

AssetCenterTM

Wersja 3.5

Opis funkcji systemu AssetCenter: Zarządzanie zasobami

listopad 01, 2000

ACT-3,5X-PL-000771



The Infrastructure Management CompanyTM

© Peregrine Systems, Inc., 1999-2000. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Sybase SQL Anywhere Runtime: © Sybase, Inc. 1992–1995; Portions © Rational Systems, Inc. 1992–1994.

Informacje podane w niniejszym dokumencie są własnością Peregrine Systems, Inc. i mogą być używane lub ujawniane jedynie za pisemną zgodą firmy Peregrine Systems. Zabrania się reprodukcji niniejszego podręcznika lub dowolnej jego części bez uprzedniego uzyskania pisemnej zgody od firmy Peregrine Systems, Inc.

W niniejszym dokumencie znajdują się liczne nawiązania do produktów z zastosowaniem ich nazw handlowych. W większości, jeśli nie we wszystkich przypadkach, oznaczenia te są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi należącymi do poszczególnych właścicieli.

Peregrine Systems, ServiceCenter, AssetCenter, InfraCenter for Workgroups i InfraTools są znakami towarowymi Peregrine Systems, Inc.

Programy opisywane w niniejszym podręczniku są dostarczane w ramach licencji lub umowy o nieujawnianiu. Można z nich korzystać lub kopiować wyłącznie z zachowaniem warunków umowy.

Peregrine Systems zastrzega sobie prawo do zmiany informacji podanych w niniejszym dokumencie bez uprzedzenia.

Oprogramowanie może ulec zmianie, dlatego możliwe jest, że dostarczona dokumentacja nie będzie w pełni spójna z dostarczonym oprogramowaniem. Modyfikacje te nie mają ujemnego wpływu na właściwe zrozumienie działania oprogramowania. Dalsze informacje o najbardziej aktualnych zmianach znajdują się w pliku **Readme.txt**.

Nazwy firm i osób zastosowane w demonstracyjnej bazie danych i w przykładach podręcznikowych są fikcyjne, a ich celem jest zilustrowanie działania oprogramowania. Wszelkie podobieństwo do rzeczywistych firm lub osób, istniejących w przeszłości lub obecnie jest czysto przypadkowe.

AssetCenter i InfraCenter for Workgroups - integralność danych

Aplikacje AssetCenter i InfraCenter for Workgroups oferują bardzo zaawansowaną funkcjonalność. Bogactwo funkcji opiera się na skomplikowanej strukturze bazy danych: baza danych zawiera znaczną ilość tabel, pól, łączy i indeksów; niektóre tabele pośrednie nie są wyświetlane w interfejsie użytkownika; pewne łącza, pola i indeksy są automatycznie tworzone, usuwane lub modyfikowane przez oprogramowanie.

Tylko interfejsy zaprojektowane dla AssetCenter i InfraCenter for Workgroups (interfejs graficzny, interfejsy API, program importu, interfejs sieci WWW i bramy) mogą modyfikować bazę danych z zachowaniem jej integralności. **Nigdy nie wolno modyfikować struktury i/lub treści bazy danych żadnymi innymi środkami, oprócz tych, które są przeznaczone do takich celów**, ponieważ takie modyfikacje prowadzą do uszkodzenia bazy danych i doprowadzą do objawów takich jak niezamierzone usunięcie lub modyfikacja danych lub łączy, tworzenie „martwych” łączy lub rekordów, wyświetlanie komunikatów o poważnych błędach, itp. Zmiany w

bazie danych wynikające z tego typu manipulacji unieważniają gwarancję i prawo do korzystania z pomocy technicznej świadczonej przez Peregrine Systems.

Środowiska obsługiwane przez AssetCenter i InfraCenter for Workgroups

Lista środowisk obsługiwanych przez AssetCenter i InfraCenter for Workgroups znajduje się w podręczniku pt. „Podręcznik instalacji i aktualizacji”. Użytkownik może korzystać z aplikacji AssetCenter lub InfraCenter for Workgroups w środowiskach innych niż te, dla których są one przeznaczone wyłącznie na własne ryzyko. Zmiany w bazie danych wynikające z używania AssetCenter lub InfraCenter for Workgroups w środowiskach innych niż te, dla których są one przeznaczone unieważniają gwarancję i prawo do korzystania z pomocy technicznej świadczonej przez Peregrine Systems.

Przedmowa

Prezentacja AssetCenter

AssetCenter jest kompletnym systemem zarządzania zasobami informatycznymi o pięciu zintegrowanych obszarach funkcjonalności, działających w oparciu o wspólne repozytorium:

- Zarządzanie zasobami,
- Zarządzanie nabywaniem,
- Zarządzanie leasingiem,
- Zarządzanie kosztami.

Dzięki integracji wszystkie funkcje dostępne są przez zunifikowany interfejs i z wykorzystaniem tej bazy danych, dzięki czemu można uniknąć redundancji danych.

Lista dostępnych funkcji zależy od nabytych uprawnień licencyjnych.

Funkcjonalność pozwala na dostosowanie interfejsu użytkownika do własnych potrzeb. Interfejs można uprościć, wybierając tylko te zakresy funkcjonalności, które będą używane.

Funkcje uaktywniane są indywidualnie dla każdej stacji roboczej przy pomocy pozycji menu **Plik/ Aktywuj moduły**.

Przedmiot opisu funkcjonalności

Niniejsza dokumentacja zapewnia szczegółowe, systematyczne wyjaśnienia dotyczące funkcjonalności AssetCenter.

Jest ona dostępna w dwóch formach: Jako pomoc on-line oraz w formie drukowanej instrukcji o podobnej treści.

Oznaczenia

Niektóre wyrażenia posiadają szczególne definicje: są one wyświetlone na zielono w systemie pomocy on-line.

Dostępne podręczniki

- Wprowadzenie
- Zarządzanie zasobami
- Zarządzanie nabywaniem
- Zarządzanie leasingiem
- Zarządzanie kosztami
- Administracja i zaawansowane zastosowania AssetCenter

Kontakt z firmą Peregrine Systems

Główna siedziba

Peregrine Systems, Inc.
12670 High Bluff Drive
San Diego, CA 92130
USA
Tel: +1 858 481 5000 lub 800 638 5231
Faks: +1 858 481 1751
Internet: <http://www.peregrine.com>

Pomoc techniczna:
Tel: +1 858 794 7402 lub 800 960 9998
Faks: +1 858 794 6028
Internet: <http://support.peregrine.com>
E-mail: support@peregrine.com
Czynne od poniedziałku do piątku od 5:00 do 17:30 (PST)

Francja, Hiszpania, Grecja i Afryka (z wyjątkiem RPA)

Peregrine Systems
Tour Franklin - La Défense 8
92042 Paris - La Défense Cedex
Francja
Tel: +33 (0)1 47 73 11 11
Faks: +33 (0)1 47 73 11 12

Pomoc techniczna:
Tel: +33 (0) 800 505 100
Faks: +33 (0)1 47 73 11 61
E-mail: frsupport@peregrine.fr
Czynne od poniedziałku do piątku od 8:00 do 18:00 (czasu lokalnego)

Niemcy i Europa Wschodnia

Peregrine Systems GmbH
Bürohaus ATRICOM
Lyoner Strasse 15
60528 Frankfurt
Niemcy
Tel: +49 (0)(69) 6 77 34-0
Faks: +49 (0)(69) 66 80 26-26

Pomoc techniczna:
Tel: 0800 2773823
Faks: +49 (0)(69) 66 80 26-26
E-mail: psc@peregrine.de
Czynne od poniedziałku do piątku od 8:00 do 17:00 (czasu lokalnego)

Wielka Brytania

Peregrine Systems, Ltd.
Ambassador House
Paradise Road
Richmond
Surrey TW9 1SQ
UK
Tel: +44 (0)20 8332 9666
Faks: +44 (0)20 8332 9533

Pomoc techniczna:
Tel: +44 (0)20 8334 5844 lub 0800 834 7700
Faks: +44 (0)20 8334 5890
E-mail: uksupport@peregrine.com
Czynne od poniedziałku do piątku od 8:00 do 18:00 (czasu lokalnego)

Dania, Norwegia, Finlandia i Islandia

Peregrine Systems A/S
Naverland 2, 12th fl.
DK-2600 Glostrup
Dania
Tel: +45 43 46 76 76
Faks : +45 43 46 76 77

Pomoc techniczna:
Tel: +45 77 31 77 76
Faks: +45 43 46 76 77
E-mail: support.nordic@peregrine.com
Czynne od poniedziałku do piątku od 8:30 do 16:00 (czasu lokalnego)

Holandia, Belgia i Luksemburg

Peregrine Systems BV
Botnische Golf 9a
Postbus 244
3440 AE Woerden
Holandia
Tel: +31 (0) 348 43 7070
Faks: +31 (0) 348 43 7080

Pomoc techniczna:
Tel: 0800 0230889 (Holandia)
lub 0800 74747575 (Belgia i Luksemburg)
Faks: +31 (0) 348 43 7080
E-mail: benelux.support@peregrine.com
Czynne od poniedziałku do piątku od 8:00 do 18:00 (czasu lokalnego)

Singapur

Peregrine Systems Pte.Ltd
#03-16
CINTECH III
77 Science Park Drive
Singapore Science Park
118256
Singapur
Tel: +65 778 5505
Faks: +65 777 3033

Włochy

Peregrine Systems, S.r.l.
Via Monte di Pietà, 21
I-20121 Milano
Włochy

Tel: +39 (02) 6556931
Faks: +39 (02) 65569390

Szwecja

Peregrine Systems AB
Frösundaviks Allé 15, 4th floor
S-169 70 Solna
Szwecja
Tel: +46 (0)8-655 36 04
Faks : +46 (0)8-655 26 10

Pomoc techniczna:
Tel: +45 77 31 77 76
Faks: +45 43 46 76 77
E-mail: nordic@peregrine.com
Czynne od poniedziałku do piątku od 8:30 do 16:30 (czasu lokalnego)

Japonia

Peregrine Systems K.K.
Level 32, Shinjuku Nomura Building
1-26-2 Nishi-shinjuku, Shinjuku-ku
Tokyo 163-0532
Japonia

Tel: +81 (3) 5322-1350
Faks: +81 (3) 5322-1352

Pomoc techniczna:
Tel: +81 (3) 5322 1350
Faks: +81 (3) 5322 1352
E-mail: glipper@peregrine.com

Konwencje

Zastosowano następujący zapis poleceń:

[]	Nawiasy kwadratowe oznaczają opcjonalny parametr. Nie należy ich wpisywać w treści polecenia. Wyjątek: W skryptach języka BASIC używane są na oznaczenie ścieżki dostępu do danych i muszą być wpisane do skryptu: [Link.Link.Field]
< >	Nawiasy ostre oznaczają nazwę parametru w języku naturalnym. Nie należy ich wpisywać. Należy je zastąpić odpowiednim tekstem.
{ }	Nawiasy klamrowe oznaczają szereg parametrów. Można użyć tylko jednego z tych parametrów. W treści polecenia nie należy wpisywać nawiasów klamrowych.
	Znak „ ” używany jest do oddzielenia szeregu parametrów ujętych w nawiasy klamrowe.
*	Gwiazdka po prawej stronie nawiasów kwadratowych oznacza, że daną formułę można powtórzyć kilka razy.

Poniższe style tekstu mają następujące znaczenie:

Czcionka nieproporcjonalna	Polecenie systemu DOS.
<code>Przykład</code>	Przykład kodu lub polecenia
...	Pominięty kod lub polecenie
Nazwa obiektu	Nazwy pól, zakładek menu i plików oznaczone są wytłuszczeniem.
Uwaga	Bardzo ważne informacje.

Prosimy o uwagi

Pragniemy dostarczać jak najdokładniejszą dokumentację.

Cenimy sobie wszelkie uwagi.

Prosimy przesyłać je pod adresem **documentation@peregrine.com**.

Spis treści

Rozdział 1 - Zarządzanie zasobami	1
Definicja zasobu	1
Wprowadzanie zasobów	2
Metodologia	2
Szczegóły zasobu	4
Opisywanie nabywania zasobów	6
Definicja środka trwałego	7
Opis środków trwałych	8
W jaki sposób skojarzyć informacje księgowe dotyczące środka trwałego z zasobami	10
Umowy dotyczące zasobów	11
Serwis i zlecenia pracy dotyczące zasobów	11
Materiały eksploatacyjne używane przez zasoby	12
Koszt zasobów	14
Zarządzanie przenoszeniem zasobu	14
Tworzenie zasobów	14
Rezerwowanie zasobów	15
Odbiór dostawy zasobów	17
Przypisywanie zasobów do użytkownika	18
Kontrolowanie ruchów zasobów	18
Zarządzanie końcem istnienia zasobu	19

Rozdział 2 - Zarządzanie połączeniami pomiędzy zasobami	21
Pojęcia ogólne	21
Tworzenie połączenia	23
Tworzenie szablonu połączenia	23
Tworzenie zasobów do połączenia	25
Deklarowanie połączenia	26
Dodatkowe informacje o połączeniu	29
Zarządzanie połączeniami	29
Przeglądanie liczby połączeń	29
Zakończenie połączenia pomiędzy dwoma zasobami	30
Wpływ usunięcia połączonego zasobu	30
Wpływ zmiany przypisania portu do połączenia	30

Rozdział 3 - Zarządzanie oprogramowaniem	31
Pojęcia używane w zarządzaniu oprogramowaniem	32
Informacje ogólne o zarządzaniu oprogramowaniem	35

Elementy AssetCenter dotyczące oprogramowania	36
Wdrażanie zarządzania oprogramowaniem	38
Tworzenie opisów umów dotyczących licencji na oprogramowanie	40
Tworzenie opisów instalacji oprogramowania	42
Tworzenie opisu korzystania z praw licencyjnych według nazw stacji roboczych	44
Tworzenie opisów korzystania z praw licencyjnych według nazwisk pracowników	44
Korzystanie z liczników oprogramowania	45
Automatyczna weryfikacja licencji na oprogramowanie	50
Zarządzanie umowami typu „Microsoft Select”	51
Importowanie inwentaryzowanego oprogramowania z wykorzystaniem bram	53
Zarządzanie nabywaniem licencji na oprogramowanie i rozszerzanie praw licencyjnych	54
Zarządzanie pakietami oprogramowania	55
<hr/>	
Rozdział 4 - Zarządzanie kategoriami	59
Definicja kategorii	59
Tworzenie kategorii	60
<hr/>	
Rozdział 5 - Zarządzanie produktami	63
Definicja produktu	63
Właściwości produktów	64
Tworzenie produktów	66
Zasada zestawiania produktów	66
Pakiety dostawcy	67
Główne zastosowanie produktów	69
Ułatwienia przy tworzeniu zasobów, zleceń pracy, umów, programów szkoleniowych	70
Tworzenie poprawek	72
Zarządzanie zużyciem zasobów	72
Zarządzanie wykorzystaniem umów	74
Zarządzanie wykorzystaniem licencji	75
Wynik linii zestawienia produktu, zapotrzebowania, oszacowania i zlecenia	76
Dostawcy produktu	88
Zarządzanie katalogiem produktów	89
<hr/>	
Rozdział 6 - Poprawki	91
Definicja poprawki	91
Tworzenie poprawek	92
Przykład : Używanie poprawek w celu zmiany wartości cech	95
Przykład: Wykorzystanie poprawek do obsługi rozszerzeń licencji	99
Inne przykłady wykorzystania poprawek	104
<hr/>	
Rozdział 7 - Zarządzanie zapasami	109
Definicja zapasu	110
Ogólne informacje dotyczące zapasów	110
Tworzenie zapasu	112
Definiowanie zasad zarządzania zapasami	113
Zarządzanie zasobami w zapasie	114
Lista zasobów w zapasie	114

Umieszczanie zasobów w zapasie	115
Wydawanie zasobów z zapasu	117
<hr/>	
Rozdział 8 - Zarządzanie zleceniami pracy	119
Definicja zlecenia pracy	120
Definicja zadania podrzędnego	120
Typy zleceń pracy	121
Ewolucja zleceń pracy	122
Śledzenie zleceń pracy	124
Zarządzanie zleceniami pracy	124
<hr/>	
Rozdział 9 - Zarządzanie projektami	127
Definicja projektu	127
Zarządzanie projektem	128
<hr/>	
Rozdział 10 - Wykonywanie inwentaryzacji kodów kreskowych	129
Rozpoczynanie inwentaryzacji	129
Przygotowanie sprzętu	131
Zapisywanie danych z czytnika kodów kreskowych	133
Aktualizowanie bazy danych	134

Rozdział 1 - Zarządzanie zasobami

Niniejszy rozdział przedstawia sposoby opisywania i zarządzania zasobami przy pomocy programu AssetCenter.

Rozdział zawiera informacje dotyczące następujących tematów:

- Definicja zasobu
- Wprowadzanie zasobów
- Opisywanie nabywania zasobów
- Definicja środka trwałego
- Umowy dotyczące zasobów
- Serwis i zlecenia pracy dotyczące zasobów
- Materiały eksploatacyjne używane przez zasoby
- Koszt zasobów
- Zarządzanie połączeniami pomiędzy zasobami
- Zarządzanie przenoszeniem zasobu

Aby uzyskać dostęp do listy zasobów, wybierz polecenie menu Repozytorium/ Zasoby.

Definicja zasobu

„Zasoby” są podstawowymi elementami pakietu AssetCenter. Zasób jest to obiekt zinwentaryzowany. Nie musi być on własnością przedsiębiorstwa, ponieważ może być wynajęty lub wdzierżawiony.

Oto kilka prostych przykładów:

- Procesory.
- Drukarki.
- Licencjonowane oprogramowanie.
- „Głuche” terminale wejścia/wyjścia.
- Centrala telefoniczna firmy.

Zasoby można porządkować hierarchicznie: zasoby podrzędne są dołączone do zasobów głównych.

Na przykład:

- Kompletna stacja robocza (jednostka centralna z klawiaturą, monitorem, drukarką, itp.)
- Typowy zestaw biurowy (biurko, krzesło, szafa na kartoteki, komputer, aparat telefoniczny.)

AssetCenter umożliwia szczegółowe opisywanie zasobów.

Wprowadzanie zasobów

Niniejszy rozdział objaśnia sposób wprowadzania zasobów do bazy danych AssetCenter:





- Metodologia
- Szczegóły zasobu

Metodologia

Procedura wprowadzania zasobu:


Procedura standardowa

- ↳ Wyświetl listę zasobów (pozycja menu **Repozytorium/ Zasoby**).
- ↳ Kliknij przycisk . AssetCenter wyświetli okno, w którym można wpisać informacje dotyczące nowego zasobu.

- ↪ Kliknij przycisk  lub  z prawej strony pola **Kategoria** (nazwa SQL: Category), aby wybrać kategorię. Zaznacz kategorię klikając ją myszą.
- ↪ Wybierz markę w polu **Marka** (nazwa SQL: Brand). Aby szybciej znaleźć markę wpisz kilka pierwszych liter. AssetCenter automatycznie wyszukuje istniejące marki rozpoczynające się od tych liter i uzupełnia pozostałe litery. Markę można także wybrać z listy rozwijanej, używając przycisku  znajdującego się z prawej strony pola.
- ↪ Wybierz model odpowiadający tej marce w polu **Produkt** (nazwa SQL: Product).
- ↪ Podczas wpisywania danych w polach (**Kategoria, Marka, Model**) pozostałe pola są wypełniane wartościami domyślnymi, które można modyfikować (**Kod wewn., Ikona, etc.**). Wszystkie wartości domyślne mogą być konfigurowane przez administratora bazy danych.
- ↪ Wartości w polach **Użytkownik** (nazwa SQL: User), **Lokalizacja** (nazwa SQL: Location) oraz pozostałe łącza uzupełnia się w ten sam sposób.
- ↪ Aby wprowadzić nowy zasób do bazy danych kliknij przycisk 
- ↪ Sprawdź informacje w zakładkach i wpisz dodatkowe informacje, takie jak cechy, umowy lub informacje dotyczące serwisu.

Ostrzeżenie: Do list znajdujących się w zakładkach dotyczących szczegółów zasobu można wpisywać nowe pozycje dopiero po wprowadzeniu zasobu do bazy danych.

Cechy dziedziczone



Przy określaniu produktu używamy jego cech oraz wartości tych cech. Informacje te są kopiowane wyłącznie wtedy, gdy wprowadzamy nowy zasób korzystając z przycisku .

Listę cech oraz odpowiednie wartości można dowolnie modyfikować po ich skopiowaniu.

Modyfikacje cech na poziomie produktu po utworzeniu zasobu nie wpływają na cechy zasobu.

Tworzenie zasobów dla zestawień produktów

Jeżeli zakładka **Zawartość** w szczegółach informacji o produkcie używanym jako szablon do tworzenia nowych zasobów zawiera jakieś produkty, AssetCenter automatycznie tworzy od razu kilka zasobów:

- ↪ Wyświetl listę zasobów.
- ↪ Kliknij .
- ↪ Zaznacz zestawienie produktu w polu **Produkt** (nazwa SQL: Product).
- ↪ Wypełnij wybrane pola.
- ↪ Aby utworzyć nowy zasób, kliknij przycisk .

Szczegóły zasobu

Informacje podstawowe

Każdy zasób jest identyfikowany za pomocą określonych informacji podstawowych: **Kategoria** (nazwa SQL: Category), **Marka** (nazwa SQL: Brand) oraz **Produkt** (nazwa SQL: Product). Nie jest konieczne wprowadzanie wszystkich tych informacji.

Praca z zasobami

- ❖ Po wybraniu marki, AssetCenter wyświetla tylko produkty tej marki.
- ❖ Po zaznaczeniu konkretnego produktu AssetCenter automatycznie wyświetla odpowiednią markę i kategorię.
- ❖ Można zdefiniować kategorię inną od kategorii określonej przez dwa parametry produktu (marka, model).
- ❖ Mała ikona widoczna w lewym górnym rogu okna szczegółów oznacza kategorię. Można ją modyfikować ręcznie, przez dwukrotne kliknięcie ikony. Umożliwia to dołączenie obrazka.
- ❖ Jeżeli wprowadzany model nie występuje w bazie danych, AssetCenter proponuje utworzenie nowego produktu. W tym przypadku produkt jest tworzony z zachowaniem podanej marki i kategorii.

Zakładki w oknie szczegółowego opisu zasobu

Wyświetlanie określonych zakładek w szczegółach danego zasobu zależy od dwóch czynników:

- Wartości **Właściwość** (nazwa SQL: seNature) kategorii zasobów oraz
- Opcji wybranych z menu **Zasoby/ Połącz się z zasobami zdalnymi**.

Poniżej podano listę zakładek wyświetlanych wyłącznie w określonych sytuacjach:

Zakładka **Zużycie**

Zakładka ta wyświetlana jest wyłącznie jeśli w polu **Właściwość** (nazwa SQL: seNature) wybrano kategorię **Sprzęt standardowy** lub **Komputer**.

Zakładka **Połączenia**

Zakładka ta wyświetlana jest wyłącznie jeśli zaznaczone jest pole wyboru **Zakładka 'Połączenie' domyślnie widoczna** (nazwa SQL: bIsCnxClient) w zakładce **Opcje** dotyczącej szczegółów kategorii tego zasobu lub jeśli wybrano opcję menu **Zasoby/ Połącz się z zasobami zdalnymi**.

Hierarchia zasobów

Zasoby są uporządkowane hierarchicznie.


Ostrzeżenie: Hierarchiczna organizacja zasobów nie dotyczy sieci. Nie zaleca się na przykład definiowania serwerów jako zasobów głównych, a stacji roboczych jako składników zasobów głównych. W takim przypadku nie można byłoby podłączyć komputera do kilku serwerów. Lepiej użyć zakładki **Połączenia** w szczegółowym opisie zasobu i opisać połączenia pomiędzy komputerami.

Opisywanie nabywania zasobów

Zakładka **Nab.** umożliwia przeglądanie podstawowych informacji dotyczących nabycia zasobów. Większość informacji znajduje się w zakładkach podrzędnych.

Domyślny budżet i centrum kosztów dla zasobu

Domyślny budżet i centrum kosztów dla zasobu są określone u góry zakładki **Nab.**

Jeśli poniesiony będzie wydatek związany z określonym zasobem (zlecenie pracy, zużycie, itd.), zostanie on przypisany do domyślnego centrum kosztów oraz budżetu. Dotyczy to szczególnie przycisków przypisania wydatku .

Metoda nabycia

AssetCenter obsługuje 4 metody nabycia zasobów:

- **Zakup.**
- **Dzierżawa.**
- **Leasing**
- **Pożyczka.**

W zależności od metody nabycia wyświetlane są różne informacje:

- określone zakładki w szczegółach informacji o zasobie,
- określone pola w zakładce **Nab.**,
- określone zakładki podrzędne w zakładce **Nab.**

Domyślna metoda nabycia to **Zakup**.

Zakładka **Środek Trwały** jest widoczna w szczegółowym opisie, jeżeli metodą nabycia jest **Zakup**.

Umowy związane z nabyciem zasobu

Niezależnie od wybranej metody nabycia można połączyć umowę z czynnością nabycia korzystając z zakładki **Nabywanie**. Zaznaczona umowa pojawia się w zakładce **Umowy** w szczegółach informacji o zasobie.

Ostrzeżenie: Po potwierdzeniu wyboru umowy, zapis w polu **Sp. nabycia** (nazwa SQL: seAcquMethod) jest modyfikowany automatycznie i wskazuje sposób finansowania określony w polu **Domyślny sposób nabycia dla tych zasobów** (nazwa SQL: seAcquMethod), w zakładce **Ogólne** szczegółów umowy.

Firmy związane z nabyciem zasobu

W zakładce podrzędnej **Nabywanie** można wybrać:

- **Wynajmujący** (nazwa SQL: Lessor) dla zasobów wynajętych lub wdzierżawionych.
- „Pożyczkodawca” dla zasobów wypożyczonych.

Dodatkowe zakładki podrzędne opisujące spłaty

Niezależnie od wybranej metody nabycia, w zakładce **Nab.** można dodać nowe zakładki podrzędne z opisem dotyczącym spłaty. Należy kliknąć prawym przyciskiem myszy w obrębie tej zakładki i wybrać polecenie **Dodaj związany rekord**.

Spłata jest rozumiana w najszerszym znaczeniu tego słowa: może ona oznaczać każdą kwotę, którą należy płacić okresowo za zasoby, np. składki ubezpieczeniowe, płatność umowną za obsługę, itp.

Zakładki te są podobne do zakładek podrzędnych zawierających opis spłaty dzierżawy.

Definicja środka trwałego

Niniejszy rozdział zawiera opis następujących tematów:

- Opis środków trwałych

- W jaki sposób skojarzyć informacje księgowe dotyczące środka trwałego z zasobami

Opis środków trwałych

Opis i obliczanie amortyzacji środka trwałego

Informacje dotyczące amortyzacji zasobu znajdują się w zakładce **Środek Trwały** w szczegółach informacji o danym zasobie.

Zakładka ta jest wyświetlana wyłącznie jeśli pole **Sp. nabycia** (nazwa SQL: seAcquMethod) w zakładce **Nab.** jest ustawione jako **Zakup**.

Zawiera ona dwa rodzaje informacji:

- W ramce z lewej strony znajdują się pola i łącza wykorzystywane do obliczania amortyzacji i wartości zasobu po umorzeniu,
- Tabela z prawej strony wyświetla rekordy z tabeli **Środki trwałe** (nazwa SQL: amFixedAsset) dotyczące danego zasobu po zaimportowaniu do AssetCenter.


Wzory do obliczania amortyzacji podane są w tabeli **Wzory obliczania amortyzacji** (nazwa SQL: amDeprScheme).


Wzór obliczeniowy dla danego zasobu wybiera się wykorzystując łącze **Typ amortyzacji** (nazwa SQL: DeprScheme).

Definiowanie wzorów do obliczania odpisów amortyzacyjnych

Aby zdefiniować wzór do obliczania amortyzacji:

↳ W szczegółowym opisie zasobu:

- ❖ Otwórz zakładkę **Środek Trwały**,
- ❖ Kliknij przycisk .
- ❖ W oknie wyświetlanym po wybraniu pozycji menu **Narzędzia/Lista ekranów**:
- ❖ Wybierz tabelę o nazwie SQL „amDeprScheme”.

↳ Kliknij przycisk .

↳ Wypełnij pola w zakładce **Ogólne**,

↳ W zakładce **Skrypt** wpisz skrypt służący do obliczenia wartości odpisu.

Skrypt służy do obliczania odpisów amortyzacyjnych i korzysta z następujących pól:

- W tabeli **Wzory obliczania amortyzacji**:
 - ❖ Pole **Czas trw.** (nazwa SQL: tsDeprDur),
 - ❖ Pole **Współczynnik** (nazwa SQL: fCoeff),
 - ❖ Pole **Stawka** (nazwa SQL: pRate).
- W tabeli **Zasoby** (nazwa SQL: amAsset):
 - ❖ Pole **Data początkowa** (nazwa SQL: dStartAcqu),
 - ❖ Pole **Podstawa amortyzacji** (nazwa SQL: mDeprBasis),
 - ❖ Pole **Data oszacowania** (nazwa SQL: dDeprRecalc).

Obliczona kwota zmienia wartość pola **Amortyzacja** (nazwa SQL: mDeprVal).

AssetCenter automatycznie przelicza wartość w polu **Wartość pozostała** (nazwa SQL: mNetValue), jeżeli zmieniona zostanie zawartość w polach **Podstawa amortyzacji** i/lub **Amortyzacja**.

Prosty przykład skryptu służącego do obliczania odpisu amortyzacyjnego metodą liniową:

```
Dim DeprPercent As Variant

If [DeprScheme.tsDeprDur] <= 0 Then
    Set [mDeprVal] = 0
Else
    If [dDeprRecalc] < [dStartAcqu] Then
        Set [mDeprVal] = 0
    Else
        If amDateDiff([dDeprRecalc],[dStartAcqu]) >=
[DeprScheme.tsDeprDur] Then
            Set [mDeprVal] = [mDeprBasis]
        Else
            DeprPercent=amDateDiff([dDeprRecalc],[dStartAcqu])/[DeprScheme.tsDeprDur]
            Set [mDeprVal] = [mDeprBasis]*DeprPercent
        End If
    End If
End If
```

AssetCenter zawiera mechanizm automatycznego przeliczania wartości w polu **Amortyzacja** w przypadku zmiany zawartości w polach odwołań.

Oszacowanie amortyzacji dla grupy zasobów

Jeżeli chcemy uaktualnić wartość w polu **Amortyzacja** w danym dniu dla wybranych zasobów, trzeba zaznaczyć tę grupę zasobów i zmienić wartość w polu **Data oszacowania**.

Dla wykonania tego zadania można także utworzyć działanie **Typ** (nazwa SQL: seActionType) **Skrypt**. Skrypt ten będzie podobny do poniższego:

```
Set [dDeprRecalc] = amDate
```



Pole **Amortyzacja** będzie aktualizowane automatycznie przez domyślne mechanizmy AssetCenter.

Można nawet utworzyć workflow, który okresowo inicjuje powyższe działanie dla grupy zasobów.



W jaki sposób skojarzyć informacje księgowe dotyczące środka trwałego z zasobami

Istnieją dwie metody:

W szczegółowym opisie zasobu




- ☞ Kliknij zakładkę **Środek Trwały**.
- ☞ Do wprowadzania lub usuwania środków trwałych związanych z danym zasobem służą przyciski  i . Można także wyświetlić listę środków trwałych w oddzielnym oknie, zaznaczyć środek trwały, który ma być związany z danym zasobem i przeciągnąć go do listy w zakładce **Środek Trwały** zasobu.

W szczegółowym opisie środka trwałego

- ☞ Kliknij zakładkę **Zasoby**.
- ☞ Do wprowadzenia lub usunięcia zasobów związanych ze środkiem trwałym służą przyciski  i . Można także wyświetlić listę zasobów w oddzielnym oknie, zaznaczyć zasób, który ma być związany ze środkiem trwałym i przeciągnąć go do zakładki **Zasoby** w szczegółowym opisie środka trwałego.

Umowy dotyczące zasobów

Zakładka **Umowy** w szczegółowym opisie zasobu zawiera listę umów dotyczących tego zasobu.

Przyciski ,  oraz  służą do dodawania, usuwania lub wyświetlenia i modyfikowania umów.

U góry zakładki znajduje się filtr specjalny.

Szczegóły linii umowy

Wybierz umowę ze szczegółów linii umowy związanej z zasobem i wpisz datę początkową umowy oraz planowaną datę wycofania. Opcjonalnie wypełnij pola **Autoryzacja** (nazwa SQL: seAuthorization) oraz **Liczba wykorzystania** (nazwa SQL: IUseCount).

Zasoby mogą być nabywane w ramach umowy. Zakładka **Nab.** w szczegółowym opisie zasobu umożliwia skojarzenie umowy z zasobem nabytym jedną z następujących metod:

- Zakup
- Dzierżawa
- Leasing
- Pożyczka

Zależnie od metody nabycia zakładki podrzędne umożliwiają wpisanie szczegółów umowy nabycia.

Serwis i zlecenia pracy dotyczące zasobów




Zakładka **Obsł.** w szczegółowym opisie zasobu grupuje informacje dotyczące:

- Warunków gwarancji zasobu
- Umów serwisowych obejmujących zasób
- Zleceń pracy dotyczących zasobu

Można wybrać umowę serwisową obejmującą zasób. AssetCenter automatycznie wyświetli datę początkową i końcową umowy z opisu

szczegółowej umowy. Umowa ta zostanie później domyślnie skojarzona ze zleceniami pracy typu **Obsługa kontraktowa**.

Jeżeli wybierzemy umowę serwisową, zostanie ona automatycznie dodana do listy w zakładce **Umowy** w szczegółowym opisie zasobu. Podobnie, jeśli usuniemy wybraną umowę serwisową, zostanie ona usunięta z listy w zakładce **Umowy**.

Do dodawania, usuwania lub wyświetlania oraz modyfikowania zleceń pracy dotyczących zasobu służą przyciski ,  oraz .

Materiały eksploatacyjne używane przez zasoby

Definicja zużycia

Zużycie to wykorzystanie materiałów eksploatacyjnych przez zasób lub zgłoszenie serwisowe. Zużycie materiału eksploatacyjnego można definiować:




- Na poziomie zasobu lub zgłoszenia serwisowego przez ręczne wybranie produktów, które będą używane w zakładce pokazującej zużycie:
 - ❖ Zakładka **Zużycie** w tabeli **Zasoby**
 - ❖ Zakładka **Zużycie** w tabeli **Zlecenia pracy**
- Na poziomie cyklu nabywczego przez utworzenie zapotrzebowania zakupu lub linii zestawienia zlecenia zakupu, które tworzą zużycie lub rezerwują produkt przeznaczony do zużycia przez wyznaczony zasób.

Materiały eksploatacyjne to pozycje z katalogu produktów. Na poziomie zapasu można rezerwować materiały eksploatacyjne i wiązać je z zasobami.


Dla zużycia zapisuje się historię. Zużycie ma również wpływ na koszty związane z zasobem lub zgłoszeniem serwisowym, budżety oraz centra kosztów, rezerwacje produktu oraz zapasy.

Zakładka **Zużycie** w szczegółowym opisie zasobu

Zakładka **Zużycie** w szczegółowym opisie zasobu grupuje wszystkie informacje związane ze zużyciem materiałów eksploatacyjnych przez zasób.

Do dodawania, usuwania lub wyświetlania oraz modyfikowania linii zużycia służą przyciski ,  i .

U góry zakładki znajduje się filtr specjalny umożliwiający filtrowanie według daty.

Przycisk  umożliwia sumowanie kosztów wyświetlanych w liście po filtrowaniu.

Definicja zużycia

Zużycie zasobów umożliwia tworzenie listy produktów zużywanych przez zasób. Materiały eksploatacyjne wybiera się z katalogu produktów. Na przykład, zasób o nazwie „Hewlett Packard LaserJet8000DN” (Drukarka) „HP8000 Black Toner”, oraz „HP8000 Color Toner”.

Zużycia umożliwiają oszacowanie kosztów związanych z eksploatacją zasobu.

Szczegóły linii konsumpcji


Pola wyboru **Zgodny**, **W zapasie** oraz **Zarezerwowane** umożliwiają filtrowanie listy produktów dostępnych do zużycia.




Informacja o dodaniu linii zużycia zawsze powoduje utworzenie nowej pozycji kosztów.

Koszt zasobów

Zakładka **Koszty** wyświetla listę pozycji kosztów związanych z zasobem.

Filtry specjalne znajdują się u góry listy.

Przycisk  sumuje koszty wyświetlane w liście po zastosowaniu dowolnego spośród istniejących filtrów.

Do dodawania, usuwania, wyświetlania i modyfikowania pozycji kosztów służą przyciski ,  i .

Zarządzanie przenoszeniem zasobu

Niniejszy rozdział wyjaśnia, w jaki sposób wykonywać działania dotyczące zasobów przy pomocy AssetCenter.

Rozdział zawiera informacje dotyczące następujących tematów:

- Tworzenie zasobów
- Rezerwowanie zasobów
- Odbiór dostawy zasobów
- Przypisywanie zasobów do użytkownika
- Kontrolowanie ruchów zasobów
- Zarządzanie końcem istnienia zasobu

Tworzenie zasobów

Istnieje kilka sposobów tworzenia zasobów w tabeli zasobów:

- Wpisywanie danych bezpośrednio do tabeli zasobów.
- Importowanie danych do tabeli zasobów. Ta metoda jest zalecana wtedy, jeżeli ma być wprowadzanych wiele zmian lub dodatkowych pozycji.

- Wykorzystanie zlecenia: zarządzając cyklem nabywczym zasobu, można tworzyć zasoby objęte zleceniem zakupu w tabeli zasobów korzystając ze specjalnego polecenia menu **Zamówienia/ Twórz zasoby oczekujące na dostawę**. W tym przypadku pole **Przypisanie** (nazwa SQL: seAssignment), w zakładce **Ogólne** szczegółowego opisu zasobu jest ustawione jako „Oczekiwanie na dostawę”.
- Po otrzymaniu zlecenia zakupu: w przypadku korzystania z cyklu nabywczego, funkcja dostawa automatycznie tworzy przyjęte zasoby w tabeli zasobów, jeżeli nie zostały one już utworzone dla zlecenia zakupu (przez pozycję menu **Zamówienia/ Twórz zasoby oczekujące na dostawę**). Funkcję dostawy można uaktywnić kilkoma metodami: np. można wykorzystać polecenie menu **Finanse/ Dowody przyjęć**.

Rezerwowanie zasobów

AssetCenter obsługuje rezerwowanie zasobów.

Zasób można rezerwować wyłącznie, jeśli pole **Przypisanie** (nazwa SQL: seAssignment) w zakładce **Ogólne** szczegółowego opisu zasobu jest ustawione jako „W zapasie” lub „Oczekiwanie na dostawę”.

Istnieje kilka metod rezerwowania zasobów.

Ze szczegółowego opisu zasobu

Aby zarezerwować zasób:

- Otwórz zakładkę **Ogólne** w szczegółowym opisie zasobu, który chcesz zarezerwować.
- Wpisz daty początku i końca rezerwacji oraz osobę, która zarezerwowała zasób.

Aby usunąć rezerwację zasobu, należy tylko zmienić wartość w polu **Przypisanie** lub usunąć wartości w polach dotyczących rezerwacji.

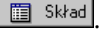







Z zapotrzebowania zakupu

Zapotrzebowanie zakupu może zawierać:


- zamawiane zasoby nie występujące w tabeli zasobów.

- zasoby rezerwowane w zleceniu zakupu. Zasoby te zostały już utworzone w tabeli zasobów i spełniają warunki zdefiniowane wyżej.

Aby zarezerwować zasób w zapotrzebowaniu zakupu:

- Wyświetl szczegółowy opis zapotrzebowania zakupu.
- Wyświetl szczegóły zestawienia zapotrzebowania klikając .
- Przenieś do zakładki **Rezerwacje**.
- Kliknij .
- Jeżeli w bazie danych występują zasoby odpowiadające tym kryteriom wybierz je, a następnie kliknij , aby je zarezerwować. W przeciwnym razie kliknij  i utwórz nowe zasoby. **Przypisanie** utworzonych zasobów powinno pokazywać **W zapasie** lub **Oczekiwanie na dostawę**. Wypełnij pola, po czym kliknij , aby utworzyć zasób, a następnie , aby go zarezerwować.
- Zaakceptuj rezerwację klikając  w szczegółach zestawienia zapotrzebowania, a następnie w szczegółach zapotrzebowania.
- Opcjonalnie wypełnij pole **Koniec rez.** (nazwa SQL: dReservEnd) w zakładce **Ogólne** szczegółowego opisu zasobu naciskając przycisk  w zakładce **Rezerwacje** w szczegółach zestawienia zapotrzebowania.

Aby usunąć rezerwację zasobu dokonaną poprzez zapotrzebowanie:

- Wybierz rezerwację z listy w zakładce **Rezerwacje** w szczegółach zestawienia zapotrzebowania.
- Kliknij , aby usunąć rezerwację.

Wpływ na zarządzanie zapasami

Rezerwacja zasobu wpływa na zarządzanie zapasem dla tego zasobu: zarezerwowane zasoby nie są wliczane podczas sprawdzania stanu zapasów.

Uwaga: Zapas, do którego przypisano zarezerwowany zasób jest oznaczony w polu **Zapas** (nazwa SQL: Stock) w zakładce **Ogólne** w szczegółowym opisie zasobu.

Odbiór dostawy zasobów

Istnieją dwa sposoby odbioru dostawy zasobów:

- Z wykorzystaniem funkcji dostawy w cyklu nabywczym.
- Bezpośrednio z listy zasobów (polecenie menu **Repozytorium/ Zasoby**).

Korzystanie z modułu Zarządzania nabywaniem

Jeżeli AssetCenter jest używany do zarządzania cyklem nabywczym i jeżeli zasoby pochodzą ze zlecenia zakupu, wtedy można odbierać zasoby automatycznie korzystając z funkcji dostawy.

Istnieje kilka metod uaktywnienia tej funkcji: na przykład można wykorzystać polecenie menu **Finanse/ Dowody przyjąć**.

Z listy zasobów



Odbiór dostawy odbywa się ręcznie z listy zasobów (pozycja menu **Repozytorium/ Zasoby**).

Należy utworzyć zasoby w tabeli zasobów i określić, gdzie są one przypisane. Istnieje kilka możliwości:

- Zasób jest instalowany bezpośrednio w lokalizacji użytkownika: ustaw pole **Przypisanie** (nazwa SQL: seAssignment) w zakładce **Ogólne** szczegółów zasobu na „W użyciu”. Wybierz użytkownika i lokalizację. Wypełnij pozostałe informacje.
- Zasób został już przypisany do użytkownika, ale jest umieszczony w zapasie. Ustaw pole **Przypisanie** w zakładce **Ogólne** szczegółów zasobu na **W zapasie** lub **Oczekiwanie na dostawę**. Wybierz zapas i lokalizację. Utwórz rezerwację wybierając datę w polu **Rezerwacja** (nazwa SQL: dReservation).
- Zasób nie został przypisany do użytkownika i jest umieszczony w zapasie: ustaw pole **Przypisanie** w zakładce **Ogólne** szczegółów zasobu jako **W zapasie**. Wybierz zapas i rezerwację. Uzupełnij resztę informacji.

Przypisywanie zasobów do użytkownika

Poniżej opisano, w jaki sposób przypisywać i zmieniać przypisanie zasobów do użytkownika:

- ↪ Wyświetl listę zasobów w trybie „Lista i szczegóły” (korzystając z pozycji menu **Okno/ Lista i szczegóły**).
- ↪ Zaznacz kilka zasobów do przypisania.
- ↪ Ustaw pole **Przypisanie** (nazwa SQL: seAssignment) w zakładce **Ogólne** szczegółów zasobu na „W użyciu”.
- ↪ Wybierz użytkownika z listy pracowników i wydziałów, przy pomocy przycisku  lub . Można także wyświetlić listę pracowników i wydziałów. Wybierz użytkownika myszą, a następnie przeciągnij i upuść na polu **Użytkownik** (nazwa SQL: User) w szczegółach informacji o zasobie.
- ↪ W razie potrzeby zmień wartość w polu **Lokalizacja** (nazwa SQL: Location) dla zasobu.

Kontrolowanie ruchów zasobów

Baza danych AssetCenter nie odzwierciedla rzeczywistej sytuacji w firmie, jeżeli brakuje informacji o dodawaniu, przenoszeniu lub usuwaniu zasobów z ich lokalizacji.

Najlepszym sposobem sprawdzenia, czy baza danych odzwierciedla rzeczywistą sytuację jest regularne wykonywanie inwentaryzacji.

Inwentaryzację można wykonywać ręcznie lub z wykorzystaniem etykiet z kodem kreskowym, czytnika kodów kreskowych oraz modułu do inwentaryzacji kodów kreskowych AssetCenter.

W przypadku ręcznej inwentaryzacji można wykorzystać generator formularzy AssetCenter do tworzenia dokumentów ułatwiających tę procedurę. Formularze te mogą zawierać oczekiwane informacje (lokalizacja zasobu, użytkownik, zarządca, itd.) pozostawiając miejsce na wprowadzanie zmian.

Inwentaryzacja jest bardziej rzetelna, jeżeli każdy zasób posiada wyraźną etykietkę z identyfikatorem. Poza kodem kreskowym, który jest chyba najlepszym identyfikatorem można użyć kodu wewnętrznego. Zamiast tego dla niektórych typów zasobów można użyć numeru seryjnego.

Zarządzanie końcem istnienia zasobu

Jeżeli zasób nie będzie już dalej używany (został wycofany, zniszczony, ukradziony, sprzedany itd.) lepiej będzie pozostawić go w bazie danych zmieniając jego opis, aby odzwierciedlał nowy stan. Umożliwia to dalsze zarządzanie nim:

- ↪ Wybierając z menu polecenie **Repozytorium/ Zasoby** wyświetli listę zasobów.
- ↪ Wybierz zasób, który nie będzie już używany.
- ↪ Otwórz zakładkę **Ogólne**.
- ↪ Ustaw pole **Przypisanie** (nazwa SQL: seAssignment) jako **Zasób wycofany**.
- ↪ Wypełnij pola **Wycofanie** (nazwa SQL: dDispos), **Cena odsprzedaży** (nazwa SQL: mResalePrice), **Stan** (nazwa SQL: Status), **Przyczyna** (nazwa SQL: DisposReason) i **Odbiorca** (nazwa SQL: DisposProfit) w zakładce **Ogólne**.
- ↪ W razie potrzeby odłącz zasób od zasobu zwierzchniego usuwając tekst w polu **Składnik** (nazwa SQL: Parent).
- ↪ W razie potrzeby aktualizuj pola **Środek Trwały, Umowy, Obsł., Nab., Połączenia i Projekty**.

Uwaga: Po usunięciu rekordu zasobu wszystkie informacje dotyczące tego zasobu zostaną utracone. Dlatego dla zasobów, które nie będą dłużej używane w przedsiębiorstwie, ale informacje o nich muszą być zachowane (amortyzacja, historia, serwis) zaleca się użycie stanu **Zasób wycofany**.

Rozdział 2 - Zarządzanie połączeniami pomiędzy zasobami

AssetCenter umożliwia opisywanie połączeń istniejących pomiędzy zasobami. Niniejszy rozdział zawiera następujące informacje:

- Pojęcia ogólne
- Tworzenie połączenia
- Zarządzanie połączeniami

Pojęcia ogólne

Szablon połączeń używany w AssetCenter opisuje ogólne połączenia pomiędzy dwoma zasobami A i B. Można dostosować ten szablon i dzięki temu opisać wszystkie typy połączeń, szczególnie połączeń typu klient/serwer. Pojęcie „połączenia” jest wykorzystywane w następujących elementach AssetCenter:

- W zakładce **Połączenia** w szczegółowym opisie zasobu.
- W zakładce **Porty** w szczegółowym opisie produktu.
- W zakładce **Opcje** w szczegółowym opisie kategorii.
- W poszczególnych typach ekranów połączeń.

Warunki wstępne

Połączenia są opisane w zakładce **Połączenia** w szczegółowym opisie zasobu. Zakładka ta jest wyświetlana:

- Domyślnie, jeżeli zaznaczone jest pole wyboru **Zakładka 'Połączenie' domyślnie widoczna** (nazwa SQL: bIsCnxClient) w zakładce **Opcje** w szczegółowym opisie kategorii, gdzie połączenie się rozpoczyna.
- Ręcznie, przez wybranie pozycji menu **Połącz się z zasobami zdalnymi** w oknie szczegółów zasobu.

Zasób może dysponować nieograniczoną liczbą portów; każdy port ma unikalny numer. Dany port może być wykorzystywany tylko do jednego połączenia.

Porty

Połączenia pomiędzy zasobami są realizowane przez porty. Połączenie ma miejsce, gdy port zasobu A jest połączony z portem zasobu B. Jest to połączenie typu obustronnego: jest ono widoczne w zakładce **Połączenia** w szczegółowym opisie obu połączonych zasobów. Port zasobu może być:

- Używany (tzn. połączony z portem innego zasobu lub z innym portem tego samego zasobu). W tym przypadku jest opisany w następujący sposób:

```
<Asset> <Port number> - <Port number> <Asset>
```

Na przykład, połączenie pomiędzy zasobem A i B jest opisane następująco:

- ❖ W szczegółowym opisie zasobu A

```
<Asset A> <Port number used on asset A> - <Port number used on asset B> <Asset B>
```

- ❖ W szczegółowym opisie zasobu B

```
<Asset B> <Port number used on asset B> - <Port number used on asset A> <Asset A>
```

- Wolny (tzn. dostępny dla połączenia). W tym przypadku jego opis jest następujący:

```
<Asset> <Port number> -
```

Tworzenie połączenia

W niniejszym rozdziale podano przykład ilustrujący metodę tworzenia połączenia pomiędzy dwoma zasobami. Jednym z tych zasobów będzie serwer, a drugim klient tego serwera. Przykład obejmuje następujące etapy:

- Tworzenie szablonu połączenia
- Tworzenie zasobów do połączenia
- Deklarowanie połączenia
- Dodatkowe informacje o połączeniu

Tworzenie szablonu połączenia

Tworząc szablon połączenia w AssetCenter można dostosować ogólny szablon połączenia przez określenie typu każdego z portów biorących udział w połączeniu.

Tworząc typ połączenia można utworzyć relację pomiędzy dwoma typami portów, identyfikowaną przez następujące pola:

- **Typ** (nazwa SQL: DeprType), które określa port źródłowy.
- **Typ portu doc.** (nazwa SQL: TargetType), które określa port odległy połączony z portem źródłowym.

Jest to relacja jednokierunkowa. W trakcie połączenia wybór typu źródłowego dla danego portu wymusza wybór typu portu docelowego. Wybór typu docelowego dla portu nie wymusza wyboru typu portu źródłowego dla połączonego do niego zasobu. W rezultacie, aby utworzyć szablon połączenia obustronnego, trzeba utworzyć dwa typy połączeń symetrycznych, np. w przypadku połączenia typu klient/serwer:

- od zasobu typu „klient” do zasobu typu „serwer”.
- od zasobu typu „serwer” do zasobu typu „klient”.

W niniejszym rozdziale utworzymy szablon połączenia obustronnego typu klient/serwer. Wybierając ten szablon podczas tworzenia połączenia pomiędzy dwoma zasobami A i B, skorzystamy z następujących dwóch mechanizmów:

- Jeśli port dla zasobu A jest typu „klient”, wówczas port dla połączonego zasobu B jest typu „serwer”.

- Jeśli port dla zasobu A jest typu „serwer”, wówczas port dla połączonego zasobu B jest typu „klient”.

Ten automatyczny mechanizm jest wykorzystywany wyłącznie jeśli połączenie jest tworzone w sposób bezpośredni.

Otwieranie ekranu typu połączenia

Wybierz pozycję menu **Narzędzia/ Administracja/ Typy połączeń**:

Tworzenie połączenia typu klient/serwer

Aby utworzyć połączenie typu klient/serwer wykonaj następujące czynności:

- Kliknij przycisk .
- Ustaw pole **Typ** jako „klient”.
- Ustaw pole **Typ portu doc.** jako „serwer”.
- Opcjonalnie wpisz dodatkowy opis w polu **Opis** (nazwa SQL: memDescription).
- Kliknij , aby potwierdzić wybór.


Tworzenie połączenia typu serwer/klient

Aby utworzyć połączenie typu serwer/klient, wykonaj następujące czynności:

- Kliknij przycisk .
- Ustaw pole **Typ** jako „serwer”.
- Ustaw pole **Typ portu doc.** jako „klient”.
- Opcjonalnie wpisz dodatkowy opis w polu **Opis** (nazwa SQL: memDescription).
- Kliknij , aby potwierdzić wybór.

Tworzenie zasobów do połączenia

Krok 1: Tworzenie kategorii

Wybierz pozycję menu **Repozytorium/ Kategorie** lub kliknij . AssetCenter otwiera ekran szczegółów kategorii. Aby utworzyć nową kategorię kliknij przycisk i wypełnij ekran szczegółów następującymi informacjami:

Nazwa pola	Wartość
Kategoria (nazwa SQL: Name)	PC
Właściwość (nazwa SQL: seNature)	Komputer
„Zakładka 'Połączenie' domyślnie widoczna” (nazwa SQL: bIsCnxClient)	Zaznacz tę opcję

Można połączyć tylko zasoby kategorii **Komputer**, **Sprzęt standardowy**, **Konfiguracja standardowa** lub **Inne**.

Krok 2: Tworzenie obu produktów

Wybierz pozycję menu **Repozytorium/ Produkty**. AssetCenter wyświetli ekran szczegółów produktu. Aby utworzyć nowy produkt kliknij przycisk i wpisz następujące informacje na ekranie szczegółów:

Nazwa pola	Wartość
Kategoria (nazwa SQL: Category)	Komputer PC
Model (nazwa SQL: Model)	Pentium 200
Marka (nazwa SQL: Brand)	Peregrine



Kliknij , aby potwierdzić utworzenie nowego produktu. AssetCenter tworzy markę „Peregrine” na bieżąco. Zaakceptuj, a następnie utwórz drugi produkt korzystając z tej samej metody i podając następujące informacje:

Nazwa pola	Wartość
Kategoria (nazwa SQL: Category)	Komputer PC
Model (nazwa SQL: Model)	Pentium II 400
Marka (nazwa SQL: Brand)	Peregrine

Tym sposobem zostały utworzone dwa produkty: „Peregrine Pentium 200” oraz „Peregrine Pentium II 400”.

Porty można definiować bezpośrednio w zakładce **Porty** w opisie szczegółów produktu. Porty utworzone w ten sposób są dziedziczone, gdy tworzymy zasoby w oparciu o produkt.

Krok 3: Tworzenie zasobów

Wybierz pozycję menu **Repozytorium/ Zasoby** lub kliknij . AssetCenter wyświetli ekran szczegółów zasobu. Utwórz dwa nowe zasoby wybierając dla każdego z nich dwa utworzone wcześniej produkty. Potwierdź utworzenie tych zasobów klikając .

Deklarowanie połączenia

Metody tworzenia połączenia

Istnieją dwa sposoby tworzenia połączenia pomiędzy dwoma zasobami:



- Utworzenie portu dla każdego rozważanego zasobu, a następnie dołączenie tych portów w celu utworzenia połączenia. Ta metoda jest zalecana do tworzenia połączeń.
- Utworzenie połączenia bezpośrednio z jednego spośród dwóch zasobów.

Połączymy dwa zasoby korzystając z obu metod.

Tworzenie portów dla każdego zasobu i dołączanie tych portów



Z listy rekordów w tabeli zasobów wybierz zasób „Peregrine Pentium II 400” i otwórz zakładkę **Połączenia** na ekranie szczegółów zasobu.

Następnie utwórz wolny port dla tego zasobu w następujący sposób:

- Kliknij przycisk . AssetCenter wyświetli ekran do utworzenia portów dla zasobu „Peregrine Pentium II 400”.
- Chcesz utworzyć wolny port typu „serwer”. Tak więc pola **Zasób odl.** (nazwa SQL: TargetAsset) oraz **Porty odległe** (nazwa SQL: TargetPorts) umożliwiające identyfikację zasobu i portu dla tego zasobu, z którym chcesz się połączyć pozostają puste.
- Ustaw pole **Typ** (nazwa SQL: Type) jako „serwer”.
- Potwierdź utworzenie klikając przycisk .
- Zwróć uwagę, że port jest wyświetlany w zakładce **Połączenia** jako:


000001


Teraz wykonaj tę samą operację dla zasobu „Peregrine Pentium 200”:



- Wybierz zasób „Peregrine Pentium 200” i otwórz zakładkę **Połączenia** na ekranie szczegółów zasobu.
- Kliknij przycisk . AssetCenter wyświetli ekran umożliwiający tworzenie portów połączenia dla tego zasobu.
- Wypełnij tylko pole **Typ**, ustaw jego wartość na „klient”.
- Potwierdź utworzenie klikając przycisk .
- Zwróć uwagę, że port ten jest wyświetlany w zakładce **Połączenia** jako:

000001

Teraz pozostaje tylko połączenie tych portów. Można to zrobić z dowolnego zasobu:

- Wybierz zasób „Peregrine Pentium II 400” i kliknij zakładkę **Połączenia**.
- Wybierz port **000001** a następnie kliknij .
- Następnie wypełnij pole **Zasób odl.** (nazwa SQL: TargetAsset) wybierając zasób „Peregrine Pentium 200”.
- Pole **Porty odległe** (nazwa SQL: TargetPorts) wyświetla listę wszystkich wolnych portów dla tego zasobu.

Można również wybrać port bezpośrednio z listy wyświetlanej przez kliknięcie przycisku . Po wybraniu portu z listy, AssetCenter automatycznie wypełni pole **Zasób odl.** (nazwa SQL: TargetAsset).

- Kliknij  lub .
- Na ekranie szczegółów zasobu „Peregrine Pentium II 400” połączenie to jest wyświetlane jako:


```
000001 - 000001 (<Asset tag of the remote asset>)
```

Na ekranie szczegółów zasobu „Peregrine Pentium 200” utworzone zostanie połączenie obustronne, tzn.:



```
000001 - 000001 (<Asset tag of the remote asset>)
```

- Sprawdzana jest poprawność połączenia.

Bezpośrednie tworzenie połączenia

Aby utworzyć to połączenie zachowując utworzone wcześniej zasoby, należy usunąć pozycje w zakładce **Połączenia** dla każdego zasobu; w tym celu wybierz je i kliknij przycisk .



Z listy rekordów w tabeli zasobów wybierz zasób „Peregrine Pentium II 400” i kliknij zakładkę **Połączenia** na ekranie szczegółów zasobu. Następnie utwórz połączenie z zasobem „Peregrine Pentium 200” w następujący sposób:

- Kliknij przycisk . AssetCenter wyświetli ekran umożliwiający tworzenie połączeń w zasobie „Peregrine Pentium II 400”.
- Wypełnij pole **Zasób odl.** (nazwa SQL: TargetAsset) i ustaw jego wartość na „Peregrine Pentium 200”.
- Ustaw **Typ** jako „serwer”.
- Kliknij .

AssetCenter utworzy automatycznie:

- Port typu „serwer” w zasobie „Peregrine Pentium II 400”.
- Port typu „klient” w zasobie „Peregrine Pentium 200”.
- Połączenie pomiędzy tymi dwoma portami.

Dodatkowe informacje o połączeniu

AssetCenter umożliwia dodawanie informacji dotyczących połączenia na ekranie szczegółów połączenia. Na ekranie szczegółów zasobu otwórz zakładkę **Połączenia**, wybierz istniejące połączenie i kliknij przycisk . AssetCenter wyświetli szczegóły połączenia. Do wprowadzenia dodatkowych informacji służy pole **Połączenie** (nazwa SQL: Connection). Po kliknięciu przycisku  AssetCenter wyświetli ekran szczegółów połączenia:

Z polami tego ekranu nie są związane żadne automatyczne obliczenia. W szczególności, dla wydatków związanych z połączeniem nie są generowane pozycje kosztowe.

Zarządzanie połączeniami

Niniejszy rozdział wyjaśnia, w jaki sposób zarządzać połączeniem. Rozdział zawiera informacje dotyczące następujących tematów:

- Przeglądanie liczby połączeń
- Zakończenie połączenia pomiędzy dwoma zasobami
- Wpływ usunięcia połączonego zasobu
- Wpływ zmiany przypisania portu do połączenia



Przeglądanie liczby połączeń


Informacje w zakładce **Połączenia** w szczegółach informacji o zasobie umożliwiają podstawowe śledzenie połączeń zasobu. Pola **Maks. licz. połączeń** (nazwa SQL: sMaxCnxCount) i **Bieżące połączenia** (nazwa SQL: sCnxCount), odpowiednio, opisują liczbę możliwych połączeń oraz faktyczną liczbę połączeń zasobu. AssetCenter aktualizuje pole **Bieżące połączenia** (nazwa SQL: sCnxCount) po dodaniu lub usunięciu połączenia.

Pole **Maks. licz. połączeń** określa przybliżoną wartość; nie inicjuje żadnych automatycznych mechanizmów. W szczególności nie zapobiega ono utworzeniu dodatkowego połączenia, jeżeli faktyczna liczba połączeń jest większa od liczby możliwych połączeń.

Zakończenie połączenia pomiędzy dwoma zasobami

Poniżej przedstawiono procedurę zakończenia połączenia:

- Przejdź do szczegółów jednego z zasobów.
- Kliknij zakładkę **Połączenia** i wybierz połączenie, które chcesz zakończyć. Kliknij przycisk .
- AssetCenter wyświetli szczegóły połączenia.
- Wyczyść pole **Zasób odl.** (nazwa SQL: TargetAsset) lub **Porty odległe** (nazwa SQL: TargetPorts) i kliknij przycisk ; AssetCenter zakończy połączenie pomiędzy tymi zasobami. W rezultacie:
 - ❖ Informacje dodatkowe o połączeniu (dostępne w polu **Połączenie** (nazwa SQL: Connection)) zostaną usunięte.
 - ❖ Porty wykorzystywane przez to połączenie zostaną zwolnione.

Jeżeli klikniesz przycisk  w zakładce **Połączenia** w szczegółach informacji o jednym z połączonych zasobów, usuniesz także porty wykorzystywane przez to połączenie.

Wpływ usunięcia połączonego zasobu

W przypadku usunięcia połączonego zasobu, AssetCenter wykona następujące operacje:

- Usunie wszystkie połączenia związane z zasobem.
- Usunie wszystkie porty zasobu.
- Zwolni porty wszystkich zasobów połączonych z zasobem, który właśnie został usunięty.

Wpływ zmiany przypisania portu do połączenia

Istnieje możliwość zmiany przypisania portu połączenia poprzez:

- Całkowite zwolnienie portu; będzie on dostępny dla nowego połączenia.
- Połączenie portu z innym portem niż oryginalnie przypisany. W tym przypadku port zdalny, z którym ten port był poprzednio połączony zostanie zwolniony i będzie dostępny dla nowego połączenia.

Rozdział 3 - Zarządzanie oprogramowaniem

Niniejszy rozdział objaśnia, w jaki sposób opisywać i zarządzać oprogramowaniem za pomocą AssetCenter.

Rozdział zawiera informacje dotyczące następujących tematów:

Wprowadzenie

- Pojęcia używane w zarządzaniu oprogramowaniem
- Informacje ogólne o zarządzaniu oprogramowaniem
- Elementy AssetCenter dotyczące oprogramowania

Wdrożenie

- Wdrażanie zarządzania oprogramowaniem

Działania, które można wykonywać z oprogramowaniem

- Tworzenie opisów umów dotyczących licencji na oprogramowanie
- Tworzenie opisów instalacji oprogramowania
- Tworzenie opisu korzystania z praw licencyjnych według nazw stacji roboczych
- Tworzenie opisów korzystania z praw licencyjnych według nazwisk pracowników
- Korzystanie z liczników oprogramowania
- Automatyczna weryfikacja licencji na oprogramowanie

- Zarządzanie umowami typu „Microsoft Select”
- Importowanie inwentaryzowanego oprogramowania z wykorzystaniem bram
- Zarządzanie nabywaniem licencji na oprogramowanie i rozszerzanie praw licencyjnych
- Zarządzanie pakietami oprogramowania

Pojęcia używane w zarządzaniu oprogramowaniem

Pojęcia używane w zarządzaniu oprogramowaniem umożliwiają rozróżnienie pomiędzy:

- Instalacjami oprogramowania,
- Prawami wykorzystania tego oprogramowania w formie licencji.

Liczniki oprogramowania umożliwiają uzgadnianie licencji i instalacji oprogramowania.

Oprogramowanie

„Element oprogramowania” jest to rekord w tabeli **Oprogr.** (nazwa SQL: amSoftware).

Tabela ta zawiera odniesienia do zainstalowanego oprogramowania w formie „instalacji oprogramowania” w komputerach.

Instalacje oprogramowania

„Instalacje oprogramowania” odpowiadają zainstalowaniu pakietu oprogramowania w komputerze.

Istnieją różne sposoby tworzenia „instalacji oprogramowania”:

- Przez ręczne utworzenie rekordów w tabeli instalacji oprogramowania:
 - ❖ gdy jest ono fabrycznie zainstalowane w stacji roboczej,
 - ❖ po ręcznym zainstalowaniu w stacji roboczej,

- Przez importowanie bazy danych rejestru zasobów z zastosowaniem bramy pomiędzy narzędziem inwentaryzacji, a programem AssetCenter.

Licencje na oprogramowanie

„Licencja na oprogramowanie” oznacza prawo do korzystania z programu udzielone przez wydawcę oprogramowania.

Pojęcie licencji na oprogramowanie jest używane w następujących tabelach:

- Kategorie
- Produkty
- Zasoby
- Umowy

Dla kategorii, produktów i zasobów jest ono określone w polu **Właściwość** (nazwa SQL: seNature), które można ustawić jako **Licencja oprogramowania**.

Dla umów wartość ta jest określona w polu **Typ** (nazwa SQL: seType), które można ustawić jako **Licencja**.

Wpływ tych właściwości i typów:

Tabela	Właściwość Licencja oprogramowania	Typ Licencja
Kategoria	Właściwość kategorii jest przypisana domyślnie do produktów związanych z tą kategorią.	
Produkt	<p>Właściwość produktu określa właściwość zasobów związanych z tym produktem.</p> <p>Produkt opisuje warunki nabycia licencji od różnych dostawców (zakładka Dostawcy).</p> <p>Produkt opisuje sposób zainstalowania licencji w stacjach roboczych (zakładka Licencja). Są to opcje stosowane domyślnie do zasobów związanych z produktem.</p>	
Zasób	<p>Tworzy zasób połączony z produktem o tej właściwości dla każdej nabytej licencji.</p> <p>Takie typy zasobów posiadają zakładkę Licencja opisującą sposób instalacji licencji na stacjach roboczych.</p> <p>Zasoby te można również połączyć z umową, dla której pole Typ (nazwa SQL: seType) jest ustawione jako Licencja. Zawiera ono dane dotyczące umowy licencyjnej.</p>	
Umowa		<p>Umowy tego typu zawierają zakładkę Licencje obejmującą listę zasobów związanych z umową. Pole „Właściwość” dla tych zasobów jest ustawione jako Licencja oprogramowania.</p> <p>Lista zadeklarowanych użytkowników umowy jest widoczna w zakładce Pracownicy.</p> <p>Lista zadeklarowanych stacji roboczych jest widoczna w zakładce Zasoby.</p>

Liczniki oprogramowania

Prawa użytkowania oprogramowania są kontrolowane przez „liczniki oprogramowania”.

Zliczają one:

- liczbę praw nabytych dla wybranych licencji na oprogramowanie.
- liczbę instalacji dla wybranego oprogramowania.

Informacje ogólne o zarządzaniu oprogramowaniem

Zarządzanie oprogramowaniem ma na celu:

- określenie liczby instalacji oprogramowania w stacjach roboczych,
- opis nabytych licencji,
- identyfikację użytkowników licencji,
- identyfikację stacji roboczych korzystających z licencji,
- zliczanie praw użytkowania i instalacji oprogramowania,
- sprawdzanie, czy zainstalowane oprogramowanie podstawowe jest zgodne z nabytymi licencjami.

Nabywaniem oprogramowania można zarządzać za pomocą modułu zarządzania nabywaniem AssetCenter.

Inwentaryzację oprogramowania można wykonywać za pomocą narzędzia do inwentaryzacji i importować do bazy danych AssetCenter.

Elementy AssetCenter dotyczące oprogramowania

Specjalne tabele do zarządzania oprogramowaniem

Tabela	Pozycja menu służąca do uzyskania dostępu do tabeli	Część tabeli dotycząca oprogramowania
Katalog oprogramowania	Repozytorium/ Katalog oprogramowania	Cała tabela.
Instalacje oprogramowania	Repozytorium/ Instalacje oprogramowania	Cała tabela.
Liczniki oprogramowania	Repozytorium/ Liczniki oprogramowania	Cała tabela.
Weryfikacja licencji	Repozytorium/ Weryfikuj licencje: Ta pozycja menu umożliwia dostęp do rekordów w tabeli schematów workflow, dla których pole Kontekst obiektu pocz. (nazwa SQL: StartContextTable) jest ustawione jako Liczniki (nazwa SQL: amCounter). Narzędzia/ Workflow/ Schematy workflow.	Cała tabela.
Zasoby	Repozytorium/ Zasoby	Pole Właściwość (nazwa SQL: seNature) połączonego produktu. Zakładka Licencja . Zakładka Instal. prog. .
Umowy	Finanse/ Umowy	Pole Typ (nazwa SQL: seType). Zakładka Licencje . Zakładka Pracownicy . Zakładka Zasoby .
Wydziały i pracownicy	Repozytorium/ Wydziały i pracownicy	Zakładka Umowy .

Tabele wykorzystywane do konfigurowania zarządzania oprogramowaniem

Tabela	Pozycja menu służąca do uzyskania dostępu do tabeli	Część tabeli dotycząca oprogramowania
Kategorie	Repozytorium/ Kategorie	Pole Właściwość (nazwa SQL: seNature).
Produkty	Repozytorium/ Produkty	Pole Właściwość (nazwa SQL: seNature). Zakładka Licencja .
Workflow	Narzędzia/ Workflow/ Schematy workflow	Workflow, którego pole Kontekst obiektu pocz. (nazwa SQL: StartContextTable) jest ustawione jako „Licznik licencji i instalacji oprogramowania „ Ta pozycja menu pełni taką samą rolę, jak pozycja menu Repozytorium/ Weryfikuj licencje .

Funkcje zarządzania oprogramowaniem

Funkcja	Pozycja menu wykorzystywana do uzyskania dostępu do funkcji	Część dotycząca oprogramowania
Import	Plik/ Import	Do importowania instalacji oprogramowania zidentyfikowanego przez narzędzia inwentaryzacji. Musi być używana wraz z bramą pomiędzy narzędziem inwentaryzacji, a programem AssetCenter.
Zarządzanie nabywaniem	Finanse/ Zamówienia, Finanse/ Zapotrzebowania, Finanse/ Oszacowania, Finanse/ Dowody przyjęć	Linie zestawienia odnoszące się do produktów o właściwości Licencja oprogramowania , dla których pole Utwórz (nazwa SQL: seCreate) jest ustawione jako Zasób+Umowa, Wykorzystanie licencji lub Umowa .

Wdrażanie zarządzania oprogramowaniem

Sprawy, które należy rozważyć

Istnieje kilka sposobów podejścia do kwestii zarządzania oprogramowaniem.

Należy zadać sobie pytanie, czy chcesz:

- zarządzać aspektami nabywania licencji na oprogramowanie dotyczącymi umów.
- wykonywać inwentaryzację instalacji oprogramowania ręcznie, czy korzystać z narzędzia zewnętrznego.
- wykorzystywać funkcje zarządzania nabywaniem AssetCenter.
- porównywać liczbę praw określoną w licencjach z liczbą instalacji oprogramowania.
- weryfikować licencje.

Jeżeli chcesz zarządzać aspektami licencji dotyczącymi umów

- ↳ Utwórz kategorie licencji.
- ↳ Utwórz produkty związane z licencjami, które zostały lub zostaną nabyte.
- ↳ Utwórz zasoby związane z nabytymi licencjami.
- ↳ Dołącz umowę typu **Licencja** do zasobów, których właściwość jest ustawiona jako **Licencja oprogramowania**.

Jeżeli wykonujesz inwentaryzację instalacji oprogramowania ręcznie

- ↳ Wypełnij katalog oprogramowania.
- ↳ Utwórz instalacje oprogramowania.
Możesz to zrobić na kilka sposobów:
 - ❖ w zakładce **Instal.** w szczegółach informacji o oprogramowaniu,

- ❖ w zakładce **Instal. prog.** w szczegółach informacji o zasobach związanych ze stacjami roboczymi,
- ❖ w liście instalacji oprogramowania.

Jeżeli wykonujesz inwentaryzację instalacji za pomocą narzędzia inwentaryzacji

- ↪ Wykonaj inwentaryzację oprogramowania za pomocą narzędzia inwentaryzacji.
- ↪ Zainstaluj, skonfiguruj i zainportuj dane inwentaryzacyjne korzystając z bramy pomiędzy narzędziem inwentaryzacji, a programem AssetCenter.
- ↪ Katalog oprogramowania zostanie wypełniony automatycznie. Instalacje oprogramowania będą utworzone automatycznie i przypisane do zasobów typu **Komputer**, w których są one zainstalowane.

Jeżeli korzystasz z modułu Zarządzanie nabywaniem

- ↪ Utwórz kategorie i produkty związane z licencją, która została lub zostanie nabyta.
- ↪ Wprowadź informacje dotyczące nabywania produktów objętych licencją (zakładka **Dostawcy** w szczegółach informacji o produkcie).
- ↪ Wykonaj czynności objęte cyklem nabywania w taki sam sposób, jak w przypadku innych nabywanych obiektów. Utwórz odwołania produktów utworzonych wcześniej na poziomie linii zestawień zapotrzebowania, oszacowania oraz zlecenia. Wypełnij pole **Utwórz** (nazwa SQL: seCreate) dla tych linii zestawień stosownie do tego, co chcesz uzyskać na końcu cyklu nabywczego: **Zasób+Umowa, Zasób, Umowa, Wykorzystanie licencji, Poprawka**.

Jeżeli chcesz porównywać liczbę praw licencyjnych z liczbą instalacji oprogramowania

- ↪ Utwórz zasoby, których właściwość jest ustawiona jako **Licencja oprogramowania**.
- ↪ Utwórz instalacje oprogramowania.
- ↪ Utwórz liczniki oprogramowania i użyj ich.

↪ Utwórz schematy workflow.

Tworzenie opisów umów dotyczących licencji na oprogramowanie

Aby uzyskać dostęp do listy zasobów wybierz pozycję menu Repozytorium/ Zasoby.

Aby uzyskać dostęp do listy produktów wybierz pozycję menu Repozytorium/ Produkty.

Aby uzyskać dostęp do listy kategorii wybierz pozycję menu Repozytorium/ Kategorie.

Aby uzyskać dostęp do listy umów wybierz pozycję menu Finanse/ Umowy.

Dla każdej nabytej licencji na oprogramowanie utwórz rekord w tabeli zasobów.

Przygotowanie

Tworzenie kategorii licencji

Aby uprościć tworzenie zasobów o właściwości ustawionej jako **Licencja oprogramowania**, utwórz najpierw niezbędne kategorie licencji.

Kategorie te tworzy się w taki sam sposób, jak każdą inną kategorię zasobu lub produktu. Pole **Właściwość** (nazwa SQL: seNature) musi być ustawione jako **Licencja oprogramowania**.

Tworzenie produktów objętych licencją

Następnie utwórz produkty odpowiadające licencji, która została lub zostanie nabyta.

Te produkty tworzy się tak, jak każdy inny produkt.

Zwróć szczególną uwagę na następujące informacje:

- ❖ Wypełnij łącznie **Kategoria** (nazwa SQL: Category) kategorią ustawioną jako **Licencja oprogramowania**. Pole **Właściwość** (nazwa SQL: seNature) produktu jest ustawione jako **Licencja oprogramowania**.
- ❖ Wypełnij zakładkę **Licencja**. Zakładka ta jest wyświetlana dla produktów, których pole **Właściwość** (nazwa SQL: seNature) jest ustawione jako: **Licencja oprogramowania**. Opisuje ona:
 - . jak instalować licencję,
 - . jak zliczane są wykorzystane prawa licencyjne,
 - . ile praw licencyjnych obejmuje licencja,
 - . elementy oprogramowania, które mają być instalowane.

Wszystkie te informacje są wykorzystane domyślnie dla zasobów tworzonych na podstawie tych produktów.

Tworzenie licencji

Tworzenie zasobu dla każdego nabytego prawa licencyjnego

Zasoby te tworzy się podobnie, jak każde inne zasoby.

Zwróć szczególną uwagę na następujące informacje:

Wypełnij łącznie Produkt (nazwa SQL: Product)

Wybierz produkt, którego właściwość jest ustawiona jako **Licencja oprogramowania**.

Wypełnij zakładkę Licencja

Ta zakładka jest wyświetlana wtedy, gdy pole **Właściwość** (nazwa SQL: seNature) dla produktu skojarzonego z danym zasobem jest ustawione jako: **Licencja oprogramowania**.

Określa ono:

- ❖ jak zainstalować licencję
- ❖ jak będą zliczane wykorzystywane prawa licencyjne
- ❖ ile praw licencyjnych obejmuje licencja

- ❖ która umowa licencyjna jest dołączona do zasobu objętego licencją

Dołącz umowę licencyjną do zasobu objętego licencją

Umowa ta zawiera warunki umowne dotyczące wykorzystania licencji.

Umowa jest widoczna w zakładce **Licencja** tego zasobu. Zasób jest widoczny w zakładce **Licencje** dotyczącej umowy.

Umowa ma następujące właściwości:

Pole Typ (nazwa SQL: seType)

Musi być ustawione jako **Licencja**.

Zakładka Licencje

Pojawia się wyłącznie jeśli pole **Typ** (nazwa SQL: seType) dotyczące umowy jest ustawione jako **Licencja**. Zawiera ona listę zasobów dołączonych do tej umowy.

Zakładka Zasoby

Ta zakładka nie jest zastrzeżona wyłącznie dla umów licencyjnych, ale jest szczególnie istotna dla licencji typu **Wg nazwanej stacji roboczej**. Zawiera ona listę tych stacji roboczych.

Zakładka Pracownicy

Ta zakładka nie jest zastrzeżona wyłącznie dla umów licencyjnych, ale jest szczególnie istotna dla licencji typu **Wg nazwanego użytkownika**. Zawiera ona listę tych użytkowników.

Tworzenie opisów instalacji oprogramowania

Aby uzyskać dostęp do listy instalacji oprogramowania wybierz pozycję menu Repozytorium/ Instalacje oprogramowania.

Dla każdej instalacji określonego elementu oprogramowania utwórz rekord w tabeli instalacji oprogramowania.

Istnieje kilka sposobów tworzenia takich rekordów:

Jeżeli korzystasz z automatycznego narzędzia inwentaryzacji

Należy wykorzystać bramę pomiędzy narzędziem inwentaryzacji, a programem AssetCenter.

Instalacje oprogramowania są wówczas tworzone automatycznie podczas importowania bazy danych inwentaryzacji. Wypełniany jest również katalog oprogramowania.

Jeżeli korzystasz z modułu Zarządzanie nabywaniem

Instalacje można tworzyć po przyjęciu linii zlecenia zakupu, których pole **Utwórz** (nazwa SQL: seCreate) jest ustawione jako **Wykorzystanie licencji**.

Taka linia może określać:

- Zamówione licencje: pole **Wykorzystywana licencja** (nazwa SQL: UsedAsset) lub pole **Korzysta z** (nazwa SQL: Used).
- Zasób, dla którego ma być utworzona instalacja oprogramowania: pole **Zasób** (nazwa SQL: Asset) lub **Składnik** (nazwa SQL: Parent).

Lista instalacji oprogramowania, które mają być utworzone, określona jest w zakładce **Licencja** dla produktu związanego z tą licencją.

Jeżeli tworzysz instalacje oprogramowania w sposób ręczny

Aby uprościć tworzenie instalacji oprogramowania, najpierw wypełnij katalog oprogramowania. W przeciwnym przypadku utworzysz je w trybie szybkim.

Instalacje oprogramowania można tworzyć z kilku lokalizacji:

- W zakładce **Instal. prog.** w szczegółach informacji o zasobie.
- W zakładce **Instal.** w szczegółach informacji o oprogramowaniu (dla katalogu oprogramowania).

Tworzenie opisu korzystania z praw licencyjnych według nazw stacji roboczych

Lista stacji roboczych zadeklarowanych jako korzystające z praw do oprogramowania nie pojawia się dla zasobu związanego z tą licencją, ale w szczegółach informacji o umowie dołączonej do zasobu w zakładce **Zasoby**.

Dlatego musisz:

- ↪ Utworzyć zasób odpowiadający nabyciu praw licencyjnych (pozycja menu **Repozytorium/ Zasoby**).
- ↪ W zakładce **Licencja** ustawić wartość pole **Pojedyncza/Wielokrotna** (nazwa SQL: seSoftLicMulti) jako „Wielokrotna”, oraz wartość pola **Typ licencji** (nazwa SQL: seSoftLicType) jako **Wg nazwanej stacji roboczej**.
- ↪ Utworzyć umowę zawierającą warunki licencji (pozycja menu **Finanse/ Umowy**).
- ↪ Dołączyć umowę do zasobu (zakładka **Licencja**).
- ↪ W zakładce **Zasoby** szczegółów umowy wybrać stacje robocze korzystające z licencji.

Tworzenie opisów korzystania z praw licencyjnych według nazwisk pracowników

Lista użytkowników praw licencyjnych do oprogramowania nie pojawia się w zasobie związanym z tą licencją, ale w szczegółach informacji o umowie dołączonej do zasobu w zakładce **Pracownicy**.

Dlatego musisz:

- ↪ Utworzyć zasób odpowiadający nabyciu praw licencyjnych (pozycja menu **Repozytorium/ Zasoby**).

- ↪ W zakładce **Licencja** ustawić wartość pola **Pojedyncza/Wielokrotna** (nazwa SQL: seSoftLicMulti) jako **Wielokrotna**, oraz wartość pola **Typ licencji** (nazwa SQL: seSoftLicType) jako **Wg nazwanego użytkownika**.
- ↪ Utworzyć umowę zawierającą warunki licencji (pozycja menu **Finanse/ Umowy**).
- ↪ Dołączyć umowę do zasobu (zakładka **Licencja**).
- ↪ Wybrać użytkowników licencji w zakładce **Pracownicy** szczegółów umowy.

Korzystanie z liczników oprogramowania

*Aby uzyskać dostęp do listy liczników oprogramowania, wybierz pozycję menu **Repozytorium/ Liczniki oprogramowania**.*

Nie ma bezpośredniego łącza pomiędzy zasobami, których właściwość jest ustawiona jako **Licencja oprogramowania**, a instalacjami oprogramowania.

Trzeba wykorzystać liczniki oprogramowania, aby w sposób pośredni uzgodnić nabyte prawa do licencji na oprogramowanie z ich wykorzystaniem.

Liczniki te służą do zliczania dwóch liczb:

- liczby praw nabytych według wybranych licencji na oprogramowanie
- liczby praw wykorzystanych według wybranych instalacji oprogramowania

Czułym punktem jest sposób definiowania wybranych licencji na oprogramowanie oraz wybranych instalacji oprogramowania.

Wybór licencji uwzględnianych podczas zliczania

W zakładce **Licencje** w szczegółach informacji o liczniku oprogramowania definiujemy licencje uwzględniane podczas zliczania.

Zakładka ta zawiera:

Tabelę służącą do wybierania produktów objętych licencją

Dla każdego wybranego produktu objętego licencją AssetCenter wylicza wartość pola **Prawa** (nazwa SQL: lSoftLicUseRights) dla zasobów połączonych z datą końca umowy dla produktu.

Pole wyboru Wszystkie produkty (nazwa SQL: bAllLicenses)

Zaznacz to pole wyboru, aby wybrać wszystkie produkty, dla których pole **Właściwość** (nazwa SQL: seNature) jest ustawione jako **Licencja oprogramowania**.

Łącze Ograniczenie dot. licencji (nazwa SQL: LicQuery)

Łącze to wskazuje zapytanie AQL służące do ograniczenia wyboru licencji używanych w tabeli.

Przykłady:

- w zapytaniu można określić, że termin końcowy umowy połączonej z zasobem objętym licencją nie może być przekroczony.
- można ograniczyć zliczanie do określonej lokalizacji.

Zakładka Wybieranie

Zakładka ta zawiera dwie różne zakładki podrzędne. Zawierają one:

- listę zasobów objętych licencją po zastosowaniu kryteriów wyboru opisanych w zakładce **Licencje**.
- Listę oprogramowania po zastosowaniu kryteriów wyboru opisanych w zakładce **Instalacje**.

Wybór instalacji oprogramowania podlegających zliczaniu

W zakładce **Instalacje** w szczegółach informacji o liczniku oprogramowania określa się kryteria wyboru instalacji.

Zakładka ta zawiera:

Tabelę służącą do wyboru zliczanego oprogramowania

Dla każdego wybranego elementu oprogramowania AssetCenter zlicza wartość, która zależy od pozostałych parametrów zdefiniowanych w zakładce.

Pole wyboru Wszystkie programy (nazwa SQL: bAllSoftware)

Zaznacz to pole, aby wybrać wszystkie rekordy w katalogu oprogramowania.

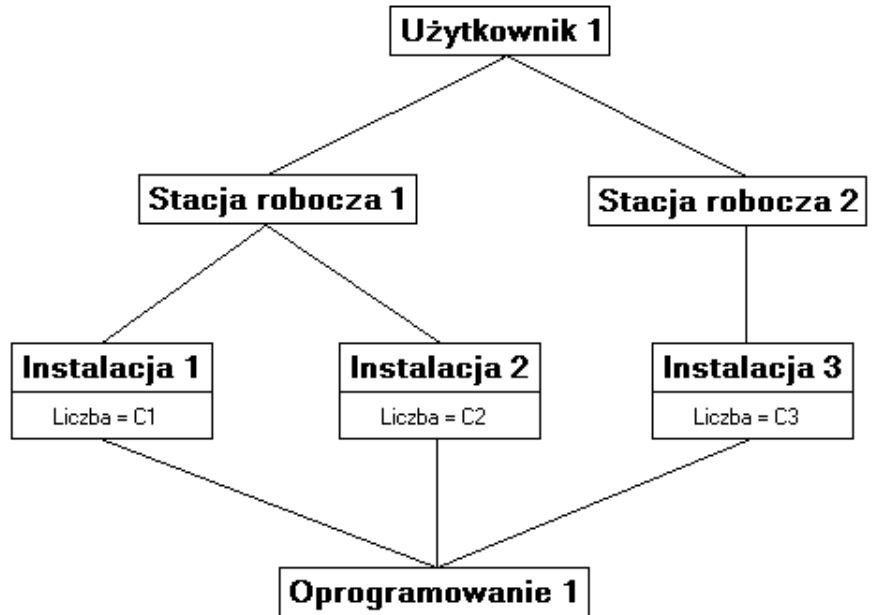
Pole Licznik (nazwa SQL: selInstallCountType)

Wartość w tym polu określa co się stanie, gdy instalacje pojedynczego elementu oprogramowania zostaną skojarzone z tą samą stacją roboczą lub z tym samym użytkownikiem:

Wartość pola <i>Licznik</i>	Wybrane instalacje	Wartość obliczana dla wybranych instalacji
Każda instalacja	Każda instalacja	Wartość pola Liczba (nazwa SQL: IUseCount) dla instalacji oprogramowania
Każdy osobny komputer	Jedna instalacja na stację roboczą	„0” jeżeli pole Liczba (nazwa SQL: IUseCount) dla instalacji oprogramowania jest ustawione jako „0”. W przeciwnym razie „1”.
Każdy osobny użytkownik	Jedna instalacja na użytkownika stacji roboczej, na której oprogramowanie jest zainstalowane	„0” jeżeli pole Liczba (nazwa SQL: IUseCount) dla instalacji oprogramowania jest ustawione jako „0”. W przeciwnym razie „1”

Przykład:

W poniższym przypadku:



Poniższa tabela pokazuje, które instalacje zostaną uwzględnione, w zależności od wartości w polach **Licznik** i **Liczba**:

Wartość w polu Licznik ->	Każda instalacja	Każdy osobny komputer	Każdy osobny użytkownik
Uwzględnione instalacje jeżeli: C1 = 1 C2 = 1 C3 = 1	3	2	1
Uwzględnione instalacje jeżeli: C1 = 2 C2 = 1 C3 = 3	6	2	1
Uwzględnione instalacje jeżeli: C1 = 2 C2 = 1 C3 = 0	3	1	1

Pole wyboru Wykorzystuje liczbę punktów na instalację. (nazwa SQL: bUseCountFactor)

To pole wyboru jest wykorzystywane wyłącznie jeśli pole **Licznik** jest ustawione jako „Każda instalacja”.

Jeśli to pole jest zaznaczone, AssetCenter zlicza zamiast „1” dla wybranych instalacji, wartość w polu **Licz. punktów** (nazwa SQL: fCountFactor) oprogramowania.

Umożliwia to zarządzanie umowami typu „Microsoft Select”, w których instalacje różnych elementów oprogramowania mają czasem różną wagę.


Pole wyboru Zlicz elementy pakietu (nazwa SQL: bCountSuiteCompo)

Jeśli to pole jest zaznaczone, AssetCenter wybiera wyłącznie te instalacje, dla których zaznaczone jest pole wyboru **Składnik pakietu oprogramowania** (nazwa SQL: bSuiteComponent).

Pole wyboru Zlicz usunięte instalacje (nazwa SQL: bCountDisappeared)

Jeśli to pole jest zaznaczone, AssetCenter wybiera tylko te instalacje, dla których wybrana jest opcja **Brak** (nazwa SQL: bDisappeared).

Zliczanie praw i instalacji

Po wybraniu licencji i instalacji, które będą uwzględniane przy zliczaniu, otwórz zakładkę **Ogólne** i kliknij przycisk . Pola **Ilość upr.** (nazwa SQL: lLicUseRights) oraz **Ilość instalacji** (nazwa SQL: lSoftInstallCount) zostaną zaktualizowane.

Aby aktualizacja odbywała się automatycznie w regularnych odstępach czasu, zalecamy utworzenie schematu workflow pamiętając o wykorzystaniu funkcji typu BASIC specyficznych dla licencji na oprogramowanie:

- AmComputeLicAndInstallCounts()
- AmComputeAllLicAndInstallCounts()

Można także wykorzystać te schematy workflow do automatycznego wysyłania komunikatów do osoby wyznaczonej lub uwzględnianej w obliczeniach, jeżeli prawa te zostaną przekroczone.

Automatyczna weryfikacja licencji na oprogramowanie

Aby uzyskać dostęp do schematów workflow wybierz pozycję menu Repozytorium/ Weryfikuj licencje.

Ta pozycja menu wyświetla schematy workflow (dostęp do nich jest możliwy po wybraniu pozycji menu **Narzędzia/ Workflow/ Schematy workflow**), dla których wartość pola **Kontekst obiektu pocz.** (nazwa SQL: StartContextTable) jest ustawiona jako tabela liczników oprogramowania (nazwa SQL: amSoftLicCounter).

Dlaczego do sprawdzania umów licencyjnych na oprogramowanie należy korzystać ze schematów workflow?

Schematy workflow umożliwiają aktualizowanie i kontrolowanie pól **Ilość upr.** (nazwa SQL: lLicUseRights) oraz **Ilość instalacji** (nazwa SQL: lSoftInstallCount).

Przykład 1

Cel: sprawdzenie, czy liczba instalacji nie przekracza liczby nabytych praw.

Schemat workflow:

- Aktualizuje pola **Ilość upr.** (nazwa SQL: lLicUseRights) oraz **Ilość instalacji** (nazwa SQL: lSoftInstallCount) w wyznaczonym liczniku oprogramowania.
- Porównuje wartość w tych dwóch polach.
- Wysyła komunikat do Dyrektora d.s. Informatyki, gdy liczba instalacji przekroczy liczbę praw.

Przykład 2

Cel: co trzy miesiące wysyłać stan instalacji oprogramowania dla umowy typu „Microsoft Select”.

Schemat workflow:

- ↳ Jest inicjowany w ostatnim dniu każdego kwartału.
- ↳ Wysyła komunikat do Dyrektora d.s. Informatyki podając całkowitą liczbę punktów instalacji dla wyznaczonego licznika oprogramowania.

Zarządzanie umowami typu „Microsoft Select”

Umowy typu „Microsoft Select” dają prawo instalowania pakietu oprogramowania. Prawo to jest reprezentowane przez liczbę punktów. Liczba punktów wykorzystywanych przez instalację zależy od zainstalowanego oprogramowania.

Aby prawidłowo zarządzać tymi licencjami, należy wykonać następujące operacje:

Jeżeli nie korzystasz z narzędzia automatycznej inwentaryzacji

- ↳ Utwórz rekord w katalogu oprogramowania dla każdego elementu objętego umową (pozycja menu **Repozytorium/ Katalog oprogramowania**.
Sprawdź, czy pole **Licz. punktów** (nazwa SQL: fCountFactor), określające wagę każdej instalacji oprogramowania objętego umową, jest wypełnione.
- ↳ Utwórz instalację dla każdej faktycznie wykonanej instalacji (pozycja menu **Repozytorium/ Instalacje oprogramowania**).

Jeżeli korzystasz z narzędzia automatycznej inwentaryzacji

- ↳ Wykonaj inwentaryzację zainstalowanego oprogramowania.
- ↳ Zimportuj bazę danych inwentaryzacji do AssetCenter wykorzystując bramę.
- ↳ Na ekranie wyświetlanym po wybraniu pozycji menu **Repozytorium/ Katalog oprogramowania** zaznacz oprogramowanie objęte umową licencyjną, którą masz zarządzać. Zwróć uwagę na wykaz oprogramowania.
- ↳ Dla każdego znalezionej elementu oprogramowania sprawdź, czy pole **Licz. punktów** (nazwa SQL: fCountFactor), określające wagę każdej instalacji, jest wypełnione zgodnie z umową.

Następnie w obydwu przypadkach

- ↳ Utwórz zasób oraz umowę dotyczącą tego zasobu, aby opisać zarządzaną umowę.
Sprawdź, czy pole **Prawa** (nazwa SQL: lSoftLicUseRights) (w zakładce **Licencja** w szczegółach informacji o zasobie) jest wypełnione.
- ↳ Utwórz licznik oprogramowania w celu kontrolowania umowy licencyjnej (pozycja menu **Repozytorium/ Liczniki oprogramowania**).

- ↳ Sprawdź, czy zakładka **Licencje** jest wypełniona:
 - . Dodaj produkt połączony z pozycją opisującą licencję typu „Select”.
 - . W razie potrzeby wypełnij łącze **Ograniczenie dot. licencji** (nazwa SQL: LicQuery). Może to być konieczne, jeśli chcesz ograniczyć zakres licznika do pojedynczego zasobu.
- ↳ Wypełnij także zakładkę **Instalacje**, a w szczególności:
 - . Zaznacz pole wyboru **Wykorzystuje liczbę punktów na instalację**. (nazwa SQL: bUseCountFactor)
 - . Dodaj oprogramowanie objęte umową licencyjną do tabeli
- ↳ Regularnie kontroluj liczniki w zakładce **Ogólne**: pokazują one liczbę dostępnych praw oraz liczbę praw wykorzystanych.

Importowanie inwentaryzowanego oprogramowania z wykorzystaniem bram

Niektóre pakiety oprogramowania umożliwiają skanowanie oprogramowania zainstalowanego w komputerach.

Firma Peregrine opracowała bramy pomiędzy niektórymi narzędziami inwentaryzacji, a programem AssetCenter.

Te bramy pobierają i przetwarzają dane z bazy danych inwentaryzacji w celu zaimportowania do AssetCenter za pomocą skryptów importu.

Można wypełnić następujące pola:

- tabela **Oprogr.** (nazwa SQL: amSoftware):
 - ❖ pole **Wydawca** (nazwa SQL: Publisher),
 - ❖ pole **Nazwa** (nazwa SQL: Name),
 - ❖ pole **Wersja** (nazwa SQL: VersionLevel).
- tabela **Instalacje oprogramowania** (nazwa SQL: amSoftInstall):
 - ❖ łącze **El. oprogramow.** (nazwa SQL: Software),
 - ❖ łącze **Stacja robocza** (nazwa SQL: Workstation),
 - ❖ pole **Inwentaryzacja** (nazwa SQL: dtScan),
 - ❖ pole **Folder plików** (nazwa SQL: Folder),

- ❖ pole wyboru **Składnik pakietu oprogramowania** (nazwa SQL: bSuiteComponent).

Sposób przetwarzania i przesyłania tych pozycji danych można dostosować do własnych potrzeb.

Informacje dotyczące funkcjonowania i dostosowania bram znajdują się w podręczniku użytkownika bram.

Zarządzanie nabywaniem licencji na oprogramowanie i rozszerzanie praw licencyjnych

Aby zarządzać nabywaniem licencji na oprogramowanie można utworzyć zlecenie zakupu, oszacowanie lub linię zlecenia zakupu tworząc **Zasób** lub **Zasób+Umowa**.

Aby zarządzać rozszerzaniem praw licencyjnych można utworzyć zlecenie zakupu, oszacowanie lub linię zlecenia zakupu tworząc **Wykorzystanie licencji**.

Dalsze informacje znajdują się w podręczniku zatytułowanym „Opis funkcji systemu AssetCenter: Wprowadzenie”, rozdział „Zarządzanie produktami”, oraz w podręczniku pod tytułem „Podręcznik instalacji i aktualizacji”.

Zarządzanie pakietami oprogramowania

Przykład pakietu

Microsoft Office jest pakietem programów, który obejmuje między innymi programy:

- Word
- Excel
- Access

Kontekst

Kiedy instalujemy pakiet na stacji roboczej, narzędzia automatycznej inwentaryzacji rejestrują zarówno pakiet, jak i elementy oprogramowania zainstalowane w pakiecie.

Użyteczne może być zliczanie dwoma sposobami:

- Liczbę zainstalowanych pakietów, w celu sprawdzenia, czy liczba instalacji pakietu odpowiada liczbie nabytych praw. W tym przypadku należy liczyć liczbę instalacji pakietu, a nie jego elementów.
- Liczbę instalacji elementów pakietu, w celu stwierdzenia, jaka liczba osób wybrała ich instalację.

Ponadto może być potrzebne rozróżnienie pomiędzy liczbą elementów pakietu zainstalowaną niezależnie od całego pakietu, a tymi samymi elementami zainstalowanymi w pakiecie.

Zalecana metodologia

We wszystkich przypadkach

- ↪ Utwórz zasób zgodny z nabytą licencją na pakiet (pozycja menu **(Repozytorium/ Zasoby)**).
Sprawdź, czy pole **Prawa** (nazwa SQL: lSoftLicUseRights) jest wypełnione (zakładka **Licencja** w szczegółach informacji o zasobie).
- ↪ Utwórz umowę na zakup oprogramowania związaną z nabyciem pakietu (pozycja menu **Finanse/ Umowy**) i połącz ją z tym zasobem.

Następnie - jeśli nie korzystasz z narzędzia automatycznej inwentaryzacji

- ↪ Utwórz rekord w katalogu oprogramowania pakietu oraz każdego elementu pakietu (pozycja menu **Repozytorium/ Katalog oprogramowania**).
- ↪ Utwórz instalację dla każdej faktycznej instalacji (pozycja menu **Repozytorium/ Instalacje oprogramowania**).
Usuń zaznaczenie pola wyboru **Składnik pakietu oprogramowania** (nazwa SQL: bSuiteComponent) dla samego pakietu oraz zaznacz pola wyboru dla każdego spośród jego składników.

Lub - jeśli korzystasz z narzędzia automatycznej inwentaryzacji

- ↪ Wykonaj inwentaryzację zainstalowanego oprogramowania.
- ↪ Zaimportuj bazę danych inwentaryzacji do AssetCenter korzystając z bramy.
Katalog oprogramowania oraz tabele dotyczące instalacji oprogramowania zostaną wypełnione automatycznie.

Dla każdej importowanej instalacji pole wyboru **Składnik pakietu oprogramowania** (nazwa SQL: bSuiteComponent) nie jest zaznaczone dla samego pakietu, ale jest zaznaczone dla jego poszczególnych elementów.

Następnie w obu przypadkach

- ↳ Utwórz licznik oprogramowania do kontrolowania licencji (pozycja menu **Repozytorium/ Liczniki oprogramowania**).

Upewnij się, że zakładka **Licencje** jest wypełniona:

- . Dodaj produkt połączony z pozycją, która opisuje licencję na pakiet.

- . W razie potrzeby wypełnij łącze **Ograniczenie dot. licencji** (nazwa SQL: LicQuery). Dotyczy to przypadku, gdy chcesz ograniczyć zakres licznika do pojedynczego zasobu.

Wypełnij także zakładkę **Instalacje**, a w szczególności:

- . Zaznacz pole wyboru **Wykorzystuje liczbę punktów na instalację**. (nazwa SQL: bUseCountFactor).

- . Usuń zaznaczenie pola wyboru **Zlicz elementy pakietu** (nazwa SQL: bCountSuiteCompo).

- . Dodaj oprogramowanie odpowiadające temu pakietowi (ale nie jego elementom).

- ↳ Regularnie kontroluj liczniki w zakładce **Ogólne**: pokazują one całkowitą liczbę dostępnych praw oraz liczbę praw wykorzystanych.

Rozdział 4 - Zarządzanie kategoriami

Niniejszy rozdział wyjaśnia, w jaki sposób opisywać i zarządzać kategoriami za pomocą AssetCenter.

Rozdział zawiera informacje dotyczące następujących tematów:

Wprowadzenie

- Definicja kategorii

Informacje dotyczące kategorii

- Tworzenie kategorii

Aby wyświetlić listę kategorii wybierz pozycję menu Repozytorium/ Kategorie.

Definicja kategorii

Kategorie umożliwiają grupowanie produktów posiadających wspólne cechy. Umożliwia to tworzenie struktury bazy danych. W ten sposób istnieje możliwość rozróżnienia systemów mikro- i minikomputerowych, urządzeń peryferyjnych, wewnętrznych (w przedsiębiorstwie) oraz zewnętrznych programów szkoleniowych, itp. Dla przykładu, charakter produktu ustala się z poziomu kategorii.

Kategorie są używane także przez pewne mechanizmy. Przykład: Podczas tworzenia, produkt dziedziczy cechy i wartości kategorii, z którą jest skojarzony.

Kategorie mają organizację hierarchiczną.

Tworzenie kategorii

Aby utworzyć kategorię:

- Wyświetl tabelę kategorii korzystając z pozycji menu **Repozytorium/ Kategorie**.
- Kliknij przycisk .
- Wypełnij pola w szczegółach informacji o tej kategorii.
- Kliknij .

Niektóre pola w szczegółach informacji o kategorii mają specjalne znaczenie:

- z jednej strony ze względu na wpływ na pola i zakładki wyświetlane w szczegółach informacji o rekordach związanych z daną kategorią.
- lub dlatego, że są wykorzystywane przez moduł do inwentaryzacji kodów kreskowych.

Konsekwencje pola Właściwość (nazwa SQL: seNature) kategorii

Wartość w polu **Właściwość** danej kategorii ma wpływ:

- na produkty związane z tą kategorią. Produkt dziedziczy właściwości swej kategorii; tej wartości nie można zmienić. Różne dostępne właściwości produktów (**Sprzęt standardowy**, **Komputer**, **Licencja oprogramowania**, **Zlecenie pracy**, **Umowa**, **Konfiguracja standardowa**, **Szkolenie** lub **Inne**) umożliwiają tworzenie struktury bazy danych AssetCenter oraz warunkowania pozycji przyjętych za pośrednictwem cyklu nabywczego.

- na to, czy wyświetlana jest zakładka **Opcje** w szczegółach informacji o kategorii. Zakładka ta jest wyświetlana wyłącznie jeśli pole **Właściwość** kategorii jest ustawione jako **Komputer** lub **Sprzęt standardowy**. Opcje znajdujące się w tej zakładce mają wpływ na wyświetlanie niektórych zakładek i pól zasobów połączonych z tą kategorią:
 - ❖ Jeżeli wybierzesz opcję **Zakładka 'Połączenie' domyślnie widoczna** (nazwa SQL: bIsCnxClient), zakładka **Połączenia** jest wyświetlana domyślnie w szczegółach informacji o zasobach utworzonych po wybraniu tej kategorii. Można to później zmienić z poziomu każdego zasobu korzystając z pozycji menu **Zasoby/ Połącz się z zasobami zdalnymi**.
 - ❖ Opcja **Z zainstalowanym oprogramowaniem** (nazwa SQL: bHasSoftInstalls) jest dostępna wyłącznie jeśli pole **Właściwość** kategorii jest ustawione jako **Komputer**.
Zaznaczenie tej opcji ma wpływ na wyświetlanie zakładki **Instal. prog.** w szczegółach informacji o zasobach związanych z tą kategorią.
Tej opcji nie można zmieniać bezpośrednio z poziomu **Właściwość Komputer** zasobu; dlatego jest ona prawidłowa dla wszystkich zasobów związanych z tą kategorią.

Korzystanie z modułu kodu kreskowego

Moduł kodu kreskowego korzysta z niektórych pól w szczegółach informacji o kategorii:

- Pole **Kod kreskowy** (nazwa SQL: BarCode) w zakładce **Ogólne** szczegółów kategorii jest drukowane w katalogu kategorii i umożliwia wybieranie kategorii za pomocą czytnika kodów kreskowych.
- Pole **Do inwentaryzacji** (nazwa SQL: bInvent) w zakładce **Ogólne** szczegółów kategorii umożliwia wybieranie kategorii zasobów, które będą drukowane w katalogu kategorii z numerem zakodowanym w kodzie kreskowym. Wydrukowane będą tylko kategorie wybrane w ten sposób.
- Można wykorzystać pole **Przedrostek** (nazwa SQL: Prefix) w zakładce **Ogólne** szczegółów kategorii do automatycznego umieszczania przedrostka przed domyślnym kodem wewnętrznym zasobu generowanym automatycznie przez licznik. Przedrostek oraz wartość domyślną można zastąpić ręcznie inną wartością.

Rozdział 5 - Zarządzanie produktami

Niniejszy rozdział objaśnia sposób opisywania i zarządzania produktami za pomocą AssetCenter.

Rozdział zawiera informacje dotyczące następujących tematów:

- Definicja produktu
- Właściwości produktów
- Tworzenie produktów
- Główne zastosowanie produktów
- Wynik linii zestawienia produktu, zapotrzebowania, oszacowania i zlecenia
- Dostawcy produktu
- Zarządzanie katalogiem produktów

Aby uzyskać dostęp do listy produktów, wybierz pozycję menu Repozytorium/ Produkty.

Definicja produktu

Produkt jest to numer katalogowy, model dostępny na rynku, posiadający cechy, cenę itd. Nie odpowiada on bezpośrednio rekordom zasobów (analogicznie jak produkt w katalogu wysyłkowym po jego przyjęciu odpowiada tylko jednemu z posiadanych zasobów).

Produkty mają różne właściwości. Właściwość produktu jest określona w polu **Właściwość** (nazwa SQL: seNature) w szczegółach informacji o

produkcje. Tego pola nie można edytować; jego wartość ustala się z poziomu kategorii produktu:

- **Sprzęt standardowy.**
- **Komputer.**
- **Licencja oprogramowania.**
- **Zlecenie pracy.**
- **Umowa.**
- **Konfiguracja standardowa.**
- **Szkolenie.**
- **Inne.**

Przykłady produktów:

- Kategoria: Mikrokomputer, Marka: Peregrine, Model: Pentium II, Właściwość: **Komputer.**
- Kategoria: Zlecenie pracy, Model: Instalacja stacji roboczej, Właściwość: **Zlecenie pracy.**
- Kategoria: Umowa, Model: Serwis wydłużony do 5 lat, Właściwość: **Umowa.**
- Kategoria: Licencja, Model: Wybór, Właściwość: **Licencja oprogramowania.**

Produkty wykorzystuje się jako szablony do tworzenia:

- Zasobów
- Zleceń pracy
- Umów
- Pozycji szkolenia

Mogą one być używane w cyklu nabywczym.

Właściwości produktów

AssetCenter umożliwia określanie kilku właściwości produktu. Pola **Właściwość** (nazwa SQL: seNature) w szczegółach informacji o produkcie nie można edytować; jego wartość jest ustalana na poziomie kategorii produktu:

- **Sprzęt standardowy.**

- **Komputer.**
- **Licencja oprogramowania.**
- **Zlecenie pracy.**
- **Umowa.**
- **Konfiguracja standardowa.**
- **Szkolenie.**
- **Inne.**

Niektóre pozycje informacyjne o właściwościach wspólnych dla wszystkich produktów:

- Informacje ogólne (referencje, opakowanie, gwarancja, itd.) znajdują się w zakładce **Ogólne**.
- Dostawcy są wpisani w zakładce **Dostawcy**.
- Produkty składowe produktu głównego są wyszczególnione w zakładce **Zawartość**.
- Informacje księgowe pojawiają się w zakładce **Księgowość**.
- Szablony poprawek elementarnych są zdefiniowane w zakładce **Poprawki**.

Pozostałe pozycje danych zależą od właściwości produktu:

- Zakładki **Porty** i **Elementy zgodne** opisują porty oraz produkty kompatybilne dla produktów o właściwościach „Sprzęt standardowy” lub „Komputer”.
- Zakładka **Licencja** umożliwia dodanie opisu produktów o właściwości „Licencja na oprogramowanie”: system operacyjny, typ licencji, oprogramowanie do zainstalowania, itd.
- Zakładka **Zlecenie pracy** umożliwia dodanie opisu produktów o właściwości „Zlecenie pracy”: typ, priorytet, harmonogram, przedział czasowy.
- W przypadku produktów o właściwości „Umowa”, w zakładce **Ogólne** można określić **Typ umowy** (nazwa SQL: seContractType) umowy, właściwość (**Charakter umowy** (nazwa SQL: ContractNature)) oraz **Czas trwania** (nazwa SQL: tsDuration).
- W przypadku produktów o właściwości „Szkolenie”, w zakładce **Ogólne** można określić czas trwania programu szkoleniowego.

Tworzenie produktów

AssetCenter umożliwia tworzenie grup produktów, aby ułatwić tworzenie kilku rekordów jednocześnie w bazie danych AssetCenter.

Niniejszy rozdział opisuje następujące tematy:

- Zasada zestawiania produktów
- Pakiety dostawcy

Zasada zestawiania produktów

Zakładka **Zawartość** w szczegółach informacji o produkcie umożliwia sporządzenie listy produktów składowych danego produktu. Produkty te mogą mieć dowolną **Właściwość**.

Podczas dodawania produktu w zakładce **Zawartość** tworzy się linię zestawienia produktu:

- Pole **Utwórz** (nazwa SQL: seCreate) w szczegółach informacji o linii zestawu produktu określa, co ta linia tworzy.
- Pole **Składnik** (nazwa SQL: Parent) określa tabelę zwierzchnią, z którą obiekt tworzony przez linię zestawienia jest związany.
- Cena produktu, którego dotyczy linia zestawienia, określona jest w polu **Cena** (nazwa SQL: mCostInPackage) w zakładce **Ogólne** szczegółów linii zestawu. Domyślnie jest ona równa cenie określonej w polu **Cena** (nazwa SQL: mPrice) zakładki **Ogólne** szczegółów produktu.
- Cechy produktu w linii zestawienia wyświetlane są w zakładce **Cechy** w szczegółach informacji o linii zestawienia. Zakładka ta jest wyświetlana wyłącznie jeśli zdefiniowane zostały cechy dla tabeli amProdCompo.

Podczas tworzenia grupy produktów są dwie możliwości:

- Tworzymy produkt, którego **Właściwość** (nazwa SQL: seNature) to nie **Konfiguracja standardowa** i określamy jego skład w zakładce **Zawartość**. W tym przypadku produkt i rekordy generowane przez jego produkty składowe są tworzone w bazie danych AssetCenter.

- Lub tworzymy produkt opisany przez **Właściwość Konfiguracja standardowa** i określamy jego skład w zakładce **Zawartość**. W tym przypadku tworzone są tylko rekordy generowane przez jego produkty składowe. Produkt opisany przez **Właściwość Konfiguracja standardowa** nie jest tworzony.

Na przykład można utworzyć:

- Produkt o właściwości **Komputer** związany z jednostką centralną oraz dodać produkty (tworzące zasoby) związane z monitorem, klawiaturą i myszą w zakładce **Zawartość**.
- Produkt o właściwości **Konfiguracja standardowa** związany z kompletną stacją roboczą i określić w zakładce **Zawartość**:
 - ❖ Produkt o właściwości **Zlecenie pracy**, który tworzy **Zlecenie pracy** do zarządzania instalacją nowej stacji roboczej,
 - ❖ Produkt o właściwości **Szkolenie**, który tworzy „Program szkoleniowy „ do szkolenia użytkowników,
 - ❖ Produkt o właściwości **Komputer**, który tworzy zasoby związane z jednostką centralną,
 - ❖ itd.

Pakiety dostawcy

Zasada dotycząca pakietu dostawcy

Pakiet dostawcy odnosi się do grupy produktów, które dostawca może sprzedawać jako kompletny pakiet.

- Aby określić, że dany produkt stanowi pakiet dostawcy, trzeba tylko wybrać opcję **Pakiet dostawcy** (nazwa SQL: bSuppPackage) w zakładce **Zawartość** w szczegółach informacji o produkcie. W tym przypadku produkt i jego składniki stanowią całość.
- ❖ Składniki produktu stanowią elementy składowe pakietu dostawcy: opcja **Element pakietu dostawcy** (nazwa SQL: bPackageItem) w zakładce **Ogólne** w szczegółach informacji o linii zestawienia produktu jest akceptowana (nie można jej edytować na poziomie linii zestawienia produktu).

- ❖ Składniki produktu nie mogą same stanowić pakietów dostawcy: opcja **Pakiet dostawcy** w szczegółach informacji o linii zestawienia produktu nie jest akceptowana i nie można jej edytować.
- Jeżeli opcja **Pakiet dostawcy** w zakładce **Zawartość** szczegółów produktu nie jest akceptowana, produkt nie stanowi pakietu dostawcy: w tym przypadku produkt i jego zawartość są traktowane jako odmienne. Opcja **Element pakietu dostawcy** w zakładce **Ogólne** szczegółów linii zestawienia produktu nie jest akceptowana.

Wpływ na poziom cen produktów

Jeżeli produkt stanowi pakiet dostawcy

Cenę określoną w polu **Cena konfiguracji** (nazwa SQL: mCostInPackage) w zakładce **Zawartość** można edytować i stanowi ona cenę produktu.

Cena określona w zakładce **Ogólne** w szczegółach informacji o produkcie stanowi sumę cen określonych w polu **Cena konfiguracji** i cen komponentów zestawu (pole **Cena** (nazwa SQL: mCostInPackage) z zakładki **Ogólne** w szczegółach informacji o linii zestawienia produktu).

Jeżeli produkt nie stanowi pakietu dostawcy

Wartości **Cena konfiguracji** nie można edytować i jest ona równa wartości **Cena** określonej w zakładce **Ogólne** w szczegółach informacji o produkcie.

Ceny komponentów zestawu (pole **Cena** (nazwa SQL: mCostInPackage) w zakładce **Ogólne** w szczegółach informacji o linii zestawienia produktu) są domyślnie równe cenom określonym w polach **Cena** z zakładki **Ogólne** szczegółów komponentów.

Przypadek specjalny, kiedy właściwością produktu jest „Konfiguracja standardowa”

W tym przypadku procedura opisana wyżej jest nadal prawidłowa z wyjątkiem dwóch punktów:

- ❖ Ceny określonej w polu **Cena konfiguracji** nie można edytować, jest ustawiona na 0.

- ❖ Jeżeli produkt nie stanowi pakietu dostawcy, pola **Cena** z zakładki **Ogólne** szczegółów produktu nie można edytować i jest ono ustawione jako 0.

Konsekwencje na poziomie cyklu nabywczego

Pakiety dostawcy mają wpływ na poziomie cyklu nabywczego.

Dalsze informacje znajdują się w podręczniku pod tytułem „Opis funkcji systemu AssetCenter: Wprowadzenie”, rozdział „Używanie produktów w cyklu nabywczym”, sekcja „Używanie pakietów dostawców w cyklu nabywczym”.

Główne zastosowanie produktów

Produkty są stosowane w różnych celach przez AssetCenter:

- Aby ułatwić tworzenie zasobu, zlecenia pracy, umów i programów szkoleniowych.
- Aby wprowadzać poprawki w zasobach, zleceniach pracy, umowach i szkoleniach.
- Aby zarządzać zużyciem zasobów.
- Aby zarządzać wykorzystaniem umów.
- Aby zarządzać wykorzystaniem licencji.

Niniejszy rozdział podaje szczegóły dotyczące następujących tematów:

- Ułatwienia przy tworzeniu zasobów, zleceń pracy, umów, programów szkoleniowych
- Tworzenie poprawek
- Zarządzanie zużyciem zasobów
- Zarządzanie wykorzystaniem umów
- Zarządzanie wykorzystaniem licencji

Ułatwienia przy tworzeniu zasobów, zleceń pracy, umów, programów szkoleniowych

Produkty ułatwiają tworzenie rekordów w bazie danych AssetCenter. Rekord można utworzyć przez odniesienie do jego produktu:

- ↳ Zasoby (komputery, sprzęt standardowy, licencje na oprogramowanie),
- ↳ Zlecenia pracy,
- ↳ Umowy,
- ↳ Programy szkoleniowe

Rekordy utworzone w ten sposób dziedziczą wartości pól oraz cechy zdefiniowane dla ich produktu. Wartości tych dziedziczonych pól można zmieniać w każdym rekordzie.

Produkty można zastosować do tworzenia rekordów:

- ↳ Poprzez bezpośrednie wprowadzanie danych.
- ↳ Poprzez polecenie menu kontekstowego **Produkty/ Utwórz instancję**.
- ↳ Poprzez cykl nabywczy.

Wprowadzanie rekordów

Podczas wprowadzania do bazy danych zasobu, zlecenia pracy, umowy lub programu szkoleniowego, trzeba tylko wybrać produkt w polu **Produkt** (nazwa SQL: Product) szczegółów rekordu, aby ułatwić tworzenie szczegółu rekordu. W ten sposób:

- ↳ Aby utworzyć zasób, można wybrać produkt o właściwości **Sprzęt standardowy**, **Komputer** lub **Licencja oprogramowania**. Jeżeli produkt ma właściwość **Licencja oprogramowania**, można także utworzyć umowę typu **Licencja**.
- ↳ Aby utworzyć zlecenie pracy, można wybrać produkt o właściwości **Zlecenie pracy**.
- ↳ Aby utworzyć umowę, można wybrać produkt o właściwości **Umowa** lub **Licencja oprogramowania**. Jeżeli produkt ma właściwość **Licencja oprogramowania**, tworzony jest również zasób.

- ↪ Aby utworzyć program szkoleniowy, można wybrać produkt o właściwości **Szkolenie**.

Pozycja menu **Produkty/ Utwórz instancję**

Po wyświetleniu listy produktów (pozycja menu **Repozytorium/ Produkty**), program AssetCenter umożliwia tworzenie rekordów bezpośrednio w tabeli zasobów, umów, szkoleń itd. W tym celu:

- ↪ Wybierz pozycję **Repozytorium/ Produkty**.
- ↪ Wybierz produkt, dla którego chcesz utworzyć instancję.
- ↪ Wybierz pozycję menu **Produkty/ Utwórz instancję**.

Ostrzeżenie: Można wybrać tylko pojedynczy produkt. Pozycja menu **Produkty/ Utwórz instancję** jest niedostępna dla kilku wybranych rekordów.

AssetCenter automatycznie tworzy:

- Zasób, jeżeli właściwością produktu jest **Sprzęt standardowy** lub **Komputer**.
- Zasób i umowę, jeżeli właściwością produktu jest **Licencja oprogramowania**.
- Umowę, jeżeli właściwością produktu jest **Umowa**.
- Zlecenie pracy, jeżeli właściwością produktu jest **Zlecenie pracy**.
- Pozycję szkolenia, jeżeli właściwością produktu jest **Szkolenie**.

Tworzenie rekordów za pomocą cyklu nabywczego

Podczas wprowadzania zapotrzebowania lub zlecenia zakupu tworzymy linię zestawienia zapotrzebowania lub zlecenia. Wybieramy produkt dla każdej linii zestawienia, a w polu **Utwórz** (nazwa SQL: seCreate) określamy, jaki produkt ma być utworzony po przyjęciu zapotrzebowania lub zlecenia. Wybierz jedną spośród opcji: **Zasób**, **Zasób+Umowa**, **Zlecenie pracy**, **Szkolenie**, **Umowa**, aby utworzyć jedną z tych pozycji.

Uwaga

Uwaga: W tych trzech przypadkach, jeżeli wybrany produkt sam jest złożony z produktów (wyszczególnionych w zakładce **Zawartość**), każdy z tych produktów tworzy element określony w polu **Utwórz** (nazwa SQL: seCreate) w szczegółach informacji o linii zestawienia odpowiedniego produktu. Tworzone pozycje są dołączane do pozycji określonej w polu **Składnik** (nazwa SQL:Parent) w szczegółach informacji o linii zestawienia produktu.

Tworzenie poprawek

Produkty dają możliwość tworzenia poprawek dla zasobów, umów, zleceń pracy i pozycji szkolenia.

Dalsze informacje znajdują się w rozdziale pod tytułem „**Poprawki**” w niniejszej instrukcji.

Zarządzanie zużyciem zasobów

Definicja zużycia

Zużycie to wykorzystanie materiałów eksploatacyjnych przez zasób lub zgłoszenie serwisowe. Zużycie materiału eksploatacyjnego można definiować:

- Na poziomie zasobu lub zgłoszenia serwisowego przez ręczne wybranie produktów, które będą używane w zakładce pokazującej zużycie:
 - ❖ Zakładka **Zużycie** w tabeli **Zasoby**
 - ❖ Zakładka **Zużycie** w tabeli **Zlecenia pracy**
- Na poziomie cyklu nabywczego przez utworzenie zapotrzebowania zakupu lub linii zestawienia zlecenia zakupu, które tworzą zużycie lub rezerwują produkt przeznaczony do zużycia przez wyznaczony zasób.

Materiały eksploatacyjne to pozycje z katalogu produktów. Na poziomie zapasu można rezerwować materiały eksploatacyjne i wiązać je z zasobami.

Dla zużycia zapisuje się historię. Zużycie ma również wpływ na koszty związane z zasobem lub zgłoszeniem serwisowym, budżety oraz centra kosztów, rezerwacje produktu oraz zapasy.

Tworzenie zużycia zasobów w oparciu o produkty

Produkty umożliwiają zarządzanie zużyciem zasobów:

- Zużycie może być realizowane w sposób prosty. W tym przypadku pojawia się w zakładce **Zużycie** w szczegółach informacji o zasobach.
- Lub też zużycie jest zarezerwowane dla zasobów. W tym przypadku zarezerwowane zużycie pojawia się na poziomie zapasów, z którymi zostało związane przez cykl nabywczy.

Aby zarządzać zużyciem zasobów wykorzystując produkty:

- Utwórz linię zestawienia zapotrzebowania lub zlecenia zakupu, której pole **Utwórz** (nazwa SQL: seCreate) jest ustawione jako „Zużycie”.
- W szczegółach informacji o linii zestawienia, w polu **Składnik** (nazwa SQL: Parent) wybierz pozycję, z którą związane jest zużycie:
 - ❖ Wybierz linię zestawienia, która tworzy „Zasób”.
 - ❖ Lub wybierz zasób z repozytorium.
- Zaznacz pole wyboru **Natychmiastowe zużycie** (nazwa SQL: bUseConsDirectly), jeżeli chcesz, aby zużycie było natychmiastowe. Pozostaw to pole niezaznaczone jeżeli chcesz, aby produkt ulegający zużyciu był umieszczony w zapasie i zarezerwowany dla zasobu, z którym związane jest zużycie.
- Zużycie ma miejsce po przyjęciu zlecenia, z którym jest ono związane:
 - ❖ Jeżeli wybrano opcję **Natychmiastowe zużycie**, zużycie ma miejsce natychmiast i jest przypisane do zasobu, z którym było związane, bez przechodzenia przez zapas.

- ❖ W przeciwnym razie zużycie jest zarezerwowane. Jest ono przypisane do zapasu określonego w polu **Zapasy** (nazwa SQL: Stock) w dowodzie przyjęcia lub w polu **Dostawa** (nazwa SQL: Stock) linii zestawienia zlecenia. Aby przejrzeć wszystkie zarezerwowane zużycia, otwórz zakładkę **Materiały eksploatacyjne** w szczegółach informacji o zapasie, którego dotyczy ta zakładka, a następnie wyświetl szczegóły linii zapasu dotyczącej produktu ulegającego zużyciu. Zarezerwowane zużycie pojawi się w zakładce **Rezerwacja**.

Uwaga: Jeżeli stworzysz produkt zawierający linie zestawienia tworzące zużycie związane z tym produktem i stworzysz zasób związany z tym produktem przez bezpośrednie wprowadzenie do tabeli zasobów, wtedy zużycie jest natychmiastowe i pojawia się w zakładce **Zużycie** zasobu.

Zarządzanie wykorzystaniem umów

Aby zarządzać wykorzystaniem umów z zastosowaniem produktów:

- ↪ Utwórz linię zestawienia produktu lub zapotrzebowania wykorzystując pole **Utwórz** (nazwa SQL: seCreate) pokazujące **Wykorzystanie umowy**. Taka linia nie stanowi odwołania do produktu.
- ↪ W polu **Składnik** (nazwa SQL: Parent), w szczegółach linii zestawienia wybierz tę pozycję, która zużywa wykorzystanie umowy:
 - ❖ Wybierz linię zestawienia tworzącą zasób.
 - ❖ Lub wybierz zasób z repozytorium.
- ↪ W polu **Korzysta z** w szczegółach linii zestawienia wybierz zastosowaną umowę:
 - ❖ Wybierz licencję lub umowę dołączoną do produktu lub zestawienie zapotrzebowania tworzące umowę.
 - ❖ Lub istniejącą umowę z tabeli umów.

Jeżeli do utworzenia wykorzystania umowy korzystasz z cyklu nabywczego, możesz postępować według jednego z podanych sposobów:

- Nie wybierasz opcji **Musi być wydrukowane na zamówieniu** (nazwa SQL: bPrintOnPO) w szczegółach linii zapotrzebowania tworzącej wykorzystanie umowy.

W tym przypadku, jeżeli zlecenie zostanie utworzone na podstawie zapotrzebowania, linia zapotrzebowania nie pojawi się w oknie wyboru linii zapotrzebowania uwzględnianych w zapotrzebowaniu. Wykorzystanie umowy zostanie utworzone automatycznie na podstawie dołączonej umowy, a w bazie danych zostanie utworzony zasób, który zużywa wykorzystanie umowy.

Tak więc, jeżeli dołączona umowa oraz zasób zużywający wykorzystanie umowy już istnieje w bazie danych podczas tworzenia linii zapotrzebowania, wtedy wykorzystanie umowy będzie utworzone automatycznie.

- Lub w szczegółach linii zapotrzebowania wybierasz opcję **Musi być wydrukowane na zamówieniu**.

W tym przypadku aby utworzyć wykorzystanie umowy, musisz utworzyć linię zlecenia odpowiadającą linii zapotrzebowania i potwierdzić jej przyjęcie.

Zarządzanie wykorzystaniem licencji

Aby zarządzać wykorzystaniem licencji z zastosowaniem produktów:

- ↳ Utwórz linię zestawienia produktu lub zapotrzebowania wykorzystując pole **Utwórz** (nazwa SQL: seCreate) pokazujące **Wykorzystanie licencji**. Taka linia zestawienia nie stanowi odwołania do produktu.
- ↳ W polu **Składnik** w szczegółach linii produktu, zapotrzebowania lub zestawienia zamówienia wybierz pozycję, która zużywa wykorzystanie licencji:
 - ❖ Utwórz linię zestawienia tworzącą zasób.
 - ❖ Lub wybierz zasób z repozytorium.
- ↳ W polu **Korzysta z** (nazwa SQL: Used), wybierz zastosowaną umowę licencyjną lub umowę:
 - ❖ Wybierz produkt dołączony do zestawienia produktu lub zapotrzebowania tworzący pozycję **Umowa** lub **Zasób+Umowa**.
 - ❖ Lub z tabeli umów wybierz umowę typu **Licencja** lub zasób o właściwości **Licencja oprogramowania**.

Jeżeli do utworzenia wykorzystania umowy korzystasz z cyklu nabywczego, możesz postępować według jednego z podanych sposobów:

- Nie wybierasz opcji **Musi być wydrukowane na zamówieniu** (nazwa SQL: bPrintOnPO) w szczegółach linii zapotrzebowania tworzącej wykorzystanie licencji.

W tym przypadku, jeżeli zlecenie zostanie utworzone na podstawie zapotrzebowania, linia zapotrzebowania nie pojawi się w oknie wyboru linii zapotrzebowania uwzględnianych w zapotrzebowaniu. Wykorzystanie licencji zostanie utworzone automatycznie na podstawie dołączonej umowy, a w bazie danych utworzony zostanie zasób, który zużywa wykorzystanie licencji.

Tak więc, jeżeli dołączona umowa oraz zasób zużywający wykorzystanie licencji już istnieją w bazie danych podczas tworzenia linii zapotrzebowania, wtedy wykorzystanie licencji będzie utworzone automatycznie.

- Lub w szczegółach linii zapotrzebowania wybierasz opcję **Musi być wydrukowane na zamówieniu**.

W tym przypadku, aby utworzyć wykorzystanie licencji musisz utworzyć linię zlecenia odpowiadającą linii zapotrzebowania i potwierdzić jej przyjęcie.

Wynik linii zestawienia produktu, zapotrzebowania, oszacowania i zlecenia

Zasada działania



Produkty, zapotrzebowania, oszacowania i zlecenia składają się z linii zestawienia produktu, zapotrzebowania, oszacowania i zlecenia.

AssetCenter umożliwia wykorzystanie produktów w linii zestawienia produktu, zapotrzebowania, oszacowania oraz zlecenia.

Pole **Utwórz** (nazwa SQL: seCreate) w szczegółach linii zestawienia służy do określenia, jaki element jest tworzony przez linię zestawienia jeśli produkt, którego ona dotyczy jest używany do utworzenia rekordu:

- Po potwierdzeniu przyjęcia w przypadku nabycia.
- Gdy produkt, którego linia dotyczy używany jest do utworzenia rekordu (rekord może być wprowadzany ręcznie do bazy danych lub przez cykl nabywczy).

Wynik linii zestawienia jest dołączany do pozycji określonej w polu **Składnik** (nazwa SQL: Parent), w zakładce **Ogólne** w szczegółach linii zestawienia. Zależnie od sposobu pokazania ikony znajdująca się z prawej strony tego pola, można wybrać:

- Produkt należący do zestawienia. Aby to wykonać, z prawej strony pola **Składnik** musi być widoczna ikona .
- Rekord w tabeli zasobów, umów, szkoleń, zleceń pracy, lub wydziałów i pracowników. Aby to wykonać, z prawej strony pola **Składnik** musi być widoczna ikona .

Uwaga: Jeżeli nie wypełnisz pola **Składnik** dla linii zestawienia produktu, linia ta zostanie przypisana do produktu, do którego należy.
Jeżeli pole **Składnik** w linii zestawienia zapotrzebowania, oszacowania lub zlecenia jest puste, obiekt utworzony przez to pole nie będzie przypisany do żadnej konkretnej pozycji.

Produkt odwołania linii zestawienia jest wybierany w polu **Produkt** (nazwa SQL: Product) w zakładce **Ogólne**.

Wartości, które można wybrać dla pól **Składnik** i **Produkt** zależą od ustawienia pola **Utwórz** (lista pozycji systemu).

W dalszej części rozdziału opisano szczegółowo (dla każdej wartości, którą można przydzielić dla pola **Utwórz**):



- Wartości ustawień w polu **Właściwość** (nazwa SQL: seNature) dla produktów, które można wybrać w polu **Produkt** w szczegółach linii zestawienia.
- Rekordy tworzone przez linię zestawienia.
- Do których pozycji można dołączać rekordy tworzone przez linię zestawienia (pole **Składnik**).
- Łąca, których dotyczy to połączenie.

Pole *Utwórz* jest ustawione jako *Nic*



Linie zestawienia tworzące rekordy typu „nic” umożliwiają zarządzanie zleceniami zakupu zawierającymi pozycje, dla których nie ma potrzeby tworzenia rekordów w bazie danych.

Właściwość produktu	Tworzony rekord	Wartość pola Składnik	Łącze, którego to dotyczy
Wszystkie	Żaden	Nic	Żadne

Pole *Utwórz* jest ustawione jako **Zasób**





Właściwość produktu	Tworzony rekord	Wartość pola Składnik	Łącze, którego to dotyczy
Sprzęt standardowy, Komputer, Licencja oprogramowania	Zasób (tabela „amAsset”)	 : zasób lub  : linia zestawienia tworząca Zasób .	Łącze Składnik (nazwa SQL: Parent) utworzonego zasobu wskazuje zasób zwierzchni.

Pole *Utwórz* jest ustawione jako **Zasób+Umowa**

Właściwość produktu	Tworzony rekord	Wartość pola Składnik	Łącze, którego to dotyczy
Licencja oprogramowania	Zasób (tabela „amAsset”) o właściwości Licencja oprogramowania oraz umowa (tabela „amContract”) typu Licencja	 : asset lub  : linia zestawienia tworząca Zasób .	Łącze Składnik (nazwa SQL: Parent) utworzonego zasobu wskazuje zasób zwierzchni. Zasób zwierzchni jest widoczny w zakładce Zasoby utworzonej umowy. Utworzony zasób jest widoczny w zakładce Licencje umowy.





Uwaga: Zaznacz opcję **Dodaj instalacje do zasobu zwierzchniego** (nazwa SQL: bAddInstalls) w szczegółach linii zestawienia, aby elementy oprogramowania określone w zakładce **Licencja** produktu zostały zainstalowane dla zasobu określonego w polu **Składnik**. Te elementy oprogramowania są pokazane w zakładce **Instal. prog.** zasobu.

Pole *Utwórz* jest ustawione jako *Zlecenie pracy*



Właściwość produktu	Tworzony rekord	Wartość pola <i>Składnik</i>	Łącze, którego to dotyczy
Zlecenie pracy	Zlecenie pracy (tabela „amWorkOrder”)	 : zlecenie pracy lub  : zestawienie tworzące Zlecenie pracy	Łącze Zwierzch. zlec. pracy (nazwa SQL: Parent) utworzonego zlecenia pracy wskazuje zwierzchnie zlecenie pracy. Utworzone zlecenie widoczne jest w zakładce podrzędnej Zadania podrzędne zakładki Śledzenie dla zwierzchniego zlecenia pracy.
		 : zasób lub  : linia zestawienia tworząca Zasób	Łącze Zasób (nazwa SQL: Asset) w zakładce Ogólne utworzonego zlecenia pracy wskazuje zasób związany ze zleceniem pracy. Utworzone zlecenie pracy jest widoczne w zakładce Obsł. zasobu .

Uwaga: Jeżeli linia zestawienia tworzy **Zlecenie pracy**, pole **Sekwencjonowanie** (nazwa SQL: lSequenceNumber) linii zestawienia umożliwia sekwencjonowanie zlecenia pracy.



Pole *Utwórz* jest ustawione jako *Umowa*



Właściwość produktu	Tworzony rekord	Wartość pola Składnik	Łącze, którego to dotyczy
Umowa, Licencja oprogramowania	umowa (tabela „amContract”)	 : umowa lub  : linia zestawienia tworząca Umowa	Łącze Dołączono do (nazwa SQL: Parent) w zakładce Ogólne utworzonej umowy wskazuje umowę zwierzchnią. W przypadku umów zwierzchnich typu Leasing ramowy umowa pojawi się w zakładce Harmonogramy umowy zwierzchniej.
		 : zasób lub  : linia zestawienia tworząca Zasób	Tworzy wykorzystanie umowy (tabela „amAstCntrDesc”) pomiędzy umową i zasobem: utworzona umowa widoczna jest w zakładce Umowy zasobu, a zasób pojawia się w zakładce Zasoby utworzonej umowy.

Pole *Utwórz* jest ustawione jako *Szkolenie*

<i>Właściwość produktu</i>	<i>Tworzony rekord</i>	<i>Wartość pola Składnik</i>	<i>Łącze, którego to dotyczy</i>
Szkolenie	Program szkoleniowy (tabela „amTraining”)	 : pracownik	Łącze Kursant (nazwa SQL: Student) w szczegółach dotyczących programu szkoleniowego oznacza pracownika. Utworzony program szkoleniowy widoczny jest w zakładce Szkolenie w szczegółach dotyczących pracownika.
		 : linia zestawienia tworząca Zasób	Łącze Kursant (nazwa SQL: Student) w szczegółach utworzonego programu szkoleniowego wskazuje użytkownika zasobu. Utworzony program szkoleniowy widoczny jest w zakładce Szkolenie w szczegółach dotyczących użytkownika zasobu.









Pole *Utwórz* jest ustawione jako *Zużycie*

Właściwość produktu	Tworzony rekord	Wartość pola <i>Składnik</i>	Łącze, którego to dotyczy
<p>Sprzęt standardowy, Komputer</p>	<p>zużycie (tabela „amConsUse”)</p>	<p>: zasób lub zlecenie pracy lub : linia zestawienia tworząca Zasób, Zlecenie pracy</p>	<p>Zużycie powstaje w dwóch przypadkach: Przypadek 1: jeżeli linia zestawienia jest linią zestawienia produktu, a odnośny produkt jest wykorzystywany do tworzenia rekordu bez konieczności przechodzenia przez cykl nabywczy. Przypadek 2: jeżeli linia zestawienia jest zapotrzebowaniem, oszacowaniem lub linią zestawienia zlecenia, dla którego zaznaczone jest pole wyboru Natychmiastowe zużycie (nazwa SQL: bUseConsDirectly). W obu tych przypadkach zasób (lub zlecenie pracy) wypełni łącze Zasób (nazwa SQL: Asset) (lub odpowiednio łącze Zlecenie pracy (nazwa SQL: WorkOrder)) w szczegółach dotyczących utworzonego zużycia. Zużycie to jest widoczne w zakładce Zużycie zasobu lub zlecenia pracy.</p>

Właściwość produktu	Tworzony rekord	Wartość pola <i>Składnik</i>	Łącze, którego to dotyczy
		Nic	<p>Zużycie tworzy się wyłącznie, jeśli linia zestawienia dotyczy produktu, a odnośny produkt jest wykorzystywany do tworzenia rekordów bez konieczności przechodzenia przez cykl nabywczy.</p> <p>W tym przypadku rekordy tworzone przez linie zestawienia produktu zwierzchniego są używane do wypełniania łącza Zasób lub łącza Zlecenie pracy w szczegółach dotyczących utworzonego zużycia.</p>
	<p>W tabeli linii zapasu (nazwa SQL „amProdStockLine”) tworzony jest rekord odnoszący się do produktu, jeżeli jeszcze nie istnieje. W przeciwnym razie istniejący rekord jest modyfikowany.</p>	<p>: zasób lub zlecenie pracy</p> <p>lub : linia zestawienia tworząca Zasób lub Zlecenie pracy</p>	<p>Gdy linia zestawienia dotyczy zapotrzebowania, oszacowania lub zlecenia, dla którego opcja Natychnmiastowe zużycie nie jest zaznaczona, tworzona jest pozycja zapasów odwołująca się do danego produktu.</p> <p>Produkt tworzący zużycie widoczny jest w zakładce Materiały eksploatacyjne w szczegółach dotyczących zapasu. Jeżeli w polu Składnik określono zasób, produkt zostanie zarezerwowany dla tego zasobu.</p>

Właściwość produktu	Tworzony rekord	Wartość pola <i>Składnik</i>	Łącze, którego to dotyczy
		nic	<p>Tworzona jest lub modyfikowana linia zapasu odwołująca się do danego produktu. Dzieje się tak w przypadku, jeżeli pole Składnik dotyczące zapotrzebowania, oszacowania lub zlecenia nie jest wypełnione.</p>





Pole *Utwórz* jest ustawione jako *Poprawka*

<i>Właściwość produktu</i>	<i>Tworzony rekord</i>	<i>Wartość pola Składnik</i>	<i>Łącze, którego to dotyczy</i>
Wszystkie	Poprawka (tabela „amAdjustment”)	 : zasób lub  : linia zestawienia tworząca Zasób	Zasób wypełni łącze Zasób (nazwa SQL „Asset”) danymi dotyczącymi utworzonej poprawki.
		 : umowa lub  : linia zestawienia tworząca Umowa	Umowa wypełni łącze Umowa (nazwa SQL: Contract) danymi dotyczącymi utworzonej poprawki. Utworzona poprawka jest widoczna w zakładce Poprawki w szczegółach dotyczących zasobu.
		 : szkolenie lub  : linia zestawienia tworząca „Szkolenie”	Szkolenie wypełni łącze Szkolenie (nazwa SQL „Training”) danymi dotyczącymi utworzonej poprawki.
		 : zlecenie pracy lub  : linia zestawienia tworząca Zlecenie pracy	Zlecenie pracy wypełni łącze Zlecenie pracy (nazwa SQL „WorkOrder”) danymi dotyczącymi utworzonej poprawki.

Pole *Utwórz* jest ustawione jako *Wykorzystanie umowy*

W tym przypadku:

- Linia zestawienia nie stanowi odwołania do produktu określonego w polu **Produkt**.
- Pole **Korzysta z** (nazwa SQL: Used) umożliwia wybranie drugiej pozycji, do której dołączona jest linia zestawienia.



Tworzony rekord	Wartość pola <i>Składnik</i>	Wartość pola <i>Korzysta z</i>	Łączy, którego to dotyczy
Wykorzystanie umowy (tabela „amAstCntrDesc”)	 : zasób lub  : linia zestawienia tworząca Zasób	Umowa Linia zestawienia tworząca Umowa	Zasób wypełni łączy Zasób (nazwa SQL: Asset) w szczegółach wykorzystania umowy. Umowa, która jest „Używana” wypełni łączy Umowa (nazwa SQL: Contract) w szczegółach wykorzystania umowy. Zasób pojawi się w zakładce Zasoby dotyczącej tej umowy. Umowa pojawi się w zakładce Umowy zasobu
Żaden	 : Obsługa kontraktowa lub Obsługa pozakontraktowa lub  : linia zestawienia tworząca a Zlecenie pracy	Umowa typu Serwis lub linia zestawienia tworząca Umowa	Umowa „Używana” wypełni łączy Umowa (nazwa SQL: Contract) w zakładce podrzędnej Technik zakładki Śledzenie dotyczącej zlecenia pracy. Zlecenie pracy będzie widoczne w zakładce Serwis umowy „Używanej”.

Tworzony rekord	Wartość pola <i>Składnik</i>	Wartość pola <i>Korzysta z</i>	Łączy, którego to dotyczy
Żaden	 : umowa lub  : linia zestawienia tworząca Umowa	Umowa Linia zestawienia tworząca Umowa	Umowa wypełni łączy Dołączono do (nazwa SQL: Parent) umowy „Używanej”.

Pole *Utwórz* jest ustawione jako *Wykorzystanie licencji*

W tym przypadku:

- Linia zestawienia nie stanowi odwołania do produktu określonego w polu **Produkt**.
- Pole **Korzysta z** umożliwia wybranie drugiej pozycji, do której dołączona jest linia zestawienia,.

Tworzony rekord	Wartość pola Składnik	Wartość pola Korzysta z	Łącze, którego to dotyczy
Wykorzystanie umowy (tabala „amAstCntrDesc”)	 : zasób lub  : linia zestawienia tworząca Zasób	Umowa typu Licencja , zasób o właściwości Licencja oprogramowania lub linia zestawienia tworząca Umowa, Zasób+Umowa	Zasób wypełni łącze Zasób (nazwa SQL: Asset) w szczegółach dotyczących wykorzystania umowy. Umowa „Używana”, (lub umowa licencyjna związanej z „Używanym” zasobem) wypełni łącze Umowa (nazwa SQL: Contract) w szczegółach dotyczących wykorzystania licencji. Zasób będzie widoczny w zakładce Zasoby umowy „Używanej” (lub umowy licencyjnej związanej z „Używanym” zasobem)



Dostawcy produktu

Zakładka **Dostawcy** w szczegółowych informacjach o produkcie wymienia dostawców tego produktu oraz warunki nabycia dla każdego z nich. Każdy dostawca jest opisany w zakładce podrzędnej.

Kojarzenie produktu z dostawcą

Istnieją dwie możliwości:

W danych szczegółowych dotyczących firmy

- ↪ Otwórz zakładkę **Produkty**.
- ↪ Za pomocą przycisków  oraz  dodaj lub usuń produkty związane z daną firmą.

W danych szczegółowych dotyczących produktu

- ↪ Otwórz zakładkę **Dostawcy**.
- ↪ Przejdź do obszaru etykiety zakładki podrzędnej. Z menu kontekstowego wybierz polecenie **Dodaj związany rekord** lub **Powiel związany rekord**, aby utworzyć referencje dostawcy. Wybierz polecenie **Usuń łącznie**, aby usunąć referencję dostawcy.

Zarządzanie katalogiem produktów

Zarządzanie katalogami produktów umożliwia kilka pól w zakładce **Ogólne** w szczegółowych informacjach dotyczących produktów:

- Pole **Certyfikacja** (nazwa SQL: Certification): łączy produkt z nazwą katalogu wybraną z listy pozycji. Zaplanuj umieszczenie linii „Usunięty z katalogu” w celu wskazania, że dany produkt nie znajduje się już w katalogu.
- Pole **Data certyfikacji** (nazwa SQL: dCertification): podaje datę certyfikacji produktu.
- Pole **Nr katalogowy** (nazwa SQL: CatalogRef): określa wewnętrzny numer katalogowy.
- Aby wyświetlić listę produktów w danym katalogu, zastosuj standardowy filtr **Certyfikacja** do listy produktów z odpowiednią nazwą katalogu.

Rozdział 6 - Poprawki

Niniejszy rozdział zawiera objaśnienia dotyczące działania poprawek:

- Definicja poprawki
- Tworzenie poprawek
- Przykład : Używanie poprawek w celu zmiany wartości cech
- Przykład: Wykorzystanie poprawek do obsługi rozszerzeń licencji
- Inne przykłady wykorzystania poprawek

Definicja poprawki

Poprawki umożliwiają zarządzanie zmianami wprowadzonymi do rekordów bazy danych.

Poprawki umożliwiają na przykład:

- Automatyczne modyfikowanie wartości w polach szczegółów dotyczących zasobów, umów, zleceń pracy i pozycji szkolenia.
- Modyfikowanie, tworzenie lub usuwanie wartości cech na poziomie zasobów, umów, zleceń pracy i pozycji szkolenia.

Poprawkę można zastosować do:

- Zasobu,
- Umowy,
- Zlecenia pracy,
- Pozycji szkolenia.

Poprawka obejmuje szereg elementarnych operacji, które mają być wykonane w danym rekordzie. Te elementarne operacje nazywamy „poprawkami elementarnymi”.

Poprawki są przechowywane w tabeli poprawek (nazwa SQL: amAdjustment), a poprawki elementarne w tabeli poprawek elementarnych (nazwa SQL: amFieldAdjust). Szczegóły dotyczące poprawki dla zasobu oraz poprawek elementarnych wchodzących w skład poprawki dostępne są w zakładce Poprawki w szczegółach dotyczących zasobu.

Ostrzeżenie: Choć poprawki dotyczą zasobu, pozycji szkolenia, umów i zleceń pracy, zakładka **Poprawki** jest wyświetlana wyłącznie w szczegółach dotyczących zasobów.

Ogólnie, poprawkę elementarną tworzy się w odniesieniu do szablonu poprawek elementarnych. Szablony poprawek elementarnych w AssetCenter zdefiniowane są na poziomie produktów. Jeśli produkt, zapotrzebowanie, oszacowanie lub linia zlecenia związana z produktem tworzy poprawkę, poprawki elementarne wchodzące w skład poprawki tworzone są w oparciu o szablony poprawek elementarnych zdefiniowane na poziomie produktu.

Szablony poprawek elementarnych są przechowywane w tabeli poprawek elementarnych (nazwa SQL: amFieldAdjustModel). Szczegóły dotyczące szablonu poprawek elementarnych są dostępne w zakładce Poprawki w szczegółach dotyczących produktu.

Tworzenie poprawek

Poprawki dotyczące zasobu można oczywiście stworzyć bezpośrednio w zakładce Poprawki w szczegółach dotyczących zasobów.

Jednak jedną z podstawowych zalet korzystania z poprawek jest możliwość ich tworzenia poprzez cykl nabywczy.

W tym przypadku postępuj według następującej procedury:

- ↳ Zdefiniuj szablony poprawek elementarnych na poziomie produktów.

- ↪ Utwórz linie zestawienia zapotrzebowania, oszacowania lub zlecenia dotyczące produktów i utwórz poprawki (pole **Utwórz** (nazwa SQL: seCreate) w szczegółach dotyczących tych linii jest ustawione jako **Poprawka**). Wypełnij pole **Składnik** (nazwa SQL: Parent) w szczegółach dotyczących tych linii.
- ↪ Przy przyjęciu dostawy, poprawki tworzone są automatycznie i zastosowane dla pozycji wyszczególnionych w polu **Składnik** (nazwa SQL: Parent) w szczegółach dotyczących tych linii zestawienia.

Definiowanie szablonów poprawek elementarnych dla produktu

Zakładka **Poprawki** w szczegółach dotyczących produktu umożliwia definiowanie szablonów poprawek elementarnych.

Zakładka **Poprawki** może zawierać kilka zakładek podrzędnych. Każda zakładka podrzędna opisuje poprawki elementarne tworzone wtedy, gdy linia zestawienia produktu, zapotrzebowania, oszacowania lub zlecenia dotycząca produktu tworzy poprawkę (pole **Utwórz** w szczegółach tej linii jest ustawione jako **Poprawka**).

Szablon poprawki elementarnej posiada pola:

- **Kontekst** (nazwa SQL: ContextTable): może to być tabela zasobów, umów, zleceń pracy lub programów szkoleń.
- **Źródło** (nazwa SQL: memScript): określa, czy należy korzystać ze skryptu BASIC w celu ustalenia sposobu modyfikowania, tworzenia lub usuwania zawartości pola **Cel** (nazwa SQL: TargetField).
- **Cel** (nazwa SQL: TargetField): jest to pole lub cecha do zmodyfikowania należąca do tabeli kontekstowej.
- **Operacja** (nazwa SQL: seOperation): jest to operacja wykonywana pomiędzy tabelą źródłową a docelową: dodawanie, odejmowanie, zamiana.

Przeglądanie poprawek

Zakładka **Poprawki** w szczegółach zasobu pokazuje poprawki dokonane w tym zasobie.

Uwaga: Poprawki można stosować do zasobów, szkoleń, umów i zleceń pracy. Jednak zakładka **Poprawki** jest wyświetlana tylko w szczegółach dotyczących zasobów.

Informacje szczegółowe dotyczące poprawki obejmują:

- Produkt stanowiący podstawę utworzenia poprawki. Jest to produkt, do którego odwołuje się linia zestawienia tworząca poprawkę.
- Cenę i podatki związane z tą linią zestawienia.
- Metodę nabycia dla tej poprawki.
- Listę poprawek elementarnych wchodzących w jej skład.

Każda poprawka elementarna posiada następujące szczegóły:

- Pole **Wartość** (nazwa SQL: FieldAdjustValue). Wartość w tym polu pochodzi z pola **Źródło** w szczegółach dotyczących odpowiedniego szablonu poprawek elementarnych (zdefiniowanego na poziomie produktu).
- Pole lub cechę, na której operuje (pole **Cel** (nazwa SQL: TargetField)). Wartość w tym polu odpowiada wartości pola o tej samej nazwie w szczegółach dotyczących szablonu poprawek elementarnych.
- Pole **Pop. wart.** (nazwa SQL: PreviousVal), określające poprzednią wartość pola lub cechy, na której poprawka operuje. Tego pola nie można edytować.
- Operacje wykonywane przez poprawkę (pole **Operacja** (nazwa SQL: seOperation)). Wartość w tym polu odpowiada wartości pola o tej samej nazwie w szczegółach odpowiedniego szablonu poprawek elementarnych.
- Datę utworzenia poprawki w polu (**Data popr.** (nazwa SQL: dtAdjusted)). Tego pola nie można edytować.

Przykład: Używanie poprawek w celu zmiany wartości cech

Cel

Niniejszy rozdział zawiera przykład ilustrujący, w jaki sposób wykorzystywać poprawki do zmiany wartości cechy zasobu.

Założmy, że komputer w repozytorium posiada 32 MB pamięci RAM i wartość tę przechowuje cecha o nazwie „RAM”, która dotyczy tabeli zasobów.

Chcemy kupić moduły pamięci, w celu zwiększenia pamięci tego komputera o 32 MB.

Korzystając z poprawek operację aktualizacji można wykonać automatycznie w bazie danych AssetCenter: trzeba tylko zamówić produkt tworzący poprawkę, która zmieni wartość cechy.

Tworzenie cechy „RAM”

Ta cecha jest „dostępna” dla tabeli zasobów i tabeli produktów. Poprawka zmieni jej wartość.

Utwórz tę cechę w następujący sposób:

- Ustaw jej nazwę SQL jako „fv_RAM”. Nazwa ta będzie wykorzystana jako odnośnik do cechy w szablonie poprawek elementarnych.
- Ustaw wartość pola **Typ wpisu** jako **Numeryczne**, a jednostkę na MB.
- Zakładka **Parametry** w szczegółach cechy zawiera tabelę zasobów oraz tabelę produktów.

Szczegóły cechy do zmodyfikowania

Tworzenie zasobu, na którym operuje poprawka

Odnośnym zasobem w repozytorium jest komputer, którego pamięć RAM chcemy aktualizować:

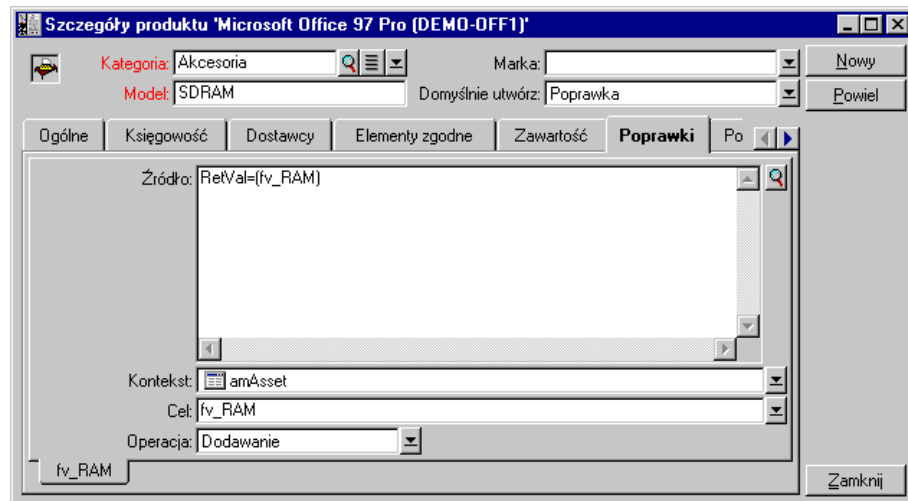
- ↳ Utwórz ten zasób.
- ↳ Skojarz go z cechą „Pamięć” o wartości 32 MB.

Tworzenie produktu „SDRAM”

Produkt ten odpowiada modułom pamięci typu SDRAM, które chcemy zamówić i zainstalować w komputerze, który został właśnie utworzony. W AssetCenter operacja ta polega na utworzeniu poprawki zwiększającej wartość cechy „RAM” zasobu:

- ↳ Utwórz ten produkt.
- ↳ Skojarz go z cechą „Pamięć” o wartości 32 MB.

- ↳ Zdefiniuj szablon poprawek elementarnych, który zostanie zastosowany do utworzenia poprawki w zakładce **Poprawki** w szczegółach produktu:



Szczegóły szablonu poprawek elementarnych

Szczegóły powyższego szablonu poprawek elementarnych:

- Pole **Kontekst** (nazwa SQL: ContextTable) określa tabelę, której dotyczy szablon. W naszym przypadku jest to tabela zasobów.
- Pole **Cel** (nazwa SQL: TargetField) określa pole lub cechę tabeli kontekstowej, której wartość będzie zmieniana przez poprawkę. W naszym przypadku poprawka musi zmienić wartość cechy „fv_RAM” w tabeli zasobów.
- Pole **Źródło** (nazwa SQL: memScript) zawiera skrypt określający elementy niezbędne do zmiany pola lub cechy określonej w polu **Cel**. Skrypt ten może zawierać pola, łącza, wartości cech oraz przyciski z tabeli produktów. W naszym przypadku wartość cechy „fv_RAM” zostanie wykorzystana do zmiany wartości cechy „fv_Memory” zasobu.


Skrypt wygląda następująco:

```
RetVal = [fv_RAM]
```


- Pole **Operacja** (nazwa SQL: seOperation) określa operację, która będzie wykonywana pomiędzy polem **Źródło** i **Cel**. W naszym przypadku dodawanie. Wartość cechy „fv_RAM” produktu należy dodać do wartości cechy „fv_RAM” zasobu.

Nabycie produktu „SDRAM” / Tworzenie poprawki

Za pomocą pozycji menu **Finanse/ Zamówienia** utwórz zlecenie.

Kliknij przycisk , aby edytować to zlecenie zakupu.

Utwórz nową linię zestawienia zlecenia zakupu:


- Pole **Produkt** (nazwa SQL: Product) w tej linii odwołuje się do produktu „SDRAM”.
- Pole **Składnik** (nazwa SQL: Parent) pokazuje zasób utworzony poprzednio (ikona z prawej strony tego pola jest widoczna jako .
- Pole **Utwórz** (nazwa SQL: seCreate) jest ustawione jako **Poprawka**.

Przyjęcie tej linii zamówienia

↳ Kliknij przycisk  w szczegółach zlecenia.

↳ Utwórz dowód przyjęcia

↳ W zakładce **Oczekuje na dostawę** tego dowodu wybierz poprzednio utworzoną linię zlecenia.

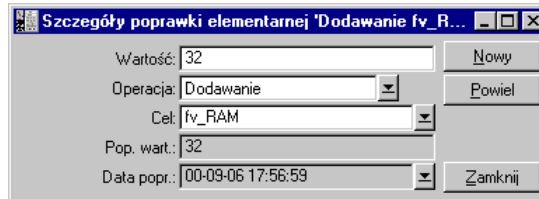
↳ Kliknij przycisk : produkt został przyjęty i poprawka została wprowadzona.

Przeglądanie wprowadzonych poprawek

Wyświetl szczegóły zasobu.

- W zakładce **Cechy** wartość cechy „RAM” została zwiększona o 32 MB do 64 MB.
- W zakładce **Poprawki** szczegółów zasobu widać listę poprawek wprowadzonych dla tego zasobu. Wyświetl szczegóły poprawek dokonanych przez produkt „SDRAM”:
 - ❖ Pole **Produkt** (nazwa SQL: Product) pokazuje produkt, który utworzył poprawkę.

- ❖ Zakładka **Popr. elem.** wyświetla listę wprowadzonych poprawek elementarnych. Oto szczegóły poprawki elementarnej dokonanej w tym przykładzie:



Szczegóły dokonanej poprawki elementarnej

Szczegóły dokonanej poprawki obejmują:

- Operacje wykonane na wartości cechy „fv_RAM” zasobu: wykonanie skryptu w szablonie poprawek elementarnych zwróciło wartość 32 cechy „fv_RAM” przyjętego produktu, która została dodana do wartości „fv_RAM” zasobu.
- Poprzednią wartość cechy „fv_RAM” zasobu (32 MB).
- Datę wprowadzenia poprawki: jest to dzień, w którym przyjęto linię zamówienia.

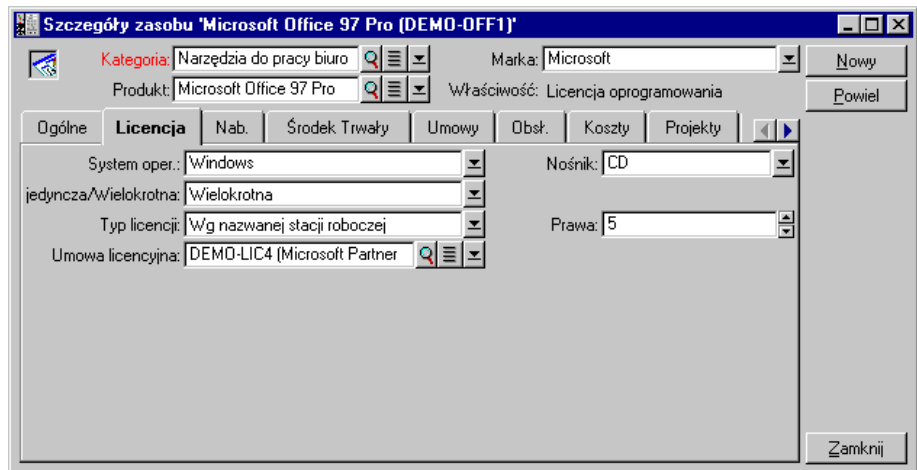
Przykład: Wykorzystanie poprawek do obsługi rozszerzeń licencji

Cel

Poniższy przykład pokazuje, w jaki sposób wykorzystać poprawkę do obsługi rozszerzeń licencji.

Zasobem znajdującym się w repozytorium jest procesor tekstu, dla którego licencja obejmuje 5 określonych stacji roboczych.

Właściwość zasobu to **Licencja oprogramowania**, a zakładka **Licencja** wygląda następująco:



Szczegóły elementu oprogramowania, dla którego chcemy rozszerzyć uprawnienia użytkownika

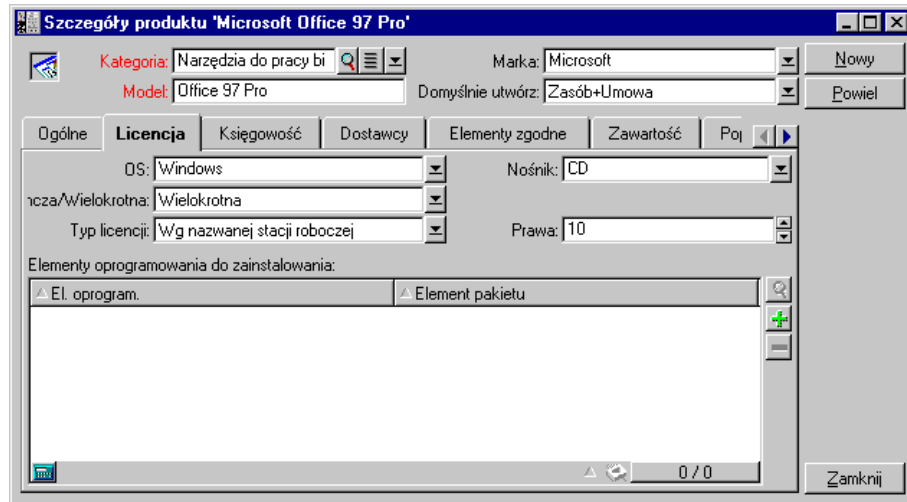
Ponieważ zatrudniliśmy nowych pracowników, chcemy nabyć licencje dla 10 nowych użytkowników.

Trzeba tylko zamówić produkt, który utworzy poprawkę zmieniającą wartość pola **Prawa** (nazwa SQL: lSoftLicUseRights) zasobu.

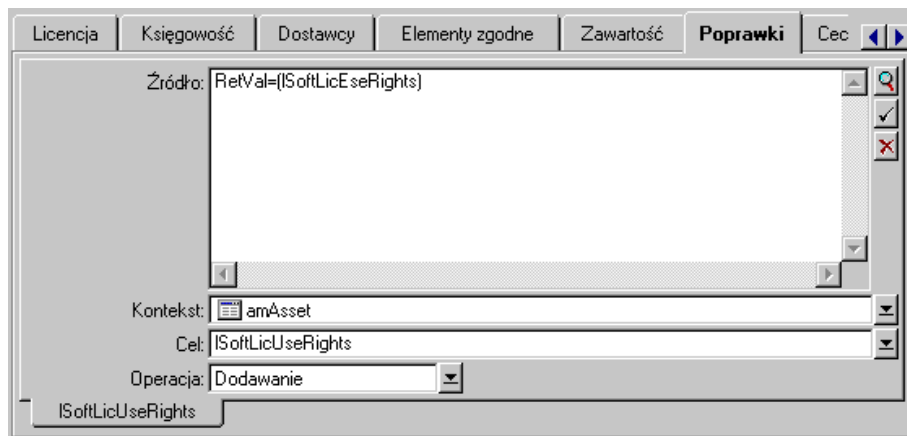
Tworzenie produktu

Produkt umożliwi zdefiniowanie poprawki, która zwiększa liczbę praw użytkownika dla elementu oprogramowania, którego dotyczy.

Jest to produkt o właściwości **Licencja oprogramowania**. Zakładka **Licencja** wygląda następująco:



Szablon poprawek elementarnych jest zdefiniowany w zakładce **Poprawki produktu**:



Szczegóły szablonu poprawek elementarnych


W utworzonym szablonie poprawek elementarnych:

- Pole **Kontekst** (nazwa SQL: ContextTable) pokazuje tabelę, której dotyczy szablon. W naszym przypadku jest nią tabela zasobów.
- Pole **Cel** (nazwa SQL: TargetField) określa pole lub cechę tabeli kontekstowej, której wartość ma być zmieniona przez poprawkę. W naszym przypadku poprawka musi zmienić wartość w polu **Prawa** dla oprogramowania.


- Pole **Źródło** (nazwa SQL: memScript) zawiera skrypt określający elementy, które będą używane do zmiany pola lub cechy określonej w polu **Cel**. W naszym przypadku wartość w polu **Prawa** zostanie wykorzystana do zmiany wartości w polu **Prawa** produktu.
- Pole **Operacja** (nazwa SQL: seOperation) pokazuje operację, które zostanie wykonana pomiędzy polami **Źródło** a **Cel**. W naszym przypadku dodawanie. Wartość w polu **Prawa** produktu należy dodać do wartości w polu **Prawa** zasobu.

Tworzenie poprawki


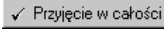
Aby utworzyć poprawkę i w ten sposób rozszerzyć uprawnienia licencyjne, utwórz zlecenie korzystając z pozycji menu **Finanse/ Zamówienia**.

Kliknij przycisk , aby edytować zestawienie tego zlecenia zakupu.

Utwórz nową linię zestawienia zakupu:

- Pole **Produkt** (nazwa SQL: Product) w tej linii odnosi się do produktu utworzonego wcześniej.
- Pole **Składnik** (nazwa SQL: Parent) pokazuje zasób o właściwości „licencja”, który ma być modyfikowany (ikona z prawej strony tego pola ma postać ).
- Pole **Utwórz** (nazwa SQL: seCreate) jest pokazane jako **Poprawka**.

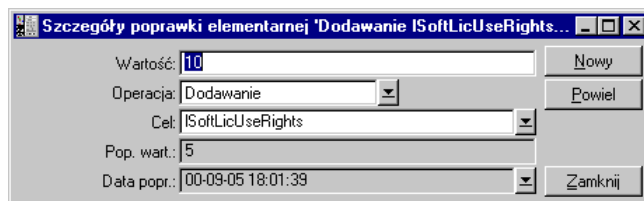
Przyjęcie tej linii zamówienia:

- ↳ Kliknij przycisk  w obrębie szczegółów tego pola.
- ↳ Utwórz dowód przyjęcia
- ↳ W zakładce **Oczekuje na dostawę** dowodu przyjęcia wybierz utworzoną wcześniej linię zamówienia.
- ↳ Kliknij przycisk : produkt zostanie przyjęty i utworzy poprawkę.

Przeglądanie wykonanych poprawek

Wyświetl szczegóły zasobu

- W zakładce **Licencja**, pole **Prawa** pokazuje, że aktualna liczba uprawnień licencyjnych wynosi 15.
- W zakładce **Poprawki** wyświetl szczegóły wprowadzonej poprawki:
 - ❖ Pole **Produkt** (nazwa SQL: Product) pokazuje produkt, który utworzył poprawkę.
 - ❖ Zakładka **Popr. elem.** wyszczególnia listę wykonanych poprawek elementarnych. Oto szczegółowy wygląd poprawki wprowadzonej w tym przykładzie:



Szczegóły wprowadzonej poprawki elementarnej

Szczegóły wprowadzonej poprawki określają:

- Że wykonanie skryptu w szablonie poprawek elementarnych zwróciło wartość 10, czyli wartość w polu **Prawa** dla przyjętego produktu.
- Że wartość tego pola została dodana do wartości w polu **Prawa** zasobu.
- Poprzednią wartość pola **Prawa** zasobu (5).
- Datę wprowadzenia poprawki: jest to dzień, w którym przyjęto linię zlecenia.

Inne przykłady wykorzystania poprawek

Niniejszy rozdział podaje dalsze przykłady wykorzystania poprawek:

- Wykorzystanie poprawek do zarządzania zmianami wprowadzonymi dla zasobów wynajmowanych.
- Wykorzystanie poprawek do śledzenia zasobów uszkodzonych.

Zarządzanie zmianami wprowadzonymi do zasobów wynajmowanych

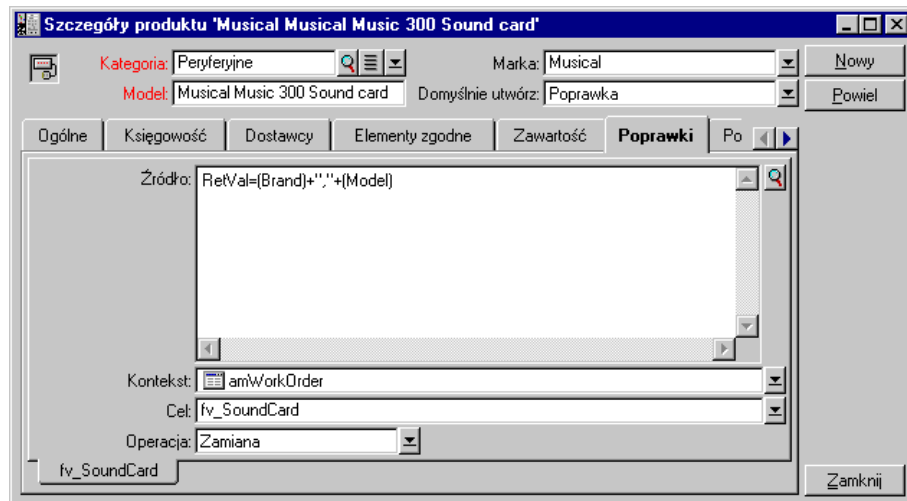
Poprawki umożliwiają najemcy zarządzanie aktualizacją wynajmowanego sprzętu.

Na przykład, wynajmowany komputer może być dostarczony bez karty dźwiękowej. Najemca może dodać kartę dźwiękową i do śledzenia tej zmiany wykorzystać poprawkę.

W ten sposób, pod koniec okresu leasingu, najemca może zwrócić uwagę na tę zmianę i wyjąć kartę przed zwróceniem komputera.

Przykład zastosowania:

- ↳ Utwórz cechę, która jest dostępna dla tabeli zasobów. Cecha ta określa markę oraz model karty dźwiękowej zainstalowanej w zasobie. Typ wpisu dla tej cechy, to **Tekst**, a nazwa SQL to „fv_SoundCard”.
- ↳ Utwórz produkt dla karty dźwiękowej, którą chcesz zainstalować. W zakładce **Poprawki** w szczegółach produktu podaj szablon poprawek elementarnych związany z produktem: poprawka elementarna polega na uzupełnieniu wartości cechy o nazwie SQL „fv_SoundCard” marką i modelem karty dźwiękowej.



- ↪ Utwórz linię zamówienia odwołującą się do tego produktu. W polu **Składnik** (nazwa SQL: Parent) tej linii wpisz zasób, dla którego chcesz dodać kartę dźwiękową.
- ↪ Przyjmij tę linię zamówienia. Powoduje to utworzenie poprawki:
 - ❖ W zakładce **Cechy** zasobu, cecha o nazwie SQL „fv_SoundCard” pokazuje markę i model zainstalowanej karty dźwiękowej.
 - ❖ Szczegół poprawki jest widoczny w zakładce **Poprawki** zasobu:



W ten sposób oddając zasób najemca może zwrócić uwagę na tę poprawkę, dla której metodą nabycia nie jest „leasing” i odzyskać kartę dźwiękową przed zwrotem komputera.

Śledzenie uszkodzonych zasobów

Jeżeli zasób utraci wartość w następstwie wypadku, poprawka umożliwia obniżenie jego wartości, aby określić wartość rzeczywistą.

W tym celu można bezpośrednio utworzyć poprawkę w zakładce **Poprawki** dla uszkodzonego wyrobu.

Przykład: Załóżmy, że wynajmowanym zasobem jest samochód, który brał udział w wypadku. Można utworzyć poprawkę, która obniża wartość tego zasobu. Poprawka może zastąpić wartość w polu **Wart. rynkowa** (nazwa SQL: mMarketVal) nową wartością zasobu:

Szczegóły poprawki 'accident'

Nazwa: Sp. nabycia:

Produkt:

Cena: Podatek:

Popr. elem.

▲ Cel	▲ Operacja	▲ Wartość	<input type="button" value="Q"/>
mMarketVal	Zamiana	50000	<input type="button" value="+"/>
			<input type="button" value="-"/>

1 / 1

Rozdział 7 - Zarządzanie zapasami

Niniejszy rozdział objaśnia, w jaki sposób opisywać i zarządzać zapasami przedsiębiorstwa korzystając z AssetCenter.

Rozdział zawiera informacje dotyczące następujących tematów:

Wprowadzenie

- Definicja zapasu
- Ogólne informacje dotyczące zapasów

Definicja zapasu

- Tworzenie zapasu
- Definiowanie zasad zarządzania zapasami

Zawartość zapasu

- Zarządzanie zasobami w zapasie

Aby wyświetlić listę zapasów wybierz polecenie menu Repozytorium/ Zapasy.

Definicja zapasu

Zapas obejmuje:

- Zasoby, które nie są przypisane lub są w trakcie dostawy. (Pole **Przypisanie** (nazwa SQL: seAssignment) w zakładce **Ogólne** zasobu jest ustawione jako **W zapasie** lub **Oczekiwanie na dostawę**.) Przykład: Zasób, który został ostatnio przyjęty, ale nie został jeszcze zainstalowany, ani przypisany do użytkownika. Zasoby te można przeglądać w zakładce **Zasoby** zapasu.
- Produkty zawierające zużycie. Produkty te wyświetlane są w zakładce **Materiały eksploatacyjne** w szczegółach zapasu. Mogą one pochodzić na przykład z przyjęcia linii zestawienia zamówienia, dla której pole **Utwórz** (nazwa SQL: seCreate) jest ustawione jako **Zużycie** i dla której opcja **Natychmiastowe zużycie** (nazwa SQL: bUseConsDirectly) nie została zatwierdzona.

AssetCenter umożliwia skojarzenie zasad z zapasem, który automatycznie inicjuje zgłoszenie zapotrzebowania na zakup w celu uzupełnienia zapasu. Poziomy ponownego zamawiania są kontrolowane przez moduł Serwer Asset Center.

Ostrzeżenie: Moduł AssetCenter Serwer musi być uruchomiony na stacji (typu klient lub serwer), aby funkcje kontrolowania zostały uruchomione.

AssetCenter umożliwia utworzenie dowolnej liczby zapasów.

Ogólne informacje dotyczące zapasów

AssetCenter umożliwia skojarzenie określonych zasad zarządzania z zapasem, aby inicjować automatyczne tworzenie zapotrzebowania zakupu w celu uzupełnienia zasobów lub produktów powodujących zużywanie zapasów.

Zasady te zdefiniowane są w zakładce **Zarządzaj** w szczegółach dotyczących zapasu. Każda zasada jest skojarzona z produktem i określa ilość, poniżej której produkt musi być ponownie zamawiany.

Moduł Serwer Asset Center kontroluje poziomy ponownego zamawiania dla linii zapasu.

Dla każdej zasady zarządzania zapasami dotyczącej produktu:


- ↪ Moduł Serwer Asset Center oblicza faktycznie dostępną ilość pozycji korzystając z danych w zakładce **Zasoby** lub **Materiały eksploatacyjne** w szczegółach dotyczących zapasu.
- ↪ Poniżej pewnej ilości określonej w polu **Poziom pon. zam.** (nazwa SQL: lReordLevel) w szczegółach zarządzania zapasem moduł Serwer Asset Center automatycznie tworzy zlecenie zakupu.
- ↪ Dopóki zlecenie nie zostało dostarczone w całości, Serwer Asset Center nie sprawdza zasady zarządzania zapasem, przez którą zostało wygenerowane. Dlatego nie jest wysyłane nowe zlecenie.
- ↪ Po dostarczeniu całego zlecenia Serwer Asset Center:
 - ❖ Ponownie koryguje stany zapasów.
 - ❖ Usuwa zawartość pola **Linia zapotrzebowania** w szczegółach zasad zarządzania zapasem.
 - ❖ Włącza ponownie zasadę zarządzania zapasem.

Uwaga: Moduł Serwer Asset Center należy wykorzystywać do definiowania częstotliwości, z którą sprawdzane są terminy ostateczne w tabeli zapasów.

Obliczanie liczby pozycji faktycznie dostępnych

Oto opis sposobu, w jaki moduł Serwer Asset Center zlicza liczbę pozycji faktycznie dostępnych, sprawdzając zasadę zarządzania zapasem dla danego produktu:

- Moduł Serwer Asset Center zlicza liczbę zasobów znajdujących się w zakładce **Zasoby** w szczegółach zapasu, które są skojarzone z tym produktem. Uwzględniane są przy tym tylko zasoby niezarezerwowane (szczegóły zasobu, zakładka **Ogólne**, pole **Rezerwacja** (nazwa SQL: dReservation)).

- Korzystając z linii zapasu związanej z produktem w zakładce **Materiały eksploatacyjne**, w szczegółach dotyczących zapasu, oblicza również liczbę faktycznie dostępnych produktów tworzących zużycie. Moduł Serwer Asset Center odejmuje od zawartości pola **Ilość ogółem** (nazwa SQL: lTotalQty) w szczegółach linii zapasu liczbę zarezerwowanych produktów tworzących zużycie. Liczba produktów zarezerwowanych tworzących zużycie wyświetlana jest z prawej strony pola **Ilość zarezerwowana** w zakładce **Stan** w szczegółach linii zapasu po kliknięciu przycisku . Produkty tworzące zużycie i znajdujące się w zapotrzebowaniu zakupu, ale nie przyjęte, nie są uwzględniane.
- Następnie moduł Serwer Asset Center dodaje do siebie te dwie liczby.

Tworzenie zgłoszeń ponownego zamówienia


W razie potrzeby moduł Serwer Asset Center generuje zgłoszenie ponownego zamówienia dla każdej zasady zarządzania zapasami:

- Parametry dla zapotrzebowania zakupu zdefiniowane są w zakładce **Automatyczne zapotrzebowanie** w szczegółach dotyczących zapasu.
- Zapotrzebowanie zakupu określa ilość ponownego zakupu (pole **Zamówić** (nazwa SQL: lQtyToOrder) w szczegółach dotyczących zasad zarządzania zapasami).

Jeśli zapotrzebowanie zakupu utworzone automatycznie po sprawdzeniu stanu zapasów zostanie dostarczone, ilości dotyczące zapasu zostaną skorygowane.

Tworzenie zapasu

Aby utworzyć zapas:

- Wybierz opcję menu **Repozytorium/ Zapasy**.
- Kliknij przycisk .
- Przypisz wartość **Nazwa** (nazwa SQL: Name) dla zapasu.
- Wypełnij informacje w zakładce **Ogólne**.

Ostrzeżenie: Adres wpisany w polu **Dostawa** (nazwa SQL: DeliveryAddr) może być wykorzystany do drukowania zleceń uzupełnienia zapasu.

- Kliknij przycisk .
- Z list w zakładkach **Zasoby** oraz **Materiały eksploatacyjne** wybierz zasoby i produkty tworzące zużycie, które należą do zapasu.
- W zakładce **Zarządzaj** określ zasady zarządzania zapasami.
- W zakładce **Automatyczne zapotrzebowanie** podaj wartości domyślne dla określonych pól w zapotrzebowaniu zakupu, które będą tworzone automatycznie w trakcie zarządzania zapasami.
- Kliknij przycisk .

Definiowanie zasad zarządzania zapasami

Zasady zarządzania zapasem są zdefiniowane w zakładce **Zarządzaj** w szczegółach dotyczących zapasu (pozycja menu **Repozytorium/ Zapasy**).

Aby dodać nową zasadę zarządzania zapasami:

- Kliknij przycisk . Powoduje to wyświetlenie szczegółów zasad zarządzania zapasami.
- Wybierz produkt, którego dotyczy zasada.
- W polu **Poziom pon. zam.** (nazwa SQL: lReordLevel) wpisz ilość, poniżej której zapotrzebowanie zakupu zostanie utworzone automatycznie. W polu **Zamówić** (nazwa SQL: lQtyToOrder) wpisz wielkość ponownego zamówienia w sytuacji, gdy ilość spadnie poniżej poziomu minimalnego.
- Kliknij przycisk , aby dodać zasadę zarządzania zapasami, a następnie przycisk , aby potwierdzić tę zmianę.

Uwaga: Linie zapotrzebowań, które są widoczne w szczegółach dotyczących zasady zarządzania zapasami są tworzone automatycznie przez program kontrolujący modułu Serwer Asset Center.

Zarządzanie zasobami w zapasie

Niniejszy rozdział opisuje sposób zarządzania zasobami znajdującymi się w zapasie:




- Lista zasobów w zapasie
- Umieszczanie zasobów w zapasie
- Wydawanie zasobów z zapasu

Lista zasobów w zapasie

Zakładka **Zasoby** w szczegółach zapasu pokazuje listę wszystkich zasobów znajdujących się w zapasie.

Filtry

Nad listą zasobów w zapasie wyświetlane są trzy filtry:

-  Pierwszy prosty filtr.
-  Drugi prosty filtr.
-  Trzeci prosty filtr.

Pomiędzy tymi filtrymi wstawiony jest warunek „AND” (w rozumieniu terminologii SQL).

Wyświetlanie zasobów znajdujących się w zapasie w postaci drzewa

Lista zasobów w zapasie jest wyświetlana w postaci drzewa:

- Jeżeli zasób znajdujący się w zapasie zawiera zasoby podrzędne, które nie znajdują się w zapasie; zasoby podrzędne nie są wyświetlane.
- Jeżeli zasób w zapasie jest zasobem podrzędnym innego zasobu, wyświetlany jest cały łańcuch zasobów. Zasoby zwierzchnie, które nie znajdują się w zapasie są wyświetlone w kolorze szarym.

Umieszczanie zasobów w zapasie

Istnieje kilka sposobów umieszczenia zasobu w zapasie:

W szczegółach zasobu

W zakładce **Ogólne** w szczegółach dotyczących zasobu:

- ↳ Ustaw pole **Przypisanie** (nazwa SQL: seAssignment) jako **W zapasie**.
- ↳ Wybierz zapas w polu **Zapas** (nazwa SQL: Stock).

W szczegółach zapasu

Za pomocą przycisku **+** w zakładce **Zasoby** szczegółów zapasu, dodaj nowe zasoby. Klikając przyciskiem **+** w oknie wyboru można wybrać jednocześnie kilka zasobów.

W szczegółach zamówienia

Za pomocą linii zestawienia zamówienia tworzących zasoby można stworzyć także zasoby znajdujące się w zapasie. W tym celu:

- Z tabeli zamówień wybierz odpowiednie zamówienie (pozycja menu **Finanse/ Zamówienia**).
- Dla każdej linii zestawienia zamówienia tworzącej zasób sprawdź, czy w polu **Dostawa** (nazwa SQL: Stock) w zakładce **Ogólne** w szczegółach linii zestawienia podana jest nazwa zapasu. Jeżeli nie, wypełnij to pole.
- Wybierz pozycję menu **Zamówienia/ Twórz zasoby oczekujące na dostawę**: w tabeli zasobów zostaną utworzone zasoby.

Dla każdego zasobu utworzonego w ten sposób w tabeli zasobów:

- Pole **Przypisanie** w zakładce **Ogólne** w szczegółach zasobu jest ustawione jako **Oczekiwanie na dostawę**.
- Pole **Zapas** (zakładka **Ogólne** w szczegółach zasobu) pokazuje ten sam zapas wybrany w polu **Dostawa** w zakładce **Ogólne** linii zestawienia zlecenia zakupu dotyczącej tego zasobu.


W szczegółach dowodu przyjęcia

Linie zestawienia zamówienia mogą także tworzyć zasoby w zapasie po ich przyjęciu.

Można:

- Wykorzystać pole **Dostawa** w zakładce **Ogólne** w szczegółach każdej linii zamówienia do zdefiniowania zapasu specyficznego dla każdego przyjętego zasobu.
- Lub przypisać zasoby przyjęte do tego samego zapasu określonego w polu **Zapasy** (nazwa SQL: Stock) w zakładce **Ogólne** w szczegółach dowodu przyjęcia.

W pierwszym przypadku należy wykonać następujące czynności:

- Utwórz dowód przyjęcia (pozycja menu **Finanse/ Dowody przyjęć**). Podaj dostawcę zasobów, które chcesz przyjąć.
- Otwórz zakładkę **Oczekuje na dostawę**.
- Kliknij przycisk , aby wyświetlić szczegóły każdej linii zestawienia zamówienia tworzącej zasób, który chcesz przyjąć i umieścić w zapasie. Sprawdź, czy pole **Dostawa** w zakładce **Ogólne** szczegółów linii zamówienia wyświetla tę samą nazwę zapasu. Jeżeli nie, wypełnij pole ręcznie.
- Otwórz ponownie zakładkę **Oczekuje na dostawę**.
- Wybierz linie zestawienia zamówienia, których szczegóły były przed chwilą widoczne.
- Kliknij przycisk **Przyjęcie częściowe** lub **Przyjęcie w całości**; zasoby zostaną przyjęte i wprowadzone do tabeli zasobów (o ile jeszcze nie są do niej wpisane). Są one przypisane do zapasów wymienionych w zakładce **Ogólne** w szczegółach linii zlecenia.

Druga metoda opisana poniżej umożliwia przyjęcie dostawy grupy zasobów i wprowadzenie ich do tego samego zapasu:

- Utwórz dowód przyjęcia (pozycja menu **Finanse/ Dowody przyjęć**). Podaj dostawcę zasobu, którego dostawę przyjmujesz.
- W polu **Zapasy** (nazwa SQL: Stock) zakładki **Zakup** w szczegółach dowodu przyjęcia, podaj nazwę zapasu, do którego chcesz wprowadzić zasoby.
- Otwórz ponownie zakładkę **Oczekuje na dostawę**.
- Wybierz linie zestawienia zamówienia tworzące zasoby, które chcesz przyjąć i umieścić w zapasie.

- Kliknij przycisk Przyjęcie częściowe lub Przyjęcie w całości: zasoby zostały przyjęte i wprowadzone do tabeli zasobów (o ile jeszcze nie są do niej wpisane). Zostaną one przypisane do zapasów określonych w zakładce **Zakup** w szczegółach dowodu przyjęcia.

Wydawanie zasobów z zapasu


Istnieje kilka sposobów wydawania zasobów z określonego zapasu:

W szczegółach zasobu


W zakładce **Ogólne** w szczegółach zasobu:

- ↪ Wyświetl zasoby w trybie „Lista i szczegóły”.
- ↪ Wybierz wszystkie zasoby, które mają być wydane z zapasu.
- ↪ Ustaw pole **Przypisanie** (nazwa SQL: seAssignment) jako **W użyciu**.
- ↪ Wybierz użytkownika i zarządcę zasobów, jeżeli ta informacja jest wspólna dla wszystkich zasobów wydawanych z zapasu.
- ↪ W razie potrzeby wprowadź lokalizację, jeżeli ta informacja jest wspólna dla wszystkich zasobów wydawanych z zapasu.

W szczegółach zapasu

- ↪ Otwórz zakładkę **Zasoby**.
- ↪ Wybierz zasoby, które będą wydane z zapasu.
- ↪ Kliknij przycisk  umieszczony z prawej strony listy. W tym przypadku pole **Przypisanie** (nazwa SQL: seAssignment) zasobu jest ustawione jako **W użyciu**.

lub:

- ↪ W szczegółach zapasu otwórz zakładkę **Zasoby**.
- ↪ Kliknij przycisk  dla każdego zasobu, który będzie wydany w zapasu.
- ↪ Ustaw pole **Zasoby** w zakładce **Ogólne** w szczegółach każdego zasobu jako **W użyciu**.
- ↪ Wybierz użytkownika, zarządcę oraz lokalizację zasobów.

Rozdział 8 - Zarządzanie zleceniami pracy

Niniejszy rozdział objaśnia sposób opisywania i zarządzania zleceniami pracy za pomocą AssetCenter.

Rozdział zawiera informacje dotyczące następujących tematów:

Wprowadzenie

- Definicja zlecenia pracy
- Definicja zadania podrzędnego

Informacje dotyczące zleceń pracy

- Typy zleceń pracy
- Ewolucja zleceń pracy
- Śledzenie zleceń pracy

Czynności wykonywane ze zleceniami pracy

- Zarządzanie zleceniami pracy

Aby wyświetlić listę zleceń pracy wybierz pozycję menu Serwis/ Zlecenia pracy.

Definicja zlecenia pracy

Zleceniem pracy jest operacja wykonywana na zasobie w celu rozwiązania problemu. Może to być naprawa, pomoc dla użytkownika, instalacja, przeniesienie itd.

Zlecenia pracy są opisywane hierarchicznie (w postaci drzewa zleceń lub zadań podrzędnych). Do zlecenia pracy można przypisać dowolną ilość zadań podrzędnych. Zlecenie pracy może być tworzone w oparciu o szablon zdefiniowany w polu **Produkt** (nazwa SQL: Product). Szablon ten opisuje ogólne zlecenie pracy lub standardową procedurę zlecenia pracy. Informacje określone w zleceniu pracy są wykorzystywane w jego szczegółach.

Definicja zadania podrzędnego

Zadania podrzędne to też zlecenia pracy. Umożliwiają one podział zleceń pracy na mniejsze, elementarne zlecenia pracy. Aby wykonać zlecenie pracy, muszą być wykonane wszystkie zadania podrzędne

Zadania podrzędne zlecenia pracy można wykonywać sekwencyjnie lub jednocześnie. Pole **Sekwencjonowanie** (nazwa SQL: lSequenceNumber) umożliwia określenie kolejności zadań podrzędnych. Do tego pola dołączone są następujące warunki:

- Dwa zlecenia pracy o tym samym poziomie sekwencjonowania można wykonywać równolegle.
- Niższy numer oznacza wyższy priorytet wykonywania zlecenia pracy/zadania podrzędnego.

W AssetCenter pole **Sekwencjonowanie** (nazwa SQL: lSequenceNumber) nie jest połączone z żadnymi automatycznymi mechanizmami. Umożliwia ono użytkownikowi lepszą orientację w kolejności wykonywania zleceń pracy.

Typy zleceń pracy

Pole **Typ** (nazwa SQL: seType) w zakładce **Ogólne** w szczegółach zlecenia pracy określa typ zlecenia pracy. Pole to jest związane z listą pozycji systemu.

Pola w zakładce **Śledzenie** w szczegółach zlecenia pracy zmieniają się w zależności od typu wybranego zlecenia pracy.

Serwis wewnętrzny

W szczegółach zlecenia pracy można określić technika oraz grupę w polu **Technik** (nazwa SQL: Technician) w zakładce podrzędnej **Technik** zakładki **Śledzenie**.

Serwis umowny

Ogólnie biorąc wszystkie zlecenia pracy wykonywane w ramach umowy nie są fakturowane.

- Pole **Umowa** (nazwa SQL: Contract) w zakładce podrzędnej **Technik** zakładki **Śledzenie** w szczegółach zlecenia pracy umożliwia wybranie umowy związanej ze zleceniem pracy. AssetCenter pokazuje tylko umowy związane z zasobem.
- W szczegółach zlecenia pracy można określić technika oraz firmę w polach **Technik** (nazwa SQL: Contact) oraz **Firma** (nazwa SQL: Supplier) zakładki podrzędnej **Technik** w zakładce **Śledzenie**. Jeżeli pole **Firma** zostało wypełnione (nazwa SQL: Supplier) przed wypełnieniem pola **Technik** (nazwa SQL: Contact), AssetCenter wyświetli tylko osoby kontaktowe z wybranej firmy.

Serwis pozakontraktowy

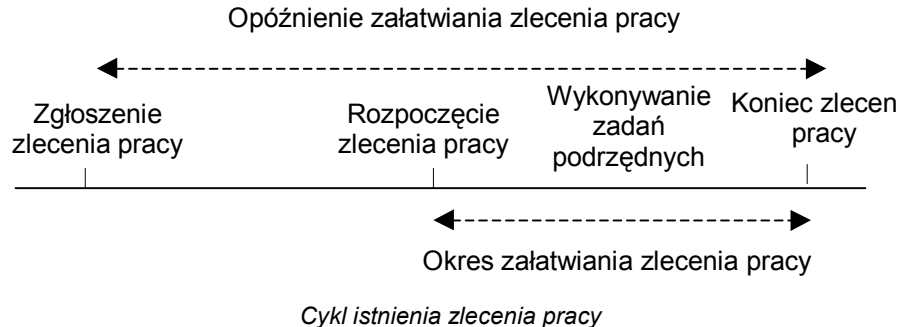
Są to zlecenia pracy, które wykraczają poza zakres istniejącej umowy serwisowej lub zlecenia pracy wykonywane przez firmy, z którymi nie podpisano umowy. Zwykle te wezwania są fakturowane.

- Jeżeli zlecenie pracy wykracza poza zakres istniejącej umowy serwisowej, można określić umowę w polu **Umowa** (nazwa SQL: Contract) **Technik** zakładki podrzędnej w zakładce **Śledzenie** w szczegółach zlecenia pracy. AssetCenter wyświetla tylko umowy związane z zasobem.
- W szczegółach zlecenia pracy w polu **Technik** (nazwa SQL: Contact) w zakładce podrzędnej **Technik** zakładki **Ogólne** można określić technika przez wybranie osoby z listy osób kontaktowych spośród wszystkich firm zewnętrznych. Jeżeli pole **Firma** (nazwa SQL: Supplier) zostało wypełnione ręcznie, AssetCenter wyświetli tylko osoby kontaktowe z wybranej firmy.

Ewolucja zleceń pracy

Cykl istnienia zlecenia pracy

Cykl istnienia zlecenia pracy jest następujący:




Każdy etap tego cyklu odbywa się lub jest zaplanowany na określony dzień. Przejście do określonego etapu jest pokazywane w polu **Stan** (nazwa SQL: seStatus):

Etap	Stan
Zgłoszenie zlecenia pracy	Zgłoszone
Rozpoczęcie zlecenia pracy	W toku
Koniec zlecenia pracy	Zamknięte

Okno szczegółów zlecenia pracy oraz zakładka podrzędna **Planowanie** w zakładce **Śledzenie** określają daty różnych etapów: datę zgłoszenia, planowaną datę rozpoczęcia, faktyczną datę rozpoczęcia itd.

Stan zlecenia pracy i mechanizmy automatyczne

Pole **Stan** (nazwa SQL: seStatus) u góry zlecenia pracy określa jego stan. Pole to jest przeliczane automatycznie przez AssetCenter odpowiednio do daty podanej w zakładce podrzędnej **Planowanie** z zakładki **Śledzenie** na karcie zlecenia pracy lub w następstwie działania wykonanego przez użytkownika po kliknięciu jednego z przycisków inicjujących działanie:

- Domyślny stan zlecenia pracy, to: **Zgłoszone**.
- Stan zmienia się na **Zaplanowane** po wypełnieniu pola **Planowany start** (nazwa SQL: dtSchedFixStart).
- Stan zmienia się na **W toku** w następujących przypadkach:
 - ❖ Pole **Fakt. rozpoczęto** (nazwa SQL: dtActualFixStart) zostanie wypełnione.
 - ❖ Użytkownik kliknie przycisk.
 - ❖ Stan jednego ze zleceń pracy, to **W toku**.
- Stan zlecenia pracy zmienia się na **Zamknięte** w następujących przypadkach:
 - ❖ Pole **Kumulowana il. godz. rob.** (nazwa SQL: tsCumullaborHours) zostanie wypełnione.
 - ❖ Użytkownik kliknie przycisk  Zamknij.
 - ❖ Stan wszystkich podrzędnych zleceń pracy to **Zamknięte**.



Śledzenie zleceń pracy

Zakładka **Śledzenie** w szczegółach zlecenia pracy umożliwia dokładne kontrolowanie planowania i realizacji zlecenia pracy.

Zakładka ta jest podzielona na szereg zakładek podrzędnych.

- Zakładka **Technik** podaje informacje dotyczące osoby odpowiedzialnej za to zlecenie w zależności od typu zlecenia pracy.
- Zakładka **Zadania podrzędne** umożliwia tworzenie hierarchicznej struktury zlecenia pracy przez podzielenie go na szereg podrzędnych zleceń pracy. Zlecenia te mogą być wykonywane równoległe lub sekwencyjnie, zależnie od wartości w polu **Sekwencjonowanie** (nazwa SQL: lSequenceNumber) dla każdego podrzędnego zlecenia pracy.
- Zakładka **Planowanie** pokazuje harmonogram zlecenia pracy: Planowaną datę załatwienia, faktyczną datę załatwienia, datę wezwania serwisu z firmy zewnętrznej (w przypadku umowy typu **Obsługa kontraktowa** lub **Obsługa pozakontraktowa**). Można również wybrać kalendarz okresów roboczych, który będzie używany przez AssetCenter przy obliczaniu dat i limitów czasu związanych ze zleceniem pracy.
- Zakładka **Zamknij** podaje informacje związane z zakończeniem zlecenia pracy.

Zarządzanie zleceniami pracy

- ↳ Po zgłoszeniu problemu utwórz raport zlecenia pracy korzystając z jednej z dwóch metod:
 - ❖ Wyświetl listę zleceń pracy korzystając z pozycji menu **Serwis/Zlecenia pracy** lub pozycji menu i kliknij przycisk .
 - ❖ Lub otwórz zakładkę **Obsł.** w szczegółach zasobu, a następnie kliknij przycisk , aby dodać raport z obsługi.
- ↳ Opisz zlecenie pracy w zakładce **Ogólne** (można również wybrać szablon zlecenia pracy). Utwórz zlecenie pracy.

- ↪ Technicy mogą znaleźć zlecenia pracy, które ich dotyczą wyświetlając widok lub listę zleceń pracy z odpowiednim filtrem (np. filtrem, który łączy kryteria odnoszące się do pól takich jak **Technik** (nazwa SQL: Contact), **Firma** (nazwa SQL: Supplier), **Nr obsł. dla dost.** (nazwa SQL: MaintNumber), **Stan** (nazwa SQL: seStatus), **Priorytet** (nazwa SQL: Priority)).
- ↪ Administrator może regularnie analizować prace w toku korzystając z widoków i filtrów:
 - ❖ Zlecenia pracy, które nie zostały jeszcze zaplanowane: Stan = **Zgłoszone**.
 - ❖ Opóźnione zlecenia pracy: Stan = **Zaplanowane** oraz **Planowany start** (nazwa SQL: dtSchedFixStart) < dzisiejszej daty.
 - ❖ Zlecenia pracy w toku. Stan = **W toku**.
 - ❖ Lista zleceń pracy, których stan to **W toku**, posortowana według technika, dostawcy lub umowy.
- ↪ Administrator może regularnie analizować wykonane prace korzystając z widoków lub filtrów:
 - ❖ Różnicy pomiędzy planowanym, a faktycznym czasem trwania.
 - ❖ Analizy czasu niezbędnego do załatwienia zgłoszenia.
 - ❖ Różnicy pomiędzy datą zgłoszenia do dostawcy serwisu, a datą pierwszego zgłoszenia, w porównaniu do przewidzianego w umowie opóźnienia pierwszego zgłoszenia.

Rozdział 9 - Zarządzanie projektami

Niniejszy rozdział objaśnia sposób opisywania i zarządzania projektami za pomocą AssetCenter.

Rozdział zawiera on informacje dotyczące następujących tematów:

Wprowadzenie

- Definicja projektu

Czynności wykonywane z projektami



- Zarządzanie projektem

Do wyświetlenia listy projektów wybierz pozycję menu Repozytorium/ Projekty.

Definicja projektu

Projekt pozwala na opisanie operacji dotyczących grupy zasobów i/lub osób.

Zarządzanie projektem

- ↪ Aby wyświetlić listę projektów wybierz pozycję menu **Repozytorium/ Projekty**.
- ↪ Utwórz nowy projekt klikając przycisk .
- ↪ Wypełnij pola w zakładce **Ogólne**, szczególnie datę zakończenia projektu i jeżeli jest to konieczne alarm .
- ↪ Użyj zakładki **Zasoby** aby dodać zasoby wykorzystywane w projekcie.
- ↪ Podaj pracowników związanych z projektem w zakładce **Pracownicy**.
- ↪ W razie potrzeby, dodawanie innych zasobów do projektu w późniejszym terminie rozpoczynaj od zakładki **Projekty** w szczegółach zasobów, które będą dodawane lub od zakładki **Zasoby** w szczegółach dotyczących projektu.
- ↪ Regularnie sprawdzaj stan projektów w toku. Czynność tę ułatwiają filtry i widoki. Można też połączyć kryteria dotyczące pól **Początek** (nazwa SQL: dStart), **Koniec** (nazwa SQL: dEnd) i **Stan** (nazwa SQL: Status), aby przeglądać projekty w toku, opóźnione itd.

Rozdział 10 - Wykonywanie inwentaryzacji kodów kreskowych

Niniejszy rozdział objaśnia sposób wykonywania inwentaryzacji kodów kreskowych za pomocą AssetCenter. Szczegółowe informacje znajdują się w podręczniku pod tytułem „Barcode Inventory Module for AssetCenter”.

Rozdział zawiera informacje dotyczące następujących tematów:

- Rozpoczynanie inwentaryzacji
- Przygotowanie sprzętu
- Zapisywanie danych z czytnika kodów kreskowych
- Aktualizowanie bazy danych

Rozpoczynanie inwentaryzacji

Aby rozpocząć inwentaryzację użyj opcji „Inicjuj inwentaryzację” w pozycji menu Repozytorium/ Inwent. przy uż. kodów kresk.

Folder inwentaryzacji

Wybierz folder lub utwórz nowy. Będzie on stanowił miejsce przechowywania na dysku wszystkich plików utworzonych podczas inwentaryzacji.

Data inwentaryzacji

Data inwentaryzacji jest ta sama dla wszystkich inwentaryzowanych zasobów. Zwykle jest nią data rozpoczęcia inwentaryzacji. Każdy zasób utworzony podczas inwentaryzacji dziedziczy tę datę w polu „Data inwentaryzacji”.

Ramka Opcje

Zaznacz kategorie informacji, które będą inwentaryzowane. Wybór ma wpływ na program pracy czytnika kodów kreskowych.

Ramka Przedrostki kodów kreskowych

Program terminala używa tych przedrostków do określania właściwości odczytywanych kodów kreskowych.

Nie używaj przedrostków

Kliknij ten przycisk, jeśli nie chcesz używać przedrostków.

Używaj przedrostków

Kliknij ten przycisk, jeśli chcesz używać przedrostków.

Określ przedrostki, które mają być używane (tylko duże litery):

- ❖ Przedrostki zasobów
- ❖ Przedrostki lokalizacji

Przycisk

Po kliknięciu przycisku  AssetCenter generuje plik w podanym folderze inwentaryzacji o nazwie **Invent.ini**, który zawiera parametry i opcje zdefiniowane dla programu czytnika kodów kreskowych.

Przygotowanie sprzętu

Aby przygotować czytniki kodów kreskowych, użyj opcji „Przygotuj sprzęt” w pozycji menu Repozytorium/ Inwent. przy uż. kodów kresk.

Wyświetlane okno ułatwia przygotowanie inwentaryzacji: generuje katalog i konfiguruje terminale do wprowadzania danych używane przez techników inwentaryzacji. Operacja ta zwykle jest wykonywana jednorazowo dla każdego terminala, na początku inwentaryzacji.

Folder inwentaryzacji

Wpisz nazwę katalogu inwentaryzacji. Domyślnie wyświetlana nazwa to nazwa ostatniego katalogu wpisanego w oknie rozpoczęcia inwentaryzacji.

Przycisk Wygeneruj katalog

Po kliknięciu przycisku **Wygeneruj katalog** AssetCenter tworzy następujące pliki:

- **Cat.dat**, zawierający listę kategorii i cech, które będą inwentaryzowane.

Ostrzeżenie: Rozmiar pliku Cat.dat nie może przekroczyć 32 KB, aby można go było pomyślnie przesłać do czytników kodów kreskowych (dzieje się to po kliknięciu przycisku **Uruchom konfigurację czytnika** jak opisano poniżej).

- **Cat.rtf**, plik w formacie RTF (Rich Text Format) odczytywanym przez większość procesorów tekstu, który można wykorzystać do tworzenia katalogów inwentaryzacji wykorzystywanych przez personel techniczny.

Plik **Cat.rtf** zawiera opcje ustawień strony: czcionki, rozmiary, style, zakładki, znaki końca stron i sekcji. Przed wydrukowaniem katalogów inwentaryzacji wprowadź wszystkie potrzebne zmiany ustawienia strony.

Oto kilka wskazówek zapewniających optymalny odczyt:

- Nie zmieniaj rozmiarów kodów kreskowych. Korzystają one ze specjalnej czcionki „C39T30Lfz” dostarczonej wraz z modułem czytnika kodów kreskowych, która powinna mieć rozmiar 30 punktów. Jeśli zmienisz zalecany rozmiar o więcej niż 10%, to podczas odczytu kodów mogą wystąpić problemy.
- Drukuj katalogi korzystając z drukarki laserowej wysokiej jakości. Sprawdź, czy kasetka z tonerem jest pełna i czy mechanizm przesuwu papieru jest czysty i nie zostawia żadnych śladów.
- Aby ułatwić odczyt i uniknąć błędów, odstęp pomiędzy kodami kreskowymi powinien wynosić około 2 cm.
- Unikaj kserowania katalogów inwentaryzacji. Wydrukuj oryginał dla każdego technika, aby upewnić się, że kody dają się łatwo odczytywać.

Konfiguracja czytnika kodów kreskowych

Nazwisko operatora, numer czytnika

Te parametry identyfikują każdy plik wygenerowany przez terminal wprowadzania danych. Informacje te są pomocne przy wykrywaniu wszelkich powtarzających się usterek.

Używany port PC

Określa port szeregowy, do którego terminal jest podłączony.

Przycisk Uruchom konfigurację czytnika

Po umieszczeniu terminalu na widelkach i wypełnieniu danymi ekranu wyświetlanego po naciśnięciu przycisku **Przygotuj sprzęt**, naciśnij klawisz [SP] na terminalu a następnie kliknij przycisk **Uruchom konfigurację czytnika** w komputerze.

Te dwie operacje można wykonać w odstępie kilku sekund bez niepożądanych efektów.

Poza informacjami podanymi bezpośrednio w tym oknie, operacja ta pozwala wczytać do terminala:

- ❖ Parametry zdefiniowane w poprzednim oknie.
- ❖ Listę kategorii i cech, które będą inwentaryzowane.

Zapisywanie danych z czytnika kodów kreskowych

*Aby zapisać dane z czytnika kodów kreskowych użyj opcji **Zapisz dane z czytnika kodów kreskowych** w pozycji menu **Repozytorium/Inwent. przy uż. kodów kresk.***

Terminale wprowadzania danych charakteryzują się ograniczoną trwałością baterii oraz pojemnością pamięci. Baterie należy okresowo ładować, a dane muszą być wczytywane do komputera.

Ta operacja umożliwia kopiowanie plików znajdujących się w terminalu na dysk komputera PC i ponowne zainicjowanie terminala, co zwalnia pamięć dla kolejnej sesji wprowadzania danych.

Po przeniesieniu danych okno pozostaje otwarte, aby można było w razie potrzeby powtórzyć tę operację dla innego terminala.

Folder inwentaryzacji

Wprowadź nazwę katalogu inwentaryzacji. Domyślnie w oknie konfiguracji inwentaryzacji wyświetlana jest nazwa ostatnio używanego katalogu.

Używany port PC

Określa port, do którego terminal jest podłączony.

Numer pobierania

Dla informacji użytkownika system wyświetla numer pobierania. Na przykład „2” oznacza, że przenoszony jest drugi plik z kolei.

Folder pobierania

Dla informacji użytkownika system wyświetla katalog podrzędny inwentaryzacji, w którym przechowywane są przenoszone pliki.

Przycisk Uruchom pobieranie

Pliki utworzone przez program terminala są przechowywane w katalogu podrzędnym dla katalogu inwentaryzacji. Te pliki tabel typu ASCII mają rozszerzenie **.dat**. Można je otwierać w dowolnym procesorze tekstu lub arkuszu kalkulacyjnym, w celu wykonania wstępnego sprawdzenia przed włączeniem ich do AssetCenter.

Pliki te są trudne w interpretacji, ponieważ zawierają głównie kody kreskowe. Dlatego, podczas przenoszenia, program generuje pliki „interpretowane”, dodając kolumnę opisu z prawej strony kodów kreskowych. Te „interpretowane” pliki mają rozszerzenie **.imp**.

Istnieją trzy takie pliki:

- ↳ **Assetc.imp** zawiera wszystkie wprowadzone zasoby związane z kodem produktu.
- ↳ **Assetc.imp** zawiera wszystkie zasoby opisane według kategorii (bez odwołania do kodu produktu), bez swoich cech.
- ↳ **Val.imp** zawiera wszystkie cechy i wartości tych cech dla zasobów wyszczególnionych w pliku **Assetc.imp**.

Aktualizowanie bazy danych

*Aby aktualizować bazę danych, użyj opcji **Aktualizuj bazę danych** w pozycji menu **Repozytorium/ Inwent. przy uż. kodów kresk.***

Jest to ostatnia faza inwentaryzacji kodów kreskowych. W tej fazie AssetCenter tworzy zasoby poprzez importowanie danych inwentaryzacji. Operacja ta może być wykonywana w całości pod koniec inwentaryzacji lub może być rozłożona na cały okres inwentaryzacji, na czas ładowania danych z terminali wprowadzania danych.


W każdym przypadku, przed importowaniem danych należy wykonywać kopię zapasową bazy danych.


Po zarchiwizowaniu danych kliknij przycisk służący do aktualizacji bazy danych w pozycji menu **Repozytorium/ Inwent. przy uż. kodów kresk.**

Folder inwentaryzacji

Określa ścieżkę do foldera inwentaryzacji. Domyślnie wyświetlany jest ostatnio używany katalog.

Lista pobranych informacji

Kliknij przycisk , aby wskazać, że pliki związane z pierwszym wczytywaniem zostały prawidłowo zaimportowane.

Przycisk  sygnalizuje, że wystąpiły problemy podczas importowania. Kliknij tę linię i sprawdź informacje dotyczące przyczyny w tabeli **Stan zaawansowania aktualizacji bazy danych**.


Stan zaawansowania aktualizacji bazy danych

Tabela ta zawiera historię procesu importowania dotyczącą linii wybranej w **liście pobranych informacji**. Sygnalizowany jest najmniejszy problem występujący w trakcie tego procesu.

Importowane rekordy

W celach informacyjnych oraz wyłącznie w trakcie lub bezpośrednio po importowaniu pojawia się w tym miejscu informacja o liczbie przetworzonych linii oraz stanie postępu procesu importowania.

Przycisk

Po kliknięciu przycisku , AssetCenter tworzy zasoby z informacjami dotyczącymi użytkownika, lokalizacji itd., w zależności od konfiguracji procesu inwentaryzacji.

Jeżeli zasób jest opisany przez powiązanie z produktem, powiązanie to zostanie zapisane w AssetCenter, a zasób dziedziczy wszystkie właściwości produktu.

Pozostaje tylko przejrzeć wyniki importowania w oknie zasobów AssetCenter.

