pdiaac.scn**. Ce scénario permet d'insérer ou mettre à jour des enregistrements dans une base de données AssetCenter à partir du traitement de fichiers **.xsf** par le connecteur Peregrine Desktop Discovery.

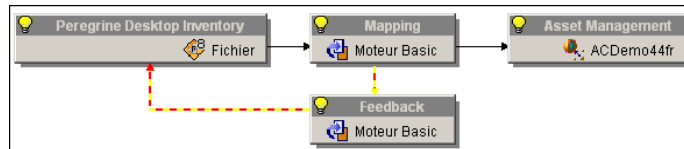
Utilisation des bilans de traitement dans le scénario **pdi\pdi8ac44\pdiaac.scn**

- le connecteur Peregrine Desktop Discovery
- le connecteur Asset Management

Dans ce scénario, une boîte de mapping nommée **Feedback** permet de renvoyer les bilans de traitement produits par la boîte de mapping Mapping vers :

La boîte de mapping **Feedback** contient deux mappings :

- Un mapping entre le bilan de traitement **ProcessReportFromMapping** de la boîte de mapping **Mapping** et le type de document **SuccessReportMapping** du connecteur source Peregrine Desktop Discovery



- Un mapping entre le bilan de traitement **ProcessReportFromUpdate** du connecteur Asset Management et le type de document **SuccessReportMapping** du connecteur source Peregrine Desktop Discovery

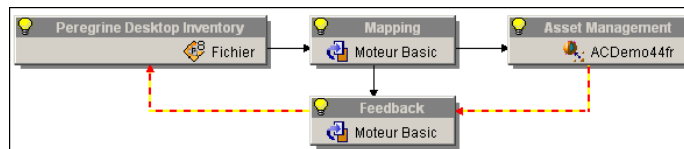


Tableau 5.2. Détail du mapping entre le bilan de traitement ProcessReportFromMapping produit par la boîte de mapping Mapping et le type de document SuccessReportMapping consommé par le connecteur Peregrine Desktop Discovery

Élément du type de document SuccessReportMapping	Élément du bilan de traitement ou script
SuccessReportMapping (noeud racine)	
Commentaire : Le bilan de traitement n'est produit que si le document a été rejeté partiellement ou en totalité par la boîte de mapping. Ce comportement est défini au niveau du type de document produit SuccessReportMapping pour la boîte de mapping Feed back .	
Path	<code>[\$ParentDoc\$.UrlFileInfo.Path]</code>
Permet de récupérer le champ UrlFileInfo.Path du type de document Inventory produit par le connecteur Peregrine Desktop Discovery. Ce champ correspond au nom d'un fichier .xsf traité par le connecteur.	

Élément du type de document	SuccessReportMapping	Élément du bilan de traitement ou script
Success		<pre> if [ErrorNumber] = 0 then RetVal = [Success] else RetVal = 0 end if </pre>
<p>Commentaire : champ booléen</p> <ul style="list-style-type: none"> la valeur '0' indique que le document a été rejeté partiellement ou en totalité par la boîte de mapping la valeur '1' indique que le document a été traité normalement par la boîte de mapping 		

Tableau 5.3. Détail du mapping entre le bilan de traitement produit par le connecteur Asset Management ProcessReportFromUpdate et le type de document SuccessReportMapping consommé par le connecteur Peregrine Desktop Discovery

Élément du type de document	SuccessReportUpdate	Élément du bilan de traitement ou script
SuccessReportMapping (noeud racine)		<pre> if [Pending] = 1 then PifIgnoreDocumentMapping end if </pre>
Path		[\$ParentDoc\$. \$ParentDoc\$.UrlFileInfo.Path]
<p>Commentaire : permet de récupérer le champ FileInfo.FileName du type de document Inventory produit par le connecteur Peregrine Desktop Discovery. Ce champ correspond au nom d'un fichier .xsf traité par le connecteur.</p>		
Success		<pre> if [ErrorNumber] = 0 then RetVal = [Success] else RetVal = 0 end if </pre>
<p>Commentaire : champ booléen</p> <ul style="list-style-type: none"> la valeur '0' indique que le document a été rejeté partiellement ou en totalité par le connecteur Asset Management la valeur '1' indique que le document a été traité normalement par le connecteur Asset Management 		



Note :

Utilisation de la variable `$ParentDoc$`

- La notation `[$ParentDoc$. champ]` permet de récupérer la valeur de ce champ dans le document parent d'un document traité.
 - La notation `[$ParentDoc$. $ParentDoc$. champ]` permet de récupérer la valeur de ce champ dans le document parent du document parent d'un document traité.
 - Etc.
-

Effet des bilans de traitement sur les fichiers .xsf traités par le connecteur Peregrine Desktop Discovery

Chaque bilan de traitement permet au connecteur Peregrine Desktop Discovery d'effectuer une action particulière sur le fichier .xsf correspondant au document concerné par le bilan. Le champ **FileInfo.FileName** de chaque document traité permet d'identifier le fichier .xsf lui correspondant.

Cette action particulière est sélectionnée au moment de la configuration du connecteur Peregrine Desktop Discovery.

Exemple :

Vos options de gestion des fichiers .xsf sont les suivantes :

- En cas de réussite de traitement d'un document, le fichier .xsf lui correspondant est supprimé de son dossier d'origine.
- En cas d'échec de traitement d'un document, le fichier .xsf lui correspondant est déplacé vers un dossier **echec**.

Une fois effectué le traitement des documents par le scénario, il vous suffit d'ouvrir le dossier **echec** pour y trouver tous les fichiers .xsf dont les données n'ont pas pu être transférées convenablement vers votre application Asset Management.

Pour prendre connaissance des problèmes advenus lors du rejet partiel ou total d'un document, consultez le journal des documents de l'éditeur de scénario.

Pour les fichiers .xsf dont les documents correspondants ont été traités convenablement par le connecteur Asset Management, les bilans de traitement positifs (champ **Success** dont la valeur a été "1") ont permis au connecteur Peregrine Desktop Discovery de les supprimer de leur dossier d'origine.

Actions après traitement

Pour certains connecteurs, il existe une politique prédéfinie de gestion des erreurs ou succès.

Cette politique de gestion des erreurs est accessible dans la page de configuration des connecteurs appelée **Définir les actions après traitement** ainsi qu'au travers de l'assistant **Gestion des bilans de traitement**.

Tous les connecteurs ne disposent pas de cette fonctionnalité.

Pour qu'un connecteur source utilise un bilan de traitement, il doit publier un type de document **SuccessReport**.

Grâce à un mapping entre le bilan de traitement **ProcessReport** et le type de document **SuccessReport**, il est possible au connecteur source d'effectuer une action particulière sur les fichiers d'où il extrait les données qu'il transforme en documents.

Un assistant **Gestion des bilans de traitement** vous permet de créer automatiquement un mapping entre un bilan de traitement et le type de document **SuccessReport** d'un connecteur source.

Bilan de traitement et actions après traitement

Pour qu'un connecteur utilise un bilan de traitement, il doit :

- publier un type de document **SuccessReport**

Ce type de document est pour mapper les éléments contenus dans un bilan de traitement (type de document **ProcessReport**).

Les connecteurs disposant d'un type de document **SuccessReport** sont les suivants :

- Connecteur XML
- Connecteur Texte délimité
- Connecteur SAP IDOC
- Connecteur Peregrine Desktop Inventory
- Connecteur e-mail (réception)
- Connecteur MQSeries
- disposer d'une page **Définir les actions après traitement** dans son assistant de configuration.

Cette page vous permet de fixer des actions après traitement d'un document une fois que le connecteur a consommé le document **SuccessReport**.

Exemple : la page **Définir les actions après traitement** permet au connecteur de déplacer dans un dossier **error** tous les documents rejetés par un connecteur destination.

 **Note** :

Les connecteurs ne répondant pas à ces deux critères peuvent utiliser les bilans de traitement. Cependant, ils ne peuvent pas utiliser l'assistant **Gestion des bilans de traitement**.

Contenu du type de document **SuccessReport**

Le contenu du type de document **SuccessReport** varie en fonction des connecteurs.

Les tableaux suivants détaillent le contenu de ces types de documents.

Connecteurs	Élément	Information	Type de champ
■ Connecteur XML ■ Connecteur Texte délimité ■ Connecteur PDI ■ Connecteur SAP IDOC	SuccessReport	Noeud racine du bilan de traitement	
	Success	Etat du traitement du fichier (réussite ou échec)	Booléen
	UrlFileInfo	Structure contenant les informations sur le document traité	
	Path	Chemin du fichier	Texte

Connecteurs	Élément	Information	Type de champ
◆ Connecteur e-mail (réception)	SuccessReport	Noeud racine du bilan de traitement	
	MailInfo	Structure contenant les informations sur le message traité	
	UniqueID	Identifiant du message	Texte

Connecteurs	Élément	Information	Type de champ
◆ Connecteur MQ-Series	SuccessReport	Noeud racine du bilan de traitement	
	Success	Etat du traitement du fichier (réussite ou échec)	Booléen
	MessageInfo	Structure contenant les informations sur le message traité	
	MsgID	Identifiant du message	Entier
	PutDate	Date et heure de traitement du message	Date

Utilisation de la page Définir les actions après traitement

Le bilan de traitement permet à un connecteur produisant des documents à partir de fichiers d'effectuer des actions en cas de réussite ou d'échec de traitement de ces fichiers.

- Conservation des fichiers dans leur dossier d'origine
- Suppression des fichiers de leur dossier d'origine

- Déplacement des fichiers vers un autre dossier.

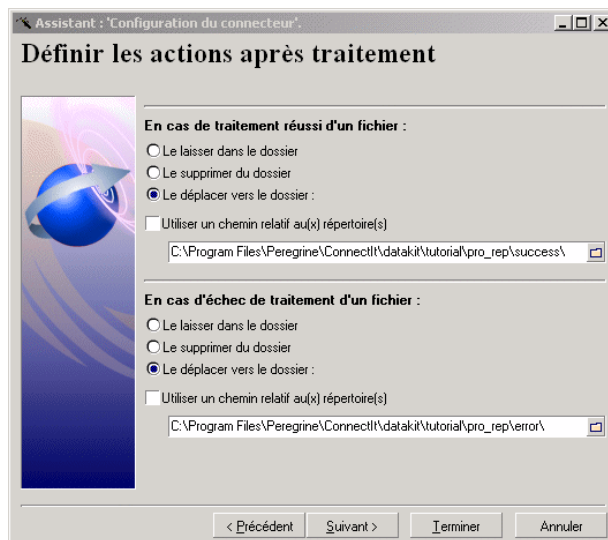
Exemple : un dossier **error**.

Pour l'ensemble des connecteurs, les actions après traitement disponibles sont les suivantes :

Pour afficher la page Définir les actions après traitement

- 1 Sélectionnez un des connecteurs disposant de cette page.
Exemple : le connecteur **Texte délimité**.
- 2 Choisissez **Composants/ Configurer (F2)** pour lancer l'assistant de configuration.
- 3 Cliquez sur **Suivant** jusqu'à l'obtention de la page **Définir les actions après traitement**.

La capture d'écran suivante montre la page **Définir les actions après traitement** du connecteur XML.



Principe de traitement des bilans de traitement

Les actions après-traitement sont toutes appliquées à la fermeture de la session pour le connecteur. Le traitement est effectué comme suit :

- 1 pendant la session, les informations provenant des le type de document **SuccessReport** consommés par le connecteur sont stockées et mises à jour au fur et à mesure,
- 2 lorsque la session se ferme, les actions après traitement pour toutes les ressources (fichier, e-mail, message...) pour lesquelles on a reçu au moins un type de document **SuccessReport** sont appliquées.

Tout type de document produit **SuccessReport** incomplet donne lieu à une erreur lors de sa consommation. En mode verbeux, les actions effectuées sur les ressources sont enregistrées au fichier journal. Pour rappel, l'éditeur de scénario est par défaut activé en mode verbeux et conitsvc (application Connect-It en mode non-graphique) est en mode non-verbeux par défaut.

Assistant Gestion des bilans de traitement

L'assistant **Gestion des bilans de traitement** vous permet, pour un type de document produit par le connecteur source de créer :

- Une boucle de rétroaction entre un connecteur destination consommant ce type de document et le connecteur source.
Cette boucle de rétroaction mappe les informations du bilan de traitement produit par le connecteur destination et le type de document **SuccessReport** du connecteur source.
- Eventuellement une boucle de rétroaction entre une boîte de mapping et le connecteur source

Utiliser l'assistant Gestion des bilans de traitement

- 1 Démarrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez un scénario dans lequel un connecteur source publie un type de document **SuccessReport**.
Pour connaître la liste des connecteurs publiant ce type de document, consultez la section [Actions après traitement](#) [page 231] ainsi que le manuel **Connecteurs**.
- 3 Sélectionnez le connecteur source produisant le type de document pour lequel vous voulez créer un boucle de rétroaction.
- 4 Choisissez **Composants/ Assistant/ Gestion du bilan de traitement**.
- 5 Indiquez dans la page **Choisir un type de document source** le type de document pour lequel vous voulez créer un boucle de rétroaction.
- 6 Indiquez dans la page **Choisir un connecteur destination** le connecteur destination pour lequel vous voulez récupérer le bilan de traitement du type de document source sélectionné à la page précédente.

- 7 Sélectionnez ou non l'option **Forcer la production d'un bilan de traitement à partir d'une boîte de mapping liée au connecteur source**.
- 8 Cliquez sur **Terminer**.

Didacticiel

Le didacticiel de cette section vous permet d'utiliser l'assistant **Gestion des bilans de traitement** dans un scénario utilisant un connecteur XML source et un connecteur destination Asset Management.

L'ensemble des données nécessaires à ce didacticiel est contenu dans le dossier suivant : **[Dossier d'installation de Connect-It]\datakit\tutorial\pro_rep**.

Prérequis

Pour utiliser ce didacticiel, vous devez :

- ouvrir le scénario **pro_rep.scn** se trouvant dans le dossier du didacticiel.
- avoir accès à une base de démonstration AssetCenter 4.1 ou 4.2.

Description du scénario du didacticiel

Dans le scénario du didacticiel :

- un connecteur XML source produit des documents à partir des fichiers **.xml** contenus dans le sous-dossier **files** du dossier du didacticiel.
- Une boîte de mapping consomme ces documents et les produit pour que le connecteur Asset Management puisse les consommer.
- un connecteur Asset Management crée des enregistrements dans la table **amAbsence** d'une base AssetCenter de test.

Mapping entre le connecteur XML et le connecteur Asset Management

Le tableau suivant détaille le mapping du scénario entre le type de document **amAbsence** du connecteur XML et le type de document **amAbsence** du connecteur Asset Management.

Élément du type de document destination	Élément du type de document source	Script de mapping
amAbsence	amAbsence	<pre>if [Nature] = "" then PifRejectDocumentMapping(" Document rejected: missing nature") end if</pre> <p>Ce script permet de rejeter le document si le champ Nature du document produit par le connecteur XML est vide.</p>
AccountingType	AccountingType	AccountingType
Nature	Nature	Nature (clé de réconciliation)
PhoneContact	PhoneContact	PhoneContact (clé de réconciliation)

Fichiers du didacticiel

Le sous-dossier **files** du dossier du didacticiel contient les fichiers **.xml** suivants :

- **success.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<amAbsence>
<AccountingType>Convention</AccountingType>
<bArchived>1</bArchived>
<dtBack>2002-06-14 18:00:00</dtBack>
<dtLastModif>2002-07-12 05:30:32</dtLastModif>
<dtOut>2002-06-14 09:00:00</dtOut>
<dtValidation>2002-01-15 18:00:00</dtValidation>
<fDays>1</fDays>
<Field1>Test</Field1>
<Nature>Meeting</Nature>
<PhoneContact>06.12.11.81</PhoneContact>
<Reason>San Diego Convention</Reason>
<seValidated>1</seValidated>
</amAbsence>
```

Ce fichier doit être traité avec succès par tous les composants du scénario et doit être déplacé après le test du scénario dans le dossier **success**.

- **src_fail.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<amAbsent>
<AccountingType>Convention</AccountingType>
<bArchived>1</bArchived>
<dtBack>2002-06-14 18:00:00</dtBack>
<dtLastModif>2002-07-12 05:30:32</dtLastModif>
<dtOut>2002-06-14 09:00:00</dtOut>
<dtValidation>2002-01-15 18:00:00</dtValidation>
<fDays>1</fDays>
<Field1>Field1</Field1>
```

```

<Nature>Meeting</Nature>
<PhoneContact>06.12.11.81</PhoneContact>
<Reason>San Diego Convention</Reason>
<seValidated>1</seValidated>
</amAbsent>

```

Ce fichier doit être rejeté par le connecteur XML car la structure **amAbsent** ne correspond pas à celle définie dans la DTD **pro_rep.dtd** utilisée par le connecteur.

Après le test du scénario, ce fichier doit être déplacé dans le dossier **error**.

- **map_fail.xml**

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<amAbsence>
<AccountingType>Convention</AccountingType>
<bArchived>1</bArchived>
<dtBack>2002-06-14 18:00:00</dtBack>
<dtLastModif>2002-07-12 05:30:32</dtLastModif>
<dtOut>2002-06-14 09:00:00</dtOut>
<dtValidation>2002-01-15 18:00:00</dtValidation>
<fDays>1</fDays>
<Field1>Test</Field1>
<Nature></Nature>
<PhoneContact>06.12.11.81</PhoneContact>
<Reason>San Diego Convention</Reason>
<seValidated>1</seValidated>
</amAbsence>

```

Ce fichier doit être rejeté par la boîte de mapping car l'élément **<Nature>** est vide.

Après le test du scénario, ce fichier doit être déplacé dans le dossier **error**.

- **dest_fail.xml**

```


<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<amAbsence>
<AccountingType>Convention</AccountingType>
<bArchived>1</bArchived>
<dtBack>2002-06-14 18:00:00</dtBack>
<dtLastModif>2002-07-12 05:30:32</dtLastModif>
<dtOut>2002-06-14 09:00:00</dtOut>
<dtValidation>2002-01-15 18:00:00</dtValidation>
<fDays>1</fDays>
<Field1>Test</Field1>
<Nature>Meeting</Nature>
<PhoneContact></PhoneContact>
<Reason>San Diego Convention</Reason>
<seValidated>1</seValidated>
</amAbsence>

```

Ce fichier doit être rejeté par le connecteur Asset Management car l'élément **<PhoneContact>** choisi comme clé de réconciliation (directives de consommation du connecteur) est vide.

Après le test du scénario, ce fichier doit être déplacé dans le dossier **error**.

Etape n 1 - Configuration du connecteur XML du scénario d'exemple

- 1 Sélectionnez le connecteur XML du scénario.
- 2 Lancer l'assistant de configuration du connecteur
- 3 A la page **Choisir un mode de traitement**, sélectionnez l'option **Lecture**.
- 4 A la page **Sélectionner un protocole de connexion**, choisissez l'option **Fichier(s) en local ou réseau**.
- 5 A la page **Choisir un fichier ou un dossier** :
 - 1 Sélectionnez l'option **Lecture de fichiers**.
 - 2 Cliquez sur  et indiquez l'emplacement du sous-dossier **files** du dossier du didacticiel.
- 6 A la page **Définir les actions après traitement**, sélectionnez l'option **Le déplacer vers le dossier** dans les deux cadres de la page.

Pour le cadre **En cas de traitement réussi d'un fichier**, indiquez le chemin du sous-dossier **success**.

Pour le cadre **En cas d'échec de traitement d'un fichier**, indiquez le chemin du sous-dossier **error**.
- 7 A la page **Choisir une DTD/XSD**, indiquez le chemin de la DTD **pro_rep.dtd** du dossier du didacticiel.
- 8 Cliquez sur **Terminer**.

Etape n 2 - Configuration du connecteur Asset Management du scénario d'exemple

- 1 Sélectionnez le connecteur Asset Management du scénario.
- 2 Lancer l'assistant de configuration du connecteur
- 3 Dans la page **Définir les paramètres de connexion**, saisissez les paramètres de connexion de votre base AssetCenter de test.
- 4 Cliquez sur **Terminer**.

Etape n 3 - Utilisation de l'assistant Gestion des bilans de traitement

- 1 Sélectionnez le connecteur XML
- 2 Choisissez **Composants/ Assistant/ Gestion des bilans de traitement**.
- 3 A la page **Choisir un type de document source**, sélectionnez le type de document source **amAbsenceSrc**.
- 4 Cliquez sur **Suivant**.

- 5 A la page **Choisir un connecteur destination**, sélectionnez le connecteur Asset Management.
- 6 A la page **Options avancées**, sélectionnez **Forcer la production du bilan de traitement à partir d'une boîte de mapping liée au connecteur source**.
- 7 Cliquez sur **Terminer**.

L'assistant crée une boîte de mapping entre le connecteur XML et le connecteur Asset Management. Dans cette boîte de mapping, un mapping est créé. Il est détaillé dans le tableau suivant.


Élément du type de document SuccessReport consommé par le connecteur XML	Élément du bilan de traitement produit par le connecteur Asset Management
Success	<pre>if [ErrorNumber] = 0 then RetVal = [Success] else RetVal = 0 end if</pre>
Commentaire : champ booléen	
<ul style="list-style-type: none"> ◆ la valeur '0' indique que le document a été rejeté partiellement ou en totalité par le connecteur Asset Management. ◆ la valeur '1' indique que le document a été traité normalement par le connecteur Asset Management 	
UrlFileInfo	<code>[\$ParentDoc\$. \$ParentDoc\$.UrlFileInfo.Path]</code>
Permet de récupérer le champ UrlFileInfo.Path du type de document amAbsence produit par le connecteur XML. Ce champ correspond au nom du fichier .xml lu par le connecteur XML.	

Avertissement :

Lors de l'utilisation de l'assistant Gestion des bilans de traitement, les champs référencés dans la fonction **\$ParentDoc\$** ne sont pas automatiquement ajoutés au type de document produit. Vous devez éditer le type de document produit par le connecteur source et ajouter les éléments utilisés dans la fonction **\$ParentDoc\$**.

Etape n 4 - Test de la boucle de rétroaction créée par l'assistant Gestion des bilans de traitement

- 1 Sélectionnez le connecteur XML.
- 2 Cliquez sur ▶.

Dans le schéma du scénario, des icônes  doivent s'afficher sur les composants du scénario. Ces icônes signalent un échec de traitement des fichiers `.xml`. Sélectionnez l'onglet Journal des documents de l'éditeur de scénario et lisez les messages d'erreur générés.

- 3 Ouvrez le sous-dossier **success** et vérifiez que le fichier **success.xml** y est bien présent.
- 4 Ouvrez le sous-dossier **error** et vérifiez que les fichiers **dest_fail.xml**, **map_fail.xml** et **src_fail.xml** y sont bien présents.

 Note :

Lors de l'utilisation de la boucle de rétroaction créée avec l'assistant Gestion des bilans de traitement, tous les éléments utilisés dans le mapping de rétroaction (nom des fichiers traités à déplacer après traitement) sont automatiquement ajoutés au type de document produit.

Bilan de traitement - Principe de fonctionnement

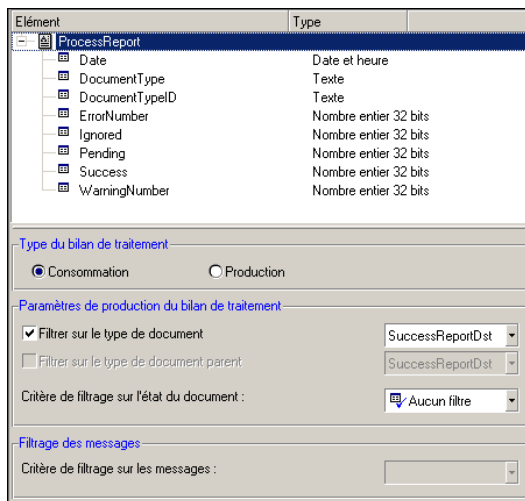
Tout connecteur peut produire comme type de document un bilan de traitement et choisir le comportement que va avoir ce bilan de traitement. Ce bilan analysera soit les documents que produit le connecteur, soit ceux qu'il consomme.

Par exemple, le connecteur source Asset Management, produit deux types de documents produits : le type de document **amAsset** (Biens) et le type de document **ProcessReport** (bilan de traitement). Si le bilan de traitement généré est un bilan de production, il analyse la bonne production des documents produit par le connecteur Asset Management.

A l'inverse : le connecteur Asset Management consomme un type de document **AmBudget**, et produit le type de document **ProcessReport** (bilan de traitement). Si le bilan de traitement généré est un bilan de consommation, il analyse la bonne consommation des documents consommés par le connecteur Asset Management.

Filterer un bilan de traitement

Vous pouvez effectuer un filtrage des données produites par le bilan de traitement en fonction du type de document produit ou consommé par le connecteur.



Le filtre est accessible dans le cadre **Paramètres de production du bilan de traitement**.

Pour filtrer sur un type de document :

- 1 Sélectionnez l'option **Filtrer sur le type de document**
- 2 Dans la liste déroulante, sélectionnez le type de document consommé ou produit sur lequel filtrer.

Dans ce cas, le bilan de traitement ne sera produit que sur consommation ou production du type de document sélectionné.

- 3 Sélectionnez un critère de filtre sur l'état du document, si besoin est : **Avertissement, Rejet partiel, Rejet.**

L'option **Filtrer sur le type de document parent** est activée seulement sur les bilans de traitement de type production. Cette option est particulièrement utile pour les connecteurs qui produisent des documents sur consommation (Web Service, SAP BAPI). Dans ce cas, le filtre ne porte pas sur le type de document produit mais sur le type de document consommé qui a engendré une production de document.

En complément des filtres appliqués à un type de document, vous avez la possibilité de filtrer les messages apparaissant dans le journal des documents.

Pour filtrer les messages :

- Ajoutez la collection **Logs** au bilan de traitement produit
- Sélectionnez la collection
- Dans le cadre **Filtrage des messages**, sélectionnez le filtre parmi ceux proposés (champ **Critère de filtrage sur les messages**)

Pour plus d'informations sur la signification des critères de filtre, consultez la section [Journal des documents](#) [page 214].

Syntaxe

Lorsque vous souhaitez utiliser les informations contenues dans un document distant de plus d'un connecteur par rapport à votre script de mapping, vous avez le choix entre deux variables :

- \$ParentDoc\$
- \$LinkedDoc\$

La variable \$ParentDoc\$ s'attache au document parent consommé : pour plus d'informations sur l'utilisation de cette variable, consultez dans ce chapitre la section [Bilan de traitement - exemple d'utilisation](#) [page 227].

La variable \$LinkedDoc\$ s'attache au document lié au bilan de traitement consommé : un bilan de traitement est produit suite au traitement d'un document. Le document lié, appelé par cette variable, est le document dont le traitement a engendré la production du bilan de traitement.

Tester un type de document produit

Dans un scénario dont le connecteur produit différents types de documents, il est conseillé de tester chacun des types de documents produit.

Pour tester un type de document produit par un connecteur source :

- 1 Ouvrez le connecteur source
- 2 Sélectionnez l'onglet **Types de document**
- 3 Désélectionnez tous les types de document produits par le connecteur exception faite du type de document que vous voulez tester

Si vous voulez tester plusieurs types de document, il vous suffit de ne pas les désélectionner avant de passer à l'étape suivante.

- 4 Lancez la production du type de document en cliquant sur ▶ ou en sélectionnant **Produire** dans le menu **Composant**

- 5 Consultez le contenu du journal des documents pour prendre connaissance des problèmes survenus lors du traitement des documents produits par votre connecteur source
-

 Note :

Dans les options de l'éditeur de scénario (Edition\ Options), l'option **Nombre de documents à produire lors d'un test de production des documents** fixe le nombre de document produits lors d'un test.

Cette option est automatiquement prise en compte lorsque vous tester un type de document produit. En revanche, quand le scénario est exécuté en tant que service sous Windows, cette option est automatiquement désactivée.

Utiliser le générateur de données

Le générateur de données permet d'envoyer à un connecteur des données définies de manière statique.

Cet outil interne est particulièrement utile pour créer des scénarios de tests afin de tester la consommation de données par un connecteur pour les connecteurs de type production sur consommation (connecteur Web Service, connecteur SAP BAPI, connecteur Ligne de commande). Vous pouvez associer une programmation à cet outil.

Spécificités du générateur de données

Le générateur de données peut être comparé à un connecteur qui n'agit qu'en mode production et qui ne peut consommer de données, à la différence que cet outil n'expose pas de type de document qui lui est propre.

Pour pouvoir exposer un type de document, le générateur de données doit être mis en relation avec un connecteur ouvert.

Comportement du générateur de données avec un connecteur

- Lorsqu'un lien est créé entre le générateur de données et un connecteur, aucune boîte de mapping n'est créée.
- Un générateur de données ne peut être relié à une boîte de mapping
- Un générateur de données ne peut créer un type de document produit s'il n'est pas relié à au moins un connecteur destination

- Lors de l'édition d'un type de document produit par un générateur de données, le connecteur destination doit être ouvert

Type de document produit par le générateur de données

Lors de l'édition d'un type de document produit par un générateur de données, le panneau de gauche expose les types de documents consommés du connecteur destination. Le panneau des directives expose les champs propres au générateur de données, ainsi que les onglets des directives de consommation du connecteur destination (par exemple, l'onglet **Réconciliation**).

Le générateur de données expose une directive de production **Assigner une valeur à l'élément** sur chaque élément acceptant une valeur (attributs ou structures). La valeur de cette directive correspond à la valeur qui sera attribuée à l'élément lors de la production du document par le générateur de données.

L'édition de la valeur de la directive de production **Assigner une valeur à l'élément** se fait à l'aide de contrôles d'édition typés : éditeur de nombre pour les types numériques, éditeur de date/heure pour les types date/heure, simple éditeur texte pour les types chaîne de caractères, éditeur multiligne pour les champs texte long, et sélecteur de fichier pour les blob (la valeur du blob produit sera alors le contenu du fichier).

Lorsqu'on supprime un type de document consommé par un connecteur, et que celui est produit par un générateur de données, une boîte de dialogue informe que le document produit par le générateur de données sera aussi supprimé.

Utiliser les fichiers de cache

Les fichiers de cache utilisés par les connecteurs contiennent la description des types de documents qu'ils publient.

Exemple :

A l'ouverture d'un connecteur de type base de données, ce connecteur récupère la description de toutes les tables de la base de données indiquée lors de sa configuration. En utilisant un fichier de cache, le connecteur n'a plus besoin de récupérer cette description mais utilise la description enregistrée dans un fichier de cache créé lors de la dernière ouverture.

Cette fonctionnalité est très utile en phase de test et de débogage d'un scénario durant laquelle vous allez ouvrir et fermer de nombreuses fois les connecteurs de votre scénario.

L'utilisation de fichiers de cache est disponible pour les connecteurs suivants :

- Connecteur Action Request System
- Connecteur Asset Management
- Connecteur ServiceCenter
- Connecteur Peregrine Network Discovery
- Connecteur LDAP
- Connecteur Base de données
- Connecteur Lotus Notes
- Tous les connecteurs inventaire

Pour qu'un connecteur utilise un fichier de cache et ne se connecte pas à son application externe :

- 1 Configurer votre connecteur en sélectionnant l'option **Utiliser un fichier de cache** dans la page **Configuration du cache** de l'assistant **Configuration du connecteur**
- 2 Ouvrez une première fois ce connecteur pour que le fichier de cache contienne la description des types de documents qu'ils publient
Note : lors de cette première ouverture, l'icône signalant l'utilisation du cache n'apparaît sur la boîte du connecteur.
- 3 Fermez et ouvrez ce connecteur
 Cette fois-ci le connecteur ne se connecte pas à son application externe mais utilise le fichier de cache pour publier ses types de document.

 **Note :**

Chaque fois que vous ouvrez un connecteur utilisant le contenu de son fichier de cache, une icône symbolisant une base de données se surimpose à l'icône de la lampe jaune.

Figure 5.11. Connecteur - Icône signalant l'utilisation d'un cache



Effacer le contenu des fichiers de cache

Pour effacer le contenu des fichiers de cache :

- 1 Ouvrez votre connecteur
- 2 Sélectionnez **Effacer les caches** dans le menu **Scénario**

Vous pouvez effacer le contenu du fichier de cache d'un seul connecteur en sélectionnant **Cache/Effacer le cache** dans le menu **Composant**.

Lors de la prochaine ouverture de vos connecteurs, ceux-ci se connectent à leur application externe pour synchroniser le contenu de leur fichier de cache avec le contenu de leur application externe.

 **Avertissement :**

La synchronisation des fichiers de cache est possible si l'option **Travailler hors connexion** a pour valeur **Non** dans les options de l'éditeur de scénarios.

Synchroniser le contenu des fichiers de cache avec le contenu des applications externes

Pour synchroniser le contenu des fichiers de cache avec le contenu des applications externes :


- 1 Ouvrez les connecteurs de votre scénario
- 2 Sélectionnez **Synchroniser les caches** dans le menu **Scénario**
Vous pouvez synchroniser le contenu du fichier de cache d'un seul connecteur en sélection **Cache/Synchroniser le cache** dans le menu **Composant**.
- 3 Attendez que Connect-It récupère la description des types de documents publiés par le connecteur
Une fois terminée la phase de synchronisation, les types de documents publiés par le connecteur correspondent au contenu de l'application externe.

 **Avertissement :**

La synchronisation des fichiers de cache est possible si l'option **Travailler hors connexion** a pour valeur **Non** dans les options de l'éditeur de scénarios.

Travailler hors connexion

Travailler hors connexion vous permet de travailler sans que les connecteurs du scénario ne soient connectés à leur application externe.

Pour travailler hors connexion, cliquez sur  après avoir ouvert vos connecteurs une première fois. Une boîte de dialogue est affichée vous avertissant du changement de mode.

Le mode hors connexion crée automatiquement un fichier de cache pour les connecteurs du scénario.

Quand vous fermez et ouvrez à nouveau vos connecteurs, alors que le mode hors connexion est toujours activé, ceux-ci utilisent le contenu de leur fichier de cache respectif pour publier leurs types de document.

 Note :

Chaque fois que vous ouvrez un connecteur alors que vous travaillez hors connexion, et que le cache du connecteur est activé, une icône symbolisant une base de données est juxtaposée à l'icône de la lampe éteinte.

Figure 5.12. Connecteur - Icône signalant le travail hors connexion



 **IMPORTANT :**

En mode hors connexion, aucune donnée ne peut être récupérée de la source. La fonction de prévisualisation des données source dans la fenêtre d'édition des types de document produit est inactive. Ce mode n'est à utiliser que pour définir un mapping.

Activer le mode test

- Si le connecteur destination supporte les transactions, les données sont alors insérées, mais un rollback (retour à l'état initial, avant l'insertion des données) est effectué sur la transaction. On peut ainsi tester la consommation des documents sans modifier les données dans l'application destination.
 - Si le connecteur destination ne supporte pas les transactions, les données ne sont pas envoyées vers l'application destination, ce qui permet de tester la production et le mapping, mais pas la consommation.
-

 Note :

Une boîte de dialogue indique l'activation du mode test.

Conseils lors de la définition des mappings

Il est parfois difficile de repérer la localisation (mapping/élément concerné) d'une erreur syntaxique dans un script Basic. Il est donc conseillé d'écrire et de tester les scripts un par un, plutôt que de les écrire tous en bloc et de les tester tous ensemble.


Gérer le suivi d'un scénario en utilisant la console des services

Pour gérer le suivi d'un scénario, utilisez la console des services pour :

- modifier la configuration de vos connecteurs
- éditer les programmeurs de votre scénario
- consulter les journaux de Connect-It
- consulter un fichier LOG associé à votre service

Modifier la configuration de vos connecteurs

Pour modifier la configuration des connecteurs d'un scénario pour lequel vous avez créé un service :

- 1 Sélectionnez le service correspondant à votre scénario
- 2 Cliquez sur **Configurer**
- 3 Double cliquez sur le connecteur à configurer dans la liste proposée, ou cliquez sur 
- 4 Renseignez pour chaque connecteur les pages de l'assistant **Configuration du connecteur** qui s'affiche puis validez votre configuration (bouton **Valider**)

Une fois terminée la configuration du dernier connecteur, l'éditeur de scénarios se ferme automatiquement.

Editer les programmeurs

Pour éditer les programmeurs d'un scénario pour lequel vous avez créé un service :

- 1 Sélectionnez le service correspondant à votre scénario.

- 2 Cliquez sur **Programmation**.
- 3 Attendez que Connect-It que la fenêtre **Editer la programmation** s'affiche.
- 4 Cliquez sur **Editer les programmeurs** afin de paramétrer les programmeurs du scénario.

Cliquez sur **Editer la programmation** afin de définir la programmation associée à chacun des connecteurs.

Pour plus d'informations sur l'édition des connecteurs, consultez dans ce chapitre, la section [Créer une programmation](#) [page 174].

Consulter les journaux de Connect-It

Deux journaux sont consultables dans l'éditeur de scénarios :

- le journal de Connect-It
Ce journal décrit toutes les actions réalisées dans Connect-It au lancement d'un scénario. Exemple : la désérialisation du scénario, la connexion des connecteurs à leurs applications externes respectives, etc.
- le journal des documents
Ce journal vous permet de voir le détail des documents produits et consommés par les composants de votre scénario. Il permet également d'identifier la cause des problèmes pouvant survenir dans le traitement de certains documents.

Pour voir s'afficher les onglets correspondant à ces journaux dans l'éditeur de scénario :

- 1 Sélectionnez le service correspondant à votre scénario
- 2 Cliquez sur **Moniteurs**

L'éditeur de scénarios se lance avec le schéma de votre scénario et la fenêtre de gestion des sessions sauvegardées est affichée.



Note :

Vous ne pouvez modifier la liste des sessions, celle-ci étant en lecture seule.

Consulter le fichier journal

A chaque fois qu'un service Connect-It est démarré, un fichier LOG est disponible.

Ce fichier porte par défaut le nom de votre service (Exemple : **test.log**). Pour consulter ce fichier LOG :

- 1 Sélectionnez le service correspondant à votre scénario
- 2 Cliquez sur **Fichier journal**

Le fichier LOG de votre scénario s'ouvre dans l'application associée aux fichiers **.log** sous votre système d'exploitation.

 **Note :**

Vous pouvez spécifier un autre nom pour le fichier journal de votre service (champ **Fichier journal**)

Les informations relatives à la configuration de votre service sont enregistrées dans le fichier **cit.svc** (paramètres **SvcLogFile**).

Optimiser les performances d'un scénario

Cette section vous explique comment optimiser les performances d'un scénario en diminuant le délai de traitement des documents par les différents composants du scénario.

Evaluation des durées de traitement des documents à l'aide des statistiques

Les journaux de Connect-It consultables dans l'interface graphique de l'éditeur de scénario ou dans les fichiers journaux (log) vous permettent d'obtenir des statistiques sur :

- les délais de production des documents par les connecteurs source
- les délais de transformation des documents par les boîtes de mapping
- les délais de consommation des documents par les connecteurs destinations
- le nombre de documents rejetés

Exemple : les statistiques du connecteur Asset Management vous informe que les documents correspondant aux enregistrements de la table des produits n'ont pas pu être traités.

Pour plus d'informations sur les statistiques et leur activation dans les moniteurs, consultez le chapitre [Mise en place d'un scénario d'intégration](#) [page 49], section [Définir les moniteurs de surveillance](#) [page 149].

Pour obtenir des statistiques du traitement de données par un composant

- 1 Ouvrez un scénario
- 2 Configurez les moniteurs (menu **Moniteurs/ Configurer les moniteurs**)
- 3 Ouvrez les connecteurs du scénario (**Ctrl + F4**).
- 4 Sélectionnez le connecteur source du scénario.
- 5 Cliquez sur ▶ (**F5**).
- 6 Positionnez le pointeur de la souris sur un connecteur source, un connecteur destination ou une boîte de mapping.
Une fenêtre contextuelle s'affiche comprenant une rubrique **Statistiques**.

Note :

Ces données sont également disponibles dans l'onglet Journal de Connect-It s'affichant sous le schéma du scénario.

Analyse des statistiques

Les données suivantes, affichées dans le journal de Connect-It, représentent les statistiques d'un scénario comprenant un connecteur Action Request System source, une boîte de mapping et un connecteur LDAP destination :

```
Statistiques concernant le connecteur 'Action Request System (fdcitsrv01)'
(session: 26min 57.310s / API: 26min 04.550s)
Document(s) consommé(s) : 7143
Document(s) rejeté(s) : 1
Enregistrement(s) inséré(s) : 1199
Enregistrement(s) mis à jour : 5943
Statistiques concernant le connecteur 'LDAP (mail-sd.peregrine.com)' (sess
ion: 47.628s / API: 35.765s)
Document(s) produit(s) : 7143
Statistiques concernant le connecteur 'Mapping (Basic engine)' (Session: 0
1.404s)
Script(s) analysé(s) : 14286
Document(s) consommé(s) : 7143
Document(s) produit(s) : 7143
```

L'analyse des statistiques produites est la suivante :

- Traitement des documents par le connecteur Action Request System = 27 minutes soit **4.4** documents par seconde.

Le délai de traitement se décompose en 26 minutes pour les API concernées par le connecteur Action Request System et de 1 minute pour le traitement dans Connect-It.

Les API englobent le temps de réponse du réseau, l'exécution des 'commit', le respect des règles d'intégrité de la base de données, etc.

- Traitement des documents par le connecteur LDAP = 48 secondes soit **150** documents par seconde.

Le délai de traitement se décompose en 36 secondes pour l'API LDAP et de 12 secondes pour le traitement dans Connect-It.

- Traitement des documents par la boîte de mapping : 2 secondes soit **5100** documents par seconde.

Ce délai correspond au traitement des documents dans Connect-It.

Exemples de vitesse de traitement des documents

Voici quelques exemples de vitesse de traitement des documents :

- Connecteur Base de données
1500 à 2000 documents par seconde.
- connecteur ServiceCenter
450 documents par seconde.
- connecteur Asset Management
400 documents par seconde.

Amélioration de la production des documents

Améliorer la production des documents par un connecteur consiste à obtenir plus rapidement les données provenant d'une application source.

Cette section présente différentes manières de réduire les délais de production des documents.

Optimisation du serveur de données source

La production de documents dépend largement de l'utilisation du serveur de données source ainsi que de sa connexion.

Connect-It exécute très peu de conversion et de traitement des données en production.

Pour améliorer les résultats, vérifiez :

- le chargement par le serveur des données source

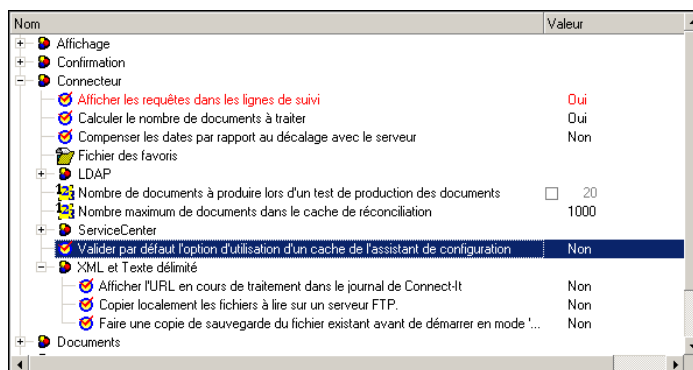
Ce chargement varie en fonction des capacités techniques du serveur : processeur, mémoire disponible, etc.

- la connexion réseau (WAN, LAN)

Contrôle des requêtes exécutées par le connecteur

Pour pouvoir tracer les requêtes transmises à la base de données source :

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios.
- 2 Choisissez **Edition/ Options**.
- 3 Dépliez la catégorie **Connecteur**.
- 4 Attribuez la valeur **Oui** à l'option **Afficher les requêtes dans les lignes de suivi**.
- 5 Cliquez sur **OK**.



Une fois cette option sélectionnée, le journal des documents affiche des messages correspondant aux requêtes exécutées par les connecteurs source de votre scénario.

Exemple :

```
SELECT AcctCode, AssetTag, BarCode, dDispos, DisposProfit, dtListPriceCv, Field2,
FullName FROM amAsset
```

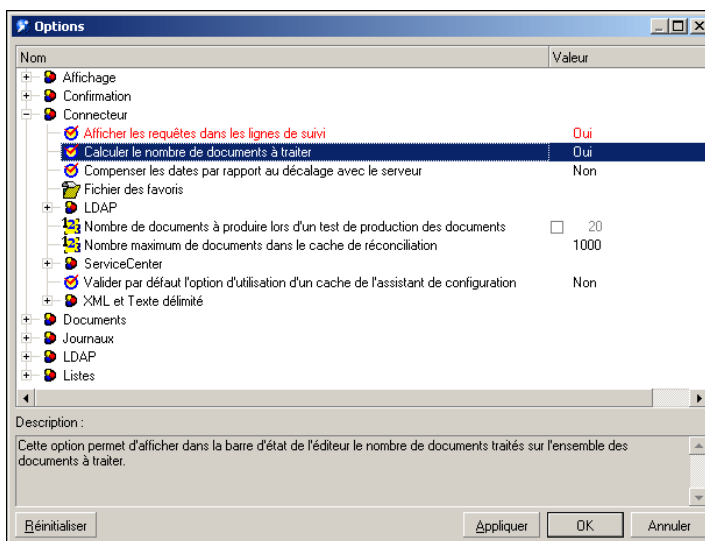
Ces informations vous permettent de :

- vérifier que la requête est générée en conformité avec le type de document défini et les directives de production saisies.
- relancer la requête à l'aide d'un autre outil et observer le délai nécessaire à son exécution

Calcul du nombre de documents à produire

Pour calculer le nombre de documents qu'un connecteur source doit produire :

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios.
- 2 Choisissez **Edition/ Options**.
- 3 Dépliez la catégorie **Connecteur**.
- 4 Attribuez la valeur **Oui** à l'option **Calculer le nombre de documents à traiter**.
- 5 Cliquez sur **OK**.



Cette option permet d'afficher une barre de progression dans l'éditeur de scénario indiquant le nombre de documents traités par le connecteur source.

Figure 5.13. Traitement des documents - barre de progression



Pour un connecteur Asset Management, cette option déclenche une requête de type SELECT COUNT.

```
SELECT COUNT (AcctCode) FROM amAsset
```

Exemple :

Avertissement

Cette option doit être désélectionnée en phase d'exploitation de votre scénario car cette requête prend beaucoup de temps.

Utilisation de l'option cache des connecteurs

Pour les connecteurs de type Base de données, l'utilisation d'un cache pour la structure des types de document publiés (métadonnées) est conseillée.

Le cache permet à un connecteur de s'ouvrir plus rapidement puisque le chargement de la description des types de document publiés (métadonnées) est effectué localement.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des caches de connecteur, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**, section **Configurer le cache**.

S'il n'utilise pas de cache, un connecteur, à chaque ouverture, obtient un ensemble de données correspondant au descriptif de la base source.

Pour les connecteurs de type Base de données, les données de description sont :

- la liste des tables
- la liste des champs
- la liste des formulaires
- la liste des index
- la liste des liens
- la liste des jointures
- Etc.

Plus ces données sont nombreuses et plus l'ouverture du connecteur est retardée.

 **Note :**

Le temps d'ouverture du connecteur est également allongé quand la bande passante disponible au moment de cette ouverture est faible. Ceci est lié au performance de la connexion au réseau (WAN, LAN).

Avertissement

L'utilisation d'un cache est conseillée lors de l'exploitation d'un scénario.

Cependant, si les données de description de la base source changent, n'oubliez pas de synchroniser le cache de votre connecteur.

Pour synchroniser le cache d'un connecteur :

- 1 Ouvrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez votre scénario.

- 3 Sélectionnez le connecteur dont vous voulez synchroniser le cache.
- 4 Ouvrez le connecteur (F4).
- 5 Choisissez **Composants\ Cache\ Synchroniser le cache**.

Après la synchronisation du cache, vérifiez que vos mappings ne comprennent pas des éléments qui n'existent plus dans les nouvelles données de description de votre base de données source.

Reconnexion automatique

Pour les connecteurs utilisant comme source de données un serveur distant, il est nécessaire que l'option de reconnexion automatique au serveur soit sélectionnée.

Les options de reconnexion automatique ont un impact sur les délais de latence du réseau : transmission des paquets de données

Pour plus d'informations sur l'option de reconnexion automatique, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**, section **Configurer les paramètres de reconnexion**.

Les informations de reconnexion sont affichées dans le journal de Connect-It.

Exemple de tentative de reconnexion du connecteur Action Request System :

```

Connexion au serveur...
Utilisation de la librairie dynamique 'arapi50.dll'.
(ARS ERROR 90) Impossible d'établir une connexion réseau avec le serveur A
R System. fcitsrv01 : RPC: Name to address translation failed - No such ho
stname
Le prochain essai de reconnexion au serveur sera tenté dans 4 s
Tentative de reconnexion...
Utilisation de la librairie dynamique 'arapi50.dll'.
(ARS ERROR 90) Impossible d'établir une connexion réseau avec le serveur A
R System. fcitsrv01 : RPC: Name to address translation failed - No such ho
stname
Le prochain essai de reconnexion au serveur sera tenté dans 8 s
Tentative de reconnexion...
Utilisation de la librairie dynamique 'arapi50.dll'.
(ARS ERROR 90) Impossible d'établir une connexion réseau avec le serveur A
R System. fcitsrv01 : RPC: Name to address translation failed - No such ho
stname
Le prochain essai de reconnexion au serveur sera tenté dans 16 s

```

Le délai d'attente peut s'avérer important si la connexion au réseau est instable.

Vous devez prendre garde à certaines configurations de connexion de type **Routeur/ Pare-feu/ Serveur** qui closent toute connexion datant de plus d'une durée donnée. Ces paramètres sont à vérifier auprès de l'équipe responsable du réseau local.

Reconnexion à chaque session (spécifique au connecteur Asset Management)

Une option de configuration propre au connecteur Asset Management, vous permet de clore la connexion à la fin de chaque session d'un scénario et de rétablir cette connexion uniquement à l'ouverture d'une nouvelle session.

En effet, plus les ressources du serveur Connect-It sont épargnées de manière optimale, plus les opérations de reconnexion au serveur sont rapides.

Pour plus d'informations sur cette option, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Connecteurs Peregrine Systems**, section **Connecteur Asset Management / Configuration du connecteur Asset Management**.

Avertissement

Cette option doit être désélectionnée si la fréquence d'exécution du scénario est importante (Exemple : toutes les cinq minutes).

Pour plus d'informations sur la fréquence d'exécution d'un scénario à l'aide des programmeurs, consultez le chapitre [Gestion d'un scénario d'intégration](#) [page 195], section [the section called «Créer une programmation»](#) [page 174].

Optimisation de l'utilisation de la clause WHERE

Les directives de production des connecteurs de type Base de données vous permettent de saisir des clauses WHERE.

Pour plus d'informations sur la saisie des clauses WHERE, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**, section **Directives de production/ Clauses WHERE et ORDER BY**.

Pour optimiser l'utilisation de vos clauses WHERE, vérifiez que les champs sur lesquels portent ces clauses sont indexés. Si une clause WHERE porte sur un champ non indexé, l'exécution de la clause effectue le balayage de tous les enregistrements de la table.

Gestion des pointeurs

Les pointeurs peuvent être utilisés pour réduire la quantité des données traitées par un scénario.

Un pointeur correspondant à une date de dernière modification d'un enregistrement permet à un connecteur de ne traiter que les enregistrements créés ou mis à jour depuis son dernier lancement.

Exemple : un connecteur source ne traite que les enregistrements d'une table des employés correspondant aux nouvelles personnes arrivées dans l'entreprise.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des pointeurs, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**, section **Configurer les pointeurs de programmation**.

Dans la plupart des cas, l'état du pointeur se réfère à une date et heure spécifique que vous pouvez modifier dans la fenêtre de programmation du scénario (**Scénario/ Programmation**).

Si le pointeur du scénario utilise un champ non indexé, le traitement des données est long. Afin d'éviter cet inconvénient, il est conseillé d'indexer le champ utilisé comme pointeur.

Amélioration de la consommation des documents

Améliorer la consommation des documents par un connecteur consiste à traiter plus rapidement les données à destination d'une application cible.

Cette section présente différentes manières de réduire les délais de consommation des documents.

Choix des clés de réconciliation

La réconciliation concerne le rapprochement d'anciennes et de nouvelles données. Dans le cas d'un connecteur de type Base de données (Asset Management), la réconciliation consiste à définir les champs qui permettent d'identifier de manière unique les enregistrements des tables que le connecteur crée ou met à jour.

Le choix de ces champs désignés comme clés de réconciliation influence de manière significative sur la consommation des documents par un connecteur destination.

La consommation des documents implique les deux actions suivantes :

- 1 Envoi d'une requête utilisant les champs choisis comme clés de réconciliation pour savoir si l'enregistrement existe dans l'application cible.
- 2 Action d'insertion ou de mise à jour de l'enregistrement

Si les champs choisis comme clés de réconciliation ne sont pas indexés, la consommation des documents est ralentie. Exemple : si les champs **memo** ou **FeatParam** sont choisis comme clés de réconciliation pour le connecteur Asset Management, la consommation des documents est très inefficace.


Pour plus d'informations sur le fonctionnement des clés de réconciliation, consultez dans ce chapitre la section [Clés de réconciliation](#) [page 107].

Gestion des transactions

Par défaut, les connecteurs de type Base de données effectue un 'commit' chaque fois qu'il ont consommé un document.

Si la bande passante à votre disposition n'est pas assez importante, vous avez la possibilité d'effectuer le 'commit' par groupe de documents.

Pour fixer le nombre de documents pour lequel un connecteur effectue un commit :

- 1 Ouvrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez votre scénario.
- 3 Sélectionnez le connecteur pour lequel vous voulez modifier les paramètres de transaction.
- 4 Lancez l'assistant de configuration du connecteur (F2)
Attention : vérifiez que vous êtes en mode de configuration avancée (icône  sélectionnée dans la barre d'outils).
- 5 Cliquez sur **Suivant** plusieurs fois afin d'obtenir la page **Gérer les transactions**.
- 6 Sélectionnez l'option **Faire un 'commit' par un groupe de documents**.
- 7 Indiquez un nombre de documents pour lequel vous voulez que la fonction 'commit' se déclenche.

Pour la consommation d'un nombre important de documents, il est conseillé de lancer la fonction 'commit' avec un groupe contenant de nombreux documents.

Exemples d'amélioration des performances du scénario

Idap\ac\complete.scn :

- 1 Commit pour chaque document (option par défaut)
Performance : 4 minutes pour 6000 documents soit 25 documents par seconde.
- 2 Commit par groupe de 500 documents
Performance : 3 minutes pour 6000 documents soit 33 documents par seconde.

Traitement synchrone vs traitement asynchrone - connecteur ServiceCenter

A chaque document consommé par un connecteur ServiceCenter, correspond une requête envoyée vers une application cible.

Pour améliorer la vitesse de consommation des documents, vous pouvez choisir entre

- un traitement synchrone des données

Chaque document consommé est envoyé après le traitement du document précédent par l'application cible.

- un traitement asynchrone des données

Chaque document consommé est envoyé même si l'application cible n'indique pas que le document précédent a été consommé.

Amélioration du traitement des documents par le moteur de Connect-It

Cette section présente différentes manières de réduire les délais de traitement des documents par le moteur de Connect-It.

Configuration du journal des documents

Configurer le journal des documents de Connect-It vous permet d'indiquer :

- Le type d'erreur que vous voulez obtenir dans le journal des documents (champ **Filtre**).
- Le nombre de maximum de lignes de suivi sauvegardées en mémoire sur le serveur Connect-It.
- un fichier texte dans lequel les messages du journal des documents sont enregistrés.

Pour améliorer les délais de traitement des documents :

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios.
- 2 Choisissez **Moniteurs/ Configurer les moniteurs/ Paramètres généraux** et désactivez dans l'ordre de préséance :
 - Base de données
 - Fichiers
- 3 Limitez le type d'erreur que vous voulez sauvegarder dans le journal des documents en sélectionnant l'option de votre choix pour l'option **Sauvegarder les documents**.
Exemple : Rejet total.
- 4 Limitez le nombre de lignes de suivi sauvegardées en mémoire (onglet **Journal des documents**)

Utilisation en mode non graphique

Si l'éditeur de scénarios est affiché durant le déroulement d'un scénario, le moteur de Connect-It est ralenti chaque fois qu'une commande est sélectionnée : rafraîchissement, consultation du journal des documents, saisie d'une nouvelle option, etc.

Réglage de la programmation

La programmation dans Connect-It consiste à associer un ou plusieurs programmeurs aux types de document produits d'un scénario. Exemple : un programmeur réveille le connecteur Asset Management toutes les heures. A chaque réveil, le connecteur produit des documents correspondant aux enregistrements d'une application Asset Management qu'il consulte.

A chaque réveil du connecteur, Connect-It calcule la quantité de données à traiter et ne s'arrête pas tant que l'ensemble des données n'ait été traité. En fonction des quantités de données à traiter, vous devez régler les programmeurs de votre scénario. Dans le cas d'une migration de base de données importante, il est conseillé de programmer le réveil du connecteur source durant les périodes d'activité réduite (programmation de nuit). Pour les scénarios d'intégration devant traiter peu de données, il est conseillé d'utiliser le programmeur **Synchrone** prédéfini (réveil du connecteur source toutes les secondes).

Pour plus d'informations sur la programmation, consultez dans ce chapitre, la section [Créer une programmation](#) [page 174].

Lancement de scénarios en parallèle

Quand un seul scénario doit migrer de nombreuses données, il est parfois conseillé de le diviser en plusieurs scénarios que l'on lance chacun sur un service (Windows) ou démon (UNIX) différent.

Pour plus d'informations sur les services et les démons, consultez la section [Définir un service Connect-It \(environnement Windows\)](#) [page 167] de ce chapitre.

Exemple

Un scénario importe la liste des employés enregistrés dans une base de données vers une autre base de données.

Pour améliorer les délais de migration, créez deux scénarios :

- Le premier scénario migre la liste des employés dont l'initiale du nom est comprise entre A et J.
- Le second scénario migre la liste des employés dont l'initiale du nom est comprise entre K et Z.

La sélection des employés se fait dans la saisie des directives de production (clause WHERE) des connecteurs source de vos deux scénarios.

Pour plus d'informations sur la saisie des clauses WHERE, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**, section **Directives de production/ Clauses WHERE et ORDER BY**.

Amélioration des performances d'un scénario utilisant le connecteur Asset Management

Cette section présente différentes manières de réduire les délais de traitement des documents dans un scénario utilisant le connecteur Asset Management.

Indexation du champ **dtLastModif**

Dans un scénario utilisant le connecteur Asset Management, vous devez ajouter des index sur le champ **dtLastModif** de toutes les tables AssetCenter concernées par le scénario. Ce champ est utilisé systématiquement par Connect-It pour vérifier les enregistrements créés ou modifiés depuis la dernière session.

Pour créer un index sur les tables des biens (amAsset) , celle des produits (amProduct) et celle des personnes et services (amEmplDept) exécutez la commande suivante :

```
CREATE INDEX Ast_dtLastModif ON amAsset (dtLastModif)
GO
CREATE INDEX Prod_dtLastModif ON amProduct (dtLastModif)
GO
CREATE INDEX EmplDept_dtLastModif ON amEmplDept (dtLastModif)
GO
```

Pour vérifier que les champs **dtLastModif** sont tous indexés, l'utilisation de l'exécutable adbloc vous permet de vérifier l'exécution des requêtes SQL comportant un filtre sur le champ **dtLastModif** dans la clause WHERE.

Réglages pour une base de données Asset Management - moteur Sybase ASE

Si les fichiers LOG vous indiquent que certaines requêtes prennent du temps car elles comportent de nombreuses tables dans leur partie FROM, il est conseillé d'utiliser l'application Sybase Query Optimizer pour réduire les délais de traitement.

Modification du fichier `amdb.ini`

Pour améliorer le traitement des requêtes SQL, vous pouvez également modifier le fichier `amdb.ini` de votre application Asset Management en ajoutant la ligne suivante :

```
PostConnectSql= set forceplan on
```

Les lignes suivantes montrent la configuration du fichier `amdb.ini` pour une base de données appelée **DB ASE COPPER** :

```
[DB ASE COPPER]
PostConnectSql=set forceplan on
stmtcache=500
LongDesc=
Engine=Sybase
Location=COPPER
EngineLogin=itam
EnginePassword=78C6143D43925F46F924205FBB42F0FED21594428DDCAC641ED76CDAA17
050EA1A124254200200
ReadOnly=0
CacheDir=
CacheSize=5120000
Base=EDS
Owner=
TableSpace=
TableSpaceIndex=
AmApiDll=aamapi35.dll
UseNTSecurity=0
```

Ces paramètres doivent être configurés dans le fichier `amdb.ini` sur le serveur de la base de données Asset Management.

Si la partie cliente de votre application Asset Management est installée sur votre serveur Connect-It, vous pouvez établir deux connexions différentes reliées à la même base de données Sybase :

- La première connexion utilise les options `PostConnectSql=set forceplan on` et `stmtcache=500`.

```
[DB ASE ConnectIt]
PostConnectSql=set forceplan on
stmtcache=500
LongDesc=
Engine=Sybase
Location=COPPER
EngineLogin=itam
EnginePassword=78C6143D43925F46F924205FBB42F0FED21594428DDCAC641ED76CDA
A17050EA1A124254200200
ReadOnly=0
CacheDir=
CacheSize=5120000
Base=EDS
Owner=
```



```

TableSpace=
TableSpaceIndex=
AmApiDll=aamapi35.dll
UseNTSecurity=0

```

- La seconde connexion n'utilise aucun de ces paramètres

```

[DB ASE COPPER ACGUI]
LongDesc=
Engine=Sybase
Location=COPPER
EngineLogin=itam
EnginePassword=78C6143D43925F46F924205FBB42F0FED21594428DDCAC641ED76CDA
A17050EA1A124254200200
ReadOnly=0
CacheDir=
CacheSize=5120000
Base=EDS
Owner=
TableSpace=
TableSpaceIndex=
AmApiDll=aamapi35.dll
UseNTSecurity=0

```

Pour les clients AssetCenter classiques (autre que Sybase ASE), l'option `stmtcache=500` ne doit pas être utilisée.

Si vous rencontrez des problèmes de performance sur les clients AssetCenter classiques, vous pouvez essayer une des options suivantes :

- `PostConnectSql=set forceplan on`
- `PostConnectSql=set table count 3`
- `PostConnectSql=set table count 2`

Amélioration des performances d'un scénario utilisant un connecteur de type Base de données

Pour les connecteurs de type Base de données utilisant une connexion Sybase native, l'exécution des requêtes SQL peut être améliorée en saisissant l'option `PostConnectSql=set forceplan on` dans les options avancées.

Pour plus d'informations sur les options avancées, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Configuration des connecteurs**, section **Configuration avancée/ Options avancées**.



6 Administration de la base de données

CHAPITRE

Les informations relatives au traitement de vos données peuvent être sauvegardées dans une base de données de l'application.

Cette base de données doit avoir auparavant créée sous la forme d'une coquille vide.

Une base de démonstration au format MSDE est livrée avec l'application.

SGBD supportés

Les SGBD suivants sont supportés pour la base de données Connect-It :

- Microsoft SQL Server
- Oracle Workgroup Server
- Sybase Adaptive Server
- IBM DB2 UDB

Étapes de configuration de la base de données Connect-It

Respectez les étapes suivantes afin de pouvoir sauvegarder vos informations dans une base de données :

- Créez une coquille vide pour votre base de données
- Déclarez une connexion à cette base
- Créez la base de données Connect-It
- Ajoutez les utilisateurs



Note :

Une base de démonstration Connect-It est disponible dans le dossier **dbb** de votre répertoire Connect-It. L'administrateur y est déclaré, sans mot de passe.

Créer une coquille vide

Cette étape dépend du moteur de votre base de données. Reportez-vous à la documentation relative au moteur utilisé.


Déclarer une connexion

Pour déclarer une connexion :

- 1 Déclarez la connexion au niveau de votre gestionnaire de base de données
- 2 Utilisez la console d'administration de la base de données (menu **Administration/ Administration de la base de données**)
- 3 Renseignez le champ **Connexion** avec une connexion existante parmi la liste proposée




Note :

Si aucune connexion n'a été déclarée, vous pouvez en créer une en cliquant sur 


Créer une connexion

Pour créer une connexion à une base de données :

- Dans le champ **Connexion**, cliquez sur 
- Dans l'éditeur des connexions, cliquez sur **Nouveau**
- Renseignez les champs nécessaires à la déclaration de la connexion
- Cliquez sur **Créer**

Connexion déclarée au niveau du .ini ou au niveau ODBC

Lors de la création d'une nouvelle connexion (bouton **Nouveau**), les informations contenues dans les champs de l'onglet **Connexion (Nom, Description, Moteur)** sont enregistrées dans le fichier **citdb.ini**. Ce fichier décrit les connexions utilisées par Connect-It.

La connexion physique à la base de données est déclarée dans les champs **Source de données (ou Serveur), Base, Utilisateur et Propriétaire**. Si la source de données n'est pas disponible parmi celles proposées, vous pouvez déclarer une nouvelle connexion (bouton ).

 **Note :**

Lors que l'on édite la connexion, le champ mot de passe est vidé. Il faut impérativement que l'utilisateur qui édite la connexion connaisse le mot de passe de la connexion ODBC.

Connexion système

Cette option permet de définir le comportement de la connexion :

- Option sélectionnée : la connexion est créée dans le fichier **citdb.ini** du dossier Windows
- Option non sélectionnée : la connexion est créée dans le fichier **citdb.ini** du dossier des préférences utilisateur.

Pour le cas où cette option n'est pas sélectionnée, le comportement est le suivant :

- Si un utilisateur B utilise un scénario utilisé par un utilisateur A, il devra déclarer à nouveau la même connexion car il ne pourra lire le fichier **citdb.ini** de l'utilisateur A, en raison des droits relatifs aux utilisateurs
- Lors de l'exécution d'un scénario en mode service, un service est déclaré par défaut en mode système. Avec ce mode, le service ne peut lire que les connexions système.



Vous pouvez forcer un service à se loguer en tant qu'un utilisateur donné (utilitaire des services Windows).

Emplacement des fichiers .ini

L'ensemble des connexions créées dans la fenêtre d'administration de la base de données sont sauvegardées dans le fichier **citdb.ini**.

Les connexions système sont sauvegardées dans le fichier **citdb.ini** du dossier Windows.

La connexion utilisateur est enregistrée dans le fichier **citdb.ini** du dossier des préférences utilisateur de Windows.



Pour un aperçu rapide de l'emplacement de vos fichiers .ini, consultez les informations disponibles pour l'application (menu **Aide/ A propos**, bouton **Plus**).

Créer une base de données

Créer une base de données Connect-It c'est renseigner une coquille vide avec les tables qui contiendront les informations relatives au traitement de vos documents par les connecteurs.

Pour créer une base de données Connect-It :

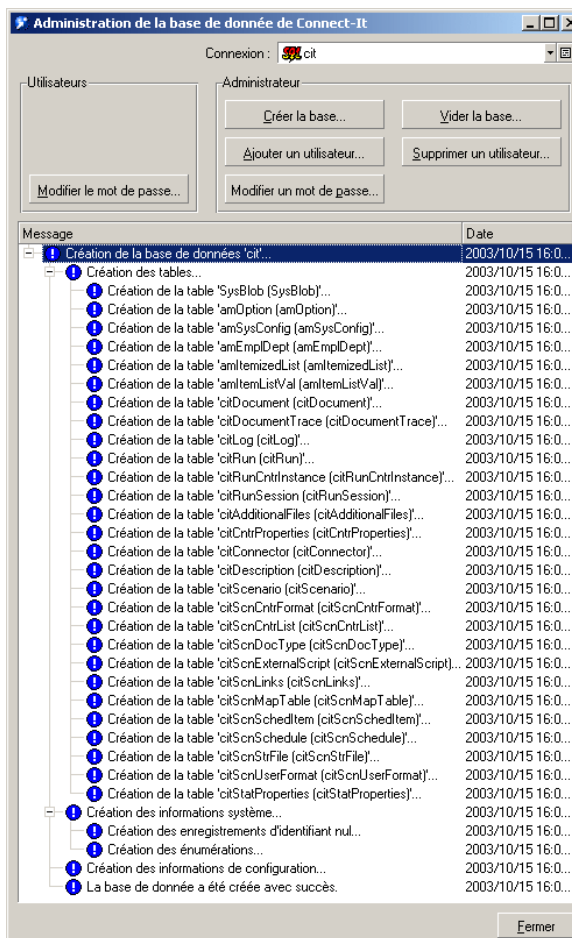
- 1 Utilisez la console d'administration de la base de données (menu **Administration/ Administration de la base de données**)
 - 2 Cliquez sur **Créer la base** et renseignez les champs suivants :
 - **Mot de passe administrateur** : indiquez le mot de passe administrateur à la base de données
-



Vous ne pouvez laisser ce champ vide

- **Confirmation du mot de passe administrateur** : indiquez à nouveau votre mot de passe

La base est créée, avec l'administrateur comme premier utilisateur.



Ajouter un utilisateur

Pour ajouter des utilisateurs à la base de données :

- 1 Utilisez la console d'administration de la base de données (menu **Administration/ Administration de la base de données**)
- 2 Cliquez sur **Ajouter un utilisateur** et renseignez les champs suivants :
 - **Mot de passe administrateur** : indiquez le mot de passe que vous avez défini lors de la création de la base
 - **Utilisateur** : nom du nouvel utilisateur

- **Nouveau mot de passe** : mot de passe pour le nouvel utilisateur
- **Confirmation du mot de passe** : confirmez le mot de passe

3 Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter cet utilisateur puis cliquez sur **Fermer**

 **Note :**

Les utilisateurs créés ne disposent pas de droits d'administration sur la base de données.

Administration des utilisateurs

Toute opération portant sur les utilisateurs de la base de données s'effectue au moyen du menu **Administration/ Administration de la base de données**.

Gérer les utilisateurs de la base de données, c'est :

- Ajouter un utilisateur
- Changer son mot de passe
- Supprimer un utilisateur

Ajouter un utilisateur

Consultez dans ce chapitre la section [Ajouter un utilisateur](#) [page 271].

Changer le mot de passe d'un utilisateur

Pour changer le mot de passe d'un utilisateur :

- 1 Cliquez sur **Modifier le mot de passe**
- 2 Sélectionnez l'utilisateur dans la liste proposée (champ **Utilisateur**)
- 3 Entrez le nouveau mot de passe
- 4 Confirmez le mot de passe
- 5 Cliquez sur **Modifier**

Supprimer un utilisateur

Pour supprimer un utilisateur :

- 1 Cliquez sur **Supprimer un utilisateur**
- 2 Indiquez votre mot de passe administrateur
- 3 Sélectionnez l'utilisateur dans la liste proposée (champ **Utilisateur**)
- 4 Cliquez sur **Supprimer**

Opérations effectuées par un utilisateur

Une fois un utilisateur déclaré dans la base de données, celui ci peut :

- ♦ modifier son mot de passe utilisateur

Pour modifier son mot de passe utilisateur :

- 1 Utilisez la console d'administration de la base de données (menu **Administration/ Administration de la base de données**)
- 2 Dans le cadre **Utilisateurs**, cliquez sur **Modifier le mot de passe**
- 3 Renseignez les champs suivants :
 - **Utilisateur** : nom de l'utilisateur
 - **Ancien mot de passe** : indiquez le mot de passe courant de l'utilisateur
 - **Nouveau mot de passe** : indiquez votre nouveau mot de passe
 - **Confirmation du nouveau mot de passe** : indiquez à nouveau votre nouveau mot de passe
- 4 Cliquez sur **OK**

Opérations sur la base de données

Outre les opérations de gestion des utilisateurs de la base de données Connect-It vous pouvez supprimer l'ensemble des informations contenues dans la base de données.

Cette fonctionnalité est réservée à l'administrateur de la base de données.

Pour supprimer les données de la base Connect-It :

- 1 Cliquez sur **Vider la base**
- 2 Indiquez votre mot de passe administrateur.
Les données sont effacées

Compatibilité versions antérieures

Il n'y a pas de compatibilité entre une base de données 3.4 et une base de données 3.3.x.



A Comment signaler un problème

ANNEXE

Pour nous aider à améliorer constamment la qualité de nos produits, il est primordial que vous reportiez au support de Peregrine Systems les problèmes rencontrés lors de leur utilisation. Pour que ces problèmes soient identifiés et résolus dans les meilleurs délais, il est impératif que certaines informations précises nous soient fournies. Bien souvent, en effet, les informations mises à notre disposition sont insuffisantes pour reproduire le problème, et à fortiori pour le corriger.

L'objectif de ce document est de vous aider à collecter les informations dont nous avons besoin et à reporter le problème de la façon la plus optimale possible.

Informations générales

Voici les informations dont nous avons besoin :

- [Informations fonctionnelles](#) [page 275]
- [Informations techniques](#) [page 276]

Informations fonctionnelles

Ces informations nous permettent de catégoriser le problème :

- Le nom de votre société,
- Le produit concerné par le problème,
- Le domaine fonctionnel associé au problème (par exemple, l'éditeur de scénarios dans Connect-It, la gestion des achats dans AssetCenter, etc.)
- La fréquence du problème (le problème peut être reproduit de façon systématique, sa reproduction dépend de certains facteurs ou de certaines données, etc.)

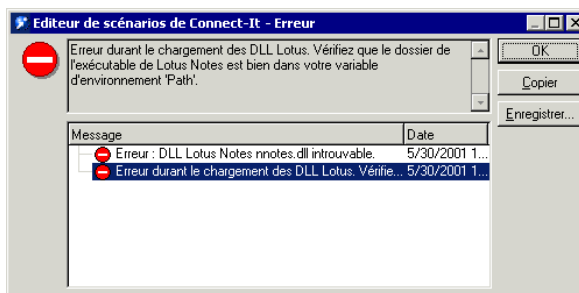
Informations techniques

Une partie des informations techniques essentielles sont directement accessibles dans nos produits. Pour récupérer ces informations :

- 1 Sélectionnez le menu **Aide/ A propos**,
- 2 Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, cliquez sur le bouton **Plus**. Une liste des informations techniques sur votre système et sur le produit s'affiche.
- 3 Cliquez sur le bouton **Copier**. Les informations sont alors copiées dans le presse-papiers de Windows.
- 4 Collez ces informations dans un nouveau fichier et assurez-vous de l'envoyer au support de Peregrine Systems.

Si le problème que vous reportez se traduit par un message d'erreur envoyé par l'application, effectuez les opérations suivantes :

- 1 Lorsque le message d'erreur s'affiche (exemple ci-dessous), cliquez sur le bouton **Copier**. Les informations relatives au problème sont alors copiées dans le presse-papiers de Windows.



 **Note :**

Cette capture d'écran est donnée à titre d'exemple. Les informations du message d'erreur ainsi que le nom du logiciel concerné seront probablement différents dans votre cas.

- 2 Collez ces informations dans un nouveau fichier et assurez-vous de l'envoyer au support de Peregrine Systems.

Informations spécifiques au problème

La première chose dont nous avons besoin est une liste contextuelle des étapes qui permettent de reproduire le problème. Ce dernier peut dépendre de certains facteurs; veuillez donc à les préciser dans votre descriptif. Par exemple :

- 1 Sélectionnez le bien Peregrine Prosigma 850 dans la table des biens sous AssetCenter. Ce bien fait partie de la base de démonstration livrée avec le produit.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Acquis**. du détail de ce bien,
- 3 Cliquez sur le sous-onglet **Approvisionnement** de l'onglet **Acquis**.
- 4 Changez la valeur du champ **Valeur d'achat** en 123.45
- 5 Cliquez sur **Modifier**,
- 6 etc...

 **Astuce :**

En règle générale, essayez de circonscrire au maximum le problème reporté.

Autres informations utiles

Si vous le souhaitez, vous pouvez nous envoyer des captures d'écran ou des fichiers additionnels qui nous aideront à mieux identifier le problème.

 Note :

N'envoyez pas de fichiers trop volumineux par e-mail. Limitez-vous à 500 Ko pour les attachements. Si nécessaire, nos équipes de support peuvent nous ouvrir l'accès à un ftp pour déposer des fichiers qui dépassent les 500 Ko.

Quelques pistes pour limiter la taille des fichiers envoyés :

- Pensez à utiliser un outil de compression. Dans bien des cas, on peut observer une réduction significative de la taille des fichiers.
- Pour les images, vous pouvez réduire le nombre de couleurs à 16. L'image prend alors moins de place.

Si vous signalez un problème relatif à Connect-It

Connect-It tient systématiquement des journaux des documents, un journal de l'application, et un journal des services. Les informations contenues dans ces fichiers de journal peuvent être très utiles pour reproduire un problème.

Ces fichiers sont stockés dans les répertoires suivants :

- **bin32\conitgui.log** pour le fichier journal de l'application,
 - **bin32\<Nom du service>.log** pour le fichier journal d'un service Connect-It,
-

 Note :

Pensez à nous envoyer ces fichiers ainsi que le fichier de scénario (.scn) quand vous reportez un problème sur Connect-It



B Glossaire

ANNEXE

Ce glossaire n'est pas exhaustif mais présente les principaux termes utilisés dans Connect-It. Vous y trouverez également une liste de termes transversaux utilisés dans le langage base de données, script Basic, Java, et application externe.

Termes Connect-It

Action après traitement

Certains connecteurs (Exemple : le connecteur Peregrine Desktop Discovery) peuvent agir sur les documents qu'ils ont produits. Dans ce cas, une page de l'assistant de configuration de ces connecteurs vous permet de sélectionner des actions après traitement des documents produits. Exemple : suppression des données source après leur traitement réussi dans Connect-It.

Application externe

Une application externe évoque autant les applications que les sources de données auxquelles se connecte un connecteur. Exemples : l'application AssetCenter, un fichier XML, une messagerie.

Bilans de traitement

Les bilans de traitement sont des documents que produisent les connecteurs ou la boîte de mapping chaque fois qu'ils traitent un document. Ce bilan permet de savoir si le document a été traité avec succès ou non et si des problèmes sont survenus. Ces bilans peuvent être consommés par d'autres connecteurs pour avertir, par exemple, de problèmes de traitement survenus dans Connect-It.

Exemple :

Le connecteur e-mail peut consommer les bilans de traitement d'un scénario et les envoyer sous forme de messages à l'administrateur de Connect-It.

Certificat d'autorisation

Le certificat d'autorisation est un fichier texte permettant d'activer les connecteurs de base et les connecteurs optionnels et additionnels compris dans la formule Connect-It que vous avez choisie.

Blob

Les champs de type Blob (Binary Large Object) sont des champs correspondant à des données binaires : fichier son, fichier vidéo, fichier image.

Composant

Un composant est un élément défini dans l'éditeur de scénario. Ce peut être un connecteur ou un outil interne (boîte de mapping, générateur de données).

Clé de réconciliation

La réconciliation consiste à définir les champs qui permettent d'identifier de manière unique les enregistrements des tables qu'un connecteur crée ou met à jour.

L'identification des champs servant à la réconciliation des données est effectuée par un marquage caractérisé par une clé, appelée clé de réconciliation.

Connecteur

Un connecteur permet à Connect-It de traiter des données provenant ou allant vers des applications externes. Afin d'échanger des données entre eux, les connecteurs les transcrivent en documents qu'ils peuvent produire ou consommer.

Les connecteurs se répartissent en plusieurs catégories :

- **Connecteurs inventaires**
Ces connecteurs traitent des données provenant de bases de données dont le rôle est d'inventorier les biens d'une entreprise et plus particulièrement leur parc informatique : connecteur Intel LanDesk, connecteur SMS 1.x et SMS 2.x...
- **Connecteurs Peregrine Systems**
Ces connecteurs sont dédiés à des applications Peregrine Systems (connecteur Asset Management, connecteur ServiceCenter, connecteur Peregrine Desktop Discovery, Action Request System...)
- **Connecteurs applicatifs**
Ces connecteurs sont dédiés à des applications externes données : connecteur Lotus Notes, connecteur Sécurité NT, etc.
- **Connecteur de type protocole**
Ces connecteurs traitent des données formatées par des applications externes à l'aide d'un protocole particulier : connecteur XML, connecteur texte délimité, connecteur Base de données

Le rôle d'un connecteur consiste à :

- Publier les types de document correspondant aux ensembles de données disponibles dans l'application externe à laquelle il est connecté.

Exemple :

Le connecteur e-mail (réception) publie un type de document correspondant à un e-mail comprenant, entre autres, une structure **From** (auteur), une collection **Copie carbone** et une collection **Attachment** (pièce jointe).

- Produire ou consommer des documents.

Pour produire un document, un connecteur s'appuie sur un type de document produit qui a été créé pour un scénario d'intégration précis.

Exemple :

Dans chacun des scénarios fournis entre **Peregrine Desktop Discovery vers Asset Management** (dossier **scenario/pdi**) le connecteur Desktop Discovery produit des documents qui s'appuient sur le type de document publié **Machine**. Ce type de document correspond aux valeurs obtenues lorsque l'application externe Peregrine Desktop Discovery lance un inventaire sur un parc informatique.

Pour consommer un document, un connecteur extrait les valeurs d'un document provenant d'une boîte de mapping et les transmet à une application externe.

Quand les données proviennent d'une application externe source et se dirigent vers une application externe destination, les connecteurs sont appelés connecteur source et connecteur destination. Un connecteur source produit des documents alors qu'un connecteur destination en consomme.

Collection

Dans un type de document, une collection représente la relation entre un ou plusieurs éléments et plusieurs autres éléments.

Exemple : lorsqu'un type de document correspondant à une table de base de données a une collection, cette collection correspond à une autre table dans la base de données. Une collection implique que le lien entre les deux tables est un lien 1-n ou n-n. Ce type de lien implique qu'un enregistrement dans la première table peut être lié à un ou plusieurs enregistrements de la deuxième table, et vice versa.

Exemple : dans un type de document correspondant à un message e-mail envoyé, une collection correspond au destinataire du message (un message peut avoir plusieurs destinataires).

Console des services

La console Connect-It est une interface graphique vous permettant de gérer vos scénarios et de créer des services que vous leur associez.

Consommation

La consommation est le processus par lequel un connecteur destination écrit ou envoie des documents dans ou vers une application externe.

DBK

Les fichiers DBK sont des fichiers XML correspondant à la documentation d'un scénario. Ces fichiers sont conformes à la DTD DocBook. Pour plus d'informations sur ce fichier, consultez le chapitre [Documentations des scénarios](#) [page 188].

Directives

Les directives sont des informations qu'utilisent les composants de Connect-It pour produire et consommer des documents. Les directives se divisent en **directives de production** et **directives de consommation**.

Exemple : pour un connecteur de type Base de données, les clauses WHERE et ORDERBY qui lui permettent de filtrer les enregistrements d'une base de données source sont des directives de consommation.

Pour une présentation des directives, consultez le manuel **Connecteurs**, chapitre **Directives des connecteurs**.

Document et type de document

Un document est le support par lequel les données circulent dans Connect-It. Chaque document correspond à un ensemble de données d'une application

externe. En fonction de l'application externe, un ensemble de données correspond à :

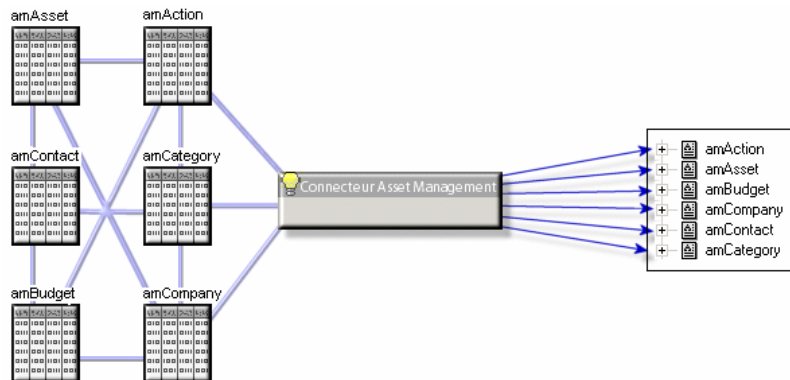
- une table de base de données
- une message e-mail
- un fichier contenant des informations d'inventaire
- un fichier texte délimité
- un fichier XML
- un ensemble d'informations de sécurité
- etc.

Quand un connecteur est ouvert dans l'éditeur de scénarios, il publie une liste de types de document. La liste des types de documents publiés correspond à tous les ensembles de données disponibles dans les applications externes.

Exemple :

Les différentes tables d'une base de données AssetCenter correspondent à tous les types de document publiés par le connecteur Asset Management dans l'éditeur de scénarios.

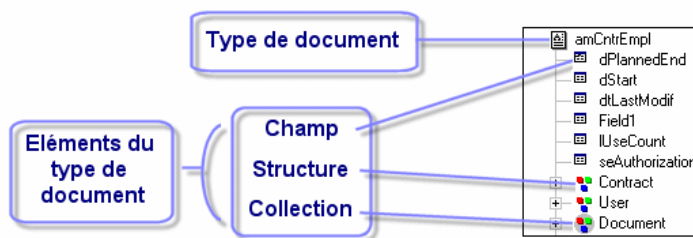
Figure B.1. Connecteur Asset Management - Types de documents publiés



Éléments d'un type de document

Chaque type de document se présente sous la forme d'une arborescence composée d'éléments simples terminaux (champs) et d'éléments complexes déplaçables : noeud racine, structures et collections contenant d'autres éléments simples et complexes.

Figure B.2. Eléments d'un type de document



Les éléments simples sont :

- les champs (▣)
 - Ils contiennent un type de données particulier : des nombres, des nombres entiers longs, des textes de longueur déterminée, des dates...
- les champs de type blob (📄)
 - Ils contiennent des objets binaires dont le contenu doit être préservé (binary large object) : des images, des fichiers son, vidéo...
- les champs de type memo (📝)
 - Ils contiennent des textes de longueur variable.

Les éléments complexes sont :

- les structures (🗺️) composées d'éléments simples ou complexes
 - Exemple 1 : dans un type de document correspondant à une table de base de donnée, chaque structure correspond à une autre table. Une structure indique que le lien entre les deux tables est de type 1:1 : un enregistrement de la première table ne peut être lié qu'à un et un seul enregistrement de l'autre table.
 - Exemple 2 : dans un type de document correspondant à un message e-mail reçu, une structure correspond aux informations relatives à l'auteur du message (un message ne peut avoir qu'un seul auteur).
- les collections (🗑️), composées d'éléments simples ou complexes
 - Exemple 1 : quand un type de document correspondant à une table de base de données comprend une collection, cette collection correspond à une autre table de la base de données. Une collection indique que le lien entre les deux tables est de type 1:N ou N:N : un enregistrement de la première table ne peut être lié qu'à un ou plusieurs enregistrements de l'autre table et inversement.

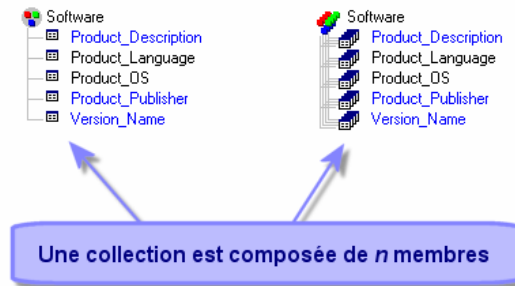
Exemple 2 : dans un type de document correspondant à un message e-mail envoyé, une collection correspond aux destinataires du message (un message peut avoir un nombre illimité de destinataires).

 **Note :**

Les collections d'attributs sont des collections comprenant un seul champ. Ce champ est un attribut. Chaque membre de cette collection est composé d'une structure à un élément se répétant **n** fois.

Avant le traitement des documents par un connecteur, chaque collection présente dans les documents contient un nombre indéterminé de membres. Le nombre de ces membres ne pouvant être connu à l'avance, une collection est composée de **n** membres.

Figure B.3. Collection d'un type de document



Exemple :

Exemple : dans le type de document **Machine** publié par le connecteur Desktop Discovery, les logiciels installés sur un ordinateur sont représentés par une collection car un nombre indéterminé de logiciels sont installés sur un ordinateur. Chaque membre de cette collection contient la description d'un logiciel (nom, éditeur, version...).

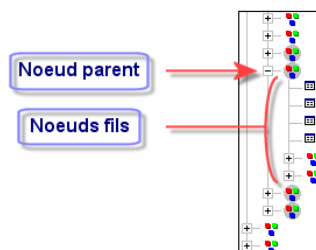
Noeud parent et noeuds fils dans un type de document

Dans une arborescence, chaque élément dépliant comporte des éléments fils. Dans la description d'un type de document, on parle d'un noeud parent contenant des noeuds fils.

 Note :

Durant le traitement des documents, les notions de parentés sont importantes. On évoque, par exemple, le rejet d'un champ contenu sous un noeud fils ayant entraîné le rejet du noeud parent.

Figure B.4. Arborescence d'un type de document



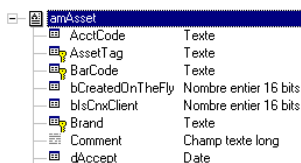
Types de document produits et types de document consommés

Pour qu'un connecteur produise ou consomme des documents, il faut que le connecteur s'appuie sur des types de document produits et des types de documents consommés. Pour créer un type de document produit ou un type de document consommé, l'utilisateur de Connect-It opère une sélection parmi les éléments d'un type de document publié par le connecteur. Exemple : un type de document produit par un connecteur de type base de données comporte les seuls champs que l'utilisateur veut importer dans une application externe destination.

Type de document publié

Type de document produit ou consommé

Document produit



Type de document publié	Type de document produit ou consommé	Document produit
Le connecteur publie les types de document. Ci-dessus, un extrait du type de document amAsset publié par le connecteur Asset Management.	Créer un type de document produit ou consommé revient à sélectionner certains éléments d'un type de document publié.	Le connecteur produit ou consomme un document où les éléments du type de document produit ou consommé prennent des valeurs.

Fichiers XML et DTD

Les documents utilisés dans Connect-It correspondent à des fichiers XML (Extensive Markup Language) et les types de document sur lesquels ils s'appuient à des DTD (Document Type Definition).

L'éditeur de scénarios de Connect-It vous permet de transformer tous les documents en fichiers XML et tous les types de document en DTD.

DSC

Un fichier de description (extension de nom de fichier .dsc) décrit la façon dont les données du fichier texte sont organisées. Ces données correspondent aux valeurs des champs des tables d'une base de données.

Le connecteur Texte délimité publie les types de document créés dans le fichier de description.

Exemple : Un fichier de description précise que :

- le fichier texte contient les données d'une seule table (table des employés)
- la première ligne du fichier indique le titre des colonnes (chaque colonne correspond à un champ de la table)
- le signe "~" est utilisé pour séparer les valeurs

Documentation

Ensemble des informations extraites dynamiquement d'un scénario et personnalisables par l'utilisateur.

Editeur de scénarios

L'éditeur de scénarios est l'interface graphique qui vous permet de créer des scénarios d'intégration. Ces scénarios sont identifiés par le nom d'extension de fichier SCN.

Élément

L'arborescence d'un type de document présente les éléments suivants :

- Structure
- Collection
- Champ

Cet élément est l'élément terminal d'un type de document.

Ces éléments sont appelés aussi éléments complexes.

Favoris

Les favoris sont des connecteurs préconfigurés.

Fichier de configuration

Chaque connecteur publie un type de document au format `.xml` qui est une interprétation de la structure d'une base de données. Ce document est appelé fichier de configuration ; il peut être édité, pour tout connecteur de type inventaire et pour le connecteur base de données, par l'éditeur de fichier de configuration.

Formats utilisateur

Les formats utilisateur sont des formats de type date ou numérique que l'utilisateur peut définir pour les utiliser dans ses scripts de mappings. Ces formats s'utilisent exclusivement avec les fonctions **PifUserFmtVarToStr** et **PifUserFmtStrToVar**. Pour l'utilisation de ces fonctions, reportez-vous à la référence de programmation en ligne disponible avec la touche F1 chaque fois que vous rédigez un script dans Connect-It.

Pour une présentation des formats utilisateur, consultez le chapitre [Définir les scripts de mapping](#) [page 111], section [Formats utilisateur](#) [page 126].

Générateur de données

Le générateur de données est un outil permettant d'envoyer à un connecteur des données définies de manière statique.

Historiques

Ensemble des informations relatives à la création et modification d'un scénario.

Journal des documents

Le journal des documents est un onglet dans l'éditeur de scénarios permettant de prendre connaissance du contenu de tous les documents produits et consommés par les connecteurs et les autres composants de Connect-It (liens, boîtes de mapping).

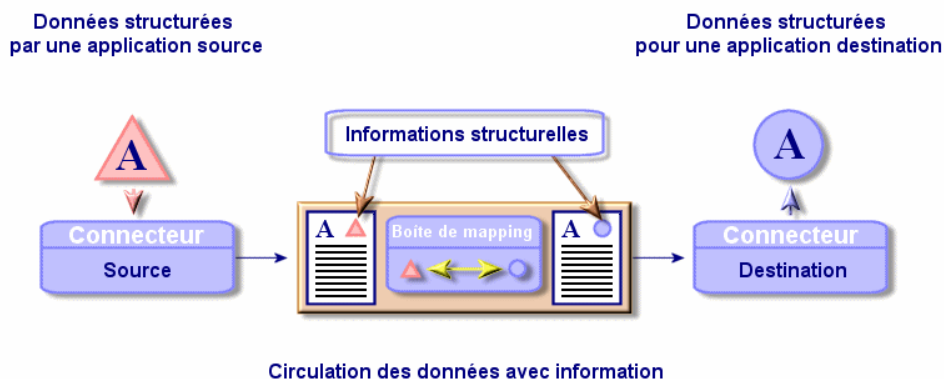
Quand un connecteur rejette un document, le journal de document vous le signale en accompagnant ce document d'une icône significative. Le journal des documents vous avertit également quand un document n'a pu être produit ou consommé de manière parfaite par un connecteur ou une boîte de mapping.

Mapping

Un mapping consiste à établir des correspondances et des transformations entre les éléments d'un type de document produit par un connecteur source et un type de document consommé par un connecteur destination.

Dans Connect-It une boîte de mapping permet à un connecteur destination de consommer les documents produits par un connecteur source. La boîte de mapping est un outil interne qui produit et consomme des documents comme

tous les autres connecteurs mais qui ne communique pas avec les applications externes.



Moniteurs

Les moniteurs sont des outils de surveillance associés à un scénario. Les moniteurs activent et gèrent les remontées d'informations, les historiques de traitement, venant de l'application et de ses connecteurs.

Pointeur de programmation

Le pointeur de programmation permet de réduire la quantité des données traitées par un scénario.

Un pointeur correspondant à une date de dernière modification d'un enregistrement permet à un connecteur de ne traiter que les enregistrements créés ou mis à jour depuis son dernier lancement.

Quand un scénario est lancé en mode programmé, l'état du pointeur d'un type de document produit permet au connecteur de ne traiter que les données non traitées lors de la session précédente.

Exemple : un connecteur Asset Management a lu, lors de la dernière session, les enregistrements de la table des biens à 9h00mn00s. A la session suivante, il lira tous les enregistrements créés à partir de 9h00mn01s.

Production

La production est le processus par lequel un connecteur source lit ou reçoit des données dans ou d'une application externe afin de les transformer en documents.

Programmateur

Un programmateur est un minuteur que vous associer à un ou plusieurs types de document produits par les connecteurs source d'un scénario.

Pour éditer les programmeurs d'un scénario, choisissez **Scénario/Programmateurs**.

Deux programmeurs préconfigurés sont livrés avec l'éditeur de scénarios :

- le programmateur **Une fois**
Ce programmateur est le programmateur associé par défaut à tous les types de document produits d'un scénario.
- le programmateur **Synchrone**
Ce programmateur permet à un connecteur de produire un document toutes les secondes.

Programmation

La programmation dans Connect-It consiste à indiquer à quel moment les connecteurs source d'un scénario d'intégration vont produire des documents. Créer une programmation consiste à associer des documents produits à un ou plusieurs programmeurs.

Chaque programmateur joue le rôle d'une minuterie qui fait produire des documents à un connecteur soit de manière ponctuelle (le 04 octobre 2002) soit à intervalles réguliers (toutes les deux heures pour une période donnée).

Scénario d'intégration

Un scénario d'intégration permet de faire circuler des données entre différentes applications externes.

L'écriture d'un scénario consiste à :

- 1 Choisir des connecteurs source et destination
Le nombre de ces connecteurs est en principe illimité.

- 2 Configurer ces connecteurs
- 3 Lier ces connecteurs
- 4 Créer des types de document produits pour le connecteur source et des types de document consommés pour le connecteur destination
- 5 Créer des mappings entre des types de documents source et des types de document destination
- 6 Choisir une programmation
Cette programmation établit la périodicité avec laquelle les connecteurs source du scénario produisent des documents.

Connect-It est livré avec des scénarios d'exemple.

 **Avertissement :**

Les scénarios d'exemple ne s'appliquent pas, la plupart du temps, à des configurations utilisateur spécifiques.

Services

Un service sous Windows permet de disposer d'une application qui tourne en tâche de fond. Connect-It vous permet de créer; et lancer autant de services que vous disposez de scénarios.

Statistiques

Après chaque session, l'éditeur de scénarios vous permet d'obtenir des statistiques sur le nombre de documents traités par chaque composant du scénario. Exemple : le nombre de documents traités par le connecteur Asset Management durant une session.

Pour obtenir les statistiques de chaque connecteur, positionnez votre pointeur sur la partie supérieure d'un connecteur dans le schéma d'un scénario.

Structure

Une structure dans un type de document indique une relation de type 1:1 avec le noeud contenant cette structure. Un noeud contenant une structure peut être le noeud racine du type de document, une structure ou une collection.

Exemple : dans un type de document correspondant à une table de base de donnée, chaque structure correspond à une autre table. Une structure indique que le lien entre les deux tables est de type 1:1 : un enregistrement de la première table ne peut être lié qu'à un et un seul enregistrement de l'autre table.

Visionneuse de journaux

La visionneuse de fichiers journaux permet de lire les fichiers LOG créés chaque fois qu'un scénario tourne en tant que service sous Windows.

Ces fichiers sont uniquement produits si vous sélectionnez l'option **Sauvegarder les journaux de l'application** dans la fenêtre de configuration des moniteurs (**Moniteurs/ Configurer les moniteurs**).

Vues

Des vues du schéma d'un scénario peuvent être créées afin de faciliter la lecture visuelle du scénario. Exemple : dans un scénario comprenant une dizaine de composants différents, vous pouvez créer une vue où seuls certains de ces composants sont visibles.

Pour une présentation des vues d'un scénario, consultez le chapitre [Ergonomie](#) [page 29], section [L'Editeur de scénario](#) [page 29]/ [Vues d'un schéma de scénario](#) [page 34].

Termes transversaux

AQL

L'AQL ("Advanced Query Language") est le langage de requête utilisé par AssetCenter pour accéder aux données de la base de données AssetCenter. C'est un langage comparable au SQL. Il est automatiquement traduit dans le langage SQL du moteur de la base de données lors de l'utilisation des requêtes.

DSE

Les DSE (Directory Entry Service) sont les entrées qui constituent l'arborescence d'un annuaire LDAP. Ces informations sont représentées sous la forme de branches.

Chaque entrée de l'annuaire LDAP correspond à un objet abstrait ou réel (par exemple une personne, un objet matériel, des paramètres).

JCA

Mis au point par Sun, JCA regroupe un ensemble de spécifications Java qui décrivent une interface: "Java Connector Architecture".

Son objectif principal est de définir une couche de standards permettant à un serveur Java de dialoguer avec des applications basées sur des technologies tierces.

JCA vise à faciliter la mise au point d'interfaces de connexions et de connecteurs standards.

Réconciliation

La réconciliation est l'intégration de données entrantes provenant d'une application source considérées plus à jour que les données déjà existantes dans une application destination.

- Si la réponse est "non", les données sont insérées
- Si la réponse est "oui", les données existantes sont mises à jour en fonction des nouvelles informations contenues dans les données entrantes

Ce processus est basé sur la question suivante : "Les données entrantes à réconcilier existent-elles déjà dans l'application cible ?"

Quand l'application cible est vide, ce processus n'est plus une réconciliation mais un import.

Schéma XML

Un schéma XML est la définition du contenu utilisé dans un document XML. Le schéma XML est un surensemble de la DTD, qui est elle-même un schéma SGML standard.

Contrairement à une DTD, les schémas XML sont écrits avec une syntaxe XML. Cette syntaxe est plus prolix qu'une DTD.
Les schémas XML peuvent être créés avec tout outil XML.

Table de correspondance

Une table de correspondance est un tableau qui fait correspondre des éléments d'un ensemble à d'autres éléments d'un autre ensemble.

Transaction

Une transaction est un élément de dialogue entre un ordinateur et un utilisateur ou entre deux ordinateurs, comme par exemple une demande d'information et la réponse.

Variables globales

Une variable globale est une variable dont la valeur est accessible et modifiable par toute instruction d'un programme, et pas uniquement dans le module qui la définit.

XSL

Le XSL (eXtensible StyleSheet Language) est un langage de feuilles de style extensible développé spécialement pour XML. Il n'est pas reconnu comme un standard officiel.



Index

- .cfg, 64
- .ini
 - Connexion déclarée, 269
- \$LinkedDoc
 - Bilans de traitement, 243
- \$ParentDoc
 - Bilans de traitement, 243
- \$ParentDoc\$
 - Script de mapping, 239
 - Utilisation de la variable, 230
- activate, 205
- dc, 204
- df, 205
- dm, 205
- forcecnx, 205
- openconnectors, 204
- svc, 205

A

- Actions après traitement, 231
 - Définir les actions, 233
 - Définition, 279
- Affichage - Options, 56
- AIX, 13
 - Librairies dynamiques, 17

- Application externe
 - Définition, 280
- AQL
 - Définition, 294
- Assistant Gestion des bilans de traitement, 235

B

- Barres d'outils, 30
 - Icônes, 30
- Base de données, 267
 - Administration, 267
 - Configuration, 268
 - Création, 270
 - Opérations, 273
 - Suppression des informations, 273
- Bilans de traitement, 226
 - Actions après traitement, 231
 - Boucle de rétroaction, 240
 - Définition, 280
 - Didacticiel, 236
 - Principe de fonctionnement, 241
 - Utilisation, 227
 - Variables, 243
- Blob
 - Conversion, 106

- Définition, 280
 - Export, 106
 - Mapping, 105
- C**
- Cache, 245
 - Certificat d'autorisation
 - Définition, 280
 - Saisie, 17
 - Chaîne de caractères
 - Concaténation, 118 , 118
 - Conversion en Blob, 106
 - Champ
 - Éléments d'un type de document, 284
 - Chr(), 118
 - Clé de réconciliation
 - Définition, 281
 - Clés de réconciliation, 259
 - Filtre, 108
 - Poids des clés de réconciliation, 108
 - Principe de fonctionnement, 107
 - Collection
 - Concaténation de membres - Exemple, 136
 - Création de membres - Exemple, 135
 - Définition, 282
 - Éléments d'un type de document, 284
 - Exemple, 135
 - Mapper plusieurs champs - Exemple, 137
 - Mapping champ à collection, 103
 - Mapping collection à collection, 99
 - Mapping collection à document, 102
 - Mapping de sous-collections, 101
 - Composant
 - Définition, 280
 - Liaison, 51
 - Suppression, 53
 - Compte utilisateur - Service, 171
 - Confirmations - Options, 58
 - Connecteur, 27
 - Amélioration du traitement des documents, 261
 - Assistant de configuration, 49
 - Calcul du nombre de documents à produire, 255
 - Certificat d'autorisation, 17
 - Connecteur Asset Management - Amélioration des performances, 263
 - Connecteur Asset Management - Reconnexion à chaque session, 258
 - Connecteur de base - Installation, 20
 - Connecteur de type Base de données - Amélioration des performances, 265
 - Connecteurs additionnels - Installation, 21
 - Connecteurs optionnels - Installation, 20
 - Contrôle des requêtes exécutées, 254
 - Définition, 281
 - Favoris, 205
 - Fichier de cache, 245
 - Liaison, 51
 - Modifier le connecteur associé à un service, 249
 - Options du connecteur Base de données, 62
 - Options du connecteur LDAP, 61
 - Options du connecteur ServiceCenter, 61
 - Options du connecteur Texte délimité, 62
 - Options du connecteur XML, 62
 - Principe de fonctionnement, 27
 - Programmation, 174
 - Reconfiguration, 51
 - Reconnexion automatique, 257
 - Suppression, 53
 - Travailler hors connexion, 247
 - Utilisation de l'option cache, 256
 - Connecteurs - Options, 59
 - Connexion
 - Création, 269
 - Déclaration, 268
 - Connexion système, 269
 - Console des services, 168
 - Définition, 283
 - Menus, 169
 - Consommation, 259
 - Définition, 283
 - Constantes de script, 125
- D**
- DBK, 191
 - Définition, 283

- Directives
 - Définition, 283
 - Document
 - Amélioration de la production, 253
 - Calcul du nombre de documents à produire, 255
 - Chemin, 92
 - Consommation, 259
 - Définition, 283
 - Détail, 218
 - Détail - Recherche, 222
 - Document parent, 220
 - Journal des documents, 212
 - Ligne de suivi, 222
 - Statistiques, 251
 - Traitement, 71
 - XML, 288, 221
 - Documentation
 - Définition, 288
 - Documentation de scénario, 188
 - Configurer le processeur XSL, 192
 - Contenu, 188
 - Création, 191
 - Edition des propriétés, 192
 - Feuilles de style XSL prédéfinies, 193
 - Format DBK, 191
 - Format HTML, 190
 - Propriétés, 191
 - Visualisation, 190
 - Documents
 - Typologie des icônes, 216
 - Documents - Options, 63
 - Données
 - Prévisualisation, 95
 - DSC
 - Définition, 288
 - DSE
 - Définition, 295
 - DTD
 - Copie, 77
 - Définition, 288
- E**
- Editeur de fichier de configuration
 - Ergonomie, 65
 - Editeur de scénario, 29
 - Editeur de scénarios, 37
 - Barres d'outils, 30
 - Définition, 289
 - Ergonomie, 30
 - Journaux, 212
 - Menu Administration, 42
 - Menu Affichage, 39
 - Menu Aide, 43
 - Menu Composants, 41
 - Menu Edition, 38
 - Menu Favoris, 39
 - Menu Fichier, 37
 - Menu Java, 43
 - Menu Moniteurs, 42
 - Menus, 37
 - Menu Scénario, 39
 - Menus contextuels, 43
 - Options, 55
 - Volets, 33
 - Vues, 34
 - Vues - règles de fonctionnement, 36
 - Élément, 91
 - Définition, 289
 - Recherche, 96
 - Remplacer un élément dans un script de mapping, 97
 - Else, 128
 - Else If, 128
 - End If, 128
 - Environnements supportés, 13
 - Ergonomie, 29
 - Editeur de scénario, 29
 - Menus, 37
 - Événement Windows, 162
 - Exemples de scripts, 128
 - Fonctions Basic, 128
- F**
- Favoris, 205
 - Définition, 289
 - Edition, 206
 - Gestion, 209

- Reconfiguration, 208
- Suppression, 209
- Fichier associé
 - Configuration de l'éditeur de texte, 115
 - Création, 113
 - Editer le texte, 114
 - Ouverture, 113
 - Suppression, 114
 - Validation des scripts, 114
- Fichier de configuration
 - Edition, 64
- Fichier de propriétés, 202
- Fichier journal, 250
- Fichiers de cache, 245
- Fichiers installés, 18
- Fonctions Pif, 132
- For, 129
- Format, 126
 - Définition, 289
 - Format utilisateur de type date, 126
 - Format utilisateur de type numérique, 126
 - Syntaxe, 127

G

- Générateur de données, 244
 - Définition, 290
- Groupe de lignes de suivi, 158

H

- Historiques
 - Définition, 290
- Historiques de scénario, 211
- Historiques de traitement, 149
- Hors connexion, 247

I

- If, 128
- Installation, 13
 - Connecteurs additionnels, 22 , 21
 - Connecteurs de base installés, 20
 - Connecteurs optionnels, 20
 - Contenu, 18
 - Fichiers du dossier d'installation, 18
 - Kit de données, 21

- Programmes installés, 25
- UNIX, 16
- Version de maintenance, 17
- Windows, 14

J

- JCA
 - Définition, 295
- JMV
 - Configuration, 54
- Journal, 212
 - Journal des événements, 162
 - Lignes de suivi, 216
 - Lignes de suivi - Rafraîchissement, 216
 - Purge de la mémoire, 215
 - Stockage disque, 215
- Journal des documents, 212
 - Configuration, 261
 - Moniteur, 151
- Journaux
 - Configuration, 215
 - Consultation, 250
 - Définition, 290
 - Descriptif, 214
 - Moniteurs, 149
 - Options, 63
 - Visionneuse, 294
- JRE, 54

L

- Librairies dynamiques
 - AIX, 17
 - Informations, 23
 - SOLARIS / Linux, 16
- Ligne de commande, 197 , 174
 - once, 185
 - once -scheduler, 186
 - Options, 198
 - Programmeur, 184
 - scheduler, 186
- Ligne de suivi
 - Définition, 222
 - Détail, 225
- Linux, 13

Librairies dynamiques, 16
Listes, 64

M

Machine virtuelle Java, 54
Mapping, 82

- Actions - Icônes, 86
- Aide à la rédaction des scripts, 141
- Boîte de mapping, 82
- Classement, 93
- Clés de réconciliation, 259
- Configuration de la boîte de mapping, 82
- Copier/ Coller, 94
- Création, 89
- Définition, 290
- Désactivation, 90
- Description, 94
- Edition, 85
- Erreur syntaxique, 249
- Fenêtre d'édition, 85
- Fonctions PIF, 132
- Identification automatique des éléments complexes, 91
- Mapping champ à champ direct, 98
- Mapping champ à collection, 103
- Mapping collection à collection, 99
- Mapping collection à document, 102
- Mapping des champs de type Blob, 105
- Menus contextuels, 46
- Prévisualisation des données, 95
- Rechercher un élément, 96
- Remplacer un élément dans un script de mapping, 97
- Scripts, 111
- Suppression, 90
- Tables de chaînes de caractères, 117
- Types de mapping, 97

Mode test, 248
Moniteurs, 149

- Configuration, 150
- Définition, 291
- Journaux, 149
- Moniteur Base de données, 157
- Moniteur E-mail, 158

Moniteur Fichiers, 156
Mot de passe

- Administrateur, 270
- Option de commande, 204
- Utilisateur, 273
- Utilisateur (administration), 272

O

Options, 55

- Affichage, 56
- Confirmations, 58
- Connecteurs, 59
- Documents, 63
- Journaux, 63
- Listes, 64

Options des commandes, 198
Options de session, 152

P

Performances, 23
PifIgnoreCollectionMapping, 134
PifIgnoreDocumentMapping, 132
PifIgnoreNodeMapping, 133
PifRejectDocumentMapping, 133
Pointeur de programmation, 182, 70

- Définition, 291

ProcessReport, 241
Production, 253

- Définition, 292

 Programmeur, 175

- Définition, 292
- Edition, 249

Programmation, 174

- Définition, 292

R

Réconciliation, 259

- Définition, 295

Référence de programmation, 125
Requêtes, 140
Return, 130

S

Scénario

- Assistant de mise en place, 49
 - Composant, 50
 - Copie de sauvegarde, 187
 - Enregistrement, 187
 - Mise en place, 49
 - Service associé, 249
 - Scénarios
 - Console, 249
 - Définition, 292
 - Exploitation, 195
 - Fichiers de cache, 245
 - Optimisation des performances, 251
 - Test et débogage, 212
 - Utilisation des bilans de traitement, 227
 - Schéma XML
 - Définition, 295
 - Scripts additionnels, 148
 - Scripts de mapping, 111
 - Aide à la rédaction, 141
 - Associer une valeur fixe à un élément destination, 142
 - Compteur, 122
 - Copier le chemin d'un élément, 144
 - Création d'un fichier associé, 113
 - Dupliquer un élément destination, 143
 - Edition des fichiers associés, 112
 - Glisser-déplacer plusieurs champs, 142
 - Menus contextuels de la fenêtre d'édition des mappings, 145
 - Retrouver vos éléments source et destination, 143
 - Scripts additionnels, 148
 - Utiliser le menu contextuel du script de mapping, 145
 - Variables globales, 121
 - Select, 131
 - Service, 167
 - Créer un service en ligne de commande, 173
 - Créer un service sous Windows, 170
 - Fichier journal, 250
 - Programmation, 249
 - Propriétés de connexion, 171
 - Suppression, 173
 - Services
 - Définition, 293
 - Sessions
 - Exécution des scripts additionnels, 93
 - Gestion, 164
 - Moniteurs, 152
 - sessions
 - sessions - fermeture, 125
 - sessions - ouverture, 125
 - SGBD, 267
 - SOLARIS
 - Librairies dynamiques, 16
 - Solaris, 13
 - Statistiques, 251
 - Activation, 153
 - Définition, 293
 - Structure
 - Définition, 293
 - Éléments d'un type de document, 284
 - SuccessReport, 232
 - Surveillance, 149
- ## T
- Table de correspondance, 119
 - Création, 120
 - Définition, 296
 - Tables de chaînes de caractères, 117
 - Tester un type de document produit, 243
 - Then, 128
 - Traitement des bilans de traitement, 234
 - Transaction
 - Définition, 296
 - Gestion, 260
 - Type de document, 71
 - Autoproduit, 74
 - Chemin, 91
 - Classement, 93
 - Création, 75
 - Création d'un nouveau type de document, 67
 - Définition, 283
 - DTD, 77
 - Éléments d'un type de document, 284
 - Fenêtre d'édition, 72
 - Fenêtre d'édition - Menus contextuels, 80
 - Générateur de données, 245
 - Mapping, 82

- Noeud parent et noeuds fils, 286
- Personnalisation d'un nouveau type de document, 67
- Rechercher un élément, 79
- Tester un type de document produit, 243
- Voir les données, 77
- Types de mapping, 97

U

UNIX

- Chaîne de caractères, 119
- Déployer un scénario, 196
- Environnements supportés, 13
- Fichier de propriétés, 202
- Installation, 16

Utilisateur

- Administration, 272
- Ajouter, 271
- Mot de passe (administration), 272
- Suppression, 272

V

Variables

- Moniteur E-mail, ?

Variables globales, 120

- Compteur, 122
- Déclaration, 121
- Définition, 296
- Sauvegarde, 123
- Script, 121
- Scripts de mapping, 148

Variables locales, 121

Visionneuse de journaux

- Définition, 294

Vues, 34

- Définition, 294

W

- WHERE, 258

- While, 130

X

XML

- Définition, 288

- XSL, 192

- Définition, 296

