



HP Anywhere

UX 设计指南

版本 4

目录

入门

• 简介	5
• HP Anywhere 定义	6
• HP Anywhere UX 的使用规则和指南	8
• 可访问性	10
• 响应式设计	11
• 方向	12
• 结构	13
• 导航式模式	14
• 内容视觉化	16
• 内容简洁化	17
• 动态效果彰显影响力	18
• 术语	19

图形语言

• 颜色	21
• 版式	22
• 外观	23
• 图标	24
• 按钮	25

目录

智能手机

• 标题页	27
• 我的应用程序	28
• 时间线	29
• 活动	32
• 应用程序	33
• 列表模板示例	
• 列表行为	
• 组件	
• 操作条	
• 设置	50
• 手势	54
• 轻触	
• 长按	
• 轻扫	
• 用户辅助元素	57
• 消息	58
• 模板	

平板电脑/台式电脑

• 标题页	61
• 我的应用程序	62
• 时间线	63
• 活动	66
• 应用程序模板	
• 下一步操作	
• 模板	
• 应用程序	70
• 模板	
• 按钮	
• 组件	
• 信息可视化	
• 设置	76
• 手势	80
• 轻触	
• 长按/轻扫	
• 台式电脑行为	83
• 用户帮助元素	84
• 帮助页	89
• 消息	90

更多新意

• 旋转控件	92
• 日历	93
• 调查	94
• 可折叠面板	95
• 投票	96
• 内容区域	98
• 搜索页	99
• 地图页	100
• 标题页	101

入门

简介

HP Anywhere – UX 设计指南描述的指南和规则将帮助您设计和构建独特的用户界面和用户体验解决方案，与此同时您所设计和构建的内容将共存于 HP Anywhere 解决方案内。这些指南将为您提供一些工具，帮助您了解开发手机的理念，以及了解为了创建架构中的应用程序而向您推荐的构件。

这些指南不会描述如何使用代码实现设计。当您准备编写代码时，请首先阅读《HP Anywhere 开发人员入门指南》（请查看下方链接）。

对于上下文设置，这些指南包括有关整个 HP Anywhere 应用程序的信息、有关构件的特定信息以及每个应用程序在创建其独特解决方案时应遵循的指南。



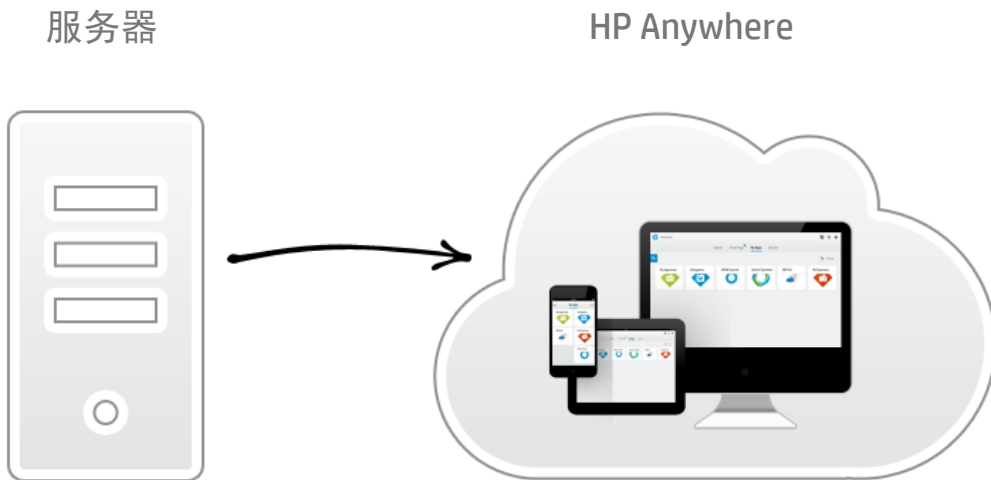
[指向《HP Anywhere 开发人员入门指南》的链接](#)

HP Anywhere 定义

HP Anywhere 是一款适用于移动企业的整体解决方案。它是一款平台解决方案，可借助各种类型的设备（智能手机、平板电脑和台式电脑）对企业应用程序和信息进行开发、分配、管理和使用。

HP Anywhere 包含三个重要的组件：

- HP Anywhere 服务器，提供用于连接到后端系统的平台
- 应用程序，支持对特定任务或模块的访问
- HP Anywhere 容器，在托管应用程序的移动设备上构成基础的客户端应用程序。它可以添加社交层，从而支持协作式 workflow。



如何开始？

明确定位！

至关重要的一点是明确确定交付的功能中哪些最重要、应用程序所针对的特定用户是谁。用户在使用移动设备时需要处理哪些情景，以及完成这些任务屏幕上需要显示哪些最重要的元素。

重点关注良好用户体验的细节

在设计应用程序的每个方面时，包括从启用任务的方式到将应用程序集成到 HP Anywhere 的方式，优先考虑用户体验非常重要。将用户面对的情景和端到端的流程铭记于心。

遵循指南 - 确保同属一个系列

深入理解影响外观和行为的 HP Anywhere 指南，并确保遵循这些指南，保证应用程序属于同一个系列。

确保使用现有构件，不滥用构件，以使用户能够将一个应用程序的交互知识应用于其他应用程序。

所有应用程序都要有特有组件和一些自定义组件

尽量使用标准的用户界面元素。如果您仍然需要自定义组件，请随意创建您自己的组件并让我们了解，便于我们完善平台，方便您找到各种类型的构件。

如果您需要使用独特的图标或组件，请使用指南进行创建。

请记住两点重要事项：

- 信息量恰到好处 - 移动设备空间有限，因此应尽量定义用户需查看和访问的必要且最少量的信息。
- 不要转换台式电脑 - 移动世界在规划时需要不同的理念（例如，使用传感器） - 每个平台均具有其独特性。

HP Anywhere UX 规则和指南

UX 居首位



遵循 UCD（以用户为中心的设计）流程有条不紊地开展工作。

在设计应用程序的每个方面时，包括从启用任务的方式到将应用程序集成到 HP Anywhere 的方式，优先考虑用户体验非常重要。

角色驱动方法



定义满足用户实际需求并轻松、直观地支持用户日常活动的解决方案。

“理念和广泛性”



支持所有平台（智能手机/平板电脑/台式电脑），兼顾使用习惯和地点、交互时间以及屏幕占用情况。

- 随时
- 随地
- 只获取所需数据！

“简洁和学习曲线”



创造新颖独特的解决方案，与此同时又沿用常见的心智模式，保留用户熟悉的触感交互方式，从而最大程度降低学习曲线、简化操作。

“串点成线”



让用户专注于解决问题。在工具箱中创建解决方案，作为每位用户快速有效解决问题的工具。

“让用户保持愉悦”



“愉悦”的用户体验可以产生更高的工作效率，在遇到 UI 或功能问题时用户也会表现得更为宽容。

可访问性

为能力不同的人提供平等、公平的访问机会是最基本的要求。

此外，可访问性是可用性不可分割的一部分，是全球各种法规必须具备的一项规范。

注：HP Anywhere 目前还不是可完全访问的

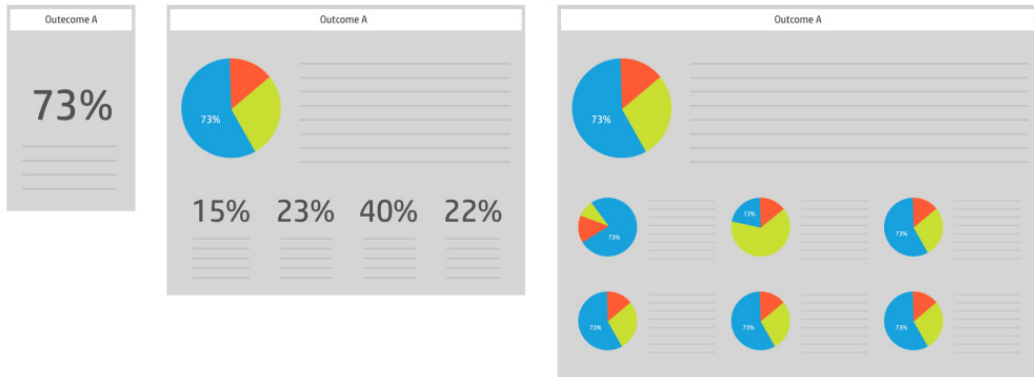
以下几个可访问性方面的官方综合指南可作为很好的参考点。

- [W3C – World Wide Web Consortium](#)
- [United states official guide for accessible IT \(508\)](#)

常规指南

- 1. 支持屏幕阅读器** – 确保可使用在线文本（HTML 文本）并为按钮和图像提供清晰的描述性名称
- 2. 启用键盘导航** – 确保所有页面内容可通过键盘交互进行导航
- 3. 不要对字体风格和大小进行硬编码** – 所有用户界面控件的字体、大小和颜色均继承系统设置
- 4. 不要单独使用颜色代码** – 将颜色用作增强效果，而不是单独用于传递信息或表示操作
- 5. 为按钮和可点击元素创建较大的目标尺寸** – 以及间隔，便于操作准确
- 6. 请勿使用闪烁文本、对象或其他元素** – 支持的闪烁频率介于 2Hz 和 55Hz 之间
- 7. 追求高对比度** – 最大程度增强可读性
- 8. 最大程度提高兼容性** – 最大程度地兼容设备的操作系统可访问性功能和控件

响应式设计



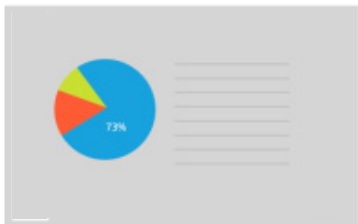
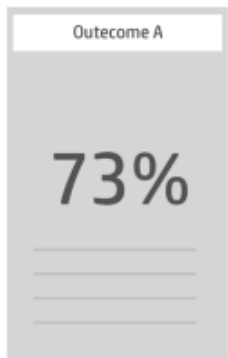
当设计 3 种不同外观设置时，您需要决定要显示的信息类型及其显示方式

此方法将为不同设备提供最佳的视觉体验。

建议首先针对智能手机实现初始设计。这可以帮助您确定最重要的内容，以便改善用户体验。最后设计台式电脑，因为台式电脑的屏幕空间最多。

方向

人们通常希望可以任何方向模式使用手持设备。在应用程序环境和功能范围内，针对用户的这一期望做出相应的变化是切实可行的。



提示

在所有方向模式下，都应始终锁定主要内容 – 用户会以不同方向模式使用其应用程序。如果不同方向模式下锁定的内容不同，会让用户觉得他们无法控制应用程序

请反复考虑之后再禁止应用程序以所有方向模式运行。

但是在某些情况下，应用程序只能以纵屏或横屏模式运行。如果应用程序基本只能以一种方向模式运行，您应该：

- **无论当前设备的方向如何，都应以特定方向模式启动应用程序。**例如，如果应用程序只能以横屏模式进行查看，则即使设备当前处于纵屏模式，也需要以横屏模式启动该应用程序。这样，如果用户以纵屏模式启动了应用程序，他们就会明白应该将设备旋转到横屏模式查看内容。
- **尽量不要通过显示 UI 元素告诉用户旋转设备。**构建应用程序时，尽量不要添加多余的内容。

支持一个方向的两种变体。例如，如果应用程序只能以横屏模式运行，则无论用户将设备向右或向左旋转至纵屏时都应可以使用此应用程序。并且，如果用户在使用应用程序时将设备旋转 180 度，内容最好也跟着旋转 180 度。

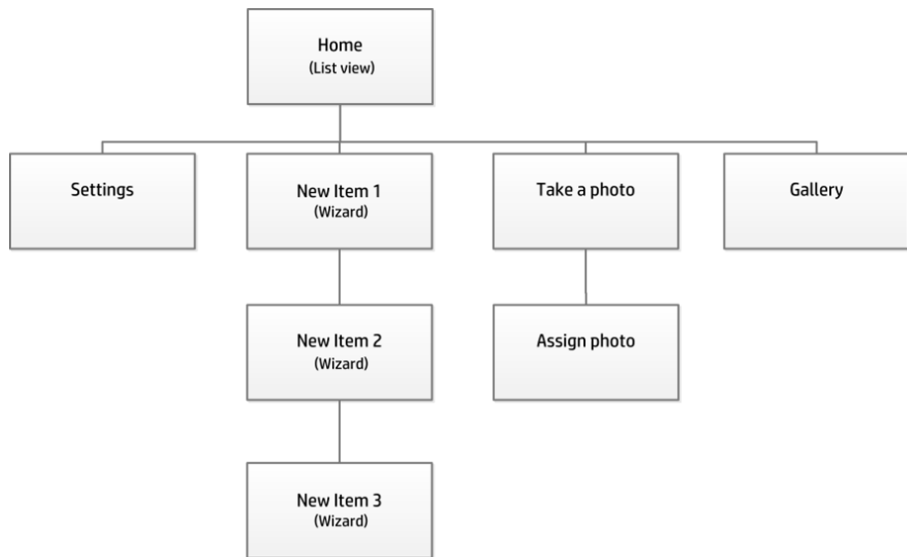
结构

组织结构非常重要

当您对自己的想法感到满意时，便可以进行下一阶段 - 创建应用程序蓝图。

信息架构 (IA) 为内容提供了结构整体性。内容结构整体性有助于定义导航式模式以及保持应用程序的一致性。

内容组织是决定用户如何查找内容的重要因素。



导航式模式

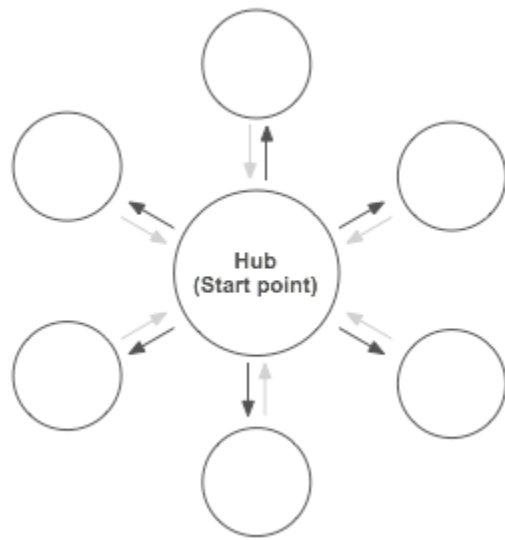
中心

多用于内容/任务流/应用程序被自然地分隔成多个分离的组，并且各组之间相互独立时。

对于导航，用户从某个位置开始，导航到其他位置执行某些操作，然后返回到初始开始位置。

请记住以下几点

- 在每个步骤都有一步返回“开始/主页”屏幕的导航，例如“主页”按钮
- 相关信息处应包含交叉链接或支持的任务流处应包含互操作性
- 通常，应用程序之间的交叉链接或互操作性支持用户无需返回中心直接访问其他区域。



导航式模式

指南

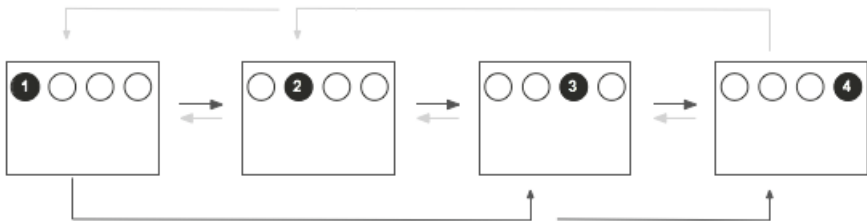
此任务或任务集十分复杂，其中的任何必要步骤均不互相依赖。用户很可能无法充分获取信息，或者可能发现很难完成任务。

作为导航通过指引用户，为其提供帮助。

使用时，流程中的步骤不依赖之前的步骤，但是会遵循特定的路线

请记住以下几点

- 包含允许用户返回到之前步骤的导航
- 显示要完成的步骤数
- 显示用户在流中的位置
- 包含一个确认和/或概要页作为最终步骤
- 流结束时允许用户返回并编辑先前输入的数据
- 让用户了解，哪些数据稍后可以编辑，以及可以执行此操作的位置

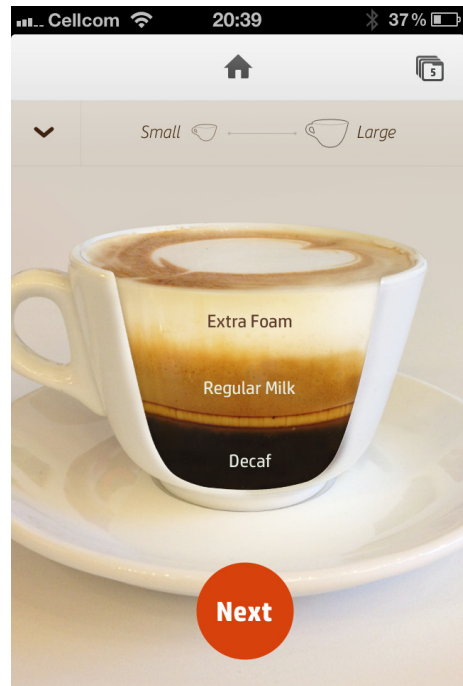


内容视觉化

尽量少用文字

强大的视觉效果决定的不仅仅是应用程序的外观，还决定了它给用户带来的体验。您可以通过使用动画和动作，使应用程序变得生动活泼。您所选的调色板、图标、插图等正是一些这种视觉语言的示例。

所有应用程序都有自己特色，因此您应该仔细探索可添加到应用程序的视觉因素。内容可引导外观和体验，勿让外观限制了内容。



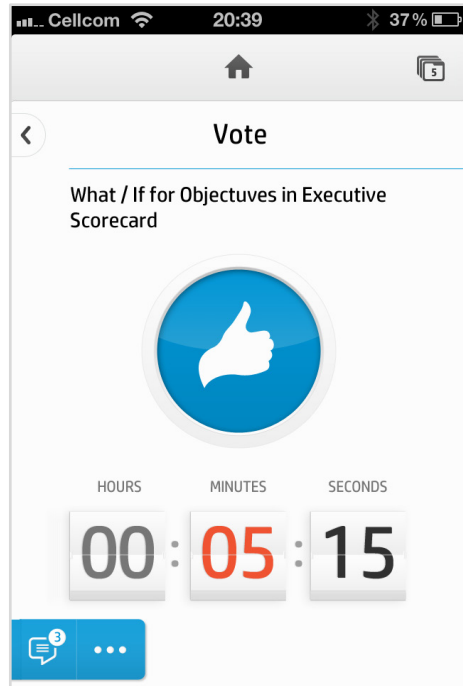
内容简洁化

最大程度简化文本

相关命令和功能显而易见，可轻松实现交互。

屏幕上只保留最相关的元素，为用户创造清晰而有意义的体验。

想要设计极好的应用程序体验，就要保持内容简洁清晰。



动态效果彰显影响力

随着用户使用应用程序的时间越来越长或任务变得越来越复杂，高质量的动态效果将变得越发重要，使用它可以改变用户的认知负荷并增强应用程序的可用性。

动态效果的优势：

- **动态效果使用户心情愉悦。**动画和其他视觉反馈将为用户营造惊喜和直观感受。
- **动态效果增添了交互提示。**动态效果具有方向性：它可以前移和后移、移入和移出内容，留下最小的“面包屑”提示，指示用户是如何到达当前视图的。
- **动态效果营造了高性能错觉。**当网络滞后或系统暂停时，动画效果会使用户觉得等待时间变短。
- **动态效果增加了一致性。**转换和其他动画效果通过类比用户已熟知的任务，帮助用户了解新应用程序的操作方法。
- **动态效果美化了应用程序。**使用动画，可让用户明白设备正在运作，并未中断，并且它可以被动传递用户可能感兴趣的新信息。

术语

构建新平台需要使用所有参与方之间通用的语言。以下是一些框架关键字：

- **活动** – 是一个集中式实体，通过这个实体，多个参与者可以相互合作、使用相关信息，并执行与组织中其日常作业相关的任务
- **应用程序** – 一个浓缩的功能性服务，主要用于某项特定任务
- **时间线** – 一连串的操作，例如参与者随时间推移而完成的消息、附件
- **标题页** – 用作收件箱，按时间顺序显示您参与的所有活动。
- **画布** – 用户与活动和相关应用程序进行交互的工作区
- **转盘** – 与特定活动相关的应用程序库，用户可以在其中浏览
- **下一步** – 显示您可以在活动中执行用于提升工作效率的其他操作。

图形语言

颜色

这是推荐的调色板，使用该调色板可定义清晰的视觉语言。与调色板保持一致有助于保持视觉画面干净。

推荐的颜色集



蓝色 #0096D6



白色 #FFFFFF



黑色 #000000



深灰色 #767676



浅灰色 #E5E8E8



橙色 #F0542F

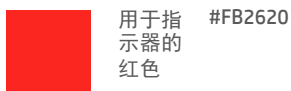


紫色 #832980

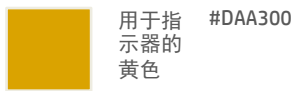


绿色 #B7CA34

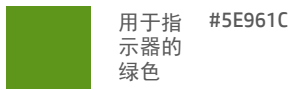
推荐的其他颜色



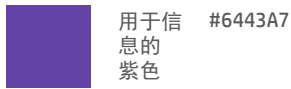
用于指示器的红色 #FB2620



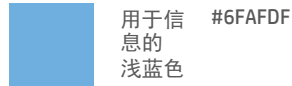
用于指示器的黄色 #DAA300



用于指示器的绿色 #5E961C



用于信息的紫色 #6443A7



用于信息的浅蓝色 #6FAFDF



蓝色 #437CA7

版式

为了协调外观和体验度，建议使用此版式。

Smartphone

Header 1 – 20 (40) – Navigation 000000 – Selected, 777777 – Next & Previous Pages

Header 2 – 16 (32) - Unread Titles, 000000

Header 2 Read – 16 (32) - Read Titles, 777777

Normal Bold– 15 (30) – Normal Text Dark, 000000

Normal – 15 (30) – Normal Text, 444444

Normal Bright – 15 (30) – Normal Text Bright, 777777

Normal Disabled – 15 (30) – Normal Text Disable, c6c6c6

Small – 13 (26) – Small Text 9b9b9b

Tint – 12 (24) – Tint Text 9b9b9b

Hint – 12 (24) – Inside Search fields, c6c6c6

[Link: 0096d6](#)

Tablet

Header 1 – 20 (40) – Navigation 000000 – Selected, 777777 – Next & Previous Pages

Header 2 – 17 (34) - Unread Titles, 000000

Header 2 Read – 17 (34) - Read Titles, 777777

Normal Bold– 16 (32) – Normal Text Dark, 000000

Normal – 16 (32) – Normal Text, 444444

Normal Bright – 16 (32) – Normal Text Bright, 777777

Normal Disabled – 16 (32) – Normal Text Disable, c6c6c6

Small – 14 (28) – Small Text 9b9b9b

Tint – 13 (26) – Tint Text 9b9b9b

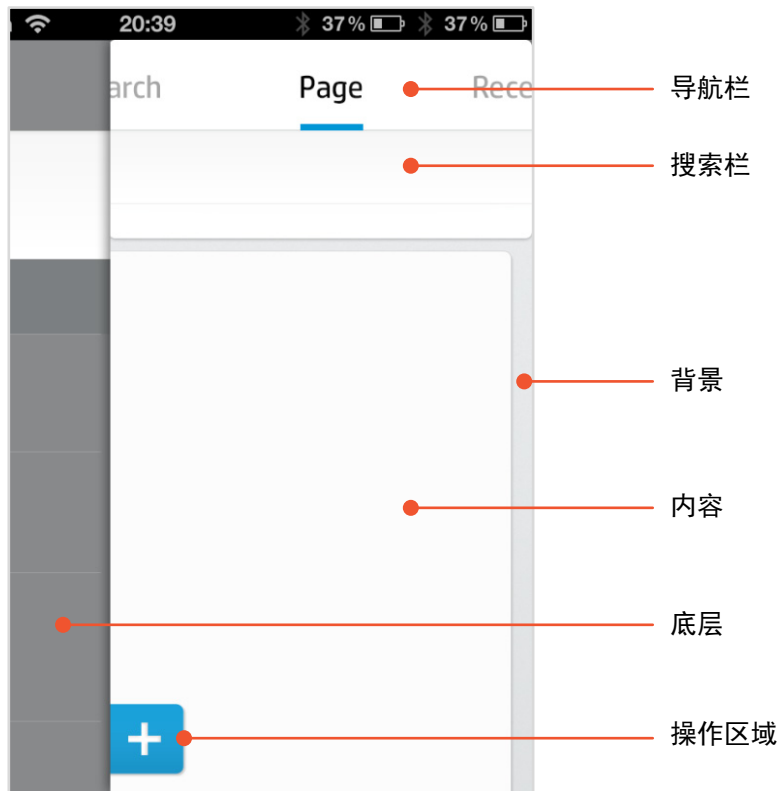
Hint – 13 (26) – Inside Search fields, c6c6c6

[Link: 0096d6](#)

外观

侧重于良好用户体验的细节

HP Anywhere 的布局是由图形层构成的，可以帮助用户了解所处的位置并轻松感知内容的转换。



图标

图标是一种图形比喻，在系统的外观和体验方面起着至关重要的作用。

HP Anywhere 图标是采用以下通用因素进行图形设计的：

- 平面
- 轻微渐变
- 一种颜色和背景



按钮

使用一致的控件可以保证一致的用户体验，帮助用户轻松管理系统和在系统中导航。

建议使用相同的按钮语言，包含以下属性

- 左下角和右上角为圆角
- 按下和释放状态存在轻微差异
- 文本位于按钮中央

将图标置于按钮内时，图标应在文本的左侧。

框架和按钮标题及图标之间应留足空白。

Usual Over On click Disabled

color over: 000, opac. 5%
color over: 000, opac. 20%

color over: 000, opac. 5%
color over: 000, opac. 20%
2px. down, 2px. right
no shadow

color: fff, opacity: 20%
stroke: c4c4c4,
2px, opac 50%
text: 444, opac. 25%

color: fff, text: 444
stroke: c4c4c4, 2px
shadow: 2px, 8% op.

Cancel

Cancel

Cancel

Cancel

color: 0096d6
text: fff

OK

OK

OK

OK

color: b7ca34
text: fff

Approve

Approve

Approve

Approve

color: f05332
text: fff

Reject

Reject

Reject

Reject

color: 787b7d, text: fff
stroke: a4a4a4, 2px
shadow: 2px, 39% op.

Cancel

Cancel

Cancel

Cancel

color: fff, opacity: 0%
stroke: c4c4c4,
2px, opac 50%
text: fff, opac. 15%



Button:

Color: ffffff
Gradient (opacity: 5%)
Top: ffffff
Bottom: 000000
Stroke: 2px. c1c2c2

Background:

Color: f7f8f8
Gradient (opacity: 6%)
Top: 000000
Bottom: ffffff
Stroke: 1px. c1c2c2
Inner Shadow: 4px.m opacity 59%



Button:

Stroke: 2px. 0a729e

Background:

Color: 1096cf
Gradient (opacity: 6%)
Top: 000000
Bottom: ffffff
Stroke: 2px. 0a729e
Inner Shadow: 4px.m opacity 59%

智能手机

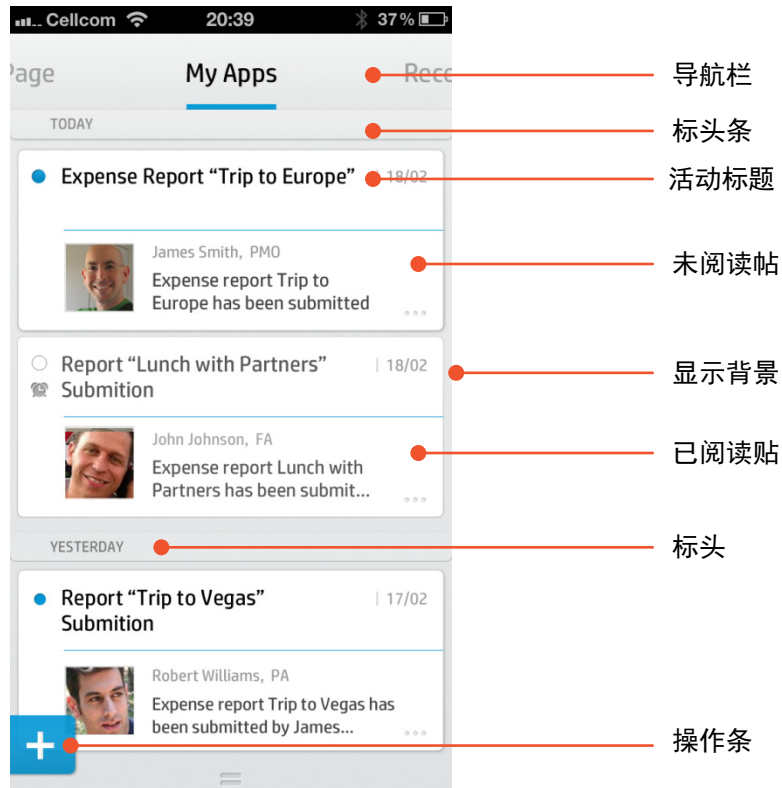
标题页

标题页是一个活动列表，包含用户需要处理的最重要的活动。

活动采用列表形式堆叠

每个活动包括：

- 标题
- 上一个重要公告
- 操作选项（通过轻扫或按“...”显示）



我的应用程序

“我的应用程序”是企业应用程序的“用户桌面”。所有的用户应用程序都组织在一个用户可以从中对其进行访问的区域中。

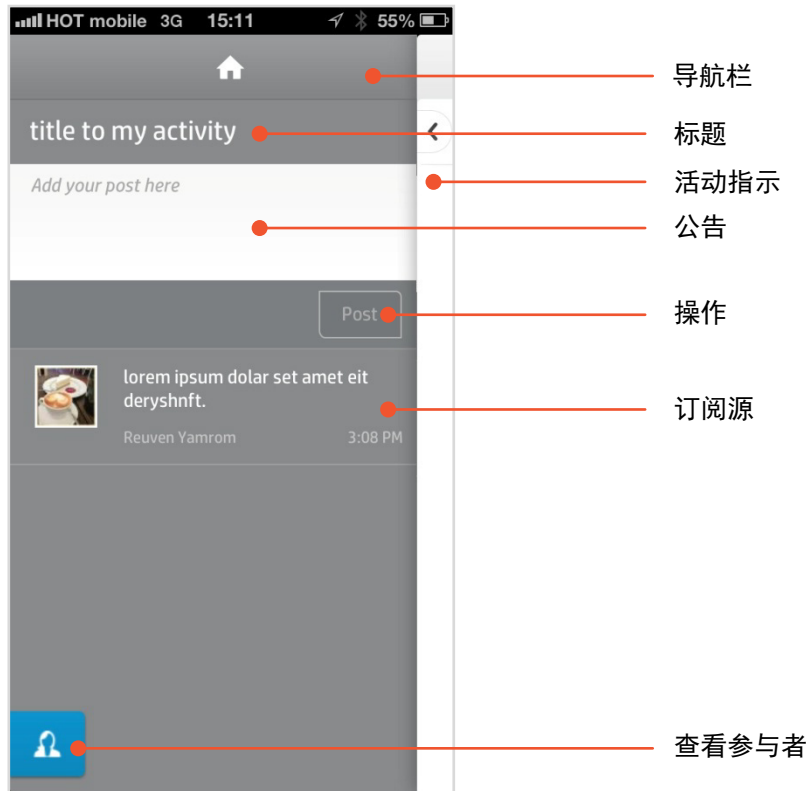
用户可以通过将应用程序置于列表顶端来突出它的地位，或可以通过选择概要视图而非标准图标视图来对其进行强调。



时间线

时间线是特定活动上下文中的协作层。
这是 HP Anywhere 的核心价值所在。

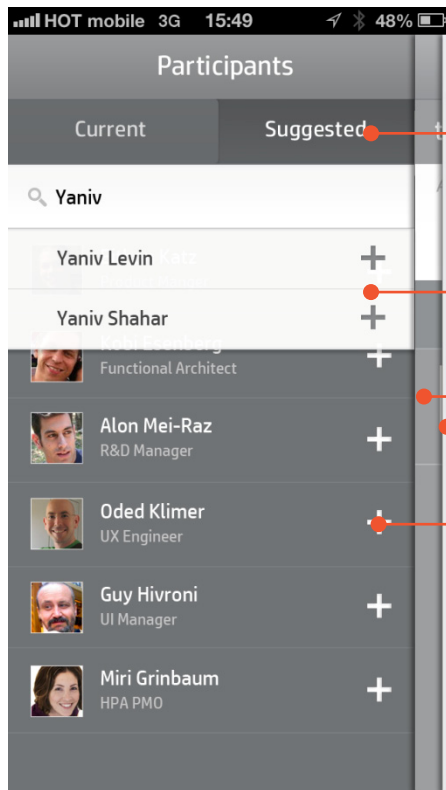
时间线支持用户查看时间线中最近发生的会话以及任何附件。



参与者

每个参与者行包括：

- 照片
- 全名
- 职务
- 操作选项



在当前参与者和推荐参与者之间切换

自动建议

时间线指示

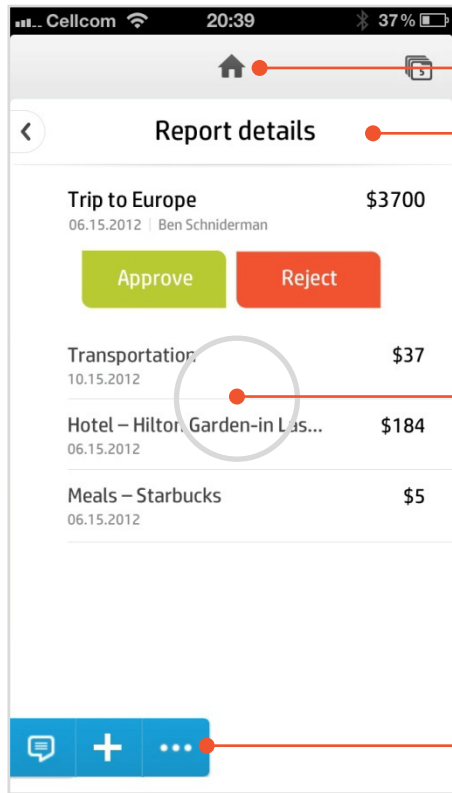
活动指示

添加参与者操作

活动

活动是一个集中式实体，通过这个实体，多个参与者可以相互合作、使用相关信息，并执行与组织中其日常作业相关的任务（借助应用程序）。

它包括一张画布，该画布是用户与活动及其相关应用程序进行交互的工作区。



入口点控制

标题

应用程序画布

更多功能和操作

应用程序

您的工作从此处开始!!!

接下来的页面将包括元素和组件的详细列表，它们表示创建迷你应用程序可使用的构件。

尽量使用现有组件，以便用户在使用此产品时，最大程度利用学习曲线为用户提供无缝体验。

如果需要添加新组件，请尽量创建“同一系列”的组件。

常用应用程序组件

列表

- 模板
- 行为
- 核心操作按钮
- 组件

操作条

窗体

- 模板
- 组件

快照

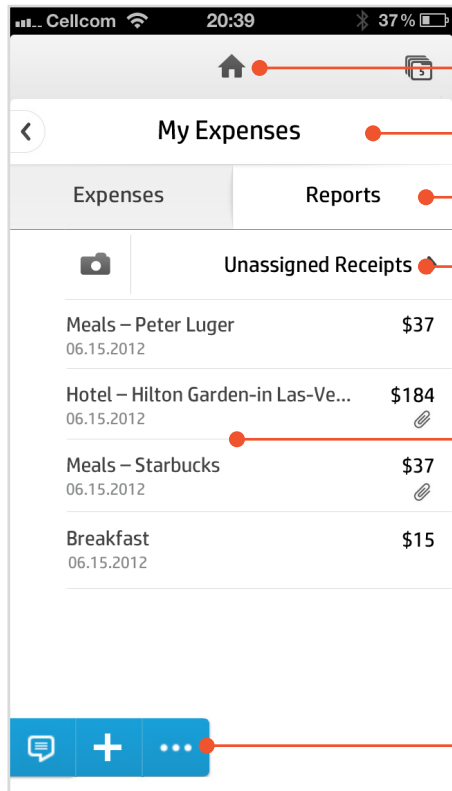
库

应用程序

列表模板 1

列表采用多行单列的形式显示数据。每行都可以混合包含文本、图像和控件。

建议不要过度加载包含太多详情的行（列表项），并保证用户能够轻松访问常用操作。



入口点控制

标题

选项卡菜单

向下搜索项

列表项

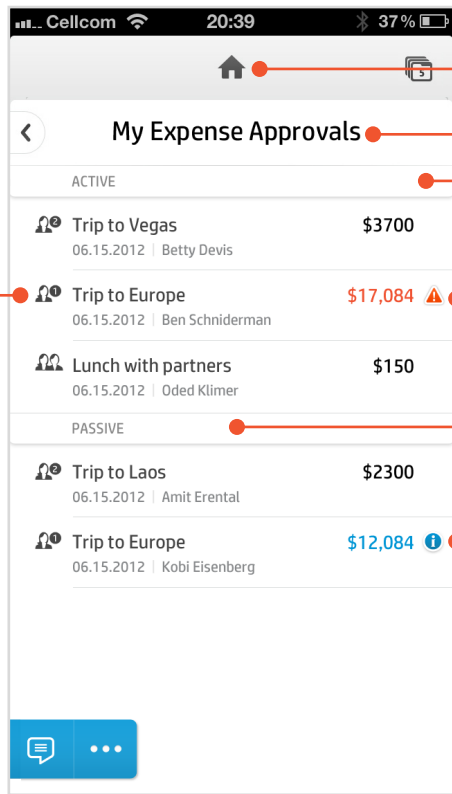
提供更多功能
级别的操作条

应用程序

列表模板 2

列表也可以在一个标题下使用不同标头进行划分。

对象类型图标



入口点控制

标题

列表标头

状态指示器，包含使用颜色编码的文本

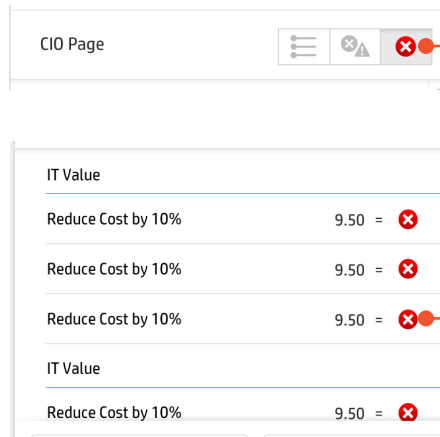
列表标头

状态指示器，包含使用颜色编码的文本

应用程序

列表模板 3

如果列表包含多种类型的数据
可以使用多种数据切换功能
轻松筛选和查看数据。



使用带有图标的多种
数据切换功能

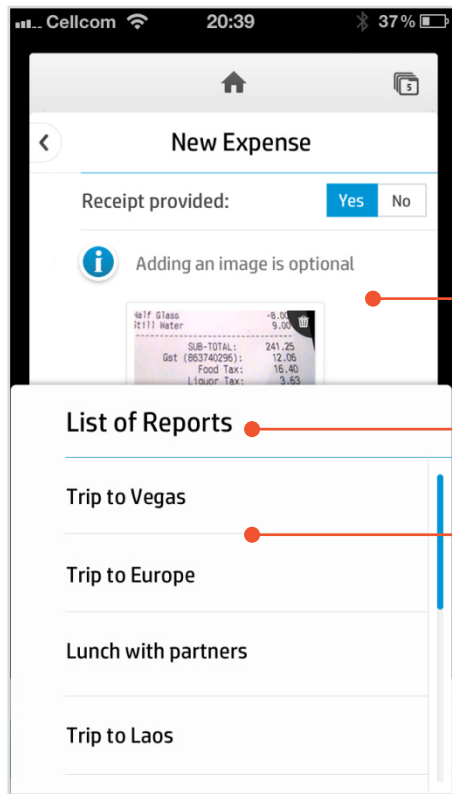
列表根据选定的切换显示

应用程序

菜单模板

列表可以显示在屏幕上方。这样可以保留上下文并显示相关的列表项。

列表项既可以是操作，也可以是内容。



背景

菜单标头

列表项

应用程序

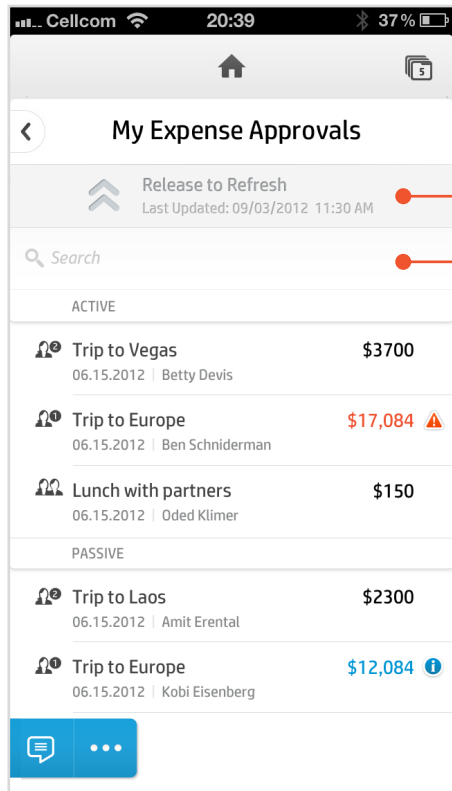
列表行为

搜索

向下轻扫列表一次 – 显示列表搜索。此种行为在移动解决方案中已很常见。它节省了宝贵的空间，且无需添加搜索图标/按钮。

刷新

向下轻扫列表两次 – 刷新列表。此种行为在移动解决方案中也很常见。



刷新（向下轻扫两次）

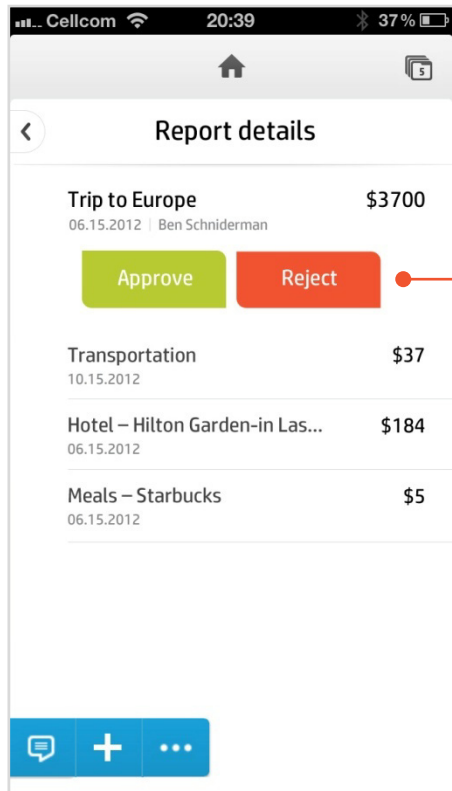
搜索（向下轻扫一次）

应用程序

核心操作按钮布局

如果需要使用核心操作按钮，请将其置于列表顶端。

由于用户经常可以立即执行某项操作，因此可将详情显示在按钮下方，这样便无需向下滚动到列表底部了。此外，它使用户明确了解操作的调用。



核心操作按钮

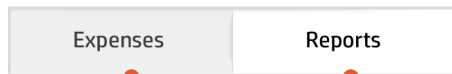
应用程序

列表组件 1

有关其他组件，请查看设置部分

使用 HP Anywhere 列表组件可为用户带来更为流畅的体验。下方列出了常用的列表组件。

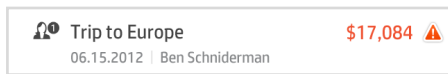
横向选项卡



未选中

选中

列表项



保留最重要的详情，保证用户界面显示清晰且重点明确。

列表项 - 操作



操作

+

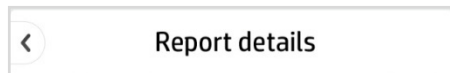
向下搜索

应用程序

列表组件 2

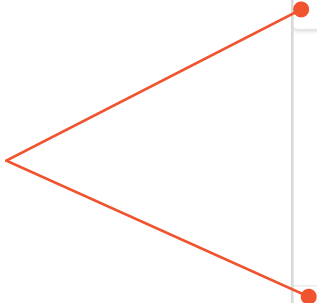
有关其他组件，请查看设置部分






应用程序标题



列表项

分组标头



ACTIVE		
 Trip to Vegas		\$3700
06.15.2012 Betty Devis		
 Trip to Europe		\$17,084 
06.15.2012 Ben Schniderman		
 Lunch with partners		\$150
06.15.2012 Oded Klimer		
PASSIVE		
 Trip to Laos		\$2300
06.15.2012 Amit Erental		

应用程序

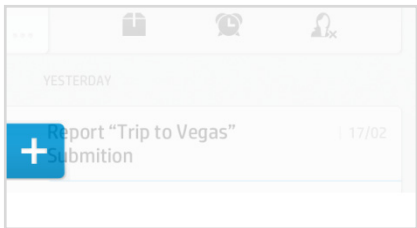
操作条 1

操作条是智能手机独有的特点，可以动态显示且内容始终与当前查看页面的上下文相关。操作既可以是应用程序操作，也可以是框架操作。

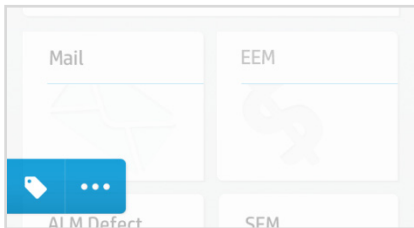
操作条最多可包含 3 项操作。

如果操作条遮挡了页面内容，而该页面不能滚动，则向此页面添加空的对象让其滚动。这样用户便可以查看可能被操作栏遮挡的列表项。

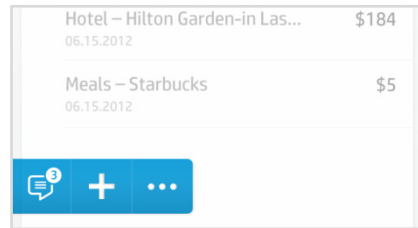
1 项操作



1 项操作 + 更多操作



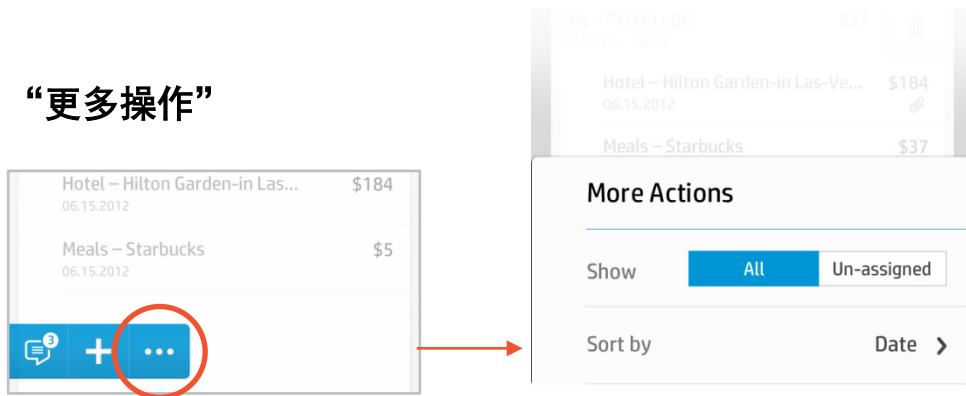
2 项操作 + 更多操作



应用程序

操作条 2

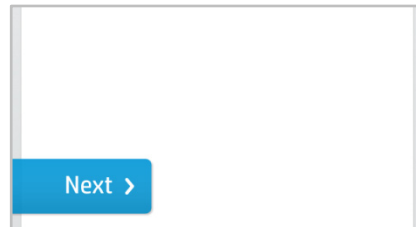
“更多操作”



单击“更多”图标将打开“更多操作”弹出框

弹出框可以基于上下文包括应用程序和框架元素

向导按钮

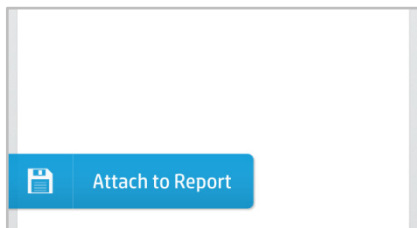


操作菜单也可以基于上下文成为向导导航按钮

应用程序

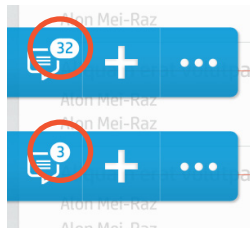
操作条 3

图标 + 文本操作



操作条基于上下文的其他变体

按钮更新



操作条上的按钮
可以更新

应用程序

窗体模板

窗体是不同组件的集合，其中每个组件设计用于从用户获取输入内容。

字段标题左边对齐。
输入字段右边对齐。

The screenshot shows a mobile application interface for a 'New Expense' form. The form is displayed on a screen with a status bar at the top showing 'Cellcom', '20:39', and '37%' battery. The form has a title bar with a home icon and a list icon. The form fields are as follows:

- Category:** A dropdown menu with the text 'Choose Category' and a downward arrow. A red line points to this dropdown with the label '下拉项' (Dropdown).
- Country:** A dropdown menu with the text 'US' and a downward arrow.
- Date:** A text field with the date '15/10/2012' and a calendar icon. A red line points to the calendar icon with the label '日历图标' (Calendar icon).
- Vendor:** A text input field.
- No. of meals:** A dropdown menu with the text 'Select' and a downward arrow.
- Description:** A text input field with the text 'My trip to the customer's office'. A red line points to the label 'Description:' with the label '文本输入标头' (Text input header). Another red line points to the text 'My trip to the customer's office' with the label '文本输入区域' (Text input area).

At the bottom of the form is a blue button labeled 'Next >'.

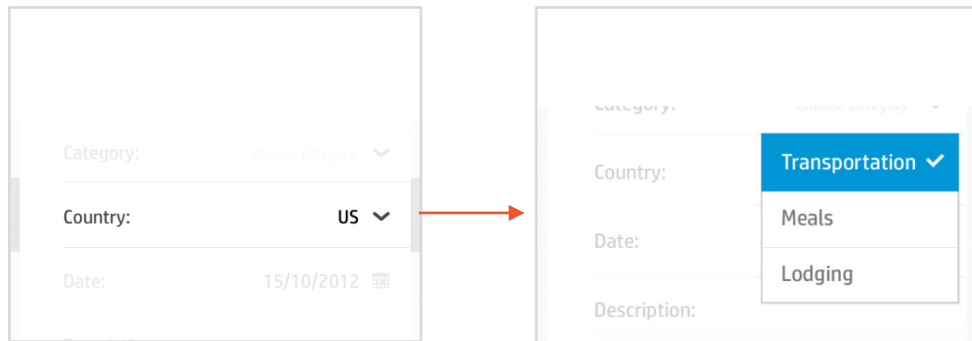
有关其他组件，请查看设置部分

应用程序

窗体组件 1

有关其他组件，请查看设置部分

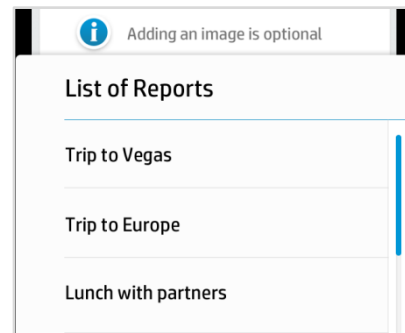
下拉列表



标题显示在左侧，选定的选项显示在右侧

少于 8 项的短列表下拉框

弹出列表

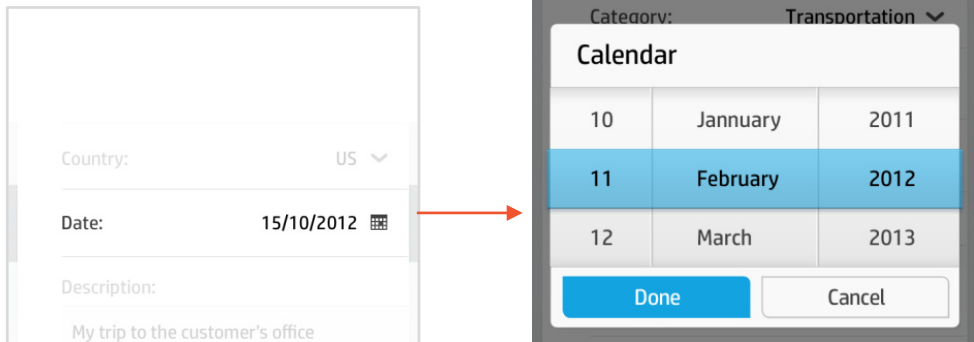


多于 8 项的长列表弹出框

应用程序

窗体组件 2

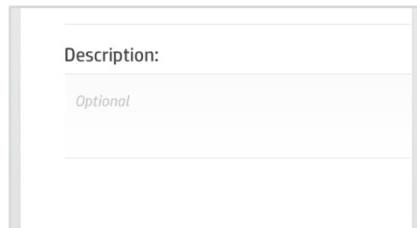
多列表选取器



选定内容（例如日期）右边对齐。

此类交互可用于选择日期或定义多个项元素

文本输入



标头显示在文本区域上方。提示显示在输入区域内。

应用程序

拍摄快照

使用移动手持设备拍摄的照片（快照）都存储在图像库中。一个缩略图表示一张图像。



快照内容

快照上的操作

应用程序

库模板

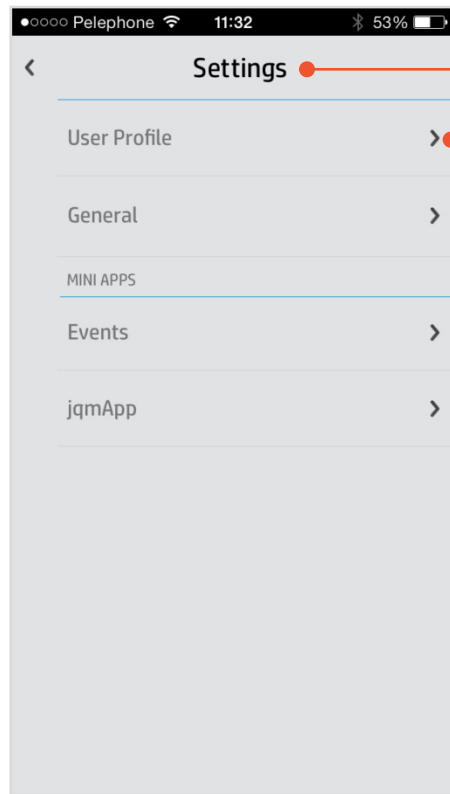
用户可以更轻松方便地从应用程序内拍摄快照。

将按钮放在底部，聚焦快照。



设置

设置部分不仅包括常规的 HP Anywhere 设置，还包括针对每个应用程序的独特设置。



标题

向下搜索项

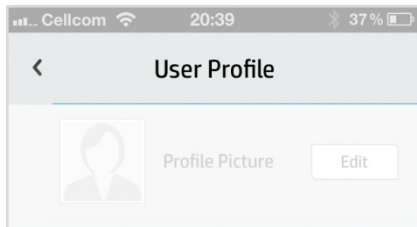
有关其他组件，请查看应用程序部分

设置

组件 1

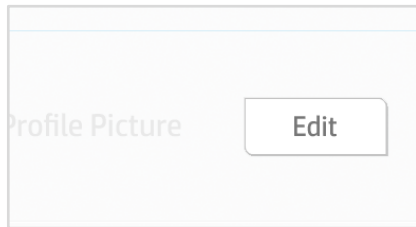
有关其他组件，请查看应用程序部分

标题

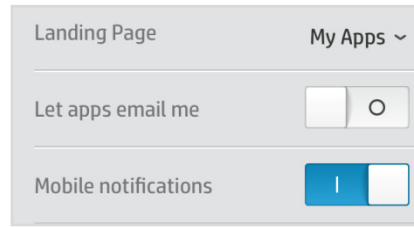


设置下的主要标题

按钮



切换按钮



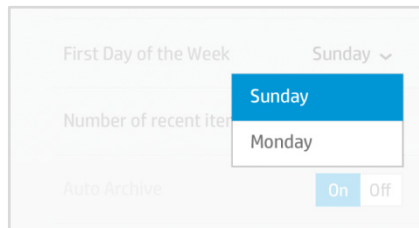
最好在只有两个选项可用时使用

设置

组件 2

有关其他组件，请查看应用程序部分

下拉列表



动态显示在链接下的项列表，建议最多 8 项。

多选



可选项的可能项列表，使用复选框进行多选

设置

组件 3

有关其他组件，请查看应用程序部分

下拉列表

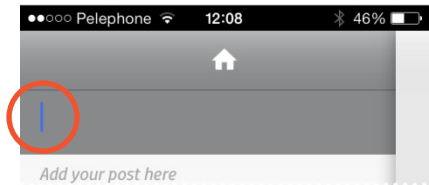
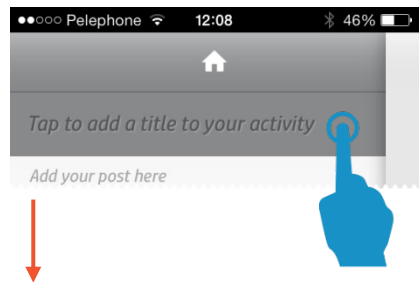
Number of recent items	25
------------------------	----

数字输入内容在垂直分隔栏一侧左边对齐

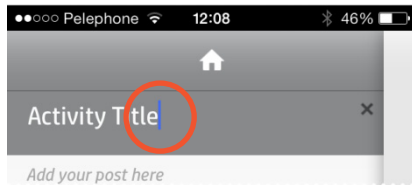
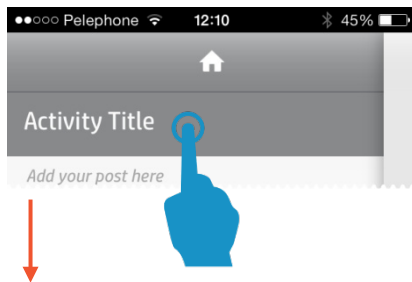
手势

轻触

新建标题 - 轻触



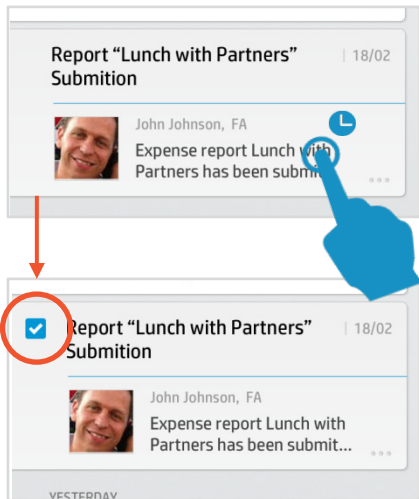
编辑标题 - 轻触



手势

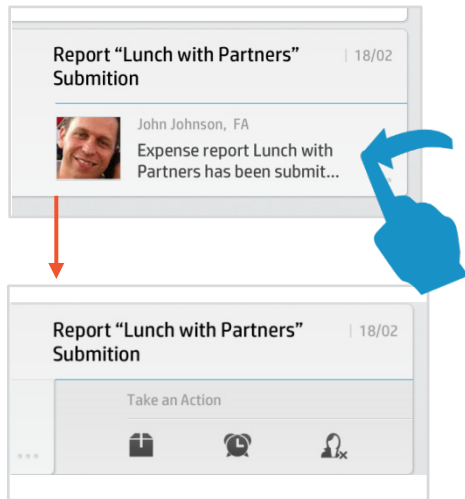
长按和轻扫

多选 - 长按



在页面中的所有对象上显示复选框

活动操作 - 轻扫

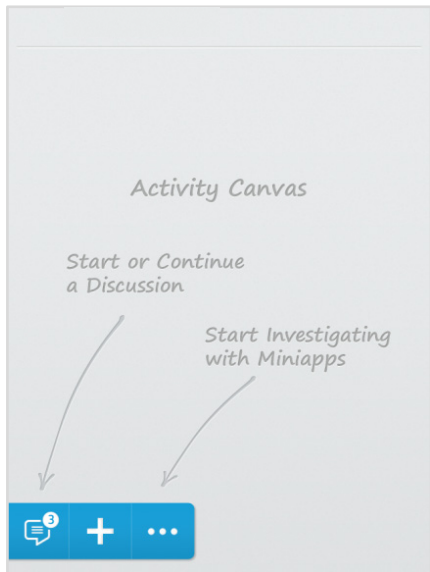


显示对象的更多选项

用户辅助元素

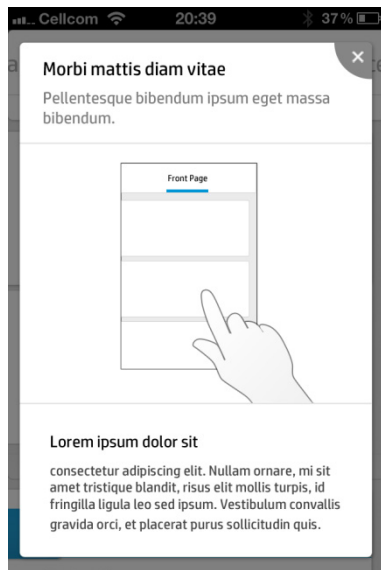
组件 1

叠加帮助文本



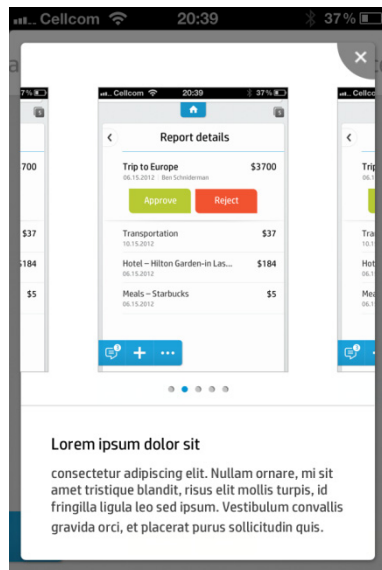
在无内容显示时显示帮助标记（文本和箭头）。

一次性启动界面



首次使用时显示帮助说明

点击进入简介

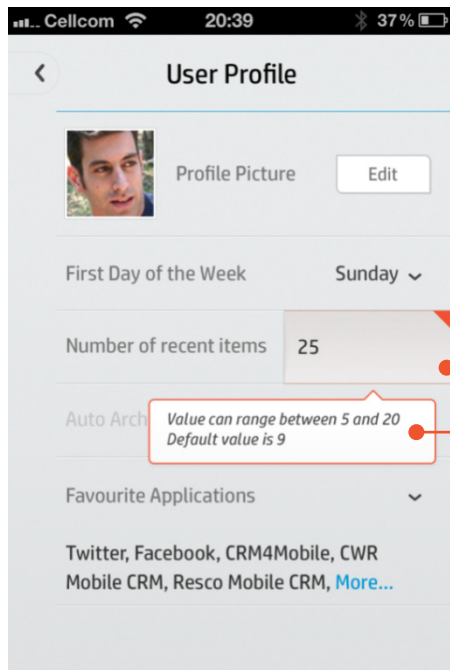


用户帮助元素

字段验证

用户输入的字段值无效时，将显示提示信息。选择该字段时，会始终显示提示信息。提示信息的主要目的是解释错误原因并为用户提供指导（不同的值可能显示不同的文字）。

尽量保持“智能帮助”提示文字简短、易懂。



错误指示

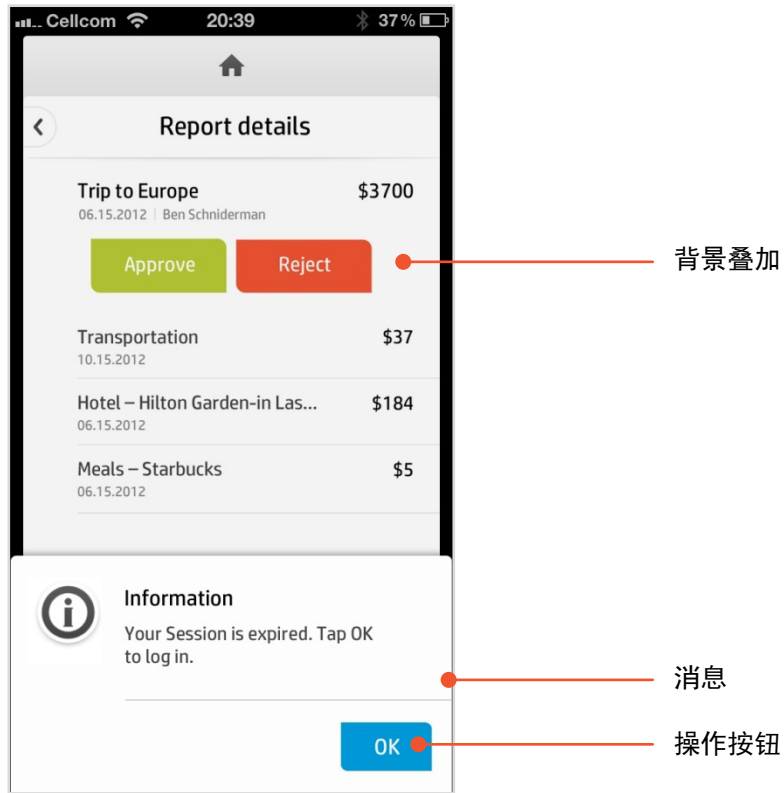
输入字段

智能帮助提示信息

消息

模板

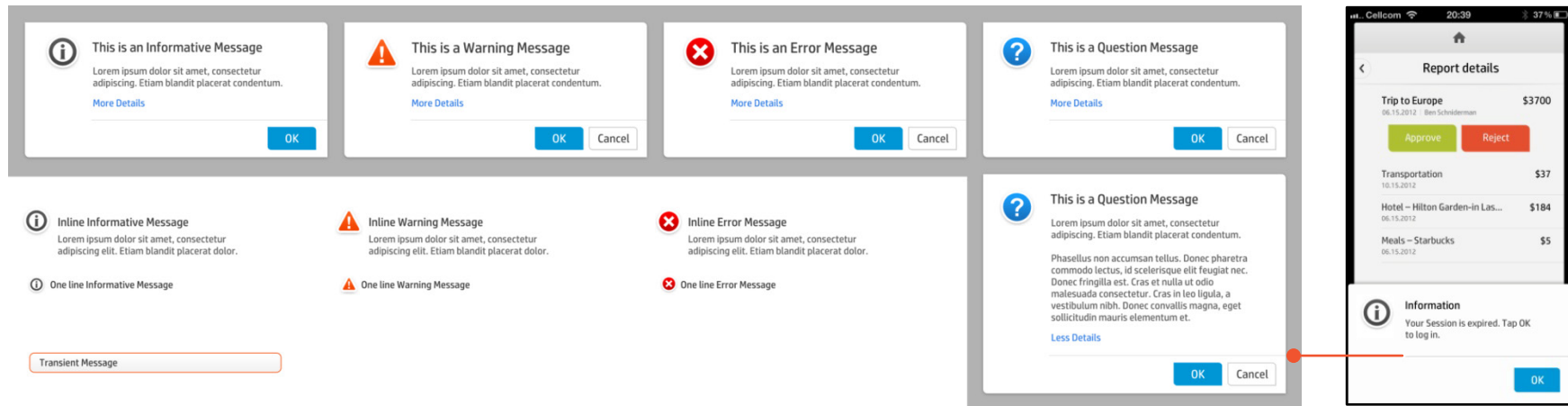
在小屏幕空间内执行处理时，尽量以非介入模式传递信息。在此示例中，消息位于屏幕底部，允许用户停留在上下文中。



消息

消息是用户和系统之间进行交互以及用户体验的重要部分。消息应清晰、简短、扼要。用户应能够了解消息的原因以及如何继续接下来的操作。

以下是不同类型的消息及其目的示例。



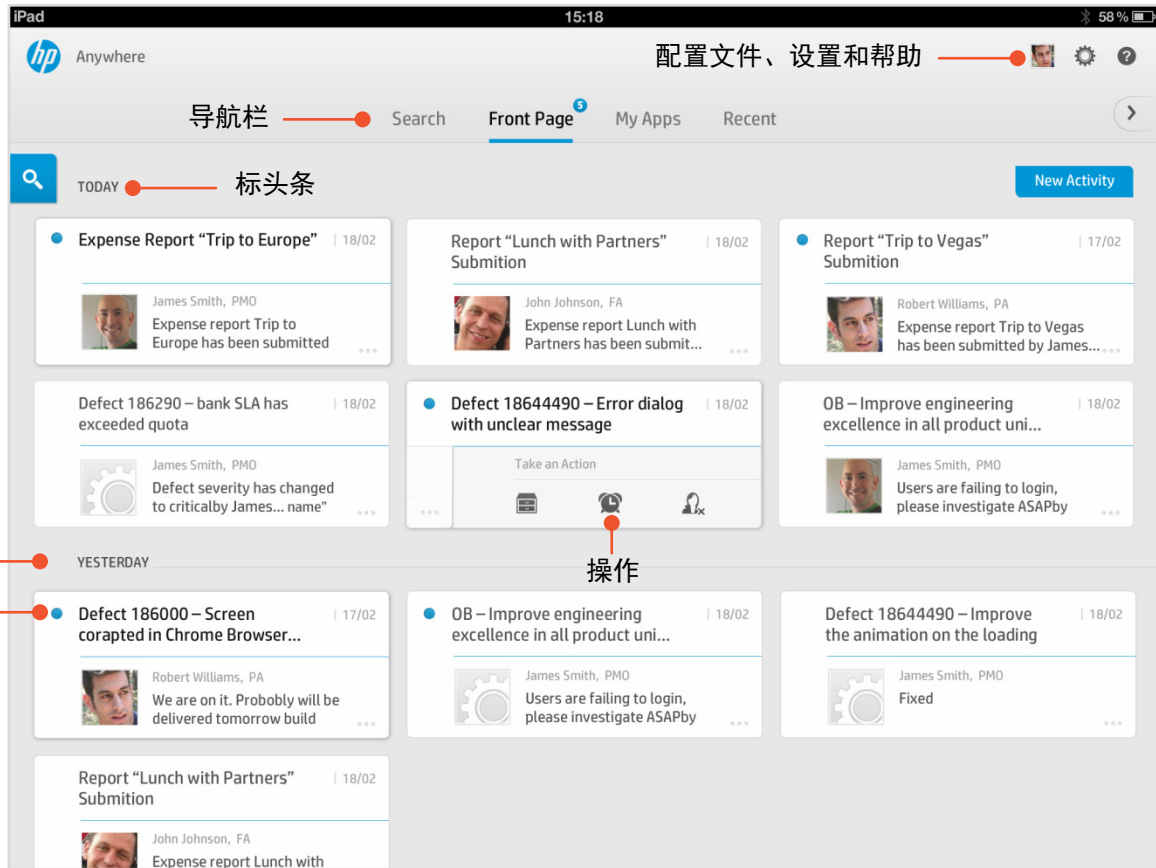
平板电脑/台式电脑

标题页

标题页是一个活动区域，包含用户需要处理的最重要的活动。

每个活动由一个图块表示，每个图块包含一个“标题”、上一个重要公告以及可立即对上下文使用的操作选项。

标头
未阅读指示



我的应用程序

“我的应用程序”是企业应用程序的“用户桌面”。

用户可以通过将应用程序在显示区上移来突出它的地位，或可以通过选择概要视图而非标准图标视图来对其进行强调。



时间线

时间线是特定活动上下文中的协作层。
这是 HP Anywhere 的核心价值所在。

快照支持用户查看时间线中先前发生的会话以及附件。



时间线

附件

使用时间线附件功能可以轻松共享不同文件。

时间线的所有参与者均可以查看附件



时间线

参与者

每个参与者行包括

- 照片
- 全名
- 职业

搜索

将参与者添加到活动

Participants

Search

Current Participants

- Guy Heivroni
UI Manager
- Kobi Esenberg
Functional Architect
- Alon Mei-Raz
R&D Manager
- Oded Klimer
UX Engineer

Recommended Participants

- Eithan Katz
Product Manager
- Reuven Yamrom
Product Manager
- Alon Mei-Raz
Product Manager
- Oded Klimer
UX Engineer

Cloud Analytics - June

96.755%

9 Minutes

14%

RELIABILITY MET SLAS

AGILITY TIME TO PROVISION

DATA PRIVACY NON-ENCRYPTED TRAFFIC

\$82.6K Service cost

\$100.0K Revenue

17% Profit Margin

FINANCIALS

ELASTICITY INSTANCE USAGE AND UTILIZATION

VENDORS

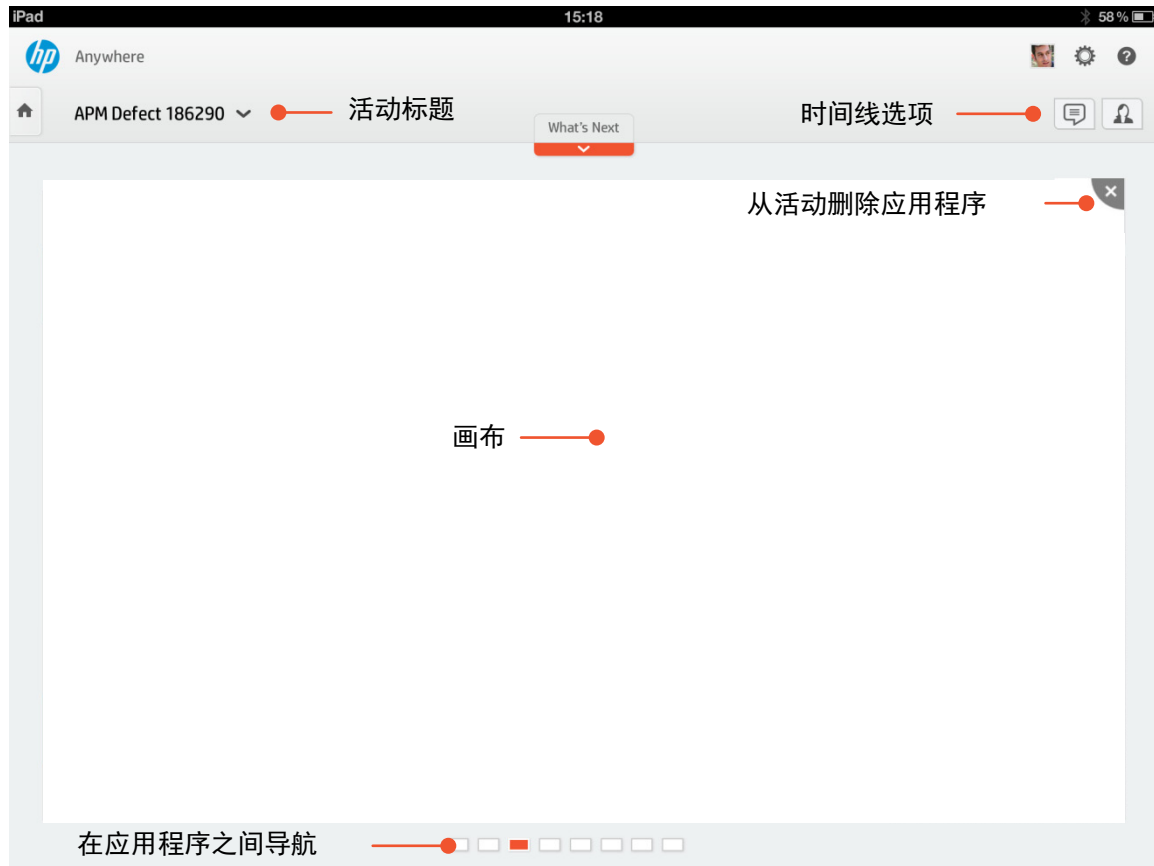
Usage

Utilization

活动

活动是一个集中式实体，通过这个实体，多个参与者可以相互合作、使用相关信息，并执行与组织中其日常工作相关的任务（借助应用程序）。

它包括一张画布，该画布是用户与活动及其相关应用程序进行交互的工作区。



活动

应用程序模板

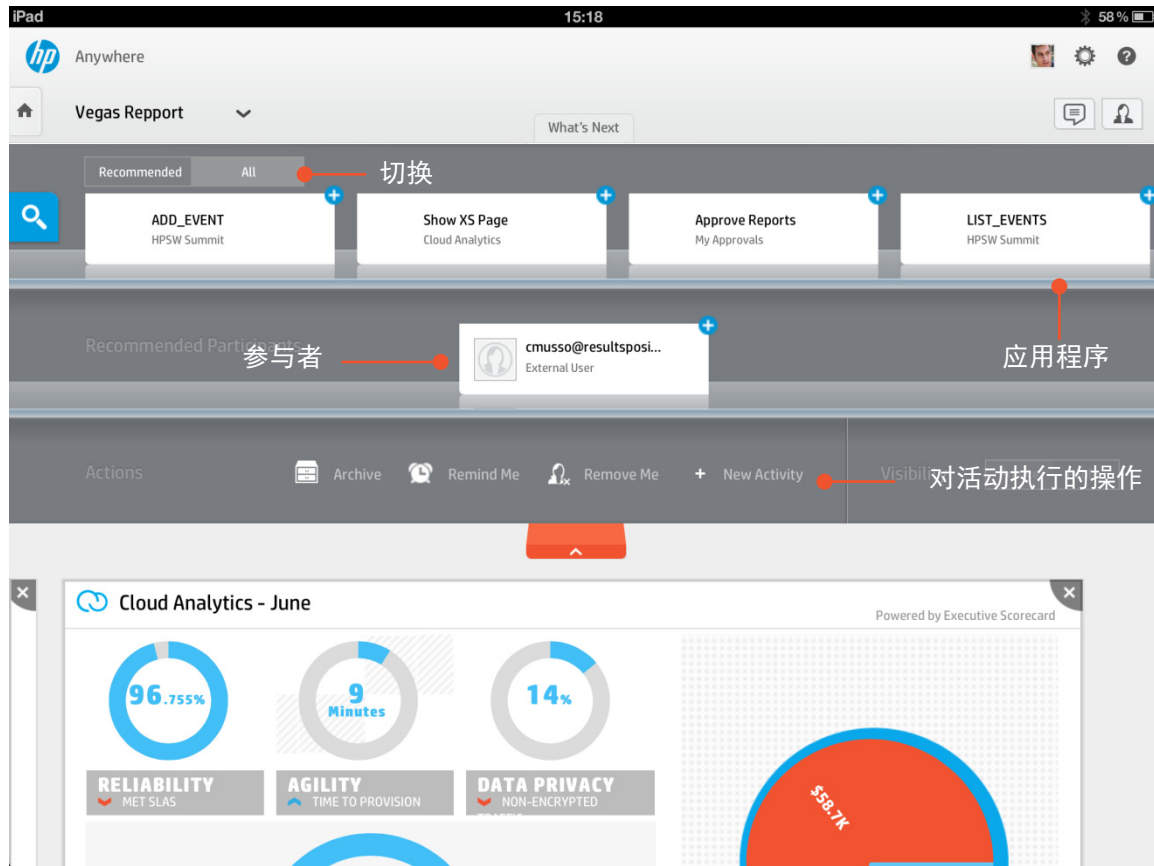
这是在活动下使用的应用程序示例。



活动

下一步操作

为帮助用户做出前进的决策，HP Anywhere 会通过建议添加与活动相关的参与者/应用程序，帮助推进此活动。



活动

新应用程序上下文

一个活动可能有多个上下文对象（例如，一个活动下有两个2个缺陷）。因此，在分配新的应用程序时，必须决定应分配给此应用程序的上下文对象。

* 应用程序开发人员应负责处理此问题

分配给活动的对象列表

带阴影的背景

The screenshot shows an iPad interface for a 'Vegas Report' dashboard. The dashboard includes several data visualizations: a donut chart showing 96.755%, a gauge showing 9 Minutes, a bar chart for 'FINANCIALS' with values \$82.6K (Service cost) and \$100.0K (Revenue), and a stacked area chart for 'ELASTICITY' showing 'Usage' and 'Utilization' from 29 Apr to 29 May. A modal window titled 'Select the Miniapp's Context' is open, listing several placeholder text items. A large pie chart on the right shows two segments: \$58.7K (PUBLIC) and \$44.0K (PRIVATE). Red annotations with lines point to various elements: '切换' (Switch) points to a red dot on the top bar; '参与者' (Participant) points to a red dot on the 'RELIABILITY' card; '应用程序' (Application) points to a red dot on the pie chart; '对活动执行的操作' (Action performed on the activity) points to a red dot on the pie chart; '分配给活动的对象列表' (List of objects assigned to the activity) points to a red dot on the modal window; and '带阴影的背景' (Shaded background) points to a red dot on the 'ELASTICITY' chart area.

应用 程序

您的工作从此处开始!!!

接下来的页面将包括元素和组件的详细列表，它们表示您创建应用程序所使用的构件。

尽量使用现有组件，以便最大程度利用学习曲线为用户提供无缝体验。如果需要添加新组件，请尽量创建“同一系列”的组件。

常用应用程序组件

- 列表
 - 模板
 - 按钮
- 信息可视化
- 窗体
 - 模板
 - 组件

应用程序

模板

应用程序可以充当独立应用程序。

充分利用屏幕空间非常重要。但是，也应避免出现显示内容拥挤和混乱的局面。



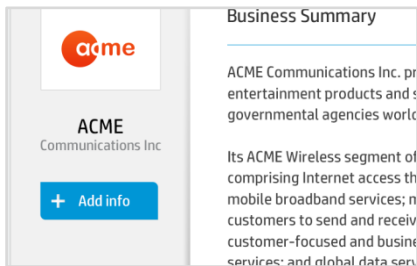
应用程序

按钮

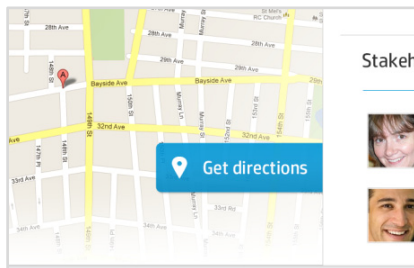
请查看图形语言 - 按钮页进行一般参考

以下是在应用程序中使用不同按钮的示例

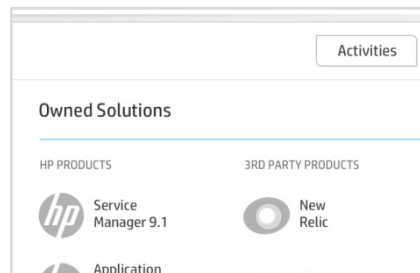
添加信息



对内容执行操作



对页面执行操作



应用程序

列表组件 1

有关其他组件，请查看设置部分

使用 HP Anywhere 列表组件可为用户带来更为流畅的体验。下方列出了常用的列表组件。

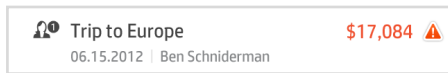
横向选项卡



未选中

选中

列表项



保留最重要的详情，保证用户界面显示清晰且重点明确。

列表项 - 操作



操作

+

向下搜索

应用程序

列表组件 2

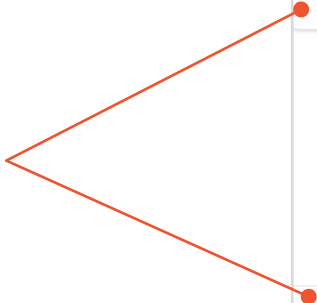
有关其他组件，请查看设置部分






应用程序标题



列表项

分组标头



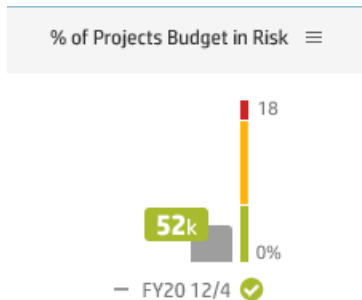
ACTIVE		
 Trip to Vegas		\$3700
06.15.2012 Betty Devis		
 Trip to Europe		\$17,084 
06.15.2012 Ben Schniderman		
 Lunch with partners		\$150
06.15.2012 Oded Klimer		
PASSIVE		
 Trip to Laos		\$2300
06.15.2012 Amit Erental		

应用程序

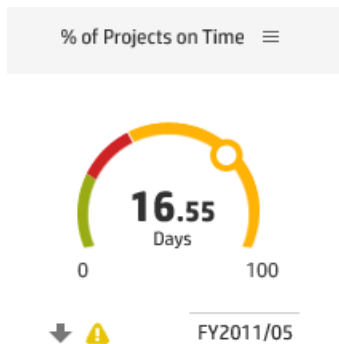
信息可视化

使用可视化图形来描述信息有助于减少混乱，同时使数据更为直观。

条形图

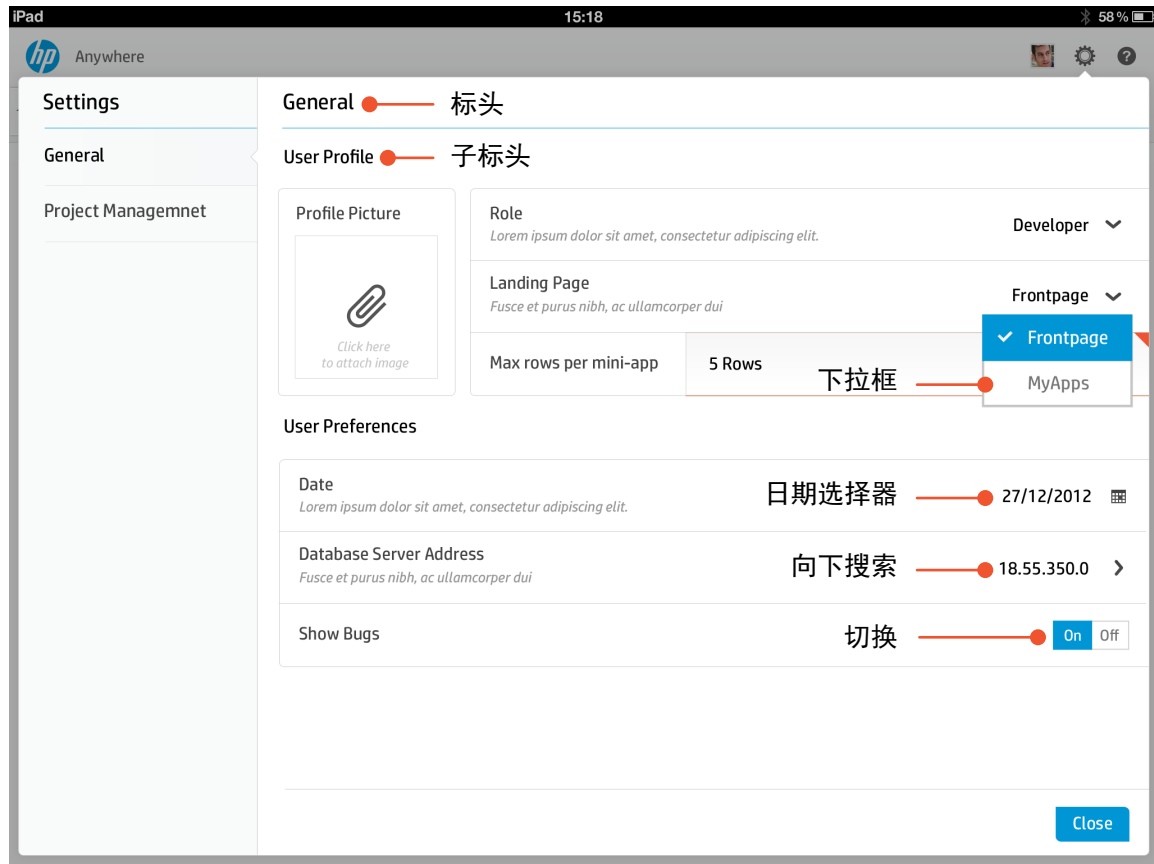


计量器



设置

设置部分不仅包括常规的 HP Anywhere 设置，还包括针对每个应用程序的独特设置



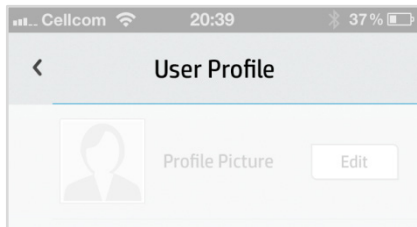
有关其他组件，请参考应用程序和智能手机部分

设置

组件 1

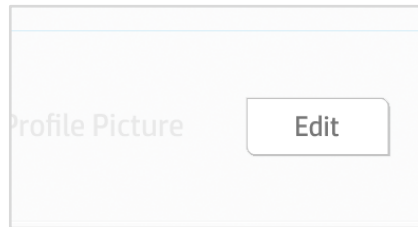
有关其他组件，请参考应用程序和智能手机部分

标题

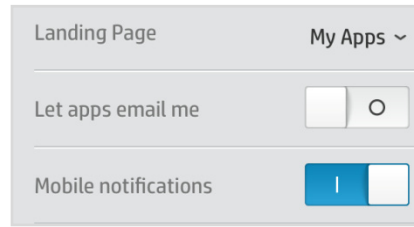


设置下的主要标题

按钮



切换按钮



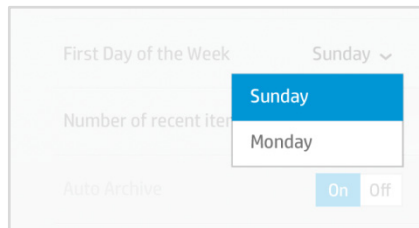
最好在只有两个选项可用时使用

设置

组件 2

有关其他组件，请参考应用程序和智能手机部分

下拉列表



动态显示在链接下的项列表，建议最多 8 项。

多选



可选项的可能项列表，使用复选框进行多选

设置

组件 3

有关其他组件，请参考应用程序和智能手机部分

下拉列表

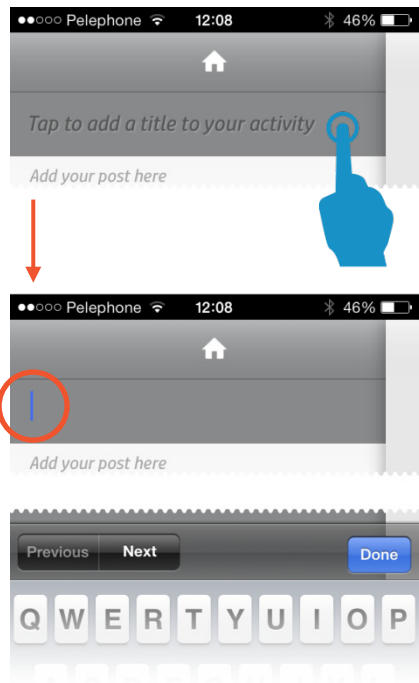
Number of recent items	25
------------------------	----

数字输入内容在垂直分隔栏一侧左边对齐

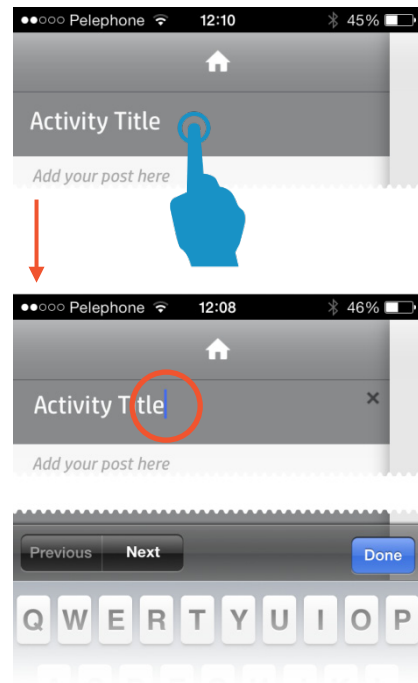
手势

轻触

新建标题 - 轻触



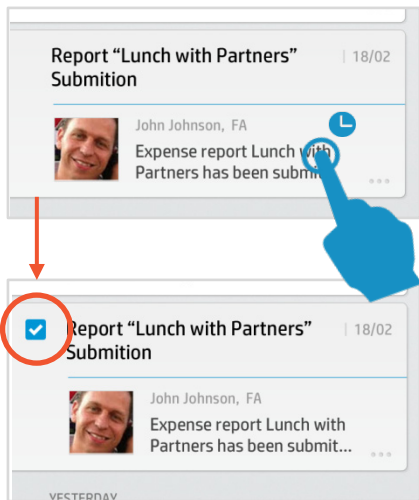
编辑标题 - 轻触



手势

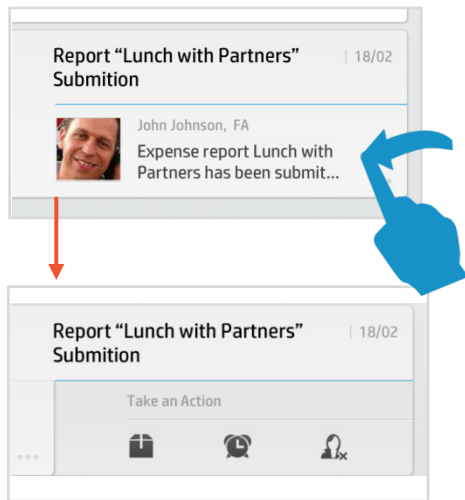
长按和轻扫

多选 - 长按



在页面中的所有对象上显示复选框

活动操作 - 轻扫

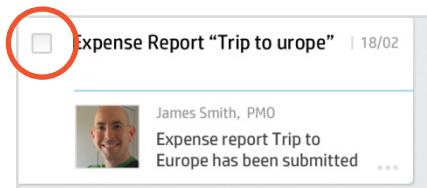


显示对象的更多选项

台式电脑 - 改变行为

使用台式电脑时，输入方法是使用键盘和鼠标。因此，平板电脑和台式电脑在行为上有多种差异。

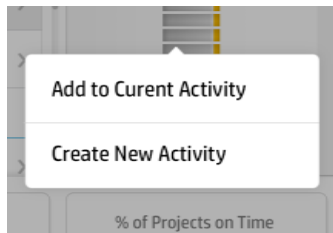
悬停在对象上（标题页）



悬停在活动对象上会显示其他选项（例如多选复选框）。

注：在一个对象的复选框中勾选“v”后，将在页面中显示一个所有其他对象的复选框。

右键单击按钮（应用程序）

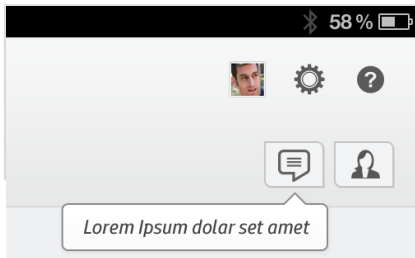


打开包含其他选项的上下文菜单

用户帮助组件



组件 1

提示信息

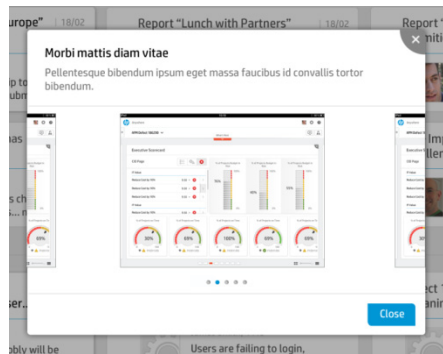


提示信息可以充当首次提示框（仅限首次使用）

内嵌文本字段

Currency:  USD 	
Rate:	<i>Set Rate</i>

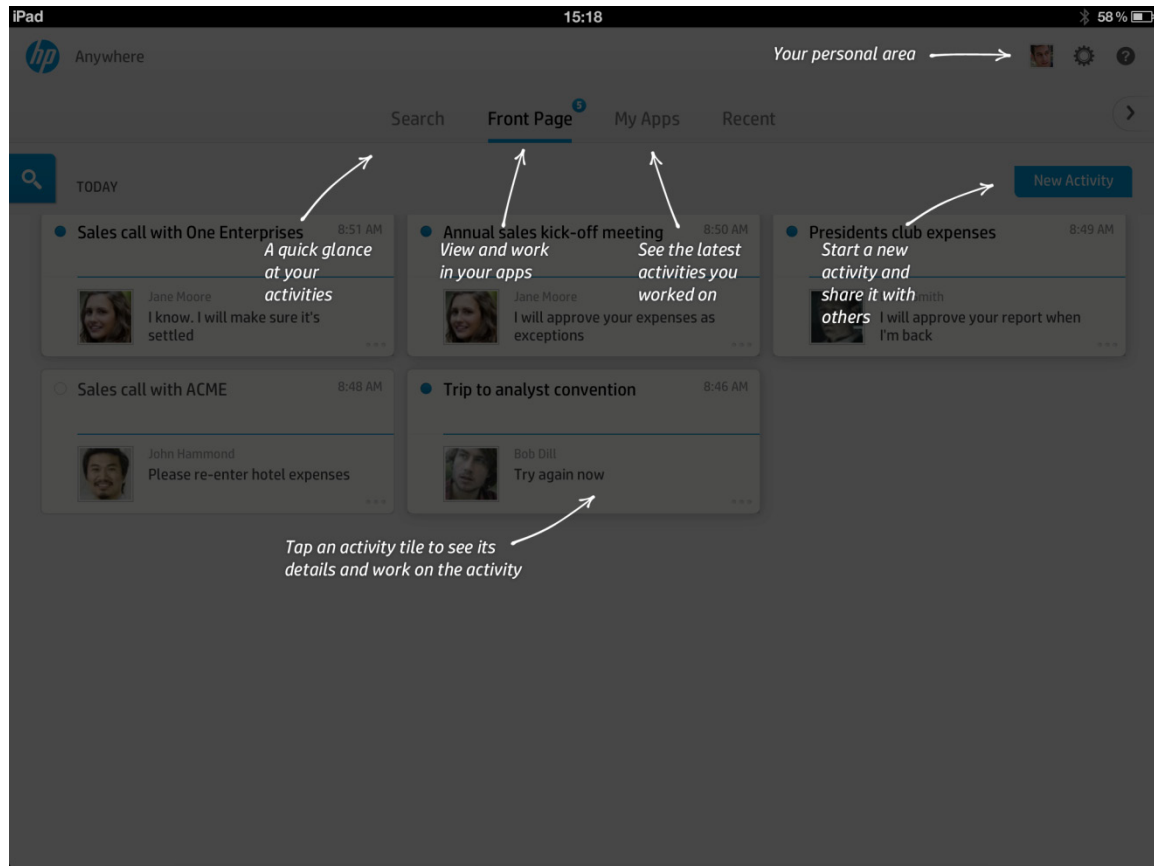
内嵌文本字段



用户帮助组件

新用户叠加帮助

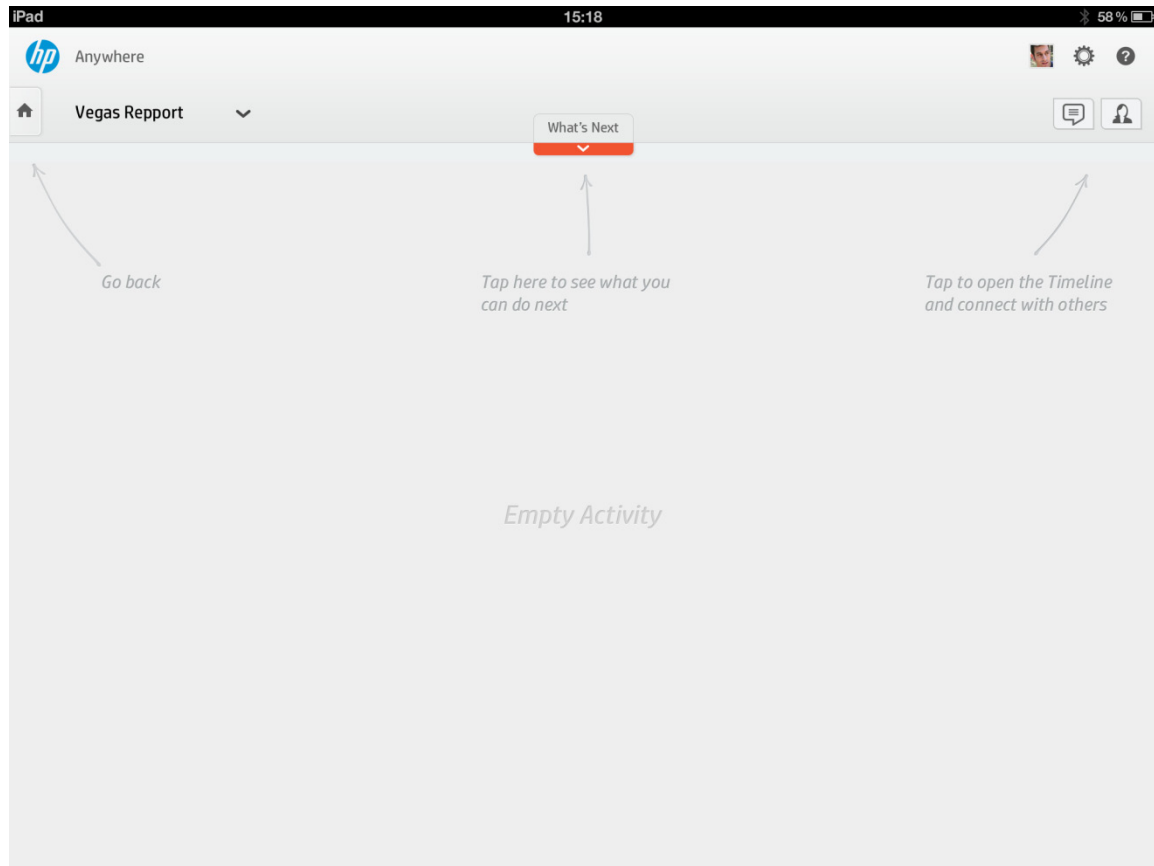
在内容上方显示帮助叠加（文本和箭头）。
用户前几次打开 HP Anywhere 时显示。



用户帮助组件

叠加帮助

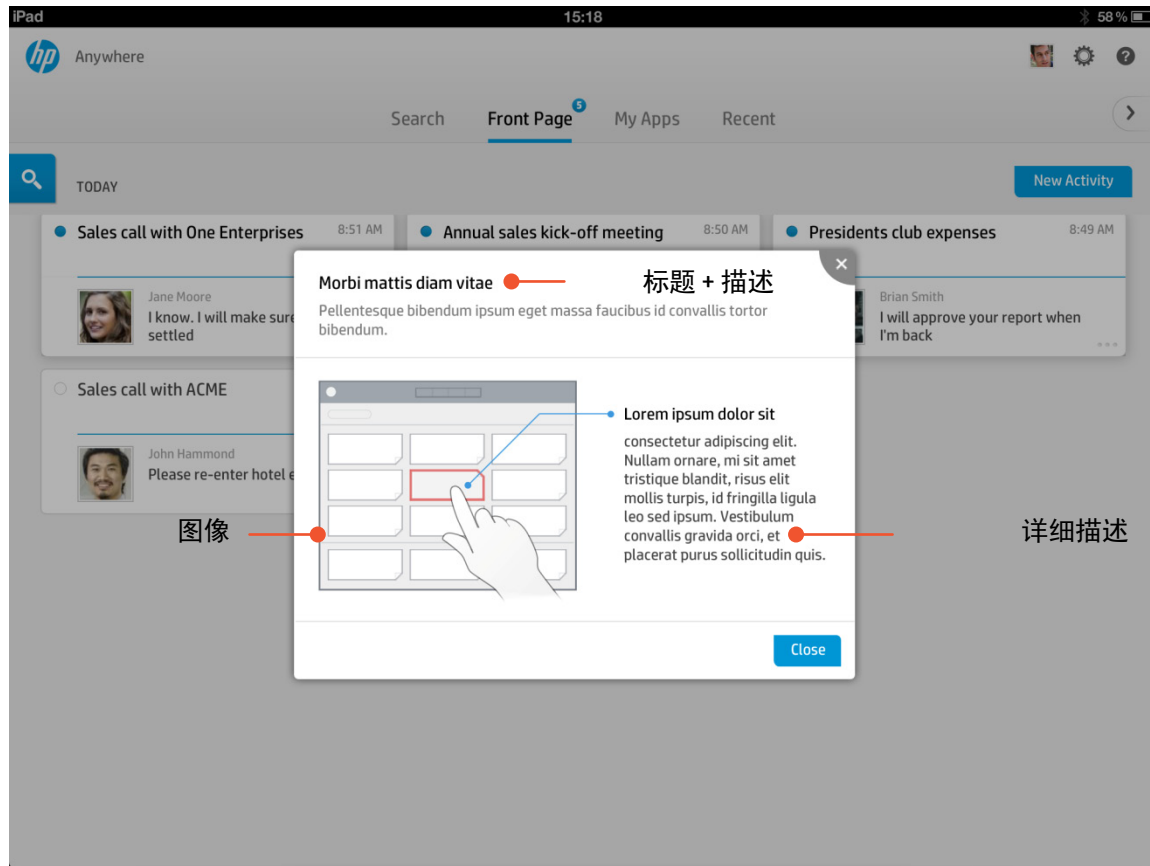
在无内容（例如活动）显示时显示帮助叠加（文本和箭头）。



用户帮助组件

一次性启动界面

用户首次打开 HP Anywhere 时显示包含文本和帮助图像的启动界面。

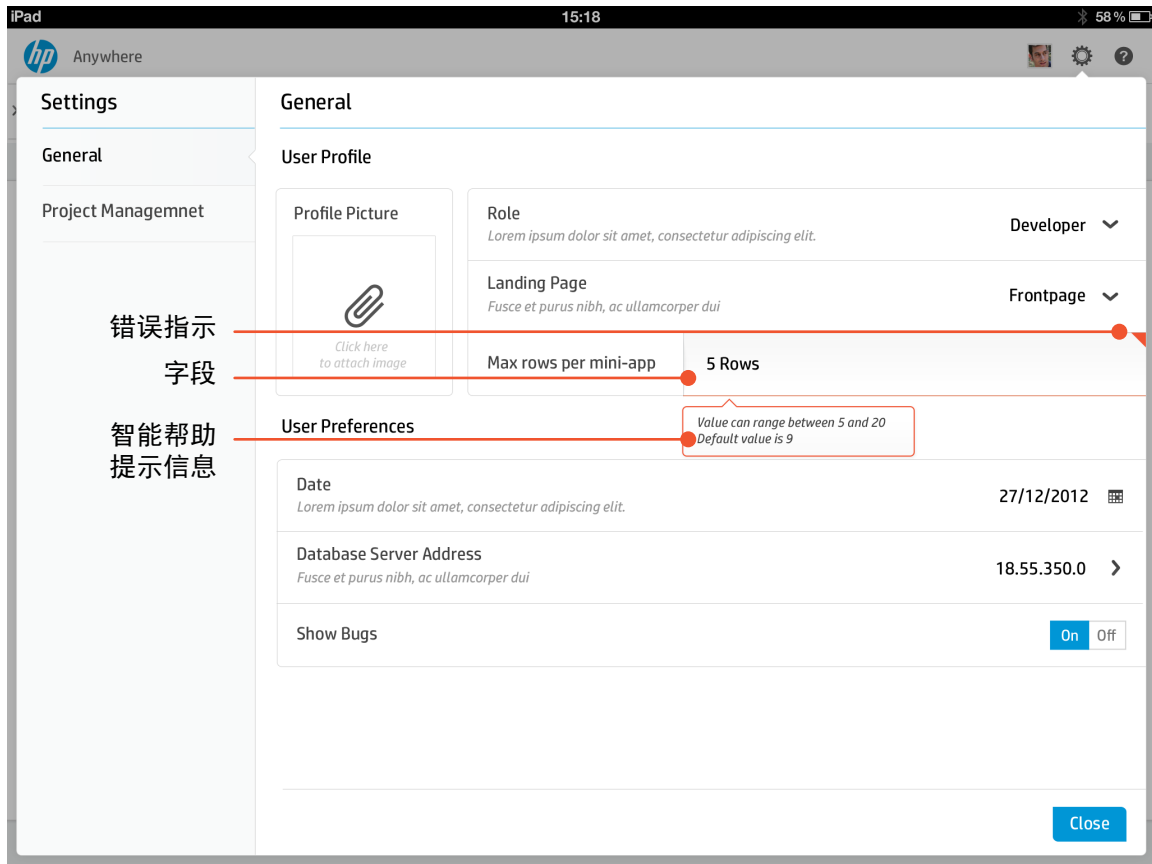


用户帮助组件

字段验证

用户输入的字段值无效时，将显示提示信息。选择该字段时，会始终显示提示信息。提示信息的主要目的是解释错误原因并为用户提提供指导（不同的值可能显示不同的文字）。

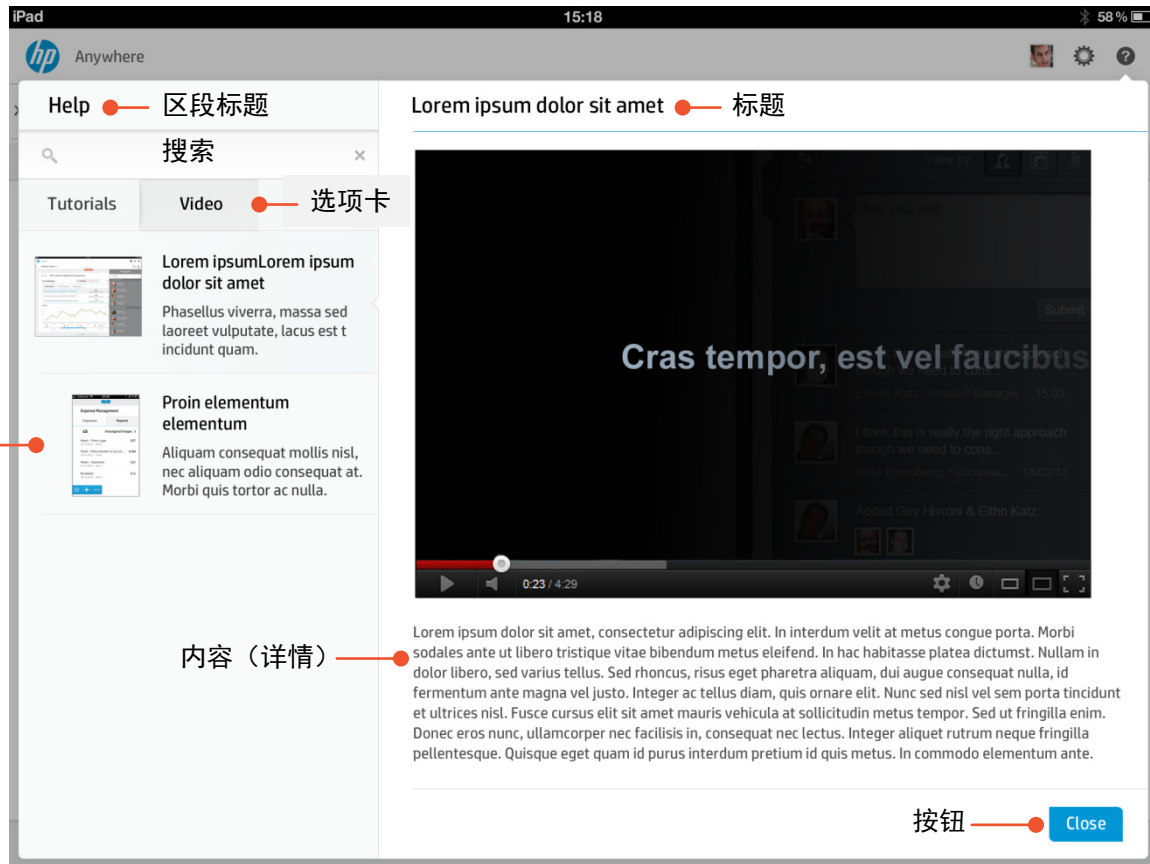
尽量保持“智能帮助”提示文字简短、易懂。



帮助页

帮助页包括当前页的联机帮助、视频和相关链接。帮助页的内容始终与用户所在页的上下文相关。

此外，还提供一个搜索选项，可搜索所有可用的帮助内容。



选项卡内容 (主)

内容 (详情)

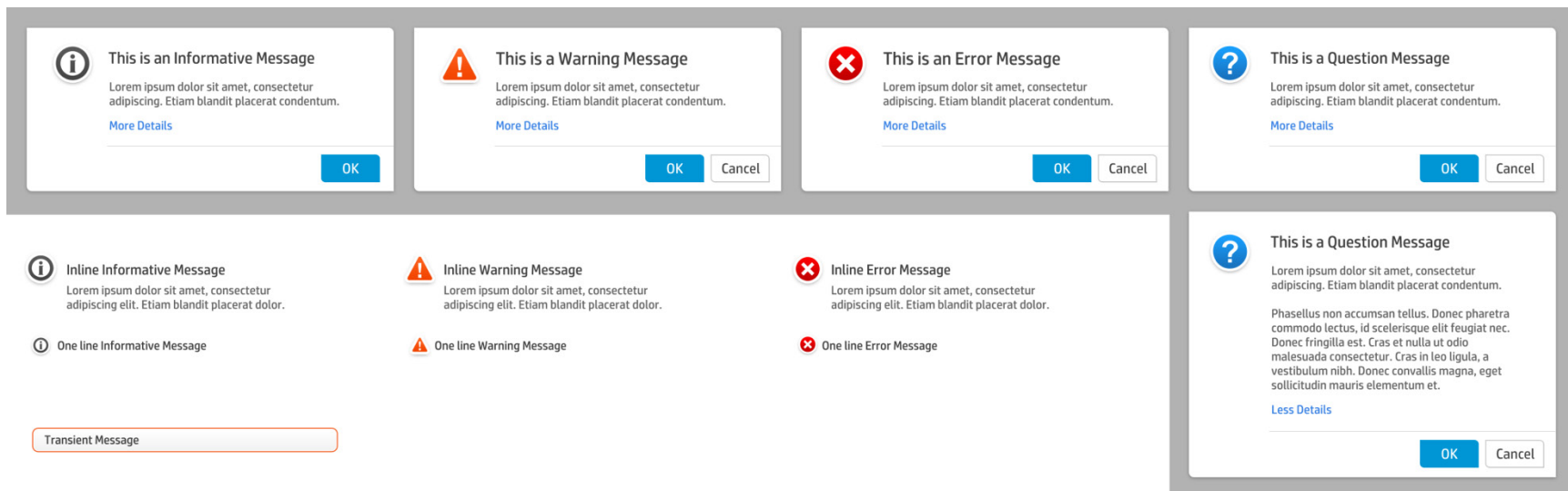
按钮

Close

消息

消息是用户和系统之间进行交互以及用户体验的重要部分。消息应清晰、简短、扼要。用户应能够了解消息的原因以及如何继续接下来的操作。

以下是不同类型的消息及其目的示例。

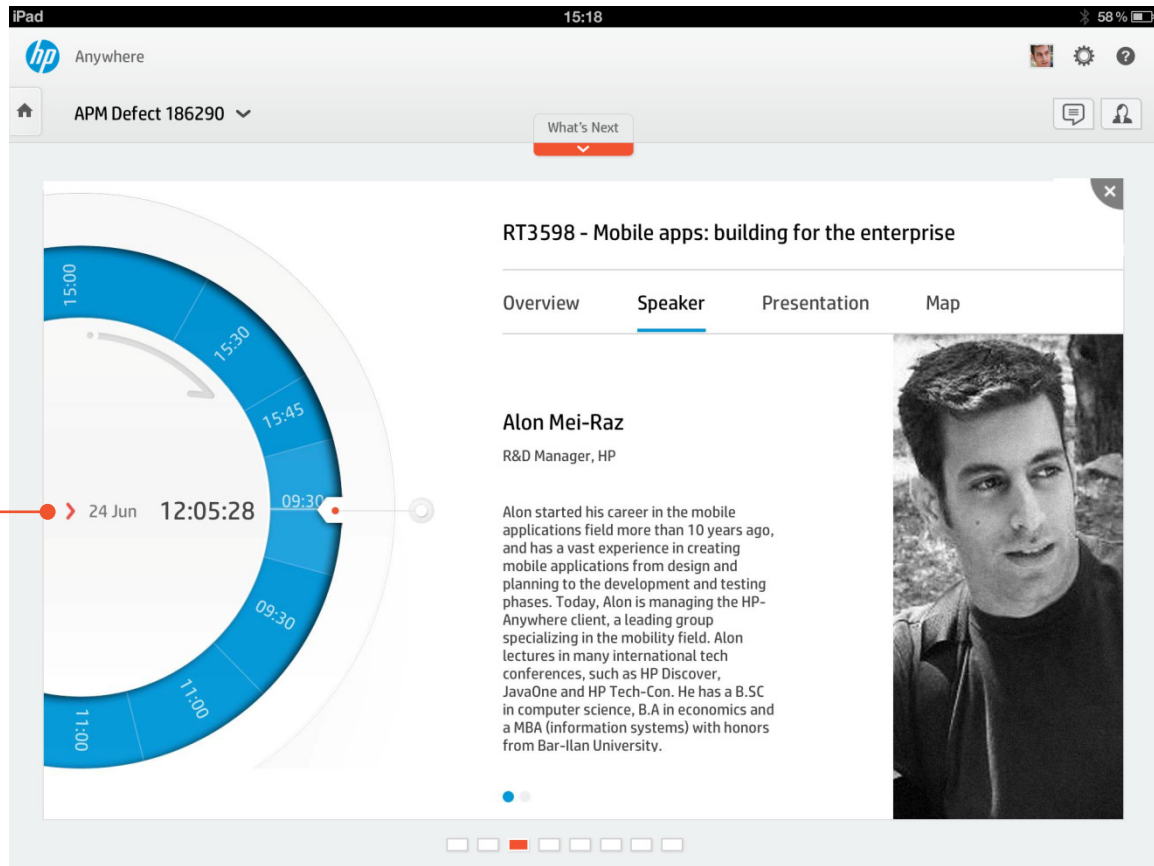


更多 UI 元素

旋转控件

旋转时间显示是一种新型控件，可显示选定时间段的内容。

旋转

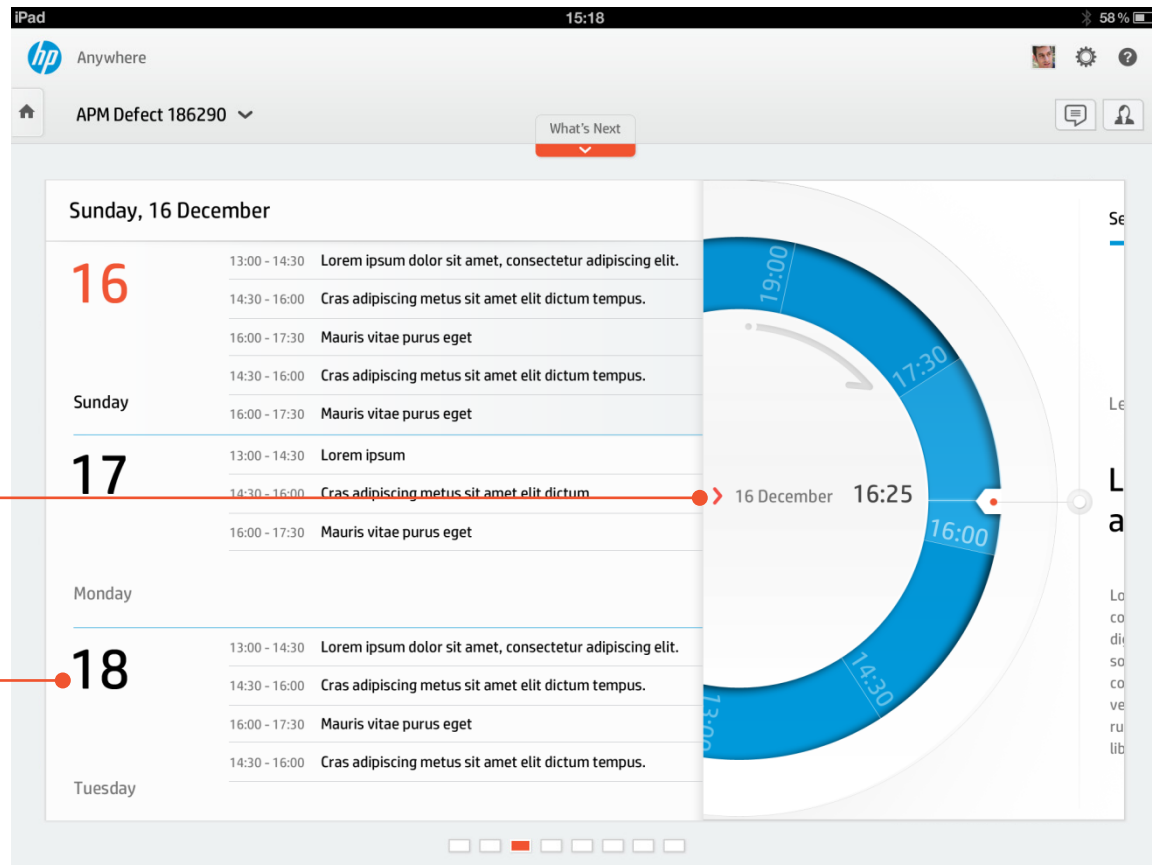


日历

快速访问某个事件的日历。此页面的内容向左移动，显示日历内容。

打开/关闭按钮

日历内容



调查

调查组件支持用户从多个可能的答案中进行选择。

Overview The Speaker **Poll** My Notes Content

调查问题 — How much are you spending annually on Mobility?

选定的答案 — 50 - 200k

其他文本 — Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec ac turpis id ipsum porttitor convallis vitae sit amet quam. Nullam volutpat leo eget orci feugiat placerat. Nunc sit amet dignissim eros. Nunc vestibulum lacus at nibh auctor tincidunt.

可能的答案 —

a.	0 - 50k
b.	50 - 200k
c.	200k - 1m
d.	Over 1m

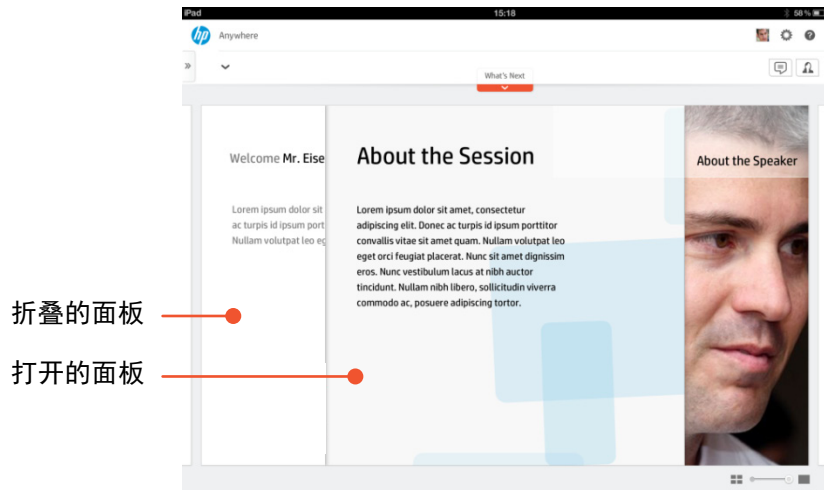
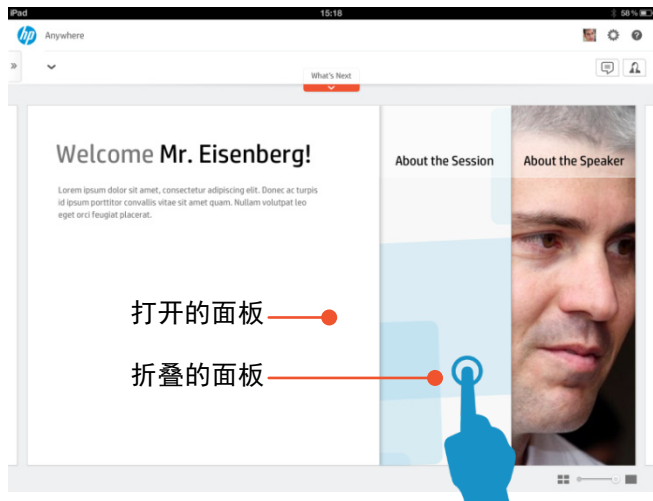
Submit

可折叠面板

纵向（或横向）折叠面板，一次打开一个面板，于此同时折叠其他面板。

最适用于以下情况：

- 各个面板是主导航的组成部分
- 少于 10 个部分



投票 1

是一个单功能页面，专门用于接收用户对某个主题的投票。



投票 2

是一个单功能页面，专门用于接收用户对某个主题的投票。

此外，可以查看前 5 个主题和投票者姓名。

The screenshot shows an iPad interface for a voting application. At the top, the status bar displays 'iPad', '15:18', and '58%' battery. The app header includes the HP logo and the text 'Anywhere'. Below the header, the title 'APM Defect 186290' is shown with a dropdown arrow. A 'What's Next' button is visible on the right. The main content area is divided into two sections: 'Voting' and 'Top 5 Ideas:'. The 'Voting' section features a large blue circular button with a '+1' icon and a digital timer showing '00:05:15' (Hours: 00, Minutes: 05, Seconds: 15). Below the timer, there are two columns of names: 'Kobi Eisenberg, Erez Yaary, Eli Mordechai' and 'Alon Mei-Raz, David Landsberg, David Levin'. The 'Top 5 Ideas:' section lists five items, each with a number and a title: '01 KPI Comparison Component', '02 What\If for Objectives in Executive', '03 Community based MiniApp template/ projects/snippets', '04 Integrate Exchange Server to HPA platform...', and '05 Oder Coffee Mini App - collaborate with Coffee and...'. On the right side, there is a 'Collaboration' panel with a text input field 'Write your post here', an 'Add' button, and a list of 'Attached Files' with user avatars and timestamps.

内容区域

是一个单功能页面，专门用于接收用户对某个主题的投票。

此外，可以查看前 5 个主题和投票者姓名。

The screenshot shows an iPad interface for a Customer Engagement dashboard. At the top, the status bar displays 'iPad', '15:18', and '58%' battery. The dashboard is titled 'Customer Engagement' and includes an 'Activities' button in the top right corner.

ACME Communications Inc.
+ Add info

Business Summary

ACME Communications Inc. provides communications, information, and entertainment products and services to consumers, businesses, and governmental agencies worldwide.

Its ACME Wireless segment offers data services and applications comprising Internet access through smart phones and basic phones; mobile broadband services; messaging services, which enable its customers to send and receive text, picture, and video messages; customer-focused and business-focused offerings; location-based services; and global data services, as well as access to data applications and services of third parties.

Getting there

Owned Solutions

HP PRODUCTS	3RD PARTY PRODUCTS
Service Manager 9.1	New Relic
Application Lifecycle Management 11.0	CA Clarity

Recommend Up Sales

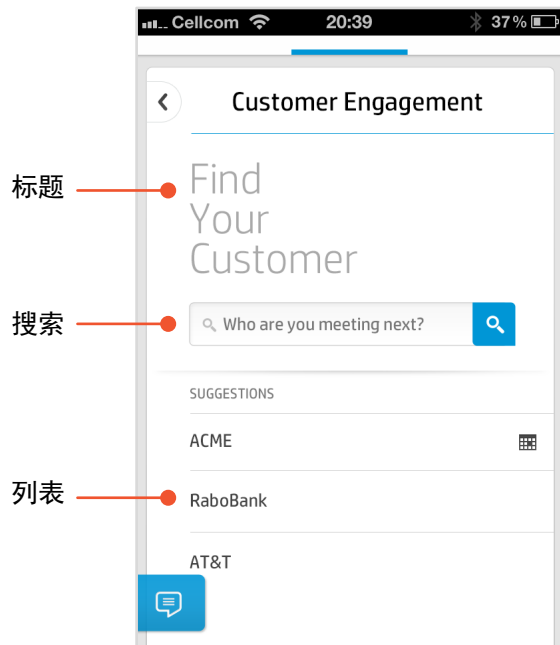
Agile Manager 1.0	Application Performance Manager 1.0
Executive Scorecard 10.1	Agile Manager 1.0

[See more HP Solutions >](#)

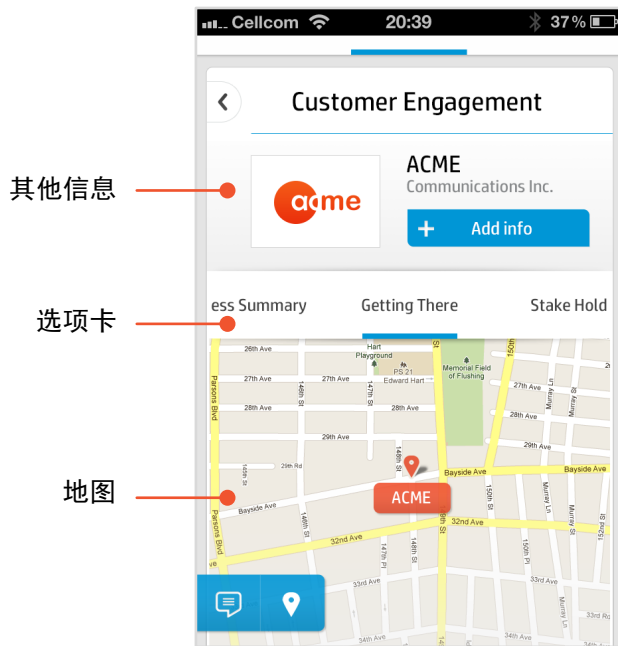
Stakeholders

Tina Kool CEO	Paul Relly Marketing
Marc Green VP Innovation	Helen O'neill Marketing

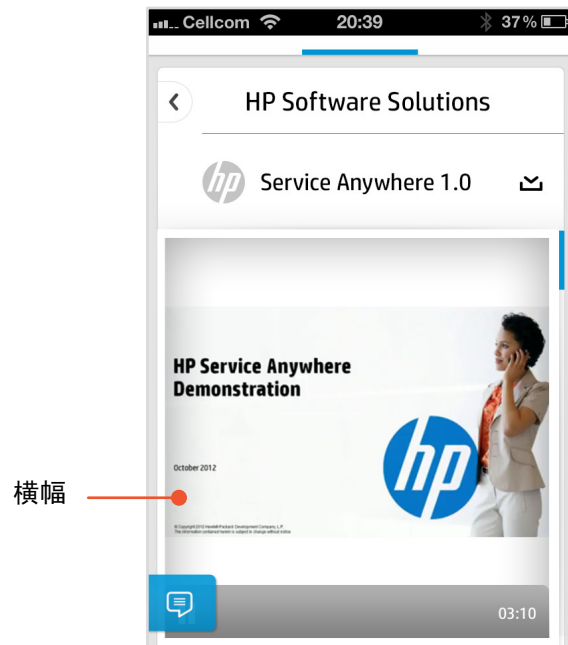
搜索页



地图页



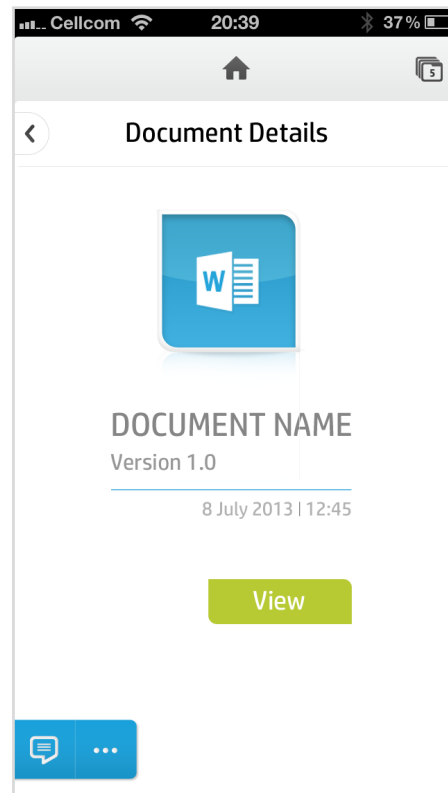
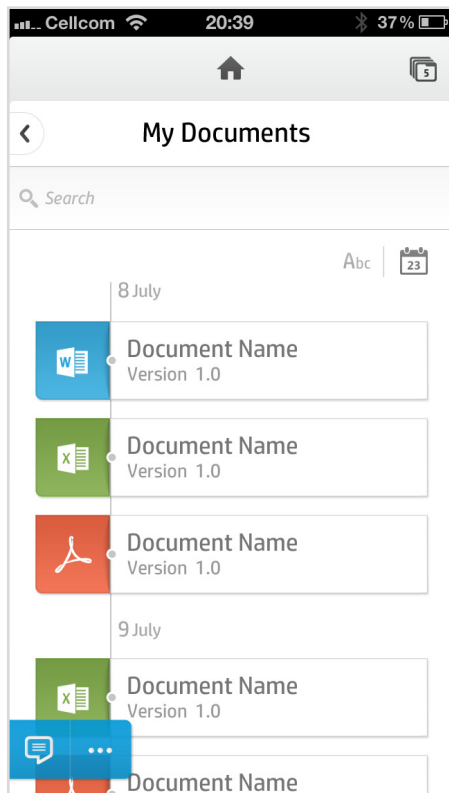
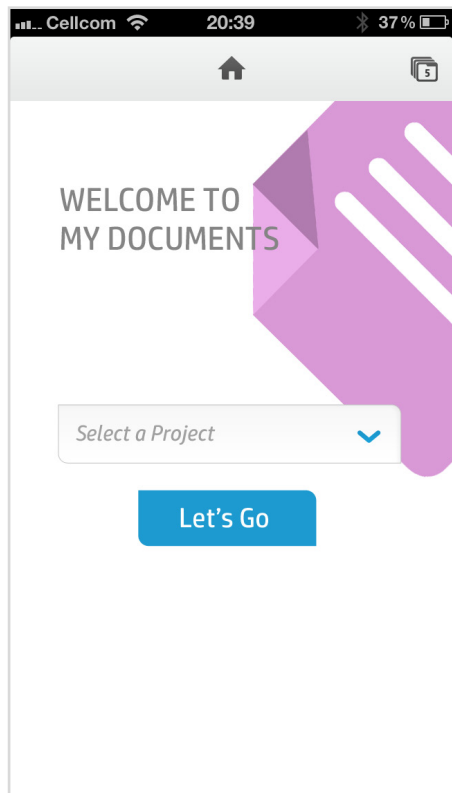
视频页



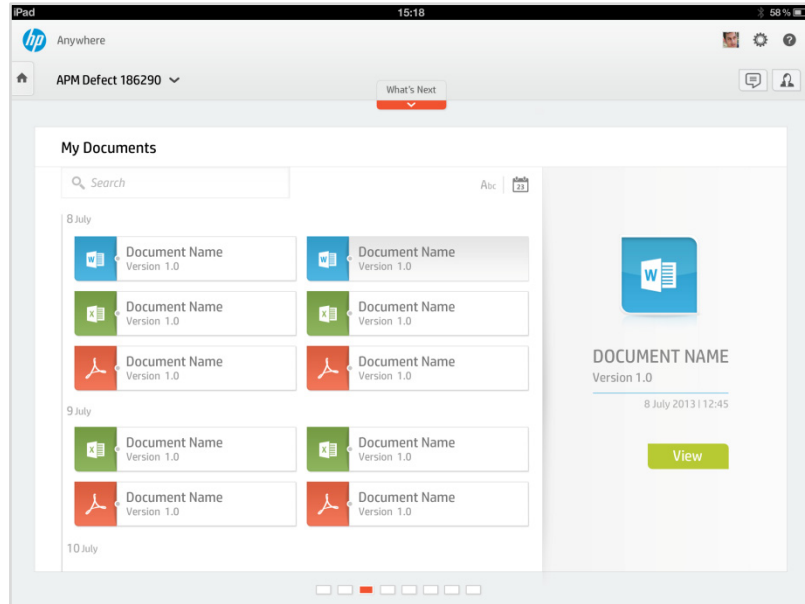
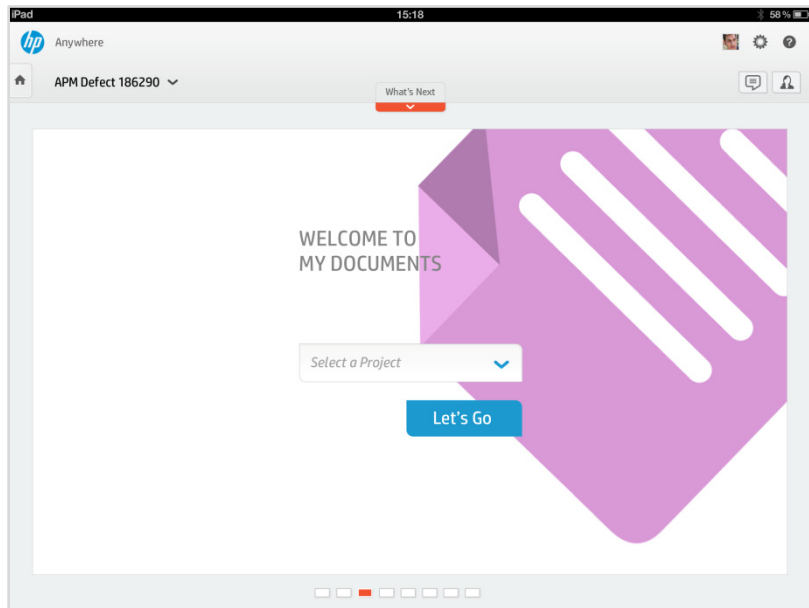
横幅

更多新意

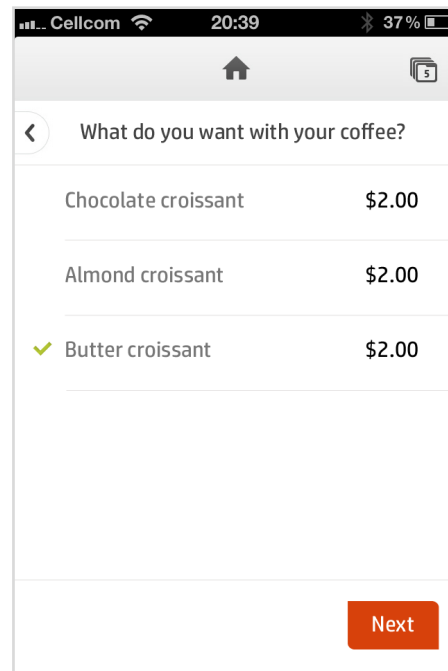
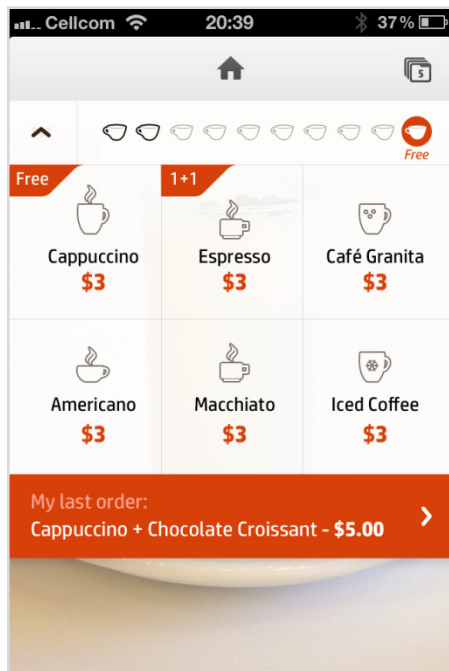
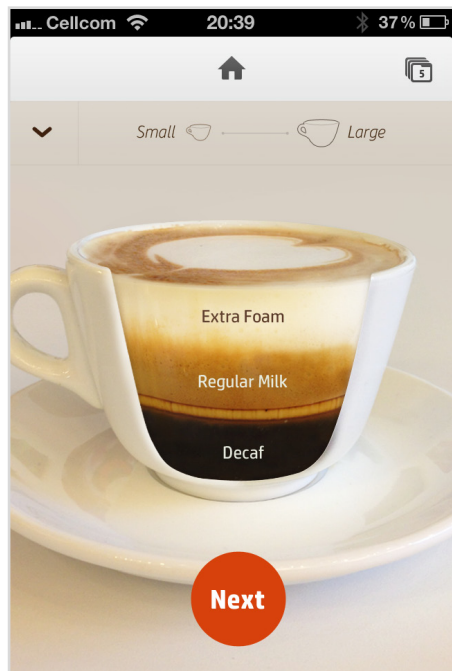
“我的文档” 应用程序



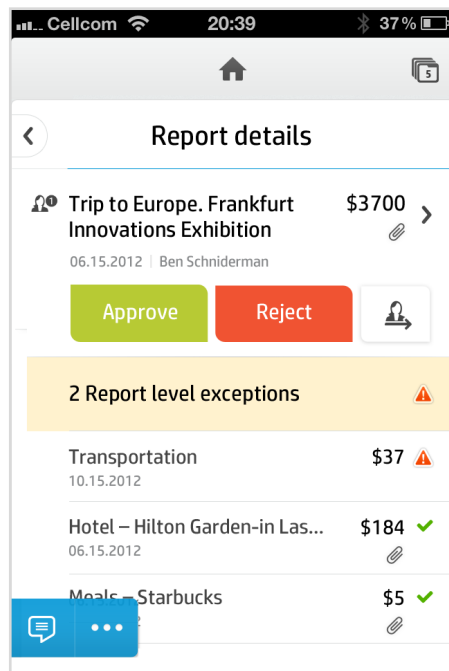
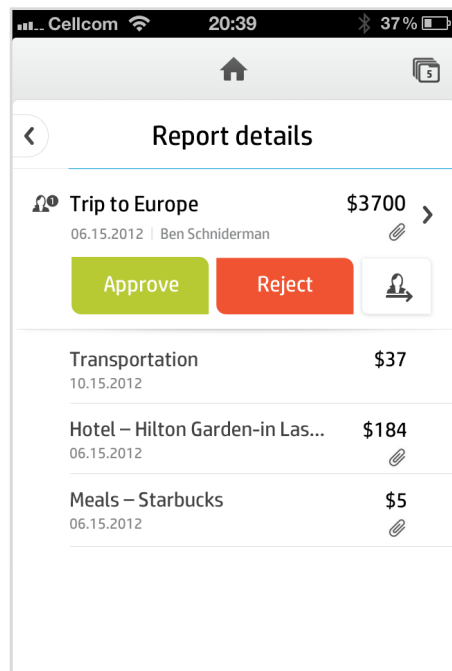
适用于平板电脑的“我的文档”应用程序



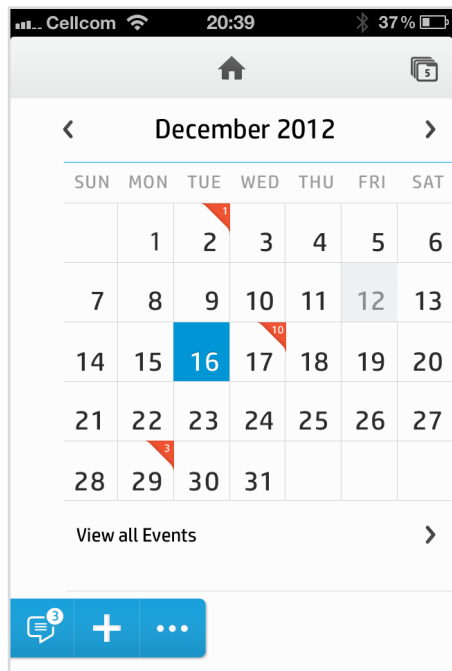
“休息时间” 应用程序



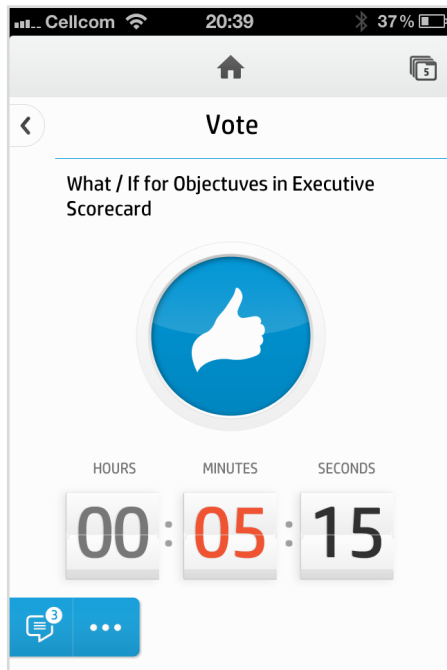
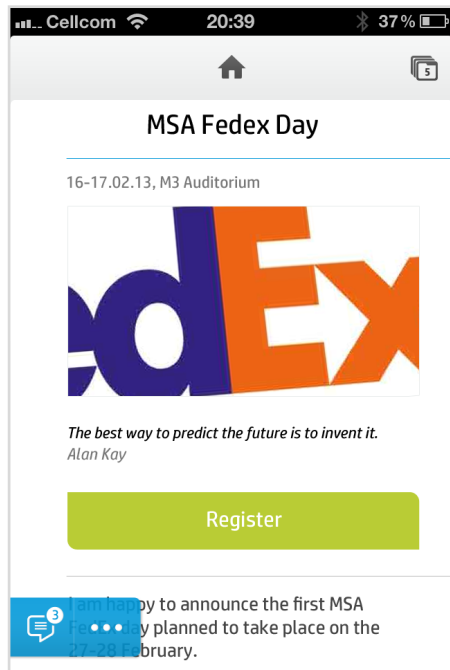
“我的开销” 应用程序



“日历”应用程序



“MSA FedEx 日” 应用程序



“MSA FedEx 日” 应用程序

The screenshot shows an iPad application interface. At the top, the status bar displays 'iPad', '15:18', and '58%' battery. The app header includes the HP logo and 'Anywhere' text. A 'What's Next' dropdown menu is visible. The main content is divided into two columns. The left column features a 'Voting' section with a large blue circular progress indicator and a digital timer showing 00:05:15. Below the timer are labels for 'HOURS', 'MINUTES', and 'SECONDS'. The right column displays 'Top 5 Ideas' as a list of numbered items. A 'Collaboration' sidebar on the right contains a 'Write your post here' text area, an 'Add' button, and a list of 'Attached Files' with user avatars and comments.

hp Anywhere

15:18 58%

What's Next

Voting

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Kobi Eisenberg Alon Mei-Raz
Erez Yaary David Landsberg
Eli Mordechai David Levin

00:05:15

HOURS MINUTES SECONDS

Top 5 Ideas:

- 01 KPI Comparison Component
- 02 What/If for Objectives in Executive
- 03 Community based MiniApp template/projects/snippets
- 04 Integrate Exchange Server to HPA platform...
- 05 Oder Coffee Mini App - collaborate with Coffee and...

Collaboration

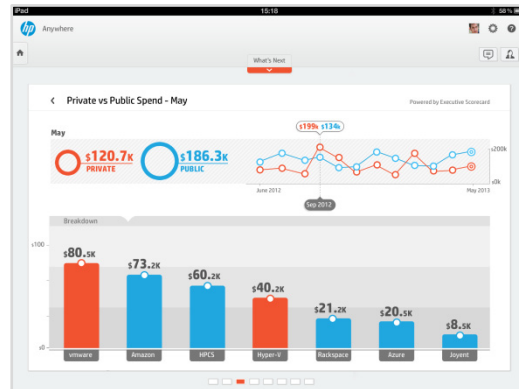
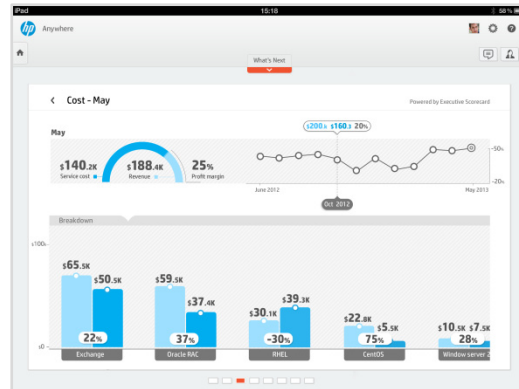
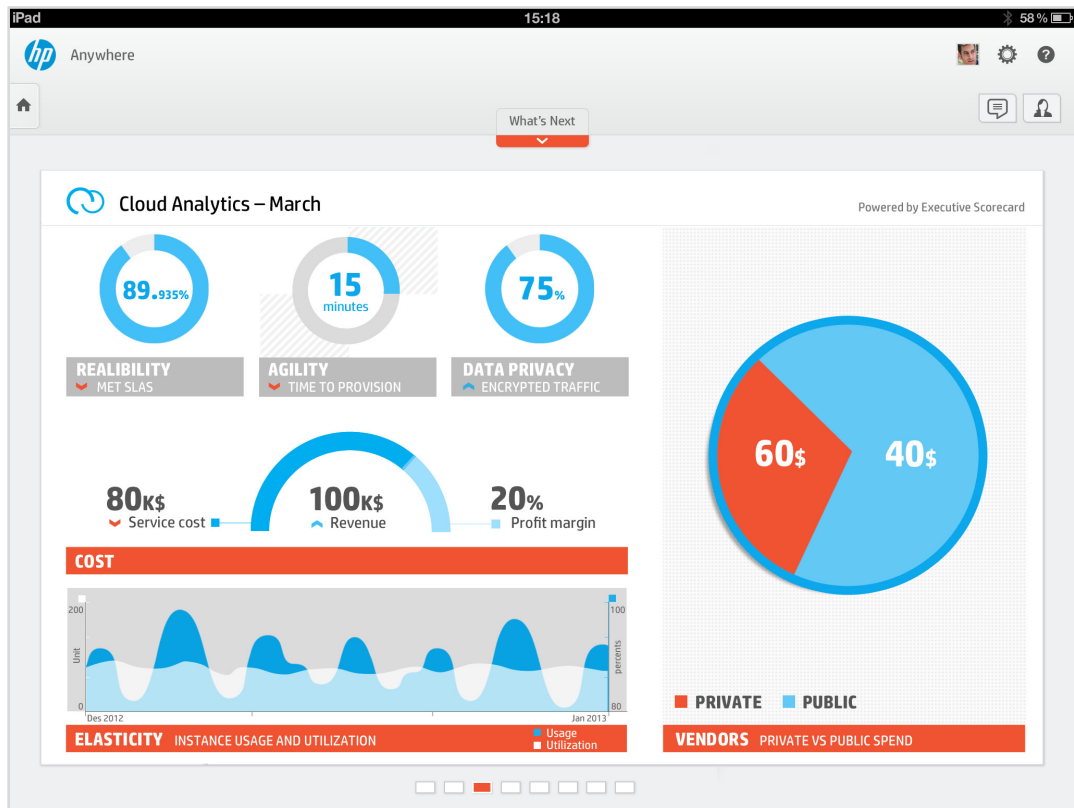
Write your post here

Add

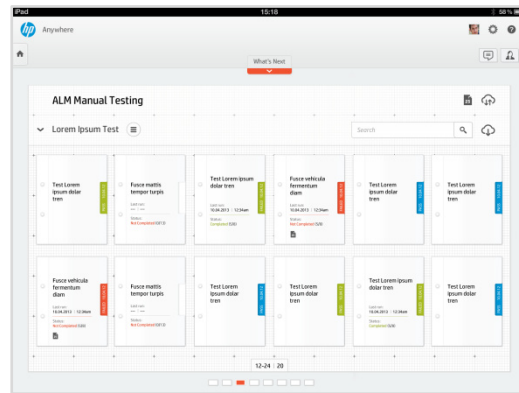
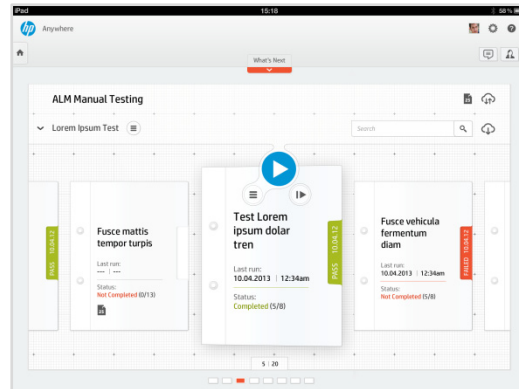
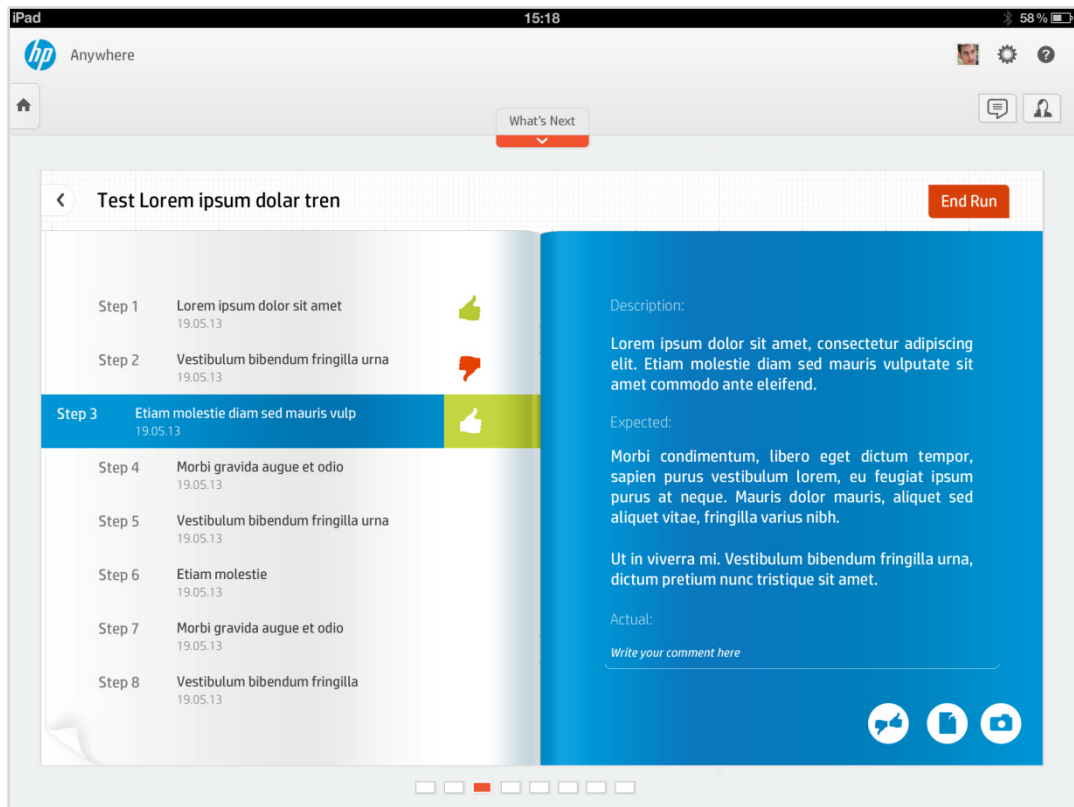
Attached Files

- I think this is really the right approach though we need to cons...
Eithan Katz, Product Manager 15:03
- I think this is really the right approach though we need...
Kobi Eisenberg, Functiona... 18.02.12
- Added Guy Hivroni & Eithn Katz
Kobi Eisenberg, Functiona... 18.02.12
- Kobi Eisenberg, Functiona... 18.02.12

“云分析” 应用程序



“人工测试”应用程序



“事件” 应用程序

