

HP QuickTest Professional

Versión de software: 11.00

Guía de complementos

Fecha de publicación del documento: octubre de 2010

Fecha de publicación del software: octubre de 2010



Avisos legales

Garantía

Las únicas garantías para los productos y servicios de HP se establecen en los términos de garantía expresos que acompañan a dichos productos y servicios. Nada de lo contenido en el presente documento podrá interpretarse como garantía adicional. HP no asume responsabilidad alguna por los errores editoriales, técnicos u omisiones contenidos en el presente documento.

La información aquí contenida está sujeta a cambios sin previo aviso.

Leyenda de derechos restringidos

Software informático confidencial. Se requiere una licencia válida de HP para su posesión, uso o copia. De conformidad con FAR 12.211 y 12.212, se autoriza el uso del software informático comercial, de la documentación del software informático y de los datos técnicos para componentes comerciales al gobierno de los EE.UU. bajo licencia comercial estándar del fabricante.

Avisos de copyright

© 1992 - 2010 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Avisos de marcas registradas

Adobe® y Acrobat® son marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated.

Intel®, Pentium® e Intel® Xeon™ son marcas comerciales de Intel Corporation en Estados Unidos y otros países.

Java™ es una marca comercial en Estados Unidos de Sun Microsystems, Inc.

Microsoft®, Windows®, Windows NT® y Windows® XP son marcas comerciales registradas en Estados Unidos de Microsoft Corporation.

Oracle® es una marca comercial registrada en Estados Unidos de Oracle Corporation, Redwood City, California.

Unix® es una marca comercial registrada de The Open Group.

SlickEdit® es una marca comercial registrada de SlickEdit Inc.

Actualizaciones de documentación

La página de título de este documento contiene la siguiente información identificativa:

- Número de versión del software, que indica la versión del software.
- Fecha de publicación del documento, que cambia cada vez que se actualiza el documento.
- Fecha de publicación del software, que indica la fecha de publicación de esta versión del software.

Para buscar actualizaciones recientes o para asegurarse de estar usando la edición más reciente de un documento, vaya a:

<http://h20230.www2.hp.com/selfsolve/manuals>

Este sitio requiere que el usuario se registre para obtener un HP Passport y que inicie una sesión. Para registrarse y obtener un Id. de HP Passport, vaya a:

<http://h20229.www2.hp.com/passport-registration.html>

O bien, haga clic en el vínculo **New users - please register** en la página de inicio de sesión de HP Passport.

Recibirá ediciones actualizadas o nuevas si se suscribe al servicio de soporte técnico del producto. Póngase en contacto con su representante de ventas HP para mayor información.

Soporte técnico

Visite el sitio web de soporte técnico de HP Software en:

<http://www.hp.com/go/hpsoftwaresupport>

Este sitio web proporciona información de contacto y detalles sobre los productos, servicios y soporte técnico que ofrece HP Software.

El soporte técnico en línea de HP Software permite al cliente solucionar los problemas por sí mismo. Ofrece una forma rápida y eficaz de acceder a las herramientas de soporte técnico interactivas necesarias para gestionar su negocio. Como valorado cliente de soporte técnico, se puede beneficiar del sitio web de soporte técnico para:

- Buscar documentos en la base de conocimientos que le puedan ser de interés.
- Enviar y rastrear casos de soporte técnico y solicitudes de mejora.
- Descargar revisiones de software.
- Gestionar contratos de soporte técnico.
- Buscar contactos de soporte técnico de HP.
- Revisar la información sobre servicios disponibles.
- Participar en conversaciones con otros clientes de software.
- Investigar y registrarse en cursos de formación de software.

La mayoría de las áreas de soporte técnico requieren que se registre como usuario de HP Passport y que inicie sesión. Algunas pueden requerir también un contrato de soporte técnico. Para registrarse para obtener un ID de usuario de HP Passport, vaya a:

<http://h20229.www2.hp.com/passport-registration.html>

Para obtener más información sobre los niveles de acceso, vaya a:

http://h20230.www2.hp.com/new_access_levels.jsp

Tabla de contenido

Bienvenido a la Guía de complementos de QuickTest Professional	15
Información general sobre la Guía de complementos de HP QuickTest Professional	15
Contenido de la Biblioteca de documentos	17
Recursos en línea adicionales	21

PARTE I: TRABAJO CON COMPLEMENTOS DE QUICKTEST PROFESSIONAL

Capítulo 1: Trabajo con complementos de QuickTest.....	25
Información acerca del Trabajo con complementos de QuickTest	26
Carga de complementos de QuickTest.....	31
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución:	
Información general	41
Sugerencias para trabajar con complementos de QuickTest.....	47
Ampliación de complementos de QuickTest	49
Capítulo 2: Prueba de las aplicaciones basadas en web.....	51
Información acerca de las pruebas de aplicaciones basadas en web	52
Configuración de las opciones de grabación y ejecución web	53
Definición de variables de grabación y ejecución para un entorno web	59
Configuración de las opciones para pruebas web	60
Definición de la configuración web para la prueba	78
Definición de configuración web para el área de aplicación	80
Visualización de la configuración web de componentes empresariales.....	82
Configuración de grabación de eventos web	84
Descripción de los identificadores de objetos web	88
Acceso a las propiedades personalizadas de objetos basados en web	96

Capítulo 3: Prueba de aplicaciones basadas en Windows.....	99
Información acerca de las pruebas de aplicaciones basadas en Windows	100
Configuración de las opciones de grabación y ejecución para las aplicaciones de Windows	101
Definición de variables de grabación y ejecución para un entorno basado en Windows.....	115
Configuración de las opciones de pruebas de las aplicaciones de Windows.....	117
Configuración de las opciones avanzadas para las aplicaciones de Windows.....	121

PARTE II: EL COMPLEMENTO .NET

Capítulo 4: Uso del complemento Silverlight.....	135
Ampliación del complemento Silverlight	138
Solución de problemas y limitaciones: Silverlight	140
Capítulo 5: Pruebas de aplicaciones .NET Web Forms	143
Consideraciones al probar aplicaciones .NET Web Forms.....	145
Comprobación de objetos de .NET Web Forms y envío de valores	146
Solución de problemas y limitaciones: .NET Web Forms	147
Capítulo 6: Pruebas de aplicaciones .NET Windows Forms.....	151
Consideraciones al probar aplicaciones de .NET Windows Forms	154
Comprobación de objetos de .NET Windows Forms y envío de valores	154
Uso del espía de .NET Windows Forms.....	157
Ampliación del complemento .NET.....	170
Solución de problemas y limitaciones: .NET Windows Forms	172
Capítulo 7: Uso del complemento	
Windows Presentation Foundation	175
Consideraciones al trabajar con el complemento WPF	178
Información acerca de la automatización de la interfaz de usuario de WPF	179
Comprobación de objetos de WPF y envío de valores.....	181
Uso de objetos, métodos y propiedades de WPF para mejorar la prueba o el componente	182
Ampliación de complementos WPF.....	184
Solución de problemas y limitaciones:	
Windows Presentation Foundation	186

PARTE III: EL COMPLEMENTO ACTIVEX

Capítulo 8: Uso del complemento ActiveX	189
Consideraciones al trabajar con el complemento ActiveX.....	192
Solución de problemas y limitaciones: complemento ActiveX	193

PARTE IV: EL COMPLEMENTO DELPHI

Capítulo 9: Uso del complemento Delphi.....	199
Habilitación de las comunicaciones entre QuickTest Professional y su aplicación Delphi	202
Ampliación de complementos Delphi	205

PARTE V: EL COMPLEMENTO JAVA

Capítulo 10: Uso del complemento Java.....	209
Consideraciones al trabajar con el complemento Java	212
Descripción de dependencias y conflictos del complemento Java	213
Ampliación del complemento Java	214
Capítulo 11: Creación y ejecución de pruebas en objetos de Java.....	217
Definición de opciones de prueba de Java	218
Definición de la configuración Java en pruebas y componentes individuales.....	228
Definición de las opciones de grabación y ejecución de Java para las pruebas.....	233
Definición de las variables de entorno de los detalles de la aplicación para pruebas	239
Optimización de la configuración de otras pestañas del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución	240
Grabación de pruebas y componentes en objetos de Java.....	241
Capítulo 12: Uso de métodos avanzados de objetos de prueba Java	251
Creación de objetos en su applet o aplicación (avanzado).....	252
Trabajo con miembros estáticos.....	253
Activación de eventos Java.....	254

Capítulo 13: Solución de problemas en pruebas de applets y aplicaciones Java	255
Identificación y solución de problemas comunes	256
Comprobación de la configuración de las variables de entorno de Java	258
Ubicación de la consola Java	261
Ejecución de una aplicación o applet con la misma configuración	263
Ejecución del complemento Java en varios entornos	264
Inhabilitación del soporte de transformación dinámica (avanzado)	266
Notas adicionales y limitaciones	268

PARTE VI: EL COMPLEMENTO ORACLE

Capítulo 14: Uso del complemento Oracle	277
Consideraciones al trabajar con el complemento Oracle	280
Verificando si el servidor Oracle proporciona atributos Name únicos	281
Habilitación del atributo Name de Oracle	282
Capítulo 15: Solución de problemas en pruebas de aplicaciones Oracle	285
Identificación y solución de problemas comunes	286
Comprobación de la configuración del entorno de Oracle	287
Ubicación de la consola Java	288
Descripción del soporte de transformación dinámica	289
Inhabilitación del soporte de transformación dinámica (avanzado)	290
Notas generales y limitaciones	293
Capítulo 16: Creación y ejecución de pasos en aplicaciones de Oracle	297
Información acerca de crear y ejecutar pasos en aplicaciones de Oracle	298
Definición de la configuración de grabación y ejecución para las pruebas de Oracle	299
Creación de pasos en aplicaciones de Oracle	305

PARTE VII: EL COMPLEMENTO PEOPLESOFT

Capítulo 17: Uso del complemento PeopleSoft	309
Consideraciones al trabajar con el complemento PeopleSoft	311
Solución de problemas y limitaciones: complemento PeopleSoft	312

PARTE VIII: EL COMPLEMENTO POWERBUILDER

Capítulo 18: Uso del complemento PowerBuilder	315
Consideraciones al trabajar con el complemento PowerBuilder	318
Solución de problemas y limitaciones: complemento PowerBuilder	319

PARTE IX: EL COMPLEMENTO PARA SOLUCIONES SAP

Capítulo 19: Uso del complemento para soluciones SAP en aplicaciones SAP basado en web	323
Grabación de pruebas en aplicaciones SAP basado en web	327
Solución de problemas y limitaciones: soporte de SAP basado en web	331
Capítulo 20: Mejora de la prueba SAP Web	335
Comprobación de objetos SAP Web y envío de valores	335
Capítulo 21: Adición de instrucciones SAP Web a su prueba o componente	339
Trabajo con objetos de prueba SAP Web.....	339
Capítulo 22: Configuración de su entorno SAP GUI for Windows	351
Información sobre la configuración de su entorno SAP Windows	352
Instalación del soporte para SAP GUI Scripting.....	353
Comprobación del paquete y las versiones de parches instalados en el servidor de aplicaciones SAP.....	354
Comprobación de la versión de parche instalada en su aplicación SAP GUI for Windows	359
Habilitación de secuencias de comandos en la aplicación SAP (lado del servidor)	360
Habilitación de secuencias de comandos en la aplicación SAP (lado del cliente)	364
Configuración de la ayuda F4 para usar el modo de presentación de diálogos	368
Configuración de F1 para el modo de cuadro de diálogo modal	370
Comprobación de la velocidad de conexión en el servidor SAP	371

Capítulo 23: Uso del complemento para soluciones SAP en aplicaciones SAP GUI for Windows	375
Consideraciones al trabajar con el complemento para soluciones SAP	378
Descripción de QuickTest y la API de SAP GUI Scripting	380
Establecimiento de la configuración de grabación y ejecución para las pruebas de SAP GUI for Windows.....	383
Configuración de las opciones de prueba para las aplicaciones SAP GUI for Windows.....	389
Descripción del modo de grabación analógica o de bajo nivel en SAP GUI for Windows.....	403
Uso de las capacidades de grabación estándar de Windows.....	403
Descripción de la integración QuickTest-eCATT	404
Configuración de eCATT para trabajar con QuickTest	408
Trabajo con eCATT en modo independiente.....	410
Trabajo con eCATT en modo integrado.....	439
Solución de problemas y limitaciones: SAP Windows	458
Capítulo 24: Mejoras de la prueba de SAP Windows	465
Consideraciones al mejorar las pruebas de SAP Windows.....	466
Comprobación de objetos SAP Windows y salida de valores	467
Salida de los valores de propiedad y de celda de tabla de SAP Windows	473
Capítulo 25: Adición de instrucciones SAP Windows a su prueba o componente.....	485
Trabajo con objetos de prueba de SAP Windows.....	486
Acceso a propiedades y operaciones nativas en su aplicación SAP GUI for Windows	500
 PARTE X: EL COMPLEMENTO SIEBEL	
Capítulo 26: Uso del complemento Siebel.....	505
Consideraciones al trabajar con el complemento Siebel	508
Configuración del entorno Siebel 7.7.x o posterior.....	510

Capítulo 27: Creación y ejecución de pruebas y componentes en objetos de Siebel	513
Descripción del modelo de objetos de prueba de Siebel.....	514
Establecimiento Siebel de las opciones de grabación y ejecución	516
Establecimiento de opciones de la aplicación Siebel para los componentes.....	522
Uso de variables de entorno para especificar la configuración de grabación y ejecución o de aplicaciones	522
Grabación de pasos en objetos de Siebel.....	524
Información para los usuarios de versiones anteriores del complemento Siebel de QuickTest Professional	525
Solución de problemas y limitaciones: complemento Siebel	526
Capítulo 28: Mejora de su prueba o componente Siebel.....	533
Consideraciones al comprobar objetos Siebel.....	534
Acceso a operaciones y propiedades nativas en las aplicaciones Siebel 7.0.x y 7.5.x	536
Envío a cola de datos desde una tabla Siebel	537
Capítulo 29: Generación de un repositorio de objetos usando Siebel Test Express	539
Información acerca de la generación de un repositorio de objetos usando Siebel Test Express	540
Siebel Test Express Requisitos del sistema y entornos admitidos	541
Uso de Siebel Test Express para crear un repositorio de objetos.....	541
Uso de Siebel Test Express para actualizar un repositorio de objetos	550

PARTE XI: EL SOPORTE DE PRUEBAS DE WINDOWS ESTÁNDAR

Capítulo 30: Uso del soporte de pruebas de Windows estándar	557
--	------------

PARTE XII: EL COMPLEMENTO STINGRAY

Capítulo 31: Uso del complemento Stingray	565
Consideraciones al trabajar con el complemento Stingray	568
Configuración del soporte de objeto de Stingray	569
Configuración de opciones de Stingray	584
Solución de problemas y limitaciones: complemento Stingray.....	591

PARTE XIII: EL COMPLEMENTO EMULADOR DE TERMINALES

Capítulo 32: Uso del complemento Emulador de terminales.....597
Uso del asistente de configuración de Emulador de terminales600
Copia de configuraciones existentes617
Configuración de su HLLAPI Emulador de terminales para
trabajar con QuickTest619

Capítulo 33: Prueba de aplicaciones del Emulador de terminales.....627
Acerca de las prueba de aplicaciones del Emulador de terminales629
Modificación de la configuración del Emulador de terminales630
Validación de la configuración del Emulador de terminales.....633
Descripción del modelo de objetos de prueba638
Identificación de clases de objetos de prueba para el Emulador de terminales639
Descripción de los escenarios de recuperación del Emulador de terminales643
Grabación de pruebas y componentes en aplicaciones del Emulador de terminales644
Solución de problemas y limitaciones: Emulador de terminales646

Capítulo 34: Mejora de las pruebas y componentes del Emulador de terminales.....655
Trabajo con puntos de comprobación y valores de salida.....656
Sincronización de la sesión de ejecución657
Identificación de clases e iconos de objetos de prueba.....662

Capítulo 35: Ajuste de su Emulador de terminales configuración663
Uso del Emulador de terminales cuadro de diálogo Ajuste de la configuración664
Descripción de las opciones de Ajuste de la configuración668

PARTE XIV: EL COMPLEMENTO VISUAL BASIC

Capítulo 36: Uso del complemento Visual Basic.....681
Solución de problemas y limitaciones: complemento Visual Basic.....684

PARTE XV: EL COMPLEMENTO VISUALAGE SMALLTALK

Capítulo 37: Uso del complemento VisualAge Smalltalk.....	687
Configuración del complemento VisualAge Smalltalk.....	690

PARTE XVI: EL COMPLEMENTO WEB

Capítulo 38: Uso del complemento Web.....	695
Consideraciones al trabajar con el complemento Web	699
Trabajo con exploradores web	700
Comprobación de páginas web.....	707
Puntos de comprobación de accesibilidad: comprobación de la accesibilidad de contenido web	720
Acceso a recursos protegidos con contraseña en la pantalla activa.....	727
Activación de métodos asociados con un objeto web	734
Uso de descripciones de programación para el objeto WebElement.....	735
Registro de controles de explorador.....	736
Soporte del kit de herramientas Web 2.0.....	737
Ampliación del complemento Web	744
Acelerador de ampliación para HP Functional Testing.....	745
Capítulo 39: Configuración de grabación de eventos web para objetos web	755
Información acerca de la configuración de grabación de eventos web.....	756
Selección de una configuración de grabación de eventos predefinida	758
Personalización de la configuración de grabación de eventos web.....	760
Grabación de clics con el botón secundario del ratón.....	772
Guardar y cargar archivos de configuración de eventos personalizados	777
Restablecimiento de configuración de grabación de eventos.....	779

PARTE XVII: EL COMPLEMENTO SERVICIOS WEB

Capítulo 40: Uso del complemento Servicios web	783
Información acerca del complemento Servicios web	785
Consideraciones al trabajar con el complemento Servicios web	786
Descripción del asistente para pruebas de servicios web	788
Comprobación para verificar que WSDL cumple los estándares WS-I.....	807
Uso del asistente para añadir objetos de servicio web	812
Especificación del kit de herramientas de servicios web.....	817
Configuración de las opciones de prueba de servicios web	819
Definición de la configuración de pruebas o componentes de servicios web	823
Trabajo con operaciones de servicios web	825
Trabajo con Business Process Testing.....	830
Análisis de resultados de una prueba de servicios web	831
Introducción a HP Service Test y HP Service Test Management	834
Solución de problemas y limitaciones: Servicios web.....	836
Capítulo 41: Trabajo con datos XML	837
Información acerca del trabajo con datos XML.....	837
Comprobación de XML.....	838
Envío de valores XML	840
Trabajo con estructuras XML	842
Parametrización de valores XML	852
Trabajo con operaciones de datos XML.....	854

PARTE XVIII: APÉNDICE

Apéndice A: Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento	859
Puntos de comprobación admitidos	859
Valores de salida admitidos.....	861

Bienvenido a la Guía de complementos de QuickTest Professional

En este capítulo se incluye:

- "Información general sobre la Guía de complementos de HP QuickTest Professional" en la página 15
- "Contenido de la Biblioteca de documentos" en la página 17
- "Recursos en línea adicionales" en la página 21

Información general sobre la Guía de complementos de HP QuickTest Professional

Bienvenido a la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Esta guía explica cómo configurar el soporte y cómo trabajar con los complementos de QuickTest Professional y con el soporte de pruebas de Windows estándar, permitiéndole probar todos los entornos admitidos usando pruebas y componentes de QuickTest Professional. La guía empieza con un apartado introductorio que describe el trabajo con complementos de QuickTest Professional y aspectos específicos del trabajo con complementos basados en Windows y basados en web. Después del apartado de información general, y del apartado sobre el soporte de pruebas de Windows estándar, los complementos se presentan alfabéticamente.

En esta guía se asume que está familiarizado con las funciones y opciones de QuickTest. En ella se describe la funcionalidad que se añade o que cambia en QuickTest al trabajar con complementos de QuickTest específicos, así como otras consideraciones y buenas prácticas específicas de los complementos.

Esta guía se debe usar junto con la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* o con la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing* y con *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La información, los ejemplos y las capturas de pantalla de esta guía suelen centrarse específicamente en el trabajo con pruebas de QuickTest. Sin embargo, la mayoría de la información se aplica igualmente a componentes empresariales y a componentes con secuencias de comandos. La información que hace referencia únicamente a un complemento específico de QuickTest Professional con Business Process Testing se indica como tal.

Nota: Los componentes empresariales y los componentes con secuencias de comandos forman parte de HP Business Process Testing, que utiliza una metodología de palabras clave para probar aplicaciones. Para obtener más información, consulte el apartado sobre el trabajo con Business Process Testing en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* y en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Para los usuarios que trabajan con la ampliación de complementos de QuickTest, QuickTest también proporciona guías para desarrolladores que describen cómo ampliar el soporte de QuickTest para controles de terceros y controles personalizados para los entornos admitidos, como Delphi, Java, .NET o Web. Para obtener más información, consulte la publicación Add-in Extensibility Developer Guide correspondiente, disponible en el conjunto de programas de documentación para la ampliación de QuickTest Professional (**Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > Extensibility > Documentation**). Una versión de las guías para desarrolladores adaptada para imprimir (PDF) está disponible en la carpeta **<QuickTest Professional Carpeta de instalación>\help\Extensibility**.

Requisitos previos

Esta guía está dirigida a usuarios de QuickTest Professional de todos los niveles. Es necesario que tenga conocimientos previos de los conceptos y procesos de las pruebas funcionales y conocer los aspectos de la aplicación que desea probar.

Puesto que los complementos de QuickTest se benefician de las funciones de QuickTest de uso frecuente, como el repositorio de objetos, la Vista de palabras clave y los pasos de puntos de comprobación y de valores de salida, también debe conocer básicamente estos conceptos antes de empezar a trabajar con un complemento de QuickTest.

Contenido de la Biblioteca de documentos

Esta guía forma parte de la Biblioteca de documentos de QuickTest Professional. La Biblioteca de documentos proporciona un único punto de acceso a toda la documentación de QuickTest Professional.

Se puede acceder a la Biblioteca de documentos mediante una de las siguientes opciones:

- Seleccione **Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional**.
- En el menú Inicio, seleccione **Archivos de programa > HP QuickTest Professional > Documentación > Ayuda de HP QuickTest Professional**.
- Haga clic en las ventanas y cuadros de diálogo seleccionados de QuickTest o pulse F1.
- Visualice una descripción, sintaxis y ejemplos de un objeto de prueba, un método o una propiedad de QuickTest situando el cursor sobre cualquiera de ellos y pulsando F1.

La Biblioteca de documentos incluye lo siguiente:

Tipo	Documentación incluida
Documentación introductoria	<ul style="list-style-type: none">➤ Léame ofrece las noticias e información más recientes sobre QuickTest. Seleccione Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > Léame.➤ La Guía de instalación de HP QuickTest Professional explica cómo instalar y configurar QuickTest. Seleccione Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional y haga clic en el vínculo de la Guía de instalación desde la página de inicio de la Biblioteca de documentos➤ El Tutorial de HP QuickTest Professional le enseña las destrezas básicas de QuickTest y le muestra cómo diseñar pruebas para sus aplicaciones. Seleccione Ayuda > Tutorial de QuickTest Professional.➤ Películas de características del producto proporciona una información general e instrucciones paso a paso que describen cómo usar características de QuickTest seleccionadas. Seleccione Ayuda > Películas de características del producto.➤ Novedades proporciona información general de las características, mejoras y entornos admitidos que son nuevos en la versión actual de <i>QuickTest</i>. Seleccione Ayuda > Novedades.

Tipo	Documentación incluida
Documentación de características	<p>La Ayuda de QuickTest Professional incluye:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Inicio proporciona vínculos a las guías de la Biblioteca de documentos en los formatos disponibles (Ayuda, PDF o HTML). ➤ Novedades de QuickTest Professional describe las características más recientes, mejoras y entornos admitidos de la última versión de QuickTest. ➤ La Guía del usuario de HP QuickTest Professional describe cómo usar QuickTest para probar la aplicación. ➤ Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing proporciona instrucciones paso a paso para usar QuickTest con el fin de crear y gestionar activos para su uso con Business Process Testing. ➤ La Guía de complementos de HP QuickTest Professional describe cómo trabajar con entornos admitidos usando complementos de QuickTest y proporciona información específica del entorno para cada complemento. ➤ HP QuickTest Professional Object Model Reference describe los objetos de prueba de QuickTest, enumera los métodos y propiedades asociadas a cada objeto y proporciona información y ejemplo de sintaxis para cada método y propiedad.

Tipo	Documentación incluida
Documentación de referencia	<ul style="list-style-type: none"> ➤ HP QuickTest Professional Advanced References contiene documentación para las siguientes referencias COM y XML de QuickTest: <ul style="list-style-type: none"> ➤ HP QuickTest Professional Automation Object Model proporciona sintaxis, información descriptiva y ejemplos de los objetos, métodos y propiedades de automatización. También contiene una información general detallada para comenzar a escribir secuencias de comandos de automatización de QuickTest. El modelo de objetos de automatización le ayuda a automatizar la gestión de pruebas al proporcionar objetos, métodos y propiedades que le permiten controlar prácticamente todas las características y capacidades de QuickTest. ➤ HP QuickTest Professional Run Results Schema documenta los resultados de la ejecución del esquema de XML, que proporciona la información que precisa para personalizar los resultados de la ejecución. ➤ HP QuickTest Professional Test Object Schema documenta el esquema XML del objeto de prueba, que proporciona la información que precisa para ampliar el soporte del objeto de prueba en distintos entornos. ➤ HP QuickTest Professional Object Repository Schema documenta el esquema XML del repositorio de objetos, que proporciona la información que precisa para editar un archivo del repositorio de objetos que se exportó a XML. ➤ HP QuickTest Professional Object Repository Automation documenta el modelo de objeto de automatización del repositorio de objetos, que proporciona la información que precisa para manipular los repositorios de objetos de QuickTest y su contenido desde fuera de QuickTest. ➤ VBScript Reference contiene documentación de Microsoft VBScript, que incluye VBScript, Script Runtime y Windows Script Host.

Recursos en línea adicionales

Aplicaciones de ejemplo. Las siguientes aplicaciones de ejemplo forman la base de muchos ejemplos de esta guía:

- **Sitio web de ejemplo de Mercury Tours.** La URL de este sitio web es newtours.demoaut.com.
- **Aplicación Mercury Flight.** Para acceder desde el menú Inicio, seleccione **Archivos de programa > HP QuickTest Professional > Aplicaciones de ejemplo > Flight**.

Solución de problemas y base de conocimientos accede a la página de solución de problemas en el sitio web HP Software Support, donde puede buscar en la base de conocimientos. Elija **Ayuda > Solución de problemas y base de conocimientos**. La URL de este sitio web es <http://h20230.www2.hp.com/troubleshooting.jsp>.

HP Software Support permite acceder al sitio web de HP Software Support. Este sitio le permite buscar una solución en la base de conocimientos. También se puede publicar y explorar foros de discusión de usuarios, enviar solicitudes de soporte, descargar revisiones y documentación actualizada, y mucho más. Elija **Ayuda > HP Software Support**. La URL de este sitio web es www.hp.com/go/hpsoftwaresupport.

La mayoría de las áreas de soporte técnico requieren que se registre como usuario de HP Passport y que inicie sesión. Algunas pueden requerir también un contrato de soporte técnico.

Para obtener más información sobre los niveles de acceso, vaya a:

http://h20230.www2.hp.com/new_access_levels.jsp

Para registrarse y obtener un ID de usuario de HP Passport, vaya a:

<http://h20229.www2.hp.com/passport-registration.html>

El sitio web de HP Software permite acceder al sitio web de HP Software. Este sitio proporciona la información más actualizada de los productos de HP Software. Incluye nuevas versiones de software, seminarios y ferias comerciales, soporte técnico al cliente y mucho más. Elija **Ayuda >**

Sitio web de HP Software.

La URL de este sitio web es www.hp.com/go/software.

Sección I

Trabajo con complementos de QuickTest Professional

1

Trabajo con complementos de QuickTest

QuickTest Professional incluye soporte integrado para probar aplicaciones estándar de Windows. Puede instalar y cargar complementos desde la configuración de QuickTest Professional, lo que permite que QuickTest reconozca objetos en los entornos de desarrollo correspondientes y proporcione funcionalidad apropiada para ese entorno. El soporte de pruebas de Windows estándar se carga automáticamente cuando QuickTest se abre.

Cuando trabaje con esos complementos, puede usar métodos especiales, propiedades y varias opciones especiales para crear la mejor prueba o componente posible para su aplicación.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Información acerca del Trabajo con complementos de QuickTest en la página 26
- Carga de complementos de QuickTest en la página 31
- Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: Información general en la página 41
- Sugerencias para trabajar con complementos de QuickTest en la página 47
- Ampliación de complementos de QuickTest en la página 49

Información acerca del Trabajo con complementos de QuickTest

Los complementos de QuickTest le ayudan a crear y ejecutar pruebas y complementos de aplicaciones en diversos entornos de desarrollo. Después de cargar un complemento, puede registrar y ejecutar pruebas o componentes de aplicaciones en el entorno de desarrollo correspondiente, de modo similar a como lo hace con cualquier otra aplicación.

Puede instalar los complementos de QuickTest al instalar QuickTest Professional o bien instalarlos posteriormente volviendo a ejecutar la instalación en el modo **Modificar**.

La licencia de QuickTest Professional habilita todas las características de QuickTest, incluyendo el uso de todos los complementos de QuickTest. Se puede usar la última versión publicada de todos los complementos de QuickTest con QuickTest Professional. Si se está actualizando desde una versión anterior a 9.5, solo estarán disponibles los complementos con licencia. Los complementos adicionales sin licencia que instale serán desactivados en el cuadro de diálogo Administrador de complementos.

- Para más información acerca de la instalación y carga de complementos, consulte "Consideraciones al trabajar con complementos" en la página 28.
- Para obtener más información sobre la instalación de complementos y licencias, consulte la *Guía de instalación de HP QuickTest Professional*.

Cuando se abre QuickTest, puede elegir qué complementos instalados desea cargar utilizando el cuadro de diálogo Administrador de complementos de QuickTest Professional, pero para maximizar el rendimiento solo debería cargar los complementos que necesite para esa sesión de prueba.

Puede comprobar si un complemento específico está instalado seleccionando **Ayuda > Acerca de QuickTest Professional**. Los complementos cargados se indican mediante una marca de verificación en la lista de complementos.

Cuando cargue un complemento, QuickTest reconoce los objetos con los que está trabajando en el entorno correspondiente. En muchos casos, la carga del complemento también añade nuevas opciones de interfaz de usuario a QuickTest, así como soporte para el modelo de objetos del complemento: el conjunto de objetos de prueba, métodos y propiedades diseñados especialmente para trabajar con los objetos de su entorno de desarrollo. Puede encontrar más información acerca de estos objetos, métodos y propiedades en el apartado correspondiente de la *HP QuickTest Professional Object Model Reference* (seleccione **Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional**).

Puede usar la Vista de palabras clave y la Vista de experto para activar el objeto de prueba específico para el entorno y las operaciones nativas (objeto de tiempo de ejecución), recuperar y establecer los valores de propiedades y comprobar que los objetos existen.

Puede personalizar la configuración de captura de la pantalla activa para algunos de los complementos de QuickTest. Cuando aplique la configuración personalizada de pantalla activa, está reemplazando su configuración anterior de nivel de captura por la del cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada. Si solo desea personalizar unas opciones específicas, use la opción **Restablecer a** para asegurarse de que todas las demás opciones están usando la configuración de nivel de captura que prefiere y, a continuación, modifique la configuración específica que necesite. Para más información, consulte el apartado que describe las opciones de configuración de captura de la pantalla activa en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Varios complementos de QuickTest están diseñados para proporcionar soporte a objetos especiales que están disponibles generalmente en aplicaciones web, como web estándar (HTML), Siebel, formularios web .NET y objetos SAP basados en web. Estos complementos se denominan complementos basados en web. Las opciones de interfaz, capacidades y otras funcionalidades que están disponibles para los complementos basados en web son frecuentemente idénticas o similares. Estas características específicas para web se describen en el Capítulo 2, "Prueba de las aplicaciones basadas en web".

De modo similar, QuickTest proporciona un conjunto de complementos diseñados para proporcionar soporte a objetos especiales que generalmente forman parte de aplicaciones Windows, tales como los NET Windows Forms, Windows Presentation Foundation, PowerBuilder, SAP GUI for Windows, VisualAge, Stingray y otras. Estos complementos se denominan complementos basados en Windows. Las opciones de interfaz, capacidades y otras funcionalidades que están disponibles para los complementos basados en Windows son frecuentemente idénticas o similares. Estas características específicas para Windows se describen en el Capítulo 3, "Prueba de aplicaciones basadas en Windows".

Consideraciones al trabajar con complementos

- Tiene que instalar y cargar un complemento para permitir que QuickTest reconozca los objetos del entorno correspondiente. Para cargar un complemento, seleccione el complemento en el cuadro de diálogo Administrador de complementos que se abre al iniciar QuickTest. Si el cuadro de diálogo Administrador de complementos no se abre cuando inicie QuickTest, consulte la sugerencia de "Carga de complementos de QuickTest" en la página 31.
- Para un rendimiento óptimo al probar sus aplicaciones, se recomienda encarecidamente que *solo* cargue el complemento o complementos que necesite. Por ejemplo, si desea probar un proceso que abarca una aplicación web y una aplicación .NET, cargue únicamente los complementos web y .NET. No cargue todos los complementos a no ser que necesite trabajar con todos ellos. Como recordatorio, la sugerencia situada en la parte inferior del Administrador de complementos cambia a texto rojo si se han seleccionado más de tres complementos.
- Algunos complementos de QuickTest necesitan configuración adicional después de terminar su instalación. Del mismo modo, algunos entornos pueden requerir configuración para permitir que QuickTest interactúe con ellos. Los requisitos de configuración, si existen, se describen en el apartado introductorio de cada entorno correspondiente.
- Algunas aplicaciones tienen que abrirse antes de abrir QuickTest, mientras que otras tienen que abrirse después de abrir QuickTest. Estos requisitos se describen en el apartado introductorio de cada entorno correspondiente.

- Si está probando Java, .NET Web Forms, Oracle, PeopleSoft o aplicaciones SAP basadas en web, asegúrese de que también ha cargado complemento Web. complemento Web es necesario siempre que se prueba una aplicación en un explorador web.
- A la hora de probar aplicaciones que no contengan objetos .NET, se recomienda encarecidamente no cargar complemento .NET.
- Si aún no se ha instalado una licencia de complemento para un complemento específico, dicho complemento se muestra como **Sin licencia** en la columna **Licencia** del cuadro de diálogo Administrador de complementos. Un complemento también se puede mostrar como **Sin licencia** si ningún servidor de licencias simultáneas dentro de su subred posee una licencia registrada para dicho complemento específico o si todas las licencias simultáneas están en uso (y, por lo tanto, no están disponibles). En ese caso, puede usar las variables LSFORCEHOST o LSHOST para conectarse a un servidor de licencias simultáneas situado fuera de la subred que tenga instalada la correspondiente licencia del complemento, si hay una disponible. Si desea obtener más información acerca de la conexión a servidores de licencias simultáneas, consulte la *Guía de instalación de HP QuickTest Professional*.
- Puede ver los detalles de licencia de todos complementos con licencia cargados actualmente haciendo clic en **Licencia** en el cuadro de diálogo Acerca de QuickTest Professional (**Ayuda > Acerca de QuickTest Professional**).
 - Para las licencias por puesto, se muestra la categoría para cada licencia. La categoría de licencia puede ser **Demostración**, **Permanente**, **Conmutador** o **Por tiempo limitado**. En las licencias por puesto **Demostración**, **Conmutador** (usadas con licencias simultáneas) y **Por tiempo limitado** QuickTest, también se muestra el número de días y horas que quedan hasta que caduque la licencia.
 - En los licencias simultáneas, se muestra la URL o nombre del host del servidor de licencias simultáneas que se usa para cada licencia.

Para cambiar entre una licencia por puesto y una licencia simultánea, haga clic en **Modificar licencia**. Tenga en cuenta que solo puede usar un tipo de licencia por sesión para QuickTest Professional y para todos los complementos cargados, tanto si son por puesto como simultáneas. Para más información acerca de los tipos de licencias, la instalación y la modificación de licencias, consulte la *Guía de instalación de HP QuickTest Professional*.

Carga de complementos de QuickTest

Para probar aplicaciones desarrolladas en varios entornos, tiene que asegurarse de que esté instalado el complemento correspondiente de QuickTest y que esté cargado en el ordenador en el que cree y ejecute sus pruebas y componentes. La carga de los complementos respectivos permite que QuickTest funcione con el entorno correspondiente.

Cuando inicie QuickTest, se abrirá el cuadro de diálogo Administrador de complementos. Muestra una lista de todos los complementos instalados y la licencia utilizada para cada complemento. Si está usando una licencia de complemento por puesto, también muestra el tiempo restante para las licencias de tiempo limitado. Para más información acerca de los detalles que se muestran en el cuadro de diálogo Administrador de complementos, consulte "Cuadro de diálogo Administrador de complementos" en la página 34.



Sugerencias:

- Si el cuadro de diálogo Administrador de complementos no se muestra cuando abra QuickTest, puede elegir visualizarlo la próxima vez que abra QuickTest. Para hacerlo, seleccione **Mostr. el Admin. de complementos al iniciar** desde el panel General del cuadro de diálogo Opciones.
 - Si se carga el complemento Servicios web, se abrirá un mensaje cuando abra QuickTest que le proporcionará un vínculo a más información sobre las capacidades de prueba SOA disponibles con HP Service Test y HP Service Test Management. El cuadro de diálogo Administrador de complementos se muestra cuando hace clic en **Aceptar** en el cuadro de mensaje. Seleccione la casilla si no desea que el mensaje se abra cada vez que inicie QuickTest con el complemento Web Services cargado.
-

Si tiene instalados complementos de QuickTest, puede especificar qué complementos desea cargar al comienzo de cada sesión de QuickTest. Se recomienda que solo cargue los complementos de QuickTest que necesite para una sesión de QuickTest en concreto, ya que esto mejora el rendimiento y la fiabilidad de la identificación de objetos. También puede cargar QuickTest sin soporte para complementos si desea probar únicamente objetos estándar basados en Windows.

En este apartado también se incluye:

- "Carga de QuickTest con soporte para complementos" en la página 33
- "Cuadro de diálogo Administrador de complementos" en la página 34
- "Carga de QuickTest sin soporte para complementos" en la página 39
- "Asignación de los complementos cargados a los complementos asociados" en la página 39

Carga de QuickTest con soporte para complementos

El Administrador de complementos se usa para cargar el soporte para probar sus aplicaciones.

Para iniciar QuickTest con soporte para complementos:

- 1 Seleccione **Inicio > Programas > QuickTest Professional > QuickTest Professional**. Se abre el cuadro de diálogo Administrador de complementos de QuickTest Professional.

(Si el cuadro de diálogo Administrador de complementos no se abre, consulte la sugerencia de "Carga de complementos de QuickTest" en la página 31).

- 2 En la lista de complementos, seleccione el complemento que necesite. Para más información acerca del Administrador de complementos, consulte "Cuadro de diálogo Administrador de complementos" en la página 34.

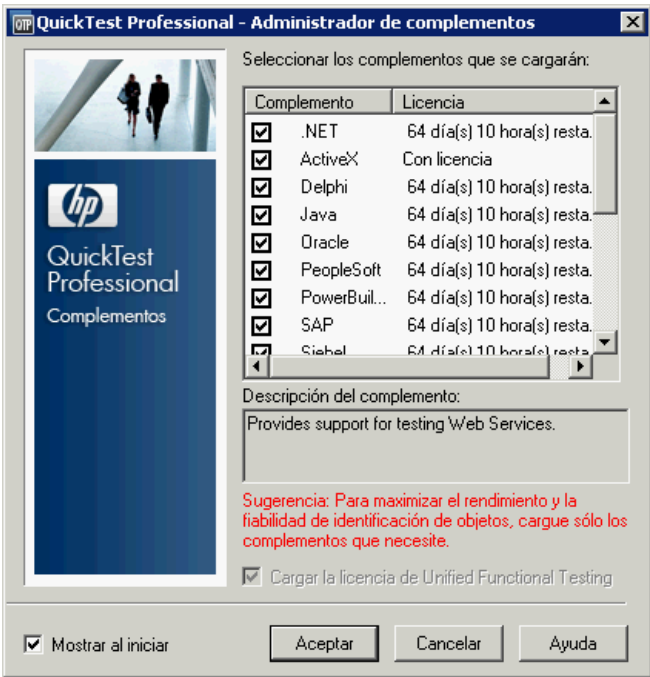
Notas:

- Si tiene pensado probar su aplicación en un explorador web, seleccione **Web** así como el complemento que necesite.
 - Si desea probar .NET Windows Forms, seleccione **.NET** y pulse **Aceptar**. Se mostrará un mensaje que indica que para una operatividad completa de complemento .NET también tiene que cargar complemento Web. Si solo desea probar .NET Windows Forms (y no .NET Web Forms), puede pulsar **Sí**.
 - Si carga o descarga un complemento que se muestra como secundario del complemento Java dentro del Administrador de complementos, solo se verán afectadas las aplicaciones que se abran después de cargar o descargar el complemento.
-

- 3 Haga clic en **Aceptar**.

Cuadro de diálogo Administrador de complementos

Este cuadro de diálogo permite seleccionar los complementos que desee que cargue QuickTest seleccionando las casillas contiguas a cada complemento.



Para acceder	<p>Este cuadro se abrirá de manera predeterminada al iniciarse QuickTest.</p> <p>Para mostrar el Administrador de complementos si no se abre al iniciar QuickTest, seleccione Herramientas > Opciones > nodo General y seleccione Mostr. el Admin. de complementos al iniciar.</p>
Información importante	<ul style="list-style-type: none"> ► Si selecciona la casilla de un com-plemento que contiene un complemento secundario, el com-plemento secundario será seleccionado automáticamente. ► Si desactiva la casilla de un complemento principal, las casillas de los secundarios también serán desactivadas. ► QuickTest recordará qué com-plementos ha seleccionado de manera que la siguiente vez que abra QuickTest, sean seleccionados los mismos com-plementos en el cuadro de diálogo Administrador de complementos.
Tareas relacionadas	Cómo iniciar QuickTest
Consulte también	Ventana Información de producto

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Complemento	<p>Los nombres de los com-plementos instalados.</p> <p>La lista de complementos puede también incluir nodos secundarios que representan complementos desarrollados por el usuario o por terceros para admitir entornos adicionales o controles que usen ampliación de complementos. Para obtener más información, consulte la Add-in Extensibility Developer Guide correspondiente, disponible en el conjunto de programas Documentación de ampliación de QuickTest Professional (Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > Extensibility > Documentation).</p>

Elementos de la IU	Descripción
Licencia	<p>La licencia utilizada para los com-plementos, si la hubiera, y el tiempo restante hasta que caduca una licencia de tiempo limitado:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Con licencia. Se aplica a los complementos suministrados con QuickTest Professional. Los complementos utilizan la misma licencia que QuickTest Professional. Por consiguiente, si QuickTest usa una licencia permanente, los complementos usarán la misma licencia permanente; y si QuickTest usa una licencia de tiempo limitado, los com-plementos usarán también esa misma licencia de tiempo limitado. ➤ Sin licencia. Se aplica a aquellos complementos que no tengan instalada la licencia por puesto o acceso a una licencia simultánea (por ejemplo, si todas las licencias simultáneas se encuentran en uso, o si la licencia de comple-mentos requerida no se encuentra instalada en el servidor de licencias simultáneas de la subred). Para cargar el com-plemento, deberá en primer lugar instalar o tener acceso a una licencia. ➤ Tiempo restante. Especifica el número de días y horas que restan para que caduque una licencia de complementos de tiempo limitado. (Sólo mostrado cuando se utiliza una licencia por puesto de QuickTest — no una licencia simultánea). <p>Para obtener más información, consulte la <i>Guía de instalación de HP QuickTest Professional</i>.</p>
Descripción del complemento	La descripción del entorno que admite el complemento seleccionado.

Elementos de la IU	Descripción
<p>Cargar la licencia de Unified Functional Testing</p>	<p>Indica a QuickTest que utilice una licencia UnifiedFunctionalTesting del servidor de licencias simultáneas.</p> <p>Deberá seleccionarse esta casilla si se desea trabajar con pruebas que contengan llamadas a pruebas Service Test. (No relevante para componentes).</p> <p>Esta opción podrá habilitarse, deshabilitarse u ocultarse como sigue a continuación:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Habilitado. Una licencia UnifiedFunctionalTesting es alguna de las licencias que se encuentran disponibles en el servidor de licencias simultáneas. ➤ Habilitado y seleccionado. Ud. seleccionó esta casilla la última vez que abrió QuickTest y una licencia Unified Functional Testing es una de las licencias que se encuentran disponibles en el servidor de licencias simultáneas. ➤ Deshabilitado y seleccionado. Ello ocurrirá en los casos siguientes: <ul style="list-style-type: none"> ➤ La única licencia simultánea disponible es una licencia UnifiedFunctionalTesting. ➤ Service Test se encuentra abierto en el ordenador y Service Test está utilizando una licencia UnifiedFunctionalTesting. ➤ Una licencia UnifiedFunctionalTesting es la licencia mínima requerida para uno o más de los componentes instalados. ➤ Deshabilitado y borrado. No existen licencias UnifiedFunctionalTesting disponibles actualmente. ➤ Oculto. QuickTest se encuentra utilizando una licencia por puesto. <p>Nota: QuickTest recuerda la última selección, de manera que si desactivó la casilla Mostrar al iniciar en una sección anterior, QuickTest intentará cargar el mismo tipo de licencia que utilizó en aquella sesión, si estuviera disponible. Para cambiar el tipo de licencia, muestre este cuadro de diálogo (como se describe a continuación).</p>

Elementos de la IU	Descripción
Mostrar al iniciar	<p>Indica a QuickTest que muestre el cuadro de diálogo Administrador de complementos cada vez que Ud. abra QuickTest.</p> <p>Cuando se borre esta casilla, QuickTest abrirá y cargará los mismos complementos que se cargaron en la sesión anterior, sin mostrar el Administrador de complementos.</p> <p>Nota para usuarios de licencias simultáneas: En el caso de que esta casilla hubiera sido borrada en la sesión anterior y que el tipo de licencia seleccionado en el servidor de licencias simultáneas en esa sesión no estuviera disponible en ese momento, QuickTest intentará cargar una licencia disponible que se corresponda con los complementos seleccionados.</p> <p>Para mostrar de nuevo el Administrador de complementos: Seleccione Herramientas > Opciones > nodo General y seleccione Mostr. el Admin. de complementos al iniciar.</p>

Referencias adicionales

- "Información acerca del Trabajo con complementos de QuickTest" en la página 26
- "Carga de complementos de QuickTest" en la página 31
- "Carga de QuickTest sin soporte para complementos" en la página 39
- "Asignación de los complementos cargados a los complementos asociados" en la página 39
- "Sugerencias para trabajar con complementos de QuickTest" en la página 47
- "Consideraciones al trabajar con complementos" en la página 28
- "Asignación de los complementos cargados a los complementos asociados" en la página 39

Carga de QuickTest sin soporte para complementos

Si desea trabajar con QuickTest sin soporte para un entorno específico, puede cargar QuickTest sin ese complemento.

Para cargar QuickTest sin soporte para complementos:

- 1 Seleccione **Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > QuickTest Professional**. Se abre el cuadro de diálogo Administrador de complementos de QuickTest Professional. (Si el cuadro de diálogo Administrador de complementos no se abre, consulte la sugerencia anterior de "Carga de complementos de QuickTest").
- 2 Elimine la selección de la casilla del complemento correspondiente y haga clic en **Aceptar**. QuickTest se abre sin soporte de complemento para el entorno de ese complemento.

Asignación de los complementos cargados a los complementos asociados

Cuando abre una prueba o componente, QuickTest compara los complementos que están cargados actualmente con los complementos asociados a su prueba o a su área de aplicación del componente. Si no coinciden, QuickTest emite un mensaje de advertencia.

Si existen complementos asociados a su prueba o a su área de aplicación del componente que no estén cargados actualmente, puede:

- Cerrar y volver a iniciar QuickTest y seleccionar los complementos que necesite en el cuadro de diálogo Administrador de complementos.
- Suprimir los complementos de la lista de complementos asociados a su prueba o componente. Para cambiar la lista de complementos asociados a su prueba o componente, seleccione **Archivo > Configuración** y haga clic en **Modificar** en el panel Propiedades.

Si existen complementos cargados, pero no asociados a su prueba o a su área de aplicación del componente, puede:

- Cerrar y volver a iniciar QuickTest y desmarcar las casillas de los complementos en el cuadro de diálogo Administrador de complementos, si no son necesarios.
- Añadir los complementos a la lista de complementos asociados a su prueba o su área de aplicación de componente. Para cambiar la lista de complementos asociados a su prueba o componente, seleccione **Archivo > Configuración** y haga clic en **Modificar** en el panel Propiedades.

Para más información sobre cómo asociar complementos a su prueba o componente, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* (para las pruebas) o la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing* (para los componentes).

Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: Información general

Puede controlar la manera como QuickTest inicia las sesiones de grabación y ejecución en entornos específicos configurando las opciones de las pestañas correspondientes del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. En ciertos casos, la configuración de este cuadro de diálogo también puede afectar a las aplicaciones que QuickTest reconoce como otras operaciones de QuickTest, como el aprendizaje de objetos o el uso del Espía de objetos.

Por ejemplo, puede elegir que QuickTest abra una aplicación específica cuando inicie una sesión de grabación o ejecución. Puede determinar sus opciones de grabación y ejecución en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución o puede establecer las opciones usando variables de entorno.

- Para obtener información general sobre el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, consulte "Uso del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución" en la página 42.
- Para más información sobre la configuración de preferencias para grabar y ejecutar pruebas en aplicaciones basadas en Windows, consulte "Configuración de las opciones de grabación y ejecución para las aplicaciones de Windows" en la página 101.
- Para más información sobre la configuración de preferencias de navegador para grabar y ejecutar pruebas en entornos basados en web, consulte "Configuración de las opciones de grabación y ejecución web" en la página 53.
- Para más información acerca de la configuración de preferencias para grabar y ejecutar pruebas para otros entornos, consulte el capítulo correspondiente del complemento.
- Para más información sobre la configuración de preferencias para grabar y ejecutar pruebas usando variables de entorno, consulte "Uso de variables de entorno para especificar los detalles de grabación y ejecución para su prueba" en la página 45.

Uso del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución

Antes de grabar o ejecutar una prueba de una aplicación, puede usar el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución para enseñar a QuickTest qué aplicaciones debe abrir cuando inicie la grabación o ejecución de su prueba. En algunas aplicaciones basadas en Windows, también puede usar el cuadro de diálogo para especificar las aplicaciones concretas que desea que QuickTest reconozca durante las sesiones de grabación, ejecución y Espía de objetos.

Puede indicarle a QuickTest que abra y grabe en aplicaciones desde más de un entorno.

El cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución se abre automáticamente cada vez que empiece a grabar una nueva prueba y guarda su configuración con la prueba a no ser que abra el cuadro de diálogo (**Automatización > Configuración de grabación y ejecución**) y establezca sus preferencias manualmente antes de empezar a grabar el primer paso de su prueba.

El cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución no se abrirá cuando realice sesiones de grabación adicionales en una prueba ya existente o cuando ejecute la prueba. QuickTest aplica automáticamente la configuración ya existente para esa prueba en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.

El cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución siempre contiene la pestaña de aplicaciones Windows. También puede incluir otras pestañas que correspondan a los complementos que estén cargados. Para más información acerca de qué pestaña del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución debe usar con un complemento, consulte el capítulo correspondiente del complemento.

Para establecer las opciones de grabación y ejecución:

- 1** Haga clic en el botón **Grabar** o seleccione **Automatización > Grabar**. Si está grabando por primera vez en una prueba y aún no ha establecido sus preferencias de grabación (abriendo manualmente el cuadro de diálogo), se abrirá el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. Está dividido por entornos en varias páginas con pestañas.
- 2** Para elegir un entorno, haga clic en una pestaña.
- 3** Establezca las opciones necesarias, tal y como se describe en las secciones siguientes.
- 4** Para aplicar sus cambios y mantener abierto el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, haga clic en **Aplicar**.
- 5** Cuando haya terminado, haga clic en **Aceptar** para guardar sus cambios y empezar la grabación.

Instrucciones para trabajar con la Configuración de grabación y ejecución

- Puede establecer la Configuración de grabación y ejecución para algunos entornos de complementos usando la pestaña correspondiente (ésta solo se muestra cuando el complemento está instalado y cargado).
 - Para la mayoría de entornos de complementos basados en Windows, debe usar la pestaña Aplicaciones de Windows. Para obtener más información, consulte "Configuración de las opciones de grabación y ejecución para las aplicaciones de Windows" en la página 101.
 - Para la mayoría de entornos de complementos basados en web, debe usar la pestaña Web. Para obtener más información, consulte "Configuración de las opciones de grabación y ejecución web" en la página 53.

Para más información acerca de la configuración de preferencias para grabar y ejecutar pruebas para otros entornos, consulte el capítulo correspondiente del complemento.

- La configuración del nivel de captura de la pantalla activa (panel **Herramientas > Opciones > Pantalla activa**) puede afectar significativamente al tiempo de grabación de su prueba y la funcionalidad de la pantalla activa al editar su prueba. Confirme que el nivel seleccionado responde a las necesidades de su prueba. Para más información, consulte el apartado sobre la configuración de las opciones de Pantalla activa en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
- Puede establecer las opciones de grabación y ejecución de modo que ninguna aplicación se abra al principio de las sesiones de grabación y ejecución. En este caso, puede que necesite abrir la aplicación después de abrir QuickTest para asegurarse de que QuickTest reconozca la aplicación. Para más información, consulte el capítulo correspondientes del complemento.
- Si define variables de entorno para especificar los detalles de grabación y ejecución, estos valores reemplazarán los valores del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. Para obtener más información, consulte "Uso de variables de entorno para especificar los detalles de grabación y ejecución para su prueba" en la página 45.
- Después de establecer la configuración de grabación y ejecución para una prueba, el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución ya no se abrirá la próxima vez que grabe operaciones en esa prueba. Si es necesario, puede abrir del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución seleccionando **Automatización > Configuración de grabación y ejecución**.

Debe establecer o modificar sus preferencias de grabación y ejecución en los siguientes escenarios:

- Ya ha grabado uno o más pasos en la prueba y desea modificar la configuración antes de continuar grabando.
- Quiere ejecutar la prueba en una aplicación diferente que la que ha establecido anteriormente en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.

Si cambia la configuración de grabación y ejecución para sesiones de grabación adicionales, confirme que vuelve a establecer la configuración para adecuarse a las necesidades del primer paso de su prueba antes de ejecutarla.

Uso de variables de entorno para especificar los detalles de grabación y ejecución para su prueba

Puede usar variables de entorno especiales predefinidas para especificar las aplicaciones o los exploradores que desea usar para la prueba. Esta opción puede ser útil si desea probar cómo funciona la aplicación en otros entornos. Por ejemplo, puede que desee probar que su aplicación web funciona correctamente en sitios web idénticos o similares con diferentes direcciones web.

Cuando define una variable de entorno para uno (o más) elementos de la aplicación, los valores de la variable de entorno reemplazan cualquier valor que se haya añadido usando las áreas del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.

Nota: Si selecciona la opción de grabación y ejecución para cualquier aplicación (el botón de opción superior de cada pestaña del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución), QuickTest ignorará cualquier variable de entorno definida para grabación y ejecución.

Puede definir las variables de entorno como variables internas definidas por el usuario, o bien puede agregarlas a un archivo externo de variables de entorno y establecer que su prueba cargue las variables de entorno de ese archivo.

Puede establecer manualmente su configuración de grabación y ejecución mientras graba su prueba y después definir las variables de entorno o cargar el archivo de variables de entorno cuando esté listo para ejecutar la prueba (como se describe en el procedimiento siguiente).

Como alternativa, puede definir variables de entorno antes de grabar su prueba. En ese caso, QuickTest usa esos valores para determinar qué aplicaciones o navegadores debe abrir cuando empiece a grabar: suponiendo que se ha seleccionado la opción de abrir una aplicación cuando se empiezan las sesiones de grabación y ejecución en ese entorno en particular. (Esa opción corresponde al botón de opción inferior de cada pestaña del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, y a la tercera casilla de la pestaña Aplicaciones de Windows).

Para usar las variables de entorno de grabación y ejecución para su prueba:

- 1 Establezca sus preferencias de configuración de grabación y ejecución normalmente para grabar su prueba.

Nota: Si ya ha establecido variables de entorno para uno o más elementos de la aplicación y selecciona la opción de abrir una aplicación cuando empieza la sesión de grabación (el botón de opción inferior de cada pestaña del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución), QuickTest ignorará la configuración de grabación que introduzca en el cuadro de diálogo.

- 2 Registre y edite su prueba normalmente.
- 3 Si no ha definido variables de entorno antes de grabar su prueba, defina una variable de entorno para cada elemento de su aplicación que desee establecer usando el nombre de variable apropiado.

Para más información acerca de las variables de entorno para la configuración de grabación y ejecución, consulte "Definición de variables de entorno de grabación y ejecución" en la página 47.

Para obtener más información sobre cómo definir una variable de entorno definida por el usuario y cómo crear archivos de variables de entorno, consulte el apartado sobre cómo usar parámetros de variables de entorno en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

- 4 Antes de ejecutar la prueba, confirme que el botón de opción inferior está seleccionado en las pestañas que correspondan a los entornos en los que desee usar variables de entorno. Si está ejecutando una aplicación Windows, seleccione también la tercera casilla.
- 5 Ejecute la prueba. QuickTest usa los valores de entorno para determinar qué aplicaciones debe abrir al principio de la sesión de ejecución y en qué procesos debe grabar.

Definición de variables de entorno de grabación y ejecución

Para usar variables de entorno para especificar las aplicaciones o navegadores que desea usar para ejecutar su prueba, tiene que utilizar unos nombres de variable adecuados.

- Para más información acerca de los nombres de variables necesarios para definir qué navegador web y URL hay que abrir, consulte "Definición de variables de grabación y ejecución para un entorno web" en la página 59.
- Para más información sobre los nombres de variable necesarios para definir los detalles de aplicaciones Windows en las que desea grabar y ejecutar pruebas, consulte "Definición de variables de grabación y ejecución para un entorno basado en Windows" en la página 115.
- Para más información sobre los nombres de variables necesarios para definir los detalles correspondientes a las opciones de otras pestañas en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, consulte el capítulo correspondiente al complemento en esta guía.

Sugerencias para trabajar con complementos de QuickTest

Para aprovechar completamente las capacidades de los complementos de QuickTest, recuerde lo siguiente al diseñar pruebas o componentes usando complementos de QuickTest:



- Si el Administrador de complementos no se abre cuando inicie QuickTest, haga clic en el botón de **Opciones** o seleccione **Herramientas > Opciones** y haga clic en el nodo **General**. Seleccione la casilla **Mostr. el Admin. de complementos al iniciar** y haga clic en **Aceptar**. Reinicie QuickTest.
- Puede ver la lista de los complementos que están instalados o cargados actualmente seleccionando **Ayuda > Acerca de QuickTest Professional**. El cuadro de diálogo muestra una lista de todos los complementos instalados en su ordenador. Una marca indica que el complemento está cargado actualmente.

- Puede mejorar sus pruebas y componentes usando puntos de comprobación y valores de salida específicos para su entorno. Para más información, consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* (para pruebas), y la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing* (para componentes).
- Puede agregar pasos adicionales a su prueba usando el Generador de pasos o bien puede añadirlos manualmente desde la Vista de experto. Para más información sobre los objetos, métodos y propiedades disponibles para el entorno de su aplicación, consulte la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
- Cuando ejecute una prueba de QuickTest desde Quality Center, Quality Center indica a QuickTest que cargue los complementos que están asociados a la prueba. Si ha creado la prueba en Quality Center (y no en QuickTest), la prueba contiene la configuración especificada en la prueba modelo que eligió al crear la prueba. Si necesita modificar los complementos asociados, puede hacerlo abriendo la prueba en QuickTest. Para obtener más información, consulte la sección de prueba modelo en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
- Antes de ejecutar una prueba de QuickTest desde Quality Center, asegúrese de que los complementos de QuickTest que necesita estén instalados en el ordenador en el que desea ejecutar la prueba de QuickTest.

Ampliación de complementos de QuickTest

La ampliación de complementos de QuickTest, disponible para algunos entornos, le permite ampliar el complemento de QuickTest correspondiente para dar soporte a controles de terceros y personalizados que no tienen soporte inmediato.

Cuando QuickTest aprende un objeto dentro de una aplicación, reconoce el objeto como perteneciente a una clase de objetos de prueba específicos. Este tipo de objeto de prueba puede que no tenga ciertas características específicas del control que está probando. Por ello, cuando intente crear pasos de prueba con este objeto de prueba, es posible que las propiedades de identificación y las operaciones del objeto de prueba de que disponga no sean suficientes.

Al desarrollar soporte para un control usando la ampliación de complementos, puede guiar a QuickTest para que reconozca el control como perteneciente a una clase de objetos de prueba específicos, y puede especificar el comportamiento del objeto de prueba.

También puede indicar a QuickTest que trate un control que contiene un conjunto de controles de nivel inferior como un único control funcional, en lugar de tratarlos por separado. Por ejemplo, un control de calendario puede constar de botones y cuadros de texto. Si enseña a QuickTest a que reconozca el control como un calendario, ignorando los botones y cuadros de texto individuales, puede crear más pruebas interesantes sobre el control de calendario.

En la mayoría de entornos, también puede ampliar la lista de clases de objetos de prueba disponibles que QuickTest es capaz de reconocer. Esto le permite crear pruebas que proporcionan soporte completo al comportamiento específico de sus controles.

La ampliación de complementos de QuickTest soporta actualmente los complementos Delphi, Java, .NET, Silverlight, Web y WPF.

Si no puede desarrollar soporte para sus controles usando las opciones de ampliación proporcionadas por esos entornos, puede que le resulte útil el programa Ampliación de pruebas de QuickTest Professional. Ampliación de pruebas ha sido creado para los clientes que desean ampliar las capacidades de prueba de QuickTest para tecnologías o aplicaciones que no tienen soporte de los complementos de QuickTest existentes. La participación en el programa requiere un acuerdo de licencia por separado con HP.

Para más información acerca de la ampliación de pruebas, póngase en contacto con HP Software Support.

Para obtener más información sobre la ampliación de complementos de QuickTest, consulte:

- "Ampliación de complementos Delphi" en la página 205
- "Ampliación del complemento Java" en la página 214
- "Ampliación del complemento .NET" en la página 170
- "Ampliación del complemento Silverlight" en la página 138
- "Ampliación del complemento Web" en la página 744
- "Ampliación de complementos WPF" en la página 184

2

Prueba de las aplicaciones basadas en web

Puede usar QuickTest Professional para probar aplicaciones basadas en web.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Información acerca de las pruebas de aplicaciones basadas en web en la página 52
- Configuración de las opciones de grabación y ejecución web en la página 53
- Definición de variables de grabación y ejecución para un entorno web en la página 59
- Configuración de las opciones para pruebas web en la página 60
- Definición de la configuración web para la prueba en la página 78
- Definición de configuración web para el área de aplicación en la página 80
- Visualización de la configuración web de componentes empresariales en la página 82
- Configuración de grabación de eventos web en la página 84
- Descripción de los identificadores de objetos web en la página 88
- Acceso a las propiedades personalizadas de objetos basados en web en la página 96

Información acerca de las pruebas de aplicaciones basadas en web

QuickTest proporciona una serie de complementos para probar aplicaciones basadas en web. El modo en que se configuran muchos de los valores de QuickTest es igual o similar al modo en que se configuran la mayoría de complementos QuickTest basados en web. Estas opciones de configuración comunes se describen en el resto de este capítulo.

Para obtener información detallada sobre cómo trabajar con complementos basados en web, consulte los apartados específicos de la guía que describen estos complementos:

- "Uso del complemento Web" en la página 695
- "Pruebas de aplicaciones .NET Web Forms" en la página 143
- "Uso del complemento Silverlight" en la página 135
- "El complemento PeopleSoft" en la página 307
- "Uso del complemento para soluciones SAP en aplicaciones SAP basado en web" en la página 323
- "El complemento Siebel" en la página 503
- "Soporte del kit de herramientas Web 2.0" en la página 737

Además de los complementos descritos arriba, también puede usar el acelerador de ampliación para desarrollar su propio soporte de complemento basado en web para controles Web de terceros y personalizados no admitidos por ninguno de los complementos basados en web de QuickTest indicados. Para obtener detalles, consulte "Acelerador de ampliación para HP Functional Testing" en la página 745.

Configuración de las opciones de grabación y ejecución web

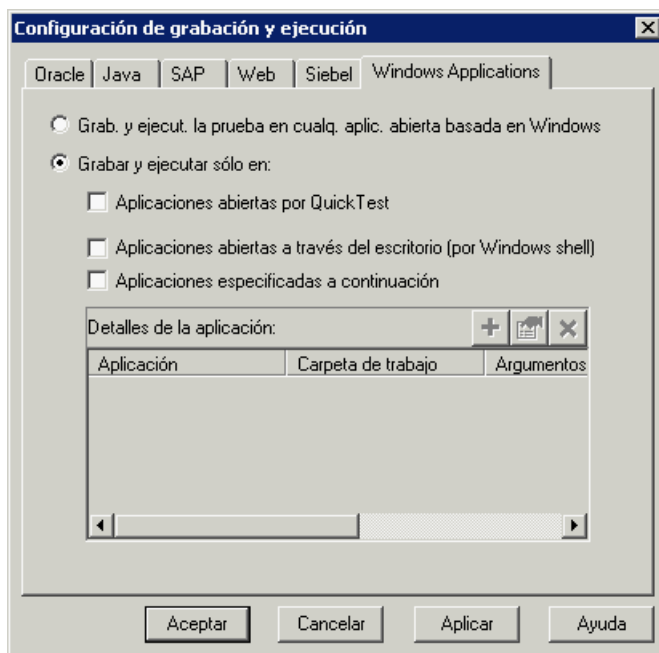
La pestaña Web del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución se usa para establecer las opciones que afectan a la creación y ejecución de pruebas para aplicaciones basadas en web.

Las opciones de la pestaña Web indican a QuickTest las aplicaciones que debe abrir cuando se inicie la grabación o la grabación de la prueba. Puede indicarle a QuickTest que abra y grabe en aplicaciones desde más de un entorno. Puede crear pasos en más de una pestaña del explorador, si el explorador en cuestión admite la exploración por pestañas.

Además de establecer la configuración apropiada en la pestaña Web, confirme que el resto de pestañas del cuadro de diálogo tengan la configuración adecuada.

Se recomienda la configuración siguiente:

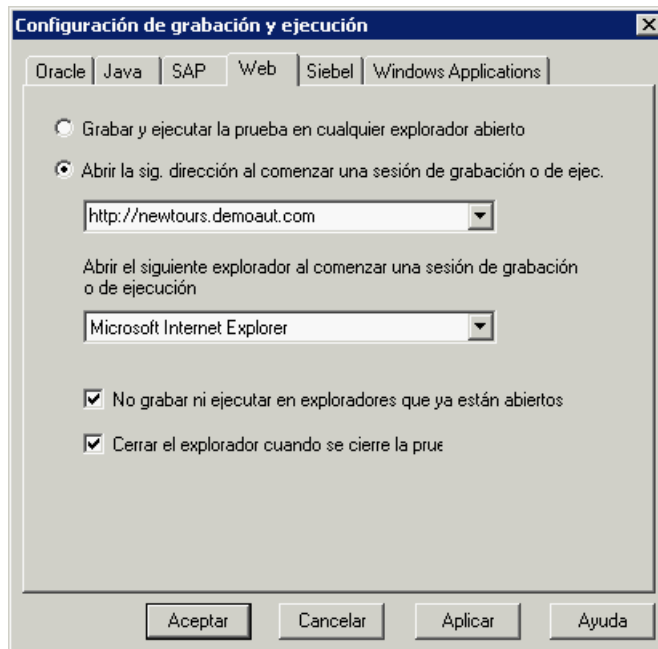
- **Pestaña Aplicaciones de Windows.** Seleccione **Grabar y ejecutar sólo en:** y confirme que las tres casillas estén desactivadas, tal como se muestra a continuación:
- **Otras pestañas.** (Si se muestra.) Seleccione la opción para grabar y ejecutar en cualquier aplicación abierta (botón de opción superior de las pestañas).



Estas configuraciones no afectan directamente a las sesiones de grabación o ejecución al trabajar con aplicaciones basadas en web, pero impiden que grabe accidentalmente operaciones realizadas en aplicaciones de Windows (como el correo electrónico) durante la sesión de grabación. Estas configuraciones también impiden que QuickTest abra aplicaciones innecesarias al grabar o ejecutar pruebas en aplicaciones basadas en web.

Nota: También puede usar variables especiales predefinidas para especificar las aplicaciones o los exploradores que desee usar para la prueba. Para obtener más información, consulte "Uso de variables de entorno para especificar los detalles de grabación y ejecución para su prueba" en la página 45.

La pestaña Web sólo está disponible cuando el complemento Web está instalado y cargado. QuickTest usa la configuración de esta pestaña al grabar y ejecutar pruebas o componentes en objetos Web, .NET Web Forms, PeopleSoft y SAP basado en web. (Para objetos Siebel, QuickTest usa la configuración de la pestaña Siebel, disponible cuando el complemento Siebel está instalado y cargado.) Para obtener más información, consulte "Establecimiento Siebel de las opciones de grabación y ejecución" en la página 516.



La pestaña Web incluye las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Grabar y ejecutar la prueba en cualquier explorador abierto	<p>Indica a QuickTest que grabe y se ejecute en cualquier explorador web (admitido) abierto. (Para obtener información sobre los exploradores admitidos, consulte <i>HP QuickTest Professional Product Availability Matrix</i>, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.)</p> <p>Nota: Abra el explorador web después de abrir QuickTest.</p> <p>Sugerencia: Puede indicar a QuickTest que ignore los exploradores de Quality Center u otros exploradores abiertos en un URL especificado o con un título específico. Para obtener más información, consulte "Configuración de las opciones para pruebas web" en la página 60.</p>
Abrir la sig. dirección al comenzar una sesión de grabación o de ejec.	<p>Indica a QuickTest que abra una nueva sesión de explorador para grabar y ejecutar la prueba usando la dirección URL especificada.</p> <p>Nota: Si define un valor para la variable de entorno URL_ENV, el valor en cuestión reemplaza el valor especificado durante una sesión de ejecución. Para obtener más información, consulte "Uso de variables de entorno para especificar los detalles de grabación y ejecución para su prueba" en la página 45.</p>

Opción	Descripción
Abrir el siguiente explorador al comenzar una sesión de grabación o de ejecución	<p>Indica a QuickTest que abra el tipo de explorador especificado al grabar o ejecutar una prueba:</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Sólo los exploradores instalados actualmente en el ordenador están disponibles en la lista. ➤ Si define un valor para la variable de entorno BROWSER_ENV, el valor en cuestión reemplaza el valor especificado durante una sesión de ejecución. Para obtener más información, consulte "Definición de variables de grabación y ejecución para un entorno web" en la página 59 y "Uso de variables de entorno para especificar los detalles de grabación y ejecución para su prueba" en la página 45.
No grabar ni ejecutar en exploradores que ya están abiertos	<p>Indica a QuickTest que no grabe ni ejecute pruebas en exploradores que ya están abiertos antes de empezar la sesión de grabación o de ejecución (y antes de abrir QuickTest).</p> <p>Seleccionando esta opción no podrá ver las propiedades de los exploradores en cuestión usando el espía de objetos.</p>
Cerrar el explorador cuando se cierre la prueba	<p>Indica a QuickTest que cierre la ventana del explorador especificado en el cuadro Dirección cuando se cierre la prueba.</p>

Notas para los usuarios de aplicaciones con controles de explorador web incrustados:

- Para grabar y ejecutar pruebas en una aplicación con controles de explorador web incrustados, seleccione **Grabar y ejecutar la prueba en cualquier explorador web abierto** en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.
- También debe registrar la aplicación de control de explorador (usando la utilidad Registro de controles de explorador) de manera que QuickTest Professional reconozca los objetos web al registrar o ejecutar pruebas. Para obtener más información, consulte "Registro de controles de explorador" en la página 736.
- Asegúrese de que la aplicación se haya abierto después de QuickTest y empiece a grabar.

Para obtener información sobre el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, consulte "Uso del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución" en la página 42.

Definición de variables de grabación y ejecución para un entorno web

Puede usar variables de entorno predefinidas para especificar las aplicaciones o los exploradores que desea usar para la prueba. Esta opción puede ser útil si desea probar cómo funciona la aplicación en otros entornos.

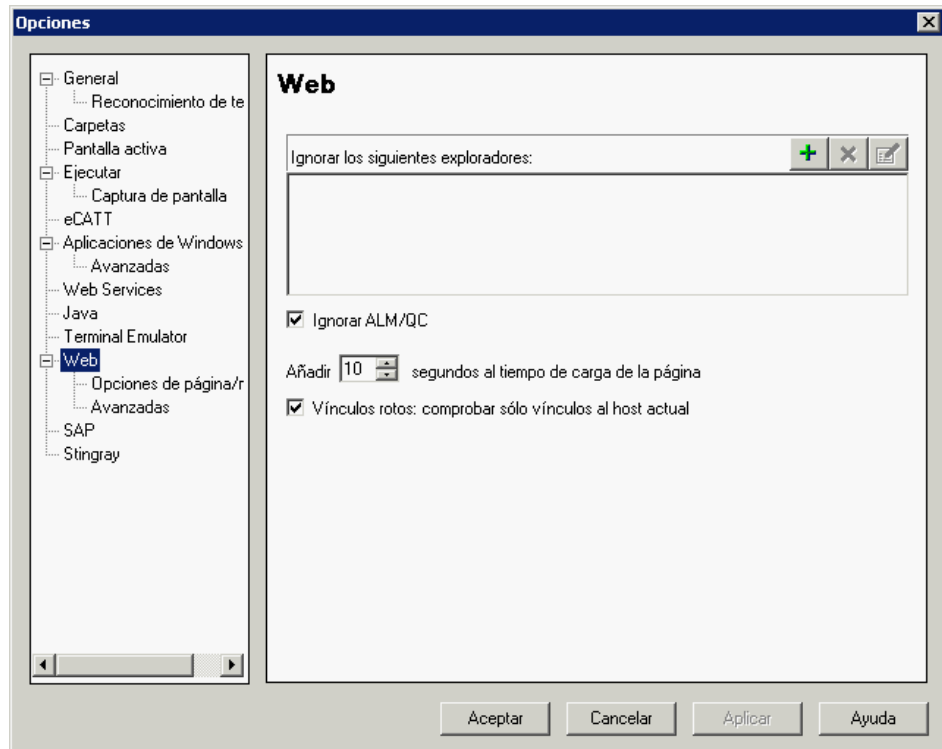
Nota: Para obtener más información sobre las variables de entorno y cómo usarlas en pruebas, consulte "Uso de variables de entorno para especificar los detalles de grabación y ejecución para su prueba" en la página 45.

Para usar variables de entorno para definir el explorador web y el URL que se debe abrir, debe usar los nombres de variable apropiados tal como se especifica a continuación:

Opción	Nombre de la variable	Descripción
Tipo	BROWSER_ENV	El programa de explorador que se debe abrir. Por ejemplo, Microsoft Internet Explorer o Mozilla Firefox. Posibles valores: IE, FF30, FF35 Nota: Si el programa especificado no está instalado, se usará el explorador predeterminado.
Dirección	URL_ENV	La dirección web que se debe mostrar en el explorador.

Configuración de las opciones para pruebas web

Las opciones del panel Web en el cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas** > **Opciones** > **nodo Web**) determina cómo se debe comportar QuickTest al grabar y ejecutar pruebas o componentes en sitios web.



En este apartado también se incluye:

- "Descripción del panel Web" en la página 61
- "Gestión de la lista de exploradores que se deben ignorar" en la página 62
- "Opciones de página y marco" en la página 66
- "Opciones web avanzadas" en la página 70

Descripción del panel Web

El panel Web incluye las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Ignorar los siguientes exploradores	Indica a QuickTest que ignore los exploradores especificados que es posible que estén abiertos mientras QuickTest está grabando o ejecutando una prueba o componente. Para obtener más información, consulte "Gestión de la lista de exploradores que se deben ignorar" en la página 62.
Ignorar ALM/QC	Indica a QuickTest que ignore todas las instancias de HP ALM o de Quality Center que estén abiertas mientras se está grabando o ejecutando una prueba o un componente. De manera predeterminada, esta opción está seleccionada.
Añadir __ segundos al tiempo de carga de la página	Indica a QuickTest que añada un número especificado de segundos a la propiedad de tiempo de carga de la página especificada en los puntos de comprobación de página (los puntos de comprobación de página no son relevantes para los componentes empresariales). Nota: Esta opción sirve como protección para evitar que se produzca un error en los puntos de comprobación de página si la cantidad de tiempo que una página tarda en cargarse durante la ejecución excede la cantidad de tiempo invertido durante la sesión de grabación.
Vínculos rotos: comprobar sólo vínculos al host actual	Indica a QuickTest que compruebe sólo los vínculos rotos dirigidos al host actual.

También puede modificar cómo muestra QuickTest las páginas web capturadas en la pantalla activa. Realice esta acción en el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa**). Para obtener más información, consulte la sección que describe las opciones de Pantalla activa en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Gestión de la lista de exploradores que se deben ignorar

Puede indicar a QuickTest que ignore exploradores específicos que están abiertos mientras se está grabando o ejecutando una prueba o un componente. Esto permitirá conservar abiertos los exploradores que no están relacionados con el entorno de la prueba, sin que afecten a la sesión de grabación o de ejecución. Por ejemplo, es posible que desee comprobar la cotización de las acciones de su empresa o los titulares de noticias durante la sesión de grabación y ejecución. Si indica a QuickTest que ignore estos exploradores específicos, no afectarán a la sesión.

Notas: QuickTest ignora los exploradores que coinciden con los criterios definidos al principio de una sesión de grabación o ejecución. No obstante, los exploradores que no coincidan con los criterios definidos al principio de una sesión de grabación o ejecución, pero coincidan durante la sesión, no se ignorarán.

Los cambios realizados en estas configuraciones sólo se aplican a las pruebas o componentes nuevos y a los pasos nuevos en las pruebas o componentes existentes, pero no a todos los demás pasos existentes.

También puede modificar las propiedades que usa QuickTest para identificar los exploradores que se deben ignorar o eliminarlos de la lista de exploradores ignorados.

Sugerencia: De forma predeterminada, QuickTest ignora todas las instancias de Quality Center que estaban abiertas durante la sesión de grabación o ejecución si la casilla **Ignorar Quality Center** del panel Web del cuadro de diálogo Opciones está seleccionado. No es necesario especificar Quality Center en la lista de exploradores que se deben ignorar.

Adición de un explorador a la lista

Puede especificar los exploradores que desea que QuickTest ignore durante una sesión de grabación o ejecución.

Nota: Al trabajar con pruebas, QuickTest ignora los exploradores en cuestión sólo si se ha seleccionado **Grabar y ejecutar la prueba en cualquier explorador abierto** en la pestaña Web del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. Para obtener más información, consulte "Configuración de las opciones de grabación y ejecución web" en la página 53.

Para añadir un explorador a la lista:

- 1 Para añadir un explorador a la lista, haga clic en el botón **Añadir explorador**. Se abre el cuadro de diálogo Detalles del explorador.



- 2 Introduzca un nombre para la definición del explorador en el campo **Nombre**. De forma predeterminada, el nombre del explorador es **Explorador<número del explorador en la lista>**. El nombre que especifique sólo se usa para identificar el explorador en la lista, pero QuickTest no lo utiliza.

- 3 Seleccione una o ambas propiedades para identificar el explorador que se debe ignorar y volver a introducir los detalles siguientes:
 - **Título.** El nombre de la página Web tal como aparece en la barra de título del explorador, por ejemplo, MyBank - Finance.*
 - **URL.** El URL de la página web, por ejemplo, `http://www.finance.mybank.com`
Los descendientes de esta página web se incluyen automáticamente en la lista de exploradores que se deben ignorar.

Sugerencia: Puede usar expresiones regulares al especificar los valores de estas propiedades. Por ejemplo, puede usar `.*finance.mybank.com` para especificar todos los dominios `finance.yahoo.com` y los sitios web que empiecen por `www.`, `http://` o `https://`. Tenga en cuenta que no es necesario usar una expresión regular para incluir las páginas secundarias de un sitio, puesto que QuickTest ignora automáticamente todo el dominio o el sitio. Para obtener información sobre las expresiones regulares, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Nota: Las propiedades **Título** y **URL** mantienen una relación AND; es decir, un explorador debe coincidir con ambos valores de propiedad (si se han definido) para que QuickTest lo ignore.

- 4 Haga clic en **Aceptar**. El explorador se añade a la lista de exploradores ignorados.
- 5 Repita los pasos 1 a 4 para cada explorador que desee añadir a la lista.

Modificación de un explorador en la lista

Puede modificar las definiciones de los exploradores que desea que QuickTest ignore durante una sesión de grabación o ejecución.

Para modificar un explorador de la lista:

- 1 Resalte el explorador que desee modificar.
- 2 Haga clic en el botón **Modificar detalles del explorador**. Se abre el cuadro de diálogo Detalles del explorador.
- 3 Realice los cambios necesarios en el cuadro de diálogo Detalles del explorador y haga clic en **Aceptar**.



Supresión de un explorador de la lista

Puede suprimir un explorador de la lista si ya no desea que QuickTest lo ignore durante una sesión de grabación o ejecución.

Sugerencia: Si un explorador de la lista es necesario para ejecutar una prueba específica, puede suprimirlo temporalmente de la lista desactivando la casilla situada al lado de su nombre en la lista de exploradores.

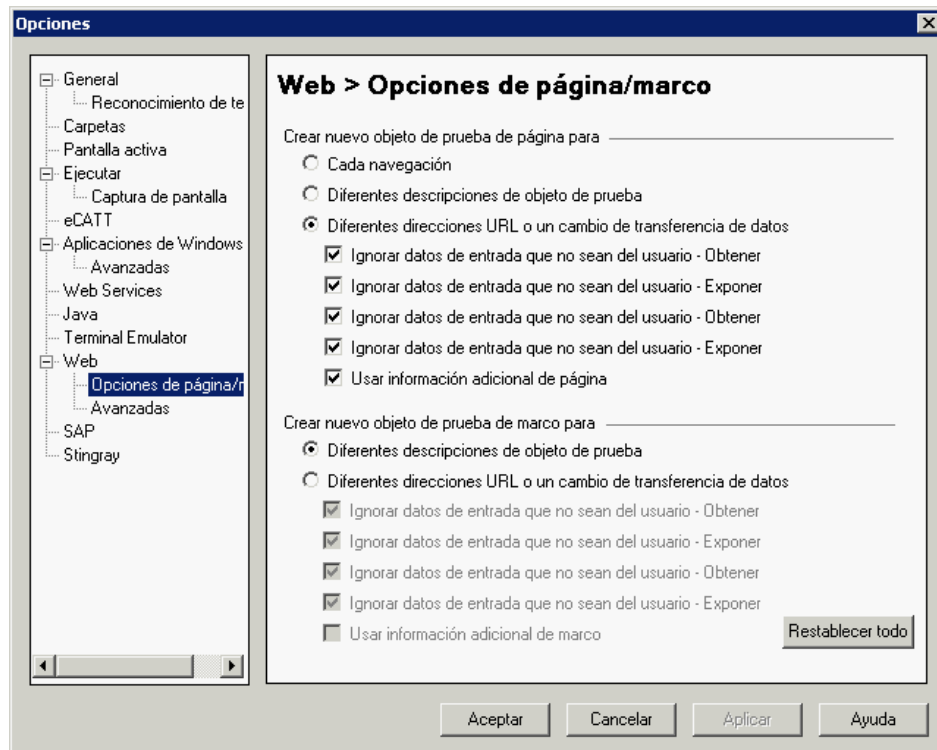
Para suprimir un explorador de la lista:

- 1 Resalte el explorador que desee suprimir de la lista.
- 2 Haga clic en el botón **Suprimir explorador**.



Opciones de página y marco

El panel Web > Opciones de página/marco permite modificar cómo graba QuickTest objetos de página y marco.



Nota: Haga clic en el botón **Restablecer** en cualquier momento para restablecer todas las opciones a la configuración predeterminada. Algunos complementos basados en web modifican la configuración predeterminada para optimizar la grabación de página y marco. Si está usando un complemento, se recomienda que conserve la configuración predeterminada del complemento y no use el botón **Restablecer**.

Opciones de página

Las opciones **Crear nuevo objeto de prueba de página para** indican a QuickTest cuando crear un nuevo objeto de página en el repositorio de objetos durante la grabación.

Nota: Estas opciones sólo afectan al modo en que se crean los objetos de prueba de página; los objetos de prueba de marco se crean según las opciones de marco que seleccione. Las opciones de marco son similares a las opciones de página (excepto por el hecho de que la opción **Cada navegación** no está disponible).

Están disponibles las siguientes opciones de página:

- **Cada navegación.** Crea un objeto de página nuevo cada vez que se realiza una navegación en una página web.
- **Diferentes descripciones de objeto de prueba.** Crea un objeto de página nuevo para las páginas con distintas descripciones de objeto de prueba, según las propiedades definidas para el objeto de prueba de página.

Nota: La descripción del objeto de prueba predeterminado para los objetos de prueba incluye sólo la clase del objeto de prueba. Si selecciona esta opción, se recomienda que defina propiedades de identificación de objetos que identifiquen de forma única distintos objetos de página. Asegúrese también de que las propiedades que defina permanezcan constantes a lo largo del tiempo, en caso contrario podrían producirse errores en ejecuciones posteriores.

- **Diferentes direcciones URL o un cambio de transferencia de datos.** Crea un nuevo objeto de página sólo cuando cambia el URL de la página o si el URL no cambia y los datos que se transfieren al servidor sí, según los tipos de datos y los métodos de transferencia seleccionados (a continuación).

- **Ignorar datos de entrada que no sean del usuario - Get.** Indica a QuickTest que ignore los datos de entrada que no sean del usuario si se usa el método Get para transferir datos al servidor.

Por ejemplo, supongamos que un usuario introduce datos en una página web y que los datos se insertan como campo oculto usando el método Get. El usuario hace clic en **Enviar** (para enviar datos al servidor). La nueva página web es diferente, según los datos del campo oculto. Sin embargo, QuickTest no crea un nuevo objeto de prueba de página.

- **Ignorar datos de entrada que no sean del usuario - Post.** Indica a QuickTest que ignore los datos de entrada que no sean del usuario si se usa el método Post para transferir datos al servidor.

Por ejemplo, supongamos que un usuario introduce datos en una página web y que los datos se insertan como campo oculto usando el método Post. El usuario hace clic en **Enviar** (para enviar datos al servidor). La nueva página web es diferente, según los datos del campo oculto. Sin embargo, QuickTest no crea un nuevo objeto de prueba de página.

- **Ignorar datos de entrada del usuario - Get.** Indica a QuickTest que ignore los datos de entrada que sean del usuario si se usa el método Get para transferir datos al servidor.

Por ejemplo, supongamos que un usuario introduce datos en un formulario de una página web y hace clic en **Enviar** (para enviar los datos al servidor) usando el método Get. La nueva página web es diferente, según los datos introducidos por el usuario. Sin embargo, QuickTest no crea un nuevo objeto de prueba de página.

- **Ignorar datos de entrada del usuario - Post.** Indica a QuickTest que ignore los datos de entrada que sean del usuario si se usa el método Post para transferir datos al servidor.

Por ejemplo, supongamos que un usuario introduce datos en un formulario de una página web y hace clic en **Enviar** (para enviar los datos al servidor) usando el método Post. La nueva página web es diferente, según los datos introducidos por el usuario. Sin embargo, QuickTest no crea un nuevo objeto de prueba de página.

- **Usar información adicional de página.** Indica a QuickTest que use propiedades adicionales del objeto de prueba para identificar un objeto de prueba de página existente.

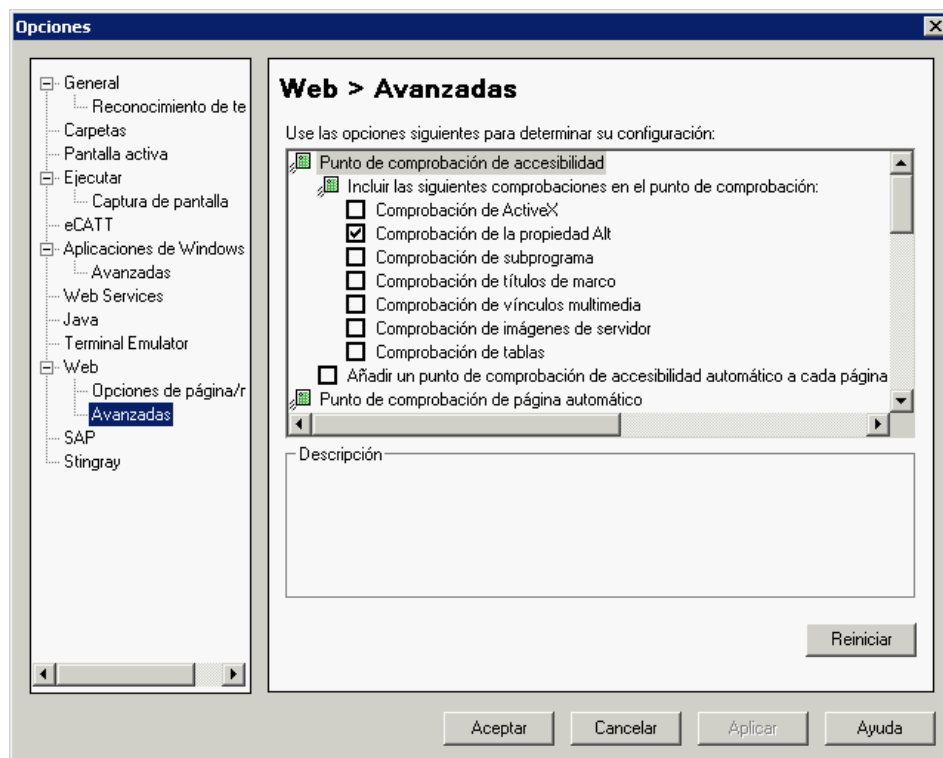
Sugerencia: Seleccione esta opción para indicar a QuickTest que reconozca las páginas existentes cuando se usan los botones de navegación **Atrás** y **Avance**.

Opciones de marco

Las opciones **Crear nuevo objeto de prueba de marco para** indican a QuickTest cuando crear un nuevo objeto de marco en el repositorio de objetos durante la grabación. Las opciones de marco son similares a las opciones de página (excepto por el hecho de que la opción **Cada navegación** no está disponible). Para obtener más información, consulte "Opciones de página" en la página 67.

Opciones web avanzadas

El panel Web > Avanzadas permite modificar el modo en que QuickTest graba y ejecuta pruebas y componentes en sitios web. Haga clic en el botón **Restablecer** en cualquier momento para restablecer todas las opciones a la configuración predeterminada.



Nota: Las opciones **Punto de comprobación de accesibilidad** y **Punto de comprobación de página automático** no son relevantes para los componentes empresariales.

Opciones de puntos de comprobación de accesibilidad en las pruebas

Al trabajar con pruebas, puede añadir puntos de comprobación de accesibilidad para comprobar que las páginas web y los marcos cumplan las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C. Todos los puntos de comprobación de accesibilidad de una prueba usan las opciones seleccionadas en este cuadro de diálogo durante la sesión de ejecución.

El panel Web > Avanzadas incluye las siguientes opciones de **Punto de comprobación de accesibilidad**:

► **Incluir las siguientes comprobaciones en el punto de comprobación.**

Indica a QuickTest que compruebe los elementos de accesibilidad seleccionados para todos los puntos de comprobación de accesibilidad. Puede elegir entre los siguientes:

- **Comprobación de ActiveX.** Comprueba que la página o el marco contiene objetos ActiveX. En caso afirmativo, QuickTest envía una advertencia y muestra una lista de los objetos en los resultados de la ejecución.
- **Comprobación de la propiedad Alt.** Comprueba que el atributo <alt> existe en todos los objetos relevantes (como las imágenes). Si uno o más objetos carecen del atributo necesario, la prueba no se realiza y QuickTest muestra una lista de los objetos a los que les falta el atributo en los resultados de la ejecución. (Seleccionado de forma predeterminada).
- **Comprobación de applet.** Comprueba que la página o el marco contiene objetos Java. En caso afirmativo, QuickTest envía una advertencia y muestra una lista de los objetos en los resultados de la ejecución.
- **Comprobación de títulos de marco.** Comprueba que la página y todos los marcos de la página tienen título. Si uno o más marcos (o la página) carecen del título necesario, la prueba no se realiza y QuickTest muestra una lista de los marcos que carecen de título en los resultados de la ejecución.

- **Comprobación de vínculos multimedia.** Comprueba que la página o el marco contiene vínculos a objetos multimedia. En caso afirmativo, QuickTest envía una advertencia y muestra una lista de los vínculos en los resultados de la ejecución.
- **Comprobación de imágenes de servidor.** Comprueba que la página o el marco contiene objetos de imágenes de servidor. En caso afirmativo, QuickTest envía una advertencia y muestra una lista de las imágenes en los resultados de la ejecución.
- **Comprobación de tablas.** Comprueba que la página o el marco contiene tablas. En caso afirmativo, QuickTest envía una advertencia y muestra el formato de tabla y las etiquetas utilizadas en cada celda en los resultados de la ejecución.

Para obtener más información, consulte "Puntos de comprobación de accesibilidad: comprobación de la accesibilidad de contenido web" en la página 720.

- **Añadir un punto de comprobación de accesibilidad automático a cada página web durante la grabación.** Indica a QuickTest que añada automáticamente un punto de comprobación de accesibilidad a cada página web durante la grabación, usando las comprobaciones seleccionadas en la opción anterior.

Opciones de puntos de comprobación de páginas web automáticos en las pruebas

Al trabajar con pruebas, puede comprobar si las propiedades de página esperadas y reales son idénticas. El panel Web > Avanzadas incluye las siguientes opciones de Punto de comprobación de página automáticos:

- **Crear un punto de comprobación para cada página web durante la grabación.** Indica a QuickTest que añada automáticamente un punto de comprobación de página para cada página a la que se acceda durante el proceso de grabación.

Nota: Si está probando una página web con contenido dinámico, usar puntos de comprobación de página automáticos puede producir un error en la prueba puesto que los puntos de comprobación en cuestión asumen que el contenido de la página es estático entre las sesiones de grabación y ejecución.

Todos los puntos de comprobación de página automáticos incluyen las comprobaciones que seleccione entre las opciones siguientes:

- **Vínculos rotos.** Muestra el número de vínculos rotos que aparecen durante la sesión de ejecución.

Nota: Si se ha seleccionado la casilla **Vínculos rotos: comprobar sólo vínculos al host actual** (consulte "Configuración de las opciones para pruebas web" en la página 60), este número sólo incluye los vínculos rotos direccionados al host actual.

- **Origen HTML.** Comprueba que el código fuente esperado es idéntico al origen que aparece en la sesión de ejecución.
- **Etiquetas HTML.** Comprueba que las etiquetas HTML esperadas del código fuente son idénticas a las de la sesión de ejecución.

- **Origen de la imagen.** Comprueba que las rutas de origen esperadas de las imágenes son idénticas a los orígenes de la sesión de ejecución.
- **URL de vínculos.** Comprueba que las direcciones URL esperadas para los vínculos son idénticas a las direcciones que aparecen en la sesión de ejecución.
- **Tiempo de carga.** Comprueba que la cantidad esperada de tiempo que tarda la página en cargarse es menor o igual que la cantidad de tiempo que tarda en la sesión de ejecución MÁS la cantidad de tiempo especificada en la opción **Añadir segundos al tiempo de carga de la página** (consulte "Configuración de las opciones para pruebas web" en la página 60).
- **Número de imágenes.** Comprueba que el número esperado de imágenes es idéntico al número que aparece en la sesión de ejecución.
- **Número de vínculos.** Comprueba que el número esperado de vínculos es idéntico al número que aparece en la sesión de ejecución.
- **Ignorar puntos de comprobación automáticos durante la ejecución de pruebas.** Indica a QuickTest que ignore los puntos de comprobación de página añadidos automáticamente durante la ejecución de la prueba.

Configuración de grabación

Puede establecer preferencias para grabar objetos web. El panel Web > Avanzadas incluye las siguientes configuraciones de **Grabación**:

- **Habilitar soporte web para Microsoft Windows Explorer.** Cuando se selecciona, QuickTest trata los objetos relevantes de Microsoft Windows Explorer como objetos web. Cuando se desactiva, QuickTest no graba eventos en las páginas web que aparecen en Microsoft Windows Explorer.

Nota: Después de modificar esta configuración, para que los cambios surtan efecto, debe cerrar todas las instancias de Microsoft Windows Explorer (confirme que todos los procesos **explorer.exe** estén cerrados en el Administrador de tareas de Windows o reinicie el sistema) y, a continuación, reinicie QuickTest.

- **Grabar coordenadas.** Graba las coordenadas reales relativas al objeto para cada operación.
- **Grabar MouseDown y MouseUp como Click.** Graba un método **Click** para los eventos MouseUp y MouseDown.

Nota: Para web, QuickTest graba los métodos **RightClick** y **MiddleClick** para la mayoría de objetos web. Por tanto, esta opción sólo es relevante para los clics realizados usando el botón primario del ratón.

- **Grabar instrucción Navigate para todas las operaciones de navegación.** Graba una instrucción Navigate cada vez que cambia la ruta URL marco.
- **Usar eventos de ratón Windows estándar.** Indica a QuickTest que use eventos de ratón Windows estándar en lugar de eventos de explorador para los eventos siguientes:
 - **OnClick**
 - **OnMouseDown**
 - **OnMouseUp**

Nota:

- Use esta opción sólo si los eventos no se graban correctamente usando eventos de explorador.
 - Para web, QuickTest graba los métodos **RightClick** y **MiddleClick** para la mayoría de objetos web. Por tanto, esta opción sólo es relevante para los clics realizados usando el botón primario del ratón.
 - Esta opción sólo está disponible para Internet Explorer.
-

Si QuickTest no graba eventos web según sus necesidades, también puede configurar los eventos que desee grabar para cada tipo de objeto web. Por ejemplo, si desea grabar eventos, como un movimiento de ratón que abre un menú secundario, es posible que necesite modificar la configuración del evento web para reconocer los eventos en cuestión. Para obtener más información, consulte Capítulo 39, "Configuración de grabación de eventos web para objetos web".

Configuración de ejecución

Puede establecer preferencias para trabajar con objetos web durante una sesión de ejecución. El panel Web > Avanzadas incluye las siguientes configuraciones de **Ejecución**:

- **Limpieza del explorador.** Cierra todos los exploradores abiertos después de que finalice la ejecución o iteración actual.

Cuando se selecciona esta opción, todos los exploradores abiertos se cierran cuando la ejecución o la iteración finalizan, independientemente de que los exploradores se abrieran antes o después de abrir QuickTest.

- **Ejecutar sólo Click.** Determina si una operación Hacer clic se ejecuta en la aplicación enviando eventos MouseDown, MouseUp y Click, o bien enviando sólo un evento Click. Esta opción sólo es relevante en operaciones Hacer clic cuando se selecciona 'Ratón' en la opción 'Tipo de reproducción'. Esta opción sólo es relevante en operaciones Hacer clic del botón primario del ratón.

- **Tipo de reproducción.** Configura la ejecución de operaciones de ratón según la opción seleccionada:

- **Evento.** Ejecuta operaciones de ratón mediante eventos de exploración.
- **Ratón.** Ejecuta operaciones de ratón mediante el ratón y operaciones de teclado mediante el teclado.

- **Ejecutar usando el índice de origen.** Aprende y almacena el valor de índice de origen al aprender objetos de prueba web y usa el valor en cuestión durante una sesión de ejecución para aumentar las capacidades de rendimiento. Durante la sesión de ejecución, QuickTest usa el valor de índice de origen aprendido para devolver el elemento DOM de la aplicación y verifica que este objeto coincida con la descripción del objeto de prueba. Si no coincide, el índice de origen se ignorará.

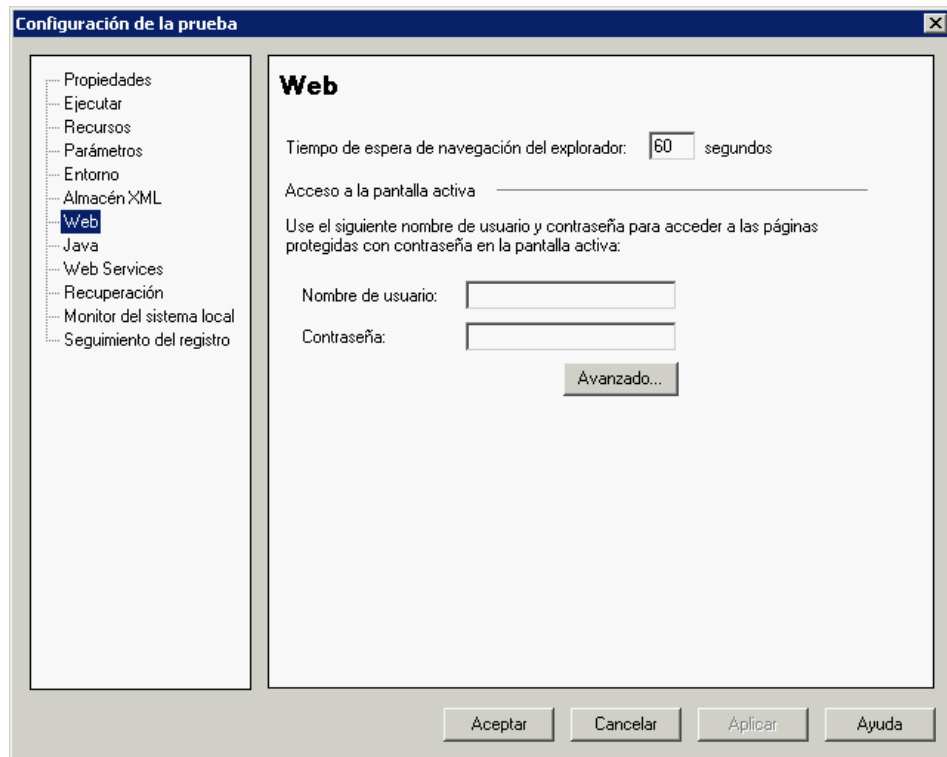
- **Cambiar el tamaño del explorador en la ejecución, si éste se modificó durante una sesión de grabación.** Si la opción se ha seleccionado y se cambia el tamaño del explorador durante una sesión de grabación, QuickTest cambia el tamaño del explorador a este tamaño cuando comience una sesión de ejecución. Al final de una sesión de ejecución, el explorador vuelve a su tamaño predeterminado. Se recomienda que seleccione esta opción si la prueba realiza operaciones de arrastre y colocación.

Nota: Para usar esta opción, seleccione la opción **Abrir los siguientes exploradores** en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución antes de grabar. Cuando esta opción está desactivada, QuickTest no cambia el tamaño del explorador cuando empieza una sesión de ejecución.

- **Aprender y ejecutar identificadores XPath.** Genera y almacena un valor XPath al aprender objetos de prueba web y usa el valor en cuestión durante una sesión de ejecución para mejorar la fiabilidad de la identificación de objetos. Durante la sesión de ejecución, QuickTest usa el valor XPath aprendido para devolver el elemento DOM de la aplicación y verifica que este objeto coincida con la descripción del objeto de prueba. Si no coincide, el valor XPath aprendido se ignorará. Además, si la descripción de un objeto de prueba incluye el identificador XPath o CSS, esta opción se ignorará para el objeto en cuestión. Para obtener detalles, consulte "Descripción de los identificadores de objetos web" en la página 88.

Definición de la configuración web para la prueba

El panel Web del cuadro de diálogo Configuración de la prueba (**Archivo > Configuración > nodo Web**, cuando una prueba está abierta) proporciona opciones para grabar y ejecutar pruebas en sitios web. Puede establecer cuánto tiempo se deben esperar las navegaciones del explorador y puede especificar la información de acceso de la pantalla activa para usar con los recursos protegidos por contraseña en la página de la pantalla activa capturada.



Nota: El panel Web sólo está disponible si el complemento Web está instalado y cargado.

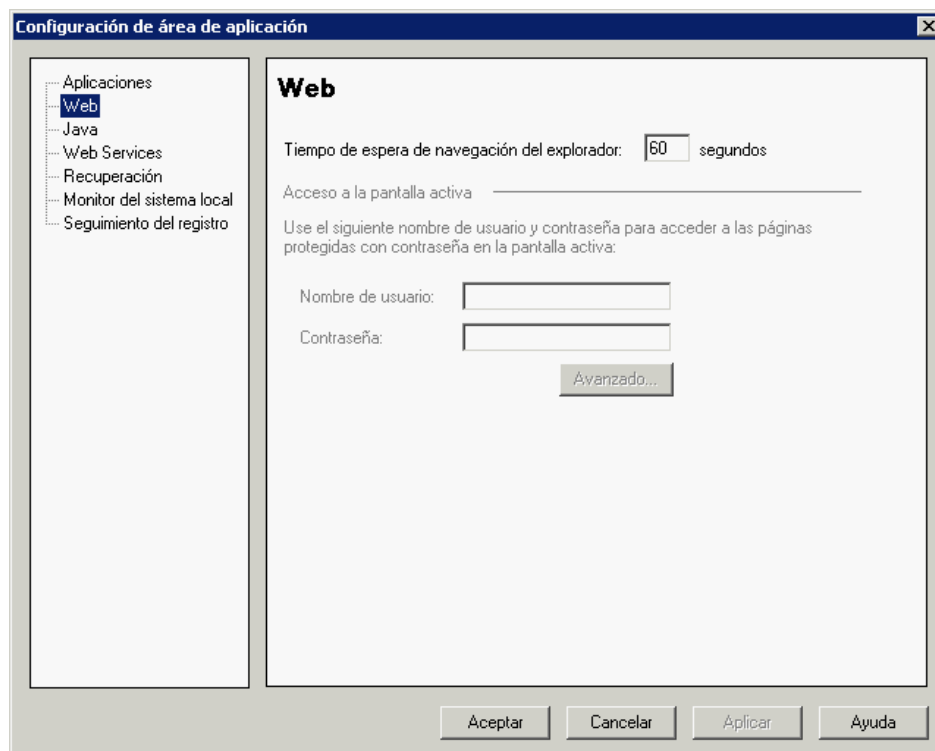
El panel Web incluye las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Tiempo de espera de navegación del explorador	Establece el valor máximo de tiempo (en segundos) que debe esperar QuickTest a que se cargue una página web antes de ejecutar un paso en la prueba.
Nombre de usuario	El nombre de usuario para los recursos protegidos con contraseña que usan un mecanismo de autenticación estándar. Para obtener más información, consulte "Uso del mecanismo de autenticación avanzada" en la página 731.
Contraseña	La contraseña para los recursos protegidos con contraseña que usan un mecanismo de autenticación estándar. Para obtener más información, consulte "Uso del mecanismo de autenticación avanzada" en la página 731.
Avanzado	Abre el cuadro de diálogo Autenticación avanzada, que permite iniciar sesión manualmente en el sitio web para permitir el acceso a recursos protegidos con contraseña que usan un mecanismo de autenticación avanzada. Para obtener más información, consulte "Uso del mecanismo de autenticación avanzada" en la página 731.

Sugerencia: Además de las opciones de este panel, también puede configurar los eventos que desee grabar para cada tipo de objeto web. Por ejemplo, si desea grabar eventos, como un movimiento de puntero sobre un objeto para abrir un menú secundario, es posible que necesite modificar la configuración del evento web para reconocer los eventos en cuestión. Para obtener más información, consulte "Configuración de grabación de eventos web" en la página 84.

Definición de configuración web para el área de aplicación

El panel Web del cuadro de diálogo Configuración del área de aplicación (**Archivo > Configuración > nodo Web** , cuando un área de aplicación está abierta) proporciona una opción que define cuánto tiempo se debe esperar a que se cargue una página web.



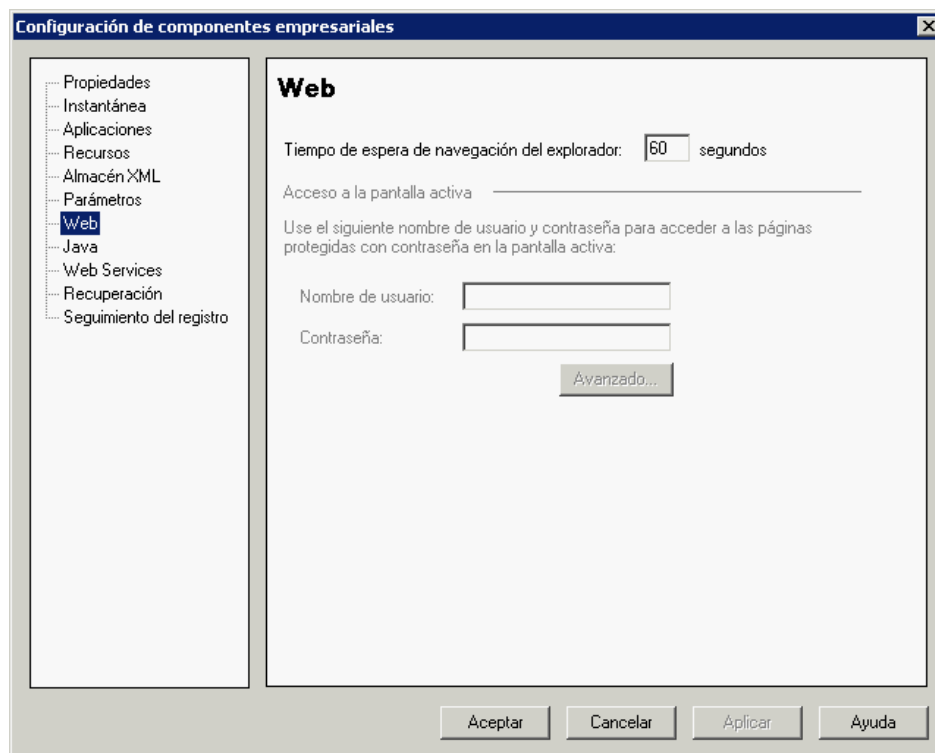
Nota: El panel Web sólo está disponible si el complemento Web está instalado y cargado.

El panel Web incluye las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Tiempo de espera de navegación del explorador	Establece el valor máximo de tiempo (en segundos) que debe esperar QuickTest a que se cargue una página web antes de ejecutar un paso en la prueba o en el componente.
Nombre de usuario	Esta opción no es relevante para los componentes.
Contraseña	Esta opción no es relevante para los componentes.
Avanzado	Esta opción no es relevante para los componentes.

Visualización de la configuración web de componentes empresariales

El panel Web del cuadro de diálogo Configuración de componentes empresariales (**Archivo > Configuración > nodo Web**, cuando un componente empresarial está abierto) muestra la configuración utilizada al ejecutar componentes en una aplicación.



La configuración del panel Web para un componente se define en la configuración del área de aplicación asociada. Para obtener más información, consulte "Definición de configuración web para el área de aplicación" en la página 80.

Nota: El panel Web sólo está disponible si el complemento Web está instalado y cargado.

El panel Web incluye los elementos siguientes:

Configuración	Descripción
Tiempo de espera de navegación del explorador	Muestra el valor máximo de tiempo (en segundos) que debe esperar QuickTest a que se cargue una página web antes de ejecutar un paso en el componente.
Nombre de usuario	Esta opción no es relevante para los componentes.
Contraseña	Esta opción no es relevante para los componentes.
Avanzado	Esta opción no es relevante para los componentes.

Sugerencia: Además de las opciones de esta pestaña, también puede configurar los eventos que desee grabar para cada tipo de objeto web. Por ejemplo, si desea grabar eventos, como un movimiento de puntero sobre un objeto para abrir un menú secundario, es posible que necesite modificar la configuración del evento web para reconocer los eventos en cuestión. Para obtener más información, consulte "Configuración de grabación de eventos web" en la página 84.

Configuración de grabación de eventos web

Cuando se graba en una aplicación web, QuickTest genera pasos grabando los eventos que se realizan en los objetos web de la aplicación. Un **evento** es una notificación que se produce en una operación, como un cambio en el estado o el resultado de un clic o una pulsación de tecla por parte del usuario mientras se visualiza el documento.

QuickTest incluye configuraciones de grabación de eventos que se han optimizado para cada complemento basado en web; por tanto, en la mayoría de los casos QuickTest graba pasos para eventos relevantes en cada objeto y evita grabar pasos para eventos que no suelen afectar a la aplicación. Por ejemplo, de forma predeterminada, QuickTest graba un paso cuando se produce un evento de clic en un objeto de vínculo, pero no graba un paso cuando se produce un evento de movimiento de ratón en un vínculo.

Cada complemento basado en web tiene su propio archivo XML que define la configuración de grabación de eventos web de los objetos del entorno en cuestión.

Cuando se realiza un operación en un objeto basado en web durante una sesión de ejecución (y los complementos apropiados están instalados y cargados), QuickTest usa la configuración de grabación definida para el entorno en cuestión.

Si la aplicación contiene varios tipos de controles basados en web, la configuración de grabación del evento web apropiado se usa para cada objeto y la configuración de un entorno no reemplaza a la de otro.

Personalización de configuraciones de grabación de eventos web

Puede ver y personalizar la configuración del complemento Web en el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web. La configuración del cuadro de diálogo afecta al comportamiento de la grabación sólo de los objetos que QuickTest reconoce como objetos de prueba web.

Nota: Para los fines de grabación de eventos web, QuickTest trata a los objetos de prueba web que son objetos secundarios de un objeto de prueba PSFrame como objetos PeopleSoft y, por tanto, aplica la configuración en el archivo XML de configuración de evento PeopleSoft al grabar en los objetos en cuestión.

Para obtener más información, consulte Capítulo 39, "Configuración de grabación de eventos web para objetos web".

En la mayoría de los casos, no es necesario personalizar la configuración de grabación de eventos web de otros complementos. Si necesita personalizar esta configuración, puede hacerlo editando el XML del complemento correspondiente de forma manual o puede importar el XML en el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web para aplicar los cambios necesarios y, a continuación, exportar el archivo modificado.

Para modificar el archivo XML de configuración de grabación de eventos web manualmente:

- 1 En un editor de texto o XML, abra el archivo **MyEnvEventConfiguration.xml** apropiado desde la carpeta **<carpeta de instalación de QuickTest>\dat**, según la tabla siguiente:

Tipo de objeto:	Nombre del archivo XML
.NET Web Forms	WebFormsEventConfiguration.xml
Siebel 7.5 o anterior	SiebelEventConfiguration.xml
Siebel 7.7 o posterior	CASEventConfiguration.xml
Los objetos de marco PeopleSoft y todos los objetos web sean objetos secundarios de un objeto de marco PeopleSoft	PSEventConfiguration.xml

- 2 Edite el archivo según sea necesario.
- 3 Guarde el archivo.

Para modificar la configuración de grabación del evento web en el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web:

- 1 Realice una copia de seguridad de la configuración de grabación de eventos del entorno web:
 - a Seleccione **Herramientas > Configuración de grabación de eventos web**. Se abre el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web.
 - b Haga clic en **Config. personalizada**.
 - c Seleccione **Archivo > Guardar configuración como** y especifique un nombre de archivo XML para el archivo de copia de seguridad.
- 2 Realice una copia de seguridad de la configuración de grabación de eventos del entorno que desee modificar:

Cree una copia del archivo **<MyEnv>EventConfiguration.xml** desde la carpeta **<carpeta de instalación de QuickTest>\dat**.

- 3 Modifique el archivo **<MyEnv>EventConfiguration.xml** en el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web:
 - a En el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web, seleccione **Archivo > Cargar configuración** y desplácese hasta el archivo **<carpeta de instalación de QuickTest>\dat\<MyEnv>EventConfiguration.xml** correspondiente. La configuración del evento para el entorno seleccionado se muestra en el cuadro de diálogo.
 - b Modifique la configuración usando las opciones del cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web, tal como se describe en Capítulo 39, "Configuración de grabación de eventos web para objetos web".
 - c Seleccione **Archivo > Guardar configuración como** y reemplace el archivo **<carpeta de instalación de QuickTest>\dat\<MyEnv>EventConfiguration.xml** anterior.
- 4 Restaure el archivo de configuración del entorno web:

Seleccione **Archivo > Cargar configuración** y desplácese hasta la copia de seguridad del archivo de configuración web que ha guardado en el paso 1.

Precaución: QuickTest siempre aplica la configuración que se carga en el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web a todos los objetos web. Si no restaura el archivo de configuración web tal como se describe en el paso 4, QuickTest aplicará la configuración del archivo que se ha cargado en el paso 3 y, en consecuencia, es posible que QuickTest no grabe los eventos web correctamente.

Descripción de los identificadores de objetos web

Durante una sesión de ejecución, QuickTest intenta identificar cada objeto de la aplicación haciendo coincidir las propiedades de descripción almacenadas para el objeto de prueba correspondiente con las propiedades del elemento DOM de la aplicación. Para aplicaciones Web complejas que contiene muchos objetos, usar sólo métodos de identificación estándar puede producir resultados poco fiables. Para obtener más información sobre los métodos estándar que usa QuickTest para identificar objetos, consulte el apartado sobre cómo QuickTest identifica objetos en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Puede indicar a QuickTest que use los identificadores de objetos web antes del proceso de identificación de objetos normal para ayudar a limitar el número de objetos candidatos que se deben identificar. QuickTest accede al DOM de la aplicación y devuelve objetos que coinciden con los valores de propiedad del identificador de objetos. A continuación, QuickTest continúa la identificación de este reducido conjunto de objetos devueltos usando el proceso de identificación de objetos normal. Por tanto, usando identificadores de objeto Web obtendrá una identificación de objetos más fiable y precisa y un proceso de identificación de objetos más rápido.

Para obtener más información sobre el flujo de trabajo general del proceso de identificación de objetos, consulte la sección sobre identificación de objetos en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

En este apartado también se incluye:

- "Tipos de identificadores de objetos Web" en la página 89
- "Consideraciones al trabajar con identificadores de objetos web" en la página 91
- "Cómo usar los identificadores de objetos Web: ejercicio" en la página 92

Tipos de identificadores de objetos Web

Están disponibles los siguientes identificadores de objetos Web:

CSS

CSS (Cascading Style Sheet) es un lenguaje utilizado para definir el formato de elementos en páginas HTML. Defina un valor de propiedad de identificación CSS para un objeto de prueba para facilitar la identificación de un objeto Web en la aplicación basándose en la definición CSS correspondiente.

QuickTest usa identificadores CSS sólo al identificar objetos y no al aprenderlos. Por tanto, no están disponibles desde el espía de objetos o desde el cuadro de diálogo Identificación de objetos.

Para consultar ejemplos de uso, consulte "Cómo usar los identificadores de objetos Web: ejercicio" en la página 92.

XPath definido por el usuario

XPath (XML Path) es un lenguaje utilizado para definir estructuras de elementos en documentos XML. Puede definir una propiedad de identificación XPath para ayudar a identificar un objeto web en la aplicación basándose en la ubicación correspondiente en la jerarquía de elementos en la página Web. Gracias a la naturaleza flexible del lenguaje, puede definir XPath según la única manera en que está estructurada la página Web.

QuickTest usa identificadores XPath sólo al identificar objetos y no al aprenderlos. Por tanto, no están disponibles desde el espía de objetos o desde el cuadro de diálogo Identificación de objetos.

Para consultar ejemplos de uso, consulte "Cómo usar los identificadores de objetos Web: ejercicio" en la página 92.

XPath automático

Puede indicar a QuickTest que genere y almacene automáticamente un valor XPath al aprender objetos de prueba web. Durante la sesión de ejecución, si el XPath aprendido automáticamente para un objeto concreto resulta en varias coincidencias o en ninguna, se ignorará. Así mismo, si ha añadido una propiedad de identificación XPath definido por el usuario o CSS a la descripción de un objeto de prueba, el XPath aprendido se ignorará.

El XPath automático es una propiedad generada por QuickTest y, por tanto, no está disponible desde el espía de objetos, desde el cuadro de diálogo Añadir / suprimir propiedades o desde el cuadro de diálogo Identificación de objetos.

Habilite esta opción en el apartado Web del cuadro de diálogo Opciones. For details, see "Configuración de las opciones para pruebas web" en la página 60.

Notación Attribute/*

Puede usar la notación **attribute/*** para acceder a las propiedades nativas personalizadas de objetos o eventos basados en web asociados con objetos basados en web. Para obtener más información sobre la definición y el uso de esta opción, consulte "Acceso a las propiedades personalizadas de objetos basados en web" en la página 96.

Para obtener más información sobre el trabajo con identificadores de objetos web, consulte "Consideraciones al trabajar con identificadores de objetos web" en la página 91.

Consideraciones al trabajar con identificadores de objetos web

Tenga en cuenta lo siguiente al usar identificadores de objetos Web:

General

- La definición de propiedades **xpath** y **css** usando etiquetas HTML de marco no se admite. Esto puede causar una identificación incorrecta al identificar objetos de **marco** o al recuperar objetos de **marco** usando el método **ChildObjects**.
- Las propiedades **xpath** y **css** no se admiten en los objetos de prueba de .NET Web Forms ni en otros objetos de prueba basados en web que tengan objetos de prueba principales de .NET Web Forms.
- Al ejecutar el modo de mantenimiento, es posible que QuickTest sustituya objetos de prueba con valores de propiedad de identificadores XPath o CSS con objetos nuevos de la aplicación.

Solución alternativa: Use la opción **Actualizar desde aplicación** en el Gestor de repositorios de objetos para actualizar objetos de prueba específicos con valores de propiedad de identificadores XPath o CSS.

Diferencias entre el comportamiento de XPath definido por el usuario y XPath automático durante las sesiones de ejecución

Comportamiento en caso de...	XPath definido por el usuario	XPath automático
Varios objetos coinciden con el valor XPath	QuickTest sigue identificando los objetos coincidentes.	QuickTest ignora el XPath aprendido y continúa el proceso de identificación de objetos normal.
Ningún objeto coincide con el valor XPath	Se produce un error en la identificación de objetos y QuickTest continua identificando el objeto mediante la identificación inteligente	QuickTest ignora el XPath aprendido y continúa el proceso de identificación de objetos normal.

Cómo usar los identificadores de objetos Web: ejercicio

En este ejercicio, puede usar los identificadores XPath y CSS en una descripción de objetos de prueba para ayudar a ubicar el botón correcto en una tabla HTML.

Este ejercicio incluye los pasos siguientes:

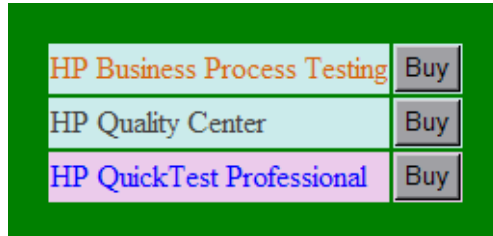
- "Requisitos previos" en la página 92
- "Crear una aplicación web de ejemplo" en la página 93
- "Aprender los objetos de botón en la aplicación web" en la página 93
- "Suprimir los identificadores ordinales de los objetos de botón" en la página 94
- "Añadir un identificador CSS basándose en el contenedor principal del objeto" en la página 94
- "Añadir un identificador XPath basándose en el contenedor principal del objeto" en la página 95
- "Añadir un identificador XPath basándose en el contenedor principal del objeto" en la página 95
- "Resultados" en la página 95

1 Requisitos previos

- a Abra QuickTest y cree una prueba nueva.
- b Inhabilite la identificación inteligente para la clase de objeto de prueba **Button** seleccionando **Herramientas > Identificación de objetos**, seleccionando el entorno web en el cuadro de diálogo Identificación de objetos y, a continuación, la clase de objeto de prueba **Button** en la lista **Clases de objetos de prueba**.
- c Inhabilite el XPath automático seleccionando **Herramientas > Opciones > Web > Avanzadas** y comprobando que la casilla **Aprender y ejecutar identificadores XPath** no esté seleccionada.

2 Crear una aplicación web de ejemplo

- a Abra la versión de ayuda de este ejercicio, copie el contenido sintaxis en un documento de texto y guarde el documento con extensión **.html**. El documento se guardará como página HTML.
- b Revise el aspecto y el contenido de la página HTML que se acaba de crear en un explorador. Asegúrese de que coincide con la imagen siguiente.



3 Aprender los objetos de botón en la aplicación web

- a En QuickTest, abra el Gestor de repositorios de objetos y seleccione **Objeto > Desplazarse y aprender**. QuickTest se ocultará y el cursor cambia a una mano señaladora.
- b Para verificar que QuickTest ha aprendido los objetos correctamente, en el repositorio de objetos, seleccione los objetos **Button** y seleccione **Ver > Resaltar en la aplicación**. QuickTest resaltará los objetos de botón en la página HTML.
- c Cambie el nombre de los objetos **Button** para que sean más claros:
 - Cambie **Buy** a **Buy_BPT**.
 - Cambie **Buy_2** a **Buy_QC**.
 - Cambie **Buy_3** a **Buy_QTP**.

4 Suprimir los identificadores ordinales de los objetos de botón

Puesto que todos los objetos **Button** tienen los mismo valores de propiedad, cuando QuickTest aprende los objetos, asigna un identificador ordinal a cada objeto de prueba basándose en la ubicación de cada uno de los objetos en la aplicación. Esto puede hacer que QuickTest identifique los objetos de forma incorrecta si cambia el orden de clasificación de los botones to en la aplicación.

- a** Seleccione el primer objeto de botón para mostrar sus propiedades de objeto en la parte derecha de la ventana del repositorio de objetos.
- b** En el apartado **Identificador ordinal**, seleccione el botón **Examinar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Identificador ordinal.
- c** En la lista desplegable **Tipo de identificador**, seleccione **Ninguno** y cierre el cuadro de diálogo. El identificador ordinal se suprime de las propiedades de identificación del objeto de prueba.
- d** Repita los pasos a- c anteriores para cada uno de los botones.
- e** Verifique que las descripciones de los objetos de pruebas ya no sean únicas seleccionando cada objeto de prueba y seleccionando **Ver > Resaltar en la aplicación**. QuickTest no puede identificar los objetos.

5 Añadir un identificador CSS basándose en el contenedor principal del objeto

- a** Seleccione el botón **Buy_BPT**. Los detalles del objeto de prueba se mostrarán en la parte derecha de la ventana del repositorio de objetos.
- b** En el apartado **Descripción de objetos**, haga clic en el botón **Añadir** y añada la propiedad **css** a la descripción del objeto de prueba.
- c** Copie y pegue la siguiente sintaxis en el cuadro de edición Valor:

```
tr.BPTRow input
```

6 Añadir un identificador XPath basándose en el contenedor principal del objeto

- a Seleccione el botón **Buy_QTP**. Los detalles del objeto de prueba se mostrarán en la parte derecha de la ventana del repositorio de objetos.
- b En el apartado **Descripción de objetos**, haga clic en el botón **Añadir** y añada la propiedad **xpath** a la descripción del objeto de prueba.
- c Copie y pegue la siguiente sintaxis en el cuadro de edición Valor:

```
//TR[@id='QTP']/*/INPUT
```

7 Añadir un identificador XPath basándose en el contenedor principal del objeto

- a Seleccione el botón **Buy_QC**. Los detalles del objeto de prueba se mostrarán en la parte derecha de la ventana del repositorio de objetos.
- b En el apartado **Descripción de objetos**, haga clic en el botón **Añadir** y añada la propiedad **xpath** a la descripción del objeto de prueba.
- c Copie y pegue la siguiente sintaxis en el cuadro de edición **Valor**:

```
//td[contains(concat(' ',text(),' '), 'Quality')]/../INPUT
```

8 Resultados

Seleccione cada uno de los objetos y seleccione **Ver > Resaltar en la aplicación**. QuickTest ahora puede identificar los botones basándose en los identificadores de objetos Web añadidos.

Acceso a las propiedades personalizadas de objetos basados en web

Puede usar la notación **attribute/*** para acceder a las propiedades nativas personalizadas de objetos o eventos basados en web asociados con objetos basados en web. A continuación, puede usar estas propiedades o eventos para identificar dichos objetos añadiendo la notación a las propiedades de descripción de los objetos usando el cuadro de diálogo Identificación de objetos o usando las descripciones de programación.

Ejemplo de uso de la <propiedad> **attribute/** para identificar un objeto web

Supongamos que una página web tiene la misma imagen de logotipo de empresa en dos sitios de la página:

```
<IMG src="logo.gif" LogoID="122">  
<IMG src="logo.gif" LogoID="123">
```

Puede identificar la imagen en la que desea hacer clic añadiendo la notación **attribute/LogoID** a las propiedades de descripción del objeto y usando una descripción programática para identificar el objeto:

```
Browser("Mercury Tours").Page("Find Flights").Image("src:=logo.gif",  
    "attribute/LogoID:=123").Click 68, 12
```

Ejemplo de uso del <evento> **/attribute** para identificar un objeto web

Supongamos que una página web tiene un objeto con un evento **onclick** adjunto:

```
"alert('OnClick event for edit.');"'
```

Puede identificar el objeto añadiendo la notación **attribute/onclick** a las propiedades de descripción del objeto y usando una descripción de programación para identificar el objeto:


```
Browser("Simple controls").Page("Simple controls").WebEdit("attribute/onclick:=  
alert\('OnClick event for edit\.'\);").Set "EditText"
```

Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Identificación de objetos y las descripciones de programación, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

3

Prueba de aplicaciones basadas en Windows

En este capítulo se describe cómo configurar las opciones de grabación y ejecución de QuickTest para probar aplicaciones basadas en Windows y cómo definir variables de grabación y ejecución para un entorno Windows. También se describe cómo especificar las aplicaciones basadas en Windows en las cuales se pueden grabar y ejecutar los componentes asociados a esta área de aplicación.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Información acerca de las pruebas de aplicaciones basadas en Windows en la página 100
- Configuración de las opciones de grabación y ejecución para las aplicaciones de Windows en la página 101
- Definición de variables de grabación y ejecución para un entorno basado en Windows en la página 115
- Configuración de las opciones de pruebas de las aplicaciones de Windows en la página 117
- Configuración de las opciones avanzadas para las aplicaciones de Windows en la página 121

Información acerca de las pruebas de aplicaciones basadas en Windows

QuickTest proporciona una serie de complementos para probar aplicaciones basadas en Windows. La forma en que se define la configuración de la mayoría de los complementos basados en Windows de QuickTest (así como la del soporte de pruebas estándar integrado de Windows) es la misma o similar a gran parte de la de QuickTest. Estas opciones de configuración comunes se describen en el resto de este capítulo.

Para obtener más información sobre la posibilidad de usar las pruebas estándar de Windows, consulte Capítulo 30, "Uso del soporte de pruebas de Windows estándar".

Para obtener información detallada sobre cómo trabajar con complementos basados en Windows, consulte los apartados específicos de la guía que los describen:

- "El complemento ActiveX" en la página 187
- "El complemento Delphi" en la página 197
- "El complemento .NET" en la página 133
- "El complemento PowerBuilder" en la página 313
- "El complemento para soluciones SAP" en la página 321
- "El complemento Stingray" en la página 563
- "El complemento Emulador de terminales" en la página 595
- "El complemento Visual Basic" en la página 679
- "El complemento VisualAge Smalltalk" en la página 685

Sugerencia: Cuando graba pruebas o componentes con secuencias de comandos en aplicaciones basadas en Windows, puede elegir guardar toda la información de la pantalla activa en todos los pasos, guardar información sólo en ciertos pasos o deshabilitar por completo las capturas de la pantalla activa. Esta preferencia se establece en el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones. Cuanta menos información se guarde, más rápido se realizará la grabación.

Esta opción no es relevante para los componentes empresariales.

Para obtener más información, consulte los apartados en los que se describe el panel Pantalla activa en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Configuración de las opciones de grabación y ejecución para las aplicaciones de Windows

La pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución se usa para establecer las opciones que afectan a la creación y la ejecución de pruebas para aplicaciones basadas en Windows. Cuando comienza a grabar o ejecutar una prueba, estas opciones le indican a QuickTest las aplicaciones que debe abrir. Para las aplicaciones de Windows, también se debe especificar en qué aplicaciones desea grabar. Tenga en cuenta que puede indicarle a QuickTest que abra y grave en aplicaciones desde más de un entorno.

En este apartado también se incluye:

- "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Aplicaciones de Windows" en la página 102
- "Cuadro de diálogo Detalles de la aplicación" en la página 108
- "Instrucciones de configuración de grabación y ejecución para los complementos basados en Windows" en la página 112

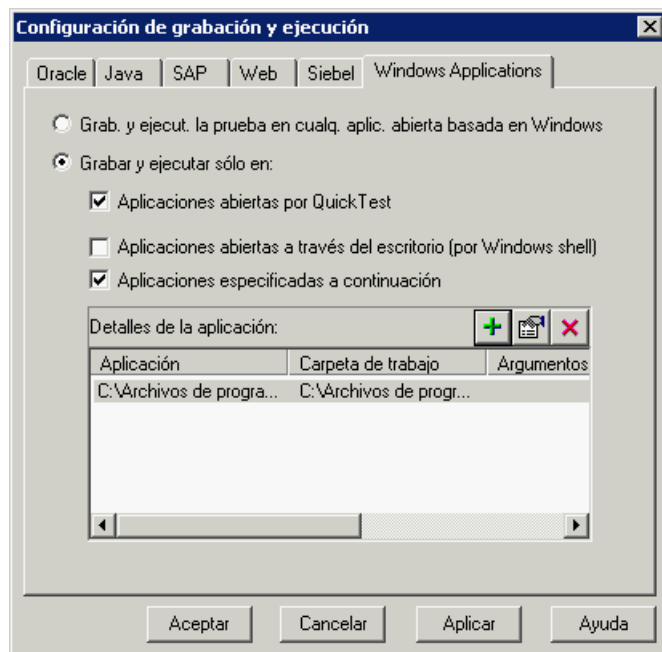
Nota: El cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución sólo se utiliza para pruebas. La configuración de grabación para componentes se especifica en el panel Aplicaciones o en el cuadro de diálogo Aplicaciones del área de la aplicación correspondiente. No obstante, no es necesario definir una configuración de grabación y ejecución específica para componentes. Para obtener más información sobre el panel Aplicaciones y el cuadro de diálogo Aplicaciones, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Aplicaciones de Windows

Descripción	<p>Permite definir las preferencias para grabar y ejecutar pruebas en aplicaciones basadas en Windows.</p> <p>Para ciertos complementos basados en Windows, la configuración de este cuadro de diálogo también puede afectar a las aplicaciones que QuickTest reconoce como otras operaciones de QuickTest, como el aprendizaje de objetos o el uso del Espía de objetos. Para obtener más información, consulte "Instrucciones de configuración de grabación y ejecución para los complementos basados en Windows" en la página 112.</p>
Cómo acceder	<p>Realice una de las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Menú Automatización > cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución > pestaña Aplicaciones de Windows➤ El cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución también se abre automáticamente cada vez que comienza a grabar una prueba (a menos que abra el cuadro de diálogo y defina las preferencias en forma manual antes de comenzar a grabar).


<p>Información importante</p>	<p>Por motivos de rendimiento, la configuración predeterminada de la pestaña Aplicaciones de Windows consiste en grabar y ejecutar sólo en las aplicaciones especificadas (y no en todas las aplicaciones abiertas). Si no especifica ninguna aplicación o si cambia esta opción, QuickTest no grabará ni se ejecutará en ninguna aplicación basada en Windows.</p> <p>Si cargó otros complementos al abrir QuickTest, puede llegar a haber pestañas adicionales en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. Si éste fuera el caso, confirme que esté seleccionada la opción para grabar y ejecutar en cualquier aplicación abierta (botón de opción superior de cada pestaña).</p> <p>Si bien esta configuración no afecta directamente a las sesiones de grabación o ejecución, evita que QuickTest abra aplicaciones innecesarias cuando comienza una sesión de grabación o ejecución.</p>
<p>Más información</p>	<p>Información general de conceptos:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: Información general" en la página 41 ➤ "Información acerca de las pruebas de aplicaciones basadas en Windows" en la página 100 ➤ "Configuración de las opciones de grabación y ejecución para las aplicaciones de Windows" en la página 101 <p>Más temas relacionados: "Referencias adicionales" en la página 107</p>



A continuación se observa una imagen de la pestaña Aplicaciones de Windows:



Opciones de la pestaña Aplicaciones de Windows

Opción	Descripción
Grab. y ejecut. la prueba en cualq. aplic. abierta basada en Windows	<p>Indica a QuickTest que grabe todas las operaciones realizadas en cualquier aplicación basada en Windows que esté abierta durante la grabación de la prueba (incluidas las aplicaciones de correo electrónico, de gestión de archivos, etc.). QuickTest graba y se ejecuta sólo en aplicaciones que tienen interfaces de usuario, independientemente de cómo estén abiertas (como procesos secundarios del Explorador de Windows, procesos secundarios de QuickTest, etc.).</p> <p>Cuando seleccione esta opción, asegúrese de que estén cerradas todas las aplicaciones en las que desea grabar. Para ciertos entornos, QuickTest reconoce y/o graba en las aplicaciones que se abren manualmente sólo después de seleccionar esta opción y hacer clic en Aceptar. Las instancias de estas aplicaciones que ya están abiertas cuando se abre el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución pueden ser ignoradas, no ser reconocidas o ser grabadas incorrectamente.</p>
Grabar y ejecutar sólo en	<p>Restringe las operaciones de grabación y ejecución (y en algunos casos las de la mano señaladora) a las aplicaciones seleccionadas. Además, puede configurar si desea que QuickTest abra estas aplicaciones al comienzo de una sesión de grabación o ejecución. Están disponibles las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ► Aplicaciones abiertas por QuickTest. Esta opción graba, reconoce y se ejecuta sólo en las aplicaciones invocadas por QuickTest (como procesos secundarios de QuickTest). Por ejemplo, las aplicaciones que se abren durante una sesión de grabación o ejecución usando una instrucción SystemUtil.Run, o con una instrucción como <code>Set shell = createobject("wscript.shell")</code> <code>shell.run "notepad"</code>.

Opción	Descripción
	<p>➤ Aplicaciones abiertas a través del escritorio (por Windows shell). Esta opción graba, reconoce y se ejecuta sólo en las aplicaciones abiertas a través del escritorio de Windows. Por ejemplo, las aplicaciones que se abren desde el menú Inicio de Windows haciendo doble clic en los archivos ejecutables que aparecen en el Explorador de Windows, haciendo doble clic en un acceso directo que aparece en el escritorio de Windows o haciendo clic en los iconos de la barra Inicio rápido.</p> <p>➤ Aplicaciones especificadas a continuación. Esta opción graba, reconoce y se ejecuta sólo en las aplicaciones que aparecen en el área Detalles de la aplicación.</p> <p>Sugerencias:</p> <p>➤ Si no desea grabar en ninguna aplicación basada en Windows, seleccione sólo la casilla Aplicaciones especificadas a continuación y asegúrese de que en el área Detalles de la aplicación no haya aplicaciones enumeradas.</p> <p>➤ Asegúrese de que estén cerradas todas las aplicaciones que aparecen en el área Detalles de la aplicación. Para ciertos entornos, QuickTest puede grabar sólo en las instancias de las aplicaciones especificadas que se abren después de seleccionar esta opción y hacer clic en Aceptar. Las instancias de estas aplicaciones que ya están abiertas cuando se abre el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución pueden ser ignoradas, no ser reconocidas o ser grabadas incorrectamente.</p>
Detalles de la aplicación	Enumera los detalles de las aplicaciones en las que grabará y ejecutará la prueba. Para obtener más información sobre los detalles que se muestran, consulte "Cuadro de diálogo Detalles de la aplicación" en la página 108.
	<p>Abre el cuadro de diálogo Detalles de la aplicación para permitirle añadir una aplicación a la lista de aplicaciones. Puede agregar hasta diez aplicaciones.</p> <p>Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Detalles de la aplicación" en la página 108.</p>

Opción	Descripción
	Abre el cuadro de diálogo Detalles de la aplicación para permitirle editar los detalles de la aplicación seleccionada. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Detalles de la aplicación" en la página 108.
	Suprime la aplicación seleccionada de la lista de aplicaciones.

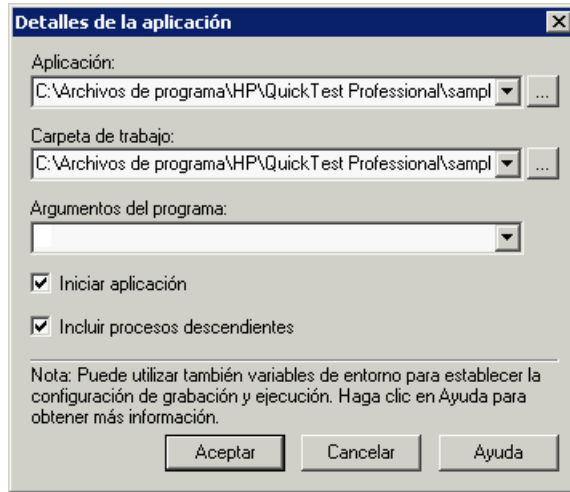
Referencias adicionales

Temas de interfaz de usuario relacionados	<ul style="list-style-type: none"> ➤ "Cuadro de diálogo Detalles de la aplicación" en la página 108 ➤ "Configuración de las opciones de pruebas de las aplicaciones de Windows" en la página 117 ➤ "Configuración de las opciones avanzadas para las aplicaciones de Windows" en la página 121
Tareas relacionadas	<ul style="list-style-type: none"> ➤ "Uso del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución" en la página 42 ➤ "Definición de variables de grabación y ejecución para un entorno basado en Windows" en la página 115
Conceptos relacionados	<ul style="list-style-type: none"> ➤ "Instrucciones de configuración de grabación y ejecución para los complementos basados en Windows" en la página 112 ➤ "Uso de variables de entorno para especificar los detalles de grabación y ejecución para su prueba" en la página 45

Cuadro de diálogo Detalles de la aplicación

Descripción	Permite editar los detalles de la aplicación seleccionada.
Cómo acceder	<p>➤ Menú Automatización > cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución > pestaña Aplicaciones de Windows. Haga clic en el botón Añadir o Editar.</p> <p>Nota: El cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución también se abre automáticamente cada vez que comienza a grabar una prueba (a menos que abra el cuadro de diálogo y defina las preferencias en forma manual antes de comenzar a grabar).</p>
Información importante	<p>➤ Puede añadir hasta diez aplicaciones a la lista de aplicaciones que se muestra en la pestaña Aplicaciones de Windows y puede editar las aplicaciones existentes que aparecen en la lista. También puede seleccionar si desea iniciar las aplicaciones seleccionadas cuando comienza la sesión y si desea grabar y ejecutar en los procesos descendentes de la aplicación.</p> <p>➤ Los detalles introducidos en el cuadro de diálogo Detalles de la aplicación se muestran como un solo elemento de lista para cada aplicación que aparece en el área Detalles de la aplicación en la pestaña Aplicaciones de Windows.</p>
Más información	<p>Información general de conceptos:</p> <p>➤ "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: Información general" en la página 41</p> <p>➤ "Información acerca de las pruebas de aplicaciones basadas en Windows" en la página 100</p> <p>Más temas relacionados: "Referencias adicionales" en la página 111</p>

A continuación se observa una imagen del cuadro de diálogo Detalles de la aplicación:



Opciones del cuadro de diálogo Detalles de la aplicación

Opción	Descripción
Aplicación	<p>Indica a QuickTest que grabe y se ejecute en el archivo ejecutable especificado.</p> <p>Puede especificar el archivo ejecutable como una ruta de acceso relativa. Durante la sesión de ejecución, QuickTest busca el archivo en la carpeta de la prueba actual y, a continuación, en las carpetas que aparecen en el panel Carpetas del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte los apartados sobre la configuración de las opciones de prueba de carpetas y sobre el uso de rutas de acceso relativas en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>

Opción	Descripción
	<p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ► El cuadro Aplicación debe contener solamente el nombre de archivo y la ruta de acceso de la aplicación. Si desea añadir argumentos de la línea de comandos, use el cuadro Argumentos del programa. ► El nombre completo de la ruta de acceso se usa para iniciar una aplicación sólo cuando está seleccionada la casilla Iniciar aplicación. QuickTest graba y se ejecuta en todas las aplicaciones con el nombre del archivo ejecutable especificado. Por ejemplo, si especifica C:\Windows\notepad.exe, QuickTest graba en una aplicación Bloc de notas invocada desde cualquier carpeta. ► Sugerencia: Puede especificar un documento u otro archivo asociado a una aplicación en el sistema de archivos, por ejemplo, c:\tmp\A.txt. En este caso, QuickTest abre automáticamente el archivo especificado en la aplicación asociada (Bloc de notas en este ejemplo). Si usa esta opción, QuickTest ignora los argumentos del programa definidos.
Carpeta de trabajo	<p>Opcional. Especifica la carpeta de trabajo actual de la aplicación. La aplicación usa la carpeta de trabajo actual para buscar archivos relacionados. Si no se especifica una carpeta de trabajo, se utiliza la carpeta ejecutable como tal.</p> <p>Nota: Este parámetro se usa sólo cuando está seleccionada la casilla Iniciar aplicación. Si la casilla Iniciar aplicación no está seleccionada, el valor no tiene ningún efecto.</p>
Argumentos del programa	<p>Opcional. Indica a QuickTest que abra la aplicación usando los argumentos de la línea de comandos especificados.</p> <p>Nota: Este parámetro se usa sólo cuando está seleccionada la casilla Iniciar aplicación. Si la casilla Iniciar aplicación no está seleccionada, el valor no tiene ningún efecto.</p>
Iniciar aplicación	<p>Indica a QuickTest si debe iniciar la aplicación seleccionada cuando comienza la sesión de grabación y ejecución. De manera predeterminada, esta opción está seleccionada.</p>

Opción	Descripción
Incluir procesos descendientes	<p>Indica a QuickTest si debe grabar y ejecutarse en los procesos que creó la aplicación especificada durante la sesión de grabación y ejecución. Por ejemplo, un proceso que sólo se usa como selector puede crear otro proceso que en realidad proporciona la funcionalidad de la aplicación. Por lo tanto, el proceso descendente debe incluirse cuando se graban o ejecutan pruebas en la aplicación; de lo contrario, no se grabará la funcionalidad o se producirá un error en la sesión de ejecución.</p> <p>De manera predeterminada, esta opción está seleccionada.</p>

Referencias adicionales

Temas de interfaz de usuario relacionados	<ul style="list-style-type: none"> ➤ "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Aplicaciones de Windows" en la página 102 ➤ "Cuadro de diálogo Opciones: panel Aplicaciones de Windows" en la página 117 ➤ "Aplicaciones de Windows > panel Avanzadas" en la página 122
Tareas relacionadas	"Definición de variables de grabación y ejecución para un entorno basado en Windows" en la página 115
Conceptos relacionados	"Configuración de las opciones de grabación y ejecución para las aplicaciones de Windows" en la página 101

Instrucciones de configuración de grabación y ejecución para los complementos basados en Windows

Muchos complementos de QuickTest dependen de la configuración de la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución para determinar en qué aplicaciones grabará y se ejecutará QuickTest. Para ciertos complementos, la configuración de la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución también puede afectar a las aplicaciones que QuickTest reconoce como ciertas operaciones mientras están en modo de edición, como el uso del Espía de objetos u otras operaciones de la mano señaladora.

También puede haber otros problemas que deberá solucionar para asegurarse de que QuickTest reconozca los objetos correctamente durante las operaciones de grabación, ejecución y/o operaciones de la mano señaladora.

A continuación se detallan consideraciones especiales para cada complemento de QuickTest que se ve afectado por la configuración de la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.

Entorno del complemento	Consideraciones e instrucciones
ActiveX	<ul style="list-style-type: none">➤ Si selecciona el botón de opción Grabar y ejecutar sólo en, la configuración también define y limita qué aplicaciones reconoce el Espía de objetos y otras operaciones de la mano señaladora.➤ QuickTest reconoce objetos ActiveX solamente en las aplicaciones que se abren después de haber cambiado la configuración de la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.

Entorno del complemento	Consideraciones e instrucciones
Delphi	<ul style="list-style-type: none"> ► QuickTest reconoce solamente las aplicaciones Delphi que se precompilaron con el módulo de agente Delphi (MicDelphiAgent.pas). Para obtener más información, consulte "Habilitación de las comunicaciones entre QuickTest Professional y su aplicación Delphi" en la página 202. ► En algunos casos, si selecciona el botón de opción Grabar y ejecutar sólo en, la configuración también puede definir y limitar qué aplicaciones reconoce el Espía de objetos y otras operaciones de la mano señaladora.
.NET Windows Forms	Si selecciona el botón de opción Grabar y ejecutar sólo en , la configuración también define y limita las aplicaciones que reconoce .NET Windows Forms Spy, el Espía de objetos y otras operaciones de la mano señaladora.
PowerBuilder	Si selecciona el botón de opción Grabar y ejecutar sólo en , la configuración también define y limita las aplicaciones que reconoce el Espía de objetos y otras operaciones de la mano señaladora.
Windows estándar	<ul style="list-style-type: none"> ► El botón de opción Grabar y ejecutar sólo en se aplica sólo a las sesiones de grabación y ejecución. QuickTest reconoce todos los objetos de Windows estándar como operaciones del Espía de objetos y de la mano señaladora, independientemente de la configuración del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. ► Se recomienda abrir las aplicaciones después de haber cambiado la configuración de la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.

Entorno del complemento	Consideraciones e instrucciones
Stingray	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Además de la configuración del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, también debe configurar QuickTest para que reconozca las aplicaciones Stingray en el panel Stingray del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Configuración de opciones de Stingray" en la página 584. ➤ Si selecciona el botón de opción Grabar y ejecutar sólo en, la configuración también define y limita las aplicaciones que reconoce el Espía de objetos y otras operaciones de la mano señaladora.
Emuladores de terminales	<ul style="list-style-type: none"> ➤ QuickTest sólo reconoce el emulador de terminales especificado en el panel Emulador de terminales del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte el apartado "Modificación de la configuración del Emulador de terminales" en la página 630. ➤ El botón de opción Grabar y ejecutar sólo en no afecta a las aplicaciones en las que QuickTest graba, reconoce y se ejecuta.
Visual Basic	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Si selecciona el botón de opción Grabar y ejecutar sólo en, la configuración también puede definir y limitar las aplicaciones que reconoce el Espía de objetos y otras operaciones de la mano señaladora. ➤ QuickTest reconoce objetos de Visual Basic solamente en las aplicaciones que se abren después de haber cambiado la configuración de la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.

Entorno del complemento	Consideraciones e instrucciones
VisualAge	<ul style="list-style-type: none"> ➤ QuickTest puede reconocer solamente las aplicaciones VisualAge que se precompilaron con el agente VisualAge Smalltalk (adaptador qt). Para obtener más información, consulte el apartado "Configuración del complemento VisualAge Smalltalk" en la página 690. ➤ El botón de opción Grabar y ejecutar sólo en sólo se utiliza para las sesiones de grabación y ejecución. QuickTest reconoce todos los objetos VisualAge como operaciones del Espía de objetos y de la mano señaladora, independientemente de la configuración del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.

Definición de variables de grabación y ejecución para un entorno basado en Windows

Puede usar variables de entorno predefinidas para especificar las aplicaciones o los exploradores que desea usar para la prueba. Esta opción puede ser útil si desea probar cómo funciona una aplicación en otros entornos.

Nota: Para obtener más información sobre las variables de entorno y cómo usarlas en pruebas, consulte "Uso de variables de entorno para especificar los detalles de grabación y ejecución para su prueba" en la página 45.

Para usar variables de entorno para definir los detalles de las aplicaciones de Windows en las que desea grabar y ejecutar pruebas, debe usar los nombres de las variables correspondientes, como se especifica a continuación:

Opción	Nombre de variable	Descripción
Aplicación	EXE_ENV_1 ... EXE_ENV_10	Son los archivos ejecutables en los que QuickTest graba operaciones cuando comienzan las sesiones de grabación y ejecución. Puede especificar hasta diez archivos ejecutables.
Carpeta de trabajo	DIR_ENV_1 ... DIR_ENV_10	Es la carpeta a la que hace referencia el archivo ejecutable correspondiente (para cada aplicación correspondiente).
Argumentos de programa	ARGS_ENV_1 ... ARGS_ENV_10	Son los argumentos de la línea de comandos que se usarán para la aplicación especificada (para cada aplicación correspondiente).
Iniciar aplicación	LNCH_ENV_1 ... LNCH_ENV_10	Si debe abrir la aplicación cuando comienza la sesión de grabación y ejecución (para cada aplicación correspondiente). Posibles valores: 0 (no inicia la aplicación) 1 (inicia la aplicación)
Incluir procesos descendientes	CHLD_ENV_1 ... CHLD_ENV_10	Si debe grabar y ejecutarse en los procesos que creó la aplicación durante la sesión de grabación y ejecución (para cada aplicación correspondiente). Posibles valores: 0 (no graba en los procesos descendientes) 1 (graba los procesos descendientes)

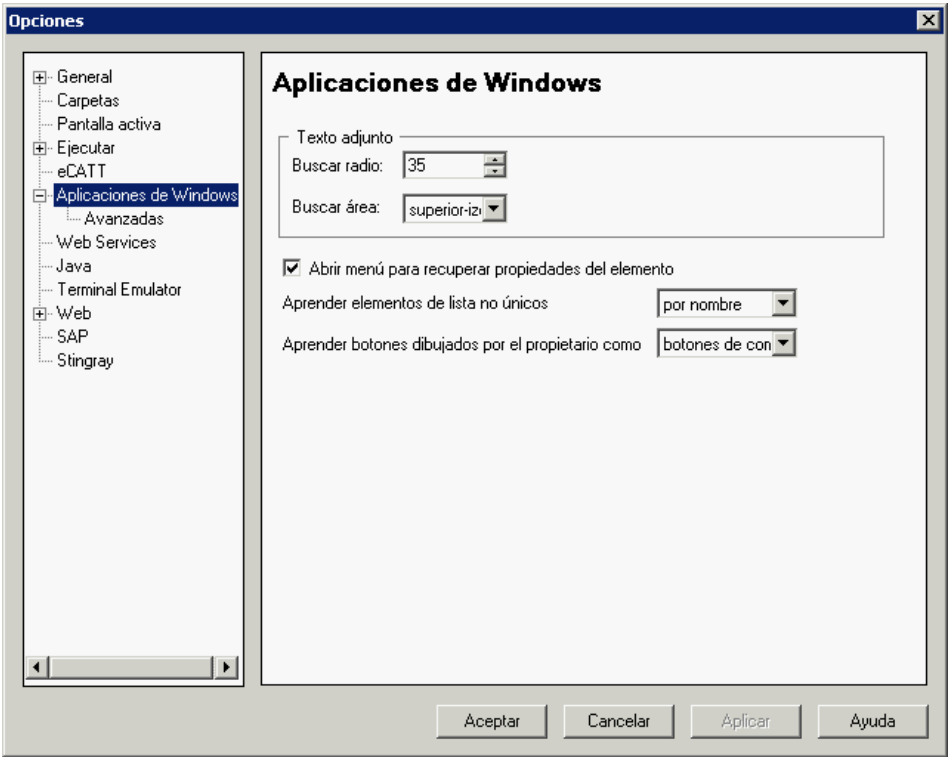
Configuración de las opciones de pruebas de las aplicaciones de Windows

Las opciones del panel Aplicaciones de Windows permiten configurar el modo en que QuickTest graba y ejecuta pruebas y componentes para aplicaciones basadas en Windows, como Windows estándar, ActiveX, .NET Windows Forms, WPF, SAP GUI for Windows y las aplicaciones de Visual Basic.

Cuadro de diálogo Opciones: panel Aplicaciones de Windows

Descripción	Permite configurar el modo en que QuickTest graba y ejecuta pruebas y componentes para las aplicaciones basadas en Windows.
Cómo acceder	Menú Herramientas > cuadro de diálogo Opciones > nodo Aplicaciones de Windows
Más información	Información general de conceptos: "Información acerca de las pruebas de aplicaciones basadas en Windows" en la página 100 Más temas relacionados: "Referencias adicionales" en la página 121

A continuación se observa una imagen del panel Aplicaciones de Windows:



Cuadro de diálogo Opciones: opciones del panel Aplicaciones de Windows

Opción	Descripción
Texto adjunto	<p>Permite especificar los criterios de búsqueda que usa QuickTest para recuperar el texto adjunto de un objeto. El texto adjunto de un objeto es el texto estático más cercano dentro de un radio especificado desde un punto especificado. El texto adjunto recuperado se guarda en el texto correspondiente al objeto o en la propiedad de identificación del texto adjunto.</p> <p>Nota: Algunas veces el texto estático que uno piensa que es el más cercano a un objeto, en realidad no lo es. Es posible que tenga que usar el método de prueba y error para asegurarse de que el texto adjunto es el texto estático del objeto de su elección.</p> <p>Buscar radio. Indica la distancia máxima (en píxeles) hasta la que QuickTest busca el texto adjunto.</p> <p>Buscar área. Indica el punto en un objeto desde el cual QuickTest busca el texto adjunto de un objeto.</p> <p>Seleccione una opción desde la lista Buscar área:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Superior-izquierda. Esquina superior izquierda. ➤ Superior. Punto medio entre las dos esquinas superiores ➤ Superior-derecha. Esquina superior-derecha ➤ Derecha. Punto medio entre las dos esquinas derechas ➤ Inferior-derecha. Esquina inferior-derecha ➤ Inferior. Punto medio entre las dos esquinas inferiores ➤ Inferior-izquierda. Esquina inferior-izquierda ➤ Izquierda. Punto medio entre las dos esquinas izquierdas

Opción	Descripción
Abrir menú para recuperar propiedades del elemento	<p>Indica a QuickTest que abra los objetos de menú antes de recuperar las propiedades de la opción de menú durante una sesión de ejecución.</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Seleccionar esta opción puede ralentizar la ejecución pero resulta útil si las propiedades de la opción de menú cambian cuando se abre el menú. ➤ Esta opción, seleccionada de forma predeterminada, establece el comportamiento predeterminado de los todos objetos de menú. Puede usar la propiedad ExpandMenu en una prueba o en una biblioteca de funciones para especificar este comportamiento para un objeto de menú especificado. Para obtener más información, consulte la <i>HP QuickTest Professional Object Model Reference</i>.
Aprender elementos de lista únicos	<p>Determina qué grabará QuickTest cuando varios elementos (en una lista o en un árbol) tienen un nombre idéntico.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ por nombre. Graba el nombre del elemento. Durante una sesión de ejecución, QuickTest busca y selecciona la primera instancia del nombre, independientemente del elemento elegido en la grabación. Seleccione esta opción si todos los elementos con el mismo nombre tienen un comportamiento idéntico. ➤ por índice. Graba el número de índice del elemento. Seleccione esta opción si los elementos con el mismo nombre no necesariamente tienen un comportamiento idéntico.

Opción	Descripción
Aprender botones dibujados por el propietario como	<p>Indica a QuickTest cómo identificar y aprender los botones personalizados de la aplicación.</p> <p>Seleccione una opción desde la lista:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ botones de comando ➤ casillas ➤ botones de opción ➤ objetos <p>Nota: Si selecciona objetos, QuickTest aprende cada botón dibujado por el propietario como un WinObject. (Cuando trabaja con pruebas, QuickTest también puede aprender un botón dibujado por el propietario como un objeto virtual si se lo define. Para obtener más información, consulte el apartado sobre el aprendizaje de objetos virtuales en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>).</p>

Referencias adicionales

Temas de interfaz de usuario relacionados	<ul style="list-style-type: none"> ➤ "Aplicaciones de Windows > panel Avanzadas" en la página 122 ➤ "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Aplicaciones de Windows" en la página 102
--	---

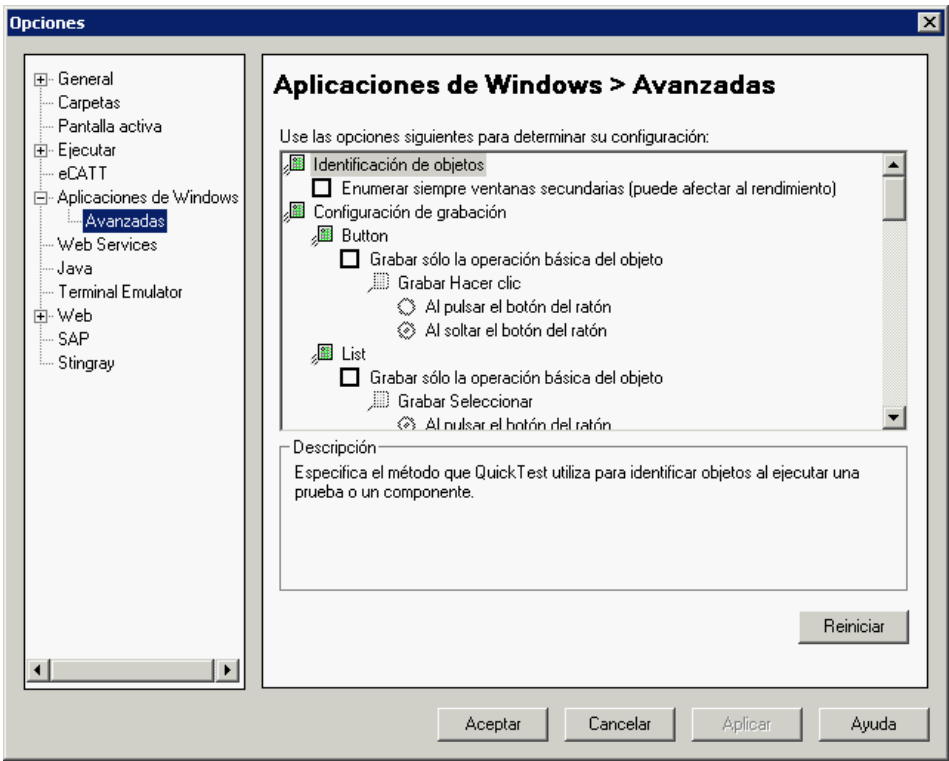
Configuración de las opciones avanzadas para las aplicaciones de Windows

El panel Aplicaciones de Windows > Avanzadas permite modificar el modo en que QuickTest graba y ejecuta pruebas o componentes en aplicaciones basadas en Windows, como ActiveX o Visual Basic. Haga clic en el botón **Restablecer** en cualquier momento para restablecer todas las opciones a la configuración predeterminada.

Aplicaciones de Windows > panel Avanzadas

Descripción	Permite modificar el modo en que QuickTest graba y ejecuta pruebas y componentes en aplicaciones basadas en Windows.
Cómo acceder	Menú Herramientas > elemento Opciones > nodo Aplicaciones de Windows > nodo Avanzadas
Más información	Información general de conceptos: "Información acerca de las pruebas de aplicaciones basadas en Windows" en la página 100 Más temas relacionados: "Información avanzada" en la página 129

A continuación se observa una imagen del panel Aplicaciones de Windows > Avanzadas en el cuadro de diálogo Opciones:



Opciones del panel Aplicaciones de Windows > Avanzadas

El panel Aplicaciones de Windows > Avanzadas contiene los siguientes grupos de opciones:

- Opciones de Identificación de objetos (descritas en la página 123)
- Opciones de Configuración de grabación (descritas en la página 124)
- Opciones de Configuración de ejecución (descritas en la página 129)

Para obtener información adicional sobre alguna de las opciones, consulte "Información avanzada" en la página 129.

Opciones de Identificación de objetos

Puede especificar el método que QuickTest utiliza para identificar objetos al ejecutar una prueba o un componente. El panel Aplicaciones de Windows > Avanzadas incluye las siguientes opciones de **Identificación de objetos**:

Opción	Descripción
Enumerar siempre ventanas secundarias (puede afectar al rendimiento)	Indica a QuickTest que enumere todas las ventanas secundarias al grabar y ejecutar una prueba o un componente. Esta opción está desactivada de forma predeterminada y sólo debe usarse cuando no se puede identificar de ninguna otra forma a un objeto, ya que puede afectar considerablemente al rendimiento. Para obtener más información, consulte "Información avanzada" en la página 129.

Opciones de Configuración de grabación

Especifica la forma en que QuickTest trata determinados objetos al grabar una prueba o un componente. El panel Aplicaciones de Windows > Avanzadas incluye las siguientes opciones de **Configuración de grabación**:

Categoría	Opción
Botón	<p>Define la configuración de grabación de objetos de botón:</p> <ul style="list-style-type: none"> ► Grabar sólo la operación básica del objeto. Habilita la grabación simplificada en el botón. Usar este modo puede mejorar el reconocimiento de las operaciones de usuario en casos no estándares. Esta opción está desactivada de forma predeterminada y sólo debe usarse cuando el método de grabación predeterminado no satisface sus necesidades. Para obtener más información, consulte "Información avanzada" en la página 129. ► Grabar Hacer clic. Especifica si la operación Hacer clic debe grabarse al pulsar el botón del ratón (Al pulsar el botón del ratón) o al soltarlo (Al soltar el botón del ratón). Esta opción está habilitada sólo cuando la casilla Grabar sólo la operación básica del objeto está seleccionada. Predeterminado = Al soltar el botón del ratón.
Lista	<p>Define la configuración de grabación de objetos de lista basados en Windows (por ejemplo, WinList, WinListView y VbList):</p> <ul style="list-style-type: none"> ► Grabar sólo la operación básica del objeto. Habilita la grabación simplificada en la lista. Usar este modo puede mejorar el reconocimiento de las operaciones de usuario en casos no estándares. Esta opción está desactivada de forma predeterminada y sólo debe usarse cuando el método de grabación predeterminado no satisface sus necesidades. Para obtener más información, consulte "Información avanzada" en la página 129. ► Grabar Seleccionar. Especifica si la operación Seleccionar debe grabarse al pulsar el botón del ratón (Al pulsar el botón del ratón) o al soltarlo (Al soltar el botón del ratón). Esta opción está habilitada sólo cuando la casilla Grabar sólo la operación básica del objeto está seleccionada. Predeterminado = Al soltar el botón del ratón.

Categoría	Opción
Menú	<p>Define la configuración de grabación de objetos de menú:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Habilitar grabación. Especifica si QuickTest debe grabar operaciones en controles de menú. Por ejemplo, es posible que desee que QuickTest ignore el proceso real de seleccionar un menú para abrir otra ventana. Esta opción está seleccionada de forma predeterminada. ➤ Modo de grabación de menú. Especifica si QuickTest debe verificar o ignorar los eventos de inicialización de menú antes de grabar operaciones en controles de menú. Esta opción está habilitada sólo cuando la casilla Habilitar grabación está seleccionada. Predeterminado = Verificar evento de inicialización de menú. Para obtener más información, consulte "Información avanzada" en la página 129.
Objeto	<p>Define la configuración de grabación de objetos reconocidos como objetos de prueba WinObject:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Grabar sólo la operación básica del objeto. Habilita la grabación simplificada en el objeto de prueba WinObject. Usar este modo puede mejorar el reconocimiento de las operaciones de usuario en casos no estándares. Esta opción está desactivada de forma predeterminada y sólo debe usarse cuando el método de grabación predeterminado no satisface sus necesidades. Para obtener más información, consulte "Información avanzada" en la página 129. ➤ Grabar Hacer clic. Especifica si la operación Hacer clic debe grabarse al pulsar el botón del ratón (Al pulsar el botón del ratón) o al soltarlo (Al soltar el botón del ratón). Esta opción está habilitada sólo cuando la casilla Grabar sólo la operación básica del objeto está seleccionada. Predeterminado = Al pulsar el botón del ratón.

Categoría	Opción
Pestaña	<p>Define la configuración de grabación de objetos de pestaña:</p> <ul style="list-style-type: none"> ► Grabar sólo la operación básica del objeto. Habilita la grabación simplificada en la pestaña. Usar este modo puede mejorar el reconocimiento de las operaciones de usuario en casos no estándares. Esta opción está desactivada de forma predeterminada y sólo debe usarse cuando el método de grabación predeterminado no satisface sus necesidades. Para obtener más información, consulte "Información avanzada" en la página 129. ► Grabar Seleccionar. Especifica si la operación Seleccionar debe grabarse al pulsar el botón del ratón (Al pulsar el botón del ratón) o al soltarlo (Al soltar el botón del ratón). Esta opción está habilitada sólo cuando la casilla Grabar sólo la operación básica del objeto está seleccionada. Predeterminado = Al soltar el botón del ratón.
Barra de herramientas	<p>Define la configuración de grabación de objetos de barra de herramientas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ► Grabar sólo la operación básica del objeto. Habilita la grabación simplificada en la barra de herramientas. Usar este modo puede mejorar el reconocimiento de las operaciones de usuario en casos no estándares. Esta opción está desactivada de forma predeterminada y sólo debe usarse cuando el método de grabación predeterminado no satisface sus necesidades. Para obtener más información, consulte "Información avanzada" en la página 129. ► Grabar Pulsar. Especifica si la operación Pulsar debe grabarse al pulsar el botón del ratón (Al pulsar el botón del ratón) o al soltarlo (Al soltar el botón del ratón). Esta opción está habilitada sólo cuando la casilla Grabar sólo la operación básica del objeto está seleccionada. Predeterminado = Al soltar el botón del ratón.

Categoría	Opción
Vista de árbol	<p>Define la configuración de grabación de objetos de vista de árbol:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Grabar sólo la operación básica del objeto. Habilita la grabación simplificada en la vista de árbol. Usar este modo puede mejorar el reconocimiento de las operaciones de usuario en casos no estándares. Esta opción está desactivada de forma predeterminada y sólo debe usarse cuando el método de grabación predeterminado no satisface sus necesidades. Para obtener más información, consulte "Información avanzada" en la página 129. ➤ Grabar Seleccionar. Especifica si la operación Seleccionar debe grabarse al pulsar el botón del ratón (Al pulsar el botón del ratón) o al soltarlo (Al soltar el botón del ratón). Esta opción está habilitada sólo cuando la casilla Grabar sólo la operación básica del objeto está seleccionada. Predeterminado = Al soltar el botón del ratón. ➤ Grabar elementos de árbol. Especifica si los elementos de árbol se deben grabar Por nombre o Por índice virtual. Predeterminado = Por nombre.
Ventana	<p>Define la configuración de grabación de objetos de ventana:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Grabar sólo la operación básica del objeto. Habilita la grabación simplificada en la ventana. Usar este modo puede mejorar el reconocimiento de las operaciones de usuario en casos no estándares. Esta opción está desactivada de forma predeterminada y sólo debe usarse cuando el método de grabación predeterminado no satisface sus necesidades. Para obtener más información, consulte "Información avanzada" en la página 129. ➤ Grabar Hacer clic. Especifica si la operación Hacer clic debe grabarse al pulsar el botón del ratón (Al pulsar el botón del ratón) o al soltarlo (Al soltar el botón del ratón). Esta opción está habilitada sólo cuando la casilla Grabar sólo la operación básica del objeto está seleccionada. Predeterminado = Al soltar el botón del ratón.

Categoría	Opción
Teclado	<p>Define la configuración de grabación de las operaciones ejecutadas en el teclado:</p> <ul style="list-style-type: none"> ► Detección de estado del teclado. Especifica la API que debe utilizar QuickTest para detectar el estado del teclado. Predeterminado = Estándar. <p>Para obtener más información, consulte "Información avanzada" en la página 129.</p>
Objeto de utilidad	<p>Define la configuración de grabación de objetos de utilidad:</p> <ul style="list-style-type: none"> ► Grabar comandos de SystemUtil.Run Especifica si QuickTest debe grabar comandos de SystemUtil.Run cuando se abre una aplicación durante una sesión de grabación. Esta opción está seleccionada de forma predeterminada. Para obtener más información sobre el método SystemUtil.Run, consulte la <i>HP QuickTest Professional Object Model Reference</i>.

Opciones de Configuración de ejecución

Especifica la forma en que QuickTest trata determinados objetos al grabar una prueba o un componente. El panel Aplicaciones de Windows > Avanzadas incluye las siguientes opciones de **Configuración de ejecución**:

Opción	Descripción
Cuadro de edición	<p>Define la configuración de grabación de Edit objects:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Hacer clic en el cuadro de edición antes de insertar texto. Especifica si QuickTest debe realizar una operación Hacer clic para establecer el foco en un cuadro de edición antes de insertar texto en él al ejecutar una prueba o un componente. Esta opción está desactivada de forma predeterminada. ➤ Usar eventos de teclado para realizar operaciones Establecer. Cuando se selecciona, indica a QuickTest que simule eventos de teclado al realizar operaciones Establecer en cuadros de edición durante una sesión de ejecución. Cuando se desmarca, indica a QuickTest que use mensajes de ventana o de API en operaciones Establecer en cuadros de edición. Esta opción está desactivada de forma predeterminada.

Información avanzada

La siguiente información está destinada a usuarios con experiencia en la API Win32 y el modelo de mensajes de Windows. Amplía la información provista sobre ciertas opciones de Aplicaciones de Windows > Avanzadas en el apartado anterior.

Enumerar siempre ventanas secundarias

Si QuickTest no graba correctamente un objeto de la aplicación, puede seleccionar esta opción para forzar a QuickTest a enumerar todas las ventanas del sistema. Esto significa que incluso cuando QuickTest busca una ventana sin estilo WS_CHILD, enumera todas las ventanas del sistema y no sólo las de nivel superior.

Debe seleccionar esta opción si hay una ventana en la aplicación que no posee el estilo WS_CHILD pero sí tiene una ventana principal (no una propietaria).

Grabar sólo la operación básica del objeto

En general, QuickTest graba operaciones en objetos de Windows en función de los mensajes de Windows que envía la aplicación. QuickTest reconoce la secuencia de mensajes de Windows que el sistema envía a una ventana específica de la aplicación y utiliza un algoritmo inteligente para determinar las operaciones que grabará.

En contadas ocasiones (si se usa una secuencia de mensajes no estándar), el algoritmo inteligente puede llegar a grabar operaciones no deseadas. Seleccione esta opción si desea grabar sólo la operación básica del objeto cuando se produzca el evento seleccionado. Cuando selecciona esta opción, también puede seleccionar cuándo desea grabar la operación. Si selecciona **Al pulsar el botón del ratón**, QuickTest graba la operación realizada cuando se detecta el mensaje WM_LBUTTONDOWN; si selecciona **Al soltar el botón del ratón**, QuickTest graba la operación realizada cuando se detecta el mensaje WM_LBUTTONUP.

Detección de estado del teclado

Si QuickTest no graba correctamente la combinación de teclas del teclado (por ejemplo, CTRL+Y o ALT+CTRL+INICIO), puede intentar cambiar la configuración predeterminada de esta opción. A continuación se explica brevemente cada una de las opciones:

- **Estándar.** Usa la API **GetKeyboardState** para detectar el estado del teclado. Para obtener más información, visite <http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms646299.aspx>.
- **Sincrónica alterna.** Usa la API **GetKeyState** para detectar el estado del teclado. Para obtener más información, visite <http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms646301.aspx>.
- **Asincrónica alterna.** Usa la API **GetAsyncKeyState** para detectar el estado del teclado. Para obtener más información, visite <http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms646293.aspx>.

Modo de grabación de menú

En la mayoría de las aplicaciones, Windows envía el mensaje WM_CONTEXTMENU, el mensaje WM_ENTERMENULOOP, el mensaje WM_INITMENU, el mensaje WM_INITMENUPOPUP u otro mensaje de inicialización cuando un usuario abre un menú. Windows luego envía el mensaje WM_MENUSELECT cuando el usuario selecciona un elemento del menú.

La opción **Verificar evento de inicialización de menú** indica a QuickTest que grabe operaciones de menú sólo después de haber detectado un mensaje de inicialización de menú. Si QuickTest no graba correctamente las operaciones de menú, o si la aplicación no envía mensajes de inicialización antes de enviar mensajes WM_MENUSELECT, use la opción **Ignorar inicialización de evento de menú**. Esta opción le indica a QuickTest que grabe siempre las operaciones de menú.

Sección II

El complemento .NET

4

Uso del complemento Silverlight

Puede usar el complemento Silverlight de QuickTest Professional para probar objetos (controles) en las aplicaciones Silverlight.

Para obtener información detallada sobre los entornos Silverlight admitidos, consulte el apartado **complemento .NET** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento Silverlight proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en las aplicaciones Silverlight. Para obtener más información, consulte el apartado **Silverlight** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Nota: Para trabajar con el complemento Silverlight, la aplicación Silverlight debe haberse inicializado con el valor de propiedad **EnableHtmlAccess** establecido en 'True'. Para obtener información detallada, consulte [http://msdn.microsoft.com/en-us/library/cc838264\(VS.95\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/cc838264(VS.95).aspx)

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento Silverlight y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	<p>Es un complemento basado en web. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en web.</p> <p>Este complemento está instalado como un complemento secundario del complemento .NET.</p> <p>Consulte "Prueba de las aplicaciones basadas en web" en la página 51.</p>
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes). ➤ Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Ampliación del complemento Silverlight	<p>La Ampliación del complemento Silverlight (descrita en la página 138) permite desarrollar soporte para probar controles Silverlight de terceros y personalizados que no son admitidos de fábrica por el complemento Silverlight de QuickTest Professional.</p>
Otros	<p>Puede usar el QuickTest complemento Silverlight para probar aplicaciones Silverlight fuera del explorador. Para hacerlo debe registrar el archivo sslauncher.exe de Microsoft como control de explorador. Este ejecutable se encuentra en la carpeta de instalación de Silverlight, por ejemplo, C:\Archivos de programa\Microsoft Silverlight.</p> <p>Puede hacerlo usando la utilidad Registro de controles de explorador de QuickTest, disponible desde Inicio > HP QuickTest Professional > Tools > New Browser Control.</p> <p>Para obtener más información, consulte "Registro de controles de explorador" en la página 736.</p>

Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Debe abrir QuickTest antes de abrir la aplicación Silverlight.
Dependencias de complemento	El complemento Web debe estar cargado.
Otros	Para trabajar con el complemento Silverlight, .NET Framework 3.0 o posterior debe estar instalado en el ordenador.
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	Use el panel Web . (Herramientas > Opciones > nodo Web) Para obtener más información, consulte "Configuración de las opciones para pruebas web" en la página 60.
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)	Use la pestaña Web . (Automatización > Configuración de grabación y ejecución) Consulte "Configuración de las opciones de grabación y ejecución web" en la página 53.
Cuadro de diálogo Configuración de la prueba (sólo pruebas)	Use el panel Web . (Archivo > Configuración > nodo Web) Consulte "Definición de la configuración web para la prueba" en la página 78.
Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)	Use el apartado Web . (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado) Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> .
Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)	Use el panel Web . (Archivo > Configuración > nodo Web) Consulte "Definición de configuración web para el área de aplicación" en la página 80.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Ampliación del complemento Silverlight en la página 138
- Solución de problemas y limitaciones: Silverlight en la página 140

Ampliación del complemento Silverlight

La ampliación del complemento Silverlight de QuickTest Professional permite desarrollar soporte para probar controles Silverlight de terceros y personalizados que no son admitidos de fábrica por el complemento Silverlight de QuickTest Professional.

Si la clase del objeto de prueba que usa QuickTest para representar un control no proporciona las operaciones y propiedades necesarias para realizar operaciones en el control, puede usar la ampliación del complemento Silverlight para crear una clase de objeto de prueba.

A continuación, puede asignar el control a la nueva clase del objeto de prueba y diseñar el comportamiento de la clase de objeto usando la programación .NET. Puede programar el modo en que se realizan las operaciones en el control y cómo se recuperan las propiedades, entre otras opciones.

También puede indicar a QuickTest que trate un control que contiene un conjunto de controles de nivel inferior como un único control funcional, en lugar de tratarlos por separado.

Para implementar la ampliación del complemento Silverlight, debe estar familiarizado con:

- QuickTest Professional y la correspondiente referencia del modelo de objeto
- El comportamiento del control personalizado (operaciones, propiedades, eventos)
- .NET programación en C#
- XML (conocimientos básicos)

Puede instalar el SDK de ampliación de los complementos WPF y Silverlight desde la opción **Ampliación de complementos y kits de herramientas Web 2.0** en el programa de configuración de QuickTest Professional.

El SDK también incluye plantillas de proyecto y un asistente para Microsoft Visual Studio que simplifican la configuración del proyecto de ampliación del complemento Silverlight.

Para obtener detalles sobre la implementación de la ampliación del complemento Silverlight, consulte la Ayuda sobre la ampliación de complementos WPF y Silverlight, disponible en el conjunto de programas Documentación sobre ampliación de QuickTest Professional (**Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > Extensibility > Documentation**).

Una versión adaptada para imprimir (PDF) de *HP QuickTest Professional WPF and Silverlight Add-in Extensibility Developer Guide* está disponible en la carpeta **<carpeta de instalación de QuickTest Professional>\help\Extensibility**.

Solución de problemas y limitaciones: Silverlight

En este apartado se describe la solución de problemas y las limitaciones del complemento Silverlight.

- QuickTest recupera valores incorrectos para las propiedades **all items** y **selection** de los controles **ListBox** y **ComboBox** que están vinculados a los datos mediante una plantilla.
- En algunas versiones de Internet Explorer, la aplicación Silverlight sólo se activa después de realizar una operación **Hacer clic**. En estos casos, es posible que se produzca un error en QuickTest al ejecutar pasos de prueba si no se ha realizado una operación **Hacer clic** inicial.

Solución alternativa: Inserte un paso que contenga la operación **Hacer clic** en la aplicación Silverlight antes de realizar otras operaciones en la aplicación.

- Es posible que las aplicaciones con numerosos controles sufran problemas de rendimiento al grabar.

Solución alternativa: Cambie el nivel de captura de la pantalla activa a **Parcial** o **Mínimo** para capturar menos información. Para hacerlo, seleccione **Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa** y modifique la configuración correspondiente.

- Si un escenario de recuperación usa el desencadenante **Estado de objeto**, puede ocurrir lo siguiente:
 - El escenario de recuperación puede detectar objetos de prueba redundantes al comprobar un estado **SlvWindow**.
 - Es posible que los resultados de la ejecución no incluyan todos los nodos relacionados con el escenario de recuperación.
- No se puede crear un objeto virtual para un área de la aplicación Silverlight.
- Si inserta un punto de comprobación de área de texto o un valor de salida de área de texto usando el mecanismo de reconocimiento de texto de la API de Windows (en lugar del mecanismo de OCR), se capturará todo el texto del control Silverlight (y no únicamente el texto del área seleccionada).

- Para algunos objetos de prueba, si intenta insertar un punto de comprobación de texto desde la pantalla activa, el punto de comprobación de texto no se podrá insertar y se mostrará un mensaje de error.
- Mozilla Firefox no admite la grabación en aplicaciones Silverlight sin ventanas.
- Si abre un menú contextual de Silverlight al crear o editar una prueba, debe cerrar el control de menú contextual (por ejemplo, pulsando Esc) antes de cerrar el explorador. De no hacerlo, la ventana del explorador permanecerá abierta durante la sesión de ejecución.

Solución alternativa: Añada la línea siguiente a la prueba antes de la línea que cierra el explorador:

```
Browser("SilverLightAUT").Page("SilverLightAUT").SlvWindow("Page").SlvButton("Login").Type micEsc
```

Ejemplo:

```
Browser("SilverLightAUT").Page("SilverLightAUT").SlvWindow("Page").SlvButton("Login").ShowContextMenu
```

```
Browser("SilverLightAUT").Page("SilverLightAUT").SlvWindow("Page").SlvButton("Login").Type micEsc
```

```
Browser("SilverLightAUT").Close
```


5

Pruebas de aplicaciones .NET Web Forms

Puede usar el complemento .NET para probar objetos (controles) de .NET Web Forms.

El complemento .NET proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en las aplicaciones .NET Web Forms. Para obtener más información, consulte el apartado **.NET Web Forms** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Para obtener información detallada sobre los entornos .NET Web Forms admitidos, consulte el apartado **complemento .NET** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

La tabla siguiente resume la información básica sobre las pruebas de aplicaciones .NET Web Forms y cómo se relacionan con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	<p>El complemento .NET funciona como un complemento basado en web al probar controles de .NET Web Forms. La mayoría de sus funcionalidades son iguales que las de los complementos basados en web.</p> <p>Consulte "Prueba de las aplicaciones basadas en web" en la página 51.</p>

Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes). ➤ Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859. ➤ Consulte "Comprobación de objetos de .NET Web Forms y envío de valores" en la página 146.
Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Abra QuickTest y establezca las opciones de grabación y ejecución antes de abrir la aplicación .NET Web Forms. Abra la aplicación cuando haya empezado la sesión de grabación.
Dependencias de complemento	El complemento Web debe estar cargado.
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>Use el panel Web. (Herramientas > Opciones > nodo Web)</p> <p>Consulte "Configuración de las opciones para pruebas web" en la página 60.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)	<p>Use la pestaña Web. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Configuración de las opciones de grabación y ejecución web" en la página 53</p>
Cuadro de diálogo Configuración de la prueba (sólo pruebas)	<p>Use el panel Web. (Archivo > Configuración > nodo Web)</p> <p>Consulte "Definición de la configuración web para la prueba" en la página 78.</p>

Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)	Use el apartado Web . (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado) Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> .
Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)	Use el panel Web . (Archivo > Configuración > nodo Web) Consulte "Definición de configuración web para el área de aplicación" en la página 80.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Consideraciones al probar aplicaciones .NET Web Forms en la página 145
- Comprobación de objetos de .NET Web Forms y envío de valores en la página 146
- Solución de problemas y limitaciones: .NET Web Forms en la página 147

Consideraciones al probar aplicaciones .NET Web Forms

Al probar aplicaciones .NET Web Forms, tenga en cuenta lo siguiente:

- Cuando QuickTest aprende objetos de .NET Web Forms, no aprende los elementos HTML que contienen los objetos de prueba. Por ejemplo, cuando QuickTest aprende el objeto de prueba WbfGrid, el objeto WbfGrid es el objeto más bajo de la jerarquía y los elementos HTML usados para crear las celdas de la cuadrícula no se aprenden.
- Cuando se carga el complemento .NET, se cargan las configuraciones de grabación de eventos web para este complemento y se usan siempre que se graba en un objeto de .NET Web Forms. Las configuraciones de grabación de eventos web de .NET Web Forms no afectan al modo en que se comporta QuickTest cuando se realizan grabaciones en objetos web que no son de .NET Web Forms. Para obtener más información, consulte "Configuración de grabación de eventos web" en la página 84.

- Para obtener más información sobre la funcionalidad de QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* y la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Comprobación de objetos de .NET Web Forms y envío de valores

Puede comprobar o enviar valores desde los controles de .NET Web Forms y usar la propiedad **Object** para recuperar las propiedades internas.

Acceso a las propiedades y métodos internos de objetos de .NET Web Forms de tiempo de ejecución

Puede usar la propiedad **Object** para recuperar las propiedades (nativas) internas y para activar métodos internos de los objetos de .NET Web Forms en la aplicación.

En el ejemplo siguiente, se devuelve la propiedad **orientation** del control **WbfTabStrip** y se muestra en un cuadro de mensaje.

```
MsgBox Browser("WebControls:").Page("Page").WbfTabStrip("WbfTabStrip").  
    Object.Orientation
```

La propiedad **Object** también es útil para verificar el valor de las propiedades que no están disponibles al usar un punto de comprobación estándar.

Para obtener más información sobre la propiedad **Object** y sobre los objetos de pruebas, métodos y propiedades de .NET Web Forms, consulte el apartado **.NET Web Forms** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Solución de problemas y limitaciones: .NET Web Forms

En este apartado se describe la solución de problemas y las limitaciones del complemento .NET Web Forms.

General

- Las propiedades **xpath** y **css** no se admiten en los objetos de prueba de .NET Web Forms ni en otros objetos de prueba basados en web que tengan objetos de prueba principales de .NET Web Forms.

- Es posible que las pruebas en los objetos de prueba **WbfTreeView** que contienen caracteres especiales no se ejecuten como se esperaba.

Solución alternativa: Para ejecutar una prueba en un elemento WbfTreeView con caracteres especiales, use el formato #index. Consulte *.NET Web Forms Object Model Reference Help* para obtener más información.

- Los objetos de prueba WbfTreeView, **WbfToolBar** y WbfTabStrip no se admiten en las aplicaciones de control de explorador.
- Las operaciones de pantalla activa no se admiten en los objetos WbfTreeView, WbfToolBar y WbfTabStrip.
- Es posible que se produzca un error al realizar una operación **Seleccionar** o **Expandir** en un objeto WbfTreeView que causa navegación de página.

Solución alternativa: Intente ejecutar la prueba en el objeto WbfTreeView paso a paso, en lugar de usar **WbfTreeView.Select** "item1;item2;item3;"

Use
WbfTreeView.Expand "item1"
WbfTreeView.Expand "item1;item2"
WbfTreeView.Select "item1;item2;item3;"

- No se admite el trabajo en una aplicación .NET Web Forms que contenga calendarios con más de un estilo unificado.
- El valor de las propiedades de identificación **Selected Date** y **Selected Range** siempre es **none** para los objetos **WbfCalendar** en modo de selección **none**.

- Para recuperar los valores correctos para las propiedades de identificación de WbfCalendar **Selected Date** y **Selected Range**, la fecha o el intervalo seleccionados deben ser visibles en la aplicación Web Forms.
- No se graba ninguna operación de las áreas de agrupación en los objetos **WbfUltraGrid (Infragistics UltraWebGrid)**.
- Es posible que no se graben las operaciones realizadas en una secuencia rápida en objetos WbfUltraGrid.

Solución alternativa: Intente limitar la grabación a 1-2 operaciones por segundo.

- Los nombres de columna WbfUltraGrid contienen HTML del encabezado de columna y, por tanto, pueden incluir información ajena.
- Es posible que WbfUltraGrid no pueda ordenar las columnas en orden descendente cuando la columna todavía no está ordenada.

Solución alternativa: Divida la llamada Sort en dos llamadas: primero en orden ascendente y después en orden descendente. Por ejemplo:

Cambie:

```
WbfUltraGrid("UltraWebGrid1").Sort "Model","Descending"
```

A:

```
WbfUltraGrid("UltraWebGrid1").Sort "Model","Ascending"  
WbfUltraGrid("UltraWebGrid1").Sort "Model","Descending"
```

Creación, edición y ejecución de documentos de prueba

- Es posible que QuickTest reconozca algunas cuadrículas de Web Forms como **WebTables** y no como objetos de prueba **WbfGrid**.

Solución alternativa: Realice una de las siguientes acciones:

- Modifique el control de Web Forms para que cumpla las siguientes condiciones:
 - El atributo **clase** contiene la cadena **DataGrid**.
 - El atributo **Id.** contiene al menos una de las cadenas **DataGrid** o **GridView**.
- Modifique las reglas que usa QuickTest para determinar cuándo se debe identificar un control de tabla de Web Forms como **DataGrid** o **GridView** (y aprenderlo como un objeto de prueba **WbfGrid**).

Estas reglas se definen en:

<carpeta de instalación

deQuickTest>\dat\WebFormsConfiguration.xml.

El archivo contiene comentarios que describen su formato y explican cómo usarlo.

- Si graba una prueba que contiene objetos de .NET Web Forms, sólo podrá ejecutarla en Microsoft Internet Explorer.

Puntos de comprobación y valores de salida

- Los objetos **WbfTreeView**, **WbfToolBar** y **WbfTabStrip** no se reconocen correctamente en la pantalla activa. Por tanto:
 - No se pueden insertar puntos de comprobación o pasos de valor de salida para estos objetos desde la pantalla activa.
 - Si selecciona la inserción de puntos de comprobación en estos objetos desde la Vista de palabras clave o desde la Vista de experto en modo de edición, es posible que los valores esperados de estos objetos sean incorrectos.

Solución alternativa: Inserte pasos de puntos de comprobación o de valores de salida en estos objetos durante una sesión de grabación o suprima la pantalla activa para el paso correspondiente y, a continuación, inserte un punto de comprobación desde la Vista de palabras clave o desde la Vista de experto con la aplicación abierta en la ubicación correcta, de modo que los valores se recuperen de la aplicación.

- Los puntos de comprobación de texto no se admiten en los objetos **WbftreeView**, **WbfToolbar** y **WbfTabStrip**.
- La imagen de la pantalla activa de un objeto **WbfCalendar** siempre se guarda antes de la navegación. Por ejemplo, si hace clic en el vínculo **NextMonth**, la pantalla activa mostrará el mes actual. Por tanto, si crea un punto de comprobación desde la pantalla activa y lo inserta después de la línea **Calendar.ShowNextMonth**, se producirá un error en el punto de comprobación.

Solución alternativa: Realice una de las acciones siguientes:

- Inserte puntos de comprobación en objetos de calendario durante la grabación.
 - Durante la edición de la prueba, edite el valor esperado del punto de comprobación o inserte el punto de comprobación antes del paso actual.
-
- Los puntos de comprobación de tabla se admiten en los objetos **WbfUltraGrid** durante la grabación.
 - Al usar los métodos **WbfUltraGrid.RowCount** y **WbfUltraGrid.ColumnCount** o al realizar un punto de comprobación de tabla en una cuadrícula que también contiene controles de cuadrícula adicionales, **QuickTest** recupera las filas o columnas sólo para la tabla exterior. Tenga en cuenta que tanto la propiedad **rows** como el método **RowCount** sólo cuentan las filas no agrupadas.

6

Pruebas de aplicaciones .NET Windows Forms

Puede usar el complemento .NET de QuickTest Professional para probar objetos (controles) de .NET Windows Forms.

Para obtener información detallada sobre los entornos .NET Windows Forms admitidos, consulte el apartado **complemento .NET** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

Puede usar la mayoría de los controles de .NET personalizados heredados de **System.Windows.Forms.Control**, independientemente del lenguaje utilizado para crear la aplicación (por ejemplo, VisualBasic .NET, C#, etc.)

El complemento .NET proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en las aplicaciones .NET Windows Forms. Para obtener más información, consulte el apartado **.NET Windows Forms** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el soporte de las pruebas de .NET Windows Forms y cómo se relacionan con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	<p>El soporte de pruebas de .NET Windows Forms funciona como un complemento basado en Windows. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en Windows.</p> <p>Consulte "Prueba de aplicaciones basadas en Windows" en la página 99.</p>

Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes). ➤ Consulte "Consideraciones al probar aplicaciones de .NET Windows Forms" en la página 154. ➤ Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Ampliación del complemento .NET	La Ampliación del complemento .NET (descrita en la página 170) permite desarrollar soporte para probar controles .NET Windows Forms de terceros y personalizados que no son admitidos de fábrica por el complemento .NET de QuickTest Professional.
Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Debe abrir QuickTest antes de abrir la aplicación .NET Windows Forms.
Dependencias de complemento	El complemento .NET debe estar cargado.
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>Use el panel Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Aplicaciones de Windows)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Opciones: panel Aplicaciones de Windows" en la página 117.</p>

<p>Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)</p>	<p>Use la pestaña Aplicaciones de Windows. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Aplicaciones de Windows" en la página 102.</p> <p>Nota: Si selecciona el botón de opción Grabar y ejecutar sólo en en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, la configuración también se aplica a (limita) las aplicaciones que reconoce el espía de .NET Windows, el Espía de objetos y otras operaciones de la mano señaladora.</p>
<p>Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)</p>	<p>Use el apartado Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
<p>Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)</p>	<p>Use el panel Aplicaciones. (Archivo > Configuración > nodo Aplicaciones)</p> <p>Consulte el apartado sobre la definición de la Configuración de aplicación del área de aplicación en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i>.</p>

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Consideraciones al probar aplicaciones de .NET Windows Forms en la página 154
- Comprobación de objetos de .NET Windows Forms y envío de valores en la página 154
- Uso del espía de .NET Windows Forms en la página 157
- Ampliación del complemento .NET en la página 170
- Solución de problemas y limitaciones: .NET Windows Forms en la página 172

Consideraciones al probar aplicaciones de .NET Windows Forms

- Puede usar la Vista de palabras clave y la Vista de experto para activar operaciones de objetos de prueba de .NET Windows Forms y operaciones nativas (objeto de tiempo de ejecución), recuperar y establecer los valores de propiedades y comprobar que los objetos existen en la aplicación y funcionan según lo esperado.
- Cuando se crea un punto de comprobación en un objeto de .NET Windows Forms, QuickTest almacena los valores de propiedad seleccionados del objeto. Si la aplicación cambia, puede modificar los valores capturados para que coincidan con los valores esperados.
- Para obtener más información sobre la funcionalidad de QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* y la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Comprobación de objetos de .NET Windows Forms y envío de valores

Puede comprobar o enviar valores desde los controles de cuadrícula de .NET Windows Forms y usar la propiedad **Object** para recuperar las propiedades internas.

Para obtener más información, consulte:

- "Comprobación de tablas de .NET Windows Forms y envío de los valores correspondientes" en la página 155
- "Acceso a las propiedades y métodos internos de objetos de .NET Windows Forms de tiempo de ejecución" en la página 156

Comprobación de tablas de .NET Windows Forms y envío de los valores correspondientes

Puede comprobar o enviar valores desde los controles de cuadrícula de .NET Windows Forms admitidos usando el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla.

Para las tablas con más de 100 filas, puede especificar las filas que desee incluir en el punto de comprobación o en el valor de salida en el cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas. Si no especifica las filas que se deben incluir, el punto de comprobación de tabla o el valor de salida captura todos los datos del nivel o vista actual del modo siguiente:

Al trabajar con:	El punto de comprobación de tabla o el valor de salida captura:
ComponentOne C1FlexGrid y C1TrueDBGrid	Toda la cuadrícula.
Microsoft Data Grid y DataGrid View	La tabla mostrada actualmente (principal o secundaria).
Infragistics UltraWinGrid	El grupo en que se ha seleccionado una celda, columna o fila.
DevExpress XtraGrid	La vista establecida más recientemente. Sugerencia: Inserte un método SetView antes del punto de comprobación de tabla para asegurarse de que se muestra la vista deseada al ejecutar el punto de comprobación de tabla.

Al margen de la diferencia en la información capturada indicada anteriormente, debe definir un punto de comprobación de tabla o un valor de salida para .NET Windows Forms del mismo modo que lo haría con cualquier otra tabla. Para obtener más información, consulte el apartado sobre puntos de comprobación y valores de salida en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*).

Notas:

Para obtener una lista de los controles de cuadrícula de .NET Windows Forms admitidos, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

Los puntos de comprobación de tabla y los pasos de valor de salida de .NET Windows Forms sólo se pueden crear para los objetos que QuickTest reconoce como objetos SwfTable. QuickTest no trata a los objetos de prueba SwfPropertyGrid como objetos de tabla.

Acceso a las propiedades y métodos internos de objetos de .NET Windows Forms de tiempo de ejecución

Puede usar la propiedad **Object** para recuperar las propiedades (nativas) internas y para activar métodos internos de los objetos de .NET Windows Forms en la aplicación.

Por ejemplo, puede enfocar un botón concreto y cambiar el título usando instrucciones parecidas a las siguientes:

```
Set theButton = SwfWindow("frmWin").SwfButton("OK").Object
theButton.SetFocus
theButton.Caption = "Yes"
```

La propiedad **Object** también es útil para verificar el valor de las propiedades que no están disponibles al usar un punto de comprobación estándar.

Cuando se usa la propiedad **Object** para recuperar matrices de estructuras, la propiedad **Object** devuelve un contenedor COM del objeto **system.array**. En los pasos de prueba o de componente de VBScript, puede usar el objeto **system.array** para acceder a los miembros de la matriz.

Por ejemplo, supongamos que un objeto de botón de la aplicación tiene una propiedad **PointArray**, que es una matriz de estructuras Point. Para acceder al primer elemento de la propiedad **PointArray**, use la expresión siguiente:

```
SwfWindow("Form1").SwfButton("button1").Object.PointArray.GetValue1(0)
```

Si el mismo objeto tenía una propiedad **IntArray**, una matriz de enteros, debía usar la expresión siguiente para acceder al primer elemento de la propiedad **IntArray**:

```
SwfWindow("Form1").SwfButton("button1").Object.IntArray(0)
```

Para obtener más información sobre la propiedad **Object** y sobre los objetos de pruebas, métodos y propiedades de .NET Windows Forms, consulte el apartado **.NET Windows Forms** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Uso del espía de .NET Windows Forms

El espía de .NET Windows Forms permite seleccionar un control específico en la aplicación .NET, ver las propiedades y los valores de objetos de tiempo de ejecución, cambiar los valores de propiedad en la aplicación en tiempo de ejecución, escuchar eventos en un control específico, ver los argumentos de evento y activar los eventos en la aplicación.

Puede usar el espía de .NET Windows Forms para facilitar el desarrollo de ampliaciones de controles de .NET Windows Forms.

Para espiar una aplicación de .NET Windows Forms, asegúrese de que la aplicación esté especificada en la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución y de que la aplicación se ejecute con plena confianza. Si la aplicación no se ha definido para ejecutarse con plena confianza, no podrá espiar los controles de Windows Forms de la aplicación de .NET con el espía de .NET Windows Forms. Para obtener información sobre la definición de niveles de confianza para las aplicaciones de .NET, consulte la documentación de Microsoft.

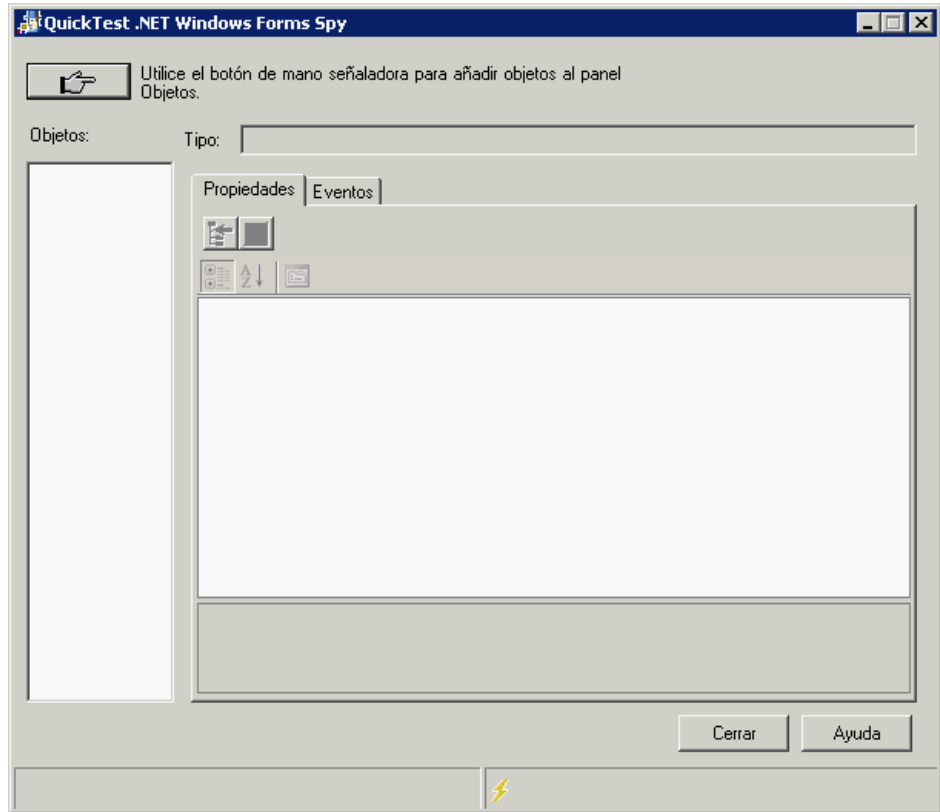
El espía de .NET Windows Forms está diseñado para usuarios avanzados de QuickTest, especialmente para aquellos que usan la Ampliación del complemento .NET para crear soporte para los controles de .NET Windows Forms personalizados. El espía de .NET Windows Forms puede ayudarle a examinar los controles de .NET Windows Forms en la aplicación y a ver los eventos que hacen que cambie (para facilitar la grabación y la ejecución) y el modo en que se manifiestan los cambios en el estado del control.

Nota: El espía de .NET Windows Forms se ejecuta en el contexto de la aplicación de .NET y no en el contexto de QuickTest. Los objetos y las propiedades de objetos de tiempo de ejecución que está espiando son los objetos .NET sin formato de la aplicación y no los objetos de prueba de .NET usados en QuickTest. Puesto que el espía de .NET Windows Forms se ejecuta en el contexto de la aplicación .NET, puede cerrar QuickTest mientras usa el espía de .NET Windows Forms. Sin embargo, QuickTest debe estar abierto si desea usar el mecanismo de mano señaladora para espiar objetos adicionales. Si cierra la aplicación .NET en la que está espiando, la ventana de QuickTest Espía de .NET Windows Forms se cerrará automáticamente.

Para usar el espía de .NET Windows Forms para espiar un objeto:

- 1** Asegúrese de que la aplicación que desea espiar esté especificada en la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución y de que la aplicación se ejecute con plena confianza.
- 2** Abra la aplicación de .NET Windows Forms en la ventana que contiene el objeto que desea espiar.

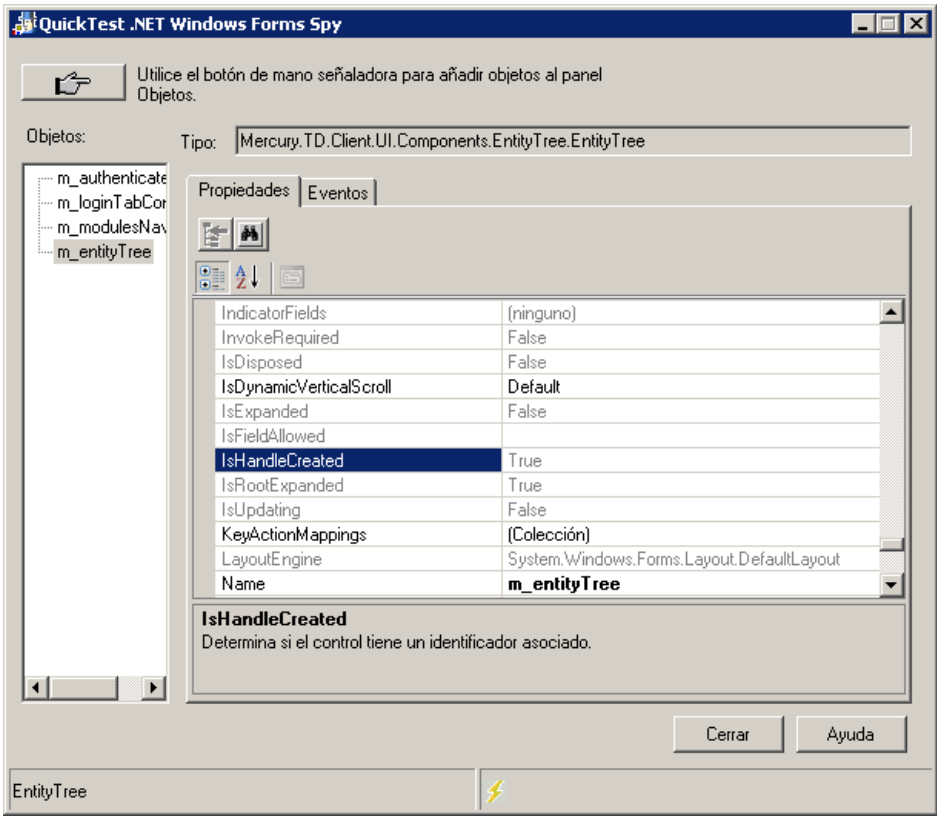
- 3 Seleccione **Herramientas > Espía de .NET Windows Forms** o pulse CTL+MAYÚS+T. Se abre la ventana de QuickTest Espía de .NET Windows Forms.




- 4 En la ventana de QuickTest Espía de .NET Windows Forms, haga clic en la mano señaladora. Tanto QuickTest como el espía de .NET Windows Forms están minimizados, de modo que puede apuntar y hacer clic en cualquier objeto de la aplicación abierta.

Para obtener más información sobre el uso de la mano señaladora, consulte el apartado que describe la mano señaladora en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

- 5 Haga clic en el objeto cuyas propiedades desee ver. Si la ubicación en la que hace clic en la aplicación está asociada con más de un objeto, se abrirá el cuadro de diálogo Selección de objetos. Los objetos asociados con la ubicación en la que hace clic se muestran en orden jerárquico.
- 6 Seleccione el objeto de .NET Windows Forms que desea espiar y haga clic en **Aceptar**. Se abrirá la ventana de QuickTest Espía de .NET Windows Forms con las propiedades y los valores del objeto seleccionado.



La ventana de QuickTest Espía de .NET Windows Forms incluye lo siguiente:

Elemento	Descripción
Botón de mano señaladora 	<p>Permite seleccionar un objeto de .NET Windows Forms para espiarlo. Puede espiar tantos objetos de una aplicación .NET como desee. Los objetos seleccionados se añaden al panel Objetos.</p> <p>Nota: Si selecciona un objeto de otra aplicación .NET, se abrirá una ventana QuickTest .NET Windows Forms adicional, con la información del objeto seleccionado.</p>
Tipo	Muestra el nombre de tipo completo del objeto seleccionado.
Panel Objetos	Muestra un árbol jerárquico con los objetos seleccionados para espiar. Para obtener más información, consulte "Trabajo con el panel Objetos" en la página 162.
Pestaña Propiedades	Permite ver y modificar los valores de las propiedades de objetos de tiempo de ejecución en la aplicación .NET. Para obtener más información, consulte "Trabajo con el panel Propiedades" en la página 164.
Pestaña Eventos	Permite escuchar los eventos de la aplicación .NET y activarlos en la aplicación. Para obtener más información, consulte "Trabajo con la pestaña Eventos" en la página 167.
Barra de estado	Muestra el nombre de clase del objeto seleccionado en el panel Objetos y el estado de la gestión del evento.

- 7 Puede repetir los pasos 4 a 6 para espiar objetos adicionales y añadirlos al panel Objetos de la ventana de QuickTest Espía de .NET Windows Forms.

Nota: QuickTest debe estar abierto si desea usar el mecanismo de mano señaladora para espiar objetos adicionales.

Ahora podrá ver y modificar valores de las propiedades de objetos de tiempo de ejecución. Además, podrá ver, escuchar y activar eventos en el objeto.

Trabajo con el panel Objetos

El panel Objetos contiene una lista de los objetos de la aplicación .NET espiados. Cuando espíe otro objeto de la misma aplicación .NET, se añadirá al panel Objetos. Puede espiar tantos objetos de la misma aplicación .NET como desee, usando el botón de mano señaladora en la ventana de QuickTest Espía de .NET Windows Forms.

El panel Objetos también contiene los objetos incrustados añadidos desde la pestaña Propiedades. Cada vez que añada un objeto incrustado al panel Objetos, encima se añadirá el objeto principal, siguiendo un formato jerárquico. Para obtener más información sobre la visualización de propiedades de objetos incrustados, consulte "Trabajo con el panel Propiedades" en la página 164.

Puede seleccionar un objeto en el panel Objetos y ver y modificar las propiedades y los valores de propiedad correspondientes, así como escuchar y activar sus eventos.

Puede suprimir objetos del panel Objetos si ya no son necesarios. No se puede suprimir el último objeto principal restante en el panel Objetos. Al suprimir un objeto, sus descendientes (de haberlos) también se suprimen.



Para suprimir objetos del panel Objetos:

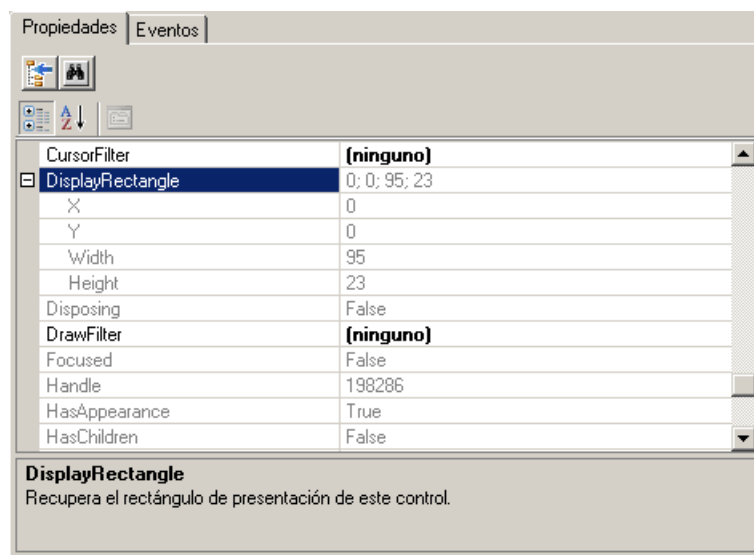
- 1** Seleccione el objeto que desee suprimir.
- 2** Realice una de las acciones siguientes:
 - Haga clic con el botón secundario y seleccione **Suprimir objeto**.
 - Pulse ELIMINAR.

Trabajo con el panel Propiedades

La pestaña Propiedades permite ver las propiedades y los valores de los objetos de tiempo de ejecución para los objetos de la aplicación .NET. Puede seleccionar una propiedad para mostrar la descripción correspondiente debajo de la cuadrícula de propiedades. Puede optar por mostrar las propiedades por orden alfabético o por categoría.

Puede cambiar los valores de propiedad en el espía de .NET Windows Forms y aplicar los cambios a la aplicación .NET en tiempo de ejecución.

También puede añadir objetos incrustados de la pestaña Propiedades al panel Objetos para ver las propiedades correspondientes.



Para ver valores de propiedades de objetos de tiempo de ejecución de .NET Windows Forms:

En el panel Objetos, seleccione el objeto cuyas propiedades de tiempo de ejecución desee ver. Las propiedades para el objeto seleccionado se muestran en la pestaña Propiedades, con los nombres de propiedad a la izquierda y los valores de propiedad a la derecha. Se mostrará una descripción de la propiedad seleccionada debajo de la cuadrícula de propiedades.

Para modificar los valores de las propiedades de objetos de tiempo de ejecución de .NET Windows Forms:

- 1 En la pestaña Propiedades, haga clic en el valor de propiedad que desee modificar. Las propiedades que aparecen en gris son de sólo lectura en la aplicación .NET y no se pueden modificar.
- 2 Edite el valor de propiedad según convenga. El valor de propiedad muestra distintos tipos de campos de edición, en función de las necesidades de una propiedad en concreto. Estos campos de edición incluyen cuadros de edición, listas desplegables y vínculos para personalizar cuadros de diálogo de editor.

Después de modificar un valor de propiedad, el valor nuevo se aplicará a la instancia de tiempo de ejecución de la aplicación .NET. Por ejemplo, puede cambiar el texto de la etiqueta de un cuadro de edición, cambiar el color del fondo de un cuadro de diálogo de gris a rojo, etc.

Nota: Los cambios que realice en los valores de las propiedades de objetos de tiempo de ejecución de la aplicación .NET seguirán en vigor sólo en la instancia de la aplicación .NET. La siguiente vez que ejecute la aplicación .NET, las propiedades volverán a los valores de tiempo de ejecución originales.

Para ver las propiedades de los objetos incrustados:

- 1 En la pestaña Propiedades, seleccione la propiedad cuyas propiedades de objeto incrustadas desee ver. Para obtener información sobre la ubicación de una propiedad por valor, consulte "Para ubicar una propiedad por valor:" en la página 166.



- 2 Haga clic en el botón **Añadir propiedad seleccionada**. La propiedad se añade al panel Objetos; las propiedades de objetos de tiempo de ejecución y los valores de propiedad (de haberlos) se muestran en la pestaña Propiedades. Cada vez que añada un objeto incrustado al panel Objetos, encima se añadirá el objeto principal, siguiendo un formato jerárquico.

Nota: El botón **Añadir propiedad seleccionada** está inhabilitado si el valor de propiedad es nulo o si la propiedad es un objeto sin propiedades.

Para ubicar una propiedad por valor:



- 1** Haga clic en el botón **Buscar una propiedad por valor**. Se abre el cuadro de diálogo Buscar una propiedad por valor.
- 2** En el cuadro **Buscar una propiedad por valor**, especifique el valor que desea buscar.
- 3** Para buscar sólo las apariciones en las que coincidan las mayúsculas y minúsculas del texto introducido, seleccione **Coincidir mayúsculas y minúsculas**.
- 4** Especifique la dirección desde la posición actual del cursor en la que se desea buscar: **Arriba** o **Abajo**.
- 5** Haga clic en **Buscar siguiente**. El espía de .NET Windows Forms ubica la propiedad cuyo valor ha especificado.

Para ordenar la cuadrícula de propiedades:

Haga clic en uno de los botones siguientes para ordenar la cuadrícula de propiedades de la pestaña Propiedades:



- **Por categorías.** Lista todas las propiedades y los valores de propiedad del objeto seleccionado por categoría. Las categorías se listan alfabéticamente. Puede contraer una categoría para reducir el número de propiedades visibles. Al expandir o contraer una categoría, se muestra un signo más (+) o menos (-) a la izquierda del nombre de categoría.



- **Alfabético.** Ordena alfabéticamente todas las propiedades de objetos de tiempo de ejecución del objeto seleccionado.

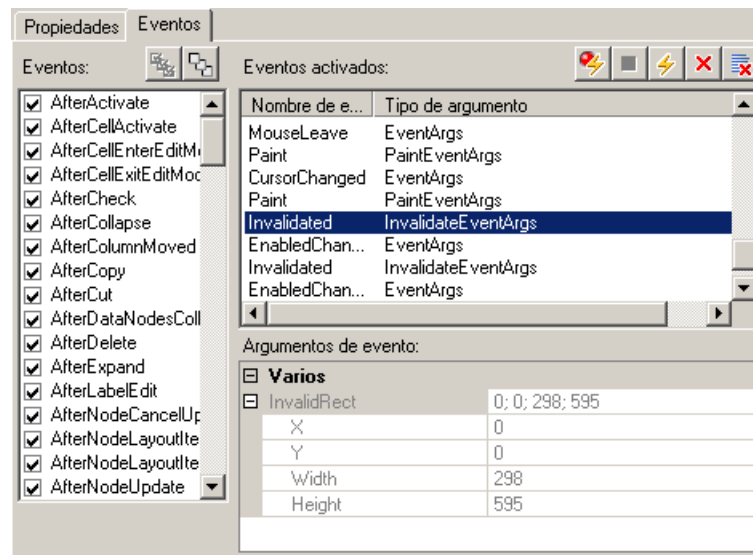


Nota: El botón **Páginas de propiedades** no se admite actualmente.

Trabajo con la pestaña Eventos

La pestaña Eventos permite escuchar los eventos seleccionados en un control específico de la aplicación .NET. Puede ver los argumentos de eventos y activar los eventos seleccionados en la aplicación.

Esto resulta especialmente útil si está usando la Ampliación del complemento .NET para crear soporte para controles de .NET Windows Forms personalizados. Puede ver qué eventos han hecho cambiar la aplicación .NET para poder implementar la ampliación en la grabación de operaciones en controles específicos y también para comprobar qué eventos se deben activar para que la aplicación .NET se comporte como desea.



Para escuchar eventos especificados para un objeto de .NET Windows Forms:

- 1 En el panel Objetos, seleccione el objeto cuyos eventos desee escuchar.
- 2 En la lista Eventos, seleccione las casillas de los tipos de evento a los que desea escuchar.

Nota: Los eventos que seleccione sólo afectarán a los eventos que escuche y que registre QuickTest. Si activa o desactiva una casilla para un tipo de evento después de escuchar eventos de un objeto, los eventos de la lista Eventos activados no cambian.



Sugerencia: Puede hacer clic en los botones **Seleccionar todos los eventos** o **Borrar todos los eventos** para seleccionar o borrar las casillas de todos los eventos. También puede hacer clic con el botón secundario en la lista Eventos y seleccionar **Seleccionar todo** o **Borrar todo**.



3 Haga clic en el botón **Escuchar eventos seleccionados**. QuickTest empezará a escuchar los eventos especificados en el objeto seleccionado y se mostrará **Escuchando** en la barra de estado.

4 En la aplicación .NET, realice las operaciones en el objeto cuyos eventos desee escuchar. Los eventos especificados se registran a medida que se producen y se muestran en la lista Eventos activados.



5 Cuando desee dejar de escuchar eventos, haga clic en el botón **Detener escucha de eventos**. QuickTest detendrá la escucha y el registro de los eventos especificados.

Para ver los argumentos de evento para un objeto de .NET Windows Forms:

1 En el panel Objetos, seleccione el objeto cuyos argumentos de evento desee ver.

2 Seleccione el evento cuyos argumentos desee ver en la lista Eventos activados. Los argumentos de los eventos seleccionados y los valores de argumento se muestran directamente bajo el evento, en la lista Argumentos de evento.

Para activar los eventos seleccionados en un objeto de .NET Windows Forms:

- 1 En el panel Objetos, seleccione el objeto cuyos eventos desee activar.
- 2 En la lista Eventos activados, seleccione uno o más eventos que desee activar en la aplicación .NET. Puede seleccionar varios eventos usando las técnicas de selección estándar de Windows (teclas CTRL y MAYÚS).

Sugerencia: Los eventos seleccionados se activan en el orden en que aparecen en la lista Eventos activados. Si los eventos no aparecen en la lista Eventos activados en el orden en que desea activarlos, escuche más eventos en el objeto hasta que los eventos que desea se hayan añadido a la lista Eventos activados en el orden requerido.

- 3 Si los eventos seleccionados tienen argumentos editables, puede cambiar los valores de argumento en la lista Argumentos de evento si es necesario antes de activar los eventos. Cuando se activen los eventos, se activarán con los valores de argumento modificados.



- 4 Haga clic en el botón **Activar eventos seleccionados**. Los eventos seleccionados se activan en el orden en que aparecen en la lista Eventos activados. Puede ver el efecto de la activación de estos eventos en el objeto correspondiente en la aplicación .NET. La barra de estado muestra que la activación del evento está en progreso y cuándo termina.

Para suprimir eventos específicos de la lista Eventos activados:

- 1 En el panel Objetos, seleccione el objeto cuyos eventos desee suprimir de la lista Eventos activados.
- 2 Seleccione los eventos en la lista Eventos activados que desee suprimir. Puede seleccionar varios eventos usando las técnicas de selección estándar de Windows (teclas CTRL y MAYÚS).



- 3 Haga clic en el botón **Borrar eventos seleccionados**. Los eventos seleccionados se suprimirán de la lista Eventos activados.

Para borrar todos los eventos de la lista Eventos activados:

- 1 En el panel Objetos, seleccione el objeto cuyos eventos desee suprimir de la lista Eventos activados.



- 2 Haga clic en el botón **Borrar lista de eventos**. Todos los eventos registrados se suprimirán de la lista Eventos activados.

Ampliación del complemento .NET

La Ampliación del complemento .NET de QuickTest Professional permite desarrollar soporte para probar controles de .NET Windows Forms de terceros y personalizados que no son admitidos de fábrica por el complemento .NET de QuickTest Professional.

Si la clase del objeto de prueba que usa QuickTest para representar un control no proporciona las operaciones y propiedades necesarias para operar en el control, puede usar la Ampliación del complemento .NET para personalizar su comportamiento.

- Puede indicar a QuickTest que use un objeto de clase diferente para representar el control.
- Puede añadir operaciones o reemplazar las existentes usando la programación .NET para trabajar con el control según convenga.
- También puede indicar a QuickTest que trate un control que contiene un conjunto de controles de nivel inferior como un único control funcional, en lugar de tratarlos por separado.

Para implementar la Ampliación del complemento .NET, es necesario estar familiarizado con:

- QuickTest Professional y la correspondiente referencia del modelo de objeto
- El comportamiento del control personalizado (operaciones, propiedades, eventos)
- Programación .NET en C# o Visual Basic
- XML (conocimientos básicos)

Puede instalar el SDK de Ampliación del complemento .NET desde la opción **Ampliación de complementos y kits de herramientas 2.0** del programa de configuración de QuickTest Professional.

El SDK también incluye:

- Plantillas de proyecto y un asistente para Microsoft Visual Studio que simplifican la configuración del proyecto de Ampliación del complemento .NET.
- Muestras de soporte desarrollado usando la Ampliación del complemento .NET, que se pueden usar para entender mejor cómo debe crear su propio soporte.

Para obtener detalles sobre la instalación y la implementación, consulte la Ayuda de ampliación del complemento .NET Windows Forms, disponible en el grupo de programas de documentación para la ampliación de QuickTest Professional (**Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > Extensibility > Documentation**).

Una versión adaptada para imprimir (PDF) de *HP QuickTest Professional .NET Add-in Extensibility Developer Guide* está disponible en la carpeta <carpeta de instalación de QuickTest Professional>\help\Extensibility.

Solución de problemas y limitaciones: .NET Windows Forms

En este apartado se describe la solución de problemas y las limitaciones del complemento .NET Windows Forms.

- Es posible que las aplicaciones con numerosos controles sufran problemas de rendimiento al grabar.

Solución alternativa: Cambie el nivel de **captura de la pantalla activa** a **Parcial** o **Mínimo** para capturar menos información. Para hacerlo, seleccione **Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa** y modifique la configuración correspondiente.

- Es posible que el desplazamiento por controles de cuadrícula usando teclas (por ejemplo, para seleccionar celdas, etc.) no se grabe correctamente.

Solución alternativa: Use el ratón para desplazarse por el control de cuadrícula.

- Si llama al método **Back** para un control de Microsoft DataGridView en una tabla sin una fila principal, no se realizará ninguna operación cuando se ejecute la instrucción y no se mostrará ningún mensaje de error.
- No se admiten los controles de cuadrícula en modo Vista Tarjetas de visita.
- Si cambia el formato de un control **DateTimePicker** durante la ejecución de una prueba o entre sesiones de grabación y de ejecución (por ejemplo de "Fecha completa" a "Hora") se producirá un error en la ejecución de la prueba.
- Los objetos de cuadro combinado de estilo **ComboBox simple** no se admiten.
- Si una ventana de la aplicación probada tiene un valor de propiedad de opacidad distinto al 100% (es decir, el formulario es total o parcialmente transparente), la pantalla activa captura la imagen mostrada debajo del formulario y no la ventana transparente.

- Es posible que las operaciones en una celda de cuadrícula seleccionada antes de empezar la grabación en el control de cuadrícula se graben incorrectamente. Por ejemplo, es posible que se grave la operación de un elemento de celda secundario en lugar de la operación de la cuadrícula principal (por ejemplo, SetCellData).

Solución alternativa: Antes de realizar operaciones en una celda que ya esté seleccionada, empiece a grabar, desplace el foco a otra celda, selecciona la celda requerida y, a continuación, realice la operación requerida.

- Al grabar pasos usando la grabación de bajo nivel, las propiedades de descripción predeterminadas para objetos **WinObject** y de **ventana** no tienen valores constantes. Esto puede llevar a distintos valores de propiedad de descripción durante una sesión de ejecución, causando errores en los pasos de los objetos en cuestión.

Solución alternativa:

- **Objetos de prueba de ventana.** Antes de la grabación, suprima la propiedad **regexwndclass** de la lista de propiedades obligatorias, de ayuda y de identificación inteligente usando el cuadro de diálogo Identificación de objetos.
- **Objetos de prueba WinObject.** Realice una de las siguientes acciones:
 - Antes de la grabación, suprima la propiedad **window id** de la lista de propiedades obligatorias, de ayuda y de identificación inteligente usando el cuadro de diálogo Identificación de objetos.
 - Después de grabar, cambie el valor de propiedad **regexwndclass** a una expresión regular para los objetos de prueba WinObject del repositorio de objetos y edite el valor de propiedad para suprimirlo todo excepto el tipo de control, por ejemplo:
 Cambie
 WindowsForms10.BUTTON.app3
 a
 .*BUTTON.*

7

Uso del complemento Windows Presentation Foundation

Puede usar el complemento QuickTest WPF para probar objetos (controles) de WPF (Windows Presentation Foundation).

Para obtener información detallada sobre los entornos Windows Presentation Foundation admitidos, consulte el apartado sobre el **complemento WPF** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible desde la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento WPF proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en las aplicaciones WPF. Para obtener más información, consulte el apartado **NET Windows Presentation Foundation** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento WPF y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	<p>Es un complemento basado en Windows. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en Windows.</p> <p>Este complemento está instalado como un complemento secundario del complemento .NET.</p> <p>Consulte "Prueba de aplicaciones basadas en Windows" en la página 99.</p>

Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes). ➤ Consulte "Comprobación de objetos de WPF y envío de valores" en la página 181. ➤ Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Ampliación del complemento WPF	La Ampliación de complementos WPF (descrita en la página 184) permite desarrollar soporte para probar controles WPF de terceros y personalizados que no son admitidos de fábrica por el complemento QuickTest Professional WPF.
Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Puede abrir la aplicación WPF antes o después de abrir QuickTest.
Dependencias de complemento	Los complementos Web y .NET deben estar instalados.
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>Use el panel Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Aplicaciones de Windows)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Opciones: panel Aplicaciones de Windows" en la página 117.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)	<p>Use la pestaña Aplicaciones de Windows. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Aplicaciones de Windows" en la página 102.</p> <p>Para obtener más información, consulte "Configuración de las opciones de grabación y ejecución para las aplicaciones de Windows" en la página 101.</p>

<p>Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)</p>	<p>Use el apartado Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
<p>Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)</p>	<p>Use el panel Aplicaciones. (Archivo > Configuración > nodo Aplicaciones)</p> <p>Consulte el apartado sobre la definición de la Configuración de aplicación del área de aplicación en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i>.</p>

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Consideraciones al trabajar con el complemento WPF en la página 178
- Información acerca de la automatización de la interfaz de usuario de WPF en la página 179
- Comprobación de objetos de WPF y envío de valores en la página 181
- Uso de objetos, métodos y propiedades de WPF para mejorar la prueba o el componente en la página 182
- Ampliación de complementos WPF en la página 184
- Solución de problemas y limitaciones: Windows Presentation Foundation en la página 186

Consideraciones al trabajar con el complemento WPF

- Puede probar la mayoría de controles de WPF heredados directa o indirectamente de la clase **System.Windows.Controls.Control** independientemente del lenguaje usado para crear la aplicación (por ejemplo, VisualBasic, .NET, C#, etc.), así como controles de WPF de terceros heredados de la clase **System.Windows.Controls.Control** e implementar interfaces de automatización.
- WPF usa la automatización de la interfaz de usuario para definir objetos UI. La automatización de la interfaz de usuario proporciona la estandarización de controles y propiedades para la funcionalidad de objetos. El complemento .NET admite la automatización de la interfaz de usuario a través de las propiedades AutomationElement y Automation Pattern.
- Puede usar la Vista de palabras clave y la Vista de experto para activar el objeto de prueba de WPF, el objeto de automatización y los métodos de objetos de tiempo de ejecución, recuperar y establecer los valores de las propiedades y comprobar la existencia de los objetos.
- Para obtener más información sobre la funcionalidad de QuickTest, consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* (para pruebas) y en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing* (para componentes).

Información acerca de la automatización de la interfaz de usuario de WPF

La automatización de la interfaz de usuario proporciona un único objeto de referencia sólido para elementos de la IU en varios marcos (por ejemplo, Win32, WPF y Trident). Con la automatización de la interfaz de usuario, la funcionalidad de los objetos de la IU se define mediante un conjunto de patrones y propiedades de control estándar que son comunes a todos los objetos del tipo en cuestión.

Para obtener más información sobre la automatización de la interfaz de usuario, consulte la página sobre fundamentos de la automatización de la interfaz de usuario de la biblioteca Microsoft Developer Network en <http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms753107.aspx>.

Elementos de automatización

La automatización de la interfaz de usuario expone todos los elementos de la interfaz de usuario como un **elemento de automatización**. Los elementos de automatización muestran las propiedades comunes de los elementos de la interfaz de usuario que representan.

Por ejemplo, un botón de control tiene la propiedad de **elemento de automatización NameProperty**, que hace referencia al nombre o al texto asociado a un control de botón. La propiedad en cuestión se denomina **caption** o **alt** en Win32 y HTML, respectivamente. Con la automatización de la interfaz de usuario, todos los controles de botón tienen una propiedad **NameProperty**, que está asignada a la propiedad correspondiente en los marcos.

El **elemento de automatización** también muestra los **patrones de control** que proporcionan las propiedades y los métodos específicos de los tipos de control.

Patrones de control

Los patrones de control representan distintas partes de la funcionalidad que puede realizar un control en la IU. El conjunto total de patrones de control de un tipo de control define la funcionalidad del tipo de control en cuestión.

Los patrones de control muestran los **métodos** que ofrecen la capacidad de manipular el control mediante programación.

Los patrones de control muestran las **propiedades** que proporcionan información sobre la funcionalidad del control y el estado actual.

El conjunto de patrones de control admitidos para un control determinado se puede definir de forma dinámica. Por tanto, es posible que un tipo de control determinado no siempre admita el mismo conjunto de patrones de control. Por ejemplo, un cuadro de edición con varias líneas admite el desplazamiento (patrón **scrollpattern**) sólo si el texto excede el área visualizable.

Algunos tipos de control, como los controles de imagen no admiten ningún patrón de control.

QuickTest Professional permite acceder a los métodos y propiedades de los elementos de automatización y patrón de control usando propiedades especiales en el modelo de objetos de QuickTest para WPF.

Para obtener información sobre cómo trabajar con la automatización de la interfaz de usuario en la prueba o en el componente, consulte "Acceso a propiedades y métodos internos de objetos de WPF" en la página 182.

Comprobación de objetos de WPF y envío de valores

Use los puntos de comprobación para comprobar las propiedades de los objetos de WPF de la misma manera que comprueba las propiedades de objetos de Windows estándar. También puede enviar valores de propiedad desde los objetos de la aplicación WPF para usar en la prueba o en el componente.

Puede comprobar o enviar cualquier propiedad de identificación asociada con un objeto usando un punto de comprobación estándar. Para obtener una lista y una descripción de las propiedades de identificación asociadas con los objetos de WPF, consulte el apartado **NET Windows Presentation Foundation** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Para comprobar las propiedades que no están incluidas en el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación, puede usar las propiedades **Object**, **AutomationElement** o **AutomationPattern**. Para obtener más información, consulte "Acceso a propiedades y métodos internos de objetos de WPF" en la página 182.

Para obtener más información sobre puntos de comprobación y valores de salida, consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* (para pruebas) y en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing* (para componentes).

Uso de objetos, métodos y propiedades de WPF para mejorar la prueba o el componente

Una prueba o componente consta de instrucciones codificadas en Microsoft VBScript. Estas instrucciones constan de objetos, métodos y/o propiedades que indican a QuickTest que realice operaciones o que recupere información. Añada instrucciones usando objetos de los repositorios de objetos y métodos y propiedades disponibles para los tipos de objeto. Así mismo, cuando realice grabaciones, las instrucciones se generan automáticamente como respuesta a la entrada a la aplicación. También puede programar instrucciones de forma manual o combinar instrucciones grabadas y programadas en la misma prueba o componente. Las instrucciones se crean, se visualizan y se editan en la Vista de palabras clave y/o en la Vista de experto.

Acceso a propiedades y métodos internos de objetos de WPF

Al acceder a las propiedades y métodos internos de objetos de WPF, es importante saber qué propiedad se debe usar para acceder al objeto que contiene la información que desea establecer o recuperar.

- **Propiedad AutomationElement.** Devuelve el objeto que proporciona acceso al conjunto de propiedades estándar que muestra información sobre el **elemento de automatización**.
- **Propiedad AutomationPattern.** Devuelve el objeto que proporciona acceso a la instancia específica de un **patrón de control**. Para obtener más información sobre los métodos y las propiedades accesibles mediante la propiedad AutomationPattern, consulte .NET Framework Developer Center de la biblioteca Microsoft Developer Network en <http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/system.windows.automation.aspx>.
- **Propiedad Object.** Devuelve el objeto que proporciona acceso a las propiedades específicas del objeto de IU de tiempo de ejecución real, tal como define el desarrollador.

Muchos de los métodos y propiedades accesibles mediante las propiedades **AutomationElement** y **AutomationPattern** contienen la misma información que los métodos y propiedades accesibles mediante la propiedad **Object**. Sin embargo, la información disponible a través de la automatización de la interfaz de usuario a la cual se accede mediante la propiedad **Object** no dispone de la estandarización proporcionada por la automatización de la interfaz de usuario.

Las propiedades personalizadas diseñadas por el desarrollador son accesibles sólo mediante la propiedad **Object**.

Trabajo con métodos de objetos de prueba

QuickTest proporciona una variedad de métodos de objetos de prueba que puede usar con los objetos de WPF. Puede grabar algunos de estos métodos mientras graba en objetos de WPF. Puede añadir funcionalidades adicionales a la prueba o al componente introduciendo instrucciones de forma manual en la Vista de palabras clave o en la Vista de experto. Para obtener información sobre los objetos de prueba, métodos y propiedades de WPF disponibles, consulte el apartado **NET Windows Presentation Foundation** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Nota: Puesto que los elementos de automatización de WPF del mismo tipo de control pueden admitir un conjunto distinto de patrones de control, los métodos de objetos de prueba o las propiedades que QuickTest admite para un objeto de prueba específico pueden diferir del conjunto estándar de métodos y propiedades listado en el apartado **NET Windows Presentation Foundation** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*. Por ejemplo, aunque el objeto de prueba `WpfButton` no suele admitir el método **Set**, es posible que QuickTest grabe un paso **Set** al hacer clic en un botón de alternancia si el patrón de control que se ha activado durante la sesión de grabación corresponde al método **Set**.

El complemento .NET admite IntelliSense y la finalización de instrucciones en la Vista de experto, incluida la visualización de los métodos y propiedades disponibles internamente (nativos) al usar las propiedades **Object** y **AutomationElement** en la instrucción. El complemento .NET también admite la generación de instrucciones que acceden a métodos y propiedades de objetos de tiempo de ejecución en el Generador de pasos.

Para usar IntelliSense con las propiedades **Object** y **AutomationElement**, asegúrese de que la aplicación a la que hace referencia esté abierta y muestra el objeto al que hace referencia.

Ampliación de complementos WPF

La ampliación de complementos WPF de QuickTest Professional permite desarrollar soporte para probar controles WPF de terceros y personalizados que no son admitidos de fábrica por el complemento QuickTest Professional WPF.

Si la clase del objeto de prueba que usa QuickTest para representar un control no proporciona las operaciones y propiedades necesarias para realizar operaciones en el control, puede usar la ampliación del complemento WPF para crear una clase de objeto de prueba.

A continuación, puede asignar el control a la nueva clase del objeto de prueba y diseñar el comportamiento de la clase de objeto usando la programación .NET. Puede programar el modo en que se realizan las operaciones en el control y cómo se recuperan las propiedades, entre otras opciones.

También puede indicar a QuickTest que trate un control que contiene un conjunto de controles de nivel inferior como un único control funcional, en lugar de tratarlos por separado.

Para implementar la ampliación del complemento WPF, debe estar familiarizado con:

- QuickTest Professional y la correspondiente referencia del modelo de objeto

- El comportamiento del control personalizado (operaciones, propiedades, eventos)
- Programación .NET en C#
- XML (conocimientos básicos)

Puede instalar el SDK de ampliación del complemento WPF desde la opción **Ampliación de complementos y kits de herramientas Web 2.0** en el programa de configuración de QuickTest Professional.

El SDK también incluye:

- Plantillas de proyecto y un asistente para Microsoft Visual Studio que simplifican la configuración del proyecto de ampliación del complemento WPF.
- Muestras de soporte desarrollado usando la ampliación del complemento WPF, que se pueden usar para entender mejor cómo debe crear su propio soporte.

Para obtener detalles sobre la implementación de la ampliación del complemento WPF, consulte la Ayuda sobre la ampliación del complemento WPF, disponible en el conjunto de programas Documentación sobre ampliación de QuickTest Professional (**Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > Extensibility > Documentation**).

Una versión adaptada para imprimir (PDF) de *HP QuickTest Professional WPF and Silverlight Add-in Extensibility Developer Guide* está disponible en la carpeta <carpeta de instalación de QuickTest Professional>\help\Extensibility.

Solución de problemas y limitaciones: Windows Presentation Foundation

En este apartado se describe la solución de problemas y las limitaciones del complemento Windows Presentation Foundation.

- Cuando se espía un objeto de WPF usando el Espía de objetos (o el espía de .NET Windows Forms cuando el complemento .NET está cargado), y el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución no está configurado para grabar en la aplicación WPF que se está espiando, QuickTest reconoce el objeto como un objeto de Windows estándar.

Solución alternativa: Cierre la aplicación WPF. En QuickTest, abra el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (**Automatización > Configuración de grabación y ejecución**) y en la pestaña Aplicación de Windows, seleccione **Grabar y ejecutar la prueba en cualquier aplicación basada en Windows**. Abra de nuevo la aplicación WPF y, a continuación, vuelva a espiarla.

- Al grabar pasos usando la grabación de bajo nivel, las propiedades de descripción predeterminadas para objetos de prueba de Windows Presentation Foundation no tienen valores constantes. Esto puede llevar a distintos valores de propiedad de descripción durante una sesión de ejecución, causando errores en los pasos de los objetos en cuestión.

Solución alternativa: Después de grabar, cambie el valor de propiedad **regexwndclass** de los objetos de prueba del repositorio de objetos a una expresión regular y establezca el valor en **HwndWrapper.***.

- Cuando el nivel de captura de la pantalla activa se establece en **Parcial**, el primer paso de los objetos de WPF o de Silverlight tarda mucho tiempo en grabarse.

Solución alternativa: Establezca el nivel de captura de la pantalla activa en **Mínimo** (**Herramientas > Opciones > Pantalla activa**).

Sección III

El complemento ActiveX

8

Uso del complemento ActiveX

Puede usar el complemento ActiveX de QuickTest Professional para probar objetos de ActiveX (controles).

Para obtener información detallada sobre los entornos ActiveX admitidos, consulte el apartado **complemento ActiveX** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento ActiveX proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos de ActiveX en las aplicaciones. Para obtener más información, consulte el apartado **ActiveX** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento ActiveX y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	Es un complemento basado en Windows. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en Windows. Consulte "Prueba de aplicaciones basadas en Windows" en la página 99.
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ► Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes). ► Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Cierre la aplicación que contiene los controles de ActiveX en los que desea grabar antes de empezar una sesión de grabación de QuickTest y de configurar las opciones de grabación y ejecución. Abra la aplicación cuando haya empezado la sesión de grabación.
Dependencias de complemento	Ninguna
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	Use el panel Aplicaciones de Windows . (Herramientas > Opciones > nodo Aplicaciones de Windows) Consulte "Cuadro de diálogo Opciones: panel Aplicaciones de Windows" en la página 117.

<p>Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)</p>	<p>Use la pestaña Aplicaciones de Windows. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Aplicaciones de Windows" en la página 102.</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Si selecciona el botón de opción Grabar y ejecutar sólo en en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, la configuración también se aplica a (limita) las aplicaciones que reconoce el Espía de objetos y otras operaciones de la mano señaladora. ➤ QuickTest reconoce objetos ActiveX solamente en las aplicaciones que se abren después de haber cambiado la configuración de la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.
<p>Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)</p>	<p>Use el apartado Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
<p>Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)</p>	<p>Use el panel Aplicaciones. (Archivo > Configuración > nodo Aplicaciones)</p> <p>Consulte el apartado sobre la definición de la Configuración de aplicación del área de aplicación en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i>.</p>

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Consideraciones al trabajar con el complemento ActiveX en la página 192
- Solución de problemas y limitaciones: complemento ActiveX en la página 193

Consideraciones al trabajar con el complemento ActiveX

- Cuando se crea un punto de comprobación en un control de ActiveX, QuickTest captura todas las propiedades de un control de ActiveX, pero no selecciona ninguna para comprobar.
- Al probar objetos de ActiveX en un explorador, el objeto de ActiveX de nivel superior se inserta dentro de la jerarquía de objetos web estándar, por ejemplo, `Browser.Page.ActiveX`.
- QuickTest puede grabar en controles estándar dentro de un control de ActiveX y si un control de ActiveX contiene otro control de ActiveX, entonces QuickTest puede realizar grabaciones y ejecuciones en este control interno también. Por ejemplo, supongamos que el control de ActiveX es un calendario que contiene una lista desplegable desde donde puede elegir el mes. Si graba un clic en la lista para seleccionar el mes de mayo, QuickTest graba este paso en la Vista de experto como:

```
Dialog("ActiveX Calendars").ActiveX("SMonth Control").  
WinComboBox("ComboBox").Select "May"
```

- Cargar conjuntamente los complementos ActiveX y Siebel puede ocasionar problemas al grabar en algunos métodos ActiveX.
- Al crear una descripción de programación para un objeto de prueba de ActiveX y el objeto de tiempo de ejecución correspondiente no tiene ventanas (no tiene ningún controlador de ventana asociado), añada la propiedad **windowless** a la descripción y establezca el valor en **True**.

Por ejemplo:

```
Set ButDesc = Description.Create  
ButDesc("ProgId").Value = "Forms.CommandButton.1"  
ButDesc("Caption").Value = "OK"  
ButDesc("Windowless").Value = True  
Window("Form1").AcxButton(ButDesc).Click
```

Para obtener más información, consulte el apartado sobre descripciones de programación en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

- Si no se activa primero un objeto de botón de opción ActiveX "sin ventana" haciendo clic en él (**AcxRadioButton.Click**) o usando el método **Set**, un paso que contiene el método **AcxRadioButton.GetVisibleText** devolverá un error indicando que el objeto no es visible.

Solución alternativa: Inserte un paso usando los métodos **Click** o **Set** antes de cualquier paso que utilice el método **GetVisibleText** en un objeto de botón de opción ActiveX "sin ventana".

- Para obtener más información sobre la funcionalidad de QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* y la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Solución de problemas y limitaciones: complemento ActiveX

En este apartado se describe la solución de problemas y las limitaciones del complemento ActiveX.

Creación, edición y ejecución de documentos de prueba

- En los siguientes métodos de objeto de prueba ActiveX, si especifica la columna por nombre, se produce un error al ejecutar la prueba: **ActivateCell**, **ActivateColumn**, **SelectCell**, **SetCellData**, **SelectColumn**.

Solución alternativa: Al llamar a los métodos en cuestión, especifique la columna por número.

- Al insertar pasos en la Vista de experto para una aplicación web con una jerarquía combinada de objetos Java dentro de un control de ActiveX, es posible que QuickTest tarde más tiempo en recuperar los valores de argumento posibles (lista dinámica de valores) para los argumentos ActiveX.

Solución alternativa: Inserte estos pasos usando la Vista de palabras clave (donde la lista dinámica de funcionalidades de valores no se utiliza).

- Si QuickTest Professional no reconoce un control de ActiveX dentro de una página web, reduzca el nivel de seguridad en el explorador Microsoft Internet Explorer.

- Si las propiedades internas de un control de ActiveX tiene el mismo nombre que las propiedades de ActiveX creadas por QuickTest Professional, es posible que la recuperación y la verificación de las propiedades en cuestión sean problemáticas.

Solución alternativa: Puede acceder a las propiedades internas de un control de ActiveX usando la propiedad **Object**.

- Los métodos realizados en las posiciones de fila y columna de las cuadrículas Apex, DataBound y Sheridan devuelven los valores de las posiciones visibles y no las posiciones absolutas dentro de las tablas.

Solución alternativa: Use la barra de desplazamiento durante la grabación para mostrar las celdas necesarias.

- Al grabar en un control de ActiveX, espere a que aparezca el paso grabado antes de mover el ratón. Es posible que, si se mueve el ratón demasiado rápido, la Pantalla activa quede dañada para el paso en cuestión.
- El método **AcxTable.RowCount** no se admite en el control Microsoft Data Bound Grid.
- Es posible que QuickTest no pueda capturar algunas de las propiedades internas de los controles de ActiveX sin ventana, como **x**, **y**, **height** y **width**.
- La grabación en controles de ActiveX sin ventana puede causar la inclusión de pasos adicionales en la prueba o en el componente (como un método **Click** además de un método **Set** en un objeto AcxRadioButton). Estos pasos adicionales no provocarán un error en la sesión de ejecución.
- No se admiten las operaciones de **arrastre** y **colocación** en controles ActiveX sin ventana.

Puntos de comprobación y valores de salida

- Los puntos de comprobación de tabla ActiveX sólo capturan filas visibles en cuadrículas enlazadas a datos.
- Al insertar un punto de comprobación en una tabla ActiveX desde la Pantalla activa, el explorador (o aplicación) se debe abrir en la misma página (o pantalla). En caso contrario, se perderán algunos datos de la tabla ActiveX.

Solución alternativa: Cree puntos de comprobación de tabla ActiveX durante la grabación.

- No se admiten los puntos de comprobación y los valores de salida de las propiedades ActiveX del tipo VT_DISPATCH .
- No se admiten los puntos de comprobación y los valores de salida para las propiedades ActiveX de sólo escritura.
- Si realiza una ejecución de actualización (**Automatización > Modo de ejecución de actualización**) en una prueba que contiene puntos de comprobación o valores de salida para controles ActiveX sin ventana y, a continuación, vuelve a ejecutar la prueba, es posible que se produzca un error en la sesión de ejecución. Esto ocurre porque falta una propiedad oculta llamada "windowless" (sin ventana) en la descripción del objeto de prueba.

Solución alternativa: Puede volver a aprender los controles de ActiveX problemáticos o añadir la propiedad "windowless" con un valor de 1 a todos los controles de ActiveX sin ventana problemáticos.

Sección IV

El complemento Delphi

9

Uso del complemento Delphi

Puede usar el complemento Delphi de QuickTest Professional para probar objetos (controles) de Delphi.

El complemento Delphi admite pruebas en controles Delphi creados en la Delphi IDE y basados en la biblioteca Win32 VCL. Para obtener información detallada sobre los entornos Delphi admitidos, consulte el apartado **complemento Delphi** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento Delphi proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en las aplicaciones Delphi. Para obtener más información, consulte el apartado **Delphi** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento Delphi y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	Es un complemento basado en Windows. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en Windows. Consulte "Prueba de aplicaciones basadas en Windows" en la página 99.
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ► Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes). ► Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Ampliación del complemento Delphi	La Ampliación de complementos Delphi (descrita en la página 205) permite desarrollar soporte para probar controles Delphi de terceros y personalizados que no son admitidos de fábrica por el complemento Delphi de QuickTest Professional.
Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Puede abrir la aplicación Delphi antes o después de abrir QuickTest.
Dependencias de complemento	Ninguna
Otros	<p>Antes de ejecutar una prueba en una aplicación Delphi, la aplicación que se vaya a probar tiene que compilarse con el agente MicDelphiAgent de QuickTest Professional.</p> <p>Consulte "Habilitación de las comunicaciones entre QuickTest Professional y su aplicación Delphi" en la página 202.</p>

Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>Use el panel Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Aplicaciones de Windows)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Opciones: panel Aplicaciones de Windows" en la página 117.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)	<p>Use la pestaña Aplicaciones de Windows. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Aplicaciones de Windows" en la página 102.</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ QuickTest reconoce solamente las aplicaciones Delphi que se han precompilado con el módulo MicDelphiAgent.pas. Para obtener más información, consulte "Habilitación de las comunicaciones entre QuickTest Professional y su aplicación Delphi" en la página 202. ➤ En algunos casos, si selecciona el botón de opción Grabar y ejecutar sólo en, la configuración también puede aplicarse a (limitar) las aplicaciones que reconoce el Espía de objetos y otras operaciones de la mano señaladora.
Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)	<p>Use el apartado Windows. (Herramientas > Opciones > panel Pantalla activa > botón Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)	<p>Use el panel Aplicaciones. (Archivo > Configuración > nodo Aplicaciones)</p> <p>Consulte el apartado sobre la definición de la configuración de la aplicación en el área de su aplicación en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i>.</p>

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Habilitación de las comunicaciones entre QuickTest Professional y su aplicación Delphi en la página 202
- Ampliación de complementos Delphi en la página 205

Habilitación de las comunicaciones entre QuickTest Professional y su aplicación Delphi

Tiene que usar el módulo **MicDelphiAgent.pas** para habilitar las comunicaciones entre QuickTest Professional y cada proyecto Delphi que quiera probar.

Si su aplicación incluye la **TwWDBGrid** de InfoPower, también tiene que configurar el soporte para la cuadrícula.

Enlace con el módulo MicDelphiAgent.pas para habilitar las comunicaciones

Tiene que realizar los pasos siguientes para cada aplicación que quiera probar.

Para enlazar con el módulo MicDelphiAgent.pas:

- 1** Añada la carpeta **<QuickTest Professional Installation folder>\dat\Extensibility\Delphi** a la ruta de búsqueda de su proyecto Delphi o copie el contenido de la carpeta **<QuickTest Professional Installation folder>\dat\Extensibility\Delphi** a la carpeta de proyecto.

- 2 Añada **MicDelphiAgent** al apartado **Usos** del archivo de proyecto de su aplicación (**project.dpr**) tal y como se muestra en el siguiente ejemplo:

```
program flight;
uses
  MicDelphiAgent,
  Forms,
  Windows;
($R*.RES)
begin
  Application.Initialize
  Application.Title := 'Flight Reservation';
  Application.Run;
end.
```

- 3 Compile su proyecto Delphi.

Nota: Si su aplicación incluye la **TwwDBGrid** de InfoPower, tiene que añadir soporte para esta cuadrícula como se describe a continuación.

Configuración del soporte para TwwDBGrid

Si su aplicación incluye la **TwwDBGrid** de InfoPower, sigue las instrucciones siguientes para habilitar soporte para esta cuadrícula.

- 1 Añada **MicWWSupport** al apartado **Usos** del archivo de proyecto de su aplicación (**project.dpr**) después de **MicDelphiAgent**, como se muestra en el ejemplo siguiente:

```
program flight;
uses
  MicDelphiAgent,
  MicWWSupport,
  Forms,
  Windows;
($R*.RES)
begin
  Application.Initialize
  Application.Title := 'Flight Reservation';
  Application.Run;
end.
```

- 2 Recompile la aplicación.

Ahora ya puede crear y ejecutar pruebas en aplicaciones Delphi.

Ampliación de complementos Delphi

La Ampliación del complemento Delphi de QuickTest Professional permite desarrollar soporte para probar controles de Delphi de terceros y personalizados que no son admitidos de fábrica por el complemento Delphi de QuickTest Professional.

Si la clase del objeto de prueba que usa QuickTest para representar su control no proporciona las operaciones y propiedades necesarias para operar en el control, puede usar la Ampliación del complemento Delphi para personalizar su comportamiento.

- Puede asignar el control a una clase de objeto de prueba ya existente
- Puede asignar el control a la nueva clase de objeto de prueba que cree y diseñar el comportamiento de la clase de objeto de prueba en código Delphi. Puede programar el modo en que se realizan las operaciones en el control y cómo se recuperan las propiedades, entre otras opciones.
- También puede indicar a QuickTest que trate un control que contiene un conjunto de controles de nivel inferior como un único control funcional, en lugar de tratarlos por separado.

Para implementar la Ampliación del complemento Delphi, es necesario estar familiarizado con:

- QuickTest Professional y la referencia de modelos de objeto correspondiente
- El comportamiento del control personalizado (operaciones, propiedades, eventos)
- XML (conocimientos básicos)
- Programación Delphi

Ampliación del complemento Delphi está disponible como parte del complemento Delphi y no requiere una instalación adicional.

QuickTest también proporciona muestras de soporte desarrollado usando la Ampliación del complemento Delphi, que se pueden usar para entender mejor cómo debe crear su propio soporte.

Para obtener detalles sobre la implementación de la Ampliación del complemento Delphi, consulte la ayuda de la Ampliación del complemento Delphi, disponible en el conjunto de programas de documentación para la ampliación de QuickTest Professional (**Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > Extensibility > Documentation**).

Una versión adaptada para imprimir (PDF) de *HP QuickTest Professional Delphi Add-in Extensibility Developer Guide* está disponible en la carpeta **<QuickTest Professional installation folder>\help\Extensibility**.

Sección V

El complemento Java

10

Uso del complemento Java

Puede usar el complemento Java de QuickTest Professional para probar objetos (controles) y applets de Java. Puede ejecutar pasos en objetos de Java en entornos como Internet Explorer, Mozilla Firefox, Java Web Start, Applet Viewer o en aplicaciones de Java independientes.

Para obtener detalles sobre los kits de herramientas y las versiones de Java admitidos, consulte el apartado **complemento Java** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento Java proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades de Java personalizados que se pueden usar al probar objetos en aplicaciones complemento Java. Para obtener más información, consulte el apartado **Java** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento Java y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Puede abrir la aplicación Java antes o después de abrir QuickTest.
Dependencias de complemento	Consulte "Descripción de dependencias y conflictos del complemento Java" en la página 213.
Información general	
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes). ➤ Consulte "Creación de puntos de comprobación en objetos de árbol de Java basados en SWT con columnas" en la página 247. ➤ Consulte "Uso de puntos de comprobación y pasos de valor de salida de texto con objetos de Java" en la página 248. ➤ Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Ampliación del complemento Java	La Ampliación del complemento Java (descrita en la página 214) permite desarrollar soporte para probar controles Java de terceros y personalizados que no son admitidos de fábrica por el complemento Java de QuickTest Professional.
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>Use el panel Java. (Herramientas > Opciones > nodo Java)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Opciones: panel Java" en la página 218.</p>

<p>Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)</p>	<p>Use la pestaña Java. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Java" en la página 234.</p>
<p>Cuadro de diálogo Configuración de la prueba (sólo pruebas)</p>	<p>Use el panel Java. (Archivo > Configuración > nodo Java)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Configuración: panel Java" en la página 228.</p>
<p>Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)</p>	<p>Use el apartado Java. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
<p>Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Use el panel Java. (Archivo > Configuración > nodo Java) ➤ Consulte "Cuadro de diálogo Configuración: panel Java" en la página 228. (Si un área de aplicación está asociada al componente empresarial, la configuración sólo se puede modificar en el cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación).

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Consideraciones al trabajar con el complemento Java en la página 212
- Descripción de dependencias y conflictos del complemento Java en la página 213
- Ampliación del complemento Java en la página 214

Consideraciones al trabajar con el complemento Java

Al aprender objetos y ejecutar pasos en aplicaciones de Java, tenga en cuenta lo siguiente:

- Después de instalar el complemento Java, los applets y las aplicaciones de Java siempre se abrirán con el soporte de Java activo. Puede confirmar que su entorno Java se ha abierto correctamente comprobando la consola de Java con un mensaje similar al mensaje de confirmación siguiente: "Cargar soporte de QuickTest Professional Java (versión x.x.x.x) (<aplic> versión x.x.x.x)". (Donde <aplic> se refiere a IE, IBM o SUN).
- La propiedad **Object** sólo puede acceder a métodos y propiedades **públicos**. Una alternativa recomendada al uso de la propiedad **Object** es ampliar el soporte de QuickTest para el objeto de Java requerido usando la ampliación del complemento Java de QuickTest. Para obtener más información, consulte la *HP Ampliación del complemento Java de QuickTest Professional Developer Guide*.
- No se pueden añadir objetos JavaMenu basados en SWT directamente a un repositorio de objetos usando el botón **Añadir objetos a local** en la ventana Repositorio de objetos o el botón **Añadir objetos** en el Gestor de repositorios de objetos. Si desea añadir un objeto JavaMenu basado en SWT al repositorio de objetos, puede usar el botón **Añadir objetos** o **Añadir objetos a local** para agregar su objeto principal y después seleccionar la adición del objeto principal junto con sus descendientes. Si lo prefiere, puede añadir un objeto JavaMenu usando la opción **Desplazarse y aprender** en el Gestor de repositorios de objetos. Para obtener más información, consulte el apartado sobre la adición de objetos de prueba usando la opción Desplazarse y aprender en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
- En versiones anteriores de QuickTest, las propiedades de identificación de Java no distinguían mayúsculas de minúsculas. Si se ha aprendido el objeto de prueba en una versión de QuickTest anterior a 11.00, debe volver a aprender el objeto con propiedades que distingan mayúsculas de minúsculas mediante la realización de una **ejecución de actualización** (usando la opción **Actualizar descripciones de objeto de prueba**). Para obtener más información, consulte el apartado sobre la actualización de descripciones de objetos de prueba en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

- En QuickTest, los datos de tabla siempre se cargan desde la propia aplicación, incluso cuando la Pantalla activa contiene una imagen de la tabla. Por este motivo, debe abrir la tabla en la aplicación antes de crear un punto de comprobación de tabla en una prueba.
- En algunos casos, puede que necesite desplazarse a la última fila de la tabla para asegurarse de que se han cargado todos los datos.
- No es necesario abrir la tabla en su aplicación para editar un punto de comprobación de tabla existente.
- Si carga o descarga un complemento que se muestra como secundario del complemento Java dentro del Administrador de complementos, solo se verán afectadas las aplicaciones que se abran después de cargar o descargar el complemento.
- Para obtener más información sobre la funcionalidad de QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* y la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Descripción de dependencias y conflictos del complemento Java

El complemento Java de QuickTest Professional se puede instalar y ejecutar junto con cualquier otro complemento de QuickTest Professional. Al probar applets de Java en un explorador web, si las pruebas incluyen operaciones en objetos de prueba Web, debe cargar el complemento Web así como el complemento Java y usar la pestaña Web del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución para especificar sus preferencias de grabación y ejecución.

Ampliación del complemento Java

La Ampliación del complemento Java de QuickTest Professional permite desarrollar soporte para probar controles de Java de terceros y personalizados que no son admitidos de fábrica por el complemento Java de QuickTest Professional.

Si la clase del objeto de prueba que usa QuickTest para representar un control no proporciona las operaciones y propiedades necesarias para operar en el control, puede usar la Ampliación del complemento Java para personalizar su comportamiento.

- Puede asignar un control personalizado a una clase de objeto de prueba existente o a una clase de objeto de prueba nueva que defina.
- Puede diseñar y personalizar el comportamiento de las clases de objeto de prueba desarrollando clases de soporte de Java personalizadas. Puede programar el modo en que se realizan las operaciones en el control y cómo se recuperan las propiedades, entre otras opciones.
- También puede indicar a QuickTest que trate un control que contiene un conjunto de controles de nivel inferior como un único control funcional, en lugar de tratarlos por separado.

Para implementar la Ampliación del complemento Java, es necesario estar familiarizado con:

- QuickTest Professional y la referencia de modelos de objeto correspondiente
- El comportamiento del control personalizado (operaciones, propiedades, eventos)
- XML (conocimientos básicos)
- Programación Java

Puede instalar el SDK de Ampliación del complemento Java desde la opción **Ampliación de complementos y kits de herramientas 2.0** del programa de configuración de QuickTest Professional.

El SDK también incluye:

- Un complemento para el entorno de desarrollo Eclipse de Java, el cual proporciona asistentes y comandos que le ayudan a crear y editar el soporte que desarrolla.
- Muestras de soporte desarrollado usando la Ampliación del complemento Java, que se pueden usar para entender mejor cómo debe crear su propio soporte.

Para obtener detalles sobre la instalación e implementación de Ampliación del complemento Java, consulte la ayuda de Ampliación del complemento Java disponible en el conjunto de programas de documentación para la ampliación de QuickTest Professional (**Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > Extensibility > Documentation**).

Una versión adaptada para imprimir (PDF) de *HP QuickTest Professional Java Add-in Extensibility Developer Guide* está disponible en la carpeta **<carpeta_instalación_QuickTest Professional>\help\Extensibility**.

11

Creación y ejecución de pruebas en objetos de Java

Este capítulo explica cómo usar QuickTest para establecer preferencias de pruebas y para grabar y ejecutar pasos en applets y aplicaciones de Java. El capítulo asume conocimientos básicos de las características y capacidades de QuickTest. Para obtener más información sobre el trabajo con QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Nota: Algunas de las características descritas en este capítulo sólo son relevantes para las pruebas (y los componentes con secuencia de comandos). Para obtener más información sobre las características que están disponibles al trabajar con componentes empresariales, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Definición de opciones de prueba de Java en la página 218
- Definición de la configuración Java en pruebas y componentes individuales en la página 228
- Definición de las opciones de grabación y ejecución de Java para las pruebas en la página 233
- Definición de las variables de entorno de los detalles de la aplicación para pruebas en la página 239
- Optimización de la configuración de otras pestañas del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución en la página 240
- Grabación de pruebas y componentes en objetos de Java en la página 241

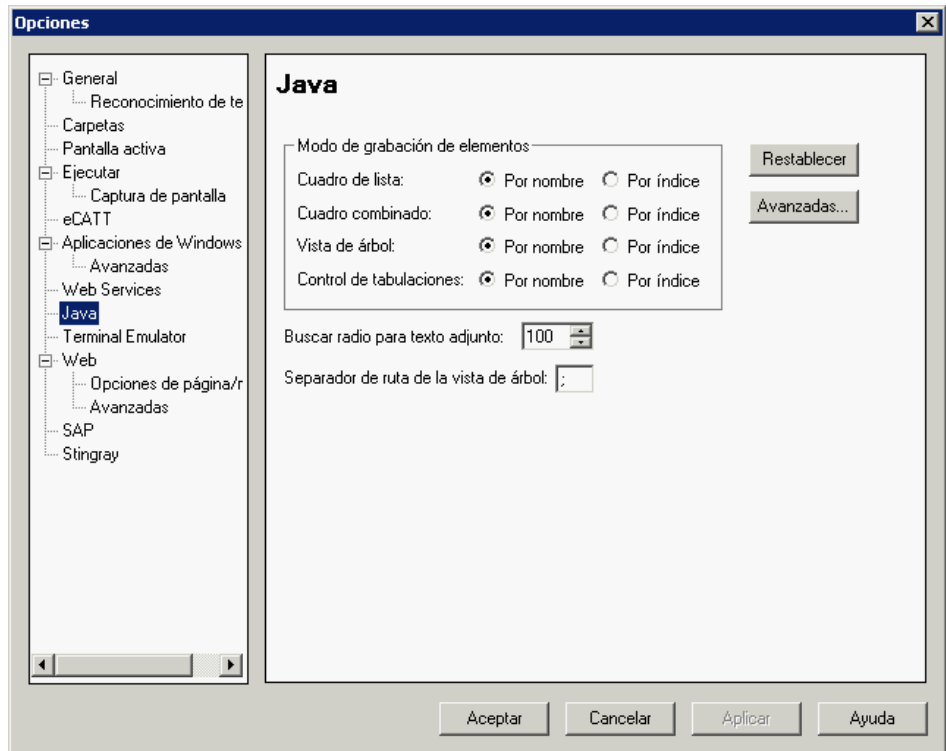
Definición de opciones de prueba de Java

Puede usar el panel Java del cuadro de diálogo Opciones para establecer las opciones de grabación y ejecución de QuickTest en applets o aplicaciones de Java. También puede abrir el cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas que le permite establecer las preferencias del modo de grabación de un objeto de la tabla, activar la recuperación de texto en los puntos de comprobación y valores de salida, además de especificar listas de controles.

Cuadro de diálogo Opciones: panel Java

Descripción	Le permite configurar el modo en que QuickTest graba y ejecuta pruebas en applets o aplicaciones de Java.
Cómo acceder	Menú Herramientas > elemento Opciones > nodo Java
Información importante	El panel Java está disponible sólo cuando los complementos Oracle o Java se han instalado y cargado. Si está usando el complemento Oracle, y añade pasos a su prueba para objetos de Java dentro de su aplicación de Oracle, las opciones de este panel son relevantes para los pasos de Java en su prueba.
Más información	<p>Información general de conceptos: "Uso del complemento Java" en la página 209.</p> <p>Más temas relacionados:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ "Referencias adicionales" en la página 222 ➤ Consulte la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Opciones

A continuación se muestra una imagen del panel Java en el cuadro de diálogo Opciones:



Cuadro de diálogo Opciones: Opciones del panel Java

Opción	Descripción
Modo de grabación de elementos	<p>Determina cómo QuickTest graba operaciones en elementos de los objetos: Cuadro de lista, Cuadro combinado, Vista de árbol y Control de tabulaciones. Seleccione una de las opciones siguientes para cada objeto:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Por nombre. (Predeterminado) Graba operaciones en un elemento de un objeto (por ejemplo, el elemento o pestaña seleccionado) de acuerdo con el nombre del elemento. ➤ Por índice. Graba operaciones en un elemento de un objeto (por ejemplo, el elemento o pestaña seleccionado) de acuerdo con la posición de dicho elemento en el objeto Java. <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Si selecciona la opción Por índice en Vista de árbol, no especifique "#" como el separador predeterminado en la opción Separador de ruta de la vista de árbol a continuación. ➤ Esta opción corresponde a la variable <code>Setting.Java("record_by_num")</code>.
Buscar radio para texto adjunto	<p>Establece la distancia máxima, en píxeles, para buscar el texto adjunto.</p> <p>Valor predeterminado: 100</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Esta opción sólo es relevante cuando la propiedad de identificación label no está disponible. ➤ Esta opción corresponde a la variable <code>Setting.Java("max_text_distance")</code>.

Opción	Descripción
Separador de ruta de la vista de árbol	<p>Especifica el separador predeterminado usado para separar entradas en una ruta a un nodo de un control de Vista de árbol.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Valor predeterminado: ; ➤ Posible valor: Separadores de uno o más caracteres simples <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Si introduce más de un carácter, QuickTest trata cada uno de los caracteres como un separador (excepto si aparecen en secuencia). Si una ruta contiene dos separadores consecutivos, QuickTest interpreta la ruta como si tuviese un nodo sin nombre entre ambos separadores. Por ejemplo, si especifica %\$ para esta opción y una ruta concreta contiene MyNode%\$MySubNode, entonces QuickTest entenderá el carácter % como un separador de un nodo sin nombre, mientras que el carácter \$ será el separador de un nodo adicional denominado MySubNode. ➤ Si selecciona la opción Por índice en Vista de árbol en el área Modo de grabación de elementos indicada previamente, no especifique "#" como el separador predeterminado. ➤ Esta opción corresponde a la variable Setting.Java("treeview_path_separator").
Restablecer	Restablece la configuración de prueba de Java a los valores predeterminados.
Avanzadas	Abre el cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas. Para obtener más información, consulte el "Cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas" en la página 222.

Referencias adicionales

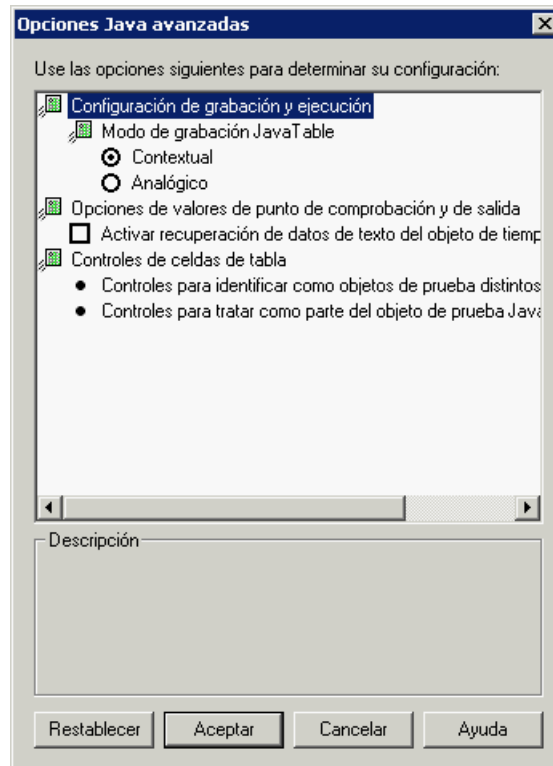
Temas de interfaz de usuario relacionados	<ul style="list-style-type: none"> ➤ "Cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas" en la página 222. ➤ "Cuadro de diálogo Configuración: panel Java" en la página 228.
Tareas relacionadas	<ul style="list-style-type: none"> ➤ "Definición de las opciones de grabación y ejecución de Java para las pruebas" en la página 233. ➤ "Definición de las variables de entorno de los detalles de la aplicación para pruebas" en la página 239. ➤ "Optimización de la configuración de otras pestañas del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución" en la página 240.
Conceptos relacionados	"Grabación de pruebas y componentes en objetos de Java" en la página 241.

Cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas

Descripción	Le permite especificar opciones Java adicionales. Puede configurar las preferencias del modo de grabación de un objeto de la tabla, activar la recuperación de datos de texto del objeto de tiempo de ejecución en los puntos de comprobación y valores de salida (sólo en pruebas), además de especificar listas de controles.
Cómo acceder	Menú Herramientas > elemento Opciones > nodo Java botón > Avanzadas

Información importante	Si está usando el complemento Oracle, y añade pasos a su prueba para objetos de Java dentro de la aplicación de Oracle, las opciones de este cuadro de diálogo son relevantes para los pasos de Java en su prueba.
Más información	<p>Información general de conceptos: "Uso del complemento Java" en la página 209.</p> <p>Más temas relacionados: "Referencias adicionales" en la página 226.</p>

A continuación se muestra una imagen del cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas:



Opciones del cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas

Opción	Descripción
Modo de grabación JavaTable	<p>Establece el modo de grabación de objetos de la tabla. Seleccione uno de los modos siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Contextual. (Predeterminado) Graba operaciones en objetos de la tabla en modo contextual: SetCellData, SelectRow, etc. ➤ Analógico. Sólo graba métodos de la tabla de bajo nivel (analógicos): ClickCell, DoubleClickCell y Drag. <p>Nota: Esta opción corresponde a la variable <code>Setting.Java("table_record_mode")</code>.</p>
Opciones de valores de punto de comprobación y de salida	<p>Establece preferencias para los pasos de valores de punto de comprobación y de salida en objetos de Java. Contiene la opción siguiente:</p> <p>Activar recuperación de datos de texto del objeto de tiempo de ejecución Java: Permite a QuickTest recuperar datos de texto de los objetos de Java en la aplicación para los pasos de valores de punto de comprobación y de salida. Esta opción no es relevante si QuickTest está configurado para usar el mecanismo de OCR de reconocimiento de texto (Herramientas > Opciones > panel General > Reconocimiento de texto).</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ La recuperación de información de texto del objeto de tiempo de ejecución sólo es compatible en los objetos de Java que cumplan varios criterios específicos. Por consiguiente, esta opción está desactivada por defecto. ➤ Los puntos de comprobación de texto y los valores de salida no se admiten en los componentes empresariales.

Opción	Descripción
Controles de celdas de tabla	<p>Establece preferencias para el modo en que QuickTest identifica los controles en las celdas de una tabla. Contiene las opciones siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Controles para identificar como objetos de prueba distintos: Especifica la lista de controles que quiere que QuickTest identifique como objetos de prueba distintos y no como parte de un objeto JavaTable. Use esta opción para acceder a métodos que son específicos del tipo de objeto o en caso contrario, para mejorar la funcionalidad de los pasos que QuickTest grabará y ejecutará normalmente como operaciones en un objeto JavaTable. <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Esta opción es relevante para tablas de kit de herramientas JTable Swing. ➤ Especifique nombres de la clase de control separados mediante un espacio, tabulación, nueva línea o carácter de retorno. Los valores distinguen mayúsculas de minúsculas. ➤ Esta opción corresponde a la variable <code>Setting.Java("table_internal_editors_list")</code>. ➤ Controles para tratar como parte del objeto de prueba JavaTable: Especifica la lista de controles donde desea que QuickTest grabe y ejecute operaciones de JavaTable. Use esta opción para grabar y ejecutar las operaciones de JavaTable (tales como SetCellData o Select) en controles que QuickTest normalmente tratará como objetos de prueba distintos. <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Esta opción es relevante para tablas de kit de herramientas JTable Swing. ➤ Especifique los nombres de la clase de editor separados mediante un espacio, tabulación, nueva línea o carácter de retorno. Los valores distinguen mayúsculas de minúsculas. ➤ Esta opción corresponde a la variable <code>Setting.Java("table_external_editors_list")</code>.

Opción	Descripción
	Consulte también: <ul style="list-style-type: none"> ➤ "Modificación de opciones en Controles de celdas de tabla" en la página 226 ➤ "Búsqueda de la clase del kit de herramientas de un editor de celda JTable" en la página 244

Referencias adicionales

Temas de interfaz de usuario relacionados	<ul style="list-style-type: none"> ➤ "Cuadro de diálogo Opciones: panel Java" en la página 218 ➤ "Cuadro de diálogo Configuración: panel Java" en la página 228
Tareas relacionadas	"Definición de las opciones de grabación y ejecución de Java para las pruebas" en la página 233
Conceptos relacionados	<ul style="list-style-type: none"> ➤ "Grabación de pruebas y componentes en objetos de Java" en la página 241 ➤ "Uso de puntos de comprobación y pasos de valor de salida de texto con objetos de Java" en la página 248 ➤ "Grabación de objetos de tabla" en la página 243

Modificación de opciones en Controles de celdas de tabla

En el cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas, puede especificar una lista de los controles de celdas de tabla que desea que QuickTest identifique como objetos de prueba distintos. También puede especificar una lista de los controles de celdas de tabla donde desea que QuickTest grabe y ejecute operaciones de jTable.

Notas:

- Cualquier cambio que realice no se aplicará a la prueba o componente abierto en ese momento. Para aplicar los cambios, cierre la prueba o componente y vuelva a abrirlo.
 - Puede restablecer la configuración predeterminada en el cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas, haciendo clic en el botón **Restablecer**.
-

Para modificar una de las opciones de controles de celdas de tabla:

- 1** En el cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas, haga clic en la opción relevante una vez para resaltarla.
 - 2** Haga clic de nuevo en la opción o pulse F2 para abrir un cuadro de edición donde puede añadir o modificar dicha lista de controles.
 - 3** Cambie el valor como sea necesario.
-

Nota: Especifique los nombres de la clase de editor separados mediante un espacio, tabulación, nueva línea o carácter de retorno. Los valores distinguen mayúsculas de minúsculas.

- 4** Cuando termine de editar el valor, haga clic en otro lugar del cuadro de diálogo para establecer el valor.
- 5** Cuando termine de realizar todos los cambios necesarios en este cuadro de diálogo, haga clic en **Aceptar** y cierre el cuadro de diálogo.

Definición de la configuración Java en pruebas y componentes individuales

Puede establecer variables de una prueba o componente de Java usando una de las opciones siguientes:

- Panel Java del cuadro de diálogo Configuración de la prueba.
- Panel Java del cuadro de diálogo Configuración de componentes empresariales.
- Panel Java del cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación.

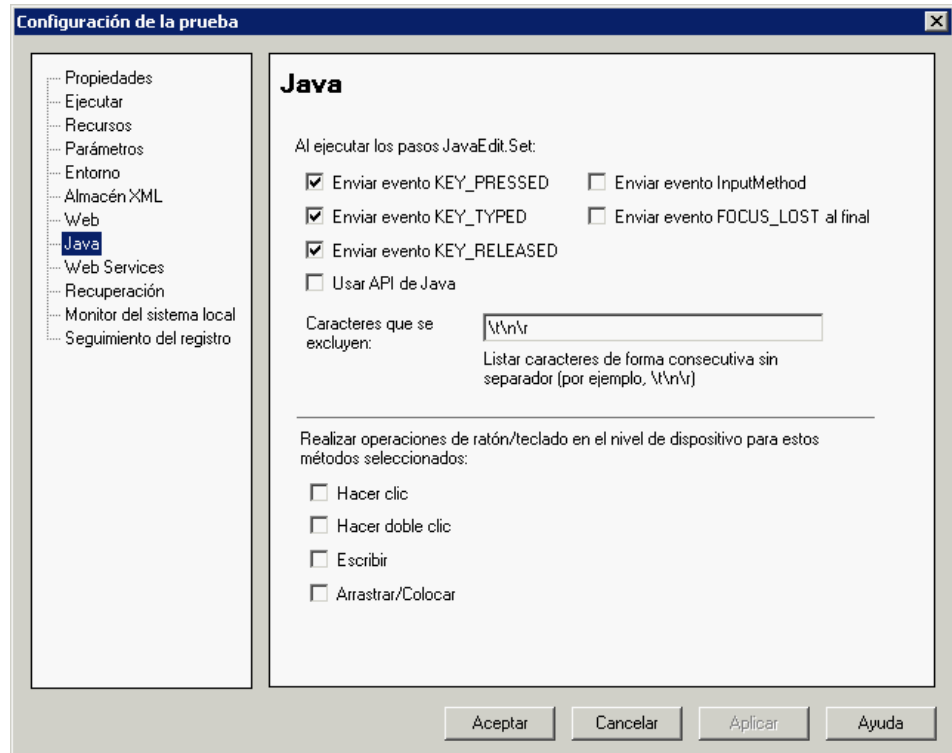
Cuadro de diálogo Configuración: panel Java

Las opciones mostradas en el panel Java son las mismas que en el cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación, el cuadro de diálogo Configuración de componentes empresariales y el cuadro de diálogo Configuración de la prueba.

Descripción	Le permite establecer las variables de prueba o componente de Java.
Cómo acceder	Menú Archivo elemento > Configuración nodo > Java
Información importante	<ul style="list-style-type: none"> ➤ El panel Java está disponible sólo cuando los complementos Oracle o Java se han instalado y cargado. Si está usando el complemento Oracle, y añade pasos a su prueba para objetos de Java dentro de su aplicación de Oracle, las opciones de este panel son relevantes para los pasos de Java en su prueba. ➤ Si un área de aplicación está asociada al componente empresarial, el cuadro de diálogo Configuración de componentes empresariales muestra en modo de sólo lectura las opciones seleccionadas en el cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación.

<p>Más información</p>	<p>Información general de conceptos: "Uso del complemento Java" en la página 209</p> <p>Más temas relacionados:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ "Referencias adicionales" en la página 232 ➤ Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Configuración de la prueba, consulte la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> ➤ Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Configuración , consulte la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i>
-------------------------------	--

A continuación se muestra una imagen del panel Java:



Configuración: Opciones del panel Java

Opción	Descripción
Al ejecutar los pasos JavaEdit.Set	<p>Especifica cómo se realizan las operaciones en los cuadros de edición durante la ejecución de una prueba. Se recomienda no modificar esta configuración a menos que entienda íntegramente los eventos "KEY_" de Java y sus métodos de entrada, así como las implicaciones de enviar o no enviar dichos eventos. Recuerde que los pasos JavaEdit.Set pueden fallar durante una sesión de ejecución si se usa un valor incorrecto para esta configuración. Puede seleccionar una o más de las opciones siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Enviar evento KEY_PRESSED. Envía un evento KEY_PRESSED al objeto por cada carácter de la cadena de entrada. (Seleccionado de forma predeterminada). Esta configuración corresponde al valor P de la variable Setting.Java("edit_replay_mode") . ➤ Enviar evento KEY_TYPED. Envía un evento KEY_TYPED al objeto por cada carácter de la cadena de entrada. (Seleccionado de forma predeterminada). Esta configuración corresponde al valor T de la variable Setting.Java("edit_replay_mode") . ➤ Enviar evento KEY_RELEASED. Envía un evento KEY_RELEASED al objeto por cada carácter de la cadena de entrada. (Seleccionado de forma predeterminada). Esta configuración corresponde al valor R de la variable Setting.Java("edit_replay_mode") . ➤ Usar API de Java. Llama al método setValue() para establecer un valor para el objeto de edición. Esta configuración corresponde al valor S de la variable Setting.Java("edit_replay_mode") . ➤ Enviar evento InputMethod. Envía un evento InputMethod al objeto por cada carácter de la cadena de entrada. Este evento se usa con aplicaciones Unicode (por ejemplo, en algunas aplicaciones de otros idiomas). Esta configuración corresponde al valor I de la variable Setting.Java("edit_replay_mode") .

Opción	Descripción
	<p>► Enviar evento FOCUS_LOST al final. Genera un evento FOCUS_LOST después de ejecutar el paso. Esta configuración corresponde al valor F de la variable <code>Setting.Java("edit_replay_mode")</code>.</p>
Caracteres que se excluyen	<p>Indica a QuickTest que ignore los caracteres especificados durante una sesión de grabación. Presenta los caracteres de forma consecutiva, sin ningún separador.</p> <p>Valor predeterminado: <code>\t\n\r</code></p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ► Esta opción es relevante sólo si la casilla Usar API de Java está seleccionada en la parte superior de este cuadro de diálogo o si el valor de la variable <code>Setting.Java("edit_replay_mode")</code> se establece en S. ► Esta configuración corresponde a la variable <code>Setting.Java("exclude_control_chars")</code>.
Realizar operaciones de ratón/teclado en el nivel de dispositivo para estos métodos seleccionados	<p>Por defecto, QuickTest realiza operaciones de ratón en el nivel contextual. Puede usar esta opción para seleccionar operaciones específicas a realizar usando la reproducción del nivel de dispositivo. La reproducción del nivel de dispositivo simula las operaciones del ratón o teclado exactamente igual que si se produjesen en las unidades del ratón o teclado. Cuando se simula la acción del ratón en la reproducción del dispositivo, el puntero del ratón se mueve en la pantalla hacia el punto donde se va a realizar la acción durante la sesión de ejecución. Puede seleccionar entre los siguientes métodos de ratón y teclado:</p> <ul style="list-style-type: none"> ► Hacer clic ► Hacer doble clic ► Escribir ► Arrastrar/Colocar <p>Valor predeterminado: todas las casillas están desactivadas.</p> <p>Esta opción corresponde a la variable <code>Setting.Java("device_replay_mode")</code>.</p>

Referencias adicionales

Temas de interfaz de usuario relacionados	"Cuadro de diálogo Opciones: panel Java" en la página 218
Tareas relacionadas	<ul style="list-style-type: none">➤ "Definición de las opciones de grabación y ejecución de Java para las pruebas" en la página 233➤ "Definición de las variables de entorno de los detalles de la aplicación para pruebas" en la página 239➤ "Optimización de la configuración de otras pestañas del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución" en la página 240
Conceptos relacionados	"Grabación de pruebas y componentes en objetos de Java" en la página 241
Información relacionada	<ul style="list-style-type: none">➤ Para obtener más información sobre los eventos "KEY_" de Java basados en JFC o AWT, así como los métodos de entrada, consulte la documentación de Java disponible en: http://java.sun.com.➤ Para obtener más información sobre los eventos "KEY_" de Java basados en SWT, consulte la documentación de Java disponible en: http://www.eclipse.org.

Definición de las opciones de grabación y ejecución de Java para las pruebas

Puede usar la pestaña Java del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución para indicar a QuickTest que abra el applet o aplicación de Java cada vez que comience una sesión de grabación o bien, para indicar a QuickTest que grabe en cualquier aplicación de Java abierta.

Nota: Los componentes no precisan una configuración de grabación y ejecución específica para trabajar con applets y aplicaciones de Java. Para grabar un componente, antes necesita abrir manualmente el applet o la aplicación de Java. Si lo prefiere, puede incluir pasos en su componente que conecten con el applet o la aplicación de Java, por ejemplo, puede incluir un paso que contenga la operación OpenApp.

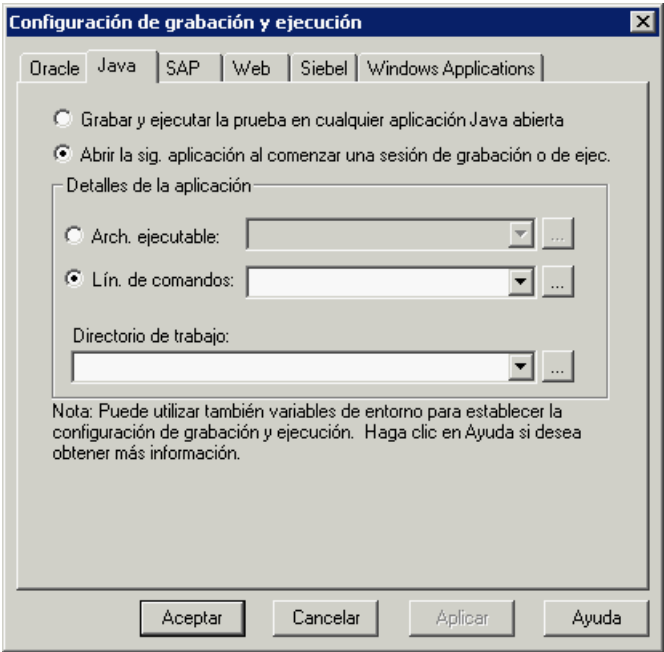
Cuando comience la grabación de un componente nuevo, se abrirá el cuadro de diálogo Aplicaciones (a menos que haya especificado previamente un entorno Windows en el cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación o Configuración de componentes empresariales). Haga clic en Aceptar en el cuadro de diálogo sin realizar modificaciones para comenzar la grabación. Para obtener más información sobre la pestaña Aplicaciones y el cuadro de diálogo Aplicaciones, consulte "Configuración de las opciones de grabación y ejecución para las aplicaciones de Windows" en la página 101.

Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Java

Descripción	Le permite indicar a QuickTest que abra su applet o aplicación de Java cada vez que comience una sesión de grabación o bien, indicar a QuickTest que grabe en cualquier aplicación de Java abierta.
Cómo acceder	<ul style="list-style-type: none"> ► Menú Automatización elemento > Configuración de grabación y ejecución pestaña > Java) ► Si no modifica la configuración de grabación y ejecución antes de comenzar a grabar, el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución se abrirá automáticamente cuando comience a grabar una prueba nueva (al hacer clic en Grabar o al elegir Automatización > Grabar).
Información importante	<ul style="list-style-type: none"> ► Al realizar una prueba con applets de Java en un explorador web, debe cargar tanto el complemento Web como el complemento Java. En este caso, use la pestaña Web del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución para especificar sus preferencias de grabación y ejecución. ► Las pestañas Java y Web, en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, sólo están disponibles cuando se han instalado y cargado los complementos correspondientes. En caso de haber cargado otros complementos, también se mostrarán las pestañas correspondientes (si existen).

<p>Información importante</p>	<p>➤ Cuando ejecute una prueba o si ha comenzado una sesión de grabación nueva en una prueba existente, QuickTest usará automáticamente la configuración de grabación y ejecución existente y no abrirá el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. No obstante, es importante confirmar que las opciones en la pestaña Java de Configuración de grabación y ejecución son correctas para el primer paso de su prueba antes de ejecutarla, ya que el usuario (u otra persona) puede haber modificado manualmente el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución en una sesión de grabación previa.</p>
<p>Más información</p>	<p>Información general de conceptos: "Uso del complemento Java" en la página 209</p> <p>Más temas relacionados:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ "Referencias adicionales" en la página 238 ➤ Para obtener más información sobre la pestaña Web, consulte "Prueba de las aplicaciones basadas en web" en la página 51.

A continuación se muestra una imagen de la pestaña Java:



Opciones de la pestaña Java

Opción	Descripción
Grabar y ejecutar la prueba en cualquier aplicación Java abierta	Indica a QuickTest que grabe y ejecute la prueba en cualquier aplicación o applet de Java abierto.
Abrir la sig. aplicación al comenzar una sesión de grabación o de ejec.	Indica a QuickTest que abra una aplicación o applet de Java nuevo usando los detalles de la aplicación especificados.

Opción	Descripción
	<p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Esta configuración sólo controla qué aplicación de Java, si existe alguna, está abierta al comenzar una sesión de grabación o de ejecución. No afecta a las aplicaciones que QuickTest reconoce. Incluso si este botón de opción está seleccionado y no hay ninguna aplicación especificada, QuickTest aún podrá grabar, reconocer y ejecutar en cualquier aplicación de Java abierta. ➤ Al trabajar con un applet de Java en un explorador, use la pestaña Web del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución para abrir el URL que contiene el applet.
Detalles de la aplicación	<p>Define los detalles de la aplicación de Java donde se ejecuta la prueba:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Archivo ejecutable. Indica a QuickTest que abra el archivo de lotes o ejecutable especificado. ➤ Línea de comandos. Indica a QuickTest que abra la aplicación desde la línea de comandos especificada. ➤ Directorio de trabajo. Indica a QuickTest que ejecute la línea de comandos o el archivo ejecutable especificado desde el directorio indicado. Asegúrese de especificar la ruta de directorio completa, por ejemplo, C:\Program Files\Java\jre1.6.0\bin.

Opción	Descripción
	<p>Nota:</p> <ul style="list-style-type: none"> ► Si define valores para las variables de entorno de la prueba EXEPATH_ENV, CMDLINE_ENV y/o WORKDIR_ENV, dichos valores reemplazarán a los de las casillas Archivo ejecutable, Línea de comandos y Directorio de trabajo en la pestaña Java durante la sesión de ejecución. Para obtener más información, consulte "Definición de las variables de entorno de los detalles de la aplicación para pruebas" en la página 239. ► Introduzca siempre un valor en el campo Directorio de trabajo ya que, en caso contrario, QuickTest no podrá abrir la aplicación de Java.

Referencias adicionales

Temas de interfaz de usuario relacionados	<ul style="list-style-type: none"> ► "Cuadro de diálogo Opciones: panel Java" en la página 218 ► "Cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas" en la página 222
Tareas relacionadas	<ul style="list-style-type: none"> ► "Definición de las variables de entorno de los detalles de la aplicación para pruebas" en la página 239 ► "Optimización de la configuración de otras pestañas del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución" en la página 240 ► "Uso del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución" en la página 42.
Conceptos relacionados	<ul style="list-style-type: none"> ► "Grabación de pruebas y componentes en objetos de Java" en la página 241 ► Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, consulte la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.

Definición de las variables de entorno de los detalles de la aplicación para pruebas

Puede usar las variables de entorno de los detalles de la aplicación para especificar las aplicaciones que desea usar para grabar y ejecutar su prueba. Si se define alguna de estas variables de entorno de los detalles de la aplicación, éstas reemplazarán a los valores de los cuadros **Archivo ejecutable**, **Línea de comandos** y **Directorio de trabajo** en la pestaña Java del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. Para obtener más información, consulte "Definición de las opciones de grabación y ejecución de Java para las pruebas" en la página 233.

Use los nombres de las variables que se enumeran en la siguiente tabla para definir los detalles de la aplicación Java:

Opción	Nombre de la variable	Descripción
Archivo ejecutable	EXEPATH_ENV	Archivo ejecutable o archivo de lotes a abrir.
Línea de comandos	CMDLINE_ENV	Línea de comandos a usar para abrir el archivo.
Directorio de trabajo	WORKDIR_ENV	Carpeta a la que se refiere la línea de comandos o el archivo ejecutable especificado.

Para obtener más información sobre la definición y el trabajo con variables de entorno, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Optimización de la configuración de otras pestañas del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución

Además de establecer la configuración apropiada en la pestaña Java (o en la pestaña Web para applets en exploradores), confirme que el resto de pestañas del cuadro de diálogo tengan la configuración adecuada para su prueba. Se recomienda la configuración siguiente:

- **Aplicaciones de Windows.** Seleccione **Grabar y ejecutar sólo en** y confirme que todas las casillas están desactivadas.
- **Otras pestañas.** (Si se muestra). Seleccione la opción para grabar y ejecutar en cualquier aplicación abierta (botón de opción superior de cada pestaña).

Estas configuraciones no afectan directamente a las sesiones de grabación o ejecución al trabajar con applets y aplicaciones de Java, pero impiden que grabe accidentalmente operaciones realizadas en aplicaciones de Windows (como el correo electrónico) durante la sesión de grabación. Estas configuraciones también impiden que QuickTest abra aplicaciones innecesarias al grabar o ejecutar pruebas en applets y aplicaciones de Java.

Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, consulte "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: Información general" en la página 41.

Grabación de pruebas y componentes en objetos de Java

Al grabar una operación en un applet, aplicación u objeto de Java, QuickTest graba el icono del objeto correspondiente junto al paso en la Vista de palabras clave (aplicable a pruebas y componentes) y añade la instrucción relevante en la Vista de experto (sólo en las pruebas).

Si intenta grabar una operación en un objeto de Java no compatible o personalizado, QuickTest graba una instrucción **JavaObject.Click** genérica que incluye las coordenadas de hacer clic y de pulsar el botón del ratón (ya sea, el principal o el secundario). Puede crear soporte para el objeto personalizado usando la ampliación del complemento Java de QuickTest Professional. Para obtener más información, consulte *HP QuickTest Professional Java Add-in Extensibility Developer Guide*.

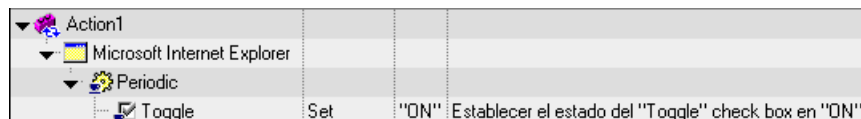
Nota: El modo en que QuickTest graba las operaciones depende del tipo de editor de celda JTable en la celda de la tabla. Para obtener más información, consulte "Grabación de objetos de tabla" en la página 243.

La jerarquía grabada en QuickTest consta de dos o tres niveles de objetos de prueba de Java. El nivel superior se representa mediante el objeto **JavaApplet**, **JavaDialog** o **JavaWindow**, según corresponda. El objeto real en el que se realizó una operación se puede grabar como un objeto de segundo o de tercer nivel. Si el objeto se sitúa directamente en el objeto de nivel superior, se graba como un objeto de segundo nivel (por ejemplo, **JavaApplet.JButton**). Si en el segundo nivel existe un objeto **JavaDialog** o **JavaInternalFrame**, entonces el objeto en el que realizó la operación se graba como un objeto de tercer nivel (por ejemplo, **JavaWindow.JavaDialog.JButton**).

Al probar applets en un explorador, la jerarquía de dos o de tres niveles se graba dentro de la jerarquía del objeto web estándar (por ejemplo, **Browser.Page.JavaApplet.JavaTestObject.SubJavaTestObject**).

Incluso aunque el objeto en el que grabe pueda incluir varios niveles de objetos, la jerarquía grabada no incluye estos objetos. Por ejemplo, si el objeto **JavaList** en el que graba está realmente contenido en varios objetos **JPanel**; todos ellos contenidos en un objeto **JavaWindow**, la jerarquía grabada es sólo **JavaWindow.JavaList**.

Por ejemplo, en una prueba, si graba un clic en una casilla de Java, la Vista de palabras clave se mostrará del modo siguiente:



QuickTest graba este paso en la Vista de experto como:

```
Window("Microsoft Internet Explorer").JavaApplet("Periodic").
    JavaCheckBox("Toggle").Set "ON"
```

En un componente, si graba un clic en esta misma casilla de Java, la Vista de palabras clave se mostrará del modo siguiente:



En el repositorio de objetos puede ver la jerarquía grabada de un objeto de prueba.

Puede acceder a la jerarquía completa de un objeto cuando use el mecanismo de mano señaladora en el Generador de pasos (sólo en pruebas), cuando inserte un punto de comprobación o un paso de valor de salida durante la grabación o al usar el Espía de objetos.

Para obtener más información sobre la grabación de pruebas y componentes en objetos de Java, consulte:

- "Grabación de objetos de tabla" en la página 243
- "Creación de puntos de comprobación en objetos de árbol de Java basados en SWT con columnas" en la página 247
- "Uso de puntos de comprobación y pasos de valor de salida de texto con objetos de Java" en la página 248

➤ "Visualización de la jerarquía de objetos completa" en la página 249

Grabación de objetos de tabla

Al grabar una operación que cambia los datos de una celda en un objeto de tabla de Java, QuickTest normalmente graba el resultado final de los datos en dicha celda, haciéndolo a modo de instrucción **JavaTable.SetCellData**.

(**JavaTable.SetCellData** no se usa cuando el modo de grabación **JavaTable** está configurado en **Analógico**. Para obtener más información sobre el modo de grabación **JavaTable**, consulte "Cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas" en la página 222).

Grabación en editores de celda estándares en tablas Swing JTable

El complemento Java de QuickTest Professional también ofrece soporte integrado para varios tipos de editores de celda Swing JTable estándares. Esto significa que, por defecto, QuickTest graba operaciones en estos editores de celda estándares del mismo modo que otros objetos de tabla, usando instrucciones **SetCellData**.

Grabación en editores de celda personalizados en tablas Swing JTable

Cuando un JTable contiene un editor de celda personalizado (no estándar), la instrucción **SetCellData** predeterminada no se puede grabar. Por ejemplo, si una celda contiene tanto una casilla como un botón para abrir un cuadro de diálogo, entonces la instrucción **SetCellData** no siempre puede ofrecer una descripción precisa de las operaciones realizadas en dicha celda.

Si graba una operación en un editor de celda personalizado, QuickTest graba una instrucción la cual refleja la operación realizada en dicho objeto, dentro de la celda. Por ejemplo, si el editor de celda contiene una casilla personalizada, QuickTest puede grabar la instrucción siguiente:

```
Browser("Periodic").Page("Periodic").JavaWindow("CoolJava").JavaDialog("Set
Options").JavaCheckBox("MyCheckBox").Set "ON"
```

en lugar de:

```
Browser("Periodic").Page("Periodic").JavaWindow("CoolJava").JavaDialog("Set
Options").JavaTable("MyTable").SetCellData "ON"
```

Modificación del comportamiento de grabación de JTable predeterminado (avanzado)

En la mayoría de los casos, el comportamiento de grabación predeterminado para JTables (descrito en los apartados anteriores) funciona correctamente y maximiza la legibilidad de la prueba. No obstante, si no está satisfecho con el valor que QuickTest graba para la instrucción SetCellData de un editor concreto, puede establecer dicho editor para que grabe, como un editor de celda personalizado, en lo que respecta a la operación realizada en el objeto de la celda.

Para ello, use la opción **Controles de celdas de tabla > Controles para identificar como objetos de prueba distintos** en el cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas y especifique los tipos de editor de celda que siempre deberían tratarse como objetos distintos y no como parte de un objeto JavaTable. Si lo prefiere, use una instrucción Setting.Java ("table_internal_editors_list"). Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas" en la página 222 y *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

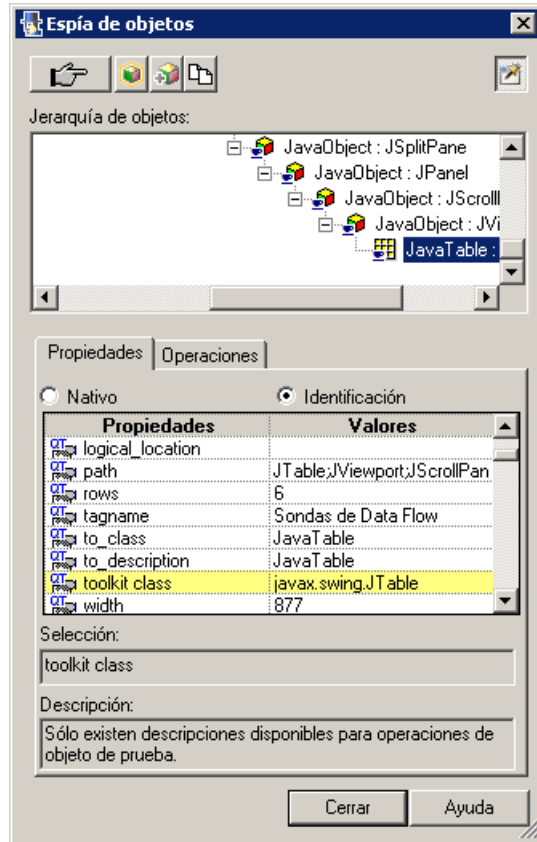
Búsqueda de la clase del kit de herramientas de un editor de celda JTable

Si no conoce el valor de la clase del kit de herramientas de un editor para su uso con la variable **table_external_editors_list**, puede buscarlo usando el Espía de objetos, ejecutando una prueba breve en QuickTest para recuperar el valor o creando una función definida por el usuario e insertándola como un paso.

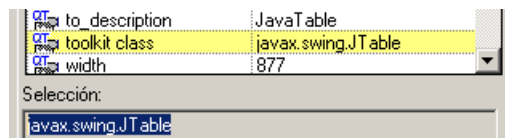
Para buscar la clase del kit de herramientas de un editor de celda JTable usando el Espía de objetos:

- 1 Abra la tabla y active la celda en la columna del editor de celda. Por ejemplo, asegúrese de que el cursor está parpadeando en un campo de edición o que se muestra la lista desplegable de un cuadro combinado.
- 2 Con la celda correspondiente activada, use el Espía de objetos para apuntar a la celda activa. Para obtener más información sobre el uso del Espía de objetos, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

- 3 Asegúrese de que se muestra la pestaña **Propiedades del Espía de objetos** y seleccione el botón de opción **Identificación**.



- 4 En la columna **Propiedades**, desplácese a **toolkit class**.
- 5 En la columna **Valores**, seleccione el valor de la **toolkit class**. El valor se mostrará en el casilla debajo de la pestaña **Propiedades**.



- 6 Copie y pegue el valor del Espía de objetos en la opción **Controles de celdas de tabla > Controles para identificar como objetos de prueba distintos** en su instrucción Setting.Java ("table_internal_editors_list").

Búsqueda de la clase del kit de herramientas de un editor JTable ejecutando una secuencia de comandos de QuickTest

Para algunos editores de celda, es difícil o imposible capturar una celda activada con el Espía de objetos ya que la celda no permanece activa durante demasiado tiempo. Por ejemplo, después de seleccionar o tras desactivar una casilla, la celda deja de estar activa. Si necesita buscar el valor de la clase del kit de herramientas en estos tipos de editores de celda, debe ejecutar una prueba breve en QuickTest para recuperar el valor. Si trabaja con componentes, puede crear una función definida por el usuario e instarla a modo de paso.

Puede insertar pasos similares a los ejemplos siguientes:

Prueba de ejemplo para recuperar la clase del kit de prueba de un editor de celda de tabla

que no permanece activo continuamente

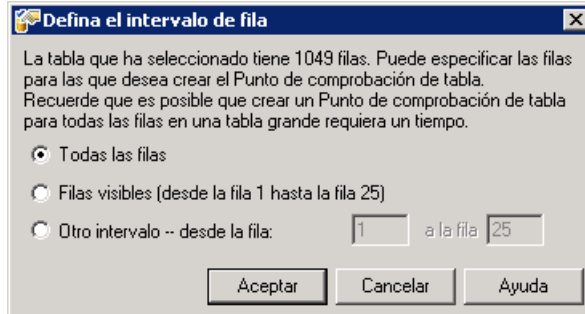
```
Set table = JavaWindow("TableDemo").JavaTable("Left table").Object
Set JTableCS = table.mic_get_supp_class()
Set comp = JTableCS.getComponentAt(table, 0, 6) 'row 0, col 6
MsgBox comp.getClass().getName()
```

Establecer el valor de TABLE_EXTERNAL_EDITORS_LIST

```
Setting.Java("TABLE_EXTERNAL_EDITORS_LIST") =
comp.getClass().getName()
```

Creación de puntos de comprobación en objetos de árbol de Java basados en SWT con columnas

Al trabajar con pruebas, si crea un punto de comprobación en un árbol de Java basado en SWT con columnas, se crea un punto de comprobación de tabla. Al crear el punto de comprobación, se abre el cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas, permitiéndole seleccionar el intervalo de filas que desea incluir en su punto de comprobación.



Puede incluir:

- **Todas las filas.** Incluye todas las filas del árbol. Tenga en cuenta que capturar todos los datos de los objetos de árbol de gran tamaño puede llevar unos minutos.
- **Todas las filas expandidas.** Incluye todas las filas expandidas en la tabla, incluso si no se ven en la pantalla.
- **Otro rango -- desde la fila X a la fila Y.** Puede especificar cualquier intervalo de filas entre 1 y el número de filas listado en la tabla.

El cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla muestra el rango seleccionado y también, le permite modificar dicho rango una vez creado el punto de comprobación.

Para obtener más información sobre los puntos de comprobación de la tabla, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Uso de puntos de comprobación y pasos de valor de salida de texto con objetos de Java

Al trabajar con pruebas, puede usar puntos de comprobación o valores de salida para comprobar que el texto en su aplicación o applet de Java se muestra correctamente. Al igual que en muchos otros entornos compatibles, se recomienda recuperar y comprobar el texto de su applet o aplicación de Java mediante la inserción de un punto de comprobación o valor de salida estándar para el objeto que contiene el texto deseado y después, comprobar o enviar la propiedad de identificación **text** (o similar) (por ejemplo, **text**, **attached text** o **label**).

Si el objeto con el que desea trabajar no tiene una propiedad de identificación adecuada o si, por alguna razón, la recomendación anterior no responde a sus necesidades (por ejemplo, el texto antes o después del texto seleccionado es importante), puede considerar la inserción de un punto de comprobación de QuickTest o un paso de valor de salida de texto para un objeto de Java si éste cumple los criterios siguientes:

- El objeto debe dibujar el propio texto (y no delegar dicha tarea al sistema operativo subyacente, como ocurre con la mayoría de componentes AWT).
- El objeto debe dibujar el texto invalidando el método **paint()** y ejecutando el método **standard graphics.drawString()** para crear el texto. Por ejemplo, el objeto no puede usar métodos de dibujo especiales para escribir texto, como usar un método que permita trazar círculos ovalados para escribir la letra O.
- El objeto no puede usar la técnica de dibujo **double (image) buffering**.

Nota: Ya que múltiples objetos de Java no responden a estos criterios, el mecanismo de punto de comprobación de texto y de salida de texto en objetos de Java está desactivado por defecto. Puede habilitarlo en el cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas" en la página 222.

Visualización de la jerarquía de objetos completa

El complemento Java le permite ver la jerarquía de objetos completa correspondiente a cada objeto de su aplicación en los cuadros de diálogo Espía de objetos y Selección de objetos. A diferencia de la jerarquía de objetos grabada, la jerarquía de objetos completa le muestra todos los objetos principales asociados a las ubicaciones en las hizo clic y en algunos casos, los objetos secundarios de dichos objetos en los que hizo clic.

La jerarquía de objetos completa le permite ver operaciones y propiedades asociadas de objetos no grabados en el Espía de objetos. Al trabajar con pruebas, también puede acceder a objetos no grabados del cuadro de diálogo Selección de objetos que se abre al usar el Generador de pasos (sólo en pruebas) o al insertar un punto de comprobación o un paso de valor de salida durante una sesión de grabación.

Los cuadros Espía de objetos y Selección de objetos le permiten ver detalles, insertar instrucciones o realizar operaciones incluso en elementos de un objeto (componentes de clase) que no están grabados, como **java.awt.Component**. Por ejemplo, puede acceder al cuadro de edición, a la lista desplegable y a los botones de un cuadro combinado.

Para obtener más información sobre los cuadros de diálogo Espía de objetos y Selección de objetos, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

12

Uso de métodos avanzados de objetos de prueba Java

Las clases de objetos de prueba Java incluyen métodos de objetos de prueba que puede usar en sus pruebas para mejorar la interacción entre QuickTest y la aplicación que se está probando.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Creación de objetos en su applet o aplicación (avanzado) en la página 252
- Trabajo con miembros estáticos en la página 253
- Activación de eventos Java en la página 254

Creación de objetos en su applet o aplicación (avanzado)

Puede usar el método **CreateObject** una instancia de cualquier objeto Java dentro de su applet o aplicación. El método **CreateObject** devuelve una referencia de objeto al objeto Java que se acaba de crear. Para más información acerca de la sintaxis de este método, consulte el apartado **Java** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Puede activar los métodos de un objeto que ha creado del mismo modo en que activaría los métodos de cualquier objeto devuelto de una llamada anterior. Debido a que el método **CreateObject** devuelve una referencia de objeto, no hay necesidad de usar la propiedad **Object** cuando se activan métodos de un objeto creado.

Por ejemplo, puede usar el método **CreateObject** para crear un objeto rectángulo. El valor devuelto es una referencia de objeto.

```
Set Rect =  
Browser("Periodic").Page("Periodic").JavaApplet("Periodic").JavaObject  
("Panel").CreateObject ("java.awt.Rectangle", 10, 20)
```

Nota: El método **CreateObject** puede aplicarse en cualquier objeto de prueba Java. El cargador de clases del objeto de prueba Java al que se le aplica el método **CreateObject** se usa para cargar la clase del objeto Java que se acaba de crear.

Se recomienda que use el método **CreateObject** en un objeto de prueba Java desde el mismo kit de herramientas que el objeto que desea crear. Por ejemplo, para crear un objeto Swing/JFC, use el método **CreateObject** en un objeto de prueba Swing/JFC Java ya existente.

Trabajo con miembros estáticos

Puede invocar cualquier método estático o bien puede establecer o recuperar el valor de cualquier propiedad estática de una clase Java usando el método **GetStatics**. Para más información acerca de la sintaxis de este método, consulte el apartado **Java** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

GetStatics devuelve una referencia a un objeto que puede acceder a los miembros estáticos de la clase especificada. El cargador de clases del objeto de prueba Java al que se le va a aplicar el método **GetStatics** se usa para cargar la clase especificada como parámetro del método **GetStatics**.

Por ejemplo, para invocar el método **gc** de **class.java.lang.System**, que ejecuta el recolector de basura en la aplicación, puede insertar una instrucción similar a la siguiente:

```
Browser("Browser").Page("Page").JavaApplet("mybuttonapplet.htm").
JavaObject("MyButton").GetStatics("java.lang.System").gc
```

Para recuperar el valor de la propiedad **out** de la **clase java.lang.System**, puede insertar una instrucción similar a la siguiente:

```
Set OutStream=
Browser("Browser").Page("Page").JavaApplet("mybuttonapplet.htm").
JavaObject("MyButton").GetStatics("java.lang.System").out
```

Para imprimir un mensaje a la consola Java, puede insertar una instrucción similar a la siguiente:

```
Set OutStream=
Browser("Browser").Page("Page").JavaApplet("mybuttonapplet.htm").
JavaObject("MyButton").GetStatics("java.lang.System").out
OutStream.println "¡Hola, mundo!"
```

Activación de eventos Java

Puede simular un evento en un objeto Java durante una sesión de ejecución con los métodos **FireEvent** y **FireEventEx**. El método **FireEvent** simula un evento en un objeto Java una de varias constantes de eventos predefinidas. Si la lista de constantes predefinidas no cubre el evento que quiere activar, puede usar el método **FireEventEx** para activar cualquier evento Java. Para más información acerca de la sintaxis de estos métodos y la lista de constantes de eventos predefinidas, consulte el apartado **Java** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Por ejemplo, puede usar el método **FireEvent** para activar un evento `MouseClicked` en el objeto Java llamado `MyButton_0`.

```
Browser("Browser").Page("Page").Applet("mybuttonapplet.htm").JavaObject
("MyButton_0").FireEvent micMouseClicked, 0, "BUTTON1_MASK", 4, 4, 1, "OFF"
```

Como alternativa, puede usar el método **FireEventEx** para activar el mismo evento del siguiente modo:

```
Browser("Browser").Page("Page").Applet("mybuttonapplet.htm").JavaObject
("MyButton_0").FireEventEx "java.awt.event.MouseEvent",
"MOUSE_CLICKED", 0, "BUTTON1_MASK", 4,4, 1, "False"
```

Tenga en cuenta que puede pasar cualquier constante Java que se use como uno de los parámetros del constructor del evento que use esta cadena, mejor que su valor. En el ejemplo anterior, la constante Java `MOUSE_CLICKED` de `"java.awt.event.MouseEvent"` se proporciona en forma de argumento de cadena en lugar de su valor (500 en este ejemplo).

13

Solución de problemas en pruebas de applets y aplicaciones Java

En este capítulo se pretende ayudar a detectar y a resolver los problemas comunes que se pueden producir al probar applets y aplicaciones Java.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Identificación y solución de problemas comunes en la página 256
- Comprobación de la configuración de las variables de entorno de Java en la página 258
- Ubicación de la consola Java en la página 261
- Ejecución de una aplicación o applet con la misma configuración en la página 263
- Ejecución del complemento Java en varios entornos en la página 264
- Inhabilitación del soporte de transformación dinámica (avanzado) en la página 266
- Notas adicionales y limitaciones en la página 268

Identificación y solución de problemas comunes

El complemento Java de QuickTest Professional proporciona varios indicadores que ayudan a identificar si el complemento se ha instalado y funciona correctamente. La tabla siguiente describe los indicadores que se deben visualizar cuando el complemento no funciona correctamente y sugiere posibles soluciones:

Indicador	Solución
No puede grabar o ejecutar pruebas en applets o aplicaciones Java, o bien el espía de objetos identifica objetos Java como objetos de Windows estándar.	<p>► Asegúrese de que el complemento Java se cargue con QuickTest. Para comprobarlo, seleccione Ayuda > Acerca de QuickTest Professional y verifique que la casilla complemento Java esté seleccionada.</p> <p>Cargue el complemento Java usando el Administrador de complementos. Para obtener más información, consulte "Carga de complementos de QuickTest" en la página 31.</p>
No puede grabar o ejecutar pruebas en applets o aplicaciones Java que se ejecutan en Microsoft Internet Explorer, o bien el espía de objetos identifica objetos Java como objetos de Windows estándar.	<p>Si trabaja con el sistema operativo Microsoft Vista, o con una versión posterior de Microsoft Windows, y usa Sun Java 6 ó 7 JRE en Microsoft Internet Explorer 7 o posterior, es posible que JVM no use la configuración de Java añadida a las variables de entorno del sistema.</p> <p>Use la herramienta de soporte Java Add-in JRE para adaptar la configuración del ordenador y solucionar este problema. La herramienta está disponible en el conjunto de programas Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > Tools.</p> <p>Para obtener más información, consulte:</p> <p>► "Comprobación de la configuración de las variables de entorno de Java" en la página 258</p> <p>► "Uso del complemento Java en applets que se ejecutan en Microsoft Windows Vista o posterior y en Internet Explorer 7 o posterior" en la página 260</p>

Indicador	Solución
<p>La consola Java no muestra una línea con contenido similar a "Cargando soporte de Java".</p>	<p>Compruebe que la configuración del entorno corresponda a la configuración del entorno definida en este capítulo o busque un archivo de lotes que puedan reemplazar la configuración.</p> <p>Para obtener más información, consulte:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ "Comprobación de la configuración de las variables de entorno de Java" en la página 258 ➤ "Ubicación de la consola Java" en la página 261
<p>Un applet o aplicación diferente funciona con el complemento Java de QuickTest Professional, pero la aplicación que desea probar no funciona.</p>	<p>Primero compruebe si puede grabar y ejecutar pruebas al invocar el applet o la aplicación Java diferentes usando exactamente la misma configuración.</p> <p>Compruebe que la configuración del entorno corresponda a la configuración del entorno definida en este capítulo o busque un archivo de lotes que puedan reemplazar la configuración.</p> <p>Para obtener más información, consulte:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ "Ejecución de una aplicación o applet con la misma configuración" en la página 263 ➤ "Comprobación de la configuración de las variables de entorno de Java" en la página 258
<p>Después de instalar el complemento Java, no puede ejecutar aplicaciones Java usando IBM Java 6 JVM.</p>	<p>Compruebe que la configuración del entorno corresponda a la configuración del entorno definida en "Comprobación de la configuración de las variables de entorno de Java" en la página 258 o busque un archivo de lotes que puedan reemplazar la configuración.</p> <p>Realice también las acciones siguientes:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Suprima -XrunjvmsHook de las variables de entorno _JAVA_OPTIONS y IBM_JAVA_OPTIONS. 2 Añada -agentlib:jvmsHook al principio de las variables de entorno _JAVA_OPTIONS y IBM_JAVA_OPTIONS. 3 Suprima la variable de entorno JAVA_TOOL_OPTIONS.

Indicador	Solución
El complemento no funciona correctamente con las aplicaciones que se ejecutan con la opción -Xincgc .	Suprima la opción -Xincgc o realice la ejecución sin el soporte de transformación dinámica. Para obtener más información, consulte: <ul style="list-style-type: none"> ► "Ejecución del complemento Java en varios entornos" en la página 264. ► "Inhabilitación del soporte de transformación dinámica (avanzado)" en la página 266.
La consola Java contiene la línea: Could not find -Xrun library: jvmhook.dll.	Compruebe que jvmhook.dll se encuentre en java.library.path . Para obtener más información, consulte "Ejecución del complemento Java en varios entornos" en la página 264.
Ninguno de los indicadores anteriores describe mi problema.	Consulte "Notas adicionales y limitaciones" en la página 268

Si, después de revisar los indicadores y las soluciones anteriores, sigue sin poder grabar y ejecutar pruebas en el applet o aplicación Java, consulte el sitio web de HP Software Support.

Comprobación de la configuración de las variables de entorno de Java

Este apartado describe las variables de entorno que se deben establecer al cargar la aplicación Java con el soporte del complemento Java de QuickTest Professional. Es necesario establecer una o más variables de entorno en el nombre de ruta abreviado de la carpeta de clases del soporte del complemento Java.

Establezca la variable de entorno (SUN) `_JAVA_OPTIONS` o la variable de entorno (IBM) `IBM_JAVA_OPTIONS` de la manera siguiente:

```
-Xrunjvmhook -Xbootclasspath/a:<Archivos de
programa>\HP\QUICKT~1\bin\
JAVA_S~1\classes;<Archivos de
programa>\HP\QUICKT~1\bin\JAVA_S~1\classes\
jasmine.jar
```

La configuración anterior debe aparecer en una línea (sin separadores de nueva línea).

Si está trabajando con Sun Java 6 o 7 (versiones 1.6 o 1.7), debe establecer una variable de entorno adicional, `JAVA_TOOL_OPTIONS`, con el valor **-agentlib:jvmhook**

Nota: `<archivos_programa>` representa la ruta abreviada de la carpeta **Archivos de programa**. Por ejemplo, si la carpeta **Archivos de programa** está en `C:\Archivos de programa`, el valor para **-Xbootclasspath** es como el siguiente:

```
-Xbootclasspath/a:C:\PROGRA~1\HP\QUICKT~1\bin\JAVA_S~1\classes;
C:\PROGRA~1\HP\QUICKT~1\bin\JAVA_S~1\classes\jasmine.jar
```

Sugerencia: Si es necesario, puede suprimir temporalmente el soporte de Java cambiando el nombre de la variable de entorno `_JAVA_OPTIONS` o `IBM_JAVA_OPTIONS`. (Si trabaja con Java 6 ó 7, también es necesario cambiar el nombre de la variable de entorno `JAVA_TOOL_OPTIONS`.) Por ejemplo, debe suprimir el soporte de Java si desea probar controles de ActiveX incrustados en aplicaciones basadas en SWT o en Eclipse.

Ejecución de aplicaciones Java en IBM Java Runtime Environment (JRE) 1.6

En algunos casos, después de instalar el complemento Java, las aplicaciones Java que se ejecutan en IBM Java 6 JVM no se pueden iniciar. Es posible que el mensaje de error que se muestra indique que el soporte de Mercury Interactive no se ha podido cargar y que Java Virtual Machine no se ha podido crear.

Solución alternativa:

- 1** Suprima -Xrunjvmhook de las variables de entorno _JAVA_OPTIONS y IBM_JAVA_OPTIONS.
- 2** Añada -agentlib:jvmhook al principio de las variables de entorno _JAVA_OPTIONS y IBM_JAVA_OPTIONS.
- 3** Suprima la variable de entorno JAVA_TOOL_OPTIONS.

Uso del complemento Java en applets que se ejecutan en Microsoft Windows Vista o posterior y en Internet Explorer 7 o posterior

En algunos casos, al usar el sistema operativo Microsoft Windows Vista, o una versión posterior de Microsoft Windows, y al ejecutar los applets Java usando Sun Java 6 o 7 JRE en Microsoft Internet Explorer 7 o posterior, el complemento Java no reconoce que el applet pertenezca al entorno Java. No reconoce objetos en el applet como objetos Java y no puede grabar o ejecutar pasos en ellos.

Esto ocurre cuando JVM no usa la configuración del complemento Java de las variables de entorno. En este caso, debe establecer -agentlib:jvmhook -Xbootclasspath/ a:C:\PROGRA~1\HP\QUICKT~1\bin\JAVA_S~1\classes; C:\PROGRA~1\HP\QUICKT~1\bin\JAVA_S~1\classes\jasmine.jar en los parámetros de tiempo de ejecución JVM.

Use la herramienta de soporte Java Add-in JRE para establecer esta cadena en los parámetros de tiempo de ejecución para la JVM correspondiente. La herramienta está disponible en: **Inicio > Programas > HP QuickTest Professional > Tools > Java Add-in JRE Support Tool**

Ubicación de la consola Java

La consola Java es la ventana donde el applet o la aplicación Java muestra los mensajes. La ubicación de la consola Java cambia según la configuración de la aplicación. La aplicación de Java puede ser:

- Una aplicación autónoma
- Ejecutada en un visor de applet
- Un applet ejecutado en Microsoft Internet Explorer o en Mozilla Firefox

Si la aplicación de Java es una aplicación autónoma:

Abra el archivo de lotes o el método abreviado que invoca la aplicación y busque el comando que inicia Java (**java.exe**, **javaw.exe**, **jre.exe** o **jrew.exe**).

- Si la aplicación se ha ejecutado con **java.exe** o **jre.exe**, se cargará con una consola (ventana de símbolo de sistema).
- Si la aplicación se ha ejecutado con **javaw.exe** o **jrew.exe**, no se cargará con una consola (la consola no está disponible). Puede buscar el soporte del complemento Java invocando la aplicación con **java.exe** o **jre.exe**. Para hacerlo, altere el archivo de lotes o el método abreviado invocando la aplicación.

Nota: **java.exe** y **javaw.exe** son casi idénticos, como también lo son **jre.exe** y **jrew.exe**. La única diferencia entre ellos es si inician una ventana de consola.

Si la aplicación Java se ejecuta en un visor de applet:

Mire la ventana de símbolo de sistema DOS que ha invocado el visor de applet.

Si no hay ninguna ventana de símbolo de sistema DOS, el visor de applet se ejecutará mediante un archivo de lotes igual que una aplicación autónoma. Para obtener más detalles, consulte la información sobre **javaw** y **jrew** en el apartado de la aplicación autónoma anterior.

Si el applet Java se ejecuta en Microsoft Internet Explorer o en Mozilla Firefox:

- Si el applet se ejecuta en Microsoft Internet Explorer usando el complemento Sun Java:

Haga clic con el botón secundario en el icono (complemento) Java en la bandeja de la barra de tareas y haga clic en la opción que abre la consola (por ejemplo, **Abrir consola** o **Mostrar consola**, en función de la versión instalada).

Si no puede ver el icono (complemento) Java en la bandeja de la barra de tareas, seleccione **Inicio > Configuración > Panel de control** y haga doble clic en el icono o en la opción Java (seleccione la versión de Java usada por la aplicación en cuestión). A continuación, en el cuadro de diálogo, seleccione la opción para mostrar la consola Java (por ejemplo, **Mostrar consola**). Tenga en cuenta que el nombre real de la opción, y su ubicación en el cuadro de diálogo, depende de la versión de Java que use la aplicación. Confirme el cambio (por ejemplo, haciendo clic en **Aplicar**). Reinicie el explorador.

Nota: Para saber si Microsoft Internet Explorer funciona con el complemento Sun Java, seleccione **Herramientas > Opciones de Internet > Opciones avanzadas**. En **Java (Sun)** compruebe que la opción **Utilizar Java** esté seleccionada. El complemento Java versión 1.3 o posterior configura automáticamente Internet Explorer para trabajar con el complemento Sun Java.

- Si el applet se ejecuta usando la máquina virtual interna de Microsoft Internet Explorer:

En Internet Explorer, seleccione **Herramientas > Opciones de Internet**. En la pestaña **Opciones avanzadas**, busque **Microsoft VM**. Seleccione **Consola Java habilitada (es necesario reiniciar)** y haga clic en **Aceptar**. Reinicie el explorador e invoque la aplicación. Seleccione **Ver > Consola Java**.

- Si el applet se ejecuta en Mozilla Firefox:

En Mozilla Firefox, seleccione **Herramientas > Consola Java**.

Si no puede ver la opción **Consola Java** en el menú **Herramientas**, instale la extensión **Abrir consola Java** desde <https://addons.mozilla.org/firefox/141/>. Esta extensión proporciona la opción de menú en el menú **Herramientas** para abrir la consola Java desde Mozilla Firefox. También proporciona un botón de barra de herramientas en la consola JavaScript para abrir la consola Java.

Ejecución de una aplicación o applet con la misma configuración

En algunos casos, ejecutar otro applet u otra aplicación Java con la misma configuración ayuda a determinar si su problema es un problema general con el complemento Java o un problema específico de la aplicación.

Para ejecutar una aplicación o un applet con la misma configuración:

- Determine si la aplicación es una aplicación autónoma o un applet.
- Si la aplicación es un applet, compruebe el tipo de explorador.
- Si el applet se ejecuta desde un método abreviado, ejecute el applet con el mismo comando.
- Si el applet se ejecuta desde un archivo de lotes, copie el archivo de lotes y cambie sólo el archivo de clase que invoca el applet.

Nota: Si también se debe cambiar el classpath, añada sólo los elementos nuevos necesarios. No suprima ninguno de los elementos del classpath original de la aplicación o del applet.

Ejecución del complemento Java en varios entornos

El complemento Java usa un mecanismo que admite varios entornos Java (como SUN JRE, IBM JRE y Oracle JInitiator) y varias versiones de Java (como, JDK 1.5.x, 1.6.x, etc.) sin necesidad de cambiar la configuración. (Para obtener una lista de versiones y entornos admitidos, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

Este mecanismo, conocido como mecanismo de **soporte de transformación dinámica**, ajusta las clases de soporte del complemento Java según el entorno Java y la versión que se utilicen. El mecanismo de soporte de transformación dinámica usa la Tool Interface de la Java Virtual Machine (JVM TI) (o la Profiler Interface (JVM PI) al trabajar con JDK 1.5 y versiones anteriores).

El mecanismo de soporte de transformación dinámica se invoca con la opción **-Xrunjvmhook**, proporcionada por JVM. Si se especifica la opción **-Xrunjvmhook**, el generador de perfiles del enlace JVM (parte del soporte del complemento Java) se carga con cada aplicación o applet Java cargado. El generador de perfiles del enlace JVM transforma dinámicamente las clases necesarias para habilitar el soporte contextual de Java.

Cuando se ejecuta el complemento Java en entornos Java 6 o Java 7, el mecanismo de soporte de transformación dinámica se invoca mediante **-agentlib:jvmhook**, definido en la variable de entorno `JAVA_TOOL_OPTIONS`.

Nota: Al trabajar con Sun Java 6 o Java 7 no se produce ningún conflicto entre **-agentlib:jvmsHook** (definido en la variable de entorno `JAVA_TOOL_OPTIONS`) y **-XrunjvmsHook** (definido en la variable de entorno `_JAVA_OPTIONS`) porque Java 6 y Java 7 ignoran a **-XrunjvmsHook**.

Al trabajar con IBM Java 6 o Java 7, las variables de entorno en cuestión pueden entrar en conflicto. Para obtener detalles sobre las soluciones alternativas, consulte "Ejecución de aplicaciones Java en IBM Java Runtime Environment (JRE) 1.6" en la página 260.

El agente Java busca el archivo **jvmsHook.dll** según la propiedad del sistema **java.library.path**. Puede identificar las sustituciones de esta propiedad de sistema usando la línea de comandos de Java: **-djava.library.path = <path>**. Sin embargo, aunque puede reemplazar la propiedad de sistema **java.library.path**, se recomienda ampliar **java.library.path** y no sobrescribirlo.

De forma predeterminada, el valor de la propiedad de sistema **java.library.path** es la ruta del sistema. Si la aplicación se ha cargado con una ruta de biblioteca distinta, añada **jvmsHook.dll** a una ubicación dentro de **java.library.path** o cambie **java.library.path** para que contenga la **<carpeta de instalación de Windows>/system32**.

La carpeta **<carpeta_raíz_JRE>/bin** siempre se encuentra en **java.library.path**. Si es necesario, puede copiar manualmente el archivo **jvmsHook.dll** a esta carpeta. Sin embargo, si necesita modificar más de un ordenador, se recomienda cambiar el archivo de lotes que altera **java.library.path**.

Inhabilitación del soporte de transformación dinámica (avanzado)

Si el mecanismo de soporte de transformación dinámica no funciona correctamente, puede inhabilitarlo y configurar de forma manual el entorno Java para usar el complemento Java sin el soporte de transformación dinámica.

Además, el mecanismo de soporte de transformación dinámica no se admite al usar el recolector de basura incremental (**opción -Xincgc**). Por tanto, si debe usar necesariamente la opción **-Xincgc**, debe inhabilitar el soporte de transformación dinámica.

Inhabilite el soporte de transformación dinámica siguiendo los pasos siguientes:

- Guarde las clases transformadas dinámicamente, tal como se describe en la página 266
- Inhabilite el soporte de transformación dinámica inhabilitando el generador de perfiles del enlace JVM, tal como se describe en la página 267

Después de realizar estos pasos, se usarán las clases transformadas guardadas en lugar de la transformación dinámica.

Para guardar las clases transformadas dinámicamente:

- 1 Especifique la carpeta donde guardar las clases transformadas dinámicamente que se generarán durante el inicio preliminar del applet o la aplicación Java.

Para ello, abra el editor de registro (seleccione **Inicio > Ejecutar**, escriba **regedit** en el cuadro **Abrir** y haga clic en **Aceptar**) y desplácese hasta la tecla principal **JavaAgent**, situada en:

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Mercury Interactive\JavaAgent.

Defina un nuevo valor de cadena denominado **ClassesDumpFolder** y establezca sus datos de valor en una carpeta existente (preferiblemente vacía), por ejemplo **C:\JavaSupportClasses**.

Nota: Si el valor de cadena **ClassesDumpFolder** ya existe, puede modificar su valor a una carpeta existente en su ordenador.

- 2 Si está usando la opción **-Xincgc**, suprimala temporalmente de la línea de comandos para permitir que el generador de perfiles del enlace JVM transforme y guarde las clases necesarias.
- 3 Inicie el applet o la aplicación y realice algunas operaciones básicas. De este modo se asegurará de que todas las clases necesarias se hayan transformado y guardado. Cierre el applet o la aplicación. Todas las clases transformadas dinámicamente se han guardado en la carpeta especificada en el paso anterior (por ejemplo, C:\JavaSupportClasses).
- 4 Si ha suprimido temporalmente la opción **-Xincgc** de la línea de comandos en el paso 2, ahora puede restaurarla.

Una vez se han guardado las clases transformadas, puede inhabilitar el soporte de transformación dinámica.

Para inhabilitar el soporte de transformación dinámica:

- 1 Suprima la opción **-Xrunjvhook** de la variable de entorno **_JAVA_OPTIONS** (o **IBM_JAVA_OPTIONS** para las aplicaciones basadas en IBM VM, y de la variable de entorno **JAVA_TOOL_OPTIONS** si trabaja con Java 6).
- 2 Añada la opción siguiente en su lugar:
-Xbootclasspath/p:<ClassesDumpfolder>\Final donde **<ClassesDumpfolder>** es el valor de la carpeta en la que se han guardado las clases transformadas dinámicamente (paso 1 en la página 266). Por ejemplo, después de la modificación, la variable de entorno **_JAVA_OPTIONS** se mostrará como el siguiente ejemplo:

```
-Xbootclasspath/p:C:\JavaSupportClasses\Final -Xbootclasspath/
a:C:\PROGRA~1\HP\QUICKT~1\bin\JAVA_S~1\classes;C:\PROGRA~1\HP\QUICK
T~1\bin\JAVA_S~1\classes\jasmine.jar
```

Notas adicionales y limitaciones

Este apartado contiene información general y limitaciones sobre el complemento Java e incluye los apartados siguientes:

- "Instalación del complemento Java" en la página 268
- "Carga del complemento Java" en la página 269
- "Creación y ejecución de documentos de prueba" en la página 270
- "Opciones de grabación y ejecución" en la página 270
- "Trabajo con controles de Java" en la página 271
- "Objetos de prueba y métodos" en la página 273
- "Puntos de comprobación y valores de salida" en la página 273

Instalación del complemento Java

En Windows XP y Windows 2003, si instala el complemento Java de QuickTest Professional, puede producirse un error en el Servicio de Shell Remoto de Windows (**rshsvc.exe**) y mostrarse un mensaje de error cada vez que reinicie el ordenador. Este ocurre sólo si el Servicio de Shell Remoto está configurado para ejecutarse automáticamente.

Solución alternativa: Inhabilite el inicio automático del Servicio de Shell Remoto o mueva las variables siguientes del apartado Variables del sistema del cuadro de diálogo Variables de entorno al apartado Variables de usuario: `_classload_hook`, `_JAVA_OPTIONS`, `IBM_JAVA_OPTIONS` y `MSJAVA_ENABLE_MONITORS`.

Carga del complemento Java

Cargue el soporte de ampliación del complemento Java seleccionando un complemento secundario debajo de Java en el Administrador de complementos. Si ha cargado un soporte que se ha desarrollado usando una versión del SDK de ampliación del complemento Java anterior a la versión 10.00, cuando abra uno de los cuadros de diálogo de QuickTest que muestran las clases de objetos de prueba de un entorno seleccionado (como el cuadro de diálogo Identificación de objetos), las clases de objetos de prueba de la ampliación se mostrarán en una lista incorrecta. Si selecciona el complemento secundario en la lista **Entorno**, la lista de clases de objetos de prueba aparece vacía. Las clases de objetos de prueba de la ampliación se muestran directamente bajo el entorno Java en lugar de hacerlo bajo el complemento secundario en la lista **Entorno**.

Además, en algunos casos, el botón **Generar secuencia de comandos** en el cuadro de diálogo Identificación de objetos no funciona correctamente.

Solución alternativa:

- 1** Ubique el archivo de configuración de objetos de prueba asociado con el complemento secundario: **<carpeta de instalación de QuickTest>\dat\Extensibility\Java\<nombre del complemento>TestObjects.xml**.
- 2** (Si trabaja con Quality Center: **<carpeta de instalación del complemento de QuickTest para Quality Center>\dat\Extensibility\Java\<nombre del complemento>TestObjects.xml**.)
- 3** En el archivo XML, ubique el atributo **PackageName** en el elemento **TypeInformation** y cambie su valor de **JavaPackage** al nombre del complemento secundario.
- 4** Guarde el archivo y vuelva a abrir QuickTest.
- 5** Si este soporte de ampliación (complemento secundario) ha sido desarrollado por un tercero, póngase en contacto con la empresa o el individuo en cuestión para obtener ayuda.

Creación y ejecución de documentos de prueba

- Si, mientras graba operaciones de teclado en un cuadro de edición de una única línea JFC en una ventana de composición IME, pulsa la tecla Entrar para seleccionar la cadena de composición, es posible que la pulsación de la tecla se grabe como el método **Activate** y se genere un paso adicional. Por ejemplo: `JavaWindow("Application").JavaEdit("User Name").Activate`. Este paso adicional no suele afectar negativamente a la sesión de ejecución.

Solución alternativa: Antes de ejecutar la prueba o el componente, suprima el paso adicional que se ha grabado.

- El método abreviado de teclado ALT+F4 (usado para cerrar un applet o una aplicación Java) no se admite en las grabaciones o ejecuciones.

Solución alternativa: Use un comando de menú o un botón **Cerrar** para cerrar un applet o una aplicación Java durante una sesión de grabación. Si lo prefiere, añada de forma manual un paso `JavaWindow(...).Close`.

Opciones de grabación y ejecución

- Añadiendo un indicador **-Xincgc** a la línea de comandos **java.exe** (en el cuadro de diálogo Opciones de grabación y ejecución o en un archivo de lotes) impide que el soporte de Java funcione correctamente.

Solución alternativa: Al realizar una prueba con el soporte de QuickTest Java, no use **-Xincgc** en la línea de comandos o, si lo prefiere, no use el mecanismo de soporte de transformación dinámica.

- Al seleccionar un archivo JAR desde la línea de comandos en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, añada de forma manual **-jar** al cuadro **Línea de comandos** antes de invocar la aplicación Java.
- Si intenta iniciar la aplicación Java usando el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución sin usar un archivo de lotes (u otro archivo ejecutable) y sin la opción de línea de comandos **-jar** (después de seleccionar un archivo JAR), debe incluir un nombre cualificado al completo de la clase Java en el cuadro **Línea de comandos**.

Trabajo con controles de Java

- De forma predeterminada, los movimientos y cambios de tamaño de las ventanas de Java no se graban. Esto es así porque podrían realizarse grabaciones redundantes en determinados casos.

Solución alternativa: Para indicar al complemento Java que grabe estas acciones, use el método **Setting.Java** para establecer la variable **record_win_ops** en 1. Por ejemplo: `Setting.Java("RECORD_WIN_OPS") = 1`

- Los menús emergentes del AWT (Abstract Window Toolkit) se graban mediante el objeto de prueba WinMenu del soporte de control de ventana estándar (mientras que el resto de menús de Java se graban usando el objeto de prueba JavaMenu). No se pueden ejecutar puntos de comprobación ni operaciones de pantalla activa en los menús en cuestión.

Solución alternativa: Use otros métodos de verificación (como **GetTOPProperty**). Para obtener más información sobre los métodos de verificación, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

- Una llamada a **.Object.startModal** de un objeto JavaInternalFrame o JavaDialog puede provocar que QuickTest se comporte de forma inesperada hasta que se cierre el cuadro de diálogo.
- No se admite el uso de caracteres multibyte en un objeto de campo de edición de varias líneas.
- El complemento Java no graba ni ejecuta pasos cuando se desplaza el ratón sobre los identificadores en una ventana de Eclipse.
- Para los objetos de botón (JavaButton o un botón en JavaToolbar) cuya etiqueta viene determinada por el nombre del archivo de imagen que muestran, el proceso de denominación del objeto de prueba al ejecutarse en JDK 1.6 es distinto al que se utiliza en JDK 1.5.

Por tanto, si tiene una prueba o un componente con objetos de botón aprendidos en JDK 1.5 y etiquetados según el archivo de imagen correspondiente, cuando se ejecuten en JDK 1.6, es posible que se produzca un error en la prueba o el componente.

Solución alternativa:

- Para un objeto JButton, vuelva a aprender el objeto en JDK 1.6. A continuación, modifique la prueba para usar el objeto de prueba nuevo o suprima el objeto anterior del repositorio de objetos y cambie el nombre del objeto de prueba nuevo para que coincida con el nombre de objeto usado en el paso. (Asegúrese de que la opción **Actualizar automáticamente. pasos de prueba y de componentes al cambiar nombre de objetos de prueba** esté seleccionada en el panel general del cuadro de diálogo Opciones).
- Para un botón en un objeto JavaToolBar object: modifique el argumento **Item** en la instrucción JavaToolBar para que haga referencia al botón correspondiente. Especifique el índice del botón o use el espía de objetos para espiar el botón de la barra de herramientas y, a continuación, proporcionar la propiedad de identificación de la etiqueta como argumento **Item**.
- Cuando la pantalla activa muestra un applet Java o un control de ActiveX en una página web, el applet o el control tienen como única finalidad la visualización y no se puede realizar ninguna operación (por ejemplo, crear puntos de comprobación, añadir métodos, etc.) en el objeto.

Solución alternativa: Grabe una operación en el applet Java o en el control de ActiveX para crear un paso en el objeto con el complemento ActiveX o Java cargado. A continuación, puede crear un punto de comprobación, parametrizar un paso o añadir un método desde el applet Java o desde el control de ActiveX en la pantalla activa.

Objetos de prueba y métodos

El argumento **PropertyValue** (segundo argumento) del método **WaitProperty** para cualquier objeto de prueba de Java sólo puede ser del tipo **string**.

Solución alternativa: Use una cadena en lugar del tipo original. Por ejemplo, en lugar de **1**, use **"1"**. Por ejemplo: `y = JavaCheckBox("Active").WaitProperty("enabled", "1", 1000)`

Puntos de comprobación y valores de salida

- Puede crear puntos de comprobación de texto y valores de salida de texto sólo para los objetos de Java que cumplan unos criterios específicos.
- Para crear un punto de comprobación de tabla en una tabla Java mientras se edita una prueba o un componente, abra la aplicación que contiene la tabla que desee comprobar y muestre la tabla en la aplicación.
- Si añade puntos de comprobación en un objeto `JavaList` o `JavaTree` mientras edita una prueba o un componente, la propiedad **list_content** o **tree_content** no estará disponible en el punto de comprobación.

Solución alternativa: Cree puntos de comprobación en listas y árboles de Java durante la grabación.

- No se admite totalmente la ejecución de un punto de comprobación en un objeto que no está siempre visible (como una lista que se abre después de seleccionar un cuadro combinado o un elemento de menú).

Solución alternativa: Si debe crear un punto de comprobación en un objeto transitorio, asegúrese de que el objeto sea visible antes de ejecutar el punto de comprobación. Por ejemplo, en el caso de la lista de cuadro combinado, inserte una instrucción que haga clic en el botón del cuadro combinado antes de ejecutar el punto de comprobación.

Sección VI

El complemento Oracle

14

Uso del complemento Oracle

Puede usar el complemento Oracle de QuickTest Professional para probar objetos (controles) de Oracle Applications y Oracle Forms.

Para obtener información detallada sobre los entornos Oracle admitidos, consulte el apartado **complemento Oracle** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento Oracle proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en las aplicaciones Oracle. Para obtener más información, consulte el apartado **Oracle** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento Oracle y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Puede abrir la aplicación Oracle antes o después de abrir QuickTest.
Dependencias de complemento	<ul style="list-style-type: none">► El complemento Web debe estar cargado. El complemento Web admite formularios basados en Web.► El complemento Java tiene que cargarse si su prueba o componente Oracle incluye objetos de prueba Java.

Otros	<ul style="list-style-type: none"> ► Verifique que el atributo Oracle Name sea único. "Verificando si el servidor Oracle proporciona atributos Name únicos" en la página 281 ► Habilite el atributo Oracle Name. "Habilitación del atributo Name de Oracle" en la página 282
Información general	
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ► Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes). ► Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>Use el panel Java si su prueba o componente Oracle incluye objetos de prueba Java. (Herramientas > Opciones > nodo Java)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Opciones: panel Java" en la página 218</p>
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)	<p>Use la pestaña Oracle. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Oracle" en la página 299.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de la prueba (sólo pruebas)	<ul style="list-style-type: none"> ► Use el panel Web. (Archivo > Configuración > nodo Web) Consulte "Definición de la configuración web para la prueba" en la página 78 ► Use el panel Java si su prueba o componente Oracle incluye objetos de prueba Java. (Archivo > Configuración > nodo Java) Consulte "Cuadro de diálogo Configuración: panel Java" en la página 228

<p>Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)</p>	<p>Use el apartado de aplicaciones Oracle. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
<p>Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)</p>	<p>► Use el panel Web si su prueba incluye objetos de prueba Web. (Archivo > Configuración)</p> <p>Consulte "Definición de configuración web para el área de aplicación" en la página 80</p> <p>► Use el panel Java si su prueba o componente Oracle incluye objetos de prueba Java. (Archivo > Configuración)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Configuración: panel Java" en la página 228 (Las opciones que se muestran en el panel Java del cuadro de diálogo Configuración de la prueba son las mismas que están disponibles en el cuadro de diálogo Configuración del área de aplicación).</p>

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Consideraciones al trabajar con el complemento Oracle en la página 280
- Verificando si el servidor Oracle proporciona atributos Name únicos en la página 281
- Habilitación del atributo Name de Oracle en la página 282

Consideraciones al trabajar con el complemento Oracle

- Después de instalar el complemento Oracle, sus aplicaciones siempre se abrirán con el soporte Java activo. Puede confirmar que su entorno Oracle se ha abierto correctamente comprobando que la consola Java tiene un mensaje de confirmación similar al siguiente:
Loading Oracle Support (version x.x build xxx) (Oracle Corporation x.x.x.xx).

Nota: El complemento Oracle de QuickTest Professional solo admite clientes Oracle que estén basados en Java. Oracle Developer/2000 no se admite.

- Antes de usar el complemento Oracle para probar aplicaciones Oracle, tiene que habilitar primero el atributo Name proporcionado por el servidor de aplicaciones Oracle. Para obtener más información, consulte "Habilitación del atributo Name de Oracle" en la página 282.
- El servidor de aplicaciones Oracle proporciona un único atributo **Name** para muchos objetos de aplicaciones. También puede encontrar el atributo **Name** del servidor de aplicaciones Oracle en la propiedad de identificación **developer name** del complemento Oracle. La propiedad de identificación **developer name** es usada por QuickTest en la mayoría de las descripciones de objetos de prueba para identificar objetos Oracle.
- En QuickTest, los datos de tabla siempre se cargan desde la propia aplicación, incluso cuando la Pantalla activa contiene una imagen de la tabla. Por este motivo, debe abrir primero la tabla en la aplicación antes de crear un punto de comprobación de tabla en una prueba.
 - En algunos casos, puede que necesite desplazarse a la última fila de la tabla para asegurarse de que se han cargado todos los datos.
 - Si el objeto de tabla no está abierto en su aplicación al crear el punto de comprobación, el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de tabla contiene solo la pestaña Propiedades y la opción para seleccionar el tipo de información para comprobar (contenido o propiedades) está inhabilitada.

- No es necesario abrir la tabla en su aplicación para editar un punto de comprobación de tabla existente.
- Para obtener más información sobre la funcionalidad de QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* y la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Verificando si el servidor Oracle proporciona atributos Name únicos

Para comprobar si el servidor proporciona atributos **Name**únicos, use el Espía de objetos para apuntar a unos pocos cuadros de edición dentro de la aplicación Oracle y mire el atributo **developer name**. Si el **developer name** aparece con letras mayúsculas con el formato FORM:BLOCK:FIELD o el formato FORM_BLOCK_FIELD, entonces el atributo **developer name** se indica correctamente.

Si el valor **developer name** está vacío, entonces el servidor no proporciona atributos **Name** únicos. Para usar el complemento Oracle para probar aplicaciones Oracle, su servidor Oracle tiene que proporcionar atributos **Name** únicos.

Su administrador de servidor Oracle puede ayudarle a habilitar atributos **Name** que sean únicos.

Para habilitar el servidor Oracle para que proporcione atributos Name únicos:

- 1** Añada la línea siguiente al archivo de configuración del servidor (por ejemplo, \$OA_HTML/bin/appswweb_UKTRN_hwu00001.cfg):

```
otherparams=record=names
```

- 2** Reinicie el servidor Oracle.

Habilitación del atributo Name de Oracle

Antes de usar el complemento Oracle para probar aplicaciones Oracle, tiene que habilitar primero el atributo **Name** proporcionado por el servidor de aplicaciones Oracle.

Para habilitar el atributo Name al acceder directamente a la aplicación:

Añada record=names a los parámetros URL.

Ejemplo:

```
http://oracleapps.mydomain.com:8002/dev60cgi/f60cgi?record=names
```

Para habilitar el atributo Name cuando use HTML para lanzar la aplicación Oracle:

- 1 En el archivo HTML de inicio que se usa para lanzar la aplicación, localice la línea: <PARAM name="serverArgs fndnam= APPS">
- 2 Añada la clave Oracle: record=names.

Ejemplo:

```
<PARAM name="serverArgs" value="module=f:\FNDSCSGN userid=XYZ  
fndnam=apps record=names">
```

Para habilitar el atributo Name cuando use la página de inicio personal para lanzar su aplicación Forms 6:

Configure la siguiente opción de perfil de sistema a (su) nivel de usuario para habilitar el atributo **Name**:

- 1** Inicie sesión en su aplicación Oracle y seleccione Responsabilidad del administrador del sistema.
- 2** Seleccione **Nav > Perfil > Sistema**.
- 3** En el formulario Encontrar valores de perfiles del sistema:
 - Confirme que **Mostrar: Sitio e usuarios** contiene el inicio de sesión de su usuario.
 - Introduzca %ICX%Launch% en el cuadro **Perfil**.
 - Haga clic en el botón **Buscar**.
- 4** Copie el valor del cuadro **Sitio** del perfil **ICX: Lanzador de formularios** y péguelo en el cuadro **Usuario**. Añada &play=&record=names al final de la URL del cuadro **Usuario**.
- 5** Guarde la transacción.
- 6** Inicie sesión de nuevo empleando su nombre de usuario.

Nota: Si la opción de perfil **ICX: Lanzador de formularios** no se puede actualizar al nivel de usuario, acceda a **Application Developer** y seleccione la casilla **Actualizable** para el perfil **ICX_FORMS_LAUNCHER**.

15

Solución de problemas en pruebas de aplicaciones Oracle

En este capítulo se pretende ayudar a detectar y a resolver los problemas comunes que se pueden producir al probar aplicaciones Oracle.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Identificación y solución de problemas comunes en la página 286
- Comprobación de la configuración del entorno de Oracle en la página 287
- Ubicación de la consola Java en la página 288
- Descripción del soporte de transformación dinámica en la página 289
- Inhabilitación del soporte de transformación dinámica (avanzado) en la página 290
- Notas generales y limitaciones en la página 293

Identificación y solución de problemas comunes

El complemento Oracle de QuickTest Professional proporciona varios indicadores que ayudan a identificar si el complemento se ha instalado y funciona correctamente. La tabla siguiente describe los indicadores que se deben visualizar cuando el complemento no funciona correctamente y sugiere posibles soluciones:

Indicador	Solución
No se pueden grabar o ejecutar pruebas en aplicaciones Oracle.	Asegúrese de que el complemento Oracle esté cargado. Para obtener más información, consulte "Carga de complementos de QuickTest" en la página 31.
La consola Java no muestra una línea con texto similar al siguiente: Cargando soporte de Oracle.	Compruebe que la configuración del entorno corresponda a la configuración del entorno definida en este capítulo o busque un archivo de lotes que puedan reemplazar la configuración. Para obtener más información, consulte: <ul style="list-style-type: none"> ► "Comprobación de la configuración del entorno de Oracle" en la página 287. ► "Ubicación de la consola Java" en la página 288.
La consola Java contiene la línea Could not find –Xrun library: jvmhook.dll.	Compruebe que el archivo jvmhook.dll esté en la carpeta del sistema correspondiente (WINNT\system32 o windows\system).
No se puede usar QuickTest para grabar en aplicaciones Oracle que se ejecutan en versiones 1.1.X de Oracle JInitiator.	La versión de Oracle JInitiator 1.1.X donde se ejecuta la aplicación Oracle debe estar instalada antes de instalar el complemento Oracle de QuickTest Professional. Si ha instalado versiones 1.1.X de Oracle JInitiator en el ordenador después de haber instalado el complemento Oracle, debe reparar la instalación del complemento Oracle. Para obtener más información, consulte el apartado sobre la reparación de la instalación del QuickTest Professional en la <i>Guía de instalación de HP QuickTest Professional</i> .

Si, después de revisar los indicadores y las soluciones anteriores, sigue sin poder grabar y ejecutar pruebas en la aplicación Oracle, póngase en contacto con HP Software Support.

Comprobación de la configuración del entorno de Oracle

En este apartado se describe la configuración del entorno necesario para cargar la aplicación Oracle con el soporte del QuickTest complemento Oracle. Para todos los entornos, es necesario establecer una o más variables de entorno en el nombre de ruta abreviado del soporte del complemento Oracle.

Sun Plug-in 1.4.1 y Oracle JInitiator 1.3.1.x

Establezca la variable de entorno `_JAVA_OPTIONS` de la siguiente manera:

```
-Xrunjvmhook
-Xbootclasspath/a:C:\PROGRA~2\HP\QUICKT~1\bin\JAVA_S~1\classes;
C:\PROGRA~2\HP\QUICKT~1\bin\JAVA_S~1\classes\jasmine.jar
```

La configuración anterior debe aparecer en una línea (sin separadores de nueva línea).

Tenga en cuenta que `common_files` representa la ruta abreviada de la carpeta Archivos comunes ubicada en la carpeta Archivos de programa. Por ejemplo, si la carpeta Archivos comunes está en **C:\Archivos de programa\Archivos comunes**, el valor para `-Xbootclasspath` es como el siguiente:

```
-Xbootclasspath/a:C:\Programme\HP\QuickTest Professional\bin\java_shared\
classes;
C:\Programme\HP\QuickTest Professional\bin\java_shared\classes\jasmine.jar
```

Oracle JInitiator 1.1.x

Establezca la variable de entorno `_classload_hook` en `jvmhook`.

Ubicación de la consola Java

La consola Java es la ventana donde la aplicación Oracle muestra los mensajes. La ubicación de la consola Java cambia según la configuración de la aplicación, de la siguiente manera.

Si la aplicación se ejecuta en Oracle JInitiator 1.3 o posterior:

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic con el botón secundario en el icono **JInitiator** en la bandeja de la barra de tareas y haga clic en **Mostrar consola**.
- Si no puede ver el icono JInitiator en la bandeja de la barra de tareas, haga clic en **Configuración > Panel de control** en el menú **Inicio**. Haga doble clic en el icono **JInitiator** (elija el icono de la versión de Java que use la aplicación). En la pestaña Básico, seleccione **Mostrar consola Java** y haga clic **Aplicar**. Reinicie la aplicación JInitiator.

Si la aplicación se ejecuta en Oracle JInitiator 1.1.x:

Si no puede ver el icono JInitiator en la bandeja de la barra de tareas, haga clic en **Programas > Panel de control de JInitiator** en el menú **Inicio**. En la pestaña Básico, seleccione **Mostrar Java consola** y haga clic **Aplicar**. Reinicie la aplicación JInitiator.

Si la aplicación se ejecuta en el complemento JDK 1.4:

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic con el botón secundario en el icono Complemento Java de la bandeja de la barra de tareas y haga clic en **Abrir consola**.
- Si no puede ver el icono Complemento Java en la bandeja de la barra de tareas, haga clic en **Configuración > Panel de control** en el menú **Inicio**. Haga doble clic en el icono **Complemento Java**. En la pestaña Básico, seleccione **Mostrar Java en la bandeja del sistema**. Reinicie el explorador.

Descripción del soporte de transformación dinámica

El complemento Oracle usa un mecanismo para dar soporte a varios entornos Java (Sun Plug-in, JInitiator) y a las versiones correspondientes (JInitiator 1.1.8, 1.3.1, etc.) sin necesidad de cambiar la configuración. Este mecanismo se conoce como soporte de transformación dinámica.

El soporte de transformación dinámica usa la interfaz del generador de perfiles de la Java Virtual Machine (JVM) para ajustar las clases de soporte del complemento Oracle según el entorno y la versión de Java que se está utilizando.

El mecanismo de soporte de la transformación dinámica se invoca mediante la opción **-Xrunjvmhook** (para JInitiator 1.3.1.x y Sun Plug-in 1.4.1) o mediante la opción **_classload_hook=jvmhook** (para JInitiator 1.1.x) proporcionada por JVM. Si se especifica esta opción, el generador de perfiles de JVM, que forma parte del soporte del complemento Oracle, se carga con las aplicaciones o con los applets y transforma dinámicamente las clases necesarias para habilitar el soporte contextual de Oracle.

Si el mecanismo de soporte de transformación dinámica no funciona correctamente, puede inhabilitarlo y configurar de forma manual el entorno Oracle para usar el complemento Oracle sin el soporte de transformación dinámica. Para obtener más información, consulte "Inhabilitación del soporte de transformación dinámica (avanzado)" en la página 290.

Nota: El mecanismo de soporte de transformación dinámica no se admite al usar el recolector de basura incremental (opción **-Xincgc**). Por tanto, si debe usar necesariamente la opción **-Xincgc**, debe inhabilitar el soporte de transformación dinámica.

Inhabilitación del soporte de transformación dinámica (avanzado)

Puede inhabilitar el mecanismo de soporte de transformación dinámica, si es necesario, y configurar de forma manual el entorno Oracle para usar el complemento Oracle sin el soporte de transformación dinámica.

Inhabilite el soporte de transformación dinámica siguiendo los pasos siguientes:

- Inicie la aplicación que está probando y guarde las clases transformadas dinámicamente, tal como se describe en página 290.
- Inhabilite el soporte de transformación dinámica en Sun Plug-in 1.4.1 o JInitiator 1.3.1.x, tal como se describe en página 292.

o bien

Inhabilite el soporte de transformación dinámica en JInitiator 1.1.x, tal como se describe en página 292.

Se usarán las clases transformadas que se han guardado en lugar de la transformación dinámica.

Para guardar las clases transformadas dinámicamente:

- 1 Especifique la carpeta donde guardar las clases transformadas dinámicamente que se generarán durante el inicio preliminar de la aplicación Oracle.

Para hacerlo, abra el editor de registro (seleccione **Inicio > Ejecutar**, escriba **regedit** en el cuadro **Abrir** y haga clic en **Aceptar**) y desplácese hasta la tecla principal **JavaAgent**, situada en:

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Mercury Interactive\JavaAgent.

Defina un nuevo valor de cadena denominado **ClassesDumpFolder** y establezca sus datos de valor en una carpeta existente (preferiblemente vacía), por ejemplo **C:\JavaSupportClasses**.

Nota: Si el valor de cadena **ClassesDumpFolder** ya existe, puede modificar su valor a una carpeta existente en su ordenador.

- 2** Si está usando la opción **-Xincgc**, suprimala temporalmente de la línea de comandos para permitir que el generador de perfiles del enlace JVM transforme y guarde las clases necesarias. Puede volver a añadirla a la línea de comandos después de realizar el paso siguiente.
- 3** Inicie el applet o la aplicación y realice algunas operaciones básicas. De este modo se asegurará de que todas las clases necesarias se hayan transformado y guardado. Cierre la aplicación. Todas las clases transformadas dinámicamente se han guardado en la carpeta especificada en el paso anterior (por ejemplo, **C:\JavaSupportClasses**).

Después de guardar las clases transformadas, inhabilite el soporte de transformación dinámica.

Para inhabilitar el soporte de transformación dinámica en Sun Plug-in 1.4.1 o JInitiator 1.3.1.x:

- 1** Suprime la opción **-Xrunjvmhook** de la variable de entorno **_JAVA_OPTIONS**.
- 2** Añade la opción siguiente en su lugar: **--Xbootclasspath/p:<ClassesDumpFolder>\Final** donde **<ClassesDumpFolder>** es el valor de la carpeta en la que se han guardado las clases transformadas dinámicamente (paso 1 en la página 290), anexada por la carpeta secundaria **Final**. Por ejemplo, después de la modificación, la variable de entorno **_JAVA_OPTIONS** se mostrará como el siguiente ejemplo:

```
-Xbootclasspath/p:C:\JavaSupportClasses\Final -Xbootclasspath/a:C:\Programme\HP\QuickTest Professional\bin \java_shared\classes;
```

Para inhabilitar el soporte de transformación dinámica en JInitiator 1.1.x:

- 1** Suprime la opción **_classload_hook** de la configuración JDK eliminando la variable de entorno.
- 2** Copie manualmente las clases desde **<ClassesDumpFolder>**, donde **<ClassesDumpFolder>** es el valor de la carpeta en la que se han guardado las clases transformadas dinámicamente (paso 1 en página 290), anexada por la carpeta secundaria **Final**, en la carpeta de clases JInitiator 1.1.x. La carpeta de clases JInitiator 1.1.x suele ubicarse en **C:\Archivos de programa\Oracle\JInitiator 1.1.x\classes**.

Notas generales y limitaciones

Este apartado contiene información general y limitaciones sobre el complemento Oracle e incluye los apartados siguientes:

- "Instalación del complemento Oracle" en la página 293
- "Objetos de prueba y métodos" en la página 294
- "Grabación y ejecución de documentos de prueba" en la página 294
- "Opciones de grabación y ejecución" en la página 295
- "Puntos de comprobación" en la página 295

Instalación del complemento Oracle

- Si instala Oracle JInitiator versión 1.1.x después de instalar el complemento Oracle de QuickTest Professional, debe reparar QuickTest para poder probar aplicaciones que se ejecuten en la versión de JInitiator recién instalada.

Nota: No es necesario reinstalar ni modificar la configuración del complemento Oracle de QuickTest Professional si se instala un entorno Oracle que no sea JInitiator 1.1.x.

- En Windows XP y Windows 2003, después de instalar el complemento Oracle, puede producirse un error en el Servicio de Shell Remoto de Windows (**rshsvc.exe**) y mostrarse un mensaje de error cada vez que reinicie el ordenador. Este ocurre sólo si el Servicio de Shell Remoto está configurado para ejecutarse automáticamente.

Solución alternativa: Inhabilite el inicio automático del Servicio de Shell Remoto o mueva las variables siguientes del apartado Variables del sistema del cuadro de diálogo Variables de entorno al apartado Variables de usuario: `_classload_hook`, `_JAVA_OPTIONS`, `IBM_JAVA_OPTIONS` y `MSJAVA_ENABLE_MONITORS`.

Objetos de prueba y métodos

- **OracleListOfValues.Select** siempre selecciona el primer elemento cuando hay varios con valores idénticos en la primera columna.

Solución alternativa: Para seleccionar un elemento que no sea el primero, especifique el valor de índice del elemento en lugar de una cadena como valor de argumento.

- Durante una sesión de ejecución, es posible que un paso **OracleCalendar.Enter** introduzca un valor en un campo incorrecto.

Solución alternativa: Use un paso **OracleTextField.Enter** para introducir el valor en el campo de fecha en su lugar.

- Los objetos de prueba que requieren la propiedad de índice en la descripción (por ejemplo, los objetos de campo flexible de intervalo) no se pueden crear desde la pantalla activa.

Solución alternativa: Use el botón **Añadir objetos** del cuadro de diálogo Repositorio de objetos para añadir estos objetos de prueba directamente desde la aplicación Oracle.

Grabación y ejecución de documentos de prueba

- La jerarquía de una pestaña dentro de otra pestaña no se ha grabado correctamente. Esto detendrá el funcionamiento de la selección automática de pestañas en las jerarquías en cuestión durante una sesión de ejecución.

Solución alternativa: Añada un método **OracleTabbedRegion.Select** a la pestaña apropiada antes de un paso que realice una operación en un objeto dentro de una pestaña que está dentro de otra pestaña.

- Las capturas de la pantalla activa no se admiten para los objetos de prueba **OracleListOfValues** y **OracleNotification**
- El evento desencadenante de la ventana emergente del escenario de recuperación no se admite al probar aplicaciones Oracle.
- No se admite la ejecución de una prueba o componente en una sesión de aplicaciones de Oracle creada mediante la actualización del explorador.

- No se admiten las pruebas simultáneas en varias sesiones de aplicaciones de Oracle.
- No se admite el uso de caracteres multibyte en un objeto de campo de edición de varias líneas.

Opciones de grabación y ejecución

La opción **Cerrar aplicación cuando se cierre la prueba** del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución no funciona si se muestra la ventana Lista de responsabilidades de valores en la sesión de aplicaciones de Oracle.

Puntos de comprobación

- No se admite totalmente la ejecución de un punto de comprobación en un objeto que no está siempre visible (como una lista que se abre después de seleccionar un cuadro combinado o un elemento de menú).

Solución alternativa: Si debe crear un punto de comprobación en un objeto transitorio, asegúrese de que el objeto sea visible antes de ejecutar el punto de comprobación. Por ejemplo, en el caso de la lista de cuadro combinado, inserte una instrucción que haga clic en el botón del cuadro combinado antes de ejecutar el punto de comprobación.

- Al probar aplicaciones Oracle, es posible que un punto de comprobación de tabla no capture los valores de las columnas que no están visibles.

Solución alternativa: Antes de crear un punto de comprobación de tabla, desplácese en la tabla hasta que la última columna sea visible.

16

Creación y ejecución de pasos en aplicaciones de Oracle

Este capítulo explica cómo usar QuickTest para establecer preferencias de pruebas y para crear y ejecutar pasos en sesiones de aplicaciones de Oracle.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Información acerca de crear y ejecutar pasos en aplicaciones de Oracle en la página 298
- Definición de la configuración de grabación y ejecución para las pruebas de Oracle en la página 299
- Creación de pasos en aplicaciones de Oracle en la página 305

Información acerca de crear y ejecutar pasos en aplicaciones de Oracle

A medida que graba en una sesión de aplicaciones de Oracle, QuickTest inserta instrucciones en su prueba o componente que representan las operaciones que realiza. El complemento Oracle de QuickTest Professional reconoce objetos de Oracle específicos como button, form, navigator, list o tree. Graba estos objetos en relación con los datos seleccionados o introducidos y respecto al objeto dentro de su objeto principal.

Nota: QuickTest Professional no graba la selección de pestañas Oracle. Cada objeto en una pestaña Oracle se incluye en el repositorio de objetos dentro de la jerarquía de la pestaña. Entonces, QuickTest utiliza esta jerarquía cuando la prueba o el componente está en ejecución, cambiando a la pestaña apropiada si es necesario.

Trabajo con pruebas

Cada vez que comience la grabación de una prueba, puede usar la pestaña Oracle del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución para indicar a QuickTest que se conecte a un servidor de aplicaciones de Oracle especificado. Si lo prefiere, puede indicar a QuickTest que grabe en cualquier explorador abierto. Para obtener más información, consulte "Definición de la configuración de grabación y ejecución para las pruebas de Oracle" en la página 299.

Trabajo con componentes

El cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución no se usa para los componentes. Cuando grabe un componente en una sesión de aplicaciones de Oracle, no podrá indicar a QuickTest que abra o conecte con un servidor de aplicaciones de Oracle especificado. Deberá abrir y conectarse a éste manualmente o bien, incluir instrucciones en su componente (usando la operación **OpenApp** y el objeto de prueba **OracleLogon**) para abrir y conectar con el servidor de aplicaciones de Oracle.

Definición de la configuración de grabación y ejecución para las pruebas de Oracle

Puede usar la pestaña Oracle del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución para indicar a QuickTest que se conecte a un servidor Oracle determinado y que abra una sesión de aplicaciones de Oracle cada vez que comience una sesión de grabación. Si lo prefiere, puede indicar a QuickTest que grabe en cualquier explorador abierto.

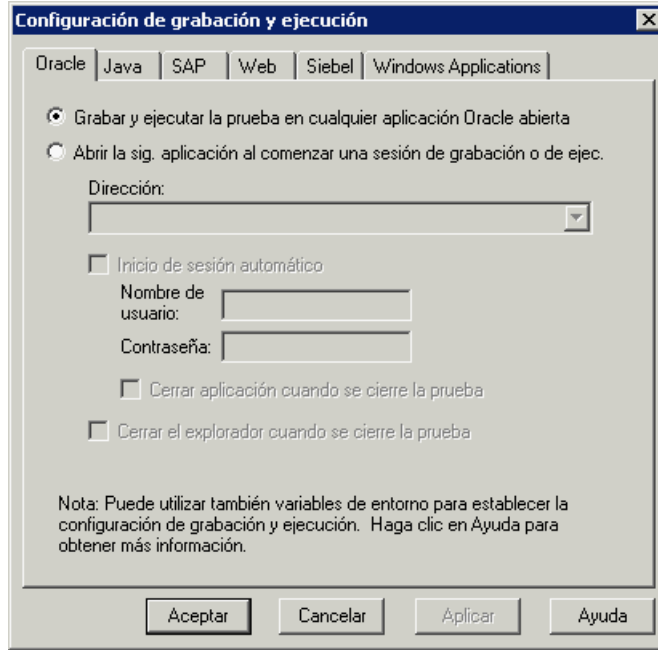
Los componentes no precisan una configuración de grabación y ejecución específica para trabajar con aplicaciones de Oracle. Para grabar un componente en una sesión de aplicaciones de Oracle, antes necesita abrir manualmente la sesión de aplicaciones de Oracle o incluir pasos en su componente (usando el objeto de utilidad **SystemUtil** y el objeto de prueba **OracleLogon**) para conectar con el servidor de aplicaciones de Oracle. Cuando comience la grabación de un componente nuevo, se abrirá el cuadro de diálogo Aplicaciones (a menos que haya especificado previamente un entorno Windows en el cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación o Configuración de componentes empresariales). Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo y comenzar la grabación. Para obtener más información sobre el panel Aplicaciones y el cuadro de diálogo Aplicaciones, consulte la *HP QuickTest Professional for Business Process Testing User Guide*.

Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Oracle

Descripción	Le permite especificar si hay que conectarse o no a un servidor de aplicaciones de Oracle y abrir una sesión de aplicaciones de Oracle especificada cuando comience una sesión de grabación o de ejecución. Si selecciona conectarse a un servidor concreto, puede especificar detalles que permitirán que QuickTest inicie sesión en el servidor automáticamente cada vez que comience una sesión de grabación o de ejecución (en lugar de grabar los pasos de inicio de sesión).
-------------	--

Cómo acceder	<p>Realice una de las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Automatización > Configuración de grabación y ejecución ➤ Si no modifica la configuración de grabación y ejecución antes de comenzar a grabar, el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución se abrirá automáticamente cuando comience a grabar una prueba nueva (al hacer clic en Grabar o al elegir Automatización > Grabar).
Información importante	<p>Si sólo carga el complemento Oracle y el complemento Web de QuickTest Professional, entonces en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución sólo se mostrarán las pestañas Oracle, Web y Windows Applications Si hay otros complementos cargados, también se mostrarán las pestañas correspondientes (si existen).</p>
Más información	<p>Información general de conceptos:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ "Uso del complemento Oracle" en la página 277 ➤ "Información acerca de crear y ejecutar pasos en aplicaciones de Oracle" en la página 298 ➤ Definición de la configuración de grabación y ejecución para las pruebas de Oracle en la página 299 <p>Más temas relacionados: "Referencias adicionales" en la página 303</p>

A continuación se observa una imagen de la pestaña Oracle:



Opciones de la pestaña Oracle

Opción	Descripción
Grabar y ejecutar la prueba en cualquier aplicación Oracle abierta	Indica a QuickTest que grabe y ejecute la prueba en cualquier aplicación de Oracle abierta.
Abrir la sig. aplicación al comenzar una sesión de grabación o de ejec.	Indica a QuickTest que se conecte al servidor de aplicaciones de Oracle en la dirección URL especificada.

Opción	Descripción
	<p>Nota: Esta configuración controla sólo qué aplicación, de existir alguna, está abierta al comenzar una sesión de grabación o de ejecución. No afecta a las aplicaciones que QuickTest reconoce. Incluso si este botón de opción está seleccionado y no hay ninguna aplicación especificada, QuickTest aún podrá grabar, reconocer y ejecutar en cualquier aplicación de Oracle abierta.</p>
Dirección	Indica el URL del servidor de aplicaciones de Oracle al que desea conectarse.
Inicio de sesión automático	<p>Indica a QuickTest que inicie sesión en el servidor de aplicaciones de Oracle especificado, usando el nombre de usuario y la contraseña especificados.</p> <p>Opción habilitada sólo cuando la casilla Abrir la sig. aplicación al comenzar una sesión de grabación o de ejec. está seleccionada.</p> <p>La característica Inicio de sesión automático sólo funciona con el inicio de sesión de la interfaz Java. Si inicia sesión en aplicaciones de Oracle a través de una interfaz web, no podrá usar la característica Inicio de sesión automático.</p>
Nombre de usuario	<p>Nombre de usuario utilizado para iniciar sesión en el servidor especificado.</p> <p>Opción habilitada sólo cuando está seleccionada la casilla Inicio de sesión automático.</p>
Contraseña	<p>Contraseña del nombre de usuario especificado.</p> <p>Opción habilitada sólo cuando está seleccionada la casilla Inicio de sesión automático.</p>
Cerrar aplicación cuando se cierre la prueba	<p>Indica a QuickTest que cierre la sesión de las aplicaciones de Oracle especificadas en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución cuando se cierre la prueba.</p> <p>Opción habilitada sólo cuando está seleccionada la casilla Inicio de sesión automático.</p>

Opción	Descripción
Cerrar el explorador cuando se cierre la prueba	Indica a QuickTest que cierre el explorador donde se graba la prueba cuando se cierre la prueba. Opción habilitada sólo cuando la casilla Abrir la sig. aplicación al comenzar una sesión de grabación o de ejec. está seleccionada.

Referencias adicionales

Tareas relacionadas	<ul style="list-style-type: none"> ➤ "Definición de variables de entorno de grabación y ejecución" en la página 303 ➤ "Creación de pasos en aplicaciones de Oracle" en la página 305
----------------------------	--

Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, consulte "Uso del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución" en la página 42.

Definición de variables de entorno de grabación y ejecución

Puede usar las variables de entorno de grabación y ejecución para especificar las aplicaciones que desea utilizar para grabar y ejecutar su prueba. Estas variables también pueden utilizarse en archivos de bibliotecas externas para secuencias de comandos de automatización.

Si define cualquiera de estas variables de entorno de grabación y ejecución, éstas reemplazarán los valores de las casillas correspondientes en la pestaña Oracle del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. Para obtener más información sobre la pestaña Oracle, consulte "Definición de la configuración de grabación y ejecución para las pruebas de Oracle" en la página 299.

Use los nombres de las variables que se enumeran en la tabla siguiente para definir las variables de grabación y ejecución de Oracle:



Opción	Nombre de la variable	Descripción
Dirección	ORACLE_URL_ENV	El URL del servidor de aplicaciones de Oracle al que desea conectarse.
Inicio de sesión automático	ORACLE_AUTO_LOGIN_ENV	Indica a QuickTest que inicie sesión automáticamente en el servidor de aplicaciones de Oracle. Posibles valores: Verdadero Falso
Nombre de usuario	ORACLE_USER_NAME_ENV	Nombre de usuario utilizado para iniciar sesión en el servidor especificado.
Contraseña	ORACLE_PASSWORD_ENV	Contraseña del nombre de usuario especificado.
Cerrar aplicación cuando se cierre la prueba	ORACLE_LOGOUT_ENV	Indica a QuickTest que cierre la sesión de las aplicaciones de Oracle especificadas en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución cuando se cierre la prueba. Posibles valores: Verdadero Falso
Cerrar el explorador cuando se cierre la prueba	ORACLE_CLOSE_BROWSER_ENV	Indica a QuickTest que cierre el explorador donde se graba la prueba cuando se cierre la prueba. Posibles valores: Verdadero Falso

Para obtener más información sobre cómo definir y usar las variables de entorno, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Creación de pasos en aplicaciones de Oracle

Cuando graba una operación en una aplicación de Oracle, QuickTest graba un paso con el icono apropiado en la Vista de palabras clave y añade la instrucción correspondiente en la Vista de experto.

Por ejemplo, si graba la selección de un elemento en una ventana de Lista de valores de Oracle, la Vista de palabras clave puede mostrarse de la forma siguiente:

Elemento	Operación	Valor	Documentación
 Action1			
 Responsibilities	Select	"Assets, Vision Operations (USA)"	Seleccionar el elemento "Assets, Vision Operations (USA)" del "Resp

QuickTest graba este paso en la Vista de experto como:

OracleListOfValues("Responsibilities").Select "Assets, Vision Operations (USA)"

Nota: Si instaló una versión de JInitiator 1.1.x después de instalar el complemento Oracle, aparecerá un mensaje de advertencia cuando comience la grabación de su prueba o componente. Las versiones de JInitiator 1.1.x instaladas después de instalar el complemento Oracle no son compatibles con QuickTest. En este caso, puede reparar el complemento Oracle para que sea totalmente compatible con las versiones de JInitiator 1.1.x instaladas. Para obtener más información, consulte el apartado sobre la reparación de la instalación de QuickTest Professional en la *Guía de instalación de HP QuickTest Professional*.

Si intenta grabar una acción en un objeto de Oracle usando una versión de JInitiator 1.1.x no compatible, QuickTest grabará una instrucción genérica de **WinObject.Click** la cual incluye las coordenadas de hacer clic y de pulsar el botón del ratón.

La jerarquía del objeto aprendido de QuickTest consta de uno, dos o tres niveles de objetos de prueba de Oracle. Según el objeto actual sobre el que realice una operación, dicho objeto se puede grabar como un objeto de primer nivel (por ejemplo, **OracleLogon**), como un objeto de segundo nivel (por ejemplo, **OracleFormWindow.OracleList**) o como un objeto de tercer nivel (por ejemplo, **OracleFormWindow.OracleTabbedRegion.OracleTable**).

Incluso aunque el objeto en el que grabe pueda incluir varios niveles de objetos, la jerarquía grabada no incluye estos objetos. Por ejemplo, incluso si el objeto **OracleListOfValues** en el cual selecciona un elemento se encuentra dentro de una forma de Oracle, la cual corresponde a una ventana de sesión de aplicaciones de Oracle, la jerarquía grabada sólo es **OracleListOfValues**. Seleccione (sin los objetos de prueba **OracleFormWindow** y **OracleApplications** en la jerarquía).

Puede que tenga una combinación de objetos de prueba de Oracle y de Java en su prueba o componente de Oracle. Esto sucede cuando QuickTest encuentra un applet de Java en su sesión de aplicaciones de Oracle y lo graba usando la jerarquía del objeto de prueba de Java.

Puede editar los pasos que usan los objetos de prueba, los métodos y las propiedades de Java del mismo modo que edita otros pasos estándares. Puede añadir pasos nuevos a las pruebas o componentes existentes usando el nuevo modelo de objeto de prueba de Oracle. Para obtener información sobre los objetos de Java, sus métodos y propiedades, consulte el apartado **Java** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*, instalado junto con el complemento Oracle. Para obtener información sobre los objetos de Oracle, sus métodos y propiedades, consulte el apartado **Oracle** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Existen opciones y configuraciones específicas que puede usar en su prueba o componente que se aplican sólo a los pasos que utilizan los objetos de prueba de Java. Dichas opciones y configuración se encuentran en el panel Java del cuadro de diálogo Configuración de la prueba (**Archivo > Configuración > nodo Java**) y en el panel Java del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo Java**). Para obtener más información, haga clic en el botón **Ayuda** en el panel Java correspondiente. Recuerde que las opciones de los paneles Java no ejercen ningún efecto sobre los pasos del objeto de Oracle en su prueba o componente.

Sección VII

El complemento PeopleSoft

17

Uso del complemento PeopleSoft

Puede usar el complemento PeopleSoft de QuickTest Professional para probar objetos (controles) de PeopleSoft.

Para obtener información detallada sobre los entornos PeopleSoft admitidos, consulte el apartado **complemento PeopleSoft** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento PeopleSoft proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en las aplicaciones PeopleSoft. Para obtener más información, consulte el apartado **PeopleSoft** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento PeopleSoft y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	<p>Es un complemento basado en web. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en web.</p> <p>Consulte "Prueba de las aplicaciones basadas en web" en la página 51.</p>
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none">➤ Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes).➤ Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.

Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Debe abrir QuickTest antes de abrir la aplicación PeopleSoft.
Dependencias de complemento	El complemento Web debe estar cargado.
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	Use el panel Web . (Herramientas > Opciones > nodo Web) Para obtener más información, consulte "Configuración de las opciones para pruebas web" en la página 60.
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)	Use la pestaña Web . (Automatización > Configuración de grabación y ejecución) Consulte "Configuración de las opciones de grabación y ejecución web" en la página 53.
Cuadro de diálogo Configuración de la prueba (sólo pruebas)	Use el panel Web . (Archivo > Configuración > nodo Web) Consulte "Definición de la configuración web para la prueba" en la página 78.
Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)	Use el apartado Web . (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado) Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> .
Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)	Use el panel Web . (Archivo > Configuración > nodo Web) Consulte "Definición de configuración web para el área de aplicación" en la página 80.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Consideraciones al trabajar con el complemento PeopleSoft en la página 311

- Solución de problemas y limitaciones: complemento PeopleSoft en la página 312

Consideraciones al trabajar con el complemento PeopleSoft

- Al aprender objetos **PSFrame** o páginas web que contienen objetos **PSFrame**, los objetos secundarios siguientes se filtran automáticamente y no se añaden al repositorio de objetos:

Actualmente, los elementos siguientes se filtran al aprender un objeto Frame de PeopleSoft (o una página web que contenga un objeto **PSFrame**):

- WebElement
- WebTable
- Imágenes de tipo "Imagen de texto"
- Imágenes de tipo "Imagen con vínculo"

Si desea añadir un objeto que se ha filtrado automáticamente, puede hacerlo manualmente seleccionándolo en el cuadro de diálogo Selección de objetos.

- El complemento PeopleSoft ofrece un objeto de prueba **PSFrame** personalizado para identificar marcos de PeopleSoft. El objeto **PSFrame** difiere del objeto **Frame** web tanto en la propia descripción del objeto como en su algoritmo para generar nombres de objeto. Esta personalización facilita la lectura y el mantenimiento de sus pruebas de PeopleSoft.
- El complemento PeopleSoft identifica el resto de objetos en la aplicación de PeopleSoft mediante objetos de prueba web.

Para obtener información sobre los objetos de prueba web y de PeopleSoft, así como sus métodos y propiedades, consulte los apartados **PeopleSoft** y **web** en *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
- Para los fines de grabación de eventos web, QuickTest trata a los objetos de prueba web que son objetos secundarios de un objeto de prueba **PSFrame** como objetos de PeopleSoft y por lo tanto, aplica la configuración en el archivo XML de configuración de evento de PeopleSoft al grabar dichos objetos.

Para obtener más información sobre las configuraciones de grabación de eventos web, consulte "Configuración de grabación de eventos web" en la página 84.

- Para obtener más información sobre la funcionalidad de QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* y la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Solución de problemas y limitaciones: complemento PeopleSoft

- La Pantalla activa puede no funcionar correctamente al trabajar con servidores cuya interfaz de usuario no está en inglés.
- Si usa la tecla ENTRAR para activar una operación de búsqueda mientras se graba una prueba, QuickTest puede no realizar la operación según lo esperado durante la ejecución de la prueba.

Solución alternativa: activar la búsqueda al hacer clic con el ratón en el botón **Buscar**.

- No se admite el uso de teclas de método abreviado de teclado para realizar operaciones durante la grabación.

Sección VIII

El complemento PowerBuilder

18

Uso del complemento PowerBuilder

Puede usar el complemento PowerBuilder de QuickTest Professional para probar objetos (controles) de PowerBuilder.

Para obtener información detallada sobre los entornos PowerBuilder admitidos, consulte el apartado **complemento PowerBuilder** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento PowerBuilder proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en las aplicaciones PowerBuilder. Para obtener más información, consulte el apartado **PowerBuilder** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento PowerBuilder y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	Es un complemento basado en Windows. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en Windows. Consulte "Prueba de aplicaciones basadas en Windows" en la página 99.

Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes). ➤ Consulte "Consideraciones al trabajar con el complemento PowerBuilder" en la página 318. ➤ Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Otros	Consulte "Consideraciones al trabajar con el complemento PowerBuilder" en la página 318.
Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Puede abrir la aplicación PowerBuilder antes o después de abrir QuickTest.
Dependencias de complemento	Ninguna
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>Use el panel Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Aplicaciones de Windows)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Opciones: panel Aplicaciones de Windows" en la página 117.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)	<p>Use la pestaña Aplicaciones de Windows. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Aplicaciones de Windows" en la página 102.</p> <p>Nota: Si selecciona el botón de opción Grabar y ejecutar sólo en en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, la configuración también se aplica a (limita) las aplicaciones que reconoce el Espía de objetos y otras operaciones de la mano señaladora.</p>

<p>Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)</p>	<p>Use el apartado Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
<p>Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)</p>	<p>Use el panel Aplicaciones. (Archivo > Configuración > nodo Aplicaciones)</p> <p>Consulte el apartado sobre la definición de la Configuración de aplicación área el área de aplicación en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i>.</p>

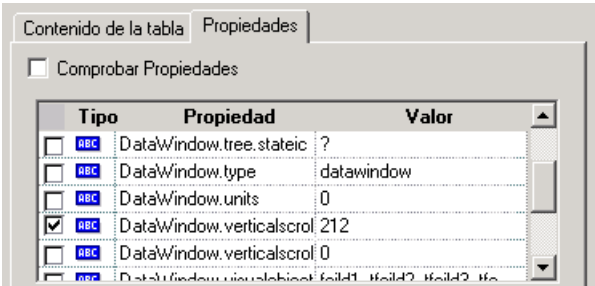
Este capítulo incluye:

- Consideraciones al trabajar con el complemento PowerBuilder en la página 318
- Solución de problemas y limitaciones: complemento PowerBuilder en la página 319

Consideraciones al trabajar con el complemento PowerBuilder

El complemento PowerBuilder proporciona al objeto de prueba PbDataWindow métodos y propiedades personalizados para ayudarle a probar el control DataWindow de PowerBuilder.

- Cuando inserta un punto de comprobación o un paso de valor de salida en un control DataWindow, QuickTest lo trata como una tabla y abre el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla o Propiedades del valor de salida de la tabla (no compatible con los componentes). Le permite comprobar o recuperar valores del contenido de la tabla y las propiedades del objeto.
- Cuando inserta un punto de comprobación o un paso de valor de salida en un control DataWindow durante una sesión de grabación, las propiedades disponibles para la comprobación o recuperación en la pestaña Propiedades incluyen los atributos internos del control DataWindow (como DataWindow.color) además de las propiedades de identificación (como habilitado o enfocado).



El conjunto de atributos internos de DataWindow disponible en el cuadro de diálogo es el mismo que la lista de propiedades que se obtendría si ejecuta una instrucción DataWindow.Describe ("DataWindow.attributes"). Las propiedades de los objetos internos de la tabla (objetos que se pueden recuperar usando una instrucción DataWindow.Describe ("DataWindow.objects")) no están disponibles en esta lista.

- Cuando inserta un punto de comprobación o un paso de valor de salida en un control DataWindow durante la edición (desde la Pantalla activa o en un paso para el que se capturaron datos de la Pantalla activa), sólo las propiedades de identificación están disponibles en la lista.

Para obtener más información sobre el objeto de prueba DataWindow, consulte el apartado **PowerBuilder** en *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Para obtener más información sobre la funcionalidad de QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* y la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Solución de problemas y limitaciones: complemento PowerBuilder

En este apartado se describe la solución de problemas y las limitaciones del complemento PowerBuilder.

- Al aprender o grabar en barras de herramientas de aplicaciones de PowerBuilder, QuickTest ya no graba el objeto de prueba PbToolbar. En su lugar, graba un objeto **PbObject.Click**. El objeto de prueba PbToolbar ya no está disponible en los cuadros de diálogo de QuickTest o en la documentación.

Si un objeto de prueba PbToolbar existe en un repositorio de objetos anterior, éste se reconocerá y admitirá aunque los métodos específicos de la barra de herramientas como **CheckItem**, **GetContent**, **GetItem**, **GetItemProperty**, **GetItemCount**, **GetSelection**, **Press**, **ShowDropDown** o **WaitItemProperty** no se admitan en este objeto.

Debe actualizar los repositorios de objetos y las pruebas para usar el objeto de prueba PbObject en los pasos de la barra de herramientas.

Sección IX

El complemento para soluciones SAP

19

Uso del complemento para soluciones SAP en aplicaciones SAP basado en web

Puede usar el soporte para pruebas de SAP Web proporcionado con el complemento QuickTest Professional para SAP Solutions para probar objetos en las aplicaciones SAP basado en web, incluidos SAP GUI for HTML, SAP Enterprise Portal (versiones 5.0 a 7.0), Internet Transaction Server, SAP Customer Relationship Management (CRM) 2007 e Interaction Centre Web Client.

El complemento QuickTest Professional para SAP Solutions ha sido certificado por SAP AG.

Para obtener información detallada sobre los entornos SAP basado en web admitidos, consulte el apartado **complemento para soluciones SAP** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento para soluciones SAP proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en las aplicaciones SAP basado en web. Para obtener más información, consulte el apartado **SAP Web** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Cuando el complemento QuickTest Professional para SAP Solutions está cargado, QuickTest puede aprender objetos y ejecutar pasos tanto en aplicaciones SAP basadas en web como en aplicaciones SAP basadas en Windows. Para obtener información sobre la grabación y ejecución de pruebas y componentes en aplicaciones SAP GUI for Windows, consulte "Uso del complemento para soluciones SAP en aplicaciones SAP GUI for Windows" en la página 375.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el soporte de las pruebas de QuickTest SAP basado en web y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	<p>El soporte de pruebas de QuickTest SAP Web funciona como un complemento basado en web. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en web.</p> <p>Consulte "Prueba de las aplicaciones basadas en web" en la página 51.</p>
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>HP QuickTest Professional for Business Process Testing User Guide</i> (para componentes). ➤ Consulte "Mejora de la prueba SAP Web" en la página 335. ➤ Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Otros	<p>El complemento para soluciones SAP reconoce los objetos SAP Web especiales, como los marcos, controles de tabla, iViews y portales.</p> <p>Consulte "Adición de instrucciones SAP Web a su prueba o componente" en la página 339.</p>

Requisitos previos	
Abrir la aplicación	<ul style="list-style-type: none"> ► Abra QuickTest antes de abrir la aplicación SAP basada en web. ► Si trabaja en una aplicación SAP GUI que tiene objetos HTML, puede iniciar sesión en la aplicación antes de abrir QuickTest, pero debe abrir QuickTest antes de desplazarse a la transacción que contiene los objetos HTML. ► Para las aplicaciones SAP GUI for HTML o Interaction Centre Web Client (ICWC), confirme que el servidor y el cliente SAP estén configurados correctamente. Consulte "Configuración de su entorno SAP GUI for Windows" en la página 351.
Dependencias de complemento	El complemento Web debe estar cargado.
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>Use el panel Web. (Herramientas > Opciones > nodo Web)</p> <p>Consulte "Configuración de las opciones para pruebas web" en la página 60.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)	<ul style="list-style-type: none"> ► Use la pestaña SAP (Automatización > Configuración de grabación y ejecución) para conectarse a las aplicaciones SAP GUI Client for SAP GUI for HTML o Interaction Centre Web Client (ICWC). Esto se debe a que ICWC se abre desde dentro del cliente SAP GUI. Consulte "Configuración de su entorno SAP GUI for Windows" en la página 351. ► Use la pestaña Web (Automatización > Configuración de grabación y ejecución) para indicar a QuickTest que abra la aplicación SAP basada en web o SAP Enterprise Portal, al inicio de las sesiones de grabación y ejecución, especificando el URL correspondiente. Si lo prefiere, puede indicar a QuickTest que grabe en cualquier explorador abierto. <p>Consulte "Configuración de las opciones de grabación y ejecución web" en la página 53.</p>

Cuadro de diálogo Configuración de la prueba (sólo pruebas)	Use el panel Web . (Archivo > Configuración > nodo Web) Consulte "Definición de la configuración web para la prueba" en la página 78.
Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)	Use el apartado Web . (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado) Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> .
Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)	Use el panel Web . (Archivo > Configuración > nodo Web) Consulte "Definición de configuración web para el área de aplicación" en la página 80.
Cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web	(Herramientas > Configuración de grabación de eventos web) Cuando se carga el complemento para soluciones SAP, los valores del cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web se personalizan automáticamente. No es necesario modificar la configuración de eventos web.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Grabación de pruebas en aplicaciones SAP basado en web en la página 327
- Solución de problemas y limitaciones: soporte de SAP basado en web en la página 331

Grabación de pruebas en aplicaciones SAP basado en web

Antes de iniciar la grabación de pruebas en aplicaciones SAP basado en web, defina la configuración de grabación necesaria. De este modo podrá especificar el explorador en el que desea que grabe QuickTest, especificar variables de entorno y seleccionar las opciones web requeridas para optimizar el rendimiento.

Para obtener más información, consulte:

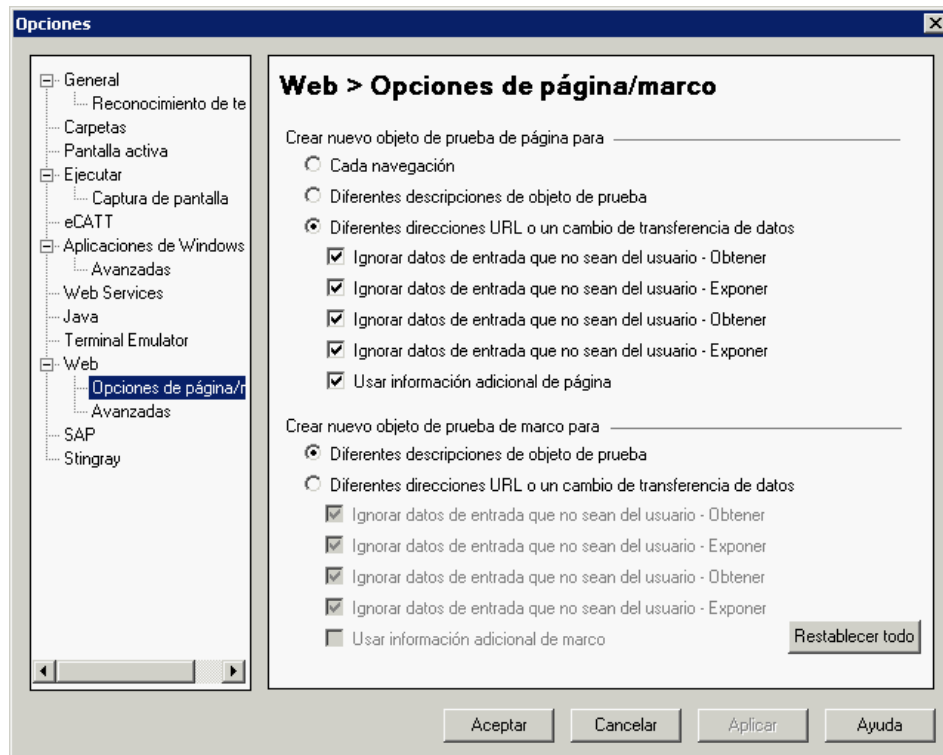
- "Configuración de las opciones de grabación y ejecución web" en la página 53
- "Configuración de las opciones para pruebas web" en la página 60

Configuración de las opciones de pruebas web para pruebas en aplicaciones SAP basado en web

Antes de iniciar la grabación y ejecución de las pruebas, puede configurar los valores que mejor se adapten a las pruebas de aplicaciones SAP basado en web. Aplicando la configuración recomendada optimizará el rendimiento de QuickTest.

Opciones de página y marco

En el panel Web > Opciones de página/marco (**Herramientas > Opciones > nodo Web > nodo Opciones de página/marco**), seleccione las opciones siguientes:



Área	Opciones
Crear nuevo objeto de prueba de página para:	<p>Diferentes direcciones URL o un cambio de transferencia de datos</p> <p>Indica a QuickTest que cree un nuevo objeto de página sólo cuando cambie el URL de la página o si el URL no cambia y los datos que se transfieren al servidor sí, según los tipos de datos y los métodos de transferencia seleccionados.</p> <p>Asegúrese de que sólo estén seleccionadas las casillas siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Ignorar datos de entrada que sean del usuario - Get ➤ Ignorar datos de entrada del usuario - Post ➤ Usar información adicional de página
Crear nuevo objeto de prueba de marco para:	<p>Diferentes direcciones URL o un cambio de transferencia de datos</p> <p>Esta opción está seleccionada de forma predeterminada.</p> <p>Indica a QuickTest que cree un nuevo objeto de marco sólo cuando cambie el URL de la página o si el URL no cambia y los datos que se transfieren al servidor sí, según los tipos de datos y los métodos de transferencia seleccionados.</p> <p>Asegúrese de que estén seleccionadas todas las casillas de este apartado.</p>

Esta configuración de página y de marco es muy apropiada para probar aplicaciones SAP basado en web. Para obtener más información sobre el panel Web > Opciones de página/marco, consulte "Opciones de página y marco" en la página 66.

Opciones web avanzadas

En el panel Web > Avanzadas (**Herramientas > Opciones > nodo Web > nodo Avanzadas**), seleccione las opciones de **Configuración de grabación** siguientes:



Área	Opciones
Configuración de grabación	<p>Seleccione la casilla Usar eventos de ratón Windows estándar y las siguientes casillas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ OnClick ➤ OnMouseDown ➤ OnMouseUp <p>De este modo indicará a QuickTest que use los eventos de ratón de Windows estándar en lugar de los eventos del explorador.</p>

Esta configuración de grabación es muy apropiada para probar aplicaciones SAP basado en web. Para obtener más información sobre el panel Web > Avanzadas, consulte "Opciones web avanzadas" en la página 70.

Solución de problemas y limitaciones: soporte de SAP basado en web

Este apartado contiene información general sobre la solución de problemas y las limitaciones sobre el complemento SAP basado en web e incluye los apartados siguientes:

- "SAP Enterprise Portal" en la página 332
- "SAP Gui for HTML—Internet Transaction Server (ITS)" en la página 333
- "Uso de la pantalla activa" en la página 334

SAP Enterprise Portal

- Las operaciones en el menú de opción **iView** y en los objetos dentro de la barra de título de la página de SAP Enterprise Portal se graban como operaciones web en el objeto de marco y no como operaciones SAP en el objeto iView.
- Es posible que iViews no se reconozca correctamente al minimizarse o reducirse.
- En algunos casos, cuando haya más de un explorador abierto durante la ejecución de la prueba, QuickTest no podrá identificar correctamente determinados objetos.

Solución alternativa: Desactive la casilla **Habilitar identificación inteligente** para los objetos de prueba de explorador en el cuadro de diálogo Repositorio de objetos. Es posible que también desee inhabilitar la opción **Habilitar identificación inteligente** para los objetos de prueba de explorador en el cuadro de diálogo Identificación de objetos para futuras grabaciones de pruebas.

- En algunos casos, es posible que un marco en SAP Enterprise Portal se reconozca como un objeto de marco web en lugar de como un objeto iView. En estos últimos, el nombre del marco se genera dinámicamente en ocasiones. Puesto que el objeto de marco web usa la propiedad **name** para identificar el objeto, se debe modificar el valor **name** grabado para usar una expresión regular apropiada y que QuickTest pueda reconocerlo durante la ejecución de la prueba.

SAP Gui for HTML—Internet Transaction Server (ITS)

- Cuando pruebe la aplicación SAP Gui for HTML en Windows XP, se recomienda usar el tema de Windows clásico en lugar del tema de Windows XP, para mejorar el rendimiento.
- Cuando se use el espía de objetos o se cree un punto de comprobación en un objeto dentro de una celda de tabla SAP Web, es posible que QuickTest reconozca el objeto como un objeto WebElement (en lugar de reconocerlo como el objeto SAP Web apropiado), si todavía no se ha hecho clic en el objeto.

Solución alternativa: Haga clic en el objeto situado dentro de la celda de tabla SAP Web antes de usar el espía de objetos o de crear un punto de comprobación en el objeto en cuestión.

- La operación de arrastre de la barra de desplazamiento de la tabla de SAP Gui for HTML no se graba.

Solución alternativa: Puede grabar el desplazamiento en tablas de SAP Gui for HTML haciendo clic en el botón de desplazamiento. Si lo prefiere, use el Generador de pasos o la Vista de experto para insertar una instrucción **SAPTable.Object.DoScroll("up")** o **SAPTable.Object.DoScroll("down")** en la prueba.

- La apariencia de los botones de la barra de herramientas pueden diferir y pueden mostrarse o no, en función del tamaño de la ventana del explorador.

Solución alternativa: Intente mantener el mismo tamaño de ventana de explorador y la misma apariencia del menú resultante al grabar y ejecutar la prueba.

- Al ejecutar una prueba en un marco ITS en un SAP Enterprise Portal iView, es posible que el menú ITS no funcione correctamente en ocasiones.

Solución alternativa: Aumente el tamaño de iView y/o aumente el **Tiempo de espera de sincronización de objetos** y, a continuación, vuelva a ejecutar la prueba.

Uso de la pantalla activa

- Es posible que la pantalla activa no muestre toda la página HTML capturada al grabar la prueba.

Solución alternativa: Cambie el tamaño de la pantalla activa para adaptarla al tamaño de la página HTML.

- Al probar una aplicación SAP Enterprise Portal, se recomienda establecer la autenticación avanzada para el acceso de la pantalla activa (**Prueba > Configuración > Web**).
- Evite usar una pantalla activa que se haya capturado cuando estaba abierto un diálogo emergente para añadir un objeto de la ventana principal al repositorio de objetos. De lo contrario, se mostraría una jerarquía de objetos incorrecta en el repositorio de objetos.

20

Mejora de la prueba SAP Web

Después de crear la prueba, puede mejorarla añadiendo puntos de comprobación, recuperando valores de salida y parametrizando valores.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Comprobación de objetos SAP Web y envío de valores en la página 335

Comprobación de objetos SAP Web y envío de valores

Después de crear una prueba, puede usar varias opciones para mejorarla, incluyendo la adición de puntos de comprobación y la recuperación de valores de salida.

Para obtener más información sobre puntos de comprobación estándar, de tabla, de texto y de mapa de bits y sobre valores de salida, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Comprobación de tablas SAP Web

Al trabajar con pruebas, comprueba las tablas en la aplicación SAP Web usando el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de tabla. Los puntos de comprobación de tabla no se admiten en los componentes empresariales.

Propiedades de punto de comprobación de la tabla

Nombre:

Clase: WebTable

	1	2	3
1	<input checked="" type="checkbox"/> New York	<input checked="" type="checkbox"/> 12/29/20	<input checked="" type="checkbox"/>
2	<input checked="" type="checkbox"/> FLIGHT	<input checked="" type="checkbox"/> CLASS	<input checked="" type="checkbox"/> PRICE
3	<input checked="" type="checkbox"/> Blue	<input checked="" type="checkbox"/> Coach	<input checked="" type="checkbox"/> 270
4	<input checked="" type="checkbox"/> San Franc	<input checked="" type="checkbox"/> 12/31/20	<input checked="" type="checkbox"/>
5	<input checked="" type="checkbox"/> FLIGHT	<input checked="" type="checkbox"/> CLASS	<input checked="" type="checkbox"/> PRICE
6	<input checked="" type="checkbox"/> Blue	<input checked="" type="checkbox"/> Coach	<input checked="" type="checkbox"/> 270
7	<input checked="" type="checkbox"/> Passenger	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/>

Datos esperados | Configuración | Identificación de celda

Celda selecc.: New York to San Francisco: Fila 1 Col. 1

Configurar valor:

☒ Constante

☐ Parámetro

Tiempo de espera del punto de comprobación: segundos

Aceptar Cancelar Ayuda

Nota: Si el objeto de tabla no está abierto en la aplicación SAP Web al crear el punto de comprobación, el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de tabla contiene sólo la pestaña Propiedades y la opción para seleccionar el tipo de información para comprobar (contenido o propiedades) está inhabilitada.

Al trabajar con tablas en la aplicación SAP GUI for HTML, tenga en cuenta lo siguiente:

- Puede añadir un punto de comprobación de tabla al grabar o editar la prueba.
- Puede enviar a cola todos los datos disponibles desde una tabla a un archivo externo. Para obtener más información, consulte "Envío a cola de datos desde una tabla de aplicación SAP GUI for HTML" en la página 338.
- Si una tabla tiene una fila de encabezado de columna, se contabiliza como la primera fila de la tabla.
- Si no ha grabado ningún paso en el objeto de tabla que desea comprobar, pero dispone de una captura de pantalla activa que muestra el objeto de tabla, puede añadir un punto de comprobación de tabla bajo las condiciones siguientes:



- El **nivel de captura** de la pantalla activa se ha establecido en **Completo** cuando el objeto se ha capturado, y
- El botón **Pantalla activa** está seleccionado actualmente. (Establezca el **nivel de captura** en el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones > Pantalla activa**). Para obtener más información, consulte el apartado Opciones de Pantalla activa en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.)

Envío a cola de datos desde una tabla de aplicación SAP GUI for HTML

Si desea enviar a cola todos los datos disponibles desde una tabla de aplicación SAP GUI for HTML en un archivo externo, use el método `GetCellData` para repetir la acción en todas las celdas de la tabla. Puede guardar la información en un archivo externo.

El ejemplo siguiente usa el método `GetCellData` para alistar los datos de las celdas de una tabla de 10 filas y 10 columnas:

```
For i=1 to 10
  For j=1 to 10
    Dat=Browser("ITS System Informati").Page("Table control").
      SAPTable("MySAPTable").GetCellData (i, j)
    'Enter lines of code that use the value of the returned Dat variable
  Next
Next
```

Para obtener más información sobre el método `GetCellData`, consulte el apartado **SAP Web** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

21

Adición de instrucciones SAP Web a su prueba o componente

Después de crear su prueba o componente, le puede añadir objetos SAP Web, así como métodos y propiedades.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Trabajo con objetos de prueba SAP Web en la página 339

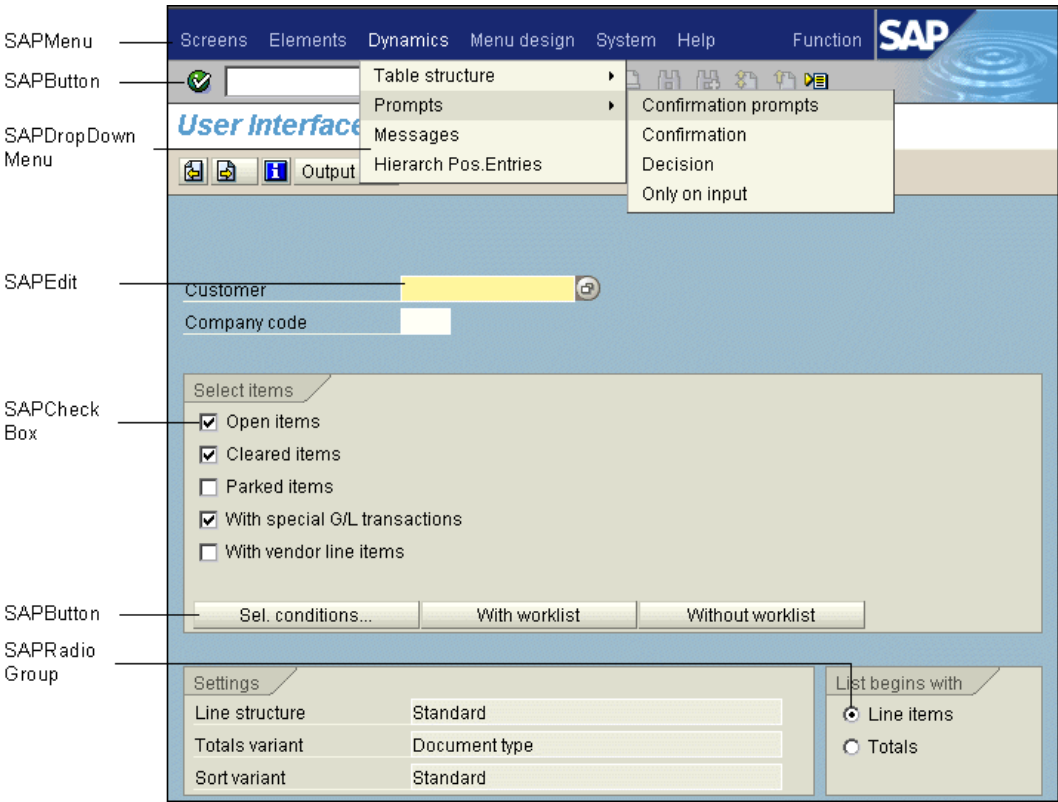
Trabajo con objetos de prueba SAP Web

QuickTest dispone de un conjunto de clases de objeto de prueba SAP Web que representan objetos en su aplicación, donde puede grabar operaciones o añadir a su prueba o componente de forma manual.

Sugerencia: Puede utilizar el Espía de objetos para ver las operaciones nativas y las propiedades de un objeto en su aplicación.

Los objetos de prueba SAP Web están personalizados para facilitarle la identificación y el trabajo con los objetos en su prueba. Como parte de esta personalización, los métodos y propiedades grabados para estos objetos son en cierto modo diferentes de aquellos grabados para objetos Web similares.

El ejemplo siguiente muestra una ventana que contiene varios objetos SAP Web comunes:



En este apartado se describe el modo en que QuickTest identifica los objetos en una aplicación SAP basado en web y proporciona información sobre cada uno de los objetos siguientes:

- SAPButton (consulte la página 342)
- SAPCalendar (consulte la página 342)
- SAPCheckBox (consulte la página 342)
- SAPDropDownMenu (consulte la página 342)
- SAPEdit (consulte la página 342)
- SAPFrame (consulte la página 342)
- SAPiView (consulte la página 343)
- SAPList (consulte la página 343)
- SAPMenu (consulte la página 343)
- SAPNavigationBar (consulte la página 344)
- SAPOKCode (consulte la página 344)
- SAPPortal (consulte la página 345)
- SAPRadioGroup (consulte la página 345)
- SAPStatusBar (consulte la página 346)
- SAPTable (consulte la página 346)
- SAPTabStrip (consulte la página 347)
- SAPTreeView (consulte la página 348)

SAPButton



El objeto de prueba SAPButton representa los botones de la aplicación SAP GUI for HTML y SAP Enterprise Portal, incluidos los iconos , botones de la barra de herramientas, botones normales, botones con texto y botones con texto y una imagen.

SAPCalendar



El objeto de prueba SAPCalendar representa el control de calendario de cliente web ICWC, el cual permite al usuario seleccionar fechas para que aparezcan en los campos de fecha. La operación principal del objeto de prueba es SetDate.

SAPCheckBox



El objeto de prueba SAPCheckBox representa los botones de alternancia de la aplicación SAP GUI for HTML y SAP Enterprise Portal, incluidas las casillas e imágenes que se pueden pulsar y soltar.

SAPDropDownMenu



El objeto de prueba SAPDropDownMenu representa los menús que se abren al hacer clic en un icono de menú en una aplicación SAP GUI for HTML o SAP Enterprise Portal.

SAPEdit



El objeto de prueba SAPEdit representa los cuadros de edición de la aplicación SAP GUI for HTML y SAP Enterprise Portal, incluidos los cuadros de edición de una sola línea o de varias líneas (área de texto).

SAPFrame

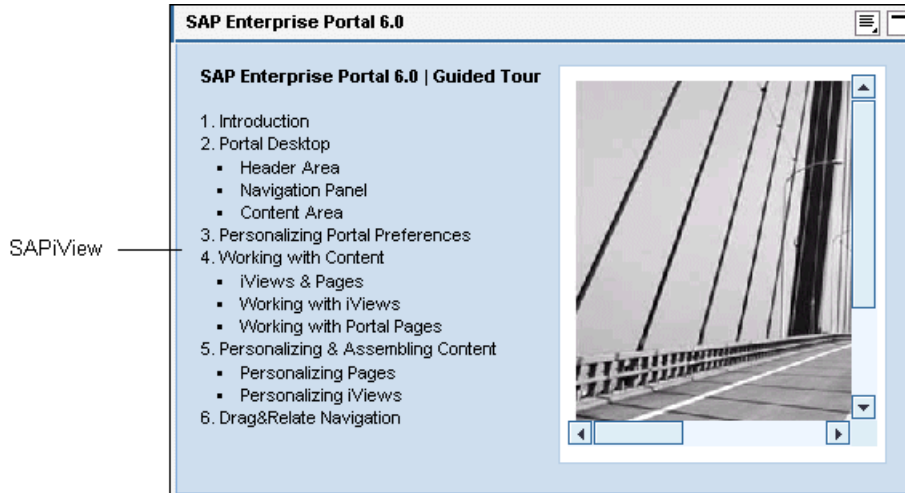


El objeto de prueba SAPFrame representa los marcos de la aplicación SAP GUI for HTML.

SAPiView



El objeto de prueba SAPiView representa los objetos de marco iView en los escritorios de SAP Enterprise Portal.



SAPList



El objeto de prueba SAPList representa los cuadros desplegables de la aplicación SAP GUI for HTML y SAP Enterprise Portal, así como las listas de selección múltiple.



SAPMenu

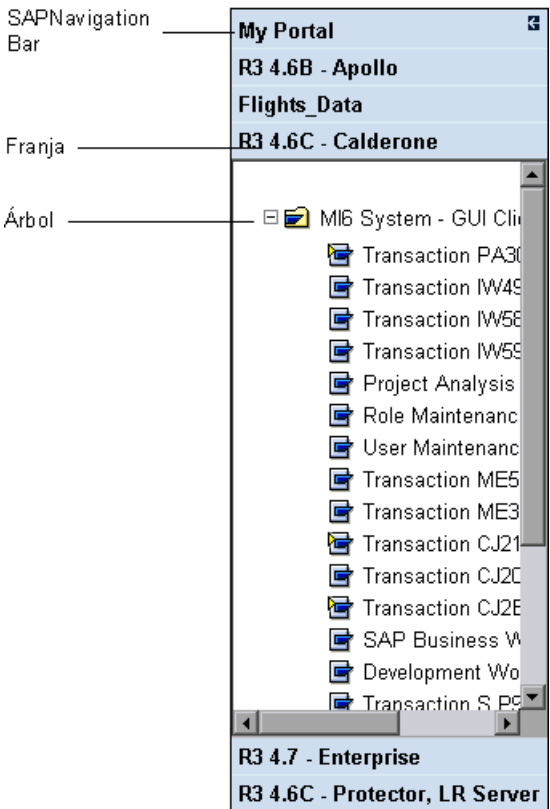


El objeto de prueba SAPMenu representa los menús de nivel superior de la aplicación SAP GUI for HTML. Al hacer clic en un elemento del menú, el objeto de prueba SAPMenu graba la ruta completa del elemento seleccionado.

SAPNavigationBar



El objeto de prueba SAPNavigationBar representa un iPanel, el panel de navegación que se muestra en un escritorio de SAP Enterprise Portal 5.0. Un iPanel se divide en secciones, representadas mediante franjas expandibles. Cada franja contiene un árbol jerárquico de elementos. Al grabar una operación en el objeto de prueba SAPNavigationBar, éste graba la franja como parte de la ruta; por ejemplo, `SAPNavigationBar("SAPNavigationBar").Select "R3 4.6C - Calderone;MI6 System - GUI Client Roles;Transaction PA30"`.



SAPOKCode

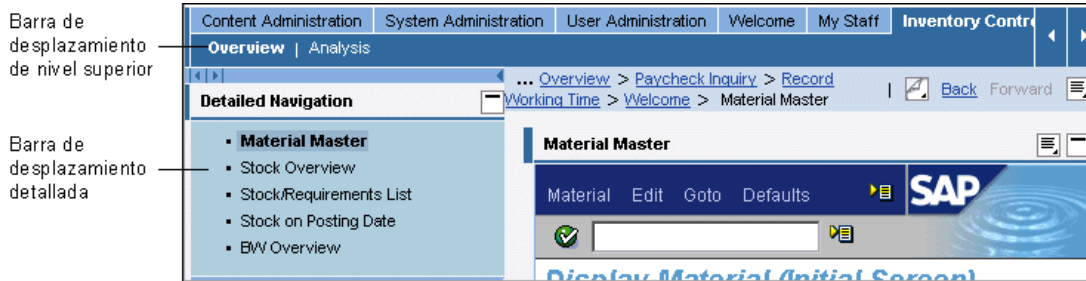


El objeto de prueba SAPOKCode representa el cuadro de edición en una aplicación SAP GUI for HTML, donde puede introducir comandos para desplazarse a la transacción deseada.

SAPPortal



El objeto de prueba SAPPortal representa los objetos de escritorio de SAP Enterprise Portal: barra de desplazamiento de nivel superior y barra de desplazamiento detallada.



SAPRadioGroup



El objeto de prueba SAPRadioGroup representa los grupos de botones de opción de la aplicación SAP GUI for HTML y SAP Enterprise Portal.

Siempre que es posible, QuickTest graba las selecciones del botón de opción usando la propiedad de texto adjunto del botón de opción seleccionado. Si dos o más botones de opción en el grupo tienen valores de texto adjunto idénticos (o carecen de texto adjunto), QuickTest graba en su lugar el índice del botón de opción. Por ejemplo:

‘Esta selección de botón de opción utiliza la propiedad de texto adjunto.
 Browser("System Messages").Page("User Interface_52").SAPRadioGroup("Basic personal").Select "Personal data"


‘Esta selección de botón de opción utiliza el índice del botón de opción.
 Browser("System Messages").Page("User Interface_46").SAPRadioGroup("Address_2").Select "#0"

Al escribir instrucciones de SAPRadioGroup.Select manualmente en la Vista de experto, puede usar cualquier tipo de argumento para identificar el botón de opción.

SAPStatusBar



El objeto de prueba SAPStatusBar representa una barra de estado en una aplicación SAP GUI for HTML.

 Standard Order 9596 has been saved

SAPTable



El objeto de prueba SAPTable representa los objetos de tabla de la aplicación SAP GUI for HTML. Cada celda puede contener un objeto web o SAP Web, ya sea una casilla o un cuadro combinado. El valor de este objeto determina el valor en la celda.

A...	Fl...	Depart.city	D...	Destination cit	D...	Flight...	Depart...
AA	17	NEW YORK	JFK	SAN FRANCISCO	SFO		13:30:00
AA	64	SAN FRANCISCO	SFO	NEW YORK	JFK		09:00:00
AZ	555	ROME	FCO	FRANKFURT	FRA		19:00:00
AZ	788	ROME	FCO	TOKYO	TYO		12:00:00
AZ	789	TOKYO	TYO	ROME	FCO		11:45:00
AZ	790	ROME	FCO	OSAKA	KIX		10:35:00

Al realizar una operación en un objeto dentro de una celda de tabla, QuickTest graba los cambios de los datos en la celda, en lugar de grabar el método realizado en el objeto dentro de la celda.

Por ejemplo, si selecciona una celda de tabla que contenga el texto **San Francisco** de una lista de ciudades de salida (en la columna **Depart.city**), QuickTest graba un método SetCellData para la celda de tabla, indicando los datos que se configuraron en dicha celda. Si el objeto de la celda más tarde se cambia a un objeto de edición, QuickTest introduce los datos (**San Francisco**) en la celda (en el objeto de edición) durante la sesión de ejecución. De este modo, no necesita modificar su prueba ni siquiera cuando el objeto de la celda cambia.

Nota: El usuario realiza las operaciones en un objeto de tabla y no en los objetos internos que se incluyen en el objeto de tabla como, por ejemplo, una casilla o un cuadro de edición.

SAPTabStrip



El objeto de prueba SAPTabStrip representa objetos de la franja de pestañas de SAP GUI for HTML (objetos que permiten alternar entre múltiples pestañas). El usuario elige la pestaña requerida haciendo clic en su título. Si una pestaña no está visible, puede mostrarla haciendo clic en las flechas izquierda o derecha.

SAPTabStrip

Field	Value	Description
Company code	0003	Soesel & Partner GmbH &
Business area		
Plant	0004	Helsinki
Object class		
Profit center		
Cost center respons.		
WBS element		
Request. cost center		
Request. co. code		
Sales order		
Location/plant		/
External order no.		

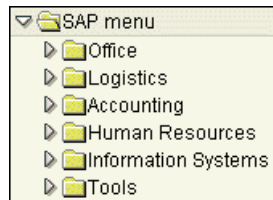
Nota: Al grabar una prueba, los clics en las flechas se ignoran. No obstante, al ejecutar una prueba, una pestaña que no sea visible aún se podrá seleccionar correctamente mediante QuickTest.

La selección de una pestaña en el menú desplegable (el botón más a la derecha en la franja de pestañas) se gestiona de manera exclusiva mediante el método **SAPButton.SelectMenuItem**.

SAPTreeView



El objeto de prueba SAPTreeView representa los objetos de árbol de la aplicación SAP GUI for HTML y SAP Enterprise Portal.



QuickTest puede grabar operaciones de selección y activación en cualquier elemento de un objeto SAPTreeView. Aunque QuickTest no graba operaciones para expandir y contraer, puede seleccionar y activar elementos de un objeto SAPTreeView durante la sesión de ejecución, con independencia de si el árbol se ha expandido o contraído.

Para obtener más información sobre todos los objetos de prueba SAP Web, así como sus métodos y propiedades, consulte el apartado **SAP Web** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Nota: Al aprender las páginas SAP Web, los objetos secundarios siguientes se filtrarán automáticamente y no se añadirán al repositorio de objetos:

- WebElement
- WebTable
- Imágenes de tipo "Imagen de texto"

Si desea añadir un objeto que se ha filtrado automáticamente, puede hacerlo manualmente seleccionándolo en el cuadro de diálogo Selección de objetos.

22

Configuración de su entorno SAP GUI for Windows

Antes de que pueda empezar a probar sus aplicaciones SAP GUI for Windows, tiene que asegurarse de que el servidor y el cliente estén instalados y configurados con las versiones y opciones de soporte correctas. Este capítulo proporciona la información de configuración específica que necesita para usar con éxito complemento QuickTest Professional para SAP Solutions. Este capítulo solo le concierne si está probando aplicaciones SAP GUI for Windows.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Información sobre la configuración de su entorno SAP Windows en la página 352
- Instalación del soporte para SAP GUI Scripting en la página 353
- Comprobación del paquete y las versiones de parches instalados en el servidor de aplicaciones SAP en la página 354
- Comprobación de la versión de parche instalada en su aplicación SAP GUI for Windows en la página 359
- Habilitación de secuencias de comandos en la aplicación SAP (lado del servidor) en la página 360
- Habilitación de secuencias de comandos en la aplicación SAP (lado del cliente) en la página 364
- Configuración de la ayuda F4 para usar el modo de presentación de diálogos en la página 368
- Configuración de F1 para el modo de cuadro de diálogo modal en la página 370

- Comprobación de la velocidad de conexión en el servidor SAP en la página 371

Información sobre la configuración de su entorno SAP Windows

El soporte de QuickTest Professional para SAP GUI for Windows versiones 6.20, 6.40 y 7.10 se basa en la SAP GUI Scripting API que esta inhabilitada por defecto.

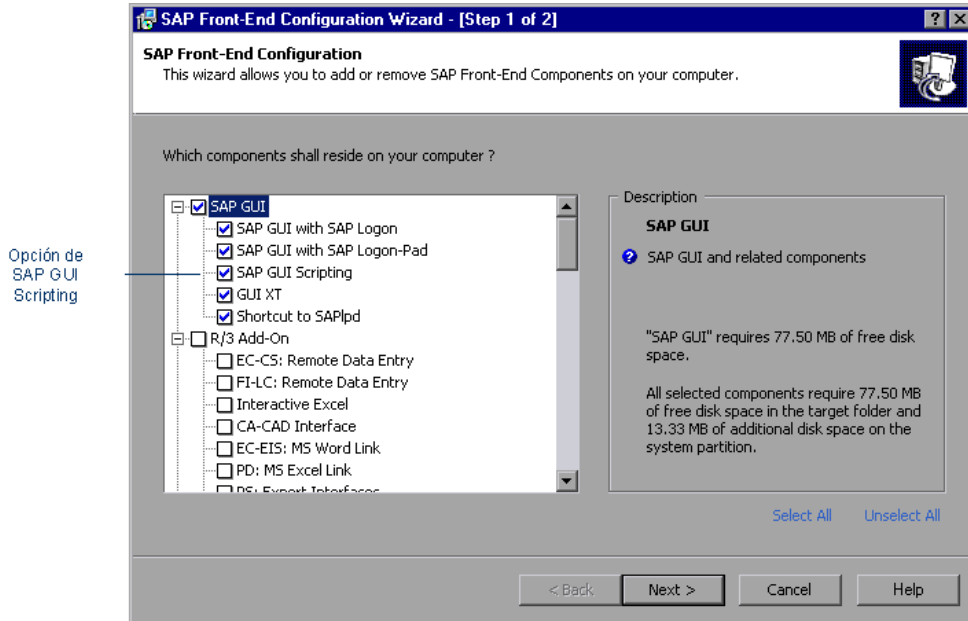
Para probar su aplicación SAP GUI for Windows usando complemento QuickTest Professional para SAP Solutions, tiene que confirmar que:

- La opción SAP GUI Scripting está instalada.
- Su servidor y cliente tienen instalados el paquete y las versiones de parches adecuadas.
- Su servidor soporta la Scripting API.
- La Scripting API está habilitada tanto el servidor como en los clientes.
- Su cliente está configurado para usar el modo de visualización **Diálogo** para las pantallas de ayuda F4 y no está configurado para usar una **Conexión de baja velocidad**.
- La configuración de visualización de la ayuda F1 y F4 está configurada correctamente para admitir las pruebas de uso de las pantallas de ayuda F1 y F4 en su aplicación SAP GUI for Windows.

Nota: Si tiene intención de usar las características de integración QuickTest-eCATT, también tiene que instalar el paquete de soporte apropiado y configurar el servidor eCATT para trabajar con QuickTest. Para obtener más información, consulte "Configuración de eCATT para trabajar con QuickTest" en la página 408.

Instalación del soporte para SAP GUI Scripting

Cuando instale la aplicación SAP GUI for Windows, tiene que seleccionar la opción de instalación de **SAP GUI Scripting**.



Si no ha seleccionado esta opción cuando instaló la aplicación SAP GUI for Windows, es esencial que vuelva a instalarla y seleccione esta opción antes de establecer las otras opciones de configuración que se describen en este capítulo.

Nota: SAP proporciona una serie de mecanismos de seguridad que permiten que el administrador limite el uso de SAP GUI Scripting por sistema, por grupo, por usuario y por funcionalidad de secuencias de comandos. Para probar aplicaciones SAP GUI for Windows, tiene que asegurarse de que estos mecanismos de seguridad no estén activados para la aplicación que está probando. Para obtener más información sobre las diferentes opciones de seguridad, consulte la SAP GUI Scripting Security Guide en SAP Service Marketplace.

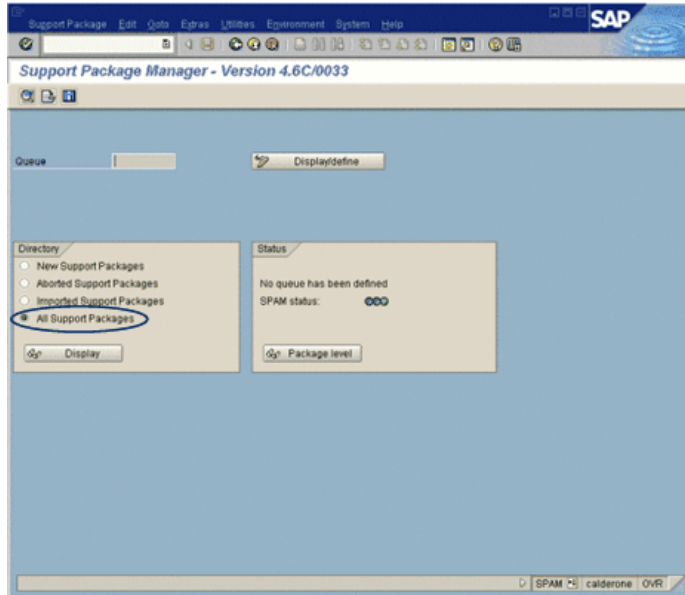
Comprobación del paquete y las versiones de parches instalados en el servidor de aplicaciones SAP

Para usar complemento QuickTest Professional para SAP Solutions, tiene que confirmar que tiene el paquete de soporte y los niveles de parches del kernel correctos para la versión del componente de software que posee. La tabla siguiente muestra las versiones y niveles **mínimos** que se requieren. Tiene que tener estas versiones y niveles o superiores:

Componente de software	Publicación	Paquete de soporte	Nivel de parche del kernel
SAP_APPL	31I	SAPKH31I96	Kernel 3.1I nivel 650
SAP_APPL	40B	SAPKH40B71	Kernel 4.0B nivel 903
SAP_APPL	45B	SAPKH45B49	Kernel 4.5B nivel 753
SAP_BASIS	46B	SAPKB46B37	Kernel 4.6D nivel 948
SAP_BASIS	46C	SAPKB46C29	Kernel 4.6D nivel 948
SAP_BASIS	46D	SAPKB46D17	Kernel 4.6D nivel 948
SAP_BASIS	610	SAPKB61012	Kernel 6.10 nivel 360

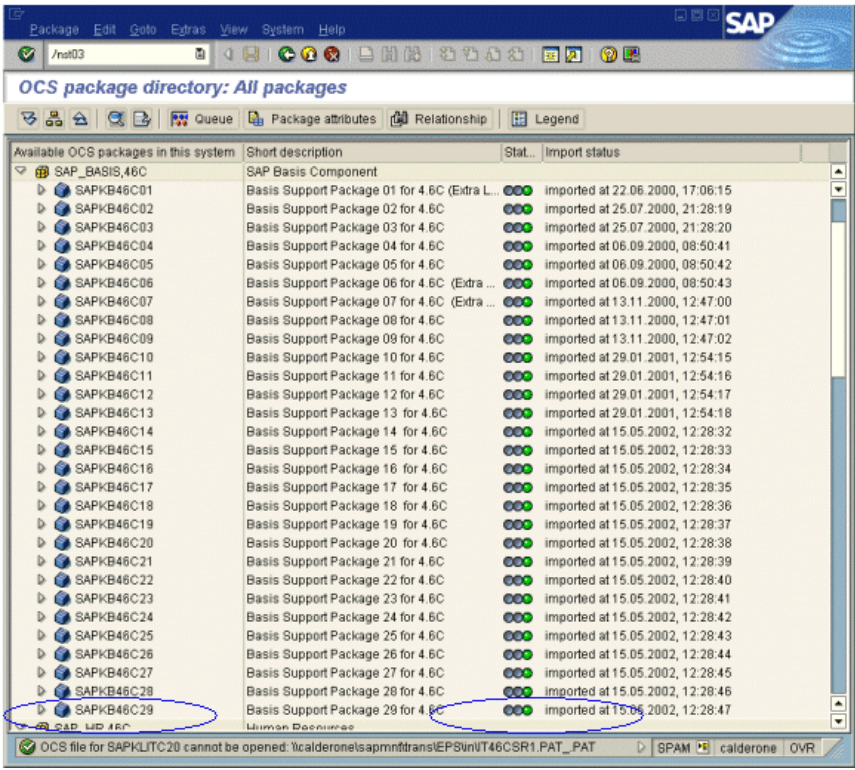
Para comprobar el paquete de soporte:

- 1** Inicie sesión en el servidor SAP.
- 2** Ejecute la transacción SPAM.



- 3** En el apartado **Directory**, seleccione **All Support Packages** y haga clic en el botón **Display**.

- 4 Se abrirá la ventana Todos los paquetes. Verifique que esté instalado el paquete correcto para la versión de SAP que está usando (consulte "Comprobación del paquete y las versiones de parches instalados en el servidor de aplicaciones SAP" en la página 354).



Si está instalado el paquete correcto, se mostrará un icono de luz verde en la columna **Status**.

Si no tiene instalado el paquete necesario, descárguelo e instálelo.

Para obtener más información sobre la descarga e instalación del paquete necesario, consulte SAP OSS note # 480149.

Para comprobar el nivel de parche del kernel:

- 1** Inicie sesión en el servidor SAP.
- 2** Seleccione **System > Status**. Se abre el cuadro de diálogo Sistema: estado.

The screenshot shows the 'System: Status' dialog box with the following data:

Usage data			
Client	800	Previous logon	05.11.2004 16:12:38
User	QA01	Logon	07.11.2004 08:53:10
Language	EN	System time	16:37:39
		Time zone	CET 15:37:39

SAP data	
Repository data	SAP System data
Transaction	Component version
Program (screen)	R/3 Release 4.6C
Screen number	
Program (GUI)	Installation number
GUI status	License expiry date

Host data		Database data	
Operating system	Windows NT	System	ORACLE
Machine type	2x Intel 8	Release	8.1.7.0.0
Server name	calderone_MI6	Name	MI6
Platform ID	560	Host	CALDERONE
		Owner	SAPR3

At the bottom, there is a 'Navigate' button and three icons: a green checkmark, a green arrow, and a red X.



- 3 Haga clic en el botón **Other kernel information**. Se abre el cuadro de diálogo Sistema: información del kernel.

Kernel information	
Kernel release	46D
Compilation	NT 4.0 1381 Servi.
Sup.Pkg lvl.	1729
ABAP Load	1258
CUA load	12
Mode	opt
Rsyn file	

Database information	
DB client lib.	OCI_805_SHARE
DB releases	ORACLE 8.0.5.*.*
DBSL version	46D.00

System information	
IP address	212.199.95.5
SAP versions	46A, 46B, 46C, 46D
Operat. system	Windows NT 4.0, W
OP release	5.0

- 4 En el apartado **Kernel information**, compruebe el valor de **Sup. Pkg. lvl.**

Si el nivel es menor que el nivel necesario para la versión de SAP que está usando (consulte "Comprobación del paquete y las versiones de parches instalados en el servidor de aplicaciones SAP" en la página 354), tiene que descargar la última versión del kernel y actualizar el que tiene ahora.


Para obtener más información sobre la descarga e instalación del nivel de parche del kernel necesario, consulte SAP OSS note # 480149.

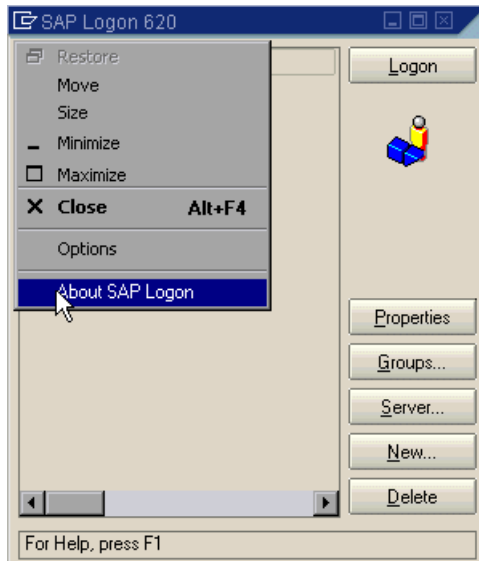
Comprobación de la versión de parche instalada en su aplicación SAP GUI for Windows

Si quiere probar su aplicación SAP GUI for Windows con complemento QuickTest Professional para SAP Solutions, asegúrese de que tiene instalado el nivel de parche mínimo necesario. Para obtener más información sobre los niveles de parche necesarios, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

Nota: Si no está instalado el nivel de parche mínimo necesario, se mostrará un mensaje de error cuando intente grabar en su aplicación SAP GUI for Windows.

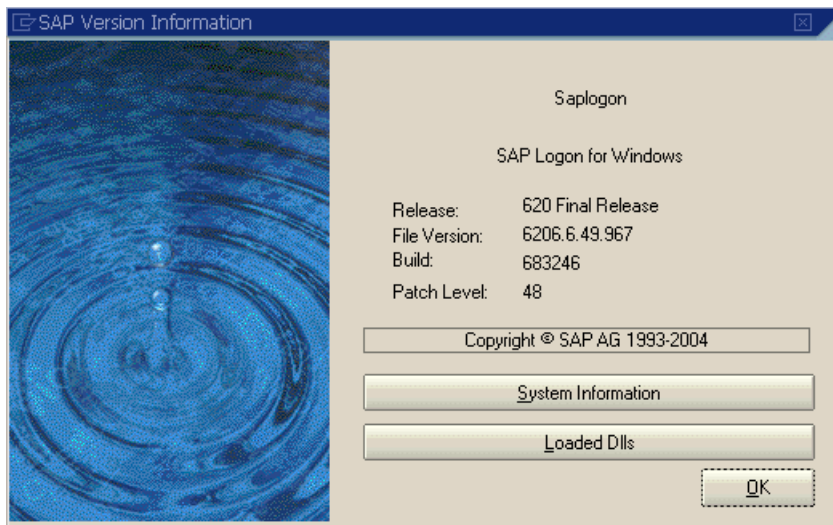
Para comprobar el nivel de parche de su aplicación SAP GUI for Windows:

- 1 Abra el cuadro de diálogo de inicio de sesión de SAP y haga clic en el botón situado en el lado izquierdo de la  barra de título del cuadro de diálogo de inicio de sesión de SAP. A continuación, seleccione **About SAP Logon** desde el menú.



Se abrirá el cuadro de diálogo Información de la versión SAP.

- 2 En el cuadro de diálogo Información de la versión de SAP, confirme que se ha instalado el nivel de parche mínimo necesario.



Habilitación de secuencias de comandos en la aplicación SAP (lado del servidor)

Después de confirmar que tiene instalados el paquete de soporte y los niveles de parche del kernel apropiados, tiene que habilitar las secuencias de comandos en su aplicación SAP. De forma predeterminada, las secuencias de comandos están desactivadas.

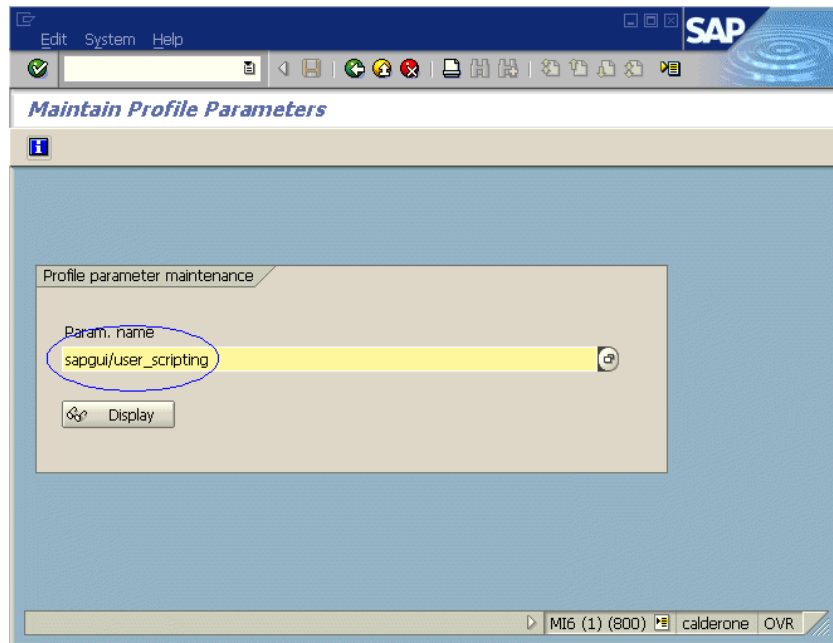
Puede habilitar las secuencias de comandos abriendo la ventana Mantenimiento de parámetros de perfil con permisos administrativos y estableciendo el parámetro de perfil *sapgui/user_scripting* en TRUE en el servidor de aplicaciones.

Para habilitar las secuencias de comandos para todos los usuarios, establezca este parámetro en todos los servidores de aplicaciones. Para habilitar las secuencias de comandos para un grupo específico de usuarios, establezca el parámetro sólo en servidores de aplicaciones con la configuración de las restricciones de acceso adecuadas.

Nota: Si se conecta a un servidor en el que las secuencias de comandos están deshabilitadas, aparecerá un mensaje de error cuando intente grabar en su aplicación SAP GUI for Windows.

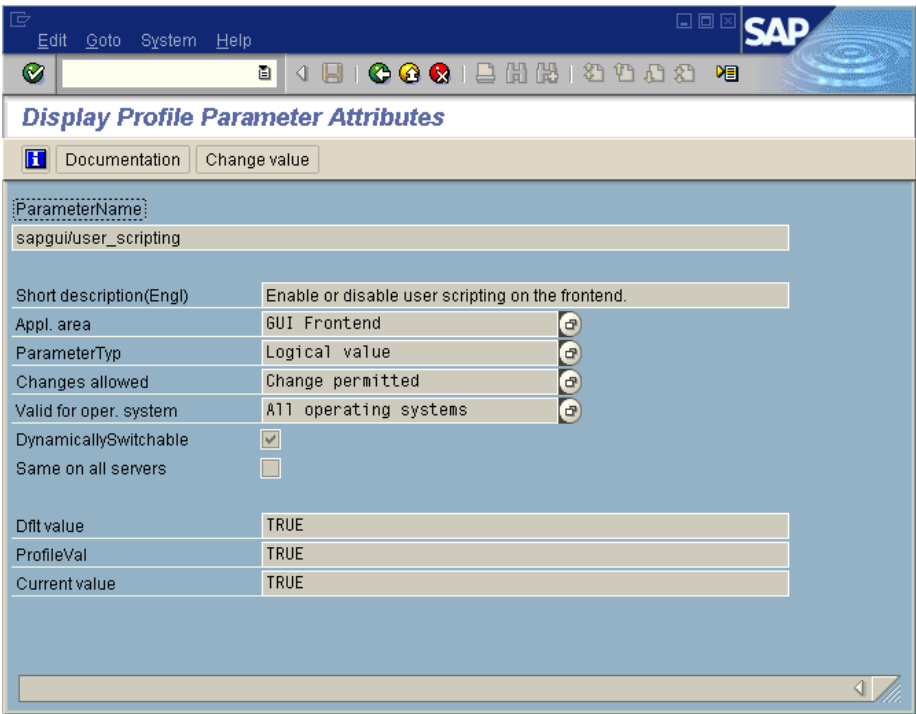
Para cambiar el parámetro de perfil:

- 1** Abra **/nrz11** en el cuadro de edición OKCode para abrir la transacción **rz11**.
- 2** En el cuadro **Param. Name** de la ventana Mantenimiento de parámetros de perfil, abra **sapgui/user_scripting** y haga clic en el botón **Display**.

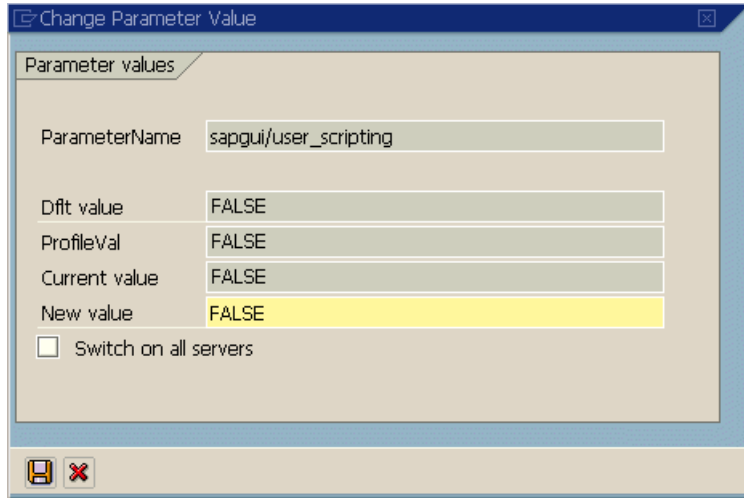


Nota: Si se muestra el mensaje **Parameter name is unknown** en la barra de estado, su cliente carece del paquete de soporte necesario (consulte "Comprobación de la versión de parche instalada en su aplicación SAP GUI for Windows" en la página 359). Descargue e instale el paquete de soporte que corresponde a la versión de SAP que está usando y después repita los pasos 1 y 2.

Se abrirá la ventana Mostrar atributos de parámetros de perfil.



- 3 Si **ProfileVal** es **FALSE**, tiene que modificar su valor. Para modificarlo, haga clic en el botón **Change value**. Se abrirá la ventana Cambiar valor de parámetro.




- 4 Escriba **TRUE** en el cuadro **New value** y haga clic en el botón **Save**.

Nota: Tiene que escribir **TRUE** en letras mayúsculas. Si escribe **True** o **true** el cambio no tendrá efecto.

Cuando guarde el cambio, la ventana se cerrará y el valor del parámetro se mostrará como **TRUE**. No obstante, este cambio solo tendrá efecto cuando inicie sesión en el sistema. Por consiguiente, antes de empezar a trabajar con complemento QuickTest Professional para SAP Solutions, tiene que cerrar su sesión e iniciar sesión de nuevo. Puede que también sea necesario reiniciar el servicio SAP desde la consola SAP.

Si detecta que incluso después de reiniciar el servicio SAP desde la consola SAP e iniciar sesión de nuevo en el cliente, no se ha guardado su cambio en el parámetro ProfileVal, es posible que tenga una versión de kernel antigua. En ese caso, debe o bien reiniciar el servidor de aplicaciones o bien descargar e importar el parche de kernel necesario, como se especifica a continuación.

Publicación	Versión de kernel	Nivel de parche
6.10	6.10	391
6.20	todas las versiones	todos los niveles
6.40	todas las versiones	todos los niveles
7.10	todas las versiones	todos los niveles

Para obtener más información y las directrices de descarga, consulte SAP OSS note # 480149.

Habilitación de secuencias de comandos en la aplicación SAP (lado del cliente)

Para probar aplicaciones SAP GUI for Windows con QuickTest Professional, tiene que confirmar que las secuencias de comandos estén habilitadas en el cliente SAP GUI for Windows.

También se recomienda deshabilitar los mensajes de advertencia en el entorno SAP GUI for Windows cuando esté trabajando con QuickTest Professional.

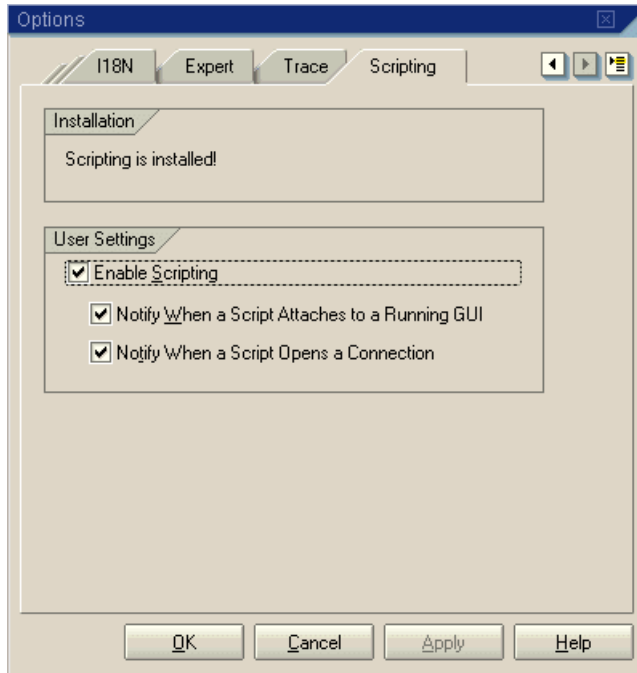
Para asegurarse de que las secuencias de comandos están habilitadas en el cliente SAP GUI for Windows:

1 Inicie sesión en el servidor SAP.



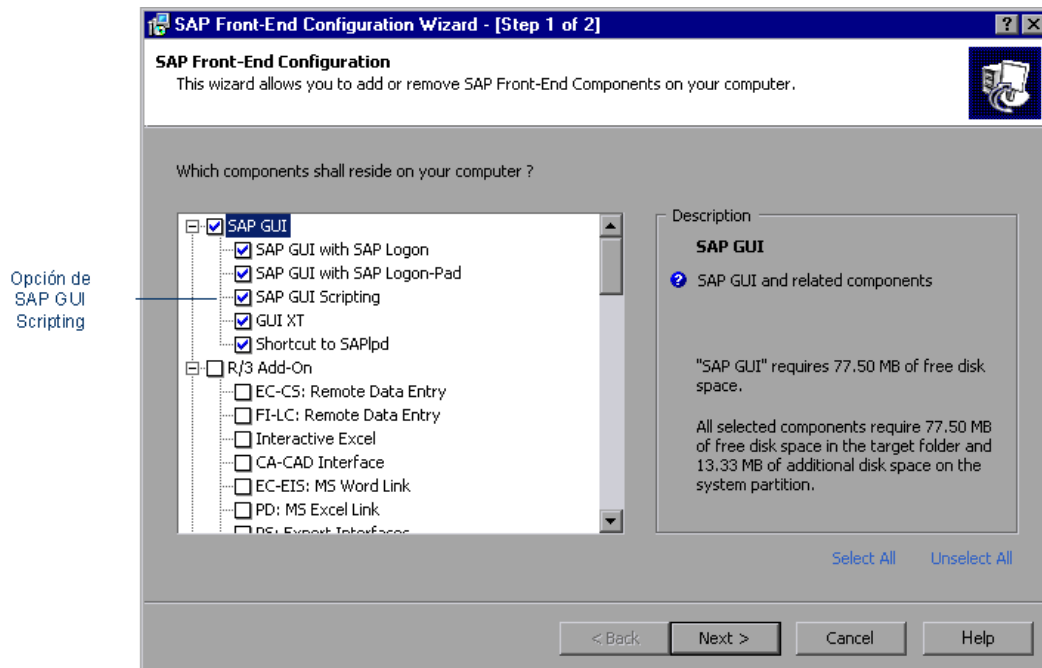
2 Haga clic en el botón **Customize Local Layout** de la barra de herramientas SAP y, a continuación, seleccione **Options**. Se abre el cuadro de diálogo **Options**

3 Haga clic en la pestaña **Scripting**.



4 Confirme que la casilla **Enable Scripting** está seleccionada. Si la casilla **Enable Scripting** está vacía, selecciónela.

- 5 Si no se muestra el mensaje **Scripting is installed** en el área de **Installation**, o si la casilla **Enable Scripting** está deshabilitada, entonces la opción **SAP GUI Scripting** no está instalada. Reinstale su aplicación SAP GUI for Windows y cerciőrese de seleccionar la casilla **SAP GUI Scripting**.



Eliminación de mensajes de advertencia

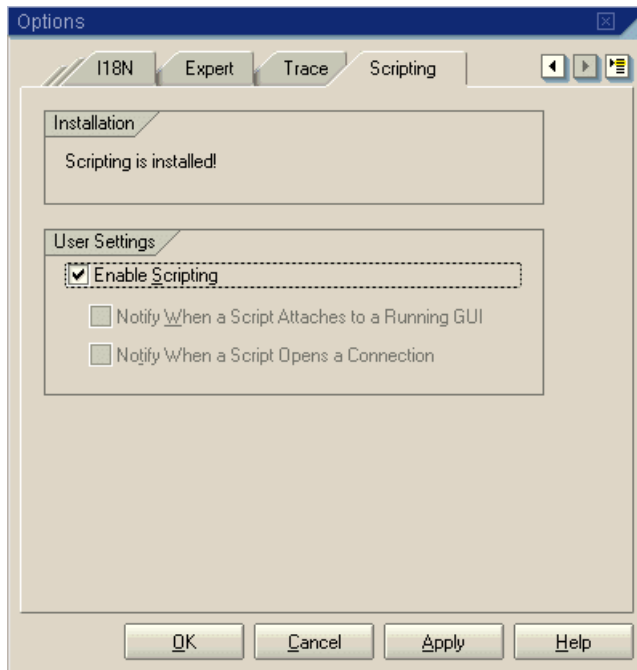
De manera predeterminada, recibirá regularmente dos mensajes de advertencia cuando esté usando QuickTest Professional con una aplicación SAP GUI for Windows:

- Cuando QuickTest Professional se conecta a la Scripting API, se muestra el siguiente mensaje de advertencia: A script is trying to attach to the gui.
- Cuando QuickTest Professional abre una nueva conexión usando la Scripting API, se muestra el siguiente mensaje de advertencia: A script is opening a connection to system <system_name>.

Se recomienda que deshabilite estos mensajes de advertencia en la aplicación SAP GUI for Windows cuando trabaje con QuickTest Professional.

Para eliminar la presentación de mensajes de advertencia:

- 1 Inicie sesión en el servidor SAP.
- 2 Haga clic en el botón **Customize Local Layout** de la barra de herramientas SAP y, a continuación, seleccione **Options**. Se abre el cuadro de diálogo Opciones.
- 3 Haga clic en la pestaña **Scripting**.



- 4 Desactive las casillas **Notify When a Script Attaches to a Running GUI** y **Notify When a Script Opens a Connection** y haga clic en **OK**.

Configuración de la ayuda F4 para usar el modo de presentación de diálogos

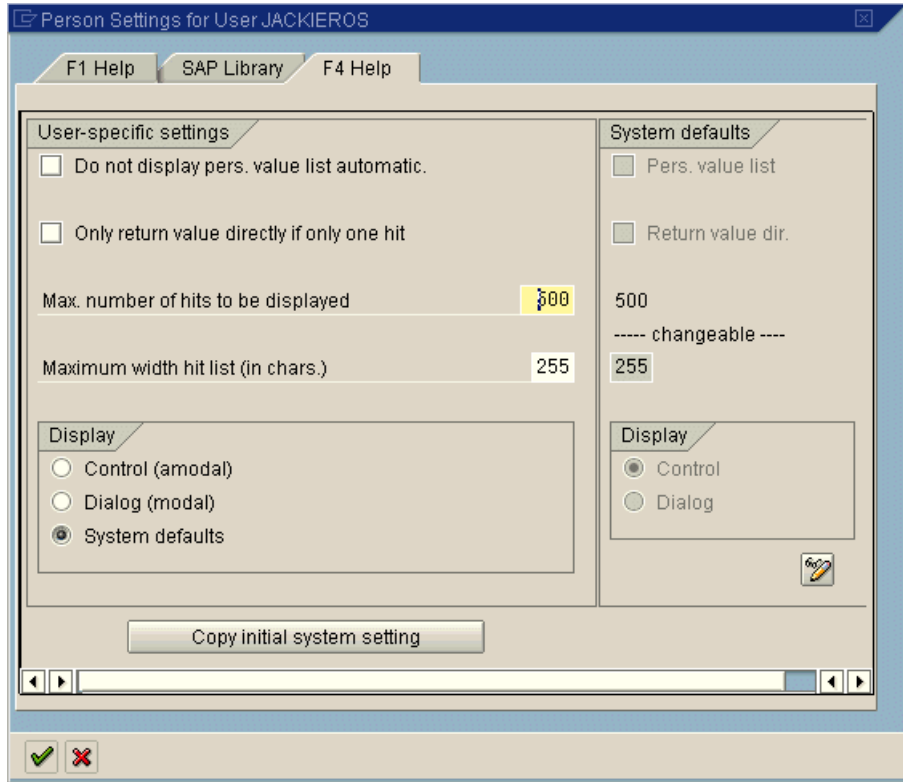
Cuando la aplicación SAP GUI for Windows usa la SAP GUI Scripting API (opción Habilitar secuencias de comandos), no puede cargar las pantallas de ayuda F4 en el modo de **Control**. Por consiguiente, tiene que garantizar que su cliente esté configurado para cargar las pantallas de ayuda F4 en modo **Dialog**.

Nota: Esta es una configuración propia de cada usuario. Tiene que establecer esta opción en cada cliente que quiera probar usando complemento QuickTest Professional para SAP Solutions. Como alternativa, el valor predeterminado del sistema puede ser cambiado por el administrador de sistema SAP.

Para configurar la Ayuda F4 a fin de utilizar el modo de cuadro de diálogo modal:

- 1** Inicie sesión en el servidor SAP.
- 2** Seleccione **Help > Settings** desde la barra de menú SAP. Se abrirá el cuadro de diálogo **Your Person Settings**.

3 Haga clic en la pestaña **F4 Help**.



4 En el apartado **System defaults** situado en el lado derecho de la pestaña, vea el valor **Display**. Este valor indica el valor del servidor predeterminado para todos los clientes.

- Si el valor **Display** es **Dialog**, entonces puede establecer su configuración **Display** en el apartado **User-specific settings** situado en el lado izquierdo de la pestaña al valor **System defaults** o **Dialog (modal)**.
- Si el valor **Display** es **Control** (como en el ejemplo anterior), entonces tiene que cambiar el valor **Display** en el apartado **User-specific settings**, situado en el lado izquierdo de la pestaña, a **Dialog (modal)**.



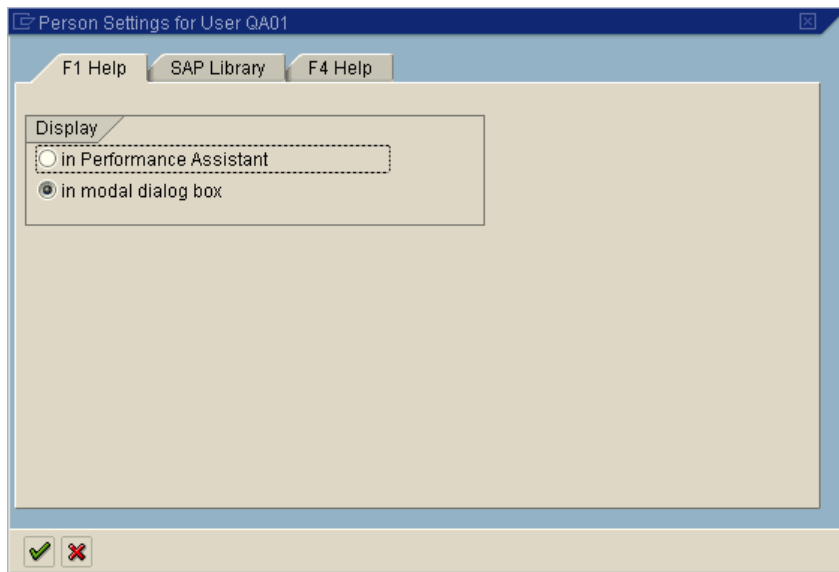
5 Haga clic en el botón **Copy** (**Ctrl + S**) para guardar sus cambios y cerrar el cuadro de diálogo.

Configuración de F1 para el modo de cuadro de diálogo modal

La ayuda F1 de su aplicación SAP GUI for Windows puede visualizarse usando o bien el Asistente de rendimiento o en forma de cuadro de diálogo modal. QuickTest Professional solo puede grabar la presentación de la ayuda F1 si la opción de cuadro de diálogo modal está seleccionada. Si quiere incluir el acceso a la ayuda F1 en sus pruebas, debe seleccionar la opción **in modal dialog box**.

Para configurar la Ayuda F1 a fin de utilizar el modo de cuadro de diálogo modal:

- 1 Inicie sesión en el servidor SAP.
- 2 Seleccione **Help > Settings** desde la barra de menú SAP. Se abrirá el cuadro de diálogo Your Person Settings.
- 3 Haga clic en la pestaña **F1 Help**.



- 4 En el apartado **Display**, seleccione **in modal dialog box**.



- 5 Haga clic en el botón **Copy (Ctrl + S)** para guardar sus cambios y cerrar el cuadro de diálogo.

Comprobación de la velocidad de conexión en el servidor SAP

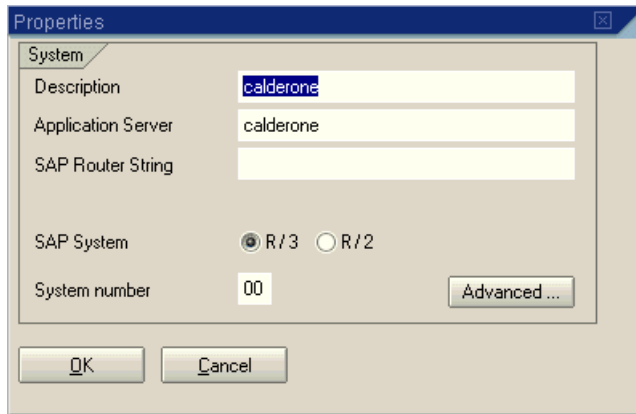
Cuando inicie sesión en SAP usando la opción **Low speed connection** para comunicar con el servidor, el servidor SAP no enviará suficiente información para que QuickTest grabe y ejecute las pruebas de manera adecuada. (QuickTest mostrará un mensaje de error si la opción **Low speed connection** está seleccionada). Por consiguiente, confirme que esta opción no está seleccionada para el servidor al que vaya a conectarse antes de grabar y ejecutar pruebas con QuickTest.

Para obtener más información, consulte SAP OSS note #587202.

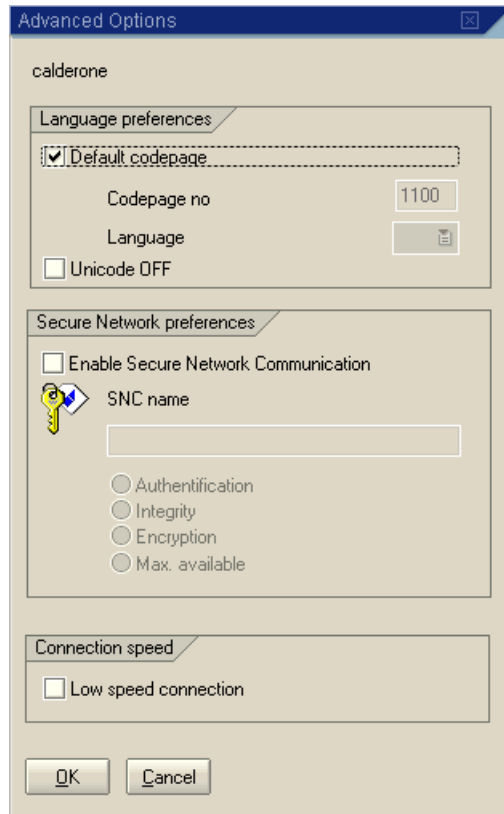
Nota: Dependiendo de la versión de SAP GUI for Windows con la que esté trabajando, los cuadros de diálogo que se muestran en este apartado pueden aparecer o no del mismo modo en su pantalla. No obstante, las instrucciones de este apartado son las mismas para todas las versiones admitidas de SAP GUI for Windows.

Para comprobar la velocidad de conexión de su cliente SAP GUI for Windows:

- 1 Abra el cuadro de diálogo de inicio de sesión en SAP y seleccione el servidor al que quiere conectarse.
- 2 De acuerdo con la versión que esté usando, haga o bien clic en el botón **Properties** o bien haga clic con el botón secundario en un servidor y seleccione **Properties**. Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades para el servidor seleccionado.



- 3 Haga clic en el botón **Advanced**. Se abre el cuadro de diálogo Opciones avanzadas.



- 4 En el apartado **Connection speed**, confirme que la casilla **Low speed connection** esté desactivada.
- 5 Repita los pasos 1 a 4 para cada servidor que quiera usar en combinación con QuickTest.

23

Uso del complemento para soluciones SAP en aplicaciones SAP GUI for Windows

Puede usar el complemento QuickTest Professional para SAP Solutions para probar objetos (controles) de SAP GUI for Windows.

El complemento QuickTest Professional para SAP Solutions ha sido certificado por SAP AG.

Para obtener información detallada sobre los entornos SAP GUI for Windows admitidos, consulte el apartado **complemento para soluciones SAP** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento para soluciones SAP proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en las aplicaciones SAP GUI for Windows. Para obtener más información, consulte el apartado **SAP GUI for Windows** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Cuando el complemento para soluciones SAP está cargado, QuickTest puede aprender objetos y ejecutar pasos tanto en aplicaciones SAP basadas en web como en aplicaciones SAP basadas en Windows. Para obtener información sobre la grabación y ejecución de pruebas y componentes en aplicaciones de SAP basado en web, consulte "Uso del complemento para soluciones SAP en aplicaciones SAP basado en web" en la página 323.

En la siguiente tabla se resume la información básica sobre el soporte de QuickTest de SAP GUI for Windows y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	<p>Funciona como un complemento basado en Windows al probar aplicaciones SAP GUI for Windows. La mayoría de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en Windows.</p> <p>Consulte "Prueba de aplicaciones basadas en Windows" en la página 99.</p>
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes). ➤ Consulte "Mejoras de la prueba de SAP Windows" en la página 465. ➤ Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Otros	<p>El complemento para soluciones SAP reconoce objetos SAP Windows especiales como controles de cuadro de edición, tabla y cuadros de edición OKCode, controles de lista y árbol, y barras de herramientas.</p> <p>Consulte "Adición de instrucciones SAP Windows a su prueba o componente" en la página 485.</p>
Requisitos previos	
Otros	<p>Confirme que el servidor y el cliente SAP estén configurados correctamente.</p> <p>Consulte "Configuración de su entorno SAP GUI for Windows" en la página 351.</p>
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>Use el panel SAP. (Herramientas > Opciones > nodo SAP)</p> <p>Consulte "Configuración de las opciones de prueba para las aplicaciones SAP GUI for Windows" en la página 389.</p>

<p>Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)</p>	<p>Use la pestaña SAP. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Establecimiento de la configuración de grabación y ejecución para las pruebas de SAP GUI for Windows" en la página 383.</p>
<p>Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)</p>	<p>Use el apartado SAP GUI for Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
<p>Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)</p>	<p>Use el panel Aplicaciones. (Archivo > Configuración > nodo Aplicaciones)</p> <p>Consulte el apartado sobre la definición de la configuración de aplicación del área de aplicación en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i>.</p>

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Consideraciones al trabajar con el complemento para soluciones SAP en la página 378
- Descripción de QuickTest y la API de SAP GUI Scripting en la página 380
- Establecimiento de la configuración de grabación y ejecución para las pruebas de SAP GUI for Windows en la página 383
- Configuración de las opciones de prueba para las aplicaciones SAP GUI for Windows en la página 389
- Descripción del modo de grabación analógica o de bajo nivel en SAP GUI for Windows en la página 403
- Uso de las capacidades de grabación estándar de Windows en la página 403
- Descripción de la integración QuickTest-eCATT en la página 404

- Configuración de eCATT para trabajar con QuickTest en la página 408
- Trabajo con eCATT en modo independiente en la página 410
- Trabajo con eCATT en modo integrado en la página 439
- Solución de problemas y limitaciones: SAP Windows en la página 458

Consideraciones al trabajar con el complemento para soluciones SAP

Al grabar y ejecutar pruebas o componentes en aplicaciones SAP GUI for Windows, considere lo siguiente:

- Cuando se trabaja en pruebas, el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución de QuickTest permite especificar que se abra un servidor y un cliente al comienzo de cada sesión de grabación y ejecución. Los servidores disponibles en el cuadro de diálogo son los mismos que están disponibles en el cuadro de diálogo SAP Logon y en SAP Logon Pad.
- Cuando se graba un componente en una sesión SAP GUI for Windows, el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución no se encuentra disponible. En su lugar, se debe abrir la sesión SAP en forma manual o incluir instrucciones en el componente que se conecten al servidor SAP (usando el objeto de prueba SAPGuiUtil).
- En los casos necesarios, también se pueden grabar operaciones en la aplicación SAP GUI for Windows en el modo de grabación estándar de Windows. Para obtener más información, consulte "Uso de las capacidades de grabación estándar de Windows" en la página 403.

- A medida que se graba una prueba o un componente en una aplicación SAP GUI for Windows, QuickTest graba las operaciones que se realizan. QuickTest trabaja directamente con la API de SAP GUI Scripting para grabar las operaciones. Por tanto, aunque QuickTest graba un paso por cada operación que realice, los añade a la prueba sólo cuando se envían eventos de API a QuickTest (cuando se envía información al servidor SAP).

Para obtener más información acerca de los eventos de la API de SAP GUI Scripting, consulte la documentación de SAP.







- Cuando se selecciona el paso de una prueba en QuickTest, el objeto correspondiente se resalta en la pantalla activa (a no ser que se haya optado por no capturar la información de la pantalla activa cuando se grabó la prueba). No obstante, los valores de las propiedades del objeto almacenados en la pantalla activa son los que los figuraban en el momento en que se añadieron los pasos a la prueba (cuando se realizó el paso que envió la información al servidor SAP). Es posible que estos valores difieran a los de las propiedades en el momento en que realmente se llevó a cabo el paso seleccionado. Para obtener más información sobre los niveles de captura de la pantalla activa, consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
- Para obtener más información sobre el uso de QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* y la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Descripción de QuickTest y la API de SAP GUI Scripting

QuickTest trabaja directamente con la API de SAP GUI Scripting para grabar operaciones. Por consiguiente, QuickTest añade pasos a una prueba o a un componente sólo cuando se envían los eventos de API al servidor. Esto significa que mientras se graba una prueba o un componente, se pueden realizar distintas operaciones en la aplicación antes de que se añadan los pasos correspondientes. Cuando se lleva a cabo un paso que envía información al servidor, QuickTest inserta pasos con los objetos SAP Windows correspondientes en la Vista de palabras clave (pruebas y componentes) y añade las instrucciones correspondientes en la Vista de experto (sólo pruebas).

Ejemplo 1

Supongamos que graba los pasos para llenar un formulario de simulación de precios de materiales. Selecciona las tres casillas del formulario (**Incl. cash discount**, **Delivery costs** y **Effective price**) y hace clic en **Continue**. Al hacer clic en el botón para continuar, se envía información al servidor SAP, y se añaden de una vez los pasos en los que seleccionó las casillas e hizo clic en el botón para continuar. En la Vista de experto, el proceso descrito se muestra de la siguiente forma:

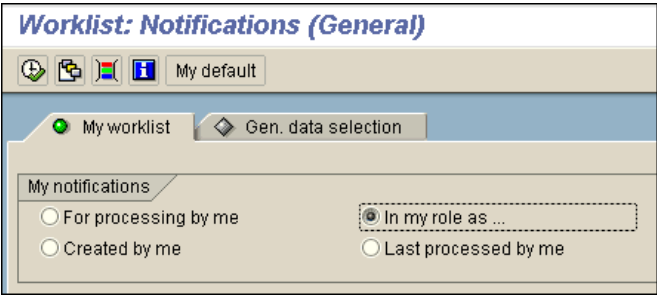
 Price Simulation for Material			
 Incl. cash discount	Set	"ON"	Establecer el estado del "Incl. cash discount" check box en "ON".
 Delivery costs	Set	"ON"	Establecer el estado del "Delivery costs" check box en "ON".
 Effective price	Set	"ON"	Establecer el estado del "Effective price" check box en "ON".
 Effective price	SetFocus		Establecer el foco en el "Effective price" check box.
 Continue (Enter)	Click		Hacer clic en el "Continue (Enter)" button.

QuickTest graba estos pasos en la Vista de experto de la siguiente forma:

```
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("Price Simulation for
Material").SAPGuiCheckBox("Incl. cash discount").Set "ON"
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("Price Simulation for
Material").SAPGuiCheckBox("Delivery costs").Set "ON"
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("Price Simulation for
Material").SAPGuiCheckBox("Effective price").Set "ON"
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("Price Simulation for
Material").SAPGuiCheckBox("Effective price").SetFocus
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("Price Simulation for
Material").SAPGuiButton("Continue(Enter)").Click
```

Ejemplo 2

Supongamos que selecciona un botón de opción en la pestaña **My worklist** de la aplicación SAP GUI for Windows. La etiqueta del botón de opción es **In my role as...**



QuickTest utiliza el tipo de componente SAP GUI (41) para identificar al objeto como un objeto SAPGuiRadioButton. Crea un objeto de prueba SAPGuiRadioButton con el nombre **In my role as...** y graba las siguientes propiedades y valores como la descripción del botón de opción.

Tipo	Propiedad	Valor
ABC	guicomponenttype	41
ABC	name	MEL_ROLE
ABC	text	In my role as ...

Nota: Los valores de las propiedades **guicomponenttype** y **name** son reemplazados por la API de SAP GUI Scripting.

QuickTest también graba la ejecución del método Set para activar el botón de opción.

QuickTest mostrará el paso en la Vista de palabras clave de la siguiente forma:

Worklist: Notifications			
In my role as...	Set		Seleccionar el "In my role as..." radio button.
In my role as...	SetFocus		Establecer el foco en el "In my role as..." radio button.

QuickTest mostrará el paso en la Vista de palabras clave de la siguiente forma:

```
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("Worklist: Notifications").  
    SAPGuiRadioButton("In my role as...").Set
```

Al ejecutar una prueba o un componente, QuickTest identifica cada objeto de la aplicación por su clase de objeto de prueba y su *descripción*: el conjunto de propiedades de identificación y valores usados para identificar de forma exclusiva al objeto. En el ejemplo anterior, durante la sesión de ejecución, QuickTest buscó la descripción del objeto SAPGuiRadioButton con el nombre **In my role as...** en el repositorio de objetos y encontró la siguiente descripción:

```
guicomponenttype = 41  
nombre = MEL_ROL  
texto = In my role as...
```

Luego, QuickTest buscó en la aplicación un objeto SAPGuiRadioButton que coincidiera con la descripción anterior. Cuando encontró el objeto, ejecutó el método Set en él para cambiar el valor del campo a ON (selecciona el botón de opción).

Nota: El complemento QuickTest Professional para SAP Solutions proporciona un mecanismo de grabación alternativa para determinados objetos SAP GUI for Windows que no tienen un soporte integrado de objetos de prueba. Para obtener más información, consulte "SAP GUI for Windows Mecanismo de grabación alternativo" en la página 499.

Para obtener más información sobre el modelo de objetos de prueba, el repositorio de objetos y el Espía de objetos, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Establecimiento de la configuración de grabación y ejecución para las pruebas de SAP GUI for Windows

Puede usar la pestaña SAP del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución para indicar a QuickTest que se conecte a un determinado servidor SAP y que abra la aplicación SAP GUI for Windows cada vez que se inicie la sesión de grabación de una prueba. Si lo prefiere, puede indicar a QuickTest que grabe en cualquier aplicación SAP GUI for Windows abierta.

Si no modifica la configuración de grabación y ejecución antes de comenzar a grabar, el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución se abrirá automáticamente cuando comience a grabar una prueba nueva (al hacer clic en **Grabar** o al elegir **Automatización > Grabar**). También puede abrirla seleccionando **Automatización > Configuración de grabación y ejecución**.

Configuración de grabación y ejecución

Oracle | Java | **SAP** | Web | Siebel | Windows Applications

☒ Grabar y ejecutar la prueba en cualq. aplic. SAP Gui for Windows abierta
☐ Abrir el sig. cliente SAP Gui al comenzar una sesión de grabación o de ejec.

Descrip. del servidor: []

Inicio de sesión automático

☐ Activar Inicio de sesión automático

Usuario: [] Cliente: []

Contraseña: [] Idioma: []

☐ Recordar contraseña

☐ Cerrar la aplicación SAP Gui for Windows cuando se cierre la prueba
☒ No grabar y ejecutar en sesiones que ya están abiertas

Opciones de SAP-Web

☒ Esperar a que las páginas web se carguen antes de ejecutar los pasos

Nota: Desactive esta opción sólo cuando esté trabajando con IC WebClient

Aceptar Cancelar Aplicar Ayuda

Si sólo carga el complemento QuickTest Professional para SAP Solutions y el complemento Web, entonces en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución sólo se mostrarán las pestañas SAP, Web y Aplicaciones de Windows. Si hay otros complementos cargados, también se mostrarán las pestañas correspondientes (como se muestra en la imagen).

Puede utilizar la pestaña SAP para indicar a QuickTest que se conecte a un servidor SAP en particular y que abra la aplicación SAP GUI for Windows con determinada configuración de usuario. Si lo prefiere, puede indicar a QuickTest que grabe y ejecute la prueba en cualquier aplicación SAP GUI for Windows abierta. Si selecciona conectarse a un servidor en particular, puede especificar detalles que permitirán que QuickTest inicie sesión en el servidor automáticamente cada vez que comience una sesión de grabación o de ejecución (en lugar de grabar los pasos de inicio de sesión).

También puede usar las variables de entorno de los detalles de la aplicación para especificar estos parámetros. Para obtener más información, consulte "Definición de las variables de entorno de los detalles de la aplicación" en la página 388.

La pestaña SAP incluye las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Grabar y ejecutar la prueba en cualq. aplic. SAP GUI for Windows abierta	Indica a QuickTest que use cualquier aplicación SAP GUI for Windows abierta para ejecutar y grabar la prueba. Esta opción admite sesiones abiertas con el cuadro de diálogo SAP Logon o el SAP Logon Pad.
Abrir el sig. cliente SAP Gui al comenzar una sesión de grabación o de ejec.	Indica a QuickTest que se conecte al servidor especificado.

Opción	Descripción
Descrip. del servidor	<p>Indica el servidor al que desea conectarse. El cuadro Descrip. del servidor enumera los servidores disponibles en SAP Logon Pad o en el cuadro de diálogo SAP Logon.</p> <p>Para añadir un servidor a la lista del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, cierre el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, defina una entrada apropiada con el cuadro de diálogo SAP Logon y, a continuación, vuelva a abrir el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.</p>
Activar Inicio de sesión automático	<p>Indica a QuickTest que abra la aplicación SAP GUI for Windows especificada usando los detalles de inicio de sesión especificados.</p> <p>Esta casilla sólo está habilitada cuando está seleccionado el botón de opción Abrir el sig. cliente SAP Gui al comenzar una sesión de grabación o de ejec.</p>
Usuario	<p>Nombre de usuario utilizado para iniciar sesión en el servidor especificado.</p> <p>Este cuadro sólo está habilitado cuando está seleccionada la casilla Activar Inicio de sesión automático.</p>
Contraseña	<p>Contraseña del nombre de usuario especificado.</p> <p>Este cuadro sólo está habilitado cuando está seleccionada la casilla Activar Inicio de sesión automático.</p>
Cliente	<p>Número de cliente.</p> <p>Este cuadro sólo está habilitado cuando está seleccionada la casilla Activar Inicio de sesión automático.</p>

Opción	Descripción
Idioma	<p>Idioma que desea que se muestre en la aplicación SAP GUI for Windows especificada.</p> <p>Este cuadro sólo está habilitado cuando está seleccionada la casilla Activar Inicio de sesión automático.</p>
Recordar contraseña	<p>Guarda la información de contraseña en este cuadro de diálogo para que no tenga que introducirla cada vez que comienza a grabar o a ejecutar la prueba.</p> <p>Esta casilla sólo está habilitada cuando está seleccionada la casilla Activar Inicio de sesión automático.</p>
Cerrar la aplicación SAP GUI for Windows cuando se cierre la prueba	<p>Indica a QuickTest que cierre la sesión SAP GUI for Windows especificada en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución cuando se cierra la prueba.</p> <p>Las sesiones SAP GUI for Windows que se haya abierto antes, durante o después de la sesión de ejecución no se verán afectadas.</p> <p>La opción Limpieza de la sesión del panel SAP del cuadro de diálogo Opciones (Herramientas > Opciones > nodo SAP) reemplaza esta opción. Para obtener más información, consulte "Configuración de las opciones de prueba para las aplicaciones SAP GUI for Windows" en la página 389.</p>

Opción	Descripción
No grabar y ejecutar en sesiones que ya están abiertas	Indica a QuickTest que no grabe ni ejecute pruebas en las sesiones SAP GUI for Windows ya abiertas antes del inicio de la sesión de grabación o de ejecución. Esta opción garantiza que no se graben pasos accidentalmente en otras sesiones SAP GUI for Windows que también pueden estar ejecutándose en el mismo ordenador.
Esperar a que las páginas web se carguen antes de ejecutar los pasos (Esta opción es sólo para las aplicaciones SAP web)	Indica a QuickTest que espere a que las páginas web se sincronicen por completo antes de iniciar la ejecución de la prueba. Nota: Esta opción está seleccionada de forma predeterminada. Esta opción sólo debe desactivarse cuando se trabaja con IC WebClient.

Nota: Además de guardar todos los valores establecidos en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución con la prueba, con el servidor seleccionado también se guardan los valores que se introducen en los campos **Usuario**, **Cliente**, **Contraseña** y **Idioma** del área **Inicio de sesión automático** en el cuadro de diálogo. Si para una prueba nueva se selecciona el mismo servidor en el cuadro **Descrip. del servidor**, en el área de inicio de sesión automático se mostrarán los valores guardados en forma automática.

Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, consulte "Uso del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución" en la página 42 .

Definición de las variables de entorno de los detalles de la aplicación

Para las pruebas, puede usar las variables de entorno de los detalles de la aplicación para especificar las aplicaciones que desea usar durante la sesión de grabación y de ejecución. Estas variables también pueden utilizarse en archivos de bibliotecas externas para secuencias de comandos de automatización.

Si se define alguna de estas variables de entorno de los detalles de la aplicación, éstas reemplazarán los valores de los cuadros **Descrip. del servidor**, **Usuario**, **Contraseña**, **Cliente** y **Idioma** de la pestaña SAP en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. Para obtener más información, consulte "Establecimiento de la configuración de grabación y ejecución para las pruebas de SAP GUI for Windows" en la página 383.

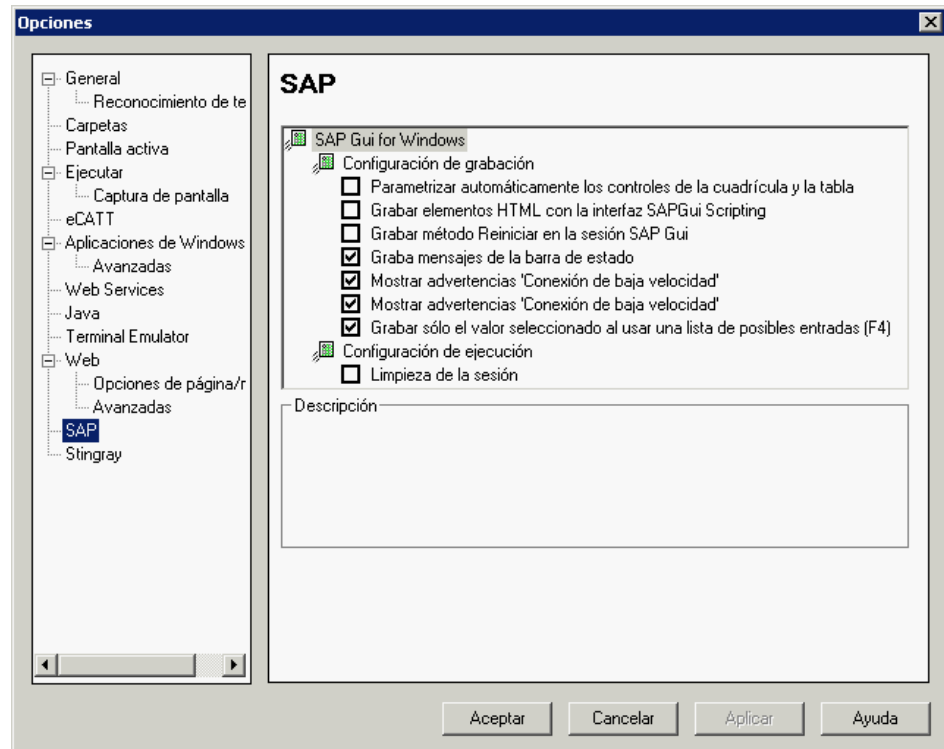
Use los nombres de las variables que se enumeran en la siguiente tabla para definir los detalles de la aplicación SAP:

Opción	Nombre de la variable	Descripción
Descrip. del servidor	SAP_SERVER_ENV	Descripción del servidor al que desea conectarse.
Usuario	SAP_USERNAME_ENV	Nombre de usuario utilizado para iniciar sesión en el número de cliente especificado.
Contraseña	SAP_PASSWORD_ENV	Contraseña cifrada del nombre de usuario especificado.
Cliente	SAP_CLIENT_ENV	Número de cliente.
Idioma	SAP_LANGUAGE_ENV	Idioma que desea que se muestre en la aplicación SAP GUI for Windows especificada.

Para obtener más información sobre cómo definir y usar las variables de entorno, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Configuración de las opciones de prueba para las aplicaciones SAP GUI for Windows

El panel SAP del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo SAP**) permite configurar el modo en que QuickTest graba y ejecuta pruebas y componentes en aplicaciones SAP.



Nota: El panel SAP está disponible sólo si el complemento QuickTest Professional para SAP Solutions está instalado y cargado.

Las opciones de este panel sólo se utilizan para los pasos ejecutados en aplicaciones SAP GUI for Windows.

El panel SAP contiene las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Parametrizar automáticamente los controles de la cuadrícula y la tabla	Mientras se graban pruebas, los datos establecidos en las celdas de la tabla y la cuadrícula se capturan automáticamente, y se almacenan en una nueva hoja de datos en la tabla de datos. QuickTest inserta una instrucción Input en la prueba, que hace referencia a la nueva hoja de datos. Usar esta opción permite configurar los valores de varias celdas en un único paso de la prueba y parametrizar fácilmente los valores de las celdas. Para obtener más información, consulte "Uso de la opción de parametrización automática para parametrizar los valores de las celdas de la cuadrícula y la tabla" en la página 394.
Grabar elementos HTML con la interfaz SAPGui Scripting	Especifica si QuickTest debe usar la API de SAP GUI Scripting para grabar elementos HTML dentro de aplicaciones SAP, o si se debe utilizar el soporte web integrado. Esta opción puede usarse para solucionar problemas de sincronización que pueden surgir al grabar en elementos web dentro de una sesión SAP GUI for Windows. Los cambios en esta opción sólo tendrán efecto al iniciar una nueva prueba o un componente.
Grabar método Reset en la sesión SAP Gui	Graba un método Reset como primer paso al grabar una prueba o un componente. Al ejecutarse una prueba o un componente, el primero paso es restablecer la sesión de la aplicación para que se inicie en la pantalla inicial de SAP. Esto garantiza que la prueba o el componente se inicie con el mismo estado de la aplicación cada vez que se ejecute. La opción sólo es aplicable si están seleccionados tanto el botón de opción Abrir el sig. cliente SAP Gui al comenzar una sesión de grabación o de ejec. como la casilla Activar Inicio de sesión automático en la pestaña SAP del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.
Grabar mensajes de la barra de estado	Graba un paso SAPGuiStatusbar.Sync cada vez que se muestra un mensaje de la barra de estado en la aplicación SAP. Nota: Esta opción está seleccionada de forma predeterminada.

Opción	Descripción
Mostrar advertencias 'Interfaz Scripting desactivada'	<p>Indica a QuickTest que muestre advertencias si está deshabilitada la API de SAP GUI Scripting en la aplicación SAP. Si este fuera el caso, no se podrán grabar o ejecutar pasos hasta que se habilite la API de SAP GUI Scripting. Para obtener información sobre la activación de la API de SAP GUI Scripting, consulte "Habilitación de secuencias de comandos en la aplicación SAP (lado del cliente)" en la página 364.</p> <p>Nota: Esta opción está seleccionada de forma predeterminada.</p>
Mostrar advertencias 'Conexión de baja velocidad'	<p>Indica a QuickTest que muestre advertencias si la velocidad de conexión del servidor está configurada como Conexión de baja velocidad.</p> <p>Nota: Esta opción está seleccionada de forma predeterminada.</p> <p>Si esta opción está seleccionada y la velocidad de conexión es baja, se presentará alguna de las siguientes situaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Si QuickTest abrió la sesión al iniciarse la grabación (según lo definido en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución), se mostrará el mensaje de error y se detendrá la grabación. <p>Si el usuario abrió la sesión antes de que comenzara la grabación, se mostrará el mensaje de error y la grabación continuará en el modo de grabación estándar de Windows. Para obtener más información sobre el modo de grabación estándar de Windows, consulte "Uso de las capacidades de grabación estándar de Windows" en la página 403.</p>

Opción	Descripción
	<p>Si esta opción no está seleccionada y la velocidad de conexión es baja, se presentará alguna de las siguientes situaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Si QuickTest abrió la sesión al iniciarse la grabación (según lo definido en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución), no se mostrará el mensaje de error y se detendrá la grabación. ➤ Si el usuario abrió la sesión antes de que comenzara la grabación, no se mostrará el mensaje de error y la grabación continuará en el modo de grabación estándar de Windows. Para obtener más información sobre el modo de grabación estándar de Windows, consulte "Uso de las capacidades de grabación estándar de Windows" en la página 403. <p>La velocidad de conexión puede comprobarse usando el cliente SAP. Para obtener más información, consulte "Comprobación de la velocidad de conexión en el servidor SAP" en la página 371.</p>
Grabar sólo el valor seleccionado al usar una lista de posibles entradas (F4)	<p>Especifica que sólo se grabe el valor seleccionado cuando se usa una lista de posibles entradas. Se ignora cualquier otra acción que se ejecute en las ventanas abiertas después de pulsar F4 (o después de hacer clic en el icono del campo específico) y se graba sólo el cambio real realizado al campo.</p> <p>Nota: Un evento es recibido sólo en el campo de interés al pulsar F4, no en todos los campos rellenos de la pantalla. Por este motivo, a veces conviene no seleccionar esta opción cuando se graba.</p>

Opción	Descripción
Limpieza de la sesión	<p>Indica a QuickTest que, al cerrarse la prueba, cierre todas las sesiones SAP GUI for Windows abiertas por QuickTest durante la sesión de ejecución actual. Esto incluye todas las sesiones SAP GUI for Windows invocadas desde el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, así como toda sesión que se pueda haber invocado durante la sesión de ejecución con la instrucción SAPGuiUtil o con el botón Open New Session de la aplicación SAP GUI for Windows que se está grabando.</p> <p>Las sesiones SAP GUI for Windows abiertas durante una sesión de ejecución anterior o abiertas en forma manual antes o durante la sesión de ejecución actual no se verán afectadas.</p> <p>Esta opción reemplaza la opción Cerrar la aplicación SAP GUI for Windows cuando se cierre la prueba de la pestaña SAP del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. Para obtener más información, consulte "Establecimiento de la configuración de grabación y ejecución para las pruebas de SAP GUI for Windows" en la página 383.</p>

Uso de la opción de parametrización automática para parametrizar los valores de las celdas de la cuadrícula y la tabla

Cuando trabaja con pruebas, QuickTest graba la instrucción SetCellData de forma predeterminada cada vez que se modifica el valor de una celda de una tabla o una cuadrícula. Si desea modificar los valores de varias celdas de una sola tabla o cuadrícula y luego parametrizar la prueba para que se introduzcan otros valores en las celdas cada vez que se ejecute la acción de la prueba, puede hacerlo parametrizando cada instrucción por separado o habilitando la opción **Parametrizar automáticamente los controles de la cuadrícula y la tabla**.

Cuando esta opción está seleccionada, QuickTest captura automáticamente todos los valores establecidos de una tabla o una cuadrícula en particular durante la sesión de grabación y los almacena en una hoja de datos especial en la tabla de datos. QuickTest inserta una sola instrucción **SAPGuiTable.Input**, **SAPGuiGrid.Input**, o **SAPGuiAPOGrid.Input** en la prueba, que hace referencia a la nueva hoja de datos. Antes de ejecutar la prueba, puede modificar fácilmente los valores o añadir más conjuntos de datos a la hoja por cada iteración de acción.

Para grabar en modo de parametrización automática:

- 1** Seleccione **Herramientas > Opciones** y haga clic en el nodo **SAP**.
- 2** Seleccione la opción **Parametrizar automáticamente los controles de la cuadrícula y la tabla**.
- 3** Comience la sesión de grabación.
- 4** Establezca el valor de una o de varias celdas en una tabla o cuadrícula.
- 5** Pulse la tecla ENTRAR o ejecute otra operación que envíe datos al servidor SAP.

Para obtener más información sobre la parametrización automática y la instrucción Input, consulte:

- "Descripción de cómo QuickTest graba en modo de parametrización automática" en la página 395
- "Parametrización de los valores de las celdas de la hoja de datos de entrada" en la página 398

- "Uso de la parametrización automática: sugerencias e instrucciones" en la página 400
- "Ingreso de datos en filas que requieren desplazarse" en la página 402

Descripción de cómo QuickTest graba en modo de parametrización automática

En las pruebas, al grabar con la opción **Parametrizar automáticamente los controles de la cuadrícula y la tabla** y al ejecutar una operación que envía datos al servidor SAP una vez establecidos los valores de la tabla o la cuadrícula, QuickTest:

- Crea una nueva hoja de datos para representar a la tabla o la cuadrícula. Cada hoja de datos es una subhoja de la acción en la que se grabaron las operaciones de la tabla o la cuadrícula. El nombre de la hoja de datos es siempre el nombre de la acción seguido de un punto (.) más el nombre interno de la tabla o la cuadrícula. Por ejemplo: Action1.FLIGHT_TABLE
- Añade una columna a la hoja de datos por cada columna de la tabla o la cuadrícula en la que se grabe. (Las columnas en cuyas celdas no se establecieron datos no se agregarán a la hoja de datos).

Por lo general, el nombre de la columna en la hoja de datos es el mismo que el de la columna en la aplicación.

Si una columna de la aplicación no tiene encabezado o en el caso de que varios encabezadores de columna tengan el mismo nombre, QuickTest inserta una columna con un nombre que tenga el formato: `_ <índice>`, aquí `<índice>` representa el número de columna de acuerdo a su ubicación al grabar el paso Input.





- Inserta los valores establecidos durante la sesión de grabación en las celdas correspondientes en la hoja de datos. Cada fila en la que se introdujeron datos se representa con una fila en la hoja de datos. Se añaden filas (vacías) de marcadores de posición para las filas que están arriba de las filas en las que se grabó. Por ejemplo, si se establecen datos en las filas 2, 4 y 7, se añadirán siete filas en la hoja de datos. Las celdas de las filas 1, 3, 5 y 6 no contendrán ningún dato.

- Inserta una **fila de finalización** , cuyo valor de la primera celda es .END.

fila de finalización

	Airline_carrier	Flight number
1	AB	
2	AB	
3		553
4	END	

- Inserta una instrucción *Input* *DataSetName* (seguido de una instrucción *SelectCell*) en la prueba.

 SAP			
 Table control tc spfli	Input	"Action1.Table control tc spfli_3"	Añadir una hoja llamada "Action1.Tabl
 Table control tc spfli	SelectCell	1,"Airline"	Seleccionar la celda en la fila 1, colum
 SAP	SendKey	ENTER	Presionar la tecla ENTER.

QuickTest graba estos pasos en la Vista de experto de la siguiente forma:

```
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("SAP").SAPGuiTable("Table control tc spfli").Input "Action1.Table control tc spfli_3"
```

```
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("SAP").SAPGuiTable("Table control tc spfli").SelectCell 1,"Airline"
```

```
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("SAP").SendKey ENTER
```

La instrucción *Input* indica a QuickTest que introduzca los valores de la hoja de datos en la tabla o la cuadrícula correspondiente al nombre de la hoja de datos, de manera similar a como lo haría una instrucción con parametrización automática que hace referencia a una hoja especial de la tabla de datos.

Supongamos que actualiza los valores de un control de tabla que contiene información de vuelos de una línea aérea. Actualiza ciertos códigos de la línea aérea, añade los nombres de los estados y de los países a algunas de las ciudades de salida y de destino, actualiza uno de los códigos de los aeropuertos de destino y también algunos horarios de salida. La tabla editada de la aplicación será similar a ésta:

Ai...	Fli...	Depart.city	D...	Destination cit	D...	Flight ti...	Departur
AB	17	NEW YORK CITY	LGA	SAN FRANCISCO, CA	SFO		13:30:0
AB	64	SAN FRANCISCO, CA	SFO	NEW YORK	JFK		09:35:0
AZ	553	ROME, ITALY	FCO	FRANKFURT	FRK		19:00:0
AZ	788	ROME, ITALY	FCO	TOKYO, JAPAN	TYO		12:00:0
AZ	789	TOKYO, JAPAN	TYO	ROME, ITALY	FCO		11:45:0
AZ	790	ROME, ITALY	FCO	OSAKA	KIX		10:35:0

QuickTest inserta la siguiente instrucción Input en la prueba para representar la entrada de datos:

```
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("SAP R/3").SAPGuiTable("SPFLI").
    Input "Action1.SPFLI"
```

Nota: Si se graba en una tabla o una cuadrícula que se desplaza con la tecla ENTRAR en lugar de la tecla AvPÁG, es posible que deba añadir en forma manual el argumento opcional ScrollMethod. Para obtener más información, consulte "Ingreso de datos en filas que requieren desplazarse" en la página 402.

La hoja de datos correspondiente en la tabla de datos será similar a ésta:

A7	END					
	Airline_carrier	Depart.city	Dep. airport	Destination cit	Dest. airport	Departure
1	AB	NEW YORK CITY	LGA	SAN FRANCISCO		
2	AB	SAN FRANCISCO, CA				09:35:00
3		ROME, ITALY			FRK	
4		ROME, ITALY		TOKYO, JAPAN		
5		TOKYO, JAPAN		ROME, ITALY		
6		ROME, ITALY				
7	END					
8						

Hay seis filas en la hoja de datos porque se modificaron los datos de las primeras seis filas de la tabla o la cuadrícula de la aplicación. Tenga en cuenta que la hoja de datos no contiene columnas para las columnas de **número de vuelo** y **horario de vuelo** ya que los valores de esas columnas no se modificaron durante la sesión de grabación.

Parametrización de los valores de las celdas de la hoja de datos de entrada

Al trabajar en pruebas, una vez grabada la instrucción Input para crear una hoja de datos de entrada, se pueden modificar los valores que se utilizarán en la sesión de ejecución y también se pueden crear varios conjuntos de datos de las celdas de la tabla o la cuadrícula que se usarán en otras iteraciones de una acción.

Tal como se describió anteriormente, al grabar la instrucción Input, QuickTest graba los valores establecidos en las filas y columnas correspondientes de la hoja de datos de entrada para esa tabla o cuadrícula. Debajo de los datos se añade una fila de finalización (sombreada con azul) con el texto **.END** en la primera celda de la fila. Esta fila indica el fin del primer conjunto de datos de la tabla o la cuadrícula. Este conjunto de datos y la fila de finalización correspondiente representan un sólo *conjunto de datos*.

Para proporcionar otros valores de datos por cada iteración de acción, se añaden nuevos conjuntos de datos. Un nuevo conjunto de datos de una tabla o cuadrícula se agrega introduciendo los valores en las filas y columnas correspondientes debajo de la fila de finalización anterior. Para indicar la finalización del nuevo conjunto de datos, se copia y se pega la fila de finalización del primer conjunto de datos en la fila que está debajo del nuevo conjunto de datos. Se pueden incluir distintos números de filas en cada conjunto de datos.

Nota: La instrucción Input sólo puede ejecutarse correctamente si encuentra la fila de finalización. Por consiguiente, la primera celda de la fila de finalización sólo debe contener el texto **.END.** De ser necesario, se puede introducir texto en las otras celdas de esa fila. Por ejemplo, se puede introducir un número en la segunda celda de la fila de finalización para indicar el número de iteraciones correspondiente a ese conjunto de datos.

Dado que las hojas de datos de entrada se añaden como una subhoja de la acción actual, la instrucción Input usa el conjunto de datos correspondiente a la iteración de la acción actual. Por ejemplo, si la acción se configura para que se ejecute en todas las iteraciones y la hoja de acciones incluye cinco filas de datos, entonces la hoja de datos de entrada también incluirá cinco conjuntos de datos (y cinco filas con el texto **.END.**).

La hoja de datos de entrada que está a continuación contiene tres conjuntos de datos. El primer conjunto contiene los datos de las tres filas superiores de la tabla o la cuadrícula. El segundo conjunto contiene los datos de las dos filas superiores de la tabla o la cuadrícula. El tercer conjunto contiene los datos de las filas 2 y 5. La primera fila vacía (fila 8 de la hoja de datos) indica que no se introdujeron o modificaron datos en la primera fila de la tabla o la cuadrícula.

Tenga en cuenta que se introdujo manualmente un número en la segunda celda de cada fila con el texto **END** para facilitar la identificación de la iteración de la acción a la que corresponde cada conjunto de datos.

Números
añadidos
manualmente
indican las
iteraciones que
corresponden a
cada hoja de
datos

	Airline_carrier	Flight_number	Depart.city	Dep._airport
1	AB		NEW YORK CITY	LGA
2	AB		SAN FRANCISCO, CA	
3		553	ROME, ITALY	
4	.END	1		
5	AA	551	NYC	LGA
6		552	ORLANDO, FL	
7	.END	2		
8				
9	QR	123	LOUISVILLE, KY	SDF
10	ST	101	MADISON, WI	
11	YY	110	BALTIMORE, MD	BWI
12		552	ORLANDO, FL	
13	.END	3		

Uso de la parametrización automática: sugerencias e instrucciones

Tenga presente las siguientes sugerencias e instrucciones cuando utilice la opción **Parametrizar automáticamente los controles de la cuadrícula y la tabla**:

- QuickTest inserta una instrucción Input y una nueva hoja de datos de entrada cada vez que se envía al servidor información sobre modificaciones en los datos de las celdas de una tabla o una cuadrícula. Si se establecen datos en las celdas de una tabla o una cuadrícula en particular tanto antes como después de enviar la información al servidor, habrá varias hojas de datos de entrada (y varias instrucciones Input) que representarán la misma tabla o cuadrícula.

Nota:

Se recomienda introducir datos sólo en las filas visibles de la tabla o la cuadrícula durante una grabación, especialmente si desplazarlas da lugar a que se envíe información al servidor. Además, se pueden añadir más filas al conjunto de datos grabado cuando se edite la prueba.

También es recomendable llevar a cabo la clasificación, los cálculos y otras operaciones similares antes de comenzar, o bien, después de introducir los datos en la tabla o la cuadrícula.

-
- El fin de cada conjunto de datos en la tabla o cuadrícula de entrada debe indicarse con una fila de finalización que sólo contenga el texto .END en la primera celda de la fila.
 - En las otras celdas de la fila .END se puede agregar texto adicional, como comentarios o el número de iteraciones.
 - Se pueden incluir distintos números de filas en cada conjunto de datos.

Si se introducen datos en filas que requieren desplazarse para poder visualizarlas en la aplicación, es posible que haya que modificar la instrucción Input. Para obtener más información, consulte "Ingreso de datos en filas que requieren desplazarse" en la página 402.

- Al grabar, QuickTest añade una columna a la hoja de datos de entrada sólo para las columnas de la tabla o la cuadrícula en las que se establecieron datos. Se pueden agregar más columnas de la tabla o la cuadrícula a la hoja de datos cuando se edite la prueba. Haga doble clic en el encabezado de columna en la hoja de datos para cambiarle el nombre. Introduzca el nombre de la columna de la tabla o la cuadrícula. Si el nombre de la columna de la tabla o la cuadrícula contiene espacios, reemplace los espacios por caracteres de subrayado.
- En general, las columnas de la hoja de datos pueden estar en cualquier orden, siempre y cuando los nombres de las columnas coincidan con los de las columnas de la tabla o la cuadrícula. No obstante, si se graban datos en una columna que no tiene nombre de encabezado o en el caso de que varias columnas de la tabla o la cuadrícula tengan el mismo encabezado, QuickTest añade una columna a la hoja de datos en el formato: `_ <índice>`, allí `<índice>` indica el número de columna de la tabla o la cuadrícula al grabarse la instrucción Input, por ejemplo, `_1` ó `_2`. También se puede utilizar este formato para las columnas de la hoja de datos si los nombres de encabezado de las columnas de la tabla o la cuadrícula cambian con cada iteración.
- Para usar varios conjuntos de datos de una hoja de datos de entrada, debe haber como mínimo otro parámetro de tabla de datos en la acción configurada para usar la **Hoja de acciones actual (local)**. También se debe confirmar que la acción está configurada para ejecutarse en varias iteraciones en la pestaña Ejecutar del cuadro de diálogo Propiedades de la acción.
- El número de conjuntos de datos en la hoja de datos de entrada debe coincidir con el número de filas en la hoja de datos de la acción correspondiente.

Si la hoja de datos de entrada contiene menos conjuntos de datos que el número de filas que hay en la hoja de acciones, no se insertará ningún dato en la tabla o la cuadrícula durante las iteraciones de esa acción. Por ejemplo, si la acción ejecuta cinco iteraciones y la hoja de datos de entrada contiene sólo cuatro conjuntos de datos, durante la quinta iteración no se introducirán datos en la tabla o la cuadrícula cuando se ejecute la instrucción Input.

Si la hoja de datos contiene más conjuntos de datos que el número de filas que hay en la hoja de acciones, éstos no se usarán.

Ingreso de datos en filas que requieren desplazarse

Al trabajar en pruebas, QuickTest inserta una nueva instrucción Input y crea una nueva hoja de datos de entrada cada vez que se envía al servidor información que incluye datos de las celdas de una tabla o cuadrícula. Por lo tanto, si desplazarlas da lugar a que se envíen los datos al servidor, se recomienda añadir datos sólo en las celdas visibles durante la sesión de grabación. Si desea introducir datos en filas adicionales durante la sesión de ejecución, puede añadir las filas a la hoja de datos manualmente cuando edite la prueba.

Si crea un conjunto de datos de entrada para las filas que no son visibles en la tabla o la cuadrícula de la aplicación, luego QuickTest debe desplazar la tabla o la cuadrícula durante la sesión de ejecución para insertar los datos de esas filas. Si crea un conjunto de datos de entrada para una fila que hay añadir a la tabla o la cuadrícula, QuickTest debe enviar un comando para añadirla. De forma predeterminada, QuickTest envía un comando `PAGEDOWN` si las filas de la hoja de datos son más de las que se muestran en la aplicación. Si QuickTest necesita usar la tecla `ENTRAR` para añadir más filas a la tabla o la cuadrícula, entonces deberá agregar manualmente el argumento opcional *ScrollMethod* (con el valor `ENTER`) a la instrucción `Input` antes de ejecutar la prueba. Por ejemplo:

```
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("Create Standard").
    SAPGuiTable("SAPMV45ATCRTL_V_ERF_").
    Input "Action1.All items", ENTER
```

Descripción del modo de grabación analógica o de bajo nivel en SAP GUI for Windows

Al trabajar en pruebas, si no puede grabar en un objeto en modo de grabación normal, o si desea grabar los clics del ratón y las entradas del teclado con las coordenadas x- e y- exactas, puede grabar en los objetos con el modo de grabación analógica o de bajo nivel (seleccione **Automatización > Grabación de bajo nivel o Automatización > Grabación analógica** durante la sesión de grabación).

Al grabar en uno de estos modos, se añaden pasos a la prueba (o al archivo analógico) a medida que se los graba en lugar de hacerlo cuando se envía la información al servidor. Si comienza a grabar en modo analógico o de bajo nivel, no vuelva al modo de grabación normal hasta ejecutar un paso que produzca la comunicación con el servidor SAP. El cambio de uno de estos modos al modo de grabación normal antes de que se produzca la comunicación con el servidor puede tener como consecuencia que se graben dos veces los pasos (una vez en modo analógico o de bajo nivel y otra en modo normal).

Para obtener más información sobre el modo de grabación analógico y de bajo nivel, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Uso de las capacidades de grabación estándar de Windows

En las pruebas, existen ciertas operaciones en las aplicaciones SAP GUI for Windows que abren controles estándar de Windows. Para grabar pasos en estos controles mientras se graba una prueba en una aplicación SAP GUI for Windows, se debe volver al modo de grabación estándar de Windows. Si no se cambia al modo de grabación estándar de Windows, entonces no se grabará nada en la prueba cuando ejecute operaciones en los controles.

Para volver al modo de grabación estándar de Windows mientras se graba una prueba en una aplicación SAP GUI for Windows, haga clic en el botón de modo de grabación estándar de Windows en la barra de herramienta de pruebas, o bien, seleccione **Automatización > Grabación estándar de Windows**.

Para grabar pasos como objetos SAP GUI for Windows nuevamente, haga clic en el botón de modo de grabación estándar de Windows en la barra de herramienta de pruebas, o seleccione **Automatización > Grabación estándar de Windows** para desmarcar la opción.

Nota: Si cambia al modo de grabación estándar de Windows después de haber ejecutado una operación en un control estándar de Windows, en algunos casos esto puede causar que tanto QuickTest como la aplicación SAP dejen de responder. Para evitar esto, asegúrese de volver al modo de grabación estándar de Windows antes de usar el control estándar de Windows de la aplicación SAP.

Descripción de la integración QuickTest-eCATT

Además de Quality Center, la herramienta de gestión de pruebas basada en web de HP, también puede almacenar y gestionar pruebas de QuickTest con la herramienta SAP Extended Computer Aided Test Tool (eCATT).

El complemento QuickTest Professional para SAP Solutions está integrado con SAP Extended Computer Aided Test Tool (SAP eCATT). La integración de SAP eCATT, mediante SAP GUI for Windows 6.20, ha sido certificado conforme a SAP Web AS 6.20. Ahora, con SAP eCATT y QuickTest Professional, los clientes pueden ejecutar pruebas de calidad en entornos que abarcan más que los entornos SAP y Windows, e incluyen complejas aplicaciones multiplataforma, aplicaciones compuestas sumamente integradas y aplicaciones empresariales propietarias.

Puede usar la característica de **integración de SAP eCATT** solamente si ya está instalado en el ordenador el software SAP GUI for Windows, incluyendo el soporte para bibliotecas RFC. Puede añadir el soporte para bibliotecas RFC seleccionando la casilla **Unicode RFC Libraries** en **Development Tools** durante la instalación de SAP.

Nota: SAP eCATT no se puede usar para gestionar componentes empresariales o componentes con secuencias de comandos.

Gestión de pruebas en eCATT

Luego de crear pruebas para una aplicación SAP, puede almacenar y gestionarlas en una herramienta de gestión de pruebas. En función de sus necesidades, puede optar por HP Quality Center o SAP eCATT.

Para obtener más información sobre la integración de Quality Center, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* y la documentación de Quality Center.

Debe configurar el servidor de eCATT para que trabaje con QuickTest. Una vez configurado el servidor, podrá conectarse a eCATT desde QuickTest (modo independiente) y podrá conectarse a QuickTest desde eCATT (modo integrado). Desde QuickTest o desde eCATT podrá crear pruebas de QuickTest, almacenar pruebas y archivos de recursos asociados en la base de datos de eCATT, editar pruebas, ejecutarlas y revisar los resultados de las ejecuciones. También podrá llamar y pasar valores de una secuencia de comandos de prueba de eCATT a una prueba de QuickTest.

Notas:

El soporte de eCATT se encuentra disponible sólo cuando están instalados en el ordenador el software SAP Front End (incluyendo el soporte para Unicode), los componentes del **complemento para soluciones SAP** y los de la **integración de SAP eCATT**, y cuando está cargado el complemento SAP. Para obtener más información, consulte "Carga de complementos de QuickTest" en la página 31.

No es posible conectarse a eCATT y a Quality Center al mismo tiempo.

Descripción de los modos de prueba de eCATT

Puede trabajar con pruebas almacenadas en eCATT en modo independiente o integrado. El modo actual se indica en la barra de título de QuickTest.

- **Modo independiente.** La prueba está almacenada en eCATT, pero fue abierta desde la interfaz de QuickTest.
- **Modo integrado.** La prueba fue abierta para editarse o ejecutarse desde la interfaz de eCATT.

En la siguiente tabla se describen las diferencias básicas de los dos modos.

	Modo independiente	Modo integrado
Conexión de eCATT-QuickTest	Se conecta a eCATT desde QuickTest usando el cuadro de diálogo Conexión a eCATT.	eCATT establece automáticamente la conexión eCATT-QuickTest.
Características de QuickTest disponibles	Están disponibles todas las características de QuickTest. Se puede abrir y trabajar con cualquier prueba en eCATT o en el sistema de archivos.	Se puede trabajar sólo con la prueba que está abierta. Las opciones Archivo > Abrir , Archivo > Nuevo y la lista de archivos recientes no están habilitadas. Si selecciona Archivo > Guardar como , QuickTest le avisará que se desconectará de eCATT y cambiará QuickTest al modo independiente.
Archivos de recursos	Al abrir una prueba, también se puede editar y guardar todos sus archivos de recursos, incluidos los que están almacenados en eCATT.	Al abrir una prueba, los recursos de la prueba almacenados en eCATT sólo pueden abrirse en modo de sólo lectura.

	Modo independiente	Modo integrado
Ubicación de almacenamiento	Las pruebas y los archivos cargados se guardan automáticamente en el paquete local (\$TMP) en eCATT.	Las pruebas se pueden guardar en cualquier paquete (incluidos los paquetes no locales).
Dependencia de eCATT	Si bien QuickTest está conectado a eCATT, se puede trabajar y desplazar en eCATT de manera independiente.	eCATT está bloqueado mientras haya una prueba abierta en QuickTest. Para liberar a eCATT, se debe cerrar QuickTest.
Resultados de las ejecuciones	Todos los resultados de ejecución se almacenan en el sistema de archivos. No se puede acceder a éstos desde la lista de registros de eCATT.	Los resultados de ejecución se almacenan en la unidad de red especificada en el panel eCATT del cuadro de diálogo Opciones. Se puede acceder a éstos desde el registro de eCATT.

Para obtener más información sobre cómo trabajar en modo independiente, consulte "Trabajo con eCATT en modo independiente" en la página 410.

Para obtener más información cómo trabajar en modo integrado, consulte "Trabajo con eCATT en modo integrado" en la página 439.

Configuración de eCATT para trabajar con QuickTest

Para poder usar las características de la integración eCATT-QuickTest disponibles con el complemento QuickTest Professional para SAP Solutions , usted (o el administrador del sistema de eCATT) debe instalar el paquete de soporte correspondiente y configurar el servidor de eCATT para que pueda trabajar con QuickTest.

Para activar la integración eCATT-QuickTest, un usuario de SAP con privilegios administrativos debe:

- Actualizar el servidor de eCATT con el paquete de soporte correspondiente. Póngase en contacto con SAP o el representante de SAP para recibir el paquete de soporte necesario.
- Configurar los parámetros de herramientas externas en la tabla ECCUST_ET.
- Asignar las funciones o perfiles necesarios a cada usuario que desee trabajar con QuickTest y eCATT.

Para obtener información sobre los requisitos específicos del paquete de soporte y la versión del servidor SAP, consulte la *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

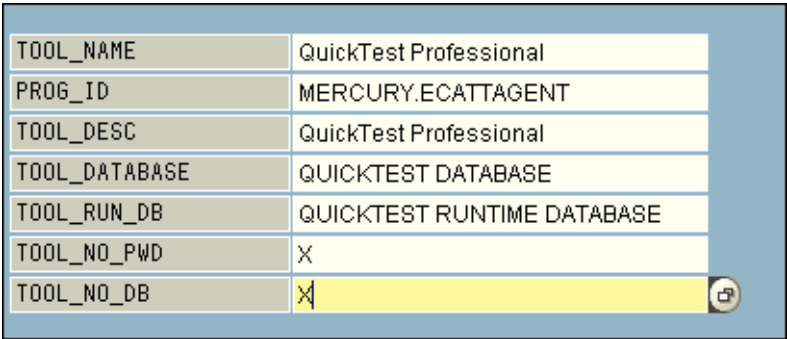
Configuración de los parámetros de herramientas externas en la tabla ECCUST_ET

Para habilitar la comunicación entre eCATT y QuickTest, se deben establecer los valores de los parámetros de herramientas externas en la tabla ECCUST_ET. Este procedimiento se ejecuta sólo una vez en el sistema.

Para establecer los valores de los parámetros en la tabla ECCUST_ET:

- 1** Desplácese hasta la transacción **se17**. Se abrirá la ventana de visualización de la tabla general.
- 2** En el cuadro del **nombre de la tabla**, introduzca ECCUST_ET y pulse ENTRAR.
- 3** Se abrirá la ventana de visualización de la tabla ECCUST_ET y se mostrará una tabla vacía con los nombres de los parámetros requeridos.

4 Introduzca los valores tal y como se muestra a continuación:



TOOL_NAME	QuickTest Professional
PROG_ID	MERCURY.ECATTAGENT
TOOL_DESC	QuickTest Professional
TOOL_DATABASE	QUICKTEST DATABASE
TOOL_RUN_DB	QUICKTEST RUNTIME DATABASE
TOOL_NO_PWD	X
TOOL_NO_DB	X

Nota: También se puede usar el módulo de funciones **SET_EXTERNAL_TOOL** para crear entradas en la tabla personalizada. Para obtener más información, consulte la documentación de eCATT.

Asignación de funciones o perfiles necesarios a los usuarios de eCATT y QuickTest

Para poder ejecutar todas las operaciones descritas en los siguientes capítulos, debe tener permiso para realizar lo siguiente:

- Ejecutar secuencias de comandos de eCATT
- Editar secuencias de comandos de eCATT
- Trabajar con una herramienta externa (QuickTest) en modo integrado
- Conectarse a eCATT desde una herramienta externa (QuickTest) en modo independiente

Cada una de estas tareas requiere funciones o perfiles especiales. Antes de comenzar a trabajar con la integración QuickTest-eCATT, debe confirmar con el administrador del sistema que el nombre de usuario que utiliza tiene asignadas las funciones o los perfiles necesarios para ejecutar las tareas mencionadas. Por ejemplo, para poder trabajar con QuickTest en modo independiente, debe tener asignada la función **S_ECET** o el perfil **SAP_ECET** en el sistema de eCATT.

Para obtener más información, póngase en contacto con el administrador del sistema o consulte la documentación de SAP y de eCATT.

Trabajo con eCATT en modo independiente

Puede conectarse a una base de datos de eCATT desde QuickTest. Este modo de trabajo se denomina *modo independiente*. Cuando trabaje en modo independiente, tendrá acceso a todas las características estándar de QuickTest.

En este apartado también se incluye:

- "Trabajo en modo independiente" en la página 411
- "Conexión y desconexión de eCATT" en la página 412
- "Conexión de QuickTest a eCATT" en la página 413
- "Guardar pruebas en eCATT en modo independiente" en la página 415
- "Descripción del cuadro de diálogo Guardar prueba de QuickTest en eCATT" en la página 417
- "Abrir pruebas desde una base de datos de eCATT en modo independiente" en la página 420
- "Descripción del cuadro de diálogo Abrir prueba de QuickTest en eCATT" en la página 421
- "Carga de archivos en eCATT" en la página 424
- "Descripción del cuadro de diálogo Cargar archivo de eCATT" en la página 429
- "Descripción del cuadro de diálogo Guardar archivo externo en eCATT" en la página 430

- "Descarga de archivos de eCATT" en la página 431
- "Configuración de opciones para trabajar con eCATT" en la página 433
- "Configuración del archivo de seguimiento de eCATT" en la página 435
- "Paso de valores entre las secuencias de comandos de prueba de eCATT y las pruebas de QuickTest" en la página 437
- "Ejecución de una prueba almacenada en una base de datos de eCATT en modo independiente" en la página 437

Trabajo en modo independiente

Al abrir QuickTest con el complemento **SAP** cargado, puede conectarse a eCATT, almacenar pruebas en la base de datos de eCATT, abrir pruebas existentes desde la base de datos de eCATT y cargar archivos o descargarlos en eCATT. En eCATT puede guardar los archivos de recursos externos de una prueba. Por ejemplo, en la base de datos de eCATT puede almacenar archivos de repositorios de objetos compartidos, archivos de tablas de datos, archivos de bibliotecas, archivos de variables de entorno y archivos de recuperación. QuickTest proporciona un conjunto especial de opciones específicas de eCATT que permiten controlar ciertos elementos de la integración eCATT-QuickTest.

También puede ejecutar muchas de estas operaciones desde la interfaz de eCATT (modo integrado).

También puede descargar archivos de recursos ya almacenados en eCATT y guardarlos en el sistema de archivos.

Para obtener más información sobre el uso del modo integrado, consulte "Trabajo con eCATT en modo integrado" en la página 439.

Para obtener más información sobre los modos de prueba de eCATT, consulte "Descripción de los modos de prueba de eCATT" en la página 406.

Nota: También puede pasar valores de una secuencia de comandos de prueba de eCATT a una prueba de QuickTest, o viceversa, por medio de los parámetros de prueba de QuickTest.

Si desea crear pruebas o acciones que se puedan usar para distintos propósitos o en distintos escenarios en función de los datos suministrados, puede aprovechar la opción **Parametrizar automáticamente los pasos mediante parámetros de prueba** (en la pestaña General del cuadro de diálogo Opciones). Esta opción indica a QuickTest que parametrize automáticamente todos los argumentos de operación de los pasos de una o varias acciones de la prueba, al finalizar la sesión de grabación de QuickTest. A continuación, puede suministrar los valores de los parámetros de prueba desde eCATT.

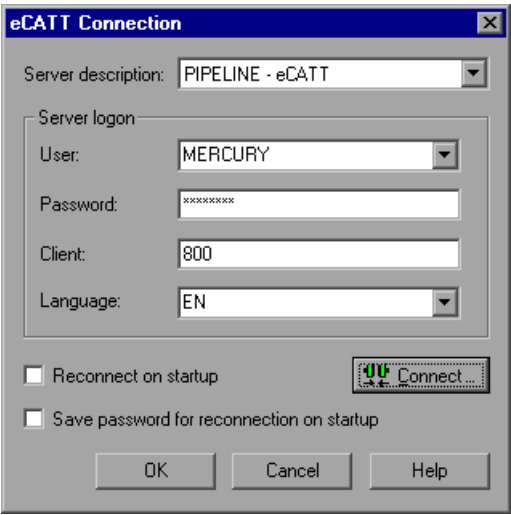
Para obtener más información sobre los parámetros, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Conexión y desconexión de eCATT

Desde QuickTest, puede conectarse a eCATT o desconectarse en cualquier momento durante un proceso de prueba. No obstante, no debe desconectar QuickTest desde eCATT si hay abierta una prueba de QuickTest que está almacenada en eCATT o si QuickTest está usando un recurso compartido almacenado en eCATT (como un repositorio de objetos compartido o un archivo de tablas de datos).

Conexión de QuickTest a eCATT

Puede conectarse a eCATT usando el cuadro de diálogo Conexión a eCATT (Herramientas > Conexión a eCATT).



El cuadro de diálogo Conexión a eCATT contiene las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Descripción del servidor	<p>Servidor de eCATT al que desea conectarse.</p> <p>El cuadro Descrip. del servidor enumera los servidores disponibles en SAP Logon Pad o en el cuadro de diálogo SAP Logon.</p> <p>Para añadir un servidor a la lista del cuadro de diálogo Conexión a eCATT, cierre el cuadro de diálogo, defina una entrada correspondiente usando el cuadro de diálogo SAP Logon y, a continuación, vuelva a abrir Conexión a eCATT.</p>
Usuario	Nombre de usuario utilizado para iniciar sesión en el servidor especificado.
Contraseña	Contraseña del nombre de usuario especificado.
Cliente	Número de cliente.

Opción	Descripción
Idioma	Idioma que desea usar.
Reconectar al iniciar	Indica a QuickTest que se vuelva a conectar automáticamente al servidor de eCATT la próxima vez que se abra QuickTest.
Guardar contraseña para reconectar al reiniciar	Indica a QuickTest que guarde la contraseña para volver a conectarse al reiniciarse. Si selecciona Reconectar al iniciar , pero no selecciona esta opción, se solicitará que la introduzca cada vez que abra QuickTest. Esta casilla sólo está habilitada cuando está seleccionada la casilla Reconectar al iniciar .
Conectar	Conecta QuickTest a eCATT.

El icono eCATT se muestra en la barra de estado de QuickTest para indicar que QuickTest está conectado a un servidor de eCATT.



Sugerencia: Para abrir el cuadro de diálogo Conexión a eCATT, haga doble clic en el icono **eCATT** en la barra de estado de QuickTest.

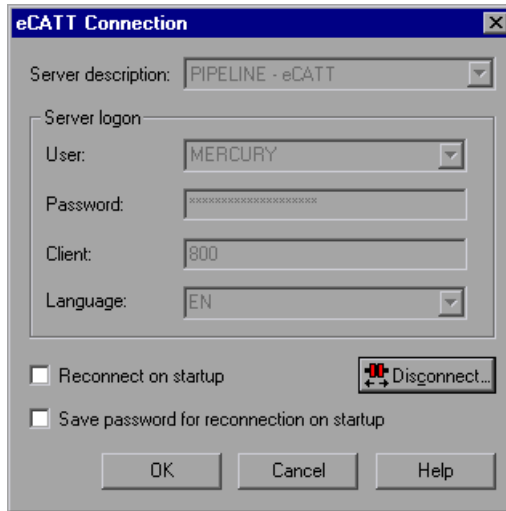
Desconexión de QuickTest a eCATT

Cuando termine de trabajar con eCATT, puede desconectarse.

Nota: Si hay abierta una prueba o un archivo compartido (como un repositorio de objetos compartido o un archivo de tablas de datos) almacenados en eCATT e intenta desconectarse de eCATT, entonces QuickTest le informará que se cerrará la prueba.

Para desconectar QuickTest de eCATT:

- 1 Seleccione **Herramientas > Conexión a eCATT**. Se abrirá el cuadro de diálogo Conexión a eCATT.



- 2 Haga clic en **Desconectar** para desconectar QuickTest del servidor seleccionado.
- 3 Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Conexión a eCATT.

Guardar pruebas en eCATT en modo independiente

Cuando QuickTest está conectado a un servidor de eCATT en modo independiente, se pueden crear pruebas en QuickTest y guardarse directamente en la base de datos de eCATT. También se pueden abrir, editar y guardar las pruebas existentes que están almacenadas en eCATT y pueden guardarse con un nuevo nombre en la base de datos de eCATT o en el sistema de archivos.

Nota: Al guardar una prueba en eCATT en modo independiente, ésta se guarda automáticamente en el paquete local (**\$TMP**) en eCATT.

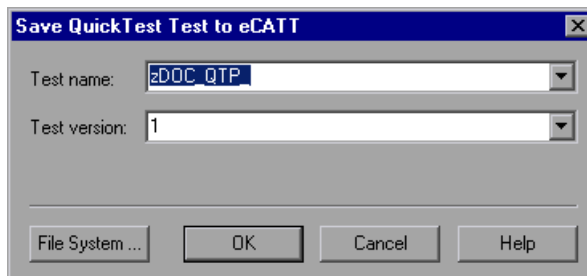
Para guardar una prueba en una base de datos de eCATT en modo independiente:

- 1 Desde QuickTest, conéctese a un servidor de eCATT. QuickTest se conectará a eCATT en modo independiente. Para obtener más información, consulte "Conexión de QuickTest a eCATT" en la página 413.



- 2 En QuickTest, haga clic en **Guardar** o seleccione **Archivo > Guardar** para guardar la prueba.

Se abrirá el cuadro de diálogo Guardar prueba de QuickTest en eCATT. Si definió un **Nuevo prefijo de la prueba** en el panel eCATT del cuadro de diálogo Opciones en QuickTest, en el cuadro de diálogo Guardar prueba de QuickTest en eCATT se mostrará el prefijo definido. Para obtener más información, consulte "Configuración de opciones para trabajar con eCATT" en la página 433.



Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Guardar prueba de QuickTest en eCATT, consulte "Descripción del cuadro de diálogo Guardar prueba de QuickTest en eCATT".

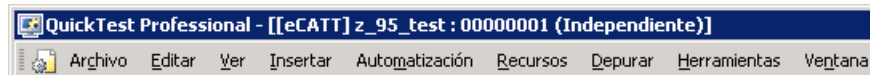
Nota: El cuadro de diálogo Guardar prueba de QuickTest en eCATT se abre cuando QuickTest está conectado a eCATT en modo independiente. Para guardar una prueba directamente en el sistema de archivos mientras está conectado a eCATT, haga clic en el botón **Sistema de archivos** para abrir el cuadro de diálogo que permitirá guardar la prueba de QuickTest.

- 3 En el cuadro **Nombre de la prueba**, introduzca un nombre de prueba válido. Use un nombre descriptivo que ayude a identificar la prueba fácilmente. Asegúrese de que el nombre de la prueba comience con un prefijo que coincida con las convenciones de nomenclatura del servidor de eCATT. Por ejemplo, es posible que el servidor de eCATT requiera que todos los nombres de las pruebas comiencen con la letra z.
- 4 En el cuadro **Versión de prueba**, introduzca un número de versión. El número de versión puede ser cualquier número que elija. Por ejemplo, si desea mantener un registro de todas las versiones de una prueba, cada vez que la abra y la modifique puede aumentar el número de versión de a 1, en lugar de reemplazar la versión existente de la prueba. El nombre de la prueba y el número de versión en conjunto formarán el Id. exclusivo de la prueba.
- 5 Haga clic en **Aceptar** para guardar la prueba y cerrar el cuadro de diálogo. Tenga en cuenta que en la barra de estado de QuickTest se mostrarán las palabras **Guardando** y, a continuación, **Cargando**. Cuando QuickTest complete el proceso, la barra de estado mostrará la palabra **Preparado**.

Cuando el proceso esté completo, la barra de título de QuickTest mostrará la información de la prueba en el siguiente formato:

[eCATT] *Nombre_prueba: Número_versión (Modo)*

Por ejemplo:

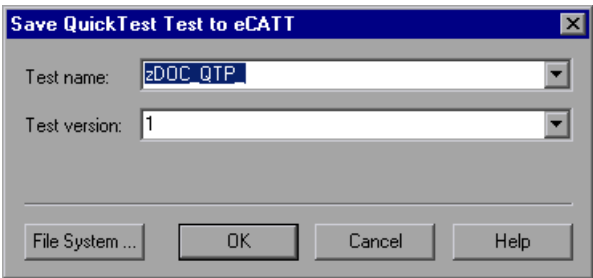


Descripción del cuadro de diálogo Guardar prueba de QuickTest en eCATT

El cuadro de diálogo Guardar prueba de QuickTest en eCATT permite guardar una prueba de QuickTest en la base de datos de eCATT. Este cuadro de diálogo se abre cuando está conectado a eCATT en modo independiente y selecciona guardar una prueba nueva o una ya existente con un nuevo nombre (Guardar como).

Nota:

- Este cuadro de diálogo es similar al cuadro de diálogo que permite guardar archivos externos de eCATT y muestra elementos de interfaz de usuario similares.
- Cuando se guarda una prueba en eCATT en modo independiente, ésta se guarda automáticamente en el paquete local (**\$TMP**) en eCATT.



El cuadro de diálogo Guardar prueba de QuickTest en eCATT incluye las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Nombre de la prueba	Nombre de la prueba. Use un nombre descriptivo que ayude a identificar la prueba fácilmente. Asegúrese de que el nombre de la prueba comience con un prefijo que coincida con las convenciones de nomenclatura del servidor de eCATT. Por ejemplo, es posible que el servidor de eCATT requiera que todos los nombres de los archivos comiencen con la letra Z.

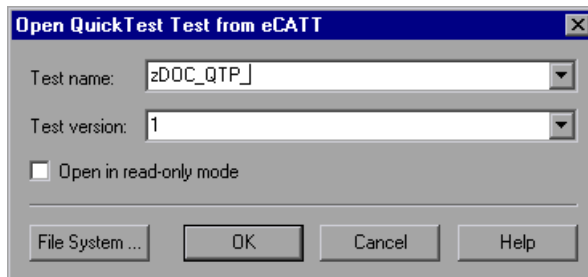
Opción	Descripción
	Al abrir el cuadro de diálogo Guardar prueba en eCATT, en el cuadro Nombre de la prueba se muestra el prefijo predeterminado para pruebas. Este prefijo puede definirse o modificarse en el panel eCATT del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Configuración de opciones para trabajar con eCATT" en la página 433
Versión de prueba	Número de versión de la prueba. El número de versión puede ser cualquier número que elija. Puede usar la opción de versión de prueba como una especie de control manual de versiones. Por ejemplo, si desea mantener un registro de todas las versiones de una prueba, cada vez que la abra y la modifique puede aumentar el número de versión de a 1, en lugar de reemplazar la versión existente de la prueba. El nombre de la prueba y el número de versión en conjunto formarán el Id. exclusivo de la prueba.
Sistema de archivos	Abre el cuadro de diálogo Guardar prueba de QuickTest, lo que permite guardar la prueba que está abierta en cualquier parte en el sistema de archivos.

Abrir pruebas desde una base de datos de eCATT en modo independiente

Cuando QuickTest está conectado a un servidor de eCATT en modo independiente, se pueden abrir y editar las pruebas de QuickTest guardadas en la base de datos de eCATT. También se pueden editar y guardar todos los recursos de una prueba (archivos externos asociados a ésta), incluso si están almacenados en eCATT.

Para abrir una prueba desde una base de datos de eCATT:

- 1 Conéctese a un servidor de eCATT. Para obtener más información, consulte "Conexión de QuickTest a eCATT" en la página 413.
- 2 En QuickTest, haga clic en **Abrir** o seleccione **Archivo > Abrir** para abrir la prueba. Se abrirá el cuadro de diálogo Abrir prueba de QuickTest en eCATT.



Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Abrir prueba de QuickTest en eCATT, consulte "Descripción del cuadro de diálogo Abrir prueba de QuickTest en eCATT".

Nota: El cuadro de diálogo Abrir prueba de QuickTest en eCATT se abre sólo cuando QuickTest está conectado a un servidor de eCATT. Para abrir una prueba directamente desde el sistema de archivos mientras está conectado a eCATT, haga clic en el botón **Sistema de archivos** para abrir el cuadro de diálogo Abrir prueba.

3 En el cuadro **Nombre de la prueba**, introduzca un nombre de prueba válido, o bien, seleccione uno de la lista de pruebas de eCATT que se abrieron recientemente. No especifique la ruta de acceso a la carpeta u otra ubicación.

4 En el cuadro **Versión de prueba**, seleccione un número de versión de la lista.

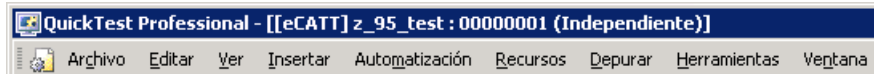
A medida que QuickTest descargue y abra la prueba, en la barra de estado se mostrarán las operaciones ejecutadas.

5 Si desea abrir la prueba en modo de sólo lectura, seleccione la casilla **Abrir en modo sólo lectura**.

Cuando se abra la prueba, la barra de título de QuickTest mostrará la información de la prueba en el siguiente formato:

[eCATT] *Nombre_prueba: Número_versión (Modo)*

Por ejemplo:

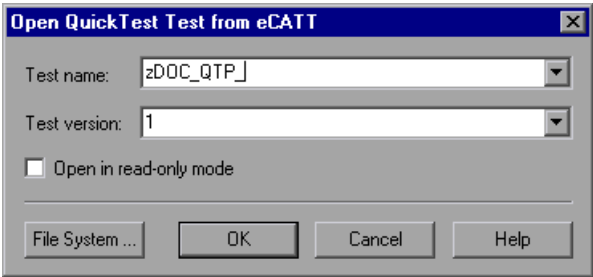


Descripción del cuadro de diálogo Abrir prueba de QuickTest en eCATT



El cuadro de diálogo Abrir prueba de QuickTest en eCATT permite abrir una prueba de QuickTest desde la base de datos de eCATT. Este cuadro de diálogo se abre cuando selecciona **Archivo > Abrir** o hace clic en el botón **Abrir** mientras está conectado a eCATT en modo independiente.

Nota: Este cuadro de diálogo es similar al cuadro de diálogo Abrir archivo externo en eCATT, con la excepción de que éste contiene la opción **Abrir en modo de sólo lectura**.



El cuadro de diálogo Abrir prueba de QuickTest en eCATT incluye las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Nombre de la prueba	Nombre de la prueba que desea abrirse. Al abrir el cuadro de diálogo Abrir prueba en eCATT, en el cuadro Nombre de la prueba se muestra la última prueba de eCATT que se abrió.
Versión de prueba	Número de versión de la prueba que desea abrirse.
Abrir en modo de sólo lectura	Abre la prueba en modo de sólo lectura. Se puede ejecutar la prueba y guardar los resultados, pero no se puede modificar la prueba ni ningún recurso externo asociado a ella.
Sistema de archivos	Abre el cuadro de diálogo que abre las pruebas de QuickTest, lo que permite abrir una desde cualquier parte del sistema de archivos.

Abrir pruebas desde la lista de pruebas recientes

Al trabajar en modo independiente, las pruebas de eCATT se pueden abrir desde la lista de pruebas recientes en el menú **Archivo**. Si selecciona una prueba que se encuentra en una base de datos de eCATT, pero QuickTest no está conectado a eCATT, o en el caso de que desee corregir el servidor de eCATT para la prueba, se abrirá el cuadro de diálogo Conexión a eCATT.

Introduzca la **Contraseña** y haga clic en **Aceptar**.

El cuadro de diálogo Conexión a eCATT también se abrirá si elige abrir una prueba que se modificó por última vez en su ordenador usando otro nombre de usuario de eCATT. Puede iniciar sesión con el **Usuario** que se muestra, o bien, puede hacer clic en **Cancelar** para impedir que se abra la prueba seleccionada y que la sesión permanezca abierta con el nombre de usuario actual.

Nota: Debe desconectarse de eCATT antes de abrir una prueba de Quality Center desde la lista de pruebas recientes.

Carga de archivos en eCATT

Al guardar una prueba de QuickTest en eCATT, también se recomienda almacenar todos los archivos de recursos asociados en eCATT para que cualquier usuario que abra la prueba desde eCATT tenga acceso a todos sus archivos de recursos.

Al igual que los nombres de las pruebas, todos los archivos de recursos de una prueba almacenados en eCATT deben comenzar con un prefijo válido. El prefijo predeterminado de los archivos puede establecerse en el panel eCATT del cuadro de diálogo Opciones de QuickTest. Para obtener más información, consulte "Configuración de opciones para trabajar con eCATT" en la página 433.

Con respecto a los archivos que no se crean en QuickTest, como los archivos de tablas de datos, los archivos de bibliotecas y los archivos de variables de entorno, éstos se cargan en eCATT mediante la opción **Cargar archivo de eCATT**. Este cuadro de diálogo también puede usarse para cargar en eCATT archivos de repositorios de objetos compartidos o archivos de recuperación existentes en el sistema de archivos.

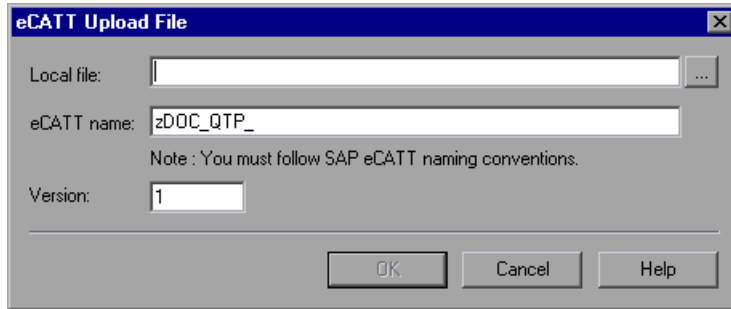
Cuando se crea un nuevo archivo de repositorio de objetos compartido o un archivo de recuperación, éstos se crean de la misma forma que en QuickTest y, a continuación, se guardan directamente en eCATT.

Nota: Al cargar un archivo en eCATT en modo independiente, éste se guarda automáticamente en el paquete local (**\$TMP**) en eCATT.

Para cargar archivos de recursos externos desde el sistema de archivos a eCATT:

- 1 Cree y guarde el archivo en el sistema de archivos.
- 2 Conéctese a eCATT. Para obtener más información, consulte "Conexión de QuickTest a eCATT" en la página 413.

- 3 Seleccione **Herramientas > opción Cargar archivo de eCATT**. Se abrirá el cuadro de diálogo Cargar archivo de eCATT.



Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Cargar archivo de eCATT, consulte "Descripción del cuadro de diálogo Cargar archivo de eCATT".

- 4 Busque o introduzca la ruta del archivo del **Archivo local** que desea cargar.
- 5 Especifique el **Nombre de eCATT** y el número de **Versión** que desea asignarle al archivo cargado.
- 6 Asocie el archivo cargado a la prueba en el cuadro de diálogo de QuickTest correspondiente. Para obtener más información sobre cómo asociar a la prueba archivos de tablas de datos, archivos de bibliotecas, archivos de variables de entorno y repositorios de objetos compartidos, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Para crear un archivo de repositorio de objetos compartido y almacenarlo en eCATT:

- 1 Abra una prueba vacía.
- 2 Seleccione **Recursos > Gestor de repositorios de objetos**.
- 3 Seleccione **Archivo > Guardar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Guardar archivo externo en eCATT.

- 4 En el campo **Nombre del archivo**, introduzca el nombre que desea usar para el repositorio de objetos compartido de acuerdo con las convenciones de nomenclatura del servidor de eCATT. Por ejemplo, si el servidor de eCATT requiere que todos los nombres de los archivos comiencen con z, guarde el archivo en el siguiente formato: **z<nombre_archivo>**. Por ejemplo: zSOR_dwdm
- 5 En el campo **Versión de archivo**, introduzca el número de versión que desea usar para el repositorio de objetos compartido.
- 6 Si se abre un mensaje advertencia, haga clic en **Sí** para crear el nuevo archivo de repositorio de objetos en eCATT.

Para obtener más información sobre la creación de archivos de repositorios de objetos, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Para copiar o exportar un repositorio de objetos a eCATT:

- 1 Abra la prueba cuyo repositorio de objetos desea copiar o exportar.

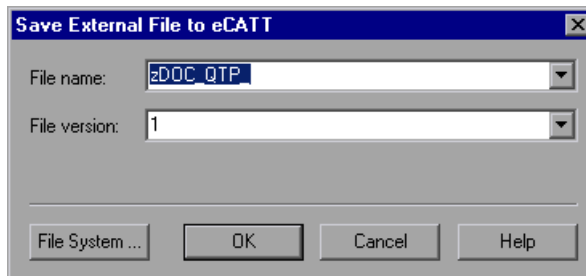
Notas para la exportación de objetos desde un repositorio de objetos local:

- Debe seleccionar la acción cuyo repositorio de objetos desea exportar.
- El nombre del repositorio de objetos debe contener como mínimo 12 caracteres.

-
- 2 Seleccione una de las siguientes opciones:
 - **Recursos > Gestor de repositorios de objetos** para abrir el Gestor de repositorios de objetos compartido.
 - **Recursos > Repositorio de objetos** para abrir el Repositorio de objetos local para la acción seleccionada.
 - 3 Realice una de las siguientes opciones:

- En el **Gestor de repositorios de objetos** compartido, seleccione **Archivo** > **Guardar como** para guardar una copia del archivo de repositorio de objetos con un nuevo nombre en eCATT. Se abrirá el cuadro de diálogo Guardar archivo externo en eCATT. Continúe con el paso 4.
- En el cuadro de diálogo **Repositorio de objetos**, seleccione **Archivo** > **Exportar objetos locales** para exportar el repositorio de objetos a un archivo de repositorio de objetos compartido en eCATT.

Se abrirá el cuadro de diálogo Guardar archivo externo en eCATT.



Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Guardar archivo externo en eCATT, consulte "Descripción del cuadro de diálogo Guardar archivo externo en eCATT".

- 4** Introduzca el **Nombre del archivo** y la **Versión de archivo** del repositorio de objetos compartido.
- 5** Haga clic en **Aceptar** para guardar el archivo.

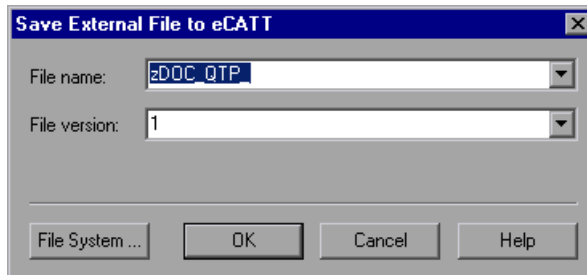
Para obtener más información sobre cómo exportar y guardar archivos de repositorios de objetos, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Para crear un archivo de recuperación en eCATT:

- 1** Seleccione **Recursos > Gestor de escenarios de recuperación**. Se abrirá el Gestor de escenarios de recuperación.
- 2** Haga clic en el botón **Nuevo escenario**. Se abrirá el Asistente del escenario de recuperación. Siga las instrucciones del asistente para crear un escenario. Al finalizar, se mostrará el escenario en el Gestor de escenarios de recuperación.

Si desea añadir más escenarios al nuevo archivo de escenario, repita el paso 2.

Cuando esté preparado para guardar el archivo de escenario, haga clic en **Guardar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Guardar archivo externo en eCATT.



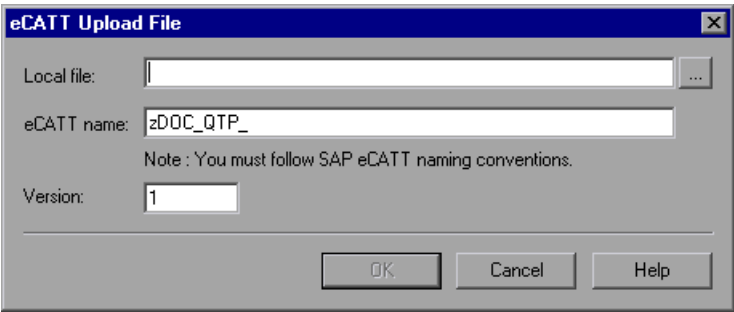
Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Guardar archivo externo en eCATT, consulte "Descripción del cuadro de diálogo Guardar archivo externo en eCATT".

- 3** Introduzca el **Nombre del archivo** y la **Versión de archivo** del archivo de recuperación.
- 4** Haga clic en **Aceptar** para guardar el archivo.

Para obtener más información sobre cómo exportar y guardar archivos de recuperación, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Descripción del cuadro de diálogo Cargar archivo de eCATT

El cuadro de diálogo Cargar archivo de eCATT se usa para almacenar los archivos de recursos externos de una prueba en eCATT.



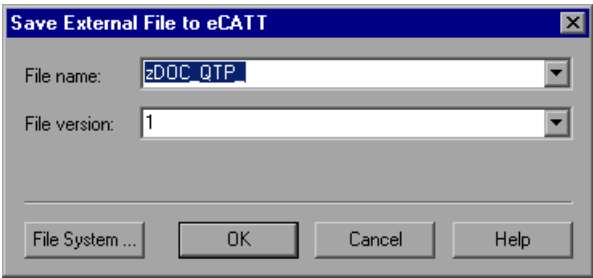
El cuadro de diálogo Cargar archivo de eCATT incluye las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Archivo local	Ruta de acceso completa del archivo que desea cargarse. Puede introducir la ruta del archivo o puede buscarlo.
Nombre de eCATT	<p>Nombre con el cual se almacenará el archivo en eCATT. Asegúrese de que el nombre del archivo comience con un prefijo que coincida con las convenciones de nomenclatura del servidor de eCATT. Por ejemplo, tal vez todos los nombres de los archivos tengan que empezar con la letra Z.</p> <p>Al abrir el cuadro de diálogo Cargar archivo de eCATT, en el cuadro Nombre de eCATT se muestra el prefijo predeterminado para archivos. Este prefijo puede definirse o modificarse en el panel eCATT del cuadro de diálogo Opciones de QuickTest. Para obtener más información, consulte "Configuración de opciones para trabajar con eCATT" en la página 433.</p>

Opción	Descripción
Versión	Número de versión del archivo. El número de versión puede ser cualquier número que elija. Por ejemplo, si desea mantener un registro de todas las versiones de un archivo, cada vez que lo abra y lo modifique, puede aumentar el número de versión de a 1, en lugar de reemplazar la versión existente del archivo. El nombre del archivo y el número de versión en conjunto formarán el Id. exclusivo del archivo.

Descripción del cuadro de diálogo Guardar archivo externo en eCATT

El cuadro de diálogo Guardar archivo externo en eCATT se usa para guardar los archivos de recursos de una prueba directamente en eCATT.



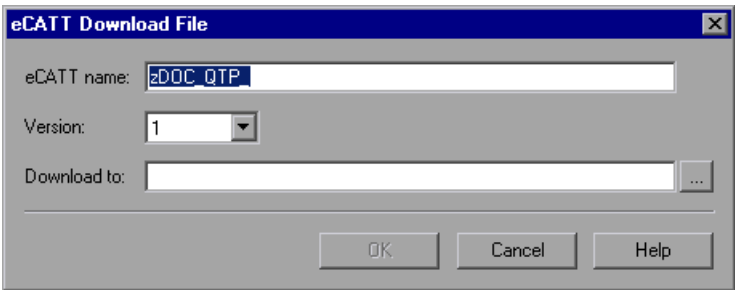
El cuadro de diálogo Guardar archivo externo en eCATT incluye las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Nombre archivo.	Nombre con el cual se almacenará el archivo en eCATT. Asegúrese de que el nombre del archivo comience con un prefijo que coincida con las convenciones de nomenclatura del servidor de eCATT. Por ejemplo, tal vez todos los nombres de los archivos tengan que empezar con la letra Z.

Opción	Descripción
	Al abrir el cuadro de diálogo Cargar archivo de eCATT, en el cuadro Nombre de eCATT se muestra el prefijo predeterminado para archivos. Este prefijo puede definirse o modificarse en el panel eCATT del cuadro de diálogo Opciones de QuickTest. Para obtener más información, consulte "Configuración de opciones para trabajar con eCATT" en la página 433.
Versión de archivo	Número de versión del archivo. El número de versión puede ser cualquier número que elija. Por ejemplo, si desea mantener un registro de todas las versiones de un archivo, cada vez que lo abra y lo modifique, puede aumentar el número de versión de a 1, en lugar de reemplazar la versión existente del archivo. El nombre del archivo y el número de versión en conjunto formarán el Id. exclusivo del archivo.

Descarga de archivos de eCATT

Si desea cargar un archivo a eCATT y luego asociarlo a una prueba como archivo de recurso, éste se descargará automáticamente cada vez que abra la prueba. También puede descargar archivos almacenados en eCATT y guardarlos en el sistema de archivos usando el cuadro de diálogo Descargar archivo de eCATT (**Herramientas > Descargar archivo de eCATT**).

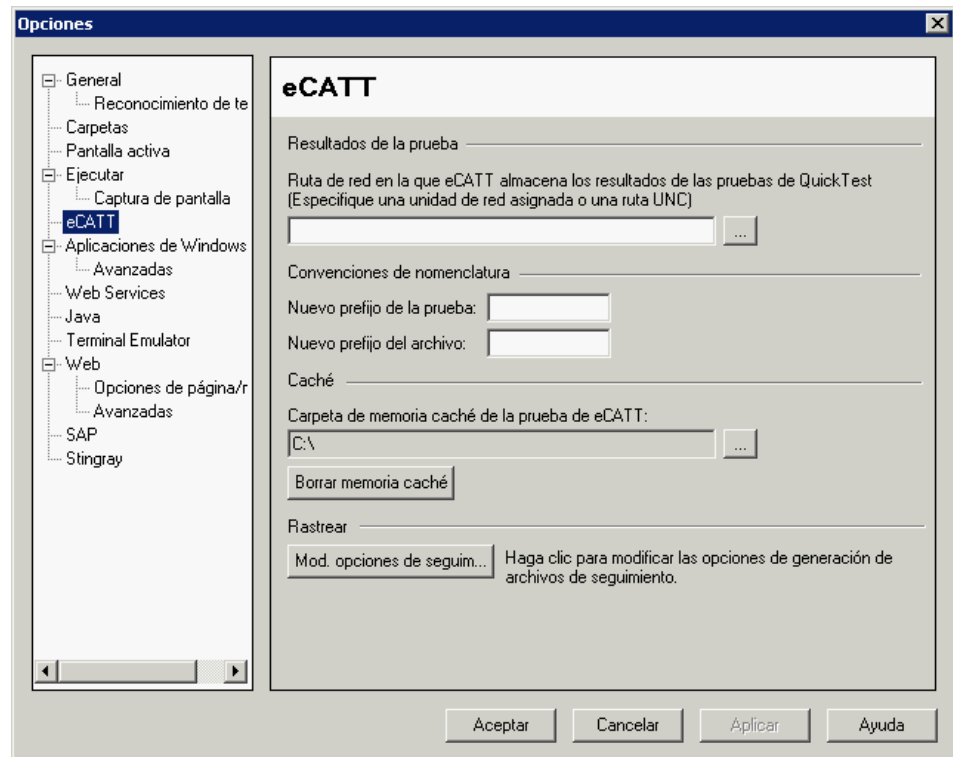


El cuadro de diálogo Descargar archivo de eCATT incluye las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Nombre de eCATT	Nombre del archivo almacenado en eCATT. Al abrir el cuadro de diálogo Descargar archivo de eCATT, en el cuadro Nombre de eCATT se muestra el prefijo predeterminado para archivos. Este prefijo puede definirse o modificarse en el panel eCATT del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Configuración de opciones para trabajar con eCATT" en la página 433.
Versión	Número de versión del archivo que desea descargar.
Descargar en	La ruta de acceso completa y el nombre de archivo de la ubicación en la que desea descargar el archivo. Puede introducir la ruta de la carpeta o puede buscarla.

Configuración de opciones para trabajar con eCATT

El panel eCATT del cuadro de diálogo Opciones permite configurar el modo en que QuickTest se comporta cuando está conectado a eCATT.



Nota: El panel eCATT está disponible sólo si el complemento QuickTest Professional para SAP Solutions está instalado y cargado.

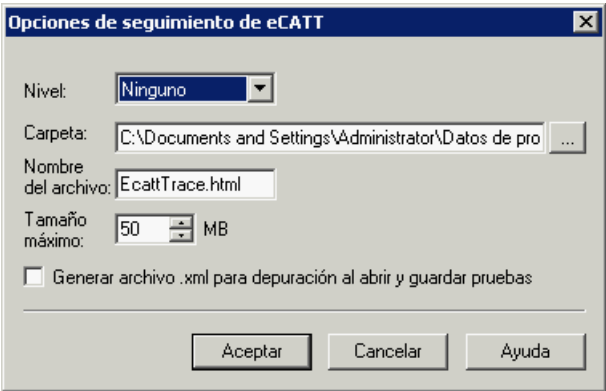
El panel eCATT contiene las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Resultados de la prueba	Ubicación en la que se almacenan los resultados de la ejecución cuando la prueba se ejecuta en eCATT. Esta carpeta debe ser una unidad de red asignada o una ruta de acceso con el formato UNC (convención de nomenclatura universal).
Nuevo prefijo de la prueba	Prefijo que se muestra de forma predeterminada en el cuadro de diálogo Guardar prueba de QuickTest en eCATT.
Nuevo prefijo del archivo	Prefijo que se muestra de forma predeterminada al especificar un archivo que se almacenará en eCATT.
Carpeta de memoria caché de la prueba de eCATT	Ubicación en la que se almacena temporalmente la prueba de eCATT al abrirse para modificarse o ejecutarse en QuickTest. Ubicación predeterminada = C:\Documents and Settings\<nombre_usuario>\Datos de programa\eCATT Nota: Las carpetas RunCache y EditCache se crean automáticamente en la carpeta especificada.
Borrar memoria caché	Borra todos los archivos de la carpeta de memoria caché de la prueba de eCATT.
Mod. opciones de seguim	Abre el cuadro de diálogo Opciones de seguimiento de eCATT, el cual permite configurar si y cómo QuickTest genera un registro de seguimiento de la comunicación entre QuickTest y eCATT (usado para solucionar errores de comunicación).

Configuración del archivo de seguimiento de eCATT

Puede indicar a QuickTest que genere un archivo de seguimiento de la comunicación entre QuickTest y eCATT cada vez que eCATT ejecuta una prueba de QuickTest con el fin de solucionar errores de comunicación.

El cuadro de diálogo Opciones de seguimiento de eCATT se usa para configurar si y cómo QuickTest genera un archivo de seguimiento.



El cuadro de diálogo Opciones de seguimiento de eCATT contiene las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Nivel	Nivel de detalle del archivo de seguimiento que se crea cuando eCATT ejecuta una prueba de QuickTest. Ninguno. (predeterminado) No se crea un archivo de seguimiento. Bajo. El archivo de seguimiento enumera los errores de comunicación entre eCATT y QuickTest.

Opción	Descripción
	<p>Medio. El archivo de seguimiento incluye los errores de comunicación de eCATT y QuickTest e información sobre otras operaciones importantes que dan lugar a la comunicación entre eCATT y QuickTest.</p> <p>Alto. El archivo de seguimiento incluye toda la información disponible referente a las comunicaciones entre eCATT y QuickTest.</p>
Carpeta	<p>Ruta de acceso a la carpeta en la que se almacena el archivo de seguimiento. Este campo es obligatorio si en la opción Nivel se especifica un nivel de archivo de seguimiento que no sea Ninguno.</p> <p>Ubicación predeterminada = C:\Documents and Settings\<nombre_usuario>\Datos de programa\Ecatt\Trace</p>
Nombre del archivo	<p>Nombre del archivo de seguimiento.</p> <p>Predeterminado = EcattTrace.html</p>
Tamaño máximo	<p>Tamaño máximo permitido del archivo de seguimiento.</p>
Generar archivo .xml para depuración al abrir y guardar pruebas	<p>Genera un archivo .xml cada vez que se abre o se guarda una prueba almacenada en eCATT. Los archivos se guardan en las carpetas Open y Save en la carpeta de seguimiento.</p> <p>Nota: Seleccionar esta opción ralentizará el programa al editar y guardar pruebas en QuickTest. En general, se recomienda seleccionar esta opción sólo cuando así se le indique que lo haga para depurar los problemas de conectividad de eCATT.</p>

Paso de valores entre las secuencias de comandos de prueba de eCATT y las pruebas de QuickTest

Puede pasar valores de una secuencia de comandos de prueba de eCATT a una prueba de QuickTest, o viceversa, usando parámetros de prueba de QuickTest.

Pasar valores a QuickTest implica:

- Definir parámetros de prueba de QuickTest y usarlos en la prueba de QuickTest. Para obtener más información, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
- Llamar a una prueba de QuickTest y especificar argumentos desde eCATT (véase página 450)

Ejecución de una prueba almacenada en una base de datos de eCATT en modo independiente

Al ejecutar una prueba en QuickTest (modo independiente), los resultados de la ejecución se almacenan en la ubicación que se especifica en el sistema de archivos. No se puede acceder a estos resultados desde eCATT.

Ejecución de pruebas en QuickTest

Al trabajar con QuickTest en modo independiente, las pruebas almacenadas en una base de datos de eCATT se ejecutan al igual que cualquier otra prueba de QuickTest.

Para ejecutar una prueba almacenada en eCATT (en modo independiente):

- 1** En QuickTest, haga clic en el botón **Ejecutar** o seleccione **Automatización > Ejecutar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Ejecutar.
- 2** Acepte la carpeta de resultados predeterminada o examine y seleccione otra.

Notas:

- La carpeta de resultados predeterminada se crea en la carpeta en la que está almacenada la copia (local) de caché de la prueba. La ubicación de la **carpeta de memoria caché de la prueba de eCATT** se establece en el panel eCATT del cuadro de diálogo Opciones de QuickTest.
- Cuando se ejecutan pruebas en modo independiente, no se crean registros de eCATT. Para obtener más información sobre el registro de eCATT de las sesiones de ejecución de QuickTest, consulte "Visualización de los resultados de la ejecución de una prueba de QuickTest en modo integrado" en la página 456.

Para ejecutar la prueba y sobrescribir los resultados de la sesión de ejecución anterior, seleccione la opción **Carp. de result. de ejec. temp. (sobrescr. los result. temp. más antig.)**.

Nota: QuickTest almacena temporalmente los resultados de las sesiones de ejecución de todas las pruebas en **<unidad_sistema>:\%Temp%\TempResults**. La ruta que aparece en el cuadro de texto de la opción **Carp. de result. de ejec. temp. (sobrescr. los result. temp. más antig.)** es de sólo lectura y no puede cambiarse.

- 3 Haga clic en **Aceptar**. El cuadro de diálogo Ejecutar se cerrará y QuickTest comenzará a ejecutar la prueba.

Al finalizar la sesión de ejecución, se abrirá la ventana Resultados de la ejecución (a no ser que la casilla **Ver los resultados cuando termine la sesión de ejecución** no esté seleccionada en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Opciones de QuickTest). Para obtener más información sobre la ejecución de pruebas de QuickTest y el análisis de los resultados de ejecución, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Trabajo con eCATT en modo integrado

Puede conectarse a QuickTest desde eCATT. Este modo de trabajo se denomina *modo integrado*. Al trabajar en modo integrado, sólo se encuentran disponibles en QuickTest las características de este programa relacionadas a las pruebas de eCATT. Al ejecutar pruebas en modo integrado, se puede acceder a los resultados de las sesiones de ejecución en el registro de eCATT.

Cuando inicia sesión en un servidor de eCATT que ha sido configurado para integrar a QuickTest, puede ver, editar y ejecutar pruebas de QuickTest almacenadas en eCATT. También puede usar los comandos estándar de eCATT para copiar, eliminar y cambiar el nombre de las pruebas de QuickTest, tal y como lo haría con cualquier otra prueba almacenada en eCATT.

Al abrir una prueba de QuickTest en eCATT, QuickTest se abre en modo integrado. Con este modo, se pueden usar todas las características de QuickTest asociadas a la prueba que está abierta. No se puede abrir otras pruebas ni guardar la prueba abierta con otro nombre.

Puede ejecutar una prueba en modo integrado de cualquiera de las siguientes maneras. Puede utilizar la opción **Ejecutar** en QuickTest. Puede usar la opción **Execute Test Script** (F8) en eCATT para la prueba seleccionada de QuickTest.

También puede ejecutar una secuencia de comandos de prueba de eCATT (o *blob*, Binary Large Object (objeto binario grande)) que llame a una prueba de QuickTest. Crear secuencias de comandos de eCATT que llamen a pruebas de QuickTest resulta útil si desea pasar valores a una prueba de QuickTest o recuperarlos. Para obtener más información sobre la configuración de eCATT para trabajar con QuickTest, consulte "Configuración de eCATT para trabajar con QuickTest" en la página 408.

También puede trabajar con pruebas almacenadas en eCATT desde la interfaz de QuickTest (modo independiente). Para obtener más información sobre el trabajo en modo independiente, consulte "Trabajo con eCATT en modo independiente" en la página 410. Para obtener más información sobre los modos de prueba de eCATT, consulte "Descripción de los modos de prueba de eCATT" en la página 406.

En este apartado también se incluye:

- "Ejecución de operaciones básicas de gestión de pruebas en eCATT" en la página 440
- "Transferencia de datos desde y hacia pruebas de QuickTest mediante parámetros de prueba" en la página 449
- "Ejecución de una prueba almacenada en una base de datos de eCATT en modo integrado" en la página 453

Ejecución de operaciones básicas de gestión de pruebas en eCATT

En eCATT, puede ejecutar las operaciones básicas de gestión de pruebas de QuickTest, como visualizar o abrir pruebas existentes de QuickTest almacenadas en eCATT, realizar copias, cambiarles el nombre, eliminarlas y crear pruebas de QuickTest.

Para obtener más información, consulte:

- Visualización o edición de una prueba de QuickTest en eCATT, a continuación
- Copiar pruebas de QuickTest en eCATT, en la página 443
- Cambio de nombre y/o cambio de paquetes de pruebas de QuickTest en eCATT, en la página 445

- Eliminación de pruebas de QuickTest en eCATT, en la página 447
- Creación de pruebas de QuickTest en eCATT, en la página 447

Visualización o edición de una prueba de QuickTest en eCATT

Puede seleccionar mostrar cualquier prueba de QuickTest existente que esté almacenada en eCATT. Al abrir la prueba, QuickTest se abre en modo integrado y de sólo lectura.

Si lo prefiere, puede seleccionar abrir una prueba de QuickTest para editarla. Cuando la prueba se abre en modo integrado, se pueden usar muchas de las opciones de QuickTest. Por ejemplo, puede editarla y ejecutarla desde la interfaz de QuickTest. No obstante, los archivos de recursos externos (por ejemplo, archivos de repositorios de objetos compartidos o archivos de tablas de datos externos) se abren en modo de sólo lectura. Los archivos de recursos que se guardan con la prueba (por ejemplo, un repositorio local o el archivo local de tablas de datos de la prueba) se pueden modificar. Para editar archivos de recursos externos, debe abrir la prueba en modo independiente.

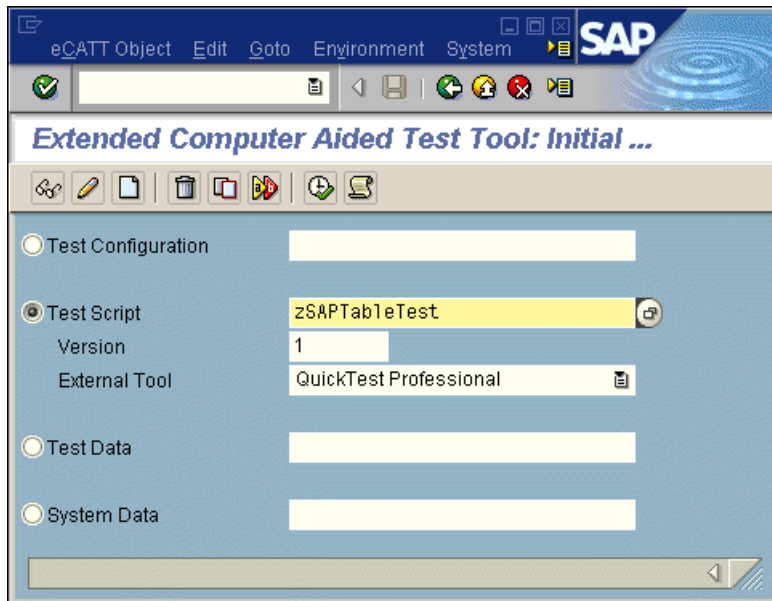
Al mostrar o abrir una prueba de QuickTest en modo integrado, sólo se puede trabajar con la prueba abierta. No se puede abrir otras pruebas ni guardar la prueba abierta con otro nombre.

Nota: Si selecciona el comando **Archivo > Guardar como** de QuickTest mientras trabaja en modo integrado, QuickTest mostrará un mensaje de advertencia que indica que puede guardar una prueba en el sistema de archivos con un nuevo nombre, pero que realizar esto desconectará QuickTest de eCATT y volverá a QuickTest al modo independiente.

Para obtener más información sobre el modo integrado y el independiente, consulte "Descripción de los modos de prueba de eCATT" en la página 406.

Para mostrar o abrir una prueba de QuickTest en eCATT:

- 1** Inicie sesión en eCATT.
- 2** En la ventana inicial de eCATT, seleccione **Test Script**.
- 3** En el cuadro **Test Script**, introduzca el nombre de la prueba.
- 4** En el cuadro **Version**, introduzca el número de versión de la prueba.
- 5** Seleccione **QuickTest Professional** en **External Tool**.



- 6** Para mostrar la prueba en modo de sólo lectura, haga clic en el botón **Display Object**. Se abrirá la ventana Display Test Script.



Para abrir la prueba para editarla, haga clic en el botón **Change Object**. Se abrirá la ventana Change Test Script.



- 7** Haga clic en el botón **Script (Call External Tool)** (MAYÚSCULAS + F12). Si QuickTest aún no está abierto, se abrirá. Si la prueba tiene archivos de recursos externos y/o si elige abrirla en modo de sólo lectura (Display), QuickTest le recordará que los recursos y/o la prueba se abrirán en modo de sólo lectura.
- 8** Haga clic en **OK** en los cuadros de mensaje. QuickTest mostrará la prueba.

- 9 Si abrió la prueba para editarla, podrá usar la mayoría de las opciones de QuickTest. Para obtener más información, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
- 10 Cierre QuickTest para volver a eCATT.

Copiar pruebas de QuickTest en eCATT

Puede crear una copia de una prueba de QuickTest almacenada en la base de datos de eCATT y almacenarla con otro nombre.

Para copiar una prueba de QuickTest:

- 1 Repita desde el paso 1 al 5 de "Visualización o edición de una prueba de QuickTest en eCATT" en la página 442 para especificar información sobre la prueba que desea copiar.



- 2 Haga clic en el botón **Copy Object**.

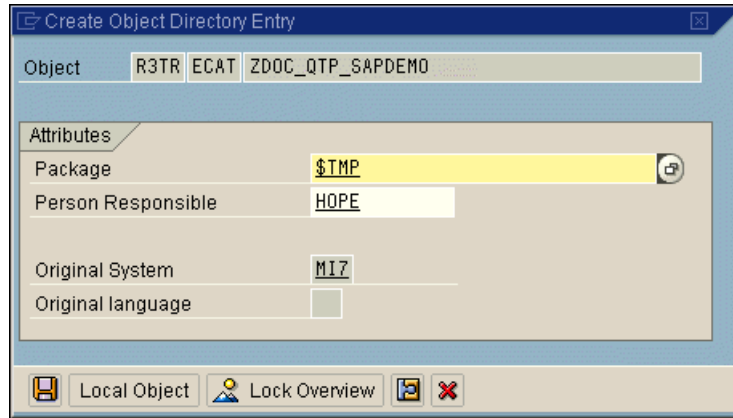
Se abrirá el cuadro de diálogo Copy.

	Name	Version
from Test Script	ZDOC_QTP_SAPDWDN	1
to Test Script	ZDOC_QTP_SAPDWDN	1

Copy

- 3 En el cuadro **from Test Script** se mostrará el nombre y el número de versión de la prueba actual de QuickTest.
- 4 En el cuadro **to Test Script**, introduzca el nombre y la versión de la nueva copia de la prueba.

- 5 Haga clic en **Copy** para guardar la copia de la prueba.
 - En caso de haber modificado sólo el número de versión, continúe con el paso 8.
 - Si introdujo un nuevo nombre de prueba, se abrirá el cuadro de diálogo Create Object Directory Entry.



- 6 En el cuadro **Package**, especifique el paquete en el que desea almacenar la copia de la prueba. De ser necesario, modifique otros cuadros de edición.

Nota: Si la prueba tiene archivos de recursos externos, éstos se almacenarán por separado en el paquete (local) **\$TMP**.



- 7 Haga clic en **Save** para guardar la configuración y copiar la prueba.
- 8 Se volverá a abrir la ventana inicial de eCATT y se mostrará el nombre y la versión de la nueva copia.

Cambio de nombre y/o cambio de paquetes de pruebas de QuickTest en eCATT

Puede cambiarle el nombre a una prueba de QuickTest almacenada en una base de datos de eCATT y almacenarla con otro nombre y/o en otro paquete.

Para cambiarle el nombre y/o el paquete de una prueba de QuickTest:

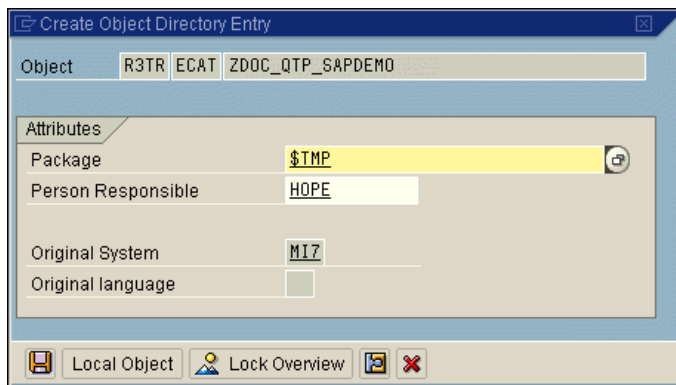
- 1 Repita desde el paso 1 al 5 de "Visualización o edición de una prueba de QuickTest en eCATT" en la página 442 para especificar información sobre la prueba que desea mover o cuyo nombre desea cambiar.
- 2 Haga clic en el botón **Rename Object**. Se abrirá el cuadro de diálogo Rename.



	Name	Version
from Test Script	ZDOC_QTP_SAPDWDN	2
to Test Script	ZDOC_QTP_SAPDWDN	2

- 3 En el cuadro **from Test Script** se mostrará el nombre y el número de versión de la prueba actual de QuickTest.
- 4 En el cuadro **to Test Script**, introduzca el nuevo nombre y/o versión de la prueba.
- 5 Haga clic en **Rename**.

- En caso de haber modificado sólo el número de versión, continúe con el paso 8.
- Si introdujo un nuevo nombre de prueba, se abrirá el cuadro de diálogo Create Object Directory Entry.



- 6 En el cuadro **Package**, especifique el paquete en el que desea almacenar la prueba. De ser necesario, modifique otros cuadros de edición.

Nota: Si la prueba tiene archivos de recursos externos, éstos se almacenarán por separado en el paquete (local) **\$TMP**.



- 7 Haga clic en **Save** para guardar la configuración y cambiar el nombre de la prueba.
- 8 Se volverá a abrir la ventana inicial de eCATT y se mostrará el nombre y la versión de la prueba con el nombre cambiado.

Eliminación de pruebas de QuickTest en eCATT

Las pruebas de QuickTest se pueden eliminar de la base de datos de eCATT.

Para eliminar una prueba de QuickTest de la base de datos de eCATT:

1 Repita desde el paso 1 al 5 de "Visualización o edición de una prueba de QuickTest en eCATT" en la página 442 para especificar información sobre la prueba que desea eliminar.



2 Haga clic en el botón **Delete Object**. Se abrirá un cuadro de mensaje.

3 Haga clic en **Yes** para confirmar que desea eliminar la prueba. La prueba se eliminará de la base de datos.

Creación de pruebas de QuickTest en eCATT

En eCATT puede crear una prueba de QuickTest.

Para crear una prueba de QuickTest:

1 Repita desde el paso 1 al 5 de "Visualización o edición de una prueba de QuickTest en eCATT" en la página 442 para especificar información sobre la prueba que desea crear.




2 Haga clic en el botón **Create Object**. Se abrirá la ventana Create Test Script. Asegúrese de que la pestaña **General Data** esté seleccionada en la pestaña **Attributes**.

3 En el cuadro **Title**, introduzca el título de la secuencia de comandos de prueba de eCATT. El título es una breve descripción de la secuencia de comandos de prueba.

4 Introduzca o seleccione un componente en **Component**.

The screenshot shows the 'Test Script' configuration window for 'ZDOC_QTP_SAPDEMO' (Version 1). The 'Attributes' tab is active, with sub-tabs for 'General Data', 'Versioning Data', 'Extras', and 'Restrictions'. The 'Header Data' section contains the following fields:

Title	Test that the SAP demo behaves as expected		
External Tool	QuickTest Professional		
Package			
Person Responsible	HOPE	Type	B
Component	CA	Cross-Application Components	

- 5** Haga clic en el botón **Script**. Se abrirá QuickTest con una prueba vacía.
- 6** Cree la prueba en QuickTest. Para obtener más información sobre la creación de pruebas en QuickTest, consulte los otros capítulos de esta guía y la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
-  **7** En QuickTest, haga clic en **Guardar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Create Object Directory Entry de eCATT.

The screenshot shows the 'Create Object Directory Entry' dialog box. The 'Object' field contains 'R3TR ECAT ZDOC_QTP_SAPDEMO'. The 'Attributes' tab is active, showing the following fields:

Package	\$TMP
Person Responsible	HOPE
Original System	MI7
Original language	

At the bottom, there are buttons for 'Local Object', 'Lock Overview', and a close button.

- 8** En el cuadro **Package**, especifique el paquete en el que desea almacenar la prueba. Confirme que los otros cuadros de edición contengan los valores correctos.

Nota: Si la prueba tiene archivos de recursos externos, éstos se almacenarán por separado en el paquete (local) **\$TMP**. Si selecciona otro paquete para la prueba, debe mover en forma manual todos los archivos de recursos externos al mismo paquete.



- 9 Haga clic en **Save** para cerrar el cuadro de diálogo y guardar la prueba. En QuickTest se restaurará el modo integrado y se mostrará la prueba guardada para editarla posteriormente.
- 10 Cuando termine de trabajar con la prueba, cierre QuickTest para volver a eCATT.

Transferencia de datos desde y hacia pruebas de QuickTest mediante parámetros de prueba

Puede pasar valores de una secuencia de comandos de prueba de eCATT a una prueba de QuickTest, o viceversa, usando parámetros de prueba de QuickTest.

Pasar valores a QuickTest implica:

- Definir parámetros de prueba de QuickTest y usarlos en la prueba de QuickTest. Para obtener más información, consulte *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
- Llamar a una prueba de QuickTest y especificar argumentos desde eCATT (véase a continuación).

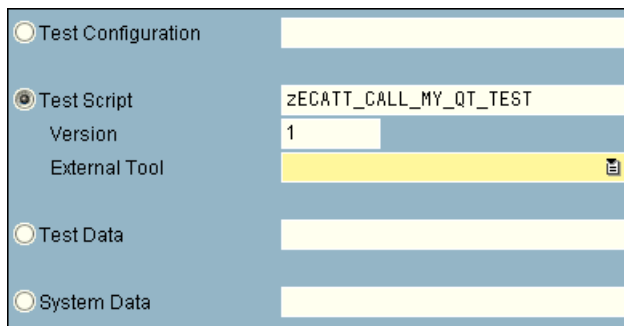
Llamar a una prueba de QuickTest y especificar argumentos desde eCATT

Para enviar valores a los argumentos de entrada de QuickTest, debe ejecutar una prueba mediante una llamada desde una secuencia de comandos de prueba de eCATT.

Una vez definidos los argumentos de entrada y salida de la prueba de QuickTest, puede insertar una llamada a la prueba en cuestión desde una secuencia de comandos de eCATT y especificar los valores de argumento de los argumentos de entrada.

Para crear una secuencia de comandos de prueba de eCATT que llame y envíe valores de argumento a una prueba de QuickTest:

- 1 Inicie sesión en eCATT.
- 2 En la ventana inicial de eCATT, seleccione **Test Script**.
- 3 Introduzca el nombre de una secuencia de comandos de prueba y el número de versión. No especifique una herramienta externa en **External Tool**.

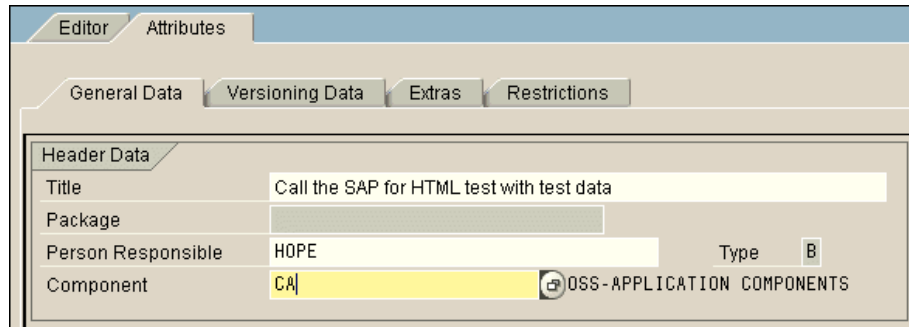


<input type="radio"/> Test Configuration	
<input checked="" type="radio"/> Test Script	zECATT_CALL_MY_QT_TEST
Version	1
External Tool	
<input type="radio"/> Test Data	
<input type="radio"/> System Data	



- 4 Haga clic en el botón **Create Object**. Se abrirá la ventana Create Test Script. Asegúrese de que la pestaña **General Data** esté seleccionada en la pestaña **Attributes**.
- 5 En el cuadro **Title**, introduzca el título de la secuencia de comandos de prueba de eCATT. El título es una breve descripción de la secuencia de comandos de prueba.

6 Introduzca o seleccione un componente en **Component**.



Header Data	
Title	Call the SAP for HTML test with test data
Package	
Person Responsible	HOPE
Component	CA
Type	B

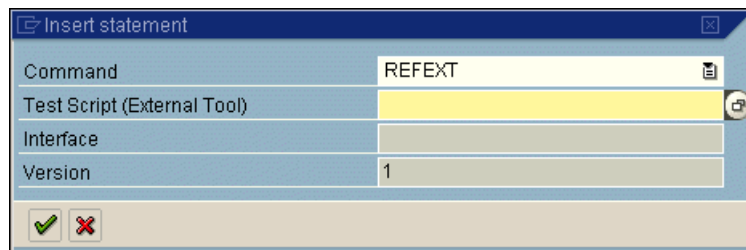
7 Haga clic en la pestaña **Editor**. Se mostrará el editor de comandos de eCATT.



8 Si no se muestra **Command Interface**, haga clic en el botón de alternancia **Parameter<->Command Interface** para que se muestre **Command Interface**.

9 Haga clic en el botón **Pattern** en la barra de herramientas Create Test Script. Se abrirá la ventana Insert Statement.

10 En el cuadro **Command**, seleccione **REFEXT** para llamar a una prueba externa. La ventana cambiará para mostrar las opciones correspondientes a la prueba externa.



Command	REFEXT
Test Script (External Tool)	
Interface	
Version	1

11 En el cuadro **Test Script (External Tool)**, introduzca el nombre de la prueba de QuickTest a la que desea llamar.

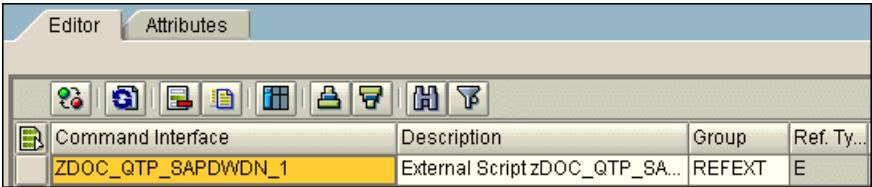


12 Haga clic en el botón **Continue (Entrar)**. eCATT introducirá el valor de interfaz predeterminado en el cuadro **Interface**. En caso de que sea necesario, modifique este valor.

13 Si desea llamar a otra versión de la prueba que no sea la 1, en el cuadro **Version** introduzca el número de versión de la prueba a la cual desea llamar.



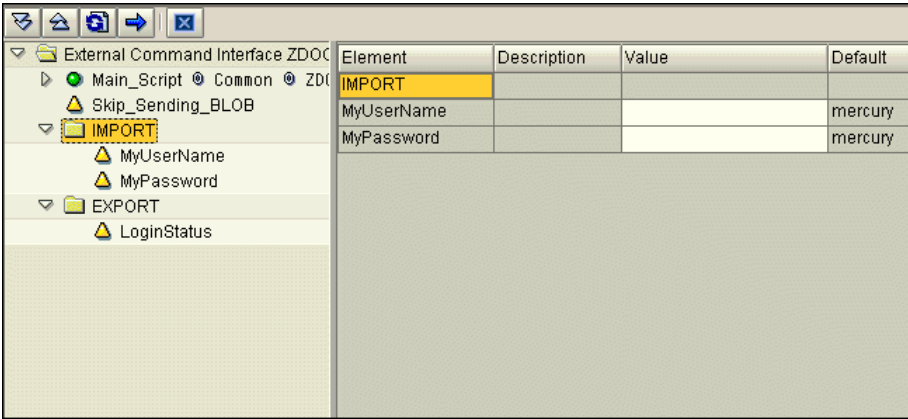
14 Haga clic en el botón **Continue (Entrar)** nuevamente para añadir la prueba a **Command Interface**.



Command Interface	Description	Group	Ref. Ty...
ZDOC_QTP_SAPDWDN_1	External Script zDOC_QTP_SA...	REFEXT	E

15 Haga doble clic en el encabezado de fila de la prueba en **Command Interface**. Se mostrará la tabla External Command Interface.

16 Haga doble clic en la carpeta **Import**. Si se han definido argumentos de prueba de entrada para la prueba, éstos se mostrarán en la cuadrícula de la derecha.



Element	Description	Value	Default
IMPORT			
MyUserName			mercury
MyPassword			mercury

Sugerencia: También puede hacer doble clic en la carpeta **Export** para ver los argumentos de salida definidos para la prueba.

- 17 Establezca el valor de cada argumento de entrada en la columna **Value** en la cuadrícula de la derecha.
- 18 Guarde la secuencia de comandos de la prueba.

Sugerencia: Puede introducir el nombre de un parámetro de eCATT en la secuencia de comandos de eCATT como valor de un parámetro de entrada de QuickTest.

Ejecución de una prueba almacenada en una base de datos de eCATT en modo integrado

Al ejecutar una prueba en eCATT (modo integrado), los resultados de la ejecución se almacenan en la unidad de red especificada para los resultados de ejecución de eCATT (según lo definido en el panel eCATT del cuadro de diálogo Opciones de QuickTest). Aunque los resultados de ejecución no se almacenan en eCATT, puede acceder a éstos desde el registro de eCATT.

Para obtener más información sobre la ejecución de pruebas en modo independiente, consulte "Ejecución de una prueba almacenada en una base de datos de eCATT en modo independiente" en la página 437.

Ejecución de pruebas de QuickTest desde secuencias de comandos de pruebas de eCATT (modo integrado)

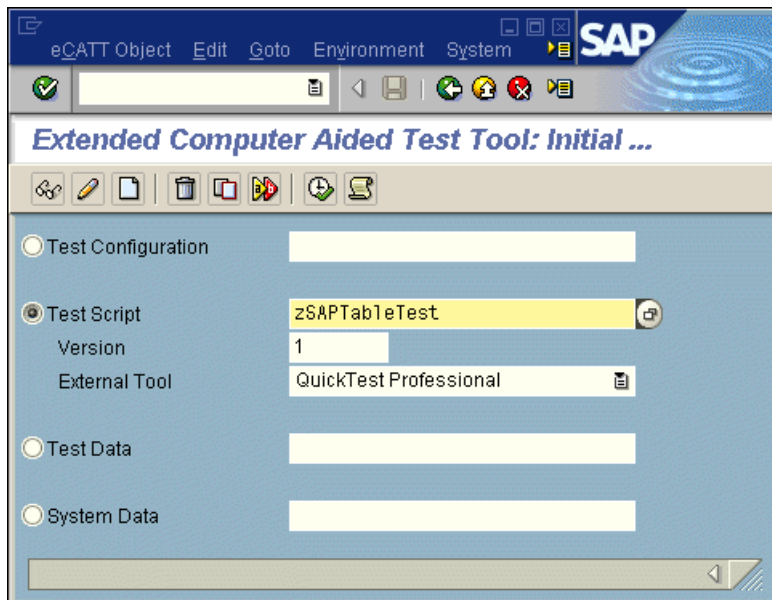
Para ejecutar una prueba de QuickTest en eCATT, puede:

- Visualizar la prueba en QuickTest y usar la opción estándar de QuickTest **Ejecutar** en QuickTest. Para obtener información sobre cómo visualizar la prueba, consulte "Visualización o edición de una prueba de QuickTest en eCATT" en la página 441. Para obtener información sobre cómo ejecutar una prueba con la opción Ejecutar de QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

- Crear y ejecutar una secuencia de comandos de prueba de eCATT que llame a una prueba de QuickTest. Para obtener información sobre cómo crear secuencias de comandos de prueba de eCATT que llamen a pruebas de QuickTest, consulte "Paso de valores entre las secuencias de comandos de prueba de eCATT y las pruebas de QuickTest" en la página 437. Para obtener información sobre cómo ejecutar secuencias de comandos de pruebas de eCATT, consulte la documentación de eCATT.
- Usar la opción **Execute Test Script** (F8) en eCATT para la prueba seleccionada de QuickTest. Para obtener más información, consulte el siguiente procedimiento.

Para ejecutar una prueba de QuickTest en eCATT con la opción Execute Test Script:

- 1 Inicie sesión en eCATT.
- 2 En la ventana inicial de eCATT, introduzca el nombre de la prueba en el cuadro **Test Script** y el número de versión en el cuadro **Version**. Seleccione **QuickTest Professional** como la **External Tool**.





- 3 Haga clic en el botón **Execute Test Script** (F8). Se abrirá la ventana que presenta las opciones de inicio.

The screenshot shows the 'Start Options' dialog box for the test script 'ZSAPTABLETEST Version 1 -'. The dialog is organized into several sections:

- Error behavior:** A dropdown menu set to 'S No Termination, Continue with Next Script Command'.
- System Data:** Two empty text input fields for 'System Data' and 'Test System'.
- Checkboxes:** Three checkboxes are present: 'Log Display' (checked), 'Archiving' (unchecked), and 'Close RFC connection' (unchecked).
- TCD (Test Control Dialog):**
 - 'Start Mode for Command TCD': A dropdown menu set to 'N Process in Background, Synchronous Local'.
 - 'Start Mode Overwrites Mode If TCD Is Run': A checked checkbox.
- SAPGUI:** Four dropdown menus:
 - 'Prog Mode SAPGUI': 'N Optimized Performance'
 - 'Error Mode for SAPGUI': 'N Standard (Terminate on Any Error)'
 - 'Stop When': 'N Do Not Stop'
 - 'Close GUIs': 'N Close Generated Sessions After Script'
- External Tool:**
 - 'Mode for Ext. Tool': A dropdown menu set to 'N Normal'.
 - 'User Name': An empty text input field.
 - 'Password': A text input field filled with asterisks.

At the bottom left of the dialog, there are two icons: a green checkmark inside a circle and a red 'X' inside a circle.

- 4 Seleccione las opciones que desea usar para la sesión de ejecución. Por ejemplo, seleccione la casilla **Log Display** si desea que se muestre el registro de la prueba al finalizar la sesión de ejecución; y seleccione **A With Surface of External Tool** en el cuadro **Mode for Ext. Tool**, si desea que se muestre QuickTest durante la sesión de ejecución. Para obtener información sobre las otras opciones de esta ventana, consulte la documentación de eCATT.



- 5 Haga clic en el botón **Execute** para iniciar la sesión de ejecución. Si seleccionó la casilla **Log Display** en la ventana Start Options, entonces se mostrará el registro de eCATT al finalizar la sesión de ejecución.

```
0000001291 Test Script zSAPTableTest Version 1 - SECATT [Without Interruption]
MI7 800 HOPE E 620 PIPELINE Windows NT ORACLE 02.11.2003 11:07:15
  zSAPTableTest Version 1 External Script zSAPTableTest (00000001)
    The test case has been active for [02:34 min] minutes
```

Visualización de los resultados de la ejecución de una prueba de QuickTest en modo integrado

Existen tres maneras de ver los resultados de una prueba de QuickTest que se ejecutó en eCATT:

- **En la ventana Resultados de la ejecución de QuickTest.** Como todas las pruebas ejecutadas en eCATT se almacenan en una unidad de red, puede abrir QuickTest (o la aplicación Run Results Viewer de QuickTest) y buscar los resultados de ejecución deseados. Puede ver la carpeta en la que están guardados los resultados en la línea **UNCPATHToLocalLog** del registro de eCATT.

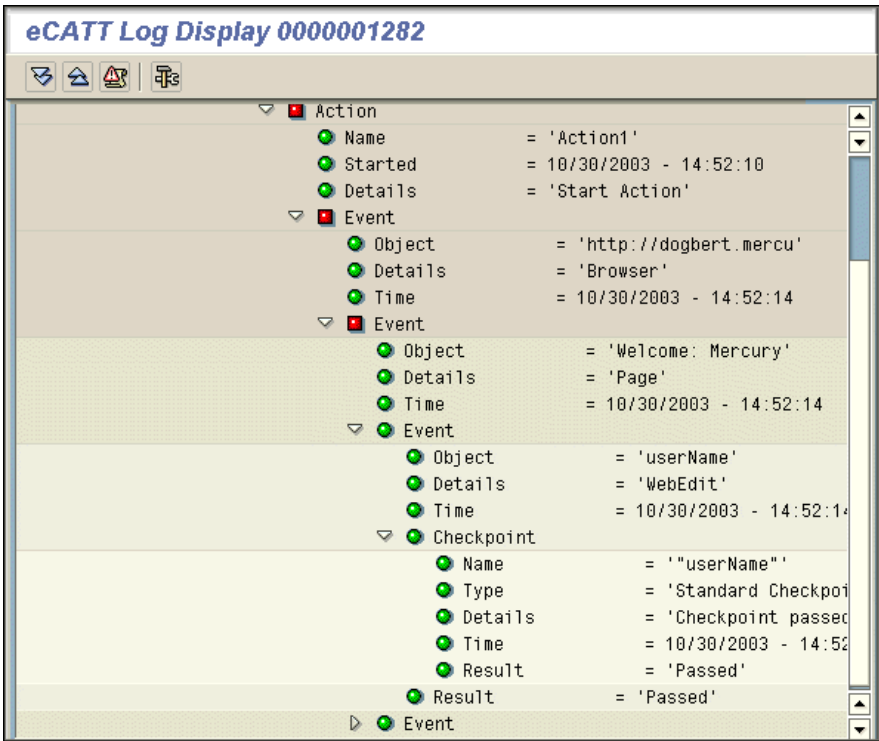
```
0000001291 Test Script zSAPTableTest Version 1 - SECATT [Without Interruption]
MI7 800 HOPE E 620 PIPELINE Windows NT ORACLE 02.11.2003 11:07:15
  zSAPTableTest Version 1 External Script zSAPTableTest (00000001)
    EXT_SCRIPT 00000000 EXECUTED WITH QuickTest Professional XML-DATA-02
      External Command Interface (00000001)
        UNCPATHToLocalLog = 'L:\QuickTest\Ver_6_5\Sample_Tests_4_Docs\zSAPTableTest\00000001\0000001291'
```

Para obtener información sobre cómo abrir y analizar resultados de sesiones de ejecución en QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

- **Mediante el informe XML generado.** Cada vez que se ejecuta una prueba de QuickTest en eCATT, se genera un archivo **.xml**. Éste contiene todos los detalles de la sesión de ejecución. Para verlo, haga clic en la línea que contiene el texto: **XML-DATA** en el registro de eCATT.

```
0000001291 Test Script zSAPTableTest Version 1 - SECATT [Without Interruption]
MI7 800 HOPE E 620 PIPELINE Windows NT ORACLE 02.11.2003 11:07:15
  zSAPTableTest Version 1 External Script zSAPTableTest (00000001)
    EXT_SCRIPT 00000000 EXECUTED WITH QuickTest Professional XML-DATA-02
      External Command Interface (00000001)
```


- **En Log Display de eCATT.** El registro se puede expandir para ver los resultados de la prueba o los resultados de un evento específico, como un punto de comprobación.



Solución de problemas y limitaciones: SAP Windows

Este apartado contiene información general sobre la solución de problemas y las limitaciones sobre el complemento SAP Windows e incluye los siguientes apartados:

- "Creación y ejecución de documentos de prueba" en la página 458
- "Trabajo con controles de SAP Windows" en la página 460
- "Objetos de prueba, métodos y propiedades" en la página 461
- "Uso de la pantalla activa" en la página 462
- "API de SAP Scripting" en la página 463

Creación y ejecución de documentos de prueba

- Ejecutar una prueba en elementos HTML incrustados en una aplicación SAP Gui for Windows puede causar el error "El objeto está deshabilitado". Esto puede suceder si el control HTML no está preparado para la ejecución de la prueba.

Solución alternativa: Añada una instrucción **Sync** como **SAPGuiSession.Sync** o **Wait** a la secuencia de comandos para que la prueba se ejecute correctamente.

- De forma predeterminada, la grabación y la ejecución de pasos en elementos HTML incrustados en una aplicación SAP Gui for Windows se lleva a cabo usando el complemento Web de QuickTest Professional. En algunos casos, los pasos grabados con el complemento Web se insertan en la secuencia de comandos antes que los pasos del complemento SAP que usan la API de SAP Scripting.

Solución alternativa: Use la opción de grabar elementos HTML incrustados en una aplicación SAP Gui con la interfaz SAP Scripting. Para hacerlo, detenga la grabación, seleccione la casilla **Grabar elementos HTML con la interfaz SAPGui Scripting** en el panel SAP del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo SAP**). A continuación, cierre la prueba y vuelva a abrirla y luego comience a grabar nuevamente.

- Cuando se inserta la copia de una acción o cuando se inserta una llamada a una acción pero se selecciona **Usar una copia local, que puede modificarse** en el apartado **Datos del parámetro** del cuadro de diálogo Insertar llamada a acción, QuickTest copia la hoja de datos de la acción en la prueba. No obstante, si la acción llamada o copiada incluye una instrucción **SAPGuiTable.Input**, **SAPGuiGrid.Input**, o **SAPGuiAPOGrid.Input**, la hoja de datos de entrada correspondiente no se copia en la tabla de datos con la acción.

Solución alternativa: Inserte y ejecute las instrucciones

Datatable.AddSheet y **Datatable.ImportSheet** para importar la hoja a la que hace referencia el método **Input** de la prueba. Asegúrese de que el nombre de la hoja de datos coincida exactamente con el nombre especificado en la instrucción **Input** correspondiente.

- En el entorno SAP Enterprise Portal, ocasionalmente pueden producirse problemas de sincronización durante la ejecución de una prueba cuando se alternan el entorno SAP Web y el entorno SAP Windows.

Solución alternativa: Añada una instrucción **WaitProperty** o **Wait** entre los pasos web y los pasos de Windows.

- El complemento QuickTest Professional para SAP Solutions se conecta a la aplicación SAP Logon o SAP Logon Pad para grabar y ejecutar pruebas en sesiones SAP Gui for Windows. Si usa tanto el proceso SAP Logon como SAP Logon Pad en el escritorio, QuickTest Professional se conectará a los últimos procesos iniciados.
- Use la pestaña SAP del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución para indicar a QuickTest que abra la aplicación SAP Gui for Windows. Para este propósito, no use la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo.

Trabajo con controles de SAP Windows

- Los controles independientes de barras de herramientas (los que no forman parte de una cuadrícula u otro objeto) son admitidos por el objeto de prueba SapGuiToolbar (**GuiComponentType** es 202) y el Espía de objetos los reconoce ya que son objetos independientes.

Tenga en cuenta que los controles de árbol no tienen asociadas barras de herramientas. Las barras de herramientas que se muestran en la parte superior de controles de árbol se reconocen como barras de herramientas independientes y, por ende, se admiten según lo descrito anteriormente.

- Las barras de herramientas integradas en controles de cuadrícula son admitidas por el objeto de prueba SapGuiToolbar (**GuiComponentType** es 204). No obstante, el Espía de objetos no las reconoce ya que son parte de la cuadrícula. Estas barras de herramientas no se pueden añadir al repositorio de objetos con la opción **Añadir a repositorio** en la pantalla activa ni con la opción **Añadir objetos** del cuadro de diálogo Repositorio de objetos. Para añadir estas barras de herramientas al repositorio de objetos, debe grabar en ellas.
- No se admiten las barras de herramientas integradas en otros controles (como una barra de herramientas en un control de área de texto).
- No se admiten los controles de Microsoft Office integrados en la ventana SAP.
- Si graba el paso de pulsar la tecla F4, y esto da lugar al establecimiento de nuevos valores para varios campos, el paso se graba sólo para el campo desde el que se pulsó la tecla F4 y, por ende, durante la ejecución sólo se rellenará ese campo.
- No se admite el control SAP Editor.
- QuickTest no puede ejecutar pasos en nodos de árboles SAP que contienen el carácter ";".

Objetos de prueba, métodos y propiedades

- Cuando use el método `SAPGuiTable Input`, compruebe el modo de desplazamiento de la tabla actual. Si parametriza una tabla con una hoja de la tabla de datos que contiene más filas que las que se muestran en la vista actual de la tabla, QuickTest intentará desplazar la tabla hacia abajo mientras se ejecuta la prueba con el fin de insertar más filas de la hoja de datos. QuickTest admite dos formas de desplazar filas en tablas: pulsar la tecla ENTRAR o pulsar la tecla AvPÁG. De forma predeterminada, el complemento para soluciones SAP usará el comando `PAGEDOWN` en los casos en que sea necesario. Puede configurar el modo que necesite usando el segundo argumento del método `Input`.
- Las operaciones de Hacer clic con el botón secundario no se admiten en el objeto `SAPGuiTextArea`.
- Las operaciones de arrastre y colocación en la aplicación SAP Gui for Windows no están habilitadas cuando QuickTest está abierto.

Uso de la pantalla activa

- Las imágenes de la pantalla activa se basan en mapas de bits de capturas de pantalla. Por lo tanto, los objetos que no son visibles en la vista de SAP GUI for Windows no forman parte de la imagen de la pantalla activa. No puede añadir objetos a la secuencia de comandos desde la pantalla activa si éstos no están en la vista capturada.
- Los menús desplegables no se capturan en la pantalla activa. La tecnología de la pantalla activa captura los datos una vez que se cierra el menú y se selecciona una opción del menú.
- Mientras graba, QuickTest Professional captura una imagen de la pantalla activa para varios pasos. QuickTest Professional graba pasos sólo cuando el cliente SAP GUI for Windows envía información al servidor back-end SAP. Cuando esto ocurre, se añaden a la secuencia de comandos todos los pasos ejecutados desde la comunicación anterior a la actual. La pantalla activa captura la última pantalla que se envió al servidor para todos los pasos grabados durante esa comunicación.
- Cuando se graba en elementos web dentro de aplicaciones SAP GUI for Windows, no se capturan las imágenes HTML.
- Añadir objetos al repositorio de objetos (con la opción **Ver/añadir objeto**, o mediante la creación pasos de puntos de comprobación o de valores de salida) de una pantalla activa creada con un paso grabado en un elemento web integrado a una aplicación SAP GUI for Windows genera una jerarquía de objetos incorrecta en el repositorio de objetos.

API de SAP Scripting

- Por motivos de seguridad, la API de SAP Scripting impide que se graben contraseñas. Cuando se graba una operación de inserción de una contraseña en un cuadro de contraseña, QuickTest graba una instrucción **Set** usando asteriscos (****) como el valor del argumento del método.

Solución alternativa: Grabe la contraseña normalmente durante la sesión de grabación. Después de la sesión de grabación, modifique el paso de la contraseña para que se use el método **SetSecure** e introduzca el valor cifrado de la contraseña o parametrícelo.

Para obtener más información, consulte el apartado **SAP Windows** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference* (**Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional > Object Model Reference > SAP Windows**).

- El complemento QuickTest Professional para SAP Solutions no graba en forma automática los cuadros de diálogo estándar de Windows que usa la aplicación SAP GUI for Windows (como los cuadros de diálogo Abrir archivo y Guardar como). Esto se debe a que la API de SAP Scripting no los admite. Esto también puede ocurrir cuando se usa SAP Gui for Windows con GuiXT.

Solución alternativa: Cambie al modo de grabación estándar de Windows (seleccione **Automatización > Grabación estándar de Windows**, o bien, haga clic en el botón **Grabación estándar de Windows** en la barra de herramientas) para grabar en estos objetos. Si lo prefiere, use el modo de grabación de bajo nivel para grabar en los objetos, o bien, utilice descripciones de programación para ejecutar pasos en ellos.

Nota: Si cambia al modo de grabación estándar de Windows *después* de haber ejecutado una operación en un control estándar de Windows, en algunos casos esto puede causar que tanto QuickTest como la aplicación SAP dejen de responder. Para evitarlo, asegúrese de volver al modo de grabación estándar de Windows *antes* de ejecutar la operación que abre el control estándar de Windows en la aplicación SAP.

24

Mejoras de la prueba de SAP Windows

Una vez creada una prueba, puede mejorarla añadiéndole puntos de comprobación, recuperando valores de salida, parametrizando valores e insertando objetos SAP Windows, métodos y propiedades.

Nota: Toda la información contenida en este capítulo sólo se aplica a pruebas y a componentes con secuencias de comandos.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Consideraciones al mejorar las pruebas de SAP Windows en la página 466
- Comprobación de objetos SAP Windows y salida de valores en la página 467
- Salida de los valores de propiedad y de celda de tabla de SAP Windows en la página 473

Consideraciones al mejorar las pruebas de SAP Windows

- Al editar una tabla o un componente, debe tener la tabla o la cuadrícula real abierta en el nivel o la vista correspondiente para poder insertar un nuevo punto de comprobación de tabla. Esto se aplica aunque la pantalla activa (sólo pruebas) contenga una captura de la tabla o la cuadrícula.
- En general, no es necesario abrir la tabla o la cuadrícula en la aplicación para editar un punto de comprobación existente. Sin embargo, si desea modificar el intervalo de filas para el punto de comprobación, la tabla o la cuadrícula real debe estar abierta en el nivel o la vista correspondiente.
- Cuando se crea un punto de comprobación en controles de tabla simple (sólo pruebas), QuickTest captura todas las filas y columnas de la tabla (sean visibles o no). Puede optar por crear un punto de comprobación en un determinado intervalo de filas en el cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas.
- Cuando se crea un punto de comprobación en controles de cuadrícula ActiveX (generalmente tienen barras de herramientas), QuickTest captura los datos de todas las columnas y todas las filas de la cuadrícula en el punto de comprobación de tabla. Si no necesita comprobar los datos de todas las filas de la cuadrícula, puede especificar las filas que desea incluir en el punto de comprobación en el cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas. También puede aumentar o disminuir el número de filas incluidas en el punto de comprobación en otro momento.
- Cuando inserte un punto de comprobación de tabla (sólo pruebas), considere cómo podrían afectar al punto de comprobación de tabla los otros pasos llevados a cabo en la tabla.

Ejemplo 1: Si un paso de la prueba implica hacer clic en el botón **Total** de la barra de herramientas de un control de cuadrícula, dicha operación actualizará todos los datos de la tabla. Es posible que la actualización produzca un error en un punto de comprobación de tabla en una celda de la tabla.

Ejemplo 2: Si hace clic en el botón de una barra de herramientas de un control de cuadrícula que añade filas a la tabla antes de crear un punto de comprobación de tabla, las filas adicionales se capturarán como parte del punto de comprobación de la cuadrícula (si captura todas las filas). Por lo tanto, confirme que se muestren las mismas filas que durante la sesión de ejecución.

- Para obtener más información sobre puntos de comprobación estándar, de tabla, de texto y de mapa de bits y sobre valores de salida, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Comprobación de objetos SAP Windows y salida de valores

Una vez creada una prueba, puede usar varias opciones para mejorarla, incluyendo la adición de puntos de comprobación y la recuperación de valores de salida.

Adición de un punto de comprobación de tabla

Al trabajar con pruebas, se puede comprobar el contenido y las propiedades de los controles de tabla simple y los controles de cuadrícula ActiveX en la aplicación SAP GUI for Windows insertando puntos de comprobación de tabla. Puede añadir un punto de comprobación de tabla al grabar o editar una prueba. Los puntos de comprobación de tabla no se admiten cuando se trabaja con componentes empresariales.

Para añadir un punto de comprobación de tabla durante una grabación:

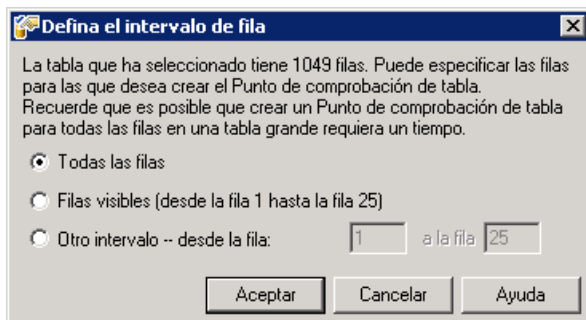


- 1** Seleccione el menú **Insertar > Punto de comprobación > Punto de comprobación estándar** o haga clic en el botón **Insertar punto de comprobación o Valor de salida** en la barra de herramientas. La ventana de QuickTest se minimizará y el puntero del ratón se convertirá en una mano señaladora.
- 2** Haga clic en la tabla o cuadrícula que desea comprobar. Si la ubicación que seleccionó está asociada a varios objetos, se abrirá el cuadro de diálogo Selección de objetos. Para obtener más información, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.



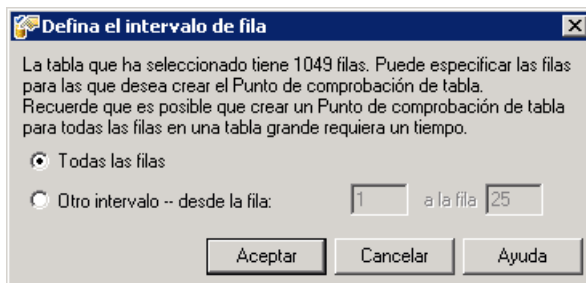
- 3 Seleccione un objeto **SAPGuiTable**, **SAPGuiGrid** o **SAPGuiAPOGrid** del árbol de objetos que se muestra y haga clic en **Aceptar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas. El cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas variará según la selección realizada: un objeto de tabla, una cuadrícula o un objeto de cuadrícula APO.

- **Controles de tabla.** El cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas para controles de tabla se abre de la siguiente forma:



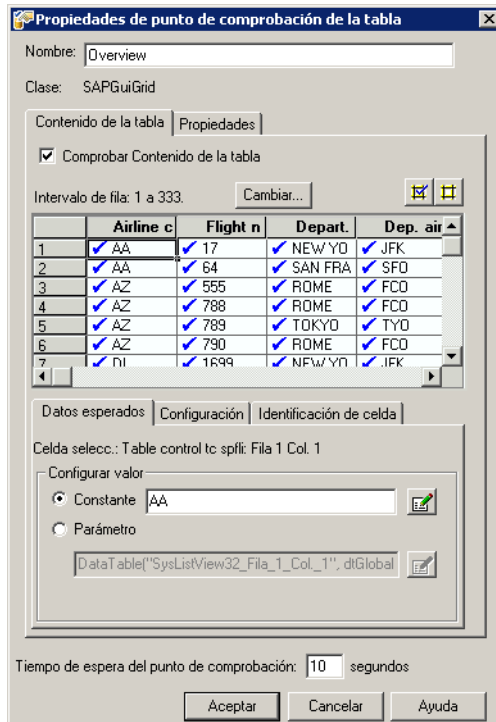
Nota: El número de filas que se indica en la primera oración del cuadro de diálogo para controles de tabla es sólo una aproximación. Esto se debe a que, en realidad, sólo los datos de las filas visibles están disponibles para los controles de tabla SAP Windows.

- **Controles de cuadrícula y APOGrid.** El cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas para los controles de cuadrícula y los controles APOGrid se abre de la siguiente forma:



Nota: El número de filas que se indica en la primera oración del cuadro de diálogo para controles de cuadrícula es exacto. La opción **Filas visibles** no está disponible cuando se comprueban controles de cuadrícula.

- 4 Seleccione el intervalo de filas que desea incluir en el punto de comprobación. Puede incluir todas las filas de la tabla, sólo las filas visibles (sólo para controles de tabla SAP GUI for Windows), u otro intervalo que desee especificar.
- 5 Haga clic en **Aceptar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla.



Nota: Si seleccionó **Todas las filas** o si especificó un intervalo de filas de gran tamaño en el cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas, es posible que el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla tarde unos minutos en abrirse.

Sugerencias:

- Puede cambiar el nombre de la tabla en el campo **Nombre**.
 - El botón **Cambiar** del cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla permite modificar el número de filas capturadas para el punto de comprobación. Para obtener más información, consulte "Modificación de un punto de comprobación de tabla" en la página 470.
-

Modificación de un punto de comprobación de tabla

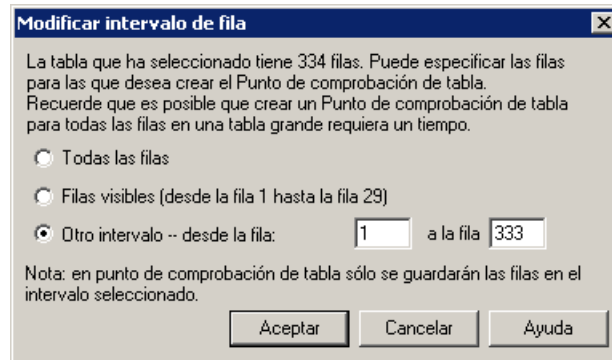
Al trabajar en pruebas, puede cambiar los datos esperados, la configuración y las opciones de identificación de celda de un punto de comprobación de tabla existente. También puede cambiar las filas incluidas en un punto de comprobación.

Para modificar el número de filas de un punto de comprobación de tabla existente:

- 1** Abra la aplicación SAP GUI for Windows que contiene la tabla o la cuadrícula que desea comprobar y muestre la tabla o la cuadrícula de la aplicación.
- 2** En la Vista de palabras clave o en la Vista de experto, haga clic con el botón secundario en el punto de comprobación de tabla que desea modificar y seleccione **Propiedades de punto de comprobación**. Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación.

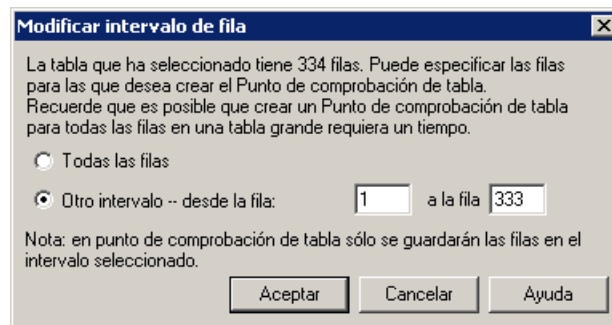
- 3 En la pestaña Contenido de la tabla, haga clic en el botón **Cambiar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Modificar el intervalo de filas. El cuadro de diálogo Modificar el intervalo de filas variará según la selección realizada: un objeto de tabla, una cuadrícula o un objeto de cuadrícula APO.

- **Controles de tabla.** El cuadro de diálogo Modificar el intervalo de filas se abre de la siguiente forma:



Nota: El número de filas que se indica en la primera oración del cuadro de diálogo para controles de tabla es sólo una aproximación. Esto se debe a que, en realidad, sólo los datos de las filas visibles están disponibles para los controles de tabla SAP Windows.

- **Controles de cuadrícula y APOGrid.** El cuadro de diálogo Modificar el intervalo de filas para los controles de cuadrícula y los controles APOGrid se abre de la siguiente forma:



Nota: El número de filas que se indica en la primera oración del cuadro de diálogo para controles de cuadrícula es exacto. La opción **Filas visibles** no está disponible cuando se comprueban valores de controles de cuadrícula.

- 4 Seleccione el intervalo de filas que desea incluir en el punto de comprobación. Puede incluir todas las filas de la tabla o la cuadrícula, sólo las filas visibles (sólo para controles de tabla SAP), u otro intervalo que desee especificar.
- 5 Haga clic en **Aceptar**. Se cerrará el cuadro de diálogo Modificar el intervalo de filas y en el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla se mostrarán las filas especificadas en Modificar el intervalo de filas.
 - Si el intervalo de filas modificado incluye filas nuevas, QuickTest capturará los valores actuales de las filas nuevas de la tabla abierta en la aplicación SAP GUI for Windows.
 - Si el intervalo de filas modificado incluye algunas o todas las filas que ya se habían incluido en el punto de comprobación, los valores esperados de las celdas en cuestión no se cambiarán. De este modo puede modificar el intervalo de filas sin perder la parametrización, las expresiones regulares u otros cambios que se hayan podido realizar en los valores de celda esperados en el punto de comprobación. Por tanto, no se puede usar el cuadro de diálogo Modificar el intervalo de filas para actualizar los valores esperados de un punto de comprobación de tabla existente. Para actualizar los valores esperados del punto de comprobación, use la opción **Ejecutar actualización**. Para obtener más información, consulte el apartado sobre la actualización de puntos de comprobación en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
 - Si el intervalo de filas modificado no incluye alguna o ninguna de las filas que se habían incluido en el punto de comprobación, las filas en cuestión (y cualquier modificación realizada en los valores esperados) se eliminarán del punto de comprobación.

Salida de los valores de propiedad y de celda de tabla de SAP Windows

Durante una sesión de ejecución puede recuperar los valores de propiedad de un objeto (pruebas o componentes) o los valores de celda de una tabla (sólo pruebas). Posteriormente puede usar estos *valores de salida* como entrada. Ello le permitirá usar los datos recuperados durante la sesión de ejecución en otras partes de la prueba.

Salida de los valores de propiedad de objeto de los objetos SAP Windows

Puede trasladar los valores de propiedad de los objetos de la aplicación durante la grabación o la edición de una prueba. Los valores de propiedad de los objetos SAP Windows se trasladan al igual que cualquier otra aplicación.

Por ejemplo, piense en la transacción de una orden de compra. Diseña una prueba en la que realiza un pedido y, luego, consulta el estado de la nueva orden de compra. Cada vez que ejecutase la prueba, la aplicación generaría un Id. exclusivo de orden de compra para el nuevo pedido. Para poder consultar el estado de la orden de compra, debería ingresar el Id. de la orden de compra generado durante la creación del pedido. Pero no podría saber el Id. de la orden de compra antes de ejecutar la prueba.

Para resolver este problema, debería crear el valor de salida del número exclusivo que se genera cuando crea una nueva orden de compra y almacenarlo en una columna para las órdenes de compra en la tabla de datos. A continuación, debería parametrizar el paso que especifica el Id. del pedido que desea consultar. La columna de las órdenes de compra en la tabla de datos (creada en el paso de valor de salida) se utilizaría como la columna parámetro.

Cuando ejecutase la prueba, QuickTest recuperaría el Id. exclusivo de la orden de compra que se generó para el nuevo pedido y lo insertaría en la tabla de datos de tiempo de ejecución como valor de salida. Cuando la prueba llegase al paso de establecer el valor en el cuadro de edición de Id. del pedido en la ventana de consulta de estado del pedido, QuickTest insertaría el Id. exclusivo del pedido de la tabla de datos de tiempo de ejecución en el cuadro de edición de Id. del pedido.

Para obtener más información sobre los valores de salida, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Salida de los valores de celda de tabla

Al trabajar con pruebas, puede trasladar el contenido de los controles de tabla simple y los controles de cuadrícula ActiveX de la aplicación SAP GUI for Windows insertando valores de salida. Durante la grabación o la edición de una prueba, puede insertar el valor de salida de una celda de tabla o cuadrícula. Los valores de salida de tabla no se admiten en componentes empresariales.

Cuando se inserta un valor de salida de controles de tabla simple, QuickTest captura todas las filas y las columnas de la tabla (sean visibles o no) de la aplicación SAP GUI for Windows. Puede optar por crear un valor de salida en un intervalo de filas de mayor tamaño en el cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas.

Cuando se crea un valor de salida de controles de cuadrícula ActiveX (generalmente tienen barras de herramientas), QuickTest captura los datos de todas las columnas y todas las filas de la cuadrícula. Si no necesita trasladar los datos de todas las filas de la prueba, puede especificar las filas que desea incluir en el valor de salida en el cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas. También puede aumentar o disminuir el número de filas incluidas en el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla más adelante.

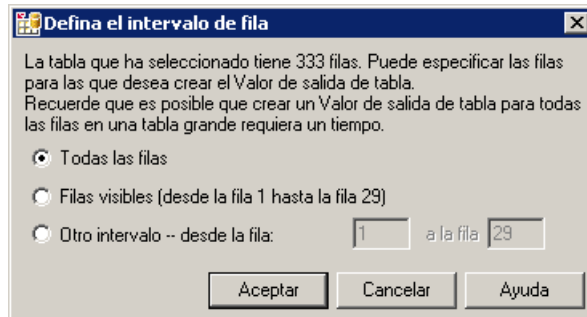
Sugerencia: También puede enviar a cola todos los datos disponibles de una tabla a un archivo externo. Para obtener más información, consulte "Envío a cola de datos de una tabla" en la página 484.

Para crear el valor de salida de una celda de tabla durante una grabación:

- 1 En la Vista de palabras clave o en la Vista de experto, seleccione **Insertar > Valor de salida > Valor de salida estándar**. Si lo prefiere, haga clic en la flecha situada al lado del botón **Insertar punto de comprobación o Valor de salida** en la barra de herramientas y seleccione **Valor de salida estándar**. La ventana de QuickTest se minimizará y el puntero del ratón se convertirá en una mano señaladora.
- 2 Haga clic en la tabla o en la cuadrícula para la cual desea insertar un valor de salida. Si la ubicación que seleccionó está asociada a varios objetos, se abrirá el cuadro de diálogo Selección de objetos. Para obtener más información, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

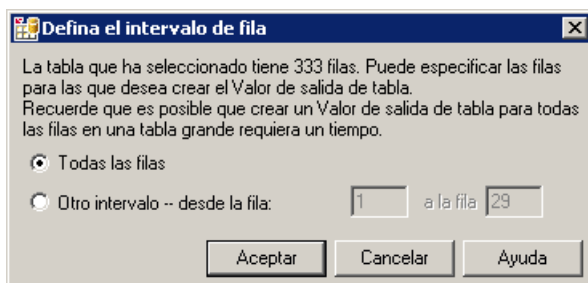


- 3 Seleccione un objeto **SAPGuiTable**, **SAPGui Grid** o **SAPGuiAPOGrid** del árbol de objetos que se muestra y haga clic en **Aceptar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas.
 - **Controles de tabla.** El cuadro de diálogo Definir intervalo de filas se abre de la siguiente forma:



Nota: El número de filas que se indica en la primera oración del cuadro de diálogo para controles de tabla es sólo una aproximación. Esto se debe a que, en realidad, sólo los datos de las filas visibles están disponibles para los controles de tabla SAP Windows.

- **Controles de cuadrícula y APOGrid.** El cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas para los controles de cuadrícula y los controles APOGrid se abre de la siguiente forma:

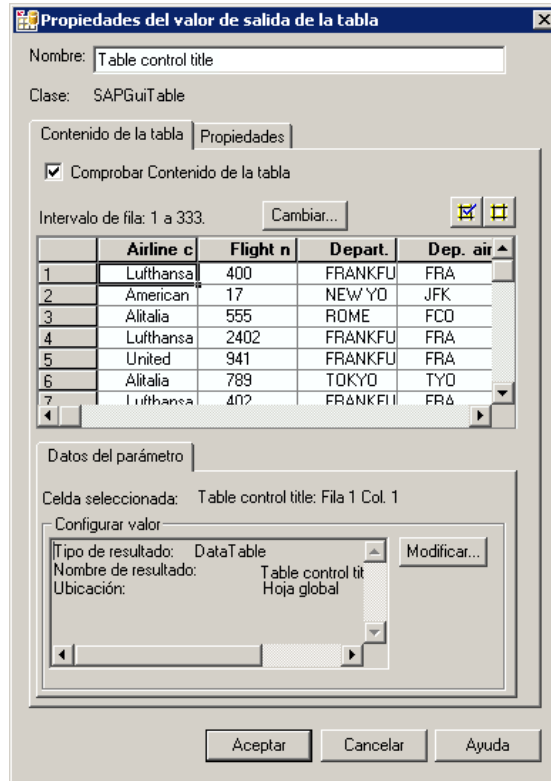


Nota: El número de filas que se indica en la primera oración del cuadro de diálogo para controles de cuadrícula es exacto.

La opción **Filas visibles** no está disponible cuando se trasladan valores de controles de cuadrícula.

- 4 Seleccione el intervalo de filas del que desea trasladar valores. Puede incluir todas las filas de la tabla o la cuadrícula, sólo las filas visibles (sólo para controles de tabla SAP), u otro intervalo que desee especificar.

- 5 Haga clic en **Aceptar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla.



Nota: Si seleccionó **Todas las filas** o si especificó un intervalo de filas de gran tamaño en el cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas, es posible que el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla tarde unos minutos en abrirse.

- 6 De ser necesario, puede modificar el nombre del valor de salida en el cuadro **Nombre**.
- 7 Especifique sus preferencias sobre las celdas que desea trasladar. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Nota: El botón **Cambiar** del cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla permite modificar el número de filas capturadas para el valor de salida. Para obtener más información, consulte "Modificación de un valor de salida de tabla" en la página 483.

- 8 Haga clic en el botón **Modificar** si desea cambiar el tipo de salida y/o la configuración del valor seleccionado. Se abrirá el cuadro de diálogo Opciones de salida y se mostrará el tipo de salida y la configuración actuales del valor. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Opciones de salida, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
- 9 Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo. QuickTest insertará un paso de valor de salida en la prueba.

Para crear un valor de salida de tabla durante la edición de una prueba:

- 1 Abra la aplicación SAP GUI for Windows que contiene la tabla o la cuadrícula desde la que desea trasladar valores y muestre la tabla o la cuadrícula de la aplicación.

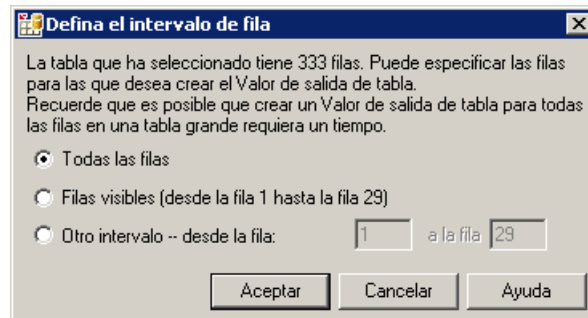


- 2 Confirme que el botón **Pantalla activa** está seleccionado.
- 3 En la Vista de palabras clave o en la Vista de experto, haga clic en el paso cuya pantalla activa contiene la tabla o la cuadrícula para la cual desea especificar un valor de salida.

- 4 En la pantalla activa, haga clic con el botón secundario en la tabla o la cuadrícula para la cual desea crear un valor de salida y seleccione **Insertar valor de salida**. Si la ubicación que seleccionó está asociada a varios objetos, se abrirá el cuadro de diálogo Selección de objetos- Propiedades del valor de salida.
- 5 Seleccione la tabla o la cuadrícula para la que desea crear un valor de salida y haga clic en **Aceptar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas.

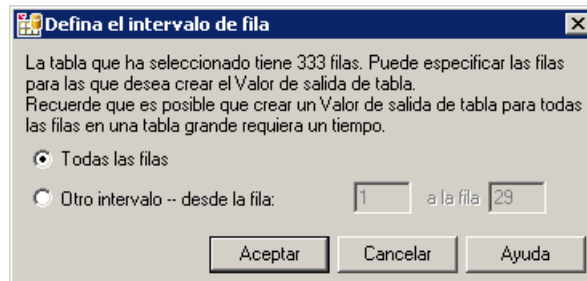
Sugerencia: En lugar de llevar a cabo los pasos desde el 2 al 4, puede hacer clic con el botón secundario en un objeto de tabla o cuadrícula en la Vista de palabras clave o en la Vista de experto y seleccionar **Insertar valor de salida** para abrir el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla de la tabla o la cuadrícula seleccionada.

- **Controles de tabla.** El cuadro de diálogo Definir intervalo de filas se abre de la siguiente forma:



Nota: El número de filas que se indica en la primera oración del cuadro de diálogo para controles de tabla es sólo una aproximación. Esto se debe a que, en realidad, sólo los datos de las filas visibles están disponibles para los controles de tabla SAP Windows.

- **Controles de cuadrícula y APOGrid.** El cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas para los controles de cuadrícula y los controles APOGrid se abre de la siguiente forma:

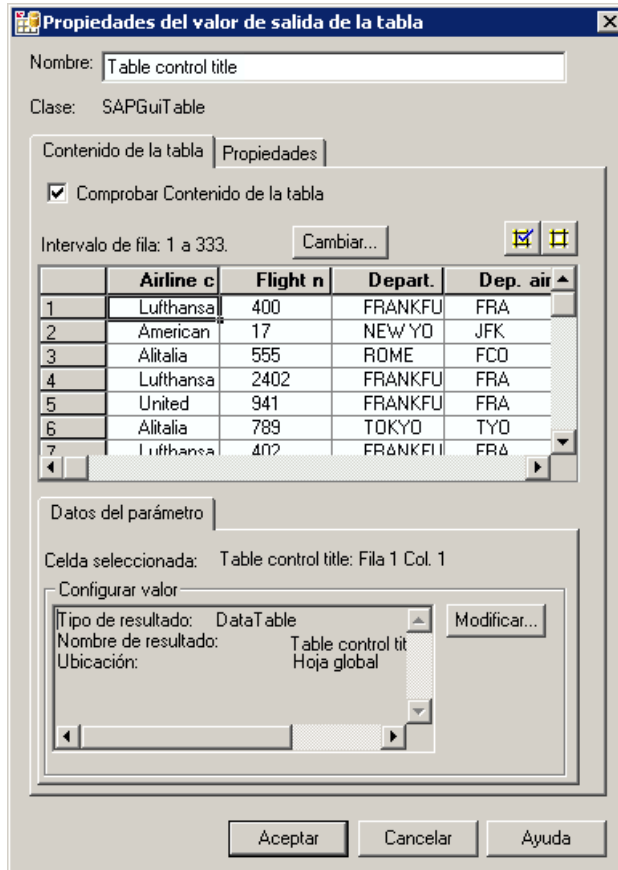


Nota: El número de filas que se indica en la primera oración del cuadro de diálogo para controles de cuadrícula es exacto.

- 6 Seleccione el intervalo de filas del que desea trasladar valores. Puede incluir todas las filas de la tabla o la cuadrícula, sólo las filas visibles (sólo para controles de tabla SAP), u otro intervalo que desee especificar.

Nota: La opción **Filas visibles** no está disponible cuando se trasladan valores de los controles de cuadrícula ActiveX.

- 7 Haga clic en **Aceptar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla.



Nota: Si seleccionó **Todas las filas** o si especificó un intervalo de filas de gran tamaño en el cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas, es posible que el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla tarde unos minutos en abrirse.

- 8 De ser necesario, puede modificar el nombre del valor de salida en el cuadro **Nombre**.

- 9 Especifique sus preferencias sobre las celdas que desea trasladar. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Nota: El botón **Cambiar** del cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla permite modificar el número de filas capturadas para el valor de salida. Para obtener más información, consulte "Modificación de un valor de salida de tabla" en la página 483.

- 10 Haga clic en el botón **Modificar** si desea cambiar el tipo de salida y/o la configuración del valor seleccionado. Se abrirá el cuadro de diálogo Opciones de salida y se mostrará el tipo de salida y la configuración actuales del valor. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Opciones de salida, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
- 11 Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo. QuickTest insertará un paso de valor de salida en la prueba.

Modificación de un valor de salida de tabla

Puede modificar los pasos de salida de tabla existente. Puede cambiar las celdas que desea trasladar o las opciones de las celdas seleccionadas. También puede cambiar las filas que están disponibles para trasladarse.

Para modificar el número de filas en un paso de valor de salida de tabla existente:

- 1** Abra la aplicación SAP GUI for Windows que contiene la tabla o la cuadrícula cuyos valores de salida desea modificar y muestre la tabla o la cuadrícula de la aplicación.
- 2** En la Vista de palabras clave o en la Vista de experto, haga clic con el botón secundario en el paso de valor de salida que desea modificar y seleccione **Propiedades del valor de salida**. Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida.
- 3** Haga clic en el botón **Cambiar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Modificar el intervalo de filas.
- 4** Seleccione el intervalo de filas que desea que esté disponible para trasladarse. Puede incluir todas las filas de la tabla o la cuadrícula, sólo las filas visibles (sólo para controles de tabla SAP), u otro intervalo que desee especificar.
- 5** Haga clic en **Aceptar**. Se cerrará el cuadro de diálogo Modificar el intervalo de filas. El cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla mostrará las filas que especificó en Modificar el intervalo de filas.
 - Si el intervalo de filas modificado incluye filas nuevas, QuickTest capturará los valores actuales de las filas nuevas de la tabla abierta en la aplicación SAP GUI for Windows.
 - Si el intervalo de filas modificado incluye algunas o todas las filas que ya estaban disponibles para el valor de salida, la configuración de la tabla de datos no cambiará.
 - Si el intervalo de filas excluye algunas o todas las filas que anteriormente estaban disponibles para el valor de salida, dichas filas (y cualquier configuración del valor de salida establecida en las celdas de las filas) se eliminarán del valor de salida.

Envío a cola de datos de una tabla

Si desea enviar a cola todos los datos de una tabla SAP GUI for Windows a un archivo externo, use el método `GetCellData` para repetir la acción en todas las celdas de la tabla. Puede guardar la información en un archivo externo.

El siguiente ejemplo usa el método `GetCellData` para alistar los datos de las celdas de una tabla de 10 filas y 10 columnas:

```
For i=1 to 10
  for j=1 to 10
    col="#" & j
    Dat=SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("Create Standard").
      SAPGuiTable("SAPMV45ATCTRL_U_ERF_").GetCellData (i, col)
    'Enter lines of code that use the value of the returned Dat variable
  next
next
```

Para obtener más información sobre el uso del método `GetCellData`, consulte el apartado **SAP GUI for Windows** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

25

Adición de instrucciones SAP Windows a su prueba o componente

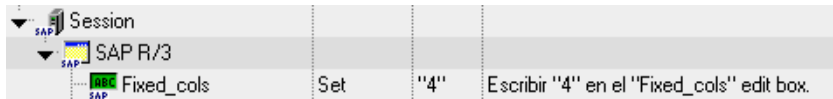
Además de grabar los pasos que realiza en su aplicación, puede añadir instrucciones a su prueba o componente usando la Vista de palabras clave. También puede añadir instrucciones a su prueba usando la Vista de experto o el Generador de pasos. Esto le permite crear una prueba o componente más exhaustivo para su aplicación SAP GUI for Windows.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Trabajo con objetos de prueba de SAP Windows en la página 486
- Acceso a propiedades y operaciones nativas en su aplicación SAP GUI for Windows en la página 500

Trabajo con objetos de prueba de SAP Windows

La jerarquía básica de objetos de prueba SAP Windows consta de tres niveles: `SAPGuiSession.SAPGuiWindow.SAPGuiObject`, donde *SAPGuiObject* representa un objeto en su aplicación SAP Windows. Por ejemplo, si graba un paso en un cuadro de edición, QuickTest graba un paso con la jerarquía siguiente:



```
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("SAP R/3").
    SAPGuiEdit("Fixed_cols").Set "4"
```

QuickTest dispone de un conjunto de clases de objeto de prueba SAP Windows que representa objetos en su aplicación donde puede grabar operaciones. También hay otros objetos que puede añadir manualmente a su prueba o componente.

QuickTest también dispone de un mecanismo de grabación alternativo que se puede usar para grabar objetos en su aplicación que no están representados por ninguna clase de objeto de prueba específica. Para obtener más información, consulte "SAP GUI for Windows Mecanismo de grabación alternativo" en la página 499.

En este apartado se describe cómo QuickTest identifica los objetos en una aplicación SAP GUI for Windows y proporciona información sobre cada uno de los objetos siguientes:

- Objeto `SAPGuiSession` (consulte la página 487)
- Controles básicos de la UI de SAP GUI for Windows
 - Objeto `SAPGuiButton` (consulte la página 488)
 - Objeto `SAPGuiCheckBox` (consulte la página 488)
 - Objeto `SAPGuiComboBox` (consulte la página 490)
 - Objeto `SAPGuiEdit` (consulte la página 488)
 - Objeto `SAPGuiMenubar` (consulte la página 488)
 - Objeto `SAPGuiOKCode` (consulte la página 488)

- Objeto SAPGuiRadioButton (consulte la página 489)
- Objeto SAPGuiTextArea (consulte la página 489)
- Objeto SAPGuiWindow (consulte la página 488)
- Objeto SAPGuiAPOGrid (consulte la página 490)
- Objeto SAPGuiGrid (consulte la página 491)
- Objeto SAPGuiCalendar (consulte la página 492)
- Objeto SAPGuiElement (consulte la página 492)
- Objeto SAPGuiLabel(consulte la página 493)
- Objeto SAPGuiStatusBar(consulte la página 493)
- Objeto SAPGuiTable (consulte la página 494)
- Objeto SAPGuiTabStrip (consulte la página 495)
- Objeto SAPGuiToolbar (consulte la página 496)
- Objeto SAPGuiTree (consulte la página 497)
- Objeto SAPGuiUtil (consulte la página 499)

Objeto SAPGuiSession



El objeto SAPGuiSession representa la sesión SAP GUI for Windows donde se realiza una operación. Para las pruebas y componentes, puede grabar en el objeto SAPGuiSession o añadirlo manualmente usando la Vista de palabras clave. Para las pruebas, también puede insertar instrucciones de SAPGuiSession usando el Generador de pasos o de forma manual en la Vista de experto para crear, reiniciar, sincronizar o cerrar la sesión.

Controles básicos de la UI de SAP GUI for Windows

La ventana de ejemplo en la página siguiente contiene los objetos siguientes:



- **SAPGuiMenuBar.** Representa la barra de menú en la parte superior de la ventana principal de SAP.



- **SAPGuiButton.** Representa los botones de comando en su aplicación. El objeto SAPGuiButton también se graba al realizar operaciones en botones correspondientes a la barra de herramientas de la ventana principal de SAP.

Tenga en cuenta que el objeto SAPGuiToolbar sólo se utiliza para objetos de la barra de herramientas incluidos en su aplicación SAP GUI for Windows. Para obtener más información, consulte "Objeto SAPGuiToolbar" en la página 496.



- **SAPGuiOKCode.** Representa el cuadro de edición donde puede introducir comandos para desplazarse a la transacción deseada.



- **SAPGuiWindow.** Representa la ventana principal de SAP y los cuadros de diálogo en su aplicación SAP GUI for Windows.



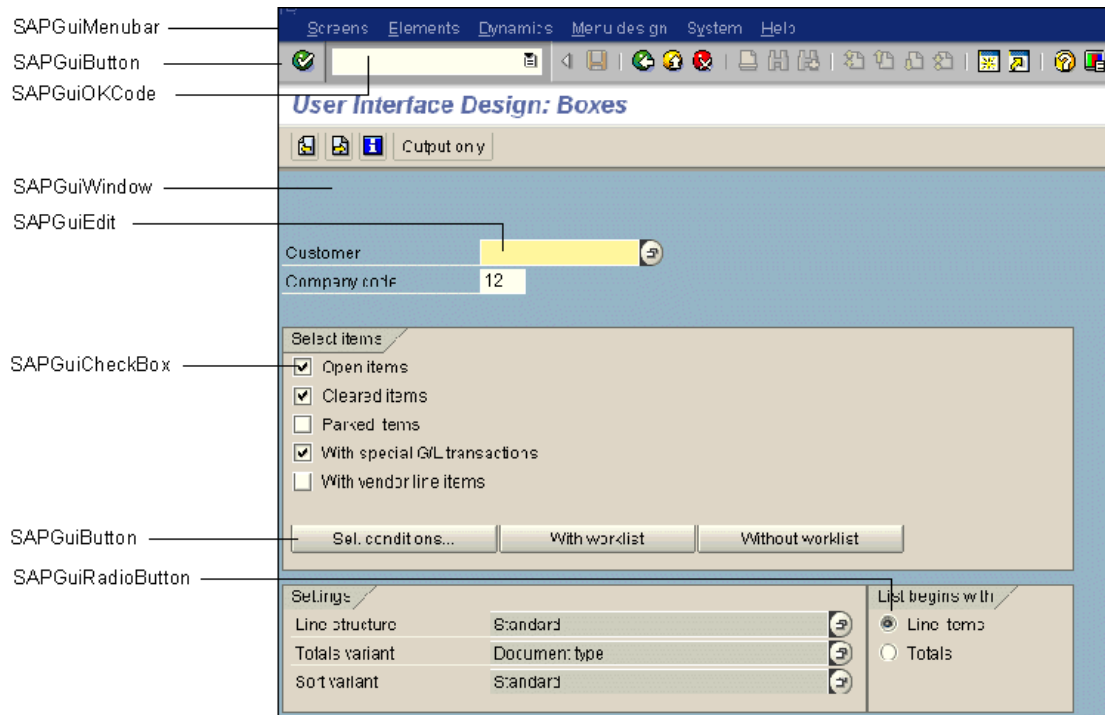
- **SAPGuiEdit.** Representa los campos donde puede introducir una sola línea de texto.



- **SAPGuiCheckbox.** Representa los objetos de la casilla de alternancia en su aplicación.



- **SAPGuiRadioButton.** Representa los objetos del botón de opción en su aplicación.



El ejemplo a continuación contiene los objetos siguientes:



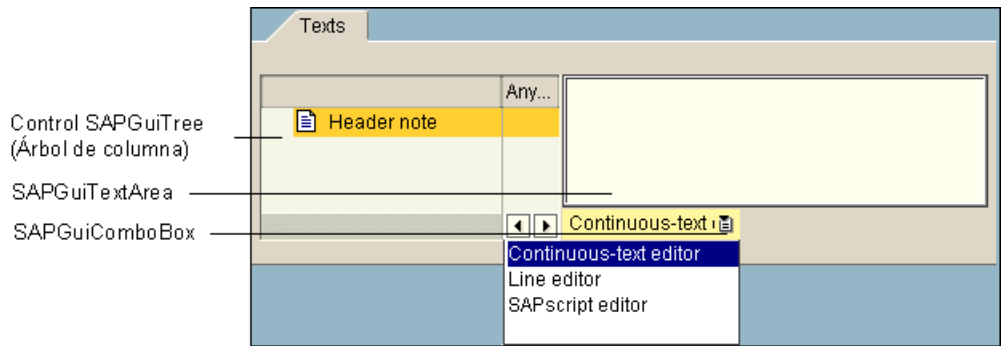
- **SAPGuiTree.** Representa los controles de árbol simples o de tabla. Para obtener más información, consulte "Objeto SAPGuiTree" en la página 497.



- **SAPGuiTextArea.** Representa áreas de texto de varias líneas.



- **SAPGuiComboBox.** Representa cuadros combinados de selección única o selección múltiple.



Objeto SAPGuiAPOGrid



El objeto SAPGuiAPOGrid representa los controles de cuadrícula APO en su aplicación SAP GUI for Windows. Los controles de cuadrícula APO son similares a los controles de cuadrícula, aunque con cierta funcionalidad adicional. El objeto SAPGuiAPOGrid sólo está disponible en el módulo APO de SAP.



Objeto SAPGuiGrid



El objeto SAPGuiGrid representa los controles de cuadrícula ActiveX en su aplicación SAP GUI for Windows. Por lo general, los controles de cuadrícula tienen barras de herramientas que le permiten manipular o realizar operaciones en los valores de la cuadrícula. La imagen siguiente muestra un objeto SAPGuiGrid después de haber añadido una fila a la cuadrícula como resultado de resaltar la columna **Distance** y hacer clic en el botón **Total** en la barra de herramientas.

SAPGuiGrid
para controles
de cuadrícula

Una fila añadida a
la cuadrícula como
resultado de las
operaciones de
barra de
herramientas

Overview									
ID	No.	Apt	Durati...	Departure	Arrival time	Σ	Distance	Dis. ...	Σ ...
LH	400	JFK	8:24	10:10:00	11:34:00		6.162	KM	0
LH	402	JFK	8:24	13:30:00	15:05:00		6.162	KM	X 0
LH	2402	SXF	1:05	10:30:00	11:35:00		555	KM	0
QF	6	SIN	12:25	23:45:00	18:10:00		10.000	KM	1
SQ	2	SFO	10:50	09:30:00	03:35:00		4.218	MI	0
SQ	158	JKT	2:25	11:30:00	13:55:00		560	MI	0
SQ	866	H...	4:30	07:10:00	11:40:00		1.625	MI	0
SQ	988	TYO	5:40	16:35:00	00:15:00		3.125	MI	1
UA	941	SFO	12:36	14:30:00	21:06:00		5.685	MI	0
UA	3504	FRA	13:35	15:00:00	10:30:00		5.685	MI	1
							33.434	KM	5
							56.331	MI	0

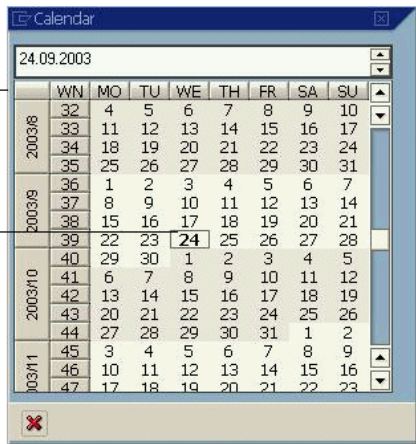
Objeto SAPGuiCalendar



El objeto SAPGuiCalendar representa un control de calendario en su aplicación SAP GUI for Windows. La imagen siguiente muestra un objeto SAPGuiCalendar con una fecha seleccionada.

SAPGuiCalendar
para un control de
calendario

Fecha seleccionada
en un control de
calendario



Objeto SAPGuiElement

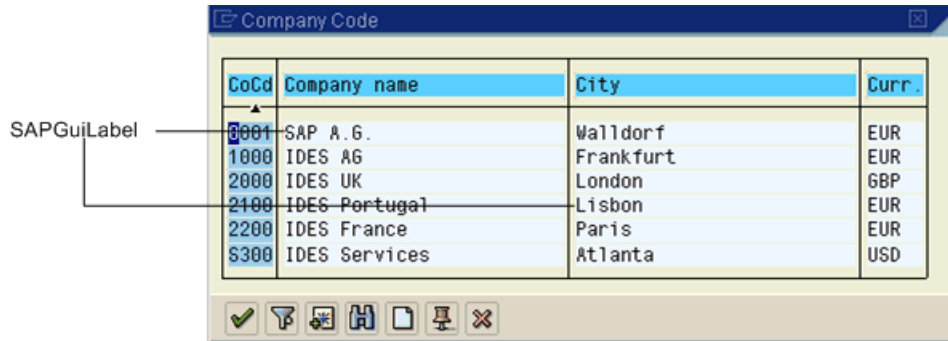


El objeto SAPGuiElement puede representar cualquier objeto SAP Windows. Este objeto se puede grabar si inserta un punto de comprobación o un valor de salida en un objeto SAP Windows no reconocido. También puede introducir este objeto en su prueba manualmente para referirse a cualquier objeto SAP Windows que coincida con una descripción de programación específica. Para obtener más información sobre las descripciones de programación, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Objeto SAPGuiLabel



La imagen siguiente muestra un cuadro de diálogo de posibles entradas que contienen los objetos SAPGuiLabel (texto estático). Al grabar en un objeto SAPGuiLabel, QuickTest siempre graba la posición del cursor (método **SetCaretPos**) dentro del objeto label.



Objeto SAPGuiStatusBar



La imagen siguiente muestra un objeto SAPGuiStatusBar. No puede grabar operaciones realizadas en una barra de estado, aunque puede comprobar el texto completo o cualquier parámetro reservado en el texto del mensaje de la barra de estado. Cuando se selecciona la opción **Grabar mensajes de la barra de estado** en el panel SAP del cuadro de diálogo Opciones, se graba automáticamente un paso cada vez que se envía un mensaje desde el servidor. Si esta opción no está seleccionada, puede añadir pasos de **SAPGuiStatusBar** a la secuencia sólo insertando puntos de comprobación o valores de salida durante la grabación.



Objeto SAPGuiTable



El objeto SAPGuiTable representa los controles de tabla en su aplicación SAP GUI for Windows. Por lo general, los objetos SAPGuiTable son simples y no suelen tener botones de la barra de herramientas (aparte del botón **Configuración de tabla**).



SAPGuiTable

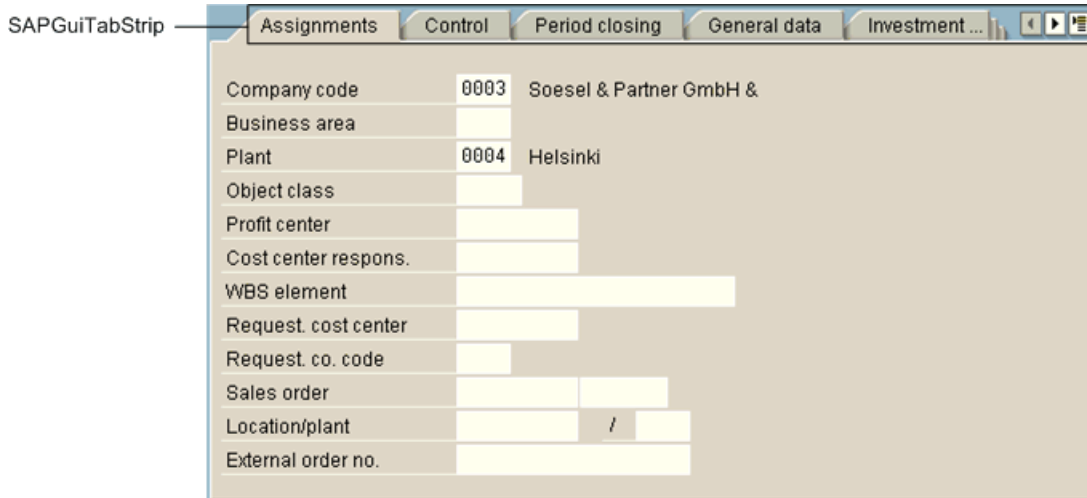
Botón
Configuración
de tabla

Al...	Fli...	Depart.city	D...	Destination cit	D...	Flight ti...	Departur
AA	17	NEW YORK	JFK	SAN FRANCISCO	SFO		13:30:0
AA	64	SAN FRANCISCO	SFO	NEW YORK	JFK		09:00:0
AZ	555	ROME	FCO	FRANKFURT	FRA		19:00:0
AZ	788	ROME	FCO	TOKYO	TYO		12:00:0
AZ	789	TOKYO	TYO	ROME	FCO		11:45:0
AZ	790	ROME	FCO	OS	KIX		10:35:0

Objeto SAPGuiTabStrip



La imagen siguiente muestra un objeto SAPGuiTabStrip. Tenga en cuenta que el uso del botón de desplazamiento de pestaña  para seleccionar una pestaña se graba del mismo modo que si hace clic en la pestaña en una franja de pestañas. Los clics en los botones de giro de pestaña  no se grabarán.



Nota: En contadas ocasiones, una prueba o componente en ejecución puede que necesite encontrar un objeto en una franja de pestañas que no esté seleccionado en ese momento. En ese caso, QuickTest encuentra la franja de pestañas correcta donde se localiza el objeto, selecciona dicha franja y activa el objeto. A continuación, la prueba o componente prosigue la ejecución. En los resultados aparece un comentario que resume esta selección automática de la franja de pestañas correcta.

Objeto SAPGuiToolbar



El objeto SAPGuiToolbar representa los objetos de la barra de herramientas en su aplicación SAP GUI for Windows.

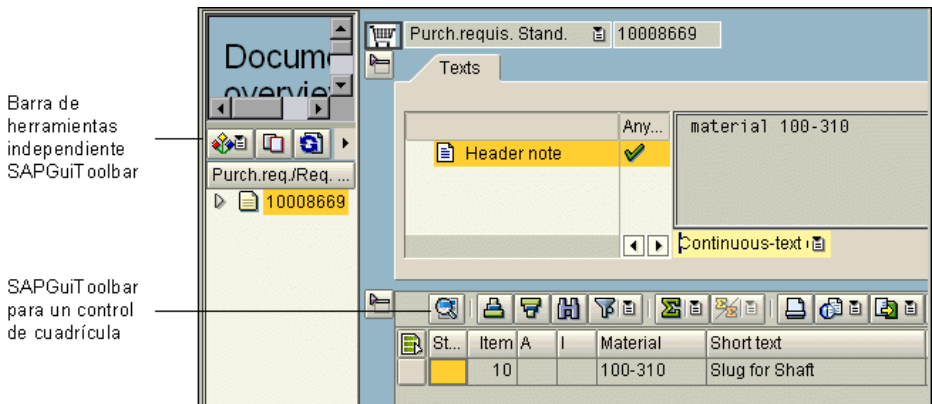
SAPGuiToolbars se graban para:

- **GuiComponentType - 202.** Controles de la barra de herramientas independientes (barras de herramientas que no forman parte de otro objeto).
- **GuiComponentType - 204.** Barras de herramientas que están integradas en controles de cuadrícula.

Nota: El Espía de objetos no localiza los SAPGuiToolbars que forman parte de controles de cuadrícula. Éstos se tratan como parte del objeto SAPGuiGrid.

Los botones de la barra de herramientas en la barra de herramientas de la ventana principal de SAP se graban como objetos SAPGuiButton.

El ejemplo a continuación muestra una barra de herramientas independiente sobre un control de árbol que permite que se realicen operaciones en el control de árbol, aunque no está asociado a éste. También muestra una barra de herramientas integrada en un control de cuadrícula.



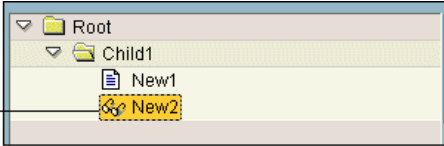
Objeto SAPGuiTree



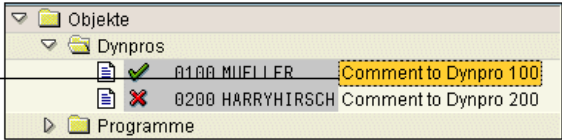
El objeto SAPGuiTree representa todos los controles de árbol en su aplicación, incluyendo los controles de árbol simples, los de lista y los de columna. Según la información recibida de la API de SAP, QuickTest reconoce los elementos en árboles simples como *nodos* y los elementos en árboles de lista o columna como *elementos*. Por lo tanto, puede grabar un paso **ActivatItem** para un árbol y un paso **ActivateNode** para otro árbol, por ejemplo.

Los ejemplos a continuación muestran tres tipos diferentes de objeto SAPGuiTree:

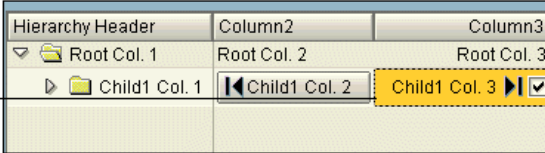
Nodo seleccionado en un árbol simple de SAPGuiTree



Elemento seleccionado en una lista de árbol de SAPGuiTree

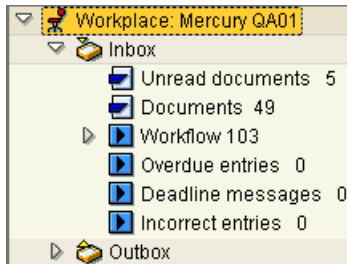


Elemento seleccionado en una columna múltiple de árbol de SAPGuiTree



Los nombres de algunos nodos o elementos pueden cambiar dinámicamente, por ejemplo, el número de documentos no leídos en una Inbox puede cambiar a medida que se añaden o leen documentos. Por consiguiente, cuando se ejecuta un paso desde una prueba o componente en un control de árbol SAP, el nombre del nodo o elemento puede haber cambiado desde que se grabó el paso.

El árbol siguiente contiene ejemplos de elementos cuyos nombres se modificaron con el tiempo.



Por ejemplo, **Workplace: El nodo Mercury QA01** puede que haya tenido un nombre diferente en otro momento (al iniciar sesión un usuario diferente). De igual modo, es probable que todos los nodos y elementos de la **Inbox**, cuyos nombres incluyen cantidades (números de documentos o entradas de tabla), cambien con el tiempo.

Para permitir a QuickTest que identifique estos nodos y elementos durante la ejecución de una prueba o componente, puede usar expresiones regulares cuando especifique la ruta del elemento o nodo.

La sintaxis al escribir el valor del nombre del nodo o elemento como una expresión regular es:

RegExp:=<expresión regular>


Por ejemplo, un valor para el nodo **Unread documents** del árbol anterior (donde se usa una expresión regular) sería similar a lo siguiente:

RegExp:=Workplace: .*;Inbox;RegExp:=Unread documents \d*

La mayor parte del valor es texto simple. Las partes de la expresión regular del valor en este ejemplo son los dos asteriscos; uno antes de **Inbox** y otro al final de la línea, lo cual representa el nombre del Área de trabajo y el número de documentos no leídos, respectivamente.

Cada nivel del árbol puede tener su propio valor **RegExp:=**.

El ejemplo siguiente muestra una expresión regular en la Vista de palabras clave y en la Vista de experto.

Elemento	Operación	Valor
 TableTreeControl	SelectNode	"RegExp:=Workplace: .*;Inbox;RegExp:=Unread Documents \d*"

```
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("Business Workplace of").
  SAPGuiTree("TableTreeControl").SelectNode "RegExp:=Workplace: .*;Inbox;
  RegExp:=Unread Documents \d*"
```

Para obtener más información sobre expresiones regulares, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Objeto SAPGuiUtil



Puede introducir instrucciones de SAPGuiUtil que realicen operaciones de conexión en su aplicación SAP GUI for Windows durante la sesión de ejecución. SAPGuiUtil es un objeto reservado y no se graba.

SAP GUI for Windows Mecanismo de grabación alternativo

El complemento QuickTest Professional para SAP Solutions proporciona un mecanismo de grabación alternativo para determinados objetos SAP GUI for Windows que no tienen un soporte integrado de objetos de prueba. Este mecanismo usa el objeto de prueba **SAPGuiElement** y el método **Object** para grabar todos los eventos de la API de SAP GUI for Windows.

Por ejemplo, al usar este mecanismo de grabación, cuando hace doble clic en un objeto de imagen, se graba la instrucción siguiente en la Vista de experto:

```
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("SAP R/3").
  SAPGuiElement("ImageCtrl").Object.doubleClickPictureArea "90","30"
```

Los siguientes objetos de SAP GUI for Windows se graban automáticamente mediante el uso de este mecanismo:

- Controles de imagen o foto
- Controles de código de barras

Acceso a propiedades y operaciones nativas en su aplicación SAP GUI for Windows

Puede usar la propiedad **Object** para acceder a operaciones nativas (internas) así como a propiedades de objetos en su aplicación SAP GUI for Windows. La propiedad **Object** está disponible en todos los objetos SAP Windows.

Sugerencia: Puede utilizar el Espía de objetos para ver las operaciones nativas y las propiedades de un objeto en su aplicación.

Por ejemplo, puede usar el método **setCurrentCell** de cuadrícula para configurar un número de fila en -1 (de acuerdo con la API de SAP).

```
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("Organization").  
    SAPGuiGrid("GridViewCtrl").Object.setCurrentCell -1, "ADD_FIELD3"
```

La propiedad **Object** también es útil para verificar el valor de las propiedades que no están disponibles al usar un punto de comprobación estándar en su aplicación SAP GUI for Windows.

Por ejemplo, puede usar la propiedad **selectionMode** nativa del control de cuadrícula para determinar los tipos de selección que admite la cuadrícula. Si la propiedad devuelve el valor **RowsAndColumns**, significa que la cuadrícula admite una selección de fila múltiple. En este caso, puede usar el método de objeto de prueba **SelectRowsRange** para seleccionar múltiples filas en la cuadrícula.

```
GridMode = SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("Vorg_nge").  
    SAPGuiGrid("GridViewCtrl").Object.selectionMode  
msgbox GridMode  
If GridMode = "RowsAndColumns" Then  
    SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("Vorg_nge").  
        SAPGuiGrid("GridViewCtrl").SelectRowsRange 2,6  
SAPGuiSession("Session").SAPGuiWindow("Vorg_nge").elección de pantalla  
    SAPGuiButton("Enter").Click  
  
End If
```

Para obtener más información sobre el uso de la propiedad Object, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Sección X

El complemento Siebel

26

Uso del complemento Siebel

Puede usar el complemento Siebel de QuickTest Professional para probar objetos (controles) de Siebel.

Para obtener información detallada sobre los entornos Siebel admitidos, consulte el apartado **complemento Siebel** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento Siebel proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en las aplicaciones Siebel. Para obtener más información, consulte el apartado **Siebel** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento Siebel y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	<p>Es un complemento basado en web. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en web.</p> <p>Consulte "Prueba de las aplicaciones basadas en web" en la página 51.</p>
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes). ➤ Consulte "Consideraciones al comprobar objetos Siebel" en la página 534. ➤ Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Otros	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Puede usar Siebel Test Express para generar de forma automática un repositorio de objetos nuevo o para actualizar un repositorio de objetos existente. <p>Consulte "Generación de un repositorio de objetos usando Siebel Test Express" en la página 539.</p>
Requisitos previos	
Abrir la aplicación	<p>Abra QuickTest y establezca las opciones de grabación y ejecución antes de abrir la aplicación Siebel. Abra la aplicación cuando haya empezado la sesión de grabación.</p>
Dependencias de complemento	Ninguna

Otros	<p>Para probar Siebel 7.7.x o una aplicación posterior, debe realizar las acciones siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> ► Modificar la configuración del módulo de automatización de pruebas Siebel. ► Indicar a la aplicación Siebel que genere la información de automatización de pruebas. <p>Consulte "Configuración del entorno Siebel 7.7.x o posterior" en la página 510.</p>
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>Use el panel Web. (Herramientas > Opciones > nodo Web)</p> <p>Consulte "Configuración de las opciones para pruebas web" en la página 60.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)	<p>Use la pestaña Siebel. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Establecimiento Siebel de las opciones de grabación y ejecución" en la página 516.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de la prueba (sólo pruebas)	<p>Use el panel Web. (Archivo > Configuración > nodo Web)</p> <p>Consulte "Definición de configuración web para el área de aplicación" en la página 80.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)	<p>Use el apartado Web. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>

Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)	Use el panel Web . (Archivo > Configuración > nodo Web) <ul style="list-style-type: none">➤ Consulte "Definición de configuración web para el área de aplicación" en la página 80.➤ Use el panel Aplicaciones. (Archivo > Configuración > nodo Aplicaciones) Consulte "Establecimiento de opciones de la aplicación Siebel para los componentes" en la página 522.
--	--

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Consideraciones al trabajar con el complemento Siebel en la página 508
- Configuración del entorno Siebel 7.7.x o posterior en la página 510

Consideraciones al trabajar con el complemento Siebel

- QuickTest admite pruebas en aplicaciones de interactividad estándar y de alta interactividad Siebel.
 - Las aplicaciones de interactividad estándar descargan datos cuando es necesario. Esta interfaz está diseñada para usuarios que acceden a la aplicación desde fuera de la red empresarial.
 - Las aplicaciones de alta interactividad descargan la mayoría de los datos necesarios a la vez, requiriendo menos navegaciones. Esta interfaz está diseñada para un uso masivo, por ejemplo el que realizan los centros de atención telefónica.
- QuickTest aprende los objetos de Siebel 7.7.x o de aplicaciones posteriores de un modo distinto al de las aplicaciones Siebel 7.0.x y 7.5.x. El complemento Siebel tiene dos grupos distintos de objetos de prueba. El objeto de prueba usado para representar un objeto en la aplicación depende de la versión de Siebel de la aplicación y de la implementación del objeto. Para obtener más información, consulte "Descripción del modelo de objetos de prueba de Siebel" en la página 514.

- Cuando se carga el complemento Siebel, se cargan las configuraciones de grabación de eventos web para este complemento y se usan siempre que se graba en un objeto de Siebel. Las configuraciones de grabación de eventos web de Siebel no afectan al modo en que se comporta QuickTest cuando se graba en objetos web que no son de Siebel. Para obtener más información, consulte "Configuración de grabación de eventos web" en la página 84.
- Cuando se carga el complemento Siebel, la configuración de identificación de objetos también se personaliza automáticamente para Siebel. No es necesario modificarlos. Por tanto, las opciones Siebel y Web del cuadro de diálogo Identificación de objetos no están disponibles.
- Cargar conjuntamente los complementos ActiveX y Siebel puede ocasionar problemas al grabar en algunos métodos ActiveX.

Siebel 7.7.x o posterior

Cuando se graba una prueba o un componente en Siebel 7.7.x o en una aplicación posterior, QuickTest graba las operaciones que se realizan. QuickTest trabaja directamente con la API de automatización de pruebas de Siebel (**SiebelAx_Test_Automation_18306.exe**) para grabar las operaciones. Por tanto, aunque QuickTest grabe un paso para cada operación que realice, añade los pasos a la prueba o al componente sólo cuando se envían eventos de API a QuickTest (cuando se envía información al servidor Siebel).

Cuando la automatización de pruebas está activada en Siebel 7.7.x o en un servidor posterior y se ha solicitado en el URL, Siebel Web Engine (SWE) genera información adicional sobre cada objeto de la aplicación Siebel al crear la página web. Cada objeto tiene un conjunto específico de propiedades, eventos y métodos que proporcionan funcionalidades a la aplicación Siebel. La API de automatización de pruebas de Siebel se asigna a estos objetos para permitir la manipulación de la aplicación Siebel desde QuickTest al grabar y ejecutar pruebas o componentes en la aplicación Siebel.

Siebel 7.0.x/7.5.x

El complemento Siebel también puede identificar objetos de Siebel por la propiedad **siebel attached text** (el texto estático mostrado con un objeto de Siebel), en lugar de hacerlo por el nombre HTML del objeto. Esto permite mantener la prueba o el componente con páginas creadas dinámicamente.

Configuración del entorno Siebel 7.7.x o posterior

El soporte de QuickTest Professional para las aplicaciones Siebel 7.7.x o posterior se basa en la API de automatización de pruebas de Siebel (**SiebelAx_Test_Automation_18306.exe**). Para poder crear o ejecutar pruebas o componentes en la aplicación Siebel 7.7.x o posterior, modifique la configuración del módulo de automatización de pruebas de Siebel e indique a la aplicación Siebel que genere la información de automatización de pruebas.

Nota: No es necesario realizar ningún cambio en la configuración de las aplicaciones Siebel 7.0.x y 7.5.x para crear y ejecutar pruebas o componentes en estas versiones de aplicación Siebel.

Configuración del módulo de automatización de pruebas de Siebel

Para probar la aplicación Siebel 7.7.x o posterior usando el complemento Siebel, confirme que el servidor Siebel tenga instalado el módulo de automatización de pruebas de Siebel y que esté configurado correctamente para realizar la automatización de pruebas. Para obtener información detallada, consulte el apartado que describe cómo configurar el entorno de pruebas funcionales en *Testing Siebel eBusiness Applications Version 7.7*, proporcionado con la instalación de Siebel.

Generación de información de automatización de pruebas para la aplicación Siebel

Para crear y ejecutar pruebas o componentes en la aplicación Siebel 7.7.x o posterior, debe indicar a Siebel Web Engine (SWE) que genere la información de automatización de pruebas para la aplicación Siebel, usando un comando SWE. Para hacerlo, anexe el símbolo **SWECmd=AutoOn** al URL del servidor Siebel. Por ejemplo: <http://hostname/callcenter/start.swe?SWECmd=AutoOn>. Si no anexa este símbolo, SWE no generará la información de automatización de pruebas.

Si selecciona la opción **Abrir la siguiente aplicación al comenzar una sesión de grabación o de ejecución** en la pestaña Siebel del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, QuickTest anexa automáticamente la información de automatización de pruebas de Siebel al URL (no es necesario especificarla manualmente en el URL). Para obtener información sobre las opciones del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, consulte "Establecimiento Siebel de las opciones de grabación y ejecución" en la página 516.

Nota: Si se produce un error de tiempo de espera de sesión en la aplicación Siebel 7.7.x o posterior, no se guardarán los valores de parámetro del URL de automatización de pruebas de Siebel. Después de cerrar la sesión e iniciarla de nuevo, navegue hasta el URL correcto que contiene los valores necesarios de parámetro de automatización de pruebas de Siebel (incluidos los valores de parámetro de contraseña, de haberlos, consulte a continuación).

Generación de información de automatización de pruebas para la aplicación Siebel segura

Si se ha definido una contraseña para generar la información de automatización de pruebas en el servidor Siebel, también debe indicar la contraseña en el URL (además del símbolo **SWECommand=AutoOn** descrito anteriormente). El símbolo URL está en formato **AutoToken=contraseña**. Por ejemplo: `http://hostname/callcenter/start.swe?SWECmd=AutoOn&AutoToken=mYPass`. Esto permite que QuickTest ejecute la API de automatización de pruebas de Siebel **SiebelAx_Test_Automation_18306.exe** incluso en modo seguro.

Si se ha definido una contraseña para el servidor Siebel y no anexa este símbolo en el URL, SWE no generará la información de automatización de pruebas.

Para obtener saber si el servidor Siebel es seguro para la automatización de pruebas, póngase en contacto con el administrador del sistema de Siebel.

Si selecciona la opción **Abrir la siguiente aplicación al comenzar una sesión de grabación o de ejecución** en la pestaña Siebel del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, hace clic en el botón **Avanzadas** y especifica la contraseña en el cuadro **Cód. de acceso de autom. de Siebel** en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución de Siebel avanzada, QuickTest anexará automáticamente la información de contraseña al URL (no es necesario especificarla manualmente en el URL). Para obtener información sobre las opciones del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, consulte "Establecimiento Siebel de las opciones de grabación y ejecución" en la página 516.

Creación y ejecución de pruebas y componentes en objetos de Siebel

La plataforma eBusiness de Siebel se usa ampliamente en numerosas organizaciones para las aplicaciones de procesos empresariales. QuickTest puede crear y ejecutar pruebas y componentes en estas aplicaciones usando objetos de prueba y operaciones (métodos y propiedades) especiales que están personalizados para Siebel.

Los objetos de prueba, los métodos y las propiedades de Siebel personalizados simplifican la lectura, el mantenimiento, la mejora y la parametrización de la secuencias de comandos, permitiendo a los usuarios nuevos y a los avanzados crear pruebas y componentes sofisticados en aplicaciones de Siebel.

Para obtener una lista detallada de las versiones de Siebel admitidas por el complemento Siebel de QuickTest Professional, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Descripción del modelo de objetos de prueba de Siebel en la página 514
- Establecimiento Siebel de las opciones de grabación y ejecución en la página 516
- Establecimiento de opciones de la aplicación Siebel para los componentes en la página 522
- Uso de variables de entorno para especificar la configuración de grabación y ejecución o de aplicaciones en la página 522
- Grabación de pasos en objetos de Siebel en la página 524

- Información para los usuarios de versiones anteriores del complemento Siebel de QuickTest Professional en la página 525
- Solución de problemas y limitaciones: complemento Siebel en la página 526

Descripción del modelo de objetos de prueba de Siebel

El modelo de objetos de prueba de Siebel consta de dos grupos diferentes de objetos de prueba: objetos de prueba con el prefijo Sbl y objetos de prueba con el prefijo Sieb. Si está grabando en una aplicación de Siebel 7.0.x ó 7.5.x, QuickTest sólo aprenderá los objetos de prueba Sbl. Si está aprendiendo objetos en una aplicación de Siebel 7.7.x o posterior, QuickTest sólo aprenderá los objetos de prueba Sieb o una combinación de objetos de prueba Sbl y Sieb, dependiendo de cómo se haya implementado la aplicación de Siebel.

Para obtener más información sobre cada objeto de prueba de Siebel, consulte el apartado **Siebel** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Al realizar una operación en la aplicación de Siebel durante la grabación de una prueba o componente, QuickTest:

- Identifica el objeto en el que realizó la operación y crea el objeto de prueba apropiado en la prueba o componente.
- Lee el valor actual de las propiedades del objeto en su aplicación y lo guarda en el repositorio de objetos como los valores de la propiedad del objeto de prueba.
- Elige un nombre exclusivo para el objeto de prueba, usando normalmente el valor de una de sus propiedades prominentes.
- Graba la operación (método) que se realizó en el objeto y muestra dicha operación como un paso en la Vista de palabras clave y como una instrucción en la Vista de experto.

Por ejemplo, suponga que selecciona una casilla para una cuenta específica en una página de la aplicación de Siebel. Dicha casilla tiene la etiqueta Competitor.

QuickTest identifica la casilla como un objeto SiebCheckbox. Crea un objeto de prueba SiebCheckbox con el nombre **Competitor** y graba las propiedades y los valores siguientes como la descripción del objeto SiebCheckbox denominado **Competitor**.

Tipo	Propiedad	Valor
ABC	repositoryname	Competitor
ABC	classname	SiebCheckbox

También graba que realizó un método SetOn para seleccionar el objeto SiebCheckbox.

QuickTest muestra su paso en la Vista de palabras clave de la siguiente forma:

Elemento	Operación	Documentación
<ul style="list-style-type: none"> ▼ Action1 <ul style="list-style-type: none"> ▼ Siebel Call Center <ul style="list-style-type: none"> ▼ Accounts <ul style="list-style-type: none"> ▼ Account Details <ul style="list-style-type: none"> ▼ Account <ul style="list-style-type: none"> ▼ Competitor 	SetOn	Seleccionar el "Competitor" check box.

QuickTest muestra su paso en la Vista de palabras clave de la siguiente forma:

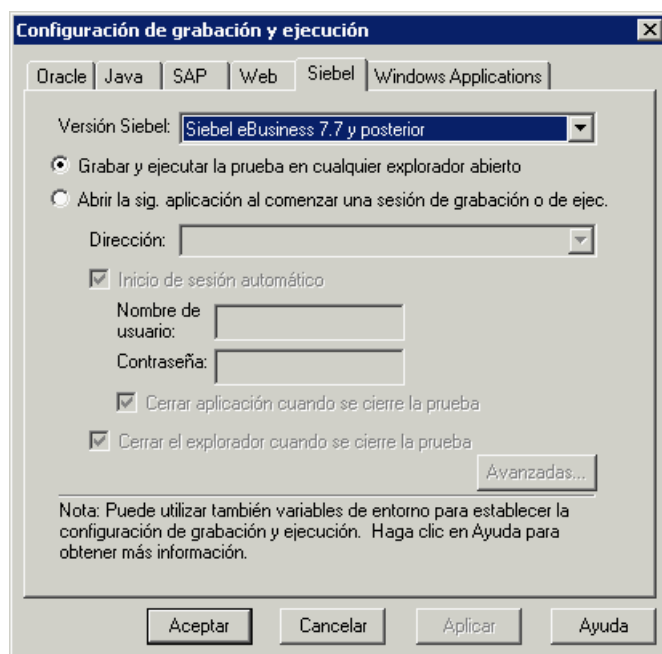
```
SiebApplication("Siebel Call Center").SiebScreen("Accounts").
    SiebView("Account Details").SiebApplet("Account").
        SiebCheckbox("Competitor").SetOn
```

Al ejecutar una prueba o componente, QuickTest identifica cada objeto de la aplicación mediante la clase del objeto de prueba y su *descripción*: conjunto de propiedades y valores de identificación usado para identificar a un objeto de forma única. En el ejemplo anterior, durante la sesión de ejecución, QuickTest busca el repositorio de objetos del objeto SiebCheckbox denominado **Competitor** para encontrar su descripción. Basado en la descripción que encuentra (**repositoryname** = **Competitor** y **classname** = **SiebCheckbox**), QuickTest busca la aplicación para un objeto SiebCheckbox denominado **Competitor**. Cuando encuentra el objeto, QuickTest realiza el método SetOn en dicho objeto para seleccionar la casilla.

Establecimiento Siebel de las opciones de grabación y ejecución

Puede controlar cómo QuickTest comienza la grabación y ejecución de pruebas en objetos de Siebel estableciendo las opciones de grabación y ejecución.

El cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución se abre automáticamente cada vez que comienza a grabar una prueba nueva (a menos que abra el cuadro de diálogo y defina las preferencias manualmente antes de comenzar la grabación).



Notas:

El cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución sólo se utiliza para pruebas. La configuración de grabación para componentes se especifica en la pestaña Aplicaciones del cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación. Para obtener más información, consulte "Establecimiento de opciones de la aplicación Siebel para los componentes" en la página 522.

Si tiene pruebas cuya última modificación se realizó usando el complemento Siebel, versión 6.5, debe convertir su Configuración de grabación y ejecución para usar la pestaña Siebel en vez de la pestaña Web. Para obtener más información, consulte "Información para los usuarios de versiones anteriores del complemento Siebel de QuickTest Professional" en la página 525.

Para obtener más información sobre las pruebas en una aplicación de Siebel 7.7.x o posterior, consulte "Información adicional para aplicaciones Siebel 7.7.x o posteriores" en la página 521.

Si especifica una aplicación, puede suministrar un nombre de usuario y una contraseña para que QuickTest pueda iniciar sesión automáticamente en su aplicación de Siebel y también puede seleccionar si cerrar la aplicación y/o cerrar el explorador cuando se cierre la prueba.

Incluso puede usar la opción **Avanzadas** para cambiar el tiempo predeterminado de espera de la conexión y si es necesario, especificar la contraseña requerida para acceder a la automatización de pruebas de Siebel.

La pestaña Siebel incluye las opciones siguientes:

Opción	Descripción
Siebel version	<p>Especifica la versión de Siebel para las aplicaciones en las que desea grabar su prueba. La versión que elija permanece seleccionada en todas las pruebas sucesivas.</p> <p>Puede usar una variable de entorno para especificar la versión de Siebel. Para obtener más información, consulte "Uso de variables de entorno para especificar la configuración de grabación y ejecución o de aplicaciones" en la página 522.</p>
Grabar y ejecutar la prueba en cualquier explorador abierto	<p>Indica a QuickTest que utilice cualquier explorador de Internet Explorer para grabar y ejecutar la prueba.</p> <p>QuickTest sólo puede grabar y ejecutar exploradores que estén abiertos después de abrir QuickTest. Si está utilizando Siebel 7.7.x o posterior, asegúrese de especificar los parámetros de automatización de pruebas necesarios, como se describe en "Generación de información de automatización de pruebas para la aplicación Siebel" en la página 510.</p>
Abrir la sig. aplicación al comenzar una sesión de grabación o de ejec.	<p>Indica a QuickTest que abra la aplicación especificada al comenzar una sesión de grabación o de ejecución.</p>
Dirección (Habilitada sólo cuando la casilla Abrir la sig. aplicación al comenzar una sesión de grabación o de ejec. está seleccionada)	<p>Indica a QuickTest que abra Internet Explorer en el URL especificado. Se recomienda que use el formato siguiente: <host>/<nombre_aplicación>/start.swe</p> <p>Por ejemplo: siebapp/callcenter_enu/start.swe</p> <p>Puede usar una variable de entorno para especificar el URL. Para obtener más información, consulte "Uso de variables de entorno para especificar la configuración de grabación y ejecución o de aplicaciones" en la página 522.</p>

Opción	Descripción
Inicio de sesión automático (Habilitada sólo cuando la casilla Abrir la sig. aplicación al comenzar una sesión de grabación o de ejec. está seleccionada)	<p>Indica a QuickTest que abra la aplicación Siebel especificada usando los detalles de inicio de sesión indicados.</p> <p>Puede usar una variable de entorno para especificar la configuración de Inicio de sesión automático. Para obtener más información, consulte "Uso de variables de entorno para especificar la configuración de grabación y ejecución o de aplicaciones" en la página 522.</p>
Usuario (Habilitada sólo cuando la casilla Inicio de sesión automático está seleccionada)	<p>Nombre de usuario utilizado para iniciar sesión en la aplicación especificada.</p> <p>Puede usar una variable de entorno para especificar el nombre de usuario. Para obtener más información, consulte "Uso de variables de entorno para especificar la configuración de grabación y ejecución o de aplicaciones" en la página 522.</p>
Contraseña (Habilitada sólo cuando la casilla Inicio de sesión automático está seleccionada)	<p>Contraseña del nombre de usuario especificado.</p> <p>Puede usar una variable de entorno para especificar la contraseña. Para obtener más información, consulte "Uso de variables de entorno para especificar la configuración de grabación y ejecución o de aplicaciones" en la página 522.</p>

Opción	Descripción
Cerrar aplicación cuando se cierre la prueba (Habilitada sólo cuando la casilla Inicio de sesión automático está seleccionada)	<p>Indica a QuickTest que cierre automáticamente la aplicación especificada cuando se cierre la prueba. Las sesiones Siebel que se haya abierto antes, durante o después de la ejecución de prueba no se verán afectadas.</p> <p>Puede usar una variable de entorno para especificar la configuración de Cierre de sesión. Para obtener más información, consulte "Uso de variables de entorno para especificar la configuración de grabación y ejecución o de aplicaciones" en la página 522.</p>
Cerrar el explorador cuando se cierre la prueba (Habilitada sólo cuando la casilla Abrir la sig. aplicación al comenzar una sesión de grabación o de ejec. está seleccionada)	<p>Indica a QuickTest que cierre el explorador abierto cuando se cierre la prueba. Cualquier otro explorador que se haya abierto antes, durante o después de la ejecución de prueba no se verá afectado.</p>
Avanzado (Habilitada sólo cuando las casillas Siebel versión 7.7 y posterior y Abrir la sig. aplicación al comenzar una sesión de grabación o de ejec. están seleccionadas)	<p>Abre el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución de Siebel avanzada, donde puede especificar las opciones siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Siebel tiem. de esp. de solicitud de automatización Tiempo de espera (en segundos) de cada intento de conexión con automatización de pruebas de Siebel durante la ejecución de la prueba. El tiempo predeterminado es 120 segundos ➤ Siebel cód. de acceso de autom. Código de seguridad predefinido que se necesita para acceder a automatización de pruebas de Siebel, de haberlo especificado la política de seguridad de acceso de su organización.

Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, consulte "Uso del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución" en la página 42.

Información adicional para aplicaciones Siebel 7.7.x o posteriores

Para probar una aplicación Siebel 7.7.x o posterior, debe abrir la aplicación Siebel con automatización de pruebas de Siebel cargada, especificando los valores de parámetros del URL adicionales. Para obtener más información, consulte "Configuración del entorno Siebel 7.7.x o posterior" en la página 510.

Si selecciona la opción **Abrir la siguiente aplicación al comenzar una sesión de grabación o de ejecución** en la pestaña Siebel del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, QuickTest anexa automáticamente la información de automatización de pruebas de Siebel al URL (no es necesario especificarla manualmente en el URL). Si selecciona grabar y ejecutar en cualquier explorador abierto, debe especificar los valores de parámetros requeridos como parte del URL de la aplicación cuando abra dicha aplicación.

Si selecciona la opción **Abrir la sig. aplicación al comenzar una sesión de grabación o de ejec.** en la pestaña Siebel del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, y especifica la contraseña en la casilla **Cód. de acceso de autom. de Siebel** en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución de Siebel avanzada, QuickTest anexará automáticamente la información de contraseña al URL (no es necesario especificarla manualmente en el URL). Si selecciona grabar y ejecutar en cualquier explorador abierto o no especifica la contraseña en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución de Siebel avanzada, deberá especificar los valores de la contraseña requeridos como parte del URL de la aplicación cuando abra dicha aplicación.

Si se produce un error de tiempo de espera de sesión en la aplicación Siebel 7.7.x o posterior, no se guardarán los valores de parámetro del URL de automatización de pruebas de Siebel. Después de cerrar la sesión e iniciarla de nuevo, desplácese hasta el URL correcto que contiene los valores necesarios de parámetros de automatización de pruebas de Siebel.

Establecimiento de opciones de la aplicación Siebel para los componentes

La pestaña Aplicaciones del cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación le permite especificar la versión de Siebel en la que está grabando el componente. Puede grabar pasos sólo en aplicaciones que usen la versión de Siebel especificada. También puede ver esta configuración en formato de sólo lectura en la pestaña Aplicaciones del cuadro de diálogo Configuración de componentes empresariales.

En la casilla de la versión de **Siebel**, especifique la versión de Siebel para las aplicaciones en las que desea grabar su componente. La versión que elija permanece seleccionada en todos los componentes sucesivos.

Nota: Puede usar una variable de entorno para especificar la versión de Siebel. Para obtener más información, consulte "Uso de variables de entorno para especificar la configuración de grabación y ejecución o de aplicaciones", a continuación.

Uso de variables de entorno para especificar la configuración de grabación y ejecución o de aplicaciones

Puede usar las variables de entorno para especificar las opciones que desea utilizar para la grabación y ejecución de su prueba o al grabar su componente.

Si define cualquiera de estas variables de entorno, éstas reemplazarán a los valores correspondientes en la pestaña Siebel del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución de las pruebas o la pestaña Aplicaciones del cuadro de diálogo Área de aplicación de las áreas de aplicación y componentes.

- Para obtener más información, consulte "Establecimiento Siebel de las opciones de grabación y ejecución" en la página 516 o "Establecimiento de opciones de la aplicación Siebel para los componentes" en la página 522.
- Para obtener más información sobre cómo definir y usar las variables de entorno, consulte "Uso de variables de entorno para especificar los detalles de grabación y ejecución para su prueba" en la página 45.

Puede usar los nombres de las variables que se enumeran en la tabla siguiente para definir los detalles de la aplicación Siebel:

Opción	Nombre de la variable	Descripción
Siebel version	APPLICATION_ENV	Versión de Siebel para las aplicaciones en las que desea grabar su prueba o componente. Posibles valores: 77 7075 Esta opción está disponible para las pruebas y componentes.
Dirección	URL_ENV	URL de la aplicación que desea abrir. Esta opción sólo está disponible para las pruebas.
Inicio de sesión automático	AUTO_LOGIN_ENV	Indica si iniciar sesión automáticamente en la aplicación a abrir. Esta opción sólo está disponible para las pruebas. Posibles valores: Verdadero Falso
Usuario	USER_NAME_ENV	Nombre de usuario utilizado para iniciar sesión en la aplicación a abrir. Esta opción sólo está disponible para las pruebas.

Opción	Nombre de la variable	Descripción
Contraseña	PASSWORD_ENV	Contraseña cifrada para la aplicación a abrir. Esta opción sólo está disponible para las pruebas.
Cerrar aplicación cuando se cierre la prueba	LOGOUT_ENV	Indica si cerrar automáticamente la aplicación cuando se cierre la prueba. Esta opción sólo está disponible para las pruebas. Posibles valores: Verdadero Falso

Grabación de pasos en objetos de Siebel

Cuando graba una operación en un objeto de Siebel, QuickTest inserta un paso con el objeto de Siebel relevante en la Vista de palabras clave y añade la instrucción correspondiente en la Vista de experto.

Por ejemplo, si selecciona un elemento de una lista, la Vista de palabras clave se mostrará del modo siguiente:

Elemento	Operación	Documentación
▼ Action1		
▼ Siebel Call Center		
▼ Accounts		
▼ Account Details		
▼ Account		
Account Type	Select	Seleccionar el elemento "Consultant" del "Account Type" pick list.

QuickTest graba este paso en la Vista de experto como:

```
SiebApplication("Siebel Call Center").SiebScreen("Accounts").  
    SiebView("Account Details").SiebApplet("Account").  
        SiebPicklist("Account Type").Select "Consultant"
```

Sugerencia: Se recomienda cerrar la sesión de su aplicación de Siebel al finalizar la sesión de grabación, antes de cerrar el explorador.

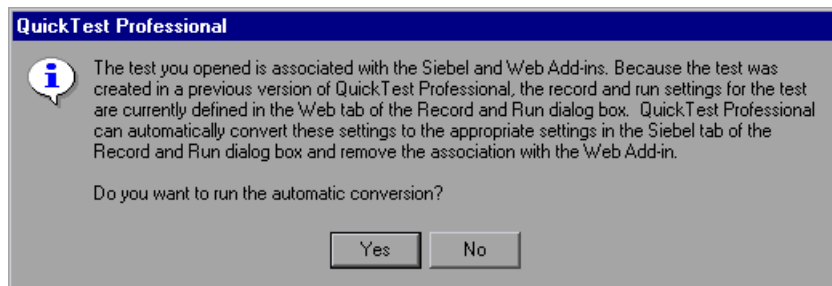
Si tiene el complemento Siebel instalado en QuickTest Professional, puede usar QuickTest Professional para generar un repositorio de objetos para su aplicación. Para obtener más detalles, consulte Capítulo 29, "Generación de un repositorio de objetos usando Siebel Test Express".

Información para los usuarios de versiones anteriores del complemento Siebel de QuickTest Professional

Las pruebas creadas en versiones anteriores del complemento Siebel se pueden abrir en el complemento Siebel de QuickTest Professional. El complemento Siebel proporciona una opción para convertir automáticamente la configuración de la grabación y ejecución de la prueba antigua a la versión nueva. Además, las convenciones de nomenclatura de los objetos de prueba de Siebel se ha modificado para el complemento Siebel de QuickTest Professional.

Apertura de pruebas de complemento Siebel 6.5 en el complemento Siebel

La primera vez que abra una prueba creada en una versión anterior del complemento Siebel, aparecerá un mensaje preguntándole si desea convertir automáticamente la configuración de la grabación y ejecución 6.5 a la configuración apropiada. Esto se debe a que en el complemento Siebel 6.5, la configuración de grabación y ejecución se definió en la pestaña Web del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, y ahora debe definirse en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución en la pestaña Siebel.



Haga clic en **Sí** para convertir automáticamente la configuración de grabación y ejecución de la prueba o haga clic en **No** para dejarla tal cual está. Si hace clic en **Sí**, la configuración siguiente se modificará en la pestaña Siebel del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución:

- La versión de Siebel se establece como **Siebel eBusiness 7.0/7.5**.
- La configuración del explorador y/o del URL definida en la pestaña Web se transfiere a la pestaña Siebel.
- El complemento Web se suprime de la lista de complementos asociados a la prueba.

Nota: Si decide no convertir la configuración automáticamente o si prefiere convertirla pero no guarda la prueba antes de cerrarla, el mensaje preguntándole si desea convertir la configuración no se mostrará la próxima vez que abra la prueba. En cualquier momento puede cambiar manualmente la configuración de una prueba en la pestaña Siebel del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.

Solución de problemas y limitaciones: complemento Siebel

Este apartado contiene información general sobre la solución de problemas y las limitaciones en el complemento Siebel.

General

Grabar en múltiples versiones de aplicaciones de Siebel, en el mismo ordenador, puede hacer que los pasos no se graben.

Puntos de comprobación y el Espía de objetos

- Para crear un punto de comprobación de contenido de la tabla o un valor de salida para el tipo de objeto apropiado (por ejemplo: SiebList, SiebPicklist o SiebPageTabs) al editar su prueba o componente, debe abrir la aplicación en la pantalla exacta en la que aparece el objeto. En caso contrario, sólo se mostrará la pestaña Propiedades en el cuadro de diálogo Punto de comprobación de tabla o en el cuadro de diálogo Valor de salida de tabla.
- Los puntos de comprobación creados para los objetos SiebList que contienen una fila **Total** pueden fallar durante una sesión de ejecución si la acción que conduce a la actualización de la fila **Total** no se grabó.
- El Espía de objetos y los puntos de comprobación identifican los objetos emergentes expandibles de calculadora y calendario como **Window("Siebel control popup")**.

En este apartado también se incluye información sobre la solución de problemas y las limitaciones en las siguientes versiones de Siebel:

- "Siebel 7.7.x o posterior" en la página 527
- "Siebel 7.0.x y 7.5.x" en la página 529

Siebel 7.7.x o posterior

- Ciertos objetos, métodos o propiedades pueden estar disponibles en QuickTest incluso aunque no se describan en la documentación. Esto se debe a que QuickTest recupera el archivo **SiebelObject.xml** más reciente cuando carga el complemento Siebel y abre una aplicación de Siebel y además, la documentación se actualiza conforme a la versión del archivo XML que está disponible en la fecha de lanzamiento del producto QuickTest.
- Ciertos objetos, por ejemplo, en el módulo SmartScript, no tienen un valor para la propiedad del nombre del repositorio y por consiguiente, no se graban y no son reconocidos por el Espía de objetos.

Solución alternativa: uso de grabación de bajo nivel.

- Las operaciones del gráfico de Gantt y de la barra de herramientas del editor RichText no se graban.

Solución alternativa: uso de grabación de bajo nivel.

- El objeto calendario de citas se puede grabar sólo si tiene habilitado el complemento ActiveX.
- Si graba la creación de una cita nueva en una calendario de citas, la prueba o el componente puede fallar cuando lo ejecute.

Solución alternativa: adición manual de un **onkeypress** FireEvent al objeto WebElement antes del paso **Set**.

- La Pantalla activa está vacía para los pasos grabados en las tablas emergentes.
- Los objetos internos que se colocan en las celdas de un objeto SiebList no son accesibles en el modo estándar, incluso aunque estén grabados. Esto puede ocasionar las limitaciones siguientes:
 - El objeto SiebList completo se resalta si la prueba o la línea de secuencia de comandos contiene una operación en un objeto interno SiebList.
 - El método **ChildObjects** del objeto SiebList devuelve el valor 0.
 - La opción Añadir objetos en el cuadro de diálogo Repositorio de objetos no se puede usar para añadir objetos internos SiebList al repositorio de objetos.
- Si se abre un mensaje de advertencia mientras graba una prueba o componente, por ejemplo, si inserta datos no válidos, QuickTest puede grabar estas operaciones en el orden incorrecto.

Solución alternativa: cambio manual del orden de los pasos en su prueba después de la grabación.

- La ayuda contextual (Ayuda F1) puede que no esté disponible en los objetos y/o métodos Siebel 7.7.x o posteriores añadidos por Siebel después del lanzamiento de QuickTest 11.00. Además, la autodocumentación (en la columna Documentación de la Vista de palabras clave) y la documentación de paso (en el Generador de pasos) puede que no estén disponibles para estos objetos y/o métodos.

Siebel 7.0.x y 7.5.x

Creación y ejecución de documentos de prueba

- QuickTest no admite la grabación en aplicaciones de Siebel usando los métodos abreviados de teclado.

Solución alternativa: uso del ratón para grabar en aplicaciones de Siebel.

- QuickTest no graba el desplazamiento de un conjunto de grabaciones en un objeto SblTable.

Solución alternativa: durante la grabación, desplace la tabla fila a fila.

Sugerencia: Puede usar la Vista de experto para editar manualmente la instrucción a fin de desplazar múltiples filas.

- De manera predeterminada, QuickTest no graba operaciones de control del editor (usado principalmente en los campos de **Descripción**).

Solución alternativa: uso de grabación de bajo nivel, asegurándose de grabar el desplazamiento al control si es necesario.

Trabajo con controles de Siebel

- Cuando haga clic en el icono **Buscar** por primera vez durante una sesión de exploración, se abrirá un marco diferente al resto de marcos de búsqueda. Cuando ejecute las iteraciones de pruebas, el marco correcto puede que no se identifique.

Solución alternativa: cierre del explorador al finalizar cada iteración.

- Cada versión de Siebel incluye cambios/modificaciones en la interfaz de usuario. Como consecuencia, los pasos creados en versiones de Siebel anteriores en elementos que ya no existen en la interfaz, seguramente no funcionarán y deberán reemplazarse.

Por ejemplo, el botón/flecha usado para ver el siguiente conjunto de grabaciones en la línea superior de la tabla Siebel que aparece en versiones anteriores de Siebel, ahora en la versión 7.5.2 se ha reemplazado por una barra de desplazamiento en un lado de la tabla. En este caso, reemplace `Image("Next Record").Click` por una operación en la barra de desplazamiento.

- El nombre de la primera columna en un objeto `SblTable` no se puede recuperar.

Solución alternativa: uso del índice de la columna para realizar la operación en las celdas de la primera columna.

Aplicaciones de interactividad estándar

- En algunos cuadros de diálogo de aplicaciones de interactividad estándares, en casos donde la selección de una casilla genera un desplazamiento (por ejemplo, en una columna de tabla de casilla, como la columna **Nueva**), QuickTest puede que no grabe los pasos sucesivos o que los grabe de forma imprecisa.

Solución alternativa: para que la grabación sea precisa, haga clic en cualquier lugar de la página antes de la siguiente operación.

- Al grabar en un control emergente de Conversor de divisas, si hace clic en **Aceptar** inmediatamente después de introducir el valor de la divisa puede que se produzca un error de grabación.

Solución alternativa: antes de hacer clic en **Aceptar** en un control emergente de Conversor de divisas de un objeto **SblAdvancedEdit**, seleccione otro control dentro del emergente y haga clic en **Aceptar**.

Aplicaciones de alta interactividad

- En función de la configuración de seguridad de su explorador y las revisiones de Siebel instaladas, puede que se abran varios cuadros de diálogo cuando inicie sesión en la aplicación de Siebel. Se recomienda ejecutar pruebas o componentes cuando haya descargado e instalado todas las revisiones de Siebel necesarias. Si por algún motivo, no pudiera hacerlo, elimine manualmente los pasos **Sync** añadidos entre los pasos grabados en la alertas de seguridad.
- QuickTest no puede grabar una operación **SblTable.Sort** si se trata de la primera operación en un applet MVG (Multi-Value Group).

Solución alternativa: haga clic en cualquier otra parte del applet MVG y después ordénelo.

- Al grabar en un objeto **SblAdvancedEdit** el cual abre un objeto emergente, QuickTest sólo graba el método **Set** y no graba las operaciones de dicho objeto emergente. No obstante, si abre una tabla del objeto emergente, QuickTest graba las operaciones realizadas dentro de esta tabla secundaria. Estas instrucciones no son necesarias en la prueba o componente, ya que la operación de insertar el elemento seleccionado de la tabla Pickup en la tabla principal también se graba. En algunos casos, estas instrucciones redundantes interfieren con la sesión de ejecución.

Solución alternativa: si la prueba o componente no se ejecuta según lo esperado, elimine las instrucciones grabadas en las tablas secundarias abiertas desde un objeto emergente.

- Al añadir un archivo adjunto a una tabla Siebel, QuickTest graba instrucciones adicionales que pueden interferir con la sesión de ejecución.

Solución alternativa: después de la grabación, elimine las instrucciones **OpenCellElement** y **Add** grabadas al añadir dicho archivo adjunto.

- Al insertar un valor en una celda de la tabla Siebel usando el control Calculadora de divisas, QuickTest puede grabar un nuevo paso **SelectCell** antes de **SetCellData** si mueve el cursor a otra celda antes de hacer clic en aquella en la que introdujo un valor.

Solución alternativa: durante la grabación, cierre siempre la Calculadora de divisas pulsando la tecla ENTER. Si por algún motivo, la Calculadora de divisas no se cerró al pulsar la tecla ENTER, puede cambiar manualmente el orden entre los pasos **SetCellData** y **SelectCell**.

28

Mejora de su prueba o componente Siebel

Después de crear su prueba o componente, puede mejorarlo añadiéndole puntos de comprobación, recuperando valores de salida, parametrizando valores e insertando objetos, métodos y propiedades Siebel.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Consideraciones al comprobar objetos Siebel en la página 534
- Acceso a operaciones y propiedades nativas en las aplicaciones Siebel 7.0.x y 7.5.x en la página 536
- Envío a cola de datos desde una tabla Siebel en la página 537

Consideraciones al comprobar objetos Siebel

- Puede comprobar la mayoría de objetos Siebel o enviar sus valores de propiedades del mismo modo que lo hace para otros objetos admitidos por QuickTest, con la excepción de los objetos SblTable y los objetos de prueba tabulares **Sieb.**

Nota: Los puntos de comprobación de tabla no se admiten en los componentes empresariales.

- Puede comprobar objetos **SblTable** y enviar sus valores del mismo modo en que lo hace con otros objetos de tabla admitidos por QuickTest—usando el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla o el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla—con las siguientes diferencias:
- En las aplicaciones Siebel 7.0.x o 7.5.x de alta interactividad, tiene que tener abierta su aplicación Siebel en la página que contenga la tabla cuando cree un punto de comprobación de tabla o un valor de salida.

Al crear puntos de comprobación de tabla o valores de salida, no incluya la línea de encabezado del objeto SblTable cuando seleccione las celdas que hay que comprobar o enviar. Para borrar la selección de la primera fila de celdas, haga doble clic en el encabezado de la fila **1** a la izquierda de la tabla.

Para borrar la selección de celdas, haga doble clic en el encabezado

	1	2	3	4	5	6	7
1		New	Last Nam	First Nam	Job Title	Email	Work Pho

Sugerencia: Cuando trabaje con objetos SblTable, puede enviar a cola todos los datos visibles desde una tabla a un archivo externo. Para obtener más información, consulte "Envío a cola de datos desde una tabla Siebel" en la página 537.

- Algunos objetos de prueba específicos de aplicaciones Siebel 7.7.x (con prefijos **Sieb**) poseen características tabulares. QuickTest trata los objetos tabulares de prueba **Sieb** como objetos de tipo tabla y la permite comprobar su contenido y/o sus propiedades de identificación. También puede enviar contenido y/o valores de propiedades de identificación para usarlos en su prueba o componente. Los siguientes objetos de prueba **Sieb** poseen características tabulares: **SiebCommunicationsToolbar**, **SiebList**, **SiebMenu**, **SiebPageTabs**, **SiebPDQ**, **SiebPicklist**, **SiebScreenViews**, **SiebThreadbar**, **SiebToolbar** y **SiebViewApplets**.

Sugerencia: Cuando trabaje con objetos tabulares **Sieb**, puede enviar a cola todos los datos visibles desde el objeto a un archivo externo. Para obtener más información, consulte "Envío a cola de datos desde una tabla Siebel" en la página 537.

- Cuando pruebe aplicaciones de alta interactividad:
 - Si el objeto tabular **Sieb** no está abierto en su aplicación Siebel al crear el punto de comprobación, el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de tabla solo contiene la pestaña Propiedades y la opción para seleccionar qué tipo de información hay que comprobar (contenido o propiedades) está inhabilitada.
 - Si el objeto tabular **Sieb** no está abierto en su aplicación Siebel al crear el valor de salida, el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla solo contiene la pestaña Propiedades y la opción para seleccionar qué tipo de información hay que enviar (contenido o propiedades) está inhabilitada.
- Si desea acceder a un objeto interno contenido en un objeto **SiebList**, mantenga pulsada la tecla CTRL al mismo tiempo que hace clic en el objeto **SiebList** con el mecanismo de mano señaladora.

Acceso a operaciones y propiedades nativas en las aplicaciones Siebel 7.0.x y 7.5.x

Además de los objetos de prueba y operaciones específicas de Siebel, también puede usar la propiedad **Object** para acceder a operaciones y propiedades nativas (internas) de los elementos HTML o ActiveX que incluyen objetos Siebel. La propiedad **Object** está disponible para todos los objetos Siebel 7.0.x y 7.5.x.

Sugerencia: Puede utilizar Espía de objetos para ver las operaciones nativas y las propiedades de un objeto en su aplicación.

La propiedad **Object** también es útil para verificar el valor de las propiedades que no están disponibles al usar un punto de comprobación Siebel estándar.

El siguiente ejemplo usa la propiedad **Object** para acceder al elemento HTML puro que representa el objeto SblTabStrip, recuperar su nombre de etiqueta HTML y tamaño y mostrar esta información en cuadros de mensaje.

```
set obj = Browser("Siebel Call").Page("Siebel Call").Frame("Siebel Call").
SblTabStrip("ScreenTabStrip").Object
msgbox obj.tagName
msgbox obj.height
msgbox obj.width
```

Nota: Fiarse de las propiedades nativas puede ser problemático si está actualizando su aplicación Siebel a una versión más moderna en la que los objetos pueden tener una estructura diferente. Por ejemplo, la conversión de objetos HTML a objetos ActiveX en el paquete de opciones Internet Explorer.

Para obtener más información sobre el uso de la propiedad **Object**, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Envío a cola de datos desde una tabla Siebel

Si desea enviar a cola todos los datos visibles desde un objeto tabular **SblTable** o **Sieb** (como, por ejemplo, un objeto **SiebList**) a un archivo externo, puede pasar por cada celda de la tabla y después guardar la información en un archivo externo.

El ejemplo siguiente usa el método **GetCellData** para listar los datos de cada celda de un objeto SblTable de 10 filas y 10 columnas:

```
For i=0 to 10
  For j=0 to 10
    Dat=Browser("Siebel eChannel").Page("Siebel eChannel_8").
    Frame("Campaign Explorer").SblTable("Campaign").
    GetCellData (i, j)
    SaveToExternalFile (Dat)
  Next
Next
```

El ejemplo siguiente usa los métodos **RowCount** y **ColumnsCount** para listar los datos de cada celda de un objeto SiebList:

```
RowCount = SiebApplication("Siebel Call Center").
  SiebScreen("Accounts").SiebView("My Accounts").
  SiebApplet("Accounts").SiebList("List").RowCount
ColsCount = SiebApplication("Siebel Call Center").
  SiebScreen("Accounts").SiebView("My Accounts").
  SiebApplet("Accounts").SiebList("List").ColumnsCount
For i=0 to RowCount-1
  For j=0 to ColsCount-1
    ColumnName = SiebApplication("Siebel Call Center").
      SiebScreen("Accounts").SiebView("My Accounts").
      SiebApplet("Accounts").SiebList("List").
      GetColumnRepositoryNameByIndex(j)
    Dat=SiebApplication("Siebel Call Center").SiebScreen("Accounts").
    SiebView("My Accounts").SiebApplet("Accounts").
    SiebList("List").GetCellText(ColumnName,i)
    SaveToExternalFile (Dat)
  Next
Next
```

Para más información sobre los métodos **GetCellData**, **RowCount** y **ColumnsCount**, consulte el apartado **Siebel** de la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

29

Generación de un repositorio de objetos usando Siebel Test Express

Puede usar Siebel Test Express para generar o actualizar automáticamente un repositorio de objetos.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Información acerca de la generación de un repositorio de objetos usando Siebel Test Express en la página 540
- Siebel Test Express Requisitos del sistema y entornos admitidos en la página 541
- Uso de Siebel Test Express para crear un repositorio de objetos en la página 541
- Uso de Siebel Test Express para actualizar un repositorio de objetos en la página 550

Información acerca de la generación de un repositorio de objetos usando Siebel Test Express

Si tiene instalado el complemento Siebel en QuickTest Professional, puede usar Siebel Test Express para generar automáticamente un repositorio de objetos compartido o para actualizar un repositorio de objetos existente.

Puede crear repositorios de objetos compartidos usando el Asistente para crear repositorios de objetos. Usando el asistente puede seleccionar las aplicaciones o los objetos de aplicación de nivel superior para los que se debe crear un repositorio de objetos. Siebel Test Express explora la aplicación Siebel y crea objetos de prueba para cada objeto secundario de la aplicación o para los objetos de nivel superior que se especifiquen. Una vez creado el repositorio de objetos compartido, puede guardarlo en el sistema de archivos o en un proyecto de Quality Center usando el Gestor de repositorios de objetos.

También puede usar Siebel Test Express para actualizar un repositorio de objetos existente. El Asistente para actualizar repositorios de objetos permite seleccionar las aplicaciones o los objetos de nivel superior para incluir en la actualización, así como la fecha a partir de la cual se debe realizar la búsqueda e incluir objetos nuevos o modificados. La fecha hace referencia al momento en que se añadieron o modificaron los objetos por última vez en el repositorio de objetos.

Después de actualizar un repositorio de objetos, la herramienta Combinación de repositorios de objetos combina los objetos nuevos y los modificados con objetos del repositorio de objetos existente.

En este capítulo se explica cómo crear o actualizar un repositorio de objetos usando Siebel Test Express. Para obtener más información sobre el trabajo con repositorios de objetos en general, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Siebel Test Express Requisitos del sistema y entornos admitidos

Para ejecutar correctamente Siebel Test Express, el complemento Siebel debe estar instalado y cargado.

Siebel Test Express admite aplicaciones de alta interactividad Siebel 7.7 o posterior basadas en la API de automatización de pruebas de Siebel.

Nota: Para trabajar con Siebel Test Express en QuickTest, asegúrese de que la versión de la API de automatización de pruebas de Siebel instalada en el servidor sea la que admite Siebel Test Express.

Uso de Siebel Test Express para crear un repositorio de objetos

Puede usar Siebel Test Express para generar un objeto de repositorios para una aplicación Siebel. Una vez creado el repositorio de objetos compartido, puede guardarlo en el sistema de archivos o en un proyecto de Quality Center. Para obtener información sobre cómo trabajar con repositorios de objetos compartidos o sobre cómo guardarlos, consulte el apartado sobre el Gestor de repositorios de objetos en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Para crear un repositorio de objetos compartido usando Siebel Test Express:

- 1 Seleccione **Recursos > Gestor de repositorios de objetos**.
Se abre el Gestor de repositorios de objetos.
- 2 En el Gestor de repositorios de objetos, seleccione **Herramientas > Siebel Test Express > Crear repositorio de objetos** o haga clic en el botón **Crear repositorio de objetos** en la barra de herramientas Repositorio de objetos. Se abrirá el Asistente para crear repositorios de objetos para la pantalla Información de conexión.



3 Siga los pasos del asistente para crear el repositorio de objetos compartido.

Nota: Sólo puede ejecutar una instancia de Crear asistente de repositorio de objetos de Siebel Test Express en un ordenador cada vez.

Para obtener más información sobre el uso del Asistente para crear repositorios de objetos, consulte:

- "Descripción de la pantalla Información de conexión" en la página 543
- "Descripción de la pantalla Selección de pantalla para crear repositorios de objetos" en la página 545
- "Descripción de la pantalla Importación de objetos de prueba" en la página 547
- "Descripción de la pantalla Repositorio de objetos creado" en la página 549

Descripción de la pantalla Información de conexión

En la pantalla Información de conexión se introduce la información de conexión para iniciar sesión en el servidor Siebel. Esta información se guarda en forma de metadatos en el archivo de repositorio de objetos generado y se introduce automáticamente cuando se usa el Asistente para crear repositorios de objetos para actualizar el mismo repositorio de objetos.

Nota:

- Si está creando un repositorio nuevo, se introducirá automáticamente la información introducida en esta pantalla la última vez que ha usado el asistente.
- Si está actualizando el repositorio, se introducirá en esta pantalla la información que se ha guardado en forma de metadatos con el archivo de repositorio.

Los datos requeridos en esta pantalla no son necesariamente los mismos que los datos utilizados para iniciar sesión en la aplicación Siebel como usuario. Solicite la información para esta pantalla al administrador del servidor Siebel.

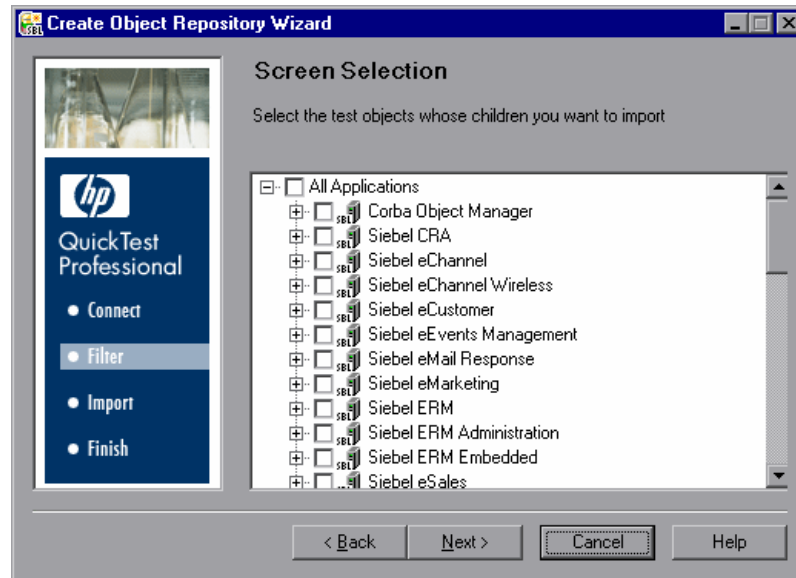
La pantalla Información de conexión contiene las opciones siguientes:

Información de conexión	Descripción
URL del servidor	El URL del servidor Siebel (incluyendo http://).
Nombre de usuario	El nombre del usuario.
Contraseña	La contraseña del usuario.
Nombre de base de datos	El nombre de la base de datos Siebel.
Propietario de tabla	El propietario de tabla que desea usar para la base de datos Siebel especificada.
Siebel repositorio	Opcional. El nombre del repositorio Siebel. Si no introduce ningún nombre, Siebel usará un nombre predeterminado.

Nota: Mientras se muestra la pantalla Información de conexión, no se podrá activar la ventana Gestor de repositorios de objetos ni QuickTest.

Descripción de la pantalla Selección de pantalla para crear repositorios de objetos

La pantalla Selección de pantalla en el Asistente para crear repositorios de objetos muestra una lista con todas las aplicaciones disponibles, en función de la información de conexión introducida en la pantalla Información de conexión.



Puede seleccionar las aplicaciones para las cuales desea crear el repositorio de objetos o puede expandir el nodo de aplicaciones y seleccionar uno o más objetos de nivel superior. Se recomienda seleccionar sólo los objetos de nivel superior que necesite. Importar toda una aplicación puede tardar mucho tiempo.

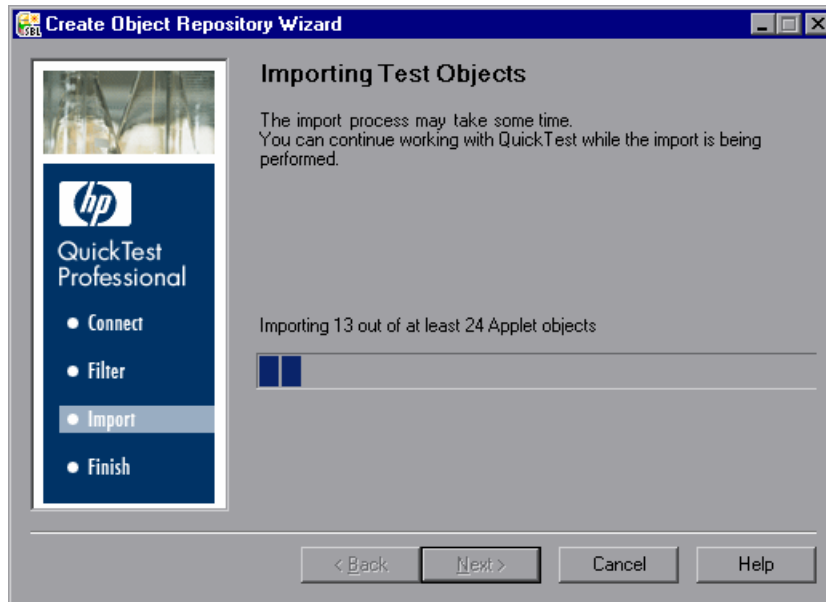
Cuando Siebel Test Express crea el repositorio de objetos, importa la información y crea los objetos de prueba para todos los objetos secundarios (descendientes) de las aplicaciones o de los objetos de nivel superior que seleccione en esta pantalla.

Si se ha guardado el último perfil usado en una operación de importación anterior, se cargará y podrá editar las opciones seleccionadas, según convenga. Las selecciones nuevas se guardarán en el perfil para su uso en futuras operaciones de importación en el mismo repositorio de objetos.

Nota: Mientras se muestra la pantalla Selección de pantalla, no se podrá activar la ventana Gestor de repositorios de objetos ni QuickTest. Cuando haga clic en **Siguiente** en esta pantalla, podrá cambiar el foco al Gestor de repositorios de objetos o a QuickTest y podrá trabajar en cualquiera de estas ventanas mientras el asistente genera el repositorio de objetos. Aun así, no debe cerrar el Gestor de repositorios de objetos ni QuickTest. Si intenta cerrar alguna de las ventanas, se mostrará un mensaje, indicándole que el proceso de generación de repositorio de objetos se detendrá y que perderá todos los datos. Haga clic en **No** para continuar creando el repositorio de objetos.

Descripción de la pantalla Importación de objetos de prueba

La pantalla Importación de objetos de prueba muestra el progreso del proceso de importación. El número importado indica el número de objetos de applet que ya se han importado, incluidos todos los objetos secundarios del applet en cuestión. Cuando el asistente importa los objetos, también recupera de forma simultánea la información sobre el número total de applets que necesita importar. Mientras el asistente recupera esta información, el número total cambia y la expresión al menos muestra que el asistente todavía está recuperando información. Cuando se conoce el número total, desaparecen las palabras al menos.



Durante el proceso de importación, puede cancelar la operación si es necesario. Si cancela la operación, se mostrará un mensaje indicándole que la detención del proceso de importación provocará un repositorio de objetos incompleto.

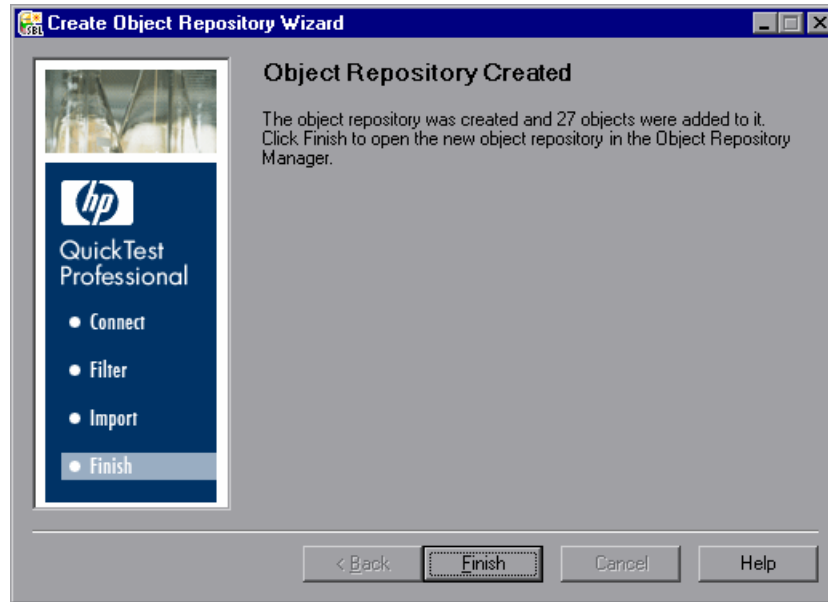
- Haga clic en **Sí** para guardar el repositorio importado parcialmente
- Haga clic en **No** para descartar el repositorio importado parcialmente
- Haga clic en **Cancelar** en el cuadro de mensaje para continuar importando objetos al repositorio

Notas:

- La importación del repositorio de objetos puede tardar algunas horas, en función de su tamaño.
 - Puede trabajar con el Gestor de repositorios de objetos o con QuickTest mientras el asistente genera el repositorio de objetos. Aun así, no debe cerrar ninguna ventana. Si intenta cerrar alguna de las ventanas, se mostrará un mensaje, indicándole que el proceso de generación de repositorio de objetos se detendrá y que perderá todos los datos. Haga clic en **No** para continuar generando el repositorio de objetos.
 - Mientras el asistente actualiza el repositorio de objetos, el archivo de repositorio de objetos está bloqueado y no se puede modificar en el Gestor de repositorios de objetos.
-

Descripción de la pantalla Repositorio de objetos creado

La pantalla Repositorio de objetos creado se abrirá cuando se hayan importado todos los objetos. Muestra el número total de objetos añadidos al repositorio.



Nota: Si se produce algún error durante el proceso de importación, se mostrará una advertencia y un botón **Registro de errores** en la pantalla Repositorio de objetos creado. El registro contiene datos de error y de excepción del servidor Siebel que incluyen las llamadas erróneas y el objeto que ha causado el error. Haga clic en el botón **Registro de errores** para guardar el registro de errores. De forma predeterminada, el registro de errores se denomina **TestExpressErrorLog.xml** y se guarda en la carpeta **<QuickTest Professional>\Tests**.

Haga clic en **Finalizar** para cerrar el asistente y mostrar el nuevo repositorio de objetos en el Gestor de repositorios de objetos. Esta operación puede tardar unos minutos.

Uso de Siebel Test Express para actualizar un repositorio de objetos

Puede usar Siebel Test Express para actualizar un repositorio de objetos existente. Una vez actualizado el repositorio de objetos compartido, la herramienta Combinación de repositorios de objetos combina los objetos del repositorio de objetos nuevo con el repositorio de objetos existente.

Para actualizar un repositorio de objetos existente usando Siebel Test Express:

- 1 Seleccione **Recursos > Gestor de repositorios de objetos**.

Se abre el Gestor de repositorios de objetos.



- 2 Seleccione **Archivo > Abrir** o haga clic en el botón **Abrir**. Se abre el cuadro de diálogo Abrir repositorio de objetos compartido.

- 3 Seleccione el archivo de repositorio de objetos que desee actualizar y haga clic en **Abrir**. Se abre el archivo de repositorio de objetos.

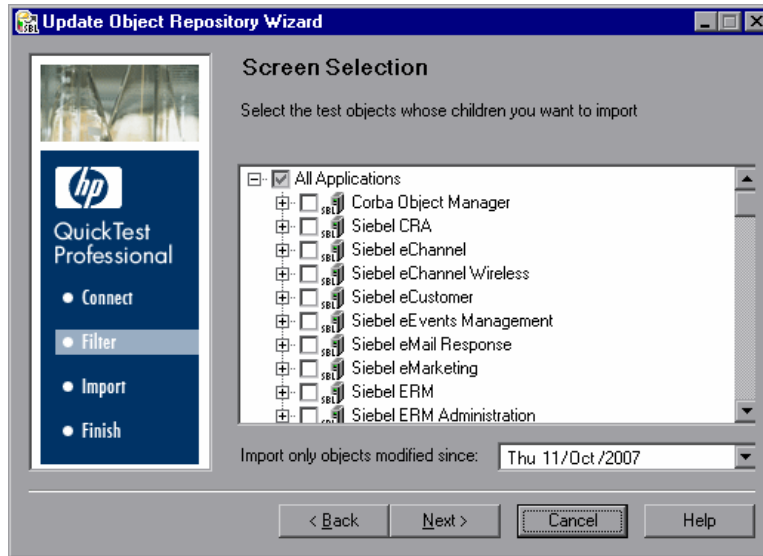
De forma predeterminada, el archivo de repositorio de objetos se abre en modo de sólo lectura. Para actualizar un repositorio, se debe abrir en un formato editable. Puede abrirlo en un formato editable desactivando la casilla **Abrir en modo sólo lectura** del cuadro de diálogo Abrir repositorio de objetos compartido. También puede habilitar la edición eligiendo **Archivo > Habilitar edición** después de abrir el repositorio.



- 4 Seleccione **Herramientas > Siebel Test Express > Actualizar repositorio de objetos** o haga clic en el botón **Actualizar repositorio de objetos** en la barra de herramientas Gestor de repositorios de objetos. Se abrirá el Asistente para actualizar repositorios de objetos para la pantalla Información de conexión. Para obtener más información sobre la pantalla Información de conexión, consulte "Descripción de la pantalla Información de conexión" en la página 543.

Nota: Mientras se muestra la pantalla Información de conexión, no se podrá activar la ventana Gestor de repositorios de objetos ni QuickTest.

- 5 Haga clic en **Siguiente**. Se abre la pantalla Selección de pantalla. La pantalla Selección de pantalla muestra el filtro de objetos seleccionados que se ha almacenado al crear o actualizar por última vez el repositorio de objetos y la fecha de creación o de última actualización.



Conserve la fecha mostrada o seleccione una fecha nueva haciendo clic en la flecha adyacente al cuadro **Importar sólo objetos modificados desde** y seleccionando la fecha en el calendario. Todos los objetos modificados antes de la fecha seleccionada se ignorarán durante el proceso de importación. Usar esta opción puede acelerar el proceso de importación.

Nota: Si selecciona objetos distintos a los importados en la sesión anterior del asistente, sólo se importarán los objetos modificados desde la fecha seleccionada.

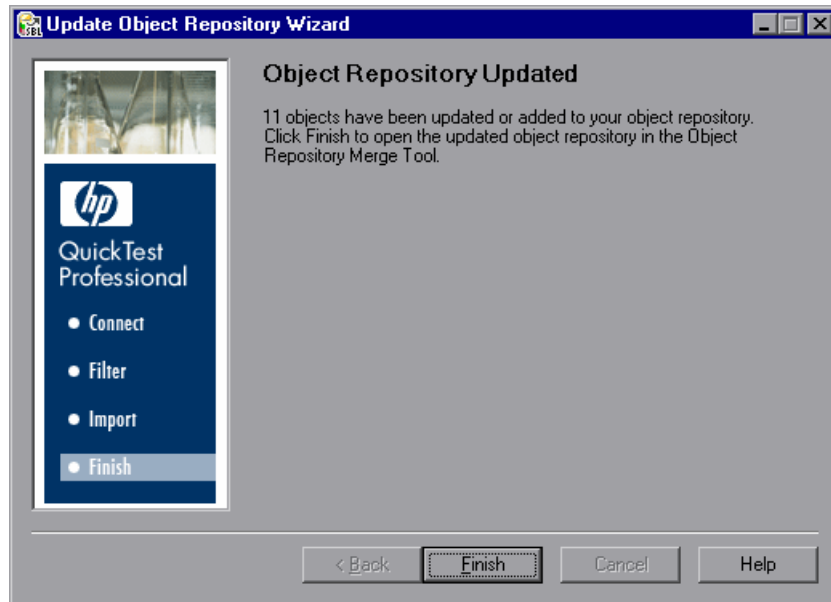
Si desea añadir objetos que no se han importado antes al repositorio de objetos, use el asistente para crear repositorios de objetos para importar sólo los objetos en cuestión y combinar el repositorio de objetos generado con el repositorio de objetos actual.

- 6 Haga clic en **Siguiente**. Se abre la pantalla Importación de objetos de prueba. Para obtener más información sobre la pantalla Importación de objetos de prueba, consulte "Descripción de la pantalla Importación de objetos de prueba" en la página 547.

Nota: Puede trabajar con el Gestor de repositorios de objetos o con QuickTest mientras el asistente genera el repositorio de objetos. Aun así, no debe cerrar ninguna ventana. Si intenta cerrar alguna de las ventanas, se mostrará un mensaje, indicándole que el proceso de generación de repositorio de objetos se detendrá y que perderá todos los datos. Haga clic en **No** para continuar generando el repositorio de objetos.

Mientras el asistente actualiza el repositorio de objetos, el archivo de repositorio de objetos está bloqueado y no se puede modificar en el Gestor de repositorios de objetos.

- 7 Cuando se hayan importado todos los objetos, se abrirá la pantalla Repositorio de objetos actualizado con el número de objetos que se han añadido o modificado en el repositorio de objetos.



- 8 Haga clic en **Finalizar** para desconectarse de Siebel Test Express. Si se ha añadido o actualizado algún objeto durante el proceso, se abrirá la herramienta Combinación de repositorios de objetos. Esta operación puede tardar unos minutos.

Uso de la herramienta Combinación de repositorios de objetos para combinar un repositorio de objetos Siebel actualizado

La herramienta Combinación de repositorios de objetos combina el repositorio de objetos local actualizado (repositorio secundario) con el repositorio de objetos compartido existente (repositorio principal) para crear un archivo de repositorio de objetos (repositorio de destino).

La herramienta Combinación de repositorios resuelve los conflictos entre objetos de los archivos del repositorio principal y secundario según la configuración de resolución predeterminada y muestra el cuadro de diálogo Estadística que indica los archivos combinados y el número y el tipo de conflictos que se han resuelto durante la combinación. Puede aceptar estas resoluciones o modificarlas para adaptarlas a sus necesidades.

Cuando esté seguro de que los conflictos entre objetos se hayan resuelto correctamente, podrá guardar el repositorio de destino en el sistema de archivos o en un proyecto de Quality Center (si QuickTest está conectado a un proyecto de Quality Center).

Para obtener más información sobre el trabajo con la herramienta Combinación de repositorios de objetos, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Sección II

El soporte de pruebas de Windows estándar

30

Uso del soporte de pruebas de Windows estándar

Puede usar el soporte de pruebas de Windows estándar proporcionado por QuickTest para probar objetos (controles) desarrollados usando la API Win32 o las plataformas MFC. El soporte de pruebas de Windows estándar QuickTest está integrado y no es necesario que cargue ningún complemento de QuickTest.

QuickTest también usa el soporte de pruebas de Windows y los objetos de prueba de Windows estándar integrados para identificar objetos de otros entornos si no se han instalado y cargado los complementos correspondientes.

El soporte de pruebas de Windows estándar proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en aplicaciones Windows estándar. Para obtener más información, consulte el apartado **Windows estándar** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el soporte de pruebas de Windows estándar y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	<p>El soporte de pruebas de Windows estándar funciona como un complemento basado en Windows. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en Windows.</p> <p>Consulte "Prueba de aplicaciones basadas en Windows" en la página 99</p>
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none">➤ Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes).➤ Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Requisitos previos	
Abrir la aplicación	<p>Puede abrir la aplicación Windows estándar antes o después de abrir QuickTest.</p> <p>El soporte de pruebas de Windows estándar se carga siempre en QuickTest. Por tanto, no es una opción disponible en el Administrador de complementos.</p>
Dependencias de complemento	Ninguna

Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>Use el panel Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Aplicaciones de Windows)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Opciones: panel Aplicaciones de Windows" en la página 117.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)	<p>Use la pestaña Aplicaciones de Windows. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Aplicaciones de Windows" en la página 102.</p> <p>Nota: QuickTest reconoce objetos de Windows estándar solamente en las aplicaciones que se abren después de haber cambiado la configuración de la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)	<p>Use el apartado Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)	<p>Use el panel Aplicaciones. (Archivo > Configuración > nodo Aplicaciones)</p> <p>Consulte el apartado sobre la definición de la Configuración de aplicación del área de aplicación en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i>.</p>

En este capítulo se incluyen:

Solución de problemas y limitaciones: Windows estándar en la página 560

Solución de problemas y limitaciones: Windows estándar

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones para trabajar con objetos de prueba de Windows estándar.

- Al grabar en objetos WinMenu, la pantalla activa no se captura.
- No se puede insertar un punto de comprobación en un objeto WinMenu.

Solución alternativa: Use los métodos **CheckProperty** y **CheckItemProperty** para comprobar valores de propiedades específicas y de propiedades de elemento.

- Si graba usando las teclas de método abreviado del logotipo de Windows, es posible que la grabación no sea precisa.

Solución alternativa: Use el menú **Inicio** en lugar de la tecla del logotipo de Windows al realizar grabaciones.

- Si cambia el estilo de un WinCalendar (por ejemplo, de selección única a selección múltiple), puede producirse un error en la sesión de ejecución.
- Al usar el mecanismo de mano señaladora desde el espía de objetos para apuntar a texto estático MFC o a controles de tabulaciones, es posible que QuickTest no revuelva el objeto correcto.

Solución alternativa: Añada el objeto al repositorio de objetos. Para hacerlo apunte a la ventana principal del objeto, seleccione el objeto de la ventana principal en el cuadro de diálogo Selección de objetos, haga clic en **Aceptar** y realice una de las acciones siguientes en el cuadro de diálogo Definir filtro de objeto:

- Seleccione la opción **Todos los tipos de objeto** para añadir todos los objetos de la ventana principal al repositorio de objetos.
- Seleccione la opción **Tipos de objetos seleccionados**, haga clic en el botón **Seleccionar** y, a continuación, seleccione los tipos de objeto que desee añadir al repositorio de objetos.

Después de añadir el objeto al repositorio de objetos, puede usar el método **GetROProperty** para recuperar los valores de tiempo de ejecución de las propiedades correspondientes. Por ejemplo:

```
width = Dialog("Login").Static("Agent Name:").GetROProperty("width")
MsgBox width
```

- Los puntos de comprobación no se admiten en los objetos WinComboBox de estilo ComboBox simple.

Sección III

El complemento Stingray

Uso del complemento Stingray

Puede usar el complemento Stingray para probar objetos (controles) de Stingray.

El complemento Stingray de QuickTest Professional reconoce y realiza grabaciones en los controles Stingray Objective Grid y Stingray Objective Toolkit admitidos. Para obtener información detallada sobre los entornos Stingray admitidos, consulte el apartado **complemento Stingray** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento Stingray usa un conjunto secundario de objetos de prueba, métodos y propiedades de Windows estándar que se puede utilizar al probar objetos (controles) en aplicaciones Stingray. Para obtener más información, consulte el apartado **Stingray** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento Stingray y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	Es un complemento basado en Windows. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en Windows. Consulte "Prueba de aplicaciones basadas en Windows" en la página 99.
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ► Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes). ► Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Puede abrir la aplicación Stingray antes o después de abrir QuickTest.
Dependencias de complemento	Ninguna
Otros	<p>Debe configurar el complemento Stingray para trabajar con la aplicación. Consulte:</p> <ul style="list-style-type: none"> ► "Configuración del soporte de objeto de Stingray" en la página 569. ► "Ejecución del Asistente de configuración de soporte de Stingray" en la página 574.
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<ul style="list-style-type: none"> ► Use el panel Stingray. ► (Herramientas > Opciones > nodo Stingray) <p>Consulte "Configuración de opciones de Stingray" en la página 584.</p>

	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Use el panel Aplicaciones de Windows. ➤ (Herramientas > Opciones > nodo Aplicaciones de Windows) <p>Consulte "Cuadro de diálogo Opciones: panel Aplicaciones de Windows" en la página 117.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)	<p>Use la pestaña Aplicaciones de Windows. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Aplicaciones de Windows" en la página 102.</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Además de la configuración del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, también debe configurar a QuickTest para que reconozca las aplicaciones Stingray en el panel Stingray del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Configuración de opciones de Stingray" en la página 584. ➤ Si selecciona el botón de opción Grabar y ejecutar sólo en en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, la configuración también se aplica a (limita) las aplicaciones que reconoce el Espía de objetos y otras operaciones de la mano señaladora.
Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)	<p>Use el apartado Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)	<p>Use el panel Aplicaciones. (Archivo > Configuración > nodo Aplicaciones)</p> <p>Consulte el apartado sobre la definición de la configuración de aplicación del área de aplicación en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i>.</p>

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Consideraciones al trabajar con el complemento Stingray en la página 568
- Configuración del soporte de objeto de Stingray en la página 569
- Configuración de opciones de Stingray en la página 584
- Solución de problemas y limitaciones: complemento Stingray en la página 591

Consideraciones al trabajar con el complemento Stingray

QuickTest almacena la configuración de soporte de Stingray de cada una de las aplicaciones Stingray configurada por separado. De forma predeterminada, QuickTest usa la versión del agente Stingray configurado más recientemente para todas las aplicaciones Stingray excepto para las que ya están configuradas.

Por ejemplo, supongamos que tiene dos aplicaciones Stingray; la aplicación `grid1.exe` que usa el control Stingray Grid versión 9.03 y la aplicación `tree1.exe` que usa el control Stingray TreeView versión 11.00.

Puede configurar QuickTest para que admita ambas aplicaciones de la siguiente manera:

- 1** Ejecute el asistente de configuración de soporte de Stingray y configure el soporte para la aplicación `grid1.exe`. QuickTest guarda la configuración de la aplicación.
- 2** Ejecute el asistente de configuración de soporte de Stingray y configure el soporte para la aplicación `tree1.exe`. QuickTest guarda la configuración de la aplicación.

Después de realizar estos pasos, QuickTest dará soporte a la aplicación `grid1.exe` y a todas las aplicaciones Stingray con controles Stingray TreeView versión 11.00, incluida la aplicación `tree1.exe`.

Configuración del soporte de objeto de Stingray

Antes de empezar a trabajar, es necesario configurar el complemento Stingray para trabajar con la aplicación. El soporte de QuickTest Professional para objetos de Stingray se basa en una entidad de agente que existe en la aplicación Stingray. Este agente interactúa con QuickTest para permitir operaciones de grabación y ejecución. Existen dos modos distintos para establecer una entidad de agente:

- **Modo de agente de tiempo de ejecución.** QuickTest incluye una DLL de agente en el proceso de aplicación durante el tiempo de ejecución. Este es el modo recomendado. Para obtener más información, consulte "Descripción del agente de tiempo de ejecución (DLL de agente)" en la página 570.
- **Modo de agente precompilado.** El usuario modifica ligeramente el proyecto de Visual C++ además de configurar el complemento Stingray. Use este modo sólo si modo de agente de tiempo de ejecución no es adecuado o no se puede usar. Para obtener más información, consulte "Uso del modo de agente precompilado" en la página 571.

Elija el modo preferido y configure el soporte para el complemento Stingray usando el asistente de configuración de soporte de Stingray. Para obtener más información, consulte "Ejecución del Asistente de configuración de soporte de Stingray" en la página 574.

Después de configurar el soporte para el complemento Stingray, puede ajustar las opciones de configuración, si es necesario. Para obtener más información, consulte "Configuración de opciones de Stingray" en la página 584.

En este apartado se describe:

- "Descripción del agente de tiempo de ejecución (DLL de agente)" en la página 570
- "Uso del modo de agente precompilado" en la página 571
- "Ejecución del Asistente de configuración de soporte de Stingray" en la página 574

Descripción del agente de tiempo de ejecución (DLL de agente)

Cuando elije el modo de agente de tiempo de ejecución, QuickTest incluye una DLL de agente en el proceso de aplicación durante el tiempo de ejecución. Este modo recomendado no es intrusivo y no requiere modificaciones en el código de origen de la aplicación que se prueba.

Puede usar el modo de agente de tiempo de ejecución únicamente con aplicaciones Stingray creadas con bibliotecas MFC enlazadas dinámicamente. Puede verificar si las bibliotecas MFC están enlazadas dinámica o estáticamente iniciando el Asistente de configuración de soporte de Stingray. Si el asistente identifica que la aplicación Stingray usa bibliotecas MFC enlazadas estáticamente, emite una advertencia.

El modo de agente de tiempo de ejecución admite las principales versiones de Stingray de uso frecuente y algunas versiones menos comunes (pero no todas). Para obtener una lista de las combinaciones de versiones admitidas, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional. También puede verificar si se admite la versión de la aplicación Stingray en cuestión iniciando el Asistente de configuración de soporte de Stingray. Si el asistente identifica que la aplicación Stingray no se admite, emite una advertencia.

Nota: El complemento Stingray se ha diseñado para admitir sólo aplicaciones compiladas en modo de versión.

Si no puede usar el modo de agente de tiempo de ejecución por algún motivo, puede trabajar igualmente con la aplicación Stingray usando el modo de agente precompilado en su lugar. Para obtener más información, consulte "Uso del modo de agente precompilado" en la página 571 o póngase en contacto con HP Software Support.

Uso del modo de agente precompilado

Si la aplicación está enlazada estáticamente con las bibliotecas MFC, puede usar el modo de agente precompilado para habilitar el soporte de objeto de Stingray. El modo de agente precompilado requiere ligeras modificaciones en el proyecto de Visual C++ para permitir que QuickTest admita la aplicación Stingray. Si selecciona el modo de agente precompilado en el Asistente de configuración de soporte de Stingray, puede compilar el proyecto usando los archivos de agente del complemento Stingray.

Nota: Si el proyecto de aplicación Stingray se ha compilado con una versión anterior del agente del complemento Stingray, el proyecto ya contiene el código de soporte necesario. Para beneficiarse de las nuevas funcionalidades proporcionadas por este complemento, se recomienda suprimir del proyecto los archivos de agente del complemento Stingray existente y volver a compilarlo usando los archivos de agente más recientes.

Al trabajar con el modo de agente precompilado, Stingray Objective Grid y Stingray Objective Toolkit deben estar instalados en el ordenador, incluso si la aplicación sólo contiene un tipo de control Stingray, como un control de cuadrículas o un control de tabulaciones. Las versiones instaladas deben coincidir con las combinaciones de versiones admitidas por este complemento. Para obtener una lista de combinaciones de versiones admitidas, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

Nota: Si no dispone de la combinación de versiones de Stingray Objective Grid y Stingray Objective Toolkit necesaria, póngase en contacto con HP Software Support para recibir ayuda.

Al configurar el soporte de Stingray usando el modo de agente precompilado es necesario añadir un archivo de encabezado de soporte al proyecto de Visual C++ de la aplicación y copiar un archivo de biblioteca en un directorio de proyecto de Visual C++. Cuando haya completado estos pasos, podrá compilar la aplicación de la forma habitual.

Nota: Use el modo de agente precompilado sólo si el modo de agente de tiempo de ejecución no es adecuado o no se puede usar.

Para configurar el proyecto usando el modo de agente precompilado:

- 1** Si la aplicación Stingray se ha compilado anteriormente con archivos de agente de una versión anterior del complemento Stingray, se recomienda suprimir los archivos de agente existentes del proyecto. De lo contrario, empiece en el paso 2.

Nota: Si ha elegido no reemplazar los archivos de agente del complemento Stingray existente con los archivos de agente más recientes, no continúe este procedimiento. Aunque podrá trabajar con el complemento Stingray de QuickTest Professional, no podrá beneficiarse de las funcionalidades más recientes.

- 2** Copie el archivo de encabezado **StgAgentLib.h** de <QuickTest Carpeta de instalación>\bin\StingrayAgent\AgentLib\src\StgAgentLib.h al directorio del proyecto de Visual C++. (De manera opcional, puede añadir el archivo de encabezado a la lista de archivos de encabezado en el espacio de trabajo).
- 3** Compruebe la versión de Stingray Objective Grid o de Stingray Objective Toolkit que usa la aplicación y busque el archivo de biblioteca de soporte **StgAgentLib.lib** correspondiente.

Por ejemplo, si la aplicación no se ha compilado en Unicode y usa Objective Grid versión 9.03 y Objective Toolkit versión 8.03 enlazados con MFC versión 7.1, busque el archivo de biblioteca en: <QuickTest Carpeta de instalación>

\bin\StingrayAgent\AgentLib\bin\MFC71\OG903_OT803

Si la aplicación está enlazada con MFC80, se ha compilado en Unicode y usa Objective Grid versión 10.0 y Objective Toolkit versión 9.0, busque el archivo de biblioteca en: <QuickTest Carpeta de

instalación>\bin\StingrayAgent\AgentLib\bin\MFC80\OG1000U_OT900U

Nota: Cada archivo de biblioteca de soporte especifica una combinación de versiones de Objective Grid y Objective Toolkit. Debe elegir una combinación de versiones de Objective Grid u Objective Toolkit, incluso si la aplicación sólo usa una de estas herramientas de Stingray. Para obtener una lista de las combinaciones de versiones de Stingray admitidas, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

- 4 Copie el archivo de biblioteca de soporte **StgAgentLib.lib** en el directorio del proyecto de Visual C++.

- 5 Añada la instrucción **#include "StgAgentLib.h"** a uno de los archivos **cpp**, como **MainFrm.cpp**.
- 6 Inserte la llamada a función **ReleaseWRVC()**; en una de las funciones llamadas al terminar la aplicación, por ejemplo, **CMainFrame::OnDestroy()**.

Nota: Al insertar esta llamada a función se indicará al agente que realice las operaciones de limpieza necesarias relacionadas con el código de la biblioteca de soporte.

Cuando genere el ejecutable de la aplicación, el archivo de encabezado añadido enlazará automáticamente la biblioteca de soporte **StgAgentLib.lib** con la aplicación de forma estática, permitiendo activar automáticamente el código de la biblioteca durante la sesión de ejecución.

- 7 Asegúrese de que la opción **Agente precompilado** esté seleccionada en el Asistente de configuración de soporte de Stingray. Para obtener más información, consulte "Ejecución del Asistente de configuración de soporte de Stingray" en la página 574.

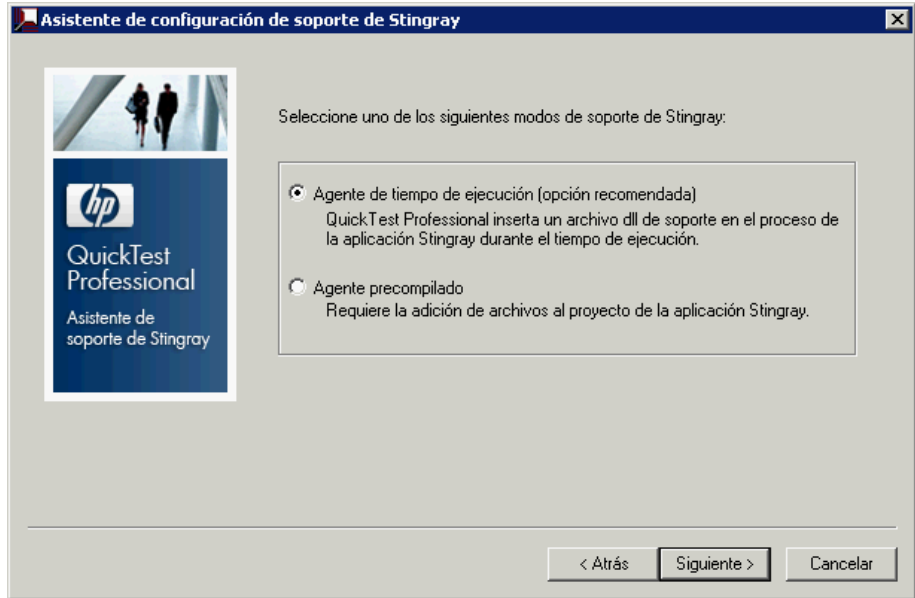
Ejecución del Asistente de configuración de soporte de Stingray

Después de la instalación de QuickTest, puede abrir el Asistente de configuración de soporte de Stingray desde el cuadro de diálogo Requisitos adicionales de instalación. También puede abrir el asistente más adelante seleccionándolo en el conjunto de programas de QuickTest o activándolo desde el panel Stingray del cuadro de diálogo Opciones.

El asistente le guiará en los pasos necesarios para configurar QuickTest para trabajar según el modo de agente que seleccione.

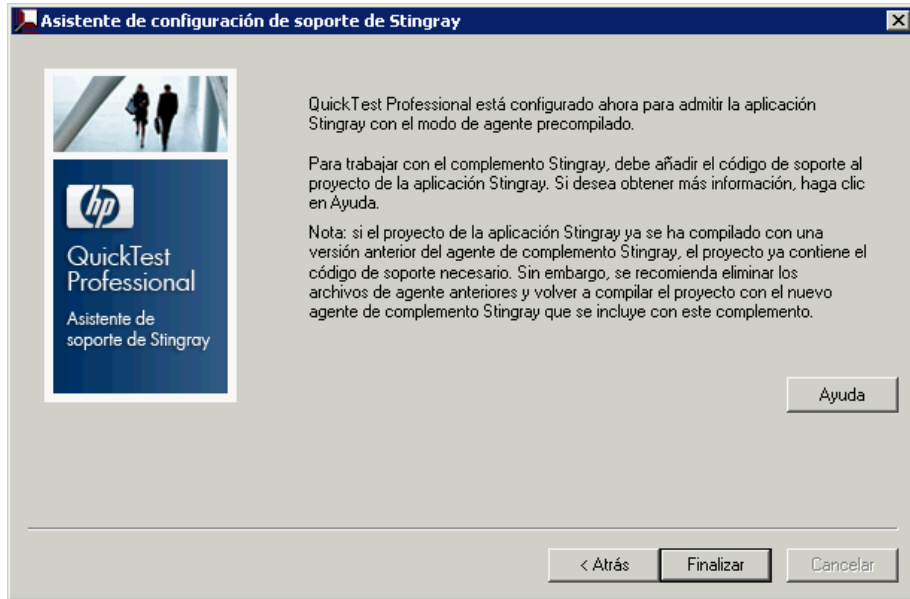
Para instalar el Asistente de configuración de soporte de Stingray:

- 1** En el menú **Inicio**, seleccione **Programas >HP QuickTest Professional > Asistente de configuración de soporte de Stingray**.
- 2** En la pantalla de bienvenida del Asistente de configuración de soporte de Stingray, haga clic en **Siguiente**. Se mostrará la pantalla de selección de modo.



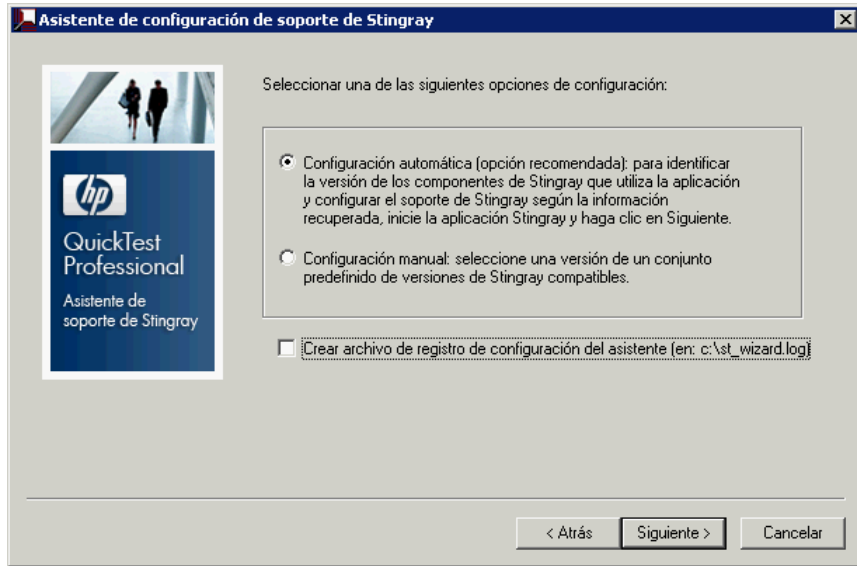
- 3** Seleccione uno de los siguientes modos de soporte:
 - **Agente de tiempo de ejecución.** Un modo simple y no intrusivo que añade una DLL de soporte al proceso de aplicación Stingray durante el tiempo de ejecución. Este es el modo recomendado. Si selecciona este modo, haga clic en **Siguiente** y vaya al paso 5 en la página 577.
 - **Agente precompilado.** Un modo que requiere ligeras modificaciones en el proyecto de aplicación Stingray para que QuickTest pueda admitir la aplicación Stingray. Si selecciona este modo, haga clic en **Siguiente** y vaya al paso 4 a continuación.

- 4 Si selecciona **Agente precompilado**, se mostrará la pantalla siguiente.



- Haga clic en **Ayuda** para visualizar la información que describe cómo añadir código de soporte al proyecto de aplicación Stingray. Para obtener más información, consulte "Uso del modo de agente precompilado" en la página 571.
- Haga clic en **Finalizar** para cerrar el asistente. Si todavía no ha compilado la aplicación con los archivos de agente del complemento Stingray, hágalo antes de empezar a trabajar con el complemento Stingray de QuickTest Professional. Para obtener más información, consulte "Uso del modo de agente precompilado" en la página 571.

- 5 Si selecciona **Agente de tiempo de ejecución** en la pantalla de selección de modo, se mostrará la siguiente pantalla de opciones de configuración.



- 6 Seleccione una de las siguientes opciones de configuración:

- **Configuración automática.** Indica al asistente que configure automáticamente el soporte de Stingray según la DLL de MFC detectada y la versión de los componentes Stingray usados en la aplicación.

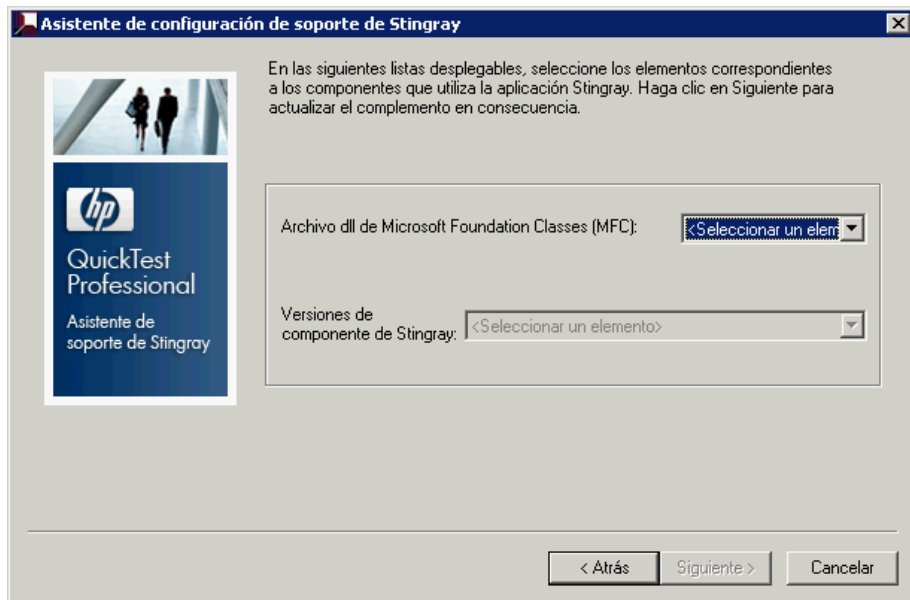
Si selecciona esta opción, haga clic en **Siguiente** y vaya al paso 8 en la página 579.

- **Configuración manual.** Permite configurar manualmente el soporte de Stingray especificando la DLL de MFC y la versión del componente Stingray usados en la aplicación. Esta opción resulta útil si, por ejemplo, la aplicación está enlazada estáticamente a las bibliotecas de Stingray.

Si selecciona esta opción, haga clic en **Siguiente** y vaya al paso 7 en la página 578.

Nota: Si, en cualquier momento, surge algún problema con el complemento Stingray, puede crear un archivo de registro de diagnósticos seleccionando la casilla **Crear archivo de registro de configuración del asistente**. Si se pone en contacto con HP Software Support para recibir ayuda, es posible que le soliciten este archivo de registro para realizar un diagnóstico.

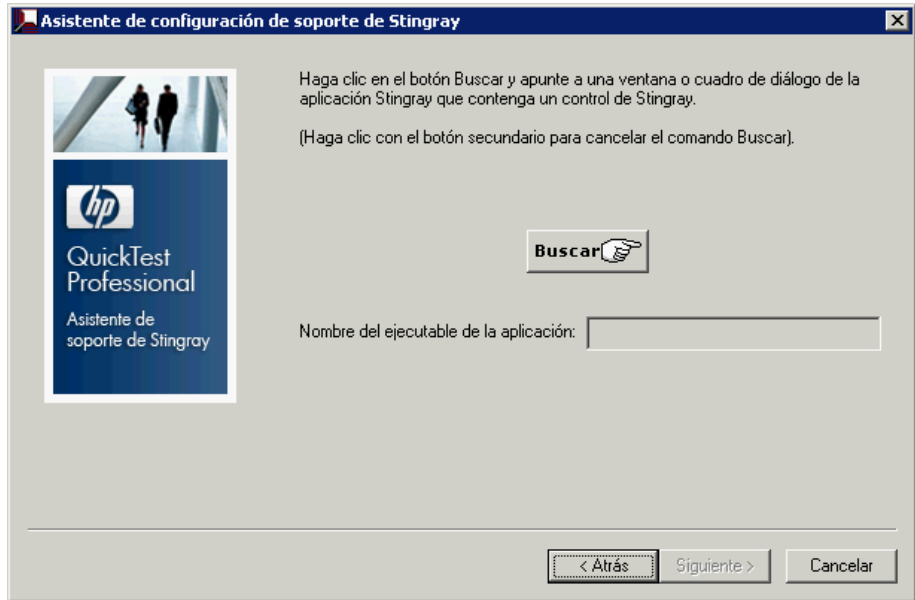
- 7 Si selecciona **Configuración manual**, se mostrará la pantalla de componentes siguiente.



Seleccione una combinación de **Archivo dll de Microsoft Foundation Classes (MFC)** y una versión de componente de **Stingray** en las listas desplegables.

Vaya al paso 13 en la página 583.

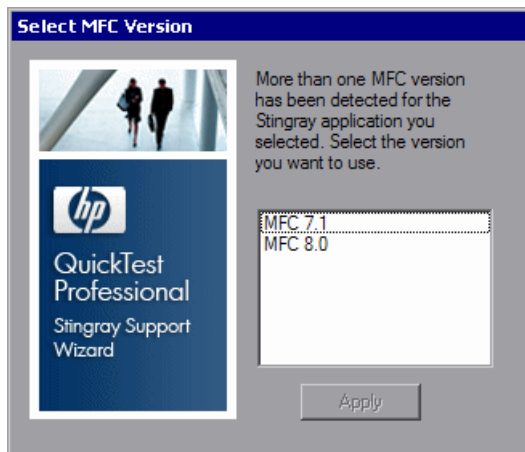
- 8 Si selecciona **Configuración automática**, se abrirá la pantalla de detección de ejecutables de la aplicación. Haga clic en el botón **Buscar** y apunte a una ventana o cuadro de diálogo de la aplicación que contenga un control de Stingray. QuickTest detecta automáticamente el nombre del ejecutable de la aplicación.



Puede hacer clic con el botón secundario en cualquier momento para cancelar el comando **Buscar**.

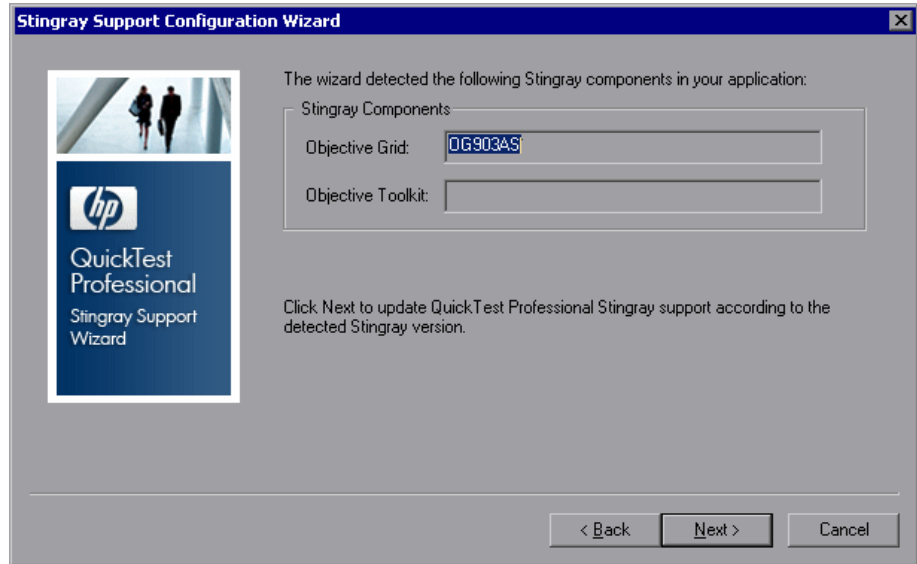
Sugerencia: Si desea enfocar otra ventana o realizar operaciones como hacer clic con el botón secundario o desplazar el ratón sobre un elemento para visualizar un menú contextual, puede pulsar y mantener presionada la tecla **Ctrl**. Esto inhabilitará temporalmente el mecanismo **Buscar** y le permitirá realizar operaciones normales con el ratón. Cuando se muestre la ventana o el cuadro de diálogo que contiene el control Stingray, suelte la tecla **Ctrl**. Tenga en cuenta que pulsar la tecla **Ctrl** no le permite seleccionar una aplicación de la barra de tareas de Windows, pero debe asegurarse de que la ventana a la que desea acceder no esté minimizada.

- 9 Si QuickTest detecta más de una versión de MFC para la aplicación Stingray, se abrirá el cuadro de diálogo siguiente:



Seleccione la versión correspondiente y haga clic en **Aplicar**.

- 10** En la pantalla de detección de ejecutables de la aplicación, haga clic en **Siguiente**. El asistente mostrará los componentes Stingray detectados en el proceso de aplicación.



Si, en la pantalla anterior, ha indicado una aplicación no -Stingray o una aplicación Stingray cuyos componentes no ha podido detectar QuickTest, se mostrará un mensaje de advertencia indicando que QuickTest no ha podido detectar los componentes Stingray en la aplicación.

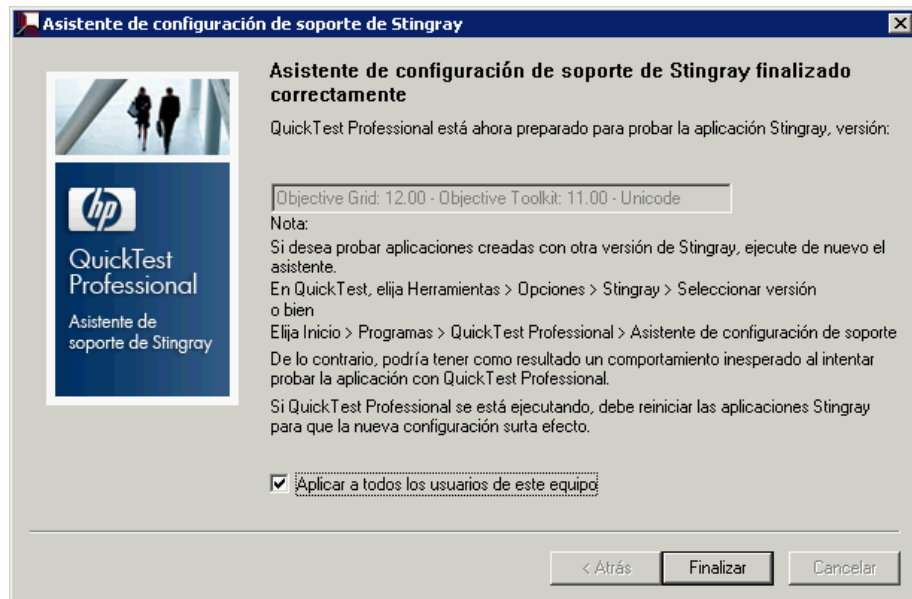
QuickTest puede ignorar componentes de una aplicación Stingray por varios motivos. Por ejemplo, es posible que la aplicación esté enlazada de forma estática a bibliotecas de Stingray, evitando que el asistente identifique la versión de las bibliotecas de Stingray. En este caso, haga clic en **Atrás** dos veces y seleccione **Configuración manual** para configurar el soporte de Stingray manualmente. Para obtener más información, consulte el paso 6 en la página 577.

Otro motivo podría ser que la aplicación estuviera enlazada estáticamente con las bibliotecas Microsoft Foundation Class (MFC). En este caso, haga clic en **Atrás** tres veces y seleccione **Agente precompilado**. Para obtener más información, consulte el paso 3 en la página 575.

Además, si QuickTest detecta una versión de Stingray no admitida por el complemento Stingray, o si difiere ligeramente de las versiones admitidas oficialmente, se mostrará un mensaje de advertencia.

Si trabaja con una versión de Stingray no admitida, póngase en contacto con HP Software Support para que le proporcionen un agente de soporte específico para su versión. Para obtener más información, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

- 11 Haga clic en **Siguiente**. QuickTest configura el soporte de Stingray según la versión de Stingray detectada y muestra la pantalla siguiente.



Nota: Para probar aplicaciones creadas con otras versiones de Stingray, vuelva a ejecutar el asistente de configuración de soporte de Stingray. Para abrir el asistente, seleccione **Inicio > Programas >**

HP QuickTest Professional > Asistente de configuración de soporte de Stingray. Si lo prefiere, en QuickTest, seleccione **Herramientas > Opciones > panel Stingray** y haga clic en el botón **Selecc. versión**. Para obtener más información, consulte "Consideraciones al trabajar con el complemento Stingray" en la página 568.

- 12** Si desea que la misma configuración aplicada en este procedimiento sea efectiva para todos los usuarios del ordenador, seleccione **Aplicar a todos los usuarios de este equipo**.
-

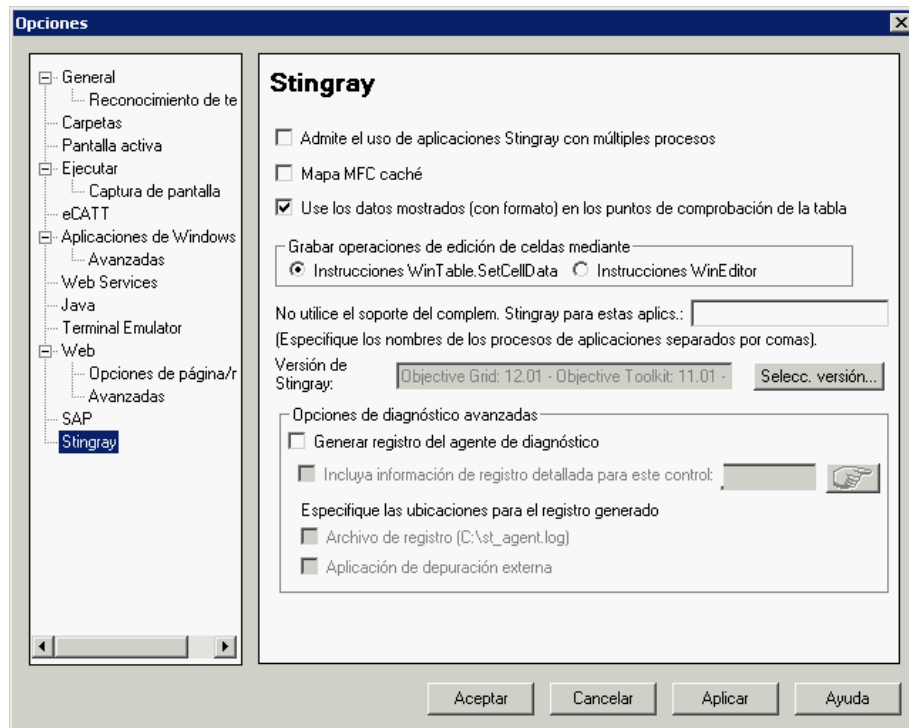
Nota: Debe tener permisos de administrador en el ordenador para configurar el soporte para todos los usuarios. Si no tiene permisos de administrador, la opción **Aplicar a todos los usuarios de este equipo** está inhabilitada.

- 13** Haga clic en **Finalizar** para cerrar el asistente.

Para obtener más información sobre el uso de QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Configuración de opciones de Stingray

El panel Stingray del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo Stingray**) permite configurar el modo en que QuickTest graba y ejecuta las pruebas y los componentes de los objetos Stingray Objective Grid y Objective Toolkit.



Si el complemento Stingray se ha configurado correctamente, es posible que no sea necesario realizar ninguna modificación usando este panel. Sin embargo, si no ha ejecutado el Asistente de configuración de soporte de Stingray después de instalar el complemento Stingray, o si han surgido dificultades al grabar y ejecutar las pruebas y los componentes en las aplicaciones Stingray, puede usar las opciones de este panel para ajustar la configuración. Por ejemplo, puede habilitar el soporte para las aplicaciones con múltiples procesos seleccionando la opción correspondiente en este panel.

Después de cambiar las opciones en este panel, debe reiniciar QuickTest antes de continuar el trabajo con este complemento.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Admitir el uso de aplicaciones Stingray con múltiples procesos

Indica a QuickTest que admita el uso de aplicaciones Stingray con múltiples procesos. Si no está seguro de estar trabajando con una aplicación Stingray con múltiples procesos, primero intente grabar y ejecutar en la aplicación Stingray sin seleccionar esta casilla. Si experimenta dificultades, puede seleccionar esta casilla e intentarlo de nuevo.

De manera predeterminada, esta casilla desactivada.

Nota: Seleccione esta casilla sólo si trabaja con una aplicación con múltiples procesos.

Mapa MFC caché

Indica a QuickTest que use el almacenamiento en caché auxiliar como copia de seguridad para la asignación interna de MFC de controladores de ventana a objetos de Visual C++. Si QuickTest no puede identificar uno o más controles de Stingray al grabar o ejecutar una prueba o un componente, puede seleccionar esta casilla para indicar a QuickTest que use un mapa en caché en lugar de la aplicación Stingray para la identificación.

De manera predeterminada, esta casilla desactivada.

Usar los datos mostrados (con formato) en los puntos de comprobación de la tabla

Indica a QuickTest que use el valor de datos con formato en el control de cuadrículas de Stingray. Puede usar esta opción al trabajar con puntos de comprobación de la tabla (no admitido para componentes). Por ejemplo, si el valor real de una celda en una aplicación Stingray está formateado para mostrar dos dígitos a la derecha de la coma de decimales, QuickTest usará el número redondeado en lugar del número real al comprobar el valor durante la sesión de ejecución.

De manera predeterminada, esta casilla está seleccionada.

Grabar operaciones de edición de celdas mediante

Indica a QuickTest que grabe las operaciones de escritura en una celda de cuadrícula (edición) de Stingray usando las opciones siguientes:



- **Instrucciones WinTable.SetCellData.** (Opción predeterminada) Usa el método SetCellData para grabar el valor final que se introduce en una celda de cuadrícula. Esta opción se traduce en un único paso en la prueba o componente. En la mayoría de los casos, esta opción hace que el paso sea más legible y fácil de modificar manualmente
- **Instrucciones WinEditor.** QuickTest graba cada operación que realiza en una celda de edición de cuadrícula de Stingray como un paso WinEditor separado. Por ejemplo, las operaciones como situar el cursor en un sitio específico del cuadro de edición, escribir un único carácter o suprimir un carácter se pueden grabar como pasos individuales. Esta opción puede hacer que la prueba o el componente sean menos legibles y más difíciles de modificar manualmente, pero puede ser de utilidad si desea probar el comportamiento de operaciones de edición específicas.

Por ejemplo, supongamos que durante una sesión de grabación, sitúa el cursor en una celda de edición que ya contiene el valor abc. Sitúa el cursor antes de la b, suprime los caracteres b y c y escribe bcde.

Si está usando la opción **Instrucciones WinTable.SetCellData**, QuickTest grabará lo siguiente en la Vista de experto:

```
Window("GRIDAPP").Window("GridAp1").WinTable("StingrayGrid").SelectCell "#2", "#3"
Window("GRIDAPP").Window("GridAp1").WinTable("StingrayGrid").SetCellData "#2", "#3", "abcde"
```






QuickTest insertará los pasos en cuestión de la siguiente manera en la Vista de palabras clave:

 StingrayGrid	SelectCell	Seleccionar la celda en la fila "#", columna "#3" del "StingrayGrid" table.
 StingrayGrid	SetCellData	Escribir "abcde" en el "StingrayGrid" table en la fila "#2", columna "#3".

Si está usando la opción **Instrucciones WinEditor**, QuickTest grabará lo siguiente en la Vista de experto:

```
Window("GRIDAPP").Window("GridAp1").WinTable("StingrayGrid").SelectCell "#2", "#3"
Window("GRIDAPP").Window("GridAp1").WinEditor("Edit").SetCaretPos 0,1
Window("GRIDAPP").Window("GridAp1").WinEditor("Edit").Type micDel
Window("GRIDAPP").Window("GridAp1").WinEditor("Edit").Type micDel
Window("GRIDAPP").Window("GridAp1").WinEditor("Edit_2").Type "bcde"
```

QuickTest insertará los pasos en cuestión de la siguiente manera en la Vista de palabras clave:

 StingrayGrid	SelectCell	Seleccionar la celda en la fila "#", columna "#3" del "StingrayGrid" table.
 Edit	SetCaretPos	Mover el cursor a la posición 0, 1 del "Edit" text area.
 Edit	Type	Escribir micDel en el "Edit" text area.
 Edit	Type	Escribir micDel en el "Edit" text area.
 Edit_2	Type	Escribir "bcde" en el "Edit_2" text area.

No utilizar el soporte del complemento Stingray para estas aplics.: (Especifique los nombres de los procesos de aplicaciones separados por comas).

Indica a QuickTest que trate las aplicaciones especificadas como aplicaciones no Stingray.

Algunos procesos abiertos, no Stingray (como **explorer.exe**) pueden causar un comportamiento inesperado al grabar y ejecutar pruebas y componentes en aplicaciones Stingray. Puede ayudar a evitar este comportamiento inesperado añadiendo los nombres de procesos en este cuadro de edición.

Notas:

- En algunos casos, el archivo ejecutable que usa para abrir una aplicación sólo es un proceso de inicio que, a continuación, abre el proceso de aplicación real. En estos casos, asegúrese de especificar el nombre del proceso de aplicación real y no del proceso de inicio.
 - Al trabajar con pruebas, esta opción sólo es relevante si se ha seleccionado **Grabar y ejecutar la prueba en cualquier aplicación basada en Windows** en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (**Automatización > Configuración de grabación y ejecución**). Para obtener más información sobre las opciones disponibles en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
-

Versión de Stingray

Indica las versiones de las bibliotecas de Stingray Objective Grid y Stingray Objective Toolkit usadas para identificar objetos de Stingray en la aplicación (sólo lectura).

Selecc. versión

Abre el Asistente de configuración de soporte de Stingray, permitiéndole seleccionar la combinación de versiones de Objective Grid y Objective Toolkit con las que desea trabajar.

Para obtener más información, consulte "Ejecución del Asistente de configuración de soporte de Stingray" en la página 574.

Generar registro del agente de diagnóstico

Indica a QuickTest que genere un archivo de registro del agente de diagnóstico. Puede usar esta opción si surgen problemas con el complemento Stingray, por ejemplo, si QuickTest no reconoce un control de cuadrículas de Stingray al grabar. Es posible que HP Software Support le solicite que genere este registro para enviarlo junto con la solicitud de servicio.

Cuando se selecciona esta casilla, se habilitan las opciones siguientes:

- **Incluir información de registro detallada para este control**
- **Archivo de registro (C:\st_agent.log)**
- **Aplicación de depuración externa**

Nota: Si selecciona esta casilla, debe especificar la ubicación del registro generado. Para obtener más información, consulte "Especifique las ubicaciones para el registro generado" en la página 590.

Incluir información de registro detallada para este control

Indica a QuickTest que incluya información detallada en el registro generado para un control de Stingray específico, además de la información general de registro de comunicación de QuickTest/agente. Por ejemplo, si desea generar detalles de registro adicionales para una cuadrícula de Stingray específica.

Para seleccionar el objeto para el que desea generar información de registro detallada:

Haga clic en la mano señaladora y, a continuación, en el control de Stingray correspondiente. Se mostrará el controlador de ventana del objeto seleccionado en el cuadro de edición.

Nota: Esta opción sólo está disponible cuando se selecciona la casilla **Generar registro del agente de diagnóstico**.

Especifique las ubicaciones para el registro generado

Indica a QuickTest que genere el registro para las ubicaciones seleccionadas. Puede seleccionar una de las opciones siguientes o ambas:

- **Archivo de registro (C:\st_agent.log).** Guarda el registro de diagnóstico en el archivo de texto **st_agent.log** en la unidad **C:** .
- **Aplicación de depuración externa.** Exporta los datos del registro de diagnóstico a una aplicación de depuración externa, como la aplicación de freeware, DebugView o Microsoft VisualStudio.

Nota: Estas opciones sólo está disponible cuando se selecciona la casilla **Generar registro del agente de diagnóstico**.

Solución de problemas y limitaciones: complemento Stingray

En este apartado se describe la solución de problemas y las limitaciones del complemento Stingray.

General

- Aplicar la configuración de soporte de Stingray a todos los usuarios del equipo no afecta a los usuarios que hayan abierto QuickTest al menos una vez.

Solución alternativa: Aplique la configuración de soporte de Stingray por separado a cada usuario que haya abierto QuickTest al menos una vez.

- QuickTest no admite Unicode y no Unicode en la misma aplicación cuando se ha cargado el complemento Stingray.

Creación y ejecución de pruebas y componentes

- Si la aplicación Stingray se ha generado usando el modo de agente precompilado y ha usado el asistente de configuración de soporte de Stingray al menos una vez para establecer un agente de tiempo de ejecución de Stingray, es posible que se produzca un error al grabar, aprender o ejecutar pasos en la aplicación.
- De forma predeterminada, sólo se admiten las aplicaciones Stingray con un proceso.

Para proporcionar soporte para aplicaciones con múltiples procesos, en QuickTest, seleccione **Herramientas > Opciones > nodo Stingray**. Seleccione la casilla **Admitir el uso de aplicaciones Stingray con múltiples procesos** y haga clic en **Aceptar**. Cierre y reinicie QuickTest.

- El complemento Stingray no admite los controles Objective Edit u Objective Chart.
- El método **ExpandAll** no se admite en los controles de árbol de Stingray.

- En ocasiones, es posible que el mapa interno MFC que correlaciona un controlador de ventana de un control con un objeto de Visual C ++ no contenga una entrada para todos los controles de Stingray. En estos casos, es posible que se produzca un error en el complemento Stingray al reconocer ciertos controles de Stingray porque confía en este mapa al recuperar información de la aplicación.

Solución alternativa: El complemento Stingray contiene un mecanismo auxiliar que actúa como reserva en caso de ausencia de entradas de mapa MFC en la situación descrita anteriormente. Para activar este mecanismo, en QuickTest, seleccione **Herramientas > Opciones > nodo Stingray**. Seleccione la casilla **Mapa MFC caché** y haga clic en **Aceptar**. Cierre y reinicie QuickTest.

Nota: Este mecanismo no está activado de forma predeterminada porque conlleva cierta sobrecarga de rendimiento.

- Al trabajar con controles de tabulaciones anidados, es posible que necesite modificar manualmente las entradas correspondientes en el repositorio de objetos para permitir la identificación única. Por ejemplo, quizás necesite añadir un identificador ordinal a la descripción existente.
- De forma predeterminada, los cuadros de edición, casillas y listas desplegables (combinadas) se admiten al grabar en una cuadrícula de Stingray. Es posible que otros tipos de controles incrustados en cuadrículas de Stingray se admitan parcialmente o no se admitan en absoluto.

Nota: No se admiten los tipos de control CGXTabbedComboBox y CGXCheckBoxEx durante la grabación.

Solución alternativa: Para trabajar con controles distintos de los admitidos, añada manualmente las instrucciones **SetCellData** a la prueba o al componente (en lugar de grabar acciones de usuario dentro de las celdas).

- Los métodos **GetCellData** y **SetCellData** están limitados a 3000 caracteres.
- De forma predeterminada, sólo se admiten las siguientes clases de cuadrícula:
 - CGXBrowserView
 - CGXBrowserWnd
 - CGXGridWnd
 - CGXGridView
 - CGXGridHandleView
- Cuando los elementos de control de árbol de Stingray tienen información de herramientas, es posible que se produzca un error al grabar la selección de un elemento haciendo clic en la etiqueta correspondiente.

Solución alternativa: Seleccione el elemento solicitado haciendo clic en el icono del elemento.

Sección IV

El complemento Emulador de terminales

Uso del complemento Emulador de terminales

Puede usar QuickTest Professional con el complemento Emulador de terminales para probar aplicaciones emulador de terminales que admitan HLLAPI (High Level Language Application Programming Interface), así como las que no lo admitan como, por ejemplo, sesiones de emulador que trabajen con el protocolo VT100 (usando la opción **Text-only**). HLLAPI permite que una aplicación para PC se comunique con una aplicación mainframe con capacidades ampliadas.

Si su emulador admite HLLAPI, QuickTest reconoce los objetos de pantalla y de campo de su pantalla de emulador. Si su emulador no admite HLLAPI, o si ha configurado QuickTest en modo **Text-only**, QuickTest graba las operaciones en forma de texto, tal y como aparece en las filas y columnas de su pantalla de emulador.

El complemento Emulador de terminales de QuickTest Professional incluye una configuración preconfigurada para varios emulador de terminales. El complemento Emulador de terminales también le permite configurar los ajustes para la mayoría de los demás emulador de terminales usando el asistente de configuración Emulador de terminales.

Para obtener información detallada sobre los emuladores admitidos, consulte el apartado **complemento Emulador de terminales** de la *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

Para configurar su emulador HLLAPI para trabajar con QuickTest, consulte "Configuración de su HLLAPI Emulador de terminales para trabajar con QuickTest" en la página 619.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento Emulador de terminales y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	<p>Es un complemento basado en Windows. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en Windows.</p> <p>Consulte "Prueba de aplicaciones basadas en Windows" en la página 99.</p>
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none">➤ Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes).➤ Consulte "Mejora de las pruebas y componentes del Emulador de terminales" en la página 655.➤ Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Requisitos previos	
Abrir la aplicación	<p>Puede abrir la aplicación complemento Emulador de terminales antes o después de abrir QuickTest y crear una prueba.</p>
Dependencias de complemento	<p>Ninguna</p>
Otros	<ul style="list-style-type: none">➤ Antes de usar el complemento Emulador de terminales por primera vez, tiene que habilitar QuickTest para que identifique su Emulador de terminales. Consulte "Uso del asistente de configuración de Emulador de terminales" en la página 600.➤ Debe establecer la configuración de su emulador de terminales para que trabaje con QuickTest. Consulte "Configuración de su HLLAPI Emulador de terminales para trabajar con QuickTest" en la página 619.

Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>► Use el panel Emulador de terminales. (Herramientas > Opciones > nodo Terminal Emulator)</p> <p>Consulte "Modificación de la configuración del Emulador de terminales" en la página 630.</p> <p>► Use el panel Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Aplicaciones de Windows)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Opciones: panel Aplicaciones de Windows" en la página 117.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)	<p>Use el apartado Emulador de terminales del cuadro de diálogo. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)	<p>Use el panel Aplicaciones. (Archivo > Configuración > nodo Aplicación)</p> <p>Consulte el apartado sobre la definición de la Configuración de aplicación área el área de aplicación en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i>.</p>

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Uso del asistente de configuración de Emulador de terminales en la página 600
- Copia de configuraciones existentes en la página 617
- Configuración de su HLLAPI Emulador de terminales para trabajar con QuickTest en la página 619

Uso del asistente de configuración de Emulador de terminales

El asistente de configuración de Emulador de terminales le guiará a través del proceso de configurar los ajustes que QuickTest necesita para identificar su emulador de terminales. Si su emulador no está en la lista de configuraciones preconfiguradas para seleccionar, puede definir el modo en que QuickTest identifica su emulador.

Nota: Si la configuración de su emulador de terminales para QuickTest ha sido configurada en otro equipo, puede copiar un archivo de configuración existente a su equipo, en vez de ejecutar el asistente. Para obtener más información, consulte "Copia de configuraciones existentes" en la página 617.

El asistente de configuración de Emulador de terminales se abre después de instalar QuickTest, si ha seleccionado **Ejecutar el asistente de Emulador de terminales** en el cuadro de diálogo Requisitos adicionales de instalación. También puede ejecutar el asistente en cualquier momento seleccionando **Herramientas > Opciones > nodo Emulador de terminales** desde el menú de QuickTest, y a continuación haciendo clic en **Abrir asistente** en el panel Emulador de terminales.

Nota: El panel Emulador de terminales está disponible en el cuadro de diálogo Opciones únicamente cuando el complemento Emulador de terminales está instalado y cargado.

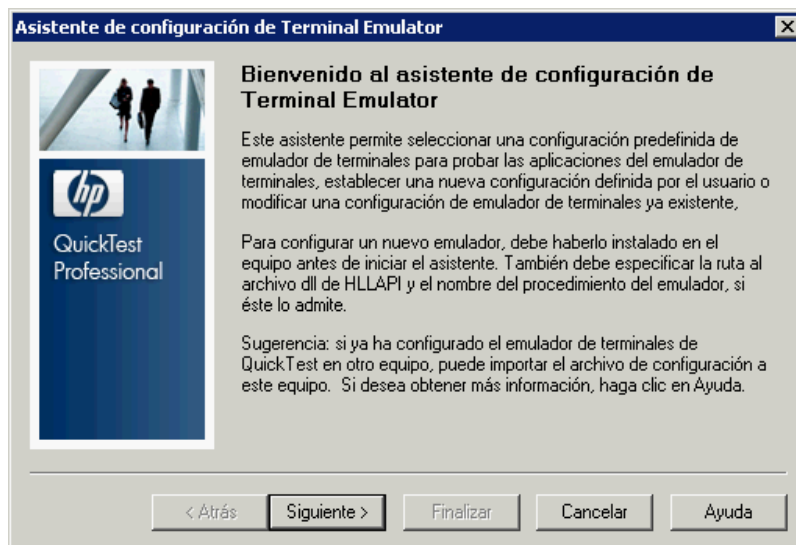
Una vez que haya terminado de ejecutar el asistente, el emulador de terminales que haya seleccionado se establecerá como el emulador predeterminado cuando abra QuickTest con el complemento Emulador de terminales cargado. Puede verificar sus configuraciones haciendo clic en el botón **Validar** situado en el panel Emulador de terminales del cuadro de diálogo Opciones. En el panel se mostrará una descripción de cualquier problema que se detecte, así como un vínculo a una página de ayuda específica para solucionar los problemas. Para obtener más información, consulte "Validación de la configuración del Emulador de terminales" en la página 633.

También puede usar el asistente para seleccionar un emulador diferente para emplearlo con sus pruebas o componentes. Para obtener más información, consulte "Modificación de la configuración del Emulador de terminales" en la página 630.

Nota: Si desea usar un emulador de terminales que admita HLLAPI, cerciórese de cerrar cualquier aplicación que esté usando actualmente el archivo HLLAPI .dll antes de empezar a usar el asistente. De lo contrario, su asistente no podrá conectar con su emulador de terminales.

Pantalla de bienvenida del asistente de configuración de Emulador de terminales

La pantalla de bienvenida proporciona información general sobre las diferentes opciones del asistente de configuración de Emulador de terminales.

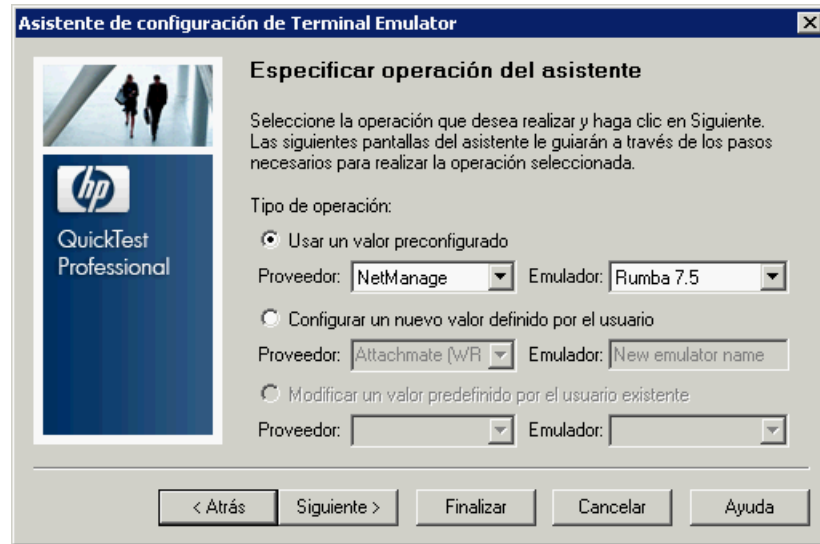


Para obtener información sobre cómo copiar una configuración existente, consulte "Copia de configuraciones existentes" en la página 617.

Cuando haga clic en **Siguiete**, se abrirá la pantalla Especificar operación del asistente.

Especificar operación del asistente

En la pantalla Especificar operación del asistente, puede determinar qué operación quiere que realice el asistente.



Seleccione una de las siguientes opciones:

- **Use un valor preconfigurado** seleccionando una de las configuraciones del proveedor/emulador que se suministran con su complemento Emulador de terminales.
- **Configurar un nuevo valor definido por el usuario** suministrando los detalles de su proveedor y emulador.

Después de completar el asistente, los nombres de proveedor y emulador que defina aquí aparecerán en la lista de combinaciones proveedor/emulador del panel de QuickTest **Herramientas > Opciones > Emulador de terminales**.

- **Modificar un valor predefinido por el usuario existente** que haya sido configurado anteriormente con el asistente de configuración de Emulador de terminales.

También puede modificar un valor que se haya copiado en el registro de su equipo, como se describe en "Copia de configuraciones existentes" en la página 617.

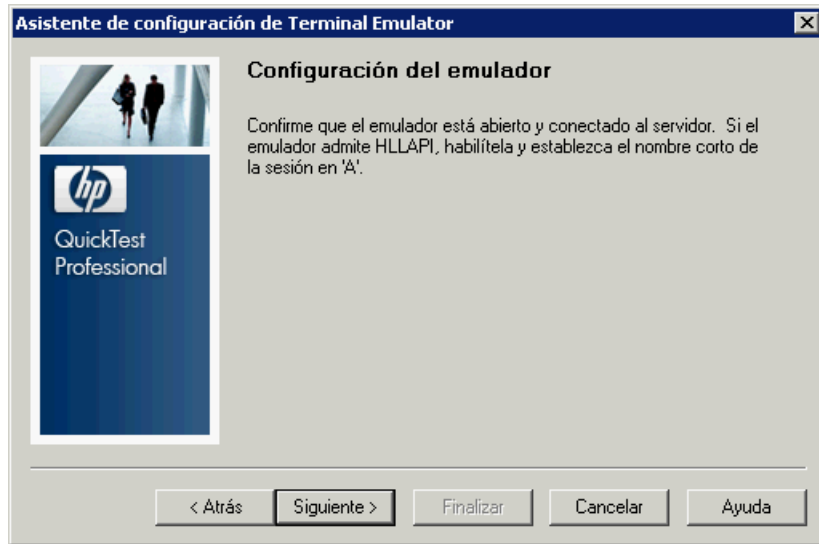
Haga clic en **Siguiente**. Si ha elegido usar un valor preconfigurado, se abrirá la pantalla Configurar valores de la pantalla del emulador. Para obtener más información, consulte "Pantalla Definir configuración de la pantalla del emulador" en la página 613. Si ha elegido configurar un nuevo valor definido por el usuario, o modificar un valor existente definido por el usuario, se abrirá la pantalla de configuración del emulador.

Nota: Si ha elegido un valor preconfigurado, puede hacer clic en **Finalizar** en lugar de **Siguiente** para empezar a trabajar con QuickTest con el fin de probar el emulador que ha seleccionado. No obstante, si está probando un emulador basado en web, o si QuickTest no está grabando o reconociendo los objetos como se espera, se recomienda hacer clic en **Siguiente** y definir la configuración de pantalla del emulador. Observe que la configuración de pantalla del emulador no afecta a las sesiones de ejecución; solo afecta a la grabación y a otras operaciones de objetos (por ejemplo, insertar puntos de comprobación, usar el Espía de objetos, etc.).

Para obtener más información sobre el uso de su emulador con QuickTest, consulte "Prueba de aplicaciones del Emulador de terminales" en la página 627.

Pantalla de configuración del emulador

La pantalla de configuración del emulador le enseña a abrir su emulador de terminales y conectarlo al servidor.

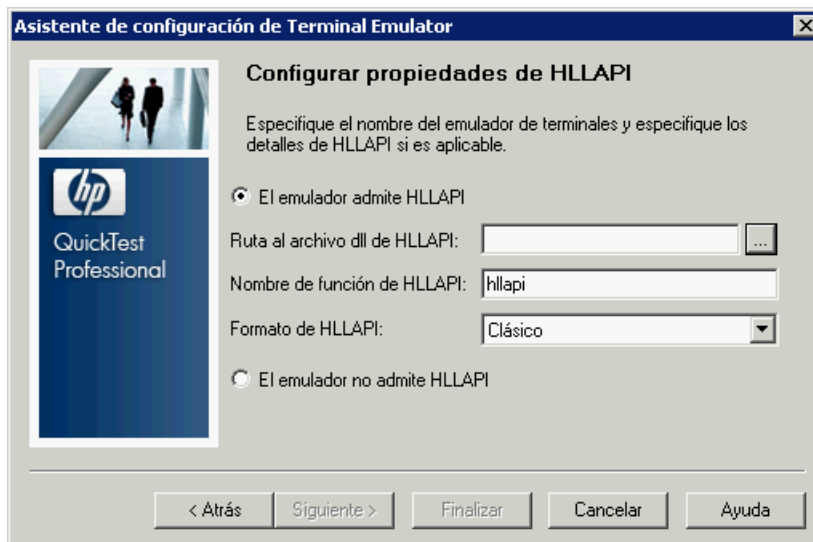


Si su emulador admite HLLAPI, habilítelo y establezca el nombre corto de sesión del emulador en la letra mayúscula **A**. Para obtener más información, consulte "Configuración de su HLLAPI Emulador de terminales para trabajar con QuickTest" en la página 619.

Cuando haga clic en **Siguiente**, se abrirá la pantalla Configurar propiedades de HLLAPI.

Pantalla Configurar propiedades de HLLAPI

La pantalla Configurar propiedades de HLLAPI le permite especificar si su emulador de terminales admite HLLAPI.



The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Asistente de configuración de Terminal Emulador". Inside, there's a section titled "Configurar propiedades de HLLAPI". Below the title, it says "Especifique el nombre del emulador de terminales y especifique los detalles de HLLAPI si es aplicable." There are two radio buttons: "El emulador admite HLLAPI" (which is selected) and "El emulador no admite HLLAPI". Below the first radio button, there are three fields: "Ruta al archivo dll de HLLAPI:" with a text box and a browse button (...), "Nombre de función de HLLAPI:" with a text box containing "hllapi", and "Formato de HLLAPI:" with a dropdown menu set to "Clásico". At the bottom, there are five buttons: "< Atrás", "Siguiente >", "Finalizar", "Cancelar", and "Ayuda". On the left side of the dialog, there is a vertical panel with the HP logo and the text "QuickTest Professional".

Si su emulador no admite HLLAPI, seleccione **El emulador no admite HLLAPI**. Cuando haga clic en **Siguiente**, se abrirá la pantalla Configurar clases del emulador. Para obtener más información, consulte "Pantalla Configurar clases del emulador" en la página 611.

Si su emulador admite HLLAPI, seleccione **El emulador admite HLLAPI** y proporcione la información que se describe a continuación. Si no está seguro de qué valores debe introducir, consulte la documentación de su emulador de terminales o contacte con el proveedor de su emulador de terminales.

La tabla siguiente proporciona una lista de los nombre de DLL y función que usan los emulador de terminales admitidos.

Nombre del emulador	Nombre de DLL	Nombre de función HLLAPI
Attachmate EXTRA! y Attachmate myEXTRA! Terminal Viewer	ehlapi32.dll	hllapi
Attachmate INFOConnect	ihlapi32.dll	WinHLLAPI
Hummingbird HostExplorer	ehllap32.dll	HLLAPI32
IBM Personal Communications (PCOM) y IBM WebSphere Host On-Demand	pcshll32.dll	hllapi
NetManage RUMBA y NetManage RUMBA Web-To-Host	ehlapi32.dll	hllapi
PuTTY	No aplicable	No aplicable
Seagull BlueZone	WHLAPI32.dll	hllapi
WRQ Reflection	hllapi32.dll	hllapi
Zephyr (PC/Web to Host)	PassHll.dll	hllapi

- **Ruta al archivo dll de HLLAPI.** QuickTest usa el archivo de biblioteca de enlace dinámico de HLLAPI especificado por el emulador seleccionado para conectarse con el emulador y recuperar los datos relativos a su estado actual. Este archivo reside habitualmente en la carpeta de instalación de emulador de terminales. Puede hacer clic en el botón Examinar para buscar la ruta.
- **Nombre de función HLLAPI.** La DLL de HLLAPI para el emulador seleccionado usa esta función como punto de entrada para todas las llamadas de HLLAPI.

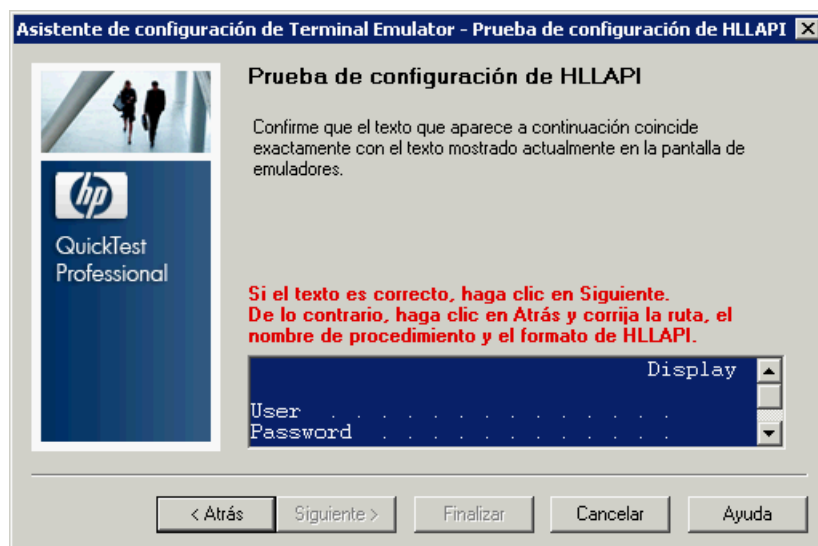
- **Formato de HLLAPI.** Este es el formato con el que QuickTest intenta identificar su pantalla de emulador. Si está trabajando con protocolos VT, seleccione la opción **Solo texto**. De lo contrario, se recomienda seleccionar la opción **Detección automática**.

Si en la siguiente pantalla QuickTest no es capaz de capturar el texto de su emulador de terminales, puede que sea necesario volver a esta pantalla y cambiar esta selección a **Clásico**, **Ampliado** o **Solo texto**. También debe confirmar la exactitud de las propiedades que ha introducido en la pantalla.

Cuando haga clic en **Siguiente**, se abrirá la pantalla Prueba de configuración de HLLAPI.

Pantalla Prueba de configuración de HLLAPI

Si ha seleccionado **El emulador admite HLLAPI** en la pantalla Configurar propiedades de HLLAPI, la pantalla Prueba de configuración de HLLAPI mostrará una prueba de captura de pantalla. Esta prueba le permite determinar si QuickTest ha sido capaz de identificar correctamente su pantalla de emulador de terminales.



Compruebe que la prueba de captura de pantalla es correcta para el emulador de terminales que está seleccionado actualmente, y que todo el texto se ha identificado y mostrado correctamente.

Si el asistente muestra la pantalla del emulador y el texto correctamente, haga clic en **Siguiente**. Se abrirá la pantalla Configurar clases de emulador. Para obtener más información, consulte "Pantalla Configurar clases del emulador" en la página 611.

Solución de problemas de configuración de propiedades de HLLAPI

Si el asistente no muestra el texto correctamente o si falla la prueba de configuración de HLLAPI, haga lo siguiente:

1 Haga clic en **Atrás**. Antes de repetir la prueba:

- Asegúrese de que su emulador esté conectado al host y que el nombre corto de sesión esté establecido en la letra mayúscula **A**. Para obtener más información, consulte "Configuración de su HLLAPI Emulador de terminales para trabajar con QuickTest" en la página 619.
- Compruebe que la configuración que ha introducido en la pantalla Configurar propiedades de HLLAPI es exacta (ruta DLL, procedimiento, formato). Para obtener más información, consulte "Pantalla Configurar propiedades de HLLAPI" en la página 606.
- Asegúrese de que el archivo .dll HLLAPI que ha especificado en la ruta DLL no esté siendo usado por QuickTest u otra aplicación. Si el archivo .dll está siendo usado actualmente por otra aplicación, haga clic en **Cancelar** para cerrar el asistente, cierre la aplicación que está usando la DLL y reinicie el asistente. Si el archivo .dll está en uso actualmente por QuickTest, elija un emulador diferente y cree una nueva prueba; a continuación, reabra el asistente y modifique la configuración original como sea necesario.

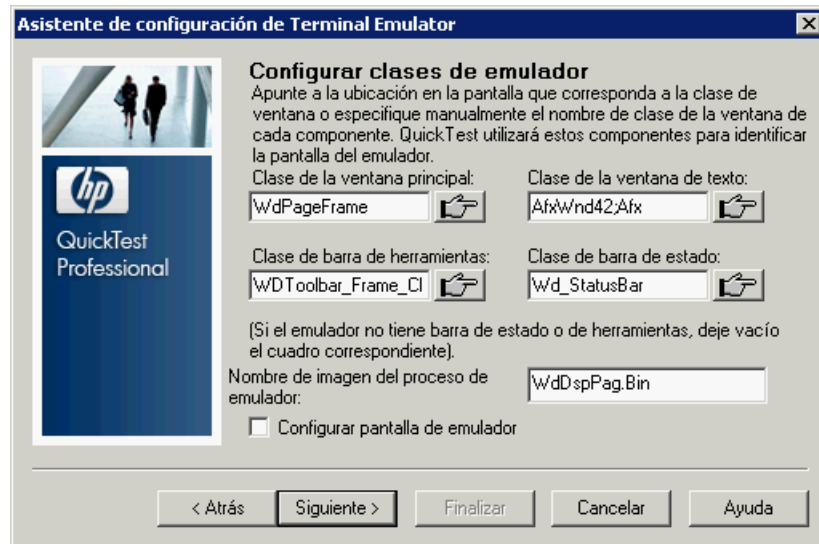
- 2 Si la visualización sigue sin ser correcta, haga clic en **Atrás** y en la pantalla Configurar propiedades de HLLAPI cambie el **formato HLLAPI** a **Solo texto**. También debería usar la opción **Solo texto** si está trabajando con un protocolo VT o si ha empezado a trabajar en QuickTest y ha encontrado problemas con la grabación y ejecución de pruebas o componentes. Para obtener más información, consulte "Pantalla Configurar propiedades de HLLAPI" en la página 606.
- 3 Si todos los consejos anteriores han sido incapaces de resolver el problema, haga clic en **Atrás** y en la pantalla Configurar propiedades de HLLAPI, seleccione **El emulador no admite HLLAPI**. Para obtener más información, consulte "Pantalla Configurar propiedades de HLLAPI" en la página 606.

Sugerencia: Si posee una buena comprensión de su emulador, es posible que sea capaz de solucionar cualquier problema que tenga ajustando la configuración. Para obtener más información, consulte Capítulo 35, "Ajuste de su Emulador de terminales configuración".

Pantalla Configurar clases del emulador

QuickTest distingue la ventana del emulador de terminales y las pantallas de la aplicación host.

Al introducir la información de clase en la pantalla Configurar clases del emulador, se permite que QuickTest localice la información en la pantalla del emulador identificando los componentes de la ventana de emulador de terminales.



Identificación de componentes del emulador

Para identificar los componentes del emulador, haga clic en la mano señaladora y después haga clic en el objeto correspondiente de su ventana de emulador de terminales:

- **Clase de la ventana principal.** Haga clic en la barra de título superior de la ventana principal del emulador.
- **Clase de la ventana de texto.** Haga clic en el texto situado dentro de la pantalla del emulador.

- **Clase de barra de herramientas.** Haga clic en la barra de herramientas de emulador de terminales (si es aplicable).
- **Clase de barra de estado.** Haga clic en la barra de título inferior de la ventana principal del emulador (si es aplicable).

Nombre de imagen del proceso de emulador

Después de identificar la clase de la ventana principal del emulador, el asistente detecta el nombre de proceso para el emulador y lo muestra en el cuadro **Nombre de imagen del proceso de emulador**. QuickTest usa este nombre de proceso para identificar el proceso correcto para este emulador de terminales cuando graba y ejecuta pruebas o componentes.

Compruebe que el nombre de proceso que se muestra sea correcto para este emulador.

Sugerencia: Puede ver los nombres de imagen de los procesos actualmente cargados en la columna **Nombre de imagen** de la pestaña de procesos del Administrador de tareas de Windows.

Configurar pantalla de emulador

Si su emulador admite HLLAPI, el complemento Emulador de terminales recupera automáticamente la configuración para la pantalla del emulador. Normalmente, la configuración es correcta. Si desea revisar o cambiar esta configuración, seleccione la casilla **Configurar pantalla de emulador**.

Si su emulador no admite HLLAPI, tiene que configurar la pantalla de su emulador correctamente para usarlo con QuickTest. Asegúrese de haber seleccionado la casilla **Configurar pantalla de emulador**.

Si selecciona la casilla **Configurar pantalla de emulador** y hace clic en **Siguiente**, se abrirá la pantalla Configurar valores de la pantalla del emulador. Para obtener más información, consulte "Pantalla Definir configuración de la pantalla del emulador" en la página 613.

Si elije no configurar la pantalla del emulador, el complemento Emulador de terminales ajusta automáticamente el tamaño y la alineación de la pantalla usando un algoritmo propietario con la configuración recuperada por el emulador.

Si no selecciona la casilla **Configurar pantalla de emulador**, cuando haga clic en **Siguiente**, se abrirá la pantalla de Finalización del asistente de configuración de Emulador de terminales. Para obtener más información, consulte "Asistente de terminación de la configuración de Emulador de terminales" en la página 616.

Pantalla Definir configuración de la pantalla del emulador

Si ha seleccionado una configuración preconfigurada, o si ha seleccionado la casilla **Configurar pantalla de emulador** en la pantalla Configurar clases del emulador, la pantalla de su emulador se visualizará con una cuadrícula roja sobreimpresa y se abrirá la pantalla Definir configuración de la pantalla del emulador.

Asistente de configuración de Terminal Emulador

Definir configuración de la pantalla del emulador
Especifique la configuración de la pantalla de texto del emulador de terminales.

Tamaño de la pantalla: Tamaño en caracteres:

Columnas: Ancho:

Filas: Alto:

Alineación de la pantalla: Desplazamiento de la pantalla:

Vertical: Superior:

Horizontal: Izquierda:

Marcar área de texto... Haga clic en este botón y, a continuación, arrastre el ratón para marcar el área de texto del emulador de terminales.

< Atrás Siguiente > Finalizar Cancelar Ayuda

Cambie la configuración de la pantalla del emulador para que corresponda con la configuración requerida por su emulador. Los detalles del tamaño de los caracteres, las columnas y las filas de su emulador de terminales normalmente están disponibles desde el menú de configuración de la conexión del emulador.

Cuando cambie la configuración de la pantalla del emulador, la cuadrícula se ajustará automáticamente para mostrar la nueva configuración.

Marcar el área de texto

Puede hacer clic en **Marcar área de texto** para definir las dimensiones del área de texto de emulador de terminales en la pantalla del emulador. Cuando haga clic en **Marcar área de texto**, el asistente se minimizará y el cursor se convertirá en un puntero de cruz. Arrastre el puntero por la pantalla del emulador para definir el área de texto.

Después de marcar el área de texto en la pantalla del emulador, puede afinar su configuración ajustando la configuración de la pantalla de texto.

Ajuste de la configuración de la pantalla de texto

Puede especificar el tamaño de pantalla de su emulador en lo que se refiere a:

- **Número de columnas y filas.** Especifica el número de columnas y filas de la pantalla del emulador.
- **Tamaño de caracteres.** Selecciona el ancho y el alto de los caracteres del emulador para que quepan correctamente en la pantalla de emulador que se ha definido.

Puede especificar cómo debe alinearse el texto en la pantalla del emulador en relación con la ventana del emulador cuando se cambia el tamaño de la ventana. El efecto de esta configuración depende del comportamiento de su emulador:

- **Alineación de la pantalla.** Selecciona la alineación vertical (**Arriba** o **Centro**) y la alineación horizontal (**Izquierda** o **Centro**) de la pantalla del emulador dentro de la ventana. Estas opciones ya están optimizadas para la configuración preconfigurada del emulador y no pueden modificarse.

Sugerencia: La configuración de la alineación de la pantalla determina el modo como QuickTest identifica la información de la pantalla del emulador. Si tiene problemas al grabar y ejecutar pruebas o componentes (por ejemplo, el método ClickPosition no está determinando correctamente las coordenadas), intente cambiar la configuración de **Alineación de la pantalla**.

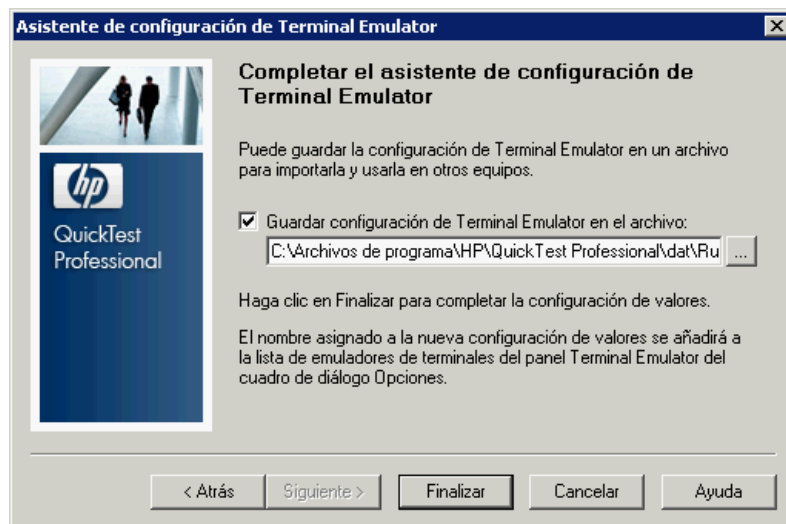
- **Desplazamiento de la pantalla.** Selecciona el desplazamiento superior e izquierdo del texto que se muestra en la pantalla del emulador en relación con la ventana del emulador. Por ejemplo, si sabe que su emulador siempre reserva una fila en blanco en la parte superior de la pantalla, fije el desplazamiento en **1**.

Nota: Puede abrir el asistente de nuevo en cualquier momento para ajustar esta configuración haciendo clic en **Abrir asistente** en el panel QuickTest **Herramientas > Opciones > Emulador de terminales**. Para obtener más información, consulte "Modificación de la configuración del Emulador de terminales" en la página 630.

Cuando haga clic en **Siguiente**, se abrirá la pantalla del asistente de Terminación de la configuración de Emulador de terminales.

Asistente de terminación de la configuración de Emulador de terminales

Cuando haya finalizado la configuración de emulador de terminales, se abrirá la pantalla del asistente de Terminación de la configuración de Emulador de terminales.



Para guardar su configuración en un archivo de registro separado, seleccione **Guardar la configuración de emulador de terminales en un archivo y** especifique la ubicación.

Nota: Se recomienda que guarde la configuración que acaba de completar en un archivo de registro separado. Esto le permitirá restaurar esta configuración exacta si más tarde cambia su configuración. Para obtener más información, consulte "Modificación de la configuración del Emulador de terminales" en la página 630.

Si guarda su configuración en un archivo de registro, otros usuarios podrán también copiar y usar su configuración de emulador de terminales. Para obtener más información, consulte "Copia de configuraciones existentes" en la página 617.

Cuando haga clic en **Finalizar**, el nombre que ha asignado a su nueva configuración se añadirá a la lista de emulador de terminales disponibles en el panel Emulador de terminales del cuadro de diálogo Opciones.

Nota: Si está usando el asistente abriéndolo desde el panel Emulador de terminales del cuadro de diálogo Opciones, ningún cambio que realice se aplicará a la prueba o componente que esté abierto en ese momento. Para aplicar los cambios, cierre la prueba o componente y vuelva a abrirlo.

Copia de configuraciones existentes

Después de que un usuario haya configurado la configuración de QuickTest para un emulador específico usando el asistente, otros usuarios pueden copiar la configuración a su equipo.

Nota: Antes de poder copiar la configuración, tiene que guardarse en un archivo de registro usando la opción **Guardar la configuración de emulador de terminales en un archivo** de la pantalla final del asistente. Para obtener más información, consulte "Asistente de terminación de la configuración de Emulador de terminales" en la página 616.

Si la configuración de su emulador de terminales se ha configurado y guardado en un archivo de otro equipo (o en una unidad de red), puede copiar este archivo en su equipo, en vez de ejecutar el asistente y definir la configuración por sí mismo. Antes de copiar la configuración guardada, asegúrese de que conoce el nombre de proveedor y el nombre de emulador asignado a la configuración y el nombre y la ubicación exactos del archivo. El archivo tiene una extensión **.reg**.

Después de copiar un archivo de configuración desde otra ubicación, el nombre de emulador asignado a esta configuración se añade a la lista de emulador de terminales disponibles para su instalación de QuickTest.

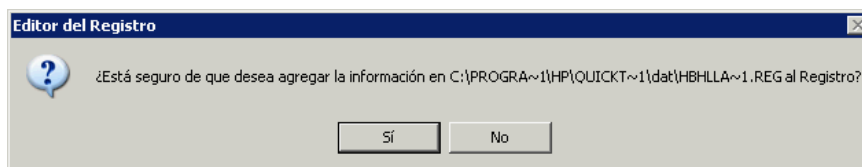
Para copiar un archivo de configuración existente a su ordenador:

- 1 Localice el archivo de registro que contiene la configuración para su emulador. El archivo tiene una extensión **.reg**.
- 2 Copie el archivo a la carpeta **<QuickTestinstallation folder>\dat** de su equipo.

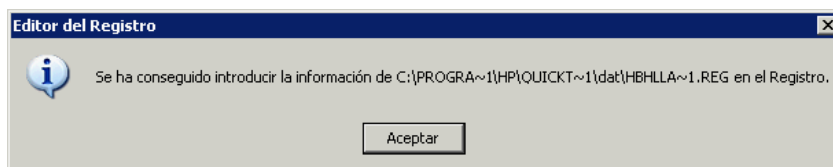
La ruta de la carpeta **dat**, en una instalación típica, es:

C:\Program Files\HP\QuickTest Professional\dat.

- 3 Haga doble clic en el archivo de registro para abrir la ventana del editor del registro.



- 4 Haga clic en **Sí** para añadir la información al registro. Se abrirá un mensaje confirmando que la información ha sido copiada en el registro.



- 5 Haga clic en **Aceptar**. El nombre de emulador asignado a esta configuración se añadirá a la lista de emulador de terminales disponibles para su instalación de QuickTest.

Después de abrir QuickTest con el complemento Emulador de terminales cargado, puede seleccionar el nuevo nombre de emulador a partir de la lista del panel **Herramientas > Opciones > Emulador de terminales**, y establecerlo como su emulador predeterminado. También puede abrir el asistente para modificar la configuración del emulador. Para obtener más información, consulte "Modificación de la configuración del Emulador de terminales" en la página 630.

Nota: Si copia un archivo de configuración después de iniciar QuickTest, tiene que cerrar y volver a abrir QuickTest para ver la lista actualizada de emuladores disponibles.

Configuración de su HLLAPI Emulador de terminales para trabajar con QuickTest

Si está trabajando con un emulador que admite HLLAPI, tiene que hacer lo siguiente para habilitar las pruebas en su aplicación emulador de terminales:

- Conecte su emulador al host antes de ejecutar el asistente de configuración de Emulador de terminales y antes de grabar cualquier prueba o componente.
- Asigne la letra mayúscula **A** como nombre corto de la sesión de emulador actual.

Nota: Es posible que necesite reiniciar el emulador después de cambiar esta configuración.

Los apartados que se indican a continuación describen cómo deben configurarse los siguientes emuladores para trabajar con el complemento Emulador de terminales:

- "Attachmate EXTRA!" en la página 620
- "Attachmate myEXTRA! Terminal Viewer" en la página 621
- "Attachmate INFOConnect" en la página 621
- "Hummingbird HostExplorer" en la página 622
- "IBM Personal Communications (PCOM)" en la página 623
- "IBM WebSphere Host On-Demand" en la página 623

- "NetManage RUMBA" en la página 624
- "NetManage RUMBA Web-to-Host" en la página 624
- "Seagull BlueZone" en la página 625
- "WRQ Reflection" en la página 625
- "Zephyr Passport" en la página 625

Nota: Para obtener más información sobre las versiones y protocolos de emulador que se admiten, consulte la *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

Attachmate EXTRA!

Para conectar su emulador de terminales EXTRA! a QuickTest:

- 1** Cargue EXTRA!.
- 2** En EXTRA!, seleccione **Options > Global Preferences**. Se abre el cuadro de diálogo Global Preferences.
- 3** Haga clic en la pestaña **Advanced**.
- 4** En la lista de nombres cortos HLLAPI, seleccione la letra mayúscula **A** como **Short Name**.
- 5** Haga clic en el botón examinar, vaya a y seleccione su perfil de sesión y haga clic en **Aceptar**.
- 6** Guarde el perfil.

Sugerencia: Se recomienda que guarde el perfil antes de empezar a realizar pruebas con QuickTest Professional. Esto le permite configurar el emulador de terminales una sola vez y después reutilizar la configuración guardada.

Attachmate myEXTRA! Terminal Viewer

Para conectar su myEXTRA! Terminal Viewer a QuickTest:

- 1 Abra la ventana myEXTRA! Management and Control Services.
- 2 En la ventana Management and Control Services, seleccione **Products > Terminal Viewers**. Se mostrará el árbol de Terminal Viewers en el panel izquierdo.
- 3 En el árbol de Terminal Viewers, seleccione el terminal que requiera.
- 4 En el panel derecho, seleccione la sesión que necesite y haga clic en **Properties**.
- 5 En el panel Properties, haga clic en **Configure** para configurar la conexión.
- 6 En la pestaña **General** del panel Configure, seleccione la casilla **Support HLLAPI** y establezca el nombre de sesión en **A**.
- 7 Guarde la sesión.

Nota: Si es la primera vez que se está conectando con myEXTRA! Terminal Viewer, tiene que instalar la HLLAPI DLL. Haga clic en **Preferences** y a continuación haga clic en el enlace **Install HLLAPI Client Components**.

Attachmate INFOConnect

Para conectar su emulador de terminales INFOConnect a QuickTest:

- 1 Seleccione **Options > Global Preferences** desde el menú principal.
- 1 Seleccione la pestaña **Advanced**.
- 2 Seleccione **A** como nombre corto de sesión.
- 3 Para asociar el nombre corto de sesión (A) con su sesión, haga clic en **Browse** y localice su perfil de sesión en el sistema de archivos.
- 4 Haga clic en **OK**.

Hummingbird HostExplorer

Para conectar su emulador de terminales HostExplorer a QuickTest:

- 1 Cargue HostExplorer.
- 2 Desde el menú principal de HostExplorer, seleccione **File > Save Session Profile**.
- 3 Se abrirá el cuadro de diálogo Save Profile. Establezca el **HLLAPI Short Name** en la letra mayúscula **A**.
- 4 Desde el menú principal, seleccione **Options > API Settings**.
- 5 Se abrirá el cuadro de diálogo API Global Settings. Compruebe las opciones **Update screen after PS update** y **Auto sync**.
- 6 Haga clic en **OK**.

Como alternativa:

- 1 Cargue HostExplorer.
- 2 Abra una sesión guardada.
- 3 Seleccione **Options > Edit Session Profile**.
- 4 Seleccione **Terminal > API** en el árbol de categorías.
- 5 Seleccione **A** como nombre corto de sesión y haga clic en **OK**.
- 6 Guarde el perfil de sesión.

IBM Personal Communications (PCOM)

La configuración preconfigurada permite que QuickTest trabaje con IBM PCOM emulador de terminales.

IBM WebSphere Host On-Demand

Para conectar su emulador de terminales WebSphere Host On-Demand a QuickTest:

- 1 Descargue la WebSphere Host On-Demand EHLLAPI Enablement Tool desde el sitio web de IBM.
- 2 Siga las instrucciones de instalación del archivo *WebSphere Host On-Demand EHLLAPI Enablement Tool Readme*.
- 3 Para que pueda grabar en el WebSphere Host On-Demand emulador de terminales, defina las opciones de sesión como sigue:
 - Haga clic en **Configure** y seleccione **Properties** de la lista. A continuación, seleccione **Preferences > Start Options** y ponga Auto-Start HLLAPI Enabler en **Yes**.
 - Ponga la opción **Start In Separate Window** en **Yes**.
 - Ponga la opción **Alternate Terminal** en **Disable**.

El servidor y el cliente no deberían estar instalados en un equipo en el que se haya instalado otro emulador de terminales.

NetManage RUMBA

Para conectar su emulador de terminales RUMBA a QuickTest:

- 1** Cargue RUMBA.
- 2** En RUMBA, seleccione **Options > API**. Se abre el cuadro de diálogo API Options.
- 3** Haga clic en la pestaña **Identification**.
- 4** En el campo **Session Short Name**, escriba la letra mayúscula **A**.
- 5** Haga clic en **OK**.
- 6** Guarde el perfil.

Sugerencia: Se recomienda que guarde el perfil antes de empezar a realizar pruebas con QuickTest Professional. Esto le permite configurar el emulador de terminales una sola vez y después reutilizar la configuración guardada.

NetManage RUMBA Web-to-Host

Para conectar su emulador de terminales RUMBA Web-to-Host a QuickTest:

- 1** Abra el RUMBA Web-to-Host Session Configuration Manager y abra una sesión.
- 2** Además de seguir sus pasos de configuración estándar en el Configuration Manager:
 - a** Seleccione **Pro client** desde la lista desplegable **Implementation**.
 - b** Haga clic en **HLLAPI Configuration** y seleccione **A** desde la lista desplegable **Session Short Name**.
- 3** Guarde el perfil.

Notas:

- Solo se admite Mainframe Display para el cliente Java.
 - Solo se admite Replay para el cliente Java y para Pro client.
-

Seagull BlueZone

Para conectar su emulador de terminales BlueZone a QuickTest:

- 1** Cargue BlueZone.
- 2** En BlueZone, seleccione **Options > API**. Se abrirá el cuadro de diálogo API Properties.
- 3** Haga clic en la pestaña **Options**.
- 4** En el campo **Short Name Session Identifier** , escriba la letra mayúscula **A**.
- 5** Haga clic en **OK**.
- 6** Guarde la sesión.

WRQ Reflection

Para conectar su emulador de terminales Reflection a QuickTest:

- 1** Abra una sesión nueva o ya existente.
- 2** Seleccione **Setup > Terminal**.
- 3** En el campo **Short Name**, escriba la letra mayúscula **A**.
- 4** Haga clic en **OK**.

Zephyr Passport

Para conectar su emulador de terminales Zephyr Passport a QuickTest:

- 1** Abra una sesión nueva o ya existente.
- 2** Compruebe que el nombre corto de sesión **(A) Passport.zws** aparezca en la barra de título de la ventana.

Prueba de aplicaciones del Emulador de terminales

Puede usar el complemento Emulador de terminales de QuickTest Professional para probar las aplicaciones que se ejecutan en la mayoría de emulador de terminales. El complemento Emulador de terminales de QuickTest Professional reconoce el emulador de terminales y graba y ejecuta las operaciones que se realizan en las pantallas y en los campos de la aplicación en ejecución.

Antes de grabar o ejecutar una prueba o un componente en una aplicación del emulador de terminales, debe conectar el emulador al host y asegurarse de que el emulador esté configurado correctamente. Para obtener más información, consulte "Configuración de su HLLAPI Emulador de terminales para trabajar con QuickTest" en la página 619.

Nota: Puede grabar sólo en una sesión del emulador de terminales cada vez. Si se abren varias sesiones se pueden producir problemas al grabar y ejecutar pruebas o componentes.

En este capítulo se explica cómo usar QuickTest para grabar y ejecutar pruebas o componentes en aplicaciones del emulador de terminales. Para obtener más información sobre el uso de QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* y la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

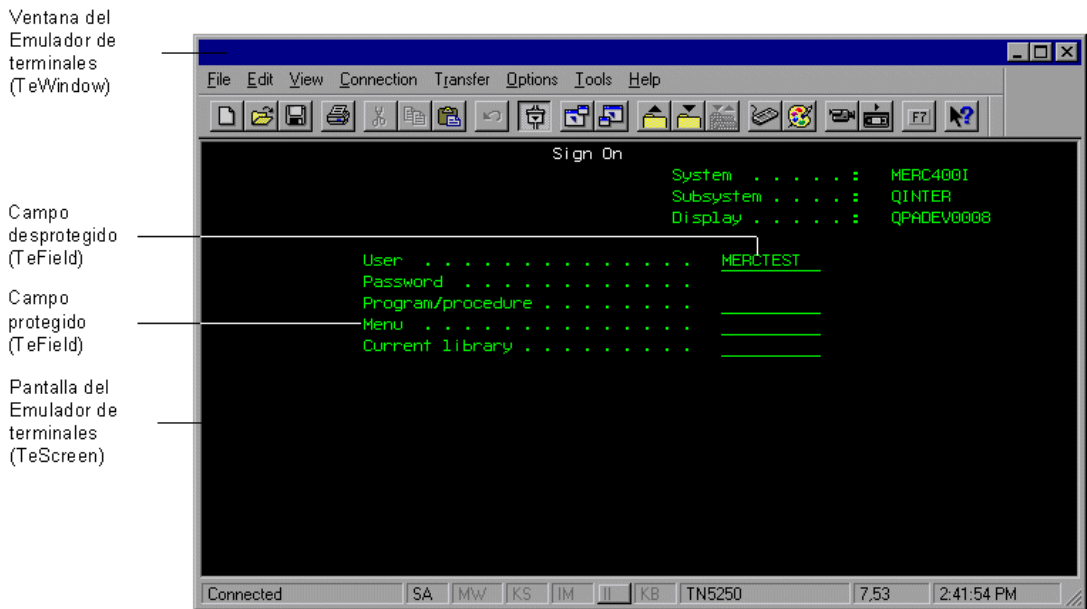
En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Acerca de las prueba de aplicaciones del Emulador de terminales en la página 629
- Modificación de la configuración del Emulador de terminales en la página 630
- Validación de la configuración del Emulador de terminales en la página 633
- Descripción del modelo de objetos de prueba en la página 638
- Identificación de clases de objetos de prueba para el Emulador de terminales en la página 639
- Descripción de los escenarios de recuperación del Emulador de terminales en la página 643
- Grabación de pruebas y componentes en aplicaciones del Emulador de terminales en la página 644
- Solución de problemas y limitaciones: Emulador de terminales en la página 646

Acerca de las prueba de aplicaciones del Emulador de terminales

QuickTest distingue la ventana del Emulador de terminales de las pantallas de la aplicación de host. La ventana del Emulador de terminales consta de marco, menús, barra de herramientas y barra de estado del propio Emulador de terminales. Esta ventana no cambia a lo largo de la sesión del Emulador de terminales.

La pantalla emulador de terminales se refiere al área de la ventana en que se muestra la aplicación. Cada vez que el host responde a una entrada del usuario en la aplicación, la pantalla cambia.



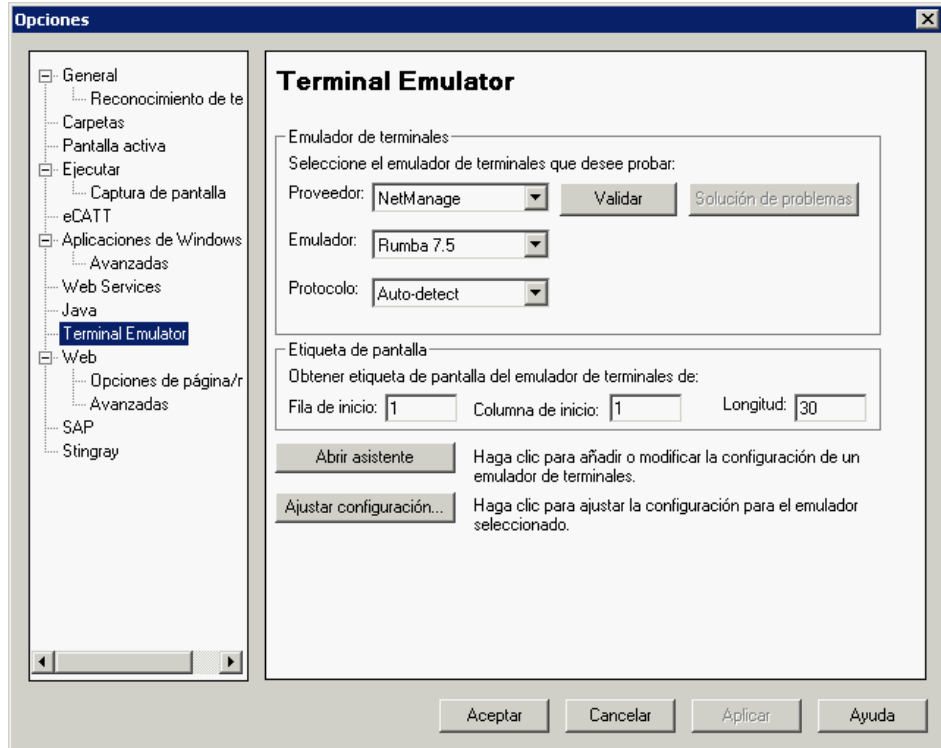
Nota: Cuando se ejecuta una prueba o un componente usando el complemento Emulador de terminales de QuickTest Professional, la prueba o el componente pueden incluir llamadas a pruebas WinRunner, siempre que las pruebas en cuestión no usen el complemento Emulador de terminales WinRunner. Del mismo modo, al ejecutar una prueba WinRunner con el complemento Emulador de terminales WinRunner, la prueba puede incluir llamadas a pruebas de QuickTest Professional, siempre que las pruebas en cuestión no usen el complemento Emulador de terminales de QuickTest Professional.

Modificación de la configuración del Emulador de terminales

Configure los valores del emulador de terminales usando el asistente de configuración del Emulador de terminales. El asistente se abrirá cuando haya instalado el complemento Emulador de terminales de QuickTest Professional. Para obtener más información, consulte "Uso del asistente de configuración de Emulador de terminales" en la página 600.

Si necesita cambiar la selección o modificar la configuración, puede hacerlo en el panel Emulador de terminales del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo Emulador de terminales**). También puede validar la configuración actual del Emulador de terminales en este panel.

Este panel sólo está disponible si el complemento Emulador de terminales de QuickTest Professional está instalado y cargado. Los cambios que realice en la configuración desde este panel se aplicarán inmediatamente a la prueba o al componente abiertos cuando haga clic en **Aceptar**.



Puede seleccionar un emulador para probar usando los cuadros de lista **Proveedor** y **Emulador**. Las listas mostradas incluyen todos los valores de combinación proveedor/emulador, que son los siguientes:

- Preconfigurado (proporcionado con el complemento Emulador de terminales)
- Copiado en el ordenador
- Configurado anteriormente usando el asistente de configuración del Emulador de terminales

También puede abrir el asistente para configurar un valor nuevo del emulador de terminales o para modificar un valor existente.

El panel Emulador de terminales incluye las siguientes opciones:

- **Proveedor.** La lista de proveedores del emulador de terminales. Seleccione el proveedor del emulador.
- **Emulador.** La lista de los distintos tipos de emulador de terminales disponibles para el proveedor seleccionado. Seleccione la aplicación de emulador que desee probar.
- **Validar.** Valida las configuraciones actuales del emulador seleccionado y proporciona una descripción de los problemas detectados. Para obtener más información, consulte "Validación de la configuración del Emulador de terminales" en la página 633.
- **Solución de problemas.** Abre una página Ayuda específica que proporciona la solución de problemas disponible. Para obtener más información, consulte "Validación de la configuración del Emulador de terminales" en la página 633.
- **Protocolo.** El protocolo que usa el emulador. Se recomienda la opción **Detección automática**.
- **Etiqueta de pantalla.** El área desde donde QuickTest lee la propiedad **label** de la pantalla del emulador mientras se graba una prueba o un componente. Si la ubicación y la longitud se han definido correctamente, QuickTest usa este valor como nombre del objeto TeScreen. El área **Etiqueta de pantalla** sólo está habilitada para los emuladores que admiten HLLAPI.

Introduzca las coordenadas de **Fila de inicio** y **Columna de inicio** que marcan el principio de la etiqueta del emulador. Defina el tamaño de la etiqueta introduciendo la **Longitud** (en caracteres).

Es posible cambiar el modo en que QuickTest lee la propiedad **label** de la pantalla del emulador ajustando los valores de configuración. Para obtener más información, consulte "Ajuste de su Emulador de terminales configuración" en la página 663.

- **Abrir asistente.** Abre el asistente de configuración del Emulador de terminales. El asistente permite definir una configuración nueva para el emulador de terminales o modificar la configuración definida por el usuario. Para obtener más información, consulte "Uso del asistente de configuración de Emulador de terminales" en la página 600.
- **Ajustar configuración.** Abre el cuadro de diálogo Ajuste de la configuración del Emulador de terminales que permite cambiar los valores de configuración en circunstancias excepcionales.

En general, se recomienda usar el asistente de configuración del Emulador de terminales para configurar la configuración de la pantalla del emulador. Para obtener más información, consulte "Pantalla Definir configuración de la pantalla del emulador" en la página 613. Use la opción **Ajustar configuración** sólo si conoce bien la configuración del emulador de terminales y sabe cómo afectarán los cambios a las pruebas o componentes. Para obtener más información, consulte Capítulo 35, "Ajuste de su Emulador de terminales configuración".

Validación de la configuración del Emulador de terminales

QuickTest proporciona un botón **Validar** en el panel Emulador de terminales del cuadro de diálogo Opciones que comprueba la configuración actual del emulador seleccionado. Si se detecta un problema, se muestra una breve descripción en el panel. También puede hacer clic en el botón **Solución de problemas** para ver una página Ayuda específica de resolución de problemas cuando exista. La función Validar notifica problemas causados por:

- Configuraciones del Emulador de terminales no válidas en el panel Emulador de terminales (**Herramientas > Opciones > nodo Emulador de terminales**).
- Configuraciones no válidas realizadas al configurar el Emulador de terminales usando el asistente de configuración del Emulador de terminales (**Herramientas > Opciones > nodo Emulador de terminales > Abrir asistente**).
- Errores del propio Emulador de terminales.

Las siguientes respuestas posibles y procedimientos de solución de problemas se proporcionan validando y solucionando los problemas de configuración del emulador:

- "DLL HLLAPI no válida" en la página 634
- "No se puede detectar la sesión abierta" en la página 635
- "No se puede localizar la clase de ventana principal" en la página 635
- "No se puede detectar la pantalla del emulador" en la página 635
- "No se puede conectar con la sesión abierta" en la página 636
- "No se puede recuperar el texto de la sesión" en la página 636
- "No se puede detectar la sesión abierta, o bien no se puede localizar la clase de ventana principal" en la página 636
- "No se encontró la DLL HLLAPI." en la página 637
- "Se abrió más de una sesión abierta" en la página 637
- "Error desconocido" en la página 637

DLL HLLAPI no válida

La función HLLAPI o EHLLAPI necesaria no se encuentra porque la DLL configurada no es válida.

- Asegúrese de haber configurado la ruta y el nombre de DLL correctos en el asistente de configuración del Emulador de terminales (**Herramientas > Opciones > nodo Emulador de terminales > Abrir asistente**).
- Para obtener más información, consulte la tabla con los nombres de DLL usados por los Emuladores de terminales admitidos en "Pantalla Configurar propiedades de HLLAPI" en la página 606 o en la documentación proporcionado por el proveedor del emulador.

No se puede detectar la sesión abierta

QuickTest no se puede detectar la sesión del Emulador de terminales.

- Asegúrese de que haya una sesión abierta en el Emulador de terminales.
- Para los emuladores HLLAPI, asegúrese de que el nombre corto de sesión del emulador se establezca en la letra **A** mayúscula. Es posible que necesite reiniciar el emulador después de cambiar este valor.

No se puede localizar la clase de ventana principal

QuickTest no puede encontrar el nombre de clase de la ventana principal del Emulador de terminales.

- Asegúrese de haber configurado correctamente el nombre de clase de la ventana principal del Emulador de terminales en el asistente de configuración del Emulador de terminales (**Herramientas > Opciones > nodo Emulador de terminales > Abrir asistente**).
- Si el nombre de clase de la ventana principal tiene un postfijo que cambia cada vez que se inicia el emulador, introduzca sólo la parte no variable del nombre en el asistente de configuración del Emulador de terminales.

No se puede detectar la pantalla del emulador

QuickTest no puede encontrar el nombre de clase de la ventana principal del Emulador de terminales.

- Asegúrese de haber configurado correctamente el nombre de clase de la ventana principal del Emulador de terminales en el asistente de configuración del Emulador de terminales (**Herramientas > Opciones > nodo Emulador de terminales > Abrir asistente**).
- Si el nombre de clase de la ventana principal tiene un postfijo que cambia cada vez que se inicia el emulador, introduzca sólo la parte no variable del nombre en el asistente de configuración del Emulador de terminales.

No se puede conectar con la sesión abierta

A pesar de que la sesión actual está abierta, se ha producido un error al invocar una función HLLAPI.

- Reinicie QuickTest Professional y reinicie el emulador. Si no se resuelve el problema, póngase en contacto con el proveedor del emulador.

No se puede recuperar el texto de la sesión

QuickTest no puede mostrar el texto capturado en la sesión actual.

- Emuladores HLLAPI: reinicie QuickTest Professional y reinicie el emulador. Si no se resuelve el problema, póngase en contacto con el proveedor del emulador.
- Emuladores no HLLAPI: vuelva a hacer clic en **Validar**. Si se repite el mensaje de error, compruebe que la pantalla del emulador pase a primer término durante el proceso de validación (incluso si se utiliza el acceso remoto). Si esto es así, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente de HP.

No se puede detectar la sesión abierta, o bien no se puede localizar la clase de ventana principal

QuickTest no puede detectar una sesión del Emulador de terminales abierta o no puede encontrar el nombre de clase de la ventana principal del Emulador de terminales.

- Asegúrese de que haya una sesión abierta en el Emulador de terminales.
- Asegúrese de haber configurado correctamente el nombre de clase de la ventana principal del Emulador de terminales en el asistente de configuración del Emulador de terminales (**Herramientas > Opciones > nodo Emulador de terminales > Abrir asistente**).
- Si el nombre de clase de la ventana principal tiene un postfijo que cambia cada vez que se inicia el emulador, introduzca sólo la parte no variable del nombre en el asistente de configuración del Emulador de terminales.

No se encontró la DLL HLLAPI.

QuickTest no puede encontrar la DLL HLLAPI especificada para el emulador seleccionado.

- Asegúrese de haber configurado la ruta y el nombre de DLL correctos en el asistente de configuración del Emulador de terminales (**Herramientas > Opciones > nodo Emulador de terminales > Abrir asistente**).
- Para obtener más información, consulte la tabla con los nombres de DLL usados por los Emuladores de terminales admitidos en "Pantalla Configurar propiedades de HLLAPI" en la página 606 o en la documentación proporcionado por el proveedor del emulador.

Se abrió más de una sesión abierta

Hay más de una sesión del Emulador de terminales abierta.

- Cierre las sesiones adicionales.

Error desconocido

Se ha producido un error en el proceso de validación debido a un error desconocido.

- Reinicie QuickTest Professional y reinicie el emulador.

Descripción del modelo de objetos de prueba

El *modelo de objetos de prueba* es un conjunto de tipos o *clases* de objeto que QuickTest usa para representar los objetos de su aplicación. Cada clase de objeto de prueba tiene una lista de propiedades que identifican de forma única a los objetos de la clase en cuestión, y un conjunto de operaciones relevantes que QuickTest puede realizar durante una sesión de ejecución.

Por ejemplo, supongamos que escribe Guest en el campo apropiado de una pantalla **Inicio de sesión** de la aplicación del emulador de terminales. Este campo tiene el texto User adjunto.

QuickTest identifica el campo como un objeto TeField. Crea un objeto de prueba TeField con el nombre User y graba las propiedades y los valores siguientes como descripción para el TeField User:

Tipo	Propiedad	Valor
ABC	attached text	User
ABC	protected	False

También graba que se ha ejecutado un método Set en el objeto TeField.

QuickTest muestra su paso en la Vista de palabras clave de la siguiente forma:

Elemento	Operación	Documentación
▼ Action1		
▼ TeWindow		
▼ Sign On		
User	Set	Escribir "Guest" en el "User" field.

QuickTest muestra su paso en la Vista de palabras clave de la siguiente forma:

TeWindow("TeWindow").TeScreen("Sign On").TeField("User").Set "Guest"

Identificación de clases de objetos de prueba para el Emulador de terminales

QuickTest, con compatibilidad de complementos para el emulador de terminales, identifica los siguientes objetos de prueba:

- Objeto TeWindow
- Objetos TeScreen y TeField
- Objeto TeTextScreen

Objeto TeWindow

TeWindow es el objeto de prueba *window* para cualquier emulador de terminales admitido; consta de marco, menús, barra de herramientas y barra de estado (cuando sea aplicable) del propio emulador de terminales. Representa la ventana del emulador de terminales para la sesión.

El objeto TeWindow tiene un número de propiedades asociadas, pero no tiene métodos específicos de ventana.

Puede usar los valores de la propiedad **Emulator status** y del resto de propiedades del objeto TeWindow para definir los escenarios de recuperación para las pruebas o componentes de la aplicación del emulador de terminales. Los escenarios de recuperación definen los posibles eventos inesperados y errores y las operaciones necesarias para recuperar la sesión de ejecución. Para obtener más información sobre los escenarios de recuperación para pruebas o componentes del emulador de terminales, consulte "Descripción de los escenarios de recuperación del Emulador de terminales" en la página 643.

Los valores de propiedad para el objeto TeWindow se pueden recuperar usando los métodos GetTOPProperty y GetROProperty. Para obtener más información sobre estos métodos y las propiedades de objeto TeWindow, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Puede grabar la selección de opciones de menú en la ventana del emulador de terminales, así como las operaciones que se realizan en los cuadros de diálogo abiertos desde las opciones de menú. Por ejemplo, puede probar un proceso empresarial en el que el usuario seleccione una opción de menú que muestre un diálogo con una lista de macros y, a continuación, seleccione la ejecución de una macro.

QuickTest graba estas operaciones usando los objetos de prueba y los métodos de Windows estándar para menús y cuadros de diálogo. Para obtener más información sobre objetos, métodos y propiedades de Windows estándar, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

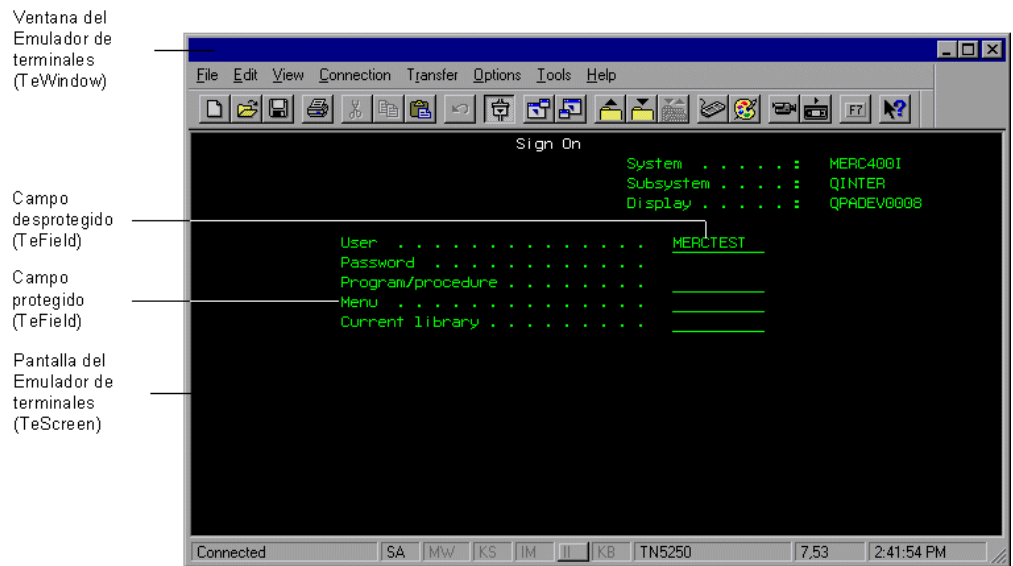
Puede evitar que QuickTest grabe las selecciones de menú y los cuadros de diálogo resultantes ajustando los valores de configuración del emulador de terminales. Por ejemplo, es posible que no desee pasos de menú y de cuadro de diálogo específicos del emulador en la prueba o en el componente si la compatibilidad del emulador es importante, o bien si estos pasos no son relevantes para la prueba o el componente. Para obtener más información, consulte Capítulo 35, "Ajuste de su Emulador de terminales configuración".

Nota: QuickTest no graba operaciones en la barra de herramientas ni en la barra de estado de la ventana del emulador de terminales. Sin embargo, puede insertar puntos de comprobación o valores de salida a la barra de estado de la ventana del emulador de terminales al grabar. Para obtener más información, consulte Capítulo 34, "Mejora de las pruebas y componentes del Emulador de terminales".

Objetos TeScreen y TeField

Los objetos TeScreen y TeField se usan para cualquier emulador de terminales preconfigurado o definido por el usuario como compatible completamente con HLLAPI. TeScreen es el objeto de prueba *screen* y TeField es el objeto de prueba *field*.

El objeto TeScreen es el área de aplicación. Cambia cada vez que se recibe una entrada desde el host. El objeto TeField incluye campos desprotegidos, que pueden recibir entradas, y campos protegidos, que contienen texto fijo.



Nota: De forma predeterminada, QuickTest identifica un objeto de pantalla usando la propiedad **label**. El valor de la propiedad **label** viene determinado por la ubicación del área de etiqueta, definida por los valores de las propiedades **screen label column**, **screen label length** y **screen label row**. Estas tres propiedades forma parte de la descripción del objeto de prueba TeScreen y, por tanto, no están disponibles en el cuadro de diálogo Identificación de objetos. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo identificación de objetos, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

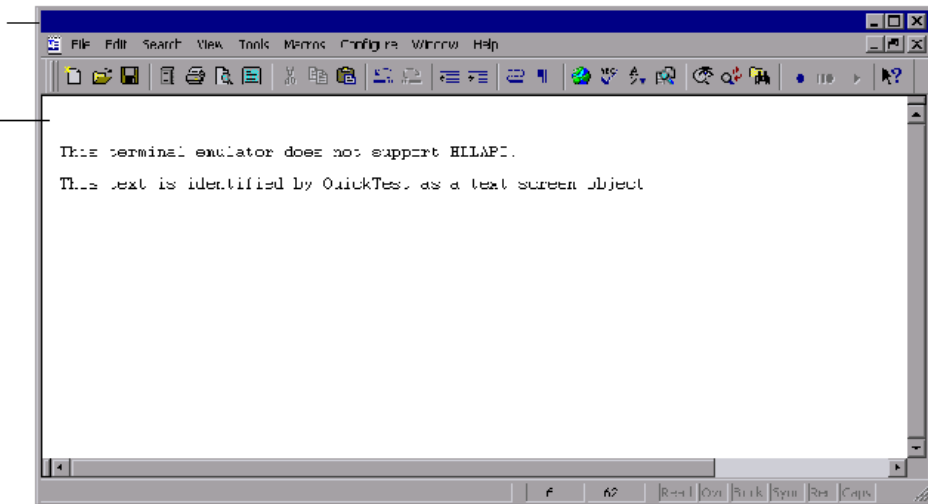
Objeto TeTextScreen

El objeto TeTextScreen es el objeto de prueba *text screen* para cualquier emulador de terminales que no admite HLLAPI o que se ha configurado como operación HLLAPI que sólo admite texto.

Con el objeto TeTextScreen, QuickTest identifica elementos en la pantalla del emulador de terminales como texto en una ubicación específica de la pantalla. No reconoce los campos.

Ventana de
Emulador de
terminales
TeWindow

Text screen
TeTextScreen



Nota: No se pueden configurar las propiedades grabadas y las propiedades de identificación inteligente del objeto TeTextScreen. Por tanto, este objeto no se incluye en la lista **Clases de objetos de prueba** del entorno del **Emulador de terminales** en el cuadro de diálogo Identificación de objetos. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo identificación de objetos, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Descripción de los escenarios de recuperación del Emulador de terminales

QuickTest permite definir escenarios de recuperación para las pruebas o los componentes, para atender varios eventos inesperados, como situaciones de bloqueo y de error, que pueden afectar a las pruebas o componentes y distorsionar los resultados.

Puede usar los valores de la propiedad **Emulator status** y del resto de propiedades del objeto TeWindow para definir escenarios de recuperación específicos para las pruebas o componentes de la aplicación del emulador de terminales.

Los posibles valores de la propiedad **Emulator status** son:

- **Ocupado.** El emulador se está comunicando con el servidor.
- **Desconectado.** El emulador no está conectado con el servidor.
- **Bloqueado.** El emulador no acepta entradas en estos momentos.
- **Preparado.** El emulador espera entradas.
- **No disponible.** No se puede identificar el estado del emulador.

Para cada estado del emulador, se puede crear un escenario de recuperación que realice la operación de recuperación apropiada. Por ejemplo:

- **Desconectado.** Vuelva a conectarse al servidor usando una operación de recuperación de llamada a función que incluya los pasos grabados para la conexión, los comandos de la API en VB Script o una tecla de método abreviado, según las capacidades del emulador de terminales.
- **Preparado.** Realice operaciones específicas según el contenido de un mensaje de error mostrado, incluyendo la pulsación de la tecla correspondiente.
- **Bloqueado.** Active la tecla RESTABLECER o use una función de controlador para desconectarse del servidor y volverse a conectar.

Para obtener información detallada sobre la definición de escenarios de recuperación, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Grabación de pruebas y componentes en aplicaciones del Emulador de terminales

A medida que graba, la prueba o el componente refleja los objetos de la aplicación y el tipo de operación realizada (como la pulsación de teclas de función o la introducción de campos). Los objetos tienen un conjunto definido de propiedades que determinan el comportamiento y la apariencia. QuickTest aprende estas propiedades y las usa para identificar y ubicar objetos durante una sesión de ejecución.

Sugerencia: Puede iniciar el emulador de terminales usando el método **SystemUtil.Run** como primer paso de la prueba o del componente. Para obtener más información, consulte el apartado sobre la ejecución y el cierre de aplicaciones mediante programación en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* y el apartado **Windows estándar** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

De forma predeterminada, cuando se graba una prueba o un componente, QuickTest inserta automáticamente puntos de sincronización para que durante una sesión de ejecución, la ejecución se retrase hasta que la aplicación esté preparada para recibir entreadas. También puede añadir puntos de sincronización de forma manual. Para obtener más información, consulte "Sincronización de la sesión de ejecución" en la página 657.

A continuación se muestra un ejemplo de una prueba de QuickTest grabada en una aplicación del emulador de terminales que admite HLLAPI.

Al grabar, el usuario ha pulsado la tecla ENTRAR en la primera pantalla de una aplicación, ha esperado a que la pantalla cambiara y, a continuación, ha escrito el nombre MERCTEST y la contraseña en los campos apropiados.

```
TeWindow("TeWindow").TeScreen("Welcome").SendKey TE_ENTER
TeWindow("TeWindow").TeScreen("Welcome").Sync
TeWindow("TeWindow").TeScreen("Sign On").TeField("User").Set "MERCTEST"
TeWindow("TeWindow").TeScreen("Sign On").TeField("Password").
    SetSecure "3c4feb5bc6233d6e6898bc"
```

QuickTest muestra esta prueba en la Vista de palabras clave de la siguiente manera:

Elemento	Operación	Valor	Documentación
▼ Action1			
▼ TeWindow			
Sign On	SendKey	TE_ENTER	Presionar la tecla TE_ENTER.
Welcome	Sync		Esperar a que el "Welcome" screen se sincronice.
Sign On			
User	Set	"MERCTEST"	Escribir "MERCTEST" en el "User" field.
Password	SetSecure	"3c4feb5bc6233..."	Introducir la contraseña cifrada en el "Password" field.

A continuación se muestra una prueba de ejemplo en un emulador de terminales que no admite HLLAPI o que se ha configurado para admitir únicamente operaciones HLLAPI de sólo texto.

Tenga en cuenta que QuickTest graba el objeto TeTextScreen en lugar del objeto TeScreen y que no graba objetos TeField. Las operaciones se graban preferiblemente en relación con operaciones de teclado y de ratón en la pantalla de texto, y no dentro de los campos.

```
TeWindow("TeWindow").TeTextScreen("TeTextScreen").ClickPosition 24,2
TeWindow("TeWindow").TeTextScreen("TeTextScreen").Type "I"
TeWindow("TeWindow").TeTextScreen("TeTextScreen").Type micReturn
TeWindow("TeWindow").TeTextScreen("TeTextScreen").WaitString
"FRSMAIN",1,2,1,8,2000
TeWindow("TeWindow").TeTextScreen("TeTextScreen").Type "qa1"
TeWindow("TeWindow").TeTextScreen("TeTextScreen").Type micReturn
TeWindow("TeWindow").TeTextScreen("TeTextScreen").Sync
```

QuickTest muestra esta prueba en la Vista de palabras clave de la siguiente manera:

Elemento	Operación	Valor	Documentación
▼ Action1			
▼ TeWindow			
TeTextScreen	ClickPosition	24,2	Hacer clic en la fila 24, columna 2 del "TeTextScreen" screen.
TeTextScreen	Type	"I"	Escribir "I" en el "TeTextScreen" screen.
TeTextScreen	Type	micReturn	Escribir micReturn en el "TeTextScreen" screen.
TeTextScreen	WaitString	"FRSMAIN",1,2,...	Esperar 2000 milisegundos a que la cadena "FRSMAIN" se sincronice.
TeTextScreen	Type	"qa1"	Escribir "qa1" en el "TeTextScreen" screen.
TeTextScreen	Type	micReturn	Escribir micReturn en el "TeTextScreen" screen.
TeTextScreen	Sync		Esperar a que el "TeTextScreen" screen se sincronice.

Nota: Si está usando un emulador configurado para admitir HLLAPI y necesita grabar pasos específicos en relación con operaciones de teclado y de ratón en la pantalla de texto (en lugar de operaciones en los campos), puede cambiar el modo de grabación del emulador ajustando la configuración. Para obtener más información, consulte Capítulo 35, "Ajuste de su Emulador de terminales configuración".

Solución de problemas y limitaciones: Emulador de terminales

Este apartado contiene información general sobre la solución de problemas y las limitaciones sobre el complemento Emulador de terminales e incluye los apartados siguientes:

- "Instalación y carga del complemento Emulador de terminales" en la página 647
- "Conexión y desconexión del complemento Emulador de terminales" en la página 648
- "Configuración y valores" en la página 649
- "Creación y ejecución de pruebas y componentes" en la página 650
- "Trabajo con controles del Emulador de terminales" en la página 652
- "Objetos de prueba, métodos y propiedades" en la página 652
- "Puntos de comprobación y valores de salida" en la página 654
- "Soporte multilingüe" en la página 654

Instalación y carga del complemento Emulador de terminales

- Al instalar un Emulador de terminales o parches Hummingbird HostExplorer, asegúrese de que QuickTest Professional esté cerrado.
- Si el complemento Emulador de terminales de QuickTest Professional está instalado y cargado, pero no hay ningún Emulador de terminales instalado en el ordenador, se mostrará el siguiente mensaje de error: El soporte del Emulador de terminales de QuickTest no está configurada correctamente. El Emulador de terminales no está instalado en el ordenador o no se encontró la DLL HLLAPI.

Solución alternativa: Cuando abra QuickTest, desactive la casilla **Emuladores de terminales** en el Administrador de complementos.

Nota: Puede evitar que este mensaje aparezca ajustando los valores de configuración del emulador.

- Es posible que se produzca un comportamiento inesperado después de instalar un emulador EXTRA! Es posible que no pueda ejecutar QuickTest Professional o que varias funciones se detengan. Esto ocurre porque la instalación de EXTRA! puede haber copiado y registrado una versión obsoleta del archivo **atl.dll** en el ordenador.

Solución alternativa: Ubique el archivo **atl.dll** en la carpeta del sistema (WINNT\system32). Debe ser la versión 3.0 o posterior. Regístrelo con la utilidad **regsvr32**.

Conexión y desconexión del complemento Emulador de terminales

- Si hay más de una sesión del Emulador de terminales abierta, QuickTest no reconocerá ninguna de las sesiones.

Solución alternativa: Al grabar o ejecutar la prueba o el componente, asegúrese de que sólo haya una sesión del Emulador de terminales conectada.

- Si la prueba o el componente contiene pasos que desconectan la sesión actual del Emulador de terminales durante la sesión de ejecución, seguidos inmediatamente por un comando **TeScreen.Sync**, la ejecución de la prueba o del componente puede dejar de responder o tardar mucho tiempo en hacerlo.

Solución alternativa: Suprima el comando **Sync** de la prueba o del componente o reemplázelo con la instrucción **Wait**. Para obtener más información, consulte el apartado **Objetos de utilidad** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

- Insertar un punto de comprobación, crear una prueba o un componente o abrir una prueba o un componente existentes cuando la sesión del Emulador de terminales está ocupada puede causar problemas inesperados.

Solución alternativa: Compruebe el estado de conexión del Emulador de terminales en la línea de estado de la pantalla del Emulador de terminales antes de realizar estas operaciones.

- Este comportamiento inesperado se puede producir después de desconectarse de una sesión Host On-Demand mientras se realizaba una grabación.

Solución alternativa: Detenga la grabación antes de desconectarse de la sesión. A continuación, añada manualmente un paso que le desconecte de la sesión.

- Puede producirse un comportamiento inesperado si el Emulador de terminales está cerrado mientras QuickTest está grabando.

Configuración y valores

- Al trabajar con un emulador que no admite HLLAPI, o bien con un emulador que se ha configurado para admitir únicamente operaciones HLLAPI de sólo texto, no cambie el tamaño de la ventana del Emulador de terminales después de configurar los valores del emulador.
- Para permitir la compatibilidad con una sesión de NetManage Web-To-Host Java Client configurada para abrirse en una ventana separada, especifique el título de la ventana de sesión usando la opción **Herramientas > Opciones > Emulador de terminales > Ajustar configuración > Configuración de identificación de objetos > Identifique la ventana del emulador basándose en el prefijo de la barra de título.**

Sugerencia: Desactive este valor al cambiar a otra configuración.

- Al usar el asistente de configuración del Emulador de terminales para configurar los tamaños de la pantalla de NetManage RUMBA Web-to-Host, no puede usar la opción **Marcar área de texto** para dibujar sobre la ventana del emulador.

Solución alternativa: Configure la posición del área de texto de la pantalla manualmente.

Creación y ejecución de pruebas y componentes

- Al usar el mecanismo de OCR para realizar pasos que requieren reconocimiento de texto en emuladores no HLLAPI, los pasos se ejecutan más lentamente a causa de la energía de procesamiento requerida por el mecanismo de OCR. Por tanto, al probar emuladores no HLLAPI, se recomienda seleccionar la opción de reconocimiento de texto predeterminada: **Primero API de Windows, después, OCR** en el panel Reconocimiento de texto del cuadro de diálogo Opciones. (Para obtener más información sobre esta opción, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*).

- El complemento Emulador de terminales de QuickTest Professional sólo puede identificar objetos de la ventana del emulador cuando el emulador está conectado. Por ejemplo, no se puede usar la instrucción siguiente para conectarse a una sesión de emulador:

```
TeWindow("TeWindow").WinMenu("Menu").Select "Communication;Connect"
```

Solución alternativa: Puede grabar los pasos que se deben realizar antes de la conexión con el emulador. Estos pasos se graban como si el complemento Emulador de terminales no estuviera cargado. Después de conectar el emulador, detenga la sesión de grabación y empiece una nueva sesión de grabación para grabar objetos del Emulador de terminales.

- Cuando se usa un emulador que admite HLLAPI, si la sesión del emulador se desconecta del host mientras se graba, QuickTest dejará de reconocer el emulador, incluso después de haberse conectado de nuevo.

Solución alternativa: Detenga la grabación, vuelva a conectar la sesión y continúe grabando.

- Al grabar en un emulador Hummingbird HostExplorer, las operaciones de menú y de barra de herramientas en la ventana del emulador están inhabilitadas.

Solución alternativa: Detenga la grabación, seleccione el elemento de menú necesario o haga clic en el botón de la barra de herramientas pertinente y continúe la grabación.

- Al usar un emulador que admite HLLAPI, cerrar la ventana del emulador mientras se graba puede causar resultados inesperados.

Solución alternativa: Detenga la grabación antes de cerrar la ventana del emulador.

- El complemento Emulador de terminales de QuickTest Professional no admite operaciones de grabación en objetos de la barra de herramientas de aplicaciones del Emulador de terminales.

Solución alternativa: Grabe en el comando de menú correspondiente para el botón de la barra de herramientas. Si lo prefiere, puede usar una grabación de bajo nivel para grabar operaciones en las barras de herramientas. Para obtener más información sobre las grabaciones de bajo nivel, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

- Si graba una prueba o un componente usando un Emulador de terminales, es posible que no se ejecute correctamente en otro Emulador de terminales. Por ejemplo, es posible que las pruebas grabadas en RUMBA no funcionen en IBM PCOM.
- Hay un error en la función HLLAPI GetKey de HostExplorer. En consecuencia, QuickTest dejará de grabar eventos de teclado del Emulador de terminales al cabo de unos momentos y el emulador puede dejar de responder a los eventos de teclado.

Solución alternativa: Póngase en contacto con el servicio de atención al cliente de Hummingbird para obtener el parche que arregla el problema de la función HLLAPI GetKey (que deja de responder después de varias llamadas).

- Hacer clic, escribir o mover objetos en la ventana del Emulador de terminales mientras QuickTest está ejecutando una prueba o un componente puede causar resultados inesperados.

Solución alternativa: Espere hasta el final de la prueba o el componente o pausa la ejecución de la prueba o del componente antes de usar el emulador.

- Para grabar y ejecutar pruebas o componentes en sesiones de Hummingbird 9.0 5250, es necesario instalar un parche para Hummingbird.

Solución alternativa: Póngase en contacto con el servicio de atención al cliente de Hummingbird para obtener el parche que arregla el problema de HLLAPI en el que todos los campos 5250 aparecen protegidos.

Trabajo con controles del Emulador de terminales

- Al trabajar con una sesión de Attachmate Terminal Viewer 3.1 5250, todos los campos que aparecen en la pantalla antes del primer campo desprotegido se reconocen como un único campo.
- Es posible que QuickTest no reconozca un objeto TeField en una sesión de NetManage RUMBA inmediatamente después de instalar el emulador.

Solución alternativa: Reinicie el ordenador después de instalar RUMBA, incluso si la instalación no necesita que se reinicie.

Objetos de prueba, métodos y propiedades

- Al usar el método **SendKey** para desbloquear un Emulador de terminales, por ejemplo, `TeWindow("TeWindow").TeScreen("screen5296").SendKey TE_RESET`, es posible que algunos emuladores (como Host On-Demand) no se desbloqueen.

Solución alternativa: Especifique el evento de teclado que se debe enviar al comando RESET, usando la opción **Herramientas > Opciones > Emulador de terminales > Ajustar configuración > Configuración de ejecución > Ejecutar pasos que contengan teclas del emulador especiales mediante eventos de teclado > Teclas para la función RESET**.

- De forma predeterminada, QuickTest usa las propiedades **attached text** y **protected** en las descripciones del objeto de prueba TeField. Si el texto adjunto de un campo cambia de una sesión a otra, QuickTest no podrá encontrar el campo durante la sesión de ejecución.

Solución alternativa: Abra el cuadro de diálogo Repositorio de objetos o Propiedades de objeto del objeto. Suprima la propiedad **attached text** de la descripción del campo y añada otra propiedad (o propiedades) como **start row**, **start column** o **index** para identificar de forma única al objeto.

Sugerencia: También puede crear una definición de identificación inteligente para objetos TeField de modo que la prueba o el componente grabados se puedan ejecutar correctamente incluso si el valor de propiedad **attached text** de un objeto TeField determinado cambia. (Seleccione **Herramientas > Identificación de objetos > Habilitar identificación inteligente** y haga clic en **Configurar**.) Para obtener más información acerca de la identificación inteligente, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

- No se puede usar la propiedad **label** en una descripción de programación del objeto TeScreen. Sin embargo, puesto que sólo puede existir una pantalla en TeWindow, puede usar TeScreen("MicClass:=TeScreen").

Por ejemplo:

```
TeWindow("short
name:=A").TeScreen("MicClass:=TeScreen").TeField("attached text:=User",
"Protected:=False").Set "33333"
```

- Las propiedades de TeTextScreen **current column** y **current row** sólo están disponibles para los emuladores que admiten HLLAPI.
- La propiedad **location** no se graba para los objetos TeField.

Solución alternativa: Use la propiedad **index** en su lugar.

Puntos de comprobación y valores de salida

En algunos casos, se puede producir un error en un punto de comprobación de mapa de bits en TeScreen porque el cursor se muestra en el mapa de bits esperado y no en el mapa de bits real (o viceversa).

Solución alternativa: Establezca una velocidad de intermitencia para el cursor del emulador lenta o sin intermitencia. Esto mejorará la probabilidad de que el cursor no se capture en el mapa de bits.

Soporte multilingüe

Al trabajar con el emulador IBM PCOM, es posible que QuickTest ignore los caracteres especiales de idiomas europeos al grabar o ejecutar una prueba o un componente.

Solución alternativa: Establezca la página de códigos del emulador IBM PCOM en QuickTest, usando la opción **Herramientas> Opciones > Emulador de terminales > Ajustar configuración > Configuración del emulador > Número de la página de códigos (sólo IBM PCOM)**.

Sugerencia: Intente establecer la opción **Número de la página de códigos (sólo IBM PCOM)** en 1252.

34

Mejora de las pruebas y componentes del Emulador de terminales

Después de crear su prueba o componente, puede mejorarlo añadiéndole puntos de comprobación, recuperando valores de salida, agregando puntos de sincronización, parametrizando valores e insertando objetos, métodos y propiedades del emulador de terminales. Por ejemplo, puede usar puntos de comprobación estándar para comprobar el número de campos de entrada o campos protegidos en una pantalla, o bien puede comprobar el contenido de un campo específico y si éste está protegido o es visible.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Trabajo con puntos de comprobación y valores de salida en la página 656
- Sincronización de la sesión de ejecución en la página 657
- Identificación de clases e iconos de objetos de prueba en la página 662

Trabajo con puntos de comprobación y valores de salida

Mientras graba la prueba, puede añadir puntos de comprobación de texto a los objetos TeScreen y TeTextScreen, a la barra de estado de la ventana del emulador de terminales y a los cuadros de diálogo que se abren cuando se seleccionan opciones de menú. Mientras edita la prueba o el componente, puede añadir puntos de comprobación para los objetos TeScreen. También puede enviar valores de propiedad o de texto desde los objetos de la aplicación del Emulador de terminales para usar en la prueba o en el componente.

Instrucciones para usar puntos de comprobación y valores de salida

- Al trabajar con pruebas, puede añadir puntos de comprobación de texto a los objetos TeTextScreen mientras edita si la prueba se ha grabado usando un emulador con soporte HLLAPI completo que se ha configurado para grabar en modo **Text screen**. Para obtener más información sobre cómo cambiar el modo del emulador, consulte Capítulo 35, "Ajuste de su Emulador de terminales configuración".
- Puede crear puntos de comprobación de mapa de bits para los objetos TeWindow, TeScreen y TeTextScreen, pero no para los objetos TeField.
- Puede crear valores de salida de texto (sólo pruebas) únicamente para los objetos TeScreen y TextScreen.
- En la ventana del emulador de terminales puede añadir puntos de comprobación de texto o valores de salida (sólo pruebas) y puntos de comprobación estándar y valores de salida a la barra de estado y a los cuadros de diálogo que se abren desde las opciones de menú. QuickTest los reconocerá como objetos de Windows estándar. Para obtener más información sobre las propiedades de objetos de Windows estándar, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Para obtener más información sobre los puntos de comprobación estándar, de texto y de mapa de bits y sobre los valores de salida estándar y de texto, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Sincronización de la sesión de ejecución

Al probar una aplicación del emulador de terminales, existen muchos factores que pueden afectar a la velocidad de funcionamiento y que, por tanto, pueden interferir con la sesión de ejecución. Por ejemplo, el tiempo de respuesta del host puede variar en función de la carga del sistema.

Al sincronizar la sesión de ejecución se asegura de que QuickTest realice el paso siguiente en la prueba o en el componente cuando la aplicación del emulador de terminales esté preparada para continuar. De este modo se evita que las posibles diferencias en el tiempo de respuesta del host y otros factores afecten a las posteriores sesiones de ejecución.

Para obtener más información, consulte:

- "Información acerca de la sincronización de la sesión de ejecución" en la página 658
- "Sincronización con el host" en la página 658
- "Espera de una cadena de texto especificada" en la página 660
- "Configuración de los tiempos de espera de sincronización" en la página 661
- "Inserción de un punto de sincronización en un objeto" en la página 661

Información acerca de la sincronización de la sesión de ejecución

El complemento Emulador de terminales de QuickTest Professional proporciona varias opciones de sincronización que se pueden usar para controlar la sesión de ejecución. Se pueden insertar en la prueba o en componente de forma automática o mediante instrucciones de programación.

Para todos los emuladores, puede indicar que QuickTest retrase la sesión de ejecución:

- Durante un período específico de tiempo
- Hasta que aparezca una cadena específica en un área definida
- Hasta que una propiedad especificada alcance un valor definido

Para los emuladores que admiten HLLAPI, también puede sincronizar la sesión de ejecución con el tiempo de respuesta del host.

Sincronización con el host

De forma predeterminada, cuando se graba usando un emulador de terminales que admite HLLAPI, QuickTest genera automáticamente una instrucción Sync para el objeto TeScreen cada vez que el emulador espera una respuesta del host.

Cuando se graba usando un emulador de terminales que no admite HLLAPI, o que se ha configurado para admitir operaciones HLLAPI sólo de texto, QuickTest genera automáticamente una instrucción Sync para el objeto TeTextScreen cada vez que se pulsa una tecla especificada. La tecla predeterminada es ENTRAR. QuickTest espera un periodo de tiempo especificado para permitir que el host disponga de suficiente tiempo de respuesta.



También puede insertar un paso de sincronización en cualquier momento durante una sesión de grabación. Seleccione **Insertar > Sincronización del emulador** o haga clic en el botón de la barra de herramientas **Insertar un paso de sincronización del emulador**.

De manera opcional, también puede especificar un tiempo de espera en milisegundos para la instrucción Sync, tras el cual la sesión de ejecución continúa independientemente del estado del emulador. Si no especifica un valor de tiempo de espera, QuickTest usa el intervalo de tiempo de espera predeterminado, tal como se describe en "Configuración de los tiempos de espera de sincronización" en la página 661.

Para el objeto TeScreen, el método Sync tiene la sintaxis siguiente:

TeScreen(*descripción*).Sync [*tiempo de espera*]

Usando este método con un objeto TeScreen se asegura de que la sesión de ejecución se retrase hasta que se reciba una respuesta del host y el estado del emulador se establezca en **Preparado** (apto para recibir entradas de usuario).

Para el objeto TeTextScreen, el método Sync tiene la sintaxis siguiente:

TeTextScreen(*descripción*).Sync [*tiempo de espera*]

Para los objetos TeTextScreen, la instrucción Sync simplemente indica a QuickTest que espera el periodo de tiempo especificado antes de pasar al siguiente paso en la prueba o en el componente. Es posible que le resulte más efectivo usar el método WaitString para los objetos TeTextScreen, tal como se describe en "Espera de una cadena de texto especificada" en la página 660.

Notas:

- La configuración del emulador se puede adaptar para impedir que QuickTest inserte automáticamente pasos Sync para los objetos TeScreen de la prueba o el componente.
 - También puede especificar las teclas que generarán los pasos Sync para los objetos TeTextScreen.
 - Para obtener más información, consulte Capítulo 35, "Ajuste de su Emulador de terminales configuración".
-

Espera de una cadena de texto especificada

El método `WaitString` de QuickTest retrasa la sesión de ejecución hasta que aparece una cadena de texto específica en un rectángulo especificado en la pantalla emulador de terminales. La cadena de texto especificada puede ser una cadena constante o una expresión regular.

Para insertar una instrucción `WaitString` mientras se graba:



- 1** Seleccione **Insertar > WaitString** del emulador o haga clic en el botón de la barra de herramientas **Insertar un paso de WaitString del emulador**. El cursor se convertirá en un puntero de cruz.
- 2** Arrastre el puntero para dibujar un rectángulo en la pantalla del emulador que contiene la cadena de texto que desea que espere la sesión de ejecución. QuickTest inserta un paso en la prueba o en el componente con la sintaxis siguiente:

objeto `TeScreen`:

`TeScreen(descripción).WaitString` *String* [, *TopRow*, *LeftColumn*, *BottomRow*, *RightColumn*, *Timeout*, *RegExp*]

objeto `TeTextScreen`:

`TeTextScreen(descripción).WaitString` *String* [, *TopRow*, *LeftColumn*, *BottomRow*, *RightColumn*, *Timeout*, *RegExp*]

La posición de la pantalla se define mediante los valores de las cuatro esquinas del rectángulo, cada esquina tiene su propio argumento.

Puede especificar que el valor especificado en el argumento **String** es una expresión regular estableciendo el valor del argumento **RegExp** en `True`. Las expresiones regulares permiten que QuickTest identifique objetos y cadenas de texto con valores variables. Para obtener más información sobre expresiones regulares, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

También puede añadir un valor de tiempo de espera opcional en milisegundos, tras el cual la sesión de ejecución continúa independientemente de si la cadena de texto aparece en la pantalla. Si no especifica este valor, QuickTest usa el intervalo de tiempo de espera predeterminado. Para más información, consulte "Configuración de los tiempos de espera de sincronización" en la página 661.

El método `WaitString` devuelve un valor `True` si la cadena aparece en la pantalla en el periodo de tiempo de espera y `False` si se supera el tiempo de espera antes de que aparezca la cadena.

Configuración de los tiempos de espera de sincronización

Para las pruebas, puede configurar el intervalo máximo (en milisegundos) que espera QuickTest antes de ejecutar los pasos de la prueba. Puede hacerlo configurando el **Tiempo de espera de sincronización de objetos** en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Configuración de la prueba (**Archivo > Configuración > nodo Ejecutar**).

Nota: Esta opción no está disponible para los componentes.

Esta configuración también se usa como tiempo de espera predeterminado para los métodos `Sync` y `WaitString` de los objetos `TeScreen` y `TeTextScreen` si no se especifica un argumento de tiempo de espera. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Configuración de la prueba, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Inserción de un punto de sincronización en un objeto




Para indicar a QuickTest que pause la prueba o el componente hasta que una propiedad de objeto determinada alcance el valor especificado, puede insertar un *punto de sincronización*. Cuando se inserta un punto de sincronización en la prueba o en el componente, QuickTest genera una instrucción **WaitProperty** en la Vista de experto. Por ejemplo, si desea ejecutar la sesión de ejecución para que espere hasta que la propiedad `Text` del campo `Resultado` tenga el valor `Successful`, inserte la instrucción siguiente:

```
TeScreen("LogOn").TeField("Result").WaitProperty "Text", "Successful"
```



Para obtener más información sobre los puntos de sincronización, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Identificación de clases e iconos de objetos de prueba



Los siguientes iconos y clases de objetos de prueba se aplican al emulador de terminales que se ha configurado para admitir HLLAPI:

Icono	Clases de objetos de prueba
	TeField
	TeScreen
	TeWindow

Los siguientes iconos y clases de objetos de prueba se aplican al emulador de terminales que no admite HLLAPI o que se ha configurado para admitir operaciones HLLAPI sólo de texto:

Icono	Clases de objetos de prueba
	TeTextScreen
	TeWindow

Los siguientes iconos y clases de objetos de prueba se aplican a los objetos de Windows de la barra de estado de la ventana del emulador de terminales y a de los cuadros de diálogo que se abren desde las opciones de menú en la ventana del emulador de terminales:

Icono	Clases de objetos de prueba
	Dialog
	WinObject

35

Ajuste de su Emulador de terminales configuración

En la mayoría de los casos, QuickTest trabaja con éxito con los emulador de terminales que usan los ajustes preconfigurados que se proporcionan y con la configuración que se ha definido usando el asistente de configuración de Emulador de terminales. En circunstancias excepcionales, es posible que sea necesario efectuar ajustes de menor importancia en la configuración usando las opciones del cuadro de diálogo de Ajuste de la configuración de Emulador de terminales, al que se puede acceder haciendo clic en el botón **Ajustar configuración** del nodo **Herramientas > Opciones > Emulador de terminales**.

Nota: No cambie la configuración usando las opciones de este cuadro de diálogo a no ser que conozca bien su emulador de terminales y sepa cómo afectarán los cambios a las pruebas o componentes.

Las opciones de ajuste de la configuración incluyen ajustes para emuladores preconfigurados y configuraciones de emuladores definidas por el usuario, con y sin soporte HLLAPI. El tipo de emulador seleccionado determina qué opciones están disponibles.

Para obtener información sobre cómo cambiar la configuración, consulte "Uso del Emulador de terminales cuadro de diálogo Ajuste de la configuración" en la página 664.

Para obtener una explicación sobre la finalidad y el efecto de cada una de las opciones de este cuadro de diálogo, consulte "Descripción de las opciones de Ajuste de la configuración" en la página 668.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

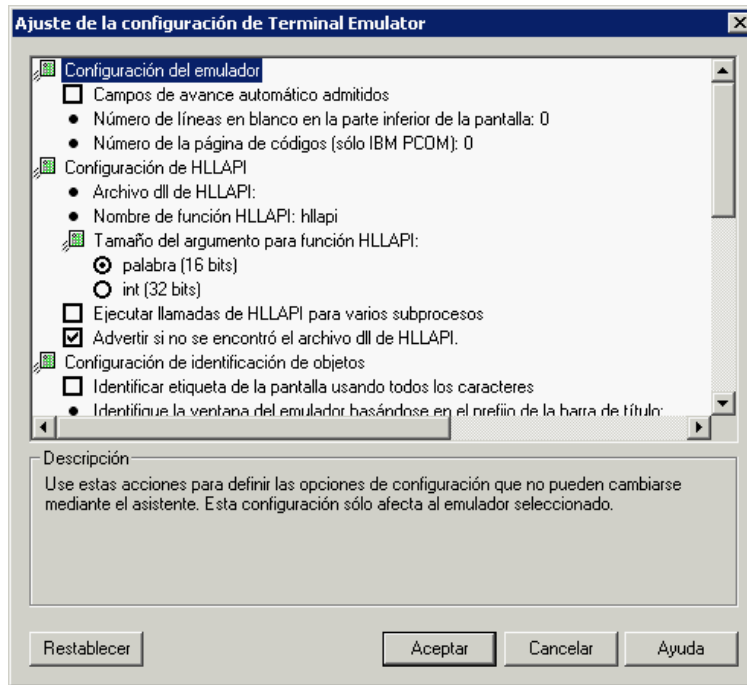
- Uso del Emulador de terminales cuadro de diálogo Ajuste de la configuración en la página 664
- Descripción de las opciones de Ajuste de la configuración en la página 668

Uso del Emulador de terminales cuadro de diálogo Ajuste de la configuración

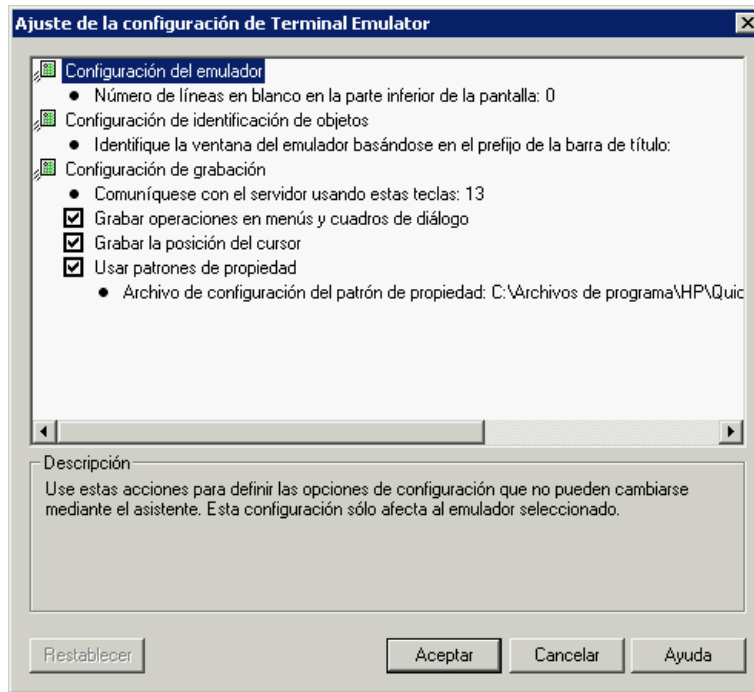
Cuando seleccione un emulador en el panel Emulador de terminales y haga clic en **Ajustar configuración**, se abrirá el cuadro de diálogo de Ajuste de la configuración de Emulador de terminales, mostrando la configuración actual.

La selección de opciones que se muestra en el cuadro de diálogo depende del tipo de emulador de terminales que se haya seleccionado en el panel Emulador de terminales.

Si ha seleccionado un emulador que admite HLLAPI, las opciones que se muestran en el cuadro de diálogo incluyen las opciones específicas de HLLAPI.



Si ha seleccionado un emulador que no admite HLLAPI o que está configurado únicamente para admitir solo texto, las opciones específicas de HLLAPI no estarán disponibles.



Cambio de la configuración

El cuadro de diálogo Ajuste de la configuración de Emulador de terminales contiene casillas, botones de opción y opciones que requieren un valor numérico o de texto.

Para introducir un valor numérico o de texto para una opción:

- 1 Haga clic una vez en la opción para seleccionarla.
- 2 Haga clic en la opción de nuevo o pulse F2 para acceder al valor que desea cambiar.
- 3 Cambie el valor como sea necesario.
- 4 Cuando haya terminado de editar el valor, haga clic en otro lugar del cuadro de diálogo para establecer el valor.

Cuando haya efectuado todos los cambios necesarios, haga clic en **Aceptar** para actualizar la configuración actual de emulador de terminales y cierre el cuadro de diálogo.

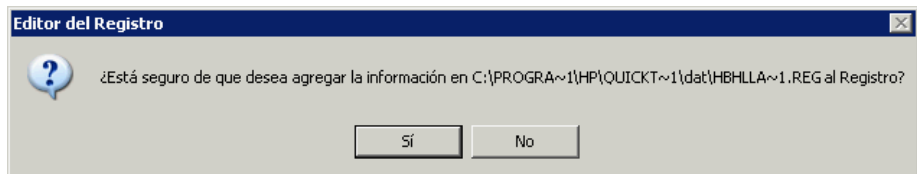
Restauración de la configuración

Puede restaurar la configuración predeterminada para el emulador preconfigurado que haya seleccionado haciendo clic en el botón **Restablecer** del cuadro de diálogo Ajuste de la configuración de Emulador de terminales. Este botón solo está habilitado si se ha seleccionado un emulador preconfigurado.

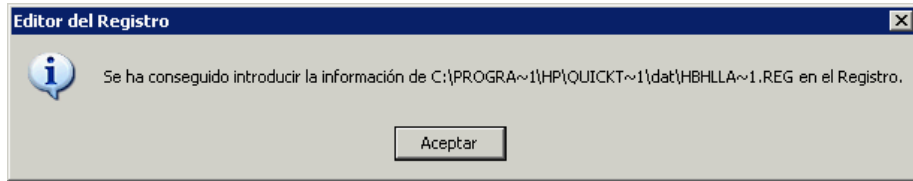
También puede restaurar la configuración para un emulador de terminales definido por el usuario, si esta configuración se ha guardado anteriormente usando el asistente. Para más información sobre cómo guardar la configuración del emulador, consulte "Asistente de terminación de la configuración de Emulador de terminales" en la página 616.

Para restaurar los ajustes de una configuración definida por el usuario:

- 1 Localice el archivo de registro guardado que contiene la configuración en la carpeta **<QuickTest installation folder>\dat** de su ordenador. El archivo tiene una extensión **.reg**. La ruta de la carpeta **dat**, es una instalación típica, es: **C:\Program Files\HP\QuickTest Professional\dat**.
- 2 Haga doble clic en el archivo de registro para activarlo. Se abrirá un mensaje de confirmación.



- 3 Haga clic en **Aceptar**. Se abrirá un mensaje confirmando que la información ha sido copiada en el registro.



- 4 Haga clic en **Aceptar**. La configuración incluida en el archivo guardado se habrá restaurado.

Descripción de las opciones de Ajuste de la configuración

La mayoría de las opciones del cuadro de diálogo de Ajuste de la configuración de Emulador de terminales son específicas para el emulador de terminales que se haya seleccionado en el panel Emulador de terminales del diálogo Opciones. Los valores para dichas opciones específicas del emulador se guardan con el emulador seleccionado. Por ejemplo, si especifica un archivo HLLAPI DLL distinto del archivo predeterminado, el archivo especificado solo se usará para el emulador seleccionado.

Para unas pocas opciones, el valor se guarda y se aplica cualquiera que sea el emulador que se haya seleccionado en el panel Emulador de terminales del diálogo Opciones. Por ejemplo, si selecciona no registrar los menús y cuadros de diálogo, QuickTest mantendrá esta configuración aunque seleccione un emulador diferente.

El cuadro de diálogo Ajuste de la configuración de Emulador de terminales contiene los siguientes grupos de opciones:

- Configuración del emulador
- Configuración de HLLAPI
- Configuración de identificación de objetos
- Configuración de grabación
- Configuración de ejecución

Puede que algunas de las opciones no estén disponibles para el emulador de terminales que haya seleccionado. Por ejemplo, si ha seleccionado un emulador que no admite HLLAPI, entonces las opciones específicas para HLLAPI no estarán disponibles.

Sugerencia: Puede modificar las opciones que se muestran en forma de viñetas haciendo clic en el texto y modificando el valor cuando el texto se convierta en un recuadro editable. Para obtener más información, consulte "Cambio de la configuración" en la página 666.

Configuración del emulador

Las siguientes opciones pueden usarse para definir los ajustes de la configuración que no se pueden cambiar empleando el asistente:

- **Campos de avance automático admitidos.** Los campos de avance automático admitidos permiten que una aplicación vaya automáticamente a la siguiente pantalla o campo después de introducir un número predefinido de caracteres, sin tener que pulsar INTRO ni ninguna otra tecla.

Si su emulador admite campos de avance automático, seleccione esta casilla para permitir que QuickTest registre las instrucciones **Set** en esos campos.

Esta opción solo está disponible para los emuladores que admiten HLLAPI.

- **Número de líneas en blanco en la parte inferior de la pantalla.** Algunos emuladores reservan líneas en blanco en la parte inferior de la pantalla. Si cambia el tamaño de la pantalla, estas líneas pueden distorsionar el cálculo de la ubicación de los campos que realiza QuickTest. Esta opción le permite especificar el número de líneas en blanco en la parte inferior de la pantalla del emulador. Se recomienda usar el asistente de configuración de Emulador de terminales para configurar este ajuste, pero también puede modificar el ajuste usando esta opción.

Introduzca el número de líneas que reserva su emulador en la parte inferior de la pantalla. QuickTest incluye este valor en su algoritmo para identificar las ubicaciones de los campos.

- **Número de la página de códigos (sólo IBM PCOM).** Si está usando un emulador IBM PCOM con un idioma diferente del inglés, introduzca el número de la página de códigos para este idioma. Por ejemplo, para el teclado alemán, introduzca el valor **1252**. Para usar la conversión de la página de códigos predeterminada, escriba **0**. Para ver una lista de idiomas y de los números de su página de códigos, seleccione **Opciones regionales** en el panel de control de Windows y seleccione el botón **Opciones avanzadas** de la pestaña General.

QuickTest usa esta página de códigos para identificar correctamente las teclas que registra.

Configuración de HLLAPI

Las opciones siguientes pueden usarse para definir los ajustes de configuración para los emuladores que admiten HLLAPI. Estas opciones no están disponibles cuando se selecciona un emulador que no admite HLLAPI.

- **Archivo dll de HLLAPI.** QuickTest usa el archivo DLL de HLLAPI especificado por el emulador seleccionado para conectarse con el emulador y recuperar los datos relativos a su estado actual.

Si está usando una versión personalizada de un emulador preconfigurado, puede que tenga que especificar un nombre de archivo DLL diferente.

- **Nombre de función HLLAPI.** La DLL de HLLAPI para el emulador seleccionado usa esta función como punto de entrada para todas las llamadas de HLLAPI.

Si está usando una versión personalizada de un emulador preconfigurado, puede que tenga que especificar un nombre de función diferente.

- **Tamaño del argumento para función HLLAPI.** Para la mayoría de los emuladores, la función HLLAPI recibe argumentos de 16 bits (palabras). Para algunos emuladores, tales como IBM PCOM, la función HLLAPI recibe argumentos de 32 bits (enteros).

Seleccione el tamaño de argumento correcto para el emulador seleccionado: **palabras (16 bits)** o **entero (32 bits)**.

- **Ejecutar llamadas de HLLAPI para varios subprocesos.** Algunos emuladores admiten llamadas de HLLAPI para varios subprocesos, mientras que otras requieren que todas las llamadas de HLLAPI se ejecuten desde el mismo subproceso. Para una configuración de emulador preconfigurada, esta configuración se selecciona de forma predeterminada.

Desactive esta casilla para ordenar a QuickTest que abra un proceso separado para las llamadas de HLLAPI y que ejecute todas las llamadas de HLLAPI desde este único subproceso.

- **Advertir si no se encontró el archivo dll de HLLAPI.** Si se selecciona esta opción, QuickTest mostrará un mensaje de advertencia cuando no pueda encontrar el archivo DLL HLLAPI para la configuración actual. Por ejemplo, QuickTest le avisará si intenta usar el complemento Emulador de terminales antes de haber instalado el emulador en sí.

Si desactiva esta casilla y QuickTest no puede encontrar el archivo DLL necesario, puede que sea difícil determinar por qué QuickTest no está grabando correctamente. Por ello, se recomienda que deje seleccionada esta opción.

Nota: Este ajuste se aplica a todas las configuraciones de emulador de terminales, sea cual sea el emulador actualmente seleccionado.

Configuración de identificación de objetos

Las opciones siguientes pueden usarse para configurar el modo como QuickTest identifica los objetos para el emulador de terminales que haya seleccionado:

- **Identificar etiqueta de la pantalla usando todos los caracteres.** El valor de la propiedad **label** se usa para identificar el objeto de prueba TeScreen. La ubicación y la longitud de la etiqueta vienen definidas para el emulador seleccionado en el panel Emulador de terminales. Para obtener más información, consulte "Modificación de la configuración del Emulador de terminales" en la página 630.

De manera predeterminada, solo los caracteres protegidos en el área de etiqueta definida son capturados por el valor de la propiedad **label**.

Seleccione esta opción si desea que QuickTest capture todos los caracteres del área de etiqueta para la propiedad **label**, incluido cualquier carácter oculto o no protegido que pueda formar parte de la etiqueta.

- **Identifique la ventana del emulador basándose en el prefijo de la barra de título.** Normalmente, QuickTest identifica la ventana del emulador mediante su clase de objeto. Con esta configuración definida por el usuario, el nombre de clase puede no ser único. Por ejemplo, un emulador puede usar un nombre de clase genérico, como **Afx**. En esos casos, puede ordenar a QuickTest que identifique la ventana basándose en un prefijo estático de la barra de título de la ventana.

Para ordenar a QuickTest que use un prefijo para identificar la ventana correcta, especifique la cadena de texto para el prefijo.

Cuando no se especifica ningún valor, QuickTest usa la clase de objeto para identificar la ventana del emulador.

Configuración de grabación

Las opciones siguientes pueden usarse para configurar la manera como QuickTest graba las operaciones:

- **Comuníquese con el servidor usando estas teclas.** Cuando grabe sin soporte HLLAPI, QuickTest insertará pasos **Sync** después de que se pulsen las teclas especificadas para sincronizar la comunicación entre el emulador y el servidor. Las teclas se identifican mediante sus códigos de tecla virtual.

El valor predeterminado es la tecla INTRO —valor del código de tecla virtual: **13 (0D Hex)**. Puede especificar teclas diferentes o adicionales. Por ejemplo, puede añadir la tecla CTRL —valor del código de tecla virtual: **17 (0D Hex)**.

Especifique el valor **decimal** del código de tecla virtual para cada tecla, separado por un punto y coma (;). QuickTest insertará un paso **Sync** cada vez que se pulse una de esas teclas. Para obtener más información sobre sincronización, consulte "Sincronización de la sesión de ejecución" en la página 657

Para obtener una lista de los códigos de tecla virtual, consulte <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms645540.aspx>. La lista de la página MSDN muestra los valores Hex para cada código de tecla. Tiene que convertir el valor a decimal y especificar el valor decimal de los códigos de tecla cuando los añada a la lista para esta opción.

Nota: Este ajuste se aplica a todas las configuraciones de emulador de terminales, sea cual sea el emulador actualmente seleccionado.

- **Grabar operaciones en menús y cuadros de diálogo.** De manera predeterminada, QuickTest graba las operaciones en los menús de la ventana de emulador de terminales y los cuadros de diálogo que se abren como resultado de esas selecciones de opciones de menú. Para obtener más información, consulte "Objeto TeWindow" en la página 639.

Desactive esta casilla si no desea que QuickTest grabe estas operaciones del menú y del cuadro de diálogo. Por ejemplo, es posible que no desee pasos de menú y de cuadro de diálogo específicos del emulador en la prueba o en el componente si la compatibilidad del emulador es importante, o bien si estos pasos no son relevantes para la prueba o el componente.

Nota: Este ajuste se aplica a todas las configuraciones de emulador de terminales, sea cual sea el emulador actualmente seleccionado.

- **Modo de grabación.** En el modo **Text screen**, QuickTest graba las operaciones como pasos TeTextScreen, basándose en las coordenadas de la pantalla. En el modo **Context-sensitive**, QuickTest graba las operaciones de campo en forma de pasos TeField. Para más información acerca de los objetos TeField y TeTextScreen, consulte "Identificación de clases de objetos de prueba para el Emulador de terminales" en la página 639.

De forma predeterminada, todos los emulador de terminales preconfigurados y emuladores definidos por el usuario que se hayan configurado para admiten por completo HLLAPI están establecidos en el modo contextual???. Seleccione el **modo de pantalla de texto** si está usando un emulador que admita HLLAPI y desea realizar las pruebas en términos de coordenadas en vez de objetos TeField.

Puede usar el asistente para cambiar el modo de un emulador de terminales definidos por el usuario. Para obtener más información, consulte "Uso del asistente de configuración de Emulador de terminales" en la página 600.

Nota: Para los emuladores que no admiten HLLAPI y para los que se hayan configurado para que admitan operaciones HLLAPI de solo texto, QuickTest siempre usa el modo **Text screen** y esta opción no está disponible.

- **Grabar pasos sin sincronizar.** De manera predeterminada, cuando QuickTest reconoce una operación de usuario en la aplicación emulador de terminales, como una entrada de teclado o un clic del ratón, QuickTest suspende el procesamiento de la entrada del usuario en la aplicación. Después de que la instrucción grabada se añada a la secuencia de pruebas o componentes y que se haya guardado la información de pantalla activa, QuickTest libera al emulador y le permite que procese la entrada del usuario.

Algunos emuladores, tales como IBM PCOM, no admiten la ejecución de HLLAPI mientras esté suspendido el procesamiento de las entradas de usuario, y obligan a que QuickTest libere el proceso del emulador antes de ejecutar las llamadas HLLAPI.

Si detecta un comportamiento inesperado cuando intente realizar la grabación, puede que necesite seleccionar esta opción. Por ejemplo, es posible que no reciba respuesta de QuickTest o del emulador (o de ambos). Si selecciona esta opción, asegúrese de que proporciona tiempo suficiente para que QuickTest grabe cada paso antes de realizar otra operación.

- **Grabar la posición del cursor.** Cuando grabe en una pantalla de texto o campo, QuickTest usa **TeTextScreen.ClickPosition** o **TeField.SetCursorPos** para grabar la posición del cursor.

Desactive esta casilla si no quiere grabar la posición del cursor en su prueba o componente.

Nota: Este ajuste se aplica a todas las configuraciones de emulador de terminales.

- **Recortar espacios finales de los campos.** Cuando esté grabando en el modo **Context-sensitive**, es posible que los campos contengan espacios finales u otros "caracteres blancos", tales como símbolos de pestañas.

Seleccione esta casilla para ordenar a QuickTest que recorte estos caracteres. Si selecciona esta opción, especifique la longitud mínima de campos que debe recortar. Los campos que contengan menos caracteres que el número especificado permanecerán sin cambios. El valor predeterminado es **5** caracteres.

Desactive la casilla para dejar sin cambiar el contenido del campo.

Nota: Esta característica solo está disponible para los emuladores que admiten HLLAPI.

- **Usar patrones de propiedad.** Seleccione esta casilla para usar los patrones de propiedad para grabar expresiones regulares en propiedades de identificación, tales como los valores de fecha y hora en una etiqueta de pantalla.

Para más información acerca de los patrones de propiedad, consulte *Uso de patrones de propiedad para identificar objetos (avanzado)* en **PropPattern.htm**. Este archivo está ubicado en la subcarpeta **help** de la carpeta de instalación de QuickTest.

Puede aceptar el archivo de configuración predeterminado de patrones de propiedad, cambiar su contenido o especificar un archivo diferente de configuración de patrones de propiedad. El archivo predeterminado está diseñado para aplicaciones en que la hora actual forma parte de la etiqueta de pantalla. Define expresiones regulares que sustituyen la hora actual de la etiqueta de pantalla, creando una descripción fiable y un nombre legible para la pantalla.

Nota: Este ajuste se aplica a todas las configuraciones de emulador de terminales, sea cual sea el emulador actualmente seleccionado.

Configuración de ejecución

Las siguientes opciones pueden usarse para configurar el modo como QuickTest ejecuta las pruebas o componentes para el emulador de terminales que se ha seleccionado, si el emulador admite HLLAPI:

- **Emitir un bip cuando se realicen operaciones de sincronización.** Indica si QuickTest debe emitir un bip después de realizar cada operación **Sync** durante una sesión de ejecución.
-

Nota: Este ajuste se aplica a todas las configuraciones de emulador de terminales, sea cual sea el emulador actualmente seleccionado.

- **Ejecutar pasos que contengan teclas del emulador especiales mediante eventos de teclado.** Ordena a QuickTest que envíe comandos SendKey usando eventos de teclado. Si no usa esta opción para especificar códigos de teclas, QuickTest enviará comandos SendKey usando la función HLLAPI correspondiente.

Algunos emuladores como, por ejemplo, Attachmate Extra!, reconocen el comando RESET mientras el emulador está ocupado solo cuando se envía usando los eventos de teclado. En la opción **Teclas para la función RESET**, especifique la combinación de teclado del código de tecla virtual especificando el valor decimal de cada tecla en el código, separado por puntos y comas (;).

- **Tiempo entre comprobaciones de estado del emulador (en milisegundos)** Durante un paso **Sync**, QuickTest espera el periodo de tiempo especificado antes de comprobar el estado del emulador. QuickTest repite estas comprobaciones a los intervalos especificados hasta que el estado del emulador cambie a **Ready** (o hasta que haya transcurrido el tiempo de espera **Sync**), y a continuación sigue con la sesión de ejecución. Para obtener más información sobre sincronización, consulte "Sincronización de la sesión de ejecución" en la página 657

Especifique el intervalo (en milisegundos) entre las comprobaciones de estado del emulador. El valor predeterminado es **200**.

Nota: Si especifica un intervalo muy largo, podría aumentar de modo significativo el tiempo de ejecución de sus pruebas o componentes.

Sección V

El complemento Visual Basic

Uso del complemento Visual Basic

Puede usar el complemento Visual Basic de QuickTest Professional para probar objetos (controles) de Visual Basic.

Para obtener información detallada sobre los entornos Visual Basic admitidos, consulte el apartado **complemento Visual Basic** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento Visual Basic proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en las aplicaciones Visual Basic. Para obtener más información, consulte el apartado **Visual Basic** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento Visual Basic y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	Es un complemento basado en Windows. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en Windows. Consulte "Prueba de aplicaciones basadas en Windows" en la página 99.
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none">► Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes).► Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Puede abrir la aplicación Visual Basic antes o después de abrir QuickTest.
Dependencias de complemento	Ninguna
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	Use el panel Aplicaciones de Windows . (Herramientas > Opciones > nodo Aplicaciones de Windows) Consulte "Cuadro de diálogo Opciones: panel Aplicaciones de Windows" en la página 117.

<p>Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)</p>	<p>Use la pestaña Aplicaciones de Windows. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Aplicaciones de Windows" en la página 102.</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Si selecciona el botón de opción Grabar y ejecutar sólo en, la configuración también puede aplicarse a (limitar) las aplicaciones que reconoce el Espía de objetos y otras operaciones de la mano señaladora. ➤ QuickTest reconoce objetos de Visual Basic solamente en las aplicaciones que se abren después de haber cambiado la configuración de la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.
<p>Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)</p>	<p>Use el apartado Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
<p>Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)</p>	<p>Use el panel Aplicaciones. (Archivo > Configuración > nodo Aplicaciones)</p> <p>Consulte el apartado sobre la definición de la configuración de aplicación del área de aplicación en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i>.</p>

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Solución de problemas y limitaciones: complemento Visual Basic en la página 684

Solución de problemas y limitaciones: complemento Visual Basic

En este apartado se describe la solución de problemas y las limitaciones del complemento Visual Basic.

- Al trabajar con el complemento Visual Basic, se recomienda seleccionar la opción **Grabar y ejecutar en estas aplicaciones (abiertas al inicio de la sesión)** y, a continuación, especificar el nombre de la aplicación en la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.

Si selecciona la opción **Grabar y ejecutar la prueba en cualquier aplicación basada en Windows abierta**, abra la aplicación Visual Basic después de empezar a grabar.

- Los objetos de cuadro combinado de estilo ComboBox simple no se admiten.

Sección VI

El complemento VisualAge Smalltalk

Uso del complemento VisualAge Smalltalk

Puede usar el complemento VisualAge Smalltalk de QuickTest Professional para probar objetos (controles) de VisualAge Smalltalk.

Para obtener información detallada sobre los entornos VisualAge Smalltalk admitidos, consulte el apartado **complemento VisualAge Smalltalk** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento VisualAge Smalltalk usa un conjunto secundario de objetos de prueba, métodos y propiedades de Windows estándar que se puede utilizar al probar objetos en aplicaciones VisualAge Smalltalk. Para obtener más información, consulte el apartado **VisualAge Smalltalk** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento VisualAge Smalltalk y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Tipo de complemento	<p>Es un complemento basado en Windows. Muchas de sus funcionalidades son iguales a las de otros complementos basados en Windows.</p> <p>Consulte "Prueba de aplicaciones basadas en Windows" en la página 99.</p>
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none">► Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes).► Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Requisitos previos	
Abrir la aplicación	<p>Puede abrir la aplicación VisualAge Smalltalk antes o después de abrir QuickTest.</p>
Dependencias de complemento	<p>Ninguna</p>
Otros	<p>Configure el entorno de VisualAge Smalltalk importando el archivo qt-adapter.dat y volviendo a compilar la aplicación.</p> <p>Consulte "Configuración del complemento VisualAge Smalltalk" en la página 690.</p>
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>Use el panel Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Aplicaciones de Windows)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Opciones: panel Aplicaciones de Windows" en la página 117.</p>

<p>Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)</p>	<p>Use la pestaña Aplicaciones de Windows. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución: pestaña Aplicaciones de Windows" en la página 102.</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ QuickTest puede reconocer solamente las aplicaciones VisualAge que se precompilaron con el agente (adaptador qt). Para obtener más información, consulte "Configuración del complemento VisualAge Smalltalk" en la página 690. ➤ El botón de opción Grabar y ejecutar sólo en se aplica sólo a las sesiones de grabación y ejecución. QuickTest reconoce todos los objetos VisualAge como operaciones del Espía de objetos y de la mano señaladora, independientemente de la configuración del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.
<p>Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)</p>	<p>Use el apartado Aplicaciones de Windows. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
<p>Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)</p>	<p>Use el panel Aplicaciones. (Archivo > Configuración > nodo Aplicaciones)</p> <p>Consulte el apartado sobre la definición de la Configuración de aplicación del área de aplicación en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i>.</p>

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Configuración del complemento VisualAge Smalltalk en la página 690

Configuración del complemento VisualAge Smalltalk

Para poder usar el complemento VisualAge Smalltalk, debe importar el archivo **qt-adapter.dat** al entorno de desarrollo de VisualAge Smalltalk. A continuación, vuelva a compilar la aplicación para incluir el agente **qt-adapter**.

Nota: El agente **qt-adapter** es similar al agente proporcionado con el WinRunner complemento VisualAge Smalltalk. Por tanto, algunos pasos del siguiente procedimiento de configuración incluyen la selección de valores con WinRunner o WR.

Para configurar el entorno de VisualAge Smalltalk:

- 1** Inicie VisualAge Smalltalk.
- 2** En la ventana Transcripción de sistemas, seleccione **Herramientas > Desplazarse hasta los mapas de configuración**.
- 3** En la ventana Explorador de mapas de configuración, haga clic con el botón secundario en el panel **Nombres** y seleccione **Importar**.
- 4** En el cuadro **Información necesaria**, introduzca la dirección IP o el nombre de host del servidor, o bien deje el cuadro de texto vacío para usar el acceso nativo (fileio). Haga clic en **Aceptar**. Se abre el cuadro de diálogo Selección necesaria.
- 5** En el sistema de archivos, desplácese hasta la carpeta **<carpeta de instalación de QuickTest>/dat** y seleccione **qt-adapter.dat**.
- 6** En el cuadro de diálogo Selección necesaria, realice las siguientes acciones:
 - En el panel **Nombres**, seleccione **WinRunner**.
 - En el panel **Versiones**, seleccione **WR Adapter 1.0.1**.
 - Haga clic en el botón **>>** y, a continuación, en **Aceptar**.

- 7 En la ventana Explorador de mapas de configuración, realice las acciones siguientes:
 - En el panel **Nombres** haga clic en **WinRunner**.
 - En el panel **Ediciones y versiones** haga clic en **WR Adapter 1.0.1**. Se mostrará una lista con las aplicaciones disponibles en el panel **Aplicaciones**.
 - Haga clic con el botón secundario en el panel **Ediciones y versiones** y seleccione **Cargar**.
- 8 Para guardar los cambios, seleccione **Archivo > Guardar imagen** o haga clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo Advertencia al cerrar la aplicación VisualAge Smalltalk.
- 9 Vuelva a compilar la aplicación VisualAge Smalltalk con el agente **qt-adapter**.

Ahora ya puede crear y ejecutar pruebas en aplicaciones VisualAge Smalltalk.

Sección VII

El complemento Web

38

Uso del complemento Web

Puede usar el complemento Web para probar objetos HTML (controles).

Para obtener una lista de los exploradores web y las versiones que se admiten, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento Web proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar objetos en las aplicaciones web. Para obtener detalles, consulte el apartado **Web** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

QuickTest también proporciona un conjunto de complementos que admiten controles especializados para pruebas de varios kits de herramientas Web 2.0 usando las clases de objeto de prueba desarrolladas por HP usando la Ampliación del complemento Web (tal como se describe en la página 744). Estos complementos se muestran como nodos secundarios del complemento Web en el Administrador de complementos. Para obtener detalles, consulte "Soporte del kit de herramientas Web 2.0" en la página 737.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento Web y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest. Esta información también es relevante para todos los complementos secundarios que amplían el complemento Web.

Información general	
Tipo de complemento	<p>La mayoría de funcionalidades de este complemento son iguales que las de otros complementos basados en web.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Consulte "Prueba de las aplicaciones basadas en web" en la página 51. ➤ Consulte "Trabajo con exploradores web" en la página 700.
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes). ➤ Consulte "Comprobación de páginas web" en la página 707. ➤ Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.
Ampliación del complemento Web	<p>La Ampliación del complemento Web (descrita en la página 744) permite desarrollar soporte para probar controles Web de terceros y personalizados que no son admitidos de fábrica por el complemento Web de QuickTest Professional.</p>
Otros	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Cuando se carga el complemento Siebel además del complemento Web, la configuración de identificación de objetos se personaliza de forma automática. Por este motivo, el complemento web no está disponible en la lista Entorno del cuadro de diálogo Identificación de objetos (Herramientas > Identificación de objetos), incluso si el complemento Web está cargado. Para obtener más información, consulte "Uso del complemento Siebel" en la página 505. ➤ Puede crear pasos en más de una pestaña del explorador, si el explorador en cuestión admite la exploración por pestañas.

Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Debe abrir QuickTest antes de abrir la aplicación web.
Dependencias de complemento	Ninguna
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	<p>Use el panel Web. (Herramientas > Opciones > nodo Web)</p> <p>Para obtener más información, consulte "Configuración de las opciones para pruebas web" en la página 60.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (sólo pruebas)	<p>Use la pestaña Web. (Automatización > Configuración de grabación y ejecución)</p> <p>Consulte "Configuración de las opciones de grabación y ejecución web" en la página 53.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de la prueba (sólo pruebas)	<p>Use el panel Web. (Archivo > Configuración > panel Web)</p> <p>Consulte "Definición de la configuración web para la prueba" en la página 78.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada (sólo pruebas)	<p>Use el apartado Web. (Herramientas > Opciones > nodo Pantalla activa > Nivel personalizado)</p> <p>Consulte el apartado sobre el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)	<p>Use el panel Web. (Archivo > Configuración > nodo Web)</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Consulte "Definición de configuración web para el área de aplicación" en la página 80. ➤ Consulte el apartado sobre la definición de la Configuración de aplicación del área de aplicación en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i>.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Consideraciones al trabajar con el complemento Web en la página 699
- Trabajo con exploradores web en la página 700
- Comprobación de páginas web en la página 707
- Puntos de comprobación de accesibilidad: comprobación de la accesibilidad de contenido web en la página 720
- Acceso a recursos protegidos con contraseña en la pantalla activa en la página 727
- Activación de métodos asociados con un objeto web en la página 734
- Uso de descripciones de programación para el objeto WebElement en la página 735
- Registro de controles de explorador en la página 736
- Soporte del kit de herramientas Web 2.0 en la página 737
- Ampliación del complemento Web en la página 744
- Acelerador de ampliación para HP Functional Testing en la página 745

Solución de problemas y limitaciones: complemento Web en la página 746

Consideraciones al trabajar con el complemento Web

- Si QuickTest no graba eventos web según sus necesidades, puede configurar los eventos que desee grabar para cada tipo de objeto web. Por ejemplo, si desea grabar eventos, como un movimiento de puntero sobre un objeto para abrir un menú secundario, es posible que necesite modificar la configuración del evento web para que reconozca los eventos en cuestión. Para obtener más información, consulte Capítulo 39, "Configuración de grabación de eventos web para objetos web".
- Si está grabando en una lista en una aplicación, resalte la lista, desplácese hasta la entrada que no se mostraba originalmente y selecciónela. Si desea seleccionar el elemento en la lista que ya se muestra, primero debe seleccionar otro elemento de la lista (hacer clic en él) y, a continuación, volver al elemento mostrado al principio y seleccionarlo (hacer clic en él). Esto ocurre porque QuickTest graba un paso sólo si el valor de la lista cambia.
- Antes de insertar un punto de comprobación en un objeto basado en web durante la edición de una prueba o de un componente, asegúrese de que una de las condiciones siguientes sea verdadera:
 - La aplicación web está abierta y se muestra el objeto que se desea comprobar.
 - La pantalla activa del paso seleccionado está abierta y contiene el objeto que desea comprobar (con el nivel de información necesario). Para obtener más información sobre los niveles de captura de la pantalla activa, consulte la sección que describe cómo aumentar o disminuir la información de la pantalla activa guardada con una prueba en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
- Si un elemento web en una página HTML se establece para estar inhabilitado o ser invisible, por ejemplo si un elemento <DIV> controla su apariencia, pero los elementos de la página están disponibles en el DOM, entonces QuickTest puede realizar operaciones en los objetos en cuestión aunque un usuario de la aplicación no pueda.

Trabajo con exploradores web

Las pruebas y los componentes de QuickTest suelen funcionar en exploradores; puede grabar pasos web en Microsoft Internet Explorer o en Mozilla Firefox, o puede crear pasos con la metodología de palabras clave usando cualquier explorador admitido. Puede ejecutar pasos web en cualquier explorador admitido. Para elementos específicos, consulte las secciones siguientes. (Para obtener información sobre los exploradores admitidos, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.)

Los apartados siguientes describen las consideraciones y las limitaciones al trabajar con exploradores:

- "Consideraciones generales para todos los exploradores web" en la página 700
- "Microsoft Internet Explorer" en la página 701
- "Mozilla Firefox" en la página 702
- "Aplicaciones con controles de explorador web incrustados" en la página 705
- "Resolución de problemas y limitaciones al trabajar con varios exploradores web" en la página 706

Consideraciones generales para todos los exploradores web

- Seleccione el explorador en la pestaña Web del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. Para obtener más información, consulte "Configuración de las opciones de grabación y ejecución web" en la página 53.
- QuickTest no admite la opción de acercar el zoom o alejarlo de una página web. Si usa esta opción, es posible que alguna funcionalidad de QuickTest no funcione según lo esperado. Por ejemplo, es posible que el espía de objetos no pueda resaltar correctamente objetos o mostrar detalles de objetos. (Estos problemas no se producen si se ha seleccionado el elemento de menú de Firefox **Sólo ampliar texto**).

Así mismo, se producirá un error en los puntos de comprobación de mapa de bits si se usa un nivel de zoom diferente al capturar el mapa de bits esperado que el nivel de zoom usado al ejecutar el paso de punto de comprobación.

- De forma predeterminada, el nombre asignado al objeto de prueba Browser en el repositorio de objetos siempre es el nombre asignado al primer objeto Page aprendido o grabado del objeto Browser. El mismo objeto de prueba Browser se utiliza cada vez que se aprende un objeto o se graba en un explorador con el mismo identificador ordinal. Por tanto, es posible que el nombre usado para el objeto de prueba Browser en los pasos grabados no refleje el nombre del explorador real.

Microsoft Internet Explorer

- El soporte web de QuickTest Professional actúa como una extensión de explorador en Microsoft Internet Explorer. Por lo tanto, no se puede usar el complemento Web en Microsoft Internet Explorer sin seleccionar la opción **Habilitar extensiones de explorador de terceros**. Para establecer esta opción, en Microsoft Internet Explorer seleccione **Herramientas > Opciones de Internet > Avanzadas** y selecciona la opción **Habilitar extensiones de explorador de terceros**.
- La creación y ejecución de pasos que inician una sesión de exploración de InPrivate sólo se admite si se utiliza **Herramientas> Exploración de InPrivate**. El uso de barras de herramientas o ampliaciones para esta operación puede hacer que Microsoft Internet Explorer se comporte de forma inadecuada.
- Crear y ejecutar pasos relacionados con pestañas, como seleccionar una pestaña o crear una pestaña nueva, no se admite cuando Microsoft Internet Explorer está en modo de pantalla completa.

Solución alternativa: Añada un paso **<Explorador>.FullScreen** antes y después del paso deseado para cambiar a modo de pantalla completa.

Mozilla Firefox

Tenga en cuenta lo siguiente al usar Mozilla Firefox:

- Al trabajar en sistemas operativos con UAC (User Accounts Control), debe iniciar sesión con privilegios de administrador (o tener permisos de escritura en la carpeta de instalación del explorador) después de haber instalado Mozilla Firefox, puesto que QuickTest necesita registrar el soporte para Mozilla Firefox añadiendo un archivo a la carpeta de instalación del explorador.
- En general, los pasos grabados en Microsoft Internet Explorer se ejecutarán en Mozilla Firefox sin necesidad de realizar ninguna modificación. Sin embargo, hay ciertas diferencias que debe tener en cuenta:
 - QuickTest no admite menús ni barras laterales de Mozilla Firefox.
 - QuickTest admite operaciones de menú del explorador específicas representadas por los botones de la siguiente barra de herramientas:
 - **Atrás**
 - **Avance**
 - **Inicio**
 - **Actualizar**
 - **Detener**

El resto de barras de herramientas y botones de barras de herramientas no se admiten. Si se han grabado pasos en objetos de menú o de barra de herramientas no admitidos al trabajar con Microsoft Internet Explorer, es posible que necesite suprimir o reemplazar los pasos antes de ejecutar la prueba o el componente en Mozilla Firefox.

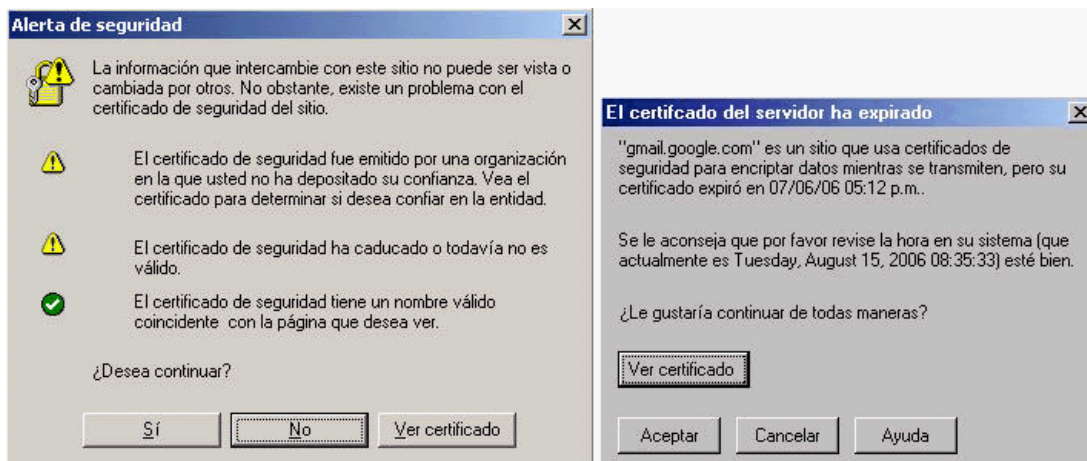
- Los siguientes puntos de comprobación y valores de salida pueden verse afectados por las operaciones de QuickTest entre exploradores:
 - Es posible que los puntos de comprobación estándar o de página para vínculos e imágenes creados en Internet Explorer usando la opción Grabar o usando la pantalla activa no sean válidos al ejecutarse usando los exploradores basados en Mozilla, incluso si los puntos de comprobación son válidos cuando la prueba se ejecuta usando Internet Explorer.
 - Es posible que los puntos de comprobación estándar para vínculos e imágenes creados en capturas de pantalla activa que se han capturado desde un explorador basado en Mozilla no sean válidos al ejecutarse usando Internet Explorer, incluso si los puntos de comprobación son válidos cuando la prueba se ejecuta usando el explorador basado en Mozilla.

Puede usar expresiones regulares si desea crear puntos de comprobación para vínculos e imágenes que se ejecutan en Internet Explorer y en exploradores basados en Mozilla. Para obtener más información sobre expresiones regulares, consulte el apartado sobre descripción y uso de expresiones regulares en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

- Es posible que los puntos de comprobación estándar que usan la propiedad **inner_html** no sean válidos al ejecutarse usando exploradores basados en Mozilla porque los espacios en blanco, las barras, las barras invertidas y otros caracteres especiales se gestionan de forma diferente según el tipo de explorador.
- Antes de ejecutar los pasos de punto de comprobación de texto o área de texto de valor de salida, establezca las opciones de reconocimiento de texto para usar sólo OCR, seleccionando la opción **Usar sólo OCR** en el panel **General > Reconocimiento de texto** del cuadro de diálogo Opciones.

- Debido a la diferencia entre cuadros de diálogo estándar, los escenarios de recuperación emergentes que usan la operación de recuperación **Hacer clic en el botón con la etiqueta** y que se han creado para Microsoft Internet Explorer no funcionarán para Mozilla Firefox, y viceversa.
- Mozilla Firefox usa cuadros de diálogo estándar distintos a los cuadros de diálogo estándar de Windows usados por Microsoft Internet Explorer. Si crea pasos en los cuadros de diálogo en cuestión, debe crear pasos adicionales para usarlos al ejecutarse en Mozilla Firefox e introducir una instrucción **If** antes de los pasos para comprobar qué explorador se está ejecutando.

Por ejemplo, los dos cuadros de diálogo siguientes son una alerta de seguridad del mismo sitio web, el de la izquierda es de Microsoft Internet Explorer y el de la derecha pertenece a Mozilla Firefox. Aunque ambos parecen un cuadro de diálogo de Windows, en realidad, el de Mozilla Firefox es una ventana de explorador.



Aplicaciones con controles de explorador web incrustados

El trabajo con aplicaciones que contienen controles de explorador web incrustados es similar al trabajo con objetos web en un explorador web.

Nota: Los controles de explorador incrustados sólo se admiten en Microsoft Internet Explorer.

Los objetos de prueba en controles de explorador incrustados, garantizan que:

- El complemento Web se ha cargado.
- La aplicación se abre sólo si QuickTest ya está abierto.
- (Para las pruebas) En la pestaña Web del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, la opción **Grabar y ejecutar la prueba en cualquier explorador abierto** está seleccionada. (Esta opción no es relevante para los componentes).

Cuando estas condiciones se cumplan, puede empezar a añadir pasos o a ejecutar la prueba o el componente.

Resolución de problemas y limitaciones al trabajar con varios exploradores web

Problema

Al ejecutar pasos pensados para ejecutarse en distintos exploradores, si QuickTest intenta realizar el paso pensado para el segundo explorador antes de que se haya terminado de cargar, QuickTest realizará el paso en el primer explorador y se producirá un error.

Solución

Inserte una instrucción **Wait()** antes del primer paso en el segundo explorador para permitir que el segundo termine de cargarse.

Motivo

De forma predeterminada, un objeto de prueba Browser no tiene ninguna propiedad de identificación en la descripción. Cuando sólo hay un explorador abierto, éste hace coincidir la descripción (vacía) de los objetos de prueba Browser. Cuando hay varios exploradores abiertos, QuickTest usa la identificación inteligente o el valor de propiedad del identificador ordinal almacenado con el objeto de prueba Browser correspondiente para distinguir entre exploradores y seleccionar el correcto.

Sin embargo, si un segundo explorador todavía no se ha cargado cuando QuickTest intenta realizar un paso pensado para el explorador en cuestión, QuickTest asumirá que sólo se ha abierto un explorador e intentará realizar el paso en el primer explorador sin volver a la identificación inteligente o a los identificadores ordinales.

Comprobación de páginas web

Al trabajar con pruebas, puede comprobar información estadística sobre páginas web añadiendo puntos de comprobación de página a la prueba. Estos puntos de comprobación comprueban los vínculos de las imágenes en una página web. También puede indicar a los puntos de comprobación de página que incluyan una comprobación de vínculos rotos.

Los puntos de comprobación de página no se admiten en los componentes empresariales.

En este apartado también se incluye:

- "Puntos de comprobación de página automáticos" en la página 707
- "Creación de puntos de comprobación de página individuales" en la página 708
- "Descripción del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página" en la página 710
- "Filtrar vínculos de hipertexto" en la página 716
- "Filtrar orígenes de imagen" en la página 718

Puntos de comprobación de página automáticos

Puede indicar a QuickTest que cree puntos de comprobación de página automáticos para todas las páginas de todas las pruebas seleccionando la casilla **Crear un punto de comprobación para cada página web durante la grabación** en el panel Web > Avanzadas (haga clic en el nodo **Avanzadas** bajo el nodo Web en el cuadro de diálogo Opciones). De forma predeterminada, el punto de comprobación de página automático incluye las comprobaciones seleccionadas entre las opciones disponibles en el panel Web > Avanzadas

También puede indicar a QuickTest que no realice puntos de comprobación de página automáticos al ejecutar la prueba seleccionando la casilla **Ignorar puntos de comprobación automáticos durante la ejecución de pruebas o componentes** en el panel Web > Avanzadas del cuadro de diálogo Opciones.

Para obtener más información, consulte "Configuración de las opciones para pruebas web" en la página 60.

Creación de puntos de comprobación de página individuales

Puede añadir manualmente un punto de comprobación de página a la prueba para comprobar los vínculos y los orígenes de las imágenes en una página web seleccionada mientras graba o edita la prueba.

Para añadir un punto de comprobación de página mientras se graba:

- 1 Desplácese hasta la página donde desea añadir un punto de comprobación.
- 2 Seleccione **Insertar > Punto de comprobación > Punto de comprobación estándar** o haga clic en el botón **Insertar punto de comprobación o valor de salida** en la barra de herramientas **Insertar** y seleccione **Punto de comprobación estándar**.



La ventana de QuickTest se minimiza y el puntero se convierte en una mano señaladora.

- 3 Haga clic en la página que desea comprobar. Se abre el cuadro de diálogo Selección de objetos. Para obtener más información, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
- 4 Seleccione el elemento **Página** y haga clic en **Aceptar**. Se abre el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página.
- 5 Modifique la configuración del punto de comprobación en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página, tal como se describe en "Descripción del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página" en la página 710.
- 6 Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo. Se añade un paso de punto de comprobación a la prueba.

Para añadir un punto de comprobación de página mientras se edita la prueba:



- 1** Asegúrese de que el botón **Pantalla activa** esté seleccionado.
- 2** Haga clic en el paso de la prueba donde desee añadir un punto de comprobación. En la pantalla activa se mostrará la página web o parte de la página web correspondiente al paso resaltado.
- 3** Haga clic con el botón secundario en cualquier parte de la pantalla activa y seleccione **Insertar punto de comprobación estándar**. Se abre el cuadro de diálogo Selección de objetos.



- 4** Seleccione el elemento **Página** que desee comprobar en el árbol de objetos mostrado.
- 5** Haga clic en **Aceptar**. Se abre el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página.

Nota: También puede hacer clic con el botón secundario en el elemento **Página** de la Vista de palabras clave y seleccionar **Punto de comprobación estándar** para abrir el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página.

- 6** Especifique la configuración del punto de comprobación. Para obtener más información, consulte "Descripción del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página" en la página 710.
- 7** Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo. Se añade un paso de punto de comprobación a la prueba.

Nota: No se pueden seleccionar las opciones **Verificación HTML** mientras se crea un punto de comprobación de página desde la Vista de palabras clave o la pantalla activa. Sólo puede seleccionar estas opciones al crear un punto de comprobación de página mientras se graba.

Descripción del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página

El cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página permite elegir las propiedades que se comprobarán.

El icono ABC indica que el valor de la propiedad que se comprobará es una constante

La casilla seleccionada indica que se comprobará esta propiedad

Este icono indica que el valor de la propiedad que se comprobará es un parámetro de tabla de datos

✓Propiedades del punto de comprobación

Nombre:Welcome: Mercury Tours

Clase:Page

Tipo	Propiedad	Valor
<input checked="" type="checkbox"/> ABC	load time	2
<input checked="" type="checkbox"/> ABC	number of images	26
<input checked="" type="checkbox"/>	number of links	<Welcome_Mercury_Tou

Configurar valor

☐ Constante16

☒ Parámetro

DataTable["Welcome_Mercury_Tours_number_of_li"]

Verificación HTML

☐ Origen HTML

Editar origen HTML...

☐ Etiquetas HTML

Editar etiquetas HTML...

Todos los objetos de la página

☒ Vínculos

Comprobación de vínculos de filtro...

☒ Imágenes

Comprobación de imágenes de filtro...

☐ Vínculos rotos

Tiempo de espera del punto de comprobación:0 segundos

Aceptar


Cancelar

Ayuda

710





Identificación del objeto

La parte superior del cuadro de diálogo muestra información sobre el punto de comprobación:

Información	Descripción
Nombre	<p>El nombre que QuickTest asigna al punto de comprobación. De forma predeterminada, el nombre del punto de comprobación es el título de la página web en la que se está realizando el punto de comprobación, tal como se define en el código HTML. Puede especificar otro nombre para el punto de comprobación o aceptar el nombre predeterminado.</p> <p>Si cambia el nombre del punto de comprobación, asegúrese de que el nombre:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ sea único ➤ no empiece o termine con un espacio ➤ no contenga " (comillas dobles) ➤ no contenga ninguna de las siguientes combinaciones de caracteres: <p style="margin-left: 20px;">:= @@</p>
Clase	El tipo de objeto. Siempre es Página .
Botón Buscar en repositorio  (Ubicado en la parte derecha del cuadro Nombre)	<p>Muestra el punto de comprobación en el repositorio.</p> <p>Nota: Esta opción no está disponible al crear un nuevo punto de comprobación. Sólo está disponible al editar un punto de comprobación existente.</p>

Elección de la propiedad que se comprobará

Las propiedades predeterminadas para el objeto se listan en el panel Propiedades del cuadro de diálogo. Este panel incluye las propiedades, los valores y los tipos correspondientes:

Elemento Panel	Descripción
Casilla	<p>Para cada clase de objeto, QuickTest recomienda comprobaciones de propiedad predeterminadas. Puede aceptar las comprobaciones predeterminadas o modificarlas según el caso.</p> <p>Para comprobar una propiedad, seleccione la casilla correspondiente.</p> <p>Para excluir una comprobación de propiedad, desactive la casilla correspondiente.</p>
Tipo	<p>El icono  indica que el valor de la propiedad es una constante actualmente.</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro de prueba o de acción actualmente.</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro de tabla de datos actualmente.</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro de variable de entorno actualmente.</p>
Propiedad	El nombre de la propiedad.
Valor	El valor de la propiedad. Tenga en cuenta que el valor de la página será el valor esperado de la propiedad cuando se ejecute la prueba, salvo que se edite este valor. Para obtener información sobre la edición del valor de una propiedad, consulte el apartado sobre la configuración de valores en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> .

Nota: De forma predeterminada, los puntos de comprobación de página incluyen una comprobación del tiempo de carga de la página. El tiempo de carga mostrado en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página es la cantidad de tiempo que la página ha tardado en cargarse durante la grabación. Para añadir el tiempo que QuickTest

permite la carga de las páginas sin que se produzca un error en los puntos de comprobación de página, aumente el valor de la opción **Añadir segundos al tiempo de carga de la página** en el panel Web del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte el apartado sobre la configuración de las opciones globales en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Configuración del valor de una propiedad de página

En el área **Configurar valor**, puede definir el valor esperado de la propiedad para comprobarla como una **constante** o como un **parámetro**. Para obtener información sobre la modificación de valores de propiedad, consulte el apartado sobre la configuración de valores en el área Configurar Valor en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Comprobación de la verificación HTML

En el área Verificación HTML, puede usar las opciones siguientes para comprobar el origen HTML y las etiquetas de la página:

Opción	Descripción
Origen HTML	Comprueba que el origen de la página web que se está probando coincida con el código HTML esperado (el código fuente de la página en el momento en que se ha grabado la prueba). Disponible sólo al crear un punto de comprobación de página durante la grabación.
Editar origen HTML (habilitado sólo cuando la casilla Origen HTML está seleccionada)	Abre el cuadro de diálogo Origen HTML, que muestra el código HTML esperado. Edite el código origen HTML y haga clic en Aceptar . Tenga en cuenta que también puede usar expresiones regulares al editar el código origen HTML esperado si hace clic en el cuadro de diálogo Expresión regular en la parte inferior de la página. Para obtener más información sobre expresiones regulares, consulte el apartado sobre descripción y uso de expresiones regulares en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> .

Opción	Descripción
	Puede buscar y reemplazar cadenas de texto en el cuadro de diálogo Origen HTML haciendo clic con el botón secundario y seleccionando Buscar o reemplazar . Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Buscar, consulte el apartado sobre la búsqueda de cadenas de texto en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> . Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Reemplazar, consulte el apartado sobre la sustitución de cadenas de texto en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> .
Etiquetas HTML	Comprueba que las etiquetas HTML de la página web que se está probando coincidan con las etiquetas HTML esperadas (las etiquetas HTML de la página en el momento en que se ha grabado la prueba). Disponible sólo al crear un punto de comprobación de página durante la grabación.
Editar etiquetas HTML (habilitado sólo cuando la casilla Etiquetas HTML está seleccionada)	<p>Abre el cuadro de diálogo que muestra las etiquetas HTML esperadas. Edite las etiquetas HTML esperadas y haga clic en Aceptar. Tenga en cuenta que también puede usar expresiones regulares al editar las etiquetas HTML si hace clic en el cuadro de diálogo Expresión regular en la parte inferior de la página. Para obtener más información sobre expresiones regulares, consulte el apartado sobre descripción y uso de expresiones regulares en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p> <p>Puede buscar y reemplazar cadenas de texto en el cuadro de diálogo Editar etiquetas HTML haciendo clic con el botón secundario y seleccionando Buscar o Reemplazar. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Buscar, consulte el apartado sobre la búsqueda de cadenas de texto en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Reemplazar, consulte el apartado sobre la sustitución de cadenas de texto en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>

Comprobación de todos los objetos de una página

En el área **Todos los objetos de la página**, puede comprobar todos los vínculos, imágenes y vínculos rotos de una página. Puede usar las opciones siguientes para comprobar los objetos de una página:

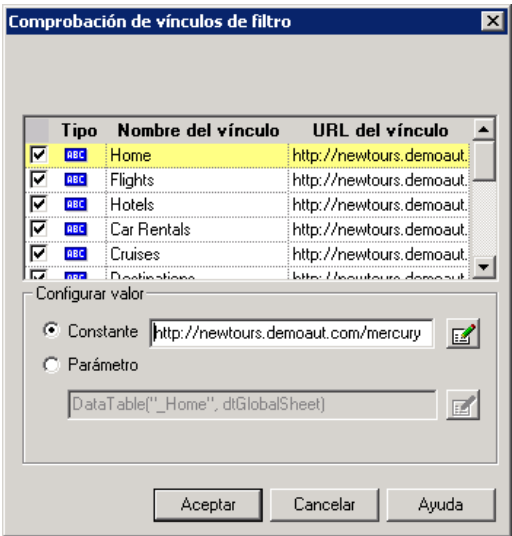
Opción	Descripción
Vínculos	Comprueba la funcionalidad de los vínculos de la página según las selecciones del cuadro de diálogo Comprobación de imágenes de filtro.
Comprobación de vínculos de filtro (habilitado sólo cuando la casilla Vínculos está seleccionada)	Abre el cuadro de diálogo Comprobación de vínculos de filtro, que permite especificar qué enlaces de hipertexto se deben comprobar en la página. Para obtener más información, consulte "Filtrar vínculos de hipertexto" en la página 716.
Imágenes	Comprueba que las imágenes se muestren en la página según las selecciones del cuadro de diálogo Comprobación de imágenes de filtro.
Comprobación de imágenes de filtro (habilitado sólo cuando la casilla Imágenes está seleccionada)	Abre el cuadro de diálogo Comprobación de imágenes de filtro, que permite especificar los orígenes de la imagen que se deben comprobar en la página. Para obtener más información, consulte "Filtrar orígenes de imagen" en la página 718.
Vínculos rotos	Indica a QuickTest que busque vínculos rotos. Tenga en cuenta que si desea comprobar sólo los vínculos destinados al host actual, debe seleccionar la opción Vínculos rotos: comprobar sólo vínculos al host actual en el panel Web del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte la sección sobre la configuración de opciones para pruebas web en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> .

Nota: La opción **Insertar instrucción** no está disponible al añadir un punto de comprobación de página durante la grabación o al modificar un punto de comprobación de página existente. Sólo está disponible al añadir un punto de comprobación de página a una prueba existente mientras se edita la prueba en cuestión.

Filtrar vínculos de hipertexto








Puede filtrar los vínculos de hipertexto que se deben comprobar en un punto de comprobación de página usando el cuadro de diálogo Comprobación de vínculos de filtro. Abra este cuadro de diálogo haciendo clic en **Comprobación de vínculos de filtro** en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página. Si selecciona la casilla **Vínculos** en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página, se seleccionarán de forma predeterminada todos los vínculos de la página. Para indicar a QuickTest que no compruebe un vínculo de hipertexto determinado, desmarque la casilla del vínculo.

Para obtener más información, consulte "Comprobación de todos los objetos de una página" en la página 715.



Elección de los vínculos de hipertexto que se comprobarán

Puede usar las opciones siguientes para elegir qué vínculos de hipertexto se deben comprobar en un punto de comprobación de página:

Elemento Panel	Descripción
Casilla	<p>Cada vínculo de la página tiene una casilla correspondiente.</p> <p>Para comprobar un vínculo, seleccione la casilla correspondiente (de forma predeterminada, se seleccionan todos los vínculos).</p> <p>Para excluir un vínculo del punto de comprobación de página, desmarque la casilla correspondiente.</p>
Tipo	<p>El icono  indica que el URL de destino es una constante actualmente.</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro de tabla de datos actualmente.</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro de variable de entorno actualmente.</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro de número aleatorio actualmente.</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro de prueba o de acción actualmente. (Sólo relevante para pruebas)</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro de componente actualmente. (Sólo relevante para componentes)</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro local actualmente. (Sólo relevante para componentes)</p>
Nombre de vínculo	El texto en el vínculo de hiperenlace.
URL de vínculo	El URL de destino.

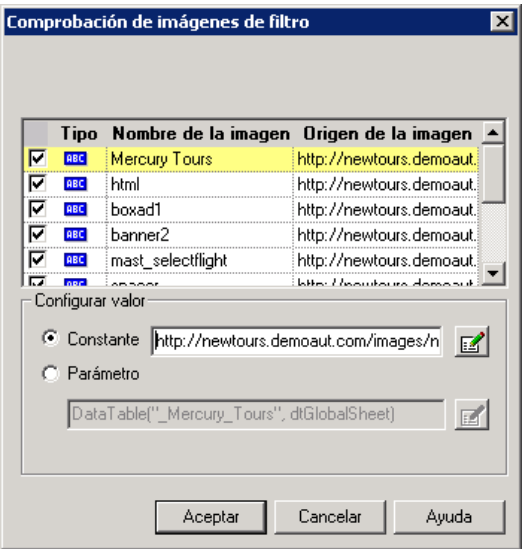
Configuración del valor de un URL de destino

En el área **Configurar valor**, puede definir el valor esperado del URL de destino al cual se vincula el hipertexto como una **constante** o como un **parámetro**. Para obtener información sobre la modificación de valores, consulte el apartado sobre la configuración de valores en el área Configurar Valor en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Filtrar orígenes de imagen








Puede filtrar los orígenes de imagen que se deben comprobar en un punto de comprobación de página usando el cuadro de diálogo Comprobación de imágenes de filtro. Abra este cuadro de diálogo seleccionando **Comprobación de imágenes de filtro** en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página. Si selecciona la casilla **Imágenes** en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página, se seleccionarán de forma predeterminada todos los orígenes de imagen de la página. Para indicar a QuickTest que no compruebe un origen de imagen determinado, desmarque la casilla del vínculo.

Para obtener más información, consulte "Comprobación de todos los objetos de una página" en la página 715.



Elección de los orígenes de imagen que se deben comprobar

Puede usar las opciones siguientes para elegir qué orígenes de imagen se deben comprobar en un punto de comprobación de página:

Elemento Panel	Descripción
Casilla	<p>Cada origen de imagen de la página tiene una casilla correspondiente.</p> <p>Para comprobar un origen de imagen, seleccione la casilla correspondiente (de forma predeterminada, se seleccionan todos los orígenes de imagen).</p> <p>Para excluir un origen de imagen del punto de comprobación de página, desmarque la casilla correspondiente.</p>
Tipo	<p>El icono  indica que el origen de la imagen es una constante actualmente.</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro de tabla de datos actualmente.</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro de variable de entorno actualmente.</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro de número aleatorio actualmente.</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro de prueba o de acción actualmente. (Sólo relevante para pruebas)</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro de componente actualmente. (Sólo relevante para componentes)</p> <p>El icono  indica que el valor de la propiedad es un parámetro local actualmente. (Sólo relevante para componentes)</p>
Nombre de la imagen	El nombre de la imagen.
Origen de la imagen	El archivo y la ruta del origen de la imagen.

Configuración del valor de la ruta del archivo de origen de la imagen

En el área **Configurar valor**, puede definir la ruta del archivo de origen de la imagen como una **constante** o como un **parámetro**. Para obtener información sobre la modificación de valores, consulte el apartado sobre la configuración de valores en el área Configurar Valor en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Puntos de comprobación de accesibilidad: comprobación de la accesibilidad de contenido web

Los criterios de la Sección 508 para tecnologías y sistemas de información basados en web se basan en directrices de acceso desarrolladas por la Iniciativa de accesibilidad web del World Wide Web Consortium (W3C). Puede añadir puntos de comprobación de accesibilidad para ayudar a identificar rápidamente áreas del sitio web que no cumplan las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C. Puede añadir de forma automática puntos de comprobación de accesibilidad a todas las páginas de la prueba o puede añadir puntos de comprobación de accesibilidad individuales a páginas o marcos individuales.

Los puntos de comprobación de accesibilidad están diseñados para facilitar la ubicación de las áreas del sitio web que requieren especial atención según las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C. No indican necesariamente si el sitio web cumple o no las directrices.

Los puntos de comprobación de accesibilidad no se admiten en los componentes empresariales.

En este apartado también se incluye:

- "Configuración de las preferencias para los puntos de comprobación de accesibilidad" en la página 721
- "Puntos de comprobación de accesibilidad automáticos" en la página 721
- "Creación de puntos de comprobación de accesibilidad individuales" en la página 722

- "Revisión de los resultados de puntos de comprobación de accesibilidad" en la página 726
- "Solución de problemas y limitaciones de los puntos de comprobación de accesibilidad" en la página 727

Configuración de las preferencias para los puntos de comprobación de accesibilidad

Puede establecer las preferencias de punto de comprobación de accesibilidad en el panel **Web > Avanzadas** del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo Web > nodo Avanzadas**) y visualizarlas en el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de accesibilidad. Todos los puntos de comprobación de accesibilidad de la prueba usan las opciones seleccionadas en el cuadro de diálogo Opciones web avanzadas en el momento de la sesión de ejecución. Para obtener información sobre las opciones de punto de comprobación de accesibilidad, consulte "Opciones de puntos de comprobación de accesibilidad en las pruebas" en la página 71.

Puntos de comprobación de accesibilidad automáticos

Puede indicar a QuickTest que cree los puntos de comprobación automáticos para todas las páginas de todas las pruebas seleccionando la casilla **Añadir un punto de comprobación de accesibilidad automático a cada página web durante la grabación** en el panel **Web > Avanzadas** del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo Web > nodo Avanzadas**). Si selecciona esta opción, se insertará un punto de comprobación de accesibilidad en todas las páginas grabadas.

Creación de puntos de comprobación de accesibilidad individuales

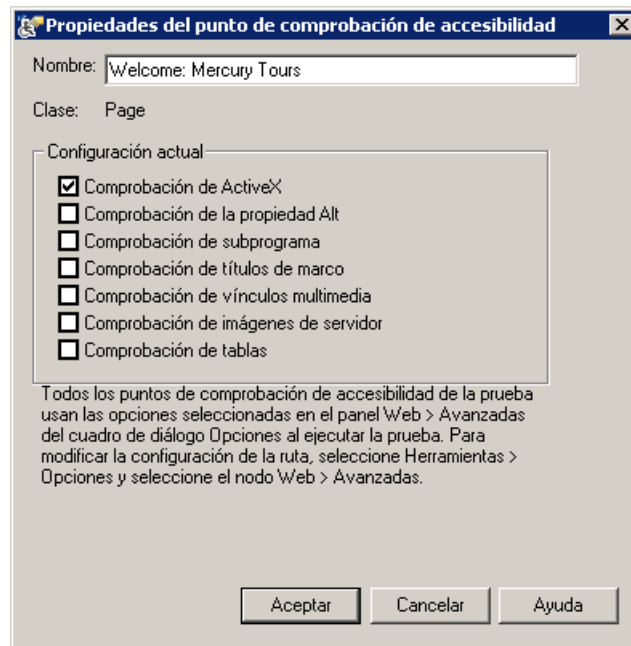
Si no ha optado por añadir puntos de comprobación de accesibilidad de forma automática al grabar, puede añadir un punto de comprobación de accesibilidad para ayudarle a identificar áreas de una página web o marco determinados que quizás no cumplan las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C. Puede añadir un punto de comprobación de accesibilidad al grabar o editar la prueba.

Para añadir un punto de comprobación de accesibilidad mientras se graba:

- 1 Desplácese hasta la página donde desea añadir un punto de comprobación de accesibilidad.
- 2 Seleccione **Insertar > Punto de comprobación > Punto de comprobación de accesibilidad** o haga clic en el botón **Insertar punto de comprobación o valor de salida** y seleccione **Punto de comprobación de accesibilidad**.
- 3 Haga clic en la página o marco que desea comprobar:
 - Si la página contiene marcos, se abre el cuadro de diálogo Selección de objetos. Seleccione el elemento **Página** o **Marco** que desee comprobar y haga clic en **Aceptar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de accesibilidad.



- Si la página no contiene marcos, se abre el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de accesibilidad. El cuadro de diálogo muestra el nombre del objeto, la clase (siempre es página o marco) y las opciones seleccionadas actualmente. Puede modificar la configuración de las opciones en el panel Web > Avanzadas del cuadro de dialogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo Web > nodo Avanzadas**). Para obtener más información, consulte "Opciones de puntos de comprobación de accesibilidad en las pruebas" en la página 71.



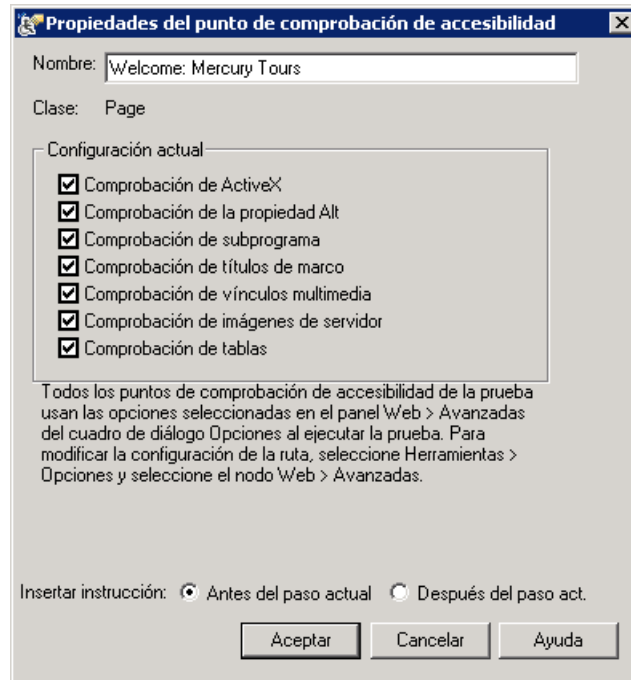
- 4 Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo. Se añade un paso de punto de comprobación a la prueba.

Para añadir un punto de comprobación de accesibilidad mientras se edita la prueba:



- 1** Asegúrese de que el botón **Pantalla activa** esté seleccionado.
- 2** Haga clic en el paso de la prueba donde desee añadir un punto de comprobación. En la Pantalla activa se mostrará la página web o parte de la página web correspondiente al paso resaltado.
- 3** Haga clic con el botón secundario en cualquier parte de la pantalla activa y seleccione **Insertar punto de comprobación de accesibilidad**.
 - Si la página contiene marcos, se abre el cuadro de diálogo Selección de objetos. Seleccione el elemento **Página** o **Marco** y haga clic en **Aceptar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de accesibilidad.

- Si la página no contiene marcos, se abre el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de accesibilidad. El cuadro de diálogo muestra las opciones seleccionadas actualmente. Puede modificar la configuración de las opciones en el panel Web > Avanzadas del cuadro de dialogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo Web > nodo Avanzadas**). Para obtener más información, consulte el apartado sobre opciones web avanzadas en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.



Seleccione **Antes del paso actual** si desea comprobar los elementos de accesibilidad antes de realizar el paso resaltado. Seleccione **Después del paso actual** si desea comprobar los elementos de accesibilidad después de realizar el paso resaltado.

Nota: La opción **Insertar instrucción** no está disponible al añadir un punto de comprobación de página durante la grabación o al modificar un punto de comprobación de página existente. Sólo está disponible al añadir un punto de comprobación de página a una prueba existente mientras se edita la prueba en cuestión.

- 4 Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo. Se añade un paso de punto de comprobación a la prueba.

Revisión de los resultados de puntos de comprobación de accesibilidad

Cuando incluya puntos de comprobación de accesibilidad en la prueba, la ventana Resultados de la ejecución mostrará los resultados de las opciones de accesibilidad que se hayan marcado.

La ventana Resultados de la ejecución muestra un paso separado para cada una de las opciones de accesibilidad marcadas en los puntos de comprobación. Los detalles de los resultados proporcionan información que puede ayudarle a localizar las partes del sitio web o de la aplicación que quizás no cumplan las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C. La información proporcionada para cada comprobación se basa en los requisitos del W3C.

Para obtener más información sobre los resultados de puntos de comprobación de accesibilidad, consulte la sección sobre el análisis de los resultados de puntos de comprobación de accesibilidad en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Solución de problemas y limitaciones de los puntos de comprobación de accesibilidad

En Quality Center, puede ver una comparación de puntos de comprobación de accesibilidad en la herramienta Comparación de activos sólo si QuickTest y el complemento QuickTest Professional para ALM/QC están instalados en el ordenador Quality Center.

Acceso a recursos protegidos con contraseña en la pantalla activa

Cuando QuickTest crea una página de pantalla activa para una aplicación basada en web, almacena la ruta a las imágenes y otros recursos de la página, en lugar de descargar y almacenar las imágenes en la prueba.

Nota: El panel Pantalla activa no está disponible al trabajar con componentes empresariales. Por tanto, este apartado no es relevante para los componente empresariales.

Almacenar la ruta a imágenes y otros recursos garantiza que el espacio de disco usado por las páginas de la pantalla activa capturadas con la prueba no se vea afectado por el tamaño del archivo de los recursos mostrados en la página.

Por este motivo, es posible que una página en la pantalla activa (o en los resultados de la ejecución) requiera un nombre de usuario y una contraseña para acceder a ciertas imágenes o a otros recursos dentro de la página. Si este es el caso, se abrirá una ventana de inicio de sesión emergente al seleccionar un paso correspondiente a la página, o bien notará que faltan imágenes u otros recursos en la página.

Por ejemplo, el formato de la página puede mostrarse distinto de la página real en el sitio web si el CSS al que se hace referencia en la página está protegido con contraseña y, por tanto, no se puede descargar a la pantalla activa.

Es posible que necesite usar uno de los métodos siguientes, o ambos, para acceder a los recursos protegidos con contraseña, en función del mecanismo de protección con contraseña usado por el servidor web:

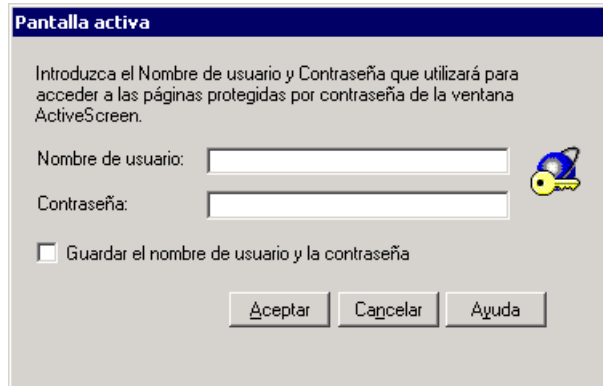
- **Autenticación estándar.** Si el servidor usa un mecanismo de autenticación estándar, puede introducir la información de inicio de sesión en el panel Web del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. QuickTest guarda esta información con la prueba e introduce automáticamente la información de inicio de sesión cada vez que se selecciona la visualización de una página de pantalla activa que requiere la información en cuestión. Para obtener más información, consulte "Uso del mecanismo de autenticación estándar" en la página 729.
- **Autenticación avanzada.** Si el servidor usa un mecanismo de autenticación más complejo, es posible que sea necesario iniciar sesión en el sitio web de forma manual usando el cuadro de diálogo Autenticación avanzada. De este modo, la pantalla activa tendrá acceso a los recursos protegidos con contraseña en las páginas de la pantalla activa durante la sesión de QuickTest. Al usar este método, debe iniciar sesión en el sitio web en el cuadro de diálogo Autenticación avanzada cada vez que abra la prueba en una sesión de QuickTest nueva.

En la mayoría de los casos, el inicio de sesión automático es suficiente. En algunos casos, será necesario el método de inicio de sesión manual. Es poco frecuente que necesite usar ambos mecanismos de inicio de sesión para permitir el acceso a todos los recursos en las páginas de la pantalla activa. Para obtener más información, consulte "Uso del mecanismo de autenticación avanzada" en la página 731.

Nota: Si el sitio web no está protegido con contraseña, pero sigue sin poder ver las imágenes u otros recursos en la pantalla activa, es posible que no esté conectado a Internet, que el servidor web esté inactivo o que la ruta de origen capturada con la página de la pantalla activa ya no sea válida.

Uso del mecanismo de autenticación estándar

Si selecciona un paso en la prueba o en los resultados y se abre una ventana de inicio de sesión de la pantalla activa en la pantalla activa o en la pantalla de detalles de resultados, es posible que una o más imágenes u otros recursos de la pantalla activa estén protegidos con contraseña.

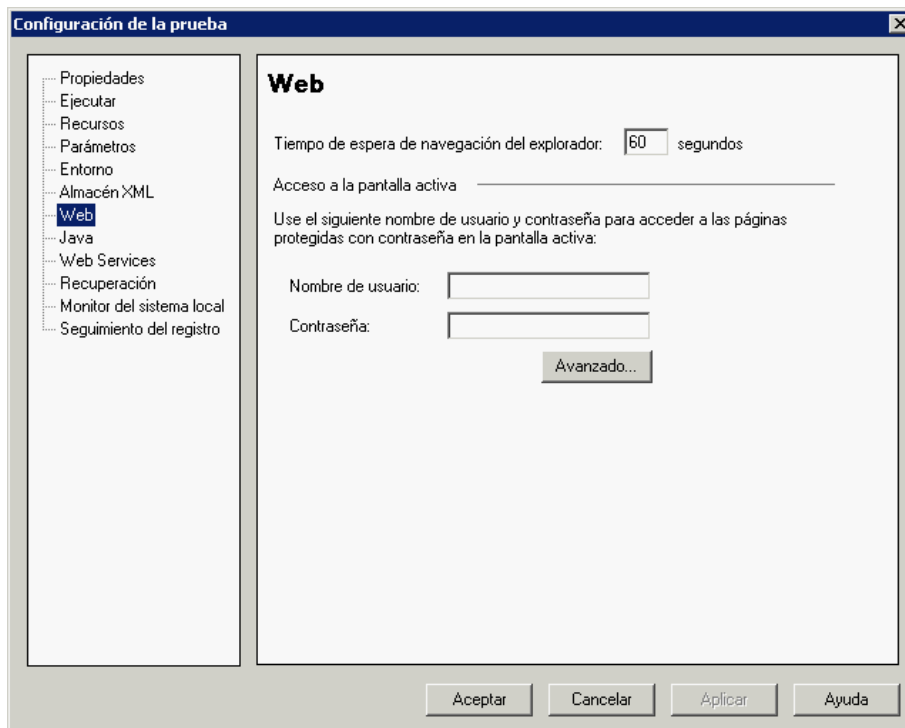


Para evitar que se abra la ventana de inicio de sesión emergente y para asegurarse de que todas las imágenes y recursos se muestren en la pantalla activa y en los resultados cada vez que se abra la prueba, puede usar el mecanismo de inicio de sesión de pantalla activa automático.

Para habilitar el mecanismo, seleccione **Guardar el nombre de usuario y la contraseña** en la ventana de inicio de sesión emergente la primera vez que se abra. Esto añadirá la información de inicio de sesión al área **Acceso a la pantalla activa** del panel Web del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Si lo prefiere, puede añadir la información de inicio de sesión de forma manual en el panel Web.

Para establecer la información de acceso a la pantalla activa en el cuadro de diálogo Configuración de la prueba:

- 1 Seleccione **Archivo > Configuración**. Se abrirá el cuadro de diálogo Configuración de la prueba.
- 2 Haga clic en el nodo **Web**.



- 3 Introduzca el **Nombre de usuario** y la **Contraseña** para el sitio web o la página web que contiene los recursos protegidos con contraseña.
- 4 Haga clic en **Aceptar** para guardar los cambios y cerrar el cuadro de diálogo.



- 5 Actualice la pantalla activa seleccionando un paso nuevo en la Vista de palabras clave o haciendo clic en el botón **Pantalla activa** para volver a mostrar la pantalla activa. Confirme que la página se muestre correctamente.

Si sigue faltando uno o más recursos o si se muestran de forma incorrecta, es posible que sea necesario usar el mecanismo de autenticación avanzada. Para obtener más información, consulte "Uso del mecanismo de autenticación avanzada" en la página 731.

Para obtener más información sobre el panel Web del cuadro de diálogo Configuración de la prueba, consulte "Definición de la configuración web para la prueba" en la página 78.

Uso del mecanismo de autenticación avanzada

En función de los mecanismos de autenticación usados para los recursos protegidos con contraseña en un sitio web, es posible que el mecanismo de inicio de sesión de la pantalla activa no sea suficiente.

Para permitir que la pantalla activa acceda a los recursos del sitio en cuestión, inicie sesión en el sitio usando el cuadro de diálogo Autenticación avanzada. Cuando se inicia sesión de este modo, su sesión permanece abierta en el sitio durante toda la sesión de QuickTest. Si se cierra y se vuelve a abrir QuickTest y, a continuación, la prueba, debe iniciar sesión de nuevo.

Nota: Si el sitio en el que ha iniciado sesión permanece inactivo después de haber cerrado la sesión del sitio web de forma automática, es posible que sea necesario usar el cuadro de diálogo Autenticación avanzada más de una vez mientras se edita la prueba para volver a permitir el acceso a las páginas de la pantalla activa.


Para iniciar sesión en el sitio web usando el mecanismo de autenticación avanzada:

- 1** Seleccione **Archivo > Configuración**. Se abrirá el cuadro de diálogo Configuración de la prueba.
- 2** Haga clic en el nodo **Web**.
- 3** Haga clic en el botón **Avanzado**. Se abre el cuadro de diálogo Autenticación avanzada.



La ventana del explorador del cuadro de diálogo muestra la página web predeterminada para la prueba según las instrucciones siguientes:

- La primera vez que se abre este cuadro de diálogo para una prueba determinada, la ventana del explorador muestra la dirección URL establecida para la prueba en la pestaña Web del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.

- Si navega a una dirección URL nueva usando este cuadro de diálogo, la dirección en cuestión se convertirá en la página Autenticación avanzada predeterminada para esta prueba.
- 4** Si la página web mostrada no es la página correcta para iniciar sesión en el sitio, introduzca la dirección URL correcta en el cuadro **Dirección** y haga clic en **Ir**. En caso contrario, continúe en el paso 5.
- 5** Introduzca la información de inicio de sesión en la página mostrada en la ventana del explorador Autenticación avanzada.
- 6** Cuando se haya completado el proceso de inicio de sesión, haga clic en **Cerrar**. El cuadro de diálogo Autenticación avanzada se cerrará, pero la sesión de inicio de sesión permanecerá abierta durante el tiempo restante de la sesión de QuickTest (o hasta que se supere el tiempo de espera de inactividad del sitio web).
-  **7** Actualice la pantalla activa seleccionando un paso nuevo en la Vista de palabras clave o haciendo clic en el botón **Pantalla activa** para volver a mostrar la pantalla activa. Confirme que la página se muestra correctamente.

Si sigue sin poder ver las imágenes u otros recursos en la pantalla activa, es posible que no esté conectado a Internet, que el servidor web esté inactivo o que la ruta de origen capturada con la página de la pantalla activa ya no sea válida.

Activación de métodos asociados con un objeto web

En la Vista de experto, puede usar la propiedad **Object** para activar el método para un objeto web. La activación del método para un objeto web tiene la sintaxis siguiente:

```
WebObjectName.Object.método_para_activar( )
```

Por ejemplo, supongamos que tiene la instrucción siguiente en la secuencia de comandos:

```
document.MyForm.MyHiddenField.value = "My New Text"
```

Con el ejemplo siguiente se obtienen los mismos resultados usando la propiedad **Object**, donde **MyDoc** es el documento DOM:

```
Dim MyDoc
Set MyDoc = Browser(nombre_explorador).page(nombre_página).Object
MyDoc.MyForm.MyHiddenField.value = "My New Text"
```

En el ejemplo siguiente, **LinksCollection** se asigna a la colección de vínculos de la página a través de la propiedad **Object**. A continuación, se abre un cuadro de mensaje para cada uno de los vínculos, con el texto **innerHTML** correspondiente.

```
Dim LinksCollection, link
Set LinksCollection =
Browser(nombre_explorador).Page(nombre_página).Object.links
For Each link in LinksCollection
    MsgBox link.innerHTML
Next
```

Para obtener más información sobre la propiedad **Object** (**.Object**), consulte el apartado sobre recuperación y configuración de valores de propiedad de identificación en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Para obtener una lista de propiedades y métodos internos del objeto web, consulte:

<http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms531073.aspx>

Uso de descripciones de programación para el objeto WebElement

Cuando QuickTest reconoce un objeto como objeto web que no es adecuado para ninguna otra clase de objeto de prueba de HP QuickTest, aprende el objeto como objeto WebElement. También puede usar una descripción de programación con un objeto de prueba WebElement para realizar métodos en cualquier objeto web del sitio web.

Por ejemplo, cuando se ejecuta uno de los ejemplos siguientes, QuickTest hace clic en el primer objeto web de la página Mercury Tours llamado UserName.

```
Browser("Mercury Tours").Page("Mercury Tours").
    WebElement("Name:=UserName", "Index:=0").Click
o bien
```

```
set WebObjDesc = Description.Create()
WebObjDesc("Name").Value = "UserName"
WebObjDesc("Index").Value = "0"
Browser("Mercury Tours").Page("Mercury Tours").WebElement(WebObjDesc).
    Click
```

Para obtener más información sobre el objeto WebElement, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*. Para obtener más información sobre las descripciones de programación, consulte el apartado sobre descripciones de programación en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

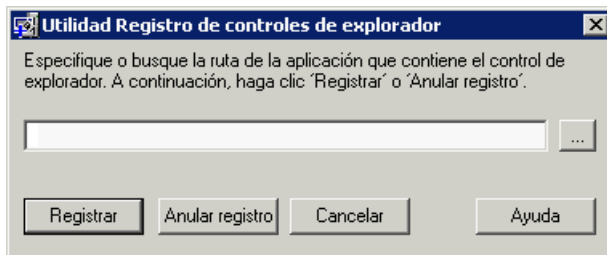
Registro de controles de explorador

Un control de explorador añade navegación, visualización de documentos, descarga de datos y otras funcionalidades de explorador a una aplicación no web. Esto permite al usuario desplazarse por Internet así como por las carpetas locales y de red de la aplicación.

QuickTest Professional no puede reconocer de forma automática los objetos que proporcionan funcionalidades de explorador en la aplicación no web como objetos web. Para que QuickTest grabe o ejecute en los objetos en cuestión, la aplicación que aloja el control del explorador debe estar registrada.

Nota: Puede registrar aplicaciones desarrolladas en diferentes entornos, como las grabadas en Java, .NET, etc.

Use la utilidad Registro de controles de explorador para definir la ruta de la aplicación web que aloja el control del explorador. Después del registro, QuickTest reconocerá los objetos web de la aplicación al grabar o ejecutar pruebas.



Para abrir la utilidad Registro de nuevos controles de explorador, seleccione **Inicio > Programas > QuickTest Professional > Tools > Register New Browser Control**.

Introduzca la ruta absoluta en el archivo **.exe** de la aplicación que aloja el control del explorador y haga clic en **Registro**. Para suprimir una aplicación registrada, introduzca la ruta absoluta y haga clic en **Anular registro**.

Después de registrar una aplicación que aloja un control de explorador usando esta utilidad, debe reiniciar QuickTest Professional antes de probar la aplicación.

Soporte del kit de herramientas Web 2.0

Dificultades al probar controles de Web 2.0

Los sitios Web 2.0 suelen incluir una interfaz con múltiples funciones y fácil de utilizar basada en los marcos de interactividad del cliente. Los controles de estos sitios se suelen crear usando una combinación de código HTML y JavaScript del cliente que crea objetos de aplicación interactivos y complejos.

Muchos grupos y empresas han publicado kits de herramientas Web 2.0. Estos kits de herramientas incluyen bibliotecas JavaScript que definen controles de Web 2.0. Los desarrolladores pueden usar o personalizar estos kits de herramientas para crear aplicaciones Web 2.0 en lugar de desarrollar controles de Web 2.0 partiendo de cero.

El complemento Web de QuickTest no reconoce estos controles complejos y, en su lugar, hace referencia a los elementos HTML de los que se componen. Esto causa pasos de bajo nivel en objetos de prueba web genéricos. Los pasos en cuestión pueden ser difíciles de crear, leer y mantener.

Pruebas de controles de Web 2.0 con el soporte del complemento QuickTest Web 2.0

La ampliación del complemento Web de QuickTest posibilita el desarrollo de complementos basados en web que pueden identificar controles en una aplicación Web 2.0 de la mejor manera posible para cumplir la finalidad y la funcionalidad de los controles en cuestión.

QuickTest proporciona soporte de ampliación del complemento Web integrado para varios kits de herramientas Web 2.0 públicos. El soporte para los kits de herramientas está empaquetado como complemento secundario del complemento Web. Si se instala el soporte del kit de herramientas Web 2.0, puede cargar este soporte seleccionando el nombre del kit de herramientas relevante en el Administrador de complementos. La configuración del soporte del kit de herramientas Web 2.0 está disponible en la opción **Ampliación de complementos y kits de herramientas Web 2.0** en la configuración de QuickTest Professional.

Las operaciones admitidas para cada clase de objeto de prueba web 2.0 son una combinación de operaciones desarrolladas y personalizadas para dicha clase de objeto de prueba y de operaciones directamente heredadas de la clase (base) de objeto de prueba del complemento Web que corresponda.

El modo de trabajo con un kit de herramientas Web 2.0 es muy parecido al modo de trabajo con un complemento Web normal. Cuando el soporte del kit de herramientas está cargado, puede aprender, grabar, crear puntos de comprobación, ejecutar pasos y usar la funcionalidad de QuickTest estándar en los controles desde los kits de herramientas en cuestión.

QuickTest proporciona soporte para los kits de herramientas siguientes:

- ASP .NET Ajax - <http://www.asp.net/ajax/>
- Google Web Toolkit (GWT) - <http://code.google.com/webtoolkit/>
- Dojo - <http://www.dojotoolkit.org>
- Yahoo User Interface (Yahoo UI) - <http://developer.yahoo.com/yui/>

Para obtener más información sobre los objetos de prueba y operaciones correspondientes a los kits de herramientas anteriores, consulte el apartado sobre kits de herramientas **Web 2.0** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Consideraciones al trabajar con complementos Web 2.0

- **jQuery Library Injection.** El soporte del complemento Web 2.0 se basa en la biblioteca jQuery JavaScript. Por tanto, si carga un complemento Web 2.0, QuickTest inserta una biblioteca jQuery JavaScript en todas las páginas web que se abren en un explorador mientras QuickTest está abierto (salvo cuando ya exista una biblioteca jQuery en la página).

El archivo jQuery específico insertado en cada complemento Web 2.0 se especifica en el archivo XML del kit de herramientas del complemento, ubicado en:

```
<instalación_QuickTest>\dat\Extensibility\Web\Toolkits\<nombre_kit_herramientas>\<nombre_kit_herramientas>.xml
```

- **Soporte de ayuda F1.** Cuando pulsa F1 en operaciones de objetos de prueba heredadas de un complemento Web, la ayuda muestra información sobre la operación de la clase de objeto de prueba del complemento Web del cual se ha heredado la operación y no sobre la clase de objeto de prueba basado en la ampliación que se usa en el paso.

Así mismo, los detalles del archivo de ayuda reflejan el comportamiento de los objetos de prueba y las operaciones en los archivos XML proporcionados con QuickTest. Si se personalizan o se modifican los archivos en cuestión de algún modo, es posible que los detalles de los archivos de ayuda proporcionados con QuickTest ya no sean válidos.

En general, cuando se modifica el contenido de los archivos de ampliación de un kit de herramientas Web 2.0, el archivo de ayuda también se debe cambiar tal como se describe en "Instrucciones de personalización" en la página 742. En este caso, póngase en contacto con la persona o empresa que haya personalizado los archivos como primer contacto para obtener asistencia.

- **Puntos de comprobación y valores de salida.** La inserción de puntos de comprobación y de valores de salida en objetos de Web 2.0 sólo se admite al grabar pasos.
- **Objetos contenedores.** Algunos objetos de Web 2.0 que por su aspecto o comportamiento parecen contener otros objetos en una aplicación web no se aprenden como objetos contenedores en términos de jerarquía de objetos de prueba. Por ejemplo, este es el caso de los objetos de prueba YUIDialogBox y GWTDDialogBox.

- **Valores de propiedad de identificación.** Al trabajar con Mozilla Firefox, el valor del **elemento seleccionado** o de la propiedad de identificación **seleccionada** no está disponible en el espía de objetos para algunas clases de objetos de prueba de Web 2.0. Ocurre lo mismo al actualizar valores de propiedad desde la aplicación en el repositorio de objetos. Esto ocurre porque el valor sólo es recuperable cuando el explorador está enfocado.

Solución alternativa: Recupere el valor de propiedad sin dejar de enfocar el explorador. Por ejemplo:

```
Browser("Dijit Tree Test").Page("Dijit Tree Test").DojoTree("mytree").Select  
"Continents;Africa"  
  
msgbox Browser("Dijit Tree Test").Page("Dijit Tree Test").DojoTree("mytree").  
GetROProperty("selected item")
```

- **Identificación de tipo de objeto.** En el archivo XML del kit de herramientas, los elementos **<HTMLTags>** y **<Conditions>** del apartado **<Identification>** de la clase de objeto de prueba relevante define cómo asigna QuickTest los controles web a la clase en cuestión.

En el ejemplo siguiente, QuickTest identifica un control como un objeto de prueba GWTToggleButton (cuando está cargado el complemento GWT) si tiene una etiqueta HTML <div> y una propiedad HTML className con un valor que coincide con la expresión regular: .*gwt-ToggleButton.*

```
<Control TestObjectClass="GWTToggleButton">
  <Configuración>
    <Variable name="default_imp_file" value="JavaScript\GWTToggleButton.js"/>
  </Settings>
  <Identification>
    <Browser name="">
      <HTMLTags>
        <Tag name="div"/>
      </HTMLTags>
      <Conditions type="IdentifyIfPropMatch">
        <!-- The search string in this condition is treated as a regular expression
and
is therefore equivalent to .*gwt-ToggleButton.* -->
        <Condition prop_name="className" expected_value="gwt-
ToggleButton" is_reg_exp="true"/>
      </Conditions>
    </Browser>
```

En algunos casos (por ejemplo, cuando **<Conditions type="CallIDFuncIfPropMatch">**), también se utiliza una función JavaScript con criterios de identificación para ayudar a asignar controles a una clase de objeto de prueba.

Tenga en cuenta que el soporte ofrecido en los complementos Web 2.0 proporcionados por HP depende de la estructura HTML y DOM de los controles. Si los desarrolladores de una aplicación basada en Web 2.0 cambian los valores de las propiedades de un control, entonces es posible que los valores definidos para los elementos **<HTMLTags>** y **<Conditions>** de los archivos XML del kit de herramientas (o de los archivos JavaScript) no permitan a QuickTest identificar correctamente los controles en cuestión.

Si QuickTest no identifica un objeto de la aplicación como se esperaba, puede ver o ajustar los valores pertinentes en los archivos de soporte del kit de herramientas correspondiente.

Los archivos XML del kit de herramientas se encuentran en:

`<instalación_QuickTest>\dat\Extensibility\Web\Toolkits\<nombre_kit_herramientas>\<nombre_kit_herramientas>.xml`

Los archivos JavaScript están en una carpeta **JavaScript** bajo la carpeta anterior.

Si modifica este (o cualquier otro) archivo de soporte del kit de herramientas proporcionado por HP, siga las instrucciones descritas en "Instrucciones de personalización" en la página 742.

Para obtener más detalles sobre cómo identifica QuickTest los controles admitidos y para obtener información sobre la implementación de las operaciones admitidas, consulte los comentarios proporcionados en los archivos XML y JavaScript referentes al conjunto de soporte de kit de herramientas correspondiente.

Instrucciones de personalización

Si está familiarizado con la ampliación del complemento Web, entonces puede personalizar o ampliar el soporte de Web 2.0 integrado para que satisfaga las necesidades de la aplicación del kit de herramientas Web 2.0 que se está probando.

Así mismo, si ha instalado el **Acelerador de ampliación**, puede usar este IDE tipo Visual Studio para agilizar y facilitar el diseño y el desarrollo de los archivos XML de ampliación necesarios de modo que pueda invertir su esfuerzo principalmente en el desarrollo de las funciones JavaScript que permitirán que QuickTest trabaje con controles web personalizados.

El acelerador de ampliación también incluye proyectos integrados para los complementos QuickTest Web 2.0. Puede usar estos proyectos para aprender las funciones del acelerador de ampliación o para añadir o modificar más fácilmente los archivos de soporte proporcionados.

Si personaliza o amplía adicionalmente alguno de los archivos de ampliación del complemento Web proporcionados por HP, también debe hacer lo siguiente:

- Realice una copia, o una copia de seguridad, de los archivos originales proporcionados por HP.
- Cambie el nombre y la descripción del kit de herramientas que se muestran en el Administrador de complementos. Incluya el texto: "Proporcionado por <nombre_empresa>" en la descripción del Administrador de complementos (en el elemento **Controls\Description** del archivo XML del kit de herramientas).
- Cree su propio archivo de ayuda para que las clases de objetos de prueba u operaciones personalizadas lo abran. Use un nombre de archivo distinto al del archivo de ayuda proporcionado por HP. (Cambie el nombre de archivo en el elemento **HelpInfo** del archivo XML del objeto de prueba.)

Nota: Al instalar complementos Web 2.0, si existe una versión previa de un complemento seleccionado en el ordenador, la configuración almacena los archivos anteriores en una carpeta de copia de seguridad antes de la instalación. Es posible que necesite combinar las personalizaciones que haya realizado en la versión anterior con las de la nueva.

Para obtener más información sobre cómo aplicar estos cambios y cómo personalizar los archivos de soporte, consulte la documentación de Ampliación del complemento Web de QuickTest Professional, disponible en la carpeta <carpeta de instalación de QuickTest>\help\Extensibility.

Para obtener información sobre cómo trabajar con el acelerador de ampliación, consulte *HP Extensibility Accelerator for HP Functional Testing User Guide*.

Ampliación del complemento Web

La Ampliación del complemento Web de QuickTest Professional permite desarrollar soporte para probar controles de Web de terceros y personalizados que no son admitidos de fábrica por el complemento Web de QuickTest Professional.

Si la clase del objeto de prueba que usa QuickTest para representar un control no proporciona las operaciones y propiedades necesarias para realizar operaciones en el control, puede usar Ampliación del complemento Web crear una clase de objeto de prueba.

A continuación, puede asignar el control a la nueva clase del objeto de prueba y diseñar el comportamiento de la clase de objeto de prueba en JavaScript. Puede programar el modo en que se realizan las operaciones en el control y cómo se recuperan las propiedades, entre otras opciones.

También puede indicar a QuickTest que trate un control que contiene un conjunto de controles de nivel inferior como un único control funcional, en lugar de tratarlos por separado.

Para implementar la Ampliación del complemento Web, es necesario estar familiarizado con:

- QuickTest Professional y Object Model Reference
- El comportamiento del control personalizado (operaciones, propiedades, eventos)
- Programación web (HTML y JavaScript)
- XML (conocimientos básicos)

Acelerador de ampliación para HP Functional Testing (descrito en la página 745) es un IDE tipo Visual Studio que posibilita el diseño, el desarrollo y la implementación del soporte de la Ampliación del complemento Web. Puede instalarlo desde:

- La opción **Ampliación de complementos y kits de herramientas Web 2.0** del programa de instalación de QuickTest Professional.
- www.hp.com/go/functionaltestingWeb2

Acelerador de ampliación también proporciona muestras de soporte desarrollado usando la Ampliación del complemento Web, que se pueden usar para entender mejor cómo debe crear su propio soporte.

Para obtener detalles sobre la implementación de la Ampliación del complemento Web, consulte la ayuda de la Ampliación del complemento Web, disponible en el conjunto de programas de documentación para la ampliación de QuickTest Professional (**Inicio > Programas > QuickTest Professional > Extensibility > Documentation**).

Una versión adaptada para imprimir (PDF) de *HP QuickTest Professional Web Add-in Extensibility Developer Guide* está disponible en la carpeta <carpeta de instalación de QuickTest Professional>\help\Extensibility.

Acelerador de ampliación para HP Functional Testing

Cada vez más aplicaciones web están utilizando kits de herramientas Web 2.0, como ASP.NET AJAX, Dojo, YahooUI y GWT, para incorporar contenido dinámico e interactivo a sus sitios. Los controles de estos kits de herramientas son complejos y requieren capacidades de prueba sofisticadas y flexibles.

La Ampliación del complemento Web de QuickTest Professional permite ampliar el complemento Web para personalizar el modo en que QuickTest reconoce e interactúa con distintos tipos de controles. Hasta ahora, usar la Ampliación del complemento Web consistía en desarrollar y mantener manualmente conjuntos de soporte de kits de herramientas.

El Acelerador de ampliación para HP Functional Testing es un IDE tipo Visual Studio que posibilita el diseño, el desarrollo y la implementación de estos conjuntos de soporte. Facilita y agiliza la creación de los archivos XML de ampliación necesarios para que usted pueda concentrarse en desarrollar las funciones de JavaScript que le permitirán a QuickTest trabajar con controles web personalizados.

La interfaz de usuario del Acelerador de ampliación ayuda a definir nuevas clases de objeto de prueba, operaciones y propiedades. También proporciona un mecanismo interactivo que se puede utilizar para asignar las clases de objeto de prueba que definió a controles de la aplicación. Las capacidades de implementación del Acelerador de ampliación permiten implementar un conjunto de soporte de kits de herramientas en QuickTest o agruparlo para que lo pueda compartir con otros usuarios de QuickTest.

La instalación del Acelerador de ampliación para HP Functional Testing está disponible en:

- La opción **Ampliación de complementos y kits de herramientas Web 2.0** del programa de instalación de QuickTest Professional.
- www.hp.com/go/functionaltestingWeb2

Solución de problemas y limitaciones: complemento Web

Este apartado contiene información general sobre la solución de problemas y las limitaciones sobre el complemento Web e incluye los apartados siguientes:

- "Control de cuentas de usuario (cuando sea aplicable)" en la página 747
- "Objetos de prueba, métodos y propiedades" en la página 747
- "Creación y ejecución de documentos de prueba" en la página 748
- "Ejecución de pruebas o componentes en Internet Explorer" en la página 749
- "Ejecución de pruebas o componentes en Mozilla Firefox" en la página 751
- "Reconocimiento de objetos de prueba WebTable" en la página 752
- "Soporte multilingüe para exploradores web" en la página 754

Control de cuentas de usuario (cuando sea aplicable)

- Si está trabajando en un ordenador donde la opción UAC (User Account Control) está activada y la opción de Internet Explorer **Habilitar modo protegido** está seleccionada, entonces QuickTest no podrá abrir el explorador Internet Explorer al principio de las sesiones de grabación o ejecución tal como indica la opción **Abrir el siguiente explorador al comenzar una sesión de grabación o de ejecución** en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.

Solución alternativa: Desactive la opción **Habilitar modo protegido** en Internet Explorer (**Herramientas > Opciones de Internet > Seguridad**), aplique los cambios y cierre el explorador.

- Si está trabajando en un ordenador donde la opción UAC (User Account Control) está activada, QuickTest no admite las pruebas en exploradores Mozilla Firefox instalados (o actualizados a una versión más reciente) después de haber instalado QuickTest Professional.

Solución alternativa: Después de haber instalado Mozilla Firefox en el entorno descrito anteriormente, inicie sesión como administrador y abra QuickTest. Esto permitirá que QuickTest instale los archivos necesarios para el soporte de Mozilla Firefox.

Objetos de prueba, métodos y propiedades

- Los objetos de prueba web no admiten la propiedad de identificación **Class Name**. Si intenta ejecutar un paso **ChildObjects(Descr)** en un objeto web y el argumento *Descr* incluye la propiedad **Class Name**, se mostrará un mensaje Error general de ejecución.

Solución alternativa: Use la propiedad **micclass** en el argumento *Descr*.

- Si graba pasos de arrastre y colocación en un elemento web dentro del mismo marco, los pasos de la prueba fallarán durante la sesión de ejecución si la resolución de la pantalla no es idéntica a la resolución de la pantalla durante la sesión de grabación. Esto ocurre porque las coordenadas de ubicación del destino pueden diferir entre distintas resoluciones de pantalla.

Solución alternativa: Si se produce este problema, ajuste las coordenadas **Drop** según la nueva ubicación.

- QuickTest Professional graba los cambios en el campo de edición sólo en las etiquetas `<input type="file">`. Las operaciones de exploración no se graban.
- Es posible que los clics en las etiquetas de formulario de tipo POST no se ejecuten correctamente.

Solución alternativa: Si se produce este problema, cambie el tipo de reproducción antes del clic en **Ejecutar por operaciones de ratón** usando: `Setting.WebPackage("ReplayType") = 2`. Se recomienda volver al tipo de reproducción predeterminado (**Ejecutar por eventos**) después del paso de clic: `Setting.WebPackage("ReplayType") = 1`.

- QuickTest no graba operaciones de **Arrastre** y **colocación** realizadas en un control de panel de arrastre ASP.NET Ajax.

Solución alternativa: Asegúrese de que el objeto correspondiente exista en el repositorio de objetos (o aprenda el objeto) e inserte las operaciones de **Arrastre** y **colocación** manualmente.

Creación y ejecución de documentos de prueba

- Si usa la tecla de tabulación al grabar campos de contraseña en el cuadro de diálogo Autocompletar, es posible QuickTest realice grabaciones incorrectamente.

Solución alternativa: Pulse ENTRAR después de introducir el nombre de usuario o de hacer clic en el botón para iniciar sesión.

- En QuickTest versión 9.2 y anterior, al aprender los objetos en una página web o al ejecutar un paso **Page.ChildObjects** en una página con jerarquías incrustadas, (con objetos como applets de Java, controles de ActiveX o controles de .NET Windows Forms), sólo se devolverán los elementos web de la página.

EL comportamiento de aprendizaje de QuickTest 9.5 y posterior ha cambiado de tal manera que cuando se aprenden todos los objetos de una página, los objetos de las jerarquías incrustadas también se aprenden. Sin embargo, para conservar la compatibilidad con versiones anteriores, el comportamiento del método **ChildObjects** sigue recuperando sólo objetos web.

- Cuando QuickTest abre un explorador, es posible que no reconozca correctamente varias pestañas que estaban abiertas y se han guardado en una versión de explorador anterior.

Solución alternativa: Si son necesarias varias pestañas, ábralas durante la sesión de ejecución añadiendo los pasos relevantes a la prueba o al componente.

Ejecución de pruebas o componentes en Internet Explorer

- Al usar Microsoft Internet Explorer 7.0, QuickTest no puede cambiar a pestañas que no sean visibles en la franja de pestañas sin desplazarse.

Solución alternativa: Realice una de las acciones siguientes:

- Maximice el explorador para aumentar el número de pestañas visibles en la franja de pestañas sin la necesidad de desplazarse.
- Aumente la resolución de la pantalla para permitir más pestañas visibles en la franja de pestañas.
- Si graba un clic en un área de un mapa de imagen que no se ha asignado a un URL en Microsoft Internet Explorer, QuickTest Professional realizará un clic en la primera área asignada durante la sesión de ejecución.
- QuickTest Professional no graba en botones de barras de herramientas personalizadas en Microsoft Internet Explorer. (Sólo graba en botones de barras de herramientas que se muestran de forma predeterminada en el explorador.)
- Al trabajar con Internet Explorer 7.0 o posterior en un sistema operativo Windows Vista o Windows 7 con la opción UAC habilitada, es posible que QuickTest Professional no reconozca los objetos web, incluso si el complemento Web se ha instalado y cargado.

Solución alternativa: Compruebe y modifique la configuración de Internet Explorer.

- Modifique la configuración de seguridad de Internet Explorer, si es necesario.

Por ejemplo, en Internet Explorer 7.0, seleccione **Herramientas > Opciones de Internet**. En la pestaña Seguridad, desactive la casilla **Habilitar modo protegido** y haga clic en **Aceptar**.

- Habilite el complemento BHOManager Class si está inhabilitado. (QuickTest instala este complemento en Internet Explorer 7.0 o posterior. El complemento BHOManager Class debe estar **Habilitado** para que QuickTest interactúe con el explorador y los objetos correspondientes.)

Por ejemplo, en Internet Explorer 7.0, seleccione **Herramientas > Administrar complementos > Inhabilitar o deshabilitar complementos** (o **Herramientas > Opciones de Internet > pestaña Programas > botón Administrar complementos** si el elemento de menú **Administrar complementos** no aparece en la lista). En el cuadro de diálogo Administrar complementos, haga clic en **BHOManager Class** para resaltarlo. A continuación, en el área **Configuración**, haga clic en el botón de opción **Habilitar** y, a continuación, en **Aceptar**.

- Desactive **UAC (User Account Control)**, si es necesario. Se inhabilitará el modo protegido de Internet Explorer. Para obtener detalles, consulte *Guía de instalación de HP QuickTest Professional*.
- QuickTest Professional no graba en el marco Buscar del explorador Microsoft Internet Explorer.
- QuickTest Professional no graba en la ventana Buscar del explorador Microsoft Internet Explorer.
- Es posible que QuickTest Professional funcione lentamente durante una sesión de grabación si los cuadros desplegados de una página web contienen muchos datos.

Solución alternativa: Aprenda los objetos de una página web que contienen muchos datos (en lugar de grabarlos).

Ejecución de pruebas o componentes en Mozilla Firefox

- Los cuadros de diálogo Espía de objetos y Propiedades de punto de comprobación no recuperan el valor actual de los cuadros de edición en los cuadros de diálogo de Mozilla Firefox.
- La propiedad **Type** del objeto de prueba **WebButton** tiene un valor predeterminado diferente en Microsoft Internet Explorer y en Mozilla Firefox. En Microsoft Internet Explorer el valor predeterminado es **Botón**, mientras que en Mozilla Firefox es **Enviar**.

Solución alternativa: No use la propiedad **Type** en la descripción de un objeto de prueba **WebButton**.

- Si hay dos versiones de Mozilla Firefox instaladas en el mismo ordenador y la versión más antigua (por ejemplo, Firefox 1.5.0.3) se ha instalado después de la versión más reciente (por ejemplo, Firefox 1.5.0.8), es posible que QuickTest no reconozca cuál es la versión más reciente.
- QuickTest no admite el comando **showModalDialog** en Mozilla Firefox.
- QuickTest no admite los elementos de contenido anónimo en marcos no XUL. (Por ejemplo, los botones en la página de excepciones SSL de Mozilla Firefox.)
- Al grabar pasos en Mozilla Firefox, los pasos adicionales se pueden grabar.

Solución alternativa: Suprima de forma manual los pasos sobrantes cuando termine la sesión de grabación.

Reconocimiento de objetos de prueba WebTable

De forma predeterminada, al usar el complemento Web de QuickTest, QuickTest reconoce cualquier tabla HTML como un objeto de prueba **WebTable**.

Sin embargo, en QuickTest 9.5 ó 10.00, el comportamiento predeterminado consistía en ignorar las tablas HTML con una fila y una columna durante las sesiones del espía de objetos, las sesiones de aprendizaje y las sesiones de grabación.

En situaciones específicas, este comportamiento predeterminado cambiado puede causar diferencias al aprender nuevos objetos de prueba o al ejecutar pasos con objetos de prueba web aprendidos en QuickTest 9.5 ó 10.00. Por ejemplo, el método **ChildObjects** puede devolver un valor diferente para los objetos principales que contienen tablas web.

Si es necesario, puede volver al comportamiento anterior habilitando (y modificando opcionalmente) el soporte de **tabla abstracta**.

Las tablas abstractas se definen en un conjunto de soporte del kit de herramientas de ampliación del complemento Web integrado llamado **HPInternal**. De forma predeterminada, el conjunto de soporte del kit de herramientas no se ha cargado.

Para activar el soporte de la tabla abstracta:

- 1** Abra <carpeta de instalación de QuickTest Professional >\dat\Extensibility\Web\Toolkits\HPInternal\loadalways.ind
- 2** Cambie la única línea del archivo por: load=true

Para modificar el tipo de tablas que QuickTest trata como tabla abstracta:

Edite la función **IsHPAbstractTable** JavaScript ubicado en: <carpeta de instalación de QuickTest Professional >\dat\Extensibility\Web\Toolkits\HPInternal\HPAbstractTable.js.

La función **IsHPAbstractTable** JavaScript del ejemplo siguiente hace que QuickTest trate los elementos de la tabla web con una fila y una columna como tablas asbtractas:

```
function IsHPAbstractTable()
{
    // Treat all tables with only one cell as abstract tables
    if ( _elem.rows.length == 1 && _elem.rows[0].cells.length == 1 )
    {
        return true;
    }
    return false;
}
```

Para indicar a QuickTest que ignore los tipos adicionales de elementos de tabla web, modifique la función **IsHPAbstractTable** JavaScript function para devolver **true** para los tipos basados en las propiedades HTML u otra información. (Use el símbolo **_elem** para representar el elemento web de QuickTest que se está gestionando).

Precaución: **HPAbstractTable.js** afecta al modo en que QuickTest identifica los objetos web y puede causar problemas si se modifica de forma incorrecta. Edite este archivo sólo si es un programador de JavaScript experimentado y está familiarizado con la implementación de controles web. Asegúrese de realizar una copia de seguridad del archivo antes de aplicar los cambios.

Puntos de comprobación y valores de salida

- Los puntos de comprobación de origen de página/etiquetas HTML no se puede insertar desde la pantalla activa y debe hacerse grabando. Estos puntos de comprobación pueden fallar durante la primera sesión de ejecución.

Solución alternativa: Realice una ejecución de actualización (**Automatización > Modo de ejecución de actualización**) de la prueba o del componente antes de ejecutar una prueba o un componente que incluya un punto de comprobación de origen de página/etiqueta HTML.

- Si inserta puntos de comprobación desde la pantalla activa mientras trabaja con una aplicación que contiene un control de explorador en lugar de hacerlo con un explorador web, se producirá un error en los puntos de comprobación.

Solución alternativa: Inserte puntos de comprobación mientras realiza la grabación.

Soporte multilingüe para exploradores web

- En Internet Explorer, la operación Autocompletar en los campos de edición no se grabará.

Solución alternativa: Puede deshabilitar la función Autocompletar en Microsoft Internet Explorer seleccionando **Herramientas > Opciones de Internet > Opciones avanzadas** y desmarcando **Usar Autocompletar insertado** bajo las opciones **Examinar** en Microsoft Internet Explorer.

- Si una prueba o un componente contiene un paso que cierra un explorador Mozilla Firefox, es posible que QuickTest se comporte de forma inesperada cuando se llegue al paso en cuestión durante una sesión de ejecución.

Solución alternativa: No incluya ningún paso que cierre el explorador Mozilla Firefox.

Configuración de grabación de eventos web para objetos web

Si QuickTest no graba eventos web en sus objetos de prueba web de un modo que coincida con sus necesidades, puede configurar los eventos que desea grabar para cada tipo de objeto web usando el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Información acerca de la configuración de grabación de eventos web en la página 756
- Selección de una configuración de grabación de eventos predefinida en la página 758
- Personalización de la configuración de grabación de eventos web en la página 760
- Grabación de clics con el botón secundario del ratón en la página 772
- Guardar y cargar archivos de configuración de eventos personalizados en la página 777
- Restablecimiento de configuración de grabación de eventos en la página 779

Información acerca de la configuración de grabación de eventos web

Cuando se graba en una aplicación web, QuickTest genera pasos grabando los eventos que se realizan en los objetos web de la aplicación. Un **evento** es una notificación que se produce en respuesta a una operación, como un cambio en el estado o como el resultado de un clic o una pulsación de tecla por parte del usuario mientras se usa una aplicación web. Puede que, en su caso, necesite grabar más o menos eventos de los que QuickTest graba automáticamente por defecto.

Puede modificar la configuración de grabación de eventos predeterminada para objetos web usando el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web para utilizar una de las tres configuraciones predefinidas o bien, puede personalizar la configuración de grabación de eventos individual para cumplir con sus necesidades específicas.

Por ejemplo, QuickTest normalmente no graba los eventos de movimiento de ratón en los objetos con vínculo. No obstante, si el comportamiento de movimiento de ratón está conectado a un vínculo, puede que para el usuario sea importante grabar dicho evento. En este caso, se puede personalizar la configuración para grabar los eventos de movimiento de ratón en objetos con vínculo cuando estén conectados a un comportamiento.

Consideraciones adicionales

Al configurar la grabación de eventos web, considere lo siguiente:

- La configuración de eventos es un parámetro global y por consiguiente, afecta a todos los pasos que se graben después de cambiar dicha configuración.
- Los cambios realizados en la configuración de eventos no afectan a los pasos grabados previamente. Si se encuentra con que QuickTest grabó más o menos de lo necesario, cambie la configuración de grabación de eventos y después vuelva a grabar los pasos afectados por el cambio.
- Los cambios realizados en la configuración de grabación de eventos web personalizada no afectan a los exploradores abiertos. Para aplicar sus cambios, realice los cambios necesarios en el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web, actualice los exploradores abiertos y después inicie una sesión de grabación nueva.
- La configuración en el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web sólo afecta a la grabación de los objetos que QuickTest reconoce como objetos de prueba web. La configuración de grabación de otros objetos basados en web (como Siebel, PeopleSoft, .NET Web Forms o controles de SAP Web) se define mediante archivos de configuración XML específicos del entorno.

Nota: Para los fines de grabación de eventos web, QuickTest trata a los objetos de prueba web que son objetos secundarios de un objeto de prueba PSFrame como objetos PeopleSoft y, por tanto, aplica la configuración en el archivo XML de configuración de evento PeopleSoft al grabar en los objetos en cuestión.

Para obtener más información, consulte "Configuración de grabación de eventos web" en la página 84.

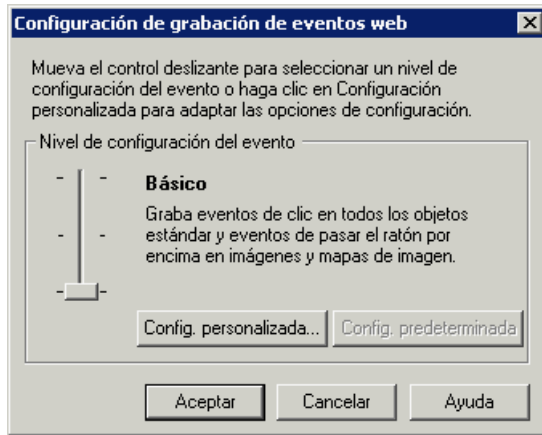
Selección de una configuración de grabación de eventos predefinida

El cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web ofrece tres niveles de configuración de eventos predefinidos. Por defecto, QuickTest usa el nivel **Básico**. Si QuickTest no graba todos los eventos que necesita, el usuario puede requerir un nivel superior.

Nivel	Descripción
Básico	Default <ul style="list-style-type: none"> ► Siempre graba los eventos de clic en objetos web que normalmente admiten clics como imágenes, botones o botones de opción. ► Siempre graba el evento enviar en formularios ► Graba los eventos de clic en otros objetos web con un controlador o comportamiento de Internet Explorer conectado. Para obtener más información sobre los controladores y comportamientos, consulte "Criterios de escucha" en la página 767. ► Graba el evento de movimiento de ratón en imágenes y mapas de imagen sólo si el evento que sigue al movimiento de ratón se realiza en el mismo objeto.
Medio	Graba los eventos de clic en los objetos de etiqueta HTML <DIV>, y <TD>, además de los eventos grabados en el nivel básico.
Alto	Graba el movimiento de ratón, así como los eventos MouseDown o de doble clic en objetos web con controladores o comportamientos adjuntos, además de los eventos grabados en el nivel básico. Para obtener más información sobre los controladores y comportamientos, consulte "Criterios de escucha" en la página 767.

Para establecer una configuración de grabación de eventos predefinida:

- 1 Seleccione **Herramientas > Configuración de grabación de eventos web**.
Se abrirá el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web.



- 2 Use el control deslizante para seleccionar la configuración de grabación de eventos predefinida que desee.

Sugerencia: Puede hacer clic en el botón **Config. personalizada** para abrir el cuadro de diálogo Grabación de eventos web personalizada cuando personalice la configuración de grabación de eventos. Para obtener más información, consulte "Personalización de la configuración de grabación de eventos web" en la página 760.

Puede hacer clic en el botón **Config. predeterminada** para volver al nivel **Básico**.

- 3 Haga clic en **Aceptar**.

Personalización de la configuración de grabación de eventos web

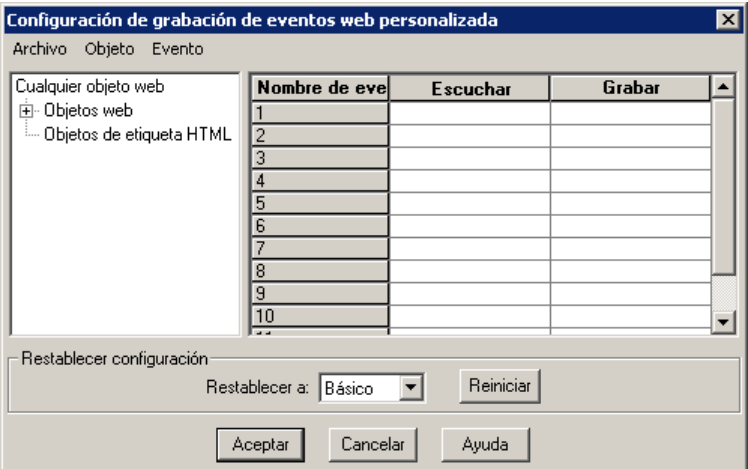
Si los niveles de configuración de grabación de eventos predefinidos no coinciden exactamente con las necesidades de grabación, puede personalizar la configuración de grabación del evento usando el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada.

El cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada le permite personalizar la grabación del evento de varias maneras. Puede:

- Añadir o eliminar objetos a los que QuickTest debería aplicar una configuración de grabación o escucha especial. Para obtener más información, consulte "Adición y eliminación de objetos en la lista de objetos de configuración personalizada" en la página 764.
- Añadir o eliminar eventos que QuickTest debería escuchar. Para obtener más información, consulte "Adición y eliminación de eventos de escucha en un objeto" en la página 766.
- Modificar la configuración de grabación o escucha en un evento. Para obtener más información, consulte "Modificación de la configuración de grabación y escucha para un evento" en la página 767.

Para personalizar la configuración de grabación de eventos:

- 1 Seleccione **Herramientas > Configuración de grabación de eventos web**. Se abrirá el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web.
- 2 Haga clic en el botón **Config. personalizada**. Se abrirá el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada.



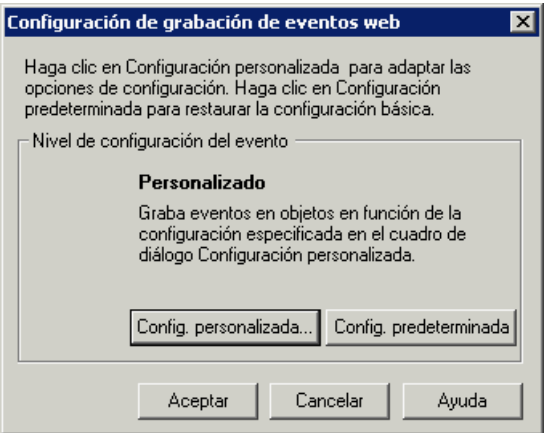
- 3 Personalice la configuración de grabación de eventos usando las opciones siguientes:

Opción	Descripción
Panel Objetos	<p>Muestra una lista de clases de objeto de prueba web y objetos de etiqueta HTML. Sólo se pueden añadir o eliminar los objetos de etiqueta HTML.</p> <ul style="list-style-type: none">► Para añadir un objeto de etiqueta HTML, seleccione Objeto > Añadir.► Para eliminar un objeto de etiqueta HTML de la lista, seleccione Objeto > Eliminar. <p>Para obtener más información, consulte "Adición y eliminación de objetos en la lista de objetos de configuración personalizada" en la página 764.</p>

Opción	Descripción
Panel Eventos	<p>Muestra una lista de eventos asociados al objeto.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Para añadir un evento al panel Eventos, seleccione Evento > Añadir. ➤ Para eliminar un evento, seleccione Evento > Eliminar. <p>Para obtener más información, consulte "Adición y eliminación de eventos de escucha en un objeto" en la página 766.</p>
Nombre de evento	<p>Especifica el nombre del evento a QuickTest para su grabación según la configuración elegida por el usuario.</p>
Escuchar	<p>Especifica el criterio que indica a QuickTest cuándo escuchar el evento.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Always. El evento se escucha siempre. ➤ If Handler. El evento se escucha si tiene un controlador adjunto. Un controlador es un código en una página web, por lo general una función o rutina escrita en un idioma cifrado, que recibe el control cuando se produce el evento correspondiente. ➤ If Behavior. El evento se escucha si tiene un comportamiento DHTML adjunto. Un comportamiento DHTML encapsula una funcionalidad o comportamiento específico en una página. Al aplicarse a un elemento HTML estándar en una página, un comportamiento mejora el comportamiento predeterminado del elemento en cuestión. ➤ If Handler or Behavior. El evento se escucha si tiene un controlador o comportamiento adjunto. ➤ Never. El evento no se escucha nunca. <p>Para obtener más información, consulte "Modificación de la configuración de grabación y escucha para un evento" en la página 767 y "Sugerencias para trabajar con grabación y escucha del evento" en la página 770.</p>

Opción	Descripción
Grabar	Activa o desactiva la grabación del evento en el objeto seleccionado o activa la grabación del evento sólo si el evento posterior ocurre en el mismo objeto. Consulte "Estado de grabación" en la página 769 y "Sugerencias para trabajar con grabación y escucha del evento" en la página 770.
Restablecer	Le permite restablecer su configuración a un nivel preconfigurado.

- 4** Haga clic en **Aceptar**. Se cierra el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada. La escala del control deslizante en el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web está oculta y la descripción de la configuración que se muestra es **Personalizada**.



- 5** Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web.

Adición y eliminación de objetos en la lista de objetos de configuración personalizada

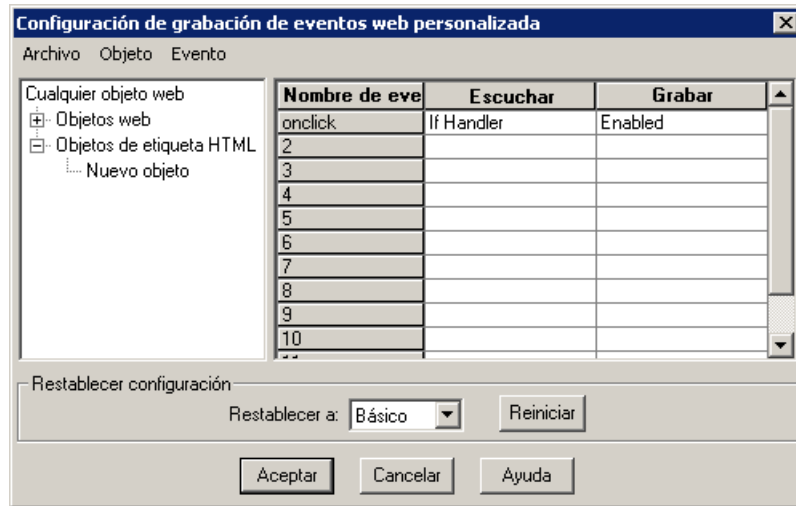
El cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada enumera los objetos en una jerarquía de objetos. La parte superior de la jerarquía es **Cualquier objeto web**. La configuración de **Cualquier objeto web** se aplica a todo objeto de la página web, para el que no se ha establecido una configuración de grabación del evento específica. Por debajo están las categorías **Objetos web** y **Objetos de etiqueta HTML**, cada una con su respectiva lista de objetos.

Al trabajar con los objetos en el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada, se deben tener en cuenta los principios siguientes:

- Si un objeto aparece en el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada, entonces la configuración aplicada a dicho objeto reemplaza a la de **Cualquier objeto web**.
- El usuario no puede eliminar ni añadir nada a la lista de objetos en la categoría **Objetos web**, aunque sí puede modificar la configuración de cualquiera de estos objetos.
- Puede añadir cualquier objeto de etiqueta HTML a su página web en la categoría **Objetos de etiqueta HTML**.

Adición de objetos a la lista de objetos de configuración de eventos:

- 1 En el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada, seleccione **Objeto > Añadir**. En lista Objetos de etiqueta HTML se mostrará un objeto **Nuevo objeto**.



- 2 Haga clic en **Nuevo objeto** para cambiar su nombre. Introduzca el nombre exacto de la etiqueta HTML.

Por defecto, el nuevo objeto se establece en los eventos **onclick** de grabación y escucha con controladores adjuntos.

Para obtener más información sobre cómo añadir o eliminar eventos, consulte "Adición y eliminación de eventos de escucha en un objeto" en la página 766. Para obtener más información sobre la configuración de grabación y escucha, consulte "Modificación de la configuración de grabación y escucha para un evento" en la página 767.

Eliminación de objetos de la lista Objetos de etiqueta HTML:

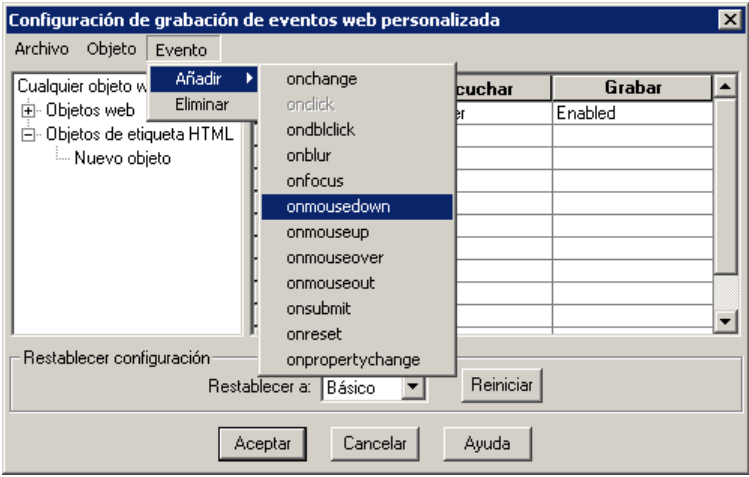
- 1 Desde el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada, seleccione el objeto en la categoría Objetos de etiqueta HTML que desee eliminar.
- 2 Seleccione **Objeto > Eliminar**. El objeto se eliminará de la lista.

Adición y eliminación de eventos de escucha en un objeto

Puede añadir o eliminar eventos de la lista de eventos que desencadenan que QuickTest escuche un objeto.

Para añadir eventos de escucha a un objeto:

- 1 En el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada, seleccione el objeto al que desea añadir un evento o seleccione **Cualquier objeto web**.
- 2 Seleccione **Evento > Añadir**. Se abrirá una lista de eventos disponibles.



- 3 Seleccione el evento que desea añadir. Éste se mostrará en la columna **Nombre de evento** en orden alfabético. Por defecto, QuickTest escucha el evento cuando tiene un controlador adjunto y siempre lo graba (dado que éste se haya escuchado en algún nivel).

Para obtener más información sobre la configuración de grabación y escucha, consulte "Modificación de la configuración de grabación y escucha para un evento" en la página 767.

Para eliminar eventos de escucha en un objeto:

- 1 En el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada, seleccione el objeto del que desea eliminar un evento o seleccione **Cualquier objeto web**.
- 2 Seleccione el evento que desea eliminar de la columna **Nombre de evento**.
- 3 Seleccione **Evento > Eliminar**. El elemento se elimina de la columna **Nombre de evento**.

Modificación de la configuración de grabación y escucha para un evento

Puede seleccionar los criterios de escucha y establecer el estado de grabación de cada evento que aparece en cada objeto.

Nota: La configuración de grabación y escucha es independiente de forma recíproca. Esto significa que el usuario puede escuchar un evento de un objeto concreto sin tener que grabarlo o bien, puede no escuchar un evento de un objeto aunque sí le interese grabar el evento. Para obtener más información, consulte "Sugerencias para trabajar con grabación y escucha del evento" en la página 770.

Criterios de escucha

En cada evento, puede indicar a QuickTest que escuche cada vez que ocurre un evento en el objeto, sólo si dicho evento tiene un controlador adjunto, sólo si dicho evento tiene un comportamiento DHTML adjunto, si el evento tiene tanto un controlador como un comportamiento DHTML adjunto o bien, no escuchar nunca el evento.

Un **controlador** de evento es un código en una página web, por lo general una función o rutina escrita en un idioma cifrado, que recibe el control cuando se produce el evento correspondiente.

Nota: QuickTest admite controladores de evento que se adjuntan usando un atributo **on*** (como **onclick** o **onmouseover**). Sin embargo, no admite otros controladores de evento como aquellos adjuntos usando un comando **addEventListener** o **attachEvent**.

Un **comportamiento** DHTML encapsula una funcionalidad o comportamiento específico en una página. Al aplicarse a un elemento HTML estándar en una página, un comportamiento mejora el comportamiento predeterminado del elemento en cuestión.

Especificación del criterio de escucha en un evento:

- 1 Desde del cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada, seleccione el objeto para el que desea modificar el criterio de escucha o seleccione **Cualquier objeto web**.
- 2 En la fila del evento que desea modificar, seleccione el criterio de escucha que desea de la columna **Escuchar**.

Nombre de eve	Escuchar	Grabar
onblur	Always	Enabled
onchange	Always	Enabled
onfocus	If Handler	Enabled
onpropertychange	Always	Enabled
onsubmit	If Handler	Enabled
6	If Behavior	
7	If Handler or Behavior	
8	Never	
9		
10		

Puede seleccionar **Always**, **If Handler**, **If Behaviour**, **If Handler or Behavior**, o **Never**.

Estado de grabación

En cada evento, puede habilitar la grabación, deshabilitar la grabación o habilitar la grabación sólo si el siguiente evento depende del evento seleccionado.

- **Enabled.** Graba el evento cada vez que ocurre en un objeto, siempre que QuickTest escucha el evento en el objeto seleccionado o en otro objeto al que se propaga el evento.

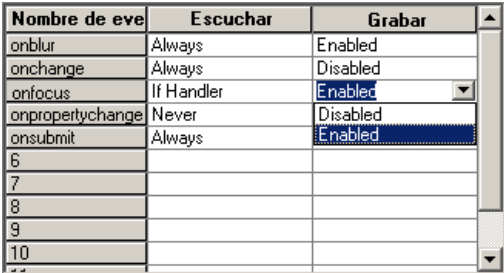
Bubbling es el proceso por el cual, cuando un evento ocurre en un objeto secundario, el evento puede ascender por la jerarquía de la cadena en el código HTML hasta que llega a un controlador de evento que procesa el evento.

- **Disabled.** No graba el evento especificado e ignora la propagación de éste, donde corresponda.
- **Enabled on next event.** Igual que **Enabled**, a excepción de que graba el evento sólo si se produce un evento posterior en el mismo objeto.

Por ejemplo, suponga que un comportamiento de movimiento de ratón modifica un vínculo de imagen. Puede que no quiera grabar el evento de movimiento de ratón cada vez que el puntero se mueve sobre esta imagen. No obstante, es esencial que el evento de movimiento de ratón se grabe antes de un evento de clic en el mismo objeto ya que sólo la imagen que se muestra después del evento de movimiento de ratón habilita el evento de vínculo. Esta opción se aplica sólo a los objetos de imagen y WebArea.

Para establecer el estado de grabación en un evento:

- 1 Desde del cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada, seleccione el objeto para el que desea modificar el estado de grabación o seleccione **Cualquier objeto web**.
- 2 En la fila del evento que desea modificar, seleccione el estado de grabación de la columna **Grabar**.



Nombre de eve	Escuchar	Grabar
onblur	Always	Enabled
onchange	Always	Disabled
onfocus	If Handler	Enabled
onpropertychange	Never	Disabled
onsubmit	Always	Enabled
6		
7		
8		
9		
10		

Sugerencias para trabajar con grabación y escucha del evento

A veces puede que resulte difícil encontrar la configuración de grabación y escucha idónea. Al definir esta configuración, tenga en cuenta las directrices siguientes:

- Al configurar diferentes objetos en conflicto en el panel Objetos, QuickTest da prioridad a la configuración de **Objetos de etiqueta HTML** específicos, seguido de la configuración de **Objetos web**. QuickTest aplica la configuración para **Cualquier objeto web** sólo a objetos web que no pertenecen a otros entornos basados en web y que no se han definido en las áreas **Objetos de etiqueta HTML** u **Objetos web**.
- Para grabar un evento en un objeto, debe indicar a QuickTest que escuche el evento y que lo grabe cuando se produzca. Puede escuchar un evento en un objeto secundario, incluso si un objeto principal contiene el controlador o comportamiento o puede escuchar un evento en un objeto principal incluso aunque el objeto secundario contenga el controlador o comportamiento.

Sin embargo, debe habilitar la grabación del evento en el **objeto de origen** (el objeto en el que realmente ocurre el evento, independientemente de que el objeto principal contenga el controlador o el comportamiento).

Por ejemplo, imagínese una celda de tabla con un controlador de evento **onmouseover** que contiene dos imágenes. Cuando el ratón se mueve sobre cualquiera de las imágenes, el evento también se propaga a la celda, y dicha propagación incluye información de la imagen sobre la que se movió el ratón. Este movimiento de ratón se puede grabar:

- Estableciendo **Escuchar** en el evento de movimiento del ratón etiquetado <TD> en **If Handler** (de manera que QuickTest "escucha" el evento cuando se produce) a la vez que se deshabilita la grabación; a continuación, estableciendo **Escuchar** en el evento de movimiento de ratón etiquetado en **Never**, a la vez que se establece **Grabar** en la etiqueta en **Enable** (para grabar el evento de movimiento del ratón en la imagen después de escucharla en el nivel <TD>).
- Estableciendo **Escuchar** en el evento de movimiento de ratón etiquetado en **Always** (para escuchar el evento de movimiento del ratón incluso aunque la etiqueta de la imagen no contenga ningún comportamiento o controlador) y estableciendo **Grabar** en la etiqueta en **Enabled** (para grabar el evento de movimiento de ratón en la imagen).
- Indicar a QuickTest que escuche múltiples eventos en numerosos objetos puede reducir el rendimiento, por lo que se recomienda limitar la configuración **Escuchar** a los objetos necesarios.
- En Internet Explorer, escuchar el objeto en el que se produce el evento (el objeto origen) puede, en raras ocasiones, interferir con el evento.

Si aprecia que su aplicación funciona correctamente hasta que comienza a grabar en la aplicación usando QuickTest, la configuración **Grabar** puede que esté interfiriendo.

- Si este problema ocurre con un evento de movimiento de ratón, pruebe a seleccionar las opciones apropiadas **Usar eventos de ratón Windows estándar** en el panel Web > Avanzadas del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo Web > nodo Avanzadas**). Para obtener más información, consulte "Opciones web avanzadas" en la página 70.

- Si este problema se produce con un evento interno o del teclado o si la opción **Usar eventos de ratón Windows estándar** no soluciona el problema, establezca la configuración **Escuchar** para el evento en **Never** en el objeto origen (aunque conserve la configuración de grabación habilitada en el objeto origen), y establezca la configuración **Escuchar en Always** para un objeto principal.

Grabación de clics con el botón secundario del ratón

QuickTest le permite grabar los clics realizados con los botones principal, secundario y central del ratón. Por defecto, sólo se graban los clics del botón primario, aunque puede modificar la configuración para que grabe también los clics de los botones secundario y central.

QuickTest graba la instrucción Click cuando se desencadena el evento **OnClick**. QuickTest diferencia entre los botones del ratón escuchando los eventos configurados para cada botón del ratón. Por defecto, escucha el evento **OnMouseUp**, aunque también puede configurarlo para que escuche el evento **OnMouseDown** usando el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web.

Notas:

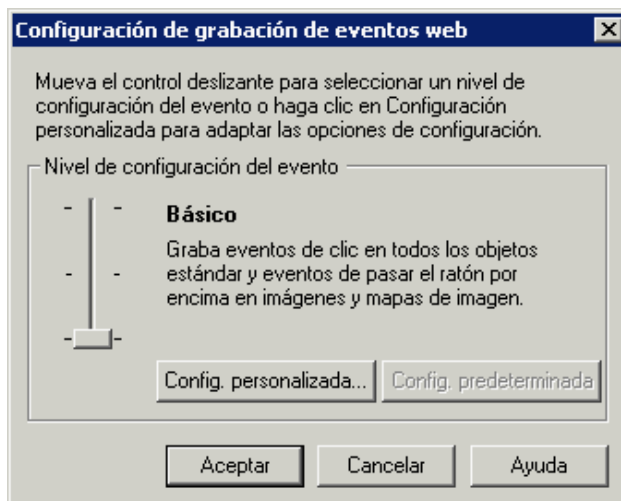
- No es posible grabar varios clics simultáneos de más de un botón del ratón.
 - QuickTest no graba el clic con el botón secundario que abre el menú contextual del explorador o la selección de un elemento del menú contextual. Para obtener más información sobre cómo mover manualmente la secuencia de comandos para habilitar estas opciones, visite la HP Software Self-solve knowledge base y busque el Id. de documento KM185231.
-

Configuración de QuickTest para grabar los clics con el botón secundario del ratón

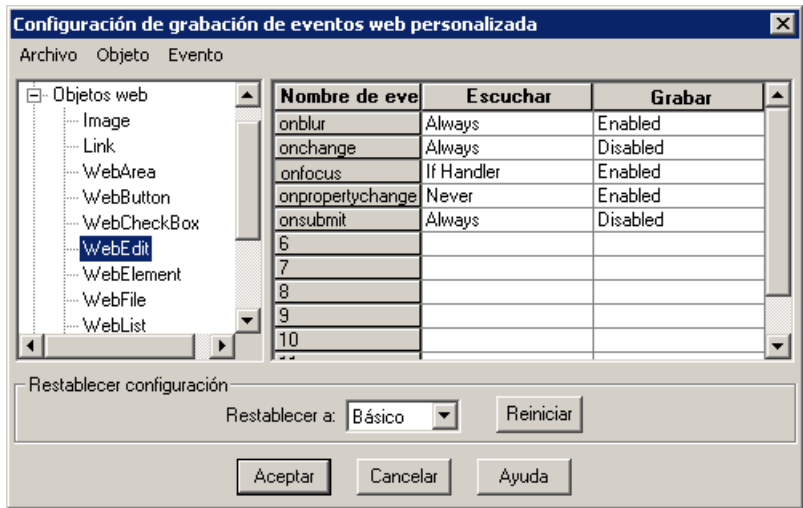
Puede indicar a QuickTest que grabe los clics con el botón secundario del ratón modificando manualmente el archivo de configuración para cargarlo a continuación.

Configuración de QuickTest para grabar los clic con el botón secundario del ratón:

- 1 Seleccione **Herramientas > Configuración de grabación de eventos web**. Se abrirá el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web.



- 2 Haga clic en el botón **Config. personalizada**. Se abrirá el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada.



- 3 En el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada, seleccione **Archivo > Guardar configuración como**. Se abre el cuadro de diálogo Save As.
- 4 Desplácese a la carpeta donde desea guardar el archivo de configuración de grabación de eventos web e introduzca un nombre para dicho archivo. La extensión del archivo de configuración es **.xml**.
- 5 Haga clic en **Guardar** para guardar el archivo y cerrar el cuadro de diálogo.
- 6 Abra el archivo de configuración guardado para editarlo en un editor de texto. El archivo de configuración usa una estructura definida. Para obtener más información sobre la estructura del archivo XML, consulte "Descripción de la estructura XML de configuración de grabación de eventos web" en la página 778.

El ejemplo siguiente ilustra el inicio de un archivo de configuración exportado:

```
- <XML>
- <Object Name="Any Web Object">
  <Event Name="onclick" Listen="2" Record="2" />
  <Event Name="oncontextmenu" Listen="2" Record="2" />
  <Event Name="onkeydown" Listen="1" Record="2" />
  <Event Name="onmouseover" Listen="2" Record="1" />
  - <Event Name="onmouseup" Listen="2" Record="1">
    <Property Name="button" Value="2" Listen="2" Record="2" />
```

El elemento **Nombre de la propiedad** controla la grabación de los botones del ratón. Los valores de los botones del ratón se definen como sigue:

- 1. Principal
- 2. Secundario
- 4. Central

7 Edite el archivo de la manera siguiente:

- Para grabar un clic con el botón primario del ratón en un evento **onmouseup**, añada la línea siguiente:
 <Property Name="button" Value="1" Listen="2" Record="2"/>
- Para grabar los clics con el botón primario y secundario del ratón en un evento **onmousedown**, añada las líneas siguientes:
 <Event Name="onmousedown" Listen="2" Record="1">
 <Property Name="button" Value="2" Listen="2" Record="2"/>
 <Property Name="button" Value="1" Listen="2" Record="2"/>
 </Event>

Nota: Sólo se debería usar un evento, ya sea **onmouseup** o **onmousedown**, para controlar los clics del ratón. En caso de usar ambos eventos, QuickTest grabará los dos clics en vez de uno. Por defecto, QuickTest escucha el evento **onmouseup**.

- 8** Guarde el archivo.
- 9** En el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada, seleccione **Archivo> Cargar configuración**. Se abrirá el cuadro de diálogo Open.
- 10** Desplácese a la carpeta donde guardó el archivo de configuración editado, selecciónelo y haga clic en **Abrir**. Se abrirá de nuevo el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada.
- 11** Haga clic en **Aceptar**. Se cargará la configuración nueva, con todas las preferencias correspondientes a lo definido en el archivo de configuración XML. Cualquier objeto web que se grabe ahora se guardará conforme a esta nueva configuración.

Guardar y cargar archivos de configuración de eventos personalizados

Puede guardar los cambios realizados en el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada, y cargarlos en cualquier momento.

También puede modificar el archivo XML antes de cargarlo. Para obtener más información sobre la estructura del archivo XML, consulte "Descripción de la estructura XML de configuración de grabación de eventos web" en la página 778.

Para guardar una configuración personalizada:

- 1 Personalice la configuración de grabación de eventos como desee. Para obtener más información sobre cómo personalizar la configuración, consulte "Personalización de la configuración de grabación de eventos web" en la página 760.
- 2 En el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada, seleccione **Archivo > Guardar configuración como**. Se abre el cuadro de diálogo Save As.
- 3 Desplácese a la carpeta donde desea guardar el archivo de configuración de eventos web e introduzca un nombre para dicho archivo. La extensión del archivo de configuración es **.xml**.
- 4 Haga clic en **Guardar** para guardar el archivo y cerrar el cuadro de diálogo.

Para cargar una configuración personalizada:

- 1 Seleccione **Herramientas > Configuración de grabación de eventos web** y después, haga clic en **Config. personalizada** para abrir el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada.
- 2 Seleccione **Archivo > Cargar configuración**. Se abrirá el cuadro de diálogo Open.
- 3 Localice el archivo de configuración del evento (**.xml**) que desea cargar y haga clic en **Abrir**. Se cierra el cuadro de diálogo y se carga la configuración seleccionada.

Descripción de la estructura XML de configuración de grabación de eventos web

El archivo de configuración de grabación de eventos web está estructurado en un formato concreto. Si va a modificar el archivo o a crear su propio archivo, debe seguir este formato para que la configuración surta efecto.

A continuación se presenta un ejemplo de archivo XML:

```
<XML>
  <Object Name="Any Web Object">
    <Event Name="onclick" Listen="2" Record="2"/>
    <Event Name="onmouseup" Listen="2" Record="1">
      <Property Name="button" Value="2" Listen="2" Record="2"/>
    </Event>
  </Object>
  ...
  ...
  <Object Name="WebList">
    <Event Name="onblur" Listen="1" Record="2"/>
    <Event Name="onchange" Listen="1" Record="2"/>
    <Event Name="onfocus" Listen="1" Record="2"/>
  </Object>
</XML>
```

El usuario define los criterios de escucha y las opciones del estado de grabación en el archivo XML usando los siguientes atributos posibles:

Atributo	Posibles valores
Escuchar	1. Always 2. If Handler 4. If Behavior 6. If Handler or Behavior 0. Never
Grabar	1. Disabled 2. Enabled 6. Enabled on Next Event

Restablecimiento de configuración de grabación de eventos

Puede restaurar la configuración predefinida después de establecer la configuración personalizada mediante el restablecimiento de la configuración de grabación de eventos a un nivel básico desde el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web. También puede restablecer la configuración de nivel personalizado predeterminada desde el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada.

Nota: Cuando elija restablecer la configuración predefinida, su configuración personalizada se borrará completamente. Si no desea perder los cambios, asegúrese de guardar su configuración en un archivo de configuración de eventos. Para obtener más información, consulte "Guardar y cargar archivos de configuración de eventos personalizados" en la página 777.

Para restablecer la configuración de nivel básico desde el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web:

- 1** Seleccione **Herramientas > Configuración de grabación de eventos web**. Se abre el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web.
- 2** Haga clic en **Predeterminado**. El control deslizante de configuración se mostrará de nuevo y la configuración completa del evento se restablecerá al nivel de configuración de grabación de eventos **básica**.
- 3** Si desea seleccionar un nivel de configuración predefinido diferente, consulte "Selección de una configuración de grabación de eventos predefinida" en la página 758.

También puede restablecer la configuración a una configuración personalizada específica (base) desde el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada, de manera que pueda iniciar la personalización desde ese punto.

Para restablecer la configuración a un nivel personalizado desde el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada:

- 1** Seleccione **Herramientas > Configuración de grabación de eventos web**. Se abre el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web.
- 2** Haga clic en el botón **Config. personalizada**. Se abrirá el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web personalizada.
- 3** En la casilla **Restabl. a**, seleccione el nivel de grabación del evento predefinido que desea.
- 4** Haga clic en **Restablecer**. La configuración del evento se restablece a lo predeterminado para el nivel seleccionado.

Sección VIII

El complemento Servicios web

Uso del complemento Servicios web

Puede usar el complemento Servicios web para probar las operaciones admitidas por los servicios web enviando y recibiendo mensajes desde y hasta el servicio web.

Para obtener detalles sobre los kits de herramientas admitidos por el servicio web, los protocolos y otra información sobre compatibilidad de versiones relevante, consulte el apartado **complemento Servicios web** de *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El complemento Servicios web proporciona objetos de prueba, métodos y propiedades que se pueden usar al probar los servicios web. Para obtener más información, consulte el apartado **Servicios web** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La tabla siguiente resume la información básica sobre el complemento Servicios web y cómo se relaciona con algunos aspectos de uso frecuente de QuickTest.

Información general	
Puntos de comprobación y valores de salida	<ul style="list-style-type: none">► Consulte los apartados que describen los puntos de comprobación y los valores de salida en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i> (para pruebas) y en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> (para componentes).► Consulte "Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 859.

Requisitos previos	
Abrir la aplicación	Puede abrir la aplicación Servicios web antes o después de abrir QuickTest.
Dependencias de complemento	Ninguna
Configuración de preferencias	
Cuadro de diálogo Opciones	Use el panel Servicios web . (Herramientas > Opciones > nodo Servicios web) Consulte "Configuración de las opciones de prueba de servicios web" en la página 819.
Cuadro de diálogo Configuración de la prueba (sólo pruebas)	Use el panel Servicios web . (Archivo > Configuración > nodo Servicios web) Consulte "Definición de la configuración de pruebas o componentes de servicios web" en la página 823.
Cuadro de diálogo Configuración de área de aplicación (sólo componentes)	Use el panel Servicios web . (Archivo > Configuración > nodo Servicios web) Consulte el apartado sobre la definición de la Configuración de aplicación del área de aplicación en la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing</i> .

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Información acerca del complemento Servicios web en la página 785
- Consideraciones al trabajar con el complemento Servicios web en la página 786
- Descripción del asistente para pruebas de servicios web en la página 788
- Comprobación para verificar que WSDL cumple los estándares WS-I en la página 807
- Uso del asistente para añadir objetos de servicio web en la página 812
- Especificación del kit de herramientas de servicios web en la página 817
- Configuración de las opciones de prueba de servicios web en la página 819

- Definición de la configuración de pruebas o componentes de servicios web en la página 823
- Trabajo con operaciones de servicios web en la página 825
- Trabajo con Business Process Testing en la página 830
- Análisis de resultados de una prueba de servicios web en la página 831
- Introducción a HP Service Test y HP Service Test Management en la página 834
- Solución de problemas y limitaciones: Servicios web en la página 836

Información acerca del complemento Servicios web

Los servicios web son aplicaciones independientes, modulares y dinámicas que se pueden describir, publicar, ubicar o invocar en la red para crear productos, procesos y cadenas de suministros. Pueden ser locales, distribuidos o basados en web. Usar las funciones y operaciones específicas de los servicios web facilita la lectura, el mantenimiento, la mejora y la parametrización de las secuencias de comandos de servicios web, permitiendo a los usuarios avanzados y principiantes crear pruebas en los servicios web. Normalmente los servicios web proporcionan una descripción para asegurarse de que el cliente use el formato de datos que espera el servidor usando un lenguaje conocido como *Web Services Definition Language (WSDL)*.

Puede usar el complemento Web Services de QuickTest Professional para probar el servicio web usando funcionalidades conocidas de QuickTest, sin necesidad de un conocimiento profundo de la arquitectura del servicio web. Por ejemplo, puede usar QuickTest Professional para invocar las operaciones del servicio web y verificar los datos XML devueltos usando funcionalidades especiales personalizadas para los servicios web. Puede usar las operaciones de objetos de pruebas WebService especializadas para controlar el modo en que QuickTest se comunica con el servicio, incluyendo el trabajo con seguridad, configuración, encabezados y archivos adjuntos.

También puede usar el complemento Servicios web junto con cualquier otro complemento de QuickTest para crear pruebas o componentes que prueben las comunicaciones directas con el servicio web y la aplicación frontal que refleja los resultados de estas comunicaciones.

Además de la funcionalidad disponible en el complemento Servicios web de QuickTest, HP proporciona capacidades de prueba SOA íntegras con HP Service Test y HP Service Test Management. Para obtener más información, consulte "Introducción a HP Service Test y HP Service Test Management" en la página 834.

En este capítulo se explica cómo usar QuickTest para crear y ejecutar pruebas o componentes en los servicios web. Además, puede revisar los artículos relacionados con el servicio web en la Base de conocimientos de autosolución de HP Software.

Consideraciones al trabajar con el complemento Servicios web

- Puede añadir un objeto de prueba WebService al repositorio de objetos usando el asistente para añadir objetos de servicios web (descrito en la página 812) o el asistente para pruebas de servicios web (descrito en la página 788).
- El asistente para añadir objetos de servicios web permite crear de forma automática un objeto de prueba WebService. A continuación, puede añadir pasos manualmente.
- Al trabajar con pruebas, puede usar el asistente para pruebas de servicios web para crear de forma automática un objeto de prueba WebService y generar pasos para probar operaciones que el servicio web admite basándose en un archivo WSDL proporcionado. El asistente para pruebas de servicios web también permite generar automáticamente puntos de comprobación para los pasos en cuestión.

- QuickTest Professional admite pruebas controladas mediante palabras clave en los servicios web. Esto significa que después de añadir un objeto de prueba WebService al repositorio de objetos, podrá acceder a todas las operaciones que admita el servicio web desde la columna **Operación** de la Vista de palabras clave, el cuadro **Operación** en el Generador de pasos o usando IntelliSense en la Vista de experto.

En IntelliSense y en el Generador de pasos, podrá ver las operaciones admitidas por el servicio web en la parte superior del cuadro. Son las operaciones derivadas del origen WSDL. Las operaciones de los objetos de prueba WebService de QuickTest se muestran en la parte inferior del cuadro.

- Puede mejorar la prueba manualmente introduciendo operaciones en la Vista de experto. Para obtener más información sobre el trabajo con la Vista de experto, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
- Al trabajar con componentes, QuickTest proporciona funciones de servicio web de uso frecuente en la biblioteca de funciones **Web_Services.txt**. Puede usar estas funciones si la biblioteca de funciones está asociada con el área de aplicación del componente o con la prueba.
- Puede ajustar (usted o un ingeniero de automatización) funcionalidades específicas del servicio web adicional en otras bibliotecas de funciones asociadas con el área de aplicación del componente. Para obtener más información sobre el trabajo con bibliotecas de funciones y áreas de aplicación, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.
- Al trabajar con varios kits de herramientas, se recomienda crear una prueba o un componente separados para usar con cada kit de herramientas requerido. Para obtener información sobre cómo especificar un kit de herramientas para la prueba o el componente, consulte "Configuración de las opciones de prueba de servicios web" en la página 819 y "Definición de la configuración de pruebas o componentes de servicios web" en la página 823.

- Si el servicio web está protegido por un cortafuegos, o si las solicitudes del servicio web se enrutan a través de un servidor proxy, es posible que necesite insertar una instrucción **SetProxy** para establecer la información de proxy necesaria para el servicio antes del primer paso que contenga una operación en el objeto de prueba WebService correspondiente. Para obtener más información, consulte el apartado **Servicios web** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*. Si trabaja con componentes, es posible que usted o un ingeniero de automatización deban incluir esta funcionalidad en una función definida por el usuario y asociar la biblioteca de funciones con el área de aplicación.
- El complemento Servicios web es compatible con los estándares de espacios de nombres y XPath.
 - Para obtener más información sobre los estándares XML, consulte <http://www.w3.org/XML/>
 - Para obtener más información sobre los estándares de espacios de nombres, consulte <http://www.w3.org/TR/1999/REC-xml-names-19990114/>
 - Para obtener más información sobre los estándares XPath, consulte <http://www.w3.org/TR/1999/REC-xpath-19991116>

Descripción del asistente para pruebas de servicios web

El asistente para pruebas de servicios web ayuda a seleccionar el origen WSDL, a establecer las opciones de seguridad y a especificar el servicio web, el puerto y las operaciones que desea probar. Para las pruebas, también puede optar por insertar de forma automática puntos de comprobación con la sintaxis adecuada para cada operación seleccionada. Cuando termine, el asistente creará un objeto de prueba WebService que representa el servicio web y el puerto que desea probar e inserta los pasos correspondientes directamente en la prueba o en el componente.

A continuación, puede actualizar los pasos generados de la prueba o del componente reemplazando los valores de argumento generados con valores válidos, actualizando los valores esperados y seleccionando los nodos que desea comprobar en los puntos de comprobación (sólo pruebas). Después de realizar estos pasos, puede actualizar los datos realizando una ejecución de actualización (**Automatización > Modo de ejecución de actualización**). Para obtener más información, consulte el apartado sobre actualización de pruebas en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*. También puede mejorar la prueba o el componente generados insertando pasos adicionales o, para las pruebas, añadiendo lógica de programación.

Nota: QuickTest incluye el modo Ejecución de mantenimiento, que no se admite para las aplicaciones como los servicios web, sin interfaz de usuario.

Después de asociar la biblioteca de funciones **Web_Services.txt** con el área de aplicación del componente o con la prueba, también puede realizar operaciones de verificación similares a los puntos de comprobación e insertar una amplia gama de operaciones de seguridad de servicios web en los pasos del componente. Para obtener más información, consulte "Trabajo con operaciones de servicios web" en la página 825.

Nota: Si desea añadir automáticamente un objeto de prueba WebService al repositorio de objetos y, a continuación, generar manualmente pasos para las operaciones admitidas, puede usar el asistente para añadir objetos de servicios web (descrito en la página 812).

Para abrir el asistente para pruebas de servicios web:

Haga clic en el botón **Asistente para servicios web** o seleccione **Automatización > Asistente para pruebas de servicios web**. Se abre el asistente para pruebas de servicios web.

El asistente para pruebas de servicios web incluye las siguientes pantallas:

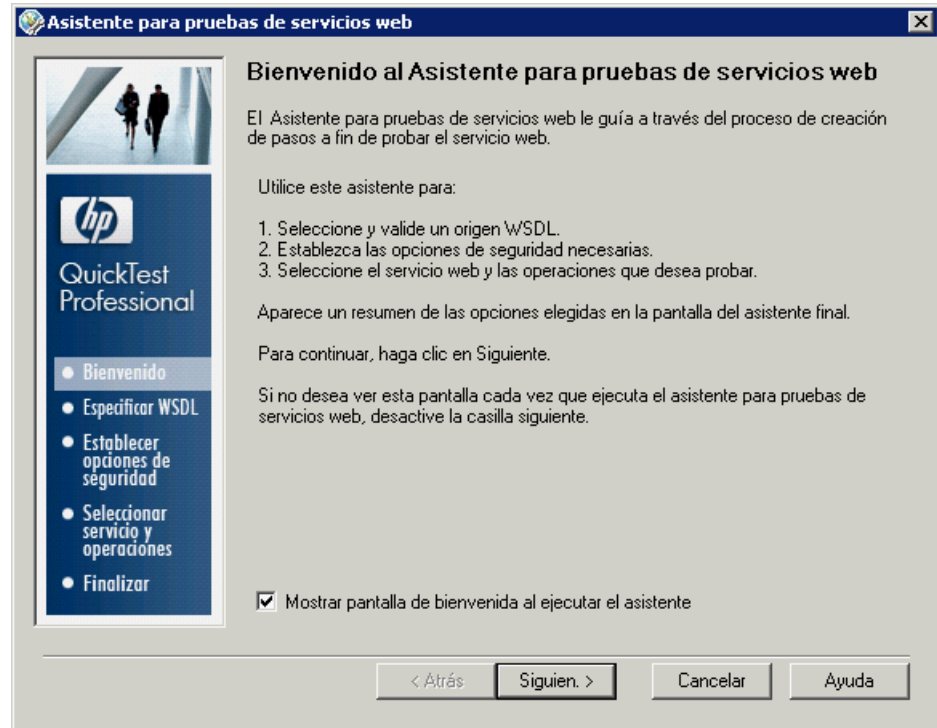
- **Pantalla Bienvenido al asistente para pruebas de servicios web.**
Proporciona información general sobre los pasos del asistente.
- **Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Especificar WSDL para exploración.** Permite seleccionar el origen del objeto de prueba que desea incluir en los pasos generados.
- **Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Establecer opciones de seguridad.** Permite seleccionar los símbolos de seguridad necesarios para la comunicación con el servicio web que desea probar, así como establecer los valores de propiedad correspondientes.
- **Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Seleccionar servicio y operaciones.** Permite seleccionar el servicio WSDL que desea probar y las operaciones de servicio que desea incluir en la prueba generada.
- **Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Resumen.** Muestra un resumen de las selecciones y, para las pruebas, permite elegir la adición de puntos de comprobación después de cada paso de operación relevante.

Cuando se hace clic en **Finalizar**, se crea la prueba básica. Complétela introduciendo valores de argumento de operación relevantes y estableciendo los valores esperados de punto de comprobación (para las pruebas) y otras preferencias. Para obtener más información, consulte "Completar y mejorar la prueba generada" en la página 806.

Nota: Ejecutar la prueba o el componente sin introducir valores de argumento válidos puede producir un error en la prueba.

Pantalla Bienvenido al asistente para pruebas de servicios web

La pantalla Bienvenido al asistente para pruebas de servicios web es la primera pantalla mostrada al abrir el asistente. La pantalla describe los pasos del asistente.



Puede optar por no mostrar la pantalla de bienvenida al abrir el asistente. Desactive la casilla **Mostrar pantalla de bienvenida al ejecutar el asistente** en la pantalla o seleccione **Herramientas > Opciones > nodo Servicios web** en la ventana QuickTest y, a continuación, desactive **Mostrar pantalla de bienvenida en asistente para pruebas de servicios web** en el panel Servicios web del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información sobre el panel Servicios web, consulte "Configuración de las opciones de prueba de servicios web" en la página 819.

Haga clic en **Siguiente** para continuar en Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Especificar WSDL para exploración.

Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Especificar WSDL para exploración

La pantalla Especificar WSDL para exploración permite seleccionar el origen WSDL necesario. El origen puede ser un URL, un archivo WSDL o un objeto de prueba WebService existente en el repositorio de objetos.

Asistente para pruebas de servicios web

Especificar WSDL para exploración

El asistente explora el WSDL especificado para detectar las operaciones de servicio disponibles.

Puede seleccionar el archivo WSDL especificando una URL, una ruta del archivo o un repositorio de objetos existente que ya contenga un objeto de prueba

☒ URL: Desplazarse...
☐ Archivo: Examinar...
☐ Repositorio:

☐ Incluir configuraciones de seguridad en la prueba de servicio web generada

Nota: De forma predeterminada, WSDL se analiza mediante el kit de herramientas .NET Framework 2.0 WSE 3.0. Para cambiar el kit de herramientas, seleccione Herramientas > Opciones > nodo Web Services.

< Atrás Siguien. > Cancelar Ayuda

Notas:

- La primera vez que se abre el asistente para pruebas de servicios web, el cuadro de URL está vacío. En usos posteriores del asistente, la pantalla Especificar WSDL para exploración se abre con los valores establecidos en la última sesión del asistente.
 - De forma predeterminada, el origen WSDL se analiza usando el kit de herramientas .NET Framework 2.0 WSE 3.0. Puede cambiar el kit de herramientas si es necesario. Para obtener más información, consulte "Especificación del kit de herramientas de servicios web" en la página 817.
-

En la pantalla Especificar WSDL para exploración, especifique el origen WSDL y si desea incluir valores de seguridad en la prueba de servicios web, de la siguiente manera:

Seleccione un botón de opción según el origen WSDL que desee probar. A continuación, introduzca el origen. Puede hacer clic en la flecha abajo situada al lado del cuadro para ver y seleccionar elementos usados recientemente.

- Si desea ubicar un origen de URL en un servidor web, haga clic en el botón **Desplazarse** situado al lado del cuadro **URL** para abrir Microsoft Internet Explorer. El nombre del botón cambiará a **Capturar**. Desplácese hasta el URL requerido (archivo WSDL). Minimice el explorador y haga clic en **Capturar** o cierre el explorador. La dirección URL se introducirá automáticamente en el cuadro **URL**.
- Si desea ubicar un archivo WSDL, haga clic en el botón **Examinar** situado al lado del cuadro **Archivo** para abrir el cuadro de diálogo Examinar archivo WSDL. Desplácese hasta el archivo requerido.

Si está conectado a un proyecto de Quality Center, puede alternar entre el sistema de archivos y el árbol de planes de prueba del proyecto de Quality Center haciendo clic en los botones **Sistema de archivos** o **Quality Center**.

Sugerencia: Desde la lista **Archivos adjuntos del tipo** en el cuadro de diálogo Examinar archivo WSDL (o desde la lista **Archivos del tipo** al elegir un archivo del sistema de archivos), puede optar por ver sólo archivos **.wsdl** , sólo archivos **.xml** o todos los archivos de la ubicación seleccionada.

- Si desea crear pasos para un servicio (y puerto) que ya se ha definido como un objeto de prueba en uno de los repositorios asociados con la acción o el componente actual (a través del área de aplicación), seleccione **Repositorio** y, a continuación, el objeto de prueba relevante. Esta opción permite que QuickTest acceda al objeto WebService directamente, sin procesar el archivo WSDL, ahorrando así tiempo de procesamiento al identificar QuickTest el servicio y las operaciones. (Así mismo, esto permite que la siguiente pantalla se abra más rápidamente.)

Seleccione la casilla **Incluir configuraciones de seguridad en la prueba de servicio web generada** si desea especificar los símbolos de seguridad necesarios para la comunicación con el servicio web que desea probar.

Haga clic en **Siguiente**. En función de las selecciones que realice en la pantalla Especificar WSDL para exploración, se producirá una de las situaciones siguientes:

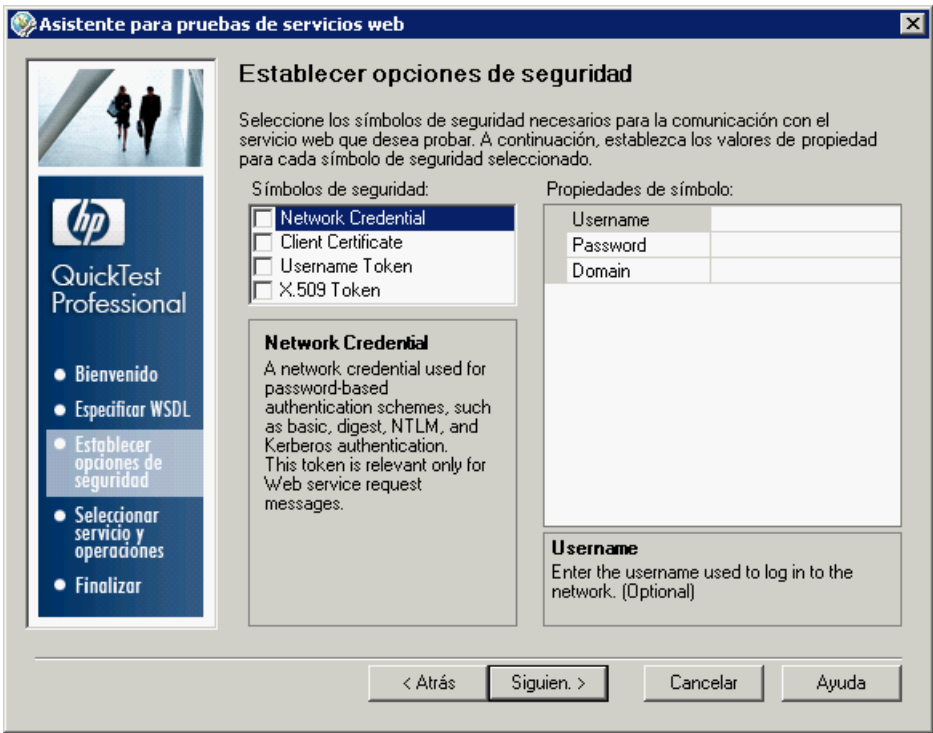
- Si ha especificado un WSDL seguro, se abrirá el cuadro de diálogo Credenciales de red. Introduzca los detalles de inicio de sesión necesarios para acceder a WSDL y haga clic en **Aceptar**. Se abre el Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Establecer opciones de seguridad. Se seleccionará el símbolo de seguridad Credenciales de red y las propiedades del símbolo contendrán las credenciales especificadas. Cuando QuickTest ejecuta la prueba creada por este asistente, las credenciales guardadas con la prueba se usarán para acceder a WSDL y al servicio.

- Si se ha seleccionado la casilla **Incluir configuraciones de seguridad en la prueba de servicio web generada**, se abrirá Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Establecer opciones de seguridad.
- Si no necesita especificar la configuración de seguridad, se abrirá Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Seleccionar servicio y operaciones (descrito en la página 802). Tenga en cuenta que la siguiente pantalla puede tardar unos minutos en abrirse, en función de la opción seleccionada. Mientras se explora el WSDL, QuickTest muestra una barra de progreso cíclica que se ejecuta hasta que el proceso de exploración finaliza.

Nota: La pantalla Establecer opciones de seguridad sólo está disponible para las pruebas. Por tanto, si trabaja con componentes, cuando haga clic en **Siguiente**, se abrirá Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Seleccionar servicio y operaciones (descrito en la página 802). Si es necesario, puede insertar pasos con operaciones de seguridad después de completar el asistente. Estas operaciones están disponibles en la biblioteca de funciones asociada **Web_Services.txt**. Para obtener información sobre cómo asociar esta biblioteca de funciones con el área de aplicación del componente o con la prueba, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing* o la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* respectivamente.

Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Establecer opciones de seguridad

Al trabajar con pruebas, la pantalla opciones de seguridad permite especificar los símbolos de seguridad necesarios para la comunicación con el servicio web que desea probar. Para cada símbolo de seguridad seleccionado, también se establecen los valores de propiedad correspondientes.



Una vez completado el asistente, QuickTest convierte las selecciones en uno o más pasos de prueba, con las operaciones y los valores de propiedad correspondientes. Por ejemplo, si selecciona **Símbolo X.509**, QuickTest añadiría pasos similares al siguiente:

```
tokenID = WebService("FlightNetWebService").Security.AddX509Token  
          (micRequestToken, XMLWarehouse("Certificate"))
```

Si selecciona **Certificado de cliente** o **Símbolo X.509** en el área Símbolos de seguridad, el asistente carga el certificado especificado en el área Propiedades de símbolo y lo guarda con la prueba. El asistente almacena los datos sin formato del certificado como una cadena binaria en una estructura XML nueva. Durante una sesión de ejecución, QuickTest usa este certificado y no lo carga desde el origen externo especificado. Puede acceder al certificado desde el panel Almacén XML del cuadro de diálogo Configuración (**Archivo > Configuración > nodo Almacén XML**). Para obtener más información sobre las estructuras XML, consulte "Trabajo con estructuras XML" en la página 842.

Consideraciones al trabajar con símbolos de seguridad

- Si especifica un certificado instalado en el ordenador (**StoreType = Store**) y el certificado contiene una clave privada no exportable, el asistente no guardará el certificado con la prueba. En su lugar, el asistente guardará una referencia a la ubicación del certificado, permitiendo a QuickTest ubicar el certificado durante una sesión de ejecución. Por tanto, antes de ejecutar la prueba, asegúrese de que el certificado esté instalado en la ubicación especificada al crear la prueba.
- Si necesita reemplazar el certificado, vuelva a ejecutar el asistente para crear una estructura XML con el certificado necesario y añada los pasos relevantes. Edite la prueba o el componente manualmente para suprimir los pasos que usaban el certificado anterior.
- Para indicar a QuickTest que cargue el certificado desde un archivo o desde un almacén de certificados para cada una de las sesiones de ejecución, cree manualmente pasos que usen los métodos **LoadX509CertificateFromFile** o **LoadX509CertificateFromStore**. Estos métodos devuelven un objeto XMLData que puede usar como argumento para los pasos sucesivos. Para obtener más información, consulte el apartado **Servicios web** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Establecer opciones de seguridad

En el área **Símbolos de seguridad**, seleccione las casillas de los símbolos de seguridad necesarios para la comunicación con el servicio web que desee probar. Puede resaltar cualquier símbolo para ver su descripción en el área **Descripción**. Cuando se resalta un símbolo, las propiedades se muestran en el área **Propiedades de símbolo**. (Tenga en cuenta que al resaltar el símbolo no se selecciona la casilla correspondiente.) Puede seleccionar tantos símbolos de seguridad como sea necesario.

Los siguientes símbolos de seguridad están disponibles:

- Credenciales de red, descrito en la página 798
- Certificado de cliente, descrito en la página 798
- Símbolo Nombre de usuario, descrito en la página 799
- Símbolo X.509, descrito en la página 800

Credenciales de red

Una credencial de red usada para los esquemas de red basados en contraseñas, como las autenticaciones básicas, Digest, NTLM y Kerberos. Este símbolo es relevante sólo para los mensajes de solicitud de servicio web.

El símbolo **Credencial de red** incluye las propiedades siguientes:

- **Username**. El nombre de usuario usado para iniciar sesión en la red.
- **Password**. La contraseña usada para iniciar sesión en la red.
- **Domain**. El nombre del dominio de red. (Opcional).

Certificado de cliente

Un certificado de cliente utilizado sobre todo cuando un cliente usa el protocolo SSL3.0/PCT1 para conectarse a un servidor y el servidor requiere certificados de cliente para la autenticación mutua.

El símbolo **Certificado de cliente** incluye las propiedades siguientes:

- **StoreType**. Indica si el certificado se encuentra en el sistema de archivos o si está instalado en el ordenador.
Opciones disponibles: **File** y **Store**.

Si selecciona **File**, se mostrarán las siguientes propiedades **FileCertificate**:

- **FileName.** La ruta del archivo que contiene los datos del certificado. Introduzca el nombre del archivo o haga clic en el botón Examinar para ubicar el archivo de certificado.
- **Password.** La contraseña necesaria para acceder al archivo de certificado. (Opcional).

Si selecciona **Store**, se mostrarán las siguientes propiedades **StoreCertificate**:

- **Location.** Indica si el certificado se ha instalado para el usuario actual o para cualquier usuario que use el ordenador.
Opciones disponibles: **CurrentUser** y **LocalMachine**.
- **Store.** El almacén donde está ubicado el certificado. QuickTest muestra una lista de ubicaciones estándar para certificados instalados. Si el certificado que necesita usar en la prueba se encuentra en otra ubicación, use el método **LoadX509CertificateFromStore**. Para obtener más información, consulte el apartado **Servicios web** de *QuickTest Professional Object Model Reference* (**Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional**).
- **Certificate.** El certificado de cliente que se usará para la autenticación. Para seleccionar un certificado, haga clic en el botón Examinar. Se abre el cuadro de diálogo Seleccionar certificado, mostrando todos los certificados instalados en el almacén especificado. Seleccione un certificado y haga clic en **Aceptar**.

Símbolo Nombre de usuario

Credenciales de seguridad de nombre de usuario y contraseña.

El símbolo **Nombre de usuario** incluye las propiedades siguientes:

- **TokenDirection.** Indica si el símbolo de seguridad se debe anexar a todos los mensajes de solicitud posteriores o a todos los mensajes de respuesta posteriores.
Opciones disponibles: **Request** y **Response**.
- **Username.** El nombre de usuario usado para firmar o cifrar mensajes SOAP.

- **Password.** La contraseña usada para firmar o cifrar mensajes SOAP.
- **SendMode.** Indica cómo se enviará la contraseña.
Opciones disponibles: **None**, **PlainText** y **Hashed**.
- **ProtectionMode.** Indica el modo de protección que se debe aplicar a todas las operaciones de servicio web posteriores.
Opciones disponibles: **None**, **Signature**, **Encryption** y **Both**.

Símbolo X.509

Un certificado X.509 usado para firmar y/o cifrar mensajes de solicitud de servicio web cuando se necesita un certificado público de servidor.

El **Símbolo X.509** incluye las propiedades siguientes:

- **TokenDirection.** Indica si el símbolo de seguridad se debe anexar a todos los mensajes de solicitud posteriores o a todos los mensajes de respuesta posteriores.
Opciones disponibles: **Request** y **Response**.
- **StoreType.** Indica si el certificado se encuentra en el sistema de archivos o si está instalado en el ordenador.
Opciones disponibles: **File** y **Store**.

Si selecciona **File**, se mostrarán las siguientes propiedades **FileCertificate**:

- **FileName.** La ruta del archivo que contiene los datos del certificado.
Introduzca el nombre del archivo o haga clic en el botón Examinar para ubicar el archivo de certificado.
- **Password.** La contraseña necesaria para acceder al archivo de certificado. (Opcional).

Si selecciona **Store**, se mostrarán las siguientes propiedades

StoreCertificate:

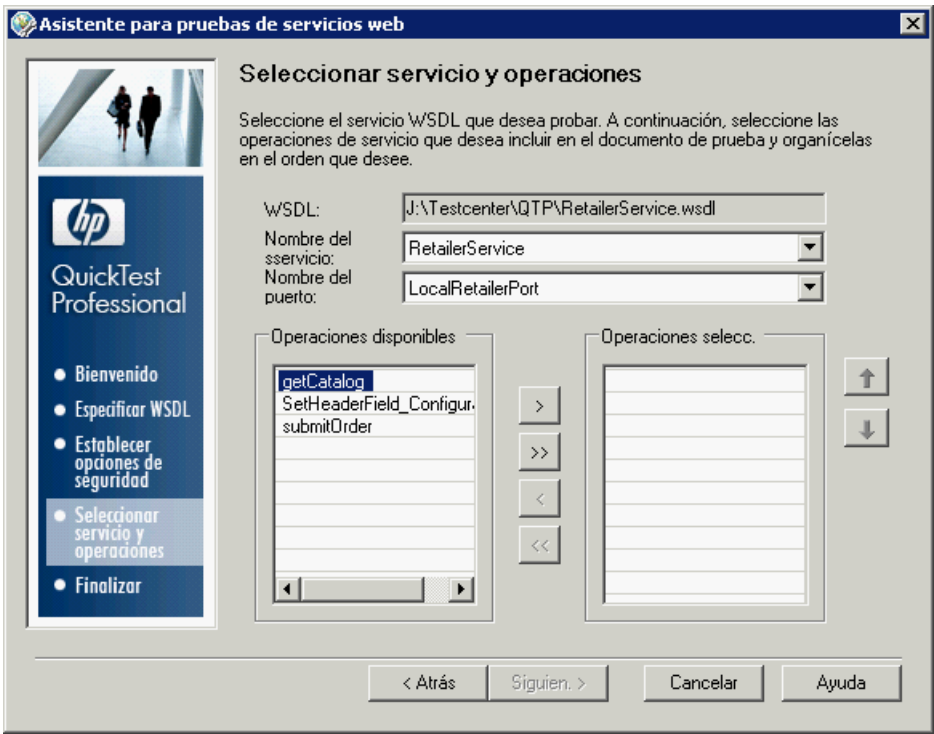
- **Location.** Indica si el certificado se ha instalado para el usuario actual o para cualquier usuario que use el ordenador.
Opciones disponibles: **CurrentUser** o **LocalMachine**.
- **Store.** El almacén donde está ubicado el certificado. QuickTest muestra una lista de ubicaciones estándar para certificados instalados. Si el certificado que necesita usar en la prueba se encuentra en otra ubicación, use el método **LoadX509CertificateFromStore**. Para obtener más información, consulte el apartado **Servicios web** de *QuickTest Professional Object Model Reference* (**Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional**).
- **Certificate.** El certificado de cliente que se usará para la autenticación. Para seleccionar un certificado, haga clic en el botón Examinar. Se abre el cuadro de diálogo Seleccionar certificado, mostrando todos los certificados instalados en el almacén especificado. Seleccione un certificado y haga clic en **Aceptar**.
- **ProtectionMode.** Indica el modo de protección que se debe aplicar a todas las operaciones de servicio web posteriores.
Opciones disponibles: **None**, **Signature**, **Encryption** y **Both**.

Establezca las propiedades para cada símbolo de seguridad seleccionado resaltando el símbolo en el área **Símbolo de seguridad** y modificando los valores de propiedad en el área **Propiedades del símbolo**. Cuando se resalta un símbolo, su descripción se muestra en el área **Propiedades de símbolo**.

Haga clic en **Siguiente** para continuar en Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Seleccionar servicio y operaciones.

**Asistente para pruebas de servicios web: pantalla
Seleccionar servicio y operaciones**

La pantalla Seleccionar servicio y operaciones permite seleccionar un servicio y un puerto desde el origen WSDL especificado en la pantalla Especificar WSDL (descrito en la página 792). El objeto de prueba que el asistente genera representa este servicio y puerto en concreto. A continuación, puede seleccionar las operaciones que se deben incluir en los pasos de la prueba o del componente de la lista de operaciones disponibles admitidas por el servicio web. También puede ordenarlas en el orden de prueba necesario.



En la lista **Nombre de servicio** y **Nombre de puerto**, seleccione el servicio y el puerto que desee probar. El nombre del servicio que seleccione se usará también como nombre predeterminado del objeto de prueba creado. Si hay una descripción del servicio web disponible, se mostrará como información de herramientas cuando se sitúe el cursor sobre el nombre del servicio.

Sugerencia: Puede renombrar un objeto de prueba WebService en el repositorio de objetos. Seleccione **Recursos > Repositorio de objetos** para abrir el repositorio. A continuación, seleccione el objeto de prueba, haga clic con el botón secundario y seleccione **Cambiar nombre** en el menú.

Nota: La lista de puertos muestra todos los puertos del servicio seleccionado que funcionan con un protocolo admitido. Para obtener una lista de los protocolos admitidos, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

En la lista **Operaciones disponibles**, haga doble clic en las operaciones que desee incluir o seleccione una operación y haga clic en el botón de flecha abajo > para añadirlo a la lista **Operaciones seleccionadas**. Puede añadir la misma operación más de una vez.

Para suprimir una operación de la lista **Operaciones seleccionadas**, puede hacer doble clic sobre la operación en cuestión en la lista **Operaciones seleccionadas** o seleccionar la operación y hacer clic en el botón de flecha izquierda <.

Sugerencia: Haga clic en los botones de flecha doble (>> y <<) para mover todas las operaciones de una lista a otra. Seleccione múltiples operaciones (usando las teclas MAYÚS y/o CTRL del teclado) y haga clic en los botones de flecha (> y <) para mover sólo las operaciones seleccionadas de una lista a otra.



Use las flechas arriba y abajo para ordenar la lista **Operaciones seleccionadas** en el orden de prueba necesario.

Información importante para los usuarios del kit de herramientas Microsoft .NET Framework WSE

Si trabaja con un kit de herramientas .NET Framework WSE y una o más operaciones de servicios web de WSDL necesitan que proporcione datos de parámetro en un encabezado SOAP, puede usar la operación **SetHeaderField_<nombre_campo>Value** para hacerlo. (<nombre_campo> representa el nombre del campo .NET en el que se almacenan los datos de parámetro y **Value** se anexa al nombre de campo.)

Durante una sesión de ejecución, esta operación indica a QuickTest que guarde el valor de campo del encabezado especificado, como si estuviera trabajando directamente con un cliente .NET. A continuación, QuickTest inserta este valor de campo del encabezado cada vez que envía un mensaje solicitando el encabezado en cuestión. Si un mensaje de respuesta actualiza el valor de campo del encabezado, el valor de campo del encabezado actualizado se guarda y se usa para todas las llamadas de método posteriores.

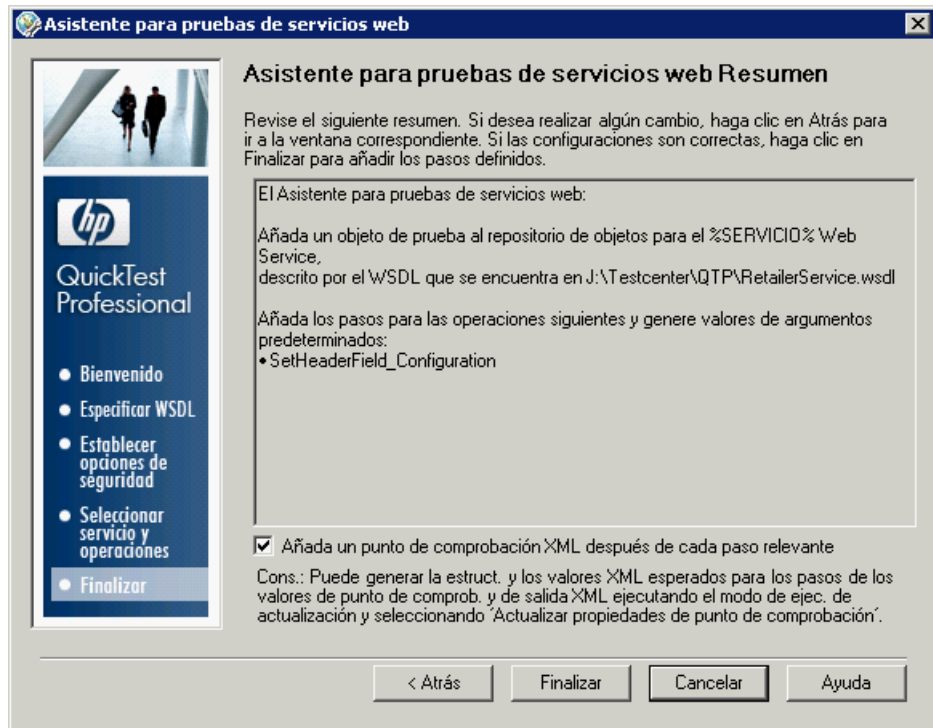
En la lista **Operaciones disponibles**, seleccione las operaciones que empiecen por **SetHeaderField_** y muévalas a la lista **Operaciones seleccionadas**. A continuación, mueva esta operación a la parte superior de la lista **Operaciones seleccionadas** (o, al menos, por encima de las operaciones que requieren datos de encabezado parametrizados).

Para obtener más información sobre la operación **SetHeaderField_**, consulte "Acceso a las operaciones admitidas por el servicio web que se está probando" en la página 828.

Haga clic en **Siguiente** para continuar en Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Resumen.

Asistente para pruebas de servicios web: pantalla Resumen

La pantalla Resumen del asistente para pruebas de servicios web proporciona un resumen de las operaciones a las que el asistente añadirá pasos según sus selecciones.



Al trabajar con pruebas, puede insertar automáticamente puntos de comprobación XML seleccionando **Añada un punto de comprobación XML después de cada paso relevante** (seleccionado de forma predeterminada). Al seleccionar esta casilla, se añade un punto de comprobación XML para cada paso de la prueba con un valor devuelto o con un argumento de salida. Para obtener más información sobre puntos de comprobación XML, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Revise el resumen. Si la configuración es correcta, haga clic en **Finalizar**. El objeto de prueba WebService se ha almacenado en el repositorio de objetos local y los pasos definidos se han convertido a la sintaxis adecuada y se han insertado en la prueba o en el componente.

Completar y mejorar la prueba generada

El asistente para pruebas de servicios web acelera el proceso de diseño de una prueba básica que comprueba las operaciones admitidas por el servicio web.

Para cada operación, el asistente genera valores de argumento predeterminados con los tipos de valor adecuados. Por cada punto de comprobación creado automáticamente (sólo pruebas), el asistente genera una estructura XML genérica como marcador de posición para los valores devueltos XML esperados. Para poder ejecutar la prueba o el componente, debe reemplazar los valores predeterminados con los valores adecuados para la prueba.

Revise cada uno de los valores de argumento y proporcione un valor apropiado para la operación. Para los valores de argumento de tipo XML, el asistente genera una estructura XML. Use el botón **Configurar valor** en columna **Valor** de la Vista de palabras clave para abrir la estructura XML y editar los valores generados dentro de la estructura. Como alternativa, puede abrir la estructura XML desde el panel Almacén XML en el cuadro de diálogo Configuración de la prueba o Configuración de componentes empresariales (**Archivo > Configuración > nodo Almacén XML**). Para obtener más información sobre las estructuras XML, consulte "Trabajo con estructuras XML" en la página 842. Después de modificar los valores necesarios, es necesario actualizar los datos realizando una ejecución de actualización (**Automatización > Modo de ejecución de actualización**). Para obtener más información, consulte el apartado sobre actualización de pruebas en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Abra cada punto de comprobación generado automáticamente, rellene el árbol XML con los valores devueltos esperados y seleccione los elementos que desee comprobar. Para obtener más información, consulte "Comprobación de XML" en la página 838 y el capítulo Comprobación de XML en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Es posible que desee usar los valores de salida devueltos por un paso como entrada en otro paso. Para obtener más información, consulte "Envío de valores XML" en la página 840 y el apartado Valores de salida XML en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

También puede añadir pasos usando las operaciones de objeto de prueba (métodos y propiedades) que proporcionacomplemento Web Services de QuickTest Professional para probar el comportamiento del servicio web. Para obtener más información, consulte "Uso de métodos y propiedades de los objetos de prueba WebService de QuickTest" en la página 825 y el apartado **Servicios web** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Comprobación para verificar que WSDL cumple los estándares WS-I

Puede indicar a QuickTest que analice un origen WSDL específico para comprobar que cumple los estándares WS-I y el perfil básico de WS-I.

Nota: QuickTest realiza la validación usando la herramienta de validación WS-I, una aplicación de terceros que no se proporciona con QuickTest. Puede descargar **Interoperability Testing Tools 1.1** desde el sitio web de Web Services Interoperability Organization en <http://www.ws-i.org>. Tenga en cuenta que se debe instalar localmente.

Puede ejecutar la herramienta de validación manualmente en QuickTest, seleccionando **Herramientas > Validar WSDL** para abrir el cuadro de diálogo Validar WSDL. También puede validar si el origen WSDL cumple los estándares WS-I mediante programación usando el método **WebService.ValidateWSDL** o el método **WSUtil.ValidateWSDL**. Para obtener más información, consulte el apartado **Servicios web** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

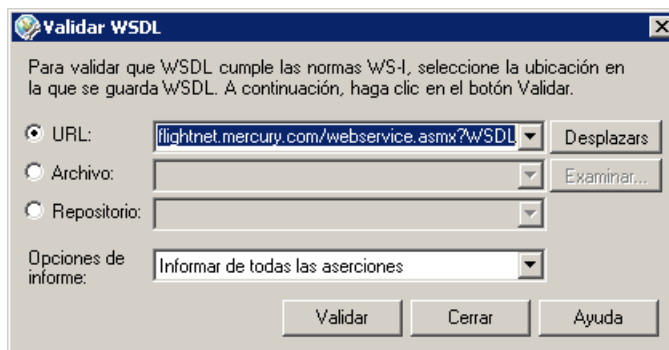
Cuando se complete la validación, podrá ver los resultados en los que se indica si el archivo cumple las directrices de perfil WS-I. Tenga en cuenta que es posible que las pruebas o los componentes de servicios web en el WSDL especificado se ejecuten correctamente incluso si no cumplen estas directrices.

Para poder usar la herramienta de validación WS-I, es necesario especificar la ubicación de la misma. Realice esta acción en el panel Servicios web del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo Servicios web**). Para obtener más información, consulte "Configuración de las opciones de prueba de servicios web" en la página 819.

Nota: Cuando se ejecuta la herramienta de validación WS-I, QuickTest accede a WSDL. Si el WSDL que se está validando se encuentra en un servidor seguro, o si la conexión de red es segura, guarde el WSDL y los recursos adicionales referenciados por WSDL en una ubicación no segura (como una unidad local) antes de ejecutar la herramienta de validación WS-I.

Para comprobar si WSDL cumple los estándares WS-I:

- 1 Seleccione **Herramientas > Validar WSDL** o pulse ALT+T+L. Se abre el cuadro de diálogo Validar WSDL.



2 Especifique la ubicación donde está almacenado WSDL seleccionando un botón de opción según el origen WSDL que desee probar. A continuación, introduzca el origen. Puede hacer clic en la flecha abajo situada al lado del cuadro para ver y seleccionar elementos usados recientemente.

- Para especificar un WSDL desde un origen de URL en un servidor web, seleccione **URL**. Introduzca la dirección URL manualmente o haga clic en el botón **Desplazarse** situado al lado del cuadro **URL** para abrir el explorador predeterminado. El nombre del botón cambiará a **Capturar**. Desplácese hasta el URL requerido. Minimice el explorador y haga clic en **Capturar** o cierre el explorador. La dirección URL se introducirá automáticamente en el cuadro **URL**.
- Para especificar un archivo WSDL, seleccione **Archivo**. Introduzca la ruta del archivo manualmente o haga clic en el botón **Examinar** situado al lado del cuadro **Archivo** para abrir el cuadro de diálogo Examinar archivo WSDL. Desplácese hasta el archivo requerido.

Si está conectado a un proyecto de Quality Center, puede alternar entre el sistema de archivos y el árbol de planes de prueba del proyecto de Quality Center haciendo clic en los botones **Sistema de archivos** o **Quality Center**.

Sugerencia: Desde la lista **Archivos adjuntos del tipo** en el cuadro de diálogo Examinar archivo WSDL (o desde la lista **Archivos del tipo** al elegir un archivo del sistema de archivos), puede optar por ver sólo archivos **.wsdl** , sólo archivos **.xml** o todos los archivos de la ubicación seleccionada.

- Para especificar un WSDL que defina un servicio para el cual ya se ha creado un objeto de prueba en uno de los repositorios asociados con la acción (o componente) actual, seleccione **Repositorio** y, a continuación, el objeto de prueba correspondiente. QuickTest ubica el WSDL según la ubicación especificada en la propiedad **wSDL** del objeto de prueba WebService.
- 3** Haga clic en la flecha abajo de **Opciones de informe** y seleccione los criterios para que los resultados de aserción se incluyan en el informe de validación. (Las aserciones de prueba se usan en la herramienta de validación para analizar si un servicio web cumple los estándares WS-I.)
- **Informar de todas las aserciones.** Informa de los resultados de todas las aserciones.
 - **Informar de todas las aserciones excepto las aserciones válidas.** Informa de los resultados de todas las aserciones, salvo las que tienen un resultado "válido".
 - **Informar sólo de las aserciones erróneas.** Informa sólo de los resultados de las aserciones con un resultado "erróneo".
- 4** Haga clic en el botón **Validar** para analizar el origen WSDL especificado y compruebe si cumple los estándares WS-I. La validación se realiza para todos los enlaces definidos en el WSDL. Este proceso puede tardar unos minutos.

Cuando se completa la comprobación, el cuadro de diálogo Validar WSDL se expande para amstrar los resultados de la comprobación de la validación en el área **Informes de validación**. Esta área lista los informes generados por la herramienta de pruebas WS-I e indica el estado de cada uno de los informes.

Validar WSDL

Para validar que WSDL cumple las normas WS-I, seleccione la ubicación en la que se guarda WSDL. A continuación, haga clic en el botón Validar.

☒ URL: Desplazar

☐ Archivo: Examinar...

☐ Repositorio:

Opciones de informe:

Validar Cerrar Ayuda

Informes de validación:

Servicio	Enlace	Estado
FlightNetWebService	FlightNetWebServiceSoap	

Ver registro Ver informe

5 Resalte un informe en el área Informes de validación:

- Haga clic en el botón **Ver registro** para ver la herramienta de pruebas WS-I para el elemento de informe seleccionado.
- Haga clic en el botón **Ver informe** para abrir el informe de compatibilidad de perfil WS-I para el elemento de informe seleccionado en un explorador web.

Uso del asistente para añadir objetos de servicio web

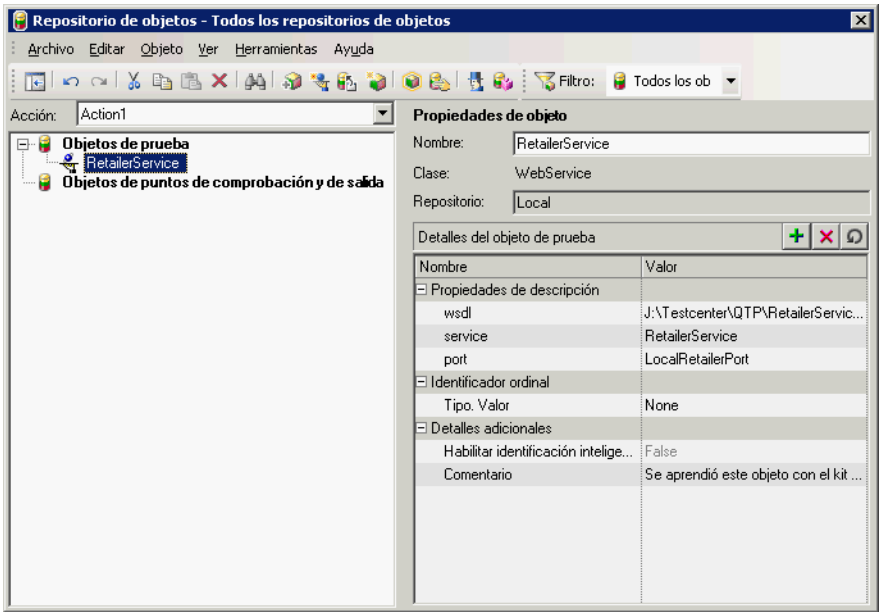
El asistente para añadir objetos de servicios web permite añadir objetos de prueba WebService al repositorio de objetos. Seleccione el origen WSDL, el servicio web y el puerto que desee probar y el asistente creará un objeto de prueba WebService. A continuación, puede usar el nuevo objeto de prueba para añadir pasos a la prueba o al componente.

Nota: Si desea crear un objeto de prueba WebService y generar automáticamente pasos para las operaciones admitidas, puede usar el asistente para pruebas de servicios web. Para obtener más información, consulte "Descripción del asistente para pruebas de servicios web" en la página 788.

Para abrir el asistente para añadir objetos de servicios web:



- 1 Haga clic en el botón **Repositorio de objetos** de la barra de herramientas o seleccione **Recursos > Repositorio de objetos**. Se abre el cuadro de diálogo Repositorio de objetos.





- 2 Haga clic en el botón **Asistente para añadir objetos de servicios web** o seleccione **Objeto > Asistente para añadir objetos de servicios web**. El asistente para añadir objetos de servicios web se abrirá para mostrar la pantalla Especificar WSDL para exploración.

El asistente para añadir objetos de servicios web incluye las siguientes pantallas:

- **Asistente para añadir objetos: pantalla Especificar WSDL para exploración.** Permite seleccionar y validar el origen del objeto de prueba que desea crear.
- **Asistente para añadir objetos: pantalla Seleccionar servicio.** Permite seleccionar el servicio WSDL para el cual desea crear un objeto de prueba.

Asistente para añadir objetos: pantalla Especificar WSDL para exploración

La pantalla Especificar WSDL para exploración es la primera pantalla mostrada al abrir el asistente para añadir objetos. En esta pantalla puede especificar un URL o un archivo como el origen WSDL.



Notas:

- La primera vez que se abre el asistente para añadir objetos de servicios web, el cuadro de URL está vacío. En usos posteriores del asistente, la pantalla Especificar WSDL para exploración se abre con los valores establecidos en la última sesión del asistente.
 - De forma predeterminada, el origen WSDL se analiza usando el kit de herramientas .NET Framework 2.0 WSE 3.0. Puede cambiar el kit de herramientas si es necesario. Para obtener más información, consulte "Especificación del kit de herramientas de servicios web" en la página 817.
-

Seleccione un botón de opción según el origen WSDL que desee probar. A continuación, introduzca el origen. Puede hacer clic en la flecha abajo situada al lado del cuadro para ver y seleccionar elementos usados recientemente.

- Si desea ubicar un origen de URL en un servidor web, haga clic en el botón **Desplazarse** situado al lado del cuadro **URL** para abrir el explorador predeterminado. El nombre del botón cambiará a **Capturar**. Desplácese hasta el URL requerido. Minimice el explorador y haga clic en **Capturar** o cierre el explorador. La dirección URL se introducirá automáticamente en el cuadro **URL**.
- Si desea ubicar un archivo WSDL, haga clic en el botón **Examinar** situado al lado del cuadro **Archivo** para abrir el cuadro de diálogo Examinar archivo WSDL. Desplácese hasta el archivo requerido.

Si está conectado a un proyecto de Quality Center, puede alternar entre el sistema de archivos y el árbol de planes de prueba del proyecto de Quality Center haciendo clic en los botones **Sistema de archivos** o **Quality Center**.

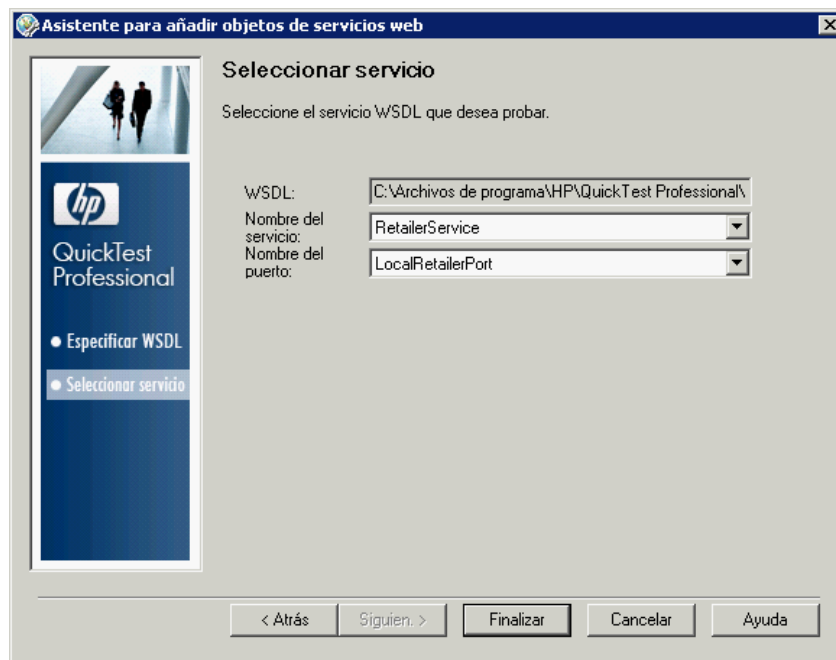
Sugerencia: Desde la lista **Archivos adjuntos del tipo** en el cuadro de diálogo Examinar archivo WSDL (o desde la lista **Archivos del tipo** al elegir un archivo del sistema de archivos), puede optar por ver sólo archivos **.wsdl** , sólo archivos **.xml** o todos los archivos de la ubicación seleccionada.

Haga clic en **Siguiente** para continuar en Asistente para añadir objetos: pantalla Seleccionar servicio o haga clic en **Finalizar** si desea que el asistente cree el objeto de prueba usando el primer servicio web y el primer puerto descrito en WSDL.

Nota: Si ha especificado un WSDL seguro, se abrirá el cuadro de diálogo Credenciales de red. Introduzca los detalles de inicio de sesión necesarios para acceder a WSDL y haga clic en **Aceptar**.

Asistente para añadir objetos: pantalla Seleccionar servicio

La pantalla Seleccionar servicio del asistente para añadir objetos permite seleccionar el servicio web y el puerto que desea probar.



En la lista **Nombre de servicio** y **Nombre de puerto**, seleccione el servicio y el puerto que desee probar y haga clic en **Finalizar**. El asistente añade un objeto de prueba WebService al repositorio de objetos que representa el servicio web y el puerto específicos. Si hay una descripción del servicio web disponible, se mostrará como información de herramientas cuando se sitúe el cursor sobre el nombre del servicio.

Nota: La lista de puertos muestra todos los puertos del servicio seleccionado que funcionan con un protocolo admitido. Para obtener una lista de los protocolos admitidos, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

Cierre el cuadro de diálogo Repositorio de objetos. Ahora puede usar el objeto de prueba y las operaciones correspondientes en los pasos de la prueba.

Especificación del kit de herramientas de servicios web

Antes de crear objetos de prueba y pasos WebService, puede especificar el kit de herramientas de servicios web que desee que utilice QuickTest Professional al aprender objetos de prueba nuevos y al ejecutar pasos de servicios web. Si trabaja con varios kits de herramientas, se recomienda que cree una prueba o un componente únicos para cada kit de herramientas.



El kit de herramientas especificado para aprender objetos WebService es una configuración global usada para todas las pruebas de servicios web. Establezca esta opción en el panel Servicios web del cuadro de diálogo Opciones (haga clic en el botón **Opciones** de la barra de herramientas o seleccione **Herramientas > Opciones > nodo Servicios web**). De forma predeterminada, QuickTest usa el kit de herramientas Microsoft .NET Framework 2.0 WSE 3.0 al aprender objetos WebService y al ejecutar pruebas y componentes de servicios web. Puede cambiar el valor predeterminado, tal como se describe en "Configuración de las opciones de prueba de servicios web" en la página 819.



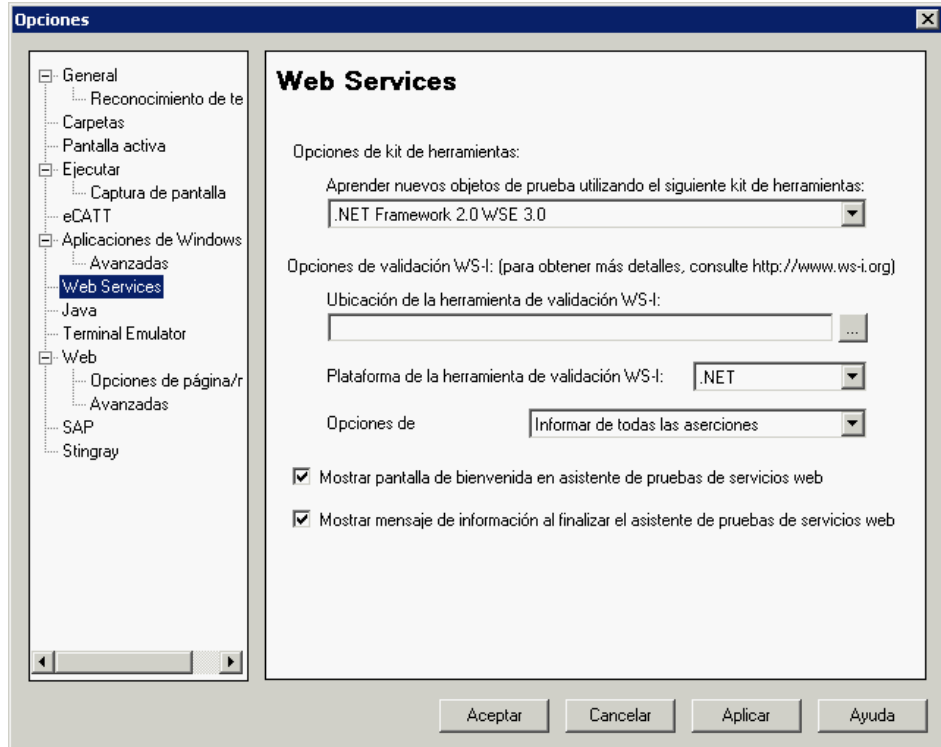
El kit de herramientas que especifique para ejecutar pruebas y componentes de servicios web es una configuración local específica para una prueba o área de aplicación. Se recomienda usar el mismo kit de herramientas especificado para aprender objetos WebService, en caso contrario se producirá un error en la prueba. Para las pruebas, especifique el kit de herramientas en el panel Servicios web del cuadro de diálogo Configuración de la prueba (haga clic en el botón **Configuración** de la barra de herramientas o seleccione **Archivo > Configuración > nodo Servicios web**). Para los componentes, especifica el kit de herramientas en el panel Servicios web del cuadro de diálogo Configuración del área de aplicación (seleccione **Archivo > Configuración** o haga clic en el botón **Configuración** de la barra de herramientas o haga clic en el botón **Configuración adicional** en el panel general del área de aplicación).

Antes de ejecutar una prueba o un componente de servicios web, asegúrese de que el kit de herramientas especificado esté instalado en el ordenador en el que está instalado QuickTest. Por ejemplo, si la prueba o el componente se establece para ejecutarse usando el kit de herramientas Microsoft .NET WSE 2.0, asegúrese de que el kit de herramientas esté instalado en el ordenador QuickTest.

Para obtener más información, consulte "Definición de la configuración de pruebas o componentes de servicios web" en la página 823.

Configuración de las opciones de prueba de servicios web

Las opciones de servicios web permiten especificar el kit de herramientas que debe usar QuickTest al aprender objetos de prueba WebService, especificar las preferencias de validación WS-I y establecer valores de visualización adicionales para el asistente para pruebas de servicios web.



El panel Servicios web (**Herramientas > Opciones > nodo Servicios web**) incluye las opciones siguientes:

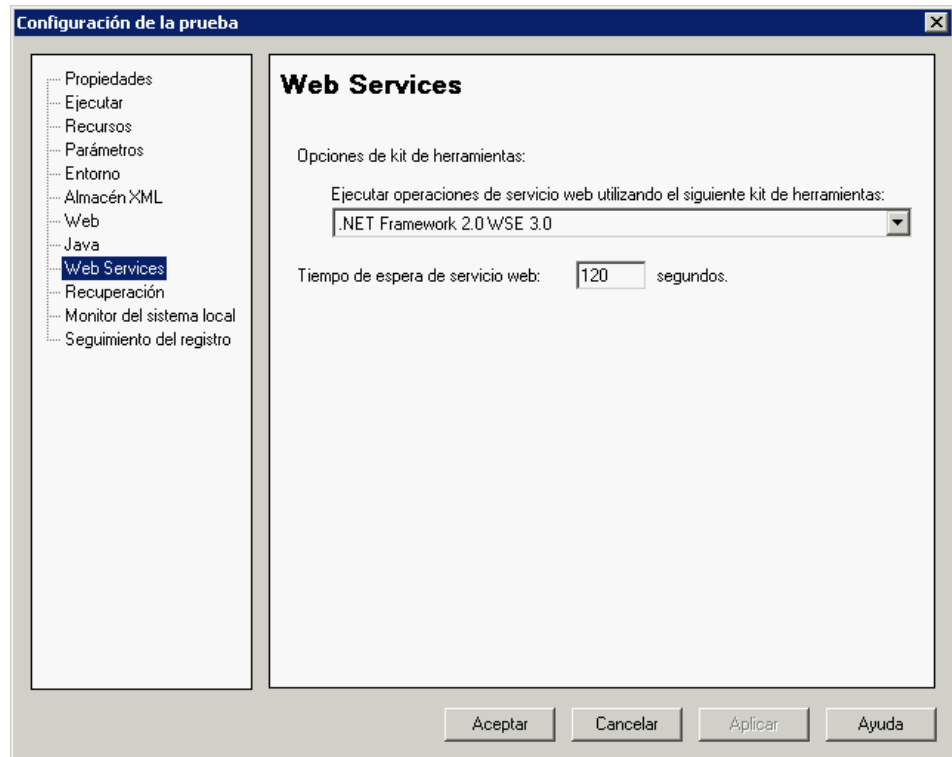
Opción	Descripción
Aprender nuevos objetos de prueba utilizando el siguiente kit de herramientas	<p>Especifica el kit de herramientas que desea que use QuickTest Professional al aprender nuevos objetos de prueba WebService:</p> <ul style="list-style-type: none">➤ .NET Framework 1.1 WSE 2.0➤ .NET Framework 2,0 WSE 3,0➤ Apache Axis 1.x <p>Nota: Después de instalar Microsoft .NET Framework 1.1., puede descargar e instalar .NET Framework 1.1 WSE 2.0 SP3 desde http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?familyid=8070e1de-22e1-4c78-ab9f-07a7fcf1b6aa&displaylang=en.</p> <p>Sugerencia: Se recomienda ejecutar las pruebas de servicios web usando el mismo kit de herramientas con el que se ha creado la prueba. Para obtener más información sobre la configuración de las opciones de ejecución, consulte "Definición de la configuración de pruebas o componentes de servicios web" en la página 823.</p>
Ubicación de la herramienta de validación WS-I	<p>Indica la ruta que contiene la herramienta de validación WS-I. Especifique la ruta raíz de la carpeta wsi-test-tools (en lugar de la carpeta bin que contiene el archivo ejecutable). La carpeta wsi-test-tools se debe almacenar en el ordenador en el que se ha explorado WSDL.</p> <p>Puede descargar Interoperability Testing Tools 1.1 para Java y .NET desde http://www.ws-i.org.</p> <p>La herramienta de validación WS-I prueba la interoperabilidad comprobando la compatibilidad con el perfil básico de WS-I.</p> <p>QuickTest usa la ruta especificada aquí para realizar comprobaciones de validación en el cuadro de diálogo Validar WSDL. Para obtener más información, consulte "Comprobación para verificar que WSDL cumple los estándares WS-I" en la página 807.</p>

Opción	Descripción
Plataforma de la herramienta de validación WS-I	Indica el tipo de plataforma cliente del servicio web: .NET o Java .
Opciones de informe WS-I	<p>Especifica los criterios para los resultados de aserción que se deben incluir en el informe de validación. Las aserciones de prueba se usan en la herramienta de validación WS-I para analizar si un servicio web cumple los estándares WS-I.</p> <p>Están disponibles las siguientes opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Informar de todas las aserciones. Informa de los resultados de todas las aserciones. ➤ Informar de todas las aserciones excepto las aserciones válidas. Informa de los resultados de todas las aserciones, salvo las que tienen un resultado "válido". ➤ Informar sólo de las aserciones erróneas. Informa sólo de los resultados de las aserciones con un resultado "erróneo". <p>Nota: Puede usar la herramienta de validación WS-I (accesible desde el cuadro de diálogo Validar WSDL: Herramientas > Validar WSDL) para probar la interoperabilidad del servicio web. Realiza esta acción comprobando la compatibilidad con el perfil básico de WS-I. La herramienta de validación WS-I, Interoperability Testing Tools 1.1, es una aplicación de terceros y no se proporciona con QuickTest Professional. La herramienta se puede descargar desde el sitio web de Web Services Interoperability Organization en http://www.ws-i.org y se debe instalar localmente.</p>
Mostrar pantalla de bienvenida en asistente para pruebas de servicios web	Especifica si se debe mostrar la pantalla de bienvenida al abrir el asistente para pruebas de servicios web. También puede controlar esta opción desactivando la casilla Mostrar pantalla de bienvenida al ejecutar el asistente en la pantalla de bienvenida.

Opción	Descripción
Mostrar mensaje de información al finalizar el asistente para pruebas de servicios web	<p>Cuando selecciona una operación con argumentos de entrada mientras usa el asistente para pruebas de servicios web, el asistente genera los valores predeterminados para los argumentos. Si esta opción está seleccionada, el asistente mostrará un mensaje cuando haga clic en Finalizar para recordarle que debe reemplazar los valores de argumento generados automáticamente con valores válidos.</p> <p>Si selecciona la casilla No volver a mostrar este mensaje dentro del mensaje de advertencia, la casilla Mostrar mensaje de información al finalizar el asistente para pruebas de servicios web del cuadro de diálogo Opciones se desactivará automáticamente. Si desea reactivar el mensaje recordatorio, vuelva a seleccionar esta casilla.</p>

Definición de la configuración de pruebas o componentes de servicios web

La configuración de los servicios web permite definir el modo en que QuickTest ejecuta los pasos de servicios web. (Abra el cuadro de diálogo Configuración seleccionando **Archivo > Configuración** en la prueba o en el área de aplicación del componente.)



Nota: El ejemplo anterior muestra el panel Servicios web del cuadro de diálogo Configuración de la prueba.

El panel Servicios web del cuadro de diálogo Configuración de componentes empresariales muestra estos valores en formato de sólo lectura. Para modificar la configuración de los componentes, use el panel Servicios web del cuadro de diálogo Configuración del área de aplicación, que proporciona las opciones mostradas anteriormente.

El panel Servicios web incluye las siguientes opciones:

Opción	Descripción
Ejecutar operaciones de servicio web utilizando el siguiente kit de herramientas	<p>Permite seleccionar el kit de herramientas que desea que use QuickTest al ejecutar las operaciones de servicios web. Para pruebas y componentes nuevos, el kit de herramientas predeterminado es el mismo que el establecido en el panel Servicios web del cuadro de diálogo Opciones para aprender objetos Webservice.</p> <p>Sugerencia: Asegúrese de ejecutar pruebas de servicios web usando el mismo kit de herramientas con el que se ha creado la prueba. Puede verificar el kit de herramientas visualizando el campo Comentario en el repositorio de objetos. (El campo Comentario está en el panel Propiedades del objeto.)</p> <p>Nota: El kit de herramientas de ejecución seleccionado se muestra en la pestaña Detalles de resultado de la ventana Resultados de la ejecución cuando se selecciona la rama superior en el arbol de resultados de ejecución.</p>
Tiempo de espera de servicio web	<p>Define la duración en segundos que QuickTest intenta comunicarse con el servicio web durante un paso de servicio web. Si se excede el tiempo, se produce un error en el paso.</p>

Trabajo con operaciones de servicios web

Una prueba consta de instrucciones (pasos) codificadas en Microsoft VBScript. Estos pasos constan de objetos, métodos y/o propiedades que indican a QuickTest que realice operaciones en el servicio web o que recupere información del servicio web. Puede insertar y editar manualmente pasos en la Vista de palabras clave al trabajar con pruebas o componentes o en la Vista de experto al trabajar con pruebas. También puede generar pasos automáticamente usando el asistente para pruebas de servicios web (descrito en la página 788).

Puede añadir pasos usando el objeto de prueba **WebService**, los métodos y las propiedades, o bien las operaciones del servicio web que esté probando.

Cuando usa IntelliSense en la Vista de experto, o cuando selecciona la operación requerida en la columna **Operación** o el cuadro **Operación** en el Generador de pasos, las operaciones se agrupan según el origen desde el que se derivan. La parte superior de la lista contiene las operaciones definidas en WSDL. La parte inferior de la lista contiene los objetos de gestión de mensajes y las operaciones **WebService** específicos del objeto de prueba **WebService** de QuickTest.

Uso de métodos y propiedades de los objetos de prueba **WebService** de QuickTest

El complemento Web Services de QuickTest Professional proporciona métodos y propiedades para probar el comportamiento del servicio web, incluido el trabajo con encabezados de mensajes y archivos adjuntos, el establecimiento de configuraciones cliente e información de proxy, la protección de mensajes enviados desde QuickTest aplicando símbolos de seguridad, etc. Estas operaciones de servicio web de QuickTest se añaden a las operaciones específicas de servicio web definidas en el servicio web en cuestión.

El modelo de objeto de servicio web comprende distintos tipos de objetos: el objeto de prueba **WebService**, el objeto **WSUtil** (un objeto de utilidad) y varios **objetos de gestión de mensajes** (sólo pruebas).

Objetos de gestión de mensajes (Vista de experto)

Los objetos de gestión de mensajes proporcionan métodos que permiten controlar el modo en que QuickTest envía mensajes al servicio web. Existe un objeto de gestión de mensajes único para cada una de las categorías siguientes: **Attachments**, **Configuration**, **headers** y **Security**. Devuelva los objetos de gestión de mensajes usando la propiedad de gestión de mensajes WebService correspondiente. Por ejemplo, la propiedad

WebService.Attachments devuelve el objeto **Attachments**. Los objetos de gestión de mensajes WebService no son objetos de prueba y no se almacenan en un repositorio de objetos. Los objetos de gestión de mensajes sólo están disponibles para las pruebas.

Los objetos de gestión de mensajes admiten las operaciones de gestión de mensajes relacionadas. Por ejemplo, el objeto **Configuration** admite las operaciones de gestión de mensajes relacionados con la configuración, como **SetClientConfiguration** y **SetProxy**. El objeto de gestión de mensajes **Security** admite las operaciones relacionadas con la seguridad que permiten añadir varios tipos de símbolos a un paso, y así sucesivamente.

Para sacar el máximo beneficio del modelo de objeto de servicio web de QuickTest, debe trabajar en la Vista de experto, puesto que las operaciones para los objetos de gestión de mensajes no están disponibles en la Vista de palabras clave ni en el Generador de pasos.

Al insertar pasos manualmente en la Vista de experto, puede usar IntelliSense para añadir una propiedad de gestión de mensajes a un paso y aplicar operaciones claramente definidas al paso en cuestión.

Por ejemplo, si añade el objeto de gestión de mensajes **Security** WebService, puede seleccionar un método para un tipo de símbolo específico, como **SetNetworkCredential**, tal como se muestra en el ejemplo siguiente:

```
WebService("FlightNetWebService").Security.SetNetworkCredential  
    "MyUsername", "MyPwd", "MyDomain"
```

Los objetos de gestión de mensajes WebService (**Attachments**, **Configuration**, **Headers** y **Security**) están disponibles en la Vista de palabras clave y en el Generador de pasos, pero los métodos y las propiedades correspondientes se deben definir inicialmente en la Vista de experto. Por tanto, no se recomienda usar estos objetos de gestión de mensajes WebService si prefiere trabajar en la Vista de experto o si prefiere insertar pasos usando el Generador de pasos. En su lugar, puede asociar la biblioteca de funciones **Web_Services.txt** con la prueba y usar las operaciones alternativas disponibles desde la biblioteca de funciones. Para obtener más información sobre la asociación de bibliotecas de función con la prueba, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Objetos WebService (Vista de palabras clave)

Si prefiere crear o modificar los pasos de la prueba basados en servicios web en la Vista de palabras clave, o si trabaja con pasos de componente, puede usar las funciones definidas en la biblioteca de funciones **Web_Services.txt** proporcionada con el complemento Servicios web para realizar tipos de operaciones similares. Las operaciones y argumentos disponibles en esta biblioteca de funciones son más genéricos que las operaciones y argumentos que se pueden usar en la Vista de experto. Por ejemplo, en lugar de usar un método como **AddX509Token**, que indica un tipo de símbolo específico y cuyos argumentos son relevantes para este tipo de símbolo (como **TokenDirection** y **X509Data**), puede usar un método general, como **AddSecurityToken**. Los valores que debe introducir para los argumentos de este método dependen del tipo de símbolo de seguridad que desee usar.

Para usar las operaciones definidas en estas bibliotecas de funciones, debe asociar primero la biblioteca de funciones **Web_Services.txt** con la prueba o con el área de aplicación del componente. Para obtener más información sobre las bibliotecas de funciones, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Para obtener más información, consulte el apartado **Servicios web** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Acceso a las operaciones admitidas por el servicio web que se está probando

Además de los métodos de objetos de prueba admitidos por cada objeto de prueba WebService, puede usar las opciones de finalización de instrucciones estándar para las operaciones admitidas por el servicio web. Las operaciones de servicio web se añaden automáticamente a IntelliSense cuando se crea el objeto de prueba. Puede acceder a estas operaciones en la parte superior de la lista IntelliSense mostrada para el objeto de prueba WebService.

También puede seleccionar operaciones admitidas por el servicio web en la lista de operaciones que se muestra en la columna **Operación** de la Vista de palabras clave y en el cuadro **Operación** del Generador de pasos. Las operaciones específicas del servicio web se muestran en la parte superior de la lista. Los métodos de objeto de prueba admitidos por los objetos de prueba WebService se muestran en la parte inferior.

Trabajo con el kit de herramientas .NET Framework WSE

Si está creando una prueba de servicios web usando un kit de herramientas .NET Framework WSE y desea realizar una o más operaciones de servicios web que necesitan que se envíen datos de parámetro en un encabezado de mensaje, debe añadir esta información a la prueba usando un método **SetHeaderField_<nombre_campo>Value** (donde <nombre_campo> representa el nombre del campo .NET en el que se almacenan los datos de parámetro y **Value** se anexa al nombre de campo).

Cuando QuickTest aprende un objeto de prueba WebService usando el kit de herramientas .NET Framework WSE, analiza las operaciones admitidas por el servicio web y crea automáticamente un método

SetHeaderField_<nombre_campo>Value para las operaciones que necesitan datos de parámetro (según los elementos de encabezado definidos en el WSDL correspondiente). Por ejemplo, para el elemento de encabezado **LicenseInfo**, QuickTest crea el método **SetHeaderField_LicenseInfoValue**. Tenga en cuenta que el valor <nombre_campo> no siempre es idéntico que el elemento de encabezado real tal como aparece en WSDL.

Al ejecutar el asistente para pruebas de servicios web, la pantalla Seleccionar servicio y operaciones muestra automáticamente estos métodos especiales de QuickTest en la lista **Operaciones disponibles**. Si selecciona operaciones en la pantalla Seleccionar servicio y operaciones que requieren datos de parámetro en el encabezado, también debe seleccionar los métodos **SetHeaderField_<nombre_campo>Value** apropiados, asegurándose de que los métodos **SetHeaderField_<nombre_campo>Value** estén en una ubicación superior en la lista **Operaciones seleccionadas** a las operaciones de servicio web admitidas.

Después de llamar al método **SetHeaderField_<nombre_campo>Value**, QuickTest guarda el valor del campo de encabezado especificado (como si trabajara directamente con un cliente .NET). A continuación, QuickTest inserta este valor de campo del encabezado cada vez que envía un mensaje solicitando el encabezado en cuestión. Si un mensaje de respuesta actualiza este valor de campo del encabezado, el valor de campo del encabezado actualizado se guarda y se usa para todas las llamadas de método posteriores (salvo si se usa el método **SetHeaderField_<nombre_campo>Value** para modificar el valor de campo de encabezado de nuevo).

Debe insertar un paso con el método **SetHeaderField_<nombre_campo>Value** apropiado antes de los pasos con operaciones de servicio web admitidos por este método. Cuando se inserta un paso en un objeto de prueba WebService aprendido usando el kit de herramientas .NET Framework WSE, IntelliSense muestra los métodos generados automáticamente en la parte superior de la lista de operaciones, junto con otras operaciones específicas del servicio web. Si inserta el método **SetHeaderField_<nombre_campo>Value** usando el asistente para pruebas de servicios web, se crea automáticamente un parámetro con estructura XML y se rellena con los valores predeterminados.

Edite el parámetro con estructura XML para proporcionar los datos apropiados. Si trabaja en la Vista de palabras clave o en la Vista de experto, defina y rellene el parámetro con estructura XML manualmente. Para obtener más información sobre las estructuras XML, consulte "Trabajo con estructuras XML" en la página 842. Tenga en cuenta que el valor de parámetro del método **SetHeaderField_<nombre_campo>Value** siempre es un valor complejo.

Trabajo con Business Process Testing

Al trabajar con Business Process Testing, se recomienda asociar la biblioteca de funciones **Web_Services.txt** con las áreas de aplicación. Esta biblioteca de funciones proporciona palabras clave que incluyen funcionalidades adicionales a los pasos basados en servicios web, permitiéndole realizar operaciones de servicios web de uso frecuente en los componentes asociados. Puede usar estas operaciones para realizar comprobaciones y valores de salida en elementos XML, así como para realizar operaciones similares a las disponibles para las pruebas en la Vista de experto. Para obtener más información, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing* y *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Instrucciones al trabajar con Business Process Testing

Considere los aspectos siguientes al trabajar con componentes empresariales en Business Process Testing.

- Si desea parametrizar valores de salida para un paso de componente, use estructuras XML o parámetros locales o de componente. Para obtener más información, consulte "Parametrización de valores XML" en la página 852.
- Durante una sesión de ejecución, se recomienda usar el mismo kit de herramientas que ha usado QuickTest para aprender los objetos de prueba WebService. Si desea trabajar con más de un kit de herramientas, puede crear componentes separados para cada uno de ellos. Para obtener más información, consulte "Configuración de las opciones de prueba de servicios web" en la página 819 y "Definición de la configuración de pruebas o componentes de servicios web" en la página 823.
- Los recursos externos para los componentes se almacenan en el área de aplicación asociada. Los recursos incluyen bibliotecas de funciones, repositorios de objetos y escenarios de recuperación. Si necesita funcionalidades adicionales, usted o un ingeniero de automatización pueden incluir la funcionalidad requerida en otras bibliotecas de funciones y asociarla con el área de aplicación. Se recomienda no sobrescribir la funcionalidad existente en la biblioteca de funciones proporcionada con QuickTest, porque las bibliotecas de funciones de QuickTest se pueden sobrescribir durante las actualizaciones.

Para obtener más información sobre el trabajo con Business Process Testing en QuickTest, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*. Para obtener más información sobre el trabajo con Business Process Testing en Quality Center, consulte *HP Business Process Testing User Guide*.

Análisis de resultados de una prueba de servicios web

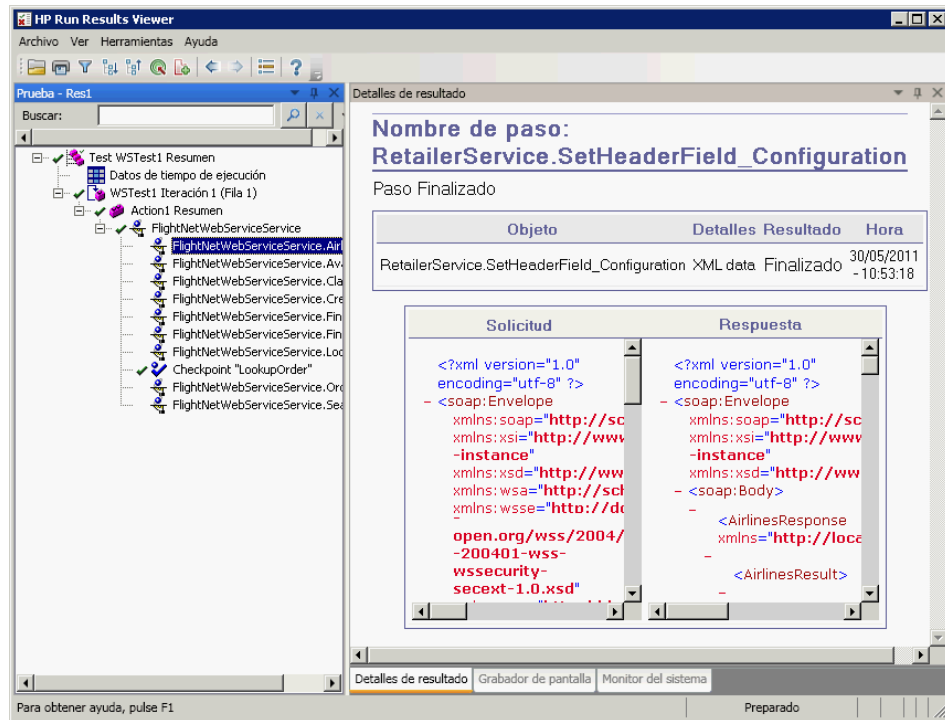
Puede ver los resultados de una sesión de ejecución de servicio web en la ventana Resultados de la ejecución. La ventana contiene una descripción de los pasos realizados durante la ejecución, así como un resumen de los resultados de la ejecución. De forma predeterminada, la ventana Resultados de la ejecución, se abre automáticamente al final de una ejecución.



Nota: Puede optar por no abrir automáticamente la ventana Resultados de la ejecución después de cada ejecución. Seleccione **Herramientas > Opciones** y haga clic en el nodo **Ejecutar**. A continuación, desactive la opción **Ver los resultados cuando termine la sesión de ejecución**. Puede hacer clic en el botón **Resultados** o seleccionar **Automatización > Resultados** para abrir la ventana Resultados de la ejecución cuando desee ver los resultados de la ejecución.

Si el complemento Servicios web se ha instalado y cargado durante una sesión de ejecución, el kit de herramientas de ejecución especificado en el cuadro de diálogo Configuración se muestra en la pestaña Detalles de resultado en la ventana Resultados de la ejecución cuando se selecciona la rama superior del árbol. El kit de herramientas de ejecución se muestra en esta pestaña incluso si la prueba o el componente no incluyen ningún objeto de prueba WebServices.

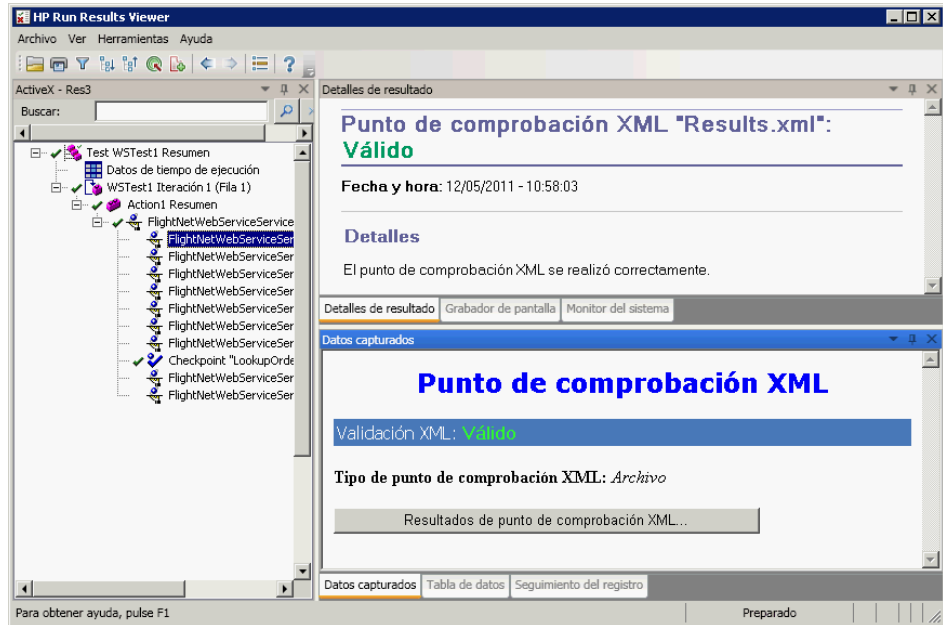
Expanda el árbol de resultados de la ejecución en el panel izquierdo de la ventana Resultados de la ejecución.



Nota: De forma predeterminada, QuickTest captura las solicitudes y las respuestas detalladas para todos los pasos.

El complemento Servicios web usa la opción **Guardar capturas de pantalla de los pasos en resultados** del cuadro de diálogo Opciones para determinar si se deben capturar las solicitudes y las respuestas para los pasos. Si no desea que QuickTest capture las solicitudes y los pasos para los pasos, seleccione **Herramientas > Opciones** y haga clic en el nodo **Ejecutar**. A continuación, seleccione **Nunca** en la lista **Guardar capturas de pantalla de los pasos en resultados**.

Seleccione un paso o un punto de comprobación en el árbol de resultados de la ejecución para ver los resultados para el paso en el panel de la derecha.



Para los puntos de comprobación, el panel superior derecho muestra los resultados del paso de punto de comprobación. El panel superior derecho muestra los detalles de la validación de esquema (si es aplicable) y un resumen del paso o de los resultados de punto de comprobación. Si se produce un error en la validación del esquema, también se muestran los motivos del error.

El panel inferior derecho puede incluir el botón **Resultados de punto de comprobación XML**, permitiéndole ver los detalles del error del punto de comprobación. El complemento Servicios web usa la opción **Guardar capturas de pantalla de los pasos en resultados** en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Opciones para determinar cuando se debe mostrar este botón.

Para obtener más información sobre la ventana Resultados de la ejecución, sobre el análisis de resultados de la ejecución y sobre el análisis de resultados de punto de comprobación XML, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Introducción a HP Service Test y HP Service Test Management

Además de la funcionalidad disponible en el complemento Servicios web de QuickTest, tal como se describe en este capítulo, HP proporciona capacidades de prueba SOA íntegras con HP Service Test y HP Service Test Management.

HP Service Test es una herramienta de HP para la construcción y ejecución de pruebas funcionales para los sistemas sin periféricos. Puede crear pruebas para servicios web, servicios REST y otros tipos de aplicaciones sin interfaz gráfica de usuario.

Con Service Test, puede crear pruebas arrastrando actividades de servicios web desde un cuadro de herramientas y colocándolas en un lienzo. Service Test también proporciona pasos integrados para pruebas funcionales en áreas estándar, como manipulación de cadenas y gestión de archivos.

Service Test también permite habilitar las pruebas para pruebas de carga. Puede incorporar la prueba en **LoadRunner**, la herramienta de HP para pruebas de carga, y comprobar el comportamiento del servicio durante la carga.

La integración de Service Test con QuickTest permite que las pruebas de Service Test llamen a las pruebas de QuickTest y viceversa.

HP Service Test Management es una herramienta para la gestión del proceso de prueba de los componentes de aplicación y los cambios correspondientes en aplicaciones con arquitectura orientada a servicios (SOA) y otros sistemas sin interfaz gráfica de usuario. Service Test Management se integra con HP Quality Center para proporcionar una solución basada en web para probar la calidad y el rendimiento de todos los tipos de componentes de aplicación durante todo el ciclo de vida del desarrollo de aplicaciones.

HP Service Test Management añade un módulo de componentes de aplicación en Quality Center que permite gestionar de forma centralizada los activos de componentes de aplicación, como los servicios web. Después de definir o importar los componentes de aplicación en Quality Center, puede generar un conjunto de requisitos y pruebas para validar su funcionalidad, interoperabilidad, seguridad, límites, cumplimiento de estándares y rendimiento en el entorno.

Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor de HP Quality Management.

Solución de problemas y limitaciones: Servicios web

- Si trabaja con Microsoft .NET Framework 1.1 WSE 2.0 e intenta aprender un WSDL que define un servicio RPC/literal, QuickTest muestra un mensaje de error porque .NET Framework 1.1 WSE 2.0 no admite mensajes RPC/literal.

Solución alternativa: Use .NET Framework 2.0 WSE 3.0 o Apache Axis 1.x.

- Si crea un punto de comprobación o un paso de valor de salida para una operación que devuelve una matriz multidimensional (o realiza una ejecución de actualización en el paso en cuestión), se genera el árbol XML sólo para una dimensión de la matriz.
- Al ejecutar las pruebas existentes, es posible que se produzca un error en los puntos de comprobación que comprueban valores complejos si se cumplen las condiciones siguientes:
 - El punto de comprobación se ha creado usando el complemento Web Services de QuickTest Professional 9.1.
 - El WSDL en el que se basa el objeto de prueba WebService usa codificación RPC-literal.
 - El objeto de prueba se ha aprendido usando el kit de herramientas .NET 2.0 WSE.

Esto se debe al hecho de que el mecanismo anterior para crear puntos de comprobación en este tipo de WSDL ha creado un elemento innecesario con un valor vacío. El mecanismo nuevo no crea este elemento para los puntos de comprobación y no captura este elemento durante la sesión de ejecución.

Solución alternativa: Realice una de las acciones siguientes:

- Realice una ejecución de actualización (**Automatización> Modo de ejecución de actualización**) de las pruebas con puntos de comprobación que coincidan con la descripción anterior.
- Vuelva a crear los puntos de comprobación correspondientes en QuickTest.
- Abra el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación y desactive la casilla situada la lado de los elementos problemáticos.

Trabajo con datos XML

En este capítulo se describen las distintas maneras en que se puede usar QuickTest Professional para manipular datos XML al probar servicios web.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Información acerca del trabajo con datos XML en la página 837
- Comprobación de XML en la página 838
- Envío de valores XML en la página 840
- Trabajo con estructuras XML en la página 842
- Parametrización de valores XML en la página 852
- Trabajo con operaciones de datos XML en la página 854

Información acerca del trabajo con datos XML

En general, las operaciones de servicios web devuelven datos XML cuando se realiza la operación.

Al trabajar con pruebas, puede crear puntos de comprobación y valores de salida en los datos XML devueltos por una operación realizada en un servicio web. Puede ejecutar métodos **XMLData** en los datos XML devueltos. También puede crear estructuras XML y usarlas como plantillas para los datos de la prueba. Esto le permitirá parametrizar valores específicos en un documento XML y usar la jerarquía XML parametrizada, por ejemplo, como valor para un argumento de operación XML o como valor del elemento XML esperado en un punto de comprobación.

Al trabajar con componentes, los puntos de comprobación y los valores de salida no están disponibles. En su lugar, puede usar las funciones (palabras clave) definidas en la biblioteca de funciones **Web_Services.txt** para realizar tipos de pasos similares. Para usar estas funciones, la biblioteca de funciones **Web_Services.txt** debe estar asociada con el área de aplicación del componente. Si es necesario, un ingeniero de automatización también puede ajustar los tipos de funcionalidades adicionales en otras bibliotecas de funciones y asociarlos con el área de aplicación del componente. Para obtener más información sobre el trabajo con bibliotecas de funciones y áreas de aplicación, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

QuickTest proporciona un conjunto de métodos XMLData que puede usar para manipular los valores XML devueltos por las operaciones de servicios web en la prueba o en el componente. Para obtener más información, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Comprobación de XML

Al trabajar con pruebas, puede añadir puntos de comprobación XML a los valores devueltos por las operaciones de servicios web en la prueba. Un punto de comprobación XML es un punto de verificación que compara los valores reales de elementos, atributos y/o valores XML especificados con los valores esperados. Si los resultados no coinciden, se producirá un error en el punto de comprobación.

Por ejemplo, supongamos que un servicio web de reserva de vuelo tiene una operación que establece un itinerario de vuelo y devuelve un XML especificando los detalles del itinerario. Un paso en la prueba del servicio web podría seleccionar una línea aérea específica y devolver un XML con los detalles del vuelo. Un punto de comprobación XML podría comparar la información de fecha y hora de los datos XML de los detalles del vuelo con los valores esperados de los nodos XML en cuestión y comprobar que los detalles del itinerario coinciden con el resultado esperado.

Inserte un punto de comprobación usando **Insertar > Punto de comprobación > Punto de comprobación XML (de recurso)** o usando el botón **Insertar punto de comprobación o valor de salida**. A continuación, seleccione un objeto de prueba y la operación cuyos valores devueltos desee comprobar.

Nota: También puede insertar puntos de comprobación de forma automática para cada paso al usar el asistente para pruebas de servicios web. Para obtener más información, consulte "Descripción del asistente para pruebas de servicios web" en la página 788.

Después de insertar un punto de comprobación XML, QuickTest crea una jerarquía XML esperada basándose en el tipo devuelto definido en el WSDL. Si el tipo devuelto por la operación no se ha definido claramente, QuickTest generará una jerarquía XML genérica con dos nodos. En ningún caso, QuickTest no podrá generar los valores esperados de los nodos cuando se inserte el punto de comprobación. Para comprobar la información correspondiente, primero debe rellenar la jerarquía de puntos de comprobación XML con los elementos, atributos y valores esperados del XML devuelto. Puede rellenar la jerarquía XML y los valores usando la opción **Modo de ejecución de actualización**, actualizando la jerarquía de forma manual o importando la jerarquía de un archivo existente.

Para obtener más información sobre el trabajo con puntos de comprobación XML y la actualización de jerarquías XML para puntos de comprobación XML, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Comprobación de componentes empresariales

Al trabajar con componentes, puede comprobar si los valores devueltos por las operaciones de servicios web en la prueba coinciden con los valores esperados usando una operación de la biblioteca de funciones, como **VerifyXMLValue**.

Esta y otras operaciones de verificación sólo están disponibles si el archivo de biblioteca de funciones **Web_Services.txt** está asociado con el área de aplicación del componente. Para obtener más información sobre el uso de operaciones desde una biblioteca de funciones, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Envío de valores XML

Al trabajar con pruebas, puede insertar pasos de valor de salida XML para recuperar datos del XML devuelto por las operaciones de servicios web. Un valor de salida XML es un valor capturado desde un valor devuelto XML durante la sesión de ejecución que se ha almacenado en un parámetro para su uso en otro punto de la sesión de ejecución. Al crear un paso de valor de salida, la prueba recupera un valor en un punto especificado durante la sesión de ejecución y lo almacena en el parámetro especificado. Cuando desee usar el valor como entrada más adelante en la sesión de ejecución, indique a QuickTest que lo recupere desde el parámetro.

Por ejemplo, es posible que un paso en una prueba de un sistema de reservas de vuelos requiera la recuperación de un número de pedido. Este número de pedido podría ser un valor de salida parametrizado de una estructura XML almacenado en un parámetro de acción en una prueba. Puede recuperar el valor de número de pedido del parámetro para usarlo como un argumento de operación en un paso posterior.

Inserte un paso de valor de salida usando **Insertar > Valor de salida > Valor de salida XML (de recurso)** o usando el botón **Insertar punto de comprobación o valor de salida**.

QuickTest crea una jerarquía XML esperada basándose en el tipo devuelto definido en el WSDL. Si el tipo devuelto por la operación no se ha definido claramente, QuickTest generará una jerarquía XML genérica con dos nodos. Para seleccionar los nodos que desea enviar, primero se debe asegurar de que el valor de salida XML tenga la jerarquía que desea. Puede rellenar la jerarquía XML actualizando la estructura de forma manual, importándola desde un archivo existente o actualizándola usando la opción Modo de ejecución de actualización. Para obtener más información sobre la actualización de jerarquías XML para valores de servicios web, valores XML o valores de salida, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Al ejecutar la prueba, puede ver los resultados resumidos del paso del valor de salida XML en la ventana Resultados de la ejecución. También puede ver los resultados detallados abriendo la ventana Resultados del valor de salida XML. Para obtener más información, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

Envío de valores XML para componentes empresariales

Al trabajar con componentes, puede insertar un paso para recuperar un valor desde un objeto XML usando la operación **OutputXMLValue**.

Esta operación sólo está disponible si el archivo de biblioteca de funciones **Web_Services.txt** está asociado con el área de aplicación del componente. Para obtener más información sobre el uso de operaciones desde una biblioteca de funciones, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Trabajo con estructuras XML

Cuando necesite un valor complejo de tipo XML, puede almacenar el valor en un objeto XML Data o puede usar una **estructura XML** de QuickTest, que proporciona una interfaz visual editable para la jerarquía de objetos XMLData. Las estructuras XML están disponibles para las pruebas y para los componentes.

Las estructuras también permiten parametrizar valores de nodo individuales dentro de la jerarquía XML, de manera que los valores en cuestión se puedan recuperar desde otro parámetro durante la sesión de ejecución.

Por ejemplo, es posible que tenga un servicio web que gestiona una agenda. El servicio web tiene una operación **AddAddr** que añade una entrada nueva a la agenda. La operación recibe un argumento de datos XML que contiene el nombre, los números de teléfono y la dirección de la entrada nueva.

Supongamos que desea ejecutar una prueba que realiza la operación **AddAddr** cinco veces para añadir a cinco personas distintas a la agenda y, a continuación, recupera la agenda actualizada. En lugar de introducir cinco instrucciones **AddAddr**, cada una con una cadena XML diferente para el argumento, puede crear una estructura XML y parametrizar los valores de nombre, número de teléfono y dirección para obtener los datos de la tabla de datos (para las pruebas) o del parámetro local (para los componentes). A continuación, puede insertar una instrucción **AddAddr** y establecer el argumento correspondiente para usar la estructura XML creada. Entonces puede ejecutar varias iteraciones de la acción o del componente que contengan el paso.

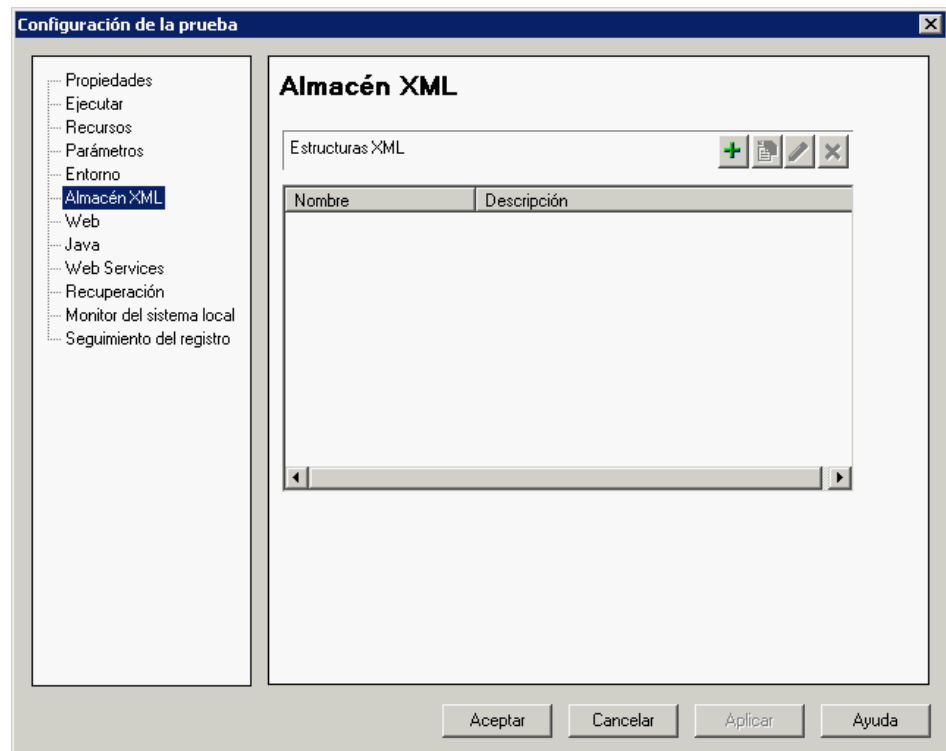
Puede crear varias estructuras XML diferentes. Puede usar un archivo XML o una estructura XML existentes como base para una estructura XML nueva o puede editar los nodos de forma manual.

Guarde las estructuras XML en el almacén XML de la prueba (**Archivo > Configuración > Almacén XML**). Las estructuras XML se almacenan con la prueba o con el componente, no son recursos externos.





Después de crear una estructura XML, puede parametrizar los argumentos de datos XML usando las estructuras XML. Puede hacerlo en la Vista de palabras clave o insertando de forma manual instrucciones usando la Vista de experto (sólo para pruebas). Para obtener más información, consulte "Parametrización de valores XML" en la página 852 o "Trabajo con operaciones de datos XML" en la página 854.

Gestión de estructuras XML

El panel Almacén XML muestra información sobre las estructuras XML definidas para la prueba o el componente. También permite crear estructuras XML, modificar o duplicar estructuras existentes y suprimir estructuras que ya no son necesarias.



El panel Almacén XML incluye los botones siguientes:

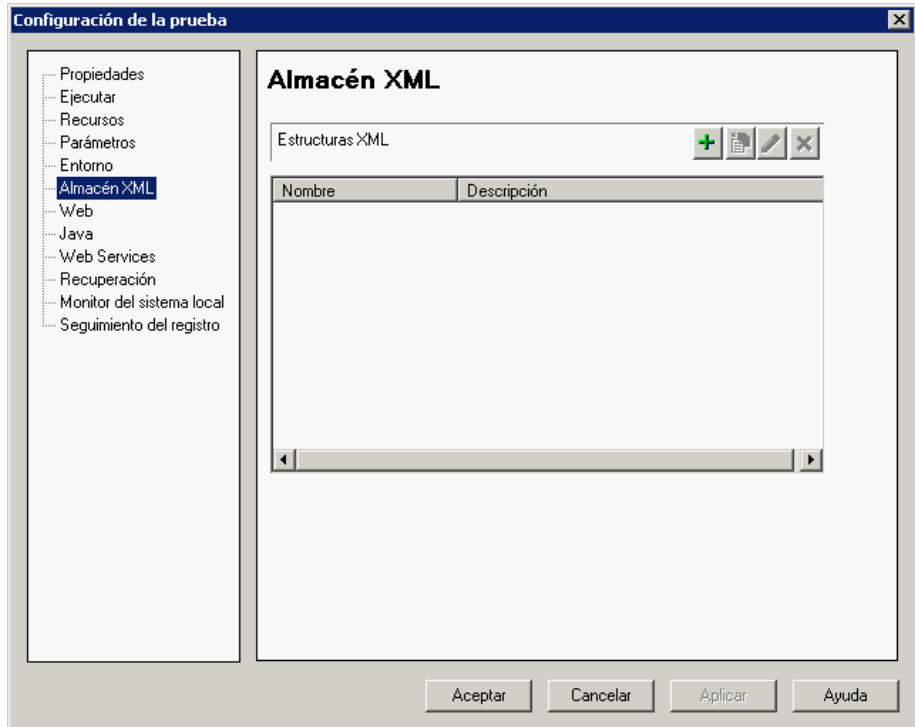
Botón	Descripción
	Permite crear una estructura XML. Para obtener más información, consulte "Creación de estructuras XML" en la página 844.
	Permite duplicar una estructura XML. Para obtener más información, consulte "Duplicación de estructuras XML" en la página 846.
	Permite editar una estructura XML. Para obtener más información, consulte "Modificación de estructuras XML" en la página 847.
	Permite eliminar una estructura XML. Para obtener más información, consulte "Eliminación de estructuras XML" en la página 847.

Creación de estructuras XML

Puede crear estructuras XML para usar como un valor XML en la prueba. Primero configure la jerarquía XML para la estructura XML importando o añadiendo y editando manualmente los nodos correspondientes. A continuación, puede editar o parametrizar los atributos y valores de la estructura XML.

Para crear una estructura XML:

- 1 Haga clic en el botón de la barra de herramientas **Configuración** o seleccione **Archivo > Configuración**. Se abrirá el cuadro de diálogo Configuración de la prueba o Configuración del componente empresarial. Haga clic en el nodo **Almacén XML**.



Nota: El panel Almacén XML del cuadro de diálogo Configuración de componentes empresariales es idéntico al ejemplo mostrado arriba.




- 2 Haga clic en el botón **Crear estructura XML**. Se abrirá el cuadro de diálogo Crear estructura XML.
- 3 Introduzca un nombre y una descripción para la estructura XML.

- 4 Cree la estructura XML nueva, tal como se describe en "Descripción del cuadro de diálogo Crear/Editar/Duplicar estructura XML" en la página 848.
- 5 Haga clic en **Aceptar** para crear la estructura XML y guardarla en el almacén XML de la prueba correspondiente.

Duplicación de estructuras XML

Si ya ha creado una estructura XML, puede crear una estructura XML nueva basándose en una existente. Esta opción es útil si necesita crear una estructura XML con la misma jerarquía que una existente, pero desea usar valores diferentes o una configuración de parametrización.

Para duplicar una estructura XML:

- 1 En el panel Almacén XML del cuadro de diálogo Configuración de la prueba o Configuración de componentes empresariales, seleccione la estructura XML que desee duplicar.
-  2 Haga clic en el botón **Duplicar estructura XML**. Se abrirá el cuadro de diálogo Duplicar estructura XML.
- 3 Especifique un nombre para la estructura XML.
- 4 Modifique el nombre, la descripción, los elementos de la jerarquía y/o las opciones de parametrización de la estructura XML, tal como se describe en "Descripción del cuadro de diálogo Crear/Editar/Duplicar estructura XML" en la página 848.
- 5 Haga clic en **Aceptar**. La estructura XML nueva se añade a la lista en el panel Almacén XML.

Modificación de estructuras XML

Si ya ha creado una estructura XML, puede modificar los valores correspondientes. Por ejemplo, puede definir o modificar la parametrización de valores o atributos, o bien añadir o eliminar elementos específicos de la estructura XML.

Para modificar una estructura XML:

- 1 En el panel Almacén XML del cuadro de diálogo Configuración de la prueba o Configuración de componentes empresariales, seleccione la estructura XML que desee modificar.
- 2 Haga clic en el botón **Editar estructura XML**. Se abrirá el cuadro de diálogo Editar estructura XML.
- 3 Modifique los elementos de la jerarquía y/o las opciones de parametrización, tal como se describe en "Descripción del cuadro de diálogo Crear/Editar/Duplicar estructura XML" en la página 848.
- 4 Haga clic en **Aceptar** para guardar los cambios y cerrar el cuadro de diálogo Editar estructura XML.



Eliminación de estructuras XML

Puede eliminar estructuras XML del almacén XML si ya no son necesarias para la prueba o el componente.

Para eliminar una estructura XML:

- 1 En el panel Almacén XML del cuadro de diálogo Configuración de la prueba o Configuración de componentes empresariales, seleccione la estructura XML que desee eliminar.
- 2 Haga clic en el botón **Eliminar estructura XML**. Se abrirá un mensaje de confirmación.
- 3 Haga clic en **Sí** para eliminar la estructura XML del almacén XML.

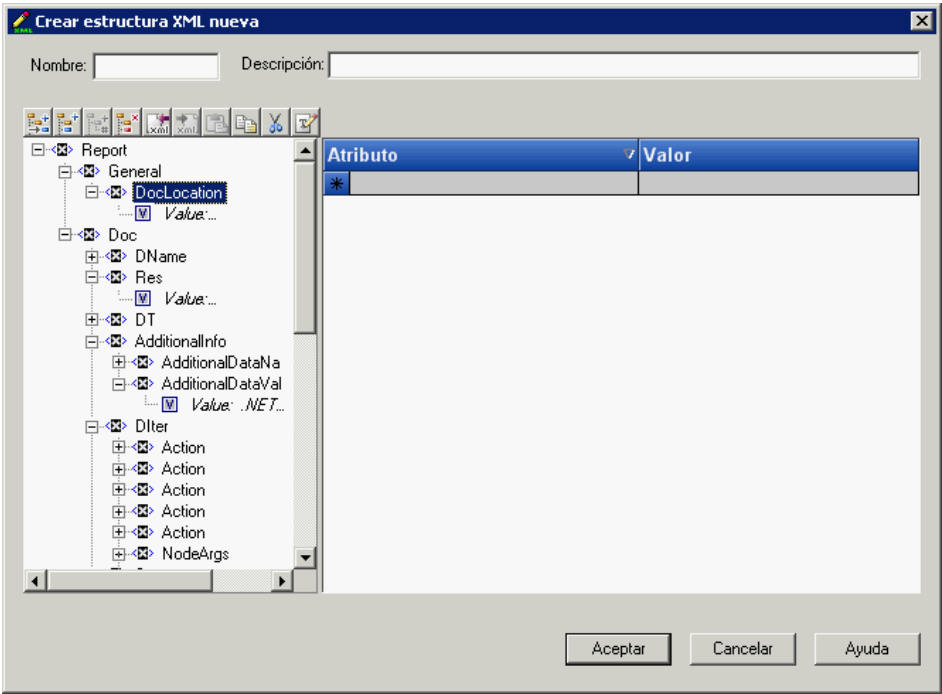


Descripción del cuadro de diálogo Crear/Editar/Duplicar estructura XML

Nota: Aunque este apartado hace referencia específicamente al cuadro de diálogo Crear estructura XML, la información proporcionada también se aplica a los cuadros de diálogo Editar estructura XML y Duplicar estructura XML.

El cuadro de diálogo Crear/Editar/Duplicar estructura XML permite crear y modificar una estructura XML y guardarla en el almacén XML.

El cuadro de diálogo muestra la jerarquía de elementos, atributos y valores (datos de carácter) de la jerarquía XML que ha creado.













Información sobre estructuras XML

La parte superior del cuadro de diálogo Crear/Editar/Duplicar estructura XML muestra información sobre la estructura XML:

Elemento	Descripción
Nombre	El nombre de la estructura XML. Cuando se edita una estructura existente, este cuadro es de sólo lectura.
Descripción	Una descripción textual de la estructura XML.




Así mismo, los siguientes comandos están disponibles según el nodo que seleccione en el árbol XML:

Comando	Icono	Descripción
Añadir secundario		Añade un nodo secundario bajo el nodo seleccionado en el árbol XML.
Insertar elemento relacionado		Añade un nodo relacionado al mismo nivel que el nodo seleccionado en el árbol XML.
Añadir valor		Permite asignar una constante o un valor parametrizado al elemento seleccionado.
Eliminar		Elimina el nodo seleccionado.
Importar XML		Permite buscar y seleccionar otro archivo XML. El nuevo archivo reemplazará el subárbol actual del nodo seleccionado.
Exportar XML		Permite guardar el archivo XML actual.
Pegar		Pega un nodo cortado o copiado como un nodo secundario bajo el nodo seleccionado del árbol XML. Nota: No puede pegar un nodo de elemento XML como su propio descendiente.
Copiar		Realiza una copia del nodo seleccionado, que a continuación puede pegar en otra ubicación del árbol XML.

Comando	Icono	Descripción
Cortar		Prepara el nodo seleccionado que se cortará y copiará en el Portapapeles. Al pegar el nodo en la nueva ubicación, se suprime de la ubicación original en el árbol XML.
Editar XML como texto		<p>Abre el cuadro de diálogo Editar XML como texto, donde puede modificar el texto XML del nodo seleccionado y sus subnodos en un editor texto.</p> <p>Este cuadro de diálogo se usa principalmente para construir todo un segmento XML a partir de una cadena o para corregir problemas de sintaxis que impiden que el cuadro de diálogo muestre el árbol XML correctamente. También es útil cuando desea usar la funcionalidad copiar-pegar para editar el árbol XML.</p> <p>Para obtener más información, consulte la <i>Guía del usuario de HP QuickTest Professional</i>.</p>
Duplicar		<p>Añade un nuevo nodo, idéntico al seleccionado, como un nodo de elemento relacionado al mismo nivel que el nodo seleccionado en el árbol XML.</p> <p>Nota: Este comando sólo está disponible en el menú contextual (menú del botón secundario).</p>

Elección de los valores o atributos del elemento que se debe editar o parametrizar

El cuadro de diálogo Crear/Editar/Duplicar estructura XML contiene un árbol XML que muestra la jerarquía de la estructura XML, permitiéndole seleccionar los valores o los atributos del elemento que desea editar o parametrizar. Puede editar o parametrizar sólo los valores; no se pueden editar ni parametrizar las etiquetas de elemento. El panel contiene las siguientes áreas:

Área	Descripción
Árbol XML	<p>El árbol XML muestra la relación jerárquica entre los elementos y valores del archivo XML. Cada elemento se muestra con un icono . Cada valor se muestra con un icono .</p> <p>Nota: La expansión de un árbol XML de gran tamaño puede tardar unos minutos.</p>
Área de datos	<p>Cuando se selecciona un elemento en el árbol XML, el área de datos situado a la derecha del árbol muestra los atributos y valores del elemento.</p> <p>Cuando se selecciona un valor de elemento en el árbol XML, el área de datos muestra los datos del nodo de valor.</p> <p>Cuando se hace clic en una celda Valor, se muestra el botón de parametrización . Haga clic en el botón para parametrizar el valor. Para obtener más información, consulte "Parametrización de valores XML" en la página 852.</p>

Sugerencias:


- El tamaño del panel del árbol XML y las columnas **Atributo** y **Valor** del panel derecho puede cambiarse.
- Puede eliminar un atributo seleccionando la fila correspondiente y pulsando la tecla SUPRIMIR en el teclado.


Parametrización de valores XML

Cuando se añade un paso a la prueba, puede parametrizar los argumentos de operación de tipo XML de modo que usen los datos dinámicos de una estructura XML guardada en el almacén XML. Cuando decide parametrizar un argumento XML, se abre el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor. Puede crear una estructura XML desde este cuadro de diálogo y, a continuación, usar la estructura XML como valor parametrizado.

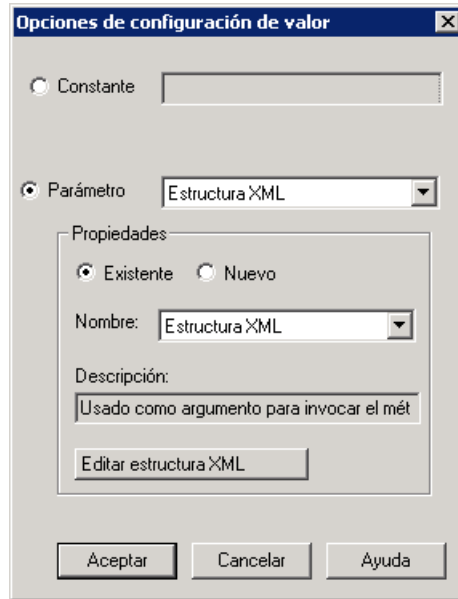
Para parametrizar un argumento de operación XML:

- 1 En la Vista de palabras clave, haga clic en la columna **Valor** de la operación que desea parametrizar.

Nota: La celda **Valor** puede incluir más de una partición, con distintos valores de argumento para la operación seleccionada. Al hacer clic en una partición, se muestra el botón de parametrización , así como la información para cada uno de los argumentos en la información de herramientas. En la información de herramientas, el argumento de la partición que se resalta se muestra en negrita.

- 2 Haga clic en el botón de parametrización . Se abrirá el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor, mostrando el valor definido actualmente.
- 3 Seleccione **Parámetro**. Si el valor ya está parametrizado, el apartado **Parámetro** muestra la definición del parámetro actual del valor. Si el valor no está parametrizado, el apartado **Parámetro** muestra la definición del parámetro predeterminado del valor.

4 En la lista **Parámetro**, seleccione **Estructura XML**.



5 En el área **Propiedades**, seleccione el tipo de estructura XML que desea usar:

- **Existente.** Permite especificar una estructura XML que ya se ha creado.

Si selecciona **Existente**, seleccione el nombre de la lista **Nombre**. Si desea modificar la estructura existente, haga clic en el botón **Editar estructura XML** y vaya al paso 6. En caso contrario, haga clic en **Aceptar**. La prueba usa los valores de la estructura XML que especifique. Si especifica una estructura XML existente, la descripción se mostrará en modo de sólo lectura.

- **Nuevo.** Permite crear una estructura XML.

Si selecciona **Nuevo**, introduzca un nombre y una descripción textual para la estructura nueva en los cuadros **Nombre** y **Descripción** y haga clic en **Crear estructura XML**.

Se abrirá el cuadro de diálogo Crear/Editar estructura XML.

- 6 Cree la estructura XML nueva, tal como se describe en "Descripción del cuadro de diálogo Crear/Editar/Duplicar estructura XML" en la página 848.
- 7 Al finalizar, haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Crear/Editar estructura XML.
- 8 Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor.

Trabajo con operaciones de datos XML

Una prueba consta de instrucciones (pasos) codificadas en Microsoft VBScript. Estas instrucciones constan de objetos, métodos y/o propiedades que indican a QuickTest que realice operaciones en el servicio web o que recupere información del servicio web. Puede insertar y editar instrucciones en la prueba de forma manual en la Vista de palabras clave (pruebas y componentes) o en la Vista de experto (sólo pruebas).

Puede añadir pasos para realizar operaciones de datos XML usando los objetos del almacén XML (pruebas y componentes) y los objetos XMLData (sólo pruebas).

Especificación de estructuras XML para tipos de valor XML

El objeto XMLWarehouse permite parametrizar valores XML como argumentos de método de tipo XML. Esto permite usar datos de una estructura XML guardado en el almacén XML. Los valores individuales de los elementos y atributos del objeto XMLWarehouse se pueden parametrizar de modo que los datos dinámicos se puedan usar durante una sesión de ejecución.

El ejemplo siguiente usa el objeto XMLWarehouse en la Vista de experto para usar la estructura XML **Departure** como argumento para el método **Find**.

```
Set Find=
WebService("FlightNetWebService").Find(XMLWarehouse("Departure"))
```

Al insertar pasos de forma manual en la Vista de experto, puede usar IntelliSense para añadir una estructura XML desde el almacén XML. Cuando escribe XMLWarehouse seguido de un paréntesis de apertura (, QuickTest muestra una lista con todas las estructuras XML del almacén XML.

Después de insertar un objeto XMLWarehouse en un paso en la Vista de experto, puede hacer clic con el botón secundario en el objeto y seleccionar **Ver/Editar estructura XML** para abrir el cuadro de diálogo Editar estructura XML.

Trabajo con datos XML recuperados

Muchas operaciones de servicio web devuelven objetos de datos XML. Puede comprobar y/o manipular partes de estos objetos usando XMLData y otros métodos relacionados con XML.

Por ejemplo, puede usar el método **XMLData.ChildElementsByPath** para devolver los elementos secundarios de un objeto de datos XML devuelto como objeto de colección **XMLElementsColl**. A continuación, puede usar la propiedad **XMLElementsColl.Count** para comprobar si la colección tiene el número de elementos esperado.

Para obtener información sobre el objeto XMLData, consulte el apartado **Objetos complementarios** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Sección IX

Apéndice

A

Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento

Las tablas de este capítulo muestran las categorías de puntos de comprobación y valores de salida admitidos por QuickTest Professional para cada complemento.

Para obtener más información sobre cómo usar los puntos de comprobación y los valores de salida en un complemento específico, consulte la sección del complemento correspondiente.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Puntos de comprobación admitidos en la página 859
- Valores de salida admitidos en la página 861

Puntos de comprobación admitidos

Leyenda de la tabla

- S: Compatible
- NS: No compatible
- NA: No aplicable

Para obtener más información, consulte "Notas al pie" en la página 861.

	Accesibilidad	Mapa de bits	Base de datos	Imagen	Página	Estándar	Tabla	Texto	Área de texto	XML (Aplicación)	XML (Recurso)
ActiveX	NS	S	NA	NS	NA	S	S	S	S	NA	NA
Delphi	NS	S	NA	NS	NA	S	S	S	S	NA	NA
Java	NA	S	NA	NA	NA	S	S	S	S ⁶	NA	NA
.NET Web Forms ⁵	S	S	NA	NA	NA	S	S	S ⁸	S ⁸	S	S
.NET Windows Forms	NA	S	NA	NA	NA	S	S	S ⁸	S ⁸	NA	NA
Oracle	NA	S	NA	NA	NA	S	S	NS	NS	NA	NA
PeopleSoft	S	S	NA	S	S	S	S	S ³	NS	S	S
PowerBuilder ⁴	NS	S	NA	NS	NA	S	S	S	S	NA	NA
SAP Web	S	S	NA	S	S	S	S	S	NS	S	S
SAP Windows	S ⁷	S	NA	S ⁷	S ⁷	S	S	S ⁷	NS	S ⁷	NA
Siebel	S	S	NA	S	S	S	S	S	NS	S	S
Silverlight	NA	S	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Windows estándar	NS	S	NA	NS	NA	S	S	S	S	NA	NA
Stingray	NA	S	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Emulador de terminales	NA	S	NA	NA	NA	S	NA	NA	NA	NA	NA
Visual Age	NA	S	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Visual Basic	NS	S	NA	NS	NA	S	S	S	S	NA	NA
Web ²	S	S	NA	S	S	S	S	S ³	NS	S	NA
Servicios web	NA	NA	NA	NA	NA	S	NA	NA	NA	S	NA
WPF	NA	S	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA

Notas al pie

- ¹ Solo se admiten los puntos de comprobación estándar y de mapas de bits para los componentes empresariales.
- ² Al crear puntos de comprobación para objetos web en los componentes, solo están disponibles los puntos de comprobación de mapas de bits y los puntos de comprobación estándar.
- ³ Los puntos de comprobación solo se admiten para los objetos Page, Frame y ViewLink.
- ⁴ Cuando inserta un punto de comprobación en un control PowerBuilder DataWindow, QuickTest lo trata como una tabla y abre el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (no compatible con los componentes).
- ⁵ Para NET Web Forms, no se admiten los puntos de comprobación de texto en los objetos WbfTreeView, WbfToolBar y WbfTabStrip.
- ⁶ De manera predeterminada, está deshabilitado el mecanismo de puntos de comprobación de área de texto para los objetos Java Applet. Puede habilitarlo (solo para pruebas) en el cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas.
- ⁷ Esto solo se admite cuando QuickTest registra elementos HTML usando la infraestructura web, pero no cuando los registra usando la interfaz de secuencia de comandos SAPGui (como se seleccionó en el panel SAP del cuadro de diálogo Opciones).
- ⁸ Esto se admite únicamente cuando QuickTest se configura para usar el mecanismo OCR (reconocimiento óptico de caracteres).

Valores de salida admitidos

Leyenda de la tabla

- S: Compatible
- NS: No compatible
- NA: No aplicable

Para obtener más información, consulte "Notas al pie" en la página 863.

	Accesibilidad	Mapa de bits	Base de datos	Página	Estándar	Tabla	Texto	Área de texto	XML (Aplicación)	XML (Recurso)
ActiveX	NS	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Delphi	NS	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Java	NA	NA	NA	NA	S	NA	S	S ⁵	NA	NA
NET Web Forms	NA	NA	NA	S	S	S	S ⁷	S ⁷	NA	NA
NET Windows Forms	NA	NA	NA	NA	S	S	S ⁷	S ⁷	NA	NA
Oracle	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
PeopleSoft	NA	NA	NA	S	S	S	S ³	NS	S	S
PowerBuilder ⁴	NA	NA	NA	NA	S	NA	S	S	NA	NA
SAP Web	NA	NA	NA	S	S	S	S	NS	S	S
SAP Windows	NA	NA	NA	S ⁶	S	S	S ⁶	NS	S ⁶	S
Siebel	NA	NA	NA	S	S	S	S	NS	S	S
Silverlight	NA	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Windows estándar	NA	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Stingray	NA	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Emulador de terminales	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
Visual Age	NA	NA	NA	NA	NA	S	S	S	NA	NA
Visual Basic	NA	NA	NA	NA	S	NA	S	S	NA	NA
Web ²	NA	NA	NA	S	S	S	S ³	NS	S	NA
Servicios web	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	S
WPF	NA	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA

Notas al pie

¹ Solo se admiten los valores de salida estándar y de mapas de bits para los componentes empresariales.

² Al crear valores de salida para objetos web en los componentes, solo están disponibles los valores de salida estándar.

³ Los valores de salida solo se admiten para los objetos Page, Frame y ViewLink.

⁴ Cuando inserta un paso del valor de salida en un control PowerBuilder DataWindow, QuickTest lo trata como una tabla y abre el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (no compatible con los componentes).

⁵ De manera predeterminada, está deshabilitado el mecanismo de salida del área de texto para los objetos Java Applet. Puede habilitarlo (solo para pruebas) en el cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas.

⁶ Esto solo se admite cuando QuickTest registra elementos HTML usando la infraestructura web, pero no cuando los registra usando la interfaz de secuencia de comandos SAPGui (como se seleccionó en el panel SAP del cuadro de diálogo Opciones).

⁷ Esto se admite únicamente cuando QuickTest se configura para usar el mecanismo OCR (reconocimiento óptico de caracteres).

