

# HP Sprinter

Version du logiciel : 11.50

---

## Manuel de l'utilisateur

Date de publication du document : Juin 2012

Date de sortie du logiciel : Juin 2012



# Mentions légales

## Garantie

Les seules garanties relatives aux produits et services HP sont décrites dans les déclarations de garantie expresses accompagnant lesdits produits et services. Rien dans le présent document ne doit être considéré comme constituant une garantie supplémentaire. HP ne saurait être tenu pour responsable des erreurs techniques ou éditoriales ni des omissions que pourrait comporter le présent document.

Les informations du présent document peuvent être modifiées sans aucun préavis.

## Légende relative aux droits restreints

Logiciel informatique confidentiel. La possession, l'utilisation et la copie sont interdites sans licence valide délivrée par HP. Conformément à FAR 12.211 et 12.212, les logiciels commerciaux, la documentation des logiciels et les données techniques relatives aux articles commerciaux disposent d'une licence accordée au gouvernement des États-Unis conformément aux conditions de licence commerciale standard HP.

## Informations sur la propriété intellectuelle

© Copyright 2010-2012 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

## Informations sur les marques

Adobe ® est une marque d'Adobe Systems Incorporated.

Microsoft® et Windows® sont des marques de Microsoft Corporation déposées aux États-Unis.

Java est une marque déposée d'Oracle et/ou de ses filiales.

## Mises à jour de la documentation

La page de titre de ce document contient les informations d'identification suivantes :

- Le numéro de version du logiciel, qui indique la version du logiciel.
- La date de publication du document, qui change à chaque mise à jour du document.
- La date de sortie du logiciel, qui indique la date de disponibilité de cette version du logiciel.

Pour vérifier l'existence de nouvelles mises à jour ou vérifier que vous utilisez l'édition la plus récente, rendez-vous sur la page :

**<http://h20230.www2.hp.com/selfsolve/manuals>**

L'accès à ce site nécessite la création d'un compte HP Passport. Pour obtenir un identifiant HP Passport, rendez-vous sur la page :

**<http://h20229.www2.hp.com/passport-registration.html>**

Vous pouvez également cliquer sur le lien **New users - please register** (Nouveaux utilisateurs - Inscrivez-vous) de la page de connexion à HP.

Vous recevrez également des versions récentes ou mises à jour si vous vous abonnez au service de support du produit approprié. Contactez votre représentant commercial HP pour de plus amples détails.

# Support

Visitez le site Web du support HP Software à l'adresse :

**<http://www.hp.com/go/hpsoftwaresupport>**

Ce site Web fournit des informations de contact et des détails sur les produits, les services et le support fournis par HP Software.

Le support en ligne HP Software fournit aux clients des informations de résolution des problèmes. Il offre un moyen rapide et efficace d'accéder aux outils interactifs de support techniques nécessaires à la gestion de votre entreprise. En tant que client du support, vous pouvez :

- effectuer des recherches dans les documents qui vous intéressent ;
- soumettre des incidents et suivre leur résolution, ainsi que des demandes d'amélioration ;
- télécharger des correctifs logiciels ;
- gérer vos contrats de support ;
- rechercher les contacts du support HP ;
- consulter des informations sur les services disponibles ;
- entamer des discussions avec d'autres clients logiciels ;
- rechercher des formations et vous y inscrire.

La plupart des domaines du support nécessitent que vous soyez enregistré en tant qu'utilisateur HP Passport. Ils peuvent également nécessiter un contrat de support. Pour obtenir un identifiant HP Passport, accédez à :

**<http://h20229.www2.hp.com/passport-registration.html>**

Pour de plus amples informations sur les niveaux d'accès, rendez-vous sur :

**[http://h20230.www2.hp.com/new\\_access\\_levels.jsp](http://h20230.www2.hp.com/new_access_levels.jsp)**

---

# Table des matières

<b>Bienvenue dans HP Sprinter</b> .....	<b>11</b>
HP Présentation du manuel Sprinter - Manuel de l'utilisateur .....	11
Comment trouver les informations dont j'ai besoin .....	12
Ressources en ligne supplémentaires .....	14
<b>Chapitre 1 : Utilisation de Sprinter - Une histoire</b> .....	<b>15</b>
Première utilisation de Sprinter .....	15
Tests avec mise en miroir .....	37
<b>Chapitre 2 : Présentation de Sprinter</b> .....	<b>43</b>
<b>Concepts</b>	
Présentation de Sprinter .....	44
Gestion des informations utilisateur .....	48
<b>Tâches</b>	
Premiers pas avec Sprinter .....	51
<b>Référence</b>	
Boîte de dialogue Bienvenue .....	54
Boîte de dialogue Connexion ALM .....	58
Fenêtre principale .....	59
Boîte de dialogue Paramètres .....	63
<b>Chapitre 3 : Création de tests et de composants métier</b> .....	<b>75</b>
<b>Concepts</b>	
Présentation de la création de tests et de composants .....	76
<b>Tâches</b>	
Comment créer un test ou un composant .....	77

## Référence

Zone Plan.....	82
Boîte de dialogue Ouvrir un test/composant métier HP ALM.....	87
Boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous.....	89
Boîte de dialogue Extraire .....	92
Boîte de dialogue Archiver .....	93
Groupe Définitions (onglet Test/Composant).....	94
Onglet Étapes.....	104
Barre latérale Capture .....	118
Barre latérale Étapes capturées .....	120

## Chapitre 4 : Exécution de tests ..... 123

### Concepts

Tests à étapes .....	124
Tests d'exploration .....	125
Présentation du Mode Avancé .....	125

### Tâches

Comment exécuter un test manuel dans Sprinter.....	126
Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter.....	136

## Référence

Zone Configuration de l'exécution .....	138
Boîte de dialogue Ouvrir .....	149
Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution .....	151
Barre latérale Contrôle d'exécution .....	157
Barre latérale Étapes .....	164
Boîte de dialogue Générer un test.....	179
Exécution de tests en Mode Avancé.....	181

## Chapitre 5 : Détection et soumission d'anomalie et utilisation des outils ..... 185

### Concepts

Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies .....	186
--	-----

### Tâches

Comment détecter et soumettre une anomalie .....	191
--	-----

## Référence

Barre latérale Outils .....	195
Barre latérale Outils d'annotation .....	207

<b>Chapitre 6 : Résultats d'exécution .....</b>	<b>213</b>
<b>Concepts</b>	
Présentation des résultats d'exécution .....	214
<b>Tâches</b>	
Comment consulter les résultats d'exécution .....	215
<b>Référence</b>	
Groupe Résultats.....	219
Fenêtre du scénario .....	227
<b>Chapitre 7 : Mode Avancé.....</b>	<b>233</b>
<b>Concepts</b>	
Mode Avancé Présentation .....	234
<b>Tâches</b>	
Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé .....	239
<b>Référence</b>	
Groupe Mode Avancé.....	242
Volet Application (Groupe Mode Avancé).....	245
<b>Chapitre 8 : Transfert de données .....</b>	<b>263</b>
<b>Concepts</b>	
Présentation du transfert de données .....	264
<b>Tâches</b>	
Comment transférer des données dans votre application.....	267
<b>Référence</b>	
Volet Transfert de données (groupe Mode Avancé).....	269
Barre latérale Transfert de données .....	274
<b>Chapitre 9 : Macros .....</b>	<b>279</b>
<b>Concepts</b>	
Présentation des macros.....	280
<b>Tâches</b>	
Comment enregistrer et exécuter des macros.....	281

<b>Référence</b>	
Volet Macros (Groupe Mode Avancé) .....	283
Barre latérale Macros .....	284
<b>Chapitre 10 : Scanneurs .....</b>	<b>291</b>
<b>Concepts</b>	
Présentation des scanneurs .....	292
<b>Tâches</b>	
Comment rechercher des anomalies potentielles dans votre application .....	295
Comment ajouter ou supprimer des mots dans un dictionnaire .....	297
Comment créer un scanneur personnalisé .....	299
<b>Référence</b>	
Volet Scanneurs (groupe Power Mode) / Boîte de dialogue Paramètres du scanneur .....	301
Barre latérale Scanneurs .....	306
Scan Results Viewer .....	310
<b>Chapitre 11 : Tests avec mise en miroir.....</b>	<b>317</b>
<b>Concepts</b>	
Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation.....	318
Présentation des règles .....	324
<b>Tâches</b>	
Comment préparer un test à la mise en miroir .....	329
Comment exécuter un test avec mise en miroir .....	332
Comment résoudre les différences lors d'une exécution .....	336
Comment gérer les erreurs de réplication lors d'une exécution .....	339



**Référence**

Volet Mise en miroir (groupe Mode Avancé).....	342
Boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur .....	344
Volet Règles de mise en miroir (groupe Mode Avancé) .....	354
Health Console.....	355
Sprinter Agent .....	360
Barre latérale Ordinateurs .....	361
Visionneuse d'ordinateurs.....	368
Visionneuse de différences.....	370
Boîte de dialogue Gestionnaire de règles .....	378
Assistant de règle - Page Détails de la règle.....	380
<b>Annexe L : Utilisation des packages d'extensibilité Web.....</b>	<b>393</b>
Contenu du package d'extensibilité Web .....	394
Installation d'un package d'extensibilité Web .....	394



---

# Bienvenue dans HP Sprinter

Sprinter est la solution HP destinée aux tests manuels. Sprinter fournit une fonctionnalité et des outils avancés qui rendent les tests manuels plus efficaces.

Contenu de ce chapitre :

- HP Présentation du manuel Sprinter - Manuel de l'utilisateur à la page 11
- Comment trouver les informations dont j'ai besoin à la page 12
- Ressources en ligne supplémentaires à la page 14

## **HP Présentation du manuel Sprinter - Manuel de l'utilisateur**

Ce manuel de l'utilisateur fournit des informations de base et approfondies sur toutes les fonctionnalités disponibles dans HP Sprinter.

- Pour lire l'histoire d'un utilisateur travaillant sur Sprinter, consultez "Utilisation de Sprinter - Une histoire" à la page 15.
- Pour obtenir une présentation des fonctionnalités de Sprinter, consultez "Présentation de Sprinter" à la page 44.
- Pour obtenir la structure de la documentation, consultez "Comment trouver les informations dont j'ai besoin" à la page 12.



## Comment trouver les informations dont j'ai besoin



Dans ce guide, chaque sujet est organisé en rubriques. Une rubrique contient un module d'informations distinct pour le sujet en question.

Cette structure a été créée pour faciliter l'accès à des informations spécifiques en divisant la documentation en différents types d'informations auxquelles vous devrez probablement accéder à des moments différents.

Les types de rubrique utilisés dans ce guide sont décrits dans le tableau suivant. Ce document utilise des icônes visuelles pour les différencier :

### Types de rubrique

Type de rubrique	Description	Utilisation
<b>Concepts</b> 	<b>Concepts généraux</b> Informations sur le contexte, la description ou le concept.	Obtenez des informations générales sur l'utilité d'une fonctionnalité.  Découvrez pourquoi et quand vous devez utiliser la fonctionnalité.
<b>Tâches</b> 	<b>Tâches d'instruction.</b> Des instructions détaillées pour vous aider à utiliser l'application et à atteindre vos objectifs. Certaines étapes de tâche incluent par exemple des échantillons de données.  Les étapes de tâche peuvent être numérotées ou non : <ul style="list-style-type: none"><li>➤ <b>Étapes numérotées.</b> Tâches réalisées en suivant chaque étape dans l'ordre indiqué.</li><li>➤ <b>Étapes non numérotées.</b> Liste d'opérations autonomes que vous pouvez effectuer dans n'importe quel ordre.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Découvrez le flux de travail global d'une tâche.</li><li>➤ Suivez les étapes répertoriées dans une tâche numérotée pour effectuer la tâche.</li><li>➤ Réalisez des opérations indépendantes en complétant les étapes d'une tâche non numérotée.</li></ul>

Type de rubrique	Description	Utilisation
<b>Référence</b> 	<b>Référence générale.</b> Listes et explications détaillées d'un document orienté référence.	Recherchez une information spécifique relative à un contexte particulier.
	<b>Référence à l'interface utilisateur.</b> Rubriques de référence spécialisées qui décrivent en détail une interface utilisateur particulière. Une pression sur la touche F1 de la zone du produit ouvre généralement les rubriques de l'interface utilisateur.	Recherchez des informations spécifiques sur les valeurs à saisir ou sur l'utilisation d'un ou de plusieurs éléments spécifiques de l'interface utilisateur, tels qu'une fenêtre, une boîte de dialogue ou un assistant.
<b>Résolution des problèmes et restrictions</b> 	<b>Résolution des problèmes et restrictions.</b> Rubriques de référence spécialisées qui décrivent des problèmes communs et leurs solutions, ainsi que les restrictions d'une fonctionnalité ou d'une zone du produit.	Développez vos connaissances sur les problèmes importants avant d'utiliser une fonctionnalité ou si vous rencontrez des problèmes d'utilisation dans le logiciel.

---

**Remarque :** Le *HP Sprinter - Manuel de l'utilisateur* ne contient pas d'entrées d'index. Utilisez la fonction **Rechercher** pour rechercher toutes les informations sur une rubrique particulière.

---

## Ressources en ligne supplémentaires

**Résolution des problèmes et base de connaissances** accède à la page de dépannage du site Web HP Software Support sur laquelle vous pouvez effectuer des recherches dans la base de connaissances. L'URL de ce site Web est <http://h20230.www2.hp.com/troubleshooting.jsp>.

**HP Software Support** accède au site Web HP Software Support. Ce site vous permet de parcourir la base de connaissances. Vous pouvez également publier des messages sur les forums de discussion et y effectuer des recherches, soumettre des demandes de support, télécharger des correctifs et des mises à jour de la documentation, et plus encore. Sélectionnez **Aide > HP Software Support**. L'URL de ce site Web est [www.hp.com/go/hpsupport](http://www.hp.com/go/hpsupport).

La plupart des domaines du support nécessitent que vous soyez enregistré en tant qu'utilisateur HP Passport. Ils peuvent également nécessiter un contrat de support.

Pour de plus amples informations sur les niveaux d'accès, rendez-vous sur :

[http://h20230.www2.hp.com/new\\_access\\_levels.jsp](http://h20230.www2.hp.com/new_access_levels.jsp)

Pour obtenir un identifiant utilisateur HP Passport, accédez à :

<http://h20229.www2.hp.com/passport-registration.html>

**Le site Web HP Software** permet d'accéder au site Web de HP Software. Il offre les informations les plus récentes sur les produits HP Software, Cela inclut les nouvelles mises à jour de logiciels, les séminaires, les foires commerciales, le support client et plus encore. L'URL de ce site Web est [www.hp.com/go/software](http://www.hp.com/go/software).

HP Software met constamment à jour la documentation de ses produits.

Pour rechercher des mises à jour ou vérifier que vous disposez de l'édition la plus récente d'un document, visitez le site HP Software Product Manuals Web (<http://h20230.www2.hp.com/selfsolve/manuals>).

# 1

---

## Utilisation de Sprinter - Une histoire

Ce chapitre fournit une présentation générale de l'utilisation de Sprinter sous la forme d'une histoire d'utilisateur. L'objectif de cette histoire est de vous présenter les fonctionnalités de Sprinter de sorte que vous puissiez commencer à utiliser Sprinter rapidement. Au fur et à mesure que vous utilisez Sprinter, vous pouvez découvrir ses fonctionnalités en profondeur selon vos besoins.

Cette histoire doit être lue dans sa totalité et ne nécessite pas que le logiciel soit ouvert lors de la lecture. Il ne s'agit pas d'un guide d'instructions pas à pas indiquant comment utiliser Sprinter et toutes les fonctionnalités ne sont pas abordées. D'autres chapitres de ce guide décrivent en détail les fonctionnalités de Sprinter et sont conçus pour être lus en fonction des besoins, pendant votre utilisation de l'application.

### Première utilisation de Sprinter

Aujourd'hui, vous utilisez Sprinter pour la première fois afin de tester votre application. Vous testez l'application Web d'une agence de voyage qui permet aux utilisateurs de rechercher et de réserver des vols nationaux et internationaux.

Vous êtes sur le point d'exécuter un test ALM, mais vous savez que vous pouvez charger vos tests ALM dans Sprinter. Vous décidez donc d'exécuter tous vos tests dans Sprinter.



Vous vous trouvez devant votre ordinateur, cliquez deux fois sur l'icône **Sprinter** de votre bureau et Sprinter s'ouvre.

## Se connecter à ALM



Pour utiliser Sprinter afin d'exécuter des tests ALM, vous devez connecter Sprinter à ALM. Cliquez sur le bouton Connexion ALM de la fenêtre principale pour configurer votre connexion.

Vous saisissez les informations nécessaires. Puisque vous utilisez toujours le même serveur ALM, vous activez la case à cocher **Reconnecter au démarrage**.

## Créer un test



Vous passez en mode **Plan**. Ce mode permet de créer ou de modifier un test manuellement.



Cliquez sur le bouton **Nouveau** dans la liste Tests et composants pour créer un nouveau test ALM.

Dans le volet **Détails** de l'onglet **Tests**, fournissez des informations sur le test, par exemple une description et des commentaires. Ajoutez une pièce jointe et des paramètres qui seront utilisés pour le test.



Dans l'onglet **Étapes**, cliquez sur le bouton **Ajouter** pour ajouter une étape de test. Indiquez une description, les résultats attendus et d'autres informations pertinentes dans les champs de l'étape. Mettez en forme le texte contenu dans ces champs en lui appliquant des fonctions de texte enrichi, à l'aide des outils de mise en forme du ruban. Ajoutez une pièce jointe et une capture d'écran pour cette étape. Insérez dans cette étape un paramètre que vous avez défini dans le volet **Test**.

Répétez les opérations ci-dessus pour créer plusieurs étapes.



Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer le test dans ALM.



## Ouvrir votre test et préparer son exécution



Après avoir créé un test en mode **Plan**, ouvrez ALM et ajoutez-le à une campagne de test dans le module **Exécution des tests**. Revenez sous Sprinter et passez en mode d'**exécution**.

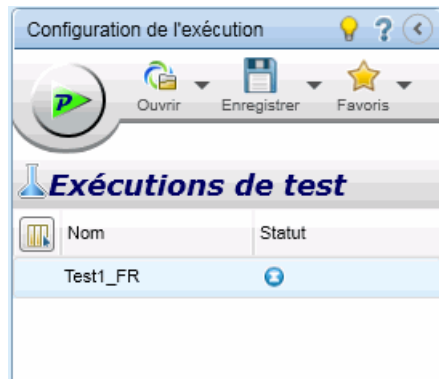


Cliquez sur le bouton **Ouvrir** dans la zone Configuration de l'exécution pour ouvrir votre test ALM. L'arborescence Campagnes de test s'affiche, ainsi que les informations de l'onglet Exécution. Vous sélectionnez les tests que vous voulez exécuter et les ouvrez.

- Root
  - Non joint
  - BPT tests (Flight)
    - Flight Application (Fail)
    - Flight Application (Pass)
  - Mercury Tours Web Site
  - Modeling
  - Release 10.5

Configuration : Nom	Test : Nom du test	Statut
<input type="checkbox"/> [1]Create order	Create order	Blocked
<input type="checkbox"/> [1]Open order	Open order	Passed
<input type="checkbox"/> [1]Update order	Update order	Passed

Les tests apparaissent dans la liste **Exécutions de test** de la zone **Configuration de l'exécution**, dans la fenêtre principale de Sprinter.

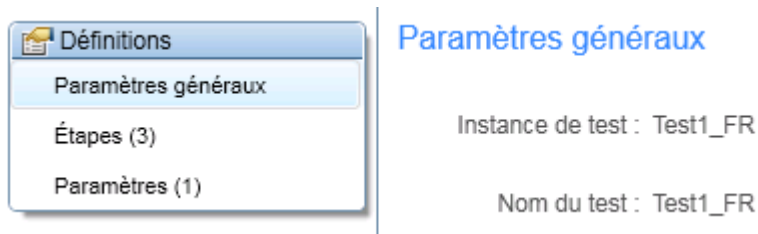


La liste **Exécutions de test** affiche les tests que vous pouvez intégrer à votre prochaine exécution. À ce stade, vous pouvez ajouter ou supprimer des tests dans la liste **Exécutions de test** ou utiliser les options du clic droit pour modifier les tests de votre liste ou laisser un test dans la liste sans l'inclure à la prochaine exécution.

Pour le moment, vous décidez de ne pas modifier la liste des tests et consultez la **barre d'état** pour confirmer le nombre de tests de la liste **Exécutions de test** qui seront inclus à la prochaine exécution.

1 tests | Tests actifs : 1

Vous pouvez maintenant vérifier votre test et exécuter les informations. Ces informations s'affichent dans le panneau droit de la fenêtre principale lorsque vous sélectionnez un test dans la liste **Exécutions de test**, puis un nœud dans le groupe **Définitions**.



Vous consultez le nœud **Paramètres généraux** qui affiche les mêmes informations que celles normalement disponibles dans ALM, notamment : le nom du test, le nom de la campagne de test, le nom de la configuration, le propriétaire du test, la description du test et le nom de l'exécution.

Vous confirmez les étapes de votre test en les vérifiant dans le nœud **Étapes** du groupe **Définitions**.

Vous vérifiez les paramètres de votre test dans le nœud **Paramètres** du groupe **Définitions**. Vous modifiez les valeurs réelles pertinentes pour répondre à vos besoins de test actuels.

## Décider si votre test doit être exécuté en mode Avancé

Quand vous utilisez le **Mode Avancé**, vous accédez aux fonctionnalités avancées de Sprinter. Celles-ci incluent le **transfert de données** (saisie automatique de données dans les champs de votre application), les **macros** (enregistrement et réalisation d'un ensemble d'actions utilisateur), la **mise en miroir** (réplication des actions utilisateur sur plusieurs ordinateurs) et les **scanneurs** (vérification du bon comportement de divers aspects de votre application).

Quand vous êtes en Mode Avancé, Sprinter enregistre également chaque action que vous effectuez sur votre application et stocke la liste de ces **actions utilisateur** (les actions que vous effectuez dans votre application) sous la forme de phrases descriptives. Par exemple :

"Entrez "Mon utilisateur" dans le champ "Nom d'utilisateur"."  
"Entrez le mot de passe crypté dans le champ "mot de passe"."  
"Cliquez sur l'image "Connexion"."  
"Sélectionnez l'élément "New York" dans la zone de liste déroulante "Port de départ"."  
"Sélectionnez l'élément "Février" dans la zone de liste déroulante "Mois de départ"."  
"Sélectionnez l'élément "Paris" dans la zone de liste déroulante "Port d'arrivée"."  
"Sélectionnez l'élément "Mars" dans la zone de liste déroulante "Mois d'arrivée"."

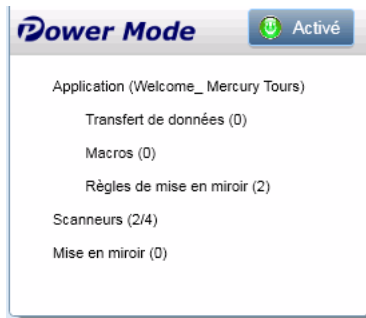
Vous pouvez afficher ces actions utilisateur dans les résultats de votre exécution ou dans la visionneuse de scénarios à la fin de votre exécution, qui affiche chaque action que vous avez effectuée dans votre test. Vous pouvez également inclure une liste des actions utilisateur pertinentes dans chaque anomalie que vous soumettez, pour laisser Sprinter insérer automatiquement un scénario d'anomalie pour vous.

Si vous exécutez votre test en Mode Avancé et que vous ne configurez pas le transfert de données ou les macros, Sprinter retiendra toutes vos actions utilisateur, que vous pourrez inclure dans les anomalies et afficher dans le Scénario des résultats du test.

Une fois le Mode Avancé configuré pour tester une application, Sprinter se souviendra de vos paramètres à chaque fois que vous testerez cette application.

Vous décidez que les fonctions de transfert des données et de macros seront vraiment utiles lors de votre exécution. Vous devez remplir plusieurs formulaires pour accéder à l'écran principal que vous devez tester et vous trouverez très pratique que Sprinter les remplisse pour vous. Vous pouvez également utiliser les macros pour exécuter rapidement des tests sur les écrans initiaux de votre application et accéder à la zone qui nécessite des tests rigoureux.

Vous activez le Mode Avancé en cliquant sur le bouton Mode Avancé du groupe **Mode Avancé** dans la liste **Exécutions de test**.



Pour utiliser Mode Avancé, vous devez définir l'**application** pour votre test. En d'autres termes, l'application que vous allez tester. En définissant une application pour votre test, Sprinter est capable d'enregistrer les objets et les écrans de votre application afin qu'ils fonctionnent avec les fonctionnalités du Mode Avancé décrites ci-dessus.

Quand vous définissez une application pour votre test, Sprinter associe toutes vos configurations Mode Avancé à cette application. Cela signifie que lorsque vous exécutez un test en Mode Avancé puis sélectionnez une application pour votre test, tous les jeux de données du transfert de données, toutes les macros et règles associées à cette application seront automatiquement disponibles pour votre test.

Vous sélectionnez le nœud **Application** dans le groupe Mode Avancé pour afficher le volet Application et définir l'application de votre test.

L'application d'agence de voyage que vous allez tester est en cours d'exécution sur votre ordinateur. Vous cliquez donc sur **Ajout rapide**, sélectionnez votre application dans la liste et Sprinter définit automatiquement l'application pour vous.

## Utilisation du transfert de données

Pendant le test que vous allez exécuter, vous devrez saisir des données dans plusieurs formulaires de votre application. Pour accélérer le processus de saisie des données et réduire le nombre d'erreurs, vous pouvez configurer le **transfert de données** de sorte que les formulaires de votre application soient automatiquement renseignés avec les données provenant de votre feuille de calcul.

Pour utiliser le transfert de données, vous devez créer un ou plusieurs fichiers (jeux de données) qui contiennent les données que vous voulez utiliser dans votre application. Les titres des colonnes du jeu de données doivent correspondre aux noms des champs de votre application dans lesquels les données doivent être transférées. Par exemple, pour créer la colonne d'un champ intitulé Prénom dans votre application, le titre de la colonne doit être Prénom.

Vous pouvez stocker le jeu de données sous la forme d'un fichier aux formats **.xls**, **.xlsx** ou **.csv** (valeurs séparées par une virgule). Ensuite, vous associez ce fichier à votre application dans le volet **Transfert de données** du groupe Mode Avancé.

Maintenant que vous avez associé ce jeu de données à cette application, celui-ci sera automatiquement disponible pour chaque test configuré pour utiliser cette application.

## Utilisation des macros

Pendant le processus de test, certaines parties de celui-ci peuvent nécessiter la réalisation d'une série d'actions que Sprinter peut effectuer à votre place. Il se peut également que certaines parties de votre test nécessitent la réalisation d'actions identiques dans plusieurs zones de votre application. Les **macros** effectuent une série d'actions et les exécutent dans le cadre d'une commande unique, ce qui vous permet de gagner du temps et de réduire les erreurs.

Pour créer une macro pour votre application en cours, vous devez enregistrer la macro pendant la réalisation de votre test. Elle sera ensuite disponible pour le test en cours et pour tout test à venir configuré pour utiliser cette application.

Vous pouvez afficher et gérer la liste des macros disponibles pour votre application dans le volet Macros du groupe Mode Avancé.

## Utilisation des scanners

Les scanners de Sprinter vous permettent de vérifier si les chaînes de votre application sont bien orthographiées, si l'application est conforme aux standards Web (applications Web uniquement), si elles comportent des liens rompus ou si leur interface utilisateur est correctement traduite.

Vous pouvez activer ou désactiver les scanners selon vos besoins. Utilisez le volet **Scanneurs** (groupe Mode Avancé) pour activer les scanners appropriés. Au cours de l'exécution de test, vous utilisez la barre latérale **Scanneurs** pour lancer une analyse.

## Décider si vous voulez utiliser la mise en miroir

Il est fréquent que, dans un test manuel, un scénario de test soit exécuté sur des configurations différentes. Il se peut aussi que vous vouliez tester votre application sur des systèmes d'exploitation différents ou dans le cas d'une application Web avec des navigateurs différents.

Lorsque vous utilisez la **mise en miroir**, chaque action utilisateur que vous effectuez dans votre application sur votre **ordinateur principal** est reproduite sur les **ordinateurs secondaires**.

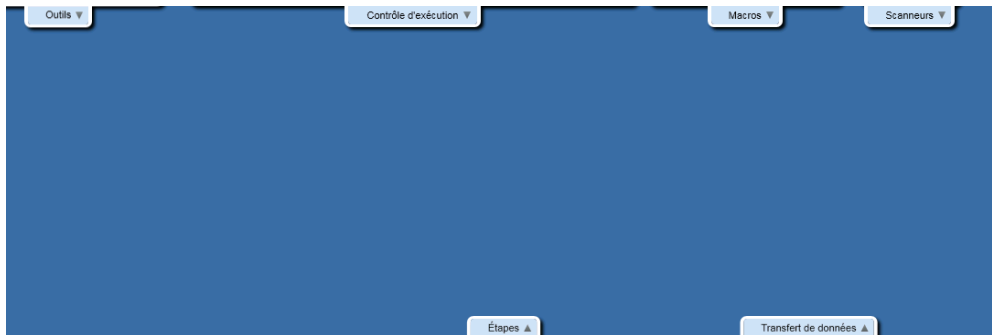
Pour en savoir plus sur la configuration d'une exécution de test sans mise en miroir, voir "Tests avec mise en miroir" à la page 37.

## Commencer votre exécution

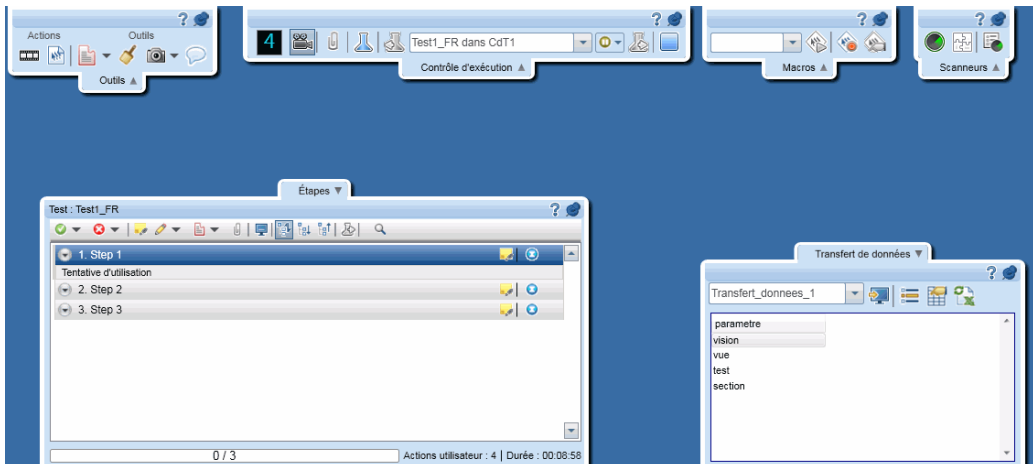


Cliquez sur le bouton **Exécuter** dans la zone **Configuration de l'exécution**. L'exécution commence alors et la fenêtre principale de Sprinter disparaît.

Vous remarquez immédiatement que Sprinter occupe peu d'espace sur l'écran. Vous constatez que vous pouvez accéder à la fonctionnalité Sprinter pendant votre exécution via les **barres latérales** situées autour du périmètre de votre écran. En position fermée, les barres latérales sont masquées et seuls les onglets sont visibles.



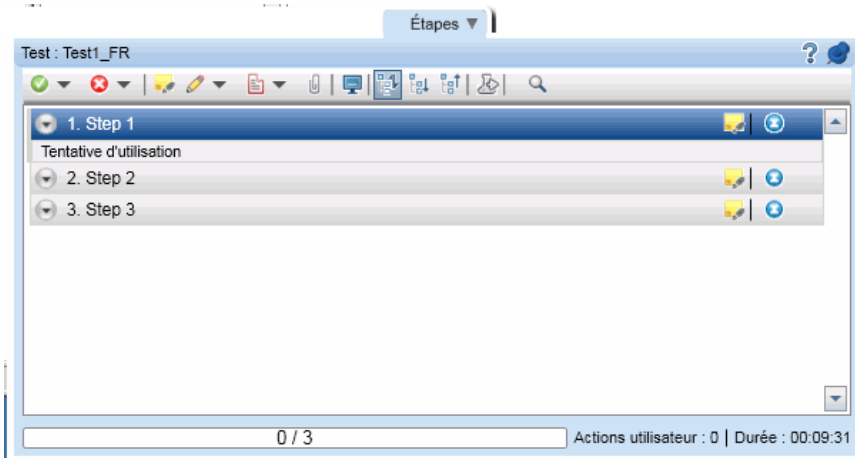
Vous pouvez ouvrir une, plusieurs ou la totalité des barres latérales en même temps en cliquant sur leurs onglets. Les barres latérales s'ouvrent et se ferment automatiquement lorsque vous cliquez dessus et vous pouvez les verrouiller en position ouverte et les repositionner selon vos besoins.



Cette conception vous permet d'utiliser un maximum de surface d'affichage pour afficher votre application et exécuter votre test. Elle vous permet aussi d'exposer une fonctionnalité Sprinter spécifique selon vos besoins.

Puisque vous avez utilisé la fonction **Ajout rapide** pour définir l'application de votre test, Sprinter lance votre application automatiquement au début de l'exécution à votre place.

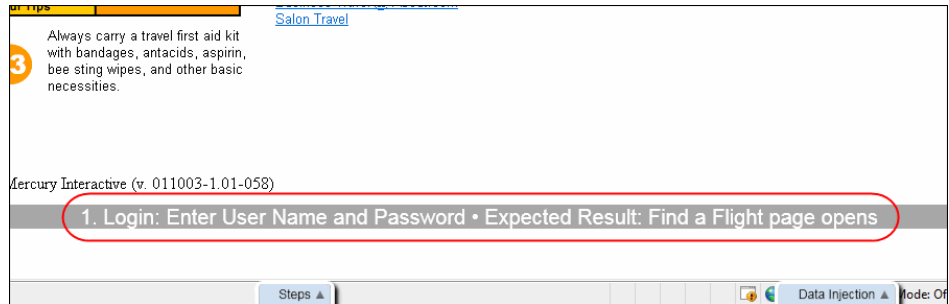
Cliquez sur l'onglet **Étapes** afin de pouvoir afficher les étapes du test dans la barre latérale **Étapes**.



Vous parcourez les étapes de votre test et affichez leur description, le résultat attendu et toutes les pièces jointes.



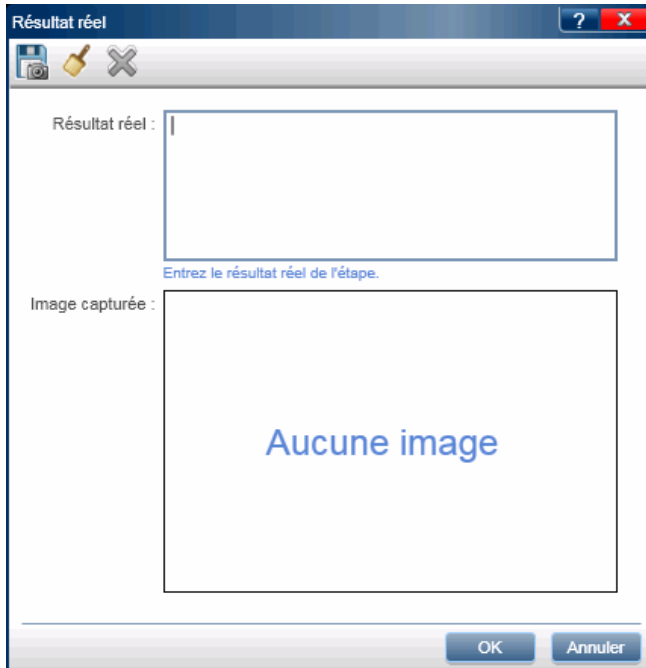
Puisque vous avez déjà parcouru toutes les étapes de votre test, vous décidez de basculer en mode **Sous-titres** en cliquant sur le bouton Sous-titres dans la barre latérale **Étapes**. Le mode Sous-titres affiche la description de chaque étape sous forme de sous-titre à l'écran non sous forme de barre latérale. Et il vous permet de marquer le statut de l'étape et d'ajouter des pièces jointes. Vous bénéficiez ainsi d'un espace d'affichage plus important pour votre application.



Lorsque vous effectuez les étapes de votre test, vous marquez le statut de chaque étape dans la colonne de droite, par exemple **Succès** ou **Échec**.

## Soumettre une anomalie

Vous poursuivez l'exécution des étapes de votre test, et pour l'une de celles-ci, les résultats réels ne correspondent pas à ceux décrits dans les **Résultats attendus**. Vous marquez d'abord le statut comme **Échec**. Puis vous cliquez sur le bouton **Résultat réel** de l'étape. Dans la boîte de dialogue **Résultat réel**, vous saisissez un texte décrivant ce qui s'est réellement passé dans votre application.



Dans la barre d'outils de la barre latérale **Étapes**, vous cliquez sur le bouton **Anomalie intelligente**.

Puisque dans le passé les développeurs ont eu beaucoup de mal à reproduire cette anomalie, vous intégrez la liste des actions utilisateur dans la description de l'anomalie en tant que scénario de reproduction et joignez une vidéo de votre exécution jusqu'à l'anomalie.

Vous poursuivez votre exécution et découvrez une autre anomalie, bien que cette anomalie soit beaucoup plus basique. Puisque vous ne voulez pas interrompre le flux de votre exécution en soumettant une anomalie et en remplissant les champs requis dans ALM, vous décidez de créer un **Rappel d'anomalie**.

Un **rappel d'anomalie** vous permet de résumer l'anomalie dans votre application. Le rappel est inclus aux résultats du test et peut être consulté à la fin de votre test. Ensuite, vous pouvez soumettre l'anomalie ultérieurement à partir des **Résultats** du test. Les informations à votre disposition lors du test sont également disponibles dans les résultats. À ce moment là, vous pouvez donc inclure des captures d'écran, des vidéos et des informations relatives aux étapes ou aux actions dans l'anomalie.

## **Annotations**

Dans l'une de vos étapes, vous détectez une autre anomalie dans votre application. Vous savez que Sprinter vous permet de capturer des images et de les joindre à une étape, une exécution, au résultat réel ou à une anomalie, mais si vous mettez en évidence le problème dans l'image, vous faciliterez la tâche de la personne censée vérifier les résultats. Vous décidez donc d'utiliser l'**Espace de travail d'annotation** pour annoter la capture d'écran. Vous cliquez sur le bouton **Enregistrer l'annotation comme résultat réel** dans la boîte de dialogue **Résultat réel**. L'**Espace de travail d'annotation** s'ouvre et vous utilisez les **Outils d'annotation** pour annoter votre capture d'écran.

Vous utilisez les outils **Rectangle**, **Sélecteur de couleurs** et **Flèches** pour mettre en évidence le problème, puis vous ajoutez du **texte** pour l'expliquer. Lorsque vous fermez l'Espace de travail d'annotation, la capture d'écran annotée est jointe aux Résultats réels de votre étape.

**SELECT FLIGHT**

Select your departure and return flight from the selections below. Your total price will be higher than quoted if you elect to fly on a different airline for both legs of your travel.

**DEPART**  
Frankfurt to London 2/5/2010

SELECT	FLIGHT	DEPART	STOPS
<input type="radio"/>	Blue Skies Airlines <input type="text" value="R: 217"/> Price: \$270 (based on round trip)	5:03	non-stop
<input type="radio"/>	Blue Skies Airlines <input type="text" value="G: 252"/> Price: \$271 (based on round trip)	7:10	non-stop
<input type="radio"/>	Pangaea Airlines 362 <input type="text" value="B: 255"/> Price: \$274 (based on round trip)	9:17	non-stop
<input type="radio"/>	Unified Airlines 363 Price: \$281 (based on round trip)	11:24	non-stop

**RETURN**  
London to Frankfurt 4/8/2010

SELECT	FLIGHT	DEPART	STOPS
<input type="radio"/>	Blue Skies Airlines 630 <input type="text" value="R: 237"/> Price: \$270 (based on round trip)	12:23	non-stop
<input type="radio"/>	Blue Skies Airlines 631 <input type="text" value="G: 252"/> Price: \$273 (based on round trip)	14:30	non-stop
<input type="radio"/>	Pangea Airlines 632 Price: \$282 (based on round trip)	16:37	non-stop
<input type="radio"/>	Unified Airlines 633 Price: \$303 (based on round trip)	18:44	non-stop

**CONTINUE**

© 2005, Mercury Interactive (v. HG-0.15)

**Outils d'annotation**

Outils: Rectangle, Sélection, Texte, Ligne, Flèche, Effacement, Sélection de couleurs, Propriétés, Capture d'écran, Fermer

Outre l'enregistrement de la capture d'écran avec les résultats réels, vous pouvez l'ajouter à une anomalie et utiliser l'option de courrier électronique pour l'envoyer à un collègue qui a récemment signalé un problème similaire.

## Utiliser des macros

Vous poursuivez les étapes de votre test et vous accédez à la zone de votre application où vous aimeriez que Sprinter effectue toute une série d'actions à votre place. Vous cliquez sur l'onglet **Macros** pour ouvrir la barre latérale **Macros**.

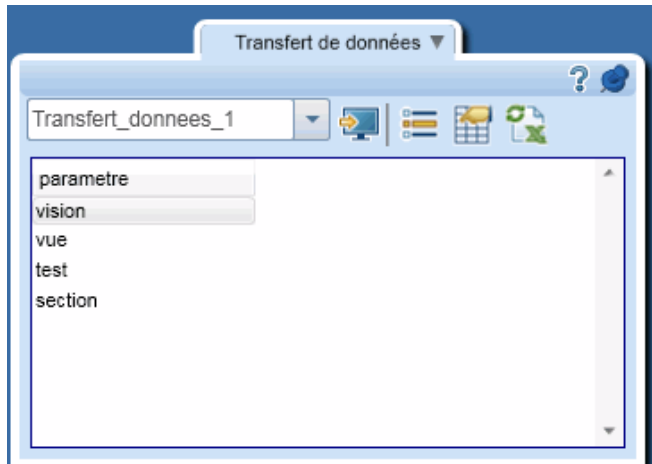


Vous cliquez sur le bouton d'enregistrement et commencez à effectuer les actions que vous voulez intégrer à votre macro. Une fois la série d'actions terminée, vous cliquez sur le bouton **Arrêter l'enregistrement** et enregistrez la macro.

La macro sera disponible pour ce test et pour tout test à venir configuré pour utiliser l'application en cours.

## Utiliser le transfert de données

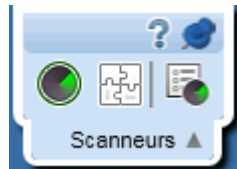
Vous poursuivez les étapes de votre test et vous accédez à la zone de votre application où vous devez rechercher un vol. Vous cliquez sur l'onglet **Transfert de données** pour ouvrir la barre latérale **Transfert de données**.



Dans la barre latérale **Transfert de données**, vous sélectionnez le jeu de données que vous voulez utiliser dans votre application. Ensuite, vous sélectionnez la ligne d'informations pour la recherche que vous voulez effectuer et transférez les données dans votre application. Ensuite, il ne vous reste plus qu'à regarder Sprinter envoyer les données de cette ligne aux emplacements appropriés du formulaire.

## Utiliser les scanners

Lorsque vous parvenez à la zone de votre application dans laquelle vous devez vérifier la présence de liens rompus, la conformité aux standards Web (applications Web), l'adéquation des traductions et les fautes d'orthographe, utilisez les scanners intégrés. Cliquez sur l'onglet **Scanneurs** pour ouvrir la barre latérale **Scanneurs**, puis cliquez sur le bouton **Lancer l'analyse**.



Une fois l'analyse terminée, la visionneuse de résultats d'analyse s'ouvre. Gérez les résultats de chaque scanner en créant une anomalie ou un rappel d'anomalie, ou en effectuant des opérations propres à un scanner, comme l'ajout d'un mot au dictionnaire.

**Visionneuse de résultats d'analyse**

Soumettre l'anomalie | Rappel d'anomalie | Exclure la catégorie

Résultats d'analyse		Action
Récapitulatif		
🔗 Liens rompus (0)		
📍 Localisation (0)		
▶	🔍 Vérification orthographique (30)	
▶	🌐 Standards Web (444)	

---

**Problèmes liés aux catégories multiples**

An attribute value specification must be an attribute value literal unless SHORTTAG YES is specified:

Issue:  
 an attribute value specification must be an attribute value literal unless SHORTTAG YES is specified  
 Line: 3  
 Col: 12  
 URL: http://www.bing.com/search?q=google&src=IE-SearchBox&FORM=IE8SRC  
 Source:  
 <html lang=en xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" XMLNS:Web = "h...  
 Issue:

## Afficher vos résultats d'exécution

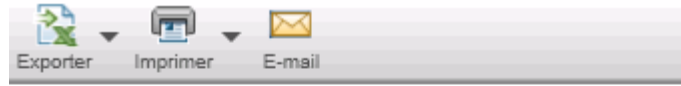


Vous cliquez sur le bouton **Arrêter** de la barre latérale **Contrôle d'exécution** pour terminer l'exécution. Les barres latérales se ferment et le volet **Récapitulatif de l'exécution** s'ouvre dans la fenêtre principale. Ce récapitulatif inclut : des informations sur le test et l'exécution, le nombre d'actions que vous avez effectuées (tests en Mode Avancé uniquement), le nombre d'anomalies soumises, le nombre de rappels d'anomalie créés, le nombre de commentaires ajoutés (tests en Mode Avancé uniquement) et les status des étapes réalisées.

Chaque **nœud** du groupe **Résultats** peut être sélectionné pour afficher plus de détails dans le panneau droit.



Vous sélectionnez le nœud **Anomalies soumises** afin d'afficher une liste des anomalies que vous avez soumises lors de votre test.

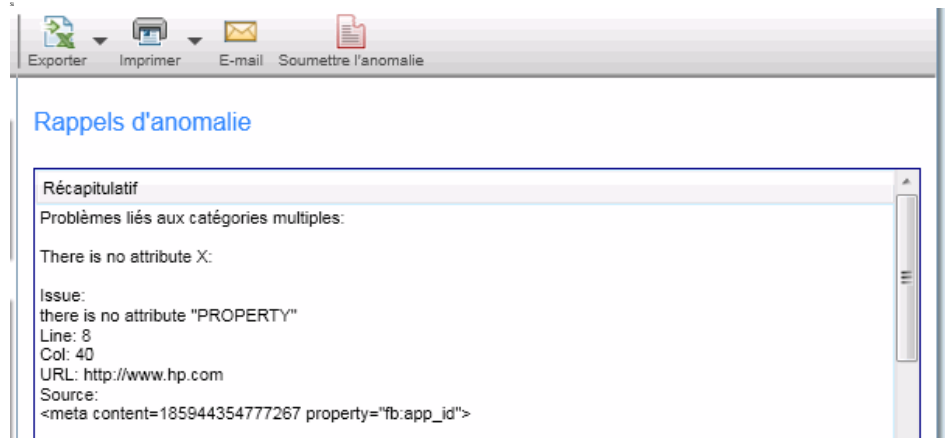


## Anomalies soumises

ID de l'anomalie	Résumé	Gravité
<a href="#">47</a>	Anomalie	2-Moyenne

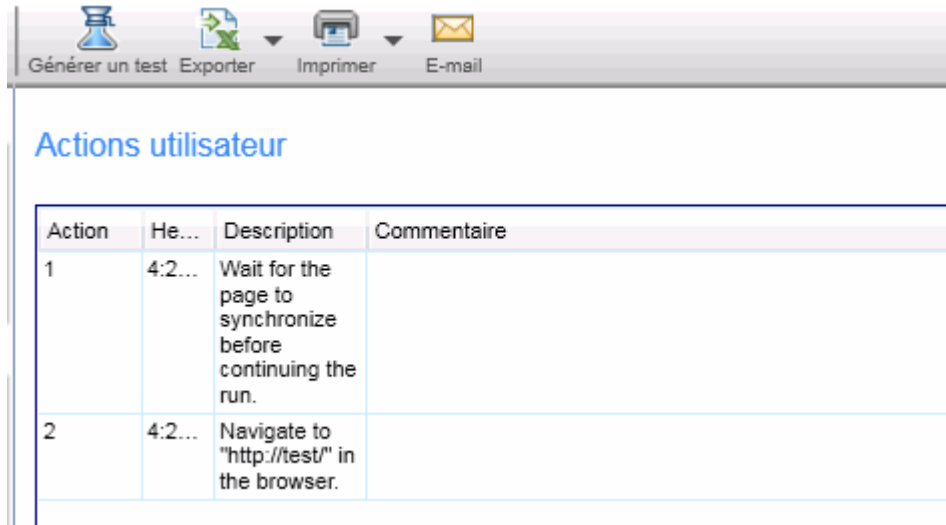
Vous cliquez sur le numéro **ID de l'anomalie** pour ouvrir la boîte de dialogue Détails d'anomalie d'ALM pour cette anomalie.

Vous sélectionnez ensuite le nœud **Rappels d'anomalie** afin d'afficher une liste des rappels d'anomalie que vous avez créés lors de votre test.



Vous sélectionnez un rappel et cliquez sur **Soumettre une anomalie** pour envoyer l'anomalie à ALM. Toutes les informations relatives à l'anomalie sont toujours disponibles dans les résultats de l'exécution. Vous pouvez inclure à votre anomalie une capture d'écran annotée, une vidéo, les informations relatives à l'étapes ou aux actions utilisateur.

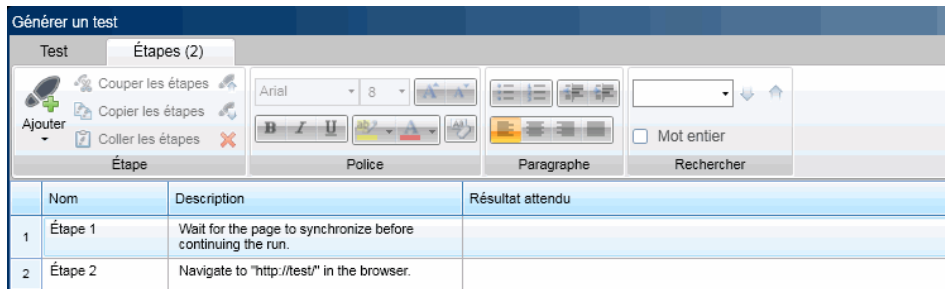
Comme vous avez décidé d'exécuter votre test en Mode Avancé, vous sélectionnez le nœud **Actions utilisateur** et affichez une liste des actions utilisateur que vous avez réalisées pendant votre exécution.



Action	He...	Description	Commentaire
1	4:2...	Wait for the page to synchronize before continuing the run.	
2	4:2...	Navigate to "http://test" in the browser.	

Cette liste des actions utilisateur peut être exportée vers une feuille de calcul Excel.

Vous cliquez sur le bouton **Générer un test** pour utiliser l'exécution de test actuelle comme modèle à partir duquel créer un nouveau test manuel.



Générer un test			
Test		Étapes (2)	
Ajouter	Couper les étapes	Copier les étapes	Coller les étapes
Étape		Police	Paragraphe
	Rechercher		
Nom	Description	Résultat attendu	
1	Étape 1	Wait for the page to synchronize before continuing the run.	
2	Étape 2	Navigate to "http://test" in the browser.	

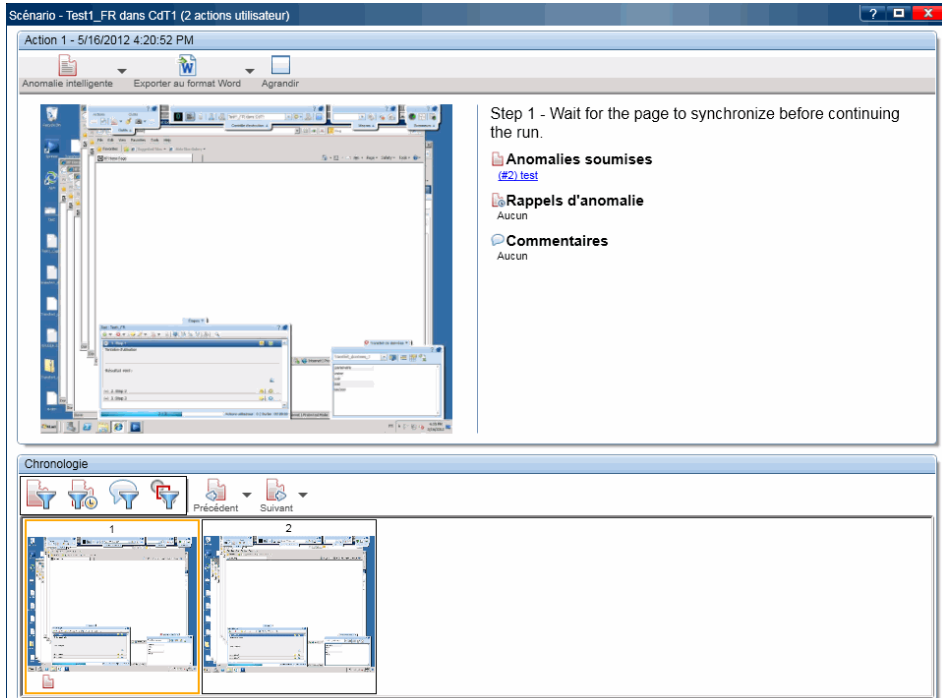
Vous ouvrez le nœud **Étapes** pour afficher des détails sur chacune des étapes. Ce récapitulatif inclut : le statut, le test source, le nom, la description, les résultats attendus et réels, les captures d'écran et les pièces jointes.



## Étapes

#	Statut	Nom	Description :	Test source
1	+	Connect to Mercury Tours Site	Open your Web browser and type the >>.	Connect
2	+	Click the Sign-On button.	Click the Sign-On button.	Sign-On Page
3	+	Page Title	Verify the Web page title shown in the title of the browser window.	HTML Page Layout
4	+	Page Text	Check the text paragraphs on the page.	HTML Page Layout

Ensuite, vous sélectionnez le nœud **Scénario** et le Scénario s'ouvre. La partie supérieure du scénario affiche une capture d'écran de votre application telle qu'elle apparaissait après que l'action utilisateur sélectionnée dans la **Chronologie** a été effectuée, ainsi qu'un volet Récapitulatif des actions. La partie inférieure du scénario affiche une **Chronologie** de votre exécution.



Dans le volet **Détails de l'action**, vous consultez la description de chaque action et de toutes les anomalies soumises, des rappels d'anomalie ou des commentaires ajoutés, et en cas d'exécution d'un test avec mise en miroir, les différences détectées entre les ordinateurs principaux et secondaires.

Vous pouvez cliquer sur les liens du volet Récapitulatif d'action pour ouvrir la boîte de dialogue Détails de l'anomalie d'ALM, créer une anomalie à partir de votre rappel d'anomalie ou ouvrir la visionneuse de différences. Vous pouvez également soumettre une nouvelle anomalie à partir du scénario.

La partie inférieure du scénario affiche une **Chronologie** de votre test. La Chronologie contient une miniature de la capture d'écran de chaque action utilisateur de votre test. Vous pouvez filtrer les miniatures affichées dans la Chronologie pour afficher uniquement les actions pour lesquelles une anomalie a été soumise, uniquement celles pour lesquelles un Rappel d'anomalie a été créé, celles pour lesquelles un commentaire a été ajouté ou celles pour lesquelles des différences ont été trouvés.

Maintenant que vous avez parcouru les processus de base de configuration, d'exécution et d'affichage des résultats de ce test imaginaire, vous êtes désormais prêt à utiliser Sprinter. Poursuivez la lecture de cette section pour savoir comment tirer parti des options de mise en miroir.

## Tests avec mise en miroir

Vous avez décidé d'exécuter votre test avec une mise en miroir, car vous devez vous assurer que votre application d'agence de voyage en ligne fonctionnera sur les navigateurs et les systèmes d'exploitation les plus répandus.

Normalement, l'équipe d'assurance qualité sélectionne quelques combinaisons de navigateurs et de systèmes d'exploitation en raison des restrictions de temps et de ressources. Désormais, grâce à la mise en miroir, vous pouvez tester de nombreuses combinaisons en même temps.

Vous avez demandé l'installation d'un laboratoire informatique configuré avec les combinaisons de navigateurs et de systèmes d'application pris en charge et vous avez accès aux ordinateurs seulement pendant quelques heures, ce qui en fait revient à beaucoup de temps puisque vous pouvez tester toutes les combinaisons en même temps.

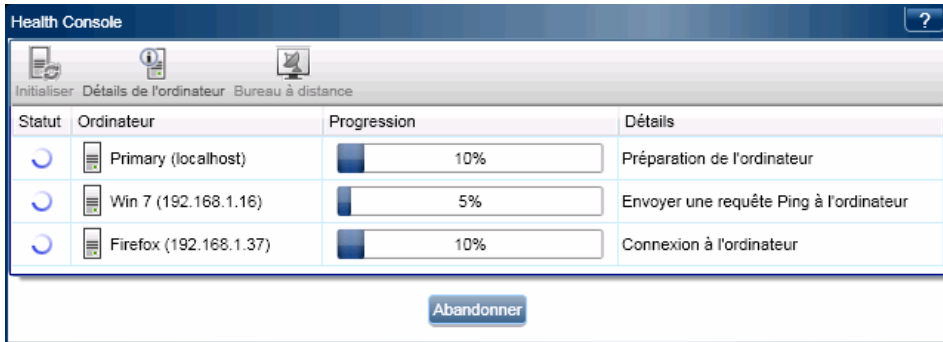
Pour utiliser la mise en miroir, vous sélectionnez le nœud Mise en miroir dans le groupe Mode Avancé, puis configurez les ordinateurs secondaires de votre test. Ensuite, vous cliquez sur le bouton **Ajouter** pour ajouter un nouvel ordinateur à votre application.

Vous spécifiez un nom d'ordinateur ou une adresse IP pour l'ordinateur secondaire. Et puisque vous testez une application Web, vous spécifiez également le navigateur à utiliser pour exécuter l'application sur cet ordinateur. Vous décidez également de fournir les informations de connexion au bureau à distance, au cas où vous voudriez ouvrir une connexion pendant votre test (vous pouvez fournir ces informations pendant l'exécution également). Vous répétez cela pour chaque ordinateur de la matrice de test.

Vous devez également configurer votre ordinateur secondaire avec la configuration et les paramètres spécifiques que vous voulez tester.

## Exécuter un test avec mise en miroir

Lorsque vous commencez votre test avec la mise en miroir, **Health Console** affiche le statut de chaque ordinateur de votre exécution.



Quand tous les ordinateurs sont prêts, l'exécution commence. Vous cliquez sur l'onglet **Ordinateurs** pour ouvrir la barre latérale **Ordinateurs** et afficher le statut de vos ordinateurs.

Vous effectuez les actions utilisateur de votre test et vous contrôlez la barre latérale **Ordinateurs** pour vérifier que tous vos ordinateurs secondaires ont réussi à reproduire vos actions.



Après une action, la barre latérale **Ordinateurs** indique une erreur de réplication sur un ordinateur secondaire.



Dans ce cas, toutes les actions utilisateur suivantes que vous effectuerez ne se reproduiront pas sur l'ordinateur secondaire où s'est produit l'erreur, tant que vous ne réglerez pas le problème de réplication entre les ordinateurs.

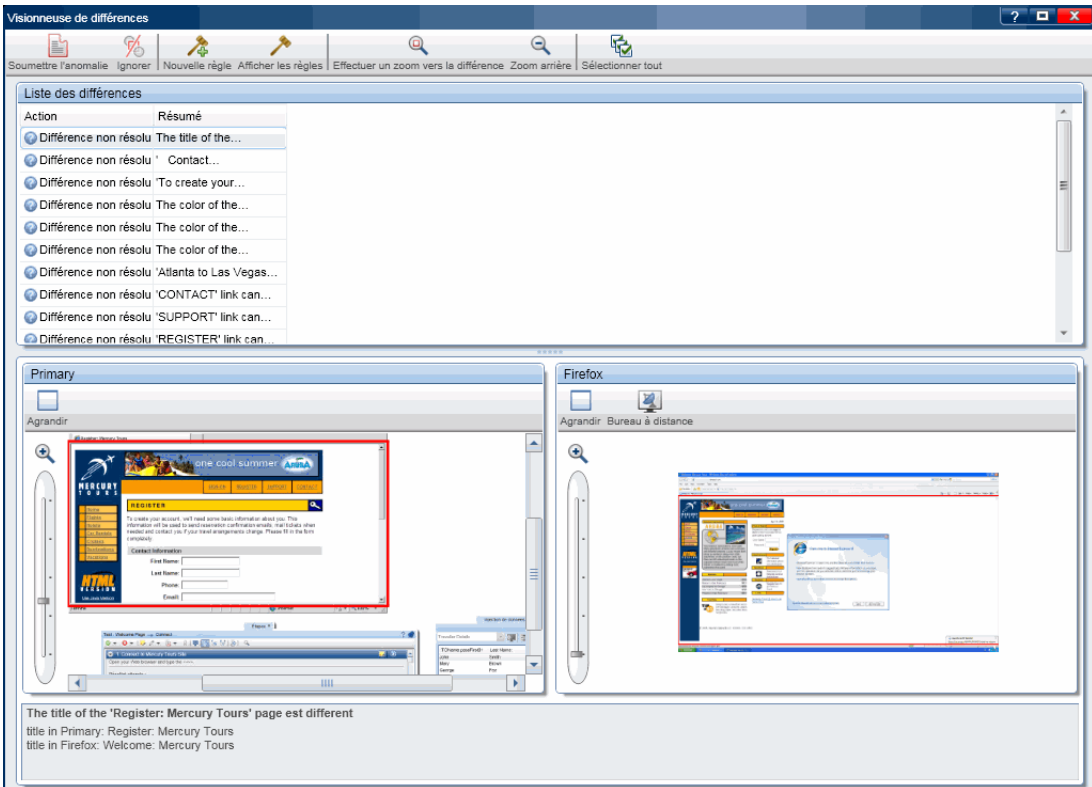
Vous voulez en savoir plus sur le problème. Vous effectuez donc un clic droit sur l'ordinateur, puis vous sélectionnez **Afficher l'écran** dans la liste déroulante afin d'afficher une capture d'écran actuelle de l'ordinateur secondaire. Vous remarquez sur votre ordinateur secondaire qu'un avertissement ActiveX s'est affiché dans la fenêtre du navigateur. Puisqu'il ne s'agit pas d'une anomalie de votre application, vous cliquez droit sur l'écran de l'ordinateur secondaire et ouvrez une **connexion Bureau à distance** avec votre ordinateur secondaire et effacez l'avertissement. Vous fermez la connexion Bureau à distance et vous sélectionnez **Ignorer** dans la liste qui s'affiche après avoir effectué un clic droit. Ceci indique à Sprinter d'ignorer le problème de réplication, de déverrouiller l'ordinateur secondaire et de tenter de répliquer les actions utilisateur en attente (actions effectuées sur l'ordinateur principal alors que des différences existaient sur l'ordinateur secondaire).



Dans la suite de votre exécution, vous arrivez sur un écran qui a des problèmes de compatibilité connus entre les navigateurs. Pour vérifier que l'application s'affiche correctement, vous cliquez sur le bouton **Comparer tout** dans la barre latérale **Ordinateurs**. Ceci compare l'affichage en cours de l'ordinateur principal avec les affichages en cours de tous les ordinateurs secondaires et recherche des différences entre elles.

Suite à l'opération **Comparer tout**, l'un des ordinateurs secondaires indique un problème de comparaison. Vous cliquez droit sur l'affichage de l'ordinateur secondaire pour cette machine, puis sélectionnez **Visionneuses de différences** dans la liste déroulante.

Les différences entre les ordinateurs sont mises en évidence dans la **Visionneuse des différences**.





Vous voyez que la différence réside dans l'affichage d'un élément de l'interface utilisateur entre les navigateurs. Vous soumettez alors une anomalie pour cette différence. Maintenant que vous avez soumis un défaut, vous ne voulez pas que Sprinter détecte ce type de différence dans le futur. Vous créez donc une **règle** dans la Visionneuse de différences afin de demander à Sprinter d'ignorer les différences de ce type.

Vous fermez la Visionneuse de différences, puis revenez sur votre exécution. Une fois la différence résolue, l'ordinateur secondaire est déverrouillé et toutes les actions utilisateur en attente sont répliquées.

Maintenant que vous avez parcouru le processus de base d'exécution d'un test avec mise en miroir, vous êtes fin prêt à utiliser la fonction de mise en miroir dans vos tests Sprinter.



# 2

---

## Présentation de Sprinter

Contenu de ce chapitre :

### Concepts

- Présentation de Sprinter à la page 44
- Gestion des informations utilisateur à la page 48

### Tâches

- Premiers pas avec Sprinter à la page 51

### Référence

- Boîte de dialogue Bienvenue à la page 54
- Boîte de dialogue Connexion ALM à la page 58
- Fenêtre principale à la page 59
- Boîte de dialogue Paramètres à la page 63

**Résolution des problèmes et restrictions - Généralités à la page 74**

---

---

## Concepts

---

---

### Présentation de Sprinter

Bienvenue dans HP Sprinter, la solution HP destinée aux tests manuels. Sprinter fournit des fonctionnalités et des outils avancés qui rendent les tests manuels plus efficaces.

Les tests manuels nécessitent souvent que vous quittiez votre application de test pour effectuer des tâches relatives à votre test. Par exemple, il se peut que vous deviez utiliser un logiciel graphique pour effectuer une capture d'écran de votre application ; que vous vouliez enregistrer une vidéo de l'application pendant le test et que vous deviez basculer sur votre logiciel de suivi d'anomalie pour signaler des anomalies.

Sprinter vous permet d'accomplir ces tâches sans interrompre le flux de tests. Avec Sprinter, vous pouvez effectuer automatiquement de nombreuses tâches répétitives et fastidieuses généralement nécessaires lors de tests manuels. Sprinter inclut de nombreux outils pour vous aider à détecter et à soumettre des anomalies. Ces fonctionnalités vous permettent d'effectuer toutes les tâches nécessaires aux tests manuels avec un minimum d'interruptions de votre travail.

Vous avez également la possibilité de créer, de modifier et de gérer les tests manuels et composants métier directement dans Sprinter, puis de les enregistrer dans ALM.

Sprinter est entièrement intégré à ALM, ce qui vous permet de tirer le meilleur parti des deux solutions.

Avec Sprinter, vous pouvez :

➤ **Créer des tests manuels et des composants métier**

Le mode **Plan** de Sprinter vous permet de créer et de modifier des tests manuels et des composants métier. Vous pouvez ajouter des étapes manuellement ou automatiquement à l'aide de l'outil **Capture des étapes**. Pour plus d'informations, voir Chapitre 3, "Création de tests et de composants métier".

➤ **Exécuter des tests manuels et des tests de processus métier ALM à l'aide d'un nouvel affichage des étapes :**

➤ **Un affichage convivial.** Les étapes sont présentées de façon claire, organisée et conviviale, ce qui facilite l'affichage des informations sur les étapes, la navigation dans celles-ci et la modification des informations. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Étapes" à la page 164.

➤ **Passer simplement d'un test à l'autre dans votre exécution.** Vous pouvez passer d'un test à l'autre dans votre exécution sans interrompre le flux de tests. Sprinter met à jour toutes les informations relatives à vos étapes et à votre exécution afin qu'elles correspondent au test en cours.

➤ **Modifier des valeurs réelles de paramètres pendant l'exécution du test.** Vous pouvez modifier en toute simplicité les valeurs réelles des paramètres de votre test pendant l'exécution de votre test.

➤ **Affichages multiples.** Modifiez le type d'affichage de vos étapes en fonction des besoins de vos tests. Affichez en mode normal quand vous avez besoin d'un plus grand nombre de détails ou en mode Sous-titres si vous voulez voir davantage votre application. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Étapes" à la page 164.

➤ **Valeur réelle avec captures d'écran.** Joignez une capture d'écran simple ou annotée de votre application à la valeur réelle de l'étape. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Étapes" à la page 164.

➤ **Exécuter des tests d'exploration sans aucune étape prédéfinie.** Si vous exécutez un test sans étapes prédéfinies, Sprinter peut enregistrer toutes les actions utilisateur que vous avez effectuées pendant votre test.

Sprinter vous permet également d'exporter la liste des actions utilisateur effectuées lors des sessions de test informel vers :

- un test manuel formel ; toutes les actions utilisateur sont converties en étapes et vous pouvez enregistrer le nouveau test directement dans ALM ;
- une feuille de calcul Excel. Ensuite, vous pouvez modifier le texte selon vos besoins et importer la feuille de calcul dans un test ALM, en convertissant un test d'exploration en un test formel contenant des étapes prédéfinies. Pour plus d'informations, voir "Volet Actions utilisateur/ Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur" à la page 225.
- **Soumettre des anomalies à ALM.** Soumettez une anomalie ALM directement à partir de Sprinter. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Outils" à la page 195.
  - **Ouvrir une Anomalie intelligente.** Les anomalies intelligentes créent un scénario d'anomalie en générant automatiquement une description écrite de toutes les actions utilisateur ou des étapes de votre test. Vous pouvez également joindre à votre anomalie une capture d'écran ou une séquence vidéo de votre application. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente" à la page 199.
  - Créer un **Rappel d'anomalie** pour soumettre une anomalie à la fin de votre exécution. Ainsi, vous pouvez poursuivre votre test sans interrompre le flux de l'exécution.
- **Créer et annoter des captures d'écran de l'application.** Sprinter fournit des outils qui vous permettent d'effectuer et d'annoter des captures d'écran de votre application à tout moment du processus de test. Des outils sont inclus pour mesurer et comparer des éléments de l'interface utilisateur. Vous pouvez signaler des anomalies dans l'affichage en joignant la capture d'écran annotée à une anomalie ALM, en enregistrant sous forme de fichier ou en la joignant à un e-mail. Vous pouvez également ajouter des captures d'écran annotées au Résultat réel d'une étape. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Outils d'annotation" à la page 207.

- ▶ **Enregistrer et exécuter des macros sur l'application de test.** Créez et exécutez des macros afin de permettre à Sprinter d'effectuer un ensemble d'actions dans votre application à votre place. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Macros" à la page 284.
- ▶ **Transférer des données.** Sprinter peut automatiquement saisir des données dans des champs de votre application à votre place. Les données correspondent automatiquement aux champs de votre application. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Transfert de données" à la page 274.
- ▶ **Répliquer vos actions sur un autre ordinateur.** La mise en miroir vous permet de répliquer vos actions utilisateur sur plusieurs ordinateurs munis de configurations différentes (système d'exploitation, navigateur). Sprinter détecte les différences dans les affichages de ces ordinateurs et vous permet de signaler des anomalies sur ces différences. Pour plus d'informations, voir "Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation" à la page 318.
- ▶ **Rechercher des anomalies potentielles dans votre application.** Les scanners vous permettent de vérifier que divers aspects de votre application se comportent correctement au cours d'une session d'exécution. Vous pouvez alors signaler les anomalies sur les résultats trouvés au cours du processus d'analyse. Pour plus d'informations, voir "Présentation des scanners" à la page 292.
- ▶ **Afficher les résultats des tests.** Sprinter inclut un scénario qui affiche chaque action que vous avez effectuée dans votre test. Pour chaque action, vous pouvez afficher une capture d'écran de l'action, toutes les anomalies que vous avez signalées, ainsi que les rappels d'anomalies et commentaires que vous avez ajoutés à votre exécution. Si vous avez exécuté le test avec plusieurs configurations, vous pouvez afficher les différences entre les affichages des différents ordinateurs. Pour plus d'informations, voir "Présentation des résultats d'exécution" à la page 214.


Toutes ces fonctionnalités sont disponibles dans Sprinter. Elles peuvent être utilisées sans interrompre le flux de votre test manuel.

## Gestion des informations utilisateur

Sprinter enregistre les paramètres et d'autres configurations spécifiques à l'utilisateur et appliquera ces informations lors de votre prochaine exécution de Sprinter.

Lorsque vous exécutez Sprinter, ces informations sont enregistrées dans le projet ALM, en fonction de l'utilisateur (sous la forme d'informations uniques pour chaque utilisateur ALM dans chaque projet). En outre, elles sont enregistrées sur votre ordinateur local, en fonction du profil d'utilisateur Windows.

La prochaine fois que vous exécuterez Sprinter, il appliquera ces configurations et paramètres enregistrés, s'ils sont disponibles. Certaines informations sont enregistrées et appliquées en fonction de l'utilisateur, tandis que d'autres sont enregistrées et appliquées en fonction de l'application définie pour votre test.

Les tableaux ci-dessous décrivent comment les informations utilisateur sont enregistrées et appliquées ( certaines informations s'appliquent uniquement aux fonctionnalités du Mode Avancé).

---




**Remarque :** Lorsque vous commencez une session Sprinter alors que vous n'êtes pas connecté à ALM, toutes les informations stockées localement sont appliquées à Sprinter. Si, par la suite, vous vous connectez à ALM, les informations stockées dans ALM s'appliqueront en plus des informations locales. Certaines de vos informations locales peuvent être remplacées par les informations ALM de votre utilisateur dans votre projet. Cet ensemble combiné d'informations est ensuite enregistré dans ALM pour l'utilisateur de votre projet. S'il existe un conflit entre les informations stockées localement et celles stockées dans ALM, les informations les plus récentes s'appliqueront.

Pour assurer le fonctionnement permanent de votre environnement dans Sprinter, nous vous recommandons de vous connecter à ALM avant d'apporter des modifications à vos paramètres ou configurations.




---



## Informations appliquées en fonction de l'utilisateur dans votre projet ALM

Informations utilisateur	Emplacement de la définition	Application des informations
Favoris	"Zone Configuration de l'exécution" à la page 138	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Utilise la liste issue de votre dernière session Sprinter, pour votre utilisateur ALM dans votre projet actuel.</li> <li>➤ Quand vous chargez des tests ALM, Sprinter vérifie le premier test pour savoir s'il possède une application définie. Si tel est le cas, Sprinter vérifie si cette application figure dans votre liste d'applications du volet Applications. Si elle n'y figure pas, Sprinter l'ajoute à la liste et la sélectionne.</li> <li>➤ Si vous n'avez pas l'autorisation de modifier des ressources dans ALM, les paramètres et les configurations de votre test seront enregistrés pour votre profil utilisateur sur votre ordinateur local uniquement.</li> </ul>
Paramètres	"Boîte de dialogue Paramètres" à la page 63	
 Applications	"Volet Application (Groupe Mode Avancé)" à la page 245	
 Scanneurs	"Volet Scanneurs (groupe Power Mode) / Boîte de dialogue Paramètres du scanneur" à la page 301	
 Ordinateurs secondaires	"Volet Mise en miroir (groupe Mode Avancé)" à la page 342	

## Informations appliquées en fonction de l'application

Informations utilisateur	Emplacement de la définition	Application des informations
 Macros	"Barre latérale Macros" à la page 284	Quand vous enregistrez une macro, ajoutez un jeu de données ou créez une règle, Sprinter les associe à l'application définie pour votre test dans le Volet Application (Groupe Mode Avancé) (décrit à la page 245).
 Jeux de données	"Barre latérale Transfert de données" à la page 274	Lorsque vous sélectionnez une application pour votre test dans le panneau Application, les macros, jeux de données et règles associés à cette application sont disponibles dans votre test.
 Règles	"Boîte de dialogue Gestionnaire de règles" à la page 378	Ces informations sont récupérées en fonction de l'utilisateur dans votre projet ALM.  <b>Remarque :</b> Par défaut, les règles sont appliquées en fonction de l'application. Vous pouvez définir des règles globales pour tous vos tests dans l'Assistant de règle - Page Détails de la règle (décrit à la page 380).

---


---

## Tâches

---

---

---

Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement dans le Mode Avancé sont identifiées par l'icône Mode Avancé  .

---

### Premiers pas avec Sprinter

Les étapes suivantes décrivent les conditions générales préalables et les modalités d'utilisation de Sprinter.

Cette tâche inclut les étapes suivantes :

- "Conditions préalables" à la page 51
- "Connexion à ALM" à la page 53

#### **Conditions préalables**

- La fonctionnalité Sprinter est disponible avec :
  - **HP Application Lifecycle Management 11.50**
  - **ALM Quality Center 11.50 Édition Enterprise**

- Vous devez avoir les autorisations suivantes dans ALM pour exécuter un test dans Sprinter :

Autorisation	Niveau d'autorisation
Exécution des tests > Résultats	Créer, mettre à jour et supprimer
Exécution des tests > Exécuter	Créer et mettre à jour

- Pour enregistrer vos informations utilisateur dans ALM, vous avez besoin des autorisations supplémentaires suivantes :

Autorisation	Niveau d'autorisation
Ressources > Ressource	Créer, mettre à jour et supprimer
Ressources > Dossier de ressources	Créer et mettre à jour

- Pour modifier des étapes de test, vous avez besoin des autorisations supplémentaires suivantes :

Autorisation	Niveau d'autorisation
Plan de test > Étape de conception	Créer, mettre à jour et supprimer

- Pour créer des tests manuels, vous avez besoin des autorisations supplémentaires suivantes :

Autorisation	Niveau d'autorisation
Plan de test > Test	Créer, mettre à jour et supprimer
Plan de test > Dossier de test	Créer, mettre à jour et supprimer
Plan de test > Paramètres de test	Créer, mettre à jour et supprimer

## **Connexion à ALM**

Vous devez être connecté à ALM pour exécuter un test dans Sprinter.



Cliquez sur le bouton **ALM** pour ouvrir la boîte de dialogue **Connexion ALM** et vous connecter à ALM.

Si vous ne vous connectez pas à ALM, vous serez invité à le faire lors de l'ouverture d'un test.

Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Connexion ALM" à la page 58.

## **Créer et modifier un test ou un composant**

Pour plus d'informations, voir "Comment créer un test ou un composant" à la page 77.

## **Exécuter un test ou une campagne de test**

Pour plus d'informations, voir "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126.

---

---

## Référence

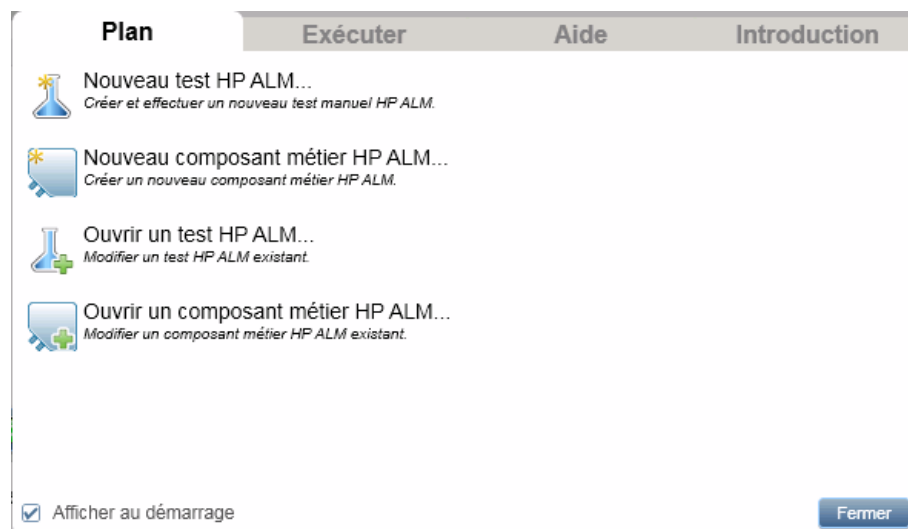
---

---

### Boîte de dialogue Bienvenue

Cette boîte de dialogue offre un accès rapide à l'aide et aux vidéos sur les fonctions de Sprinter. Elle vous permet également d'ouvrir ou de créer un test ou un composant métier.

Vous trouverez ci-dessous une image de la boîte de dialogue Bienvenue.



<p><b>Accès</b></p>	<p>Effectuez l'une des opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Démarrez Sprinter.</li> <li>➤ Dans la fenêtre principale, sélectionnez <b>Écran de bienvenue</b> dans le menu déroulant en regard du bouton <b>Aide</b>.</li> </ul>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<p>L'option <b>Afficher au démarrage</b> indique à Sprinter d'afficher la boîte de dialogue Bienvenue à chaque ouverture du programme.</p> <p>Vous pouvez également configurer Sprinter dans le Volet Paramètres généraux (boîte de dialogue Paramètres) pour ne pas afficher la boîte de dialogue Bienvenue (décrit à la page 63).</p>

## Onglet Introduction

L'onglet **Introduction** fournit des liens vers des vidéos d'introduction et de fonctionnalités pour Sprinter.

## Onglet Aide

L'onglet **Aide** fournit des liens vers le présent manuel de l'utilisateur, le support client et l'écran À propos.

## Onglet Plan

Les éléments de l'interface utilisateur de l'onglet **Plan** sont décrits ci-dessous :

Éléments de l'interface	Description
<b>Nouveau test HP ALM</b>	Ouvre le volet <b>Paramètres</b> et ajoute un nouveau test à la liste <b>Tests et composants</b> . Si vous n'êtes pas connecté à ALM, la Boîte de dialogue Connexion ALM s'ouvre pour vous permettre de vous connecter à ALM.
<b>Nouveau composant métier HP ALM</b>	Ouvre le volet <b>Paramètres</b> et ajoute un nouveau composant métier à la liste <b>Tests et composants</b> . Si vous n'êtes pas connecté à ALM, la Boîte de dialogue Connexion ALM s'ouvre pour vous permettre de vous connecter à ALM.
<b>Ouvrir un test HP ALM</b>	Ouvre la Boîte de dialogue Ouvrir (décrite à la page 149) au niveau de la racine <b>Sujet</b> parent dans le module Exécution des tests d'ALM. Si vous n'êtes pas connecté à ALM, la Boîte de dialogue Connexion ALM s'ouvre pour vous permettre de vous connecter à ALM.
<b>Ouvrir un composant métier HP ALM</b>	Ouvre la Boîte de dialogue Ouvrir (décrite à la page 149) au niveau de la racine du composant métier parent. Si vous n'êtes pas connecté à ALM, la Boîte de dialogue Connexion ALM s'ouvre pour vous permettre de vous connecter à ALM.



## Onglet Exécuter

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur de l'onglet **Exécuter** :

Éléments de l'interface	Description
<b>Ouvrir un test ALM</b>	Ouvre la Boîte de dialogue Ouvrir (décrite à la page 149) pour vous permettre d'ouvrir un test à partir du module Exécution des tests d'ALM.  Si vous n'êtes pas connecté à ALM, la Boîte de dialogue Connexion ALM s'ouvre pour vous permettre de vous connecter d'abord à ALM.
<b>Favoris</b>	Liste des favoris qui contiennent des tests ALM.

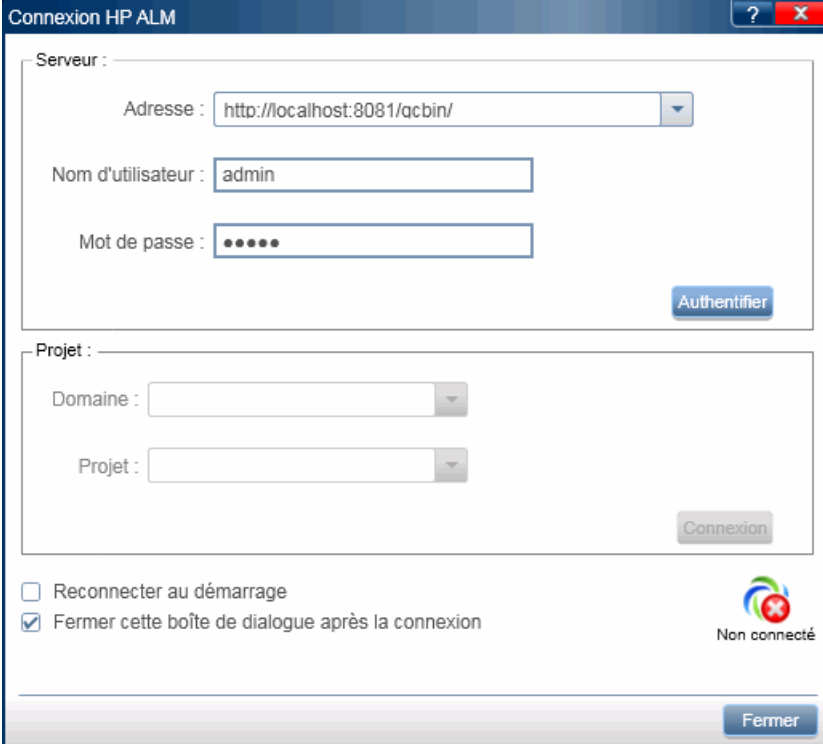
## Boîte de dialogue Connexion ALM

Ce volet vous permet de vous connecter à ALM.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Connexion ALM :

- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Connexion ALM.



Connexion HP ALM

Serveur :

Adresse :

Nom d'utilisateur :

Mot de passe :

Authentifier

Projet :

Domaine :

Projet :



Connexion

Reconnecter au démarrage

Fermer cette boîte de dialogue après la connexion

Non connecté

Fermer

<p><b>Accès</b></p>	<p>Effectuez l'une des opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Dans la fenêtre principale, cliquez sur le bouton <b>ALM</b></li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Dans la barre d'état, cliquez deux fois sur l'icône ALM</li> </ul> 
<p><b>Informations importantes</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ L'<b>adresse</b> du serveur doit être saisie au format suivant : <code>http://&lt;ALM nom du serveur&gt;[:&lt;numéro de port&gt;]/qcbn</code>.</li> <li>➤ L'état de votre connexion ALM s'affiche dans la barre d'état. Lorsque vous êtes connecté à ALM, l'icône ALM est activée et quand vous êtes déconnecté, elle est désactivée.</li> <li>➤ Les champs <b>Domaine</b> et <b>Projet</b> ne sont pas sensibles à la casse.</li> <li>➤ Si la connexion à ALM est interrompue et que des tests existent dans la liste Exécutions de test, vous devez vous reconnecter au même projet pour exécuter ou enregistrer les tests.</li> </ul>

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

## Fenêtre principale

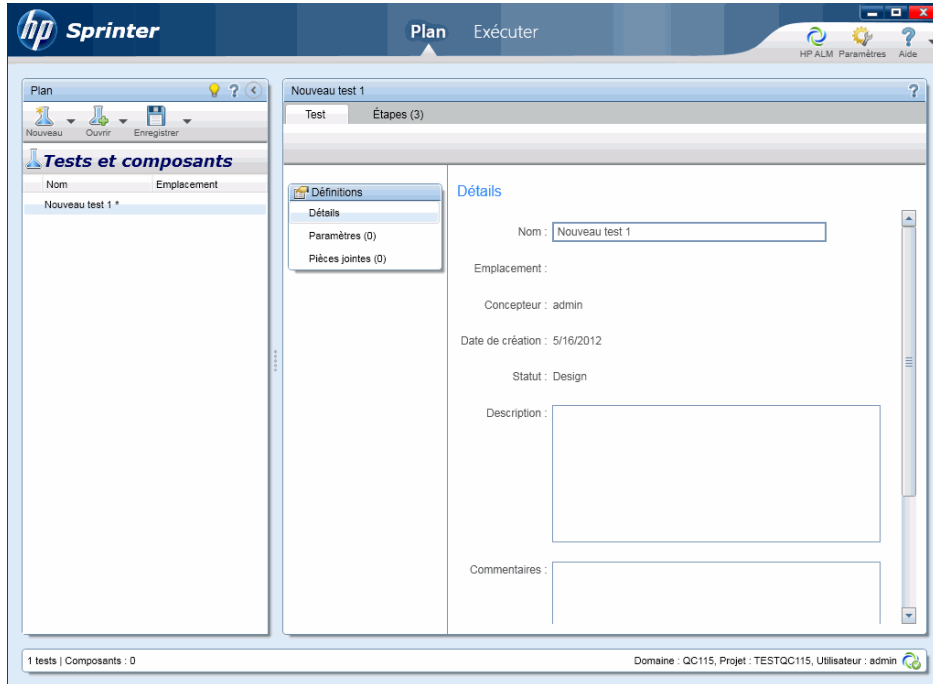
Cette fenêtre vous permet de gérer vos tests et composants, de configurer des définitions de test et de composant, d'afficher des résultats de test et de configurer les paramètres de Sprinter. Vous pouvez également accéder à la boîte de dialogue Paramètres et à la boîte de dialogue Connexion ALM.

Les volets affichés dans la fenêtre principale de Sprinter sont différents selon que vous créez un test ou un composant, ou que vous exécutez un test.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la fenêtre principale :






- "Premiers pas avec Sprinter" à la page 51
- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77
- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126
- "Comment consulter les résultats d'exécution" à la page 215


L'image suivante illustre la fenêtre principale en mode **Plan**.



<b>Accès</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Démarrez Sprinter et fermez la fenêtre <b>Bienvenue</b>, si elle est ouverte.</li> <li><b>2</b> Sélectionnez <b>Plan</b> dans la barre d'outils principale.</li> </ol>
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Les informations disponibles dans le volet <b>Détails</b> dépendent du test sélectionné dans la liste <b>Tests et composants</b>.</li> <li>➤ Pour quitter Sprinter, fermez la fenêtre principale.</li> </ul>
<b>Voir aussi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ "Présentation de Sprinter" à la page 44</li> <li>➤ "Présentation de la création de tests et de composants" à la page 76</li> <li>➤ "Présentation du Mode Avancé" à la page 125</li> </ul>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	<p>Indique que Sprinter est en mode <b>Exécution</b> et affiche la zone <b>Configuration de l'exécution</b> dans le volet de gauche. Pour plus d'informations, voir "Zone Configuration de l'exécution" à la page 138.</p>
	<p>Indique que Sprinter est en mode <b>Plan</b> et affiche la zone de <b>paramétrage</b> dans le volet de gauche. Pour plus d'informations, voir "Zone Plan" à la page 82.</p>
	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Connexion ALM (décrite à la page 58), qui vous permet de configurer votre connexion à ALM et de vous connecter à un projet ALM.</p>
	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Paramètres (décrite à la page 63).</p>
	<p>Ouvre l'Aide de la fenêtre principale.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Aide</b></li> <li>➤ <b>Documentation imprimable</b> Ouvre une version imprimable de la documentation Sprinter, au format Adobe Acrobat Reader (PDF).</li> <li>➤ <b>Support HP Software.</b> Vous connecte au site Web du support HP Software en ligne.</li> <li>➤ <b>Vérifier les mises à jour.</b> La première fois que vous sélectionnez <b>Vérifier les mises à jour</b>, vous êtes amené à télécharger et à installer l'application HP Update (sauf si vous possédez d'autres applications HP qui utilisent <b>Vérifier les mises à jour</b> sur votre ordinateur). La prochaine fois que vous sélectionnerez <b>Vérifier les mises à jour</b>, l'application s'exécutera automatiquement.</li> <li>➤ <b>Écran de bienvenue</b></li> <li>➤ <b>À propos</b></li> </ul>

Éléments de l'interface	Description
<Barre d'état>	<p>La barre d'état affiche les informations suivantes :</p> <p>Mode Plan</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Statut des tests et composants</b> 9 tests   9 tests actifs . Nombre de tests et de composants dans la liste <b>Tests et composants</b>.</li> </ul> <p>Mode d'exécution</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Statut</b> de la liste des <b>exécutions de test</b> 1 tests   Tests actifs : 1 . Nombre de tests dans la liste des <b>Exécutions de test</b>, suivi du nombre de tests dans la liste qui sera incluse à la prochaine exécution.</li> <li>➤  <b>Statut de la connexion ALM</b>. Statut de la connexion de Sprinter à ALM. Vous pouvez cliquer deux fois sur cette icône pour ouvrir la Boîte de dialogue Connexion ALM (décrite à la page 58).</li> </ul>

La fenêtre principale contient également les zones suivantes :

### Mode Plan

- "Zone Plan" à la page 82
- "Groupe Définitions (onglet Test/Composant)" à la page 94
- "Onglet Étapes" à la page 104

### Mode d'exécution

- "Zone Configuration de l'exécution" à la page 138
- "Groupe Mode Avancé" à la page 242
- "Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution" à la page 151
- "Groupe Résultats" à la page 219

## Boîte de dialogue Paramètres

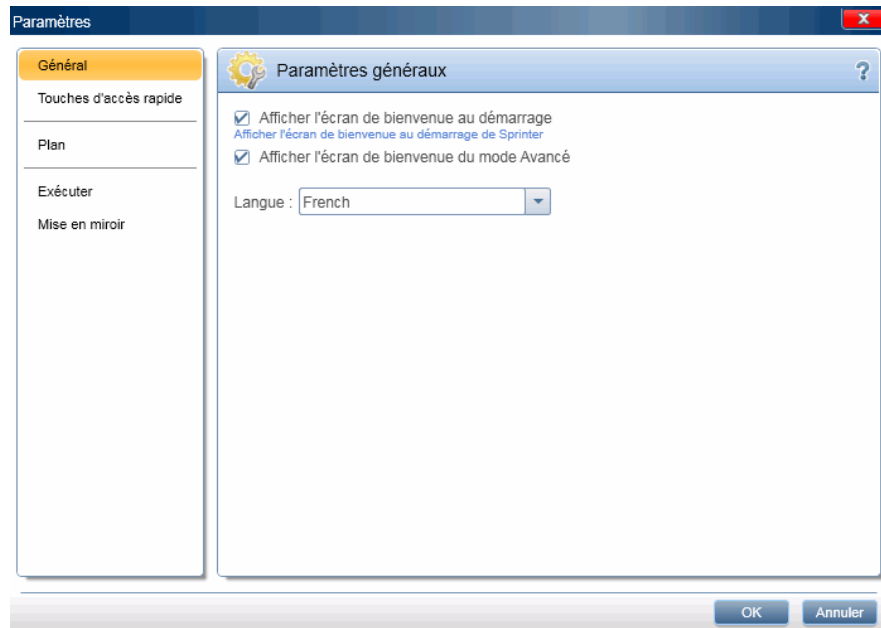
Cette boîte de dialogue inclut les volets suivants :


- "Volet Paramètres généraux (boîte de dialogue Paramètres)" à la page 63
- "Volet Paramètres des touches d'accès rapide (boîte de dialogue Paramètres)" à la page 65
- "Volet Paramètres d'exécution (boîte de dialogue Paramètres)" à la page 69
- "Volet Paramètres du plan (boîte de dialogue Paramètres)" à la page 67
- "Volet Paramètres de mise en miroir (boîte de dialogue Paramètres)" à la page 71

### Volet Paramètres généraux (boîte de dialogue Paramètres)

Ce volet vous permet de définir des paramètres généraux pour Sprinter.

L'image suivante illustre le volet Paramètres généraux.



<b>Accès</b>	Sélectionnez le bouton <b>Paramètres</b>  > nœud <b>Général</b> .
--------------	--

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

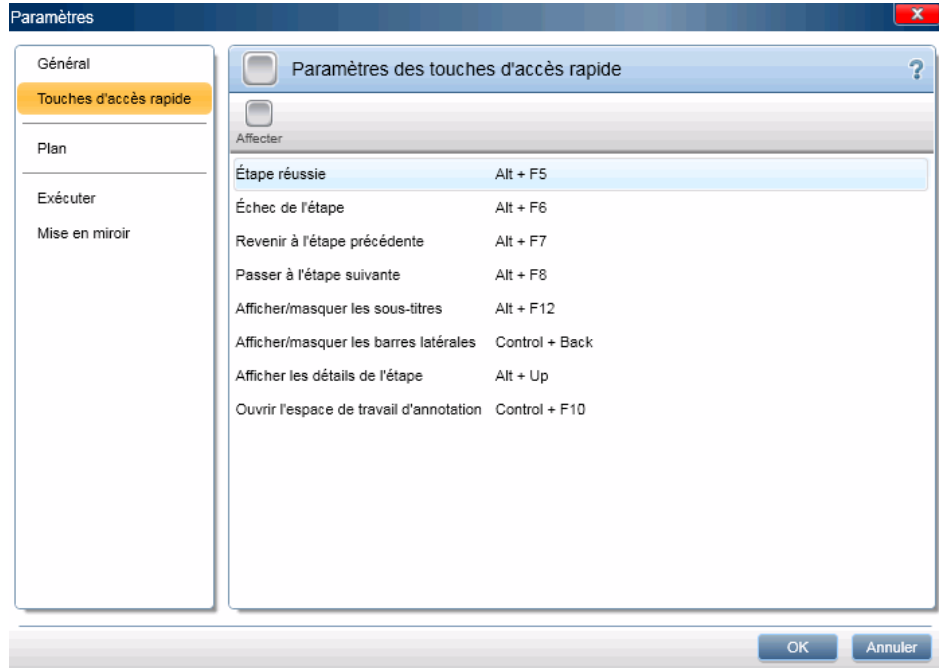
Éléments de l'interface	Description
<b>Afficher l'écran de bienvenue au démarrage</b>	Ouvre la boîte de dialogue Bienvenue à chaque fois que vous démarrez Sprinter. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Bienvenue" à la page 54. <b>Conseil :</b> Vous pouvez également désactiver cette boîte de dialogue en désélectionnant la case <b>Afficher au démarrage</b> dans la boîte de dialogue.
<b>Afficher l'écran de bienvenue du mode Avancé</b>	Ouvre la boîte de dialogue Bienvenue dans le mode Avancé, lorsque vous activez ce mode. <b>Conseil :</b> Vous pouvez également masquer cette boîte de dialogue en désélectionnant la case <b>Afficher cet écran lors de l'activation du mode Avancé</b> dans la boîte de dialogue.
<b>Langue</b>	Menu déroulant indiquant la langue de l'interface. <b>Remarque :</b> Vous devez redémarrer Sprinter pour appliquer tout changement de langue de l'interface.




## Volet Paramètres des touches d'accès rapide (boîte de dialogue Paramètres)

Ce volet vous permet de définir les touches d'accès rapide pour de nombreuses fonctions de Sprinter.

L'image suivante illustre le volet Touches d'accès rapide.



Accès	Sélectionnez le bouton <b>Paramètres</b>  > nœud <b>Touches d'accès rapide</b> .
-------	--

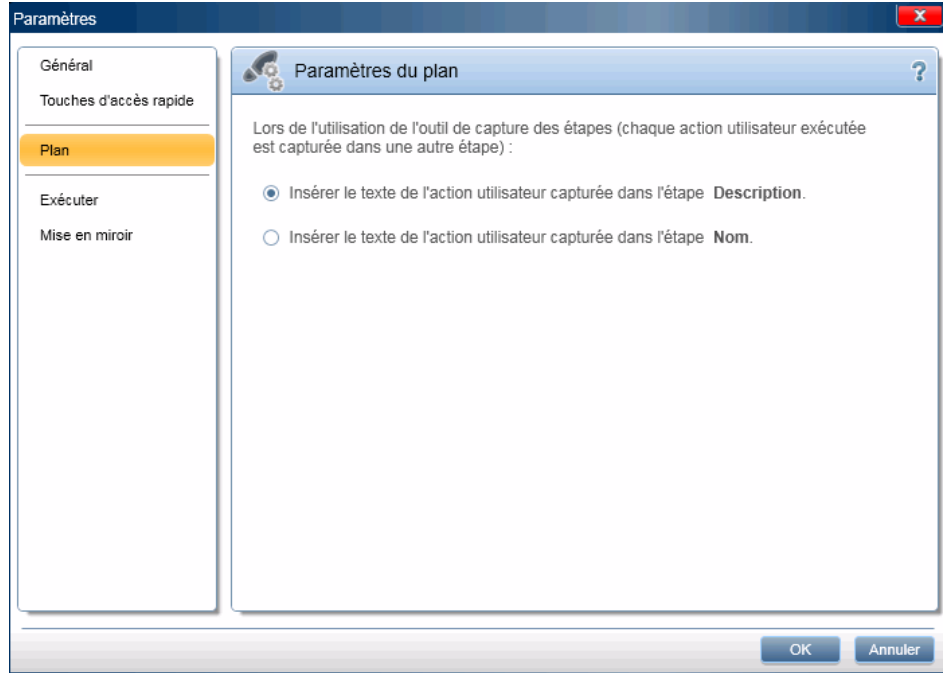
Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :


Éléments de l'interface	Description
<b>Affecter</b>	Affecte une touche d'accès rapide à une fonction. <b>Pour modifier la touche d'accès rapide d'une fonction :</b> <b>1</b> Sélectionnez la fonction dans la liste. <b>2</b> Cliquez sur le bouton <b>Affecter</b> . La boîte de dialogue <b>Affecter une touche d'accès rapide</b> s'ouvre. <b>3</b> Appuyez sur la combinaison de touches que vous voulez attribuer à la touche d'accès rapide. <b>4</b> Cliquez sur <b>OK</b> .
<Liste des fonctions>	Liste des fonctions et de leurs touches d'accès rapide.

## Volet Paramètres du plan (boîte de dialogue Paramètres)

Le volet **Plan** vous permet de définir les paramètres de mode Plan du test.

L'image suivante illustre le volet de paramétrage.



<b>Accès</b>	Sélectionnez le bouton <b>Paramètres</b>  > nœud <b>Plan</b> .
<b>Informations importantes</b>	Ce paramètre ne s'applique que lorsque l'option <b>Une seule action utilisateur par étape</b> est sélectionnée dans une session Capture des étapes.

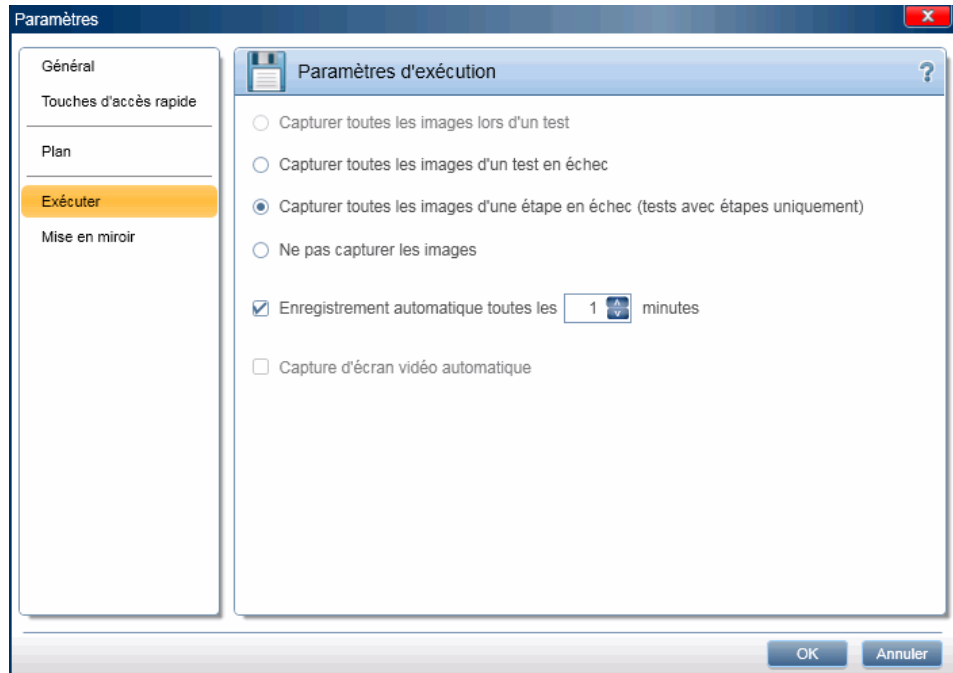
Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :


Éléments de l'interface	Description
<b>Paramètres du plan</b>	Ces options indiquent où placer le texte de l'action capturée : <ul style="list-style-type: none"><li>▶ Insérer le texte de l'action utilisateur capturée dans la description de l'étape.</li><li>▶ Insérer le texte de l'action utilisateur capturée dans le nom de l'étape.</li></ul>

## Volet Paramètres d'exécution (boîte de dialogue Paramètres)

Ce volet vous permet de définir le moment où Sprinter enregistre des captures d'écran et des vidéos de votre exécution et enregistre automatiquement les paramètres.





L'image suivante illustre le volet Exécuter.



Accès	Sélectionnez le bouton <b>Paramètres</b>  > nœud <b>Exécuter</b> .
-------	---

<p><b>Informations importantes</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Les options du volet <b>Paramètres d'exécution</b> qui contrôlent les captures d'écran concernent uniquement les tests exécutés en Mode Avancé et permettent de déterminer les captures d'écran qui seront disponibles pour l'affichage des actions dans le scénario. Pour plus d'informations, voir "Fenêtre du scénario" à la page 227.</li> <li>▶ Sprinter capture et enregistre temporairement des images pour chaque action de votre exécution. Les options du volet <b>Paramètres d'exécution</b> déterminent les captures qui seront enregistrées avec les résultats d'exécution et celles qui seront supprimées.</li> <li>▶ Les options du volet <b>Paramètres d'exécution</b> peuvent également être activées et désactivées par votre administrateur ALM. Si vous n'avez pas d'autorisations dans ALM, les options de ce volet seront désactivées.</li> </ul>
<p><b>Voir aussi</b></p>	<p>"Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation" à la page 318</p>


Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
<p><b>Capter toutes les images lors d'un test</b></p>	<p>Enregistre une capture d'écran de l'application pour chaque action utilisateur.</p> <p> S'applique uniquement aux tests exécutés en Mode Avancé.</p>
<p><b>Capter toutes les images d'un test en échec</b></p>	<p>Enregistre une capture d'écran de l'application pour chaque action utilisateur d'une exécution ayant échoué.</p> <p> S'applique uniquement aux tests exécutés en Mode Avancé.</p>
<p><b>Capter toutes les images d'une étape en échec (tests avec étapes uniquement)</b></p>	<p>Enregistre une capture d'écran de l'application pour toutes les étapes ayant échoué.</p> <p> S'applique uniquement aux tests exécutés en Mode Avancé.</p>
<p><b>Ne pas capturer les images</b></p>	<p>N'enregistre pas de captures d'écran de l'application.</p> <p> S'applique uniquement aux tests exécutés en Mode Avancé.</p>

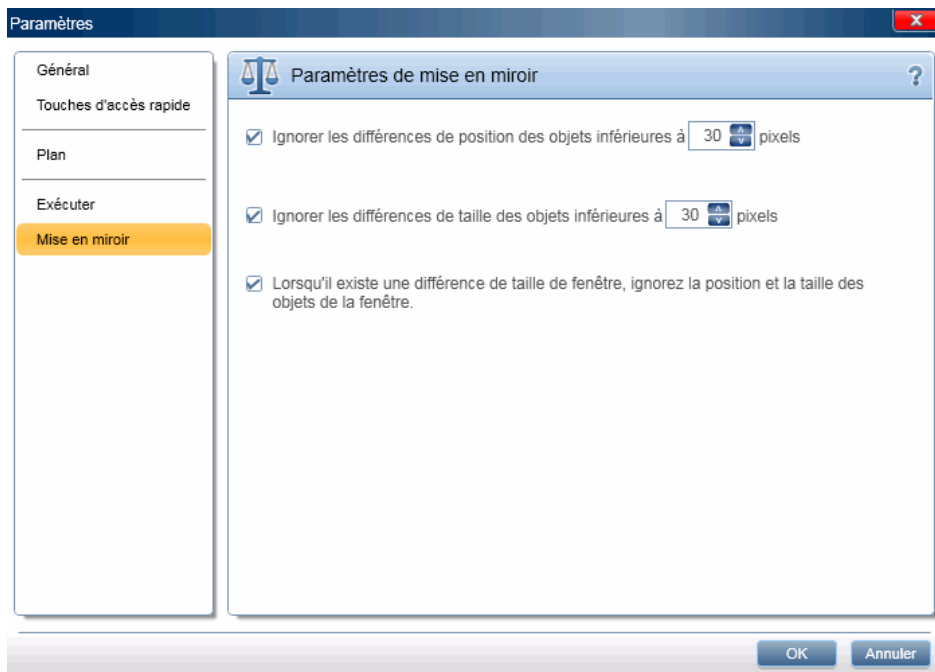
Éléments de l'interface	Description
<b>Enregistrement automatiquement toutes les &lt;valeur&gt; minutes</b>	Détermine la fréquence à laquelle Sprinter enregistre automatiquement votre test lors d'une exécution.
<b>Capture d'écran vidéo automatique</b>	<p>Enregistre automatiquement une séquence de votre exécution. Vous pouvez utiliser une anomalie intelligente pour joindre la vidéo enregistrée à une anomalie ALM.</p> <p><b>État par défaut :</b> Désélectionné</p> <p>La fonctionnalité de capture d'écran vidéo doit être tout d'abord activée par votre administrateur ALM.</p>


### **Volet Paramètres de mise en miroir (boîte de dialogue Paramètres)**

Ce volet vous permet de définir comment Sprinter compare et détecte les différences entre les ordinateurs principaux et secondaires dans un test avec mise en miroir.

 La mise en miroir est pertinente uniquement pour les tests exécutés en Mode Avancé.

L'image suivante illustre le volet Mise en miroir.



<b>Accès</b>	Sélectionnez le bouton <b>Paramètres</b>  > nœud <b>Mise en miroir</b> .
<b>Voir aussi</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ "Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation" à la page 318</li><li>▶ "Présentation des règles" à la page 324</li></ul>



Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
<p><b>Ignorer les différences de position des objets si elles sont en dessous de &lt;valeur&gt; pixels</b></p>	<p>Définit le nombre de pixels par lequel l'emplacement d'un objet peut différer entre les ordinateurs principaux et secondaires.</p> <p>Si l'emplacement du même objet diffère d'un nombre allant jusqu'à cette limite de pixels entre les deux machines, il ne sera pas considéré comme une différence.</p>
<p><b>Ignorer les différences de taille des objets inférieures à &lt;valeur&gt; pixels</b></p>	<p>Définit le nombre de pixels par lequel la taille d'un objet peut différer entre les ordinateurs principaux et secondaires.</p> <p>Si la taille du même objet diffère d'un nombre allant jusqu'à cette limite de pixels entre les deux machines, il ne sera pas considéré comme une différence.</p>
<p><b>Lorsqu'il existe une différence de taille de fenêtre, ignorer la position et la taille des objets de la fenêtre</b></p>	<p>Demande à Sprinter d'ignorer les différence de taille et de position d'un objet, lorsque la taille de la fenêtre qui contient l'objet est différente dans les ordinateurs principaux et secondaires.</p>

## **Résolution des problèmes et restrictions - Généralités**

Cette section décrit la résolution des problèmes et les restrictions pour Sprinter.

### **Intégrations Sprinter**

- ▶ Sprinter stocke les informations utilisateur dans ALM, dans le dossier **Sprinter** du dossier **Ressources**. Vous ne devez pas modifier ce dossier.
- ▶ Lorsque la boîte de dialogue Filtrer des instances de test ALM est ouverte, si vous la quittez, vous devrez peut-être appuyer sur ALT+TAB (sur les ordinateurs locaux) ou sur ALT+INSER (sur les ordinateurs distants) pour y retourner.
- ▶ Sprinter 11.50 et QuickTest Professional 11.00 ne peuvent pas être installés sur la même machine.

# 3

---

## Création de tests et de composants métier

Contenu de ce chapitre :

### Concepts

- Présentation de la création de tests et de composants à la page 76

### Tâches

- Comment créer un test ou un composant à la page 77

### Référence

- Zone Plan à la page 82
- Boîte de dialogue Ouvrir un test/composant métier HP ALM à la page 87
- Boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous à la page 89
- Boîte de dialogue Extraire à la page 92
- Boîte de dialogue Archiver à la page 93
- Groupe Définitions (onglet Test/Composant) à la page 94
- Onglet Étapes à la page 104
- Barre latérale Capture à la page 118
- Barre latérale Étapes capturées à la page 120

---

---

## Concepts

---

---

### Présentation de la création de tests et de composants

Le mode **Plan** de Sprinter vous permet de créer et de modifier des tests ou des composants directement dans Sprinter et de les enregistrer dans ALM. Vous pouvez créer et modifier des étapes manuellement dans l'onglet Étapes ou utiliser l'outil **Capture des étapes** pour générer automatiquement des étapes en fonction de vos actions utilisateur. Vous pouvez alors ajouter des captures d'écran ou des pièces jointes aux étapes. Vous pouvez définir des paramètres d'entrée pour chaque étape, ainsi que des paramètres de sortie pour les composants.

Pour des détails sur les tâches, voir "Comment créer un test ou un composant" à la page 77.

Pour des détails sur l'interface utilisateur, voir "Zone Plan" à la page 82.

---



---

## Tâches

---



---

### **Comment créer un test ou un composant**

Cette tâche explique comment créer et gérer des tests et des composants dans Sprinter.

Cette tâche inclut les étapes suivantes :

- "Conditions préalables" à la page 77
- "Créer un test ou un composant" à la page 77
- "Gérer des tests ou composants avec contrôle de version" à la page 78
- "Ouvrir un test ou composant existant" à la page 78
- "Ajouter et modifier manuellement des étapes" à la page 79
- "Gérer des paramètres d'étapes" à la page 80
- "Gérer des pièces jointes d'étapes (tests uniquement)" à la page 80
- "Gérer des captures de composants (composants uniquement)" à la page 80
- "Enregistrer le test ou le composant dans ALM" à la page 81

#### **Conditions préalables**



Assurez-vous de disposer des autorisations requises et connectez-vous à ALM comme indiqué à la section "Premiers pas avec Sprinter" à la page 51. Assurez-vous que la barre d'outils indique le mode **Plan**.

#### **Créer un test ou un composant**



- Pour créer un test, cliquez sur le bouton **Nouveau** dans la zone **Plan**. Un nouveau test est ajouté à la liste **Tests et composants**.
- Pour créer un composant métier, sélectionnez **Nouveau > Nouveau composant métier HP ALM**. Un nouveau composant métier est ajouté à la liste **Tests et composants**.

## Ouvrir un test ou composant existant



- Pour ouvrir un test, cliquez sur le bouton **Ouvrir** dans la zone **Plan**.
- Pour ouvrir un composant métier, sélectionnez **Ouvrir > Ouvrir un composant métier HP ALM**.

Si vous êtes déjà connecté à ALM, la boîte de dialogue **Ouvrir** s'affiche, vous permettant de sélectionner les tests ou composants ALM que vous souhaitez ouvrir.

Si vous n'êtes pas connecté à ALM, la boîte de dialogue **Connexion ALM** s'ouvre, vous permettant de saisir au préalable les informations du serveur. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Connexion ALM" à la page 58.

Pour plus d'informations sur la boîte de dialogue **Ouvrir un test/composant métier ALM**, voir "Boîte de dialogue Ouvrir un test/composant métier HP ALM" à la page 87.

## Gérer des tests ou composants avec contrôle de version



Si vous ouvrez un test ou un composant à partir d'un projet ALM prenant en charge le contrôle de version, il s'ouvre en lecture seule, sauf si vous l'avez déjà extrait. Les fonctions suivantes sont disponibles dans le menu **Versions** de la zone **Plan** pour la gestion du contrôle de version :

- Pour permettre la modification, utilisez l'option **Extraire**. Le test ou composant est extrait pour vous, et vous seul pouvez en modifier le contenu. Vous ne pouvez extraire que la dernière version, pas les versions plus anciennes.
- Pour annuler l'extraction du test ou du composant, utilisez l'option **Archiver**. Le test ou le composant est archivé dans le projet ALM, et d'autres utilisateurs peuvent maintenant l'extraire et le modifier.
- Pour annuler l'extraction du test ou du composant sans en modifier le numéro de version ni enregistrer les modifications effectuées, utilisez l'option **Annuler l'extraction**. Le test ou composant est réintégré et toutes les modifications apportées après l'extraction sont perdues.

Pour plus d'informations sur la boîte de dialogue **Extraire**, voir "Boîte de dialogue Extraire" à la page 92.

Pour plus d'informations sur la boîte de dialogue **Archiver**, voir "Boîte de dialogue Archiver" à la page 93.

## Ajouter et modifier manuellement des étapes

Utilisez l'onglet **Étapes** pour effectuer les opérations suivantes :

- ajouter, modifier, déplacer et supprimer des étapes de tests ou de composants ;
- importer des étapes à partir de fichiers Excel ou CSV ;
- mettre en forme des étapes à l'aide de fonctions d'édition de texte enrichi ;
- ajouter des captures d'écran et des pièces jointes à des étapes ;
- insérer des appels à un test ALM externes ;
- insérer des paramètres dans des étapes.

Pour plus d'informations, voir "Onglet Étapes" à la page 104.

---

**Remarque :** Il est recommandé de limiter le contenu de tous les champs prenant en charge le texte enrichi, tel que **Description**, à 2500 caractères.

---

## Ajouter automatiquement des étapes à l'aide de l'outil Capture des étapes

Dans l'onglet **Étapes**, sélectionnez une application pour votre test puis cliquez sur le bouton **Capture des étapes** pour naviguer dans votre application et effectuer des actions utilisateur types. Pour plus d'informations, voir "Onglet Étapes" à la page 104.

Au fur et à mesure que vous effectuez des actions, Sprinter les capture et les convertit en étapes. La barre latérale **Étapes capturées** vous permet de définir si vous souhaitez convertir chaque action utilisateur en une étape ou regrouper plusieurs actions dans des étapes. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Étapes capturées" à la page 120.

## Gérer des paramètres d'étapes

Ajoutez des paramètres à votre test ou composant à l'aide du volet **Paramètres** de l'onglet **Test/Composant**. Vous pouvez ensuite associer ces paramètres à des étapes dans l'onglet **Étapes**.

---

**Remarque :** Pour les tests, seuls les paramètres d'entrée sont pris en charge. Pour les composants, les paramètres d'entrée et de sortie sont pris en charge, par composant.

---

Pour plus d'informations sur le volet **Paramètres**, voir "Volet Paramètres (Groupe Définitions du mode Plan)" à la page 97.

## Gérer des pièces jointes d'étapes (tests uniquement)

Utilisez le volet **Pièces jointes** de l'onglet **Test** pour ajouter ou supprimer des pièces jointes de test.

Ce volet n'est pas disponible pour les composants.

Pour plus d'informations sur le volet **Pièces jointes**, voir "Volet Pièces jointes (Groupe Définitions du mode Plan)" à la page 100.

## Gérer des captures de composants (composants uniquement)

Utilisez le volet **Captures** pour ajouter, annoter ou supprimer des captures d'écran pour les composants. Ces captures sont ensuite enregistrées avec votre composant dans ALM.

Ce volet n'est pas disponible pour les tests.

Pour plus d'informations sur le volet **Captures**, voir "Volet Capture (Groupe Définitions du mode Plan)" à la page 102.



## **Enregistrer le test ou le composant dans ALM**

Dans le volet **Tests et composants**, effectuez l'une des opérations suivantes :

- Cliquez sur le bouton **Enregistrer**. La boîte de dialogue Enregistrer s'ouvre pour les tests ou composants que vous enregistrez pour la première fois.
- Sélectionnez **Enregistrer > Enregistrer sous**. La boîte de dialogue Enregistrer sous s'ouvre et vous permet d'enregistrer votre test ou composant sous un autre nom.

Pour plus d'informations sur la boîte de dialogue **Enregistrer/Enregistrer sous**, voir "Boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous" à la page 89.

## Référence

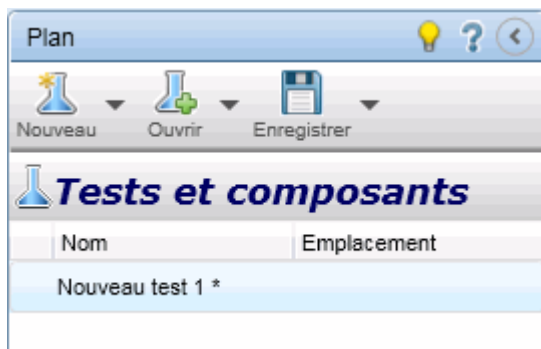
### Zone Plan

Cette zone vous permet de créer, d'ouvrir et d'enregistrer des tests et composants.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la zone **Plan** :




- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77


L'image suivante illustre la zone Plan.






<b>Accès</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Démarrez Sprinter et fermez la fenêtre <b>Bienvenue</b>, si elle est ouverte.</li> <li><b>2</b> Cliquez sur <b>Plan</b> dans la barre de titre de Sprinter.</li> </ol>
<b>Informations importantes</b>	Si vous n'êtes pas connecté à ALM lorsque vous créez ou ouvrez un test ou un composant, la <b>Boîte de dialogue Connexion ALM</b> s'ouvre, vous permettant de vous connecter à ALM au préalable.
<b>Voir aussi</b>	"Éléments à retenir lorsque vous utilisez la liste des tests et composants" à la page 86



Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
 <p>Nouveau</p>	<p>Crée un nouveau test ou composant et l'ajoute à la liste <b>Tests et composants</b>.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Nouveau test HP ALM.</b> (Par défaut) Ajoute un nouveau test vierge à la liste <b>Tests et composants</b>.</li> <li>➤ <b>Nouveau composant métier HP ALM.</b> Ajoute un nouveau composant métier à la liste <b>Tests et composants</b>.</li> </ul>
 <p>Ouvrir</p>	<p>Ajoute un test ou composant existant à la liste <b>Tests et composants</b>.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Ouvrir un test HP ALM.</b> (Par défaut) Ouvre la boîte de dialogue Ouvrir un test ALM. Les tests que vous sélectionnez sont ajoutés à la liste <b>Tests et composants</b>.</li> <li>➤ <b>Ouvrir un composant métier HP ALM.</b> Ouvre la boîte de dialogue Ouvrir un composant métier ALM. Les composants que vous sélectionnez sont ajoutés à la liste <b>Tests et composants</b>.</li> </ul> <p>Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Ouvrir un test/composant métier HP ALM" à la page 87</p>
 <p>Enregistrer</p>	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous (décrite à la page 89), qui vous permet d'enregistrer les tests ou composants sélectionnés dans la liste <b>Tests et composants</b>.</p> <p><b>Raccourci</b> : Ctrl+S</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Enregistrer.</b> Enregistre le test ou composant sélectionné.</li> <li>➤ <b>Enregistrer sous.</b> Enregistre une copie du test ou composant sélectionné à l'emplacement spécifié.</li> </ul> <p><b>Remarque</b> : Les options d'enregistrement sont désactivées lorsque plusieurs tests ou composants sont sélectionnés.</p>

Éléments de l'interface	Description
 <p>Versions</p>	<p>Permet de gérer des versions des tests et composants.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Extraire.</b> Extrait le test ou le composant de HP ALM.</li> <li>➤ <b>Archiver.</b> Archive le test ou le composant dans HP ALM.</li> <li>➤ <b>Annuler l'extraction.</b> Annule l'extraction du test ou du composant et supprime toutes les modifications effectuées depuis l'extraction.</li> </ul> <p><b>Remarques :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Ces options sont activées uniquement lorsque vous êtes connecté à un projet ALM qui prend en charge le contrôle de version.</li> <li>➤ L'affichage de l'historique des versions et de l'historique des repères des tests et composants n'est pas pris en charge.</li> </ul> <p><b>Important :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Avant de mettre à niveau un projet dans ALM, veuillez à archiver tous les fichiers Sprinter dans le module Ressources des tests.</li> </ul>

Éléments de l'interface	Description
<p><b>Nom</b></p>	<p>Liste des tests et composants ouverts.</p> <p><b>Remarques :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Lorsque vous sélectionnez un test ou un composant, le volet Détails affiche le <b>Groupe Définitions (onglet Test/Composant)</b> correspondant. Pour plus d'informations, voir "Groupe Définitions (onglet Test/Composant)" à la page 94.</li> <li>➤ L'astérisque ajouté à côté d'un nom de test ou de composant indique que celui-ci contient des modifications qui n'ont pas été enregistrées.</li> <li>➤ Un symbole d'avertissement  en regard d'un test ou d'un composant dénote un problème dans les définitions du test ou du composant ou dans l'onglet Étapes. Lorsque vous sélectionnez le test ou le composant, le symbole d'avertissement s'affiche également en regard du nœud dans le groupe Définitions ou l'étape qui est à l'origine de l'avertissement. Sélectionnez le nœud et vérifiez les définitions affichées pour tous les messages d'avertissement. Pour plus d'informations, voir "Groupe Définitions (onglet Test/Composant)" à la page 94.</li> <li>➤ Un symbole de verrou  en regard d'un test ou d'un composant indique qu'il est actuellement verrouillé (dans un projet sans contrôle de version) ou extrait à l'intention d'un autre utilisateur (dans un projet avec contrôle de version).</li> </ul>
<p><b>&lt;Options du menu contextuel (clic droit)&gt;</b></p>	<p>Les options suivantes sont disponibles dans le menu contextuel, lorsque vous sélectionnez un test ou un composant dans la liste.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Extraire.</b> Extrait le test ou le composant de HP ALM.</li> <li>➤ <b>Archiver.</b> Archive le test ou le composant dans HP ALM.</li> <li>➤ <b>Annuler l'extraction.</b> Annule l'extraction du test ou du composant et supprime toutes les modifications effectuées depuis l'extraction.</li> <li>➤ <b>Supprimer.</b> Supprime les tests ou composants sélectionnés de la liste <b>Tests et composants</b>.</li> <li>➤ <b>Enregistrer.</b> Enregistre le test ou composant sélectionné.</li> <li>➤ <b>Enregistrer sous.</b> Enregistre une copie du test ou composant sélectionné à l'emplacement spécifié.</li> </ul>
	<p><b>Masquer/Afficher.</b> Masque ou affiche la zone <b>Plan</b>.</p>

## Éléments à retenir lorsque vous utilisez la liste des tests et composants

- Un symbole d'avertissement  en regard d'un test ou d'un composant dénote un problème dans les définitions du test ou du composant ou dans l'onglet **Étapes**. Lorsque vous sélectionnez le test ou le composant, le symbole d'avertissement s'affiche également en regard du nœud dans le groupe Définitions ou l'étape qui est à l'origine de l'avertissement. Sélectionnez le nœud et vérifiez les définitions affichées pour tous les messages d'avertissement. Pour plus d'informations, voir "Groupe Définitions (onglet Test/Composant)" à la page 94.
- Un symbole de verrou  en regard d'un test ou d'un composant indique qu'il est actuellement verrouillé par un autre utilisateur (dans un projet sans contrôle de version) ou extrait à l'intention d'un autre utilisateur (dans un projet avec contrôle de version).
- Pour obtenir une description complète de toutes les fonctionnalités de la liste **Tests et composants**, voir "Zone Plan" à la page 82.

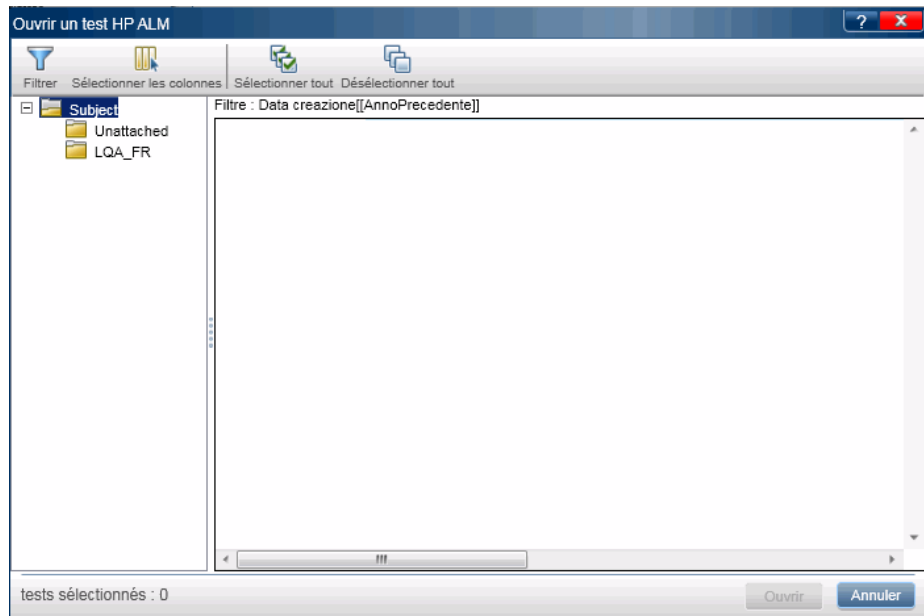
## Boîte de dialogue Ouvrir un test/composant métier HP ALM

Cette boîte de dialogue vous permet d'ouvrir un test ou un composant à partir d'ALM. Les tests s'ouvrent à partir du module Plan de test d'ALM. Les composants s'ouvrent à partir du module Composants métier d'ALM. Vous pouvez filtrer les tests ou composants affichés pour faciliter la sélection.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Ouvrir :





- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Ouvrir un test HP ALM.



<b>Accès</b>	Dans la zone <b>Plan</b> , sélectionnez <b>Ouvrir &gt; Ouvrir un test HP ALM</b> ou <b>Ouvrir &gt; Ouvrir un composant métier HP ALM</b> .
<b>Informations importantes</b>	Les options de cette boîte de dialogue sont identiques pour l'ouverture de tests et de composants.

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	<p>Ouvre la boîte de dialogue Filtrer d'ALM, qui vous permet de filtrer les tests ou composants en fonction de critères précis. Pour plus d'informations sur le filtrage de tests et composants, cliquez sur <b>Aide</b> dans la boîte de dialogue Filtrer des instances de test.</p>
	<p>Ouvre la boîte de dialogue Sélectionner les colonnes ALM, qui vous permet de sélectionner les colonnes à afficher dans la boîte de dialogue. Pour plus d'informations sur la sélection des colonnes, cliquez sur <b>Aide</b> dans la boîte de dialogue Sélectionner les colonnes.</p>
	<p>Sélectionne tous les tests ou composants actuellement affichés dans la liste.</p>
	<p>Désélectionne tous les tests ou composants actuellement affichés dans la liste.</p>
<p>&lt;liste des dossiers&gt;</p>	<p>Située sur le côté gauche de la boîte de dialogue. Affiche tous les dossiers de tests ou composants disponibles dans votre projet.</p> <p><b>Remarque :</b> Vous ne pouvez pas déplacer des éléments d'un dossier.</p>
<p>&lt;Liste des tests&gt;/ &lt;Liste des composants&gt;</p>	<p>Située sur le côté droit de la boîte de dialogue. Liste des tests ou composants du dossier sélectionné dans la liste des dossiers. Activez les cases à cocher en regard des tests ou composants que vous souhaitez ouvrir dans Sprinter.</p>



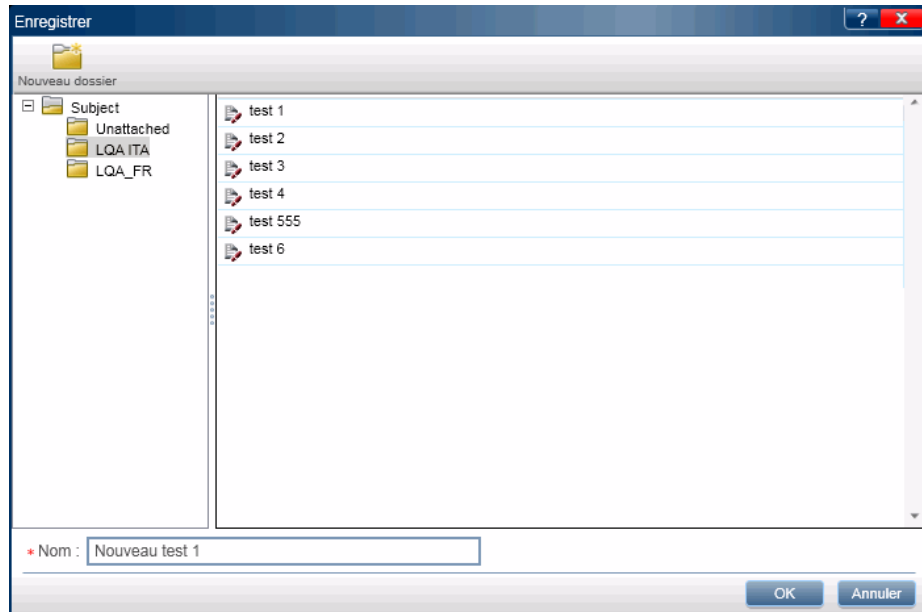
## Boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous

Cette boîte de dialogue permet de sélectionner un emplacement ALM dans lequel enregistrer votre test ou composant.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous :


- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Enregistrer.



<p><b>Accès</b></p>	<p>Dans la zone <b>Plan</b>, effectuez l'une des opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Cliquez sur <b>Enregistrer</b> ou appuyez sur CTRL+S</li> <li>➤ Sélectionnez <b>Enregistrer &gt; Enregistrer sous</b>.</li> </ul>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Les options de la boîte de dialogue Enregistrer sont identiques à celles de la boîte de dialogue Enregistrer sous.</li> <li>➤ Les options de la boîte de dialogue Enregistrer/ Enregistrer sous sont identiques pour l'enregistrement de tests et de composants.</li> <li>➤ La boîte de dialogue <b>Enregistrer</b> s'ouvre pour les tests ou composants que vous enregistrez pour la première fois.</li> <li>➤ La boîte de dialogue <b>Enregistrer sous</b> s'ouvre pour vous permettre de renommer un test ou un composant.</li> </ul>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Nouveau dossier (décrite à la page 91), qui vous permet d'ajouter un dossier sous le dossier actuellement sélectionné dans la liste des dossiers.</p>
<p>&lt;liste des dossiers&gt;</p>	<p>Située sur le côté gauche de la boîte de dialogue. Affiche tous les dossiers de tests ou composants disponibles dans votre projet.</p> <p><b>Remarque :</b> Vous ne pouvez pas déplacer des éléments d'un dossier.</p>
<p>&lt;Liste des tests&gt;/ &lt;Liste des composants&gt;</p>	<p>Située sur le côté droit de la boîte de dialogue. Liste des tests ou composants du dossier sélectionné dans la liste des dossiers.</p>

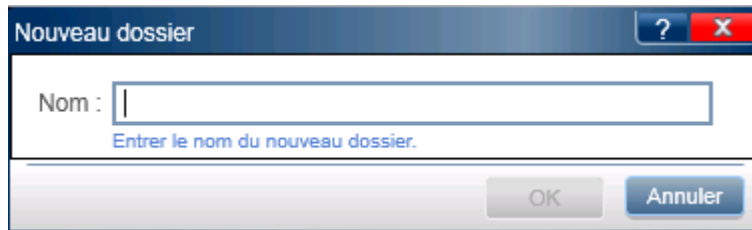
### **Boîte de dialogue Nouveau dossier**

Cette boîte de dialogue permet de créer dans ALM un nouveau dossier dans lequel enregistrer votre test ou composant.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Nouveau dossier :

- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Nouveau dossier.



<b>Accès</b>	Dans la Boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous, cliquez sur <b>Nouveau dossier</b> .
<b>Voir aussi</b>	"Boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous" à la page 89

Lorsque vous passez le pointeur de la souris sur les éléments de l'interface utilisateur, leurs descriptions s'affichent.

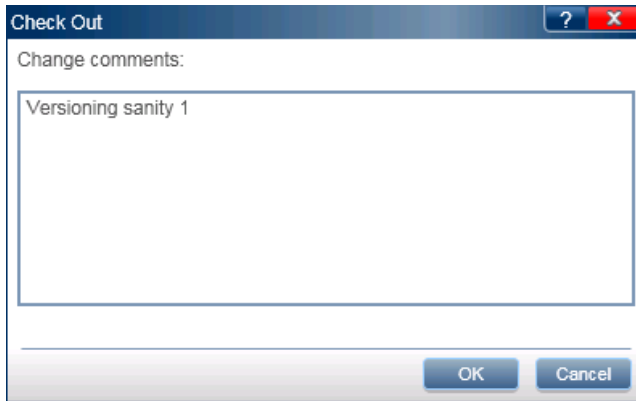
## Boîte de dialogue Extraire

Cette boîte de dialogue vous permet d'ajouter un commentaire qui sera associé à l'extraction.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Extraire :

- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Extraire.



<b>Accès</b>	Dans la zone <b>Plan</b> , sélectionnez <b>Versions &gt; Extraire</b> .
<b>Informations importantes</b>	Vous ne pouvez extraire que la dernière version.
<b>Voir aussi</b>	"Gérer des tests ou composants avec contrôle de version" à la page 78

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

<b>Éléments de l'interface</b>	<b>Description</b>
<b>Commentaires sur la modification</b>	Zone de texte permettant de décrire le motif de l'extraction.

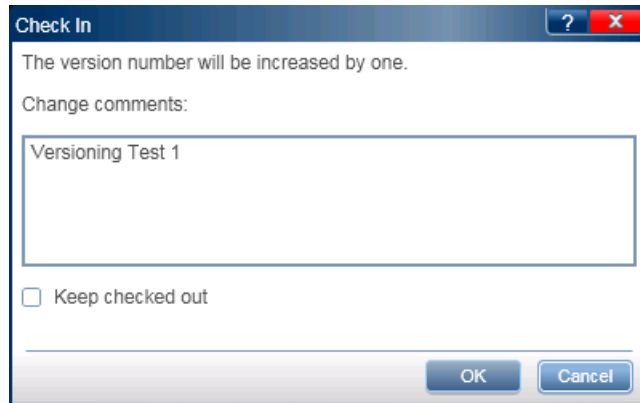
## Boîte de dialogue Archiver

Cette boîte de dialogue vous permet d'ajouter un commentaire qui sera associé à l'archivage.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Archiver :

- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Archiver.



<b>Accès</b>	Dans la zone <b>Plan</b> , sélectionnez <b>Versions &gt; Archiver</b> .
<b>Informations importantes</b>	Après l'archivage, le numéro de version est incrémenté de un.
<b>Voir aussi</b>	"Gérer des tests ou composants avec contrôle de version" à la page 78

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
Commentaires sur la modification	Zone de texte permettant de décrire la modification.
Garder le résultat de l'extraction	Conserve le test ou composant extrait. Cette option est très pratique pour : <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Créer une nouvelle version de test. Lorsque vous activez cette option, indiquez un commentaire, puis cliquez sur <b>OK</b>. Sprinter crée une nouvelle version du test dans ALM.</li><li>➤ Saisir des commentaires alors que vous travaillez toujours sur une modification.</li></ul>

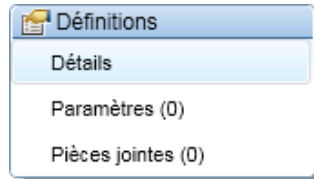
## Groupe Définitions (onglet Test/Composant)

Le groupe **Définitions** du mode Plan est situé sur le côté gauche de l'onglet **Test** ou **Composant** dans la fenêtre principale.

Ce groupe inclut les volets suivants :

- "Volet Détails (Groupe Définitions du mode Plan)" à la page 95
- "Volet Paramètres (Groupe Définitions du mode Plan)" à la page 97
- "Volet Pièces jointes (Groupe Définitions du mode Plan)" à la page 100 (Tests uniquement)
- "Volet Capture (Groupe Définitions du mode Plan)" à la page 102 (Composants uniquement)

Les nœuds **Paramètres** et **Pièces jointes** (pour les tests ALM uniquement) indiquent entre parenthèses le nombre d'éléments inclus pour le test ou composant sélectionné.



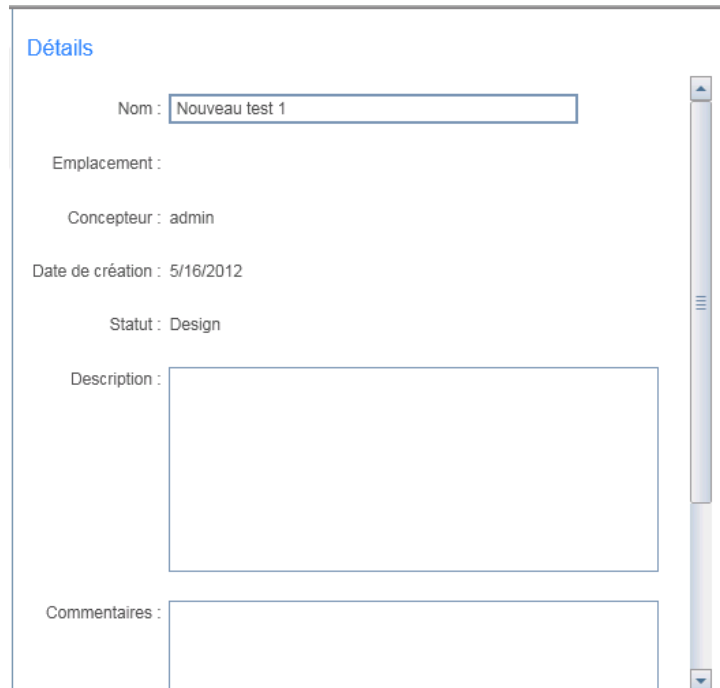
### **Volet Détails (Groupe Définitions du mode Plan)**

Ce volet affiche les détails du test ou du composant.

Tâches que vous pouvez effectuer avec le volet Paramètres généraux :

- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre le volet Détails d'un test.

A screenshot of the 'Détails' (Details) panel for a test. The panel has a title bar 'Détails' in blue. Below the title bar, there are several fields: 'Nom : Nouveau test 1' (text input), 'Emplacement :', 'Concepteur : admin', 'Date de création : 5/16/2012', 'Statut : Design', 'Description :' (a large empty text area), and 'Commentaires :' (a smaller empty text area). On the right side of the panel, there is a vertical scrollbar with a blue arrow pointing up and a blue arrow pointing down.

<b>Accès</b>	Effectuez les opérations suivantes : <b>1</b> Dans la zone <b>Plan</b> , sélectionnez un test ou un composant dans la liste <b>Tests et composants</b> . <b>2</b> Cliquez sur l'onglet <b>Test</b> ou <b>Composant</b> dans le volet de droite. <b>3</b> Sélectionnez le nœud <b>Définitions &gt; Détails</b> .
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Le volet Détails des tests comporte un champ <b>Concepteur</b> en lecture seule ; Le volet Détails des composants comporte un champ <b>Créé par</b> en lecture seule.</li><li>▶ Si votre test ou composant ALM comporte des champs définis par l'utilisateur, ils sont affichés et peuvent être modifiés dans le volet Détails.</li><li>▶ Les tests et composants ALM ne peuvent être enregistrés qu'après la saisie d'informations dans les champs obligatoires définis par l'utilisateur (marqués d'un astérisque), s'ils ont été définis pour le projet.</li></ul>

Lorsque vous passez le pointeur de la souris sur les éléments de l'interface utilisateur, leurs descriptions sont accessibles.



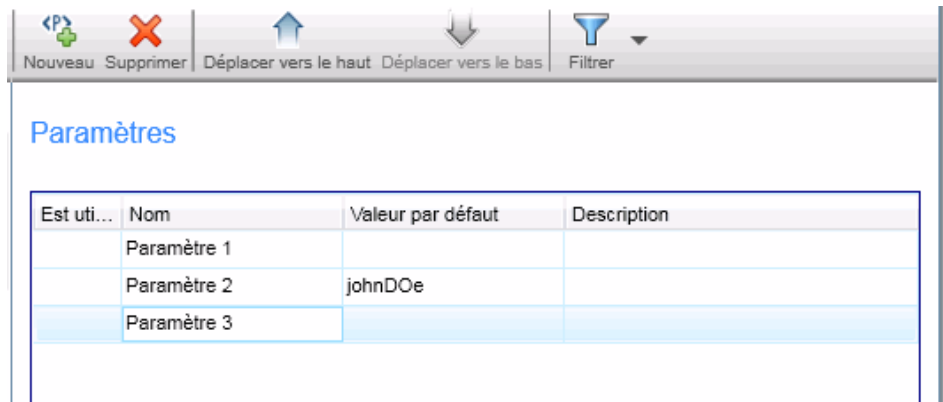
## **Volet Paramètres (Groupe Définitions du mode Plan)**

Ce volet vous permet de créer des paramètres et d'en modifier les détails. Il affiche les paramètres existants et vous permet de modifier leurs valeurs.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Paramètres :

- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre le volet Paramètres des tests.



L'image suivante illustre le volet Paramètres des composants.



### Paramètres d'entrée






Est uti...	Nom	Valeur par défaut	Est crypté	Description
	InParameter1		<input type="checkbox"/>	

### Paramètres de sortie

Est uti...	Nom	Description
	OutParameter1	

<b>Accès</b>	<p>Effectuez les opérations suivantes :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Dans la zone <b>Plan</b>, sélectionnez un test ou un composant dans la liste <b>Tests et composants</b>.</li> <li><b>2</b> Cliquez sur l'onglet <b>Test</b> ou <b>Composant</b> dans le volet de droite.</li> <li><b>3</b> Sélectionnez le nœud <b>Définitions &gt; Paramètres</b>.</li> </ol>
<b>Informations importantes</b>	<p>Pour les tests, seuls les paramètres d'entrée sont pris en charge. Pour les composants, les paramètres d'entrée et de sortie sont pris en charge.</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
	Ajoute un nouveau paramètre d'entrée ou de sortie (pour les composants uniquement). Le menu déroulant contient les options suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Nouveau paramètre d'entrée</b> (valeur par défaut)</li> <li>➤ <b>Nouveau paramètre de sortie</b></li> </ul>
	Supprime les paramètres sélectionnés de la liste.
	Déplace le paramètre sélectionné vers le haut de la liste.
	Déplace le paramètre sélectionné vers le bas de la liste.
	Permet de filtrer la liste des paramètres en fonction d'une chaîne de texte. <b>Remarque :</b> Vous pouvez utiliser du texte brut avec le caractère générique *.
<b>Est utilisé</b>	Indique si le paramètre est utilisé par le test ou le composant.
<b>Nom</b>	Nom du paramètre.
<b>Valeur par défaut</b>	Valeur par défaut du paramètre. <b>Disponible uniquement pour :</b> les paramètres d'entrée
<b>Est crypté</b>	Indique si le paramètre doit être crypté ou non. Cette option est automatiquement sélectionnée si le paramètre est déjà crypté dans ALM. <b>Disponible uniquement pour :</b> les paramètres d'entrée définis pour des composants
<b>Description</b>	Description du paramètre et de son objet.

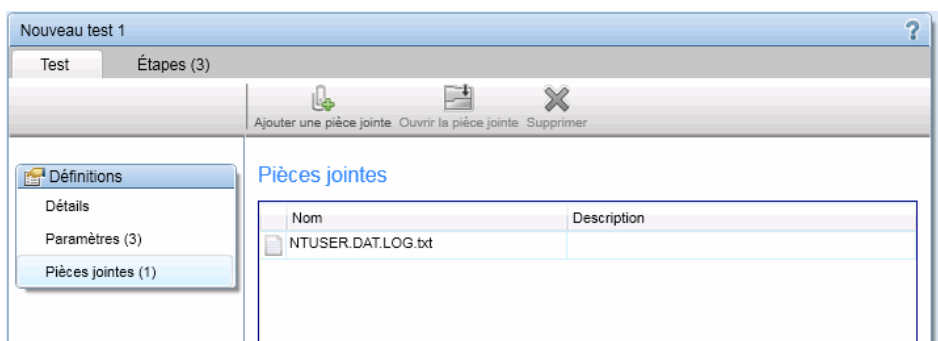
## Volet Pièces jointes (Groupe Définitions du mode Plan)

Ce volet s'affiche pour vous permettre de gérer les pièces jointes utilisées dans votre test. Il n'est pas disponible pour les composants.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Pièces jointes :




- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre le volet Pièces jointes.



<b>Accès</b>	Effectuez les opérations suivantes : <ol style="list-style-type: none"><li><b>1</b> Dans la zone <b>Plan</b>, sélectionnez un test dans la liste <b>Tests et composants</b>.</li><li><b>2</b> Cliquez sur l'onglet <b>Test</b> dans le volet de droite.</li><li><b>3</b> Sélectionnez le nœud <b>Définitions &gt; Pièces jointes</b>.</li></ol>
<b>Informations importantes</b>	Ce volet n'est disponible que pour les tests.

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
	Ajoute une pièce jointe à la liste.
	Ouvre la pièce jointe sélectionnée dans une application externe, en fonction du type de fichier. <b>Remarque :</b> Pour que la pièce jointe puisse être ouverte, il faut que l'application associée soit installée sur l'ordinateur.
	Supprime la pièce jointe sélectionnée de la liste.
<b>Nom</b>	Nom de fichier de la pièce jointe.
<b>Description</b>	Description textuelle de la pièce jointe.

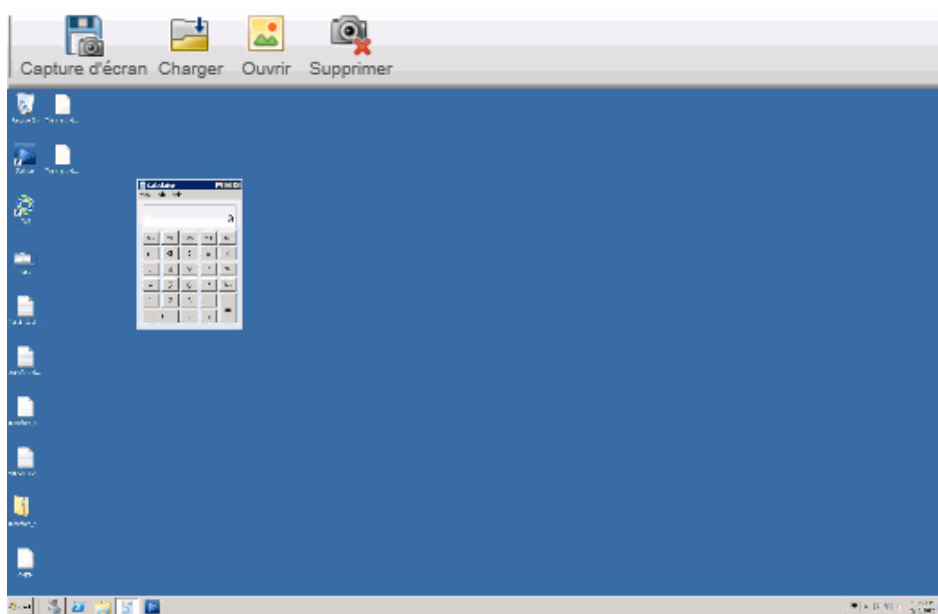
### **Volet Capture (Groupe Définitions du mode Plan)**

Ce volet s'affiche pour vous permettre de gérer les captures d'écran pour les composants. Il n'est pas disponible pour les tests.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Capture :





- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre le volet Capture.



<p><b>Accès</b></p>	<p>Effectuez les opérations suivantes :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Dans la zone <b>Plan</b>, sélectionnez un composant dans la liste <b>Tests et composants</b>.</li> <li><b>2</b> Cliquez sur l'onglet <b>Composant</b> dans le volet de droite.</li> <li><b>3</b> Sélectionnez le nœud <b>Définitions &gt; Capture</b>.</li> </ol>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Ce volet n'est pas disponible pour les tests.</li> <li>➤ Il vous permet d'enregistrer une capture d'écran par composant. Pour joindre des captures d'écran à des étapes individuelles, utilisez la fonction <b>Capture d'écran</b>, décrite à la section "Onglet Étapes" à la page 104.</li> </ul>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

<p><b>Éléments de l'interface</b></p>	<p><b>Description</b></p>
	<p><b>Capture d'écran.</b> Ouvre la barre latérale <b>Capture</b> qui permet de capturer l'écran en cours et de le joindre au composant actuel. Pour plus d'informations, voir Barre latérale Capture à la page 118.</p>
	<p><b>Charger.</b> Permet de sélectionner une image dans le réseau et de la joindre au composant.</p> <p>Formats d'image pris en charge : <b>JPG, PNG, BMP, GIF</b></p> <p><b>Remarque :</b> ALM convertit automatiquement la capture en fichier <b>PNG</b> lorsque vous enregistrez le composant.</p>
	<p><b>Ouvrir.</b> Ouvre la capture dans la visionneuse d'images par défaut de l'ordinateur.</p>
	<p><b>Supprimer.</b> Supprime la capture d'écran jointe au composant.</p>

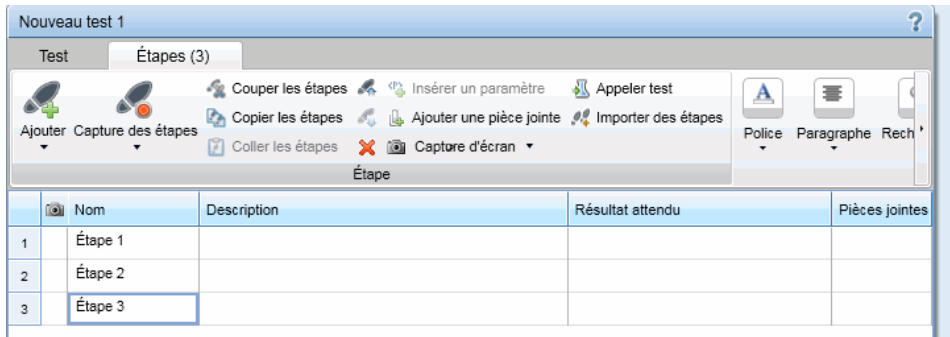
## Onglet Étapes

Cet onglet affiche les étapes de votre test ou composant et vous permet de les modifier, déplacer et supprimer. Vous pouvez également ajouter des pièces jointes, des captures d'écran et des appels à des tests ALM externes.

Tâches que vous pouvez effectuer dans l'onglet Étapes :

- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre l'onglet Étapes d'un test manuel.



<b>Accès</b>	<p>Effectuez les opérations suivantes :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Dans la zone <b>Plan</b>, sélectionnez un test ou un composant dans la liste <b>Tests et composants</b>.</li> <li><b>2</b> Cliquez sur l'onglet <b>Étapes</b>.</li> </ol>
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Vous pouvez redimensionner la fenêtre Sprinter et les colonnes à l'écran pour afficher toutes les informations.</li> <li>➤ Cliquez avec le bouton droit sur la zone d'en-tête de colonne pour sélectionner les colonnes à afficher.</li> <li>➤ Les paramètres des étapes sont représentés sous la forme &lt;&lt;&lt;<b>nom du paramètre</b>&gt;&gt;&gt;. Si un paramètre a été supprimé de la liste des paramètres, il apparaît sous la forme &lt;<b>nom du paramètre</b>&gt;.</li> </ul>
<b>Voir aussi</b>	"Barre latérale Capture" à la page 118

L'onglet Étapes contient un ruban et une représentation des étapes sous forme de grille.

Le ruban contient les sections suivantes :








## Onglet Étapes - Ruban






Le ruban contient les sections suivantes :



- Section Étape
- Section Police
- Section Paragraphe
- Section Rechercher

### Section Étape

La section **Étape** du ruban vous permet de gérer les étapes du test ou du composant. Le tableau suivant décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
 <p>Ajouter</p>	<p>Ajoute une nouvelle étape à la grille des étapes.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Après l'étape sélectionnée</b> (valeur par défaut) (ALT+N)</li> <li>➤ <b>Avant l'étape sélectionnée</b> (MAJ+ALT+N)</li> <li>➤ <b>Après toutes les étapes</b> (CTRL+ALT+N)</li> </ul>
 <p>Capture des étapes</p>	<p>Lance une session <b>Capture des étapes</b>, au cours de laquelle vous naviguez dans votre application en effectuant des actions utilisateur comme lors d'une session d'exécution normale. Sprinter capture chaque action, la convertit en étape et l'ajoute à la suite de l'étape sélectionnée dans la grille des étapes.</p> <p>Pour plus d'informations sur les fonctions disponibles dans une session <b>Capture des étapes</b>, reportez-vous à la section "Barre latérale Étapes capturées" à la page 120.</p>
 Couper les étapes  Copier les étapes  Coller les étapes	<p><b>Couper/Copier/Coller les étapes.</b> Permet de couper, copier et coller une ou plusieurs étapes.</p>

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Déplacer l'étape vers le haut/vers le bas.</b> Déplace l'étape sélectionnée vers le haut ou vers le bas dans la grille des étapes.</p>
	<p><b>Supprimer les étapes.</b> Supprime les étapes sélectionnées.</p>
	<p><b>Insérer un paramètre.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Insérer un paramètre (décrite à la page 111), qui vous permet d'insérer un paramètre à l'emplacement du curseur dans les champs <b>Description</b> ou <b>Résultat attendu</b>.</p>
	<p><b>Ajouter une pièce jointe.</b> Ajoute un fichier provenant du système de fichiers en tant que pièce jointe à l'étape sélectionnée (tests uniquement).</p>
	<p><b>Capture d'écran.</b> Permet d'ajouter une capture d'écran à l'étape sélectionnée (ALT+C).</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Faire une capture d'écran.</b> Ouvre la barre latérale Capture, vous permettant de faire une capture d'écran du bureau et de la joindre à l'étape sélectionnée. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Capture" à la page 118.</li> <li>▶ <b>Supprimer la capture d'écran.</b> Supprime la capture d'écran jointe à l'étape sélectionnée.</li> </ul>

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Appeler test.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Appeler test. (décrite à la page 114), qui vous permet d'insérer un appel à un test ALM externe en tant qu'étape de votre test. Lorsque vous exécutez votre test, les étapes du test externe sont affichées dans la barre latérale Étapes.</p> <p><b>Remarque :</b> Vous ne pouvez insérer que des appels à des tests manuels.</p>
	<p><b>Importer des étapes.</b> Permet d'importer des étapes depuis un fichier Excel ou CSV.</p> <p>Le fichier importé doit être conforme à ce qui suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Le tableau doit figurer dans la première feuille du classeur.</li> <li>▶ Les étapes doivent être déclarées dans une structure de tableau, avec les en-têtes en haut et les données des étapes au-dessous.</li> <li>▶ Les en-têtes du tableau doivent correspondre aux colonnes du volet Étapes. Pour les fichiers CSV, assurez-vous que la ligne d'en-tête est séparée de la ligne de données par un caractère défini comme séparateur commun dans les paramètres régionaux de l'ordinateur.</li> <li>▶ Les colonnes standard (<b>Nom, Description, Résultat attendu</b>) peuvent comporter un titre en anglais ou dans une autre langue.</li> <li>▶ Les noms des colonnes définies par l'utilisateur (UDF) doivent être identiques aux libellés des champs dans ALM Customization.</li> </ul>

### **Section Police**

La section **Police** du ruban vous permet de mettre en forme le texte des champs comportant des fonctions de texte enrichi, comme **Description** et **Résultat attendu**, ou les champs définis par l'utilisateur du type **Mémo**. Cette section comprend les commandes standard suivantes :

- Sélectionner une police
- Définir la taille de la police
- Augmenter/Réduire la taille de la police
- Définir la couleur de mise en surbrillance du texte
- Définir la couleur du texte
- Définir les attributs du texte : Gras/Italique/Souligné
- Supprimer la mise en forme du texte


### **Section Paragraphe**

La section **Paragraphe** du ruban vous permet de définir les propriétés des paragraphes du texte dans les champs **Description** et **Résultat attendu**. Cette section comprend les commandes standard suivantes :

- Créer des listes à puces
- Créer des listes numérotées
- Retrait à droite/à gauche
- Aligner le texte à gauche/au centre/à droite/Justifier



## Section Rechercher

La section **Rechercher** du ruban vous permet de faire des recherches dans le texte associé aux étapes. Le tableau suivant décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
<texte recherché>	Texte à rechercher dans les étapes. Vous pouvez rechercher du texte dans les champs <b>Nom</b> , <b>Description</b> ou <b>Résultat attendu</b> , ou bien dans tout champ défini par l'utilisateur.
	Rechercher vers le bas/vers le haut. Permet de choisir le sens de la recherche.
<b>Mot entier</b>	Indique au moteur de recherche de rechercher un mot entier.

## Onglet Étapes - Grille des étapes

La grille des étapes présente les tests ou les composants sous forme de grille. Le tableau suivant décrit les éléments de l'interface utilisateur (les éléments dépourvus d'icônes sont affichés entre des crochets chevrons) :

Éléments de l'interface	Description
	<b>Capture d'écran.</b> Indique si une capture d'écran est jointe à l'étape sélectionnée. L'icône Capture d'écran  indique qu'il existe une capture d'écran.
<b>Nom</b>	Nom de l'étape. <b>Valeur par défaut (pour les nouvelles étapes) :</b> Étape <NUMÉRO>
<b>Description</b>	Description textuelle de l'étape. <b>Conseil :</b> Ce champ prend en charge le texte enrichi.
<b>Résultat attendu</b>	Résultat attendu de l'étape. <b>Conseil :</b> Ce champ prend en charge le texte enrichi.

Éléments de l'interface	Description
<champs définis par l'utilisateur>	(Facultatif) Si votre projet ALM comporte des champs définis par l'utilisateur, ils sont affichés dans la grille des étapes sous leurs noms logiques. Un astérisque rouge dans l'en-tête d'un champ défini par l'utilisateur indique que ce champ est obligatoire ; vous devez donc fournir une valeur.
Pièces jointes	Liste des fichiers qui sont joints à l'étape (tests uniquement).
<Options du menu contextuel (clic droit)> - Colonne Étapes	<p>Les options suivantes sont disponibles lorsque vous cliquez avec le bouton droit sur la colonne du numéro d'étape dans la grille des étapes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Couper les étapes (CTRL + X)</li> <li>➤ Copier les étapes (CTRL + C)</li> <li>➤ Coller les étapes (CTRL + V)</li> <li>➤ Ajouter une étape avant l'étape sélectionnée (MAJ + ALT + N)</li> <li>➤ Ajouter une étape après l'étape sélectionnée (ALT + N)</li> <li>➤ Supprimer l'étape (CTRL + SUPPR)</li> </ul>
<Options du menu contextuel (clic droit)> - colonnes de texte modifiable	<p>Les options suivantes sont disponibles lorsque vous cliquez avec le bouton droit sur du texte modifiable dans la grille des étapes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Couper</li> <li>➤ Copier</li> <li>➤ Coller</li> </ul>

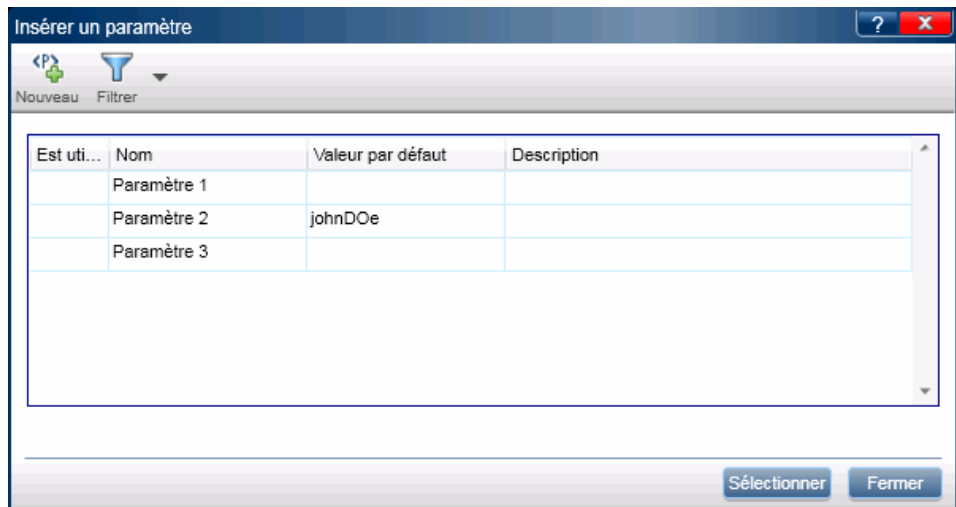
### **Boîte de dialogue Insérer un paramètre**

Cette boîte de dialogue vous permet de sélectionner un paramètre dans une liste pour l'insérer et l'utiliser dans une étape. Vous pouvez également ajouter un nouveau paramètre à la liste.

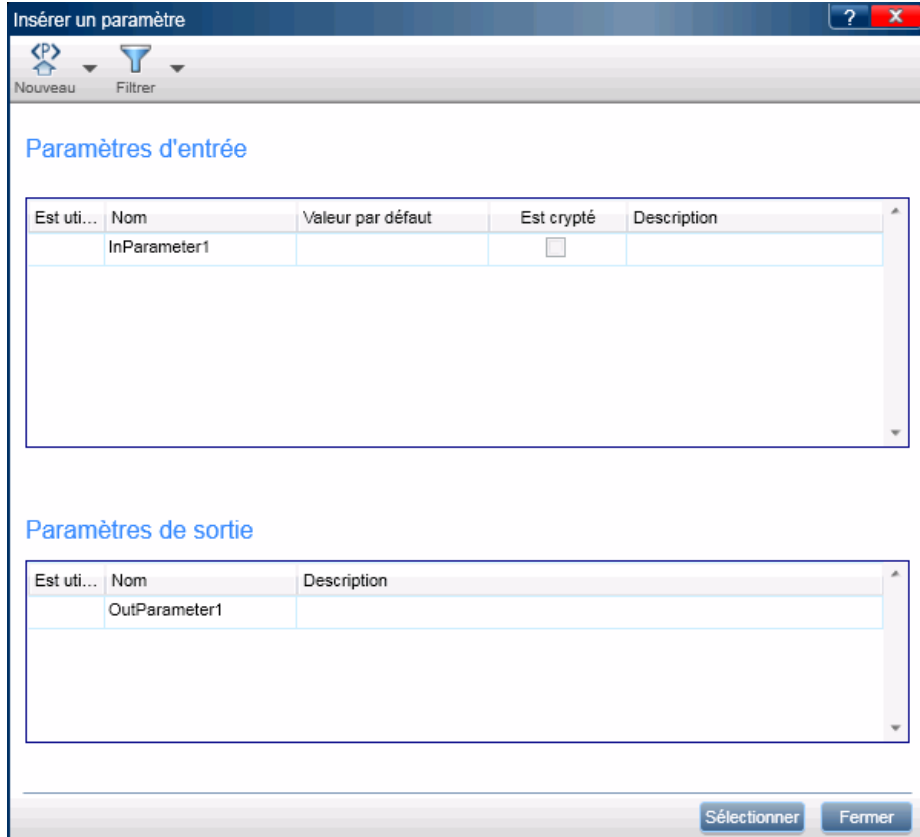
Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Insérer un paramètre :

- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Insérer un paramètre des tests.



L'image suivante illustre la boîte de dialogue Insérer un paramètre des tests.



<b>Accès</b>	<p>Effectuez les opérations suivantes :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Dans le tableau des étapes, cliquez dans la colonne <b>Description</b> ou <b>Résultat attendu</b> d'une étape.</li> <li><b>2</b> Cliquez sur <b>Insérer un paramètre</b>.</li> </ol>
<b>Informations importantes</b>	<p>Pour les tests, seuls les paramètres d'entrée sont pris en charge. Pour les composants, les paramètres d'entrée et de sortie sont pris en charge.</p>
<b>Voir aussi</b>	<p>"Boîte de dialogue Nouveau paramètre" à la page 113</p>



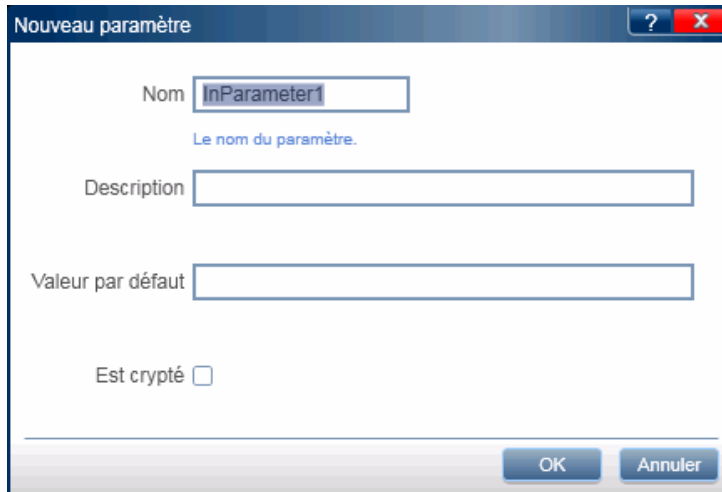
### **Boîte de dialogue Nouveau paramètre**

Cette boîte de dialogue vous permet de définir un nouveau paramètre à ajouter à la liste des paramètres disponibles.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Nouveau paramètre :

- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Nouveau paramètre.



The screenshot shows a dialog box titled "Nouveau paramètre". It has a standard Windows-style title bar with a question mark icon and a red close button. The dialog contains the following elements:

- A text box labeled "Nom" containing the text "InParameter1". Below it is a blue tooltip that says "Le nom du paramètre."
- An empty text box labeled "Description".
- An empty text box labeled "Valeur par défaut".
- A checkbox labeled "Est crypté" which is currently unchecked.
- At the bottom right, there are two buttons: "OK" and "Annuler".

<b>Accès</b>	Dans la <b>Boîte de dialogue Insérer un paramètre</b> , cliquez sur <b>Nouveau</b> .
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ L'option <b>Est crypté</b> n'est disponible que pour les composants métier d'entrée. Lorsqu'elle est cochée, le champ <b>Valeur par défaut</b> affiche une valeur cryptée et n'est pas modifiable.</li> <li>➤ Vous pouvez également ajouter des paramètres directement dans le Volet Paramètres (Groupe Définitions du mode Plan) (décrit à la page 97).</li> </ul>

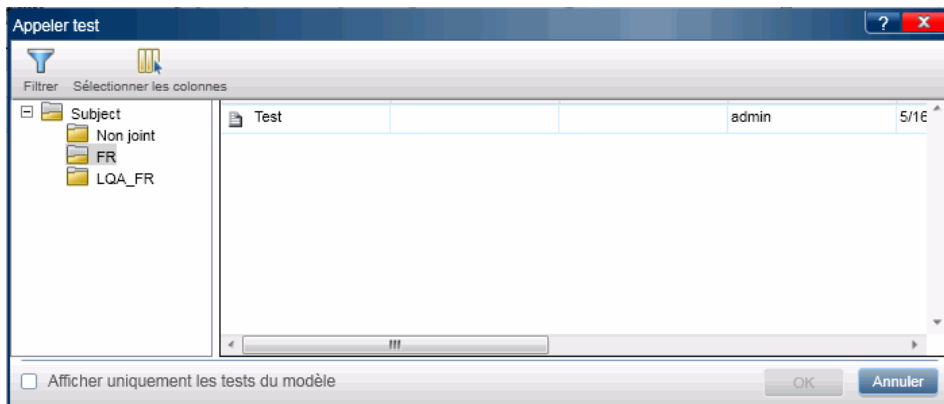
### **Boîte de dialogue Appeler test.**

Cette boîte de dialogue vous permet d'insérer un appel à un test ALM externe en tant qu'étape de votre test. Lorsque vous exécutez vos étapes, les étapes du test externe sont affichées dans la barre latérale Étapes. Cette fonction n'est pas prise en charge pour les composants.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Appeler test :



- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Appeler test.



<b>Accès</b>	Dans l'Onglet Étapes, cliquez sur le bouton <b>Appeler test</b> .
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Vous ne pouvez insérer que des appels à des tests manuels.</li><li>➤ La fonction Appeler test n'est pas prise en charge pour les composants.</li></ul>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	<p>Ouvre la boîte de dialogue Filtrer d'ALM, qui vous permet de filtrer les tests en fonction de critères précis. Pour plus d'informations sur le filtrage de tests et composants, cliquez sur <b>Aide</b> dans la boîte de dialogue Filtrer des instances de test.</p>
	<p>Ouvre la boîte de dialogue Sélectionner les colonnes ALM, qui vous permet de sélectionner les colonnes à afficher dans la boîte de dialogue. Pour plus d'informations sur la sélection des colonnes, cliquez sur <b>Aide</b> dans la boîte de dialogue Sélectionner les colonnes.</p>
<liste des dossiers>	<p>Située sur le côté gauche de la boîte de dialogue. Affiche tous les dossiers de tests disponibles dans votre projet.</p> <p><b>Remarque :</b> Vous ne pouvez pas déplacer des éléments d'un dossier.</p>
<Liste des tests>	<p>Située sur le côté droit de la boîte de dialogue. Liste des tests du dossier sélectionné dans la liste des dossiers. Sélectionnez le test que vous souhaitez appeler.</p>
<b>Afficher uniquement les tests du modèle</b>	<p>Filtre la liste des tests pour n'afficher que les modèles de test.</p> <p><b>État par défaut :</b> Sélectionné</p>

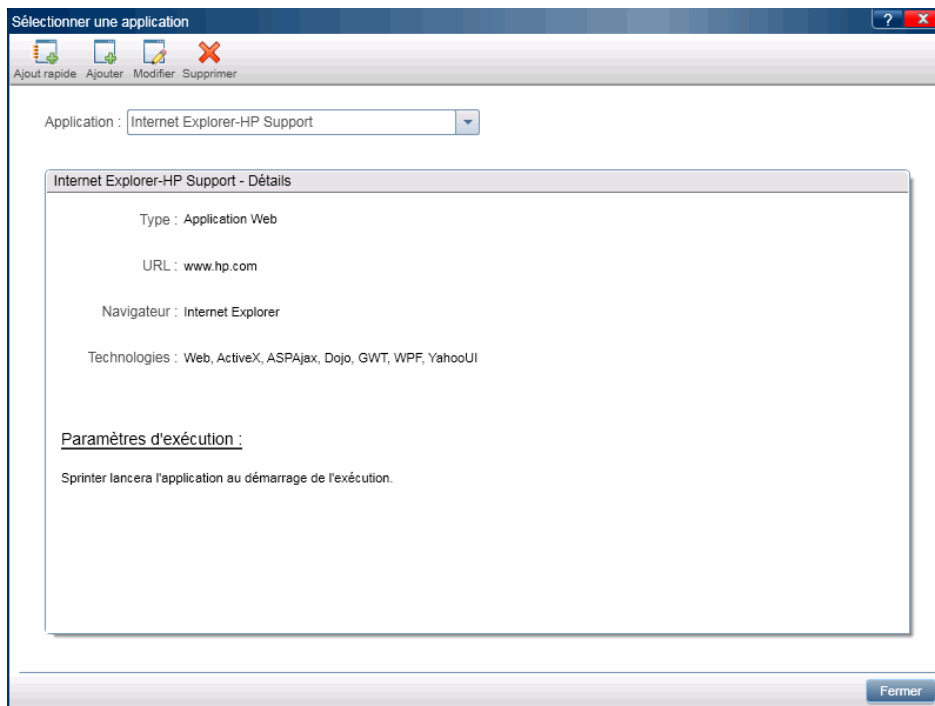
### **Boîte de dialogue Sélectionner une application**

Cette boîte de dialogue vous permet de définir ou de sélectionner l'application qui sera utilisée par votre test. Vous pouvez également ajouter, modifier ou supprimer des applications existantes.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Sélectionner une application :





- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Sélectionner une application quand une application a été définie auparavant.



<b>Accès</b>	<p>Effectuez les opérations suivantes :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Passez en mode <b>Plan</b>.</li> <li><b>2</b> Ouvrez ou créez un test ou un composant métier.</li> <li><b>3</b> Sélectionnez l'onglet <b>Étapes</b>.</li> <li><b>4</b> Développez le bouton <b>Capture des étapes</b> et choisissez <b>Sélectionner une application</b> dans le menu déroulant.</li> </ol>
<b>Informations importantes</b>	<p>Pour plus d'informations sur la façon dont Sprinter gère la liste des applications, voir "Gestion des informations utilisateur" à la page 48.</p>
<b>Voir aussi</b>	<p>Les fonctionnalités de cette boîte de dialogue sont semblables à celles de la gestion des applications en mode Exécution. Pour plus d'informations, voir "Applications" à la page 235.</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

<b>Éléments de l'interface</b>	<b>Description</b>
 <p>Ajout rapide</p>	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Ajout rapide d'application (décrite à la page 248), qui vous permet d'ajouter une application à partir d'une liste d'applications en cours d'exécution.</p>
 <p>Ajouter</p>	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Ajouter une application Web/ Modifier l'application (décrite à la page 251) qui vous permet de définir manuellement une nouvelle application à ajouter à votre liste d'applications.</p>
 <p>Modifier</p>	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Ajouter une application Web/ Modifier l'application (décrite à la page 251), qui vous permet de modifier les détails de l'application sélectionnée dans la liste d'applications.</p>
 <p>Supprimer</p>	<p>Supprime l'application sélectionnée de la liste d'applications.</p>

Éléments de l'interface	Description
<b>Application</b>	Liste des applications disponibles. Utilisez les boutons <b>Ajouter</b> , <b>Ajout rapide</b> , <b>Modifier</b> et <b>Supprimer</b> pour gérer la liste d'applications.  Pour utiliser une application définie auparavant, saisissez le premier caractère de son nom, puis sélectionnez-la dans la liste qui s'affiche.  Pour plus d'informations sur la façon dont Sprinter gère la liste des applications, voir "Gestion des informations utilisateur" à la page 48.
<b>Zone de détails sur l'application</b>	Affiche les informations relatives à l'application que vous avez sélectionnée dans la liste d'applications. Cliquez sur le bouton <b>Modifier</b> pour ouvrir la Boîte de dialogue Ajouter une application Web/Modifier l'application (décrite à la page 251) et modifier ces détails.

## **Barre latérale Capture**



Cette barre latérale vous permet d'ajouter une capture à un composant métier ou à une étape de test ou de composant.

Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale **Capture** :




- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77

L'image suivante illustre la barre latérale **Capture**.



<p><b>Accès</b></p>	<p><b>Pour ajouter une capture de composant :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Dans la zone <b>Plan</b>, sélectionnez un composant dans la liste <b>Tests et composants</b>.</li> <li><b>2</b> Dans le volet de droite, sélectionnez l'onglet Composant et cliquez sur le nœud <b>Capture</b>.</li> <li><b>3</b> Cliquez sur le bouton <b>Capture d'écran</b>.</li> </ol> <p><b>Pour ajouter une capture d'étape :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Dans la zone <b>Plan</b>, sélectionnez une entrée dans la liste <b>Tests et composants</b>.</li> <li><b>2</b> Dans le volet de droite, cliquez sur l'onglet Étapes.</li> <li><b>3</b> Cliquez sur le bouton <b>Capture d'écran</b>.</li> </ol>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Pour fermer la barre latérale, cliquez sur le bouton <b>Annuler</b> .</li> <li>➤ Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise .</li> <li>➤ Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.</li> </ul>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Capture.</b> Capture l'écran en cours et ferme la barre latérale.</p>
	<p><b>Annoter la capture d'écran.</b> Fait une capture de l'écran et l'ouvre dans l'espace de travail d'annotation. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Outils d'annotation" à la page 207.</p>
	<p><b>Annuler.</b> Met fin à la session de capture sans effectuer de capture d'écran.</p>

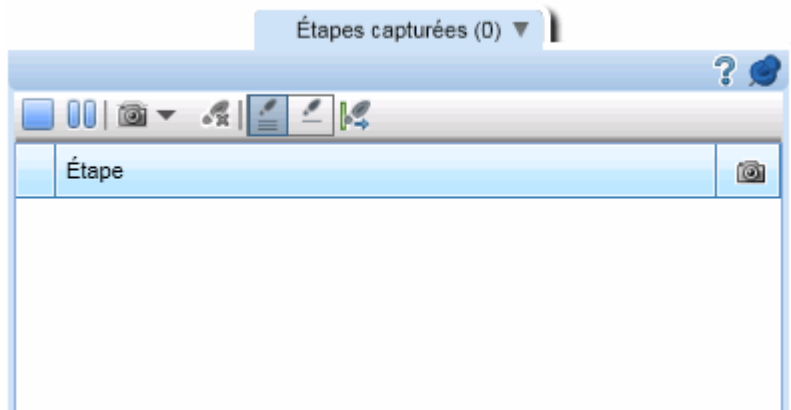
## Barre latérale Étapes capturées



Cette barre latérale affiche les étapes qui résultent des actions utilisateur effectuées au cours de votre session Capture des étapes.

Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale **Étapes capturées** :

- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77









L'image suivante illustre la barre latérale **Étapes capturées**.




<b>Accès</b>	<p>En mode Plan, cliquez sur le bouton <b>Capture des étapes</b> de l'onglet Étapes.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Pour fermer la barre latérale, cliquez sur le bouton <b>Fin de la session de capture des étapes</b> .</li><li>➤ Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise .</li><li>➤ Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.</li></ul>
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Dans cette barre latérale, les étapes sont affichées en mode lecture seule. Pour les modifier, vous devez d'abord mettre fin à la session Capture des étapes, puis passer dans l'Onglet Étapes.</li><li>➤ Par défaut, plusieurs actions utilisateur sont ajoutées à une même étape, jusqu'à ce que vous indiquiez à l'outil Capture des étapes d'en commencer une nouvelle. Pour créer automatiquement une nouvelle étape pour chaque action effectuée, cliquez sur le bouton <b>Une seule action utilisateur par étape</b> décrit ci-dessous.</li></ul>



Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	<b>Fin de la session de capture des étapes.</b> Met fin à la session Capture des étapes et ajoute les étapes capturées à la grille des étapes.
 	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Interrompre la capture.</b> Suspend momentanément la capture des actions utilisateur.</li> <li>▶ <b>Reprendre la capture.</b> Reprend la capture des actions utilisateur.</li> </ul>
	<p>Outils de gestion des captures d'écran :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Capture d'écran.</b> Fait une capture de l'écran et la joint à l'étape sélectionnée dans la barre latérale.</li> <li>▶ <b>Capture d'écran annotée.</b> Ouvre la barre latérale Outils d'annotation. La capture d'écran annotée sera jointe à l'étape sélectionnée dans la barre latérale. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Outils d'annotation" à la page 207.</li> <li>▶ <b>Supprimer la capture d'écran.</b> Supprime la capture d'écran de l'étape sélectionnée.</li> </ul>
	<b>Supprimer l'étape.</b> Supprime l'étape sélectionnée de la grille des étapes.
	<b>Plusieurs actions utilisateur par étape.</b> Indique à Sprinter d'ajouter toutes les actions utilisateur à la dernière étape.
	<b>Une seule action utilisateur par étape.</b> Crée une nouvelle étape pour chaque action utilisateur.
	<p><b>Démarrer une nouvelle étape.</b> Crée une nouvelle étape à laquelle Sprinter doit ajouter toutes les actions utilisateur futures.</p> <p><b>Remarque :</b> Ce bouton s'applique uniquement lorsque l'option <b>Plusieurs actions utilisateur par étape</b> est activée.</p>

Éléments de l'interface	Description
<b>Zone d'affichage des étapes</b>	<p>Représentation des étapes sous forme de grille comportant les éléments suivants :</p> <p><b>Numéro de l'étape.</b> Numéro d'ordre de l'étape.</p> <p><b>Étape.</b> Description textuelle de l'action utilisateur effectuée. À la fin de la session Capture des étapes, ce texte est ajouté par défaut à la zone de description de l'étape. Vous pouvez également configurer le programme de façon à ajouter le texte au champ <b>Nom</b> de l'étape. Pour plus d'informations, voir "Volet Paramètres du plan (boîte de dialogue Paramètres)" à la page 67.</p> <p><b>Capture.</b> Icône  indiquant qu'une capture d'écran est associée à l'étape. Si aucune icône n'est présente, c'est que l'étape ne comporte pas de capture d'écran.</p>

# 4

---

## Exécution de tests

---

---

Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement en Mode Avancé sont identifiées par l'icône Mode Avancé .

---

Contenu de ce chapitre :

### Concepts

- Tests à étapes à la page 124
- Tests d'exploration à la page 125
- Présentation du Mode Avancé à la page 125

### Tâches

- Comment exécuter un test manuel dans Sprinter à la page 126
- Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter à la page 136

### Référence

- Zone Configuration de l'exécution à la page 138
- Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution à la page 151
- Barre latérale Contrôle d'exécution à la page 157
- Barre latérale Étapes à la page 164
- Boîte de dialogue Générer un test à la page 179
- Exécution de tests en Mode Avancé à la page 181

**Résolution des problèmes et restrictions - Exécution de tests à la page 183**

---

---

## Concepts

---

---

### Tests à étapes

Sprinter vous permet d'exécuter des étapes dans votre test ALM.

Lorsque vous exécutez votre test, les étapes sont affichées dans la barre latérale **Étapes**. Dans la barre d'état **Étapes**, vous pouvez :

- Parcourir vos étapes
- Marquer le statut de vos étapes
- Modifier les résultats réels de vos étapes
- Ajouter des pièces jointes à vos étapes
- Ajouter des captures d'écran aux résultats réel de vos étapes
- Modifier les détails de vos étapes
- Soumettre des anomalies à ALM
- Effectuer une recherche dans vos étapes
- Afficher les paramètres de vos étapes (Tests des processus métier uniquement)

La barre latérale **Étapes** fournit également un mode **Sous-titre**, qui affiche les descriptions de vos étapes et vous permet de parcourir et de marquer vos étapes dans un sous-titre d'une ligne, tout en conférant plus d'espace d'affichage à votre application.

Lorsque votre exécution est terminée, Sprinter enregistre vos modifications dans les résultats de votre exécution. Si vous avez apporté des modifications aux détails de vos étapes, Sprinter vous invite à enregistrer vos modifications dans le module **Plan de test** d'ALM.

Si votre test est archivé, Sprinter l'extraira automatiquement, enregistrera vos modifications et le réarchivera. Si votre test a été extrait par un autre utilisateur, Sprinter vous avertira que vos modifications ne peuvent pas être enregistrées.

## Tests d'exploration

Lorsque le Mode Avancé est activé, vous pouvez naviguer dans votre application sans avoir besoin de suivre des étapes prédéfinies. En effet, pendant que vous naviguez, Sprinter capture chaque action utilisateur que vous effectuez.

Vous pouvez ensuite exporter ces actions dans un nouveau test manuel ou dans un fichier Excel. Pour plus d'informations, voir "Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter" à la page 136.

## Présentation du Mode Avancé

Lorsque vous exécutez un test Sprinter en Mode Avancé, Sprinter est capable d'enregistrer l'affichage de votre application et d'identifier ses objets. Cette capacité vous donne accès aux fonctionnalités avancées de Sprinter, notamment le transfert de données, l'enregistrement et la lecture de macros et l'utilisation de la mise en miroir (réplication des actions utilisateur sur plusieurs ordinateurs).

Quand vous êtes en Mode Avancé, Sprinter enregistre toutes les actions utilisateur, que vous pouvez afficher sous forme de liste ou dans le Scénario à la fin de votre exécution. Vous pouvez également inclure une liste des actions utilisateur pertinentes dans chaque anomalie que vous soumettez, afin que Sprinter insère automatiquement un scénario d'anomalie pour vous.

Vous pouvez exporter la liste des actions utilisateur à la fin de votre exécution vers une feuille de calcul Excel, les modifier pour les utiliser comme étapes, puis les importer dans un test dans ALM.

Après l'exécution d'un test, vous pouvez utiliser les étapes de ce test comme modèle pour générer automatiquement un autre test. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Générer un test" à la page 179.

Les scanners intégrés de Sprinter vous permettent d'analyser votre application à la recherche de fautes d'orthographe, d'erreurs de standards Web, de liens rompus ou d'erreurs de localisation.

Le Mode Avancé vous permet de tirer parti de ces fonctionnalités de test avancées. Pour utiliser le Mode Avancé, cliquez sur le bouton Mode Avancé dans la Fenêtre principale, puis configurez chaque nœud dans le Groupe Mode Avancé.

Pour plus d'informations, voir "Mode Avancé" à la page 233 et "Exécution de tests en Mode Avancé" à la page 181.

---

---

## Tâches

---

---

### **Comment exécuter un test manuel dans Sprinter**

Les étapes ci-dessous indiquent comment exécuter un test manuel dans Sprinter.



Les sections marquées avec l'icône du mode Avancé ne s'appliquent que lorsque le Mode Avancé est actif.

- "Conditions préalables" à la page 126
- "Ouvrir un test" à la page 127
- "Configurer vos définitions de test" à la page 128
- "Configurer Mode Avancé" à la page 128
- "Commencer votre exécution et effectuer les actions utilisateur de votre test" à la page 129
- "Détecter et soumettre des anomalies" à la page 130
- "Utiliser le transfert de données et des macros dans votre test" à la page 130
- "Utiliser la mise en miroir dans votre test" à la page 130
- "Arrêter votre exécution, puis afficher et analyser les résultats" à la page 131

#### **Conditions préalables**

Assurez-vous de disposer des autorisations requises et connectez-vous à ALM, comme indiqué à la section "Premiers pas avec Sprinter" à la page 51.

## Ouvrir un test

Vous pouvez ouvrir un test de l'une des façons suivantes :

### ► Ouvrir un test ALM depuis Sprinter.



Cliquez sur le bouton **Ouvrir** dans la zone **Configuration de l'exécution**.

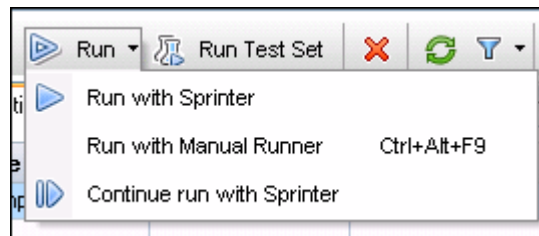
Si vous êtes déjà connecté à ALM, la boîte de dialogue **Ouvrir** s'affiche, vous permettant de sélectionner les tests ALM que vous souhaitez ouvrir.

Si vous n'êtes pas connecté à ALM, la boîte de dialogue **Connexion ALM** s'ouvre au préalable, vous permettant de vous connecter à ALM, puis la boîte de dialogue **Ouvrir** apparaît.

Pour plus d'informations sur la boîte de dialogue **Ouvrir**, voir "Boîte de dialogue Ouvrir" à la page 149.

### ► Ouvrir un test ALM depuis ALM.

- Dans ALM, sélectionnez le module **Exécution des tests** et assurez-vous que l'onglet **Campagnes de test** est bien sélectionné.
- Sélectionnez l'onglet **Grille d'exécution**.
- Sélectionnez le ou les tests ou la campagne de test à exécuter.
  - Pour une campagne de test, cliquez sur **Exécuter la campagne de test**, puis sélectionnez **Sprinter** dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
  - Pour un test individuel ou plusieurs tests, cliquez sur la flèche pointant vers le bas en regard du bouton **Exécuter**, puis sélectionnez **Exécuter avec Sprinter**. Si vous poursuivez une exécution précédente effectuée avec Sprinter, cliquez sur **Continue run with Sprinter**.



Lorsque vous ouvrez un test, vous pouvez immédiatement passer aux étapes suivantes. Toutes les autres étapes sont facultatives en fonction de vos besoins :

- "Commencer votre exécution et effectuer les actions utilisateur de votre test" à la page 129
- "Arrêter votre exécution, puis afficher et analyser les résultats" à la page 131

## **Configurer vos définitions de test**

Lorsque vous configurez des définitions de test, vous pouvez afficher et modifier les détails du test, de l'exécution, les paramètres et les étapes.

Pour plus d'informations, voir "Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution" à la page 151.

## **Configurer Mode Avancé**

Avant d'exécuter votre test en Mode Avancé, vous devez configurer le Mode Avancé pour l'application que vous testez. Déterminez si vous devez utiliser le transfert de données, des macros et d'autres fonctionnalités avancées fournies par le Mode Avancé. Pour plus d'informations, voir "Exécution de tests en Mode Avancé" à la page 181 et Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé à la page 239.

- **Configurer la mise en miroir.** Utilisez la fonction de mise en miroir pour répliquer vos actions utilisateur sur plusieurs ordinateurs avec des configurations différentes (systèmes d'exploitation, navigateurs, etc.). Pour exécuter un test avec mise en miroir, vous devez configurer tous les ordinateurs que vous prévoyez d'utiliser pour ce test.

Pour plus d'informations, voir "Comment préparer un test à la mise en miroir" à la page 329.

- **Scanneurs.** Utilisez les scanners pour vérifier que divers aspects de votre application se comportent correctement pendant la session d'exécution, par exemple la conformité W3C, les liens rompus, l'orthographe et la localisation. Vous pouvez aussi configurer les paramètres d'un scanner au cours de la session d'exécution. Cependant, pour afficher la barre latérale Scanneurs, vous devez configurer les paramètres d'un ou de plusieurs scanners avant le début de la session d'exécution.



Pour plus d'informations, voir "Comment rechercher des anomalies potentielles dans votre application" à la page 295.

## **Commencer votre exécution et effectuer les actions utilisateur de votre test**



Cliquez sur le bouton **Exécuter** dans la **Fenêtre principale** (décrite à la page 59).

- Lancez votre application.

 Si vous exécutez votre test en Mode Avancé et que vous n'avez pas configuré Sprinter pour lancer votre application au démarrage de l'exécution, vous devez lancer manuellement votre application.

---

**Remarque :** Pour activer le Mode Avancé afin d'utiliser votre application, il est recommandé de configurer Sprinter pour lancer l'application au démarrage de l'exécution ou de lancer manuellement l'application de test après avoir démarré l'exécution.

---

- Si vous exécutez un test à étapes, vous pouvez exécuter directement ces étapes.

Pour plus d'informations, voir :

- "Comment parcourir les étapes" à la page 131
  - "Comment marquer des étapes" à la page 133
  - "Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes" à la page 135
- Si votre test ne comporte aucune étape, vous pouvez lancer l'exécution de votre test et effectuer des actions utilisateur d'exploration.

Pour plus d'informations, voir "Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter" à la page 136.

## **Détecter et soumettre des anomalies**

Sprinter vous permet de soumettre des anomalies à ALM. Vous pouvez également enregistrer une anomalie, créer un rappel afin de la soumettre ultérieurement ou inclure une capture d'écran de l'anomalie dans un e-mail.

Pour plus d'informations, voir "Comment détecter et soumettre une anomalie" à la page 191.

## **Utiliser le transfert de données et des macros dans votre test**

Si vous exécutez votre test avec le Mode Avancé, vous pouvez saisir automatiquement des données dans les formulaires de votre application à l'aide du transfert de données et vous pouvez automatiser les actions utilisateur grâce aux macros.

Pour plus d'informations, voir :

- "Comment transférer des données dans votre application" à la page 267
- "Comment enregistrer et exécuter des macros" à la page 281

## **Utiliser la mise en miroir dans votre test**

Lorsque vous exécutez un test avec mise en miroir, vous pouvez afficher le statut de tous les ordinateurs de votre test, comparer leurs affichages, puis détecter et résoudre les différences.

Pour plus d'informations, voir "Comment exécuter un test avec mise en miroir" à la page 332.

Pour plus d'informations sur la fonctionnalité de mise en miroir, voir "Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation" à la page 318.

## Utiliser des scanners dans votre test

Lorsque vous effectuez des analyses au cours d'une session d'exécution, vous pouvez surveiller la progression de chaque scanner dans la fenêtre de progression de l'analyse. À l'issue de chaque analyse, vous pouvez en afficher et traiter les résultats.

Pour plus d'informations, voir :

- "Fenêtre de progression de l'analyse" à la page 307
- "Scan Results Viewer" à la page 310

## Arrêter votre exécution, puis afficher et analyser les résultats



Cliquez sur le bouton **Fin de l'exécution** dans la **Barre latérale Contrôle d'exécution** (décrite à la page 157).

Vous pouvez maintenant afficher les résultats de votre exécution dans la fenêtre principale. Pour plus d'informations, voir "Comment consulter les résultats d'exécution" à la page 215.



## Comment parcourir les étapes

---

**Remarque :** Cette tâche fait partie d'une tâche de niveau supérieur. Pour plus d'informations, voir "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126.

---

Vous pouvez afficher les étapes de votre test dans la barre latérale **Étapes** ou dans le mode **Sous-titres**.

Cette tâche inclut les étapes suivantes :

- "Barre latérale Étapes (mode par défaut)" à la page 132
- "Mode Sous-titres" à la page 132

## Barre latérale Étapes (mode par défaut)

La barre latérale **Étapes** affiche toutes les informations sur les étapes et active toutes les fonctionnalités de marquage, modification et ajout de pièces jointes et d'ouverture d'anomalies.



- ▶ Cliquez sur le bouton **Développer/Réduire** pour développer ou réduire une étape. Vous pouvez également cliquer deux fois sur l'en-tête d'une étape pour réduire une étape.
  - ▶ Par défaut, la zone d'**affichage de l'étape** est définie sur **Développer automatiquement**. Si vous cliquez donc sur l'en-tête d'une étape, celle-ci se développera. Quand l'option Développer automatiquement n'est pas sélectionnée, vous devez cliquer deux fois sur l'en-tête de l'étape pour la développer.
  - ▶ Lorsque vous démarrez une exécution, la **zone d'affichage des étapes** développe la première étape. Si vous passez d'une exécution à l'autre, la dernière étape que vous avez marquée sera développée.
- ▶ Lorsque vous définissez le statut d'une étape sur **Succès**, la **zone d'affichage des étapes** passe automatiquement à l'étape suivante du test.

Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Étapes" à la page 164.

## Mode Sous-titres

Le mode Sous-titres affiche la description de chaque étape sous forme de sous-titre à l'écran. Et il vous permet de marquer le statut de l'étape et d'ajouter des pièces jointes aux étapes.



- ▶ Cliquez sur la barre latérale **Étapes** > bouton **Afficher les sous-titres** pour afficher les étapes en mode Sous-titres.
- ▶ Lorsque vous démarrez une exécution, le sous-titre affiche la première étape. Si vous passez d'une exécution à l'autre, la dernière étape que vous avez marquée s'affichera.
- ▶ Lorsque vous définissez le statut d'une étape sur **Succès**, le sous-titre passe automatiquement à l'étape suivante du test.
- ▶ Vous pouvez modifier l'apparence des sous-titres dans la **Boîte de dialogue Paramètres des sous-titres** (décrite à la page 178).

- Vous pouvez utiliser des touches d'accès rapide pour marquer le statut d'une étape, parcourir des étapes et effectuer d'autres fonctions en mode Sous-titres. Pour plus d'informations, voir "Volet Paramètres des touches d'accès rapide (boîte de dialogue Paramètres)" à la page 65.

Pour plus d'informations, voir "Barre d'outils Sous-titres" à la page 173.

## Comment marquer des étapes

---

**Remarque :** Cette tâche fait partie d'une tâche de niveau supérieur. Pour plus d'informations, voir "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126.

---

Vous pouvez marquer les étapes de votre test à partir des emplacements suivants :

- "Barre d'outils de la barre latérale Étapes" à la page 133
- "Barre d'outils des sous-titres" à la page 134
- "Zone d'affichage des étapes" à la page 134

### Barre d'outils de la barre latérale Étapes



- Sélectionnez au moins une étape de votre test et cliquez sur l'un des boutons de statut pour définir leur statut.
  - Faites CTRL + clic sur plusieurs étapes pour les sélectionner.
  - Cliquez sur une étape puis faites MAJ + clic sur une autre étape pour sélectionner une plage d'étapes.
- Vous pouvez également définir le statut de toutes les étapes, y compris de celle en cours, à l'aide des options déroulantes en regard de ces boutons.

Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Étapes" à la page 164.

### Barre d'outils des sous-titres



- Cliquez sur la barre d'état **Étapes bouton** > **Afficher les sous-titres** pour afficher les étapes dans le mode Sous-titres.



- Cliquez sur les boutons **Succès** ou **Échec** pour marquer l'étape affichée comme ayant le statut Succès ou Échec.



- Cliquez sur le bouton **Statut d'étape** pour sélectionner un statut dans la liste déroulante.

Pour plus d'informations, voir "Barre d'outils Sous-titres" à la page 173.

### Zone d'affichage des étapes



- Vous pouvez cliquer sur le bouton **Statut** (Non exécuté, par défaut) dans le titre de chaque étape de la zone d'affichage des étapes pour définir le statut de cette étape.
- Si vous sélectionnez plusieurs étapes, vous pouvez cliquer sur le bouton **Statut** dans l'une des étapes sélectionnées pour définir le statut de toutes les étapes sélectionnées.
  - Faites CTRL + clic pour sélectionner plusieurs étapes.
  - Faites MAJ + clic pour sélectionner une plage d'étapes.

Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Étapes" à la page 164.

## Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes

---

**Remarque :** Cette tâche fait partie d'une tâche de niveau supérieur. Pour plus d'informations, voir "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126.

---

Vous pouvez modifier les résultats réels des étapes, ajouter et supprimer des étapes et y joindre des pièces jointes.

Cette tâche inclut les étapes suivantes :

- "Modifier le résultat réel d'une étape" à la page 135
- "Ajouter des pièces jointes à une étape" à la page 136
- "Modifier les détails d'une étape" à la page 136
- "Ajouter et supprimer des étapes" à la page 136

### Modifier le résultat réel d'une étape

Vous pouvez modifier et ajouter une capture d'écran au résultat réel d'une étape à partir des emplacements suivants :



- **La barre d'outils Étapes.** Cliquez sur le bouton **Résultat réel** pour modifier ou ajouter une capture d'écran aux résultats réels d'une étape. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Résultat réel" à la page 175.



- **La barre d'outils Sous-titres.** Cliquez sur le bouton **Résultat réel** pour modifier ou ajouter une capture d'écran aux résultats réels d'une étape. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Résultat réel" à la page 175.



- **L'espace de travail d'annotation.** Dans la barre latérale **Outils**, cliquez sur le bouton **Espace de travail d'annotation**. En mode Annotation, cliquez sur le bouton **Enregistrer dans le résultat réel** pour ajouter une capture d'écran annotée de votre application aux résultats réels d'une étape. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Outils d'annotation" à la page 207.

### Ajouter des pièces jointes à une étape



Cliquez sur la barre latérale **Étapes** > bouton **Pièces jointes** pour ajouter une pièce jointe à une étape de votre test.

Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Pièces jointes de l'exécution" à la page 162.

### Modifier les détails d'une étape



Cliquez sur la barre latérale **Étapes** > bouton **Modifier l'étape** pour modifier le nom, la description ou le résultat attendu d'une étape de votre test.

Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Modifier l'étape" à la page 177.

### Ajouter et supprimer des étapes



Cliquez sur la flèche pointant vers le bas en regard de la barre latérale **Étapes** > bouton **Modifier l'étape**, puis sélectionnez **Modifier les étapes**, **Insérer avant**, **Insérer après** ou **Supprimer l'étape** pour modifier, ajouter ou supprimer des étapes dans votre test.

Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Modifier l'étape" à la page 177.



## Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter

Les étapes ci-dessous indiquent comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter.

 Cette tâche s'applique uniquement à une exécution de test en Mode Avancé.

Cette tâche inclut les étapes suivantes :

- "Préparer le test d'exploration" à la page 137
- "Explorer votre application" à la page 137
- "Vérifier et exporter les actions utilisateur capturées" à la page 137



## Préparer le test d'exploration

- Assurez-vous de disposer des autorisations requises et connectez-vous à ALM, comme indiqué à la section "Premiers pas avec Sprinter" à la page 51.
- Ouvrez un test dans Sprinter, comme indiqué à l'étape Ouvrir un test de la section "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126.
- Activez le Mode Avancé et sélectionnez une application pour votre test, comme indiqué à l'étape Configurer Mode Avancé de la section "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126.

## Explorer votre application

Lancez la session d'exécution et effectuez une action utilisateur de votre application. Sprinter capture toutes les actions utilisateur que vous effectuez. Vous pouvez gérer la capture d'actions utilisateur et afficher le statut de votre exécution d'exploration dans la Barre latérale Contrôle d'exécution.

Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Contrôle d'exécution" à la page 157.

## Vérifier et exporter les actions utilisateur capturées

À la fin de la session d'exécution, vérifiez les actions utilisateur capturées dans le volet Actions utilisateur du Groupe Résultats. Pour des détails sur l'interface utilisateur, voir "Volet Actions utilisateur/ Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur" à la page 225.

Vous pouvez dans ce volet exporter les actions utilisateur capturées dans :

- **Un nouveau test manuel comportant des étapes.** Dans le nouveau test, chaque action utilisateur est convertie en étape manuelle. Avant d'enregistrer le nouveau test dans ALM, vous pouvez modifier ses détails, ses étapes, ainsi que les informations définies par l'utilisateur nécessaires à votre projet ALM. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Générer un test" à la page 179.
- **Un fichier Excel ou CSV.** Ce fichier contient toutes les actions utilisateur que vous avez effectuées au cours de la session d'exécution. Vous pouvez modifier le contenu du fichier puis l'importer dans un test ou composant existant.

---

---

## Référence

---

---

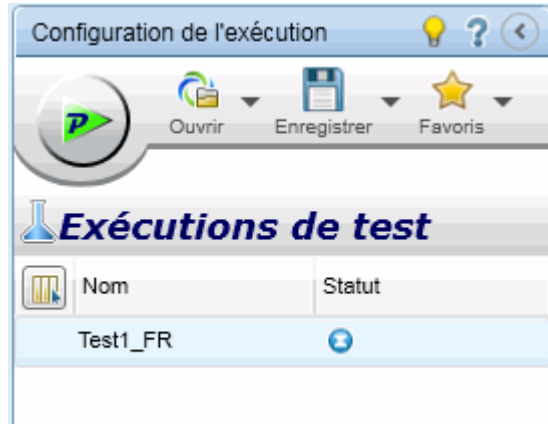
### **Zone Configuration de l'exécution**

Cette zone vous permet d'ouvrir des tests et de sélectionner ceux à inclure dans votre exécution. Vous pouvez définir les détails du test et afficher les résultats du test précédent. Vous pouvez également configurer le Mode Avancé pour votre exécution.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la zone **Configuration de l'exécution** :



- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126
- "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239
- "Comment préparer un test à la mise en miroir" à la page 329
- "Comment consulter les résultats d'exécution" à la page 215




L'image suivante illustre la zone Configuration de l'exécution.





<p><b>Accès</b></p>	<p>Passez en mode <b>Exécution</b>. La zone <b>Configuration de l'exécution</b> figure dans le volet de gauche.</p>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ La liste <b>Exécutions de test</b> contient la liste de tous les tests que vous pouvez inclure dans votre prochaine exécution. Toutes les modifications apportées à la liste <b>Exécutions de test</b> n'affectent pas ALM ni le module Exécution des tests d'ALM.</li> <li>▶ Les tests compris dans la liste <b>Exécutions de test</b> correspondent aux <b>instances</b> d'une <b>configuration</b> dans ALM. Ces instances sont appelées <b>tests</b> dans l'ensemble du produit et dans ce guide.</li> </ul>
<p><b>Voir aussi</b></p>	<p>"Éléments à retenir lorsque vous utilisez la liste Exécutions de test" à la page 145</p>








Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Exécuter / Exécuter en Mode Avancé.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Exécute tous les tests <b>activés</b> dans la liste <b>Exécutions de test</b>.</li> <li>▶ Pour plus d'informations sur l'activation et la désactivation de tests, consultez ci-dessous la description des <b>options du menu contextuel (clic droit)</b> pour la liste <b>Exécutions de test</b>.</li> </ul>
	<p>Ajoute un test à la liste <b>Exécutions de test</b>.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Ouvrir un test HP ALM.</b> (Par défaut) Ouvre la <b>Boîte de dialogue Ouvrir</b>. Les tests que vous sélectionnez sont ajoutés à la liste <b>Exécutions de test</b>. Si vous n'êtes pas connecté à ALM, la <b>Boîte de dialogue Connexion ALM</b> s'ouvre pour vous permettre de vous connecter d'abord à ALM.</li> </ul> <p>Si la liste <b>Exécutions de test</b> contient des tests, l'option <b>Ouvrir</b> supprime les tests en cours de la liste et les remplace par votre sélection. Si vos tests ne sont pas enregistrés, un message vous invite à les enregistrer.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Ajouter un test HP ALM.</b> Ouvre la <b>Boîte de dialogue Ouvrir</b>. Les tests que vous sélectionnez sont ajoutés à la fin de la liste <b>Exécutions de test</b>. Si vous n'êtes pas connecté à ALM, la <b>Boîte de dialogue Connexion ALM</b> s'ouvre pour vous permettre de vous connecter d'abord à ALM.</li> </ul> <p>L'option <b>Append</b> ajoute votre sélection à la fin de la liste <b>Exécutions de test</b>.</p>

Éléments de l'interface	Description
	<p>Enregistre les tests sélectionnés dans la liste <b>Exécutions de test</b>.</p> <p><b>Raccourci</b> : Ctrl+S</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Enregistrer</b>. Enregistre les définitions d'exécution des tests sélectionnés.</li> <li>➤ <b>Enregistrer tout</b>. Enregistre les définitions de l'exécution pour tous les tests de la liste <b>Exécutions de test</b>.</li> </ul> <p><b>Remarque</b> : Les tests ALM sont automatiquement enregistrés dans ALM tout au long de l'exécution du test. Si votre connexion à ALM est interrompue pendant une exécution, un astérisque sera affiché à côté du nom du test afin d'indiquer que certaines modifications n'ont pas été enregistrées. Vous devez tout d'abord vous reconnecter à ALM dans la <b>Boîte de dialogue Connexion ALM</b>, puis cliquer sur le bouton <b>Enregistrer</b> pour enregistrer manuellement les résultats de l'exécution dans ALM.</p>
	<p>Vous permet d'enregistrer la liste des tests en cours comme favori et de charger une liste de tests enregistrée dans la liste <b>Exécutions de test</b>.</p> <p>Pour plus d'informations sur la façon dont Sprinter gère la liste des favoris, voir "Gestion des informations utilisateur" à la page 48.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Ajouter aux favoris</b>. Enregistre la liste <b>Exécutions de test</b> comme favori dans la liste <b>Favoris</b>.</li> <li>➤ <b>Gérer les favoris</b>. Ouvre la Boîte de dialogue Gérer les favoris (décrite à la page 148) qui vous permet de modifier l'ordre de votre liste Favoris et de supprimer des favoris de cette liste.</li> <li>➤ <b>&lt;Favoris ALM&gt;</b>. Liste des favoris qui contiennent des tests ALM.</li> </ul>
	<p><b>Sélectionner des colonnes</b>. Sélectionnez les colonnes à afficher dans la liste <b>Exécutions de test</b> et ajoutez des colonnes à l'affichage. Par exemple, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris et sélectionner Nom d'exécution pour ajouter la colonne Nom d'exécution à l'affichage.</p> <p>Vous pouvez également sélectionner des colonnes en cliquant avec le bouton droit sur les en-têtes de colonne.</p>



Éléments de l'interface	Description
<p><b>Nom</b></p>	<p>Liste des tests disponibles à inclure dans la prochaine exécution. Les tests compris dans la liste <b>Exécutions de test</b> correspondent aux <b>instances</b> d'une <b>configuration</b> dans ALM. Ces instances sont appelées <b>tests</b> dans l'ensemble du produit et dans ce guide.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Lorsque vous cliquez sur le bouton <b>Exécuter</b>, seuls les tests actifs de la liste <b>Exécutions de test</b> sont exécutés. Pour plus d'informations sur l'<b>activation</b> et la <b>désactivation</b> des tests, voir la description des <b>options du menu contextuel (clic droit)</b> décrites ci-dessous. Les tests désactivés s'affichent comme étant désactivés (grisés) dans la liste <b>Exécutions de test</b>.</li> <li>▶ Cliquez avec le bouton droit sur un test de la liste <b>Exécutions de test</b> pour afficher les options du menu contextuel (clic droit) décrites ci-dessous.</li> <li>▶ Vous pouvez définir le statut de chaque test de la liste en cliquant dans la colonne <b>Statut</b> et en sélectionnant une valeur dans la liste déroulante.</li> <li>▶ Quand vous sélectionnez un test dans la liste <b>Exécutions de test</b>, le volet des détails affiche les groupes <b>Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution</b> et <b>Groupe Résultats</b> pour ce test. Pour plus d'informations, voir "Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution" à la page 151 et "Groupe Résultats" à la page 219.</li> <li>▶ L'astérisque ajouté à côté d'un nom de test indique que ce test contient des modifications qui n'ont pas été enregistrées.</li> <li>▶ Un symbole d'avertissement  en regard d'un test indique un problème avec les définitions de ce test. Lorsque vous sélectionnez le test, le symbole d'avertissement s'affiche également en regard du nœud dans le <b>Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution</b> (décrit à la page 151) qui est à l'origine de l'avertissement. Sélectionnez le nœud et vérifiez les définitions affichées pour tous les messages d'avertissement.</li> <li>▶ Un symbole de verrouillage  en regard d'un test indique que le test est actuellement verrouillé. Ceci se produit lorsque vous chargez une précédente exécution d'un test et que cette exécution est également en cours de modification dans ALM.</li> <li>▶ Les colonnes <b>Nom</b> et <b>Statut</b> s'affichent par défaut. Vous pouvez cliquer avec le bouton droit sur les en-têtes de colonne de la liste <b>Exécutions de test</b> pour ajouter et sélectionner les colonnes affichées et faire glisser les séparateurs de colonne afin d'ajuster la largeur des colonnes. Vous pouvez également faire glisser des colonnes pour modifier l'ordre dans lequel elles s'affichent.</li> </ul>

Éléments de l'interface	Description
<p>&lt;Options du menu contextuel (clic droit)&gt;</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Déplacer vers le haut.</b> Déplace le test sélectionné vers le haut de la liste <b>Exécutions de test</b>.</li> <li>➤ <b>Déplacer vers le bas.</b> Déplace le test sélectionné vers le bas de la liste <b>Exécutions de test</b>.</li> <li>➤ <b>Supprimer.</b> Supprime les tests sélectionnés de la liste <b>Exécutions de test</b>.</li> <li>➤ <b>Activer/désactiver le test.</b> Inclut ou supprime les tests sélectionnés dans la prochaine session d'exécution. Les tests désactivés s'affichent comme étant désactivés (grisés) dans la liste <b>Exécutions de test</b>.</li> <li>➤ <b>Exécuter ce test uniquement.</b> Lance une exécution avec le test sélectionné uniquement.</li> <li>➤ <b>Remplacer la nouvelle exécution.</b> Supprime le test sélectionné de la liste <b>Exécutions de test</b>, le remplace par une nouvelle copie et enregistre tous les résultats de l'exécution (cela peut être utile si un test de la liste <b>Exécutions de test</b> a échoué et que vous voulez le réexécuter).</li> <li>➤ <b>Ajouter une nouvelle exécution.</b> Ajoute une nouvelle exécution des tests sélectionnés à la liste <b>Exécutions de test</b>.</li> <li>➤ <b>Afficher toutes les exécutions.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Test &lt;'Nom du test'&gt; : Toutes les exécutions (décrite à la page 146).</li> </ul>

Éléments de l'interface	Description
<b>Statut</b>	<p>Les valeurs du statut incluent les valeurs système par défaut suivantes, ainsi que des valeurs de statut définies par l'utilisateur :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤  <b>Succès.</b> Le test a réussi.</li> <li>➤  <b>Échec.</b> Le test a échoué.</li> <li>➤  <b>Bloqué.</b> Le test est bloqué.</li> <li>➤  <b>Non terminé.</b> Le test s'est arrêté au milieu de l'exécution.</li> <li>➤  <b>Non exécuté.</b> (Sélection par défaut) Le test n'a pas encore été exécuté.</li> <li>➤  <b>N/A.</b> Le statut actuel n'est pas applicable.</li> </ul> <p>Les colonnes <b>Nom</b> et <b>Statut</b> s'affichent par défaut. Vous pouvez cliquer avec le bouton droit sur les en-têtes de colonne de la liste <b>Exécutions de test</b> pour ajouter et sélectionner les colonnes affichées et faire glisser les séparateurs de colonne afin d'ajuster la largeur des colonnes. Vous pouvez également faire glisser des colonnes pour modifier l'ordre dans lequel elles s'affichent.</p>
<b>Nom du test</b>	<p>(Non affiché par défaut) Le nom du test tel qu'il apparaît dans le <b>Plan de tests</b> d'ALM.</p> <p>Cliquez avec le bouton droit sur les en-têtes de colonne de la liste <b>Exécutions de test</b> pour sélectionner les colonnes à afficher.</p>
<b>Nom de la campagne de test</b>	<p>(Non affiché par défaut) Nom de la campagne de test qui contient le test, tel qu'il apparaît dans <b>Exécution des tests</b> de ALM.</p> <p>Cliquez avec le bouton droit sur les en-têtes de colonne de la liste <b>Exécutions de test</b> pour sélectionner les colonnes à afficher.</p>
<b>Exécuter</b>	<p>(Non affiché par défaut) Nom de l'exécution.</p> <p>Cliquez avec le bouton droit sur les en-têtes de colonne de la liste <b>Exécutions de test</b> pour sélectionner les colonnes à afficher.</p>
	<p>Vous permet de configurer et d'activer le Mode Avancé pour vos tests. Pour plus d'informations, voir "Groupe Mode Avancé" à la page 242.</p>



## Éléments à retenir lorsque vous utilisez la liste Exécutions de test

- La liste **Exécutions de test** contient tous les tests que vous pouvez inclure dans votre prochaine exécution. Toutes les modifications apportées à la liste **Exécutions de test** n'affectent pas le module **Exécution des tests** d'ALM.
- Lorsque vous cliquez sur le bouton **Exécuter**, seuls les tests **actifs** de la liste **Exécutions de test** sont exécutés. Pour plus d'informations sur l'**activation** et la **désactivation** des tests, voir la description des **options du menu contextuel (clic droit)** dans la Zone Configuration de l'exécution (décrites à la page 138). Les tests désactivés s'affichent comme étant désactivés (grisés) dans la liste **Exécutions de test**.
  - Après l'exécution d'un test, celui-ci est **désactivé** dans la liste **Exécutions de test**. Pour exécuter le test à nouveau, vous pouvez utiliser les **options du menu contextuel (clic droit)** pour :
    - Activer le test. L'exécution en cours se poursuivra lors de la prochaine exécution de test.
    - Ajouter une nouvelle exécution pour le test.
    - Remplacer l'exécution en cours par une nouvelle exécution.
- Vous pouvez sélectionner les colonnes à afficher dans la liste **Exécutions de test** et ajouter des colonnes à l'affichage, en cliquant sur le bouton Sélectionner des colonnes ou en cliquant avec le bouton droit sur les en-têtes de colonne. Par exemple, vous pouvez cliquer avec le bouton droit et sélectionner **Nom d'exécution** pour ajouter la colonne **Nom d'exécution** à l'affichage. Vous pouvez aussi redimensionner des colonnes et les faire glisser pour modifier l'ordre dans lequel elles s'affichent.
- Un symbole d'avertissement  en regard d'un test indique un problème avec les définitions de ce test. Lorsque vous sélectionnez le test, le signe d'avertissement s'affiche également en regard du nœud dans le **Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution** (décrit à la page 151), qui est à l'origine de l'avertissement. Sélectionnez le nœud et vérifiez les définitions affichées pour tous les messages d'avertissement.
- Un symbole de verrouillage  en regard d'un test indique que le test est actuellement verrouillé. Ceci se produit quand l'exécution ou le test est verrouillé dans ALM.



- Pour obtenir une description complète de toutes les fonctionnalités de la liste **Exécutions de test**, voir "Zone Configuration de l'exécution" à la page 138.

### **Boîte de dialogue Test <'Nom du test'> : Toutes les exécutions**

Cette boîte de dialogue vous permet d'afficher les résultats de la précédente exécution. Vous pouvez charger une exécution précédente dans la liste **Exécutions de test**, afficher les résultats d'exécution dans le scénario, ainsi qu'un récapitulatif des résultats d'exécution.


Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Test <'Nom du test'> : Toutes les exécutions :

- "Comment consulter les résultats d'exécution" à la page 215

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Test <'Nom du test'> : Toutes les exécutions.







The screenshot shows a window titled "Test 'Welcome Page' : Toutes les exécutions". The window has a toolbar with icons for "Ouvrir l'exécution", "Scénario", "Résumé de l'exécution", and "Actualiser". Below the toolbar is a table with the following data:

	Date de début	Nom de l'exécution	Statut	Utilisateur
	N/A	Run_4-8_8-55-6	 No Run	alex_alm
	08/04/2011 08:22:45	Run_4-8_8-15-15	 Not Completed	alex_alm
	30/11/2010 10:52:29	Run_12-1_10-51-58	 Failed	alex_alm

<b>Accès</b>	Dans la liste <b>Exécutions de test</b> , cliquez avec le bouton <b>droit</b> sur un test et sélectionnez <b>Afficher toutes les exécutions</b> .
<b>Informations importantes</b>	L'exécution en cours dans la liste <b>Exécutions de test</b> s'affiche toujours au début de la liste de Toutes les exécutions, mais elle est désactivée.

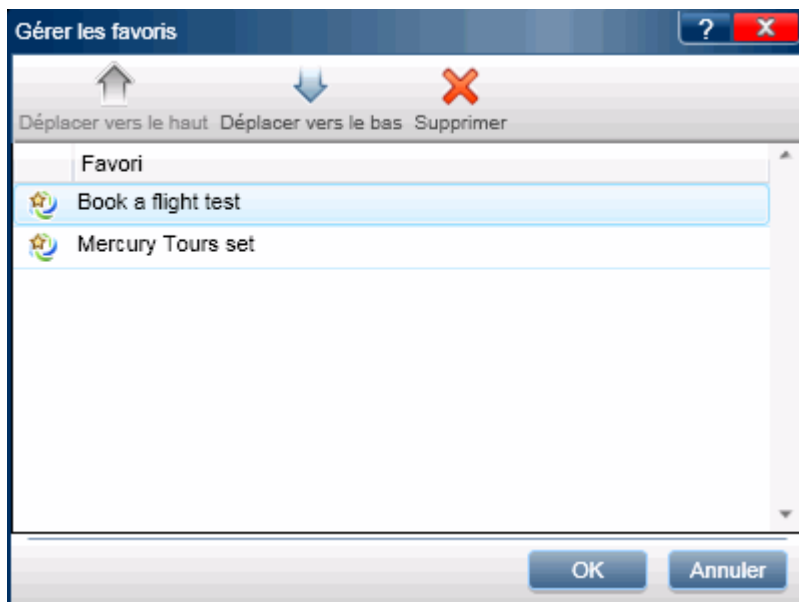
Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	Ajoute l'exécution sélectionnée à la liste <b>Exécutions de test</b> .
	Ouvre la Fenêtre du scénario pour l'exécution sélectionnée.
	Affiche le récapitulatif d'exécution de l'exécution sélectionnée.
	Actualise la liste des exécutions à partir d'ALM.
<Liste des exécutions>	Liste des exécutions du test. La liste des exécutions affiche les colonnes suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b> Icône Exécuter.</b> Cette icône est bleue pour les exécutions qui ont été effectuées avec Sprinter et verte pour celles réalisées avec l'exécuteur manuel d'ALM.</li> <li>▶ <b>Date de début.</b></li> <li>▶ <b>Nom de l'exécution.</b></li> <li>▶ <b>Statut.</b></li> <li>▶ <b>Utilisateur.</b> Utilisateur qui a exécuté le test.</li> </ul>

## **Boîte de dialogue Gérer les favoris**

Cette boîte de dialogue vous permet de modifier l'ordre de vos favoris dans la liste des favoris et de les supprimer de cette liste.

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Gérer les favoris.



<b>Accès</b>	Dans la zone <b>Configuration de l'exécution</b> , sélectionnez <b>Favoris &gt; Gérer les favoris</b> .
--------------	---

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

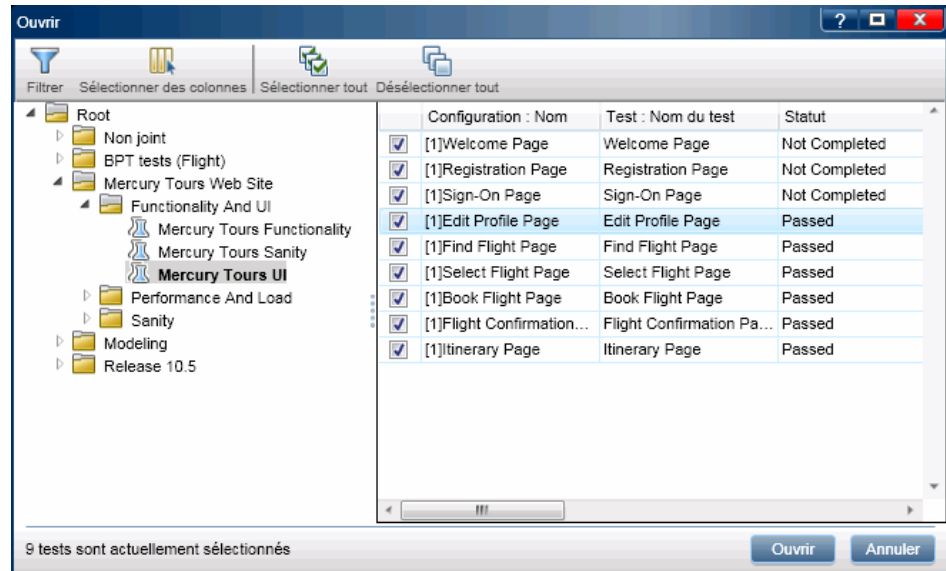
## Boîte de dialogue Ouvrir

Cette boîte de dialogue vous permet d'ouvrir un test depuis ALM (à partir du module Exécution des tests ALM). Vous pouvez filtrer les tests affichés afin de faciliter la sélection des tests.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Ouvrir :





- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Ouvrir.



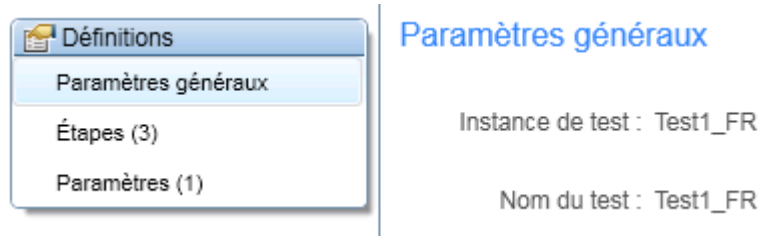
<b>Accès</b>	Dans la zone <b>Configuration de l'exécution</b> , sélectionnez <b>Ouvrir &gt; Ouvrir un test ALM</b> ou <b>Ajouter un test ALM</b> .
--------------	---

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	<p>Ouvre la boîte de dialogue Filtrer des instances de test ALM qui vous permet de filtrer les instances de test affichés dans la boîte de dialogue Ouvrir à partir de HP ALM, selon des critères spécifiques. Pour plus d'informations sur le filtrage des instances de test, cliquez sur <b>Aide</b> dans la boîte de dialogue Filtrer des instances de test.</p>
	<p>Ouvre la boîte de dialogue Sélectionner les colonnes ALM, qui vous permet de sélectionner les colonnes à afficher dans la boîte de dialogue Ouvrir. Pour plus d'informations sur la sélection des colonnes, cliquez sur <b>Aide</b> dans la boîte de dialogue Sélectionner les colonnes.</p>
	<p>Sélectionne tous les tests en cours affichés dans la liste.</p>
	<p>Désélectionne tous les tests en cours affichés dans la liste.</p>
<p>&lt;Arborescence de la campagne de test&gt;</p>	<p>Située sur le côté gauche de la boîte de dialogue. Affiche vos campagnes de test de façon hiérarchique. Une campagne de test contient un sous-ensemble des tests de votre projet.</p> <p><b>Remarque</b> : Vous ne pouvez pas déplacer des éléments d'un dossier.</p>
<p>&lt;Liste des tests&gt;</p>	<p>Située sur le côté droit de la boîte de dialogue. Liste des tests de la campagne de test sélectionnée dans l'arborescence de campagne de test. Activez les cases à cocher en regard des tests que vous voulez ouvrir dans Sprinter.</p>

## Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution

Le groupe **Définitions** de la zone Configuration de l'exécution se trouve sur le côté gauche de la fenêtre principale.



Ce groupe inclut les volets suivants :

- "Volet Paramètres généraux (Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution)" à la page 151
- "Volet Étapes (Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution)" à la page 153
- "Volet Paramètres (Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution)" à la page 156

Les nœuds **Étapes** et **Paramètres** indiquent entre parenthèses le nombre d'étapes et de paramètres du test sélectionné.

### Volet Paramètres généraux (Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution)

Ce volet affiche les détails de votre test.

Tâches que vous pouvez effectuer avec le volet Paramètres généraux :

- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126
- "Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter" à la page 136

L'image suivante illustre le volet Paramètres généraux.

## Paramètres généraux

Instance de test : Select Arilines

Nom du test : Select Arilines

Campagne de test : Root\Mercury Tours Web Site\Sanity>Select Airlines Sanity

Propriétaire : alex\_alm

\* Nom de l'exécution :

Description :

<b>Accès</b>	Dans la fenêtre principale, sélectionnez un test dans la liste <b>Exécutions de test</b> puis sélectionnez le nœud <b>Définitions &gt; Paramètres généraux</b> .
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▶ Si votre test ALM intègre des champs définis par l'utilisateur pouvant être modifiés, ils s'affichent et peuvent être modifiés dans le volet Paramètres généraux.</li><li>▶ Les paramètres des tests ALM sont définis dans ALM et sont en lecture seule dans le volet Paramètres généraux.</li></ul>

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur pouvant être modifiés sont disponibles dans le volet lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

Si Application Lifecycle Intelligence (ALI) est activé pour votre projet ALM, le volet Paramètres généraux comporte un champ supplémentaire, **Test Build**. Ce menu déroulant vous permet de sélectionner une version spécifique (ID de version) sur laquelle exécuter votre test.



## Volet Étapes (Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution)

Ce volet affiche les étapes de votre test. Pour les tests de processus métier, il affiche la hiérarchie, notamment les composants, les étapes, les groupes, les flux et les itérations.





Tâches que vous pouvez effectuer dans l'onglet Étapes :

- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126

L'image suivante illustre l'onglet Étapes d'un test manuel.



### Étapes

#	Statut	Nom	Description :	Test source
1		Connect to Mercury Tours Site	Open your Web browser and type the >>.	Connect
2		Click the Sign-On button.	Click the Sign-On button.	Sign-On Page
3		Page Title	Verify the Web page title shown in the title of the browser window.	HTML Page Layout
4		Page Text	Check the text paragraphs on the page.	HTML Page Layout

L'image suivante illustre l'onglet Étapes d'un test de processus métier.

## Étapes

Nom	Description :	Résultat attendu	Résultat ré
Update order	Order updating		
Login and Initialize Applicati	Login and Initialize Application Flow		
Login	<p>Summary</p> <p>Checks whether the Flight Reservation window or the Login dialog box is currently displayed. If not, it invokes an instance of the application and logs in.</p> <p>Pre-Condition</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. The Flight Reservation window is displayed OR</li> <li>2. The Login dialog box is displayed OR</li> <li>3. Neither is displayed (the application is not running).</li> </ol> <p>The main condition is that if the application is running, then it should be in a state where the Flight Reservation window is displayed and no child dialog exists (that is, the application is not in the middle of looking up a flight, faxing or previewing a fax).</p> <p>Post-Condition</p> <p>The Flight Reservation</p>		

<b>Accès</b>	Dans la fenêtre principale, sélectionnez un test dans la liste <b>Exécutions de test</b> puis sélectionnez le nœud <b>Définitions &gt; Étapes</b> .
--------------	---

<p><b>Informations importantes</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Vous pouvez redimensionner la fenêtre Sprinter et les colonnes à l'écran pour afficher toutes les informations.</li> <li>➤ Cliquez avec le bouton droit sur la zone d'en-tête de colonne pour sélectionner les colonnes à afficher.</li> <li>➤ Les valeurs <b>Nom</b>, <b>Description</b> et <b>Résultat attendu</b> peuvent être modifiées dans la <b>Barre latérale Étapes</b> pendant l'exécution du test (description à la page page 164).</li> <li>➤ Les paramètres des étapes sont représentés par la &lt;<b>valeur réelle</b>&gt;. S'il n'existe aucune valeur réelle, le paramètre s'affiche en tant que &lt;&lt;&lt;<b>nom de paramètre</b>&gt;&gt;&gt;.</li> <li>➤ Vous ne pouvez pas <b>Exporter</b>, <b>Imprimer</b> ou envoyer par <b>E-mail</b> les étapes d'un test de processus métier.</li> </ul> <p>Pour plus d'informations sur l'utilisation des étapes d'un test ALM, consultez le manuel <i>HP Application Lifecycle Management - Manuel de l'utilisateur</i>.</p>
--	---

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans le volet.

## Volet Paramètres (Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution)

Ce volet s'affiche et vous permet de modifier les valeurs réelles des paramètres utilisés dans votre test. Pour les tests de processus métier, ce volet n'affiche que les paramètres d'entrée.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Paramètres :

- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126

L'image suivante illustre le volet Paramètres.

### Paramètres

Nom	Valeur réelle	Valeur par défaut	Description	Test
mercury tours url	<input type="text"/>			Connect
password	<input type="text"/>			Sign-On
user name	<input type="text"/>			Sign-On
expected property values	<input type="text"/>			HTML Tag
properties to verify	<input type="text"/>			HTML Tag
tag name	<input type="text"/>			HTML Tag

<b>Accès</b>	Dans la fenêtre principale, sélectionnez un test dans la liste <b>Exécutions de test</b> puis sélectionnez le nœud <b>Définitions &gt; Paramètres</b> .
<b>Informations importantes</b>	<p>Les valeurs par défaut du volet Paramètres proviennent du test. Seule la <b>valeur réelle</b> peut être modifiée dans Sprinter. Toutes les autres valeurs doivent être modifiées dans ALM.</p> <p>Pour obtenir des détails sur l'utilisation des paramètres dans des tests, voir le <i>HP Application Lifecycle Management - Manuel de l'utilisateur</i>.</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
Nom	Nom du paramètre.
Valeur réelle	Valeur qui sera utilisée dans l'exécution du test. S'il n'existe aucune valeur actuelle, la valeur par défaut sera utilisée.
Valeur par défaut	Valeur par défaut du paramètre.
Description	Description du paramètre.
Test	Test source du paramètre.

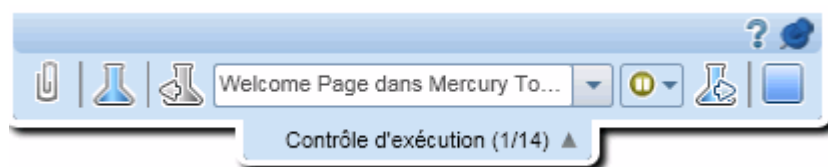
## Barre latérale Contrôle d'exécution


Cette barre latérale vous permet de définir le statut de votre test et de passer d'un test à l'autre dans la liste de tests que vous exécutez.

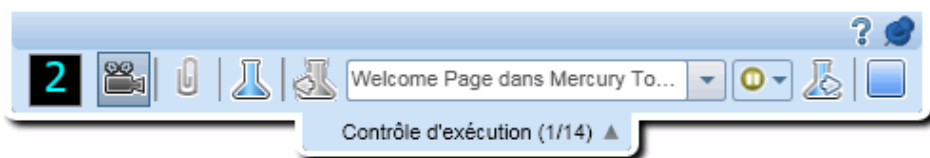
Tâches que vous pouvez effectuer dans la zone **Contrôle d'exécution** :





- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126
- "Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter" à la page 136

L'image suivante illustre la barre latérale **Contrôle d'exécution** dans un test hors Mode Avancé.














 En Mode Avancé, cette barre latérale vous permet également de démarrer et d'arrêter l'enregistrement d'actions utilisateur et d'afficher le nombre d'actions utilisateur dans votre exécution.













<b>Accès</b>	<p><b>Effectuez les opérations suivantes :</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1 Passez en mode Exécution.</li><li>2 Ouvrez un test ou un composant.</li><li>3 Cliquez sur le bouton Exécuter  ou le bouton Exécuter du mode Avancé .</li></ol> <p><b>Pour terminer l'exécution et fermer la barre latérale :</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1 Développez la barre latérale.</li><li>2 Cliquez sur le bouton Arrêter .</li></ol> <p><b>Conseil :</b> Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise . Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.</p>
--------------	---

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	<p> <b>Actions utilisateur.</b> Affiche le nombre d'actions utilisateur effectuées dans l'exécution en cours.</p>
	<p> <b>Interrompre/Reprendre la capture.</b> Interdit et permet à Sprinter de capturer chaque action utilisateur pendant sa réalisation.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Si vous interrompez la capture, toutes les actions suivantes ne sont pas représentées dans la Fenêtre du scénario ou dans le rapport Actions utilisateur.</li> <li>➤ Si vous effectuez un test sur plusieurs ordinateurs (mise en miroir) et que vous interrompez la capture, toutes les actions suivantes ne seront pas répliquées sur les ordinateurs secondaires.</li> <li>➤ Si après l'interruption de la capture, vous effectuez des actions dans le test qui affectent l'interface utilisateur, des différences significatives entre les ordinateurs principaux et secondaires peuvent survenir. Au redémarrage de la capture, les ordinateurs secondaires ne pourront peut-être pas répliquer les actions utilisateur tant que vous n'aurez pas mis à jour manuellement l'interface utilisateur de l'ordinateur secondaire afin qu'elle corresponde à celle de l'ordinateur principal.</li> </ul>
	<p><b>Pièces jointes.</b> Ouvre la <b>Boîte de dialogue Pièces jointes de l'exécution</b> (décrite à la page 162) qui vous permet d'ajouter, de modifier ou de supprimer des pièces jointes dans votre exécution.</p>
	<p><b>Détails du test.</b> Ouvre la <b>Boîte de dialogue Détails du test</b> (décrite à la page 163).</p>

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Test précédent.</b> Revient sur le test précédent de la liste <b>Exécutions de test</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Toutes les barres latérales et tous les écrans sont mis à jour et affichent l'état en cours du test précédent dans la liste <b>Exécutions de test</b>.</li> </ul> <p><b>Remarque :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Lorsque vous passez d'un test à l'autre, il se peut que vous deviez effectuer des actions dans l'application de test afin de vous assurer qu'elle se trouve dans un état approprié pour le test que vous voulez réaliser.             <ul style="list-style-type: none"> <li>▶  Si vous effectuez un test en Mode Avancé, vous voudrez probablement arrêter la capture tout en effectuant ces actions, afin qu'elles n'apparaissent pas dans la barre latérale <b>Contrôle d'exécution</b>, la <b>Fenêtre du scénario</b> ou la liste des actions dans une anomalie.</li> <li>▶  Si vous exécutez un test avec mise en miroir, vous pouvez poursuivre la capture de sorte que ces actions soient répliquées sur vos ordinateurs secondaires. Si vous arrêtez la capture, vous devrez effectuer ces actions utilisateur sur chaque ordinateur secondaire de votre exécution.</li> </ul> </li> </ul>
<Liste des tests>	<p>Liste des tests de votre exécution. Chaque test de la liste inclut la date et l'heure du test, ainsi que son statut.</p> <p>Pour passer d'un test à un autre, cliquez sur les boutons <b>Test précédent</b>  ou <b>Test suivant</b>  ou cliquez sur la flèche qui pointe vers le bas en regard de la <b>liste des tests</b>, puis sélectionnez un test.</p>



Éléments de l'interface	Description
<Statut du test>	<p>Statut du test en cours. Vous pouvez modifier le statut du test en cours en cliquant sur la flèche qui pointe vers le bas en regard de l'icône du statut, puis en sélectionnant un statut dans la liste.</p> <p><b>Valeurs du statut :</b></p> <p>Les valeurs du statut incluent les valeurs système par défaut suivantes, ainsi que des valeurs de statut définies par l'utilisateur :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤  <b>Succès.</b> Le test a réussi.</li> <li>➤  <b>Échec.</b> Le test a échoué.</li> <li>➤  <b>Non terminé.</b> Le test s'est arrêté en milieu d'exécution.</li> <li>➤  <b>Bloqué.</b> Le test est bloqué.</li> <li>➤  <b>Non exécuté.</b> (Sélection par défaut) Le test n'a pas encore été exécuté.</li> <li>➤  <b>N/A.</b> Le statut actuel n'est pas applicable.</li> </ul>
	<p><b>Test suivant.</b> Permet de passer au test suivant de la liste <b>Exécutions de test</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Toutes les barres latérales et tous les écrans sont mis à jour et affichent l'état en cours du test suivant dans la liste <b>Exécutions de test</b>.</li> </ul> <p><b>Remarque :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Lorsque vous passez d'un test à l'autre, il se peut que vous deviez effectuer des actions dans l'application de test afin de vous assurer qu'elle se trouve dans un état approprié pour le test que vous voulez réaliser.             <ul style="list-style-type: none"> <li>➤  Si vous effectuez un test en Mode Avancé, vous voudrez probablement arrêter la capture tout en effectuant ces actions, afin qu'elles n'apparaissent pas dans la barre latérale <b>Contrôle d'exécution</b>, la Fenêtre du scénario ou la liste des actions dans une anomalie.</li> <li>➤  Si vous exécutez un test avec mise en miroir, vous pouvez poursuivre la capture de sorte que ces actions soient répliquées sur vos ordinateurs secondaires. Si vous arrêtez la capture, vous devrez effectuer ces actions utilisateur sur chaque ordinateur secondaire de votre exécution.</li> </ul> </li> </ul>
	<p><b>Fin de l'exécution.</b> Met un terme à la session de test et revient sur la Fenêtre principale.</p>

## **Boîte de dialogue Pièces jointes de l'exécution**


Cette boîte de dialogue affiche les pièces jointes de l'exécution et vous permet d'ajouter, de modifier ou de supprimer des pièces jointes (non disponible pour les étapes de composants métier).

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Pièces jointes de l'exécution :




- "Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes" à la page 135

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Pièces jointes de l'exécution.



<b>Accès</b>	Dans la <b>Barre latérale Contrôle d'exécution</b> ou la <b>Barre latérale Étapes</b> , cliquez sur le bouton <b>Pièces jointes de l'exécution</b>  .
--------------	--

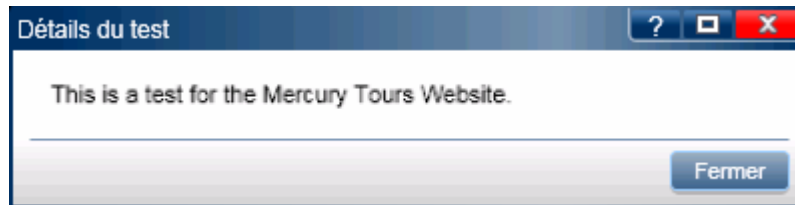
Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :


Éléments de l'interface	Description
	<b>Ajouter une pièce jointe.</b> Permet d'accéder à un fichier et de l'ajouter en tant que pièce jointe.
	<b>Ouvrir la pièce jointe.</b> Ouvre la pièce jointe sélectionnée dans le programme par défaut pour le type de fichier de la pièce jointe.
	<b>Supprimer une pièce jointe.</b> Supprime la pièce jointe sélectionnée.

### **Boîte de dialogue Détails du test**

Cette boîte de dialogue affiche la description et les pièces jointes de votre test.

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Détails du test.



<b>Accès</b>	Sélectionnez le bouton <b>Barre latérale Contrôle d'exécution &gt; Détails du test</b>  .
<b>Informations importantes</b>	Cliquez sur la vignette d'une pièce jointe pour l'ouvrir dans le programme par défaut du type de fichier.

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

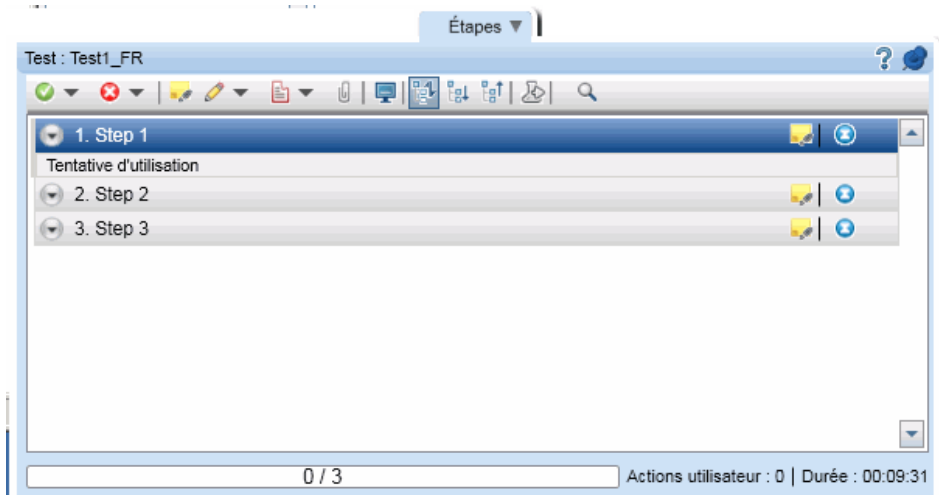
## Barre latérale Étapes

Cette barre latérale vous permet de parcourir, de marquer et de modifier les étapes de votre test.

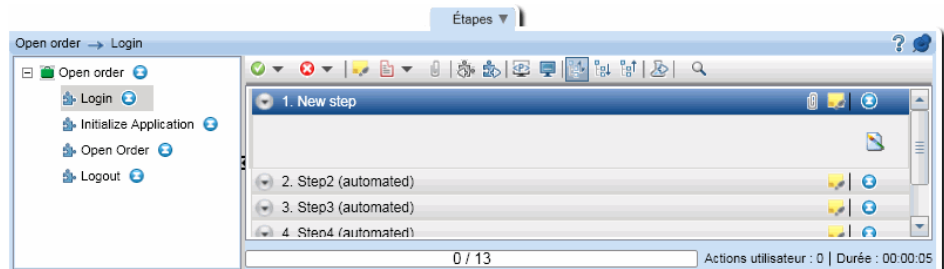
Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale **Étapes** :





- "Comment parcourir les étapes" à la page 131
- "Comment marquer des étapes" à la page 133
- "Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes" à la page 135

L'image suivante illustre la barre latérale **Étapes**.



SI vous exécutez un test de processus métier, la barre latérale **Étapes** affiche la hiérarchie du test et ses composants dans autre volet situé à gauche. La zone d'affichage des étapes affiche les étapes du composant sélectionné.




<p><b>Accès</b></p>	<p><b>Effectuez les opérations suivantes :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Passez en mode <b>Exécution</b>.</li> <li><b>2</b> Ouvrez un test ou un composant.</li> <li><b>3</b> Cliquez sur le bouton Exécuter  ou le bouton Exécuter du mode Avancé .</li> </ol> <p><b>Pour fermer la barre latérale Étapes :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Ouvrez la barre latérale <b>Contrôle d'exécution</b>.</li> <li><b>2</b> Cliquez sur le bouton Arrêter .</li> </ol> <p><b>Conseil :</b> Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise . Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.</p>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Pour les tests manuels, si votre test ne comporte aucune étape et vous n'avez pas modifié manuellement le fichier de configuration de Sprinter, la barre latérale <b>Étapes</b> n'est pas affichée.</li> <li>➤ Certaines options sont disponibles uniquement quand vous utilisez Tests des processus métier.</li> <li>➤ Les champs définis par l'utilisateur dans les étapes ne sont pas pris en charge dans les tests de processus métier ALM.</li> </ul>




La barre latérale **Étapes** contient les éléments suivants :








- "Barre d'outils **Étapes**" à la page 166
- "Zone d'affichage des étapes" à la page 170
- "Barre de statut des étapes" à la page 172

### Barre d'outils **Étapes**





Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
<Barre de titre>	<p>La barre de titre de la barre latérale <b>Étapes</b> affiche le nom du test tel qu'il apparaît dans le module Plan de test d'ALM.</p> <p>Pour les tests Tests des processus métier, la barre de titre affiche le nom du test de processus métier et le composant en cours.</p>
	<p><b>Valider les étapes sélectionnées.</b> (Par défaut) Marque les étapes sélectionnées avec le statut Succès (CTRL + clic pour sélectionner plusieurs étapes).</p> <p>Cliquez sur la flèche pointant vers le bas pour les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ <b>Valider.</b> Marque les étapes sélectionnées avec le statut Succès.</li><li>➤ <b>Valider tout.</b> Marque toutes les étapes avec le statut Succès.</li><li>➤ <b>Valider les étapes sélectionnées et les précédentes non marquées.</b> Marque l'étape sélectionnée avec le statut Succès et toutes les étapes non marquées avant l'étape sélectionnée avec le statut Succès. Cette option est uniquement disponible quand une seule étape est sélectionnée.</li></ul>

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Échec des étapes sélectionnées.</b> (Par défaut) Marque les étapes sélectionnées avec le statut Échec (CTRL + clic pour sélectionner plusieurs étapes).</p> <p>Cliquez sur la flèche pointant vers le bas pour les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Échec.</b> Marque les étapes sélectionnées avec le statut Échec.</li> <li>➤ <b>Échec des étapes sélectionnées, valider les précédentes non marquées.</b> Marque l'étape sélectionnée avec le statut Échec et toutes les étapes non marquées avant l'étape sélectionnée avec le statut Succès. Cette option est uniquement disponible quand une seule étape est sélectionnée.</li> </ul>
	<p><b>Résultat réel.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Résultat réel (décrite à la page page 175), qui vous permet de modifier le résultat réel et/ou d'ajouter une capture d'écran simple ou annotée au résultat réel.</p> <p>Si vos étapes possèdent des champs définis par l'utilisateur dans ALM, ceux-ci peuvent être modifiés dans la boîte de dialogue Résultat réel.</p>
	<p><b>Modifier l'étape.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Modifier l'étape (décrite à la page 177) (non disponible pour les tests de processus métier).</p> <p>Cliquez sur la flèche pointant vers le bas pour les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Modifier l'étape.</b> (Par défaut) Ouvre la Boîte de dialogue Modifier l'étape (décrite à la page 177).</li> <li>➤ <b>Insérer avant.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Modifier l'étape (décrite à la page page 177) qui vous permet d'insérer une nouvelle étape avant l'étape en cours.</li> <li>➤ <b>Insérer après.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Modifier l'étape (décrite à la page page 177) qui vous permet d'insérer une nouvelle étape après l'étape en cours.</li> <li>➤ <b>Supprimer l'étape.</b> Supprime l'étape sélectionnée.</li> </ul>

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Anomalie intelligente.</b> Permet de soumettre une anomalie à ALM.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Anomalie intelligente.</b> (Par défaut) Ouvre la Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente, qui vous permet d'inclure dans votre description d'anomalie des informations de scénario d'anomalie automatiquement générées. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente" à la page 199.</li> <li>➤ <b>Nouvelle anomalie.</b> Ouvre la boîte de dialogue Nouvelle anomalie ALM qui vous permet de soumettre manuellement une anomalie à ALM.</li> <li>➤ <b>Ajouter un rappel d'anomalie.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Rappel d'anomalie (décrite à la page 204).</li> </ul>
	<p><b>Pièces jointes.</b> (Tests uniquement) Ouvre la Boîte de dialogue Pièces jointes de l'exécution (décrite à la page 162) qui vous permet d'ajouter, de modifier ou de supprimer des pièces jointes dans votre étape.</p>
	<p><b>Composant précédent</b> (Test de processus métier uniquement). Remet le volet de droite et la zone d'affichage des étapes sur le composant précédent.</p>
	<p><b>Composant suivant</b> (Test de processus métier uniquement). Avance le volet de droite et la zone d'affichage des étapes sur le composant suivant.</p>
	<p><b>Mode Paramètres</b>(Test de processus métier uniquement). Affiche et vous permet de modifier les valeurs réelles des paramètres du composant sélectionné dans le volet de gauche.</p>
	<p><b>Afficher les sous-titres.</b> Affiche les étapes sous la forme de sous-titres à l'écran.</p> <p>Pour obtenir des détails sur l'utilisation des sous-titres, voir "Barre d'outils Sous-titres" à la page 173.</p>
	<p><b>Développer automatiquement.</b> Développe chaque étape quand vous cliquez sur son titre.</p>





Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Développer tout.</b> Développe toutes les étapes dans la zone d'affichage des étapes.</p>
	<p><b>Réduire tout.</b> Réduit toutes les étapes dans la zone d'affichage des étapes.</p>
	<p><b>Test suivant.</b> Arrête l'exécution du test en cours et avance au prochain test de l'exécution. Pour revenir sur un test précédent, utilisez le bouton <b>Test précédent</b> dans la Barre latérale Contrôle d'exécution (décrite à la page 157).</p>
	<p><b>Rechercher.</b> Permet de rechercher du texte spécifique dans les étapes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Cette fonction effectue une recherche du texte spécifique sur le nom de l'étape, sa description et le résultat attendu.</li> <li>▶ Le texte de recherche n'est pas sensible à la casse.</li> <li>▶ La première étape contenant le texte s'ouvre automatiquement.</li> </ul>








## Zone d'affichage des étapes

Cette zone affiche les étapes dans l'exécution en cours. Pour les tests de processus métier, elle affiche les étapes du composant en cours. Dans le Mode Paramètres (Tests de processus métier uniquement), elle affiche les paramètres du composant sélectionné dans le volet de gauche.

<b>Navigation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Par défaut, la zone d'affichage de l'étape est définie sur Développer automatiquement. Si vous cliquez donc sur l'en-tête d'une étape, celle-ci se développera.</li> <li>▶ Lorsque vous démarrez une exécution, la zone d'affichage des étapes développe la première étape. Si vous passez sur une autre exécution que vous n'avez pas encore complétée, la dernière étape que vous avez marquée est développée.</li> <li>▶ Quand l'option <b>Développer automatiquement</b> est sélectionné (par défaut), un clic sur le titre de l'étape sélectionne et développe celle-ci. Un autre clic réduit la tâche.</li> <li>▶ Quand l'option <b>Développer automatiquement</b> n'est pas sélectionnée, un double-clic sur le titre de l'étape la sélectionne et la développe. Un autre double-clic réduit l'étape.</li> <li>▶ Lorsque vous définissez le statut d'une étape sur Succès, la zone d'affichage des étapes avance automatiquement à l'étape suivante du test.</li> </ul>
-------------------	---

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	<b>Développer/réduire.</b> Développe ou réduit l'étape sélectionnée. Quand l'étape est développée, le nom, la description et les résultats attendus s'affichent.
	<b>Résultat réel.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Résultat réel (décrite à la page 175), qui vous permet de modifier le résultat réel et d'ajouter une capture d'écran simple ou annotée au résultat réel.

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Statut.</b> Affiche une liste déroulante qui vous permet de définir le statut de l'étape.</p> <p><b>Les valeurs de statut par défaut sont :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤  <b>Succès.</b> L'étape a réussi.</li> <li>➤  <b>Échec.</b> L'étape a échoué.</li> <li>➤  <b>Bloqué.</b> L'étape est bloquée.</li> <li>➤  <b>Non terminé.</b> L'étape s'est arrêtée au milieu de l'exécution.</li> <li>➤  <b>Non exécuté</b> (par défaut) L'étape n'a pas encore été exécutée.</li> <li>➤  <b>N/A.</b> Le statut actuel n'est pas applicable.</li> </ul> <p><b>Remarque :</b> Outre les éléments de statut par défaut mentionnés ci-dessus, la liste inclut tous les statuts définis par l'utilisateur pour votre projet ALM. Si le statut défini par l'utilisateur ne possède pas d'icône personnalisée dans ALM, une icône est créée à partir de la première lettre de la valeur de statut. Pour plus d'informations sur les statuts définis par l'utilisateur, consultez le manuel <i>HP Application Lifecycle Management Administrator Guide</i>.</p> <p><b>Conseil :</b> Vous pouvez faire CTRL + clic pour sélectionner plusieurs étapes, puis utiliser l'une des sélections de la liste déroulante pour définir le statut de toutes les étapes sélectionnées.</p>

Éléments de l'interface	Description
<Contenu de l'étape>	<p>Quand une étape est développée, les éléments suivants s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Nom.</b> Si le nom est trop long pour pouvoir être affiché dans le titre de l'étape et qu'il est tronqué, le nom complet de l'étape est affiché dans la description de l'étape.</li> <li>▶ <b>Description</b></li> <li>▶ <b>Résultat attendu</b></li> <li>▶ <b>Résultat réel (si ajouté).</b> Si vous avez ajouté une capture d'écran au résultat réel, une icône est ajoutée à cette zone. Si vous déplacez le curseur au-dessus de l'icône, la capture d'écran s'affichera.</li> <li>▶ <b>Pièces jointes de l'étape.</b> Si vous avez ajouté une pièce jointe à une étape, une icône indiquera la présence d'une pièce jointe. Un double-clic sur l'icône ouvre la pièce jointe dans le programme par défaut défini pour ce type de fichier. Pour les images, vous devez déplacer le pointeur sur l'icône pour afficher un aperçu de la pièce jointe.</li> </ul>

### Barre de statut des étapes

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
<Barre de statut des étapes>	Affiche une barre de progression et un texte indiquant le nombre d'étapes dont le statut n'est pas <b>Non exécuté</b> , sur le nombre total d'étapes.
<b>Actions utilisateur</b>	Affiche le nombre d'actions utilisateur effectuées dans l'exécution du test en cours.
<b>Durée</b>	Affiche le temps passé sur l'exécution en cours. Le compte de la <b>Durée</b> se remet à 0 quand vous passez d'une exécution à l'autre dans la barre latérale <b>Contrôle d'exécution</b> .

## **Barre d'outils Sous-titres**


Cette barre d'outils vous permet d'exécuter, de marquer et de modifier les étapes de votre test dans le mode Sous-titres.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la barre d'outils Sous-titres :



- "Comment parcourir les étapes" à la page 131
- "Comment marquer des étapes" à la page 133
- "Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes" à la page 135








L'image suivante illustre la barre d'outils Sous-titres.



<b>Accès</b>	Cliquez sur le bouton <b>Barre latérale Étapes &gt; Sous-titres</b>  , puis passez le pointeur sur le sous-titre.
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Vous pouvez utiliser des <b>touches d'accès rapide</b> pour marquer le statut d'une étape, parcourir des étapes et effectuez d'autres fonctions. Pour plus d'informations, voir "Volet Paramètres des touches d'accès rapide (boîte de dialogue Paramètres)" à la page 65.</li> <li>➤ Vous pouvez toujours afficher la barre latérale <b>Étapes</b> dans le mode Sous-titres en cliquant sur l'onglet de la barre latérale <b>Étapes</b>.</li> </ul>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
	<b>Étape précédente.</b> Affiche l'étape précédente.
	<b>Étape suivante.</b> Affiche l'étape suivante.

Éléments de l'interface	Description
	<b>Valider.</b> Marque l'étape en cours avec le statut Succès et affiche l'étape suivante.
	<b>Échec.</b> Marque l'étape en cours avec le statut Échec. L'étape suivante ne s'affiche pas automatiquement. Cela vous permet d'ouvrir une anomalie sur l'étape en cours.
	<b>Résultat réel.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Résultat réel (décrite à la page 175), qui vous permet de modifier le résultat réel et d'ajouter une capture d'écran simple ou annotée au résultat réel.
	<b>Statut d'étape.</b> Permet de sélectionner un statut pour l'étape en cours dans la liste déroulante.
	<b>Masquer les sous-titres.</b> Masque les sous-titres.
	<b>Paramètres.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Paramètres des sous-titres (décrite à la page 178).
	<p><b>Détails de l'étape.</b> Affiche les détails suivants de l'étape :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Nom</b></li> <li>➤ <b>Description</b></li> <li>➤ <b>Résultat attendu</b></li> <li>➤ <b>Résultat réel.</b> Si vous avez ajouté une capture d'écran au résultat réel, une icône est ajoutée à cette zone. Si vous placez le curseur au-dessus de l'icône, la capture d'écran s'affichera.</li> <li>➤ <b>Pièces jointes de l'étape.</b> Si vous avez ajouté une pièce jointe à une étape, une icône indiquera la présence d'une pièce jointe. Un double-clic sur l'icône ouvre la pièce jointe dans le programme par défaut défini pour ce type de fichier. Pour les images, vous devez déplacer le pointeur sur l'icône pour afficher un aperçu de la pièce jointe.</li> </ul> <p>Cliquez à nouveau sur le bouton pour fermer l'affichage des détails de l'étape.</p>

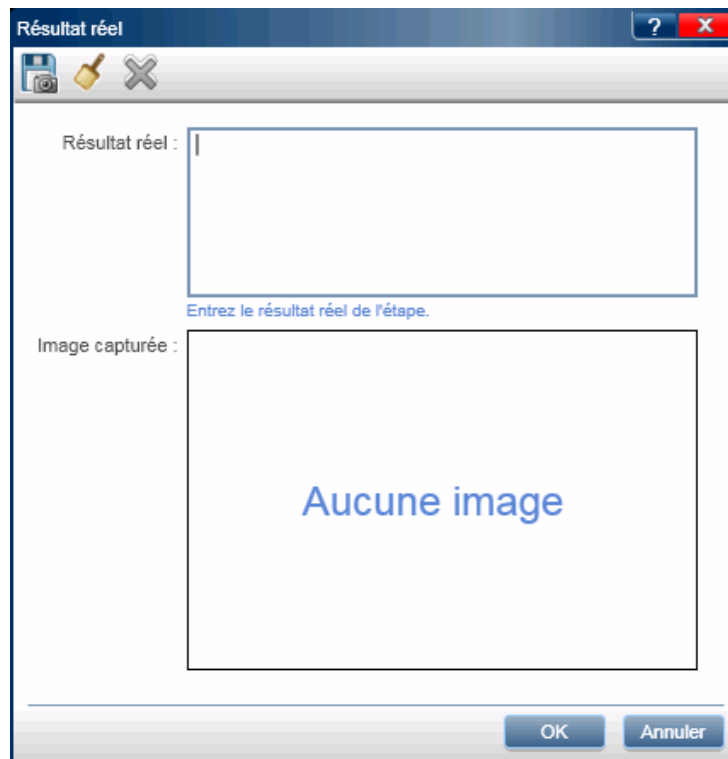
## Boîte de dialogue Résultat réel



Cette boîte de dialogue vous permet de modifier le résultat réel d'une étape de votre test.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Résultat réel :




- "Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes" à la page 135
- "Comment détecter et soumettre une anomalie" à la page 191

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Résultat réel.



<b>Accès</b>	<p>Effectuez l'une des opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Cliquez sur le bouton <b>Barre latérale Étapes &gt; Résultat réel</b> .</li> <li>➤ Cliquez sur <b>Barre latérale Étapes &gt; En-tête de l'étape &gt; bouton Résultat réel</b> .</li> </ul>
<b>Informations importantes</b>	<p>Si vos étapes possèdent des champs définis par l'utilisateur dans ALM, ceux-ci peuvent être modifiés dans la boîte de dialogue Résultat réel.</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

<b>Éléments de l'interface</b>	<b>Description</b>
	<p><b>Enregistrer la capture d'écran comme résultat réel.</b> Enregistre une capture d'écran de votre application et l'ajoute au résultat réel de l'étape en cours.</p>
	<p><b>Enregistrer l'annotation comme résultat réel.</b> Ouvre l'espace de travail d'annotation et vous permet d'annoter une capture d'écran de votre application. Lorsque vous fermez l'Espace de travail d'annotation, la capture d'écran annotée est ajoutée au Résultat réel de votre étape. Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'espace de travail d'annotation, voir "Barre latérale Outils d'annotation" à la page 207.</p>
	<p><b>Supprimer.</b> Supprime la capture d'écran ou l'annotation du résultat réel de l'étape en cours.</p>
<b>Résultat réel</b>	<p>Résultat réel de l'étape en cours.</p>
<b>Image</b>	<p>Affiche la pièce jointe image que vous avez enregistrée avec le résultat réel de l'étape en cours.</p>
<b>&lt;champs définis par l'utilisateur&gt;</b>	<p>Champs supplémentaires définis pour l'entité <b>Étape</b> dans la personnalisation du projet ALM. Pour plus d'informations, consultez la documentation ALM.</p>



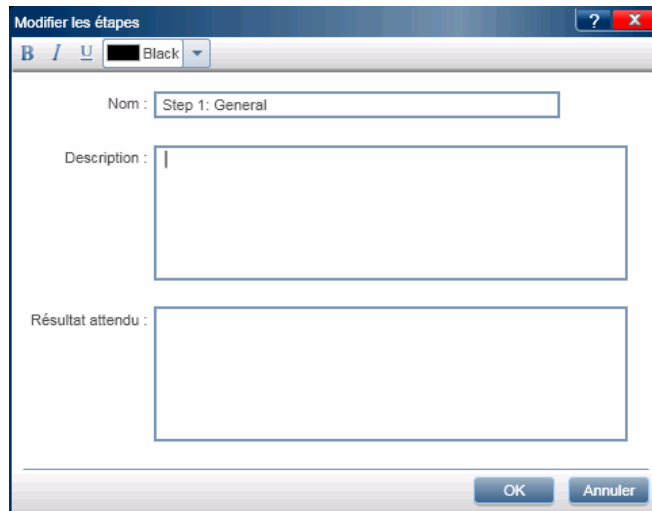
## **Boîte de dialogue Modifier l'étape**


Cette boîte de dialogue vous permet de modifier une étape de votre test.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Modifier l'étape :

- "Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes" à la page 135

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Modifier les étapes.



<b>Accès</b>	Cliquez sur le bouton <b>Barre latérale Étapes &gt; Modifier l'étape</b>  .
<b>Informations importantes</b>	Les modifications apportées aux étapes d'un test ALM sont enregistrées dans les résultats de l'exécution du module Exécution des tests de ALM. Quand l'exécution se termine, vous pouvez enregistrer les modifications dans le test et dans le module Plan de test de ALM.
<b>Voir aussi</b>	"Tests à étapes" à la page 124



Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

## **Boîte de dialogue Paramètres des sous-titres**

Cette boîte de dialogue vous permet de définir les options d'affichage des sous-titres.

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Paramètres des sous-titres.



<b>Accès</b>	Cliquez sur la <b>Barre latérale Étapes</b> > bouton <b>Sous-titres</b>  , passez le pointeur sur le sous-titre et cliquez sur le bouton <b>Paramètres</b>  .
--------------	---

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

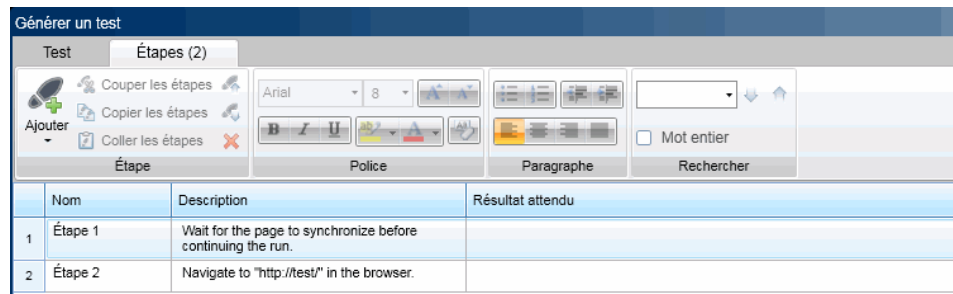
## Boîte de dialogue Générer un test


Cette boîte de dialogue vous permet de modifier les détails et les étapes d'un nouveau test manuel. Ce test est basé sur les actions utilisateur que vous avez effectuées au cours d'une session d'exécution d'exploration.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Générer un test :

- "Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter" à la page 136

L'image suivante illustre l'onglet Étapes de la boîte de dialogue Générer un test.




<b>Accès</b>	Dans le Groupe Résultats, sélectionnez <b>Actions utilisateur</b> , puis cliquez sur le bouton <b>Générer un test</b>  .
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>► Cette fonctionnalité n'est disponible qu'à la fin de la session d'exécution.</li> <li>► Elle n'est pas disponible lors de l'affichage des résultats dans la <b>Visionneuse de résultats</b>, même lorsque Sprinter est installé.</li> </ul>

La boîte de dialogue Générer un test inclut les onglets suivants :

<b>Onglet Test</b>	Offre les mêmes fonctionnalités que celles disponibles dans le Volet Détails (Groupe Définitions du mode Plan). Pour plus d'informations, voir "Volet Détails (Groupe Définitions du mode Plan)" à la page 95.
<b>Onglet Étapes</b>	Offre les mêmes fonctionnalités que celles disponibles dans l'Onglet Étapes. Pour plus d'informations, voir "Onglet Étapes" à la page 104.
<b>Enregistrer</b>	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer pour indiquer un emplacement de test.

## Exécution de tests en Mode Avancé

Quand vous exécutez un test manuel dans Sprinter, vous devez déterminer si votre test doit s'exécuter en Mode Avancé .

Le tableau suivant récapitule les fonctionnalités du Mode Avancé afin de vous aider à déterminer si votre test doit être exécuté en Mode Avancé :

Fonctionnalité	Description
<b>Application</b>	<p>Vous devez définir une application avec laquelle le test utilisera le Mode Avancé. La définition d'une application pour votre test permet également à Sprinter d'ouvrir l'application automatiquement lorsque vous démarrez votre test.</p> <p>Sprinter enregistre les paramètres et autres configurations spécifiques à l'utilisateur et les applique lors de votre prochaine exécution de Sprinter.</p> <p>De nombreuses configurations du Mode Avancé sont associées à leur application spécifique.</p> <p>Puisque vous définissez l'application de votre test, tous les tests définis sur la même application partageront la même configuration du Mode Avancé.</p> <p>Pour plus d'informations, voir :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ "Applications" à la page 235</li> <li>➤ "Gestion des informations utilisateur" à la page 48</li> <li>➤ "Volet Application (Groupe Mode Avancé)" à la page 245</li> </ul>
<b>Transfert de données</b>	<p>Permet de saisir automatiquement des données dans les champs de votre application. Pour plus d'informations, voir "Présentation du transfert de données" à la page 264.</p>

Fonctionnalité	Description
<b>Macros</b>	Permet d'enregistrer une série d'actions utilisateur que vous pouvez exécuter sous la forme d'une commande unique lors de votre exécution. Pour plus d'informations, voir "Présentation des macros" à la page 280.
<b>Mise en miroir</b>	Permet de répliquer les actions utilisateur de votre test sur un autre ordinateur dont la configuration est différente (système d'exploitation, navigateur). Pour plus d'informations, voir "Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation" à la page 318.
<b>Scanneurs</b>	Permet de vérifier que divers aspects de votre application se comportent correctement au cours d'une session d'exécution. Vous pouvez analyser votre application pour y rechercher des fautes d'orthographe, des liens rompus (applications Web uniquement), des erreurs de standards Web (applications Web uniquement) et des erreurs de localisation. Pour plus d'informations, voir "Présentation des scanners" à la page 292.
<b>Scénario</b>	Permet d'afficher une chronologie des actions utilisateur réalisées sur votre test. Le Scénario affiche les anomalies, les commentaires et les rappels d'anomalie pour chaque action de votre test. Pour plus d'informations, voir "Fenêtre du scénario" à la page 227.
<b>Commentaires</b>	Permet d'ajouter des commentaires aux actions utilisateur de votre exécution. Ces commentaires peuvent ensuite être consultés dans le scénario. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Commentaire" à la page 206 et "Présentation des résultats d'exécution" à la page 214.
<b>Récapitulatif des actions utilisateur</b>	Permet d'afficher un récapitulatif des actions utilisateur de votre test. Pour plus d'informations, voir "Volet Actions utilisateur/ Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur" à la page 225.

## Résolution des problèmes et restrictions - Exécution de tests

Cette section décrit la résolution des problèmes et les limites pour l'exécution de tests comportant des étapes et de tests de processus métier.

### Général

- ▶ Vous ne pouvez pas exécuter Sprinter avec une profondeur des couleurs d'affichage de 256 couleurs (8 bits).
- ▶ Lorsque vous exécutez un test Sprinter, il ignore les conditions et l'ordre de test dans le flux d'exécution du module **Exécution des tests** d'ALM.
- ▶ Vous ne pouvez exécuter qu'une seule session Sprinter à la fois sur un ordinateur.
- ▶ Si vous fermez la boîte de dialogue **Pièces jointes de l'exécution**, puis que vous la rouvrez alors qu'une pièce jointe est encore en cours de chargement, cette pièce n'est pas affichée. Ne supprimez pas les pièces jointes d'une exécution tant que leur chargement n'est pas terminé.
- ▶ Lorsque vous utilisez Sprinter sur un ordinateur équipé de Windows Server 2008 ou 2008 R2, vous devez installer la fonction Expérience utilisateur pour pouvoir afficher toutes les images jointes dans ALM.

#### Pour installer la fonction Expérience utilisateur :

- ▶ Sur l'ordinateur serveur, sélectionnez **Démarrer > Outils d'administration > Gestionnaire de serveur**.
- ▶ Sélectionnez le nœud **Fonctionnalités** et cliquez sur **Ajouter des fonctionnalités** dans le volet de droite.
- ▶ Dans la fenêtre de l'Assistant Ajout de fonctionnalités, cochez la case **Expérience utilisateur**, puis cliquez sur **Suivant**.
- ▶ Cliquez sur **Installer** pour effectuer l'installation par le biais de l'Assistant.

Pour plus d'informations sur ce problème, reportez-vous à <http://technet.microsoft.com/en-us/library/cc772567.aspx>.

## Limites de Tests des processus métier

- Si vous ouvrez un test de processus métier qui ne peut pas être exécuté, Sprinter affiche le test sans aucune étape. Cela peut se produire notamment dans les situations suivantes :
  - Votre test de processus métier comporte un paramètre d'entrée liée à un paramètre de sortie, mais le nombre d'itérations des composants qui contiennent ces paramètres ne concordent pas.
  - Vous avez créé un paramètre de sortie pour un flux, mais il n'est pas lié à un paramètre existant dans un composant.

Notez que dans ce cas Sprinter n'affiche pas de message d'erreur pour le test.

- Si une configuration Business Process Testing inclut plusieurs itérations et que vous l'ouvrez à partir de Sprinter, les paramètres de configuration ne sont pas affichés dans le volet **Paramètres** du groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution.




# 5

---

## Détection et soumission d'anomalie et utilisation des outils

---

Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement en Mode Avancé sont identifiées par l'icône Mode Avancé .

---

Contenu de ce chapitre :

### Concepts

- Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies à la page 186

### Tâches

- Comment détecter et soumettre une anomalie à la page 191

### Référence

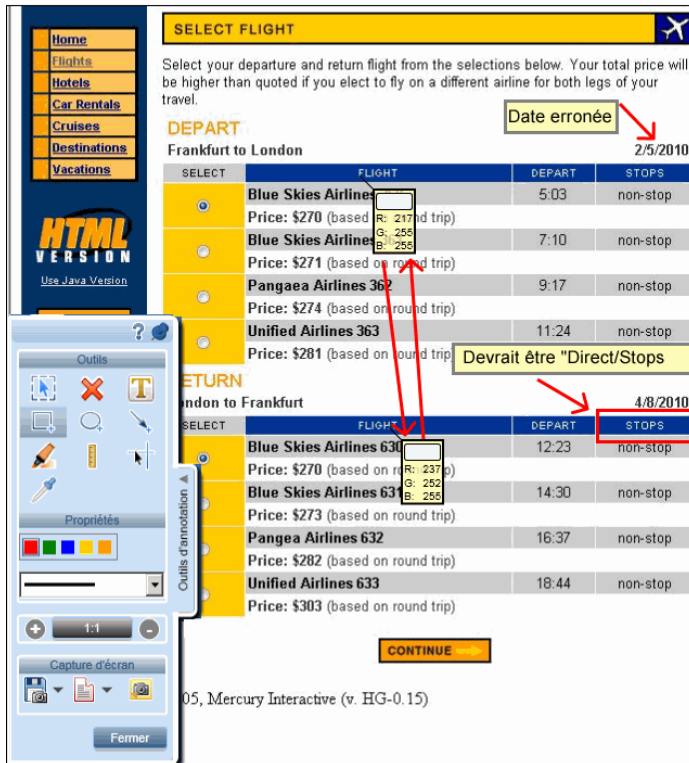
- Barre latérale Outils à la page 195
- Barre latérale Outils d'annotation à la page 207

## Concepts

### Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies

Sprinter fournit des outils qui vous aident à détecter des anomalies dans votre application et à créer des rapports dans ALM. Ces outils vous permettent de détecter des anomalies et de créer des rapports sans interrompre le flux du test.

Les outils de détection d'anomalies de Sprinter vous permettent d'analyser l'affichage de l'application en cours de test pour y détecter des anomalies relatives à l'alignement, à l'espacement et à l'utilisation des couleurs. Vous pouvez également annoter une capture d'écran à l'aide de formes, de lignes, de flèches et de texte, pour mettre en évidence et signaler des anomalies.



**SELECT FLIGHT**

Select your departure and return flight from the selections below. Your total price will be higher than quoted if you elect to fly on a different airline for both legs of your travel.

**DEPART**  
Frankfurt to London 2/5/2010

SELECT	FLIGHT	DEPART	STOPS
<input type="radio"/>	Blue Skies Airlines <input type="text" value="R: 217"/> Price: \$270 (based on round trip)	5:03	non-stop
<input type="radio"/>	Blue Skies Airlines <input type="text" value="G: 255"/> Price: \$271 (based on round trip)	7:10	non-stop
<input type="radio"/>	Pangaea Airlines 362 Price: \$274 (based on round trip)	9:17	non-stop
<input type="radio"/>	Unified Airlines 363 Price: \$281 (based on round trip)	11:24	non-stop

**RETURN**  
London to Frankfurt 4/8/2010

SELECT	FLIGHT	DEPART	STOPS
<input type="radio"/>	Blue Skies Airlines 630 <input type="text" value="R: 237"/> Price: \$270 (based on round trip)	12:23	non-stop
<input type="radio"/>	Blue Skies Airlines 631 <input type="text" value="G: 252"/> Price: \$273 (based on round trip)	14:30	non-stop
<input type="radio"/>	Pangaea Airlines 632 Price: \$282 (based on round trip)	16:37	non-stop
<input type="radio"/>	Unified Airlines 633 Price: \$303 (based on round trip)	18:44	non-stop

**CONTINUE**

05, Mercury Interactive (v. HG-0.15)

Les outils de soumission d'anomalies de Sprinter vous permettent de soumettre une anomalie à ALM, d'envoyer par e-mail une capture d'écran annotée de l'écran de l'application ou d'imprimer une capture d'écran annotée de l'application.

Ces outils se trouvent dans l'espace de travail d'annotation. Lorsque vous ouvrez l'espace de travail d'annotation, une capture de l'écran en cours s'affiche dans l'espace de travail. Vous pouvez analyser les éléments de cette capture d'écran et y ajouter des annotations. Lorsque vous soumettez une anomalie et joignez une capture d'écran, ajouter une capture d'écran aux résultats réels d'une étape ou si vous enregistrez une anomalie dans l'espace de travail d'annotation, cette capture d'écran sera jointe aux annotations que vous ajoutées.

Cette section inclut également :

- "Utilisation des outils d'annotation pour détecter des anomalies" à la page 187
- "Soumission d'anomalies" à la page 189



### **Utilisation des outils d'annotation pour détecter des anomalies**

Sprinter fournit plusieurs outils pour vous permettre de détecter des anomalies dans l'affichage de votre application.

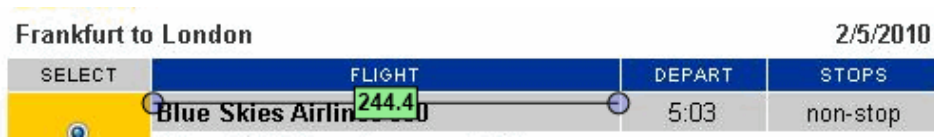
Contenu de cette section :

- "Outil Règle" à la page 188
- "Outil Guides" à la page 188
- "Outil Sélecteur de couleurs" à la page 189

## Outil Règle



L'outil Règle vous permet de mesurer avec précision la distance entre des éléments de l'interface utilisateur dans l'affichage de l'application. Cet outil affiche la longueur de la ligne de règle en pixels.



The screenshot shows a flight search interface for 'Frankfurt to London' on '2/5/2010'. A ruler tool is overlaid on a flight card for 'Blue Skies Airlines'. The ruler shows a measurement of 244.4 pixels. The flight card has columns for 'SELECT', 'FLIGHT', 'DEPART', and 'STOPS'. The 'FLIGHT' column contains 'Blue Skies Airlines' and the 'DEPART' column contains '5:03'. The 'STOPS' column contains 'non-stop'.

SELECT	FLIGHT	DEPART	STOPS
	Blue Skies Airlines	5:03	non-stop

En général, les éléments de l'interface utilisateur s'affichent de façon horizontale et verticale à l'écran. Par conséquent, l'outil Règle verrouille la ligne de règle sur les axes horizontaux et verticaux lorsque vous la faites glisser (MAJ + glissement pour déverrouiller), afin de faciliter la mesure de la distance entre les éléments. Vous pouvez placer plusieurs lignes de règle sur l'espace de travail d'annotation pour vous aider à comparer les distances de plusieurs éléments de l'interface utilisateur. Vous pouvez effectuer un zoom avant sur l'espace de travail d'annotation pour mesurer plus précisément des éléments.

## Outil Guides



L'outil Guides vous permet d'examiner l'alignement des éléments de l'interface utilisateur dans l'application.

Lorsque vous sélectionnez l'outil Guides, les lignes verticales et horizontales du guide suivent le curseur à mesure que vous vous déplacez sur la capture d'écran de votre application dans l'espace de travail d'annotation. Lorsque vous cliquez sur le bouton gauche de la souris, les lignes du guide sont placées sur l'espace de travail, ce qui vous permet de déterminer si les éléments sont alignés les uns sur les autres. Vous pouvez laisser les lignes du guide de l'espace de travail dans la capture d'écran de l'application lorsque vous rapportez l'anomalie ou enregistrez, envoyez par e-mail ou imprimez la capture d'écran. Vous pouvez placer plusieurs jeux de lignes de guide sur l'espace de travail. Vous pouvez effectuer un zoom avant sur l'espace de travail d'annotation pour examiner plus précisément l'alignement des éléments.

## Outil Sélecteur de couleurs



L'outil Sélecteur de couleurs vous permet de détecter la couleur de chaque point de l'écran et de comparer les couleurs d'au moins deux points à l'écran. Cela vous permet de déterminer si les couleurs sont utilisées de façon cohérente dans l'application en cours de test.

Lorsque vous sélectionnez l'outil Sélecteur de couleurs, une bulle affiche les valeurs RVB (Rouge, Vert, Bleu) au-dessus du curseur lorsque vous vous déplacez au-dessus de l'espace de travail d'annotation. En plaçant plusieurs bulles contextuelles sur l'espace de travail, vous pouvez déterminer si les couleurs de plusieurs éléments à l'écran sont cohérentes. Vous pouvez laisser les bulles contextuelles de l'espace de travail dans la capture d'écran de l'application lorsque vous rapportez l'anomalie ou enregistrez, envoyez par e-mail ou imprimer la capture d'écran.

## Soumission d'anomalies

Sprinter vous permet de soumettre des anomalies à ALM de plusieurs façons :



### ► Anomalie intelligente

Lorsque vous soumettez une anomalie dans ALM à l'aide de la fonction **Anomalie intelligente** de Sprinter, Sprinter vous permet de sélectionner le type d'informations à ajouter automatiquement à votre anomalie :

- **Description d'anomalie.** Vous pouvez choisir d'ajouter le scénario d'anomalie à la description de votre anomalie ALM. Le scénario peut inclure une liste générée automatiquement des étapes de test et/ou une liste des actions utilisateur enregistrées que vous avez effectuées lors de l'exécution.

Après avoir sélectionné les informations à inclure, la boîte de dialogue Nouvelle anomalie ALM s'ouvre avec les informations sélectionnées qui sont déjà saisies dans la description de l'anomalie. Ensuite, vous renseignez les autres champs et soumettez l'anomalie.

- **Captures d'écran et séquences vidéo.** Vous pouvez choisir de joindre à votre anomalie ALM une capture d'écran qui l'illustre. Si vous soumettez l'anomalie dans l'espace d'annotation, la capture d'écran inclura toutes les annotations ajoutées. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Outils d'annotation" à la page 207. Vous pouvez également joindre une vidéo à votre exécution.

Pour obtenir des détails sur la configuration des informations à inclure dans votre anomalie, voir "Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente" à la page 199.

► **Anomalie ALM**

Vous pouvez ouvrir la boîte de dialogue Détails de la nouvelle anomalie ALM directement dans Sprinter et renseigner manuellement tous les champs. L'annotation est enregistrée avec le test ou le composant Sprinter, elle n'est pas ajoutée comme pièce jointe à l'anomalie.

Lorsque vous soumettez une anomalie ALM à l'aide de Sprinter, l'anomalie est créée dans le serveur, le domaine et le projet ALM que vous avez configuré dans la Boîte de dialogue Connexion ALM.

---

---

## Tâches

---

---

### **Comment détecter et soumettre une anomalie**

Cette tâche décrit les différents moyens de soumettre une anomalie dans ALM à l'aide de Sprinter. Vous pouvez également envoyer par e-mail, enregistrer ou imprimer une capture d'écran d'une anomalie de votre application.

Cette tâche inclut les étapes suivantes :

- "Examiner et annoter une capture d'écran de votre application (facultatif)" à la page 191
- "Soumettre une anomalie" à la page 192
- "Créer un rappel d'anomalie" à la page 193
- "Envoyer par e-mail, enregistrer ou imprimer une capture d'écran de l'anomalie (facultatif)" à la page 193

#### **Examiner et annoter une capture d'écran de votre application (facultatif)**

Vous pouvez utiliser les outils Sprinter d'analyse et d'annotation des écrans pour détecter et marquer les anomalies d'une capture d'écran de votre application.



- 1** Dans la barre latérale **Outils**, cliquez sur le bouton **Espace de travail d'annotation** pour ouvrir cet espace de travail.
- 2** Utilisez les outils de la barre latérale **Outils d'annotation** pour rechercher des anomalies et préparer votre capture d'écran. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Outils d'annotation" à la page 207. Pour plus d'informations, voir "Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies" à la page 186

## Soumettre une anomalie

Vous pouvez soumettre une anomalie à partir de l'un des emplacements suivants :

- Barre latérale Outils
- Barre latérale Étapes
- Fenêtre du scénario

Dans ces emplacements, vous pouvez°:



- Cliquez sur le bouton **Anomalie intelligente** dans les barres latérales **Outils**, **Étapes** ou **Outils d'annotation** pour ouvrir une **Anomalie intelligente** (par défaut). Les anomalies intelligentes incluent automatiquement des informations détaillées sur le scénario d'anomalie dans la description, ainsi qu'une capture d'écran ou une séquence vidéo d'une anomalie de votre application. Pour plus d'informations, voir "Soumission d'anomalies" à la page 189.

Pour obtenir des détails sur la configuration des informations à inclure dans votre anomalie intelligente, voir "Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente" à la page 199.

Pour plus d'informations, voir "Soumission d'anomalies" à la page 189.



- Cliquez sur la flèche pointant vers le bas en regard du bouton **Anomalie intelligente** et sélectionnez **Nouvelle anomalie** pour ouvrir la boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente dans ALM. Cela vous permet de définir manuellement les champs de l'anomalie dans ALM. Pour plus d'informations, voir "Soumission d'anomalies" à la page 189.

Si vous soumettez votre anomalie à partir de l'**espace de travail d'annotation**, cliquez sur le bouton **Fermer** dans la barre latérale **Outils d'annotation** afin de fermer cet espace et de revenir dans votre application.

Pour plus d'informations, voir :

- "Barre latérale Outils" à la page 195.
- "Barre latérale Étapes" à la page 164
- "Barre latérale Outils d'annotation" à la page 207



Vous pouvez également soumettre une anomalie tout en vérifiant les résultats de votre exécution dans le **Volet Rappels d'anomalie (Groupe Résultats)** (décrit à la page 223) et en résolvant les différences dans un test avec mise en miroir dans la **Visionneuse de différences** (décrite à la page 370).

### **Créer un rappel d'anomalie**

Vous pouvez créer un rappel d'anomalie à partir de l'un des emplacements suivants :

- Barre latérale Outils
- Barre latérale Étapes
- Fenêtre du scénario

Dans ces emplacements, vous pouvez°:



- Cliquer sur la flèche pointant vers le bas en regard du bouton **Anomalie intelligente**, puis sélectionner **Rappel d'anomalie** pour ajouter un rappel afin de soumettre une anomalie ultérieurement.

Pour plus d'informations voir "Boîte de dialogue Rappel d'anomalie" à la page 204.

### **Envoyer par e-mail, enregistrer ou imprimer une capture d'écran de l'anomalie (facultatif)**

Vous pouvez envoyer par e-mail ou imprimer une capture d'écran d'une anomalie de votre application à partir de l'un des emplacements suivants :

- Barre latérale Outils
- Barre latérale Outils d'annotations



Dans ces emplacements, vous pouvez cliquer sur la flèche pointant vers le bas en regard du bouton **Capture d'écran** et sélectionner :

- ▶ **Envoyer par e-mail** pour ouvrir un message électronique dans votre client de messagerie par défaut et inclure une capture d'écran d'une anomalie de votre application sous forme de pièce jointe.
- ▶ **Enregistrer** pour enregistrer dans le système de fichiers une capture d'écran d'une anomalie de votre application.
- ▶ **Imprimer** pour imprimer une capture d'écran d'une anomalie dans votre application.

Si vous envoyez par e-mail, enregistrez ou imprimez une capture d'écran à partir de l'**espace de travail d'annotation**, cliquez sur le bouton **Fermer** dans la barre latérale **Outils d'annotation** afin de fermer cet espace et de revenir dans votre application.

Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Outils" à la page 195 et "Barre latérale Outils d'annotation" à la page 207.

---



---

## Référence


---



---

### Barre latérale Outils

Cette barre latérale vous permet de rechercher des anomalies dans l'interface utilisateur de votre application et de créer des rapports dans ALM. Vous pouvez ouvrir l'espace de travail d'annotation pour annoter une capture d'écran de votre application et l'inclure dans une anomalie ALM ou vous pouvez l'enregistrer, l'imprimer ou l'envoyer par e-mail.

 En Mode Avancé, cette barre latérale vous permet également d'ajouter un commentaire à votre test, d'ouvrir la visionneuse de chronologie ou d'afficher une liste des actions utilisateur de votre exécution.

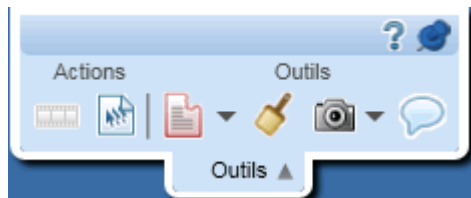
Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale **Outils** :




- "Comment détecter et soumettre une anomalie" à la page 191

L'image suivante illustre la barre latérale **Outils** sans le Mode Avancé :












L'image suivante illustre la barre latérale Outils avec le Mode Avancé :






<p><b>Accès</b></p>	<p><b>Effectuez les opérations suivantes :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Passez en mode Exécution.</li> <li><b>2</b> Ouvrez un test ou un composant.</li> <li><b>3</b> Cliquez sur le bouton Exécuter  ou le bouton Exécuter du mode Avancé .</li> </ol> <p><b>Conseil :</b> Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise . Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.</p>
<p><b>Voir aussi</b></p>	<p>"Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies" à la page 186</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

<p><b>Éléments de l'interface</b></p>	<p><b>Description</b></p>
	<p> <b>Scénario.</b> Ouvre la Fenêtre du scénario qui vous permet d'afficher un récapitulatif visuel de toutes les actions utilisateur de votre test. Pour obtenir des détails sur la fenêtre de scénario, voir "Fenêtre du scénario" à la page 227.</p>
	<p> <b>Actions utilisateur.</b> Affiche une liste des actions utilisateur enregistrées. Vous pouvez exporter la liste dans un fichier <b>.xls</b> ou <b>.csv</b>. Vous pouvez également imprimer ou inclure le récapitulatif dans un e-mail. Pour plus d'informations, voir "Volet Actions utilisateur/ Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur" à la page 225.</p>

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Anomalie intelligente.</b> Permet de soumettre une anomalie à ALM.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤  <b>Anomalie intelligente.</b> (Par défaut) Ouvre la Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente qui vous permet d'inclure dans votre description d'anomalie des informations de scénario d'anomalie automatiquement générées. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente" à la page 199.</li> <li>➤  <b>Nouvelle anomalie.</b> Ouvre la boîte de dialogue Nouvelle anomalie ALM qui vous permet de soumettre manuellement une anomalie à ALM.</li> <li>➤  <b>Ajouter un rappel d'anomalie.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Rappel d'anomalie (décrite à la page 204).</li> </ul>
	<p><b>Espace de travail d'annotation.</b> Ouvre l'espace de travail d'annotation et vous permet de détecter les anomalies de l'interface utilisateur dans votre application et d'ajouter des annotations dans une capture d'écran de votre application.</p> <p>Dans l'espace de travail d'annotation, vous pouvez inclure la capture d'écran annotée dans une anomalie ALM, l'enregistrer comme résultat réel de l'étape en cours ou l'enregistrer, l'imprimer ou l'envoyer par e-mail.</p> <p>Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Outils d'annotation" à la page 207.</p>

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Capture d'écran.</b> Prend une image instantanée de votre application.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Envoyer par e-mail.</b> (Par défaut) Ouvre un message dans votre application de messagerie par défaut avec la capture d'écran de l'application en pièce jointe.</li> <li>➤ <b>Enregistrer.</b> Enregistre la capture d'écran de l'application.</li> <li>➤ <b>Imprimer.</b> Imprime la capture d'écran de l'application.</li> </ul>
	<p> <b>Ajouter un commentaire.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Commentaire qui vous permet d'ajouter un commentaire à l'action utilisateur en cours. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Commentaire" à la page 206.</p> <p>Vous pouvez afficher les commentaires que vous avez ajoutés à votre test dans la Fenêtre du scénario, pour chaque action. Pour obtenir des détails sur la visionneuse de la chronologie, voir "Fenêtre du scénario" à la page 227.</p>

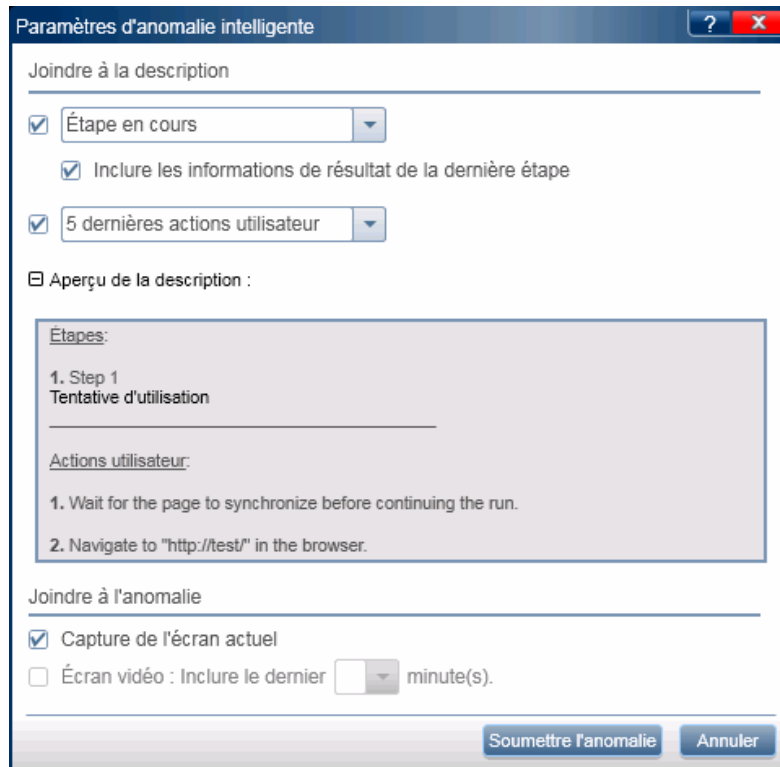
## **Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente**

Cette boîte de dialogue vous permet de définir les informations qui seront incluses à la description de votre anomalie, ainsi que toutes ses pièces jointes

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente :

- "Comment détecter et soumettre une anomalie" à la page 191

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente.



Paramètres d'anomalie intelligente

Joindre à la description

Étape en cours

Inclure les informations de résultat de la dernière étape

5 dernières actions utilisateur

Aperçu de la description :

Étapes:

1. Step 1  
Tentative d'utilisation

---

Actions utilisateur:

1. Wait for the page to synchronize before continuing the run.



2. Navigate to "http://test/" in the browser.

Joindre à l'anomalie

Capture de l'écran actuel

Écran vidéo : Inclure le dernier  minute(s).


Soumettre l'anomalie Annuler

<b>Accès</b>	<p>Au cours d'une exécution de test, cliquez sur le bouton <b>Anomalie intelligente</b>  à partir de l'un des emplacements suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Barre latérale <b>Outils</b></li> <li>▶ Barre latérale <b>Étapes</b></li> </ul>
<b>Informations importantes</b>	<p> Les options pour les actions sont disponibles uniquement si vous utilisez le Mode Avancé.</p>
<b>Voir aussi</b>	<p>"Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies" à la page 186</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

<b>Éléments de l'interface</b>	<b>Description</b>
<b>&lt;Informations sur l'étape&gt;</b>	<p>Disponible uniquement lorsque vous utilisez un test avec étapes.</p> <p>Permet d'inclure les informations de l'étape dans la description de l'anomalie.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Toutes les étapes effectuées.</b> Inclut le nom et la description de l'étape pour toutes les étapes effectuées.</li> <li>▶ <b>Toutes les étapes.</b> Inclut le nom et la description de toutes les étapes du test.</li> <li>▶ <b>Personnaliser.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Sélection personnalisée (décrite à la page 203), qui vous permet de sélectionner des étapes spécifiques à inclure dans la description d'anomalie.</li> </ul> <p>Le <b>résultat attendu</b> de la dernière étape que vous incluez dans la description est également ajouté à la description de l'anomalie.</p>
<b>Inclure les informations de résultat de la dernière étape</b>	<p>Ajoute le résultat réel (si disponible) pour la dernière étape que vous avez incluse dans la description de l'anomalie.</p>



Éléments de l'interface	Description
 <Informations sur l'action>	<p>Permet d'inclure les informations sur l'action utilisateur dans la description de l'anomalie.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>5 dernières actions utilisateur.</b> Inclut une description des cinq dernières actions utilisateur.</li> <li>➤ <b>Les 10 dernières actions utilisateur.</b> Inclut une description des dix dernières actions utilisateur.</li> <li>➤ <b>Toutes les actions utilisateur.</b> Inclut une description de toutes les actions utilisateur.</li> <li>➤ <b>Personnaliser.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Sélection personnalisée (décrite à la page 203), qui vous permet de sélectionner des actions utilisateur spécifiques à inclure dans la description d'anomalie.</li> </ul>
<b>Aperçu de la description</b>	<p>Aperçu des informations qui seront intégrées à la description de l'anomalie.</p>

Éléments de l'interface	Description
<p><b>Joindre à l'anomalie</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Capture d'écran en cours.</b> Intégrez une capture d'écran de l'application en tant que pièce jointe à l'anomalie. <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Si vous soumettez l'anomalie dans l'espace d'annotation, la capture d'écran inclura vos annotations.</li> <li>➤ Si vous soumettez l'anomalie à partir de la visionneuse des différences, les captures d'écran des deux ordinateurs sont jointes à l'anomalie.</li> </ul> </li> <li>➤ <b>Écran vidéo.</b> Intégrez une vidéo de votre exécution. Sélectionnez une valeur dans la case déroulante afin de définir la partie de la séquence à inclure. <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ La fonctionnalité de capture d'écran vidéo doit être tout d'abord activée par votre administrateur ALM.</li> <li>➤ Sprinter prend en charge l'enregistrement d'écrans vidéo de 10 minutes maximum. Cependant, votre administrateur ALM peut avoir réduit la longueur de vidéo maximale autorisée dans la section Sprinter de la page relative à la de personnalisation du projet dans ALM.</li> <li>➤ Les écrans vidéo peuvent être activés et désactivés dans le Volet Paramètres d'exécution (boîte de dialogue Paramètres) (décrit à la page 69). Vous devez activer les écrans vidéo avant d'exécuter votre test.</li> <li>➤ Les barres latérales Sprinter peuvent également ne pas être visibles dans les vidéos.</li> </ul> </li> </ul>
<p><b>Soumettre l'anomalie</b></p>	<p>Ferme la boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente et ouvre la boîte de dialogue Nouvelle anomalie ALM qui vous permet de fournir les informations restantes de l'anomalie.</p>
<p><b>Annuler</b></p>	<p>Annule la soumission d'une anomalie.</p>

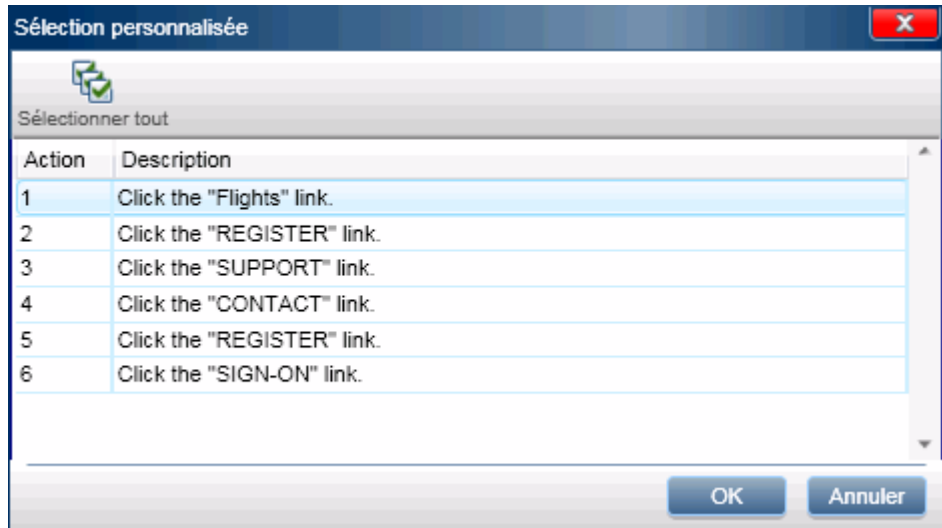
## Boîte de dialogue Sélection personnalisée

Cette boîte de dialogue vous permet de sélectionner des étapes ou des actions utilisateur spécifiques à inclure dans une anomalie.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Sélection personnalisée :

- "Comment détecter et soumettre une anomalie" à la page 191

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Sélection personnalisée.



<b>Accès</b>	Sélectionnez <b>Personnaliser</b> dans les listes déroulantes d' <b>informations sur l'étape</b> ou d' <b>informations sur l'action</b> dans la Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente.
--------------	---

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
Sélectionner tout	Sélectionne toutes les étapes ou les actions de la liste.
<Liste d'étapes/ d'actions>	Liste des étapes ou des actions utilisateur de votre test. Faites CTRL + CLIC pour sélectionner plusieurs étapes ou actions. <ul style="list-style-type: none"><li>► La liste des actions inclut uniquement celles que vous avez effectuées jusqu'à présent.</li><li>► La liste des étapes inclut toutes les étapes de votre test.</li></ul>

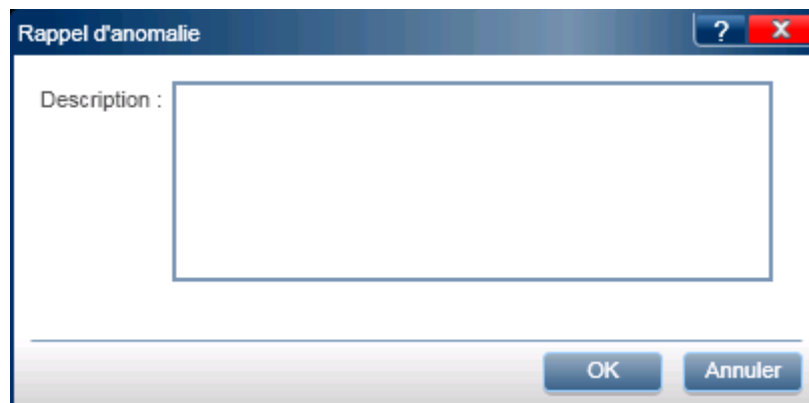
### **Boîte de dialogue Rappel d'anomalie**


Cette boîte de dialogue vous permet d'ajouter un rappel afin d'ouvrir une anomalie ultérieurement.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Rappel d'anomalie :

- "Comment détecter et soumettre une anomalie" à la page 191

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Rappel d'anomalie.



<p><b>Accès</b></p>	<p>Pendant l'exécution d'un test, à partir de l'un des emplacements suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Barre latérale <b>Outils</b></li> <li>➤ Barre latérale <b>Étapes</b></li> </ul> <p>Cliquez sur la flèche pointant vers le bas en regard du bouton <b>Anomalie intelligente</b> , puis sélectionnez <b>Ajouter un rappel d'anomalie</b>.</p>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<p>Vous pouvez afficher vos rappels d'anomalie :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Dans la fenêtre Scénario, pour l'action utilisateur pour laquelle le rappel d'anomalie a été créé. Pour plus d'informations, voir "Fenêtre du scénario" à la page 227.</li> <li>➤ En sélectionnant <b>Résultats &gt; Rappels d'anomalie</b></li> </ul> <p><b>Remarque :</b> Les rappels d'anomalie sont supprimés lorsque vous supprimez une exécution de la zone <b>Configuration de l'exécution</b>, que vous remplacez une exécution par une nouvelle ou que vous fermez Sprinter. Si l'exécution que vous fermez contient des rappels d'anomalie, un message d'avertissement est affiché.</p>

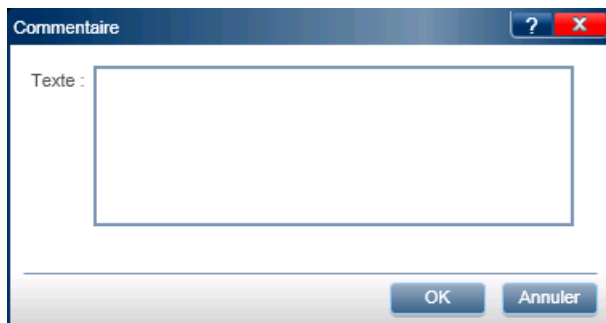
## **Boîte de dialogue Commentaire**


Cette boîte de dialogue vous permet d'ajouter un commentaire à l'action utilisateur en cours.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Commentaire :

- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Commentaire.



<b>Accès</b>	Sélectionnez la barre latérale <b>Outils</b> > bouton <b>Ajouter un commentaire</b>  pendant l'exécution d'un test.
<b>Informations importantes</b>	<p>Vous ne pouvez ajouter qu'un seul commentaire par action utilisateur. Pour modifier un commentaire que vous avez créé pour l'action en cours, ouvrez à nouveau la boîte de dialogue Ajouter un commentaire.</p> <p>Vous pouvez afficher vos commentaires :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>► Dans la visionneuse de chronologie, pour l'action utilisateur pour laquelle le rappel d'anomalie a été créé.</li><li>► En sélectionnant <b>Résultats</b> &gt; <b>Récapitulatif de l'exécution</b>, puis en cliquant sur le lien en regard de <b>Comments added</b>.</li></ul>

## **Barre latérale Outils d'annotation**

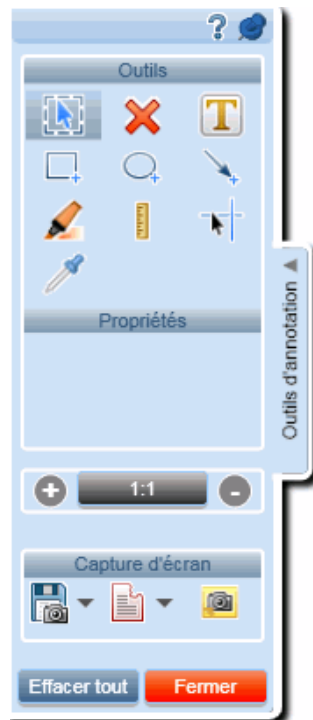
Cette barre latérale vous permet d'ajouter des annotations graphiques à une capture d'écran de votre application. Elle vous permet également d'analyser les caractéristiques des éléments de l'interface utilisateur de votre application et de détecter les anomalies dans leur disposition et leur couleur.



Vous pouvez inclure la capture d'écran annotée dans une anomalie d'ALM. Vous pouvez également imprimer, enregistrer ou inclure la capture d'écran annotée à un e-mail.

Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale Outils d'annotation :




- "Comment détecter et soumettre une anomalie" à la page 191

L'image suivante illustre la barre latérale **Outils d'annotation**.











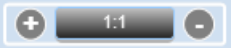




<p><b>Accès</b></p>	<p>Dans la barre latérale <b>Outils</b> ou la Boîte de dialogue Résultat réel, cliquez sur le bouton <b>Espace de travail d'annotation</b>  .</p> <p>L'espace de travail d'annotation s'ouvre avec la barre latérale <b>Outils</b> d'annotation déjà ouverte.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Cliquez sur l'onglet de la barre latérale ou en dehors de cet onglet pour fermer la barre latérale.</li> <li>▶ Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise  .</li> <li>▶ Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.</li> </ul>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<p>Certains objets tels que les menus déroulants se ferment automatiquement lorsque vous ouvrez l'espace de travail d'annotation. Utilisez le raccourci clavier (CTRL + F10) pour ouvrir l'espace de travail d'annotation avec ces objets affichés.</p>
<p><b>Voir aussi</b></p>	<p>"Utilisation des outils d'annotation pour détecter des anomalies" à la page 187</p>



Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
<b>Outils</b>	
	<p><b>Sélection.</b> Sélectionne une annotation créée auparavant sur l'espace de travail d'annotation. Quand une annotation est sélectionnée, elle peut être déplacée, redimensionnée ou supprimée. Cliquez en dehors de l'annotation pour la désélectionner.</p>
	<p><b>Supprimer une annotation.</b> Supprime les annotations sélectionnées de l'espace de travail.</p>
	<p><b>Texte.</b> Ajoute une zone de texte à l'espace d'annotation. Utilisez la zone <b>Propriétés</b> pour déterminer la couleur du texte et d'arrière-plan de la zone de texte. Le texte noir sera écrit sur fond jaune et le texte blanc sur fond noir. Sélectionnez la couleur qui sera la plus visible sur la zone sur laquelle vous créez la zone de texte.</p>



Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Rectangle.</b> Dessine un rectangle sur l'espace de travail d'annotation. Utilisez la zone <b>Propriétés</b> pour déterminer la couleur et la largeur du rectangle.</p>
	<p><b>Ellipse.</b> Dessine une ellipse sur l'espace de travail d'annotation. Utilisez la zone <b>Propriétés</b> pour déterminer la couleur et la largeur de l'ellipse.</p>
	<p><b>Flèche.</b> Dessine une flèche sur l'espace de travail d'annotation. Utilisez la zone <b>Propriétés</b> pour déterminer la couleur et la largeur de la flèche.</p>
	<p><b>Surbrillance.</b> Met en surbrillance une zone de l'espace de travail d'annotation. Cliquez et faites glisser pour définir la longueur et la largeur de la surbrillance. Utilisez la zone <b>Propriétés</b> pour déterminer la couleur de la surbrillance.</p>
	<p><b>Règle.</b> Dessine une ligne sur l'espace de travail d'annotation en affichant sa longueur en pixels. L'outil Règle verrouille la ligne de règle sur les axes horizontaux et verticaux lors du glissement. Pour déverrouiller les axes, appuyez sur la touche Maj. lors du glissement. Pour plus d'informations, voir "Outil Règle" à la page 188.</p>
	<p><b>Guides.</b> Affiche un guide horizontal et vertical le long de la longueur et de la largeur de l'espace de travail d'annotation, avec leur intersection sous le curseur (viseur). Les lignes du guide peuvent être repositionnées à l'aide de l'outil <b>Sélectionner</b>. Les lignes verticales et horizontales peuvent également être repositionnées et repositionnées individuellement.</p> <p>Cliquez pour placer les guides sur l'espace de travail. Pour plus d'informations, voir "Outil Guides" à la page 188.</p>
	<p><b>Sélecteur de couleurs.</b> Affiche les valeurs RVB d'un point sur l'espace de travail d'annotation dans une fenêtre contextuelle. Cliquez sur un emplacement pour placer la fenêtre contextuelle sur l'espace de travail. Pour plus d'informations, voir "Outil Sélecteur de couleurs" à la page 189.</p>

Éléments de l'interface	Description
<b>Propriétés</b>	
	<p><b>Couleur et poids.</b> Détermine la couleur et la largeur de l'outil sélectionné à partir des outils Texte, Surbrillance, Flèche, Rectangle et Cercle.</p>
	<p><b>Zoom.</b> Effectue un zoom avant et arrière sur l'affichage de l'espace de travail d'annotation.</p> <p>La fonction de zoom contient les commandes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶  Effectue un zoom arrière sur l'affichage.</li> <li>▶  Restaure l'affichage à 100 %.</li> <li>▶  Effectue un zoom avant sur l'affichage. Il est impossible d'effectuer un zoom avant sur l'affichage supérieur à 100 %.             <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Quand vous effectuez un zoom avant sur l'image, vous pouvez ensuite faire glisser l'image en appuyant sur CTRL + BOUTON GAUCHE DE LA SOURIS. Le curseur se transforme en une main pointante et vous pouvez faire glisser les différentes zones de l'image à l'intérieur ou à l'extérieur de la vue à l'aide de la souris ou des touches fléchées.</li> </ul> </li> </ul> <p>Vous pouvez également effectuer un zoom avant et arrière à l'aide de la molette de la souris.</p>
<b>Capture d'écran</b>	
	<p><b>Capture d'écran.</b> Prend une capture d'écran de votre application.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Enregistrer.</b> Enregistre la capture d'écran de l'application.</li> <li>▶ <b>Imprimer.</b> Imprime la capture d'écran de l'application.</li> <li>▶ <b>Envoyer par e-mail.</b> Ouvre un message électronique dans votre client de messagerie par défaut avec la capture d'écran de l'application en tant que pièce jointe.</li> </ul>

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Anomalie intelligente.</b> Permet de soumettre une anomalie à ALM.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Anomalie intelligente.</b> (Par défaut) Ouvre la Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente, qui vous permet d'inclure dans votre description d'anomalie des informations de scénario d'anomalie automatiquement générées. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente" à la page 199.</li> <li>▶ <b>Nouvelle anomalie.</b> Ouvre la boîte de dialogue Nouvelle anomalie ALM qui vous permet de soumettre manuellement une anomalie à ALM.</li> </ul>
	<p><b>Enregistrer dans le résultat réel.</b> Ajoute la capture d'écran annotée aux résultats réels de l'étape en cours. Désactivé pour un test dépourvu d'étapes.</p>
<p><b>Fermer</b></p>	<p>Ferme l'espace de travail d'annotation.</p>



# 6

---

## Résultats d'exécution

---

Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement en Power Mode sont identifiées par l'icône Power Mode .

---

Contenu de ce chapitre :

### Concepts

- Présentation des résultats d'exécution à la page 214

### Tâches

- Comment consulter les résultats d'exécution à la page 215

### Référence

- Groupe Résultats à la page 219
- Fenêtre du scénario à la page 227

---

---

## Concepts

---

---

### Présentation des résultats d'exécution

Les résultats d'exécution de Sprinter fournissent un récapitulatif de votre exécution. Dans les résultats d'exécution, vous pouvez :

- ▶ Afficher un récapitulatif de l'exécution contenant des informations de base sur l'exécution, le nombre d'actions utilisateur, les anomalies soumisees, les rappels d'anomalie et les commentaires, ainsi que les répartitions des étapes en fonction du statut.
- ▶ Afficher les détails de toutes les étapes de votre exécution, notamment les résultats réels, ainsi que toutes les captures d'écran jointes ou toute autre pièce jointe.
- ▶ Afficher les détails de toutes les anomalies que vous avez soumisees lors de votre exécution. Vous pouvez ouvrir la boîte de dialogue Détails de l'anomalie ALM à partir des résultats d'exécution pour consulter les informations contenues dans vos anomalies.
- ▶ Afficher les détails de tous les rapports d'anomalies que vous avez créés lors de votre exécution. Vous pouvez soumettre des anomalies dans ALM en vous fondant sur ces rappels d'anomalie.
- ▶ Afficher les détails de toutes les actions utilisateur que vous avez effectuées au cours de l'exécution et convertir ces actions en test formel.
- ▶ Ouvrir le scénario afin d'afficher des informations détaillées sur chaque action utilisateur effectuée au cours de l'exécution et les exporter dans un fichier PDF ou Microsoft Word.

---


---

## Tâches

---

---

### **Comment consulter les résultats d'exécution**

 Certaines étapes s'appliquent uniquement en cas d'exécution de tests en Power Mode.

Cette tâche décrit les différentes étapes que vous pouvez effectuer pour consulter vos résultats d'exécution :

- "Afficher un récapitulatif de l'exécution" à la page 215
- "Consulter les étapes effectuées dans l'exécution" à la page 216
- "Consulter les anomalies soumises au cours de l'exécution" à la page 216
- "Consulter les rappels d'anomalie créés lors de l'exécution" à la page 216
- "Consulter les actions utilisateur effectuées lors de l'exécution" à la page 217
- "Afficher les détails et les captures d'écran de vos actions utilisateur dans le scénario" à la page 217

#### **Afficher un récapitulatif de l'exécution**

Le volet **Récapitulatif de l'exécution** affiche un récapitulatif des informations relatives à votre exécution de test, notamment les informations d'exécution et de test de base, ainsi qu'un récapitulatif des étapes et actions de votre test. Vous pouvez également afficher les anomalies ouvertes et les commentaires ajoutés, et imprimer ou envoyer le récapitulatif par e-mail.

Cliquez sur le nœud **Récapitulatif de l'exécution** dans le Groupe Résultats pour afficher le volet Récapitulatif de l'exécution.

### **Consulter les étapes effectuées dans l'exécution**

Le volet **Récapitulatif des étapes** affiche un récapitulatif de toutes les étapes exécutées dans votre test, y compris les résultats actuels et toutes les captures d'écran jointes ou les autres types de pièces jointes. Vous pouvez également exporter, imprimer ou envoyer les étapes par e-mail dans votre test.

Cliquez sur le nœud **Récapitulatif des étapes** dans le Groupe Résultats pour afficher le volet Récapitulatif des étapes. Pour plus d'informations, voir "Onglet Étapes (Groupe Résultats)" à la page 221.

### **Consulter les anomalies soumisees au cours de l'exécution**

Le volet **Anomalies soumisees** affiche un récapitulatif de toutes les anomalies soumisees lors de l'exécution. Vous pouvez ouvrir la boîte de dialogue Détails de l'anomalie ALM à partir du volet Anomalies soumisees pour consulter les informations contenues dans vos anomalies. Vous pouvez également imprimer ou envoyer le récapitulatif de vos anomalies soumisees par e-mail.

Cliquez sur le nœud **Anomalies soumisees** dans le Groupe Résultats pour afficher le **volet des anomalies soumisees**.

Pour plus d'informations, voir "Volet Anomalies soumisees (Groupe Résultats)" à la page 222.

### **Consulter les rappels d'anomalie créés lors de l'exécution**

Le volet **Rappels d'anomalie** affiche un récapitulatif de tous les rappels d'anomalie créés lors de l'exécution. Vous pouvez soumettre des anomalies dans ALM en vous fondant sur ces rappels d'anomalie. Vous pouvez également imprimer ou envoyer le récapitulatif de vos rappels d'anomalie soumis par e-mail.

Cliquez sur le nœud **Rappels d'anomalie** dans le Groupe Résultats pour afficher le **volet des rappels d'anomalie**.

Pour plus d'informations, voir "Volet Rappels d'anomalie (Groupe Résultats)" à la page 223.



## Consulter les actions utilisateur effectuées lors de l'exécution

Le volet **Actions utilisateur** affiche un récapitulatif des actions utilisateur effectuées lors de votre exécution. Vous pouvez exporter les actions utilisateur vers un test manuel, un fichier de données de test automatisé ou un fichier **.xls**, **.xlsx** ou **.csv**. Vous pouvez également imprimer et envoyer la liste de vos actions utilisateur par e-mail.

Cliquez sur le nœud **Actions utilisateur** dans le Groupe Résultats pour afficher le volet Actions utilisateur.

Pour plus d'informations, voir "Volet Actions utilisateur/ Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur" à la page 225.

## Afficher les détails et les captures d'écran de vos actions utilisateur dans le scénario

### 1 Sélectionnez le nœud Scénario dans le groupe Résultats.

Le scénario s'ouvre.

### 2 Sélectionnez une action dans la chronologie.

Toutes les actions utilisateur que vous avez effectuées dans votre exécution sont représentées dans la chronologie sous forme de miniatures dans la partie inférieure du scénario.

---

**Note:** Certaines actions utilisateur de votre exécution peuvent ne pas avoir de capture d'écran correspondante. Les captures d'écran sont enregistrées en fonction des actions et de vos paramètres dans le Volet Paramètres d'exécution (boîte de dialogue Paramètres).

---

Lorsque vous sélectionnez une action dans la chronologie, sa capture d'écran s'affiche dans le volet supérieur gauche et les détails de l'action s'affichent dans le volet droit supérieur du scénario.

Vous pouvez filtrer les actions affichées dans la chronologie. Pour plus d'informations sur le filtrage et la navigation dans la chronologie, voir "Fenêtre du scénario" à la page 227.

### 3 Consultez les détails de l'action.

Le volet supérieur droit du scénario affiche les informations relatives à l'action sélectionnée dans la chronologie.

Dans ce volet, vous pouvez :

- Affichez une description de l'action.
- Affichez une liste de toutes les **anomalies** soumises pour l'action. Vous pouvez cliquer sur le lien de l'identifiant de l'anomalie pour ouvrir la boîte de dialogue Détails de l'anomalie d'ALM et afficher ou modifier votre anomalie.
- Affichez une liste de tous les **rappels d'anomalie** soumis pour l'action. Vous pouvez soumettre des anomalies dans ALM en vous fondant sur ces rappels.
- Affichez le **commentaire**, si vous en avez ajouté un à l'action.
- Affichez les **différences** qui ont pu être détectées pour l'action (exécution de tests avec mise en miroir uniquement).

### 4 Exporter le scénario vers un fichier PDF ou Word.

Sélectionnez l'emplacement du système de fichiers auquel vous souhaitez enregistrer le fichier PDF. Ce fichier contient des informations sur les exécutions, sur les statuts des étapes et sur les détails des actions de l'ensemble de la session d'exécution.

Pour plus d'informations sur la consultation et la navigation dans le scénario, voir "Fenêtre du scénario" à la page 227.

---



---

## Référence

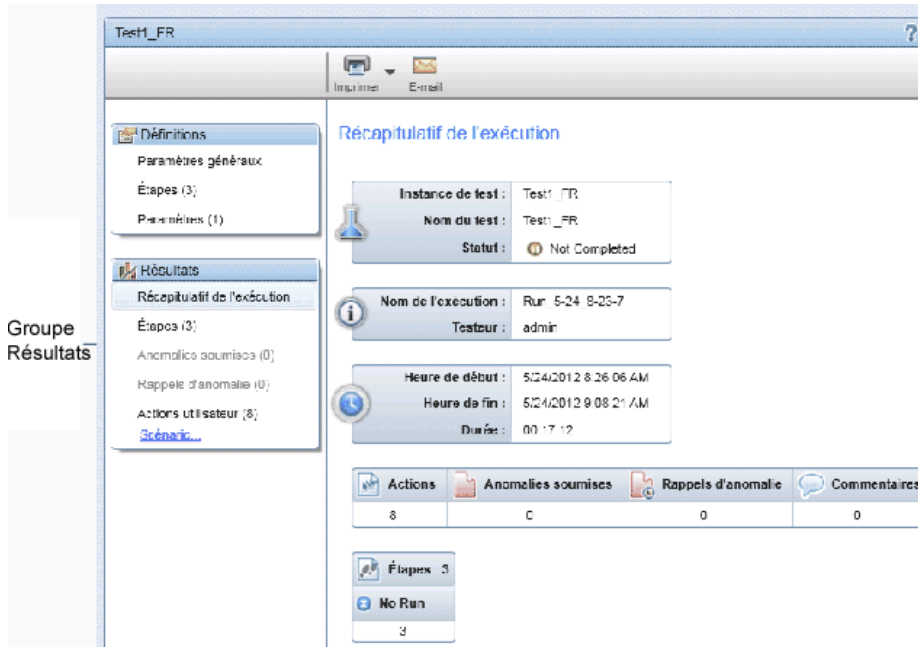
---



---

### Groupe Résultats

Le groupe Résultats se trouve sur le côté gauche de la fenêtre principale.



The screenshot shows the 'Groupe Résultats' interface for a test execution. The main content area displays the following summary:

Récapitulatif de l'exécution			
Instance de test :	Test1_FR		
Nom du test :	Test1_FR		
Statut :	Not Completed		
Nom de l'exécution :	Run 5-24 8-25-7		
Testeur :	admin		
Heure de début :	5/24/2012 8:26:06 AM		
Heure de fin :	5/24/2012 9:08:21 AM		
Durée :	00:17:12		

Actions	Anomalies soumise(s)	Rappel(s) d'anomalie	Commentaires
8	0	0	0

Below the summary, there are buttons for 'Étapes (3)' and 'No Run'.

Ce groupe inclut les éléments suivants :

- "Volet Récapitulatif de l'exécution (Groupe Résultats)" à la page 220
- "Onglet Étapes (Groupe Résultats)" à la page 221
- "Volet Anomalies soumise(s) (Groupe Résultats)" à la page 222
- "Volet Rappel(s) d'anomalie (Groupe Résultats)" à la page 223
- "Volet Actions utilisateur/ Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur" à la page 225
- "Fenêtre du scénario" à la page 227


## Volet Récapitulatif de l'exécution (Groupe Résultats)

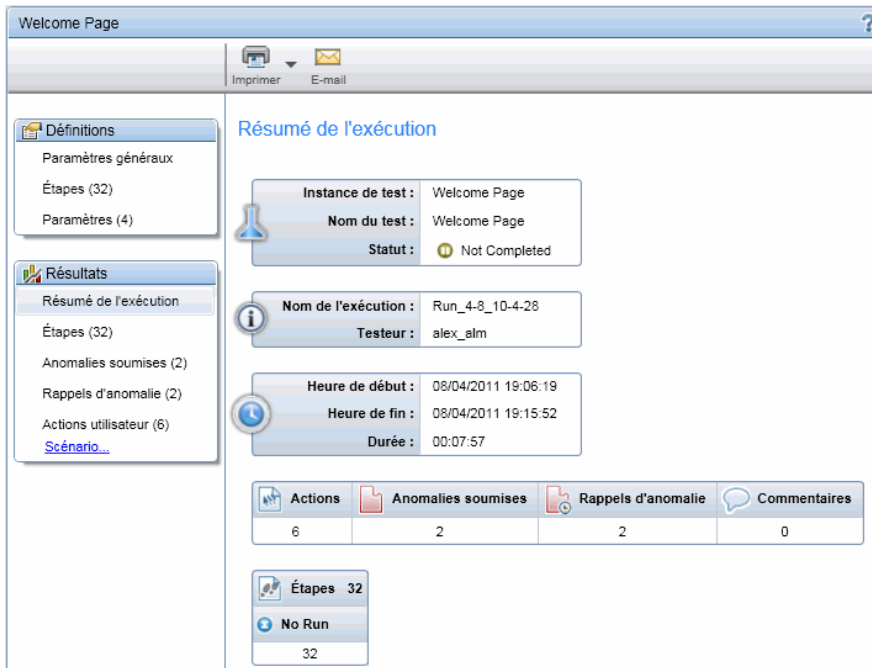
Ce volet affiche un récapitulatif des détails de votre exécution de test. Vous pouvez afficher les informations de test et d'exécution de base, un récapitulatif des étapes et des actions de votre test, ainsi que les anomalies et les commentaires ouverts.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Récapitulatif de l'exécution :

- "Comment consulter les résultats d'exécution" à la page 215

L'image suivante illustre le volet Récapitulatif de l'exécution.

Certaines informations de résultat sont disponibles uniquement pour les tests exécutés en Power Mode .



Actions	Anomalies soumisees	Rappels d'anomalie	Commentaires
6	2	2	0

Étapes 32
No Run
32

### Accès

Après avoir exécuté un test ou un composant, sélectionnez le nœud **Résultats > Récapitulatif de l'exécution**.

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans le volet.

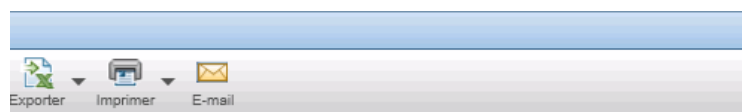
## Onglet Étapes (Groupe Résultats)

Cet onglet affiche un récapitulatif des étapes effectuées dans votre test. Il permet également d'exporter, d'imprimer ou d'envoyer par e-mail les informations relatives aux étapes.





Tâches que vous pouvez effectuer dans l'onglet Étapes :

- "Comment consulter les résultats d'exécution" à la page 215

L'image suivante illustre l'onglet Étapes.



### Étapes

#	Statut	Nom	Description :	Test source
1		Connect to Mercury Tours Site	Open your Web browser and type the >>.	Connect
2		Page Title	Verify the Web page title shown in the title of the browser window.	HTML Page Layout
3		Page Text	Check the text paragraphs on the page.	HTML Page Layout
4		Forms	Check the forms on the page: - Input fields - Lists - ...	HTML Page Layout

<b>Accès</b>	Après avoir exécuté un test ou un composant, sélectionnez le nœud <b>Résultats</b> > <b>Étapes</b> .
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Vous pouvez redimensionner la fenêtre Sprinter et les colonnes à l'écran pour afficher toutes les informations.</li> <li>➤ Cliquez deux fois sur la colonne <b>Capture d'écran</b> ou <b>Pièces jointes</b> pour ouvrir la pièce jointe dans le programme par défaut de votre ordinateur pour ce type de fichier.</li> <li>➤ Vous ne pouvez pas <b>Exporter</b>, <b>Imprimer</b> ou envoyer par <b>E-mail</b> les étapes d'un test de processus métier.</li> </ul>

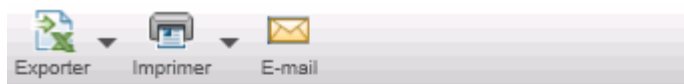
## Volet Anomalies soumises (Groupe Résultats)

Ce volet affiche un récapitulatif des anomalies soumises lors de l'exécution de votre test. Vous pouvez également exporter, imprimer ou envoyer le récapitulatif de vos anomalies soumises par e-mail.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Anomalies soumises :

- "Comment consulter les résultats d'exécution" à la page 215

L'image suivante illustre le volet Anomalies soumises.



### Anomalies soumises

ID de l'anomalie	Résumé	Gravité
<a href="#">47</a>	Anomalie	2-Moyenne

<b>Accès</b>	Après avoir exécuté un test ou un composant, sélectionnez le nœud <b>Résultats &gt; Anomalies soumises</b> .
<b>Informations importantes</b>	Cliquez sur le numéro <b>ID de l'anomalie</b> pour ouvrir la boîte de dialogue Détails de l'anomalie d'ALM.

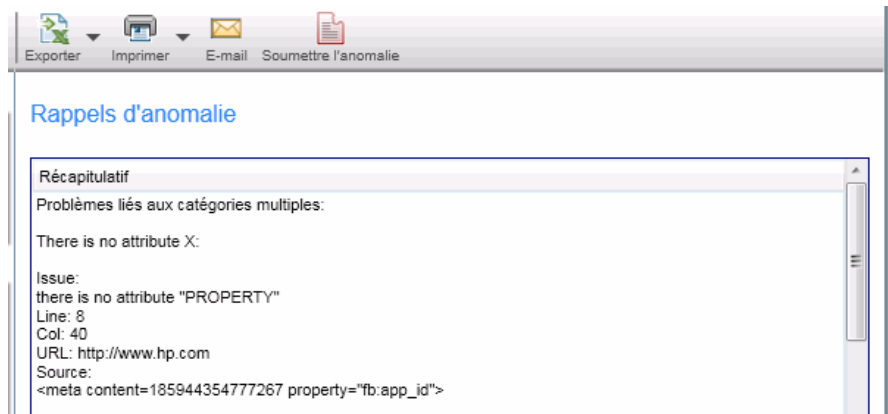
## Volet Rappels d'anomalie (Groupe Résultats)

Ce volet affiche un récapitulatif des rappels d'anomalie créés lors de l'exécution de votre test. Il vous permet de soumettre des anomalies avec les informations indiquées dans les rappels, et d'exporter, d'imprimer ou d'envoyer par e-mail vos rappels d'anomalie.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Rappels d'anomalie :


- "Comment consulter les résultats d'exécution" à la page 215

L'image suivante illustre le volet Rappels d'anomalie.



<b>Accès</b>	Après avoir exécuté un test ou un composant, sélectionnez le nœud <b>Résultats &gt; Rappels d'anomalie</b> .
<b>Informations importantes</b>	Les rappels d'anomalie sont supprimés lorsque vous supprimez une exécution de la zone Configuration de l'exécution, que vous remplacez une exécution par une nouvelle ou que vous fermez Sprinter. Si l'exécution que vous fermez contient des rappels d'anomalie, un message d'avertissement est affiché.

Le tableau ci-dessous fournit des informations supplémentaires pour certains de ces éléments :

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Soumettre l'anomalie.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente (décrite à la page 199) qui vous permet d'inclure automatiquement des informations de scénario d'anomalie dans votre anomalie.</p> <p>Lorsque vous créez une anomalie dans le volet des rappels d'anomalie, les informations disponibles sont les mêmes que celles qui apparaissent en ouvrant l'anomalie lors de l'exécution. Vous pouvez inclure une capture d'écran de l'application telle qu'elle apparaissait pour l'action utilisateur quand le rappel a été créé, ainsi que les étapes ou les actions de votre exécution de test.</p> <p>Lorsque vous créez une anomalie à partir d'un rappel d'anomalie, celui-ci est supprimé.</p>



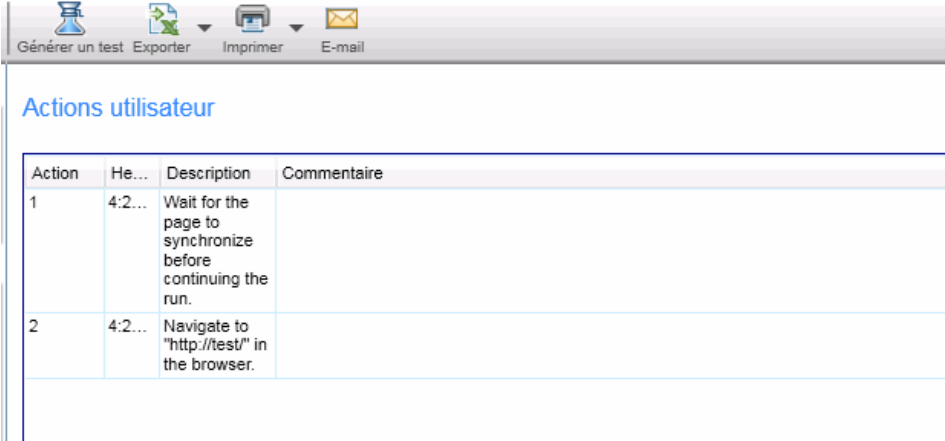
## Volet Actions utilisateur/ Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur

Cette zone affiche un récapitulatif des actions utilisateur que vous avez effectuées lors de l'exécution, ainsi que les commentaires ajoutés pour chaque action. Il permet également d'exporter, d'imprimer ou d'envoyer par e-mail les informations relatives aux actions utilisateur. Ce volet permet aussi d'exporter l'exécution dans un test manuel.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Actions utilisateur/ la boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur :

- "Comment consulter les résultats d'exécution" à la page 215

L'image suivante illustre le volet Actions utilisateur.



Action	He...	Description	Commentaire
1	4:2...	Wait for the page to synchronize before continuing the run.	
2	4:2...	Navigate to "http://test" in the browser.	

<b>Accès</b>	<p>Effectuez l'une des opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Après l'exécution d'un test, sélectionnez le nœud <b>Résultats &gt; Actions utilisateur</b>.</li> <li>➤ Lors d'une exécution, sélectionnez la barre latérale <b>Outils &gt; bouton Afficher les actions utilisateur</b>.</li> </ul>
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ La boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur affiche les informations sur les actions utilisateur effectuées lors d'une exécution de test. Elle contient pratiquement les mêmes informations et les mêmes fonctions que le volet Actions utilisateur.</li> <li>➤ Les actions utilisateur sont uniquement enregistrées en Power Mode.</li> </ul>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

<b>Éléments de l'interface</b>	<b>Description</b>
<b>Générer un test</b>	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Générer un test, qui vous permet d'exporter toutes les actions utilisateur comme étapes de test dans un nouveau test manuel. Vous pouvez ajouter des détails de test, mettre en forme et modifier les étapes et enregistrer le nouveau test dans ALM. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Générer un test" à la page 179.</p> <p><b>Remarque :</b> Cette option n'est disponible qu'à la fin de la session d'exécution.</p>
<b>Exporter</b>	<p>Vous permet d'exporter toutes les actions utilisateur dans une feuille de calcul externe. Vous pouvez modifier les données dans le fichier externe puis utiliser l'option Importer des étapes dans l'onglet Étapes du mode Plan.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Exporter au format Excel</b></li> <li>➤ <b>Exporter au format .csv</b></li> </ul>

Éléments de l'interface	Description
<b>Imprimer</b>	Imprime la liste des actions utilisateur. Options déroulantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Imprimer</b></li> <li>➤ <b>Aperçu avant impression</b></li> </ul>
<b>E-mail</b>	Vous permet d'envoyer par e-mail la liste des actions utilisateur comme pièce jointe. Un client de messagerie par défaut doit être installé sur l'ordinateur Sprinter.  <b>Remarque :</b> Sous Windows Vista ou XP, vous devez installer la visionneuse XPS pour afficher le rapport joint à l'e-mail. Cette visionneuse est disponible sur le site Web de Microsoft.
<b>Actions utilisateur</b>	Liste des actions utilisateur effectuées au cours de la session d'exécution. Les informations suivantes sont disponibles pour chaque action utilisateur : <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Action</b></li> <li>➤ <b>Heure</b></li> <li>➤ <b>Description</b></li> <li>➤ <b>Commentaires</b></li> </ul>

## Fenêtre du scénario

Cette fenêtre affiche les informations de chaque action utilisateur de votre exécution. Vous pouvez :

- Afficher la description de chaque action utilisateur.
- Afficher les anomalies soumises, les rappels d'anomalie, les commentaires et les différences détectées pour chaque action.
- Filtrer les actions affichées.
- Exporter le scénario vers un fichier PDF ou Microsoft Word.

---

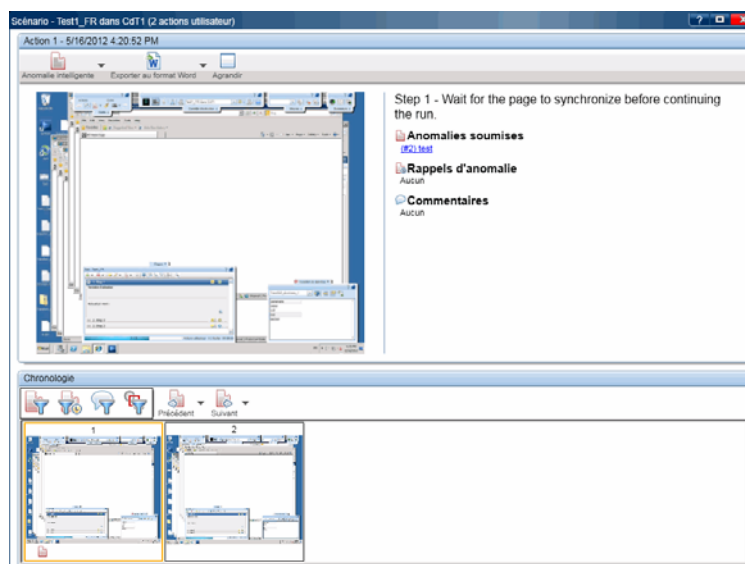
**Note:** Vous pouvez afficher le scénario à la fin d'une exécution de test dans les résultats de l'exécution ou lors de l'exécution d'un test à partir de la Barre latérale Outils.

---

Tâches que vous pouvez effectuer dans le Scénario :

- "Comment consulter les résultats d'exécution" à la page 215





L'image suivante illustre le Scénario.













<p><b>Accès</b></p>	<p>Effectuez l'une des opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Pendant une exécution, cliquez sur la barre latérale <b>Outils &gt; Scénario</b>.</li> <li>▶ Sélectionnez le nœud <b>Résultats &gt; Scénario</b>.</li> <li>▶ Cliquez avec le bouton droit sur un test dans la liste <b>Exécutions de test</b>, puis sélectionnez <b>Afficher toutes les exécutions</b>. La Boîte de dialogue Test &lt;'Nom du test'&gt; : Toutes les exécutions s'ouvre. Cliquez sur le bouton <b>Scénario</b>.</li> </ul>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<p>Il se peut que certaines actions n'aient pas de capture d'écran correspondante. Les captures d'écran sont enregistrées en fonction des actions et de vos paramètres dans le Volet Paramètres d'exécution (boîte de dialogue Paramètres) (décrit à la page 69).</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
<b>Anomalie intelligente</b>	<p>Permet de soumettre une anomalie à ALM.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Anomalie intelligente.</b> (Par défaut) Ouvre la Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente (décrite à la page 199) qui vous permet d'inclure des informations de scénario d'anomalie automatiquement générées dans votre description d'anomalie. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente" à la page 199.</li> <li>▶ <b>Nouvelle anomalie.</b> Ouvre la boîte de dialogue Nouvelle anomalie ALM qui vous permet de soumettre manuellement une anomalie à ALM.</li> </ul> <p>Lorsque vous créez une anomalie dans le scénario, les informations que vous pouvez y inclure sont identiques à celles qui sont affichées à l'ouverture de l'anomalie lors de l'exécution. Vous pouvez inclure une capture d'écran de votre application lors de votre action utilisateur et une liste des étapes ou des actions à l'exécution de votre test.</p>
<b>Exporter vers Word</b>	<p>Menu déroulant qui vous permet d'exporter le scénario vers un fichier Word ou PDF. Ce fichier contient le récapitulatif des exécutions, le statut des étapes et des informations sur les anomalies de la session d'exécution.</p>
<b>Agrandir/Réduire</b>	<p>Fait un zoom avant ou arrière sur la capture d'écran sélectionnée dans la chronologie.</p>
<b>&lt;Capture d'écran d'une action&gt;</b>	<p>Affiche une capture d'écran de l'action sélectionnée dans la chronologie.</p>

Éléments de l'interface	Description
<Détails sur l'action>	<p>Affiche les informations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Une description de l'action utilisateur.</li> <li>➤ <b>Anomalies.</b> Toutes les anomalies soumises à ALM pour l'action. Vous pouvez cliquer sur le lien d'une anomalie pour ouvrir la boîte de dialogue Détails de l'anomalie dans ALM.</li> <li>➤ <b>Rappels d'anomalie.</b> Liste de tous les rappels d'anomalie créés pour l'action. Cliquez sur <b>Créer une anomalie</b> pour ouvrir la Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente qui vous permet d'inclure automatiquement des informations de scénario à votre anomalie.</li> <li>➤ <b>Commentaires.</b> Liste de tous les commentaires ajoutés à l'action.</li> <li>➤ <b>Différences.</b> Liste de toutes les différences détectées pour l'action. Cliquez sur <b>Afficher</b> pour ouvrir la Visionneuse de différences.</li> </ul> <p>La visionneuse de différences affiche les détails des différences, ainsi que les règles créées pour l'action. Vous pouvez également soumettre une nouvelle anomalie à partir du scénario.</p>
<b>Chronologie</b>	<p>Affiche une miniature de chaque action de l'exécution. Chaque vignette peut contenir l'une des icônes suivantes indiquant les détails de l'action :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤  Une anomalie a été soumise pour cette action.</li> <li>➤  Un rappel d'anomalie a été créé pour cette action.</li> <li>➤  Un commentaire a été ajouté à cette action.</li> <li>➤  Des différences ont été trouvées pour cette action.</li> </ul>

Éléments de l'interface	Description
<Options de filtrage de la chronologie>	<p>La chronologie contient les boutons de filtre suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤  <b>Filtrer les anomalies</b></li> <li>➤  <b>Filtrer les rappels d'anomalie</b></li> <li>➤  <b>Filtrer les commentaires</b></li> <li>➤  <b>Filtrer les différences</b></li> </ul> <p>Lorsque vous cliquez sur un bouton de filtre, la chronologie affiche uniquement les actions qui contiennent l'élément de filtre sélectionné. Cliquez sur le bouton de filtre à nouveau pour désactiver le filtre.</p>
<Boutons de navigation dans la chronologie>	<p>La chronologie contient les boutons de navigation suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤  <b>Précédent</b>. Recule la chronologie d'une anomalie.</li> <li>➤  <b>Suivant</b>. Avance la chronologie d'une anomalie.</li> </ul> <p>Si vous filtrez la chronologie, les boutons <b>Précédent</b> et <b>Suivant</b> permettent de passer à l'action suivante ou précédente dans la liste filtrée des actions.</p> <p>Vous pouvez également filtrer uniquement le comportement <b>Précédent</b> et <b>Suivant</b> à l'aide des options déroulantes de ces boutons.</p> <p>Les options déroulantes contrôlent la fonctionnalité des boutons Précédent et Suivant, mais ne filtrent pas la chronologie.</p> <p>Quand vous sélectionnez l'une des options déroulantes d'un bouton, la même option est automatiquement sélectionnée dans l'autre bouton. Et les boutons <b>Précédent</b> et <b>Suivant</b> permettent de passer à l'action précédente ou suivante qui contient l'option sélectionnée.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤  <b>Anomalie précédente/suivante</b></li> <li>➤  <b>Rappel d'anomalie précédent/suivant</b></li> <li>➤  <b>Commentaire précédent/suivant</b></li> <li>➤  <b>Différence précédente/suivante</b></li> </ul>




# 7

---

## Mode Avancé

---

Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement en Mode Avancé sont identifiées par l'icône Mode Avancé .

---

Contenu de ce chapitre :

### Concepts

- Mode Avancé Présentation à la page 234

### Tâches

- Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé à la page 239

### Référence

- Groupe Mode Avancé à la page 242
- Volet Application (Groupe Mode Avancé) à la page 245

**Résolution des problèmes et restrictions** à la page 256

---

---

## Concepts

---

---

### **Mode Avancé Présentation**

Lorsque vous exécutez un test dans le Mode Avancé, Sprinter est capable d'apprendre l'affichage de votre application et d'identifier ses objets. Ces informations permettent à Sprinter de suivre votre activité au cours d'une exécution de test. Elles permettent aussi à Sprinter de vous aider à effectuer certaines des actions utilisateur sur votre application.

Grâce à ces informations, Sprinter peut :

- ▶ Créer et exécuter des macros afin Sprinter d'effectuer un ensemble d'actions dans votre application à votre place.
- ▶ Saisir automatiquement des données dans les champs de votre application.
- ▶ Répliquer vos actions utilisateur sur plusieurs ordinateurs.
- ▶ Rechercher des anomalies potentielles dans votre application.
- ▶ Archiver vos actions utilisateur. Ajouter des commentaires et des rappels aux actions utilisateur enregistrées dans votre exécution pour une consultation ultérieure.
- ▶ Archiver les anomalies soumises pour chaque action.
- ▶ Inclure automatiquement une liste des étapes ou des actions utilisateur dans chaque anomalie que vous soumettez afin de créer un scénario d'anomalie à votre place.

Vous devez définir l'application que vous comptez tester afin que Sprinter puisse apprendre l'affichage de celle-ci.

Pour plus d'informations, voir :

- ▶ "Applications" à la page 235
- ▶ "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239

Vous pouvez effectuer les tâches suivantes lorsque vous exécutez un test dans le Mode Avancé :

- "Comment transférer des données dans votre application" à la page 267
- "Comment enregistrer et exécuter des macros" à la page 281
- "Comment exécuter un test avec mise en miroir" à la page 332
- "Comment rechercher des anomalies potentielles dans votre application" à la page 295

Pour plus d'informations, voir "Exécution de tests en Mode Avancé" à la page 181.

## Applications

Pour utiliser les fonctions du Mode Avancé, vous devez définir l'application que vous comptez tester. Ainsi, vous pourrez utiliser sur votre application les fonctions avancées du Mode Avancé, telles que le transfert de données et les macros.

De nombreuses configurations du Mode Avancé sont associées à leur application spécifique.

Puisque vous définissez l'application de votre test, tous les tests définis sur la même application partageront la même configuration du Mode Avancé. Ceci vous permet de libérer du temps pour redéfinir ces configurations pour chacun de vos tests.

---

**Remarque :** Vous pouvez aussi définir des applications en mode Plan, lors de la création de nouveaux tests ou composants. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Sélectionner une application" à la page 116.

---

**Exemple :**

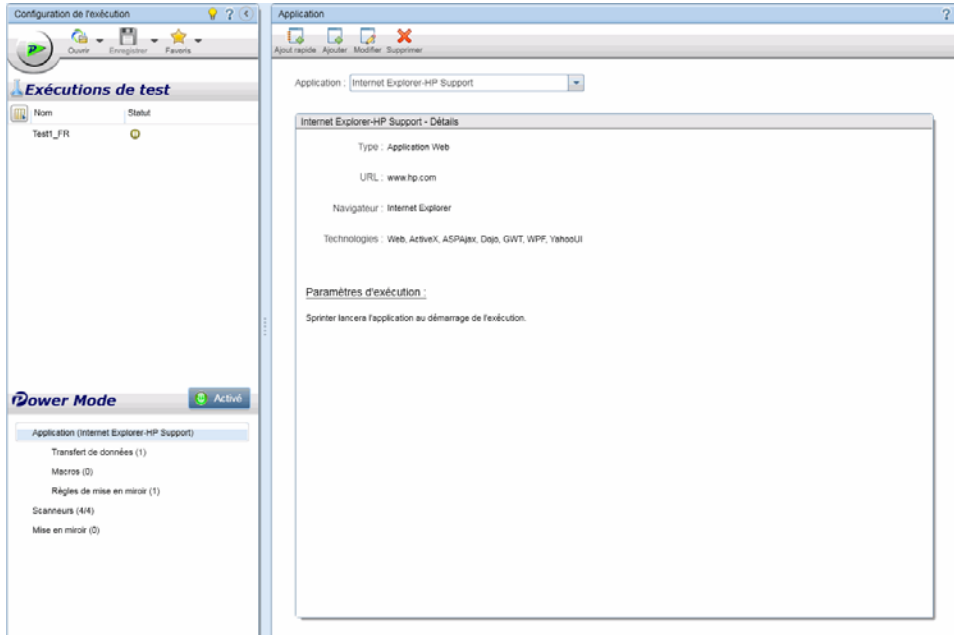
Supposons que vous testiez une application bancaire. Vous créez un test et définissez votre application avec le nom `Mon_App_Bancaire`. Ensuite, pendant votre test vous enregistrez une macro sur la page de connexion et l'enregistrez avec le nom `Macro_de_connexion`. Sprinter se souvient que la macro `Macro_de_connexion` a été enregistrée pour l'application `Mon_App_Bancaire`.

À l'avenir, lorsque vous exécuterez un test avec `Mon_App_Bancaire` définie comme son application, la macro `Macro_de_connexion` sera disponible pour votre test.

Les informations suivantes sont associées à l'application de votre test :

- ▶ Jeux de données pour le transfert de données
- ▶ Macros
- ▶ Règles (à utiliser avec la mise en miroir)

Quand vous définissez une application, vous fournissez un nom logique pour l'application à Sprinter. Mode Avancé associe vos informations avec son nom logique. Ce nom logique s'affiche en regard du nœud Application dans le Groupe Mode Avancé (décrit à la page 242) et dans le Volet Application (Groupe Mode Avancé) (décrit à la page 245).



Il se peut que vous deviez créer plusieurs versions d'une application portant des noms logiques différents et associer des informations spécifiques à chaque version.

**Exemple :**

Supposons que vous testez une application bancaire qui possède plusieurs versions pour des langues différentes. Chaque version de l'application réelle est appelée `Bancaire`. Vous pouvez définir plusieurs applications bancaires pour vos tests et donner à chacune d'elles un nom logique significatif, tel que `Bancaire_Espagnol` et `Bancaire_Français`.

Ensuite, vous pouvez associer des informations différentes à chaque version de l'application. Par exemple, vous pouvez associer les jeux de données espagnols à l'application `Bancaire_Espagnol` et les jeux de données français à l'application `Bancaire_Français`.

Lorsque vous exécuterez un test avec `Bancaire_Espagnol` comme application définie, les jeux de données espagnols seront disponibles. Lorsque vous exécuterez un test avec `Bancaire_Français` comme application définie, les jeux de données français seront disponibles.

Pour obtenir des détails sur la configuration des fonctions du Mode Avancé, voir "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239.

Pour savoir comment Sprinter gère les informations des applications et connaître les fonctions associées à l'application définie, voir "Gestion des informations utilisateur" à la page 48.

---

---

## Tâches

---

---

### **Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé**

Les étapes suivantes indiquent comment préparer un test à exécuter à l'aide des fonctions avancées du Mode Avancé.

- Cette tâche suppose que vous sachiez déjà comment exécuter un test dans Sprinter. Pour plus d'informations, voir "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126.
- Cette tâche n'inclut pas d'informations sur la préparation d'un test à exécuter avec la mise en miroir. Pour obtenir des détails sur l'exécution d'un test avec mise en miroir, voir "Comment préparer un test à la mise en miroir" à la page 329.
- Cette tâche n'inclut pas d'informations sur la configuration des paramètres de scanneur. Pour plus d'informations, voir "Comment rechercher des anomalies potentielles dans votre application" à la page 295.


Pour plus d'informations sur les fonctions du Mode Avancé, voir "Exécution de tests en Mode Avancé" à la page 181.

Cette tâche comprend les étapes suivantes :

- "Activer le Mode Avancé pour votre test" à la page 240
- "Configurer l'application pour votre test" à la page 240
- "Configurer le transfert des données" à la page 240
- "Vérifier les macros de votre application" à la page 241
- "Résultats" à la page 241

## Activer le Mode Avancé pour votre test



Cliquez sur le bouton **Mode Avancé** dans le groupe Mode Avancé. Le bouton **Mode Avancé** devient vert et affiche **Activé**, le bouton **Exécuter** affiche l'icône du Mode Avancé  et les nœuds du groupe Mode Avancé s'affichent.

## Configurer l'application pour votre test

Vous devez configurer une application sur laquelle exécuter votre test avec le Mode Avancé.

Cliquez sur le nœud **Application** dans le groupe **Mode Avancé** et utilisez les options du volet Application pour configurer votre application.

Pour plus d'informations sur l'utilisation du volet Application, voir "Volet Application (Groupe Mode Avancé)" à la page 245.

## Configurer le transfert des données

### 1 Créer un jeu de données.

Pour utiliser le transfert de données, vous devez tout d'abord créer un jeu de données au format **.xls**, **.xlsx** ou **.csv**. Pour plus d'informations sur la mise en forme d'un jeu de données, voir "Instructions pour la création de jeux de données pour le transfert de données" à la page 265.

Après avoir créé un jeu de données, vous pouvez le stocker dans votre système de fichiers ou dans ALM. Pour stocker des jeux de données dans ALM, téléchargez-les dans le dossier **Ressources** de votre projet. Pour plus d'informations sur le téléchargement des ressources, consultez le manuel *HP Application Lifecycle Management - Manuel de l'utilisateur*.

---

**Remarque :** Sprinter stocke les informations utilisateur dans le dossier **Sprinter** du dossier **Ressources**. Nous vous conseillons de ne pas modifier ce dossier.

---



## 2 Associez les jeux de données à votre application.

Après avoir créé le jeu de données, vous l'associez à votre application dans le volet **Transfert de données** de l'Explorateur de tests. Pour plus d'informations, voir "Volet Transfert de données (groupe Mode Avancé)" à la page 269.

Les données peuvent être automatiquement saisies dans des formulaires uniquement dans l'application définie dans le Volet Application (Groupe Mode Avancé). Pour plus d'informations, voir "Volet Application (Groupe Mode Avancé)" à la page 245.

## 3 Définissez les champs à transférer et l'ordre de transfert (facultatif).

Si vous voulez utiliser tous les champs de votre jeu de données, dans leur ordre d'apparition, vous pouvez ignorer cette étape.

Cliquez sur le bouton **Personnaliser les champs** du volet **Transfert de données** afin de définir le champ dans lequel des données doivent être saisies automatiquement dans votre application et leur ordre de saisie. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Personnaliser les champs" à la page 273.

## Vérifier les macros de votre application

Si vous avez déjà défini les macros pour cette application, cliquez sur le nœud Macros pour consulter, modifier et supprimer les Macros associées à votre application.

Pour plus d'informations, voir "Volet Macros (Groupe Mode Avancé)" à la page 283.

## Résultats

Vous êtes désormais prêt à exécuter un test en Mode Avancé, tel que décrit dans "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126.

---



---

## Référence

---



---

### Groupe Mode Avancé

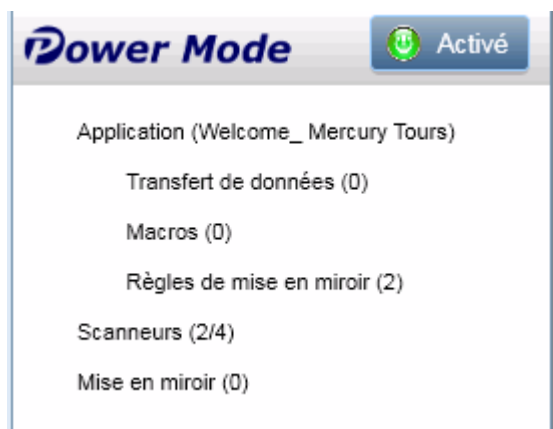
Le groupe Mode Avancé vous permet d'activer et de désactiver le Mode Avancé. Quand vous activez le Mode Avancé et sélectionnez l'un des nœuds du groupe Mode Avancé, le volet droit affiche les paramètres de ce nœud.

Pour obtenir des détails sur les fonctions disponibles en Mode Avancé, voir "Exécution de tests en Mode Avancé" à la page 181.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le groupe Mode Avancé :

- ▶ "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239
- ▶ "Comment préparer un test à la mise en miroir" à la page 329

L'image suivante illustre le groupe Mode Avancé.



<b>Accès</b>	Dans <b>Mode Avancé</b> , cliquez sur le bouton <b>Activé</b> .
<b>Informations importantes</b>	Vous devez définir une application pour votre test, afin de l'exécuter en Mode Avancé.

Le groupe Mode Avancé contient les nœuds suivants :

Éléments de l'interface	Description
<b>Application</b>	<p>Définit l'application que vous voulez tester.</p> <p>L'application définie pour votre test s'affiche entre parenthèses dans le nœud Application.</p> <p>Pour plus d'informations, voir "Volet Application (Groupe Mode Avancé)" à la page 245.</p>
<b>Transfert de données</b>	<p>Définit les jeux de données que vous voulez utiliser avec la fonction de transfert de données.</p> <p>Le nombre de jeux de données définis pour une utilisation avec votre application s'affiche entre parenthèses dans le nœud Transfert de données.</p> <p>Pour plus d'informations, voir "Volet Transfert de données (groupe Mode Avancé)" à la page 269.</p>
<b>Macros</b>	<p>Affiche les macros associées à l'application définie.</p> <p>Le nombre de macros définies pour une utilisation avec votre application s'affiche entre parenthèses dans le nœud Macros.</p> <p>Pour plus d'informations, voir "Volet Macros (Groupe Mode Avancé)" à la page 283.</p>
<b>Règles de mise en miroir</b>	<p>Affiche les règles associées à l'application définie.</p> <p>Le nombre de règles définies pour une utilisation avec votre application s'affiche entre parenthèses dans le nœud Règles.</p> <p>Pour plus d'informations, voir "Volet Règles de mise en miroir (groupe Mode Avancé)" à la page 354.</p>

Éléments de l'interface	Description
<b>Scanneurs</b>	<p>Définit les paramètres de chaque scanneur que vous souhaitez utiliser au cours de l'exécution.</p> <p>Vous pouvez analyser votre application pour y rechercher des fautes d'orthographe, des erreurs de standards Web (applications Web uniquement), des liens rompus et des erreurs de localisation. Pour plus d'informations, voir "Volet Scanneurs (groupe Power Mode) / Boîte de dialogue Paramètres du scanneur" à la page 301.</p>
<b>Mise en miroir</b>	<p>Définit les ordinateurs secondaires sur lesquels vous voulez répliquer les actions que vous effectuez lors de votre exécution.</p> <p>Le nombre d'ordinateurs secondaires définis pour une utilisation avec votre application s'affiche entre parenthèses dans le nœud Mise en miroir. Pour plus d'informations, voir "Volet Mise en miroir (groupe Mode Avancé)" à la page 342.</p>

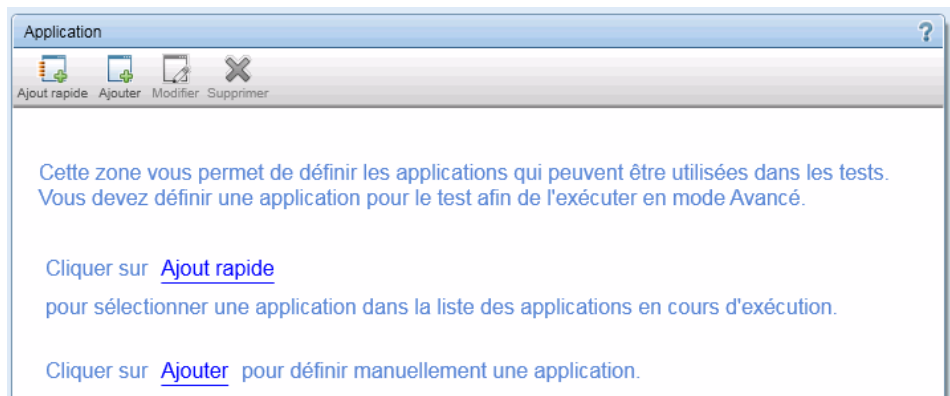
## Volet Application (Groupe Mode Avancé)

Ce volet vous permet de définir ou de sélectionner l'application qui sera utilisée par votre test. Vous pouvez également ajouter, modifier ou supprimer des applications existantes.

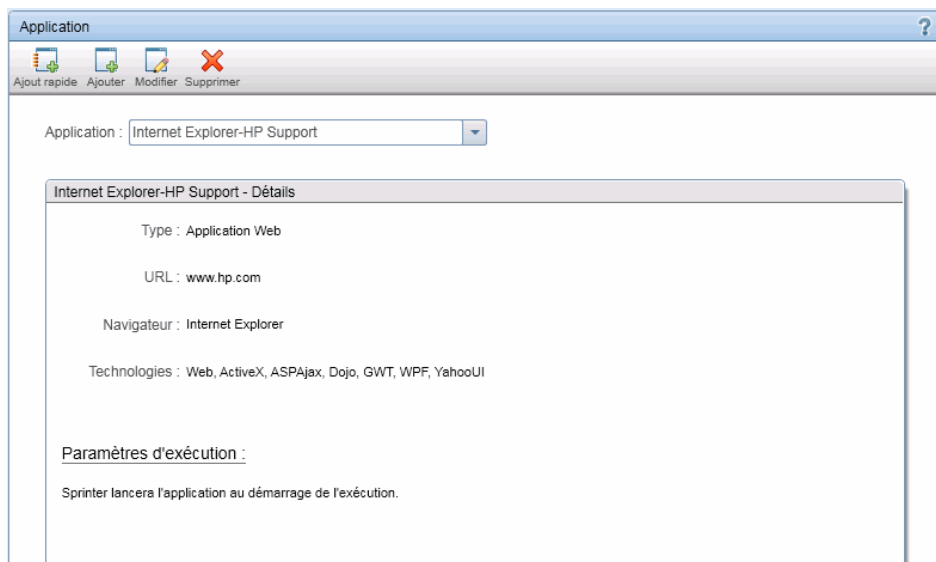
Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Application :

- "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239

L'image suivante illustre le volet Application quand aucune application n'a été définie auparavant.







L'image suivante illustre le volet Application quand une application a été définie auparavant.



<b>Accès</b>	Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé &gt; nœud Application</b> .
<b>Informations importantes</b>	Pour plus d'informations sur la façon dont Sprinter gère la liste des applications, voir "Gestion des informations utilisateur" à la page 48.
<b>Voir aussi</b>	"Applications" à la page 235

Le volet Application contient les éléments suivants de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Ajout rapide d'application (décrite à la page 248), qui vous permet d'ajouter une application à partir d'une liste d'applications en cours d'exécution.</p>
	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Ajouter une application Web/ Modifier l'application (décrite à la page 251) qui vous permet de définir manuellement une nouvelle application à ajouter à votre liste d'applications.</p>
	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Ajouter une application Web/ Modifier l'application (décrite à la page 251), qui vous permet de modifier les détails de l'application sélectionnée dans la liste d'applications.</p>
	<p>Supprime l'application sélectionnée de la liste d'applications.</p>
<p><b>Application</b></p>	<p>Liste des applications disponibles (lorsque des applications sont définies). Utilisez les boutons <b>Ajout rapide</b>, <b>Ajouter</b>, <b>Modifier</b> et <b>Supprimer</b> pour gérer votre liste d'applications.</p> <p>Pour utiliser une application définie auparavant, saisissez les premiers caractères du nom, puis sélectionnez-le dans la liste qui s'affiche.</p> <p>Pour plus d'informations sur la façon dont Sprinter gère la liste des applications, voir "Gestion des informations utilisateur" à la page 48.</p>
<p><b>Zone de détails sur l'application</b></p>	<p>Affiche les informations relatives à l'application que vous avez sélectionnée dans la liste d'applications (lorsque des applications sont définies). Cliquez sur le bouton <b>Modifier</b> pour ouvrir la Boîte de dialogue Ajouter une application Web/Modifier l'application Boîte de dialogue Ajouter une application Web/Modifier l'application (décrite à la page 251) et modifier ces détails.</p>

## **Boîte de dialogue Ajout rapide d'application**

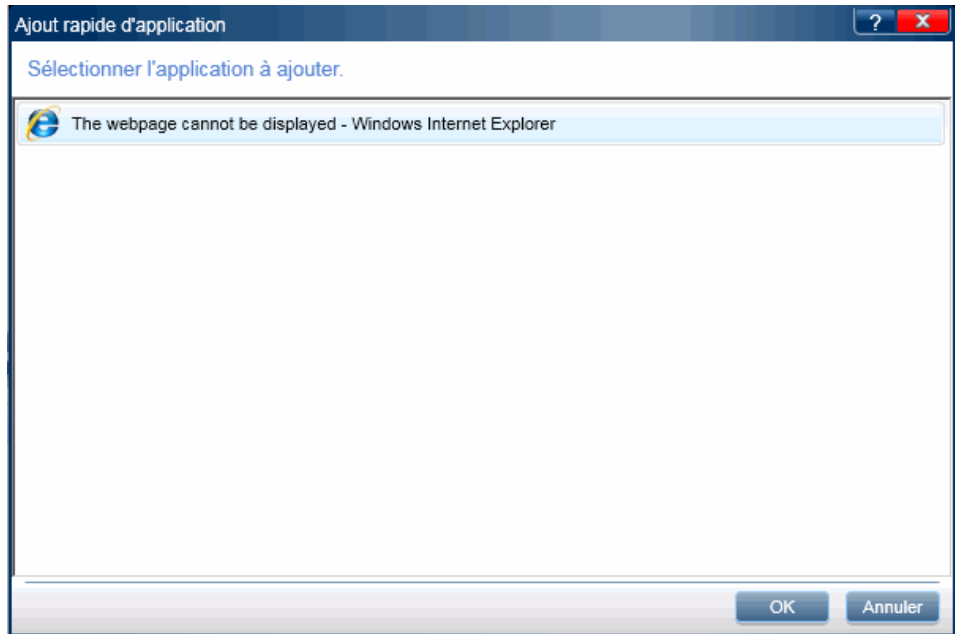
Cette boîte de dialogue vous permet d'ajouter une application à votre liste d'applications en la sélectionnant dans une liste d'applications en cours d'exécution.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Ajout rapide :

- "Comment créer un test ou un composant" à la page 77
- "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239



L'image suivante affiche la boîte de dialogue Ajout rapide d'une application.



<p><b>Accès</b></p>	<p><b>En mode Plan :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Créez ou ouvrez un test ou un composant.</li> <li>➤ Dans le volet de droite, cliquez sur l'onglet <b>Étapes</b>.</li> <li>➤ Développez le bouton <b>Capture des étapes</b> et choisissez <b>Sélectionner une application</b>.</li> <li>➤ Cliquez sur le bouton <b>Ajout rapide</b>.</li> </ul> <p><b>En mode Exécution :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé &gt; nœud Application &gt; bouton Ajout rapide</b>.</li> </ul>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<p><b>Les détails de l'application sont saisis automatiquement.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Pour modifier les détails de l'application, ouvrez la Boîte de dialogue Ajouter une application Web/Modifier l'application (groupe <b>Mode Avancé &gt; nœud Application</b>. Sélectionnez l'application dans la liste d'applications et cliquez sur le bouton <b>Modifier</b>).</li> <li>➤ L'ajout rapide ne saisit pas automatiquement l'URL des applications Web dans le champ URL. Vous devez saisir manuellement les informations de l'URL dans la Boîte de dialogue Ajouter une application Web/Modifier l'application.</li> </ul> <p><b>Ajout rapide sélectionne automatiquement les technologies utilisées dans le développement de l'application en cours de test.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Vous devez vous assurer que toutes les technologies qui ont été utilisées pour développer votre application ont bien été sélectionnées.</li> <li>➤ Certaines technologies dépendent d'autres technologies pour s'exécuter. Certaines de ces dépendances sont automatiquement sélectionnées et désactivées dans la liste Technologies.</li> <li>➤ Web est sélectionné par défaut pour les applications Web.</li> </ul> <p><b>Pour les applications de bureau qui utilisent ActiveX et les applications Web :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sprinter peut uniquement fonctionner avec ces applications si elles démarrent quand l'exécution commence. Sprinter est configuré par défaut pour lancer ces applications quand l'exécution commence.</li> </ul> <p><b>Pour les applications de bureau qui n'utilisent pas ActiveX :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sprinter peut utiliser ces applications, si elles étaient déjà en cours d'exécution quand l'exécution a commencé. Sprinter est configuré par défaut pour ne pas exécuter ces applications quand l'exécution commence.</li> </ul>


## Boîte de dialogue Ajouter une application Web/ Modifier l'application

Cette boîte de dialogue vous permet de définir ou de modifier les paramètres de votre application.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Ajouter/modifier l'application :

- ▶ "Comment créer un test ou un composant" à la page 77
- ▶ "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239

Lorsque vous sélectionnez le bouton **Application Web**, la zone **Paramètres** vous permet de définir les options spécifiques aux applications Web.



Ajouter une application Web

\* Nom :



Entrez un nom pour l'application que vous voulez tester.

Type :

Application Web  Application de bureau

Paramètres :

URL :

Navigateur :  

Technologies :

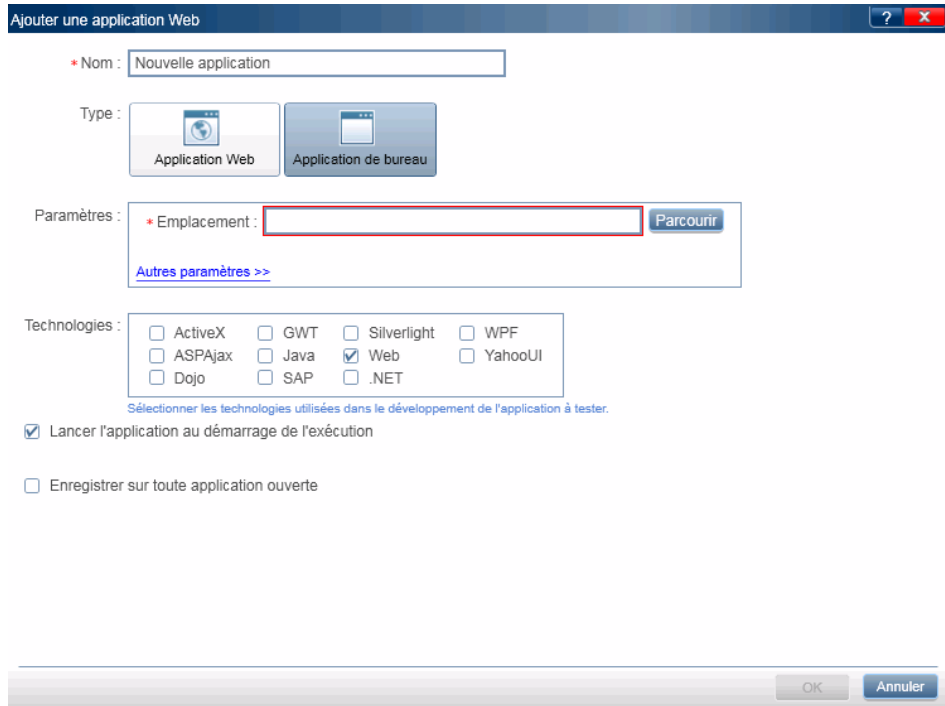
<input type="checkbox"/> ActiveX	<input type="checkbox"/> GWT	<input type="checkbox"/> Silverlight	<input type="checkbox"/> WPF
<input type="checkbox"/> ASPAjax	<input type="checkbox"/> Java	<input checked="" type="checkbox"/> Web	<input type="checkbox"/> YahooUI
<input type="checkbox"/> Dojo	<input type="checkbox"/> SAP	<input type="checkbox"/> .NET	

Lancer l'application au démarrage de l'exécution

Enregistrer sur toute application ouverte

OK Annuler

Lorsque vous sélectionnez le bouton **Application de bureau**, la zone **Paramètres** vous permet de définir les options spécifiques aux applications de bureau.



<p><b>Accès</b></p>	<p><b>En mode Plan :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Créez ou ouvrez un test ou un composant.</li> <li>➤ Dans le volet de droite, cliquez sur l'onglet <b>Étapes</b>.</li> <li>➤ Développez le bouton <b>Capture des étapes</b> et choisissez <b>Sélectionner une application</b>.</li> <li>➤ Cliquez sur le bouton <b>Ajouter</b> ou <b>Modifier</b>.</li> </ul> <p><b>En mode Exécution :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé</b> &gt; nœud <b>Application</b> &gt; bouton <b>Ajouter</b> ou <b>Modifier</b>.</li> </ul>
<p><b>Voir aussi</b></p>	<p>"Applications" à la page 235</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
<b>Nom</b>	<p>Nom de l'application que vous voulez exécuter dans votre test. Vous pouvez donner à l'application un nom qui permettra de mieux la reconnaître.</p> <p>Par exemple, vous devrez probablement utiliser un nom qui identifie l'application comme étant la version en langue étrangère d'une application. Par exemple, Mon application - Espagnol.</p>
<b>Type</b>	<p><b>Application Web.</b> Sélectionnez ce bouton, si vous voulez définir une application Web.</p> <p><b>Application de bureau.</b> Sélectionnez ce bouton, si vous voulez définir une application de bureau.</p>
<b>Paramètres (lors de la définition d'une application Web)</b>	<p><b>URL.</b> Adresse URL de l'application Web que vous définissez.</p> <p><b>Navigateur.</b> Navigateur dans lequel vous voulez exécuter l'application Web. Pour obtenir une liste des versions de navigateur prises en charge, consultez le manuel <i>HP Sprinter Readme</i>.</p>
<b>Paramètres (lors de la définition d'une application de bureau)</b>	<p><b>Emplacement.</b> Chemin d'accès à l'application de bureau.</p> <p>Paramètres supplémentaires :</p> <p><b>Paramètres.</b> Tous les paramètres que Sprinter doit utiliser quand il lance l'application.</p> <p><b>Dossier de travail.</b> Dossier de travail de l'application de bureau. Le dossier de travail est utilisé par l'application pour rechercher des fichiers associés. Si aucun dossier de travail n'est spécifié, le dossier exécutable de l'application sera utilisé comme dossier de travail.</p>

Éléments de l'interface	Description
<b>Technologies</b>	<p>Technologies utilisées dans le développement de l'application en cours de test.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Vous devez vous assurer que toutes les technologies qui ont été utilisées pour développer votre application ont bien été sélectionnées afin que le Mode Avancé fonctionne. Contactez les développeurs de l'application, si vous ne savez pas quelles technologies sélectionner.</li> <li>Certaines technologies dépendent d'autres technologies pour s'exécuter. Certaines de ces dépendances sont automatiquement sélectionnées et désactivées dans la liste Technologies.</li> <li>▶ Pour de meilleures performances, il est recommandé d'éviter de sélectionner des technologies inutiles.</li> <li>▶ Web est sélectionné par défaut pour les applications Web.</li> <li>▶ Vous pouvez faire appel à des packages d'extensibilité Web développés pour QuickTest afin de permettre au mode Avancé de prendre en charge des objets qui ne sont pas immédiatement pris en charge. Pour plus d'informations, voir "Utilisation des packages d'extensibilité Web" à la page 393.</li> <li>▶ Pour la résolution des problèmes et les restrictions de SAP GUI pour Windows, voir "Applications SAP GUI pour Windows" à la page 258.</li> </ul>

Éléments de l'interface	Description
<p><b>Lancer l'application au démarrage de l'exécution</b></p>	<p>Ordonne à Sprinter de lancer automatiquement l'application lorsque vous démarrez votre exécution.</p> <p>Il est recommandé de configurer Sprinter pour qu'il lance votre application au démarrage de l'exécution ou de lancer manuellement votre application de test après le démarrage de l'exécution.</p> <p>Pour les applications de bureau qui utilisent Java, ActiveX et les applications Web :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Sprinter peut uniquement travailler avec ces applications si elles se lancent quand l'exécution démarre.</li> <li>▶ Si vous ne configurez pas Sprinter de sorte qu'il lance votre application quand l'exécution démarre, vous devrez lancer manuellement votre application après le démarrage de votre exécution.</li> <li>▶ Sprinter fonctionne avec n'importe quelle application Java lancée au démarrage de l'exécution ou après celui-ci.</li> </ul> <p>Pour les applications de bureau qui n'utilisent pas ActiveX :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Sprinter peut utiliser les applications déjà en cours d'exécution lors du démarrage de l'exécution. Sprinter est configuré par défaut pour ne pas lancer ces applications lors du démarrage de l'exécution.</li> </ul>
<p><b>Enregistrer sur toute application ouverte</b></p>	<p>Indique à Sprinter d'enregistrer les actions utilisateur sur toute application ouverte, non seulement sur l'application définie dans la boîte de dialogue Ajouter une application. Ceci peut être utile quand votre test implique l'utilisation de plusieurs applications et que vous voulez enregistrer les actions utilisateur pour toutes les applications.</p> <p>La sélection de cette option peut affecter les performances.</p>

## Résolution des problèmes et restrictions

Cette section décrit la résolution des problèmes et les restrictions pour le Mode Avancé.

### Restrictions générales

- ▶ Lorsque vous utilisez le Mode Avancé, vous ne devez pas ouvrir plus d'une instance de l'application que vous testez sur un ordinateur quelconque dans votre exécution.
- ▶ Les applications ayant un mode masqué peuvent ne pas s'afficher dans la liste des applications, si elles étaient masquées lorsque vous avez ouvert la boîte de dialogue **Ajout rapide d'application**.
- ▶ Si Excel 2007 n'est pas installé sur votre ordinateur, vous devez installer le pilote d'Office System 2007 pour pouvoir utiliser des jeux de données au format **.xlsx**. Le pilote d'Office System 2007 est disponible pour téléchargement à l'adresse <http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?displaylang=en&id=23734>.
- ▶ Les noms d'application ne peuvent pas contenir les caractères suivants :  
\\ : \* ? " < > | ' % ! { }

**Solution :** Supprimez les caractères du nom de l'application dans Sprinter pour permettre l'exécution du test.

- ▶ Lorsque vous utilisez le Mode Avancé, il est recommandé de configurer Sprinter pour qu'il lance votre application au démarrage de l'exécution ou de lancer manuellement votre application après le démarrage de l'exécution.

Si votre application a été lancée avant le démarrage de l'exécution, Sprinter risque de ne pas fonctionner avec cette application.



## Navigateurs Web

- Sprinter ne reconnaît pas les boîtes de dialogue ouvertes par **Mozilla Firefox**.
- Pour tester votre application Web sous Firefox 8 ou une version supérieure, vous devez activer la prise en charge ALM, de l'une des façons suivantes :
  - Si l'écran **Select Your Add-ons** est affiché à l'ouverture de Firefox, choisissez de conserver le plug-in **QuickTest Professional**.
  - Si l'onglet **Install Add-on** s'ouvre et affiche le plug-in **QuickTest Professional** à l'ouverture de Firefox, cochez la case **Allow this installation** et cliquez sur **Continue**.
- Si aucun de ces écrans n'est disponible, activez le programme complémentaire manuellement :
  - a** Dans Firefox, sélectionnez **Outils > Modules complémentaires**.
  - b** Dans l'onglet **Général**, cliquez sur **Gérer les modules complémentaires** (ne s'applique pas dans certaines versions).
  - c** Dans l'onglet **Gestionnaire de modules complémentaires**, sélectionnez le nœud **Extensions**.
  - d** Cliquez sur le bouton **Activer** sur la ligne du plug-in **QuickTest Professional**.

## Applications Java

- Avant que Sprinter puisse utiliser des objets **Java** pour la première fois sur les systèmes d'exploitation **Windows 7** ou **Vista**, vous devez exécuter l'**outil de support JRE Sprinter** (JavaEnabler.jar).
  - Vous devez exécuter cet outil avant d'utiliser un objet Java pour la première fois et après chaque installation d'un nouveau JRE.
  - Vous devez exécuter cet outil sur chaque ordinateur de votre exécution qui utilise ces systèmes d'exploitation. Cet outil se trouve dans le répertoire **C:\<Sprinter dossier d'installation>\bin**.
  - Pour de plus amples informations, exécutez l'**outil de support JRE Sprinter** et cliquez sur le bouton **Aide**.

## Google Web Toolkit (GWT)

- Dans les descriptions d'actions utilisateur, Sprinter n'identifie pas correctement les **zones d'édition de texte enrichi GWT** par leur nom.

## Silverlight

- Sprinter ne prend pas en charge les applications **Silverlight** sans fenêtres hébergées dans **Mozilla Firefox**.
- Pour utiliser **Silverlight**, il convient d'initialiser votre application **Silverlight** en définissant la valeur de propriété **EnableHtmlAccess** sur 'True'. Pour plus d'informations, voir [http://msdn.microsoft.com/en-us/library/cc838264\(VS.95\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/cc838264(VS.95).aspx)

## Applications SAP GUI pour Windows

### Restrictions générales

- Sprinter ne prend pas en charge la capture et la réplication d'actions utilisateur effectuées sur des éléments HTML intégrés dans des applications SAP GUI pour Windows.
- Les contrôles Microsoft Office dans une fenêtre SAP ne sont pas pris en charge.
- Le contrôle d'éditeur SAP n'est pas pris en charge.
- Le bouton **OK** dans les messages SAP de connexion à l'API de scripts SAP n'est pas capturé.
- Lorsque l'option **Comparer tout** est sélectionnée dans la barre latérale **Ordinateurs** au cours d'une session de mise en miroir, Sprinter ne compare pas le contenu des cellules dans les contrôles de table SAP.
- Sprinter ne capture des actions utilisateur que lorsque le client SAP GUI pour Windows envoie des informations au serveur principal SAP. Lorsque cela se produit, toutes les actions utilisateur ayant été effectuées entre la communication précédente et celle en cours sont capturées. Par conséquent, Sprinter capture une image de chaque écran envoyé au serveur uniquement lorsque toutes les actions utilisateur ont été effectuées au cours de cette communication.

- ▶ Pour des raisons de sécurité, l'API de scripts SAP empêche la capture des actions utilisateur qui contiennent des mots de passe. Lorsque vous insérez un mot de passe dans une zone de mot de passe, Sprinter capture une instruction **Set** en utilisant des astérisques (\*\*\*\*) comme valeur d'argument de méthode. C'est pourquoi **Connexion** ne peut pas être enregistré comme macro et ne peut pas être répliqué lors de l'utilisation de la mise en miroir.
- ▶ Sprinter ne capture pas les actions utilisateur effectuées dans les boîtes de dialogue Windows standard utilisées par votre application SAP GUI pour Windows (telles que les boîtes de dialogue **Ouvrir un fichier** et **Enregistrer sous**). En effet, l'API de scripts SAP ne prend pas en charge ces boîtes de dialogue. Cela peut aussi se produire lors de l'utilisation de SAP GUI pour Windows avec GuiXT. Par conséquent, vous devez effectuer manuellement ces actions utilisateur sur tous les ordinateurs lors de l'exécution de macros ou de l'utilisation de la mise en miroir.
- ▶ À l'ouverture de la **Visionneuse de résultats Sprinter** à partir d'une version d'ALM 11.00 antérieure à Quality Pack 2, les actions utilisateur et les différences risquent de ne pas s'afficher correctement pour les applications SAP GUI pour Windows.

**Solution :** Ouvrez la Visionneuse de résultats Sprinter directement à partir de Sprinter.

### Conditions préalables à l'installation

Lorsque vous installez votre application SAP GUI pour Windows, vous devez sélectionner l'option d'installation **SAP GUI Scripting**. Si vous n'avez pas sélectionné cette option en installant l'application SAP GUI pour Windows, il est indispensable de la réinstaller et de sélectionner cette option avant d'exécuter des étapes sur cette application.

---

**Remarque :** SAP fournit une série de mécanismes de sécurité permettant à l'administrateur de restreindre l'usage de SAP GUI Scripting par système, groupe, utilisateur et fonctionnalité de script. Avant de tester des applications SAP GUI pour Windows, vous devez vous assurer que ces mécanismes ne sont pas activés. Pour plus d'informations sur les diverses options de sécurité, reportez-vous au manuel en ligne SAP GUI Scripting Security Guide sur SAP Service Marketplace.

---

### Activation des scripts sur l'application SAP (côté serveur)

Après avoir confirmé que le package de support et les niveaux de correctif de noyau appropriés sont installés, vous devez activer les scripts sur votre application SAP. Par défaut, ils sont désactivés.

Vous activez les scripts en accédant à la fenêtre Maintain Profile Parameters avec des autorisations d'administrateur et en définissant le paramètre de profil *sapgui/user\_scripting* sur TRUE sur le serveur d'applications.

Pour activer les scripts pour tous les utilisateurs, définissez ce paramètre sur tous les serveurs d'applications. Pour activer les scripts pour un groupe particulier d'utilisateurs, définissez le paramètre uniquement sur les serveurs d'applications comportant les paramètres de restriction d'accès appropriés.

---

**Remarque :** Si vous vous connectez à un serveur sur lequel les scripts sont désactivés, un message d'erreur s'affiche lorsque vous tentez d'enregistrer sur votre application SAP GUI pour Windows.

---

### **Activation des scripts sur l'application SAP (côté client)**

Pour tester des applications SAP GUI pour Windows avec Sprinter, vous devez vérifier que les scripts sont activés sur le client SAP GUI pour Windows.

Il est recommandé de désactiver les messages d'avertissement dans l'environnement SAP GUI pour Windows lorsque vous utilisez Sprinter. Avec la mise en miroir, il est recommandé de désactiver également les messages d'avertissement sur tous les ordinateurs secondaires.

### **Suppression des messages d'avertissement**

Lorsque Sprinter se connecte à l'API de scripts, le message d'avertissement suivant s'affiche : A script is trying to attach to the gui.

Il est recommandé de désactiver ce message d'avertissement dans l'environnement SAP GUI pour Windows lorsque vous utilisez Sprinter.

### **Vérification de la vitesse de connexion sur le serveur SAP**

Lorsque vous vous connectez à SAP à l'aide de l'option **Low speed connection** pour communiquer avec le serveur, le serveur SAP n'envoie pas d'informations suffisantes pour que Sprinter exécute correctement des étapes. (Sprinter affiche un message d'erreur si l'option **Low speed connection** est sélectionnée.) Par conséquent, vérifiez que cette option n'est pas sélectionnée pour le serveur auquel vous vous connectez avant d'exécuter des tests Sprinter.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la note SAP OSS n° 587202.




# 8

---

## Transfert de données

---

Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement dans le Mode Avancé sont identifiées par l'icône Mode Avancé .

---

Contenu de ce chapitre :

### Concepts

- ▶ Présentation du transfert de données à la page 264

### Tâches

- ▶ Comment transférer des données dans votre application à la page 267

### Référence

- ▶ Volet Transfert de données (groupe Mode Avancé) à la page 269
- ▶ Barre latérale Transfert de données à la page 274

**Résolution des problèmes et restrictions** à la page 277

---

---

## Concepts

---

---

### Présentation du transfert de données

Pendant le processus de test, il est souvent nécessaire de saisir des données prédéfinies dans un formulaire de l'application en cours de test. Pour accélérer le processus de saisie des données et réduire les erreurs, le transfert de données vous permet de saisir automatiquement des données contenues dans un fichier **.xls**, **.xlsx** ou **.csv** (jeu de données) dans les champs de votre application.

Vous pouvez stocker des jeux de données dans votre système de fichiers ou dans ALM. Pour stocker des jeux de données dans ALM, chargez-les dans le dossier **Ressources** de votre projet. Pour plus d'informations sur le téléchargement des ressources, consultez le manuel *HP Application Lifecycle Management - Manuel de l'utilisateur*.

---

**Remarque :** Sprinter stocke les informations utilisateur dans le dossier **Sprinter** du dossier **Ressources**. Nous vous conseillons de ne pas modifier ce dossier.

---

Après avoir créé le jeu de données, vous l'associez à votre application dans le volet Transfert de données de la fenêtre principale. Lorsque vous associez un jeu de données à une application, il peut être utilisé dans n'importe quel test configuré pour utiliser l'application définie.

Si vous avez déjà associé un jeu de données à votre application, celui-ci sera automatiquement disponible pour votre test.

Pour utiliser le transfert de données lors de votre exécution, vous devez sélectionner le jeu de données à utiliser dans la barre latérale **Transfert de données**. Ensuite, vous sélectionnez la ligne d'informations qui convient et vous transférez les données dans votre application.



Le transfert de données fait correspondre les titres des colonnes de votre jeu de données aux noms de champ de votre application, puis saisit les données de cette ligne dans les champs correspondants du formulaire.

Vous pouvez définir les champs de votre jeu de données qui doivent être automatiquement renseignés dans votre application et l'ordre dans lequel l'opération doit être effectuée. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Personnaliser les champs" à la page 273.

Pour plus d'informations sur la préparation d'un test à exécuter avec un transfert de données, voir "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239.

Pour plus d'informations sur l'association d'un jeu de données à votre application, voir "Volet Transfert de données (groupe Mode Avancé)" à la page 269.

Pour plus d'informations sur l'utilisation du transfert de données lors de l'exécution d'un test, voir "Comment transférer des données dans votre application" à la page 267.

## **Instructions pour la création de jeux de données pour le transfert de données**

Pour utiliser le transfert de données, vous devez tout d'abord créer un jeu de données au format **xls**, **.xlsx** ou **.csv**.

- Chaque champ d'application dans lequel vous voulez transférer des données doit être représenté par une colonne de votre jeu de données. L'en-tête de colonne doit porter le nom du champ de votre application. Le transfert de données fait correspondre les en-têtes de colonne aux noms de champ de votre application.
  - La correspondance des champs n'est pas sensible à la casse.
  - La correspondance des champs ignore les espaces à gauche et à droite dans les en-têtes de colonne.
  - La correspondance des champs ignore les espaces doubles dans les en-têtes de colonne.

- ▶ Si un champ de votre application a un intitulé très long, sachez que l'en-tête de colonne devra inclure au moins les 10 premiers caractères pour que la fonction de correspondance des champs puisse créer une correspondance.
- ▶ Pour utiliser le transfert de données afin de sélectionner une case à cocher dans votre application, utilisez le nom de champ de la case à cocher comme en-tête de colonne, puis utilisez l'un des éléments suivants comme valeur de données pour définir la case à cocher comme étant sélectionnée/désélectionnée :
  - ▶ Activer/désactiver
  - ▶ Oui/Non
  - ▶ O/N
  - ▶ 1/0
  - ▶ Vrai/Faux
  - ▶ Réussir/Échouer
  - ▶ Réussite/Échec
- ▶ Pour utiliser le transfert de données pour des cases déroulantes, utilisez le nom de champ de cette case comme en-tête de colonne, et la sélection de la liste déroulante comme valeur de données.
- ▶ Le transfert de données ne peut pas être utilisée sur des cases d'option.
- ▶ Si votre application possède un nom de champ suivi par plusieurs champs sans intitulé (par exemple un champ Date suivi par des zones d'édition Jour, Mois et Année, mais qui ne sont pas intitulés individuellement) le transfert de données transfèrera des données uniquement dans le premier champ.
- ▶ Le transfert de données ignore les lignes vides de votre jeu de données et passe directement à la ligne suivante qui contient des données.

---

---


# Tâches

---

---

## Comment transférer des données dans votre application

Cette tâche décrit comment saisir des données prédéfinies automatiquement dans un formulaire de votre application. La saisie automatique de données peut accélérer le processus de saisie des données et réduire les erreurs.

 Le transfert de données peut être utilisée uniquement dans l'exécution de tests dans le Mode Avancé.

Cette tâche inclut les étapes suivantes :

- "Conditions préalables" à la page 267
- "Définir les champs à transférer et l'ordre de transfert (facultatif)." à la page 267
- "Transférer les données dans votre application lors de votre exécution" à la page 268

### 1 Conditions préalables

- Pour utiliser le transfert de données, vous devez tout d'abord configurer le transfert de données pour votre application. Pour plus d'informations, voir l'étape sur la configuration du transfert de données dans "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239.
- Pour utiliser le transfert de données, une seule instance de votre application doit être ouverte.



### 2 Définir les champs à transférer et l'ordre de transfert (facultatif).

Si vous voulez utiliser tous les champs de votre jeu de données, dans leur ordre d'apparition, vous pouvez ignorer cette étape.



Pour définir quels champs doivent être saisis automatiquement dans votre application et dans quel ordre, cliquez sur le bouton **Personnaliser les champs** de la Barre latérale Transfert de données. Pour plus d'informations voir "Boîte de dialogue Personnaliser les champs" à la page 273.

### 3 Transférer les données dans votre application lors de votre exécution

- a** Dans la barre d'outils **Transfert de données**, sélectionnez le jeu de données que vous voulez utiliser dans la liste des jeux de données.
-  **b** Cliquez sur le bouton **Afficher le mappage des champs** pour vérifier le mappage des champs entre votre jeu de données et les champs de votre application.
-  **c** Sélectionnez la ligne de données que vous voulez transférer et cliquez sur le bouton **Injecter des données**.
- d** La barre latérale **Transfert de données** affiche une icône dans son onglet indiquant la réussite ou l'échec du transfert. Si le transfert de données échoue, une fenêtre contextuelle contenant plus d'informations s'ouvre.

Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Transfert de données" à la page 274.

---

---

## Référence

---

---

### Volet Transfert de données (groupe Mode Avancé)

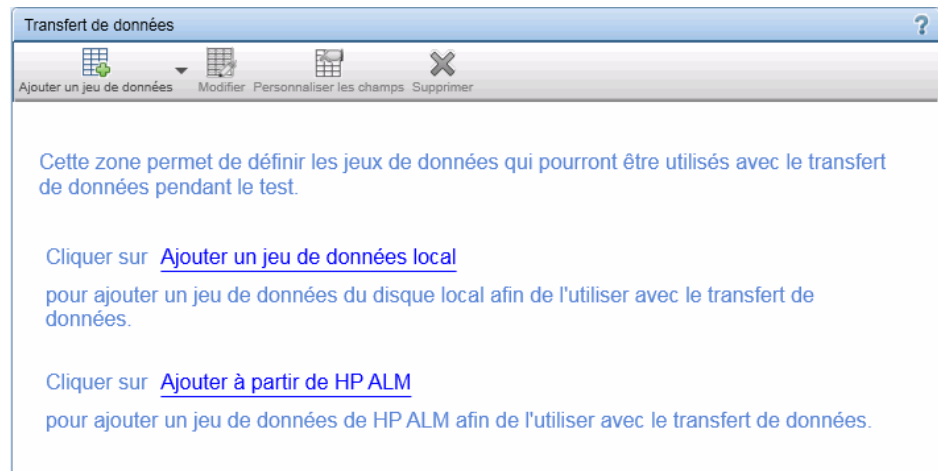
Cet onglet vous permet de définir les jeux de données qui pourront être utilisés avec la fonction Transfert de données lors d'une exécution de test.

Vous pouvez également supprimer des jeux de données et définir les champs de votre jeu de données qui seront transférés et dans quel ordre.

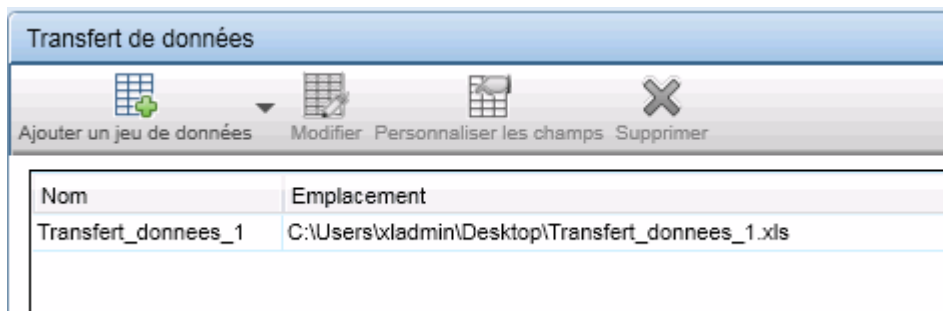
Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Transfert de données :

- "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239

L'image suivante illustre le volet Transfert de données quand aucun jeu de données n'a été défini.







L'image suivante affiche le volet Transfert de données contenant les jeux de données définis.



<b>Accès</b>	Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé</b> > nœud <b>Transfert de données</b> .
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Les jeux de données peuvent être des fichiers au format <b>.xls</b>, <b>.xlsx</b> ou <b>.csv</b>.</li> <li>▶ Pour plus d'informations sur la façon dont Sprinter gère la liste des jeux de données, voir "Gestion des informations utilisateur" à la page 48.</li> </ul>
<b>Voir aussi</b>	"Présentation du transfert de données" à la page 264

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
 <p>Ajouter jeu de données</p>	<p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Ajouter un jeu de données local.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Détails du jeu de données (décrite à la page 272), qui vous permet de définir un nouveau jeu de données pour votre application dans votre système de fichiers.</li> <li>▶ <b>Ajouter à partir de HP ALM.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Détails du jeu de données (décrite à la page 272), qui vous permet de définir un nouveau jeu de données pour votre application à partir de votre dossier de <b>ressources</b> ALM.</li> </ul>
 <p>Modifier</p>	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Détails du jeu de données (décrite à la page 272), qui vous permet de modifier les informations du jeu de données pour votre application.</p>
 <p>Personnaliser les champs</p>	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Personnaliser les champs (décrite à la page 273), qui vous permet de définir les champs de données qui seront transférés et leur ordre de transfert.</p>
 <p>Supprimer</p>	<p>Supprime les jeux de données sélectionnés de votre application.</p>

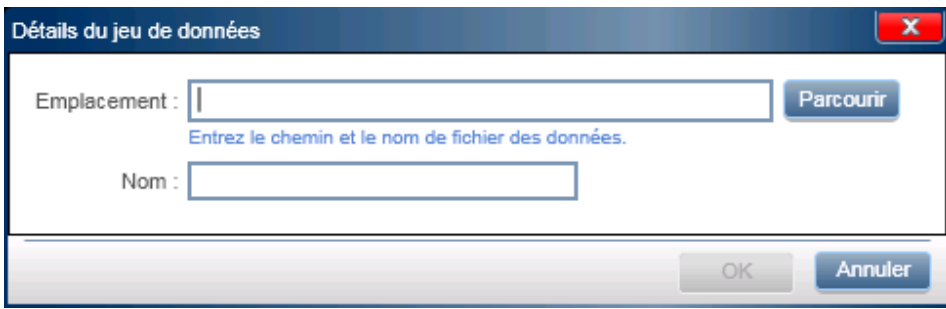
## **Boîte de dialogue Détails du jeu de données**

Cette boîte de dialogue vous permet de définir un jeu de données pour votre application, à utiliser avec la fonction de transfert de données lors de l'exécution d'un test.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Détails du jeu de données :

- "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Détails du jeu de données.



<b>Accès</b>	<p>Effectuez l'une des opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé</b> &gt; nœud <b>Transfert de données</b> &gt; bouton <b>Ajouter</b>.</li> <li>➤ Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé</b> &gt; nœud <b>Transfert de données</b>. Faites votre sélection dans la liste des jeux de données définis, puis cliquez sur le bouton <b>Modifier</b>.</li> </ul>
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Les jeux de données peuvent être des fichiers au format <b>.xls</b>, <b>.xlsx</b> ou <b>.csv</b>.</li> <li>➤ Il est impossible de modifier des jeux de données dans <b>Sprinter</b>.</li> </ul>
<b>Voir aussi</b>	"Présentation du transfert de données" à la page 264



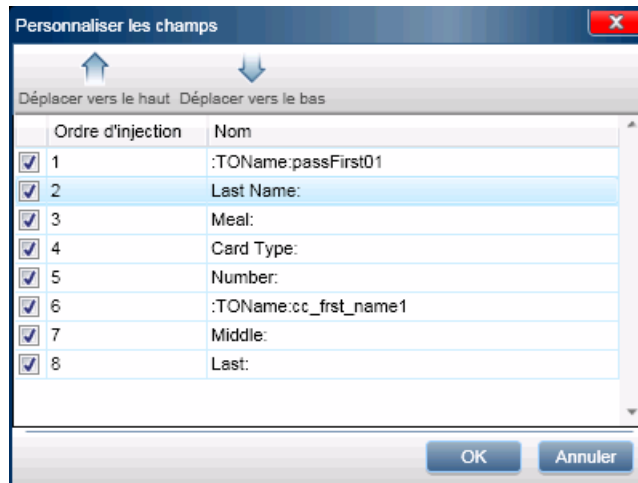
## Boîte de dialogue Personnaliser les champs

Cette boîte de dialogue vous permet de définir les champs de votre jeu de données qui seront transférés et leur ordre de transfert.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Personnaliser les champs :



- "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239
- "Comment transférer des données dans votre application" à la page 267

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Personnaliser les champs.



<b>Accès</b>	<p>Effectuez l'une des opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé</b> &gt; nœud <b>Transfert de données</b> &gt; bouton <b>Personnaliser les champs</b>.</li> <li>➤ Lors d'une exécution, sélectionnez la barre latérale <b>Transfert de données</b> &gt; bouton <b>Personnaliser les champs</b>.</li> </ul>
<b>Voir aussi</b>	"Présentation du transfert de données" à la page 264

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	Déplace le champ sélectionné vers un niveau supérieur dans l'ordre des champs transférés.
	Déplace le champ sélectionné vers un niveau inférieur dans l'ordre des champs transférés.
<Activer la case à cocher>	Sélectionnez ou désélectionnez la case à cocher pour activer ou désactiver le champ.
Ordre de transfert	Ordre dans lequel les données seront transférées dans votre application. Utilisez les boutons <b>Déplacer vers le haut</b> et <b>Déplacer vers le bas</b> pour modifier l'ordre.
Nom	Nom du champ tel qu'il apparaît dans le titre de la colonne du jeu de données.

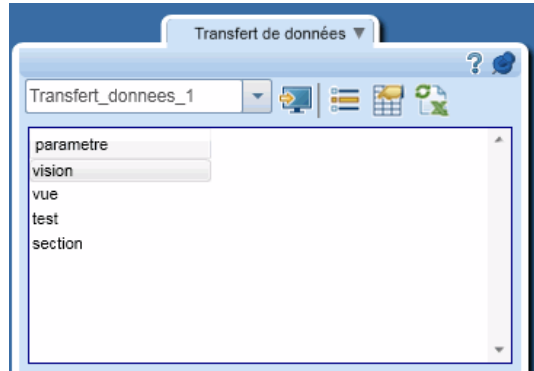
## **Barre latérale Transfert de données**



Cette barre latérale vous permet de saisir automatiquement des données dans des formulaires d'applications de bureau ou de pages Web.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la barre latérale **Transfert de données** :








- "Comment transférer des données dans votre application" à la page 267
- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126

L'image suivante illustre la barre latérale **Transfert de données**.



<p><b>Accès</b></p>	<p><b>Effectuez les opérations suivantes :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Passez en mode Exécution et ouvrez un test ou un composant.</li> <li><b>2</b> Activez le mode Avancé.</li> <li><b>3</b> Dans le groupe Mode Avancé, cliquez sur le nœud <b>Transfert de données</b>.</li> <li><b>4</b> Dans le volet Transfert de données, ajoutez au moins un jeu de données.</li> <li><b>5</b> Cliquez sur le bouton Exécuter  du mode Avancé.</li> </ol> <p><b>Conseil :</b> Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise . Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.</p>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<p>Si votre application n'est associée à aucun jeu de données, la barre latérale <b>Transfert de données</b> n'apparaît pas.</p>
<p><b>Voir aussi</b></p>	<p>"Présentation du transfert de données" à la page 264</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
<Liste de jeux de données>	Liste déroulante des jeux de données associés à votre application.
	<b>Injecter des données.</b> Transfère les données de la ligne sélectionnée sur le tableau de données dans les champs de votre application.
	<b>Afficher le mappage des champs.</b> Met en évidence et étiquette les champs de l'application qui correspondent aux titres de colonne du jeu de données. Les titres de colonne du jeu de données s'affichent dans les champs mis en évidence de l'application. Cliquez à nouveau pour désactiver la mise en évidence. Pour plus d'informations, voir "Présentation du transfert de données" à la page 264.
	<b>Personnaliser les champs.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Personnaliser les champs, qui vous permet de définir les champs de vos données qui seront transférés et l'ordre du transfert. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Personnaliser les champs" à la page 273.
	<b>Actualiser les données.</b> Recharge les données à partir du jeu de données indiqué dans la barre latérale <b>Transfert de données</b> .
<Statut du transfert des données>	La barre latérale <b>Transfert de données</b> affiche une icône dans son onglet, indiquant la réussite  , la réussite partielle  ou l'échec  des données les plus récemment transférées. Cliquez sur l'icône pour plus de détails.

## Résolution des problèmes et restrictions

Cette section décrit la résolution des problèmes et les restrictions pour le transfert de données.

- ▶ Il se peut que le transfert de données ne fonctionne pas avec toutes les technologies.
- ▶ Si le transfert de données ne peut pas identifier le champ correspondant dans l'application, les données ne sont pas transférées.
- ▶ Dans la grille contenue dans la barre latérale Transfert de données, les caractères suivants ne s'affichent pas s'ils apparaissent dans les en-têtes de colonne d'un jeu de données : [ ] { } / \ , ( ). Ce problème concerne uniquement l'affichage ; le transfert de données identifie toujours le champ correspondant.




# 9

---

## Macros

---

Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement en Mode Avancé sont identifiées par l'icône Mode Avancé .

---

Contenu de ce chapitre :

### Concepts

- ▶ Présentation des macros à la page 280

### Tâches

- ▶ Comment enregistrer et exécuter des macros à la page 281

### Référence

- ▶ Volet Macros (Groupe Mode Avancé) à la page 283
- ▶ Barre latérale Macros à la page 284

**Résolution des problèmes et restrictions à la page 289**

---

---

## Concepts

---

---

### Présentation des macros

Pendant le processus de test, certaines parties de celui-ci peuvent nécessiter la réalisation d'une série d'actions utilisateur que Sprinter peut effectuer à votre place. Il se peut également que certaines parties de votre test nécessitent la réalisation d'actions identiques dans plusieurs zones de votre application. Faire en sorte que Sprinter réalise l'ensemble des actions peut accélérer le test et réduire les erreurs.

Une macro est une série d'actions que vous pouvez enregistrer et exécuter sous la forme d'une seule commande.

Sprinter peut effectuer ces actions à votre place lorsque vous créez et exécutez des macros.

Par exemple, vous pouvez utiliser des macros pour :

- ▶ Automatiser une procédure de connexion.
- ▶ Effectuer une série de tâche d'introduction afin de configurer votre application pour le test.

Sprinter enregistre uniquement une macro, si elle contient au moins une action utilisateur. Vos actions utilisateur sont uniquement enregistrées une fois terminées. Pour les zones d'édition et les zones de liste déroulante, l'action n'est pas terminée et ne sera pas enregistrée, tant que vous ne cliquez pas en dehors de la case.



---



---

# Tâches


---



---

## Comment enregistrer et exécuter des macros

Cette tâche décrit comment utiliser des macros afin que Sprinter effectue une série d'actions utilisateur dans votre test et les exécute sous la forme d'une seule commande.

 Les macros peuvent être utilisées uniquement dans les tests exécutés en Mode Avancé.

Cette tâche comprend les étapes suivantes :

- "Activer le mode Avancé" à la page 281
- "Enregistrer une macro" à la page 281
- "Exécuter une macro" à la page 282

### 1 Activer le mode Avancé



En mode Exécution, assurez-vous qu'un test est ouvert et que le mode Avancé est actif. Cliquez sur le bouton Exécuter du mode Avancé. Pour plus d'informations, voir les étapes pertinentes dans "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239.

### 2 Enregistrer une macro

Si votre application est déjà associée à une macro que vous voulez exécuter, vous pouvez ignorer cette étape.



- a** Dans la barre latérale **Macros**, cliquez sur le bouton **Enregistrer**.
- b** Effectuez les actions que vous voulez inclure dans votre macro.



- c** Dans la barre d'état **Macros**, cliquez sur le bouton **Arrêter**. La boîte de dialogue Détails de la macro s'ouvre.
- d** Réglez les définitions de votre macro et enregistrez-la. Pour plus d'informations voir "Boîte de dialogue Détails de la macro" à la page 286.

Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Macros" à la page 284.

### 3 Exécuter une macro

**a** Dans la barre latérale **Macros**, sélectionnez la macro que vous voulez exécuter dans la liste déroulante des macros.



**b** Dans la barre latérale **Macros**, cliquez sur le bouton **Exécuter**.

**c** La barre latérale **Macros** affiche une icône dans son onglet indiquant la réussite ou l'échec de la macro. Cliquez sur l'icône pour plus de détails.

Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Macros" à la page 284.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de macros dans votre test, voir "Présentation des macros" à la page 280.

---



---

## Référence

---



---

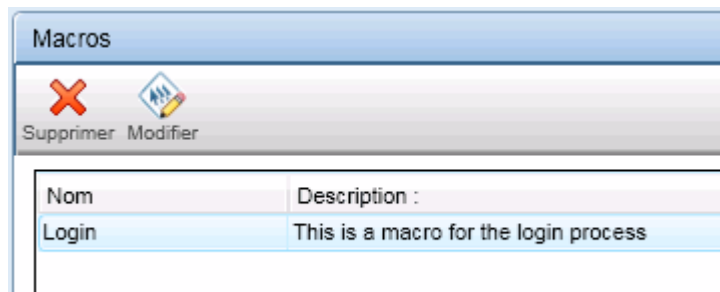
### Volet Macros (Groupe Mode Avancé)

Ce volet affiche les macros associées à l'application définie.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Macros :

- "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239

L'image suivante illustre le volet Macros.



<b>Accès</b>	Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé</b> > nœud <b>Macros</b> .
<b>Informations importantes</b>	Vous pouvez modifier uniquement le nom et la description de la macro.
<b>Voir aussi</b>	"Présentation des macros" à la page 280

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans le volet lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

## **Barre latérale Macros**


Cette barre latérale vous permet d'enregistrer et d'exécuter des macros lors de l'exécution de votre test.

Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale **Macros** :




- "Comment enregistrer et exécuter des macros" à la page 281
- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126

L'image suivante illustre la barre latérale **Macros**.



<b>Accès</b>	<p>Pendant l'exécution d'un test, cliquez sur l'onglet de la barre latérale <b>Macros</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Cliquez à nouveau sur l'onglet de la barre latérale ou en dehors de cet onglet pour fermer la barre latérale.</li><li>➤ Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise .</li><li>➤ Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.</li></ul>
<b>Voir aussi</b>	"Présentation des macros" à la page 280

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Enregistrer/Arrêter.</b> Démarre et arrête l'enregistrement des actions utilisateur que vous effectuez dans votre application. Lorsque vous arrêtez l'enregistrement, la Boîte de dialogue Détails de la macro s'ouvre et vous permet de nommer et d'enregistrer votre macro. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Détails de la macro" à la page 286.</p>
	<p><b>Exécuter.</b> Exécute la macro sélectionnée dans la liste déroulante des macros.</p>
	<p><b>Gérer.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Gérer les macros. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Gérer les macros" à la page 288.</p>
<p>&lt;Liste déroulante des macros&gt;</p>	<p>Liste des macros que vous pouvez exécuter dans ce test. Sprinter associe les macros à l'application pour laquelle elles ont été créées.</p>
<p>&lt;Statut de la macro&gt;</p>	<p>La barre latérale <b>Macros</b> affiche une icône dans son onglet indiquant la progression de la macro et la réussite ou l'échec de la macro qui était exécutée. Cliquez sur l'icône pour plus de détails.</p>

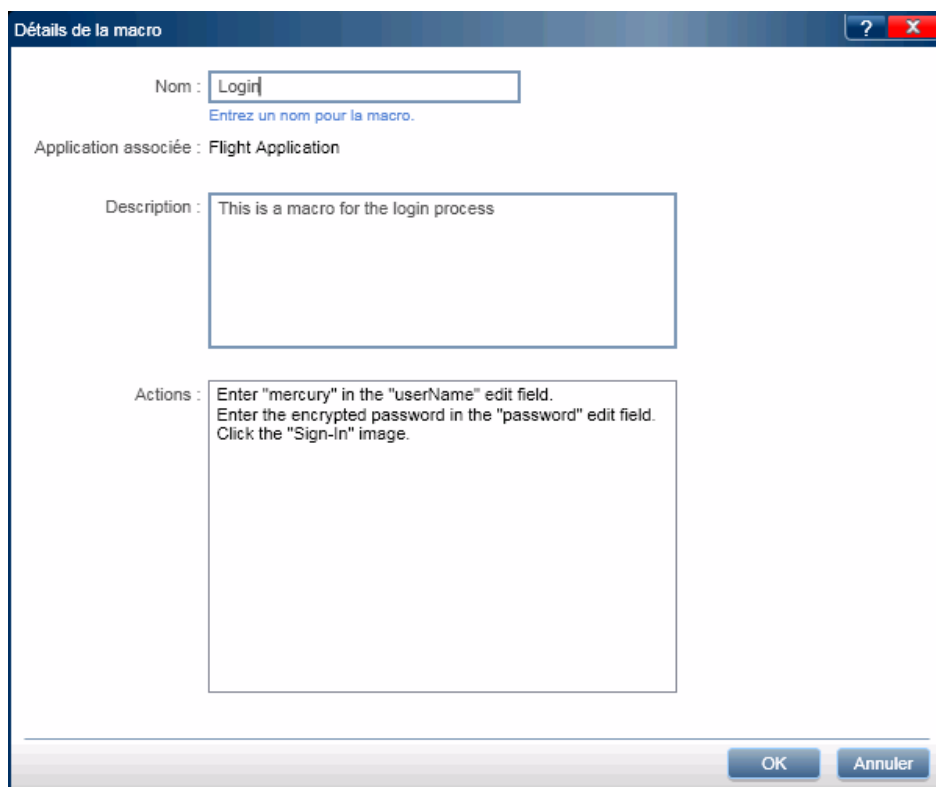
## **Boîte de dialogue Détails de la macro**



Cette boîte de dialogue vous permet de nommer votre macro et d'afficher et de modifier ses détails.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Détails de la macro :

- "Comment enregistrer et exécuter des macros" à la page 281
- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Détails de la macro.



<b>Accès</b>	<p>Effectuez l'une des opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Après avoir enregistré une macro, cliquez sur la barre latérale <b>Macros</b> &gt; <b>bouton Arrêter</b> .</li> <li>➤ Dans la barre latérale <b>Macros</b>, cliquez sur le bouton <b>Gérer les macros</b> . Sélectionnez une macro dans le volet <b>Macros</b>, puis cliquez sur le bouton <b>Modifier</b>.</li> <li>➤ Dans le <b>Groupe Mode Avancé</b> de la fenêtre <b>principale</b>, sélectionnez le nœud <b>Macros</b>. Sélectionnez une macro dans le volet <b>Macros</b>, puis cliquez sur le bouton <b>Modifier</b>.</li> </ul>
<b>Voir aussi</b>	"Présentation des macros" à la page 280

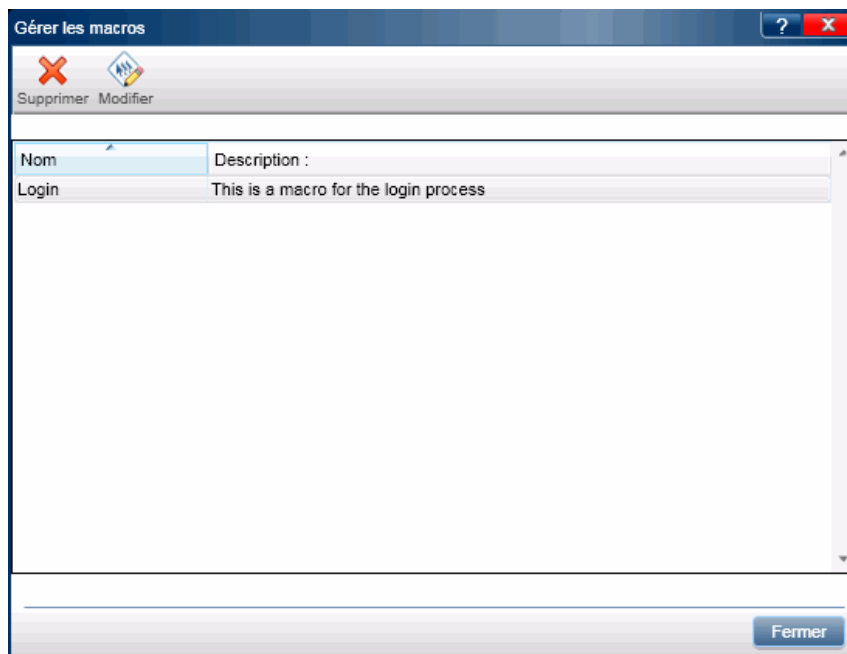
Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris. Le tableau ci-dessous fournit des informations supplémentaires pour certains de ces éléments :


<b>Éléments de l'interface</b>	<b>Description</b>
<b>Application associée</b>	<p>Application pour laquelle cette macro est disponible.</p> <p>L'application associée est l'application qui a été définie pour le test et dans laquelle la macro a été enregistrée.</p>
<b>Étapes</b>	<p>Une liste des étapes qui ont été enregistrées dans la macro. Chaque action utilisateur effectuée dans l'application est enregistrée comme étape de la macro.</p>

## **Boîte de dialogue Gérer les macros**

Cette boîte de dialogue vous permet de supprimer et de modifier les détails de vos macros.

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Gérer les macros.



<b>Accès</b>	Cliquez sur la barre latérale <b>Macros</b> > bouton <b>Gérer les macros</b>  .
<b>Voir aussi</b>	"Présentation des macros" à la page 280



Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris. Le tableau ci-dessous fournit des informations supplémentaires pour certains de ces éléments :

Éléments de l'interface	Description
Liste des macros	<p>Liste des macros associées à votre application.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Pour modifier une macro, sélectionnez-la dans cette liste et cliquez sur le bouton <b>Modifier</b>. La <b>Boîte de dialogue Détails de la macro</b> s'ouvre et vous permet de modifier la macro.</li> <li>▶ Pour supprimer une macro, sélectionnez-la dans cette liste et cliquez sur le bouton <b>Supprimer</b>.</li> </ul>

## Résolution des problèmes et restrictions

Cette section décrit la résolution des problèmes et les restrictions pour les macros.

- ▶ Il se peut que les macros ne fonctionnent pas avec toutes les technologies.
- ▶ Les actions utilisateur effectuées sur une zone d'édition sont enregistrées uniquement après un clic en dehors de la zone.

Par exemple, si vous cliquez sur le bouton Enregistrer, saisissez du texte dans une zone d'édition, puis cliquez sur le bouton Arrêter, votre action ne sera pas enregistrée dans votre macro. Vous devez effectuer une action sur un autre objet de votre application pour que l'action sur la zone de texte soit enregistrée.



# 10

---

## Scanneurs

---

Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement en Power Mode sont identifiées par l'icône Power Mode  .

---

Contenu de ce chapitre :

### Concepts

- Présentation des scanners à la page 292

### Tâches

- Comment rechercher des anomalies potentielles dans votre application à la page 295
- Comment ajouter ou supprimer des mots dans un dictionnaire à la page 297
- Comment créer un scanner personnalisé à la page 299

### Référence

- Volet Scanneurs (groupe Power Mode) / Boîte de dialogue Paramètres du scanner à la page 301
- Barre latérale Scanneurs à la page 306
- Scan Results Viewer à la page 310

**Résolution des problèmes et restrictions - Scanneurs** à la page 314

---

---

## Concepts

---

---

### **Présentation des scanneurs**

Au cours du processus de test, il peut être utile de vérifier que différents aspects de votre application se comportent ou s'affichent correctement. Les scanneurs de Sprinter vous permettent de vérifier si les chaînes de votre application sont bien orthographiées, si l'application est conforme aux standards Web (applications Web uniquement), si elles comportent des liens rompus ou si leur interface utilisateur est correctement traduite.

Vous pouvez sélectionner les scanneurs à utiliser, que ce soit avant ou pendant la session d'exécution. Une fois chaque analyse terminée, les résultats sont affichés dans la Scan Results Viewer. Vous pouvez effectuer plusieurs opérations dans la Scan Results Viewer, comme créer des anomalies intelligentes et des rappels d'anomalie.

Pour des détails sur les tâches, voir "Comment rechercher des anomalies potentielles dans votre application" à la page 295.

Pour des détails sur l'interface utilisateur, voir "Volet Scanneurs (groupe Power Mode) / Boîte de dialogue Paramètres du scanneur" à la page 301.

Sprinter comprend les scanneurs suivants :

#### **Scanneur Liens rompus**

Ce scanneur, qui concerne uniquement les applications Web, recherche les liens hypertextes rompus et le contenu référencé manquant dans votre application. Vous pouvez définir un seuil, qui représente le délai en secondes après lequel un lien est considéré comme rompu.

## Scanneur Localisation

Ce scanneur recherche dans votre application les erreurs résultant de la traduction de l'interface utilisateur en plusieurs langues. Vous pouvez rechercher les problèmes suivants :

- **Chaînes incomplètes.** Supposons qu'après traduction des chaînes de l'interface utilisateur dans votre application, le titre principal de la page soit trop long pour être affiché dans la barre de titre. Lorsque cette option est sélectionnée, le scanneur Localisation identifie la chaîne comme incomplète. Veillez à définir la langue **cible**, afin que le scanneur procède à une vérification sur cette langue au cours de l'analyse.
- **Chaînes non traduites.** Supposons qu'après traduction des chaînes de l'interface utilisateur de votre application, vous souhaitez vérifier que toutes les chaînes ont bien été traduites de la langue source à la langue cible. Lorsque cette option est sélectionnée, le scanneur Localisation compare les chaînes mal orthographiées au dictionnaire cible et au dictionnaire source. Si la chaîne est trouvée dans le dictionnaire source, le scanneur l'identifie comme non traduite.

## Scanneur Vérification orthographique

Ce scanneur recherche les fautes d'orthographe dans votre application. Vous pouvez définir jusqu'à deux dictionnaires à l'usage de ce scanneur. Ainsi, vous pouvez vérifier l'orthographe des applications qui contiennent des chaînes en plusieurs langues.

## Scanneur Standards Web

Ce scanneur vérifie que la page Web est conforme aux standards Web en matière de validité HTML, selon la définition du World Wide Web Consortium (W3C). Le scanneur détecte et signale les erreurs de standards Web rencontrées dans la page Web au cours de la session d'exécution.

Le scanneur Standards Web n'est disponible que si vous sélectionnez une application Web dans le Volet Application (Groupe Mode Avancé) (décrit à la page 245).

### **Scanneur personnalisé**

Sprinter vous permet d'enrichir ses fonctions d'analyse en définissant des scanneurs personnalisés. Vous pouvez ainsi concevoir un scanneur qui détectera les éléments de votre choix dans l'application.

Vous pouvez utiliser un modèle de scanneur fourni avec Sprinter comme point de départ pour créer votre propre scanneur personnalisé.

Pour plus d'informations, voir "Comment créer un scanneur personnalisé" à la page 299.

---

---


## Tâches

---

---

### **Comment rechercher des anomalies potentielles dans votre application**

Cette tâche décrit comment configurer, exécuter et exploiter des analyses pour votre application au cours d'une session d'exécution.

 Les scanneurs peuvent être utilisés uniquement dans les tests exécutés en Power Mode.

Cette tâche inclut les étapes suivantes :

- "Conditions préalables" à la page 296
- "Configurer les paramètres des scanneurs" à la page 296
- "Analyser votre application au cours d'une session d'exécution" à la page 296
- "Analyser les résultats" à la page 296

## Conditions préalables

Pour utiliser des scanners, vous devez d'abord activer le Power Mode et configurer une application pour votre test. Pour plus d'informations, voir les étapes pertinentes dans "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239.

## Configurer les paramètres des scanners

► **Avant le début de la session d'exécution.** Utilisez le volet **Scanneurs** (groupe Power Mode) pour activer les scanners appropriés. Pour plus d'informations, voir "Volet Scanneurs (groupe Power Mode) / Boîte de dialogue Paramètres du scanner" à la page 301.



► **Pendant la session d'exécution.** Dans la barre latérale Scanneurs, cliquez sur le bouton **Paramètres du scanner**. La boîte de dialogue Paramètres du scanner s'ouvre. Elle contient tous les paramètres disponibles figurant dans le volet **Scanneurs** (groupe Power Mode). Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Scanneurs" à la page 306 et "Volet Scanneurs (groupe Power Mode) / Boîte de dialogue Paramètres du scanner" à la page 301.

## Analyser votre application au cours d'une session d'exécution



Dans la barre latérale Scanneurs, cliquez sur le bouton **Lancer l'analyse**. La fenêtre de progression s'ouvre, affichant le statut de chaque scanner. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Scanneurs" à la page 306 et "Fenêtre de progression de l'analyse" à la page 307.

## Analyser les résultats

Une fois l'analyse terminée, cliquez sur **Continuer** dans la fenêtre de progression de l'analyse, afin d'ouvrir la Scan Results Viewer. Traitez les résultats de chaque scanner en créant une anomalie ou un rappel d'anomalie, ou bien en effectuant une action personnalisée. Par exemple, pour les résultats d'analyse du scanner Vérification orthographique, vous pouvez ajouter le mot à un dictionnaire. Pour plus d'informations, voir "Scan Results Viewer" à la page 310.



---

**Tip:** Si vous avez fermé la Scan Results Viewer, cliquez sur le bouton **Résultats de la dernière analyse** dans la barre latérale **Scanneurs** pour afficher les résultats de la dernière analyse.

---



## Comment ajouter ou supprimer des mots dans un dictionnaire

Cette section explique comment modifier un dictionnaire pour le scanneur Vérification orthographique. Pour plus d'informations, voir "Scanneur Vérification orthographique" à la page 293.

Dans des conditions normales d'utilisation, si votre scanneur détecte une faute d'orthographe, vous pouvez choisir d'ajouter le mot au scanneur directement à partir de l'interface utilisateur des résultats d'analyse à l'aide du bouton **Ajouter au**. Pour plus d'informations, voir "Scan Results Viewer" à la page 310.

Lorsque vous modifiez un dictionnaire, vous devez le faire à la fois sur ALM et sur la copie locale stockée dans le système de fichiers.

Cette section décrit comment ajouter manuellement des entrées au dictionnaire, et comment supprimer des entrées existantes.

Les dictionnaires utilisés sont basés sur les dictionnaires OpenOffice **Hunspell**. Pour plus d'informations, voir <http://wiki.services.openoffice.org/wiki/Dictionaries>.

### 1 Télécharger le fichier de dictionnaire depuis ALM

- a** Connectez-vous à ALM avec des privilèges d'administrateur.
- b** Ouvrez le module **Ressources des tests**.
- c** Sélectionnez **Resources > Sprinter > <votre\_nom\_d'utilisateur>/SpellChecker**.
- d** Cliquez sur l'onglet **Visionneuse de ressources**.
- e** Cliquez sur **Télécharger** pour télécharger le fichier de dictionnaire au format XML et l'enregistrer dans le système de fichiers.

## 2 Modifier le fichier

- a Ouvrez le fichier enregistré dans un éditeur de texte ou un éditeur XML.
- b Repérez la liste Elements pour votre langue.

```
<Key>English</Key>
  <Value objectID="5" type="System.Collections.Generic.List`1[[System.String,
mscorlib, Version=4.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=b77a5c561934e089]],
mscorlib">
  <Elements isCollection="True">
    <String>Sprinter</String>
    <String>Facebook</String>
    <String>NouveauMot</String>
  </Elements>
</Value>
```

- c Pour ajouter un mot, ajoutez une entrée correspondante au format suivant : <String>Nouveau\_Mot</String>.
- d Pour supprimer un mot, supprimez toute la ligne contenant ce mot.
- e Enregistrez le fichier.

## 3 Charger le fichier de dictionnaire dans ALM


Dans l'onglet **Resource View** du module **Ressources des tests** d'ALM, cliquez sur **Charger un fichier** pour charger le fichier dans ALM.

## 4 Modifier la copie locale

Dans le système de fichiers, ouvrez  
**%appdata%\HP\Sprinter\SpellChecker.xml** dans un éditeur de texte et ajoutez ou supprimez le même mot dans le fichier XML.

## Comment créer un scanner personnalisé

Cette tâche explique comment créer un scanner personnalisé pour votre application.

 Les scanners peuvent être utilisés uniquement dans les tests exécutés en Power Mode.

Cette tâche inclut les étapes suivantes :

- "Ouvrir le modèle de scanner" à la page 299
- "Implémenter l'interface" à la page 299
- "Enregistrer le scanner personnalisé" à la page 300
- "Configurer les paramètres des scanners" à la page 300

### 1 Ouvrir le modèle de scanner

Sélectionnez **Démarrer > Tous les programmes > HP Sprinter > Extensibility > Broken Links Scanner Code Sample** pour ouvrir le modèle dans Visual Studio 2010. Vous pouvez aussi ouvrir l'exemple de projet de scanner situé dans

`<Répertoire_d'installation>\Sample\Scanners\BrokenLinks\HP.Sprinter.DemoScanners.BrokenLinks.csproj.`

### 2 Implémenter l'interface

Veillez à implémenter l'interface **IScanner** située dans `<Répertoire_d'installation>\bin\HP.Sprinter.Scanners.API.dll.`

Si vous utilisez d'autres dépendances externes, notez que le dossier de travail du scanner personnalisé pendant l'exécution est

`<Répertoire_d'installation>\bin`

### 3 Enregistrer le scanner personnalisé

Enregistrez les assemblages du scanner personnalisé dans le dossier <Répertoire\_d'installation>\bin\CustomScanners afin de permettre son chargement lorsque vous appelez Sprinter.

### 4 Configurer les paramètres des scanners

Redémarrez Sprinter et activez le mode Avancé. Activez et définissez les paramètres du scanner personnalisé le cas échéant.

Pour des informations complètes sur l'API Scanneurs fournie avec Sprinter, sélectionnez **Programmes > HP Sprinter > Extensibility > Sprinter Scanners API Reference** pour ouvrir la documentation en ligne.

---

---

## Référence

---

---

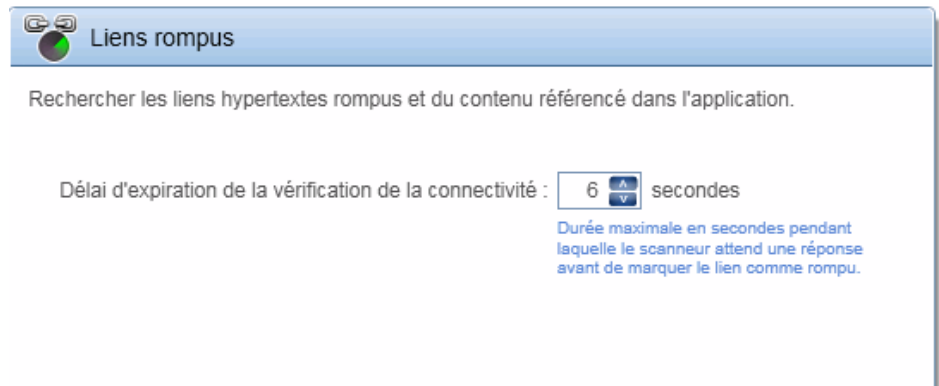
### Volet Scanneurs (groupe Power Mode) / Boîte de dialogue Paramètres du scanner

Le volet Scanneurs et la boîte de dialogue Paramètres du scanner vous permettent de sélectionner les scanners à utiliser au cours d'une session d'exécution. Vous pouvez également configurer les paramètres de chaque scanner.

Tâches que vous pouvez accomplir dans le volet Scanneurs :

- "Comment rechercher des anomalies potentielles dans votre application" à la page 295

L'image suivante illustre le scanner Liens rompus.



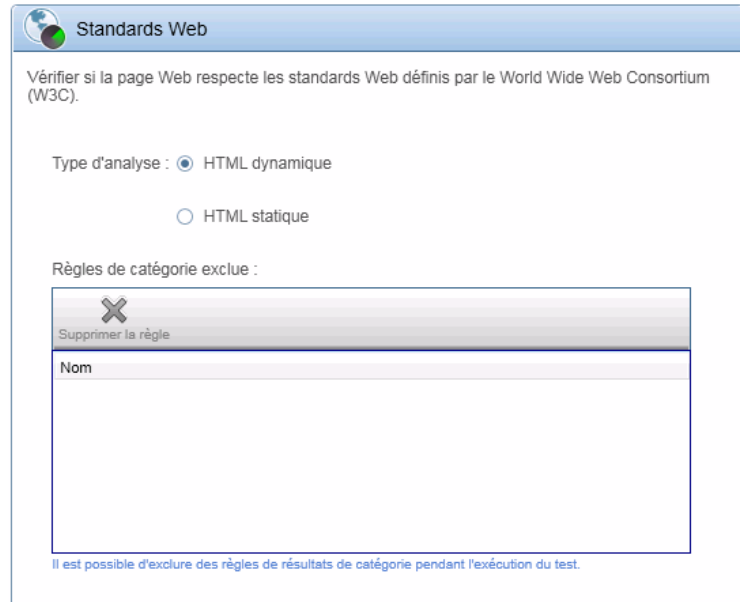
L'image suivante illustre le scanneur Localisation.

The screenshot shows a window titled 'Localisation' with a home icon. Below the title bar, the text reads: 'Rechercher les erreurs liées à la traduction de l'interface utilisateur dans différentes langues dans le texte de l'application.' There are two dropdown menus: 'Langue source : English' and 'Langue cible : English'. Below these are two checked checkboxes: 'Chaînes incomplètes' and 'Chaînes non traduites'.

L'image suivante illustre le scanneur Vérification orthographique.

The screenshot shows a window titled 'Vérification orthographique' with a 'AB' icon and a green checkmark. Below the title bar, the text reads: 'Rechercher les erreurs d'orthographe dans l'application.' There are two dropdown menus: 'Langue principale : English' and 'Langue supplémentaire : None'. Below the second dropdown, there is a blue link: 'Langue supplémentaire pour laquelle effectuer une vérification orthographique.'

L'image suivante illustre le scanner Standards Web.



<p><b>Accès</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Volet Scanneurs.</b> Dans le groupe <b>Power Mode</b>, sélectionnez <b>Scanneurs</b>.</li> <li>▶ <b>Boîte de dialogue Paramètres du scanner.</b> Au cours d'une session d'exécution, cliquez sur l'onglet de la barre latérale <b>Scanneurs</b> puis cliquez sur le bouton <b>Paramètres du scanner</b>.</li> </ul>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Les options du volet Scanneurs et de la boîte de dialogue Paramètres du scanner sont identiques.</li> <li>▶ Les scanners Liens rompus et Standards Web ne sont disponibles que si vous sélectionnez une application Web dans le Volet Application (Groupe Mode Avancé) (décrit à la page 245).</li> <li>▶ Vous devez être connecté à Internet avant d'effectuer une analyse avec les scanners Liens rompus ou Standards Web.</li> <li>▶ Pour le scanner Localisation : Définissez la <b>Langue cible</b> en fonction de l'interface utilisateur actuellement visible. Définissez la <b>Langue source</b> en fonction de la langue d'origine de l'interface utilisateur. Si vous sélectionnez d'autres langues, le scanner peut renvoyer des résultats incorrects.</li> </ul>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

### Scanneur Liens rompus

Éléments de l'interface	Description
<b>Délai d'expiration de la vérification de la connectivité</b>	Délai en secondes au bout duquel un lien est considéré comme rompu.

### Scanneur Localisation

Éléments de l'interface	Description
<b>Langue source</b>	Langue depuis laquelle l'application est traduite.
<b>Langue cible</b>	Langue dans laquelle l'application est traduite.
<b>Chaînes incomplètes</b>	Recherche les chaînes qui ne correspondent pas à une zone spécifique de l'application.
<b>Chaînes non traduites</b>	Recherche les chaînes qui ne sont pas traduites de la langue source à la langue cible.



## Scanneur Vérification orthographique

Éléments de l'interface	Description
<b>Langue principale</b>	Langue principale dans laquelle les chaînes de l'interface utilisateur de l'application sont affichées. Cela détermine le dictionnaire à utiliser lors de la vérification orthographique de l'application. <b>Par défaut :</b> Anglais
<b>Langue supplémentaire</b>	(Facultatif) Autre langue ou autres paramètres régionaux utilisés dans l'application.

Pour ajouter des mots aux dictionnaires principal et secondaire, utilisez la Visionneuse des résultats d'analyse. Pour plus d'informations, voir "Scan Results Viewer" à la page 310.

Pour plus d'informations sur les dictionnaires personnalisés, voir "Comment ajouter ou supprimer des mots dans un dictionnaire" à la page 297.

## Scanneur Standards Web

Éléments de l'interface	Description
<b>Type d'analyse</b>	Type de l'analyse à effectuer sur la page Web : <ul style="list-style-type: none"> <li>► <b>HTML statique.</b> Analyse le contenu HTML statique du document.</li> <li>► <b>HTML dynamique.</b> Analyse le contenu HTML dynamique du document.</li> </ul>
<b>Règles de catégorie exclue</b>	Liste des règles qui indiquent au scanneur <b>Standards Web</b> d'ignorer certaines catégories de résultats. Vous pouvez supprimer des règles de cette liste, mais en ajouter seulement à partir de la Scan Results Viewer.
<b>Supprimer la règle</b>	Supprime de la liste la règle de catégorie de résultats sélectionnée.

## **Barre latérale Scanneurs**



Cette barre latérale vous permet d'analyser votre application, de configurer les paramètres des scanners et d'afficher les résultats d'analyse.

Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale **Scanneurs** :




- ▶ "Comment rechercher des anomalies potentielles dans votre application" à la page 295
- ▶ "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126

L'image suivante illustre la barre latérale **Scanneurs**.



<p><b>Accès</b></p>	<p><b>Effectuez les opérations suivantes :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Passez en mode Exécution et ouvrez un test ou un composant.</li> <li><b>2</b> Activez le mode Avancé.</li> <li><b>3</b> Dans le groupe Mode Avancé, cliquez sur le nœud <b>Scanneurs</b>.</li> <li><b>4</b> Dans le volet Scanneurs, activez au moins un scanner.</li> <li><b>5</b> Cliquez sur le bouton Exécuter  du mode Avancé.</li> </ol> <p><b>Conseil :</b> Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise . Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.</p>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<p>Si vous n'activez aucun scanner avant la session d'exécution, la barre latérale <b>Scanneurs</b> n'est pas affichée. Pour afficher la barre latérale, arrêtez l'exécution et activez au moins un scanner.</p>
<p><b>Voir aussi</b></p>	<p>"Présentation des scanners" à la page 292</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Lancer l'analyse.</b> Indique à tous les scanneurs activés d'analyser l'écran/la page/la zone en cours de l'application. Vous pouvez surveiller la progression de l'analyse dans la Fenêtre de progression de l'analyse (décrite à la page 307).</p>
	<p><b>Résultats de la dernière analyse.</b> Ouvre la Scan Results Viewer, qui vous permet d'afficher les résultats de la dernière analyse effectuée. Si aucune analyse n'a été effectuée au cours de la session d'exécution, cette option est désactivée. Pour plus d'informations, voir "Scan Results Viewer" à la page 310.</p> <p><b>Remarque :</b> La Scan Results Viewer n'affiche que les résultats de la dernière analyse effectuée.</p>
	<p><b>Paramètres du scanneur.</b> Ouvre la boîte de dialogue Paramètres du scanneur, qui vous permet d'activer ou de désactiver chaque scanneur. Elle permet également de définir les paramètres de chaque scanneur. Les options de cette boîte de dialogue sont identiques à celles du volet Scanneurs. Pour plus d'informations, voir "Volet Scanneurs (groupe Power Mode) / Boîte de dialogue Paramètres du scanneur" à la page 301.</p>

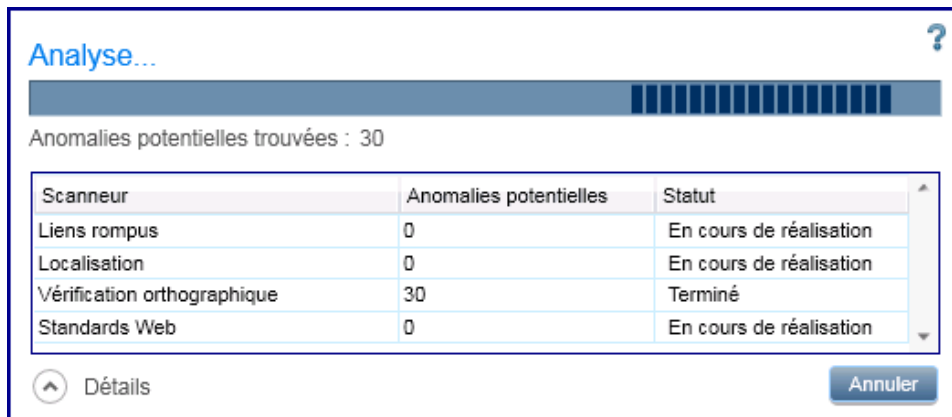
### Fenêtre de progression de l'analyse


Cette fenêtre vous permet de surveiller le statut de chaque scanneur sélectionné au cours de l'analyse. Elle affiche également le nombre d'anomalies potentielles détectées par chaque scanneur.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la fenêtre de **progression de l'analyse** :

- "Comment rechercher des anomalies potentielles dans votre application" à la page 295
- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126

L'image suivante illustre la fenêtre de **progression de l'analyse**.



<b>Accès</b>	Au cours d'une session d'exécution, cliquez sur le bouton Lancer l'analyse  de l'onglet Barre latérale Scanneurs (décrit à la page 306).
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Par défaut, seules des informations récapitulatives sont affichées. Vous pouvez agrandir la fenêtre pour afficher des informations détaillées sur chaque scanneur.</li> <li>▶ Si toutes les analyses aboutissent et donnent des résultats, cette fenêtre se ferme une fois les analyses terminées et la Scan Results Viewer s'ouvre. Pour plus d'informations, voir "Scan Results Viewer" à la page 310.</li> <li>▶ Si une ou plusieurs analyses échouent, la cause de l'échec est affichée dans une info-bulle lorsque vous survolez le nom du scanneur.</li> </ul>
<b>Voir aussi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ "Barre latérale Scanneurs" à la page 306</li> <li>▶ "Présentation des scanneurs" à la page 292</li> </ul>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

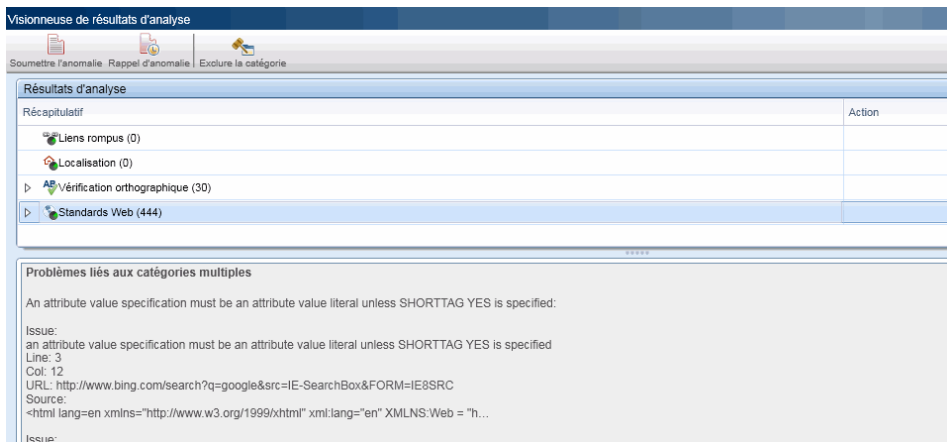
Éléments de l'interface	Description
<Statut de l'analyse>	Progression globale de l'analyse.
<b>Anomalies potentielles trouvées</b>	Nombre total de résultats d'analyse, qui peuvent indiquer des anomalies dans l'application.
<Détails du statut de l'analyse>	Nom, anomalies potentielles et statut de chaque scanneur que vous avez choisi d'utiliser.
<b>Détails</b>	Affiche ou masque les détails du statut de l'analyse.

## Scan Results Viewer

Cette visionneuse affiche les résultats de la dernière analyse que vous avez effectuée au cours de la session d'exécution.

La Scan Results Viewer vous permet également de traiter les résultats en soumettant des anomalies à ALM en fonction des résultats. Vous pouvez aussi créer des rappels d'anomalie à soumettre une fois la session d'exécution terminée.



L'image suivante illustre la Scan Results Viewer.



<b>Accès</b>	<b>Effectuez les opérations suivantes :</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1 Au cours d'une session d'exécution, cliquez sur l'onglet Barre latérale Scanneurs (décrit à la page 292).</li><li>2 Cliquez sur le bouton <b>Lancer l'analyse</b>.</li><li>3 Après l'analyse, cliquez sur <b>Continuer</b> dans la fenêtre de progression de l'analyse.</li></ol>
--------------	---

<p><b>Informations importantes</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ La Scan Results Viewer n'affiche que les résultats de la dernière analyse que vous avez effectuée.</li> <li>➤ La Scan Results Viewer n'est disponible que pendant la session d'exécution.</li> </ul>
<p><b>Voir aussi</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ "Barre latérale Scanneurs" à la page 306</li> <li>➤ "Fenêtre de progression de l'analyse" à la page 307</li> <li>➤ "Présentation des scanneurs" à la page 292</li> </ul>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente (décrite à la page 199) qui vous permet d'inclure automatiquement des informations de scénario d'anomalie dans votre anomalie. Le résumé de l'anomalie inclut une description des résultats sélectionnés.</p>
	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Rappel d'anomalie (décrite à la page 204), qui vous permet d'ajouter un rappel afin d'ouvrir ultérieurement une anomalie pour les résultats sélectionnés.</p>
<p><b>Ajouter au dictionnaire cible</b></p>	<p>Ajoute les résultats sélectionnés au dictionnaire cible. Disponible uniquement lorsque les résultats du scanner <b>Localisation</b> sont sélectionnés.</p> <p><b>Remarque :</b> Pour supprimer les mots que vous avez ajoutés au dictionnaire, suivez les étapes de la section "Comment ajouter ou supprimer des mots dans un dictionnaire" à la page 297.</p>
<p><b>Ajouter au dictionnaire (&lt;langue&gt;)</b></p>	<p>Ajoute les résultats sélectionnés au dictionnaire principal. Disponible uniquement lorsque les résultats du scanner <b>Vérification orthographique</b> sont sélectionnés.</p> <p><b>Remarque :</b> Pour supprimer les mots que vous avez ajoutés au dictionnaire, suivez les étapes de la section "Comment ajouter ou supprimer des mots dans un dictionnaire" à la page 297.</p>
<p><b>Exclure la catégorie</b></p>	<p>Crée une règle qui exclut la catégorie de résultats sélectionnée des analyses futures.</p> <p>Disponible uniquement lorsque les résultats du scanner <b>Standards Web</b> sont sélectionnés.</p>



Éléments de l'interface	Description
<b>Résultats d'analyse</b>	<p>Liste des résultats de chaque scanner : <b>Récapitulatif et Action.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Cliquez sur la flèche en regard de chaque scanner pour développer ses résultats.</li> <li>➤ Sélectionnez un ou plusieurs résultats dans la liste pour leur appliquer des actions à l'aide du menu contextuel ou des boutons de barre d'outils.</li> <li>➤ Pour effectuer une action sur tous les résultats d'un scanner spécifique, sélectionnez son nœud parent et développez le menu contextuel.</li> </ul>
<Affichage des résultats>	<p>Affichage des résultats. Les résultats apparaissent dans des cases rouges. Ce volet comporte également un curseur, qui permet de faire des zooms avant ou arrière.</p> <p><b>Remarque :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Non disponible lorsque les résultats du scanner <b>Liens rompus</b> ou <b>Standards Web</b> sont sélectionnés.</li> <li>➤ Si les résultats figurent en dehors de la zone capturée de l'application, ils n'apparaissent pas dans l'affichage.</li> </ul>
<Description des résultats>	Description textuelle des résultats sélectionnés.

## **Résolution des problèmes et restrictions - Scanneurs**

Cette section décrit la résolution des problèmes et les restrictions pour les scanners.

### **Général**

- ▶ L'activation des scanners Sprinter ne garantit pas que tous les résultats pertinents seront détectés. Dans certains environnements, les scanners Sprinter peuvent aussi générer des faux positifs.
- ▶ Une opération d'analyse peut échouer pour l'une des raisons suivantes :
  - ▶ La fenêtre de l'application testée (AUT - application under test) a été fermée avant le démarrage de l'analyse.
  - ▶ La fenêtre de l'AUT a été réduite avant le démarrage de l'analyse.
  - ▶ Le processus SprinterRTE s'est arrêté inopinément avant le démarrage de l'analyse.
  - ▶ Un problème technique empêche Sprinter d'interagir avec l'AUT.
  - ▶ Les définitions des programmes complémentaires de l'AUT sont absentes ou incorrectes.

### **Anomalies**

Les problèmes répertoriés dans les résultats d'analyse pour lesquels vous avez créé des anomalies continuent à figurer dans les résultats d'analyse suivants.

### **Localisation**

Problèmes spécifiques du scanner Localisation :

- ▶ Barres de défilement : Le scanner peut afficher certains contrôles contenant des barres de défilement (horizontales et/ou verticales) sous la forme d'une coupure de chaîne. Cela peut entraîner le signalement d'un faux positif.
- ▶ Coupure à gauche : Le scanner ne peut pas détecter les coupures de chaîne sur le côté gauche du texte. Cela concerne principalement les langues qui s'écrivent de droite à gauche.

- **Coupure verticale** : Si le texte du contrôle n'est pas entièrement visible dans l'axe vertical et ne contient pas de barres de défilement, le scanneur ne pourra pas analyser le texte contenu dans la zone masquée. Cela peut entraîner le signalement d'un faux positif.
- **Langues d'Asie de l'Est** : Les langues d'Asie de l'Est ne sont pas prises en charge.
- **Plusieurs contrôles enfants** : Le scanneur ne peut pas détecter les coupures de chaîne sur de très petits contrôles (moins de trois caractères), tels que les listes et l'arborescence.



# 11

---

## Tests avec mise en miroir

Contenu de ce chapitre :

### Concepts

- Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation à la page 318
- Présentation des règles à la page 324

### Tâches

- Comment préparer un test à la mise en miroir à la page 329
- Comment exécuter un test avec mise en miroir à la page 332
- Comment résoudre les différences lors d'une exécution à la page 336
- Comment gérer les erreurs de réplication lors d'une exécution à la page 339

### Référence

- Volet Mise en miroir (groupe Mode Avancé) à la page 342
- Boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur à la page 344
- Volet Règles de mise en miroir (groupe Mode Avancé) à la page 354
- Health Console à la page 355
- Sprinter Agent à la page 360
- Barre latérale Ordinateurs à la page 361
- Visionneuse d'ordinateurs à la page 368
- Visionneuse de différences à la page 370
- Boîte de dialogue Gestionnaire de règles à la page 378
- Assistant de règle - Page Détails de la règle à la page 380

**Résolution des problèmes et restrictions** à la page 389

---

---

## Concepts

---

---

### **Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation**

Un besoin commun lors de la réalisation de tests est celui de tester la compatibilité de votre application avec des configurations d'ordinateur différentes et dans le cas d'applications Web, avec des navigateurs différents.

La fonction de **Mise en miroir** de Sprinter vous permet d'exécuter votre test simultanément sur plusieurs ordinateurs munis de configurations différentes.

Une exécution de test avec mise en miroir comprend un **ordinateur principal** et des **ordinateurs secondaires** :

- ▶ **Ordinateur principal.** Ordinateur sur lequel vous effectuez manuellement toutes les actions utilisateur de votre test.
- ▶ **Ordinateur secondaire.** Ordinateur sur lequel Sprinter **réplique** vos actions utilisateur.

Pour exécuter un test avec mise en miroir, vous devez configurer chaque ordinateur secondaire avec la configuration spécifique que vous voulez tester. Une fois que vous avez effectué chaque action utilisateur sur votre ordinateur principal, Sprinter les réplique sur vos ordinateurs secondaires.

Lorsque vous configurez vos ordinateurs secondaires, n'oubliez pas que Sprinter réplique vos actions utilisateur de la même façon que sur votre ordinateur principal. Vous devez configurer vos ordinateurs secondaires de manière à ce qu'il n'y ait pas de conflit entre les actions effectuées sur tous les ordinateurs.

#### **Exemple :**

Supposons que votre application utilise une base de données. Lorsque vous créez ou modifiez un enregistrement dans votre ordinateur principal, Sprinter tentera de créer ou de modifier le même enregistrement quand il répliquera votre action sur les ordinateurs secondaires. Par conséquent, vous ne pouvez pas utiliser le même schéma de base de données dans l'ordinateur principal et les ordinateurs secondaires.

Pour résoudre ce problème, vous pouvez configurer chaque ordinateur secondaire de votre exécution de sorte qu'il utilise sa propre base de données ou avec un schéma de base de données dédié.

Vous pouvez **comparer** votre ordinateur principal avec tous les ordinateurs secondaires de votre exécution, pour voir s'il existe des différences dans leurs affichages. Sprinter fournit plusieurs options différentes pour résoudre les différences qu'il détecte entre les affichages.

Sprinter associe la liste des ordinateurs secondaires disponibles pour la mise en miroir à votre utilisateur dans votre projet ALM.

Pour utiliser la mise en miroir, vous devez disposer d'un certain nombre de licences ALM. Le nombre de licences dont vous avez besoin dépend du nombre d'ordinateurs secondaires que vous voulez utiliser dans votre test. Vous pouvez utiliser un maximum de cinq ordinateurs secondaires dans une exécution.

Le tableau suivant décrit le nombre total de licences requis dans une exécution avec mise en miroir :

Ordinateurs secondaires	Nombre total de licences ALM requises
1	1
2-3	2
4-5	3

Cette section inclut également :

- "Comment Sprinter réplique vos actions utilisateur" à la page 320
- "Comparaison des ordinateurs" à la page 321
- "Résolution des problèmes sur des ordinateurs secondaires et déverrouillage de ceux-ci" à la page 322

## **Comment Sprinter réplique vos actions utilisateur**

À chaque fois que vous effectuez une action utilisateur sur votre ordinateur principal, Sprinter met à jour le nombre d'actions sur l'écran de cet ordinateur dans la barre latérale **Ordinateurs**.

Ensuite, Sprinter réplique l'action sur tous les ordinateurs secondaires de votre exécution. Lorsque l'action est répliquée, cela est indiqué visuellement sur l'onglet de la barre latérale **Ordinateurs**, ainsi que sur l'icône de réplication pour chaque écran d'ordinateur secondaire. L'icône de réplication de chaque ordinateur secondaire devient également grise pendant le processus de réplication.

Si l'action est correctement répliquée, le statut de réplication redevient vert et le numéro d'action pour cet ordinateur est mise à jour pour correspondre à l'action réalisée.

Si Sprinter n'a pas pu répliquer votre action utilisateur, le statut de réplication devient rouge. Sprinter affiche également en rouge l'écran de l'ordinateur secondaire et verrouille ce dernier.

Quand un ordinateur secondaire est verrouillé, vous pouvez continuer à effectuer des actions sur votre ordinateur principal. Ces actions seront **mises en attente** pour tous les ordinateurs secondaires verrouillés. Lorsque vous effectuez ces actions, le numéro de l'action de l'ordinateur principal avancera, mais celui des ordinateurs secondaires verrouillés restera sur le numéro de l'action qui a causé l'échec.

Les actions en attente peuvent ou peuvent ne pas être répliquées lorsque vous déverrouillez l'ordinateur. Cela dépend de la façon dont vous résolvez les différences entre les ordinateurs. Pour plus d'informations, voir "Résolution des problèmes sur des ordinateurs secondaires et déverrouillage de ceux-ci" à la page 322.

Pendant la réplication, Sprinter vérifie uniquement les éléments de l'interface utilisateur nécessaires pour répliquer l'action afin de déterminer s'il peut le faire. Tous les autres objets de l'interface utilisateur ne sont pas comparés entre l'ordinateur principale et les ordinateurs secondaires.

Pour vérifier toutes les différences entre les écrans de l'ordinateur principal et ceux des ordinateurs secondaires, vous devez effectuer une opération **Comparer tout** dans la barre latérale **Ordinateurs**.



 **Comparaison des ordinateurs**

Lorsque vous comparez des ordinateurs, Sprinter compare l'écran de votre ordinateur principal avec ceux des ordinateurs secondaires de votre exécution.

Quand Sprinter commence à comparer les ordinateurs, l'écran de votre ordinateur principal affiche une couche grise, indiquant que Sprinter enregistre tous les objets de votre écran principal. Cela est également indiqué visuellement sur l'onglet de la barre latérale **Ordinateur**. Pendant le processus d'apprentissage, Sprinter enregistre chaque objet individuel des écrans, ainsi que leurs propriétés et les compare. Par exemple, Sprinter peut apprendre que votre écran contient une case à cocher, et enregistrer si cette case est activée ou désactivée, même l'écran ne comporte aucune indication de son état.

Lorsque Sprinter a terminé d'enregistrer l'écran de votre ordinateur principal, il le compare aux écrans des ordinateurs secondaires. Pendant la comparaison de chaque ordinateur secondaire, le statut de comparaison est grisé. Si Sprinter n'a détecté aucune différence entre les écrans, l'icône de comparaison redevient verte.

Si Sprinter détecte des différences entre les écrans, le statut de comparaison et l'écran de l'ordinateur secondaire deviennent tous deux rouges et Sprinter verrouille l'ordinateur secondaire.

Quand un ordinateur secondaire est verrouillé, vous pouvez continuer à effectuer des actions sur votre ordinateur principal. Ces actions seront **mises en attente** pour tous les ordinateurs secondaires verrouillés. Les actions en attente peuvent ou ne peuvent pas être répliquées. Cela dépend de la façon dont vous résolvez les différences entre les ordinateurs.

## **Résolution des problèmes sur des ordinateurs secondaires et déverrouillage de ceux-ci**

Quand un ordinateur secondaire est verrouillé, vous devez résoudre le problème et déverrouiller l'ordinateur afin que Sprinter puisse continuer à répliquer vos actions utilisateur.

Sprinter fournit les opérations suivantes pour résoudre les problèmes sur l'ordinateur secondaire :

- ▶ **Arrêter/continuer la réplication.** Lorsque vous arrêtez une réplication sur un ordinateur secondaire, toutes les actions que vous effectuez sur l'ordinateur principal ne sont pas enregistrées en tant qu'actions en attente et ne seront pas répliquées sur l'ordinateur secondaire.

Ceci peut être utile si vous devez effectuer des actions afin de résoudre la différence qui ne fait pas partie de votre test sur l'ordinateur principal et que vous ne voulez pas répliqué. Vous pouvez également utiliser le bouton **Arrêter l'enregistrement** dans la barre latérale **Outils** afin d'arrêter l'enregistrement de toutes les actions utilisateur sur votre ordinateur principal.

- ▶ **Visionneuse de différences.** La **Visionneuse de différences** vous permet d'afficher les détails des différences qui ont été détectées lors d'une opération **Comparer tout**. Dans la visionneuse des différences, vous pouvez :
  - ▶ Soumettre une anomalie à ALM à propos du problème.
  - ▶ Ignorer la différence.
  - ▶ Créer une règle de sorte que Sprinter ignore la différence maintenant et ultérieurement.

Si vous utilisez la visionneuse de différences pour ignorer toutes les différences ou créer des règles pour toutes les différences, l'ordinateur secondaire sera déverrouillé et Sprinter tentera de répliquer les actions en attente.

- **Ouvrir le Bureau à distance.** Vous pouvez ouvrir une connexion Bureau à distance dans la barre latérale **Ordinateurs** ou la visionneuse de différences.

Ceci peut être utile si le problème rencontré par l'ordinateur secondaire est dû à un problème d'affichage non lié à l'application en cours de test. Vous pouvez ouvrir une connexion Bureau à distance et corriger le problème. Ensuite, vous pouvez utiliser l'une des opérations ci-dessous pour déverrouiller l'ordinateur.

- **Afficher l'écran.** Affiche une capture d'écran actuelle de l'ordinateur secondaire.

Sprinter fournit les opérations suivantes pour déverrouiller l'ordinateur après la résolution du problème :

- **Ignorer.** Vous pouvez ignorer le problème que Sprinter a détecté sur l'ordinateur secondaire et poursuivre la réplication des actions utilisateur en attente.
- **Synchroniser.** Vous pouvez ignorer le problème que Sprinter a détecté sur l'ordinateur secondaire, supprimer toutes les actions en attente et synchroniser le nombre d'actions avec l'ordinateur principal.
- **Réessayer.** Vous pouvez essayer de répliquer à nouveau l'action utilisateur qui a échoué.

Ceci peut être utile, si vous avez ouvert une connexion Bureau à distance pour résoudre un problème d'affichage qui n'est pas lié à l'application que vous testez. Après avoir résolu le problème, vous pouvez essayer de répliquer à nouveau l'action.

- **Recomparer.** Vous pouvez recomparer l'ordinateur secondaire à l'ordinateur principal.

Après avoir résolu les différences qui ont été détectées par une opération **Comparer tout**, vous pouvez **Recomparer** les ordinateurs pour confirmer qu'il n'existe aucune différence et pour déverrouiller l'ordinateur secondaire.

Si vous avez résolu les différences entre des ordinateurs à l'aide de la visionneuse de différences, les ordinateurs seront automatiquement recomparés et déverrouillés lorsque toutes les différences seront résolues.

## Présentation des règles

Lors de l'exécution d'un test avec mise en miroir, vous voudrez probablement comparer périodiquement l'affichage de votre ordinateur principal avec celui des ordinateurs secondaires. Lorsque vous comparez les écrans, Sprinter détecte les différences entre ceux-ci.

Une fois ces différences résolues, vous pouvez faire en sorte que Sprinter ignore les mêmes différences à l'avenir.

Lorsque vous créez une **règle**, vous indiquez à Sprinter comment ignorer certains types de différences lors d'une opération de comparaison.

Les règles sont associées à une application spécifique et sont disponibles pour tous les tests configurés pour utiliser cette application. Vous pouvez également créer des règles qui s'appliquent à tous vos tests Sprinter, quelle que soit leur application configurée.

Lorsque vous créez une règle dans la **Visionneuse de différences**, Sprinter recompare automatiquement l'ordinateur secondaire à l'ordinateur principal pour savoir si la différence est toujours présente.

Cette section inclut également :

- "Règles intégrées" à la page 325
- "Règles prédéfinies" à la page 325
- "Règles personnalisées" à la page 326
- "Règles pour des objets imbriqués" à la page 327

## Règles intégrées

Sprinter vous fournit un ensemble de règles intégrées qui gèrent les différences les plus répandues pouvant se produire entre les ordinateurs. Ces règles indiquent à Sprinter d'ignorer les différences jusqu'à un certain point, dans la position, la taille et l'emplacement des objets de votre écran. Par défaut, Sprinter ne détectera pas les différences entre les écrans qui respectent ces règles. Les règles intégrées s'appliquent à tous vos tests Sprinter, quelle que soit leur application configurée.

Pour plus d'informations sur ces règles et sur leur activation, désactivation et configuration, voir "Volet Paramètres de mise en miroir (boîte de dialogue Paramètres)" à la page 71.

## Règles prédéfinies

Lorsque vous affichez une différence dans la visionneuse de différences, vous pouvez créer une nouvelle règle pour résoudre la différence. Lorsque vous créez une règle, Sprinter vous donne tout d'abord la possibilité de sélectionner un ensemble de règles prédéfinies ou de créer une règle personnalisée.

Une règle prédéfinie indique à Sprinter comment ignorer le même type de différence à l'avenir. Par exemple, si la différence est qu'un objet est présent dans un écran et absent dans un autre, une règle prédéfinie ignorera l'objet manquant à l'avenir.

Si la différence est qu'une valeur de propriété d'un objet est différente entre deux ordinateurs, la règle prédéfinie ignorera cette propriété de valeur à l'avenir.

Pour obtenir des détails sur les options spécifiques disponibles lorsque vous sélectionnez une règle prédéfinie, voir "Boîte de dialogue Nouvelle règle" à la page 375.

Si une règle prédéfinie ne répond pas à vos besoins, vous pouvez créer une règle personnalisée.

## Règles personnalisées

Vous pouvez créer une règle personnalisée à l'aide de l'Assistant Règle. Celui-ci vous permet de contrôler les aspects suivants d'une règle :

- ▶ **Type.** Le type détermine si la règle ignorera ou non un objet spécifique, une propriété d'objet spécifique, non la totalité de l'objet ou une propriété de tous les objets. Lorsque vous définissez le type de règle, vous ne définissez pas l'objet ou la propriété d'objet qui sera ignoré, seulement le type d'action que la règle concernera.
- ▶ **Étendue.** L'étendue détermine le moment auquel la règle s'appliquera. Vous pouvez choisir d'appliquer la règle à l'application configurée ou à toutes les applications. L'application de la règle à toutes les applications signifie que la règle s'appliquera dès que vous exécuterez un test dans Sprinter avec une mise en miroir.
- ▶ **Cible.** La cible est l'objet auquel la règle s'appliquera. Si le **Type** de votre règle ignore une propriété d'objet spécifique, l'objet que vous sélectionnez déterminera les propriétés disponibles à ignorer.
- ▶ **Action.** L'action détermine l'action spécifique que la règle prendra lorsqu'elle sera appliquée. Si le **Type** de votre règle ignore un objet, l'action sera d'ignorer l'objet. Si cependant le **Type** de votre règle ignore une propriété spécifique, l'action vous permettra de sélectionner les propriétés spécifiques que vous voulez ignorer. Les propriétés que vous pouvez ignorer seront les propriétés associées à votre objet **Cible**.
- ▶ **Condition.** La condition détermine les conditions spécifiques selon lesquelles la règle s'appliquera.

La condition ne doit pas forcément dépendre de la valeur de propriété que vous voulez ignorer.

**Par exemple :** supposons que vous créez une règle pour ignorer la couleur d'un bouton. Mais vous savez que la couleur sera uniquement différente lorsque le texte du bouton affiche OK au lieu de Oui. Vous voulez ignorer la couleur du bouton, mais lorsque vous voulez ignorer la couleur, cela dépend du texte du bouton.

Vous pouvez créer une règle pour ignorer la valeur de la propriété **Couleur**, puis définir la condition de la règle de sorte qu'elle s'applique uniquement quand la valeur du **texte** est OK.

Il n'est pas nécessaire de définir une condition pour la règle. Si vous ne définissez pas une condition spécifique pour une règle, celle-ci s'appliquera dès que la valeur de propriété que vous avez sélectionnée pour la règle sera différente entre les deux machines.

## **Règles pour des objets imbriqués**

Lorsque Sprinter détecte des différences entre des ordinateurs, il associe parfois plusieurs différences en une seule afin de simplifier les informations affichées.

### **Exemple :**

Supposons que Sprinter détecte une différence entre deux ordinateurs, où seulement un ordinateur affiche un tableau et pas l'autre. Dans ce cas, Sprinter indiquera le tableau manquant comme différence dans la Visionneuse de différences, mais n'indiquera pas chaque cellule du tableau comme différence.

Lorsque vous créez une règle pour résoudre une différence, Sprinter recompare les deux écrans afin d'appliquer la nouvelle règle et de supprimer la différence de la liste des différences détectées.

Lorsque Sprinter applique une règle à une différence qui associait plusieurs différences et la supprime, les différences individuelles qu'elle associait sont désormais détectées séparément.

**Exemple :**

Dans l'exemple ci-dessus, lorsque vous créez une règle pour ignorer la différence du tableau manquant entre deux ordinateurs, Sprinter recompare les ordinateurs afin d'appliquer la nouvelle règle et supprime le tableau manquant de la liste des différences. Dès que le tableau manquant n'est plus détecté, Sprinter détecte toutes les cellules du tableau comme des différences entre les ordinateurs.

Dans ce cas, lorsque vous créez une règle pour résoudre une différence, il se peut que de nouvelles différences apparaissent dans la visionneuse de différences. Vous devez créer également une règle pour chacune de ces différences nouvellement détectées. Il se peut que Sprinter détecte aussi plusieurs différences pour des objets Web, tels que des objets de navigateur, de page et de cadre dans la même fenêtre.



---

---

## Tâches

---

---

### **Comment préparer un test à la mise en miroir**

Cette tâche décrit comment préparer votre test pour l'exécuter avec une mise en miroir.

---

**Remarque :** Cette tâche fait partie d'une tâche de niveau supérieur. Pour plus d'informations, voir "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126.

---

Cette tâche inclut les étapes suivantes :

- "Conditions préalables" à la page 329
- "Configurer vos paramètres de comparaison (facultatif)" à la page 331
- "Vérifier les règles de votre application" à la page 331
- "Configurer les ordinateurs secondaires de votre exécution" à la page 331

#### **1 Conditions préalables**

- a** Installez Sprinter sur les ordinateurs physiques ou virtuels que vous voulez utiliser comme ordinateurs secondaires.



Vérifiez que l'icône de l'Agent Sprinter s'affiche dans la barre des tâches et que les ordinateurs physiques ou virtuels ne sont pas verrouillés. L'application Sprinter n'a pas besoin d'être en cours d'exécution sur les ordinateurs secondaires.

- b** Désactivez les économiseurs d'écran des ordinateurs secondaires de votre exécution.
- c** Assurez-vous que votre application ne s'exécute pas sur les ordinateurs secondaires.

- d** Assurez-vous que les ordinateurs secondaires de votre exécution ne sont pas verrouillés.
- e** Si vous ouvrez une connexion Bureau à distance externe vers un ordinateur secondaire (sans passer par Sprinter), assurez-vous qu'elle n'est pas réduite.
- f** Assurez-vous que le pare-feu de tous les ordinateurs secondaires est configuré pour autoriser le processus **Agent Sprinter**.
- g** L'**Agent Sprinter** doit être exécuté avec des droits d'administrateur sur chaque ordinateur secondaire. Par conséquent, si l'utilisateur qui a démarré un ordinateur secondaire ne possède aucun droit d'administrateur sur cet ordinateur, la mise en miroir fonctionnera uniquement si vous avez une connexion Bureau à distance active vers cet ordinateur.
- h** Vous pouvez utiliser un maximum de cinq ordinateurs secondaires dans une exécution avec mise en miroir.

L'utilisation de la mise en miroir nécessite que vous ayez le nombre requis de licences ALM disponibles. Le nombre de licences dont vous avez besoin dépend du nombre d'ordinateurs secondaires que vous voulez utiliser dans votre test.

Pour plus d'informations sur le nombre de licences ALM nécessaires, voir "Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation" à la page 318.

- i** Si vous voulez utiliser la fonction Connexion Bureau à distance lors de votre test avec mise en miroir, l'outil Connexion Bureau à distance (client 6.0 des services Terminal Server) doit être installé sur votre ordinateur principal. Si ce n'est pas le cas, Sprinter vous invitera à l'installer.
- j** Pour connaître les autres éléments à prendre en compte lors de la préparation de votre test pour une mise en miroir, voir "Préparation des tests avec mise en miroir" à la page 389 dans Résolution des problèmes et restrictions.

## 2 Configurer vos paramètres de comparaison (facultatif)

Vos paramètres de comparaison permettent de contrôler les règles intégrées que vous voulez activer pour votre exécution.

Pour obtenir des détails sur les paramètres de comparaison et les règles intégrées, voir

- "Volet Paramètres de mise en miroir (boîte de dialogue Paramètres)" à la page 71
- La section sur les **Règles intégrées** dans "Présentation des règles" à la page 324

## 3 Vérifier les règles de votre application

Cliquez sur le nœud **Règles** dans le **Groupe Mode Avancé** pour afficher ou supprimer les règles que vous avez déjà probablement créées pour votre application.

Pour plus d'informations sur les règles, voir "Présentation des règles" à la page 324.

## 4 Configurer les ordinateurs secondaires de votre exécution

Une exécution de test avec mise en miroir comporte un ordinateur principal sur lequel vous effectuez toutes les actions utilisateur de votre test et des ordinateurs secondaires sur lesquels Sprinter réplique vos actions utilisateur.

Lorsque vous configurez un ordinateur secondaire, vous fournissez les informations dont Sprinter a besoin pour se connecter à l'ordinateur et indiquez comment il doit démarrer l'application sur l'ordinateur secondaire. Vous pouvez également fournir les informations nécessaires à l'ouverture d'une connexion Bureau à distance (cela peut être fourni également lors de l'exécution).

Pour plus d'informations sur la configuration des ordinateurs secondaires, voir "Volet Mise en miroir (groupe Mode Avancé)" à la page 342.

## **Comment exécuter un test avec mise en miroir**

Les étapes ci-dessous indiquent comment exécuter un test avec mise en miroir. Cette tâche suppose que vous connaissiez déjà le fonctionnement de base de Sprinter et que vous sachiez exécuter un test sans mise en miroir, comme décrit à la section "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126. Elle inclut également les étapes suivantes :

- "Conditions préalables" à la page 332
- "Démarrer l'exécution" à la page 332
- "Effectuer les actions utilisateur de votre test" à la page 333
- "Afficher le statut de vos ordinateurs secondaires dans la barre latérale Ordinateurs" à la page 333
- "Afficher une capture d'écran récente de tous les ordinateurs de votre exécution (facultatif)" à la page 334
- "Comparer les écrans de vos ordinateurs principaux et secondaires(facultatif)" à la page 334
- "Résoudre les problèmes de réplication ou de comparaison sur un ordinateur secondaire (facultatif)" à la page 334
- "Poursuivre votre test comme d'habitude" à la page 335

### **1 Conditions préalables**

Pour exécuter un test sans mise en miroir, vous devez configurer les ordinateurs secondaires de votre exécution. Il peut également être utile de vérifier les règles dont vous disposez déjà pour votre application et vos paramètres de comparaison.

Pour plus d'informations, voir "Comment préparer un test à la mise en miroir" à la page 329.

### **2 Démarrer l'exécution**

Lorsque vous démarrez une exécution avec mise en miroir, l'outil **Health Console** (décrit à la page 355) s'ouvre et affiche le statut et la progression de la connexion de tous les ordinateurs de l'exécution.

Dans Health Console, vous pouvez :

- **Initialiser un ordinateur qui n'a pas réussi à se connecter**
- **Ouvrir la Boîte de dialogue Détails de l'ordinateur**
- **Ouvrir une connexion Bureau à distance vers l'ordinateur**

Lorsque tous les ordinateurs sont connectés, l'outil Health Console se ferme et l'exécution commence.

### **3 Effectuer les actions utilisateur de votre test**

Exécutez votre test comme d'habitude. Chaque action utilisateur que vous effectuez sur votre ordinateur principal est répliquée sur vos ordinateurs secondaires.

---

**Remarque :** Sprinter réplique vos actions utilisateur uniquement après leur réalisation. Pour les zones d'édition et les zones de liste déroulante, l'action n'est pas terminée et ne sera pas répliquée, tant que vous ne cliquerez pas en dehors de la case.

---

### **4 Afficher le statut de vos ordinateurs secondaires dans la barre latérale Ordinateurs**

La barre latérale **Ordinateurs** affiche :

- Le numéro d'action qui a été tenté dernièrement sur chaque ordinateur.
- Le statut de chaque ordinateur sous forme d'info-bulle, lorsque vous survolez l'écran de l'ordinateur.
- Le statut de réplification de votre action.
- Le statut de comparaison de chaque ordinateur.

Pour obtenir des détails sur l'utilisation de la barre latérale **Ordinateurs**, voir "Barre latérale Ordinateurs" à la page 361.

## 5 Afficher une capture d'écran récente de tous les ordinateurs de votre exécution (facultatif)



Cliquez sur le bouton **Visionneuse d'ordinateurs** pour ouvrir la Visionneuse d'ordinateurs (décrite à la page 368).

## 6 Comparer les écrans de vos ordinateurs principaux et secondaires (facultatif)

Lorsque vous comparez des ordinateurs, Sprinter compare l'écran de votre ordinateur principal avec ceux de tous les ordinateurs secondaires de votre exécution et détecte les éventuelles différences entre les écrans.



Cliquez sur le bouton **Comparer tout** pour comparer l'écran de votre ordinateur principal à ceux de tous vos ordinateurs secondaires.

La fonction **Comparer tout** compare uniquement les ordinateurs secondaires dont les **numéros d'action** sont les mêmes que ceux de l'ordinateur principal.

Pour plus d'informations sur la comparaison des ordinateurs de votre exécution, voir "Comparaison des ordinateurs" à la page 321.

## 7 Résoudre les problèmes de réplication ou de comparaison sur un ordinateur secondaire (facultatif)

Si Sprinter n'a pas pu répliquer votre action utilisateur sur un ordinateur secondaire ou s'il a détecté des différences entre vos ordinateurs pendant une opération **Comparer tout**, la barre latérale **Ordinateurs** indiquera le problème et l'ordinateur secondaire sera verrouillé.

Vous devez résoudre le problème de réplication ou la différence et déverrouiller l'ordinateur afin que les actions utilisateur suivantes puissent être répliquées.

Pour obtenir des détails sur la gestion des différences et des erreurs de réplication, voir :

- "Comment résoudre les différences lors d'une exécution" à la page 336
- "Comment gérer les erreurs de réplication lors d'une exécution" à la page 339

Pour plus d'informations, voir :

- "Résolution des problèmes sur des ordinateurs secondaires et déverrouillage de ceux-ci" à la page 322
- La section **Écran de l'ordinateur secondaire** dans "Barre latérale Ordinateurs" à la page 361
- La section **Options de clic droit sur l'ordinateur secondaire** dans "Barre latérale Ordinateurs" à la page 361
- "Comment Sprinter réplique vos actions utilisateur" à la page 320
- "Comparaison des ordinateurs" à la page 321

## **8 Poursuivre votre test comme d'habitude**

Continuez à réaliser les actions utilisateur de votre test comme d'habitude.

## **Comment résoudre les différences lors d'une exécution**

Si vous exécutez votre test sur plusieurs ordinateurs (tel que décrit dans "Comment exécuter un test avec mise en miroir" à la page 332), il se peut que vous deviez comparer l'affichage des ordinateurs secondaires à celui de l'ordinateur principal afin de trouver les zones où l'affichage ne correspond pas.

Sprinter détecte les différences entre ces écrans. Il vous permet également de résoudre ces différences et de poursuivre votre test.

Pendant la résolution de ces différences, vous devrez probablement effectuer des actions sur votre ordinateur principal. Dans ce cas, vous devrez probablement arrêter de capturer vos actions utilisateur afin qu'elles ne soient pas répliquées sur vos ordinateurs secondaires. Pour plus d'informations sur l'arrêt de la capture, voir "Barre latérale Outils" à la page 195.

Les étapes suivantes décrivent comment résoudre des différences détectées entre les écrans.

- ▶ "Déterminer le type de différence" à la page 336
- ▶ "Résoudre la différence" à la page 337
- ▶ "Déverrouiller l'ordinateur secondaire" à la page 338

### **1 Déterminer le type de différence**

Avant de pouvoir résoudre une différence entre des ordinateurs, vous devez comprendre le type de différence détecté par Sprinter. Vous pouvez ouvrir la différence de l'une des façons suivantes :

- ▶ Ouvrez la visionneuse de différences. Celle-ci affiche les différences entre les ordinateurs et vous permet de créer une règle ou de soumettre une anomalie fondée sur la différence. Pour plus d'informations sur la visionneuse de différences, voir "Visionneuse de différences" à la page 370.
- ▶ Affichez une capture d'écran de l'état en cours d'un ordinateur secondaire via l'opération **Afficher l'écran**.
- ▶ Ouvrez une connexion de bureau à distance vers l'ordinateur secondaire.



Ces opérations sont disponibles pour chaque ordinateur secondaire de la barre latérale **Ordinateurs**, en cliquant avec le bouton droit sur son écran. Pour plus d'informations sur ces options, voir la section **Options de clic droit sur l'ordinateur secondaire** dans "Barre latérale Ordinateurs" à la page 361.

## 2 Résoudre la différence

Une fois le type de différence déterminé, vous pouvez opter pour la meilleure méthode afin de la résoudre. Voici les types de différences et les options permettant de les résoudre :

- ▶ **Une différence uniquement entre les affichages.** Il peut s'agir d'une boîte de message, d'un avertissement ou d'un autre objet qui s'affiche sur un ordinateur en fonction des paramètres de celui-ci. Il est probable qu'il ne s'agisse pas d'une anomalie de l'application et il est peu probable que cela se produise lors de votre test.
  - ▶ Vous pouvez résoudre ce type de différence en ouvrant une connexion Bureau à distance vers l'ordinateur secondaire et en effectuant les actions nécessaires pour résoudre la différence.
  - ▶ Si la différence représente une anomalie dans votre application, vous pouvez soumettre une anomalie pour cette différence. Pour plus d'informations sur la soumission d'anomalies, voir "Comment détecter et soumettre une anomalie" à la page 191.

- ▶ **Une différence dans les écrans qui est susceptible de se reproduire.**

Si la différence est susceptible de se reproduire, nous vous conseillons de résoudre la différence via la visionneuse de différences.

- ▶ Si la différence représente une anomalie dans votre application, vous pouvez soumettre une anomalie pour cette différence. Dans la **Visionneuse de différences**, cliquez sur le bouton **Soumettre l'anomalie** afin de soumettre l'anomalie à ALM. Pour plus d'informations, voir "Visionneuse de différences" à la page 370.

Lorsque vous soumettez une anomalie, Sprinter crée également une règle pour ignorer cette différence spécifique sur cet objet avec ses propriétés actuelles.

- Si la différence ne représente aucune anomalie, mais qu'elle est susceptible de se reproduire, vous devez probablement indiquer à Sprinter comment ignorer des différences similaires à l'avenir.

Dans la **Visionneuse de différences**, cliquez sur le bouton **Nouvelle règle** pour ouvrir la **Boîte de dialogue Nouvelle règle** (décrite à la page 375) et suivez les instructions à l'écran.

Lorsque vous créez une règle pour ignorer une différence, Sprinter recompare automatiquement l'ordinateur secondaire à l'ordinateur principal afin de déterminer si la différence n'est plus détectée.

### 3 Déverrouiller l'ordinateur secondaire

Si vous avez résolu la différence en créant une règle, l'ordinateur secondaire est déverrouillé et vous pouvez poursuivre votre test. Un ordinateur secondaire sera uniquement déverrouillé si toutes les différences détectées sont résolues.

Si vous avez utilisé une méthode différente pour résoudre la différence, vous devez déverrouiller l'ordinateur secondaire pour poursuivre la réplication de vos actions utilisateur sur cette machine.

- **Un clic droit sur > Ignorer** déverrouille l'ordinateur et tente de répliquer toute action utilisateur en attente.
- **Un clic droit sur > Re comparer** compare l'ordinateur secondaire à l'ordinateur principal et déverrouille la machine si aucune différence n'a été détectée.
- **Un clic droit sur > Sync** permet d'ignorer le problème que Sprinter a détecté sur l'ordinateur secondaire, de supprimer toutes les actions en attente et de synchroniser le nombre d'actions avec l'ordinateur principal.

Pour plus d'informations, voir la section **Options de clic droit sur l'ordinateur secondaire** dans "Barre latérale Ordinateurs" à la page 361.

## **Comment gérer les erreurs de réplication lors d'une exécution**

Si vous exécutez votre test sur plusieurs ordinateurs (tel que décrit dans "Comment exécuter un test avec mise en miroir" à la page 332), il se peut qu'une erreur de réplication se produise sur un ordinateur secondaire.

Les erreurs de réplication peuvent se produire en raison de différences entre l'affichage de l'ordinateur principal et celui de l'ordinateur secondaire ou en raison d'une erreur de communication avec l'ordinateur secondaire.

Pendant la gestion des erreurs de réplication, vous voudrez probablement effectuer des actions sur votre ordinateur principal qui ne font pas partie de votre test. Dans ce cas, vous devrez probablement arrêter de capturer vos actions utilisateur afin qu'elles ne soient pas répliquées sur vos ordinateurs secondaires. Pour plus d'informations sur l'arrêt de la capture, voir "Barre latérale Outils" à la page 195.

Pour plus d'informations sur la façon dont Sprinter réplique les actions utilisateur, voir "Comment Sprinter réplique vos actions utilisateur" à la page 320.

- "Déterminer le type d'erreur de réplication" à la page 339
- "Gérer l'erreur" à la page 340
- "Déverrouiller l'ordinateur secondaire" à la page 341

### **1 Déterminer le type d'erreur de réplication**

Avant de pouvoir gérer une erreur de réplication, vous devez comprendre sa cause en consultant l'écran de l'ordinateur secondaire. Vous pouvez afficher l'ordinateur secondaire de l'une des façons suivantes :


- Affichez une capture d'écran de l'état en cours d'un ordinateur secondaire via l'opération **Afficher l'écran**.
- Ouvrez une connexion de bureau à distance vers l'ordinateur secondaire.

Vous pouvez également passer le pointeur de la souris sur l'écran de l'ordinateur secondaire afin d'afficher les détails de l'erreur.

Ces opérations sont disponibles pour chaque ordinateur secondaire de la barre latérale **Ordinateurs**. Pour plus d'informations sur ces options, voir la section **Options de clic droit sur l'ordinateur secondaire** dans "Barre latérale Ordinateurs" à la page 361.

## 2 Gérer l'erreur

Une fois la cause de l'erreur déterminé, vous pouvez opter pour la meilleure méthode afin de la résoudre. Voici les types de différences et les options permettant de les résoudre :

- **Un problème avec l'affichage.** Il peut s'agir d'une boîte de message, d'un avertissement ou d'un autre objet qui s'affiche sur un ordinateur en fonction des paramètres de celui-ci. Cela peut également être une anomalie dans votre application.
  - Vous pouvez gérer ce type d'erreur en ouvrant une connexion Bureau à distance vers l'ordinateur secondaire et effectuer les actions nécessaires pour modifier l'affichage afin qu'il corresponde à celui de l'ordinateur principal.
  - Si le problème a été causé par une anomalie de votre application, vous pouvez le signaler en soumettant une anomalie à ALM. Pour plus d'informations, voir "Comment détecter et soumettre une anomalie" à la page 191.
- **Un problème de communication avec l'ordinateur secondaire.**
  - Une erreur de réplication peut se produire si la connexion à l'ordinateur secondaire est interrompue. Vous pouvez utiliser les options de l'outil Health Console (barre latérale **Ordinateurs** > bouton **Health Console**  ) pour vous reconnecter à un ordinateur secondaire. Pour plus d'informations, voir "Health Console" à la page 355.

### 3 Déverrouiller l'ordinateur secondaire

Après avoir géré une erreur de réplication, vous devez déverrouiller l'ordinateur secondaire pour pouvoir continuer à répliquer vos actions utilisateur sur cet ordinateur. Vous pouvez déverrouiller un ordinateur de l'une des façons suivantes :

- **Ignorer.** Cette option déverrouille l'ordinateur et tente de répliquer toute action utilisateur en attente.
- **Synchroniser.** Cette option déverrouille l'ordinateur et ne réplique pas toutes les actions utilisateur en attente. Le numéro d'action est défini afin de correspondre aux numéros d'actions sur l'ordinateur principal.
- **Réessayer.** Retente la réplication de l'action utilisateur qui a échoué.

Pour plus d'informations sur ces options, voir la section **Options de clic droit sur l'ordinateur secondaire** dans "Barre latérale Ordinateurs" à la page 361.

## Référence

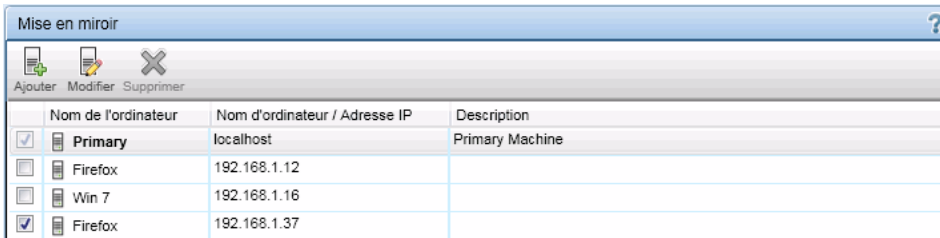
### Volet Mise en miroir (groupe Mode Avancé)

Ce volet vous permet d'ajouter, de modifier et de supprimer des ordinateurs secondaires de votre test.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Mise en miroir :

- "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239
- "Comment préparer un test à la mise en miroir" à la page 329




L'image suivante illustre le volet Mise en miroir.



Nom de l'ordinateur	Nom d'ordinateur / Adresse IP	Description
<input checked="" type="checkbox"/> Primary	localhost	Primary Machine
<input type="checkbox"/> Firefox	192.168.1.12	
<input type="checkbox"/> Win 7	192.168.1.16	
<input checked="" type="checkbox"/> Firefox	192.168.1.37	

<b>Accès</b>	Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé</b> > nœud <b>Mise en miroir</b> .
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Par défaut, votre ordinateur local est défini comme ordinateur <b>principal</b>.</li> <li>➤ Pour plus d'informations sur la façon dont Sprinter gère la liste des ordinateurs secondaires, voir "Gestion des informations utilisateur" à la page 48.</li> </ul>
<b>Voir aussi</b>	"Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation" à la page 318

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
	<p>Ouvre la boîte de dialogue Nouvel ordinateur qui vous permet de définir la configuration d'un ordinateur secondaire.</p> <p>La boîte de dialogue Nouvel ordinateur contient les onglets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ "Onglet Général (boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur)" à la page 344</li> <li>▶ "Onglet Informations d'identification de l'utilisateur (boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur)" à la page 352</li> <li>▶ "Onglet Configuration de l'exécution (boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur)" à la page 348</li> </ul>
	<p>Ouvre la boîte de dialogue Détails de l'ordinateur qui vous permet de définir la configuration d'un ordinateur secondaire.</p> <p>La boîte de dialogue Détails de l'ordinateur contient les onglets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ "Onglet Général (boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur)" à la page 344</li> <li>▶ "Onglet Informations d'identification de l'utilisateur (boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur)" à la page 352</li> <li>▶ "Onglet Configuration de l'exécution (boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur)" à la page 348</li> </ul>
	<p>Supprime l'ordinateur sélectionné de la liste des ordinateurs secondaires.</p> <p><b>Remarque :</b> Vous pouvez désactiver un ordinateur secondaire pour une exécution de test particulière en décochant sa case, sans le supprimer de la liste des ordinateurs. Vous pourrez ensuite l'utiliser avec sa configuration dans d'autres tests.</p>

## **Boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur**

Cette boîte de dialogue vous permet de définir ou modifier la configuration d'un ordinateur secondaire et comprend les onglets suivants :

- Onglet Général (boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur)
- Onglet Configuration de l'exécution (boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur)
- Onglet Informations d'identification de l'utilisateur (boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur)

### **Onglet Général (boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur)**

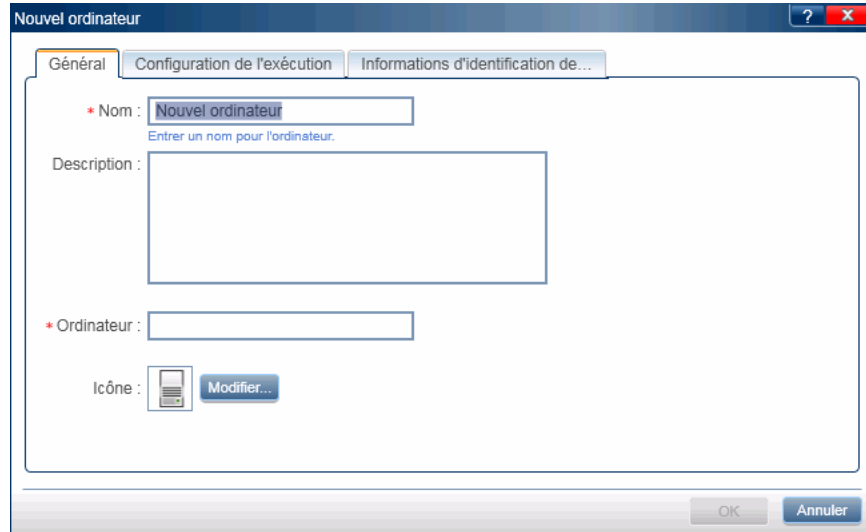
Cet onglet vous permet de définir la configuration d'un ordinateur secondaire.

Tâches que vous pouvez effectuer dans l'onglet Général :

- "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239
- "Comment préparer un test à la mise en miroir" à la page 329



L'image suivante illustre l'onglet Général.



<p><b>Accès</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé</b> &gt; nœud <b>Mise en miroir</b>.</li> <li><b>2</b> Dans le volet <b>Mise en miroir</b>, cliquez sur le bouton <b>Ajouter</b>. La boîte de dialogue <b>Nouvel ordinateur</b> s'ouvre.</li> <li><b>3</b> Sélectionnez la boîte de dialogue <b>Nouvel ordinateur</b> &gt; onglet <b>Général</b>.</li> </ol>
<p><b>Voir aussi</b></p>	<p>"Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation" à la page 318</p>

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris. Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
<b>Nom</b>	Nom logique de l'ordinateur secondaire.
<b>Description</b>	Description de l'environnement de l'ordinateur secondaire, par exemple, un nom de navigateur ou de système d'exploitation.
<b>Ordinateur</b>	<p>Ordinateur physique ou virtuel que vous voulez utiliser comme ordinateur secondaire.</p> <p>Vous trouverez ci-dessous les entrées valides :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ L'adresse IP de l'ordinateur ou de l'ordinateur virtuel</li> <li>➤ Le nom de l'ordinateur physique ou virtuel dans l'un des formats suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ NomOrdinateur.NomDomaine</li> <li>➤ NomDomaine\NomOrdinateur</li> </ul> </li> </ul>
<b>Icône</b>	<p>L'icône qui sera affichée dans la barre latérale <b>Ordinateurs</b> pour représenter l'ordinateur secondaire.</p> <p>Cliquez sur le bouton <b>Modifier l'icône</b> pour ouvrir la Boîte de dialogue Modifier l'icône et sélectionner une autre icône pour l'ordinateur secondaire.</p> <p>Vous pouvez sélectionner une icône qui vous permettra d'identifier la configuration spécifique de l'ordinateur secondaire. Par exemple, si l'ordinateur secondaire teste un navigateur différent, vous pouvez utiliser une icône pour représenter ce navigateur.</p>

## Boîte de dialogue Modifier l'icône

Cette boîte de dialogue vous permet de sélectionner une icône pour représenter l'ordinateur secondaire dans la barre latérale **Ordinateurs**.

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Modifier l'icône.



<p><b>Accès</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé</b> &gt; nœud <b>Mise en miroir</b>.</li> <li><b>2</b> Dans le volet <b>Mise en miroir</b>, cliquez sur le bouton <b>Ajouter</b>. La boîte de dialogue <b>Nouvel ordinateur</b> s'ouvre.</li> <li><b>3</b> Sélectionnez la boîte de dialogue <b>Nouvel ordinateur</b> &gt; onglet <b>Général</b> &gt; bouton <b>Modifier</b>.</li> </ol>
<p><b>Voir aussi</b></p>	<p>"Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation" à la page 318</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
Sélectionner une icône dans la liste ci-dessous	Liste des catégories à partir de laquelle sélectionner une icône pour l'ordinateur. La catégorie que vous sélectionnez modifie la liste des icônes disponibles dans le volet de droite.
<Affichage des icônes>	Affichage des icônes que vous sélectionnez pour représenter l'ordinateur.
Ajouter	Permet de parcourir le système de fichiers et de sélectionner une icône pour l'ordinateur.

### Onglet Configuration de l'exécution (boîte de dialogue **Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur**)

Cet onglet vous permet de définir comment l'ordinateur secondaire exécutera l'application de votre exécution de test.

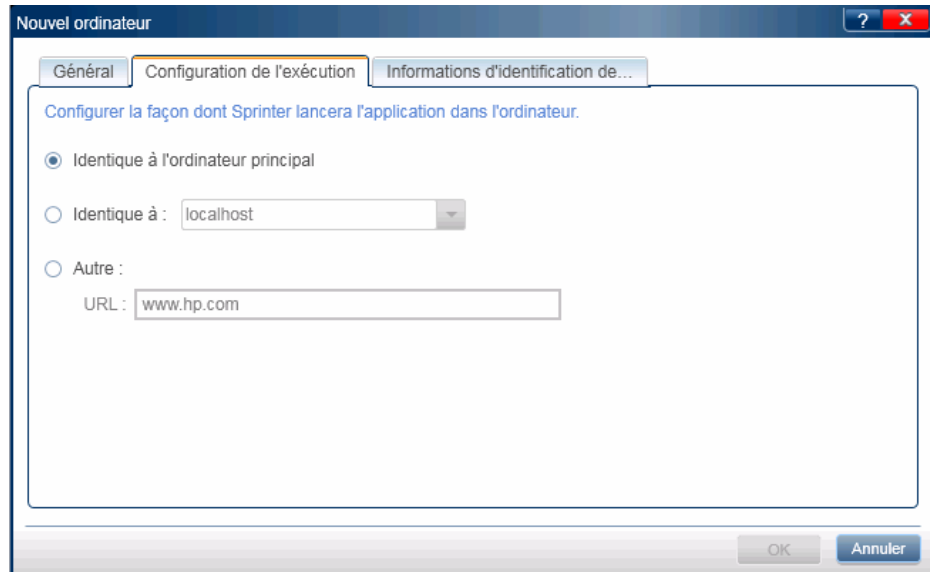
Quand une application de bureau est sélectionnée dans le Volet Application (Groupe Mode Avancé), cet onglet affiche des options pour les applications de bureau.

Quand une application Web est sélectionnée dans le Volet Application (Groupe Mode Avancé), cet onglet affiche des options pour les applications Web.

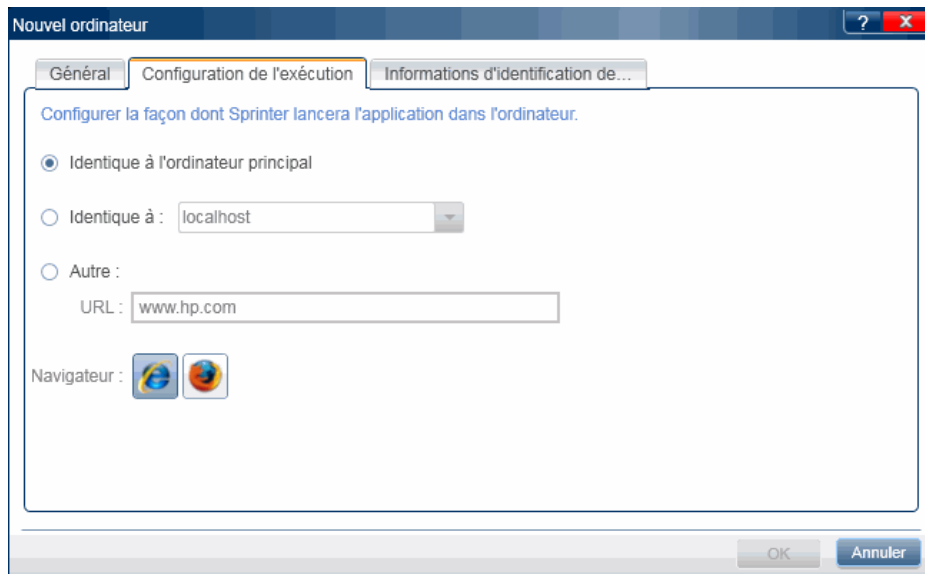
Tâches que vous pouvez effectuer dans l'onglet **Configuration de l'exécution** :

- "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239
- "Comment préparer un test à la mise en miroir" à la page 329

L'image suivante illustre l'onglet **Configuration de l'exécution** avec les options destinées à une application de bureau.



L'image suivante illustre l'onglet **Configuration de l'exécution** avec les options destinées à une application Web.



<p><b>Accès</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé</b> &gt; nœud <b>Mise en miroir</b>.</li> <li><b>2</b> Dans le volet <b>Mise en miroir</b>, cliquez sur le bouton <b>Ajouter</b>. La boîte de dialogue <b>Nouvel ordinateur</b> s'ouvre.</li> <li><b>3</b> Sélectionnez la boîte de dialogue <b>Nouvel ordinateur</b> &gt; onglet <b>Configuration de l'exécution</b>.</li> </ol>
<p><b>Informations importantes</b></p>	<p>Sprinter se souvient de vos modifications apportées à la configuration de l'exécution tant que vous continuez à utiliser l'application définie. Si vous changez d'application, les configurations d'exécution reprennent leurs paramètres par défaut.</p>
<p><b>Voir aussi</b></p>	<p>"Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation" à la page 318</p>

Les éléments de l'interface utilisateur sont décrits ci-après. Certaines options s'affichent différemment selon que vous utilisez une application de bureau ou une application Web :

Éléments de l'interface	Description
<b>Identique à l'ordinateur principal</b>	Indique à l'ordinateur d'exécuter l'application en fonction des paramètres de l'application définis dans le Volet Application (Groupe Mode Avancé) décrit à la page 245. (Par défaut)
<b>Identique à l'&lt;ordinateur secondaire&gt;</b>	Indique à l'ordinateur d'exécuter l'application conformément aux paramètres définis pour l'ordinateur secondaire sélectionné. Seuls les ordinateurs secondaires ayant des paramètres d'exécution uniques s'affichent dans la liste.
<b>Autre (pour les applications de bureau)</b>	<p>Définit les nouveaux paramètres d'exécution pour l'application sur cet ordinateur.</p> <p><b>Chemin d'accès.</b> Chemin d'accès à l'application de bureau. L'option <b>Parcourir</b> affiche le système de fichiers de votre ordinateur local, pas celui de l'ordinateur secondaire.</p> <p><b>Paramètres supplémentaires :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Paramètres.</b> Tout paramètre avec lequel l'application doit s'exécuter. Les paramètres sont conservés en fonction de l'application. Lorsque vous sélectionnez une application dans le champ Application, tout paramètre défini auparavant sera exécuté par défaut. Pour modifier ou supprimer les paramètres, modifiez-les dans le champ Paramètres.</li> <li>▶ <b>Dossier de travail.</b> Dossier de travail de l'application de bureau.</li> </ul>
<b>Autre (pour les applications Web)</b>	<p><b>URL.</b> Adresse URL de l'application Web que vous voulez exécuter dans votre test.</p> <p><b>Navigateur.</b> Navigateur dans lequel vous voulez exécuter l'application Web.</p>

## Onglet Informations d'identification de l'utilisateur (boîte de dialogue Nouvel ordinateur/Détails de l'ordinateur)

Cet onglet vous permet de fournir des informations de connexion pour votre ordinateur secondaire. Ces informations servent à :

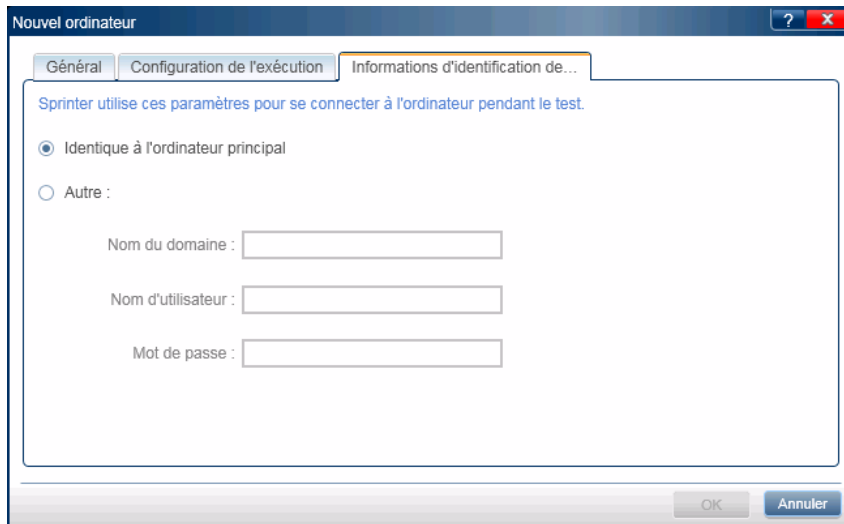
- ▶ Ouvrir une connexion de bureau à distance vers l'ordinateur secondaire, lors de l'exécution du test.
- ▶ Interagir avec l'Agent Sprinter sur l'ordinateur secondaire. Dans ce cas, Sprinter utilise uniquement un Agent Sprinter qui est lancé par l'utilisateur spécifié, avec les informations d'identification correctes.

Pour permettre à Sprinter d'utiliser n'importe quel Agent Sprinter exécuté sur l'ordinateur secondaire, attribuez à l'indicateur **ProtectSessions** dans le fichier **Sprinter.exe.config** la valeur **False** sur l'ordinateur secondaire.

Tâches que vous pouvez effectuer dans l'onglet Informations d'identification de l'utilisateur :

- ▶ "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239
- ▶ "Comment préparer un test à la mise en miroir" à la page 329

L'image suivante illustre l'onglet **Informations d'identification de l'utilisateur**.





<b>Accès</b>	<p><b>1</b> Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé</b> &gt; nœud <b>Mise en miroir</b>.</p> <p><b>2</b> Dans le volet <b>Mise en miroir</b>, cliquez sur le bouton <b>Ajouter</b>. La boîte de dialogue <b>Nouvel ordinateur</b> s'ouvre.</p> <p><b>3</b> Sélectionnez la boîte de dialogue <b>Nouvel ordinateur</b> &gt; onglet <b>Informations d'identification de l'utilisateur</b>.</p>
<b>Informations importantes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Si vous essayez de connecter l'ordinateur lors de votre exécution et que vous n'avez pas saisi les informations d'identification au bureau à distance dans cet onglet ou que ces informations sont incorrectes, un message vous demandera de saisir les bonnes informations.</li> <li>▶ Les informations d'identification que vous fournissez doivent correspondre à celles de l'utilisateur actuellement connecté sur l'ordinateur secondaire. Si elles ne correspondent pas, un message vous demandera de saisir les bonnes informations.</li> </ul>
<b>Voir aussi</b>	"Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation" à la page 318

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

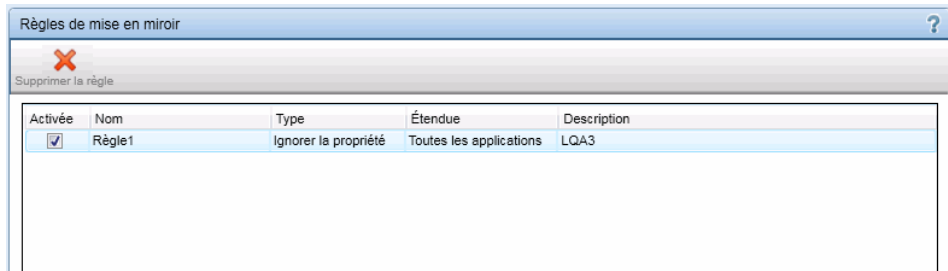
## Volet Règles de mise en miroir (groupe Mode Avancé)

Ce volet vous permet d'afficher et de supprimer les règles associées à la mise en miroir pour l'application actuellement définie.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Règles :

- "Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé" à la page 239

L'image suivante illustre le volet Règles de mise en miroir.



<b>Accès</b>	Sélectionnez le groupe <b>Mode Avancé</b> > nœud <b>Règles</b> .
<b>Informations importantes</b>	Pour obtenir des détails sur le <b>Type</b> et l' <b>Étendue</b> d'une règle, voir la section <b>Règles personnalisées</b> dans "Présentation des règles" à la page 324.

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans le volet lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

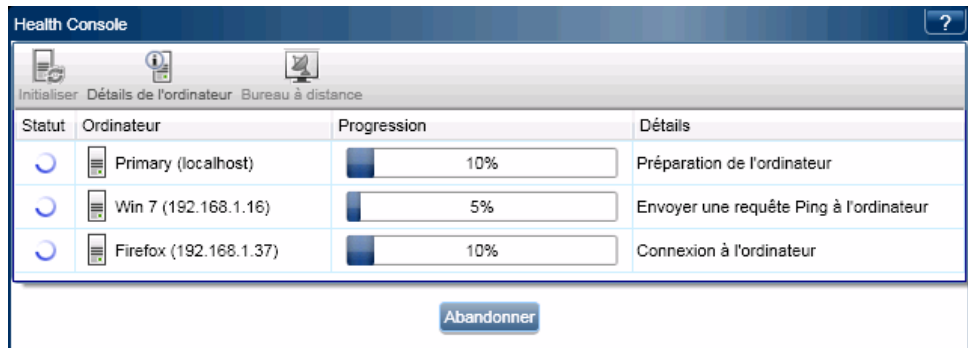
## Health Console

Cette fenêtre affiche le statut de chaque ordinateur d'un test avec mise en miroir.


Tâches que vous pouvez effectuer dans Health Console :

- "Comment exécuter un test manuel dans Sprinter" à la page 126



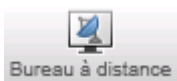
L'image suivante illustre Health Console lors de la préparation d'une exécution avec mise en miroir sur deux ordinateurs secondaires.



### Accès

- Health Console s'ouvre automatiquement lorsque vous exécutez un test avec mise en miroir.
- Pendant une exécution, vous pouvez également accéder à Health Console en cliquant sur le bouton **Health Console**  de la barre latérale **Ordinateurs**.

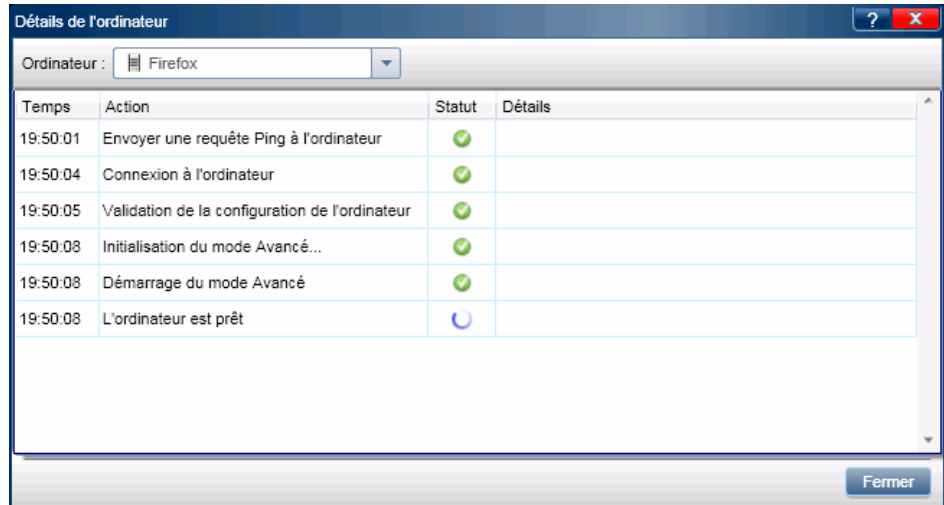
Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
 Initialiser	Indique à Sprinter de tenter d'initialiser l'agent Sprinter sur l'ordinateur sélectionné en cas d'échec de la connexion.
 Détails de l'ordinateur	Ouvre la Boîte de dialogue Détails de l'ordinateur (décrite à la page 357) pour l'ordinateur sélectionné.
 Bureau à distance	Ouvre une connexion de bureau à distance vers l'ordinateur sélectionné.
<Liste des ordinateurs>	Liste des ordinateurs pour l'exécution en cours. La liste des ordinateurs affiche le statut, le nom, une barre de progression et les détails de chaque ordinateur.

## Boîte de dialogue Détails de l'ordinateur

Cette boîte de dialogue affiche les détails du processus de connexion pour les ordinateurs lors d'un test avec mise en miroir.

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Détails de l'ordinateur.



<b>Accès</b>	Dans <b>Health Console</b> , cliquez sur le bouton <b>Détails de l'ordinateur</b> .
--------------	---

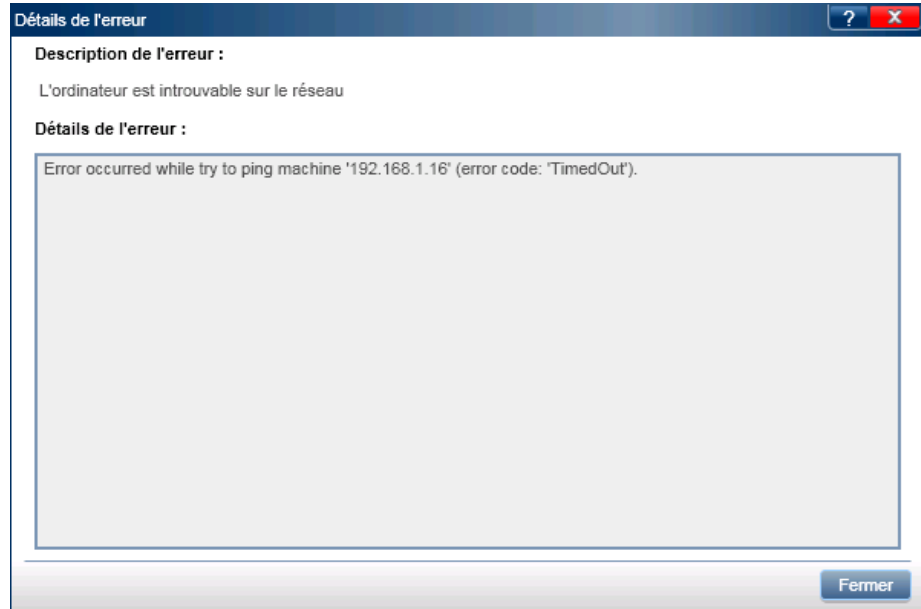
Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
<b>Ordinateurs</b>	Liste déroulante des ordinateurs pour cette exécution.
<Liste des actions>	<p>Liste des actions pour l'ordinateur sélectionné. La liste des actions affiche l'<b>heure</b>, l'<b>action</b>, le <b>statut</b> et les <b>détails</b> de chaque action.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Si une action aboutit correctement, aucun détail ne s'affiche.</li><li>➤ Dans le cas contraire, la colonne <b>Détails</b> affiche le problème spécifique. Vous pouvez cliquer sur le message d'erreur, puis sélectionner <b>Plus de détails</b> pour ouvrir la Boîte de dialogue Détails de l'erreur (décrite à la page 359).</li></ul>

## **Boîte de dialogue Détails de l'erreur**

Cette boîte de dialogue affiche des informations sur l'erreur quand Sprinter n'arrive pas à se connecter à un ordinateur.

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Détails de l'erreur.




<p><b>Accès</b></p>	<p><b>Effectuez les opérations suivantes :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Dans <b>Health Console</b> pour une connexion ayant échoué, cliquez sur le bouton Boîte de dialogue Détails de l'ordinateur.</li> <li><b>2</b> La colonne des détails affiche le problème spécifique. Cliquez sur le message d'erreur et sélectionnez <b>Plus de détails</b>.</li> </ol>
<p><b>Voir aussi</b></p>	<p>"Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation" à la page 318</p>

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue.

## **Sprinter Agent**

L'Agent Sprinter permet à Sprinter d'exécuter des tests en Mode Avancé et avec mise en miroir.

<b>Accès</b>	Dans la barre des tâches, cliquez avec le bouton droit sur l'icône <b>Agent Sprinter</b>  afin d'afficher les options de l'Agent Sprinter.
<b>Informations importantes</b>	Lorsque vous passez le pointeur de la souris sur l'icône de l'Agent Sprinter, le statut de celui-ci s'affiche. Pour un ordinateur secondaire, le statut s'affiche si l'agent est utilisé dans un test avec mise en miroir ou s'il est disponible pour une utilisation.

Les raccourcis accessibles par un clic droit sont décrits ci-dessous :

<b>Éléments de l'interface</b>	<b>Description</b>
<b>Réinitialiser</b>	Arrête et redémarre l'Agent Sprinter.
<b>Quitter</b>	Arrête l'Agent Sprinter.
<b>Lancer automatiquement au démarrage de l'ordinateur</b>	Indique à l'ordinateur d'appeler automatiquement l'Agent Sprinter au démarrage.



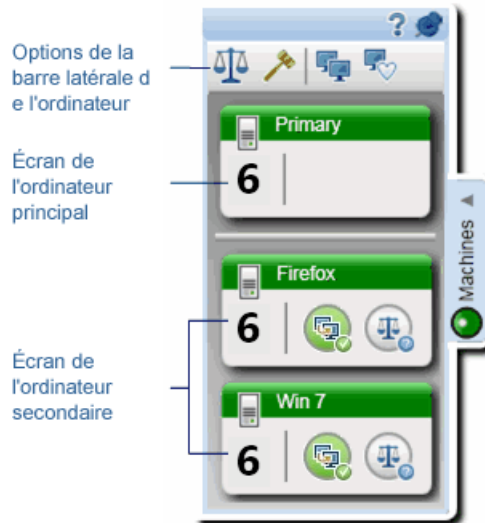
## Barre latérale Ordinateurs


Cette barre latérale vous permet d'utiliser vos ordinateurs secondaires pendant un test avec mise en miroir.

Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale **Ordinateurs** :

- "Comment exécuter un test avec mise en miroir" à la page 332
- "Comment résoudre les différences lors d'une exécution" à la page 336
- "Comment gérer les erreurs de réplication lors d'une exécution" à la page 339





L'image suivante illustre la barre latérale **Ordinateurs** avec deux ordinateurs secondaires.



<b>Accès</b>	<p>Pendant l'exécution d'un test, cliquez sur l'onglet de la barre latérale <b>Ordinateurs</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Cliquez à nouveau sur l'onglet de la barre latérale ou en dehors de cet onglet pour fermer la barre latérale.</li><li>➤ Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise .</li><li>➤ Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.</li></ul>
<b>Voir aussi</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ "Tests sur plusieurs ordinateurs - Présentation" à la page 318</li><li>➤ "Comment Sprinter réplique vos actions utilisateur" à la page 320</li><li>➤ "Comparaison des ordinateurs" à la page 321</li><li>➤ "Résolution des problèmes sur des ordinateurs secondaires et déverrouillage de ceux-ci" à la page 322</li><li>➤ "Présentation des règles" à la page 324</li></ul>

## Opérations de la barre latérale Ordinateurs




Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :


Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Comparer tout.</b> Compare l'écran de l'ordinateur principal à ceux des ordinateurs secondaires de votre exécution.</p> <p><b>Comparer tout</b> compare l'ordinateur principal uniquement aux ordinateurs secondaires synchronisés avec celui-ci.</p> <p><b>Remarque :</b> Si vous modifiez une zone d'édition ou une zone de liste déroulante, l'option <b>Comparer tout</b> sera désactivée jusqu'à ce que vous cliquiez en dehors de la zone.</p> <p>Les actions utilisateur sur les zones d'édition et les zones de liste déroulante ne seront pas répliquées tant que vous ne cliquerez pas en dehors de la zone. L'opération <b>Comparer tout</b> est par conséquent désactivée, afin d'empêcher Sprinter de comparer les zones d'édition et les zones de liste déroulante qui n'ont pas encore été mises à jour sur les ordinateurs secondaires.</p>
	<p><b>Afficher les règles.</b> Ouvre la Boîte de dialogue Gestionnaire de règles (décrite à la page 378), qui vous permet de créer, d'afficher, de modifier et de supprimer les règles de votre test.</p>
	<p><b>Afficher les ordinateurs.</b> Ouvre la Visionneuse d'ordinateurs (décrite à la page 368), qui affiche l'écran actuel de tous les ordinateurs de votre test.</p>
	<p><b>Health Console.</b> Ouvre l'outil Health Console qui affiche le statut de connexion de chaque ordinateur. Pour plus d'informations, voir "Health Console" à la page 355.</p>

## Écran de l'ordinateur secondaire

Chaque ordinateur secondaire fournit des informations qui lui sont propres, indique son statut et vous fournit des opérations que vous pouvez réaliser dessus.

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
	<p><b>Statut de réplication.</b> Indique le statut de réplication sur l'ordinateur secondaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Après chaque action effectuée sur l'ordinateur principal, une indication visuelle sur cette icône vous montre que votre action est en cours de réplication sur l'ordinateur secondaire.</li> <li>▶ Si la réplication de votre action a abouti, l'icône devient verte. Si la réplication de l'action a échoué, l'icône devient rouge et l'ordinateur secondaire est verrouillé.</li> <li>▶ Pour obtenir des détails sur la gestion des problèmes de réplication et le déverrouillage de l'ordinateur secondaire, voir "Comment gérer les erreurs de réplication lors d'une exécution" à la page 339.</li> </ul>
	<p><b>Statut de comparaison.</b> Indique le statut de comparaison de l'ordinateur secondaire à l'ordinateur principal.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Les ordinateurs secondaires sont comparés à l'ordinateur principal lorsque vous cliquez sur le bouton <b>Comparer tout</b>  ou lorsque vous sélectionnez <b>Recomparer</b> dans les <b>Options de clic droit sur l'ordinateur secondaire</b>.</li> <li>▶ Si la comparaison n'a détecté aucune différence entre l'ordinateur principal et l'ordinateur secondaire, l'icône devient verte. Si la comparaison a détecté des différences, l'icône devient rouge et l'ordinateur secondaire est verrouillé.</li> <li>▶ Pour obtenir des détails sur la gestion des différences et le déverrouillage de l'ordinateur secondaire, voir "Comment résoudre les différences lors d'une exécution" à la page 336.</li> </ul>

Éléments de l'interface	Description
<info-bulle>	<p>Lorsque vous passez le pointeur de la souris sur l'écran de l'ordinateur secondaire, une info-bulle s'affiche pour vous donner des informations sur l'ordinateur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>► <b>Action.</b> Répertorie le numéro de l'action effectuée sur l'ordinateur et fournit une description de l'action.</li> <li>► <b>Statut.</b> Indique le statut de l'ordinateur. Si l'ordinateur est verrouillé, il fournit une description du problème. Indique le statut des connexions avec l'ordinateur principal. Cliquez sur le bouton Health Console  pour résoudre les problèmes de connexion.</li> </ul>
<options de clic droit>	<p>Les options de clic droit pour chaque ordinateur vous permettent de contrôler vos ordinateurs secondaires et de gérer les erreurs de réplication et de comparaison sur les ordinateurs. Pour plus d'informations, voir Options de clic droit sur l'ordinateur secondaire.</p>

### Options de clic droit sur l'ordinateur secondaire

Les options de clic droit pour chaque ordinateur secondaire sont décrites ci-dessous :

Éléments de l'interface	Description
<b>Démarrer/arrêter la réplication</b>	<p>Démarre ou arrête la réplication des actions utilisateur effectuées sur l'ordinateur principal, sur l'ordinateur secondaire.</p> <p>Lorsque vous arrêtez la réplication sur l'ordinateur secondaire, toutes les actions utilisateur effectuées sur l'ordinateur principal ne sont pas répliquées sur l'ordinateur secondaire.</p>
<b>Ignorer.</b>	<p>Ignore le problème détecté lors de la réplication ou de la comparaison et déverrouille l'ordinateur. La réplication des actions utilisateur peut ainsi continuer.</p> <p>Toute action en attente qui n'a pas encore été répliquée est réalisée sur l'ordinateur secondaire.</p>

Éléments de l'interface	Description
Synchroniser.	<p>Synchronise l'ordinateur secondaire avec l'ordinateur principal.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Ignore l'erreur de réplication et déverrouille l'ordinateur. La réplication des actions utilisateur peut ainsi continuer.</li> <li>▶ L'action utilisateur et les actions en attente qui n'ont pas pu être répliquées ne seront pas effectuées sur l'ordinateur secondaire.</li> <li>▶ Le nombre d'actions utilisateur est défini afin de correspondre au nombre d'actions sur l'ordinateur principal.</li> </ul>
Réessayer.	<p>Retente la réplication de l'action utilisateur en cours sur l'ordinateur secondaire.</p>
Afficher l'écran	<p>Affiche une capture d'écran de l'ordinateur secondaire.</p>
Recomparer	<p>Compare l'ordinateur secondaire à l'ordinateur principal.</p> <p>La comparaison d'un ordinateur secondaire peut être effectuée uniquement après une opération <b>Comparer tout</b> dans les Opérations de la barre latérale Ordinateurs.</p> <p>Lorsque vous recomparez les ordinateurs, l'ordinateur secondaire est comparé à l'état de l'ordinateur principal dans lequel celui-ci était lorsque l'ordinateur secondaire a été verrouillé. Si vous avez apporté des modifications à l'état de l'ordinateur principal après le verrouillage de l'ordinateur secondaire, elles ne seront pas reconnues par l'opération <b>Recomparer</b>.</p> <p><b>Remarque :</b> L'opération <b>Recomparer</b> est conçue pour être utilisée après la résolution des différences qui ont été détectées entre les ordinateurs. Vous ne pouvez pas effectuer une opération <b>Recomparer</b>, si vous effectuez une action utilisateur sur votre ordinateur principal après une opération <b>Comparer tout</b>.</p> <p>Si vous cliquez sur le bouton <b>Arrêter l'enregistrement</b> de la barre latérale <b>Outils</b>, vous pourrez effectuer des actions utilisateur sur votre ordinateur principal et toujours effectuer une opération <b>Recomparer</b> sur votre ordinateur secondaire lorsque vous continuerez l'enregistrement.</p>

Éléments de l'interface	Description
<b>Visionneuse de différences</b>	Ouvre la Visionneuse de différences (décrite à la page 370), qui vous permet d'afficher et de résoudre les différences détectées entre les ordinateurs.
<b>Bureau à distance</b>	Ouvrez une connexion Bureau à distance avec l'ordinateur secondaire. Vous ne devez pas avoir de connexion Bureau à distance externe (sans passer par Sprinter) ouverte lorsque vous ouvrez une connexion Bureau à distance via Sprinter.

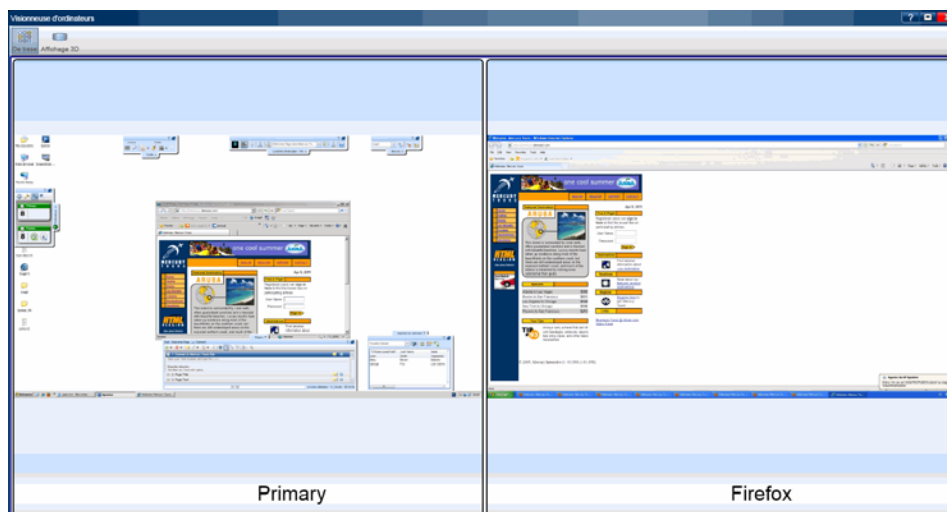
## Visionneuse d'ordinateurs

Cette visionneuse affiche une capture d'écran actuelle des ordinateurs de l'exécution.

Tâches que vous pouvez effectuer avec la visionneuse d'ordinateurs :

- "Comment exécuter un test avec mise en miroir" à la page 332
- "Comment résoudre les différences lors d'une exécution" à la page 336
- "Comment gérer les erreurs de réplication lors d'une exécution" à la page 339

L'image suivante illustre la visionneuse d'ordinateurs.





Accès

Sélectionnez la barre latérale **Ordinateurs** > bouton **Afficher les ordinateurs**  .



Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
 <p>De base</p>	<p>Affiche les ordinateurs dans un écran divisé.</p> <p>Un clic sur un ordinateur met cet ordinateur au premier plan. Un autre clic l'affiche à nouveau dans l'écran divisé.</p>
 <p>Affichage 3D</p>	<p>Affiche les ordinateurs dans une vue en trois dimensions.</p> <p>Un clic sur un ordinateur pivote l'ordinateur au premier plan. Vous pouvez également faire défiler les ordinateurs en utilisant la barre de défilement située en bas de l'écran.</p>

## Visionneuse de différences

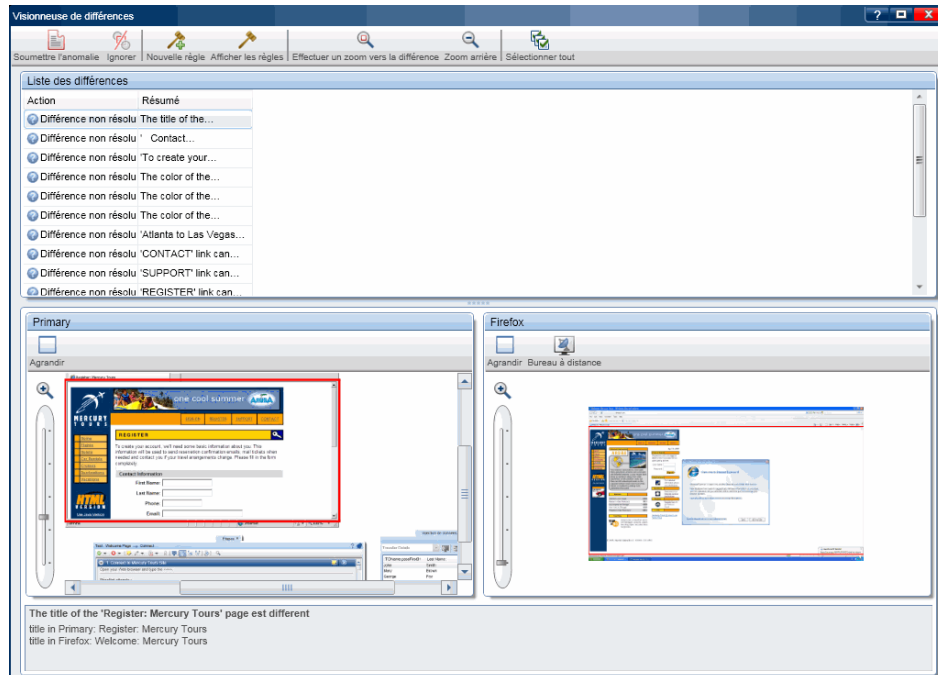
Cette visionneuse affiche les différences détectées entre les écrans de l'ordinateur principal et ceux des ordinateurs secondaires de votre test.

La visionneuse de différences vous permet également de gérer les différences en créant des règles ou en les ignorant. Vous pouvez également soumettre des anomalies à ALM en fonction des différences détectées.

Tâches que vous pouvez effectuer avec la visionneuse de différences :



- ▶ "Comment exécuter un test avec mise en miroir" à la page 332
- ▶ "Comment résoudre les différences lors d'une exécution" à la page 336






L'image suivante illustre la visionneuse de différences.



<p><b>Accès</b></p>	<p><b>Effectuez l'une des opérations suivantes :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Cliquez avec le bouton droit sur un ordinateur secondaire comportant des <b>erreurs de comparaison</b> dans la barre latérale <b>Ordinateurs</b>, puis sélectionnez <b>Visionneuse de différences</b>.</li> <li>▶ Sélectionnez <b>Résultats &gt; Scénario</b>. Sélectionnez une action pour laquelle des différences ont été détectées et dans la <b>zone de détails sur l'action</b>, cliquez sur le lien <b>Afficher</b> dans la section <b>Différences</b>.</li> </ul>
<p><b>Voir aussi</b></p>	<p>"Présentation des règles" à la page 324</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
 <p>Soumettre l'anomalie</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Soumettre l'anomalie.</b> (Par défaut) Ouvre la <b>Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente</b> (décrite à la page 199), qui vous permet d'inclure automatiquement des informations de scénario d'anomalie dans votre anomalie. Le récapitulatif de l'anomalie inclut une description de la différence.             <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Si vous choisissez de joindre une capture d'écran à votre anomalie, les captures d'écran des deux ordinateurs seront jointes à l'anomalie.</li> <li>▶ Lorsque vous soumettez une anomalie dans la visionneuse de différences, Sprinter crée également une règle pour ignorer cette différence spécifique sur cet objet, avec ses propriétés actuelles.</li> </ul> </li> </ul>
 <p>Ignorer</p>	<p>Ignore les différences sélectionnées.</p> <p>Lorsque vous créez une règle pour ignorer une différence, Sprinter recompare automatiquement l'ordinateur secondaire à l'ordinateur principal afin de déterminer si la différence n'est plus détectée.</p> <p>Non disponible lorsque vous ouvrez la visionneuse de différences à partir du <b>Scénario</b>, des <b>Résultats</b> ou de la <b>Visionneuse autonome des résultats Sprinter</b>.</p>

Éléments de l'interface	Description
	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Nouvelle règle (décrite à la page 375).</p> <p>Lorsque vous créez une règle pour ignorer une différence, Sprinter recompense automatiquement l'ordinateur secondaire à l'ordinateur principal afin de déterminer si la différence n'est plus détectée.</p> <p>Non disponible lorsque vous ouvrez la visionneuse de différences à partir du <b>Scénario</b>, des <b>Résultats</b> ou de la <b>Visionneuse autonome des résultats Sprinter</b>.</p>
	<p>Ouvre la Boîte de dialogue Gestionnaire de règles (décrite à la page 378).</p>
	<p>Effectue un zoom sur l'affichage de la différence sélectionnée.</p>
	<p>Effectue un zoom à 100 % de l'écran</p>
	<p>Sélectionne toutes les différences de la liste de différences.</p>
<p><b>Liste de différences</b></p>	<p>Liste des différences détectées entre l'ordinateur principal et l'ordinateur secondaire. Sélectionnez une différence dans la liste pour effectuer une action dessus.</p>

Éléments de l'interface	Description
<Affichage des différences>	<p>Affichage de la différence. La différence est indiquée à l'écran dans une case rouge. Dans le cas d'un objet manquant, il n'existe aucune indication sur l'écran où l'objet est manquant.</p> <p>L'affichage des différences contient les éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Agrandir/réduire.</b> développe l'écran de l'ordinateur afin qu'il remplisse la fenêtre de la visionneuse de différences. Réduire remet l'écran en position normale.</li> <li>➤ <b>Contrôle du curseur.</b> Effectue un zoom avant et arrière sur l'affichage.</li> <li>➤ <b>Bureau à distance.</b> (Ordinateurs secondaires uniquement) Ouvre une connexion Bureau à distance à l'ordinateur secondaire.</li> </ul>
<Description de la différence>	Description textuelle de la différence.

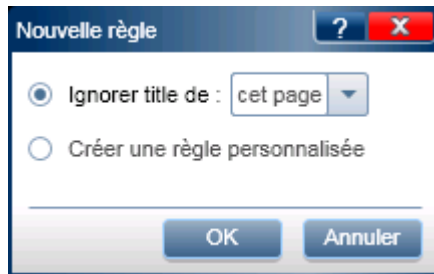
## **Boîte de dialogue Nouvelle règle**

Cette boîte de dialogue vous permet d'accepter une règle prédéfinie pour la différence ou d'en créer une personnalisée.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Nouvelle règle :

- "Comment résoudre les différences lors d'une exécution" à la page 336

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Nouvelle règle.



<b>Accès</b>	Dans la <b>Visionneuse de différences</b> , sélectionnez une différence et cliquez sur le bouton <b>Nouvelle règle</b> .
<b>Informations importantes</b>	Les options affichées dans la boîte de dialogue diffèrent en fonction du type de différence détectée.
<b>Voir aussi</b>	"Présentation des règles" à la page 324

### Options disponibles lorsque l'objet est détecté dans un affichage mais pas dans un autre :

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (le texte variable apparaît entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
Ignorer le <nom d'objet> <type d'objet>	Ignorer chaque occurrence de l'objet spécifié.
Créer une règle personnalisée	Ouvre l'Assistant de règle (décrit à la page 380).
Ignorer tous les objets de la zone contenant le <type d'objet> (le <nom de la zone> <type de zone>)	Ignorer tous les objets de la zone dans laquelle se trouve cet objet spécifique. <b>Remarque :</b> Cette option s'affiche uniquement dans certains cas où l'objet manquant se trouve dans un objet de conteneur, alors que celui-ci n'est pas une fenêtre.



## Options disponibles quand une valeur de propriété spécifique diffère entre les ordinateurs

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (le texte variable apparaît entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
<p><b>Ignorer le &lt;nom de propriété&gt; de l'&lt;objet&gt;</b></p>	<p>Définit le moment où la valeur de propriété différente sera ignorée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>ce/cette &lt;nom d'objet&gt;</b>. Ignorez la valeur de propriété pour cet objet spécifique uniquement. Par exemple : ignorez la couleur du bouton OK.</li> <li>▶ <b>tous les &lt;type d'objet&gt;</b>. Ignorez la valeur de propriété pour tous les objets du même type que cet objet. Par exemple : ignorez la couleur de tous les boutons.</li> <li>▶ <b>tous les objets</b>. Ignorez la valeur de propriété de tous les objets. Par exemple : ignorez la couleur de tous les objets.</li> </ul> <p><b>Remarque :</b> Cette option s'affiche uniquement pour les propriété suivantes, communes à tous les objets :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>couleur d'arrière-plan</b></li> <li>▶ <b>état activé</b></li> <li>▶ <b>emplacement</b></li> <li>▶ <b>taille</b></li> </ul>
<p><b>Créer une règle personnalisée</b></p>	<p>Ouvre l'Assistant de règle (décrit à la page 380).</p>

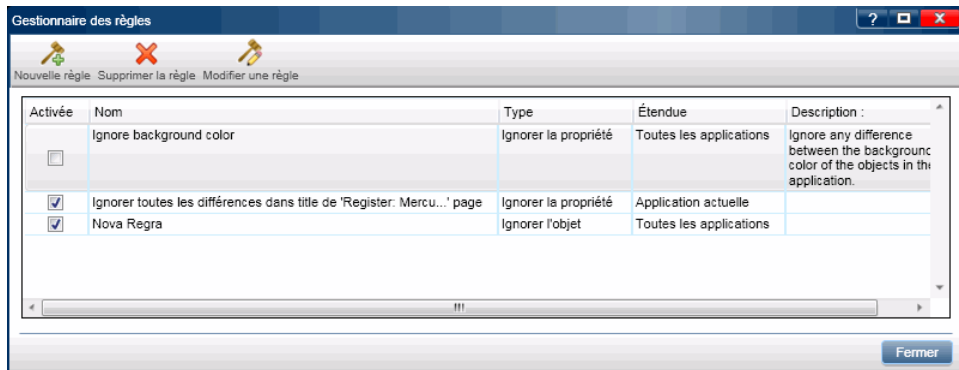
## **Boîte de dialogue Gestionnaire de règles**

Cette boîte de dialogue vous permet de créer, d'afficher, de modifier et de supprimer les règles de votre application.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Gestionnaire des règles :




- ▶ "Comment résoudre les différences lors d'une exécution" à la page 336

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Gestionnaire des règles.



<b>Accès</b>	Dans la barre latérale <b>Ordinateurs</b> ou la <b>Visionneuse de différences</b> , cliquez sur le bouton <b>Afficher les règles</b> .
<b>Voir aussi</b>	"Présentation des règles" à la page 324

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
	<p>Ouvre l'Assistant de règles qui vous permet de créer une règle personnalisée. Pour plus d'informations, voir "Assistant de règle - Page Détails de la règle" à la page 380.</p>
	<p>Supprime la règle sélectionnée. La règle ne sera plus disponible en fonction de son étendue, tel que défini dans l'Assistant de règle - Page Détails de la règle (décrit à la page 380).</p>
	<p>Ouvre l'Assistant de règles pour la règle sélectionnée et vous permet de modifier celle-ci. Pour plus d'informations, voir "Assistant de règle - Page Détails de la règle" à la page 380.</p>
<p><b>Règles existantes</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Activé.</b> Cochez la case en regard de la règle afin de l'activer pour l'exécution.</li> <li>➤ <b>Nom.</b> Nom de la règle tel que défini dans l'Assistant de règle.</li> <li>➤ <b>Type.</b> Type de règle.             <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Ignorer la propriété.</b> Ignore une propriété spécifique d'un objet.</li> <li>➤ <b>Ignorer l'objet.</b> Ignore tous les objets d'un type spécifique.</li> </ul> </li> <li>➤ <b>Étendue.</b> Moment où la règle est appliquée.             <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>Application actuelle</b></li> <li>➤ <b>Toutes les applications</b></li> </ul> </li> <li>➤ <b>Description.</b> Description de la règle tel que défini dans l'Assistant de règle.</li> </ul> <p>Pour plus d'informations sur les définitions et les paramètres de règles, voir "Assistant de règle - Page Détails de la règle" à la page 380.</p>

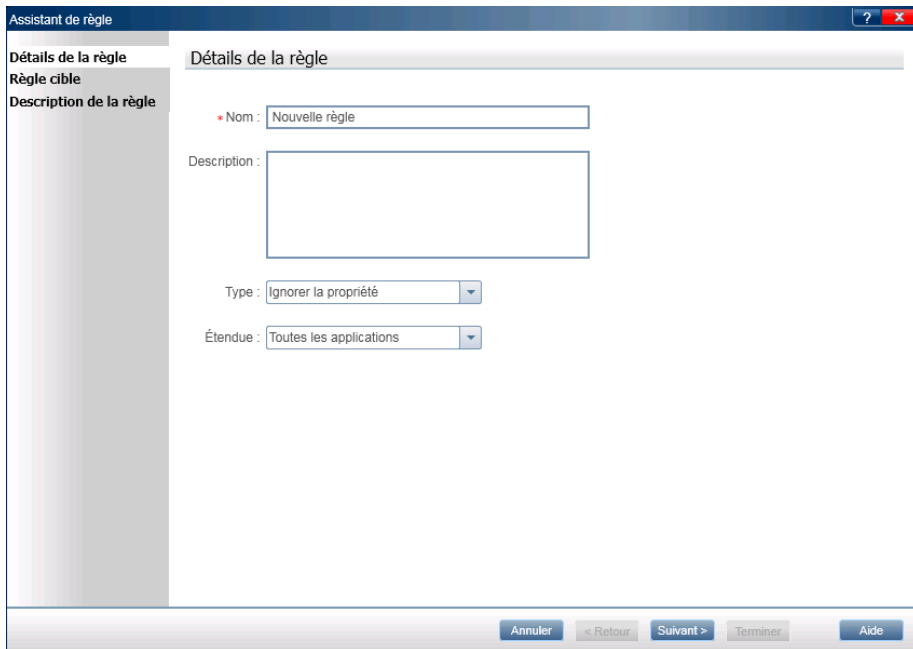
## Assistant de règle - Page Détails de la règle

Cet assistant vous permet de créer une règle personnalisée pour résoudre les différences entre les ordinateurs dans un test avec mise en miroir.

Tâches que vous pouvez effectuer dans l'Assistant de règle :

- "Comment résoudre les différences lors d'une exécution" à la page 336

L'image suivante illustre l'Assistant de règle.



<b>Accès</b>	Utilisez l'une des opérations suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>► Sélectionnez <b>Visionneuse de différences</b> &gt; bouton <b>Nouvelle règle</b> &gt; option <b>Créer une règle personnalisée</b>.</li><li>► Lancez une exécution et cliquez sur le bouton <b>Afficher les règles</b> dans la barre latérale <b>Ordinateurs</b>. Dans le <b>Gestionnaire des règles</b>, cliquez sur le bouton <b>Nouvelle règle</b> ou <b>Modifier une règle</b>.</li></ul>
--------------	--

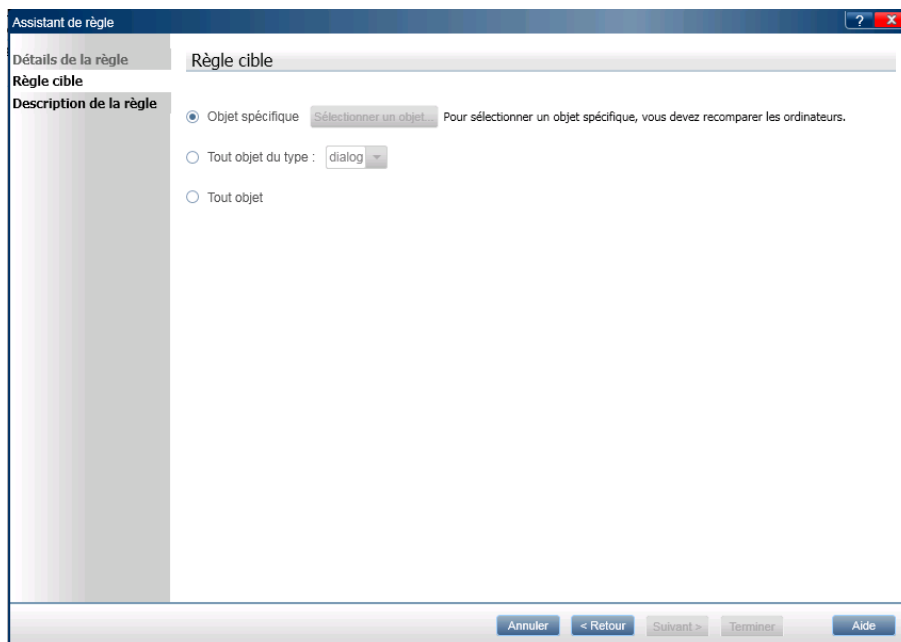
<b>Carte de l'assistant</b>	Cet assistant contient : <b>Page Détails de la règle</b> > Page Règle cible > Page Description de la règle
<b>Voir aussi</b>	"Présentation des règles" à la page 324

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la page de l'assistant lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris. Le tableau ci-dessous fournit des informations supplémentaires pour certains de ces éléments :

Éléments de l'interface	Description
<b>Type</b>	Détermine ce que la règle ignorera. <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Ignorer la propriété.</b> Différencie uniquement la propriété spécifique de l'objet qui sera ignorée.</li> <li>▶ <b>Ignorer l'objet.</b> Toutes les différences de l'objet seront ignorées.</li> </ul>
<b>Étendue</b>	Détermine le moment où la règle s'appliquera. <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Toutes les applications.</b> La règle s'appliquera à toutes les exécutions de test.</li> <li>▶ <b>Application actuelle.</b> La règle s'appliquera uniquement à l'application actuellement définie pour le test. Tous les tests configurés pour utiliser la même application utiliseront cette règle.</li> </ul>

## **Page Règle cible**

Cet assistant vous permet de définir l'objet auquel votre règle s'appliquera.



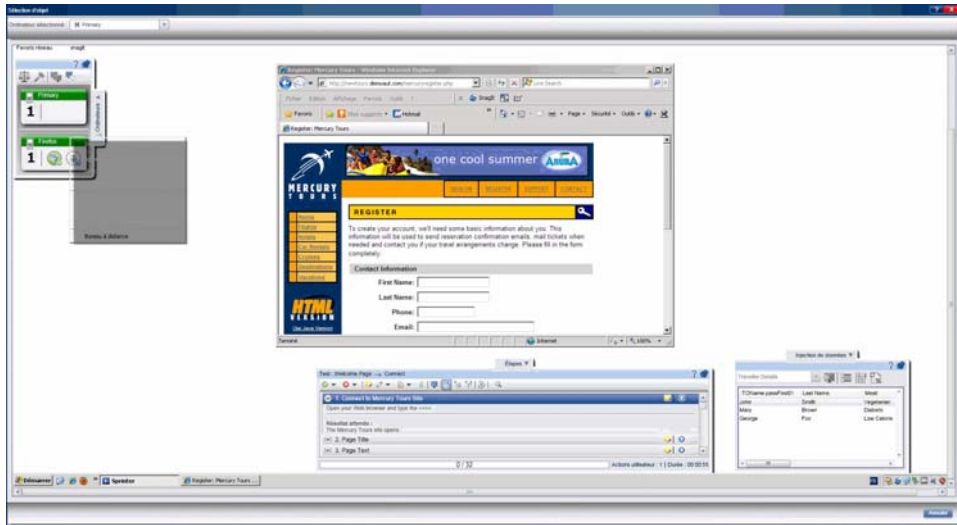
<b>Carte de l'assistant</b>	Cet assistant contient : <b>Assistant de règle - Page Détails de la règle &gt; Page Règle cible &gt; Page Description de la règle</b>
-----------------------------	--

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes et le texte variable apparaissent entre crochets) :

Éléments de l'interface	Description
<nom d'objet> <type d'objet> / <b>Objet spécifique</b>	<p>Définissez un objet spécifique auquel la règle s'appliquera.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Lorsque vous accédez à l'assistant depuis la Visionneuse de différences, l'objet sur lequel la différence a été trouvée est automatiquement sélectionné.</li> </ul> <p>Cliquez sur le bouton <b>Sélectionner un autre objet</b> pour ouvrir la Fenêtre Sélection d'objet (décrite à la page 384) et sélectionner un autre objet pour la règle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Lorsque vous accédez à l'assistant en créant une nouvelle règle à partir du Gestionnaire de règles, aucun objet n'est sélectionné. Cliquez sur le bouton <b>Sélectionner un objet</b> pour ouvrir la Fenêtre Sélection d'objet (décrite à la page 384), puis sélectionnez un objet pour la règle.</li> </ul>
<b>Tout objet du type</b> <zone déroulante de l'objet>	Appliquez la règle à tous les objets d'un type spécifique.
<b>Tout objet</b>	Appliquez la règle à tous les objets.

## Fenêtre Sélection d'objet

Cette fenêtre vous permet de définir un objet pour votre règle.



<b>Accès</b>	Dans l' <b>Assistant de règle</b> > <b>Page Règle cible</b> , cliquez sur le bouton <b>Sélectionner un autre objet</b> .
<b>Tâches connexes</b>	"Résolution des problèmes sur des ordinateurs secondaires et déverrouillage de ceux-ci" à la page 322
<b>Voir aussi</b>	"Présentation des règles" à la page 324

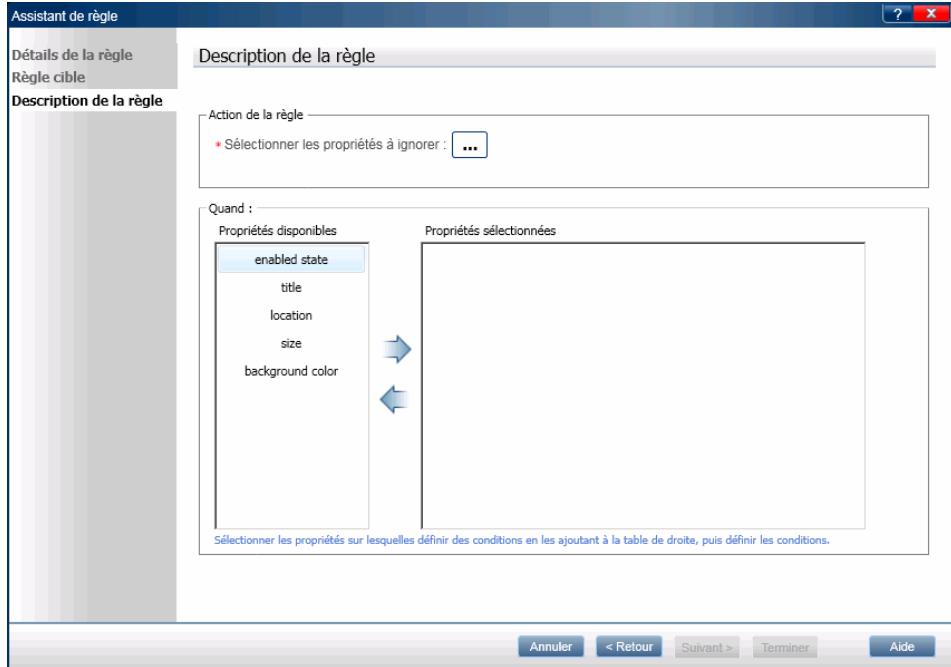
Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

<b>Éléments de l'interface</b>	<b>Description</b>
<b>Sélectionner l'ordinateur</b>	Sélectionnez l'ordinateur à afficher dans la fenêtre Affichage.
<b>&lt;Fenêtre Affichage&gt;</b>	Affiche l'ordinateur sélectionné. Lorsque vous passez le pointeur au-dessus de l'affichage, chaque objet de celui-ci s'affiche en rouge. Cliquez sur un objet pour le sélectionner pour la règle.



## Page Description de la règle

Cette page de l'assistant vous permet de définir le moment où la règle s'appliquera et sur quelle propriété spécifique.



<b>Informations importantes</b>	Les options affichées dans la page diffèrent en fonction des sélections effectuées sur les pages précédentes.
<b>Carte de l'assistant</b>	Cet assistant contient : <b>Assistant de règle - Page Détails de la règle &gt; Page Règle cible &gt; Page Description de la règle.</b>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Éléments de l'interface	Description
<p><b>Action de la règle</b></p>	<p>Cette zone définit l'action spécifique que la règle prendra. Son affichage dépend des sélections effectuées auparavant dans l'assistant.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Ignore le &lt;nom d'objet&gt; &lt;type d'objet&gt;.</b> Si vous avez sélectionné <b>Ignorer l'objet</b> dans la page Détails de la règle, l'action de la règle est définie afin d'ignorer l'objet que vous avez sélectionné dans la page Règle cible.</li> <li>▶ <b>Sélectionner les propriétés à ignorer.</b> Si vous avez sélectionné <b>Ignorer la propriété</b> dans la page Détails de la règle, vous devez sélectionner les propriétés que la règle doit ignorer. Cliquez sur le bouton Parcourir <input type="button" value="..."/> pour effectuer la sélection dans une liste de propriétés pour l'objet que vous avez sélectionné dans la page Règle cible. Appuyez sur Entrée pour valider vos sélections.</li> </ul>

Éléments de l'interface	Description
<p><b>Quand</b></p>	<p>Cette zone définit les conditions spécifiques selon lesquelles la règle sera appliquée.</p> <p>Sélectionnez les propriétés et les conditions à limiter quand la règle s'appliquera.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>Propriétés disponibles.</b> Liste des propriétés disponibles pour l'objet sélectionné. Sélectionnez une propriété dans la liste et cliquez sur la flèche pointant à droite pour la déplacer vers la liste <b>Conditions sélectionnées</b>.</li> <li>▶ <b>Conditions sélectionnées.</b> Lorsque vous déplacez une propriété vers cette liste, elle est automatiquement paramétrée pour appliquer la règle quand la propriété diffère entre deux ordinateurs.</li> </ul> <p>Vous pouvez créer une définition plus spécifique des conditions selon laquelle la règle s'appliquera en cliquant sur le bouton Parcourir <input type="button" value="..."/>. Pour plus d'informations sur les sélections disponibles, voir "Conditions de propriété" à la page 388.</p> <p><b>Remarque :</b> Vous n'avez pas besoin de définir des conditions dans cette zone. Si aucune condition n'est définie, l'action de la règle s'appliquera en fonction des sélections précédentes dans l'assistant sans aucune autre condition de limitation.</p> <p><b>Par exemple :</b> Supposons que les sélections ci-dessous sont celles que vous avez faites dans les pages précédentes de l'assistant :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Dans la page Détails de la règle, vous avez sélectionné <b>Ignorer la propriété</b>.</li> <li>▶ Dans la page Règle cible, vous avez sélectionné <b>Tout objet du type case d'option</b> puis <b>image</b>.</li> </ul> <p>Si vous ne définissez aucune condition dans la zone <b>Quand</b>, les propriétés que vous avez sélectionnées dans la zone <b>Action de la règle</b> seront ignorées pour tous les objets <b>image</b>.</p>

## Conditions de propriété

Les conditions de propriété vous permettent de définir une condition spécifique selon laquelle la règle s'appliquera.

Choisir une condition pour la propriété content

Value in Primary =  and value in Secondary =

Value in Primary equals to value in Secondary

Value in Primary is different from value in Secondary

Value in Primary  Value in Secondary

Value in     Value in

Use composite statement

Les sélections disponibles dans les conditions de propriété dépendent de la propriété que vous avez sélectionnée dans la section Conditions sélectionnées de la page description de la règle.

Certaines sélections sont disponibles pour des valeurs de nombre entier uniquement, certaines pour les valeurs booléennes uniquement et d'autres pour les valeurs textuelles uniquement.

Certaines conditions peuvent être une instruction simple ou **composite**. L'instruction simple compare la valeur de propriété avec une valeur que vous définissez. Pour activer l'instruction composite, cochez la case **Utiliser une instruction composite**. Cela active la deuxième partie de l'instruction de sorte que vous puissiez affiner davantage la condition.

Pour les entiers, vous pouvez spécifier une différence absolue entre les valeurs des ordinateurs principaux et secondaires. Vous pouvez indiquer une valeur réelle ou un pourcentage. Ces options sont utiles lorsque vous souhaitez uniquement connaître l'ampleur des différences entre les ordinateurs, et qu'il vous importe peu que la valeur d'un ordinateur soit supérieure à celle d'un autre.

## Résolution des problèmes et restrictions

Cette section décrit la résolution des problèmes et les restrictions pour la mise en miroir.

### Préparation des tests avec mise en miroir

- ▶ Les actions sur des objets d'applications de bureau, qui sont visibles sur l'écran de l'ordinateur principal, non sur celui de l'ordinateur secondaire, ne sont pas répliquées.
- ▶ Vous ne pouvez pas utiliser un ordinateur en tant qu'ordinateur secondaire de votre exécution, si vous n'êtes pas l'utilisateur actif de cet ordinateur et qu'un autre utilisateur actif utilise l'ordinateur. Dans ce cas, la réplication ne fonctionnera pas pour cet ordinateur.
- ▶ Sprinter empêche la mise en miroir lorsque l'utilisateur du processus sur l'ordinateur principal et l'utilisateur connecté sur l'ordinateur secondaire sont différents. Pour permettre une mise en miroir entre des utilisateurs différents, attribuez à l'indicateur **SprinterAgentAcceptIncomingCallsFromAnyUser** dans le fichier **Sprinter.exe.config** la valeur **True**.
- ▶ Voir la liste des **conditions préalables** dans "Comment préparer un test à la mise en miroir" à la page 329.

### Mise en miroir pendant une connexion à ALM

- ▶ Si vous exécutez des tests Sprinter avec mise en miroir alors que vous êtes connecté à un serveur ALM qui fonctionne sur WebLogic ou WebSphere, vous devez désactiver le filtre d'authentification de base par défaut afin de permettre l'exécution des tests.
- ▶ L'exécution de tests Sprinter avec mise en miroir pendant une connexion à un serveur ALM qui utilise un proxy n'est pas prise en charge.

## Restrictions générales

- Il se peut que la mise en miroir ne fonctionne pas avec toutes les technologies.
- Les ordinateurs secondaires doivent posséder au moins une adresse au format ipv4. Ils peuvent aussi inclure une adresse au format ipv6.
- Les actions suivantes effectuées sur la fenêtre de votre application ne sont pas répliquées sur les ordinateurs secondaires pour des applications Web :
  - Remplissage automatique des informations d'identification de l'utilisateur
  - Agrandir
  - Réduire
  - Restaurer depuis la barre des tâches
  - Restaurer la taille
  - Déplacer
  - Redimensionner
- Si un navigateur saisit automatiquement un mot de passe, cette action utilisateur n'est pas enregistrée par Sprinter.
  - **Solution** : Supprimez le mot de passe saisi automatiquement, placez le pointeur sur un autre objet et ressaisissez le mot de passe manuellement.  
  
Sinon, vous pouvez désactiver la saisie automatique des mots de passe dans le navigateur.
- Pour certaines technologies, Sprinter n'enregistre pas les objets internes des tableaux. Dans ce cas, Sprinter ne détectera pas les différences entre les tableaux.

- Si vous exécutez Sprinter sur un ordinateur via une connexion Bureau à distance et utilisez le **mode 3D** dans la **Visionneuse d'ordinateurs**, la consommation de mémoire risque d'être très élevée sur certains systèmes d'exploitation.
- Dans ce cas, il est recommandé de limiter l'utilisation du mode 3D de la visionneuse d'ordinateurs. Les actions utilisateur qui sont répliquées sur un ordinateur secondaire peuvent ne pas s'afficher sur une connexion Bureau à distance active.

**Solution** : Effectuez une action sur l'ordinateur secondaire via la connexion Bureau à distance afin d'actualiser l'affichage.

- Lorsque vous utilisez **Mozilla Firefox**, les actions utilisateur ne sont répliquées que si vous êtes connecté à l'ordinateur secondaire avec des autorisations d'administrateur.
- La création d'une règle dans la **Visionneuse de différences** ne marquera pas une différence comme **Résolue** dans le cas suivant :

Vous ouvrez la **Visionneuse de différences** pour un ordinateur secondaire de votre exécution qui n'est pas synchronisé avec votre ordinateur principal (leurs nombres d'actions ne concordent pas) et vous créez une règle pour la différence.

Dans cette situation, la règle ne s'appliquera qu'aux actions futures de votre exécution, mais la différence en cours ne sera pas marquée comme **Résolue**.

**Solutions** :

- Cliquez sur **Ignorer** dans la **Visionneuse de différences** pour ignorer la différence en cours.
- ou
- Quittez la **Visionneuse de différences** et sélectionnez l'option **Ignorer** ou **Sync** dans la barre latérale **Ordinateurs** de l'ordinateur secondaire.
- Lorsque Sprinter fonctionne avec mise en miroir, l'outil **Sélecteur de couleurs** sur des ordinateurs dont les résolutions d'écran ou les proportions sont différentes risque de ne pas détecter des modèles RVB identiques pour tous les ordinateurs.

- Les actions peuvent ne pas être relues correctement si les ordinateurs principaux et secondaires ont des résolutions d'écran différentes. Pour garantir une relecture appropriée, assurez-vous que les résolutions des ordinateurs soient identiques.
- Si vous utilisez Citrix, vous pouvez exécuter Sprinter avec mise en miroir sur 10 ordinateurs secondaires en même temps.



# A

---

## Utilisation des packages d'extensibilité Web

Vous pouvez utiliser des packages d'extensibilité Web développés pour QuickTest Professional afin de permettre au mode Avancé d'enregistrer les objets Web qui ne sont pas immédiatement pris en charge.

Après avoir obtenu un package d'extensibilité, installez-le en plaçant les fichiers qu'il contient dans le dossier d'installation de Sprinter tel que décrit dans les sections ci-dessous. La prochaine fois que vous ouvrirez Sprinter, le package d'extensibilité s'affichera dans la liste des technologies de la boîte de dialogue **Ajouter une application Web/Modifier l'application** en tant que sous-nœud de la technologie pertinente. Pour utiliser un package d'extensibilité, sélectionnez le package et sa technologie parente.

Pour que les packages d'extensibilité entrent en vigueur, réexécutez les applications que vous testez.

### **Contenu de ce chapitre :**

- Contenu du package d'extensibilité Web à la page 394
- Installation d'un package d'extensibilité Web à la page 394

## Contenu du package d'extensibilité Web

Il se compose des éléments suivants :

➤ **Fichiers XML.**

- Un fichier d'objet de test nommé <Nom du package d'extensibilité>TestObjects.xml
- Un fichier de configuration nommé <Nom du package d'extensibilité>.xml (ou .cfg pour WPF et Silverlight)

➤ **Des fichiers JavaScript (.js)**

➤ **Des fichiers d'icônes et d'aide (facultatif).**

Les icônes peuvent être fournies dans des types de fichier suivants : .ico, .exe, .dll.

Les fichiers d'aide sont fournis sous forme de fichiers .chm.

## Installation d'un package d'extensibilité Web

Pour installer un package d'extensibilité Web, placez les fichiers qu'il contient dans les emplacement spécifiés ci-dessous. Si l'un des sous-dossiers des chemins spécifiés n'existe pas, créez-le.

Fichier du package d'extensibilité	Emplacement sur l'ordinateur Sprinter
<Nom du package d'extensibilité>TestObjects.xml  <b>Remarque :</b> S'il existe plusieurs fichiers de configuration d'objet de test, placez-les tous dans le même dossier.	<Dossier d'installation Sprinter >\dat\Extensibility\Web

Fichier du package d'extensibilité	Emplacement sur l'ordinateur Sprinter
<Nom du package d'extensibilité>.xml	<Dossier d'installation Sprinter>\dat\Extensibility\Web\Toolkits\<Nom du package d'extensibilité>
Fichiers JavaScript	<p>Les fichiers .js peuvent se trouver sur l'ordinateur sur lequel Sprinter est installé ou dans un emplacement de réseau accessible. Leurs emplacements sont spécifiés dans le fichier &lt;Nom du package d'extensibilité&gt;.xml.</p> <p>Effectuez les opérations suivantes :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Recherchez dans le fichier XML les lignes qui contiennent l'une des mentions suivantes : <b>file_name, default_imp_file, common_file, file_for_func_to_get_base_elem, JSLibrary.</b></li> <li><b>2</b> Placez les fichiers référencés dans ces lignes dans les emplacement spécifiés.</li> </ol> <p><b>Remarque :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Vous pouvez placer les fichiers dans un autre emplacement et indiquer ainsi l'emplacement spécifié dans le fichier XML.</li> <li>➤ Si l'emplacement spécifié n'est pas un chemin d'accès complet du système de fichiers, il est parent du dossier <b>&lt;Dossier d'installation de Sprinter&gt;\dat\Extensibility\Web\Toolkits\&lt;Nom du package d'extensibilité&gt;</b>.</li> <li>➤ L'emplacement de fichier spécifié commence par INSTALLDIR en référence au chemin d'installation de Sprinter.</li> </ul>

Fichier du package d'extensibilité	Emplacement sur l'ordinateur Sprinter
<p><b>Fichiers d'icône</b> (facultatif)</p>	<p>Ces fichiers peuvent être au format <b>.dll</b>, <b>.exe</b> ou <b>.ico</b> et stockés sur l'ordinateur sur lequel Sprinter est installé ou dans un emplacement réseau accessible. Leurs emplacements sont spécifiés dans le fichier <b>&lt;Nom du package d'extensibilité&gt;.TestObjects.xml</b>.</p> <p>Recherchez dans le fichier XML les lignes qui contiennent la mention <b>IconFile</b>, puis placez les fichiers référencés dans ces lignes dans les emplacements spécifiés.</p> <p><b>Remarque :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Vous pouvez placer les fichiers dans un autre emplacement et indiquer ainsi l'emplacement spécifié dans le fichier XML.</li> <li>➤ L'emplacement de fichier spécifié commence par <b>INSTALLDIR</b> en référence au chemin d'installation de Sprinter.</li> </ul>
<p><b>Fichiers d'aide</b> (facultatif)</p>	<p>Il s'agit des fichiers <b>.chm</b> qui doivent se trouver sur l'ordinateur où Sprinter est installé. Leurs emplacements sont spécifiés dans le fichier <b>&lt;Nom du package d'extensibilité&gt;.TestObjects.xml</b>.</p> <p>Recherchez dans le fichier XML les lignes qui contiennent la mention <b>HelpFile</b>, puis placez les fichiers référencés dans ces lignes dans les emplacement spécifiés.</p> <p><b>Remarque :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Vous pouvez placer les fichiers dans un autre emplacement et indiquer ainsi l'emplacement spécifié dans le fichier XML.</li> <li>➤ L'emplacement de fichier spécifié commence par <b>INSTALLDIR</b> en référence au chemin d'installation de Sprinter.</li> </ul>