

HP QuickTest Professional

Versión de software: 11.00

Tutorial

Fecha de publicación del documento: octubre de 2010

Fecha de publicación del software: octubre de 2010



Avisos legales

Garantía

Las únicas garantías para los productos y servicios de HP se establecen en los términos de garantía expuestos que acompañan a dichos productos y servicios. Nada de lo contenido en el presente documento podrá interpretarse como garantía adicional. HP no asume responsabilidad alguna por los errores editoriales, técnicos u omisiones contenidos en el presente documento.

La información aquí contenida está sujeta a cambios sin previo aviso.

Leyenda de derechos restringidos

Software informático confidencial. Se requiere una licencia válida de HP para su posesión, uso o copia. De conformidad con FAR 12.211 y 12.212, se autoriza el uso del software informático comercial, de la documentación del software informático y de los datos técnicos para componentes comerciales al gobierno de los EE.UU. bajo licencia comercial estándar del fabricante.

Avisos de copyright

© 1992 - 2010 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Avisos de marcas registradas

Adobe® y Acrobat® son marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated.

Intel®, Pentium® e Intel® Xeon™ son marcas comerciales de Intel Corporation en Estados Unidos y otros países.

Java™ es una marca comercial en Estados Unidos de Sun Microsystems, Inc.

Microsoft®, Windows®, Windows NT® y Windows® XP son marcas comerciales registradas en Estados Unidos de Microsoft Corporation.

Oracle® es una marca comercial registrada en Estados Unidos de Oracle Corporation, Redwood City, California.

Unix® es una marca comercial registrada de The Open Group.

SlickEdit® es una marca comercial registrada de SlickEdit Inc.

Actualizaciones de documentación

La página de título de este documento contiene la siguiente información identificativa:

- Número de versión del software, que indica la versión del software.
- Fecha de publicación del documento, que cambia cada vez que se actualiza el documento.
- Fecha de publicación del software, que indica la fecha de publicación de esta versión del software.

Para buscar actualizaciones recientes o para asegurarse de estar usando la edición más reciente de un documento, vaya a:

<http://h20230.www2.hp.com/selfsolve/manuals>

Este sitio requiere que el usuario se registre para obtener un HP Passport y que inicie una sesión. Para registrarse y obtener un Id. de HP Passport, vaya a:

<http://h20229.www2.hp.com/passport-registration.html>

O bien, haga clic en el vínculo **New users - please register** en la página de inicio de sesión de HP Passport.

Recibirá ediciones actualizadas o nuevas si se suscribe al servicio de soporte técnico del producto. Póngase en contacto con su representante de ventas HP para mayor información.

Soporte técnico

Visite el sitio web de soporte técnico de HP Software en:

<http://www.hp.com/go/hpsoftwaresupport>

Este sitio web proporciona información de contacto y detalles sobre los productos, servicios y soporte técnico que ofrece HP Software.

El soporte técnico en línea de HP Software permite al cliente solucionar los problemas por sí mismo. Ofrece una forma rápida y eficaz de acceder a las herramientas de soporte técnico interactivas necesarias para gestionar su negocio. Como valorado cliente de soporte técnico, se puede beneficiar del sitio web de soporte técnico para:

- Buscar documentos en la base de conocimientos que le puedan ser de interés.
- Enviar y rastrear casos de soporte técnico y solicitudes de mejora.
- Descargar revisiones de software.
- Gestionar contratos de soporte técnico.
- Buscar contactos de soporte técnico de HP.
- Revisar la información sobre servicios disponibles.
- Participar en conversaciones con otros clientes de software.
- Investigar y registrarse en cursos de formación de software.

La mayoría de las áreas de soporte técnico requieren que se registre como usuario de HP Passport y que inicie sesión. Algunas pueden requerir también un contrato de soporte técnico. Para registrarse para obtener un ID de usuario de HP Passport, vaya a:

<http://h20229.www2.hp.com/passport-registration.html>

Para obtener más información sobre los niveles de acceso, vaya a:

http://h20230.www2.hp.com/new_access_levels.jsp

Tabla de contenido

Bienvenido al tutorial de QuickTest Professional	7
Información general sobre el tutorial de QuickTest Professional	7
Contenido de la Biblioteca de documentos	9
Recursos en línea adicionales	13
Lección 1: Presentación de QuickTest.....	15
Ventajas de las pruebas automatizadas	16
Proceso de pruebas	17
QuickTest Ventana	19
Lección 2: Análisis de la aplicación	25
Conocimiento de la aplicación	26
Exploración del sitio web Mercury Tours.....	27
Creación de una acción.....	29
Lección 3: Creación de repositorios de objetos.....	35
Presentación de objetos de prueba y repositorios de objetos	35
Aprendizaje de objetos en la aplicación.....	37
Uso de varios repositorios de objetos.....	47
Lección 4: Creación de funciones y bibliotecas de funciones.....	53
Presentación de funciones y bibliotecas de funciones.....	54
Creación de una función.....	54
Asociación de la biblioteca de funciones a la prueba	56
Lección 5: Creación de una prueba.....	59
Preparación para crear una prueba.....	59
Añadir pasos a la acción Login.....	60
Análisis de la acción Login en la Vista de palabras clave.....	66
Añadir los pasos restantes a la prueba.....	68
División de una acción en dos acciones	83
Lección 6: Ejecución y análisis de pruebas.....	87
Ejecución de una prueba	87
Análisis de los resultados de la ejecución.....	89

Lección 7: Creación de puntos de comprobación y uso de funciones	93
Descripción de tipos de puntos de comprobación	94
Comprobación de objetos	97
Comprobación de páginas	101
Comprobación de tablas	104
Comprobación de texto	108
Gestión de puntos de comprobación en el repositorio de objetos...	112
Ejecución y análisis de una prueba con puntos de comprobación...	114
Ejecución de una comprobación mediante una función	120
Lección 8: Parametrización de pruebas	125
Definición de un parámetro de Tabla de datos.....	126
Añadir valores de parámetros a la Tabla de datos.....	129
Modificación de pasos afectados por la parametrización	130
Parametrización de una acción	132
Ejecución y análisis de una prueba parametrizada	136
Lección 9: Pasos siguientes	139
Modificación de la configuración de QuickTest para ahorrar espacio en disco	139
Prueba de su propia aplicación: Introducción	140

Bienvenido al tutorial de QuickTest Professional

En este capítulo se incluye:

- "Información general sobre el tutorial de QuickTest Professional" en la página 7
- "Contenido de la Biblioteca de documentos" en la página 9
- "Recursos en línea adicionales" en la página 13

Información general sobre el tutorial de QuickTest Professional

Bienvenido al tutorial de QuickTest Professional.

El tutorial es una guía que le enseña, a un ritmo personalizado, conceptos básicos sobre cómo realizar pruebas con su aplicación mediante QuickTest, una solución de pruebas funcional y potente.

Siguiendo este tutorial, se familiarizará con el proceso de creación y ejecución de pruebas automatizadas y de análisis de los resultados de la ejecución. Tras finalizar el tutorial, puede aplicar los conocimientos que ha adquirido a su propia aplicación o sitio web.

Uso de QuickTest Professional con Business Process Testing

Además de las pruebas, QuickTest le permite crear componentes empresariales para utilizarlos en pruebas de procesos empresariales, si tiene Quality Center con el soporte de Business Process Testing instalado. Los procedimientos descritos en este tutorial se han diseñado para crear pruebas, pero también puede aplicar la mayoría de estos procedimientos a la creación de componentes empresariales. Para obtener más información sobre componentes empresariales y Business Process Testing, consulte la *HP Guía del usuario de QuickTest Professional for Business Process Testing* y la *Guía del usuario de HP Business Process Testing*.

Nota: A no ser que se especifique lo contrario, las referencias a **Quality Center** de esta guía se aplican a todas las versiones actualmente admitidas de Quality Center y HP ALM. Obsérvese que es posible que algunas funciones y opciones no se admitan en la edición específica de Quality Center o HP ALM que se esté utilizando.

Para obtener una lista de las versiones admitidas de Quality Center o HP ALM, consulte la *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

Para obtener información detallada sobre las ediciones de Quality Center o HP ALM, consulte la *Guía del usuario de HP Quality Center* o la *Guía del usuario de HP Application Lifecycle Management*.

A quién está dirigido este tutorial

Este tutorial está previsto para usuarios que son principiantes en QuickTest. No se requieren conocimientos previos de QuickTest. Puede resultar útil tener una idea general sobre los conceptos de pruebas y los procesos de pruebas funcionales, pero no es imprescindible.

Contenido de la Biblioteca de documentos

Este tutorial forma parte de la Biblioteca de documentos de QuickTest Professional. La Biblioteca de documentos proporciona un único punto de acceso a toda la documentación de QuickTest Professional.

Se puede acceder a la Biblioteca de documentos mediante una de las siguientes opciones:

- Seleccione **Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional**.
- En el menú Inicio, seleccione **Archivos de programa > HP QuickTest Professional > Documentación > Ayuda de HP QuickTest Professional**.
- Haga clic en las ventanas y cuadros de diálogo seleccionados de QuickTest o pulse F1.
- Vea una descripción, sintaxis y ejemplos de un objeto de prueba, método o propiedad de QuickTest situando el cursor sobre cualquiera de ellos y pulsando F1.

La Biblioteca de documentos incluye lo siguiente:

Tipo	Documentación incluida
Documentación introductoria	<ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="525 274 1210 366">▶ Léame ofrece las noticias e información más recientes sobre QuickTest. Seleccione Inicio > Programas > HP Product > Léame.<li data-bbox="525 378 1210 534">▶ La Guía de instalación de HP Product explica cómo instalar y configurar QuickTest. Seleccione Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional y haga clic en el vínculo de la Guía de instalación desde la página de inicio de la Biblioteca de documentos.<li data-bbox="525 546 1210 638">▶ El Tutorial de HP Product le enseña las destrezas básicas de QuickTest y le muestra cómo diseñar pruebas para sus aplicaciones. Seleccione Ayuda > Tutorial de Product.<li data-bbox="525 651 1210 807">▶ Películas de características del producto proporciona una información general e instrucciones paso a paso que describen cómo usar características de QuickTest seleccionadas. Seleccione Ayuda > Películas de características del producto.<li data-bbox="525 819 1210 939">▶ Novedades proporciona información general de las características, mejoras y entornos admitidos que son nuevos en la versión actual de <i>QuickTest</i>. Seleccione Ayuda > Novedades.

Tipo	Documentación incluida
<p>Documentación de características</p>	<p>La Ayuda de HP Product incluye:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Inicio proporciona vínculos a las guías de la Biblioteca de documentos en los formatos disponibles (Ayuda, PDF o HTML). ▶ Novedades de QuickTest Professional describe las características más recientes, mejoras y entornos admitidos de la última versión de QuickTest. ▶ La Guía del usuario de HP Product describe cómo usar QuickTest para probar la aplicación. ▶ La Guía del usuario de HP Product para Business Process Testing proporciona instrucciones paso a paso para usar QuickTest con el fin de crear y gestionar activos para su uso con Business Process Testing. ▶ La Guía de complementos de HP Product describe cómo trabajar con entornos admitidos usando complementos de QuickTest y proporciona información específica del entorno para cada complemento. ▶ HP Product Object Model Reference describe los objetos de prueba de QuickTest, enumera los métodos y propiedades asociados a cada objeto y proporciona información y ejemplo de sintaxis para cada método y propiedad.

Tipo	Documentación incluida
<p>Documentación de referencia</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▶ HP Product Advanced References contiene documentación para las siguientes referencias COM y XML de QuickTest: <ul style="list-style-type: none"> ▶ HP QuickTest Professional Automation Object Model proporciona sintaxis, información descriptiva y ejemplos de los objetos, métodos y propiedades de automatización. También contiene una información general detallada para comenzar a escribir secuencias de comandos de automatización de QuickTest. El modelo de objetos de automatización le ayuda a automatizar la gestión de pruebas al proporcionar objetos, métodos y propiedades que le permiten controlar prácticamente todas las características y capacidades de QuickTest. ▶ HP QuickTest Professional Run Results Schema documenta los resultados de la ejecución del esquema de XML, que proporciona la información que precisa para personalizar los resultados de la ejecución. ▶ HP QuickTest Professional Test Object Schema documenta el esquema XML del objeto de prueba, que proporciona la información que precisa para ampliar la compatibilidad del objeto de prueba en distintos entornos. ▶ HP QuickTest Professional Object Repository Schema documenta el esquema XML del repositorio de objetos, que proporciona la información que precisa para editar un archivo del repositorio de objetos que se exportó a XML. ▶ HP QuickTest Professional Object Repository Automation documenta el modelo de objeto de automatización del repositorio de objetos, que proporciona la información que precisa para manipular los repositorios de objetos de QuickTest y su contenido desde fuera de QuickTest. ▶ VBScript Reference contiene documentación de Microsoft VBScript, que incluye VBScript, Script Runtime y Windows Script Host.

Recursos en línea adicionales

Aplicaciones de ejemplo. Las siguientes aplicaciones de ejemplo forman la base de muchos ejemplos de esta guía:

- **Sitio web de ejemplo de Mercury Tours.** La URL de este sitio web es newtours.demout.com.
- **Aplicación Mercury Flight.** Para acceder desde el menú Inicio, seleccione **Archivos de programa > HP QuickTest Professional > Sample Applications > Flight**.

Solución de problemas y Base de conocimientos accede a la página Solución de problemas en el sitio web HP Software Support, donde puede buscar en la base de conocimientos. Elija **Ayuda > Solución de problemas y Base de conocimientos**. La URL de este sitio web es <http://h20230.www2.hp.com/troubleshooting.jsp>.

HP Software Support permite acceder al sitio web de HP Software Support. Este sitio le permite buscar una solución en la base de conocimientos. También se puede publicar y explorar foros de discusión de usuarios, enviar solicitudes de soporte, descargar revisiones y documentación actualizada, y mucho más. Elija **Ayuda > HP Software Support**. La URL de este sitio web es www.hp.com/go/hpsupport.

La mayoría de las áreas de soporte técnico requieren que se registre como usuario de HP Passport y que inicie sesión. Algunas pueden requerir también un contrato de soporte técnico.

Para obtener más información sobre los niveles de acceso, vaya a:

http://h20230.www2.hp.com/new_access_levels.jsp

Para registrarse y obtener un ID de usuario de HP Passport, vaya a:

<http://h20229.www2.hp.com/passport-registration.html>

El sitio web de HP Software permite acceder al sitio web de HP Software. Este sitio proporciona la información más actualizada de los productos de HP Software. Incluye nuevas versiones de software, seminarios y ferias comerciales, soporte técnico al cliente y mucho más. Elija **Ayuda > Sitio web de HP Software**.

La URL de este sitio web es www.hp.com/go/software.

1

Presentación de QuickTest

En esta lección se proporciona información general sobre las pruebas automatizadas y QuickTest, y ayuda para configurar el tutorial.

Se recomienda trabajar con una copia en línea de este tutorial porque hay secciones en las que se le solicitará que copie y pegue pasos de prueba en QuickTest. Puede abrir un PDF de este tutorial desde <la carpeta de **instalación de QuickTest Professional** >\la carpeta de ayuda o mediante el menú **Ayuda** en QuickTest. Puede acceder a la versión de este tutorial, que está incluido en la ayuda, seleccionando **Ayuda > QuickTest Professional Tutorial**.

En esta lección se incluye:

- Ventajas de las pruebas automatizadas en la página 16
- Proceso de pruebas en la página 17
- QuickTest Ventana en la página 19

Ventajas de las pruebas automatizadas

Si alguna vez ha realizado pruebas manuales con aplicaciones o sitios web, ya se habrá dado cuenta de los inconvenientes. Las pruebas manuales son largas y tediosas, y requieren una gran inversión en recursos humanos. Y lo que es peor, las limitaciones de tiempo hacen a menudo que sea imposible realizar unas pruebas manuales precisas de cada función antes de publicar la aplicación. Esto hará que se pregunte si se habrán pasado por alto errores graves.

Las pruebas automatizadas con QuickTest resuelven estos problemas al agilizar de forma espectacular los procesos de pruebas. Puede crear pruebas que comprueben todos los aspectos de la aplicación o sitio web y ejecutar luego estas pruebas cada vez que se modifique el sitio o la aplicación.

Cuando QuickTest ejecuta las pruebas, simula a un usuario humano moviendo el cursor en una página web o ventana de aplicación, haciendo clic en objetos de la interfaz gráfica de usuario e introduciendo una entrada de teclado; no obstante, QuickTest lo hace de manera más rápida que cualquier usuario humano.

Ventajas de las pruebas automatizadas	
Rápidas	QuickTest ejecuta las pruebas de manera mucho más rápida que los usuarios humanos.
Fiables	Las pruebas realizan de forma precisa las mismas operaciones cada vez que se ejecutan, lo que elimina el error humano.
Repetibles	Puede probar cómo reacciona el sitio web o la aplicación tras la ejecución repetida de las mismas operaciones.
Programables	Puede programar pruebas complejas que revelan información oculta.
Exhaustivas	Puede generar una serie de pruebas que cubren cada función del sitio web o aplicación.
Reutilizables	Puede reutilizar las pruebas en distintas versiones de un sitio web o aplicación, incluso si se modifica la interfaz de usuario.

Proceso de pruebas

El proceso de pruebas de QuickTest consta de las siguientes fases principales:

1 Análisis de la aplicación

El primer paso en la planificación de la prueba es analizar la aplicación para determinar las necesidades de la prueba.

- ▶ ¿Cuáles son los entornos de desarrollo de la aplicación (por ejemplo, Web, Java o .NET)? Deberá cargar complementos de QuickTest para estos entornos a fin de permitir a QuickTest identificar los objetos de la aplicación y trabajar con ellos.
- ▶ ¿Qué procesos empresariales y funcionalidades desea probar? Para responder a esto, piense en las diversas actividades que realizan los clientes en su aplicación para llevar a cabo las tareas pertinentes.
- ▶ Piense en cómo dividir estos procesos empresariales en unidades más pequeñas. Creará acciones basadas en estas tareas. Unas acciones más pequeñas y modulares facilitan la lectura y el seguimiento de las pruebas, y contribuyen a facilitar el mantenimiento a largo plazo.

En esta fase, ya puede comenzar a crear estructuras de pruebas y añadir acciones a ellas.

2 Preparación de la infraestructura de pruebas

Según sus necesidades de pruebas, determine los recursos que sean necesarios y créelos. Los recursos incluyen repositorios de objetos compartidos que contienen objetos de pruebas (que son representaciones de los objetos de la aplicación), bibliotecas de funciones que incluyen funciones que mejoran la funcionalidad de QuickTest, etc.

También debe definir la configuración de QuickTest para que QuickTest realice las tareas que necesita, como mostrar un informe de resultados cada vez que se ejecute una prueba.

3 Generación de pruebas y añadir pasos a ellas

Una vez que la infraestructura de pruebas esté lista, puede comenzar a generar las pruebas. Puede crear una o varias pruebas vacías y añadirles acciones para crear estructuras de pruebas. Asocie repositorios de objetos a las acciones correspondientes y las bibliotecas de funciones a las pruebas pertinentes, de forma que pueda insertar pasos mediante palabras clave. También es posible que deba configurar preferencias de pruebas en esta fase.

4 Mejora de la prueba

La inserción de puntos de comprobación en la prueba le permite buscar un valor específico de una página, objeto o cadena de texto, que le ayuda a determinar si la aplicación funciona correctamente.

Al ampliar el ámbito de la prueba, mediante la sustitución de valores fijos por parámetros, puede comprobar cómo ejecuta la aplicación las mismas operaciones con varios conjuntos de datos.

Añadir instrucciones lógicas y condicionales o de bucle le permite agregar comprobaciones complejas a la prueba.

5 Depuración, ejecución y análisis de la prueba

Una prueba se depura para comprobar que funciona sin complicaciones ni interrupciones. Una vez que la prueba funcione correctamente, se ejecuta para verificar el comportamiento de la aplicación. Al ejecutarla, QuickTest abre la aplicación y ejecuta cada paso de la prueba.

Examine los resultados de la ejecución para localizar los errores de la aplicación.

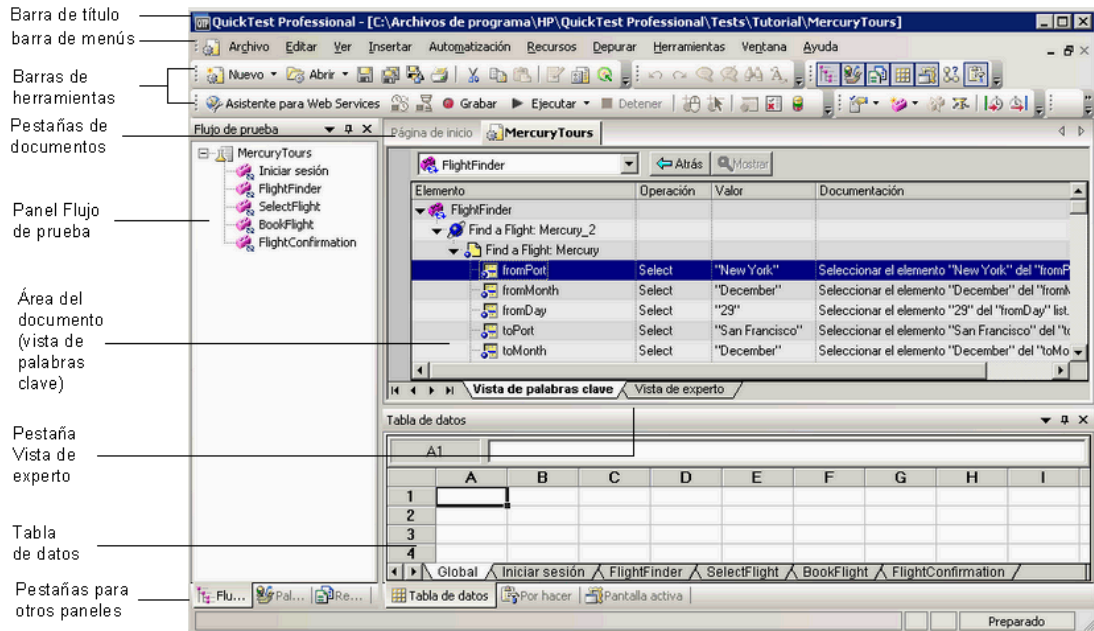
6 Informe sobre errores

Si tiene Quality Center instalado, puede informar sobre los errores descubiertos a una base de datos. Quality Center es la solución de gestión de pruebas de HP.

QuickTest Ventana

Antes de empezar a crear pruebas, debe estar familiarizado con la ventana principal de QuickTest.

La imagen siguiente muestra una ventana de QuickTest tal y como aparece tras crear una prueba, con todas las barras de herramientas y los paneles de Tabla de datos y Recursos visibles:



Área del documento

El área del documento de la ventana de QuickTest puede mostrar lo siguiente:

- ▶ **Prueba.** Permite crear, ver y modificar la prueba en la Vista de palabras clave o la Vista de experto:
 - ▶ **Vista de palabras clave.** Contiene cada paso y muestra la jerarquía de objetos en una tabla modular basada en iconos.
 - ▶ **Vista de experto.** Contiene cada paso en forma de línea de VBScript. En pasos basados en objetos, la línea de VBScript define la jerarquía de objetos.
- ▶ **Biblioteca de funciones.** Permite crear, ver y modificar funciones (operaciones) y utilizarlas con la prueba. Las bibliotecas de funciones se abren como pestañas o ventanas por separado en el área de documentación, de forma similar a las pruebas.
- ▶ **Página de inicio.** Da la bienvenida a QuickTest y proporciona vínculos a la Guía de procesos. Puede utilizar los botones de método abreviado para abrir documentos nuevos y existentes.
- ▶ **Pestañas del documento.** Permite desplazarse a documentos abiertos en el área del documento seleccionando la pestaña del documento que desea activar (enfocar).

Barras de herramientas y menús

Además del área del documento, la ventana de QuickTest contiene los siguientes elementos importantes:

- ▶ **Barra de título de QuickTest.** Muestra el nombre del documento activo. Si se han realizado cambios desde la última vez que se guardó, aparece un asterisco (*) junto al nombre del documento en la barra de título.
- ▶ **Barra de menús.** Muestra los menús de los comandos de QuickTest.
- ▶ **Barra de herramientas Estándar.** Contiene botones que le ayudan a gestionar los documentos de pruebas.



- **Barra de herramientas Ver.** Incluye botones para ver los distintos paneles que le pueden ayudar en el proceso de pruebas.



- **Barra de herramientas Herramientas.** Presenta botones que le ayudan a configurar opciones, comprobar la sintaxis y trabajar con el Espía de objetos.



- **Barra de herramientas Automatización.** Contiene botones que le ayudan a ejecutar y analizar la prueba.



- **Barra de herramientas Insertar.** Presenta botones que le ayudan a insertar pasos, acciones, puntos de comprobación y valores de salida en la prueba.



- **Barra de herramientas Editar.** Incluye botones que le ayudan a editar los pasos de la prueba.



- **Barra de herramientas Depurar.** Contiene botones que le ayudan a depurar pruebas.



Nota: Para obtener más información sobre todas las opciones de barras de herramientas y menús, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

- **Barra de herramientas Acción.** Contiene botones y una lista de acciones que le permiten ver los detalles de una acción individual o de todo el flujo de la prueba.



Nota: La barra de herramientas Acción se muestra solo en la Vista de palabras clave. No aparece cuando se abre QuickTest por primera vez. Puede ver la barra de herramientas Acción seleccionando **Ver > Barras de herramientas > Acción**. Si inserta una acción reutilizable o externa en una prueba, la barra de herramientas Acción aparece automáticamente en la Vista de palabras clave. Para obtener más información, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

- **Barra de estado.** Muestra el estado de la aplicación QuickTest y otro tipo de información importante.

Paneles (disponibles también desde el menú Ver)



- **Pantalla activa.** Proporciona una instantánea de la aplicación tal y como aparece cuando se ejecuta un paso determinado durante una sesión de grabación. (Puede ver la Pantalla activa seleccionando **Ver > Pantalla activa** o haciendo clic en el botón **Pantalla activa**.)



- **Palabras clave disponibles.** Muestra todas las palabras clave disponibles en la prueba. Permite arrastrar y colocar objetos o llamadas a funciones en la prueba. (Puede ver el panel Palabras clave disponibles seleccionando **Ver > Palabras clave disponibles** o haciendo clic en el botón **Palabras clave disponibles**.)



- **Tabla de datos.** Le ayuda a parametrizar la prueba. (Puede ver el panel Tabla de datos seleccionando **Ver > Tabla de datos** o haciendo clic en el botón **Tabla de datos**.)

► **Visor de depuración.** Le ayuda a depurar la prueba. El panel Visor de depuración contiene las pestañas **Vigilar**, **Variables** y **Comando**. (El panel Visor de depuración no está visible al abrir QuickTest por primera vez. Puede ver el Visor de depuración seleccionando **Ver > Visor de depuración**.)

► **Información.** Muestra una lista de errores de sintaxis encontrados en las secuencias de comandos de las bibliotecas de funciones y de la prueba. (Puede ver el panel Información seleccionando **Ver > Información**.)



► **Recursos no encontrados.** Proporciona una lista de recursos que se especifican en la prueba pero que no se pueden encontrar, como escenarios de recuperación no encontrados y bibliotecas de funciones no encontradas. (El panel Recursos no encontrados no está visible al abrir QuickTest por primera vez. Puede ver el panel Recursos no encontrados seleccionando **Ver > Recursos no encontrados** o haciendo clic en el botón **Recursos no encontrados**.)



► **Guía de procesos.** Muestra dos paneles que proporcionan procedimientos y descripciones sobre cómo ejecutar procesos específicos de una manera óptima como, por ejemplo, crear una prueba en QuickTest. El panel Actividades de la guía de procesos enumera las actividades que puede realizar como, por ejemplo, añadir pasos a una prueba. El panel Descripción de la guía de procesos describe las tareas que debe realizar para una actividad seleccionada. Su organización puede proporcionarle igualmente la Guía de procesos que está accesible desde estos paneles. (Puede ver los paneles de la Guía de procesos seleccionando **Ver > Guía de procesos** o haciendo clic en el botón **Paneles Guía de procesos**.)



► **Flujo de prueba.** Muestra la jerarquía de acciones y llamadas a la acción en la prueba actual, así como el orden en el que se ejecutan. (Puede ver el panel Flujo de prueba seleccionando **Ver > Flujo de prueba** o haciendo clic en el botón **Flujo de prueba**.)



► **Recursos.** Muestra todos los recursos asociados a la prueba actual y permite gestionar estos recursos. (Puede ver el panel Recursos seleccionando **Ver > Recursos** o haciendo clic en el botón **Recursos**.)



- **Por hacer.** Muestra y permite gestionar las tareas definidas para la prueba actual. El panel Por hacer muestra igualmente los pasos de comentario TODO de las acciones de la prueba o de las bibliotecas de funciones abiertas actualmente. (Puede ver el panel Por hacer seleccionando **Ver > Por hacer** o haciendo clic en el botón **Por hacer**.)

Algunas de las opciones de paneles y de barras de herramientas enumeradas anteriormente se describen de forma detallada en lecciones posteriores. Para obtener más información sobre otras opciones de paneles y barras de herramientas, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

También puede ejecutar numerosos comandos de menús mediante el método abreviado de teclado. Para obtener más información, consulte el capítulo *QuickTest de un vistazo* en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Ahora que ya está familiarizado con la ventana principal de QuickTest, dedique unos minutos a examinar sus componentes.

2

Análisis de la aplicación

En esta lección, va a analizar una aplicación para determinar qué necesidades se deben probar y va a aprender a crear una acción en QuickTest. Una acción es una unidad lógica de la prueba enfocada hacia las pruebas de una parte determinada de la aplicación.

En esta lección se incluye:

- Conocimiento de la aplicación en la página 26
- Exploración del sitio web Mercury Tours en la página 27
- Creación de una acción en la página 29

Conocimiento de la aplicación

Antes de empezar a crear pruebas, es necesario determinar qué es exactamente lo que desea probar en su aplicación. Para ello, es necesario analizar la aplicación en términos de sus procesos empresariales: las diferentes actividades que los clientes realizan en la aplicación para llevar a cabo determinadas tareas.

Para los fines de este tutorial, debe familiarizarse con el sitio web Mercury Tours. Mercury Tours es una aplicación web de ejemplo que simula un servicio de información y reservas de vuelos basado en la web. Puede acceder al sitio web Mercury Tours mediante cualquier explorador web pero puede ejecutar el tutorial utilizando solo Microsoft Internet Explorer.

A medida que se desplaza por esta aplicación, tenga en cuenta lo siguiente:

- ▶ ¿Cómo está dividida la aplicación? ¿Hay áreas independientes para cada actividad? ¿Cuáles son estas áreas? ¿Cuáles son estas actividades? ¿Cuáles son los resultados esperados para cada actividad?
- ▶ ¿De qué pantallas es necesario realizar pruebas en cada una de estas áreas? ¿De qué objetos es necesario realizar pruebas en cada pantalla?
- ▶ ¿Qué actividades se pueden utilizar en más de un escenario? (Por ejemplo, iniciar una sesión en la aplicación.) Considérelas como partes "reutilizables".

El análisis de la aplicación en términos de sus diversas partes puede ayudarle a diseñar unas pruebas que consten de unas unidades pequeñas y modulares, que son más fáciles de entender, depurar y mantener a lo largo del tiempo.

- ▶ ¿Qué procesos empresariales pueden realizar los usuarios mediante esta aplicación? Un escenario que aparece en este tutorial es la reserva de vuelos. Otros escenarios pueden incluir la realización de reservas de cruceros o de hoteles, o incluso el registro en el sitio web.
- ▶ Considere qué entornos de desarrollo deben admitirse para el fin de realizar pruebas. QuickTest proporciona complementos que admiten numerosos entornos de pruebas. Estos complementos se cargan al abrir QuickTest. Para trabajar en este tutorial, debe cargar el complemento Web porque Mercury Tours es una aplicación web de ejemplo. Es posible que la aplicación requiera cargar Java u otros complementos.

Exploración del sitio web Mercury Tours

Antes de comenzar este tutorial, abra el sitio web Mercury Tours y examínelo durante un rato. A medida que se desplaza por el sitio y se familiariza con su contenido, tenga en cuenta las preguntas planteadas en la sección anterior.

Para ejecutar Mercury Tours:

1 Abra el sitio web Mercury Tours.

En Microsoft Internet Explorer, escriba la URL siguiente:

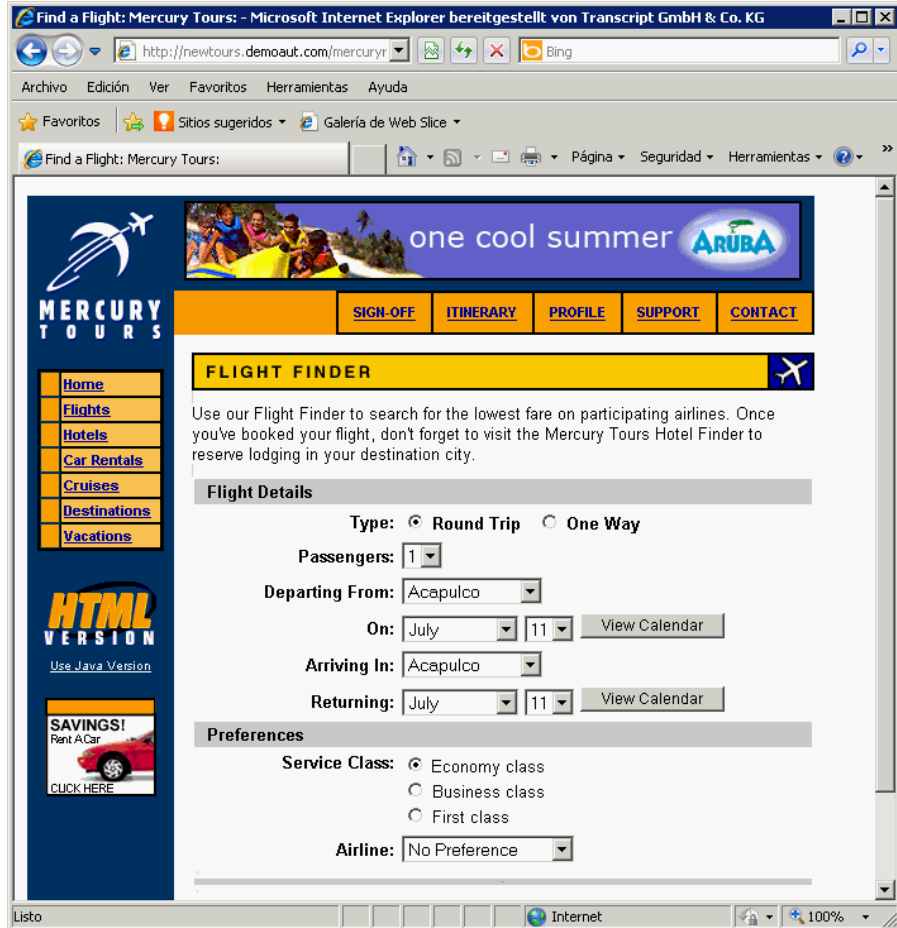
<http://newtours.demoaut.com>

Se abre la página de inicio de Mercury Tours.

2 Inicie una sesión en Mercury Tours.

En el área Find a Flight, introduzca **tutorial** en los dos cuadros **User Name** y **Password** y haga clic en **Sign-In**.

Se abre la página Flight Finder.



3 Examine el sitio Mercury Tours.

A partir de la página Flight Finder, siga las instrucciones que aparecen en pantalla para obtener información sobre vuelos y reservar un vuelo.

A medida que se desplaza por la aplicación, piense en lo que desea probar y qué páginas y objetos debe incluir en cada prueba que vaya a crear.

En la página Book a Flight, no especifique información personal o de tarjeta de crédito real; únicamente la información requerida (indicada en rojo) en las secciones **Passengers** y **Credit Card**. (Puede introducir información ficticia.)

4 Cierre la sesión de Mercury Tours.

Al terminar de examinar el sitio web Mercury Tours, haga clic en el botón **LOG OUT** en la página Flight Confirmation o el vínculo **SIGN-OFF** en la parte superior de cualquier página de la aplicación.

Para iniciar de nuevo una sesión, introduzca **tutorial** en los cuadros **User Name** y **Password** de la página SIGN-ON o en la página de inicio de Mercury Tours.

5 Cierre el explorador web.

Ya está preparado para comenzar a utilizar este tutorial a fin de crear pruebas en el sitio web Mercury Tours mediante QuickTest.

Creación de una acción

Cada prueba de QuickTest consta de llamadas a acciones. Las acciones son unidades que dividen la prueba en secciones lógicas. Cuando crea una prueba nueva, contiene una llamada a una única acción. Al dividir las pruebas en llamadas a varias acciones, puede diseñar unas pruebas más modulares y eficaces.

QuickTest permite insertar varios tipos de acciones en pruebas. Una acción **interna** es una acción que se almacena en la prueba local (conocida también como prueba de origen). Una acción **externa** es una llamada referenciada a una acción que se guarda en una prueba distinta. Por ejemplo, si desea que una acción se utilice en varias pruebas, puede almacenarla como una acción interna en una única prueba e insertar llamadas a dicha acción desde otras pruebas. En las demás pruebas, la acción estaría disponible como acción externa.

Al insertar una llamada a una nueva acción, es **reutilizable** de forma predeterminada, lo que permite insertar llamadas a la acción desde cualquier prueba. Las acciones reutilizables son especialmente útiles cuando tiene un proceso que debe incluir en varias pruebas, como un inicio de sesión en una aplicación, o que debe insertar varias veces en la misma prueba, como cuando se rellenan los cuadros de diálogo de las credenciales de usuario que se abren siempre que un usuario accede a una parte segura de la aplicación. Las acciones reutilizables pueden ser acciones internas o externas.

Al insertar llamadas a acciones existentes (reutilizables), éstas serán únicamente de sólo lectura en la prueba de llamada. Se modifican en la prueba en la que están almacenadas.

La inserción de llamadas en acciones existentes permite crear y mejorar los pasos de prueba de la acción solo una vez y llamar luego a la misma acción desde varias pruebas. Esto ayuda a mantener las pruebas porque cuando la aplicación cambia, solo tiene que actualizar la acción existente almacenada en la prueba original. Esto también facilita el mantenimiento de las pruebas porque cuando se modifican estas acciones, se actualizan todas las pruebas que contienen llamadas a estas acciones. Esto le permite crear y mejorar los pasos de prueba de la acción solo una vez e insertar luego llamadas a las acciones existentes, si es necesario, desde cualquier prueba. Si prevé utilizar las mismas acciones o similares en muchas pruebas, considere la posibilidad de crear una prueba de repositorio para almacenar las acciones reutilizables. Luego, puede insertar llamadas a estas acciones existentes desde otras pruebas, vinculando estas acciones a la prueba de origen.

Asimismo puede insertar una copia de una acción en las pruebas si tiene la intención de realizar cambios en los pasos de la acción. Esto inserta la acción como acción **interna** en la prueba actual. Las copias de acciones no están vinculadas a la prueba de origen, por lo que cuando inserta una llamada a una copia de una acción existente, puede realizar cambios en la acción copiada y los cambios no afectarán a ninguna otra prueba ni se verán afectados por ninguna otra prueba.

Si desea impedir la reutilización de una acción en cualquier prueba, puede convertirla en **no reutilizable**. Las acciones no reutilizables son acciones internas que se pueden utilizar solo una vez.

En esta sección, creará una nueva prueba y cambiará el nombre de una acción de forma que cualquiera que vea esta prueba sabrá el propósito de la acción. Va a utilizar esta acción en lecciones posteriores.

1 Inicie QuickTest.

- Si QuickTest no está abierto actualmente, elija **Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > HP QuickTest Professional**.

En el Gestor de complementos, confirme que el complemento **Web** está seleccionado y borre todos los demás complementos. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el Gestor de complementos y abra QuickTest. Mientras QuickTest carga los complementos seleccionados, aparece la pantalla de presentación de QuickTest. Esto puede tardar unos segundos.

- Si QuickTest ya está abierto, compruebe qué complementos están cargados seleccionando **Ayuda > Acerca de QuickTest Professional**. Si el complemento **Web** no está cargado, debe salir y reiniciar QuickTest. Cuando se abra el Gestor de complementos, seleccione el complemento **Web** y borre todos los demás complementos.

Nota: Si el Gestor de complementos no se abre al iniciar QuickTest, elija **Herramientas > Opciones**. En la pestaña General, seleccione **Mostrar el Gestor de complementos al iniciar**. Al salir y reiniciar QuickTest, se abre el Gestor de complementos.

2 Cree una nueva prueba de una de las siguientes maneras:

- En la ventana Página de inicio, en el área **¡Bienvenido!**, haga clic en **Nueva prueba**.
- En la ventana principal de QuickTest, elija **Archivo > Nuevo > Prueba** o haga clic en la flecha abajo del botón **Nuevo** y elija **Prueba**. Si ya hay una prueba abierta, al hacer clic en el botón de la barra de herramientas **Nuevo**, se abre una nueva prueba.

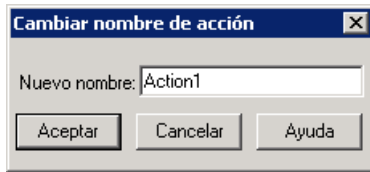


Se abre una prueba vacía.

3 Cambie el nombre de Action1 y asígnele un nombre lógico.



- a Haga clic en la pestaña **Flujo de prueba** para ver el panel Flujo de prueba. Si no ve la pestaña Flujo de prueba, elija **Ver > Flujo de prueba** o haga clic en el botón **Panel Flujo de prueba** para verlo.
- b En el panel Flujo de prueba, seleccione **Action1** y elija **Editar > Acción > Cambiar nombre de acción**. En el cuadro de confirmación, haga clic en **Sí**.

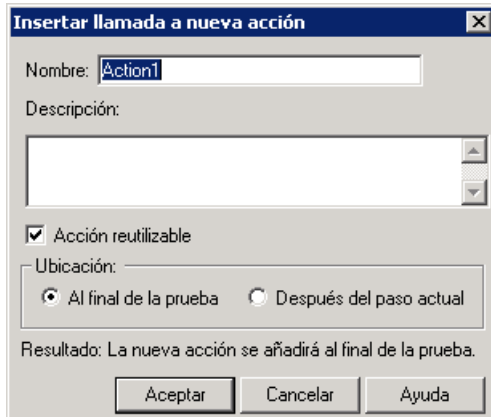


- c En el cuadro **Nuevo nombre**, introduzca **Iniciar sesión**.
- d Haga clic en **Aceptar** para guardar el cambio.

4 Cree una nueva acción llamada FlightFinder.



- a Elija **Insertar > Llamada a nueva acción** o haga clic en el botón **Insertar llamada a nueva acción**. Se abre el cuadro de diálogo **Insertar llamada a nueva acción**.



- b** Introduzca FlightFinder en el cuadro **Nombre**, confirme que **Acción reutilizable** y **Al final de la prueba** están seleccionados y haga clic en **Aceptar**. Se cierra el cuadro de diálogo y la acción **FlightFinder** se añade al final de la prueba.

5 Cree llamadas a acciones adicionales.

Repita el paso 4 para añadir las acciones siguientes:

- **SelectFlight**
- **BookFlight**

La prueba contiene ahora todas las acciones necesarias para comenzar este tutorial.

6 Guarde la prueba.



- a** Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**. Se abre el cuadro de diálogo Guardar en la carpeta Tests.
- b** Cree una carpeta llamada Tutorial, selecciónela y haga clic en **Guardar**.
- c** Especifique MercuryTours en el campo **Nom. del arch.**
- d** Confirme que **Guardar archivos de pantalla activa** está seleccionado.
- e** Haga clic en **Guardar**. El nombre de la prueba (MercuryTours) y la ruta aparecen en la barra de título de la ventana principal de QuickTest.

Nota: Si se ha modificado una prueba y no se ha guardado aún, el nombre de la prueba de la barra de título contiene un asterisco.

Distintas maneras de insertar llamadas a acciones

Puede insertar llamadas a acciones en la prueba en cualquier momento (excepto durante la ejecución de una prueba). En la sección anterior, ha insertado una llamada a una nueva acción mediante la primera opción enumerada a continuación. Puede utilizar cualquiera de las siguientes opciones de menú o botones de barras de herramientas para añadir acciones a la prueba:



- Elija **Insertar > Llamada a nueva acción** o utilice el botón **Insertar llamada a nueva acción**.

Esta opción inserta una nueva acción vacía en la prueba.

(También puede hacer clic en la flecha abajo y elegir **Llamada a copia de acción** o **Llamada a acción existente**, que se describen a continuación.)



- **Editar > Acción > Dividir acción** o utilice el botón **Dividir acción**.

Esta opción divide una acción existente en dos acciones distintas en el paso que especifique.

- **Insertar > Llamada a copia de acción** o haga clic con el botón secundario y elija **Insertar llamada a copia de acción**.

Esta opción inserta una copia de una acción existente en la prueba. La acción no está vinculada a la prueba de origen desde donde la ha copiado.

- **Insertar > Llamada a acción existente** o haga clic con el botón secundario en una acción y elija **Insertar llamada a acción existente**.

Esta opción inserta una llamada a una acción existente en la prueba. Puede insertar una llamada a una acción que está almacenada en la prueba actual (si desea insertar la misma acción dos veces, por ejemplo) o puede insertar una llamada a una acción de otra prueba. La acción se vincula a la prueba de origen desde donde la ha copiado.

3

Creación de repositorios de objetos

En esta lección se presentan objetos de prueba y objetos de tiempo de ejecución y se describe cómo crear repositorios de objetos compartidos.

En esta lección se incluye:

- ▶ Presentación de objetos de prueba y repositorios de objetos en la página 35
- ▶ Aprendizaje de objetos en la aplicación en la página 37
- ▶ Uso de varios repositorios de objetos en la página 47

Presentación de objetos de prueba y repositorios de objetos

Antes de crear una prueba, debe configurar los recursos que se van a utilizar para esta prueba. Uno de los recursos más importantes para cualquier prueba es el repositorio de objetos. Un repositorio de objetos es un almacén para los objetos de prueba (y otros tipos de objetos) que se utilizan en la prueba.

Los **objetos de prueba** son representaciones almacenadas de los objetos (o controles) reales de la aplicación. QuickTest crea objetos de prueba mediante el aprendizaje de un conjunto seleccionado de propiedades y valores de los objetos de la aplicación. QuickTest utiliza la información que aprende para identificar de forma exclusiva los objetos de tiempo de ejecución de la aplicación.

Cada objeto de prueba forma parte de una jerarquía de objetos de prueba. Por ejemplo, un objeto Vínculo puede formar parte de una jerarquía Explorador/Página/Vínculo. Los objetos de nivel superior, como objetos Explorador, son conocidos como objetos contenedores, ya que pueden contener objetos de nivel inferior, como objetos Marco o Página.

Nota: Los repositorios de objetos pueden incluir igualmente objetos de punto de comprobación. Estos tipos de objetos se describen en Lección 7, "Creación de puntos de comprobación y uso de funciones".

El creador de objetos es quien crea y mantiene los **objetos de tiempo de ejecución** durante una sesión de ejecución de QuickTest (por ejemplo, Microsoft para objetos de Microsoft Internet Explorer, Mozilla para objetos de Mozilla Firefox, el desarrollador del producto para objetos ActiveX, etc.). Durante una sesión de ejecución, QuickTest ejecuta el método de objeto de prueba especificado en el objeto de tiempo de ejecución. Los objetos de tiempo de ejecución no se almacenan en un repositorio de objetos, ya que solo están disponibles durante la sesión de ejecución.

Posteriormente en esta lección, utilizará el cuadro de diálogo Espía de objetos para ver las propiedades y las operaciones de objetos de la aplicación.

Repositorios de objetos

QuickTest puede almacenar los objetos de prueba que aprende en dos tipos de archivos de repositorios de objetos: locales y compartidos.

Un **repositorio de objetos compartido** contiene objetos de prueba que se pueden utilizar en varias acciones. Esta versatilidad hace de él el tipo de repositorio preferido para almacenar y mantener objetos de prueba. Al asociar un repositorio de objetos compartido a una acción, los objetos de prueba de ese repositorio estarán disponibles para poder utilizarlos en la acción. Cualquier mantenimiento que realice en un objeto de un repositorio de objetos compartido se refleja en cualquier paso que utilice ese objeto.

Un **repositorio de objetos local** contiene objetos de prueba que se pueden utilizar en una única acción específica. Los objetos de este tipo de repositorio no se pueden utilizar en ninguna otra acción. Los repositorios de objetos locales son útiles para realizar copias de seguridad de los objetos de prueba o para aprender uno o varios objetos.

Al crear un repositorio de objeto, intente incluir solo los objetos que necesita para los fines de la prueba. Esto hará que el repositorio de objetos siga siendo relativamente pequeño y facilitará el mantenimiento y la selección de objetos. Asimismo, asegúrese de proporcionar nombres lógicos para que otros usuarios puedan elegir fácilmente los objetos correctos al crear o modificar pruebas.

Durante una sesión de ejecución, QuickTest hace referencia a los objetos de prueba almacenados en los repositorios de objetos asociados para realizar operaciones en los objetos correspondientes de la aplicación.

Aprendizaje de objetos en la aplicación

En esta sección, utilizará la opción Desplazarse y aprender de QuickTest para añadir objetos desde el sitio web Mercury Tours a un repositorio de objetos compartido. A continuación, asociará el repositorio de objetos a la prueba.

1 Inicie QuickTest.

Si QuickTest no está abierto actualmente, ábralo tal y como se describe en el paso 1 en la página 31 y asegúrese de que solo el complemento Web esté cargado.

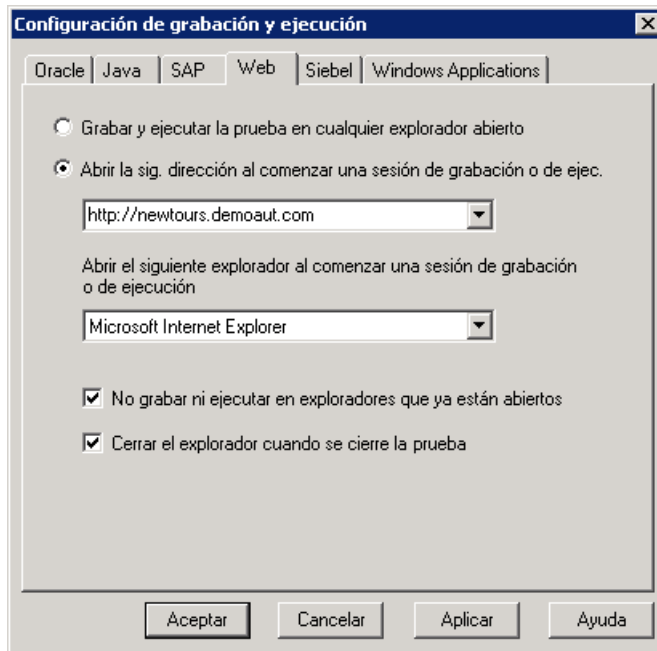
2 Si no está abierta actualmente, abra la prueba MercuryTours que ha creado en Lección 2, "Creación de una acción" de una de las siguientes maneras:

- Elija **Archivo > Abrir > Prueba**, vaya a la prueba **MercuryTours** y haga clic en el botón **Abrir**.
- Haga clic en el botón **Abrir** o la flecha abajo del botón **Abrir**. Se abre el cuadro de diálogo **Abrir prueba**. Vaya a la prueba **MercuryTours** y haga clic en el botón **Abrir**.



3 Establezca la configuración de aprendizaje para QuickTest.

- a Elija **Automatización > Configuración de grabación y ejecución**. Aparece el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.
- b En la pestaña Web, seleccione **Abrir la siguiente dirección al comenzar una sesión de grabación o de ejecución**.
- c Confirme que la URL del primer cuadro es <http://newtours.demoaut.com>. En el segundo cuadro, elija un explorador en el que ejecutar la sesión de prueba. Microsoft Internet Explorer es el explorador que se utiliza en este tutorial.
- d Confirme que **No grabar ni ejecutar en exploradores que ya están abiertos** y **Cerrar el explorador cuando se cierre la prueba** están seleccionados.



- e Haga clic en **Aceptar**. Al ejecutar la prueba, el explorador se abrirá en el sitio web Mercury Tours. Cuando finalice la sesión de ejecución, se cerrará el explorador.

4 Abra el sitio web Mercury Tours.

Abra Internet Explorer y vaya al sitio web Mercury Tours: <http://newtours.demoaut.com>

5 Vea las propiedades y operaciones para algunos de los objetos del sitio web Mercury Tours.

a En QuickTest, elija **Herramientas > Espía de objetos**. Se abre el cuadro de diálogo Espía de objetos.



b Arrastre el cuadro de diálogo Espía de objetos a la parte derecha de la pantalla. Esto va a permitirle ver los objetos que desea espiar de forma más clara. Compruebe que el botón **Mantener Espía de objetos encima de todo mientras se espía** está pulsado.



c Haga clic en el botón de mano señaladora. QuickTest se oculta y el cuadro de diálogo Espía de objetos aparece en la página de bienvenida del sitio web Mercury Tours.

d Mueva el cursor del ratón sobre los distintos objetos de la página y mire lo que sucede en el cuadro de diálogo Espía de objetos.

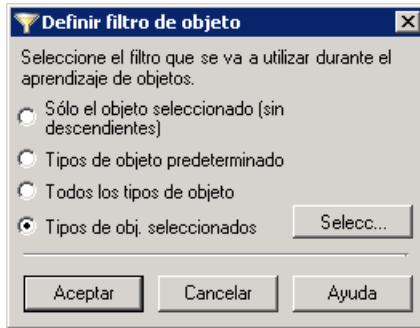
e Coloque el cursor del ratón en el cuadro de edición **User Name** (pero no haga clic en él). Aparece la jerarquía de objetos de la prueba de ese objeto. En el cuadro de jerarquía, observe que el nombre del objeto es **WebEdit**, que es su tipo de clase de objeto.

f Haga clic en el cuadro de edición **User Name**. QuickTest se abre de nuevo. En el cuadro de jerarquía, observe que la clase y el nombre del objeto están actualmente visibles (**WebEdit:userName**).

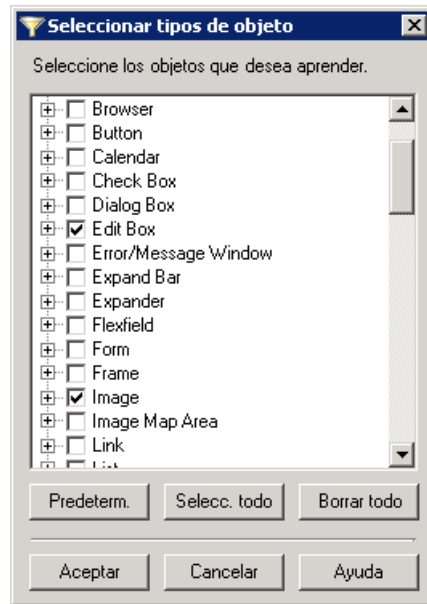
g Haga clic en **Cerrar** para cerrar el cuadro de diálogo Espía de objetos.

6 Inicie el proceso Desplazarse y aprender estableciendo Definir filtro de objeto.

- a** En QuickTest, elija **Recursos > Gestor de repositorios de objetos**. Se abre la ventana Gestor de repositorios de objetos.
- b** En la ventana Gestor de repositorios de objetos, elija **Objeto > Desplazarse y aprender**. Tanto QuickTest como el Gestor de repositorios de objetos se ocultan. La primera vez que utilice Desplazarse y aprender, se abre un mensaje de texto que muestra una información sobre herramientas. Haga clic en **Aceptar** para ver la barra de herramientas Desplazarse y aprender.
- c** En la barra de herramientas Desplazarse y aprender, haga clic en el botón **Definir filtro de objeto**. Se abre el cuadro de diálogo Definir filtro de objeto.



- d** En el cuadro de diálogo Definir filtro de objeto, seleccione el botón de opción **Tipos de obj. seleccionados** y haga clic en **Selecc.** Se abre el cuadro de diálogo Seleccionar tipos de objeto.



- e** Haga clic en el botón **Borrar todo** para borrar todas las casillas. Seleccione las casillas **Edit Box** e **Image** y haga clic en **Aceptar**. Esto indica a QuickTest que aprenda solo los objetos que son necesarios para la prueba y los añade al repositorio de objetos. (Esto contribuye a mantener el repositorio de objetos en un tamaño mínimo.)
- f** En el cuadro de diálogo Definir filtro de objeto, haga clic en **Aceptar**.

7 Aprenda los tipos de objetos seleccionadas en la página de bienvenida del sitio web Mercury Tours.

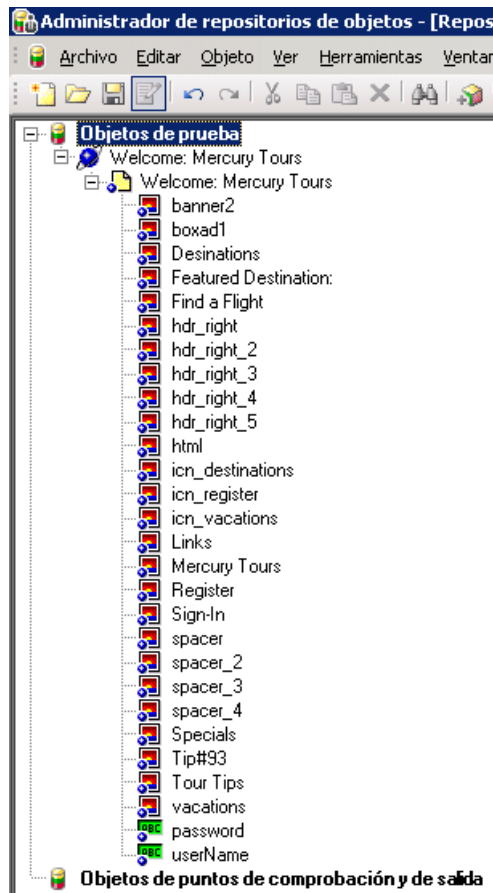
En este paso, indicará a QuickTest que aprenda todos los objetos de la página de bienvenida del sitio web Mercury Tours que coincidan con el filtro y los añada a un repositorio de objetos compartido.

- a** En la página de bienvenida del sitio web Mercury Tours, haga clic en la barra de título para que tenga el foco.
- b** En la barra de herramientas Desplazarse y aprender, haga clic en el botón **Aprender**. La página web parpadea y aparece el mensaje Añadiendo objetos al comenzar QuickTest a añadir representaciones de los objetos de la página web a un nuevo repositorio de objetos. Se tarda unos segundos en añadir estos objetos. No interactúe con la página web mientras se ejecuta Desplazarse y aprender. Cuando se detiene el parpadeo y se cierra el cuadro Añadiendo objetos, Desplazarse y aprender ha terminado de añadir los objetos al repositorio de objetos.
- c** En la barra de herramientas Desplazarse y aprender, haga clic en el botón **Cerrar**. La barra de herramientas Desplazarse y aprender se cierra y QuickTest y la ventana del Gestor de repositorios de objetos están visibles de nuevo.

8 Suprime los objetos innecesarios del repositorio de objetos.

En el paso anterior, QuickTest ha añadido todos los objetos que coincidían con la selección del filtro al repositorio de objetos. Para esta prueba, solo necesita algunos objetos, por lo que en este paso, eliminará los objetos superfluos.

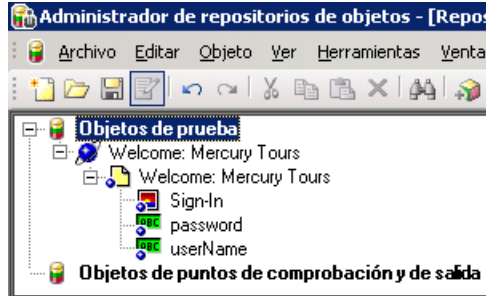
- a En la ventana Gestor de repositorios de objetos, expanda los objetos del árbol **Objetos de prueba**. Debería ver una lista de objetos similares a los siguientes:





- b** Elimine todos los objetos de prueba EXCEPTO **Sign-In** (imagen), **password** (cuadro de edición) y **userName** (cuadro de edición), seleccionando los objetos y eligiendo **Editar > Eliminar** o haciendo clic en el botón **Eliminar**. Puede seleccionar varios objetos mediante las teclas MAYÚS y CTRL. Haga clic en **Sí** en el cuadro de confirmación.

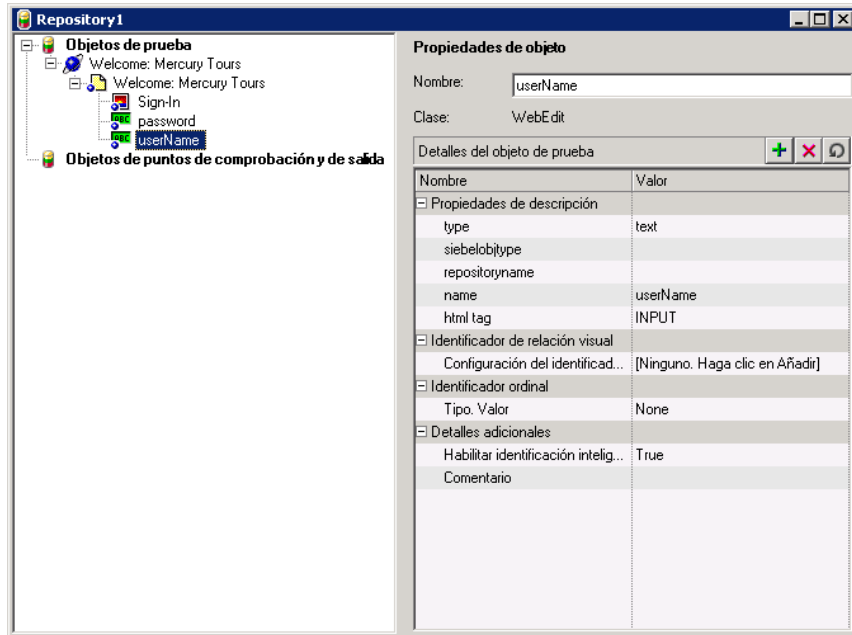
Tras eliminar los objetos superfluos, el árbol debe tener la apariencia siguiente:



Sugerencia: Si elimina **Sign-In**, **password** o **userName** por error, haga clic en **Deshacer** para restaurar los objetos eliminados.

9 Vea lo que QuickTest ha aprendido sobre uno de los objetos.

En el árbol **Objetos de prueba**, resalte el objeto **userName**. En el panel derecho, observe sus propiedades del objeto. Son las propiedades descriptivas que QuickTest va a utilizar para identificar el objeto durante una sesión de ejecución.



10 Guarde el repositorio de objetos



- a En la ventana Gestor de repositorios de objetos, elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**. Se abre el cuadro de diálogo Guardar repositorio de objetos compartido.
- b Vaya a la ubicación en la que desea guardar los repositorios de objetos, cree una carpeta llamada Tutorial_ObjectRepositories y haga doble clic en ella. En el cuadro **Nombre de archivo**, especifique MercuryToursLogin y haga clic en **Guardar**.

11 Asocie el repositorio de objetos a la acción Login.



- a** Cambie a la ventana de QuickTest y abra el panel Recursos, si no está ya abierto, seleccionando **Ver > Recursos** o haciendo clic en el botón **Panel Recursos**.
- b** En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en la acción Login y elija **Asociar repositorio con acción**. Se abre el cuadro de diálogo Abrir repositorio de objetos.
- c** Localice y seleccione el repositorio de objetos compartido **MercuryToursLogin.tsr** y haga clic en **Abrir**. El repositorio de objetos está asociado ahora a la acción **Login** y se muestra en el panel Recursos como elemento secundario de esa acción.

Asociar un repositorio de objetos a una acción permite utilizar cualquier objeto de ese repositorio en cualquier paso de la acción asociada.

12 Guarde la prueba.



Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

Nota: Si se ha modificado una prueba y no se ha guardado aún, el nombre de la prueba de la barra de título contiene un asterisco.

¡Enhorabuena! Acaba de crear un repositorio de objetos compartido y de asociarlo a la acción de la prueba.

Uso de varios repositorios de objetos

En la sección anterior, ha creado un repositorio de objetos compartido para la página de bienvenida del sitio web Mercury Tours. Ahora, va a crear un repositorio de objetos compartido para cada una de las páginas restantes del sitio.

Sugerencia: Se recomienda crear siempre un repositorio de objetos compartido distinto para cada página del sitio web o cada área de la aplicación. Esto facilita la búsqueda del objeto correcto al añadir o modificar pasos de la prueba o al realizar tareas de mantenimiento cuando se añaden, suprimen o modifican objetos en la aplicación.

Para los fines de este tutorial, indicará a QuickTest que aprenda todos los objetos de cada página. En esta fase, no necesita asociar los repositorios de objetos a una acción específica.

1 Si no está aún abierto, abra el sitio web Mercury Tours.

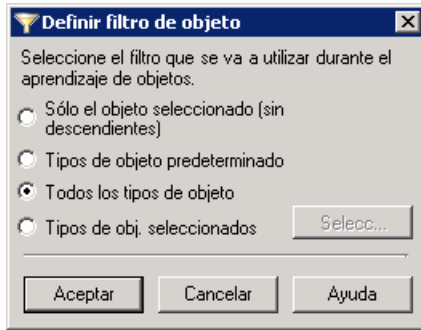
- a Abra Internet Explorer y vaya al sitio web Mercury Tours: <http://newtours.demoaut.com>
- b En los cuadros **User Name** y **Password**, escriba **tutorial**.
- c Haga clic en **Sign-In**. Se abre la página Flight Finder.

2 Cree un nuevo repositorio de objetos compartido.

- a Si el Gestor de repositorios de objetos está cerrado, ábralo seleccionando **Recursos > Gestor de repositorios de objetos** en QuickTest. Se abre la ventana Gestor de repositorios de objetos.
- b En la ventana Gestor de repositorios de objetos, elija **Archivo > Nuevo**. Se abre un repositorio de objetos compartido vacío.

3 Inicie el proceso Desplazarse y aprender estableciendo Definir filtro de objeto.

- a En la ventana Gestor de repositorios de objetos, elija **Objeto > Desplazarse y aprender**. Tanto QuickTest como el Gestor de repositorios de objetos se ocultan.
- b En la barra de herramientas Desplazarse y aprender, haga clic en el botón **Definir filtro de objeto**. Se abre el cuadro de diálogo Definir filtro de objeto.



- c En el cuadro de diálogo Definir filtro de objeto, seleccione el botón de opción **Todos los tipos de objeto** y haga clic en **Aceptar**.

4 Aprenda todos los objetos de la página Flight Finder del sitio web Mercury Tours.

En este paso, indicará a QuickTest que aprenda todos los objetos de la página Flight Finder del sitio web Mercury Tours que coincidan con el filtro y los añada a un repositorio de objetos compartido.

- a Haga clic en la barra de título de la página **Find a Flight** para cambiar el foco de la barra de herramientas Desplazarse y aprender a la página web que desea que aprenda QuickTest.
- b En la barra de herramientas Desplazarse y aprender, haga clic en el botón **Aprender**. La página web parpadea y aparece el mensaje Añadiendo objetos al comenzar QuickTest a añadir representaciones de los objetos de la página web a un nuevo repositorio de objetos. Se tarda unos segundos en añadir estos objetos. No interactúe con la página web mientras se ejecuta Desplazarse y aprender.

- c En la barra de herramientas Desplazarse y aprender, haga clic en el botón **Cerrar**. La barra de herramientas Desplazarse y aprender se cierra y QuickTest y la ventana Gestor de repositorios de objetos están visibles de nuevo.

5 Guarde el repositorio de objetos compartido.



- a En la ventana Gestor de repositorios de objetos, elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**. Se abre el cuadro de diálogo Guardar repositorio de objetos compartido.
- b Vaya a la carpeta Tutorial_ObjectRepositories y selecciónela. En el cuadro **Nombre de archivo**, especifique MercuryToursFlightFinder y haga clic en **Guardar**.

6 Cree un nuevo repositorio de objetos compartido, añádale objetos y guarde el repositorio.

- a En la página Flight Finder, haga clic en **Continue**. Se abre la página Select Flight. Ya está listo para añadir objetos desde esta página.
- b Cambie a la ventana Gestor de repositorios de objetos y elija **Archivo > Nuevo**. Se abre un repositorio de objetos compartido vacío.
- c En la ventana Gestor de repositorios de objetos, elija **Objeto > Desplazarse y aprender**. Tanto QuickTest como el Gestor de repositorios de objetos se ocultan.
- d Haga clic en la barra de título de la página **Select Flight** para cambiar el foco de la barra de herramientas Desplazarse y aprender a la página web que desea que aprenda QuickTest.
- e En la barra de herramientas Desplazarse y aprender, haga clic en el botón **Aprender**. La página web parpadea y aparece el mensaje Añadiendo objetos al comenzar QuickTest a añadir representaciones de los objetos de la página web a un nuevo repositorio de objetos. Se tarda unos segundos en añadir estos objetos. No interactúe con la página web mientras se ejecuta Desplazarse y aprender.
- f En la barra de herramientas Desplazarse y aprender, haga clic en el botón **Cerrar**. La barra de herramientas Desplazarse y aprender se cierra y QuickTest y la ventana Gestor de repositorios de objetos están visibles de nuevo.



- g** En la ventana Gestor de repositorios de objetos, elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**. Se abre el cuadro de diálogo Guardar repositorio de objetos compartido.
- h** Vaya a la carpeta Tutorial_ObjectRepositories y selecciónela. En el cuadro **Nombre de archivo**, especifique MercuryToursSelectFlight y haga clic en **Guardar**.

7 Cree nuevos repositorios de objetos compartidos para cada una de las páginas web restantes.

- a** Repita el paso 6 para crear repositorios de objetos compartidos para las páginas siguientes:
 - **Book a Flight**
 - **Flight Confirmation**
- b** Llame a los repositorios de objetos MercuryToursBookFlight y MercuryToursFlightConfirmation, respectivamente.

8 Asocie el repositorio de objetos MercuryToursFlightFinder.tsr a la acción FlightFinder.



- a** Cambie a QuickTest y abra el panel Recursos, si no está aún abierto, seleccionando **Ver > Recursos** o haciendo clic en el botón **Panel Recursos**.
- b** En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en la acción **FlightFinder** y elija **Asociar repositorio con acción**. Se abre el cuadro de diálogo Abrir repositorio de objetos compartido.
- c** Localice y seleccione el repositorio de objetos compartido **MercuryToursFlightFinder.tsr** y haga clic en **Abrir**. El repositorio de objetos está asociado ahora a la acción **FlightFinder** y se muestra en el panel Recursos como elemento secundario de esa acción.

9 Asocie los repositorios de objetos restantes a las acciones pertinentes.

Repita el paso 8 y:

- ▶ Asocie **MercuryToursSelectFlight.tsr** a la acción **SelectFlight**.
- ▶ Asocie los siguientes repositorios a la acción **BookFlight**:
 - ▶ **MercuryToursBookFlight.tsr**
 - ▶ **MercuryToursFlightConfirmation.tsr**

Posteriormente, al añadir pasos a cada acción, todos los objetos de prueba necesarios estarán disponibles para su uso.

10 Guarde la prueba.



Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

4

Creación de funciones y bibliotecas de funciones

QuickTest proporciona funciones y métodos integrados que satisfarán muchas de sus necesidades de pruebas. No obstante, a veces es posible que necesite realizar una tarea para la que no existe un método adecuado. Por ejemplo, quizá desee generar un archivo de texto y guardarlo en el sistema de archivos o añadir un paso para acceder a los datos desde una hoja de trabajo de Microsoft Excel. Puede crear una función definida por el usuario para realizar esta tarea, guardarla en un archivo de biblioteca de funciones e insertarla como un paso cada vez que deba realizar esta tarea.

En esta lección se incluye:

- Presentación de funciones y bibliotecas de funciones en la página 54
- Creación de una función en la página 54
- Asociación de la biblioteca de funciones a la prueba en la página 56

Presentación de funciones y bibliotecas de funciones

En esta lección, va a utilizar la ventana de biblioteca de funciones de QuickTest para crear una función y asociarla a la prueba. Asociar una biblioteca de funciones a una prueba permite llamar a cualquiera de las funciones de la biblioteca de funciones desde esa prueba.

Una **función** es un conjunto de pasos codificados que realiza una tarea en particular. Puede crear sus propias funciones definidas por el usuario para realizar operaciones que normalmente no están disponibles para una determinada clase de objetos de prueba. En esta lección, creará una función que comprueba el formato de fecha en una página generada por el sitio web Mercury Tours.

Creación de una función

En esta lección, creará una función a la que llamará posteriormente desde la prueba. Esta función comprueba si una fecha aparece en el formato MM/DD/AAAA. La función comprueba igualmente que la fecha sea potencialmente válida, por ejemplo, que el mes no exceda de 12 o la fecha, de 31.

1 Inicie QuickTest y cree una nueva biblioteca de funciones.

- a Si QuickTest no está abierto actualmente, ábralo tal y como se describe en el paso 1 en la página 31 y asegúrese de que solo el complemento Web esté cargado.

- b Cree una nueva biblioteca de funciones



- Si se abre la ventana Página de inicio, en el área **¡Bienvenido!**, haga clic en **Nueva biblioteca de funciones**.
- Si QuickTest se abre sin mostrar la ventana Página de inicio, elija **Archivo > Nuevo > Biblioteca de funciones** o haga clic en la flecha abajo del botón **Nuevo** y seleccione **Biblioteca de funciones**.

2 Pegue la siguiente función en la ventana de la biblioteca de funciones.

'La función siguiente comprueba si una cadena de fecha (dateStr)

'tiene 10 caracteres que representan MM/DD/AAAA

```
Function check_data_validity( dateStr )
```

```
    Dim firstSlashPos, secondSlashPos
```

```
    Dim mmPart, ddPart, yyyyPart
```

```
    firstSlashPos = InStr( dateStr , "/" )
```

```
    secondSlashPos = InStrRev( dateStr, "/" )
```

```
    If ( firstSlashPos <> 3 or secondSlashPos <> 6 ) Then
```

```
        reporter.ReportEvent micFail, "Format check", "Date string is missing at least one slash ( / )."
```

```
        check_data_validity = False
```

```
        Exit function
```

```
    End If
```

```
    mmPart = mid( dateStr, 1,2 )
```

```
    ddPart = mid ( dateStr, firstSlashPos+1, 2 )
```

```
    yyyyPart = mid( dateStr, secondSlashPos +1 , 4 )
```

```
    If mmPart > 12 Then
```

```
        reporter.ReportEvent micFail, "Format Check" , "The month value is invalid. It exceeds 12."
```

```
        check_data_validity = False
```

```
        Exit function
```

```
    End If
```

```
    If ddPart > 31 Then
```

```
        reporter.ReportEvent micFail, "Format Check" , "The date value is invalid. It exceeds 31."
```

```
        check_data_validity = False
```

```
        Exit function
```

```
    End If
```

```
    If yyyyPart < 2000 Then
```

```
        reporter.ReportEvent micFail, "Format Check" , "The year value is invalid. (Prior to 2000)"
```

```
        check_data_validity = False
```

```
        Exit function
```

```
    End If
```

```
    check_data_validity = True
```

```
End Function
```

3 Guarde la biblioteca de funciones.



- a Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**. Se abre el cuadro de diálogo Guardar biblioteca de funciones.
- b Guarde la biblioteca de funciones en la ubicación sugerida y llámela `CheckDateFunction.qfl`.

4 Cierre la biblioteca de funciones

Elija **Archivo > Cerrar**.

Asociación de la biblioteca de funciones a la prueba

Ahora que ya ha creado una función y la ha guardado en una biblioteca de funciones, debe asociar la biblioteca a la prueba para que su función esté disponible para la prueba. Tras asociar la biblioteca de funciones a la prueba, comprobará que se ha asociado correctamente.

1 Si no está aún abierta, abra la prueba `MercuryTours` que ha creado en Lección 2, "Creación de una acción", de una de las siguientes maneras:

- Elija **Archivo > Abrir > Prueba**, vaya a la prueba `MercuryTours` y haga clic en el botón **Abrir**.



- Haga clic en el botón **Abrir** o la flecha abajo del botón **Abrir**. Se abre el cuadro de diálogo Abrir prueba. Vaya a la prueba `MercuryTours` y haga clic en el botón **Abrir**.

2 Asocie `CheckDateFunction.qfl` a la prueba `Mercury Tours`.



- a En QuickTest, abra el panel Recursos, si no está aún abierto, seleccionando **Ver > Recursos** o haciendo clic en el botón **Panel Recursos**.
- b En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en el nodo **Bibliotecas de funciones asociadas** y elija **Asociar biblioteca de funciones**. Se abre el cuadro de diálogo Abrir biblioteca de funciones.

- c Localice y seleccione la biblioteca de funciones **CheckDateFunction.qfl** y haga clic en **Abrir**. Haga clic en **Sí** en el cuadro de diálogo Conversión automática de rutas relativas. Esto convierte la ruta en una ruta relativa. (El uso de una ruta relativa mantiene la validez de la ruta cuando desplaza carpetas que contienen pruebas y otros archivos de una ubicación a otra, siempre que la jerarquía de carpetas siga siendo la misma.)

La biblioteca de funciones está asociada ahora a la prueba **Mercury Tours** y aparece en el panel Recursos como elemento secundario del nodo **Bibliotecas de funciones asociadas**.

3 Compruebe que el archivo de bibliotecas de funciones está asociado a la prueba.

Elija **Recursos > Asociar bibliotecas de funciones** y compruebe que **CheckDateFunction.qfl** aparece en el menú.

4 Guarde la prueba.



Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

5

Creación de una prueba

Ahora que ya ha creado la infraestructura de automatización necesaria, ya está preparado para crear pruebas.

En esta lección se incluye:

- Preparación para crear una prueba en la página 59
- Añadir pasos a la acción Login en la página 60
- Análisis de la acción Login en la Vista de palabras clave en la página 66
- Añadir los pasos restantes a la prueba en la página 68
- División de una acción en dos acciones en la página 83

Preparación para crear una prueba

Antes de comenzar a crear una prueba, asegúrese de que la aplicación y QuickTest están configurados para satisfacer las necesidades de la prueba. Para los fines de este tutorial:

- En Microsoft Internet Explorer, desactive la opción **Autocompletar** para nombres de usuario y contraseñas (elija **Herramientas > Opciones de Internet > pestaña Contenido > botón Autocompletar**).
- Cierre todos los exploradores antes de comenzar.
- Configure las opciones de página/marco de Web adecuadas. Abra QuickTest, elija **Herramientas > Opciones** y haga clic en el nodo **Web > Opciones de página/marco**. En el área **Crear nuevo objeto de prueba de página para**, seleccione **Diferentes direcciones URL o un cambio de transferencia de datos** y seleccione las cuatro primeras casillas.

Añadir pasos a la acción Login

Un paso representa una operación que se va a ejecutar en la aplicación. Por ejemplo, un paso puede hacer clic en una imagen o insertar un valor en un cuadro de edición.

En Lección 2, "Análisis de la aplicación", ha creado acciones únicas para la mayoría de las páginas en el sitio web Mercury Tours y las ha añadido a la prueba. Esto le permite reutilizar cada acción en las pruebas. Por ejemplo, es posible que desee utilizar la acción Login en varias pruebas.

En esta sección, hará una reserva para un vuelo de New York a San Francisco en el sitio web Mercury Tours añadiendo pasos de varias maneras. Tras agregar pasos a la primera acción, va a analizar los pasos para entender mejor la Vista de palabras clave.



1 Inicie QuickTest y abra la prueba MercuryTours.

- a Si QuickTest no está abierto actualmente, ábralo tal y como se describe en el paso 1 en la página 31 y asegúrese de que solo el complemento Web esté cargado.
- b Desplácese y abra la prueba **MercuryTours**.

2 Abra la acción Login en la Vista de palabras clave.



- a Haga clic en la pestaña **Flujo de prueba** para ver el panel Flujo de prueba. Si no ve la pestaña Flujo de prueba, elija **Ver > Flujo de prueba** o haga clic en el botón **Panel Flujo de prueba** para verlo.
- b Asegúrese de que la Vista de palabras clave está visible.
Haga clic en la pestaña **Vista de palabras clave** si se muestra la Vista de experto.
- c En el panel Flujo de prueba, haga doble clic en la acción **Login**.
Se abre la acción **Login**.

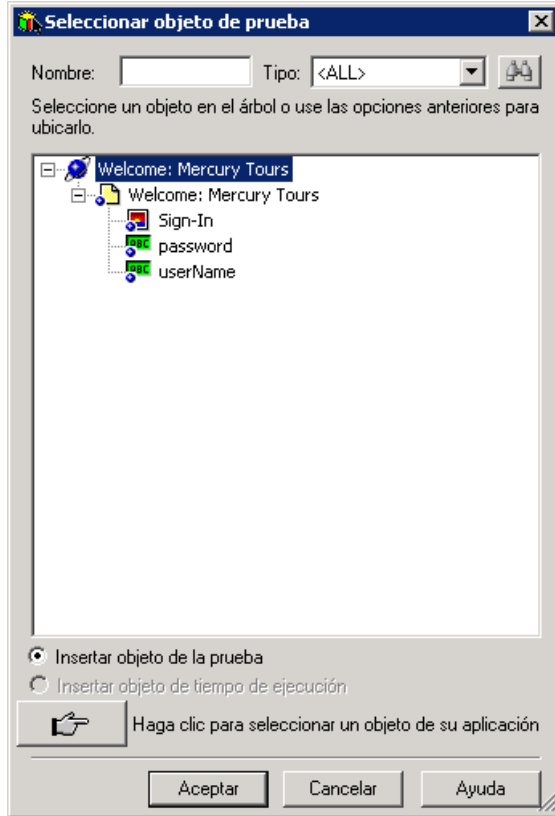
3 Añada el primer paso necesario para iniciar una sesión en el sitio web Mercury Tours.

- a En la Vista de palabras clave, elija **Insertar > Nuevo paso**. Se abre la lista **Elemento**, que muestra el objeto de prueba (principal) de nivel superior en el repositorio de objetos compartido **Login** asociado (el objeto del explorador **Welcome: Mercury Tours**). Debe insertar pasos solo en los objetos en los que desea realizar operaciones, por lo que no necesita insertar un paso en este objeto.



- b Seleccione **Objeto de repositorio** para abrir el cuadro de diálogo

Seleccionar objeto de prueba y expanda el árbol de objetos de prueba.



- c Seleccione **userName** y haga clic en **Aceptar**.

El cuadro de diálogo Seleccionar objeto para un paso se cierra y se añade un paso a la acción, incluso si se añaden tres filas a la Vista de palabras clave. (QuickTest añade una fila para cada objeto de prueba principal pero no realiza ninguna operación en estos objetos. Por lo tanto, estas filas forman parte de la ruta del objeto sobre el que se realiza el paso.) Durante una sesión de ejecución, QuickTest utiliza objetos principales que le ayudan a identificar el objeto real sobre el que necesita realizar una operación.

En este paso, el objeto de prueba WebEdit **userName** se añade a la celda **Elemento**; el método predeterminado, **Set**, se agrega a la celda **Operación**; pero no se añade ninguna documentación a la celda **Documentación** porque el paso sigue sin tener un valor requerido en la celda **Valor**.

Elemento	Operación	Valor	Documentación
<ul style="list-style-type: none"> ▼ Iniciar sesión <ul style="list-style-type: none"> ▼ Welcome: Mercury Tours <ul style="list-style-type: none"> ▼ Welcome: Mercury Tours <ul style="list-style-type: none"> userName 	Set		<No hay resumen de documentación disponible>

- d** En la celda **Valor**, introduzca tutorial.

Al insertar este valor, se completa el paso. La documentación para el paso en lenguaje llano aparece en la celda **Documentación** al hacer clic en otra área de la Vista de palabras clave.

Elemento	Operación	Valor	Documentación
<ul style="list-style-type: none"> ▼ Iniciar sesión <ul style="list-style-type: none"> ▼ Welcome: Mercury Tours <ul style="list-style-type: none"> ▼ Welcome: Mercury Tours <ul style="list-style-type: none"> userName 	Set	"tutorial"	Escribir "tutorial" en el "userName"

- e** Haga clic en la pestaña **Vista de experto** para ver la sintaxis del paso en VBScript.

```
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Welcome: Mercury Tours").WebEdit("userName").Set "tutorial"
```

Tenga en cuenta que este paso se realiza en el objeto de prueba WebEdit (cuadro de edición) y que:

- ▶ La jerarquía de objetos de prueba para el objeto de prueba WebEdit (cuadro de edición) aparece antes que el objeto de prueba.
 - ▶ El método que se va a ejecutar en el objeto se muestra inmediatamente después del objeto de prueba.
 - ▶ Unos puntos separan cada parte del paso.
- f** Haga clic en la pestaña **Vista de palabras clave** para volver a la Vista de palabras clave.

4 Añada el paso siguiente.

- a** Elija **Insertar > Nuevo paso** de nuevo para insertar el paso siguiente.

Se abre la lista **Elemento** que enumera los objetos de mismo nivel del objeto de prueba del paso anterior.

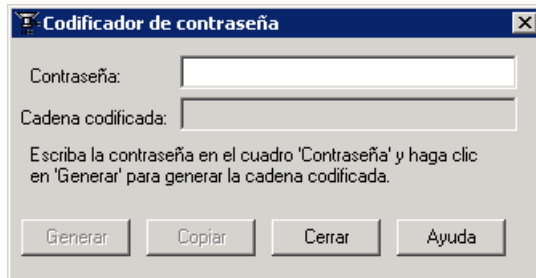
- b** Seleccione **password** en la lista **Elemento**.

El objeto de prueba WebEdit **password** se añade a la celda **Elemento** y el método predeterminado, **Set**, se añade a la celda **Operación**. Debe cambiar este método porque la contraseña debe estar codificada. No se añade tampoco documentación alguna a la celda **Documentación** porque el paso sigue sin tener un valor requerido.

- c** Haga clic en la celda **Operación** para ver la flecha abajo y luego en la flecha abajo para ver la lista de métodos disponibles para el objeto de prueba seleccionado. Seleccione **SetSecure** de la lista. Este método permite el uso de texto cifrado. Ahora debe generar el texto cifrado e insertarlo en la celda **Valor**.

5 Genere una contraseña codificada.

- a** En el equipo, seleccione **Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > Herramientas > Codificador de contraseña**. Se abre el cuadro de diálogo Codificador de contraseña.



- b** En la celda **Contraseña**, introduzca tutorial.
- c** Haga clic en **Generar**. El codificador de contraseña cifra la contraseña y la muestra en el cuadro **Cadena codificada**.

- d** Haga clic en **Copiar**. Pegue el valor codificado en la celda **Valor** para el paso de contraseña.

Al insertar un valor, se completa este paso. La documentación para este paso se muestra en la celda **Documentación**.

- e** Haga clic en **Cerrar** para cerrar el codificador de contraseña.

Si ha ejecutado la acción en este momento, QuickTest abre automáticamente el sitio web Mercury Tours e inserta los valores que ha especificado en los cuadros **User Name** y **Password**, tal y como se muestra a continuación:

The screenshot shows the Mercury Tours website. At the top, there is a banner for "one cool summer ARUBA" with a photo of people on a boat. Below the banner is a navigation bar with links: SIGN-OFF, REGISTER, SUPPORT, CONTACT. On the left side, there is a vertical menu with links: Home, Flights, Hotels, Car Rentals, Cruises, Destinations, Vacations. Below the menu is a "HTML VERSION" logo and a "SAVINGS! Rent A Car" advertisement. The main content area features a "Featured Destination" section for ARUBA, which includes a globe, a photo of a beach, and a text description. Below this is a "Specials" table with flight deals. To the right of the featured destination is a "Sign-in" section with a "Find A Flight" button, a text box for "User Name" (containing "tutorial"), a text box for "Password" (containing "*****"), and a "Sign-in" button. Below the sign-in section are sections for "Destinations" and "Vacations", each with a globe icon and a link to "Find detailed information about your destination." At the bottom right, there is a "Register" button and a link to "Register here to join Mercury Tours!". The date "Oct 17, 2007" is displayed in the top right corner.

Featured Destination	
ARUBA	
<p>This island is surrounded by coral reefs, offers guaranteed sunshine and is blessed with beautiful beaches. Luxury resorts have taken up residence along most of the beachfronts on the southern coast, but there are still undeveloped areas on the exposed northern coast, and much of the interior is inhabited by nothing more substantial than goats.</p>	
Specials	
Atlanta to Las Vegas	\$398
Boston to San Francisco	\$513
Los Angeles to Chicago	\$168
New York to Chicago	\$198
Phoenix to San Francisco	\$213
Tour Tips	

6 Inserte el último paso en la acción Login.

- a Haga clic en la columna **Elemento** debajo del último paso para insertar el paso siguiente.

Se abre la lista **Elemento** que enumera los objetos de mismo nivel del objeto de prueba del paso anterior.

- b Seleccione **Sign-In** en la lista **Elemento**.

Este paso indica a QuickTest que haga clic en el botón **Sign-In**.

7 Guarde la prueba.



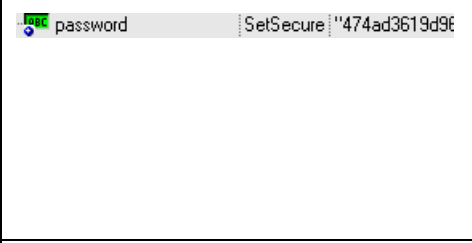

Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

Análisis de la acción Login en la Vista de palabras clave

Veamos los pasos de la primera acción. Cada paso representa una operación que se debe ejecutar en el explorador web.

Las columnas en la Vista de palabras clave muestran una información distinta para cada paso, del modo siguiente:

- **Elemento.** El elemento para el paso (objeto de prueba, objeto de utilidad, llamada a función o instrucción) en un árbol jerárquico basado en iconos.
- **Operación.** La operación que se va a realizar en el elemento, por ejemplo, **Click** o **Select**.
- **Valor.** Los valores de argumentos para la operación seleccionada, si es necesario. Por ejemplo, el botón de ratón que se debe utilizar al hacer clic en la imagen.
- **Documentación.** Autodocumentación de lo que hace el paso, en una frase fácil de entender, por ejemplo, Haga clic en la imagen "Sign-In".
- **Asignación.** La asignación de un valor a una variable o desde ella para que se pueda utilizar el valor posteriormente en la prueba. Esta columna no está visible de manera predeterminada.
- **Comentario.** Cualquier información textual que desee añadir con respecto al paso, por ejemplo, Volver a la página utilizada en el primer paso de la prueba. Esta columna no está visible de manera predeterminada.

Paso	Descripción
	<p>password es el nombre del cuadro de edición. SetSecure es un método de cifrado ejecutado en el cuadro de edición.</p> <p>4bfa6811971c378f7ba56a3c3ebeb467c964fa843426 es el valor cifrado de la contraseña.</p>
	<p>Sign-In es el nombre del vínculo de la imagen. Click es el método ejecutado en la imagen.</p>

Dedique unos minutos a examinar la Vista de palabras clave en detalle, rastreando los pasos que ha ejecutado mientras creaba esta acción.

Para obtener más información sobre la Vista de palabras clave, consulte la *Guía del usuario de QuickTest Professional*.

Añadir los pasos restantes a la prueba

Ahora que ya está familiarizado con la Vista de palabras clave, puede seguir añadiendo pasos a la prueba. Hará lo siguiente:

- "Añadir pasos a la acción FlightFinder" en la página 69
- "Añadir un paso a la acción SelectFlight" en la página 74
- "Añadir pasos a la acción BookFlight" en la página 76

Añadir pasos a la acción FlightFinder

En la sección anterior, ha añadido pasos a la acción **Login**. Si tuviera que ejecutar la prueba en este momento, el último paso abriría la página Flight Finder en el sitio web Mercury Tours.

Ahora, grabará pasos para la acción **FlightFinder** que ha creado para la página Flight Finder. Los pasos que añada utilizarán los objetos de prueba del repositorio de objetos compartido **MercuryToursFlightFinder** asociado.

1 En QuickTest, abra la prueba MercuryTours, si no está abierta aún.

- a** Si QuickTest no está abierto aún, elija **Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > HPQuickTest Professional**.
 - ▶ Si se abre la ventana Página de inicio, haga clic en **Abrir prueba**.
 - ▶ Si QuickTest se abre sin mostrar la ventana Página de inicio, elija **Archivo > Abrir > Prueba** o haga clic en la flecha abajo del botón **Abrir** y seleccione **Prueba**.
- b** En el cuadro de diálogo **Abrir prueba**, localice y seleccione la prueba **MercuryTours** y luego haga clic en **Abierto**.



2 Abra la acción FlightFinder.

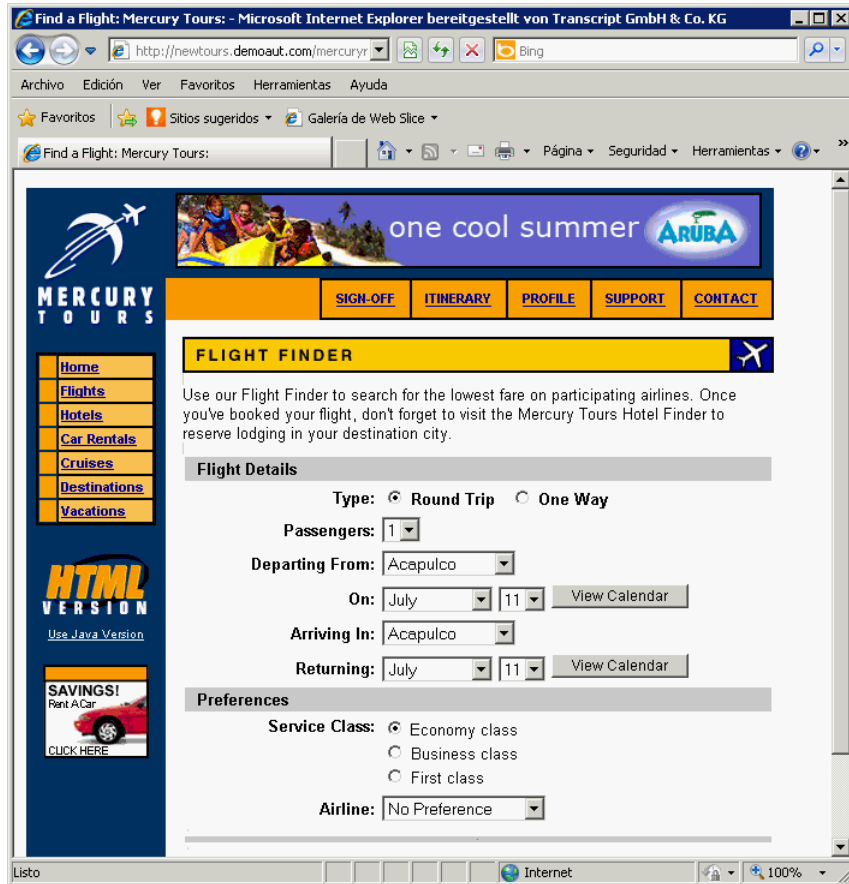
- a** Haga clic en la pestaña **Flujo de prueba** para ver el panel Flujo de prueba. Si no ve la pestaña Flujo de prueba, elija **Ver > Flujo de prueba** o haga clic en el botón **Panel Flujo de prueba** para verlo.
- b** En el panel Flujo de prueba, haga doble clic en la acción **FlightFinder**. Se abre la acción FlightFinder.



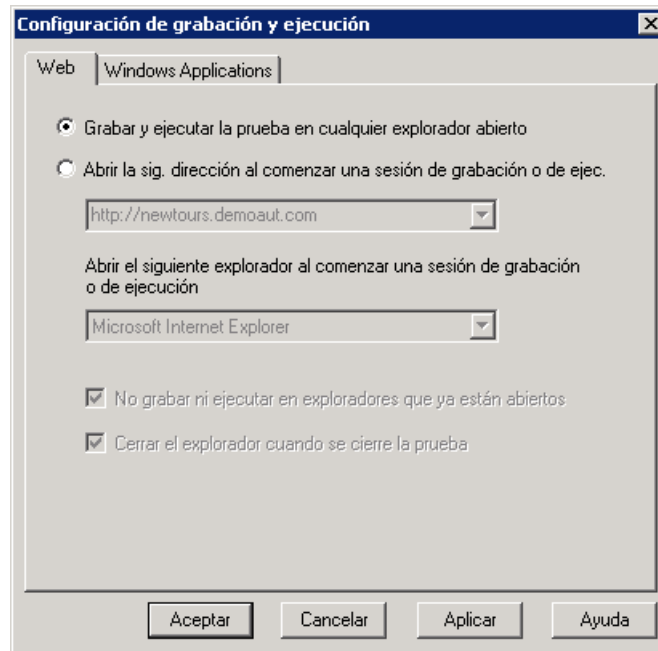
3 Inicie el sitio web Mercury Tours y abra la página Flight Finder.

- a** En Microsoft Internet Explorer, escriba la URL siguiente:
<http://newtours.demoaut.com>
- Se abre la página de inicio de Mercury Tours.

- b** En el área Find a Flight, introduzca **tutorial** en los dos cuadros **User Name** y **Password** y haga clic en **Sign-In**. Se abre la página Flight Finder.



- c En QuickTest, elija **Automatización > Configuración de grabación y ejecución**. Aparece el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.



En la pestaña Web, seleccione **Grabar y ejecutar la prueba en cualquier explorador abierto** y haga clic en **Aceptar**. Esto permite a QuickTest grabar la página web abierta.

- d En QuickTest, elija **Automatización > Grabar** o haga clic en el botón **Grabar**. QuickTest comienza a grabar y el explorador muestra la página Flight Finder en el sitio web Mercury Tours. (Puede cambiar el tamaño de QuickTest para ver una mayor extensión de la página web.)

Cambie las siguientes selecciones eligiéndolas en la lista desplegable. (No utilice la opción de calendario.)

- Departing From: **New York**
- On: **December 29**
- Arriving In: **San Francisco**
- Returning: **December 31**

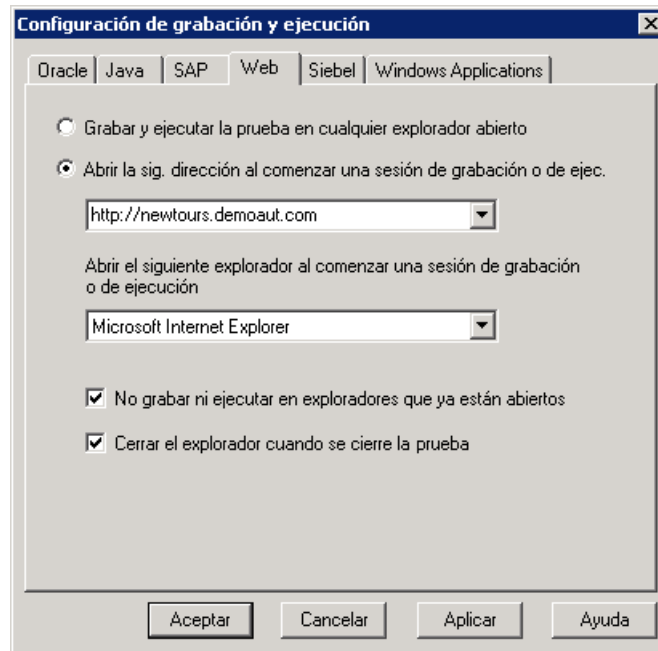
Nota: QuickTest graba una operación cuando realiza un cambio en la aplicación. Si acepta un valor predeterminado (o vuelve a seleccionar el valor predeterminado), QuickTest no grabará esto como una operación. Por lo tanto, si está realizando este tutorial en el mes de diciembre, o en el día 29 o 31 de cualquier mes, mientras está grabando, seleccione un mes o fecha diferente y vuelva a seleccionar el mes o fechas mencionados anteriormente para asegurarse de que se grabe el paso. Al detener la grabación, elimine los pasos adicionales con el mes o fecha innecesarios de la prueba.

Haga clic en **CONTINUE** para aceptar las demás selecciones predeterminadas. Se abre la página Select Flight.

- e En QuickTest, haga clic en **Detener** en la barra de herramientas **Automatización** para detener el proceso de grabación.

Ya ha reservado un billete imaginario de New York a San Francisco. QuickTest ha grabado las operaciones del explorador web desde el momento en que ha hecho clic en el botón **Grabar** hasta que ha hecho clic en el botón **Detener**.

- f En QuickTest, elija **Automatización > Configuración de grabación y ejecución** para restaurar la configuración de ejecución requerida. Aparece el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.



En la pestaña Web:

- Seleccione **Abrir la sig. dirección al comenzar una sesión de grabación o de ejec.**
- Confirme que la URL del primer cuadro es <http://newtours.demoaut.com> y en el segundo cuadro, elija un explorador en el que ejecutar la sesión de prueba. Microsoft Internet Explorer es el explorador que se utiliza en este tutorial.
- Confirme que **No grabar ni ejecutar en exploradores que ya están abiertos** y **Cerrar el explorador cuando se cierre la prueba** están seleccionados.
- Haga clic en **Aceptar** para guardar los cambios y cerrar el cuadro de diálogo.

4 Guarde la prueba.



Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

Añadir un paso a la acción **SelectFlight**

En la sección anterior, ha añadido pasos a la acción **FlightFinder**. Si tuviera que ejecutar la prueba en este momento, el último paso abriría la página **Select Flight** en el sitio web **Mercury Tours**.

Para los fines de este tutorial, no necesita hacer cambios en la página **Select Flight**, pero sí indicar a **QuickTest** que acepte las opciones predeterminadas y continúe en el paso siguiente. Por lo tanto, en esta acción, deberá añadir un paso que indique a **QuickTest** que haga clic en el botón **CONTINUE**.

1 Abra la acción **SelectFlight**.



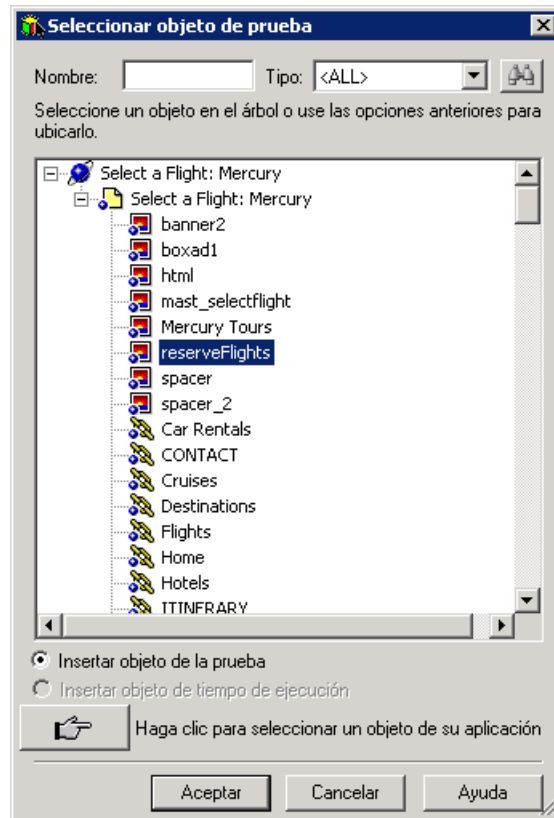
- a Haga clic en la pestaña **Flujo de prueba** para ver el panel **Flujo de prueba**. Si no ve la pestaña **Flujo de prueba**, elija **Ver > Flujo de prueba** o haga clic en el botón **Panel Flujo de prueba** para verlo.
- b En el panel **Flujo de prueba**, haga doble clic en la acción **SelectFlight**. Se abre la acción **SelectFlight**.

2 Añada un paso a la acción **SelectFlight** haciendo clic en la columna **Elemento**.

- a Haga clic en la columna **Elemento** debajo del nombre de acción para insertar el paso siguiente.

La lista **Elemento** se abre y muestra el objeto principal de nivel superior en el repositorio de objetos compartido **MercuryToursSelectFlight**.

- b** Seleccione **Objeto de repositorio** para abrir el cuadro de diálogo. Seleccione objeto de prueba y expanda el árbol de objetos de prueba. Tenga en cuenta que este repositorio de objetos tiene muchos más objetos que el repositorio **MercuryToursLogin** porque no ha eliminado los objetos superfluos de él en la Lección 3, "Creación de repositorios de objetos".



- c** Seleccione **reserveFlights** y haga clic en **Aceptar**.

El objeto de prueba de imagen seleccionado se añade al paso, junto con su método predeterminado, **Click**. La celda **Documentación** describe lo que hace el paso en lenguaje llano. De nuevo, este paso se muestra en tres filas en la Vista de palabras clave porque los objetos de prueba principales forman parte del paso.

En la Vista de experto, el paso se muestra de la forma siguiente:

```
Browser("Select a Flight: Mercury").Page("Select a Flight: Mercury").Image("reserveFlights").Click
```

3 Guarde la prueba.



Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

Añadir pasos a la acción BookFlight

En la sección anterior, ha añadido un paso a la acción **SelectFlight**. Si tuviera que ejecutar la prueba en este momento, el último paso abriría la página Book a Flight en el sitio web Mercury Tours.

En esta sección, creará pasos y pegará el contenido en la Vista de experto, que es otra forma de crear pasos en una acción. Los pasos pegados no incluyen valores. A continuación, insertará valores para cada paso mediante la Vista de palabras clave.

Por último, utilizará el Generador de pasos para insertar un único paso. El Generador de pasos permite definir un paso completo en un único cuadro de diálogo, en lugar de insertar distintas partes de un paso en las diferentes columnas de la Vista de palabras clave.

1 Abra la acción BookFlight.



- a** Haga clic en la pestaña **Flujo de prueba** para ver el panel Flujo de prueba. Si no ve la pestaña Flujo de prueba, elija **Ver > Flujo de prueba** o haga clic en el botón **Panel Flujo de prueba** para verlo.
- b** En el panel Flujo de prueba, haga doble clic en la acción **BookFlight**. Se abre la acción **BookFlight**.

2 Añada pasos a la acción BookFlight.

- a Haga clic en la pestaña **Vista de experto** para ver la Vista de experto.
- b Copie/pegue los pasos siguientes:

```
Browser("Book a Flight: Mercury").Page("Book a Flight: Mercury").WebEdit("passFirst0").Set
Browser("Book a Flight: Mercury").Page("Book a Flight: Mercury").WebEdit("passLast0").Set
Browser("Book a Flight: Mercury").Page("Book a Flight: Mercury").WebList("creditCard").Select
Browser("Book a Flight: Mercury").Page("Book a Flight: Mercury").WebEdit("creditnumber").Set
Browser("Book a Flight: Mercury").Page("Book a Flight: Mercury").WebList("cc_exp_dt_mn").Select
Browser("Book a Flight: Mercury").Page("Book a Flight: Mercury").WebList("cc_exp_dt_yr").Select
Browser("Book a Flight: Mercury").Page("Book a Flight: Mercury").Image("buyFlights").Click
```

3 Complete los detalles de pasos que faltan.

- a Haga clic en la pestaña **Vista de palabras clave** y vea la columna **Documentación**. Tenga en cuenta que para la mayoría de los pasos, no hay documentación disponible. Esto se debe a que los pasos que acaba de insertar son valores que faltan. Por ejemplo, en el primer paso, es necesario completar un valor para el nombre del pasajero. Los detalles que debe añadir aparecen rodeados por un círculo en el ejemplo siguiente.

BOOK A FLIGHT

Please review your travel itinerary and make your purchase.

Summary

New York to San Francisco		12/29/2007
FLIGHT	CLASS	PRICE
Blue Skies Airlines 360	Business	270
San Francisco to New York		12/31/2007
FLIGHT	CLASS	PRICE
Blue Skies Airlines 630	Business	270

Passengers: 1
 Taxes: \$44
Total Price (including taxes): \$584

Passengers

First Name: <input style="width: 90%;" type="text"/>	Last Name: <input style="width: 90%;" type="text"/>	Meal: No preference
---	--	---

Credit Card

Card Type: American Express	Number: <input style="width: 90%;" type="text"/>	Expiration: None None
---	---	--

- b** En la celda **Valor** del paso correspondiente en la Vista de palabras clave, introduzca lo siguiente:

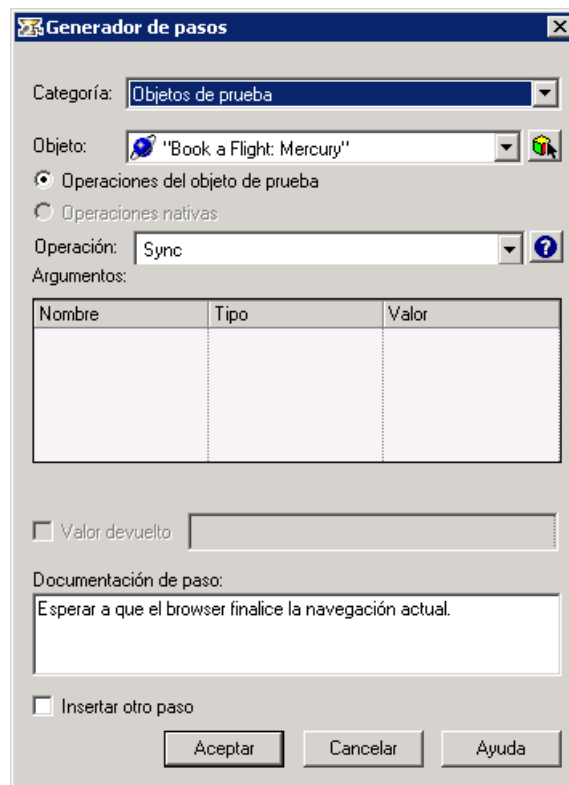
Para:	Introduzca:
passFirst0	Su nombre (o un nombre ficticio)
passLast0	Su apellido (o un apellido ficticio)
creditCard	<p>Uno de los nombres de tarjetas de crédito siguientes</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ American Express ➤ MasterCard (en una palabra) ➤ Visa ➤ Discover ➤ Diners Club ➤ Carte Blanche
creditnumber	Cualquier número de 8 dígitos. (Un número de tarjeta de crédito ficticio.)
cc_exp_dt_mn	Cualquier mes del 01 al 12 . Asegúrese de que especifica el valor como un número de dos dígitos. (Éste es el mes de la fecha de vencimiento de la tarjeta de crédito.)
cc_exp_dt_yr	Cualquier año desde 2008 a 2010 , como un número de cuatro dígitos. (Éste es el año de la fecha de vencimiento de la tarjeta de crédito.)

4 Añada un paso mediante el Generador de pasos para confirmar la reserva y volver a la página de inicio.

El último paso de los pasos que ha pegado hace clic en el botón **SECURE PURCHASE** de la página Book a Flight. Durante una sesión de ejecución, esto abre la página Flight Confirmation en el sitio web Mercury Tours.

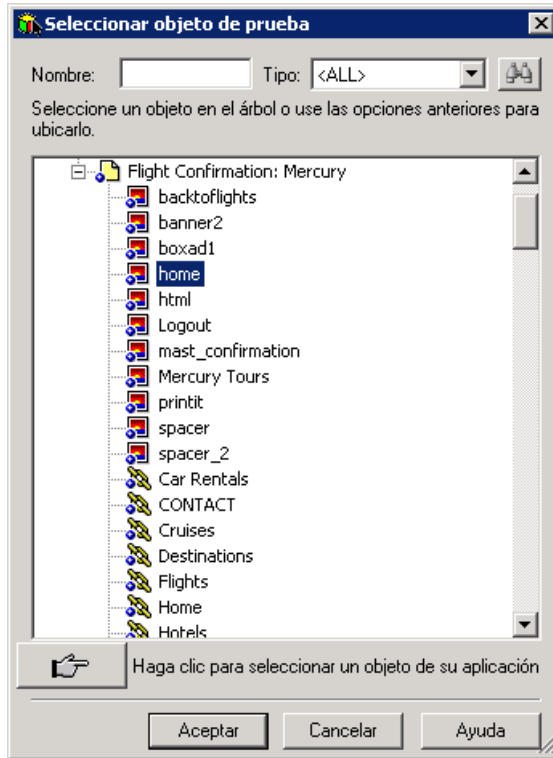
Ahora va a utilizar el Generador de pasos para definir un paso completo en un único cuadro de diálogo, en lugar de insertar distintas partes de un paso en las diversas columnas de la Vista de palabras clave o de insertar un paso en la Vista de experto.

- a Haga clic en la columna **Elemento** debajo del último paso para asegurarse de que el paso siguiente se insertará después del último paso existente en esta acción.
- b Elija **Insertar > Generador de pasos**. Se abre el cuadro de diálogo Generador de pasos.

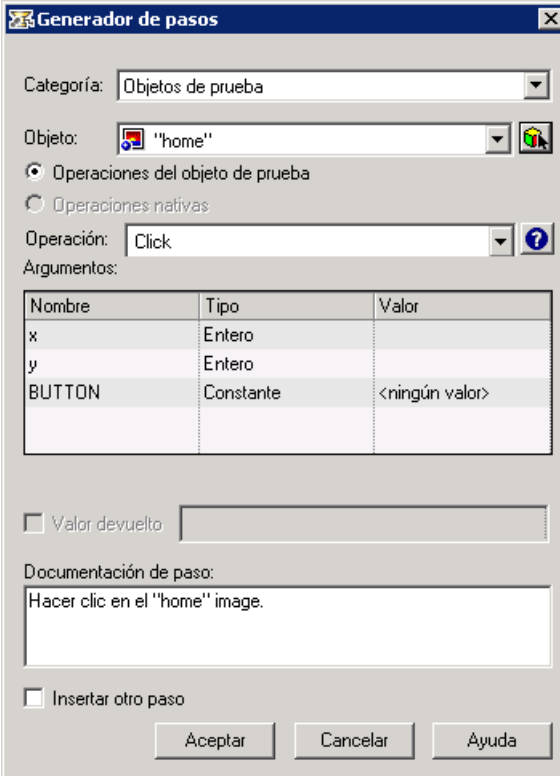




- c Haga clic en el botón **Seleccionar objeto**. Se abre el cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba. Expanda el nodo **Flight Confirmation: Mercury** del árbol.



- d Seleccione el objeto de imagen **home** y haga clic en **Aceptar**. El Generador de pasos muestra las opciones predeterminadas para el objeto de prueba **home**.



Generador de pasos

Categoría:

Objeto:

- ▶ El cuadro **Argumentos** se utiliza a fin de definir valores para los argumentos de la celda **Valor** en la Vista de palabras clave. Si alguno de los argumentos fuera obligatorio, aparece un asterisco rojo junto al nombre del argumento. En este paso, no hay argumentos obligatorios y no necesita definir ningún valor.
 - ▶ El cuadro **Documentación de paso** muestra la instrucción para este paso tal y como aparecerá en la celda **Documentación** de la Vista de palabras clave.
 - ▶ Si desea insertar otro paso, debe seleccionar la casilla **Insertar otro paso**. (Éste es el único paso que debe realizar en esta acción, por lo que no es necesario activar esta casilla.)
- e** Haga clic en **Aceptar**. Se cierra el Generador de pasos y el paso se añade a la Vista de palabras clave.
- f** Haga clic en la pestaña **Vista de experto**. Puede ver que este mismo paso se muestra del modo siguiente:

```
Browser("Flight Confirmation: Mercury").Page("Flight Confirmation: Mercury").Image("home").Click
```

5 Guarde la prueba.



Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

División de una acción en dos acciones

Como la acción BookFlight contiene actualmente dos procesos principales: comprar un vuelo y volver a la página de inicio, es normal que se pueda dividir la acción en acciones separadas. Esto le permite crear pruebas distintas que no vuelven a la página de inicio tras comprar un vuelo. Por ejemplo, en el caso de que desee crear una prueba para reservar el vuelo y el hotel, y solo entonces volver a la página de inicio.

1 Seleccione la página en la que desea que comience la segunda acción.

- a** En la Vista de palabras clave, expanda la acción **BookFlight**, si es necesario, haciendo clic con el botón secundario en la fila de la acción **BookFlight** (la fila superior de la acción) y eligiendo **Expandir subárbol**.
- b** Seleccione la primera fila **Flight Confirmation: Mercury** para resaltarla.

2 Divida la prueba en dos acciones.



- a** Elija **Editar > Acción > Dividir acción** o utilice el botón **Dividir acción**. Esto divide la acción actual en dos. La nueva acción se iniciará en la página **Flight Confirmation: Mercury**, que es la fila actualmente seleccionada.
- b** Haga clic en **Sí** en el cuadro de mensaje. Si se ha llamado a esta acción reutilizable desde otra prueba, la división en dos puede afectar a dicha prueba de forma negativa porque podrían faltar algunos pasos. Como no ha incluido una llamada a esta acción desde otra prueba, puede dividir de forma segura esta acción.

Se abre el cuadro de diálogo Dividir acción.

- c En el cuadro de diálogo Dividir acción, introduzca nombres y descripciones para las dos acciones.

Dividir acción

Divide la acción actual en dos. La segunda acción se iniciará en el paso actual.

Las acciones son:

- Independientes entre sí
- Anidadas
(la primera acción llama a la segunda)

BuyABook1
BuyABook2

Primera acción:

Nombre: BookFlight_1

Descripción:

Segunda acción:

Nombre: BookFlight_2

Descripción:

Aceptar Cancelar Ayuda

- En el cuadro **Nombre** de **Primera acción**, deje el nombre **BookFlight**. (Elimine **_1** del nombre de la acción.)
 - En el cuadro **Descripción** de **Primera acción**, introduzca: **Comprar vuelos**.
 - En el cuadro **Nombre** de **Segunda acción**, introduzca: **VueloConfirmación**
 - En el cuadro **Descripción** de **Segunda acción**, introduzca: **Confirmar compras y volver a la página de inicio**.
- d Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Dividir acción y acepte las demás selecciones predeterminadas. Las dos acciones se muestran en la Vista de palabras clave y en el panel Flujo de prueba.

3 Guarde la prueba.



Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

4 Cierre el explorador que está abierto en el sitio web Mercury Tours.

¡Enhorabuena! Ha creado la primera prueba y ya está preparado para ejecutarla.

6

Ejecución y análisis de pruebas

Al ejecutar la prueba, QuickTest abre la aplicación adecuada y realiza cada paso de la prueba de forma secuencial. Cuando QuickTest termina de ejecutar la prueba, muestra los resultados de la ejecución.

En esta lección se incluye:

- Ejecución de una prueba en la página 87
- Análisis de los resultados de la ejecución en la página 89

Ejecución de una prueba

En esta lección, ejecutará la prueba que ha preparado en la lección anterior .

1 Inicie QuickTest y abra la prueba MercuryTours.

- a** Si QuickTest no está abierto actualmente, ábralo tal y como se describe en el paso 1 en la página 31 y asegúrese de que solo el complemento Web esté cargado.
- b** Desplácese y abra la prueba **MercuryTours**.

2 Confirme que todas las imágenes están guardadas en los resultados de la ejecución.

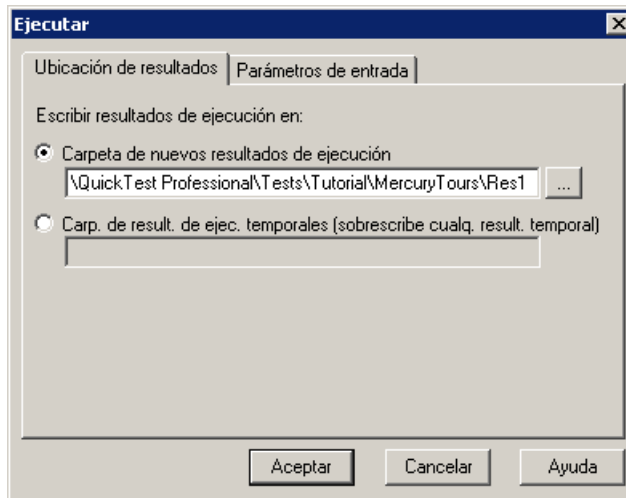
QuickTest le permite determinar cuándo guardar las imágenes en los resultados de la ejecución. En esta lección, todas las imágenes deben guardarse en los resultados de la ejecución.



Elija **Herramientas > Opciones** o haga clic en el botón **Opciones** y luego en el nodo **Ejecutar > Captura de pantalla**. En la opción **Guardar capturas de imágenes fijas en resultados**, seleccione **Siempre**. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Opciones.

3 Comience a ejecutar la prueba.

- a** Haga clic en **Ejecutar** o elija **Automatización > Ejecutar**. Se abre el cuadro de diálogo Ejecutar.
- b** Seleccione **Carpeta de nuevos resultados de ejecución**. Acepte el nombre predeterminado de la carpeta de resultados.
- c** Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Ejecutar.



Observe detenidamente cómo abre QuickTest el explorador y comienza a ejecutar la prueba. En el explorador, puede ver cómo QuickTest realiza cada paso que ha insertado; una flecha amarilla en el margen izquierdo de la Vista de palabras clave indica el paso que está ejecutando QuickTest.

Análisis de los resultados de la ejecución

Cuando QuickTest termina de ejecutar la prueba, se abre Run Results Viewer.

The screenshot shows the HP Run Results Viewer application window. The title bar reads "HP Run Results Viewer". The menu bar includes "Archivo", "Ver", "Herramientas", and "Ayuda". The main window is titled "MercuryTours_2 - Res7" and displays the following information:

- Panel Árbol de resultados de ejecución:** Located on the left, it shows a tree view with "Prueba MercuryTours_2 Resumen" and "MercuryTours_2 Iteración 1 (Fila 1)".
- Panel Detalles de resultado:** The main central area, titled "Resumen ejecutivo - MercuryTours_2 - Res7 Finalizado". It contains:
 - Nombre de la prueba:** MercuryTours_2
 - Nombre del producto:** QuickTest Professional
 - Nombre del resultado:** Res7
 - Versión del producto:** 11.00
 - Zona horaria:** Hora estándar romance
 - Nombre de host:** QTP2201ES
 - Ejecución iniciada:** 03/03/2011 - 12:21:52
 - Sistema operativo:** Windows 2003
 - Ejecución finalizada:** 03/03/2011 - 12:22:04
 - Tiempo total:** 00:00:12
- Estadística:** A section with a legend for "Válido" (green), "Error" (red), "Advertencia" (yellow), and "Finalizado" (grey). Below it, two donut charts are shown:
 - Iteraciones:** Error de 0, Advertencias de 0, 0 válido.
 - Pasos:** Error de 0, Advertencias de 0, 0 válido.
- Panel Datos capturados:** Located at the bottom, it shows a message: "No se ha asociado ningún dato a este elemento. Para obtener información acerca de este panel, haga clic [aquí](#)." Below this are tabs for "Datos capturados", "Tabla de datos", and "Seguimiento del registro".

At the bottom of the window, there is a status bar with the text "Para obtener ayuda, pulse F1" on the left and "Preparado" on the right.

Inicialmente, Run Results Viewer muestra los paneles siguientes:

- ▶ **Panel Árbol de resultados de ejecución.** Una representación gráfica de los resultados en un árbol expandible, organizado según las acciones y las páginas web visitadas durante la ejecución de la prueba y que se puede expandir (**flecha**) para ver cada paso. Los pasos realizados durante la ejecución se representan mediante iconos en el árbol. Puede indicar a QuickTest que ejecute un paso o una acción más de una vez utilizando distintos conjuntos de datos en cada ejecución. Cada ejecución se denomina **iteración** y cada iteración está numerada. (La prueba que ha ejecutado tenía solo una iteración.)
- ▶ **Panel Detalles de resultado.** Un informe de visión general de resultados de alto nivel, que contiene información general sobre la prueba, los pasos válidos o con errores, estadísticas en formato de gráfico circular, etc.
- ▶ **Panel Datos capturados.** Una imagen fija del estado de la aplicación en un paso determinado.

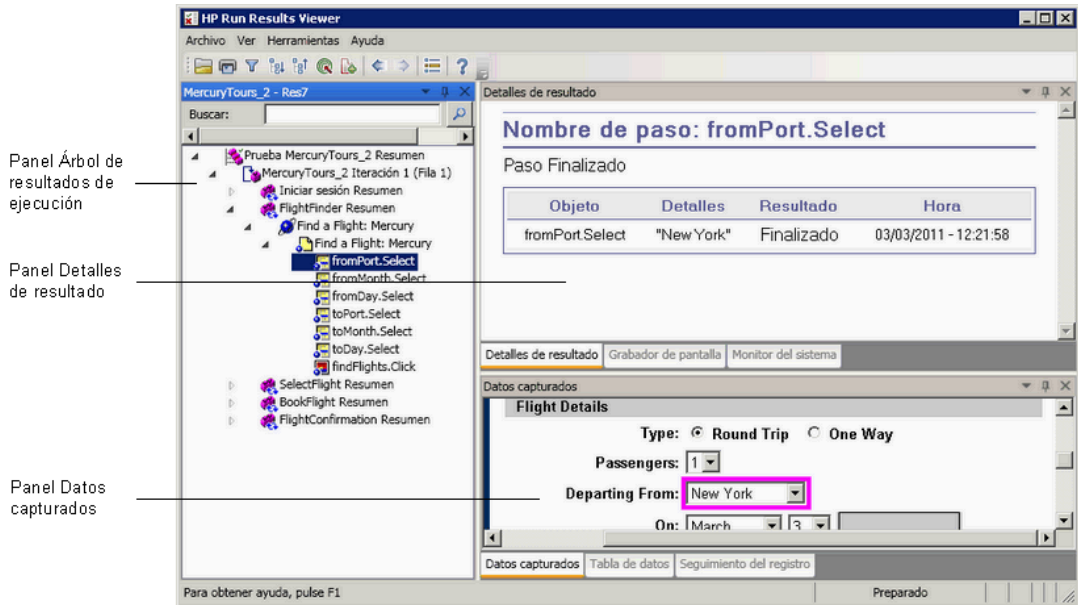
La ejecución de la prueba se ha realizado correctamente porque QuickTest ha podido desplazarse al sitio Mercury Tours de acuerdo con los pasos añadidos.

En esta sección, va a inspeccionar los pasos que QuickTest ha realizado al ejecutar la prueba y cómo ha aparecido la ventana de la aplicación al realizar un paso.

1 Vea los resultados de un paso específico.

En el árbol de resultados, expanda (**flecha**) **MercuryTours Iteration 1 (Row 1) > FlightFinder Summary > Find a Flight: Mercury > Find a Flight: Mercury** para ver todos los pasos realizados en la página Flight Finder.

Resalte **fromPort:Select** en el árbol de resultados de la ejecución.



Run Results Viewer contiene ahora tres paneles que muestran:

- ▶ El panel Árbol de resultados de ejecución, con un paso resaltado
- ▶ El panel Detalles de resultado, que muestra detalles del paso resaltado
- ▶ El panel Datos capturados, que muestra una captura de pantalla de la página web en la que se ha ejecutado el paso

Al hacer clic en una página del árbol de resultados, QuickTest muestra la página correspondiente en la vista de la aplicación. Al hacer clic en un paso (una operación realizada en un objeto) en el árbol de resultados, el objeto correspondiente aparece resaltado en la vista de la aplicación. En este caso, el cuadro de texto **Departing From** se muestra resaltado.

2 Cierre Run Results Viewer.

Elija **Archivo > Salir**.

Acaba de crear y ejecutar correctamente una prueba que reserva un vuelo de New York a San Francisco en el sitio web Mercury Tours.

7

Creación de puntos de comprobación y uso de funciones

En las lecciones anteriores, ha creado y ejecutado una prueba que verifica que una serie de pasos realizados en el sitio web Mercury Tours se ejecuta sin problemas. Un punto de comprobación verifica que aparece la información esperada en la aplicación durante la ejecución de la prueba.

En esta lección, insertará puntos de comprobación y utilizará una función para comprobar la validez de algunos de los objetos del sitio web Mercury Tours.

En esta lección se incluye:

- ▶ Descripción de tipos de puntos de comprobación en la página 94
- ▶ Comprobación de objetos en la página 97
- ▶ Comprobación de páginas en la página 101
- ▶ Comprobación de tablas en la página 104
- ▶ Comprobación de texto en la página 108
- ▶ Gestión de puntos de comprobación en el repositorio de objetos en la página 112
- ▶ Ejecución y análisis de una prueba con puntos de comprobación en la página 114
- ▶ Ejecución de una comprobación mediante una función en la página 120

Descripción de tipos de puntos de comprobación

QuickTest Professional ofrece los siguientes puntos de comprobación:

Tipo de punto de comprobación	Descripción	Ejemplo de uso
Punto de comprobación estándar	Comprueba los valores de las propiedades de un objeto	Comprobar que se selecciona un botón de opción.
Punto de comprobación de imagen	Comprueba los valores de propiedad de una imagen. (Este tipo de punto de comprobación se inserta seleccionando la opción Punto de comprobación estándar y luego la comprobación de un objeto de imagen web.)	Comprobar que el archivo de origen de la imagen es correcto.
Punto de comprobación de tabla	Comprueba la información de una tabla. (Este tipo de punto de comprobación se inserta seleccionando la opción Punto de comprobación estándar y luego la comprobación de cualquier objeto de tabla.)	Comprobar que el valor de una celda de tabla es correcto.
Punto de comprobación de página	Comprueba las características de una página web. (Este tipo de punto de comprobación se inserta seleccionando la opción Punto de comprobación estándar y luego la comprobación de un objeto de página web.)	Comprobar cuánto tiempo tarda en cargarse una página web o si contiene vínculos rotos.

Tipo de punto de comprobación	Descripción	Ejemplo de uso
Punto de comprobación de texto	Comprueba que una cadena de texto aparece en el sitio adecuado en una aplicación.	Comprobar si la cadena de texto esperada aparece en la ubicación prevista en un objeto de prueba.
Punto de comprobación de área de texto	Comprueba que una cadena de texto aparece dentro de un área definida en una aplicación basada en Windows.	Comprobar que un área de un cuadro de diálogo incluye texto introducido en otra parte de la aplicación.
Punto de comprobación de mapa de bits	Comprueba un área de una aplicación después de capturarla como mapa de bits.	Comprobar que una página web (o cualquier parte de ella) se muestra del modo previsto.
Punto de comprobación de base de datos	Comprueba el contenido de las bases de datos a las que accede una aplicación o sitio web.	Comprobar que el valor de una consulta de base de datos es correcto.
Punto de comprobación de accesibilidad	Identifica áreas de un sitio web para comprobar la conformidad con la sección 508.	Comprobar si las imágenes de una página web incluyen propiedades ALT, necesarias para las directrices de accesibilidad de contenido web del W3C.

Tipo de punto de comprobación	Descripción	Ejemplo de uso
Punto de comprobación XML	Comprueba el contenido de datos de documentos XML.	<p>Comprobar el contenido de un elemento para asegurarse de que sus etiquetas, atributos y valores no se han modificado.</p> <p>Nota: los puntos de comprobación de archivos XML se utilizan para comprobar un archivo XML especificado; los puntos de comprobación de aplicaciones XML se usan para comprobar un documento XML dentro de una página web.</p>

Puede añadir la mayoría de los puntos de comprobación a la prueba mientras inserta pasos o durante la grabación. En las secciones siguientes se explica cómo se crean algunos de los puntos de comprobación descritos anteriormente, en la prueba creada en "Añadir pasos a la acción Login" en la página 60.

Nota: Cuando QuickTest crea un punto de comprobación, asigna un nombre basándose en la información interna del punto de comprobación, por ejemplo, el valor comprobado. El nombre del punto de comprobación no cambia, incluso si modifica posteriormente la información en la que se ha basado. Recuérdelo al buscar puntos de comprobación mostrados en la Vista de palabras clave. No obstante, tenga en cuenta que QuickTest puede acortar el nombre mostrado en la Vista de palabras clave.

Para obtener más información sobre cómo crear puntos de comprobación, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Comprobación de objetos

En esta sección, añadirá un punto de comprobación estándar en la página Book a Flight. Este punto de comprobación verifica el valor del cuadro que contiene el nombre del pasajero.

Para insertar el punto de comprobación, la aplicación Mercury Tours debe estar abierta en la página en la que desea insertar el punto de comprobación.

1 Inicie QuickTest y abra la prueba MercuryTours.

- a Si QuickTest no está abierto actualmente, ábralo tal y como se describe en el paso 1 en la página 31 y asegúrese de que solo el complemento Web esté cargado.
- b Desplácese y abra la prueba **MercuryTours**.

2 Guarde la prueba como Checkpoint.

Elija **Archivo > Guardar como**. Guarde la prueba como Checkpoint.

3 Vea el paso de la acción en el que desea añadir un punto de comprobación estándar.

Desea añadir un punto de comprobación que verifique los valores de propiedad del cuadro de edición **First Name** una vez especificado el nombre del pasajero en el cuadro.



- a Haga clic en la pestaña **Flujo de prueba** para ver el panel Flujo de prueba. Si no ve la pestaña Flujo de prueba, elija **Ver > Flujo de prueba** o haga clic en el botón **Panel Flujo de prueba** para verlo.
- b En el panel Flujo de prueba, haga doble clic en la acción **BookFlight**.

4 Abra la aplicación Mercury Tours en la página Book a Flight.

- a** Inicie una sesión en el sitio web Mercury Tours: <http://newtours.demoaut.com>

En los cuadros **User Name** y **Password**, escriba **tutorial**.

Haga clic en **Sign-In**. Se abre la página Flight Finder.

- b** Especifique los detalles del vuelo.

Cambie las siguientes selecciones eligiéndolas en la lista desplegable. (No utilice la opción de calendario.)

➤ Departing From: **New York**

➤ On: **December 29**

➤ Arriving In: **San Francisco**

➤ Returning: **December 31**

Haga clic en **CONTINUE** para aceptar las demás selecciones predeterminadas. Se abre la página Select Flight.

- c** En la página Select Flight, haga clic en **CONTINUE** para aceptar las selecciones de vuelo predeterminadas. Se abre la página Book a Flight.

5 Cree un punto de comprobación estándar.

- a En la columna **Elemento** de la Vista de palabras clave, resalte la fila **passFirst0**.
- b Elija **Insertar > Punto de comprobación > Punto de comprobación estándar**. Se abre el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación.



Propiedades de punto de comprobación

Nombre:

Clase: WebEdit

Tipo	Propiedad	Valor
<input type="checkbox"/> ABC	disabled	0
<input checked="" type="checkbox"/> ABC	html tag	INPUT
<input checked="" type="checkbox"/> ABC	innertext	
<input type="checkbox"/> ABC	items count	0
<input checked="" type="checkbox"/> ABC	name	passFirst0
<input type="checkbox"/> ABC	select type	ComboBox Select

Configurar valor

Constante

Parámetro

Tiempo de espera del punto de comprobación: segundos

Insertar instrucción: Antes del paso actual Después del paso act.

Aceptar Cancelar Ayuda

El cuadro de diálogo muestra las propiedades del objeto:

- **Nombre** es el nombre del objeto tal y como se define en el código HTML de la página web.
- **Clase** es el tipo de objeto. **WebEdit** indica que el objeto es un cuadro de edición.
- El icono **ABC** de la columna **Tipo** indica que el valor de la propiedad es una constante.

Para cada clase de objeto, QuickTest recomienda comprobaciones de propiedad predeterminadas. En la tabla siguiente se describen las comprobaciones predeterminadas para la clase WebEdit.

Propiedad	Valor	Explicación
html tag	INPUT	INPUT es la etiqueta html tal y como se define en el código fuente HTML.
innertext		En esta caso, el valor de innertext está vacío. El punto de comprobación verifica que el valor está vacío.
name	passFirst0	passFirst0 es el nombre del cuadro de edición.
type	text	text es el tipo de objeto tal y como se define en el código fuente HTML.
value		Actualmente, el valor está vacío. Debe introducir el mismo valor que haya especificado en el cuadro de edición First Name.

- c** En el cuadro **Nombre**, especifique **CheckName** como el nuevo nombre de punto de comprobación.
- d** Desplácese al área de propiedades del objeto y seleccione la fila que contiene la propiedad denominada **value**. Debe introducir el valor que coincide con el valor que ha especificado en el paso real. Para ello, haga clic en el cuadro **Constante** e introduzca el valor "First name".
- e** En el área **Insertar instrucción** del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación, seleccione **Después del paso actual**. Esto inserta el punto de comprobación después del paso **passFirst0 Set...** (Éste es el paso en el que se especifica el nombre del pasajero en el cuadro **First Name**.)

- f Acepte el resto de las opciones predeterminadas y haga clic en **Aceptar**. QuickTest añade un paso de punto de comprobación estándar a la prueba justo debajo del paso seleccionado.

Book a Flight: Mercury			
passFirst0	Set	"John"	Escribir "John" en el
passFirst0	Check	CheckPoint("CheckName")	Comprobar si "passF
passLast0	Set	"Doe"	Escribir "Doe" en el

6 Guarde la prueba.



Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

Puede insertar muchos puntos de comprobación en el modo descrito anteriormente. Se explican varios tipos especiales de puntos de comprobación en las secciones siguientes.

Comprobación de páginas

En esta sección, añadirá un punto de comprobación de página a la prueba. El punto de comprobación de página verifica que el número de vínculos e imágenes de la página al ejecutar la prueba sea el mismo que cuando QuickTest aprendió los objetos en los que insertó pasos en la prueba.

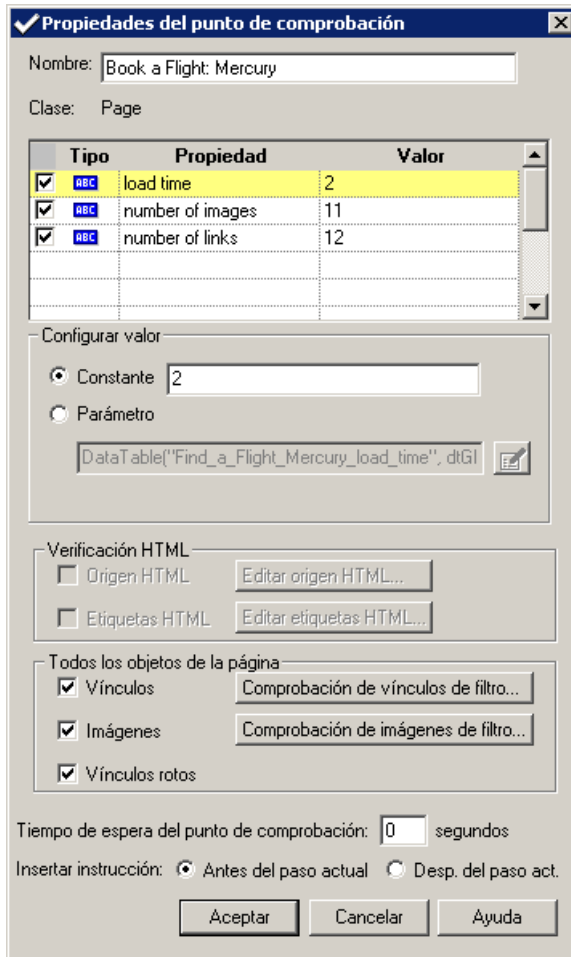
1 Localice la página a la que desea añadir un punto de comprobación de página.



En el panel Flujo de prueba, haga doble clic en la acción **BookFlight**, si la acción no está aún abierta. En la columna **Elemento** de la Vista de palabras clave, resalte la fila **Book a Flight: Mercury**. (Ésta es la fila que está justo arriba de la fila que muestra **passFirst0**.)

2 Cree un punto de comprobación de página.

- a Elija **Insertar > Punto de comprobación > Punto de comprobación estándar**. Se abre el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación.

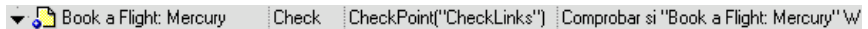


Al ejecutar la prueba, QuickTest comprueba el número de vínculos e imágenes de la página y el tiempo de carga, tal y como se describe en el panel situado encima del cuadro de diálogo. El tiempo de carga de la página puede variar de un ordenador a otro y es posible que los resultados no coincidan con la imagen anterior.

QuickTest comprueba igualmente la URL de destino real de cada vínculo y el origen real de cada imagen.

- b** En el cuadro **Nombre**, especifique **CheckLinks** como el nuevo nombre de punto de comprobación.
- c** Si no están seleccionadas ninguna de las tres casillas en la columna **Tipo**, selecciónelas.
- d** Acepte el resto de las opciones predeterminadas y haga clic en **Aceptar**.

QuickTest añade el punto de comprobación de página a la prueba. Como es la primera operación en la página **Book a Flight: Mercury**, la operación se añade directamente al nodo de la página **Book a Flight: Mercury** existente. Se muestra en la Vista de palabras clave como una operación de punto de comprobación de la página **Book a Flight: Mercury**.



▼ Book a Flight: Mercury | Check | CheckPoint("CheckLinks") | Comprobar si "Book a Flight: Mercury" W

3 Guarde la prueba.



Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

Comprobación de tablas

En esta sección, añadirá un punto de comprobación de tabla para verificar el coste de un vuelo de salida, tal y como se muestra en la página **Book a Flight: Mercury**.

1 Localice la página en la que desea añadir un punto de comprobación de tabla.

- a En el panel Flujo de prueba, haga doble clic en la acción **BookFlight**, si la acción no está aún abierta. La acción se muestra en la Vista de palabras clave.
- b Resalte el paso **passFirst0** (el paso que especifica el nombre del pasajero en el cuadro de edición **First Name**).

2 Abra el sitio web Mercury Tours en la página **Book a Flight**.

- a En los cuadros **User Name** y **Password** del sitio web Mercury Tours (<http://newtours.demoaut.com>), escriba **tutorial**. (Ha abierto el sitio web Mercury Tours en el paso 4 en la página 98.)

Haga clic en **Sign-In**. Se abre la página Flight Finder.

- b Especifique los detalles del vuelo.

Cambie las siguientes selecciones eligiéndolas en la lista desplegable. (No utilice la opción de calendario.)

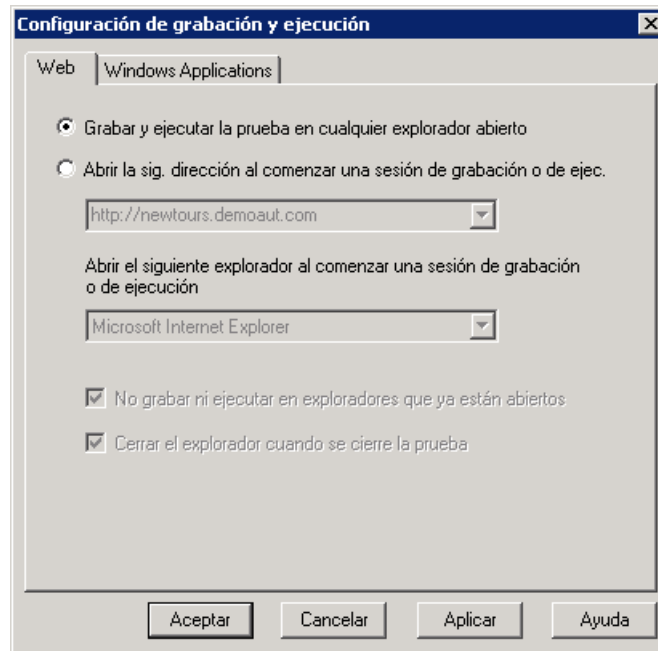
- Departing From: **New York**
- On: **December 29**
- Arriving In: **San Francisco**
- Returning: **December 31**

Haga clic en **CONTINUE** para aceptar las demás selecciones predeterminadas. Se abre la página Select Flight.

- c En la página Select Flight, haga clic en **CONTINUE** para aceptar las selecciones de vuelo predeterminadas. Se abre la página Book a Flight.

3 Configure QuickTest para grabar en la página del explorador abierto.

- a En QuickTest, elija **Automatización > Configuración de grabación y ejecución**. Aparece el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.



- b Seleccione el botón de opción **Grabar y ejecutar la prueba en cualquier explorador abierto** y haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo.

4 Cree un punto de comprobación de tabla.

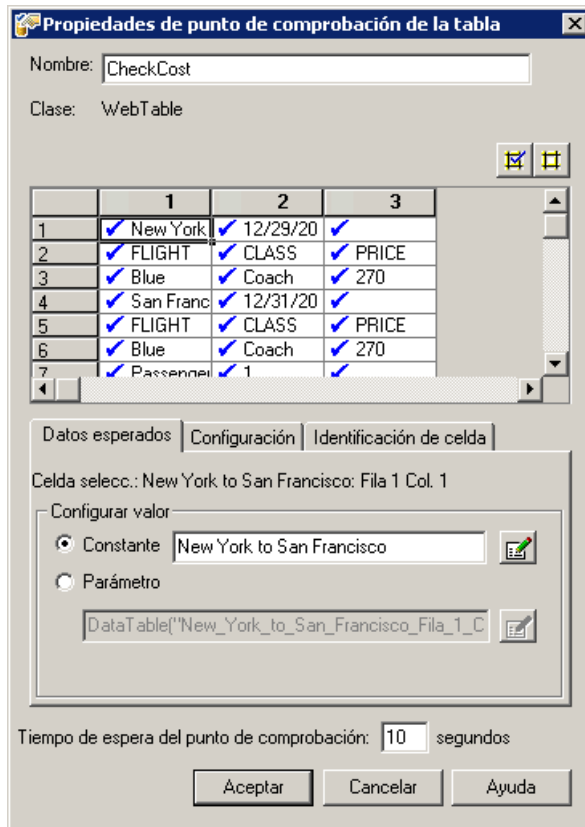
- a En la página Book Flight del sitio web Mercury Tours, en la fecha de salida del vuelo y **Price**, resalte **270** (el precio del vuelo del primer tramo entre New York y San Francisco).
- b En QuickTest, haga clic en el botón **Grabar** o elija **Automatización > Grabar**. QuickTest comienza una sesión de grabación.
- c Elija **Insertar > Punto de comprobación > Punto de comprobación estándar**. La ventana de QuickTest se oculta y el puntero se convierte en una mano señaladora.

d Haga clic en la cadena resaltada, **270**. Se abre el cuadro de diálogo Selección de objetos. Para obtener más información, consulte la sección Cuadro de diálogo Selección de objetos en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

e Seleccione **WebTable: New York to San Francisco** y haga clic en **Aceptar**.

Se abre el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la tabla, que muestra las filas y columnas de la tabla.

f Introduzca **CheckCost** como el nuevo nombre de punto de comprobación en el cuadro **Nombre** del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la tabla.



Tenga en cuenta que, de forma predeterminada, las marcas de verificación aparecen en todas las celdas. Puede hacer doble clic en una celda para cambiar la selección de la celda o en un encabezado de fila o columna para cambiar la selección de todas las celdas en la fila o columna seleccionada.

- g** Haga doble clic en cada encabezado de columna para borrar las marcas de verificación. Haga doble clic en la columna **3**, fila **3** para comprobar el valor de esta celda. (QuickTest comprueba solo las celdas que contienen marcas de verificación.)

	1	2	3
1	New York	12/29/20	
2	FLIGHT	CLASS	PRICE
3	Blue	Coach	✓ 270
4	San Franc	12/31/20	
5	FLIGHT	CLASS	PRICE
6	Blue	Coach	270
7	Passenger	1	



Desplácese a las filas y columnas para asegurarse de que solo está marcada la celda de la columna **3**, fila **3**. Si hay otras celdas marcadas, seleccione cada una de las celdas marcadas y haga clic en el botón **Suprimir de la comprobación**.

Sugerencia: Puede cambiar los anchos de columna y altos de fila arrastrando los límites de los encabezados de filas y columnas.

- h** Acepte el resto de las opciones predeterminadas y haga clic en **Aceptar**. QuickTest añade el punto de comprobación de tabla a la prueba. Aparece en la Vista de palabras clave como un nuevo paso en la página **Book a Flight: Mercury**.

BookFlight				
Book a Flight: Mercury				
Object	Operation	CheckPoint	Check	Description
Book a Flight: Mercury	Check	CheckPoint("CheckLinks")		Comprobar si "Book a Flight"
passFirst0	Set	"John"		Escribir "John" en el "pass"
Card Type:	Check	CheckPoint("CheckCost")		Compruebe si el contenido
passFirst0	Check	CheckPoint("CheckName")		Comprobar si "passFirst0"

5 Detenga la sesión de grabación.

Haga clic en el botón **Detener** para parar la grabación.

6 Guarde la prueba.



Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

7 Deje el sitio web Mercury Tours abierto.

En la sección que viene a continuación, deberá desplazarse a la página siguiente del sitio web Mercury Tours: la página **Flight Confirmation**. Por lo tanto, es posible que desee mantener abierto el sitio web Mercury Tours en la página actual.

Comprobación de texto

En esta sección, añadirá un punto de comprobación de texto a la prueba para comprobar si aparece **New York** en la página **Flight Confirmation**.

1 Localice la página en la que desea añadir un punto de comprobación de texto.

- a En el panel Flujo de prueba, haga doble clic en la acción **FlightConfirmation**. La acción se muestra en la Vista de palabras clave.
- b En la Vista de palabras clave, resalte la primera fila que muestra **Flight Confirmation: Mercury**.

2 Abra el sitio web Mercury Tours en la página Flight Confirmation.

Nota: si el sitio web Mercury Tours ya está abierto en la página Book a Flight, vaya al paso d.

- a Inicie una sesión en el sitio web Mercury Tours: <http://newtours.demoaut.com>

En los cuadros **User Name** y **Password**, escriba **tutorial**.

Haga clic en **Sign-In**. Se abre la página Flight Finder.

b Especifique los detalles del vuelo.

Cambie las siguientes selecciones eligiéndolas en la lista desplegable. (No utilice la opción de calendario.)

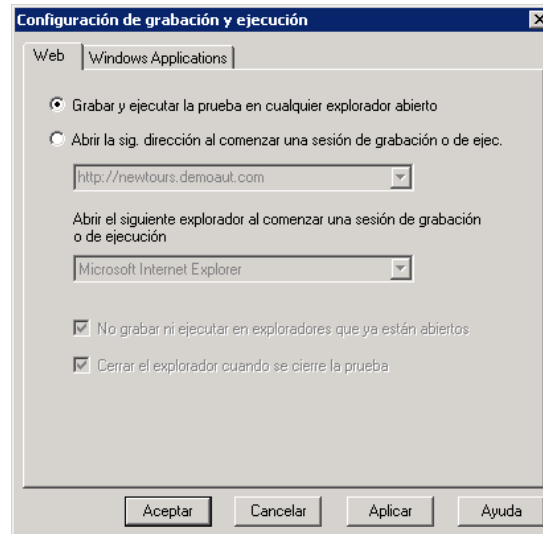
- Departing From: **New York**
- On: **December 29**
- Arriving In: **San Francisco**
- Returning: **December 31**

Haga clic en **CONTINUE** para aceptar las demás selecciones predeterminadas. Se abre la página Select Flight.

- c** En la página Select Flight, haga clic en **CONTINUE** para aceptar las selecciones de vuelo predeterminadas.
- d** En la página Book a Flight, haga clic en **SECURE PURCHASE**. Se abre la página Flight Confirmation.

3 Configure QuickTest para grabar en la página del explorador abierto.

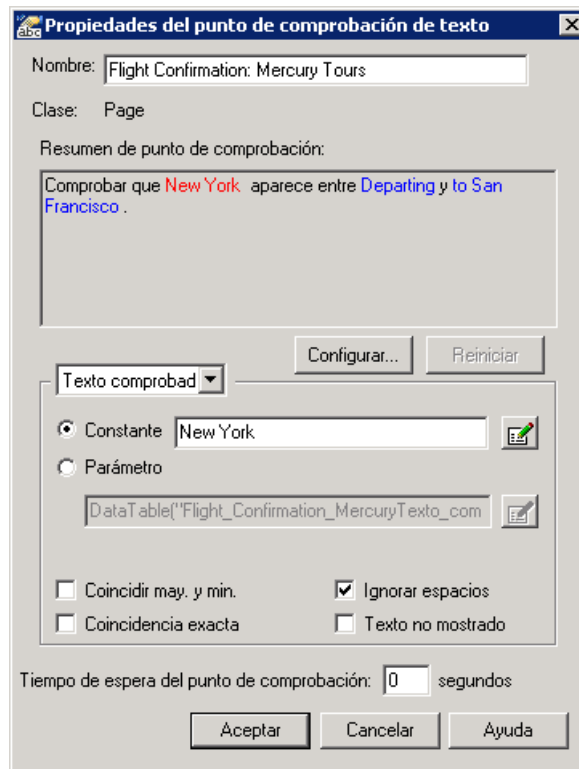
- a** En QuickTest, elija **Automatización > Configuración de grabación y ejecución**. Aparece el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.



- b** Confirme que el botón de opción **Grabar y ejecutar la prueba en cualquier explorador abierto** está seleccionado y haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo.

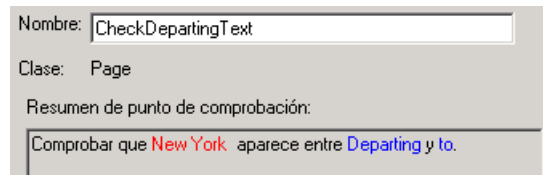
4 Cree un punto de comprobación de texto.

- a** En la página Flight Confirmation, en **Departing**, resalte el texto **New York** (incluya el espacio posterior).
- b** Haga clic en el botón **Grabar** o elija **Automatización > Grabar**. QuickTest comienza una sesión de grabación.
- c** Elija **Insertar > Punto de comprobación > Punto de comprobación de texto**. La ventana de QuickTest se oculta y el puntero se convierte en una mano señaladora.
- d** Haga clic en la cadena de texto resaltada, **New York**. Se abre el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto.



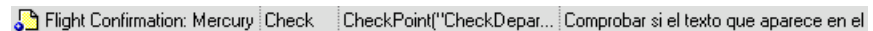
Cuando aparece **Texto comprobado** en el cuadro de lista, el campo **Constante** muestra la cadena de texto que ha resaltado. Éste es el texto que busca QuickTest al ejecutar la prueba.

- En el cuadro **Nombre**, especifique **CheckDepartingText** como el nuevo nombre de punto de comprobación.
- Suprima **San Francisco** en el panel **Resumen de punto de comprobación**, del modo siguiente:
Haga clic en el botón **Configurar** para abrir el cuadro de diálogo Configurar selección de texto. Resalte la cadena de texto **to**. (No resalte **San Francisco**). Haga clic en el botón **Texto desp. de. San Francisco** cambia del negro al gris. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo. Se suprime San Francisco de la parte **Texto desp. de** del panel Resumen de punto de comprobación.



- Acepte el resto de las opciones predeterminadas y haga clic en **Aceptar**.

QuickTest añade el punto de comprobación de texto a la prueba. Se muestra en la Vista de palabras clave como una operación de punto de comprobación en la página **Flight Confirmation: Mercury**.



5 Detenga la sesión de grabación.

Haga clic en el botón **Detener** para parar la grabación.

6 Asegúrese de que el punto de comprobación está encima del paso de inicio.

Arrastre el paso una fila hacia arriba, si es necesario. Si no, durante la ejecución de la prueba, QuickTest hará clic en el botón **BACK TO HOME** antes de realizar el punto de comprobación.

7 Guarde la prueba.



Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

Gestión de puntos de comprobación en el repositorio de objetos

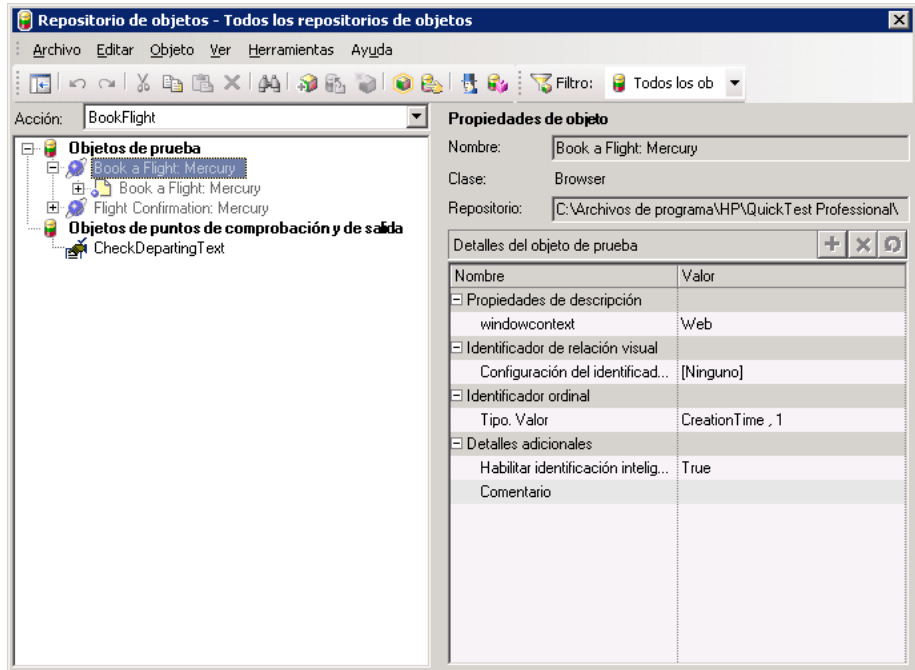
Además de ver los puntos de comprobación en una acción específica, también puede verlos en el repositorio de objetos y modificar sus propiedades. Si es necesario, puede utilizar incluso el mismo punto de comprobación en más de una ubicación. Por ejemplo, si desea comprobar que el logotipo de su organización aparece en cada página de la aplicación, puede crear un punto de comprobación e insertarlo en cualquier paso que abra otra página. Para los fines de este tutorial, no va a reutilizar puntos de comprobación.

1 Abra la ventana Repositorio de objetos.



En QuickTest, elija **Recursos > Repositorio de objetos** o haga clic en el botón **Repositorio de objetos**.

Se abre la ventana Repositorio de objetos, que muestra un árbol de todos los objetos de prueba y todos los objetos de punto de comprobación y de salida en la acción actual. El árbol incluye todos los objetos locales y todos los objetos de cualquier repositorio de objetos compartido asociado a la acción.



2 Seleccione una acción para ver sus puntos de comprobación.

En la lista desplegable Acción, haga clic en la flecha abajo y seleccione una acción. Puede ver los objetos de prueba, los objetos de punto de comprobación y los objetos de valor de salida de la acción.

3 Cierre la ventana Repositorio de objetos.

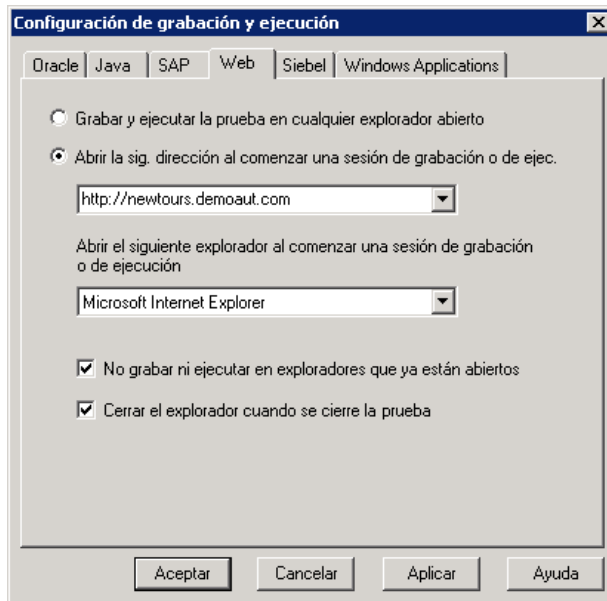
Haga clic en la **X** en la esquina superior derecha o seleccione **Archivo > Cerrar**.

Ejecución y análisis de una prueba con puntos de comprobación

En esta sección, revisará la prueba con puntos de comprobación, ejecutará la prueba y analizará los resultados de puntos de comprobación.

1 Configure QuickTest para que abra la página web Mercury Tours.

- a En QuickTest, elija **Automatización > Configuración de grabación y ejecución**. Aparece el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.



- b Seleccione el botón de opción **Abrir la siguiente dirección al comenzar una sesión de grabación o de ejecución** y haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo.

2 Comience a ejecutar la prueba.

- a Haga clic en **Ejecutar** o elija **Automatización > Ejecutar**. Se abre el cuadro de diálogo Ejecutar.
- b Asegúrese de que **Carpeta de nuevos resultados de ejecución** está seleccionado. Acepte el nombre predeterminado de la carpeta de resultados.
- c Haga clic en **Aceptar**. Cuando se haya completado la ejecución de la prueba, se abre Run Results Viewer.

3 Vea los resultados de la ejecución.

Cuando QuickTest termine de ejecutar la prueba, se abre Run Results Viewer. El resultado de la ejecución debería ser **Válido**, lo que indica que todos los puntos de comprobación son válidos. Si uno o varios puntos de comprobación han generado un error, el resultado de la ejecución sería **Error**.

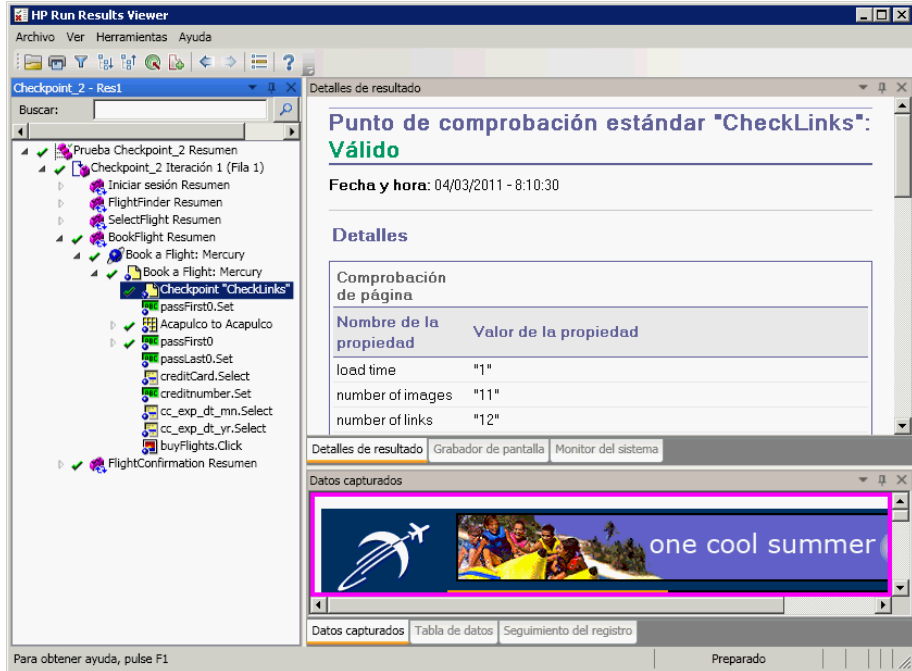
4 Vea los resultados del punto de comprobación de página.

En el árbol de resultados de la ejecución, expanda todos los nodos secundarios de **Checkpoint Iteration 1 (Row 1)** hasta que llegue a **Book a Flight: Mercury** y resalte **Checkpoint "CheckLinks"**.

En el panel Detalles de resultado, puede ver los detalles del punto de comprobación de página, que enumera los elementos comprobados. El tiempo de carga de la página puede variar de un ordenador a otro y es posible que los resultados no coincidan con la imagen siguiente.

Sugerencia: Puede arrastrar la parte inferior del panel Detalles de resultado para ampliarlo o desplazarse por el panel para ver todos los detalles del punto de comprobación.

El punto de comprobación es válido porque los valores reales de las propiedades comprobadas coinciden con los valores esperados.



5 Vea los resultados del punto de comprobación de tabla.



En el árbol de resultados, en la página **Book a Flight: Mercury**, expanda (flecha) **Card Type** y resalte **Checkpoint "CheckCost"**.

En el panel Detalles de resultado, puede ver los detalles del punto de comprobación de tabla. Puede ver igualmente los valores de las celdas de la tabla (los valores de celda que se han comprobado se muestran en negro y los que no se han comprobado aparecen en gris). El punto de comprobación es válido porque el valor real de la celda comprobada coincide con el valor esperado.

Detalles de resultado

Punto de comprobación estándar "CheckCost": Válido

Fecha y hora: 04/03/2011 - 8:10:31

Detalles

Tipo de verificación: Contenido de la cadena.
 Configuración: coincidencia exacta: ON; Ignorar espacio: ON; Coincidir mayúsculas y minúsculas: OFF. Resultados: 1 celdas comprobadas; Completado: 1; Error: 0

Detalles de resultado | Grabador de pantalla | Monitor del sistema

Datos capturados

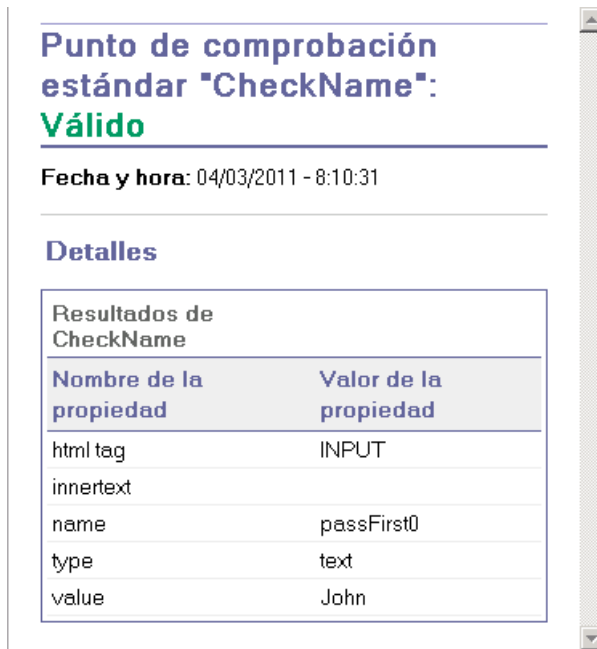
	1	2	3
1	New York	12/29/20	
2	FLIGHT	CLASS	PRICE
3	Blue	Coach	270
4	San Franc	12/31/20	
5	FLIGHT	CLASS	PRICE
6	Blue	Coach	270
7	Passenger	1	
8	Taxes:	\$44	
9	Total Pr	\$584	

6 Vea los resultados del punto de comprobación estándar.

En el árbol de resultados, en la página **Book a Flight: Mercury**, expanda (flecha) **passFirst0**.

Resalte **Checkpoint "CheckName"**.

En el panel Detalles de resultado, puede ver los detalles del punto de comprobación estándar, que enumera las propiedades que se han comprobado y sus valores. El punto de comprobación es válido porque los valores reales de las propiedades comprobadas coinciden con los valores esperados.



Punto de comprobación estándar "CheckName":
Válido

Fecha y hora: 04/03/2011 - 8:10:31

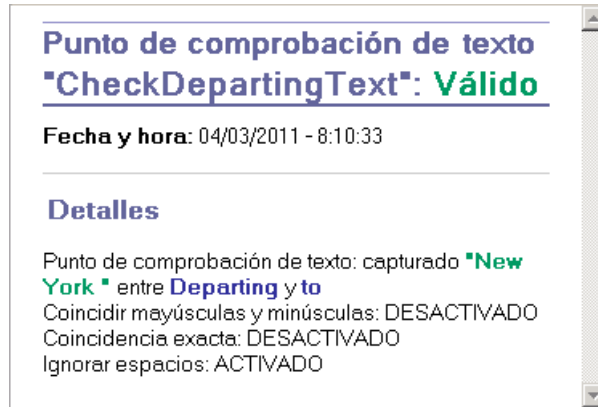
Detalles

Resultados de CheckName	
Nombre de la propiedad	Valor de la propiedad
html tag	INPUT
innertext	
name	passFirst0
type	text
value	John

7 Vea los resultados del punto de comprobación de texto.

En el árbol de resultados, expanda **Flight Confirmation: Mercury** y resalte **Checkpoint "CheckDepartingText"**.

En el panel Detalles de resultado, puede ver los detalles del punto de comprobación de texto. El punto de comprobación es válido porque el texto real coincide con el texto esperado.



8 Cierre Run Results Viewer.

Elija **Archivo > Salir**.

Ejecución de una comprobación mediante una función

En las secciones anteriores, ha utilizado puntos de comprobación para verificar distintos objetos en el sitio web Mercury Tours. Ahora va a utilizar la función creada en Lección 4, "Creación de funciones y bibliotecas de funciones" para comprobar el formato de fecha de un elemento web en la acción **SelectFlight**.

1 Inicie QuickTest y abra la prueba Checkpoint.

- a Si QuickTest no está abierto actualmente, ábralo tal y como se describe en el paso 1 en la página 31 y asegúrese de que solo el complemento Web esté cargado.
- a Desplácese y abra la prueba **Checkpoint**.

2 Guarde la prueba como Function.

Elija **Archivo > Guardar como**. Guarde la prueba como Function.

3 Muestre la página Select Flight en el sitio web Mercury Tours.

- a Inicie una sesión en el sitio web Mercury Tours: <http://newtours.demoaut.com>

En los cuadros **User Name** y **Password**, escriba **tutorial**.


Haga clic en **Sign-In**. Se abre la página Flight Finder.

- b Especifique los detalles del vuelo.

Cambie las siguientes selecciones eligiéndolas en la lista desplegable. (No utilice la opción de calendario.)

- Departing From: **New York**
- On: **December 29**
- Arriving In: **San Francisco**
- Returning: **December 31**

Haga clic en **CONTINUE** para aceptar las demás selecciones predeterminadas. Se abre la página Select Flight. Observe la fecha mostrada en el área DEPART. La fecha está en formato MM/DD/AAAA.

SELECT FLIGHT 	
Select your departure and return flight from the selections below. Your total price will be higher than quoted if you elect to fly on a different airline for both legs of your travel.	
DEPART New York to San Francisco	12/29/2007

- 4** Añada el objeto 12/29/<año actual> al repositorio.
 - a** Abra el Gestor de repositorios de objetos (**Recursos > Gestor de repositorios de objetos**).
 - b** Desplácese y abra **MercuryToursSelectFlight.tsr**.
 - c** Habilite el repositorio para la edición (**Archivo > Habilitar edición**).
 - d** Haga clic en la ventana del explorador para activar el sitio web Mercury Tours.
 - e** Aprenda el objeto 12/29/<año actual>.
 - ▶ En el Gestor de repositorios de objetos, seleccione **Objeto > Añadir objetos**. La ventana Gestor de repositorios de objetos se minimiza y el cursor cambia a una mano señaladora.
 - ▶ Haga clic en la cadena de texto 12/29/<año actual>.
 - ▶ Asegúrese de que el objeto **WebElement: 12/29/<año actual>** está resaltado en el cuadro de diálogo Selección de objetos.
 - ▶ Haga clic en **Aceptar**. El objeto 12/29/<año actual> se añade al repositorio.
 - f** Guarde el repositorio.

5 En QuickTest, vea la acción en la que desea añadir una función.

Desea añadir una función que compruebe los valores de la propiedad **innertext** de la fecha mostrada en la acción **SelectFlight**.

En el panel Flujo de prueba, haga doble clic en la acción **SelectFlight**.

6 Pegue lo siguiente en la Vista de experto.

Haga clic en la pestaña **Vista de experto** y pegue la función mostrada más abajo antes del paso existente. (Desea que la función se ejecute antes de que QuickTest se desplace a la página siguiente de la aplicación.)

Nota: En la primera línea de la función, asegúrese de insertar el año actual. Por ejemplo, si realiza este tutorial en 2011, cambie 2010 a 2011. En la versión PDF de este tutorial, la primera línea del código está partida en dos líneas. Si copia y pega desde el PDF, asegúrese de suprimir el salto de línea después de **29/**: de forma que la primera línea del código comience por **departureDate** y termine por ("**innertext**"). (La parte **Page** debe aparecer como: **Page("Select a Flight: Mercury")** con un espacio único entre **Flight:** y **Mercury.**)

```
departureDate=Browser("Select a Flight: Mercury").Page("Select a Flight: Mercury").WebElement("12/29/2010").GetROProperty("innertext")

if check_data_validity( departureDate ) then
    reporter.ReportEvent micPass, "Date is valid" , departureDate
end if
```

Estos pasos utilizan la función **check_data_validity** definida en la biblioteca de funciones asociada. Ha creado esta biblioteca de funciones en Lección 4, "Creación de funciones y bibliotecas de funciones".

7 Vea estos pasos en la Vista de palabras clave.

Haga clic en la pestaña **Vista de palabras clave**. (El paso resaltado no forma parte de la función, es el paso que se desplaza a la página siguiente en el sitio web Mercury Tours.)

Elemento	Operación	Valor	Documentación
▼ SelectFlight			
▼ Select a Flight: Mercury			
▼ Select a Flight: Mercury			
12/29/2011	Click		Hacer clic en el "12/29/2011" object. Guardar el resultado ...
IF Llamada a función	check_data_validity	departure...	
reporter	ReportEvent	micPass,"...	Informar de departureDate al informe y establecer el esta...
reserveFlights	Click		Hacer clic en el "reserveFlights" image.

8 Guarde la prueba.



Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

9 Comience a ejecutar la prueba.

- a** Haga clic en **Ejecutar** o elija **Automatización > Ejecutar**. Se abre el cuadro de diálogo Ejecutar.
- b** Asegúrese de que **Carpeta de nuevos resultados de ejecución** está seleccionado. Acepte el nombre predeterminado de la carpeta de resultados.
- c** Haga clic en **Aceptar**. Cuando se haya completado la ejecución de la prueba, se abre Run Results Viewer.

10 Vea los resultados de la ejecución.

El resultado de la ejecución debe ser **Válido**, lo que indica que la función es válida porque la fecha aparece en el formato esperado y contiene valores aceptables.

The screenshot displays the HP Run Results Viewer application. The main window title is "HP Run Results Viewer". The menu bar includes "Archivo", "Ver", "Herramientas", and "Ayuda". The toolbar contains various icons for file operations and navigation. The left pane shows a tree view of test results under "Function_2 - TempResults". The right pane shows the "Resumen ejecutivo - Function_2 - TempResults" with a green checkmark and the word "Válido".

Resumen ejecutivo - Function_2 - TempResults ✓ Válido

Nombre de la prueba:	Function_2	Nombre del producto:	QuickTest Professional
Nombre del resultado:	TempResults	Versión del producto:	11.00
Zona horaria:	Hora estándar romance	Nombre de host:	QTP2201ES
Ejecución iniciada:	04/03/2011 - 9:29:44	Sistema operativo:	Windows 2003
Ejecución finalizada:	04/03/2011 - 9:29:54		
Tiempo total:	00:00:10		

Estadística

Ejecución actual: ✓ Válido

Iteraciones	Pasos
Error de 0	Error de 0
Advertencias de 0	Advertencias de 0
1 válido	5 válido

At the bottom, there are tabs for "Datos capturados", "Grabador de pantalla", and "Monitor del sistema". A message states: "No se ha asociado ningún dato a este elemento. Para obtener información acerca de este panel, haga clic [aquí](#)."

8

Parametrización de pruebas

Al probar las aplicaciones, es posible que desee comprobar cómo realiza la aplicación las mismas operaciones con varios conjuntos de datos. Por ejemplo, suponga que desee comprobar cómo responde su sitio web a diez conjuntos de datos distintos. Puede crear diez pruebas distintas, cada una con su propio conjunto de datos. Si lo prefiere, puede crear parámetros de Tabla de datos de forma que la prueba se ejecute diez veces, utilizando cada vez un conjunto de datos distinto.

En esta lección se incluye:

- ▶ Definición de un parámetro de Tabla de datos en la página 126
- ▶ Añadir valores de parámetros a la Tabla de datos en la página 129
- ▶ Modificación de pasos afectados por la parametrización en la página 130
- ▶ Parametrización de una acción en la página 132
- ▶ Ejecución y análisis de una prueba parametrizada en la página 136

Definición de un parámetro de Tabla de datos

En las lecciones anteriores, ha reservado un vuelo de New York a San Francisco. New York es un valor constante, lo que significa que New York es la ciudad de salida cada vez que ejecuta la prueba. En este ejercicio va a convertir la ciudad de salida en un parámetro de forma que pueda utilizar una ciudad de salida diferente en cada ejecución de prueba.

1 Inicie QuickTest y abra la prueba Checkpoint.

- a Si QuickTest no está abierto actualmente, ábralo tal y como se describe en el paso 1 en la página 31 y asegúrese de que solo el complemento Web esté cargado.
- b Desplácese y abra la prueba **Checkpoint**.

2 Guarde la prueba como Parameter.

Elija **Archivo > Guardar como**. Guarde la prueba como **Parameter**.

3 Confirme que la opción Tabla de datos esté habilitada.



Si no ve Tabla de datos en la parte inferior de la ventana de QuickTest, haga clic en el botón **Tabla de datos** o elija **Ver > Tabla de datos**.

4 Abra la acción FlightFinder.

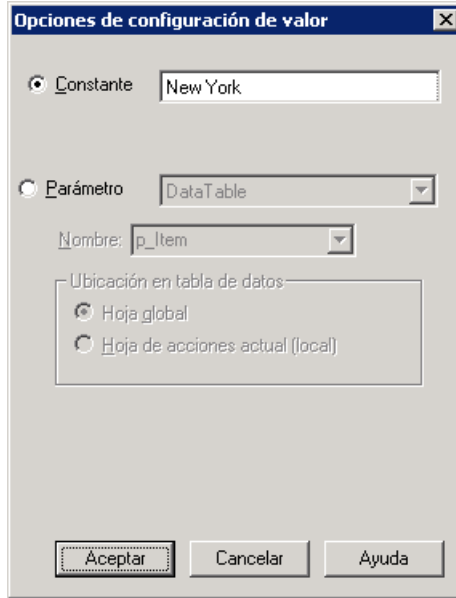


- a Haga clic en la pestaña **Flujo de prueba** para ver el panel Flujo de prueba. Si no ve la pestaña Flujo de prueba, elija **Ver > Flujo de prueba** o haga clic en el botón **Panel Flujo de prueba** para verlo.
- b En el panel Flujo de prueba, haga doble clic en la acción **FlightFinder**. Se abre la acción FlightFinder.

5 Seleccione el texto para parametrizar.

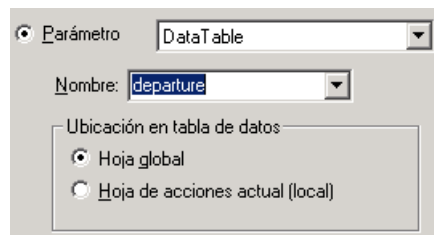
En la fila **fromPort** de la Vista de palabras clave, haga clic en la celda **Valor** y luego en el icono de parametrización

Se abre el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor.



6 Establezca las propiedades de parametrización.

- a Seleccione el botón de opción **Parámetro**. Esto le permite sustituir el valor constante (**New York**) por un parámetro.
- b Confirme que la opción **DataTable** está seleccionada. Esto significa que el valor del parámetro se tomará de la Tabla de datos de QuickTest. El cuadro **Nombre** está habilitado y muestra **p_Item**. Elimínelo e introduzca **departure**.



Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo. QuickTest añade el parámetro **departure** a la Tabla de datos en forma de nueva columna e inserta New York en la primera fila debajo de él.

New York será la primera de varias ciudades de salida que QuickTest va a utilizar durante las ejecuciones de prueba de la aplicación.

Nueva Columna en tabla de datos

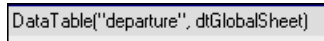
Elemento	Operación	Valor	Documentación
FlightFinder			
Find a Flight: Mercury_2			
Find a Flight: Mercury			
fromPort	Select	Data Table...	Seleccionar el elemento <el v...

Tabla de datos		A1	B	C	D	E	F	G	H
		departure							
1		New York							
2									
3									

Observe el cambio en la apariencia del paso en la Vista de palabras clave. Anteriormente, el paso aparecía como fromPort Select New York. Ahora, al hacer clic en la celda **Valor**, aparece la siguiente información, que indica que el valor se parametriza mediante un parámetro de Tabla de datos llamado departure:



Al hacer clic en otra área en la Vista de palabras clave, el paso se muestra como:



Añadir valores de parámetros a la Tabla de datos

Tal y como se ha visto anteriormente, QuickTest muestra valores de parámetros en la Tabla de datos. En esta sección, añadirá otra ciudad de salida a la Tabla de datos (en la acción FlightFinder de la prueba Parameter), de forma que QuickTest pueda probar la aplicación con estos datos.

1 Introduzca una ciudad adicional en la columna "departure".

- a Haga clic en la fila **2** en la columna **departure** y especifique London.
- b Pulse **Entrar**.

2 Guarde la prueba.



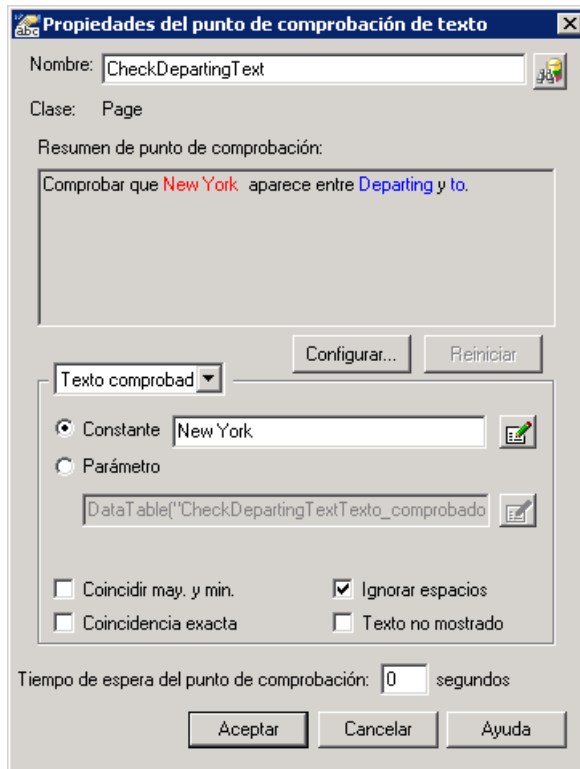
Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

Modificación de pasos afectados por la parametrización

Tras parametrizar un paso en una prueba, otros objetos de prueba pueden verse afectados al cambiar el valor del paso parametrizado. En este caso, debe modificar los valores esperados de estos objetos para que coincidan con el valor resultante del paso parametrizado. En esta sección, modificará el punto de comprobación de texto de modo que al ejecutar la prueba, QuickTest comprueba el texto que coincide con la ciudad de salida actual.

1 Localice el punto de comprobación de texto que va a modificar.

En la acción **FlightConfirmation**, haga clic con el botón secundario en la fila **Flight Confirmation: Mercury** con el punto de comprobación existente y seleccione **Propiedades del punto de comprobación**. Se abre el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto.



2 Parametrice el punto de comprobación de texto.

En el área **Texto comprobado**, aparece **New York** en el cuadro **Constante**. **New York** es el valor esperado para el punto de comprobación en cada iteración.



- a Seleccione **Parámetro** y haga clic en el botón **Opciones de parámetros**. Se abre el cuadro de diálogo Opciones de parámetros.

Opciones de parámetros

Tipos de parámetro
 DataTable

Nombre: New_YorkChecked_Tex

Ubicación en tabla de datos
 Hoja global
 Hoja de acciones actual (local)

Configuración avanzada
 Expresión regular
 Usar fórmula de tabla de datos

Aceptar Cancelar Ayuda

- b En el cuadro **Nombre**, seleccione **departure**. Esto indica al punto de comprobación que utilice los valores del parámetro "departure" en la Tabla de datos para los resultados esperados.
- c Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Opciones de parámetros y haga clic en **Aceptar** de nuevo para cerrar el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto. El punto de comprobación ya está parametrizado.

3 Guarde la prueba.



Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

Parametrización de una acción

QuickTest permite insertar varios tipos de parámetros. Este tutorial presenta los parámetros de la Tabla de datos. Para obtener información sobre otros tipos de parámetros, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Si mira la Tabla de datos en la parte inferior de la ventana de QuickTest de cualquier prueba, verá una pestaña para cada acción, además de una pestaña **Global**.



Nota: Si la Tabla de datos no está visible, elija **Ver > Tabla de datos** para verla o haga clic en el botón **Tabla de datos**.


La pestaña Global es una hoja de datos cuyos datos se utilizan para toda la prueba. Si aparecen cinco filas de datos en la tabla Global, la prueba se ejecutará cinco veces (cinco iteraciones completas). Además, puede crear conjuntos de datos para cada acción mediante la hoja de acción correspondiente. Si parametriza un paso mediante un parámetro Tabla de datos desde una hoja de acción local e introduce cinco filas de datos en esa hoja, puede definir esa acción para que se ejecute cinco veces en una única iteración de prueba.

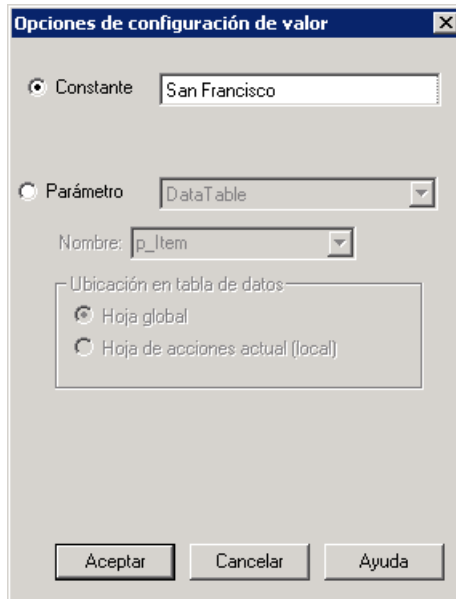
En esta sección, creará un conjunto de datos para la acción **FlightFinder** a fin de comprobar cómo gestiona la aplicación varias solicitudes durante una única sesión de usuario.

1 Abra la acción FlightFinder.

En el panel Flujo de prueba, haga doble clic en la acción **FlightFinder**. Se abre la acción FlightFinder.

2 Seleccione un paso para parametrizar.

En la fila **toPort** de la Vista de palabras clave, haga clic en la celda **Valor** y luego en el icono de parametrización . Se abre el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor.




3 Introduzca la información de parámetro.

- a Seleccione **Parámetro** y confirme que la opción **DataTable** está seleccionada.
- b En el cuadro **Nombre**, seleccione **arrival**.
- c Seleccione **Hoja global** porque desea que la iteración se ejecute sobre la prueba y no sobre la acción.
- d Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor.

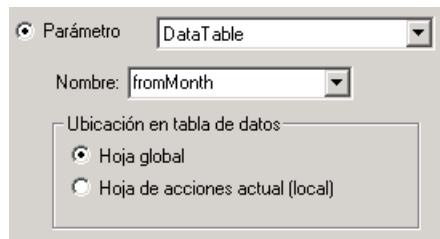
QuickTest añade automáticamente la columna **arrival** a la hoja de datos **Global** e inserta **San Francisco** en la primera celda de la columna **arrival**.

4 Parametrización de pasos adicionales.


Como no es lógico que un único cliente vuele a dos destinos distintos en la misma fecha, sí es normal que se parametrizen las fechas de salida y llegada.

- a En la fila **fromMonth** de la Vista de palabras clave, haga clic en la celda **Valor** y luego en el icono de parametrización . Se abre el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor.

Seleccione **Parámetro** y confirme que la opción **DataTable** está seleccionada. A continuación, en el cuadro **Nombre**, seleccione **fromMonth**. Seleccione **Hoja global** en el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor y haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor.



La tercera columna de la Hoja global de la Tabla de datos muestra los cambios.

- b En la fila **toMonth** de la Vista de palabras clave, haga clic en la celda **Valor** y luego en el icono de parametrización . Se abre el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor.

Seleccione **Parámetro** y confirme que la opción **DataTable** está seleccionada. En el cuadro **Nombre**, seleccione **toMonth**. Seleccione **Hoja global** en el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor y haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor. La cuarta columna de la Hoja global de la Tabla de datos muestra los cambios.

5 Introduzca los datos de parametrización en la Tabla de datos.

- a** En la Tabla de datos, haga clic en la pestaña **Global**.
- b** Escriba Portland en la segunda fila de la columna **arrival**.
- c** Escriba October en la segunda fila de las columnas **fromMonth** y **toMonth**.
- d** Haga clic en una celda vacía de la primera o segunda fila para guardar los cambios.

La Tabla de datos debe ser similar a la siguiente:

Tabla de datos				
G3				
	departure	arrival	fromMonth	toMonth
1	New York	San Francisco	December	December
2	London	Portland	October	October
3				
4				

Global Iniciar sesión FlightFinder SelectFlight

6 Guarde la prueba.

Elija **Archivo > Guardar** o haga clic en el botón **Guardar**.

Acaba de crear una prueba que se conecta al sitio de Mercury Tours y envía dos solicitudes de vuelo: un vuelo de New York a San Francisco de December 29 a December 31 y un vuelo de London a Portland de October 29 a October 31, tras lo que vuelve al punto de partida de la prueba haciendo clic en el vínculo **Inicio**.

Ejecución y análisis de una prueba parametrizada

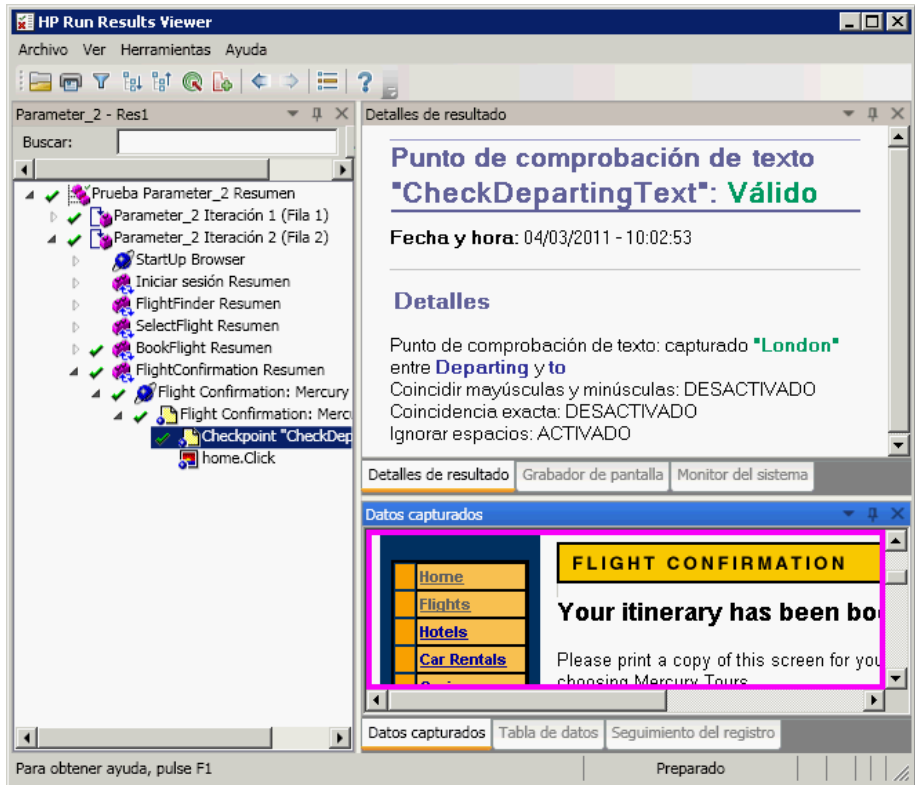
Ahora va a ejecutar la prueba modificada **Parameter**. QuickTest ejecutará la prueba dos veces, una para cada ciudad de salida en la Tabla de datos. Cada ejecución de prueba se denomina **iteración**.

1 Ejecute la prueba **Parameter**.

- a** Haga clic en **Ejecutar** en la barra de herramientas Automatización o elija **Automatización > Ejecutar**. Se abre el cuadro de diálogo Ejecutar.
- b** Seleccione **Carpeta de nuevos resultados de ejecución** y acepte el nombre de la carpeta de resultados predeterminada.
- c** Haga clic en **Aceptar**. Cuando se haya completado la ejecución de la prueba, se abre Run Results Viewer.

2 Examine el resumen de resultados.

Run Results Viewer muestra que las iteraciones de la prueba son válidas. Explore en profundidad el árbol de resultados de la ejecución para ver los distintos resultados.



3 Cierre Run Results Viewer.

Elija **Archivo > Salir** para cerrar Run Results Viewer.

9

Pasos siguientes

Ahora que ha terminado los ejercicios de este tutorial, está listo para aplicar los conceptos sobre QuickTest y los conocimientos que ha aprendido para probar su propia aplicación.

En esta lección se incluye:

- Modificación de la configuración de QuickTest para ahorrar espacio en disco en la página 139
- Prueba de su propia aplicación: Introducción en la página 140

Modificación de la configuración de QuickTest para ahorrar espacio en disco

Algunos de los ajustes que ha configurado durante este tutorial requieren mucho espacio en disco. Por lo tanto, es posible que desee modificar estos ajustes para ahorrar espacio en disco.

En Lección 6, "Ejecución de una prueba", ha configurado QuickTest para guardar todas las imágenes en los resultados de la ejecución. Ahora, va a configurar QuickTest para guardar imágenes solo cuando se genera un error en un paso.

1 Abra QuickTest.

2 Modifique la configuración global para guardar imágenes en los resultados de la ejecución.



- a** Elija **Herramientas > Opciones** o haga clic en el botón **Opciones** y luego en el nodo **Ejecutar > Captura de pantalla**.
- b** En la opción **Guardar capturas de imágenes fijas en resultados**, seleccione **Para errores**. (También puede desactivar la casilla **Guardar capturas de imágenes fijas en resultados** para que no se guarden nunca imágenes en los resultados de la ejecución. No obstante, esto puede dificultar la resolución de problemas en las pruebas.)
- c** Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Opciones.

Prueba de su propia aplicación: Introducción

En este tutorial, ha aprendido las herramientas básicas necesarias para probar aplicaciones y sitios web.

Se le recomienda que siga el procedimiento descrito a continuación al probar su propia aplicación.

1 Analice la aplicación

Determine el entorno de desarrollo para cargar los complementos de QuickTest correspondientes y proporcionar soporte para los objetos de la aplicación.

Determine los procesos empresariales que los usuarios van a ejecutar y planifique las pruebas y acciones en consecuencia.

Decida cómo organizar la prueba. Tenga en cuenta lo que van a querer hacer los usuarios a la hora de decidir qué operaciones va a incluir. Confirme que la aplicación y QuickTest están configurados para satisfacer las necesidades de la prueba.

En esta fase, ya puede comenzar a crear las pruebas y acciones de la estructura que va a utilizar al probar la aplicación.

2 Prepare la infraestructura de la prueba.

Decida cómo se almacenan los objetos de la prueba. Puede almacenar los objetos para cada acción en su repositorio de objetos local correspondiente o almacenarlos en uno o varios repositorios de objetos (compartidos) comunes. También puede utilizar el mismo repositorio de objetos compartido para varias acciones.

Si es la primera vez que realiza pruebas, quizá desee utilizar un repositorio de objetos local para cada acción. Éste es el ajuste predeterminado y todos los objetos se añaden automáticamente al repositorio local de cada acción.

Si está familiarizado con las pruebas, probablemente sea más eficaz guardar los objetos en un repositorio de objetos compartido. De este modo puede utilizar repositorios de objetos compartidos para una o varias acciones. Esto significa que la información del objeto se conserva en una única ubicación central. Cuando se modifican los objetos de la aplicación, puede actualizarlos en una única ubicación para varias acciones de distintas pruebas. Aunque no se hable de ello en este tutorial, puede exportar objetos de prueba desde un repositorio de objetos local a uno compartido y puede combinar repositorios de objetos.

También es posible que desee crear bibliotecas de funciones para mejorar la funcionalidad de QuickTest.

Para obtener más información, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

3 Genere la prueba.

Al crear los pasos de la prueba (descritos en Lección 5, "Creación de una prueba"), siga los pasos que espera que realicen los usuarios al desplazarse dentro de la aplicación.

4 Mejore la prueba.

- ▶ Añada puntos de comprobación (descritos en Lección 7, "Creación de puntos de comprobación y uso de funciones") para buscar valores específicos de una página, objeto, cadena de texto o celda de tabla.
- ▶ Sustituya los valores fijos de la prueba por parámetros (descritos en Lección 8, "Parametrización de pruebas") para comprobar cómo realiza la aplicación las mismas operaciones con varios conjuntos de datos.

Puede mejorar además la prueba con instrucciones de programación, condicionales y de bucle, que añaden lógica a la prueba. Éstas se describen en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

5 Depure la prueba.

Depure la prueba para comprobar que funciona sin complicaciones ni interrupciones. Para obtener más información sobre la depuración, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

6 Ejecute la prueba.

Ejecute la prueba de la aplicación (descrita en Lección 6, "Ejecución y análisis de pruebas") para comprobar que la aplicación funciona del modo previsto.

7 Analice los resultados de la ejecución.

Examine los resultados de la prueba para localizar errores en la aplicación. (Consulte las secciones correspondientes de este tutorial para entender qué es lo que hay que buscar en los resultados de la ejecución.)

8 Informe sobre errores.

Si tiene Quality Center instalado, puede enviar cualquier error descubierto a una base de datos de Quality Center. (Quality Center es la solución de HP para la gestión de pruebas. Para obtener más información, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* y la documentación incluida con Quality Center.)