



Hewlett Packard
Enterprise

Operations Orchestration

Softwareversion: 10.60
Windows

Studio-Erstellungshandbuch

Datum der Dokumentveröffentlichung: Mai 2016

Datum des Software-Release: Mai 2016

Rechtliche Hinweise

Garantie

Die Garantiebedingungen für Produkte und Services von Hewlett Packard Enterprise sind in der Garantieerklärung festgelegt, die diesen Produkten und Services beiliegt. Keine der folgenden Aussagen kann als zusätzliche Garantie interpretiert werden. Hewlett Packard Enterprise haftet nicht für technische oder redaktionelle Fehler oder Auslassungen.

Die hierin enthaltenen Informationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Eingeschränkte Rechte

Vertrauliche Computersoftware. Gültige Lizenz von Hewlett Packard Enterprise für den Besitz, Gebrauch oder die Anfertigung von Kopien erforderlich. Entspricht FAR 12.211 und 12.212. Kommerzielle Computersoftware, Computersoftwareokumentation und technische Daten für kommerzielle Komponenten werden an die US-Regierung per Standardlizenz lizenziert.

Copyright-Hinweis

© 2005-2016 Hewlett Packard Enterprise Development LP

Markenhinweise

Adobe™ ist eine Marke von Adobe Systems Incorporated.

Microsoft® und Windows® sind in den USA eingetragene Marken der Microsoft Corporation.

UNIX® ist eine eingetragene Marke von The Open Group.

Dieses Produkt enthält eine Schnittstelle der freien Programmbibliothek zum Komprimieren, 'zlib', geschützt durch Copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly und Mark Adler.

Aktualisierte Dokumentation

Auf der Titelseite dieses Dokuments befinden sich die folgenden identifizierenden Informationen:

- Software-Versionsnummer, die Auskunft über die Version der Software gibt.
- Datum der Dokumentveröffentlichung, das bei jeder Änderung des Dokuments ebenfalls aktualisiert wird.
- Datum des Software-Release, das angibt, wann diese Version der Software veröffentlicht wurde.

Unter der unten angegebenen Internetadresse können Sie überprüfen, ob neue Updates verfügbar sind, und sicherstellen, dass Sie mit der neuesten Version eines Dokuments arbeiten: <https://softwaresupport.hp.com/>.

Für die Anmeldung bei dieser Website benötigen Sie einen HP Passport. Um sich für eine HP Passport-ID zu registrieren, klicken Sie auf **Register** (Registrieren) auf der HP Software Support-Site oder auf **Create an Account** (Konto erstellen) auf der HP Passport-Anmeldeseite.

Wenn Sie sich beim Support-Service eines bestimmten Produkts registrieren, erhalten Sie ebenfalls aktualisierte Softwareversionen und überarbeitete Ausgaben der zugehörigen Dokumente. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrem HPE-Kundenbetreuer.

Inhalt

Willkommen beim HPE Operations Orchestration Studio-Erstellungshandbuch	7
Visuelle Übersicht über OO Studio	7
Erste Schritte mit OO Studio – Wichtige Schritte des Workflows	23
Anpassen der Darstellung des OO Studio-Fensters	24
Arbeiten mit verschiedenen Sprachen in OO Studio – Lokalisierung	26
Arbeiten mit Projekten	30
Verwalten von Arbeitsbereichen	30
Verwenden von mehreren Arbeitsbereichen	30
Verwalten von Projekten	34
Verwalten von Ordnern im Bereich "Projekte"	43
Arbeiten mit der Versionsverwaltung in OO Studio	45
Was ist die Versionsverwaltung in OO Studio?	45
Arbeiten mit Subversion Source Control Management	48
Terminologie	48
Erstellen eines Anfangsrepositorys für die Versionsverwaltung	49
Arbeiten mit mehreren Autoren in SVN	55
Richtlinie für Sperren erzwingen	56
Arbeiten mit Git Source Management System	76
Git-Terminologie	76
Erste Schritte mit Git in Studio	80
Unterstützung von Verzweigungen in Git	80
Das Git-Repository-Protokoll	81
Konfliktbehandlung in Git	85
Authentifizierungsoptionen	88
Arbeiten mit Content Packs	126
Importieren von Content Packs in ein Projekt	126
Verwalten von Content Packs und Abhängigkeiten in einem Projekt	128
Abhängigkeiten	129
Verwalten von Konfigurationselementen	144
Arbeiten mit Konfigurationselementen	144

Suchen von Konfigurationselementen	144
Arbeiten mit Konfigurationselementordnern	145
Konfigurieren von Kategorien	148
Konfigurieren von Domänenausdrücken	150
Konfigurieren von Gruppenaliasen	154
Konfigurieren von Rollenaliasen	160
Konfigurieren von Skriptlets	161
Konfigurieren von Auswahllisten	167
Konfigurieren von Systemkonten	171
Konfigurieren von Systemauswertungen	174
Konfigurieren von Systemfiltern	181
Konfigurieren von Systemeigenschaften	187
Erstellen eines Flows – Grundlagen	191
Erstellen eines Flows – Schritt für Schritt	191
Erstellen eines neuen Flows	195
Erstellen von Schritten in einem Flow	198
Anpassen der Darstellung eines Flows	205
Ändern eines Flows	208
Erstellen von Eingaben	214
Angaben der Eingabequelle	226
Auswerten von Eingabedaten	241
Erstellen von Übertragungen	242
Festlegen von Antworten	248
Erstellen von Ausgaben und Ergebnissen	263
Einrichten der Ausgaben von Operationen	263
Einrichten von Schrittergebnissen	268
Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse	277
Arbeiten mit Variablen	299
Erstellen von Rückgabeschritten	305
Fortgeschrittenes Erstellen	310
Erstellen eines Subflows innerhalb eines Flows	310
Erstellen eines Flows mit Schritten mit paralleler Teilung	313
Erstellen eines Flows mit Mehrfachinstanzschritten	318
Verwenden von Skriptlets in einem Flow	329

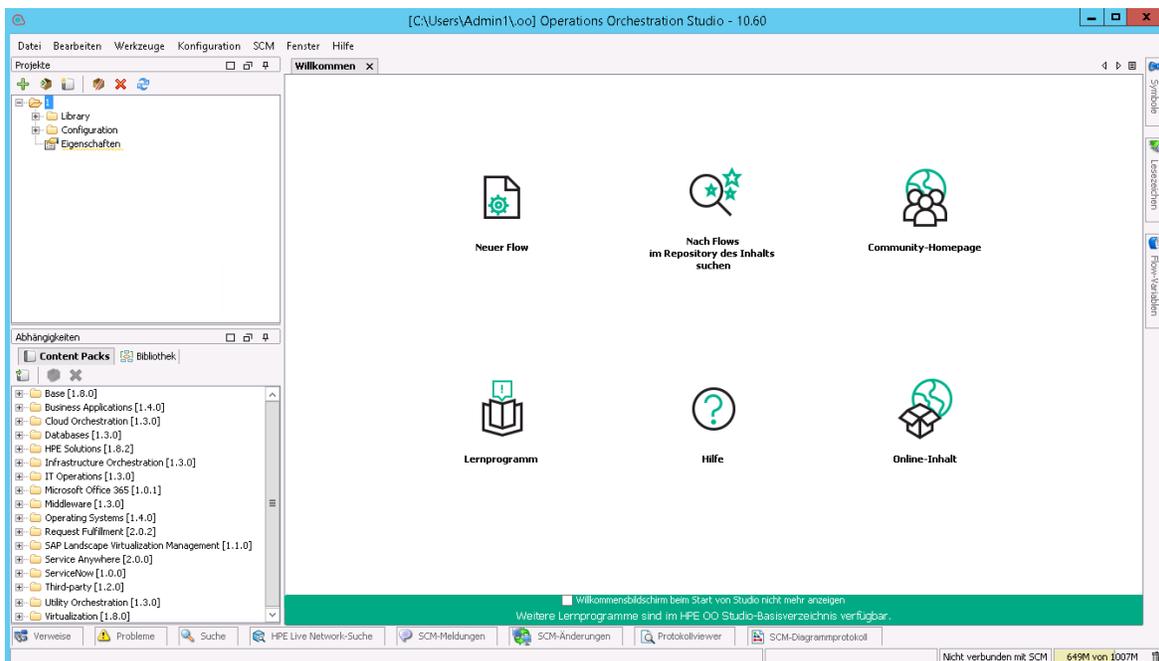
Verwenden von regulären Ausdrücken in einem Flow	335
Suchen nach Inhalten in HPE Live Network von Studio aus	340
Typen der Suche	340
Tool hpln-index-generator	341
Referenzmaterial	344
Validierung von Inhalt	346
Validierung von Flows im Bereich "Probleme"	346
Testen und Debuggen eines Flows	348
Debuggen von Flows, die Benutzerauthentifizierung erfordern	349
Debuggen von komplexen Flows	362
Debuggen einer Remote-Instanz von Central mit Studio	363
Typischer Workflow	366
Automatisches Importieren von Zertifikaten bei einer Remoteverbindung zu einem Debugger	370
Debuggen eines Flows auf einer Remote-Instanz von Central	371
Exportieren eines Content Packs	375
Lebenszyklus der Vergabe von Content Pack-Versionen	375
Vergabe von Content Pack-Versionen ohne Revisionsverwaltung	376
Vergabe von Content Pack-Versionen mit Revisionsverwaltung	377
Verwalten von Flows und Operationen	390
Erstellen von Operationen	390
Suchen nach einem Flow oder einer Operation	400
Suchen und Ersetzen von Verweisen auf eine Operation oder einen Subflow	407
Globales Suchen und Ersetzen von Text	412
Kopieren von Flows und Operationen	414
Wechseln von einer Softcopy zu einer Hardcopy	416
Ersetzen eines Plug-Ins in einer Hardcopy	416
Erfahren, wie Flows und Operationen verwendet werden	417
Generieren von Dokumentationen zu Flows und Operationen	420
Verwalten der Versionshistorie von Flows und Operationen	427
Lesezeichen für Flows und Operationen setzen	429
Konfigurieren von Studio-Eigenschaften	435
Definieren des Standardwertes für "Zuweisen von" und "Zuweisen zu" ...	435

Ändern des Standardwertes von "Andernfalls" in "Konstante verwenden"	436
Anzeigen von Sonderzeichen im Kontextinspektor	437
Referenzmaterial	442
Fehlerbehebung	448
Fehlerbehebung in Studio für Benutzer, die ein Upgrade von OO 9.x vornehmen	448
Wo ist das Element der Studio-Benutzeroberfläche?	448
Vergleich der Versionen OO 9.x und 10.x	449
HPE Live Network-Fehlerbehebung	450
GIT-Fehlerbehebung	456
SVN-Fehlerbehebung	457
Anzeigen von Studio-Fehler im Protokollviewer	458

Willkommen beim HPE Operations Orchestration Studio-Erstellungshandbuch

HPE OO Studio ist ein eigenständiges Authoring-Programm für das Erstellen, Ändern und Testen von Flows.

Visuelle Übersicht über OO Studio



Die Hauptelemente von Studio sind:

- Der Bereich **Projekte** auf der linken Seite zeigt das Projekt, in dem Sie gerade arbeiten, mit den bearbeitbaren Flows, Operationen und sonstigen HPE OO-Objekten, die Sie im Projekt verwenden können, an.
- Der Bereich **Abhängigkeiten** auf der linken Seite enthält die importierten Content Packs. In diesem Bereich können Sie Content Packs importieren, löschen und schließen. Der Bereich **Abhängigkeiten** enthält zwei Registerkarten:
 - **Content Packs** - Zeigt mehrere Strukturen für mehrere Content Packs an. In dieser Ansicht kann ein Content Pack geschlossen, gelöscht oder importiert werden.

- **Bibliothek** - Zeigt in einer einzelnen Struktur den gesamten Inhalt unter einem allgemeinen Ordner **Library** an. In dieser Ansicht kann ein Content Pack importiert werden.
- **Erstellungsbereich** (in der Mitte). Wenn im Erstellungsbereich ein Flow geöffnet ist, stehen am unteren Rand des Erstellungsbereichs die folgenden drei Registerkarten zur Verfügung:
 - Auf der Registerkarte **Design** können Sie das Flow-Diagramm bearbeiten.
 - Auf der Registerkarte **Eigenschaften** können Sie die Eigenschaften von Flow-, Operations- und Konfigurationsobjekten festlegen.
 - Auf der Registerkarte **Inspektor** können Sie die Eigenschaften für einzelne Schritte und Übertragungen festlegen (nur verfügbar, wenn die Registerkarte **Design** geöffnet ist).
- Registerkarte **Willkommen** (in der Mitte). Beim ersten Öffnen von Studio wird im Erstellungsbereich die Registerkarte **Willkommen** angezeigt.
- Der Bereich **Symbole** auf der rechten Seite enthält Sammlungen von Symbolen, die Sie für Operationen oder Schritte verwenden können. Öffnen Sie diesen Bereich durch Klicken auf die Registerkarte **Symbole**.
- Im Bereich **Lesezeichen** auf der rechten Seite können Sie Tastenkombinationen für bevorzugte Operationen und Flows speichern. Öffnen Sie diesen Bereich durch Klicken auf die Registerkarte **Lesezeichen**.
- Der Bereich **Flow-Variablen** auf der rechten Seite zeigt die Flow-Variablen, die im Flow verwendet werden, und führt auf und beschreibt, wie jede einzelne Flow-Variable verwendet wird. Öffnen Sie diesen Bereich durch Klicken auf die Registerkarte **Flow-Variablen**.
- Der Bereich **Verweise** am unteren Rand zeigt, wie Flows und Operationen in den vorhandenen Flows verwendet werden. Öffnen Sie diesen Bereich durch Klicken auf die Registerkarte **Verweise**.
- Der Bereich **Probleme** am unteren Rand zeigt Probleme mit einem ausgewählten Flow oder einer ausgewählten Operation an. Öffnen Sie diesen Bereich durch Klicken auf die Registerkarte **Probleme**. Weitere Informationen finden Sie unter "[Bereich "Probleme"](#)" auf Seite 22.
- Der Bereich **SCM-Meldungen** am unteren Rand zeigt Meldungen in Verbindung mit der Versionsverwaltung an. Öffnen Sie diesen Bereich, indem Sie auf die Registerkarte **SCM-Meldungen** klicken. Weitere Informationen finden Sie unter "[Arbeiten mit der Versionsverwaltung in OO Studio](#)" auf Seite 45.
- Der Bereich **SCM-Änderungen** am unteren Rand zeigt die aktuellsten Änderungen der Versionsverwaltung. Öffnen Sie diesen Bereich, indem Sie auf die Registerkarte **SCM-Änderungen** klicken. Weitere Informationen finden Sie unter "[Arbeiten mit der Versionsverwaltung in OO Studio](#)" auf Seite 45.

- Der Bereich **SCM-Repository-Protokoll** (am unteren Rand) zeigt ein Protokoll der vorgenommenen Änderungen an dem SCM-Repository (nur für Git) an. Öffnen Sie diesen Bereich, indem Sie auf die Registerkarte **SCM-Repository-Protokoll** klicken. Weitere Informationen finden Sie unter "[Arbeiten mit Git Source Management System](#)" auf Seite 76.
- Im Bereich **Protokollviewer** (am unteren Rand) werden alle Fehler angezeigt, die in der aktuellen Benutzersitzung aufgetreten sind. Öffnen Sie diesen Bereich durch Klicken auf die Registerkarte **Protokollviewer**. Weitere Informationen finden Sie unter "[Anzeigen von Studio-Fehler im Protokollviewer](#)" auf Seite 458.

Hinweis: Die Registerkarte **Protokollviewer** wird nur angezeigt, wenn Sie diese aktivieren. Wählen Sie hierzu im Menü **Fenster** die Option **Studio-Protokollviewer** aus.

- Der Bereich **Suchen** am unteren Rand ermöglicht die Suche nach einem Flow, einer Operation oder einem Konfigurationselement. Öffnen Sie diesen Bereich durch Klicken auf die Registerkarte **Suche**.
- Der Bereich **HPE Live Network-Suche** (am unteren Rand) ermöglicht Ihnen, entsprechend den Zugriffsberechtigungen in Ihrem HPLN-Profil direkt von Studio aus in HPE Live Network nach relevanten Informationen und Inhalten zu suchen. Weitere Informationen finden Sie unter "[Suchen nach Inhalten in HPE Live Network von Studio aus](#)" auf Seite 340.
- In der **Statusleiste** (am unteren Rand) wird das Source Management System angezeigt, mit dem das aktuelle Projekt verbunden ist (Git oder SVN), sowie dessen Status. Neben der gesamt verfügbaren Heap-Größe wird auch die aktuelle Auslastung der Heap-Größe angezeigt.

Hinweis: Wenn Sie nicht den gesamten Studio-Bildschirm sehen können (siehe oben), kann es sich um ein Problem mit der Bildschirmauflösung handeln. Bei der Arbeit in Studio sollten Sie Ihre Bildschirmauflösung auf mindestens 1280 x 1024 Pixel einstellen.

Referenzmaterial

Bereich "Projekte"

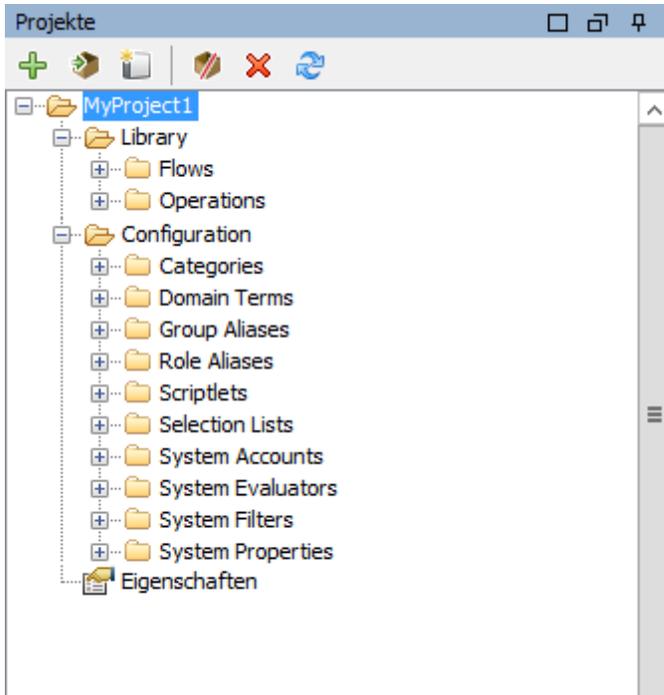
Der Bereich **Projekte** enthält die Projektstruktur, eine hierarchische Ordnerstruktur mit dem bearbeitbaren Inhalt Ihres Projekts:

- Der Ordner **Library**, der Flows und Operationen enthält.
- Der Ordner **Configuration**, der weitere OO-Objekte (Filter, Skriptlets, Systemeigenschaften usw.) enthält, die Sie verwenden können, um Operationsergebnisse zu verarbeiten, Reports zu erstellen

und die Ausführung von Flows zu erleichtern.

Hinweis: Ordner können Sie in allen Konfigurationselementen unter der vorhandenen Ordnerstruktur für Konfigurationselemente erstellen.

- Die Projekteigenschaften



GUI-Element	Beschreibung
Neues Projekt 	Erstellt ein neues Projekt.
Projekt importieren 	Navigieren Sie zu einem vorhandenen Projekt aus einem anderen Arbeitsbereich und importieren Sie es.
Content Pack erstellen 	Erstellt ein Content Pack aus dem ausgewählten Projekt.
Löschen 	Löscht das ausgewählte Projekt dauerhaft aus dem Arbeitsbereich.
Öffnen 	Öffnet das aktuell ausgewählte geschlossene Projekt.
Schließen 	Schließt das aktuell ausgewählte Projekt, sodass es ausgegraut wird.

Aktualisieren 

Aktualisiert die Dateien im momentan ausgewählten Projekt.

Informationen zur Arbeit mit Projekten finden Sie unter ["Arbeiten mit Projekten" auf Seite 30](#).

Bereich "Abhängigkeiten"

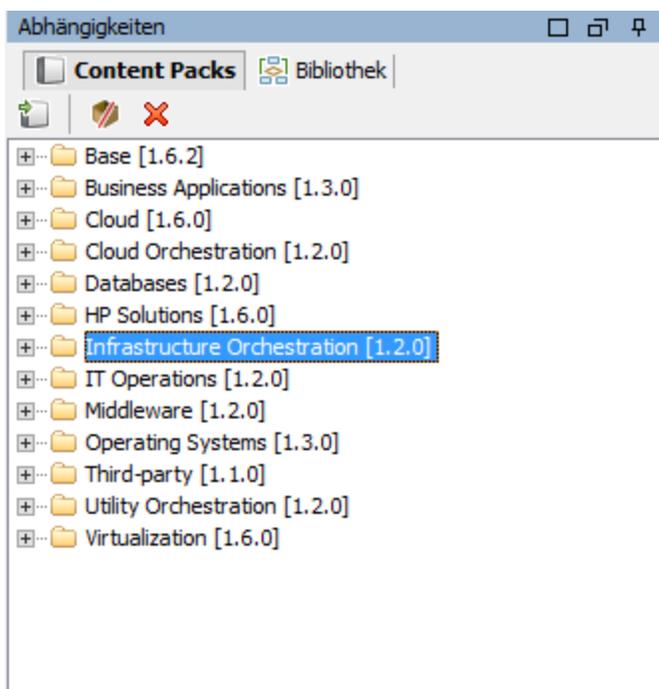
Der Bereich **Abhängigkeiten** zeigt die verfügbaren Content Packs an, einschließlich der Ordner, die die Operationen und Flows enthalten.

Der Bereich **Abhängigkeiten** enthält zwei Ansichtsoptionen: **Content Packs** als Strukturansicht und **Bibliothek** als aggregierte Ansicht aller importierten Content Packs.

Wenn Sie in die Ansicht als **Bibliothek** umschalten, werden alle Elemente unter einer Struktur zusammengeführt. Darüber hinaus werden alle Konfigurationselemente unter einem allgemeinen Ordner **Configurations** zusammengeführt. Alle Elemente in der Struktur werden in einem Ordner zusammengeführt, wenn sie einen gemeinsamen Pfad besitzen.

Studio dann beim nächsten Mal mit der zuletzt ausgewählten Ansicht geöffnet.

- **Content Packs:** Zeigt mehrere Strukturen für mehrere Content Packs an. In dieser Ansicht kann ein Content Pack geschlossen, gelöscht oder importiert werden. Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf ein Element klicken, wird ein Dropdown-Menü mit den verfügbaren Optionen für diese Ansicht angezeigt.
- **Bibliothek:** Zeigt die gesamte Bibliothek und alle Konfigurationselemente an (mit allen Ordnern und Unterordnern). In dieser Ansicht kann ein Content Pack importiert werden. Wenn Content Packs in der Ansicht **Content Packs** entfernt oder gelöscht werden, wird die Ansicht **Bibliothek** automatisch aktualisiert. Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf ein Element klicken, wird ein Dropdown-Menü mit den verfügbaren Optionen für diese Ansicht angezeigt.

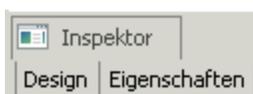


Erstellungsbereich

Der Erstellungsbereich stellt den zentralen Bereich in Studio dar, in dem Sie an Flow-Diagrammen arbeiten, Schritte sowie die Verbindungen zwischen den Schritten hinzufügen und Eigenschaften festlegen, die bestimmen, wie Flows arbeiten.

Wenn im Erstellungsbereich ein Flow geöffnet wird, stehen die folgenden drei Registerkarten zur Verfügung:

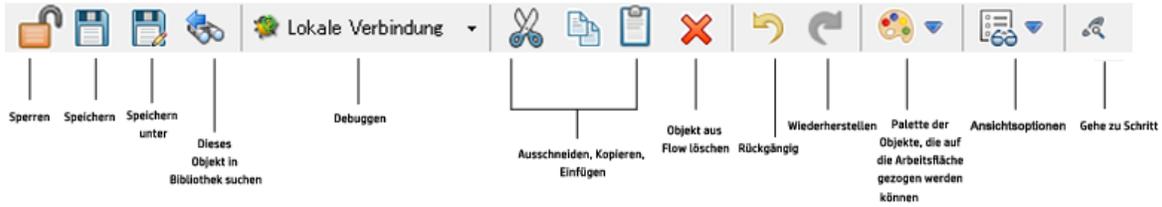
- Auf der Registerkarte **Design** arbeiten Sie am Ablaufdiagramm, fügen Schritte sowie die Verbindungen zwischen ihnen hinzu.
- Auf der Registerkarte **Eigenschaften** zeigen Sie die Blätter mit den **Eigenschaften** an, in denen Sie die Eigenschaften von Flows und Operationen sowie von Konfigurationsobjekten wie Auswahllisten, -Filtern oder Skriptlets festlegen können.
- Auf der Registerkarte **Inspektor** können Sie den Inspektor anzeigen und die Eigenschaften für einzelne Schritte und Übertragungen festlegen.



Symbolleiste des Erstellungsbereichs

Wenn ein Flow im Erstellungsbereich geöffnet wird und die Registerkarte **Design** ist geöffnet, steht die entsprechende Symbolleiste des Erstellungsbereichs zur Verfügung.

Die Schaltflächen der Symbolleiste des Erstellungsbereichs bieten Verknüpfungen zu einer Reihe von Aufgaben.

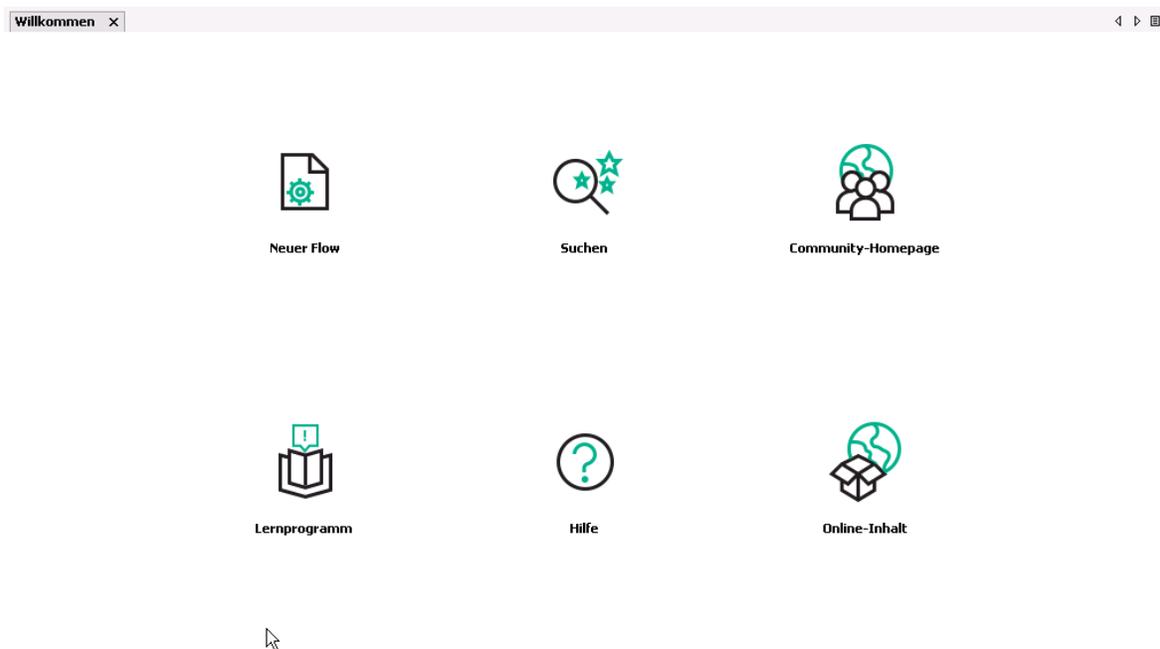


Schaltfläche	Funktion
Schrittpalette 	Öffnet die Schrittpalette, um Schrittobjekte auf die Arbeitsfläche zu ziehen
Ansichtsoptionen 	Öffnet die Palette Ansichtsoptionen
Dieses Objekt in Bibliothek suchen 	Erweitert die Bibliotheksstruktur, um den Flow oder die Operation auszuwählen, an dem bzw. der Sie arbeiten
Flow debuggen 	Ermöglicht das Hinzufügen oder Bearbeiten von Central-Verbindungen
Gehe zu Schritt 	Ermöglicht das Springen zu einem bestimmten Schritt im Flow. Geben Sie den Namen des Schritts ein, zu dem Sie springen möchten, oder die ersten Buchstaben des Schritts, um ihn aus einer Liste auszuwählen.

Weitere Informationen zur Arbeit mit dem Erstellungsbereich finden Sie unter ["Erstellen eines Flows – Grundlagen" auf Seite 191](#).

Registerkarte "Willkommen"

Beim ersten Öffnen von Studio wird im Erstellungsbereich die Registerkarte **Willkommen** angezeigt. Wenn sie geschlossen wurde, dann wählen Sie **Hilfe > Willkommensbildschirm anzeigen** aus, um sie erneut zu öffnen.



Schaltfläche	Beschreibung
Neuer Flow	Klicken Sie hier, um einen neuen Flow aus einer vordefinierten Vorlage zu erstellen.
Suchen	Klicken Sie hier, um den Bereich Suche zu öffnen, damit Sie im Repository für Inhalte (Content-Repository) nach Flows suchen können.
Community-Homepage	Klicken Sie hier, um zur HPLN Community-Homepage zu gelangen.
Lernprogramm	Klicken Sie hier, um die HPE OO-Lernprogramme anzuzeigen.
Hilfe	Klicken Sie hier, um die HPE OO-Hilfe zu öffnen.
Online-Inhalt	Klicken Sie hier, um zur Seite für den Download des HPE OO-Inhaltskatalogs bei HPLN zu gelangen.
Willkommensbildschirm beim Start von Studio nicht mehr anzeigen	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um anzugeben, dass der Willkommensbildschirm beim nächsten Öffnen von Studio nicht angezeigt werden soll.

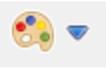
Hinweis: Links zur HPE OO-Hilfe, zur HPLN Community-Homepage und zum Online-Inhalt sind auch im Menü **Hilfe** verfügbar.

Weitere Informationen zum Erstellen eines neuen Flows aus einer vordefinierten Vorlage finden Sie unter ["Erstellen eines neuen Flows"](#) auf Seite 195.

Weitere Informationen zum Suchen nach einem Flow finden Sie unter ["Suchen nach einem Flow oder einer Operation"](#) auf Seite 400.

Schrittpalette

Die **Schrittpalette** enthält Schaltflächen für das Ziehen von Schritten mit paralleler Teilung, Mehrfachinstanzschritten und Legenden in den Flow. Zeigen Sie die **Schrittpalette** an, indem Sie auf

die Schaltfläche **Schrittpalette**  auf der Symbolleiste des Erstellungsbereichs klicken.



Schaltfläche	Beschreibung
Erfolgreich 	Ermöglicht das Ziehen eines Rückgabeschritts des Typs Erfolgreich in den Flow.
Diagnose 	Ermöglicht das Ziehen eines Rückgabeschritts des Typs Diagnose in den Flow.
Keine Aktion durchgeführt 	Ermöglicht das Ziehen eines Rückgabeschritts des Typs Keine Aktion durchgeführt in den Flow.
Fehler 	Ermöglicht das Ziehen eines Rückgabeschritts des Typs Fehler in den Flow.
Schritt mit paralleler Teilung 	Ermöglicht das Ziehen eines Schritts mit paralleler Teilung in den Flow.
Mehrfachinstanzschritt 	Ermöglicht das Ziehen eines Mehrfachinstanzschritts in den Flow.
Legende 	Ermöglicht das Ziehen einer Legende in den Flow, die Informationen für den Benutzer bereitstellt.
Andockleiste 	Klicken Sie hier, um die Palette anzudocken oder abzdocken.

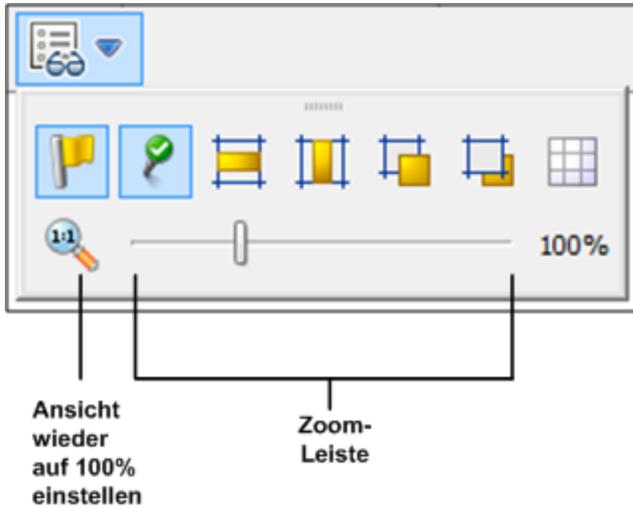
Informationen zur Arbeit mit Rückgabeschritten finden Sie unter ["Erstellen von Rückgabeschritten"](#) auf Seite 305.

Weitere Informationen zu Schritten mit paralleler Teilung und zu Mehrfachinstanzschritten finden Sie unter ["Fortgeschrittenes Erstellen"](#) auf Seite 310.

Palette "Ansichtsoptionen"

Die Palette **Ansichtsoptionen** enthält Schaltflächen, um die Darstellung des Flows im Erstellungsbereich zu ändern. Zeigen Sie die Palette **Ansichtsoptionen** an, indem Sie auf der

Symbolleiste des Erstellungsbereichs auf die Schaltfläche **Ansichtsoptionen**  klicken. Mithilfe der Vergrößerungsleiste können Sie den Flow auf bis zu 300 % vergrößern.



Schaltfläche	Beschreibung
Label ein-/ausblenden 	Blendet Antwortlabel für Objekte ein oder aus.
Symbole für verbundene Antwort ein-/ausblenden 	Blendet Antwortsymbole für Objekte ein oder aus.
Auswahl horizontal ausrichten 	Richtet ausgewählte Schritte horizontal aus.
Auswahl vertikal ausrichten 	Richtet ausgewählte Schritte vertikal aus.
In den Vordergrund 	Verschiebt das ausgewählte Objekt im Stapel nach vorn.
In den Hintergrund 	Verschiebt das ausgewählte Objekt im Stapel nach hinten.

Schaltfläche	Beschreibung
Tabelle ein-/ausblenden 	Zeigt das Raster im Erstellungsbereich an, das Sie zum Anordnen von Schritten verwenden können. Wenn Sie das Ziehen eines Schritts beenden, wird er an der nächstgelegenen Linie im Raster ausgerichtet.
Andockleiste 	Klicken Sie hier, um die Palette anzudocken oder abzdocken.

Weitere Informationen zur Arbeit mit den Ansichtsoptionen finden Sie unter ["Anpassen der Darstellung eines Flows"](#) auf Seite 205.

Blätter "Objekteigenschaften"

Die Blätter **Eigenschaften** für Flows, Operationen und Konfigurationsobjekte stellen Editoren dar, in denen Sie Werte für Objekte hinzufügen, entfernen oder ändern. Bei den meisten Objekten in der Bibliothek, ist das Blatt **Eigenschaften** die Schnittstelle, die Sie für die Arbeit mit den Objekten verwenden. Zusätzlich zu den Feldern, die Sie bearbeiten können, stellen die Blätter **Eigenschaften** die UUID und Informationen über die Version des Objekts bereit.

Nachdem Sie die Eigenschaften einer Operation auf dem Blatt **Eigenschaften** geändert haben, wirken sich die Änderungen auf alle Schritte aus, die Sie aus dieser Operation erstellen, einschließlich der Schritte, die bereits früher aus dieser Operation erstellt wurden.

- Öffnen Sie zum Anzeigen des Blatts **Eigenschaften** eines Flows den Flow im Erstellungsbereich und klicken Sie auf die Registerkarte **Eigenschaften**.
- Zum Anzeigen des Blatts **Eigenschaften** eines Operations- oder Konfigurationsobjekts klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Operation oder das Objekt in der Bibliothek und wählen Sie **Eigenschaften** aus.

Eingabe	Erforderlich	Typ	Zuweisen von	Andernfalls	Zuweisen zu
host	<input checked="" type="checkbox"/>	 host	host	Benutzer aus dem Text auffordern	host
user	<input type="checkbox"/>	 user	user	Benutzer aus dem Text auffordern	user
password	<input type="checkbox"/>	 password	password	Benutzer aus dem Text auffordern	password
port	<input checked="" type="checkbox"/>	 <nicht zugewiesen>	<nicht zugewiesen>	Verwenden Sie die Konstante: 443	<nicht zugewiesen>
protocol	<input checked="" type="checkbox"/>	 <nicht zugewiesen>	<nicht zugewiesen>	Verwenden Sie die Konstante: https	<nicht zugewiesen>
virtualMachine	<input checked="" type="checkbox"/>	 virtualMachine	virtualMachine	Benutzer aus dem Text auffordern	virtualMachine
vmIdentifierType	<input type="checkbox"/>	 vmIdentifierType	vmIdentifierType	Benutzer aus dem Text auffordern	vmIdentifierType
path	<input checked="" type="checkbox"/>	 path	path	Benutzer aus dem Text auffordern	path

Weitere Informationen über die Arbeit mit dem Blatt **Eigenschaften** finden Sie unter ["Erstellen von Eingaben"](#) auf Seite 214 und ["Einrichten der Ausgaben von Operationen"](#) auf Seite 263.

Schrittinspektor

Der Schrittinspektor ähnelt dem Blatt **Eigenschaften** einer Operation, bezieht sich aber auf einen einzelnen Schritt im Flow. Wenn Sie die Eigenschaften für einen Schritt im Schrittinspektor ändern,

wirken sich die Änderungen nur auf diesen Schritt aus, der eine Instanz der Operation ist.

Eingabe	Sensitive Daten	Erforderlich	Typ	Zuweisen von	Andernfalls	Zuweisen zu
host	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	host	host	Verwenden Sie die Konstante: 111	<nicht zugewiesen>
port	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	port	port	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
command	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	command	command	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
pty	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	pty	pty	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
username	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	username	username	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
password	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	password	password	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
arguments	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	arguments	arguments	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
privateKeyFile	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	privateKeyFile	privateKeyFile	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
timeout	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	timeout	timeout	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
characterSet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	characterSet	characterSet	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>

Weitere Informationen zur Arbeit mit dem Schrittinspektor finden Sie unter ["Erstellen von Eingaben"](#) auf Seite 214.

Übertragungsinspektor

Mithilfe des Übertragungsinspektors konfigurieren Sie die Übertragungen zwischen den Schritten. Zum Anzeigen des Übertragungsinspektors klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Linie zwischen zwei Schritten und wählen **Eigenschaften** aus.

Übertragungsname: success

Abgegrenzte Übertragung

Erforderlicher Rollenalias: <Kein(e)>

Flow-Ausführung nach dieser Übertragung übergeben

Übertragungs-ROI-Wert: 0.0

Beschreibung

CPU % is \${VALUE} and is below threshold

Design Eigenschaften

Weitere Informationen zur Arbeit mit dem Übertragungsinspektor finden Sie unter ["Erstellen von Übertragungen"](#) auf Seite 242.

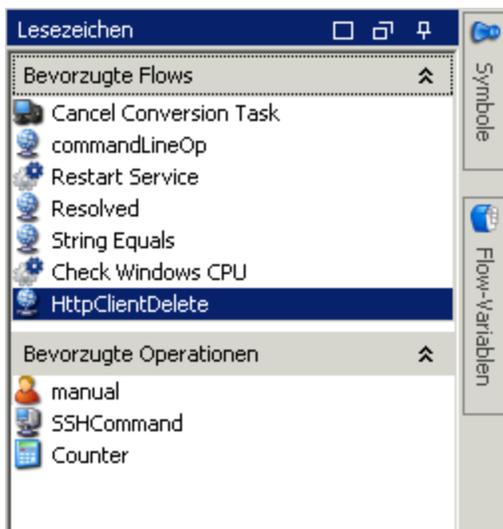
Bereich "Lesezeichen"

Der Bereich **Lesezeichen**, den Sie mithilfe der Registerkarte **Lesezeichen** in der oberen rechten Ecke

des Studio-Fensters öffnen, hilft Ihnen, die Operationen und Flows, die Sie häufig verwenden, leichter zu finden.

Sie können Flows und Operationen zum Bereich **Lesezeichen** hinzufügen, indem Sie sie aus der Bibliothek per Ziehen verschieben. Sie können Flows und Operationen auch aus dem Bereich **Lesezeichen** in den Bereich **Projekte** ziehen, um sie in ein Projekt zu kopieren.

Weitere Informationen zu Lesezeichen finden Sie unter "[Lesezeichen für Flows und Operationen setzen](#)" auf Seite 429.



Bereich "Symbole"

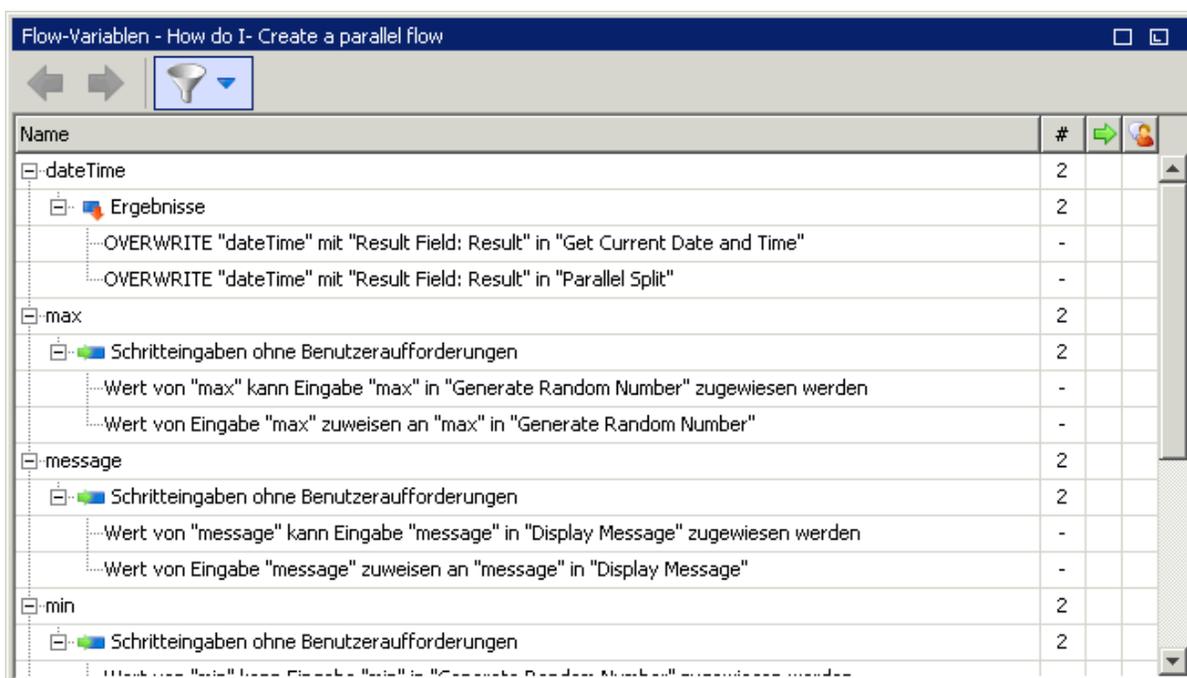
Der Bereich **Symbole**, den Sie mithilfe der Registerkarte **Symbole** in der rechten oberen Ecke des Studio-Fensters öffnen, enthält Bibliotheken mit Symbolen, die Sie dazu verwenden können, die Aufgaben eines Schritts darzustellen. Sie können eines der Symbole dazu verwenden, das Standardsymbol eines Flows oder Schritts zu ersetzen.



Weitere Informationen zur Arbeit mit dem Bereich **Symbole** finden Sie unter "[Ändern eines Flows](#)" auf [Seite 208](#).

Bereich "Flow-Variablen"

Der Bereich **Flow-Variablen**, den Sie mithilfe der Registerkarte **Flow-Variablen** in der rechten oberen des Studio-Fensters öffnen, listet die Flow-Variablen auf, die im Flow verwendet werden, und beschreibt, wie sie verwendet werden.

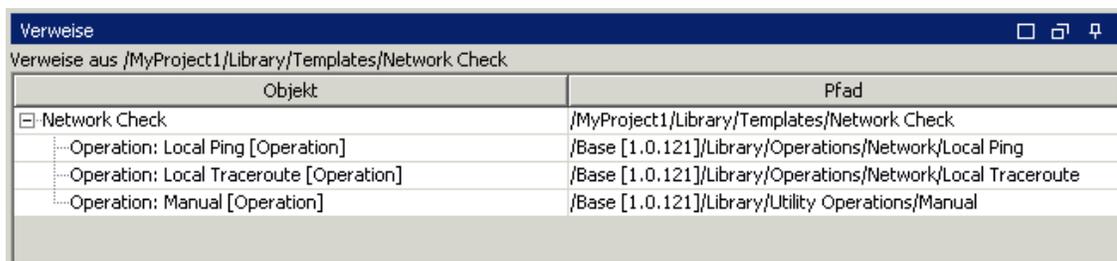


Weitere Informationen zur Arbeit mit dem Bereich **Flow-Variablen** finden Sie unter ["Arbeiten mit Variablen"](#) auf Seite 299.

Bereich "Verweise"

Der Bereich **Verweise**, den Sie mithilfe der Registerkarte **Verweise** am unteren Rand des Studio-Fensters öffnen, zeigt auf, wie eine Operation oder ein Flow in den vorhandenen Flows verwendet wird. Der Bereich kann zwei Arten von Verweisen anzeigen:

- **Was verwendet dies?** – Identifiziert Flows, die über einen Schritt verfügen, der aus der Operation oder dem Flow erstellt wurde.
- **Was wird von diesem Element verwendet?** – Identifiziert Objekte (Auswahllisten, Berechtigungen, Systemfilter), die von der Operation oder dem Flow verwendet werden. Im Fall von Flows gehören dazu auch die Operationen und Subflows, aus denen die Schritte des Flows erstellt wurden.



Weitere Informationen zur Arbeit mit dem Bereich **Verweise** finden Sie unter ["Erfahren, wie Flows und Operationen verwendet werden"](#) auf Seite 417.

Bereich "Probleme"

Im Bereich **Probleme**, den Sie über die Registerkarte **Probleme** am unteren Rand des Studio-Fensters öffnen, können Sie prüfen, ob ein ausgewählter Flow oder eine ausgewählte Operation gültig ist. Dieser Bereich zeigt Probleme mit einem ausgewählten Flow oder einer ausgewählten Operation an, einschließlich der Speicherorte und Beschreibungen.

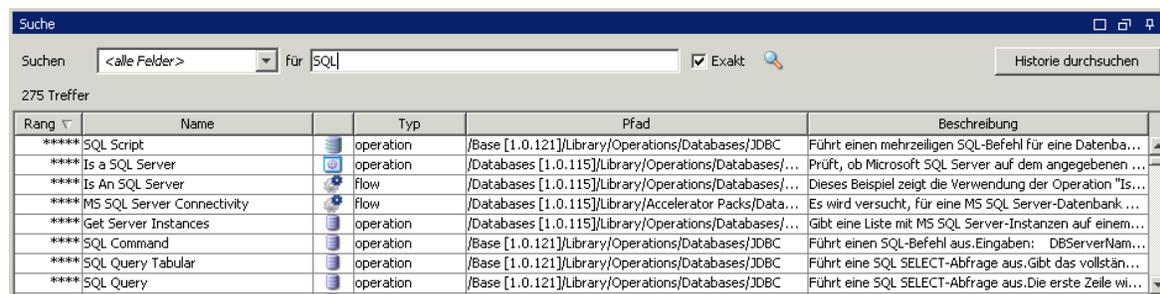


Typ	Quellentyp	Name	Beschreibung	Speicherort
Fehler	Auswahlliste	Yes No	Der Name 'Yes No' für die Auswahlliste ist ein ...	/oo10-base-cp-1.6.2/Configuration/Selection Lists/Yes No
Fehler	Auswahlliste	Yes No	Die UUID '209c1838-2205-48b1-b47a-a99adc...	/oo10-base-cp-1.6.2/Configuration/Selection Lists/Yes No

Weitere Informationen zur Arbeit mit dem Bereich **Probleme** finden Sie unter ["Validierung von Flows im Bereich "Probleme""](#) auf Seite 346.

Bereich "Suche"

Im Bereich **Suche**, den Sie über die Registerkarte **Suche** am unteren Rand des Studio-Fensters öffnen, können Sie nach einem Flow oder einer Operation suchen. Die Such-Engine von Studio verwendet die Apache Lucene-Syntax.



Suchen: <alle Felder> für SQL Exakt Historie durchsuchen

275 Treffer

Rang	Name	Typ	Pfad	Beschreibung
*****	SQL Script	operation	/Base [1.0.121]/Library/Operations/Databases/JDBC	Führt einen mehrzeiligen SQL-Befehl für eine Datenba...
****	Is a SQL Server	operation	/Databases [1.0.115]/Library/Operations/Databases/...	Prüft, ob Microsoft SQL Server auf dem angegebenen ...
****	Is An SQL Server	flow	/Databases [1.0.115]/Library/Operations/Databases/...	Dieses Beispiel zeigt die Verwendung der Operation "Is...
****	MS SQL Server Connectivity	flow	/Databases [1.0.115]/Library/Accelerator Packs/Data...	Es wird versucht, für eine MS SQL Server-Datenbank ...
****	Get Server Instances	operation	/Databases [1.0.115]/Library/Operations/Databases/...	Gibt eine Liste mit MS SQL Server-Instanzen auf einem ...
****	SQL Command	operation	/Base [1.0.121]/Library/Operations/Databases/JDBC	Führt einen SQL-Befehl aus.Eingaben: DBServerNam...
****	SQL Query Tabular	operation	/Base [1.0.121]/Library/Operations/Databases/JDBC	Führt eine SQL SELECT-Abfrage aus.Gibt das vollstän...
****	SQL Query	operation	/Base [1.0.121]/Library/Operations/Databases/JDBC	Führt eine SQL SELECT-Abfrage aus.Die erste Zeile wi...

Weitere Informationen zur Arbeit mit dem Bereich **Suche** finden Sie unter ["Suchen nach einem Flow oder einer Operation"](#) auf Seite 400.

Erste Schritte mit OO Studio – Wichtige Schritte des Workflows

Dieses Thema beschreibt kurz die wichtigsten Schritte bei der Arbeit mit OO Studio. Klicken Sie auf die Links, um detailliertere Informationen über jeden Schritt anzuzeigen.



Klicken Sie auf eine Schaltfläche, um zum entsprechenden Thema zu navigieren.

1. **Erstellen eines neuen Projekts** – Erstellen Sie ein Projekt, das Flows, Operationen, Ordner und Konfigurationselemente für einen geschäftlichen Zweck aufnehmen soll.
Weitere Informationen finden Sie unter ["Verwalten von Projekten"](#) auf Seite 34.
2. **Einrichten der Versionsverwaltung** - Richten Sie das SVN- oder das Git-Versionsverwaltungssystem ein.
Weitere Informationen finden Sie unter ["Arbeiten mit der Versionsverwaltung in OO Studio"](#) auf Seite 45.
3. **Importieren eines Content Packs** – Importieren Sie die benötigten Content Packs, damit Sie

den relevanten Inhalt in Ihr Projekt kopieren können.

Hinweis: Die ersten beiden Schritte müssen nicht in dieser Reihenfolge ausgeführt werden. Es ist möglich, ein Content Pack zu importieren, bevor das Projekt erstellt wird.

Weitere Informationen finden Sie unter ["Importieren von Content Packs in ein Projekt"](#) auf Seite 126.

4. **Erstellen eines Flows** – Stellen Sie die Operationen, Eingaben, Übertragungen, Antworten und Rückgabeschritte zusammen, die den Flow bilden.

Weitere Informationen finden Sie unter ["Erstellen eines Flows – Schritt für Schritt"](#) auf Seite 191 und ["Fortgeschrittenes Erstellen"](#) auf Seite 310.

5. **Ausführen und Debuggen des Flows** – Validieren Sie den Flow im Debugger.

Weitere Informationen finden Sie unter ["Testen und Debuggen eines Flows"](#) auf Seite 348.

6. **Freigeben des in einem Content Pack gepackten Inhalts** – Packen Sie das Projekt zu einem Content Pack, das die Flows, Operationen, Aktionen und Konfigurationselemente enthält, um seine Promotion an OO Central durchzuführen.

Weitere Informationen finden Sie unter ["Exportieren eines Content Packs"](#) auf Seite 375.

Anpassen der Darstellung des OO Studio-Fensters

Sie können für die Bereiche in OO Studio folgende Positionseinstellungen festlegen:

- **Verankert** – Der Bereich wird an seiner permanenten Position im Studio-Fenster verankert.
- **Unverankert** – Der Bereich kann im Studio-Fenster frei positioniert werden.
- **Fixiert** – Der Bereich ist verborgen an der Seite des Studio-Fensters, so dass nur die Registerkarte sichtbar ist und Sie über mehr Platz im Arbeitsbereich verfügen.

Weitere Schritte

Aufheben der Verankerung eines Bereichs

Wenn Sie die Verankerung eines Bereichs aufheben, können Sie ihn im Studio-Fenster an eine andere Position verschieben.

1. Klicken Sie oben rechts in einem verankerten Bereich auf die Schaltfläche **An-/Abdocken** .
2. Verschieben Sie den Bereich an eine neue Position im Studio-Fenster.

Verankern eines Bereichs

Wenn ein unverankerter Bereich an eine neue Position im Studio-Fenster verschoben wurde, bewirkt das Verankern, dass er an seine permanente Position im Studio-Fenster zurückkehrt.

Klicken Sie oben rechts in einem unverankerten Bereich auf die Schaltfläche **An-/Abdocken** . Der Bereich kehrt zu seiner verankerten Position zurück.

Maximieren eines Bereichs

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Maximieren** , um einen Bereich zu maximieren, sodass er auf die Größe des ganzen OO-Fensters erweitert wird.

Wiederherstellen eines Bereichs in Originalgröße

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Wiederherstellen** , um den Bereich in der ursprünglichen Größe (vor dem Maximieren) wiederherzustellen.

Fixieren eines Bereichs an der Seite des Studio-Fensters

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Automatisch ausblenden ein/aus** , um den Bereich an der Seite des Studio-Fensters zu fixieren, sodass nur die Registerkarte sichtbar ist. Sie können den Bereich anzeigen, indem Sie auf die Registerkarte klicken.

Aufheben der Fixierung eines Bereichs

Nachdem ein Bereich fixiert wurde, klicken Sie erneut auf die Schaltfläche **Automatisch ausblenden ein/aus** , um die Fixierung aufzuheben. Durch das Aufheben der Fixierung kehrt ein Bereich geöffnet an seine verankerte Position im Studio-Fenster zurück.

Anpassen der Größe eines Bereichs

Ziehen Sie den Rand eines Bereichs, um ihn zu vergrößern oder zu verkleinern.

Zurücksetzen des Studio-Fensters auf das Standardlayout

Wählen Sie **Fenster > Fensterlayout zurücksetzen** aus, um das Studio-Fenster auf sein Standardlayout zurückzusetzen.

Hinweis: Das Studio-Fenster wird erst nach dem Erstellen oder Importieren eines neuen Projekts zurückgesetzt.

Arbeiten mit verschiedenen Sprachen in OO Studio – Lokalisierung

Lokalisierung ist das Anpassen der Software für bestimmte Umgebungen (Länder oder Regionen). OO Studio kann in die folgenden Sprachen lokalisiert werden:

- Französisch (fr)
- Deutsch (de)
- Japanisch (ja)
- Spanisch (es)
- Chinesisch (zh).

Die folgenden Studio-Textzeichenfolgen sind lokalisiert:

- Flow-Beschreibungen und -Legenden
- Übertragungsbeschreibungen
- Beschreibungen von Konfigurationselementen
- Schrittbeschreibungen und Aufforderungstexte (auf der Registerkarte **Anzeigen**)
- Eingabeaufforderungen
- Ordnerbeschreibungen

Sprachcodes

Folgende Codes sind gültig:

Code für das Sprachgebietsschema (user.language)	Code für das Regionsgebietsschema (user.region)	Sprache
fr	FR	Französisch
de	DE	Deutsch
ja	JP	Japanisch
es	ES	Spanisch
zh	CN	Chinesisch (regional)

Lokalisieren von Content Packs

Alle Textzeichenfolgen, die in Content Pack-Flows und -Operationen enthalten sind, werden im aktuellen Studio-Gebietsschema angezeigt.

Die Lokalisierungsdateien werden mit dem Namen **cp_<Gebietsschema>{<Region>.properties** gespeichert. Der Parameter **region** ist optional.

Beispiel:

- Die standardmäßige Content Pack-Eigenschaftendatei trägt den Namen **cp.properties**
- Die Datei für Französisch trägt den Namen **cp_fr.properties**
- Die Datei für Chinesisch trägt den Namen **cp_zh_CN.properties**

Lokalisieren von Projekten

Projekte werden nicht auf die gleiche Weise lokalisiert wie Content Packs. Sie können nur die Standardsprache eines Projekts bearbeiten, das als Standarddatei (**cp.properties**) gespeichert wird, während das Projekt zu einem Content Pack gepackt wird.

Dies bedeutet zweierlei:

- Projekttexte sind nicht tatsächlich lokalisiert. Für Flows, Operationen und Konfigurationselemente wird der Text innerhalb der XML-Datei gespeichert. Für Ordner werden die Beschreibungen in mehreren Eigenschaftendateien (**.properties**, eine für jeden Ordner) gespeichert. Beim Erstellen eines Content Pack werden die Texte immer in dieselbe **cp.properties**-Datei geschrieben.
- Wenn ein Content Pack entpackt und als Projekt in Studio geladen wird, wird nicht die lokalisierte Eigenschaftendatei, sondern nur die Standarddatei verwendet. Wenn keine Standarddatei vorhanden ist, sind alle Textzeichenfolgen leer.

Wenn ein Content Pack anhand eines Projekts in OO Studio erstellt wird, enthält der Ordner für die Ressourcengruppe nur die Datei **cp.properties**.

Hinweis: Nach dem Ändern der Konfiguration eines Content Packs müssen Sie Studio neu starten.

Wenn das Projekt erstellt oder gespeichert wird, wird die Datei **cp.properties** im Projektdatensystem unter **\resource-bundles\cp.properties** gespeichert.

Sie können auch eigene Ressourcendateien zum Verzeichnis **resource-bundles** hinzufügen. Diese Dateien werden zusammen mit den anderen Ressourcendateien in der JAR-Datei des Content Packs zu einem Bundle gepackt.

Weitere Schritte

Ändern des aktuellen Studio-Gebietsschemas

Standardmäßig wird Studio in der Standardsprache des Computers installiert.

Sie können das aktuelle Gebietsschema überschreiben, indem Sie die Konfiguration ändern:

1. Öffnen Sie die Datei **C:\Users\\.oo\studio.properties**.
2. Suchen Sie nach der folgenden Zeile:

```
user.language=
```

3. Fügen Sie das Sprachgebietsschema hinzu und verwenden Sie dabei die Codes für **user.language** in der Tabelle [Sprachcodes](#).

Beispiel: `user.language=ja`

Hinweis: Zur Implementierung einer Schnittstelle in einer anderen Sprache müssen Sie das gleiche gültige Sprachgebietsschema in der Tabelle sowohl zum Feld **user.language** als ggf. auch zum Feld **user.region** zuweisen. Wenn ein ungültiger Wert zugewiesen wird oder das Felder ist, verwendet Studio das standardmäßige Systemgebietsschema.

Festlegen der Studio-Anzeigesprache

Studio übernimmt die Anzeigesprache aus der Eigenschaft **user.language**. Diese Eigenschaft muss gültig sein (und **user.region** muss ebenfalls gültig sein). Ist die Eigenschaft nicht gültig, verwendet Studio das Systemgebietsschema.

Momentan unterstützt Studio die folgenden Anzeigesprachen:

Sprache	Sprachcode
Französisch	fr
Deutsch	de
Japanisch	jp
Spanisch	es
Chinesisch (regional)	cn

Zusätzlich können Sie Content Packs lokalisieren. Weitere Informationen finden Sie unter ["Lokalisieren von Content Packs" auf Seite 27](#).

Ab Version 10.5x können Sie mehrere Arbeitsbereiche verwenden. Deshalb verfügt jeder Arbeitsbereich über eine eigene Datei **Studio.properties** im Ordner **.oo**.

- Wenn in allen neuen Arbeitsbereichen dieselben Eigenschaften verwendet werden sollen, dann können Sie die Datei **Studio.properties.template** in **Studio\conf** bearbeiten.
- Um unterschiedliche Einstellungen für jeden Arbeitsbereich zu konfigurieren, können Sie zusätzlich noch jede der **Studio.properties**-Dateien einzeln bearbeiten. Diese befinden sich im Ordner **.oo** in jedem Arbeitsbereich.

Arbeiten mit Projekten

Ein Projekt ist eine logische Einheit, die Flows, Operationen, Ordner, Domänenausdrücke, Auswahllisten und andere Elemente für einen geschäftlichen Zweck enthalten kann. Ein Projekt kann von einem einzelnen Autor oder als gemeinschaftliche Arbeit entwickelt werden.

Projekte in Studio verwenden eine Dateiverzeichnisstruktur, ähnlich der Verzeichnisstruktur eines Betriebssystems, wodurch die leichte Anbindung an eine Versionsverwaltungsanwendung ermöglicht wird.

Verwalten von Arbeitsbereichen

Ein "Arbeitsbereich" in Studio ist der Ordner, der die OO-Projekte enthält. Der Standardspeicherort für Arbeitsbereiche ist der Ordner **C:\Users\, Sie können aber einen anderen Speicherort angeben.**

Verwenden von mehreren Arbeitsbereichen

Es könnte Fälle geben, in denen Sie mit mehr als einem Arbeitsbereich arbeiten müssen, zum Beispiel beim Arbeiten mit der Versionsverwaltung.

Sie können in SVN in einem Arbeitsbereich arbeiten und dann zu einem anderen Arbeitsbereich wechseln, um in Git zu arbeiten, ohne die Verbindung zum SVN-Arbeitsbereich trennen zu müssen und ohne dass Arbeiten in SVN verloren gehen, selbst wenn Sie die Änderungen noch nicht festgeschrieben haben.

Durch Verwendung von mehreren Arbeitsbereichen in Studio können Sie problemlos benutzerdefinierte Einstellungen für einzelne Arbeitsbereiche speichern, wie zum Beispiel die Proxyeinstellungen, Debugger-Verbindungen, die Projekte, an denen Sie arbeiten, und die Content Packs, die Sie verwenden.

Zudem können Sie gleichzeitig an mehreren komplett unterschiedlichen Projekten arbeiten und nach Bedarf zwischen Projekten wechseln. Auf diese Art können Sie Ihre Arbeit effizienter organisieren, besonders wenn Projekte mit anderen Autoren gemeinsam genutzt werden.

Hinweis: Jeder Arbeitsbereich enthält einen eigenen Protokollordner **logs** mit einer eigenen Protokolldatei.

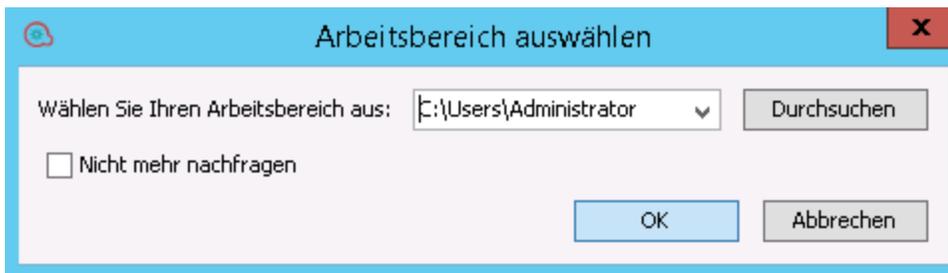
Hinweis: Wenn mehrere Arbeitsbereiche in Studio erstellt werden, sollte jeder Benutzer Arbeitsbereiche nur unter Ordnern erstellen, für die er Lese- und Schreibberechtigungen besitzt.

Da Arbeitsbereiche, die unter öffentlichen Ordnern erstellt wurden, möglicherweise für alle Benutzer zugänglich sind, könnten Sie nicht verhindern, dass sensible Informationen in ihnen manipuliert und weitergegeben werden.

Weitere Schritte

Definieren des Arbeitsbereichs beim Start

Wenn Sie Studio starten, werden Sie aufgefordert, Ihren Arbeitsbereich im Dialogfeld **Arbeitsbereich auswählen** auszuwählen.



1. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:
 - Wählen Sie in der Liste einen Arbeitsbereich aus.
 - Geben Sie den Pfad zum Arbeitsbereich ein.

Hinweis: Der Pfad darf **.oo** nicht enthalten.

- Klicken Sie auf **Durchsuchen**, um einen Arbeitsbereich an einem anderen Speicherort auszuwählen.
2. (Optional) Wählen Sie **Nicht mehr nachfragen** aus, wenn beim Start von Studio nicht mehr nachgefragt sondern immer der zuletzt verwendete Arbeitsbereich geöffnet werden soll.

Beim nächsten Start von Studio wird dann der zuletzt verwendete Arbeitsbereich verwendet und das Dialogfeld **Arbeitsbereich auswählen** wird nicht mehr angezeigt.

Wenn Sie mit **Datei > Arbeitsbereich wechseln** zu einem anderen Arbeitsbereich wechseln und dann Studio schließen, wird beim nächsten Start von Studio dieser Arbeitsbereich verwendet.

3. Klicken Sie auf **OK**.

Wenn der Pfad einen vorhandenen gültigen Arbeitsbereich angibt, lädt Studio die Einstellungen, Projekte und Content Packs und stellt die Verbindung zu SVN oder Git her, wie es zuvor in diesem Arbeitsbereich konfiguriert wurde. Außerdem werden die Proxy-, HPLN- und Debugger-Einstellungen verwendet, die zuvor in diesem Arbeitsbereich konfiguriert wurden.

Wenn der von Ihnen angegebene Pfad keinen vorhandenen Arbeitsbereich angibt, erstellt Studio einen neuen Arbeitsbereich.

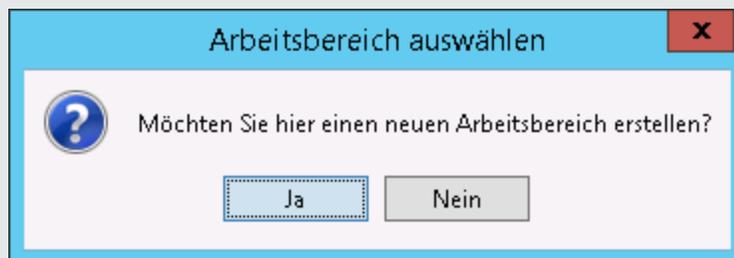
Hinweis: Wenn dieser Arbeitsbereich bereits (durch eine andere Instanz von Studio) verwendet wird, wird eine Warnung angezeigt.

Wechseln zu einem anderen Arbeitsbereich

Während der Arbeit in Studio können Sie auch zu einem anderen Arbeitsbereich wechseln.

1. Wählen Sie im Menü **Datei** die Option **Arbeitsbereich wechseln** aus.
2. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:
 - Wählen Sie in der Liste den Speicherort eines Arbeitsbereichs aus.
 - Klicken Sie auf **Weitere**, um zu einem Arbeitsbereich an einem anderen Speicherort zu navigieren.

Hinweis: Wenn Sie einen Ordner auswählen, der keinen Arbeitsbereich enthält, werden Sie durch Studio gefragt, ob Sie in diesem Ordner einen neuen Arbeitsbereich erstellen möchten:

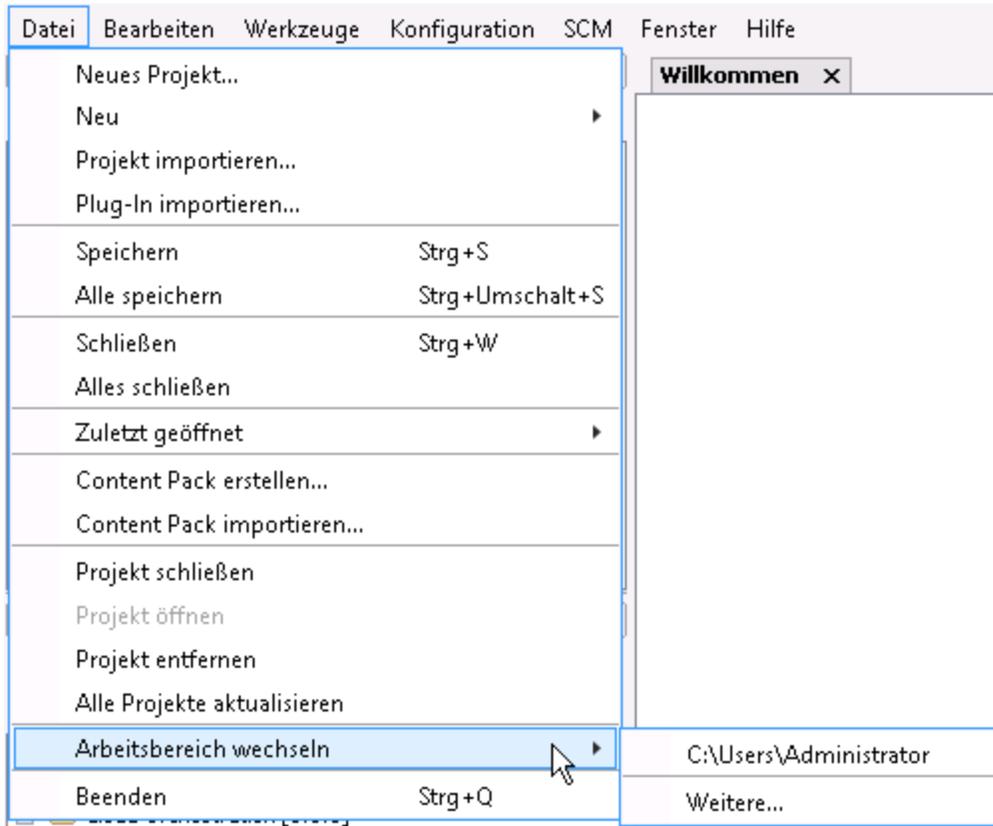


Klicken Sie auf **Ja**, um einen neuen Arbeitsbereich zu erstellen.

Studio öffnet den ausgewählten Arbeitsbereich.

Referenzmaterial

Dateimenü



Menübefehl	Beschreibung
Arbeitsbereich wechseln	<p>Wählen Sie in der Liste den Arbeitsbereich aus, zu dem Sie wechseln möchten, oder wählen Sie Weitere... aus, um zu einem anderen Arbeitsbereich zu navigieren.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie einen Ordner auswählen, der keinen Arbeitsbereich enthält, werden Sie durch Studio gefragt, ob Sie in diesem Ordner einen neuen Arbeitsbereich erstellen möchten.</p>

Verwalten von Projekten

Bevor Sie damit beginnen können, Flows in HPE OO Studio zu erstellen, müssen Sie in einem Projekt arbeiten.

Hinweis: Die Erstellung des Projekts muss nicht der erste Schritt im Workflow sein. Es ist möglich, Content Packs zu importieren, bevor das Projekt erstellt wird.

In Studio 10.x werden Projekte lokal im Dateisystem des Autors gespeichert. Damit Sie über Versionsverwaltungsfunktionen verfügen, sollten Sie mit einem externen Tool zur Versionsverwaltung arbeiten. Weitere Informationen zur Versionsverwaltung finden Sie unter ["Arbeiten mit der Versionsverwaltung in OO Studio" auf Seite 45](#).

Behandlung von doppelten UUIDs

In Studio muss jeder Flow, jede Operation und jedes Konfigurationselement eine eindeutige UUID besitzen. Es ist jedoch möglich, dass letzten Endes Elemente desselben Typs und Untertyps mit doppelten UUIDs vorhanden sind. Dazu könnte es zum Beispiel kommen, wenn Sie mehrere Zurücksetzoperationen in SCM ausführen oder wenn beim Arbeiten mit Verzweigungen in Git Konflikte aufgelöst werden.

Wenn in einem Projekt, in mehreren Projekten (zwei oder mehr), in mehreren benutzerdefinierten Content Packs oder zwischen Content Packs und Projekten Elemente desselben Typs und Untertyps mit doppelten UUIDs vorhanden sind, werden sie als Probleme in der Projektstruktur (rot und unterstrichen) und im Bereich **Probleme** angezeigt.

Hinweis: Die Formulierung "desselben Typs und Untertyps" bezieht sich auf den Vergleich von Flows mit Flows, von Operationen mit Operationen und von Konfigurationselementen mit Konfigurationselementen desselben Untertyps.

Elemente mit doppelten UUIDs haben die folgenden Merkmale:

- Sie sind schreibgeschützt und können weder verschoben noch umbenannt werden.
- Sie können nicht auf die Arbeitsfläche gezogen werden.
- Die Ordner, in denen sie enthalten sind, können weder verschoben noch umbenannt werden.
- Sie sind von einem exportierten Content Pack ausgeschlossen.

- Flows, die doppelte UUIDs enthalten, können Sie nicht debuggen. Sie erhalten dann einen Validierungsfehler.
- Sie können keine Verweise verwenden. Die Funktionen "Welche Objekte verwenden dieses Objekt?" und "Welche Objekte verwendet dieses Objekt?" sind deaktiviert.
- Sie können nicht festgeschrieben werden. Die Ordner und Projekte, in denen sie enthalten sind, können zwar festgeschrieben werden, Sie werden aber mit Fehlermeldungen informiert, dass Sie im Begriff sind, Elemente mit doppelten UUIDs festzuschreiben.

Um doppelte UUIDs aufzulösen, löschen Sie das Element mit der doppelten UUID und lassen das Originalelement bestehen.

Wenn beide Elemente erhalten bleiben sollen, dann verwenden Sie die Befehle **Kopieren/Einfügen** oder **Duplizieren**, um von einem der Elemente eine Kopie mit einer anderen UUID zu speichern, und löschen Sie dann das Element, von dem Sie kopiert haben.

Um doppelte UUIDs in Content Packs aufzulösen, löschen oder schließen Sie das Content Pack.

Weitere Schritte

Erstellen eines Projekts

1. Wählen Sie **Datei > Neues Projekt** aus.

Hinweis: Sie können alternativ auch auf die Schaltfläche **Neues Projekt**  im Bereich **Projekte** klicken.

2. Geben Sie im Feld **Name** einen Namen für das Projekt ein.
3. Stellen Sie im Dialogfeld **Projekt erstellen** sicher, dass im Feld **Speicherort** der Pfad zu dem **Workspace**-Ordner angegeben ist, den Sie in der vorherigen Aufgabe eingerichtet haben. Sollte der Pfad nicht auf den Ordner **Workspace** verweisen, navigieren Sie dort hin und wählen Sie den Ordner **Workspace** aus.
4. Klicken Sie auf **OK**.
5. Wenn Sie mit einem Tool zur Versionsverwaltung arbeiten, fügen Sie den Projektordner dem gemeinsamen Repository hinzu. Weitere Informationen finden Sie unter ["Arbeiten mit der Versionsverwaltung in OO Studio" auf Seite 45](#).

Importieren eines Projekts

Um ein Projekt zu öffnen, das an einem anderen Speicherort erstellt wurde, müssen Sie es in Studio importieren. Sobald ein Projekt importiert wurde, wird es im Bereich **Projekt** angezeigt.

Wenn Sie mit einem Tool zur Versionsverwaltung arbeiten, müssen Sie den Projektordner möglicherweise auschecken, um eine lokale Arbeitskopie zu erhalten und das Projekt im Anschluss in Studio zu importieren. Weitere Informationen finden Sie unter "[Arbeiten mit der Versionsverwaltung in OO Studio](#)" auf Seite 45.

Sie können das Projekt im Menü **Werkzeuge > Validieren** validieren. Danach werden im Bereich **Probleme** alle Probleme in diesem Projekt angezeigt. Wenn zum Beispiel das Projekt Elemente mit doppelten UUIDs enthält, werden sie im Bereich **Probleme** angezeigt.

1. Wählen Sie **Datei > Projekt importieren** aus.

Hinweis: Sie können alternativ auch auf die Schaltfläche **Projekt importieren**  im Bereich **Projekte** klicken.

2. Wechseln Sie im Dialogfeld **Projektverzeichnis auswählen** zu dem Projekt, das sie importieren möchten. Sie können mehrere Projekte auf einmal in Studio importieren.
3. Klicken Sie auf **OK**. Das Projekt wird in Studio im Bereich **Projekte** angezeigt.

Schließen eines geöffneten Projekts

Wenn Sie ein Projekt schließen, ist es im Bereich **Projekte** sichtbar, dabei jedoch ausgegraut und nicht verfügbar.

1. Wählen Sie das Projekt aus, das Sie schließen möchten.
2. Wählen Sie **Datei > Projekt schließen** aus.

Hinweis: Sie können alternativ auch auf die Schaltfläche **Schließen**  im Bereich **Projekte** klicken.

Öffnen eines geschlossenen Projekts

Nachdem ein Projekt geschlossen wurde, können Sie es erneut öffnen, um wieder damit zu arbeiten.

1. Wählen Sie das geschlossene (ausgegraute) Projekt aus, das Sie öffnen möchten.
2. Wählen Sie **Datei > Projekt öffnen** aus.

Hinweis: Sie können alternativ auch auf die Schaltfläche **Öffnen**  im Bereich **Projekte** klicken.

Löschen eines Projekts

Das Löschen eines Projekts unterscheidet sich dahingehend vom Schließen, dass ein gelöschttes Projekt dauerhaft aus dem Arbeitsbereich entfernt wird.

1. Wählen Sie das Projekt aus, das Sie löschen möchten.
2. Wählen Sie **Datei > Projekt löschen** aus.

Der Bestätigungsdialog wird geöffnet:



Hinweis: Sie können alternativ auch auf die Schaltfläche **Löschen**  im Bereich **Projekte** klicken.

3. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um das Projekt aus dem Studio-Arbeitsbereich und dem Dateisystem zu löschen. Wenn Sie das Kontrollkästchen nicht aktivieren, wird das Projekt aus dem Studio-Arbeitsbereich entfernt, jedoch nicht aus dem Dateisystem. Sie können das Projekt dann später wieder importieren.
4. Klicken Sie im Bestätigungsdialogfeld auf **Ja**.

Verschieben von Flows, Operationen und Konfigurationselementen

Sie können Flows, Operationen und Konfigurationselemente in einen anderen Ordner innerhalb eines Projekts oder in ein neues Projekt verschieben.

Hinweis: Es ist nicht möglich, Flows und Operationen per Drag-and-Drop gleichzeitig mit Konfigurationselementen zu verschieben. Es ist nicht möglich, einen Flow oder eine Operation per Drag-and-Drop in den Ordner **Configuration** und umgekehrt zu verschieben.

1. Wählen Sie im Bereich **Projekte** die Flows oder Operationen aus, die Sie verschieben möchten. Mithilfe der UMSCHALTTASTE oder STRG-TASTE können Sie auch mehrere Elemente auswählen.
2. Verschieben Sie die Elemente durch Ziehen mit der Maus oder durch Ausschneiden und Einfügen in einen anderen Ordner oder in ein anderes Projekt.

Kopieren von Flows und Operationen aus einem Content Pack in ein Projekt

Die Flows und Operationen im Bereich **Abhängigkeiten** sind schreibgeschützt. Sie können editierbare Kopien von diesen Flows und Operationen erstellen, indem Sie die Flows und Operationen in das Projekt kopieren.

1. Wählen Sie im Bereich **Abhängigkeiten** den Flow oder die Operation aus, den oder die Sie kopieren möchten.
2. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
3. Legen Sie erst den Speicherort in der Projektstruktur fest, an dem Sie die Kopie einfügen möchten, und wählen Sie dann **Bearbeiten > Einfügen** aus. Der Flow bzw. die Operation wird als neues Objekt angesehen und von dem Content Pack, aus dem er bzw. sie stammt, getrennt.

Tipp: Eine Möglichkeit zum schnellen Kopieren von mehreren Elementen aus dem Bereich Abhängigkeiten besteht darin, sie bei gedrückter UMSCHALTTASTE oder STRG-TASTE auszuwählen und sie in das Projekt zu ziehen.

Hinweis: Wenn Sie außerdem die Operationen in das Projekt kopieren wollen, aus denen sich der Flow zusammensetzt, wählen Sie **Bearbeiten > Deep-Copy** aus. Weitere Informationen finden Sie unter "[Kopieren von Flows und Operationen](#)" auf Seite 414.

Anzeigen der Projekteigenschaften

Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

- Doppelklicken Sie auf die Option **Eigenschaften** im Bereich **Projekte**.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Projekt und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Projekt auf dem Knoten **Eigenschaften** im Bereich **Projekte** und wählen Sie **Öffnen** aus.

Das Fenster Eigenschaften zeigt Informationen zu dem Projekt an. Im Fenster mit den Eigenschaften des Projekts können Sie auch den **Publisher**, die **Version** und die **Beschreibung** des Projekts sowie die Abhängigkeiten des Projekts festlegen.

Sie können auch SCM-Standardoperationen vom Knoten **Eigenschaften** im Bereich **Projekte** (sowie vom Bereich **SCM-Änderungen**) ausführen. Sie können Eigenschaften hinzufügen, übernehmen, auf alte Versionen zurücksetzen, aktualisieren und ihre Historie anzeigen.

Das bedeutet, Sie können nur die Änderungen an den Projektmetadaten (Publisher, Version oder Beschreibung) übernehmen, ohne die Änderungen des gesamten Projekts zu übernehmen. Analog können Sie Änderungen an den Abhängigkeiten übernehmen, ohne die Änderungen des gesamten Projekts zu übernehmen.

Weitere Informationen zu diesen Optionen finden Sie unter "[Arbeiten mit Subversion Source Control Management](#)" auf Seite 48 oder "[Arbeiten mit Git Source Management System](#)" auf Seite 76.

Anzeigen des Projektspeicherortes in Windows-Explorer

1. Wählen Sie die Option **Eigenschaften** im Bereich **Projekte** aus.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie im Menü die Option **In Explorer anzeigen** aus.

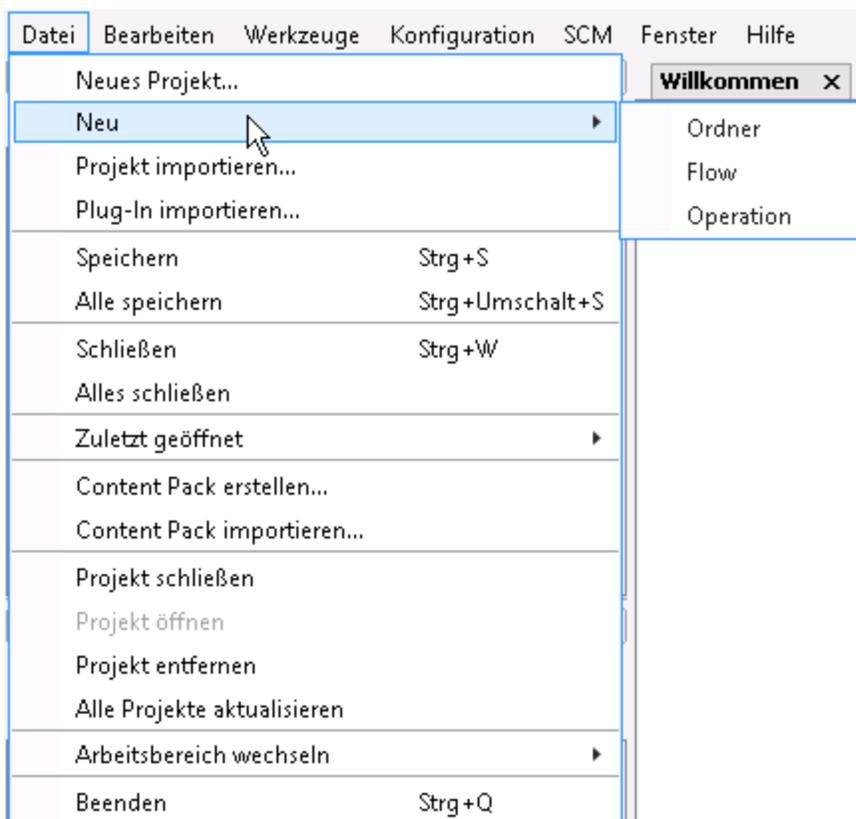
Windows-Explorer wird geöffnet und zeigt den Ordner an, indem die Projektdateien enthalten sind.

Anzeigen der Eigenschaften eines Objekts in einem Projekt

- Doppelklicken Sie auf einen Flow, eine Operation oder auf ein anderes Objekt im Bereich **Projekte**. Das Fenster Eigenschaften des Objekts wird geöffnet.
- Wenn auf der Arbeitsfläche ein Flow geöffnet ist, klicken Sie auf die Registerkarte **Eigenschaften** in der unteren linken Ecke der Arbeitsfläche, um das Eigenschaftenfenster des Flows anzuzeigen.

Referenzmaterial

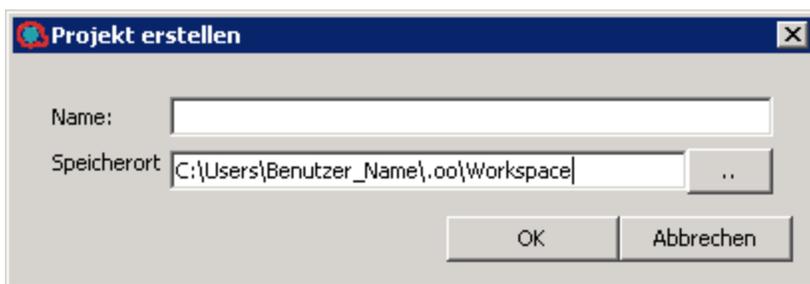
Dateimenü



Menübefehl	Beschreibung
Neues Projekt	Erstellt ein neues Projekt.
Neu	Erstellt eine neue Datei oder Operation bzw. einen neuen Ordner.
Projekt importieren	Navigieren Sie zu einem vorhandenen Projekt aus einem anderen Arbeitsbereich und importieren Sie es.
Plug-In importieren	Navigieren Sie zu einem Action-Plug-In und importieren Sie es, um es als Grundlage für eine neue Operation zu verwenden. Weitere Informationen finden Sie unter " Erstellen von Operationen " auf Seite 390.
Speichern	Speichert das ausgewählte Element.

Alle speichern	Speichert alle aktualisierten Elemente.
Schließen	Schließt den aktuell ausgewählten Flow oder das aktuell ausgewählte Eigenschaftenfenster.
Alles schließen	Schließt alle geöffneten Flows oder Eigenschaftenfenster.
Zuletzt geöffnet	Listet vor kurzem geöffnete Elemente auf. Dazu gehören auf der Arbeitsfläche geöffnete Flows und Operationen sowie vor kurzem angezeigte Eigenschaftenfenster.
Content Pack erstellen	Erstellt ein Content Pack aus dem ausgewählten Projekt.
Content Pack importieren	Navigieren Sie zu einem Content Pack im JAR-Format und importieren Sie es. Weitere Informationen finden Sie unter "Importieren von Content Packs in ein Projekt" auf Seite 126 .
Projekt schließen	Schließt das aktuell ausgewählte Projekt, sodass es ausgegraut wird.
Projekt öffnen	Öffnet das aktuell ausgewählte geschlossene Projekt.
Projekt entfernen	Entfernt das ausgewählte Projekt aus dem Arbeitsbereich.
Alle Projekte aktualisieren	Aktualisiert alle Projekte im Bereich "Projekte".
Beenden	Beendet HPE OO.

Dialogfeld "Projekt erstellen"



GUI-Element	Beschreibung
Name	Geben Sie einen Namen für das neue Projekt ein.
Speicherort	<p>Geben Sie den Speicherort des Arbeitsbereichs ein, in dem das neue Projekt gespeichert werden soll.</p> <ul style="list-style-type: none"> Geben Sie den Pfad des Speicherorts an. Klicken Sie auf die Schaltfläche zum Durchsuchen , um zum Speicherort zu navigieren.

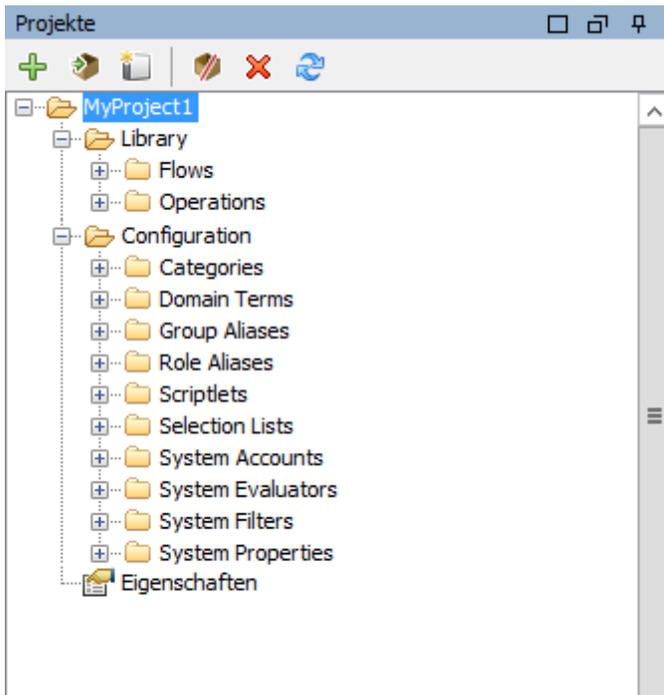
Bereich "Projekte"

Der Bereich **Projekte** enthält die Projektstruktur, eine hierarchische Ordnerstruktur mit dem bearbeitbaren Inhalt Ihres Projekts:

- Der Ordner **Library**, der Flows und Operationen enthält.
- Der Ordner **Configuration**, der weitere OO-Objekte (Filter, Skriptlets, Systemeigenschaften usw.) enthält, die Sie verwenden können, um Operationsergebnisse zu verarbeiten, Reports zu erstellen und die Ausführung von Flows zu erleichtern.

Hinweis: Ordner können Sie in allen Konfigurationselementen unter der vorhandenen Ordnerstruktur für Konfigurationselemente erstellen.

- Die Projekteigenschaften



GUI-Element	Beschreibung
Neues Projekt 	Erstellt ein neues Projekt.
Projekt importieren 	Navigieren Sie zu einem vorhandenen Projekt aus einem anderen Arbeitsbereich und importieren Sie es.
Content Pack erstellen 	Erstellt ein Content Pack aus dem ausgewählten Projekt.

Löschen 	Löscht das ausgewählte Projekt dauerhaft aus dem Arbeitsbereich.
Öffnen 	Öffnet das aktuell ausgewählte geschlossene Projekt.
Schließen 	Schließt das aktuell ausgewählte Projekt, sodass es ausgegraut wird.
Aktualisieren 	Aktualisiert die Dateien im momentan ausgewählten Projekt.

Verwalten von Ordnern im Bereich "Projekte"

Im Bereich **Projekte** verwalten Sie die Ordner eines Projekts. Hier können Sie Ordner hinzufügen, löschen, kopieren und umbenennen.

Weitere Schritte

Erstellen eines Ordners

1. Wählen Sie **Datei > Neu > Ordner** aus.
2. Geben Sie einen Namen für den neuen Ordner ein, und klicken Sie auf **OK**.

Wichtig! Wenn Sie ein Element (Ordner, Flow, Operation oder Konfigurationselement) innerhalb Ihres Projekts erstellen müssen, dann muss dies innerhalb von Studio erfolgen und nicht durch Erstellen des Elements im Dateisystem.

Hinweis: Namen dürfen maximal 128 Zeichen lang sein; die Groß- und Kleinschreibung wird nicht beachtet.

Umbenennen eines Ordners

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Ordner in der Projektstruktur, und wählen Sie **Umbenennen** aus.

Wichtig! Wenn Sie ein Element (Ordner, Flow, Operation oder Konfigurationselement) innerhalb Ihres Projekts umbenennen müssen, dann muss dies innerhalb von Studio erfolgen und nicht durch Umbenennen des Elements im Dateisystem.

Löschen eines Ordners

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Ordner in der Projektstruktur, und wählen Sie **Löschen** aus.

Wichtig! Wenn Sie ein Element (Ordner, Flow, Operation oder Konfigurationselement) innerhalb Ihres Projekts löschen müssen, dann muss dies innerhalb von Studio erfolgen und nicht durch Löschen des Elements im Dateisystem.

Hinweis: Ein Ordner oder eine Ordnerhierarchie mit doppelt vorhandenen Elementen kann gelöscht aber nicht durch Ausschneiden zum späteren Einfügen in die Zwischenablage kopiert werden.

Kopieren und Einfügen eines Ordners

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Ordner in der Projektstruktur, und wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Position in der Projektstruktur, an der Sie den Ordner einfügen möchten, und wählen Sie dann **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Drilldown zu Unterordnern

Klicken Sie auf die Schaltfläche zum Erweitern , um einen Ordner zu erweitern und die enthaltenen Unterordner anzuzeigen.

Anzeigen der Ordnerbeschreibungen

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Ordner in der Projektstruktur, und wählen Sie **Eigenschaften** aus. Die Eigenschaften dieses Ordners werden angezeigt.

Arbeiten mit der Versionsverwaltung in OO Studio

In diesem Abschnitt werden die allgemeinen Aufgaben mit den SCM (Source Control Management)-Versionsverwaltungstools und komplexere Aufgaben des Autors bei der gemeinsamen Nutzung von Projekten und Elementen mit mehreren Autoren beschrieben.

Was ist die Versionsverwaltung in OO Studio?

OO Studio verfügt über zwei integrierte Versionsverwaltungstools, die es Autoren ermöglichen, in ihrer lokalen Umgebung zu arbeiten und Änderungen dann mit der öffentlichen Version zu synchronisieren.

- **Subversion:** Weitere Informationen finden Sie unter "[Arbeiten mit Subversion Source Control Management](#)" auf Seite 48.
- **Git:** Weitere Informationen finden Sie unter "[Arbeiten mit Git Source Management System](#)" auf Seite 76.

Hinweis: Eine gleichzeitige Nutzung der beiden Tools ist nicht möglich, daher können Sie nur *eines* dieser Tools auswählen. Falls Sie nicht sicher sind, welches der beiden Tools Sie verwenden sollen, kontaktieren Sie Ihren Systemadministrator.

Weitere Schritte

Auswählen eines Tools zur Versionsverwaltung

So wählen Sie ein Tool zur Versionsverwaltung aus:

1. Wählen Sie **SCM > Verbindung**.
2. Wählen Sie im Dialogfeld **SCM-Verbindung** den SCM-Typ aus: **Subversion** oder **Git**.

Referenzmaterial

SCM-Verbindung

Menübefehl	Beschreibung
Typ	Wählen Sie das gewünschte Tool zur Versionsverwaltung aus: Subversion oder Git .
SCM-Repository: URL	Geben Sie die URL des Subversion- oder Git-Repositorys ein. Hinweis: Die HTTP- und HTTPS-Protokolle können für die URL verwendet werden.
Duplizieren/Trennen	Nur für Git: Dupliziert das Haupt-Git-Repository auf dem lokalen Rechner im Verzeichnis des aktuellen Arbeitsbereichs.

	Nach dem Duplizieren wird der Git-Pfad deaktiviert, und die Schaltflächenbenennung ändert sich in Trennen .
Trennen	<p>Trennt das Haupt-Git-Repository vom lokalen Verzeichnis. Die Option Trennen ist hilfreich, wenn Sie mehr als ein Git-Repository verwenden, und Sie zwischen den verschiedenen Repositories wechseln möchten.</p> <p>Wenn Sie die Option Trennen ausgewählt haben wird die folgende Meldung angezeigt:</p> <p>Stellen Sie vor dem Trennen von Git sicher, dass alle von Ihnen vorgenommenen Änderungen übernommen und dann mit Push an das Haupt-Git-Repository übertragen wurden. Sie können das Git-Repository zu einem späteren Zeitpunkt erneut duplizieren, um Ihre Änderungen abzurufen.</p> <p>Hinweis: Nachdem Sie die Verbindung getrennt haben können Sie keine Git-Befehle mehr ausführen.</p>
Auschecken/Trennen	<p>Nur für Subversion:</p> <p>Kopiert Quellen aus dem SVN-Repository auf den lokalen Rechner im Verzeichnis des aktuellen Arbeitsbereichs.</p> <p>Nach dem Auschecken wird der SVN-Pfad deaktiviert, und die Schaltflächenbenennung ändert sich in Trennen.</p>
Serverzertifikat vertrauen	Wenn Sie mit einem sicheren Server (SSL/SSH) arbeiten, dann aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, da Sie andernfalls nicht auf den Server zugreifen können.
Anmeldeinformationen: Windows-Authentifizierung verwenden	<p>Führt bei Aktivierung die Authentifizierung mit dem aktuell angemeldeten Benutzer durch.</p> <p>Um eine Authentifizierung mit einem anderen Benutzer durchzuführen, deaktivieren Sie diese Option und geben Sie die entsprechenden Anmeldeinformationen in die darunter liegenden Felder ein.</p>
Benutzername	Geben Sie hier den Benutzernamen und das Kennwort als Anmeldeinformationen für die Authentifizierung ein.
Kennwort	

Arbeiten mit Subversion Source Control Management

Terminologie

Arbeitskopie

Das Versionsverwaltungsrepository enthält alle versionskontrollierten Daten auf einem Versionsverwaltungsserver. Das Versionsverwaltungstool in Studio verwaltet lokale Kopien der versionskontrollierten Daten; diese Kopien werden auch "Arbeitskopie" genannt. Der Zugriff des Versionsverwaltungstools auf das zugehörige Repository erfolgt netzwerkübergreifend. Mehrere Benutzer können gleichzeitig auf das Repository zugreifen.

Auschecken

Durch das Auschecken werden Quelldateien aus dem Repository als Arbeitskopie heruntergeladen. Wenn Sie auf Dateien auf dem Versionsverwaltungsserver zugreifen möchten, ist das Auschecken die erste Operation, die Sie ausführen sollten. Beim Auschecken wird eine Arbeitskopie erstellt, wodurch es Ihnen möglich wird, Inhalte zu bearbeiten, zu löschen oder hinzuzufügen. Sie können eine Datei, ein Verzeichnis, einen Hauptentwicklungszweig (auch Trunk genannt) oder ein ganzes Projekt auschecken. Zum Auschecken benötigen Sie die URL des Versionsverwaltungsservers der Komponenten, die Sie auschecken möchten.

Übernehmen: Speichern von Änderungen im Repository

Wenn Sie Änderungen an der lokalen Arbeitskopie vornehmen, werden diese nicht automatisch im Versionsverwaltungsserver gespeichert. Um die Änderungen dauerhaft festzuschreiben, müssen Sie sie übernehmen.

Hinzufügen: Hinzufügen einer neuen Datei zum SVN-Repository

Der Befehl **Hinzufügen** ermöglicht es Ihnen, neue Dateien oder Verzeichnisse zum Repository hinzuzufügen. Im Repository wird die neu hinzugefügte Datei angezeigt, nachdem Sie die Änderungen übernommen haben.

Löschen: Entfernen einer Datei aus dem Repository

Durch den Befehl **Löschen** wird ein Element aus der Arbeitskopie (oder dem Repository) gelöscht. Dateien werden aus dem Repository gelöscht, nachdem Sie die Änderungen übernommen haben.

Verschieben: Umbenennen einer Datei oder eines Verzeichnisses

Durch den Befehl **Verschieben** wird eine Datei aus einem Verzeichnis in ein anderes verschoben oder eine Datei umbenannt. In der lokalen Sandbox wird die Datei sofort verschoben. Im Repository erfolgt das Verschieben, nachdem ein Commit ausgeführt wurde.

Aktualisieren: Aktualisieren der Arbeitskopie

Durch den Befehl **Aktualisieren** werden Änderungen aus dem Repository in Ihre Arbeitskopie übertragen. Es empfiehlt sich, die Arbeitskopie zu aktualisieren, bevor Sie mit der Arbeit daran beginnen. Auf diese Weise sind die letzten Änderungen im Repository auch in Ihrer Arbeitskopie verfügbar.

Hinweis: Das Versionsverwaltungstool enthält keine historischen Daten für Flows, wie z. B. Datum, Uhrzeit und Kommentar.

Erstellen eines Anfangsrepositorys für die Versionsverwaltung

In einer Produktionsumgebung sollte ein dedizierter SVN-Server verwendet werden, auf den über die Protokolle http, https oder svn zugegriffen wird.

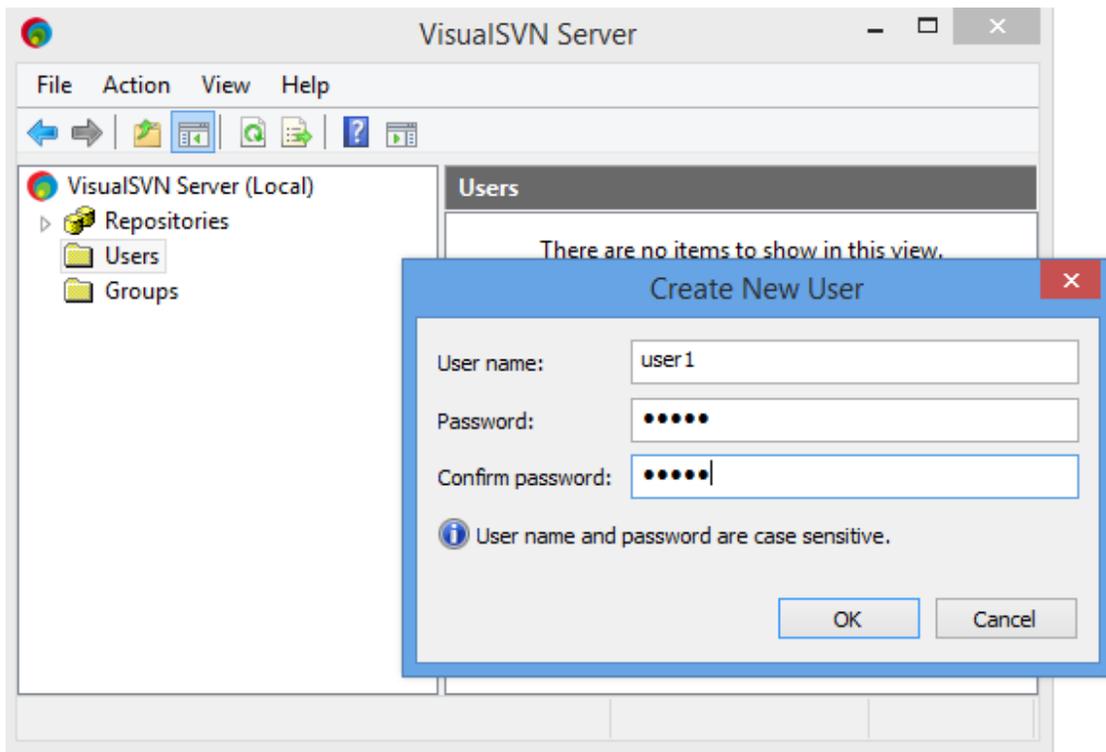
Hinweis: Eine Liste mit SVN-Softwareverteilungen für verschiedene Betriebssysteme finden Sie auf der Subversion-Website: <http://subversion.apache.org/packages.html>.

Beispiel 1: Verwenden von VisualSVN in einem Szenario mit mehreren Autoren

Das folgende Beispiel zeigt das Konfigurieren und Verwenden eines VisualSVN-Servers in einem Szenario mit mehreren Autoren.

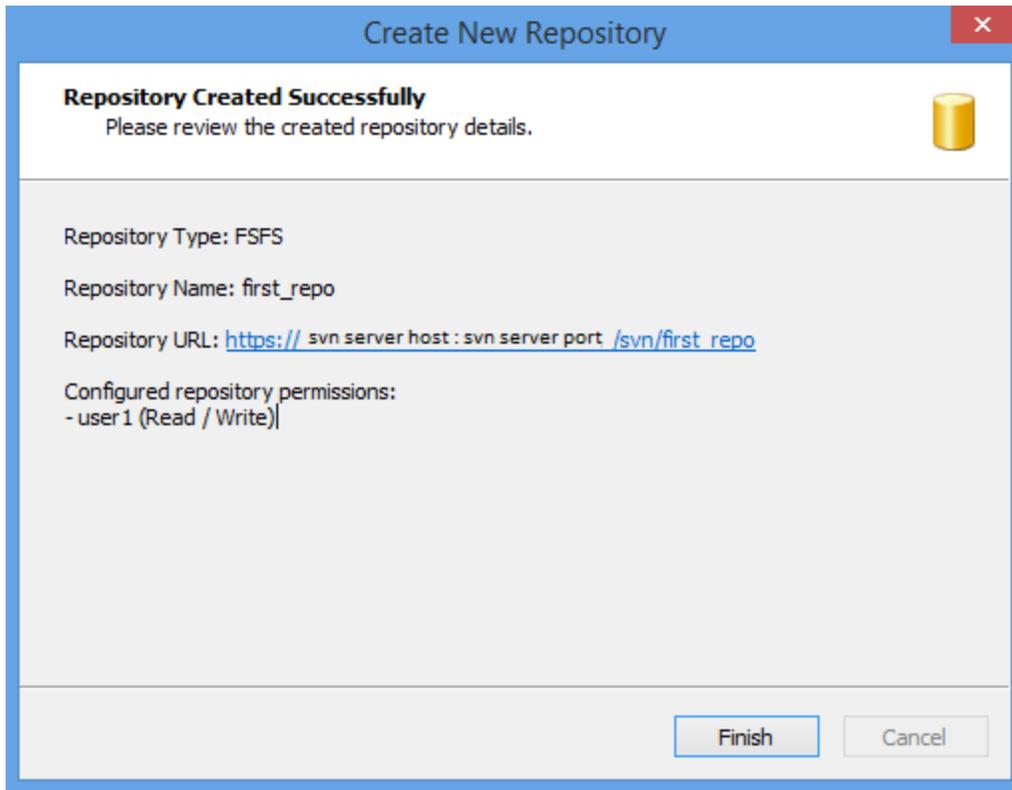
Vor der Arbeit mit SVN sollten Sie sich mit den Konzepten vertraut machen. Verwenden Sie dazu den folgenden Link: <https://subversion.apache.org/docs/>.

1. Laden Sie eine mit 1.8.x SVN kompatible Version von VisualSVN herunter.
2. Um die neuen SVN-Serverbenutzer zu konfigurieren, klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen **Users > Create User** aus.

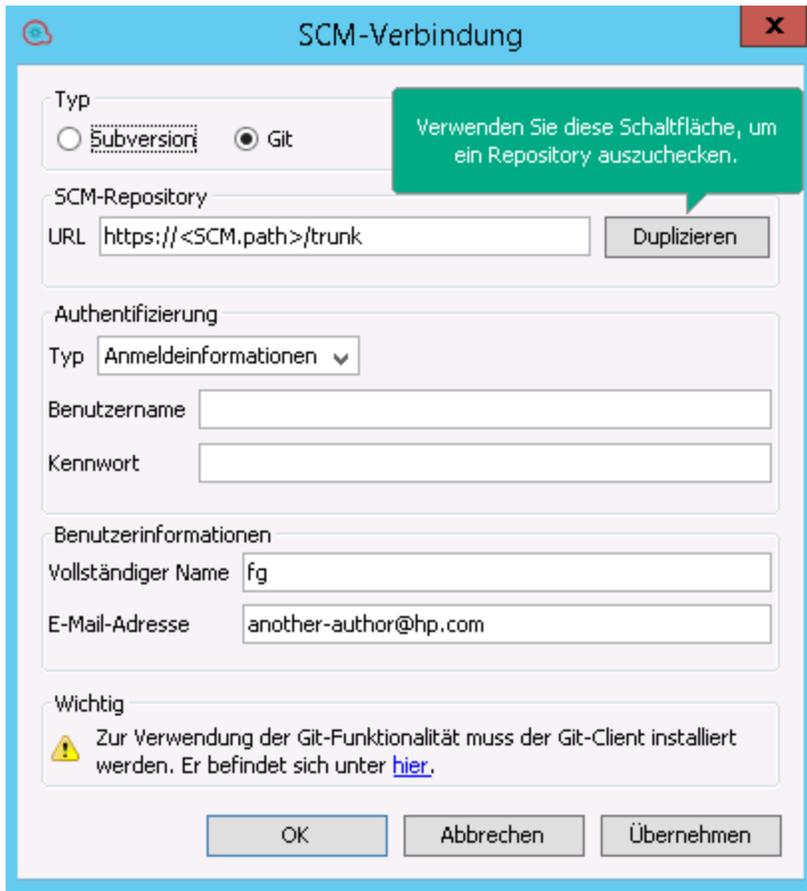


Hinweis: Jede Studio-Persona wird durch einen VisualSVN-Benutzer identifiziert.

3. Um ein SVN-Repository zu erstellen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Repository-Ordner, wählen **Create New Repository** aus und erstellen ein leeres Repository.



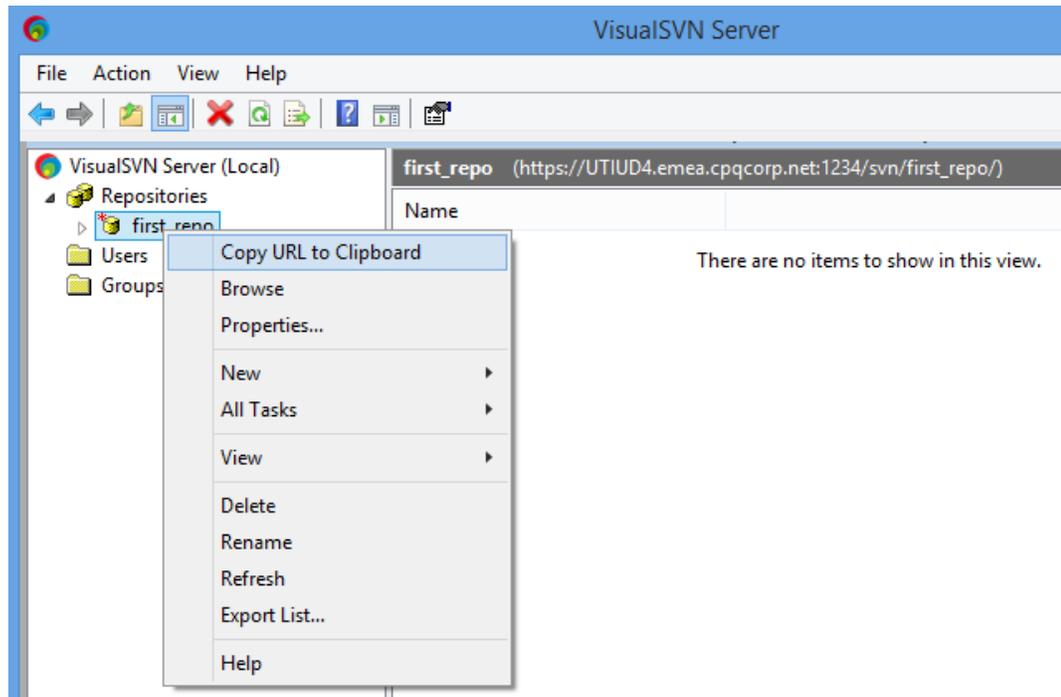
4. Wählen Sie in Studio im Menü **SCM** die Option **Einstellungen** aus.
5. Wählen Sie die Optionsschaltfläche **Subversion** aus.
6. Geben Sie die Anmeldeinformationen für den SVN-Benutzernamen ein - **Benutzername** und **Kennwort**.



7. Für ein HTTPS-Protokoll aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Serverzertifikat vertrauen**.
8. Checken Sie das Repository aus.

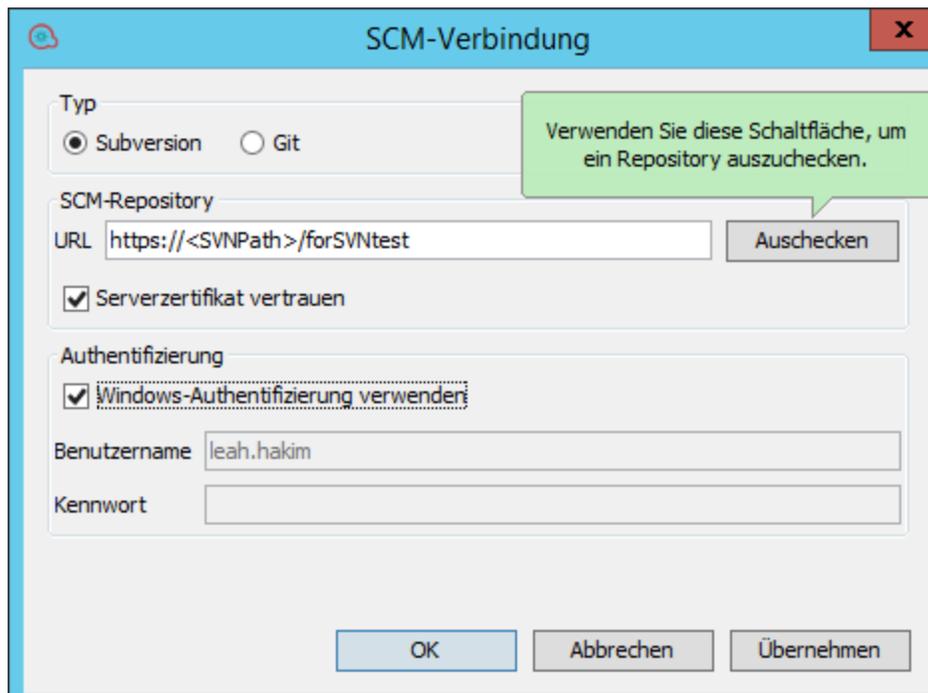
Wenn Sie Direktzugriff auf die VisualSVN-Konsolenanwendung besitzen, können Sie die Repository-URL wie folgt abrufen:

- a. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Repository-Speicherort in VisualSVN.
- b. Wählen Sie **Copy URL to Clipboard** aus.



Wenn Sie keinen Zugriff auf eine VisualSVN-Konsolenanwendung besitzen, dann bitten Sie Ihren SVN-Administrator, Ihnen die Repository-URL bereitzustellen.

9. Wählen Sie in Studio im Menü **SCM** die Option **Verbindung** aus.



10. Fügen Sie im Bereich **SCM-Repository** mit Strg-V die URL ein und klicken Sie auf **Auschecken**:
Im Bereich **SCM-Meldungen** wird eine Meldung zum Auschecken angezeigt.

Beispiel 2: Einzelbenutzerszenarios

Das folgende Beispiel ist nur für Einzelbenutzerszenarios, das Testen und das Debugging vorgesehen.

Bevor Sie mit der Versionsverwaltung in Studio beginnen, müssen Sie ein Anfangsrepository einrichten.

Hinweis: Es wird empfohlen, in der Produktion kein dateisystembasiertes (oder netzwerkfreigabebasiertes) Repository zu verwenden.

Dieses Repository ist nur für den lokalen Einzelbenutzerzugriff vorgesehen, insbesondere beim Testen und Debuggen, da bei einer Freigabe über das Netzwerk Sicherheitsrisiken und Leistungsprobleme entstehen können.

Hinweis: Ist in Ihrem Unternehmen bereits ein Repository für die Versionsverwaltung vorhanden, ist dieser Abschnitt nicht relevant.

So erstellen Sie ein SVN-Repository:

1. Erstellen Sie einen gemeinsamen Ordner in Windows und erteilen Sie dort Lese- und Schreibberechtigungen für die Autoren, die mit dem Repository arbeiten werden.
2. Öffnen Sie die Befehlszeile (cmd) in `<studio_Installationsordner>\studio\tools`.
3. Geben Sie im Fenster der Befehlszeile Folgendes ein: **manageScmRepository.bat** sowie den vollständigen Pfad zum lokalen Ordner.

Beispiel:

```
c:\<Studio_Installationsordner>\Studio\tools> manageScmRepository.bat  
-c VOLLST_PFAD_LOKALER_ORDNER
```

Folgendes wird angezeigt:

```
Repository wurde erfolgreich unter <VOLLST_PFAD_LOKALER_ORDNER>  
erstellt
```

Der gemeinsame Ordner für das Repository kann nun in Studio verwendet werden

Arbeiten mit mehreren Autoren in SVN

Wenn mehrere Autoren an einem gemeinsamen Projekt arbeiten, besteht die Möglichkeit, dass zwei Autoren dasselbe Element gleichzeitig ändern. Studio versucht, alle diese Änderungen ohne Konflikte zusammenzuführen. Das Sperren eines Elements verhindert, dass andere Autoren zur gleichen Zeit an diesem Element arbeiten. Elemente, die durch einen anderen Benutzer gesperrt sind, können weiterhin bearbeitet, aber nicht übernommen werden. Es wird dringend empfohlen, ein Element vor dem Bearbeiten zu sperren, um Konflikte während der Aktualisierung zu vermeiden. Wenn Sie ein Element nicht sperren können, dann sollten Sie es auch nicht bearbeiten, um Konflikte zu vermeiden.

Ein Flow wird automatisch gesperrt, wenn der Autor versucht, einen Flow zu löschen, zu verschieben, umzubenennen oder zurückzusetzen. Wenn der Flow gesperrt ist, werden andere Autoren, die versuchen, eine dieser Aktionen auszuführen, darauf hingewiesen, dass der Flow gesperrt ist. Dies geschieht, wenn **Richtlinie für Sperren erzwingen** aktiviert wurde. Weitere Informationen finden Sie unter ["Richtlinie für Sperren erzwingen" auf der nächsten Seite](#).

Hinweis: Führen Sie vor dem Sperren, Modifizieren und Übernehmen des Elements unbedingt eine **Aktualisierung** durch. Beim Übernehmen der Änderungen an einem gesperrten Element wird die Sperre automatisch freigegeben.

Elemente, die im SCM-Repository nicht vorhanden sind, können nicht gesperrt werden.

Wenn ein Element nicht gesperrt werden kann, wird eine Warnung (gelb) angezeigt und das Symbol ändert sich nicht.

Beim Übernehmen der Änderungen an einem gesperrten Element wird die Sperre automatisch freigegeben.

Für Elemente, die hinzugefügt, aber noch nicht übernommen wurden, und für Elemente in Projekten, die sich nicht im Studio-Arbeitsbereich befinden, ist die Schaltfläche zum Sperren deaktiviert.

Hinweis: Eine Sperre wird keinem bestimmten SCM-Benutzer sondern einem Arbeitsbereich zugeordnet. Deshalb können Sie, wenn Sie Elemente gesperrt haben und Ihr Arbeitsbereich zerstört wurde, nach dem erneuten Erstellen des Arbeitsbereichs weder an Ihren zuvor gesperrten Elementen weiterarbeiten noch diese entsperren. In diesem Fall müssen Sie sich entweder an Ihren SVN-Administrator wenden oder ein externes SVN-Tool verwenden, um die Sperren Ihrer Elemente aufzuheben.

Richtlinie für Sperren erzwingen

Diese Option verhindert, dass der Flow-Autor Änderungen an einem Element (Flow oder Konfigurationselement) vornimmt, wenn das Element nicht gesperrt ist. Dies gewährleistet, dass nur ein Autor ein Element bearbeiten kann.

Diese Option wird automatisch ausgewählt, sobald der Autor ein SCM-Repository auscheckt.

Wenn das Element gesperrt ist, kann der Autor das Element manuell freigeben.

Der Autor wird dann aufgefordert, nach dem Vornehmen von Änderungen an diesem Element und dem Entsperren des Elements eine der folgenden Optionen auszuwählen:

- Ihre Änderungen übernehmen.
- Element entsperren und weiter bearbeiten.
- Element zurücksetzen.

In den folgenden Fällen kann der Autor keine Sperre anfordern:

- Das Element wurde bereits durch einen anderen Autor gesperrt.
- Netzwerkprobleme.
- Die Elementversion ist nicht auf dem neuesten Stand.

In den obigen Fällen werden Sie in der Meldung **Fehler beim Anfordern der Sperre** gefragt, ob lokale Änderungen vorhanden sind. Klicken Sie auf **Ja**, um mit der Bearbeitung fortzufahren, oder auf **Nein**, um die Änderungen zu verwerfen.

Wenn **Richtlinie für Sperren erzwingen** aktiviert wurde, ruft Studio automatisch Sperren für die betroffenen Elemente aller Operationen ab, die die Struktur des Projekts ändern. Beispiel: Umbenennen, Verschieben oder Löschen von Flows, Operationen oder Ordnern.

Weitere Schritte

Nachdem Sie Studio mit einem lokalen Repository installiert haben, können Sie mit der Arbeit in Studio beginnen und die Versionsverwaltung in Ihrer lokalen Umgebung verwenden. In den folgenden Abschnitten finden Sie Informationen zu gängigen Aufgaben, die Sie mit SCM ausführen.

Festlegen der Authentifizierungseinstellungen beim Versionsverwaltungsserver

Im ersten Schritt bei der Arbeit mit SCM muss die Benutzerauthentifizierung beim Versionsverwaltungsserver eingerichtet werden.

1. Wählen Sie im Menü **SCM** die Option **Verbindung** aus.

2. Wählen Sie unter **Typ** die Optionsschaltfläche **Subversion** aus.
3. Wählen Sie je nach Versionsverwaltungsserver eine der folgenden Optionen aus:
 - **Windows-Authentifizierung verwenden**: Diese Option ist standardmäßig ausgewählt. Die Authentifizierung erfolgt mit dem aktuell angemeldeten Benutzer. Dies gilt für dateibasierte Versionsverwaltungsrepositories.
 - Deaktivieren Sie die Option **Windows-Authentifizierung verwenden**. Geben Sie den für den Versionsverwaltungsserver definierten Benutzernamen und das zugehörige Kennwort ein. Wenn Sie mit einem sicheren Server (SSL/SSH) arbeiten, dann wählen Sie **Serverzertifikat**

vertrauen aus. Andernfalls können Sie nicht auf den Server zugreifen.

Hinweis: Die Anmeldeinformationen werden nur für den Zugriff auf das SCM selbst verwendet. Wenn das System auf einer einfachen Netzwerk-Dateifreigabe basiert, geht HPE OO davon aus, dass das Betriebssystem die Netzwerkverbindung zu der Freigabe herstellen kann. Das bedeutet, dass HPE OO die Anmeldeinformationen nicht an das Betriebssystem übergibt, um eine Netzwerkverbindung herzustellen.

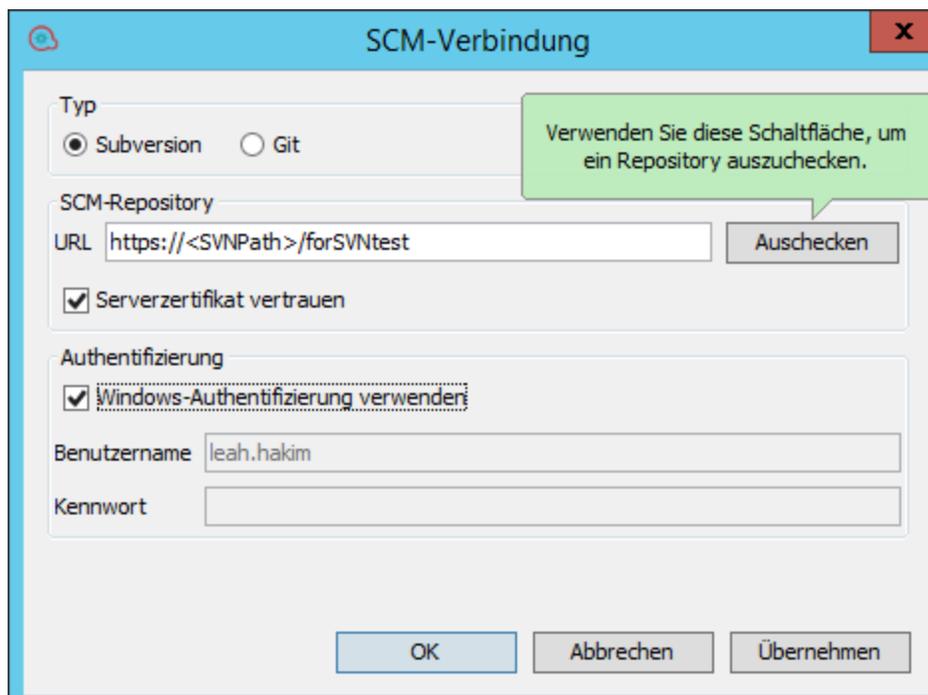
Auschecken eines Repositorys

Das Repository enthält alle Ihre Projekte und kann von mehreren Autoren gemeinsam genutzt werden. Ein Repository kann entweder in einem Dateisystem oder auf einem Webserver gehostet werden.

Sie können das Repository direkt in Studio auschecken und ihm dann Projekte für die gemeinsame Nutzung mit anderen Autoren hinzufügen.

So checken Sie alle Projekte aus

1. Wählen Sie im Menü **SCM** die Option **Verbindung** aus.



2. Fügen Sie im Bereich **SCM-Repository** mit Strg-V die URL ein und klicken Sie auf **Auschecken**: Damit werden die Dateien von der URL in das Arbeitsbereichsverzeichnis in Studio ausgecheckt.

Wenn Sie **Auschecken** zum ersten Mal auswählen, werden Sie aufgefordert, die URL des gemeinsam genutzten Ordners einzugeben, den Sie beim Einrichten des lokalen Repositorys erstellt haben. Wenn Sie mit einem lokalen Repository arbeiten, dann geben Sie die URL mit dem URL-Schema "file" ein.

Beispiel:

- Webbasierte URL:

```
http://svn.samplehost.com/repo/trunk
```

- Wenn der Ordner mit dem Repository kein gemeinsam genutzter Ordner ist, dann stellen Sie die Verbindung mit der folgenden URL her:

```
file:///c:/temp/repo/trunk
```

- Wenn das Repository gemeinsam genutzt wird und Sie alle Berechtigungen besitzen:

```
file://myshared/repo/trunk
```

Im Bereich **SCM-Meldungen** wird eine Meldung zum Auschecken angezeigt. Im Bereich **SCM-Meldungen** wird der gemeinsame Ordner mit der Position, an die die Dateien ausgecheckt wurden, angezeigt. Wenn im ausgecheckten Repository bereits Projekte vorhanden sind, können sie jetzt in Studio importiert und bearbeitet werden.

Hinweis: Im Bereich **SCM-Meldungen** können die Meldungen aus dem SCM-Client-Tool (Source Control Management, Versionsverwaltung) eine codierte URL enthalten. Dies ist die Repository-URL in einer Standardcodierung. Die Meldung stammt von einem von Studio verwendeten externen SVN-Client-Tool (SlikSVN). Beachten Sie, dass im Bereich **SCM-Meldungen** auch eine nicht codierte Version der URL protokolliert wird.

3. Im nächsten Schritt wird entweder ein neues Projekt erstellt oder ein vorhandenes Projekt importiert. Klicken Sie im Bereich **Projekte** entweder auf die Schaltfläche , um ein neues Projekt hinzuzufügen, oder auf , um ein vorhandenes Projekt zu importieren.

Trennen des Arbeitsbereichs von SVN

Nach dem Trennen der Verbindung zu einem Repository wird der Studio-Arbeitsbereich vom Versionsverwaltungsserver getrennt. Dies ist hilfreich, wenn Sie versehentlich das falsche Repository ausgecheckt haben. Beim Trennen wird nichts aus dem Repository gelöscht.

1. Wählen Sie im Menü **SCM** die Option **Verbindung** aus.
2. Klicken Sie im Bereich **SCM-Repository** auf **Trennen**.

3. Klicken Sie auf **OK**, um das Fenster zu schließen.

Hinweis: Beim Trennen der Verbindung zu einem SVN-Repository werden alle Flows, Operationen und Konfigurationselemente, die durch den Benutzer gesperrt wurden, wieder freigegeben.

Übernehmen von Änderungen durch SVN

Verwenden Sie nach lokalen Änderungen die Menüoption **Übernehmen**, um sie in das Repository einzuchecken. Zum Übernehmen von Änderungen gibt es mehrere Möglichkeiten:

- Wählen Sie im Menü **SCM** die Option **Alle Übernehmen** aus, um alle Änderungen zu übernehmen.
- Klicken Sie im Bereich **SCM-Änderungen** auf die Schaltfläche **Übernehmen**, um alle Änderungen zu übernehmen.
- Klicken Sie im Bereich **Projekte** mit der rechten Maustaste auf ein aktualisiertes Element und wählen Sie **SCM > Übernehmen** aus.
- Klicken Sie im Bereich **SCM-Änderungen** mit der rechten Maustaste auf ein aktualisiertes Element und wählen Sie **SCM > Übernehmen** aus.

Anzeigen einer Historie der SVN-Operationen im Repository

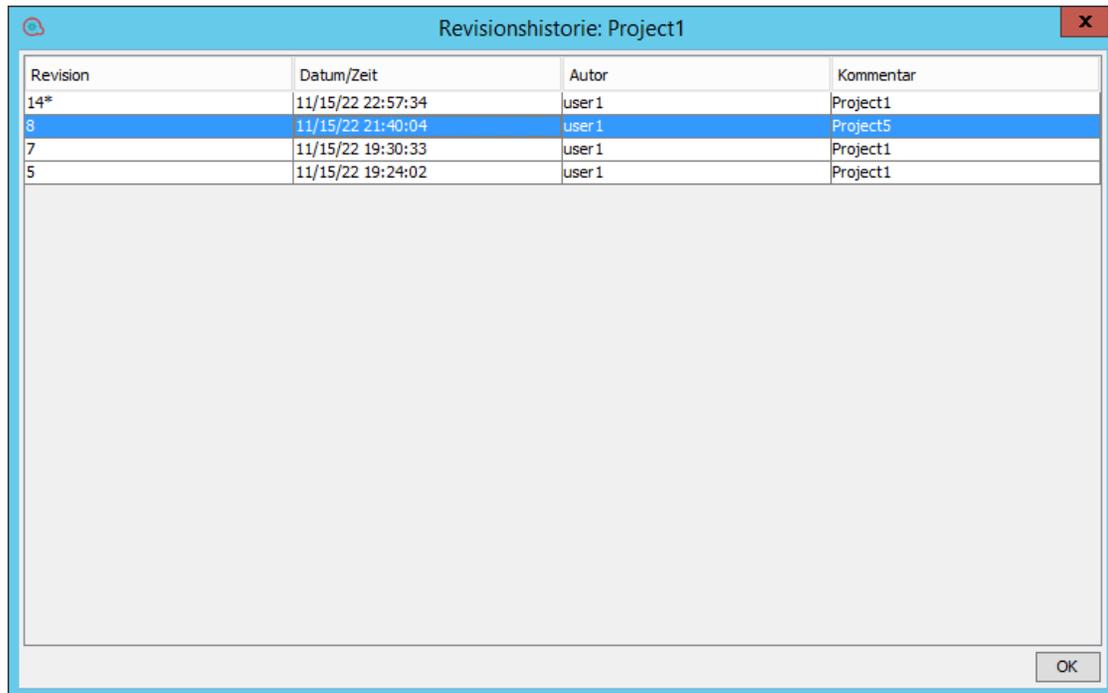
Mit der Option **Historie** wird Folgendes angezeigt:

- Eine Liste der Festschreibungen, in denen das ausgewählte Projekt/Element betroffen ist
- Alle betroffenen Dateien für eine bestimmte Festschreibung

Mit der Option **Historie** können Sie auch auf eine bestimmte Revision des Projekts/Elements zurücksetzen. Weitere Informationen finden Sie unter "[Zurücksetzen auf eine vorherige Revision eines Repositories/Elements](#) " auf der nächsten Seite.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Datei oder einen Ordner und wählen Sie **SCM > Historie** aus.

Das Dialogfeld **Revisionshistorie** wird geöffnet:



Revision	Datum/Zeit	Autor	Kommentar
14*	11/15/22 22:57:34	user 1	Project1
8	11/15/22 21:40:04	user 1	Project5
7	11/15/22 19:30:33	user 1	Project1
5	11/15/22 19:24:02	user 1	Project1

Zurücksetzen auf eine vorherige Revision eines Repositories/Elements

So setzen Sie auf eine vorherige Revision zurück:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Datei oder einen Ordner und wählen Sie **SCM > Zurücksetzen** aus.

Das Dialogfeld **Revisionshistorie** wird geöffnet.

2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Festschreibungsrevision, auf die Sie zurücksetzen möchten.
3. Wählen Sie **Auf diese Revision zurücksetzen** aus.

Hinweis: Auf eine Revisionsnummer vor der ersten Revision, die vergeben wurde, als das Projekt zum ersten Mal in SVN festgeschrieben wurde, können Sie nicht zurücksetzen.

Aktualisieren auf eine Version oder Revision eines Projekts/Elements mit Tag

In bestimmten Fällen müssen Sie möglicherweise ein fehlerhaftes Central Content Pack oder Projekt neu erstellen, um die Fehler an einem bestimmten Flow im Content Pack zu beheben. Wenn das Content Pack nicht verfügbar ist (verloren gegangen ist oder durch eine neue Version überschrieben

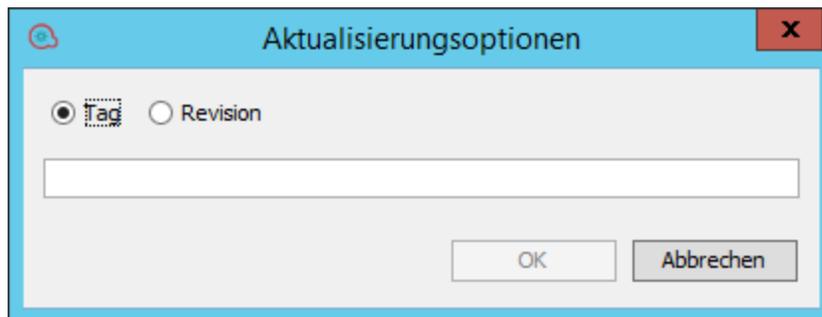
wurde), können Sie mit der Operation **Aktualisieren zu** eine bestimmte Version des Projekts/Elements wiederherstellen.

Hinweis: In SVN können Sie die Operation **Aktualisieren zu** für einzelne Ordner und Repositorys ausführen.

Die Option **Aktualisieren zu** können Sie verwenden, wenn Sie das Repository bereits ausgecheckt haben und Ihren Arbeitsbereich auf eine bestimmte Revision aus dem SCM-Tag aktualisieren möchten.

1. Wählen Sie das Content Pack oder Projekt aus, das Sie aktualisieren möchten.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **SCM > Aktualisieren zu** aus.

Das Fenster **Aktualisierungsoptionen** wird geöffnet:



3. Wählen Sie **Tag** aus und geben Sie das SCM-Tag ein, das Sie vom Central-Administrator erhalten haben. Das SCM-Tag hat standardmäßig das Format `[Projektname]-[Projektversion]`.

Oder:

Wählen Sie **Revision** aus und geben Sie die Revisionsnummer ein, die Sie vom Central-Administrator erhalten haben.

4. Klicken Sie auf **OK**.

Verschieben eines versionsgesteuerten Elements

Sie können ein Element von einer an eine andere Position in einem Projekt oder zwischen unterschiedlichen Projekten verschieben.

So verschieben Sie ein Element:

1. Wählen Sie im Bereich **Projekte** die Elemente aus, die Sie verschieben möchten. Mit der **UMSCHALTTASTE** oder **STRG**-Taste können Sie auch mehrere Elemente auswählen.
2. Ziehen Sie die Elemente in einen anderen Ordner oder in ein anderes Projekt.

Oder:

Schneiden Sie mit **STRG+X** die Elemente aus und fügen Sie sie mit **STRG+V** an der neuen Position ein.

Das Element wird im Bereich **SCM-Änderungen** an der alten Position mit dem Status **gelöscht** und an der neuen Position mit dem Status **verschoben** markiert. Die ursprüngliche Position wird in runden Klammern angegeben.

Hinweis:

- Beim Verschieben eines versionsgesteuerten Elements muss das Element auch für das Verschieben im SVN-Repository geplant werden.
- Beim Verschieben eines Elements zwischen einem Quellprojekt und einem Zielprojekt, muss das Element auch für das Verschieben, Löschen oder Hinzufügen in den entsprechenden Projekten geplant werden.
- Sofern relevant, können Sie das Ergebnis der Verschiebungsaktion in SVN festschreiben.

Bereinigen der Arbeitskopie

In einigen Fällen müssen Sie die Arbeitskopie im Arbeitsbereich von Studio bereinigen. Zum Beispiel, wenn ein Studio-Prozess abstürzt oder wenn nach einem E/A-Fehler die Arbeitskopie gesperrt bleibt.

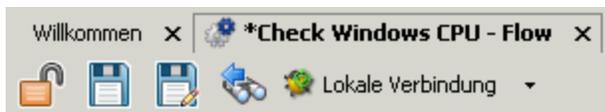
Wenn Sie die Arbeitskopie bereinigen müssen, wird eine Fehlermeldung angezeigt.

So bereinigen Sie den Arbeitsbereich:

- Wählen Sie im Menü **SCM** die Option **Subversion > Bereinigen** aus.

Sperren eines Elements

- Klicken Sie in der oberen linken Ecke des Elementeditorfensters auf das **Symbol mit dem geöffneten Schloss**.



Wenn das Element erfolgreich gesperrt wurde, wird aus dem Symbol ein verriegeltes Schloss und in einer SCM-Meldung wird der vollständige Pfad zur gesperrten Datei mit den Benutzerdetails angezeigt.



09/13/11 13:34:38 - Sperren von file:///c:/temp/reop bis C:\Users\nicod\.oo\Workspace
Gesperrt, Revision 0



Hinweis: Für ein gesperrtes Element wird im Bereich "SCM-Meldungen" der Status "gesperrt" angezeigt. Für ein gesperrtes Element, das modifiziert wurde (nicht empfohlen), wird der Status "geändert" angezeigt. Beispiel:

SCM-Änderungen	
Element	Status
testdesc	
Library	
Utility Operations	
Base64 Decoder	geändert
Generic Diagnostic	gesperrt

Entsperren eines Elements

- Klicken Sie in der oberen linken Ecke des Elementeditorfensters auf das Symbol mit dem verriegelten Schloss.



Wenn das Element erfolgreich entsperrt wurde, wird aus dem Symbol ein geöffnetes Schloss und in einer SCM-Meldung wird der vollständige Pfad zur entsperrten Datei mit den Benutzerdetails angezeigt.



09/13/11 13:34:48 - Auschecken von file:///c:/temp/reop bis C:\Users\nicod\.oo\Workspace
Ausgecheckt, Revision 0.



Festlegen der Richtlinie zum Erzwingen von Sperren

- Wählen Sie im Menü **SCM** die Option **Subversion > Richtlinie für Sperren erzwingen** aus.

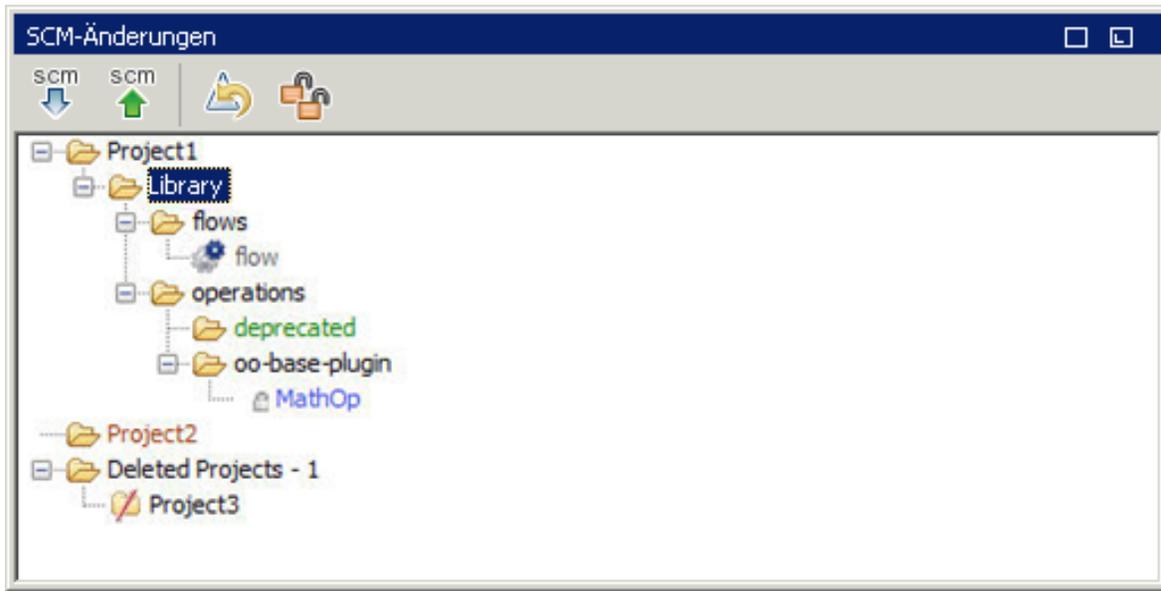
Referenzmaterial: Bereich "SCM-Änderungen"

Im Bereich **SCM-Änderungen** wird all das angezeigt, was sich in der Arbeitskopie, verglichen mit der Revision der Arbeitskopie, geändert hat. Zum Beispiel wird nach dem Bearbeiten eines Flows dieser Flow im Bereich **SCM-Änderungen** angezeigt. Dieser Bereich enthält auch eine Liste der gelöschten Projekte (Projekte, die für die Löschung markiert sind), sofern solche Projekte vorhanden sind.

Hinweis: Projekte außerhalb des Studio-Arbeitsbereichs werden nicht in SCM hinzugefügt/übernommen. Im Bereich **Projekte** werden sie ohne Versionsangabe (braun) angezeigt. Im Bereich **SCM-Änderungen** werden sie nicht angezeigt.

Typen von Änderungen

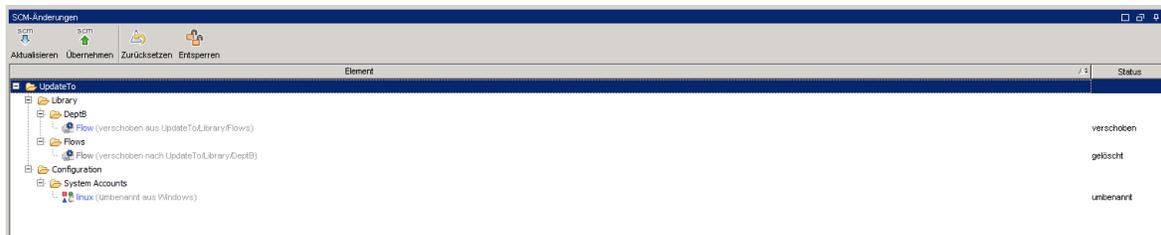
Die Änderungen der unterschiedlichen Typen werden wie folgt angezeigt:



- Der gelöschte Flow mit dem Namen **flow** (grau).
- Der hinzugefügte Ordner mit dem Namen **deprecated** (grün).
- Das Projekt mit dem Namen **Project2** ohne Versionsverwaltung (braun).
- Ein gelöscht Projekt.
- Das geänderte Element **MathOp** (blau) ist mit einem Sperrsymbol versehen, d. h., es war für die Bearbeitung durch den Benutzer gesperrt.

Umbenannte und verschobene Elemente

Bei umbenannten und verschobenen Elementen wird zusätzlich der Speicherort des Elements angegeben, das verschoben oder umbenannt wurde. Im folgenden Beispiel wurde **windows** in **linux** umbenannt und der Ordner **flow** wurde verschoben.

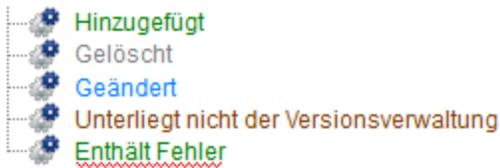


Symbolleiste "SCM-Änderungen"

	Alle aktualisieren: Aktualisiert den gesamten Studio-Arbeitsbereich.
	Alle Änderungen übernehmen: Übernimmt alle Änderungen, die im Bereich SCM-Änderungen angezeigt werden. Nur verfügbar, wenn Änderungen vorhanden sind.
	Alle Änderungen zurücksetzen: Setzt alle Änderungen, die im Bereich SCM-Änderungen angezeigt werden, zurück. Nur verfügbar, wenn Änderungen vorhanden sind.
	Alle entsperren: Entsperrt jedes gesperrte Element.

Farbcodes

Studio stellt die Elemente in den folgenden Farben dar:



- Schwarz: Normales Element ohne Änderungen (im Bereich mit den Änderungen nicht verfügbar)
- Grün: Hinzugefügt
- Grau: Gelöscht (in der Struktur der Projekte nicht verfügbar)
- Blau: Geändert
- Braun: Versionierung aufgehoben
- Zickzackunterstrich: Enthält Fehler

Hinweis: Standardmäßig enthält SVN eine Liste mit Dateimustern (siehe unten), die ignoriert werden, wenn Dateien ohne Versionsangabe zu SCM hinzugefügt werden:

```
*.o *.lo *.la *.al .libs *.so *.so.[0-9]* *.a *.pyc *.pyo
```

Das bedeutet, dass ein Projekt oder Ordner ohne Versionsangabe, das bzw. der mit einem dieser Muster übereinstimmt, im Bereich **SCM-Änderungen** in schwarz angezeigt wird (als wäre eine Versionsangabe vorhanden).

Sie können das Projekt oder den Ordner aber trotzdem zu SCM hinzufügen und wie gewohnt damit arbeiten.

Bereich "SCM-Meldungen"

Im Bereich **SCM-Meldungen** wird die Meldung angezeigt, die Ergebnis der SCM-Aktionen ist. Jede Aktion mündet in eine Meldung und ist farbcodiert. Darüber hinaus wird der Benutzer mit einer Pop-up-Meldung über das Ergebnis der SCM-Aktion informiert. Den Bereich **SCM-Meldungen** können Sie leeren, indem Sie mit der rechten Maustaste auf eine beliebige Stelle im Bereich klicken und dann auf die Schaltfläche **Alle löschen** klicken.

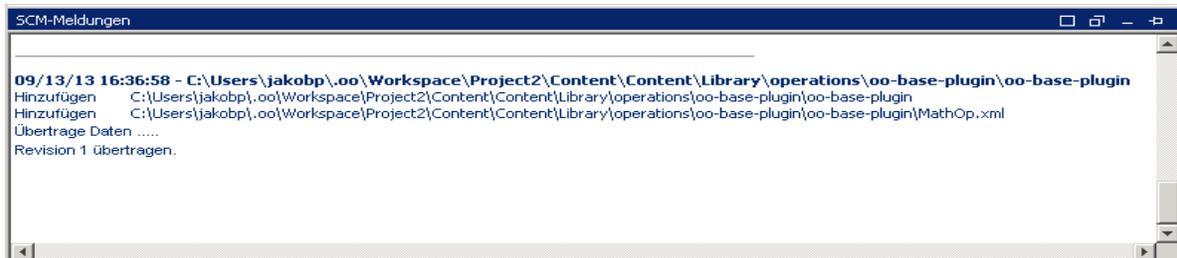
Beispiele für SCM-Meldungen

Im folgenden Beispiel wurde die neue Operation **MathOp** hinzugefügt:

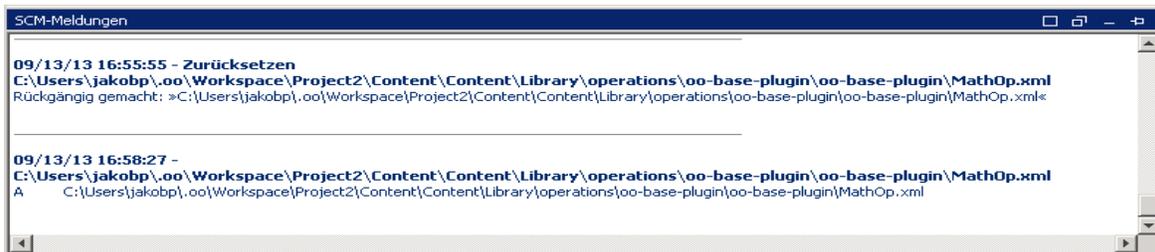
Nach jedem Hinzufügen werden die neuen Elemente automatisch als hinzugefügt markiert. Die folgende SCM-Meldung zeigt, dass der Ordner `oo-base-plugin` und die XML-Datei `MathOp.xml` der Operation als hinzugefügt markiert wurden.



Nach dem Übernehmen eines Elements wird die folgende Meldung angezeigt. Diese Meldung zeigt, dass die zuvor hinzugefügten Elemente erfolgreich auf den Server übernommen wurden.

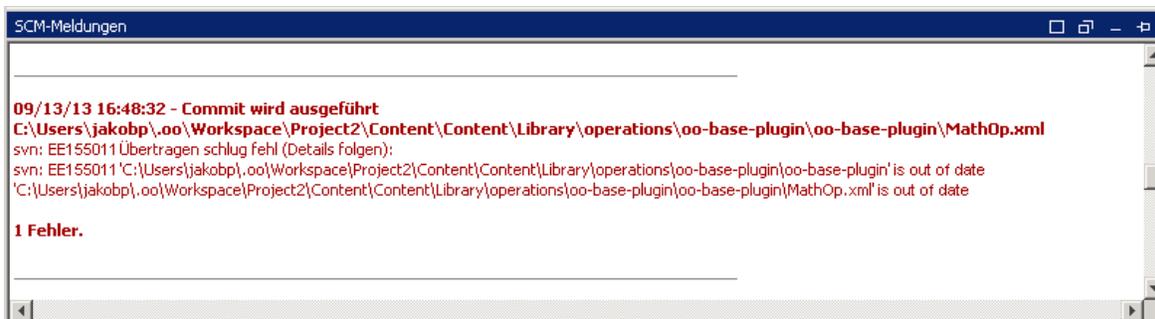


Nach dem Ändern von **MathOp**, zum Beispiel durch Hinzufügen einer neuen Eingabe, werden die Änderungen zurückgesetzt. Diese Meldung zeigt, dass eine Änderung an `MathOp.xml` zurückgesetzt wurde.



Fehlermeldungen

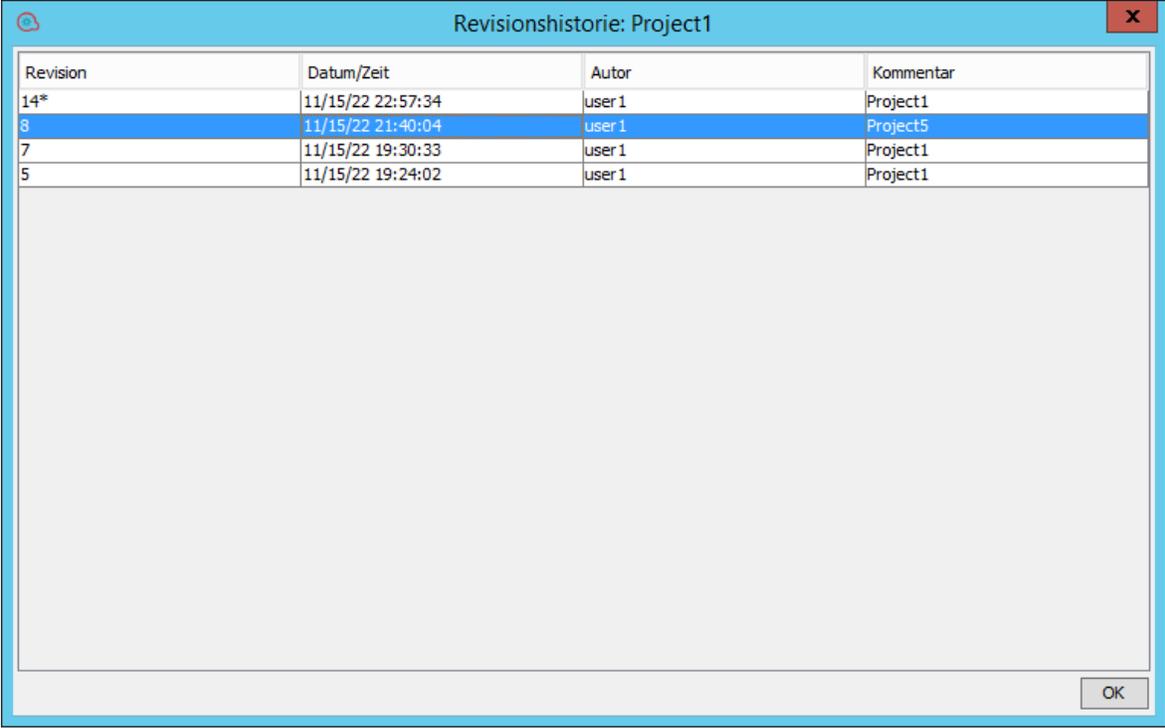
In bestimmten Fällen werden Fehlermeldungen angezeigt. Diese werden rot dargestellt. In diesem Beispiel hat ein Autor versucht, diese Änderungen zu übernehmen, aber die Datei war nicht auf dem neuesten Stand.



Referenzmaterial

Revisionshistorie

HPE OO Studio ermöglicht außerdem die Verwaltung der Versionshistorie. Der Bereich **Revisionshistorie** enthält die SCM-Historie. Er ist in vier Spalten eingeteilt und enthält für jede Übernahme eine Zeile.

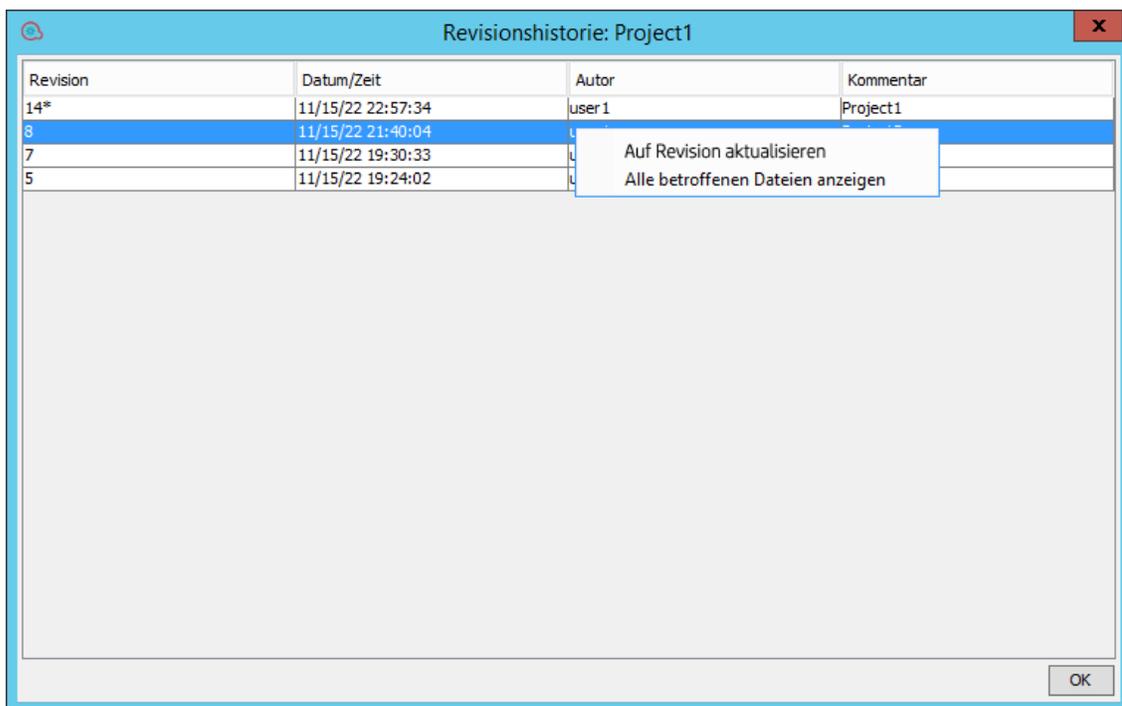


Revision	Datum/Zeit	Autor	Kommentar
14*	11/15/22 22:57:34	user1	Project1
8	11/15/22 21:40:04	user1	Project5
7	11/15/22 19:30:33	user1	Project1
5	11/15/22 19:24:02	user1	Project1

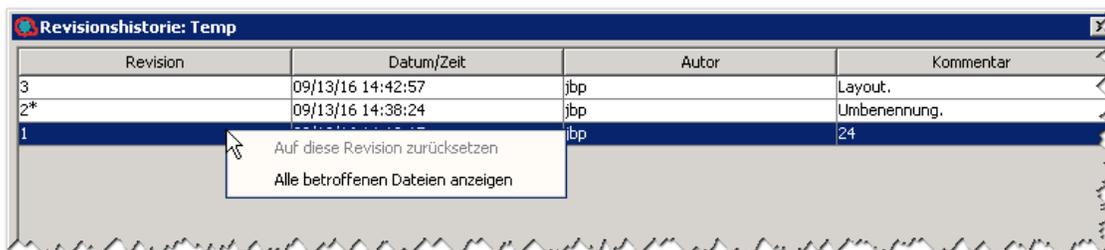
- **Revision:** Die Revision für die Festschreibung. Die Revision der lokalen Kopie ist mit einem Stern markiert. Nach dem Auschecken markiert der Stern immer die letzte Revision. Wenn aber Änderungen durch einen anderen Benutzer übernommen wurden, markiert der Stern bis zur Aktualisierung eine Revision, die nicht die letzte war. Der obige Screenshot zeigt, dass zwar die lokale Kopie bei Revision 1953 ist, dass aber eine Festschreibung der Datei in Revision 402 stattgefunden hat.
- **Datum/Zeit:** Datum und Uhrzeit der Festschreibung der Revision.
- **Autor:** Der Autor, der die Revision übernommen hat. Hier wird der Benutzername angezeigt.
- **Kommentar:** Der Kommentar, der während der Festschreibung durch den Benutzer hinzugefügt wurde.

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf ein Element der Historie klicken, wird das Kontextmenü mit den folgenden Optionen angezeigt:

- **Auf Revision aktualisieren:** Aktualisiert die Datei auf die ausgewählte Revision. Nach Verwendung dieser Option befinden sich einige Elemente im Projekt in einer anderen Revision als andere. Im folgenden Beispiel klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Revision über dem Stern (*).



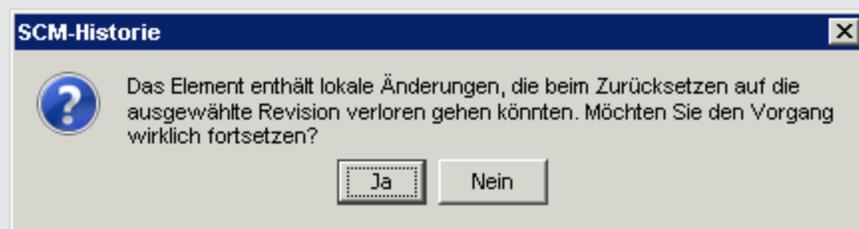
- Auf diese Revision zurücksetzen:** Ändert das Objekt in den Zustand, den es in der ausgewählten Revision hatte. Wenn zum Beispiel ein Flow in Revision 333 zwei Schritte und in Revision 337 drei Schritte enthält, enthält er nach dem Zurücksetzen auf Revision 333 wieder zwei Schritte. Damit die Änderungen auch für andere Autoren sichtbar sind, müssen Sie den Flow festschreiben (übernehmen). Im folgenden Beispiel klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Revision unter dem Stern (*).



- Alle betroffenen Dateien anzeigen:** Zeigt alle Dateien an, die in der ausgewählten Revision geändert wurden.

Hinweis: Bei der Ausführung der Operation **Auf diese Revision zurücksetzen** für einen Ordner mit geänderten Elementen oder für einen Flow/eine Operation/ein Konfigurationselement nach einer Änderung können die Änderungen verloren gehen und es könnten Strukturkonflikte bestehen, die mit der lokalen Version aufgelöst werden. In diesen Fällen wird die folgende Meldung

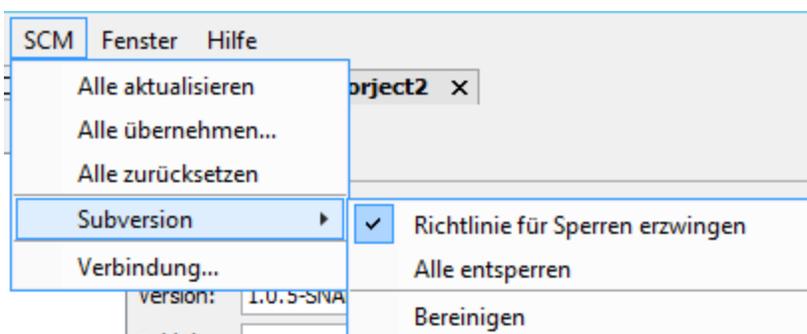
angezeigt:



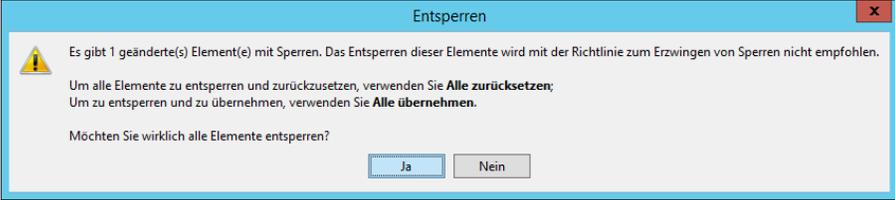
Es wird empfohlen, zuerst die Änderungen zurückzusetzen und erst dann zu versuchen, die Operation **Auf diese Revision zurücksetzen** erneut auszuführen.

Menü "SCM"

Enthält Operationen, die sich auf den gesamten Arbeitsbereich auswirken:



Option	Beschreibung
Alle aktualisieren	Aktualisiert das Arbeitsbereichsverzeichnis, ohne jedoch Projekte in Studio zu importieren. Projekte, die bereits importiert wurden, enthalten dann alle Aktualisierungen, die vom Server empfangen wurden. Da dieser Befehl den gesamten Arbeitsbereich aktualisiert, können neue Projekte, die durch andere Autoren festgeschrieben wurden, während der Aktualisierung abgerufen werden. Diese Projekte können in Studio importiert und sofort bearbeitet werden.
Alle übernehmen	Übernimmt alle Änderungen aus den aktiven Projekten. Wenn Sie auf Übernehmen klicken, können Sie einen Kommentar für diese Übernahme hinzufügen.
Alle zurücksetzen	Setzt alle Änderungen aus den aktiven Projekten zurück.
Subversion	Diese Option verhindert, dass der Flow-Autor Änderungen an einem Element

Option	Beschreibung
> Richtlinie für Sperren erzwingen	(Flow oder Konfigurationselement) vornimmt, wenn das Element nicht gesperrt ist. Dies gewährleistet, dass nur ein Autor ein Element bearbeiten kann. Weitere Informationen finden Sie oben unter Richtlinie für Sperren erzwingen .
Subversion > Alle entsperren	<p>Entsperrt alle gesperrten Elemente im Arbeitsbereich. Eine Warnung wird angezeigt. Beispiel:</p>  <p>Wählen Sie Ja aus, um alle Elemente zu entsperren, oder verwenden Sie die anderen Optionen in der Meldung.</p>
Subversion > Bereinigen	Bereinigen der Arbeitskopie im Arbeitsbereich von Studio.
Verbindung	<p>Ermöglicht das Ändern der Art der Authentifizierung beim Versionsverwaltungsserver, um den SCM-Typ auszuwählen und ein Repository auszuwählen oder zu trennen.</p> <p>Windows-Authentifizierung: Führt die Authentifizierung mit dem aktuell angemeldeten Benutzer durch. Dies gilt für dateibasierte Versionsverwaltungsrepositories.</p> <p>Authentifizierung mit Benutzername und Kennwort: Führt die Authentifizierung mit dem angegebenen Benutzernamen und dem zugehörigen Kennwort durch.</p> <p>Serverzertifikat vertrauen: Wenn Sie mit einem sicheren Server (SSL/SSH) arbeiten, dann wählen Sie diese Option aus, da Sie andernfalls nicht auf den Server zugreifen können.</p>

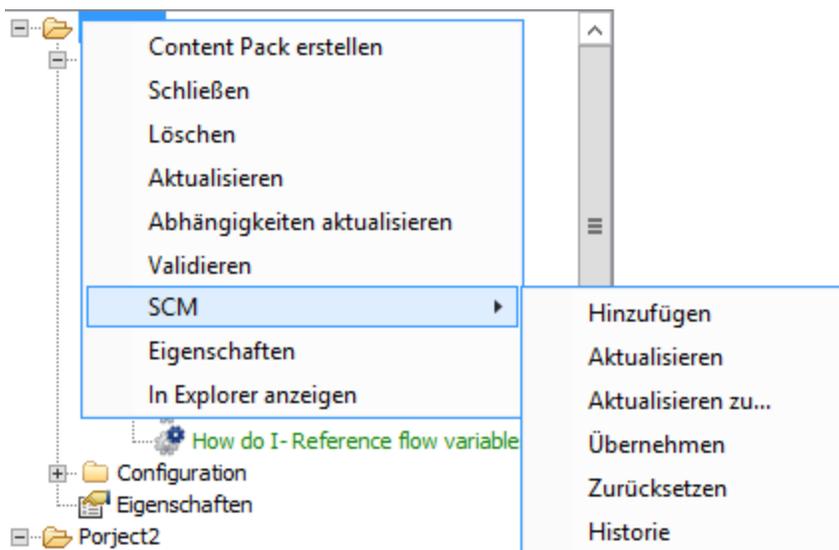
Bereich "Projekte"

Zeigt das Projekt, in dem Sie gerade arbeiten, mit den bearbeitbaren Flows, Operationen und sonstigen HPE OO-Objekten, die Sie im Projekt verwenden können, an.

Kontextmenü im Bereich "Projekte"

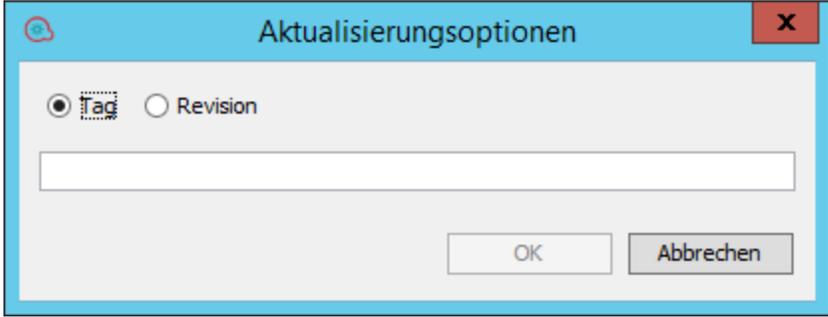
Das Kontextmenü enthält alle Aktionen, die für das ausgewählte Objekt entsprechend seinem Zustand verfügbar sind.

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf einen Flow klicken, sind die folgenden Optionen verfügbar:



Wenn das Objekt durch einen Autor geändert werden müsste, z. B. durch Hinzufügen von einem Schritt, würde es lokale Änderungen enthalten. In diesem Fall wären **Übernehmen** und **Zurücksetzen** verfügbar.

Option	Beschreibung
Hinzufügen	Markiert ein Element (Flow, Operation, Konfigurationselement oder Ordner), das zur Versionsverwaltung hinzugefügt werden soll. In Studio schließt das Hinzufügen alle übergeordneten und untergeordneten Objekte ein. Wenn also ein Ordner hinzugefügt wird, werden alle untergeordneten Flows und übergeordneten Ordner ebenfalls hinzugefügt. Gleichgeordnete Elemente werden nicht hinzugefügt. Elemente, die innerhalb von Studio erstellt wurden, werden automatisch hinzugefügt und bei der nächsten Festschreibung übernommen.
Übernehmen	Übernimmt lokale Änderungen auf den Server. Diese Option ist für geänderte Elemente und für Ordner, die geänderte untergeordnete Elemente enthalten, verfügbar. Das Übernehmen wirkt rekursiv, d. h., wenn ein Ordner übernommen wird, werden auch alle seine untergeordneten Elemente übernommen. Nach dem Übernehmen können Sie einen Kommentar für diese Festschreibung hinzufügen.
Aktualisieren	Aktualisiert das ausgewählte Element. Diese Option ist nur für Elemente verfügbar, die lokal hinzugefügt, aber noch nicht übernommen wurden. Wirkt rekursiv und aktualisiert alle untergeordneten Elemente.
Aktualisieren zu...	Aktualisiert das ausgewählte Element auf eine bestimmte Version. Wenn diese Option ausgewählt wurde, wird das Fenster "Aktualisierungsoptionen" geöffnet:

Option	Beschreibung
	 <p>Geben Sie den Tag-Namen (von der Bereitstellungsseite in Central) oder die Revisionsnummer (aus dem Fenster Revisionshistorie) ein und klicken Sie auf OK.</p>
Zurücksetzen	<p>Setzt alle lokalen Änderungen an den ausgewählten Elementen zurück. Zurückgesetzt werden Änderungen in Flows, Operationen und Konfigurationselementen. Elemente, die gelöscht wurden, werden wiederhergestellt.</p> <p>Wichtig: Beim Hinzufügen eines Elements wird es automatisch als hinzugefügt markiert. Beim Zurücksetzen der Änderungen an ihm wird aber nur diese Markierung entfernt, das Element ist in Studio und im Dateisystem noch vorhanden. Sie können mit der Option Hinzufügen im Menü das Element erneut hinzufügen oder es löschen.</p>
Historie	<p>Das Fenster Revisionshistorie enthält die SCM-Historie. Weitere Informationen finden Sie unter Revisionshistorie.</p>

Löschen eines Projekts

- Wählen Sie das Projekt aus, das Sie löschen möchten, und klicken Sie auf die Schaltfläche **Löschen**. Wenn Sie auf **Löschen** klicken, wird das Projekt in Studio gelöscht. Wenn die Option **Projekt aus Dateisystem löschen (kann nicht rückgängig gemacht werden)** ausgewählt wird, wird das Projekt für die Löschung aus dem Repository markiert und bei der nächsten Festschreibung gelöscht.

Arbeiten mit Git Source Management System

Git ist ein Versionsverwaltungssystem (Source Control Management, SCM), das Sie als alternative Lösung für die Versionsverwaltung parallel mit der Lösung Subversion – SVN verwenden können. Git ist ein verteiltes Versionsverwaltungssystem mit bestimmten Konzepten, die von Subversion abweichen.

Die Methodik der Arbeit mit Git in Studio ähnelt stark der Methodik von SVN.

Die erste Version der Git-Unterstützung für 10.5x und höher zielt auf die grundlegenden Anwendungsfälle und ermöglicht eine einfache Verwendung, ähnlich der Git-Unterstützung, die in andere IDE-Tools (wie zum Beispiel IntelliJ IDEA oder Eclipse) integriert wurde.

Git-Terminologie

Hinzufügen: Hinzufügen einer neuen Datei zu einem Git-Repository

Der Befehl **Hinzufügen** ermöglicht es Ihnen, neue Dateien oder Verzeichnisse zum lokalen Repository hinzuzufügen. Im Repository wird die neu hinzugefügte Datei angezeigt, nachdem Sie die Änderungen übernommen haben.

Duplizieren

Durch das Duplizieren werden Quelldateien aus dem Git-Repository als Arbeitskopie heruntergeladen. Wenn Sie auf Dateien auf dem Versionsverwaltungsserver zugreifen möchten, ist das Duplizieren die erste Operation, die Sie ausführen sollten. Beim Duplizieren eines Repositories wird eine Arbeitskopie erstellt, wodurch es Ihnen möglich wird, Inhalte zu bearbeiten, zu löschen oder hinzuzufügen. Zum Duplizieren benötigen Sie die URL des Versionsverwaltungsservers des Git-Repositorys, das Sie duplizieren möchten.

Übernehmen: Speichern von Änderungen im Repository

Wenn Sie Änderungen an der lokalen Arbeitskopie vornehmen, werden diese nicht automatisch im Versionsverwaltungsserver gespeichert. Um die Änderungen dauerhaft festzuschreiben, müssen Sie sie übernehmen. Die Änderungen werden im lokalen Git-Repository gespeichert. Danach können Sie sie an das Git-Remote-Repository übertragen.

Löschen: Entfernen einer Datei aus dem Repository

Durch den Befehl **Löschen** wird ein Element aus der Arbeitskopie (oder dem Repository) gelöscht. Dateien werden aus dem Repository gelöscht, nachdem Sie die Änderungen in das Remote-Repository übernommen haben.

Downstream/Upstream

In Bezug auf die Versionsverwaltung sind Sie downstream, wenn Sie aus einem Repository kopieren (duplizieren, auschecken usw.). Die Informationen sind Ihnen "downstream" (als Strom an Ihre nachgeordnete Position) zugeflossen.

Wenn Sie Änderungen vornehmen, möchten Sie sie in der Regel "upstream" an dieses Repository zurücksenden, damit alle Benutzer, die Daten aus derselben Quelle ziehen, mit demselben Änderungsstand arbeiten. Meistens ist dies weniger eine technische Anforderung der Versionsverwaltung sondern eine soziale Frage der Koordinierung der Arbeit der einzelnen Benutzer. Sie möchten Ihre Änderungen in das Hauptprojekt übertragen, damit Sie keine abweichenden Entwicklungslinien verfolgen.

Ignorieren

Es gibt Dateien, die nicht der Versionsverwaltung in Git unterworfen zu werden brauchen. Diese Dateien werden durch den Git-Mechanismus zum Ignorieren verarbeitet, der im Hintergrund arbeitet und automatisch ausgeführt wird, wenn ein Projekt hinzugefügt wird. Standardmäßig werden die folgenden Dateien (relativ zum Basisverzeichnis des Projekts) ignoriert: *.idx, *.tmp, *.lock und Content/.metadata.

Zusammenführen

Mit dem Befehl **Zusammenführen** werden Änderungen aus den Festschreibungen (ab dem Zeitpunkt, an dem deren Historien von der aktuellen Verzweigung abweichen) in die aktuelle Verzweigung integriert.

Verschieben

Durch den Befehl **Verschieben** wird eine Datei aus einem Verzeichnis in ein anderes verschoben oder eine Datei umbenannt. In der lokalen Ordnerstruktur wird die Datei sofort verschoben. Im Repository erfolgt das Verschieben, nachdem ein Commit ausgeführt wurde.

Pull

Pull bezeichnet das Abrufen von Änderungen und das Zusammenführen dieser Änderungen. Wenn zum Beispiel ein Benutzer die Remotedatei, an der Sie und dieser Benutzer arbeiten, bearbeitet hat, sollten Sie mit Pull diese Änderungen an Ihre lokale Kopie übertragen, damit sie auf dem aktuellen Stand ist.

Push

Push bezeichnet das Senden Ihrer festgeschriebenen Änderungen aus dem lokalen Repository an ein Remote-Repository. Wenn Sie zum Beispiel etwas lokal ändern, sollten Sie diese Änderungen anschließend mit Push übertragen, damit andere Benutzer auf sie zugreifen können.

Rebase

Rebase übernimmt alle Änderungen, die in einer Verzweigung festgeschrieben wurden, und gibt sie in einer anderen Verzweigung wieder.

Stash

Stash (Im Stash speichern) speichert Ihr Arbeitsverzeichnis und den zugehörigen Index an einem sicheren Ort und stellt Ihr Arbeitsverzeichnis und den zugehörigen Index im Zustand der zuletzt ausgeführten Festschreibung (Commit) wieder her. Nach der Stash-Operation können Sie an anderen Verzweigungen arbeiten, Festschreibungen vornehmen usw. Wenn Sie dann bereit sind, zum ursprünglichen Zustand zurückzukehren, führen Sie einfach die Operation **git stash apply** (Unstash, Aus Stash zurückladen) aus, um Ihr Arbeitsverzeichnis wiederherzustellen.

Arbeitskopie

Das Versionsverwaltungsrepository enthält alle versionskontrollierten Daten auf einem Versionsverwaltungsserver. Das Versionsverwaltungstool in Studio verwaltet lokale Kopien der versionskontrollierten Daten; diese Kopien werden auch "Arbeitskopie" genannt. Der Zugriff des Versionsverwaltungstools auf das zugehörige Repository erfolgt netzwerkübergreifend. Mehrere Benutzer können gleichzeitig auf das Repository zugreifen.

Aktualisieren: Aktualisieren der Arbeitskopie

Durch den Befehl **Aktualisieren** werden Änderungen aus dem Remote-Repository in Ihre lokale Arbeitskopie übertragen. Es empfiehlt sich, die lokale Kopie zu aktualisieren, bevor Sie mit der Arbeit daran beginnen. Auf diese Weise sind die letzten Änderungen im Remote-Repository auch in Ihrer lokalen Kopie verfügbar.

Hinweis: Ein Teil der Terminologie in diesem Glossar stammt von der Github-Site <https://help.github.com/articles/github-glossary/>.

Weitere Informationen zu Git finden Sie auf den folgenden Sites: <https://help.github.com/> oder <http://git-scm.com/>.

Installieren und Konfigurieren des Studio Git-Clients

Damit die Studio Git-Integrationsfunktion verwendet werden kann, müssen Sie den Git-Client in Version **git-1.9.5-preview20150319** installieren.

1. Laden Sie den Git-Client von der folgenden URL herunter:
<https://github.com/msysgit/msysgit/releases/download/Git-1.9.5-preview20150319/Git-1.9.5-preview20150319.exe>.

2. Speichern Sie den Git-Client in **<OO-Installationsordner>/studio/Git**, sodass sich der Ordner **bin** direkt unter **<OO-Installationsordner>/studio/Git** befindet. Verwenden Sie im Git-Installations-Assistenten die Standardoptionen.

Wenn jedoch bereits ein Git-Client mit Version **git-1.9.5-preview20150319** auf Ihrer lokalen Platte installiert wurde, können Sie Studio auch anweisen, diese Git-Installation zu verwenden, indem Sie die folgenden Schritte ausführen:

1. Schließen Sie Studio.
2. Wechseln Sie zum Ausgangsordner **C:\Users\<Benutzer>\.oo** des Benutzers (der Speicherort des Studio-Arbeitsbereichs) und suchen Sie die Datei **Studio.properties**.
3. Modifizieren Sie die Datei **Studio.properties**, indem Sie die folgende Eigenschaft am Ende der Datei einfügen:

```
studio.git.installation.location=<git-1.9.5-preview20150319_installation_
folder>
```

Beispiel:

```
studio.git.installation.location=C:/Program Files (x86)/Git
```

Der Ordner **bin** muss sich direkt unter **C:/Program Files (x86)/Git** befinden. Beachten Sie, dass hier **/** als Pfadtrennzeichen verwendet wird.

4. Speichern Sie die Datei **Studio.properties** und starten Sie Studio.

Hinweis: Wenn Sie sich für diese zweite Alternative entschieden haben, müssen Sie Folgendes berücksichtigen:

Wenn Sie mehrere Arbeitsbereiche verwenden und die Git-Positionseigenschaft (location) in jedem neuen Arbeitsbereich hinzugefügt werden soll, sollten Sie die Datei mit den Vorlageneigenschaften in **Studio\confstudio.properties.template** bearbeiten. Andernfalls müssen Sie bei jedem Wechsel zu einem neuen Arbeitsbereich die Git-Position im neuen Arbeitsbereich in der Datei **.oo\Studio.properties** festlegen.

Wenn bei Ihnen eine andere Version des Git-Clients installiert ist, müssen Sie die Version **git-1.9.5-preview20150319** mit Studio verwenden. Dies ist die Version, die mit Studio geprüft wurde. Andere Versionen funktionieren zwar möglicherweise, werden aber offiziell nicht unterstützt.

Erste Schritte mit Git in Studio

Zu Beginn der Arbeit mit Git müssen Sie die Verbindung zum Git-Remote-Repository herstellen und es duplizieren. Damit besitzen Sie eine Kopie des Repositorys, an dem Sie arbeiten können. Danach können Sie mit Commit Änderungen im lokalen Repository festschreiben und mit Push Ihre Änderungen an das Git-Remote-Repository übertragen.

Wenn Sie sich die folgenden Filme anschauen, erhalten Sie ein besseres Verständnis zur Arbeit mit Git in Studio.

Film	Lernthemen
Herstellen einer Verbindung zu Git und Duplizieren eines Git-Repositorys	In diesem Film werden Ihnen einige Git-Basisoperationen vorgestellt. Sie erfahren, wie ein Git-Repository dupliziert wird, wie mit Commit Änderungen im lokalen Repository festgeschrieben werden und wie mit Push diese Änderungen an das Remote-Repository übertragen werden.
Arbeiten mit Git – Basisoperationen	In diesem Film erfahren Sie, wie ein anderer Authentifizierungstyp (SSH) zum Duplizieren des Git-Repositorys verwendet wird und wie Sie mit Stash lokale Änderungen speichern, auf eine zuvor festgeschriebene Version zurücksetzen und mit Unstash den ursprünglichen Zustand wiederherstellen.
Konfliktbehandlung	In diesem Film erfahren Sie, wie Konflikte behandelt werden, die in Git auftreten können, wenn zwei Autoren Änderungen an demselben Studio-Arbeitsbereich vornehmen und versuchen, diese mit Commit und Push festzuschreiben und an Git zu übertragen.
Git-Verzweigungsfunktionen	In diesem Film erfahren Sie, wie mit unterschiedlichen Verzweigungen in Git gearbeitet wird.
Arbeit mit mehreren Autoren	In diesem Film lernen Sie die erweiterten Funktionen für die Arbeit mit mehreren Autoren in Git kennen.

Unterstützung von Verzweigungen in Git

Die Arbeit mit Verzweigungen ist eine der Stärken von Git und damit ein bedeutendes Unterscheidungsmerkmal im Vergleich zu Subversion. Eines der beliebtesten Verzweigungsmodelle wird in diesem Blog erläutert: <http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/>.

Das Verzweigungsmanagement ist ein bedeutender Teil des Git-Workflows. Verzweigungen erleichtern die Verfolgung der Änderungen und die Zusammenarbeit mit anderen Personen. Verzweigungen können Sie im Git-Repository direkt von Studio aus verwalten. Weitere Informationen zur Git-Verzweigungsfunktion finden Sie unter:

<https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows/feature-branch-workflow/>

Details zum Erstellen einer neuen Verzweigung finden Sie unter "Erstellen einer neuen Verzweigung im Git-Repository".

Das Git-Repository-Protokoll

Das **Git-Repository-Protokoll** zeigt eine grafische Darstellung der letzten Commits (Festschreibungen) und Aktualisierungen, die am Git-Remote-Repository vorgenommen wurden. Diese Funktionalität ähnelt den Protokollen in anderen Git-Tools.

Im Repository-Protokoll werden die folgenden Informationen angezeigt:

- Wichtige Zeiger (wie zum Beispiel Master, HEAD, origin/master, Verzweigungen, Tags usw.), die es ermöglichen, die Verzweigung, von der die Festschreibung ausgeführt wurde, und den Typ der Festschreibung zu identifizieren und festzustellen, ob sie mit Push an eine Remote-Verzweigung übertragen wurde oder nicht
- Ein Festschreibungsdiagramm, das die Beziehung zwischen den unterschiedlichen Festschreibungen/Aktualisierungen (entsprechend ihrer Abstammung) und die Art der erfolgten Zusammenführungen zwischen den Festschreibungen/Aktualisierungen zeigt
- Die Festschreibungsmeldung, die im Fenster **Übernehmen** eingegeben wurde
- Der Autor der Festschreibung (Name und E-Mail-Adresse)
- Das Datum und die Uhrzeit der Festschreibung (in chronologischer Reihenfolge)

Jeder Knoten im Diagramm repräsentiert eine Festschreibungs-/Aktualisierungsoperation. Je nach der ausgewählten Aktualisierungsstrategie (siehe "[Git-Aktualisierungsstrategien](#)" oben) wird am Pfad eine Abzweigung in eine neue Verzweigung erstellt.

Hinweis: Jeder Arbeitsbereich enthält einen eigenen Protokollordner **logs** mit einer eigenen Protokolldatei.

Git-Aktualisierungsstrategien

Beim Aktualisieren von Dateien aus dem Git-Remote-Repository können Sie die Aktualisierungsstrategie wählen, die Sie verwenden möchten. Je nach der ausgewählten Aktualisierungsstrategie wird am Pfad eine Abzweigung in eine neue Verzweigung erstellt.

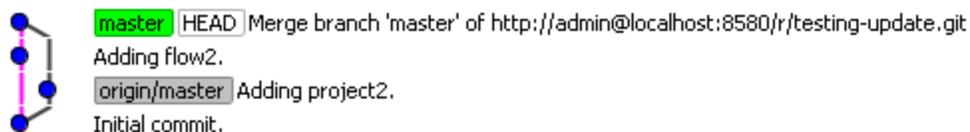
- **Aktualisierungsstrategie: Standard für Zweig** - Die Standard-Aktualisierungsstrategie (immer Zusammenführen oder Rebase) kann in der Git-Repository-Konfiguration mit einem der folgenden Git-Schlüssel konfiguriert werden: **pull.rebase** und **branch.<Name>.rebase**. Weitere Informationen finden Sie unter <http://git-scm.com/docs/git-config>.
- **Aktualisierungsstrategie: Zusammenführen** - Wenn die Aktualisierungsstrategie "Zusammenführen" verwendet wird, lässt Git die ursprüngliche Hierarchie der lokalen Festschreibungen unverändert und erstellt eine spezielle Festschreibung ("Zusammenführungs-Commit"), die die zwei getrennten "Verzweigungen" (die lokale Verzweigung und die Remote-Verzweigung) wieder zusammenführt.

Beispiel: Als einfaches Beispiel soll ein Repository dienen, das vor dem Aktualisieren das folgende Diagramm enthält.



In diesem Fall weichen das lokale Repository und das Remote-Repository voneinander ab. Das lokale Repository enthält Festschreibungen, die im Remote-Repository nicht enthalten sind (die Festschreibung mit der Meldung **Hinzufügen von flow2**), und das Remote-Repository enthält Festschreibungen, die im lokalen Repository nicht enthalten sind (die Festschreibung mit der Meldung **Hinzufügen von project2**).

Nach dem Zusammenführen der zwei Festschreibungen wird ein spezielles Zusammenführungs-Commit **Verzweigung zusammenführen: 'master' von** erstellt:



Wenn während der Zusammenführungsoperation Konflikte auftreten, wird das Zusammenführungs-Commit automatisch nicht erstellt. Die Zusammenführung wird abgebrochen und Sie müssen die Konflikte auflösen, damit der Zusammenführungsprozess abgeschlossen werden kann.

In diesem Zustand werden alle Remote-Änderungen als lokale Änderungen im Bereich **SCM-Änderungen** angezeigt. Für das Auflösen der Konflikte, Überprüfen aller Änderungen und Abschließen der Zusammenführung durch Ausführen der Operation **Alle Änderungen übernehmen** in der Symbolleiste im Bereich **SCM-Änderungen** sind Sie selbst verantwortlich. Weitere Informationen finden Sie unter "[Auflösen von Konflikten bei einer Aktualisierungsoperation](#)" auf Seite 94.

Wenn mehrere Konflikte bestehen, die aus mehreren lokalen Festschreibungen stammen, werden alle Konflikte auf einmal aufgelöst.

- **Aktualisierungsstrategie: Rebase** Das Rebasing ist eine alternative Methode zum Integrieren von Änderungen, die manchmal besser geeignet ist als das Zusammenführen. Beim Zusammenführen wächst das Repository-Protokoll horizontal an (da Informationen aller separaten "Verzweigungen" gespeichert werden). Zudem werden neue Zusammenführungs-Commits eingefügt, wodurch es auch vertikal anwächst. Dadurch wird es schwierig, ein Gesamtbild der erfolgten Änderungen an einem Repository zu erhalten.

Beim Rebasing werden alle lokalen Festschreibungen so verändert, dass sie aussehen, als wären deren Grundlage die letzten Änderungen aus dem Remote-Repository. Dadurch wird das Repository-Protokolldiagramm als gerade Linie angezeigt. Das Rebasing ist eine iterative Operation: Zuerst wird die älteste (am weitesten zurückliegende) lokale Festschreibung über der letzten aus dem Remote-Repository mit Rebase zurückgesetzt, danach wird die zweite Festschreibung über der Festschreibung, für die das vorherige Rebasing erfolgt ist, mit Rebase zurückgesetzt und so weiter, bis alle lokalen Festschreibungen mit Rebase zurückgesetzt sind.

Wenn beim Rebasing einer bestimmten Festschreibung Konflikte bestehen, wird das Rebasing abgebrochen und Sie können auswählen, ob die Konflikte aufgelöst werden und das Rebasing fortgesetzt werden soll oder ob die Festschreibung übersprungen (mit Verwerfen aller ihrer Änderungen) werden soll. In jedem Fall können Sie wählen, ob die Rebase-Operation abgebrochen und zum Anfangszustand zurückgekehrt werden soll, wobei alle vorherigen mit Rebase zurückgesetzten Festschreibungen verschwinden.

Eine wichtige Folge des Rebasing besteht darin, dass Sie (beim Rebasing unterschiedlicher Festschreibungen) möglicherweise Konflikte mehrmals und für dieselben Elemente auflösen müssen.

Beispiel:

Beide Repositories (lokal und Remote) sind identisch, bis der Autor **Introducing Utility Operations** feschreibt. Danach fügt der Autor des lokalen Repositories die Operationen **Base64 coders**, **UUID Generator**, **Remote Command Execution** und **Groovy Scripts** hinzu.

In der Zwischenzeit überträgt ein anderer Autor mit Push seine Festschreibungen an das Remote-Repository und fügt **Search and Replace** und seine eigene Version der Operationen **Remote Command Execution** und **Remote File Transfer** hinzu. Die Operation **Remote Command Execution** führt zu einem Konflikt, da sie durch beide Autoren mit unterschiedlichem Inhalt hinzugefügt wurde.

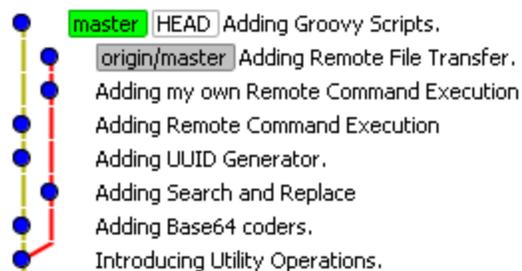
Nach der Ausführung der Operation **Alle aktualisieren** mit Rebase als ausgewählter Aktualisierungsstrategie treten die folgenden Ereignisse auf:

- o Studio zeigt das Dialogfeld **Konflikte** mit der folgenden Meldung an: **"Zusammenführen des aktuellen Commit: 4d10a29 hat Konflikte entdeckt. Lösen Sie die Konflikte auf, bevor Sie mit dem Rebase fortfahren."** Das Element in Konflikt ist ein Flow mit dem Namen **Remote Command Execution**.

Manuell auflösen wird für das Element ausgewählt.

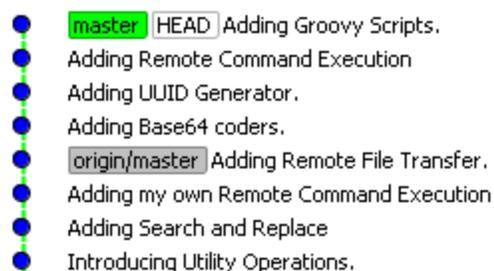
- o Der Bereich "SCM-Meldungen" zeigt, dass zwei Festschreibungen (**Adding UUID Generator** und **Adding Base64 coders**) erfolgreich mit Rebase zurückgesetzt wurden, das Rebasing aufgrund von Konflikten gestoppt wurde und **Adding Remote Command Execution** die aktuelle Festschreibung ist.

In dieser Phase sieht das Repository-Protokoll wie folgt aus:



Die Festschreibungen **Adding Base64 coders** und **Adding UUID Generator** sind zwei Mal vorhanden: Das erste Mal an ihrer ursprünglichen Position entsprechend **Introducing Utility Operations** und das zweite Mal am Anfang der Liste entsprechend der letzten Festschreibung von origin/master: **Adding Remote File Transfer**. Beachten Sie, dass die aktuelle Verzweigung ("Master") noch intakt ist. Wenn der Autor entscheidet, das Rebasing abubrechen, kehrt der Arbeitsbereich zur Master-Verzweigung zurück.

Es sei angenommen, dass der Benutzer den Konflikt auflöst und entscheidet, das Rebasing fortzusetzen. An diesem Punkt wird in den SCM-Meldungen mitgeteilt, dass zwei Festschreibungen (**Adding Remote Command Execution** und **Adding Groovy Scripts**) mit einem weiteren Rebase zurückgesetzt wurden und das Rebasing erfolgreich abgeschlossen wurde. Das Repository-Protokoll sieht dann wie folgt aus:



Wie Sie sehen, ist nach dem Rebasing das Diagramm des Protokolls eine gerade Linie. Nach dem Rebasing kann der Autor die mit Rebase neu zurückgesetzten Festschreibungen mit Push an das Remote-Repository übertragen.

Hinweis: Wenn (beim Aktualisieren) Konflikte zwischen Änderungen an verschobenen oder umbenannten Elementen bestehen, erkennt Studio sie automatisch und versucht automatisch, sie aufzulösen.

Im Beispiel verschiebt user1 einen Flow und nimmt Änderungen an ihm vor und user2 nimmt an demselben Flow Änderungen vor, die keinen Konflikt erzeugen. Studio erkennt diese Situation automatisch und versucht, die Änderungen an dem Flow zusammenzuführen.

Unter "[Aktualisieren von Dateien aus dem Git-Remote-Repository](#)" auf [Seite 92](#) finden Sie Informationen zum Ausführen einer Git-Aktualisierungsoperation.

Wann wird das Git-Repository-Protokoll aktualisiert?

Das Git-Repository-Protokoll wird durch Studio in den folgenden Situationen automatisch aktualisiert:

- Beim Start von Studio (und dem Herstellen der Verbindung zu Git)
- Nach dem Auschecken eines Git-Repositorys
- Nach dem Feschreiben von Dateien im Git-Remote-Repository
- Nach dem Aktualisieren von Dateien aus dem Git-Remote-Repository
- Nach dem Trennen der Verbindung zum Git-Remote-Repository
- Nach dem Klicken auf  (manuelle Aktualisierung im Git-Repository-Protokoll)

Konfliktbehandlung in Git

In Git wird eine Änderung, die Sie vornehmen, "eigene" Änderung bezeichnet, während eine Änderung, durch einen anderen Benutzer vorgenommen wurde, als "fremde" Änderung bezeichnet wird.

Wenn Sie versuchen, Ihr lokales Repository zu aktualisieren, kann zwischen einer lokalen Kopie einer Datei (von "mir" hinzugefügt/bearbeitet/gelöscht) und der Datei im Git-Remote-Repository (von "Fremden" hinzugefügt/bearbeitet/gelöscht) in den folgenden Fällen ein Konflikt auftreten:

- Eine Datei wurde von Ihnen ("mir") gelöscht und wurde von einem anderen Benutzer ("Fremden") geändert.
- Eine Datei wurde von einem anderen Benutzer ("Fremden") gelöscht und wurde von Ihnen ("mir") geändert.
- Ein Element wurde von Ihnen ("mir") und einem anderen Benutzer ("Fremden") mit unterschiedlichem Inhalt hinzugefügt.
- Das gleiche Element wurde von Ihnen ("mir") und einem anderen Benutzer ("Fremden") geändert, und es ist nicht möglich, die Änderungen automatisch zusammenzuführen.

Unterschiedliche Arten von Konflikten

Es gibt drei Situationen, in denen ein Autor zwischen Konflikte geraten kann – alle diese Situationen können bei der Operation **Aktualisieren** entstehen, eine davon aber auch bei der Operation **Aus Stash zurückladen**. In jeder Situation wird die Art des Konflikts im Dialogfeld **Konflikte** angezeigt.

- **Zusammenführen:** Konflikte bei einer Zusammenführungsoperation. In der Operation **Aktualisieren** erfolgt auch eine Zusammenführung, wenn im Fenster **Aktualisieren** die Aktualisierungsstrategie **Zusammenführen** ausgewählt wurde. Informationen zum Auflösen von Konflikten dieses Typs finden Sie unter ["Auflösen von Konflikten: Wann "Eigene/Fremde akzeptieren" und wann "Eigene/Fremde vorziehen" verwendet werden sollte" auf der nächsten Seite](#)
- **Rebase:** Konflikte bei Rebase. In der Operation **Aktualisieren** erfolgt auch ein Rebase, wenn im Fenster **Aktualisieren** die Aktualisierungsstrategie **Rebase** ausgewählt wurde.

Hinweis: In dieser Situation haben "eigene" und "fremde" die entgegengesetzte Bedeutung gegenüber dem Zusammenführen. Wenn also zum Beispiel der Autor "Eigene akzeptieren/vorziehen" auswählt, möchte er die Änderung, die aus der Remote-Verzweigung stammt, akzeptieren/vorziehen, und wenn er "Fremde akzeptieren/vorziehen" auswählt, möchte er die Änderung aus der lokalen Verzweigung akzeptieren/vorziehen.

- **Unstash:** Konflikte bei Unstash. Diese treten auf, wenn der Autor vor der Aktualisierungsoperation nicht festgeschriebene Änderungen besitzt, die in Konflikt mit Elementen im Remote-Repository stehen.

Diese Konflikte zeigen exakt dasselbe Verhalten wie Konflikte, die beim Rebase auftreten (siehe Beschreibung ["Rebase: Konflikte bei Rebase. In der Operation Aktualisieren erfolgt auch ein Rebase, wenn im Fenster Aktualisieren die Aktualisierungsstrategie Rebase ausgewählt wurde."](#)). Weitere Informationen finden Sie unter ["Manuelles Wiederherstellen von Änderungen mit Unstash" auf Seite 99](#).

Unter "[Auflösen von Konflikten bei einer Aktualisierungsoperation](#)" auf Seite 94 finden Sie Informationen zum Auflösen von Konflikten.

Auflösen von Konflikten: Wann "Eigene/Fremde akzeptieren" und wann "Eigene/Fremde vorziehen" verwendet werden sollte

Studio stellt zwei Methoden zum Auflösen von Konflikten bereit: **Akzeptieren** und **Vorziehen**.

Bei der Auflösung **Eigene/Fremde akzeptieren** wird die gesamte Datei von mir/Fremden verwendet. Es erfolgt kein Zusammenführen von Dateien, auch wenn in einigen Dateien Änderungen vorhanden sind.

Bei der Auflösung **Eigene/Fremde vorziehen** werden automatisch möglichst viele Änderungen in die ausgewählte Datei zusammengeführt. Wenn das Zusammenführen nicht möglich ist, wählt das System Änderungen auf der bevorzugten Seite aus. Alle sonstigen Änderungen, die nicht automatisch aufgelöst werden können, können später in Studio manuell zusammengeführt werden. In "[Auflösen von Konflikten bei einer Aktualisierungsoperation](#)" auf Seite 94 finden Sie ein Beispiel für die automatische und manuelle Auflösung von Konflikten.

Beispiel: Die zwei Benutzer user1 und user2 haben Änderungen an demselben Flow vorgenommen.

- user1 hat einen bestimmten Schritt geändert und die Flow-Eingabe **input1** hinzugefügt.
- user2 hat denselben Schritt geändert und die Flow-Ausgabe **output2** hinzugefügt.

Wenn in diesem Fall user1 den Konflikt auflösen muss, hat er die folgenden Möglichkeiten:

- **Eigene akzeptieren** - Verwendet wird der gesamte Flow von user1: Version des Schritts von user1 mit **input1** aber ohne **output2**.
- **Fremde akzeptieren** - Verwendet wird der gesamte Flow von user2: Version des Schritts von user2 mit **output2** aber ohne **input1**.
- **Manuell auflösen und dabei Eigene vorziehen** - Der Flow enthält dann die Version des Schritts von user1 mit **input1** und **output2**.
- **Manuell auflösen und dabei Fremde vorziehen** - Der Flow enthält dann die Version des Schritts von user2 mit **input1** und **output2**.

Hinweis: Wenn bei der Operation **Aktualisieren** Konflikte zwischen Änderungen an verschobenen oder umbenannten Elementen bestehen, erkennt Studio sie und versucht automatisch, sie aufzulösen, wie im folgenden Beispiel gezeigt:

1. User1 verschiebt einen Flow und nimmt Änderungen an ihm vor.
2. User2 nimmt an demselben Flow Änderungen vor, die keinen Konflikt erzeugen.

Studio erkennt diese Änderungen automatisch und führt sie automatisch zusammen. Es besteht kein Konflikt und beide Benutzer können die eigenen Änderungen am Flow sehen.

Authentifizierungsoptionen

Beim Herstellen einer Verbindung zu einem Git-Repository können Sie unter zwei Authentifizierungsschemas für die Verbindung zum Git-Server wählen: Anmeldeinformationen oder Privater SSH-Schlüssel.

- **Anmeldeinformationen für Git-Repository: Kennwortauthentifizierung**
- **Datei des privaten Schlüssels:** Um dieses Schema zu verwenden müssen Sie die Datei des privaten Schlüssels und die Passphrase des privaten Schlüssels eintragen. Sie können ein Paar aus **öffentlichem Schlüssel** und **privatem Schlüssel** generieren, indem Sie auf der git-Befehlszeile den folgenden Befehl ausführen:

```
$ ssh-keygen -t <Algorithmus> -C "your_email@example.com"
```

Als `Algorithmus` kann dabei `rsa1` für Protokollversion 1 und `rsa` oder `dsa` für Protokollversion 2 verwendet werden.

Hinweis: Der private Schlüssel muss das Format OpenSSH besitzen. Für öffentliche Schlüssel werden die Algorithmen RSA und DSA unterstützt. Ein öffentlicher Schlüssel muss die Erweiterung **.pub** besitzen.

Zusätzlich können Sie in der Datei **studio.properties** Parameter für bekannte Hosts konfigurieren.

```
git.ssh.known.hosts.policy=allow|strict|add
```

Die Richtlinie für bekannte Hosts. Bei `add` wird eine Verbindung zu einem Host, der in der Datei **known_hosts** nicht enthalten ist, zugelassen und der Host und die Verbindung werden zur Datei hinzugefügt. Bei `allow` lässt Studio SSH-Verbindungen zu jedem Host zu. Bei `strict` werden nur Verbindungen zu Hosts zugelassen, die in der Datei **known_hosts** angegeben sind.

```
git.ssh.known.hosts.file
```

Der Speicherort der Datei **known_hosts**. Der Standardwert ist `${user.home}/.ssh/known_hosts`.

Den Authentifizierungstyp können Sie im Dialogfeld **SCM-Verbindung** auswählen. Weitere Informationen finden Sie unter ["Herstellen einer Verbindung zu einem Git-Repository und Duplizieren eines Git-Repositorys"](#) oben.

Herstellen einer Verbindung zu einem Git-Repository mit einem Proxy

Alle Git-Operationen, die in Studio verfügbar sind und mit dem Git-Server interagieren, können mit URLs für `http/https`-Verbindungen über einen Proxy erfolgen. Der Proxy kann ohne Authentifizierung oder mit Basisauthentifizierungsschema verwendet werden.

Weitere Informationen finden Sie unter ["Festlegen des Proxy für das Debuggen auf einer Remote-Instanz von Central"](#) auf Seite 369.

Weitere Schritte

Hinweis: SCM-Operationen können für Elemente, die doppelte UUIDs besitzen, nicht ausgeführt werden.

So können Sie dies auflösen:

1. Zeigen Sie die problematischen Elemente im Bereich **Probleme** an.
2. Löschen Sie das doppelte Element.
3. Lassen Sie das Originalelement unverändert.

Wenn beide Elemente erhalten bleiben sollen, dann verwenden Sie die Befehle **Kopieren/Einfügen** oder **Duplizieren**, um von einem der Elemente eine Kopie mit einer anderen UUID zu speichern, und löschen Sie dann das Element, von dem Sie kopiert haben.

Herstellen einer Verbindung zu einem Git-Repository und Duplizieren eines Git-Repositorys

Um mit dem Git-Versionsverwaltungssystem arbeiten zu können, müssen Sie zuerst die Verbindung zum Git-Repository herstellen und es in Ihrem lokalen Dateisystem duplizieren. Wenn Sie ein Repository duplizieren, führt Studio die folgenden Schritte aus:

- Kopiert das Repository in Ihren Studio-Arbeitsbereich
- Erstellt Verzweigungen zur Remoteverfolgung für jede Verzweigung im duplizierten Repository
- Erstellt eine Anfangsverzweigung ausgehend von der aktuell aktiven Verzweigung des duplizierten Repositorys und checkt sie aus.

Danach können Sie lokal arbeiten, Ihre Änderungen festschreiben und die Änderungen dann mit Push an die Git-Remote-Verzweigung übertragen.

Hinweis:

- Nach dem Duplizieren ist die Standardverzweigung immer ausgecheckt.
- Wenn die Überprüfung des Git-Servers fehlschlägt, wird eine Fehlermeldung angezeigt. Sie können entscheiden, ob die Operation fortgesetzt oder abgebrochen werden soll.

1. Wählen Sie **SCM > Verbindung...**

Das Dialogfeld **SCM-Verbindung** wird geöffnet.

2. Wählen Sie im Bereich **Typ** den SCM-Typ aus: **Git**.

3. Geben Sie im Bereich **SCM-Repository** im Feld **URL** manuell oder durch Einfügen die URL des Git-Repositorys ein.

Hinweis: Die URL kann das Protokoll **http**, **https**, **file** oder **ssh** enthalten.

Wenn bei Verwendung von **https** das Serverzertifikat nicht vertrauenswürdig ist, wird eine Meldung mit der Frage angezeigt, ob Sie diesem Zertifikat vertrauen möchten. Sie können das Zertifikat auch automatisch importieren, wie in "[Automatisches Importieren von Zertifikaten bei einer Remoteverbindung zu einem Debugger](#)" auf Seite 370 beschrieben.

4. **Authentifizierung:** Es sind zwei Authentifizierungstypen verfügbar: **Anmeldeinformationen** oder **Privater SSH-Schlüssel**.

- **Anmeldeinformationen:** Wählen Sie in der Dropdown-Liste **Typ** den Eintrag **Anmeldeinformationen** aus, damit Windows-Anmeldeinformationen verwendet werden, und geben Sie den Benutzernamen und das Kennwort in den Feldern **Benutzername** und **Kennwort** ein.
- **Privater SSH-Schlüssel:** Wählen Sie in der Dropdown-Liste **Typ** den Eintrag **Privater SSH-Schlüssel** aus, damit die Authentifizierung mit privatem SSH-Schlüssel verwendet wird, und geben Sie die Datei des privaten Schlüssels und die Passphrase in den Feldern **Datei des privaten Schlüssels** und **Passphrase des privaten Schlüssels** ein oder wählen Sie sie aus.

Hinweis: Klicken Sie auf das Symbol  , um eine Datei des privaten Schlüssels an einem Speicherort auf der Festplatte auszuwählen.

5. **Benutzerinformationen:** Geben Sie den Benutzernamen und die E-Mail-Adresse in den Feldern

Vollständiger Name und **E-Mail-Adresse** ein. Diese beiden Felder müssen Informationen enthalten, da diese an jede Git-Festschreibungsoperation angehängt werden. Wenn Sie diese Felder leer lassen, verwendet Git den Computernamen als vollständigen Namen und `<Computername>@<vollständiger Computername>` als E-Mail-Adresse.

6. Klicken Sie auf **Duplizieren**.

Im Bereich **SCM-Meldungen** wird eine Meldung im folgenden Format angezeigt:

```
<Datum> <Uhrzeit> - Duplizieren von https://<vollständiger_
Pfad>/gitTestRepo.git
```

```
Klonen aus https://<vollständiger_Pfad>/gitTestRepo.git
in C:\Users\<Benutzername>\.oo\Workspace war erfolgreich.
```

Hinweis:

- Damit der Befehl **Duplizieren** ordnungsgemäß mit einem nicht leeren Zielverzeichnis ausgeführt wird, erstellt Studio ein leeres Verzeichnis (unter `C:\...\oo\Workspace\git`) und kopiert das gesamte Git-Repository in das neue Verzeichnis.
- Wenn Sie beim erstmaligen Versuch zum Herstellen der Verbindung zu Git die Windows-Anmeldeinformationen eingetragen haben, verwendet Git diese zum Konfigurieren und Belegen der Git-Bibliothek.

Hinweis: In Git gibt es keine Sperrfunktion. Der Grund dafür ist, dass keine Notwendigkeit besteht, Dateien in Git zu sperren, da es das Git-Konfliktmanagement gibt. Deshalb ist das Sperrsymbol im Editor für Elemente (Flows, Operationen, Konfigurationselemente) immer deaktiviert – dasselbe Verhalten wie das, wenn keine Verbindung zu einem SCM-Repository besteht.

Hinzufügen von Datei zum lokalen Git-Repository

1. Wählen Sie in der Struktur der Projekte das Projekt aus, dessen Dateien Sie zum Repository hinzufügen möchten.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **SCM > Hinzufügen** aus.
3. Im Bereich **SCM-Meldungen** wird eine Meldung angezeigt. Beispiel:

```
Hinzufügen von
C:\Users\<Benutzername>\.oo\Workspace\Project\Content\Configuration\Scriptlets
```

Hinweis: Projekte, die sich außerhalb des aktuellen Arbeitsbereichs befinden, können Sie nicht

hinzufügen.

Verschieben eines versionsgesteuerten Elements

Sie können ein Element von einer an eine andere Position in einem Projekt oder zwischen unterschiedlichen Projekten verschieben.

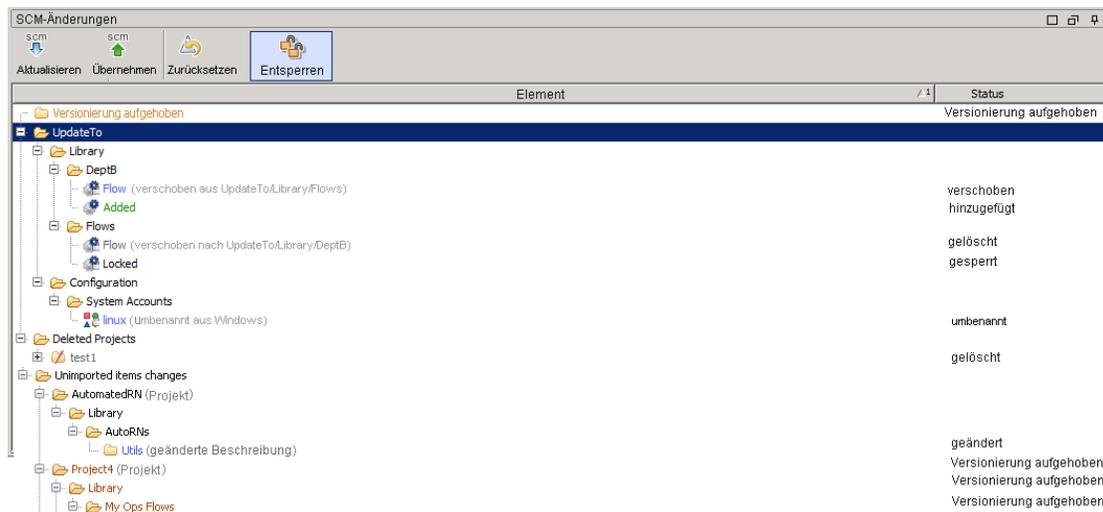
So verschieben Sie ein Element:

1. Wählen Sie im Bereich **Projekte** die Elemente aus, die Sie verschieben möchten. Mit der **UMSCHALTTASTE** oder **STRG**-Taste können Sie auch mehrere Elemente auswählen.
2. Ziehen Sie die Elemente in einen anderen Ordner oder in ein anderes Projekt.

Oder:

Schneiden Sie mit **STRG+X** die Elemente aus und fügen Sie sie mit **STRG+V** an der neuen Position ein.

Das Element wird im Bereich **SCM-Änderungen** an der alten Position mit dem Status **gelöscht** und an der neuen Position mit dem Status **verschoben** markiert. Die ursprüngliche Position wird in runden Klammern angegeben. Beispiel:



Hinweis:

- Sofern relevant, können Sie das Ergebnis der Verschiebungsaktion in Git festschreiben.

Aktualisieren von Dateien aus dem Git-Remote-Repository

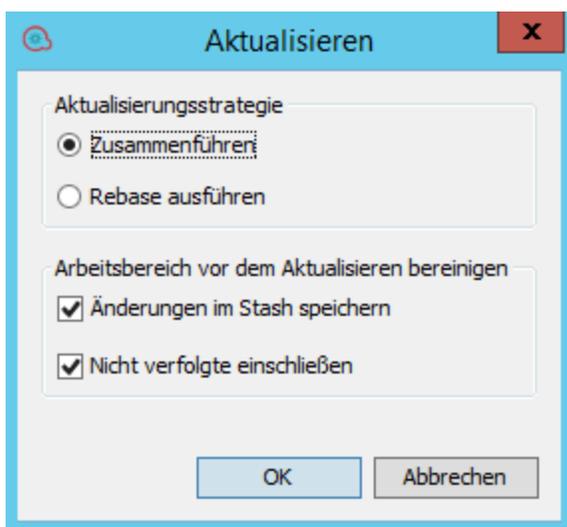
Die SCM-Operation **Aktualisieren** führt drei Git-Operationen aus: Stash, Pull und Unstash.

Beim Stashing wird der aktuelle Zustand Ihres lokalen Arbeitsbereichs — das heißt, Ihre modifizierten verfolgten Dateien und zwischengespeicherten Änderungen — übernommen und auf einem Stack nicht abgeschlossener Änderungen, die Sie jederzeit anwenden können, gespeichert.

Wenn in Ihrem lokalen Arbeitsbereich Änderungen vorhanden sind und Sie sie festgeschrieben haben, versucht Studio, sie automatisch mit den Dateien im Git-Remote-Repository zusammenzuführen. Wenn Konflikte bestehen, wird das Dialogfeld **Konflikte** geöffnet und Sie können die Konflikte auflösen, wie in ["Auflösen von Konflikten bei einer Aktualisierungsoperation"](#) auf der nächsten Seite beschrieben.

Hinweis: Sie können auch manuelle **Stash/Unstash**-Operationen nur mit den **Stash**- und **Unstash**-Optionen im Menü **SCM > Git** ausführen. Weitere Informationen finden Sie unter ["Manuelles Speichern von lokalen Änderungen mit Stash"](#) auf Seite 97 und ["Manuelles Wiederherstellen von Änderungen mit Unstash"](#) auf Seite 99.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **SCM > Aktualisieren** aus.
2. Das folgende Fenster wird geöffnet:



3. Wählen Sie Git-Aktualisierungsstrategie aus, die Sie verwenden möchten:
 - **Zusammenführen:** Wenn die Aktualisierungsstrategie "Zusammenführen" verwendet wird, lässt Git die ursprüngliche Hierarchie der lokalen Festschreibungen unverändert und erstellt eine spezielle Festschreibung ("Zusammenführungs-Commit"), die die zwei getrennten "Verzweigungen" (die lokale Verzweigung und die Remote-Verzweigung) wieder zusammenführt.
 - **Rebase:** Bei der Strategie "Rebase" werden alle lokalen Festschreibungen so verändert, dass

sie aussehen, als wären sie auf der Grundlage der letzten Änderungen aus dem Remote-Repository ausgeführt worden. Dadurch wird das Repository-Protokoll als gerade Linie angezeigt. Dies verhindert das horizontale Anwachsen, das beim Zusammenführen die Folge wäre.

Hinweis:

- Mit den Schlüsseln **pull.rebase** und **branch.<Name>.rebase** können Sie die Standard-Aktualisierungsstrategie ändern. Weitere Informationen finden Sie unter <http://git-scm.com/docs/git-config>.
- Beim Ausführen einer Rebase-Operation könnten mehrere Konflikte für dieselbe Datei bestehen.

4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Änderungen im Stash speichern**, damit vor dem Aktualisieren die lokalen Änderungen automatisch mit Stash gespeichert werden.
5. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Nicht verfolgte einschließen**, um die nicht verfolgten Elemente (die braun markierten Elemente ohne Versionsangabe) in die Stash-Operation einzuschließen.

Hinweis: Wenn Sie versuchen, aus dem Git-Remote-Repository zu aktualisieren, und dieses aktuell leer ist, zeigt Studio die folgende Fehlermeldung an:

```
Aktualisierung der aktuellen Verzweigung nicht möglich, da sie im Remote-Repository nicht vorhanden ist.
```

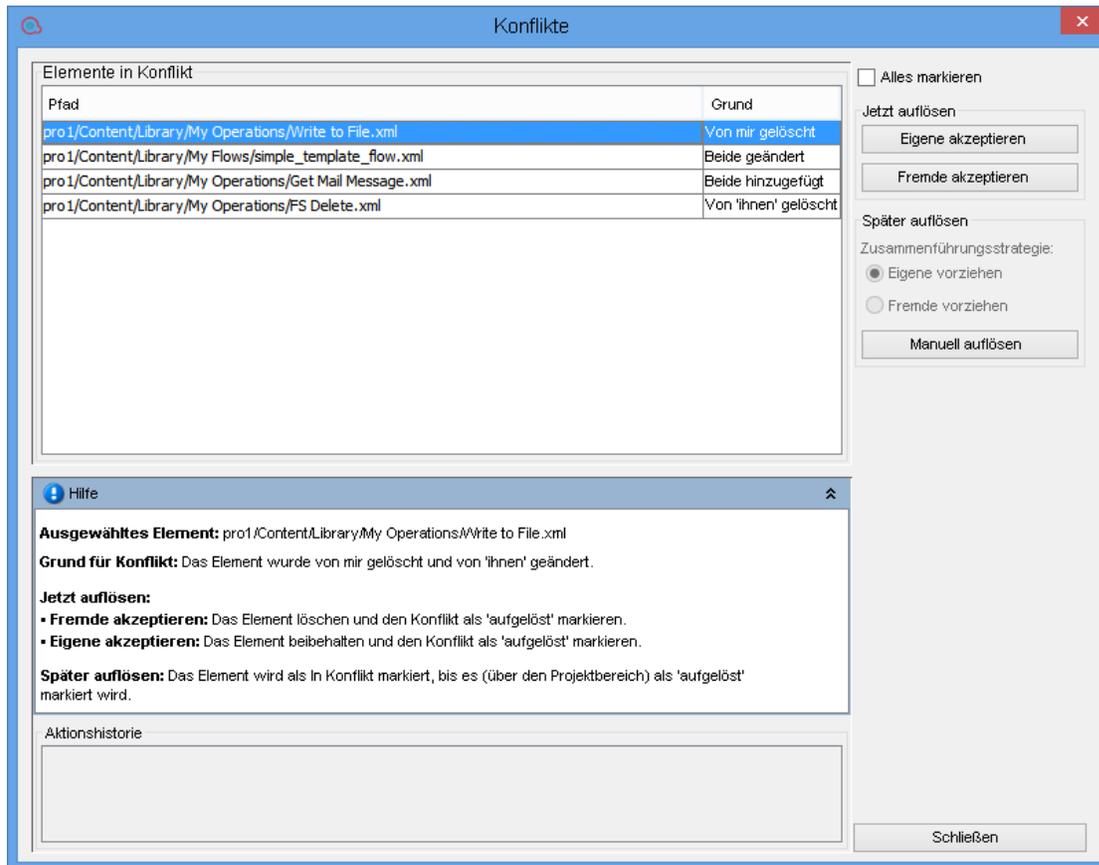
Auflösen von Konflikten bei einer Aktualisierungsoperation

Konflikte bei einer Aktualisierungsoperation können in den folgenden Situationen auftreten:

- **Beim Zusammenführen:** Wenn der Autor die Aktualisierungsstrategie "Zusammenführen" auswählt und Konflikte in den Unterschieden zwischen den Festschreibungen der lokalen Verzweigung und den Festschreibungen, die aus der Remote-Verzweigung stammen, bestehen.
- **Beim Rebase:** Wenn der Autor die Aktualisierungsstrategie "Rebase" auswählt und Konflikte in den Unterschieden zwischen den Festschreibungen der lokalen Verzweigung und den festgeschriebenen Elementen, die aus der Remote-Verzweigung stammen, bestehen.
- **Beim Stash:** Wenn der Autor lokale Änderungen hat, die nicht festgeschrieben aber mit Stash gespeichert wurden, und Konflikte in den Unterschieden zwischen diesen Elementen und den festgeschriebenen Elementen, die aus der Remote-Verzweigung stammen, bestehen. Weitere

Informationen finden Sie unter "[Manuelles Speichern von lokalen Änderungen mit Stash](#)" auf Seite 97.

Alle Konflikte, die entstehen, werden im Dialogfeld **Konflikte** angezeigt. Beispiel:



Hinweis: In einem Element können mehrere Konflikte bestehen. Sie müssen alle Konflikte auflösen, damit das Element als aufgelöst markiert wird.

Bei jedem Konflikt können Sie wählen, ob er sofort oder erst später aufgelöst werden soll.

Jetzt auflösen

- Wählen Sie im rechten Bereich **Eigene akzeptieren** aus, um die "eigenen" Änderungen (die Änderungen, die im eigenen lokalen Repository festgeschrieben wurden) anzuwenden.

Oder:

Wählen Sie **Fremde akzeptieren** aus, um die "fremden" Änderungen (die Änderungen, die mit Pull aus dem Remote-Repository abgerufen wurden) anzuwenden.

Später auflösen (Manuell auflösen)

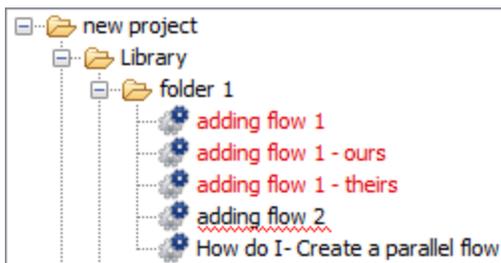
Wenn Sie entscheiden, einen Konflikt in einer späteren Phase aufzulösen, bereitet Studio das Element für die manuelle Konfliktauflösung vor. Alle Änderungen, die keinen Konflikt erzeugen, werden automatisch in dem Element zusammengeführt und Änderungen, die einen Konflikt erzeugen, werden entsprechend Ihrer ausgewählten Voreinstellung (eigene oder fremde) ersetzt.

Die ursprüngliche Datei wird als **In Konflikt** markiert, bis sie (im Bereich **Projekte**) als aufgelöst oder gelöscht markiert wird.

Wenn der Konflikttyp nicht "Von mir gelöscht" oder "Von 'ihnen' gelöscht" lautet, erstellt Studio automatisch zwei neue Elemente mit dem Namen <Dateiname> - ours und <Dateiname> - theirs, die rot dargestellt werden:

- <Dateiname> - ours: Die ursprüngliche Version des Elements (aus dem lokalen Repository)
- <Dateiname> - theirs: Die ursprüngliche Version des Elements (aus dem Git-Remote-Repository)

Beispiel:



Diese Dateien sind schreibgeschützt und können nicht modifiziert oder gelöscht/ausgeschnitten werden. Wenn der Konflikt aufgelöst wurde, löscht Studio automatisch die "ours"- und "theirs"-Dateien.

Hinweis:

- Wenn nicht aufgelöste Zusammenführungskonflikte bestehen, können Sie möglicherweise bestimmte Operationen mit den Elementen, die einen Konflikt erzeugen, nicht ausführen, zum Beispiel das Festschreiben im Git-Repository. Außerdem können Sie Elemente, die einen Konflikt erzeugen, oder die Ordner, in denen sie enthalten sind, weder verschieben noch umbenennen.
- Dateien, die einen Konflikt erzeugen, werden im Bereich **Probleme** angezeigt.
- Die Datei, die beim automatischen oder manuellen Zusammenführen von Konflikten erstellt wurde, kann sich in einem ungültigen Status befinden.

So lösen Sie den Konflikt manuell auf:

1. Wählen Sie im rechten Bereich **Eigene vorziehen** aus, um die "eigenen" Änderungen (die Änderungen, die im eigenen lokalen Repository festgeschrieben wurden) anzuwenden.

Oder:

Wählen Sie **Fremde vorziehen** aus, um die "fremden" Änderungen (die Änderungen, die mit Pull aus dem Remote-Repository abgerufen wurden) anzuwenden.

2. Wählen Sie **Manuell auflösen** aus.
3. Klicken Sie in der Projektstruktur mit der rechten Maustaste auf ein Element, das einen Konflikt erzeugt, und wählen Sie **SCM > Konflikt als 'aufgelöst' markieren**, **SCM > Konflikte bei Akzeptanz eigener Änderungen auflösen** oder **SCM > Konflikte bei Akzeptanz fremder Änderungen auflösen** aus.
4. Schreiben Sie alle Änderungen fest und übertragen Sie sie mit Push an das Remote-Repository.

Manuelles Speichern von lokalen Änderungen mit Stash

Stash ermöglicht Ihnen das Erstellen eines "Patch" ihrer lokalen Änderungen, die in Ihrem lokalen Arbeitsbereich gespeichert sind, auf den dann jederzeit zugegriffen werden kann.

Wenn Sie einen Stash erstellen, werden alle Änderungen im Arbeitsbereich "im Stash gespeichert" und die lokalen Änderungen werden *zurückgesetzt*, d. h., aus dem Arbeitsbereich entfernt.

Hinweis: Wenn Sie versuchen, mit Stash Änderungen zu speichern, während eine Verbindung zu einem nicht initialisierten, leeren Repository besteht, zeigt Studio die folgende Fehlermeldung an: "Vor der Stash-Operation müssen Sie Ihr Repository mit einem ersten Commit initialisieren".

Hinweis: Die **Stash**-Operationen enthalten immer alle Änderungen, die im Arbeitsbereich vorgenommen wurden.

Sie können wählen, ob die nicht verfolgten Dateien eingeschlossen werden sollen oder nicht.

Hinweis: Wenn in Ihrem Arbeitsbereich nicht importierte Projekte vorhanden sind, werden bei einer **Stash**-Operation diese Projekte eingeschlossen. Nach dem Stashing werden diese Dateien im Hauptspeicher und nicht im Arbeitsbereich gespeichert.

Die leeren Ordner bleiben jedoch erhalten. Ihre Änderungen können Sie jederzeit mit Unstash wiederherstellen. Dabei werden die mit Stash gespeicherten Dateien an ihre ursprüngliche Position geladen.

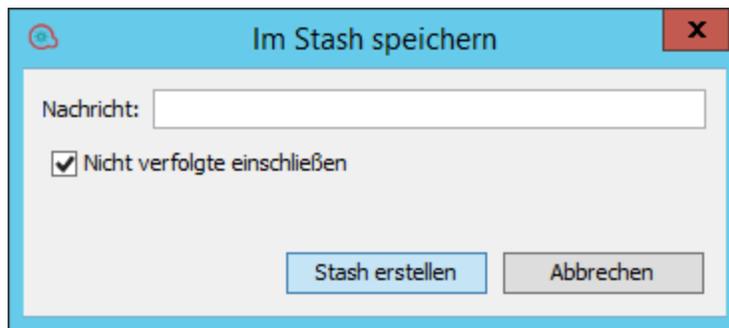
So speichern Sie lokale Änderungen mit Stash:

1. Wählen Sie im Menü **SCM** die Option **Git > Im Stash speichern** aus.

Oder:

Klicken Sie in der Symbolleiste des Bereichs **SCM-Änderungen** auf .

Das Dialogfeld **Im Stash speichern** wird geöffnet:



2. Geben Sie im Feld **Nachricht** eine Nachricht zum Identifizieren der Stash-Operation ein. Beispiel: Änderungen an den Integrationsoperationen.
3. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Nicht verfolgte einschließen**, um die nicht verfolgten Dateien in die Stash-Operation einzuschließen.
4. Klicken Sie auf **Stash erstellen**.

Wenn die Stash-Operation abgeschlossen ist, werden im Bereich **SCM-Meldungen** die Operationen angezeigt, die ausgeführt wurden. Beispiel:

```
04/14/15 15:13:30 - Im Stash speichern
Änderungen im Arbeitsbereich werden einschließlich der nicht verfolgten Dateien
im Stash gespeichert.
Entfernte Projekte: oo-virtualization-project
Im Stash gespeicherte Pfade:
hinzugefügt: oo-virtualization-project/.gitignore
hinzugefügt: oo-virtualization-project/Content/Library.properties
hinzugefügt: oo-virtualization-project/Content/Library/Accelerator
Packs.properties
hinzugefügt: oo-virtualization-project/Content/Library/Accelerator
Packs/Virtualization.properties
hinzugefügt: oo-virtualization-project/Content/Library/Accelerator
Packs/Virtualization/Get All Snapshots.xml
hinzugefügt: oo-virtualization-project/contentpack.properties
hinzugefügt: oo-virtualization-project/pom.xml
```

Manuelles Wiederherstellen von Änderungen mit Unstash

Mit der Operation Unstash können Sie zuvor mit Stash gespeicherte Änderungen anwenden. Diese Operation entspricht der Operation **git stash apply**. Das Dialogfeld **Aus Stash zurückladen** enthält eine Liste der Stashes mit den Details des aktuell ausgewählten Stash.

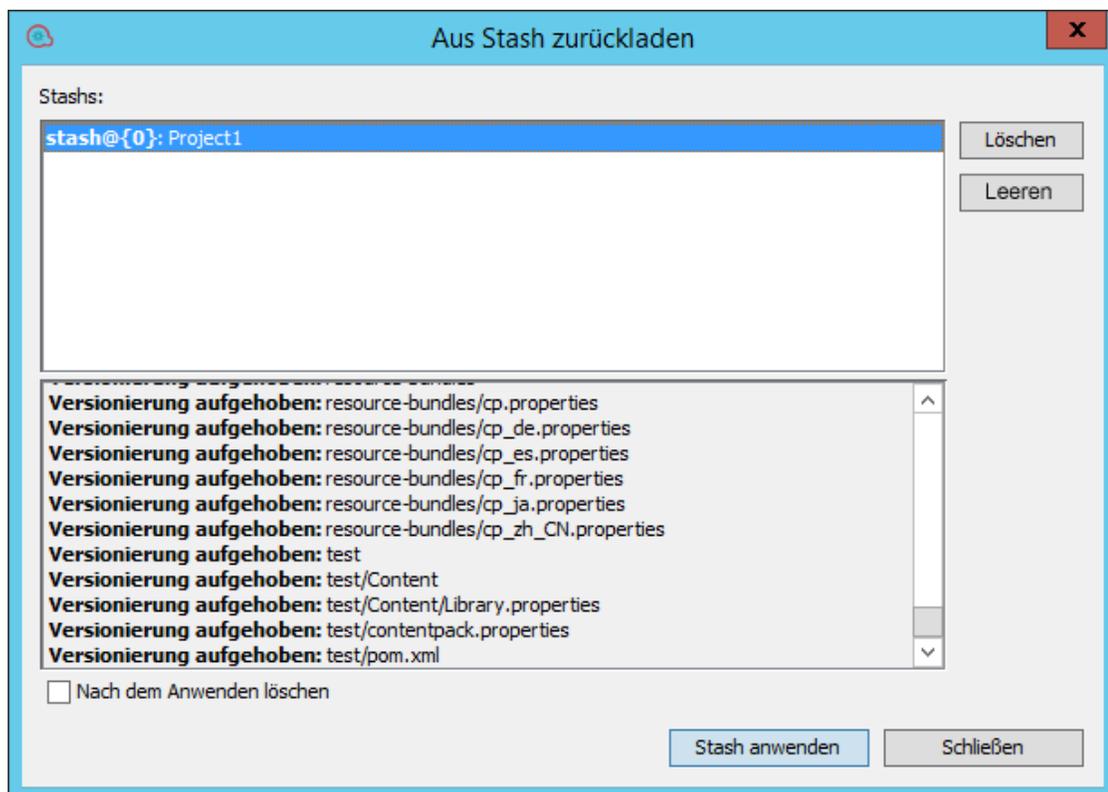
Hinweis: Beim Ausführen einer Unstash-Operation sollten Sie äußerst vorsichtig vorgehen, da sie zu Konflikten führen könnte.

Konflikte können bei einer Unstash-Operation auftreten, wenn der Autor nicht festgeschriebene Änderungen besitzt, die in Konflikt mit Elementen im Remote-Repository stehen.

So stellen Sie Änderungen mit Unstash wieder her:

1. Wählen Sie die Stash-Festschreibung aus, die Sie mit Unstash wiederherstellen möchten.
2. Wählen Sie im Menü **SCM** die Option **Git > Aus Stash zurückladen** aus.

Das Dialogfeld **Aus Stash zurückladen** wird geöffnet:



3. Wählen Sie **Löschen** aus, um den aktuell ausgewählten Stash zu löschen.
4. Wählen Sie **Leeren** aus, um alle Stashes zu löschen.

5. Wählen Sie **Stash anwenden** aus, um die aktuell ausgewählten Stashes zu implementieren. Wenn **Nach dem Anwenden löschen** ausgewählt ist, löscht die Operation **Stash anwenden** auch den aktuell ausgewählten Stash.

Hinweis: Wenn der Autor nicht festgeschriebene Änderungen besitzt, die in Konflikt mit Elementen im Remote-Repository stehen, kann hier ein Konflikt auftreten.

Festschreiben und Übertragen von Dateien mit Push an das Git-Repository

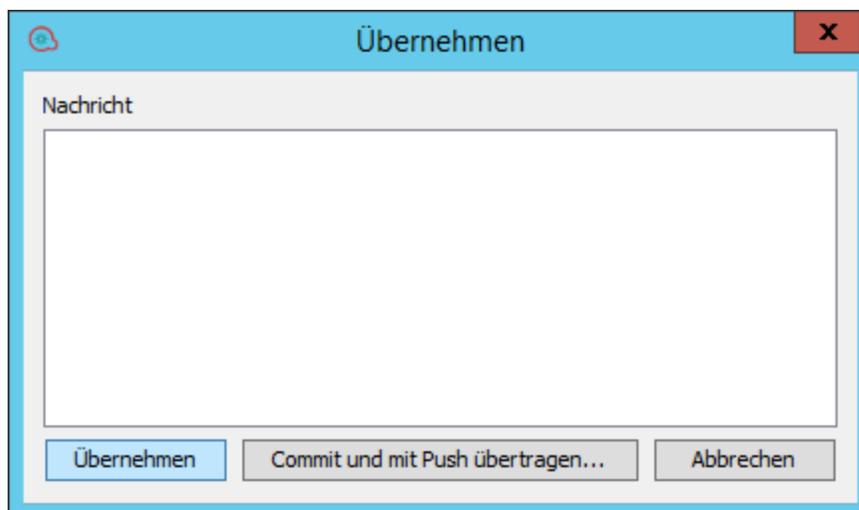
Wenn in Studio Änderungen vorgenommen wurden, müssen Sie die Dateien im lokalen Git-Repository festschreiben, damit die Änderungen aufgezeichnet werden, und sie dann mit Push an das Git-Remote-Repository auf dem Git-Server übertragen.

Sie können wählen, ob die Änderungen festgeschrieben und erst später mit Push übertragen werden sollen oder ob sie in einem Schritt festgeschrieben und mit Push übertragen werden sollen.

Best Practice: Um sicherzustellen, dass Sie die neuesten Dateien verwenden, sollten Sie mit dem Befehl **SCM > Aktualisieren** vor dem Festschreiben die Dateien (mit Pull) aus dem Git-Remote-Repository aktualisieren.

1. Wählen Sie in der Struktur der Projekte den Ordner aus, dessen Dateien Sie im lokalen Repository festschreiben möchten.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **SCM > Übernehmen** aus.

Das Dialogfeld **Übernehmen** wird geöffnet:



3. Klicken Sie auf **Übernehmen**, um die Änderungen im lokalen Repository festzuschreiben.

Oder:

Klicken Sie auf **Commit und mit Push übertragen...**, um die Änderungen im lokalen Git-Repository festzuschreiben und danach mit Push an das Git-Remote-Repository zu übertragen (zu kopieren).

Hinweis: Vor dem Übertragen mit Push muss Ihr gesamter SCM-Arbeitsbereich auf dem aktuellen Stand sein. Die Push-Operation überträgt alle festgeschriebenen Dateien im Arbeitsbereich an das Git-Remote-Repository. Nicht festgeschriebene Änderungen werden nicht an das Remote-Repository übertragen.

Sie können auch mit der Option **SCM > Git > Mit Push übertragen..** im Hauptmenü Änderungen an das Remote-Repository übertragen. Weitere Informationen finden Sie unter ["Übertragen von Dateien mit Push an das Git-Repository"](#) oben.

Hinweis: Wenn Ihre Liste der Festschreibungen Elemente mit doppelten UUIDs enthält, werden sie als unterstrichener Text angezeigt und Studio warnt Sie mit der folgenden Meldung:

Mindestens ein weiteres Element weist dieselbe UUID wie eines der Elemente aus dem Commit auf. Möchten Sie den Vorgang fortsetzen?

Klicken Sie auf **Ja**, um die doppelten UUIDs zu ignorieren und mit der Festschreibung fortzufahren, oder auf **Nein**, um die Festschreibungsoperation abubrechen.

Im Bereich **SCM-Meldungen** wird die folgende Meldung angezeigt:

1 Commit(s) mit Push zu origin/master übertragen

Hinweis: Leere Ordner werden durch Git nicht im Repository gespeichert. In Studio können jedoch leere Ordner in Projekten vorhanden sein, da sie durch Studio bei Bedarf automatisch erstellt werden.

Übertragen von Dateien mit Push an das Git-Repository

Wenn in Studio Änderungen vorgenommen wurden, müssen Sie die Dateien im lokalen Git-Repository festschreiben, damit die Änderungen aufgezeichnet werden, und sie dann mit Push an das Git-Remote-Repository auf dem Git-Server übertragen.

Sie können wählen, ob die Änderungen festgeschrieben und erst später mit Push übertragen werden sollen oder ob sie in einem Schritt festgeschrieben und mit Push übertragen werden sollen. In dieser Prozedur wird beschrieben, wie mit Push Änderungen an das Git-Remote-Repository übertragen werden.

Hinweis: Wenn Sie mit Push Ihre Änderungen an den Remote-Server übertragen, werden *alle* Ihre Festschreibungen übertragen.

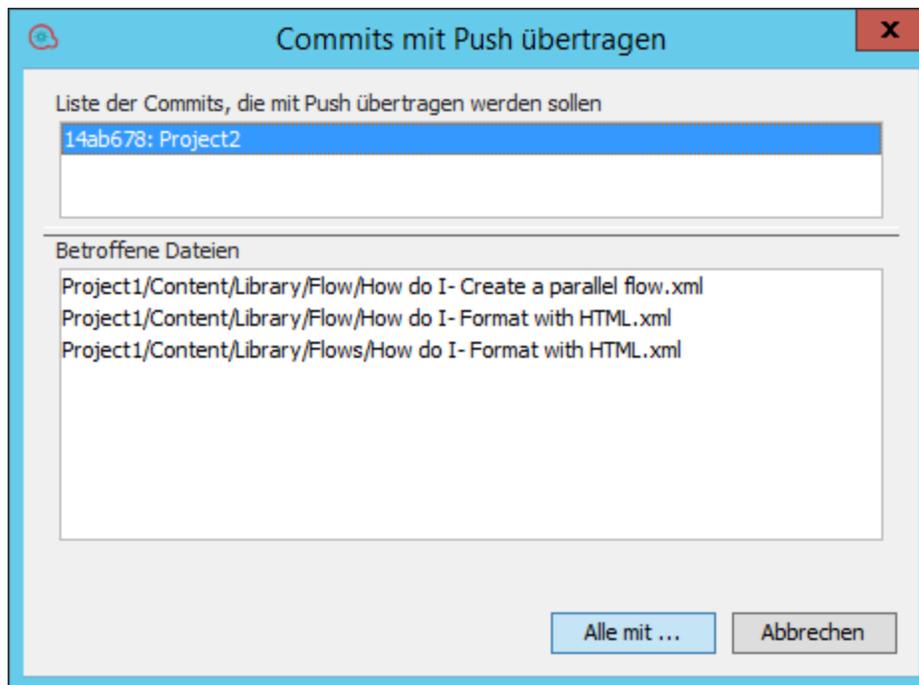
Best Practice: Um sicherzustellen, dass Sie die neuesten Dateien verwenden, sollten Sie mit dem Befehl **SCM > Aktualisieren** vor dem Festschreiben die Dateien (mit Pull) aus dem Git-Remote-Repository aktualisieren.

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option **SCM > Git > Mit Push übertragen...** aus.

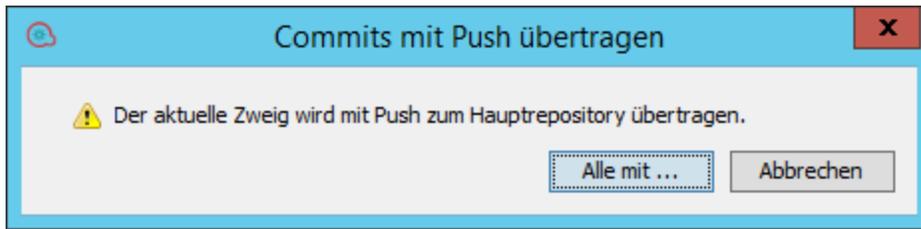
Oder:

Klicken Sie im Bereich **SCM-Änderungen** auf .

Das Dialogfeld **Commits mit Push übertragen** wird geöffnet. Es enthält die Liste der Festschreibungen (mit der Commit-ID), die mit Push übertragen werden sollen, und für jede Festschreibung eine aggregierte Liste der betroffenen Dateien:



Wenn die Verzweigung nicht mit Push an das Remote-Repository wurde, sieht das Fenster **Mit Push übertragen** wie folgt aus:



2. Wählen Sie in der Liste **Liste der Commits, die mit Push übertragen werden sollen** eine Festschreibung aus, damit die Liste der betroffenen Dateien im Abschnitt **Betroffene Dateien** angezeigt wird.

Hinweis:

- Vor dem Übertragen mit Push muss Ihr gesamter SCM-Arbeitsbereich auf dem aktuellen Stand sein. Das bedeutet, dass im Arbeitsbereich keine Datei vorhanden sein darf, die noch nicht festgeschrieben oder aktualisiert wurde.
- Wenn das Git-Remote-Repository leer ist und Sie versuchen, mit Push an dieses Repository ohne lokale Festschreibung zu übertragen, zeigt Studio die folgende Fehlermeldung an:

```
Vor der Push-Übertragung müssen Sie Ihr Repository mit einem  
ersten Commit initialisieren.
```

Die Liste der betroffenen Dateien wird im Abschnitt **Betroffene Dateien** angezeigt.

3. Klicken Sie auf **Alle mit Push übertragen**, um alle Festschreibungsoperationen an das Remote-Repository zu übertragen.

Im Bereich **SCM-Meldungen** wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt. Beispiel:

```
04/14/15 13:19:19 - Mit Push übertragen  
Übertragung mit Push erfolgreich  
3 Commit(s) mit Push zu origin/master übertragen
```

Zusammenführung oder Rebasing abbrechen

In bestimmten Fällen möchten Sie Änderungen aus der Verzweigung, mit der Sie die Zusammenführung oder das Rebasing durchführen, nicht akzeptieren. Bei Rebase ist das Abbrechen normal.

Beim Rebasing durchlaufen Sie jede Festschreibung aus der Verzweigung, aus der Sie mit Rebase zurücksetzen, und fügen Sie nacheinander zu der Verzweigung hinzu, in der Sie mit Rebase zurücksetzen. Wenn Sie nach mehreren solchen Festschreibungen ein Problem feststellen, können Sie das Rebasing abbrechen und danach neu starten.

Beim Zusammenführen könnte ein Konflikt in Ihrem Arbeitsbereich vorhanden sein, dessen Auflösung Sie nicht wie beabsichtigt durchgeführt haben. In diesem Fall können Sie die Operation abbrechen.

1. Wählen Sie im Menü **SCM** die Option **Git > Zusammenführung oder Rebasing abbrechen** aus.

Oder:



Klicken Sie in der Symbolleiste des Bereichs **SCM-Änderungen** auf **Abbrechen**.

Im Bereich **SCM-Meldungen** wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt.

Anzeigen einer Historie der Git-Operationen im Repository

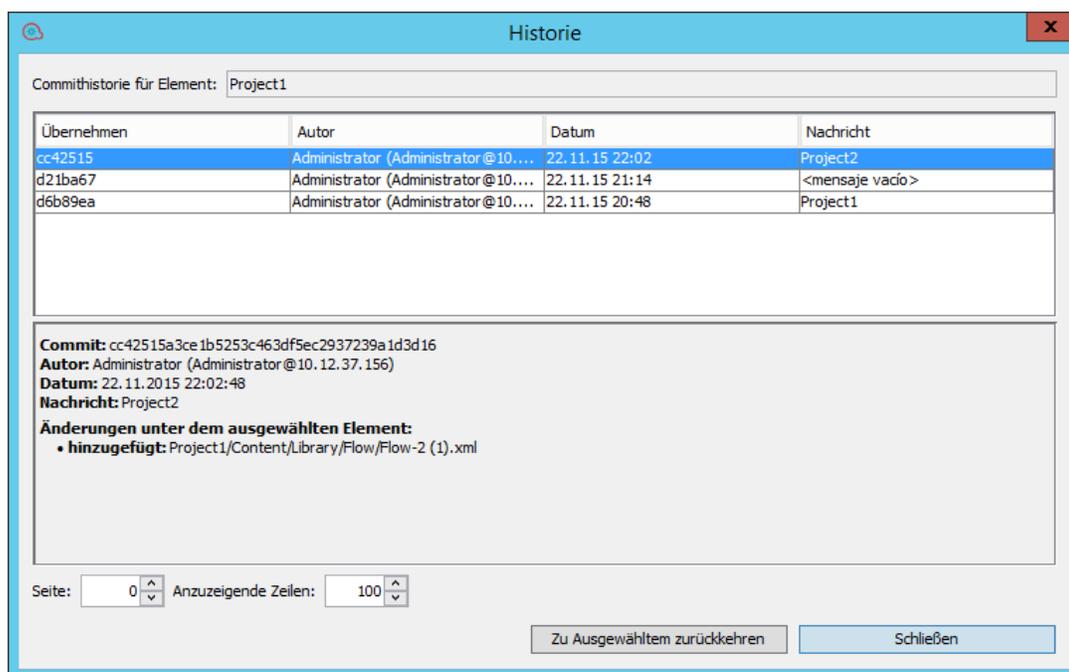
Mit der Option **Historie** wird Folgendes angezeigt:

- Eine Liste der Festschreibungen, in denen das ausgewählte Projekt/Element betroffen ist
- Alle betroffenen Dateien für eine bestimmte Festschreibung

Mit der Option **Historie** können Sie auch auf eine bestimmte Revision des Projekts/Elements zurücksetzen. Weitere Informationen finden Sie unter "[Zurücksetzen auf eine vorherige Revision eines Repositorys](#)" auf der nächsten Seite.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Datei oder einen Ordner und wählen Sie **SCM > Historie** aus.

Das Dialogfeld **Revisionshistorie** wird geöffnet:



Zurücksetzen auf eine vorherige Revision eines Repositorys

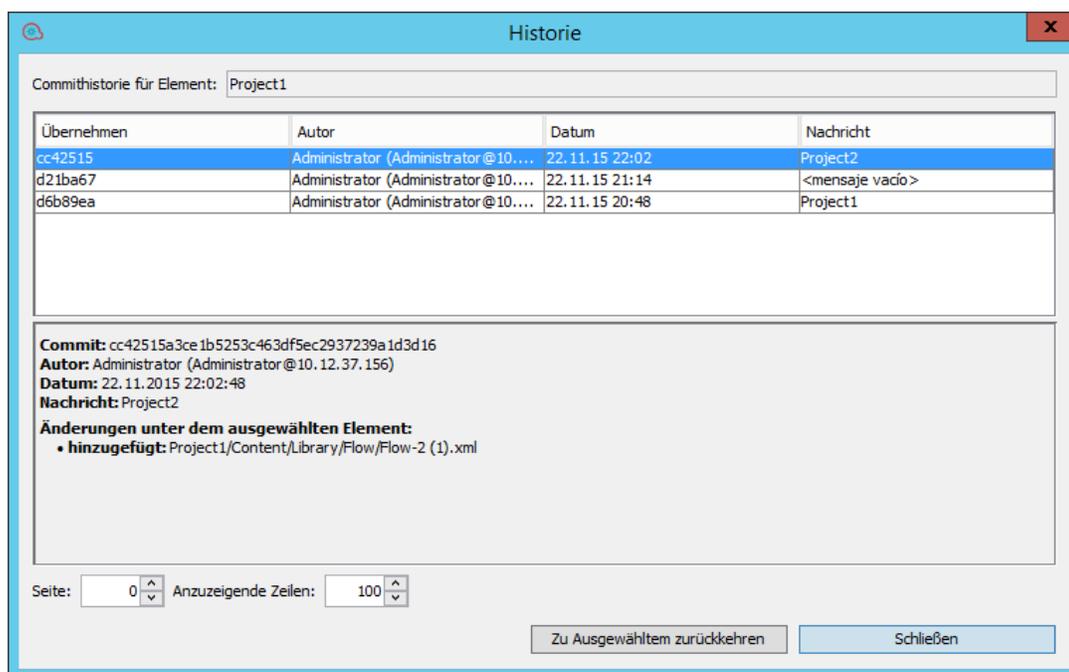
In bestimmten Fällen müssen Sie möglicherweise ein fehlerhaftes Central Content Pack neu erstellen, um die Fehler an einem bestimmten Flow im Content Pack zu beheben. Wenn das Content Pack nicht verfügbar ist (verloren gegangen ist oder durch eine neue Version überschrieben wurde), können Sie mit der Option **Historie** eine bestimmte Version des Content Pack wiederherstellen.

Hinweis: In Git können Sie die Operation **Zurücksetzen** nur für Repositorys ausführen.

So setzen Sie auf eine vorherige Revision zurück:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Datei oder einen Ordner und wählen Sie **SCM > Historie** aus.

Das Dialogfeld **Revisionshistorie** wird geöffnet:



2. Wählen Sie die Festschreibungsrevision aus, auf die Sie zurücksetzen möchten.
3. Klicken Sie auf **Zu Ausgewähltem zurückkehren**.

Zurücksetzen auf eine ältere Version einer Datei oder eines Ordners aus dem Git-Repository

Beim Zurücksetzen werden die Änderungen, die der Autor an den Elementen (und bei Ordnern an allen Elementen, die sie rekursiv enthalten) vorgenommen hat, entfernt und die zurückgesetzten Elemente vom ursprünglichen Zustand in dem Zustand wiederhergestellt, in dem sie sich bei ihrer letzten Aktualisierung befunden hatten.

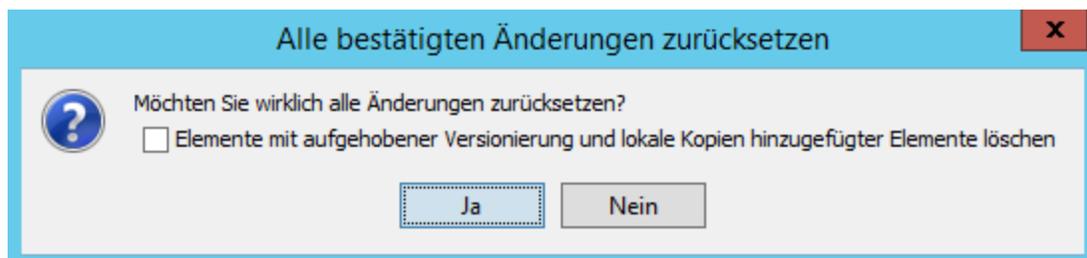
1. Wählen Sie in der Struktur der Projekte den gewünschten Ordner bzw. die Dateien aus.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **SCM > Zurücksetzen** aus

Oder:

Klicken Sie in der Symbolleiste des Bereichs SCM-Änderungen auf **Alle Änderungen**

zurücksetzen 

Die folgende Meldung wird angezeigt:



3. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn alle Elemente ohne Versionsangabe und lokalen Kopien von hinzugefügten Elementen gelöscht werden sollen.
4. Wählen Sie **Ja** aus, um auf die vorherige Version zurückzusetzen.

Zurücksetzen auf eine Festschreibung eines Projekts/Elements mit Tag

In bestimmten Fällen müssen Sie möglicherweise ein fehlerhaftes Central Content Pack oder Projekt neu erstellen, um die Fehler an einem bestimmten Flow im Content Pack zu beheben. Wenn das Content Pack nicht verfügbar ist (verloren gegangen ist oder durch eine neue Version überschrieben wurde), können Sie mit der Operation **Auf Tag zurücksetzen...** eine bestimmte Version des Projekts/Elements wiederherstellen.

Die Option **Auf Tag zurücksetzen...** können Sie verwenden, wenn Sie das Repository bereits ausgecheckt haben und Ihren Arbeitsbereich auf eine bestimmte Revision aus dem SCM-Tag aktualisieren möchten.

Wichtig! Der gesamte Arbeitsbereich wird auf den Zustand zurückgesetzt, den er in dem Moment hatte, als das Tagging erfolgt ist.

1. Wählen Sie im Menü **SCM** die Option **Git > Auf Tag zurücksetzen...** aus.
2. Geben Sie das SCM-Tag ein, das Sie vom Central-Administrator erhalten haben. Das SCM-Tag lautet standardmäßig `[Projektname] - [Projektversion]`.

Hinweis:

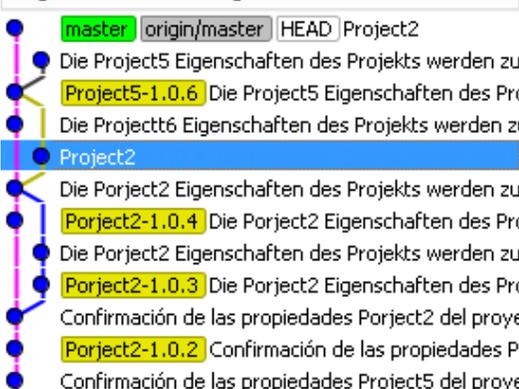
- Bei Git darf das SCM-Tag keine Leerzeichen enthalten.
- Wenn Sie versuchen, auf ein Tag zurückzusetzen, das sich nicht in der aktuellen Verzweigung befindet, wird eine Fehlermeldung angezeigt.

Anzeigen des SCM-Repository-Protokolls

So zeigen Sie das SCM-Repository-Protokoll an:

1. Wählen Sie die Registerkarte **SCM-Repository-Protokoll** unten auf dem Bildschirm aus.

Das Repository-Protokoll wird geöffnet. Beispiel:

Diagramm & Beschreibung	Autor	Datum
 master origin/master HEAD Project2	Administrator <Administrator@...>	2015-11-22 23:24:07
Die Project5 Eigenschaften des Projekts werden zu	Administrator <Administrator@...>	2015-11-22 22:48:58
Project5-1.0.6 Die Project5 Eigenschaften des Pro	Administrator <Administrator@...>	2015-11-22 22:48:57
Die Projectt6 Eigenschaften des Projekts werden zu	Administrator <Administrator@...>	2015-11-22 22:48:43
Project2	Administrator <Administrator@...>	2015-11-22 22:19:11
Die Porject2 Eigenschaften des Projekts werden zu	Administrator <Administrator@...>	2015-11-22 22:43:56
Project2-1.0.4 Die Porject2 Eigenschaften des Pro	Administrator <Administrator@...>	2015-11-22 22:43:55
Die Porject2 Eigenschaften des Projekts werden zu	Administrator <Administrator@...>	2015-11-22 22:43:43
Project2-1.0.3 Die Porject2 Eigenschaften des Pro	Administrator <Administrator@...>	2015-11-22 22:43:41
Confirmación de las propiedades Porject2 del proye	Administrator <Administrator@...>	2015-11-22 22:36:49
Project2-1.0.2 Confirmación de las propiedades P	Administrator <Administrator@...>	2015-11-22 22:36:48
Confirmación de las propiedades Project5 del proye	Administrator <Administrator@...>	2015-11-22 22:36:32

2. Wenn das lokale und das Remote-Repository in unterschiedlichen Versionen zusammengeführt wurden, werden die Teilung und die Zusammenführung als zwei unterschiedliche Pfade im Repository-Protokoll angezeigt (siehe obiges Beispiel).

Hinzufügen von Dateien ohne Versionsangabe zu einem Git-Repository

Sie können in jeder Phase Dateien ohne Versionsangabe zum lokalen Git-Repository hinzufügen. Die Dateien können ein gesamtes Projekt, ein bestimmter Ordner (entweder unter "Library" oder einem Konfigurationselementordner), ein Flow, eine Operation oder ein Konfigurationselement sein.

Hinweis:

- Dateien in Projekten, die sich außerhalb des aktuellen Arbeitsbereichs befinden, können Sie nicht hinzufügen.
- Beim Hinzufügen einer Datei aus einem Projekt ohne Versionsangabe wird das gesamte Projekt zum Repository hinzugefügt.

Die hinzugefügten Dateien werden im Bereich **Projekte** und im Bereich **SCM-Änderungen** grün angezeigt.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **SCM > Hinzufügen** aus.
2. Im Bereich **SCM-Meldungen** wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt.

Umbenennen von versionsgesteuerten Dateien

Beim Umbenennen von versionsgesteuerten Dateien werden die Dateien auch für das Umbenennen im

Git-Repository geplant.

Umbenannte Elemente werden im Bereich **SCM-Änderungen** blau angezeigt.

Hinweis: Nach einer Umbenennungsaktion wird die versionsgesteuerte Datei mit dem Status **Hinzugefügt** im Bereich **Projekte** und im Bereich **SCM-Änderungen** grün angezeigt.

Wenn während der Operation ein Git-Fehler auftritt, wird er im Bereich **SCM-Meldungen** angezeigt.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste, und wählen Sie **Umbenennen** aus.
2. Geben Sie einen neuen Namen für die Datei ein und drücken Sie die Eingabetaste.

Im Bereich **SCM-Meldungen** wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt.

Löschen von versionsgesteuerten Dateien

Beim Löschen von versionsgesteuerten Dateien werden die Dateien auch für das Löschen im Git-Repository geplant.

Gelöschte Elemente werden im Bereich **SCM-Änderungen** grau angezeigt. Nach dem Löschen einer Datei können Sie sie im Bereich **SCM-Änderungen** trotzdem noch im Repository festschreiben. Dies ist bei der Arbeit in Umgebungen für mehrere Autoren nützlich.

Wenn während der Operation ein Git-Fehler auftritt, wird er im Bereich **SCM-Meldungen** angezeigt.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Datei(en) und wählen Sie **Löschen** aus.
Die Datei wird aus dem lokalen Repository gelöscht und im Bereich **SCM-Meldungen** wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt.
2. Jetzt können Sie die gelöschten Dateien im Bereich **SCM-Änderungen** festschreiben, um sie aus dem Git-Remote-Repository zu entfernen.

Trennen der Verbindung zum Git-Repository

Wenn Sie Ihre Arbeit im Git-Repository beendet haben, sollten Sie die Verbindung zum Git-Remote-Repository trennen.

Hinweis: Vor dem Trennen der Verbindung sollten Sie sicherstellen, dass Sie alle Ihre lokalen Änderungen festgeschrieben und mit Push an das Git-Remote-Repository übertragen haben.

Wenn während der Operation ein Git-Fehler auftritt, wird er im Bereich **SCM-Meldungen** angezeigt.

1. Wählen Sie **SCM > Einstellungen**

2. Klicken Sie im Bereich **SCM-Repository** auf **Trennen**.

In einer Informationsmeldung wird empfohlen, dass Sie vor dem Trennen alle Ihre Änderungen festschreiben und mit Push übertragen.

3. Klicken Sie auf **OK**.

Die Verbindung Ihres lokalen Repositorys zum Git-Remote-Repository wird getrennt.

Erstellen einer neuen Verzweigung im Git-Repository

Durch Erstellen einer neuen (lokalen) Verzweigung besitzen Sie eine Verzweigung, die anfänglich auf dieselbe Festschreibung zeigt wie der aktuelle HEAD-Zeiger. Dies bedeutet, dass die neue Verzweigung die Projekte enthält, die beim Erstellen der Verzweigung in Studio enthalten waren. Die neu erstellte Verzweigung wird sofort ausgecheckt und Studio stellt automatisch eine Verbindung zur neuen Verzweigung her. Alle weiteren Festschreibungen erfolgen an der neuen Verzweigung und Sie können entscheiden, später mit Push die Verzweigung an das Remote-Repository zu übertragen.

Hinweis: Wenn eine Verbindung zu einem nicht initialisierten Repository besteht, wird die lokale Verzweigung erst nach der ersten Festschreibung erstellt.

Wenn während der Operation ein Git-Fehler auftritt, wird er im Bereich **SCM-Meldungen** angezeigt.

1. Wählen Sie im Menü **SCM** die Option **Git > Neue Verzweigung erstellen...**

Das Dialogfeld **Neue Verzweigung erstellen** wird geöffnet.

2. Geben Sie den Namen der neuen Verzweigung in das Feld ein und klicken Sie auf **OK**.

Hinweis: Der Name eines Git-Repositorys darf keine Leerzeichen enthalten und muss den Git-Standard-Namenskonventionen entsprechen.

Die neue Verzweigung wird im lokalen Git-Repository erstellt und im Bereich **SCM-Meldungen** wird eine Meldung angezeigt.

3. Damit die Verzweigung für andere Autoren, die mit demselben Remote-Repository arbeiten, verfügbar ist, können Sie mit dem Befehl **Mit Push übertragen** die aktuelle Verzweigung an das Remote-Repository übertragen.

Auschecken einer Verzweigung im Git-Repository

Durch Auschecken einer Verzweigung können Sie eine Verbindung zu einer vorhandenen Verzweigung herstellen. Das Herstellen einer Verbindung zu einer vorhandenen Verzweigung bedeutet, dass Ihr Arbeitsbereich (mit den Projekten darin) so geändert wird, dass der Zustand der neu ausgecheckten

Verzweigung berücksichtigt ist.

Hinweis:

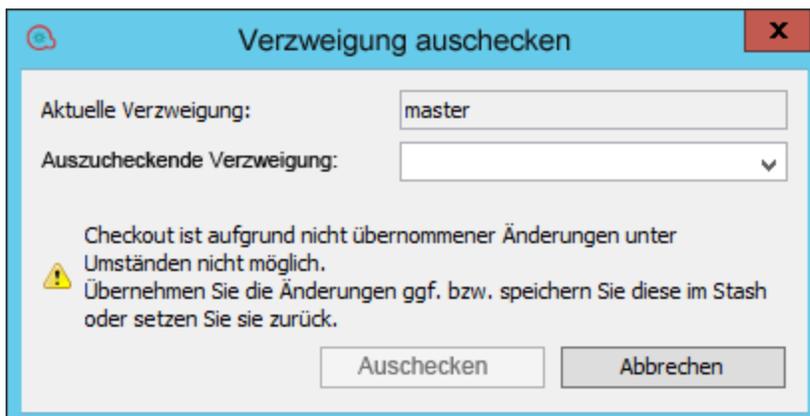
- Dabei wird jedes Projekt, das in der neu ausgecheckten Verzweigung aber nicht in der aktuellen Verzweigung vorhanden ist, entfernt. Die Projektdaten gehen jedoch nicht verloren, sodass Sie diese Verzweigung in einer späteren Phase noch auschecken können.
- Jedes Projekt, das in beiden Verzweigungen vorhanden ist, wird so aktualisiert, dass sein Zustand in der neu ausgecheckten Verzweigung berücksichtigt ist.
- Jedes Projekt, das nur in der neu ausgecheckten Verzweigung vorhanden ist, wird auf Platte kopiert, wird aber durch Studio nicht automatisch importiert.
- Das Auschecken von einer Verzweigung, die lokale Änderungen enthält, wird nicht empfohlen.

Wenn sich dieselben Dateien, die lokal modifiziert wurden, in der Verzweigung, die ausgecheckt werden soll, unterscheiden, schlägt das Auschecken fehl und die aktuelle Verzweigung und die lokalen Änderungen bleiben unverändert erhalten.

Zudem gehen die lokalen Änderungen verloren, wenn die Verzweigung ausgecheckt wird.

1. Wählen Sie im Menü **SCM** die Option **Git > Vorhandene Verzweigung auschecken...** aus.

Das Dialogfeld **Verzweigung auschecken** wird geöffnet:

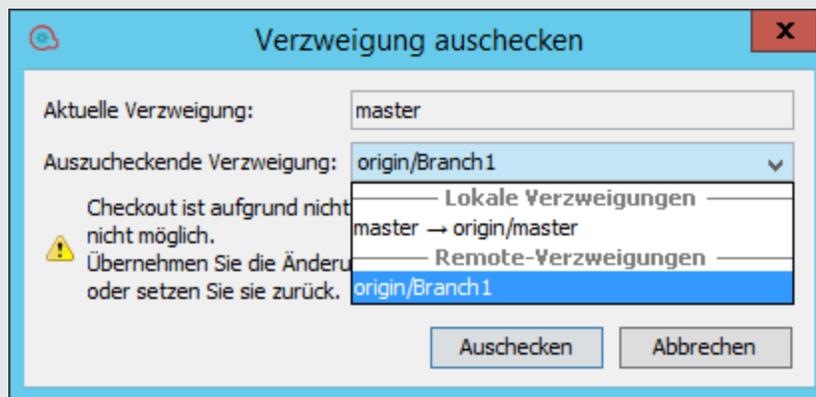


2. Wählen Sie in der Liste **Auszucheckende Verzweigung** die lokale Verzweigung aus, an der Sie arbeiten möchten.
3. Klicken Sie auf **Auschecken**.

Die Verzweigung wird ausgecheckt und kann bearbeitet werden. In der Liste der Verzweigungen ist sie am Namen des Remote-Repositorys als Präfix zu erkennen. Beispiel: `<master>-newbranch`.

Hinweis:

- Wenn eine Verzweigung noch nicht mit Push an das Remote-Repository übertragen wurde, wird sie mit ihrem Namen nur unter der Überschrift "Lokale Verzweigungen" aufgelistet.
- Wenn Sie eine Remote-Verzweigung auschecken, die noch nie lokal ausgecheckt wurde (wie zum Beispiel im Beispiel unten), erstellt Studio eine lokale Verzweigung mit demselben Namen und konfiguriert ihren Upstream zur Remote-Verzweigung.



Am Schrägstrich ist zu erkennen, dass sich die Verzweigung im Remote-Repository befindet. Zum Beispiel bezieht sich **origin/** auf eine Verzweigung mit dem Namen "origin" im Remote-Repository.

Der Rechtspfeil bedeutet, dass Ihr lokales Repository zuvor mit Push an das Remote-Repository übertragen wurde und eine Remote-Version besitzt. Zum Beispiel bezieht sich **master → origin/master** auf die Verzweigung **master**, die zuvor mit Push an die Verzweigung **origin** im Remote-Repository übertragen wurde.

Es können noch weitere Remote-Verzweigungen vorhanden sein, die jedoch nicht sichtbar sind, da die Informationen noch nicht aus dem Remote-Repository aktualisiert wurden. Um diese Informationen zu aktualisieren, müssen Sie eine Abrufoperation ausführen.

Nach dem Auschecken wird im Bereich **SCM-Meldungen** die folgende Meldung angezeigt:

```
07/07/15 14:29:28 - Verzweigen  
Verzweigung feature1 wurde erfolgreich mit Upstream  
origin/feature1 ausgecheckt.
```

Anzeigen von nicht importierten Elementen im aktuellen Arbeitsbereich

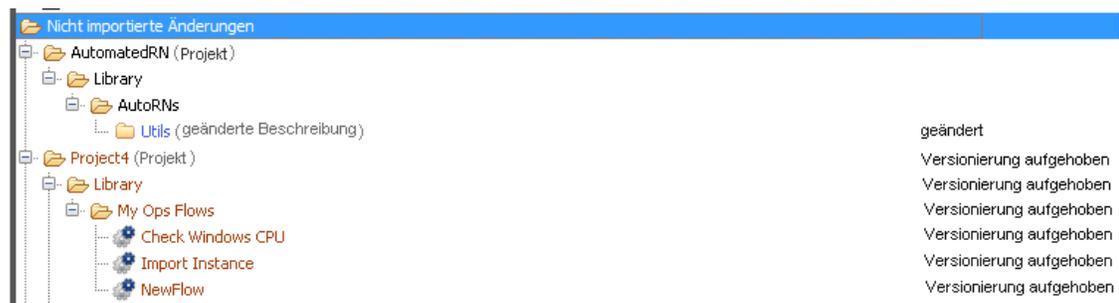
Im Bereich **SCM-Änderungen** werden Elemente (Dateien, Ordner oder Projekte) im aktuellen Arbeitsbereich angezeigt, die geändert wurden und nicht in Studio importiert wurden. Im Bereich **SCM-Änderungen** werden Änderungen zwischen der lokalen Kopie des Repositorys (der Arbeitsbereich) und dem SCM-Repository angezeigt. Wenn eine Datei nicht geändert wurde, wird sie nicht angezeigt.

Diese Informationen sind wichtig, wenn Konflikte vorhanden sind oder wenn Sie beim Zusammenführen/Rebasing alle vorgenommenen Änderungen verstehen müssen.

Möglicher Status von nicht importierten Elementen:

- **Versionierung aufgehoben:** Das Element ist im Arbeitsbereich neu und wurde noch nicht mit Push an das Git-Repository übertragen.
 - **geändert:** Das Element befindet sich bereits im Git-Repository und wurde geändert.
1. Wählen Sie die Registerkarte **SCM-Änderungen** aus.
 2. Wählen Sie in der Elementstruktur den Knoten **Nicht importierte Änderungen** aus.

Es wird eine Liste der geänderten Dateien und Dateien ohne Versionsangabe geöffnet. Beispiel:



Mit jedem Element im Knoten **Nicht importierte Änderungen** können Sie die folgenden Operationen ausführen:

- **In Explorer anzeigen:** Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Element und wählen Sie **In Explorer anzeigen** aus. Windows-Explorer wird mit dem Verzeichnis des Elements geöffnet und das Element wird hervorgehoben.
- **Projekt importieren** (nur auf einem Projektknoten): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Projektknoten und wählen Sie **Projekt importieren** aus. Studio importiert das ausgewählte Projekt, das dann in der Arbeitsbereichsstruktur angezeigt wird.

Alle sonstigen geänderten Elemente, die sich nicht unter der Studio-Projektstruktur befinden, können durch Studio nicht verarbeitet werden. Um diese zu verarbeiten, benötigen Sie ein externes Tool.

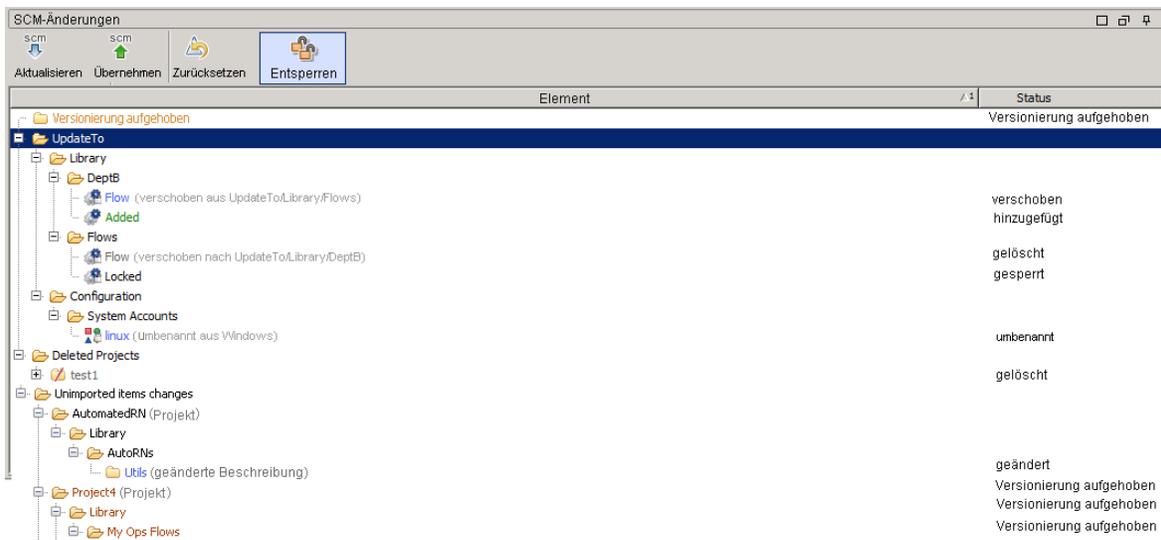
Referenzmaterial: Bereich "SCM-Änderungen"

Im Bereich **SCM-Änderungen** wird all das angezeigt, was sich in der Arbeitskopie, verglichen mit der Revision der Arbeitskopie, geändert hat. Zum Beispiel wird nach dem Bearbeiten eines Flows dieser Flow im Bereich **SCM-Änderungen** angezeigt. Dieser Bereich enthält auch eine Liste der gelöschten Projekte (Projekte, die für die Löschung markiert sind), sofern solche Projekte vorhanden sind.

Hinweis: Projekte außerhalb des Studio-Arbeitsbereichs werden nicht in SCM hinzugefügt/übernommen. Im Bereich **Projekte** werden sie ohne Versionsangabe (braun) angezeigt. Im Bereich **SCM-Änderungen** werden sie nicht angezeigt.

Typen von Änderungen

Die unterschiedlichen Typen von Änderungen werden in der Spalte **Status** angezeigt.



Die Änderungstypen sind auch an ihrer Farbcodierung zu erkennen. Möglich sind:

Status	Farbe
hinzugefügt	grün
umbenannt	blau
geändert	blau
in Konflikt	rot

Status	Farbe
verschoben (aus/nach)	blau
gelöscht	grau
Versionierung aufgehoben	braun

Zusätzlich wird hinter dem Elementnamen ein Text in Klammern angezeigt, der den Status des Elements beschreibt. Beispiel: **verschoben aus <alte Position>**, **verschoben nach <neue Position>**, **umbenannt aus <alter Name>**. Mit diesen Einträgen können Sie auch alle SCM-Standardaktionen ausführen.

Wenn Elemente mit doppelten UUIDs vorhanden sind, werden sie im Bereich **SCM-Änderungen** als unterstrichener Text angezeigt.

Im obigen Beispiel werden die folgenden Elemente angezeigt:

- Ein gelöschter Flow mit dem Namen **test1** (grau).
- Ein hinzugefügter Flow mit dem Namen **Added** (grün).
- Ein Ordner mit dem Namen **Unversioned** ohne Versionsverwaltung (braun).
- Eine Liste nicht importierter Elemente, die geändert wurden.
- Mehrere geänderte Elemente (blau):
 - Ein geänderter Flow mit der Angabe **adding flow 2**.
 - Ein umbenannter Flow mit der Angabe **new folder a**.
 - Ein verschobener Flow mit der Angabe **flow 1234567**.
 - Ein Ordner, dessen Beschreibung geändert wurde, mit der Angabe **Utils**.

Hinweis: Bei umbenannten und verschobenen Elementen wird zusätzlich in Klammern der Speicherort des Elements, das verschoben oder umbenannt wurde, angegeben.

Status

Im Bereich **Zustand** werden der Zustand und der Name der aktuellen Git-Verzweigung angezeigt.

Standardmäßig wird die aktuelle Git-Verzweigung "master" verwendet.

Mögliche Angaben für den Zustand:

- **Bereit:** Der Standardzustand
- **Zusammenführen:** In einer Zusammenführungsoperation, solange noch nicht aufgelöste Konflikte vorhanden sind
- **Zusammenführen - alle Konflikte aufgelöst:** In einer Zusammenführungsoperation, sobald alle Konflikte aufgelöst wurden
- **Interaktiver Rebase:** In einer Rebase-Operation, solange Konflikte vorhanden sind

Symbolleiste "SCM-Änderungen"

GUI-Element	Beschreibung
	Alle aktualisieren: Aktualisiert den gesamten Studio-Arbeitsbereich.
	Alle Änderungen übernehmen: Übernimmt alle Änderungen im Bereich SCM-Änderungen . Nur verfügbar, wenn Änderungen vorhanden sind.
	Änderungen mit Push übertragen: Überträgt mit Push alle Änderungen im Bereich SCM-Änderungen an das Git-Hauptrepository.
	Im Stash speichern: Übernimmt den aktuellen Zustand Ihres lokalen Arbeitsbereichs — das heißt, Ihre modifizierten verfolgten Dateien und zwischengespeicherten Änderungen — und speichert ihn auf einem Stack nicht abgeschlossener Änderungen, die Sie jederzeit anwenden können.
	Aus Stash zurückladen: Übernimmt den Stack nicht abgeschlossener Änderungen aus dem Stash in das lokale Arbeitsverzeichnis.
	Alle Änderungen zurücksetzen: Setzt alle Änderungen, die im Bereich SCM-Änderungen angezeigt werden, zurück.
	Verzweigen: Stellt die Git-Verzweigungsoperationen bereit. Wenn Sie auf das Symbol klicken, werden zusätzliche Optionen angezeigt: Erstellen , Auschecken , Zusammenführen und Rebase ausführen .
	Erstellen: Erstellt eine neue Git-Verzweigung.
	Auschecken: Stellt eine Verbindung zu einer vorhandenen Verzweigung her. Nach dem Auschecken wird Ihr Arbeitsbereich (mit den Projekten darin) so geändert, dass der Zustand der neu ausgecheckten Verzweigung berücksichtigt ist.

	<p>Zusammenführen: Git lässt die ursprüngliche Hierarchie der lokalen Festschreibungen unverändert und erstellt eine spezielle Festschreibung ("Zusammenführungs-Commit"), die die zwei getrennten "Verzweigungen" (die lokale Verzweigung und die Remote-Verzweigung) wieder zusammenführt.</p>
	<p>Rebasing fortsetzen: Schreibt die Projekthistorie neu, indem für jede Festschreibung in der ursprünglichen Verzweigung neue Festschreibungen erstellt werden.</p>
	<p>Commit beim Rebasing überspringen: Schreibt die Projekthistorie neu, ohne dass neue Festschreibungen erstellt werden.</p>
	<p>Abbrechen: Bricht das Zusammenführen ab (bei einer Zusammenführungsoperation) oder beendet das Umschreiben der Projekthistorie (bei einer Rebase-Operation).</p>
	<p>Aktualisieren Aktualisiert alle Projekte/Elemente im Bereich SCM-Änderungen.</p>
<p>Status:</p>	<p>Zeigt den Namen des aktuellen Repositorys (z. B. master) und die Rebasing-Phase an.</p> <p>Bei einer Verbindung zu einem leeren Repository wird der Text (<leer>) angezeigt. Beispiel:</p> <p style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;">Staat:  Bereit (master)</p> <p>Beim Rebasing wird der Text Interaktiver Rebase angezeigt. Beispiel:</p> <p style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;">Staat:  Interaktiver Rebase (17b9ff7)</p> <p>Beim Zusammenführen wird der Text Zusammenführen angezeigt. Beispiel:</p> <p style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;">Staat:  Zusammenführen (master)</p> <p>Beim Zusammenführen wird, nachdem alle Konflikte aufgelöst wurden, der Text Zusammenführen - alle Konflikte aufgelöst angezeigt. Beispiel:</p> <p style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;">Staat:  Zusammenführen - alle Konflikte aufgelöst (master)</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Hinweis: Um den Zusammenführungsprozess abzuschließen, müssen Sie eine letzte (abschließende) Festschreibung ausführen, damit die Dateien in einen Zustand gelangen, in dem sie mit Commit festgeschrieben und mit Push an das Git-Hauptrepository übertragen werden können.</p> </div>

Bereich "SCM-Meldungen"

Im Bereich **SCM-Meldungen** wird die Meldung angezeigt, die Ergebnis der Git-Aktionen ist. Jede Aktion mündet in eine Meldung und ist farbcodiert. Zusätzlich wird eine Popup-Meldung angezeigt, die den Benutzer über das Ergebnis der Git-Aktion informiert. Den Bereich **SCM-Meldungen** können Sie leeren, indem Sie mit der rechten Maustaste auf eine beliebige Stelle im Bereich klicken und dann auf die Schaltfläche **Alle löschen** klicken.

Der Typ der angezeigten Meldungen hängt von vielen Faktoren ab, zum Beispiel: Aktualisierungsstrategie, Stashing, mögliche Konflikte oder ob beim Ausführen bestimmter Befehle Fehler aufgetreten sind.

Beispiele für Git-Meldungen

Im folgenden Beispiel wird der aktuelle Arbeitsbereich aktualisiert. Dieser Prozess besteht aus Stashing, Aktualisieren und Hinzufügen von Dateien.

```
SCM-Meldungen
11/15/23 00:01:02 - Aktualisieren
Aktualisierung des Arbeitsbereichs gestartet
Im Stash speichern
Änderungen im Arbeitsbereich werden einschließlich der nicht verfolgten Dateien im Stash gespeichert.
Entfernte Projekte: test2
Im Stash gespeicherte Pfade:
geändert: AutomatedRN/Content/Library/AutoRNs/Generate Release Notes(9x).xml
geändert: AutomatedRN/Content/Library/AutoRNs/Generate Release Notes.xml
geändert: AutomatedRN/contentpack.properties
geändert: AutomatedRN/pom.xml
  hinzugefügt: test2/.gitignore
  hinzugefügt: test2/Content/Library.properties
  hinzugefügt: test2/contentpack.properties
  hinzugefügt: test2/pom.xml
```

Fehlermeldungen

In bestimmten Fällen werden Fehlermeldungen angezeigt. Diese werden rot dargestellt. In diesem Beispiel:

```
05/07/15 10:55:16 - Push
http://admin@address.labs.company.com:8180/r/test01.git: git-receive-pack kann nicht geöffnet
werden
1 Fehler.
```

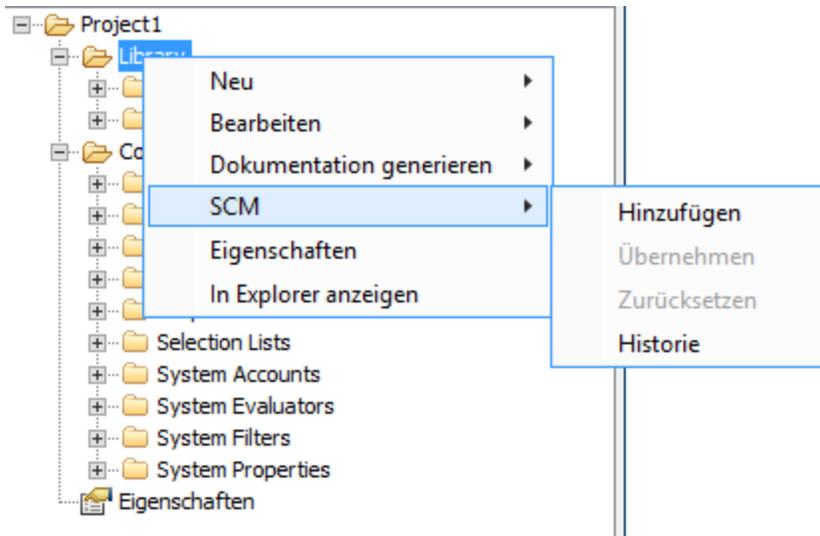
Bereich "Projekte"

Zeigt das Projekt, in dem Sie gerade arbeiten, mit den bearbeitbaren Flows, Operationen und sonstigen HPE OO-Objekten, die Sie im Projekt verwenden können, an.

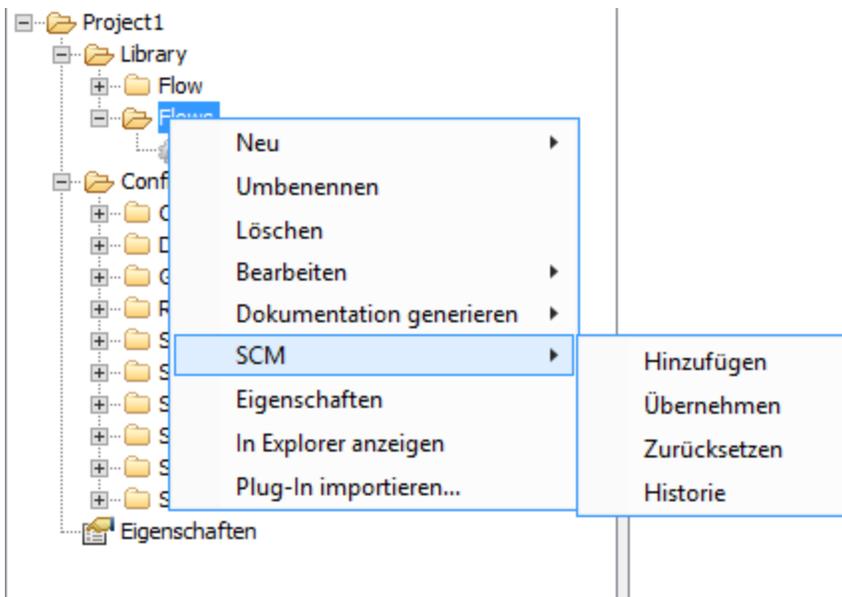
Kontextmenü im Bereich "Projekte"

Das Kontextmenü enthält alle Aktionen, die für das ausgewählte Objekt entsprechend seinem Zustand verfügbar sind.

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf einen festgeschriebenen Flow klicken, sind die folgenden Optionen verfügbar. In diesem Fall sind nur **Aktualisieren** und **Historie** verfügbar:



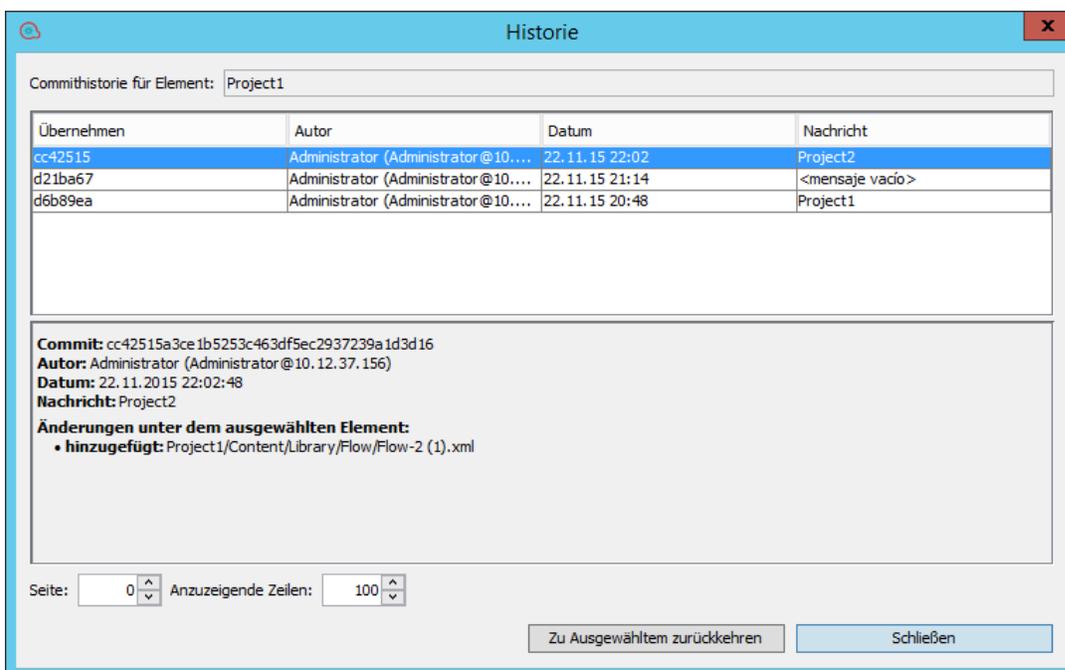
Wenn das Objekt durch einen Autor geändert werden müsste, z. B. durch Hinzufügen von einem Schritt, würde es lokale Änderungen enthalten. In diesem Fall wären **Übernehmen** und **Zurücksetzen** verfügbar.



Option	Beschreibung
Hinzufügen	<p>Markiert ein Element (Flow, Operation, Konfigurationselement oder Ordner), das zur Versionsverwaltung hinzugefügt werden soll. In Studio schließt der Vorgang Hinzufügen alle übergeordneten und untergeordneten Objekte ein. Wenn also ein Ordner hinzugefügt wird, werden alle untergeordneten Flows und übergeordneten Ordner ebenfalls hinzugefügt. Gleichgeordnete Elemente werden nicht hinzugefügt. Elemente, die innerhalb von Studio erstellt wurden, werden automatisch hinzugefügt und bei der nächsten Festschreibung übernommen.</p>
Übernehmen	<p>Übernimmt lokale Änderungen auf den Server. Diese Option ist für geänderte Elemente und für Ordner, die geänderte untergeordnete Elemente enthalten, verfügbar. Das Übernehmen wirkt rekursiv, d. h., wenn ein Ordner übernommen wird, werden auch alle seine untergeordneten Elemente übernommen. Nach dem Übernehmen können Sie einen Kommentar für diese Festschreibung hinzufügen.</p>
Zurücksetzen	<p>Setzt alle lokalen Änderungen an den ausgewählten Elementen zurück. Zurückgesetzt werden Änderungen in Flows, Operationen und Konfigurationselementen. Elemente, die gelöscht wurden, werden wiederhergestellt.</p> <p>Wichtig: Beim Hinzufügen eines Elements wird es automatisch als hinzugefügt markiert. Beim Zurücksetzen der Änderungen an ihm wird aber nur diese Markierung entfernt, das Element ist in Studio und im Dateisystem noch vorhanden. Sie können mit der Option Hinzufügen im Menü das Element erneut hinzufügen oder es löschen.</p>
Historie	<p>Das Fenster Revisionshistorie enthält die SCM-Historie. Weitere Informationen finden Sie unter "Anzeigen einer Historie der Git-Operationen im Repository" auf Seite 104.</p>

Dialogfeld "Historie"

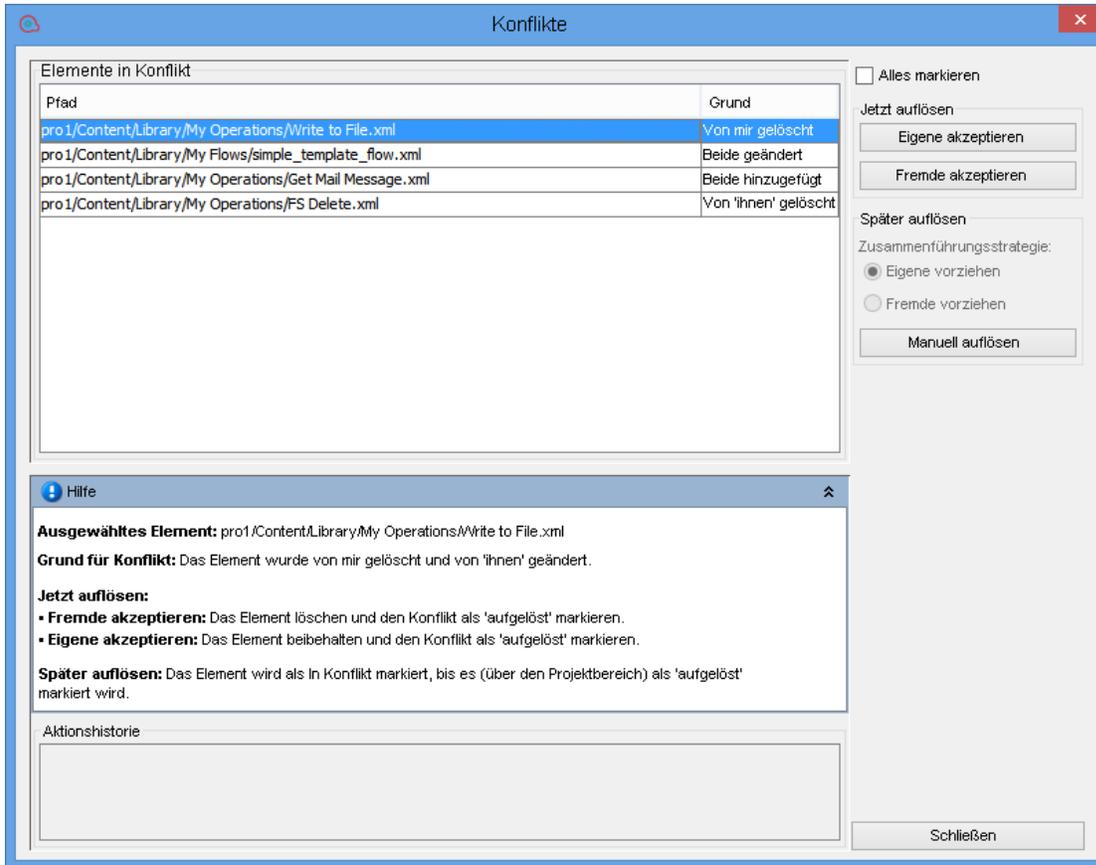
Das Dialogfeld **Historie** wird verwendet, um auf eine vorherige Revision eines Projekts/Elements zurückzusetzen.



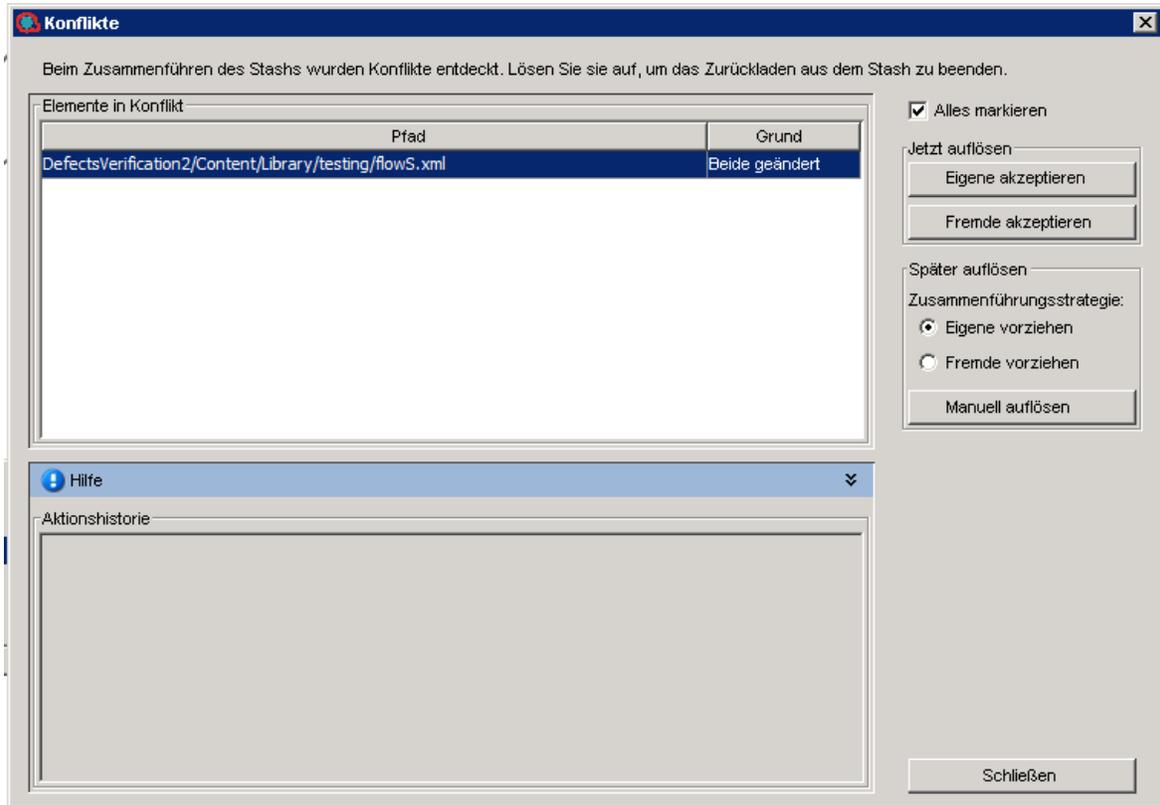
Option	Beschreibung
Commithistorie für Element	Name des Projekts/Elements.
Übernehmen	ID der Commit-Operation.
Autor	Benutzername/ID des Benutzers, der die Änderungen festgeschrieben hat.
Datum	Datum, an dem die Commit-Operation erfolgt ist.
Nachricht	Festschreibungsmeldung, die geschrieben wurde, als die Commit-Operation erfolgt ist.
Änderungen unter dem ausgewählten Element:	Erfolgte Änderungen und Liste der Elemente für diese Festschreibung.
Seite	Wenn die Revisionshistorie länger als eine Seite ist, können Sie die Anzahl der Seiten und die Anzahl der Zeilen auf jeder Seite ändern.
Anzuzeigende Zeilen	Geben Sie die Anzahl der Zeilen, die auf jeder Seite angezeigt werden sollen, ein.
Zu Ausgewähltem zurückkehren	Klicken Sie auf Zu Ausgewähltem zurückkehren , um die ausgewählte Festschreibung des Projekts/Elements zu laden.

Dialogfeld "Konflikte"

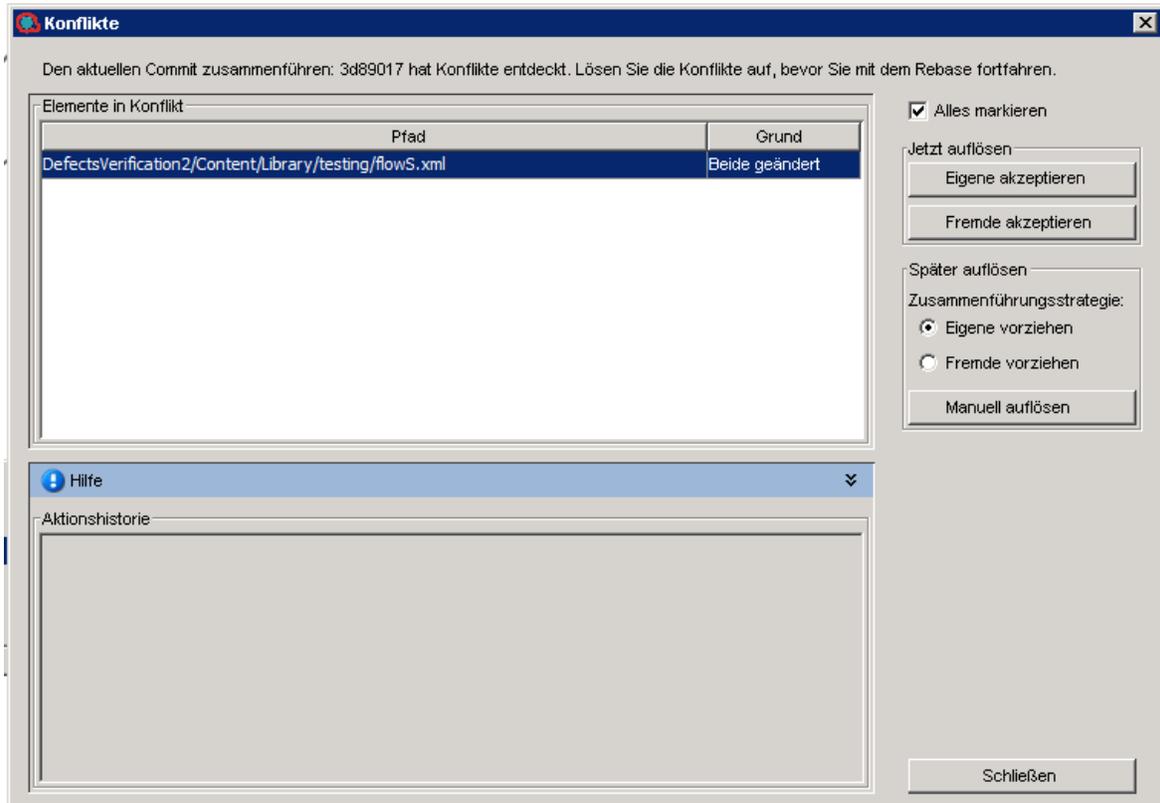
Beispiel für "Zusammenführen"



Beispiel für "Im Stash speichern"



Beispiel für "Rebase ausführen"



Option	Beschreibung
Elemente in Konflikt	Eine Liste der Element im Projekt, die den Konflikt verursacht haben, mit ihren Pfaden. Für jedes Element wird ein Grund für den Konflikt angezeigt.
Alles markieren	Wählt in der Liste alle Elemente aus, die einen Konflikt erzeugen.
Jetzt auflösen:	Die Konflikte werden sofort aufgelöst.
Eigene akzeptieren	Wendet sofort die "eigenen" Änderungen an.
Fremde akzeptieren	Wendet sofort die "fremden" Änderungen an.
Später auflösen:	Die Konflikte werden in einer späteren Phase aufgelöst.
Manuell auflösen:	Die ursprüngliche Datei wird als In Konflikt markiert, bis sie (im Bereich Projekte) als aufgelöst oder gelöscht markiert wird.
Eigene	Für die Konflikte in der ursprünglichen Datei werden die eigenen Änderungen

Option	Beschreibung
vorziehen	angewendet.
Fremde vorziehen	Für die Konflikte in der ursprünglichen Datei werden die fremden Änderungen angewendet.
Hilfe	Zeigt den Bereich Hilfe an, der zusätzliche Details zum ausgewählten Element bereitstellt.
Aktionshistorie	Zeigt ein Protokoll aller ausgeführten Operationen an. Zum Beispiel, die Elemente, die aufgelöst wurden, wie sie aufgelöst wurden und die Elemente, die manuell aufgelöst werden sollen. Mit der Bildlaufleiste können Sie durch das Protokoll blättern.

Später auflösen

Wenn Sie entscheiden, einen Konflikt in einer späteren Phase aufzulösen, bereitet Studio die Datei für die manuelle Konfliktauflösung vor. Alle Änderungen, die keinen Konflikt erzeugen, werden automatisch in der Datei zusammengeführt und Änderungen, die einen Konflikt erzeugen, werden entsprechend Ihrer ausgewählten Voreinstellung (eigene oder fremde) ersetzt.

Die ursprüngliche Datei wird als **In Konflikt** markiert, bis sie (im Bereich **Projekte**) als aufgelöst oder gelöscht markiert wird.

Zusätzlich erstellt Studio automatisch zwei neue Dateien mit dem Namen <Dateiname> - ours und <Dateiname> - theirs mit den ursprünglichen Versionen der eigenen bzw. fremden Änderungen.

Wenn der Konflikt aufgelöst wurde, löscht Studio automatisch die "ours"- und "theirs"-Dateien.

Manuell auflösen

So lösen Sie den Konflikt manuell auf:

1. Wählen Sie im rechten Bereich **Eigene vorziehen** aus, um die "eigenen" Änderungen anzuwenden.

Arbeiten mit Content Packs

Ein Content Pack ist eine JAR-Datei, die Operationen, Flows, Aktionen, Konfigurationselemente und Ressourcengruppen enthält. Ein Content Pack ist die präziseste Entität, die für die Bereitstellung zur Verfügung gestellt werden kann.

Sie können ein Content Pack für Ihren spezifischen Bereich von HPLN herunterladen und es dann in Ihr Projekt importieren.

Importieren von Content Packs in ein Projekt

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie Sie Content Packs in Studio importieren.

Bei einem Content Pack handelt es sich um eine Sammlung von Operationen, Flows, Aktionen (Java-basiert oder .Net-basiert), Konfigurationselementen (beispielsweise Auswahllisten oder Domänenausdrücke) und Ressourcengruppen.

Hinweis: Wenn Sie Studio installieren, können Sie im Installations-Assistenten festlegen, dass vorhandene Content Packs importiert werden sollen. Diese werden geladen, wenn Sie Studio zum ersten Mal öffnen.

Sie müssen zuerst das Basis-Content Pack und dann die speziellen Content Packs importieren, die Sie für Ihre spezielle Domäne für die Erstellung der benutzerdefinierten Flows benötigen. Sie können diese Content Packs von HPLN herunterladen.

Nachdem Sie ein Content Pack importiert haben, stehen die Dateien im Bereich **Abhängigkeiten** schreibgeschützt zur Verfügung.

Hinweis: Sie können ein Content Pack aus einem beliebigen Netzwerklaufwerk importieren.

Es ist nicht möglich, ein Content Pack direkt von einer fernen Hosting-Website zu importieren. Wenn Sie Zugriff auf Remote-Content Packs herstellen wollen, laden Sie zuerst eine Kopie der Dateien auf das lokale System herunter oder stellen Sie eine Zuordnung zu einem Netzwerklaufwerk her, so dass mithilfe des Dialogfelds Dateiauswahl die Navigation zum Speichort möglich ist.

Sie können den Flow eines anderen Projekts wiederverwenden, indem Sie ein Content Pack, das von diesem Flow erstellt wurde, importieren. Weitere Informationen zur Verpackung eines Flows zur

Wiederverwendung in einem Content Pack finden Sie unter "[Exportieren eines Content Packs](#)" auf [Seite 375](#).

Sie können Content Packs von mehreren Quellen herunterladen:

- **Meine Inhalte** – Projekte und Content Packs sind bereits in Studio vorhanden.
- **Meine Organisation** – Content Packs, die von verschiedenen Autoren der Organisation entwickelt wurden und die sich im Artefakt-Repository befinden.
- **HPE Inhalt** - Von HPE regelmäßig veröffentlichte Inhalte, die auf HPLN zu finden sind.
- **Community-Inhalte** – Inhalte, die der Community von anderen Organisationen zur Verfügung gestellt wurden, die sich ebenfalls auf HPLN befinden.

Weitere Schritte

Herunterladen der Content Packs

1. Öffnen Sie die HPLN-Website und navigieren Sie zur Seite "Operations Orchestration Community" <https://hpln.hp.com/group/operations-orchestration>. Navigieren Sie dann zur Liste der Content Packs.
2. Laden Sie das Base Content Pack auf Ihr Netzlaufwerk herunter.
3. Laden Sie alle weiteren Content Packs, die Sie für Ihre spezielle Domäne benötigen, auf das Netzlaufwerk herunter.

Importieren des Base Content Pack beim erstmaligen Öffnen von Studio

1. Klicken Sie im Bereich **Abhängigkeiten** auf die Schaltfläche **Importieren** .

Hinweis: Ein Content Pack können Sie entweder auf der Registerkarte **Strukturansicht** oder auf der Registerkarte **Zusammengeführte Ansicht** im Bereich **Abhängigkeiten** importieren.

2. Navigieren Sie zum Speicherort des Content Packs und klicken Sie auf **Öffnen**.
3. Klicken Sie auf **OK**.

Hinweis: Es kann einige Minuten dauern, bis das Base Content Pack importiert ist.

Importieren eines Content Packs

1. Klicken Sie im Bereich **Abhängigkeiten** auf die Schaltfläche **Importieren**  oder wählen Sie im Menü **Datei** die Option **Content Pack importieren** aus.
2. Navigieren Sie zum Speicherort des Content Packs und klicken Sie auf **Öffnen**.

Hinweis: Falls erforderlich, können Sie mehrere Content Packs auswählen, die dann gleichzeitig importiert werden.

3. Klicken Sie auf **OK**. Das importierte Content Pack wird im Bereich **Abhängigkeiten** angezeigt.

Sicherheitshinweis: Studio führt keine Prüfung von digitalen Signaturen durch. Deshalb wird empfohlen, mit gängigen Tools die digitale Signatur vor dem Importieren in Studio manuell zu prüfen.

Extrahieren eines Content Packs und Öffnen als Projekt

Wenn Sie Inhalte aus früheren Versionen von HPE OO aktualisiert haben, verwandelt das Aktualisierungstool Ihre Inhalte in Content Packs. Befolgen Sie diese Schritte, um Content Packs als bearbeitbare Projekte zu öffnen.

1. Entpacken Sie das Content Pack in Ihr Dateisystem (zum Beispiel Windows Explorer). Das Content Pack wird in einen Projektordner extrahiert.
2. Wählen Sie in Studio **Datei** > **Projekt importieren** aus.
3. Navigieren Sie im Dialogfeld Projektverzeichnis auswählen zum Speicherort des Projekts, das aus dem entpackten Content Pack erstellt wurde.
4. Klicken Sie auf **OK**. Sie können dieses Projekt jetzt in Studio bearbeiten.

Hinweis: Falls Sie das Content Pack in Studio geöffnet hatten, bevor Sie ein Projekt daraus erstellen, müssen Sie das Content Pack in Studio schließen. Das Projekt und das Content Pack verfügen über dieselbe UUID und dürfen aus diesem Grund nicht gleichzeitig in Studio geöffnet sein.

Verwalten von Content Packs und Abhängigkeiten in einem Projekt

Sobald ein Content Pack importiert wurde, können Sie dessen Operationen in Ihren Flows verwenden. Beachten Sie aber, dass diese Operationen schreibgeschützt sind. Es ist jedoch möglich, die Flows

als Schritte zu verwenden, da sie auch im Content Pack schreibgeschützt sind.

Wenn Sie Operationen eines Content Packs ändern wollen, müssen Sie sie in das Projekt kopieren.

Hinweis: Dies ist nur dann empfehlenswert, wenn Sie Antworten oder Ergebnisse hinzufügen möchten. Werden nur die Eingaben verwendet, können Sie sie innerhalb der Schritte ändern.

Nachdem eine Operation in ein Projekt kopiert wurde, wird sie vom Content Pack getrennt und kann bearbeitet werden. Sie können diese neue Operation per Drag-and-Drop in einen Flow verschieben und ihre Eigenschaften ändern.

Abhängigkeiten

Eine Abhängigkeit ist ein Projekt oder Content Pack, das eine Referenz auf ein Element im aktuellen Projekt enthält. Dies kann eines der folgenden Elemente sein:

- Softcopies von Operationen, die Operationen in anderen Content Packs oder Projekten referenzieren
- Ein Gruppenalias einer Operation, der aus einem anderen Content Pack oder Projekt stammt
- Ein Operations-/Flow-/Schritt-Skriptlet, das aus einem anderen Content Pack oder Projekt stammt
- Filter für Operations-/Flow-Ausgaben, die aus anderen Content Packs oder Projekten stammen
- Auswertungen für Operationsantwortregeln, die aus anderen Content Packs oder Projekten stammen
- Filter für Operationsantwortregeln, die aus anderen Content Packs oder Projekten stammen
- Operations-, Flow- oder Schritteingaben mit einer Andernfalls-Zuweisung aus Systemkonten, Auswahllisten oder Domänenausdrücken in anderen Content Packs oder Projekten.
- Auswertungen für Operations-, Flow- oder Schritteingaben und Domänenausdrücke im jeweiligen Eingabprüfungsformat und Eingabedatensatz in anderen Content Packs oder Projekten.
- Flow-Schritte, die Operationen/Flows aus anderen Content Packs oder Projekten referenzieren
- Filter für Schrittergebnisse aus anderen Content Packs oder Projekten
- Rollenalias von Übertragungen aus anderen Content Packs oder Projekten

Abhängigkeiten werden in der Datei Pom.xml des Projekts gespeichert.

Abhängigkeitskonflikte

Im Allgemeinen sollte die Version einer deklarierten Abhängigkeit mit der Version der Abhängigkeiten, die durch Studio automatisch ermittelt wurden, übereinstimmen.

Es gibt jedoch drei Arten von Konflikten, die zwischen Abhängigkeiten auftreten können:

- **Neuer Konflikt** – Tritt auf, wenn die Abhängigkeit im Projekt nicht deklariert wurde und Studio feststellt, dass diese Abhängigkeit verwendet wird. Beim Auflösen eines solchen Konfliktes wird die Abhängigkeit mit der Version hinzugefügt, die im aktuellen Arbeitsbereich vorhanden ist.
- **Aktualisierter Konflikt** – Tritt auf, wenn sich die ermittelte Version von der deklarierten Version unterscheidet. Dieser Konflikt tritt nur dann auf, wenn die ermittelte Version außerhalb des Bereichs der deklarierten Version liegt. Wenn zum Beispiel als Version der Bereich 1.2 - 1.6 deklariert wurde und die Version 1.3 ermittelt wurde, besteht kein Konflikt, da 1.3 im Bereich 1.2 - 1.6 liegt. Wenn als Version die feste Version 1.5 deklariert wurde und die feste Version 1.6 ermittelt wurde, besteht ein Konflikt. Wenn **Änderung anwenden** für eine solche Zeile im Dialogfeld "Abhängigkeitskonflikte auflösen" aktiviert wurde, wird die Abhängigkeit in der Liste der Abhängigkeiten dieses Projekts mit der Version in der Spalte "Ermittelte Version" aktualisiert.
- **Wird evtl. nicht verwendet** – Tritt auf, wenn die Abhängigkeit im Projekt deklariert wurde, Studio aber nicht feststellt, dass sie verwendet wird. Ein Beispiel dafür wäre ein Projekt ProjectB, das als Abhängigkeit in Ihrem Projekt ProjectA hinzugefügt wurde, aber in keinem der Flows, Operationen und Konfigurationselemente aus ProjectA verwendet wird. Oder eine dynamische Referenz auf eine Systemeigenschaft in ProjectB, die von einem Flow in ProjectA referenziert wird. In diesen beiden Fällen wird die Abhängigkeit ProjectB als Konflikt des Typs **Wird evtl. nicht verwendet** markiert.

In diesem Fall wird die Abhängigkeit aus der Liste der Abhängigkeiten im aktuellen Projekt entfernt, wenn **Änderung anwenden** aktiviert wurde.

Aktualisieren der Abhängigkeiten in einem Projekt

Wenn Ihr Projekt Abhängigkeiten enthält, müssen Sie im ersten Schritt alle Abhängigkeiten aktualisieren, wie unten in "Aktualisieren der Abhängigkeiten für ein Projekt" beschrieben. Danach können Sie Abhängigkeiten validieren und im Abhängigkeitseditor Abhängigkeiten hinzufügen, bearbeiten oder löschen.

Weitere Schritte

Kopieren von Content Pack-Objekten und Einfügen in das Projekt

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste im Bereich **Abhängigkeiten** auf das zu kopierende Objekt und wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus. Um mehrere Objekte auszuwählen, verwenden Sie die UMSCHALT- sowie die Strg-Tasten.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Stelle im Bereich **Projekte**, an der das Objekt eingefügt werden soll, und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Tipp: Sie können ein Objekt auch per Drag-and-Drop aus dem Bereich **Abhängigkeiten** in den Bereich **Projekte** verschieben.

Löschen eines Content Packs

Das Löschen eines Content Packs unterscheidet sich dahingehend vom Schließen, dass ein gelöscht Content Pack dauerhaft aus dem Arbeitsbereich entfernt wird.

Hinweis: Wenn Sie ein Content Pack löschen, wird es aus dem Arbeitsbereich entfernt, jedoch nicht aus dem Dateisystem gelöscht. Falls erforderlich, können Sie es erneut importieren.

1. Wählen Sie die Registerkarte **Content Packs** im Bereich **Abhängigkeiten** aus.
2. Wählen Sie das Content Pack aus und klicken Sie auf die Schaltfläche **Löschen** .
3. Klicken Sie im Bestätigungsdialoefeld auf **Ja**.

Schließen eines Content Packs

Wenn Sie ein Content Pack schließen, ist es im Bereich **Abhängigkeiten** sichtbar, dabei jedoch ausgegraut und nicht verfügbar.

In den folgenden Fällen sollten Sie ein Content Pack schließen:

- Wenn zwei Versionen eines Content Packs im Arbeitsbereich vorhanden sind, müssen Sie erst eines schließen, bevor sie mit dem anderen arbeiten können. Die beiden Content Packs verfügen über dieselbe UUID und sollten aus diesem Grund nicht gleichzeitig in Studio geöffnet sein.
- Wenn Sie ein Projekt aus einem Content Pack erstellt haben, sollten Sie das ursprüngliche Content Pack schließen, bevor Sie mit dem Projekt arbeiten. Das Projekt und das Content Pack verfügen über dieselbe UUID und sollten aus diesem Grund nicht gleichzeitig in Studio geöffnet sein.

1. Wählen Sie die Registerkarte **Content Packs** im Bereich **Abhängigkeiten** aus.
2. Wählen Sie das Content Pack aus, das Sie schließen möchten.
3. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Content Pack und wählen Sie **Schließen** aus.

Hinweis: Sie können alternativ auch auf die Schaltfläche **Schließen**  im Bereich **Abhängigkeiten** klicken.

Öffnen eines geschlossenen Content Packs

Nachdem ein Content Pack geschlossen wurde, können Sie es erneut öffnen, um wieder damit zu arbeiten.

1. Wählen Sie das geschlossene (graue) Content Pack aus, das Sie öffnen möchten.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Content Pack und wählen Sie **Öffnen** aus.

Hinweis: Sie können alternativ auch auf die Schaltfläche **Öffnen**  im Bereich **Abhängigkeiten** klicken.

Anzeigen der Eigenschaften eines importierten Content Packs

Klicken Sie mit der rechten Maustaste in den Bereich **Abhängigkeiten** und wählen Sie **Eigenschaften** aus. Das Eigenschaftfenster des Content Packs öffnet sich im schreibgeschützten Modus.

Anzeigen der Eigenschaften eines Objekts in einem Content Pack

Doppelklicken Sie auf einen Flow, eine Operation oder auf ein anderes Objekt im Bereich **Abhängigkeiten**. Das Eigenschaftfenster des Objekts öffnet sich im schreibgeschützten Modus.

Aktualisieren der Abhängigkeiten für ein Projekt

Zum Aktualisieren der Abhängigkeiten gibt es drei Methoden:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Projektnamen und wählen Sie im Menü die Option **Abhängigkeiten aktualisieren** aus.

Oder:

2. Klicken Sie im Bereich **Projekte** mit der rechten Maustaste auf **Eigenschaften**.
3. Wählen Sie im Menü die Option **Abhängigkeiten aktualisieren** aus.

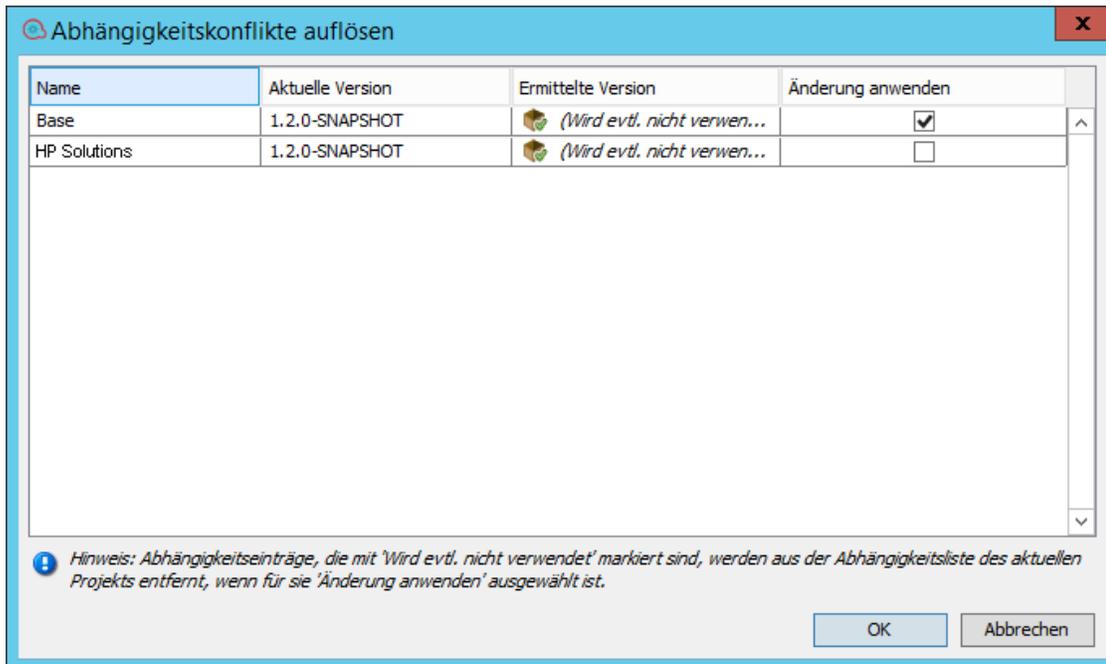
Oder:

Klicken Sie in der Symbolleiste des Abhängigkeiteditors auf .

Wenn Studio eine neue Abhängigkeit findet, wird eine neue Zeile für diese Abhängigkeit hinzugefügt. Wenn die Abhängigkeit bereits vorhanden ist, wird sie durch Studio aktualisiert.

Hinweis: Bei einer Aktualisierung bleibt die aktuelle Version so lange erhalten wie kein Konflikt mit der durch Studio ermittelten Abhängigkeit besteht.

4. Wenn ein Konflikt zwischen der aktuellen Version und der durch Studio ermittelten Version besteht, wird das Dialogfeld **Abhängigkeitskonflikte auflösen** geöffnet:



5. Aktivieren Sie **Änderung anwenden** für jede Zeile, um die Konflikte aufzulösen.

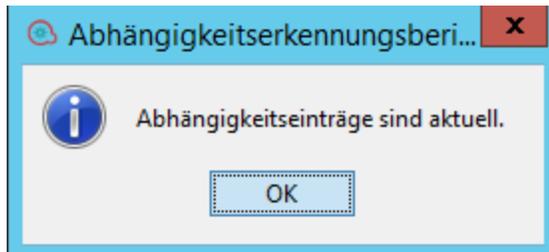
Hinweis: Wenn eine Abhängigkeit als *(Wird evtl. nicht verwendet)* markiert wurde, bedeutet dies, dass die Abhängigkeit im Projekt deklariert wurde, Studio aber nicht feststellen kann, ob sie verwendet wird oder nicht. Ein Beispiel dafür wäre eine Eingabe in einem Flow, die eine dynamische Referenz auf eine Systemeigenschaft in einem anderen Projekt enthält. In diesem Fall kann Studio nicht feststellen, ob diese Systemeigenschaft im Flow verwendet wird oder nicht.

Bei diesen Abhängigkeiten wird **Änderung anwenden** standardmäßig deaktiviert. Nach dem Aktivieren von **Änderung anwenden** und dem Klicken auf OK wird die Abhängigkeit aus der Liste der Abhängigkeiten im aktuellen Projekt entfernt.

6. Klicken Sie auf OK.

Nach dem Klicken auf OK führt Studio die Änderungen (durch Aktualisieren, Hinzufügen, Entfernen) der ausgewählten Abhängigkeiten (gemäß Markierung in der Spalte **Änderung anwenden**) durch.

Wenn keine Konflikte bestehen oder alle Konflikte aufgelöst wurden, wird die folgende Meldung angezeigt:



Validieren der Abhängigkeiten für ein Projekt

Diese Prozedur zeigt, wie Abhängigkeiten manuell validiert werden. Es gibt jedoch Fälle, in denen die Validierung der Abhängigkeiten automatisch ausgelöst wird:

- Wenn die Abhängigkeiten eines Projekts geändert und gespeichert werden
- Wenn ein Projekt in SCM entweder als einzelnes Projekt oder als Teil der Operation **Alle aktualisieren** aktualisiert wird
- Nachdem ein Projekt importiert wurde
- Wenn ein Projekt geöffnet wird

Hinweis: Der Validierungsprozess prüft den Bereich der abhängigen Elemente eines Projekts und prüft auch, ob die Version abhängiger Projekte mit der Projektversion übereinstimmt.

So werden Abhängigkeiten manuell validiert:

1. Klicken Sie im Bereich **Projekte** mit der rechten Maustaste auf **Eigenschaften**.
2. Wählen Sie im Menü die Option **Validieren** aus.

Wenn Warnungen oder Fehler zu Abhängigkeiten im Projekt vorhanden sind, werden sie im Bereich **Probleme** angezeigt. Beispiel:

Quellentyp	Name	Beschreibung	Speicherort
Domänenausdruck	Category (deprecated)	Der Name 'Category (deprecated)' für den Fachbegriff ist ...	/foo10-base-cp-1.6.2/Configuration/Domain Terms/Category (deprecated)
Abhängigkeiten	test1	Abhängigkeit 'test2' für Projekt/Content Pack 'test1' im Arb...	/test1
Domänenausdruck	ITILCategory	Der Name 'ITILCategory' für den Fachbegriff ist ein Duplika...	/foo10-base-cp-1.6.2/Configuration/Domain Terms/ITILCategory
Domänenausdruck	ITILCategory	Die UUID '29653252-5213-45ae-be97-13ea5dcde1f9' für d...	/foo10-base-cp-1.6.2/Configuration/Domain Terms/ITILCategory
Schritt:	Passed notify	Dieser Flow verwendet ein Duplikat eines Konfigurationsele...	/foo10-base-cp-1.6.2/Library/Accelerator Packs/Network/Connectivity/Iterative Connectivity Test

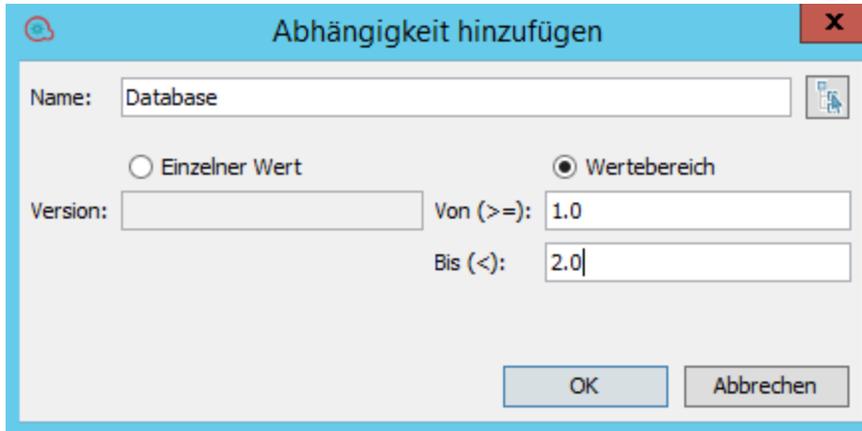
Nach der Validierung wird der Bereich "Probleme" mit dem neuen Status der Abhängigkeiten aktualisiert.

Hinzufügen einer neuen Abhängigkeit für ein Projekt

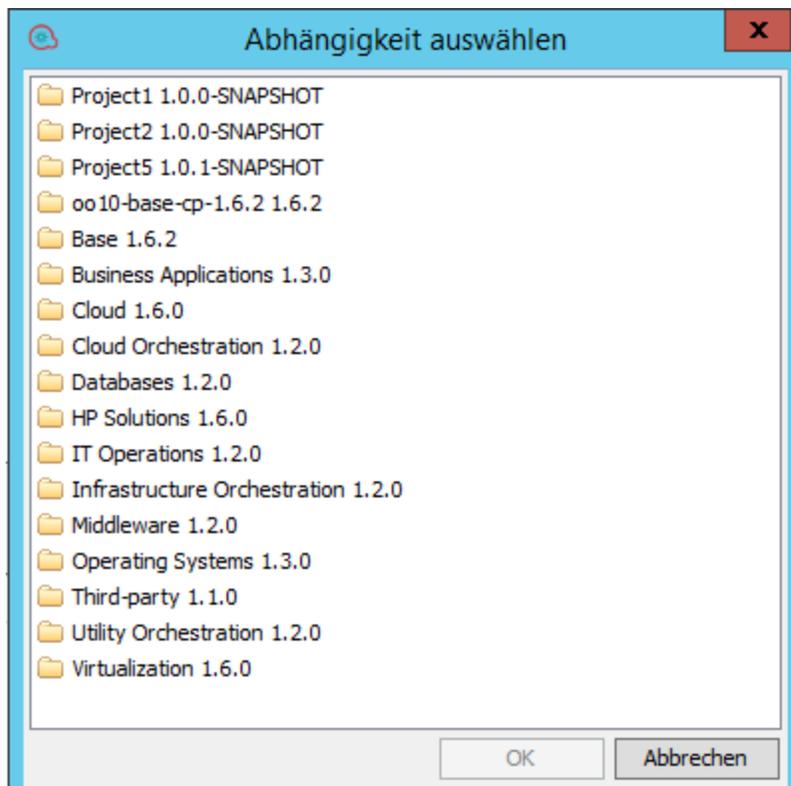
Zusätzlich zu den Abhängigkeiten, die automatisch zum Projekt hinzugefügt wurden, können Sie neue Abhängigkeiten hinzufügen, selbst wenn diese im Arbeitsbereich nicht vorhanden sind.

1. Klicken Sie in der Symbolleiste des Abhängigkeiteditors auf .

Das Dialogfeld **Abhängigkeit hinzufügen** wird geöffnet.



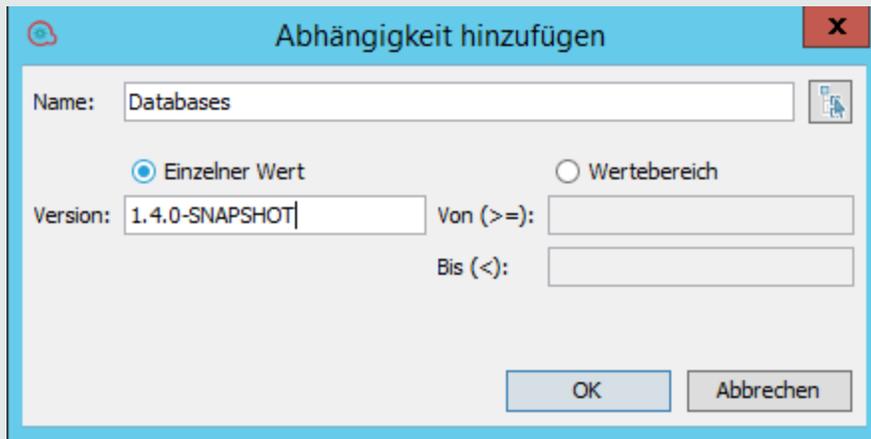
2. Geben Sie im Feld **Name** den Namen der Abhängigkeit, die Sie hinzufügen möchten, ein oder klicken Sie auf  und wählen Sie die Abhängigkeit in der Liste der aktuellen Projekte und Content Packs, die in Studio importiert wurden, aus:



Wenn zum Beispiel Ihr Projekt Informationen aus dem Middleware Content Pack verwendet, dann klicken Sie auf  und wählen den Typ **Middleware 1.2.0-SNAPSHOT** aus.

3. Geben Sie im Feld **Version** die Version der Abhängigkeit, die Sie hinzufügen möchten, ein. Sie können einen numerischen Wert (bis 99999999) oder eine Baseline-Version, z. B. 1.4.0-SNAPSHOT, verwenden.

Hinweis: Bei Auswahl aus der Liste der Abhängigkeiten wird in das Feld **Version** die Versionsnummer automatisch eingetragen. Beispiel:



Wenn es keine offizielle aktuelle Version gibt, wird außerdem die Baseline-Version verwendet.

4. Um einen unterstützten Bereich von Versionen in der Abhängigkeit zu definieren, wählen Sie **Wertebereich** aus und geben den Bereich in den Feldern **Von** und **Bis** ein. Beispiel: Wenn Sie aktuell die Base-Version 1.4.0 verwenden, Ihr Projekt aber mit Version 1.2.0 abwärtskompatibel sein soll, dann geben Sie 1.2.0 im Feld **Von** und 1.4.0 im Feld **Bis** ein.

Hinweis: Das Feld **Von** schließt den eingegebenen Wert und die Werte darüber ein, wogegen das Feld **Bis** den eingegebenen Wert nicht einschließt. Beispiel: **Von 1.2.0 bis 1.4.0** bedeutet höher als und einschließlich 1.2.0, aber niedriger als 1.4.0.

Sie können auch "alle Werte unter ..." angeben, indem Sie nur im Feld **Bis** einen Wert eingeben, oder "alle Werte über ...", indem Sie nur im Feld **Von** einen Wert eingeben.

Ein Bereich wird durch (*Bereich*) im Abhängigkeiteditor markiert.

Hinweis: Im Inline-Editor können einen Bereich automatisch definieren, indem Sie den

Bereich im Feld **Von** eingeben. Beispiel: 1.2.0 - 1.4.0.

Bearbeiten einer Abhängigkeit

1. Wählen Sie in der Symbolleiste des Abhängigkeiteditors die Abhängigkeit aus, die Sie bearbeiten möchten.
2. Klicken Sie auf .
3. Bearbeiten Sie die Abhängigkeitsdefinitionen wie erforderlich.

Löschen einer Abhängigkeit

Sie können Abhängigkeiten aus dem Projekt löschen.

Hinweis: Die Abhängigkeit wird nur aus dem Projekt entfernt, jedoch nicht aus dem Dateisystem.

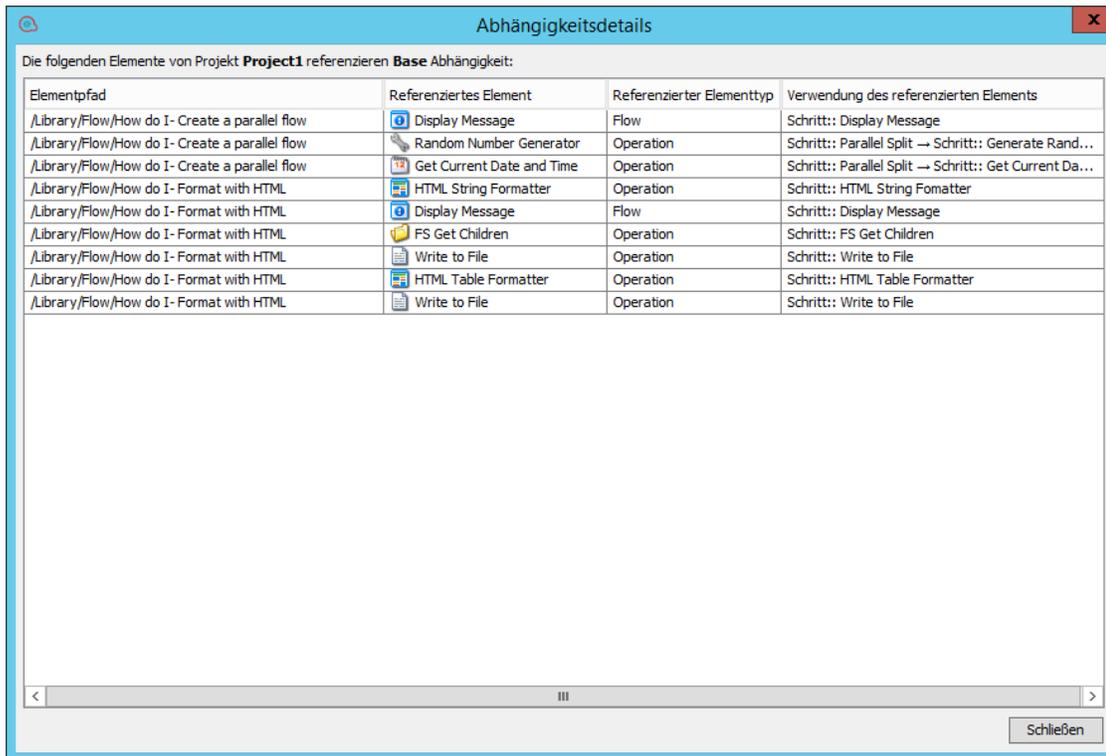
1. Wählen Sie in der Symbolleiste des Abhängigkeiteditors die Abhängigkeit aus, die Sie löschen möchten.
2. Klicken Sie auf .

Anzeigen der Abhängigkeitsdetails

Im Bereich **Probleme** können Sie sich die Abhängigkeiten, die Warmmeldungen verursacht haben, näher ansehen und dann bei Bedarf die Abhängigkeiten aktualisieren.

1. Wählen Sie im Bereich **Probleme** die gewünschte Fehler-/Warmmeldung aus.
2. Klicken Sie in der Symbolleiste auf .

Das Dialogfeld **Abhängigkeitsdetails** wird geöffnet. Es enthält eine Liste der Elemente im Projekt, die die ausgewählte Abhängigkeit referenzieren. Beispiel:



3. Doppelklicken Sie auf ein Element, um es in Studio zu laden.

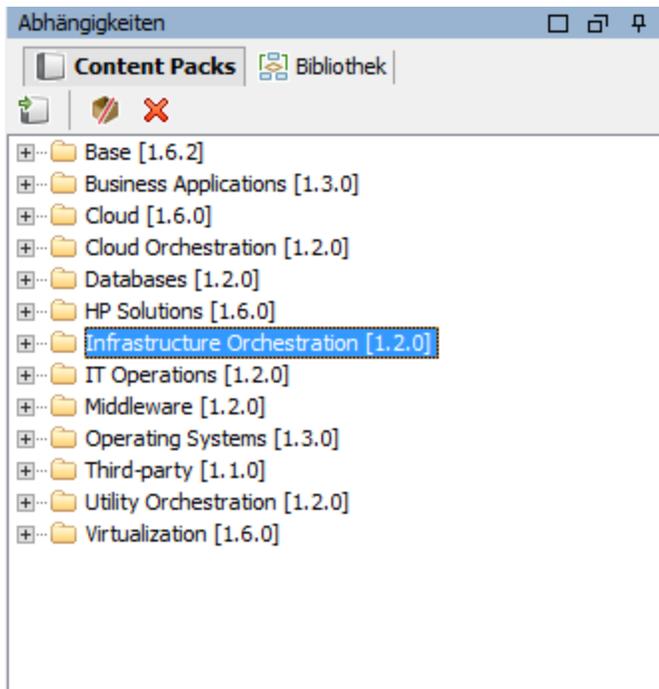
Referenzmaterial

Bereich "Abhängigkeiten"

Der Bereich **Abhängigkeiten** kann mehrere Content Packs jeweils mit einer eigenen hierarchischen Struktur anzeigen.

Der Bereich **Abhängigkeiten** enthält zwei Registerkarten:

- **Content Packs** - Zeigt mehrere Strukturen für mehrere Content Packs an. In dieser Ansicht kann ein Content Pack geschlossen, gelöscht oder importiert werden.
- **Bibliothek** - Zeigt in einer einzelnen Struktur den gesamten Inhalt unter einem allgemeinen Ordner **Library** und einem allgemeinen Ordner **Configurations** an. In dieser Ansicht kann ein Content Pack importiert werden.



GUI-Element	Beschreibung
Content Pack importieren 	Öffnet das Dialogfeld Content Pack importieren, sodass Sie ein Content Pack auswählen können, der importiert werden soll.
Löschen 	Löscht das ausgewählte Content Pack.
Öffnen 	Öffnet das aktuell ausgewählte geschlossene Content Pack.
Schließen 	Schließt das aktuell ausgewählte Content Pack, sodass es ausgegraut wird.

Eigenschaften von Content Packs

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf ein Projekt klicken und **Eigenschaften** auswählen, wird das Blatt **Eigenschaften** geöffnet.

Im Blatt **Eigenschaften** für ein Projekt können Sie alle Eigenschaften aktualisieren. Bei einem Content Pack sind die Eigenschaften jedoch schreibgeschützt.

Dieselben Informationen können Sie auch im Bereich **Abhängigkeiten** anzeigen. Die Daten stammen aus der importierten JAR-Datei des Content Packs. Wurde das Content Pack von einem HPE OO-Projekt erstellt, wird ein Teil der Daten den Eingaben in das Dialogfeld Content Pack erstellen entnommen.

Name:	Base
UUID:	75b8b3d6-d260-43af-acf9-8a142b4feadf
Version:	1.6.2
Publisher:	Hewlett-Packard
Beschreibung:	Base Content Pack contains flows and operations to be used in every automation use case. Inside you can find technologies such as HTTP Client, Email, Remote Command, XML/JSON processing and many others.
Dependencies:	Base Content Pack does not depend on any other Content Pack.

GUI-Element	Beschreibung
Name	Der Name des Content Pack wird aus dem Projektnamen übernommen. Dieses Feld ist schreibgeschützt.
UUID	Eine eindeutige ID für das Content Pack.
Version	Die Content Pack-Version.
Publisher	Geben Sie den Publisher (Herausgeber) des Content Pack ein. Diese Information wird auf dem Blatt Eigenschaften des Content Pack angezeigt.
Beschreibung	Geben Sie eine Beschreibung des Content Pack ein. Diese Information wird auf dem Blatt Eigenschaften des Content Pack angezeigt.

Abhängigkeiteditor

Unten auf der Seite **Eigenschaften** für ein Content Pack oder Projekt wird der Abhängigkeiteditor angezeigt.

Im Abhängigkeiteditor werden alle installierten Content Packs, deren Versionen und deren Abhängigkeiten für das aktuelle Projekt angezeigt. Diese Werte können Sie bei Bedarf bearbeiten.

Abhängigkeiten:



Name	Version
Base	1.6.2
Infrastructure Orchestration	1.2.0-SNAPSHOT
Middleware	1.2.0-SNAPSHOT

GUI-Element	Beschreibung
Name	Der Name des Content Pack bzw. Projekts
Version	Die Content Pack-Version. Zum Bearbeiten dieser Version gibt es die folgenden Möglichkeiten: <ul style="list-style-type: none"> • Feste Versionsnummer: Beispiel: 1.2.0. Dies bedeutet, dass Sie nur exakt diese Version des Content Pack verwenden können.

	<ul style="list-style-type: none"> • Intervall: Beispiel: 1.2-. Dies bedeutet, dass Sie jede Version ab 1.2 verwenden können. Beispiel: -1,2. Dies bedeutet jede Version unter 1.2. • Intervall mit Bereich: Beispiel: 1.2-3.0.1. Dies bedeutet, dass Sie jede Version von 1.2 bis 3.0.1 (aber ausschließlich 3.0.1) verwenden können.
Hinzufügen 	Öffnen des Dialogfeldes Abhängigkeit hinzufügen , um eine neue Abhängigkeit für das aktuelle Projekt hinzuzufügen.
Löschen 	Löschen der ausgewählten Abhängigkeit aus dem Projekt.
Bearbeiten 	Öffnen des Dialogfeldes Abhängigkeit bearbeiten , um die Definition der ausgewählten Abhängigkeit zu ändern.
Abhängigkeiten aktualisieren 	Anzeigen und Auflösen der Abhängigkeitskonflikte im aktuellen Projekt.

Symbolleiste des Bereichs "Probleme"



GUI-Element	Beschreibung
	Öffnen des Flows zu diesem Problem.
	Aktualisieren der Abhängigkeiten im aktuellen Projekt.
	Hinzufügen einer Abhängigkeit für das aktuelle Projekt.
	Löschen einer Abhängigkeit aus dem aktuellen Projekt.
	Anzeigen der Details der Abhängigkeiten im aktuellen Projekt.

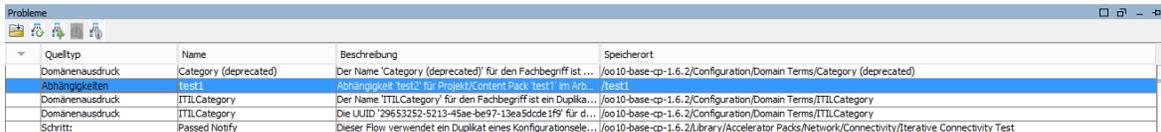
Abhängigkeiten im Bereich "Probleme"

Wenn beim Validieren der Abhängigkeiten Probleme auftreten, werden diese im Bereich **Probleme** angezeigt.

In Bezug auf Abhängigkeiten gibt es drei Typen von Problemen, die auftreten können. Für jedes Problem wird im Bereich **Probleme** eine bestimmte Warnmeldung angezeigt:

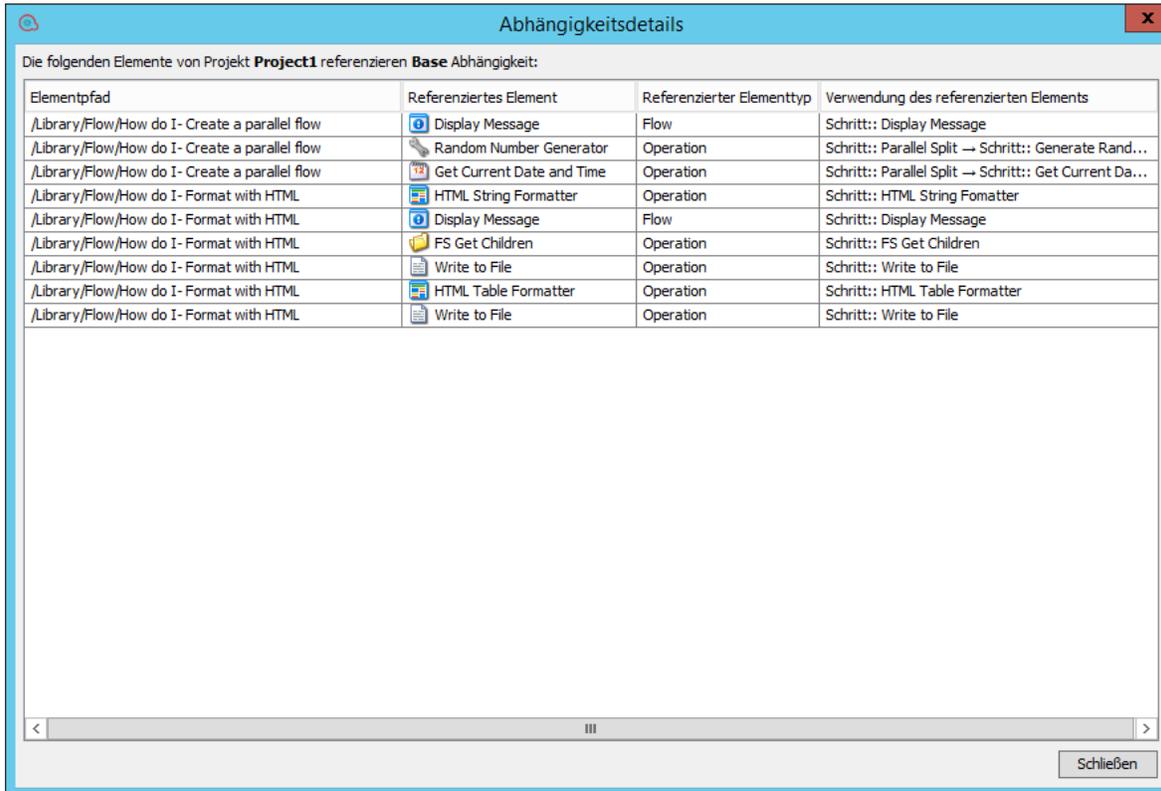
- **Fehlende Abhängigkeit:** Das Projekt enthält Links zu Elementen aus einem anderen Content Pack oder Projekt, aber das Content Pack bzw. Projekt, das die Elemente enthält, ist in der Liste der Abhängigkeiten des Projekts nicht deklariert. Weitere Informationen finden Sie unter
- **Wahrscheinlich nicht verwendete Abhängigkeit:** Unter den deklarierten Abhängigkeiten eines Projekts befindet sich eine Abhängigkeit, die durch die Regeln zur Abhängigkeitserkennung von Studio nicht gefunden wurde. Da diese Regeln keine dynamischen Referenzen für Systemeigenschaften erkennen, ist die deklarierte Abhängigkeit möglicherweise für eine dynamische Referenz auf eine Systemeigenschaft nicht vorhanden oder ist möglicherweise überhaupt nicht vorhanden.
- **Nicht im Arbeitsbereich:** Das Projekt enthält einen Link zu einem Projekt oder Content Pack, das aktuell nicht in den Studio-Arbeitsbereich importiert ist.

Der folgende Screenshot zeigt Beispiele für diese drei Typen:



GUI-Element	Beschreibung
Typ	<p>Typ des Problems: Warnung oder Fehler. Einen Flow mit Fehlern können Sie nicht debuggen, aber bearbeiten.</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Hinweis:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Es wird empfohlen, alle Probleme, Warnungen und Fehler zu beheben. • In Umgebungen für mehrere Autoren ist es wichtig, dass beim Validieren der Abhängigkeiten keine Warnungen generiert werden, da Modifikationen im Arbeitsbereich durch einen Autor auch durch einen anderen Autor verwendet werden können. Deshalb ist es wichtig, dass die benötigten Projekte und Content Packs in den richtigen Versionen importiert werden. </div>
Quelltyp	Der Abschnitt, in dem das Problem auftritt. Dies kann ein Fehler in einem Flow, in einer Operation, in einem Schritt oder in einem Konfigurationselement oder eine Warnung in Bezug auf Abhängigkeiten sein.
Name	Der Name des Abschnitts.
Beschreibung	Eine Beschreibung des Abhängigkeitsproblems.
Speicherort	Der Speicherort des Elements.

Dialogfeld "Abhängigkeitsdetails"



GUI-Element	Beschreibung
Elementpfad	Der Pfad des Elements im Projekt, das die Abhängigkeit referenziert.
Referenziertes Element	Der Name des Elements im Projekt, das die Abhängigkeit referenziert.
Referenzierter Elementtyp	Der Typ des Elements im Projekt, das die Abhängigkeit referenziert.
Verwendung des referenzierten Elements	Der Name des Abschnitts im Flow, in dem das Element verwendet wird.

Verwalten von Konfigurationselementen

Der Ordner **Configuration** eines Projekts enthält eine Reihe von Elementen, die Sie konfigurieren können: Domänenausdrücke, Gruppenalias, Systemkonten, Systemeigenschaften usw.

Wenn ein Autorenteam an unterschiedlichen Projekten arbeitet und die gleichen Konfigurationselemente benötigt, empfiehlt es sich, ein separates, gemeinsam genutztes Projekt zu erstellen, das die Konfigurationselemente enthält.

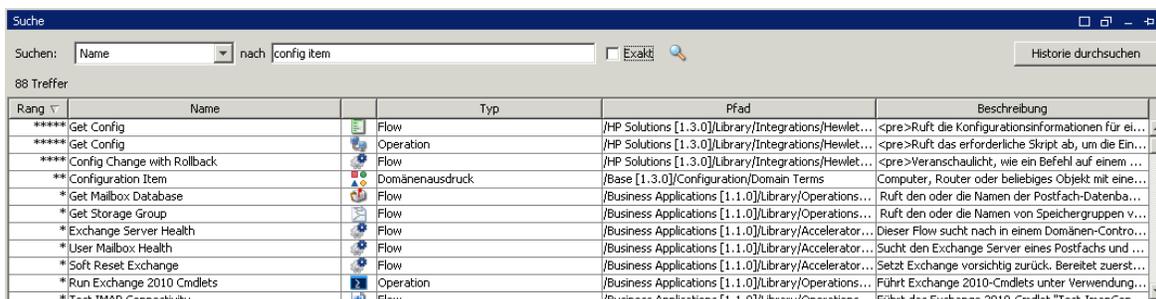
Wichtig! Wenn Sie ein Konfigurationselement innerhalb Ihres Projekts löschen, erstellen oder umbenennen müssen, dann muss dies innerhalb von Studio erfolgen und nicht durch Löschen, Erstellen oder Umbenennen des Elements im Dateisystem.

Arbeiten mit Konfigurationselementen

Suchen von Konfigurationselementen

Konfigurationselemente können Sie nach UUID, Name und Beschreibung suchen. Wenn bei einer Suche der Typen `<alle Felder>` und `<mit Lucene-Abfrage>` der Name, die Beschreibung und/oder die UUID als Felder in der Suchabfrage verwendet werden, werden auch die Konfigurationselemente durchsucht, die zu den aktuell geöffneten Projekten und Content Packs gehören.

Mithilfe des Bereichs **Suche** können Sie mit einer Volltextsuche die gesamte Liste der geöffneten Projekte und Content Packs durchsuchen.



Rang	Name	Typ	Pfad	Beschreibung
*****	Get Config	Flow	/HP Solutions [1.3.0]/Library/Integrations/Hewlet...	<pre>Ruft die Konfigurationsinformationen für ei...
*****	Get Config	Operation	/HP Solutions [1.3.0]/Library/Integrations/Hewlet...	<pre>Ruft das erforderliche Skript ab, um die Ein...
****	Config Change with Rollback	Flow	/HP Solutions [1.3.0]/Library/Integrations/Hewlet...	<pre>Veranschaulicht, wie ein Befehl auf einem ...
**	Configuration Item	Domänenausdruck	/Base [1.3.0]/Configuration/Domain Terms	Computer, Router oder beliebiges Objekt mit eine...
*	Get Mailbox Database	Flow	/Business Applications [1.1.0]/Library/Operations...	Ruft den oder die Namen der Postfach-Datenba...
*	Get Storage Group	Flow	/Business Applications [1.1.0]/Library/Operations...	Ruft den oder die Namen von Speichergruppen v...
*	Exchange Server Health	Flow	/Business Applications [1.1.0]/Library/Accelerator...	Dieser Flow sucht nach in einem Domänen-Contro...
*	User Mailbox Health	Flow	/Business Applications [1.1.0]/Library/Accelerator...	Sucht den Exchange Server eines Postfachs und ...
*	Soft Reset Exchange	Flow	/Business Applications [1.1.0]/Library/Accelerator...	Setzt Exchange vorsichtig zurück. Bereitet zuerst...
*	Run Exchange 2010 Cmdlets	Operation	/Business Applications [1.1.0]/Library/Operations...	Führt Exchange 2010-Cmdlets unter Verwendung...
*	Test IMAP Connectivity	Flow	/Business Applications [1.1.0]/Library/Operations...	Erhält den Exchange 2010 Cmdlet Test Befehl...

Weitere Informationen zum Suchen nach einem Konfigurationselement finden Sie im Abschnitt "Suchen nach einer Operation oder einem Konfigurationselement" unter "Suchen nach einem Flow oder einer Operation" auf Seite 400.

Arbeiten mit Konfigurationselementordnern

Sie können in allen Konfigurationselementen unter der Ordnerstruktur des vorhandenen Konfigurationselements Ordner erstellen. Mit den Konfigurationselementordnern können Sie die folgenden Operationen ausführen:

- Erstellen von Ordnern in jedem Konfigurationselementabschnitt
- Kopieren von Konfigurationselementordnern aus einem Projekt und Einfügen in ein anderes Projekt
- Verschieben von Konfigurationselementordnern von einem in ein anderes Projekt
- Verschieben von Elementen zwischen Ordnern und dem Abschnitt der obersten Ebene
- Löschen von Konfigurationselementordnern
- Umbenennen von Konfigurationselementordnern
- Festlegen von Beschreibungen für einzelne Konfigurationselemente

Weitere Schritte

Suchen nach einem Konfigurationselement mit der Option "Zu Element navigieren..."

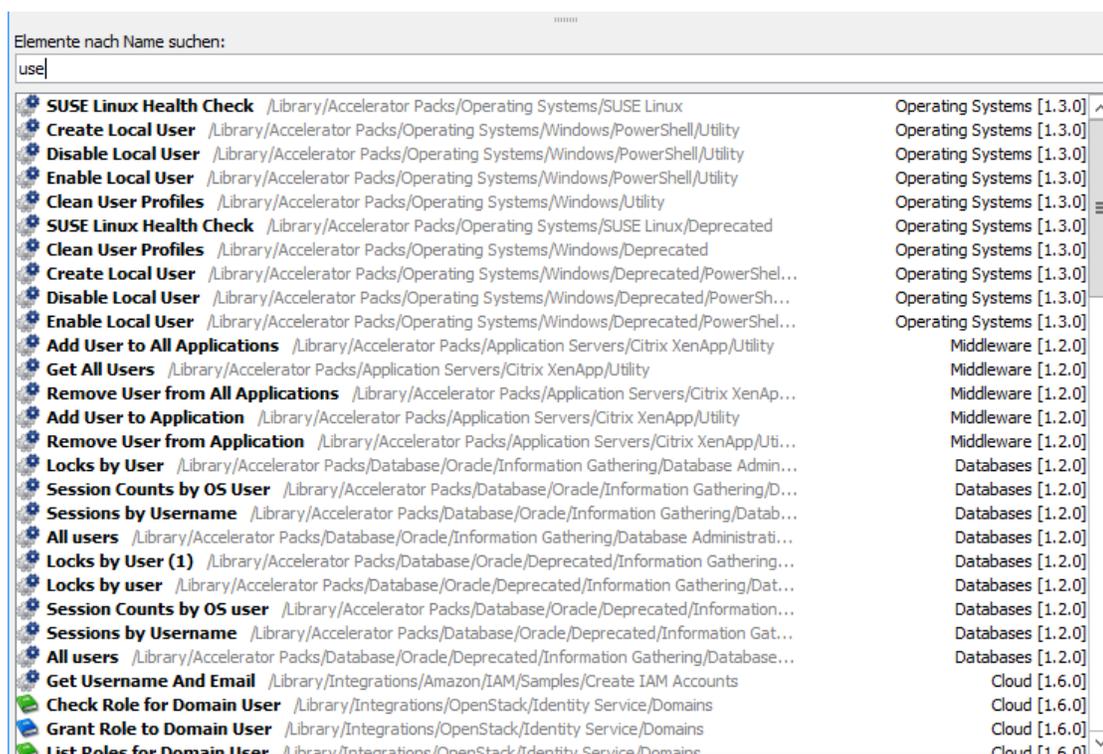
Sie können die Option **Zu Element navigieren..** verwenden, um schnell ein Konfigurationselement in Ihrem Arbeitsbereich zu finden und zu öffnen.

1. Wählen Sie **Werkzeuge > Zu Element navigieren...** aus .

Das Fenster **Elemente nach Name suchen:** wird geöffnet.

2. Geben Sie einen Teil des Namens des Konfigurationselementes ein.

Das Fenster wird sofort mit Suchergebnissen gefüllt. Wenn Sie zum Beispiel nach einem Element suchen, in dessen Namen die Zeichenfolge "use" enthalten ist, könnten die folgenden Ergebnisse angezeigt werden:



3. Verwenden Sie die Aufwärts- und die Abwärtspfeiltaste, um in der Liste zu navigieren, und drücken Sie dann die Eingabetaste, um das ausgewählte Element zu öffnen. Sie können ein Element aber auch mit einem Doppelklick öffnen.
4. Sie können Schritte im aktuellen Flow-Editor erstellen, indem Sie mit der Maus Operationen oder Flows aus der Liste ziehen.

Erstellen eines Konfigurationselementordners

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Konfigurationselementordner und klicken Sie dann auf **Neu > Ordner**.
3. Geben Sie einen Namen für den neuen Ordner ein und klicken Sie auf **OK**.

Danach können Sie Konfigurationselemente in diesen Ordner einfügen, kopieren oder verschieben.

Umbenennen eines Konfigurationselementordners

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Konfigurationselementordner und wählen Sie dann **Umbenennen** aus.

3. Geben Sie einen neuen Namen ein und drücken Sie die Eingabetaste.

Kopieren von Konfigurationselementen aus einem Projekt und Einfügen in ein anderes Projekt

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Konfigurationselementordner und wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
3. Wählen Sie den Speicherort für die Konfigurationselemente im gewünschten Ordner aus und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Verschieben von Konfigurationselementordnern und Konfigurationselementen

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Konfigurationselementordner und wählen Sie **Bearbeiten > Ausschneiden** aus.
3. Wählen Sie den Speicherort für den Ordner im zweiten Projekt aus und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Der gesamte Ordner und seine Konfigurationselemente werden an den neuen Speicherort verschoben.

Löschen eines Konfigurationselementordners

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Konfigurationselementordner und wählen Sie dann **Löschen** aus.

Hinweis: Durch das Löschen des Ordners und seiner Konfigurationselemente werden alle Abhängigkeiten, die mit anderen Elementen bestanden haben, gelöst.

Festlegen der Beschreibung eines Konfigurationselementordners

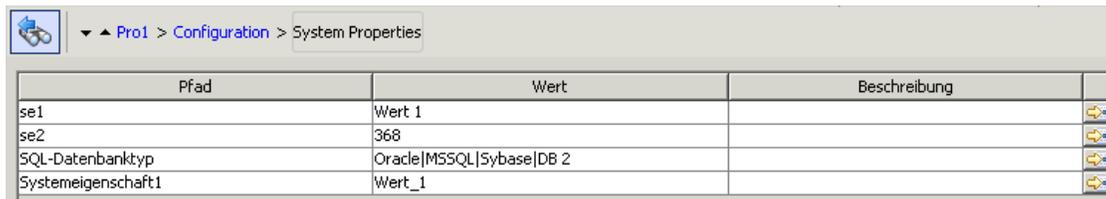
1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Konfigurationselementordner und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
2. Geben Sie im Feld **Beschreibung** eine Beschreibung für den Konfigurationselementordner ein.

3. Klicken Sie auf **Speichern**.

Anzeigen aller Konfigurationselemente und ihrer Ordnerstruktur

1. Klicken Sie im Bereich **Projekte** mit der rechten Maustaste auf den Konfigurationselementordner.
2. Wählen Sie **Eigenschaften** aus.

Es wird eine Liste aller Konfigurationselemente mit ihrer Ordnerstruktur geöffnet. Beispiel: Für Systemeigenschaften wird die folgende Liste geöffnet:



The screenshot shows a breadcrumb path: Pro1 > Configuration > System Properties. Below it is a table with three columns: Pfad, Wert, and Beschreibung. The table contains four rows of configuration data, each with a small icon on the right side.

Pfad	Wert	Beschreibung
se1	Wert 1	
se2	368	
SQL-Datenbanktyp	Oracle MySQL Sybase DB 2	
Systemeigenschaft1	Wert_1	

Hinweis: Auf dieser Seite können Sie die Ordnerstruktur im schreibgeschützten Modus sehen. Die Namen darin können nicht bearbeitet werden. Sie können jedoch die einzelnen Konfigurationselemente bearbeiten, indem Sie auf eine Zeile doppelklicken oder das Symbol  auf der rechten Seite jeder Zeile auswählen.

Konfigurieren von Kategorien

Kategorien sind Klassifizierungen, die einem Flow zugewiesen werden können. Einige Kategorien werden zusammen mit Studio installiert, aber Sie können außerdem eigene Kategorien erstellen.

Benutzer können mithilfe von Kategorien Berichte erstellen, die auf den Zustand zentraler Infrastrukturkomponenten hinweisen. Wenn Sie beispielsweise die Kategorie **Server** allen Flows zuweisen, die den Zustand des Servers überprüfen, stellt ein Report, der nur Flows findet, die der Kategorie **Server** zugewiesen wurden, den Zustand der Server im Netzwerk heraus.

Sie können Kategorien auch zum Filtern von Suchen verwenden. Sie können zum Beispiel eine Suche ausführen, die nur nach Flows der Kategorie **Sicherheit** sucht.

Kategorien werden im Ordner **Configuration\Categories** gespeichert.



Weitere Schritte

Erstellen einer Kategorie

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Ordner **Categories** und wählen Sie **Neu > Kategorie** aus.
3. Geben Sie im nächsten Dialogfeld einen Namen für die neue Kategorie ein und klicken Sie dann auf **OK**.
4. Geben Sie im Feld **Beschreibung** eine Beschreibung der neuen Kategorie ein.
5. Klicken Sie auf **Speichern**.

Ändern einer Kategorie

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Categories** und doppelklicken Sie auf die Kategorie, um den Editor zu öffnen.
2. Doppelklicken Sie auf die Kategorie, die Sie ändern möchten, und geben Sie den neuen Wert ein.

Umbenennen einer Kategorie

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Categories** und doppelklicken Sie auf die Kategorie, um den Editor zu öffnen.
2. Geben Sie im Feld **Name** den neuen Namen der Kategorie ein.
3. Klicken Sie auf **Speichern**.

Kopieren einer Kategorie

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Categories**.

2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Kategorie, die Sie kopieren möchten.
3. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
4. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den **Kategorie**-Ordner des Projekts, in das Sie kopieren möchten.
5. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Löschen einer Kategorie

Bevor Sie eine Kategorie löschen, sollten Sie mit der Funktion **Was verwendet dies?** überprüfen, ob nicht noch weitere Elemente von ihr abhängen. Weitere Informationen finden Sie unter "[Erfahren, wie Flows und Operationen verwendet werden](#)" auf Seite 417.

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Categories**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Kategorie und wählen Sie **Löschen** aus.
3. Klicken Sie in den Bestätigungsfenstern auf **Ja**.

Referenzmaterial

Kategorieneditor

MyProject1 > Configuration > Categories > Application Server (.NET)

Name: Application Server (.NET)

UUID: df21ccb6-8f60-4071-96e7-8433f1f8d907

Beschreibung:

GUI-Element	Beschreibung
Name	Der Name der Kategorie.
Beschreibung	(Optional) Beschreibung der Kategorie.

Konfigurieren von Domänenausdrücken

Domänenausdrücke sind Attribute, die Sie Flows und Eingaben zuweisen können. Sie können zum Beispiel Domänenausdrücke für die verschiedenen Arten von Servern in Ihrem System und damit

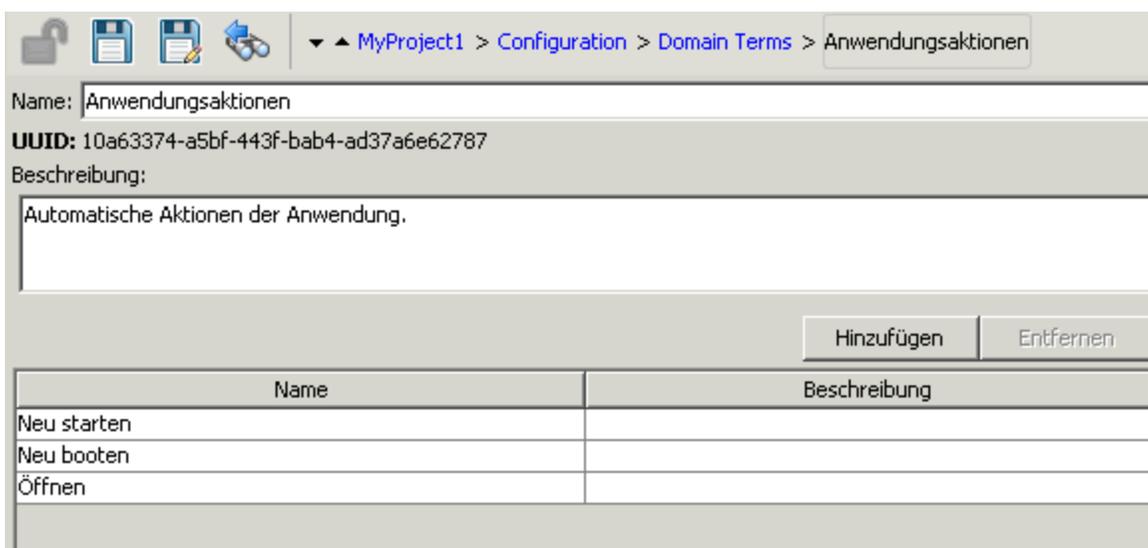
Schritte erstellen, die nur für Server bestimmter Typen ausgeführt werden.

Domänenausdrücke können für spezielle Auswahllisten verwendet werden. Sie können zum Beispiel einen Domänenausdruck für verschiedene Arten von Aktionen erstellen. Die Werte in diesem Domänenausdruck könnten **Neu starten**, **Neu booten**, **Öffnen** usw. lauten

Um anzugeben, dass ein Flow für Server bestimmter Klassen ausgeführt werden soll und für andere nicht, können Sie auch Domänenausdrücke für die verschiedenen Arten von Servern in Ihrem System hinzufügen und beim Start des Flows eine Eingabeaufforderung bereitstellen, in der der Benutzer die Serverklassen auswählen muss, für die ein bestimmter Flow ausgeführt werden soll.

Domänenausdrücke können Standardwerte erhalten, ihre Werte aus den Eingaben des Flows erhalten oder die Werte erhalten, die Sie für sie angeben.

Domänenausdrücke werden im Ordner **Configuration\Domain Terms** gespeichert.



Weitere Schritte

Erstellen eines Domänenausdrucks

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Wählen Sie im Ordner **Domain Terms** die Option **Neu > Domänenausdruck** aus.
3. Geben Sie im nächsten Dialogfeld einen Namen für den neuen Domänenausdruck ein und klicken Sie dann auf **OK**.
4. Geben Sie im Feld **Beschreibung** eine Beschreibung des neuen Domänenausdrucks ein.

5. Klicken Sie auf **Hinzufügen**, um einen neuen Domänenausdruckswert hinzuzufügen.
6. Geben Sie in der Spalte **Name** den Namen für den Domänenausdruckswert ein.
7. (Optional) Geben Sie in der Spalte **Beschreibung** eine Beschreibung für den Domänenausdruckswert ein.
8. Klicken Sie auf **Speichern**.

Entfernen eines Domänenausdruckswertes

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Domain Terms** und doppelklicken Sie auf den Domänenausdruck, um seinen Editor zu öffnen.
2. Markieren Sie den Wert und klicken Sie auf **Entfernen**,

Ändern eines Domänenausdruckswertes

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Domain Terms** und doppelklicken Sie auf den Domänenausdruck, um seinen Editor zu öffnen.
2. Doppelklicken Sie auf den Wert, den Sie ändern möchten, und geben Sie den neuen Wert ein.

Kopieren eines Domänenausdrucks

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Domain Terms**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Domänenausdruck, den Sie kopieren möchten.
3. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
4. Wechseln Sie zum Ordner **Domain Terms** des Projekts, in das Sie kopieren möchten.
5. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Umbenennen eines Domänenausdrucks

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Domain Terms** und doppelklicken Sie auf den Domänenausdruck, um seinen Editor zu öffnen.
2. Geben Sie im Feld **Name** den neuen Namen für den Domänenausdruck ein.
3. Klicken Sie auf **Speichern**.

Löschen eines Domänenausdrucks

Bevor Sie einen Domänenausdruck löschen, sollten Sie mit der Funktion **Was verwendet dies** überprüfen, ob nicht noch weitere Elemente von ihm abhängen. Weitere Informationen finden Sie unter ["Erfahren, wie Flows und Operationen verwendet werden" auf Seite 417](#).

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Domain Terms**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Domänenausdruck und wählen Sie **Löschen** aus.
3. Klicken Sie in den Bestätigungsfenstern auf **Ja**.

Referenzmaterial

Domänenausdruckseditor

Name: Anwendungsaktionen
 UUID: 10a63374-a5bf-443f-bab4-ad37a6e62787
 Beschreibung:
 Automatische Aktionen der Anwendung.

Hinzufügen Entfernen

Name	Beschreibung
Neu starten	
Neu booten	
Öffnen	

GUI-Element	Beschreibung
Name	Der Name des Domänenausdrucks.
Beschreibung	(Optional) Beschreibung des Domänenausdrucks.
Hinzufügen	Klicken Sie auf Hinzufügen , um ein neues Element zur Liste der Domänenausdrücke hinzuzufügen.
Entfernen	Klicken Sie auf Entfernen , um das ausgewählte Element aus der Liste der Domänenausdrücke zu entfernen.
Spalte "Name"	Geben Sie den Namen des Elements in der Liste der Domänenausdrücke ein.
Spalte "Beschreibung"	(Optional) Geben Sie eine Beschreibung des Elements in der Liste der Domänenausdrücke ein.

Konfigurieren von Gruppenaliasen

RAS-Gruppen

Eine RAS-Gruppe ist eine logische RAS-Auflistung. Bereitstellungen können davon profitieren, wenn es in einer bestimmten Umgebung mehr als einen einzigen RAS gibt. Dies könnte beispielsweise hilfreich sein, wenn Sie ein Remote-Rechenzentrum verwalten, in dem Sie zwei RAS benötigen, um die Ausführungslast zu unterstützen, oder wenn Sie die Hochverfügbarkeit der RAS in diesem Rechenzentrum sicherstellen möchten.

Sie können mithilfe der REST-konformen API eine RAS-Gruppe im Server definieren. Weitere Informationen finden Sie im *HPE OO Application Program Interface (API) Guide*.

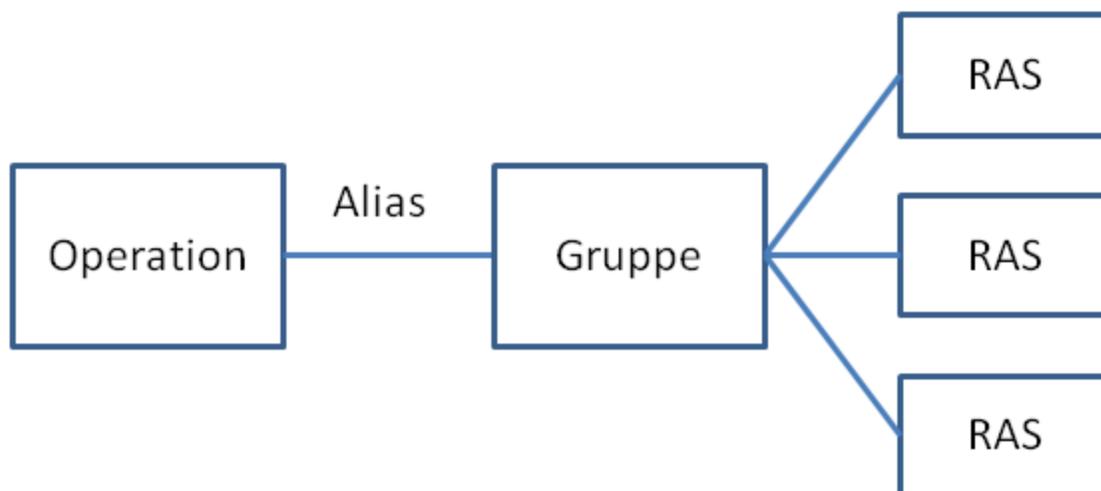
Gruppenalias

Gruppenalias ermöglichen es Ihnen, die Zuweisung einer Operation zu einem RAS zur Erstellungszeit von der Zuweisung in der Laufzeitumgebung zu trennen.

1. Zur Erstellungszeit definiert der Autor die Operation so, dass sie über einen Gruppenalias anstatt über eine Gruppe ausgeführt wird.
2. Zur Laufzeit ordnet der Administrator den Alias einer RAS-Gruppe in der Laufzeitumgebung zu und verwendet dazu die Central-REST-konforme API. Es besteht keine Notwendigkeit für den Administrator, die RAS-Zuweisung manuell auf Flow-Ebene zu ändern.

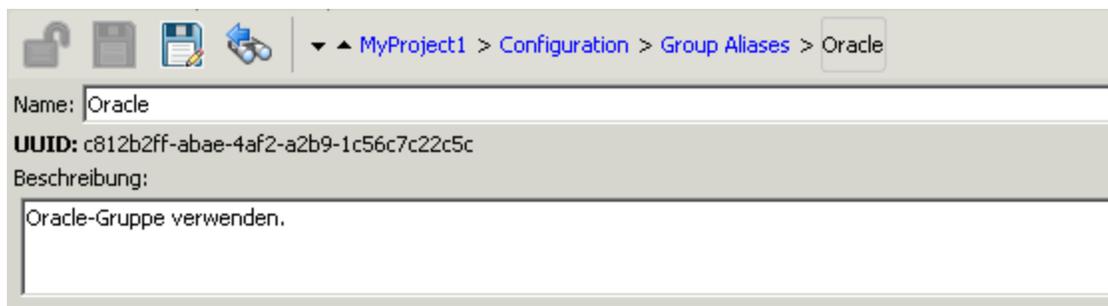
Wenn der Gruppenalias allerdings mit dem Name der Gruppe identisch ist, wird er automatisch zu dieser Gruppe zugeordnet.

Optional können Sie zur Auslösungszeit den Gruppenalias überschreiben und die Operation zu einer anderen RAS-Gruppe zuordnen.



Sie verfügen beispielsweise über eine Gruppe von drei RAS, die auf dem Oracle-Cliant ausgeführt werden. Sie erstellen eine Operation, die eine Abfrage auf Oracle ausführt. Durch Verwendung eines Alias für diese Gruppe, sagen Sie HPE OO, dass diese Operation auf einem der RAS in dieser Gruppe ausgeführt werden muss. Die Entscheidung, welcher RAS verwendet wird, wird zur Laufzeit bestimmt und muss in der Operation nicht konfiguriert werden.

Gruppenalias werden im Ordner **Configuration\Group Aliases** gespeichert.

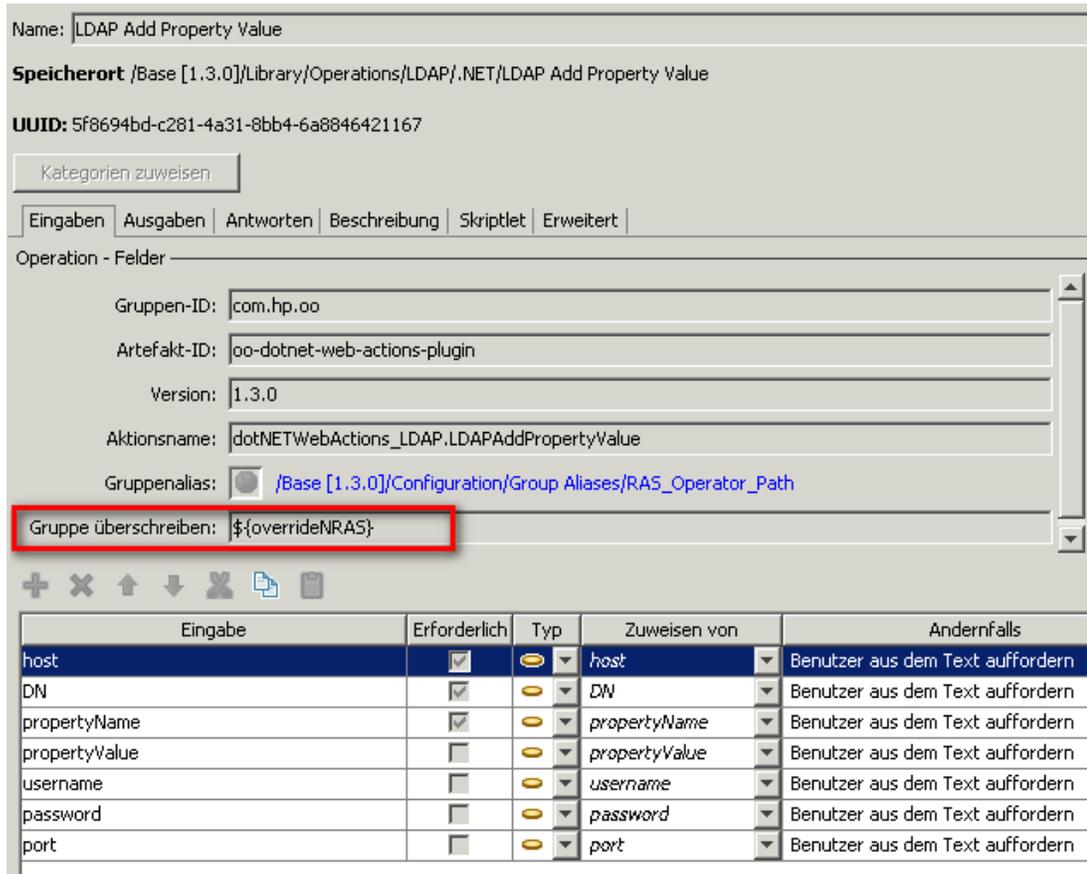


Überschreibungen von RAS-Gruppen

Zum Überschreiben der Details von RAS-Gruppen in HPE OO gibt es zwei Möglichkeiten:

- Statisch - wie beschrieben in ["Gruppenalias" auf der vorherigen Seite](#)
- Dynamisch - HPE OO weist zur Laufzeit einen Wert für die Eingabe zu. Dazu gibt es die folgenden Möglichkeiten:
 - Der Flow-Autor den RAS mit dem Feld **Gruppe überschreiben** in den Operationsfeldern im Schrittinspektor von Studio festlegen. Geben Sie im Feld **Gruppe überschreiben** eine andere Gruppe ein, wenn Sie die aktuelle Gruppe mit einer anderen überschreiben müssen. Dies kann

ein statischer oder ein dynamischer Wert sein. Beispiel: `${overrideJRAS}`, wobei `overrideJRAS` der Name einer Variablen ist. Zur Laufzeit kann mit einer der in ["Überschreibungen von RAS-Gruppen" auf der vorherigen Seite](#) beschriebenen Methoden automatisch der Variablen ein Wert zugewiesen werden.



- Fügen Sie im Scheduler in Central ein Eingabefeld hinzu, das zur Laufzeit automatisch zugeordnet wird. Weitere Informationen finden Sie unter ["Planen von Flow-Läufen"](#) im *Central-Benutzerhandbuch*.
- Fügen Sie ein Eingabefeld zum Flow in Studio hinzu. Weitere Informationen finden Sie unter ["Erstellen von Eingaben"](#) auf Seite 214.

Beispiele für die Verwendung von Überschreibungen von RAS-Gruppen

- **Beispiel 1:** Definieren einer dynamischen Ausführungsumgebung als Variable. Diese Umgebung kann eine Testumgebung oder eine Laufzeit-Produktionsumgebung sein. Diese Variable kann als Flow-Eingabe, Schritteingabe oder Kontext in Studio oder als Eingabe vom Scheduler verwendet werden.

- **Beispiel 2:** Definieren eines SAP-Clients mit RAS. Der Client kann von einem Central-Flow als SAP-Gruppe aufgerufen werden.

Weitere Schritte

Erstellen eines Gruppenalias

Sie haben beispielsweise eine RAS-Gruppe mit drei RAS-Instanzen erstellt, die auf dem Oracle-Client ausgeführt werden. Sie müssen einen Gruppenalias erstellen, der die Operationen zuweist, die mit dieser Gruppe und somit auf einen dieser RAS ausgeführt werden sollen.

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Ordner **Group Aliases** und wählen Sie **Neu > Gruppenalias** aus.
3. Geben Sie im nächsten Dialogfeld einen Namen für den neuen Gruppenalias ein und klicken Sie dann auf **OK**.
4. Geben Sie im Feld **Beschreibung** eine Beschreibung des neuen Gruppenalias ein.
5. Klicken Sie auf **Speichern**.

Umbenennen eines Gruppenalias

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Group Aliases** und doppelklicken Sie auf den Domänen Ausdruck, um seinen Editor zu öffnen.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Gruppenalias und wählen Sie **Umbenennen** aus.
3. Geben Sie einen neuen Namen für den Gruppenalias ein und drücken Sie die Eingabetaste.

Kopieren eines Gruppenalias

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Group Aliases**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Gruppenalias, den Sie kopieren möchten.
3. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
4. Wechseln Sie zum Ordner **Group Aliases** des Projekts, in das Sie kopieren möchten.
5. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Löschen eines Gruppenalias

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Group Aliases**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Gruppenalias, der gelöscht werden soll, und wählen Sie **Löschen** aus.

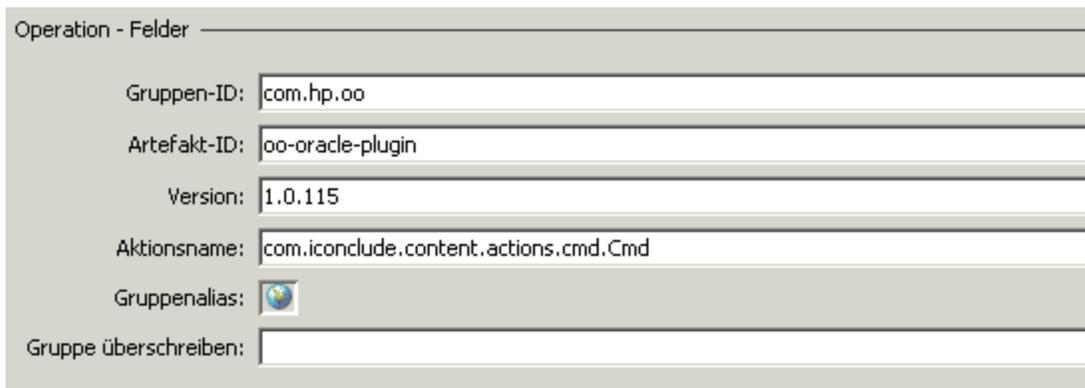
Zuordnen des Gruppenalias zu einer Gruppe

API Ordnen Sie den Gruppenalias mithilfe der REST-konformen API von Central der Gruppe in der Laufzeitumgebung zu.

Weitere Informationen finden Sie im *HPE OO Application Program Interface (API) Guide*.

Verwenden des Gruppenalias in einer Operation

1. Erstellen Sie eine neue Operation aus einem Aktions-Plug-In, wie unter "[Erstellen von Operationen](#)" auf Seite 390 beschrieben.
2. Beachten Sie auf der Registerkarte **Eingaben** im Abschnitt **Operation - Felder** die Schaltfläche **Gruppenalias** .



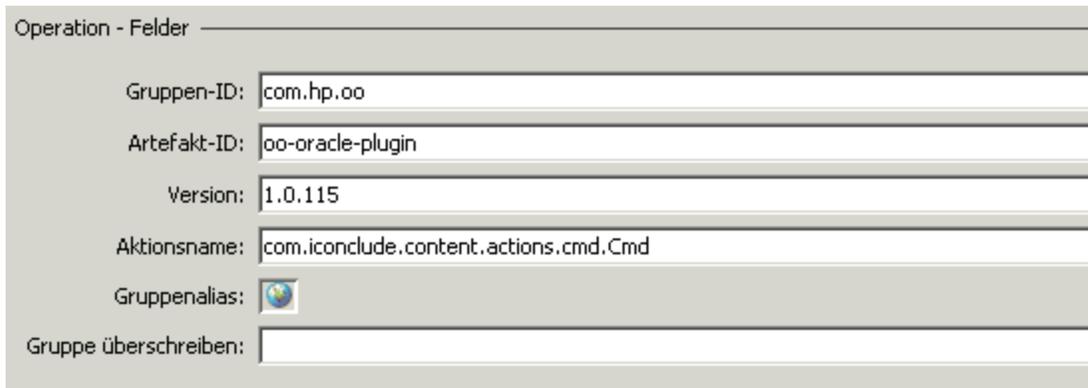
Gruppen-ID:	com.hp.oo
Artefakt-ID:	oo-oracle-plugin
Version:	1.0.115
Aktionsname:	com.iconclude.content.actions.cmd.Cmd
Gruppenalias:	
Gruppe überschreiben:	

3. Gehen Sie zu **Konfiguration > Gruppenalias**, wählen Sie den erforderlichen Gruppenalias aus, ziehen Sie ihn in die gewünschte Operation und legen Sie ihn auf dem Symbol **Gruppenalias** (das Globussymbol) ab.
4. (Optional) Geben Sie im Feld **Gruppe überschreiben** eine andere Gruppe ein, wenn Sie die aktuelle Gruppe mit einer anderen überschreiben müssen. Dies kann ein statischer oder ein dynamischer Wert sein. Beispiel: `${overrideJRAS}`, wobei `overrideJRAS` der Name einer Variablen ist. Zur Laufzeit kann mit einer der in "[Überschreibungen von RAS-Gruppen](#)" auf Seite 155 beschriebenen Methoden automatisch der Variablen ein Wert zugewiesen werden.
5. Speichern Sie die Operation.

Entfernen der Zuweisung eines Gruppenalias zu einer Operation

Nachdem ein Gruppenalias zu einer Operation zugewiesen wurde, ist es möglich, diese Zuweisung zu entfernen.

1. Öffnen Sie eine Operation, der ein Gruppenalias zugewiesen wurde.
2. Klicken Sie auf der Registerkarte **Eingaben** im Abschnitt **Operation - Felder** mit der rechten Maustaste auf den Link neben der Schaltfläche **Gruppenalias** .



Operation - Felder

Gruppen-ID:

Artefakt-ID:

Version:

Aktionsname:

Gruppenalias: 

Gruppe überschreiben:

3. Wählen Sie im Kontextmenü die Option **Löschen** aus.

Referenzmaterial

Gruppenaliaseditor



MyProject1 > Configuration > Group Aliases > Oracle

Name:

UUID: c812b2ff-abae-4af2-a2b9-1c56c7c22c5c

Beschreibung:

GUI-Element	Beschreibung
Name	Der Name des Gruppenalias.
Beschreibung	(Optional) Beschreibung des Gruppenalias.

Konfigurieren von Rollenaliasen

Benutzern in Central werden Rollen und Berechtigungen zugewiesen. Sie können aber für die Rollen, die verwendet werden sollen, Pläne machen, indem Sie Rollenalias in Studio erstellen. Zum Beispielsweise könnten Sie einen Rollenalias einer abgegrenzten Übertragung zuordnen.

Wenn das Content Pack in Central bereitgestellt wird, werden Rollenalias, wie z. B. ADMINISTRATOR, EVERYBODY, PROMOTER, SYSTEM_ADMIN und END_USER, den entsprechenden Rollen in Central zugeordnet.

Hinweis: Beachten Sie, dass es für einige Aliase im Base Content Pack (AUDITOR, LEVEL_ONE, LEVEL_TWO und LEVEL_THREE) keine entsprechende Rolle in Central gibt. Diese Rollenalias gelten als veraltet.

Rollenalias werden im Ordner **Configuration\Role Aliases** gespeichert.

Weitere Schritte

Erstellen eines Rollenalias

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Ordner **Role Aliases** und wählen Sie **Neu > Rollenalias** aus.
3. Geben Sie im nächsten Dialogfeld einen Namen für den neuen Rollenalias ein und klicken Sie dann auf **OK**.
4. Geben Sie im Feld **Beschreibung** eine Beschreibung des neuen Rollenalias ein.
5. Klicken Sie auf **Speichern**.

Umbenennen eines Rollenalias

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Role Aliases**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Rollenalias, der umbenannt werden soll, und wählen Sie **Umbenennen** aus.
3. Geben Sie einen neuen Namen für den Rollenalias ein und drücken Sie die Eingabetaste.

Kopieren eines Rollenalias

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Role Aliases**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Rollenalias, den Sie kopieren möchten.
3. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
4. Wechseln Sie zum Ordner **Role Aliases** des Projekts, in das Sie kopieren möchten.
5. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Löschen eines Rollenalias

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Role Aliases**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Rollenalias, der gelöscht werden soll, und wählen Sie **Löschen** aus.

Referenzmaterial

Rollenaliaseditor



GUI-Element	Beschreibung
Name	Der Name des Rollenalias.
Beschreibung	(Optional) Beschreibung des Rollenalias.

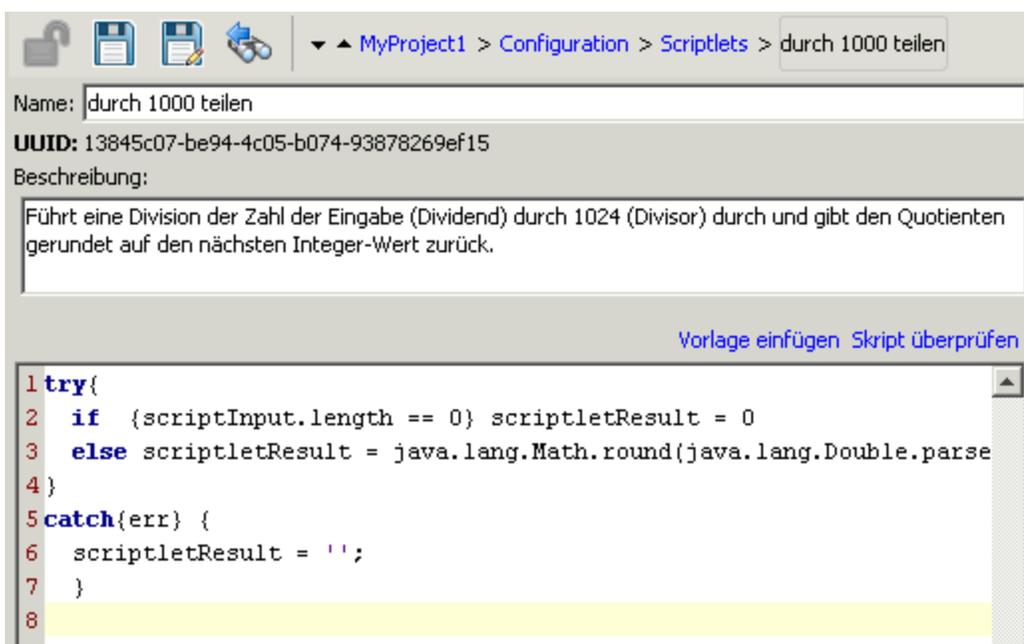
Konfigurieren von Skriptlets

Skriptlets (geschrieben in JavaScript) sind optionale Komponenten einer Operation, die Sie zum Bearbeiten von Daten einsetzen können.

Skriptlets ermöglichen Ihnen Folgendes:

- Filtern der Ergebnisse einer Operation, eines Flows oder eines Schritts
- Bestimmen der Antwort einer Operation
- Bearbeiten von Daten in einem Subflow, bevor die Daten an den übergeordneten Flow übergeben werden

Das Skriptlet **durch 1000 teilen** beispielsweise führt eine Division der Zahl der Eingabe (Dividend) durch 1024 (Divisor) durch und gibt den Quotienten gerundet auf den nächsten Integer-Wert zurück.



Sie können ein Systemskriptlet von Grund auf neu erstellen oder ein bestehendes Skriptlet einer Operation als gemeinsam genutztes Systemskriptlet speichern. Die daraus resultierende Skriptlet ist unabhängig von dem Kontext, für den es erstellt wurde, und kann in einer beliebigen Operation oder einem beliebigen Flow oder Schritt erneut verwendet werden.

Systemskriptlets werden im Ordner **Configuration\Scriptlets** gespeichert.

Weitere Informationen zur Verwendung von Skriptlets finden Sie unter "[Verwenden von Skriptlets in einem Flow](#)" auf Seite 329.

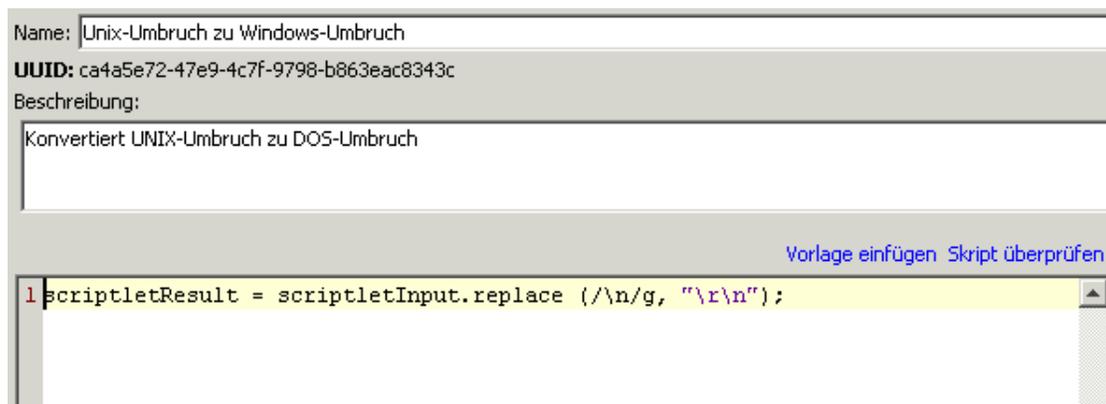
Weitere Schritte

Erstellen eines Systemskriptlets

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.

2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Ordner **Scriptlets** und wählen Sie **Neu > Scriptlets** aus.
3. Geben Sie einen Namen für das Skriptlet ein und klicken Sie dann auf **OK**.

Der Skriptleteditor wird geöffnet.



Name: Unix-Umbruch zu Windows-Umbruch
UUID: ca4a5e72-47e9-4c7f-9798-b863eac8343c
Beschreibung:
Konvertiert UNIX-Umbruch zu DOS-Umbruch

Vorlage einfügen Skript überprüfen

```
1 scriptletResult = scriptletInput.replace (/\\n/g, '\\r\\n');
```

4. Beschreiben Sie im Feld **Beschreibung** den Zweck des Skriptlets.
5. Geben Sie das Skriptlet in JavaScript ein.

Hinweis: Sie können eine Variable, die in einem Ordner gespeichert ist, mit dem Format `${variablename}` und eine Systemeigenschaft mit dem Format `${path/system_property}` referenzieren.

6. (Optional) Klicken Sie auf **Vorlage einfügen** und folgen Sie den Richtlinien der Vorlage, um das Skriptlet zu schreiben.
7. Klicken Sie auf **Skript überprüfen**, um das Skript auf Fehler zu prüfen. ["Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse" auf Seite 277](#)
8. Klicken Sie auf **Speichern**.

Das Skriptlet wird im Ordner **Scriptlets** gespeichert und steht jetzt für die Verwendung in einer beliebigen Operation oder einem beliebigen Flow oder Schritt zur Verfügung.

Speichern eines vorhandenen Skriptlets als Systemskriptlet

1. Öffnen Sie auf der Registerkarte **Skriptlet** der Seite **Eigenschaften** oder im Schrittspektor das Skriptlet, das Sie als Systemskriptlet speichern möchten.
2. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Scriptlets**.
3. Ziehen Sie das Symbol **Skriptlet**  von der Registerkarte **Skriptlet** der Seite **Eigenschaften**

oder des Schrittspektors in den Ordner **Configuration\Scriptlets**.

4. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das neue Systemskriptlet, klicken Sie dann auf **Umbenennen** und ändern Sie den Namen.

Verwenden eines Systemskriptlets in einer Operation, einem Flow oder einem Schritt

1. Öffnen Sie die Registerkarte **Skriptlet** auf der Seite **Eigenschaften** oder den Schrittspektor für die Operation, den Flow oder den Schritt, die bzw. den Sie als Systemskriptlet verwenden möchten.
2. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Scriptlets**.
3. Ziehen Sie das Skriptlet aus dem Ordner **Scriptlets** zum Symbol **Skriptlets**  auf der Registerkarte **Skriptlet** der Seite **Eigenschaften** oder des Schrittspektors.

Die Registerkarte Skriptlet zeigt, dass es nun einen Verweis auf ein gemeinsames Skriptlet gibt.



Bearbeiten eines Systemskriptlets

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Scriptlets**.
2. Doppelklicken Sie auf das Systemskriptlet, das Sie bearbeiten möchten.
3. Ändern Sie das Skriptlet und klicken Sie auf **Speichern**.

Kopieren eines Skriptlets

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Scriptlets**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Skriptlet, das Sie kopieren möchten.
3. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
4. Wechseln Sie zum Ordner **Scriptlets** des Projekts, in das Sie kopieren möchten.
5. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Umbenennen eines Skriptlets

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Scriptlets**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Skriptlet, das umbenannt werden soll, und wählen Sie **Umbenennen** aus.
3. Geben Sie einen neuen Namen für das Skriptlet ein und drücken Sie die Eingabetaste.

Löschen eines Systemskriptlets

Bevor Sie ein Systemskriptlet löschen, sollten Sie mit der Funktion **Was verwendet dies?** überprüfen, ob nicht noch weitere Elemente von ihm abhängen. Weitere Informationen finden Sie unter ["Erfahren, wie Flows und Operationen verwendet werden"](#) auf Seite 417.

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Scriptlets**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Systemskriptlet und wählen Sie **Löschen** aus.
3. Klicken Sie im Bestätigungsfenster auf **Ja**.

Referenzmaterial

Skriptleteditor

Name:

UUID: ca4a5e72-47e9-4c7f-9798-b863eac8343c

Beschreibung:

[Vorlage einfügen](#) [Skript überprüfen](#)

```
1 scriptletResult = scriptletInput.replace (/\\n/g, '\\r\\n');
```

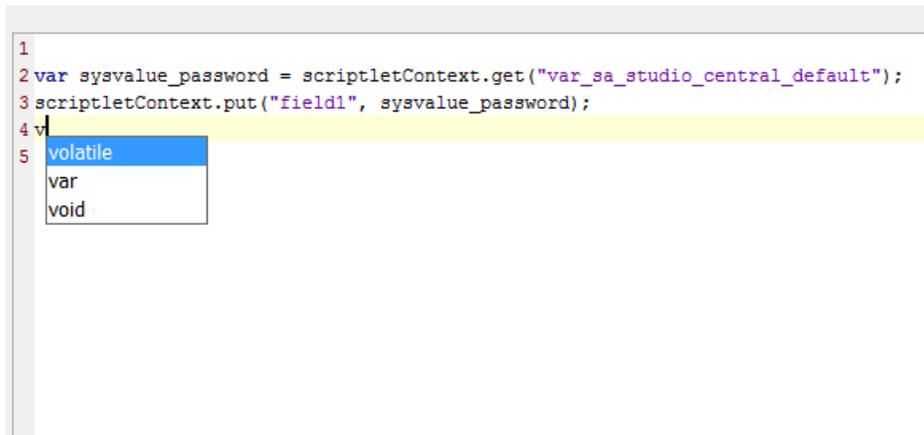
GUI-Element	Beschreibung
Name	Der Name des Skriptlets.
Beschreibung	(Optional) Beschreibung des Zwecks des Skriptlets.
Vorlage einfügen	Klicken Sie auf Vorlage einfügen , um Richtlinien anzuzeigen, die Sie beim Schreiben des Skriptlets unterstützen.
Skript überprüfen	Klicken Sie auf Skript überprüfen , um das Skriptlet auf Fehler zu prüfen.

Statusleiste

- Zeigt die Zeile/Spalte entsprechend der Position des Cursors an.
- Zeigt den Status der Taste **Einf** an, wenn Zeichen im Einfügemodus hinzugefügt werden. Im Modus **Überschreiben** werden sie überschrieben. Mit der Taste Einf können Sie zwischen den beiden Modi umschalten.

Schlüsselwortvervollständigung

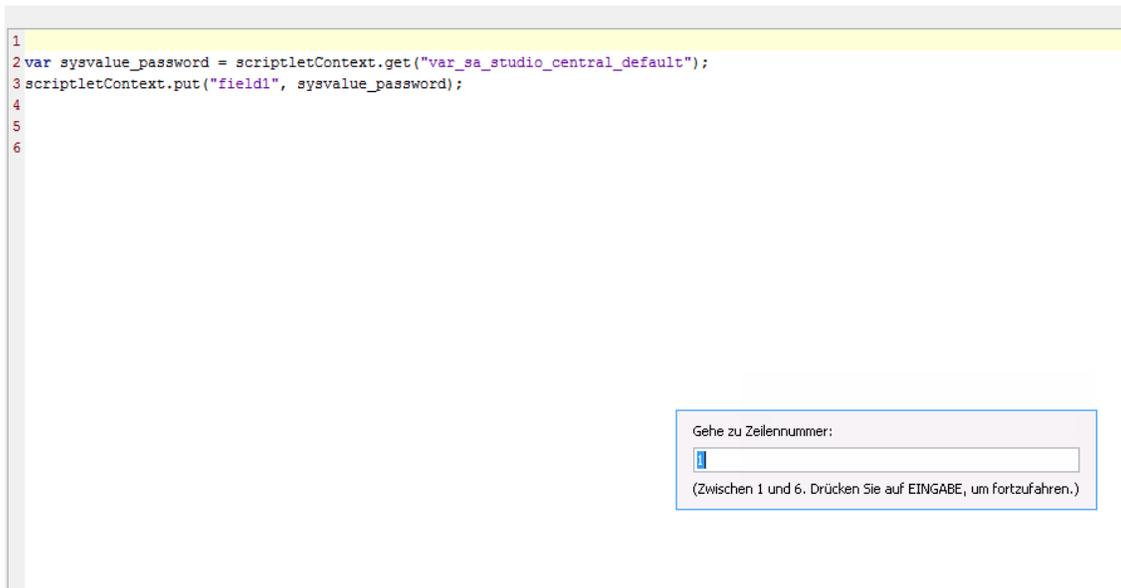
- Wenn Sie während der Eingabe eines Schlüsselwortes die Taste **Strg** und die **Leertaste** drücken, wird eine Dropdown-Liste mit Optionen angezeigt. Verwenden Sie die Aufwärts- und die Abwärtsfeiltaste, um in der Liste zu navigieren, und wählen Sie dann das richtige Wort aus. Nach der Auswahl eines Eintrags verschwindet die Liste wieder und der Cursor wird hinter das Wort gesetzt.



```
1
2 var sysvalue_password = scriptletContext.get("var_sa_studio_central_default");
3 scriptletContext.put("field1", sysvalue_password);
4 v
5 volatile
   var
   void
```

Springen zu Zeile

- Doppelklicken Sie in der Statusleiste auf das Zeile/Spalte-Element oder drücken Sie **Strg + G**. Sie können nur zu Zeilen springen, die im Skriptfenster auf der linken Seite mit einer Nummer versehen sind.

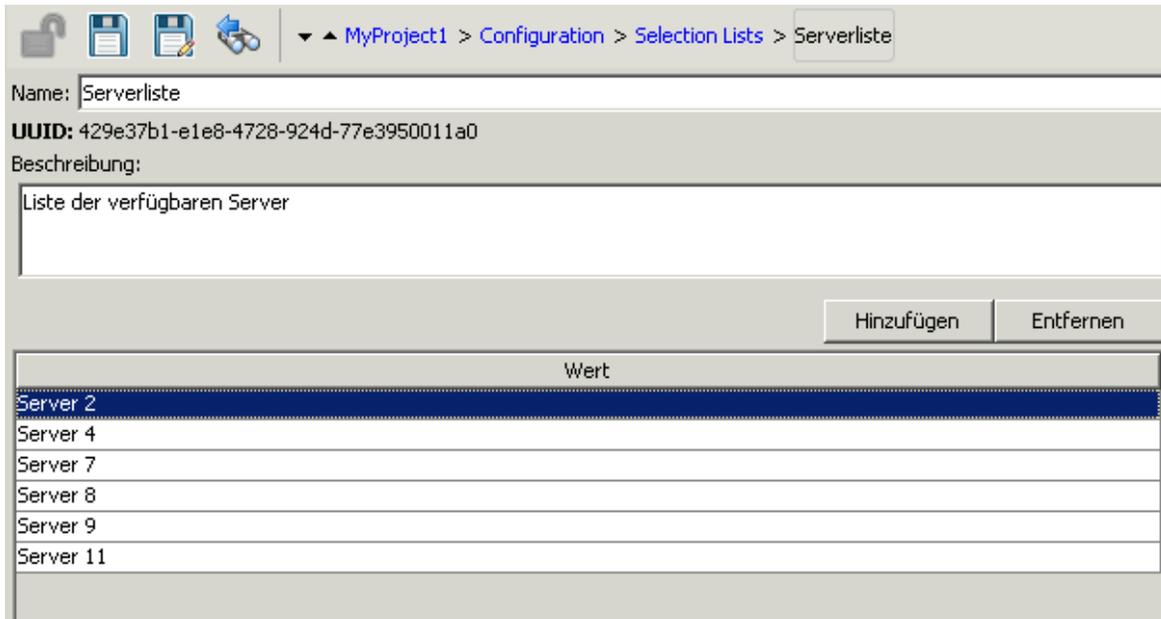


Konfigurieren von Auswahllisten

Auswahllisten sind Listen von Elementen, die in Benutzeraufforderungen in einem Flow bereitgestellt werden können.

Beispiel: Wenn der Flow-Benutzer den Servicestatus für einen Schritt im Flow bereitstellen muss, können Sie eine Eingabe erstellen, deren Datenquelle eine Auswahlliste ist, und die Auswahlliste Servicestatus (mit den Elementen Ausgeführt, Gestoppt und Angehalten) angeben.

Auswahllisten werden im Ordner **Configuration\Selection Lists** gespeichert.



Hinweis: Wenn Sie die Operation **Set Selection List** im HP Solutions Content Pack verwenden, um einen benutzerdefinierten Wert eine Auswahlliste hinzuzufügen, bleibt der benutzerdefinierte Wert in Central, auch wenn die Auswahlliste selbst gelöscht wird (in den Tabellen **oo_content_config_item** und **oo_config_item_values**).

Bei einer erneuten Bereitstellung wird die neue Entität wieder an den benutzerdefinierten Wert angehängt.

Um sicherzustellen, dass der benutzerdefinierte Wert ordnungsgemäß gelöscht wird, können Sie eine der folgenden Problemumgehungen verwenden:

- Verwenden Sie nach dem Löschen der Bereitstellung der alten, aber vor der erneuten Bereitstellung der neuen Entität einen Rest-Aufruf (mit DELETE), um das Konfigurationselement zu löschen.

Oder:

Verwenden Sie einen REST-Aufruf (mit PUT mit null im Anforderungstext), um den benutzerdefinierten Wert zu entfernen.

Weitere Schritte

Erstellen einer Auswahlliste

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Ordner **Selection Lists** und wählen Sie **Neu > Auswahlliste** aus.
3. Geben Sie im nächsten Dialogfeld einen Namen für die neue Auswahlliste ein, und klicken Sie dann auf **OK**.
4. Geben Sie im Feld **Beschreibung** eine Beschreibung der neuen Auswahlliste ein.
5. Klicken Sie auf **Hinzufügen**, um einen neuen Auswahllistenwert hinzuzufügen.
6. Geben Sie in der Spalte **Wert** den Namen für den Auswahllistenwert ein.
7. Klicken Sie auf **Speichern**.

Entfernen eines Auswahllistenwerts

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Selection Lists**, und doppelklicken Sie auf die Auswahlliste, um sie im zugehörigen Editor zu öffnen.
2. Markieren Sie den Wert und klicken Sie auf **Entfernen**,

Ändern eines Auswahllistenwerts

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Selection Lists**, und doppelklicken Sie auf die Auswahlliste, um sie im zugehörigen Editor zu öffnen.
2. Doppelklicken Sie auf den Wert, den Sie ändern möchten, und geben Sie den neuen Wert ein.

Umbenennen einer Auswahlliste

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Selection Lists**, und doppelklicken Sie auf die Auswahlliste, um sie im zugehörigen Editor zu öffnen.
2. Geben Sie im Feld **Name** den neuen Namen für die Auswahlliste ein.
3. Klicken Sie auf **Speichern**.

Kopieren einer Auswahlliste

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Selection Lists**.

2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Auswahlliste, die Sie kopieren möchten.
3. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
4. Wechseln Sie zum Ordner **Selection Lists** des Projekts, in das Sie kopieren möchten.
5. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

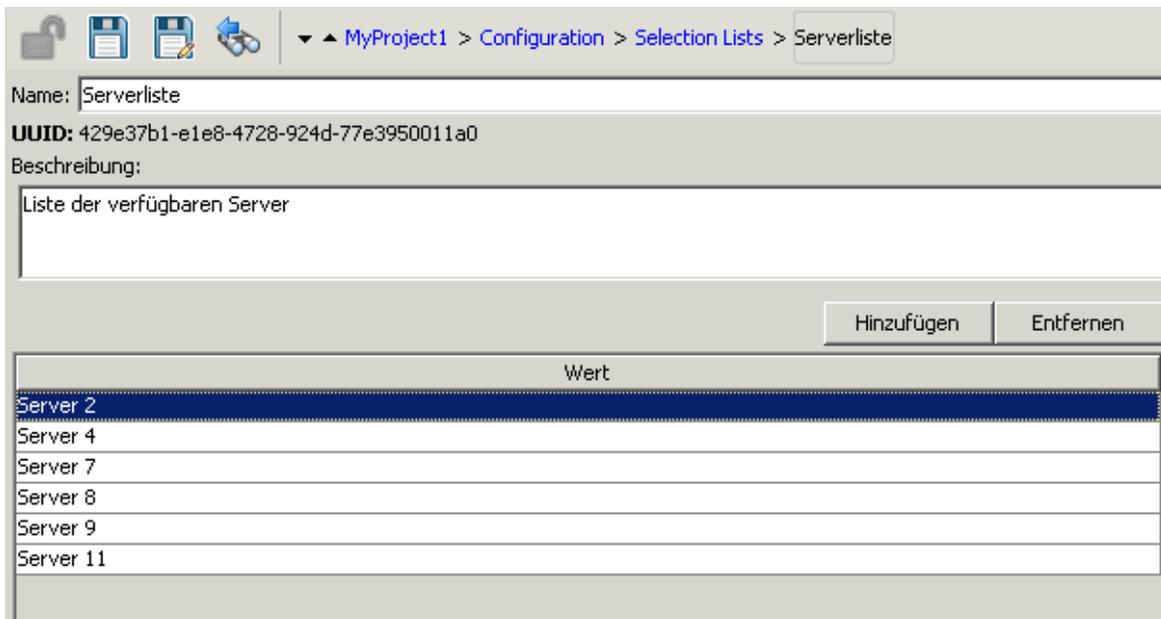
Löschen einer Auswahlliste

Bevor Sie eine Auswahlliste löschen, sollten Sie mit der Funktion **Was verwendet dies?** sicherstellen, dass keine weiteren Elemente von der Auswahlliste abhängen. Weitere Informationen finden Sie unter ["Erfahren, wie Flows und Operationen verwendet werden"](#) auf Seite 417.

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Selection Lists**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Auswahlliste, und wählen Sie **Löschen** aus.
3. Klicken Sie in den Bestätigungsfenstern auf **Ja**.

Referenzmaterial

Auswahllisteneditor



GUI-Element	Beschreibung
Name	Der Name der Auswahlliste.

Beschreibung	(Optional) Eine Beschreibung des Zwecks der Auswahlliste.
Hinzufügen	Klicken Sie auf Hinzufügen , um einen neuen Wert zur Auswahlliste hinzuzufügen.
Entfernen	Klicken Sie auf Entfernen , um den ausgewählten Wert aus der Auswahlliste zu entfernen.
Wert	Geben Sie den Wert in die Auswahlliste ein.

Konfigurieren von Systemkonten

Ein Systemkonto ist ein Objekt, das die Anmeldeinformationen (Benutzername und Kennwort) eines Kontos enthält und dafür sorgt, dass die Anmeldeinformationen nur in der Installation von Studio angezeigt werden, auf der das Systemkonto erstellt wurde.

Flow-Autoren können Systemkonten verwenden, wenn sie einen Flow erstellen. Beispiel: Sie können eine Eingabequelle als Anmeldeinformation für ein Systemkonto festlegen. Weitere Informationen finden Sie unter "[Angeben der Eingabequelle](#)" auf Seite 226.

Hinweis: Die hier definierten Systemkonten sind nur für Studio bestimmt. Systemkonten müssen auch für die Ausführung eingerichtet werden. Dies wird über API erledigt. Weitere Informationen finden Sie im *HPE OO Application Program Interface (API) Guide*.

Für Benutzer ist der Name des Systemkontos, das einem Flow die Anmeldeinformationen eines Benutzerkontos für den Zugriff auf einen Remotecomputer bereitstellt, nicht sichtbar. Auf diese Weise werden die Anmeldeinformationen vor Entschlüsselung geschützt und der Name des Systemkontos bleibt dem Benutzer verborgen.

Systemkonten werden im Ordner **Configuration\System Accounts** gespeichert.

Hinweis: Die folgenden Zeichen dürfen im Namen eines Systemkontos nicht verwendet werden:
<>\\"/;%.</p></div>

The screenshot shows a configuration window for a system account. At the top, there is a breadcrumb navigation: 'MyProject1 > Configuration > System Accounts > Julia Sommer'. Below this, the 'Name' field contains 'Julia Sommer'. The 'UUID' is '981e7cd8-b983-49f4-a0de-953014ff5ed5'. The 'Beschreibung' field is empty. Under the 'Anmeldeinformationen' section, the 'Benutzername' field contains '<Domäne>\Julia_Sommer'. The 'Kennwort' field is filled with asterisks, and there is a 'Kennwort zuweisen' button next to it.

Weitere Schritte

Erstellen eines Systemkontos

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Ordner **System Accounts** und wählen Sie **Neu > Systemkonto** aus.
3. Geben Sie im nächsten Dialogfeld einen Namen für das neue Systemkonto ein und klicken Sie dann auf **OK**.
4. (Optional) Geben Sie im Feld **Beschreibung** eine Beschreibung des Systemkontos ein.
5. Geben Sie im Feld **Benutzername** den Benutzernamen des Kontos ein, das das Systemkonto repräsentiert, und verwenden Sie dabei die folgende Syntax:
`<Domäne>\<Benutzername>`
6. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Kennwort zuweisen**.
7. Geben Sie im Feld **Kennwort** das Kennwort ein und wiederholen Sie die Eingabe im Feld **Kennwort bestätigen**.
8. Klicken Sie auf **Speichern**.

Kopieren eines Systemkontos

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Accounts**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Systemkonto, das Sie kopieren möchten.
3. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.

4. Wechseln Sie zum Ordner **System Accounts** des Projekts, in das Sie kopieren möchten.
5. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Hinweis: Sie können Systemkonten oder einen Ordner mit Systemkonten auch aus einem Projekt verschieben/kopieren, indem Sie es mit der Maus in ein anderes Projekt ziehen und dort ablegen.

Bearbeiten eines Systemkontos

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Accounts**.
2. Doppelklicken Sie auf das Systemkonto, das Sie bearbeiten möchten.
3. Nehmen Sie Ihre Änderungen im Editor vor und klicken Sie auf **Speichern**.

Löschen eines Systemkontos

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Accounts**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Systemkonto und wählen Sie **Löschen** aus.
3. Klicken Sie in den Bestätigungsfenster auf **Ja**.

Hinweis: Wenn Sie in einem Content Pack ein Systemkonto löschen und dann das Content Pack erneut bereitstellen, wird das Systemkonto nicht aus der Datenbank entfernt. Entfernen Sie in diesem Fall das Systemkonto über die REST-API:

DELETE ausführen auf: `/oo/rest/system-accounts/<sa_name>`.

Weitere Informationen zur Arbeit mit REST-APIs finden Sie im *HPE OO Application Program Interface (API) Guide*.

Referenzmaterial

Systemkonteneditor

GUI-Element	Beschreibung
Name	Der Name des Systemkontos. Hinweis: Die folgenden Zeichen dürfen im Namen eines Systemkontos nicht verwendet werden: <>\\"/;%.
Beschreibung	(Optional) Beschreibung des Zwecks des Systemkontos.
Benutzername	Der Benutzername des Kontos, das das Systemkonto repräsentiert, wobei die Syntax <Domäne\Benutzername> verwendet wird.
Kennwort zuweisen	Klicken Sie, um das Dialogfeld Kennwort eingeben anzuzeigen. Dort geben Sie zweimal das Kennwort ein.

Konfigurieren von Systemauswertungen

Systemauswertungen sind Zeichenfolgenformate, die Flow-Autoren verwenden können, um Eingaben für beliebige Datenquellen (außer Systemkonten) zu validieren.

Beispiel:

- Wenn die Eingabe eine E-Mail-Adresse ist, können Sie mithilfe einer Auswertung prüfen, ob die Eingabe das richtige E-Mail-Format aufweist.
- Wenn die Eingabe ein numerischer Wert größer als oder gleich 1 sein muss, können Sie mithilfe einer Auswertung prüfen, ob dies tatsächlich der Fall ist.

Weitere Informationen finden Sie unter ["Auswerten von Eingabedaten"](#) auf Seite 241.

Systemauswertungen können Folgendes verwenden:

- Einfache Operatoren wie =, !=, Beginnt mit, Enthält, Alle Wörter stimmen überein, Mindestens ein Wort stimmt überein usw.
- Reguläre Ausdrücke – Weitere Informationen finden Sie unter ["Verwenden von regulären Ausdrücken in einem Flow"](#) auf Seite 335.
- Skriptlets – Weitere Informationen finden Sie unter ["Verwenden von Skriptlets in einem Flow"](#) auf Seite 329.

Systemauswertungen werden im Ordner **Configuration\System Evaluators** gespeichert.

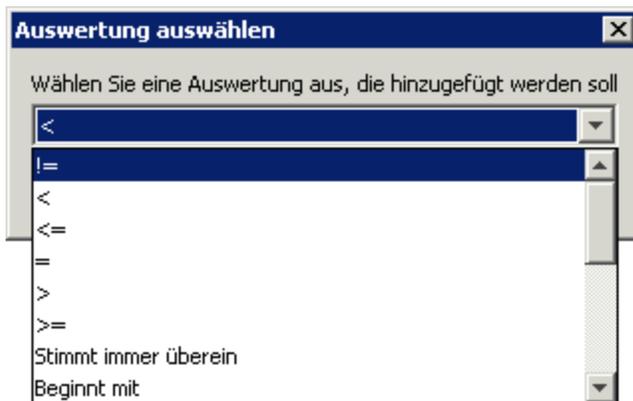
The screenshot shows the configuration window for a system evaluator. The 'Name' field contains 'MeinEvaluator'. The 'UUID' is '2e6a0e36-8e9d-4d08-a959-8e46cb691dd5'. The 'Beschreibung' (Description) field contains 'Prüft, ob der Eingabewert größer 1 ist'. The 'Auswertungstyp' (Evaluation Type) is set to '<'. Below it, a note says 'Vergleicht die Eingabe mit einer Zeichenfolge oder Zahl'. The 'Vergleichen mit' (Compare with) field contains '1'. At the bottom, there is a 'Filtereingabe testen' (Test filter input) section showing 'Muster stimmt überein (0 Vorkommen)'. On the right side of this section, there are icons for copy, paste, and delete, along with the text 'Löschen' and 'Kurzbehl'.

Weitere Schritte

Erstellen einer Systemauswertung

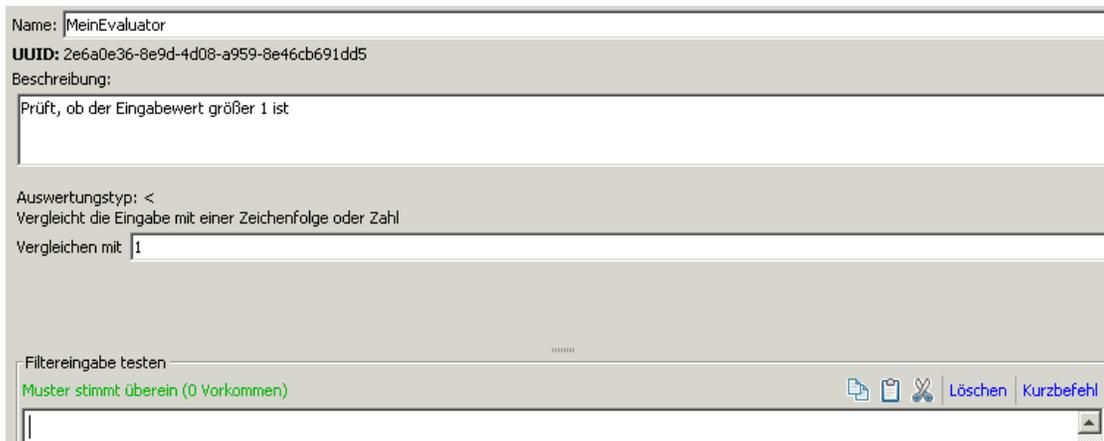
1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Ordner **System Evaluators** und wählen Sie **Neu > Systemauswertung** aus.
3. Wählen Sie im Dialogfeld **Auswertung auswählen** einen Auswertungstyp aus und klicken Sie

anschließend auf **OK**.



4. Geben Sie einen Namen für die Auswertung ein und klicken Sie dann auf **OK**.

Der Auswertungseditor wird geöffnet. Die Anzeige des Auswertungseditors variiert in Abhängigkeit vom ausgewählten Typ der Auswertung.



5. Beschreiben Sie im Feld **Beschreibung** den Zweck der Auswertung.
6. Geben Sie den Text, die Zeichenfolge, den Ausdruckswert oder das Skriptlet ein, mit dem bzw. der die Auswertung die Eingabe testen soll.
7. Testen Sie den Filter:
 - a. Klicken Sie auf **Löschen**, um das Feld **Filtereingabe testen** zu leeren.
 - b. Klicken Sie auf **Kurzbefehl**.
 - c. Geben Sie einen Befehl ein, der die gewünschten Daten generiert.
 - d. Klicken Sie auf **OK**. Die Ausgabe des Befehls wird im Feld **Filtereingabe testen** angezeigt.

Weitere Informationen zum Testen von Filtern finden Sie unter ["Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse" auf Seite 277](#).

8. Klicken Sie auf **Speichern**.

Die Auswertung wird im Ordner **System Evaluators** gespeichert und ist jetzt in der Liste **Prüfungsformat** im Eingabeeditor verfügbar.

Bearbeiten einer Systemauswertung

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Evaluators**.
2. Doppelklicken Sie auf die Systemauswertung, die Sie bearbeiten möchten.
3. Ändern Sie den Text, die Zeichenfolge, den Ausdruckswert oder das Skriptlet, mit dem bzw. der die Auswertung die Eingabe testen soll.
4. Klicken Sie auf **Speichern**.

Kopieren einer Systemauswertung

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Evaluators**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Systemauswertung, die Sie kopieren möchten.
3. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
4. Wechseln Sie zum Ordner **System Evaluators** des Projekts, in das Sie kopieren möchten.
5. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Löschen einer Systemauswertung

Bevor Sie eine Systemauswertung löschen, sollten Sie mit der Funktion **Welche Objekte verwenden dieses Objekt?** überprüfen, ob nicht noch weitere Elemente von ihr abhängen. Weitere Informationen finden Sie unter ["Erfahren, wie Flows und Operationen verwendet werden" auf Seite 417](#).

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Evaluators**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Systemauswertung und wählen Sie **Löschen** aus.
3. Klicken Sie im Bestätigungsfenster auf **Ja**.

Referenzmaterial

Auswertungseditor – Standard

Die Anzeige des Auswertungseditors variiert in Abhängigkeit vom ausgewählten Typ der Auswertung. Wenn Sie im Dialogfeld **Auswertung auswählen** einen einfachen Operator ausgewählt haben, z. B. =, !=, Beginnt mit, Enthält, Alle Wörter stimmen überein und Mindestens ein Wort stimmt überein, wird der Auswertungseditor wie folgt angezeigt:

Name: MeinEvaluator
UUID: 2e6a0e36-8e9d-4d08-a959-8e46cb691dd5
Beschreibung:
Prüft, ob der Eingabewert größer 1 ist

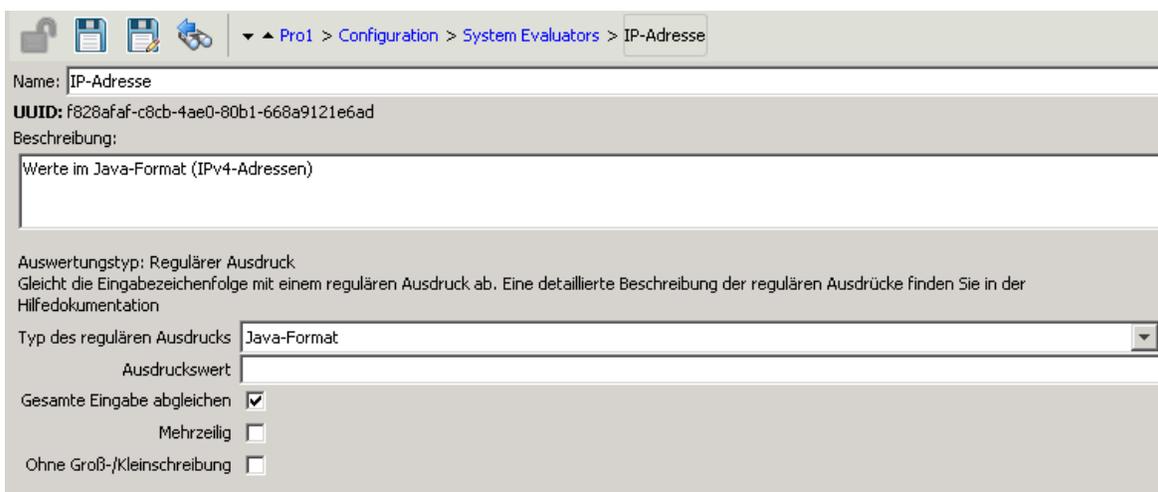
Auswertungstyp: <
Vergleicht die Eingabe mit einer Zeichenfolge oder Zahl
Vergleichen mit 1

Filtereingabe testen
Muster stimmt überein (0 Vorkommen)

GUI-Element	Beschreibung
Name	Zeigt den Namen der Systemauswertung an
Beschreibung	Geben Sie eine Beschreibung der Auswertung ein.
Vergleichen mit	Geben Sie den Text, die Zeichenfolge, den Ausdruckswert oder das Skriptlet ein, mit dem bzw. der die Auswertung die Eingabe testen soll.
Filtereingabe testen	Hier können Sie Daten platzieren, um zu testen, ob der Filter wie erwartet funktioniert. Detaillierte Informationen zu den GUI-Elementen in diesem Abschnitt finden Sie unter " Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse " auf Seite 277 .

Auswertungseditor – Regulärer Ausdruck

Die Anzeige des Auswertungseditors variiert in Abhängigkeit vom ausgewählten Typ der Auswertung. Wenn Sie **Regulärer Ausdruck** im Dialogfeld **Auswertung auswählen** ausgewählt haben, wird der Auswertungseditor wie folgt angezeigt:

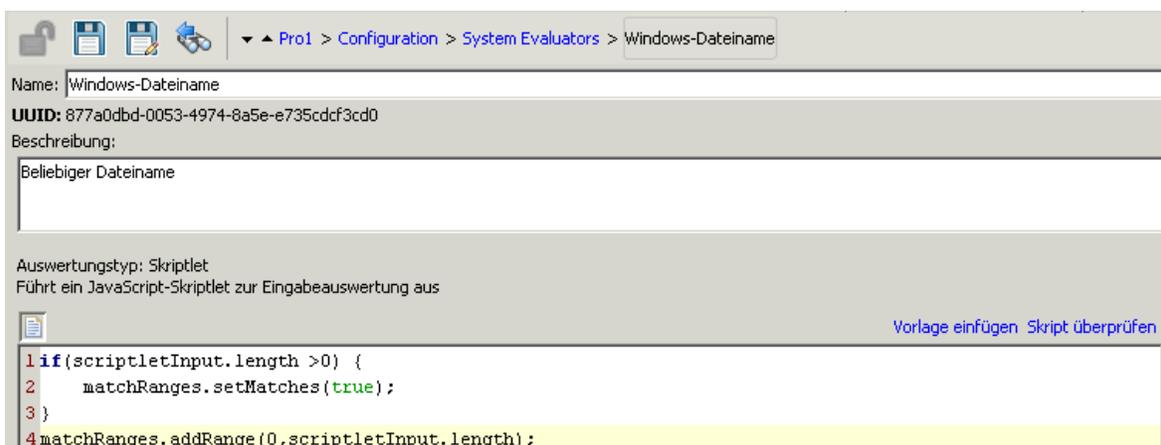


Informationen zum Erstellen von regulären Ausdrücken finden Sie unter "[Verwenden von regulären Ausdrücken in einem Flow](#)" auf Seite 335.

GUI-Element	Beschreibung
Name	Zeigt den Namen der Systemauswertung an
Beschreibung	Geben Sie eine Beschreibung der Auswertung ein.
Ausdruckstyp	Wählen Sie Java-Format als Typ des regulären Ausdrucks aus. Die anderen Formate sollten Sie nicht verwenden, sie sind veraltet.
Ausdruckswert	Geben Sie den regulären Ausdruck ein.
Gesamte Eingabe abgleichen	Wählen Sie diese Option aus, um die Auswertung auf die gesamte Eingabe anzuwenden.
Mehrzeilig	Wählen Sie diese Option aus, um mehrere Zeilen in einem Ausdruck zu ermöglichen.
Ohne Groß-/Kleinschreibung	Wählen Sie diese Option aus, wenn der reguläre Ausdruck nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterscheiden soll.

Auswertungseditor – Skriptlet

Die Anzeige des Auswertungseditors variiert in Abhängigkeit vom ausgewählten Typ der Auswertung. Wenn Sie **Skriptlet** im Dialogfeld **Auswertung auswählen** ausgewählt haben, wird der Auswertungseditor wie folgt angezeigt:



Informationen zum Erstellen von Skriptlets finden Sie unter "[Verwenden von Skriptlets in einem Flow](#)" auf Seite 329.

GUI-Element	Beschreibung
Name	Zeigt den Namen der Systemauswertung an.
Beschreibung	Geben Sie eine Beschreibung der Auswertung ein.
Symbol "Skriptlet" 	Ziehen Sie dieses Symbol zum Ordner Configuration\Scriptlets , um das Skriptlet zur Wiederverwendung zu speichern.
Vorlage einfügen	Klicken Sie auf Vorlage einfügen , um Richtlinien anzuzeigen, die Sie beim Schreiben des Skriptlets unterstützen.
Skript überprüfen	Klicken Sie auf Skript überprüfen , um das Skriptlet auf Fehler zu prüfen.

Konfigurieren von Systemfiltern

Filter werden dazu verwendet, Teile der Ausgabe einer Operation oder des Ergebnisses eines Schritts zu extrahieren und zu modifizieren. Ein Systemfilter steht systemweit zur Verfügung und kann in vielen Schritten und Operationen verwendet werden.

Zum Beispiel können sich die in einer Ping-Operation verwendeten Filter als hilfreich für andere Ping-Operationen erweisen.

Sie können einen Systemfilter von Grund auf neu erstellen oder einen bestehenden Filter einer Operation als gemeinsam genutzten Systemfilter speichern. Der dabei entstehende Systemfilter ist unabhängig von der Operation, für die er erstellt wurde, und kann in jeder Ausgabe bzw. jedem Ergebnis wiederverwendet werden.

Systemfilter werden im Ordner **Configuration\System Filter** gespeichert.

The screenshot shows the configuration window for a system filter named "Ausgabebereich1". The breadcrumb path is "MyProject1 > Configuration > System Filters > Ausgabebereich1".

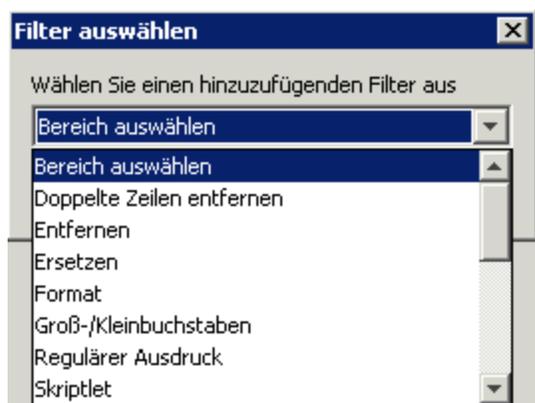
Fields and controls include:

- Name:
- UUID: 6bf43276-8cb3-487a-a908-46c500e07205
- Beschreibung:
- Instruction: "Geben Sie einen Bereich zur Auswahl in der Eingabe an (erstes Zeichen ist 0)"
- Start:
- Länge:
- Filter testen button
- Filtereingabe testen label
- Toolbar with icons for copy, paste, and delete, and buttons for "Löschen" and "Kurzbehl".

Weitere Schritte

Erstellen eines Systemfilters

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Ordner **System Filters** und wählen Sie **Neu > Systemfilter** aus.
3. Wählen Sie in der Liste **Filter auswählen** den Typ des Filters aus.



4. Geben Sie einen Namen für den Filter ein und klicken Sie dann auf **OK**.

Der Filtereditor wird geöffnet. Die Anzeige des Filtereditors variiert in Abhängigkeit vom ausgewählten Filtertyp.

The screenshot shows a configuration window for a system filter. The breadcrumb path is 'MyProject1 > Configuration > System Filters > Ausgabebereich1'. The 'Name' field contains 'Ausgabebereich1' and the 'UUID' is '6bf43276-8cb3-487a-a908-46c500e07205'. There is a large empty text area for the 'Beschreibung'. Below this, a prompt asks for an input range: 'Geben Sie einen Bereich zur Auswahl in der Eingabe an (erstes Zeichen ist 0)'. Two input fields are provided: 'Start' with '0' and 'Länge' with '0'. A 'Filter testen' button is located on the right. At the bottom, there is a 'Filtereingabe testen' field and a toolbar with icons for copy, paste, and delete, along with 'Löschen' and 'Kurzbehl' buttons.

5. Beschreiben Sie im Feld **Beschreibung** den Zweck des Filters.
6. Geben Sie den Text, die Zeichenfolge, den Ausdruckswert oder das Skriptlet ein, mit dem bzw. der die Ausgabe bzw. das Ergebnis gefiltert werden soll. Weitere Informationen zu den verschiedenen Filteroptionen finden Sie unter ["Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse" auf Seite 277](#).
7. Testen Sie den Filter:
 - a. Klicken Sie auf **Löschen**, um das Feld **Filtereingabe testen** zu leeren.
 - b. Klicken Sie auf **Kurzbehl**.
 - c. Geben Sie einen Befehl ein, der die gewünschten Daten generiert.
 - d. Klicken Sie auf **OK**. Die Ausgabe des Befehls wird im Feld **Filtereingabe testen** angezeigt.Weitere Informationen zum Testen von Filtern finden Sie unter ["Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse" auf Seite 277](#).
8. Klicken Sie auf **Speichern**.

Der Filter wird im Ordner **System Filters** gespeichert und ist jetzt in der Liste **Prüfungsformat** im Eingabeeditor verfügbar.

Fehlerbehebung: Wenn Sie eine lokalisierte Windows-Befehlszeile verwenden, enthalten aufgrund der Codierung der Befehlszeile die Ergebnisse nach der Verwendung von "Kurzbehl" möglicherweise einige seltsame Zeichen.

So können Sie dies vermeiden:

1. Schließen Sie Studio.
2. Öffnen Sie **<Installationsordner>/studio/Studio.I4j.ini**.
3. Fügen Sie den folgenden Text hinzu:

```
-Ddharma.windows.cmd.unicode=true
```

Dadurch wird sichergestellt, dass die aus der Befehlszeile gelesenen Zeichen in Unicode interpretiert werden.

Beachten Sie, dass die Verwendung dieses Parameters zu Leistungsproblemen führen kann, wenn mehrere Flows ausgeführt werden, die Operationen enthalten, die die Befehlszeile verwenden. Entfernen Sie den Text wieder aus der Datei **Studio.I4j.ini**, wenn Sie die Filter getestet haben.

Speichern eines vorhandenen Filters als Systemfilter

1. Öffnen Sie die Operation und wählen Sie im Filtereditor den Filter aus, den Sie als Systemfilter speichern möchten.
2. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Filters**.
3. Ziehen Sie im Filtereditor der Operation den Filter aus der Liste **Filter** in den Ordner **System Filters**.



4. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den neuen Systemfilter, klicken Sie dann auf **Umbenennen** und ändern Sie den Namen.

Verwenden eines Systemfilters in einer Ausgabe oder einem Ergebnis

1. Öffnen Sie den Filtereditor der Ausgabe oder des Ergebnisses, für die bzw. für das Sie den Systemfilter verwenden möchten.
2. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Filters**.
3. Ziehen Sie den Filter, den Sie verwenden möchten, aus dem Ordner **System Filters** in die Liste **Filter** im Filtereditor.



Bearbeiten eines Systemfilters

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Filters**.
2. Doppelklicken Sie auf den Systemfilter, den Sie bearbeiten möchten.

3. Ändern Sie den Filter und klicken Sie auf **Speichern**.

Kopieren eines Systemfilters

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Filters**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Systemfilter, den Sie kopieren möchten.
3. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
4. Wechseln Sie zum Ordner **System Filters** des Projekts, in das Sie kopieren möchten.
5. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Löschen eines Systemfilters

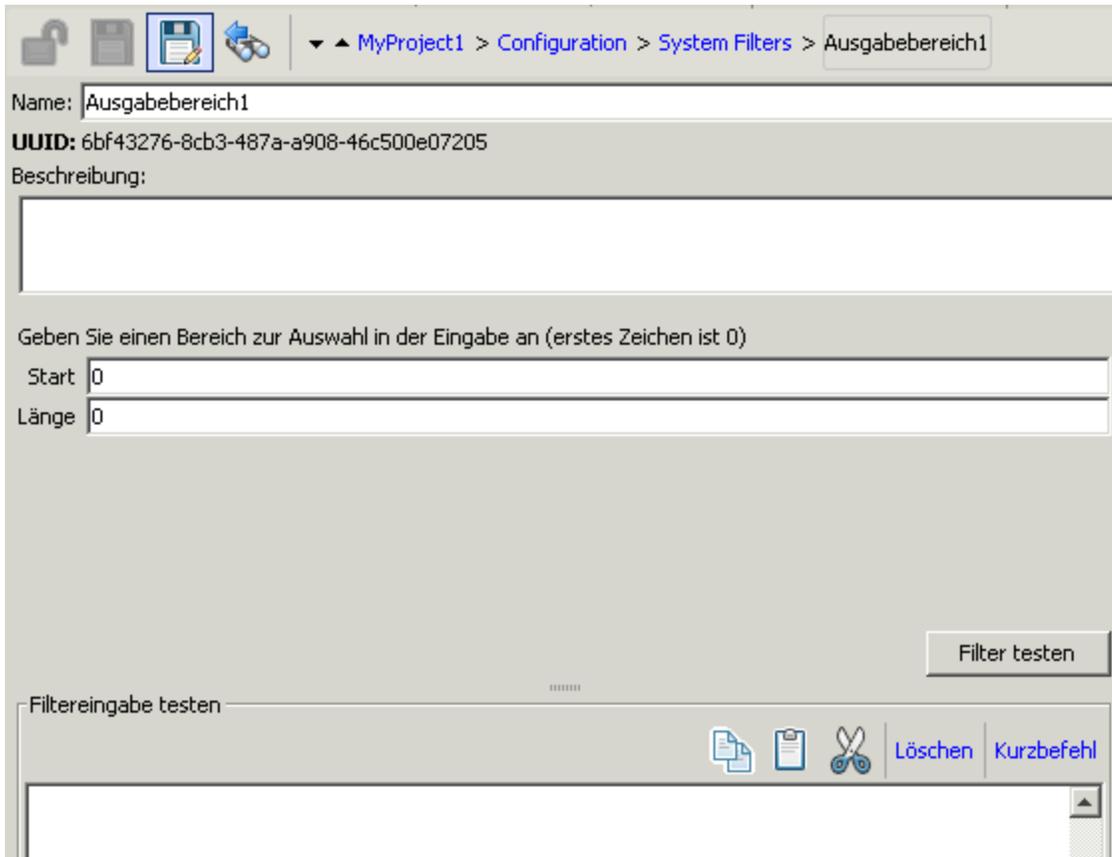
Bevor Sie einen Systemfilter löschen, sollten Sie mit der Funktion **Was verwendet dies?** überprüfen, ob nicht noch weitere Elemente von ihm abhängen. Weitere Informationen finden Sie unter ["Erfahren, wie Flows und Operationen verwendet werden"](#) auf Seite 417.

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Filters**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Systemfilter und wählen Sie **Löschen** aus.
3. Klicken Sie im Bestätigungsfenster auf **Ja**.

Referenzmaterial

Filtereditor

Die Anzeige des Filtereditors variiert in Abhängigkeit vom ausgewählten Filtertyp. Weitere Informationen über die verschiedenen Optionen finden Sie unter *Filteroptionen* in ["Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse"](#) auf Seite 277.

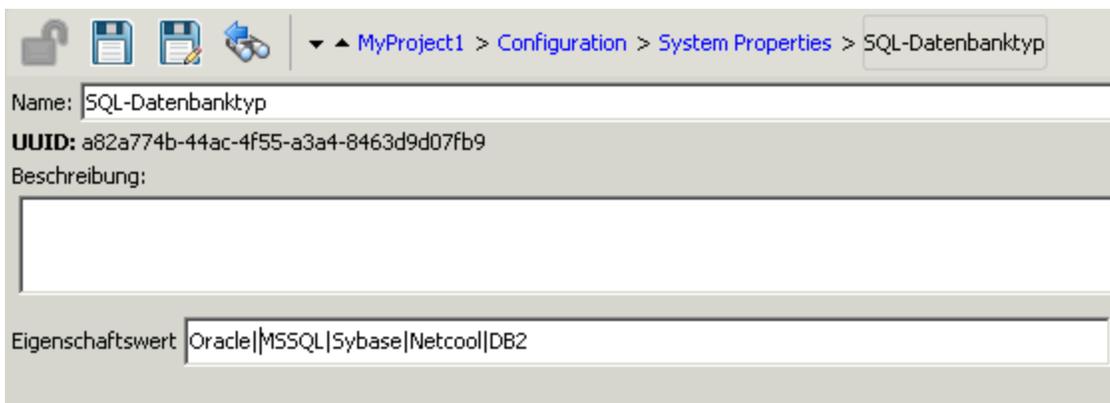


GUI-Element	Beschreibung
Name	Zeigt den Namen des Systemfilters an
Beschreibung	Geben Sie eine Beschreibung des Systemfilters ein

Konfigurieren von Systemeigenschaften

Systemeigenschaften sind globale Flow-Variablen mit Werten, die sich nie ändern. Da sie in jedem Flow verwendet werden können, sparen Sie Zeit, da Sie eine Flow-Variable nicht jedes Mal, wenn Sie sie benötigen, neu erstellen müssen. Bei jedem Verweis auf eine Systemeigenschaft wird der Wert dieser Systemeigenschaft abgerufen.

Zum Beispiel listet die Systemeigenschaft **SQL-Datenbanktyp** die verschiedenen Typen von SQL-Datenbanken auf.



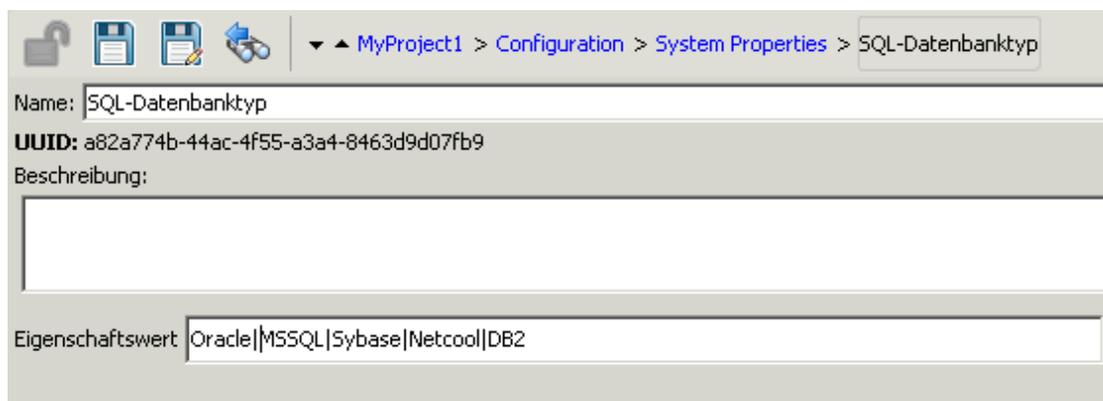
Systemeigenschaften werden im Ordner **Configuration\System Properties** gespeichert.

Weitere Schritte

Erstellen einer Systemeigenschaft

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** den Ordner **Configuration**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Ordner **System Properties** und wählen Sie **Neu > Systemeigenschaft** aus.
3. Geben Sie einen Namen für die Systemeigenschaft ein und klicken Sie auf **OK**.

Der Systemeigenschafteneditor wird geöffnet.



4. (Optional) Geben Sie im Feld **Beschreibung** eine Beschreibung der Systemeigenschaft ein.
5. Geben Sie im Feld **Eigenschaftswert** die Werte für die Systemeigenschaft ein und verwenden Sie dabei **|** als Trennzeichen.
6. Klicken Sie auf **Speichern**.

Die Systemeigenschaft wird im Ordner **System Properties** gespeichert und ist dann für die Verwendung in jedem Flow verfügbar.

Verwenden des Wertes einer Systemeigenschaft in einem Flow

1. Geben Sie die Systemeigenschaft als Datenquelle für die Eingabe eines Flows oder Schrittes an.
2. In einem Skriptlet verwenden Sie den entsprechenden Befehl zum Abrufen des Wertes der Systemeigenschaft.

Hinweis: Wenn Sie weitere Informationen zum erforderlichen Befehl und dessen Syntax benötigen, dann klicken Sie auf der Registerkarte **Skriptlet** einer Operation auf **Vorlage einfügen**. Die Vorlage stellt die notwendigen Befehle für die Arbeit mit dem globalen Kontext bereit. Weitere Informationen finden Sie unter "[Verwenden von Skriptlets in einem Flow](#)" auf [Seite 329](#).

Ändern des Wertes einer Systemeigenschaft

Zum Ändern des Wertes einer Systemeigenschaft gibt es mehrere Möglichkeiten:

- Ändern Sie die Systemeigenschaft in einem Skriptlet. Dabei wird der Wert ab dem Punkt geändert, an dem das Skript ausgeführt wird. Wenn Sie weitere Informationen zum erforderlichen Befehl und dessen Syntax benötigen, dann klicken Sie auf der Registerkarte **Skriptlet** einer Operation auf **Vorlage einfügen**.
- Erstellen Sie eine Operation, die den Wert der Systemeigenschaft festlegt.
- Öffnen Sie die Systemeigenschaft im Ordner **Configuration\System Properties** und ändern Sie den Wert.

Umbenennen einer Systemeigenschaft

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Properties**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Systemeigenschaft, die umbenannt werden soll, und wählen Sie **Umbenennen** aus.
3. Geben Sie einen neuen Namen für die Systemeigenschaft ein und drücken Sie die Eingabetaste.

Kopieren einer Systemeigenschaft

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Properties**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Systemeigenschaft, die Sie kopieren möchten.

3. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
4. Wechseln Sie zum Ordner **System Properties** des Projekts, in das Sie kopieren möchten.
5. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Löschen einer Systemeigenschaft

Bevor Sie eine Systemeigenschaft löschen, sollten Sie mit der Funktion **Was verwendet dies** überprüfen, ob nicht noch weitere Elemente von ihr abhängen. Weitere Informationen finden Sie unter ["Erfahren, wie Flows und Operationen verwendet werden" auf Seite 417](#).

1. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Properties**.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Systemeigenschaft und wählen Sie **Löschen** aus.
3. Klicken Sie im Bestätigungsfenster auf **Ja**.

Referenzmaterial

Systemeigenschafteneditor

The screenshot shows the System Property Editor interface. At the top, there are icons for home, save, edit, and refresh. The breadcrumb navigation shows the path: MyProject1 > Configuration > System Properties > SQL-Datenbanktyp. Below this, there are three input fields: 'Name' with the value 'SQL-Datenbanktyp', 'UUID' with the value 'a82a774b-44ac-4f55-a3a4-8463d9d07fb9', and 'Beschreibung' which is currently empty. At the bottom, there is a larger text area for 'Eigenschaftswert' containing the value 'Oracle|MSSQL|Sybase|Netcool|DB2'.

GUI-Element	Beschreibung
Name	Der Name der Systemeigenschaft.
Beschreibung	(Optional) Beschreibung der Systemeigenschaft.
Eigenschaftswert	Geben Sie die Werte für die Systemeigenschaft ein und verwenden Sie dabei als Trennzeichen.

Erstellen eines Flows – Grundlagen

Ein Flow ist eine Abfolge von durch Entscheidungslogik verknüpften Aktionen, um Aufgaben zu automatisieren.

Sie möchten beispielsweise überprüfen, ob eine Seite auf Ihrer Website die richtigen, aktuellen Daten, z. B. ein bestimmtes Textelement, enthält. Wenn sich die gewünschten Daten nicht auf der Webseite befinden, möchten Sie neue Inhalte zur Site übertragen. Sie können einen Flow erstellen, um diese Aufgaben automatisch zu erledigen.

In diesem Kapitel werden alle grundlegenden Schritte behandelt, die ausgeführt werden müssen, um einen einfachen Flow zu erstellen. Informationen zum Erstellen komplexer Flows finden Sie unter ["Fortgeschrittenes Erstellen"](#) auf Seite 310.

Erstellen eines Flows – Schritt für Schritt

In diesem Thema werden Sie schrittweise durch die wichtigsten Schritte zum Erstellen eines Flows geführt. Es wird gezeigt, wie Sie einen einfachen Flow erstellen, der prüft, ob eine Seite auf einer Website ein bestimmtes Textelement enthält, und, falls der Text nicht gefunden wird, eine Seite zur Website überträgt.

Beachten Sie, dass dies nur eine überblicksartige Darstellung des Studio-Workflows ist. Es gibt noch viele weitere Möglichkeiten, die hier nicht beschrieben werden. Wenn Sie detailliertere Informationen zu einem der Schritte wünschen, können Sie die Links verwenden, um sich ausführlicher über die Optionen bei der Flow-Erstellung zu informieren.

In diesem Thema werden die Schritte in einer vorgeschlagenen Reihenfolge vorgestellt; sie müssen jedoch nicht in der angegebenen Reihenfolge ausgeführt werden.

Schritt 1: Erstellen eines Flows

1. Öffnen Sie das Projekt, in dem Sie den Flow erstellen möchten.
2. Öffnen Sie den Ordner, in dem Sie den Flow erstellen möchten.
3. Wählen Sie **Datei > Neu > Flow** aus.
4. Geben Sie einen aussagekräftigen Namen für den Flow ein, und klicken Sie dann auf **OK**.

Hinweis: Namen dürfen maximal 128 Zeichen lang sein; die Groß- und Kleinschreibung wird nicht beachtet.

5. Öffnen Sie den Flow im Erstellungsbereich, und klicken Sie auf **Eigenschaften** (unten im Bereich). Klicken Sie dann auf die Registerkarte **Beschreibung**.
6. Geben Sie eine Beschreibung für den Flow ein.

Weitere Informationen finden Sie unter ["Erstellen eines neuen Flows" auf Seite 195](#).

Schritt 2: Hinzufügen von Operationen als Schritte

Ziehen Sie eine Operation in den Erstellungsbereich, um sie als Schritt im Flow zu verwenden.

- Wenn Sie die Operation ändern möchten, kopieren Sie sie, und fügen Sie sie in den Bereich **Projekte** ein, bevor Sie sie in den Erstellungsbereich ziehen.

Hinweis: Dies ist nur dann empfehlenswert, wenn Sie Antworten oder Ergebnisse hinzufügen möchten. Werden nur die Eingaben verwendet, ändern Sie sie innerhalb der Schritte.

In diesem Beispiel gibt es zwei Schritte. Schritt 1 verwendet die Operation **Website überprüfen**, die eine Webseite daraufhin prüft, ob sie bestimmten Text enthält. Schritt 2 verwendet die Operation **Seite übertragen**, um eine Seite zur Website zu übertragen.

Weitere Informationen finden Sie unter ["Erstellen von Schritten in einem Flow" auf Seite 198](#).

Schritt 3: Erstellen von Rückgabeschritten, um den Flow zu beenden

Erstellen Sie einen oder mehrere Rückgabeschritte, um den Flow zu beenden. Rückgabeschritte zeigen vier mögliche Endzustände für den Flow an: **Erfolgreich**, **Diagnose**, **Keine Aktion** und **Fehler**.

1. Klicken Sie im Erstellungsbereich auf der Symbolleiste auf die Schaltfläche **Schrittpalette**



2. Ziehen Sie die Symbole für die gewünschten Rückgabeschritte von der Schrittpalette auf die Arbeitsfläche.
3. Ändern Sie, falls erforderlich, die Flow-Antworten, die den Schritten zugewiesen sind.

Im Beispiel-Flow gibt es zwei Endzustände: **Erfolgreich** und **Fehler**. Es ist nicht notwendig, die standardmäßigen Flow-Antworten zu ändern.

Weitere Informationen finden Sie unter ["Erstellen von Rückgabeschritten" auf Seite 305](#).

Schritt 4: Erstellen von Übertragungen

Erstellen Sie Verbindungen zwischen den Schritten, sodass jede Antwort für einen Schritt den Flow zu einem weiteren Schritt oder zu einem Beendigungsschritt führt.

Hinweis: Jedes Antwortsymbol auf dem Schritt muss mit einem anderen Schritt verbunden sein; andernfalls werden Fehler im Flow angezeigt.

1. Klicken Sie in dem Schritt, den Sie mit dem nächsten Schritt verbinden möchten, auf das Symbol,



das eine der Antworten darstellt , und ziehen Sie mit der Maus eine Linie zum Zielschritt für diese Antwort.

2. Wenn Sie die Übertragung ändern müssen, doppelklicken Sie auf die Linie, um den Übertragungsinspektor zu öffnen.
3. Wiederholen Sie den Vorgang für die anderen Antwortsymbole im Schritt.

In diesem Beispiel:

- Wenn die Webseite nicht gefunden wird, endet der Flow mit einem Fehler. Ziehen Sie vom roten Symbol für eine **Fehler**-Antwort eine Linie zum Beendigungsschritt **Fehler**.
- Wenn die Seite gefunden wird, aber der Text nicht vorhanden ist, fährt der Flow mit dem zweiten Schritt, der Übertragung einer anderen Seite zur Website, fort. Ziehen vom gelben Antwortsymbol eine Linie zum zweiten Schritt.
- Wenn die Seite gefunden wird und den gewünschten Text enthält, endet der Flow mit einem Erfolg. Ziehen Sie in beiden Schritten vom grünen Symbol für eine **Erfolgreich**-Antwort eine Linie zum Beendigungsschritt **Erfolgreich**.

Weitere Informationen zu Übertragungen finden Sie unter ["Erstellen von Übertragungen"](#) auf Seite 242.

Weitere Informationen zum Festlegen der Antworten für eine Operation finden Sie unter ["Festlegen von Antworten"](#) auf Seite 248.

Schritt 5: Hinzufügen von Eingaben zum Flow

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Flow und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
2. Klicken Sie im Operationseditor auf die Registerkarte **Eingaben**.
3. Klicken Sie auf **Eingabe hinzufügen**  auf der Symbolleiste **Eingaben** und geben Sie einen Namen für die Eingabe ein.
4. Klicken Sie in die Spalte **Typ** der Zeile, und wählen Sie einen der Wertzuweisungstypen aus der Liste aus:

- **Einzelner Wert** 
- **Liste der Werte**  - zum Ausführen einer Operation für mehrere Ziele

5. Definieren Sie im Feld **Zuweisen von** die Datenquelle für die Eingabe.

In diesem Beispiel muss der Schritt **Website überprüfen** wissen, welche Seite überprüft werden muss (mysite.com/mypage.htm) und nach welchem Text gesucht werden soll ("needed text"). In diesem Fall würden Sie zwei einzelne Eingaben in Form von konstanten Werten erstellen.

Weitere Informationen finden Sie unter ["Erstellen von Eingaben" auf Seite 214.](#)

Schritt 6: Hinzufügen von Ergebnissen zum Flow

Indem Sie ein Ergebnis hinzufügen, können Sie die Ausgabe eines Schritts erfassen und als Flow-Variable (die in anderen Schritten im Flow verwendet werden kann) oder als Flow-Ausgabefeld (das an einen übergeordneten Flow übergeben werden kann) speichern.

1. Klicken Sie im Schrittspektor auf die Registerkarte **Ergebnisse**.
2. Klicken Sie auf **Ergebnis hinzufügen**  auf der Symbolleiste des Schrittspektors verwenden.
3. Geben Sie in der Spalte **Name** einen Namen für das Ergebnis ein, und drücken Sie die EINGABETASTE. Dieser Name wird als Name der Flow-Variablen oder des Flow-Ausgabefelds verwendet.
4. Wählen Sie aus der Liste **Von** die Quelle für das Ergebnis aus. Wählen Sie beispielsweise die primäre Ausgabe aus.
5. Wählen Sie in der Liste **Zuweisen zu** aus, wo der Wert gespeichert wird: Als Flow-Variable oder Ausgabefeld.
6. Wählen Sie in der Liste **Zuweisungsaktion** die geeignete Aktion aus: Überschreiben, Anhängen, Voranstellen oder eine der arithmetischen Zuweisungsaktionen.

Im Beispiel kann der Schritt **Website überprüfen** so konfiguriert werden, dass der gefundene Text als Flow-Variable gespeichert wird. In diesem einfachen, aus zwei Schritten bestehenden Flow führt der erfolgreiche Abschluss des ersten Schritts direkt zum Beendigungsschritt **Gelöst: Erfolgreich**. Es ist aber auch möglich, einen weiteren Schritt hinzuzufügen, beispielsweise den Schritt **E-Mail senden**, der die Flow-Variablen in den Textteil der E-Mail einbindet.

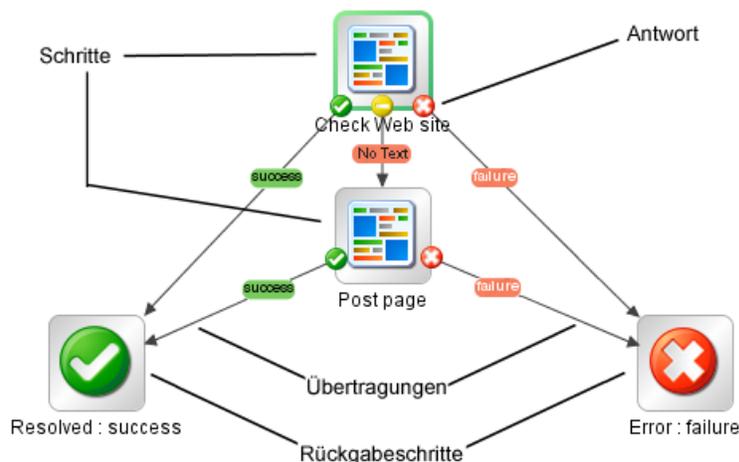
Weitere Informationen finden Sie unter ["Einrichten von Schrittergebnissen" auf Seite 268.](#)

Schritt 7: Speichern des Flows

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Speichern**.

Der Flow wird von Studio validiert. Wenn ein Flow nicht gültig ist, wird er gespeichert, und eine Fehlermeldung wird angezeigt.

Die verschiedenen Flow-Elemente werden unten angezeigt:



Erstellen eines neuen Flows

Es gibt zwei Optionen für die Erstellung eines Flows:

- Erstellen Sie den Flow vollständig neu
- Verwenden Sie eine vordefinierte Vorlage als Basis für den Flow

Wichtig! Wenn Sie einen Flow innerhalb Ihres Projekts löschen, erstellen oder umbenennen müssen, dann muss dies innerhalb von Studio erfolgen und nicht durch Löschen, Erstellen oder Umbenennen des Elements im Dateisystem.

Vollständig neues Erstellen eines Flows

1. Öffnen Sie das Projekt, in dem Sie den Flow erstellen möchten.
2. Öffnen Sie den Ordner, in dem Sie den Flow erstellen möchten.
3. Wählen Sie **Datei > Neu > Flow** aus.
4. Geben Sie einen aussagekräftigen Namen für den Flow ein, und klicken Sie dann auf **OK**.

Hinweis: Namen dürfen maximal 128 Zeichen lang sein; die Groß- und Kleinschreibung wird nicht beachtet.

Erstellen eines Flows aus einer Vorlage

Die Vorlagen, die mit Studio zur Verfügung gestellt werden, bieten Flows, die bestimmte, häufig verwendete Aufgaben ausführen. Beispielsweise gibt es eine Vorlage **Service neu starten** zum Erstellen eines Flows, der einen Service neu startet.

1. Öffnen Sie das Projekt, in dem Sie den Flow erstellen möchten.



2. Klicken Sie auf der Willkommenseite auf die Schaltfläche **Neuer Flow**.
3. Markieren Sie in der angezeigten Liste der Vorlagen eine Flow-Vorlage, um die zugehörige Beschreibung anzuzeigen. Falls erforderlich, ziehen Sie die Bildlaufleiste, um den Text anzuzeigen.

Verfügbare Flow-Vorlagen		Vorlagenbeschreibung
Name	Pfad	
Restart Solaris Server	/Base [1.0.121]/Librar...	Verwenden Sie diesen Flow, um einen Windows-Dienst neu zu starten. Sie können die Eingaben ganz einfach anpassen, um eine eigene Version für einen bestimmten Service zu erstellen, oder eine Reihe standardmäßiger Sicherheitsanmeldeinformationen festzulegen. Eingabeparameter: host - Der Host, auf dem der Dienst neu gestartet werden soll. service - Der Dienst, der neu gestartet werden soll. altuser - Der Benutzer für die Verbindung mit dem Host (Beispiel: domäne\benutzername). altpass - Das Kennwort für die Verbindung mit dem Host. Antworten: failure - Dienst ist nicht vorhanden, sein Status konnte nicht geprüft werden oder er konnte nicht gestartet werden. success - Dienst wurde gestartet.
Restart Service	/Base [1.0.121]/Librar...	
Network Check	/Base [1.0.121]/Librar...	
Counter Average Thre...	/Base [1.0.121]/Librar...	
Check Windows CPU	/Base [1.0.121]/Librar...	
Check for Windows Ev...	/Base [1.0.121]/Librar...	

4. Wählen Sie die Flow-Vorlage aus, die Ihren Anforderungen entspricht, und klicken Sie dann auf die



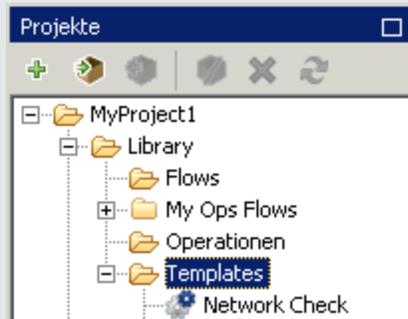
Schaltfläche **Erstellen**.

5. Der neue Flow wird unter **My Ops Flows** im Ordner **Library** des ausgewählten Projekts erstellt. Wenn Sie den Flow in einem anderen Ordner speichern wollen, ziehen Sie ihn zum gewünschten Ordner oder verwenden Sie die Befehle **Bearbeiten > Ausschneiden** und **Bearbeiten > Einfügen**.

Tipp: Sie können auch Vorlagen aus dem Ordner **Templates** im Content Pack **OO-Base Content**

im Bereich **Abhängigkeiten** abrufen. Doppelklicken Sie auf die Vorlage, um sie im Erstellungsbereich zu öffnen. Wenn Sie den Flow ändern möchten, kopieren Sie ihn in Ihr Projekt und bearbeiten Sie die Kopie.

Hinweis: Sie können Vorlagen aus anderen Flows erstellen, indem Sie unter **Library** einen Ordner **Templates** erstellen und in diesem Ordner Flows speichern. Diese Flows werden in der Liste der Flow-Vorlagen angezeigt.



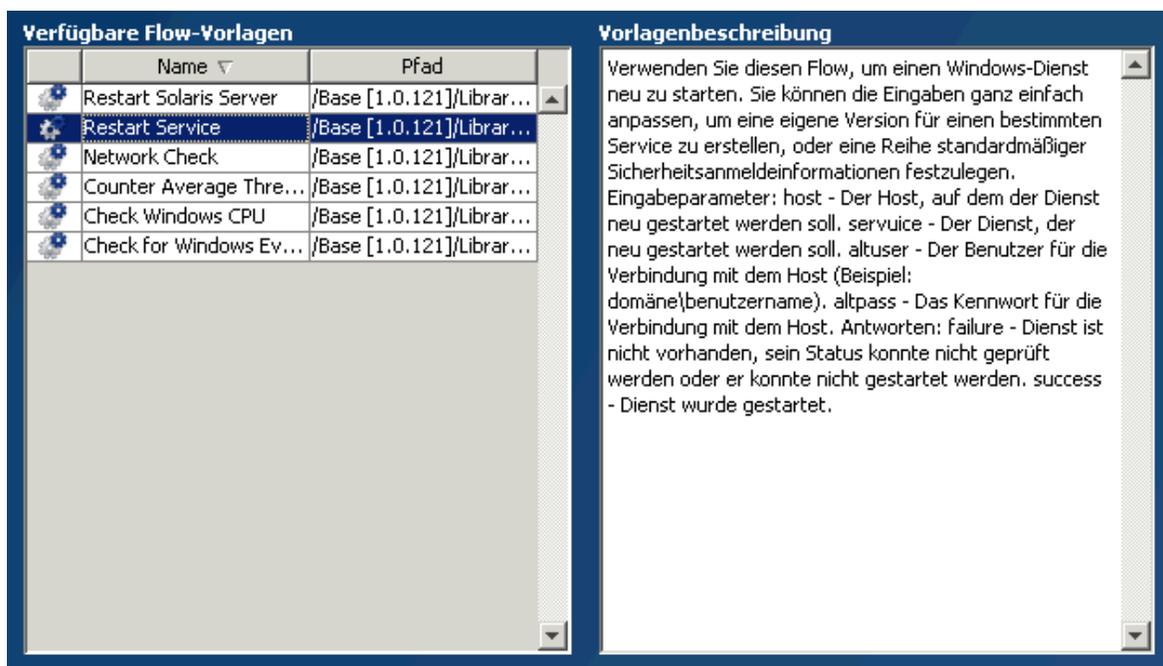
Fügen Sie eine Beschreibung für den Flow hinzu.

1. Klicken Sie im Erstellungsbereich mit der rechten Maustaste erst auf den Flow und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte **Beschreibung**.
3. Geben Sie eine Beschreibung für den Flow ein und klicken Sie auf **OK**.

Referenzmaterial

Verfügbare Flow-Vorlagen

Wenn Sie auf die Schaltfläche **Neuer Flow** auf dem HPE OO-Willkommensbildschirm klicken, wird die Liste **Verfügbare Flow-Vorlagen** angezeigt.



GUI-Element	Beschreibung
Name	Zeigt die Namen der verfügbaren Vorlagen an. Markieren Sie einen Namen, um die Beschreibung im Feld Vorlagenbeschreibung anzuzeigen.
Pfad	Zeigt den Pfad zu dem Ordner an, in dem die jeweilige Vorlage gespeichert ist.
Vorlagenbeschreibung	Zeigt eine Beschreibung der ausgewählten Vorlage an.

Erstellen von Schritten in einem Flow

Wenn Sie einen Schritt aus einer Operation heraus erstellen, ist der Schritt eine Instanz der Operation und erbt die Eingaben, Ausgaben, Verweise und andere Merkmale der Operation.

So erstellen Sie einen Schritt aus einer Operation: Ziehen Sie die Operation in den Erstellungsbereich.

- Wenn Sie eine Operation aus dem Bereich **Abhängigkeiten** ziehen, können Sie den Schritt ändern. Beachten Sie allerdings, dass die Operation im Bereich **Abhängigkeiten** schreibgeschützt ist.
- Wenn Sie eine Operation bearbeiten möchten, bevor Sie den Schritt erstellen, müssen Sie sie aus dem Bereich **Abhängigkeiten** kopieren und in den Bereich **Projekte** einfügen, bevor Sie sie in den Erstellungsbereich ziehen.

Weitere Schritte

Erstellen eines Schritts aus einer Operation

1. Wählen Sie im Bereich **Projekte** oder im Bereich **Abhängigkeiten** die Operation aus, die Sie dem Flow hinzufügen möchten.

Hinweis: Die Operationen im Bereich **Abhängigkeiten** sind schreibgeschützt.

2. Ziehen Sie die Operation aus der Projektstruktur in den Erstellungsbereich.
3. Falls erforderlich, benennen Sie den Schritt um, um seine Funktion im Flow wiederzugeben (die Namen von Operationen könnten zu allgemein gehalten sein):
 - a. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Schritt, den Sie umbenennen möchten, und wählen Sie **Umbenennen** aus.
 - b. Geben Sie den neuen Namen in das markierte Feld ein.
4. Falls erforderlich, bearbeiten Sie den Schritt. Weitere Informationen finden Sie unter ["Ändern eines Flows" auf Seite 208](#).

Kopieren einer schreibgeschützten Operation in ein Projekt, um sie editierbar zu machen

1. Wählen Sie im Bereich **Abhängigkeiten** die Operation aus, die Sie kopieren möchten.
2. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
3. Legen Sie erst den Speicherort in der Projektstruktur fest, an dem Sie die Kopie einfügen möchten, und wählen Sie dann **Bearbeiten > Einfügen** aus. Die Operation wird als neues Objekt angesehen und von dem Content Pack, aus dem sie stammt, getrennt.
4. Falls erforderlich, bearbeiten Sie die Operation.

Hinweis: Wenn Sie die Operation bearbeiten, erben sämtliche Schritte, die aus dieser Operation erstellt wurden, die Änderungen an den Eigenschaften. Wenn Sie den Schritt bearbeiten, wirkt sich dies nicht auf die ursprüngliche Operation aus.

5. Ziehen Sie die Operation aus der Projektstruktur in den Erstellungsbereich.

Hinweis: Eine Operation, die aus einem Content Pack in ein Projekt kopiert wurde, wird als

"Softcopy" bezeichnet. Das heißt, dass die Operation, falls sie ursprünglich durch Import eines Aktions-Plug-Ins erstellt wurde, als kopierte Operation weiterhin auf die Originaloperation verweisen wird. Falls ein Upgrade des Aktions-Plug-Ins durchgeführt und die Originaloperation aktualisiert wird, sodass sie die neue Version aufruft, wird die kopierte Operation automatisch aktualisiert. Weitere Informationen finden Sie unter ["Erstellen von Operationen" auf Seite 390](#).

Kopieren eines Schritts aus einem Flow heraus

Wenn Sie einen Schritt kopieren und einfügen wollen, verwenden Sie eines der folgenden Tools:

- Die Schaltflächen **Kopieren**  und **Einfügen**  der Symbolleiste des Erstellungsbereichs
- Die Menübefehle **Bearbeiten > Kopieren** und **Bearbeiten > Einfügen**
- Das Kontextmenü
- Die Tastenkombinationen **STRG+C** und **STRG+V**

Hinzufügen einer Beschreibung zu einem Schritt

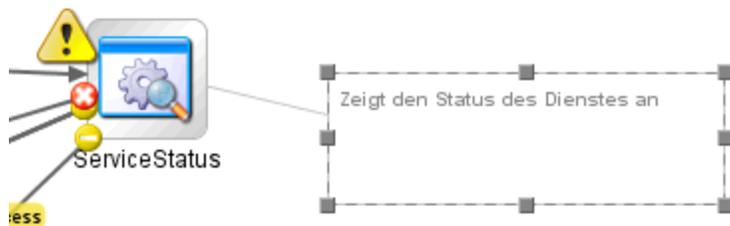
1. Klicken Sie im Erstellungsbereich mit der rechten Maustaste erst auf einen Schritt und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte **Beschreibung**.
3. Geben Sie eine Beschreibung für den Schritt ein und klicken Sie auf **OK**.

Best Practices zum Verfassen einer Beschreibung finden Sie unter ["Best Practices for Flow Authoring"](#).

Hinzufügen einer Legende zu einem Schritt

Legenden enthalten Informationen zu einem Schritt. Sie können die Nutzbarkeit eines Flows erheblich verbessern, indem sie beispielsweise Informationen wie die folgenden bereitstellen:

- Datenverschiebung: Die Art und Weise, in der Informationen von einem Schritt an einen anderen übergeben werden
- Namen der Flow-Variablen, in denen Daten gespeichert sind
- Für die Eingabedaten erforderliche Formate



1. Zeigen Sie die **Schrittpalette** an, indem Sie auf die Schaltfläche **Schrittpalette**  auf der Symbolleiste des Erstellungsbereichs klicken.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Legende**  und ziehen Sie die Legende in den Erstellungsbereich.
3. Geben Sie den Text für die Legende ein.
4. Wenn Sie eine Verbindung zwischen der Legende und einem Schritt herstellen wollen, ziehen Sie aus dem grauen Kreis  heraus zu dem Schritt.
5. Ziehen Sie die Ecken des Legendentextbereichs, um seine Größe zu ändern.

Erstellen eines Schritts aus einem Flow (Subflow)

Bei einem Subflow handelt es sich um einen Flow innerhalb eines Flows. Weitere Informationen finden Sie unter ["Erstellen eines Subflows innerhalb eines Flows" auf Seite 310](#).

1. Öffnen Sie den übergeordneten Flow im Erstellungsbereich.
2. Wählen Sie in der Bibliothek den Flow aus, den Sie als Schritt (oder Subflow) verwenden möchten.
3. Ziehen Sie den Flow aus der Bibliothek in den übergeordneten Flow im Erstellungsbereich. Der Flow, den Sie gezogen haben, wird zu einem Schritt im übergeordneten Flow.

Hinweis: Der Ordner **Accelerator Packs** enthält Flows, die als übergeordnete Flows ausgeführt werden können.

Erstellen eines nicht blockierenden Schritts

Ein nicht blockierender Schritt ist ein Schritt, der den Rest des Flows nicht blockiert. Während ein solcher Schritt ausgeführt wird, fährt die Flow-Ausführung mit den nachfolgenden Schritten fort.

Dies ist sinnvoll, wenn die nachfolgenden Aktionen eine Flows nicht vom Ergebnis des Schritts abhängen. Zum Beispiel, wenn ein Flow nach der Fehlerantwort eines Schritts eine Benachrichtigung senden soll, der Flow aber nicht warten soll, während die Benachrichtigung gesendet wird.

Hinweis: In einem einfachen Flow oder Subflow, der einen nicht blockierenden Schritt enthält, endet die Flow-Ausführung erst dann, wenn der nicht blockierende Schritt beendet ist. Wenn er jedoch Teil eines Flows mit Mehrfachinstanz- oder Parallelschritten ist, wartet die Flow-Ausführung nicht auf den nicht blockierenden Schritt.

Beachten Sie auch, dass Mehrfachinstanzschritte oder Schritte mit paralleler Teilung niemals nicht blockierende Schritte sein können.

1. Wenn der Flow in der Arbeitsfläche geöffnet ist, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Schritt, und klicken Sie dann auf **Nichtblockieren ein-/ausschalten**.

Am Symbol des Schritts wird ein orangefarbener Blitz angezeigt und der Schritt ruft automatisch die einzelne Antwort **Fertig**  ab.



2. Verbinden Sie die Antwort **Fertig**  mit dem nächsten Schritt.

Hinweis: Um aus einem nicht blockierenden Schritt wieder einen regulären Schritt zu machen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Schritt und klicken noch einmal auf **Nichtblockieren ein-/ausschalten**.

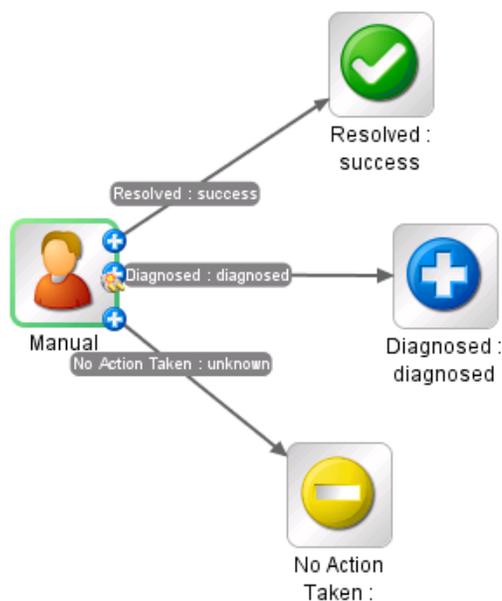
Erstellen eines manuellen Schritts

Ein manueller Schritt ist ein Schritt, der mehrere Aktionen zur Auswahl anbietet. Der Benutzer muss eine Aktion zur Laufzeit auswählen.

So erstellen Sie einen manuellen Schritt: Kopieren Sie die Vorlage für die manuelle Operation aus dem Basis-Content und definieren Sie die Aktionen, die dem Benutzer zur Verfügung gestellt werden.

1. Wählen Sie im Bereich **Abhängigkeiten** die Vorlage für manuelle Operationen aus.
2. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.

3. Legen Sie erst den Speicherort in der Projektstruktur fest, an dem Sie die Kopie einfügen möchten, und wählen Sie dann **Bearbeiten > Einfügen** aus. Die Operation wird als neues Objekt angesehen und von dem Content Pack, aus dem sie stammt, getrennt.
4. Ziehen Sie die Operation aus der Projektstruktur in den Erstellungsbereich.
5. Fügen Sie im Schritt die Aktionen hinzu, die dem Benutzer zur Verfügung stehen werden.



Hinweis: Es ist außerdem möglich, die Aktionen in den Eigenschaften der Operation hinzuzufügen statt im Schritt. Wenn Sie so vorgehen, werden Sie in der Lage sein, die Operation in anderen Flows zu verwenden.

Erstellen eines Anzeigeschritts

Ein Anzeigeschritt ist ein Schritt, bei dem Informationen in einer Pop-up-Eingabeaufforderung angezeigt werden, der aber keine weitere Aktion ausführt. Der Benutzer muss nur zur Laufzeit auf **Fortsetzen** klicken.

So erstellen Sie einen Anzeigeschritt: Kopieren Sie die Vorlage für die Anzeigeoperation aus dem Basis-Content und definieren Sie die Informationen, die dem Benutzer angezeigt werden.

Die Aufforderungsmeldung kann Variablen enthalten. Wenn Sie zum Beispiel dem Benutzer mitteilen möchten, zu welchem Zeitpunkt der vorhergehende Schritt abgeschlossen wurde, können Sie eine Variable "Datum/Zeit" (`${DateTime}`) in die Meldung einfügen.

1. Wählen Sie im Bereich **Abhängigkeiten** die Vorlage für die Anzeigeoperation aus .
2. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
3. Legen Sie erst den Speicherort in der Projektstruktur fest, an dem Sie die Kopie einfügen möchten, und wählen Sie dann **Bearbeiten > Einfügen** aus. Die Operation wird als neues Objekt angesehen und von dem Content Pack, aus dem sie stammt, getrennt.
4. Ziehen Sie die Operation aus der Projektstruktur in den Erstellungsbereich.
5. Öffnen Sie den Schrittspektor für den Schritt und klicken Sie auf die Registerkarte **Anzeigen**.
6. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Vor Ausführung dieses Schritts Benutzer immer auffordern**.
7. Geben Sie das Label der Meldung im Feld **Aufforderungstitel** (maximal 128 Zeichen) ein.
8. Geben Sie die Breite der Aufforderung in Pixel in das Feld **Aufforderungsbreite** ein.
9. Geben Sie im Feld **Höhe** die Höhe der Aufforderung in Pixel ein.
10. Geben Sie im Feld **Aufforderungstext** eine Nachricht an den Benutzer ein.
11. Klicken Sie auf **OK** und speichern Sie Ihre Änderungen.

Hinweis: Es ist außerdem möglich, die Anzeigeeigenschaften in den Eigenschaften der Operation hinzuzufügen statt im Schritt. Wenn Sie so vorgehen, werden Sie in der Lage sein, die Operation in anderen Flows zu verwenden.

Referenzmaterial

Schrittspektor > Registerkarte "Anzeigen"

Auf der Registerkarte **Anzeigen** des Schrittspektors können Sie eine Benutzeraufforderung erstellen, die dem Benutzer angezeigt wird.

Schrittname

Vor Ausführung dieses Schritts Benutzer immer auffordern

Aufforderungstitel

Aufforderungsbreite Höhe

Aufforderungstext

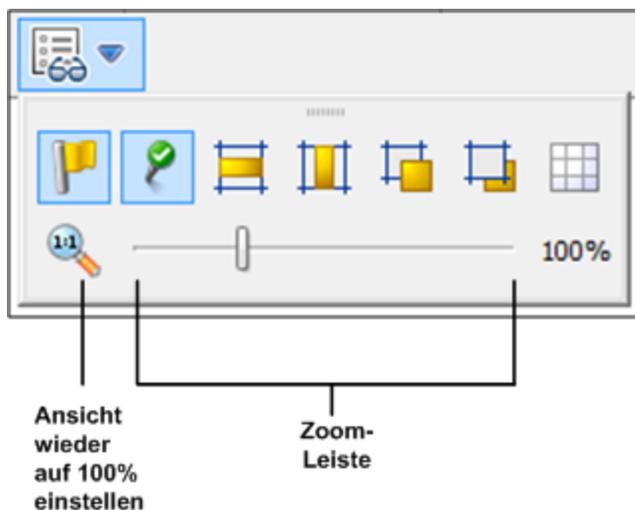
GUI-Element	Beschreibung
Vor Ausführung dieses Schritts Benutzer immer auffordern	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn das Eingabeaufforderungsfenster jedes Mal, wenn dieser Schritt ausgeführt wird, angezeigt werden soll.
Aufforderungstitel	Geben Sie das Label ein, das in der Titelleiste des Eingabeaufforderungsfensters angezeigt werden soll.
Aufforderungsbreite	Geben Sie die Breite des Aufforderungsfensters in Pixel an.
Höhe	Geben Sie die Höhe des Aufforderungsfensters in Pixel an.
Aufforderungstext	Geben Sie die Meldung ein, die im Text des Eingabeaufforderungsfensters angezeigt werden soll. Die Meldung kann Variablen enthalten, beispielsweise <code>\${dateTime}</code> .

Anpassen der Darstellung eines Flows

Wenn Sie einen Flow erstellen, können Sie die Palette **Ansichtsoptionen** verwenden, um die Darstellung des Flows im Erstellungsbereich anzupassen.

Zeigen Sie die Palette **Ansichtsoptionen** an, indem Sie auf der Symbolleiste des Erstellungsbereichs

auf die Schaltfläche **Ansichtsoptionen**  klicken.



Weitere Schritte

Ausrichten der Schritte am Raster

Durch das Ausrichten von Objekten am Raster können Sie Objekte schnell übersichtlich anordnen.

1. Wenn das Raster im Hintergrund des Erstellungsbereichs nicht sichtbar ist, klicken Sie in der Palette **Ansichtsoptionen** auf die Schaltfläche **Tabelle ein-/ausblenden** . Wenn Sie eine Operation in den Erstellungsbereich ziehen, wird sie an der nächstgelegene Linie des Rasters ausgerichtet.
2. Sie können einen Schritt von einer Rasterlinie zu einer anderen verschieben, indem Sie den Schritt geringfügig verschieben und die Maus dann loslassen.

Hinweis: Standardmäßig wird das Raster im Erstellungsbereich nicht angezeigt. Wenn Sie mit der Schaltfläche **Tabelle ein-/ausblenden**  festlegen, dass das Raster angezeigt werden soll, bleibt dieser Status nach dem Schließen von Studio nicht erhalten. Um das Standardverhalten so zu ändern, dass das Raster standardmäßig angezeigt wird, können Sie die Datei **Studio.properties** öffnen und die Eigenschaft `dharmastudio.ui.activegrid=true` festlegen.

Ausrichten von Schritten

1. Wenn Sie ausgewählte Schritte horizontal ausrichten möchten, wählen Sie einen oder mehrere Schritte aus, und wählen Sie dann **Auswahl horizontal ausrichten**  in der Palette **Ansichtsoptionen** aus.

2. Wenn Sie ausgewählte Schritte vertikal ausrichten möchten, wählen Sie einen oder mehrere Schritte aus, und wählen Sie dann in der Palette **Ansichtsoptionen** die Option **Auswahl vertikal ausrichten**  aus.

Ein- oder Ausblenden von Antwortlabeln und -symbolen

Wenn Ihr Flow aufgrund von Antwortlabeln und -symbolen für Operationen überladen aussieht, können Sie diese Elemente ausblenden.

1. Zum Ein- oder Ausblenden von Antwortlabeln klicken Sie auf die Schaltfläche **Label ein-/ausblenden** , um zwischen dem Aus- und Einblenden der Antwortlabel umzuschalten.
2. Zum Ein- oder Ausblenden von Antwortsymbolen klicken Sie auf die Schaltfläche **Symbole für verbundene Antwort ein-/ausblenden** , um zwischen dem Aus- und Einblenden der Antwortsymbole umzuschalten.

Verschieben von Objekten nach vorn oder hinten

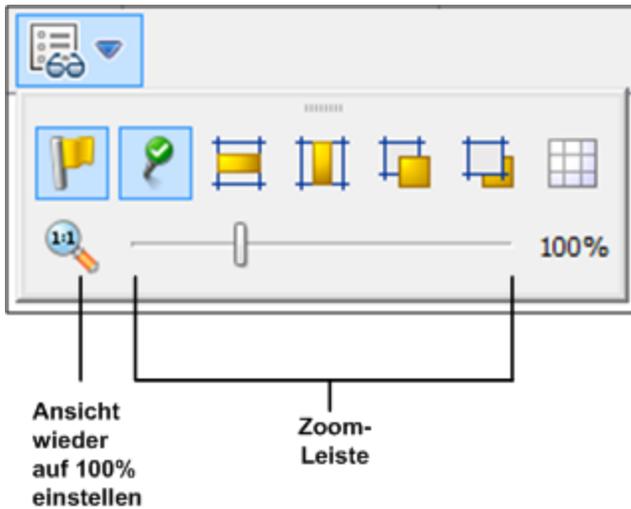
Flows können Objekte enthalten, die im Erstellungsbereich übereinander gestapelt sind. Dies kann bei langen Flows vorkommen, die viele Elemente enthalten. In diesen Fällen müssen die wichtigsten Objekte vorne im Stapel angezeigt werden.

1. Um ein Objekt im Stapel nach vorn zu verschieben, wählen Sie das Objekt aus, und klicken Sie auf **In den Vordergrund** .
2. Um ein Objekt im Stapel nach hinten zu verschieben, wählen Sie das Objekt aus, und klicken Sie auf **In den Hintergrund** .

Referenzmaterial

Palette "Ansichtsoptionen"

Die Palette **Ansichtsoptionen** enthält Schaltflächen, um die Darstellung des Flows im Erstellungsbereich zu ändern.



Schaltfläche	Beschreibung
Label ein-/ausblenden 	Blendet Antwortlabel für Objekte ein oder aus.
Symbole für verbundene Antwort ein-/ausblenden 	Blendet Antwortsymbole für Objekte ein oder aus.
Auswahl horizontal ausrichten 	Richtet ausgewählte Schritte horizontal aus.
Auswahl vertikal ausrichten 	Richtet ausgewählte Schritte vertikal aus.
In den Vordergrund 	Verschiebt das ausgewählte Objekt im Stapel nach vorn.
In den Hintergrund 	Verschiebt das ausgewählte Objekt im Stapel nach hinten.
Tabelle ein-/ausblenden 	Zeigt das Raster im Erstellungsbereich an, das Sie zum Anordnen von Schritten verwenden können. Wenn Sie das Ziehen eines Schritts beenden, wird er an der nächstgelegenen Linie im Raster ausgerichtet.

Ändern eines Flows

Nachdem ein Flow erstellt wurde, können Sie ihn ändern. Zum Beispiel können Sie einen Flow kopieren, den sie zuvor erstellt hatten, und ihn anpassen, damit er für eine etwas andere Aufgabe

eingesetzt werden kann. Oder Sie können einen der vordefinierten Flows von HPE OO verwenden (z. B. die Flows im Ordner **Accelerator Packs**) und Ihren Bedürfnissen anpassen.

Best Practices

Machen Sie stets eine Kopie eines Flows, bevor Sie ihn ändern.

Bevor Sie einen Flow ändern, überprüfen Sie mithilfe von **Verweise > Was verwendet dies?**, ob er von anderen Flows verwendet wird.

Wenn Sie einen Flow kopieren und es für erforderlich halten, die Eigenschaften der Operationen zu ändern, verwenden Sie dazu am besten den Befehl **Deep-Copy**. Dabei wird nicht nur der Flow, sondern es werden außerdem die Operationen kopiert, so dass Sie sie ändern können, ohne die Originale zu verändern. Weitere Informationen finden Sie unter "[Kopieren von Flows und Operationen](#)" auf Seite 414.

Wenn Sie mithilfe des Befehls **Deep-Copy** einen Flow kopieren, erstellen Sie einen neuen Ordner für den Flow und seine Operationen.

Achtung: Stellen Sie sicher, dass Sie den Unterschied zwischen dem Ändern eines Schritts und dem Ändern einer Operation verstehen.

- Wenn Sie im Schrittspektor die Eigenschaften eines Schritts ändern, betrifft dies nur den einzelnen Schritt.
- Wenn Sie auf dem Blatt **Eigenschaften** die Eigenschaften einer Operation ändern, wirkt sich dies auf alle Flows aus, die diese Operation als Schritt verwenden. Sie müssen beim Ändern der Eigenschaften einer Operation besonders vorsichtig sein. Dies kann zu Fehlern bei anderen Flows führen, die die Operation verwenden.

Weitere Schritte

Öffnen eines Flows für die Bearbeitung

- Doppelklicken Sie im Bereich **Projekte** auf einen Flow, um ihn für die Bearbeitung im Erstellungsbereich zu öffnen.
- Um mehrere Flows im Erstellungsbereich zu öffnen, wählen Sie sie bei gedrückter UMSCHALTTASTE oder STRG-TASTE aus, klicken mit der rechten Maustaste und wählen **Öffnen** aus.

Springen zu einem Schritt, um ihn zu bearbeiten

Bei einem komplexen Flow mit vielen Schritten können Sie die Schaltfläche **Gehe zu Schritt** verwenden, um schnell zu dem Schritt zu springen, den Sie bearbeiten möchten.



1. Öffnen Sie den Flow im Erstellungsbereich.
2. Klicken Sie in der Symbolleiste des **Erstellungsbereichs** auf **Gehe zu Schritt**.
3. Geben Sie den Namen des Schritts ein, zu dem Sie springen möchten, oder die ersten Buchstaben des Schritts, um ihn aus einer Liste auszuwählen.
4. Sie können auch den **Aufwärtspfeil** und den **Abwärtspfeil** auf der Tastatur verwenden, um durch die Liste der Schritte zu navigieren.



Ändern des Startschritts

Wenn Sie einen neuen Schritt am Anfang eines Flows hinzufügen, wird ein Warnsymbol angezeigt, da der Startschritt nicht definiert wurde.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Schritt, den Sie als Start des Flows verwenden möchten, und wählen Sie **Startschritt festlegen** aus.

Umbenennen eines Schritts

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Schritt, den Sie umbenennen möchten, und wählen Sie **Umbenennen** aus.
2. Geben Sie den neuen Namen in das markierte Feld ein, drücken Sie die Eingabetaste und speichern Sie Ihre Arbeit.

Best Practice: Stellen Sie sicher, dass der Name eindeutig den Zweck des Schritts beschreibt.

Umbenennen eines Flows oder einer Operation

Wenn Sie eine Operation umbenennen, überprüfen Sie, ob diese Operation von anderen Flows verwendet wird. Wenn dies der Fall ist, ist es besser, eine Kopie der Operation zu machen und die Kopie umzubenennen.

1. Klicken Sie im Bereich **Projekt** mit der rechten Maustaste auf den Flow oder die Operation, die Sie umbenennen möchten, und wählen Sie **Umbenennen** aus.
2. Geben Sie den neuen Namen in das markierte Feld ein, drücken Sie die Eingabetaste und speichern Sie Ihre Arbeit.

Best Practice: Stellen Sie sicher, dass der Name eindeutig den Zweck des Flows oder der Operation beschreibt.

Verschieben Sie im Flow-Diagramm eine Gruppe von Schritten.

1. Halten Sie die Umschalttaste oder die STRG-Taste gedrückt, um eine Gruppe von Schritten auszuwählen.
2. Klicken Sie und ziehen Sie die Schritte zusammen als Gruppe.

Ändern eines Symbols

Sie können das Symbol eines Schritts, einer Operation oder eines Flows dahingehend ändern, dass die Funktion des Elements visuell leichter zu verstehen ist.

1. Wenn Sie den Bereich **Symbole** anzeigen wollen, klicken Sie auf die Registerkarte **Symbole**.



2. Wählen Sie den Symbolgruppennamen aus, der das benötigte Symbol beschreibt.
3. Wählen Sie das Symbol aus und ziehen Sie es auf den Schritt, die Operation oder den Flow.

Hinweis: Indem Sie die STRG-Taste gedrückt halten und dann ein Symbol ziehen, können Sie das Symbol geschichtet auf einem vorhandenen Symbol platzieren.

Best Practice: Wenn Sie Flows nach Typen klassifiziert haben, verwenden Sie individuelle Symbole für jeden Flow-Typ.

Ändern eines Schritts im Schrittinspektor

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Schritt und wählen Sie **Eigenschaften** aus. Der Schrittinspektor wird geöffnet.
2. Im Schrittinspektor können Sie den Schritt ändern:
 - Fügen Sie Eingaben zum Schritt hinzu oder bearbeiten Sie sie. Weitere Informationen finden Sie unter ["Erstellen von Eingaben" auf Seite 214](#).
 - Fügen Sie Ergebnisse zum Schritt hinzu oder bearbeiten Sie sie. Weitere Informationen finden Sie unter ["Einrichten der Ausgaben von Operationen" auf Seite 263](#).
 - Fügen Sie eine Beschreibung zum Schritt hinzu oder bearbeiten Sie sie. Weitere Informationen finden Sie unter ["Erstellen von Schritten in einem Flow" auf Seite 198](#).
 - Fügen Sie eine Benutzeraufforderung zum Schritt hinzu oder bearbeiten Sie sie. Weitere Informationen finden Sie unter ["Anzeigen einer Benutzeraufforderung für den Schritt" oben](#).
 - Fügen Sie ein Skriptlet zum Schritt hinzu oder bearbeiten Sie sie. Weitere Informationen finden Sie unter ["Verwenden von Skriptlets in einem Flow" auf Seite 329](#).

Tipp: Klicken Sie auf die Schaltfläche **Automatisch ausblenden ein/aus**  am rechten Ende der Titelleiste des Inspektors, wenn der Inspektor während des Wechsels von einem Schritt zum nächsten angezeigt bleiben soll, damit Sie ihn nicht immer wieder erneut öffnen müssen.

Anzeigen einer Benutzeraufforderung für den Schritt

Sie können eine Benutzeraufforderung erstellen, die vor dem Ausführen eines Schritts angezeigt wird. Die Aufforderungsmeldung kann Variablen enthalten. Wenn Sie zum Beispiel dem Benutzer mitteilen möchten, zu welchem Zeitpunkt der vorhergehende Schritt abgeschlossen wurde, können Sie eine Variable "Datum/Zeit" (`${DateTime}`) in die Meldung einfügen.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Schritt und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte **Anzeigen** im Schrittinspektor.
3. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Vor Ausführung dieses Schritts Benutzer immer**

auffordern.

4. Geben Sie das Label der Meldung im Feld **Aufforderungstitel** (maximal 128 Zeichen) ein..
5. Geben Sie die Breite der Aufforderung in Pixel in das Feld **Aufforderungsbreite** ein.
6. Geben Sie im Feld **Höhe** die Höhe der Aufforderung in Pixel ein.
7. Geben Sie im Feld **Aufforderungstext** eine Nachricht an den Benutzer ein.
8. Klicken Sie auf **OK** und speichern Sie Ihre Änderungen. Der Schritt wird um eine blaue Pfeilspitze erweitert, die auf die Eingabeaufforderung hinweist.



Ändern der Angabe, auf welcher Operation ein Schritt basiert

Sie müssen beispielsweise einen vorhandenen Flow-Schritt mit einer anderen Operation verknüpfen, aber Sie möchten die bestehenden Übertragungen zu und von diesem Schritt beibehalten.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Schritt und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
2. Klicken Sie im Schrittspektor auf die Registerkarte **Erweitert**.
3. Klicken Sie unter **Quellenoperation** auf die Schaltfläche **Auswählen**.
4. Navigieren Sie im Dialogfeld **Quellenoperation auswählen** zu der Operation, auf der der Schritt basieren soll, wählen Sie sie aus und klicken Sie dann auf **OK**.
5. Benennen Sie den Schritt um, um die Änderung innerhalb der Operation wiederzugeben.
6. Überprüfen Sie die Wertzuweisungen für Eingaben und nehmen Sie die gewünschten Änderungen vor, die erforderlich sind, um alle Unterschiede zwischen den Eingaben der alten Operation und denjenigen der neuen wiederzugeben.

Referenzmaterial

Schrittspektor > Registerkarte "Anzeigen"

Auf der Registerkarte **Anzeigen** des Schrittspektors können Sie eine Benutzeraufforderung erstellen, die angezeigt wird, bevor ein Schritt ausgeführt wird.

Schrittname

Vor Ausführung dieses Schritts Benutzer immer auffordern

Aufforderungstitel

Aufforderungsbreite Höhe

Aufforderungstext

GUI-Element	Beschreibung
Vor Ausführung dieses Schritts Benutzer immer auffordern	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn das Eingabeaufforderungsfenster jedes Mal, wenn dieser Schritt ausgeführt wird, angezeigt werden soll.
Aufforderungstitel	Geben Sie das Label ein, das in der Titelleiste des Eingabeaufforderungsfensters angezeigt werden soll.
Aufforderungsbreite	Geben Sie die Breite des Aufforderungsfensters in Pixel an.
Höhe	Geben Sie die Höhe des Aufforderungsfensters in Pixel an.
Aufforderungstext	Geben Sie die Meldung ein, die im Text des Eingabeaufforderungsfensters angezeigt werden soll. Die Meldung kann Variablen enthalten, beispielsweise <code>\${dateTime}</code> .

Erstellen von Eingaben

Eingaben geben an, wie und wann die Schritte in einem Flow die Daten abrufen, die sie benötigen. Im Flow **Network Check** zum Beispiel wird im ersten Schritt ein Pingsignal an einen Server gesendet. Also benötigt der Flow die IP-Adresse des betreffenden Servers. Diese IP-Adresse wird über eine Eingabe bereitgestellt.

Jede Eingabe wird einer Variablen zugeordnet, deren Wert mit den folgenden Methoden festgelegt werden kann:

- Erstellen Sie eine Benutzeraufforderung, damit der Wert durch die Person, die den Flow ausführt, am Anfang des Flows eingegeben wird.
- Legen Sie die Eingabe auf einen bestimmten konstanten Wert fest.
- Legen Sie fest, dass der Wert aus einem anderen Schritt abgerufen werden soll.
- Weisen Sie der Eingabe eine Flow-Variable zu. Eine Flow-Variable ist eine Sammlung von Variablen und Datenwerten, die für den gesamten Flow verfügbar sind.

Eine Eingabe können Sie für einen Flow, eine Operation oder einen Schritt erstellen.

Achtung: Stellen Sie sicher, dass Sie den Unterschied zwischen dem Ändern eines Schritts und dem Ändern einer Operation verstehen.

- Wenn Sie im Schrittsinspektor die Eigenschaften eines Schritts ändern, betrifft dies nur den einzelnen Schritt.
- Wenn Sie auf dem Blatt **Eigenschaften** die Eigenschaften einer Operation ändern, wirkt sich dies auf alle Flows aus, die diese Operation als Schritt verwenden. Sie müssen beim Ändern der Eigenschaften einer Operation besonders vorsichtig sein. Dies kann zu Fehlern bei anderen Flows führen, die die Operation verwenden.

Hinweis:

- Eine Eingabe, die rot angezeigt wird, ist eine Schritteingabe aus einer erforderlichen Operationseingabe, die für diesen Schritt gelöscht wurde. Beispiel:

delimiter	<input type="checkbox"/>		<nicht zugewiese...	Verwenden Sie die Konstante:		<nicht zugewiese...
Standard	<input type="checkbox"/>		<nicht zugewiese...	Benutzer aus dem Text auffordern		<nicht zugewiese...
url	<input checked="" type="checkbox"/>		url	Verwenden Sie die Konstante:		<nicht zugewiese...

- Eine Eingabe, die grau angezeigt wird, ist eine Schritteingabe aus einer optionalen Operationseingabe, die für diesen Schritt gelöscht wurde.
- Sie können die Größe jedes Bereich ändern, indem Sie die Trennlinie zwischen den beiden Bereichen mit der Maus verschieben. Verwenden Sie die Bildlaufleiste am unteren Rand jedes Bereich, um die nicht sichtbaren Felder anzuzeigen. Beim nächsten Öffnen von Studio befindet sich die Trennlinie an derselben Position.
- Im Bereich **Eingaben** ist immer eine Eingabe hervorgehoben. Nach dem Löschen einer Eingabe wird die erste Eingabe im Bereich **Eingaben** automatisch hervorgehoben.
- Die Spalten im Bereich **Eingaben** können Sie mit der Maus verschieben.

- Die Eingaben werden entsprechend ihrer Position in der Liste der Eingaben von oben nach unten verarbeitet.

Weitere Schritte

Erstellen einer Eingabe

1. Öffnen Sie die Seite **Eigenschaften** oder den Eingabeinspektor.
 - Zum Hinzufügen einer Eingabe zu einer Operation klicken Sie mit der rechten Maustaste im Bereich **Projekte** auf die Operation und wählen **Eigenschaften** aus.
 - Zum Hinzufügen einer Eingabe zu einem Flow klicken Sie mit der rechten Maustaste im Bereich **Projekte** auf den Flow und wählen **Eigenschaften** aus.
 - Zum Hinzufügen einer Eingabe zu einem Schritt doppelklicken Sie im Erstellungsbereich auf den Schritt.
2. Wählen Sie die Registerkarte **Eingaben** aus.

Eingabe	Sensitive Daten	Erforderlich	Typ	Zuweisen von	Andernfalls	Zuweisen zu
host	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	host	Verwenden Sie die Konstante: 111	<nicht zugewiesen>
port	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	port	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
command	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	command	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
pty	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	pty	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
username	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	username	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
password	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	password	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
arguments	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	arguments	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
privateKeyFile	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	privateKeyFile	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
timeout	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	timeout	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>
characterSet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	characterSet	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>

3. Wenn Eingaben vorhanden sind, dann wählen Sie die Zeile aus, hinter der die neue Eingabe eingefügt werden soll. Wenn Sie zum Beispiel die erste Zeile auswählen, wird die neue Eingabe auf der zweiten Zeile angezeigt und wird dann das zweite Element in der Liste.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche .
5. Geben Sie den Namen der neuen Eingabe ein und klicken Sie auf **OK**. Die Eingabe wird in einer neuen Zeile angezeigt.

Hinweis: Verwenden Sie für die Eingabe nicht die Namen "service" oder "sp". Dies kann in bestimmten Situationen zu Fehlern in der Flow-Ausführung führen.

6. (Optional) Um die Eingabe als obligatorisch für die Funktion des Schritts zu definieren, wählen Sie das Kontrollkästchen **Erforderlich** auf der neuen Zeile aus.
7. Geben Sie in der Liste **Typ** an, wie die Eingabe ihren Wert erhält:
 - **Einzelner Wert** 
 - **Liste der Werte**  Damit können Sie eine Operation mit einer Eingabe, die mehrere Werte enthält, ausführen. Die Werte müssen in einer Liste angegeben und durch das Trennzeichen, das im Feld **Eingabetrennzeichen** angegeben wurde, getrennt werden.
8. Geben Sie im Eingabeinspektor die Eingabequelle an:
 - Um den Wert einer Variablen mit demselben Namen wie die Eingabe zu übernehmen, wählen Sie den Standardnamen (mit dem Präfix *<Standard>*) am Anfang der Liste **Zuweisen von** aus.
 - Um den Wert von einer anderen Flow-Variablen zu übernehmen, wählen Sie den Namen dieser Variablen in der Liste **Zuweisen von** aus.
 - Wenn Sie keine Quelle für diese Eingabe definieren möchten, dann wählen Sie *<nicht zugewiesen>* in der Liste **Zuweisen von** aus.

Eine detaillierte Beschreibung der Vorgehensweise zum Definieren der Eingabequellen der verschiedenen Typen finden Sie unter ["Angaben der Eingabequelle" auf Seite 226](#).

Hinweis: Wenn Sie eine neue Eingabe für eine Operation, einen Flow oder einen Schritt erstellen, wird bei der Installation von Studio der Standardwert für **Zuweisen von/Zuweisen zu** automatisch auf **<nicht zugewiesen>** festgelegt. Diese Funktionalität kann mit den Eigenschaften `dharma.studio.ui.inputinspector.assignfrom.selected` oder `dharma.studio.ui.inputinspector.assignto.selected` in der Datei **Studio.properties** geändert werden.

Dieser Standardwert gilt auch für die Eingaben für einen neuen Schritt und für einen Schritt, der aus dem Bereich **Projekte/Abhängigkeiten** gezogen wurde.

Weitere Informationen zu den Parametern der Datei **Studio.properties** finden Sie unter ["Konfigurieren von Studio-Eigenschaften" auf Seite 435](#).

9. In der Liste **Andernfalls** wählen Sie die Aktion aus, die ausgeführt werden soll, wenn die Flow-Variable, die Sie im Feld **Zuweisen von** angegeben haben, nicht vorhanden ist oder keinen Wert enthält. Wenn Sie auf einen Eingabennamen klicken, wird der rechte Bereich automatisch mit dessen Details aktualisiert. Klicken Sie auf , um das Dialogfeld **Andernfalls** zu öffnen, oder tragen Sie die Werte direkt in die Felder im rechten Bereich ein. Die Optionen sind:

- **Konstante verwenden:** Geben Sie den konstanten Wert ein, der für die Eingabe verwendet werden soll. Zum Beispiel eine IP-Adresse, die immer verwendet wird.
- **Benutzer auffordern:** Richten Sie eine Eingabeaufforderung für den Benutzer ein, damit er am Anfang des Flows die Informationen entweder durch Eingabe oder durch Auswahl aus einer Liste bereitstellt.
 - **Eingabeaufforderung für: Text** - Der Benutzer wird zur Eingabe von Informationen aufgefordert. Geben Sie die Eingabeaufforderung ein, die dem Benutzer im Feld **Benutzermeldung:** angezeigt werden soll. Beispiel: Geben Sie einen Wert ein für eventid.
 - **Eingabeaufforderung für: Auswahl** - Der Benutzer wird zur Auswahl eines Wertes aufgefordert. Wählen Sie den Typ der Liste aus, in der der Benutzer auswählen soll:
 - Auswahlliste:** Wählen Sie die Auswahlliste in der Liste **Name** aus. Alle Auswahllisten werden angezeigt.
 - Domänenausdruck:** Wählen Sie den Domänenausdruck in der Liste **Name** aus. Alle Domänenausdrücke werden angezeigt.
 - Flow-Variable:** Wählen Sie den Namen einer Flow-Variablen aus. Flow-Variablen werden in den Ergebnissen für Flows definiert. Geben Sie ein Trennzeichen für die Flow-Variablen im Feld **Quellentrennzeichen** ein.

Hinweis: Die Option **Benutzer auffordern** sollte nicht für einen Schritt in der Mitte eines Flows verwendet werden.

- **Vorheriges Schrittergebnis verwenden:** Wählen Sie das Ergebnis eines vorherigen Schritts aus, das verwendet werden soll, wenn die Variable **Zuweisen von** für die Eingabe nicht vorhanden ist oder keinen Wert enthält.

Ein Beispiel wäre ein erster Schritt, der nach einer bestimmten Information sucht und diese Information als Flow-Variable speichert. In einem zweiten Schritt könnte dann diese Information angezeigt werden. Der zweite Schritt verwendet die Flow-Variable, die im ersten Schritt erstellt wurde.

- **Systemkonto:** Wählen Sie den Namen und den Anmeldeinformationstyp des Systemkontos aus.
- **Anmeldeinformationen des angemeldeten Benutzers:** Wählen Sie den Anmeldeinformationstyp des angemeldeten Benutzers aus.

Hinweis: Die Felder **Systemkonto** und **Anmeldeinformationen des angemeldeten Benutzers** werden nicht angezeigt, wenn Sie die Eingabe als **Liste der Werte** im Feld **Typ** definieren.

Weitere Informationen über die verschiedenen Arten von Eingabequellen finden Sie bei der jeweiligen Aufgabe unter "[Angeben der Eingabequelle](#)" auf Seite 226.

Welcher Standardwert in diesem Feld angezeigt wird, hängt von den Einstellungen in der Datei **Studio.properties** ab. Weitere Informationen zu diesen Einstellungen finden Sie in der Beschreibung zum Parameter **dharma.studio.ui.inputinspector.assignfrom.selected** unter "[Konfigurieren von Studio-Eigenschaften](#)" auf Seite 435.

Hinweis: Wenn Sie eine neue Eingabe für eine Operation, einen Flow oder eine Schritt erstellen, wird der Standardwert für **Andernfalls** automatisch auf **Konstante verwenden** festgelegt.

10. Geben Sie im Eingabeeditor des Eingabeziels an:
 - Um den Wert zu einer Variablen mit demselben Namen wie die Eingabe zuzuweisen, wählen Sie den Standardnamen (mit dem Präfix *<Standard>*) am Anfang der Liste **Zuweisen zu** aus.
 - Um den Wert zu einer anderen Flow-Variablen zuzuweisen, wählen Sie den Namen dieser Variablen in der Liste **Zuweisen zu** aus.
 - Wenn Sie kein Ziel für diese Eingabe definieren möchten, dann wählen Sie *<nicht zugewiesen>* in der Liste **Zuweisen zu** aus.
11. Standardmäßig erstellt Studio eine Flow-Variable mit demselben Namen wie die Eingabe. Diese Variable kann in späteren Schritten im Flow verwendet werden. Im Feld **Zur Variablen zuweisen** auf der rechten Seite des Fensters kann dieser Name geändert werden.

Bei einem Schritt, in dem der Benutzer ein Kennwort eingeben muss, könnten Sie zum Beispiel dieser Variablen den Namen **Kennwort** geben, damit sie leichter zu erkennen ist.

12. (Optional) Um zu überprüfen, ob die Eingabe das richtige Format hat, wählen Sie eine Systemauswertung in der Liste **Prüfungsformat** aus.

Wenn beispielsweise die Eingabe eine E-Mail-Adresse ist, können Sie mithilfe einer Auswertung prüfen, ob die Eingabe das richtige E-Mail-Format aufweist. Weitere Informationen zum Erstellen von Auswertungen finden Sie unter "[Auswerten von Eingabedaten](#)" auf Seite 241.

Wenn beispielsweise bei Ihrem der Benutzer eine E-Mail-Adresse eingeben muss, können Sie mithilfe einer Auswertung prüfen, ob die Eingabe das richtige E-Mail-Format aufweist. Weitere

Informationen zum Erstellen von Auswertungen finden Sie unter "[Auswerten von Eingabedaten](#)" auf Seite 241.

13. (Optional) Um den Wert aufzuzeichnen, damit er für die Diagnose oder das Audit verfügbar ist, wählen Sie **<Ausführungshistorie>** in der Liste **Aufzeichnen unter** aus.
 - **<Ausführungshistorie>**
 - Eines der Domänenelemente in der Liste

Umbenennen einer Eingabe

1. Öffnen Sie das Blatt **Eigenschaften** (für einen Flow oder eine Operation) oder den Eingabeinspektor (für einen Schritt).
2. Doppelklicken Sie auf der Registerkarte **Eingaben** auf einen Eingabennamen oder drücken Sie die Taste **F2** und geben Sie einen neuen Namen ein.

Oder:

Geben Sie im rechten Bereich einen neuen Eingabennamen im Feld **Name** ein.

Entfernen einer Eingabe

1. Öffnen Sie das Blatt **Eigenschaften** (für einen Flow oder eine Operation) oder den Eingabeinspektor (für einen Schritt).
2. Wählen Sie auf der Registerkarte **Eingaben** die Eingabe aus, die Sie entfernen möchten, und klicken Sie dann auf  **Eingabe entfernen** auf der Symbolleiste des Eingabeinspektors. Eine Schritteingabe, die entfernt wurde, wird kursiv dargestellt. Mithilfe der **STRG-TASTE** und der **UMSCHALTTASTE** können Sie auch mehrere Eingaben auswählen.

Wiederherstellen einer Standardeingabe, die entfernt wurde

Wenn Sie auf der Registerkarte **Eingaben** eine Standardeingabe entfernt haben, können Sie sie wiederherstellen. Standardeingaben sind Eingaben, die im Rahmen der Operation, auf der der Schritt basiert, erstellt wurden. Standardeingaben, die entfernt wurden, werden in der Liste der Eingaben abgeblendet und kursiv dargestellt.

1. Klicken Sie auf der Registerkarte **Eingaben** auf **Eingabe hinzufügen**.
2. Geben Sie den genauen Namen der Eingabe ein, die Sie wiederherstellen möchten.
3. Sie können alle Felder der Eingabe bearbeiten.

4. Klicken Sie auf **OK**.

Die Farbe rot/grau verschwindet und die Eingabe wird schwarz angezeigt.

Referenzmaterial

Eingabeinspektor > Symbolleiste



GUI-Element	Beschreibung
Eingabe hinzufügen 	Fügt eine neue Eingabezeile hinzu. Geben Sie den Namen der neuen Eingabe ein und klicken Sie auf OK . Den Attributen der neuen Eingabe werden Standardwerte zugewiesen.
Eingabe löschen 	Löscht die ausgewählte Eingabezeile.
Nach oben 	Verschiebt die ausgewählte Eingabezeile in der Liste nach oben.
Nach unten 	Verschiebt die ausgewählte Eingabezeile in der Liste nach unten.
Ausschneiden 	Entfernt die ausgewählte Eingabezeile von ihrer aktuellen Position. Verwenden Sie die Option Einfügen , um die Zeile an einer neuen Position einzufügen. Hinweis: Wenn Sie versuchen, eine Operationseingabe auf Schrittebene zu entfernen, wird sie automatisch von Studio kursiv dargestellt und an das Ende der Tabelle der Eingaben verschoben. Erforderliche Eingaben werden rot und optionale Eingaben werden grau angezeigt. Sie können die Eingabe wiederherstellen, indem Sie die Felder Typ , Zuweisen zu/Zuweisen von oder Andernfalls ändern.
Kopieren 	Kopiert die ausgewählte Eingabezeile. Verwenden Sie die Option Einfügen , um die Kopie an einer neuen Position einzufügen.
Einfügen 	Fügt die kopierte/ausgeschnittene Eingabezeile an der aktuellen Position ein. Wenn der Eingabename bereits vorhanden ist, wird eine Meldung angezeigt und die Eingabe wird nicht eingefügt. (Diese ist das Standardverhalten.) Wenn der Eingabename bereits vorhanden ist, weist Studio der neuen Eingabe automatisch den Namen <Eingabe> (Kopie 1) zu.

Hinweis: Sie können auch mehrere Eingaben zwischen Schritten, Flows oder Operationen ausschneiden, kopieren und einfügen. Zusätzliche Eingaben können Sie auswählen, indem Sie bei gedrückter **Strg**-Taste auf die Zeile klicken.

Eingabeinspektor > Registerkarte "Eingaben"

Auf der Registerkarte **Eingaben** im Schrittinspektor geben Sie an, wie und wann ein Schritt in einem Flow die Daten abrufen, die er benötigt.

Eingabe	Sensitive Daten	Erforderlich	Typ	Zuweisen von	Andernfalls	Zuweisen zu
host	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 host	Verwenden Sie die Konstante: 111	 <nicht zugewiesen>	
port	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 port	Verwenden Sie die Konstante:	 <nicht zugewiesen>	
command	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 command	Verwenden Sie die Konstante:	 <nicht zugewiesen>	
pty	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 pty	Verwenden Sie die Konstante:	 <nicht zugewiesen>	
username	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 username	Verwenden Sie die Konstante:	 <nicht zugewiesen>	
password	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 password	Verwenden Sie die Konstante:	 <nicht zugewiesen>	
arguments	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 arguments	Verwenden Sie die Konstante:	 <nicht zugewiesen>	
privateKeyFile	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 privateKeyFile	Verwenden Sie die Konstante:	 <nicht zugewiesen>	
timeout	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 timeout	Verwenden Sie die Konstante:	 <nicht zugewiesen>	
characterSet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	 characterSet	Verwenden Sie die Konstante:	 <nicht zugewiesen>	

GUI-Element	Beschreibung
Eingaben	Zeigt den Namen der Eingabe an.
Sensitive Daten	<p>Hiermit wird diese Eingabe in der Central-Benutzeroberfläche und im internen und Remote-Debugger von Studio ausgeblendet. Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert wurde, wird der Eingabewert verschlüsselt und wird in Central und Studio als Sterne angezeigt und nicht in der Datenbank gespeichert.</p> <p>Dieses Flag ist transient, d. h. bei einer Zuweisung von einer sensitiven Variablen wird auch die zugewiesene Variable sensitiv. Diese Transitivität wird nur bei der Ausführung zur Laufzeit sichtbar und ist in der Studio-Benutzeroberfläche nicht zu erkennen.</p> <p>Bei der Verwendung in Skriptlets werden sensitive Daten verschlüsselt abgerufen.</p> <p>Sensitivität bleibt auch bei der Verwendung von Ausdrücken für die Zuweisung erhalten. Zum Beispiel $\\${input1}$.</p>
Erforderlich	Legt fest, dass diese Eingabe obligatorisch ist.
Typ 	<p>Geben Sie in der Liste Typ an, wie die Eingabe ihren Wert erhält. Die Optionen sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> Einzelner Wert 

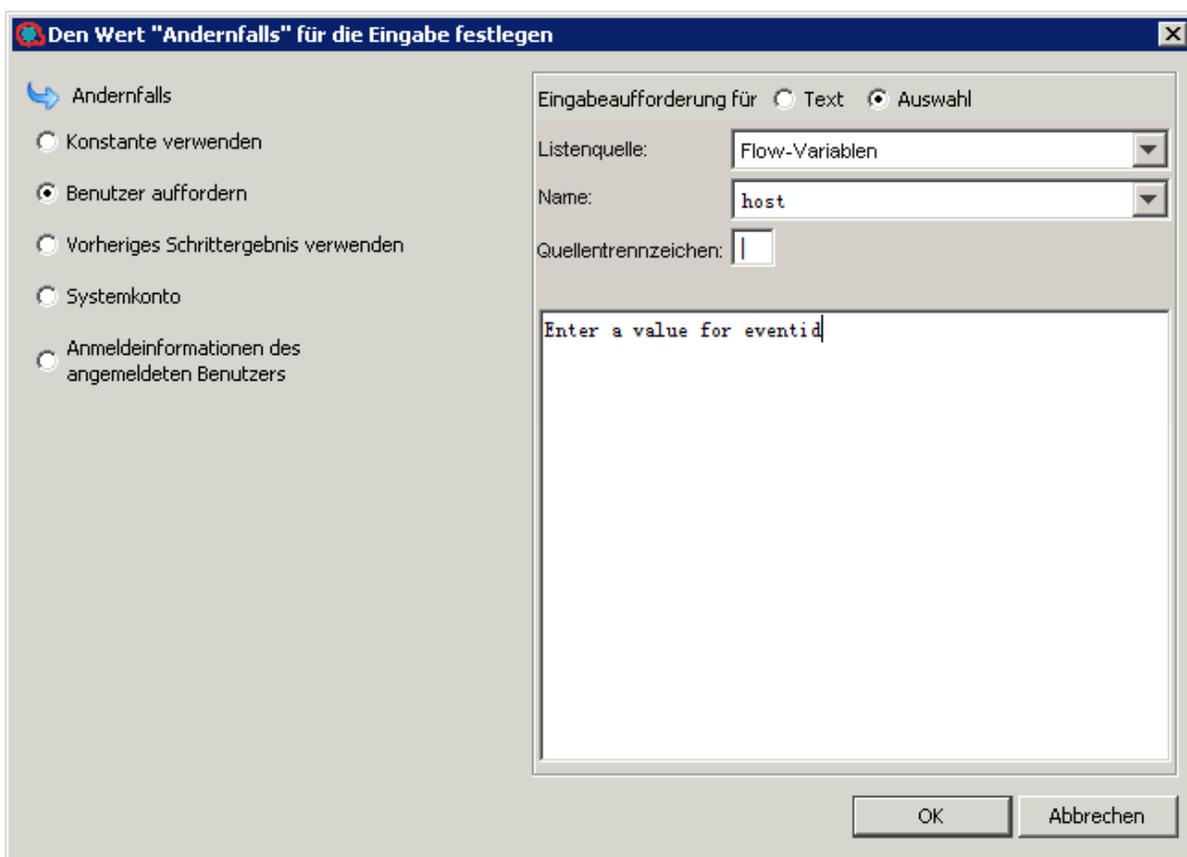
	<ul style="list-style-type: none"> • Liste der Werte  - zum Ausführen einer Operation für mehrere Ziele
Zuweisen von	Gibt an, woher die Eingabe ihren Wert erhält. Wählen Sie in der Liste Zuweisen von eine Eingabe aus, deren Wert übernommen werden soll.
Andernfalls	<p>Zeigt, welche Aktion ausgeführt werden soll, wenn die Flow-Variable, die Sie in der Spalte Zuweisen von angegeben haben, nicht vorhanden ist oder keinen Wert enthält.</p> <p>Wenn Sie auf einen Eingabennamen klicken, wird der rechte Bereich automatisch mit dessen Details aktualisiert.</p> <p>Klicken Sie auf , um das Dialogfeld Andernfalls zu öffnen, oder tragen Sie die Werte direkt in die Felder im rechten Bereich ein.</p>
Zuweisen zu	Wählen Sie die Flow-Variable aus, der Sie den Wert der Eingabe zuweisen möchten.

Hinweis: Um die Werte in **Zuweisen von** und **Zuweisen zu** zu bearbeiten, doppelklicken Sie im Feld und geben den neuen Wert ein.

Eingabeinspektor > Registerkarte "Eingaben" > Bereich "Andernfalls"/Dialogfeld "Andernfalls"

Der Bereich **Andernfalls** wird auf der rechten Seite des Eingabeinspektors angezeigt. In diesem Bereich wird definiert, welche Aktion ausgeführt werden soll, wenn die Flow-Variable, die Sie in der Spalte **Zuweisen von** angegeben haben, nicht vorhanden ist oder keinen Wert enthält. Einige dieser Felder werden auch im Dialogfeld **Andernfalls** angezeigt.

Bereich "Andernfalls"



Dialogfeld "Andernfalls"

Hinweis: Die Felder **Systemkonto** und **Anmeldeinformationen des angemeldeten Benutzers** werden nicht angezeigt, wenn Sie die Eingabe als **Liste der Werte** im Feld **Typ** definieren.

GUI-Element	Beschreibung
Konstante verwenden	Geben Sie den konstanten Wert ein, der für die Eingabe verwendet werden soll. Zum Beispiel eine IP-Adresse, die immer verwendet wird.
Benutzer auffordern	Richten Sie eine Eingabeaufforderung für den Benutzer ein, damit er am Anfang des Flows die Informationen entweder durch Eingabe oder durch Auswahl aus einer Liste bereitstellt. <ul style="list-style-type: none"> • Eingabeaufforderung für: Text - Der Benutzer wird zur Eingabe von Informationen aufgefordert. Geben Sie die Eingabeaufforderung ein, die dem Benutzer im Feld Benutzermeldung: angezeigt werden soll. Beispiel: Geben

	<p>Sie einen Wert ein für eventid.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Eingabeaufforderung für: Auswahl - Der Benutzer wird zur Auswahl eines Wertes aufgefordert. Wählen Sie den Typ der Liste aus, in der der Benutzer auswählen soll: <p>Auswahlliste: Wählen Sie die Auswahlliste in der Dropdown-Liste Name aus. Alle Auswahllisten werden angezeigt.</p> <p>Domänen Ausdruck: Wählen Sie den Domänen Ausdruck in der Dropdown-Liste Name aus. Alle Domänen Ausdrücke werden angezeigt.</p> <p>Flow-Variable: Wählen Sie den Namen einer Flow-Variablen aus. Flow-Variablen werden in den Ergebnissen für Flows definiert. Geben Sie ein Trennzeichen für die Domänen Ausdrücke im Feld Quellentrennzeichen ein.</p> <p>Hinweis: Die Option Benutzer auffordern sollte nicht für einen Schritt in der Mitte eines Flows verwendet werden.</p>
<p>Vorheriges Schrittergebnis verwenden</p>	<p>Wählen Sie für den Fall, dass diese Eingabe keinen Wert besitzt, das Ergebnis eines vorherigen Schritts aus.</p> <p>Ein Beispiel wäre ein erster Schritt, der nach einer bestimmten Information sucht und diese Information als Flow-Variable speichert. In einem zweiten Schritt könnte dann diese Information angezeigt werden. Der zweite Schritt verwendet die Flow-Variable, die im ersten Schritt erstellt wurde.</p>
<p>Systemkonto</p>	<p>Geben Sie den Namen und den Anmeldeinformationstyp des Systemkontos ein.</p>
<p>Anmeldeinformationen des angemeldeten Benutzers</p>	<p>Geben Sie den Benutzernamen oder das Kennwort für den angemeldeten Benutzer ein.</p>
<p>Listenquelle</p>	<p>Wählen Sie in der Liste eine der folgenden Optionen aus:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auswahlliste - wählen Sie unter vordefinierten Listen aus. <p>Wählen Sie in der Liste Name die Liste aus, die Sie dem Benutzer anzeigen möchten.</p> <p>Tipp: Diesen vordefinierten Listen können Sie eine selbst erstellte Liste hinzufügen. Weitere Informationen zum Erstellen einer Liste finden Sie unter <i>Erstellen von Auswahllisten für Benutzeraufforderungen</i>.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Domänen Ausdruck - Domänen Ausdrücke sind spezielle Auswahllisten. Um zu Beispiel anzugeben, dass ein Flow auf

	<p>Servern einer bestimmten Klasse ausgeführt wird, können Sie Domänenausdrücke für die verschiedenen Arten von Servern in Ihrem System hinzufügen und eine Benutzeraufforderung erstellen, in der der Benutzer die Klassen der Server auswählt, auf denen der Flow ausgeführt werden soll.</p> <p>Wählen Sie in der Liste Name die Liste der Domänenausdrücke aus, die Sie dem Benutzer anzeigen möchten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Flow-Variable - Erstellen Sie eine Liste mit dem Inhalt einer Flow-Variablen. <p>Wählen Sie in der Liste Name die Flow-Variable, die die Liste enthält, aus oder geben Sie sie ein. Eine Flow-Variable können Sie von einem anderen Flow aus referenzieren. Beispiel: Um einen Flow unter der Ordnerstruktur folderA\folderB\flow1 zu referenzieren, verwenden Sie die Zeichenfolge \${folderA/folder/flow1}.</p> <p>Geben Sie im Feld Quellentrennzeichen das Zeichen ein, mit dem die Elemente in der Liste getrennt werden.</p>
Benutzermeldung	Geben Sie eine Aufforderungsmeldung ein, die den Benutzer informiert, welche Art Daten erforderlich sind.

Angeben der Eingabequelle

Wenn Sie in einem Flow, einer Operation oder einem Schritt eine Eingabe einrichten, gibt es mehrere Optionen zur Angabe der Eingabequelle.

- "Angeben eines einzelnen konstanten Wertes als Eingabequelle "
- "Angeben eines vom Benutzer eingegebenen Textes als Eingabequelle "
- "Angeben einer Benutzerauswahl als Eingabequelle "
- "Angeben einer Liste mit konstanten Werten als Eingabequelle"
- "Angeben einer Liste mit Eingabewerten, die aus dem vom Benutzer eingegebenen Text abgerufen werden, als Eingabequelle "
- "Angeben einer Benutzerauswahl als Eingabequelle "
- "Angeben des Ergebnisses des vorherigen Schritts als Eingabequelle "
- "Angeben der Systemkontodetails als Eingabequelle "
- "Angeben des Benutzeranmeldenamens oder Kennworts als Eingabequelle"

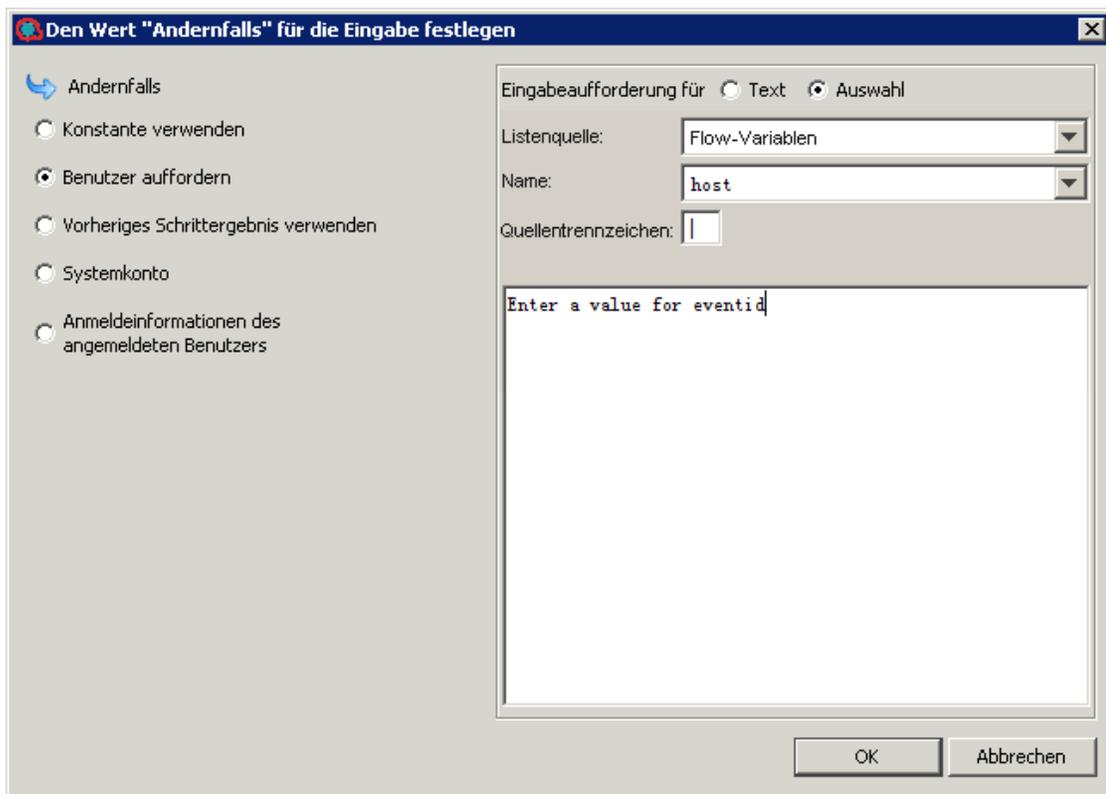
Die Aufgaben in diesem Abschnitt sind optionale Teilaufgaben der Hauptaufgabe "Einrichten einer Eingabe". Weitere Informationen finden Sie unter ["Erstellen von Eingaben" auf Seite 214](#).

Weitere Schritte

Angeben eines einzelnen konstanten Wertes als Eingabequelle

Geben Sie einen statischen Wert als Eingabequelle an. Ein einzelner konstanter Wert kann zum Beispiel eine IP-Adresse sein, die in einem Schritt immer verwendet wird.

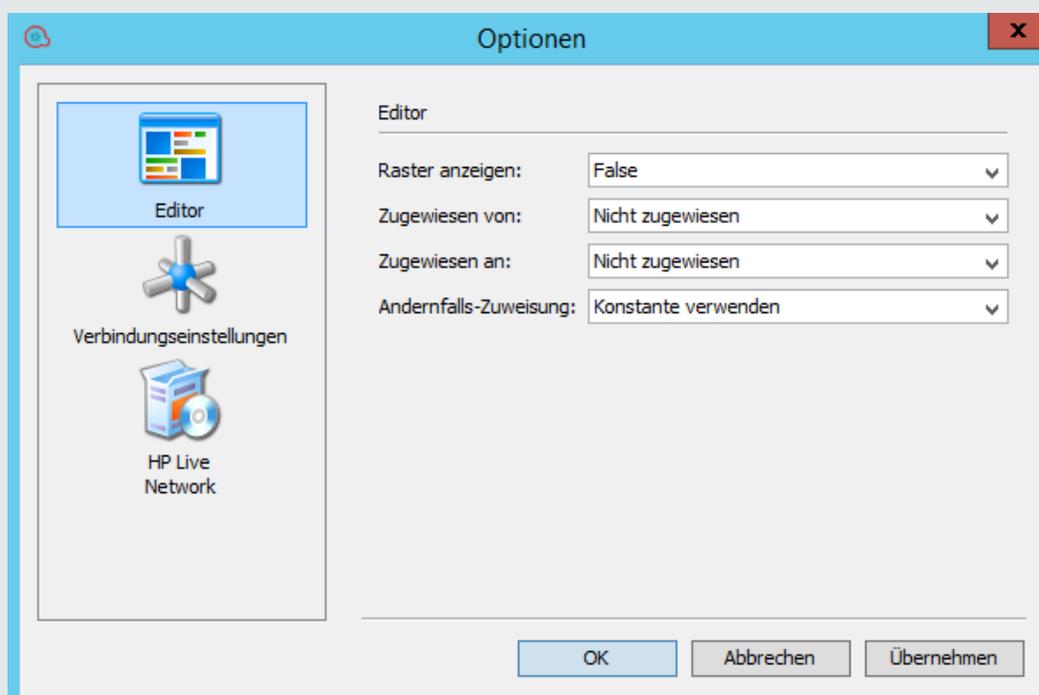
1. Erstellen Sie eine Eingabe und legen Sie den Typ **Einzelner Wert** fest.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Andernfalls**  für diese Zeile oder tragen Sie die Werte direkt im rechten Bereich ein:



3. Standardmäßig *<nicht zugewiesen>* im Feld **Zuweisen von** angezeigt.
 - Um als Eingabewert den Wert einer Variablen mit demselben Namen zu übernehmen, wählen Sie *<Standard>* - *<Name>* im Dropdown-Menü **Zuweisen von** aus.
 - Um als Eingabewert den Wert einer anderen Eingabe zu übernehmen, wählen Sie den

- Eingabenamen im Dropdown-Menü **Zuweisen von** aus.
- Sie können auch direkt in diesem Feld einen Wert eingeben.
4. Wählen Sie in der Liste **Andernfalls** den Eintrag **Konstante verwenden** aus. Damit wird das Verhalten definiert, wenn die Flow-Variablen, die Sie im Feld **Wert der Variablen übernehmen** angegeben haben, nicht vorhanden ist oder keinen Wert enthält. Der Standardwert ist **Konstante verwenden** beim Installieren von Studio und **Benutzer auffordern** beim Durchführen eines Upgrades von einer früheren Version von Studio.

Hinweis: Diese Standardwerte können Sie im Editorfenster unter **Konfiguration > Optionen** ändern:



5. Im Abschnitt **"Andernfalls: Konstante verwenden"-Konfiguration** geben Sie den Wert für die Eingabe ein (zum Beispiel `false`). Sie können auch eine Kombination aus Text und Variablenreferenz mit dem folgenden Format verwenden: `${variablename}`. Beispiel: `Ping von ${targethost}` erfolgreich. Zum Referenzieren einer Variablen, die in einem Ordner gespeichert ist, verwenden Sie das folgende Format: `${Ordnername/Variablename}`

Angeben eines vom Benutzer eingegebenen Textes als Eingabequelle

Geben Sie einen vom Benutzer eingegebenen Text als Eingabequelle an, wenn der Benutzer die

erforderlichen Informationen für den Flow angeben muss. Sie könnten beispielsweise festlegen, dass der Benutzer am Anfang des Flows die IP-Adresse seines eigenen Servers angeben muss.

Hinweis: Verwenden Sie einen vom Benutzer eingegebenen Text nicht als Eingabequelle für einen Schritt in der Mitte eines Flows.

1. Erstellen Sie eine Eingabe und wählen Sie **Einzelner Wert** im Dropdown-Menü **Typ** aus.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Andernfalls**  für diese Zeile, um das Dialogfeld **Andernfalls** zu öffnen, und wählen Sie **Benutzer auffordern** aus oder wählen Sie **Benutzer auffordern** im rechten Bereich aus. Der Standardwert ist **Konstante verwenden** beim Installieren von Studio und **Benutzer auffordern** beim Durchführen eines Upgrades von einer früheren Version von Studio.

Hinweis: Diese Standardeinstellung können Sie ändern, indem Sie den Parameter **use.constant.default.value.input** in der Datei **Studio.properties** festlegen.

3. Wählen Sie im Bereich **Eingabeaufforderung für:** die Option **Text** aus.
4. Geben Sie im Feld **Benutzermeldung** eine Aufforderungsmeldung ein, die den Benutzer informiert, welche Art Daten erforderlich sind.

Angeben einer Benutzerauswahl als Eingabequelle

Eine weitere Möglichkeit, damit der Benutzer die Eingabe bereitstellt, besteht darin, eine Liste anzuzeigen, in der der Benutzer eine Auswahl treffen muss. So könnte zum Beispiel der Benutzer am Anfang des Flows unter mehreren Speicherorten wählen.

1. Erstellen Sie eine Eingabe und wählen Sie **Einzelner Wert** im Dropdown-Menü **Typ** aus.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Andernfalls**  für diese Zeile, um das Dialogfeld **Andernfalls** zu öffnen, und wählen Sie **Benutzer auffordern** aus oder wählen Sie **Benutzer auffordern** im rechten Bereich aus. Der Standardwert ist **Konstante verwenden** beim Installieren von Studio und **Benutzer auffordern** beim Durchführen eines Upgrades von einer früheren Version von Studio.

Hinweis: Diese Standardeinstellung können Sie ändern, indem Sie den Parameter **use.constant.default.value.input** in der Datei **Studio.properties** festlegen.

3. Wählen Sie im Bereich **Eingabeaufforderung für:** die Option **Auswahl** aus.
4. Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü **Listenquelle** eine der folgenden Optionen aus:

- **Auswahlliste** - wählen Sie unter vordefinierten Listen aus.

Wählen Sie in der Liste **Name** die Liste aus, die Sie dem Benutzer anzeigen möchten.

Tipp: Diesen vordefinierten Listen können Sie eine selbst erstellte Liste hinzufügen. Weitere Informationen zum Erstellen einer Liste finden Sie unter *Erstellen von Auswahllisten für Benutzeraufforderungen*.

- **Domänenausdruck** - Domänenausdrücke sind spezielle Auswahllisten. Um zu Beispiel anzugeben, dass ein Flow auf Servern einer bestimmten Klasse ausgeführt wird, können Sie Domänenausdrücke für die verschiedenen Arten von Servern in Ihrem System hinzufügen und eine Benutzeraufforderung erstellen, in der der Benutzer die Klassen der Server auswählt, auf denen der Flow ausgeführt werden soll.

Wählen Sie in der Liste **Name** die Liste der Domänenausdrücke aus, die Sie dem Benutzer anzeigen möchten.

- **Flow-Variable** - Erstellen Sie eine Liste mit dem Inhalt einer Flow-Variablen.

Wählen Sie in der Liste **Name** die Flow-Variable, die die Liste enthält, aus oder geben Sie sie ein. Eine Flow-Variable können Sie von einem anderen Flow aus referenzieren. Beispiel: Um einen Flow unter der Ordnerstruktur **folderA\folderB\flow1** zu referenzieren, verwenden Sie die Zeichenfolge **#{folderA/folder/flow1}**.

Geben Sie im Feld **Quellentrennzeichen** das Zeichen ein, mit dem die Elemente in der Liste getrennt werden.

5. Geben Sie im Feld **Benutzermeldung** eine Aufforderungsmeldung ein, die den Benutzer informiert, welche Art Daten erforderlich sind.

Angeben einer Liste mit konstanten Werten als Eingabequelle

Mit einer Eingabe dieses Typs können Sie einen Schritt für mehrere Ziele ausführen. So können Sie beispielsweise eine Zustandsprüfung des Betriebssystems ausführen oder ein Software-Update auf mehreren Computern installieren.

1. Erstellen Sie eine Eingabe und wählen Sie **Liste der Werte** im Dropdown-Menü **Typ** aus.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Andernfalls**  für diese Zeile, um das Dialogfeld **Andernfalls** zu öffnen, und wählen Sie **Konstante verwenden** aus oder wählen Sie **Konstante verwenden** im rechten Bereich aus. Der Standardwert ist **Konstante verwenden** beim Installieren von Studio und **Benutzer auffordern** beim Durchführen eines Upgrades von einer früheren Version von Studio.

Hinweis: Diese Standardeinstellung können Sie ändern, indem Sie den Parameter **use.constant.default.value.input** in der Datei `Studio.properties` festlegen.

3. Geben Sie im Feld **Eingabetrennzeichen** das Zeichen ein, mit dem die Elemente in der Liste getrennt werden.
4. Führen Sie im Feld **Konstanter Wert** einen der folgenden Schritte aus:
 - Geben Sie die Werte für die Eingabe ein und trennen Sie sie mit dem Zeichen, das Sie im Feld **Eingabetrennzeichen** eingegeben haben.
 - Geben Sie eine oder mehrere Flow-Variablen-Referenzen im folgenden Format ein:

```
#{Ordnername/Flow-Variablename1}<Trennzeichen>#{Ordnername/Flow-Variablename2}
```

Hinweis: In diese Liste können Sie sowohl eingegebene Werte als auch Variablen aufnehmen.

Beispiel `#{Ordner1/Flow-VariableA}|#{Ordner1/Flow-VariableB}`
`|10.2.0.200|18.35.100.7`

In diesem Beispiel enthält **Flow-VariableA** den Wert `220.220.3.9` und **Flow-VariableB** den Wert `10.51.110.12` und als Trennzeichen wurde das Zeichen `"|"` festgelegt. Wenn Sie die zwei Variablenamen eingeben und die IP-Adressen von zwei anderen manuell im Feld **Konstanter Wert** eingeben, wird die Operation auf allen vier Computern ausgeführt: `220.220.3.9`, `10.51.110`, `1210.2.0.200` und `18.35.100.7`.

Angeben einer Liste mit Eingabewerten, die aus dem vom Benutzer eingegebenen Text abgerufen werden, als Eingabequelle

Bei dieser Art Eingabe muss der Benutzer eine Liste mit Werten eingeben, die durch ein Trennzeichen voneinander getrennt sind. So könnte zum Beispiel der Benutzer am Anfang des Flows mehrere Hostadressen als Ziel für einen Flow eingeben.

1. Erstellen Sie eine Eingabe und legen Sie den Typ **Liste der Werte** fest.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Andernfalls**  für diese Zeile, um das Dialogfeld **Andernfalls** zu öffnen, und wählen Sie **Konstante verwenden** aus oder wählen Sie **Konstante verwenden** im rechten Bereich aus. Der Standardwert ist **Konstante verwenden** beim Installieren von Studio und **Benutzer auffordern** beim Durchführen eines Upgrades von einer früheren Version von Studio.
3. Geben Sie im Feld **Eingabetrennzeichen** das Zeichen (oder eine Zeichenfolge) ein, mit dem die

Elemente in der Liste getrennt werden.

4. Wählen Sie in der Liste **Andernfalls** den Eintrag **Benutzer auffordern** aus.
5. Wählen Sie im Bereich **Eingabeaufforderung für:** die Option **Text** aus.
6. Geben Sie im Feld **Benutzermeldung** einen Aufforderungstext ein, der den Benutzer informiert, welche Art Daten die Operation benötigt.

Hinweis: Stellen Sie sicher, dass dem Benutzer im Aufforderungstext erklärt wird, wie eine Liste eingegeben werden muss, insbesondere hinsichtlich des erforderlichen Trennzeichens (bzw. der Trennzeichenfolge). Merken Sie an, dass bei einem Leerzeichen zwischen Listenelementen die Operation fehlschlägt, wenn in der Trennzeichenfolge kein Leerzeichen angegeben ist.

Angeben einer Liste mit Eingabewerten, die aus der Benutzerauswahl abgerufen werden, als Eingabequelle

Die Benutzeraufforderung zeigt dem Benutzer eine Liste an, in der er mehrere Elemente auswählen kann. So könnte zum Beispiel der Benutzer am Anfang des Flows eine Liste der Computer als Ziel für den Flow auswählen.

1. Erstellen Sie eine Eingabe und legen Sie den Typ **Liste der Werte** fest.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Andernfalls**  für diese Zeile, um das Dialogfeld **Andernfalls** zu öffnen, und wählen Sie **Benutzer auffordern** aus oder wählen Sie **Benutzer auffordern** im rechten Bereich aus. Der Standardwert ist **Konstante verwenden** beim Installieren von Studio und **Benutzer auffordern** beim Durchführen eines Upgrades von einer früheren Version von Studio.
3. Geben Sie im Feld **Eingabetrennzeichen** das Zeichen ein, mit dem die Elemente in der Liste getrennt werden.
4. Wählen Sie im Bereich **Eingabeaufforderung für:** die Option **Auswahl** aus.
5. Wählen Sie in der Liste **Listenquelle** eine der folgenden Optionen aus:
 - **Auswahlliste** - wählen Sie unter vordefinierten Listen aus.

Wählen Sie in der Liste **Name** die Liste aus, die Sie dem Benutzer anzeigen möchten.

Tipp: Diesen vordefinierten Listen können Sie eine selbst erstellte Liste hinzufügen. Weitere Informationen zum Erstellen einer Liste finden Sie unter *Erstellen von*

Auswahllisten für Benutzeraufforderungen.

- **Domänenausdruck** - Domänenausdrücke sind spezielle Auswahllisten. Um zu Beispiel anzugeben, dass ein Flow auf Servern einer bestimmten Klasse ausgeführt wird, können Sie Domänenausdrücke für die verschiedenen Arten von Servern in Ihrem System hinzufügen und eine Benutzeraufforderung erstellen, in der der Benutzer die Klassen der Server auswählt, auf denen der Flow ausgeführt werden soll.

Wählen Sie in der Liste **Name** die Liste der Domänenausdrücke aus, die Sie dem Benutzer anzeigen möchten.

- **Flow-Variable** - Erstellen Sie eine Liste mit dem Inhalt einer Flow-Variablen.

Wählen Sie in der Liste **Name** die Flow-Variable, die die Liste enthält, aus oder geben Sie sie ein.

Geben Sie im Feld **Quellentrennzeichen** das Zeichen ein, mit dem die Elemente in der Liste getrennt werden.

6. Geben Sie im Feld **Benutzermeldung** eine Aufforderungsmeldung ein, die den Benutzer informiert, welche Art Daten erforderlich sind.

Angeben des Ergebnisses des vorherigen Schritts als Eingabequelle

Ein Beispiel dafür wäre, wenn der vorherige Schritt testen sollte, ob ein Prozess funktioniert, und die Eingabe im aktuellen Schritt die Anzeige der Ergebnisse dieses Test ist.

1. Erstellen Sie eine Eingabe und legen Sie den Typ **Einzelner Wert** oder, wenn Sie mehrere Werte für die Eingabe wünschen, den Typ **Liste der Werte** fest.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Andernfalls**  für diese Zeile, um das Dialogfeld **Andernfalls** zu öffnen, und wählen Sie **Vorheriges Schrittergebnis verwenden** aus oder wählen Sie **Vorheriges Schrittergebnis verwenden** direkt im rechten Bereich aus.
3. Wenn der Eingabewert aus mehreren Werten besteht, dann geben Sie im Feld **Eingabetrennzeichen** das Zeichen ein, mit dem die Elemente in der Liste getrennt werden.

Hinweis: Wenn das Ergebnis des vorherigen Schritts mehrere Elemente enthalten hat, muss das hier angegebene Eingabetrennzeichen mit dem Trennzeichen in diesem Ergebnis übereinstimmen.

Angeben der Systemkontodetails als Eingabequelle

Wenn Sie einen einzelnen Wert als Eingabetyp definieren, können Sie Benutzeranmeldeinformationen

als Eingabequelle verwenden. Damit kann ein Flow Aufgaben ausführen, bei denen Anmeldeinformationen für ein Systemkonto erforderlich sind.

Geben Sie als Eingabequelle eine der Anmeldeinformationen an, die in dem Benutzerkonto, unter dem der Flow gestartet wird, definiert sind (Benutzername oder Kennwort).

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Andernfalls**  für diese Zeile, um das Dialogfeld **Andernfalls** zu öffnen, und wählen Sie **Systemkonto** aus oder wählen Sie **Systemkonto** direkt im rechten Bereich aus.
2. Wählen Sie im Dropdown-Menü **Konto mit dem Namen** das Systemkonto aus, das für die Anmeldeinformationen der Operation verwendet werden soll, und wählen Sie die Eigenschaft, die aus dem Systemkonto extrahiert werden soll (z. B. Kennwort/Benutzername). Damit kann der Flow Aufgaben ausführen, bei denen die Anmeldeinformationen für dieses Konto erforderlich sind, während die Anmeldeinformationen geschützt werden, da sie hinter dem Namen des Systemkontos verborgen sind. Weitere Informationen über Systemkonten finden Sie unter ["Konfigurieren von Systemkonten" auf Seite 171](#).
3. Wählen Sie im Feld **Anmeldeinformationstyp** die Option **Benutzername** oder **Kennwort** aus.

Angeben des Benutzeranmeldenamens oder Kennworts als Eingabequelle

Sie können auch Anmeldeinformationen als Eingabequelle verwenden. Damit kann ein Flow Aufgaben ausführen, bei denen Anmeldeinformationen für ein Systemkonto erforderlich sind.

Geben Sie als Eingabequelle eine der Anmeldeinformationen an, die in dem Benutzerkonto, unter dem der Flow gestartet wird, definiert sind (Benutzername oder Kennwort).

Hinweis: Diese Eingabemethode dient lediglich der Kompatibilität mit Studio 9.x. Wenn Sie eine neue Eingabe für Studio 10.x definieren möchten, dann verwenden Sie die Option **Systemkonto** (siehe ["Angeben der Systemkontodetails als Eingabequelle" auf der vorherigen Seite](#)).

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Andernfalls**  für diese Zeile, um das Dialogfeld **Andernfalls** zu öffnen.
2. Wählen Sie **Anmeldeinformationen des angemeldeten Benutzers** aus oder wählen Sie **Anmeldeinformationen des angemeldeten Benutzers** direkt im rechten Bereich aus.
3. Wählen Sie in der Dropdown-Liste **Anmeldeinformationstyp** den Eintrag **Benutzername** oder **Kennwort** aus.

Angeben der Systemkontodetails als Eingabequelle

Wenn Sie einen einzelnen Wert als Eingabetyp definieren, können Sie Benutzeranmeldeinformationen

als Eingabequelle verwenden. Damit kann ein Flow Aufgaben ausführen, bei denen Anmeldeinformationen für ein Systemkonto erforderlich sind.

Geben Sie als Eingabequelle eine der Anmeldeinformationen an, die in dem Benutzerkonto, unter dem der Flow gestartet wird, definiert sind (Benutzername oder Kennwort).

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Andernfalls**  für diese Zeile, um das Dialogfeld **Andernfalls** zu öffnen, und wählen Sie **Systemkonto** aus oder wählen Sie **Systemkonto** direkt im rechten Bereich aus.
2. Wählen Sie im Dropdown-Menü **Konto mit dem Namen** das Systemkonto aus, das für die Anmeldeinformationen der Operation verwendet werden soll, und wählen Sie die Eigenschaft, die aus dem Systemkonto extrahiert werden soll (z. B. Kennwort/Benutzername). Damit kann der Flow Aufgaben ausführen, bei denen die Anmeldeinformationen für dieses Konto erforderlich sind, während die Anmeldeinformationen geschützt werden, da sie hinter dem Namen des Systemkontos verborgen sind. Weitere Informationen über Systemkonten finden Sie unter ["Konfigurieren von Systemkonten" auf Seite 171](#).
3. Wählen Sie im Feld **Anmeldeinformationstyp** die Option **Benutzername** oder **Kennwort** aus.

Referenzmaterial

Eingabeinspektor > Symbolleiste



GUI-Element	Beschreibung
Eingabe hinzufügen 	Fügt eine neue Eingabezeile hinzu. Geben Sie den Namen der neuen Eingabe ein und klicken Sie auf OK . Den Attributen der neuen Eingabe werden Standardwerte zugewiesen.
Zeile löschen 	Löscht die ausgewählte Eingabezeile.
Nach oben 	Verschiebt die ausgewählte Eingabezeile in der Liste nach oben.
Nach unten 	Verschiebt die ausgewählte Eingabezeile in der Liste nach unten.
Ausschneiden  (oder Strg + X auf der Tastatur)	Entfernt die ausgewählte Eingabezeile von ihrer aktuellen Position. Verwenden Sie die Option Einfügen , um die Zeile an einer neuen Position einzufügen.

	<p>Hinweis: Wenn Sie versuchen, eine erforderliche Eingabe entfernen, wird sie von Studio automatisch als optional markiert und wird kursiv dargestellt. Sie können die Eingabe wiederherstellen, indem Sie sie wieder als Erforderlich markieren.</p>
<p>Kopieren  (oder Strg + C auf der Tastatur)</p>	<p>Kopiert die ausgewählte Eingabezeile. Verwenden Sie die Option Einfügen, um die Kopie an einer neuen Position einzufügen.</p>
<p>Einfügen  (oder Strg + V auf der Tastatur)</p>	<p>Fügt die kopierte/ausgeschnittene Eingabezeile an der aktuellen Position ein. Wenn der Eingabename bereits vorhanden ist, wird eine neue Eingabe mit demselben Namen und der Ergänzung (Kopie 1) hinzugefügt. Beispiel: Wenn Sie die Eingabe mit dem Namen Host kopieren und einfügen, sind danach zwei Eingaben vorhanden: Host und Host (Kopie 1).</p>

Hinweis: Sie können auch mehrere Eingaben zwischen Schritten, Flows oder Operationen ausschneiden, kopieren und einfügen. Zusätzliche Eingaben können Sie auswählen, indem Sie bei gedrückter **Strg**-Taste auf die Zeile klicken.

Eingabeinspektor > Registerkarte "Eingaben"

Auf der Registerkarte **Eingaben** im Schrittinspektor geben Sie an, wie und wann ein Schritt in einem Flow die Daten abrufen, die er benötigt.

Eingabe	Sensitive Daten	Erforderlich	Typ	Zuweisen von	Andernfalls	Zuweisen zu
host	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	host	Verwenden Sie die Konstante: 111	<nicht zugewiesen>	
port	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	port	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>	
command	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	command	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>	
pty	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	pty	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>	
username	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	username	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>	
password	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	password	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>	
arguments	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	arguments	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>	
privateKeyFile	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	privateKeyFile	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>	
timeout	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	timeout	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>	
characterSet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	characterSet	Verwenden Sie die Konstante:	<nicht zugewiesen>	

GUI-Element	Beschreibung
Eingaben	Zeigt den Namen der Eingabe an.
Sensitive Daten	Hiermit wird diese Eingabe in der Central-Benutzeroberfläche und im internen und Remote-Debugger von Studio ausgeblendet. Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert wurde, wird der Eingabewert

	<p>verschlüsselt und wird in Central und Studio als Sterne angezeigt und nicht in der Datenbank gespeichert.</p> <p>Dieses Flag ist transient, d. h. bei einer Zuweisung von einer sensitiven Variablen wird auch die zugewiesene Variable sensitiv. Diese Transitivität wird nur bei der Ausführung zur Laufzeit sichtbar und ist in der Studio-Benutzeroberfläche nicht zu erkennen.</p> <p>Bei der Verwendung in Skriptlets werden sensitive Daten verschlüsselt abgerufen.</p> <p>Sensitivität bleibt auch bei der Verwendung von Ausdrücken für die Zuweisung erhalten. Zum Beispiel $\\${input1}$.</p>
Erforderlich	Legt fest, dass diese Eingabe obligatorisch ist.
Typ 	<p>Geben Sie in der Liste Typ an, wie die Eingabe ihren Wert erhält. Die Optionen sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Einzelner Wert  • Liste der Werte  - zum Ausführen einer Operation für mehrere Ziele
Zuweisen von	<p>Gibt an, woher die Eingabe ihren Wert erhält. Wählen Sie in der Liste Zuweisen von eine Eingabe aus, deren Wert übernommen werden soll, oder geben Sie einen Wert direkt in diesem Feld ein.</p> <p>Standardmäßig wird <i><nicht zugewiesen></i> in diesem Feld angezeigt.</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;"> <p>Hinweis: In bestimmten Situationen wird die Eingabe auf Flow-Ebene in Central nicht angezeigt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wenn Sie keinen Wert zu Zuweisen von zugewiesen und Andernfalls auf Konstante verwenden festgelegt haben • Wenn sich der Wert von Zuweisen von vom Namen der Flow-Eingabe unterscheidet </div>
Andernfalls	<p>Zeigt, welche Aktion ausgeführt werden soll, wenn die Flow-Variable, die Sie in der Spalte Zuweisen von angegeben haben, nicht vorhanden ist oder keinen Wert enthält.</p> <p>Klicken Sie auf , um das Dialogfeld Andernfalls zu öffnen, oder tragen Sie die Werte direkt in die Felder im rechten Bereich ein.</p>
Zuweisen zu	<p>Wählen Sie die Flow-Variable aus, der Sie den Wert der Eingabe zuweisen möchten, oder geben Sie einen Wert direkt in diesem Feld ein.</p> <p>Standardmäßig wird <i><nicht zugewiesen></i> in diesem Feld angezeigt.</p>

Schrittinspektor > Registerkarte "Eingaben" > Bereich "Andernfalls"/Dialogfeld "Andernfalls"

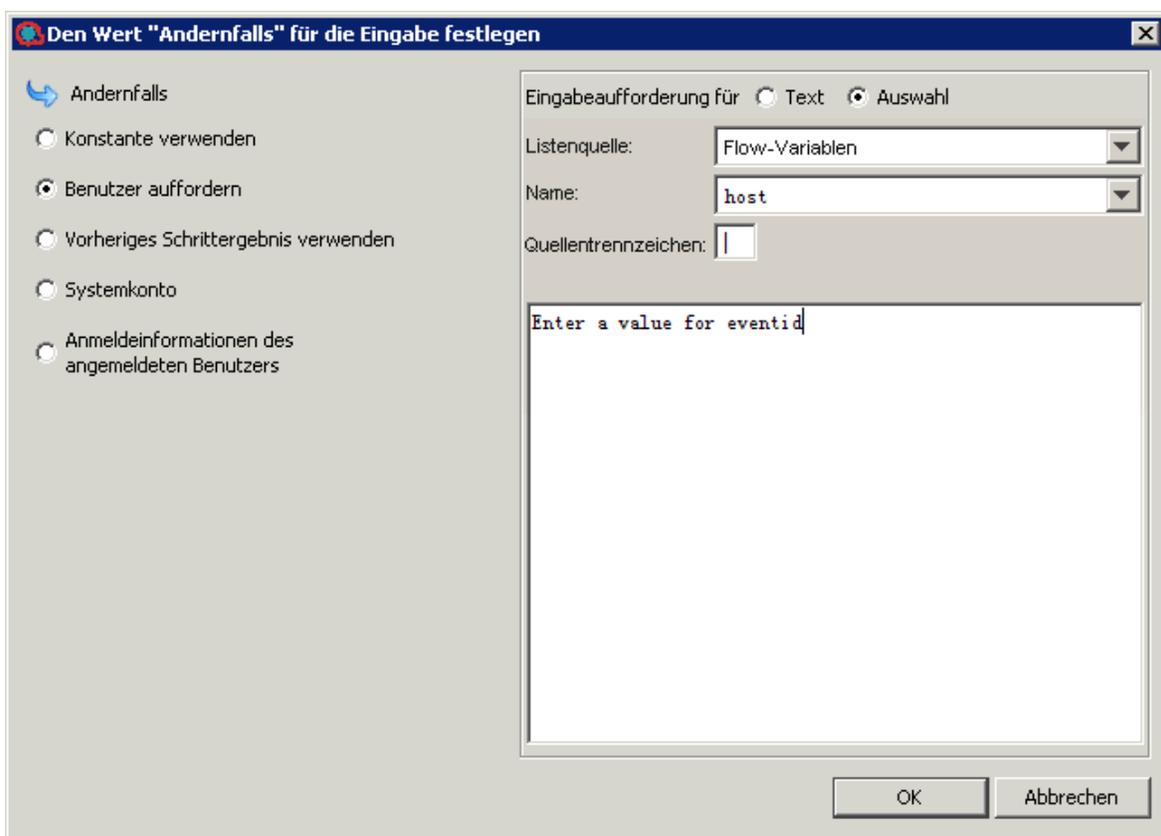
Der Bereich **Andernfalls** wird auf der rechten Seite des Eingabeinspektors angezeigt. In diesem Bereich wird definiert, welche Aktion ausgeführt werden soll, wenn die Flow-Variablen, die Sie in der Spalte **Zuweisen von** angegeben haben, nicht vorhanden ist oder keinen Wert enthält. Einige dieser Felder werden auch im Dialogfeld **Andernfalls** angezeigt. Wenn Sie Änderungen im Bereich **Andernfalls** vornehmen, wird das Dialogfeld **Andernfalls** automatisch entsprechend aktualisiert und umgekehrt.

Bereich "Andernfalls"

The screenshot shows the 'Andernfalls' dialog box with the following fields and options:

- Name: Eingabetyp:
- Wert der Variablen übernehmen:
- Andernfalls** section:
 - Konstante verwenden
 - Benutzer auffordern
 - Vorheriges Schrittergebnis verwenden
 - Systemkonto
 - Anmeldeinformationen des angemeldeten Benutzers
- Konstanter Wert:
- Zur Variablen zuweisen:
- Sensitive Daten Erforderlich Prüfungsformat:

Dialogfeld "Andernfalls"



GUI-Element	Beschreibung
Spalte "Eingabe"	Zeigt den Namen der Eingabe an.
Spalte "Erforderlich"	Legt fest, dass diese Eingabe obligatorisch ist.
Spalte Typ 	Geben Sie in der Liste Typ an, wie die Eingabe ihren Wert erhält. Die Optionen sind: <ul style="list-style-type: none"> • Einzelner Wert  • Liste der Werte  - zum Ausführen einer Operation für mehrere Ziele
Spalte "Zuweisen von"	Gibt an, woher die Eingabe ihren Wert erhält. Wählen Sie in der Liste Zuweisen von eine Eingabe aus, deren Wert übernommen werden soll. <div style="background-color: #e0e0e0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Hinweis: Wenn Sie keinen Wert zu Zuweisen von zugewiesen und Andernfalls auf Konstante verwenden festgelegt haben, wird die Eingabe auf Flow-Ebene in Central nicht angezeigt.</p> </div>

	<p>Wenn Sie einen Wert zu Zuweisen von zugewiesen und Andernfalls auf Konstante verwenden festgelegt haben, wird die Eingabe auf Flow-Ebene in Central angezeigt.</p>
Spalte "Andernfalls"	<p>Zeigt, welche Aktion ausgeführt werden soll, wenn die Flow-Variable, die Sie in der Spalte Zuweisen von angegeben haben, nicht vorhanden ist oder keinen Wert enthält.</p> <p>Klicken Sie auf , um das Dialogfeld Andernfalls zu öffnen, oder tragen Sie die Werte direkt in die Felder im rechten Bereich ein.</p>
Spalte "Zuweisen zu"	<p>Wählen Sie die Flow-Variable aus, der Sie den Wert der Eingabe zuweisen möchten.</p>
Name	<p>Zeigt den Namen des Schritts an (schreibgeschützt).</p>
Eingabetyp	<p>Zeigt den Eingabetyp an. Kann hier geändert werden.</p>
Wert der Variablen übernehmen	<p>Wählen Sie den Namen der Flow-Variablen, die als Quelle der Eingabe verwendet werden soll, aus oder geben Sie ihn ein.</p>
Andernfalls	<p>Wählen Sie das Verhalten, wenn die Flow-Variable, die Sie im Feld Wert der Variablen übernehmen angegeben haben, nicht vorhanden ist oder keinen Wert enthält.</p>
"Andernfalls: <Aktion>"-Konfiguration	<p>Konfigurieren Sie die Details des Verhaltens, wenn die Flow-Variable, die Sie im Feld Wert der Variablen übernehmen angegeben haben, nicht vorhanden ist oder keinen Wert enthält. Dieser Abschnitt ändert sich je nachdem, welche Aktion in der Liste Andernfalls ausgewählt wurde.</p>
Zur Variablen zuweisen	<p>Wählen Sie die Flow-Variable aus, der Sie den Wert der Eingabe zuweisen möchten.</p>
Eingabetrennzeichen	<p>Geben Sie das Trennzeichen zum Trennen der enthaltenen Werte ein</p>
Erforderlich	<p>Legt fest, dass diese Eingabe obligatorisch ist.</p>
Prüfungsformat	<p>Überprüft den Wert der Eingabe mit einer Systemauswertung. Wählen Sie in der Dropdown-Liste eine Systemauswertung aus.</p> <p>Wenn Sie beispielsweise den Benutzer zur Angabe einer IP-Adresse auffordern möchten, dann verwenden Sie das IP-Prüfungsformat. Studio prüft dann, ob die angegebene Eingabe eine IP-Adresse in gültigem Format ist.</p>
Aufzeichnen unter	<p>Macht den Wert für Diagnosen oder Überwachungen verfügbar. Dieses Feld stammt aus OO 9.x.</p>

	Das Element, unter dem Sie die Eingabe in der Datenbank aufzeichnen möchten, können Sie in der Liste Domänenausdrücke auswählen.
--	---

Auswerten von Eingabedaten

Mit Auswertungen werden Eingaben validiert. Beispiel:

- Wenn die Eingabe eine E-Mail-Adresse ist, können Sie mithilfe einer Auswertung prüfen, ob die Eingabe das richtige E-Mail-Format aufweist.
- Wenn die Eingabe ein numerischer Wert größer als oder gleich 1 sein muss, können Sie mithilfe einer Auswertung prüfen, ob dies tatsächlich der Fall ist.

Studio verfügt über Standard-Systemauswertungen, um Folgendes zu validieren:

- Alphanumerische Werte
- E-Mail
- Dateiname
- IP-Adresse
- Keine Leerzeichen
- Numerische Werte
- UUID
- Telefonnummer

Wenn keine Standard-Systemauswertungen zur Validierung vorhanden sind, können Sie zusätzliche Systemauswertungen erstellen. Weitere Informationen zum Erstellen von Systemauswertungen finden Sie unter "[Konfigurieren von Systemauswertungen](#)" auf Seite 174.

Hinweis: Die Standard-Datenauswertungen für Rufnummern unterstützen nur das nordamerikanische Rufnummernformat (1-nnn-nnn-nnnn) für Anrufe innerhalb von Nordamerika. Wenn Sie andere regionale Rufnummernformate validieren möchten, müssen Sie hierfür eine Systemauswertung erstellen.

Auswertungen verwenden Folgendes:

- Einfache Operatoren wie =, !=, Beginnt mit, Enthält, Alle Wörter stimmen überein, Mindestens ein Wort stimmt überein usw.

- Reguläre Ausdrücke – Weitere Informationen finden Sie unter "[Verwenden von regulären Ausdrücken in einem Flow](#)" auf Seite 335.
- Skriptlets – Weitere Informationen finden Sie unter "[Verwenden von Skriptlets in einem Flow](#)" auf Seite 329.

Weitere Schritte

Verwenden einer Auswertung zum Validieren einer Eingabe

Während Sie eine Eingabe im Eingabeditor erstellen, können Sie den Wert der Eingabe validieren, indem Sie eine Auswertung aus der Liste **Prüfungsformat** auswählen.

The screenshot shows the configuration interface for an input field named 'EventId'. The 'Eingabetyp' is set to 'Einzelner Wert'. The 'Wert der Variablen übernehmen' dropdown is set to '<nicht zugewiesen>'. Under the 'Andernfalls' section, 'Konstante verwenden' is selected. The 'Konstanter Wert' field is empty. The 'Zur Variablen zuweisen' dropdown is set to 'EventId'. At the bottom, the 'Prüfungsformat' dropdown is set to 'alphanumeric (oo 10-base-cp-1.6.2)', which is circled in red. There are also checkboxes for 'Sensitive Daten' and 'Erforderlich'.

Aufzeichnen unter: Macht den Wert für Diagnosen oder Überwachungen verfügbar. Diese Funktionalität wird derzeit nicht unterstützt.

Weitere Informationen zum Erstellen einer Eingabe finden Sie unter "[Erstellen von Eingaben](#)" auf Seite 214.

Erstellen von Übertragungen

Sie verbinden zwei Schritte in einem Flow durch eine Übertragung. Eine Übertragung beginnt mit einer der Antworten eines Schritts (dargestellt durch ein Antwortsymbol wie **Erfolgreich** oder **Fehler**) und

wechselt zu einem anderen Schritt. Jede Antwort in einem Flow muss über eine Übertragung entweder an einen nachfolgenden Schritt oder an einen Rückgabeschritt verfügen, die ein Ergebnis für den gesamten Flow zurückgibt und den Flow beendet.



Ein gegebener Schritt kann mit mehr als einer Antwort verbunden sein. Zum Beispiel ist eine größere Zahl an Fehlerantworten oft mit einem einzigen Rückgabeschritt des Typs "Fehler" verbunden.

Weitere Informationen zum Festlegen der Antworten für eine Operation finden Sie unter ["Festlegen von Antworten" auf Seite 248](#).

Hinweis: In HPE OO 10.00 und höher sind Übertragungsbeschreibungen auf 1000 Byte begrenzt.

Best Practices

- Übertragungslinien sollten sich möglichst nicht überschneiden.
- Verwenden Sie, sofern dies möglich ist, direkte Übertragungen. Sie sollten nur dann kurvenförmige Übertragungen verwenden, wenn dies für das Flow-Layout erforderlich ist.
- Positionieren Sie, wenn möglich, die Schritte so, dass Übertragungen horizontal, vertikal oder zu 45 Grad diagonal sind.
- Reduzieren Sie mehrere Übertragungen von einem Schritt an einen anderen, sodass eine einzelne Zeile alle Übertragungen anzeigt.
- Positionieren Sie Übertragungs-Labels so, dass sie einander oder die Schritt-Labels nicht überlappen.
- Benennen Sie die Übertragungs-Labels um, falls der Flow dadurch für einen anderen Benutzer verständlicher wird.
- Platzieren Sie Übertragungs-Labels, wenn möglich, an den Außenseiten des Flows. Wenn sich beispielsweise zwei Schritte im oberen Bereich des Arbeitsbereichs des Flows befinden, sollten die Übertragungs-Labels oberhalb der Übertragungslinien angeordnet sein. Wenn die Schritte sich im unteren Bereich befinden, sollten die Labels unterhalb der Übertragungslinien sein.

Weitere Schritte

Hinzufügen einer Übertragung zwischen den Schritten

1. Öffnen Sie den Flow in Studio im Erstellungsbereich.
2. Klicken Sie in dem Schritt, den Sie mit dem nächsten Schritt verbinden möchten, entweder auf den Antwortnamen oder auf das Symbol, das eine der Antworten repräsentiert, und ziehen Sie mit der Maus zum Zielschritt dieser Antwort.
3. Doppelklicken Sie auf die Übertragung. Der Übertragungsinspektor wird geöffnet.
4. (Optional) Wenn Sie den Namen der Übertragung ändern wollen, geben Sie im Feld **Name** den neuen Namen ein.
5. Geben Sie im Feld **Beschreibung** eine Beschreibung ein, die erläutert, was im vorhergehenden Schritt dazu geführt hat, dass diese Übertragung daraus folgte. Diese Beschreibung wird im Bereich **Übersicht über die Ergebnisse** in HPE OO Central angezeigt, wenn der Flow ausgeführt wird.

Hinweis: Die Beschreibung einer Übertragung bezieht sich auf den Schritt, der die Quelle der Übertragung ist. Beispiel: Die Meldung "localhost successfully pinged" beschreibt die Vorkommnisse im Schritt "Zielsystem pingen", obwohl sie für die Übertragung geschrieben wurde, die dem Schritt folgt.

Erstellen einer Beschreibung, die eine Flow-Variable enthält

Sie können in der Beschreibung Flow-Variablen verwenden, um änderbare Informationen zu speichern. Beispiel: Zur Identifikation eines Servers, dessen Name in der Servername-Flow-Variablen gespeichert ist, können Sie Folgendes eingeben: "Server `${Servername}` steht für eine Verbindung zur Verfügung".

1. Erstellen Sie eine Übertragung zwischen zwei Schritten.
2. Doppelklicken Sie auf die Übertragung, um den Übertragungsinspektor anzuzeigen.
3. Geben Sie im Feld **Beschreibung** eine Beschreibung ein, die eine Flow-Variable enthält, die Daten enthält, die aus der Operation des Schritts oder aus einer anderen Stelle in der Ausführung des Flows stammen. Die Referenz muss das folgende Format aufweisen: `${Flow-Variablenname}`.

So könnte z. B. ein Schritt, der einen Ping-Befehl ausführt, den Namen des Hostcomputers in einer Flow-Variablen mit dem Namen `Host` speichern. Wenn Sie diesen Wert in der Beschreibung der

Übertragung verwenden wollen, können Sie mit der Syntax `${Host}` darauf verweisen. Eine Beschreibung in der Übertragung von der Erfolgsantwort könnte "Ping-Operation an `${Host}` erfolgreich." sein. Wird dies in Central auf einem Host mit dem Namen "Server1" ausgeführt, lautet die Beschreibung in der Übersicht "Ping-Operation an Server1 erfolgreich."

Eingrenzen der Berechtigungen zur Ausführung des Schritts weiter als bis zur Übertragung (abgegrenzte Übertragung)

Mithilfe von abgegrenzten Übertragungen können Sie steuern, wer den Flow nach der Übertragung weiterführen kann, indem Sie den Zugriff auf den nächsten Schritt auf Benutzer beschränken, die zu einer bestimmten Rolle gehören. Wenn jemand, der nicht Mitglied dieser Rollengruppe ist, versucht, den Flow auszuführen, wird der Flow beendet, und der Benutzer hat die Wahl, den Flow einem anderen Benutzer zu übergeben oder ihn abzubrechen.

Abgegrenzte Übertragungen sind rot dargestellt.

1. Erstellen Sie eine Übertragung zwischen zwei Schritten.
2. Doppelklicken Sie auf die Übertragung, um den Übertragungsinspektor anzuzeigen.
3. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Gruppen des Benutzers vor dem Fortfahren prüfen**.
4. Wählen Sie in der Liste **Erforderlicher Rollenalias** die Rolle aus, die dem Benutzer zugewiesen sein muss, um den Flow weiter auszuführen.

Festlegen, dass der Flow nach der Übertragung übergeben wird

Sie können eine Übertragung einrichten, die den Flow einer anderen Person übergibt. Dies kann erforderlich sein, wenn der nächste Schritt Informationen von einem anderen Benutzer benötigt.

Während der Flow ausgeführt werden, öffnet eine Übergabeübertragung eine neue E-Mail-Nachricht mit der Angabe der URL des Flows im Nachrichtentext. Die Person, die den Flow ausführt, kann die E-Mail-Nachricht an die Person richten, die den Flow übernimmt, und die Nachricht dann senden. Nachdem der Empfänger die Nachricht empfangen hat, kann er den Flow weiter ausführen.

1. Erstellen Sie eine Übertragung zwischen zwei Schritten.
2. Doppelklicken Sie auf die Übertragung, um den Übertragungsinspektor anzuzeigen.
3. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Flow-Ausführung nach dieser Übertragung übergeben**.

Zählen der Fertigstellung der Übertragung im ROI-Wert des Flows

Sie können einer Übertragung im Flow einen Wert zuordnen. Diese Werte stehen für den Wert der Rendite (ROI) jeder Übertragung. Wenn der Flow ausgeführt wird, werden diese Werte basierend auf den tatsächlich erfolgten Übertragungen aufgezeichnet. Administratoren können in Central Reports

Unterbrechen einer Übertragung zwischen zwei Schritten

Wenn Sie eine vorhandene Übertragung zwischen zwei Schritten unterbrechen wollen, wählen Sie die Übertragung aus und drücken Sie die ENTF-Taste auf der Tastatur.

Referenzmaterial

Übertragungsinspektor

Im Übertragungsinspektor geben Sie die Details einer Übertragung an.

GUI-Element	Beschreibung
Übertragungsname	Standardmäßig hat die Übertragung denselben Namen wie die Antwort, von der sie stammt ("Erfolgreich", "Fehler" und so weiter), aber Sie können den Übertragungsnamen ändern.
Gruppe des Benutzers vor dem Fortfahren prüfen	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um eine abgegrenzte Übertragung zu erstellen, die einen Benutzer nur dann mit dem nächsten Schritt fortfahren lässt, wenn ihm der erforderliche Rollenalias zugewiesen wurde.
Erforderlicher Rollenalias	Wählen Sie den Rollenalias aus, der dem Benutzer zugewiesen sein muss, damit der Flow weiter ausgeführt werden kann.
Flow nach dieser Übertragung übergeben	Übergabeübertragungen werden in der aktuellen Version nicht unterstützt. Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um den Flow nach der Übertragung einer anderen Person zu übergeben.
Übertragungs-ROI-Wert	Geben Sie einen Wert für die Übertragung ein, damit, wenn der

	Übertragung während einer Flow-Ausführung gefolgt wird, für diese Ausführung ihr Wert dem Wert des Flows hinzugefügt wird.
Beschreibung	Geben Sie eine Beschreibung ein, die erläutert, was im vorhergehenden Schritt dazu geführt hat, dass diese Übertragung daraus folgte. Die Beschreibung wird im Bereich Übersicht über die Ergebnisse in HPE OO Central angezeigt.

Festlegen von Antworten

Eine Antwort ist eines aus einer Reihe von möglichen Ergebnissen einer Operation oder eines Flows.



Es gibt die folgenden vier Antwortarten:

- **Gelöst**  – Dies ist die Standardantwort für eine Operation oder einen Flow, die bzw. der ordnungsgemäß ausgeführt wurde.
- **Diagnose**  – Diese Antwort zeigt an, dass eine Operation oder ein Flow ermittelt hat, worin ein Problem besteht, und dann entschieden hat, als einzige Aktion die Rückgabe einer Benachrichtigung durchzuführen.
- **Keine Aktion durchgeführt**  – Diese Antwort wird verwendet, wenn eine Operation oder ein Flow Daten sammelt, aber keine Diagnose oder Korrekturmaßnahme bestimmen kann.

Hinweis: Eine Operation, die ausschließlich zum Sammeln von Daten vorgesehen ist, sollte, sobald sie abgeschlossen ist, **Gelöst**  zurückgeben anstatt **Keine Aktion durchgeführt**



- **Fehler**  – Diese Antwort wird verwendet, wenn die Ausführung des Schritts oder Flows fehlschlägt. Zum Beispiel wegen einer falschen Eingabe oder weil ein System nicht erreicht wurde.

In einigen Fällen kann es für eine Operation oder einen Flow mehrere Antworten des gleichen Typs geben. Beispielsweise könnte eine SQL-Abfrageoperation die folgenden Ergebnisse aufweisen:

- **Weitere Elemente** 
- **Keine weiteren Elemente** 
- **Fehler** 

Sie können die Antworten in einer Operation oder einem Flow hinzufügen, löschen und ändern. Die Antworten für einen Schritt können jedoch nicht geändert werden; hiervon ausgenommen sind Rückgabeschritte. Weitere Informationen zu Rückgabeschritten finden Sie unter ["Erstellen von Rückgabeschritten" auf Seite 305](#).

Antwortregeln

Eine Regel ermöglicht es Ihnen, die Antwort zu begrenzen, so dass sie nur auftritt, wenn eine bestimmte Bedingung des Operationsergebnisses erfüllt ist. Die Regel vergleicht einen von Ihnen angegebenen Wert mit einem Wert in einem Feld in den Rohergebnissen einer Operation.

Sie können beispielsweise eine Regel erstellen, die nur dann die Antwort **Erfolgreich** liefert, wenn die Ergebnisse einen Wert größer als 1 enthalten.

Wenn Sie mehr als eine Regel für eine Antwort erstellen, müssen alle Regeln für diese Antwort zu "wahr" ausgewertet werden, damit die Antwort ausgewählt wird.

Antworten werden in der Reihenfolge ausgewertet, in der sie auf der Registerkarte **Antworten** der Operation aufgeführt sind. Die erste Antwort, deren Regel oder Regeln zu "wahr" ausgewertet werden, wird als Antwort ausgewählt. Wenn also beispielsweise die Regel für die Antwort "Port geöffnet" zu "wahr" ausgewertet wird, wird diese Antwort auch dann ausgewählt, wenn die Regel für "Port abhören" ebenfalls zu "wahr" ausgewertet wird. Die Reihenfolge der Antworten kann sehr wichtig sein, um das aussagekräftigste Ergebnis für den Flow zu erhalten.

Weitere Schritte

Hinzufügen einer Antwort zu einer Operation oder einem Flow

1. Klicken Sie auf die Registerkarte **Antworten** der Operation bzw. des Flows.



2. Wählen Sie die Zeile aus, hinter der die neue Antwort eingefügt werden soll. Wenn Sie zum Beispiel die erste Zeile auswählen, wird die neue Antwort auf der zweiten Zeile angezeigt.
3. Klicken Sie auf **Antwort hinzufügen** und geben Sie dann einen Namen für die neue Antwort ein.
4. Damit die Antwort ausgewählt wird, wenn eine Operation nicht ausgeführt werden kann, aktivieren Sie für diese Antwort das Kontrollkästchen in der Spalte **Bei Fehler**.
5. Um eine Antwort als Standardantwort zu identifizieren, aktivieren Sie das Kontrollkästchen in der Spalte **Standard**. Die Standardantwort ist diejenige Antwort, die ausgewählt wird, wenn Antwortregeln zu "wahr" ausgewertet werden.
6. Wählen Sie in der Spalte **Typ** den Typ der Antwort aus:
 - **Gelöst:** ✓
 - **Diagnose:** +
 - **Keine Aktion:** -
 - **Fehler:** ✖

Damit wird festgelegt, welches Antwortsymbol für die Operation angezeigt wird, wenn sie zum Erstellen eines Schritts verwendet wird.

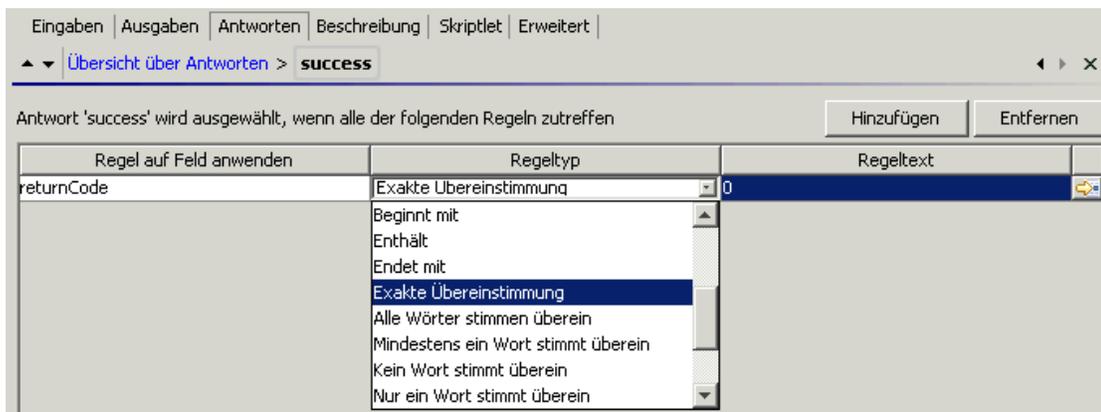
7. Um eine Regel für die Antwort zu erstellen, klicken am rechten Ende der Antwortzeile auf den Rechtspfeil . Weitere Informationen finden Sie weiter unten unter *Erstellen einer Regel für die Antwort*.

Erstellen einer Regel für die Antwort

Eine Regel ermöglicht es Ihnen, die Antwort zu begrenzen, so dass sie nur auftritt, wenn eine bestimmte Bedingung des Ergebnisses erfüllt ist.

1. Erstellen Sie eine neue Antwort in einer Operation.
2. Klicken Sie im Antwortregeleditor auf **Hinzufügen**.

Die neue Regel wird angezeigt.



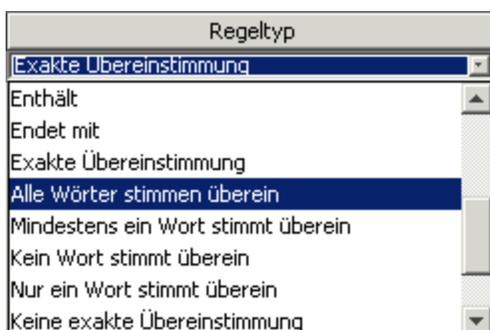
3. Wählen Sie in der Spalte **Regel auf Feld anwenden** das Ergebnisfeld aus, dessen Wert Sie anhand einer Regel testen möchten.

Die Ergebnisfelder, die Sie testen können, umfassen den Beendigungscode, die Ausgabezeichenfolge, die Fehlerzeichenfolge, die Fehlermeldung und das Zeitüberschreitungsresultat "true" oder "false" für das Ergebnis.

Hinweis: Um weitere Informationen zu diesen Ergebnisfeldern anzuzeigen, klicken Sie auf die Registerkarte **Beschreibung**.

Um herauszufinden, wie die Werte für diese Felder lauten, testen Sie die Operation in einem Flow mit Studio Debugger. Wenn Sie im Debugger einen Flow ausführen, werden die Ergebnisse für jeden Schritt im Schrittergebnisinspektor angezeigt. Weitere Informationen zum Debugger finden Sie unter ["Testen und Debuggen eines Flows" auf Seite 348](#).

4. Wählen Sie in der Spalte **Regeltyp** den Vergleich aus, mit dem Sie den Feldwert testen möchten.



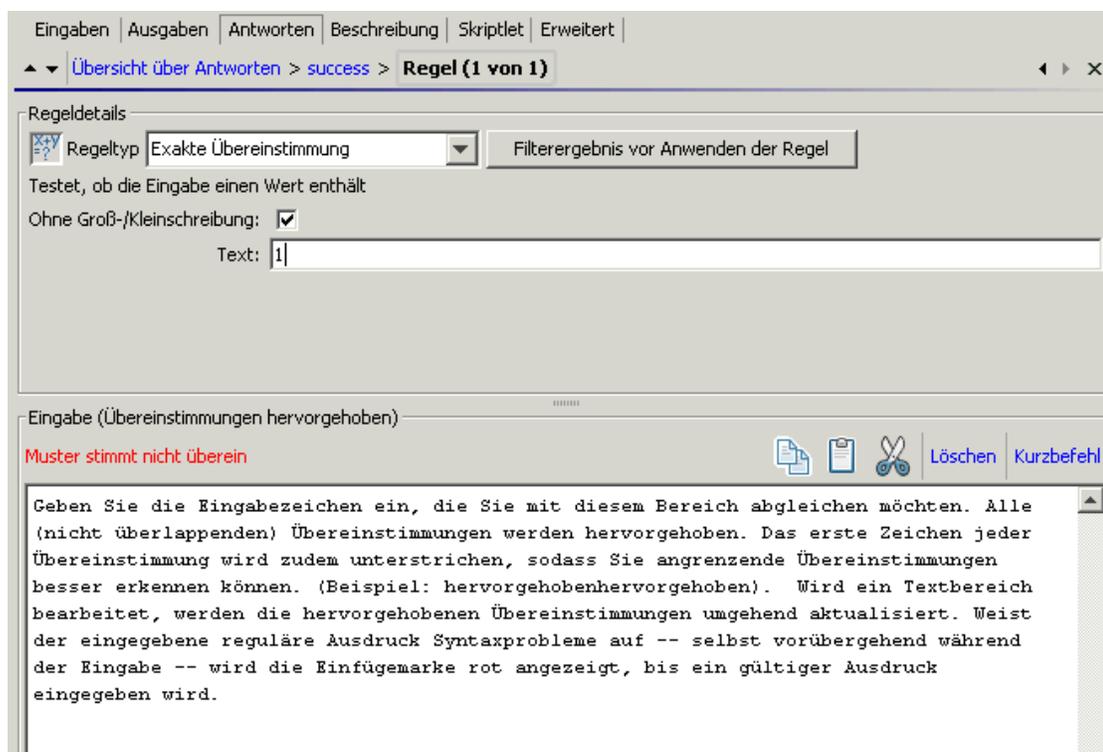
- Wählen Sie einen einfachen Operator wie =, !=, Beginnt mit, Enthält, Alle Wörter stimmen überein, Mindestens ein Wort stimmt überein usw. aus.

- Wählen Sie **Regulärer Ausdruck** aus, um einen regulären Ausdruck zu erstellen.
 - Wählen Sie **Skriptlet** aus, um ein Skriptlet zu erstellen.
 - Wählen Sie **Referenz** aus, um einen Verweis zu einer gemeinsamen Regel zu erstellen.
5. Geben Sie in der Spalte **Regeltext** den Text ein, den Sie im Test verwenden möchten.

Filtern und Testen einer Antwortregel

Der Editor für Regeldetails ermöglicht Ihnen Folgendes:

- Detailliertes Angeben der Regel, einschließlich der Verwendung von Regeln, Filtern, regulären Ausdrücken oder Skriptlets.
 - Testen der Regel während der Entwicklung
1. Zum Öffnen des Editors für Regeldetails klicken Sie auf den Rechtspfeil  am rechten Ende der Regelzeile.



Hinweis: Wenn Sie **Skriptlet** als Regeltyp auswählen, umfasst der Editor für Regeldetails einen Skriptleditor. Weitere Informationen zum Erstellen von Skriptlets finden Sie unter ["Verwenden von Skriptlets in einem Flow" auf Seite 329](#).

Wenn Sie **Regulärer Ausdruck** als Regeltyp auswählen, umfasst der Editor für Regeldetails einen Editor für reguläre Ausdrücke. Weitere Informationen zum Erstellen von regulären Ausdrücken finden Sie unter "[Verwenden von regulären Ausdrücken in einem Flow](#)" auf Seite 335.

- Um einen anderen Regeltyp zu verwenden, wählen Sie ihn in der Liste **Regeltyp** aus.
- Um das Ergebnis vor dem Anwenden der Regel zu filtern, klicken Sie auf **Filterergebnis vor Anwenden der Regel**, und erstellen Sie dann im Filtereditor den gewünschten Filter.

Das Erstellen eines Filters für eine Antwortregel entspricht dem Erstellen eines Filters für eine Ausgabe oder ein Ergebnis. Weitere Informationen finden Sie unter "[Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse](#)" auf Seite 277.

- Für die meisten Regeltypen geben Sie im Feld **Text** den Text ein, mit dem Sie den Vergleichstest durchführen möchten. Falls die Groß- und Kleinschreibung ignoriert werden soll, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Ohne Groß-/Kleinschreibung**.

Geben Sie für Regeln des Typs **Regulärer Ausdruck** den regulären Ausdruck und seine Anwendung so an, wie Sie es beim Erstellen eines Filters des Typs **Regulärer Ausdruck** für eine Operation tun würden. Weitere Informationen finden Sie unter "[Verwenden von regulären Ausdrücken in einem Flow](#)" auf Seite 335.

Im Ergebnisfeld werden die Ergebnisse des Tests angezeigt: Hier wird entweder **Muster stimmt überein** oder **Muster stimmt nicht überein** angezeigt, und der übereinstimmende Text wird markiert.

- Wenn Sie eine andere Regel für die Antwort der Operation bearbeiten möchten, klicken Sie neben **Übersicht über Antworten** auf den Aufwärts- oder Abwärts Pfeil.

Hinweis: Wenn Sie in einer Regel einen mathematischen Vergleichsoperator (wie =, !=, < oder >) für die Auswertung einer Zeichenfolge verwenden, die mit einer Zahl beginnt, vergleicht der Vergleichsoperator nur den numerischen Teil der Zeichenfolge. Wenn Sie beispielsweise "123" mithilfe des Operators != (ist nicht gleich) mit "123Test" vergleichen, ergibt die Auswertung "false", obwohl "123" eindeutig nicht mit "123Test" identisch ist. Sie können dieses Problem allerdings umgehen, indem Sie die Zeichenfolgen mit dem Operator **Keine exakte Übereinstimmung** vergleichen.

Hinzufügen einer Antwort zu einem Flow

Wenn Sie Antworten für einen Flow erstellen, machen Sie diese Antworten für Rückgabeschritte im Flow verfügbar.

Beispiel: Wenn das Ergebnis, das zu einem **Fehler**-Rückgabeschritt führt, kein Fehler in einer Operation ist, sondern ein Ergebnis, das einen erforderlichen Schwellenwert nicht erfüllt, kann es gewünscht sein, eine neue Antwort für den **Fehler**-Rückgabeschritt zu erstellen, der dieses Ergebnis widerspiegelt, so dass es folgendermaßen angezeigt wird: **Fehler: Schwellenwert nicht eingehalten**.

1. Öffnen Sie die Seite **Eigenschaften** für den Flow.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte **Antworten**.
3. Klicken Sie auf **Antwort hinzufügen**, und geben Sie dann den Namen der Antwort in das angezeigte Textfeld ein. Beispiel: Schwellenwert nicht eingehalten.
4. Klicken Sie auf **OK**.

Wenn Sie einen **Fehler**-Rückgabeschritt für den Flow erstellen, können Sie **Schwellenwert nicht eingehalten** als Antwort auswählen. Weitere Informationen zu Rückgabeschritten finden Sie unter ["Erstellen von Rückgabeschritten"](#) auf Seite 305.

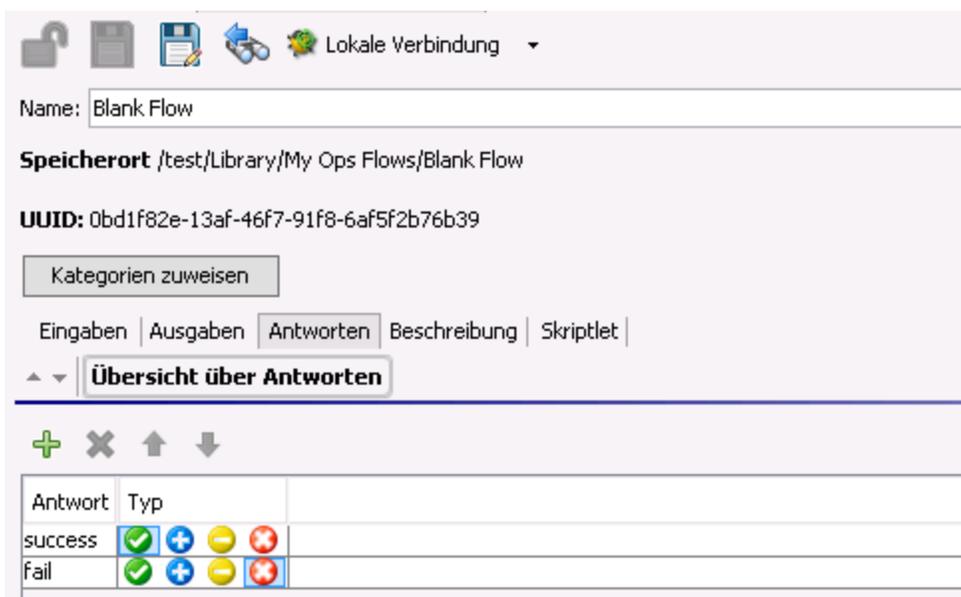
Löschen einer Antwort aus einer Operation oder einem Flow

1. Öffnen Sie die Seite **Eigenschaften** für die Operation oder den Flow.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte **Antworten**.
3. Wählen Sie die Antwort aus, und klicken Sie dann auf **Antwort entfernen**.

Referenzmaterial

Flow-Seite "Eigenschaften" > Registerkarte "Antworten"

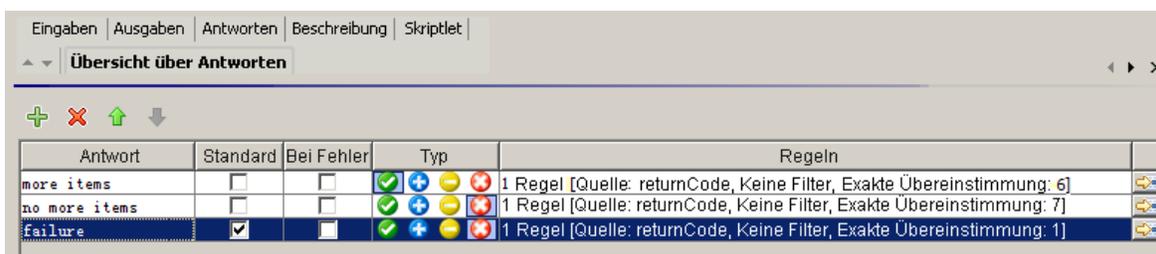
Auf der Registerkarte **Antworten** der Seite **Eigenschaften** eines Flows werden die möglichen Antworten, die für die Rückgabeschritte in einem Flow verfügbar sind, angezeigt.



GUI-Element	Beschreibung
 (Antwort hinzufügen)	Fügt eine neue Antwortzeile hinzu.
 (Antwort entfernen)	Entfernt die ausgewählte Antwortzeile.
	Klicken Sie auf diese Schaltflächen, um die ausgewählte Antwort in der Liste nach oben oder nach unten zu verschieben.
Typ	Der Typ der Antwort (schreibgeschützt): <ul style="list-style-type: none"> • Erfolgreich/gelöst:  • Diagnose:  • Keine Aktion:  • Fehler: 

Operationsseite Eigenschaften > Registerkarte Antworten

Auf der Registerkarte **Antworten** der Seite **Eigenschaften** einer Operation geben Sie die möglichen Antworten für eine Operation an.

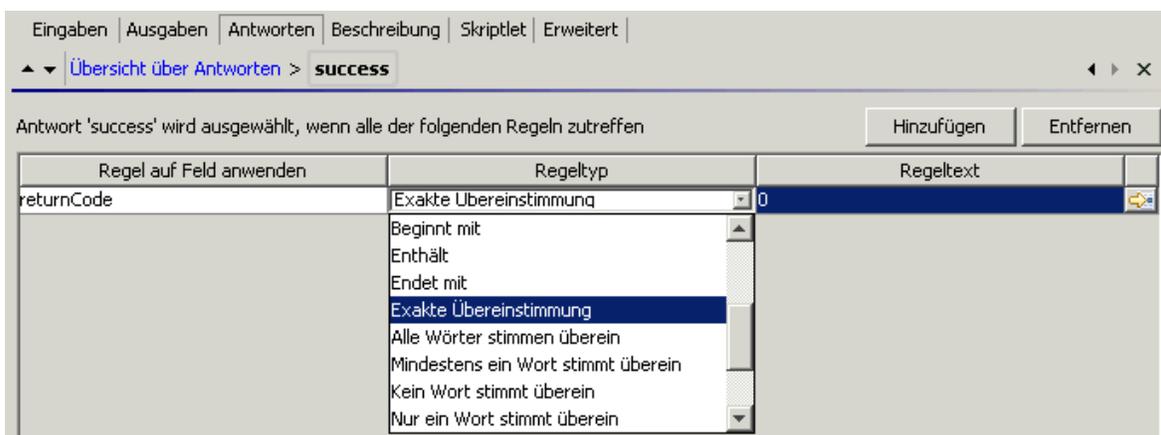


GUI-Element	Beschreibung
Antwort hinzufügen	Fügt eine neue Antwortzeile hinzu.
Antwort entfernen	Entfernt die ausgewählte Antwortzeile.
	Klicken Sie auf diese Schaltflächen, um die ausgewählte Antwort in der Liste nach oben oder nach unten zu verschieben.
Standard	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um eine Antwort als Standardantwort zu kennzeichnen. Die Standardantwort ist diejenige Antwort, die ausgewählt wird, wenn Antwortregeln zu "wahr" ausgewertet werden.
Bei Fehler	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um festzulegen, dass eine Antwort ausgewählt wird, falls eine Operation nicht ausgeführt werden kann.
Typ	Wählen Sie den Typ der Antwort aus: <ul style="list-style-type: none"> • Erfolgreich/gelöst:  • Diagnose:  • Keine Aktion:  • Fehler: 
Regeln	Zeigt alle Regeln an, die für die Antwort erstellt wurden.
	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um den Regeleditor zu öffnen, damit Sie eine Regel für die Antwort erstellen können.

Operationsseite Eigenschaften > Registerkarte Antworten > Regeleditor

Im Regeleditor können Sie die Antwort begrenzen, so dass sie nur auftritt, wenn eine bestimmte Bedingung des Ergebnisses erfüllt ist.

Sie können beispielsweise eine Regel erstellen, die nur dann die Antwort **Erfolgreich** liefert, wenn die Ergebnisse einen Wert größer als 1 enthalten.

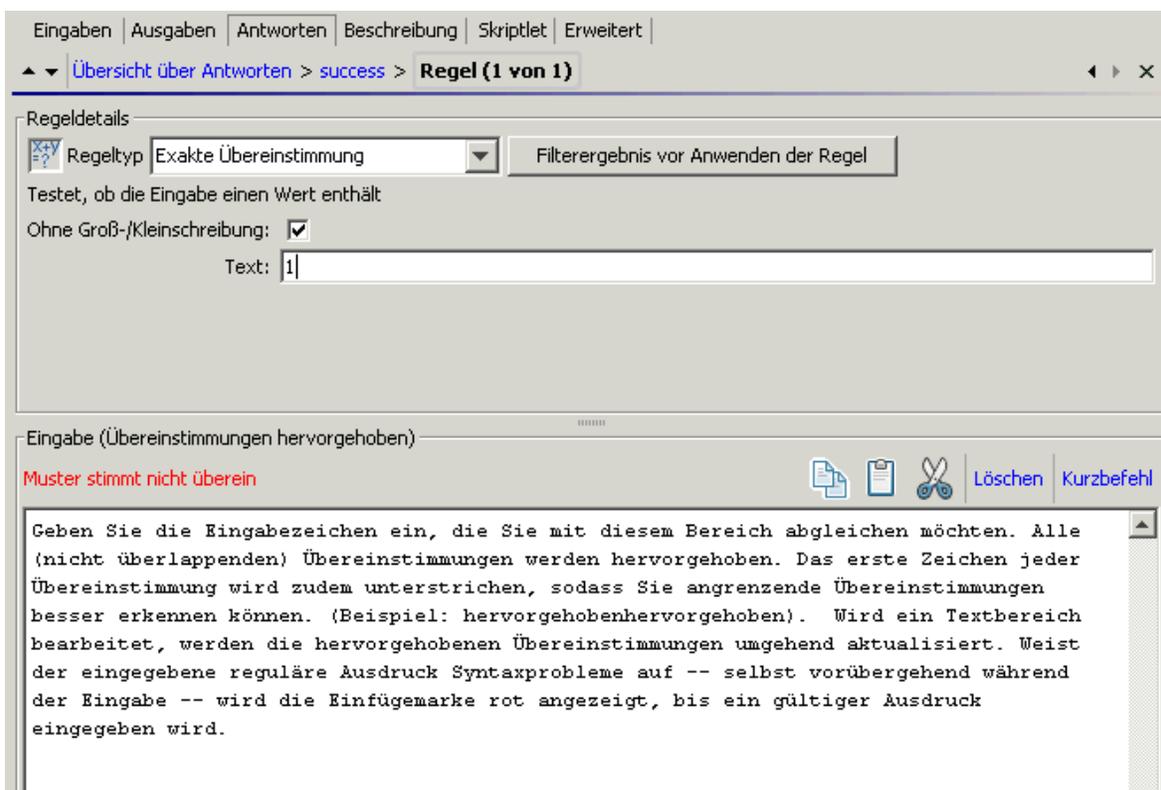


GUI-Element	Beschreibung
Antwort hinzufügen	Fügt eine neue Antwortzeile hinzu.
Antwort entfernen	Entfernt die ausgewählte Antwortzeile.
	Klicken Sie auf diese Schaltflächen, um die ausgewählte Antwort in der Liste nach oben oder nach unten zu verschieben.
Regel auf Feld anwenden	Wählen Sie das Ergebnisfeld aus, dessen Wert Sie anhand einer Regel testen möchten. Die Ergebnisfelder, die Sie testen können, umfassen den Beendigungscode, die Ausgabezeichenfolge, die Fehlerzeichenfolge, die Fehlermeldung und das Zeitüberschreitungsergebnis "true" oder "false" für das Ergebnis.
Regeltyp	Wählen Sie den Vergleich aus, mit dem Sie den Feldwert testen möchten.
Regeltext	Geben Sie den Text ein, der im Test verwendet wird.
	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um den Editor für Regeldetails zu öffnen, um die Regel dort zu testen und zu filtern.

Operationsseite Eigenschaften > Registerkarte Antworten > Regeleditor > Editor für Regeldetails

Im Editor für Regeldetails können Sie Filter testen und auf eine Regel anwenden.

Regeln ermöglichen es Ihnen, eine Antwort zu begrenzen, so dass sie nur auftritt, wenn eine bestimmte Bedingung des Ergebnisses erfüllt ist.

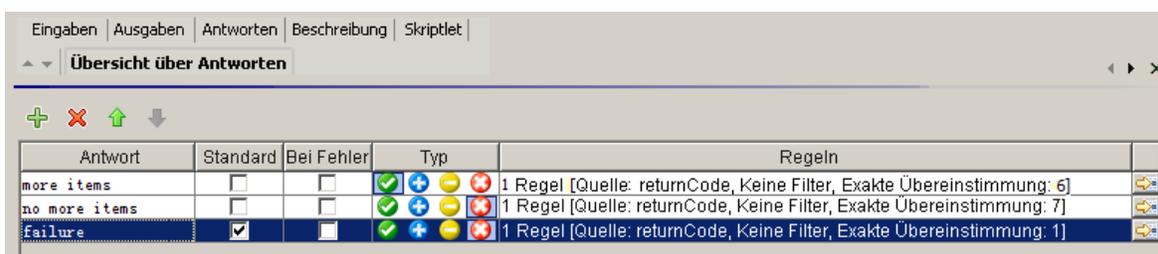


GUI-Element	Beschreibung
Regeltyp	Zeigt den Regeltyp an, der im Regeleditor ausgewählt wurde, und ermöglicht es Ihnen, einen anderen Regeltyp auszuwählen.
Filterergebnis vor Anwenden der Regel	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um den Filtereditor anzuzeigen, in dem Sie das Ergebnis filtern können, bevor die Regel angewendet wird.
Text	Geben Sie den Text ein, mit dem Sie den Vergleichstest vornehmen möchten.
Ohne Groß-/Kleinschreibung	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn die Groß- und Kleinschreibung des Textes keine Rolle spielen soll.
Ergebnisfeld	Zeigt die Ergebnisse des Tests an: Hier wird entweder Muster stimmt überein oder Muster stimmt nicht überein angezeigt, und der übereinstimmende Text wird markiert.
Kopieren	Kopiert Daten im Ergebnisfeld.
Einfügen	Fügt Daten in das Ergebnisfeld ein.
Ausschneiden	Schneidet Daten im Ergebnisfeld aus.
Löschen	Löscht Daten im Ergebnisfeld.

Kurzbeispiel	Geben Sie einen Befehl ein, der die Daten generiert, mit denen Sie den Filter testen möchten. Die Ausgabe des Befehls wird im Ergebnisfeld angezeigt.
---------------------	---

Flow-Seite "Eigenschaften" > Registerkarte "Antworten"

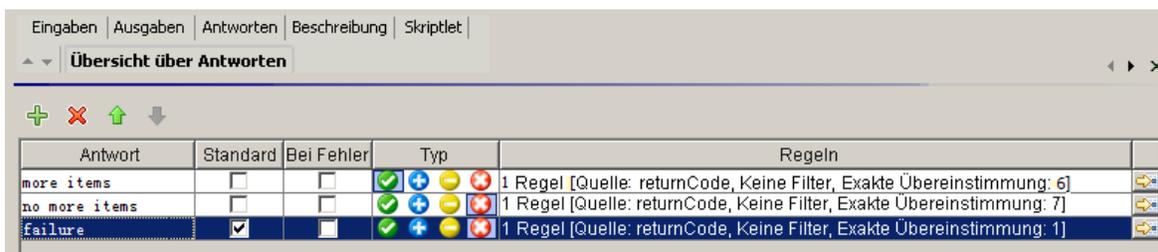
Auf der Registerkarte **Antworten** der Seite **Eigenschaften** eines Flows geben Sie die möglichen Antworten an, die für die Rückgabeschritte in einem Flow verfügbar sind. Beispiel: **Fehler: Schwellenwert nicht eingehalten.**



GUI-Element	Beschreibung
Antwort hinzufügen	Fügt eine neue Antwortzeile hinzu.
Antwort entfernen	Entfernt die ausgewählte Antwortzeile.
	Klicken Sie auf diese Schaltflächen, um die ausgewählte Antwort in der Liste nach oben oder nach unten zu verschieben.

Operationsseite Eigenschaften > Registerkarte Antworten

Auf der Registerkarte **Antworten** der Seite **Eigenschaften** einer Operation geben Sie die möglichen Antworten für eine Operation an.



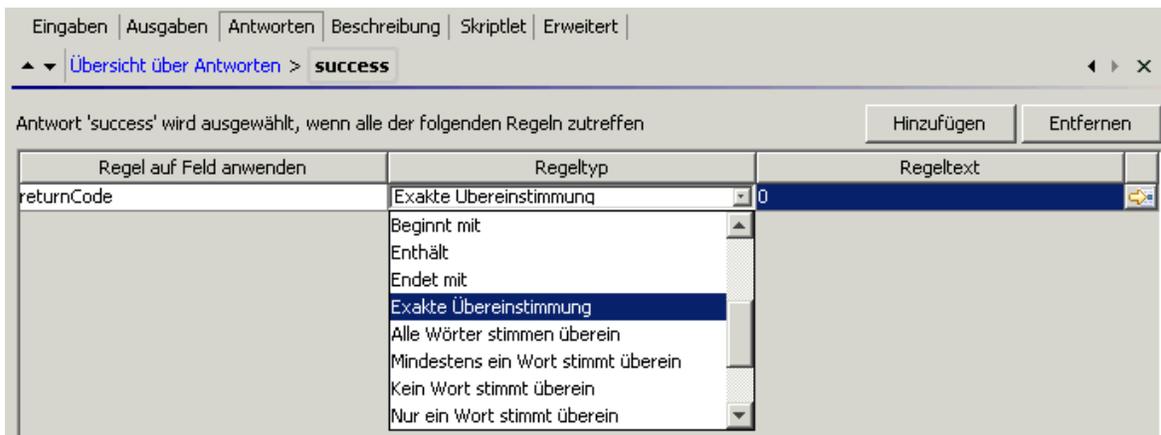
GUI-Element	Beschreibung
Antwort hinzufügen	Fügt eine neue Antwortzeile hinzu.
Antwort entfernen	Entfernt die ausgewählte Antwortzeile.

	Klicken Sie auf diese Schaltflächen, um die ausgewählte Antwort in der Liste nach oben oder nach unten zu verschieben.
Standard	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um eine Antwort als Standardantwort zu kennzeichnen. Die Standardantwort ist diejenige Antwort, die ausgewählt wird, wenn Antwortregeln zu "wahr" ausgewertet werden.
Bei Fehler	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um festzulegen, dass eine Antwort ausgewählt wird, falls eine Operation nicht ausgeführt werden kann.
Typ	Wählen Sie den Typ der Antwort aus: <ul style="list-style-type: none"> Erfolgreich/gelöst:  Diagnose:  Keine Aktion:  Fehler: 
Regeln	Zeigt alle Regeln an, die für die Antwort erstellt wurden.
	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um den Regeleditor zu öffnen, damit Sie eine Regel für die Antwort erstellen können.

Operationsseite Eigenschaften > Registerkarte Antworten > Regeleditor

Im Regeleditor können Sie die Antwort begrenzen, so dass sie nur auftritt, wenn eine bestimmte Bedingung des Ergebnisses erfüllt ist.

Sie können beispielsweise eine Regel erstellen, die nur dann die Antwort **Erfolgreich** liefert, wenn die Ergebnisse einen Wert größer als 1 enthalten.

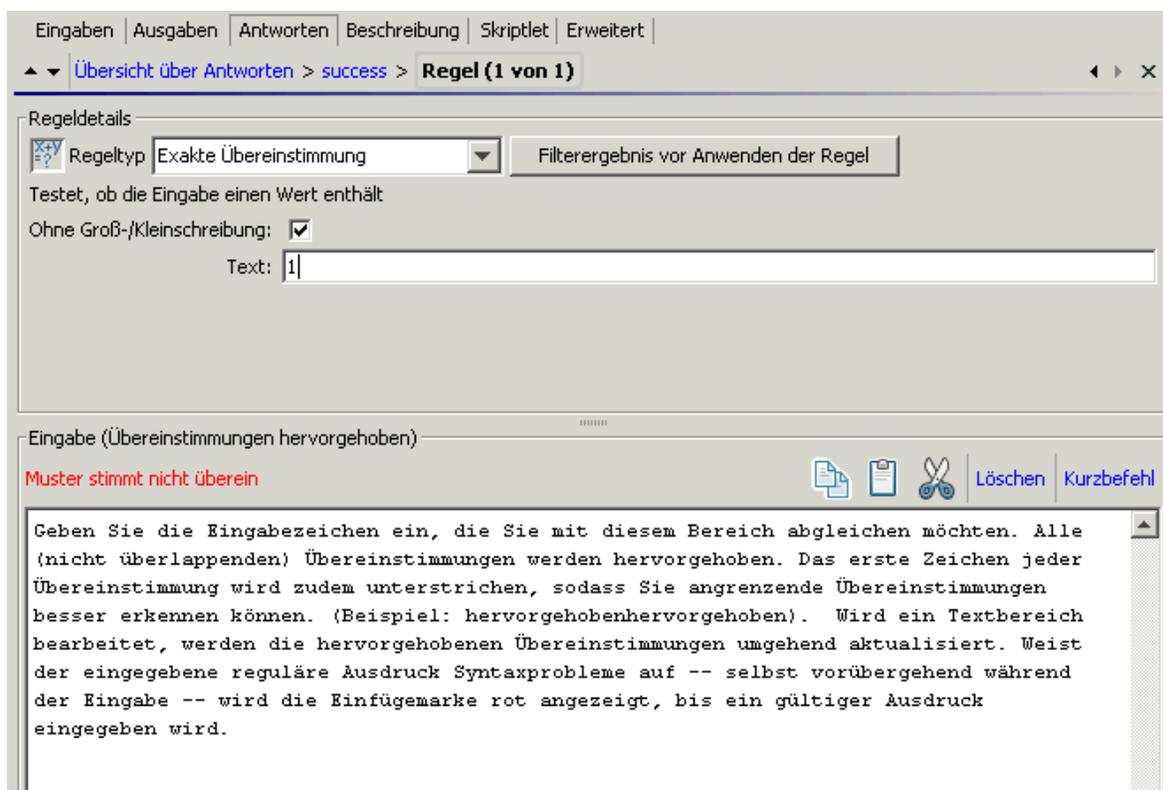


GUI-Element	Beschreibung
Antwort hinzufügen	Fügt eine neue Antwortzeile hinzu.
Antwort entfernen	Entfernt die ausgewählte Antwortzeile.
	Klicken Sie auf diese Schaltflächen, um die ausgewählte Antwort in der Liste nach oben oder nach unten zu verschieben.
Regel auf Feld anwenden	Wählen Sie das Ergebnisfeld aus, dessen Wert Sie anhand einer Regel testen möchten. Die Ergebnisfelder, die Sie testen können, umfassen den Beendigungscode, die Ausgabezeichenfolge, die Fehlerzeichenfolge, die Fehlermeldung und das Zeitüberschreitungsresultat "true" oder "false" für das Ergebnis.
Regeltyp	Wählen Sie den Vergleich aus, mit dem Sie den Feldwert testen möchten.
Regeltext	Geben Sie den Text ein, der im Test verwendet wird.
	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um den Editor für Regeldetails zu öffnen, um die Regel dort zu testen und zu filtern.

Operationsseite Eigenschaften > Registerkarte Antworten > Regeleditor > Editor für Regeldetails

Im Editor für Regeldetails können Sie Filter testen und auf eine Regel anwenden.

Regeln ermöglichen es Ihnen, eine Antwort zu begrenzen, so dass sie nur auftritt, wenn eine bestimmte Bedingung des Ergebnisses erfüllt ist.



GUI-Element	Beschreibung
Regeltyp	Zeigt den Regeltyp an, der im Regeleditor ausgewählt wurde, und ermöglicht es Ihnen, einen anderen Regeltyp auszuwählen.
Filterergebnis vor Anwenden der Regel	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um den Filtereditor anzuzeigen, in dem Sie das Ergebnis filtern können, bevor die Regel angewendet wird.
Text	Geben Sie den Text ein, mit dem Sie den Vergleichstest vornehmen möchten.
Ohne Groß-/Kleinschreibung	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn die Groß- und Kleinschreibung des Textes keine Rolle spielen soll.
Ergebnisfeld	Zeigt die Ergebnisse des Tests an: Hier wird entweder Muster stimmt überein oder Muster stimmt nicht überein angezeigt, und der übereinstimmende Text wird markiert.
Kopieren	Kopiert Daten im Ergebnisfeld.
Einfügen	Fügt Daten in das Ergebnisfeld ein.
Ausschneiden	Schneidet Daten im Ergebnisfeld aus.
Löschen	Löscht Daten im Ergebnisfeld.

Kurzbefehl	Geben Sie einen Befehl ein, der die Daten generiert, mit denen Sie den Filter testen möchten. Die Ausgabe des Befehls wird im Ergebnisfeld angezeigt.
-------------------	---

Erstellen von Ausgaben und Ergebnissen

Schrittresultate sind einer der möglichen Mechanismen, um Daten zu erfassen, die in einem Flow verwendet werden sollen. Es gibt zwei Möglichkeiten, um diese Daten zuzuweisen:

- Wenn die Ausgabe in einem Ergebnis einer **Flow-Variablen** zugewiesen wird, können Sie die Ausgabe als Daten an andere Schritte im Flow übergeben.
- Wenn die Ausgabe in einem Ergebnis einem **Flow-Ausgabefeld** zugewiesen wird, können Sie die Ausgabe als Daten an den übergeordneten Flow übergeben.

Dieser Prozess besteht aus mehreren Schritten:

1. Konfigurieren der Ausgaben für eine Operation, einschließlich der primären Ausgabe.
Weitere Informationen finden Sie unter ["Einrichten der Ausgaben von Operationen"](#) oben.
2. Wenn Sie die Operation für einen Schritt in einem Flow verwenden, legen Sie fest, welche der Operationsausgaben als Schrittresultate verwendet werden sollen, d. h., welche der Ausgaben zu Flow-Variablen oder Flow-Ausgabefeldern zugewiesen werden sollen.
Weitere Informationen finden Sie unter ["Einrichten von Schrittresultaten"](#) auf Seite 268.
3. (Optional) Es ist möglich, eine Ausgabe oder ein Ergebnis mithilfe von Filtern weiter einzugrenzen.
Weitere Informationen finden Sie unter ["Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse"](#) auf Seite 277.

Einrichten der Ausgaben von Operationen

Als Erstes werden beim Einrichten von Flow-Ausgaben die Ausgaben der Operation konfiguriert. Im Anschluss daran können Sie und andere Flow-Autoren diese Operation in einem Flow verwenden und dabei den Flow-Variablen Ausgaben zuweisen.

Wenn eine Operation sensitive Daten enthält, die Sie vor dem Endbenutzer verbergen möchten, können Sie dies auf Schritzebene definieren. Weitere Informationen finden Sie unter ["Einrichten von Schrittresultaten"](#) auf Seite 268.

Typen der Ausgaben von Operationen

Zu den verschiedenen Arten von Operationsausgaben gehören:

- Das **Rohergebnis** enthält *alle* Rückgabecodes, Datenausgaben und Fehlerzeichenfolgen einer Operation.

Die Rohausgabe wird in Studio nicht direkt angezeigt, außer als Rohergebnis eines Schritts, der von der Operation erstellt wurde.
- Die primären und andere Ausgaben sind Teile der Rohausgabe, z. B. Erfolgscode, Ausgabezeichenfolge, Fehlerzeichenfolge oder Fehlermeldung, die Sie als Ausgabewerte festlegen.
 - Die primäre **Ausgabe** ist die Ausgabe, mit der das primäre Ergebnis des Schritts aufgefüllt wird. Die primäre Ausgabe stellt einer Eingabe, deren Zuweisung **Vorheriges Schrittergebnis** ist, einen Wert zur Verfügung. Die primäre Ausgabe wird in der Übersicht über die Ausgaben über der Liste der Ausgaben auf der Registerkarte "Ausgaben" angezeigt.
 - Bei einer **sekundären Ausgabe** in einer Operation handelt es sich um eine weitere Ausgabe, zusätzlich zur primären Ausgabe.

Tipp: Sie können die Auswahl für eine Ausgabe stärker einschränken, indem Sie einen oder mehrere Filter für die Ausgabe erstellen. Weitere Informationen finden Sie unter "[Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse](#)" auf Seite 277.

Beispiele für Ausgaben von Operationen

Die meisten Operationen haben Ausgaben, die spezifisch für die jeweilige Operation sind. Sie werden allerdings häufig den folgenden Ausgaben begegnen, wenn Sie mit Operationen in den Ordnern **Accelerator Packs**, **Integrationen** und **Operationen** der Bibliothek arbeiten:

- **returnResult**

Wenn "returns:" angezeigt wird, ohne dass ein Feld angegeben wird, handelt es sich normalerweise um eine primäre Ausgabe. Die primäre Ausgabe steht auch unter **Result** mit einem universellen, großen R zur Verfügung.
- **response** (oder **returnCode**)

Ein Code oder eine Zeichenfolge, die bzw. der festlegt, welche Antwort von der Operation verarbeitet wird.

- **failureMessage**

Eine interne Ausgabe, die von der Infrastruktur bereitgestellt wird. Wenn eine Operation einen Fehler zurückgibt, stellt diese Ausgabe die Ausnahme bereit. Beachten Sie, dass viele Operationen diese Ausgabe nicht verwenden.

Weitere Schritte

Festlegen der primären Ausgabe einer Operation

Wenn Sie eine Operation einrichten, können Sie die primäre Ausgabe angeben. Nachdem Sie eine primäre Ausgabe erstellt haben, können Sie ihre Quelle ändern, aber Sie können nicht in einen Zustand ohne primäre Ausgabe zurückwechseln.

Beachten Sie, dass dies nur auf Schrittebene erfolgen kann.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Operation im Bereich **Projekt** und wählen Sie **Eigenschaften** aus.

Hinweis: Um mehrere Operationen zu öffnen, wählen Sie sie bei gedrückter UMSCHALTASTE oder STRG-TASTE aus, klicken mit der rechten Maustaste und wählen **Öffnen** aus.

2. Wählen Sie die Registerkarte **Ausgaben** aus.
3. Wählen Sie aus der Liste **Primäre Ausgabe aus Feld extrahieren** ein Quellfeld aus. Beispiel: **FailureMessage**.

Tipp: Klicken Sie für weitere Informationen zu den in den Ausgabefeldern bereitgestellten Daten auf die Registerkarte **Beschreibung** der Operation.

Hinzufügen einer sekundären Ausgabe zu einer Operation

Bei einer sekundären Ausgabe in einer Operation handelt es sich um eine weitere Ausgabe, zusätzlich zur primären Ausgabe.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Operation im Bereich **Projekt** und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
2. Wählen Sie die Registerkarte **Ausgaben** aus.

3. Klicken Sie auf **Ausgabe hinzufügen**.
4. Geben Sie den Namen der Ausgabe ein.
5. Wählen Sie aus der **Ausgabefeld**-Liste das Feld aus, aus dem die Ausgabe ihre Daten erhält.
6. Wenn Sie Filter für die Ausgabedaten in der sekundären Ausgabe erstellen wollen, klicken Sie auf den nach rechts zeigenden Pfeil  am Ende der Zeile.

Weitere Informationen zum Erstellen von Filtern finden Sie unter "[Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse](#)" auf Seite 277.

Ändern des Felds, aus dem eine Ausgabe ihre Daten erhält

1. Öffnen Sie das Blatt **Eigenschaften** der Operation und wählen Sie die Registerkarte **Ausgaben** aus.
2. So ändern Sie das Feld für die primäre Ausgabe: Klicken Sie auf den nach unten weisenden Pfeil rechts neben dem Feld **Primäre Ausgabe aus Feld extrahieren** und wählen Sie dann das gewünschte Feld aus der Liste aus.
3. So ändern Sie das Feld für eine sekundäre Ausgabe: Klicken Sie in die Spalte **Ausgabefeld** der Ausgabezeile und wählen Sie dann das gewünschte Feld aus der Liste aus.

Löschen einer Ausgabe einer Operation

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Operation im Bereich **Projekt** und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
2. Wählen Sie die Registerkarte **Ausgaben** aus.
3. Wählen Sie die Ausgabe aus, die Sie löschen möchten, und klicken Sie auf .

Ausschneiden, Kopieren und Einfügen einer Ausgabe

1. Öffnen Sie das Blatt **Eigenschaften** der Operation und wählen Sie die Registerkarte **Ausgaben** aus.
2. Wählen Sie die Ausgabe aus, die ausgeschnitten/kopiert werden soll.
3. Klicken Sie in der **Ausgaben**-Symbolleiste auf  oder .
4. Wechseln Sie zu der Zeile, über der Sie das Ergebnis einfügen möchten.
5. Klicken Sie auf .

6. Speichern Sie die Operation.

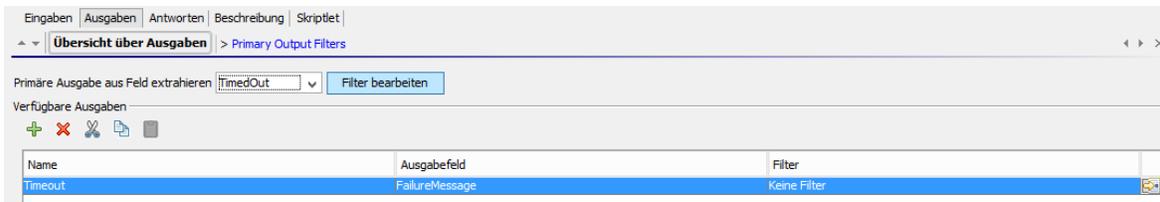
Hinweis:

- Sie können Ausgaben in andere Operationen kopieren.
- Sie können Ausgaben mit demselben Namen einfügen. Studio weist der neuen Ausgabe automatisch den Namen **<Ausgabe> (Kopie 1)** zu.

Referenzmaterial

Blatt "Eigenschaften" > Registerkarte "Ausgaben"

Auf der Registerkarte **Ausgaben** auf dem Blatt **Eigenschaften** geben Sie die primären und sekundären Ausgaben einer Operation an.



GUI-Element	Beschreibung
Primäre Ausgabe aus Feld extrahieren	Wählen Sie das Feld aus, von dem die primäre Ausgabe ihre Daten abrufen.
Filter bearbeiten	Zeigt den Filtereditor für die primäre Ausgabe an
Ausgabe hinzufügen	Fügt eine neue Ausgabezeile hinzu.
Ausgabe entfernen	Entfernt die ausgewählte Ausgabezeile.
Ausgabefeld	Wählen Sie das Feld aus, von dem die sekundäre Ausgabe ihre Daten abrufen.
	Zeigt in der Zeile den Filtereditor für die Ausgabe an.

Blatt "Eigenschaften" > Symbolleiste "Ausgaben"



GUI-Element	Beschreibung
Ausgabe hinzufügen 	Fügt eine neue Ausgabezeile hinzu. Geben Sie den Namen der neuen Ausgabe ein und klicken Sie auf OK. Den Attributen der neuen Ausgabe werden Standardwerte zugewiesen.
Ausgabe löschen 	Löscht die ausgewählte Ausgabezeile.
Ausschneiden  (oder Strg + X auf der Tastatur)	Entfernt die ausgewählte Ausgabezeile von ihrer aktuellen Position. Verwenden Sie die Option  , um die Zeile an einer neuen Position einzufügen.
Kopieren  (oder Strg + C auf der Tastatur)	Kopiert die ausgewählte Ausgabezeile. Verwenden Sie die Option  , um die Kopie an einer neuen Position einzufügen.
Einfügen  (oder Strg + V auf der Tastatur)	Fügt die kopierte/ausgeschnittene Ausgabezeile an der aktuellen Position ein. Wenn der Ausgabenname bereits vorhanden ist, weist Studio der neuen Ausgabe automatisch den Namen <Ausgabe> (Kopie 1) zu.

Einrichten von Schrittergebnissen

Operationen produzieren eine Vielzahl von Ausgaben, aber Ausgaben werden nicht automatisch im Flow aufbewahrt. Andernfalls könnte dies Auswirkungen auf die Leistung haben, da die Ausführung des Flows durch unnötige Verlangsamung wird.

Auf der Registerkarte **Ergebnisse** des Schrittspektors können Sie die Ergebnisse, die Sie benötigen, angeben und die Rohergebnisse der Operation als sensitiv markieren. Ergebnisse enthalten die ausgegebenen Daten der Operation und zusätzliche Informationen, die Sie weitergeben möchten.

Sie können ein Ergebnis auch als sensitive Daten markieren.

Sie können Ergebnisse auf zwei Arten speichern:

- Erstellen Sie **Flow-Variablen**, die Operationen, Übertragungen und Eingabeaufforderungen **im selben Flow** zur Verfügung stehen. Weitere Informationen finden Sie unter ["Arbeiten mit Variablen" auf Seite 299](#).

Beispiel: Ein Schritt namens **LocalPing** legt fest, ob ein Zielhost zur Verfügung steht und speichert die Ausgabe der Ping-Operation in einem Ergebnis namens **PingOutput**. Dadurch

wird eine Flow-Variable namens **PingOutput** erstellt, die in späteren Schritten verwendet werden kann.

Der nächste Schritt namens **Display** zeigt dem Benutzer die Variable **PingOutput** an. Der Text der Eingabeaufforderung in diesem Schritt ist als `Ping Results: {PingOutput}` eingerichtet.

- Erstellen Sie **Ausgabefelder**, die Operationen, Übertragungen und Eingabeaufforderungen **im übergeordneten Flow** zur Verfügung stehen, falls der Flow als Subflow (einem Schritt in einem anderen Flow) verwendet wird. Weitere Informationen finden Sie unter ["Erstellen eines Subflows innerhalb eines Flows"](#) auf Seite 310.

Beispiel: Ein übergeordneter Flow beinhaltet einen Schritt, der den Flow **Windows Health Check** als Subflow enthält. Die Ergebnisse des Flows **Windows Health Check** werden als Wert in einem Ausgabefeld namens **HealthCheckOutput** gespeichert und stehen dem Haupt-Flow zur Verfügung.

Der Haupt-Flow enthält eine Operation **E-Mail senden**, die den Wert des Ausgabefelds **HealthCheckOutput** im Text der E-Mail anzeigt.

Es gibt zwei Arten von Schrittergebnissen:

- Das **Rohergebnis** enthält *alle* Rohdaten, die von einer Operation, die im Kontext eines Flow ausgeführt wurde, zurückgegeben wurden. Die Roh- und primären Ergebnisse des Schritts stammen aus der Roh- und der primären Ausgabe der zugrunde liegenden Operation.
- Andere Ergebnisse, die Sie auf der Registerkarte **Ergebnisse** des Schritteditors erstellen. Im Schrittspektor können Sie sekundäre Ergebnisse erstellen und angeben.

Vor dem Einrichten der Flow-Ergebnisse in einem Schritt, stellen Sie sicher, dass die primäre Ausgabe für die entsprechende Operation eingerichtet wurde. Weitere Informationen finden Sie unter ["Einrichten der Ausgaben von Operationen"](#) auf Seite 263.

In bestimmten Fällen müssen Sie aus Sicherheitsgründen die Ergebnisse einer Operation ausblenden. Wenn zum Beispiel eine Operation ein Zufallskennwort generiert und Sie dieses Kennwort vor dem Endbenutzer verbergen möchten. Dies können Sie im Bereich "Sensitive Daten" angeben. Diese Funktionalität können Sie nicht nur auf eine gesamte Operation sondern auch auf einen einzelnen Schritt anwenden.

Tipp: Sie können die Auswahl für ein Ergebnis stärker einschränken, indem Sie einen oder mehrere Filter für die Ausgabe erstellen. Weitere Informationen finden Sie unter ["Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse"](#) auf Seite 277.

Weitere Schritte

Erstellen eines primären Ergebnisses in einem Schritt

Der primäre Ausgabe wird in der Operation festgelegt. Die primäre Ausgabe stellt einer Eingabe, deren Zuweisung **Vorheriges Schrittergebnis** ist, einen Wert zur Verfügung.

In einem Schritt können Sie festlegen, dass diese primäre Ausgabe in einer Flow-Variablen (zur Verwendung in anderen Schritten im Flow) oder in einem Flow-Ausgabefeld (zur Übergabe an einen übergeordneten Flow) erfasst werden soll.

1. Doppelklicken Sie auf einen Schritt im Erstellungsbereich.
2. Wählen Sie die Registerkarte **Ergebnisse** aus und klicken Sie auf **Ergebnis hinzufügen**.
3. Geben Sie in der Spalte **Name** einen Namen für das Ergebnis ein. Drücken Sie die Eingabetaste auf der Tastatur. Dieser Name wird als Name der Flow-Variablen oder des Flow-Ausgabefelds verwendet.

Hinweis: Verwenden Sie nicht "Result" für den Ergebnisnamen.

4. Wählen Sie aus der Liste in der Spalte **Von** die primäre Ausgabe als Quelle für das Ergebnis aus.

Zum Beispiel können Sie **Ergebnisfeld: returnResult** auswählen, die primäre Ausgabe für diese Operation.

Weitere Informationen zum Festlegen des primären Ausgabe finden Sie unter ["Einrichten der Ausgaben von Operationen"](#) auf Seite 263.

Erstellen eines sekundären Ergebnisses in einem Schritt

1. Doppelklicken Sie auf einen Schritt im Erstellungsbereich.
2. Wählen Sie die Registerkarte **Ergebnisse** aus und klicken Sie auf **Ergebnis hinzufügen**.
3. Geben Sie in der Spalte **Name** einen Namen für das Ergebnis ein. Drücken Sie die Eingabetaste auf der Tastatur. Dieser Name wird als Name der Flow-Variablen oder des Flow-Ausgabefelds verwendet.
4. Wählen Sie aus der Liste **Von** die Quelle für das Ergebnis aus.
5. Wählen Sie in der Liste **Zuweisen zu** aus, wo der Wert gespeichert wird:
 - Wenn der Wert in einer Flow-Variablen gespeichert werden soll, wählen Sie **Flow-Variable** aus
 - Wenn der Wert einem übergeordneten Flow zur Verfügung stehen soll, wählen Sie **Flow-**

Ausgabefeld aus

6. Wählen Sie aus der Liste **Zuweisungsaktion** die geeignete Aktion aus:
 - **OVERWRITE** – Ersetzen Sie den aktuellen Wert der Flow-Variablen oder des Flow-Ausgabefelds durch diesen Wert.
 - **APPEND** – Platzieren Sie diesen Wert am Ende des aktuellen Werts der Flow-Variablen oder des Flow-Ausgabefelds.
 - **PREPEND** – Platzieren Sie diesen Wert vor den aktuellen Wert der Flow-Variablen oder des Flow-Ausgabefelds.
 - Verwenden Sie eine der vier arithmetischen Zuweisungsaktionen – **ADD**, **SUB**, **MULTIPLY** oder **DIVIDE** –, um den aktuellen Wert der Flow-Variable oder der Flow-Ausgabe arithmetisch zu ändern.

Ist das Schrittergebnis beispielsweise 3,14 und Sie wählen **MULTIPLY** aus, wird der aktuelle Wert der Flow-Variablen oder des Flow-Ausgabefelds mit 3,14 multipliziert.

7. Wenn Sie Filter für die Ausgabedaten im sekundären Ergebnis erstellen wollen, klicken Sie auf den nach rechts zeigenden Pfeil  am Ende der Zeile.

Weitere Informationen zum Erstellen von Filtern finden Sie unter "[Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse](#)" auf Seite 277.

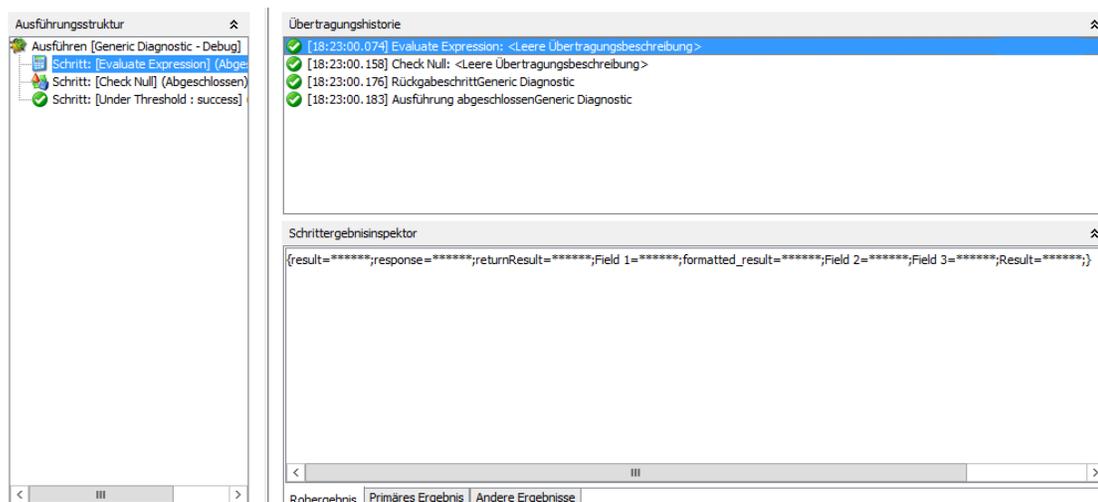
Ausblenden des Rohergebnisses der Operation

1. Aktivieren Sie im Bereich "Sensitive Daten" das Kontrollkästchen **Ergebnisse der Operation ausblenden**. Dadurch werden sämtliche Rohergebnisse der Operation in der Studio- und Central-Benutzeroberfläche als Sterne angezeigt.

Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert wurde, wird auch die primäre Ausgabe der Operation in der Studio- und Central-Benutzeroberfläche als Sterne angezeigt.

Bei der Verwendung in Skriptlets werden sensitive Daten verschlüsselt abgerufen.

Wenn Sie zum Beispiel das Kontrollkästchen **Ergebnisse der Operation ausblenden** für den Schritt "Evaluate Expression" aktivieren, sieht die in Studio wie folgt und ähnlich auch in Central aus:



Ausblenden des Schrittergebnisses

1. Doppelklicken Sie auf einen Schritt im Erstellungsbereich.
2. Wählen Sie die Registerkarte **Ergebnisse** aus.
3. Suchen Sie in der Liste der Schrittergebnisse das Schrittergebnis, das Sie ausblenden möchten.
4. Aktivieren Sie auf der Registerkarte "Ergebnisse" das Kontrollkästchen **Sensitive Daten**.

Dadurch wird das Ergebnis in der Central-Benutzeroberfläche und im internen und Remote-Debugger von Studio ausgeblendet. Der Ergebniswert wird als Sterne angezeigt und nicht in der OO-Datenbank gespeichert.

Dieses Flag ist transient, d. h. bei einer Zuweisung von einer sensitiven Variablen wird auch die zugewiesene Variable sensitiv. Diese Transitivität wird nur bei der Ausführung zur Laufzeit sichtbar und ist in der Studio-Benutzeroberfläche nicht zu erkennen.

Wenn ein Ergebnis von einer sensitiven Eingabe oder einem sensitiven Ergebnis zugewiesen wird, wird es ebenfalls sensitiv. Wenn ein Ergebnis vom ausgeblendeten Rohergebnis einer Operation zugewiesen wird, müssen Sie es als sensitiv markieren, wenn es in der Studio- und Central-Benutzeroberfläche ausgeblendet werden soll.

Bei der Verwendung in Skriptlets werden sensitive Daten verschlüsselt abgerufen.

Sensitivität bleibt auch bei der Verwendung von Ausdrücken für die Zuweisung erhalten. Zum Beispiel `#{input1}`.

Verbergen des Rohergebnisses eines Schrittes vor dem Endbenutzer

1. Doppelklicken Sie auf einen Schritt im Erstellungsbereich.
2. Wählen Sie die Registerkarte **Ergebnisse** aus.
3. Wählen Sie im Bereich "Sensitive Daten" die Option **Rohergebnisse der Operation ausblenden** aus.
4. Speichern Sie den Schritt.

Hinweis: Wenn der Schritt einen Subflow enthält, ist der Abschnitt **Rohergebnisse der Operation ausblenden** nicht vorhanden.

Ausschneiden, Kopieren und Einfügen eines Ergebnisses

1. Doppelklicken Sie auf einen Schritt im Erstellungsbereich.
2. Wählen Sie die Registerkarte **Ergebnisse** aus und wählen Sie das Ergebnis aus, das Sie ausschneiden/kopieren möchten.
3. Klicken Sie in der **Ergebnisse**-Symbolleiste auf  oder .
4. Wechseln Sie zu der Zeile, über der Sie das Ergebnis einfügen möchten.
5. Klicken Sie auf .
6. Speichern Sie den Schritt.

Hinweis:

- Schrittergebnisse können Sie nur in einen anderen Schrittergebnisbereich kopieren. Flow-Ausgaben können in andere Flows oder Operationen kopiert werden.
- Sie können Schrittergebnisse mit demselben Namen einfügen. Das neue Ergebnis ist dann mit dem vorhandenen Ergebnis identisch.

Löschen eines Ergebnisses in einem Schritt

1. Doppelklicken Sie auf einen Schritt im Erstellungsbereich.
2. Wählen Sie die Registerkarte **Ergebnisse** aus und klicken Sie auf der Ergebnisse-Symbolleiste auf .

3. Speichern Sie den Schritt.

Ändern des Felds, aus dem ein Ergebnis seine Daten erhält

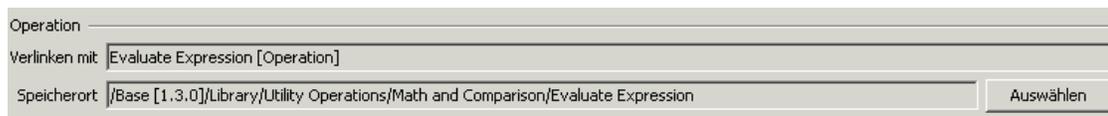
1. Doppelklicken Sie auf einen Schritt im Erstellungsbereich.
2. Wählen Sie die Registerkarte **Ergebnisse** aus.
3. Klicken Sie in die Spalte **Von** der Ausgabezeile und wählen Sie dann das gewünschte Feld aus der Liste aus.
4. Speichern Sie den Schritt.

Ändern der Operation, die mit einem Schritt verknüpft ist

Sie können eine andere Operation auswählen, um sie mit einem Schritt zu verknüpfen. Wenn Sie die neue Operation ausgewählt haben, können Sie bestimmen, ob vorhandene Eingaben mit den Eingaben der neuen Operation überschrieben werden sollen oder ob sie mit den vorhandenen Eingaben zusammengeführt werden sollen.

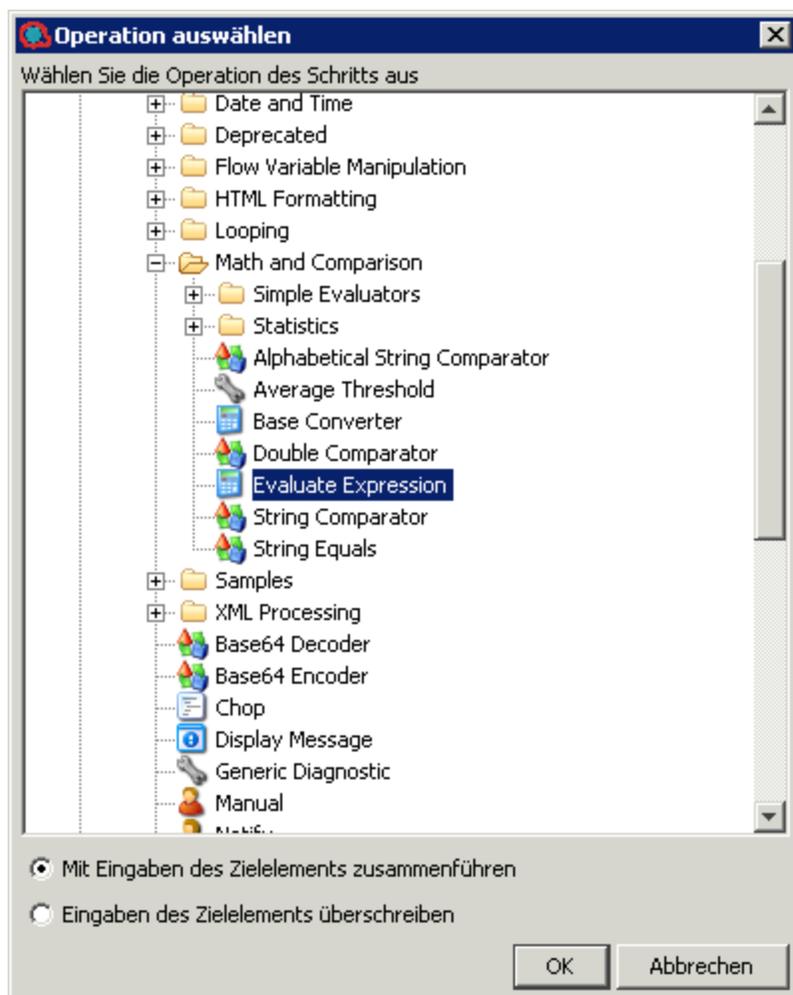
1. Doppelklicken Sie auf einen Schritt im Erstellungsbereich.
2. Wählen Sie im Schrittsinspektor die Registerkarte **Erweitert** aus.

Angezeigt werden Speicherort und Name der aktuellen Operation. Beispiel:



Operation	
Verlinken mit	Evaluate Expression [Operation]
Speicherort	/Base [1.3.0]/Library/Utility Operations/Math and Comparison/Evaluate Expression
	<input type="button" value="Auswählen"/>

3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Auswählen**. Das Fenster **Operation auswählen** wird geöffnet:



4. Navigieren Sie zur neuen Operation.
5. Wenn die Eingaben der neuen Operation zu den aktuellen Eingaben hinzugefügt werden sollen, dann wählen Sie **Mit Eingaben des Zielelements zusammenführen** aus.

Hinweis: Wenn ein Eingabename bereits vorhanden ist, bleibt die ursprüngliche Eingabe unverändert und wird nicht überschrieben.

6. Wenn die aktuellen Eingaben gelöscht und nur die neuen Eingaben hinzugefügt werden sollen, dann wählen Sie **Eingaben des Zielelements überschreiben** aus.
7. Klicken Sie auf OK.
8. Speichern Sie den Schritt.

Referenzmaterial

Schrittinspektor > Registerkarte "Ergebnisse"

In der Registerkarte **Ergebnisse** des Schrittinspektors geben Sie an, welche Ergebnisse in Flow-Variablen gespeichert oder übergeordneten Flows zur Verfügung gestellt werden.



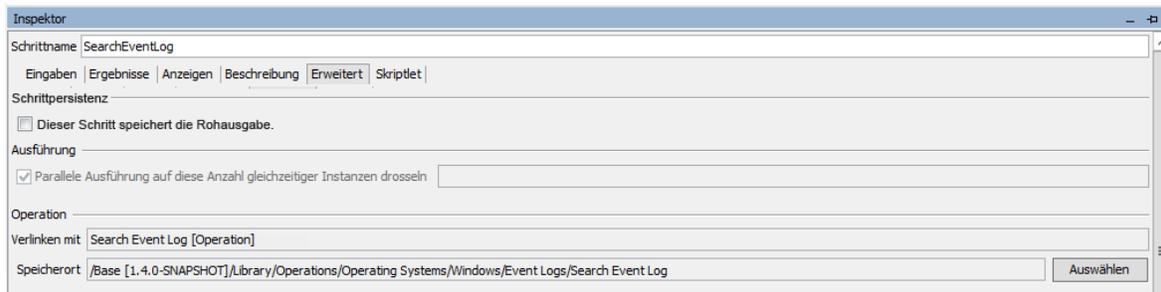
GUI-Element	Beschreibung
Name	Geben Sie einen Namen für das Ergebnis ein. Dieser Name wird als Name der Flow-Variablen oder des Flow-Ausgabefelds verwendet.
Sensitive Daten	Hiermit wird das Ergebnis in der Central-Benutzeroberfläche und im internen und Remote-Debugger von Studio ausgeblendet. Das Ergebnis wird als Sterne angezeigt und nicht in der OO-Datenbank gespeichert.
Ergebnis hinzufügen	Fügt eine neue Ergebniszeile hinzu.
Ergebnis entfernen	Entfernt die ausgewählte Ergebniszeile.
Von	Wählen Sie die Quelle für das Ergebnis aus.
Zuweisen zu	Wählen Sie aus, wo der Ergebniswert gespeichert werden sollen: <ul style="list-style-type: none"> • Wenn der Wert in einer Flow-Variablen gespeichert werden soll, wählen Sie Flow-Variable aus • Wenn der Wert einem übergeordneten Flow zur Verfügung stehen soll, wählen Sie Flow-Ausgabefeld aus
Zuweisungsaktion	Wählen Sie aus der Liste Zuweisungsaktion die geeignete Aktion aus: <ul style="list-style-type: none"> • OVERWRITE – Ersetzen Sie den aktuellen Wert der Flow-Variablen oder des Flow-Ausgabefelds durch diesen Wert. • APPEND – Platzieren Sie diesen Wert am Ende des aktuellen Werts der Flow-Variablen oder des Flow-Ausgabefelds. • PREPEND – Platzieren Sie diesen Wert vor den aktuellen Wert der Flow-Variablen oder des Flow-Ausgabefelds. • Verwenden Sie die vier arithmetischen Zuweisungsaktionen – ADD,

	<p>SUB, MULTIPLY oder DIVIDE –, um den aktuellen Wert der Flow-Variable oder der Flow-Ausgabe arithmetisch zu ändern.</p> <p>Ist das Schrittergebnis beispielsweise 3,14 und Sie wählen MULTIPLY aus, wird der aktuelle Wert der Flow-Variablen oder des Flow-Ausgabefelds mit 3,14 multipliziert.</p>
	<p>Zeigt in der Zeile den Filtereditor für das Ergebnis an.</p>

Hinweis: Wenn Sie ein Schrittergebnis als "Sensitive Daten" markiert haben, bleibt es im gesamten Lauf sensitiv (und damit auch verschlüsselt). Das Schrittergebnis überträgt dieses Verhalten an jedes Ergebnis einer Eingabe oder eines Schrittes, dem es zugewiesen wird.

Schrittinspektor > Registerkarte "Erweitert"

In der Registerkarte **Erweitert** im Schrittinspektor geben Sie an, wo Sie die Quellenoperation ändern können, auf der der Schritt basiert.



GUI-Element	Beschreibung
Dieser Schritt speichert die Rohausgabe.	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn Sie alle Rohergebnisse des Schrittes speichern müssen.
Verlinken mit	Zeigt die Quellenoperation an, auf der der Schritt basiert
Speicherort	Zeigt den Speicherort der Quellenoperation an, auf der der Schritt basiert
Auswählen	Öffnet das Dialogfeld Quellenoperation auswählen , in dem Sie zu der Operation, auf der der Schritt basieren soll, navigieren und sie auswählen.

Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse

Sie können Filter erstellen, um Teile der Ausgabe einer Operation oder des Ergebnisses eines Schritts zu extrahieren und zu modifizieren.

Wenn Sie beispielsweise nur die maximale, die minimale und die durchschnittliche Roundtrip-Zeit für eine Ping-Operation zu einem Server benötigen, können Sie alle drei Informationen aus der Rohausgabe der Operation isolieren und extrahieren, indem Sie die Rohausgabe in drei Ausgaben filtern.

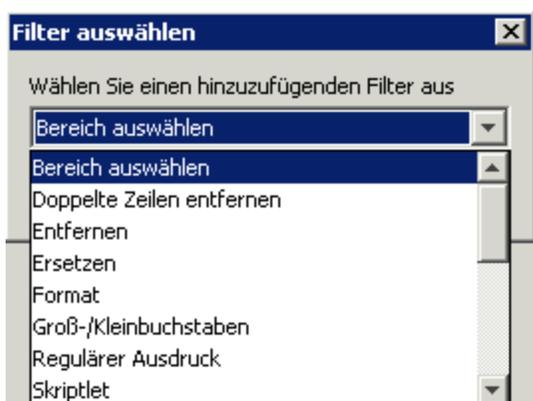
Weitere Schritte

Erstellen eines Filters

1. Öffnen Sie den Filtereditor. Dieser Schritt variiert je nachdem, was Sie filtern:
 - Um die primäre Ausgabe einer Operation zu filtern, öffnen Sie das Blatt **Eigenschaften** der Operation, klicken auf die Registerkarte **Ausgaben** und klicken dann auf die Schaltfläche **Filter bearbeiten**.
 - Um einen Filter für die sekundäre Ausgabe einer Operation zu erstellen, öffnen Sie das Blatt **Eigenschaften** der Operation, klicken auf die Registerkarte **Ausgaben** und klicken dann auf den Rechtspfeil  am Ende der Ausgabezeile.
 - Um einen Filter für das sekundäre Ergebnis eines Schritts zu erstellen, doppelklicken Sie im Erstellungsbereich auf den Schritt, klicken auf die Registerkarte **Ergebnisse** und klicken dann auf den Rechtspfeil  am Ende der Ergebniszeile.
2. Klicken Sie im Filtereditor auf die Schaltfläche **Hinzufügen**.

Hinweis: Sie können mehrere Filter zu einer Ausgabe oder einem Ergebnis hinzufügen.

3. Wählen Sie in der Liste **Filter auswählen** den Typ des Filters aus.



4. Konfigurieren Sie im Bereich **Details** oben rechts im Filtereditor den Filter. Die Optionen für verschiedene Filter finden Sie unter [Filteroptionen](#).

Testen eines Filters mit Daten aus einer Befehlszeile

Um einen Filter zu testen, fügen Sie einige Daten in das Feld **Filtereingabe testen** ein. Wenn diese Daten durch einen lokalen Befehlszeilenbefehl generiert werden können, dann gehen Sie wie folgt vor:

1. Öffnen Sie den Filtereditor für eine Ausgabe oder ein Ergebnis.
2. Klicken Sie auf **Löschen**, um das Feld **Filtereingabe testen** zu leeren.
3. Klicken Sie auf **Kurzbefehl**.
4. Geben Sie einen Befehl ein, der die gewünschten Daten generiert.
5. Klicken Sie auf **OK**. Die Ausgabe des Befehls wird im Feld **Filtereingabe testen** angezeigt.
6. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:
 - Klicken Sie auf **Alle Filter testen**.
 - Wählen Sie die Filter aus, die Sie testen möchten, und klicken Sie auf **Ausgewählte Filter testen**.

Die Filter werden auf die Daten im Feld **Filtereingabe testen** (in der Reihenfolge von oben nach unten) angewendet. Die gefilterten Ergebnisse werden dann im Feld **Testausgabe** angezeigt.

Testen eines Filters mit Daten aus dem Debugger

Wenn die Daten, die Sie benötigen, mit Mitteln generiert werden, die Sie nicht mit einem einzigen Befehlszeilenbefehl reproduzieren können, dann kopieren Sie die Daten aus dem Debugger und fügen Sie sie in das Feld **Filtereingabe testen** ein:

1. Öffnen Sie den Filtereditor für eine Ausgabe oder ein Ergebnis.
2. Klicken Sie auf **Löschen**, um das Feld **Filtereingabe testen** zu leeren.
3. Führen Sie den Flow im Debugger aus.
4. Markieren Sie den relevanten Schritt.
5. Kopieren Sie im Bereich **Schrittresultatsinspektor** den Inhalt der Registerkarte **Rohergebnis** in die Zwischenablage.
6. Fügen Sie im Filtereditor den Inhalt in das Feld **Filtereingabe testen** ein.
7. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:
 - Klicken Sie auf **Alle Filter testen**.
 - Wählen Sie die Filter aus, die Sie testen möchten, und klicken Sie auf **Ausgewählte Filter testen**.

Die Filter werden auf die Daten im Feld **Filtereingabe testen** (in der Reihenfolge von oben nach unten) angewendet. Die gefilterten Ergebnisse werden dann im Feld **Testausgabe** angezeigt.

Filtern einer anderen Ausgabe oder eines anderen Ergebnisses

Im geöffneten Filtereditor können Sie auf den Aufwärts- oder Abwärtspfeil neben **Übersicht über Ausgaben** klicken, um einen Filter für eine andere Ausgabe oder ein anderes Ergebnis zu erstellen.

Verwenden eines Systemfilters in einer Ausgabe oder einem Ergebnis

1. Öffnen Sie den Filtereditor der Ausgabe oder des Ergebnisses, für die bzw. für das Sie den Systemfilter verwenden möchten.
2. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **System Filters**.
3. Ziehen Sie den Filter, den Sie verwenden möchten, aus dem Ordner **System Filters** in die Liste **Filter** im Filtereditor.



Speichern eines Filters für Wiederverwendung als Systemfilter

Einen vorhandenen Filter in einer Operation können Sie auch als Systemfilter speichern. Der dabei entstehende Systemfilter ist unabhängig von der Operation, für die er erstellt wurde, und kann in jeder Ausgabe bzw. jedem Ergebnis wiederverwendet werden.

Weitere Informationen finden Sie unter ["Konfigurieren von Systemfiltern" auf Seite 181](#).

Filteroptionen

Groß-/Kleinbuchstaben

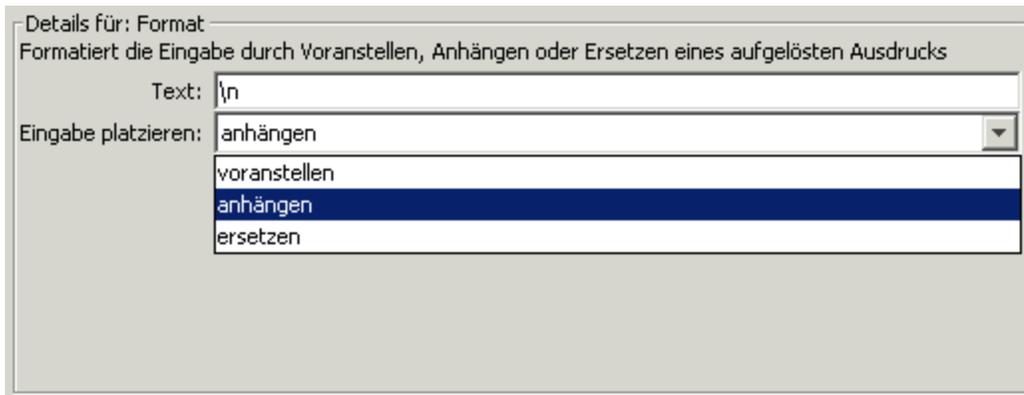
Der Filter **Groß-/Kleinbuchstaben** wandelt alle Zeichen in der Zeichenfolge entweder in Großschreibung oder in Kleinschreibung um. Wenn Sie das Kontrollkästchen **Großbuchstaben** deaktiviert lassen, wandelt der Filter alle Zeichen in Kleinschreibung um.

Zahl extrahieren

Der Filter **Zahl extrahieren** extrahiert die erste gefundene Zahl im Ergebnis. Der Filter behandelt eine ununterbrochene Reihe von ganzen Zahlen als eine einzelne Zahl. Zum Beispiel extrahiert der Filter **Zahl extrahieren** aus den Zeichenfolgen "123Test" oder "Test123" die Zahl "123".

Format

Der Filter **Format** hängt Text an ein Ergebnis oder eine Ausgabe an oder ersetzt den ursprünglichen Inhalt des Ergebnisses oder der Ausgabe mit dem Text, der von Ihnen angegeben wurde.



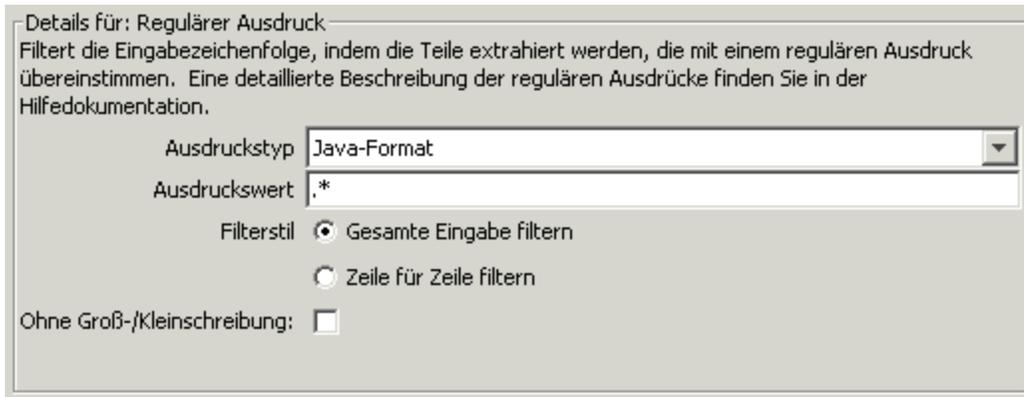
1. Geben Sie im Feld **Text** den Text ein, den Sie an das Ergebnis anhängen oder zum Ersetzen des Ergebnisses verwenden möchten.
2. In der Liste **Eingabe platzieren:**
 - Um den Text am Anfang des vorhandenen Textes anzufügen, wählen Sie **Voranstellen** aus.
 - Um den Text am Ende des vorhandenen Textes anzufügen, wählen Sie **Anhängen** aus.
 - Um die Ausgabe durch den Text zu ersetzen, wählen Sie **Ersetzen** aus.

Zeilenanzahl

Der Filter **Zeilenanzahl** gibt die Gesamtzahl der Zeilen des Ergebnisses aus.

Regulärer Ausdruck

Der Filter **Regulärer Ausdruck** filtert die Rohergebnisse mithilfe eines regulären Ausdrucks (Regex).



1. Wählen Sie in der Liste **Ausdruckstyp** den Eintrag **Java-Format** aus. Die anderen Formate sollten Sie nicht verwenden, sie sind veraltet.
2. Geben Sie im Feld **Ausdruckswert** den regulären Ausdruck ein.
3. Als **Filterstil** wählen Sie je nachdem, wie der Filter auf die Rohergebnisse angewendet werden soll, **Gesamte Eingabe filtern** oder **Zeile für Zeile filtern** aus.
4. Wählen Sie **Ohne Groß-/Kleinschreibung** aus, wenn der Filterausdruck nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterscheiden soll.

Weitere Informationen zum Arbeiten mit regulären Ausdrücken finden Sie unter "[Verwenden von regulären Ausdrücken in einem Flow](#)" auf Seite 335.

Doppelte Zeilen entfernen

Dieser Filter findet Zeilen, die identisch sind, und entfernt davon alle außer einer Zeile.

Um den Filter nur auf doppelt vorhandene Zeilen anzuwenden, die direkt aufeinander folgen, wählen Sie **Aufeinanderfolgend** aus.

Ersetzen

Dieser Filter ersetzt die erste oder letzte Instanz oder alle Instanzen einer Zeichenfolge durch eine andere Zeichenfolge.

Details für: Ersetzen
Ersetzt Instanzen einer Zeichenfolge der Eingabe

Suchen

Ersetzen **Alle** ▼

Mit

Ohne Groß-/Kleinschreibung

1. Geben Sie im Feld **Suchen** die Zeichenfolge ein, die gesucht und ersetzt werden soll.
2. Wählen Sie unter **Ersetzen** je nachdem, welche Instanzen der Zielzeichenfolge ersetzt werden sollen, **Erste**, **Alle** oder **Letzte** aus.
3. Geben Sie im Feld **Mit** die Zeichenfolge ein, durch die die Zielzeichenfolge ersetzt werden soll.
4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Ohne Groß-/Kleinschreibung**, wenn die Suche nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterscheiden soll.

Zahlen runden

Dieser Filter rundet Zahlen auf oder ab.

Details für: Zahlen runden
Wenn die Eingabe als Zahl interpretiert werden kann, wird diese gerundet.

Anzahl der Dezimalstellen

Rundungstyp Abrunden
 Runden
 Aufrunden

1. Um die Genauigkeit der Rundung anzugeben, geben Sie im Feld **Anzahl der Dezimalstellen** die Anzahl der Dezimalstellen ein, auf die die Zahl gerundet werden soll.
2. Geben Sie unter **Rundungstyp** an, in welche Richtung die Zahl gerundet werden soll:
 - **Abrunden** rundet die Zahl immer ab
 - **Aufrunden** rundet die Zahl immer auf

- **Runden** rundet die Zahl auf, wenn die letzte betrachtete Stelle mindestens den Wert 5 hat, und andernfalls ab

Skriptlet

Dieser Filter verwendet ein durch Sie erstelltes Skriptlet zum Filtern der Daten.



1. Um Skriptlet-Zeilen zu erhalten, die Sie benötigen, damit das Skriptlet als Filter arbeitet, klicken Sie auf **Vorlage einfügen**.

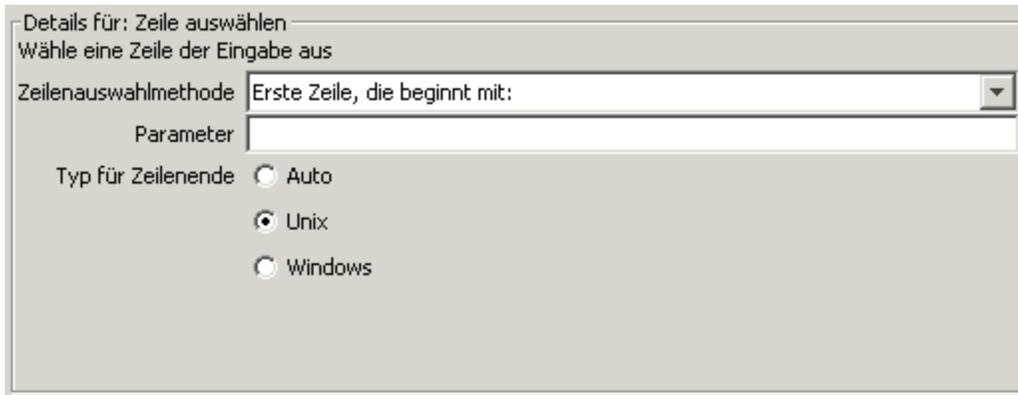
Die eingefügte Vorlage bezieht sich speziell auf die Sprache, die Sie ausgewählt haben, und enthält die am häufigsten verwendeten Befehle für den Zugriff auf Flow-Variablen, Werte von globalen Variablen, Operationsergebnisse und Eingaben und für das Festlegen und Bearbeiten der Werte und Ergebnisse von Flow-Variablen.

2. Um das Skriptlet zu debuggen, klicken Sie auf **Skript überprüfen**.

Weitere Informationen zu Skriptlets finden Sie unter "[Verwenden von Skriptlets in einem Flow](#)" auf [Seite 329](#).

Zeile auswählen

Dieser Filter definiert eine Zeile, die Sie aus den Rohergebnissen extrahieren möchten.

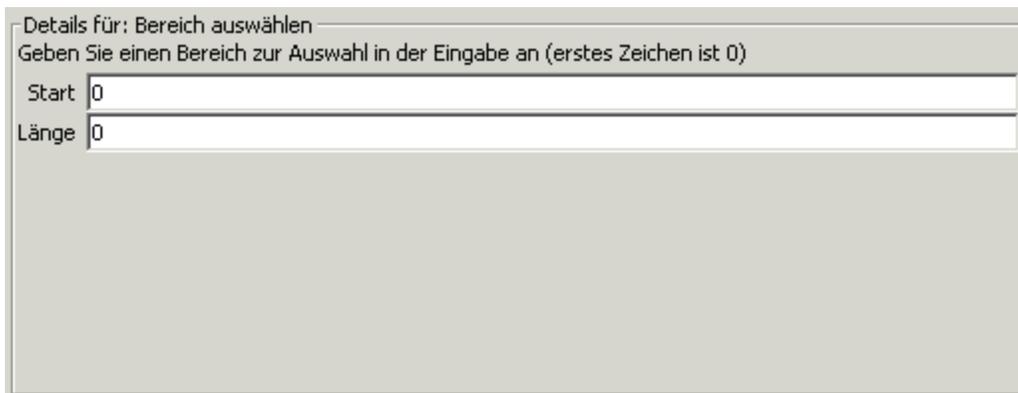


1. Wählen Sie in der Liste **Zeilenauswahlmethode** ein Kriterium für die gewünschte Zeile aus.
2. Geben Sie im Feld **Parameter** eine Zeichenfolge an, die in der Zeile enthalten ist.
3. Wählen Sie in der Gruppe **Typ für Zeilenende** eine der folgenden Optionen aus:
 - Wenn der Text, den Sie filtern, auf einem UNIX-Betriebssystem (bei dem die Zeilen mit LF enden) generiert wurde, wählen Sie **Unix** aus.
 - Wenn der Text, den Sie filtern, auf einem Windows-Betriebssystem (bei dem die Zeilen mit CR/LF enden) generiert wurde, wählen Sie **Windows** aus.
 - Damit der Filter beide Zeilenendetypen akzeptiert, wählen Sie **Auto** aus.

Auto ist die Standardauswahl.

Bereich auswählen

Dieser Filter definiert eine Zeichenfolge, die Sie aus den Eingabedaten extrahieren möchten. Die beiden Kriterien bei der Definition der Zeichenfolge sind ihre Länge in Zeichen und die Position des ersten Zeichens ab dem Beginn der Eingabedaten.

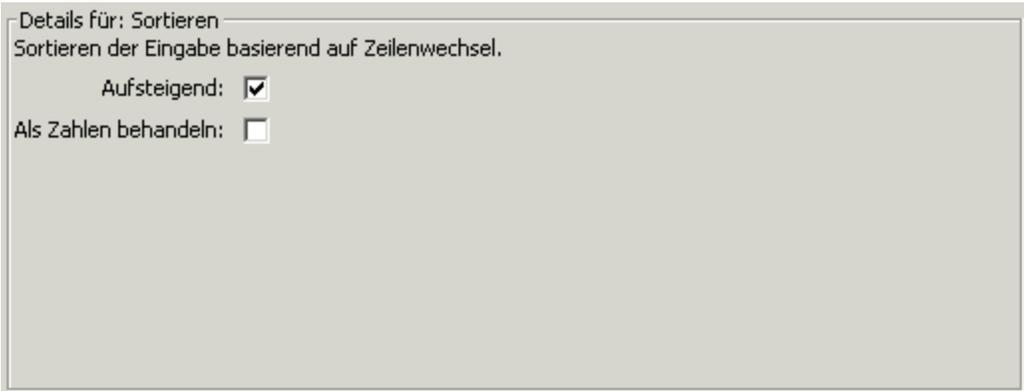


1. Geben Sie im Feld **Start** die Startposition der Zeichenfolge ein, wobei das erste Zeichen an der Position 0 steht.
2. Geben Sie im Feld **Länge** die Anzahl der Zeichen in der Zeichenfolge ein.

Denken Sie daran, dass je nach dem Betriebssystem, aus dem Sie die Daten, die Sie filtern, erhalten, das Zeilenendezeichen als ein oder zwei Zeichen zählen kann.

Sortieren

Dieser Filter ordnet die Zeilen mit den Eingabedaten nach dem ersten Zeichen in jeder Zeile.



Details für: Sortieren
Sortieren der Eingabe basierend auf Zeilenwechsel.

Aufsteigend:

Als Zahlen behandeln:

1. So geben Sie die Richtung der Sortierung an:
 - Für die aufsteigende Reihenfolge lassen Sie das Kontrollkästchen **Aufsteigend** aktiviert.
 - Für die absteigende Reihenfolge deaktivieren Sie das Kontrollkästchen **Aufsteigend**.
2. Um die Daten in der ASCII-Reihenfolge zu sortieren, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Als Zahlen behandeln**.

Beachten Sie, dass bei aufsteigender ASCII-Reihenfolge für englische Zeichen etwa wie folgt sortiert wird:

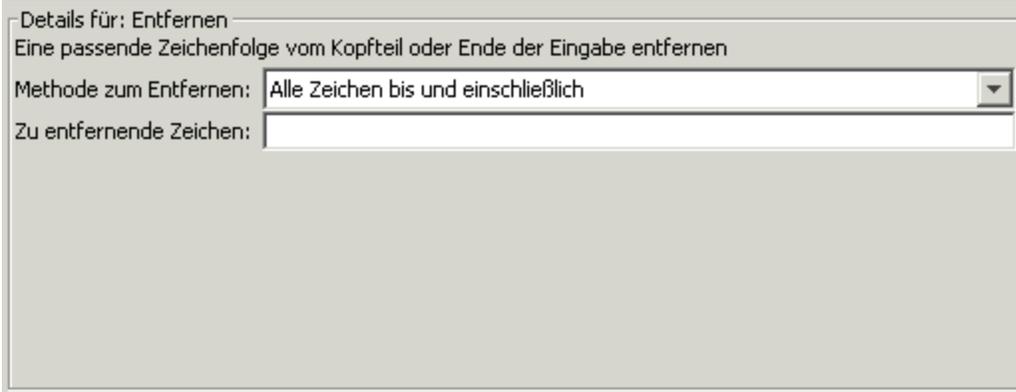
- Leerzeichen
- Symbole
- Zahlen
- Alphabetische Zeichen

Entfernen

Dieser Filter entfernt Zeichen am Anfang oder Ende der Rohergebnisse.

Hinweis: Wenn dieser Filter auf andere Filter folgt, werden die Zeichen am Anfang oder Ende des

Teils der Rohergebnisse entfernt, der das Ergebnis der Verarbeitung der vorhergehenden Filter darstellt.



1. Wählen Sie in der Liste **Methode zum Entfernen** aus, welchen Teil der Rohergebnisse der Filter entfernen soll. Zum Entfernen der Zeichenfolge, die Sie im Textfeld **Zu entfernende Zeichen** angeben, können Sie die folgenden Optionen angeben:
 - **Alle Zeichen bis** zur Zeichenfolge
 - **Alle Zeichen bis und einschließlich** der Zeichenfolge
 - **Alle Zeichen nach** der Zeichenfolge
 - **Alle Zeichen nach und einschließlich** der Zeichenfolge
2. Geben Sie im Textfeld **Zu entfernende Zeichen** die Zeichenfolge ein, die gesucht werden soll.

Whitespace entfernen

Dieser Filter entfernt alle Leerzeichen am Anfang und am Ende der Rohergebnisse.

Tabelle

Ein Tabellenfilter wandelt die Rohergebnisse nicht in eine Tabelle um sondern ermöglicht Ihnen die Manipulation der Rohergebnisse wie eine Tabelle. Dazu gehören auch das Sortieren der Spalten und das Auswählen von Spalten, Zeilen und Blöcken.

Details für: Tabelle
Versteht die Eingabe als Tabelle und sortiert sie einer festgelegten Spalte

Spaltentrennzeichen	Leerzeichen	Zeilentrennzeichen	Neue Zeile
Erste Zeile ist Kopfzeile	<input type="checkbox"/>	Erste Zeile aus Ergebnis entfernen	<input type="checkbox"/>
Sortieren für Spalte	-1	Aufsteigend:	<input type="checkbox"/>
Zeile auswählen:	0	Spalte auswählen:	0
Breite auswählen:	1	Höhe auswählen:	1

Hinweis: Die Nummerierung der Zeilen beginnt bei 0 [0] und die Nummerierung der Spalten bei 1.

1. Wählen Sie in der Liste **Spaltentrennzeichen** das Zeichen aus, das zum Teilen der Daten in Spalten dienen soll.
2. Wählen Sie in der Liste **Zeilentrennzeichen** das Zeichen aus, das zum Teilen der Daten in Zeilen dienen soll.

Hinweis: Da zwei oder mehr aufeinanderfolgende Leerzeichen als ein Leerzeichen zählen, kann eine Spalte mit Daten belegt sein, die Sie erst in einer Spalte weiter rechts erwartet hätten. Dieses Verhalten zeigt sich beispielsweise dann, wenn Sie diesen Filter auf die Ausgabe eines "dir" -Befehlszeilenbefehls anwenden, bei dem das Leerzeichen als Spaltentrennzeichen angegeben ist.

3. Wenn die Elemente der ersten Zeile als Spaltenüberschriften behandelt werden sollen, dann wählen Sie **Erste Zeile ist Header** aus.
4. Wenn die erste Zeile entfernt werden soll, dann wählen Sie **Erste Zeile aus Ergebnis entfernen** aus.
5. Um nach einer Spalte zu sortieren, geben Sie im Feld **Sortieren für Spalte** die Spaltennummer (beginnend bei 1) ein.

Tipp: Der Wert **-1** bedeutet, dass nach keiner Spalte sortiert werden soll.

6. Um die aufsteigende Reihenfolge anzugeben, wählen Sie das Feld **Aufsteigend** aus.
Standardmäßig wird absteigend sortiert.
7. So wählen Sie eine Zeile aus, die der Filter extrahieren soll:

- Geben Sie im Feld **Zeile auswählen** die Zeilennummer (beginnend bei 0) ein.

Tipp: Bei **-1** werden alle Zeilen in den Daten ausgewählt.

- Geben Sie im Feld **Breite auswählen** die Anzahl der Spalten in dieser Zeile ein, die Sie extrahieren möchten.

Tipp: Bei **-1** werden alle restlichen Spalten in den Daten rechts neben der in **Spalte auswählen** angegebenen Spalte ausgewählt.

8. So wählen Sie eine Spalte aus, die der Filter extrahieren soll:

- Geben Sie im Feld **Spalte auswählen** die Spaltennummer ein.

Tipp: Bei **-1** werden alle Spalten in den Daten ausgewählt.

- Geben Sie im Feld **Höhe auswählen** die Anzahl der Zeilen in dieser Spalte ein, die Sie extrahieren möchten.

Tipp: Bei **-1** werden alle restlichen Zeilen in den Daten unterhalb der in **Zeile auswählen** angegebenen Zeile ausgewählt.

Um zum Beispiel die ersten 5 Zeilen der Spalten 2 bis 4 zu extrahieren, müssen Sie die folgenden Werte angeben. Dabei definieren die erste und zweite Einstellung die ausgewählten Zeilen und die dritte und vierte Einstellung die ausgewählten Spalten.

- In **Zeile auswählen**: 0
- In **Höhe auswählen**: 5
- In **Spalte auswählen**: 2
- In **Breite auswählen**: 3

XML-Filter

Mit XML-Filtern können Sie XML-Daten innerhalb eines Schrittes und die XML-Daten aus der Eingabe oder dem Ergebnis eines Schritts analysieren, anstatt einen Flow zu erstellen und die XML-Daten an eine der XML-Verarbeitungsoperationen im HPE OO-Standardinhalt zu übergeben.

Die Verwendung von XML-Filtern in einer Operation und die Verwendung der XML-Verarbeitungsoperationen im Standardinhalt unterscheiden sich in mehrfacher Hinsicht.

- Es ist ein Unterschied, ob eine Aufgabe innerhalb einer Operation oder unter Verwendung der Infrastruktur eines Flows ausgeführt wird.
- Für Filter innerhalb einer Operation gelten bestimmte Einschränkungen, die für XML-Verarbeitungsoperationen nicht gelten. Diese Einschränkungen werden in den folgenden Abschnitten zu den jeweiligen Filtern beschrieben. Ob Sie sich beim Filtern der XML-Eingabedaten für einen Filter oder eine Operation entscheiden, hängt davon ab, wie Sie die XML-Daten abrufen.

Die folgenden XML-Filter sind verfügbar:

- XML - Attribut abrufen
- XML - Element abrufen
- XML - Elementwert abrufen
- XPath-Abfrage

Zur Veranschaulichung der XML-Filter wird in den Beispielen das folgende XML-Beispiel verwendet:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<tickets>
  <ticket id="1448" severity="3">
    <customer firstName="John" lastName="Doe">
      <volume>30000</volume>
      <company>MeineFirma</company>
      <position>CIO</position>
      <contactInfo>
        <email>jdoe@myorg.com</email>
        <email>johnsSecondEmail@meinefirma.com</email>
        <mobile>12065551212</mobile>
        <description internal="1">Private Kontaktdaten</description>
        <description>Teil der Kontaktdaten</description>
      </contactInfo>
      <description>Unser bester Kunde</description>
    </customer>
    <details>
      <description>Einfaches Test-XML</description>
      <comment user="john"> Ticket eröffnet</comment>
      <comment user="frank">Problem diagnostiziert. Kein wirklicher Fehler</comment>
      <comment user="albert">OK. Ich schließe es.</comment>
      <state>Geschlossen</state>
    </details>
  </ticket>
  <ticket id="1886" severity="5">
    <customer firstName="Elaine" lastName="Benson">
      <volume>50000</volume>
```

```
<company>IhreFirma</company>
<position>CEO</position>
<contactInfo>
  <email>ebenson@herco.com</email>
  <mobile>011445551212</mobile>
  <description internal="1">Private Kontaktdaten</description>
  <description>Teil der Kontaktdaten</description>
</contactInfo>
<description>Unser zweiter bester Kunde</description>
</customer>
<details>
  <description>Datastream-Fehler</description>
  <comment user="jack">Fehler durch Kunde erkannt.</comment>
  <comment user="elsbeth">Fehler durch Drittanbieter.</comment>
  <state>Geschlossen</state>
</details>
</ticket>
</tickets>
```

XML - Attribut abrufen

Der Filter **XML - Attribut abrufen** extrahiert den Wert für jede Instanz des Attributs, das Sie angegeben haben. Im Filtereditor können Sie steuern, auf welche Instanz des Attributs der Filter angewendet wird, indem Sie einen Elementpfad zum Attribut angeben.

Sie können den Wert für eine einzelne Instanz des Attributs oder für mehrere Instanzen, die in einer Tabelle zurückgegeben wurden, abrufen. In einer solchen Tabelle werden die Spalten durch Komma und die Zeilen durch Zeilenvorschubzeichen getrennt.

The screenshot shows a configuration window titled "Details für: XML - Attribut abrufen". The text inside reads: "Filtert ein XML-Dokument nach dem erforderlichen Attributwert. Für weitere XML-Filteroptionen verwenden Sie den XPath-Filter." Below this, there are three input fields: "Elementpfad:" with an empty text box, "Untergeordnete Elemente einschließen" with an unchecked checkbox, and "Attributname" with an empty text box. At the bottom, there are two radio button options under the label "Ergebnis:": "Eine Übereinstimmung" (which is selected) and "Als Tabelle".

1. Geben Sie im Feld **Elementpfad** den Pfad des Elements an, das das Attribut enthält, dessen Wert Sie extrahieren möchten. Verwenden Sie Schrägstriche, um die einzelnen Teile des Pfades zum Element voneinander zu trennen.

Um zu steuern, aus welcher Instanz des Elements der Filter den Wert des Attributs abrufen, fügen Sie eine Angabe wie z. B. [2] oder [3] hinzu. Die Nummerierung der Elemente beginnt bei [1]). Zur Angabe der zweiten Instanz eines Elements müssen Sie also [2] verwenden.

2. Um untergeordnete Elemente des angegebenen Elements zu suchen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Untergeordnete Elemente einschließen**.
3. Geben Sie im Feld **Attributname** den Namen des Attributs ein, dessen Wert Sie wünschen.
4. Für **Ergebnis** wählen Sie eine der folgenden Optionen aus:
 - Wenn nur der Wert einer einzelnen Instanz eines Attributs extrahiert werden soll, dann wählen Sie **Eine Übereinstimmung** aus.
 - Wenn der Wert aller Instanzen des angegebenen Attributs extrahiert werden soll, dann wählen Sie **Als Tabelle** aus.

Beispiel: So finden Sie den Namen eines Benutzers für einen der Kommentare (anhand des XML-Beispiels im Thema *XML-Filter*):

Im Feld **Elementpfad** geben Sie `/ticket/details/comment` ein.

Beispiel: So rufen Sie den Namen des Benutzers für einen bestimmten (in diesem Beispiel den zweiten) Kommentar ab:

1. Geben Sie `/ticket/details/comment[2]` in das Feld **Elementpfad** ein.
2. Im Feld **Attributname** geben Sie `user` ein.
3. Neben **Ergebnis** wählen Sie **Eine Übereinstimmung** aus.

Die Ausgabe lautet dann `john`.

Beispiel: So finden Sie den Namen des Benutzers für jeden Kommentar:

1. Im Feld **Elementpfad** geben Sie `/ticket/details/comment` ein.
2. Im Feld **Attributname** geben Sie `user` ein.
3. Neben **Ergebnis** wählen Sie **Als Tabelle** aus.

Die Ausgabe lautet dann:

```
Path,user
```

```
/ticket/details/comment[1],john
```

```
/ticket/details/comment[2],frank
```

```
/ticket/details/comment[3],albert
```

XML - Element abrufen

Mit dem Filter **XML - Element abrufen** können Sie ein Element in seiner Gesamtheit (einschließlich der untergeordneten Elemente, Werte und Attribute) extrahieren, indem Sie es mit einer der folgenden Methoden beschreiben:

- Durch einen relativen oder einen absoluten Pfad.
- Durch ein untergeordnetes Element des Elements, das Sie extrahieren möchten. Sie können auch über einen bestimmten Wert des untergeordneten Elements suchen.
- Durch ein Attribut des Elements, das Sie extrahieren möchten. Sie können auch über einen bestimmten Wert des Attributs suchen.

Details für: XML - Element abrufen
Filtert ein XML-Dokument nach Elementen in einem bestimmten Pfad. Für weitere XML-Filteroptionen verwenden Sie den XPath-Filter.

Elementpfad:

Untergeordnetes Element mit dem Namen Wert:

Attribut mit dem Namen Wert:

In der folgenden Prozedur können Sie in einem oder mehreren Textfeldern in beliebiger Kombination Spezifikationen eingeben.

1. Geben Sie im Feld **Elementpfad** einen absoluten Pfad zum Element an.

Innerhalb des Pfades gibt ein relativer Pfadindikator die Position relativ zu dem Element an, das dem relativen Pfadindikator vorangestellt ist.

- `../` gibt das übergeordnete Element des zuletzt benannten Elements an.
- `./` gibt das zuletzt benannte Element an.

Beispiel: Im XML-Beispiel sind `<volume>` und `<company>` gleichgeordnete Elemente und gleichzeitig untergeordnete Elemente des Elements `<customer>`. Das Element `<company>` könnten Sie mit dem folgenden relativen Pfad angeben:

```
/tickets/ticket/customer/volume/./company
```

Wenn mehr als eine Instanz des angegebenen Elements vorhanden ist, werden durch einfache Angabe des Pfades wie im vorigen Beispiel alle Instanzen des Elements zurückgegeben.

Eine bestimmte Instanz eines Elements können Sie im Pfad mit einer ganzen Zahl in eckigen Klammern angeben.

Beispiel:

`/tickets/ticket/details/comment` gibt alle Kommentare in den Details für alle Tickets an.

`/tickets/ticket/details/comment[2]` gibt den zweiten Kommentar für jedes Ticket an.

`/tickets/ticket[2]/details/comment` gibt alle Kommentare für das zweite Ticket an.

2. Geben Sie im Feld **Untergeordnetes Element mit dem Namen** den Namen eines Elements ein, das ein untergeordnetes Element des Elements (oder der Elemente) ist, das bzw. die Sie extrahieren möchten. Wenn das untergeordnete Element einen Wert besitzt, können Sie die Ergebnisse eingrenzen, indem Sie diesen Wert im Feld **Wert** eingeben.
 - Das Feld **Untergeordnetes Element mit dem Namen** funktioniert nur für eine Ebene von untergeordneten Elementen. Der Filter gibt nur das direkt übergeordnete Element des angegebenen untergeordneten Elements zurück.
 - Das Feld **Wert** ist für kurze Werte vorgesehen. Der Wert, den Sie hier eingeben, muss exakt mit dem Wert des untergeordneten Elements des Elements, das Sie extrahieren möchten, übereinstimmen.
3. Geben Sie im Feld **Attribut mit dem Namen** den Namen eines Attributs ein, das für das Element, das Sie extrahieren möchten, eindeutig ist. Um die Ergebnisse weiter einzugrenzen, können Sie im Feld **Wert** einen Wert des Attributs eingeben.

Beispiel: Im XML-Beispiel gibt es mehrere Möglichkeiten, das Element "customer" mit seinem gesamten Inhalt zu extrahieren:

- Im Feld **Elementpfad** geben Sie `/ticket/customer` ein.
- Im Feld **Untergeordnetes Element mit dem Namen** geben Sie eines der untergeordneten Elemente von "customer" ein:

company

position

contactInfo

Wenn Sie **company** im Feld **Untergeordnetes Element mit dem Namen** eingeben, können Sie im zugehörigen Feld **Wert** auch noch **myOrg** eingeben.

- Im Feld **Attribut mit dem Namen** geben Sie einen der folgenden Werte ein:

firstname

lastname

Im zugehörigen Feld **Wert** geben Sie den jeweiligen Wert für diese Attribute ein:

John

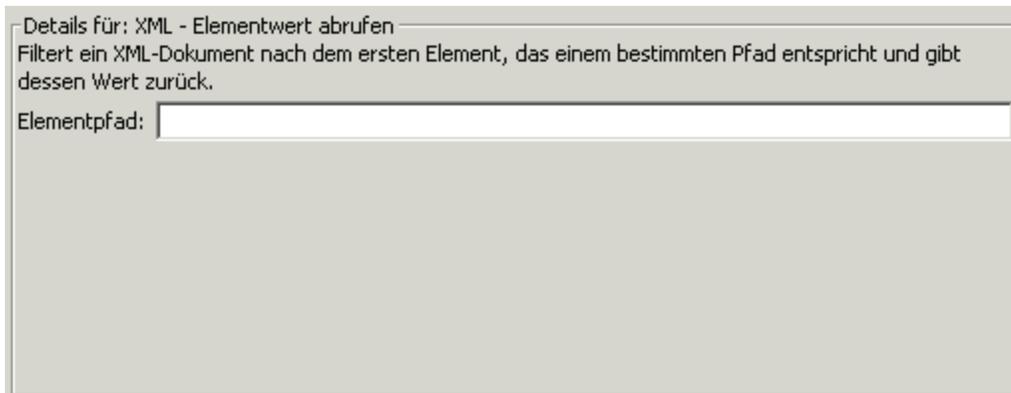
Doe

Für jeden dieser Filter lautet die Ausgabe des Elements `customer` wie folgt:

```
<customer firstName="John" lastName="Doe">
  <company>MeineFirma</company>
  <position>CIO</position>
  <contactInfo>
    <email>jdoe@myorg.com</email>
    <email>johnsSecondEmail@meinefirma.com</email>
    <mobile>12065551212</mobile>
    <description internal="1">Private Kontaktdaten</description>
    <description>Teil der Kontaktdaten</description>
  </contactInfo>
  <description>Unser bester Kunde</description>
</customer>
```

XML - Elementwert abrufen

Mit dem Filter **XML - Elementwert abrufen** können Sie den Wert eines bestimmten Elements abrufen.



Details für: XML - Elementwert abrufen
Filtert ein XML-Dokument nach dem ersten Element, das einem bestimmten Pfad entspricht und gibt dessen Wert zurück.

Elementpfad:

Geben Sie im Feld **Elementpfad** den Pfad zu dem Element ein, dessen Wert Sie abrufen möchten.

Wie die anderen Filter gibt auch dieser Filter, wenn mehrere Instanzen eines Elements vorhanden sind, die erste Instanz zurück, sofern Sie nicht eine andere Instanz angegeben haben.

Beispiel: Mit dem XML-Beispiel

Um den Wert für das Element "email" abzurufen, geben Sie **/tickets/ticket/customer/contactInfo/email** ein.

Die Ausgabe enthält dann eine der beiden E-Mail-Adressen:

jdoe@myorg.com

johnsSecondEmail@myorg.com

Um eine bestimmte Instanz des Elements "email" anzugeben, geben Sie **/ticket/customer/contactInfo/email[2]** ein.

Die Ausgabe lautet dann: johnsSecondEmail@myorg.com

XPath-Abfrage

Mit dem Filter **XPath-Abfrage** können Sie mit Abfragen in XPath-Standardsyntax, die Sie im Feld **XPath-Abfrage** eingeben, Daten aus dem Ergebnis extrahieren.



Geben Sie im Feld **XPath-Abfrage** die Abfrage in XPath-Syntax ein.

- Der Pfad vor den eckigen Klammern gibt den Bereich der Abfrage an, mit dem Sie die Ergebnisse eingrenzen können.
- Die eckigen Klammern enthalten den Filterteil der Abfrage. Eine Abfrage kann auch mehrere Filtersätze enthalten.

Beispiel: Mit dem XML-Beispiel

Mit den folgenden Abfragen können Sie einen Kunden mit einem Volumen von mehr als 40.000 Einheiten extrahieren:

- Diese XPath-Abfrage findet alle Unternehmen, deren Volumen des Kunden über 40.000 liegt.

```
/tickets/ticket/customer/company[../volume>40000]
```

Da das Element `<volume>` ein gleichgeordnetes Element des Elements `<company>` ist, können Sie, um das Element `<volume>` zu lokalisieren, die folgende Sequenz in den eckigen Klammern verwenden, um den Pfad relativ zu `<company>` zu formulieren:

```
../
```

- Diese XPath-Abfrage findet alle Kunden, deren Volumen größer 40.000 Einheiten ist.

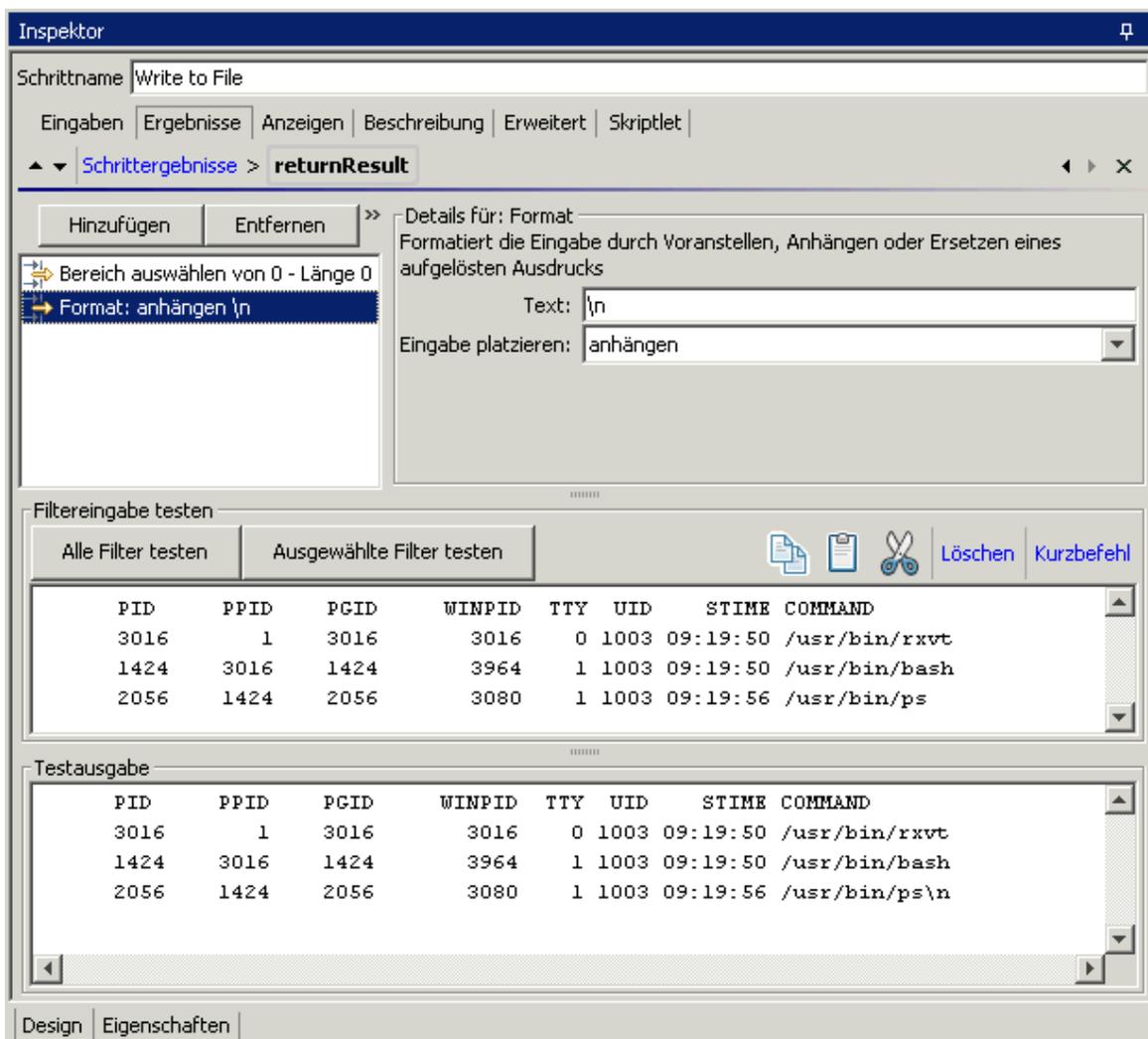
```
/tickets/ticket/customer[volume>40000]
```

Da `<volume>` ein untergeordnetes Element von `<company>` ist, brauchen Sie seinen relativen Pfad nicht anzugeben.

Referenzmaterial

Filtereditor

Die Liste **Filter** oben links enthält die Liste der von Ihnen erstellten Filter.



Wenn Sie einen Filter erstellen und einen Filtertyp ausgewählt haben, ändert sich der Abschnitt **Details für:** oben rechts und zeigt die Steuerelemente zum Ändern von Filtern entsprechend dem Filtertyp an.

GUI-Element	Beschreibung
Hinzufügen	Klicken Sie hier, um neue Filter hinzuzufügen.
Entfernen	Klicken Sie hier, um die ausgewählten Filter zu löschen.
	Klicken Sie hier, um die ausgewählten Filter in der Liste nach oben oder nach unten zu verschieben. Filter werden in der Reihenfolge verarbeitet, in der sie in der Liste angezeigt werden.
Filtereingabe testen	Hier können Sie Daten platzieren, um zu testen, ob der Filter wie erwartet funktioniert.

Alle Filter testen	Wendet den Test auf alle Filter für die Ausgabe oder das Ergebnis an.
Ausgewählte Filter testen	Wendet den Test auf die ausgewählten Filter an.
Kopieren	Kopieren von Daten im Feld Filtereingabe testen in die Zwischenablage.
Einfügen	Einfügen von Daten aus der Zwischenablage in das Feld Filtereingabe testen .
Ausschneiden	Ausschneiden von Daten im Feld Filtereingabe testen in die Zwischenablage.
Löschen	Löschen von Daten im Feld Filtereingabe testen .
Kurzbefehl	Geben Sie einen Befehl ein, der die Daten generiert, mit denen Sie den Filter testen möchten. Die Ausgabe des Befehls wird im Feld Filtereingabe testen angezeigt.
Testausgabe	Nach dem Anwenden der Filter auf die Testdaten im Feld Filtereingabe testen werden die gefilterten Ergebnisse im Feld Testausgabe angezeigt.

Arbeiten mit Variablen

Sie können Variablen verwenden, um Daten innerhalb von und zwischen Flows zu verschieben.

Bei zum Beispiel mehreren Schritte für einen Server können Sie mit dem ersten Schritt die IP-Adresse eines Servers abrufen und diesen Wert einer Flow-Variablen zuweisen. Ein nachfolgender Schritt, der eine Eingabe dieses Namens besitzt, verwendet dann automatisch diesen Servernamen.

Flow-Variablen

Flow-Variablen sind nur für den Flow verfügbar, in dem sie definiert sind.

Zuweisen eines Wertes zu Flow-Variablen

Zum Zuweisen eines Wertes zu einer Flow-Variablen können Sie die folgenden Quellen verwenden:

- **Das Ergebnis eines Schritts** - wenn zum Beispiel ein Schritt mit einer Operation zum Zählen von Treffern das Ergebnis in einer Flow-Variablen speichert
- **Ein Eingabewert** - wenn zum Beispiel ein Schritt, der eine IP-Adresse als Eingabewert erhält, die Adresse als Flow-Variable speichert

- **Ein Skriptlet** - wenn zum Beispiel ein Skriptlet, das Daten auswertet, die von der Operation eines Schritts zurückgegeben werden, die Daten in einer Flow-Variablen speichert

Verwenden von Flow-Variablen

Sie können eine Flow-Variable und die Daten, die sie speichert, an den folgenden Stellen referenzieren:

- **In einem anderen Schritt** in demselben Flow
- **Innerhalb eines Zweigs in einem Schritt mit paralleler Teilung** – ein Zweigschritt kann den Wert einer Flow-Variablen verwenden, wenn dieser Wert durch einen früheren Schritt in demselben Zweig oder vor dem Schritt mit paralleler Teilung in die Flow-Variable geschrieben wurde. Ein Schritt in einem Zweig kann den Wert einer Flow-Variablen jedoch nicht verwenden, wenn dieser Wert durch einen Schritt in einem anderen Zweig in die Variable geschrieben wurde.
- **In der Eingabe einer Operation**
- **In Flow-, Schritt- und Übertragungsbeschreibungen** – zum Beispiel filtert die Operation **Ping-Latenz** die durchschnittliche Dauer des Ping heraus. Ein Schritt, der dieser Operation zugeordnet ist, könnte die durchschnittliche Dauer in der Flow-Variablen "Latenz" speichern. Dann könnte der Übergang, der auf diesen Schritt folgt, diesen Wert an den Benutzer melden.
- **Als Teil der Daten, die Sie mit einer Antwortregel testen** – zum Beispiel, um festzustellen, ob eine Ausgabezeichenfolge oder Fehlerzeichenfolge einen Wert enthält, den Sie in einer Flow-Variablen gespeichert haben.
- **In Skriptlets** – um das Ergebnis des Skriptlets außerhalb des Schritts verfügbar zu machen, muss das Skriptlet eine Flow-Variable erstellen (wenn die gewünschte Variable nicht vorhanden ist) und ihr das Ergebnis zuweisen.
- **In Operationsparametern** – wenn ein Operationsparameter einen Wert annimmt, können Sie auf diesen Wert zugreifen, indem Sie eine Flow-Variable, die ihn enthält, referenzieren.

Im Bereich **Flow-Variablen** können Sie die Flow-Variablen, die Sie erstellt haben, verfolgen.

Globale Variablen

Globale Variablen sind Paare aus Schlüsselname und Wert, die Teil des globalen Kontextes sind und damit bei jeder Ausführung eines Flows verwendet oder referenziert werden können.

Wenn eine Flow-Variable und eine globale Variable denselben Namen besitzen, greift eine Referenz auf diesen Variablennamen auf die (lokale) Flow-Variable mit diesem Namen zu, jedoch nicht auf die globale Variable. Dies gilt für das Zuweisen eines Wertes zur Variablen oder für das Abrufen ihres Wertes.

Wenn Sie angeben, dass eine Eingabe ihren Wert aus einer globalen Variablen erhält, wird eine Flow-Variable mit dem Wert dieser globalen Variablen erstellt und der Wert wird von der Flow-Variablen für die Eingabe bereitgestellt.

Weitere Schritte

Zuweisen eines Wertes aus einer Eingabe zu einer Flow-Variablen

Standardmäßig wird der Wert der Eingabe einer Flow-Variablen mit demselben Namen wie die Eingabe zugewiesen.

1. Öffnen Sie das Blatt **Eigenschaften** (für eine Operation) oder den Schrittspektor (für einen Schritt).
2. Wählen Sie auf der Registerkarte **Eingaben** eine Eingabe aus oder erstellen Sie eine neue Eingabe.
3. Wählen Sie in der Liste **Zuweisen zu** die Variable aus, der der Wert zugewiesen werden soll.
4. Speichern.

Weitere Informationen zum Erstellen einer Eingabe finden Sie unter ["Erstellen von Eingaben" auf Seite 214](#).

Zuweisen eines Wertes aus einem Ergebnis zu einer Flow-Variablen

1. Öffnen Sie das Blatt **Eigenschaften** (für eine Operation) oder den Schrittspektor (für einen Schritt).
2. Wählen Sie auf der Registerkarte **Ergebnisse** die Zeile mit dem gewünschten Ergebnis aus.
3. Wählen Sie in der Liste **Zuweisen zu** den Eintrag **Flow-Variable** aus.
4. Geben Sie unter **Name** den Namen der Flow-Variablen an
5. Geben Sie unter **Von** die Quelle des Wertes an.

Weitere Informationen zum Erstellen eines Ergebnisses finden Sie unter ["Erstellen von Ausgaben und Ergebnissen" auf Seite 263](#).

Wenn es zum Abrufen der genauen Ergebnisse erforderlich ist, dann erstellen Sie einen oder mehrere Filter für das Ergebnis. Weitere Informationen finden Sie unter ["Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse" auf Seite 277](#).

Zuweisen eines Wertes aus einem Skriptlet zu einer Flow-Variablen

Sie können auch mit einem Skriptlet eine Flow-Variable erstellen und ihr einen Wert zuweisen.

Fügen Sie in das Skriptlet einen Befehl mit der folgenden Syntax ein:

```
scriptletContext.putLocal("<localflowvariablename>", <value>);
```

Dabei kann <value> eine Variable oder ein Objekt sein, die bzw. das im Skriptlet erstellt wird.

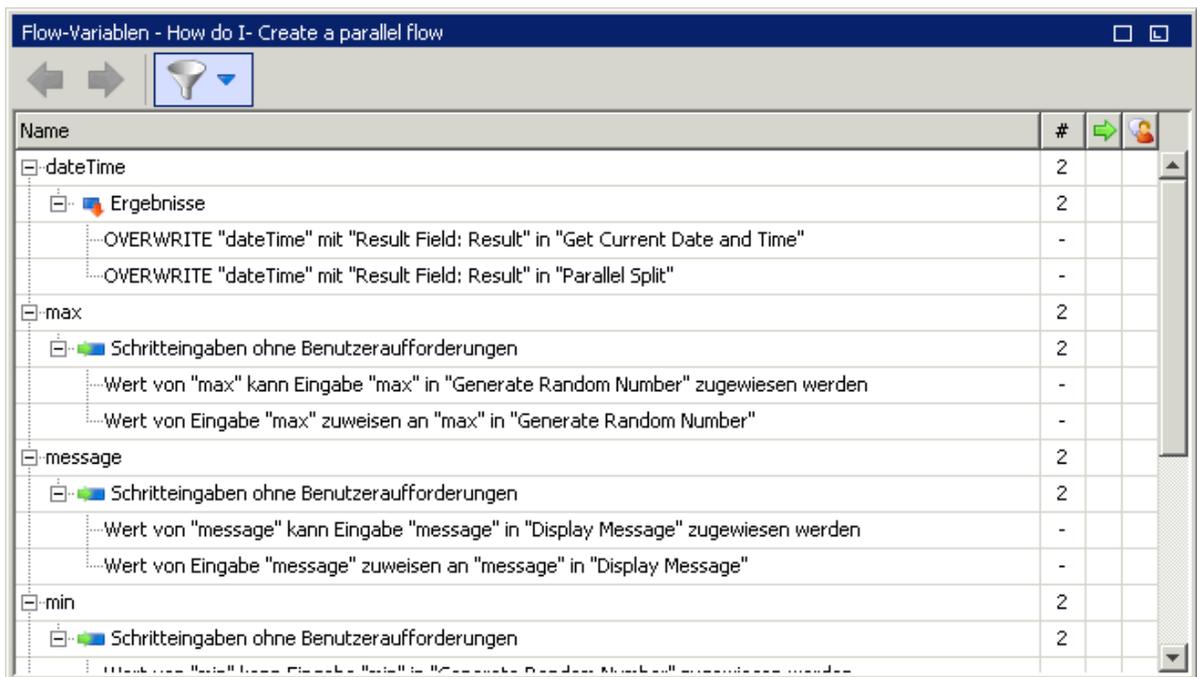
Anzeigen von Informationen im Bereich "Flow-Variablen"

Im Bereich **Flow-Variablen** können Sie die Speicherung von Daten in Flow-Variablen verfolgen:

- Wie verwendet der Flow Flow-Variablen, um Daten dort verfügbar zu machen, wo sie benötigt werden?
- Wo rufen die Flow-Variablen ihre Daten ab?

Der Bereich **Flow-Variablen** stellt diese Informationen in einer Baumstruktur dar. Im Bereich **Flow-Variablen** werden alle Flow-Variablen, die im aktuellen Flow verwendet werden, mit den Angaben zu Erstellung und/oder Verwendung der einzelnen Flow-Variablen angezeigt. Alle Änderungen, die Sie an einer Flow-Variablen im Flow vornehmen, werden automatisch im Bereich **Flow-Variablen** dargestellt.

Klicken Sie auf die Registerkarte **Flow-Variablen** in der oberen rechten Ecke des Studio-Fensters, um den Bereich **Flow-Variablen** zu öffnen.



Filtern der Informationen im Bereich "Flow-Variablen"

Wenn Sie sich auf die Verwendung bestimmter Flow-Variablen konzentrieren möchten, können Sie auswählen, welche Verwendungen von Flow-Variablen im Bereich angezeigt werden sollen.

1. Zeigen Sie die Filterschaltflächen an, indem Sie auf die Schaltfläche **Filter**  in der Symbolleiste **Flow-Variablen** klicken.
2. In der Zeile mit den Schaltflächen, die dann angezeigt wird, können Sie auf die Schaltflächen klicken, um die einzelnen Filter ein- oder auszuschalten. Beim Ein- oder Ausschalten der Datenquellentypen wird der jeweilige Typ in der Anzeige ein- bzw. ausgeblendet:
 - Flow-Eingabe
 - Schritteingabe mit Benutzeraufforderung
 - Schritteingabe ohne Benutzeraufforderung
 - Ergebnis
 - Skriptlet

Lokalisieren der Eingabe, die in der Liste der Flow-Variablen referenziert wird

Um eine bestimmte Verwendung anzuzeigen und den Editor, der diese Verwendung definiert, zu öffnen, wählen Sie die Verwendungsinstanz im Bereich **Flow-Variablen** aus.

- Wenn sich die Verwendung auf eine Flow-Eingabe bezieht, wird das Blatt **Eigenschaften** auf der Registerkarte **Eingaben** mit geöffnetem Eingabeeditor für die jeweilige Eingabe geöffnet.
- Wenn sich die Verwendung auf eine Schritteingabe oder ein Schrittergebnis bezieht, wird das Flow-Diagramm mit dem ausgewählten Schritt geöffnet. Neben dem Flow-Diagramm wird der Editor für die Eingabe bzw. das Ergebnis geöffnet.

Tipp: Verwenden Sie die Schaltflächen **Vorherige**  und **Nächste**  , um die Verwendungsliste nach oben oder nach unten zu durchlaufen.

Anzeigen einer globalen Variablen

Um alle globalen Variablen in einem Flow anzuzeigen, führen Sie den Flow im Debugger aus. Die globalen Variablen (und auch die Flow-Variablen) und ihre aktuellen Werte werden im Kontextinspektor aufgelistet.

Weitere Informationen über die Kontextinspektor finden Sie unter "[Validierung von Inhalt](#)" auf Seite 346.

Ändern einer globalen Variablen

Wichtig! Wenn Sie den Wert einer globalen Variablen ändern möchten, dann denken Sie daran, dass globale Variablen in jeder Ausführung eines jeden Flows verfügbar sind. Das Ändern des

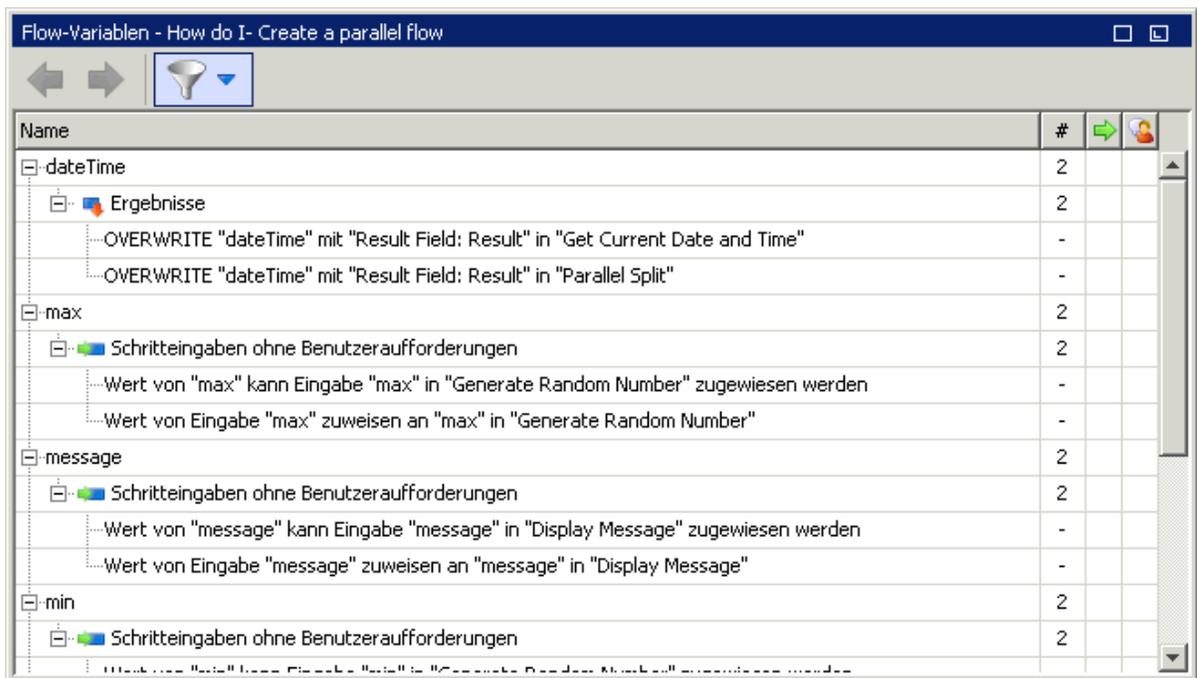
Wertes einer globalen Variablen wirkt sich auf andere Flows und Operationen aus, die diese globale Variable verwenden.

Um eine globale Variable zu ändern, führen Sie die Aufgabe *Zuweisen eines Wertes aus einer Eingabe zu einer Flow-Variablen* aus. Geben Sie im Feld **Zur Variablen zuweisen** den Namen der Variablen ein, der der Wert zugewiesen werden soll.

Referenzmaterial

Bereich "Flow-Variablen"

Wenn im Erstellungsbereich ein Flow geöffnet ist, enthält der Bereich **Flow-Variablen** eine Liste aller Flow-Variablen in alphabetischer Reihenfolge und eine Beschreibung jeder Verwendung des Flows (jede Stelle im Flow, an der die Flow-Variable verwendet werden kann).



GUI-Element	Beschreibung
	Klicken Sie hier, um die Verwendungsliste nach oben zu durchlaufen.
	Klicken Sie hier, um die Verwendungsliste nach unten zu durchlaufen.

	Klicken Sie hier, um die Filterschaltflächen anzuzeigen, mit denen die Informationen im Bereich Flow-Variablen gefiltert werden können.
	Zeigt an, wie oft die Flow-Variable im Flow verwendet wird.
	Ist markiert, wenn eine bestimmte Verwendung der Flow-Variablen in einer Flow-Eingabe vorhanden ist.
	Ist markiert, wenn eine bestimmte Verwendung der Flow-Variablen ihren Wert aus einer Benutzereingabe erhält.

Filterschaltflächen im Bereich "Flow-Variablen"

Zeigen Sie die Filterschaltflächen an, indem Sie auf die Schaltfläche **Filter**  in der Symbolleiste **Flow-Variablen** klicken.

Klicken Sie auf die Filterschaltflächen, um die Filter der einzelnen Typen ein- oder auszuschalten. Beim Ein- oder Ausschalten der Datenquellentypen wird der jeweilige Typ in der Anzeige ein- bzw. ausgeblendet.

Filterschaltfläche	Beschreibung
	Flow-Eingabe – die Flow-Variable wird in einer Eingabe referenziert
	Schritteingaben mit Benutzeraufforderungen
	Schritteingaben ohne Benutzeraufforderungen
	Ergebnisse – die Flow-Variable ist einem Schrittergebnis zugeordnet
	Skriptlets – die Flow-Variable wird in einem Skriptlet referenziert

Erstellen von Rückgabeschritten

Ein Flow muss mit mindestens einem Rückgabeschritt beendet werden.



Die vier Typen von Rückgabeschritten sind:

- **Gelöst**  – Dies ist der Standard-Rückgabeschritt für einen Flow, der ordnungsgemäß ausgeführt wurde.
- **Diagnose**  – Dieser Rückgabeschritt gibt an, dass ein Flow ermittelt hat, worin ein Problem besteht, und dann entschieden hat, als einzige Aktion eine Benachrichtigung durchzuführen.
- **Keine Aktion durchgeführt**  – Dieser Rückgabeschritt wird verwendet, wenn ein Korrektur-Flow Daten sammelt, aber keine Diagnose- oder Korrekturmaßnahme bestimmen kann.

Hinweis: Ein Flow, der ausschließlich zum Sammeln von Daten vorgesehen sind, sollte, sobald er abgeschlossen ist, **Gelöst**  zurückgeben anstatt **Keine Aktion durchgeführt**

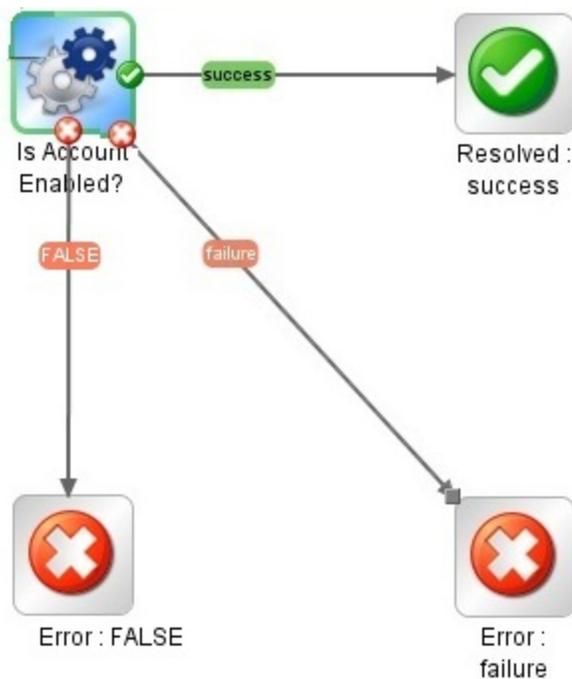


- **Fehler**  – Dieser Rückgabeschritt wird verwendet, wenn der Flow nicht bis zum Ende ausgeführt wurde. Zum Beispiel wegen einer falschen Eingabe, weil ein System nicht erreicht wurde oder wegen eines Problems mit dem Flow.

Im Namen jedes Rückgabeschritts wird die Antwort des Rückgabeschritts hinter dem Doppelpunkt angezeigt, zum Beispiel **Fehler: Fehler**. Diese Antwort können Sie ändern. Beispiel: Wenn das Ergebnis, das zu einem **Fehler**-Rückgabeschritt führt, kein Fehler in einer Operation ist, sondern ein Ergebnis, das einen erforderlichen Schwellenwert nicht erfüllt, kann es gewünscht sein, eine neue Antwort für den **Fehler**-Rückgabeschritt zu erstellen, der dieses Ergebnis widerspiegelt, so dass es folgendermaßen angezeigt wird: **Fehler: Schwellenwert nicht eingehalten**.

Best Practices

- Wenn Sie in einem Flow mehrere Endschritte desselben Typs (z. B. mehrere Fehler-Endschritte) verwenden, dann benennen Sie die Endschritte so um, dass sie die Fehlerursache berücksichtigen.
- Vermeiden Sie, dass eine fehlgeschlagene Operation mit einem negativen Ergebnis verwechselt werden kann. Wenn beispielsweise eine Operation eine Frage stellt, bei der die Antwort TRUE oder FALSE lauten kann, dann ist die Antwort FALSE nicht dasselbe wie ein Fehler. In einem solchen Fall benötigen Sie zwei Rückgabegergebnisse des Typs **Fehler**, eines für das Ergebnis FALSE und eines für einen Fehler bei der Operation.



Weitere Schritte

Hinzufügen eines Rückgabeschritts zu einem Flow

1. Klicken Sie auf der Symbolleiste des Erstellungsbereichs auf die Schaltfläche **Schrittpalette**



, um die **Schrittpalette** anzuzeigen.

2. Ziehen Sie aus der **Schrittpalette** das Symbol für den gewünschten Rückgabeschritt auf die Arbeitsfläche.

3. Erstellen Sie Übergänge von den Flow-Schritten zum Rückgabeschritt.

Ändern der Antwort eines Rückgabeschritts

Sie können die Antwort eines Rückgabeschritts ändern, um das Ergebnis, das zu diesem Rückgabeschritt geführt hat, genauer zu bezeichnen. Wenn zum Beispiel Ihr Flow mehrere Fehlerantworten (**Fehler: Fehler** und **Fehler: Schwellenwert nicht eingehalten**) enthält und Sie dann das Symbol **Fehler**  auf die Arbeitsfläche ziehen, enthält der Fehler-Rückgabeschritt möglicherweise nicht die Antwort, die Sie wünschen.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Rückgabeschritt auf dem Erstellungsbereich und wählen Sie **Antwort auswählen** aus.
2. Wählen Sie die Antwort aus, die Sie für den Rückgabeschritt verwenden möchten. Beispiel: **Fehler: Schwellenwert nicht eingehalten**.

Erstellen einer neuen Antwort und Zuweisen dieser Antwort zum Rückgabeschritt

Wenn die Liste der verfügbaren Antworten die Antwort, die Sie benötigen, nicht enthält, können Sie eine benutzerdefinierte Antwort erstellen.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Rückgabeschritt auf dem Erstellungsbereich und wählen Sie **Antwort auswählen** aus.
2. Wählen Sie **Neue Antwort hinzufügen** aus.
3. Geben Sie im Dialogfeld einen Namen für die neue Antwort ein und klicken Sie auf **OK**.

Referenzmaterial

Schrittpalette

Die **Schrittpalette** enthält Schaltflächen für das Ziehen von Schritten mit paralleler Teilung, Mehrfachinstanzschritten und Legenden in den Flow. Zeigen Sie die **Schrittpalette** an, indem Sie auf

die Schaltfläche **Schrittpalette**  auf der Symbolleiste des Erstellungsbereichs klicken.



Schaltfläche	Beschreibung
Erfolgreich 	Ermöglicht das Ziehen eines Rückgabeschritts des Typs Erfolgreich in den Flow.
Diagnose 	Ermöglicht das Ziehen eines Rückgabeschritts des Typs Diagnose in den Flow.
Keine Aktion durchgeführt 	Ermöglicht das Ziehen eines Rückgabeschritts des Typs Keine Aktion durchgeführt in den Flow.
Fehler 	Ermöglicht das Ziehen eines Rückgabeschritts des Typs Fehler in den Flow.
Schritt mit paralleler Teilung 	Ermöglicht das Ziehen eines Schritts mit paralleler Teilung in den Flow.
Mehrfachinstanzschritt 	Ermöglicht das Ziehen eines Mehrfachinstanzschritts in den Flow.
Legende 	Ermöglicht das Ziehen einer Legende in den Flow, die Informationen für den Benutzer bereitstellt.
Andockleiste 	Klicken Sie hier, um die Palette anzudocken oder abzdocken.

Fortgeschrittenes Erstellen

In diesem Kapitel wird das Erstellen komplexerer Flows behandelt. Informationen zum Erstellen einfacher Flows finden Sie unter "[Erstellen eines Flows – Grundlagen](#)" auf Seite 191.

Stellen Sie beim Erstellen von Flows sicher, dass Sie keine Flows erstellen, die Arbeitsspeicher in unbegrenztem Umfang beanspruchen. Erstellen Sie beispielsweise keinen Flow, der in einer Endlosschleife ausgeführt wird, in der sich der Flow im Ruhezustand befindet, einige Aufgaben ausführt und dann in den Ruhezustand zurückkehrt. In diesem Fall wächst die Ausführungshistorie so lange, bis der Arbeitsspeicher des Systems verbraucht ist.

Erstellen eines Subflows innerhalb eines Flows

Sie können einen Flow vereinfachen, indem Sie Schritte anhand von Subflows erstellen. Auf diese Weise ist Ihnen Folgendes möglich:

- Unterteilen der Programmieraufgaben in kleinere, überschaubare Einheiten
- Separates Testen von Teilen des Flows
- Wiederverwenden von Teilen, die Sie erstellen

Beispiel: Im folgenden Flow ist der Schritt **Windows Health Check** ein Subflow.



Ein Subflow wird als einzelner Schritt behandelt, obwohl er mehrere Operationen enthalten kann.

Subflows generieren häufig Daten, auf die Schritte im übergeordneten Flow zugreifen müssen. Flow-Variablen, die Sie innerhalb eines Flows erstellen, können nicht außerhalb dieses Flows referenziert werden. Es ist jedoch möglich, Werte aus einem Subflow an einen übergeordneten Flow zu übergeben, indem Sie die Subflow-Ergebnisse als **Flow-Ausgabefeld** speichern.

Best Practices

- Ein Flow sollte auf die Arbeitsfläche passen, wenn Sie eine Bildschirmauflösung von 1024 x 768 verwenden, das Studio-Fenster maximiert ist und die Ansichtsvergrößerung auf 1:1 festgelegt ist. Größere Flows sind nicht verboten, aber wenn ein Flow größer ist, sollten Sie ihn sorgfältig prüfen, um festzustellen, ob Sie einige seiner Schrittsequenzen in Subflows unterteilen können.
- Geben Sie eine Beschreibung und einen Namen für alle Übertragungen in einem übergeordneten Flow oberster Ebene an. Diese Übertragungsbeschreibungen sollten beschreiben, was in dem Schritt passiert ist, der der Übertragung vorausging. Sie müssen keine Beschreibungen von Übertragungen in einem Subflow hinzufügen, sofern es nicht wichtig ist, die Daten während einer Ausführung zu sehen.

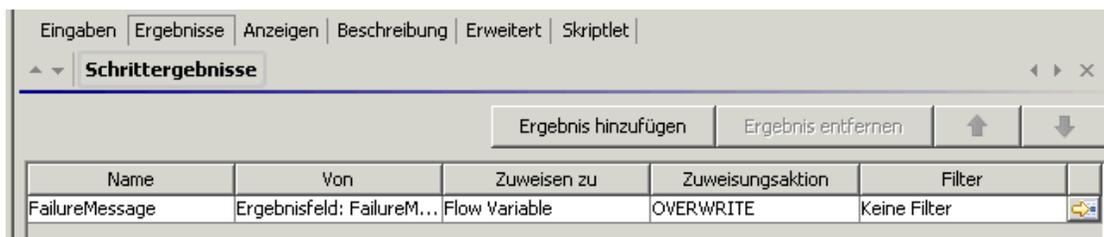
Weitere Schritte

Erstellen eines Flows mit einem Subflow

1. Erstellen Sie zuerst einen Flow, und speichern Sie ihn.
2. Erstellen Sie einen neuen Flow, der als übergeordneter Flow fungieren soll.
3. Ziehen Sie den Subflow auf dem Bereich **Projekte** auf den übergeordneten Flow, um einen Schritt anhand des Subflows zu erstellen.

Übergeben von Daten aus einem Subflow an einen übergeordneten Flow

1. Öffnen Sie den Subflow auf der Arbeitsfläche, und öffnen Sie den Schrittspektor für den Schritt, dessen Daten Sie für den übergeordneten Flow verfügbar machen möchten.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte **Ergebnisse**, und fügen Sie ein Ergebnis hinzu (weitere Informationen finden Sie unter "[Einrichten von Schrittergebnissen](#)" auf Seite 268).
3. Konfigurieren Sie das Ergebnis so, dass die Ergebnisdaten in einem **Flow-Ausgabefeld** gespeichert werden. Auf diese Weise werden die Daten auch außerhalb des Subflows verfügbar.



- a. Geben Sie unter **Name** einen Namen für das Flow-Ausgabefeld ein.
 - b. Wählen Sie unter **Von** die Option **Ergebnisfeld: Ergebnisfeld** aus.
 - c. Wählen Sie unter **Zuweisen zu** die Option **Flow-Ausgabefeld** aus.
 - d. Erstellen Sie, falls erforderlich, einen Filter, um das Ergebnis zu filtern (weitere Informationen finden Sie unter "[Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse](#)" auf Seite 277).
4. Öffnen Sie in der Arbeitsfläche des übergeordneten Flows den Schrittspektor für den Schritt, der anhand des Subflows erstellt wurde.
5. Klicken Sie auf die Registerkarte **Ergebnisse**, und erstellen Sie ein Schrittergebnis. Standardmäßig gilt für dieses Ergebnis Folgendes:
- Es erhält seinen Wert aus dem Ergebnisfeld, das den Namen Flow-Ausgabefelds des Subflows aufweist.
 - Es hat den gleichen Namen wie das Flow-Ausgabefeld des Subflows.
 - Es wird einer Flow-Variablen zugewiesen, die standardmäßig denselben Namen wie das Ergebnis hat und die nun in Übertragungen und Schritten verwendet werden kann, die auf diesen Schritt folgen.

Beispiel

1. Kopieren Sie eine Befehlsoperation, und definieren Sie, dass sie "dir C:\\" ausführt. Geben Sie ihr den Namen **dir**.
2. Erstellen Sie einen Flow mit der Bezeichnung **flowdir**.
3. Erstellen Sie im Flow **flowdir** einen Schritt, und verwenden Sie hierfür die Operation **dir**.
4. Fügen Sie im Schritt **dir** ein Ergebnis hinzu, das aus der Ausgabezeichenfolge der Operation stammt.
5. Weisen Sie das Ergebnis einem Flow-Ausgabefeld zu, und geben Sie dem Ergebnis den Namen **foo**. Der Flow verfügt jetzt über ein Flow-Ausgabefeld, das ebenfalls den Namen **foo** trägt.
6. Erstellen Sie einen weiteren Flow mit der Bezeichnung **parentflow**.
7. Erstellen Sie in **parentflow** einen Schritt anhand von **flowdir**.

8. Fügen Sie ein Ergebnis zum Schritt **flowdir** hinzu.

Standardmäßig erhält das Ergebnis den Namen **foo**. Es erhält seinen Wert aus dem **Ergebnisfeld: foo**, und der Wert wird einer Flow-Variablen zugewiesen, die ebenfalls **foo** heißt. Das Ergebnis **foo** des Subflow-Schritts **dir** ist nun für Übertragungen und Schritte verfügbar, die auf den Schritt **flowdir** im übergeordneten Flow folgen.
9. Um dies zu testen, fügen Sie nach dem Schritt **flowdir** einen Schritt hinzu, der anhand der Operation **Einfache Benachrichtigung** erstellt wird.
10. Führen Sie für diesen neuen Schritt Folgendes aus:
 - a. Definieren Sie die Eingabe `notifyData` als einzelnen Wert, der einen konstanten Wert verwendet, und geben Sie an, dass der konstante Wert `foo` ist.
 - b. Definieren Sie die Eingabe `notifyMethod` als einzelnen Wert, der einen konstanten Wert verwendet, und geben Sie an, dass der konstante Wert `Display` ist.
 - c. Definieren Sie die Eingabe `subject` als einzelnen Wert, der einen konstanten Wert verwendet, und geben Sie an, dass der konstante Wert einem Text wie dem Folgenden entspricht: `If this worked, the flow output field says: "contents of outputString, aka foo"`.
 - d. Debuggen Sie den Flow.

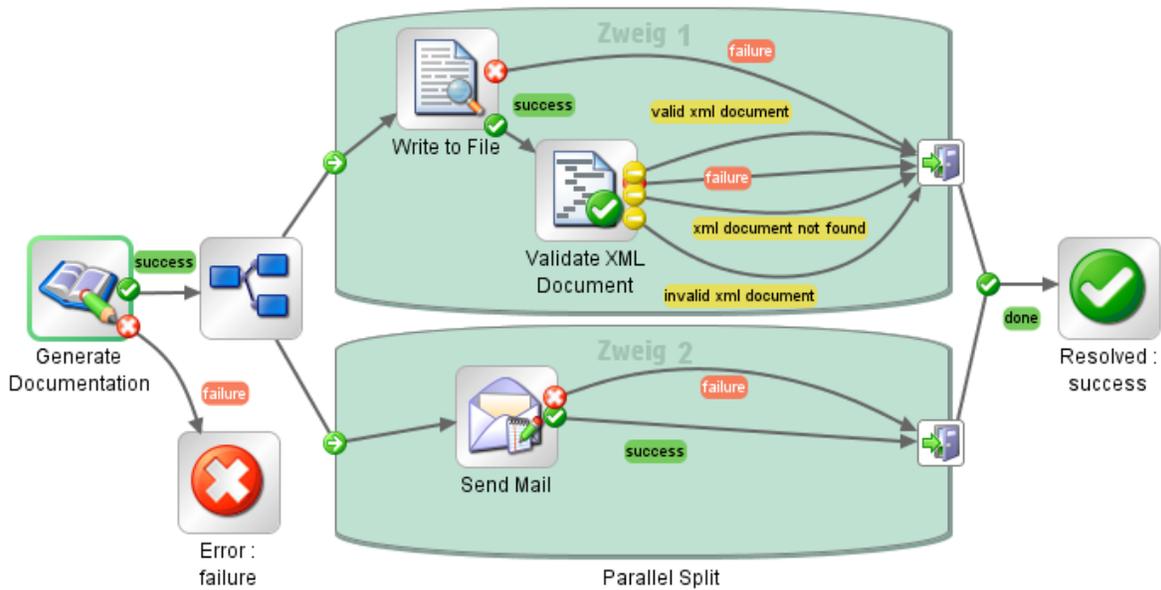
Erstellen eines Flows mit Schritten mit paralleler Teilung

Bei einem Schritt mit paralleler Teilung handelt es sich um eine Reihe von Schrittsequenzen, die gleichzeitig ausgeführt werden. Jede Reihe von Schritten wird im Flow-Diagramm als Zweig dargestellt. Die in einem Zweig enthaltenen Schritte werden "Zweigschritte" genannt. Wenn Sie den Flow ausführen, starten die Zweige gleichzeitig.

Schritte mit paralleler Teilung eignen sich am besten für die gleichzeitige und voneinander unabhängige Ausführung ähnlicher Vorgänge. Beachten Sie den Unterschied zu Mehrfachinstanzschritten, bei denen die Instanzen mit mehreren Variationen einer einzelnen Eingabe auf dieselbe Weise verfahren.

Sie können beispielsweise einen Schritt mit paralleler Teilung für das Schreiben und Validieren einer XML-Datei verwenden und gleichzeitig eine E-Mail hierzu an die geeignete Person versenden:

- Ein Zweig enthält die Schritte zum Schreiben und Validieren der Datei.
- Der zweite Zweig versendet die E-Mail.



Hinweis: Schritte mit paralleler Teilung können niemals nicht blockierende Schritte sein.
Ein paralleler Zweig kann keinen Antwortschritt enthalten.

Weitere Schritte

Erstellen eines Schritts mit paralleler Teilung

1. Klicken Sie auf der Symbolleiste des Erstellungsbereichs auf die Schaltfläche **Schrittpalette**



, um die **Schrittpalette** anzuzeigen.

2. Ziehen Sie aus der **Schrittpalette** das Symbol für den **Schritt mit paralleler Teilung**  auf die Arbeitsfläche. Standardmäßig verfügt der Schritt über zwei Zweige.
3. Erstellen Sie die gewünschten Schrittsequenzen für jeden Zweig.
 - a. Fügen Sie dem Zweig Schritte (Flows oder Operationen) hinzu.

Hinweis: Sie können keinen Antwortschritt in einen parallelen Zweig einfügen.

- b. Stellen Sie in jedem Zweig eine Verbindung zwischen den Schritten her.

- c. Verbinden Sie den letzten Schritt des Zweigs mit dem Symbol für das **Zweigende** .

4. Verbinden Sie den Schritt mit paralleler Teilung mit dem übrigen Flow:
 - a. Wenn der Schritt mit paralleler Teilung nicht der Startschritt ist, stellen Sie eine Verbindung zwischen dem vorangehenden Schritt und dem Symbol für den **Schritt mit paralleler**

Teilung  her.

- b. Verbinden Sie die Antwort **Fertig**  des Schritts mit paralleler Teilung mit dem nächsten Schritt im Flow.

Ändern der visuellen Reihenfolge der Zweige

Sie können die visuelle Reihenfolge der Zweige im Flow-Diagramm ändern, beachten Sie aber, dass bei der Ausführung des Flows alle Zweige zur gleichen Zeit beginnen. Die Reihenfolge in der Grafik des Flow-Diagramms hat keine Auswirkung auf die Reihenfolge, in der sie verarbeitet werden.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Zweig, den Sie verschieben möchten.
2. Wählen Sie im Dropdown-Menü **Zweig nach oben verschieben** oder **Zweig nach unten verschieben** aus.

Verschieben eines Schritts mit paralleler Teilung oder seiner Komponenten

- Wenn Sie einen Schritt mit paralleler Teilung verschieben wollen, klicken Sie auf das Symbol für **Schritt mit paralleler Teilung**  im Flow-Diagramm und ziehen Sie es.
- Wenn Sie den einzelnen Schritt eines Zweigs verschieben wollen, wählen Sie den Schritt aus und verschieben Sie ihn durch Ziehen entweder innerhalb des Zweigs oder in einen anderen Zweig.

Kopieren eines Schritts mit paralleler Teilung

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol **Schritt mit paralleler Teilung**  im Flow-Diagramm und wählen Sie **Kopieren** aus.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Arbeitsfläche und wählen Sie **Einfügen** aus.

Kopieren von Komponenten eines Schritts mit paralleler Teilung

Zum Kopieren von Komponenten eines Schritts mit paralleler Teilung, verwenden Sie eines der folgenden Tools:

- Die Menübefehle **Bearbeiten > Kopieren** und **Bearbeiten > Einfügen**
- Das Kontextmenü

- Die Tastenkombinationen STRG+C und STRG+V
- Die Schaltflächen **Kopieren**  und **Einfügen**  der Symbolleiste des Erstellungsbereichs

Hinweis: Wenn Sie einen Zweig kopieren, halten Sie den Cursor innerhalb des Zweigs, wenn Sie den Befehl **Einfügen** ausführen.

Hinzufügen eines neuen Zweigs

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen vorhandenen Zweig.
2. Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü **Zweig hinzufügen** aus.

Unterhalb des aktuell ausgewählten Zweigs wird ein neuer, leerer Zweig hinzugefügt.

Duplizieren eines Zweigs

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen vorhandenen Zweig.
2. Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü **Zweig duplizieren** aus.

Ein neuer Zweig mit demselben Titel wie der, den Sie kopiert haben, wird direkt darunter angezeigt.

Löschen eines Zweigs

Wenn Sie einen Zweig löschen wollen, verwenden Sie eines der folgenden Tools:

- Menübefehl **Bearbeiten > Zweig entfernen**
- Das Kontextmenü
- Tastenkombination STRG+X
- Die Schaltfläche **Entfernen**  auf der Symbolleiste des Erstellungsbereichs

Ändern der Größe eines Zweigs

1. Wählen Sie einen Zweig aus, indem Sie innerhalb des Zweigs auf eine leere Stelle klicken. An den Seiten und Ecken werden Ziehpunkte angezeigt.
2. Ziehen Sie einen der Ziehpunkte an den Seiten oder in den Ecken.

Umbenennen eines Zweigs

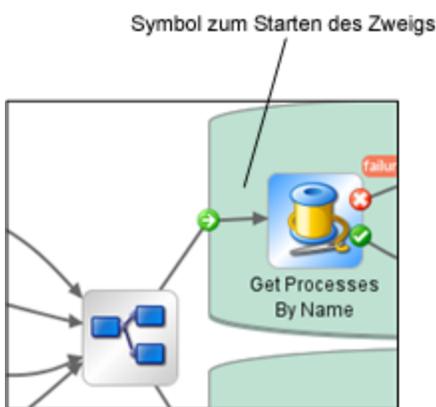
Standardmäßig werden Zweige **Zweig 1**, **Zweig 2** und so weiter genannt..

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Zweig und wählen Sie **Umbenennen** aus.
2. Geben Sie in das Textfeld, das angezeigt wird, den neuen Namen des Zweigs ein.

Ändern des Startschritts eines Zweigs

Beachten Sie, dass der Startschritt eines Zweigs nicht wie der Startschritt eines Flows über eine grüne Umrandung verfügt.

Ziehen Sie das Symbol zum Starten des Zweigs  vom Zweigschritt, der zurzeit sein Ziel ist, zu dem Schritt, der der Startschritt des Zweigs sein soll.



Verschieben von Daten in einen Schritt mit paralleler Teilung und aus ihm heraus

Bei Start eines Schritts mit paralleler Teilung erhält jeder seiner Zweige Kopien der Flow-Variablen des globalen Kontexts sowie die Eingaben des Schritts mit paralleler Teilung. Jeder Zweig kann diese Variablen verwenden und kann sie entsprechend den normalen Flow-Regeln unabhängig von anderen Zweigen erstellen, ändern oder löschen.

Ein Schritt in einem Zweig kann keine Werte an einen Schritt in einem anderen Zweig übergeben. Die Schritte jedes Zweigs verfügen nur über die Werte, die verfügbar waren, als der Schritt mit paralleler Teilung gestartet wurde.

Wird die Ausführung der Zweige beendet, werden die Flow-Variablen in jedem der Kontexte wieder in den Kontext des aufrufenden Flows zusammengeführt, also des Flows, dem der Schritt mit paralleler Teilung angehört. Die Reihenfolge der Zusammenführung ist die Reihenfolge, in der die Zweige beendet werden. Daraus folgt, dass, wenn zwei Zweige in dieselbe Flow-Variablen schreiben, der Zweig, der als Letzter abschließt, den endgültigen Wert der Variablen bereitstellt.

Schritte in einem Schritt mit paralleler Teilung können Daten aus den lokalen und globalen Kontexten abrufen und Daten im lokalen Kontext speichern. Zweigschritte können nur mithilfe eines Skriptlets im

globalen Kontext schreiben, das die Methode `scriptletcontext.putGlobal()` verwendet. Die Syntax für die Verwendung von `scriptletcontext.putGlobal()` auf der Registerkarte **Skriptlet** einer Operation oder eines Schritts erhalten Sie, wenn Sie die Vorlage **JavaScript** einfügen.

Debuggen eines Schritts mit paralleler Teilung

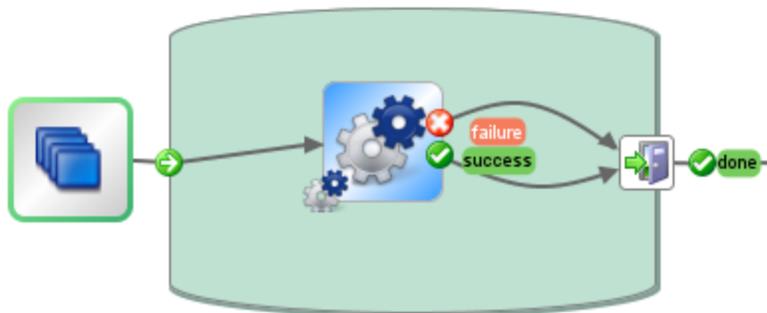
Werden sie tatsächlich ausgeführt, starten die Zweige und werden gleichzeitig mit dem Flow ausgeführt, aber wenn Sie sie im Debugger testen, werden sie hintereinander ausgeführt. Es ist nicht möglich, die Reihenfolge, in der die Zweige im Debugger ausgeführt werden, zu beeinflussen, aber wenn Sie ihnen eindeutige Namen geben, können Sie die Reihenfolge erkennen, in der sie ausgeführt wurden.

Hierbei handelt es sich um einen der Zusammenhänge, in denen den Debugger das Verhalten eines Flows in einer Produktionsumgebung nicht genau reproduziert. Andererseits ermöglicht die serielle Ausführung im Debugger von Schritten mit paralleler Teilung die Durchführung kontrollierter Tests unter unterschiedlichen Bedingungen. Weitere Informationen finden Sie unter "[Debuggen von komplexen Flows](#)" auf Seite 362.

Erstellen eines Flows mit Mehrfachinstanzschritten

Ein Mehrfachinstanzschritt ist ein Schritt, der gleichzeitig für mehrere Ziele ausgeführt wird. Wenn Sie beispielsweise den Flow Windows-Diagnose für 100 Server ausführen möchten, können Sie einen Mehrfachinstanzschritt erstellen, durch den der Flow gleichzeitig für alle 100 Server ausgeführt wird.

Die Ziele der Operation (in diesem Beispiel die 100 Server) werden in einer Eingabeliste im Mehrfachinstanzschritt definiert.



Sie können eine oder mehrere Operationen oder Subflows in einen Mehrfachinstanzschritt einbinden. Die Operationen und/oder Subflows im Mehrfachinstanzschritt werden einmal für jedes Ziel ausgeführt; diese Ausführungen werden *Instanzen* genannt.

Jede Instanz erhält am Anfang ein Duplikat der globalen und lokalen Kontexte. Bei der Ausführung kann jeder Schritt in der Instanz die globalen Variablen, Flow-Variablen und Flow-Ausgabefelder innerhalb des Mehrfachinstanzschritts ändern.

Hinweis: Wenn eine Ausnahme in einer der Instanzen ausgelöst wird, wird diese Instanz beendet. Die anderen Instanzen werden weiterhin ausgeführt, da sie parallel ausgeführt werden.

Wenn die Ausführung des Mehrfachinstanzschrittes für viele Ziele gleichzeitig die Leistung Ihres Systems beeinträchtigen würde, können Sie einen Mehrfachinstanzschritt drosseln, indem Sie die Anzahl der Werte, die der Mehrfachinstanzschritt gleichzeitig verarbeiten kann, begrenzen. Die Größe der Drosselung kann eine Konstante (ganze Zahl) sein oder ihren Wert aus einer Variablen übernehmen.

Hinweis: Mehrfachinstanzschritte können niemals nicht blockierende Schritte sein.

Ein Mehrfachinstanzzweig kann keinen Antwortschritt enthalten.

Unterschiede zwischen einem Mehrfachinstanzschritt und einem Schritt mit paralleler Teilung

In einem Mehrfachinstanzschritt führt jede Instanz die gleiche Aufgabe für ein anderes Ziel aus, während in einem Schritt mit paralleler Teilung jeder parallele Schritt eine eigene Aufgabe ausführen kann.

In einem Mehrfachinstanzschritt kann sich die Anzahl der Instanzen zur Laufzeit ändern, während in einem Schritt mit paralleler Teilung die Anzahl paralleler Schritte konstant ist.

Speichern von Flow-Daten

Flow-Variablen, globale Variablen und Flow-Ausgabefelder, die in einer Instanz eines Mehrfachinstanzschritts erstellt werden, sind lokal für die Instanzen, in denen sie erstellt und aufgefüllt werden. Diese Variablen und Flow-Ausgabefeldvariablen werden am Ende des Zweigs gelöscht, sofern Sie nicht eines der folgenden Verfahren verwenden, um diese Daten für den Rest des Flows verfügbar zu machen:

- Binden der Daten an Ergebnisse im Mehrfachinstanzschritt
- Erstellen eines Skriptlets im Mehrfachinstanzschritt, um die Daten zu speichern

Speichern von Daten über Ergebnisse

Um Daten aus Flow-Variablen nach Beendigung des Mehrfachinstanzschritts verfügbar zu machen, können Sie Schrittergebnisse im Mehrfachinstanzschritt definieren, die ihren Wert aus den Flow-Variablen erhalten, die in den Instanzen erstellt werden. Wählen Sie auf der Registerkarte **Ergebnisse** des Schrittspektors für einen Mehrfachinstanzschritt eine in den Instanzen erstellte Flow-Variable aus, indem Sie **Ergebnis <Ergebnis>** in der Spalte **Von** auswählen.

Sie können genauso vorgehen, um die Daten aus Flow-Ausgabefeldern zu speichern, die in den Instanzen in einem Subflow erstellt werden. Wählen Sie auf der Registerkarte **Ergebnisse** des Schrittspektors für einen Mehrfachinstanzschritt ein in den Instanzen erstelltes Flow-Ausgabefeld aus, indem Sie **Ergebnisfeld <Ergebnis>** in der Spalte **Von** auswählen.

Sie können das Feld **Zuweisungsaktion** so festlegen, dass mit den Werten, die erfasst werden, unterschiedliche Aktionen ausgeführt werden. Sie können beispielsweise die Ergebnisse der verschiedenen Instanzen aneinanderfügen, sie addieren oder festlegen, dass spätere Instanzen frühere Instanzen überschreiben.

Im folgenden Beispiel gibt es fünf Variablen, die für die Ergebnisse eines Mehrfachinstanzschritts eingerichtet wurden. Die ersten drei Variablen erhalten ihren Wert aus Flow-Variablen; die beiden letzten Variablen erhalten ihren Wert aus Flow-Ausgabefeldern.

Name	Von	Zuweisen zu	Zuweisungsaktion
var1	Ergebnis: Result	Flow Variable	OVERWRITE
var2	Ergebnis: Result	Flow Variable	OVERWRITE
var3	Ergebnis: Result	Flow Variable	APPEND
var4	Ergebnisfeld: Result	Flow Variable	OVERWRITE
var5	Ergebnisfeld: Result	Flow Variable	APPEND

Angenommen, es gibt zwei Instanzen, **Instanz1** und **Instanz2**, der Haupt-Flow enthält leere Kontexte, und **Instanz2** endet nach **Instanz1**. Die Instanzen liefern die folgenden Variablen:

- **Instanz1:**
 - Flow-Variablen:
 - var1 = x
 - var2 = y

var3 = w

- Flow-Ausgabefelder:

var1 = z

- **Instanz2:**

- Flow-Variablen:

var2 = t

var3 = v

- Flow-Ausgabefelder:

var5 = u

Wenn der Mehrfachinstanzschritt endet, lauten die Werte der Variablen folgendermaßen:

var1 = NULL (da es in **Instanz2** keinen Wert für diese Variable gibt und als Aktion **Überschreiben** festgelegt ist)

var2 = t (der Wert in **Instanz2** überschreibt den Wert aus **Instanz1**)

var3 = wv (der Wert in **Instanz2** wurde an den Wert aus **Instanz1** angefügt)

var4 = NULL (da es in **Instanz2** keinen Wert für diese Variable gibt und als Aktion **Überschreiben** festgelegt ist)

var5 = u

Speichern von Daten über einen Skriptlet

Ein anderes Verfahren, um Daten, die in einem Schritt generiert wurden, für den Rest des Flows verfügbar zu machen, besteht in der Erstellung eines Skriptlets, das die Daten erfasst und sie als Variable speichert, die nach Abschluss des Instanzlaufs bestehen bleibt.

Im gezeigten Beispiel verfolgt das Skriptlet, ob die verschiedenen Instanzen erfolgreich ausgeführt werden oder fehlschlagen, sammelt diese Daten und speichert sie als Variable, die im globalen Kontext verfügbar ist.

```
Eingaben | Ergebnisse | Anzeigen | Beschreibung | Erweitert | Skriptlet | Vorlage einfügen  
1 // get flow var from MIS instance context  
2 resPass = scriptletBranchContext.get("instancePassResult");  
3 resFail = scriptletBranchContext.get("instanceFailResult");  
4  
5 // accumulating values  
6 scriptletContext.putGlobal("accumulatePass", scriptletContext.get("accumulatePass") + resPass);  
7 scriptletContext.putGlobal("accumulateFail", scriptletContext.get("accumulateFail") + resFail);
```

Dieses Skriptlet wird mehrmals ausgeführt – einmal für jede Instanz. Jedes Mal kann es auf den `scriptletContext` der aktuellen Instanz (mit der Bezeichnung `scriptletBranchContext`) zugreifen und den Kontext des übergeordneten Flows (durch Zugriff auf `scriptletContext`) ändern.

Für `scriptletBranchContext` gilt der gleiche Methodenzugriff wie für `scriptletContext`.

Weitere Informationen zu Skriptlets finden Sie unter "[Verwenden von Skriptlets in einem Flow](#)" auf [Seite 329](#).

Zusammenführen nach einem Upgrade

Wenn ein Flow nach dem Upgrade von einer früheren Version von HPE OO Mehrfachinstanzschritte enthält, die mit der Option **Mehrfachinstanz ein-/ausschalten** erstellt wurden, werden die im Schritt erstellten globalen Variablen aktualisiert, wobei spätere Instanzen die früheren überschreiben.

Weitere Schritte

Erstellen eines Mehrfachinstanzschritts

1. Klicken Sie auf der Symbolleiste des Erstellungsbereichs auf die Schaltfläche **Schrittpalette**



, um die **Schrittpalette** anzuzeigen.

2. Ziehen Sie das Symbol **Mehrfachinstanz**  von der Schrittpalette auf die Arbeitsfläche.
3. Ziehen Sie den Flow oder die Operation aus dem Bereich **Projekte** in den Mehrfachinstanzzweig.

Hinweis: Sie können mehrere Flows und Operationen zum Mehrfachinstanzzweig hinzufügen.

Sie können keinen Antwortschritt in einen Mehrfachinstanzzweig einfügen.

4. Richten Sie die Liste der Ziele für den Mehrfachinstanzschritt ein, indem Sie eine Eingabe

erstellen, die einer Liste mit mehreren Werten entspricht. Beispiel: die Liste der Server, für die der Flow ausgeführt wird:

- Öffnen Sie den Schrittspektor für den Mehrfachinstanzschritt, indem Sie auf das Symbol  **Mehrfachinstanz** am Anfang des Schritts doppelklicken.
- Erstellen Sie eine Eingabe. In diesem Beispiel könnte diese Eingabe den Namen **Server** erhalten.
- Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Erforderlich**, und legen Sie als Typ **Liste der Werte** fest.



- Klicken Sie auf den Rechtspfeil  am Ende der Zeile, um den Eingabeeditor für diese Zeile zu öffnen.
- Geben Sie im Feld **Eingabetrennzeichen** ein Trennzeichen ein (ein Zeichen, das die Elemente in der Liste trennt).

Hinweis:

- Um einen Begrenzer zu definieren, der mehrere Zeichen enthält, müssen Sie Anführungszeichen verwenden. Zum Beispiel "\$%^".
- Wenn ein Anführungszeichen als Teil des Begrenzers verwendet werden soll, müssen Sie es zwei Mal eingeben. Um zum Beispiel den Begrenzer "\$%" zu definieren, müssen Sie "\$%" eingeben.

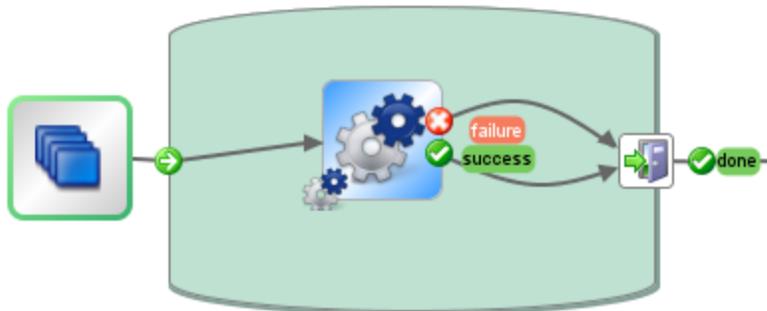
- Geben Sie an, wie die Werteliste eingegeben wird. Wenn Sie den Mehrfachinstanzschritt beispielsweise für mehrere Server ausführen möchten, können Sie **Konstante verwenden** auswählen und die Servernamen im Feld **Konstanter Wert** angeben. Andere Möglichkeiten, um die Liste der Werte aufzufüllen, ist die Verwendung der Ergebnisse eines vorherigen Schritts oder die Integration mit einem anderen Programm.



Weitere Informationen zu den Optionen für das Erstellen einer Liste mit Werten für die Eingabe finden Sie unter "[Angaben der Eingabequelle](#)" auf Seite 226.

5. Verbinden Sie die verschiedenen Teile des Mehrfachinstanzschritts:

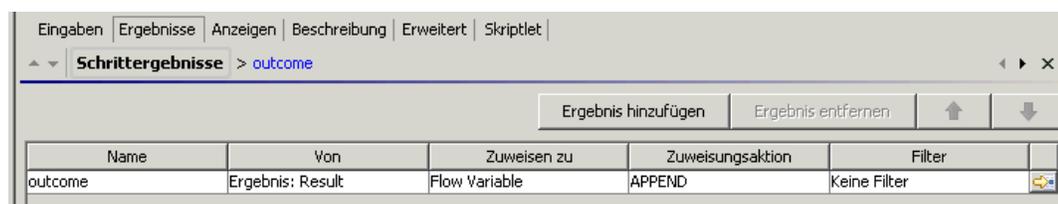
- a. Verbinden Sie das Symbol zum Starten des Zweigs  mit dem ersten Schritt im Mehrfachinstanzzweig.
- b. Falls es mehrere Schritte in dem Mehrfachinstanzschritt gibt, verbinden Sie diese Schritte.
- c. Ziehen Sie alle Antwortlinien vom dem letzten Schritt im Zweig zum Symbol für das Zweigende  .



6. Wenden Sie die Liste der Ziele auf die einzelnen internen Schritte an:

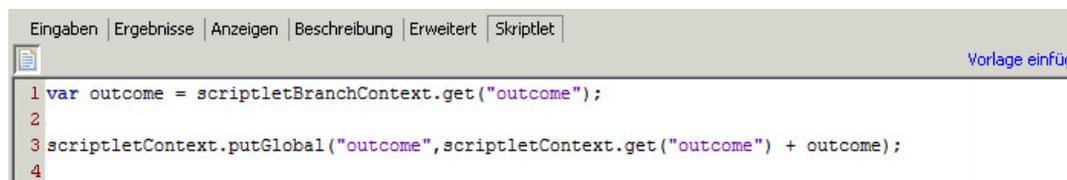
- a. Öffnen Sie für jeden internen Schritt innerhalb des Mehrfachinstanzzweigs den Schrittsinspektor, und fügen Sie eine Eingabe hinzu.
- b. Öffnen Sie den Eingabeeditor und wählen Sie in der Liste **Zuweisen von** die Variable aus, die Sie erstellt haben, um die Liste der Ziele aufzunehmen. In diesem ist dies **Server**.

7. Wenn Sie die Daten speichern möchten, die von den verschiedenen Instanzen des Mehrfachinstanzschritts erfasst wurden, erstellen Sie eine Flow-Variable, um das Ergebnis zu speichern:
 - a. Öffnen Sie den Schrittspektor für den Mehrfachinstanzschritt, indem Sie auf das Symbol **Mehrfachinstanz**  doppelklicken.
 - b. Klicken Sie auf die Registerkarte **Ergebnisse**, und fügen Sie ein Ergebnis hinzu.
 - c. Weisen Sie in der Spalte **Zuweisen zu** das Ergebnis zu einer Flow-Variablen zu.
 - d. Geben Sie der Flow-Variablen, die die Daten aufnehmen soll, einen Namen, beispielsweise **outcome**.
 - e. Legen Sie fest, wie Sie die Daten speichern möchten. In diesem Beispiel sollen die Ergebnisse für jeden Server gespeichert werden, so dass die Zuweisungsaktion **APPEND** lautet. Weitere Informationen finden Sie weiter unten unter *Speichern der Ausgabe aus einem Mehrfachinstanzschritt*.



8. Wenn Sie die von den verschiedenen Instanzen des Mehrfachinstanzschritts gesammelten Daten speichern möchten, damit sie im globalen Kontext verwendet werden können, schreiben Sie ein Skriptlet, um das Ergebnis zu speichern:
 - a. Klicken Sie im Schrittspektor für den Mehrfachinstanzschritt auf die Registerkarte **Skriptlet**.
 - b. Schreiben Sie ein Skriptlet, das die Daten aus dem `scriptletBranchContext` erfasst und diese Daten für den `scriptletContext` verfügbar macht.

Im Beispiel unten wird der Flow über das Skriptlet angewiesen, alle Werte der Variablen **outcome** zu sammeln. Dies entspricht der Aktion **APPEND**, die im vorherigen Schritt ausgewählt wurde.



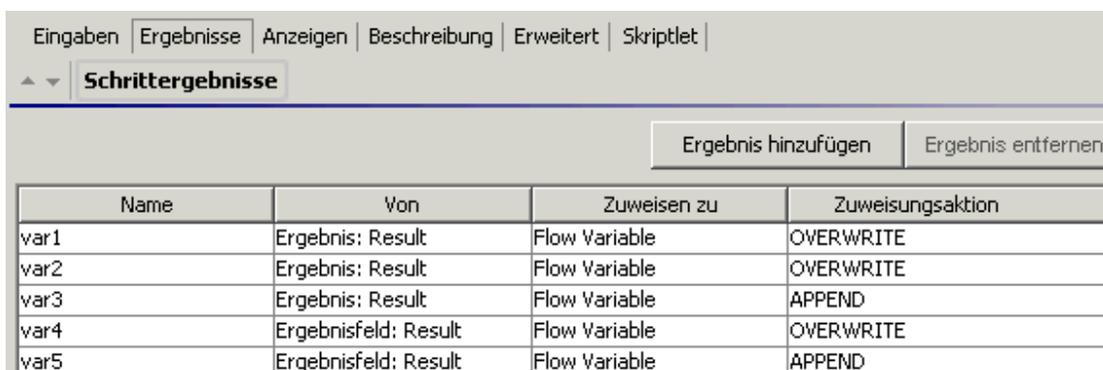
9. Verbinden Sie den Mehrfachinstanzschritt mit dem übrigen Flow:

- a. Wenn der Mehrfachinstanzschritt nicht der Startschritt ist, verbinden Sie den Schritt, der im vorausgeht, mit dem Symbol **Mehrfachinstanz**  .
- b. Verbinden Sie die Antwort **Fertig**  des Mehrfachinstanzschritts mit dem nächsten Schritt im Flow.

Speichern der Ausgabe eines Mehrfachinstanzschritts

Die Daten in Flow-Variablen und Flow-Ausgabefeldern in Instanzen sind nicht mehr verfügbar, nachdem der Mehrfachinstanzschritt beendet ist. Um diese Daten zu speichern, können Sie sie an Ergebnisse im Mehrfachinstanzschritt binden.

1. Erstellen Sie einen Mehrfachinstanzschritt, wie oben beschrieben.
2. Klicken Sie im Schrittspektor auf die Registerkarte **Ergebnisse**.
3. Fügen Sie eine Ergebniszeile für jede Flow-Variable hinzu, die Sie speichern möchten.



Name	Von	Zuweisen zu	Zuweisungsaktion
var1	Ergebnis: Result	Flow Variable	OVERWRITE
var2	Ergebnis: Result	Flow Variable	OVERWRITE
var3	Ergebnis: Result	Flow Variable	APPEND
var4	Ergebnisfeld: Result	Flow Variable	OVERWRITE
var5	Ergebnisfeld: Result	Flow Variable	APPEND

4. Geben Sie in der Spalte **Name** einen Namen für die Flow-Variable ein, in der Sie die Daten speichern möchten.
5. Wählen Sie in der Spalte **Von** die Flow-Variable oder das Ausgabefeld aus, die bzw. das die Quelle der Daten darstellt, die Sie speichern möchten.
 - Um eine Flow-Variable auszuwählen, die in den Instanzen erstellt wurde, wählen Sie **Ergebnis <Ergebnis>** in der Spalte **Von** aus.
 - Um ein Flow-Ausgabefeld auszuwählen, das in den Instanzen erstellt wurde, wählen Sie **Ergebnisfeld <Ergebnis>** in der Spalte **Von** aus.
6. Wählen Sie in der Spalte **Zuweisungsaktion** die Aktion aus, die beschreibt, wie Sie die Daten erfassen möchten.

Wenn Sie beispielsweise berechnen möchten, wie lange die Ausführung aller Instanzen gedauert hat, würden Sie **Add** auswählen. Wenn Sie eine Liste aller Server erfassen möchten, die in dem Mehrfachinstanzschritt überprüft werden, würden Sie **Append** auswählen.

7. Speichern Sie den Schritt. Die von Ihnen erstellten Flow-Variablen sind im Rest des Flows verfügbar, nachdem die Ausführung des Mehrfachinstanzschritts beendet wurde.

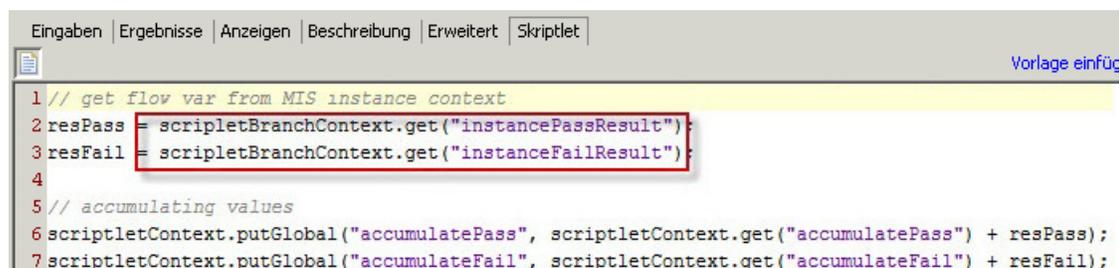
Speichern der Ausgabe eines Mehrfachinstanzschritts als globale Variable

Wenn Sie die Ausgabe eines Mehrfachinstanzschritts speichern möchten, sodass sie außerhalb des Flows verwendet werden kann, können Sie ein Skriptlet erstellen, um diese Ausgabe als globale Variable zu speichern.

1. Öffnen Sie den Schrittspektor für den Mehrfachinstanzschritt, indem Sie auf das Symbol

Mehrfachinstanz  am Anfang des Schritts doppelklicken.

2. Klicken Sie auf die Registerkarte **Skriptlet**.
3. Schreiben Sie ein Skriptlet, das die Daten aus dem `scriptletBranchContext` erfasst und diese Daten für den `scriptletContext` verfügbar macht. Beispiel:



```
1 // get flow var from MIS instance context
2 resPass = scriptletBranchContext.get("instancePassResult");
3 resFail = scriptletBranchContext.get("instanceFailResult");
4
5 // accumulating values
6 scriptletContext.putGlobal("accumulatePass", scriptletContext.get("accumulatePass") + resPass);
7 scriptletContext.putGlobal("accumulateFail", scriptletContext.get("accumulateFail") + resFail);
```

Begrenzen (Drosseln) der Anzahl der Instanzen, die ein Mehrfachinstanzschritt gleichzeitig ausführen kann

Da die Ausführung eines Mehrfachinstanzschrittes für viele Instanzen gleichzeitig die Leistung Ihres Systems beeinträchtigen kann, können Sie eine Drosselstufe für den Schritt festlegen, indem Sie die Anzahl der Ziele, für die der Mehrfachinstanzschritt den Flow gleichzeitig starten kann, begrenzen.

Die Leistung hängt von der Anzahl der Zielsysteme ab und davon, ob ein Flow alle OO-Worker-Threads verwenden kann oder nicht.

Wenn das Drosseln nicht aktiviert wurde, ist die Anzahl der Instanzen mit der Anzahl der Eingaben identisch.

Wenn das Drosseln aktiviert wurde, ist die Anzahl der Instanzen das Minimum zwischen Drosselgröße und verbleibenden Eingaben.

1. Öffnen Sie den Schrittspektor für den Schritt und klicken Sie auf die Registerkarte **Erweitert**.
2. Aktivieren Sie unter **Ausführung** das Kontrollkästchen **Parallele Ausführung drosseln**.
3. Geben Sie im Feld die maximale Anzahl der Instanzen des Schrittes ein, die auf einmal ausgeführt werden dürfen.

Hinweis für Benutzer, die ein Upgrade von OO 9.x durchgeführt haben:

Es gibt einen Unterschied in der Funktionsweise der Drosselung in OO 10.x.

- In 9.x ist stets eine gleichbleibende Anzahl gleichzeitiger Threads aktiv. Wenn zum Beispiel 100 Elemente vorhanden sind und Sie auf 10 gedrosselt haben, hält der Mehrfachinstanzschritt jederzeit 10 aktiv. Wenn eines beendet ist, wird ein weiteres gestartet.
- In 10.x werden 10 von den 100 gestartet. Dann wird gewartet, bis alle 10 beendet sind, und danach werden weitere 10 gestartet.

Dies sollten Sie beim Planen Ihres Patching unbedingt berücksichtigen.

Verschieben eines Mehrfachinstanzschritts

1. Wählen Sie das Symbol **Mehrfachinstanz**  am Anfang des Zweigs aus, der den ganzen Schritt darstellt.
2. Ziehen Sie den Schritt über die gesamte Arbeitsfläche.

Ändern der Größe eines Mehrfachinstanzschritts

1. Wählen Sie den Zweig aus, indem Sie innerhalb des Zweigs auf eine leere Stelle klicken. An den Seiten und Ecken werden Ziehpunkte angezeigt.
2. Ziehen Sie die Seiten- oder Eckziehpunkte, um die Größe des Zweigs zu ändern.

Umbenennen eines Mehrfachinstanzschritts

1. Wählen Sie das Symbol **Mehrfachinstanz**  am Anfang des Zweigs aus.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste, und wählen Sie **Umbenennen** aus.
3. Geben Sie einen neuen Namen in das Textfeld ein.

Debuggen eines Mehrfachinstanzschritts

In einer tatsächlichen Ausführung werden die verschiedenen Instanzen gleichzeitig ausgeführt, doch

wenn Sie sie im Debugger testen, werden sie nacheinander ausgeführt. Obwohl dies bedeutet, dass der Flow nicht unter realen Bedingungen getestet wird, können Sie auf diese Weise untersuchen, wie lange die Beendigung der einzelnen Instanzen dauert.

Weitere Informationen finden Sie unter "[Debuggen von komplexen Flows](#)" auf Seite 362.

Verwenden von Skriptlets in einem Flow

Skriptlets (geschrieben in Nashorn oder Rhino JavaScript) sind die optionalen Bestandteile einer Operation, die Sie verwenden können, um Daten aus den Eingaben oder Ergebnissen einer Operation zu bearbeiten und sie dann in anderen Teilen der Operation oder des Flows zu verwenden.

Mit Skriptlets können Sie Ergebnisse testen, formatieren, bearbeiten oder bestimmte Teile der Ergebnisse isolieren.

Skriptlets ermöglichen Ihnen Folgendes:

- Filtern der Ergebnisse einer Operation, eines Flows oder eines Schritts
- Bestimmen der Antwort einer Operation
- Bearbeiten von Daten in einem Subflow, bevor die Daten an den übergeordneten Flow übergeben werden

Hinweis: Beim Referenzieren einer Systemeigenschaft in einem Skriptlet müssen Sie den vollständigen Pfad verwenden. Beispiel: Wenn es um eine Systemeigenschaft unter der Ordnerstruktur `folderA\folderB\my_ci` geht, dann verwenden Sie die Zeichenfolge `${folderA/folder/my_ci}`, um sie zu referenzieren.

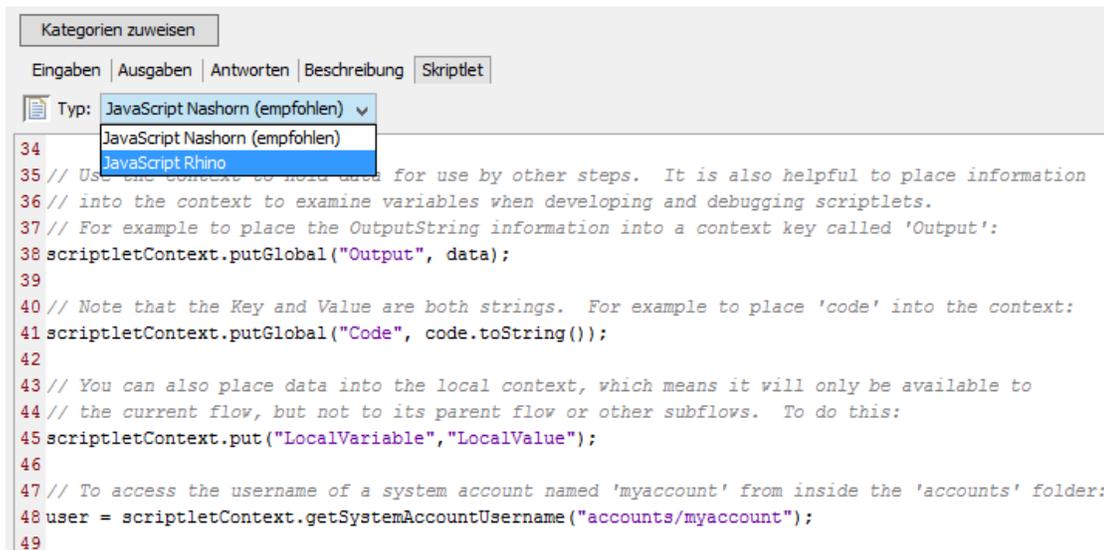
Ressourcen, die Sie beim Schreiben von Skriptlets unterstützen

- Skriptletvorlagen (in Nashorn oder Rhino JavaScript) sind im Skriptleteditor verfügbar.
- Standardskriptlets sind im Ordner **Configuration\Scriptlets** verfügbar.
- Kopien vorhandener Skriptlets im Standardinhalt.

Weitere Schritte

Erstellen eines Skriptlets anhand einer Vorlage

1. Öffnen Sie die Seite **Eigenschaften** oder den Schrittspektor.
 - o Zum Hinzufügen eines Skriptlets zu einer Operation klicken Sie mit der rechten Maustaste im Bereich **Projekte** auf die Operation, und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
 - o Zum Hinzufügen eines Skriptlets zu einem Flow klicken Sie mit der rechten Maustaste im Bereich **Projekte** auf den Flow, und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
 - o Zum Hinzufügen eines Skriptlets zu einem Schritt doppelklicken Sie im Erstellungsbereich auf den Schritt.
2. Wählen Sie die Registerkarte **Skriptlet** aus.
3. Wählen Sie in der Liste **Typ** die JavaScript-Sprache aus, in der Sie Ihr Skript schreiben möchten: Nashorn (empfohlen) oder Rhino.



4. Klicken Sie auf **Vorlage einfügen**.
5. Befolgen Sie die Richtlinien in der Vorlage, um Ihr Skript zu schreiben.
6. Klicken Sie auf **Skript überprüfen**, um das Skript auf Fehler zu prüfen.
7. Speichern.

Verwenden eines vorhandenen Skriptlets

1. Öffnen Sie die Seite **Eigenschaften** oder den Schrittinspektor.
 - Zum Hinzufügen eines Skriptlets zu einer Operation klicken Sie mit der rechten Maustaste im Bereich **Projekte** auf die Operation, und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
 - Zum Hinzufügen eines Skriptlets zu einem Flow klicken Sie mit der rechten Maustaste im Bereich **Projekte** auf den Flow, und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
 - Zum Hinzufügen eines Skriptlets zu einem Schritt doppelklicken Sie im Erstellungsbereich auf den Schritt.
2. Wählen Sie die Registerkarte **Skriptlet** aus.
3. Öffnen Sie ein vorhandenes Skriptlet in einem separaten Fenster:
 - Doppelklicken Sie auf ein Skriptlet im Ordner **Configuration\Scriptlets**.
 - Öffnen Sie eine Operation, die Skriptlets enthält (zum Beispiel die Operationen im Ordner **Operationen\Betriebssysteme\Linux\Red Hat**).
4. Kopieren Sie den Skriptlettext, und fügen Sie ihn in das Textfeld **Skriptlet** für die Operation, den Flow oder den Schritt ein.
5. Ändern Sie das Skriptlet falls erforderlich.
6. Klicken Sie auf **Skript überprüfen**, um das Skript auf Fehler zu prüfen.
7. Speichern.

Filtern von Schritt- oder Flow-Ergebnissen mit einem Skriptlet

Sie können Schritt- oder Flow-Ergebnisse unter Verwendung eines Skriptlets filtern.

1. Doppelklicken Sie auf einen Schritt im Erstellungsbereich.
2. Wählen Sie die Registerkarte **Ergebnisse** aus, und wählen Sie das Ergebnis aus, das Sie filtern möchten.
3. Klicken Sie auf den Rechtspfeil  am Ende der Ergebniszeile, um den Filtereditor zu öffnen.
4. Klicken Sie im Filtereditor auf die Schaltfläche **Hinzufügen**.
5. Wählen Sie in der Liste **Filter auswählen** die Option **Skriptlet** aus.
6. Verwenden Sie eines der folgenden Verfahren, um ein Skriptlet zum Filtern von Daten zu erstellen:
 - Klicken Sie auf **Vorlage einfügen**, um die Skriptletvorlage als Basis zu verwenden.
 - Kopieren Sie Text aus einem vorhandenen Skriptlet in einer anderen Operation oder aus dem Ordner **Configuration\Scriptlets**, und fügen Sie ihn in Ihr Skriptlet ein.

Weitere Informationen zum Erstellen von Filtern finden Sie unter ["Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse" auf Seite 277](#).

7. Klicken Sie auf **Skript überprüfen**, um das Skript auf Fehler zu prüfen.

Wenn ein Fehler in einem Skriptlet gefunden wurde, wird er mit einem roten Unterstrich markiert. Dies betrifft dann den Flow, der das Skriptlet enthält.

Hinweis: Flows, die ungültige Skriptlets enthalten, werden nicht einbezogen, wenn Sie Content Packs aus einem Projekt erstellen. Weitere Informationen finden Sie unter ["Exportieren eines Content Packs" auf Seite 375](#).

8. Testen Sie den Filter, und speichern Sie Ihre Arbeit.

Tipp: Wenn Sie eine Skriptletoperation erstellen, geben Sie im Skriptlet success (Erfolg) als Skriptletantwort an. Wählen Sie dann auf der Registerkarte **Antworten** der Operation **Fehler** als Standardantwort aus.

Erstellen einer Skriptletregel für die Antwort einer Operation

Mithilfe eines Skriptlets können Sie die Antwort in einer Operation kontrollieren.

1. Öffnen Sie die Registerkarte **Antworten** der Operation, und wählen Sie eine Antwort aus.
2. Klicken Sie auf den Rechtspfeil  am rechten Ende der Antwortzeile, um den Regeleditor zu öffnen.
3. Wählen Sie in der Liste **Regeltyp** die Option **Skriptlet** aus.
4. Klicken Sie auf den Rechtspfeil  am rechten Ende der Regelzeile, um den Editor für Regeldetails zu öffnen.

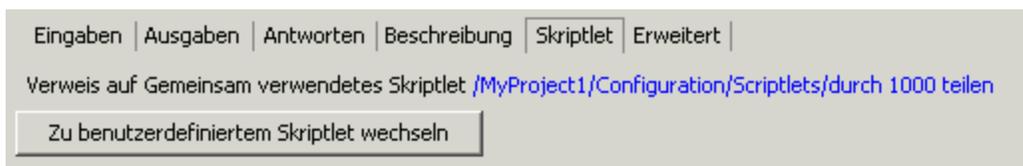


5. Verwenden Sie eines der folgenden Verfahren, um das Skriptlet zu erstellen:
 - Klicken Sie auf **Vorlage einfügen**, um die Skriptletvorlage als Basis zu verwenden.
 - Kopieren Sie Text aus einem vorhandenen Skriptlet in einer anderen Operation oder aus dem Ordner **Configuration\Scriptlets**, und fügen Sie ihn in Ihr Skriptlet ein.
6. Erstellen Sie das Skriptlet, und klicken Sie auf **Skript überprüfen**, um es auf Fehler zu prüfen.
7. Speichern Sie Ihre Arbeit.

Verwenden eines Systemskriptlets in einer Operation, einem Flow oder einem Schritt

1. Öffnen Sie die Registerkarte **Skriptlet** auf der Seite **Eigenschaften** oder den Schrittspektor für die Operation, den Flow oder den Schritt, die bzw. den Sie als Systemskriptlet verwenden möchten.
2. Erweitern Sie im Bereich **Projekte** die Ordner **Configuration** und **Scriptlets**.
3. Ziehen Sie das Skriptlet aus dem Ordner **Scriptlets** zum Symbol **Skriptlets**  auf der Registerkarte **Skriptlet** der Seite **Eigenschaften** oder des Schrittspektors.

Die Registerkarte Skriptlet zeigt, dass es nun einen Verweis auf ein gemeinsames Skriptlet gibt.



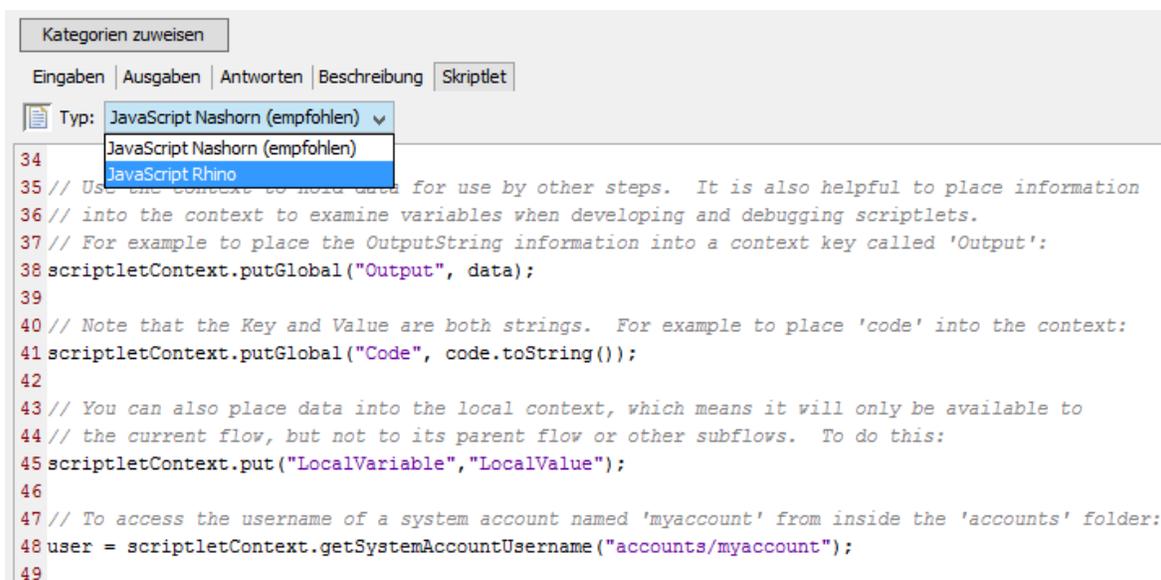
Speichern eines Skriptlets im Ordner "Configuration\Scriptlets"

1. Öffnen Sie auf der Registerkarte **Skriptlet** der Seite **Eigenschaften** oder des Schrittinspektors das Skriptlet, das Sie speichern möchten.
2. Ziehen Sie das Symbol **Skriptlet**  zum Ordner **Configuration\Scriptlets** im Bereich **Projekte**.
3. Geben Sie einen Namen für das Skriptlet ein.

Referenzmaterial

Skriptleiteditor

Der Skriptleiteditor hat die gleiche Darstellung, unabhängig davon, ob Sie ihn über die Registerkarte **Skriptlet** der Seite **Eigenschaften** oder des Schrittinspektors oder durch Doppelklicken auf ein Skriptlet im Ordner **Configuration\Scriptlets** öffnen.



GUI-Element	Beschreibung
Symbol "Skriptlet" 	Ziehen Sie dieses Symbol zum Ordner Configuration\Scriptlets , um das Skriptlet zur Wiederverwendung zu speichern.
Vorlage einfügen	Klicken Sie auf Vorlage einfügen , um Richtlinien anzuzeigen, die Sie beim Schreiben des Skriptlets unterstützen.
Skript überprüfen	Klicken Sie auf Skript überprüfen , um das Skriptlet auf Fehler zu prüfen.

Verwenden von regulären Ausdrücken in einem Flow

Mit einem regulären Ausdruck (auch bekannt als Regex) können Sie nicht nur einen bestimmten Text sondern auch Zeichen bestimmter Klassen suchen. Zum Beispiel können Sie für eine beliebige Ziffer den Platzhalter `\d` verwenden.

Reguläre Ausdrücke können Sie für die folgenden Aufgaben verwenden:

- Erstellen von Filtern für Ergebnisse/Ausgaben, die wichtige Datenelemente extrahieren, die:
 - In Variablen für die Verwendung in späteren Operationen gespeichert werden
 - Getestet werden, um die Antwort eines Schritts zu ermitteln

Platzhalter und Modifikatoren für reguläre Ausdrücke

Die wichtigsten Platzhalter für reguläre Ausdrücke sind:

Platzhalter	Verwendung
<code>^</code>	Steht für den Anfang einer Zeichenfolge
<code>\$</code>	Steht für das Ende einer Zeichenfolge
<code>.</code>	Beliebiges Zeichen außer Zeilenvorschubzeichen
<code>\b</code>	Wortgrenze
<code>\B</code>	Alles außer einer Wortgrenze
<code>\d</code>	Beliebige Ziffer 0-9
<code>\D</code>	Alles außer einer Ziffer
<code>\n</code>	Zeilenvorschub
<code>\r</code>	Wagenrücklauf
<code>\s</code>	Beliebiges Leerzeichen
<code>\S</code>	Beliebiges Zeichen außer Leerzeichen
<code>\t</code>	Tabulator
<code>\w</code>	Buchstabe, Zahl oder Unterstrich
<code>\W</code>	Alles außer Buchstabe, Zahl oder Unterstrich

Die Modifikatoren für reguläre Ausdrücke sind:

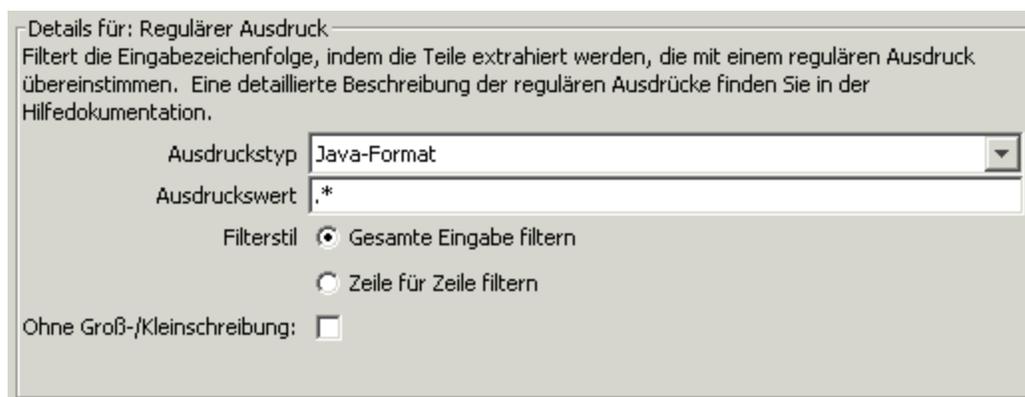
Modifikator	Wirkung
<code>*</code>	Steht für null oder mehr Vorkommen
<code>+</code>	Steht für ein oder mehrere Vorkommen
<code>?</code>	Steht für null oder ein Vorkommen
<code>{n}</code>	Steht für genau n Vorkommen
<code>{n,}</code>	Steht für n oder mehr Vorkommen
<code>{n,m}</code>	Steht für n bis m Vorkommen
<code>[abc]</code>	Steht für a, b oder c

[^abc]	Steht für alles außer a, b oder c
[a-c]	Steht für alles von a bis c
a b	Steht für a oder b
\	Klammert ein Sonderzeichen aus (Bsp.: \. bedeutet, '.' steht für nichts)

Weitere Schritte

Verwenden eines regulären Ausdrucks zum Filtern der Testausgabe

1. Öffnen Sie den Filtereditor für eine Ausgabe oder ein Ergebnis und erstellen Sie einen neuen Filter. Weitere Informationen finden Sie unter ["Filtern der Ausgabe und der Ergebnisse" auf Seite 277](#).
2. Wählen Sie in der Liste **Filter auswählen** den Filtertyp **Regulärer Ausdruck** aus. Im Abschnitt **Details für:** oben rechts werden Steuerelemente zum Erstellen eines regulären Ausdrucks angezeigt.



3. Wählen Sie in der Liste **Ausdrucksstyp** den Eintrag **Java-Format** aus. Die anderen Formate sollten Sie nicht verwenden, sie sind veraltet.
4. Geben Sie im Feld **Ausdruckswert** einen regulären Ausdruck ein.

Beispiel: Um die Anzahl der verlorenen Pakete zu extrahieren, können Sie den regulären Ausdruck `Lost = \d` verwenden.

Dieser Ausdruck weist HPE OO an, nach der Zeichenfolge "Lost =" mit einer beliebigen Zahl direkt dahinter zu suchen.

Der Platzhalter `\d` weist HPE OO an, nach einer beliebigen Ziffer zu suchen.

5. Als **Filterstil** wählen Sie je nachdem, wie der Filter auf die Rohergebnisse angewendet werden

soll, **Gesamte Eingabe filtern** oder **Zeile für Zeile filtern** aus.

- Wählen Sie **Ohne Groß-/Kleinschreibung** aus, wenn der Filterausdruck nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterscheiden soll.
- Klicken Sie auf **Ausgewählte Filter testen**, um den Filter zu testen.
- Speichern Sie den Filter.

Kombinieren von mehreren regulären Ausdrücken zum Isolieren eines Werts

Sie können mehrere reguläre Ausdrücke kombinieren, um den Wert in einem Filter zu isolieren.

Um zum Beispiel in der Ausgabe des UNIX-Befehls "ps" die Zeit für "ps" zu extrahieren, sind zwei reguläre Ausdrücke erforderlich: Ein Ausdruck, um die Ausgabe bis zur Zeile für "ps" zu filtern, und ein zweiter Ausdruck, um die Zeit zu extrahieren.

F	S	UID	PID	PPID	C	PRI	NI	ADDR	SZ	WCHAN	TTY	TIME	CMD
0	S	512	21604	21603	0	75	0	-	1096	wait	pts/1	00:00:00	Bash
0	R	512	2659	21604	0	76	0	-	1110	-	pts/1	00:00:00	Ps

- Öffnen Sie den Filtereditor für eine Ausgabe oder ein Ergebnis.
- Fügen Sie einen neuen Filter des Typs "Regulärer Ausdruck" hinzu.
- Geben Sie im Feld **Ausdruckswert** den ersten regulären Ausdruck ein.

In unserem Beispiel geben Sie **. *ps** ein. Dadurch werden alle Zeichenfolgen mit der Endung "ps" extrahiert.

Hinweis: Stellen Sie sicher, dass am Anfang der Punkt [.] vorhanden ist.

- Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Zeile für Zeile filtern**.
- Klicken Sie auf **Ausgewählte Filter testen**.

Das Feld **Testausgabe** enthält als einzige Ausgabe die Zeile, die "ps" enthält.

- Fügen Sie einen zweiten Filter des Typs "Regulärer Ausdruck" hinzu.
- Geben Sie im Feld **Ausdruckswert** den Wert **\d*:\d*:\d*** ein.

Dies steht für drei Sätze von Ziffern, die durch Doppelpunkte voneinander getrennt sind. In unserem Beispiel wird auf diese Weise die Zeit aus der Zeile extrahiert.

- Klicken Sie auf **Ausgewählte Filter testen**.
- Speichern.

Die Testausgabe enthält jetzt nur die Zeit aus der Zeile, die "ps" enthält. Diesen Wert können Sie dann einer Variablen zuweisen.

Referenzmaterial

Filtereditor > Details für: Regulärer Ausdruck

Wenn Sie den Filtertyp **Regulärer Ausdruck** auswählen, werden im Abschnitt **Details für:** oben rechts Steuerelemente zum Erstellen und Modifizieren eines regulären Ausdrucks angezeigt.

Details für: Regulärer Ausdruck
Filtert die Eingabezeichenfolge, indem die Teile extrahiert werden, die mit einem regulären Ausdruck übereinstimmen. Eine detaillierte Beschreibung der regulären Ausdrücke finden Sie in der Hilfedokumentation.

Ausdruckstyp: Java-Format

Ausdruckswert: .*

Filterstil: Gesamte Eingabe filtern
 Zeile für Zeile filtern

Ohne Groß-/Kleinschreibung:

GUI-Element	Beschreibung
Ausdruckstyp	Wählen Sie Java-Format als Typ des regulären Ausdrucks aus, mit dem die Daten gefiltert werden sollen. Die anderen Formate sollten Sie nicht verwenden, sie sind veraltet.
Ausdruckswert	Geben Sie den regulären Ausdruck ein.
Filterstil > Gesamte Eingabe filtern	Wählen Sie diese Option aus, um den Filter auf das gesamte Rohergebnis anzuwenden.
Filterstil > Zeile für Zeile filtern	Wählen Sie diese Option aus, um den Filter auf jede Zeile einzeln anzuwenden.
Ohne Groß-/Kleinschreibung	Wählen Sie diese Option aus, wenn der reguläre Ausdruck nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterscheiden soll.

Suchen nach Inhalten in HPE Live Network von Studio aus

Ein Studio-Autor kann entsprechend den Zugriffsberechtigungen in seinem HPLN-Profil direkt von Studio aus in HPE Live Network nach relevanten Informationen und Inhalten suchen.

Typen der Suche

Die folgenden Typen der Suche sind verfügbar:

- **Suche nach Typ:** Sie können nach einem Flow, einer Operation, einem Systemkonto, einer Systemeigenschaft, einer Auswahlliste, einem Domänenausdruck, einer Systemauswertung, einem Systemfilter, einem Skriptlet, einem Gruppenalias, einer Kategorie und einem Rollenalias suchen.
- **Suche nach Name:** Sucht nach einem Namen. Für unvollständige Wörter kann der Platzhalter * verwendet werden. Der Platzhalter * steht für etwas Beliebigen. Wenn kein Name angegeben wurde, ist jeder Name eine Übereinstimmung. Bei dieser Suche wird die Groß-/Kleinschreibung nicht beachtet.
- **Suche nach Beschreibung:** Durchsucht die Beschreibungen. Für unvollständige Wörter kann der Platzhalter * verwendet werden. Der Platzhalter * steht für etwas Beliebigen. Wenn keine Beschreibung angegeben wurde, ist jede Beschreibung eine Übereinstimmung. Bei dieser Suche wird die Groß-/Kleinschreibung nicht beachtet.
- **Suche nach Eingabename:** Sucht nach dem Eingabennamen. Für unvollständige Wörter kann der Platzhalter * verwendet werden. Der Platzhalter * steht für etwas Beliebigen. Zurückgegeben werden (außer Konfigurationselementen) alle Elemente in allen Content Packs mit bestimmten Metadaten, bei denen Eingaben mit der Suchzeichenfolge übereinstimmen. Diese Suche kann für Konfigurationselemente nicht verwendet werden.
- **Suche nach UUID:** Geben Sie die UUID als exakte Zeichenfolge ein. Die Suche erfolgt auf Basis des Gleichheitsoperators (=). Diese Suche gibt den Flow, die Operation oder das Konfigurationselement mit dieser UUID zurück.
- **Kombinierte Suche:** Ermöglicht Ihnen das Suchen mit mehreren Kriterien. Dabei werden mindestens zwei der Kriterien "Typ", "Name", "Beschreibung" und "Eingabe" mit der UND-Operation miteinander verknüpft.

Hinweis: Eine Suche des Typs `Beliebig` und in allen anderen Feldern ist nicht zulässig. In

diesem Fall wird die Schaltfläche **Suchen** deaktiviert.

Tool hpln-index-generator

Das Tool hpln-index-generator in **<OO-Installationsorder>/studio/tools/lib/hpln-index-generator.jar** generiert eine Indexdatei (.json) zur Beschreibung der Flows, Operationen und Konfigurationselemente mit den entsprechenden Metadaten in einem Content Pack.

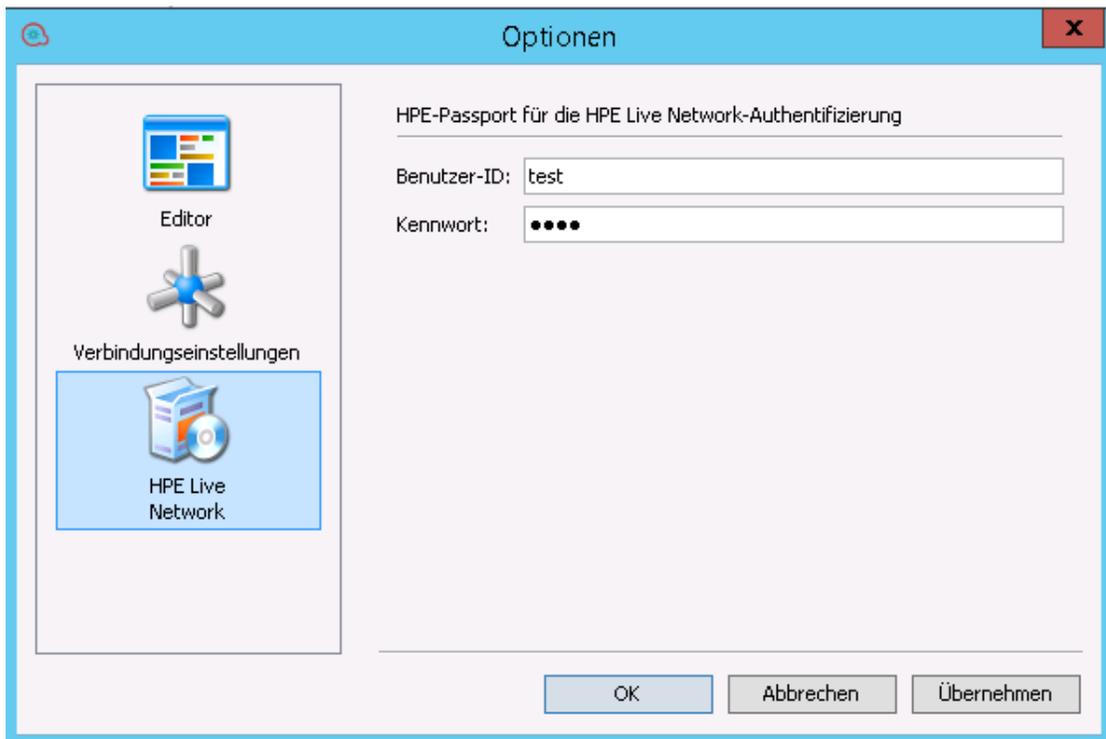
Hinweis: Damit die HPLN-Suche in Studio verwendet werden kann, muss die JSON-Datei zusammen mit der JAR-Datei des Content Pack auf HPLN veröffentlicht werden. Weitere Informationen finden Sie unter "[Ausführen des HPLN Index Generator-Tools](#)" auf Seite 343.

Weitere Schritte

Einrichten der HPLN-Verbindung in Studio

1. Wählen Sie im Menü **Konfiguration** die Option **Optionen > HPE Live Network** aus.
2. Geben Sie im Dialogfeld **HPE Live Network-Einstellungen** Ihre HPE Live Network-Benutzer-ID und das zugehörige Kennwort ein.

Hinweis: Die in diesem Dialogfeld eingegebene Benutzer-ID und das Kennwort bestimmen die Zugriffsberechtigungen und wirken sich auf die Suchergebnisse aus.

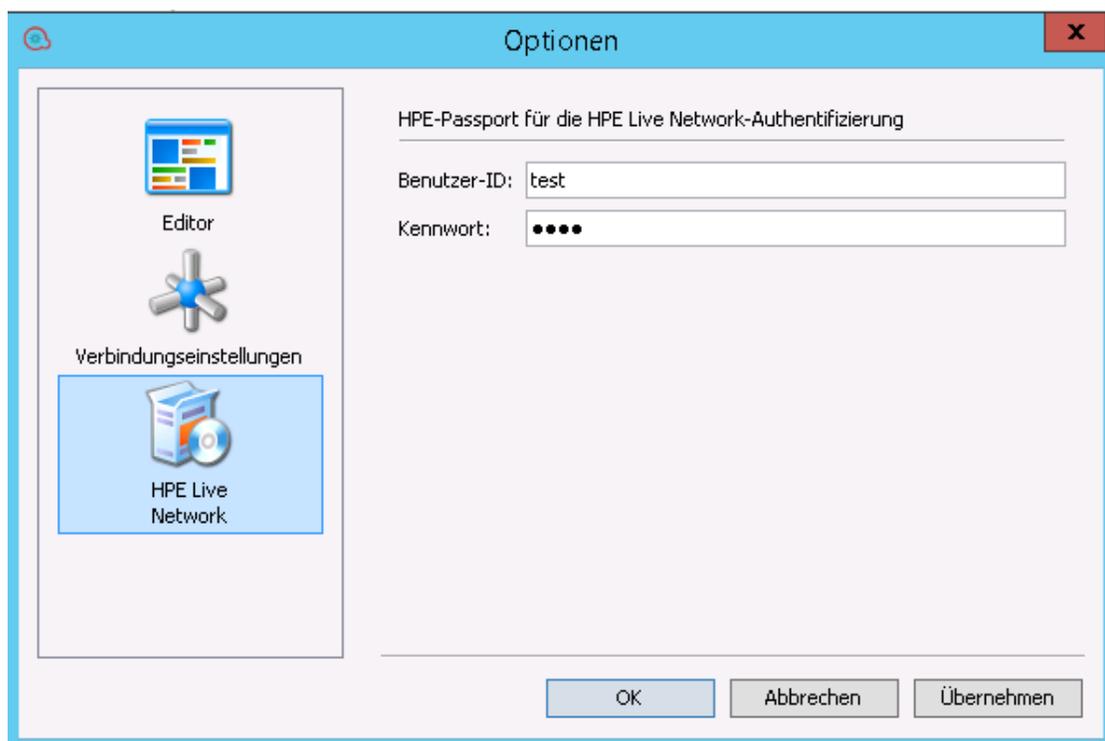


3. Klicken Sie auf **Übernehmen** und dann auf **OK**.

Suchen in HPE Live Network von Studio aus

1. Wählen Sie im Menü **Konfiguration** die Option **Optionen > HPE Live Network** aus.
2. Geben Sie im Dialogfeld **HPE Live Network-Einstellungen** Ihre HPE Live Network-Benutzer-ID und das zugehörige Kennwort ein.

Hinweis: Die in diesem Dialogfeld eingegebene Benutzer-ID und das Kennwort bestimmen die Zugriffsberechtigungen und wirken sich auf die Suchergebnisse aus.



3. Klicken Sie auf **Übernehmen** und dann auf **OK**.

Der Bereich "HPLN-Suche" befindet sich am unteren Rand des Studio-Arbeitsbereichs und ist standardmäßig geöffnet.

4. Geben Sie ein Suchkriterium ein und drücken Sie die EINGABETASTE oder klicken Sie auf die Schaltfläche "Suchen".



HPE Live Network-Suchen geben maximal 100 Ergebnisse zurück.

Hinweis: Die Zeichen \, (,), & werden in Name, Beschreibung, Eingabe und UUID bei einer HPE Live Network-Suche nicht unterstützt.

Ausführen des HPLN Index Generator-Tools

1. Geben Sie im Windows-**Startmenü** den Befehl `cmd` im Eingabeaufforderungsfeld ein, um ein Befehlszeilenfenster zu öffnen.

2. Navigieren Sie zu **studio\tools\lib** unter dem OO-Installationsordner.
3. Geben Sie an der DOS-Eingabeaufforderung den folgenden Befehl ein:

```
hpln-index-generator-<version>.jar --content-pack <arg>
```

Dabei ist `<version>` die Versionsnummer des HPLN Index Generator-Tools und `<arg>` die JAR-Datei des Content Pack.

Am Ende des Prozesses gibt das Tool die Information aus, dass eine JSON-Datei mit dem Namen des Content Pack und der Dateierweiterung `.json` erstellt wurde. Zum Beispiel `oo10-virtualization-cp-1.7.0.json`.

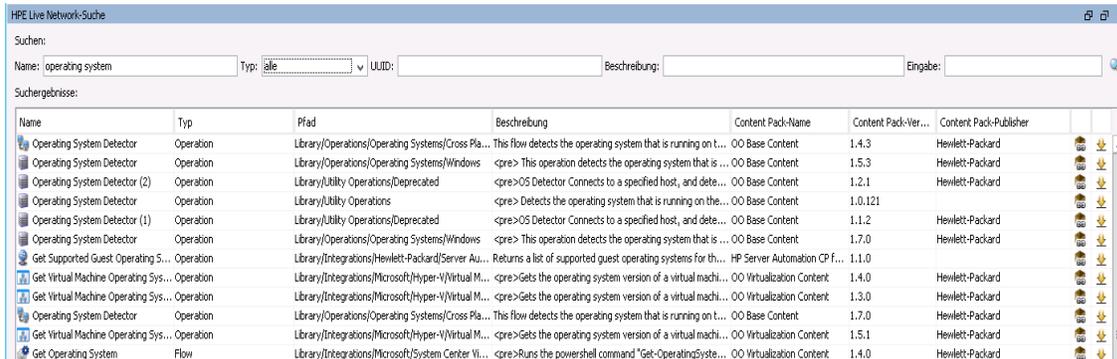
Referenzmaterial

HP Live Network-Suche > Suchergebnisse

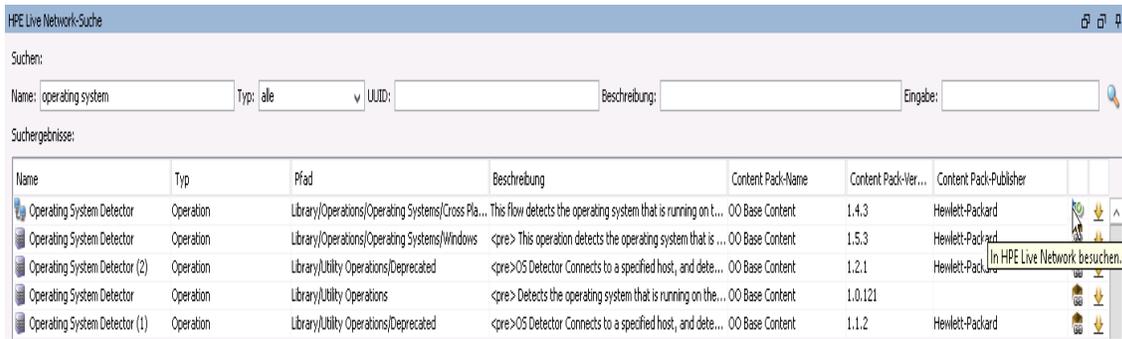
Die Ergebnisse werden in einer Tabelle angezeigt, die Sie nach dem Spaltennamen sortieren können. Darüber hinaus können Sie die Ergebnisse mit mehreren Werten filtern.

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf eine Zeile klicken, können Sie die vollständige Beschreibung des Suchergebnisses anzeigen.

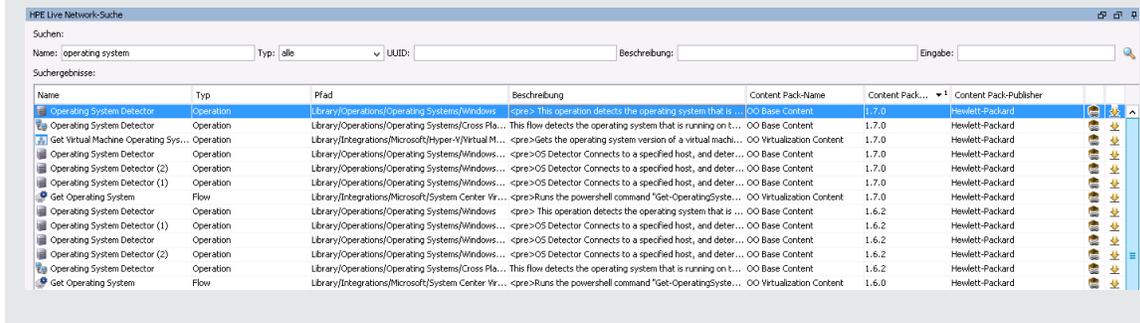
Sie können auch direkt zum Speicherort des Inhalts in HPE Live Network springen, indem Sie auf die Link-Schaltfläche  am Ende einer Zeile klicken.



Name	Typ	Pfad	Beschreibung	Content Pack-Name	Content Pack-Ver...	Content Pack-Publisher		
Operating System Detector	Operation	Library/Operations/Operating Systems/Cross Pla...	This flow detects the operating system that is running on t...	OO Base Content	1.4.3	Hewlett-Packard		
Operating System Detector	Operation	Library/Operations/Operating Systems/Windows	<pre> This operation detects the operating system that is ...	OO Base Content	1.5.3	Hewlett-Packard		
Operating System Detector (2)	Operation	Library/Utility Operations/Deprecated	<pre>OS Detector Connects to a specified host, and dete...	OO Base Content	1.2.1	Hewlett-Packard		
Operating System Detector	Operation	Library/Utility Operations	<pre> Detects the operating system that is running on the...	OO Base Content	1.0.121			
Operating System Detector (1)	Operation	Library/Utility Operations/Deprecated	<pre>OS Detector Connects to a specified host, and dete...	OO Base Content	1.1.2	Hewlett-Packard		
Operating System Detector	Operation	Library/Operations/Operating Systems/Windows	<pre> This operation detects the operating system that is ...	OO Base Content	1.7.0	Hewlett-Packard		
Get Supported Guest Operating S...	Operation	Library/Integrations/Hewlett-Packard/Server Au...	Returns a list of supported guest operating systems for th...	HP Server Automation CP f...	1.1.0			
Get Virtual Machine Operating Sys...	Operation	Library/Integrations/Microsoft/Hyper-V/Virtual M...	<pre>Gets the operating system version of a virtual machi...	OO Virtualization Content	1.4.0	Hewlett-Packard		
Get Virtual Machine Operating Sys...	Operation	Library/Integrations/Microsoft/Hyper-V/Virtual M...	<pre>Gets the operating system version of a virtual machi...	OO Virtualization Content	1.3.0	Hewlett-Packard		
Operating System Detector	Operation	Library/Operations/Operating Systems/Cross Pla...	This flow detects the operating system that is running on t...	OO Base Content	1.7.0	Hewlett-Packard		
Get Virtual Machine Operating Sys...	Operation	Library/Integrations/Microsoft/Hyper-V/Virtual M...	<pre>Gets the operating system version of a virtual machi...	OO Virtualization Content	1.5.1	Hewlett-Packard		
Get Operating System	Flow	Library/Integrations/Microsoft/System Center Vi...	<pre>Runs the powershell command "Get-OperatingSyste...	OO Virtualization Content	1.4.0	Hewlett-Packard		



Hinweis: Wenn Sie ein bestimmtes Element im zuletzt veröffentlichten Content Pack suchen, können Sie die Content Packs nach Name filtern und dann nach Version absteigend sortieren. Die ersten Elemente in der Liste entstammen der zuletzt veröffentlichten Version.



Validierung von Inhalt

Vor der Freigabe von Inhalt ist es wichtig, die Flows in Ihrem Projekt zu testen und zu validieren. Studio stellt die folgenden Tools bereit, die Sie hierbei unterstützen:

- Im Bereich **Probleme** wird eine Liste aller Probleme mit Speicherort und Beschreibung angezeigt, um Sie beim Beheben dieser Probleme zu unterstützen.
- Der Debugger hilft Ihnen, die Ursachen für Fehler und unerwartetes Verhalten in Flows ausfindig zu machen.

Validierung von Flows im Bereich "Probleme"

Für die Ausführung eines Flows müssen der Flow selbst, seine Operationen, Konfigurationselemente sowie alle im Flow verwendeten Systemkonten gültig sein.

Mithilfe des Bereichs **Probleme** können Sie einzelne Flows oder Operationen auf Probleme prüfen oder auch ein ganzes Projekt validieren. Hierdurch werden alle Flows, Operationen, Konfigurationselemente und Systemkonten im Projekt validiert.



Typ	Quellentyp	Name	Beschreibung	Speicherort
Fehler	Auswahlliste	Yes No	Der Name 'Yes No' für die Auswahlliste ist ein ...	/oo10-base-cp-1.6.2/Configuration/Selection Lists/Yes No
Fehler	Auswahlliste	Yes No	Die UUID '209c1838-2205-48b1-b47a-a99adc...	/oo10-base-cp-1.6.2/Configuration/Selection Lists/Yes No

Es können Probleme unterschiedlicher Typen aufgelistet werden. Ein Teil davon ist in der folgenden Liste enthalten:

- Flow verfügt über keinen Startschritt/Rückgabeschritt
- Operation wurde nicht gefunden
- Mehrere Objekte besitzen dieselbe UUID
- <variable> referenziert fehlende Auswahlliste
- Es ist keine Operation mit dem Übertragungsquellschritt verknüpft

Was notwendig ist, damit ein Flow gültig ist

Um gültig zu sein, muss ein Flow Folgendes aufweisen:

- Mindestens einen Schritt
- Einen Schritt, der als Startschritt festgelegt ist
- Für jeden Schritt von jeder Antwort eine Übertragung, die den Schritt mit einem nachfolgenden Schritt verbindet
- Für jeden Schritt die Möglichkeit, in einer Ausführung erreicht zu werden
- Einen Rückgabeschritt, um einen Wert zurückzugeben und den Flow zu beenden
- Die Zuweisung, wie jede Eingabe ihren Wert erhält

Weitere Schritte

Validieren eines Flows oder einer Operation

1. Wählen Sie einen Flow oder eine Operation im Bereich **Projekte** aus.
2. Klicken Sie auf die Registerkarte **Probleme**, um den Bereich **Probleme** anzuzeigen.
3. Doppelklicken Sie im Bereich **Probleme** auf eine Zeile, um das Element für die Bearbeitung zu öffnen.

Hinweis: Um mehrere Elemente zu öffnen, wählen Sie sie bei gedrückter UMSCHALTTASTE oder STRG-TASTE aus, klicken mit der rechten Maustaste und wählen **Öffnen** aus.

Validieren aller Elemente in einem Projekt und der Projektabhängigkeiten

1. Öffnen Sie das Projekt, das Sie validieren möchten.
2. Wählen Sie im Menü **Werkzeuge** die Option **Validieren** aus.

Eine Liste der Probleme wird mit den entsprechenden Speicherorten und Beschreibungen wird angezeigt, um Sie beim Beheben der Probleme zu unterstützen.

Auflösen von doppelten UUIDs

1. Klicken Sie auf die Registerkarte **Probleme**, um den Bereich **Probleme** anzuzeigen.
2. Doppelklicken Sie auf eine Zeile, in der ein Fehler wegen doppelter UUIDs enthalten ist.

Das Element mit der doppelt vorhandenen UUID wird geöffnet. Sie können dann das Element löschen und das Originalelement weiterverwenden.

Wenn beide Elemente erhalten bleiben sollen, dann verwenden Sie die Befehle **Kopieren/Einfügen** oder **Duplizieren**, um von einem der Elemente eine Kopie mit einer anderen UUID zu speichern, und löschen Sie dann das Element, von dem Sie kopiert haben.

Referenzmaterial

Bereich "Probleme"

Im Bereich **Probleme**, den Sie über die Registerkarte **Probleme** am unteren Rand des Studio-Fensters öffnen, können Sie prüfen, ob ein ausgewählter Flow oder eine ausgewählte Operation gültig ist.

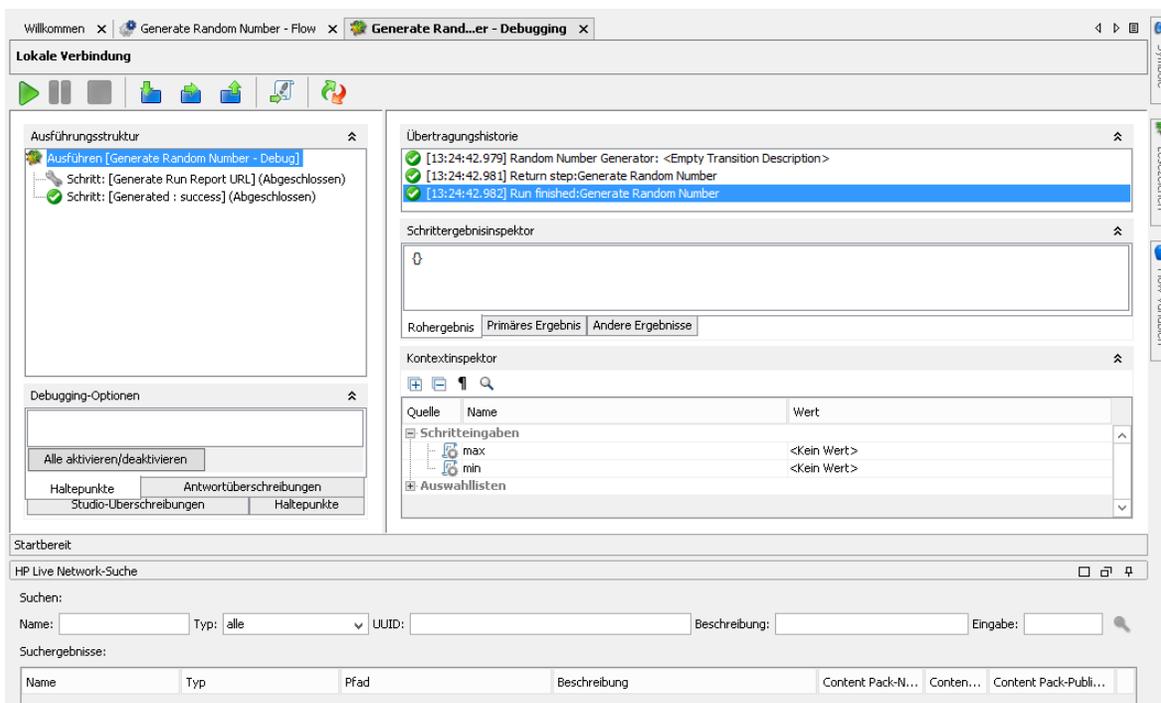
Typ	Quelltyp	Name	Beschreibung	Speicherort
Fehler	Auswahlliste	Yes No	Der Name 'Yes No' für die Auswahlliste ist ein ...	/oo10-base-cp-1.6.2/Configuration/Selection Lists/Yes No
Fehler	Auswahlliste	Yes No	Die UUID '209c1838-2205-48b1-b47a-a99adc...	/oo10-base-cp-1.6.2/Configuration/Selection Lists/Yes No

GUI-Element	Beschreibung
Quelltyp	Zeigt den Typ des Elements an, in dem ein Problem vorliegt.
Name	Zeigt den Namen des Elements an, in dem ein Problem vorliegt.
Beschreibung	Beschreibt das Problem, um Sie beim Beheben des Problems zu unterstützen.
Speicherort	Zeigt den Speicherort des Elements mit dem Problem an.

Testen und Debuggen eines Flows

Der Debugger hilft Ihnen, die Ursachen von Fehlern und unerwartetem Verhalten in Flows zu ermitteln. Dazu werden die folgenden Informationen angezeigt:

- Eine Struktur mit den ausgeführten Schritten
- Schrittergebnisse und Operationsausgaben, die für jeden Schritt generiert wurden
- Werte der Flow-Variablen in den verschiedenen Kontexten zu jedem Schritt
- Die Übertragungsbeschreibung für jeden Übergang



Außerdem können Sie Haltepunkte für den Debugger festlegen und bestimmte Antworten erzwingen, damit Sie sich auf das zu testende Verhalten konzentrieren können.

Von jedem Schritt im Debugger können Sie direkt zum relevanten Schritt im Flow springen, der den Flow-Editor öffnet.

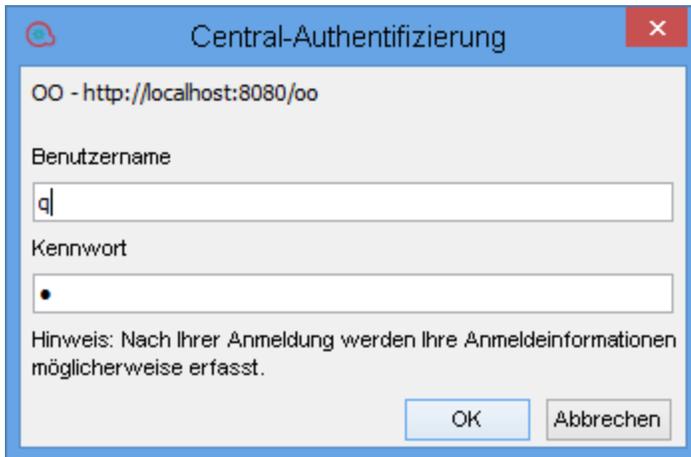
Hinweis:

- Werte, die aus verschlüsselten oder ausgeblendeten Eingaben resultieren, werden mit den Zeichen ***** abgerufen. Diese Werte müssen Sie im Kontextinspektor bearbeiten, bevor der Flow ausgelöst wird, da andernfalls während der neuen Ausführung der Wert ***** für die betreffende Eingabe verwendet wird.
- Im Kontextinspektor werden die Namen der ausgeblendeten Ausgaben angezeigt, deren Werte werden aber mit ***** verschleiert.

Debuggen von Flows, die Benutzerauthentifizierung erfordern

Wenn Sie einen Flow debuggen möchten, für den in Central (im Kontrollkästchen **Authentifizierung aktivieren**) die Authentifizierung aktiviert wurde, werden Sie aufgefordert, Benutzeranmeldeinformationen im Dialogfeld "Central-Authentifizierung" einzugeben. Wenn sie einmal

eingetragen wurden, werden **Benutzername** und **Kennwort** als Anmeldeinformationen für die aktuelle Sitzung gespeichert, sodass Sie sie beim Debuggen weiterer Flows nicht erneut eingeben müssen.



Informationen zu den Authentifizierungseinstellungen finden Sie unter "Einrichten der Sicherheitseinstellungen" im Central-Benutzerhandbuch.

Hinweis: Wenn die Authentifizierung in Central aktiviert wurde, können Sie sich nicht mit einem Benutzer anmelden, dessen Benutzername einen Doppelpunkt enthält.

Best Practices

Es wird empfohlen, zuerst die Subflows und erst danach deren übergeordnete Flows zu debuggen.

Weitere Schritte

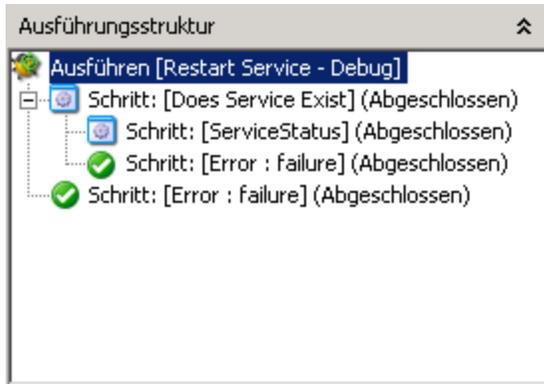
Debuggen eines Flows

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Flow im Bereich **Projekte** und klicken Sie dann auf **Debugging**.

Hinweis: Sie können aber auch den Flow im Erstellungsbereich öffnen und auf die Schaltfläche **Debugging**  klicken.

2. Um den Flow bis zu seinem Ende auszuführen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Abspielen**  in der Symbolleiste des Debuggers.

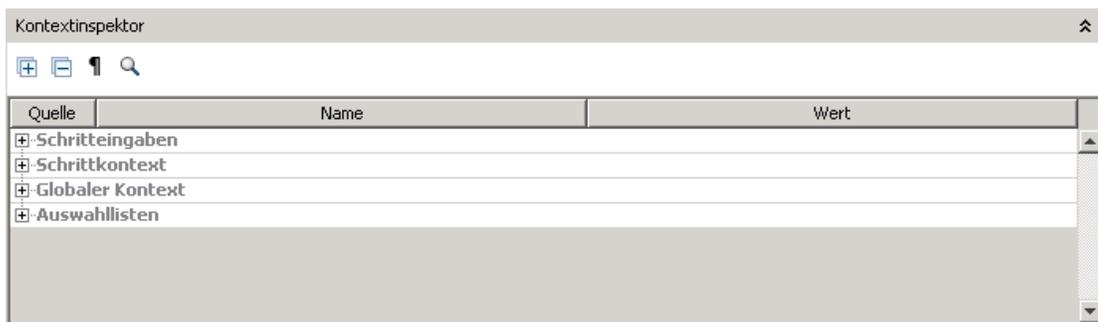
- Um die Informationen für einen abgeschlossenen Schritt anzuzeigen, klicken Sie auf den Schritt im Bereich **Ausführungsstruktur**.



- Im Bereich **Schrittergebnisinspektor** können Sie die Rohergebnisse, das primäre Ergebnis oder gefilterte Ergebnisse des Schritts anzeigen.



- Um globale Variablen, Flow-Variablen und deren Werte für die Eingaben des Schritts sowie den Schrittkontext und den globalen Kontext anzuzeigen, navigieren Sie zum entsprechenden Abschnitt des Bereichs **Kontextinspektor**.



Debuggen eines Flows - Schritt für Schritt

- Öffnen Sie den Flow im Debugger.

- Um den Flow Schritt für Schritt auszuführen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Einzelschritt** .

Einstieg in einen Subflow und Rücksprung

Diese Aktionen ermöglichen einem Flow-Entwickler beim Debuggen eines Flows den Einstieg in die Ausführung eines Subflows und den Rücksprung. Beide Aktionen sind verfügbar, wenn der getestete Flow angehalten wurde und auf die Aktion des Benutzers wartet.

Hinweis: Es wird empfohlen, zuerst die Subflows und erst danach deren übergeordnete Flows zu debuggen.

- Zum Einstieg in einen Subflow eines Schritts klicken Sie auf die Schaltfläche **Einstieg** . Der Debugger startet dann die Ausführung des Subflows und hält beim ersten Schritt des Subflows an.
Ein Klick auf **Einstieg** am Anfang des übergeordneten Flows weist den Debugger an, beim ersten Schritt des übergeordneten Flows anzuhalten.
- Zum Rücksprung aus dem Subflow klicken Sie auf die Schaltfläche **Rücksprung** . Der Debugger führt dann die restlichen Schritte im aktuellen Subflow-Aufruf aus und hält beim ersten Schritt direkt hinter dem Subflow (im übergeordneten Flow) an. Wenn sich der aktuelle Schritt im übergeordneten Flow befindet, verhält sich die Aktion wie eine Fortsetzaktion.

Reduzieren/Wiederherstellen von Bereichen im Debugger

Wenn Sie mehr Platz für Bereiche im Debugger schaffen möchten, können Sie einige Bereiche reduzieren.

- Um einen Bereich zu reduzieren, klicken Sie auf das nach oben gerichtete Chevron-Zeichen  ganz oben rechts.
- Um einen reduzierten Bereich wiederherzustellen, klicken Sie auf das nach unten gerichtete Chevron-Zeichen .

Zurücksetzen und Neustarten eines Flows im Debugger.

Wenn Sie einen Flow zurücksetzen und neu starten, werden seine Flow-Variablen auf die Werte zurückgesetzt, die sie beim Öffnen des Debuggers hatten.

- Klicken Sie in der Symbolleiste des Debuggers auf die Schaltfläche **Zurücksetzen** .
- Klicken Sie auf die Schaltfläche **Abspielen** .

Ändern der Werte von Flow-Variablen im Debugger

Um zu sehen, wie sich ein Flow bei verschiedenen Werten für seine Flow-Variablen verhält, können Sie vor dem Ausführen eines Schritts den Wert einer Flow-Variablen ändern.

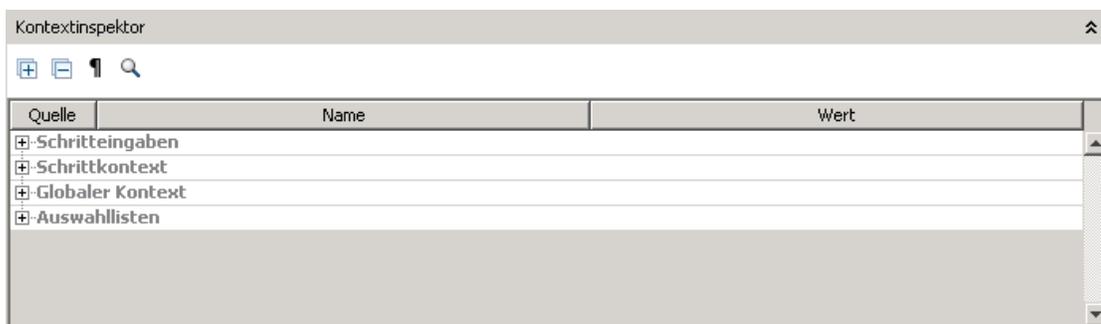
1. Öffnen Sie den Flow im Debugger.
2. Klicken Sie auf **Überspringen** , bis Sie direkt vor dem gewünschten Schritt angelangt sind.

Hinweis: Wenn Sie einen Haltepunkt vor dem Schritt festgelegt haben, können Sie auf

Abspielen  klicken, um den Flow bis zu dem Schritt, bei dem er angehalten wird, auszuführen.

Der Bereich **Kontextinspektor** enthält die aktuellen Werte für die **Schritteingaben** und den **Schrittkontext** an dem Punkt direkt vor dem Schritt.

Sie können nach Spalten suchen, sortieren und filtern.



Quelle	Name	Wert
+	Schritteingaben	
+	Schrittkontext	
+	Globaler Kontext	
+	Auswahllisten	

- Die Werte im Abschnitt **Schritteingaben** sind die Werte, die der Eingabe zugewiesen sind, bevor der Schritt gestartet wird.
 - Die Werte im Abschnitt **Schrittkontext** sind die Werte, die aktualisiert wurden, nachdem der Schritt begonnen hat.
3. Um den Wert einer Flow-Variablen, die in diesem Schritt verwendet wird, zu ändern, suchen Sie unter **Schritteingaben** die Liste für die gewünschte Flow-Variable, markieren ihren Wert und geben an dieser Stelle einen neuen Wert ein. Der Schritt im obigen Beispiel ist ein Mehrfachinstanzschritt. Sie könnten zur Liste der Flow-Variablen "host" eine weitere IP-Adresse hinzufügen.
 4. Um den Wert einer Flow-Variablen zu ändern, die in diesem Schritt zugänglich ist, aber erst in einem späteren Schritt verwendet wird, ändern Sie den Wert für die Liste der Flow-Variablen unter **Schrittkontext**.
 5. Spielen Sie den Flow weiter ab bzw. durchlaufen Sie ihn Schritt für Schritt.

- Um die geänderten Werte der Flow-Variablen auf die Werte zurückzusetzen, die beim letzten Speichern des Flows festgelegt waren, klicken Sie auf die Schaltfläche **Zurücksetzen** .

Festlegen eines Haltepunkts in einem Flow

Haltepunkte sind automatische Pausen in der Ausführung eines Flows im Debugger. Dies kann zum Beispiel in den folgenden Fällen sehr nützlich sein:

- Untersuchen des Wertes einer Flow-Variablen
- Ändern des Wertes einer Flow-Variablen, um die Auswirkungen auf den Flow im Rest der Auswirkung zu beobachten

Haltepunkte werden zwar im Diagramm des Flows festgelegt, Sie können aber jeden Haltepunkt, den Sie festgelegt haben, im Debugger aktivieren oder deaktivieren.

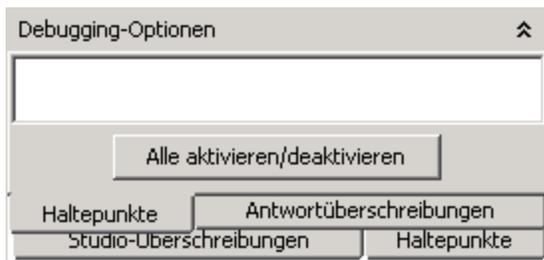
- Öffnen Sie den Flow im Erstellungsbereich und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Schritt, an dem Sie den Haltepunkt festlegen möchten.
- Wählen Sie **Debugging > Haltepunkt festlegen** aus.

Im Flow-Diagramm wird der Haltepunkt mit einem gelbschwarzen Rand um den Schritt dargestellt.



- Öffnen Sie den Flow im Debugger.

Im Bereich **Debugging-Optionen** des Debuggers werden auf der Registerkarte **Haltepunkte** die vorhandenen Haltepunkte angezeigt.



- Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

- Um einen einzelnen Haltepunkt zu aktivieren, aktivieren Sie das Kontrollkästchen für den gewünschten Haltepunkt.
- Um einen einzelnen Haltepunkt zu deaktivieren, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen für den gewünschten Haltepunkt.
- Um alle Haltepunkte zu aktivieren oder zu deaktivieren, klicken Sie auf **Alle aktivieren/deaktivieren**.
- Um alle Haltepunkte zu löschen, wählen Sie im Menü **Werkzeuge** die Option **Alle Haltepunkte entfernen** aus.

Überschreiben einer Antwort in einem Debuglauf für einen einzelnen Schritt

Antwortüberschreibungen erzwingen die von Ihnen ausgewählte Antwort. Dies gilt auch dann, wenn die Operation fehlschlägt.

Durch Überschreiben einer Antwort können Sie einen bestimmten Pfad des Flows testen, ohne den Debugger beenden zu müssen, um Eingabewerte zu ändern.

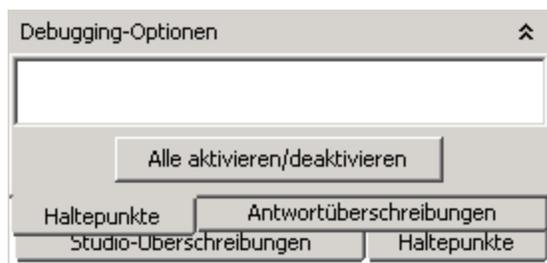
So könnten Sie zum Beispiel einen Flow testen, auch wenn er einen Schritt enthält, für den Sie die erforderlichen Informationen nicht besitzen. Statt der Fehlerantwort, die ohne Ihr Eingreifen entstehen würde, können Sie bei der Ausführung eine bestimmte Antwort und damit den gewünschten Übergang erzwingen.

1. Öffnen Sie den Flow im Erstellungsbereich und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Schritt, dessen Antwort Sie überschreiben möchten.
2. Wählen Sie **Debugging** > **Antwort überschreiben** aus und klicken Sie dann auf die Antwort, die der Schritt bringen soll:
 - **None**
 - **Success**
 - **Failure**
 - **Prompt**

Nachdem Sie eine Antwortüberschreibung erstellt haben, können Sie die Überschreibung im Debugger aktivieren oder deaktivieren oder eine andere Antwort wählen.

3. Öffnen Sie den Flow im Debugger.

Im Bereich **Debugging-Optionen** des Debuggers werden auf der Registerkarte **Antwortüberschreibungen** die vorhandenen Antwortüberschreibungen angezeigt.



4. Blättern Sie bis zur gewünschten Antwortüberschreibung.
5. Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:
 - Um eine andere Antwort für eine Überschreibung zu wählen, klicken Sie auf den Abwärtspfeil und wählen die Antwort aus.
 - Um eine einzelne Antwortüberschreibung zu aktivieren, aktivieren Sie das entsprechende Kontrollkästchen.
 - Um eine einzelne Antwortüberschreibung zu deaktivieren, deaktivieren Sie das entsprechende Kontrollkästchen.
 - Um alle Antwortüberschreibungen zu aktivieren oder zu deaktivieren, klicken Sie auf **Alle aktivieren/deaktivieren**.
 - Um alle Antwortüberschreibungen zu löschen, wählen Sie im Menü **Werkzeuge** die Option **Alle Antwortüberschreibungen entfernen** aus.
 - Um die Antwort bei jedem Schritt zu überschreiben, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Alle Antworten überschreiben**.

Wenn Sie den Flow im Debugger ausführen, nachdem alle Antworten überschrieben wurden, werden Sie bei jedem Schritt aufgefordert, manuell eine Antwort für den Schritt zu wählen.



Springen von der Ausführungsstruktur zu einem Flow-Schritt

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Schritt in der Ausführungsstruktur und wählen Sie **Gehe zu Schritt** aus

Oder:

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Gehe zu Schritt**  auf der Symbolleiste.

Der Flow-Editor wird geöffnet und zeigt den aktuellen Flow mit dem ausgewählten Schritt an.

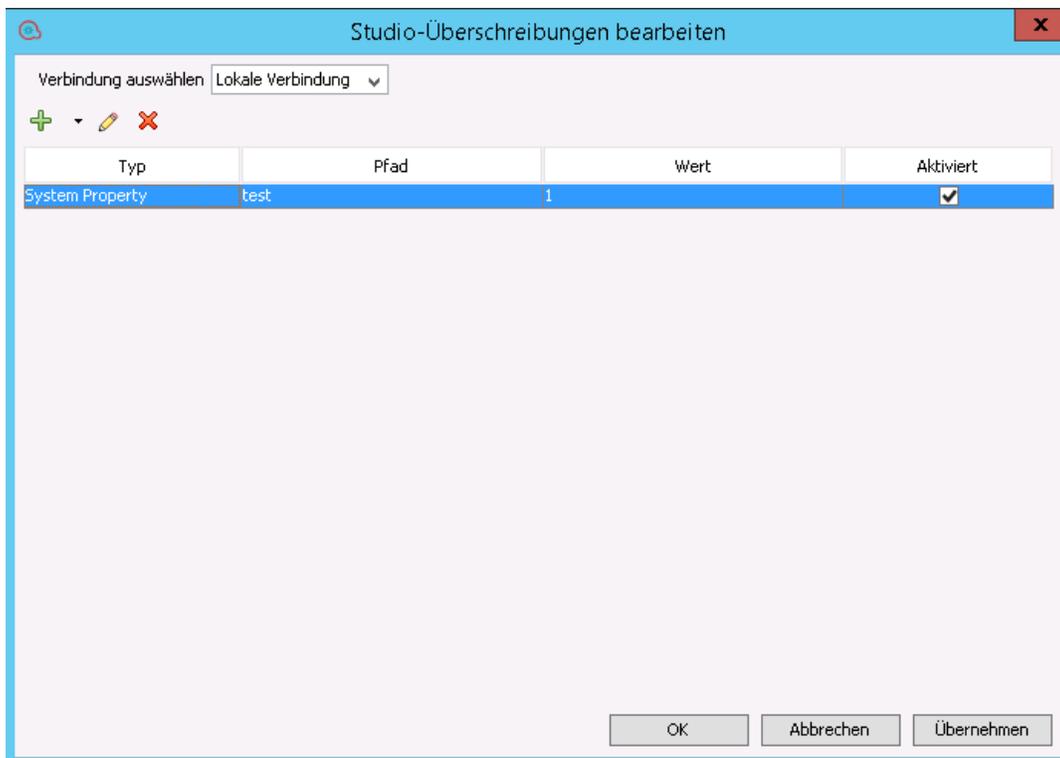
Festlegen von Überschreibungen in Studio

In Studio können Sie Überschreibungen pro Central-Verbindung, für Systemeigenschaften und Systemkonten definieren. Durch das Erstellen von Überschreibungen können Sie Konfigurationselemente, Systemeigenschaften und Systemkonten (aus Content Packs) vor dem Auslösen ändern, ohne Werte im Kontextinspektor zu ändern. Diese Überschreibungen können Sie zum Beispiel verwenden, um einen schreibgeschützten Wert, der aus einem Content Pack importiert wurde, anzupassen.

Hinweis: Sie können einzelne Überschreibungen aktivieren oder deaktivieren. Überschreibungen sind hinsichtlich Name und Typ eindeutig und haben Vorrang vor Central-Überschreibungen.

So greifen Sie auf die **Studio-Überschreibungen** zu:

1. Wählen Sie im Menü **Konfiguration** die Option **Studio-Überschreibungen** aus.



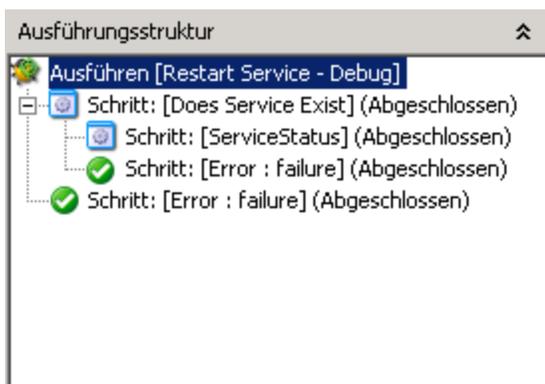
2. Wählen Sie in der Dropdown-Liste **Central auswählen** die Central-Verbindung aus. Wenn eine Central-Instanz ausgewählt wurde, werden die Überschreibungen dieser Central-Instanz angezeigt.
3. Sie können die folgenden Aktionen ausführen:
 -  Hinzufügen einer Überschreibung für eine Systemeigenschaft oder ein Systemkonto.
 -  Bearbeiten der ausgewählten Systemeigenschaft.
 -  Löschen der ausgewählten Systemeigenschaft.
4. Klicken Sie auf **Übernehmen**, um die Änderungen zu übernehmen, und zum Schluss auf **OK**.

Hinweis: Wenn Sie eine Systemeigenschaft mit einem leeren Wert überschreiben, wird nicht dieser leere Wert sondern der Standardwert aus der Definition der **Systemeigenschaften** verwendet.

Hinweis: Beim Referenzieren einer Systemeigenschaft müssen Sie den vollständigen Pfad verwenden. Beispiel: Wenn es um eine Systemeigenschaft unter der Ordnerstruktur **folderA\folderB\my_ci** geht, dann verwenden Sie die Zeichenfolge **`\${folderA}/folder/my_ci`**, um sie zu referenzieren.

Referenzmaterial

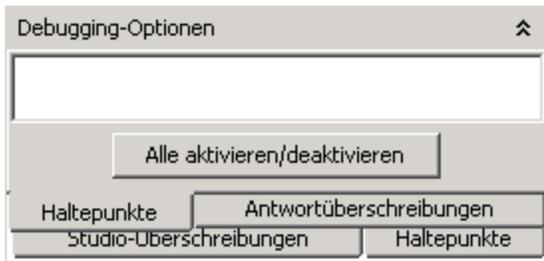
Bereich "Ausführungsstruktur"



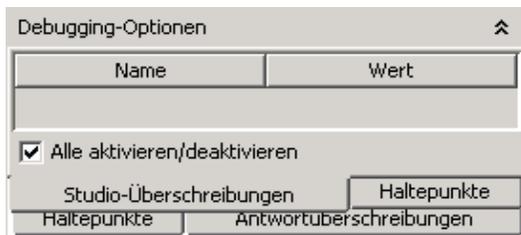
Der Bereich **Ausführungsstruktur** enthält alle ausgeführten Schritte, einschließlich der Schritte in den Subflows des Flows.

Schritte, die bei realer Ausführung gleichzeitig ausgeführt werden, werden im Debugger in serieller Folge ausgeführt.

Bereich "Debugging-Optionen"



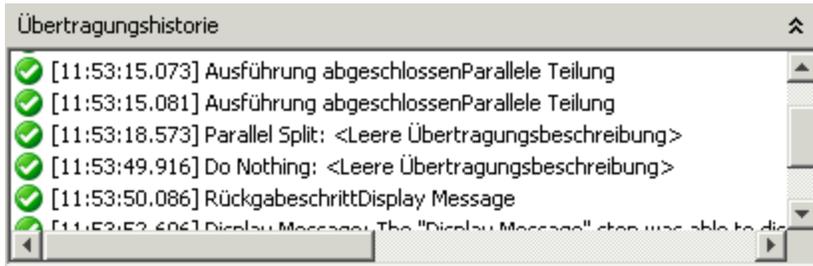
- **Haltepunkte** sind Flags, mit denen Sie eine Ausführung an einem bestimmten Schritt automatisch anhalten können, um die Ergebnisse, den Pfad der Ausführung oder die Werte in den Flow-Variablen an diesem Punkt zu untersuchen.
- **Antwortüberschreibungen** erzwingen die von Ihnen ausgewählte Antwort, und zwar unabhängig vom Ergebnis der Operation.
- **Studio-Überschreibungen** zeigt die aktivierten Studio-Überschreibungen an. In dieser Ansicht können Sie sie nach Bedarf aktivieren und deaktivieren.



- **Haltepunkte** ermöglicht dem Benutzer das Erstellen einer Beobachtungsliste mit Variablen beim Debugging. Diese Variablen sind Einträge der verschiedenen Kontexte: Schritteingaben, Schrittkontext und Globaler Kontext sowie der Konfigurationselemente: Auswahllisten, Systemeigenschaften und Systemkonten. In der Beobachtungsliste können Sie eine Variable nach Name hinzufügen. Danach werden alle Einträge mit diesem Namen aus den verschiedenen Kontexten und aus der Liste der Konfigurationselemente in den Haltepunkten angezeigt.

Der Bereich **Debugging-Optionen** enthält Haltepunkte und Antwortüberschreibungen und ermöglicht Ihnen, diese zu entfernen oder für diese Ausführung zu aktivieren oder zu deaktivieren.

Bereich "Übertragungshistorie"



Der Bereich **Übertragungshistorie** enthält eine Liste der Übergänge, die bei der Ausführung absolviert wurden, mit den zugehörigen Beschreibungen.

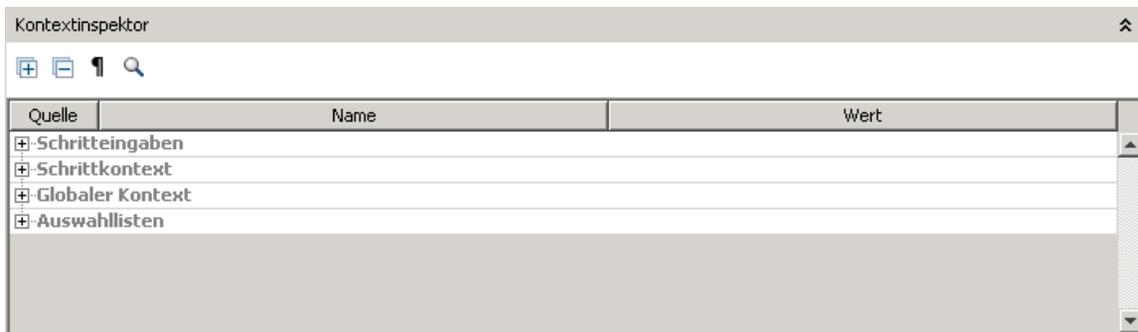
Bereich "Schrittergebnisinspektor"



Der Bereich **Schrittergebnisinspektor** enthält die Ergebnisse des ausgewählten Schritts.

- Klicken Sie auf die Registerkarte **Rohergebnis**, um die Rohergebnisse (die Ergebnisse der Operation des Schritts) anzuzeigen.
- Klicken Sie auf die Registerkarte **Primäres Ergebnis**, um das primäre Ergebnis des Schritts anzuzeigen.
- Klicken Sie auf die Registerkarte **Andere Ergebnisse**, um weitere Ergebnisse anzuzeigen, die Sie eventuell erstellt haben.

Bereich "Kontextinspektor"



Der Bereich **Kontextinspektor** enthält die aktuellen Werte der Flow-Variablen (global sowie lokal) für jeden Schritt.

Navigieren Sie zum entsprechenden Abschnitt des Bereichs **Kontextinspektor**, um globale Variablen, Flow-Variablen und deren Werte für die Eingaben des Schritts sowie den Schrittkontext und den globalen Kontext anzuzeigen.

- Die Werte im Abschnitt **Schritteingaben** sind die Werte, die der Eingabe zugewiesen sind, bevor der Schritt gestartet wird. Die Textfelder, die die Werte für Flow-Variablen enthalten, sind farbig markiert.

Quelle	Name	Wert
Schritteingaben		
- Schrittkontext		
host		localhost
RS_Previous_Response		service running
RS_Previous_Transition		success
RS_Previous_Transition.Annotation		RFF wird bereits ausgeführt

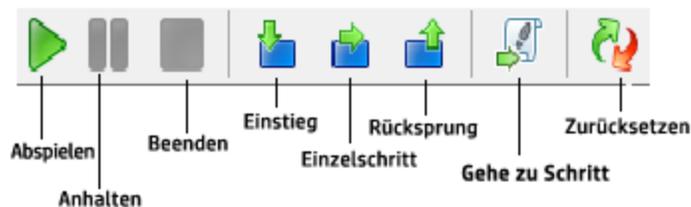
- Die Werte im Abschnitt **Schrittkontext** sind die Werte, die aktualisiert wurden, nachdem der Schritt begonnen hat.

Der Kontext eines Schritts ist die Sammlung der Flow-Variablen und ihrer Wertzuweisungen in den lokalen Kontexten des Flows dieses Schritts und der übergeordneten Flows. (Wenn ein Flow ein Schritt in einem anderen Flow ist, stehen diese beiden Flows zueinander in der Beziehung als Subflow und übergeordneter Flow.)

- Die Werte im Abschnitt **Globaler Kontext** sind Systemeigenschaften und globale Variablen, die erstellt wurden.

Quelle	Name	Wert
Globaler Kontext		
CENTRAL_URL		
execution_thread_id		
execution_userid		studio-debugger
run_id		100100155

Symbolleiste des Debuggers



GUI-Element	Beschreibung	Tastenkombination
Einstellungen	Festlegen von Parametern für die Ausführung. Dadurch wird das Dialogfeld "Ausführungseinstellungen" geöffnet.	
Abspielen 	Ausführen des Flows bis zu seinem Ende.	F11
Anhalten 	Anhalten eines Flows, der im Debugger ausgeführt wird. Sie können auf die Schaltfläche Abspielen  klicken, um die Ausführung an dem Punkt, an dem er angehalten wurde, fortzusetzen.	ALT + P
Beenden 	Beenden eines Flows, der im Debugger ausgeführt wird.	ALT + C
Einzelschritt 	Ausführen des Flows Schritt für Schritt.	F5
Einstieg 	Einstieg in einen Subflow eines Schritts.	F6
Rücksprung 	Rücksprung aus dem Subflow eines Schritts.	F7
Gehe zu Schritt 	Springen von der Ausführungsstruktur zu einem Flow-Schritt	
Zurücksetzen 	Zurücksetzen der Flow-Variablen auf die Werte, die sie beim Öffnen des Debuggers hatten.	F12

Debuggen von komplexen Flows

Debuggen von Flows mit parallelen Verarbeitungsschritten

In Studio können Sie Schritte mit paralleler Verarbeitung – Mehrfachinstanzschritte oder Schritte mit paralleler Teilung – debuggen. Um zu erfahren, wie sich ein Flow mit Schritten, die die parallele Verarbeitung nutzen, während der Ausführung verhält, gibt es keine andere Möglichkeit, als den Flow in einer Stagingumgebung auszuführen, nachdem er im Studio Debugger getestet wurde.

Das Debuggen eines Flows, der einen Schritt mit paralleler Teilung oder einen Mehrfachinstanzschritt enthält, erfolgt genauso wie das Debuggen eines Flows ohne derartige Schritte. Sie sollten jedoch berücksichtigen, dass sich ihre Ausführungen im Debugger voneinander unterscheiden.

Weitere Schritte

Debuggen eines Schritts mit paralleler Teilung in einem Flow

In einer Flow-Ausführung startet der Debugger die Flows zur angegebenen Startzeit. Die Reihenfolge, mit der sie beendet werden, hängt von variablen Faktoren ab, die in Studio nicht vorhergesagt werden können. Daher kann der Debugger bestimmte Aspekte nicht vorhersagen, beispielsweise welcher Zweig im Falle von widersprüchlichen Schreibvorgängen in die gleiche Flow-Variable als letztes in die Flow-Variable schreibt.

Andererseits können Sie in Studio die Reihenfolge beeinflussen, mit der Zweige im Debugger beendet werden, um verschiedene Szenarios auf kontrollierte Weise zu testen.

Weitere Informationen zu Schritten mit paralleler Teilung finden Sie unter ["Erstellen eines Flows mit Schritten mit paralleler Teilung"](#) auf Seite 313.

Debuggen eines Mehrfachinstanzschritts in einem Flow

In einer Flow-Ausführung werden die verschiedenen Instanzen gleichzeitig ausgeführt, und der Flow fährt mit den Schritten fort, die auf die Antwort einer Instanz folgen, während die anderen Instanzen weiter verarbeitet werden.

Obwohl dies bedeutet, dass der Flow nicht unter realen Bedingungen getestet wird, können Sie auf diese Weise untersuchen, wie lange die Beendigung der einzelnen Instanzen dauert.

Weitere Informationen zu Mehrfachinstanzschritten finden Sie unter ["Erstellen eines Flows mit Mehrfachinstanzschritten"](#) auf Seite 318.

Debuggen einer Remote-Instanz von Central mit Studio

Das Remote-Debugging in Studio ermöglicht einem HPE OO-Benutzer das Debugging von Flow-Ausführungen in einer Remote-Instanz von Central und das Beheben der Fehler. Dies ermöglicht den Kunden die Verwendung von Studio bei der Untersuchung von Problemen in Ihren Central-Umgebungen, ohne Korrekturen manuell bereitstellen zu müssen, und die Modifizierung der Flow-Bibliothek in Central.

Vor dem Debuggen eines Flows definiert der Benutzer die URL für die Verbindung zu Central. Weitere Informationen finden Sie im *HPE OO-Sicherheits- und Optimierungshandbuch*.

Sie können vorhandene Flows, lokal geänderte Flows oder neue Flows debuggen. Studio sendet den zu testenden Flow zusammen mit allen (vorhandenen, geänderten oder neuen) Subflows und Operationen an Central, damit sie dort ausgeführt werden.

Die gesamte Ausführung des Flows für das Debugging auf der ausgewählten Central-Instanz erfolgt über eine Zusammenführung der Studio-Konfigurationselemente, Central-Konfigurationselemente und Werte aus dem Kontextinspektor.

Konfigurationselemente können in Studio oder in Central überschrieben werden. Nach dem Auslösen eines Flows bestimmt HPE OO (direkt vor dem Starten des Flows) den Anfangswert des Konfigurationselements wie folgt:

- Wenn der Benutzer das Konfigurationselement im Kontextinspektor geändert hat, wird immer dieser neue Wert verwendet.
- Wenn ein Konfigurationselement (weder in Central noch in Studio) überschrieben und im Kontextinspektor nicht geändert wurde, wird der Wert unverändert verwendet.
- Wenn ein Konfigurationselement in Central aber nicht in Studio überschrieben wurde, wird der Wert aus Central verwendet.
- Wenn ein Konfigurationselement in Studio überschrieben wurde, wird der Wert aus Studio verwendet.

Bei den Operationen Anhalten, Wieder aufnehmen, Einzelschritt usw. während des Debuggens kann der Benutzer bei Bedarf Werte mit dem Kontextinspektor ändern.

Hinweis: Die einzigen Konfigurationselemente, die in Central überschrieben werden können, sind Systemeigenschaften und Systemkonten. Für Konfigurationselemente in neuen Systemkonten werden Überschreibungseinstellungen verwendet.

Änderungen an Flows und Konfigurationselementen wirken sich nicht auf die Central-Bibliothek aus. Diese Elemente sind flüchtig, das heißt, sie werden nur für die Debug-Sitzung angezeigt.

Die Ergebnisse einer Remote-Debugging-Sitzung sind im Ausführungs-Explorer in Central (Drilldown) und im Dashboard sichtbar, wie bei jeder andere Ausführung. Diese Ergebnisse können als Ergebnisse einer Debugger-Ausführung identifiziert und herausgefiltert werden. Der Drilldown spiegelt den von Studio gesendeten Flow (mit den möglichen Änderungen) wider.

Während der Debug-Sitzung kann der Benutzer im Kontextinspektor den Kontext der Ausführung ändern.

Hinweis: Bei allen Läufen, die im Remote-Debugger gestartet werden, gilt die Persistenzebene **Erweitert**.

Weitere Informationen zur Ausführungspersistenz finden Sie unter "Persistenzebene für das Laufprotokoll" im *Central-Benutzerhandbuch*.

Hinweis: In einigen Fällen ist das Starten von Studio schneller abgeschlossen als das Initialisieren der lokalen Verbindung. In diesen Fällen wird, wenn Sie das Debugging direkt nach dem Start von Studio mithilfe der lokalen Verbindung starten (die Schaltfläche **lokale Verbindung** zeigt ein Fortschrittssymbol), die folgende Nachricht angezeigt:



Voraussetzungen

- **Abstimmen der Content Packs**

Um die Remote-Debugging-Sitzung zu starten, müssen Sie die für Central relevanten Content Packs in der richtigen Version in den Studio-Arbeitsbereich importieren. Deshalb müssen vor dem Starten der Debug-Sitzung alle Content Packs, die durch einen getesteten Flow verwendet werden, für Central bereitgestellt worden sein.

- **Gruppenalias**

Wenn Sie in Studio neue Gruppenalias erstellt und (mit bestimmten Operationen verwendet) haben, müssen Sie die Gruppen in Central manuell konfigurieren. Der Debugger kann nicht entscheiden, welcher Worker-Gruppe der Gruppenalias zugeordnet werden muss. Wenn die zugewiesene Gruppe einer Operation (während der Remote-Debugging-Ausführung) nicht gefunden wird, entspricht das Verhalten dem beim Auslösen in Central: Anhalten und den Benutzer über das Problem informieren.

- **Autorisierte Benutzer**

Nur die Benutzer, denen die Berechtigung **Remote-Debugging** zugewiesen wurden, dürfen den **Debugger** auf einer Remote-Instanz von Central auslösen. Weitere Informationen finden Sie im *Central-Benutzerhandbuch*.

Hinweis: Für einen Benutzer mit Remote Debugging-Berechtigung sind alle Flows zugänglich, aber keine Systemkonten. Die Systemkonten sind nur für Benutzer mit den entsprechenden Berechtigungen verfügbar.

Hinweis: Beim Debuggen mit der lokalen Verbindung (die Standardverbindung, die Studio verwendet, wenn Sie keine Remote-Instanz von Central konfigurieren) gilt diese Einschränkung nicht.

Typischer Workflow

1. Weisen Sie einem Benutzer eine Rolle mit der Berechtigung **Remote-Debugging** zu.
2. Richten Sie den Studio-Arbeitsbereich für den Abgleich mit der Central-Bibliothek ein (Content Packs, Flows, die getestet werden sollen).
3. Konfigurieren Sie, falls notwendig, die Central-Verbindung.
4. (Optional) Ändern Sie den Flow vor dem Debuggen.
5. Wählen Sie mit der Debugging-Option eine Verbindung aus. Wenn Sie auf die Debugging-Option klicken, werden Sie zur Eingabe der Anmeldeinformationen aufgefordert. Diese Anmeldeinformationen werden in Studio gespeichert und wiederverwendet.

Hinweis: Wenn das Kontrollkästchen **Erfassen der Anmeldeinformationen des angemeldeten Benutzers aktivieren** in der Option **Systemkonfiguration > Sicherheit > Einstellungen** in Central aktiviert wurde, wird in Studio Remote Debugger die folgende Warnmeldung angezeigt:



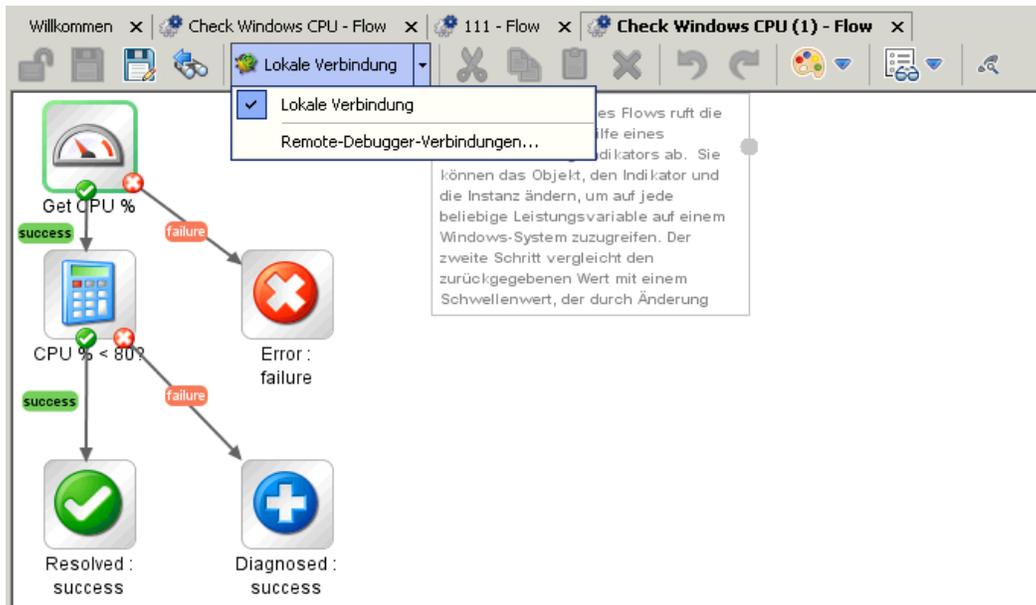
Hinweis: Wenn die Authentifizierung in Central aktiviert wurde, können Sie sich beim Anmelden bei Central für das Remote-Debugging nicht mit einem Benutzer anmelden, dessen Benutzername einen Doppelpunkt enthält.

6. Die Ausführung erfolgt über eine Zusammenführung von **Studio-Konfigurationselementen**, **Central-Konfigurationselementen** und **Kontextinspektor**. Weitere Informationen über die Kontextinspektor finden Sie unter "[Validierung von Inhalt](#)" auf Seite 346.
7. (Optional) Legen Sie Haltepunkte fest und ändern Sie beim Debugging im Kontextinspektor bestimmte Variablen und Konfigurationselemente.
8. Die Ausführung wird abgeschlossen.

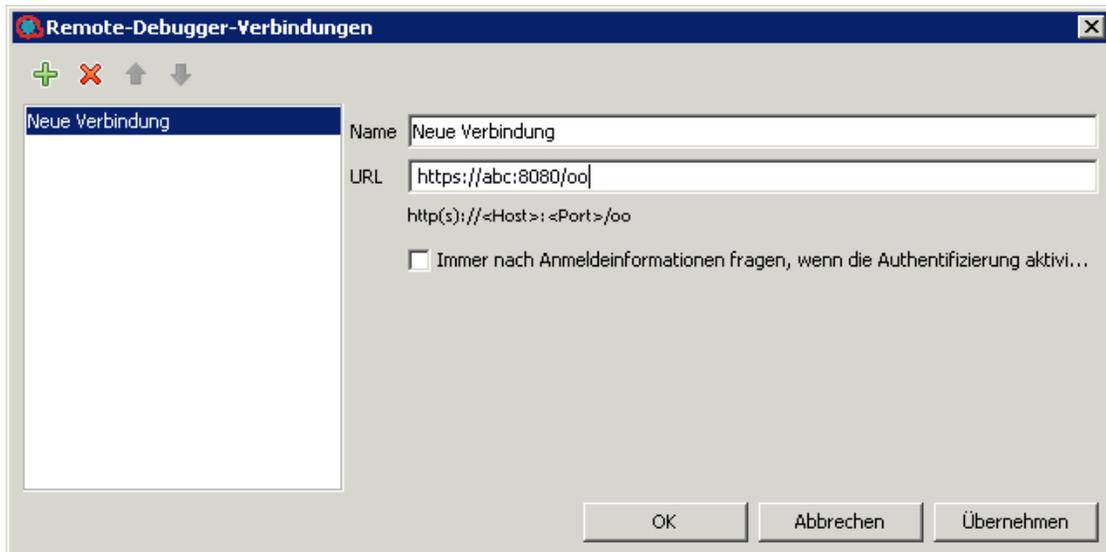
Weitere Schritte

Hinzufügen oder Bearbeiten von Central-Verbindungen

1. Wählen Sie in Studio **Konfiguration** > **Remote-Debugger-Verbindungen** aus.
2. Klicken Sie auf das Debug-Symbol  und wählen Sie in der Liste eine Verbindung zu einer Remote-Instanz von Central. **Lokale Verbindung** ist die Standardverbindung.



- Um eine Verbindung hinzuzufügen, zu bearbeiten oder zu löschen, wählen Sie **Remote-Debugger-Verbindungen** aus. Das Dialogfeld **Remote-Debugger-Verbindungen** enthält eine Liste der verfügbaren Verbindungen. Sie können diese Verbindungen bearbeiten, vorhandene Verbindungen löschen und neue Verbindungen hinzufügen.



- Löschen:** Wählen Sie die Verbindung aus, die Sie löschen möchten, und drücken Sie entweder die Taste "Entf" oder klicken Sie auf die Schaltfläche mit dem roten Minus (-).
- Hinzufügen:** Um eine neue Verbindung hinzuzufügen, klicken Sie auf die Schaltfläche mit dem grünen Plus (+). Geben Sie einen Namen für die neue Verbindung und die URL der

Remote-Instanz von Central ein.

Hinweis: Name und URL der Verbindung werden nicht überprüft. Der Benutzer muss diese Einstellungen selbst überprüfen. Sie müssen einen eindeutigen Verbindungsnamen zuweisen.

Immer nach Anmeldeinformationen fragen, wenn die Authentifizierung aktiviert ist:

Wenn Sie diese Option auswählen und die Authentifizierung der ausgewählten Central-Instanz aktiviert ist, fordert Studio den Benutzer immer zur Eingabe von Anmeldeinformationen auf. Wenn die Authentifizierung bereits erfolgt ist, werden die Anmeldeinformationen automatisch in das Authentifizierungsformular eingetragen.

Hinweis: Wenn der Benutzer den Benutzernamen oder das Kennwort zurücksetzen muss, ohne dass ein Neustart von Studio erfolgt, dann aktivieren Sie im Dialogfeld **Remote-Debugger-Verbindungen** die Option **Immer nach Anmeldeinformationen fragen, wenn die Authentifizierung aktiviert ist**.

Konfigurieren von LDAP-Benutzer und -Domäne: Wenn Sie eine neue Verbindung zu Central erstellen und dann die Verbindung mit einem LDAP-Benutzer herstellen, werden Sie aufgefordert, die Domäne, den Benutzernamen und das Kennwort auszuwählen.

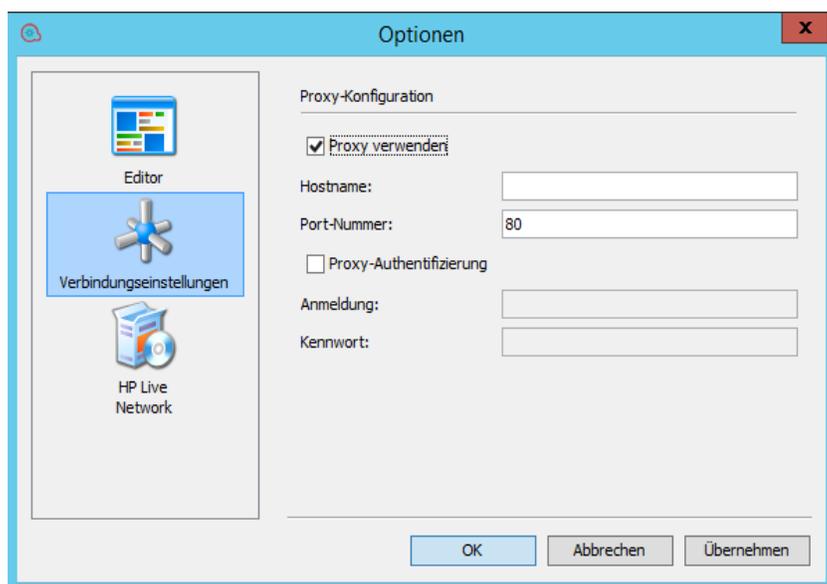
Hinweis: In der Datei **Studio.properties** können Sie die Remoteverbindungen nicht konfigurieren.

Festlegen des Proxy für das Debuggen auf einer Remote-Instanz von Central

Beim Konfigurieren der Verbindung zu einer Central-Instanz können Sie die folgenden HTTP-Proxy-Informationen festlegen: Host, Port, Benutzername und Kennwort. Der Proxy unterstützt das Basisauthentifizierungsschema.

So richten Sie den Proxy ein:

1. Wählen Sie in Studio im Menü **Konfiguration** die Option **Optionen** > **Verbindungseinstellungen** aus. Das Dialogfeld **Proxy-Konfiguration** wird angezeigt.



2. Geben Sie die Proxy-Informationen ein. Sie müssen einen Host und eine Portnummer eingeben. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **Speichern**. Die Proxy-Einstellungen werden auf Host und Portnummer überprüft.

Automatisches Importieren von Zertifikaten bei einer Remoteverbindung zu einem Debugger

1. Wenn Sie eine Central-Remoteverbindung mit HTTPS auswählen, wird die Meldung zum SSL-Zertifikat angezeigt.

Die Meldung zum SSL-Zertifikat enthält den definierten Namen des Ausstellers des Zertifikats, der die Entität angibt, die das Zertifikat signiert hat, und den definierten Namen des Betreffs des Zertifikats jeweils auf einer eigenen Zeile.

Wenn das Zertifikat nicht vertrauenswürdig ist, wird die Frage angezeigt, ob Sie diesem Zertifikat vertrauen möchten.

Hinweis: Studio unterstützt sowohl selbst signierte als auch von einer Zertifizierungsstelle signierte (CA-signierte) Zertifikate.

- Wenn Sie dem Zertifikat vertrauen möchten, dann klicken Sie auf **Verbinden**. Der Studio-TrustStore wird mit den Zertifikaten aktualisiert und Sie können die Verbindung zu Central mit einem erfolgreichen SSL-Handshake herstellen.

- Wenn Sie dem Zertifikat nicht vertrauen möchten, dann klicken Sie auf **Abbrechen**. Der Studio-TrustStore bleibt unverändert und die Verbindung zu Central schlägt fehl.
2. Wenn die URL des Servers und das Zertifikat nicht übereinstimmen, wird das Dialogfeld zur Überprüfung des Hostnamens angezeigt:
- Wenn Sie auf **Nicht vertrauen** klicken, wird die Verbindung nicht zugelassen.
 - Wenn Sie auf **Immer vertrauen** klicken, wird der Fehler bei der Überprüfung des Hostnamens ignoriert und die Verbindung wird zugelassen.

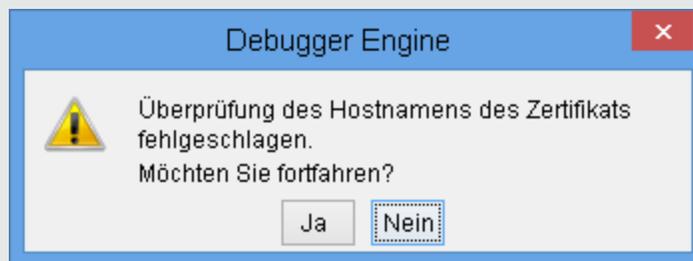
Beim nächsten Neustart von Studio wird die Meldung zur Überprüfung des Hostnamens jedoch wieder angezeigt, da erwartet wird, dass Sie dieses Problem beheben. Sie sollten die URL so korrigieren, dass sie mit dem Hostnamen im Zertifikat übereinstimmt oder das Zertifikat entsprechend der Verbindungs-URL ändern.

Hinweis: Das Dialogfeld zum SSL-Zertifikat wird auch angezeigt, wenn Sie die Verbindung zu einem Git-Server über HTTPS herstellen.

Für SVN werden die Details der Zertifikatskette in der Datei Studio.log erfasst.

Hinweis: In der Datei **studio.l4j.ini** im Studio-Installationsordner werden für **self.signed** der Standardwert "false" und für **verify.hostname** der Standardwert "true" verwendet.

Wenn die Überprüfung des Hostnamens fehlschlägt, wird eine Fehlermeldung angezeigt. Sie können entscheiden, ob die Operation fortgesetzt oder abgebrochen werden soll.



Debuggen eines Flows auf einer Remote-Instanz von Central

1. Erstellen Sie einen Flow mithilfe von Operationen und Flows aus einem importierten Content Pack oder verwenden Sie einen vorhandenen Flow.
2. Öffnen Sie den Flow.

3. Starten Sie den Debugger und wählen Sie eine Remoteverbindung, die Sie zuvor eingerichtet haben.

Hinweis: Die Durchführung eines Debugging auf einer Central-Instanz als Teil eines Produktionssystems könnten problematisch sein, da sich dies auf die Produktionsdaten und den Betrieb auswirken kann. In der Debugger-Ansicht wird ein Banner mit dem Namen der Remoteverbindung angezeigt.

Weitere Schritte

Debuggen eines Flows auf einer Remote-Instanz von Central

So debuggen Sie einen Flow:

1. Erstellen Sie einen Flow mithilfe von Operationen und Flows aus einem importierten Content Pack oder verwenden Sie einen vorhandenen Flow.
2. Öffnen Sie den Flow.
3. Starten Sie das **Debugging** und wählen Sie eine Remoteverbindung, die Sie zuvor eingerichtet haben.

Hinweis: Die Durchführung eines Debugging auf einer Central-Instanz als Teil eines Produktionssystems könnten problematisch sein, da sich dies auf die Produktionsdaten und den Betrieb auswirken kann. In der Debugger-Ansicht wird ein Banner mit dem Namen der Remoteverbindung angezeigt.

Wiederverwenden von vorhandenen Flow-Eingaben

Sie können die Eingaben einer Ausführung als Eingabe für eine neue Ausführung verwenden. Auf diese Weise können Sie Fehler in fehlgeschlagenen Flows beheben, ohne die Eingaben erneut eingeben oder vorbereiten zu müssen.

So können Sie eine Ausführungs-ID aus der aktuellen Central-Instanz für die erneute Ausführung eines Flows laden oder angeben:

1. Öffnen Sie in Studio einen Flow für das Debugging.
2. Wählen Sie eine Remote-Instanz von Central aus.

3. Geben Sie die Eingaben einer Ausführung ein.
4. Führen Sie den Flow aus.
5. Klicken Sie auf **Ausführungseingaben laden**.

Danach wird ein Dialogfeld mit einem Textfeld angezeigt, das die Ausführungs-ID enthält. Studio lädt die Eingaben der angegebenen Ausführungs-ID (aus der aktuell ausgewählten Central-Instanz). Wenn keine Eingaben vorhanden sind, dann enthielt die Ausführung keine Eingaben oder die Ausführung wurde nicht gefunden. In diesem Fall wird die Meldung angezeigt, dass die aktuelle Ausführung nicht geändert wurde.

Nachdem die Eingaben geladen wurden, werden sie (nach Name) mit den Eingaben des aktuellen Flows verglichen. Die vorhandenen Eingaben des Flows werden nur dann aktualisiert, wenn der entsprechende geladene Wert nicht leer ist. Neue Eingaben werden nicht hinzugefügt. Wenn keine Eingabe der aktuellen Ausführung geändert wurde, wird eine Meldung angezeigt.

Der Kontextinspektor markiert die geänderten Eingaben und zeigt die neuen Werte an.

6. Sie können jetzt die Ausführung mit den Eingaben der angegebenen Ausführungs-ID auslösen.

Eingaben werden unabhängig von ihrem Typ als Zeichenfolgenwerte (einzelner Wert, Werteliste) geladen.

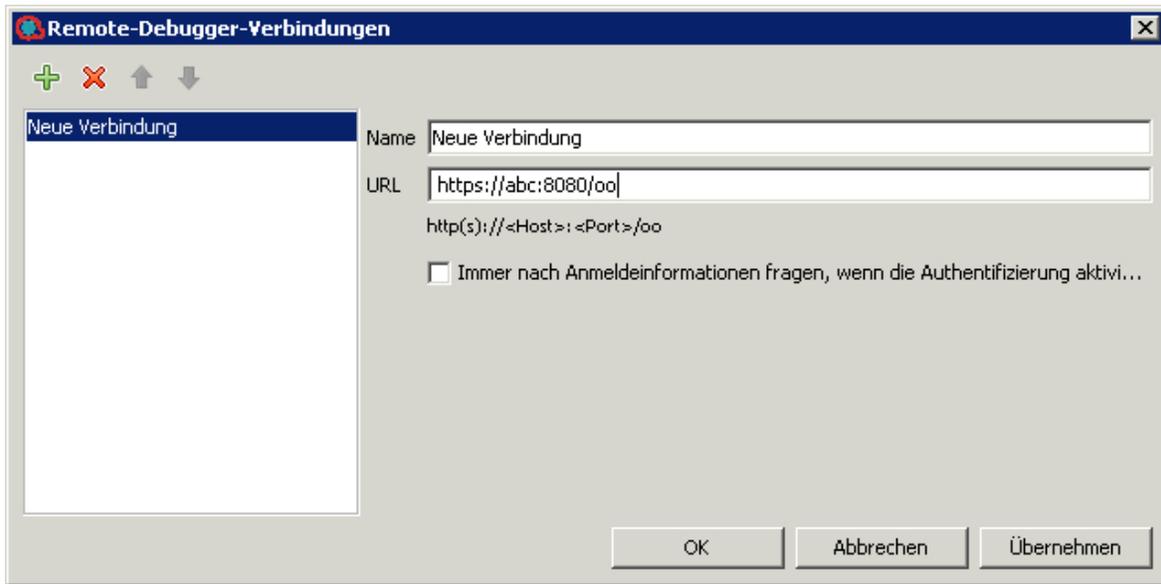
Erneutes Ausführen eines Flows

Sie können einen ausgelösten Flow mit denselben Eingaben wie bei der vorherigen Ausführung erneut ausführen. In der Debugging-Ansicht ist die Option **Erneut ausführen** anfänglich deaktiviert und wird nach der ersten Ausführung dieses Flows aktiviert. Wenn Sie auf **Erneut ausführen** klicken, wird statt der Symbolleiste die Ansicht **Bereit für Debugging** angezeigt. Wenn Sie auf **Abspielen** klicken, brauchen Sie keine Eingaben für den Flow mehr einzugeben. Die neue Ausführung verwendet dann die Flow-Eingaben der vorherigen Ausführung.

Referenzmaterial

Remote-Debugger-Verbindungen

Das Dialogfeld **Remote-Debugger-Verbindungen** enthält eine Liste der verfügbaren Verbindungen.



GUI-Element	Beschreibung
Verbindung hinzufügen 	Fügt eine neue Verbindung hinzu. Geben Sie den Namen und die URL der neuen Verbindung ein und klicken Sie auf OK .
Verbindung löschen 	Löscht die ausgewählte Verbindung.
Nach oben 	Verschiebt die ausgewählte Verbindung in der Liste nach oben.
Nach unten 	Verschiebt die ausgewählte Verbindung in der Liste nach unten.

Exportieren eines Content Packs

Nachdem Sie die Validierung des Flows abgeschlossen haben, können Sie ihn in ein Content Pack freigeben, damit er bereitgestellt und ausgeführt werden kann.

Ein Content Pack ist das Ergebnis eines Projekts. Es enthält Entitäten in den Projekt- und Referenz-IDs. Ein Content Pack enthält nicht nur Flows und Operationen, sondern auch Aktionen und Konfigurationselemente.

Das Content Pack ist das Element, das Sie für die Bereitstellung in Central freigeben.

Hinweis: Ungültige Flows oder Operationen zum Beispiel solche, die doppelte UUIDs enthalten, werden nicht in das Content Pack aufgenommen.

Wenn Sie ein Content Pack aus einem Projekt erstellen, erhält es von Studio standardmäßig einen Namen mit einer eindeutigen Versionsnummer. Danach erhält jedes weitere geöffnete Content Pack aus demselben Projekt von Studio die nächste Nebenversionsnummer. Der Mechanismus zur Benennung hängt von mehreren Bedingungen ab und ist in "[Lebenszyklus der Vergabe von Content Pack-Versionen](#)" oben detailliert beschrieben.

Hinweis: Ihr Content Pack kann Ordner innerhalb der Konfigurationselemente enthalten.

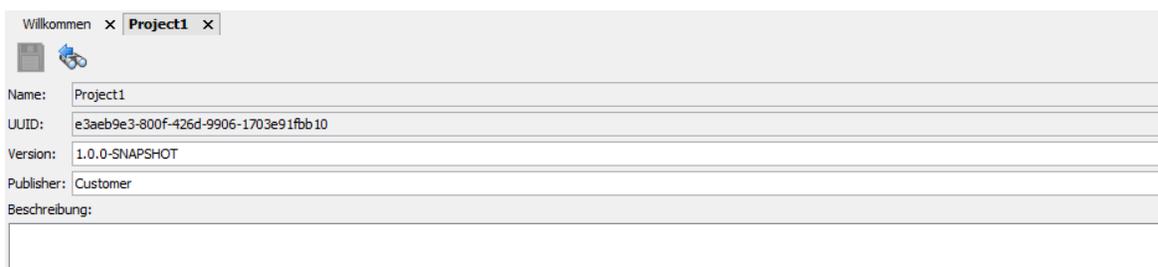
Hinweis: Content Packs, die mit einer Studio-Version über 10.20 aus Projekten erstellt wurden und Ordner in einem Konfigurationsabschnitt enthalten (z. B. System Properties, System Accounts), können nicht in Versionen von Studio vor 10.20 importiert werden.

Content Packs, die mit einer Studio-Version über 10.20 aus Projekten ohne Ordner in einem Konfigurationsabschnitt erstellt wurden, können in Versionen von Studio vor 10.20 importiert werden.

Lebenszyklus der Vergabe von Content Pack-Versionen

Standardmäßig steuert Studio die Vergabe von Content Pack-Versionen automatisch. Nach der Erstellung eines Content Pack wird die letzte Ziffer der Versionsnummer (im Allgemeinen der Teil Nebenversion-Nebenversion) um 1 erhöht und das Suffix –SNAPSHOT an die aktuelle Projektversion angefügt. Das heißt, wenn Sie am Projekt arbeiten, übernehmen Sie eine Version in der Entwicklung.

Beispiel:



Willkommen x	Project1 x
Name:	Project1
UUID:	e3aeb9e3-800f-426d-9906-1703e91fbb10
Version:	1.0.0-SNAPSHOT
Publisher:	Customer
Beschreibung:	

Sie können die Content Pack-Version auch manuell ändern, indem Sie eine neue Versionsnummer im Feld "Version" eingeben.

Hinweis:

- Studio erhöht nur die letzte Nebenversion automatisch. Wenn Sie eine Hauptversion erhöhen möchten (z. B. **1.0.1** auf **2.0.1**), müssen Sie dies manuell vornehmen.
- Wenn Sie eine Versionsnummer eingeben, die nicht im Standardformat **Haupt.Neben.Neben.Neben.Neben... (1.x.x.x.x)** angegeben ist, wird die Versionsnummer nicht automatisch erhöht, wenn Sie ein weiteres Content Pack erstellen.
- Die Anzahl der Nebenversionsangaben in einer Versionsnummer ist variabel. Damit werden auch Versionsnummern wie 1, 1.2, 1.2.3.4.5.06 und 1.1.1.1.1.1.1.2 automatisch erhöht.

Vergabe von Content Pack-Versionen ohne Revisionsverwaltung

Wenn in Studio ohne Versionsverwaltung gearbeitet wird, stellt Studio eine automatische Methode zum Erhöhen der Projektversion beim Erstellen eines neuen Content Pack bereit. Mit dieser Methode können Sie problemlos mehrere Content Packs mit aufeinanderfolgenden Versionsnummern erstellen, z. B. 1.0.1.1, 1.0.1.2, 1.0.1.3.

Beim Öffnen des Assistenten "Content Pack erstellen" liest Studio die Version in den Content Pack-Eigenschaften, entfernt das Suffix –SNAPSHOT und stellt die Versionsnummer im Schritt "Content Pack-Eigenschaften" bereit.

Nach dem Klicken auf **CP erstellen** im Schritt "Abhängigkeitsverwaltung" wird das Content Pack erstellt und die letzte Ziffer der Versionsnummer wird automatisch um 1 erhöht.

Das Suffix –SNAPSHOT wird an die Projektversion angefügt. Das heißt, wenn Sie am Projekt arbeiten, übernehmen Sie eine Version in der Entwicklung.

Hinweis:

- Studio erhöht nur die letzte Nebenversion automatisch. Wenn Sie eine Hauptversion erhöhen möchten (z. B. 1.0.1 auf 2.0.1), müssen Sie dies manuell vornehmen.
- Wenn Sie eine Versionsnummer eingeben, die nicht im Standardformat **Haupt.Neben.Neben.Neben.Neben... (1.x.x.x.x)** angegeben ist, wird die Versionsnummer nicht automatisch erhöht, wenn Sie ein weiteres Content Pack erstellen.
- Die Anzahl der Nebenversionsangaben in einer Versionsnummer ist variabel. Damit werden auch Versionsnummern wie 1, 1.2, 1.2.3.4.5.06 und 1.1.1.1.1.1.1.2 automatisch erhöht.

Vergabe von Content Pack-Versionen mit Revisionsverwaltung

Wenn mit Revisionsverwaltung gearbeitet wird, fügt Studio jedes Mal, wenn Sie ein neues Content Pack erstellen, ein SCM-Tag (SVN oder Git) hinzu, das eine Momentaufnahme des aktuellen Zustands des Repositories (für Git) oder Projekts (für SVN) darstellt. Dieses Tag enthält den Namen und die Versionsnummer des Content Pack.

Mit diesem Tag können Sie problemlos auf eine vorherige Projektversion zurücksetzen/aktualisieren und Ihre aktuelle Umgebung auf dieselben Quellen zurücksetzen, die verwendet worden waren, als ein Content Pack erstellt wurde.

Mit dieser Methode können Sie problemlos ein Patch für ein bestimmtes Content Pack erstellen.

Hinweis: Vor dem Erstellen eines Content Pack-Release müssen Sie sicherstellen, dass keine lokalen nicht festgeschriebenen Änderungen für das Projekt vorhanden sind und dass die Projektrevision auf dem aktuellen Stand ist. Wenn diese zwei Bedingungen nicht erfüllt sind, schlägt die Content Pack-Erstellung fehl.

Wenn jedoch diese Bedingungen erfüllt sind, können Sie ein temporäres "SNAPSHOT"-Content Pack erstellen. Bei diesem Content Pack wird die Versionsnummer nicht erhöht und Sie können die Operation **Auf eine ältere Projektversion zurücksetzen** nicht ausführen.

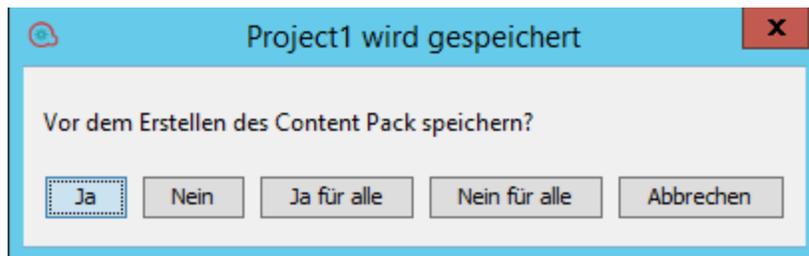
Weitere Schritte

Erstellen eines Content Pack

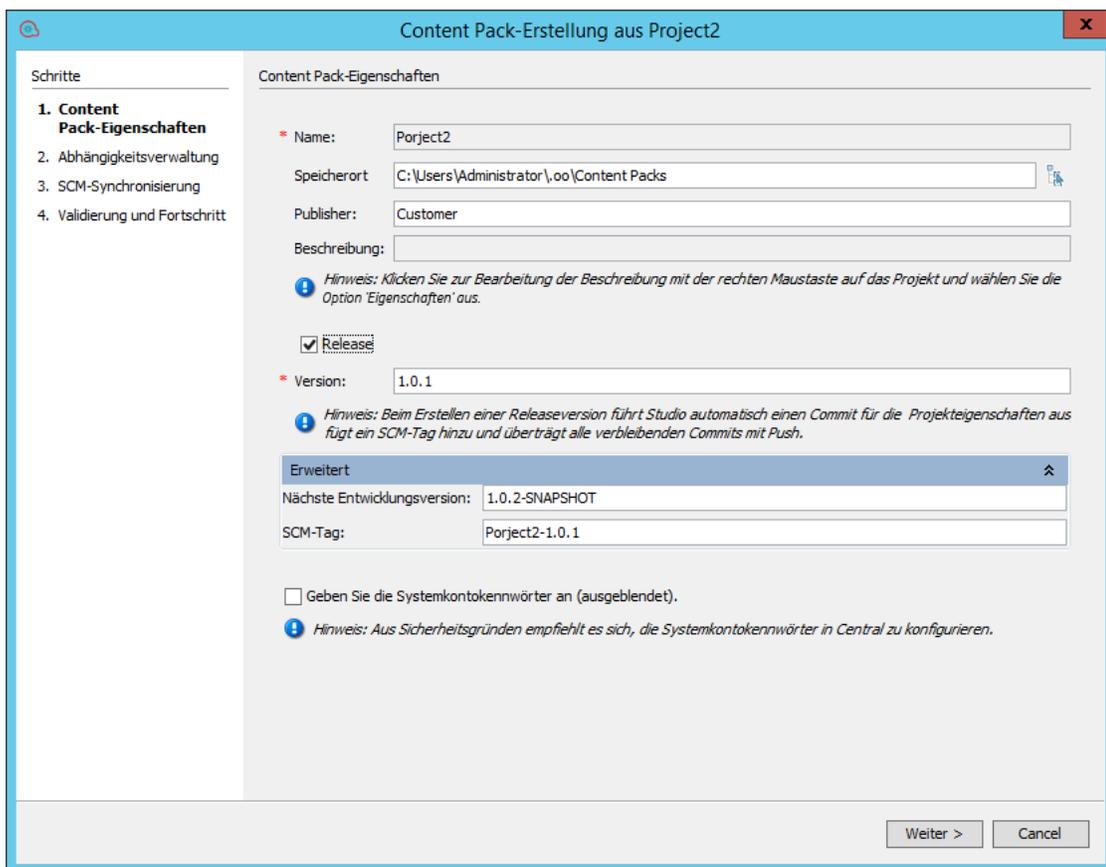
1. Wählen Sie im Bereich **Projekte** das Projekt aus, aus dem Sie ein Content Pack erstellen möchten.
2. Wählen Sie **Datei > Neues Content Pack erstellen** aus.

Hinweis: Sie können aber auch die Schaltfläche **Content Pack erstellen**  im Bereich **Projekte** auswählen oder mit der rechten Maustaste auf das Projekt klicken und **Content Pack erstellen** auswählen.

Wenn nicht gespeicherte Editoren geöffnet sind, haben Sie im Dialogfeld **Speichern** die Möglichkeit zum Speichern der Änderungen. Klicken Sie auf **Ja für alle**, um alle Änderungen in den geöffneten Editoren zu speichern, oder jeweils einzeln auf **Ja** oder **Nein**.



3. Geben Sie im Schritt **Content Pack-Eigenschaften** des Assistenten **Content Pack erstellen** die Details des Content Pack ein:



Hinweis:

- Der Wert im Feld **Name** wurde direkt aus dem Projektnamen übernommen und kann nicht geändert werden.
- Die neue Projektversion ist die Entwicklungsversion, die auf der Registerkarte "Erweitert" des Schrittes "Content Pack-Eigenschaften" des Assistenten "Content Pack-Erstellung" festgelegt wurde.

4. Navigieren Sie im Feld **Speicherort** zu dem Speicherort, an dem das Content Pack gespeichert werden soll, oder geben Sie ihn ein. Standardmäßig ist der Pfad zum Projektarbeitsbereich ausgewählt.

Hinweis: Standardmäßig wird hier der Pfad zu dem Speicherort angezeigt, an dem Sie zuletzt ein Content Pack erstellt haben.

5. Geben Sie im Feld **Publisher** den Publisher (Herausgeber) des Content Pack ein. Diese Information wird auf der Seite **Eigenschaften** des Content Pack angezeigt.

6. Um das Feld **Beschreibung** zu bearbeiten, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Projekt in der Projektstruktur und wählen **Eigenschaften** aus. Geben Sie dann eine Beschreibung im Bereich "Beschreibung" ein.
7. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Release**, um eine endgültige Version des Content Pack für die Veröffentlichung zu erstellen. Wenn dieses Kontrollkästchen aktiviert wurde, wird das Suffix -SNAPSHOT aus der Versionsnummer im Feld "Version" entfernt.

Hinweis:

- Wenn das Kontrollkästchen "Release" nicht aktiviert wurde, werden Sie mit keinem Versionsverwaltungssystem verbunden.
- Wenn Sie das Kontrollkästchen **Release** aktivieren, wird das Fenster "SCM-Synchronisierung" als Schritt 3 im Content Pack-Assistenten eingefügt. Weitere Informationen finden Sie unter ["Assistent "Content Pack-Erstellung" - Schritt 3" auf Seite 388](#).

8. Im Feld **Version** wird die nächste Nebenversionsnummer angezeigt. Die letzte Ziffer der Versionsnummer wird automatisch erhöht, wenn Sie ein neues Content Pack erstellen. Diese Nummer können Sie aber auch manuell ändern, indem Sie eine andere Versionsnummer eingeben. Weitere Informationen finden Sie unter ["Vergabe von Content Pack-Versionen ohne Revisionsverwaltung" auf Seite 376](#).

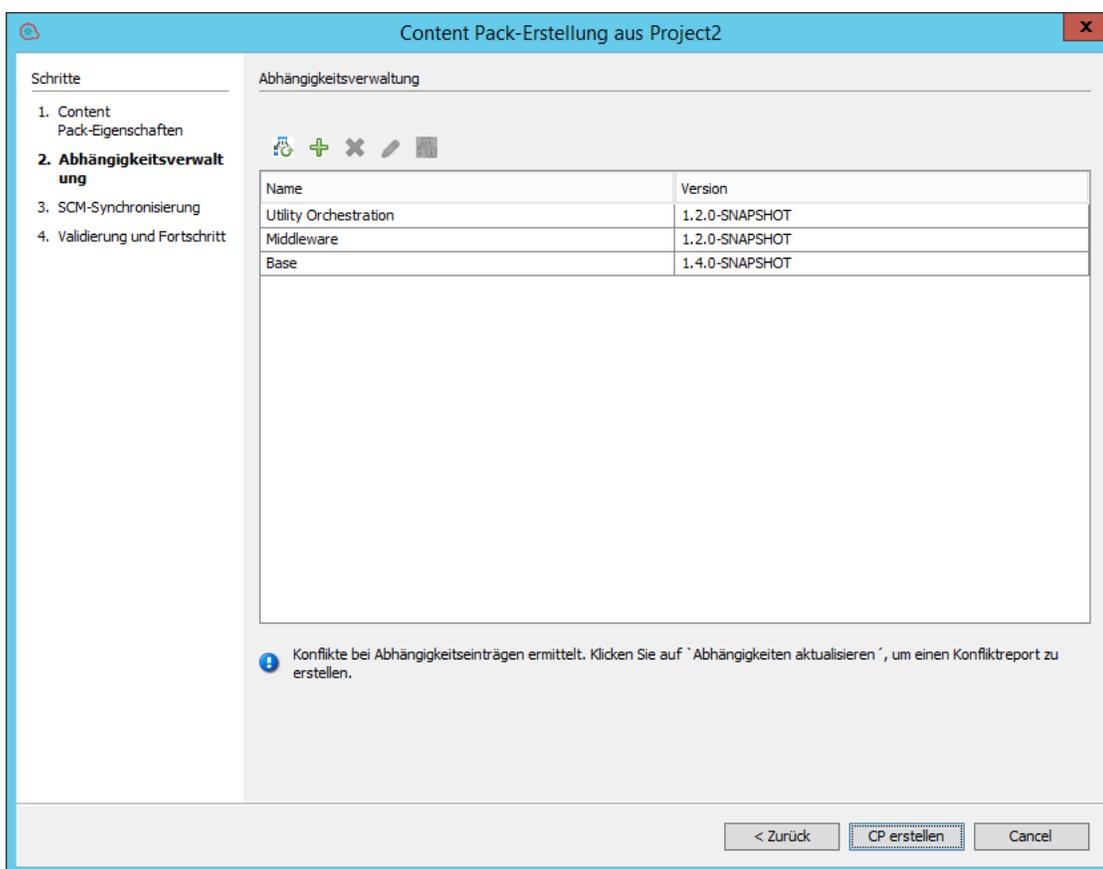
Hinweis: Beim Erstellen einer Freigabeversion (Release) des Content Pack schreibt Studio die Projekteigenschaften fest und fügt ein SCM-Tag zum Content Pack hinzu.

9. **Nur für Versionsverwaltung:** Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Release**, wenn die Revisionsnummer erhöht werden soll, wenn Sie die Änderungen in SVN/Git festschreiben.
10. Wählen sie **Erweitert** aus, um die folgenden Felder anzuzeigen:
 - a. **Entwicklungsversion:** In diesem Feld wird automatisch die nächste Version mit der Erweiterung -SNAPSHOT angezeigt. Diesen Wert können Sie bei Bedarf bearbeiten.
 - b. **Nur für Versionsverwaltung:SCM-Tag:** Standardmäßig wird für das SCM-Tag beim Freigeben des Content Pack der Name [<Projektname>-<Version>] verwendet. Diesen Wert können Sie jedoch bei Bedarf bearbeiten und einen anderen Namen eingeben, der Ihnen hilft, die Version in der Versionsverwaltung zu finden.
11. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Kenntnisse der Systemkonten einschließen?**, wenn das Content Pack auch Kenntnisse für die Systemkonten enthalten soll. Wenn der Inhalt in Central bereitgestellt wird, werden die Benutzernamen und Kenntnisse bereitgestellt.

Hinweis: Die Kennwörter werden innerhalb des Content Pack verschlüsselt. Diese Option ist jedoch NICHT sicher und wird deshalb nicht empfohlen. Als Alternative wird empfohlen, die Option zum Konfigurieren der Systemkonten in Central zu verwenden. Weitere Informationen finden Sie unter "Einrichten von Konfigurationselementen für ein Content Pack" im *Central-Benutzerhandbuch*.

12. Klicken Sie auf **Weiter**.

Wenn die Abhängigkeiten nicht auf dem aktuellen Stand sind, wird das Fenster "Abhängigkeitsverwaltung" geöffnet:



13. In diesem Fenster können Sie Abhängigkeiten verwalten, das heißt, wie im Abhängigkeitseditor Abhängigkeiten hinzufügen, löschen, bearbeiten und aktualisieren. Weitere Informationen finden Sie unter "[Verwalten von Content Packs und Abhängigkeiten in einem Projekt](#)" auf Seite 128.
14. Klicken Sie auf **Weiter**.

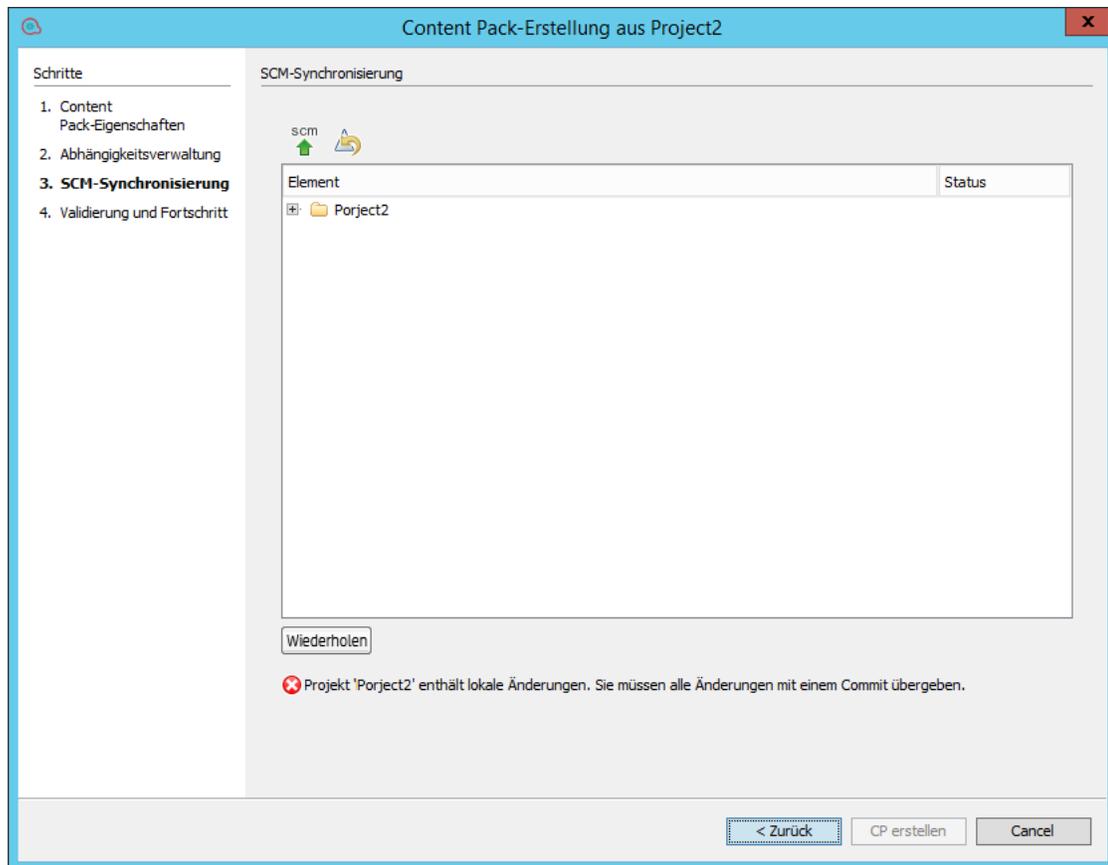
Wenn Sie im ersten Schritt das Kontrollkästchen **Release** aktiviert haben, wird das Fenster "SCM-Synchronisierung" geöffnet.

Hinweis: Die Seite "SCM-Synchronisierung" wird nur in den folgenden Fällen angezeigt:

- Wenn das Projekt nicht synchronisiert ist
- Wenn im Fenster **Abhängigkeitsverwaltung** Änderungen an den Projektabhängigkeiten vorgenommen wurden
- Wenn im Arbeitsbereich nicht festgeschriebene Änderungen vorhanden sind.

Andernfalls wird nach dem Klicken auf **Weiter** das Fenster "Validierung und Fortschritt" angezeigt.

Wenn Probleme mit der SCM-Synchronisierung zwischen der lokalen Version und dem Hauptrepository vorhanden sind, werden sie durch Studio im Fenster "SCM-Synchronisierung" angezeigt. Diese Probleme müssen Sie beheben, bevor Sie fortfahren. Sie können die SCM-Symbolleiste verwenden, um Änderungen festzuschreiben, mit Push zu übertragen oder zurückzusetzen, wie in "[Arbeiten mit Git Source Management System](#)" auf [Seite 76](#) beschrieben.



Hinweis: Wenn Sie die Abhängigkeiten im Schritt "Abhängigkeitsverwaltung" modifiziert haben, werden sie ebenfalls als Änderungen im Schritt "SCM-Synchronisierung" angezeigt.

Klicken Sie nach dem Lösen der SCM-Probleme auf **Wiederholen**. Wenn keine Probleme mehr vorhanden sind, wird die folgende Meldung angezeigt:

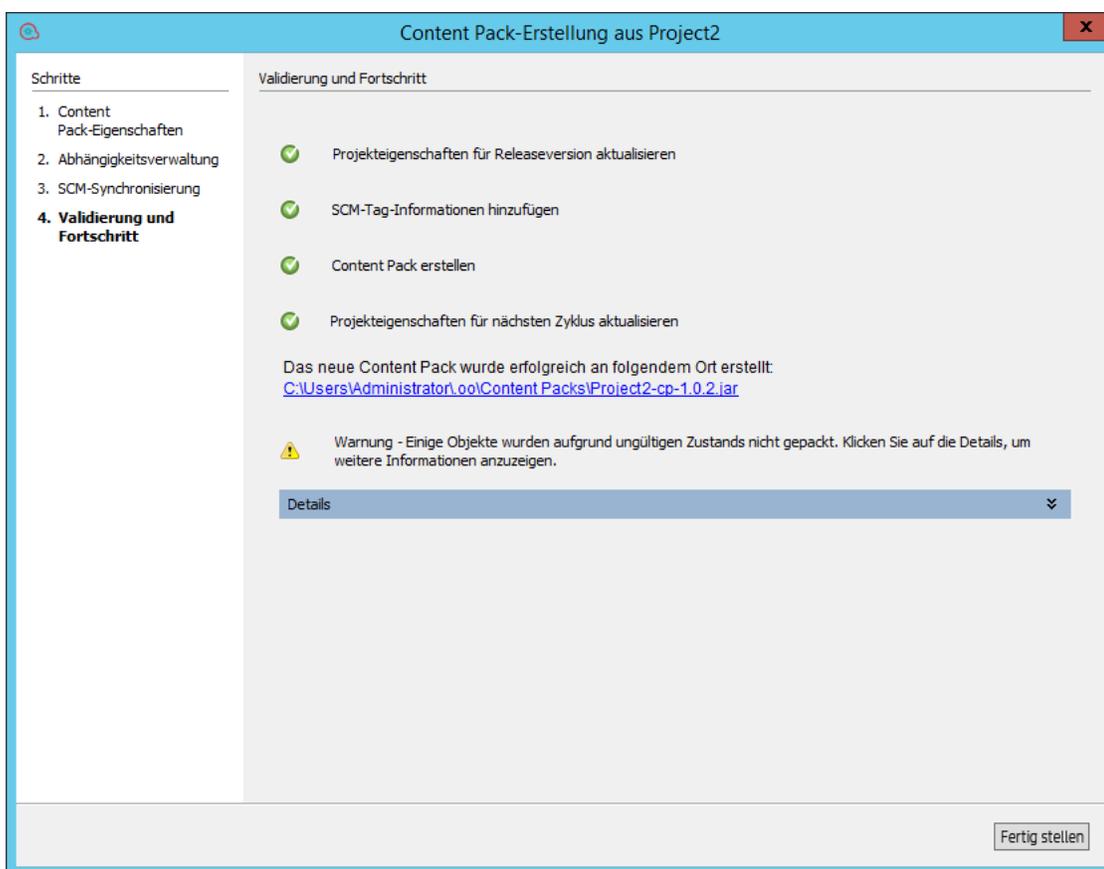
Sie können nun mit dem Erstellen des Content Packs fortfahren.

15. Klicken Sie auf **CP erstellen**.

Alle Festschreibungsoperationen, die für die aktuelle Verzweigung ausgeführt wurden, werden automatisch mit Push an das Git-Hauptrepository übertragen und das Content Pack wird erstellt.

Wenn Warnungen zu ungültigen Flows oder Abhängigkeiten im Projekt vorhanden sind, werden sie durch Studio angezeigt. Klicken Sie auf **Details**, um die Warnungen anzuzeigen.

Ungültige Flows werden nicht in das Content Pack aufgenommen.



Das Content Pack wird am angegebenen Speicherort erstellt.

16. Nachdem das neue Content Pack erstellt wurde, wird eine Meldung mit einem Link zu dem Speicherort, an dem das Content Pack erstellt wurde, angezeigt. Klicken Sie auf den Link, um auf das Content Pack zuzugreifen.
17. Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um das Assistentenfenster zu schließen.

Das neue Content Pack kann nun bereitgestellt und ausgeführt oder in ein anderes Projekt importiert werden.

Hinweis: Nachdem das Content Pack erstellt wurde, enthält die Datei **contentpack.properties** die Versionsnummer in der folgenden Form:

- **Content Pack contentpack.properties** enthält die veröffentlichte Version. Beispiel: 1.8.3.
 - **Projekt: contentpack.properties** enthält die nächste Baseline-Version. Beispiel: 1.8.4-SNAPSHOT.
-
- Die Versionsnummer wird in der Datei pom.xml gespeichert. Die Datei pom.xml enthält auch Informationen zu den Projektabhängigkeiten.

Anzeigen/Bearbeiten der Projektversion

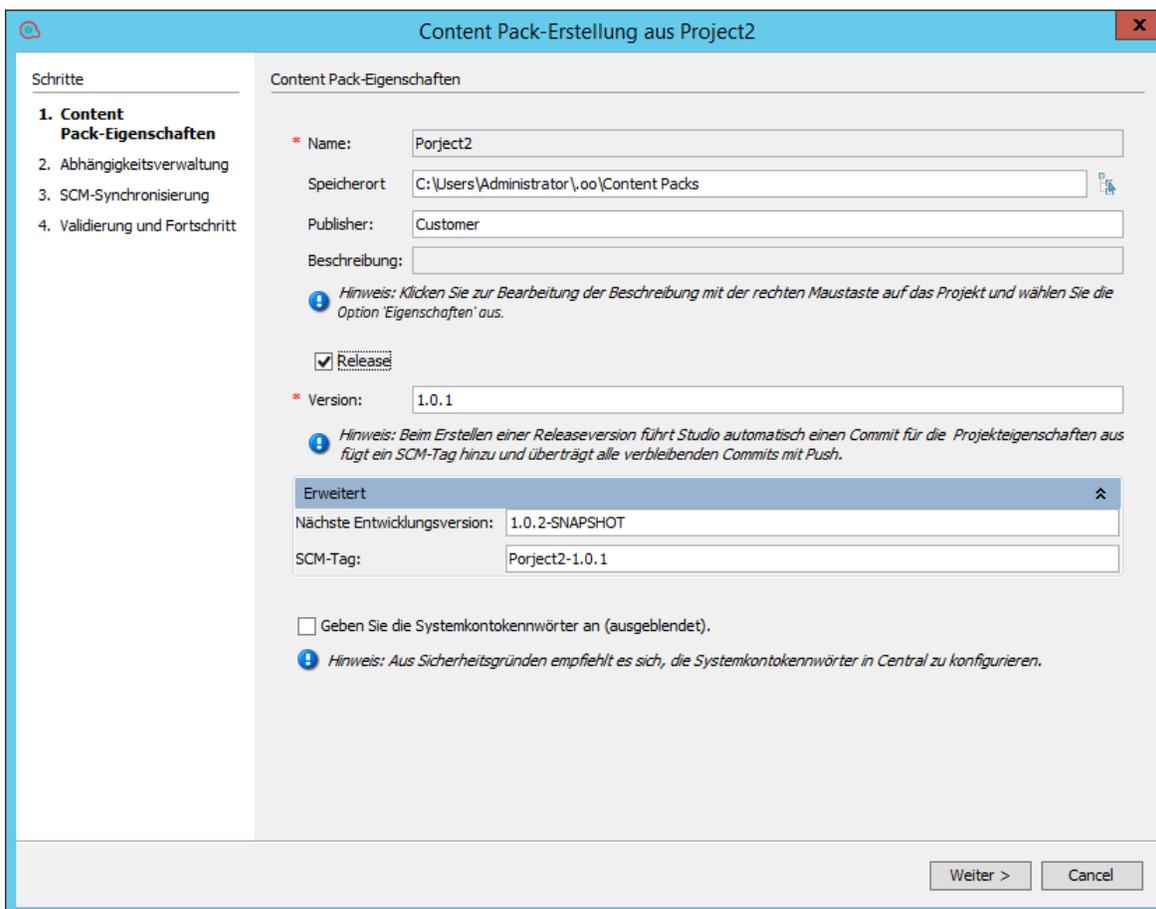
1. Wählen Sie im Bereich **Projekte** das Projekt aus, dessen Version Sie anzeigen/bearbeiten möchten.
2. Wählen Sie die Option **Eigenschaften** im Bereich **Projekte** aus.

Oder:

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Projekt und wählen Sie **Eigenschaften** aus.

Referenzmaterial

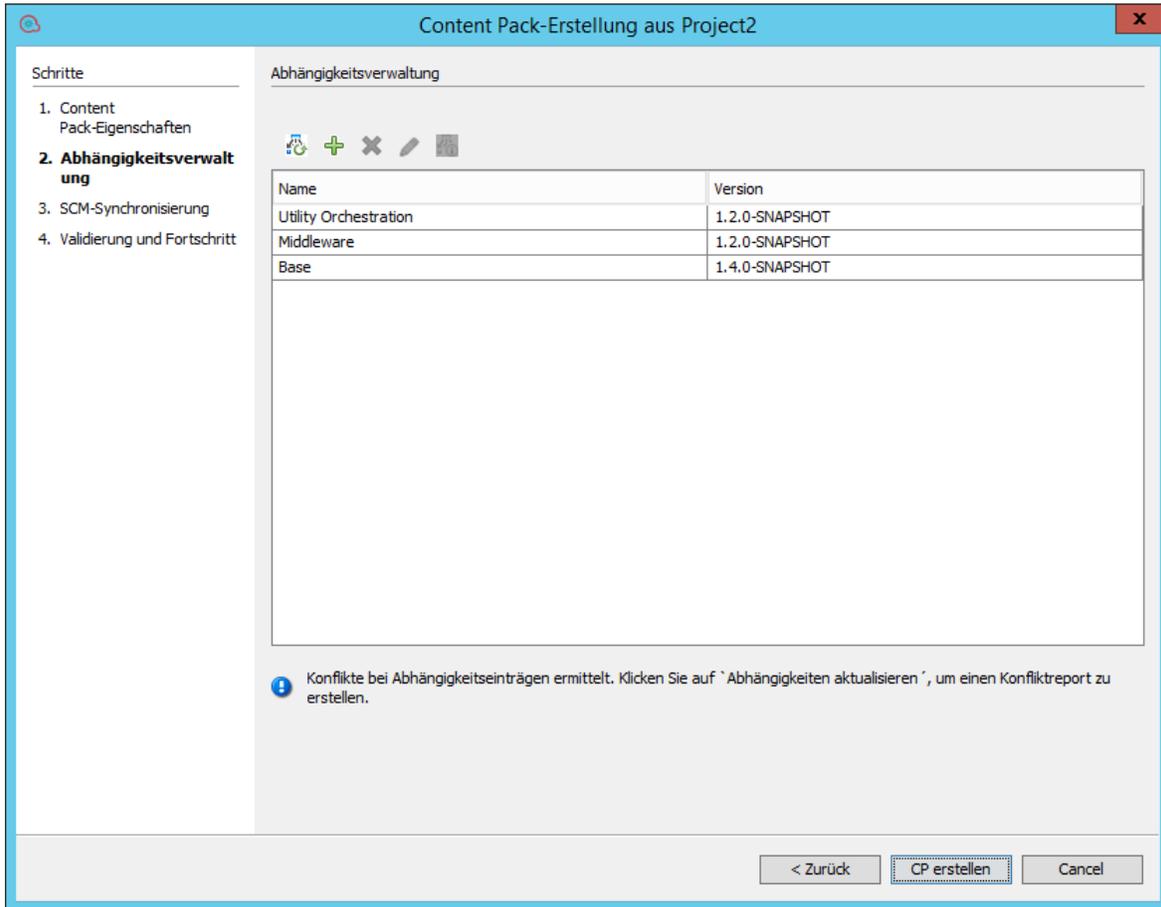
Assistent "Content Pack-Erstellung" - Schritt 1



GUI-Element	Beschreibung
Name	Der Name des Content Pack wird aus dem Projektnamen übernommen. Dieses Feld ist schreibgeschützt.
Speicherort	Navigieren Sie zu dem Speicherort, an dem das Content Pack gespeichert werden soll, oder geben Sie ihn ein. Standardmäßig ist der Pfad zum Projektarbeitsbereich ausgewählt.
Publisher	Geben Sie den Publisher (Herausgeber) des Content Pack ein. Diese Information wird auf der Seite Eigenschaften des Content Pack angezeigt.
Beschreibung	Um das Feld Beschreibung zu bearbeiten, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Projekt in der Projektstruktur und

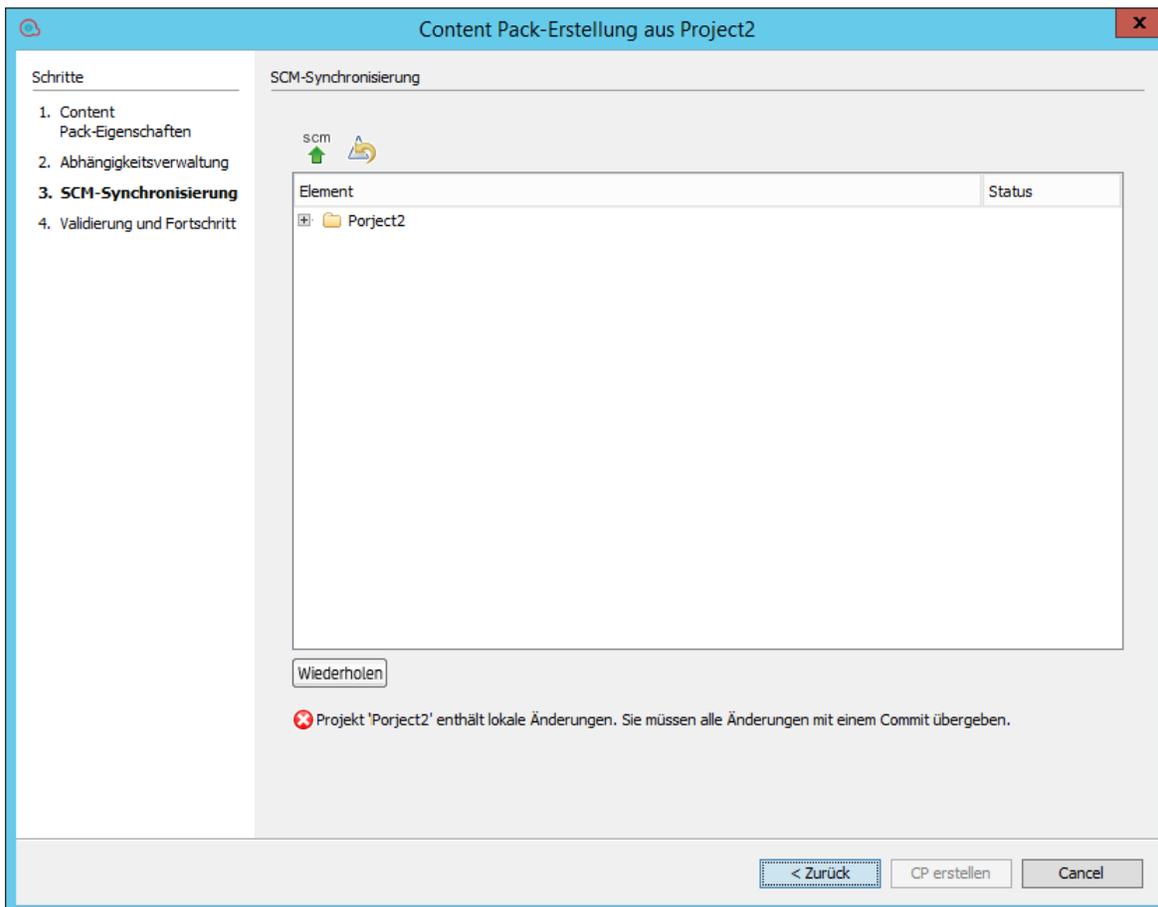
	wählen Eigenschaften aus. Geben Sie dann eine Beschreibung im Bereich "Beschreibung" ein.
Release	<p>Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn die Revisionsnummer erhöht werden soll, wenn Sie die Änderungen in SVN/Git festschreiben.</p> <p>Dabei wird auch ein Tag mit dem aktuellen Zustand des Projekts (SVN) oder Repositorys (GIT) erstellt.</p> <p>Wenn Sie dieses Kontrollkästchen aktivieren, fügt Studio den Schritt "SCM-Synchronisierung" zum Assistenten "Content Pack erstellen" hinzu.</p>
Version	Geben Sie die Version des Content Pack ein. Diese Information wird auf der Seite Eigenschaften des Content Pack angezeigt.
Erweitert	Wählen sie mit den Pfeilen die gewünschten SCM-Felder aus.
Entwicklungsversion	In diesem Feld wird automatisch die nächste Version mit der Erweiterung -SNAPSHOT angezeigt. Diesen Wert können Sie bei Bedarf bearbeiten.
SCM-Tag	Geben Sie den Text ein, der als Name für das SCM-Tag verwendet werden soll. Dieses Feld können Sie verwenden, um die Version in der Versionsverwaltung zu finden.
Kennwörter der Systemkonten einschließen?	<p>Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn das Content Pack auch Kennwörter für die Systemkonten enthalten soll. Diese Kennwörter werden verschlüsselt. Wenn dieses Kontrollkästchen nicht aktiviert ist, werden die Kennwörter nicht in das Content Pack aufgenommen.</p> <p>Hinweis: Aus Sicherheitsgründen empfiehlt es sich, die Systemkontokennwörter in Central zu konfigurieren.</p>

Assistent "Content Pack-Erstellung" - Schritt 2



GUI-Element	Beschreibung
	Hinzufügen einer neuen Abhängigkeit.
	Löschen einer Abhängigkeit aus der Liste.
	Bearbeiten der Eigenschaften einer Abhängigkeit.
	Abhängigkeiten aktualisieren.

Assistent "Content Pack-Erstellung" - Schritt 3



GUI-Element	Beschreibung
	Alle Änderungen übernehmen: Übernimmt alle Änderungen im Bereich SCM-Änderungen . Nur verfügbar, wenn Änderungen vorhanden sind.
	Alle Änderungen zurücksetzen: Setzt alle Änderungen, die im Bereich SCM-Änderungen angezeigt werden, zurück.

Verwalten von Flows und Operationen

Ihre Projektbibliothek kann eine große Anzahl an Flows und Operationen enthalten. In diesem Kapitel wird erläutert, wie Sie diese Bibliothek verwalten. Sie erfahren, wie Sie Elemente suchen und kopieren, wie Lesezeichen verwendet werden, wie Sie feststellen, wie Elemente verwendet werden, und wie Sie neue Operationen erstellen.

Erstellen von Operationen

Es gibt drei Möglichkeiten, in Studio Operationen zu erstellen:

- Kopieren und Ändern bestehender Operationen.
- Importieren einer Operation aus einem bereits vorhandenen Plug-In.
- Erstellen eines Aktions-Plug-Ins in Java und Importieren dieses Aktions-Plug-Ins in Studio.

Erstellen von Operationen aus Aktions-Plug-Ins

Ein Aktions-Plug-In ist eine jar-Datei mit IActions oder @Aktionen. Sie können ein Aktions-Plug-In in Studio importieren, um eine Operation aus einer der in ihr enthaltenen Aktionen zu erstellen.

Ein Aktions-Plug-In kann aus mehreren Aktionen bestehen und Sie können von jeder dieser Aktionen eine Operation erstellen.

Weitere Informationen über die Entwicklung von Aktions-Plug-Ins finden Sie im *Action Developers Guide*.

Kopieren von Operationen, die in Aktions-Plug-Ins erstellt wurden

Wenn Sie eine Operation kopieren, die ursprünglich durch Import eines Aktions-Plug-Ins erstellt wurde, verweist die kopierte Operation weiterhin auf die Originaloperation. Falls das Aktions-Plug-In aktualisiert wird, wenn Sie die ursprüngliche Operation aktualisieren, damit sie die neue Version aufruft, werden alle kopierten Operationen automatisch aktualisiert. Dieses Verfahren wird als "Softcopy" bezeichnet.

Die Quellenoperation, von der diese Operation kopiert wurde, wird auf der Registerkarte **Erweitert** angezeigt.

Beachten Sie, dass die Verknüpfung zum Aktions-Plug-In das einzige Element ist, das in den kopierten Operationen automatisch aktualisiert wird. Änderungen, die Sie an Eingabe, Ausgabe, Variablen, Skriptlets usw. der ursprünglichen Operation vornehmen, werden in den Kopien nicht aktualisiert.

Gültige Operationen

Eine gültige Operation erfordert Folgendes:

- Es gibt Operationen, für die keine Eingaben erforderlich sind, z. B. der UUID-Generator.
- Mindestens eine Antwort, die gültigen Ausdrücken zugeordnet ist, die Ergebnisse der Operation beschreiben.

Wenn die neue Operation ungültig oder unvollständig ist, wird ihr Namen im Bereich **Projekte** mit rot gezacktem Unterstrich angezeigt. Durch das Bewegen des Cursors über den Namen wird eine QuickInfo angezeigt, die angibt, inwiefern die Operation unvollständig ist.

Best Practice

Wenn Sie den Autoren, die die von Ihnen erstellten Operationen bei der Erstellung von Flows verwenden, helfen wollen, fügen Sie der Registerkarte **Beschreibung** der Operation folgende Informationen hinzu:

- Eine Beschreibung der Funktion der Operation.
- Eingaben, die die Operation erfordert, einschließlich der Informationen, wo die Autoren die Daten, die die Eingaben erfordern, und das erforderliche Format der Daten finden können.
- Antworten, einschließlich der Bedeutung der einzelnen Antworten.
- Ergebnisfelder, einschließlich einer Beschreibung der Daten in den einzelnen Ergebnisfeldern.
- Alle zusätzlichen Implementierungshinweise, zum Beispiel:
 - Unterstützte Plattformen oder Anwendungen, einschließlich der Versionsinformationen
 - Anwendung- oder Web-Service-APIs, mit denen der Flow interagiert
 - Weitere Anforderungen hinsichtlich Umgebung oder Verwendung

Weitere Schritte

Kopieren und Ändern einer Operation in Studio

Wichtig! Wenn Sie eine Operation innerhalb Ihres Projekts löschen, erstellen oder umbenennen müssen, dann muss dies innerhalb von Studio erfolgen und nicht durch Löschen, Erstellen oder Umbenennen des Elements im Dateisystem.

1. Wählen Sie im Bereich **Abhängigkeiten** oder im Bereich **Projekte** die Operation aus, die Sie kopieren möchten.
2. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
3. Legen Sie erst den Speicherort in der Projektstruktur fest, an dem Sie die Kopie einfügen möchten, und wählen Sie dann **Bearbeiten > Einfügen** aus. Die Operation wird als neues Objekt angesehen.
4. So weisen Sie die Operation für Suchvorgänge einer Kategorie zu: Klicken Sie auf **Kategorien zuweisen** und wählen Sie eine Kategorie aus der Liste aus.
5. So erstellen Sie eine Eingabe: Klicken Sie erst auf die Registerkarte **Eingaben** und klicken Sie dann auf **Eingabe hinzufügen**.
6. Geben Sie im angezeigten Dialogfeld den Eingabennamen ein und klicken Sie dann auf **OK**.
 - Weitere Informationen dazu, was Eingaben sind und wie sie verwendet werden, finden Sie unter ["Erstellen von Eingaben" auf Seite 214](#).
 - Weitere Informationen zur Definition einer Eingabedatenquelle finden Sie unter ["Angeben der Eingabequelle" auf Seite 226](#).
7. Fügen Sie Ausgabedaten hinzu und definieren Sie sie.

Informationen zum Hinzufügen von und Arbeiten mit Ausgabedaten finden Sie unter ["Einrichten der Ausgaben von Operationen" auf Seite 263](#).
8. Erstellen Sie die erforderlichen Antworten und ordnen Sie die Ergebnisse den Antworten zu.

Weitere Informationen zum Definieren der Regeln, die festlegen, welche Antworten für die Operation ausgewählt werden, finden Sie unter ["Festlegen von Antworten" auf Seite 248](#).
9. Klicken Sie auf die Registerkarte **Beschreibung** und geben Sie die Beschreibung in das Textfeld ein.
10. Klicken Sie auf **OK**.

Ändern der Quellenoperation, auf der die Operation basiert

Wenn Sie eine Operation erstellt haben, indem Sie eine vorhandene Operation kopiert haben, können Sie die Quellenoperation ändern. Die kopierte Operation wird zu einer Kopie der Operation, die Sie als Datenquelle auswählen.

1. Öffnen Sie eine kopierte Operation und wählen Sie **Eigenschaften** aus.
2. Klicken Sie auf der Seite **Eigenschaften** auf die Registerkarte **Erweitert**.
3. Klicken Sie unter **Quellenoperation** auf die Schaltfläche **Auswählen**.
4. Navigieren Sie im Dialogfeld **Quellenoperation auswählen** zu der Operation, auf der die Kopie basieren soll, wählen Sie sie aus und klicken Sie dann auf **OK**.
5. Falls erforderlich, benennen Sie die Operation um, um der Änderung Rechnung zu tragen.
6. Überprüfen Sie die Wertzuweisungen für Eingaben und nehmen Sie die gewünschten Änderungen vor, die erforderlich sind, um alle Unterschiede zwischen den Eingaben der alten Operation und denjenigen der neuen wiederzugeben.

Erstellen einer Operation durch den Import eines Aktions-Plug-Ins

Der direkteste Weg eine Operation aus einem Aktions-Plug-In zu erstellen, ist, es zu importieren und gleichzeitig die Operation zu erstellen.

1. Erstellen und packen Sie ein Aktions-Plug-In, sodass es die Aktionen enthält, die entwickelt wurden. Weitere Informationen über die Entwicklung von Aktions-Plug-Ins finden Sie im *Action Developers Guide*.
2. Klicken Sie in Studio mit der rechten Maustaste auf den Ordner, in dem Sie die neue Operation erstellen möchten, und wählen Sie **Plug-In importieren** aus.
3. Klicken Sie im Dialogfeld Plug-In importieren auf die Schaltfläche Durchsuchen, um zu dem HPE OO-Plug-In, das Sie importieren möchten, zu navigieren und es auszuwählen.

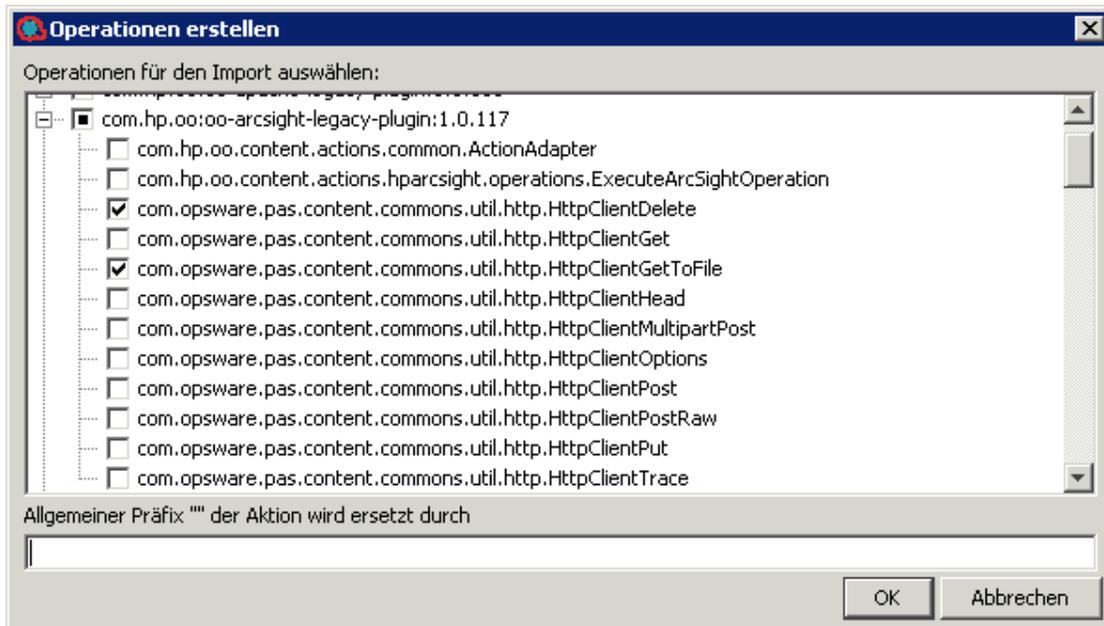


Hinweis: Es ist möglich, ein einzelnes Plug-In (Maven-Artefakt) über die JAR-Datei oder die

POM-Datei zu importieren. Für das Plug-In müssen sowohl die JAR- als auch die POM-Datei an demselben Speicherort vorhanden sein.

Wenn Sie ein Plug-In importieren, das bereits bereitgestellt wurde, wird das vorhandene durch das neue Plug-In ersetzt.

4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Importieren und neue Operation erstellen** und klicken Sie auf **OK**.
5. Erweitern Sie im Dialogfeld **Operationen erstellen** das Plug-In mit den Aktionen, die Sie benötigen, und wählen Sie die Aktionen aus, die Sie zum Erstellen der Operation verwenden möchten.



Hinweis: Wenn ein Plug-In mehrere Aktionen enthält, können Sie mehr als eine Aktion auswählen und so mehrere Operationen erstellen.

Für jede Aktion, die Sie ausgewählt haben, wird in dem Ordner, in den Sie mit der rechten Maustaste geklickt haben, eine neue Operation erstellt.

In jeder Operation wird die Information zum Aktions-Plug-In im Abschnitt **Operation - Felder** im oberen Bereich der Registerkarte **Eingaben** des Fensters Eigenschaften der Operation angezeigt.

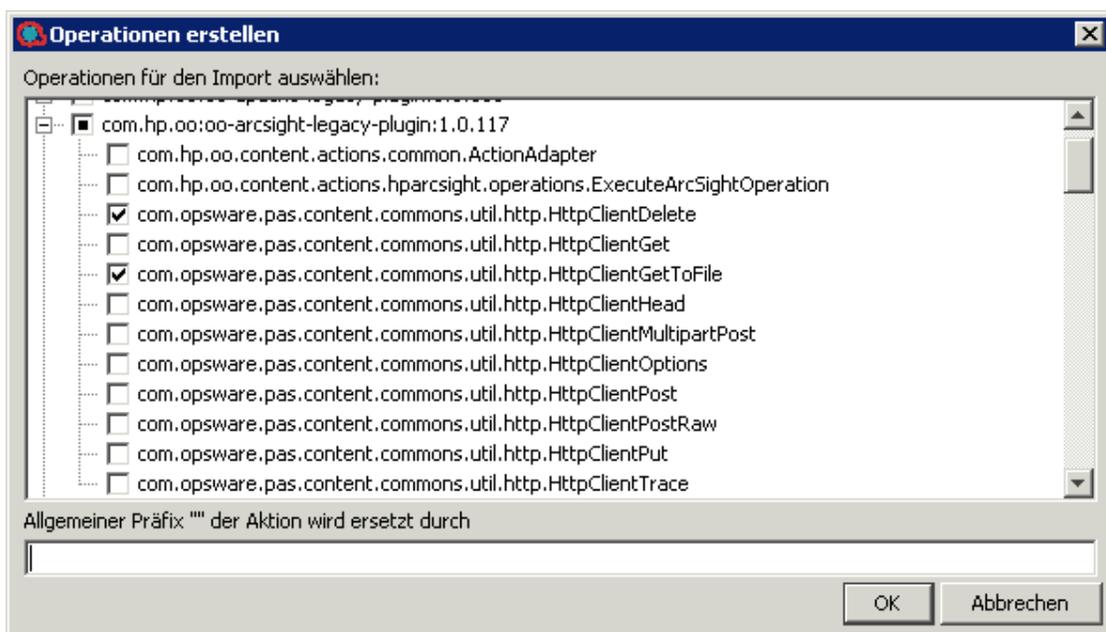
Gruppen-ID:	com.hp.oo
Artefakt-ID:	oo-base-plugin
Version:	1.0.121
Aktionsname:	commandLineOp

6. Speichern Sie die Operation.

Erstellen einer Operation aus einem importierten Aktions-Plug-In

Nachdem die Aktions-Plug-Ins in das Repository von Studio importiert wurden, können Sie aus den enthaltenen Aktionen Operationen erstellen.

1. Klicken Sie in Studio mit der rechten Maustaste auf den Ordner, in dem Sie die neue Operation erstellen möchten, und wählen Sie **Neu > Operation** aus.
2. Navigieren Sie vom Repository von Studio aus zum Plug-In und klicken Sie auf **OK**.
3. Wählen Sie im Dialogfeld **Operationen erstellen** die Aktion aus, die Sie dazu verwenden möchten, eine Operation zu erstellen.



Hinweis: Wenn das Plug-In mehrere Aktionen enthält, können Sie mehr als eine Aktion auswählen und so mehrere Operationen erstellen.

Für jede Aktion, die Sie ausgewählt haben, wird in dem Ordner, auf den Sie mit der rechten Maustaste geklickt haben, eine neue Operation erstellt.

In jeder Operation wird die Information zum Aktions-Plug-In im oberen Bereich der Registerkarte **Eingaben** des Fensters Eigenschaften der Operation angezeigt.

Importieren von Aktions-Plug-Ins

Es ist möglich, Aktionen in das Repository von Studio zu importieren, sodass sie Ihnen und anderen Autoren zu einem späteren Zeitpunkt zum Erstellen von Operationen zur Verfügung stehen.

1. Wählen Sie in Studio **Datei > Projekt importieren** aus.
2. Wechseln Sie im Dialogfeld Plug-In importieren zum HPE OO-Plug-In, das Sie in das lokale Maven-Repository von Studio importieren möchten, und wählen Sie es aus.
3. Klicken Sie auf **OK**. Das Plug-In steht Autoren zum Erstellen von Operationen zur Verfügung. Weitere Informationen finden Sie unter *Erstellen einer Operation aus einem importierten Aktions-Plug-In*.

Erstellen einer manuellen Operation

Eine manuelle Operation ist ein Schritt, der mehrere Aktionen zur Auswahl anbietet. Der Benutzer muss eine Aktion zur Laufzeit auswählen.

So erstellen Sie eine manuelle Operation: Kopieren Sie die Vorlage für die manuelle Operation aus dem Basis-Content und definieren Sie die Aktionen, die dem Benutzer zur Verfügung gestellt werden.

1. Wählen Sie im Bereich **Abhängigkeiten** die Vorlage für manuelle Operationen im Content Pack aus, zum Beispiel `base-cp/Library/Utility Operations/Manual`.
2. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
3. Legen Sie erst den Speicherort in der Projektstruktur fest, an dem Sie die Kopie einfügen möchten, und wählen Sie dann **Bearbeiten > Einfügen** aus. Die Operation wird als neues Objekt angesehen und von dem Content Pack, aus dem sie stammt, getrennt.
4. Fügen Sie in den Eigenschaften der Operation die Aktionen hinzu, die dem Benutzer zur Verfügung stehen werden.

Erstellen einer Anzeigeoperation

Eine Anzeigeoperation ist eine Operation, bei der Informationen in einer Pop-up-Eingabeaufforderung angezeigt werden, die aber keine weitere Aktion ausführt. Der Benutzer muss nur zur Laufzeit auf **Fortsetzen** klicken.

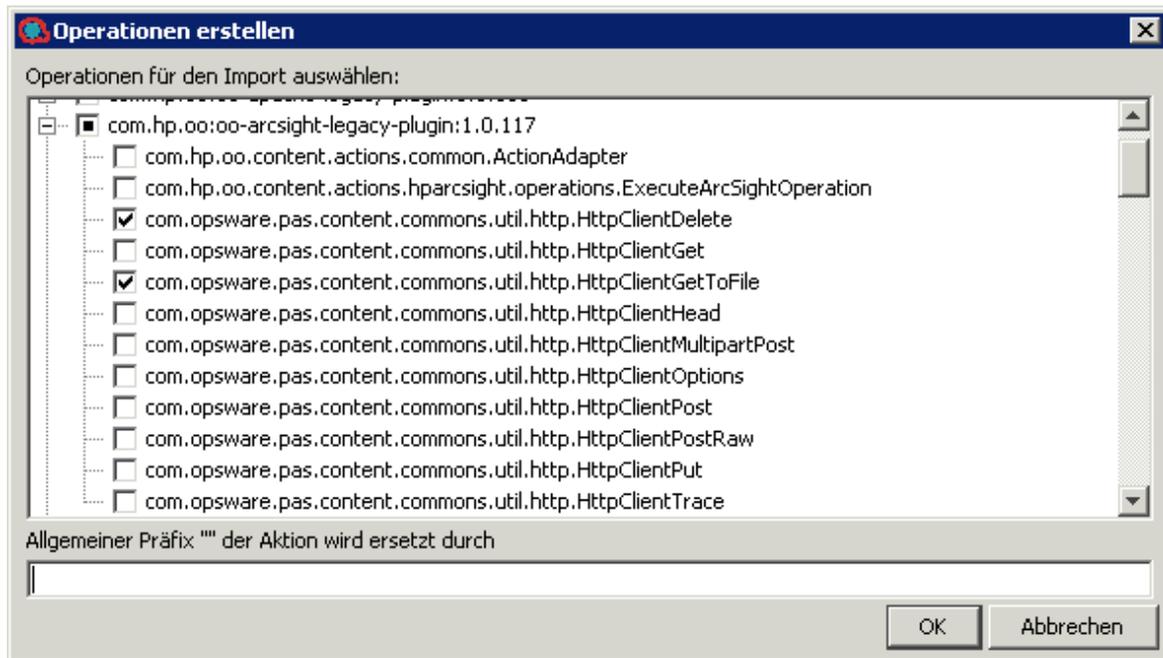
So erstellen Sie eine Operation: Kopieren Sie die Vorlage der Anzeigeoperation aus dem Basis-Content in `Library/Utility Operations/Display Message` und geben Sie an, welche Informationen dem Benutzer angezeigt werden.

Die Aufforderungsmeldung kann Variablen enthalten. Wenn Sie zum Beispiel dem Benutzer mitteilen möchten, zu welchem Zeitpunkt der vorhergehende Schritt abgeschlossen wurde, können Sie eine Variable "Datum/Zeit" (`${DateTime}`) in die Meldung einfügen.

1. Wählen Sie im Bereich **Abhängigkeiten** die Vorlage für die Anzeigeoperation aus.
2. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
3. Legen Sie erst den Speicherort in der Projektstruktur fest, an dem Sie die Kopie einfügen möchten, und wählen Sie dann **Bearbeiten > Einfügen** aus. Die Operation wird als neues Objekt angesehen und von dem Content Pack, aus dem sie stammt, getrennt.
4. Wählen Sie in den Eigenschaften der Operation die Registerkarte **Anzeigen** aus.
5. Klicken Sie auf die Registerkarte **Anzeigen** im Schrittinspektor.
6. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Vor Ausführung dieses Schritts Benutzer immer auffordern**.
7. Geben Sie das Label der Meldung im Feld **Aufforderungstitel** (maximal 128 Zeichen) ein.
8. Geben Sie die Breite der Aufforderung in Pixel in das Feld **Aufforderungsbreite** ein.
9. Geben Sie im Feld **Höhe** die Höhe der Aufforderung in Pixel ein.
10. Geben Sie im Feld **Aufforderungstext** eine Nachricht an den Benutzer ein.
11. Klicken Sie auf **OK** und speichern Sie Ihre Änderungen.

Referenzmaterial

Dialogfeld "Operationen erstellen"



GUI-Element	Beschreibung
Operationen für den Import auswählen	Erweitern Sie das Plug-In mit den Aktionen, die Sie benötigen, und wählen Sie die Aktionen aus, die Sie zum Erstellen der Operation verwenden möchten.

Schrittinspektor > Registerkarte "Anzeigen"

Auf der Registerkarte **Anzeigen** der Eigenschaften der Operation können Sie eine Benutzeraufforderung erstellen, die dem Benutzer angezeigt wird.

Schrittname

Vor Ausführung dieses Schritts Benutzer immer auffordern

Aufforderungstitel

Aufforderungsbreite Höhe

Aufforderungstext

GUI-Element	Beschreibung
Vor Ausführung dieses Schritts Benutzer immer auffordern	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn das Eingabeaufforderungsfenster jedes Mal, wenn dieser Schritt ausgeführt wird, angezeigt werden soll.
Aufforderungstitel	Geben Sie das Label ein, das in der Titelleiste des Eingabeaufforderungsfensters angezeigt werden soll (bis zu 128 Zeichen).
Aufforderungsbreite	Geben Sie die Breite des Aufforderungsfensters in Pixel an.
Höhe	Geben Sie die Höhe des Aufforderungsfensters in Pixel an.
Aufforderungstext	Geben Sie die Meldung ein, die im Text des Eingabeaufforderungsfensters angezeigt werden soll. Die Meldung kann Variablen enthalten, beispielsweise <code>\${dateTime}</code> .

Plug-In importieren

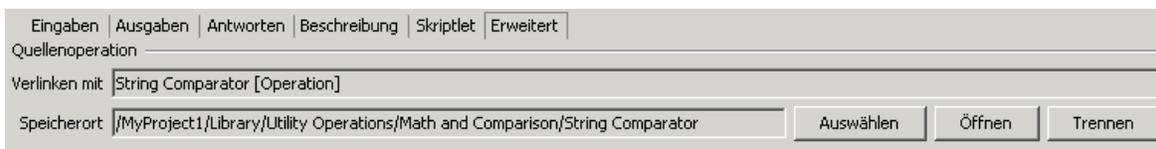
Plug-In importieren ✕

* Plug-In-Speicherort: ...

Importieren und neue Operation erstellen

GUI-Element	Beschreibung
Plug-In-Speicherort	Wechseln Sie zum HPE OO-Plug-In, das Sie importieren möchten, und wählen Sie es aus.
Importieren und neue Operation erstellen	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um eine neue Operation aus dem importierten Plug-In zu erstellen.

Eigenschaften der Operation: Registerkarte "Erweitert"



GUI-Element	Beschreibung
Verlinken mit	Zeigt die Quellenoperation an, von der die ausgewählte Operation kopiert wurde.
Speicherort	Zeigt den Speicherort der Quellenoperation an.
Auswählen	Ermöglicht das Auswählen einer anderen Quellenoperation
Öffnen	Öffnet das Eigenschaftenfenster der Quellenoperation.
Trennen	Trennt die Operation vom übergeordneten-Plug-In.

Suchen nach einem Flow oder einer Operation

Es gibt eine Reihe von Möglichkeiten, den Flow oder die Operation zu finden die Sie benötigen:

- Durchsuchen Sie die Ordner in den Bereichen **Projekte** und **Abhängigkeiten**.
- Zeigen Sie die Beschreibungen der Ordner, Flows und Operationen an.
- Führen Sie eine Suche auf der Registerkarte **Suche** aus
- Führen Sie eine Suche mit der Option **Zu Flow navigieren...** aus

Weitere Schritte

Durchsuchen von Ordnern nach einem Flow oder einer Operation

Die einfachste Art, einen Flow oder eine Operation zu finden, ist das Durchsuchen der Ordner.

Wenn die Ordner ordnungsgemäß benannt und strukturiert wurden, sollte diese Tatsache Sie bei der Suche unterstützen.

Verwenden von Beschreibungen, um einen Flow oder eine Operation zu finden

Sie können die Beschreibung in einer Operation oder einem Flow anzeigen, um festzustellen, ob es sich um das handelt, wonach Sie suchen.

- Wenn Sie die Beschreibung einer Operation anzeigen wollen, öffnen Sie die Operation im Erstellungsbereich und klicken Sie auf die Registerkarte **Beschreibung**.
- Wenn Sie die Beschreibung eines Flows anzeigen wollen, öffnen Sie den Flow im Erstellungsbereich und klicken Sie erst unten auf **Eigenschaften** und dann auf die Registerkarte **Beschreibung**.

Hinweis: Sie können außerdem im Bereich **Projekte** oder im Bereich **Abhängigkeiten** mit der rechten Maustaste auf den Flow oder die Operation klicken und **Eigenschaften** auswählen.

Generieren von Dokumentation, um einen Flow oder eine Operation zu finden

Mithilfe der Funktion "Dokumentation generieren" können Sie diese Informationen für viele Flows und Operationen an einer Stelle sammeln. Weitere Informationen zum Generieren von Dokumentation finden Sie unter "[Generieren von Dokumentationen zu Flows und Operationen](#)" auf Seite 420.

Suchen nach einer Operation oder einem Konfigurationselement auf der Registerkarte Suche

Mithilfe des Bereichs **Suche** können Sie mit einer Volltextsuche die gesamte Bibliothek durchsuchen. Sie können nach Flows, Operationen oder Konfigurationselementen suchen, indem Sie nach Namen oder anderen Feldeigenschaften suchen.

1. Klicken Sie auf die Registerkarte **Suche** im unteren Bereich des Studiofensters, um den Bereich **Suche** zu öffnen.
2. Wählen Sie aus der **Suchliste** das Feld für den Suchvorgang aus.

Hinweis: Sollen alle Felder bei der Suche berücksichtigt werden, behalten Sie bei der **Suchliste** die Einstellung **<alle Felder>** bei.

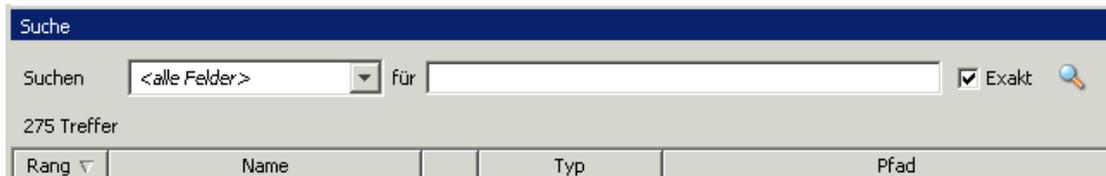
3. Geben Sie im Textfeld **Nach** den Text ein, nach dem Sie suchen wollen.

Wenn die Suchzeichenfolge ein Leerzeichen enthält, können Sie angeben, ob es entweder eine exakte Suche oder ein Suchvorgang sein soll, der Leerzeichen enthält. Bei einer exakten Suche

wird die gesamte Zeichenfolge, einschließlich sämtlicher eventuell vorhandener Leerzeichen, als ein einziger Suchwert behandelt. Wenn Sie Leerzeichen einfügen, wird nach allen Zeichenfolgen gesucht, die durch Leerzeichen abgetrennt sind.

Hinweis: Bei der Suche nach der von Ihnen eingegebenen Zeichenfolge wird Groß-/Kleinschreibung nicht berücksichtigt.

4. Definieren Sie die Vorgehensweise bei einer Suche, die Leerzeichen beinhaltet:
 - Wenn Sie eine Suche durchführen wollen, die Leerzeichen als Teil einer Suchzeichenfolge behandelt, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Exakt**.
 - Wenn Sie eine Suche durchführen wollen, bei der Leerzeichen als Trennzeichen für weitere Suchzeichenfolgen dienen, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen **Exakt**.
5. Klicken Sie auf die Suchschaltfläche .



6. Überprüfen Sie den Text auf der Registerkarte **Beschreibung**, um zu identifizieren, welche Operation Sie benötigen.

Bei Suchergebnissen wird die Beschreibung der Registerkarte **Beschreibung** der Operation entnommen und enthält Informationen, die wichtig sind, um die Möglichkeiten der Operation voll auszunutzen. Dazu gehören folgende Informationen:

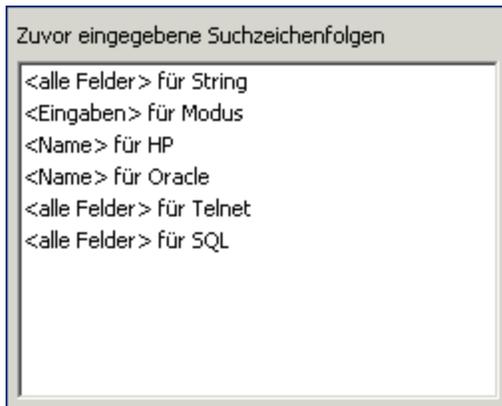
- Die Art der Informationen, die für die Eingaben der Operation erforderlich sind.
- Die Informationen, die von den Ergebnissen geliefert werden.
- Die Anforderungen und Annahmen der Operation.

Die gesamte Beschreibung finden Sie auf der Registerkarte **Beschreibung** des Blattes **Eigenschaften** der Operation.

Suchen mithilfe eines vorhandenen Suchbefehls

1. Klicken Sie im Bereich **Suche** auf die Schaltfläche **Historie durchsuchen**.

Das Fenster der zuvor eingegebenen Zeichenfolgen wird geöffnet.



Dieses Fenster enthält eine Liste mit bis zu 25 bereits zuvor eingegebenen Suchbefehlen.

Das Format der Suchbefehle der Liste ist "<Feldname> für Suchtext".

2. Doppelklicken Sie auf einen Suchbefehl der Liste, um ihn auszuführen. Es wird dann dem Anfang der Liste hinzugefügt.

Sortieren von Suchergebnissen

Klicken Sie auf die Spaltenüberschrift einer beliebigen Spalte, um die Suchergebnisse nach diesem Parameter zu sortieren.

Suchen mit Lucene-Syntax

Wenn Sie spezifischere Ergebnisse erhalten wollen, können Sie eine Suche mit Apache Lucene-Syntax durchführen. Weitere Informationen über die Lucene-Suchsyntax finden Sie auf der Website der Apache Software Foundation.

1. Klicken Sie auf die Registerkarte **Suche** im unteren Bereich des Studiofensters, um den Bereich **Suche** zu öffnen.
2. Wählen Sie in der Dropdown-Liste **Suchen** den Eintrag **<mit Lucene-Abfrage>** aus.
3. Geben Sie Ihre Abfrage in das Textfeld **nach** ein und verwenden Sie dabei die Lucene-Suchsyntax. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Suchen** .

Die einfachste Lucene-Suchsyntax stellt sich wie folgt dar:

```
<zu_durchsuchender_Feldname>:<Zeichenfolge, nach der gesucht werden soll>
```

Tipps für die Suche:

- Die Suche verwendet den Booleschen Operator UND. Wenn Sie zwei Wörter zusammen mit UND eingeben, gibt die Suche nur Operationen oder Flows zurück, die beide Wörter enthalten. Wenn Sie zwei Wörter ohne UND eingeben, gibt die Suche alle Ergebnisse zurück, in denen

eines der beiden Wörter zu finden ist.

- Wenn Sie bei der Suche eine Zeichenfolge verwenden wollen, die ein Leerzeichen enthält, beispielsweise "Kategorie:Datenbankserver", setzen Sie die Zeichenfolge in Anführungszeichen: "Kategorie:Datenbankserver"

Sie können nach den folgenden Feldnamen suchen. Beachten Sie, dass diese Liste Beispiele für Suchzeichenfolgen enthält.

- Flow- oder Operationsname

Beispiele:

name:Get Temp Dir
name:Clear Temp Dir

- Operationstyp

Beispiel:

Typ:cmd

- Kategorie

Beispiel:

Kategorie:Netzwerk

- Eingabename

Beispiel:

Eingaben:Server

- Flow oder Operations-UUID

Beispiel:

ID:1234-3453-3242-32423

- In Beschreibungen von Flows oder Operationen enthaltene Zeichenfolge

Beispiel:

Beschreibung:clear

Zugriff auf eine Operation vom Bereich "Suchen" aus

Sie können direkt von den Suchergebnissen aus mit Operationen und Flows arbeiten, sie zur Bearbeitung öffnen oder sie einem im Erstellungsbereich geöffneten Flow hinzufügen.

- Wenn Sie das Blatt **Eigenschaften** einer Operation anzeigen wollen, doppelklicken Sie in den Suchergebnissen in die Zeile der Operation.
- Wenn Sie aus einer Operation in den Suchergebnissen einen Schritt erstellen wollen, ziehen Sie die Operation vom Bereich **Suche** in ein Flow-Diagramm.

Suchen nach einem Flow mit der Option "Zu Flow navigieren..."

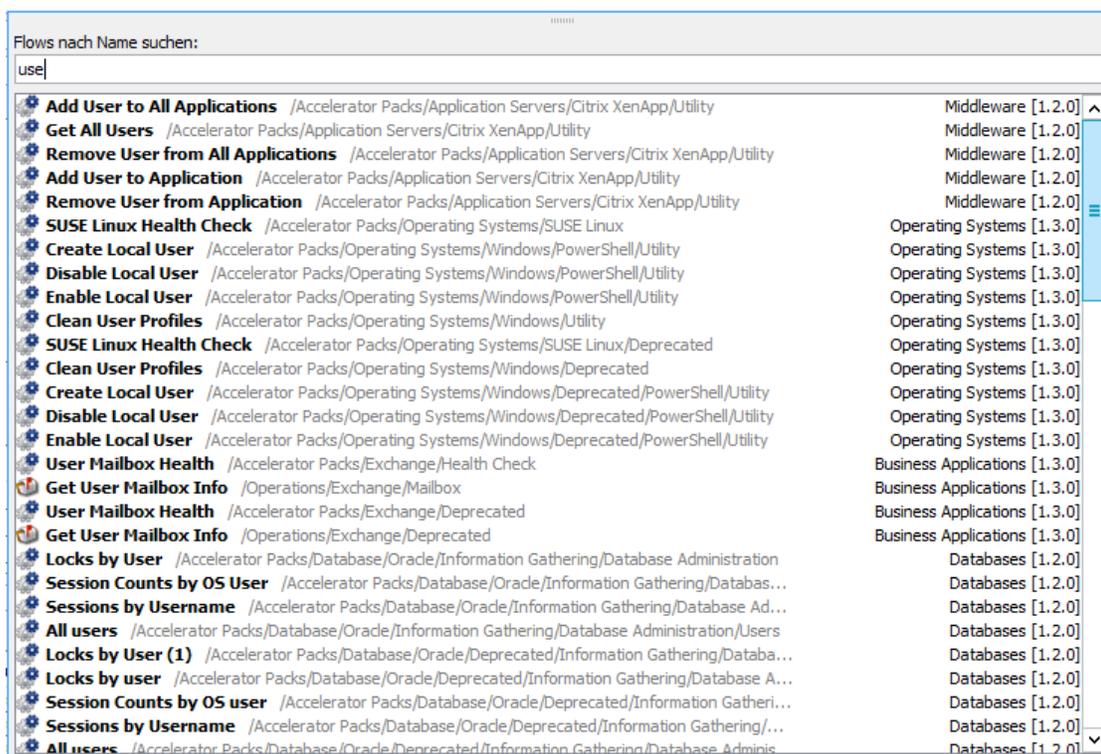
Sie können auch die Option **Zu Flow navigieren..** verwenden, um schnell einen Flow in Ihrem Arbeitsbereich zu finden und zu öffnen.

1. Wählen Sie **Werkzeuge > Zu Flow navigieren...** aus .

Das Fenster **Flows nach Name suchen:** wird geöffnet.

2. Geben Sie einen Teil des Flow-Namens ein.

Das Fenster wird sofort mit Suchergebnissen gefüllt. Wenn Sie zum Beispiel nach einem Flow suchen, in dessen Namen die Zeichenfolge "use" enthalten ist, könnten die folgenden Ergebnisse angezeigt werden:



3. Verwenden Sie die Aufwärts- und die Abwärtspfeiltaste, um in der Liste zu navigieren, und drücken Sie dann die Eingabetaste, um das ausgewählte Element zu öffnen. Sie können ein Element aber auch mit einem Doppelklick öffnen.

- Sie können Schritte im aktuellen Flow-Editor erstellen, indem Sie mit der Maus Flows aus der Liste ziehen.

Referenzmaterial

Bereich "Suche"

GUI-Element	Beschreibung
Suchen	<ul style="list-style-type: none"> Damit ein Feld durchsucht werden kann, wählen Sie das Feld aus, auf dem der Suchvorgang durchgeführt werden soll. Wenn Sie alle Felder in Ihrer Suche berücksichtigen wollen, wählen Sie <alle Felder> aus. Wenn Sie einen Suchvorgang mit einer Lucene-Abfrage ausführen wollen, wählen Sie <mit Lucene-Abfrage> aus.
für	Geben Sie die Zeichenfolge ein, nach der gesucht werden soll.
Exakt	<ul style="list-style-type: none"> Wenn Sie eine Suche durchführen wollen, die Leerzeichen als Teil einer Suchzeichenfolge behandelt, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Exakt. Wenn Sie eine Suche durchführen wollen, bei der Leerzeichen als Trennzeichen für weitere Suchzeichenfolgen dienen, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen Exakt.
Rang	Zeigt die Rangfolge aller Suchergebnisse an. Eine größere Zahl an Sternen bedeutet einen höheren Rang.
Typ	Zeigt den Typ des Artikels an, der gefunden wurde, z. B. ein Flow.
Pfad	Zeigt den Speicherort an, an dem das Element gespeichert ist.
Beschreibung	Zeigt die Beschreibung des Elements an, die der Registerkarte Beschreibung des Elements entnommen wird.
Historie durchsuchen	Klicken Sie hier, um das Fenster der zuvor eingegebenen Suchzeichenfolgen anzuzeigen und einen Suchbefehl erneut zu verwenden.

Suchen und Ersetzen von Verweisen auf eine Operation oder einen Subflow

Es kann Fälle geben, in denen Sie den Verweis auf eine Operation oder einen Subflow global in allen geöffneten Projekten oder in einem bestimmten Flow ändern möchten.

Zum Beispiel, wenn Sie in Ihren Flows den Verweis auf einen Subflow mit dem Namen **Change Status** durch den Verweis auf einen von Ihnen neu erstellten Subflow mit dem Namen **Update Status** ersetzen möchten. Dazu kann die Funktionalität **Verweis auf Operation oder Subflow ersetzen** verwendet werden.

Weitere Schritte

Suchen und Ersetzen eines Verweises auf eine Operation oder einen Subflow

1. Wählen Sie **Bearbeiten > Ersetzen** aus oder drücken Sie **STRG+R**.

Das Dialogfeld **Flow- oder Operationsreferenz ersetzen** wird geöffnet.

2. Geben Sie im Feld **Suchen** den vollständigen Pfad der Operation oder des Subflows, die bzw. den Sie suchen, ein. Beispiel: **/My Project/Library/My Ops Flows/Restart Service**.

Oder:

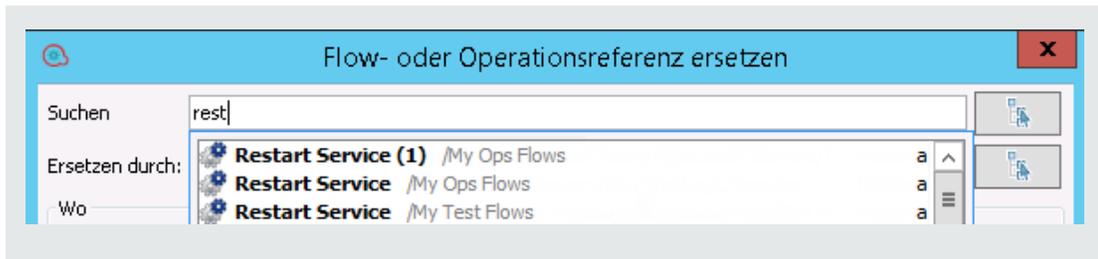
Klicken Sie auf  und wählen Sie den Subflow oder die Operation in der Projektstruktur aus.

3. Geben Sie in analoger Weise im Feld **Ersetzen durch** den vollständigen Pfad der Operation oder des Subflows, durch die bzw. den Sie das Original ersetzen möchten, ein oder klicken Sie auf



und wählen Sie den Subflow oder die Operation in der Projektstruktur aus.

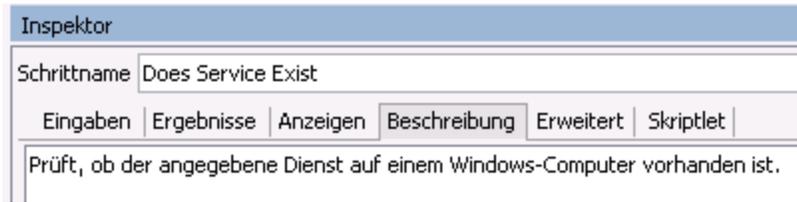
Hinweis: Während Sie in den Feldern **Suchen** und **Ersetzen durch** Zeichen eingeben, wird das Feld mit Suchergebnissen gefüllt. Wenn Sie zum Beispiel die Zeichenfolge "rest" eingeben, könnten die folgenden Ergebnisse angezeigt werden:



4. Wählen Sie im Bereich **Wo** den Bereich aus, in dem Sie suchen möchten:
 - Alle offenen Projekte
 - Ausgewählter Ordner
 - Aktueller Flow
5. Wählen Sie **Subflows einschließen** aus, um Subflows in die Suche nach dem Quellelement entsprechend den oben ausgewählten Kriterien (d. h. Subflows aller offenen Projekte, ausgewählter Ordner oder aktueller Flow) einzuschließen.
6. Wählen Sie im Bereich **Eingaben** eine der folgenden Optionen aus:
 - **Schritteingaben zusammenführen** Zusammenführen der Eingaben des Quellelements mit den Eingaben des Zielelements
 - **Schritteingaben überschreiben** Überschreiben der Eingaben des Zielelements mit den Eingaben des Quellelements
7. Wenn Sie einen Schritt ersetzen, der auf eine Operation verweist, müssen Sie beachten, dass die Ergebnisse eines Schrittes einer der Ausgaben der Operation zugeordnet sein könnten (laut Definition auf der Registerkarte **Ergebnisse** des Schrittinspektors).

Wenn diese Ausgabe gelöscht wird, kommt es zu nicht zugeordneten Ergebnissen.

Wählen Sie im Bereich **Ergebnisse** die Option **Nicht zugewiesene Ergebnisse entfernen** aus, um diese Ergebnisse zu entfernen.
8. Aktivieren Sie im Bereich **Weitere Optionen** die relevanten Kontrollkästchen:
 - **Schritt-Skriptlet entfernen**: Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um das Schritt-Skriptlet im Zielelement zu entfernen, wenn es nicht mehr benötigt wird.
 - **Schrittbeschreibung ersetzen**: Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um die Schrittbeschreibung des Zielelements durch die Schrittbeschreibung des Quellelements auf der Registerkarte **Beschreibung** zu ersetzen:

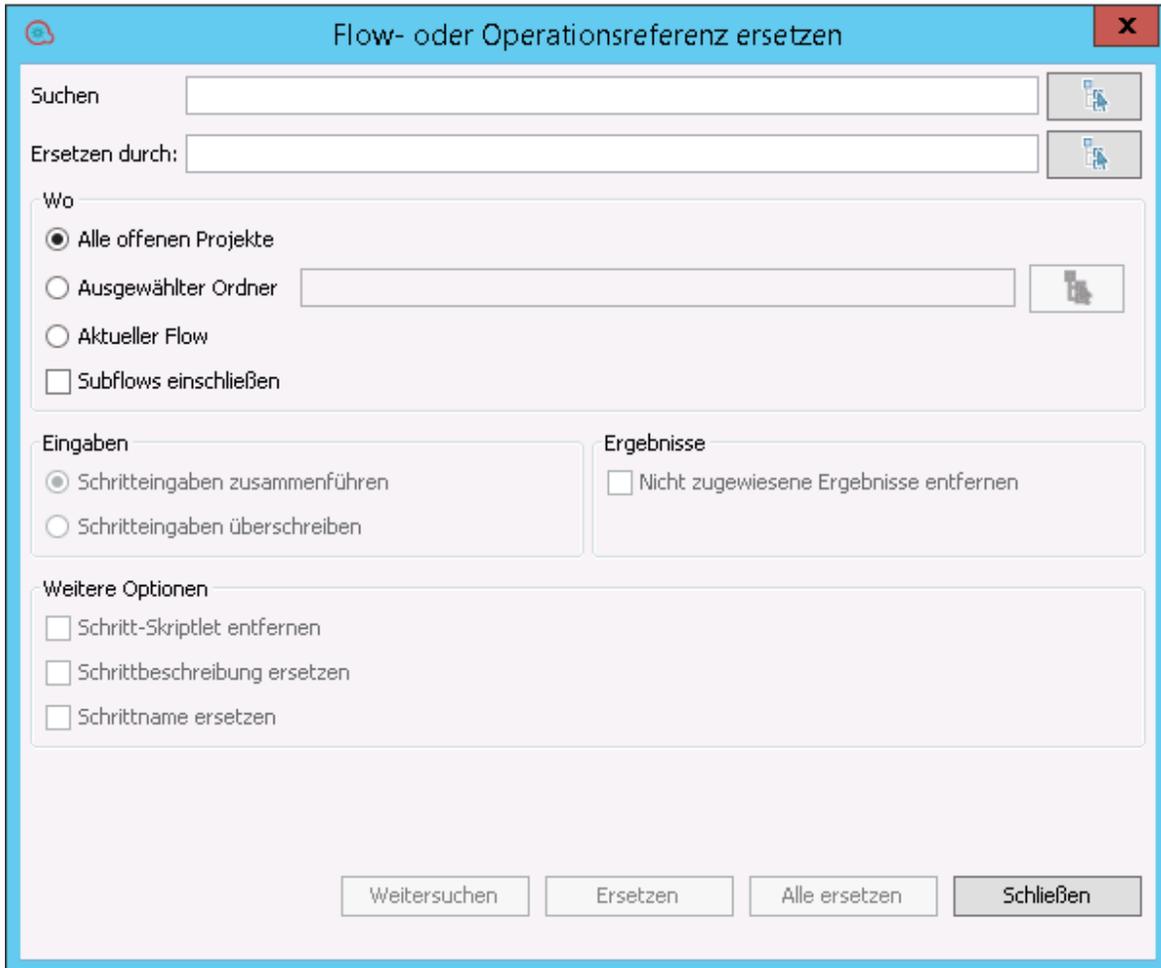


- **Schrittname ersetzen:** Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um den Schrittnamen des Zielelements durch den Schrittnamen des Quellelements zu ersetzen.
9. Um mit der Suche zu beginnen, klicken Sie auf **Weitersuchen**.
- Danach wird eine Meldung mit dem nächsten Vorkommen des Elements angezeigt. Bei einer Suche nach dem Schritt **Does Service Exist?** werden zum Beispiel die folgenden Ergebnisse angezeigt:
- Übereinstimmung in Flow abc/Library/My Ops Flows/Restart Service gefunden
10. Um dieses Vorkommen des Elements zu ersetzen, klicken Sie auf **Ersetzen**. Um alle Vorkommen des Elements (an den im Bereich **Wo** angegebenen Positionen) zu ersetzen, klicken Sie auf **Alle ersetzen**.

Hinweis: Wenn Sie das Dialogfeld **Flow- oder Operationsreferenz ersetzen** öffnen, während ein Flow geöffnet ist, wird in das Feld **Suchen** automatisch der Verweis auf den aktuellen Schritt eingetragen.

Referenzmaterial

Verweis ersetzen



GUI-Element	Beschreibung
Suchen	Geben Sie den vollständigen Pfad der Operation oder des Subflows, die bzw. den Sie suchen, ein oder klicken Sie auf  und wählen Sie den Subflow oder die Operation in der Projektstruktur aus.
Ersetzen durch	Geben Sie den vollständigen Pfad der Operation oder des Subflows, durch die bzw. den Sie das Original ersetzen möchten, ein oder klicken Sie auf  und wählen Sie den Subflow

	oder die Operation in der Projektstruktur aus.
<u>Wo</u>	Wählen Sie aus, wo nach dem Quellelement gesucht werden soll.
Alle offenen Projekte	Suchen nach dem Quellelement in allen Projekten, die aktuell in Studio geöffnet sind.
Ausgewählter Ordner	Suchen nach dem Quellelement nur im ausgewählten Ordner. Wählen Sie mit der Schaltfläche  einen Ordner aus.
Aktueller Flow	Suchen nach dem Quellelement nur im aktuellen Flow.
Subflows einschließen	Einschließen der Subflows in die Suche nach dem Quellelement entsprechend den oben ausgewählten Kriterien (d. h. Subflows aller offenen Projekte, ausgewählter Ordner oder aktueller Flow).
<u>Eingaben</u>	
Schritteingaben zusammenführen	Zusammenführen der Eingaben des Quellelements mit den Eingaben des Zielelements.
Schritteingaben überschreiben	Überschreiben der Eingaben des Zielelements mit den Eingaben des Quellelements.
<u>Ergebnisse</u>	
Nicht zugewiesene Ergebnisse entfernen	Entfernen der nicht zugeordneten Ergebnisse eines Schrittes im Zielelement. Weitere Informationen finden Sie in Schritt 8 der Prozedur " Suchen und Ersetzen eines Verweises auf eine Operation oder einen Subflow " auf Seite 407.
<u>Weitere Optionen</u>	
Schritt-Skriptlet entfernen	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um das Schritt-Skriptlet im Zielelement zu entfernen, wenn es nicht mehr benötigt wird.
Schrittbeschreibung ersetzen	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um die Dokumentationseigenschaft des Schrittes durch die Dokumentation des neuen Flows bzw. der neuen Operation zu ersetzen.
Schrittname ersetzen	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um den Schrittnamen des Zielelements durch den Schrittnamen des Quellelements zu ersetzen.

Globales Suchen und Ersetzen von Text

Große Projekte enthalten eine große Anzahl an Flows und Operationen. Die Flows sind im Allgemeinen recht komplex. Jedes Mal, wenn Text als Wert einer Eingabe oder in einer Beschreibung eines Schrittes, eines Flows oder einer Operation geändert werden muss, muss der Autor jeden Flow, jeden Schritt und jede Operation erneut überprüfen.

Referenzmaterial

Verweis ersetzen

The screenshot shows a dialog box titled "Flow- oder Operationsreferenz ersetzen" with a close button (X) in the top right corner. The dialog is organized into several sections:

- Suchen:** A text input field for the search term, with a search icon button to its right.
- Ersetzen durch:** A text input field for the replacement text, with a search icon button to its right.
- Wo:** A section with radio buttons for "Alle offenen Projekte" (selected), "Ausgewählter Ordner" (with an adjacent text input field and a folder icon button), and "Aktueller Flow". There is also a checkbox for "Subflows einschließen".
- Eingaben:** Radio buttons for "Schritteingaben zusammenführen" (selected) and "Schritteingaben überschreiben".
- Ergebnisse:** A checkbox for "Nicht zugewiesene Ergebnisse entfernen".
- Weitere Optionen:** Three checkboxes: "Schritt-Skriptlet entfernen", "Schrittbeschreibung ersetzen", and "Schrittname ersetzen".

At the bottom of the dialog, there are four buttons: "Weitersuchen", "Ersetzen", "Alle ersetzen", and "Schließen".

GUI-Element	Beschreibung
Suchen	Geben Sie den vollständigen Pfad der Operation oder des Subflows, die bzw. den Sie suchen, ein oder klicken Sie auf  und wählen Sie den Subflow oder die Operation in der Projektstruktur aus.
Ersetzen durch	Geben Sie den vollständigen Pfad der Operation oder des Subflows, durch die bzw. den Sie das Original ersetzen möchten, ein oder klicken Sie auf  und wählen Sie den Subflow oder die Operation in der Projektstruktur aus.
<u>Wo</u>	Wählen Sie aus, wo nach dem Quellelement gesucht werden soll.
Alle offenen Projekte	Suchen nach dem Quellelement in allen Projekten, die aktuell in Studio geöffnet sind.
Ausgewählter Ordner	Suchen nach dem Quellelement nur im ausgewählten Ordner. Wählen Sie mit der Schaltfläche  einen Ordner aus.
Aktueller Flow	Suchen nach dem Quellelement nur im aktuellen Flow.
Subflows einschließen	Einschließen der Subflows in die Suche nach dem Quellelement entsprechend den oben ausgewählten Kriterien (d. h. Subflows aller offenen Projekte, ausgewählter Ordner oder aktueller Flow).
<u>Eingaben</u>	
Schritteingaben zusammenführen	Zusammenführen der Eingaben des Quellelements mit den Eingaben des Zielelements.
Schritteingaben überschreiben	Überschreiben der Eingaben des Zielelements mit den Eingaben des Quellelements.
<u>Ergebnisse</u>	
Nicht zugewiesene Ergebnisse entfernen	Entfernen der nicht zugeordneten Ergebnisse eines Schrittes im Zielelement. Weitere Informationen finden Sie in Schritt 8 der Prozedur " Globales Suchen und Ersetzen von Text " auf der vorherigen Seite .
<u>Weitere Optionen</u>	
Schritt-Skriptlet entfernen	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um das Schritt-Skriptlet im Zielelement zu entfernen, wenn es nicht mehr benötigt wird.
Schrittbeschreibung ersetzen	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um die

	Dokumentationseigenschaft des Schrittes durch die Dokumentation des neuen Flows bzw. der neuen Operation zu ersetzen.
Schrittname ersetzen	Aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, um den Schrittnamen des Zielelements durch den Schrittnamen des Quellelements zu ersetzen.

Kopieren von Flows und Operationen

Zum Kopieren von Flows und Operationen gibt es mehrere Möglichkeiten:

- Wenn Sie einen Flow oder eine Operation kopieren, können Sie ihn bzw. sie in jedem Ordner, der nicht versiegelt ist, einfügen. Wenn Sie einen Flow kopieren, wird nur der Flow kopiert, aber nicht die Operationen, aus denen der Flow besteht.
- Wenn Sie auf **Deep-Copy** klicken, wird nicht nur der Flow kopiert, sondern auch alle Operationen, aus denen der Flow besteht. Diese Möglichkeit eignet sich, wenn Sie die Operationen im neuen Flow modifizieren müssen, ohne dabei die ursprünglichen Operationen zu beeinflussen.
- Wenn Sie einen Flow oder eine Operation duplizieren, wird das Duplikat automatisch unter dem Namen **Kopie von <Name>** in demselben Ordner wie das Original abgelegt.
- Wenn Sie einen Flow oder eine Operation ausschneiden, wird das Objekt von seiner aktuellen Position entfernt und kann an einer anderen Position eingefügt werden.

Kopieren von Operationen, die in Aktions-Plug-Ins erstellt wurden

Softcopys

Wenn Sie eine Operation kopieren, die mit einer Aktions-Plug-In-JAR-Datei verknüpft ist, referenziert auch die kopierte Operation die ursprüngliche Operation. Wenn die Aktions-Plug-In-JAR-Datei aktualisiert wird, während Sie die ursprüngliche Operation aktualisieren, damit sie die neue Version aufruft, werden alle kopierten Operationen automatisch aktualisiert. Dies wird als **Softcopy** bezeichnet.

Beachten Sie, dass die Verknüpfung zur Aktions-Plug-In-JAR-Datei das einzige Element ist, das in den kopierten Operationen automatisch aktualisiert wird. Änderungen, die Sie an Eingabe, Ausgabe, Variablen, Skriptlets usw. der ursprünglichen Operation vornehmen, werden in den Kopien nicht aktualisiert.

Sie können Operationen aus einem Content Pack unter Beibehaltung einer Referenz auf das übergeordnete Content Pack kopieren. Wenn eine zukünftige Korrektur als Fix zum übergeordneten Plug-In implementiert wird, erhält auch die Softcopy diese Korrektur. In bestimmten Fällen möchten Sie aber möglicherweise keine Korrekturen zur Operation erhalten. In diesem Fall können Sie die Operation vom übergeordneten-Plug-In trennen. Die getrennten Operationen müssen Sie dann aber manuell korrigieren.

Softcopys haben Vor- und Nachteile:

- Der Nachteil besteht darin, dass, wenn die ursprüngliche Operation gelöscht wird, die Kopie verwaist ist und ihre Verknüpfung zum Plug-In verliert. In diesem Fall muss manuell ein neues übergeordnetes Element ausgewählt werden.

Hinweis: Um eine verwaiste Softcopy-Operation, die auf eine nicht vorhandene übergeordnete Operation verweist, zu reparieren, verwenden Sie die Schaltfläche **Auswählen** auf der Registerkarte **Erweitert** der Operation, um eine übergeordnete Operation zuzuordnen.

- Der Vorteil besteht darin, dass, wenn die ursprüngliche Operation mit einer anderen Plug-In-Version aktualisiert wird, auch die Softcopy aktualisiert wird.

Weitere Informationen zum Erstellen von Operationen aus Aktions-Plug-In-JAR-Dateien finden Sie unter ["Erstellen von Operationen" auf Seite 390](#).

Hardcopys

Wenn Sie in den Versionen vor OO 10.00 eine Operation kopiert haben, die mit einem Aktions-Plug-In verknüpft war, wurde eine **Hardcopy** erstellt, das heißt, die Kopie wurde auf dieselbe Art und Weise wie das Original direkt mit dem Aktions-Plug-In verknüpft. Wenn die Aktion aktualisiert wurde (zum

Beispiel wenn der Name der JAR-Datei oder die Klasse geändert wurde), musste dies in allen Hardcopy-Operationen aktualisiert werden.

In OO 10.x können Sie eine Hardcopy erstellen, indem Sie eine neue Operation erstellen und das entsprechende Plug-In auswählen. Bei dieser Methode wird eine neue Operation entsprechend der IAction getTemplate oder der @Aktion Metadaten erstellt. Es ist nicht möglich, eine Hardcopy einer Operation zu erstellen, die auch ihre Eingaben und Ausgaben dupliziert.

Hardcopys haben Vor- und Nachteile:

- Der Vorteil besteht darin, dass, wenn die ursprüngliche Operation gelöscht wird, die Kopie davon nicht betroffen ist und damit nicht verwaist.
- Der Nachteil besteht darin, dass, wenn die ursprüngliche Operation mit einer anderen Plug-In-Version aktualisiert wird, die Hardcopy nicht aktualisiert wird.

Hinweis: Die Schaltfläche **Auswählen** auf der Registerkarte **Erweitert** im Operationseditor ist für Hardcopys nicht verfügbar.

Wechseln von einer Softcopy zu einer Hardcopy

Es ist möglich, eine Softcopy von ihrem übergeordneten Element zu trennen und aus ihr eine Hardcopy zu machen. Auf der Registerkarte **Erweitert** der Operation können Sie die Operation von ihrem übergeordneten Element trennen, indem Sie auf die Schaltfläche **Trennen** klicken. Es wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt und die GAV-Parameter des Plug-Ins werden aus dem ursprünglichen übergeordneten Element übernommen.

Ersetzen eines Plug-Ins in einer Hardcopy

Sie können nach allen Hardcopy-Operationen suchen, die ein bestimmtes Plug-In verwenden, die gewünschte Operation auswählen und die GAV-Parameter des Plug-Ins ersetzen.

Weitere Schritte

Kopieren eines Flows oder einer Operation

1. Klicken Sie im Bereich **Abhängigkeiten** oder im Bereich **Projekte** mit der rechten Maustaste auf den Flow oder die Operation, den bzw. die Sie kopieren möchten.

2. Wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.
3. Navigieren Sie zu dem Ordner, in dem die Kopie abgelegt werden soll, klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Bearbeiten > Kopieren** aus.

Duplizieren eines Flows oder einer Operation

Wenn Sie einen Flow oder eine Operation duplizieren, wird das Duplikat automatisch unter dem Namen **Kopie von <Name>** in demselben Ordner wie das Original abgelegt.

1. Klicken Sie im Bereich **Abhängigkeiten** oder im Bereich **Projekte** mit der rechten Maustaste auf den Flow oder die Operation, den bzw. die Sie kopieren möchten.
2. Wählen Sie **Bearbeiten > Duplizieren** aus.

Deep-Copy eines Flows oder einer Operation

Beim Kopieren eines Flows mit Deep-Copy wird nicht nur der Flow kopiert, sondern auch alle Operationen, aus denen der Flow besteht.

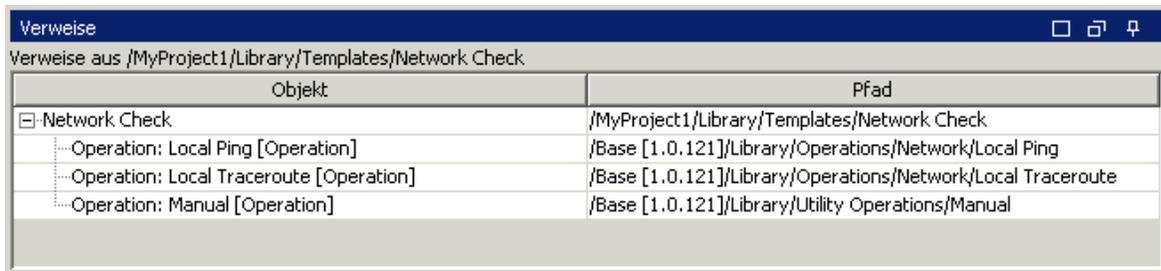
1. Klicken Sie im Bereich **Abhängigkeiten** oder im Bereich **Projekte** mit der rechten Maustaste auf den Flow, den Sie kopieren möchten.
2. Wählen Sie **Bearbeiten > Deep-Copy** aus.
3. Navigieren Sie zu dem Ordner, in dem der Flow mit seinen Operationen abgelegt werden soll, klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Bearbeiten > Einfügen** aus.

Ausschneiden eines Flows oder einer Operation

1. Klicken Sie im Bereich **Abhängigkeiten** oder im Bereich **Projekte** mit der rechten Maustaste auf den Flow oder die Operation, den bzw. die Sie verschieben möchten.
2. Wählen Sie **Bearbeiten > Ausschneiden** aus.
3. Navigieren Sie zu dem Ordner, in dem der Flow oder die Operation abgelegt werden soll, klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Bearbeiten > Ausschneiden** aus.

Erfahren, wie Flows und Operationen verwendet werden

Sie können mehr darüber erfahren, wie Operationen und Flows verwendet und implementiert werden, indem Sie überprüfen, wie sie in vorhandenen Flows verwendet werden. Dies können Sie im Bereich **Verweise** tun.



Objekt	Pfad
[-] Network Check	/MyProject1/Library/Templates/Network Check
[-] Operation: Local Ping [Operation]	/Base [1.0.121]/Library/Operations/Network/Local Ping
[-] Operation: Local Traceroute [Operation]	/Base [1.0.121]/Library/Operations/Network/Local Traceroute
[-] Operation: Manual [Operation]	/Base [1.0.121]/Library/Utility Operations/Manual

Studio verfügt über zwei Arten von Verweisen:

- Verweise **auf** die Operation oder den Flow listen die Flows auf, die über einen Schritt verfügen, der aus der ausgewählten Operation oder dem ausgewählten Flow erstellt wurde.
- Verweise **von** einer Operation oder einem Flow listen die Objekte (Auswahllisten, Gruppen zugewiesene Berechtigungen, Systemfilter usw.) auf, die von der ausgewählten Operation oder dem ausgewählten Flow verwendet werden. Im Fall von Flows handelt es sich dabei um die Operationen (einschließlich Subflows), aus denen die Schritte des Flows erstellt wurden.

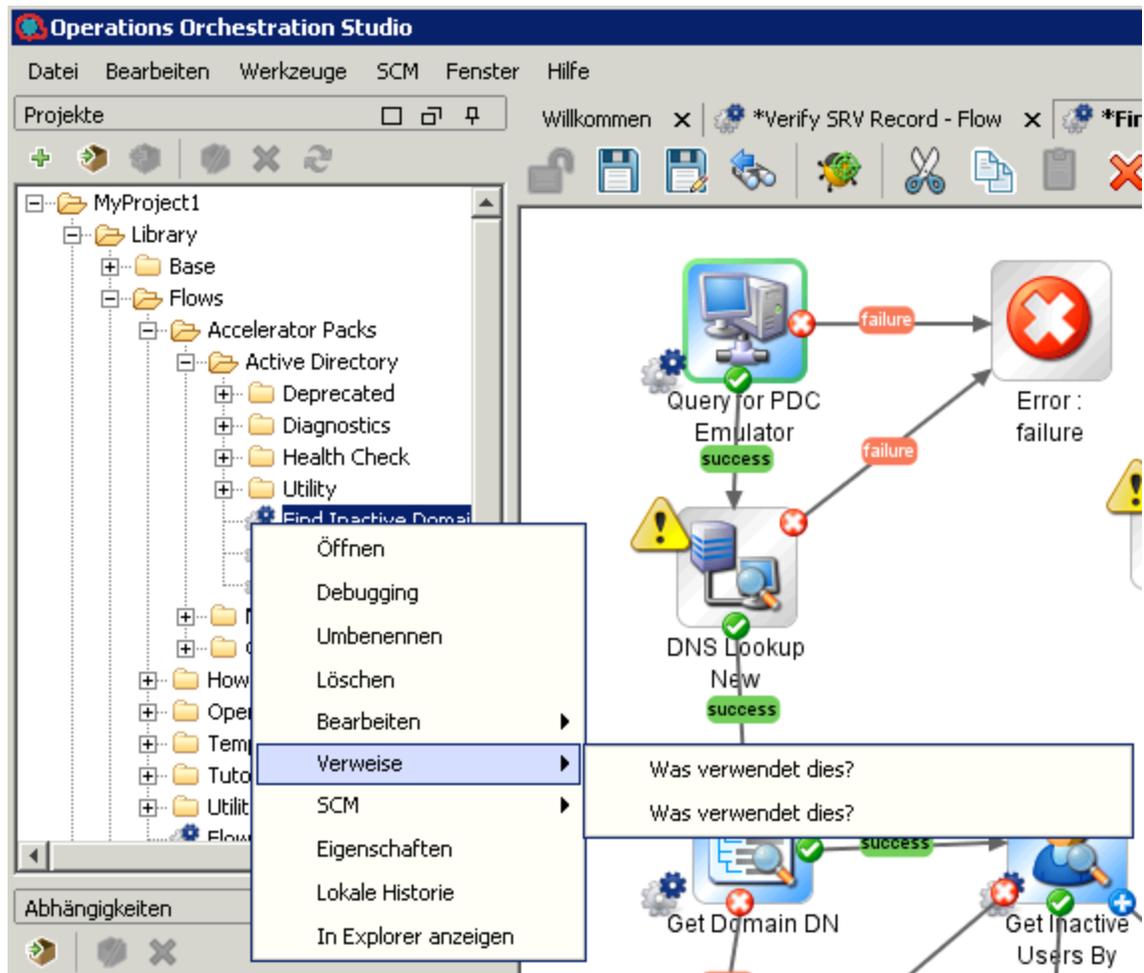
Best Practices

Das Ändern einer Operation oder eines Flow kann zu Fehlern bei anderen Flows führen, die das Element verwenden. Bevor Sie einen Flow oder eine Operation ändern, überprüfen Sie mithilfe von **Verweise > Was verwendet dies?**, ob er von anderen Flows verwendet wird.

Weitere Schritte

Ermitteln, welches Element einen Flow oder eine Operation verwendet

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste im Bereich **Projekt** auf die Operation oder den Flow und wählen Sie **Verweise > Was verwendet dies?** aus.



Der Bereich **Verweise** wird geöffnet und zeigt die Verweise auf die Operation oder den Flow an.

2. Doppelklicken Sie im Bereich **Verweise** auf eine Zeile, um das Element für die Bearbeitung zu öffnen.

Hinweis: Um mehrere Elemente zu öffnen, wählen Sie sie bei gedrückter UMSCHALTSTASTE oder STRG-TASTE aus, klicken mit der rechten Maustaste und wählen **Öffnen** aus.

Ermitteln, was ein Flow oder eine Operation verwendet

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste im Bereich **Projekt** auf die Operation oder den Flow.
2. Wählen Sie **Verweise > Was wird von diesem Element verwendet?** aus.

Der Bereich **Verweise** wird geöffnet und zeigt die Verweise der Operation oder des Flows an.

Tip: Die referenzierten Flows und Operationen sind als Beispiele nützlich, die Sie kopieren, einfügen und ändern können.

Referenzmaterial

Bereich "Verweise"

Im Bereich **Verweise** wird angezeigt, wie eine Operation bzw. ein Flow in vorhandenen Flows verwendet wird.

Objekt	Pfad
[-] Network Check	/MyProject1/Library/Templates/Network Check
[-] Operation: Local Ping [Operation]	/Base [1.0.121]/Library/Operations/Network/Local Ping
[-] Operation: Local Traceroute [Operation]	/Base [1.0.121]/Library/Operations/Network/Local Traceroute
[-] Operation: Manual [Operation]	/Base [1.0.121]/Library/Utility Operations/Manual

GUI-Element	Beschreibung
Objekt	Zeigt das Objekt an, das verwendet wird oder das den ausgewählten Flow oder die ausgewählte Operation verwendet.
Pfad	Zeigt den Speicherort des Objekts an, das verwendet wird oder das den ausgewählten Flow oder die ausgewählte Operation verwendet.

Generieren von Dokumentationen zu Flows und Operationen

Wichtig: In der aktuellen Version wird die Funktion **Dokumentation generieren** zur Laufzeit nicht unterstützt. Sie können eine Dokumentation innerhalb von Studio generieren. Wenn Sie jedoch einen Flow mit einem Dokumentation generieren-Schritt erstellen, ist dieser Schritt zur Laufzeit nicht funktionsfähig.

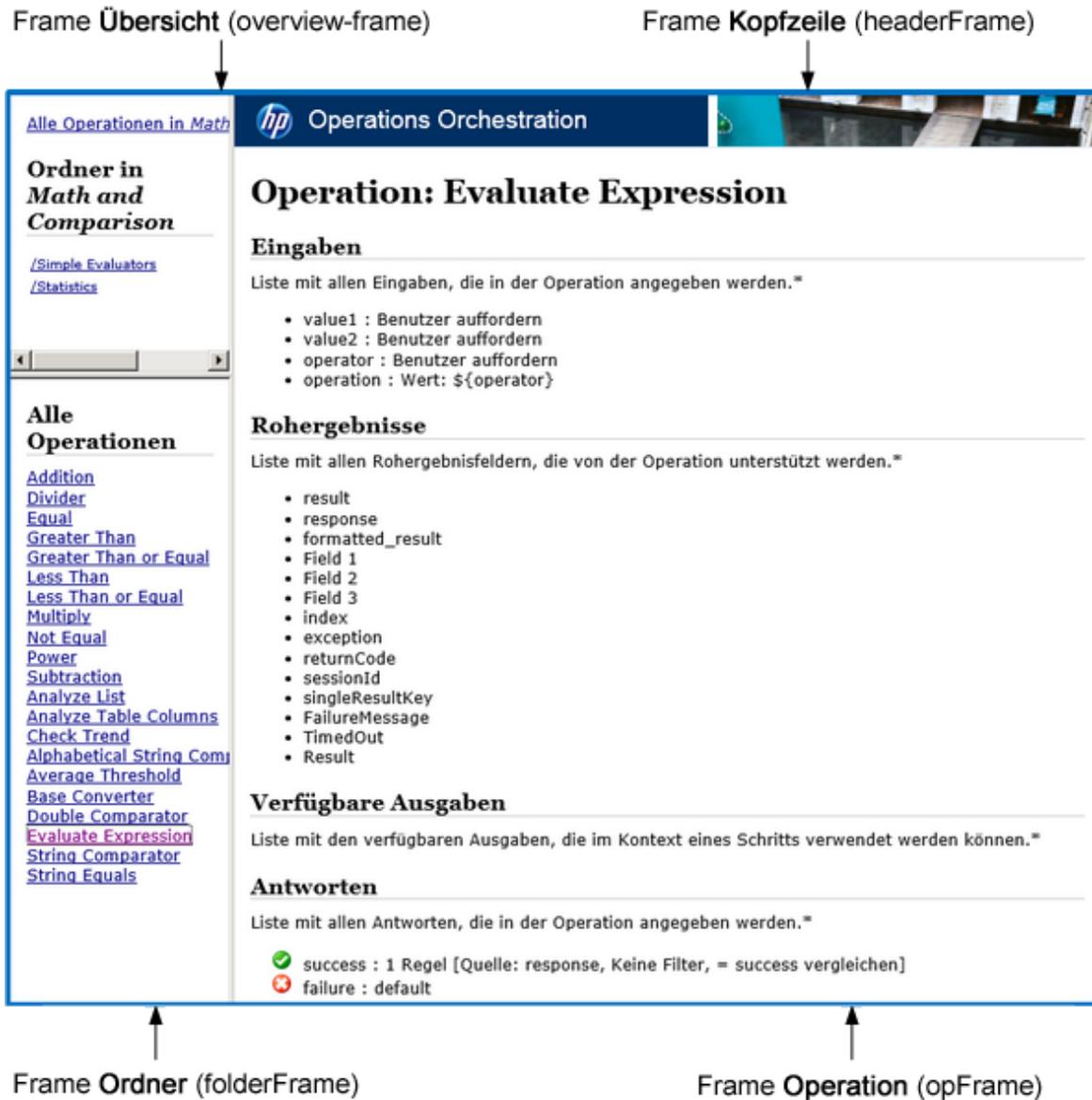
Sie können Flows und Operationen dokumentieren, um anderen Benutzern mehr Informationen zu diesen Elementen zur Verfügung zu stellen:

- Exportieren Sie den Flow als PNG-Bild.
- Verwenden Sie die Funktion Dokumentation generieren, um eine HTML-Seite mit Informationen zu Flows und Operationen zu erstellen.

Struktur der generierten Dokumentation

Wenn Sie eine Dokumentation generieren, wird eine HTML-Seite mit der Bezeichnung **index.html** erstellt. Diese Seite enthält die folgenden Frames:

- Frame **Übersicht** – Oben links werden im Frame **Übersicht** die Unterordner des Ordners aufgelistet, für den Sie die Dokumentation generiert haben. Wählen Sie einen Ordner aus, um seinen Inhalt im Frame **Ordner** anzuzeigen.
- Frame **Ordner** – Unten links werden im Frame **Ordner** die Flows und Operationen im Ordner aufgelistet, der im Frame **Übersicht** ausgewählt wurde.
- Frame **Header** – Oben rechts wird im Frame **Header** ein OO-Banner angezeigt.
- Frame **Operation** – Unten rechts wird im Frame **Operation** die Beschreibung des Flows oder der Operation angezeigt. Hierbei handelt es sich um die Informationen, die auf der Registerkarte **Beschreibung** der Seite **Eigenschaften** eingegeben wurden.



Weitere Schritte

Exportieren eines Flows als PNG-Bild

1. Öffnen Sie den Flow im Erstellungsbereich.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine beliebige Stelle im Erstellungsbereich, und wählen Sie **In PNG-Datei exportieren** aus.

3. Navigieren Sie zum Speicherort, an dem Sie das Bild speichern möchten, und klicken Sie auf **Speichern**.

Generieren einer Dokumentation im Standardformat

Sie können eine Dokumentation für einen Ordner, der bestimmte Flows und/oder Operationen enthält, oder auch für den ganzen Ordner **Library** generieren.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Ordner, für den Sie die Dokumentation erstellen möchten.

Hinweis: Sie können eine Dokumentation nur auf der Registerkarte **Content Packs** generieren. In der Ansicht **Bibliothek** ist diese Option nicht verfügbar.

2. Wählen Sie **Dokumentation generieren > Standardformat** aus.
3. Navigieren Sie zum Speicherort, an dem Sie die Dokumentationsdateien speichern möchten, und klicken Sie auf **Speichern**. Die HTML-Datei **index.html** wird in einem Webbrowser geöffnet.
4. Wenn Sie eine frühere Version von **index.html** überschreiben müssen, klicken Sie auf **Ja für alle**.

Hinweis: Wenn Sie die vorherige Dokumentation nicht überschreiben möchten, klicken Sie auf **Abbrechen**. Wiederholen Sie den Vorgang, und wählen Sie nun einen anderen Speicherort für die Dateien aus.

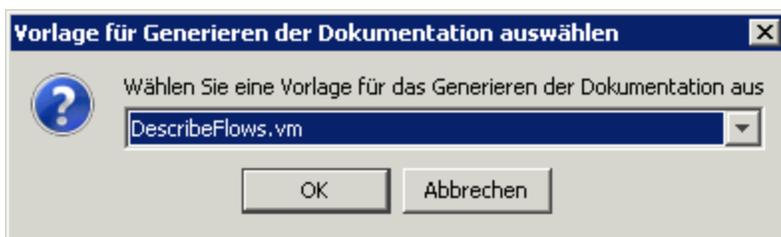
Generieren einer Dokumentation in einem benutzerdefinierten Format

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Ordner, für den Sie die Dokumentation erstellen möchten.
2. Wählen Sie **Dokumentation generieren > Benutzerdefiniertes Format** aus.
3. Wählen Sie im Dialogfeld Vorlage für Generieren der Dokumentation auswählen die Vorlage aus, die beim Generieren der Dokumentation verwendet werden soll.
4. Navigieren Sie zum Speicherort, an dem Sie die Dokumentationsdateien speichern möchten, und klicken Sie auf **Speichern**. Die HTML-Datei **index.html** wird in einem Webbrowser geöffnet.

Erstellen einer benutzerdefinierten Vorlage zum Generieren einer Dokumentation

Dokumentationsvorlagen werden im Ordner **Studio\template** gespeichert. Sie haben das Suffix **.vm** und können in einem Texteditor bearbeitet werden. Informationen zu den Vorlagen finden Sie im Abschnitt *Referenzmaterial* weiter unten.

Alle neuen VM-Dateien (.vm), die Sie im Ordner **Studio\template** erstellen, werden in der Vorlagenliste im Feld **Vorlage für Generieren der Dokumentation auswählen** angezeigt.



1. Erstellen Sie eine Kopie der relevanten .vm-Vorlage, und benennen Sie die Kopie um.

Achtung: Ändern Sie die ursprünglichen .vm-Vorlagen nicht, und benennen Sie sie nicht um.

2. Nehmen Sie in einem Texteditor die gewünschten Änderungen an der neuen Vorlage vor, und speichern Sie sie.
3. Klicken Sie in Studio mit der rechten Maustaste auf den Ordner, für den Sie die Dokumentation erstellen möchten, und wählen Sie **Dokumentation generieren > Benutzerdefiniertes Format** aus.
4. Wählen Sie im Dialogfeld Vorlage für Generieren der Dokumentation auswählen die benutzerdefinierte Vorlage aus, die Sie erstellt haben.

Referenzmaterial

VM-Vorlagendateien

Folder_template.vm

Die Stammvorlage, die ein Frameset generiert und die folgenden Vorlagen aufruft, um sie aufzufüllen:

- **All_folders_template.vm** – Generiert eine Liste der Unterordner des Ordners und platziert sie in **overview-frame** (oben links).
- **All_ops_template.vm** – Generiert eine Liste aller Operationen und platziert sie in **folderFrame** (unten links).
- **Header.html** – Platziert den Header in **headerFrame** (oben rechts).
- **Folder_overview_template.vm** – Generiert Informationen zu einer oder mehreren Operationen und platziert sie in **opFrame** (unten rechts).

All_folders_template.vm

Generiert ein Inhaltsverzeichnis für die Ordner.

- **Header.css** – Stylesheet für allgemeine Schriftarten, Farben usw.
- **All_ops_template.vm** – Generiert eine Liste aller Operationen und erstellt einen Link, um ihn in **folderFrame** (unten links) anzuzeigen.
- **Folder_contents.vm** – Generiert eine Liste des Inhalts des ausgewählten Ordners und erstellt einen Link, um ihn in **folderFrame** (unten links) anzuzeigen.

All_ops_template.vm

Generiert ein Inhaltsverzeichnis für alle Operationen und die Dokumentation für alle untergeordneten Operationen.

- **Header.css** – Stylesheet für allgemeine Schriftarten, Farben usw.
- **Op_template.vm** – Generiert und erstellt einen Link, um ihn in **opFrame** (unten rechts) anzuzeigen.

Folder_overview_template.vm

Generiert eine tabellarische Übersicht des Inhalts eines Ordners.

- **Header.css** – Stylesheet für allgemeine Schriftarten, Farben usw.
- **Folder_contents.vm** – Generiert und erstellt einen Link, um ihn in **folderFrame** (unten links) anzuzeigen.

Op_template.vm

Generiert eine Dokumentation für eine einzelne Operation.

- **Header.css** – Stylesheet für allgemeine Schriftarten, Farben usw.
- **Folder_template.vm** – Generiert und erstellt einen Link, um ihn im gleichen Frame (bis zum übergeordneten Ordner) anzuzeigen.
- **Folder_contents.vm** – Zeigt die Ordnerinhalte in **folderFrame** an.

Flow_template.vm

Generiert die Dokumentation für einen einzelnen Flow.

- **Header.css** – Stylesheet für allgemeine Schriftarten, Farben usw.
- **Flow_template.vm** – Generiert und erstellt einen Link, um ihn im gleichen Frame (bis zum übergeordneten Ordner) anzuzeigen.
- **Folder_contents.vm** – Generiert eine Liste des Ordnerinhalts und erstellt einen Link, um ihn in **folderFrame** (unten links) anzuzeigen.
- **Op_template.vm** – Generiert und erstellt einen Link, um ihn in **opFrame** (unten rechts) anzuzeigen.

Folder_contents.vm

Generiert ein Inhaltsverzeichnis für einen einzelnen Ordner.

- **Header.css** – Stylesheet für allgemeine Schriftarten, Farben usw.
- **Op_template.vm** – Generiert und erstellt einen Link, um ihn in **opFrame** (unten rechts) anzuzeigen.

Header.html

Das Hewlett-Packard-Banner.

Hp_rockwell.css

Stylesheet für das Hewlett-Packard-Banner.

Hp_steps_307x39.jpg

Grafik für das Hewlett-Packard-Banner.

Logo_hp_smallmasthead.gif

Logo für das Hewlett-Packard-Banner.

Verwalten der Versionshistorie von Flows und Operationen

Jedes Mal, wenn ein Konfigurationselement, ein Flow oder eine Operation gespeichert wird, wird eine neue Version des Elements erstellt. Das Dialogfeld Versionshistorie führt diese Versionen auf und ermöglicht Ihnen Folgendes:

- Anzeigen einer früheren Version eines Elements
- Speichern einer früheren Version unter einem anderen Namen
- Wiederherstellen der früheren Version eines Elements
- Anzeigen der Unterschiede zwischen zwei Versionen

Hinweis: Die Versionshistorienfunktion ist nur anwendbar auf Ihre lokale Erstellungsarbeit in Studio und nicht auf Versionen, die in einem Versionsverwaltungs-Repository gespeichert werden. Sie arbeiten üblicherweise mit Versionshistorien, *bevor* Sie Ihre Arbeit dem Versionsverwaltungs-Repository übergeben. Wenn Sie einen Flow einem gemeinsamen Repository verpflichtet haben, ist es *nicht* empfehlenswert, mithilfe der lokalen Versionshistorienfunktion von OO eine Wiederherstellung einer vorherigen Version durchzuführen.

Weitere Informationen zum Verwalten der Versionshistorie mit einem Repository für die Versionsverwaltung finden Sie unter "[Anzeigen einer Historie der Git-Operationen im Repository](#)" auf Seite 104.



Version	Datum/Zeit	Kommentar
3*	09/13/11 17:28:33	Geändert
2	09/13/11 10:43:28	Geändert
1	08/13/22 18:04:10	

Weitere Schritte

Öffnen einer früheren Version eines Konfigurationselements, eines Flows oder einer Operation

Wenn Sie eine frühere Version eines Elements zur Anzeige öffnen, können Sie die frühere Version unter einem anderen Namen speichern.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Konfigurationselement, den Flow oder die Operation und wählen Sie **Historie anzeigen** aus.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die erforderliche Version und klicken Sie dann auf **Öffnen**. Die ausgewählte Version wird im Erstellungsbereich geöffnet.
3. Wenn Sie die geöffnete Version erhalten wollen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Speichern unter**  und geben Sie ihr einen eindeutigen Namen. Die beiden Versionen des Projekts werden separat gespeichert.
4. Klicken Sie auf **OK**, um das Dialogfeld **Versionshistorie** zu schließen.

Wiederherstellen der vorherigen Version eines Konfigurationselements, eines Flows oder einer Operation

Dieses Verfahren stellt eine frühere Version eines Konfigurationselements, eines Flows oder einer Operation wieder her. Informationen dazu, wie Sie sowohl die aktuelle, als auch die frühere Version erhalten, finden Sie unter *Öffnen einer früheren Version eines Konfigurationselements, eines Flows oder einer Operation*.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Konfigurationselement, den Flow oder die Operation und wählen Sie **Historie anzeigen** aus.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Version, die Sie wiederherstellen möchten, und klicken Sie dann **Wiederherstellen**. Die Version, die Sie wiederherstellen, wird im Erstellungsbereich geöffnet.
3. Klicken Sie auf **OK**, um das Dialogfeld **Versionshistorie** zu schließen.
4. Speichern Sie das Projekt. Die geöffnete Version wird über die aktuelle Version gespeichert.

Versionen vergleichen

Mithilfe des Dialogfelds Versionshistorie können Sie außerdem die Versionen eines Konfigurationselements, eines Flows oder einer Operation vergleichen. Die aktuelle Version wird auf

einer Seite angezeigt und eine vorherige Version auf der anderen.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Konfigurationselement, den Flow oder die Operation und wählen Sie **Historie anzeigen** aus.
2. Halten Sie die STRG-Taste gedrückt und wählen Sie sowohl die aktuelle Version in der obersten Zeile, als auch eine frühere Version aus.
3. Klicken Sie mit der rechten Maustaste und wählen Sie **Vergleichen** aus. Die Unterschiede zwischen dem aktuellen Zustand des Elements und der früheren Version werden angezeigt.
4. Klicken Sie auf **OK**, um das Dialogfeld **Versionshistorie** zu schließen.

Referenzmaterial

Dialogfeld "Versionshistorie"



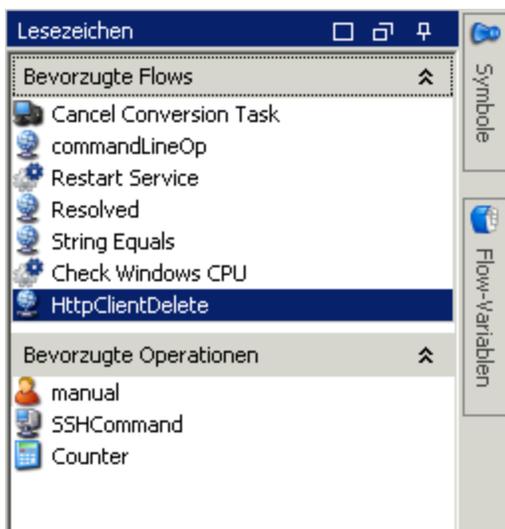
Menübefehl	Beschreibung
Version	Die automatisch generierte Nummer der Projektversion.
Datum/Zeit	Datum und Uhrzeit der Änderung der Version.
Kommentar	Die Art der Änderung, die vorgenommen wurde.

Lesezeichen für Flows und Operationen setzen

Der Bereich **Lesezeichen** erleichtert das Auffinden von häufig verwendeten Operationen und Flows. Mit Lesezeichen versehene Flows und Operationen sind auch weiterhin an ihren normalen Positionen in der Bibliothek verfügbar.

Durch Hinzufügen eines Flows oder einer Operation zum Bereich **Lesezeichen** steht der Flow bzw. die Operation auch auf der Arbeitsfläche im Kontextmenü zur Verfügung.

Sie können Lesezeichen einer Installation von Studio exportieren und in eine andere importieren.



Weitere Schritte

Hinzufügen von Lesezeichen

1. Klicken Sie auf die Registerkarte **Lesezeichen** in der oberen rechten Ecke des Studiofensters, um den Bereich **Lesezeichen** zu öffnen.
2. Damit der Bereich weiterhin angezeigt wird, klicken Sie auf das Symbol **Automatisch ausblenden ein/aus** in der rechten oberen Ecke des Bereichs.
3. Ziehen Sie einen Flow oder eine Operation aus der Bibliothek oder dem Bereich **Suche** in die passende Leiste des Bereichs **Lesezeichen**.

Hinzufügen einer Leiste zum Bereich "Lesezeichen"

Der Bereich **Lesezeichen** verfügt für Flows und Operationen standardmäßig über zwei Leisten. Sie können jedoch zur Verwaltung der Lesezeichen benutzerdefinierte Leisten hinzufügen.

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste in die Titelleiste einer der Leisten im Bereich **Lesezeichen** und wählen Sie dann **Hinzufügen** aus.
2. Geben Sie einen Namen für die Leiste ein und klicken Sie dann auf **OK**.

Umbenennen einer Lesezeichenleiste

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste in die Titelleiste der Leiste, die Sie umbenennen möchten, und wählen Sie dann **Umbenennen** aus.
2. Geben Sie einen neuen Namen für die Leiste ein und klicken Sie dann auf **OK**.

Entfernen einer Leiste

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste in die Titelleiste der Leiste, die Sie entfernen möchten, und wählen Sie dann **Entfernen** aus.
2. Klicken Sie im Bestätigungsfenster auf **Ja**.

Anzeigen/Ausblenden einer Leiste

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste in die Titelleiste der Leiste, die Sie ausblenden möchten, und wählen Sie dann **Ausblenden** aus. Die Leiste wird nicht mehr im Bereich **Lesezeichen** angezeigt.
2. Klicken Sie zum Anzeigen der ausgeblendeten Leiste mit der rechten Maustaste in den Bereich **Lesezeichen**, wählen Sie **Anzeigen** aus und dann den Namen der ausgeblendeten Leiste.
3. Wenn Sie die ausgeblendeten Leisten anzeigen wollen, klicken Sie mit der rechten Maustaste in den Bereich **Lesezeichen** und wählen Sie **Alle anzeigen** aus.

Verschieben einer Leiste nach oben oder nach unten

Klicken Sie mit der rechten Maustaste in die Titelleiste der Leiste, die Sie nach oben oder nach unten verschieben möchten, und wählen Sie dann **Nach oben** oder **Nach unten** aus.

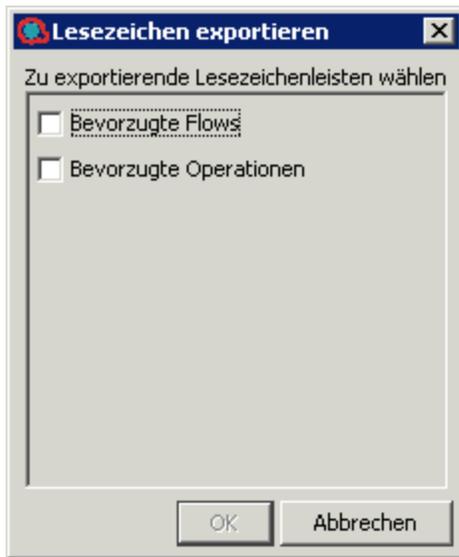
Reduzieren/Erweitern einer Leiste

1. Wenn Sie die Anzeige einer Leiste reduzieren wollen, klicken Sie auf die Chevron-Zeichen  in der Titelleiste der Lesezeichenleiste. Der Listentitel wird angezeigt, aber die Lesezeichen in der Leiste sind ausgeblendet.
2. Wenn Sie die Leiste erweitern wollen, klicken Sie erneut auf die Chevron-Zeichen.

Lesezeichen exportieren

Sie können Lesezeichen einer Installation von Studio exportieren und in eine andere importieren.

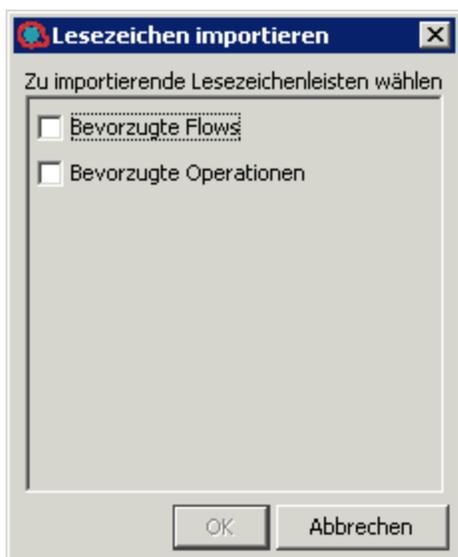
1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste an eine beliebige Stelle im Bereich **Lesezeichen** und wählen Sie **Exportieren** aus.
2. Wählen Sie im Dialogfeld **Lesezeichen exportieren** die Leisten aus, die Sie exportieren möchten.



3. Klicken Sie auf **OK**. Das Dialogfeld **Exportdatei auswählen** wird angezeigt.
4. Wechseln Sie zum Speicherort, an dem Sie die Lesezeichen speichern möchten, und geben Sie einen Namen für die Datei ein.
5. Klicken Sie auf **Speichern**.

Lesezeichen importieren

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste an eine beliebige Stelle im Bereich **Lesezeichen** und wählen Sie **Importieren** aus.
2. Suchen Sie im Dialogfeld **Importdatei auswählen** nach der Lesezeichendatei, wählen Sie sie aus und klicken Sie auf **Öffnen**.
3. Wählen Sie im Dialogfeld **Lesezeichen importieren** die Leisten aus, die Sie importieren möchten, und klicken Sie auf **OK**.



Beim Importieren werden Lesezeichen in derselben Leiste basierend auf der UUID zusammengeführt. Vorhandene Lesezeichen bleiben erhalten, es werden keine Duplikate erstellt und neue Einträge werden der Leiste hinzugefügt.

Kopieren eines Flows oder einer Operation aus dem Bereich "Lesezeichen" in ein Projekt

Sie können Flows und Operationen auch aus dem Bereich **Lesezeichen** in den Bereich **Projekte** ziehen, um sie in ein Projekt zu kopieren.

1. Wählen Sie einen Flow oder eine Operation im Bereich **Lesezeichen** aus.
2. Ziehen Sie das Element in ein Projekt im Bereich **Projekte**.

Referenzmaterial

Lesezeichenmenü

Wenn Sie mit der rechten Maustaste in den Bereich **Lesezeichen** klicken, wird das Lesezeichenmenü angezeigt. Die im Menü angezeigten Elemente variieren in Abhängigkeit von dem Element, das Sie beim Klicken mit der rechten Maustaste ausgewählt haben.

Menübefehl	Beschreibung
Hinzufügen	Fügt dem Bereich Lesezeichen eine neue Leiste hinzu.
Entfernen	Entfernt die ausgewählte Leiste aus dem Bereich Lesezeichen .

Umbenennen	Benennt die ausgewählte Leiste des Bereichs Lesezeichen um.
Nach oben	Verschiebt die ausgewählte Leiste des Bereichs Lesezeichen weiter nach oben.
Nach unten	Verschiebt die ausgewählte Leiste des Bereichs Lesezeichen weiter nach unten.
Ausblenden	Blendet die ausgewählte Leiste im Bereich Lesezeichen aus.
Anzeigen	Dient zur Auswahl einer ausgeblendeten Leiste, um sie im Bereich Lesezeichen anzuzeigen.
Alle anzeigen	Zeigt alle ausgeblendeten Leisten im Bereich Lesezeichen an.
Reduzieren 	Reduziert die Leiste im Bereich Lesezeichen , sodass der Titel sichtbar, aber die Lesezeichen ausgeblendet sind.
Importieren	
Exportieren	

Konfigurieren von Studio-Eigenschaften

Sie können einige der Eigenschaften in Studio konfigurieren, indem Sie die Standardeinstellungen im Dialogfeld **Optionen** ändern. Darüber hinaus können Sie sämtliche Eigenschaften in Studio konfigurieren, indem Sie die Standardeinstellungen in der Datei **Studio.properties** manuell ändern. Weitere Informationen zu allen Einstellungen finden Sie im [Referenzmaterial](#).

Ab Version 10.51 können Sie mehrere Arbeitsbereiche verwenden. Deshalb verfügt jeder Arbeitsbereich über eine eigene Datei **Studio.properties** im Ordner **.oo**.

- Wenn in allen neuen Arbeitsbereichen dieselben Eigenschaften verwendet werden sollen, dann bearbeiten Sie die Datei **Studio.properties.template** in **Studio\conf**.
- Um unterschiedliche Einstellungen für jeden Arbeitsbereich zu konfigurieren, können Sie zusätzlich noch jede der **Studio.properties**-Dateien einzeln bearbeiten. Diese befinden sich im Ordner **.oo** in jedem Arbeitsbereich.

In den folgenden Abschnitten finden Sie Beschreibungen der häufiger verwendeten Parameter.

Definieren des Standardwertes für "Zuweisen von" und "Zuweisen zu"

Standardmäßig wird beim Erstellen einer neuen Eingabe in einer Operation oder einem Flow-Schritt kein Wert zur Eingabequelle zugewiesen. Für Ihren Flow ist es aber möglicherweise erforderlich, dass der Eingabewert aus einer Flow-Variablen übernommen wird.

Analog weist Studio standardmäßig den Eingabewert keiner Flow-Variablen zu. Für Ihren Flow ist es aber auch hier möglicherweise erforderlich, dass der Eingabewert zu einer Flow-Variablen zugewiesen wird.

Sie können Studio so konfigurieren, dass als Standardverhalten eine Flow-Variable mit demselben Namen wie die Eingabe zu einer oder beiden Quellen des Wertes der Eingabe zugewiesen wird. Dies wird in der Datei **Studio.properties** festgelegt.

Nach Änderung der Einstellung des Wertes von **nicht zugewiesen** in **zugewiesen** wird **Wert der Variablen übernehmen** und/oder **Zur Variablen zuweisen** in den folgenden Fällen der Flow-Variablen der Eingabe mit demselben Namen zugewiesen:

- Hinzufügen einer neuen Eingabe zu einer Operation oder einem Flow-Schritt
- Erstellen eines neuen Schritts im Flow

- Erstellen einer neuen Operation

Ändern des Standardwertes von "Andernfalls" in "Konstante verwenden"

Ab Studio 10.20 wird beim Erstellen einer neuen Eingabe in einer Operation oder einem Flow-Schritt standardmäßig der Parameter **Andernfalls** auf **Konstante verwenden** mit einem leeren Wert für die **Konstante** festgelegt. Bei dieser Zuweisung bestehen einige Eingaben möglicherweise die Validierung nicht.

The screenshot shows the configuration window for a new input parameter. At the top, the 'Name' field contains 'eventID' and the 'Eingabetyp' (input type) is set to 'Einzelner Wert' (single value). Below this, the 'Wert der Variablen übernehmen' (inherit variable value) dropdown is set to '<nicht zugewiesen>' (not assigned). The main configuration area is titled 'Andernfalls' (otherwise) and contains a list of radio button options: 'Konstante verwenden' (use constant), 'Benutzer auffordern' (prompt user), 'Vorheriges Schrittergebnis verwenden' (use previous step result), 'Systemkonto' (system account), and 'Anmeldeinformationen des angemeldeten Benutzers' (credentials of the logged-in user). The 'Konstante verwenden' option is selected. To the right of these options is a large empty text box labeled 'Konstanter Wert:' (constant value).

Dieselbe Regel gilt analog, wenn Sie einen neuen Schritt in einem Flow mit Drag & Drop aus dem Bereich **Projekt** oder **Abhängigkeiten** erstellen. Die Schritteingaben, bei denen der Parameter **Andernfalls** mithilfe von Text vor einer Drag-and-Drop-Operation auf **Benutzer auffordern** festgelegt wurde, werden nach dem Drag-and-Drop in **Konstante verwenden** mit einem leeren Wert geändert. Die Schritteingaben, die auf **Benutzer auffordern** festgelegt wurden, aber als **Erforderlich** markiert werden oder Teil einer Liste (Auswahlliste, Domänen Ausdruck, Flow-Variable) sind, bleiben unverändert.

Sie können das Standardverhalten in Studio so konfigurieren, dass beim Erstellen einer neuen Eingabe in einer Operation oder einem Flow-Schritt **Benutzer auffordern** verwendet wird. In diesem Fall, wenn ein neuer Schritt in einem Flow per Drag-and-Drop erstellt wird, bleibt die Einstellung **Benutzer auffordern** unverändert.

Nach Änderung des Standardverhaltens von **Konstante verwenden** in **Benutzer auffordern** wird bei den folgenden Aktionen die für **Andernfalls** ausgewählte Option auf **Benutzer auffordern - Eingabeaufforderung für Text** festgelegt:

- Hinzufügen einer neuen Eingabe zu einer Operation oder einem Flow-Schritt
- Erstellen eines neuen Schritts im Flow
- Erstellen einer neuen Operation

Anzeigen von Sonderzeichen im Kontextinspektor

Mit der Schaltfläche ¶ können Sie die versteckten Formatierungszeichen für Variablen aktivieren und deaktivieren. Zum Beispiel Leerzeichen, Wagenrückläufe, Sonderzeichen, ^Ms und mehr. Standardmäßig ist dies deaktiviert.

Wenn Sie diesen Schalter aktivieren, zeigen die Wertelemente innerhalb der Kategorien, Schrittkontexte, globalen Kontexte, Auswahllisten und Systemeigenschaften diese Sonderzeichen und Leerzeichen innerhalb der QuickInfos zum betreffenden Wert an.

- Wenn in der Datei Studio.properties ungültige oder leere Parameter verwendet werden, werden die Standardparameter verwendet.
- Wenn der bevorzugte Wert für eine Eigenschaft innerhalb der QuickInfo nicht ordnungsgemäß angezeigt wird, können Sie zu einem anderen Wert wechseln oder diese Eigenschaft leer lassen.
- Auf Zeilenvorschubzeichen, <CR><LF>, <CR>, <LF> folgt in der Quickinfo ein Zeilenumbruch zusammen mit einer visuellen Darstellung.
 - Das Vertikaltabulatorzeichen \u000B wird als ^K angezeigt.
 - Das Formularvorschubzeichen \u000C wird als ^L angezeigt.

Weitere Schritte

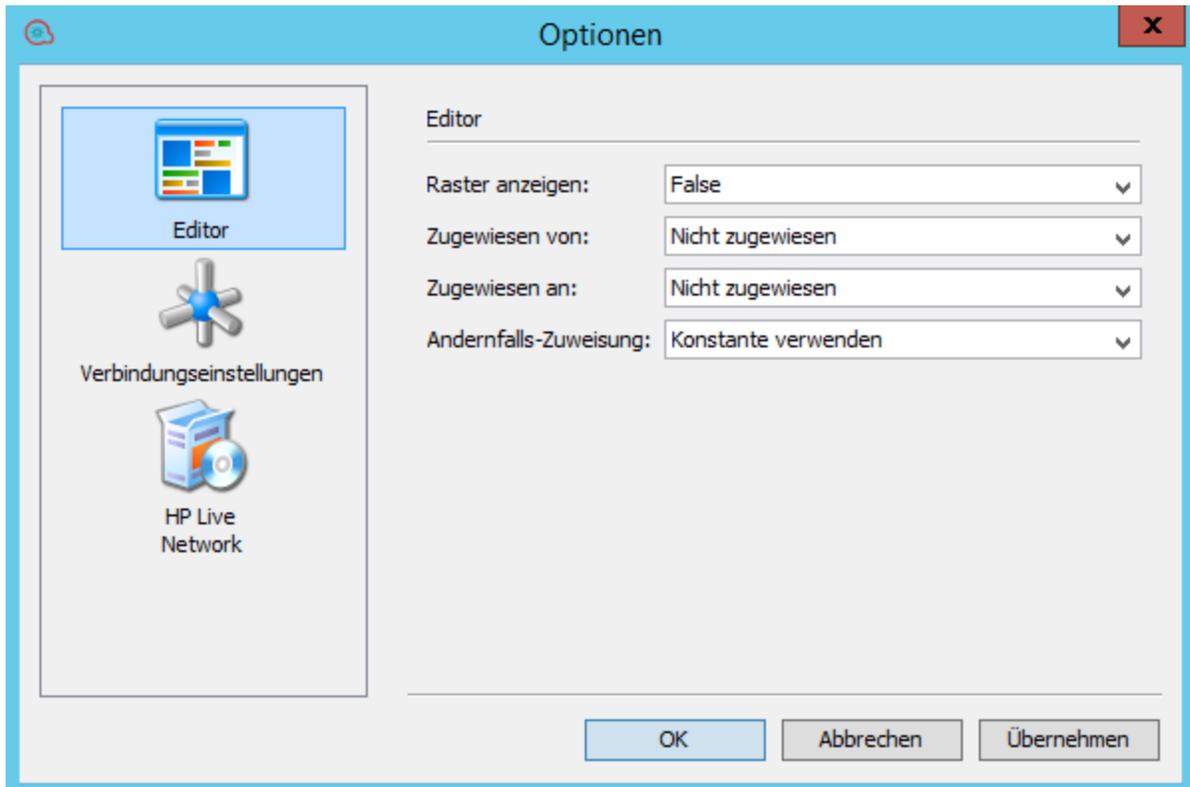
Bearbeiten der Studio-Eigenschaften

1. Wechseln Sie in Windows Explorer zum Verzeichnis <OO home> \ **Studio** \ **conf**.
2. Öffnen Sie die Datei **studio.properties** in einem Texteditor.
3. Wenn Sie den Namen des Parameters, den Sie ändern möchten, kennen, dann suchen Sie im Texteditor nach ihm.
4. Wenn Sie den Namen des Parameters nicht kennen, dann verwenden Sie die Tabelle in "[Konfigurieren von Studio-Eigenschaften](#)" auf Seite 435, um ihn zu finden.

Legen Sie im Dialogfeld Optionen die Standardwerte für Zuweisen von, Zuweisen zu und Andernfalls fest.

1. Wählen Sie in Studio **Konfiguration > Optionen**.

Das Dialogfeld **Optionen** wird geöffnet



2. Wählen Sie für die Optionen **Zuweisen von** und **Zuweisen zu** einen der Folgenden Werte aus:

Nicht zugewiesen	Der Eingabe oder von ihr ist kein Wert zugewiesen.
Zugewiesen	Der Eingabe oder von ihr ist der Wert einer Flow-Variablen mit demselben Namen wie die Eingabe zugewiesen.

3. Für **Andernfalls** wählen Sie eine der folgenden Optionen aus:

Konstante verwenden	Das Feld Andernfalls wird auf Konstante verwenden mit einem leeren Wert festgelegt.
Benutzer auffordern	Das Feld Andernfalls wird auf Benutzer auffordern festgelegt.

Definieren Sie den Standardwert für Zuweisen von und Zuweisen zu manuell.

1. Wechseln Sie in Windows Explorer zum Verzeichnis **<OO home> \ Studio \ conf**.
2. Öffnen Sie die Datei **studio.properties** in einem Texteditor.
3. Suchen Sie die folgenden Zeilen:

dharma.studio.ui.inputinspector.assignfrom.selected=not-assigned

dharma.studio.ui.inputinspector.assignto.selected=not-assigned

Legen Sie für jeden Parameter einen der folgenden Werte fest:

not-assigned	Der Eingabe oder von ihr ist kein Wert zugewiesen.
assigned	Der Eingabe oder von ihr ist der Wert einer Flow-Variablen mit demselben Namen wie die Eingabe zugewiesen.

Hinweis: Dieses Verhalten gilt bei einer Neuinstallation von Studio 10.5x. Wenn Sie ein Upgrade auf Version 10.5x durchführen, werden die Standardwerte von **Wert der Variablen übernehmen** und **Zur Variablen zuweisen** automatisch auf die zugewiesenen Werte in der vorherigen Version festgelegt.

Ändern des Standardwertes von "Andernfalls" in "Konstante verwenden"

1. Wechseln Sie in Windows Explorer zum Verzeichnis **<OO home> \ Studio \ conf**.
2. Öffnen Sie die Datei **studio.properties** in einem Texteditor.
3. Suchen Sie die folgende Zeile:

default.behavior.define.input=use_constant

4. Legen Sie für jeden Parameter einen der folgenden Werte fest:

use_constant	Das Feld Andernfalls wird auf Konstante verwenden mit einem leeren Wert festgelegt.
prompt_user	Das Feld Andernfalls wird auf Benutzer auffordern festgelegt.

Hinweis: Dieses Verhalten gilt bei einer Neuinstallation von Studio 10.5x. Wenn Sie ein Upgrade auf Version 10.5x durchführen, wird der Standardwert von **default.behavior.define.input** und automatisch auf den zugewiesenen Wert in der vorherigen

Version festgelegt.

Festlegen, dass beim Öffnen des Flow-Editors das Raster standardmäßig angezeigt wird

Dies ist eine globale Einstellung zum Steuern der Aktivierung des Rasters für alle Flow-Editoren. Sie legt fest, dass der Flow-Editor immer mit aktiviertem Raster gestartet wird. Mit der Schaltfläche

Tabelle ein-/ausblenden  können Sie jedoch für jede einzelne Flow-Editor-Instanz das Raster ändern.

Standardmäßig wird beim Öffnen des Flow-Editors das Raster nicht angezeigt.

Sie können das Raster über das Dialogfeld **Optionen** anzeigen oder durch Bearbeiten der Datei **studio.properties**.

Über das Dialogfeld **Optionen** gehen Sie wie folgt vor:

1. Wählen Sie in Studio **Konfiguration > Optionen**.
2. Wählen Sie im Feld **Raster anzeigen** den Wert **True** aus, um das Raster einzublenden, bzw. den Wert **False** aus, um das Raster auszublenden.

Über die Datei **studio.properties** gehen Sie wie folgt vor:

1. Wechseln Sie in Windows Explorer zum Verzeichnis **<OO home> \ Studio \ conf**.
2. Öffnen Sie die Datei **studio.properties** in einem Texteditor.
3. Suchen Sie die folgende Zeile:
dharmastudio.ui.activegrid=false
4. Ändern Sie den Wert der Einstellung auf true:

dharmastudio.ui.activegrid=true

Angeben der Anzahl der Zeichen für jede Quickinfo

1. Wechseln Sie in Windows Explorer zum Verzeichnis **<OO home> \ Studio \ conf**.
2. Öffnen Sie die Datei **studio.properties** in einem Texteditor.
3. Suchen Sie die folgende Zeile:
dharmastudio.ui.tooltip.showwhitespacecharacters.max.chars.per.line=5000
4. Ändern Sie den Wert wie erforderlich.

Anzeigen von Sonderzeichen im Kontextinspektor

1. Wechseln Sie in Windows Explorer zum Verzeichnis **<OO home> \ Studio \ conf**.
2. Öffnen Sie die Datei **studio.properties** in einem Texteditor.
3. Suchen Sie die folgenden Zeilen:

dharma.studio.ui.tooltip.showwhitespacecharacters.max.chars.per.line=5000

**dharma.studio.ui.tooltip.showwhitespacecharacters.space= **

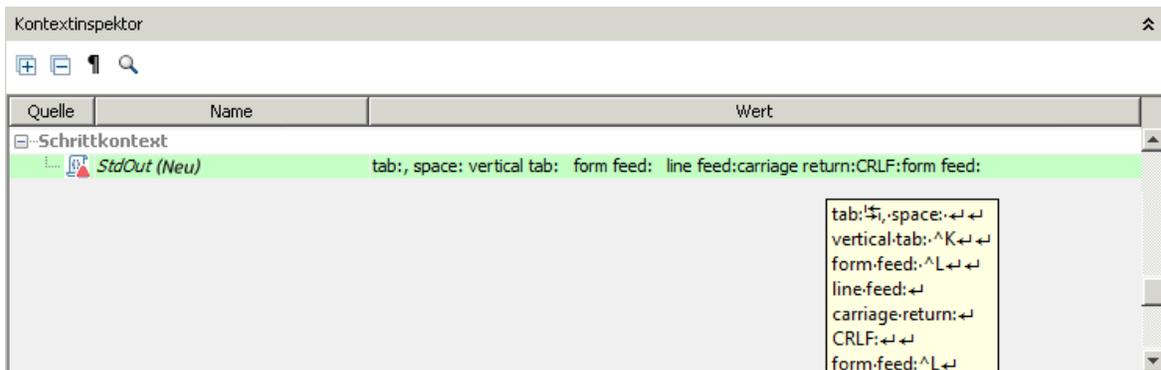
dharma.studio.ui.tooltip.showwhitespacecharacters.tab=​

dharma.studio.ui.tooltip.showwhitespacecharacters.enter=​

dharma.studio.ui.tooltip.showwhitespacecharacters.otherwhitespace=•

4. Ändern Sie die Werte wie erforderlich.

Wenn Sie beispielsweise Zeichenüberschreibungen definieren, werden diese im Kontextinspektor wie folgt dargestellt:



Deaktivieren der HPLN-Suche

Standardmäßig wird das Fenster für die HPE Live Network-Suche im unteren Bereich von Studio angezeigt. Dieses Fenster können Sie deaktivieren, indem Sie den Wert des Parameters **hpln.enabled** ändern.

1. Wechseln Sie in Windows Explorer zum Verzeichnis **<OO home> \ Studio \ conf**.
2. Öffnen Sie die Datei **studio.properties** in einem Texteditor.
3. Suchen Sie die folgende Zeile:

hpln.enabled=true

- Um die Suche zu deaktivieren, legen Sie den Wert auf false fest:

hpln.enabled=false

Angeben des HPLN-Verbindungszeitlimits/Lesezeitlimits

- Wechseln Sie in Windows Explorer zum Verzeichnis **<OO home> \ Studio \ conf**.
- Öffnen Sie die Datei **studio.properties** in einem Texteditor.
- Suchen Sie die folgenden Zeilen:

hpln.connection.timeout=180

hpln.read.timeout=300

- Legen Sie das Zeitlimit wie erforderlich fest. Wenn kein Zeitlimit gewünscht wird, legen Sie diesen Parameter auf 0 fest.

Angeben der maximalen Anzahl der HPLN-Suchergebnisse

Diese Konfigurationseinstellung ermöglicht Ihnen die Angabe der maximalen Anzahl der Suchergebnisse, die im Fenster für die Ergebnisse der HPE Live Network-Suche angezeigt werden sollen.

- Wechseln Sie in Windows Explorer zum Verzeichnis **<OO home> \ Studio \ conf**.
- Öffnen Sie die Datei **studio.properties** in einem Texteditor.
- Suchen Sie die folgenden Zeilen:

hpln.search.results.maximum.count=100

- Legen Sie die maximale Anzahl der Suchergebnisse wie erforderlich fest.

Referenzmaterial

Liste Studio-Eigenschaften

Parameter	Standardwert	Beschreibung
dharmadefaultrepository	location=default/repo	Das lokale Standard-Repository von Studio.

Parameter	Standardwert	Beschreibung
user.language	en	Das Gebietsschema von Studio. Dieser Wert hat keine Auswirkungen auf das SCM-Repository. Wenn nicht festgelegt oder ungültig, verwendet Studio das Systemgebietsschema.
user.region	US	
dharma.repo.max_history_length	50	Die Anzahl der Elemente, die in der Historie für das Offline-Repository gespeichert werden.
dharma.studio.ui.lookandfeel	windows	Das Erscheinungsbild der Studio-Anwendung.
dharma.studio.ui.input.constant.max.chars	8192	Die maximale Anzahl an Zeichen von Konstanten als positive ganze Zahl. Muss kleiner als 8193 sein.
dharma.studio.ui.tooltip.showwhitespacecharacters.max.chars.per.line	5000	Anzeigen von Sonderzeichen im Kontextinspektor Anzahl der Zeichen pro QuickInfo-Zeile
dharma.studio.ui.tooltip.showwhitespacecharacters.space	•	Einer der folgenden Werte: •
dharma.studio.ui.tooltip.showwhitespacecharacters.tab	↹	Einer der folgenden Werte: ↹,⇥,→,¬
dharma.studio.ui.tooltip.showwhitespacecharacters.enter	↵	Einer der folgenden Werte: ↵,↲,•
dharma.studio.ui.tooltip.showwhitespacecharacters.otherwhitespace	•	Einer der folgenden Werte: •,•,☯
dharma.scripting.template.Rhino dharma.scripting.template.Nashorn	<p>Diese Vorlage zeigt, wie auf Rückgabedaten, Eingaben und Kontextdaten einer Operation zugegriffen wird.</p> <p>Beispiele:</p> <p>Für den Zugriff auf eine Eingabe referenzieren Sie einfach den Eingabennamen aus dem Bereich "Eingaben" heraus. Beispiel: myData = inputName;</p> <p>So greifen Sie auf die Kontextinstanz des aktuellen Zweigs zu: myBranchData = scriptletBranchContext.get("myBranchVarName");</p> <p>So rufen Sie den zugehörigen Wert mit dem Kontextschlüssel myContextKey ab: myContextData = scriptletContext.get("myContextKey");</p>	

Parameter	Standardwert	Beschreibung
		<p>So rufen Sie den zugehörigen Wert mit dem Kontextschlüssel myContextKey aus dem lokalen Kontext ab: myContextData = scriptletContext.getLocal("myContextKey");</p> <p>So greifen Sie in einer Befehlszeile oder einem Skript auf den Rückgabecode zu (beachten Sie, dass dies eine Zeichenfolge ist, die für die numerische Verarbeitung in eine ganze Zahl konvertiert werden muss): code = parseInt(scriptletRawResult['Code']);</p> <p>So greifen Sie auf die Ausgabe der Operation zu (Beispiel: stdout): data = scriptletRawResult['Ausgabezeichenfolge'];</p> <p>So greifen Sie in der Operation auf die Fehlerzeichenfolge zu (Beispiel: stderr): error = scriptletRawResult['Fehlerzeichenfolge'];</p> <p>Für andere Operationen sind möglicherweise andere Ergebnisvariablen verfügbar. Um die Liste für eine bestimmte Operation anzuzeigen, öffnen Sie die Dropdown-Liste Ausgabefeld auf der Registerkarte Ausgaben.</p> <p>So legen Sie die Antwort der Operation fest (muss mit einer der Antworten von der Registerkarte Antworten übereinstimmen): scriptletResponse = "success";</p> <p>So legen Sie das Ergebnis der Operation fest: scriptletResult = "Ihr Ergebnis hier";</p> <p>Zum Speichern von Daten, die in anderen Schritten verwendet werden, verwenden Sie den Kontext. Außerdem ist es hilfreich, Informationen im Kontext unterzubringen, um Variablen beim Entwickeln und Debuggen von Skriptlets zu untersuchen. So fügen Sie zum Beispiel die Information OutputString in den Kontextschlüssel "Ausgabe" ein: scriptletContext.putGlobal("Ausgabe", data);</p> <p>Beachten Sie, dass sowohl Schlüssel als auch Wert Zeichenfolgen sind. So fügen Sie zum Beispiel "Code" in den Kontext ein: scriptletContext.putGlobal("Code", code.toString());</p> <p>Sie können Daten auch in den lokalen Kontext einfügen, was bedeutet, dass sie dann nur für den aktuellen Flow verfügbar sind, jedoch nicht für den übergeordneten Flow oder weitere Subflows. Dazu verwenden Sie: scriptletContext.put("LocalVariable","LocalValue");</p> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Hinweis: Wenn Sie versuchen, einen Flow zu speichern, der größer als 64K ist, wird eine Ausnahme ausgegeben. Die Ausnahme wird außerdem bei jedem Zugriff auf den Flow ausgegeben, auch wenn Sie Studio neu starten.</p> <p>Sie sollten vermeiden, dass Skriptlets zu lang werden. Wenn die Skriptlets kompiliert werden und größer als 64K sind, erhalten Sie bei dem Versuch, den Flow zu speichern, eine Ausnahme. Die Ausnahme wird außerdem bei jedem Zugriff</p> </div>

Parameter	Standardwert	Beschreibung
	auf den Flow ausgegeben, auch wenn Sie Studio neu starten.	
dharmastudio.ui.inputinspector.assignfrom.selected	Siehe Beschreibung	Diese Eigenschaft ermöglicht die Einstellung der Anfangsoption im Kombinationsfeld Wert der Variablen übernehmen im Eingabeinspektor. Mögliche Werte: assigned - Standardwert beim Upgrade von einer früheren Studio-Version not-assigned - Standardwert bei der Installation von Studio 10.20
dharmastudio.ui.inputinspector.assignto.selected	Siehe Beschreibung	Diese Eigenschaft ermöglicht die Einstellung der Anfangsoption im Kombinationsfeld Zur Variablen zuweisen im Eingabeinspektor. Mögliche Werte: assigned - Standardwert beim Upgrade von einer früheren Studio-Version not-assigned - Standardwert bei der Installation von Studio 10.20
default.behavior.define.input	Siehe Beschreibung	Diese Eigenschaft ermöglicht die Einstellung des Standardverhaltens beim Definieren von Eingaben in einem Flow. Mögliche Werte: prompt_user - Standardwert beim Upgrade von einer früheren Studio-Version use_constant - Standardwert bei der Installation von Studio 10.20
dharmastudio.ui.activegrid	false	Bei true ist das Raster im Flow-Editor standardmäßig aktiv.
engine.assigner.trigger.repeatInterval	10	

Parameter	Standardwert	Beschreibung
community.home.page.link	https://hpln.hp.com/group/operations-orchestration	Community-Homepage
git.history.page.size	100	Gibt die Anzahl der Elemente an, die auf einer einzelnen Git-Historie-Seite angezeigt werden
git.history.changes.length	500	Gibt die Standardanzahl der Änderungen an, die in den Bereichen Änderungen unter dem ausgewählten Element und Weitere Änderungen in der Git-Historie angezeigt werden.
hpln.enabled	true	Gibt an, ob die HPLN-Suche aktiviert ist oder nicht
hpln.connection.timeout	180	Gibt das HPLN-Verbindungszeitlimit in Sekunden an. Verwenden Sie 0 für ein unendliches Zeitlimit.
hpln.read.timeout	300	Gibt das HPLN-Lesezeitlimit in Sekunden an. Verwenden Sie 0 für ein unendliches Zeitlimit.
hpln.connection.url	https://api.hpln.hp.com/hpln	Gibt die URL der HPLN-Verbindung an.
hpln.authentication.service.uri	rest/authenticate	Gibt den URI des HPLN-Authentifizierungsservice an.
hpln.content.packages.service.uri	rest/contentpackages	Gibt den URI des HPLN-Service für Content Packages an.
hpln.content.offerings.service.uri	rest/contentofferings	Gibt den URI des HPLN-Service für Inhaltsangebote an.
hpln.search.service.uri	rest/contentpackages/search	Gibt den URI des HPLN-Suchservice an.
hpln.search.service.search.param	search	Gibt den Parameter "Suche" für den HPLN-Suchservice an.
hpln.search.service.size.param	pageSize	Gibt den Parameter "Größe" für den HPLN-Suchservice an.
hpln.search.service.provider.param	provider	Gibt den Parameter "Provider" für den HPLN-Suchservice an.
hpln.search.service.product.name.param	primaryproduct	Gibt den Parameter "Produktname" für den HPLN-Suchservice an.

Parameter	Standardwert	Beschreibung
hpln.search.service.product.version.value	10.20	Gibt den Parameter "Produktversion" für den HPLN-Suchservice an. Diese Versionsnummer ist mit der Studio-Version identisch. Beispiel: Bei Studio-Version 10.20 hat hpln.search.service.product.version.param den Wert 10.20.
hpln.search.results.maximum.count	100	Gibt die maximale Anzahl der HPLN-Suchergebnisse an. Dieser Wert darf nicht größer sein als 100 sein.
local.debugger.prompt.for.run.user	true	Bei true wird der Autor zur Eingabe eines ausführenden Benutzers im lokalen Debugger aufgefordert.
online.content.packs.link	https://hpln.hp.com/group/operations-orchestration-content-packs	Online-Inhalt

Hinweis: Wenn eine Eigenschaft in der Datei **Studio.properties** fehlt, wird standardmäßig der Benutzer zur Eingabe eines Wertes aufgefordert.

Fehlerbehebung

Fehlerbehebung in Studio für Benutzer, die ein Upgrade von OO 9.x vornehmen

Wo ist das Element der Studio-Benutzeroberfläche?

Wenn Sie bislang mit OO 9.x gearbeitet haben und ein Benutzeroberflächenelement in Studio nicht finden können, helfen Ihnen die folgenden Hinweise dabei, das gesuchte Element zu finden.

Wo ist das Repository?

OO verwendet keine Repositories mehr. Dateien werden lokal in Ihrem Dateisystem gespeichert, und es empfiehlt sich, für die Zusammenarbeit eine Versionsverwaltungsanwendung zu verwenden.

Wo sind die Schaltflächen "Einchecken" und "Auschecken" sowie der Bereich "Meine Änderungen/Auscheck-Vorgänge"?

Wenn Sie mit einer Versionsverwaltungsanwendung verbunden sind, können Sie Inhalte über den Änderungsbereich übernehmen und auschecken. Weitere Informationen finden Sie unter [Arbeiten mit der Versionsverwaltung](#).

Warum sieht es so aus, als würden die Bereiche "Projekte" und "Abhängigkeiten" die gleichen Elemente enthalten?

Die Bereiche **Projekte** und **Abhängigkeiten** sind nicht identisch.

- Der Bereich **Projekte** enthält die *bearbeitbaren* Flows, Operationen und anderen OO-Objekte, die Sie in dem Projekt verwenden können.
- Der Bereich **Abhängigkeiten** enthält *schreibgeschützte* Flows, Operationen und andere OO-Objekte. Sie können diese Objekte in Ihrem Projekt verwenden, können sie aber nicht bearbeiten. Wenn Sie eines dieser Objekte bearbeiten möchten, müssen Sie es in den Bereich **Projekte** kopieren.

Warum kann ich keine Operationen erstellen?

Das entsprechende Element ist noch vorhanden, aber seine Funktionalität zum Erstellen einer Operation wurde geändert. Entfernt wurde die Option zum Erstellen integrierter Operationen wie HTTP, SSH, Befehlszeile usw. Diese müssen aus einer vorhandenen Vorlagenoperation kopiert werden.

Sie können keine integrierten Operationen wie HTTP, SSH oder Befehlszeile erstellen. Sie müssen sie von einer vorhandenen Vorlagenoperation kopieren und eine neue Operation anhand einer Aktion im Plug-In erstellen. Weitere Informationen finden Sie unter ["Erstellen von Operationen"](#) auf Seite 390.

Warum kann ich keine Sleep-Skriptlets erstellen?

Sleep-Skriptlets werden nicht mehr unterstützt. In OO 10.x müssen Skriptlets in Rhino oder Nashorn geschrieben werden.

Wo ist der Domänenausdruck "Kategorien"?

Es gibt nun den Ordner **Configuration\Categories**, in dem Sie Kategorien zum Klassifizieren von Flows speichern können. Dieser Ordner ersetzt den Domänenausdruck **Kategorien**.

Vergleich der Versionen OO 9.x und 10.x

Aufgabe	Ausführung in OO 9.x	Ausführung in OO 10.x
Erstellen von Operationen	Verwenden Sie die Menüoption Neu > Operation , und wählen Sie den Typ der Operation aus.	Importieren Sie Aktions-Plug-Ins, oder erstellen Sie Operationen anhand von importierten Aktions-Plug-Ins. Weitere Informationen finden Sie unter "Erstellen von Operationen" auf Seite 390.
Einchecken von Flows in ein gemeinsames Repository	Verwenden Sie die Studio-Schaltfläche Einchecken .	Speichern Sie Projekte lokal und übernehmen Sie sie unter Verwendung eines Versionsverwaltungsprogramms in ein gemeinsames Repository. Weitere Informationen finden Sie unter "Arbeiten mit der Versionsverwaltung in OO Studio" auf Seite 45.
Bereitstellen und Ausführen eines Flows	Öffnen Sie den Flow in Central, und führen Sie ihn aus.	Geben Sie den Flow als Content Pack frei, und stellen Sie ihn über die API auf dem OO-Server bereit. Weitere Informationen finden Sie im <i>OO Installation Guide</i> und im <i>OO Application Program Interface (API) Guide</i> .
Erstellen von	Klicken Sie mit der rechten	Ziehen Sie das Symbol

Aufgabe	Ausführung in OO 9.x	Ausführung in OO 10.x
Mehrfachinstanzschritten	Maustaste auf einen Schritt, und wählen Sie die Option Mehrfachinstanz ein-/ausschalten aus, um einen Schritt zu einem Mehrfachinstanzschritt zu machen. Erstellen Sie anschließend mehrere Schleifen für die verschiedenen Ziele des Schritts.	Mehrfachinstanz der Schrittpalette auf die Arbeitsfläche. Fügen Sie einen oder mehrere Subflows oder Operationen zum Mehrfachinstanzzweig hinzu, und legen Sie mithilfe einer Eingabeliste mit Werten mehrere Ziele für den Schritt fest. Weitere Informationen finden Sie unter "Erstellen eines Flows mit Mehrfachinstanzschritten" auf Seite 318.
Erstellen von Aktionen für Operationen	Erstellen Sie IAction-Implementierungsklassen, kompilieren Sie sie zu einer .dll - oder .jar -Datei, kopieren Sie die .dll - oder .jar -Datei in den Webservice, und importieren Sie den Webservice in Studio.	Erstellen und packen Sie ein Aktions-Plug-In, importieren Sie es in Studio, und erstellen Sie eine neue Operation anhand dieses Plug-Ins. Weitere Informationen finden Sie unter "Erstellen von Operationen" auf Seite 390.
Erstellen von Kategorien zur Klassifizierung von Flows	Fügen Sie im Domänen Ausdruck Kategorien im Ordner Configuration\Domain Terms eine neue Zeile für die neue Kategorie hinzu.	Erstellen Sie eine neue Kategorie im Ordner Configuration\Categories .

HPE Live Network-Fehlerbehebung

Was kann ich tun, wenn ich bei einer HPE Live Network-Suche eine Fehlermeldung erhalte?

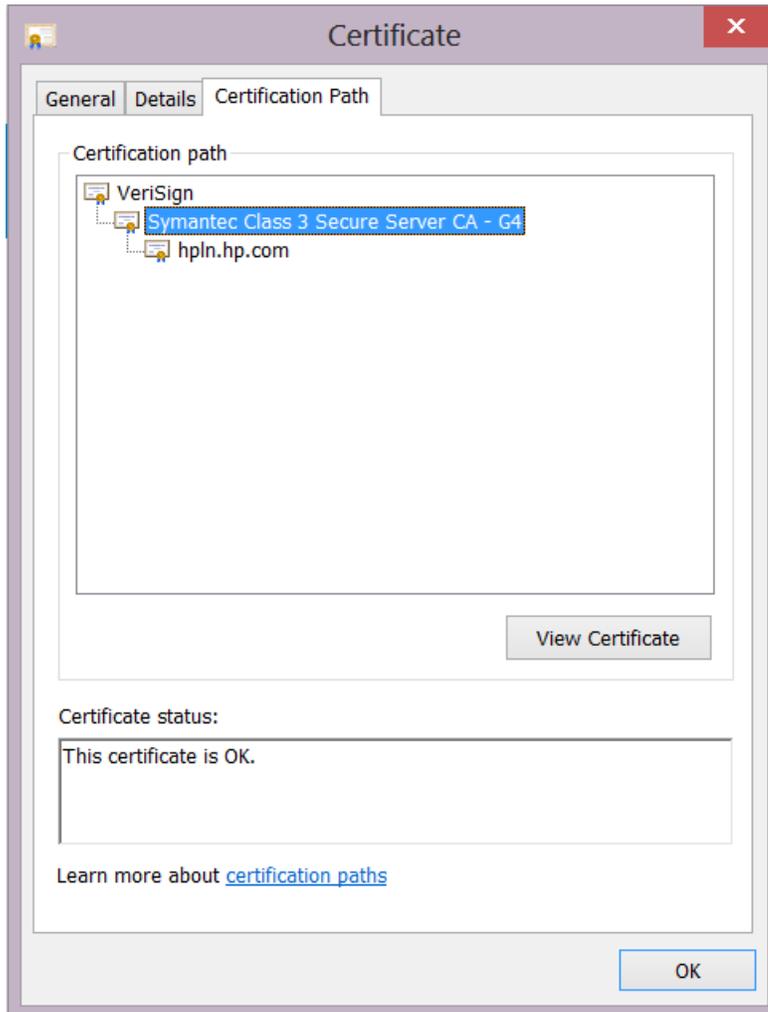
OO verwendet keine Repositorys mehr. Dateien werden lokal in Ihrem Dateisystem gespeichert, und es empfiehlt sich, für die Zusammenarbeit eine Versionsverwaltungsanwendung zu verwenden.

Bei einer HPE Live Network-Suche können Sie die folgende Fehlermeldung erhalten:

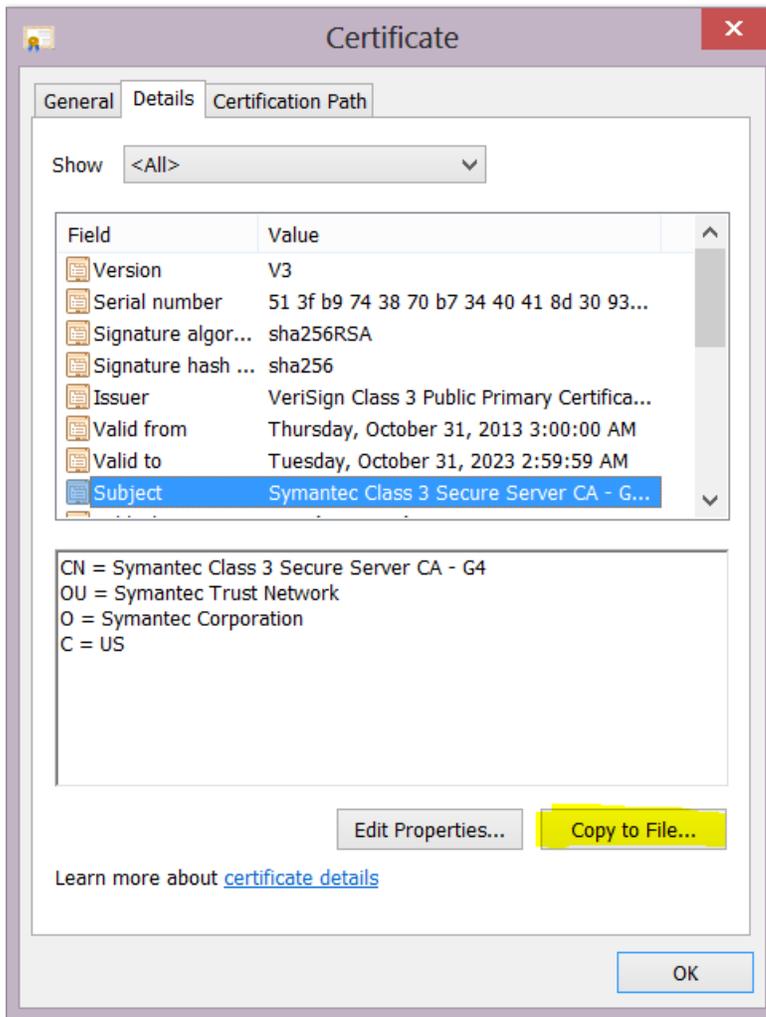
```
sun.security.validator.ValidatorException: PKIX path building failed:
sun.security.provider.certpath.SunCertPathBuilderException: unable to
find valid certification path to requested target
```

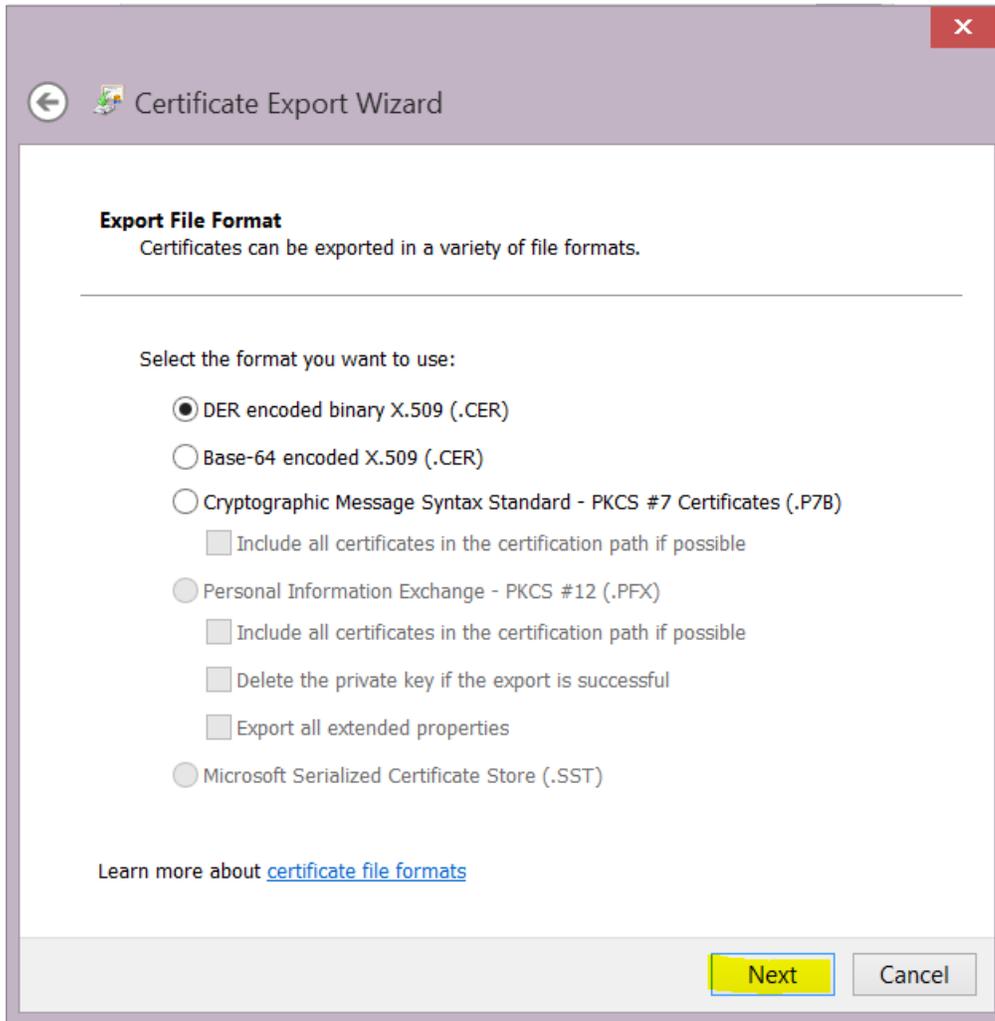
So beheben Sie dieses Problem:

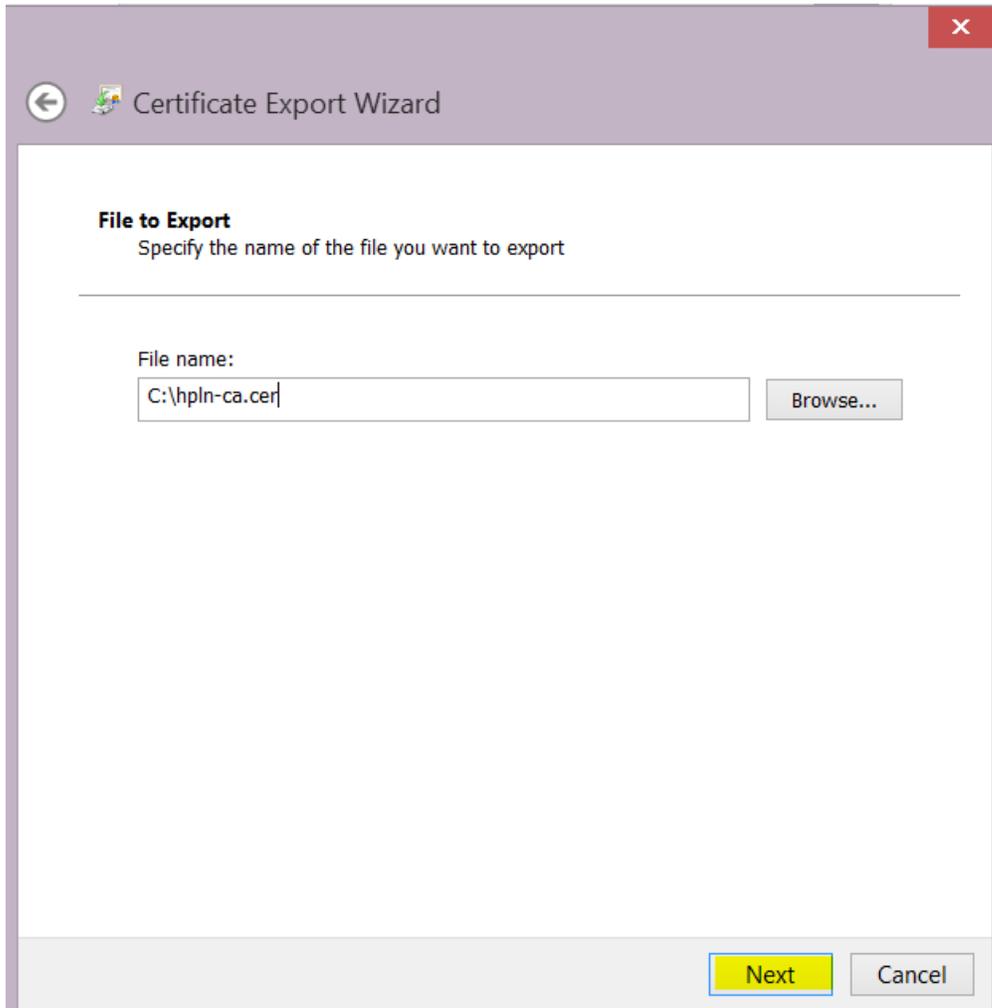
1. Schließen Sie Studio.
2. Exportieren Sie das HPE Live Network-Stammzertifikat (das Zertifikat mit dem Namen **Symantec Class 3 Secure Server CA - G4** — das zweite in der Kette) in eine Datei mit dem Namen **hpln-ca.cer** im DER-codierten binären X.509-Format.

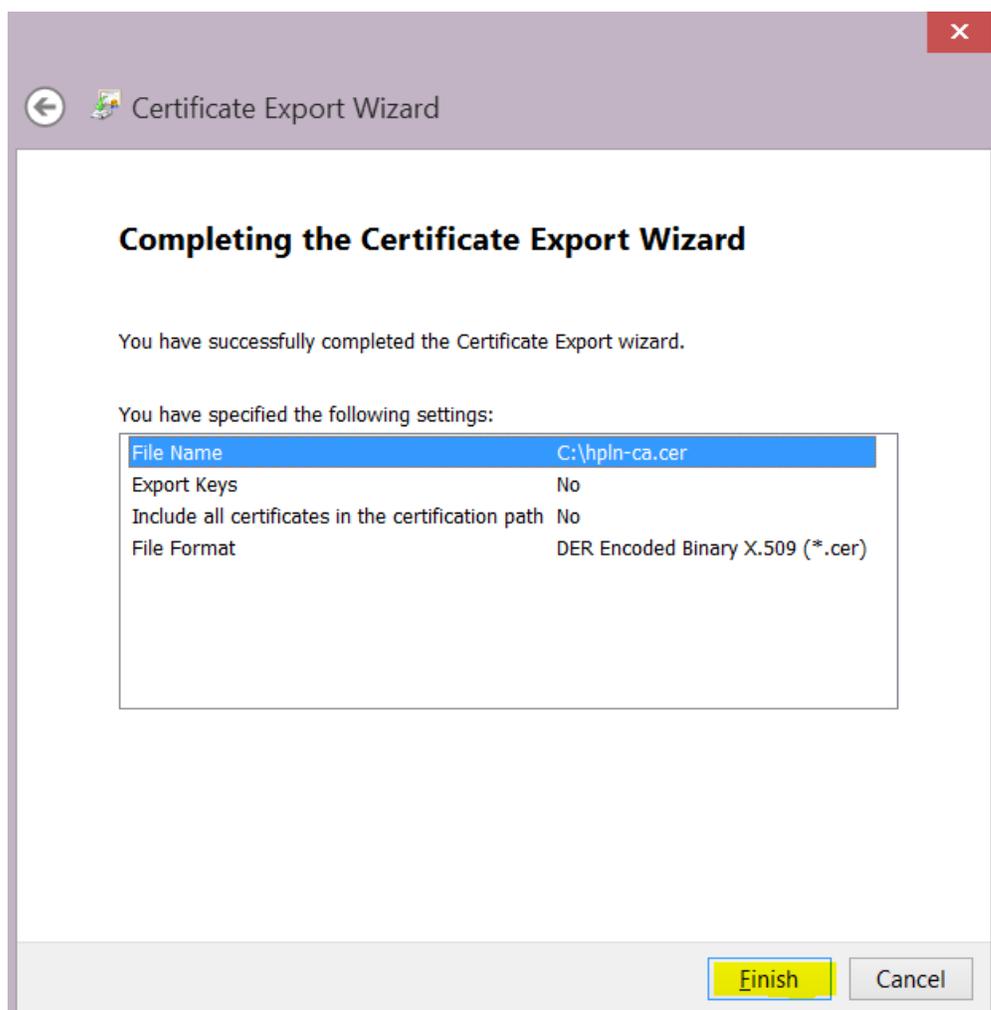


Sie können einen Browser verwenden, um zu <https://api.hpln.hp.com/hpln> zu navigieren, und dann das Stammzertifikat wie folgt exportieren:









3. Kopieren Sie die Zertifikatdatei **hpln-ca.cer** in den Ordner **<OO-Installationsorder>\studio\var\security**.
4. Verwenden Sie den folgenden Befehl, um das Zertifikat in den TrustStore von Studio zu importieren:

```
<OO-Installationsorder>\java\bin\keytool -import -alias hplnroot -keystore client.truststore -file hpln-ca.cer
```

Hinweis:

- Das Standardkennwort für den Schlüsselspeicher lautet **changeit**. Wenn Sie das Standardkennwort geändert haben, dann verwenden Sie den Wert des Parameters **Djavax.net.ssl.trustStorePassword** aus der Datei **<OO-Installationsorder>\studio\Studio.l4j.ini**, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

- Um das TrustStore-Kennwort für Studio zu ändern, fügen Sie die Eigenschaft **client.truststore.password** mit dem Kennwort in verschleiertem Format zur Datei Studio.properties im Ordner ".oo" hinzu.

```
client.truststore.password=={OBFUSCATED}6L9+NqBjKYp5heuvMEzg0g==
```

Wenn diese Eigenschaft nicht definiert wurde, greift Studio auf die Systemeigenschaft **javax.net.ssl.trustStorePassword** für das TrustStore-Kennwort zurück.

5. Starten Sie Studio neu.

GIT-Fehlerbehebung

Was kann ich tun, wenn ich bei Git-Operationen die Fehlermeldung erhalte, dass das System die angegebene Datei nicht gefunden hat?

In bestimmten Fällen könnte bei Git-SCM-Operationen die folgende Fehlermeldung angezeigt werden:

```
"Cannot run program "C:\<OO-Installationsordner>\studio\Git\bin\git" (in directory "C:\<Ausgangsordner_des_Benutzers> \.oo\Workspace"): CreateProcess error=2, The system cannot find the file specified "
```

1. Laden Sie den Git-Client von der folgenden URL herunter:
<https://github.com/msysgit/msysgit/releases/download/Git-1.9.5-preview20150319/Git-1.9.5-preview20150319.exe>.
2. Speichern Sie den Git-Client in **<OO-Installationsordner>/studio/Git**, sodass sich der Ordner **bin** direkt unter **<OO-Installationsordner>/studio/Git** befindet. Verwenden Sie im Git-Installations-Assistenten die Standardoptionen.

Wenn jedoch bereits ein Git-Client mit Version **git-1.9.5-preview20150319** auf Ihrer lokalen Platte installiert wurde, können Sie Studio auch anweisen, diese Git-Installation zu verwenden, indem Sie die folgenden Schritte ausführen:

1. Schließen Sie Studio.
2. Wechseln Sie zum Ausgangsordner **C:\Users\<Benutzer>\.oo** des Benutzers (der Speicherort des Studio-Arbeitsbereichs) und suchen Sie die Datei **Studio.properties**.
3. Modifizieren Sie die Datei **Studio.properties**, indem Sie die folgende Eigenschaft am Ende der Datei einfügen:

```
studio.git.installation.location=<git-1.9.5-preview20150319_installation_folder>
```

Beispiel:

```
studio.git.installation.location=C:/Program Files (x86)/Git
```

Der Ordner **bin** muss sich direkt unter **C:/Program Files (x86)/Git** befinden. Beachten Sie, dass hier / als Pfadtrennzeichen verwendet wird.

4. Speichern Sie die Datei **Studio.properties** und starten Sie Studio.

Hinweis: Wenn Sie sich für diese zweite Alternative entschieden haben, müssen Sie Folgendes berücksichtigen:

Wenn Sie mehrere Arbeitsbereiche verwenden und die Git-Positionseigenschaft (location) in jedem neuen Arbeitsbereich hinzugefügt werden soll, sollten Sie die Datei mit den Vorlageneigenschaften in **Studio\confstudio.properties.template** bearbeiten. Andernfalls müssen Sie bei jedem Wechsel zu einem neuen Arbeitsbereich die Git-Position im neuen Arbeitsbereich in der Datei **.oo\Studio.properties** festlegen.

Wenn bei Ihnen eine andere Version des Git-Clients installiert ist, müssen Sie die Version **git-1.9.5-preview20150319** mit Studio verwenden. Dies ist die Version, die mit Studio geprüft wurde. Andere Versionen funktionieren zwar möglicherweise, werden aber offiziell nicht unterstützt.

SVN-Fehlerbehebung

Was kann ich tun, wenn ich meine Projekte aktualisiert und die Änderungen eines anderen Benutzers gelöscht habe:

- Im folgenden Szenario kann während der Aktualisierung ein Konflikt auftreten:
 - a. Benutzer1 bearbeitet Flow1 und schreibt fest.
 - b. Benutzer2 bearbeitet Flow1 und aktualisiert.

Da Benutzer2 dann die Aktualisierungen für eine Datei erhält, die lokale Änderungen enthält, tritt ein Konflikt auf.

Solche Konflikte löst Studio mit der Kopie des Benutzers, der die Aktualisierung durchführt. Das bedeutet in unserem Fall, dass die Änderungen, die Benutzer1 an Flow1 vorgenommen hat, gelöscht werden.

Um solche Fälle zu vermeiden, wird empfohlen, ein Element vor dem Bearbeiten immer zu aktualisieren und zu sperren.

- **Ich habe direkt im Dateisystem Änderungen vorgenommen und dabei ist etwas schief gegangen.**

Zwar können Sie direkt im Dateisystem Verzeichnisse erstellen und Dateien umbenennen, dies wird aber nicht empfohlen. Sie sollten besser alle Aufgaben innerhalb von Studio durchführen.

Wenn Änderungen im Dateisystem vorgenommen wurden und diese Änderungen zu Problemen führen, sollten Sie diese Änderungen mit einem externen SVN-Tool wie SlickSVN oder TortoiseSVN zurücksetzen, um den Arbeitsbereich zu bereinigen.

Anzeigen von Studio-Fehler im Protokollviewer

Der **Protokollviewer** ist ein nützliches Werkzeug, mit dessen Hilfe Sie alle Fehler anzeigen können, die in der aktuellen Benutzersitzung an einer zentralen Stelle in Studio aufgetreten sind. Die Fehler werden genau so angezeigt, wie sie in der Protokolldatei **Studio.log** angezeigt werden.

Der Protokollviewer zeigt Fehler zweier Typen an:

- Schwerwiegende Fehler (Bezeichnung FATAL in Studio.log)
- Fehler (Bezeichnung ERROR in Studio.log)

Hinweis: Warnungen (WARN) und Informationsmeldungen (INFO) werden im Protokollviewer nicht angezeigt, sind aber in der Datei **Studio.log** zur Anzeige verfügbar.

Wenn die Option **Studio-Protokollviewer** im Menü "Fenster" ausgewählt wurde, wird die Registerkarte "Protokollviewer" neben den Registerkarten am unteren Rand des Studio-Fensters angezeigt, wenn Studio geöffnet wird.

Weitere Schritte

Aktivieren der Registerkarte "Protokollviewer"

1. Wählen Sie im Menü "Fenster" die Option **Studio-Protokollviewer** aus.

