



HP Sprinter for Mobile Center

Version du logiciel : 12.50

Manuel de l'utilisateur

Date de publication du document : Septembre 2015
Date de lancement du logiciel : Septembre 2015

Mentions légales

Garantie

Les seules garanties applicables aux produits et services HP sont celles figurant dans les déclarations de garantie expresse accompagnant les dits produits et services. Aucun terme de ce document ne peut être interprété comme constituant une garantie supplémentaire. HP ne peut en aucun cas être tenu pour responsable des erreurs ou omissions techniques ou rédactionnelles du présent document.

Les informations contenues dans le présent document sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

Droits limités

Logiciel confidentiel. Licence HP valide requise pour la détention, l'utilisation ou la copie. En accord avec les articles FAR 12.211 et 12.212, les logiciels informatiques, la documentation des logiciels et les informations techniques commerciales sont concédés au gouvernement américain sous licence commerciale standard du fournisseur.

Copyright

© Copyright 2002-2015 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Marques

Adobe™ est une marque déposée de Adobe Systems Incorporated.

Microsoft® et Windows® sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis.

UNIX® est une marque déposée de The Open Group.

Ce produit comprend une interface de la bibliothèque de compression à usage général « zlib », qui est protégée par Copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly et Mark Adler.

Mises à jour de la documentation

La page de titre du présent document contient les informations d'identifications suivantes :

- le numéro de version du logiciel ;
- la date de publication du document, qui change à chaque mise à jour de ce dernier ;
- la date de lancement du logiciel.

Pour obtenir les dernières mises à jour ou vérifier que vous disposez de l'édition la plus récente d'un document, accédez à la page : <https://softwaresupport.hp.com>.

Pour accéder à ce site, vous devez créer un compte HP Passport et vous connecter. Pour obtenir un identifiant HP Passport, accédez à l'adresse <https://softwaresupport.hp.com> et cliquez sur **Register for HP Passport**.

Support

Visitez le site d'assistance HP Software à l'adresse : <https://softwaresupport.hp.com>

Ce site Web indique les coordonnées des services et contient des informations sur les produits, les services et l'assistance proposés par HP Software.

L'assistance en ligne de HP Software propose des fonctions de résolution autonome. Elle offre un moyen rapide et efficace d'accéder aux outils interactifs de support technique nécessaires à la gestion de votre entreprise. En tant que client privilégié de l'assistance, vous pouvez depuis ce site :

- rechercher des documents de connaissances présentant un réel intérêt ;
- soumettre et suivre des demandes d'assistance et des demandes d'améliorations ;
- télécharger des correctifs logiciels ;
- gérer des contrats d'assistance ;
- rechercher des contacts de l'assistance HP ;
- consulter les informations sur les services disponibles ;
- participer à des discussions avec d'autres utilisateurs d'un même logiciel ;
- rechercher des cours de formation sur les logiciels et vous y inscrire.

Pour accéder à la plupart des offres d'assistance, vous devez vous enregistrer en tant qu'utilisateur disposant d'un compte HP Passport et vous identifier comme tel. De nombreuses offres nécessitent en outre un contrat d'assistance. Pour obtenir un identifiant HP Passport, accédez à l'adresse suivante : <https://softwaresupport.hp.com> et cliquez sur **Register for HP Passeport**.

Les informations relatives aux niveaux d'accès sont détaillées à l'adresse suivante : <https://softwaresupport.hp.com/web/softwaresupport/access-levels>.

HP Software Solutions & Intégrations et meilleures pratiques

Visitez **HP Software Solutions Now** à l'adresse <https://h20230.www2.hp.com/sc/solutions/index.jsp> pour découvrir comment les produits du portefeuille HP Software interagissent, échangent des informations et résolvent les besoins métier.

Visitez **Cross Portfolio Best Practices Library** à l'adresse <https://hpln.hp.com/group/best-practices-hpsw> pour accéder à une large gamme de documents et références regroupant de pratiques recommandées.

Table des matières

Nouveautés	10
Comment trouver des informations	11
Comment lancer une recherche dans le centre d'assistance	11
Mises à jour de la documentation	11
Chapitre 1 : Scénario d'utilisation	12
Première utilisation de Sprinter	12
Création d'un test	13
Ouverture du test et préparation de son exécution	13
Décider si votre test doit être exécuté en mode Avancé	14
Début de l'exécution	16
Soumission d'une anomalie	17
Annotations	19
Utilisation de macros	20
Affichage des résultats d'exécution	20
Chapitre 2 : Sprinter en un coup d'œil	25
Sprinter - Présentation	25
Gestion des informations utilisateur	27
Premiers pas avec Sprinter	28
Boîte de dialogue Bienvenue	28
Fenêtre principale	29
Boîte de dialogue Paramètres du système de suivi des anomalies	31
Boîte de dialogue Paramètres	33
Volet Paramètres généraux (boîte de dialogue Paramètres)	33
Volet Paramètres des touches d'accès rapide (boîte de dialogue Paramètres)	34
Volet Paramètres du plan (boîte de dialogue Paramètres)	35
Volet Paramètres d'exécution (boîte de dialogue Paramètres)	36
Volet Paramètres mobiles (boîte de dialogue Paramètres)	38
Résolution des problèmes et restrictions - Généralités	39
Général	39
Intégrations Sprinter	40
Délai d'expiration de l'agent Sprinter	40
Sprinter Ports	40
Chapitre 3 : Création de tests	42
Présentation de la création de tests	42
Comment créer un test	42
Zone Plan	44
Éléments à retenir lorsque vous utilisez la liste des tests	46
Boîte de dialogue Ouvrir	46

Boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous	47
Groupe Définitions (onglet Test)	48
Volet Détails (Groupe Définitions du mode Plan)	49
Volet Paramètres (Groupe Définitions du mode Plan)	50
Volet Pièces jointes (Groupe Définitions du mode Plan)	51
Onglet Étapes	52
Boîte de dialogue Insérer un paramètre	55
Boîte de dialogue Nouveau paramètre	56
Boîte de dialogue Sélectionner une application	57
Barre latérale Capture	58
Barre latérale Étapes capturées	59
Chapitre 4 : Exécution de tests	62
Tests à étapes	62
Tests d'exploration	63
Mode Avancé - Présentation	63
Exécution de tests en Mode Avancé	64
Comment exécuter un test dans Sprinter	64
Comment parcourir les étapes	66
Comment marquer des étapes	67
Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes	68
Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter	69
Comment tester des applications mobiles avec HP Mobile Center	70
Conditions préalables	70
Connectez-vous à Mobile Center.	71
Éléments à retenir lorsque vous utilisez la liste Exécutions de test	75
Zone Configuration de l'exécution	75
Boîte de dialogue Gérer les favoris	78
Boîte de dialogue Test <'Nom du test'> : Toutes les exécutions	79
Boîte de dialogue Liste des appareils mobiles	81
Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution	82
Volet Paramètres généraux (Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution)	82
Volet Étapes (Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution)	83
Volet Paramètres (Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution)	83
Barre latérale Contrôle d'exécution	84
Boîte de dialogue Pièces jointes de l'exécution	86
Boîte de dialogue Détails du test	87
Barre latérale Étapes	88
Boîte de dialogue Pièces jointes de l'étape	92
Boîte de dialogue Modifier les étapes	92
Boîte de dialogue Résultat réel	93
Barre d'outils des sous-titres	95
Boîte de dialogue Paramètres des sous-titres	96
Boîte de dialogue Générer un test	97

Résolution des problèmes et restrictions - Exécution de tests	97
Chapitre 5 : Détection et soumission d'anomalies et utilisation des outils	99
Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies	99
Utilisation des outils d'annotation pour détecter des anomalies	101
Soumission d'anomalies	102
Comment détecter et soumettre une anomalie	103
Comment personnaliser les champs d'un DTS	105
Barre latérale Outils	107
Ajout d'outils personnalisés à la barre latérale Outils	109
Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente	110
Boîte de dialogue Sélection personnalisée	112
Boîte de dialogue Nouvelle anomalie	113
API du système de suivi des anomalies de Sprinter	116
Boîte de dialogue Rappel d'anomalie	116
Boîte de dialogue Commentaire	117
Barre latérale Outils d'annotation	118
Résolution des problèmes et restrictions - DTS	120
Personnalisation du système de suivi des anomalies JIRA	121
Personnalisation du système de suivi des anomalies Bugzilla	121
Chapitre 6 : Résultats d'exécution	123
Présentation des résultats d'exécution	123
Comment consulter les résultats d'exécution	123
Groupe Résultats	126
Volet Récapitulatif de l'exécution (Groupe Résultats)	127
Onglet Étapes (Groupe Résultats)	127
Volet Anomalies exécutées (Groupe Résultats)	128
Volet Rappels d'anomalie (Groupe Résultats)	129
Volet Actions utilisateur/Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur	130
Fenêtre Scénario	131
Résolution des problèmes et restrictions - Résultats d'exécution	134
Chapitre 7 : Mode Avancé	135
Mode Avancé - Présentation	135
Applications	136
Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé	138
Groupe Mode Avancé	139
Volet Application (Groupe Mode Avancé)	140
Boîte de dialogue Ajouter une application/Modifier l'application	141
Résolution des problèmes et restrictions - Mode Avancé	143
Chapitre 8 : Macros	144

Présentation des macros	144
Comment enregistrer et exécuter des macros	145
Volet Macros (Groupe Mode Avancé)	146
Barre latérale Macros	146
Boîte de dialogue Détails de la macro	147
Boîte de dialogue Gérer les macros	148
Résolution des problèmes et restrictions - Macros	149

Nouveautés

HP Sprinter for Mobile Center 12.50 est compatible avec HP Mobile Center pour le test manuel des applications mobiles. HP Sprinter for Mobile Center requiert une instance Mobile Center mais pas une connexion à ALM active. HP Sprinter for Mobile Center fournit des fonctionnalités et des outils avancés qui rendent les tests manuels plus efficaces.

Les tests manuels nécessitent souvent que vous quittiez votre application de test pour effectuer des tâches relatives à votre test. Par exemple, il se peut que vous deviez utiliser un logiciel graphique pour effectuer une capture d'écran de votre application, que vous vouliez enregistrer une vidéo de l'application pendant le test et que vous deviez basculer sur votre logiciel de suivi d'anomalies pour signaler des anomalies.

HP Sprinter for Mobile Center vous permet d'accomplir ces tâches sans interrompre le flux de tests. Avec HP Sprinter for Mobile Center, vous pouvez également réaliser automatiquement les nombreuses tâches répétitives et fastidieuses des tests manuels. HP Sprinter for Mobile Center comprend des outils pour détecter et soumettre les anomalies. Ces fonctionnalités vous permettent d'effectuer toutes les tâches nécessaires aux tests manuels avec un minimum d'interruptions de votre travail.

HP Sprinter for Mobile Center vous permet également de créer, modifier et gérer des tests manuels directement via une interface utilisateur et de les enregistrer dans le système de fichiers.

Par ailleurs, HP Sprinter for Mobile Center peut être intégré à des systèmes de suivi des anomalies externes, et prend en charge HP Agile Manager, JIRA, et Bugzilla. Une API permettant d'améliorer et d'implémenter d'autres systèmes de suivi des anomalies est mise à disposition.

Pour plus d'informations, voir " [Comment tester des applications mobiles avec HP Mobile Center](#) ", page 70.

Comment trouver des informations

Le nom de produit inclut les documents suivants :

Document	Description	Formats disponibles
Manuel de l'utilisateur	Décrit comment utiliser HP Sprinter pour créer et exécuter des tests manuels et réaliser des tests d'exploration.	En ligne et au format PDF
Lisez-moi	Inclut des instructions sur le téléchargement, des informations de dernière minute, des problèmes résolus et la configuration requise pour l'installation.	HTML

Comment lancer une recherche dans le centre d'assistance

Pour lancer une recherche dans le centre d'assistance, cliquez sur le bouton Rechercher dans l'angle inférieur gauche de la page d'accueil de l'aide.

Vous pouvez rechercher un mot unique, plusieurs mots ou une combinaison de mots toujours associés dans le même ordre. Pour rechercher une combinaison de mots spécifique, entrez les mots de la recherche entre guillemets.

Mises à jour de la documentation

La documentation de Sprinter est également disponible sur le site des manuels de HP Software.

Pour obtenir les dernières mises à jour ou vérifier que vous disposez de l'édition la plus récente d'un document, accédez à la page :

<http://h20230.www2.hp.com/selfsolve/manuals>

Pour accéder à ce site, vous devez créer un compte HP Passport et vous connecter comme tel. Pour obtenir un identifiant HP Passport, accédez à l'adresse :

<http://h20229.www2.hp.com/passport-registration.html>

Sinon, cliquez sur le lien New users - please register (Nouveaux utilisateurs - Inscrivez-vous) de la page de connexion HP Passport.

En vous abonnant au service d'assistance du produit approprié, vous recevrez en outre les dernières mises à jour ou les nouvelles éditions. Pour plus d'informations, contactez votre représentant HP.

Chapitre 1 : Scénario d'utilisation

Ce chapitre fournit une présentation générale de l'utilisation de Sprinter sous la forme d'une histoire d'utilisateur. L'objectif de cette histoire est de vous présenter les fonctionnalités de Sprinter de sorte que vous puissiez commencer à utiliser Sprinter rapidement. Au fur et à mesure que vous utilisez Sprinter, vous pouvez découvrir ses fonctionnalités en profondeur selon vos besoins.

Cette histoire doit être lue dans sa totalité et ne nécessite pas que le logiciel soit ouvert lors de la lecture. Il ne s'agit pas d'un tutoriel indiquant comment utiliser Sprinter et toutes les fonctionnalités n'y sont pas abordées. D'autres chapitres de ce guide décrivent en détail les fonctionnalités de Sprinter et sont conçus pour être lus en fonction des besoins, pendant votre utilisation de l'application.

Cette histoire inclut :

- " Première utilisation de Sprinter " , ci-dessous
- " Création d'un test " , page suivante
- " Ouverture du test et préparation de son exécution " , page suivante
- " Décider si votre test doit être exécuté en mode Avancé " , page 14
- " Début de l'exécution " , page 16
- " Soumission d'une anomalie " , page 17
- " Annotations " , page 19
- " Utilisation de macros " , page 20
- " Affichage des résultats d'exécution " , page 20

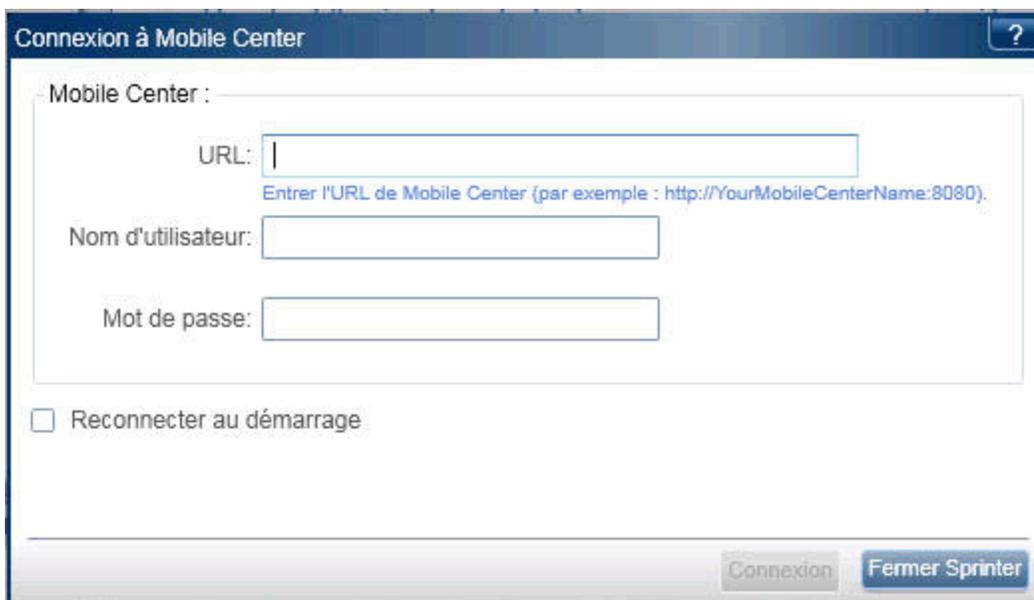
Première utilisation de Sprinter

Aujourd'hui, vous utilisez Sprinter pour la première fois afin de tester votre application.



Vous vous trouvez devant votre ordinateur, vous cliquez deux fois sur l'icône Sprinter de votre bureau et Sprinter se lance.

Pour utiliser Mobile Center, vous devez vous connecter. Dans la fenêtre **Connexion à Mobile Center**, entrez l'URL, le nom d'utilisateur et le mot de passe de Mobile Center et cliquez sur **Connexion**.



Création d'un test

Vous passez en mode **Plan**. Ce mode permet de créer ou de modifier un test manuellement.

Cliquez sur le bouton **Nouveau** dans la liste des tests pour créer un test.

Dans le volet **Détails** de l'onglet **Tests**, fournissez des informations sur le test, par exemple une description et des commentaires. Ajoutez une pièce jointe et des paramètres qui seront utilisés pour le test. Dans l'onglet **Étapes**, cliquez sur le bouton **Ajouter** pour ajouter une étape de test. Indiquez une description, les résultats attendus et d'autres informations pertinentes dans les champs de l'étape. Mettez en forme le texte contenu dans ces champs en lui appliquant des fonctions de texte enrichi, à l'aide des outils de mise en forme du ruban. Ajoutez une pièce jointe et une capture d'écran pour cette étape. Insérez dans cette étape un paramètre que vous avez défini dans le volet **Test**.

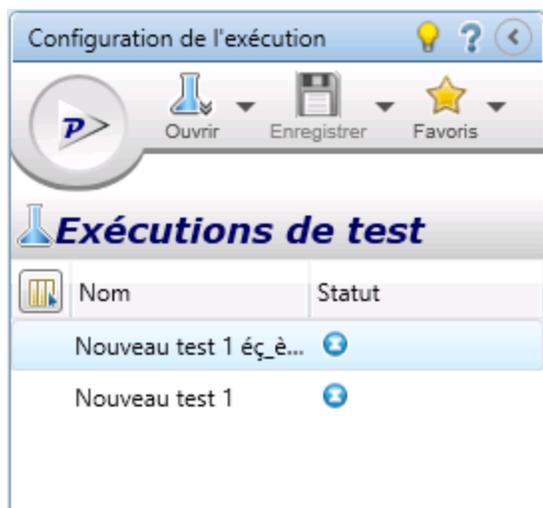
Répétez les opérations ci-dessus pour créer plusieurs étapes.

Cliquez sur le bouton **Enregistrer** pour enregistrer le test.

Ouverture du test et préparation de son exécution

Cliquez sur le bouton **Ouvrir**  dans la zone **Configuration de l'exécution** du mode d'exécution pour ouvrir le test. Vous sélectionnez les tests que vous voulez exécuter et les ouvrez.

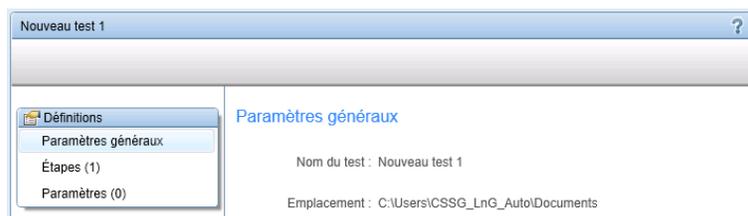
Les tests apparaissent dans la liste **Exécutions de test** de la zone **Configuration de l'exécution**, dans la fenêtre principale de Sprinter.



La liste **Exécutions de test** affiche les tests que vous pouvez intégrer à votre prochaine exécution. À ce stade, vous pouvez ajouter ou supprimer des tests dans la liste **Exécutions de test** ou utiliser les options du clic droit pour modifier les tests de votre liste ou laisser un test dans la liste sans l'inclure à la prochaine exécution.

Pour le moment, vous décidez de ne pas modifier la liste des tests et consultez la **barre d'état** pour confirmer le nombre de tests de la liste **Exécutions de test** qui seront inclus à la prochaine exécution.
1 tests | Tests actifs : 1

Vous pouvez maintenant vérifier votre test et exécuter les informations. Ces informations s'affichent dans le panneau de droite de la fenêtre principale lorsque vous sélectionnez un test dans la liste **Exécutions de test**, puis un nœud dans le groupe **Définitions**.



Passez en revue le nœud **Paramètres généraux** qui affiche informations d'ordre général sur le test, notamment le nom du test, le concepteur du test, et la description du test.

Confirmez les étapes de votre test en les vérifiant dans le nœud **Étapes** du groupe **Définitions**.

Vérifiez les paramètres de votre test dans le nœud **Paramètres** du groupe **Définitions**. Modifiez les valeurs réelles pertinentes pour répondre à vos besoins de test actuels.

Décider si votre test doit être exécuté en mode Avancé

Lorsque vous utilisez le Mode Avancé, vous accédez aux fonctionnalités avancées de Sprinter, y compris les **macros** (enregistrement et lecture d'un ensemble d'actions utilisateur).

Quand vous êtes en Mode Avancé, Sprinter enregistre également chaque action que vous effectuez sur votre application et stocke la liste de ces **actions utilisateur** (les actions que vous effectuez dans votre application) sous la forme de phrases descriptives. Par exemple :

```
"Entrez "Mon utilisateur" dans le champ "Nom d'utilisateur"."  
  
"Entrez le mot de passe crypté dans le champ "mot de passe"."  
  
"Cliquez sur l'image "Connexion"."  
  
"Sélectionnez l'élément "New York" dans la zone de liste déroulante "Port de  
départ"."  
  
"Sélectionnez l'élément "Février" dans la zone de liste déroulante "Mois de  
départ"."  
  
"Sélectionnez l'élément "Paris" dans la zone de liste déroulante "Port  
d'arrivée"."  
  
"Sélectionnez l'élément "Mars" dans la zone de liste déroulante "Mois  
d'arrivée"."
```

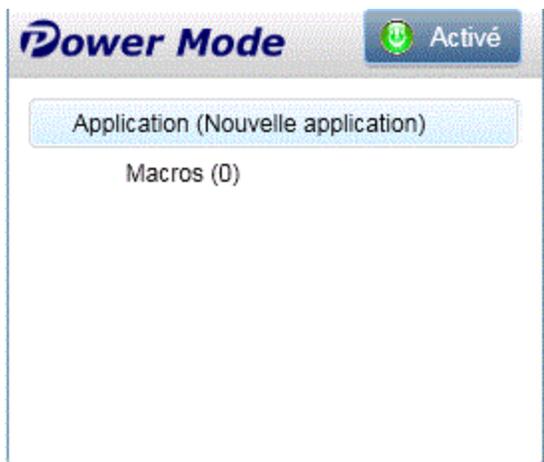
Vous pouvez afficher ces actions utilisateur dans les résultats de votre exécution ou dans la visionneuse de scénarios à la fin de votre exécution, qui affiche chaque action que vous avez effectuée dans votre test. Vous pouvez également inclure une liste des actions utilisateur pertinentes dans chaque anomalie que vous soumettez, pour permettre à Sprinter d'insérer automatiquement un scénario d'anomalie.

Si vous exécutez votre test en Mode Avancé et que vous ne configurez pas les macros, Sprinter retiendra toutes vos actions utilisateur, que vous pourrez inclure dans les anomalies et afficher dans le Scénario des résultats du test.

Une fois le Mode Avancé configuré pour tester une application, Sprinter se souviendra de vos paramètres à chaque fois que vous testerez cette application.

Vous décidez que les macros seront vraiment utiles lors de votre exécution. Vous pouvez utiliser les macros pour exécuter rapidement des tests sur les écrans initiaux de votre application et accéder à la zone qui nécessite des tests rigoureux.

Vous activez le Mode Avancé en cliquant sur le bouton Mode Avancé du groupe Mode Avancé dans la liste **Exécutions de test**.



Pour utiliser Mode Avancé, vous devez définir l'**application** pour votre test. En d'autres termes, l'application que vous allez tester. En définissant une application pour votre test, Sprinter est capable d'enregistrer les objets et les écrans de votre application afin qu'ils fonctionnent avec les fonctionnalités du Mode Avancé décrites ci-dessus.

Quand vous définissez une application pour votre test, Sprinter associe toutes vos configurations Mode Avancé à cette application. Cela signifie que lorsque vous exécutez un test en Mode Avancé puis sélectionnez une application pour votre test, toutes les macros associées à cette application seront automatiquement disponibles pour votre test.

Vous sélectionnez le nœud **Application** dans le groupe Mode Avancé pour afficher le volet Application et définir l'application de votre test.

Utilisation des macros

Pendant le processus de test, certaines parties de celui-ci peuvent nécessiter la réalisation d'une série d'actions que Sprinter peut effectuer à votre place. Il se peut également que certaines parties de votre test nécessitent la réalisation d'actions identiques dans plusieurs zones de votre application. Les **macros** effectuent une série d'actions et les exécutent dans le cadre d'une commande unique, ce qui vous permet de gagner du temps et de réduire les erreurs.

Pour créer une macro pour votre application en cours, vous devez enregistrer la macro pendant la réalisation de votre test. Elle sera ensuite disponible pour le test en cours et pour tout test à venir configuré pour utiliser cette application.

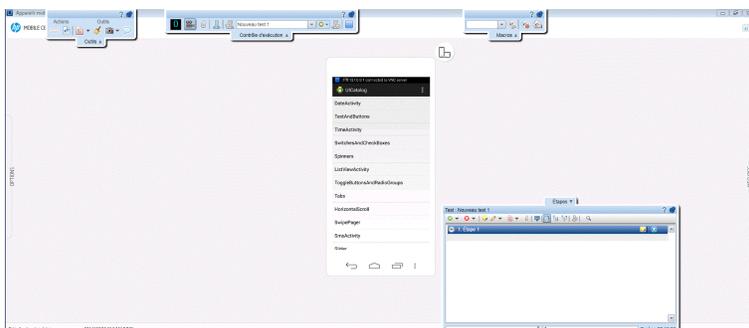
Vous pouvez afficher et gérer la liste des macros disponibles pour votre application dans le volet Macros du groupe Mode Avancé.

Début de l'exécution

Cliquez sur le bouton **Exécuter**  dans la zone **Configuration de l'exécution**. L'exécution commence et la fenêtre principale de Sprinter disparaît.

Vous remarquerez immédiatement que Sprinter occupe peu d'espace sur l'écran. Vous constatez que vous pouvez accéder aux fonctionnalités de Sprinter pendant votre exécution via les **barres latérales** situées autour du périmètre de votre écran.

Vous pouvez ouvrir une, plusieurs ou la totalité des barres latérales en même temps en cliquant sur leurs onglets. Les barres latérales s'ouvrent et se ferment automatiquement lorsque vous cliquez dessus et vous pouvez les verrouiller en position ouverte et les repositionner selon vos besoins.

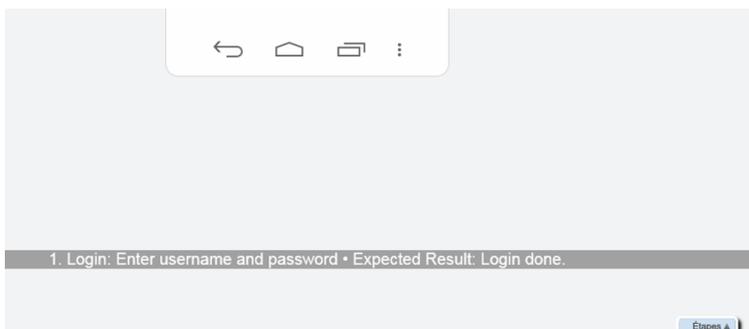


Cette conception vous permet d'utiliser un maximum de surface d'affichage pour afficher votre application et exécuter votre test. Elle vous permet aussi d'exposer une fonctionnalité Sprinter spécifique selon vos besoins.

Cliquez sur l'onglet **Étapes** afin de pouvoir afficher les étapes du test dans la barre latérale **Étapes**.

Vous parcourez les étapes de votre test et affichez leur description, le résultat attendu et toutes les pièces jointes.

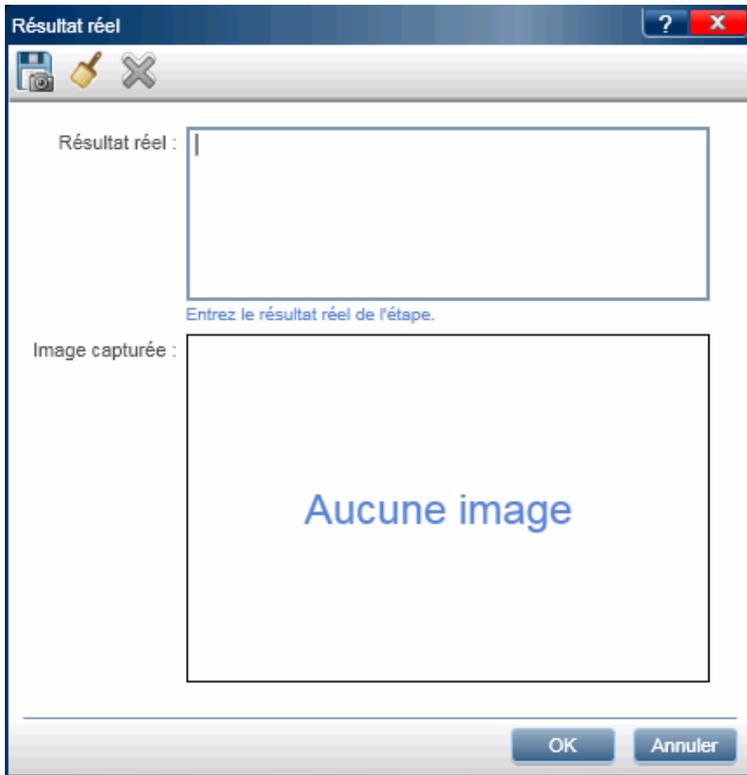
Puisque vous avez déjà parcouru toutes les étapes de votre test, vous décidez de basculer en mode **Sous-titres** en cliquant sur le bouton Sous-titres dans la barre latérale **Étapes**. Le mode Sous-titres affiche la description de chaque étape sous forme de sous-titre à l'écran et non sous forme de barre latérale. En outre, il permet de marquer l'état de l'étape et d'ajouter des pièces jointes. Vous bénéficiez ainsi d'un espace d'affichage plus important pour votre application.



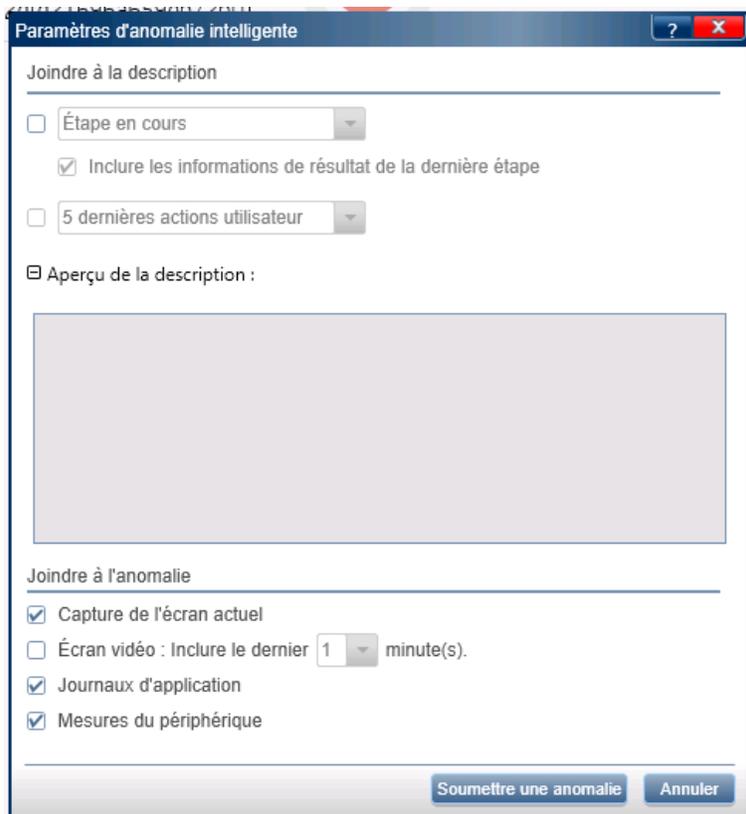
Lorsque vous effectuez les étapes de votre test, vous marquez le statut de chaque étape dans la colonne de droite, par exemple **Succès** ou **Échec**.

Soumission d'une anomalie

Vous poursuivez l'exécution des étapes de votre test, et pour l'une de celles-ci, les résultats réels ne correspondent pas à ceux décrits dans les **Résultats attendus**. Vous marquez d'abord le statut comme **Échec**. Puis vous cliquez sur le bouton **Résultat réel** de l'étape. Dans la boîte de dialogue **Résultat réel**, vous saisissez un texte décrivant ce qui s'est réellement passé dans votre application.



Dans la barre d'outils de la barre latérale **Étapes**, vous cliquez sur le bouton **Anomalie intelligente**.
Puisque dans le passé les développeurs ont eu beaucoup de mal à reproduire cette anomalie, vous intégrez la liste des actions utilisateur dans la description de l'anomalie en tant que scénario de reproduction et joignez une vidéo de votre exécution jusqu'à l'anomalie.



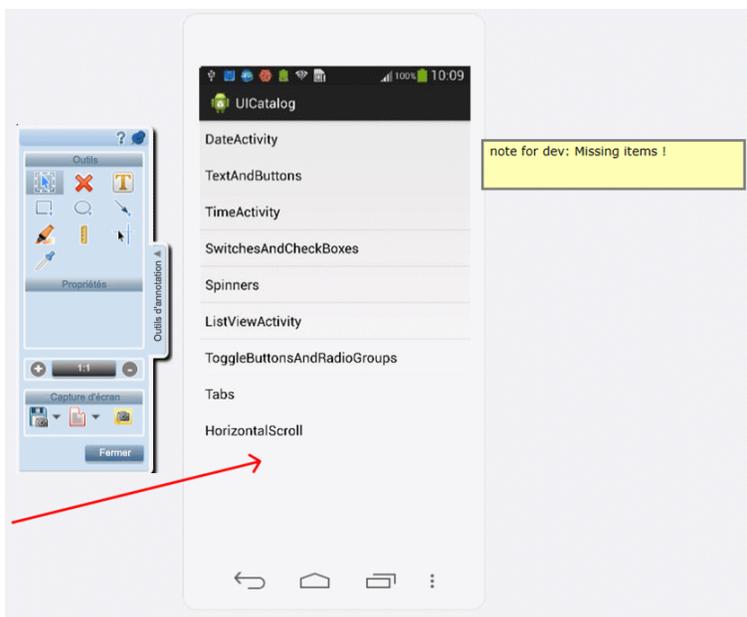
Vous poursuivez votre exécution et découvrez une autre anomalie, bien que cette anomalie soit beaucoup plus basique. Puisque vous ne voulez pas interrompre le flux de votre exécution en soumettant une anomalie et en remplissant les champs requis dans votre système de suivi des anomalies, vous décidez de créer un **Rappel d'anomalie**.

Un **rappel d'anomalie** permet de résumer l'anomalie dans votre application. Le rappel est inclus aux résultats du test et peut être consulté à la fin de votre test. Ensuite, vous pouvez soumettre l'anomalie ultérieurement à partir des **Résultats** du test. Les informations à votre disposition lors du test sont également disponibles dans les résultats. Vous pouvez ainsi inclure des captures d'écran, des vidéos et des informations relatives aux étapes ou aux actions lors de la soumission d'une anomalie.

Annotations

Dans l'une de vos étapes, vous détectez une autre anomalie dans votre application. Vous savez que Sprinter vous permet de capturer des images et de les joindre à une étape, une exécution, au résultat réel ou à une anomalie, mais si vous mettez en évidence le problème dans l'image, vous faciliterez la tâche de la personne censée vérifier les résultats. Vous décidez donc d'utiliser l'**Espace de travail d'annotation** pour annoter la capture d'écran. Vous cliquez sur le bouton **Enregistrer l'annotation comme résultat réel** dans la boîte de dialogue **Résultat réel**. L'**Espace de travail d'annotation** s'ouvre et vous utilisez les **Outils d'annotation** pour annoter votre capture d'écran.

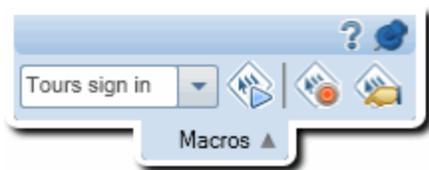
Vous utilisez les outils **Rectangle**, **Sélecteur de couleurs** et **Flèches** pour mettre en évidence le problème, puis vous ajoutez du **texte** pour l'expliquer. Lorsque vous fermez l'Espace de travail d'annotation, la capture d'écran annotée est jointe aux Résultats réels de votre étape.



Outre l'enregistrement de la capture d'écran avec les résultats réels, vous pouvez l'ajouter à une anomalie et utiliser l'option de courrier électronique pour l'envoyer à un collègue qui a récemment signalé un problème similaire.

Utilisation de macros

Vous poursuivez les étapes de votre test et vous accédez à la zone de votre application où vous aimeriez que Sprinter effectue toute une série d'actions à votre place. Vous cliquez sur l'onglet **Macros** pour ouvrir la barre latérale **Macros**.



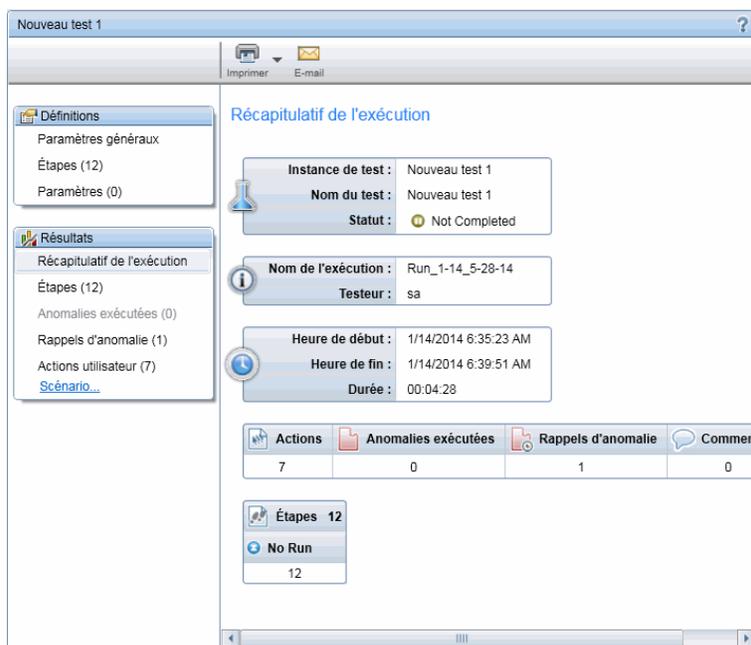
Vous cliquez sur le bouton d'enregistrement et commencez à effectuer les actions que vous voulez intégrer à votre macro. Une fois la série d'actions terminée, vous cliquez sur le bouton **Arrêter l'enregistrement** et enregistrez la macro.

La macro sera disponible pour ce test et pour tout test à venir configuré pour utiliser l'application en cours.

Affichage des résultats d'exécution

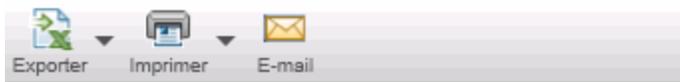
Vous cliquez sur le bouton **Arrêter**  de la barre latérale **Contrôle d'exécution** pour terminer l'exécution. Les barres latérales se ferment et le volet **Récapitulatif de l'exécution** s'ouvre dans la fenêtre principale. Ce récapitulatif inclut : des informations sur le test et l'exécution, le nombre

d'actions que vous avez effectuées (tests en Mode Avancé uniquement), le nombre d'anomalies soumisees, le nombre de rappels d'anomalie créés, le nombre de commentaires ajoutés (tests en Mode Avancé uniquement) et les statuts des étapes réalisées.



Chaque **nœud** du groupe **Résultats** peut être sélectionné pour afficher plus de détails dans le panneau droit.

Vous sélectionnez le nœud **Anomalies exécutées** afin d'afficher une liste des anomalies que vous avez soumisees lors de votre test.

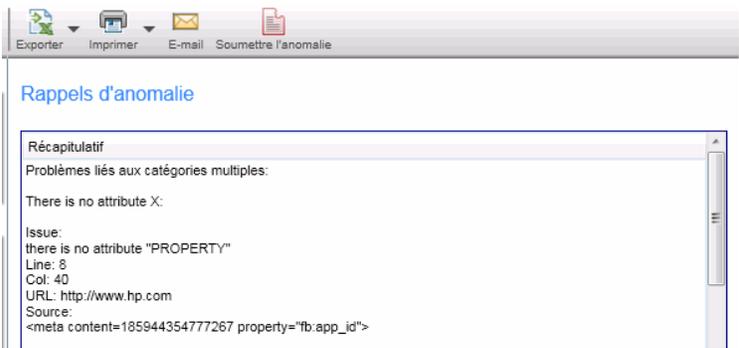


Anomalies soumisees

ID de l'anomalie	Résumé	Gravité
47	Anomalie	2-Moyenne

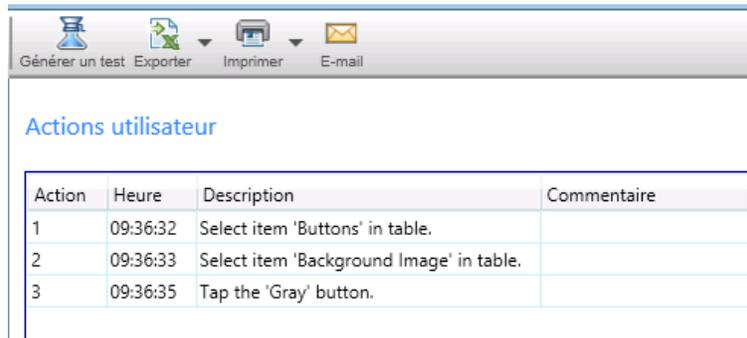
Vous pouvez cliquer sur le numéro correspondant à **ID anomalie** pour afficher les détails pour cette anomalie.

Vous sélectionnez ensuite le nœud **Rappels d'anomalie** afin d'afficher une liste des rappels d'anomalie que vous avez créés lors de votre test.



Vous sélectionnez un rappel et cliquez sur **Soumettre une anomalie** pour soumettre l'anomalie. Toutes les informations relatives à l'anomalie sont toujours disponibles dans les résultats de l'exécution. Vous pouvez inclure à votre anomalie une capture d'écran annotée, une vidéo, les informations relatives à l'étapes ou aux actions utilisateur.

Comme vous avez décidé d'exécuter votre test en Mode Avancé, vous sélectionnez le nœud **Actions utilisateur** et affichez une liste des actions utilisateur que vous avez réalisées pendant votre exécution.



Cette liste des actions utilisateur peut être exportée vers une feuille de calcul Excel.

Vous cliquez sur le bouton **Générer un test** pour utiliser l'exécution de test actuelle comme modèle à partir duquel créer un nouveau test manuel.



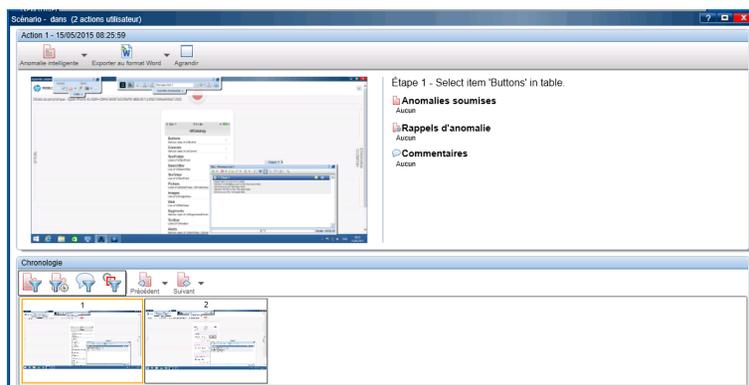
Vous ouvrez le nœud **Étapes** pour afficher des détails sur chacune des étapes. Le récapitulatif inclut le statut, le nom, la description, les résultats attendus et réels, les captures d'écran et les pièces jointes.



Étapes

N°	Statut	Nom	Description	Résultat attendu	Capture (Attendu)
1	+	Étape 1	Enter "mercury" in the "userName" edit field.		
2	+	Étape 2	Enter the encrypted password in the "password" edit field.		
3	+	Étape 3	Click the "Sign-In" image.		
4	+	Étape 4	Select the "New York" item from the "toPort" combo box. Select the "28" item from the "toDay" combo box.		
5	+	Étape 5	Select the "Business" radio button in the "servClass" radio group.		
6	+	Étape 6	Click the "findFlights" image.		
7	+	Étape 7	Select the "Blue Skies Airlines \$361\$271\$7:..." radio button in the "outFlight" radio group.		
8	+	Étape 8	Click the "reserveFlights" image.		
9	+	Étape 9	Drag the item located at coordinates "91", "11" of the "passFirst0" edit field. Drop the dragged item at coordinates "91", "11". Enter "Jane" in the "passFirst0" edit field. Enter "Doe" in the "passLast0" edit field. Enter "12345678" in the "creditnumber" edit field.		
10	+	Étape	Click the "buyFlights" image.		

Ensuite, vous sélectionnez le nœud **Scénario** et le Scénario s'ouvre. La partie supérieure du scénario affiche une capture d'écran de votre application telle qu'elle apparaissait après que l'action utilisateur sélectionnée dans la **Chronologie** a été effectuée, ainsi qu'un volet Récapitulatif des actions. La partie inférieure du scénario affiche une **Chronologie** de votre exécution.



Dans le volet **Détails de l'action**, vous consultez la description de chaque action et de toutes les anomalies soumissionnées, des rappels d'anomalie ou des commentaires ajoutés.

Vous pouvez cliquer sur les liens du volet Récapitulatif d'action pour ouvrir la boîte de dialogue Détails de l'anomalie, créer une anomalie à partir de votre rappel d'anomalie ou ouvrir la visionneuse de différences. Vous pouvez également soumettre une nouvelle anomalie à partir du scénario.

La partie inférieure du scénario affiche une **Chronologie** de votre test. La Chronologie contient une miniature de la capture d'écran de chaque action utilisateur de votre test. Vous pouvez filtrer les miniatures affichées dans la Chronologie pour afficher uniquement les actions pour lesquelles une anomalie a été soumise, uniquement celles pour lesquelles un Rappel d'anomalie a été créé, celles pour lesquelles un commentaire a été ajouté ou celles pour lesquelles des différences ont été trouvées.

Maintenant que vous avez parcouru les processus de base de configuration, d'exécution et d'affichage des résultats de ce test imaginaire, vous êtes désormais prêt à utiliser Sprinter.

Chapitre 2 : Sprinter en un coup d'œil

Contenu de ce chapitre :

Concepts

- " [Sprinter - Présentation](#) ", ci-dessous
- " [Gestion des informations utilisateur](#) ", page 27

Tâches

- " [Premiers pas avec Sprinter](#) ", page 28

Référence

- " [Boîte de dialogue Bienvenue](#) ", page 28
- " [Fenêtre principale](#) ", page 29
- " [Boîte de dialogue Paramètres du système de suivi des anomalies](#) ", page 31
- " [Boîte de dialogue Paramètres](#) ", page 33
- " [Résolution des problèmes et restrictions - Généralités](#) ", page 39

Sprinter – Présentation

Bienvenue dans HP Sprinter, la solution HP destinée aux tests manuels des applications mobiles. Sprinter fournit des fonctionnalités et des outils avancés qui rendent les tests manuels plus efficaces.

Les tests manuels nécessitent souvent que vous quittiez votre application de test pour effectuer des tâches relatives à votre test. Par exemple, il se peut que vous deviez utiliser un logiciel graphique pour effectuer une capture d'écran de votre application, que vous vouliez enregistrer une vidéo de l'application pendant le test et que vous deviez basculer sur votre logiciel de suivi d'anomalies pour signaler des anomalies.

Sprinter vous permet d'accomplir ces tâches sans interrompre le flux de tests. Avec Sprinter, vous pouvez également exécuter automatiquement les nombreuses tâches répétitives et fastidieuses du test manuel. Sprinter comprend des outils pour détecter et soumettre les anomalies. Ces fonctionnalités vous permettent d'effectuer toutes les tâches nécessaires aux tests manuels avec un minimum d'interruptions de votre travail.

Sprinter vous permet également de créer, modifier et gérer des tests manuels directement via une interface utilisateur et de les enregistrer dans le système de fichiers.

Sprinter vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

- **Créer des manuels et des composants métier.**
Le mode **Plan** de Sprinter vous permet de créer et de modifier des tests manuels et des composants métier. Vous pouvez ajouter des étapes manuellement ou automatiquement à l'aide de l'outil **Capture des étapes**. Pour plus d'informations, voir " [Création de tests](#) ", page 42.
- **Exécuter des manuels avec un nouvel affichage des étapes, à l'aide des fonctionnalités suivantes :**

- **Un affichage convivial.** Les étapes sont présentées de façon claire, organisée et conviviale, ce qui facilite l'affichage des informations sur les étapes, la navigation dans celles-ci et la modification des informations. Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Étapes](#) ", page 88.
- **Navigation.** Vous pouvez passer d'un test à l'autre dans votre exécution sans interrompre le flux de tests. Sprinter met à jour toutes les informations relatives à vos étapes et à votre exécution afin qu'elles correspondent au test en cours.
- **Capacité de modifier des paramètres pendant l'exécution d'un test.** Vous pouvez modifier en toute simplicité les valeurs réelles des paramètres de votre test pendant l'exécution de votre test.
- **Affichages multiples.** Vous pouvez modifier le type d'affichage de vos étapes en fonction des besoins de vos tests. Affichez en mode normal quand vous avez besoin d'un plus grand nombre de détails ou en mode Sous-titres si vous voulez voir davantage votre application. Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Étapes](#) ", page 88.
- **Captures d'écran.** Vous pouvez joindre une capture d'écran simple ou annotée de votre application à la valeur réelle de l'étape. Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Étapes](#) ", page 88.
- **Exécuter des tests d'exploration sans aucune étape prédéfinie.** Si vous exécutez un test sans étape prédéfinie, Sprinter enregistre toutes les actions utilisateur que vous avez entreprises pendant le test. Sprinter permet également d'exporter la liste des actions utilisateur effectuées lors des sessions de test informel vers :
 - un test manuel formel ; Toutes les actions utilisateur sont converties vers des étapes.
 - une feuille de calcul Excel. Ensuite, vous pouvez modifier le texte selon vos besoins et importer la feuille de calcul dans un test, en convertissant un test d'exploration en un test formel muni d'étapes prédéfinies. Pour plus d'informations, voir " [Volet Actions utilisateur/Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur](#) ", page 130.
- **Soumettre des anomalies à un système de suivi des anomalies.** Soumettez une anomalie directement à partir de Sprinter. Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Outils](#) ", page 107.
 - **Ouvrir une Anomalie intelligente.** Les anomalies intelligentes créent un scénario d'anomalie en générant automatiquement une description écrite de toutes les actions utilisateur ou des étapes de votre test. Vous pouvez également joindre à votre anomalie une capture d'écran ou une séquence vidéo de votre application. Pour plus d'informations, voir " [Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente](#) ", page 110.
 - Créer un **Rappel d'anomalie** pour soumettre une anomalie à la fin de votre exécution. Ainsi, vous pouvez poursuivre votre test sans interrompre le flux de l'exécution.
- **Créer et annoter des captures d'écran de votre application.** Sprinter fournit des outils qui vous permettent d'effectuer et d'annoter des captures d'écran de votre application à tout moment du processus de test. Des outils sont inclus pour mesurer et comparer des éléments de l'interface utilisateur. Vous pouvez signaler des anomalies dans l'affichage en joignant la capture d'écran annotée à une anomalie , en l'enregistrant sous forme de fichier ou en la joignant à un e-mail. Vous pouvez également ajouter des captures d'écran annotées au Résultat réel d'une étape. Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Outils d'annotation](#) ", page 118.
- **Enregistrer et exécuter des macros sur l'application de test.** Créez et exécutez des macros afin de permettre à Sprinter d'effectuer un ensemble d'actions dans votre application à votre place. Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Macros](#) ", page 146.

- **Afficher les résultats des tests.** Sprinter inclut un scénario qui affiche chaque action que vous avez effectuée dans votre test. Pour chaque action, vous pouvez afficher une capture d'écran de l'action, toutes les anomalies que vous avez signalées, ainsi que les rappels d'anomalies et commentaires que vous avez ajoutés à votre exécution. Si vous avez exécuté le test avec plusieurs configurations, vous pouvez afficher les différences entre les affichages des différents ordinateurs. Pour plus d'informations, voir "[Présentation des résultats d'exécution](#)", page 123.

Toutes ces fonctionnalités sont accessibles dans Sprinter, et elles peuvent être utilisées sans interrompre le flux de votre manuel.

Gestion des informations utilisateur

Sprinter enregistre les paramètres et autres configurations spécifiques à l'utilisateur et les applique lors de votre prochaine exécution de Sprinter.

Lorsque vous exécutez Sprinter, ces informations sont enregistrées sur votre ordinateur local, en fonction du profil d'utilisateur Windows.

La prochaine fois que vous exécuterez Sprinter, il appliquera ces configurations et paramètres enregistrés, s'ils sont disponibles. Certaines informations sont enregistrées et appliquées en fonction de l'utilisateur, tandis que d'autres sont enregistrées et appliquées en fonction de l'application définie pour votre test.

Les tableaux ci-dessous décrivent comment les informations utilisateur sont enregistrées et appliquées (certaines informations s'appliquent uniquement aux fonctionnalités du Mode Avancé ).

Informations appliquées en fonction de l'utilisateur

Informations utilisateur	Emplacement de la définition	Application des informations
Favoris	" Zone Configuration de l'exécution ", page 75	<ul style="list-style-type: none">• Utilise la liste de votre dernière session Sprinter.• Lors du chargement des tests, Sprinter vérifie le premier test pour savoir s'il possède une application définie. Si tel est le cas, Sprinter vérifie si cette application figure dans votre liste d'applications du volet Applications. Si elle n'y figure pas, Sprinter l'ajoute à la liste et la sélectionne.
Paramètres	" Boîte de dialogue Paramètres ", page 33	
 Applications	" Volet Application (Groupe Mode Avancé) ", page 140	

Informations appliquées en fonction de l'application

Informations utilisateur	Emplacement de la définition	Application des informations
 Macros	" Barre latérale Macros ", page 146	Lorsque vous enregistrez une macro, Sprinter les associe à l'application définie pour votre test dans le " Volet Application (Groupe Mode Avancé) " (décrit à la page 140). Lorsque vous sélectionnez une application pour votre test dans le volet Application, les macros associés à cette application sont disponibles dans votre test. Ces informations sont récupérées en fonction du profil d'utilisateur sur votre ordinateur local.

Premiers pas avec Sprinter

Les étapes suivantes décrivent les modalités d'utilisation de Sprinter.

 Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement dans le mode Avancé

sont identifiées par l'icône Mode Avancé



Cette tâche comprend les étapes suivantes :

- Création et modification d'un test. Pour plus d'informations, voir " [Comment créer un test](#) ", page 42.
- Exécution d'un test. Pour plus d'informations, voir " [Comment exécuter un test dans Sprinter](#) ", page 64.

Boîte de dialogue Bienvenue

Cette boîte de dialogue offre un accès rapide aux fonctionnalités de Sprinter. Elle vous permet également d'ouvrir ou de créer un test.

Accès	Effectuez l'une des opérations suivantes : <ul style="list-style-type: none">• Démarrez Sprinter.• Dans la fenêtre principale, sélectionnez Écran de bienvenue dans le menu déroulant en regard du bouton Aide.
Informations importantes	L'option Afficher au démarrage indique à Sprinter d'afficher la boîte de dialogue Bienvenue à chaque ouverture du programme. Pour ne pas afficher la boîte de dialogue Bienvenue, vous pouvez configurer Sprinter dans le " Volet Paramètres généraux (boîte de dialogue Paramètres) " (décrit à la page 33).

Onglet Introduction

L'onglet **Introduction** répertorie les fonctionnalités et fonctions de Sprinter.

Onglet Aide

L'onglet **Aide** fournit des liens vers le présent manuel de l'utilisateur, le support client et l'écran **À propos de**.

Onglet Plan

Les éléments de l'interface utilisateur de l'onglet **Plan** sont décrits ci-dessous :

Élément de l'interface	Description
Nouveau test	Crée un test Sprinter et l'ajoute à la liste Tests.
Ouvrir un test	Appelle la boîte de dialogue Ouvrir, vous permettant ainsi d'ajouter un test à partir du système de fichiers à la liste Tests .

Onglet Exécuter

Les éléments de l'interface utilisateur de l'onglet **Exécuter** sont décrits ci-dessous :

Élément de l'interface	Description
Ouvrir un test	Appelle la boîte de dialogue Ouvrir, vous permettant ainsi d'ajouter un test à partir du système de fichiers à la liste Exécutions de test dans la fenêtre principale.
Favoris	Liste de vos tests Sprinter favoris.

Fenêtre principale

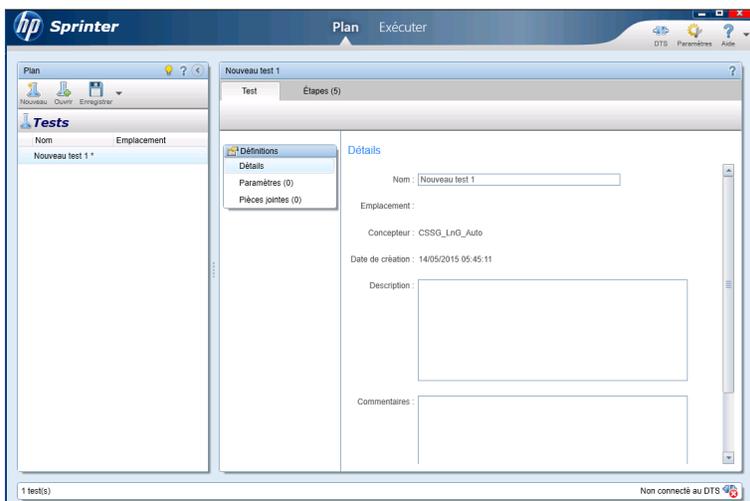
Cette fenêtre vous permet de gérer vos tests, de configurer des définitions de , d'afficher des résultats de test et de configurer les paramètres de Sprinter. Vous pouvez également accéder à la boîte de dialogue Paramètres.

Les volets affichés dans la fenêtre principale de Sprinter sont différents selon que vous créez ou que vous exécutez un test.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la fenêtre principale :

- " [Premiers pas avec Sprinter](#) ", page précédente
- " [Comment créer un test](#) ", page 42
- " [Comment exécuter un test dans Sprinter](#) ", page 64
- " [Comment consulter les résultats d'exécution](#) ", page 123

L'image suivante illustre la fenêtre principale en mode **Plan**.



Accès	<ol style="list-style-type: none"> 1. Démarrez Sprinter et fermez la fenêtre Bienvenue, si elle est ouverte. 2. Sélectionnez Plan dans la barre d'outils principale.
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none"> • Les informations disponibles dans le volet Détails dépendent du test sélectionné dans la liste Testss. • Pour quitter Sprinter, fermez la fenêtre principale.
Voir également	<ul style="list-style-type: none"> • " Sprinter - Présentation ", page 25 • " Mode Avancé - Présentation ", page 63

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
	Indique que Sprinter est en mode Exécution et affiche la zone Configuration de l'exécution dans le volet de gauche. Pour plus d'informations, voir " Zone Configuration de l'exécution ", page 75.
	Indique que Sprinter est en mode Plan et affiche la zone Création dans le volet de gauche. Pour plus d'informations, voir " Zone Plan ", page 44.
	Ouvre la " Boîte de dialogue Paramètres du système de suivi des anomalies " (décrite à la page 31) qui vous permet de configurer la connexion à votre DTS.
	Ouvre la " Boîte de dialogue Paramètres " (décrite à la page 33).
	Ouvre l'Aide de la fenêtre principale. Options déroulantes : <ul style="list-style-type: none"> • Aide • Documentation imprimable Ouvre une version imprimable de la documentation Sprinter, au format

Élément de l'interface	Description
	<p>Adobe Acrobat Reader (PDF).</p> <ul style="list-style-type: none">• HP Software Support. Vous connecte au site Web du support HP Software en ligne.• Écran de bienvenue• À propos
<Barre d'état>	<p>La barre d'état affiche les informations suivantes :</p> <p>Mode Plan</p> <ul style="list-style-type: none">• Nombre de tests Tests: 2 . Nombre de tests dans la liste Tests. <p>Mode d'exécution</p> <ul style="list-style-type: none">• Statut de la liste des exécutions de test 1 tests Tests actifs : 1 . Nombre de tests dans la liste des Exécutions de test, suivi du nombre de tests dans la liste qui sera incluse à la prochaine exécution.•  État de la connexion au DTS. État de la connexion de Sprinter au DTS (système de suivi des anomalies). L'icône est désactivée lorsque vous êtes déconnecté. Vous pouvez cliquer deux fois sur cette icône pour ouvrir la " Boîte de dialogue Paramètres du système de suivi des anomalies " (décrite à la page 31).

La fenêtre principale contient également les zones suivantes :

Mode Plan

- " [Zone Plan](#) ", page 44
- " [Groupe Définitions \(onglet Test\)](#) ", page 48
- " [Onglet Étapes](#) ", page 52

Mode d'exécution

- " [Zone Configuration de l'exécution](#) ", page 75
- " [Groupe Mode Avancé](#) ", page 139
- " [Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution](#) ", page 82
- " [Groupe Résultats](#) ", page 126

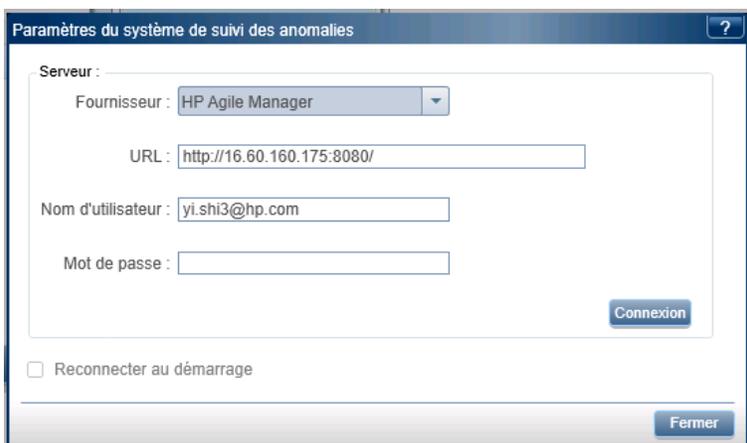
Boîte de dialogue Paramètres du système de suivi des anomalies

Ce volet permet de configurer la connexion au système de suivi des anomalies.

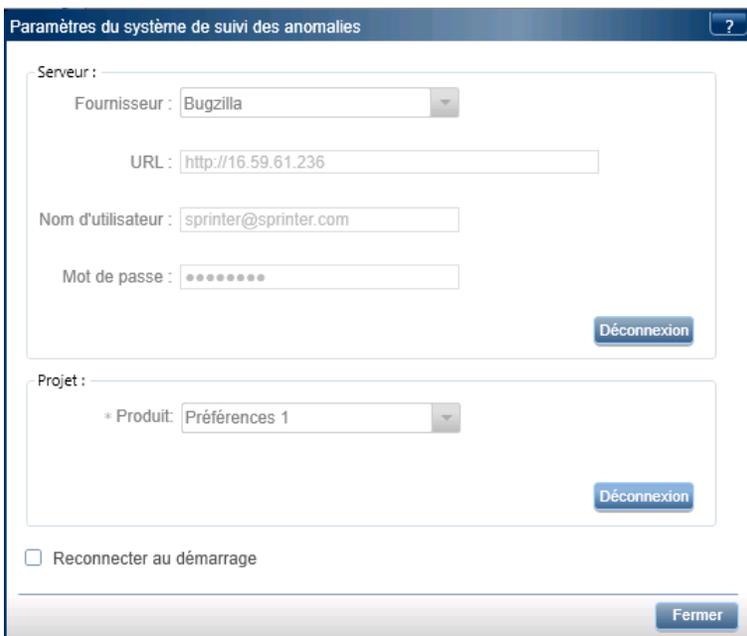
Tâches que vous pouvez effectuer dans cette boîte de dialogue :

- " [Comment exécuter un test dans Sprinter](#) ", page 64

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Paramètres du système de suivi des anomalies.



L'image suivante illustre la boîte de dialogue Paramètres du système de suivi des anomalies après établissement de la connexion à un DTS (système de suivi des anomalies) Bugzilla.



Accès	 Dans la fenêtre principale, cliquez sur le bouton DTS .
--------------	--

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
Fournisseur	Produit DTS (système de suivi des anomalies) : HP Agile Manager, Bugzilla, Système de fichiers, JIRA ou Courrier.
URL	Adresse URL complète du système DTS. Pour l'API REST Bugzilla : <i>http(s)://host:port/</i> Pour l'API REST HP Agile Manager :

Élément de l'interface	Description
	<p><i>http(s)://host:port/</i></p> <p>Pour l'API RESTJIRA :</p> <p><i>http(s)://host:port/rest/API/latest</i></p> <p>Pour l'API REST JIRA version 2 actuellement prise en charge, utilisez <i>http(s)://host:port/rest/API/2.</i></p>
Nom d'utilisateur, Mot de passe	Informations d'identification pour la connexion au serveur DTS.
Connexion	Tente de se connecter au DTS à l'aide des informations indiquées dans les champs ci-dessus.
Déconnexion	Si la connexion est établie, interrompt cette dernière du DTS.
Connexion/Déconnexion	Établit la connexion au produit ou projet sélectionné ou interrompt la connexion. Remarque : Uniquement visible lorsqu'une connexion au serveur DTS a été établie.
<champs spécifiques au produit>	<p>La section située en dessous de la ligne de séparation affiche les champs qui sont spécifiques au système de suivi des anomalies.</p> <p>Bugzilla * Produit. Produit auquel l'anomalie doit être soumise.</p> <p>JIRA * Projet. Projet JIRA auquel l'anomalie doit être soumise.</p> <p>HP Agile Manager * Projet. Projet HP Agile Manager auquel l'anomalie doit être soumise. * Domaine. Domaine HP Agile Manager auquel l'anomalie doit être soumise. * Espace de travail. Espace de travail HP Agile Manager auquel l'anomalie doit être soumise.</p> <p>E-mail * Destinataires. Les utilisateurs qui reçoivent des notifications d'anomalie par e-mail.</p> <p>Système de fichiers</p>
Reconnecter au démarrage	Rétablit automatiquement la connexion au système de suivi des anomalies à l'aide des informations d'identification ci-dessus lorsque Sprinter démarre.

Boîte de dialogue Paramètres

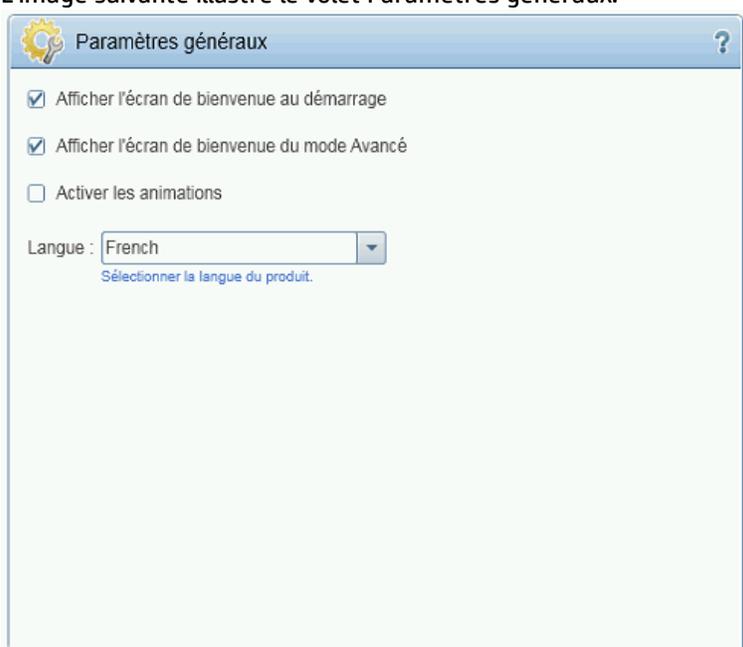
Cette boîte de dialogue inclut les volets suivants :

- " Volet Paramètres généraux (boîte de dialogue Paramètres) " , ci-dessous
- " Volet Paramètres des touches d'accès rapide (boîte de dialogue Paramètres) " , page suivante
- " Volet Paramètres du plan (boîte de dialogue Paramètres) " , page 35
- " Volet Paramètres d'exécution (boîte de dialogue Paramètres) " , page 36
- " Volet Paramètres mobiles (boîte de dialogue Paramètres) " , page 38

Volet Paramètres généraux (boîte de dialogue Paramètres)

Ce volet vous permet de définir des paramètres généraux pour Sprinter.

L'image suivante illustre le volet Paramètres généraux.



Accès	 Sélectionnez le bouton Paramètres > nœud Général .
--------------	---

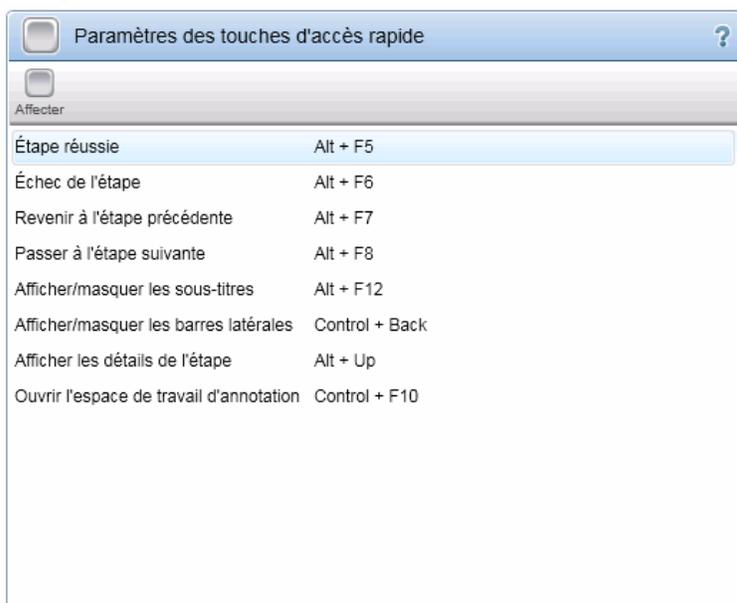
Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
Afficher l'écran de bienvenue au démarrage	Ouvre la boîte de dialogue Bienvenue à chaque fois que vous démarrez Sprinter. Pour plus d'informations, voir " Boîte de dialogue Bienvenue ", page 28. Conseil : Vous pouvez également désactiver cette boîte de dialogue en désélectionnant la case Afficher au démarrage dans la boîte de dialogue.
Afficher l'écran de bienvenue du mode Avancé	Ouvre la boîte de dialogue Bienvenue dans le mode Avancé, lorsque vous activez ce mode. Conseil : Vous pouvez également masquer cette boîte de dialogue en désélectionnant la case Afficher cet écran lors de l'activation du mode Avancé dans la boîte de dialogue.
Activer les animations	Active les animations pour les annotations pendant l'exécution des tests. Une animation améliore l'apparence de l'exécution en illustrant de façon animée les opérations dans les applications. Remarque : L'activation des animations peut avoir une incidence sur les performances.
Langue	Menu déroulant indiquant la langue de l'interface. Remarque : Vous devez redémarrer Sprinter pour appliquer tout changement de langue de l'interface.

Volet Paramètres des touches d'accès rapide (boîte de dialogue Paramètres)

Ce volet vous permet de définir les touches d'accès rapide pour de nombreuses fonctions de Sprinter.

L'image suivante illustre le volet Paramètres des touches d'accès rapide.



Accès	
Sélectionnez le bouton Paramètres > nœud Touches d'accès rapide .	

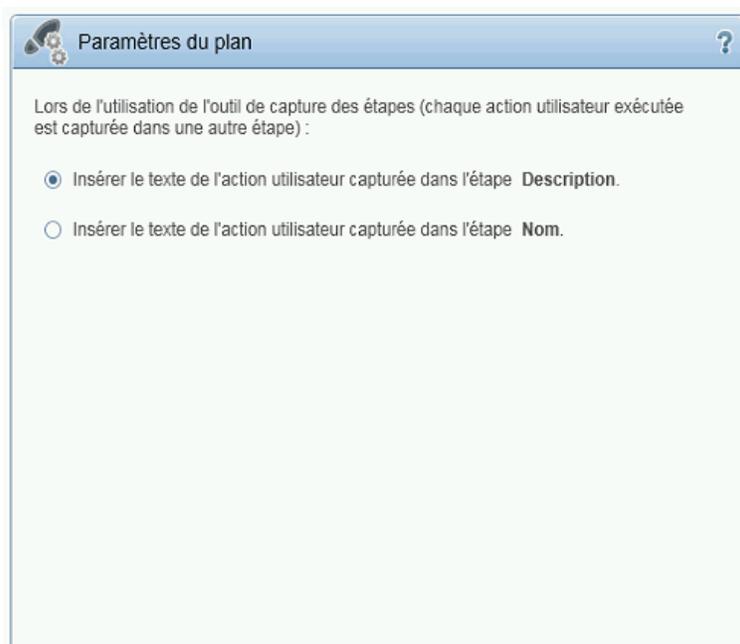
Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
Affecter	Affecte une touche d'accès rapide à une fonction. Pour modifier la touche d'accès rapide d'une fonction : <ol style="list-style-type: none"> 1. Sélectionnez la fonction dans la liste. 2. Cliquez sur le bouton Affecter. La boîte de dialogue Affecter une touche d'accès rapide s'ouvre. 3. Appuyez sur la combinaison de touches que vous voulez attribuer à la touche d'accès rapide. 4. Cliquez sur OK.
<Liste des fonctions>	Liste des fonctions et de leurs touches d'accès rapide.

Volet Paramètres du plan (boîte de dialogue Paramètres)

Le volet **Plan** vous permet de définir les paramètres de mode Plan du test.

L'image suivante illustre le volet Paramètres du plan.



Accès	Sélectionnez le bouton Paramètres  > nœud Plan .
Informations importantes	Ce paramètre ne s'applique que lorsque l'option Une seule action utilisateur par étape est sélectionnée dans une session Capture des étapes.

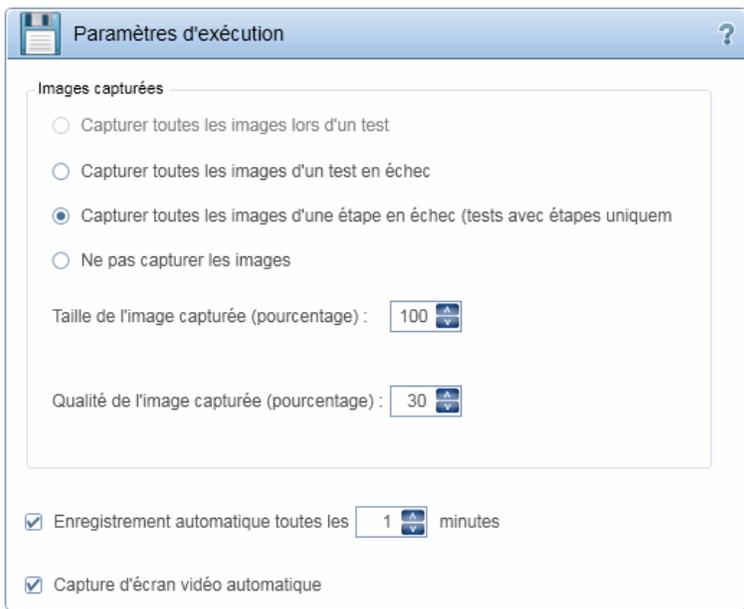
Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
Paramètres du plan	Ces options indiquent où placer le texte de l'action capturée : <ul style="list-style-type: none"> • Insérer le texte de l'action utilisateur capturée dans l'étape Description. • Insérer le texte de l'action utilisateur capturée dans l'étape Nom.

Volet Paramètres d'exécution (boîte de dialogue Paramètres)

Ce volet vous permet de définir le moment où Sprinter enregistre des captures d'écran et des vidéos de votre exécution et enregistre automatiquement les paramètres.

L'image suivante illustre le volet Paramètres d'exécution.



Accès	 Sélectionnez le bouton Paramètres > nœud Exécuter .
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none"> • Les options du volet Paramètres d'exécution qui contrôlent les captures d'écran concernent uniquement les tests exécutés en Mode Avancé et permettent de déterminer les captures d'écran qui seront disponibles pour l'affichage des actions dans le scénario. Pour plus d'informations, voir "Fenêtre Scénario", page 131. • Sprinter capture et enregistre temporairement des images pour chaque action de votre exécution. Les options du volet Exécuter déterminent les captures qui seront enregistrées avec les résultats d'exécution et celles qui seront supprimées.

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
Capturer toutes les images lors d'un test	Enregistre une capture d'écran de l'application pour chaque action utilisateur.  S'applique uniquement aux tests exécutés en Mode Avancé. Remarque : La capture de toutes les images peut retarder la soumission d'une anomalie.
Capturer toutes les images d'un test en échec	Enregistre une capture d'écran de l'application pour chaque action utilisateur d'une exécution ayant échoué.  S'applique uniquement aux tests exécutés en Mode Avancé.
Capturer toutes les images d'une étape en échec (tests avec étapes uniquement)	Enregistre une capture d'écran de l'application pour toutes les étapes ayant échoué.  S'applique uniquement aux tests exécutés en Mode Avancé.
Ne pas capturer les images	N'enregistre pas de captures d'écran de l'application.

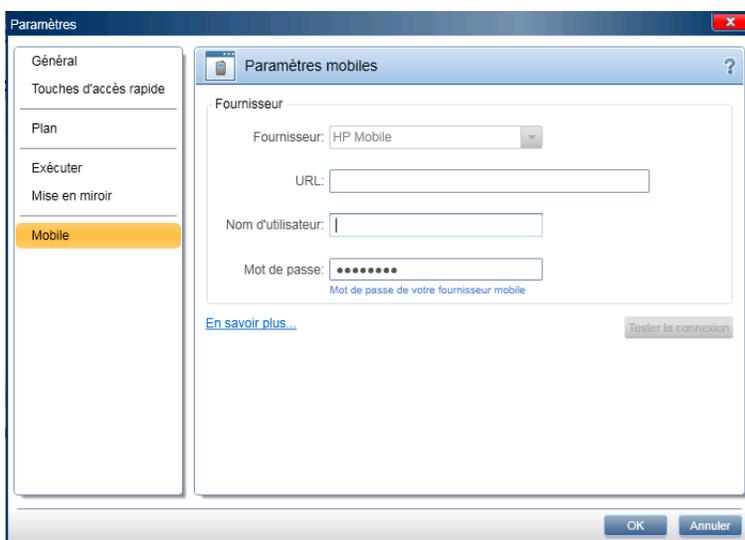
Élément de l'interface	Description
	 S'applique uniquement aux tests exécutés en Mode Avancé.
Taille de l'image capturée (pourcentage)	Définit le pourcentage de la taille de l'image capturée par rapport à la taille réelle.  S'applique uniquement aux tests exécutés en Mode Avancé.
Qualité de l'image capturée (pourcentage)	Définit le pourcentage de la qualité de l'image capturée.  S'applique uniquement aux tests exécutés en Mode Avancé.
Enregistrement automatique toutes les <valeur> minutes	Détermine la fréquence à laquelle Sprinter enregistre automatiquement votre test lors d'une exécution.

Volet Paramètres mobiles (boîte de dialogue Paramètres)

Ce volet vous permet de configurer votre compte d'opérateur de test mobile.

 Les paramètres mobiles sont pertinents uniquement pour les tests exécutés en Mode Avancé.

L'image suivante montre le volet Paramètres mobiles pour le fournisseur HP Mobile.



Accès	 Sélectionnez le bouton Paramètres > nœud Mobile .
Voir également	<ul style="list-style-type: none"> • " Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé " , page 138 • " Comment tester des applications mobiles avec HP Mobile Center " , page 70
Informations importantes	Pour exécuter un test avec HP Mobile , vous devez configurer le serveur HP Mobile Center. Pour plus de détails, voir le site d'aide de HP Mobile .

	<p>La configuration système requise pour l'intégration avec HP Mobile est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none">• Processeur de l'ordinateur : 1,6 GHz ou supérieur• Système d'exploitation : Windows 7 avec Service Pack 1 (32 bits ou 64 bits)• Mémoire : 2 Go minimum <div style="background-color: #e6f2e6; padding: 5px;"><p>Remarque : Vous devez disposer de mémoire supplémentaire pour tester des applications faisant appel à plusieurs technologies ou pour capturer des vidéos pendant les sessions d'exécution à l'aide de l'option Capture d'écran vidéo automatique.</p></div> <ul style="list-style-type: none">• Lecteur disque dur : 5400 RPM• Paramètres de couleur : 65536 couleurs (16 bits) avec une résolution d'écran minimale de 1024*768• Carte graphique : Carte graphique avec une mémoire vidéo de 64 Mo• Espace disque disponible : 1180 Mo d'espace disque disponible pour les fichiers et les dossiers d'application <div style="background-color: #e6f2e6; padding: 5px;"><p>Remarque : Vous devez également disposer de 1 Go d'espace disque disponible sur le disque système (disque sur lequel le système d'exploitation est installé).</p></div>
--	--

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
Fournisseur	Nom de votre fournisseur mobile.
URL	URL de votre fournisseur mobile. Par exemple, <code>http://NomServeur:8080</code> .
Nom d'utilisateur	Nom d'utilisateur de votre fournisseur mobile.
Mot de passe	Mot de passe de votre fournisseur mobile.
Connexion au test	Teste la connexion à votre fournisseur mobile.

Résolution des problèmes et restrictions - Généralités

Cette section décrit la résolution des problèmes et les restrictions pour le Sprinter.

Général

- **Ouverture de pièces jointes dans Windows 8, 8.1 et UAC.** Vous ne pouvez pas ouvrir de pièces jointes lorsque vous utilisez Windows 8 ou 8.1, avec UAC activé, si le type de fichier de la pièce jointe est défini pour s'ouvrir avec le programme Windows par défaut.

Intégrations Sprinter

• Unified Functional Testing

- Sprinter 12.50 peut être installé sur la même machine que UFT 12.51. Les tests Sprinter ne peuvent pas être exécutés dans Mode Avancé lorsque UFT est en cours d'exécution et UFT ne peut pas être exécuté lorsque Sprinter est en cours d'exécution dans Mode Avancé.
- L'installation de Sprinter 12.50 peut interférer avec une entrée de registre UFT manuelle "AbortIfHangInSendData" sous HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Mercury Interactive\QuickTest Professional\MicTest\
Solution : Sur les ordinateurs sur lesquels UFT 12.51 est installé, ajoutez cette entrée de registre manuellement après l'installation de Sprinter.

Délai d'expiration de l'agent Sprinter

Lors du démarrage d'une session Capture des étapes ou Test d'exécution, la première fois que vous effectuez l'opération sur un ordinateur donné, un message contextuel peut signaler que l'agent Sprinter ne répond pas. Cela peut indiquer que l'initialisation de l'agent a dépassé le temps imparti.

Solution n°1 : (par ordinateur)

Répétez l'opération plusieurs fois. Si vous n'y parvenez pas, reportez-vous à la solution n°2.

Solution n°2 : (par ordinateur)

1. Fermez Sprinter.
2. Augmentez le temps d'initialisation de l'agent. Ouvrez le fichier **Sprinter.exe.config** situé dans le dossier **bin** de Sprinter et recherchez l'entrée *Initialize:80*. Augmentez sa valeur, par exemple en la remplaçant par *Initialize:280*.
3. Démarrez Sprinter et répétez l'opération incriminée (démarrage d'une session Capture des étapes ou Test d'exécution).
4. Si l'opération aboutit, ouvrez le fichier **Sprinter.exe.config** que vous avez modifié précédemment (voir ci-dessus). Rétablissez la valeur d'origine, à savoir *Initialize:80*.

Sprinter Ports

Par défaut, Sprinter choisit les ports pendant l'exécution. Vous pouvez contrôler les ports utilisés par Sprinter lors de sa communication avec l'agent et les autres clients. Cette étape peut être nécessaire si vous travaillez via un pare-feu.

Pour définir les ports, modifiez les fichiers de configuration de Sprinter situés dans le dossier **bin** de l'installation. Supprimez les marques de commentaires des clés appropriées en vous référant au tableau ci-dessous. Acceptez la valeur par défaut ou indiquez un port personnalisé.

Fichier à modifier	Processus concerné	Clé à ne pas commenter et à modifier
SprinterRTE.exe.config	Numéro de port que l'écouteur TCP doit utiliser lors du processus	<!--<add key="Port.Station.Tcp" value="9092"/>-->

Fichier à modifier	Processus concerné	Clé à ne pas commenter et à modifier
	SprinterRTE.exe (pour activer les demandes à partir du processus Sprinter.exe).	
SprinterAgent.exe.config	Numéro de port que l'écouteur TCP doit utiliser lors du processus SprinterAgent.exe (pour activer les demandes à partir du processus Sprinter.exe).	<!--<add key="Port.Agent.Tcp" value="9093"/>-->

Les modifications seront appliquées au prochain démarrage de Sprinter ou de l'agent Sprinter. (Pour redémarrer l'agent, cliquez avec le bouton droit de la souris sur son icône de barre d'état système et sélectionnez **Quitter**. Pour le démarrer de nouveau, sélectionnez **Agent Sprinter** dans le menu Démarrer.)

Pour plus d'informations sur chacun de ces paramètres, reportez-vous aux commentaires dans les fichiers de configuration.

Remarque : Cette configuration vous permet uniquement d'exécuter une seule instance de Sprinter par ordinateur. Par conséquent, vous ne pourrez pas exécuter plusieurs instances de Sprinter sur des serveurs de terminaux ou dans des environnements Citrix sur le même ordinateur.

Chapitre 3 : Création de tests

Contenu de ce chapitre :

Concepts

- [" Présentation de la création de tests "](#) , ci-dessous

Tâches

- [" Comment créer un test "](#) , ci-dessous

Référence

- [" Zone Plan "](#) , page 44
- [" Éléments à retenir lorsque vous utilisez la liste des tests "](#) , page 46
- [" Boîte de dialogue Ouvrir "](#) , page 46
- [" Boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous "](#) , page 47
- [" Groupe Définitions \(onglet Test\) "](#) , page 48
- [" Onglet Étapes "](#) , page 52
- [" Boîte de dialogue Sélectionner une application "](#) , page 57
- [" Barre latérale Capture "](#) , page 58
- [" Barre latérale Étapes capturées "](#) , page 59

Présentation de la création de tests

Le mode **Plan** de Sprinter vous permet de créer et de modifier des tests directement dans Sprinter et de les enregistrer dans le système de fichiers. Vous pouvez créer et modifier des étapes manuellement dans l'onglet Étapes ou utiliser l'outil **Capture des étapes** pour générer automatiquement des étapes en fonction de vos actions utilisateur. Vous pouvez alors ajouter des captures d'écran ou des pièces jointes aux étapes. Vous pouvez définir des paramètres d'entrée pour chaque étape.

Pour des détails sur les tâches, voir [" Comment créer un test "](#) , ci-dessous.

Pour plus d'informations sur l'interface utilisateur, voir [" Zone Plan "](#) , page 44.

Comment créer un test

Les étapes suivantes décrivent comment créer et gérer des tests dans Sprinter.

Cette tâche comprend les étapes suivantes :

- [Conditions préalables](#)
- [Créer un test](#)
- [Ouvrir un test existant](#)
- [Ajouter et modifier manuellement des étapes](#)

- [Ajouter automatiquement des étapes à l'aide de l'outil Capture des étapes](#)
- [Gérer des paramètres d'étapes](#)
- [Gérer des pièces jointes d'étapes](#)
- [Enregistrer le test](#)

Conditions préalables

Assurez-vous de disposer des autorisations requises. Assurez-vous que la barre d'outils indique le mode



Créer un test

Cliquez sur le bouton **Nouveau**  dans la zone **Plan**. Un nouveau test est ajouté à la liste **Tests**.

Ouvrir un test existant

Cliquez sur le bouton **Ouvrir**  dans la zone **Plan**.

Ajouter et modifier manuellement des étapes

Utilisez l'onglet **Étapes** pour effectuer les opérations suivantes :

- ajouter, modifier, déplacer et supprimer des étapes de tests ;
- importer des étapes à partir de fichiers Excel ou CSV ;
- mettre en forme des étapes à l'aide de fonctions d'édition de texte enrichi ;
- ajouter des captures d'écran et des pièces jointes à des étapes ;
- ;
- insérer des paramètres dans des étapes.

Pour plus d'informations, voir " [Onglet Étapes](#) ", page 52.

Remarque : Il est recommandé de limiter le contenu de tous les champs prenant en charge le texte enrichi, tel que **Description**, à 2500 caractères.

Ajouter automatiquement des étapes à l'aide de l'outil Capture des étapes

Dans l'onglet **Étapes**, sélectionnez une application pour votre test puis cliquez sur le bouton **Capture des étapes** pour naviguer dans votre application et effectuer des actions utilisateur types. Pour plus d'informations, voir " [Onglet Étapes](#) ", page 52.

Au fur et à mesure que vous effectuez des actions, Sprinter les capture et les convertit en étapes. La barre latérale **Étapes capturées** vous permet de définir si vous souhaitez convertir chaque action utilisateur en une étape ou regrouper plusieurs actions dans des étapes. Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Étapes capturées](#) ", page 59.

Gérer des paramètres d'étapes

Ajoutez des paramètres à votre test à l'aide du volet **Paramètres** de l'onglet **Test**. Vous pouvez ensuite associer ces paramètres à des étapes dans l'onglet **Étapes**.

Pour plus d'informations sur le volet **Paramètres**, voir " [Volet Paramètres \(Groupe Définitions du mode Plan\)](#) ", page 50.

Gérer des pièces jointes d'étapes

Utilisez le volet **Pièces jointes** de l'onglet **Test** pour ajouter ou supprimer des pièces jointes de test.

Pour plus d'informations sur le volet **Pièces jointes**, voir " [Volet Pièces jointes \(Groupe Définitions du mode Plan\)](#) ", page 51.

Enregistrer le test

Dans le volet **Tests**, effectuez l'une des opérations suivantes :

- Cliquez sur le bouton **Enregistrer**. La boîte de dialogue Enregistrer s'ouvre pour les tests que vous enregistrez pour la première fois.
- Sélectionnez **Enregistrer** > **Enregistrer sous**. La boîte de dialogue Enregistrer sous s'ouvre et vous permet d'enregistrer votre test sous un autre nom.

Pour plus d'informations sur la boîte de dialogue **Enregistrer/Enregistrer sous**, voir " [Boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous](#) ", page 47.

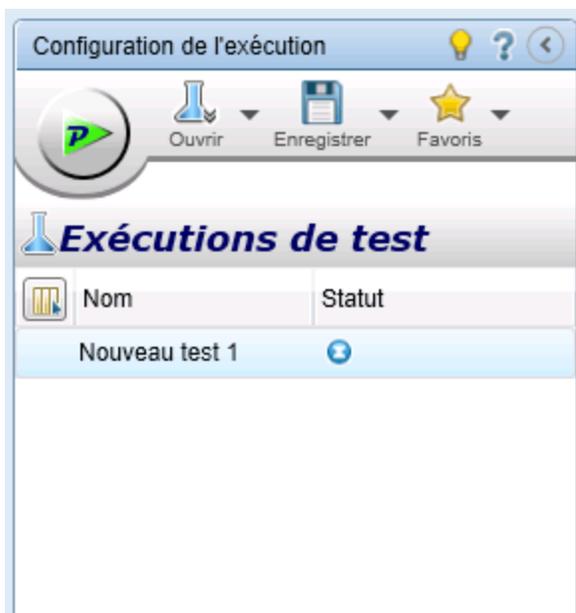
Zone Plan

Cette zone vous permet de créer, d'ouvrir et d'enregistrer des tests.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la zone **Plan** :

- " [Comment créer un test](#) ", page 42

L'image suivante illustre la zone Plan.



Accès	<ol style="list-style-type: none"> 1. Démarrez Sprinter et fermez la fenêtre Bienvenue, si elle est ouverte. 2. Cliquez sur Plan dans la barre de titre de Sprinter.
Voir également	" Éléments à retenir lorsque vous utilisez la liste des tests ", page suivante

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
	Crée un test et l'ajoute à la liste Tests .
	Ajoute un test existant à la liste Tests .
	<p>Ouvre la boîte de dialogue " Boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous " (décrite à la page 47) qui permet d'enregistrer les éléments dans la liste Tests.</p> <p>Raccourci : Ctrl+S</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Enregistrer. Enregistre le test sélectionné. • Enregistrer sous. Enregistre une copie du test sélectionné à l'emplacement spécifié. <p>Remarque : Les options d'enregistrement sont désactivées lorsque plusieurs tests sont sélectionnés.</p>
Nom	<p>Liste des tests ouverts.</p> <p>Remarques :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous sélectionnez un test, le volet Détails affiche le Groupe Définitions pour ce test. Pour plus d'informations, voir " Groupe Définitions (onglet Test) ", page 48.

Élément de l'interface	Description
	<ul style="list-style-type: none">• L'astérisque ajouté à côté d'un nom de test indique que celui-ci contient des modifications qui n'ont pas été enregistrées.• Un symbole d'avertissement  en regard d'un test dénote un problème dans les définitions du test ou dans l'onglet Étapes. Lorsque vous sélectionnez le test, le symbole d'avertissement s'affiche également en regard du nœud dans le groupe Définitions ou l'étape qui est à l'origine de l'avertissement. Sélectionnez le nœud et vérifiez les définitions affichées pour tous les messages d'avertissement. Pour plus d'informations, voir "Groupe Définitions (onglet Test)", page 48.
<Options du menu contextuel (clic droit)>	Les options suivantes sont disponibles dans le menu contextuel, lorsque vous sélectionnez un test dans la liste. <ul style="list-style-type: none">• Supprimer. Supprime les tests sélectionnés de la liste Tests.• Enregistrer. Enregistre le test sélectionné.• Enregistrer sous. Enregistre une copie du test sélectionné à l'emplacement spécifié.
	Masquer/Afficher. Masque ou affiche la zone Plan .

Éléments à retenir lorsque vous utilisez la liste des tests

- Un symbole d'avertissement  en regard d'un test dénote un problème dans les définitions du test ou dans l'onglet **Étapes**. Lorsque vous sélectionnez le test, le symbole d'avertissement s'affiche également en regard du nœud dans le groupe **Définitions** ou l'étape qui est à l'origine de l'avertissement. Sélectionnez le nœud et vérifiez les définitions affichées pour tous les messages d'avertissement. Pour plus d'informations, voir "[Groupe Définitions \(onglet Test\)](#)", page 48.
- Un symbole de verrou  en regard d'un test indique qu'il est actuellement verrouillé par un autre utilisateur dans le système de fichiers.
- Pour obtenir une description complète de toutes les fonctionnalités de la liste **Tests**, voir "[Zone Plan](#)", page 44.

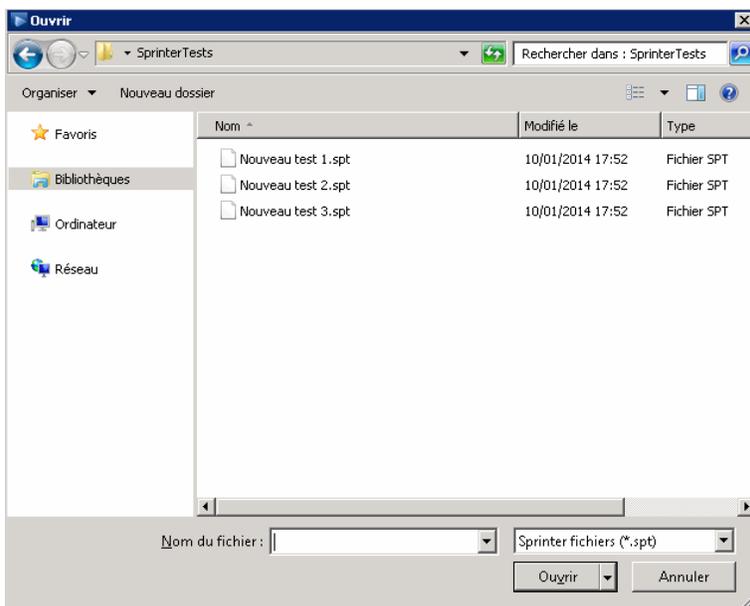
Boîte de dialogue Ouvrir

Cette boîte de dialogue vous permet d'ouvrir un test. Les tests s'ouvrent à partir du système de fichiers ou du réseau. Vous pouvez filtrer les tests affichés pour faciliter la sélection.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Ouvrir :

- "[Comment créer un test](#)", page 42

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Ouvrir.



Accès	Dans la zone Plan , cliquez sur Ouvrir.
--------------	--

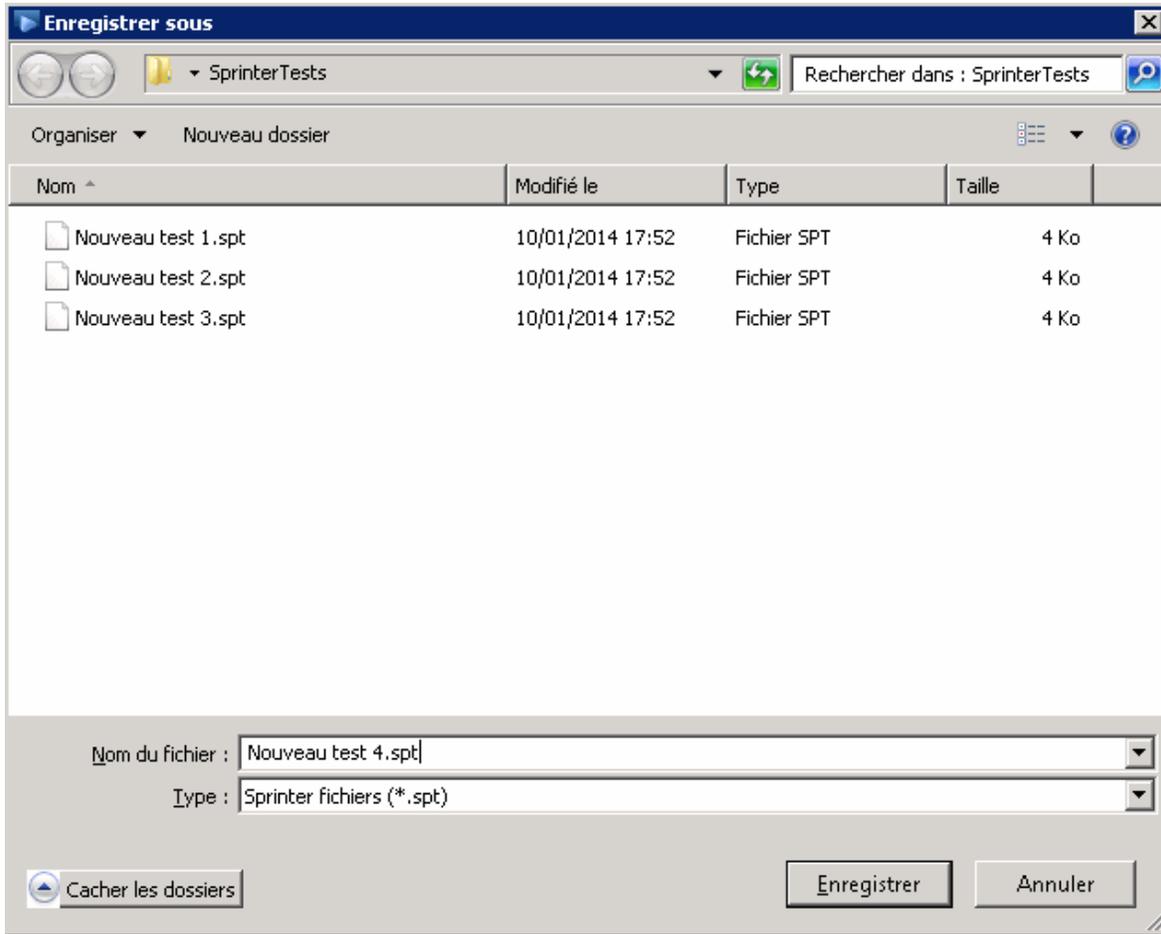
Boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous

Cette boîte de dialogue permet de sélectionner un emplacement dans lequel enregistrer votre test.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Enregistrer/Enregistrer sous :

- " [Comment créer un test](#) " , page 42

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Enregistrer sous.



Accès	Dans la zone Plan , effectuez l'une des opérations suivantes : <ul style="list-style-type: none">• Cliquez sur Enregistrer ou appuyez sur CTRL+S• Sélectionnez Enregistrer > Enregistrer sous.
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none">• Les options de la boîte de dialogue Enregistrer sont identiques à celles de la boîte de dialogue Enregistrer sous.• La boîte de dialogue Enregistrer s'ouvre pour les tests que vous enregistrez pour la première fois.• La boîte de dialogue Enregistrer sous s'ouvre et permet de renommer un test.

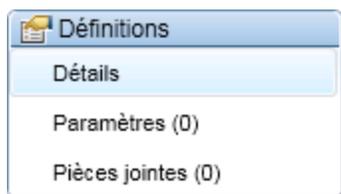
Groupe Définitions (onglet Test)

Le groupe **Définitions** du mode Plan est situé sur le côté gauche de l'onglet **Test** dans la fenêtre principale.

Ce groupe inclut les volets suivants :

- " Volet Détails (Groupe Définitions du mode Plan) " , ci-dessous
- " Volet Paramètres (Groupe Définitions du mode Plan) " , page suivante
- " Volet Pièces jointes (Groupe Définitions du mode Plan) " , page 51

Les nœuds **Paramètres** et **Pièces jointes** indiquent entre parenthèses le nombre d'éléments inclus pour le test sélectionné.



Volet Détails (Groupe Définitions du mode Plan)

Ce volet affiche les détails du test.

Tâches que vous pouvez effectuer avec le volet Paramètres généraux :

- " Comment créer un test " , page 42

L'image suivante illustre le volet Détails.

Détails

Nom : Nouveau test 3

Emplacement : C:\Users\Administrator\Desktop\SprinterTests\Nouveau test 3.spt

Concepteur : Administrator

Date de création : 11/01/2014

Description : A simple Sprinter test

Commentaires :

Accès

Effectuez les opérations suivantes :

1. Dans la zone **Plan**, sélectionnez un test dans la liste **Tests**.
2. Cliquez sur l'onglet **Test** dans le volet de droite.
3. Sélectionnez le nœud **Définitions > Détails**.

Informations importantes

Le volet Détails des tests comporte un champ **Concepteur** en lecture seule.

Lorsque vous passez le pointeur de la souris sur les éléments de l'interface utilisateur, leurs descriptions sont accessibles.

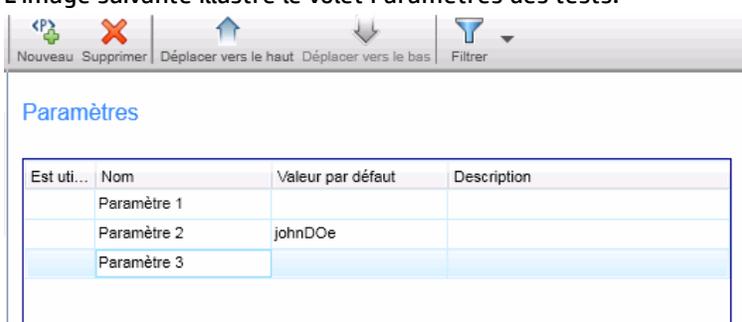
Volet Paramètres (Groupe Définitions du mode Plan)

Ce volet vous permet de créer des paramètres et d'en modifier les détails. Il affiche les paramètres existants et vous permet de modifier leurs valeurs.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Paramètres :

- " [Comment créer un test](#) ", page 42

L'image suivante illustre le volet Paramètres des tests.

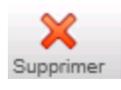


Accès

Effectuez les opérations suivantes :

1. Dans la zone **Plan**, sélectionnez un test dans la liste **Tests**.
2. Cliquez sur l'onglet **Test** dans le volet de droite.
3. Sélectionnez le nœud **Définitions > Paramètres**.

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
	Ajoute un nouveau paramètre d'entrée.
	Supprime les paramètres sélectionnés de la liste.
	Déplace le paramètre sélectionné vers le haut de la liste.
	Déplace le paramètre sélectionné vers le bas de la liste.

Élément de l'interface	Description
	Permet de filtrer la liste des paramètres en fonction d'une chaîne de texte. Remarque : Vous pouvez utiliser du texte brut avec le caractère générique *.
Est utilisé	Indique si le paramètre est utilisé par le test.
Nom	Nom du paramètre.
Valeur par défaut	Valeur par défaut d'un paramètre d'entrée.
Description	Description du paramètre et de son objet.

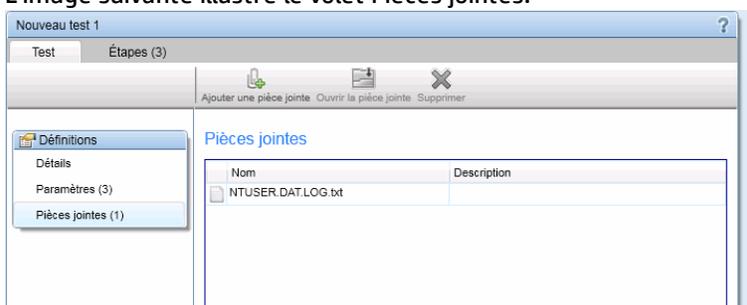
Volet Pièces jointes (Groupe Définitions du mode Plan)

Ce volet s'affiche pour vous permettre de gérer les pièces jointes utilisées dans votre test.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Pièces jointes :

- " [Comment créer un test](#) ", page 42

L'image suivante illustre le volet Pièces jointes.



Accès	<p>Effectuez les opérations suivantes :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Dans la zone Plan , sélectionnez un test dans la liste Tests. 2. Cliquez sur l'onglet Test dans le volet de droite. 3. Sélectionnez le nœud Définitions > Pièces jointes.
--------------	--

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
	Ajoute une pièce jointe à la liste.
	Ouvre la pièce jointe sélectionnée dans une application externe, en fonction du type de fichier. Remarque : Pour que la pièce jointe puisse être ouverte, il faut que l'application associée soit installée sur l'ordinateur.

Élément de l'interface	Description
	Supprime la pièce jointe sélectionnée de la liste.
Nom	Nom de fichier de la pièce jointe.
Description	Description textuelle de la pièce jointe.

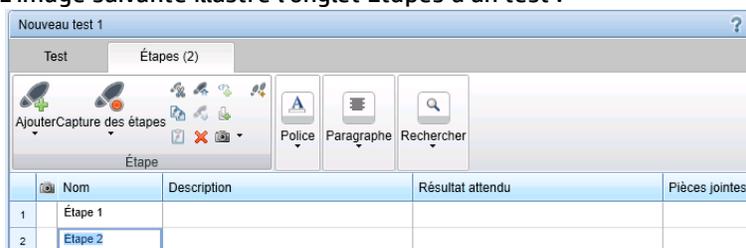
Onglet Étapes

Cet onglet affiche les étapes de votre test et vous permet de les modifier, déplacer et supprimer. Vous pouvez également ajouter des pièces jointes, des et des captures d'écran.

Tâches que vous pouvez effectuer dans l'onglet Étapes :

- " [Comment créer un test](#) ", page 42

L'image suivante illustre l'onglet Étapes d'un test .



Accès	Effectuez les opérations suivantes : <ol style="list-style-type: none"> 1. Dans la zone Plan, sélectionnez un test dans la liste Tests. 2. Cliquez sur l'onglet Étapes.
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none"> • Vous pouvez redimensionner la fenêtre Sprinter et les colonnes à l'écran pour afficher toutes les informations. • Cliquez avec le bouton droit sur la zone d'en-tête de colonne pour sélectionner les colonnes à afficher. • Les paramètres des étapes sont représentés sous la forme <<<nom du paramètre>>>. Si un paramètre a été supprimé de la liste des paramètres, il apparaît sous la forme <nom du paramètre>.
Voir également	" Barre latérale Capture ", page 58

L'onglet Étapes contient un ruban et une représentation des étapes sous forme de grille.

Onglet Étapes - Ruban

Le ruban contient les sections **Étape**, **Police**, **Paragraphe** et **Rechercher**.

Section Étape

La section **Étape** du ruban vous permet de gérer les étapes du test. Le tableau suivant décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
	<p>Ajoute une nouvelle étape à la grille des étapes.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Après l'étape sélectionnée (valeur par défaut) (ALT+N) • Avant l'étape sélectionnée (MAJ+ALT+N) • Après toutes les étapes (CTRL+ALT+N)
	<p>Lance une session Capture des étapes, au cours de laquelle vous naviguez dans votre application en effectuant des actions utilisateur comme lors d'une session d'exécution normale. Sprinter capture chaque action, la convertit en étape et l'ajoute à la suite de l'étape sélectionnée dans la grille des étapes.</p> <p>Pour plus d'informations sur les fonctions disponibles dans une session Capture des étapes, reportez-vous à la section "Barre latérale Étapes capturées", page 59.</p>
 Couper les étapes  Copier les étapes  Coller les étapes	<p>Couper/Copier/Coller les étapes. Permet de couper, copier et coller une ou plusieurs étapes.</p>
	<p>Déplacer l'étape vers le haut/vers le bas. Déplace l'étape sélectionnée vers le haut ou vers le bas dans la grille des étapes.</p>
	<p>Supprimer les étapes. Supprime les étapes sélectionnées.</p>
	<p>Insérer un paramètre. Ouvre la "Boîte de dialogue Insérer un paramètre" (décrite à la page 55) qui vous permet d'insérer un paramètre à l'emplacement du curseur dans les champs Description ou Résultat attendu.</p>
	<p>Ajouter une pièce jointe. Ajoute un fichier provenant du système de fichiers en tant que pièce jointe à l'étape sélectionnée (tests uniquement).</p>
	<p>Capture d'écran. Permet d'ajouter une capture d'écran à l'étape sélectionnée (ALT+C).</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Faire une capture d'écran. Ouvre la barre latérale Capture, vous permettant de faire une capture d'écran du bureau et de la joindre à l'étape sélectionnée. Pour plus d'informations, voir "Barre latérale Capture", page 58. • Supprimer la capture d'écran. Supprime la capture d'écran jointe à l'étape sélectionnée.
	<p>Importer des étapes. Permet d'importer des étapes depuis un fichier Excel ou CSV.</p> <p>Le fichier importé doit être conforme à ce qui suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le tableau doit figurer dans la première feuille du classeur. • Les étapes doivent être déclarées dans une structure de tableau, avec les en-têtes en haut et les données des étapes au-dessous. • Les en-têtes du tableau doivent correspondre aux colonnes du volet Étapes. Pour les fichiers CSV, assurez-vous que la ligne d'en-tête est séparée de la ligne de données par un caractère défini comme séparateur commun dans les paramètres régionaux de l'ordinateur. • Les colonnes standard (Nom, Description, Résultat attendu) peuvent comporter un titre en anglais ou dans une autre langue.

Élément de l'interface	Description
	<ul style="list-style-type: none"> Lors de l'importation d'étapes depuis un fichier CSV sur un système d'exploitation non anglais qui n'utilise pas la virgule comme séparateur, toutes les données apparaissent dans une seule colonne. Par exemple, dans la version allemande de Windows 7, le séparateur par défaut, un point-virgule, est ignoré. <p>Solution : Remplacez le séparateur par défaut défini dans vos paramètres régionaux par une virgule. Sélectionnez Panneau de configuration > Région et langue > Paramètres supplémentaires. Remplacez la valeur définie dans la liste déroulante Séparateur de listes par une virgule.</p>

Section Police

La section **Police** du ruban vous permet de mettre en forme le texte des champs comportant des fonctions de texte enrichi, comme **Description** et **Résultat attendu**, ou les champs définis par l'utilisateur du type **Mémo**. Cette section comprend les commandes standard suivantes :

- Sélectionner une police
- Définir la taille de la police
- Augmenter/Réduire la taille de la police
- Définir la couleur de mise en surbrillance du texte
- Définir la couleur du texte
- Définir les attributs du texte : Gras/Italique/Souligné
- Supprimer la mise en forme du texte

Section Paragraphe

La section **Paragraphe** du ruban vous permet de définir les propriétés des paragraphes du texte dans les champs **Description** et **Résultat attendu**. Cette section comprend les commandes standard suivantes :

- Créer des listes à puces
- Créer des listes numérotées
- Retrait à droite/à gauche
- Aligner le texte à gauche/au centre/à droite/Justifier

Section Rechercher

La section **Rechercher** du ruban vous permet de faire des recherches dans le texte associé aux étapes. Le tableau suivant décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
<texte recherché>	Texte à rechercher dans les étapes. Vous pouvez rechercher du texte dans les champs Nom , Description ou Résultat attendu , ou bien dans tout champ défini par l'utilisateur.
	Rechercher vers le bas/vers le haut. Permet de choisir le sens de la recherche.
Mot entier	Indique au moteur de recherche de rechercher un mot entier.

Onglet Étapes - Grille des étapes

La grille des étapes présente les tests sous forme de grille. Le tableau suivant décrit les éléments de l'interface utilisateur (les éléments dépourvus d'icônes sont affichés entre des crochets chevrons) :

Élément de l'interface	Description
	Capture d'écran. Indique si une capture d'écran est jointe à l'étape sélectionnée. L'icône Capture d'écran  indique qu'il existe une capture d'écran.
Nom	Nom de l'étape. Valeur par défaut (pour les nouvelles étapes) : Étape <NUMÉRO>
Description	Description textuelle de l'étape. Conseil : Ce champ prend en charge le texte enrichi.
Résultat attendu	Résultat attendu de l'étape. Conseil : Ce champ prend en charge le texte enrichi.
Pièces jointes	Liste des fichiers qui sont joints à l'étape.
<Options du menu contextuel (clic droit)> - Colonne Étapes	Les options suivantes sont disponibles lorsque vous cliquez avec le bouton droit sur la colonne du numéro d'étape dans la grille des étapes : <ul style="list-style-type: none"> • Couper les étapes (CTRL + X) • Copier les étapes (CTRL + C) • Coller les étapes (CTRL + V) • Ajouter une étape avant l'étape sélectionnée (MAJ + ALT + N) • Ajouter une étape après l'étape sélectionnée (ALT + N) • Supprimer l'étape (CTRL + SUPPR)
<Options du menu contextuel (clic droit)> - colonnes de texte modifiable	Les options suivantes sont disponibles lorsque vous cliquez avec le bouton droit sur du texte modifiable dans la grille des étapes : <ul style="list-style-type: none"> • Couper • Copier • Coller

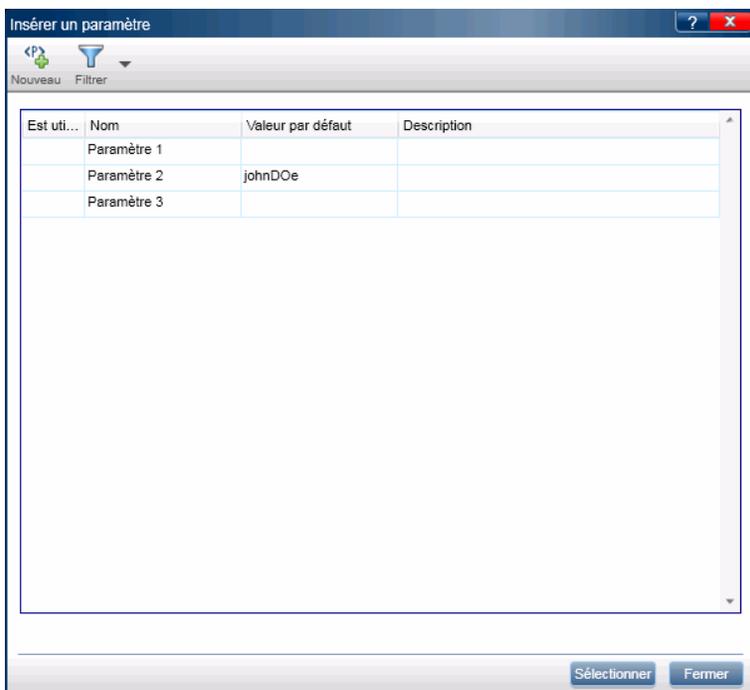
Boîte de dialogue Insérer un paramètre

Cette boîte de dialogue vous permet de sélectionner un paramètre dans une liste pour l'insérer et l'utiliser dans une étape. Vous pouvez également ajouter un nouveau paramètre à la liste.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Insérer un paramètre :

- " Comment créer un test ", page 42

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Insérer un paramètre.



Accès	Effectuez les opérations suivantes : <ol style="list-style-type: none">1. Dans le tableau des étapes, cliquez dans la colonne Description ou Résultat attendu d'une étape.2. Cliquez sur Insérer un paramètre.
Voir également	" Boîte de dialogue Nouveau paramètre " , ci-dessous

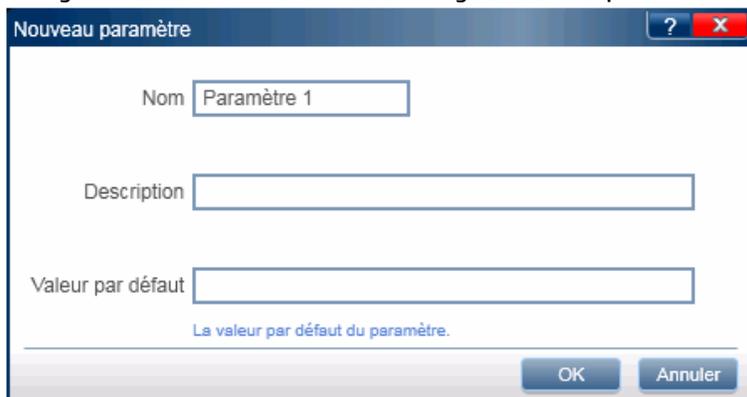
Boîte de dialogue Nouveau paramètre

Cette boîte de dialogue vous permet de définir un nouveau paramètre à ajouter à la liste des paramètres disponibles.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Nouveau paramètre :

- [" Comment créer un test " , page 42](#)

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Nouveau paramètre.



Accès	Dans la " Boîte de dialogue Insérer un paramètre " , page 55, cliquez sur Nouveau .
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none">Vous pouvez également ajouter des paramètres directement dans le " Volet Paramètres (Groupe Définitions du mode Plan) " (décrit à la page 50).

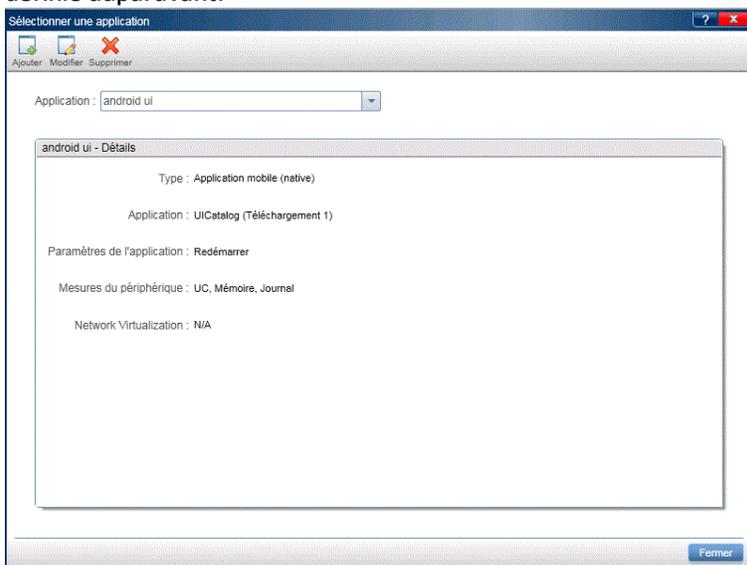
Boîte de dialogue Sélectionner une application

Cette boîte de dialogue vous permet de définir ou de sélectionner l'application qui sera utilisée par votre test. Vous pouvez également ajouter, modifier ou supprimer des applications existantes.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Sélectionner une application :

- " Comment créer un test " , page 42

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Sélectionner une application quand une application a été définie auparavant.



Accès	Effectuez les opérations suivantes : <ol style="list-style-type: none">1. Passez en mode Plan.2. Ouvrez ou créez un test.3. Sélectionnez l'onglet Étapes.4. Développez le bouton Capture des étapes et choisissez Sélectionner une application dans le menu déroulant.
Informations importantes	Pour plus d'informations sur la façon dont Sprinter gère la liste des applications, voir " Gestion des informations utilisateur " , page 27.
Voir également	Les fonctionnalités de cette boîte de dialogue sont semblables à celles de la gestion des applications en mode Exécution. Pour plus d'informations, voir " Applications " , page 136.

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
	Ouvre la " Boîte de dialogue Ajouter une application/Modifier l'application " (décrite à la page 141) qui vous permet de définir manuellement une nouvelle application à ajouter à votre liste d'applications.
	Ouvre la " Boîte de dialogue Ajouter une application/Modifier l'application " (décrite à la page 141) qui vous permet de modifier les détails de l'application sélectionnés dans la liste d'application.
	Supprime l'application sélectionnée de la liste d'applications.
Application	Liste des applications disponibles. Utilisez les boutons Ajouter , Modifier et Supprimer pour gérer la liste d'applications. Pour utiliser une application définie auparavant, saisissez le premier caractère de son nom, puis sélectionnez-la dans la liste qui s'affiche. Pour plus d'informations sur la façon dont Sprinter gère la liste des applications, voir " Gestion des informations utilisateur ", page 27.
Zone de détails sur l'application	Affiche les informations relatives à l'application que vous avez sélectionnée dans la liste d'applications. Cliquez sur le bouton Modifier pour ouvrir la " Boîte de dialogue Ajouter une application/Modifier l'application " (décrite à la page 141) et modifier ces détails.

Barre latérale Capture

Cette barre latérale vous permet d'ajouter une capture à une étape de test.

Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale **Capture** :

- " [Comment créer un test](#) ", page 42

L'image suivante illustre la barre latérale **Capture**.



Accès - Capture d'étape	Pour ajouter une capture d'étape : <ol style="list-style-type: none"> 1. Dans la zone Plan, sélectionnez une entrée dans la liste Tests. 2. Dans le volet de droite, cliquez sur l'onglet Étapes. 3. Cliquez sur le bouton Capture d'écran.
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none"> • Pour fermer la barre latérale, cliquez sur le bouton Annuler . • Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise .

- Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
	Capture. Capture l'écran en cours et ferme la barre latérale.
	Annoter la capture d'écran. Fait une capture de l'écran et l'ouvre dans l'espace de travail d'annotation. Pour plus d'informations, voir " Barre latérale Outils d'annotation ", page 118.
	Annuler. Met fin à la session de capture sans effectuer de capture d'écran.

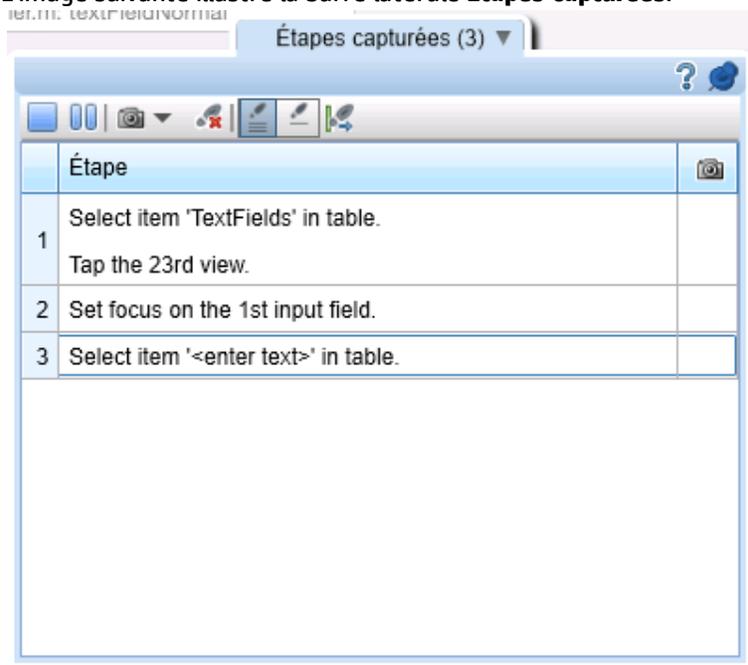
Barre latérale Étapes capturées

Cette barre latérale affiche les étapes qui résultent des actions utilisateur effectuées au cours de votre session Capture des étapes.

Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale **Étapes capturées** :

- "[Comment créer un test](#)", page 42

L'image suivante illustre la barre latérale **Étapes capturées**.



Accès

En mode Plan, cliquez sur le bouton **Capture des étapes** de l'onglet Étapes.

- Pour fermer la barre latérale, cliquez sur le bouton **Fin de la session de capture des étapes** .
- Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise .

	<ul style="list-style-type: none"> • Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none"> • Dans cette barre latérale, les étapes sont affichées en mode lecture seule. Pour les modifier, vous devez d'abord mettre fin à la session Capture des étapes, puis passer dans l'" Onglet Étapes ", page 52. • Par défaut, plusieurs actions utilisateur sont ajoutées à une même étape, jusqu'à ce que vous indiquiez à l'outil Capture des étapes d'en commencer une nouvelle. Pour créer automatiquement une nouvelle étape pour chaque action effectuée, cliquez sur le bouton Une seule action utilisateur par étape décrit ci-dessous.

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
	Fin de la session de capture des étapes. Met fin à la session Capture des étapes et ajoute les étapes capturées à la grille des étapes.
 	<ul style="list-style-type: none"> • Interrompre la capture. Suspend momentanément la capture des actions utilisateur. • Reprendre la capture. Reprend la capture des actions utilisateur.
	Outils de gestion des captures d'écran : <ul style="list-style-type: none"> • Capture d'écran. Fait une capture de l'écran et la joint à l'étape sélectionnée dans la barre latérale. • Capture d'écran annotée. Ouvre la barre latérale Outils d'annotation. La capture d'écran annotée sera jointe à l'étape sélectionnée dans la barre latérale. Pour plus d'informations, voir " Barre latérale Outils d'annotation ", page 118. • Supprimer la capture d'écran. Supprime la capture d'écran de l'étape sélectionnée.
	Supprimer l'étape. Supprime l'étape sélectionnée de la grille des étapes.
	Plusieurs actions utilisateur par étape. Indique à Sprinter d'ajouter toutes les actions utilisateur à la dernière étape.
	Une seule action utilisateur par étape. Crée une nouvelle étape pour chaque action utilisateur.
	Démarrer une nouvelle étape. Crée une nouvelle étape à laquelle Sprinter doit ajouter toutes les actions utilisateur futures. <p>Remarque : Ce bouton s'applique uniquement lorsque l'option Plusieurs actions utilisateur par étape est activée.</p>
Zone d'affichage des étapes	Représentation des étapes sous forme de grille comportant les éléments suivants : <ul style="list-style-type: none"> Numéro de l'étape. Numéro d'ordre de l'étape. Étape. Description textuelle de l'action utilisateur effectuée. À la fin de la session Capture des étapes, ce texte est ajouté par défaut à la zone de description de l'étape. Vous pouvez également configurer le programme de façon à ajouter le texte au champ Nom de l'étape. Pour plus d'informations, voir " Volet Paramètres du plan (boîte de dialogue Paramètres) ", page 35. Vous pouvez en outre modifier le nom de l'étape. Capture. Icône  indiquant qu'une capture d'écran est associée à l'étape. Si aucune icône n'est présente, c'est que l'étape ne comporte pas de capture d'écran.

Chapitre 4 : Exécution de tests

Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement dans le Mode Avancé sont identifiées par l'icône Mode Avancé .

Contenu de ce chapitre :

Concepts

- " Tests à étapes " , ci-dessous
- " Tests d'exploration " , page suivante
- " Mode Avancé - Présentation " , page suivante
- " Exécution de tests en Mode Avancé " , page 64

Tâches

- " Comment exécuter un test dans Sprinter " , page 64
- " Comment parcourir les étapes " , page 66
- " Comment marquer des étapes " , page 67
- " Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes " , page 68
- " Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter " , page 69
- " Comment tester des applications mobiles avec HP Mobile Center " , page 70

Référence

- " Zone Configuration de l'exécution " , page 75
 - " Éléments à retenir lorsque vous utilisez la liste Exécutions de test " , page 75
 - " Boîte de dialogue Test <Nom du test> : Toutes les exécutions " , page 79
 - " Boîte de dialogue Liste des appareils mobiles " , page 81
 - " Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution " , page 82
 - " Barre latérale Contrôle d'exécution " , page 84
 - " Barre latérale Étapes " , page 88
 - " Boîte de dialogue Générer un test " , page 97
- " Résolution des problèmes et restrictions - Exécution de tests " , page 97

Tests à étapes

Sprinter permet d'exécuter des étapes que vous ajoutez manuellement à votre test ou à ceux que vous avez importés depuis un fichier externe.

Lorsque vous exécutez votre test, les étapes sont affichées dans la barre latérale **Étapes**. Dans la barre d'état **Étapes**, vous pouvez :

- Parcourir vos étapes
- Marquer l'état des étapes
- Modifier les résultats réels de vos étapes
- Ajouter des pièces jointes à vos étapes
- Ajouter des captures d'écran aux résultats réel de vos étapes
- Modifier les détails de vos étapes
- Soumettre des anomalies
- Effectuer une recherche dans vos étapes

La barre latérale **Étapes** fournit également un mode **Sous-titre**, qui affiche les descriptions de vos étapes et vous permet de parcourir et de marquer vos étapes dans un sous-titre d'une ligne, tout en conférant plus d'espace d'affichage à votre application.

À la fin de l'exécution, Sprinter enregistre vos modifications dans les résultats de l'exécution .

Tests d'exploration

Lorsque le Mode Avancé est activé, vous pouvez naviguer dans votre application sans avoir besoin de suivre des étapes prédéfinies. En effet, pendant que vous naviguez, Sprinter capture chaque action utilisateur que vous effectuez.

Vous pouvez ensuite exporter ces actions dans un nouveau test local ou dans un fichier Excel. Pour plus d'informations, voir " [Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter](#) ", page 69.

Mode Avancé – Présentation

Lorsque vous exécutez un test Sprinter en Mode Avancé, Sprinter est capable d'enregistrer l'affichage de votre application et d'identifier ses objets. Cette capacité vous donne accès aux fonctionnalités avancées de Sprinter, notamment le , l'enregistrement et la lecture de macros .

Lorsque vous êtes en Mode Avancé, Sprinter enregistre toutes les actions utilisateur, que vous pouvez afficher sous forme de liste ou dans le Scénario à la fin de votre exécution. Vous pouvez également inclure une liste des actions utilisateur pertinentes dans chaque anomalie que vous soumettez, afin que Sprinter insère automatiquement un scénario d'anomalie pour vous.

Vous pouvez exporter la liste des actions utilisateur à la fin de votre exécution vers une feuille de calcul Excel, les modifier pour les utiliser comme étapes, puis les importer dans un test ultérieurement. Vous pouvez également exporter la liste des différentes étapes à la fin de l'exécution dans un fichier de données Sprinter et les importer dans Unified Functional Testing (UFT).

Après l'exécution d'un test, vous pouvez utiliser les étapes de ce test comme modèle pour générer automatiquement un autre test. Pour plus d'informations, voir " [Boîte de dialogue Générer un test](#) ", page 97.

Le Mode Avancé vous permet de tirer parti de ces fonctionnalités de test avancées. Pour utiliser le Mode Avancé, cliquez sur le bouton Mode Avancé dans la " [Fenêtre principale](#) ", page 29, puis configurez chaque nœud dans le " [Groupe Mode Avancé](#) ", page 139.

Pour plus d'informations, voir " [Mode Avancé](#) ", page 135 et " [Exécution de tests en Mode Avancé](#) ", ci-dessous.

Exécution de tests en Mode Avancé

Quand vous exécutez un test manuel dans Sprinter, vous devez déterminer si votre test doit s'exécuter en Mode Avancé .

Le tableau suivant récapitule les fonctionnalités du Mode Avancé afin de vous aider à déterminer si votre test doit être exécuté en Mode Avancé :

Fonctionnalité	Description
Application	<p>Vous devez définir une application avec laquelle le test utilisera le Mode Avancé. La définition d'une application pour votre test permet également à Sprinter d'installer, de désinstaller ou de redémarrer l'application automatiquement lorsque vous démarrez votre test.</p> <p>Sprinter enregistre les paramètres et autres configurations spécifiques à l'utilisateur et les applique lors de votre prochaine exécution de Sprinter.</p> <p>De nombreuses configurations du Mode Avancé sont associées à leur application spécifique.</p> <p>Puisque vous définissez l'application de votre test, tous les tests pour lesquels la même application est définie partageront la même configuration du Mode Avancé.</p> <p>Pour plus d'informations, voir :</p> <ul style="list-style-type: none">• " Applications ", page 136• " Gestion des informations utilisateur ", page 27• " Volet Application (Groupe Mode Avancé) ", page 140
Macros	Permet d'enregistrer une série d'actions utilisateur que vous pouvez exécuter sous la forme d'une commande unique lors de votre exécution. Pour plus d'informations, voir " Présentation des macros ", page 144.
Scénario	Permet d'afficher une chronologie des actions utilisateur réalisées sur votre test. Le Scénario affiche les anomalies, les commentaires et les rappels d'anomalie pour chaque action de votre test. Pour plus d'informations, voir " Fenêtre Scénario ", page 131.
Commentaires	Permet d'ajouter des commentaires aux actions utilisateur de votre exécution. Ces commentaires peuvent ensuite être consultés dans le scénario. Pour plus d'informations, voir " Boîte de dialogue Commentaire ", page 117 et " Présentation des résultats d'exécution ", page 123.
Récapitulatif des actions utilisateur	Permet d'afficher un récapitulatif des actions utilisateur de votre test. Pour plus d'informations, voir " Volet Actions utilisateur/Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur ", page 130.

Comment exécuter un test dans Sprinter

Les étapes ci-dessous indiquent comment exécuter un test dans Sprinter..

Les sections marquées avec l'icône du mode Avancé  ne s'appliquent que lorsque le Mode Avancé est actif.

Cette tâche comprend les étapes suivantes :

- [Ouvrir un test](#)
- [Configurer vos définitions de test](#)
- [Configurer le mode Avancé](#)
- [Démarrer votre exécution et effectuer les actions utilisateur de votre test](#)
- [Détecer et soumettre des anomalies](#)
- [Utiliser des macros dans votre test](#)
- [Arrêtez votre exécution, puis affichez et analysez les résultats](#)

Ouvrir un test

Cliquez sur le bouton **Ouvrir**  dans la zone **Configuration de l'exécution**.

Lorsque vous ouvrez un test, vous pouvez immédiatement ignorer les étapes suivantes. Toutes les autres étapes sont facultatives en fonction de vos besoins :

- Démarrer votre exécution et effectuer les actions utilisateur de votre test
- Arrêtez votre exécution, puis affichez et analysez les résultats

Configurer vos définitions de test

Lorsque vous configurez des définitions de test, vous pouvez afficher et modifier les détails du test, les détails de l'exécution, les paramètres et les étapes.

Pour plus d'informations, voir " [Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution](#) ", page 82.

Configurer le mode Avancé

Avant d'exécuter votre test en Mode Avancé, vous devez configurer le Mode Avancé pour l'application que vous testez. Déterminez si vous devez utiliser les fonctionnalités avancées fournies par le Mode Avancé. Pour plus d'informations, voir " [Exécution de tests en Mode Avancé](#) ", page précédente et " [Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé](#) ", page 138.

Démarrer votre exécution et effectuer les actions utilisateur de votre test

Cliquez sur le bouton **Exécuter** . Pour plus d'informations, voir " [Fenêtre principale](#) ", page 29.

- Lancez votre application.

 Si vous exécutez votre test en Mode Avancé et que vous n'avez pas configuré Sprinter pour lancer votre application au démarrage de l'exécution, vous devez lancer manuellement votre application.

Remarque : Pour que le Mode Avancé fonctionne avec votre application, il est recommandé de configurer Sprinter de façon à lancer l'application au démarrage de l'exécution.

- Si vous exécutez un test à étapes, vous pouvez exécuter directement ces étapes.
- Vous pouvez effectuer les étapes que vous avez importées dans votre test local depuis un fichier externe, tel que décrit à la section " [Onglet Étapes](#) ", page 52.

Pour plus d'informations sur l'exécution des étapes de test, voir :

- " [Comment parcourir les étapes](#) ", ci-dessous
- " [Comment marquer des étapes](#) ", page suivante
- " [Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes](#) ", page 68
- Si votre test ne comporte aucune étape, vous pouvez lancer l'exécution de votre test et effectuer des actions utilisateur d'exploration. Pour plus d'informations, voir " [Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter](#) ", page 69

Détecter et soumettre des anomalies

Sprinter vous permet de soumettre des anomalies à un système de suivi des anomalies. Vous pouvez également enregistrer une anomalie, créer un rappel afin de la soumettre ultérieurement ou inclure une capture d'écran de l'anomalie dans un e-mail.

Pour plus d'informations, voir " [Comment détecter et soumettre une anomalie](#) ", page 103.

Utiliser des macros dans votre test

Si vous exécutez le test en Mode Avancé, vous pouvez automatiser les actions des utilisateurs à l'aide de macros.

Pour plus d'informations, voir " [Comment enregistrer et exécuter des macros](#) ", page 145.

Arrêtez votre exécution, puis affichez et analysez les résultats

Cliquez sur le bouton **Terminer l'exécution** . Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Contrôle d'exécution](#) ", page 84.

Vous pouvez maintenant afficher les résultats de votre exécution dans la fenêtre principale. Pour plus d'informations, voir " [Comment consulter les résultats d'exécution](#) ", page 123.

Comment parcourir les étapes

Remarque : Cette tâche fait partie d'une tâche de niveau avancé. Pour plus d'informations, voir " [Comment exécuter un test dans Sprinter](#) ", page 64.

Vous pouvez afficher les étapes de votre test dans la barre latérale **Étapes** ou dans le mode **Sous-titres**.

Barre latérale Étapes (mode par défaut)

La barre latérale **Étapes** affiche toutes les informations sur les étapes et active toutes les fonctionnalités de marquage, modification et ajout de pièces jointes et d'ouverture d'anomalies.

- Cliquez sur le bouton **Développer/Réduire**  pour développer ou réduire une étape. Vous pouvez également cliquer deux fois sur l'en-tête d'une étape pour réduire une étape.
- Par défaut, la zone d'**affichage de l'étape** est définie sur **Développer automatiquement**. Si vous cliquez donc sur l'en-tête d'une étape, celle-ci se développera. Quand l'option Développer

automatiquement n'est pas sélectionnée, vous devez cliquer deux fois sur l'en-tête de l'étape pour la développer.

- Lorsque vous démarrez une exécution, la **zone d'affichage des étapes** développe la première étape. Si vous passez d'une exécution à l'autre, la dernière étape que vous avez marquée sera développée.
- Lorsque vous définissez le statut d'une étape sur **Succès**, la **zone d'affichage des étapes** passe automatiquement à l'étape suivante du test.

Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Étapes](#) ", page 88.

Mode Sous-titres

Le mode Sous-titres affiche la description de chaque étape sous forme de sous-titre à l'écran. Et il vous permet de marquer le statut de l'étape et d'ajouter des pièces jointes aux étapes.

- Cliquez sur la barre latérale **Étapes** > bouton **Afficher les sous-titres**  pour afficher les étapes en mode Sous-titres.
- Lorsque vous démarrez une exécution, le sous-titre affiche la première étape. Si vous passez d'une exécution à l'autre, la dernière étape que vous avez marquée s'affichera.
- Lorsque vous définissez le statut d'une étape sur **Succès**, le sous-titre passe automatiquement à l'étape suivante du test.
- Vous pouvez modifier l'apparence des sous-titres, tel que décrit à la section " [Boîte de dialogue Paramètres des sous-titres](#) ", page 96.
- Vous pouvez utiliser des touches d'accès rapide pour marquer le statut d'une étape, parcourir des étapes et effectuer d'autres fonctions en mode Sous-titres. Pour plus d'informations, voir " [Volet Paramètres des touches d'accès rapide \(boîte de dialogue Paramètres\)](#) ", page 34.

Pour plus d'informations, voir " [Barre d'outils des sous-titres](#) ", page 95.

Comment marquer des étapes

Remarque : Cette tâche fait partie d'une tâche de niveau avancé. Pour plus d'informations, voir " [Comment exécuter un test dans Sprinter](#) ", page 64.

Vous pouvez marquer les étapes de votre test à partir des emplacements suivants :

- [Barre d'outils de la barre latérale Étapes](#)
- [Barre d'outils Sous-titres](#)
- [Zone d'affichage des étapes](#)

Barre d'outils de la barre latérale Étapes

- Sélectionnez au moins une étape de votre test et cliquez sur l'un des boutons de statut  pour définir leur statut.

- CTRL + clic pour sélectionner plusieurs étapes.
- Cliquez sur une étape puis effectuez MAJ + clic sur une autre étape pour sélectionner une plage d'étapes.
- Vous pouvez également définir le statut de toutes les étapes, y compris de celle en cours, à l'aide des options déroulantes en regard de ces boutons.

Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Étapes](#) ", page 88.

Barre d'outils des sous-titres

- Cliquez sur la barre latérale **Étapes** > bouton **Afficher les sous-titres**  pour afficher les étapes en mode Sous-titres.
- Cliquez sur les boutons **Succès** ou **Échec**   pour marquer l'étape affichée comme ayant le statut Succès ou Échec.
- Cliquez sur le bouton **Statut d'étape**  pour sélectionner un statut dans la liste déroulante.

Pour plus d'informations, voir " [Barre d'outils des sous-titres](#) ", page 95.

Zone d'affichage des étapes

- Vous pouvez cliquer sur le bouton **Statut** (Non exécuté, par défaut)  dans le titre de chaque étape de la zone d'affichage des étapes pour définir le statut de cette étape.
- Si vous sélectionnez plusieurs étapes, vous pouvez cliquer sur le bouton **Statut** dans l'une des étapes sélectionnées pour définir le statut de toutes les étapes sélectionnées.
 - CTRL + clic pour sélectionner plusieurs étapes.
 - MAJ + clic pour sélectionner une plage d'étapes.

Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Étapes](#) ", page 88.

Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes

Remarque : Cette tâche fait partie d'une tâche de niveau avancé. Pour plus d'informations, voir " [Comment exécuter un test dans Sprinter](#) ", page 64.

Vous pouvez modifier les résultats réels des étapes, ajouter et supprimer des étapes et y joindre des pièces jointes.

Cette tâche comprend les étapes suivantes :

- [Modifier le résultat réel d'une étape](#)
- [Ajouter des pièces jointes à une étape](#)
- [Modifier les détails d'une étape](#)
- [Ajouter et supprimer des étapes](#)

Modifier le résultat réel d'une étape

Vous pouvez modifier et ajouter une capture d'écran au résultat réel d'une étape à partir des emplacements suivants :

- **La barre d'outils Étapes.** Cliquez sur le bouton **Résultat réel**  pour modifier ou ajouter une capture d'écran aux résultats réels d'une étape. Pour plus d'informations, voir " [Boîte de dialogue Résultat réel](#) ", page 93.
- **La barre d'outils Sous-titres.** Cliquez sur le bouton **Résultat réel**  pour modifier ou ajouter une capture d'écran aux résultats réels d'une étape. Pour plus d'informations, voir " [Boîte de dialogue Résultat réel](#) ", page 93.
- **L'espace de travail d'annotation.** Dans la barre latérale **Outils**, cliquez sur le bouton  **Espace de travail d'annotation**. En mode Annotation, cliquez sur le bouton **Enregistrer dans le résultat réel** pour ajouter une capture d'écran annotée de votre application aux résultats réels d'une étape. Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Outils d'annotation](#) ", page 118.

Ajouter des pièces jointes à une étape

Cliquez sur la barre latérale **Étapes** > bouton **Pièces jointes**  pour ajouter une pièce jointe à une étape de votre test. Pour plus d'informations, voir " [Boîte de dialogue Pièces jointes de l'exécution](#) ", page 86.

Modifier les détails d'une étape

Cliquez sur la barre latérale **Étapes** > bouton **Modifier l'étape**  pour modifier le nom, la description ou le résultat attendu d'une étape de votre test. Pour plus d'informations, voir " [Boîte de dialogue Modifier les étapes](#) ", page 92.

Ajouter et supprimer des étapes

Cliquez sur la flèche pointant vers le bas en regard de la barre latérale **Étapes** > bouton **Modifier l'étape** , puis sélectionnez **Modifier les étapes**, **Insérer avant**, **Insérer après** ou **Supprimer l'étape** pour modifier, ajouter ou supprimer des étapes dans votre test. Pour plus d'informations, voir " [Boîte de dialogue Modifier les étapes](#) ", page 92.

Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter

Applicable au mode Avancé uniquement

Les étapes ci-dessous indiquent comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter.

Cette tâche comprend les étapes suivantes :

- [Préparer le test d'exploration](#)
- [Explorer votre application](#)
- [Vérifier et exporter les actions utilisateur capturées](#)

Préparer le test d'exploration

- Ouvrez un test dans Sprinter, tel que décrit à la section "[Comment exécuter un test dans Sprinter](#)", page 64.
- Activez le Mode Avancé et sélectionnez une application pour votre test, comme indiqué à l'étape "[Configurer le mode Avancé](#)", page 65.

Explorer votre application

Lancez la session d'exécution et effectuez une action utilisateur de votre application. Sprinter capture toutes les actions utilisateur que vous effectuez. Vous pouvez gérer la capture d'actions utilisateur et afficher le statut de votre exécution d'exploration dans la "[Barre latérale Contrôle d'exécution](#)", page 84. Par exemple, vous pouvez interrompre momentanément la capture d'actions utilisateur et la reprendre au moment opportun.

Pour plus d'informations, voir "[Barre latérale Contrôle d'exécution](#)", page 84.

Vérifier et exporter les actions utilisateur capturées

À la fin de la session d'exécution, vérifiez les actions utilisateur capturées dans le volet Actions utilisateur du "[Groupe Résultats](#)", page 126. Pour plus d'informations sur l'interface utilisateur, voir "[Volet Actions utilisateur/Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur](#)", page 130.

Dans ce volet, vous pouvez exporter les actions utilisateur capturées vers :

- **un nouveau test local comportant des étapes.** Dans le nouveau test, chaque action utilisateur est convertie en étape. Avant d'enregistrer le test, vous pouvez en modifier les détails. Pour plus d'informations, voir "[Boîte de dialogue Générer un test](#)", page 97.
- **un fichier Excel ou CSV.** Ce fichier contient toutes les actions utilisateur que vous avez effectuées au cours de la session d'exécution. Vous pouvez modifier le contenu du fichier puis l'importer dans un test existant.

Comment tester des applications mobiles avec HP Mobile Center

Utilisez l'intégration Sprinter avec HP Mobile Center pour l'exécution de tests sur des applications mobiles.

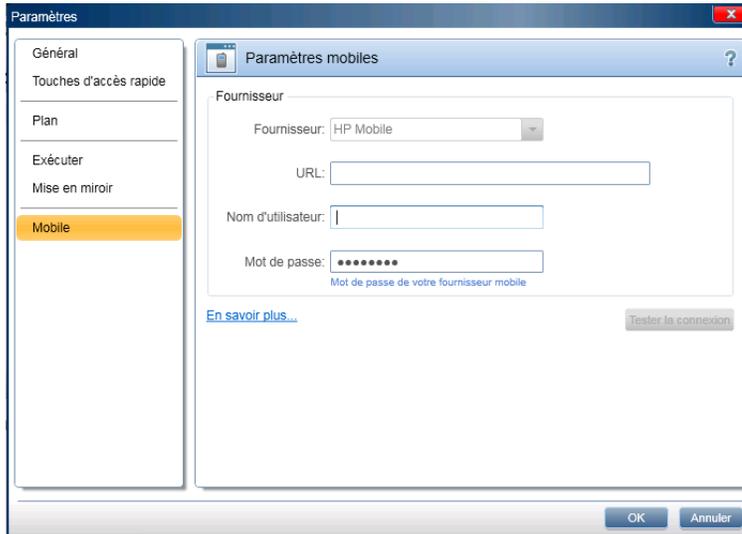
Cette tâche suppose que vous sachiez déjà comment exécuter un test dans Sprinter. Pour plus d'informations, voir "[Comment exécuter un test dans Sprinter](#)", page 64.

Conditions préalables

Installez HP Mobile Center. Pour plus de détails, voir le [site d'aide de HP Mobile](#).

Connectez-vous à Mobile Center.

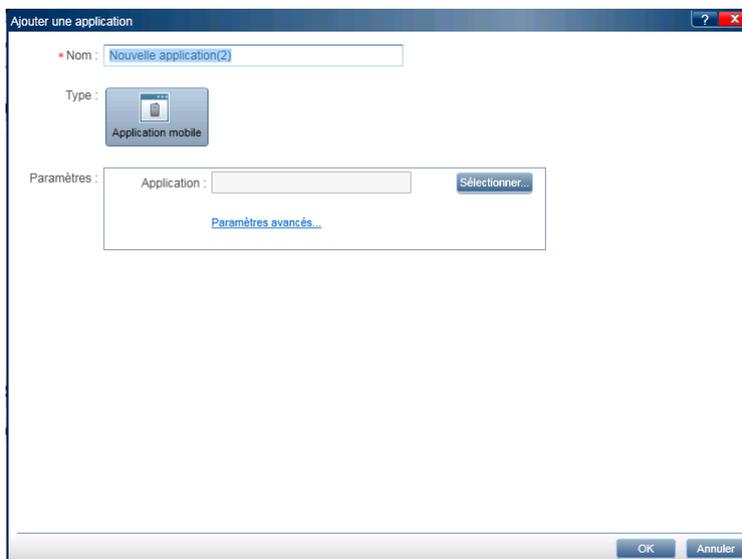
1. Cliquez sur **Paramètres**.
2. Sur l'onglet Mobile, entrez l'adresse de votre serveur Mobile Lab et saisissez les détails de connexion.



Mode Plan

1. En mode Plan, cliquez sur la flèche **Capture des étapes > Sélectionner une application**. La boîte de

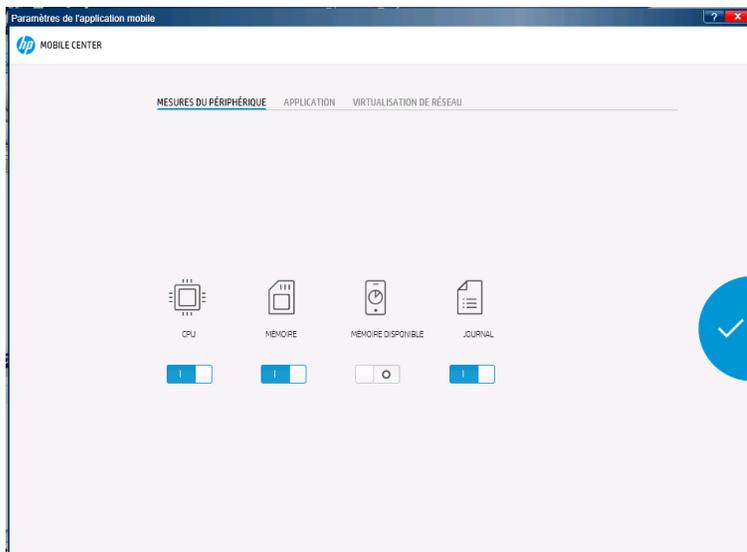
dialogue Sélectionner une application s'affiche. Cliquez sur . La boîte de dialogue Ajouter une application s'affiche.



2. Cliquez sur le bouton **Sélectionner** et sélectionnez une application à tester. Pour charger une nouvelle application, cliquez sur le bouton “+” et chargez le fichier .apk ou .ipa.

Remarque : Pour utiliser les fonctions du mode Avancé, assurez-vous de repackager votre application à tester avant le chargement. Pour plus de détails sur la préparation de votre application, voir [Préparation de votre application pour le chargement](#).

3. Cliquez sur **Paramètres avancés**. La boîte de dialogue Paramètres de l'application mobile s'affiche.



- a. Dans l'onglet **MÉTRIQUES DE L'APPAREIL**, sélectionnez les paramètres de l'appareil que vous voulez que Sprinter collecte.
- b. Dans l'onglet **APPLICATION**, configurez le comportement de l'application entre les exécutions :
 - **Installer.** Réinstallez l'application à chaque exécution du test.
 - **Redémarrer.** Redémarrez l'application à chaque exécution du test.
 - **Désinstaller.** Désinstallez l'application à chaque exécution du test.
- c. Dans l'onglet **NETWORK VIRTUALIZATION**, sélectionnez **Utiliser Network Virtualization** et sélectionnez un profil de réseau.

Remarque : Pour plus d'information sur la création et le déploiement des profils de virtualisation réseau, consultez le manuel *HP Network Virtualization User Guide*.

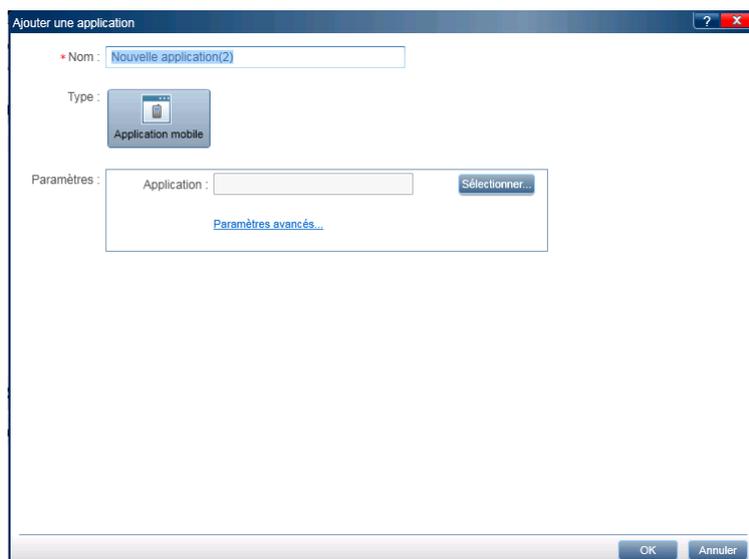
4. De retour dans la fenêtre principale, cliquez sur le bouton **Capture des étapes**. La boîte de dialogue Liste des appareils mobiles s'affiche. Sélectionnez un appareil compatible sur lequel exécuter le test.
5. La boîte de dialogue HP Mobile s'affiche. Interagissez avec l'appareil mobile en cliquant sur Device Emulator à l'écran. Dans l'onglet Options, vous pouvez exécuter les commandes de simulation d'événements suivantes :

- Envoyer un SMS
- Simuler un appel entrant
- Changer l'emplacement GPS
- Déplacer votre application à l'arrière-plan
- Effectuer une pression longue, un balayage et un panoramique

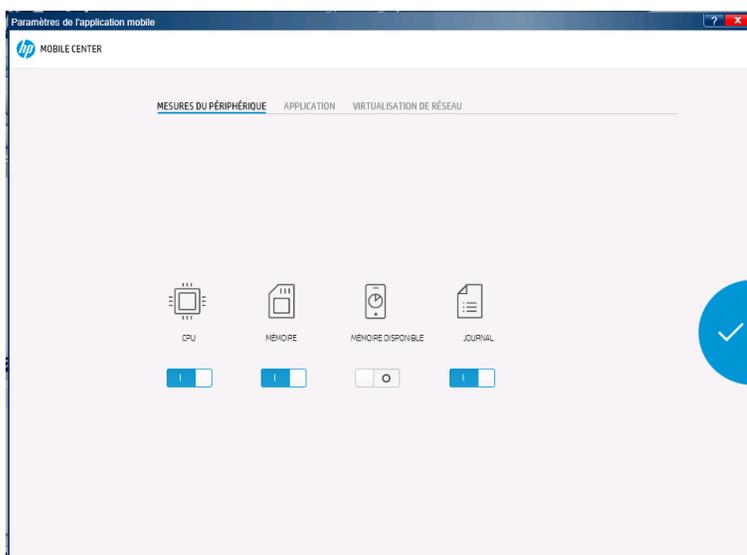
Les actions sont capturées dans l'étape. Créez une étape pour chaque groupe d'actions.

Mode d'exécution

1. En mode d'exécution, activez **Mode Avancé**.
2. Dans le volet Application, cliquez sur **Ajouter**. La boîte de dialogue Ajouter une application s'affiche.



3. Cliquez sur le bouton **Sélectionner** et sélectionnez une application à tester. Pour charger une nouvelle application, cliquez sur le bouton "+" et chargez le fichier .apk ou .ipa.
4. Cliquez sur **Paramètres avancés**. La boîte de dialogue Paramètres de l'application mobile s'affiche.



- a. Dans l'onglet **MÉTRIQUES DE L'APPAREIL**, sélectionnez les paramètres de l'appareil que vous voulez que Sprinter collecte.
- b. Dans l'onglet **APPLICATION**, configurez le comportement de l'application entre les exécutions :
 - **Installer**. Réinstallez l'application à chaque exécution du test.
 - **Redémarrer**. Redémarrez l'application à chaque exécution du test.
 - **Désinstaller**. Désinstallez l'application à chaque exécution du test.
- c. Dans l'onglet **NETWORK VIRTUALIZATION**, sélectionnez **Utiliser Network Virtualization** et sélectionnez un profil de réseau.

Remarque : Pour plus d'information sur la création et le déploiement des profils de virtualisation réseau, consultez le manuel *HP Network Virtualization User Guide*.

5. De retour dans la fenêtre principale, ouvrez un test pour exécution et cliquez sur le bouton **Exécuter**.
6. La boîte de dialogue Liste des appareils mobiles s'affiche. Sélectionnez un appareil compatible sur lequel exécuter le test.
7. La boîte de dialogue HP Mobile s'affiche. Suivez les étapes de test en interagissant avec l'appareil mobile à l'écran. Dans l'onglet Options, vous pouvez exécuter les commandes de simulation d'événements suivantes :
 - Envoyer un SMS
 - Simuler un appel entrant
 - Changer l'emplacement GPS
 - Déplacer votre application à l'arrière-plan
 - Effectuer une pression longue, un balayage et un panoramique

Éléments à retenir lorsque vous utilisez la liste Exécutions de test

- Lorsque vous cliquez sur le bouton **Exécuter**, seuls les tests **actifs** de la liste **Exécutions de test** sont exécutés. Pour plus de détails sur l'**activation** et la **désactivation** des tests, voir la description des options du **menu contextuel (clic droit)** dans la section "[Zone Configuration de l'exécution](#)", [ci-dessous](#). Les tests désactivés s'affichent comme étant désactivés (grisés) dans la liste **Exécutions de test**.
- Après l'exécution d'un test, celui-ci est **désactivé** dans la liste **Exécutions de test**. Pour exécuter le test à nouveau, vous pouvez utiliser les **options du menu contextuel (clic droit)** pour :
 - Activer le test. L'exécution en cours se poursuivra lors de la prochaine exécution de test.
 - Ajouter une nouvelle exécution pour le test.
 - Remplacer l'exécution en cours par une nouvelle exécution.
- Vous pouvez indiquer les colonnes à afficher dans la liste **Exécutions de test** et ajouter des colonnes à l'affichage, en cliquant sur le bouton Sélectionner des colonnes  ou en cliquant avec le bouton droit sur les en-têtes de colonne. Vous pouvez aussi redimensionner des colonnes et les faire glisser pour modifier l'ordre dans lequel elles s'affichent.
- Pour obtenir une description complète de toutes les fonctionnalités de la liste **Exécutions de test**, voir "[Zone Configuration de l'exécution](#)", [ci-dessous](#).

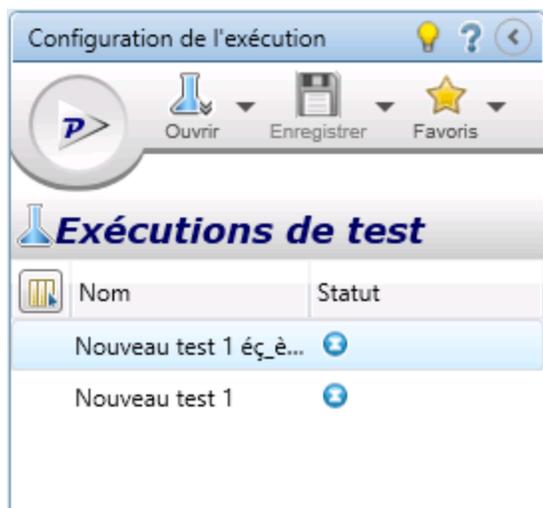
Zone Configuration de l'exécution

Cette zone vous permet d'ouvrir des tests et de sélectionner les tests à inclure à votre exécution. Vous pouvez définir les détails du test et afficher les résultats du test précédent. Vous pouvez également configurer le Mode Avancé pour votre exécution.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la zone **Configuration de l'exécution** :

- "[Comment exécuter un test dans Sprinter](#)", page 64
- "[Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé](#)", page 138
- "[Comment consulter les résultats d'exécution](#)", page 123

L'image suivante illustre la zone Configuration de l'exécution.



Accès	Passez en mode Exécution . La zone Configuration de l'exécution figure dans le volet de gauche.
Voir également	" Éléments à retenir lorsque vous utilisez la liste Exécutions de test ", page précédente

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
	<p>Exécuter</p> <ul style="list-style-type: none"> Exécute tous les tests activés dans la liste Exécutions de test. Pour plus de détails sur l'activation et la désactivation de tests, consultez ci-dessous la description des options du menu contextuel (clic droit) pour la liste Exécutions de test.
	<p>Exécuter en Mode Avancé.</p> <ul style="list-style-type: none"> Exécute tous les tests activés dans la liste Exécutions de test. Pour plus de détails sur l'activation et la désactivation de tests, consultez ci-dessous la description des options du menu contextuel (clic droit) pour la liste Exécutions de test.
	<p>Ouvrir un test. Ajoute un test à la liste Exécutions de test.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> Ouvrir un test. Ajoute un test à la liste Exécutions de test. Si la liste Exécutions de test contient des tests, cette option supprime les tests en cours de la liste et les remplace par votre sélection. Si vos tests ne sont pas enregistrés, un message vous invite à les enregistrer. Ajouter un test. Ajoute un test à la liste Exécutions de test. L'option Ajouter ajoute votre sélection à la fin de la liste Exécutions de test.
	<p>Enregistre les tests sélectionnés dans la liste Exécutions de test.</p> <p>Raccourci :Ctrl+S</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> Enregistrer. Enregistre les définitions d'exécution des tests sélectionnés.

, suite

Élément de l'interface	Description
	<ul style="list-style-type: none"> • Enregistrer tout. Enregistre les définitions de l'exécution pour tous les tests de la liste Exécutions de test. <p>Remarque :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lors de l'enregistrement d'un test, Sprinter crée un dossier dans le même dossier que votre test, qui contient toutes les informations sur l'exécution de votre test. Le nom du dossier suit le format <nom_test_Exécutions>.
	<p>Vous permet d'enregistrer la liste des tests en cours comme favori et de charger une liste de tests enregistrée dans la liste Exécutions de test.</p> <p>Pour plus d'informations sur la façon dont Sprinter gère la liste des favoris, voir "Gestion des informations utilisateur", page 27.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajouter aux favoris. Enregistre la liste Exécutions de test comme favori dans la liste Favoris. • Gérer les favoris. Permet de modifier l'ordre de votre liste de favoris et de supprimer des favoris de la liste. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Gérer les favoris", page suivante.
	<p>Sélectionner les colonnes. Permet de sélectionner les colonnes à afficher dans la liste Exécutions de test. Par exemple pour ajouter la colonne du nom de l'exécution à l'affichage, sélectionnez Exécuter.</p> <p>Vous pouvez également sélectionner des colonnes en cliquant droit sur les en-têtes de colonne.</p>
<p>Nom</p>	<p>Liste des tests disponibles à inclure dans la prochaine exécution.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous cliquez sur le bouton Exécuter, seuls les tests actifs de la liste Exécutions de test sont exécutés. Pour plus de détails sur l'activation et la désactivation des tests, voir la description des options du menu contextuel (clic droit) décrites ci-dessous. Les tests désactivés s'affichent comme étant désactivés (grisés) dans la liste Exécutions de test. • Cliquez avec le bouton droit sur un test de la liste Exécutions de test pour afficher les options du menu contextuel (clic droit) décrites ci-dessous. • Pour chaque test de la liste, vous pouvez définir son état en cliquant dans la colonne Statut et en sélectionnant une valeur dans la liste déroulante. • Quand vous sélectionnez un test dans la liste Exécutions de test, le volet des détails affiche les groupes pour ce test. Pour plus d'informations, voir "Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution", page 82 et "Groupe Résultats", page 126. • L'astérisque ajouté à côté d'un nom de test indique que ce test contient des modifications qui n'ont pas été enregistrées. • Les colonnes Nom et Statut s'affichent par défaut. Vous pouvez cliquer avec le bouton droit sur les en-têtes de colonne de la liste Exécutions de test pour ajouter et sélectionner les colonnes affichées et faire glisser les séparateurs de colonne afin d'ajuster la largeur des colonnes. Vous pouvez également faire glisser des colonnes pour modifier l'ordre dans lequel elles s'affichent.
<p><Options du menu contextuel (clic droit)></p>	<ul style="list-style-type: none"> • Déplacer vers le haut. Déplace le test sélectionné vers le haut de la liste Exécutions de test. • Déplacer vers le bas. Déplace le test sélectionné vers le bas de la liste Exécutions de test. • Supprimer. Supprime les tests sélectionnés de la liste Exécutions de test.

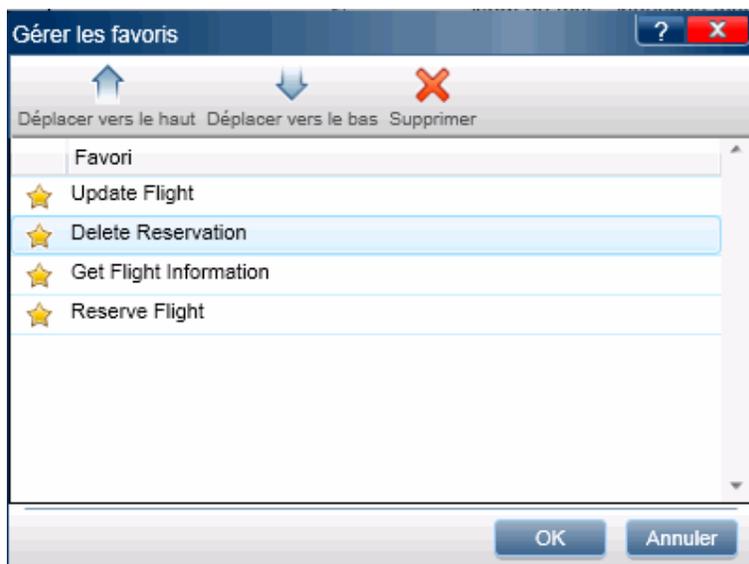
, suite

Élément de l'interface	Description
	<ul style="list-style-type: none"> • Activer/désactiver le test. Inclut ou supprime les tests sélectionnés dans la prochaine session d'exécution. Les tests désactivés s'affichent comme étant désactivés (grisés) dans la liste Exécutions de test. • Exécuter ce test uniquement. Lance une exécution avec le test sélectionné uniquement. • Remplacer la nouvelle exécution. Supprime le test sélectionné de la liste Exécutions de test, le remplace par une nouvelle copie et enregistre tous les résultats de l'exécution (cela peut être utile si un test de la liste Exécutions de test a échoué et que vous voulez le réexécuter). • Ajouter une nouvelle exécution. Ajoute une nouvelle exécution des tests sélectionnés à la liste Exécutions de test. • Afficher toutes les exécutions. Ouvre la " Boîte de dialogue Test <'Nom du test'> : Toutes les exécutions " , page suivante.
Statut	<p>Les valeurs du statut incluent les valeurs système par défaut suivantes, :</p> <ul style="list-style-type: none"> •  Succès. Le test a réussi. •  Échec. Le test a échoué. •  Bloqué. Le test est bloqué. •  Non terminé. Le test s'est arrêté au milieu de l'exécution. •  Non exécuté. (Sélection par défaut) Le test n'a pas encore été exécuté. <p>Les colonnes Nom et Statut s'affichent par défaut. Vous pouvez cliquer avec le bouton droit sur les en-têtes de colonne de la liste Exécutions de test pour ajouter et sélectionner les colonnes affichées et faire glisser les séparateurs de colonne afin d'ajuster la largeur des colonnes. Vous pouvez également faire glisser des colonnes pour modifier l'ordre dans lequel elles s'affichent.</p>
Exécuter	<p>(Non affiché par défaut) Nom de l'exécution.</p> <p>Cliquez avec le bouton droit sur les en-têtes de colonne de la liste Exécutions de test pour sélectionner les colonnes à afficher.</p>
	<p>Vous permet de configurer et d'activer le Mode Avancé pour vos tests. Pour plus d'informations, voir " Groupe Mode Avancé " , page 139.</p>

Boîte de dialogue Gérer les favoris

Cette boîte de dialogue vous permet de modifier l'ordre de vos favoris dans la liste des favoris et de les supprimer de cette liste.

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Gérer les favoris.



Accès Dans la zone **Configuration de l'exécution**, sélectionnez **Favoris > Gérer les favoris**.

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

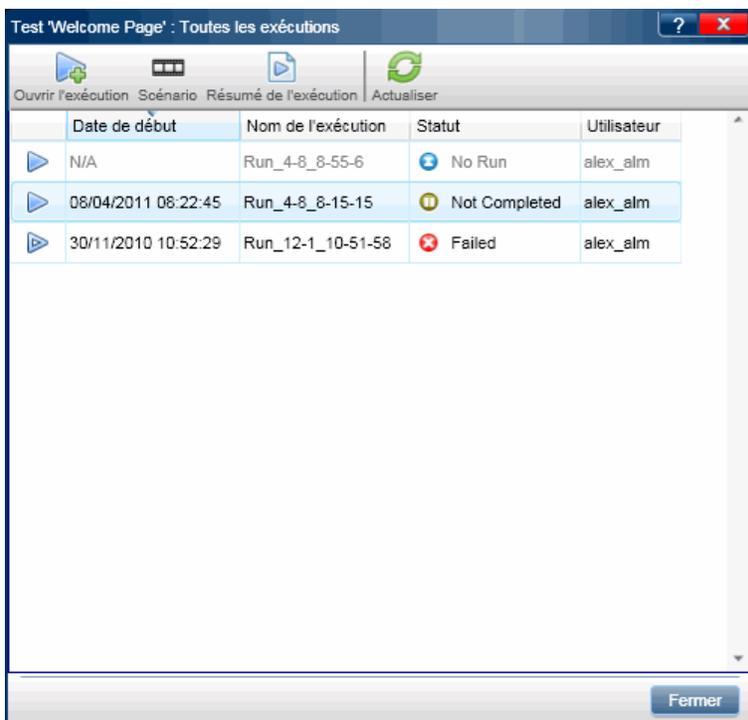
Boîte de dialogue Test <'Nom du test'> : Toutes les exécutions

Cette boîte de dialogue vous permet d'afficher les résultats de la précédente exécution. Vous pouvez charger une exécution précédente dans la liste **Exécutions de test**, afficher les résultats d'exécution dans le scénario, ainsi qu'un récapitulatif des résultats d'exécution.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Test <'Nom du test'> : Toutes les exécutions :

- [" Comment consulter les résultats d'exécution " , page 123](#)

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Test <'Nom du test'> : Toutes les exécutions.



Accès	Dans la liste Exécutions de test , cliquez avec le bouton droit sur un test et sélectionnez Afficher toutes les exécutions .
Informations importantes	L'exécution en cours dans la liste Exécutions de test s'affiche toujours au début de la liste de Toutes les exécutions, mais elle est désactivée.

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
	Ajoute l'exécution sélectionnée à la liste Exécutions de test .
	Ouvre la " Fenêtre Scénario " , page 131 pour l'exécution sélectionnée.
	Affiche le récapitulatif d'exécution de l'exécution sélectionnée.
	Actualise la liste des exécutions à partir du système de fichiers.
<Liste des exécutions>	Liste des exécutions du test. La liste des exécutions affiche les colonnes suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Icône Exécuter . Cette icône est bleue pour les exécutions qui ont été effectuées avec Sprinter. • Date de début .Date et heure auxquelles l'exécution du test débute.

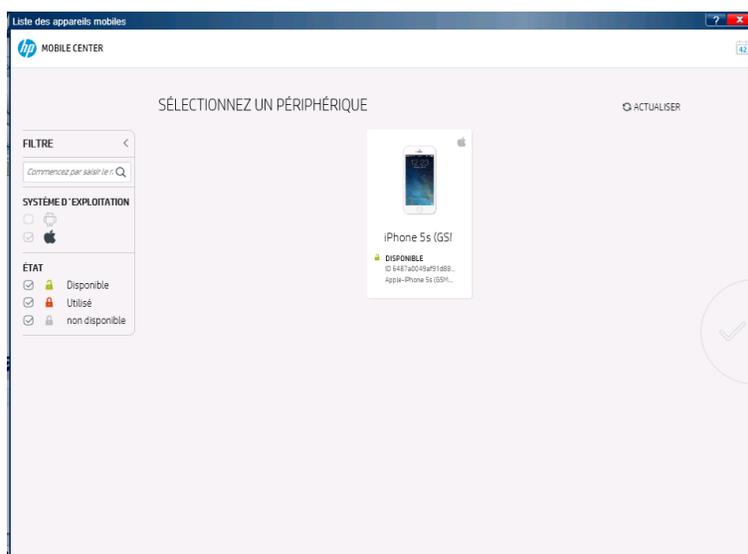
Élément de l'interface	Description
	<ul style="list-style-type: none"> • Nom de l'exécution. Nom que vous avez attribué à l'exécution dans le volet Paramètres généraux. • Statut. Statut actuel du test. • Utilisateur. Utilisateur qui a exécuté le test.

Boîte de dialogue Liste des appareils mobiles

Ce volet vous permet de sélectionner des appareils de test mobiles depuis votre fournisseur de cloud.

 Les paramètres mobiles sont pertinents uniquement pour les tests exécutés en Mode Avancé.

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Liste des appareils mobiles.



Accès	Exécutez le test en  mode Avancé avec une application mobile.
Voir également	" Volet Paramètres mobiles (boîte de dialogue Paramètres) " , page 38

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
Statut	Statut de l'appareil mobile : Disponible. L'appareil est prêt à être utilisé. En cours d'utilisation. L'appareil est ouvert par un autre utilisateur. Non disponible. L'appareil n'est pas disponible.
SE	Système d'exploitation installé sur l'appareil mobile.

Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution

Le groupe **Définitions** de la zone Configuration de l'exécution se trouve sur le côté gauche de la fenêtre principale.

Ce groupe inclut les volets suivants :

- " [Volet Paramètres généraux \(Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution\)](#) ", ci-dessous
- " [Volet Étapes \(Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution\)](#) ", page suivante
- " [Volet Paramètres \(Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution\)](#) ", page suivante

Le nombre qui apparaît entre parenthèses dans les nœuds **Étapes** et **Paramètres** indiquent le nombre d'étapes et de paramètres pour le test sélectionné.

Volet Paramètres généraux (Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution)

Ce volet affiche les détails de votre test et vous permet de les modifier.

Tâches que vous pouvez effectuer avec le volet Paramètres généraux :

- " [Comment exécuter un test dans Sprinter](#) ", page 64
- " [Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter](#) ", page 69

L'image suivante illustre le volet Paramètres généraux.

General Settings

Test name: New Test

Location: C:\Users\laffel\AppData\Local\Temp\Sprinter\New Test

Owner:

* Run name:
Enter a name for the run.

Tester name:

Description:

Accès	Dans la fenêtre principale, sélectionnez un test dans la liste Exécutions de test puis sélectionnez le nœud Définitions > Paramètres généraux .
--------------	--

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur pouvant être modifiés sont disponibles dans le volet lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

Volet Étapes (Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution)

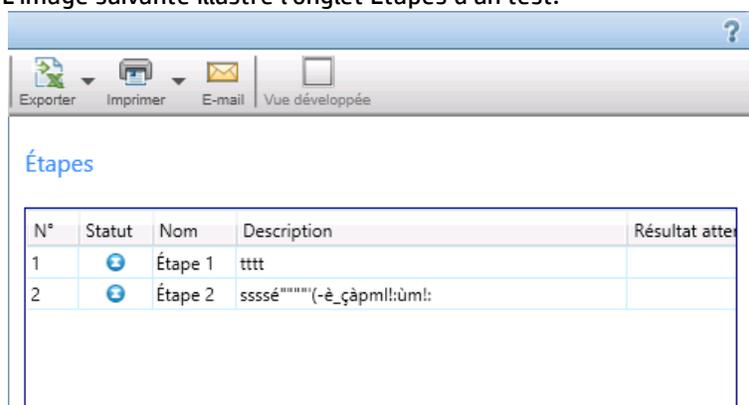
Ce volet affiche les étapes de votre test.

Il permet également d'importer des étapes vers un test depuis un fichier externe.

Tâches que vous pouvez effectuer dans l'onglet Étapes :

- [" Comment exécuter un test dans Sprinter " , page 64](#)

L'image suivante illustre l'onglet Étapes d'un test.



Accès	Dans la fenêtre principale, sélectionnez un test dans la liste Exécutions de test puis sélectionnez le nœud Définitions > Étapes .
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none">• Vous pouvez redimensionner la fenêtre Sprinter et les colonnes à l'écran pour afficher toutes les informations.• Vous pouvez développer les images des miniatures dans vos étapes en cliquant deux fois sur l'image ou en sélectionnant le bouton Vue développée dans la barre d'outils.• Cliquez avec le bouton droit sur la zone d'en-tête de colonne pour sélectionner les colonnes à afficher.• Les valeurs Nom, Description et Résultat attendu peuvent être modifiées dans la "Barre latérale Étapes" pendant l'exécution du test (description à la page 88).

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans le volet.

Volet Paramètres (Groupe Définitions de la zone Configuration de l'exécution)

Ce volet s'affiche et vous permet de modifier les valeurs réelles des paramètres utilisés dans votre test.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Paramètres :

- [" Comment exécuter un test dans Sprinter " , page 64](#)

L'image suivante illustre le volet Paramètres.

Paramètres

Nom	Valeur réelle	Valeur par défaut	Description	Test
mercury tours url	<input type="text"/>			Connect
password	<input type="text"/>			Sign-On
user name	<input type="text"/>			Sign-On
expected property values	<input type="text"/>			HTML Tag
properties to verify	<input type="text"/>			HTML Tag
tag name	<input type="text"/>			HTML Tag

Accès Dans la fenêtre principale, sélectionnez un test dans la liste **Exécutions de test** puis sélectionnez le nœud **Définitions > Paramètres**.

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
Nom	Nom du paramètre.
Valeur réelle	Valeur qui sera utilisée dans l'exécution du test. S'il n'existe aucune valeur actuelle, la valeur par défaut sera utilisée.
Valeur par défaut	Valeur par défaut du paramètre.
Description	Description du paramètre.
Test	Test source du paramètre.

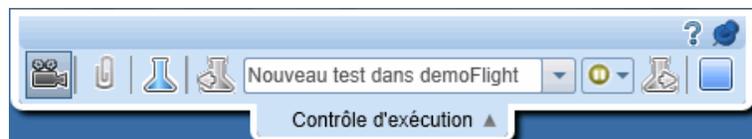
Barre latérale Contrôle d'exécution

Cette barre latérale vous permet de définir le statut de votre test et de passer d'un test à l'autre dans la liste de tests que vous exécutez.

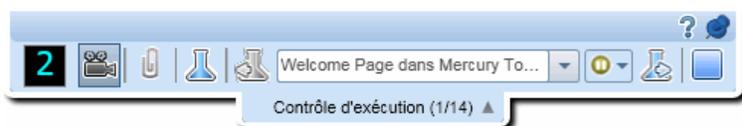
Tâches que vous pouvez effectuer dans la zone **Contrôle d'exécution** :

- [" Comment exécuter un test dans Sprinter " , page 64](#)
- [" Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter " , page 69](#)

L'image suivante illustre la barre latérale **Contrôle d'exécution** dans un test hors Mode Avancé.



 Dans Mode Avancé, cette barre latérale permet également d'afficher le nombre d'actions utilisateur de votre exécution.



Accès	<p>Effectuez les opérations suivantes :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Passez en mode Exécution. 2. Ouvrez un test. 3. Cliquez sur le bouton Exécuter  ou le bouton Exécuter du mode Avancé . <p>Pour terminer l'exécution et fermer la barre latérale :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Développez la barre latérale. 2. Cliquez sur le bouton Arrêter . <p>Conseil : Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise . Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.</p>
--------------	---

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
	 Actions utilisateur. Affiche le nombre d'actions utilisateur effectuées dans l'exécution en cours.
	Interrompre/Reprendre la capture. Permet à Sprinter d'interrompre ou de reprendre la capture de chaque action utilisateur pendant sa réalisation. <ul style="list-style-type: none"> • Si vous interrompez la capture, toutes les actions suivantes ne sont pas représentées dans la " Fenêtre Scénario " , page 131 ou dans le rapport Actions utilisateur. Si vous avez activé l'option Capture d'écran vidéo automatique dans la boîte de dialogue Paramètres, celle-ci est également interrompue. Pour plus d'informations, voir " Volet Paramètres d'exécution (boîte de dialogue Paramètres) " , page 36.
	Pièces jointes Ouvre la " Boîte de dialogue Pièces jointes de l'exécution " (décrite à la page 86) qui vous permet d'ajouter, de modifier ou de supprimer des pièces jointes dans votre exécution.
	Détails du test Ouvre la " Boîte de dialogue Détails du test " (décrite à la page 87).
	Test précédent. Revient sur le test précédent de la liste Exécutions de test . <ul style="list-style-type: none"> • Toutes les barres latérales et tous les écrans sont mis à jour et affichent l'état en cours du test précédent dans la liste Exécutions de test. • Lorsque vous passez d'un test à l'autre, il se peut que vous deviez effectuer des actions dans l'application de test afin de vous assurer qu'elle se trouve dans un état approprié pour le test que vous voulez réaliser. •  Si vous travaillez en Mode Avancé, vous voudrez probablement arrêter la capture tout en effectuant ces actions, afin qu'elles n'apparaissent pas dans la barre latérale Contrôle d'exécution, la " Fenêtre Scénario " , page 131 ou la liste des actions dans une anomalie.
<Liste des tests>	Liste des tests de votre exécution. Chaque test de la liste inclut la date et l'heure du test, ainsi que son statut. Pour passer d'un test à un autre, cliquez sur les boutons Test précédent ou Test suivant ou cliquez sur la

Élément de l'interface	Description
	flèche qui pointe vers le bas en regard de la liste des tests , puis sélectionnez un test.
<Statut du test>	<p>Statut du test en cours. Vous pouvez modifier le statut du test en cours en cliquant sur la flèche qui pointe vers le bas en regard de l'icône du statut, puis en sélectionnant un statut dans la liste.</p> <p>Valeurs du statut :</p> <p>Les valeurs du statut incluent les valeurs système par défaut suivantes, :</p> <ul style="list-style-type: none"> •  Succès. Le test a réussi. •  Échec. Le test a échoué. •  Non terminé. Le test s'est arrêté en milieu d'exécution. •  Bloqué. Le test est bloqué. •  Non exécuté. (Sélection par défaut) Le test n'a pas encore été exécuté.
	<p>Test suivant. Permet de passer au test suivant de la liste Exécutions de test.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toutes les barres latérales et tous les écrans sont mis à jour et affichent l'état en cours du test suivant dans la liste Exécutions de test. Lorsque vous passez d'un test à l'autre, il se peut que vous deviez effectuer des actions dans l'application de test afin de vous assurer qu'elle se trouve dans un état approprié pour le test que vous voulez réaliser. •  Si vous effectuez un test en Mode Avancé, vous voudrez probablement arrêter la capture tout en effectuant ces actions, afin qu'elles n'apparaissent pas dans la barre latérale Contrôle d'exécution, la "Fenêtre Scénario", page 131 ou la liste des actions dans une anomalie.
	Fin de l'exécution. Met un terme à la session de test et revient sur la " Fenêtre principale ", page 29 .

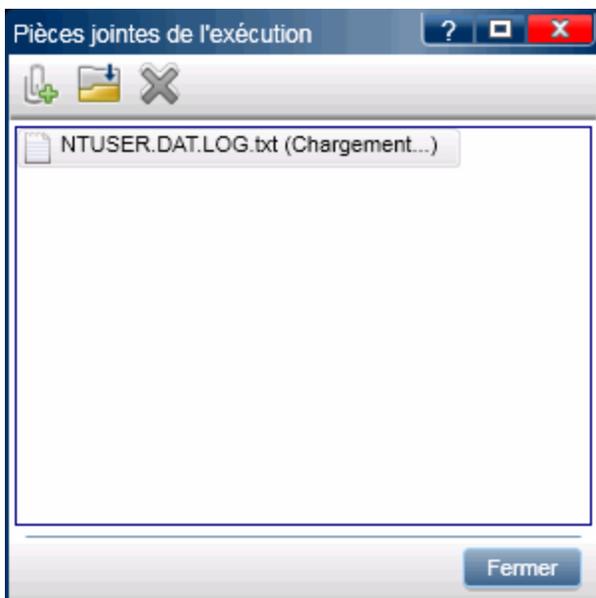
Boîte de dialogue Pièces jointes de l'exécution

Cette boîte de dialogue affiche les pièces jointes de l'exécution et vous permet d'ajouter, de modifier ou de supprimer des pièces jointes.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Pièces jointes de l'exécution :

- "[Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes](#)", [page 68](#)

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Pièces jointes de l'exécution.



Accès	Dans la " Barre latérale Contrôle d'exécution ", page 84, cliquez sur le bouton Pièces jointes de l'exécution  .
--------------	--

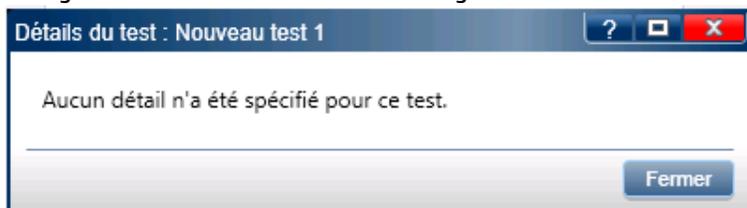
Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
	Ajouter une pièce jointe. Permet d'accéder à un fichier et de l'ajouter en tant que pièce jointe.
	Ouvrir la pièce jointe. Ouvre la pièce jointe sélectionnée dans le programme par défaut pour le type de fichier de la pièce jointe.
	Supprimer une pièce jointe. Supprime la pièce jointe sélectionnée.

Boîte de dialogue Détails du test

Cette boîte de dialogue affiche la description et les pièces jointes de votre test.

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Détails du test.



Accès	Sélectionnez le bouton " Barre latérale Contrôle d'exécution ", page 84 > Détails du test
--------------	--

	
Informations importantes	Cliquez sur la vignette d'une pièce jointe pour l'ouvrir dans le programme par défaut du type de fichier.

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

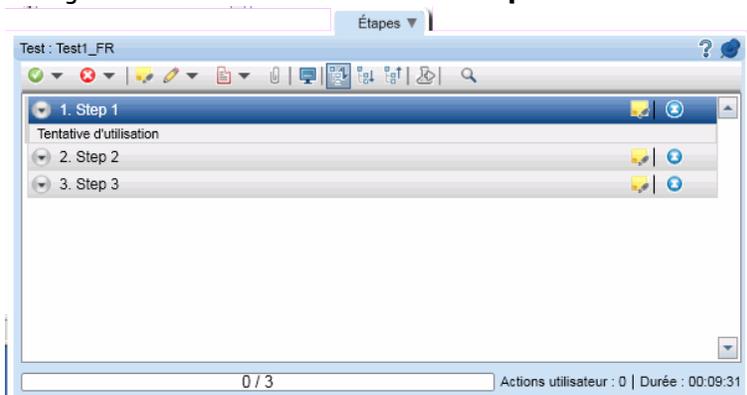
Barre latérale Étapes

Cette barre latérale vous permet de parcourir, de marquer et de modifier les étapes de votre test.

Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale **Étapes** :

- " Comment parcourir les étapes " , page 66
- " Comment marquer des étapes " , page 67
- " Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes " , page 68

L'image suivante illustre la barre latérale **Étapes**.



Accès	Effectuez les opérations suivantes : <ol style="list-style-type: none">1. Passez en mode Exécution.2. Ouvrez un test.3. Cliquez sur le bouton Exécuter  ou le bouton Exécuter du mode Avancé . <p>Conseil : Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise . Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.</p>
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none">• Si votre test ne comporte pas d'étapes et que vous n'avez pas modifié le fichier de configuration Sprinter, la barre latérale Étapes ne s'affiche pas.

La barre latérale Étapes contient les éléments suivants :

- " Barre d'outils Étapes " , page suivante
- " Zone d'affichage des étapes " , page 90
- " Barre de statut des étapes " , page 91

Barre d'outils Étapes

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
<Barre de titre>	La barre de titre de la barre latérale Étapes affiche le nom du test.
	<p>Valider les étapes sélectionnées. (Par défaut) Marque les étapes sélectionnées avec le statut Succès (CTRL + clic pour sélectionner plusieurs étapes.)</p> <p> Cliquez sur la flèche pointant vers le bas pour les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Valider. Marque les étapes sélectionnées avec le statut Succès. • Valider tout. Marque toutes les étapes avec le statut Succès. • Valider les étapes sélectionnées et les précédentes non marquées. Marque l'étape sélectionnée avec le statut Succès et toutes les étapes non marquées avant l'étape sélectionnée avec le statut Succès. Cette option est uniquement disponible quand une seule étape est sélectionnée.
	<p>Échec des étapes sélectionnées. (Par défaut) Marque les étapes sélectionnées avec le statut Échec (CTRL + clic pour sélectionner plusieurs étapes.)</p> <p> Cliquez sur la flèche pointant vers le bas pour les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Échec. Marque les étapes sélectionnées avec le statut Échec. • Échec des étapes sélectionnées, valider les précédentes non marquées. Marque l'étape sélectionnée avec le statut Échec et toutes les étapes non marquées avant l'étape sélectionnée avec le statut Succès. Cette option est uniquement disponible quand une seule étape est sélectionnée.
	<p>Résultat réel. Permet de modifier le résultat réel et/ou d'ajouter une capture d'écran normale ou annotée au résultat réel. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Résultat réel ", page 93</p>
	<p>Modifier l'étape. Ouvre la "Boîte de dialogue Modifier les étapes ", page 92.</p> <p> Cliquez sur la flèche pointant vers le bas pour les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifier l'étape. (Par défaut) Permet de modifier une étape. • Insérer avant. Permet d'insérer une nouvelle étape avant l'étape en cours. • Insérer après. Permet d'insérer une nouvelle étape après l'étape en cours. • Supprimer l'étape. Supprime l'étape sélectionnée.
	<p>Anomalie intelligente. Permet de soumettre une anomalie à un système de suivi des anomalies.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anomalie intelligente. (Par défaut) Ouvre la "Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente ", page 110, qui vous permet d'inclure dans votre description d'anomalie des informations de scénario d'anomalie automatiquement générées. • Nouvelle anomalie. Ouvre la boîte de dialogue Nouvelle anomalie qui vous permet de soumettre manuellement une anomalie à un système de suivi des anomalies. Lorsque vous créez une anomalie, ajoutez les pièces jointes pertinentes et les étapes nécessaires pour reproduire l'anomalie. • Ajouter un rappel d'anomalie. Ouvre la "Boîte de dialogue Rappel d'anomalie ", page 116.

Élément de l'interface	Description
	Pièces jointes. Ouvre la " Boîte de dialogue Pièces jointes de l'exécution ", page 86 qui vous permet d'ajouter, de modifier ou de supprimer des pièces jointes dans votre étape.
	Afficher les sous-titres. Affiche les étapes sous la forme de sous-titres à l'écran. Pour obtenir des détails sur l'utilisation des sous-titres, voir " Barre d'outils des sous-titres ", page 95.
	Développer automatiquement. Développe chaque étape quand vous cliquez sur son titre.
	Développer tout. Développe toutes les étapes dans la zone d'affichage des étapes.
	Réduire tout. Réduit toutes les étapes dans la zone d'affichage des étapes.
	Test suivant. Arrête l'exécution du test en cours et avance au prochain test de l'exécution. Pour revenir à un test précédent, utilisez le bouton Test précédent dans la " Barre latérale Contrôle d'exécution " (décrite à la page 84).
	Rechercher. Permet de rechercher du texte spécifique dans les étapes. <ul style="list-style-type: none"> • Cette fonction effectue une recherche du texte spécifique sur le nom de l'étape, sa description et le résultat attendu. • Le texte de recherche n'est pas sensible à la casse. • La première étape contenant le texte s'ouvre automatiquement.

Zone d'affichage des étapes

Cette zone affiche les étapes dans l'exécution en cours.

Navigation	<ul style="list-style-type: none"> • Par défaut, la zone d'affichage de l'étape est définie sur Développer automatiquement. Si vous cliquez donc sur l'en-tête d'une étape, celle-ci se développera. • Lorsque vous démarrez une exécution, la zone d'affichage des étapes développe la première étape. Si vous passez sur une autre exécution que vous n'avez pas encore complétée, la dernière étape que vous avez marquée est développée. • Quand l'option Développer automatiquement est sélectionné (par défaut), un clic sur le titre de l'étape sélectionne et développe celle-ci. Un autre clic réduit la tâche. • Quand l'option Développer automatiquement n'est pas sélectionnée, un double-clic sur le titre de l'étape la sélectionne et la développe. Un autre double-clic réduit l'étape. • Lorsque vous définissez le statut d'une étape sur Succès, la zone d'affichage des étapes avance automatiquement à l'étape suivante du test.
-------------------	---

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
	Développer/réduire. Développe ou réduit l'étape sélectionnée. Quand l'étape est développée, le nom, la description et les résultats attendus s'affichent.

Élément de l'interface	Description
	Résultat réel. Ouvre la " Boîte de dialogue Résultat réel ", page 93 qui vous permet de modifier le résultat réel et d'ajouter une capture d'écran simple ou annotée au résultat réel.
	<p>Statut. Affiche une liste déroulante qui vous permet de définir le statut de l'étape.</p> <p>Les valeurs de statut par défaut sont :</p> <ul style="list-style-type: none">  Succès. L'étape a réussi.  Échec. L'étape a échoué.  Bloqué. L'étape est bloquée.  Non terminé. L'étape s'est arrêtée au milieu de l'exécution.  Non exécuté (par défaut) L'étape n'a pas encore été exécutée. <p>Conseil : Vous pouvez effectuer CTRL + clic pour sélectionner plusieurs étapes, puis utiliser l'une des sélections de la liste déroulante pour définir le statut de toutes les étapes sélectionnées.</p>
<Contenu de l'étape>	<p>Quand une étape est développée, les champs suivants s'affichent :</p> <ul style="list-style-type: none"> Nom. Si le nom est trop long pour pouvoir être affiché dans le titre de l'étape et qu'il est tronqué, le nom complet de l'étape est affiché dans la description de l'étape. Description Résultat attendu Résultat réel (si ajouté). Si vous avez ajouté une capture d'écran au résultat réel, une icône est ajoutée à cette zone. Si vous déplacez le curseur au-dessus de l'icône, la capture d'écran s'affichera. Pièces jointes de l'étape. Si vous avez ajouté une pièce jointe à une étape, une icône indiquera la présence d'une pièce jointe. <p>Un double-clic sur l'icône ouvre la pièce jointe dans le programme par défaut défini pour ce type de fichier. Pour les images, vous devez déplacer le pointeur sur l'icône pour afficher un aperçu de la pièce jointe.</p>

Barre de statut des étapes

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
<Barre de statut des étapes>	Affiche une barre de progression et un texte indiquant le nombre d'étapes dont le statut n'est pas Non exécuté , sur le nombre total d'étapes.
Actions utilisateur	Affiche le nombre d'actions utilisateur effectuées dans l'exécution du test en cours.
Durée	Affiche le temps passé sur l'exécution en cours. Le compte de la Durée se remet à 0 quand vous passez d'une exécution à l'autre dans la barre latérale Contrôle d'exécution .

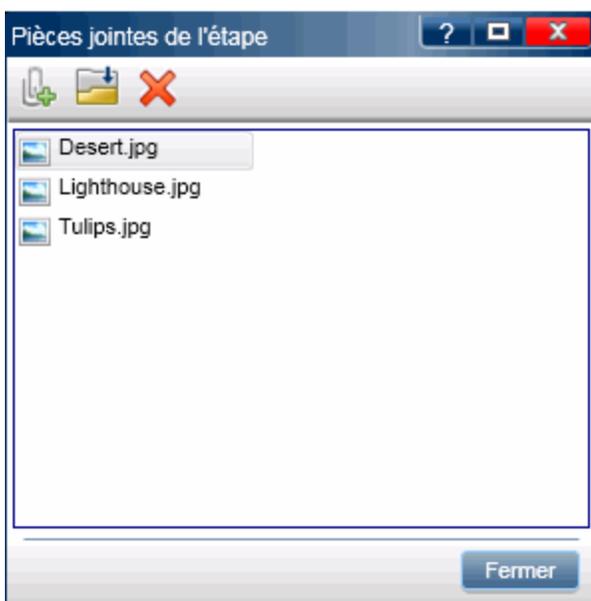
Boîte de dialogue Pièces jointes de l'étape

Cette boîte de dialogue affiche les pièces jointes d'étape et vous permet d'ajouter, de modifier ou de supprimer des pièces jointes.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Pièces jointes de l'étape :

- "[Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes](#) ", page 68

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Pièces jointes de l'étape.



Accès	Dans la barre latérale Étapes , cliquez sur le bouton Pièces jointes de l'étape  .
--------------	---

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
	Ajouter une pièce jointe. Permet d'accéder à un fichier et de l'ajouter en tant que pièce jointe.
	Ouvrir la pièce jointe. Ouvre la pièce jointe sélectionnée dans le programme par défaut pour le type de fichier de la pièce jointe.
	Supprimer une pièce jointe. Supprime la pièce jointe sélectionnée.

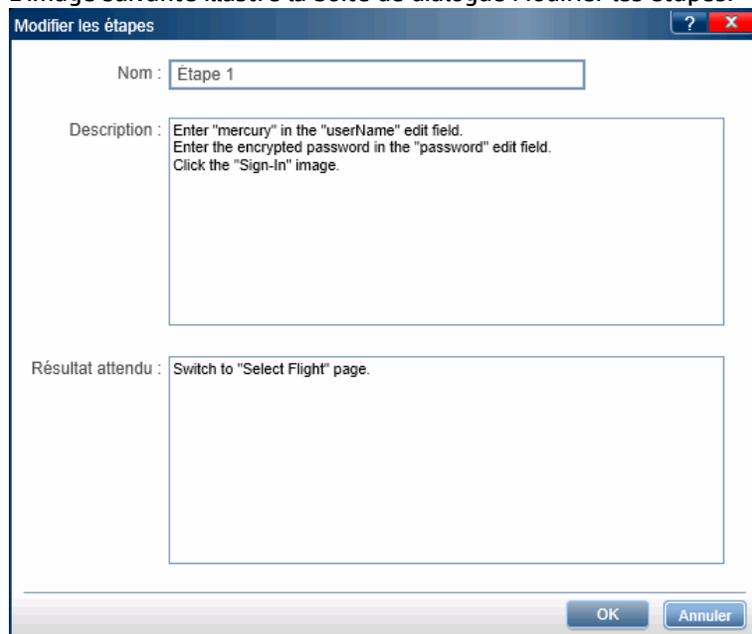
Boîte de dialogue Modifier les étapes

Cette boîte de dialogue vous permet de modifier une étape de votre test.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Modifier les étapes :

- " Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes " , page 68

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Modifier les étapes.



Accès	Cliquez sur le bouton " Barre latérale Étapes " , page 88 > Modifier les étapes 
Voir également	" Tests à étapes " , page 62

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

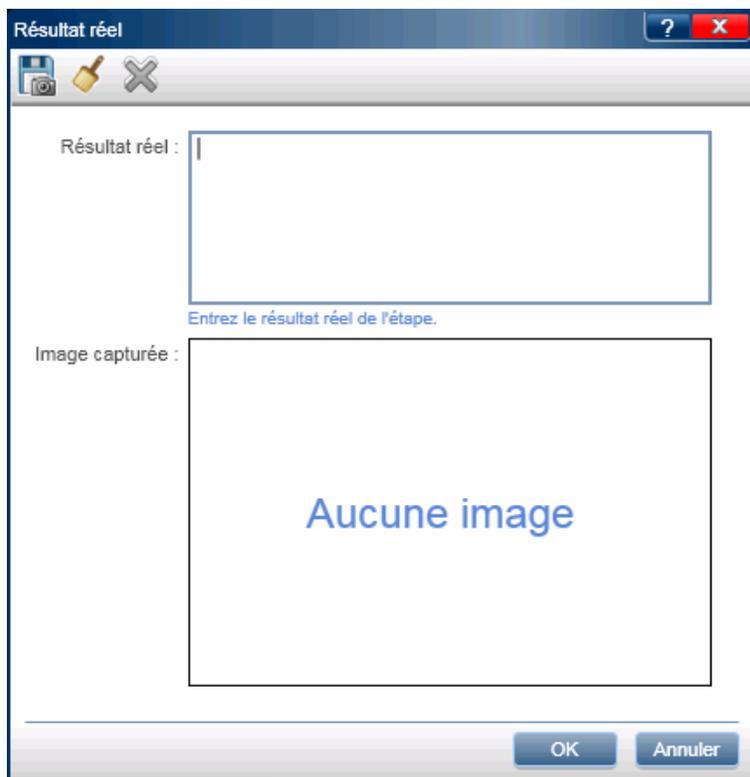
Boîte de dialogue Résultat réel

Cette boîte de dialogue vous permet de modifier le résultat réel d'une étape de votre test.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Résultat réel :

- " Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes " , page 68
- " Comment détecter et soumettre une anomalie " , page 103

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Résultat réel.



Accès	Effectuez l'une des opérations suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le bouton " Barre latérale Étapes ", page 88 > Résultat réel . • Cliquez sur " Barre latérale Étapes ", page 88 > En-tête de l'étape > bouton Résultat réel . • Cliquez sur " Barre latérale Outils ", page 107 > section Capture d'écran > bouton Enregistrer dans le résultat réel .
--------------	--

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
	Enregistrer la capture d'écran comme résultat réel. Enregistre une capture d'écran de votre application et l'ajoute au résultat réel de l'étape en cours.
	Enregistrer l'annotation comme résultat réel. Ouvre l'espace de travail d'annotation et vous permet d'annoter une capture d'écran de votre application. Lorsque vous fermez l'Espace de travail d'annotation, la capture d'écran annotée est ajoutée au Résultat réel de votre étape. Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'espace de travail d'annotation, voir " Barre latérale Outils d'annotation ", page 118.
	Supprimer. Supprime la capture d'écran ou l'annotation du résultat réel de l'étape en cours.
Résultat réel	Résultat réel de l'étape en cours.
Image	Affiche la pièce jointe image que vous avez enregistrée avec le résultat réel de l'étape en cours.

Barre d'outils des sous-titres

Cette barre d'outils vous permet d'exécuter, de marquer et de modifier les étapes de votre test dans le mode Sous-titres.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la barre d'outils Sous-titres :

- " [Comment parcourir les étapes](#) ", page 66
- " [Comment marquer des étapes](#) ", page 67
- " [Comment modifier et ajouter des résultats réels et des pièces jointes à des étapes](#) ", page 68

L'image suivante illustre la barre d'outils Sous-titres.



Accès	Cliquez sur le bouton " Barre latérale Étapes ", page 88 > Sous-titres  , puis passez le pointeur sur le sous-titre.
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none"> • Vous pouvez utiliser des touches d'accès rapide pour marquer le statut d'une étape, parcourir des étapes et effectuer d'autres fonctions. Pour plus d'informations, voir " Volet Paramètres des touches d'accès rapide (boîte de dialogue Paramètres) ", page 34. • Vous pouvez toujours afficher la barre latérale Étapes dans le mode Sous-titres en cliquant sur l'onglet de la barre latérale Étapes.

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

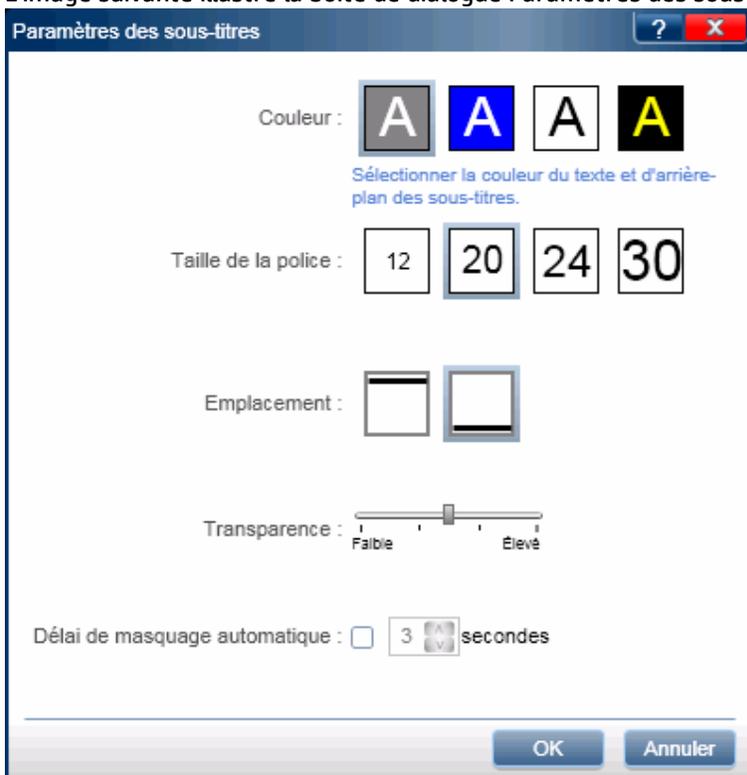
Élément de l'interface	Description
	Étape précédente. Affiche l'étape précédente.
	Étape suivante. Affiche l'étape suivante.
	Valider. Marque l'étape en cours avec le statut Succès et affiche l'étape suivante.
	Échec. Marque l'étape en cours avec le statut Échec. L'étape suivante ne s'affiche pas automatiquement. Cela vous permet d'ouvrir une anomalie sur l'étape en cours.
	Résultat réel. Ouvre la " Boîte de dialogue Résultat réel ", page 93 qui vous permet de modifier le résultat réel et d'ajouter une capture d'écran simple ou annotée au résultat réel.
	Statut d'étape. Permet de sélectionner un statut pour l'étape en cours dans la liste déroulante.
	Masquer les sous-titres. Masque les sous-titres.
	Paramètres. Ouvre la " Boîte de dialogue Paramètres des sous-titres ", page suivante.

Élément de l'interface	Description
	<p>Détails de l'étape. Affiche les détails suivants de l'étape :</p> <ul style="list-style-type: none">• Nom• Description• Résultat attendu• Résultat réel. Si vous avez ajouté une capture d'écran au résultat réel, une icône est ajoutée à cette zone. Si vous placez le curseur au-dessus de l'icône, la capture d'écran s'affichera.• Pièces jointes de l'étape. Si vous avez ajouté une pièce jointe à une étape, une icône indiquera la présence d'une pièce jointe. Un double-clic sur l'icône ouvre la pièce jointe dans le programme par défaut défini pour ce type de fichier. Pour les images, vous devez déplacer le pointeur sur l'icône pour afficher un aperçu de la pièce jointe. <p>Cliquez à nouveau sur le bouton pour fermer l'affichage des détails de l'étape.</p>

Boîte de dialogue Paramètres des sous-titres

Cette boîte de dialogue vous permet de définir les options d'affichage des sous-titres.

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Paramètres des sous-titres.



Accès

Cliquez sur la " [Barre latérale Étapes](#) ", page 88 > bouton **Sous-titres** , passez le pointeur sur le sous-titre et



Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

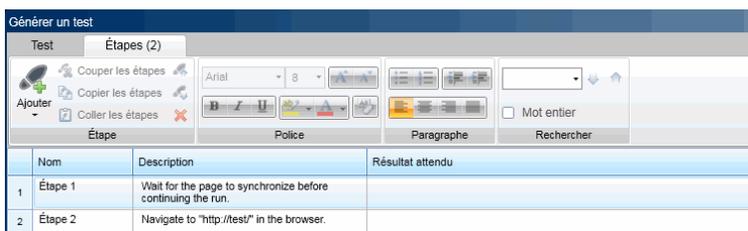
Boîte de dialogue Générer un test

Cette boîte de dialogue vous permet de modifier les détails et les étapes d'un nouveau test manuel. Ce test est basé sur les actions utilisateur que vous avez effectuées au cours d'une session d'exécution d'exploration.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Générer un test :

- " [Comment exécuter un test d'exploration dans Sprinter](#) ", page 69

L'image suivante illustre l'onglet Étapes de la boîte de dialogue Générer un test.



Accès	Dans le " Groupe Résultats ", page 126, sélectionnez Actions utilisateur , puis cliquez sur le bouton Générer un test  .
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none"> • Cette fonctionnalité n'est disponible qu'à la fin de la session d'exécution.

La boîte de dialogue Générer un test inclut les éléments d'interface utilisateur suivants :

Élément de l'interface	Description
Onglet Test	Offre les mêmes fonctionnalités que celles disponibles dans l'" Volet Détails (Groupe Définitions du mode Plan) ", page 49.
Onglet Étapes	Offre les mêmes fonctionnalités que celles disponibles dans l'" Onglet Étapes ", page 52.
Enregistrer	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer pour indiquer un emplacement de test.

Résolution des problèmes et restrictions - Exécution de tests

Cette section décrit la résolution des problèmes et les restrictions pour l'exécution de tests comportant des étapes.

- Vous ne pouvez pas exécuter Sprinter avec une profondeur de couleurs d'affichage de 256 couleurs (8 bits).
- Si vous fermez la boîte de dialogue **Pièces jointes de l'exécution**, puis que vous la rouvrez alors qu'une pièce jointe est encore en cours de chargement, cette pièce n'est pas affichée. Ne supprimez les pièces jointes d'exécution que si elles sont entièrement chargées.
- Vous devez faire fonctionner les curseurs iOS, le cas échéant, par l'intermédiaire de l'appareil.
- La configuration via le serveur proxy n'est pas prise en charge.
- Le mode analogique n'est pas pris en charge.

Chapitre 5 : Détection et soumission d'anomalies et utilisation des outils

Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement dans le Mode Avancé sont identifiées par l'icône Mode Avancé .

Contenu de ce chapitre :

Concepts

- " Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies " , ci-dessous
- " Utilisation des outils d'annotation pour détecter des anomalies " , page 101
- " Soumission d'anomalies " , page 102

Tâches

- " Comment détecter et soumettre une anomalie " , page 103
- " Comment personnaliser les champs d'un DTS " , page 105

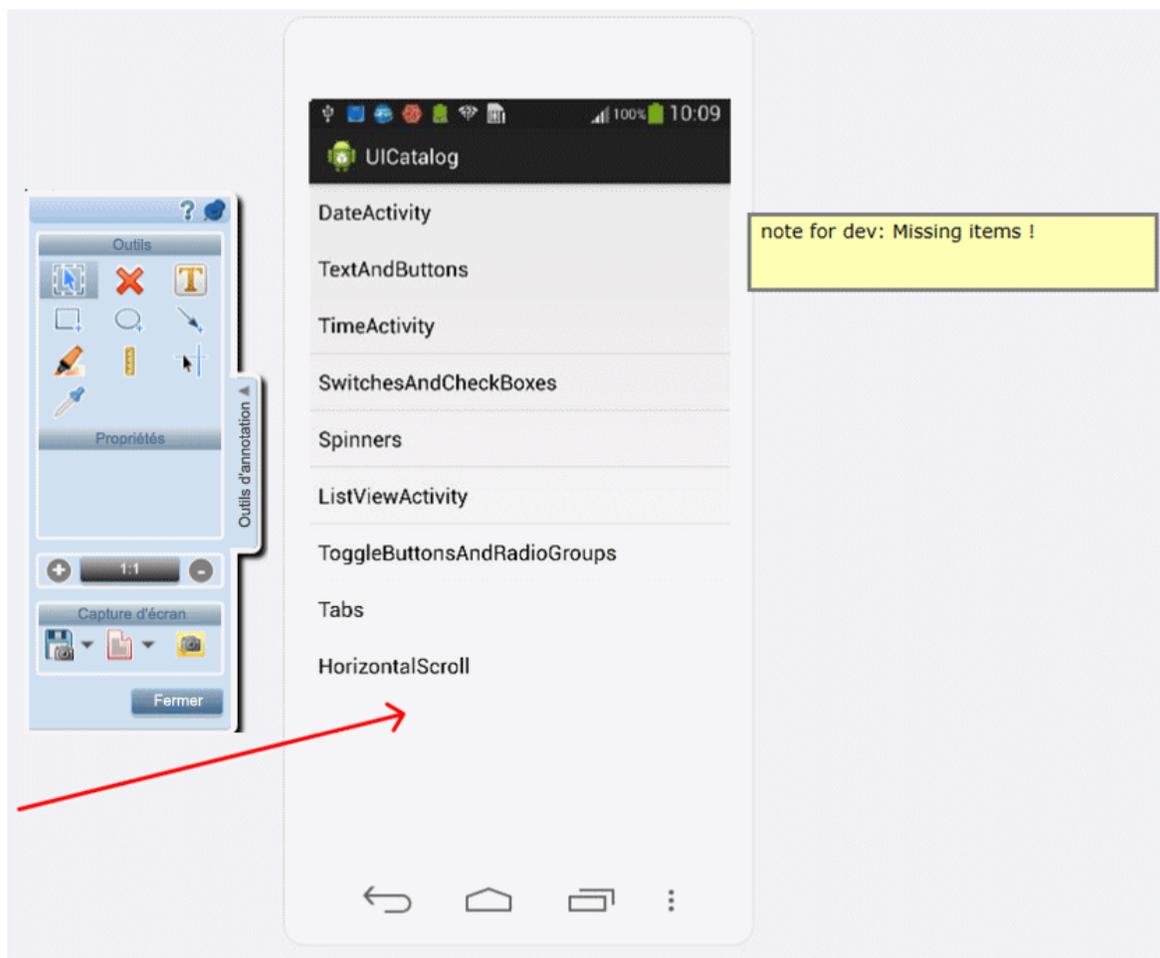
Référence

- " Barre latérale Outils " , page 107
 - " Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente " , page 110
 - " Boîte de dialogue Sélection personnalisée " , page 112
 - " Boîte de dialogue Nouvelle anomalie " , page 113
 - " API du système de suivi des anomalies de Sprinter " , page 116
 - " Boîte de dialogue Rappel d'anomalie " , page 116
 - " Boîte de dialogue Commentaire " , page 117
 - " Barre latérale Outils d'annotation " , page 118
- " Résolution des problèmes et restrictions - DTS " , page 120

Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies

Sprinter fournit des outils qui vous aident à détecter des anomalies dans votre application et à créer des rapports dans un système de suivi des anomalies. Ces outils vous permettent de détecter des anomalies et de créer des rapports sans interrompre le flux du test.

Les outils de détection d'anomalies de Sprinter vous permettent d'analyser l'affichage de l'application en cours de test pour y détecter des anomalies relatives à l'alignement, à l'espacement et à l'utilisation des couleurs. Vous pouvez également annoter une capture d'écran à l'aide de formes, de lignes, de flèches et de texte, pour mettre en évidence et signaler des anomalies.



Les outils de soumission d'anomalies de Sprinter vous permettent de soumettre une anomalie à un système de suivi des anomalies, d'envoyer par e-mail ou d'imprimer une capture d'écran annotée de l'écran de l'application ou du système de fichiers.

Ces outils se trouvent dans l'espace de travail d'annotation. Lorsque vous ouvrez l'espace de travail d'annotation, une capture de l'écran en cours s'affiche dans l'espace de travail. Vous pouvez analyser les éléments de cette capture d'écran et y ajouter des annotations. Lorsque vous soumettez une anomalie et joignez une capture d'écran, ajouter une capture d'écran aux résultats réels d'une étape ou si vous enregistrez une anomalie dans l'espace de travail d'annotation, cette capture d'écran sera jointe aux annotations que vous ajoutées.

Autres sujets traités dans cette section :

- " [Utilisation des outils d'annotation pour détecter des anomalies](#) " , page suivante
- " [Soumission d'anomalies](#) " , page 102

Utilisation des outils d'annotation pour détecter des anomalies

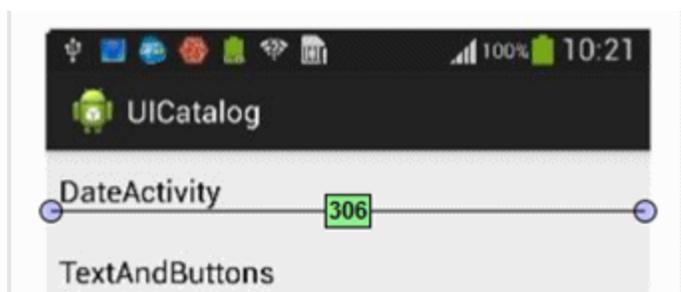
Sprinter fournit plusieurs outils pour vous permettre de détecter des anomalies dans l'affichage de votre application.

Contenu de cette section :

- [Outil Règle](#)
- [Outil Guides](#)
- [Outil Sélecteur de couleurs](#)

Outil Règle

L'outil Règle  vous permet de mesurer avec précision la distance entre des éléments de l'interface utilisateur dans l'affichage de l'application. Cet outil affiche la longueur de la ligne de règle en pixels.



En général, les éléments de l'interface utilisateur s'affichent de façon horizontale et verticale à l'écran. Par conséquent, l'outil Règle verrouille la ligne de règle sur les axes horizontaux et verticaux lorsque vous la faites glisser (MAJ + glissement pour déverrouiller), afin de faciliter la mesure de la distance entre les éléments. Vous pouvez placer plusieurs lignes de règle sur l'espace de travail d'annotation pour vous aider à comparer les distances de plusieurs éléments de l'interface utilisateur. Vous pouvez effectuer un zoom avant sur l'espace de travail d'annotation pour mesurer plus précisément des éléments.

L'outil Règle s'aligne sur chaque élément pour vous aider à mesurer précisément la distance entre deux éléments d'interface utilisateur.

Outil Guides

L'outil Guides  vous permet d'examiner l'alignement des éléments de l'interface utilisateur dans l'application.

Lorsque vous sélectionnez l'outil Guides, les lignes verticales et horizontales du guide suivent le curseur à mesure que vous vous déplacez sur la capture d'écran de votre application dans l'espace de travail d'annotation. Lorsque vous cliquez sur le bouton gauche de la souris, les lignes du guide sont placées sur l'espace de travail, ce qui vous permet de déterminer si les éléments sont alignés les uns sur les autres.

Vous pouvez laisser les lignes du guide de l'espace de travail dans la capture d'écran de l'application lorsque vous rapportez l'anomalie ou enregistrez, envoyez par e-mail ou imprimer la capture d'écran. Vous pouvez placer plusieurs jeux de lignes de guide sur l'espace de travail. Vous pouvez effectuer un zoom avant sur l'espace de travail d'annotation pour examiner plus précisément l'alignement des éléments.

Outil Sélecteur de couleurs

L'outil Sélecteur de couleurs  vous permet de détecter la couleur de chaque point de l'écran et de comparer les couleurs d'au moins deux points à l'écran. Cela vous permet de déterminer si les couleurs sont utilisées de façon cohérente dans l'application en cours de test.

Lorsque vous sélectionnez l'outil Sélecteur de couleurs, une bulle affiche les valeurs RVB (Rouge, Vert, Bleu) au-dessus du curseur lorsque vous vous déplacez au-dessus de l'espace de travail d'annotation. En plaçant plusieurs bulles contextuelles sur l'espace de travail, vous pouvez déterminer si les couleurs de plusieurs éléments à l'écran sont cohérentes. Vous pouvez laisser les bulles contextuelles de l'espace de travail dans la capture d'écran de l'application lorsque vous rapportez l'anomalie ou enregistrez, envoyez par e-mail ou imprimer la capture d'écran.

Rubrique parent : " [Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies](#) ", page 99

Soumission d'anomalies

Sprinter vous permet de soumettre des anomalies de plusieurs façons :

- **Anomalie intelligente**

Lorsque vous soumettez une anomalie à l'aide de la fonction **Anomalie intelligente** de Sprinter, vous pouvez indiquer le type d'information à ajouter automatiquement à votre anomalie :

- **Description d'anomalie.** Vous pouvez choisir d'ajouter le scénario d'anomalie à la description de votre anomalie. Le scénario peut inclure une liste générée automatiquement des étapes de test et/ou une liste des actions utilisateur enregistrées que vous avez effectuées lors de l'exécution.

Après avoir sélectionné les informations à inclure, la boîte de dialogue Nouvelle anomalie s'ouvre avec les informations sélectionnées qui sont déjà saisies dans la description de l'anomalie. Ensuite, vous renseignez les autres champs et soumettez l'anomalie.

- **Captures d'écran et séquences vidéo.** Vous pouvez choisir de joindre une capture d'écran qui illustre l'anomalie à votre anomalie. Si vous soumettez l'anomalie dans l'espace d'annotation, la capture d'écran inclura toutes les annotations ajoutées. Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Outils d'annotation](#) ", page 118. Vous pouvez également joindre une vidéo à votre exécution.

Pour obtenir des détails sur la configuration des informations à inclure dans votre anomalie, voir " [Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente](#) ", page 110.

- **Nouvelle anomalie**

Vous pouvez ouvrir la boîte de dialogue Détails de la nouvelle anomalie directement dans Sprinter et renseigner manuellement tous les champs. L'annotation est enregistrée avec le test Sprinter ; elle n'est pas ajoutée comme pièce jointe à l'anomalie.

- **Rappel d'anomalie**

Vous pouvez poursuivre l'exécution de votre test sans interrompre son flux en créant un **rappel d'anomalie**.

Un rappel d'anomalie vous permet de résumer l'anomalie dans votre application. Le rappel est inclus aux résultats du test et peut être consulté à la fin de votre test. Ensuite, vous pouvez soumettre l'anomalie ultérieurement à partir des **Résultats** du test. Les informations à votre disposition lors du test sont également disponibles dans les résultats. À ce moment là, vous pouvez donc inclure des captures d'écran annotées, des vidéos et des informations relatives aux étapes ou aux actions dans l'anomalie.

Lorsque vous soumettez une anomalie à l'aide de Sprinter, l'anomalie est créée dans le serveur DTS et le projet que vous avez configuré dans la " [Boîte de dialogue Paramètres du système de suivi des anomalies](#) ", page 31.

Comment détecter et soumettre une anomalie

Cette tâche décrit les différents moyens de soumettre une anomalie à l'aide de Sprinter. Vous pouvez également envoyer par e-mail, enregistrer ou imprimer une capture d'écran d'une anomalie de votre application.

Cette tâche comprend les étapes suivantes :

- [Examiner et annoter une capture d'écran de votre application \(facultatif\)](#)
- [Soumettre une anomalie](#)
- [Créer un rappel d'anomalie](#)
- [Envoyer par e-mail, enregistrer ou imprimer une capture d'écran de l'anomalie \(facultatif\)](#)

Examiner et annoter une capture d'écran de votre application (facultatif)

Vous pouvez utiliser les outils Sprinter d'analyse et d'annotation des écrans pour détecter et marquer les anomalies d'une capture d'écran de votre application.

1. Dans la barre latérale **Outils**, cliquez sur le bouton **Espace de travail d'annotation**  pour ouvrir cet espace de travail.
2. Utilisez les outils de la barre latérale **Outils d'annotation** pour rechercher des anomalies et préparer votre capture d'écran. Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Outils d'annotation](#) ", page 118. Pour plus d'informations, voir " [Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies](#) ", page 99

Soumettre une anomalie

Vous pouvez soumettre une anomalie à partir de l'un des emplacements suivants :

- " [Barre latérale Outils](#) ", page 107
- " [Barre latérale Étapes](#) ", page 88
- " [Barre latérale Outils d'annotation](#) ", page 118
- " [Fenêtre Scénario](#) ", page 131

Dans ces emplacements, vous pouvez°:

- Cliquez sur le bouton **Anomalie intelligente**  dans les barres latérales **Outils**, **Étapes** ou **Outils d'annotation** pour ouvrir une **Anomalie intelligente** (par défaut). Les anomalies intelligentes incluent automatiquement des informations détaillées sur le scénario d'anomalie dans la description, ainsi qu'une capture d'écran ou une séquence vidéo d'une anomalie de votre application. Pour plus d'informations, voir " [Soumission d'anomalies](#) ", page 102.

Pour obtenir des détails sur la configuration des informations à inclure dans votre anomalie intelligente, voir " [Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente](#) ", page 110.

Pour plus d'informations, voir " [Soumission d'anomalies](#) ", page 102.

- Cliquez sur la flèche pointant vers le bas en regard du bouton **Anomalie intelligente** et sélectionnez  **Nouvelle anomalie** pour ouvrir la boîte de dialogue Nouvelle anomalie. Cela vous permet de définir manuellement les champs de l'anomalie dans . Pour plus d'informations, voir " [Soumission d'anomalies](#) ", page 102.

Si vous soumettez votre anomalie à partir de l'**espace de travail d'annotation**, cliquez sur le bouton **Fermer** dans la barre latérale **Outils d'annotation** afin de fermer cet espace et de revenir dans votre application.

Pour plus de détails, voir :

- " [Barre latérale Outils](#) ", page 107
- " [Barre latérale Étapes](#) ", page 88
- " [Barre latérale Outils d'annotation](#) ", page 118

Vous pouvez également soumettre une anomalie tout en vérifiant les résultats de votre exécution dans le " [Volet Rappels d'anomalie \(Groupe Résultats\)](#) ", page 129.

Créer un rappel d'anomalie

Vous pouvez créer un rappel d'anomalie à partir de l'un des emplacements suivants :

- " [Barre latérale Outils](#) ", page 107
- " [Barre latérale Étapes](#) ", page 88

Dans ces emplacements, vous pouvez :

- Cliquer sur la flèche pointant vers le bas en regard du bouton **Anomalie intelligente**, puis sélectionner  **Rappel d'anomalie** pour ajouter un rappel afin de soumettre une anomalie ultérieurement.

Pour plus d'informations, voir " [Boîte de dialogue Rappel d'anomalie](#) ", page 116.

Envoyer par e-mail, enregistrer ou imprimer une capture d'écran de l'anomalie (facultatif)

Vous pouvez envoyer par e-mail ou imprimer une capture d'écran d'une anomalie de votre application à partir de l'un des emplacements suivants :

- **Barre latérale Outils**
- **Barre latérale Outils d'annotations**

Dans ces emplacements, vous pouvez cliquer sur la flèche pointant vers le bas en regard du bouton

Capture d'écran  et sélectionner :

- **Envoyer par e-mail** pour ouvrir un message électronique dans votre client de messagerie par défaut et inclure une capture d'écran d'une anomalie de votre application sous forme de pièce jointe.
- **Enregistrer** pour enregistrer dans le système de fichiers une capture d'écran d'une anomalie de votre application.
- **Imprimer** pour imprimer une capture d'écran d'une anomalie dans votre application.

Si vous envoyez par e-mail, enregistrez ou imprimez une capture d'écran à partir de l'**espace de travail d'annotation**, cliquez sur le bouton **Fermer** dans la barre latérale **Outils d'annotation** afin de fermer cet espace et de revenir dans votre application.

Pour plus d'informations, voir " [Barre latérale Outils](#) ", page 107 et " [Barre latérale Outils d'annotation](#) ", page 118.

Comment personnaliser les champs d'un DTS

Cette section décrit comment personnaliser l'intégration de Sprinter à votre DTS. Par exemple, vous pouvez ajouter des champs supplémentaires à la boîte de dialogue Nouvelle anomalie et spécifier l'URL pour l'affichage des anomalies.

Remarque : Vous ne pouvez pas personnaliser de champs pour le DTS HP Agile Manager.

Cette tâche comprend les étapes suivantes :

- " [Rechercher le fichier de personnalisation](#) ", ci-dessous
- " [Ouvrir le fichier pour modification](#) ", page suivante
- " [Spécifier un nom de projet - Facultatif](#) ", page suivante
- " [Fournir des valeurs par défaut pour les champs existants - Facultatif](#) ", page suivante
- " [Ajouter des champs nouveaux - Facultatif](#) ", page suivante
- " [Marquer un champ comme obligatoire - Bugzilla uniquement](#) ", page suivante
- " [Supprimer les champs indésirables - Facultatif](#) ", page suivante
- " [Définir l'URL pour l'affichage des anomalies](#) ", page 107
- " [Définir le nom du type de problème - JIRA uniquement](#) ", page 107
- " [Enregistrer le fichier](#) ", page 107

Rechercher le fichier de personnalisation

Ouvrez le dossier DTS approprié, par exemple **<Dossier d'installation>/bin/DTS/JIRA** ou **<Dossier d'installation>/DTS/Bugzilla** et recherchez le fichier **DefaultFieldCustomization.xml**.

Pour ajouter des champs pour tous les projets de votre DTS, modifiez ce fichier directement. Pour ajouter des champs personnalisés pour un projet spécifique, copiez ce fichier et enregistrez-le à l'emplacement souhaité. Un fichier personnalisé spécifiant un nom de projet remplace les valeurs par défaut de ce projet.

Ouvrir le fichier pour modification

Ouvrez le fichier XML pour le modifier. Cet exemple illustre le fichier XML pour JIRA :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <Projet>
    <DefectSubmissionFields>
      <Field Name="Priority" IsVisible="True" IsMandatory="true">Minor</Field>
      <Field Name="Component/s" IsVisible="false"/>
      <Field Name="Affects Version/s"/>
    </DefectSubmissionFields>
  </Project>
```

Spécifier un nom de projet - Facultatif

Pour spécifier un nom de projet auquel cette personnalisation doit s'appliquer, ajoutez l'attribut *Nom* (sensible à la casse) à l'élément **Projet**. Par exemple :

```
<Nom du projet="MyDTSProject">
```

Fournir des valeurs par défaut pour les champs existants - Facultatif

Ajoutez une valeur après la balise de début. Assurez-vous d'avoir fermé l'entrée avec la balise **IncludeField**. L'exemple suivant ajoute 2.00 à la version par défaut. (Les valeurs par défaut ne sont pas automatiquement récupérées du serveur.)

```
<Field Name="Affects Version">2.00</Field>
```

Ajouter des champs nouveaux - Facultatif

Ajoutez les champs souhaités et, le cas échéant, une valeur par défaut. Par exemple :

```
<Field Name="Responsible">QA</Field>
```

Lorsque vous spécifiez des champs personnalisés de votre DTS, vous ne pouvez pas utiliser les champs suivants :

- **Utilisateurs de JIRA.** Champs contenant des caractères spéciaux : <>/\:";{}*&^%\$#@!

Pour connaître d'autres restrictions relatives aux types de champ, voir "[Résolution des problèmes et restrictions - DTS](#)", page 120.

Marquer un champ comme obligatoire - Bugzilla uniquement

Pour les utilisateurs de Bugzilla, indiquez les champs obligatoires en définissant l'attribut **Obligatoire** sur *true* dans l'élément **IncludeField**. Par exemple :

```
<Field Name="Responsible" IsMandatory="true"/>
```

Supprimer les champs indésirables - Facultatif

Supprimez tous les champs que vous ne voulez pas voir apparaître dans la boîte de dialogue Nouvelle anomalie.

Remarque : Tous les champs définis comme obligatoires dans le DTS apparaissent dans la boîte de

dialogue Nouvelle anomalie et ne peuvent pas être supprimés. Ces champs ne sont pas répertoriés dans le fichier XML.

Définir l'URL pour l'affichage des anomalies

Vous pouvez définir le chemin de l'URL permettant d'afficher les anomalies. Par défaut, Sprinter utilise le chemin d'accès au serveur spécifié dans la boîte de dialogue Paramètres du système de suivi des anomalies. Certains systèmes utilisent cependant une URL différente pour afficher les anomalies.

Pour modifier cette URL, ajoutez l'attribut **URLForDefectView** (sensible à la casse) à l'élément du projet. Par exemple :

```
<Project URLForDefectView="http://myserver/bugzilla/">
```

Définir le nom du type de problème - JIRA uniquement

Vous pouvez définir le nom du type de problème s'il est différent de celui par défaut, **Bogue**.

Pour modifier le nom du type de problème, ajoutez l'attribut **IssueTypeName** (sensible à la casse) à l'élément du projet. Par exemple :

```
<Project IssueTypeName="Story">
```

Enregistrer le fichier

Enregistrez et fermez le fichier **DefaultFieldCustomization.xml**.

Barre latérale Outils

Cette barre latérale vous permet de rechercher des anomalies dans l'interface utilisateur de votre application et de créer des rapports dans un système de suivi des anomalies. Vous pouvez ouvrir l'espace de travail d'annotation pour annoter une capture d'écran de votre application et l'inclure à une anomalie ou vous pouvez l'enregistrer, l'imprimer ou l'envoyer par e-mail.

 En Mode Avancé, cette barre latérale vous permet également d'ajouter un commentaire à votre test, d'ouvrir la visionneuse de chronologie ou d'afficher une liste des actions utilisateur de votre exécution.

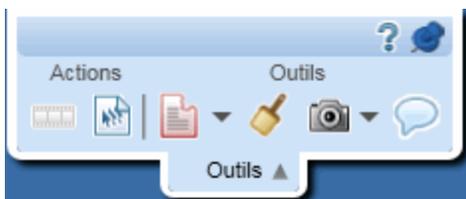
Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale **Outils** :

- " [Comment détecter et soumettre une anomalie](#) ", page 103

L'image suivante illustre la barre latérale **Outils** hors Mode Avancé :



L'image suivante illustre la barre latérale Outils en Mode Avancé:



<p>Accès</p>	<p>Effectuez les opérations suivantes :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Passez en mode Exécution. 2. Ouvrez un test. 3. Cliquez sur le bouton Exécuter  ou le bouton Exécuter du mode Avancé . <p>Conseil : Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise . Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.</p>
<p>Voir également</p>	<p>" Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies ", page 99</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
	<p>Scénario. Ouvre la fenêtre Scénario qui vous permet d'afficher un résumé visuel de toutes les actions utilisateur de votre test. Pour plus d'informations, voir " Fenêtre Scénario ", page 131.</p>
	<p>Actions utilisateur. Affiche une liste des actions utilisateur enregistrées. Vous pouvez exporter la liste dans un fichier .xls ou .csv. Vous pouvez également imprimer ou inclure le récapitulatif dans un e-mail. Pour plus d'informations, voir " Volet Actions utilisateur/Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur ", page 130.</p>
	<p>Anomalie intelligente. Permet de soumettre une anomalie.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anomalie intelligente. (Par défaut) Permet d'inclure dans la description d'anomalie des informations de scénario d'anomalie automatiquement générées. Pour plus d'informations, voir " Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente ", page 110. • Nouvelle anomalie. Permet de soumettre manuellement une nouvelle anomalie. Pour plus d'informations, voir " Boîte de dialogue Nouvelle anomalie ", page 113. • Ajouter un rappel d'anomalie. Permet d'ajouter un rappel d'anomalie descriptif. Pour plus d'informations, voir " Boîte de dialogue Rappel d'anomalie ", page 116.
	<p>Espace de travail d'annotation. Ouvre l'espace de travail d'annotation et vous permet de détecter les anomalies de l'interface utilisateur dans votre application et d'ajouter des annotations dans une capture d'écran de votre application.</p> <p>Dans l'espace de travail d'annotation, vous pouvez inclure la capture d'écran annotée à l'anomalie, l'enregistrer comme résultat réel de l'étape en cours ou l'enregistrer, l'imprimer ou l'envoyer par e-mail.</p> <p>Pour plus d'informations, voir " Barre latérale Outils d'annotation ", page 118.</p>

Élément de l'interface	Description
	<p>Capture d'écran. Prend une image instantanée de votre application.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Envoyer par e-mail. (Par défaut) Ouvre un message dans votre application de messagerie par défaut avec la capture d'écran de l'application en pièce jointe. • Enregistrer. Enregistre la capture d'écran de l'application. • Imprimer. Imprime la capture d'écran de l'application.
	<p> Ajouter un commentaire. Permet d'ajouter un commentaire à l'action utilisateur en cours. Pour plus d'informations, voir " Boîte de dialogue Commentaire ", page 117.</p> <p>Vous pouvez afficher les commentaires que vous avez ajoutés à votre test dans la fenêtre Scénario, pour chaque action. Pour plus d'informations sur la visionneuse de chronologie, voir " Fenêtre Scénario ", page 131.</p>
<icône personnalisée>	<p>Icône représentant le premier outil personnalisé. Pour plus d'informations, voir ci-dessous.</p>

Ajout d'outils personnalisés à la barre latérale Outils

Sprinter vous permet d'ajouter des outils supplémentaires à la barre latérale Outils. Ces outils sont disponibles pendant l'exécution du test, de la même manière que tous les autres boutons de la barre latérale Outils.

Un outil peut être tout programme exécuté à partir de la ligne de commande. Par exemple, un exécutable, un script VB, et ainsi de suite. Pour ajouter un outil :

1. Ouvrez le dossier **<Dossier d'installation>/bin** et recherchez le fichier **CustomCommands.xml**. Le fichier contient plusieurs exemples dans la section de commentaires.
2. Ouvrez le fichier XML pour le modifier.
3. Spécifiez un exécutable ou tout programme pouvant être exécuté à partir de la ligne de commande. Par exemple, `<FileName>notepad.exe</FileName>`
4. Indiquez des arguments à l'aide de la syntaxe pouvant être utilisée sur la ligne de commande. Par exemple, `<Arguments>C:\temp.txt</Arguments>`
5. Spécifiez le chemin d'accès à une icône représentant l'outil. Par exemple, `<ImageSource>C:\MyIcon.jpg</ImageSource>`
6. Spécifiez le titre de l'outil tel qu'il va apparaître dans la liste déroulante de la barre latérale Outils. Par exemple, `<Title>Notepad</Title>`
7. Indiquez l'action de l'outil telle qu'elle va apparaître dans l'en-tête de l'info-bulle. Par exemple, `<TooltipHeader>Ouvre Notepad</TooltipHeader>`
8. Indiquez une description de l'outil telle qu'elle va apparaître dans l'en-tête de l'info-bulle. Par exemple, `<TooltipDescription>Ouvre Notepad avec le fichier "C:\temp.txt"</TooltipDescription>`
9. Enregistrez et fermez le fichier.

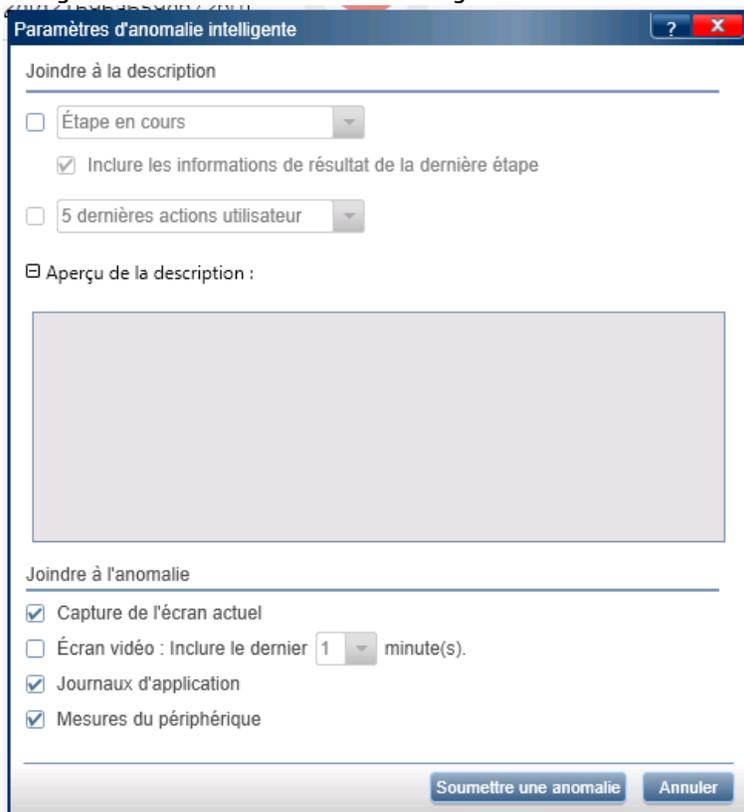
Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente

Cette boîte de dialogue vous permet de définir les informations qui seront incluses à la description de votre anomalie, ainsi que toutes ses pièces jointes

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente :

- " [Comment détecter et soumettre une anomalie](#) ", page 103

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente.



Accès	Au cours d'une exécution de test, cliquez sur le bouton Anomalie intelligente  à partir de l'un des emplacements suivants : <ul style="list-style-type: none">• Barre latérale Outils• Barre latérale Étapes• Barre latérale Outils d'annotation• fenêtre du scénario
Informations importantes	 Les options pour les actions sont disponibles uniquement si vous utilisez le Mode Avancé.

Voir également	" Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies " , page 99
-----------------------	--

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
<Informations sur l'étape>	<p>Disponible uniquement lorsque vous utilisez un test avec étapes.</p> <p>Permet d'inclure les informations de l'étape dans la description de l'anomalie.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toutes les étapes effectuées. Inclut le nom et la description de l'étape pour toutes les étapes effectuées. • Toutes les étapes. Inclut le nom et la description de toutes les étapes du test. • Personnalisé. Permet de sélectionner des étapes spécifiques à inclure dans la description d'anomalie. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Sélection personnalisée " , page suivante. <p>Le résultat attendu de la dernière étape que vous incluez dans la description est également ajouté à la description de l'anomalie.</p>
Inclure les informations de résultat de la dernière étape	<p>Ajoute le résultat réel (si disponible) pour la dernière étape que vous avez incluse dans la description de l'anomalie.</p>
 <Informations sur l'action>	<p>Permet d'inclure les informations sur l'action utilisateur dans la description de l'anomalie.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 5 dernières actions utilisateur. Inclut une description des cinq dernières actions utilisateur. • Les 10 dernières actions utilisateur. Inclut une description des dix dernières actions utilisateur. • Toutes les actions utilisateur. Inclut une description de toutes les actions utilisateur. • Personnalisé. Permet de sélectionner des actions utilisateur spécifiques à inclure dans la description d'anomalie. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Sélection personnalisée " , page suivante.
Aperçu de la description	<p>Aperçu des informations qui seront intégrées à la description de l'anomalie.</p>
Joindre à l'anomalie	<ul style="list-style-type: none"> • Capture d'écran en cours. Intégrez une capture d'écran de l'application en tant que pièce jointe à l'anomalie. <ul style="list-style-type: none"> • Si vous soumettez l'anomalie dans l'espace d'annotation, la capture d'écran inclura vos annotations. • Si vous soumettez l'anomalie à partir de la visionneuse des différences, les captures d'écran des deux ordinateurs sont jointes à l'anomalie. • Écran vidéo. Intégrez une vidéo de votre exécution. Sélectionnez une valeur dans la zone déroulante afin de définir la partie de la séquence à inclure. <ul style="list-style-type: none"> • Les écrans vidéo peuvent être activés et désactivés. Vous devez activer les écrans vidéo avant d'exécuter votre test. Pour plus d'informations, voir "Volet Paramètres d'exécution (boîte de dialogue Paramètres) " , page 36. • Les barres latérales Sprinter peuvent également ne pas être visibles dans les vidéos. • Journaux d'application. Ajoutez les journaux d'application générés pendant votre exécution en

Élément de l'interface	Description
	<p>tant que pièce jointe à l'anomalie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mesures du périphérique. Ajoutez les paramètres du périphérique collectés pendant votre exécution. • Rapport Network Virtualization. Ajoutez le rapport Network Virtualization généré pendant votre exécution en tant que pièce jointe à l'anomalie. Le rapport est généré (en tant que fichier ZIP contenant un fichier HTML et un fichier CSV) lorsque vous activez Network Virtualization pour votre test. <div style="background-color: #e6f2e6; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;"> <p>Remarque : Si vous créez plusieurs anomalies pour une exécution de test, seule la première anomalie créée contient un rapport Network Virtualization. Les anomalies suivantes contiennent un rapport vide.</p> </div>
Soumettre l'anomalie	<p>Ferme la boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente et ouvre la boîte de dialogue Nouvelle anomalie qui vous permet de fournir les informations restantes de l'anomalie. Pour plus d'informations, voir "Boîte de dialogue Nouvelle anomalie", page suivante.</p>
Annuler	<p>Annule la soumission d'une anomalie.</p>



Astuce : Les vidéos associées aux anomalies sont stockées sous la forme de fichiers **.fbr**. Pour les visionner sur l'ordinateur DTS, copiez le lecteur MSR sur cet ordinateur. Le lecteur, **Free_MSR_Player.exe**, est disponible dans le dossier **bin** de Sprinter.

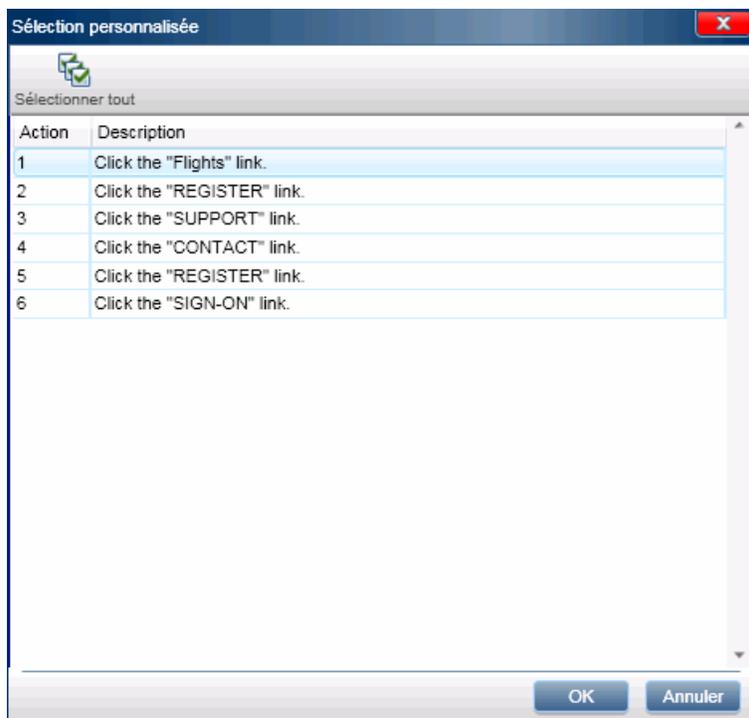
Boîte de dialogue Sélection personnalisée

Cette boîte de dialogue vous permet de sélectionner des étapes ou des actions utilisateur spécifiques à inclure dans une anomalie.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Sélection personnalisée :

- "[Comment détecter et soumettre une anomalie](#)", [page 103](#)

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Sélection personnalisée.



Accès Dans la " Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente ", page 110, sélectionnez **Personnaliser** dans les listes déroulantes d'**informations sur l'étape** ou d'**informations sur l'action**.

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
Sélectionner tout	Sélectionne toutes les étapes ou les actions de la liste.
<Liste d'étapes/d'actions>	Liste des étapes ou des actions utilisateur de votre test. Faites CTRL + clic pour sélectionner plusieurs étapes ou actions. <ul style="list-style-type: none">• La liste des actions inclut uniquement celles que vous avez effectuées jusqu'à présent.• La liste des étapes inclut toutes les étapes de votre test.

Boîte de dialogue Nouvelle anomalie

Cette boîte de dialogue permet de soumettre une nouvelle anomalie à votre système de suivi des anomalies.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Nouvelle anomalie :

- " [Comment détecter et soumettre une anomalie](#) ", page 103

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Nouvelle anomalie pour le DTS Bugzilla.

Nouvelle anomalie

* Récapitulatif :

Entrer un bref récapitulatif de l'anomalie

Description :

Version:

Component:

Severity:

Priority:

Pièces jointes : Aucune pièce jointe

[Ajouter une pièce jointe](#)

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Nouvelle anomalie pour le DTS JIRA.

Nouvelle anomalie

* Récapitulatif :

Entrer un bref récapitulatif de l'anomalie

Description :

* Reporter:

* Priority:

Affects Version/s:

Pièces jointes : Aucune pièce jointe

[Ajouter une pièce jointe](#)

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Nouvelle anomalie pour le DTS HP Agile Manager.

<p>Accès</p>	<p>Au cours d'une exécution de test, cliquez sur le bouton Nouvelle anomalie  à partir de l'un des emplacements suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Barre latérale Outils • Barre latérale Étapes
<p>Voir également</p>	<p>" Présentation de la détection et de la soumission d'anomalies ", page 99</p>

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
<p>Récapitulatif</p>	<p>Récapitulatif à soumettre avec cette anomalie.</p>
<p>Description</p>	<p>Description à soumettre avec cette anomalie.</p>
<p>Pièces jointes</p>	<p>Liste des fichiers à inclure en tant que pièces jointes à cette anomalie. Pour ajouter des pièces jointes, cliquez sur le lien Ajouter une pièce jointe situé en dessous de cette liste.</p>
<p>Soumettre l'anomalie</p>	<p>Soumet l'anomalie au DTS.</p>

Élément de l'interface	Description
Annuler	Annule la soumission d'une anomalie.

En outre, la section inférieure de la boîte de dialogue affiche les champs requis par votre projet DTS et ceux que vous avez ajoutés manuellement. Pour plus d'informations sur l'ajout de champs à la boîte de dialogue Nouvelle anomalie, voir " [Comment personnaliser les champs d'un DTS](#) ", page 105.

API du système de suivi des anomalies de Sprinter

Sprinter vous permet de créer votre propre connecteur de système de suivi des anomalies. À l'aide de l'API du système de suivi des anomalies, vous pouvez écrire un connecteur qui soumet les anomalies à une application de suivi des anomalies. Le connecteur est exécuté lorsque Sprinter lance un test. Pour accéder à la référence, cliquez [ici](#).

Boîte de dialogue Rappel d'anomalie

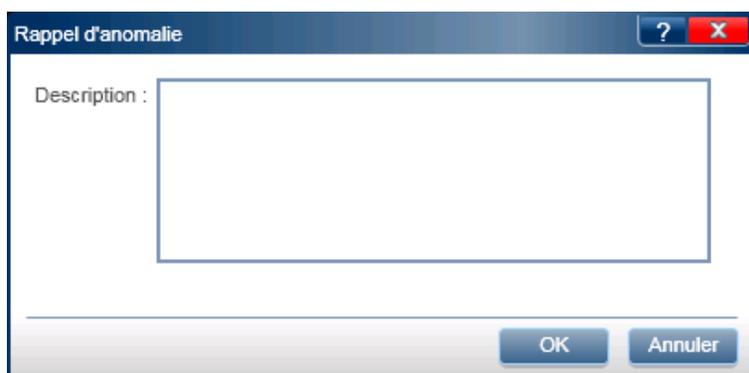
Applicable au mode Avancé uniquement

Cette boîte de dialogue vous permet d'ajouter un rappel afin d'ouvrir une anomalie ultérieurement.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Rappel d'anomalie :

- " [Comment détecter et soumettre une anomalie](#) ", page 103

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Rappel d'anomalie.



Accès	Pendant l'exécution d'un test, à partir de l'un des emplacements suivants : <ul style="list-style-type: none">• Barre latérale Outils• Barre latérale Étapes
--------------	---

	<p>Cliquez sur la flèche pointant vers le bas en regard du bouton Anomalie intelligente  et sélectionnez Ajouter un rappel d'anomalie.</p>
Informations importantes	<p>Vous pouvez afficher vos rappels d'anomalie :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans la fenêtre Scénario, pour l'action utilisateur pour laquelle le rappel d'anomalie a été créé. Pour plus d'informations, voir " Fenêtre Scénario ", page 131. • En sélectionnant Résultats > Rappels d'anomalie <p>Remarque : Les rappels d'anomalie sont supprimés lorsque vous supprimez une exécution de la zone Configuration de l'exécution, que vous remplacez une exécution par une nouvelle ou que vous fermez Sprinter. Si l'exécution que vous fermez contient des rappels d'anomalie, un message d'avertissement est affiché.</p>

Boîte de dialogue Commentaire

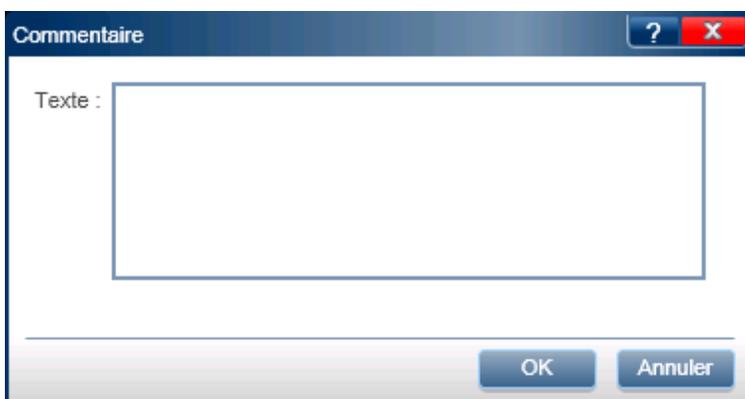
 **Applicable au mode Avancé uniquement**

Cette boîte de dialogue vous permet d'ajouter un commentaire à l'action utilisateur en cours.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Commentaire :

- " [Comment exécuter un test dans Sprinter](#) ", page 64

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Commentaire.



Accès	<p>Pendant l'exécution d'un test, sélectionnez la barre latérale Outils > bouton Ajouter un commentaire .</p>
Informations importantes	<p>Vous ne pouvez ajouter qu'un seul commentaire par action utilisateur. Pour modifier un commentaire que vous avez créé pour l'action en cours, ouvrez à nouveau la boîte de dialogue Ajouter un commentaire.</p> <p>Vous pouvez afficher vos commentaires :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans la visionneuse de chronologie, pour l'action utilisateur pour laquelle le rappel d'anomalie a été créé. • En sélectionnant Résultats > Récapitulatif de l'exécution, puis en cliquant sur le lien en regard de Commentaires ajoutés.

Barre latérale Outils d'annotation

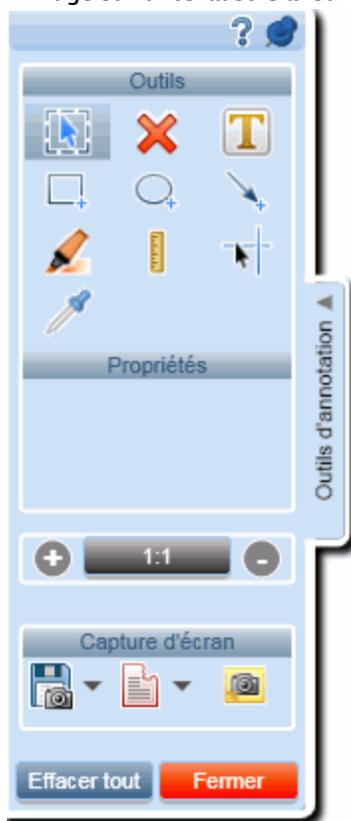
Cette barre latérale vous permet d'ajouter des annotations graphiques à une capture d'écran de votre application. Elle vous permet également d'analyser les caractéristiques des éléments de l'interface utilisateur de votre application et de détecter les anomalies dans leur disposition et leur couleur.

Vous pouvez inclure une capture d'écran annotée avec l'anomalie dans votre DTS. Vous pouvez également imprimer, enregistrer ou inclure la capture d'écran annotée à un e-mail.

Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale Outils d'annotation :

- " [Comment détecter et soumettre une anomalie](#) ", page 103

L'image suivante illustre la barre latérale **Outils d'annotation**.



Accès

Dans la barre latérale **Outils** ou la " [Boîte de dialogue Résultat réel](#) ", page 93, cliquez sur le bouton **Espace de travail d'annotation** .

L'espace de travail d'annotation s'ouvre avec la barre latérale **Outils** d'annotation déjà ouverte.

- Cliquez sur l'onglet de la barre latérale ou en dehors de cet onglet pour fermer la barre latérale.
- Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise .
- Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.

Informations importantes	Certains objets tels que les menus déroulants se ferment automatiquement lorsque vous ouvrez l'espace de travail d'annotation. Utilisez le raccourci clavier (CTRL + F10) pour ouvrir l'espace de travail d'annotation avec ces objets affichés.
Voir également	" Utilisation des outils d'annotation pour détecter des anomalies ", page 101

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
Outils	
	Sélection. Sélectionne une annotation créée auparavant sur l'espace de travail d'annotation. Quand une annotation est sélectionnée, elle peut être déplacée, redimensionnée ou supprimée. Cliquez en dehors de l'annotation pour la désélectionner.
	Supprimer une annotation. Supprime les annotations sélectionnées de l'espace de travail.
	Texte. Ajoute une zone de texte à l'espace d'annotation. Utilisez la zone Propriétés pour déterminer la couleur du texte et d'arrière-plan de la zone de texte. Le texte noir sera écrit sur fond jaune et le texte blanc sur fond noir. Sélectionnez la couleur qui sera la plus visible sur la zone sur laquelle vous créez la zone de texte.
	Rectangle. Dessine un rectangle sur l'espace de travail d'annotation. Utilisez la zone Propriétés pour déterminer la couleur et la largeur du rectangle.
	Ellipse. Dessine une ellipse sur l'espace de travail d'annotation. Utilisez la zone Propriétés pour déterminer la couleur et la largeur de l'ellipse.
	Flèche. Dessine une flèche sur l'espace de travail d'annotation. Utilisez la zone Propriétés pour déterminer la couleur et la largeur de la flèche.
	Surbrillance. Met en surbrillance une zone de l'espace de travail d'annotation. Cliquez et faites glisser pour définir la longueur et la largeur de la surbrillance. Utilisez la zone Propriétés pour déterminer la couleur de la surbrillance.
	Règle. Dessine une ligne sur l'espace de travail d'annotation en affichant sa longueur en pixels. L'outil Règle verrouille la ligne de règle sur les axes horizontaux et verticaux lors du glissement. Pour déverrouiller les axes, appuyez sur la touche Maj lors du glissement. Pour plus d'informations, voir " Utilisation des outils d'annotation pour détecter des anomalies ", page 101.
	Guides. Affiche un guide horizontal et vertical le long de la longueur et de la largeur de l'espace de travail d'annotation, avec leur intersection sous le curseur (viseur). Les lignes du guide peuvent être repositionnées à l'aide de l'outil Sélectionner . Les lignes verticales et horizontales peuvent également être repositionnées et repositionnées individuellement. Cliquez pour placer les guides sur l'espace de travail. Pour plus d'informations, voir " Utilisation des outils d'annotation pour détecter des anomalies ", page 101.
	Sélecteur de couleurs. Affiche les valeurs RVB d'un point sur l'espace de travail d'annotation dans une fenêtre contextuelle. Cliquez sur un emplacement pour placer la fenêtre contextuelle sur l'espace de travail. Pour plus d'informations, voir " Utilisation des outils d'annotation pour détecter des anomalies ", page 101.
Propriétés	

Élément de l'interface	Description
	<p>Couleur et poids. Détermine la couleur et la largeur de l'outil sélectionné à partir des outils Texte, Surbrillance, Flèche, Rectangle et Cercle.</p>
	<p>Zoom. Effectue un zoom avant et arrière sur l'affichage de l'espace de travail d'annotation. La fonction de zoom contient les commandes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> •  Effectue un zoom arrière sur l'affichage. •  Restaure l'affichage à 100 %. •  Effectue un zoom avant sur l'affichage. Il est impossible d'effectuer un zoom avant sur l'affichage supérieur à 100 %. <ul style="list-style-type: none"> • Quand vous effectuez un zoom avant sur l'image, vous pouvez ensuite faire glisser l'image en appuyant sur CTRL + BOUTON GAUCHE DE LA SOURIS. Le curseur se transforme en une main pointante et vous pouvez faire glisser les différentes zones de l'image à l'intérieur ou à l'extérieur de la vue à l'aide de la souris ou des touches fléchées. <p>Vous pouvez également effectuer un zoom avant et arrière à l'aide de la molette de la souris.</p>
Capture d'écran	
	<p>Capture d'écran. Prend une capture d'écran de votre application.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Enregistrer. Enregistre la capture d'écran de l'application. • Imprimer. Imprime la capture d'écran de l'application. • Envoyer par e-mail. Ouvre un message électronique dans votre client de messagerie par défaut avec la capture d'écran de l'application en tant que pièce jointe.
	<p>Anomalie intelligente. Permet de soumettre une anomalie à votre DTS.</p> <p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anomalie intelligente. (Par défaut) Ouvre la " Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente ", page 110, qui vous permet d'inclure dans votre description d'anomalie des informations de scénario d'anomalie automatiquement générées. Pour plus d'informations, voir " Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente ", page 110. • Nouvelle anomalie. Ouvre la boîte de dialogue Nouvelle anomalie qui vous permet de soumettre manuellement une anomalie à votre DTS.
	<p>Enregistrer dans le résultat réel. Ajoute la capture d'écran annotée aux résultats réels de l'étape en cours. Désactivé pour un test dépourvu d'étapes.</p>
<p>Fermer</p>	<p>Ferme l'espace de travail d'annotation.</p>

Résolution des problèmes et restrictions - DTS

Cette section décrit la résolution des problèmes et les restrictions pour les systèmes de suivi des anomalies.

Les restrictions suivantes s'appliquent aux champs de la boîte de dialogue Nouvelle anomalie. Ces restrictions s'appliquent dans les deux cas suivants : lorsque les champs sont marqués comme obligatoires sur le serveur et lorsqu'ils ont été ajoutés via la personnalisation. Pour plus d'informations, voir " [Comment personnaliser les champs d'un DTS](#) ", page 105.

- Si vous sélectionnez **Courrier** comme fournisseur DTS, l'envoi d'un e-mail avec les informations relatives à l'anomalie dépend du client de messagerie par défaut installé sur l'ordinateur. Il est recommandé de conserver le client de messagerie ouvert lors de l'utilisation de Sprinter pour faire en sorte que les e-mails soient envoyés pendant la session de test.

Personnalisation du système de suivi des anomalies JIRA

Les restrictions suivantes s'appliquent aux champs de la boîte de dialogue Nouvelle anomalie pour le système de suivi des anomalies JIRA.

- Pour le champ **Date Time**, dans la boîte de dialogue Nouvelle anomalie, il est uniquement possible de sélectionner une date et non une heure à l'aide du sélecteur de date/heure. Vous pouvez spécifier manuellement une date et une heure qui seront envoyées au serveur.
- Pour le champ **Labels**, la boîte de dialogue Nouvelle anomalie n'extrait pas les étiquettes existantes. Vous pouvez spécifier manuellement une ou plusieurs étiquettes, en les séparant avec un espace. Si l'étiquette n'existe pas, elle est créée. Il s'agit d'une restriction de l'API REST.
- Les champs **Linked Issues** et **Work Log** ne sont pas pris en charge. Si ces champs sont marqués comme étant obligatoires par votre serveur, vous ne serez pas en mesure de soumettre une anomalie.
- La boîte de dialogue Nouvelle anomalie affiche le champ **Time Tracking** comme étant le champ **Original Estimate**.
Solution : Ajoutez manuellement le nom du champ **Time Tracking** au fichier de personnalisation. Pour plus d'informations, voir " [Comment personnaliser les champs d'un DTS](#) ", page 105.
- Lors de l'ajout du champ personnalisé **Number Field**, vous devez utiliser le séparateur décimal approprié dans la valeur numérique lorsque vous soumettez une anomalie. Ce séparateur peut être une virgule ou un point, en fonction des paramètres régionaux du serveur JIRA .
- Sprinter n'affiche pas les valeurs par défaut du champ personnalisé **Select List (cascading)**.
- Aucun champ personnalisé ne s'affiche si le fichier xml est configuré pour afficher un champ dont le nom comporte des caractères spéciaux.
- Le champ personnalisé **Remaining Estimate** ne s'affiche pas dans la boîte de dialogue Nouvelle anomalie.

Personnalisation du système de suivi des anomalies Bugzilla

Les restrictions suivantes s'appliquent aux champs de la boîte de dialogue Nouvelle anomalie pour le système de suivi des anomalies Bugzilla.

- Vous ne pouvez pas définir la valeur par défaut d'un champ avec une expression contenant les caractères " (guillemets) ou \ (barre oblique inverse).
- Les indicateurs (pour les bogues ou les pièces jointes) ne sont pas pris en charge par Bugzilla.
- Les champs personnalisés **Blocks** et **Depends On** doivent contenir des ID d'anomalie existants.
- Les champs personnalisés **CC**, **Assignee** et **QA Contact** doivent contenir le nom de connexion de l'utilisateur.
- Même si **usebugaliases** est défini sur **False**, le champ Alias apparaît dans la boîte de dialogue Nouvelle anomalie.
- Même si **letsubmitterchoosepriority** est défini sur **Off**, le champ Priorité apparaît dans la boîte de dialogue Nouvelle anomalie.
- Lors de l'ajout d'un champ personnalisé, l'option **Field only appears when:** n'est pas activée.
- Vous ne pouvez pas spécifier les champs **Description**, **Content Type** et **AttachURL** pour les pièces jointes de l'anomalie.
- L'utilisateur visualise les champs personnalisés uniquement lorsqu'ils figurent dans le fichier de personnalisation.

Chapitre 6 : Résultats d'exécution

Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement dans le Mode Avancé sont identifiées par l'icône Mode Avancé .

Contenu de ce chapitre :

Concepts

- " [Présentation des résultats d'exécution](#) ", ci-dessous

Tâches

- " [Comment consulter les résultats d'exécution](#) ", ci-dessous

Référence

- " [Groupe Résultats](#) ", page 126
- " [Volet Actions utilisateur/Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur](#) ", page 130
- " [Fenêtre Scénario](#) ", page 131

Présentation des résultats d'exécution

Les résultats d'exécution de Sprinter fournissent un récapitulatif de votre exécution. Dans les résultats d'exécution, vous pouvez :

- Afficher un récapitulatif de l'exécution contenant des informations de base sur l'exécution, le nombre d'actions utilisateur, les anomalies exécutées et les commentaires, ainsi que les répartitions des étapes en fonction du statut.
- Afficher les détails de toutes les étapes de votre exécution, notamment les résultats réels, ainsi que toutes les captures d'écran jointes ou toute autre pièce jointe.
- Afficher les détails de toutes les anomalies que vous avez soumises lors de votre exécution.
- Ouvrir le scénario afin d'afficher des informations détaillées sur chaque action utilisateur effectuée au cours de l'exécution et les exporter dans un fichier PDF ou Microsoft Word.
- Sprinter enregistre momentanément les captures d'écran de toutes les actions dans votre test. Vous pouvez indiquer si Sprinter doit enregistrer les images affichées dans le scénario ou les supprimer après l'exécution. Pour indiquer les images à capturer, ouvrez la zone **Exécuter** dans la boîte de dialogue Paramètres. Pour plus d'informations, voir " [Volet Paramètres d'exécution \(boîte de dialogue Paramètres\)](#) ", page 36.

Pour plus d'informations, voir " [Groupe Résultats](#) ", page 126.

Comment consulter les résultats d'exécution



Certaines étapes s'appliquent uniquement en cas d'exécution de tests en Mode Avancé.

Cette tâche décrit les différentes étapes que vous pouvez effectuer pour consulter vos résultats d'exécution :

- [Consulter un résumé de votre exécution](#)
- [Consulter les étapes effectuées dans l'exécution](#)
- [Consulter les anomalies soumises au cours de l'exécution](#)
- [Consulter les rappels d'anomalie créés lors de votre exécution](#)
- [Consulter les actions utilisateur effectuées lors de l'exécution](#)
- [Afficher les détails et les captures d'écran de vos actions utilisateur dans le scénario](#)

Consulter un résumé de votre exécution

Le volet **Récapitulatif de l'exécution** affiche un récapitulatif des informations relatives à votre exécution de test, notamment les informations d'exécution et de test de base, ainsi qu'un récapitulatif des étapes et actions de votre test. Vous pouvez également afficher les anomalies ouvertes et les commentaires ajoutés, et imprimer ou envoyer le récapitulatif par e-mail.

Cliquez sur le nœud **Récapitulatif de l'exécution** dans le **Groupe Résultats** pour afficher le volet Récapitulatif de l'exécution.

Consulter les étapes effectuées dans l'exécution

Le volet **Récapitulatif des étapes** affiche un récapitulatif de toutes les étapes exécutées dans votre test, y compris les résultats actuels et toutes les captures d'écran jointes ou les autres types de pièces jointes. Vous pouvez également exporter, imprimer ou envoyer les étapes par e-mail dans votre test.

Cliquez sur le nœud **Récapitulatif des étapes** dans le **Groupe Résultats** pour afficher le volet Récapitulatif des étapes. Pour plus d'informations, voir "[Onglet Étapes \(Groupe Résultats\)](#)", page 127.

Consulter les anomalies soumises au cours de l'exécution

Le volet **Anomalies exécutées** affiche un résumé de toutes les anomalies soumises lors de l'exécution. Vous pouvez ouvrir la boîte de dialogue Détails de l'anomalie à partir du volet **Anomalies exécutées** pour consulter les informations de vos anomalies. Vous pouvez également imprimer ou envoyer le récapitulatif de vos anomalies exécutées par e-mail.

Cliquez sur le nœud **Anomalies exécutées** dans le **Groupe Résultats** pour afficher le volet **Anomalies exécutées**.

Pour plus d'informations, voir "[Volet Anomalies exécutées \(Groupe Résultats\)](#)", page 128.

Consulter les rappels d'anomalie créés lors de votre exécution

Le **volet des rappels d'anomalie** affiche un résumé de tous les rappels d'anomalie créés lors de l'exécution. Vous pouvez soumettre des anomalies en vous fondant sur ces rappels d'anomalie. Vous pouvez également imprimer ou envoyer le récapitulatif de vos rappels d'anomalie soumis par e-mail.

Cliquez sur le nœud **Rappels d'anomalie** dans le **Groupe Résultats** pour afficher le volet **Rappels d'anomalie**.

Pour plus d'informations, voir "[Volet Rappels d'anomalie \(Groupe Résultats\)](#)", page 129.

Consulter les actions utilisateur effectuées lors de l'exécution

Le volet **Actions utilisateur** affiche un récapitulatif des actions utilisateur effectuées lors de votre exécution. Vous pouvez exporter les actions utilisateur vers un fichier **.xls**, **.xlsx** ou **.csv**. Vous pouvez également imprimer et envoyer la liste de vos actions utilisateur par e-mail.

Cliquez sur le nœud **Actions utilisateur** dans le **Groupe Résultats** pour afficher le volet Actions utilisateur.

Pour plus d'informations, voir " [Volet Actions utilisateur/Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur](#) ", page 130.

Afficher les détails et les captures d'écran de vos actions utilisateur dans le scénario

1. Sélectionnez le nœud Scénario dans le groupe Résultats.

Le scénario s'ouvre.

2. Sélectionnez une action dans la chronologie.

Toutes les actions utilisateur que vous avez effectuées dans votre exécution sont représentées dans la chronologie sous forme de miniatures dans la partie inférieure du scénario.

Lorsque vous sélectionnez une action dans la chronologie, sa capture d'écran s'affiche dans le volet supérieur gauche et les détails de l'action s'affichent dans le volet droit supérieur du scénario.

Vous pouvez filtrer les actions affichées dans la chronologie. Pour plus d'informations sur le filtrage et la navigation dans la chronologie, voir " [Fenêtre Scénario](#) ", page 131.

3. Consultez les détails de l'action.

Le volet supérieur droit du scénario affiche les informations relatives à l'action sélectionnée dans la chronologie.

Dans ce volet, vous pouvez :

- Afficher une description de l'action.
- Afficher une liste de toutes les **anomalies** soumises pour l'action. Vous pouvez cliquer sur le lien ID anomalie pour afficher ou modifier votre anomalie.
- Affichez une liste de tous les **rappels d'anomalie** soumis pour l'action. Vous pouvez soumettre des anomalies en vous fondant sur ces rappels.
- Affichez le **commentaire**, si vous en avez ajouté un à l'action.

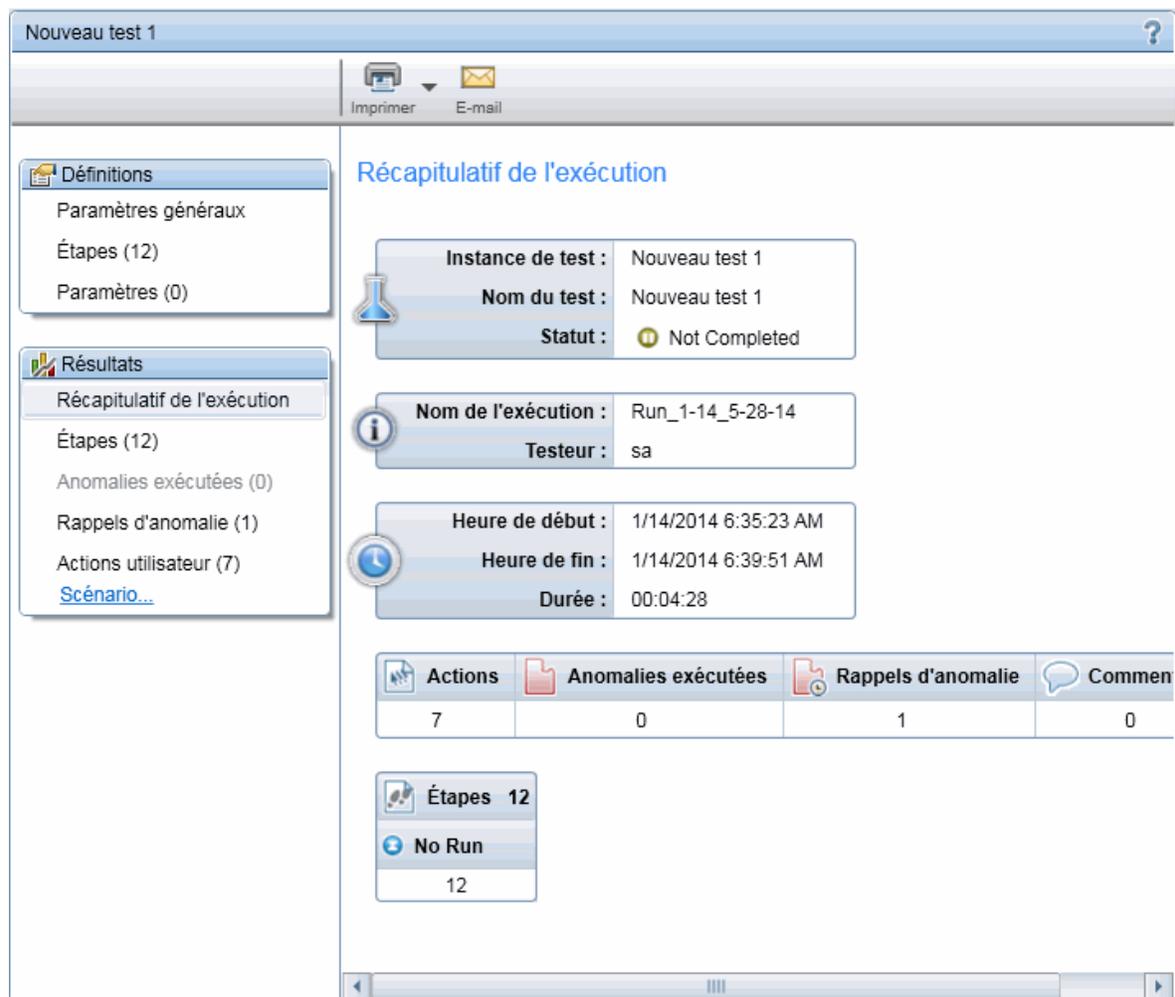
4. Exporter le scénario vers un fichier PDF ou Word.

Sélectionnez l'emplacement du système de fichiers auquel vous souhaitez enregistrer le fichier PDF. Ce fichier contient des informations sur les exécutions, sur les statuts des étapes et sur les détails des actions de l'ensemble de la session d'exécution.

Pour plus d'informations sur l'affichage et la navigation dans le scénario, voir " [Fenêtre Scénario](#) ", page 131.

Groupe Résultats

Le groupe Résultats se trouve sur le côté gauche de la fenêtre principale.



Le groupe Résultats contient les volets suivants :

- " Volet Récapitulatif de l'exécution (Groupe Résultats) " , page suivante
- " Onglet Étapes (Groupe Résultats) " , page suivante
- " Volet Anomalies exécutées (Groupe Résultats) " , page 128
- " Volet Rappels d'anomalie (Groupe Résultats) " , page 129
- " Volet Actions utilisateur/Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur " , page 130
- " Fenêtre Scénario " , page 131

Volet Récapitulatif de l'exécution (Groupe Résultats)

Ce volet affiche un récapitulatif des détails de votre exécution de test. Vous pouvez afficher les informations de test et d'exécution de base, un récapitulatif des étapes et des actions de votre test, ainsi que les anomalies et les commentaires ouverts.

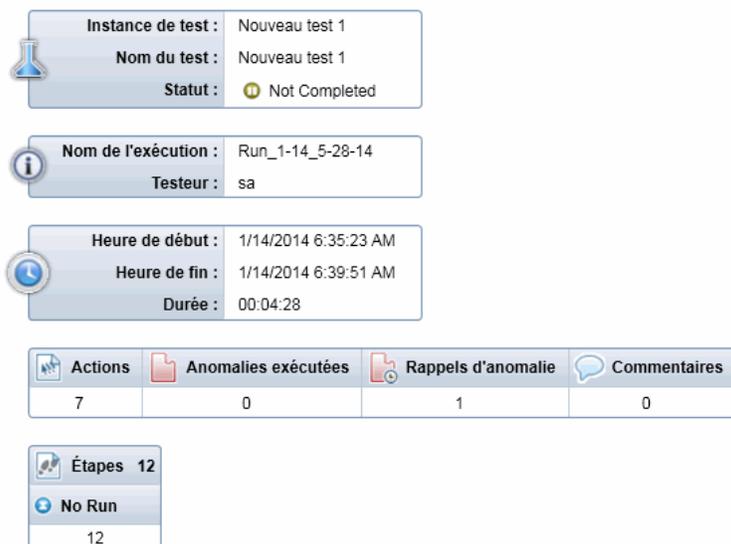
Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Récapitulatif de l'exécution :

- " [Comment consulter les résultats d'exécution](#) ", page 123

L'image suivante illustre le volet Récapitulatif de l'exécution.

Certaines informations de résultat sont disponibles uniquement pour les tests exécutés en Mode Avancé .

Récapitulatif de l'exécution



The screenshot shows a summary panel for a test execution. It includes the following information:

- Instance de test :** Nouveau test 1
- Nom du test :** Nouveau test 1
- Statut :** Not Completed
- Nom de l'exécution :** Run_1-14_5-28-14
- Testeur :** sa
- Heure de début :** 1/14/2014 6:35:23 AM
- Heure de fin :** 1/14/2014 6:39:51 AM
- Durée :** 00:04:28

Actions	Anomalies exécutées	Rappels d'anomalie	Commentaires
7	0	1	0

Below the table, there is a section for "Étapes 12" (Steps 12) with a "No Run" status and a count of 12.

Accès Après l'exécution d'un test, sélectionnez le nœud **Résultats > Récapitulatif de l'exécution**.

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans le volet.

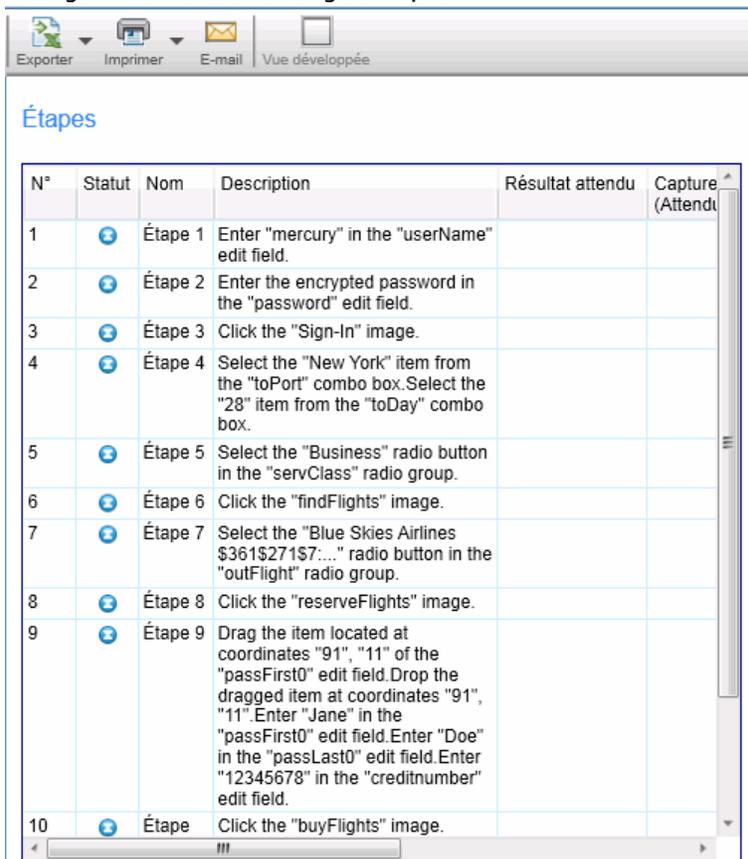
Onglet Étapes (Groupe Résultats)

Cet onglet affiche un récapitulatif des étapes effectuées dans votre test. Il permet également d'exporter, d'imprimer ou d'envoyer par e-mail les informations relatives aux étapes.

Tâches que vous pouvez effectuer dans l'onglet Étapes :

- " Comment consulter les résultats d'exécution " , page 123

L'image suivante illustre l'onglet Étapes.



Accès	Après avoir exécuté un test, sélectionnez le nœud Résultats > Étapes .
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none"> • Vous pouvez redimensionner la fenêtre Sprinter et les colonnes à l'écran pour afficher toutes les informations. • Cliquez deux fois sur la colonne Capture d'écran ou Pièces jointes pour ouvrir la pièce jointe dans le programme par défaut de votre ordinateur pour ce type de fichier.

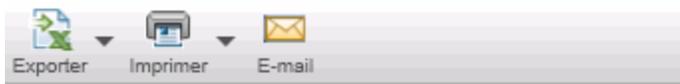
Volet Anomalies exécutées (Groupe Résultats)

Ce volet affiche un récapitulatif des anomalies soumises lors de l'exécution de votre test. Vous pouvez également exporter, imprimer ou envoyer le récapitulatif de vos anomalies d'exécution par e-mail.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Anomalies exécutées :

- " Comment consulter les résultats d'exécution " , page 123

L'image suivante illustre le volet Anomalies exécutées.



Anomalies soumises

ID de l'anomalie	Résumé	Gravité
47	Anomalie	2-Moyenne

Accès	Après l'exécution d'un test, sélectionnez le nœud Résultats > Anomalies exécutées .
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none">• Cliquez sur le numéro correspondant à ID anomalie pour ouvrir la boîte de dialogue Détails de l'anomalie.

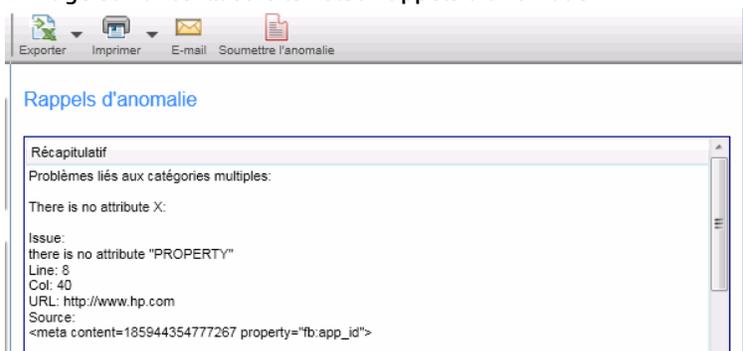
Volet Rappels d'anomalie (Groupe Résultats)

Ce volet affiche un récapitulatif des rappels d'anomalie créés lors de l'exécution de votre test. Il vous permet de soumettre des anomalies avec les informations indiquées dans les rappels, et d'exporter, d'imprimer ou d'envoyer par e-mail vos rappels d'anomalie.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Rappels d'anomalie :

- " [Comment consulter les résultats d'exécution](#) ", page 123

L'image suivante illustre le volet Rappels d'anomalie.



Accès	Après avoir exécuté un test, sélectionnez le nœud Résultats > Rappels d'anomalie .
Informations importantes	<ul style="list-style-type: none">• Les rappels d'anomalie sont supprimés lorsque vous supprimez une exécution de la zone Configuration de l'exécution, que vous remplacez une exécution par une nouvelle ou que vous fermez Sprinter. Si l'exécution que vous fermez contient des rappels d'anomalie, un message d'avertissement est affiché.

Le tableau ci-dessous fournit des informations supplémentaires pour certains de ces éléments :

Élément de l'interface	Description
	<p>Options déroulantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nouvelle anomalie. Ouvre la boîte de dialogue Nouvelle anomalie qui vous permet de soumettre manuellement une anomalie. • Soumettre l'anomalie. (Par défaut) Permet d'inclure automatiquement des informations de scénario d'anomalie dans votre anomalie. Pour plus d'informations, voir " Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente ", page 110. <p>Lorsque vous créez une anomalie dans le volet des rappels d'anomalie, les informations disponibles sont les mêmes que celles qui apparaissent en ouvrant l'anomalie lors de l'exécution. Vous pouvez inclure une capture d'écran de l'application telle qu'elle apparaissait pour l'action utilisateur quand le rappel a été créé, ainsi que les étapes ou les actions de votre exécution de test.</p> <p>Lorsque vous créez une anomalie à partir d'un rappel d'anomalie, celui-ci est supprimé.</p>

Volet Actions utilisateur/Boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur

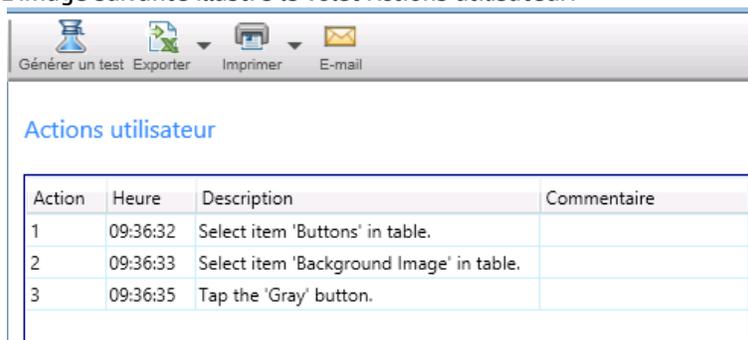
Applicable au mode Avancé uniquement

Cette zone affiche un résumé des actions utilisateur que vous avez effectuées lors de votre exécution, ainsi que les commentaires ajoutés pour chaque action. Elle permet également d'exporter, d'imprimer ou d'envoyer par e-mail les informations relatives aux actions utilisateur. Ce volet permet aussi d'exporter l'exécution vers un test manuel .

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Actions utilisateur/ la boîte de dialogue Récapitulatif des actions utilisateur :

- " [Comment consulter les résultats d'exécution](#) ", page 123

L'image suivante illustre le volet Actions utilisateur.



Accès	<ul style="list-style-type: none"> • Après l'exécution d'un test, sélectionnez le nœud Résultats > Actions utilisateur. • Lors d'une exécution, sélectionnez la barre latérale Outils > bouton Afficher les actions utilisateur. • Sélectionnez le nœud Résultats > Actions utilisateur.
--------------	--

Informations importantes	<ul style="list-style-type: none"> • La boîte de dialogue Résumé des actions utilisateur affiche les informations sur les actions utilisateur effectuées lors d'une exécution de test. Elle contient pratiquement les mêmes informations et les mêmes fonctions que le volet Actions utilisateur. • Les actions utilisateur sont uniquement enregistrées en Mode Avancé..
---------------------------------	---

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
Générer un test	Permet d'exporter toutes les actions utilisateur comme étapes de test dans un nouveau test manuel. Vous pouvez ajouter des détails de test, mettre en forme et modifier les étapes et enregistrer le nouveau test. Pour plus d'informations, voir " Boîte de dialogue Générer un test ", page 97. Remarque : Cette option n'est disponible qu'à la fin de la session d'exécution.
Exporter	Vous permet d'exporter toutes les actions utilisateur dans une feuille de calcul externe. Vous pouvez modifier les données dans le fichier externe puis utiliser l'option Importer des étapes dans l'onglet Étapes du mode Plan. Options déroulantes : <ul style="list-style-type: none"> • Exporter au format Excel • Exporter au format .csv
Imprimer	Imprime la liste des actions utilisateur. Options déroulantes : <ul style="list-style-type: none"> • Imprimer • Aperçu avant impression
E-mail	Vous permet d'envoyer par e-mail la liste des actions utilisateur comme pièce jointe. Un client de messagerie par défaut doit être installé sur l'ordinateur Sprinter.
Actions utilisateur	Liste des actions utilisateur effectuées au cours de la session d'exécution. Les informations suivantes sont disponibles pour chaque action utilisateur : <ul style="list-style-type: none"> • Action • Heure • Description • Commentaire

Fenêtre Scénario

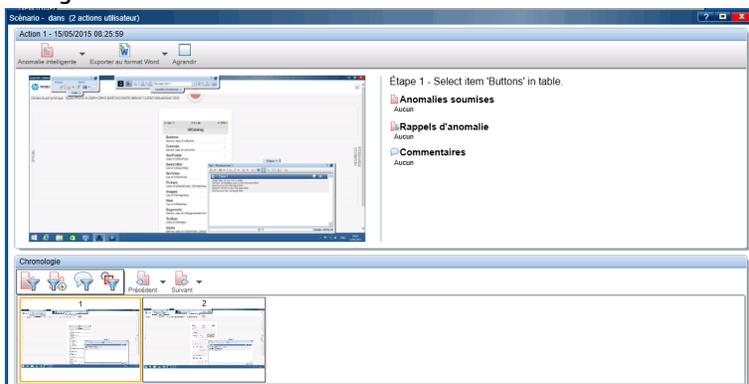
Cette fenêtre affiche les informations de chaque action utilisateur de votre exécution. Vous pouvez :

- Afficher la description de chaque action utilisateur.
- Afficher les anomalies soumises, les rappels d'anomalie, les commentaires et les différences détectées pour chaque action.
- Filtrer les actions affichées.
- Exporter le scénario vers un fichier PDF ou Microsoft Word.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le Scénario :

- " [Comment consulter les résultats d'exécution](#) ", page 123

L'image suivante illustre le Scénario.



Accès	Effectuez l'une des opérations suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Pendant une exécution, cliquez sur la barre latérale Outils > Scénario. • Sélectionnez le nœud Résultats > Scénario. • Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un test dans la liste Exécutions de test, puis sélectionnez Afficher toutes les exécutions. La " Boîte de dialogue Test <Nom du test> : Toutes les exécutions ", page 79 s'affiche. Cliquez sur le bouton Scénario.
--------------	--

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
Anomalie intelligente	Permet de soumettre une anomalie à votre système de suivi des anomalies. Options déroulantes : <ul style="list-style-type: none"> • Anomalie intelligente. (Par défaut) Permet d'inclure dans votre description d'anomalie des informations de scénario d'anomalie automatiquement générées. Pour plus d'informations, voir " Boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente ", page 110. • Nouvelle anomalie. Ouvre la boîte de dialogue Nouvelle anomalie qui vous permet de soumettre manuellement une anomalie. Lorsque vous créez une anomalie dans le scénario, les informations que vous pouvez inclure à l'anomalie sont les mêmes que celles affichées lorsque vous ouvrez l'anomalie lors de l'exécution. Vous pouvez inclure une capture d'écran de votre application lors de votre action utilisateur et une liste des étapes ou des actions à l'exécution de votre test.
Exporter vers Word	Menu déroulant qui vous permet d'exporter le scénario vers un fichier Word ou PDF. Ce fichier contient le récapitulatif des exécutions, le statut des étapes et des informations sur les anomalies de la session d'exécution. Remarque : Si vous voulez également inclure des images, assurez-vous d'activer les captures d'image dans la zone Exécuter de la boîte de dialogue Paramètres avant l'exécution. Pour plus d'informations, voir " Volet Paramètres d'exécution (boîte de dialogue Paramètres) ", page 36.
Agrandir/Réduire	Fait un zoom avant ou arrière sur la capture d'écran sélectionnée dans la chronologie.

Élément de l'interface	Description
<Capture d'écran d'une action>	Affiche une capture d'écran de l'action sélectionnée dans la chronologie.
<Détails sur l'action>	Affiche les informations suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Une description de l'action utilisateur. • Anomalies. Toutes les anomalies soumises pour l'action. . • Rappels d'anomalie. Liste de tous les rappels d'anomalie créés pour l'action. Cliquez sur Créer une anomalie pour ouvrir la boîte de dialogue Paramètres d'anomalie intelligente qui vous permet d'inclure automatiquement des informations de scénario à votre anomalie. • Commentaires. Liste de tous les commentaires ajoutés à l'action.
Chronologie	Affiche une miniature de chaque action de l'exécution. Chaque miniature peut contenir l'une des icônes suivantes indiquant les détails de l'action : <ul style="list-style-type: none"> •  Une anomalie a été soumise pour cette action. •  Un rappel d'anomalie a été créé pour cette action. •  Un commentaire a été ajouté à cette action.
<Options de filtrage de la chronologie>	La chronologie contient les boutons de filtre suivants : <ul style="list-style-type: none"> •  Filtrer les anomalies •  Filtrer les rappels d'anomalie •  Filtrer les commentaires Lorsque vous cliquez sur un bouton de filtre, la chronologie affiche uniquement les actions qui contiennent l'élément de filtre sélectionné. Cliquez sur le bouton de filtre à nouveau pour désactiver le filtre.
<Boutons de navigation dans la chronologie>	La chronologie contient les boutons de navigation suivants : <ul style="list-style-type: none"> •  Précédent Précédent. Recule la chronologie d'une anomalie. •  Suivant Suivant. Avance la chronologie d'une anomalie. Si vous filtrez la chronologie, les boutons Précédent et Suivant permettent de passer à l'action suivante ou précédente dans la liste filtrée des actions. <p>Vous pouvez également filtrer uniquement le comportement Précédent et Suivant à l'aide des options déroulantes de ces boutons.</p> <p>Les options déroulantes contrôlent la fonctionnalité des boutons Précédent et Suivant, mais ne filtrent pas la chronologie.</p> <p>Quand vous sélectionnez l'une des options déroulantes d'un bouton, la même option est automatiquement sélectionnée dans l'autre bouton. Et les boutons Précédent et Suivant permettent de passer à l'action précédente ou suivante qui contient l'option sélectionnée.</p> Options déroulantes : <ul style="list-style-type: none"> •  Anomalie précédente/suivante

Élément de l'interface	Description
	<ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="440 310 938 359">•  Rappel d'anomalie précédent/suivant<li data-bbox="440 373 889 422">•  Commentaire précédent/suivant

Résolution des problèmes et restrictions - Résultats d'exécution

Cette section décrit la résolution des problèmes et les restrictions pour les résultats d'exécution.

- Les fichiers au format .csv exportés contiennent des caractères endommagés remplacés par un ou deux espaces consécutifs.
- Lors de l'enregistrement des actions utilisateur sur des applications hybrides mobiles, le scénario n'affiche pas de rectangle rouge autour de l'élément d'interface cible.
- Lors de l'enregistrement des actions utilisateur à l'aide du navigateur Chrome, le scénario n'affiche pas de rectangle rouge autour de l'élément d'interface cible. Utilisez Internet Explorer ou Firefox.
- La conversion des tests manuels en tests automatiques n'est pas prise en charge pour les applications hybrides.

Chapitre 7 : Mode Avancé

Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement dans le Mode Avancé sont identifiées par l'icône Mode Avancé .

Contenu de ce chapitre :

Concepts

- [" Mode Avancé - Présentation "](#) , ci-dessous
- [" Applications "](#) , page suivante

Tâches

- [" Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé "](#) , page 138

Référence

- [" Groupe Mode Avancé "](#) , page 139
- [" Volet Application \(Groupe Mode Avancé\) "](#) , page 140
- [" Résolution des problèmes et restrictions - Mode Avancé "](#) , page 143

Mode Avancé - Présentation

Lorsque vous exécutez un test en Mode Avancé, Sprinter est capable d'apprendre l'affichage de votre application et d'identifier ses objets. Ces informations permettent à Sprinter de suivre votre activité au cours d'une exécution de test. Elles permettent aussi à Sprinter de vous aider à effectuer certaines des actions utilisateur sur votre application.

Grâce à ces informations, Sprinter peut :

- Créer et exécuter des macros afin Sprinter d'effectuer un ensemble d'actions dans votre application à votre place.
- Archiver vos actions utilisateur. Ajouter des commentaires et des rappels aux actions utilisateur enregistrées dans votre exécution pour une consultation ultérieure.
- Archiver les anomalies soumise pour chaque action.
- Inclure automatiquement une liste des étapes ou des actions utilisateur dans chaque anomalie que vous soumettez afin de créer un scénario d'anomalie à votre place.

Vous devez définir l'application que vous comptez tester afin que Sprinter puisse apprendre son affichage.

Pour plus de détails, voir :

- [" Applications "](#) , page suivante
- [" Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé "](#) , page 138
- [" Exécution de tests en Mode Avancé "](#) , page 64
- [" Comment enregistrer et exécuter des macros "](#) , page 145

Applications

Pour utiliser les fonctions du Mode Avancé, vous devez définir l'application mobile que vous comptez tester. Ainsi, vous pourrez utiliser sur votre application les fonctions avancées du Mode Avancé.

De nombreuses configurations du Mode Avancé sont associées à leur application spécifique.

Puisque vous définissez une application de votre test, tous les tests pour lesquels la même application est définie partageront la même configuration du Mode Avancé. Ceci vous permet de libérer du temps pour redéfinir ces configurations pour chacun de vos tests.

Vous pouvez aussi définir des applications en mode **Plan**, lors de la création de tests. Pour plus d'informations, voir " [Boîte de dialogue Sélectionner une application](#) ", page 57.

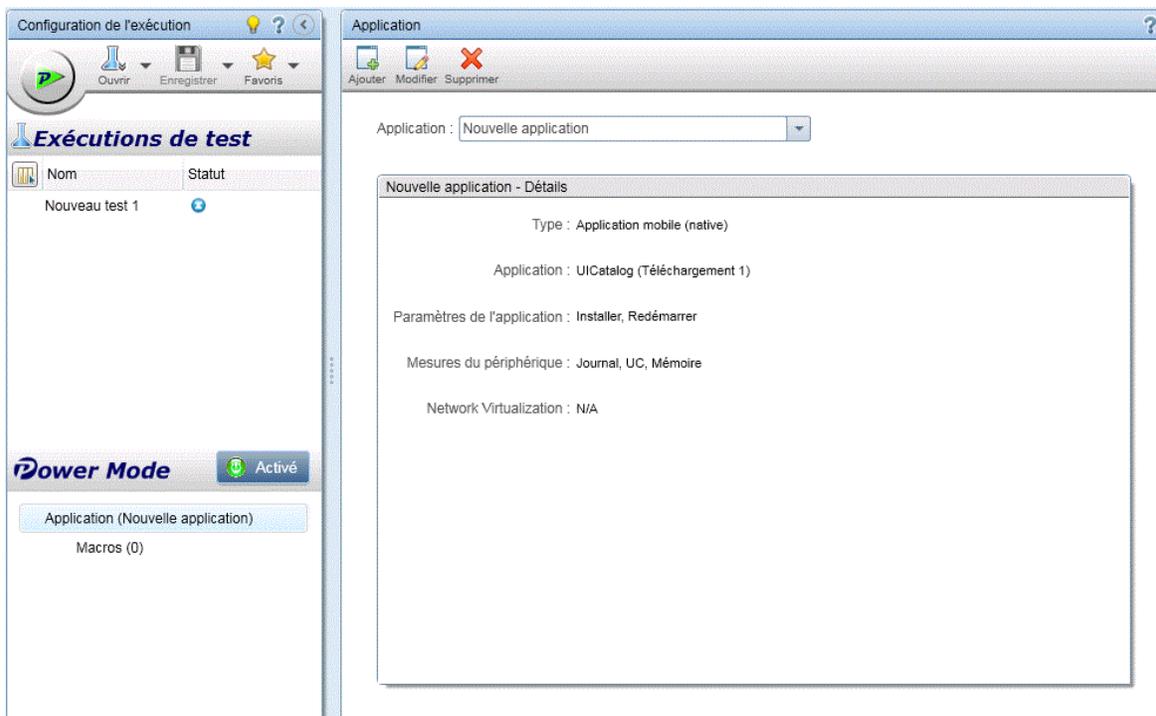
Exemple : Supposons que vous testiez une application bancaire mobile. Vous créez un test et définissez votre application avec le nom `Mon_App_Bancaire`. Ensuite, pendant votre test vous enregistrez une macro sur la page de connexion et l'enregistrez avec le nom `Macro_de_connexion`. Sprinter se souvient que la macro `Macro_de_connexion` a été enregistrée pour l'application `Mon_App_Bancaire`.

À l'avenir, lorsque vous exécuterez un test avec `Mon_App_Bancaire` définie comme son application, la macro `Macro_de_connexion` sera disponible pour votre test.

Les informations suivantes sont associées à l'application de votre test :

- Macros

Quand vous définissez une application, vous fournissez un nom logique pour l'application à Sprinter. Mode Avancé associe vos informations avec son nom logique. Ce nom logique s'affiche en regard du nœud Application dans le " Groupe Mode Avancé " (décrit à la page 139), et dans le " Volet Application (Groupe Mode Avancé) " (décrit à la page 140).



Il se peut que vous deviez créer plusieurs versions d'une application portant des noms logiques différents et associer des informations spécifiques à chaque version.

Exemple : Supposons que vous testiez une application bancaire mobile qui possède plusieurs versions pour des langues différentes. Chaque version de l'application réelle est appelée Bancaire. Vous pouvez définir plusieurs applications bancaires mobiles pour vos tests et donner à chacune d'elles un nom logique significatif, tel que Bancaire_Espagnol et Bancaire_Français.

Ensuite, vous pouvez associer des informations différentes à chaque version de l'application mobile. Par exemple, vous pouvez associer les jeux de données espagnols à l'application Bancaire_Espagnol et les jeux de données français à l'application Bancaire_Français.

Lorsque vous exécuterez un test avec Bancaire_Espagnol comme application mobile définie, les jeux de données espagnols seront disponibles. Lorsque vous exécuterez un test avec Bancaire_Français comme application mobile définie, les jeux de données français seront disponibles.

Pour obtenir des détails sur la configuration des fonctions du Mode Avancé, voir "[Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé](#)", ci-dessous.

Pour savoir comment Sprinter gère les informations des applications et connaître les fonctions associées à l'application définie, voir "[Gestion des informations utilisateur](#)", page 27.

Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé

Les étapes suivantes indiquent comment préparer un test à exécuter à l'aide des fonctions avancées du Mode Avancé.

- Cette tâche suppose que vous sachiez déjà comment exécuter un test dans Sprinter. Pour plus d'informations, voir "[Comment exécuter un test dans Sprinter](#)", page 64.

Pour plus d'informations sur les fonctions du Mode Avancé, voir "[Exécution de tests en Mode Avancé](#)", page 64.

Cette tâche comprend les étapes suivantes :

- [Activer le mode Avancé pour votre test](#)
- [Configurer l'application pour votre test](#)
- [Vérifier les macros de votre application](#)
- [Résultats](#)

Activer le Mode Avancé pour votre test

Cliquez sur le bouton Mode Avancé  dans le groupe Mode Avancé. Le bouton Mode

Avancé devient vert et affiche **Activé**, le bouton **Exécuter** affiche l'icône du Mode Avancé  et les nœuds du groupe Mode Avancé s'affichent.

Configurer l'application pour votre test

Vous devez configurer une application sur laquelle exécuter votre test avec le Mode Avancé.

Cliquez sur le nœud **Application** dans le groupe Mode Avancé et utilisez les options du volet Application pour configurer votre application.

Pour plus d'informations sur l'utilisation du volet Application, voir "[Volet Application \(Groupe Mode Avancé\)](#)", page 140.

Vérifier les macros de votre application

Si vous avez déjà défini les macros pour cette application, cliquez sur le nœud Macros pour consulter, modifier et supprimer les Macros associées à votre application.

Pour plus d'informations, voir "[Volet Macros \(Groupe Mode Avancé\)](#)", page 146.

Résultats

Vous êtes désormais prêt à exécuter un test en Mode Avancé, tel que décrit dans "[Comment exécuter un test dans Sprinter](#)", page 64.

Groupe Mode Avancé

Le groupe Mode Avancé vous permet d'activer et de désactiver le Mode Avancé. Quand vous activez le Mode Avancé et sélectionnez l'un des nœuds du groupe Mode Avancé, le volet droit affiche les paramètres de ce nœud.

Pour obtenir des détails sur les fonctions disponibles en Mode Avancé, voir "[Exécution de tests en Mode Avancé](#)", page 64.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le groupe Mode Avancé :

- "[Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé](#)", page précédente

L'image suivante illustre le groupe Mode Avancé.



Accès	Dans le groupe Mode Avancé, cliquez sur le bouton Activé .
Informations importantes	Vous devez définir une application pour votre test, afin de l'exécuter en Mode Avancé.

Le groupe Mode Avancé contient les nœuds suivants :

Élément de l'interface	Description
Application	Définit l'application que vous voulez tester. L'application définie pour votre test s'affiche entre parenthèses dans le nœud Application. Pour plus d'informations, voir " Volet Application (Groupe Mode Avancé) ", page suivante.
Macros	Affiche les macros associées à l'application définie. Le nombre de macros définies pour une utilisation avec votre application s'affiche entre parenthèses dans le nœud Macros. Pour plus d'informations, voir " Volet Macros (Groupe Mode Avancé) ", page 146.

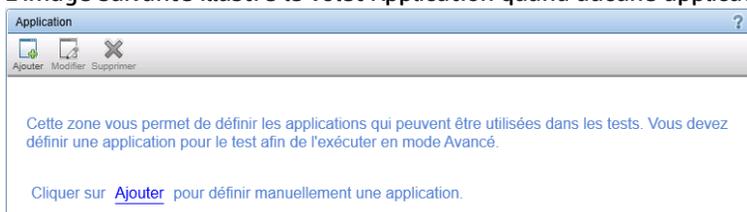
Volet Application (Groupe Mode Avancé)

Ce volet vous permet de définir ou de sélectionner l'application qui sera utilisée par votre test. Vous pouvez également ajouter, modifier ou supprimer des applications existantes.

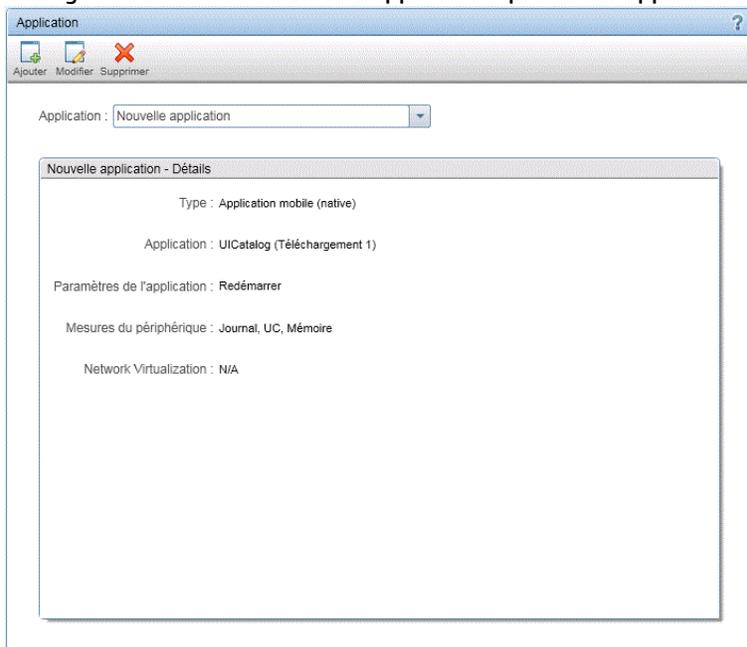
Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Application :

- " [Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé](#) ", page 138

L'image suivante illustre le volet Application quand aucune application n'a été définie auparavant.



L'image suivante illustre le volet Application quand une application a été définie auparavant.



Accès	Sélectionnez le groupe Mode Avancé ► nœud Application .
Informations importantes	Pour plus d'informations sur la façon dont Sprinter gère la liste des applications, voir " Gestion des informations utilisateur ", page 27.
Voir également	" Applications ", page 136

Le volet Application contient les éléments suivants de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
	Ouvre la " Boîte de dialogue Ajouter une application/Modifier l'application " (décrite à la page 141) qui vous permet de définir manuellement une nouvelle application à ajouter à votre liste d'applications.
	Ouvre la " Boîte de dialogue Ajouter une application/Modifier l'application " (décrite à la page 141) qui vous permet de modifier les détails de l'application sélectionnés dans la liste d'application.
	Supprime l'application sélectionnée de la liste d'applications.
Application	Liste des applications disponibles (lorsque des applications sont définies). Utilisez les boutons Ajouter , Modifier et Supprimer pour gérer votre liste d'applications. Pour utiliser une application définie auparavant, saisissez les premiers caractères de son nom, puis sélectionnez-la dans la liste qui s'affiche. Pour plus d'informations sur la façon dont Sprinter gère la liste des applications, voir " Gestion des informations utilisateur ", page 27 .
Zone de détails sur l'application	Affiche les informations relatives à l'application que vous avez sélectionnée dans la liste d'applications (lorsque des applications sont définies). Cliquez sur le bouton Modifier pour ouvrir la " Boîte de dialogue Ajouter une application/Modifier l'application " (décrite à la page 141) et modifier ces détails.

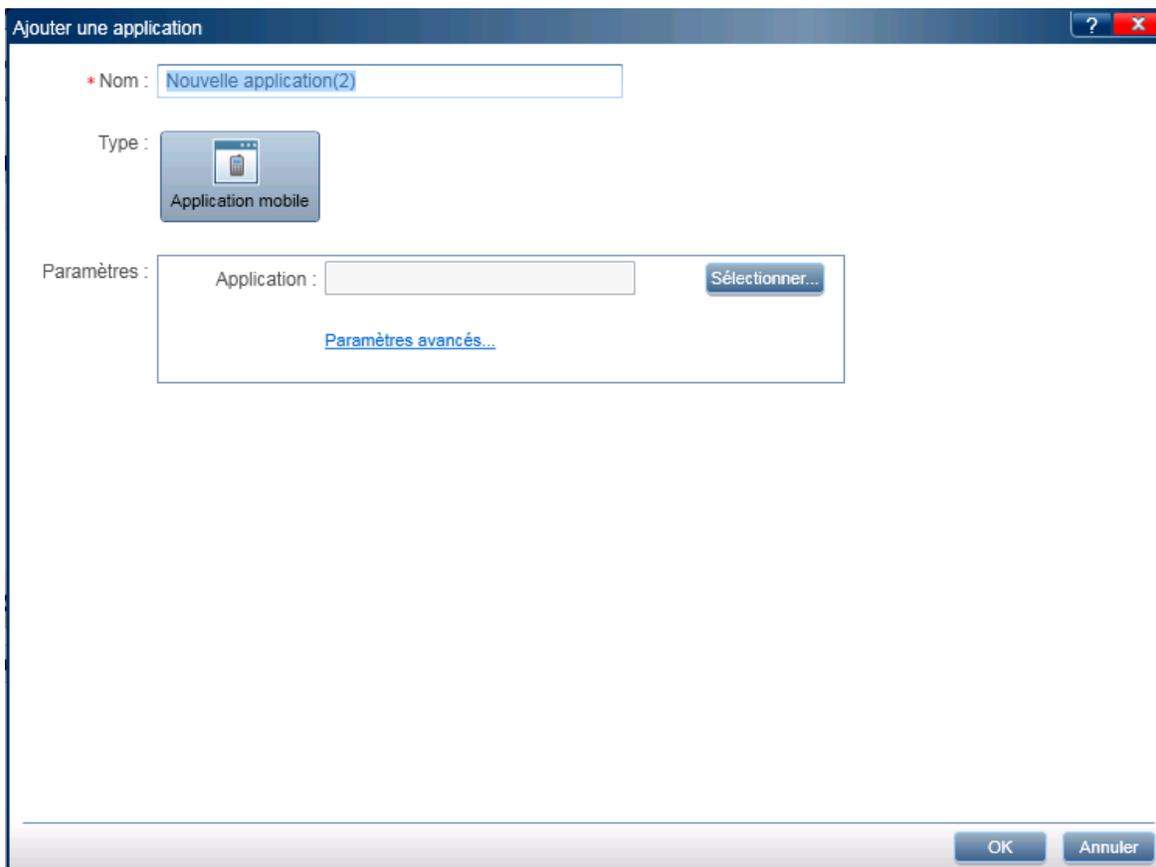
Boîte de dialogue Ajouter une application/Modifier l'application

Cette boîte de dialogue vous permet de définir ou de modifier les paramètres de votre application.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Ajouter une application/Modifier l'application :

- " [Comment créer un test](#) ", page [42](#)
- " [Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé](#) ", page [138](#)

Lorsque vous sélectionnez le bouton **Application mobile**, la zone **Paramètres** vous permet de définir les options spécifiques aux applications mobiles.



Accès	En mode Plan : <ul style="list-style-type: none"> • Créez ou ouvrez un test. • Dans le volet de droite, cliquez sur l'onglet Étapes. • Développez le bouton Capture des étapes et choisissez Sélectionner une application. • Cliquez sur le bouton Ajouter ou Modifier. En mode Exécution : <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez le groupe Mode Avancé > nœud Application > bouton Ajouter ou Modifier.
Voir également	" Applications ", page 136

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur :

Élément de l'interface	Description
Nom	Nom de l'application que vous voulez exécuter dans votre test. Vous pouvez donner à l'application un nom qui permettra de mieux la reconnaître. Par exemple, vous devrez probablement utiliser un nom qui identifie l'application comme étant la version en langue étrangère d'une application. Par exemple, Mon application - Espagnol.

Élément de l'interface	Description
Type	Application mobile. Sélectionnez ce bouton, si vous voulez définir une application mobile.
Paramètres	Application que vous voulez tester sur un appareil mobile, les métriques de l'appareil collectées et les actions prises sur l'application avant et après chaque exécution de test. <ul style="list-style-type: none">• Application. Cliquez sur le bouton Sélectionner et sélectionnez une application à tester.• Paramètres avancés. Déterminez quelles métriques de l'appareil sont collectées, les actions prises sur l'application avant et après chaque exécution de test et le profil de virtualisation de réseau à utiliser. Pour plus d'informations, voir " Comment tester des applications mobiles avec HP Mobile Center ", page 70.

Résolution des problèmes et restrictions – Mode Avancé

Cette section décrit la résolution des problèmes et les restrictions pour le Mode Avancé.

Restrictions générales

- Si Excel 2007 n'est pas installé sur votre ordinateur, vous devez installer le pilote d'Office System 2007 pour pouvoir utiliser des jeux de données au format **.xlsx**. Le pilote d'Office System 2007 est disponible pour téléchargement [here](http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?displaylang=en&id=23734) à l'adresse <http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?displaylang=en&id=23734>.

- Les noms d'application ne peuvent pas contenir les caractères suivants :
\
/
:
*
?
"
<
>
|
'
%
!
{
}

Solution : Supprimez les caractères du nom de l'application dans Sprinter pour permettre l'exécution du test.

Applications hybrides

- Les navigateurs mobiles autonomes ne sont pas pris en charge en tant qu'applications hybrides.
- L'enregistrement des éléments WebAudio et WebVideo dans des applications hybrides n'est pas pris en charge.
- La conversion des tests manuels en tests automatiques n'est pas prise en charge pour les applications hybrides.

Chapitre 8 : Macros

Dans ce guide, les descriptions des fonctionnalités disponibles uniquement dans le Mode Avancé sont identifiées par l'icône Mode Avancé .

Contenu de ce chapitre :

Concepts

- " [Présentation des macros](#) ", ci-dessous

Tâches

- " [Comment enregistrer et exécuter des macros](#) ", page suivante

Référence

- " [Volet Macros \(Groupe Mode Avancé\)](#) ", page 146
- " [Barre latérale Macros](#) ", page 146
- " [Boîte de dialogue Détails de la macro](#) ", page 147
- " [Boîte de dialogue Gérer les macros](#) ", page 148
- " [Résolution des problèmes et restrictions - Macros](#) ", page 149

Présentation des macros

Pendant le processus de test, certaines parties de celui-ci peuvent nécessiter la réalisation d'une série d'actions utilisateur que Sprinter peut effectuer à votre place. Il se peut également que certaines parties de votre test nécessitent la réalisation d'actions identiques dans plusieurs zones de votre application. Faire en sorte que Sprinter réalise l'ensemble des actions peut accélérer le test et réduire les erreurs.

Une macro est une série d'actions que vous pouvez enregistrer et exécuter sous la forme d'une seule commande.

Sprinter peut effectuer ces actions à votre place lorsque vous créez et exécutez des macros.

Par exemple, vous pouvez utiliser des macros pour :

- Automatiser une procédure de connexion.
- Effectuer une série de tâche d'introduction afin de configurer votre application pour le test.

Sprinter enregistre uniquement une macro, si elle contient au moins une action utilisateur. Vos actions utilisateur sont uniquement enregistrées une fois terminées. Pour les zones d'édition et les zones de liste déroulante, l'action n'est pas terminée et ne sera pas enregistrée, tant que vous ne cliquez pas en dehors de la case.

Comment enregistrer et exécuter des macros

Cette tâche décrit comment utiliser des macros afin que Sprinter effectue une série d'actions utilisateur dans votre test et les exécute sous la forme d'une seule commande.

 Les macros peuvent être utilisées uniquement dans les tests exécutés en Mode Avancé.

Cette tâche comprend les étapes suivantes :

- [Activer le mode Avancé](#)
- [Enregistrer une macro](#)
- [Exécuter une macro](#)

1. Activer le mode Avancé



En mode Exécution, assurez-vous qu'un test est ouvert et que le mode Avancé est actif. Cliquez sur le bouton Exécuter du mode Avancé. Pour plus d'informations, voir les étapes pertinentes dans "[Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé](#)", page 138.

2. Enregistrer une macro

Si votre application est déjà associée à une macro que vous voulez exécuter, vous pouvez ignorer cette étape.

- Dans la barre latérale **Macros**, cliquez sur le bouton **Enregistrer** .
- Effectuez les actions que vous voulez inclure dans votre macro.
- Dans la barre latérale **Macros**, cliquez sur le bouton **Arrêter** . La boîte de dialogue Détails de la macro s'ouvre.
- Réglez les définitions de votre macro et enregistrez-la. Pour plus d'informations, voir "[Boîte de dialogue Détails de la macro](#)", page 147.

Pour plus d'informations sur la barre latérale, voir "[Barre latérale Macros](#)", page suivante.

3. Exécuter une macro

- Fermez l'instance de l'application sur laquelle la macro a été enregistrée. Faites en sorte que le mode Avancé relance l'application.
- Dans la barre latérale **Macros**, sélectionnez la macro que vous voulez exécuter dans la liste déroulante des macros.
- Dans la barre latérale **Macros**, cliquez sur le bouton **Exécuter** .
- La barre latérale **Macros** affiche une icône dans son onglet indiquant la réussite ou l'échec de la macro. Cliquez sur l'icône pour plus de détails.

Pour plus d'informations sur la barre latérale, voir "[Barre latérale Macros](#)", page suivante.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de macros dans votre test, voir "[Présentation des macros](#)", page précédente.

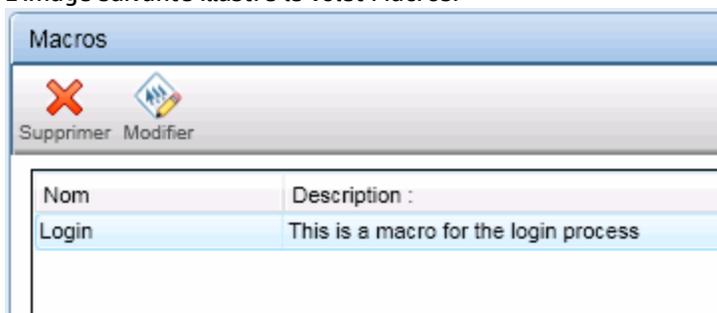
Volet Macros (Groupe Mode Avancé)

Ce volet affiche les macros associées à l'application définie.

Tâches que vous pouvez effectuer dans le volet Macros :

- " [Comment préparer un test à exécuter en Mode Avancé](#) ", page 138

L'image suivante illustre le volet Macros.



Accès	Sélectionnez le groupe Mode Avancé > nœud Macros .
Informations importantes	Vous pouvez modifier uniquement le nom et la description de la macro.
Voir également	" Présentation des macros ", page 144

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans le volet lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris.

Barre latérale Macros

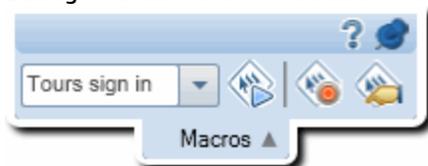
Applicable au mode Avancé uniquement

Cette barre latérale vous permet d'enregistrer et d'exécuter des macros lors de l'exécution de votre test.

Tâches que vous pouvez effectuer avec la barre latérale **Macros** :

- " [Comment enregistrer et exécuter des macros](#) ", page précédente
- " [Comment exécuter un test dans Sprinter](#) ", page 64

L'image suivante illustre la barre latérale **Macros**.



Accès	Pendant l'exécution d'un test, cliquez sur l'onglet de la barre latérale Macros . <ul style="list-style-type: none">• Cliquez à nouveau sur l'onglet de la barre latérale ou en dehors de cet onglet pour fermer la barre
--------------	--

	<p>latérale.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour verrouiller la barre latérale en position ouverte, cliquez sur l'icône de la punaise . • Pour repositionner la barre latérale, cliquez sur son en-tête et faites-le glisser.
Voir également	" Présentation des macros " , page 144

Le tableau ci-dessous décrit les éléments de l'interface utilisateur (ceux dépourvus d'icônes apparaissent entre crochets) :

Élément de l'interface	Description
	Enregistrer/Arrêter. Démarre et arrête l'enregistrement des actions utilisateur que vous effectuez dans votre application. Lorsque vous arrêtez l'enregistrement, la boîte de dialogue Détails de la macro s'ouvre et vous permet de nommer et d'enregistrer votre macro. Pour plus d'informations, voir " Boîte de dialogue Détails de la macro ", ci-dessous.
	Exécuter. Exécute la macro sélectionnée dans la liste déroulante des macros.
	Gérer. Ouvre la boîte de dialogue Gérer les macros. Pour plus d'informations, voir le manuel " Boîte de dialogue Gérer les macros " , page suivante.
<Liste déroulante des macros>	Liste des macros que vous pouvez exécuter dans ce test. Sprinter associe les macros à l'application pour laquelle elles ont été créées.
<Statut de la macro>	La barre latérale Macros affiche une icône dans son onglet indiquant la progression de la macro et la réussite ou l'échec de la macro qui était exécutée. Cliquez sur l'icône pour plus de détails.

Boîte de dialogue Détails de la macro

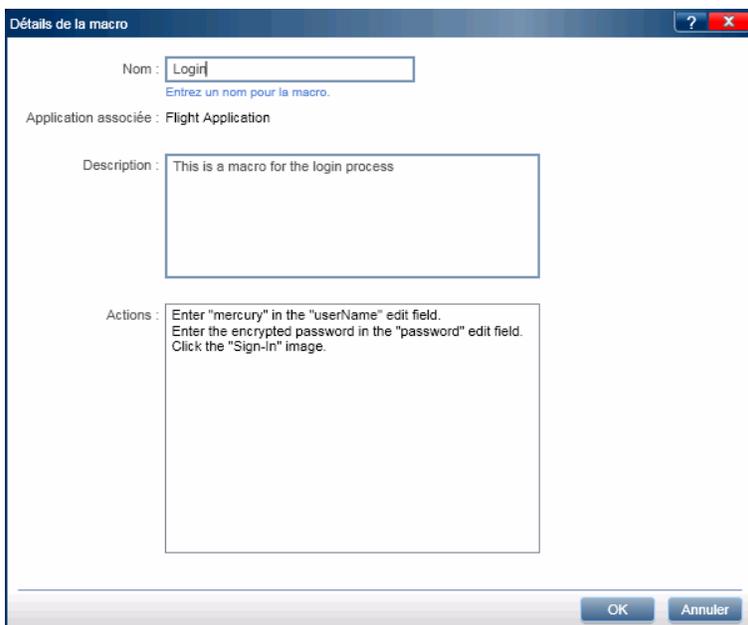
Applicable au mode Avancé uniquement

Cette boîte de dialogue vous permet de nommer votre macro et d'afficher et de modifier ses détails.

Tâches que vous pouvez effectuer dans la boîte de dialogue Détails de la macro :

- "[Comment enregistrer et exécuter des macros](#) " , page 145
- "[Comment exécuter un test dans Sprinter](#) " , page 64

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Détails de la macro.



Accès	<p>Effectuez l'une des opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Après avoir enregistré une macro, cliquez sur la barre latérale Macros > bouton Arrêter . • Dans la barre latérale Macros, cliquez sur le bouton Gérer les macros . Sélectionnez une macro dans le volet Macros, puis cliquez sur le bouton Modifier. • Dans le " Groupe Mode Avancé ", page 139 de la fenêtre principale, sélectionnez le nœud Macros. Sélectionnez une macro dans le volet Macros, puis cliquez sur le bouton Modifier.
Voir également	" Présentation des macros ", page 144

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris. Le tableau ci-dessous fournit des informations supplémentaires pour certains de ces éléments :

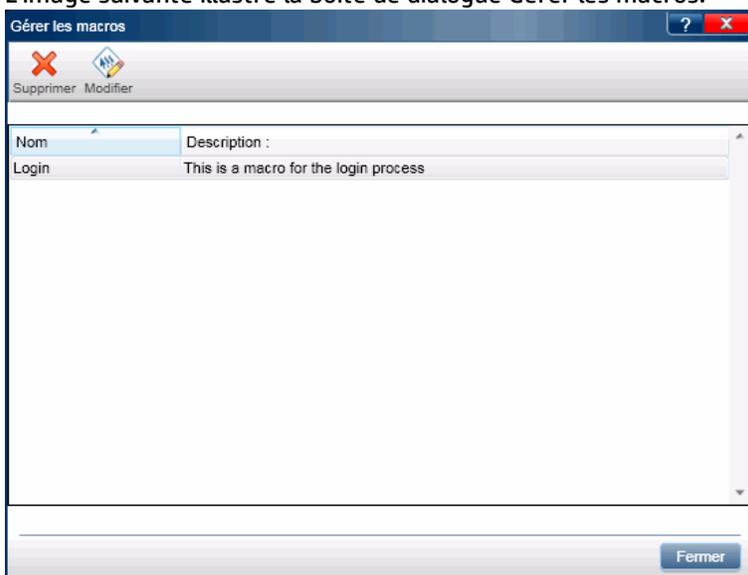
Élément de l'interface	Description
Application associée	<p>Application pour laquelle cette macro est disponible.</p> <p>L'application associée est l'application qui a été définie pour le test et dans laquelle la macro a été enregistrée.</p>
Étapes	<p>Une liste des étapes qui ont été enregistrées dans la macro. Chaque action utilisateur effectuée dans l'application est enregistrée comme étape de la macro.</p>

Boîte de dialogue Gérer les macros

Applicable au mode Avancé uniquement

Cette boîte de dialogue vous permet de supprimer et de modifier les détails de vos macros.

L'image suivante illustre la boîte de dialogue Gérer les macros.



Accès	Cliquez sur la barre latérale Macros > bouton Gérer les macros  .
Voir également	" Présentation des macros ", page 144

Les descriptions des éléments de l'interface utilisateur sont disponibles dans la boîte de dialogue lorsque vous les survolez avec le pointeur de la souris. Le tableau ci-dessous fournit des informations supplémentaires pour certains de ces éléments :

Élément de l'interface	Description
Liste des macros	Liste des macros associées à votre application. <ul style="list-style-type: none"> • Pour modifier une macro, sélectionnez-la dans cette liste et cliquez sur le bouton Modifier. La " Boîte de dialogue Détails de la macro ", page 147 s'ouvre et vous permet de modifier la macro. • Pour supprimer une macro, sélectionnez-la dans cette liste et cliquez sur le bouton Supprimer.

Résolution des problèmes et restrictions - Macros

Cette section décrit la résolution des problèmes et les restrictions pour les macros.

- Les macros ne sont pas prises en charge avec les applications hybrides.