HP QuickTest Professional

Versión de software: 11.00

Guía del usuario

Fecha de publicación del documento: octubre de 2010
Fecha de publicación del software: octubre de 2010

Avisos legales

Garantía

Las únicas garantías para los productos y servicios de HP se establecen en los términos de garantía expresos que acompañan a dichos productos y servicios. Nada de lo contenido en el presente documento podrá interpretarse como garantía adicional. HP no asume responsabilidad alguna por los errores editoriales, técnicos u omisiones contenidos en el presente documento.

La información aquí contenida está sujeta a cambios sin previo aviso.

Leyenda de derechos restringidos

Software informático confidencial. Se requiere una licencia válida de HP para su posesión, uso o copia. De conformidad con FAR 12.211 y 12.212, se autoriza el uso del software informático comercial, de la documentación del software informático y de los datos técnicos para componentes comerciales al gobierno de los EE.UU. bajo licencia comercial estándar del fabricante.

Avisos de copyright

© 1992 - 2010 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Avisos de marcas registradas

Adobe® y Acrobat® son marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated.

Intel®, Pentium® e Intel® Xeon™ son marcas comerciales de Intel Corporation en Estados Unidos y otros países.

Java™ es una marca comercial en Estados Unidos de Sun Microsystems, Inc.

Microsoft®, Windows®, Windows NT® y Windows® XP son marcas comerciales registradas en Estados Unidos de Microsoft Corporation.

Oracle® es una marca comercial registrada en Estados Unidos de Oracle Corporation, Redwood City, California.

Unix® es una marca comercial registrada de The Open Group.

SlickEdit® es una marca comercial registrada de SlickEdit Inc.

Actualizaciones de la documentación

La página de título de este documento contiene la siguiente información identificativa:

- Número de versión del software, que indica la versión del software.
- Fecha de publicación del documento, que cambia cada vez que se actualiza el documento.
- Fecha de publicación del software, que indica la fecha de publicación de esta versión del software.

Para buscar actualizaciones recientes o para asegurarse de estar usando la edición más reciente de un documento, vaya a:

http://h20230.www2.hp.com/selfsolve/manuals

Este sitio requiere que el usuario se registre para obtener un HP Passport y que inicie una sesión. Para registrarse y obtener un Id. de HP Passport, vaya a:

http://h20229.www2.hp.com/passport-registration.html

O bien, haga clic en el vínculo **New users - please register** en la página de inicio de sesión de HP Passport.

Recibirá ediciones actualizadas o nuevas si se subscribe al servicio de soporte técnico del producto. Póngase en contacto con su representante de ventas HP para mayor información.

Soporte técnico

Visite el sitio web de soporte técnico de HP Software en:

http://www.hp.com/go/hpsoftwaresupport

Este sitio web proporciona información de contacto y detalles sobre los productos, servicios y soporte técnico que ofrece HP Software.

El soporte técnico en línea de HP Software permite al cliente solucionar los problemas por sí mismo. Ofrece una forma rápida y eficaz de acceder a las herramientas de soporte técnico interactivas necesarias para gestionar su negocio. Como valorado cliente de soporte técnico, se puede beneficiar del sitio web de soporte técnico para:

- Buscar documentos en la base de conocimientos que le puedan ser de interés.
- Enviar y rastrear casos de soporte técnico y solicitudes de mejora.
- Descargar revisiones de software.
- Gestionar contratos de soporte técnico.
- Buscar contactos de soporte técnico de HP.
- Revisar la información sobre servicios disponibles.
- Participar en conversaciones con otros clientes de software.
- Investigar y registrarse en cursos de formación de software.

La mayoría de las áreas de soporte técnico requieren que se registre como usuario de HP Passport y que inicie sesión. Algunas pueden requerir también un contrato de soporte técnico. Para registrarse para obtener un ID de usuario de HP Passport, vaya a:

http://h20229.www2.hp.com/passport-registration.html

Para obtener más información sobre los niveles de acceso, vaya a:

http://h20230.www2.hp.com/new_access_levels.jsp

Tabla de contenido

Bienvenido a la Guía del usuario de QuickTest Professional 35
Información general de la Guía del usuario de HP QuickTest Professional 36
Cómo encontrar la información deseada 36
Contenido de la Biblioteca de documentos 38
Recursos en línea adicionales 42

PARTE I: PRESENTACIÓN DE QUICKTEST PROFESSIONAL

Capítulo 1: Introducción a QuickTest 45
Información general de QuickTest Professional 46
Información general sobre procesos de pruebas 47
Flujo de trabajo de procesos de pruebas 49
Herramientas y funcionalidades de pruebas adicionales 57
Integración con otros productos HP 59
Administración de proyectos de QuickTest 63

Capítulo 2: QuickTest de un vistazo 67

Conceptos

Información general sobre la ventana principal de QuickTest 68
Paneles de QuickTest 73

Tareas

Cómo iniciar QuickTest 84

Referencias

Ventana principal de QuickTest: interfaz de usuario....86
Comandos de QuickTest 89
Estructura de la carpeta de programas de QuickTest Professional....116
Página de inicio 121
Cuadro de diálogo Gestor de complementos....123
Cuadro de diálogo Acerca de QuickTest Professional 127
Ventana Información de producto 129

PARTE II: TRABAJO CON OBJETOS DE PRUEBA

Capítulo 3: Modelo de objetos de prueba....135

Conceptos

Modelo de objetos de prueba: información general 136
Cómo QuickTest aplica el concepto de modelo de objetos de prueba....141
Tipos de repositorios de objetos: información general....150
Uso de repositorios de objetos compartidos o locales 153

Tareas

Cómo usar el Espía de objetos para ver las propiedades y las operaciones de los objetos o añadir un objeto a un repositorio 158

Referencias

Comparación de la ventana Repositorio de objetos y el Gestor de repositorios de objetos....161
Flujo de trabajo de procesos de identificación de objetos 164
Cuadro de diálogo Espía de objetos 166
Cuadro de diálogo Selección de objetos 171
Sugerencias para usar la mano señaladora....173

Capítulo 4: Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos 175

Conceptos

Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido 177
Instrucciones para copiar, pegar y mover objetos 180
Ubicación de objetos 182
Mantenimiento de propiedades de identificación: información general.....184
Identificadores de relación visual.....192

Tareas

Cómo añadir un objeto de prueba a un repositorio de objetos.....195
Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos 200
Cómo ubicar un objeto en un repositorio de objetos.....203
Cómo mantener objetos de prueba en los repositorios de objeto....204
Cómo definir un identificador de relación visual para un objeto de prueba específico: caso de uso 211

Referencias

Cuadro de diálogo Añadir propiedades.....218
Cuadro de diálogo Definir nuevo objeto de prueba 221
Cuadro de diálogo Definir filtro de objeto.....223
Cuadro de diálogo Buscar y reemplazar 227
Cuadro de diálogo Identificador ordinal 229
Cuadro de diálogo Identificador de relación visual.....231

Capítulo 5: Trabajo con los repositorios de objetos de prueba 239

Conceptos

Ventana Repositorio de objetos: información general 241
Exportación de objetos locales a un repositorio de objetos compartido 242
Copias locales de objetos de los repositorios de objetos compartidos 243
Asignación de valores de parámetros de repositorio.....244
Trabajo con objetos de prueba durante una sesión de ejecución 246

Tareas

Cómo exportar objetos locales a un repositorio de objetos compartido 247
Cómo copiar un objeto en el repositorio de objetos local....248
Cómo modificar las propiedades de identificación durante una sesión de ejecución 249

Referencias

Cuadro de diálogo Asociar repositorios 250
Cuadro de diálogo Asignar parámetros de repositorio 253
Cuadro de diálogo Propiedades del objeto 255
Ventana Repositorio de objetos 259

Capítulo 6: Repositorios de objetos compartidos 271

Conceptos

Información general sobre repositorios de objetos compartidos 272
Consideraciones sobre el trabajo con repositorios de objetos compartidos....278

Tareas

Cómo gestionar repositorios de objetos compartidos 282
Cómo gestionar objetos en repositorios de objetos compartidos....288

Referencias

Ventana principal gestor de repositorios de objetos....291
Cuadro de diálogo Gestionar parámetros de repositorio....304

Capítulo 7: Configuración de la identificación de objetos....309

Conceptos

Configuración de la identificación de objetos: información general....310
Identificación inteligente....320
Asignación de objetos de prueba a clases sin identificar o a clases personalizadas....327

Tareas

Cómo configurar la identificación de objetos de una clase de objeto de prueba 328
Cómo gestionar las propiedades de identificación de una clase de objeto de prueba 330
Cómo asignar una clase no identificada o personalizada a una clase de Windows estándar 331

Referencias

Cuadro de diálogo Identificación de objetos 333
Cuadro de diálogo Asignación de objetos 340
Cuadro de diálogo Propiedades de la identificación inteligente 342

Capítulo 8: Herramienta Comparación de repositorios de objetos 345

Conceptos

Información general de la herramienta Comparación de repositorios de objetos 346

Tareas

Cómo comparar dos repositorios de objetos 349

Referencias

Ventana principal de Herramienta Comparación de repositorios de objetos 353
Cuadro de diálogo Nueva comparación 369

Capítulo 9: Herramienta Combinación de repositorios de objetos 373

Conceptos

Información general de la herramienta Combinación de repositorios de objetos 374
Conflictos de objetos 377

Tareas

Cómo combinar dos repositorios de objetos compartidos 381
Cómo actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local 385

Referencias

Cuadro de diálogo Nueva combinación 390
Ventana principal Herramienta Combinación de repositorios de objetos 392
Cuadro de diálogo Configuración (Herramienta Combinación de repositorios de objetos) 409
Ventana Herramienta Combinación de repositorios de objetos: combinación múltiple 415
Cuadro de diálogo Actualizar desde repositorio local.....419

PARTE III: DISEÑO DE PRUEBAS

Capítulo 10: Información general sobre la creación de pruebas 423

Conceptos

Metodologías para crear pruebas.....425
Mejora de las pruebas 429
Ejemplo de prueba.....431
Rutas relativas en QuickTest.....433
Copias de pruebas portátiles 437
Apertura y almacenamiento de pruebas con recursos bloqueados...438

Tareas

Cómo realizar operaciones de archivo en los archivos de prueba....440

Referencias

Cuadro de diálogo Abrir prueba.....445
Cuadro de diálogo Abrir <recurso> 450
Cuadro de diálogo Guardar prueba.....457
Cuadro de diálogo Guardar <recurso> 461
Cuadro de diálogo Guardar prueba con recursos.....467
Cuadro de diálogo Exportar a archivo zip 471
Cuadro de diálogo Importar de archivo zip.....472
Cuadro de diálogo Imprimir 473

Capítulo 11: Creación de pruebas: metodología de palabras clave.....479

Conceptos

Metodología de palabras clave: información general 480
Prueba de una aplicación de vuelo mediante la tecnología de palabras clave: caso de uso.....491

Tareas

Cómo crear una prueba con la metodología de palabras clave 501

Capítulo 12: Creación de pruebas: mecanismo de grabación.....509

Conceptos

Grabación de pruebas: información general.....510
Modos de grabación 514

Tareas

Cómo grabar una prueba usando el modo de grabación normal.....517
Cómo grabar una prueba usando la grabación analógica.....521
Cómo grabar una prueba usando la grabación de bajo nivel.....522

Referencias

Cuadro de diálogo Configuración de la grabación analógica 524
Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.....527

Capítulo 13: Vista de palabras clave 531

Conceptos

Información general sobre la Vista de palabras clave 533
Comentarios en la Vista de palabras clave.....534
Instrucciones condicionales y de bucle en la Vista de palabras clave 535
Pasos estándar después de un bloque de instrucciones condicionales o de bucle.....536

Tareas

Cómo añadir un paso estándar a la prueba 537
Cómo añadir un paso estándar después de un bloque condicional o de bucle.....544
Cómo mover una acción o un paso 545
Cómo eliminar un paso.....547
Cómo desplazarse en la Vista de palabras clave y otras sugerencias 549
Cómo insertar y suprimir puntos de interrupción en la Vista de palabras clave 552
Cómo ver las propiedades de los elementos de pasos en la Vista de palabras clave 554

Referencias

Métodos abreviados de teclado en la Vista de palabras clave.....555
Interfaz de usuario de la Vista de palabras clave.....556
Pestaña Columnas (Cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave).....560
Pestaña Fuentes y colores (Cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave).....563
Cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba.....565
Herramienta Codificador de contraseña.....571

Capítulo 14: Acciones.....573

Conceptos

Información general de las acciones.....575
Tipos de acción.....577
Iteraciones de acciones y pruebas usando la tabla de datos.....579
Llamadas a acciones existentes y copias de acciones.....581
Parámetros de acciones.....584
Uso compartido de la información de acción.....585
Sintaxis de acciones en la Vista de experto.....588
Consideraciones al trabajar con acciones.....591

Tareas

Cómo usar acciones en la prueba.....596
Cómo anidar acciones: caso de uso.....601
Cómo usar parámetros de acciones: caso de uso.....603

Referencias

Cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción.....606
Cuadro de diálogo Propiedades de la acción.....612
Barra de herramientas Acción de la Vista de palabras clave.....628
Cuadro de diálogo Insertar llamada a nueva acción.....630
Cuadro de diálogo Cambiar nombre de acción.....632
Cuadro de diálogo Seleccionar acción.....633
Cuadro de diálogo Dividir acción.....636

PARTE IV: MEJORA DE LAS PRUEBAS

Capítulo 15: Información general sobre puntos de comprobación 641

Conceptos

Información general sobre puntos de comprobación 642
Tipos de puntos de comprobación 644

Tareas

Cómo insertar un paso de punto de comprobación en una prueba 650

Referencias

Cuadro de diálogo Añadir punto de comprobación existente 655

Capítulo 16: Puntos de comprobación estándar 659

Conceptos

Información general sobre puntos de comprobación estándar 660

Tareas

Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación estándar 661

Referencias

Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación 663
Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de imágenes 669

Capítulo 17: Puntos de comprobación de mapa de bits 673

Conceptos

Información general sobre puntos de comprobación de mapa de bits 674
Mejora de la comparación de mapas de bits 676

Tareas

Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de mapa de bits 679

Referencias

Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits 682

Capítulo 18: Puntos de comprobación de tabla 693

Conceptos

Información general sobre puntos de comprobación de tabla.....694

Tareas

Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de tabla 695

Referencias

Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Contenido de la tabla).....699
Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Propiedades) 710
Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas.....714

Capítulo 19: Puntos de comprobación de texto.....717

Conceptos

Información general sobre la comprobación de texto.....718

Tareas

Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de texto o de área de texto 720

Referencias

Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto 724

Capítulo 20: Puntos de comprobación de base de datos.....737

Conceptos

Información general sobre puntos de comprobación.....738

Tareas

Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de base de datos.....740

Referencias

Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos 745
Página Conectar a la base de datos con ODBC (asistente para consulta de la base de datos) 755
Página Especificar instrucción SQL (asistente para consulta de la base de datos) 757

Capítulo 21: Puntos de comprobación XML 759

Conceptos

Puntos de comprobación XML: información general....760
Tipos de puntos de comprobación XML....763
Uso de objetos y métodos XML para mejorar la prueba....764

Tareas

Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación XML 765
Cómo actualizar la jerarquía XML para los puntos de comprobación de una operación de objeto de prueba XML (sólo para objetos de prueba WebService) 768

Referencias

Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML 772
Cuadro de diálogo Editar XML como texto 779
Cuadro de diálogo Selección de orígenes XML: Propiedades del punto de comprobación/ Propiedades del valor de salida 781
Cuadro de diálogo Validación del esquema....786

Capítulo 22: Parametrización de valores 793

Conceptos

Información general sobre parametrización de valores 795
Parámetros de entrada de prueba o de acción 798
Parámetros de tabla de datos....803
Parámetros de variable de entorno....806
Cuándo elegir parámetros de tabla de datos globales o de acción ...809
Parametrización automática de pasos 812
Controlador de datos....817
Ejemplo de una prueba parametrizada 818

Tareas

Cómo parametrizar valores para operaciones u objetos locales 825
Cómo parametrizar un valor de propiedad de punto de comprobación 827
Cómo utilizar las variables de entorno externas definidas por el usuario 829
Cómo crear un archivo de variables de entorno externas 831

Referencias

Valores de parámetros predeterminados.....835
Variables de entorno integradas.....836
Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Parámetro de acción/prueba).....838
Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Tabla de datos) 841
Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Entorno) 844
Cuadro de diálogo Editar valor complejo 848
Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Número aleatorio) 849
Cuadro de diálogo Controlador de datos.....852
Asistente para controladores de datos: página Seleccionar tipo de parametrización.....855
Asistente para controladores de datos: página Parametrizar el paso seleccionado 857

Capítulo 23: Valores de salida.....861

Conceptos

Información general sobre valores de salida.....863

Tareas

Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar.....873
Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de tabla.....877
Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de texto o de área de texto 879
Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de la base de datos 882
Cómo crear o modificar un paso de valor de salida XML.....884
Cómo actualizar la jerarquía XML para los pasos de valores de salida del funcionamiento del objeto de prueba XML (sólo para objetos de prueba de WebService) 887

Referencias

Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida.....891
Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña Contenido de la tabla).....901
Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña propiedades) 908
Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto o área de texto 911
Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la base de datos 920
Cuadro de diálogo Propiedades de salida XML.....925
Cuadro de diálogo Añadir valor de salida existente 931

Capítulo 24: Reconocimiento de texto para objetos basados en Windows 937

Conceptos

Información general sobre el reconocimiento de texto para objetos basados en Windows.....938
Comprobación del texto en una imagen: caso de uso.....939

Tareas

Cómo configurar el reconocimiento de texto.....942

Referencias

Directrices para el reconocimiento de voz.....944
Entornos de reconocimiento de texto y desarrollo.....947

Capítulo 25: Configuración de valor y expresiones regulares.....951

Conceptos

Información general sobre la configuración de valor.....952
Información general sobre las expresiones regulares.....953

Tareas

Cómo configurar valores constantes y de parámetro 956

Referencias

Área Configurar Valor 958
Cuadro de diálogo Opciones de valor constante 961
Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor 963
Caracteres de expresiones regulares y opciones de uso 966
Evaluador de expresiones regulares.....973
Lista de expresiones regulares inteligentes 976

Capítulo 26: Operaciones de programación basadas en la interfaz de usuario 979

Conceptos

Información general sobre instrucciones de programación 980
Sincronización de pruebas 986
Instrucciones de mensaje 990

Tareas

Cómo insertar pasos usando el Generador de pasos.....993
Cómo insertar instrucciones condicionales desde la Vista de palabras clave 994
Cómo insertar una instrucción de bucle en la Vista de palabras clave 998
Cómo generar instrucciones With para la prueba 1000

Referencias

Cuadro de diálogo Añadir punto de sincronización.....1005
Cuadro de diálogo Propiedades del comentario 1007
Cuadro de diálogo Insertar comentario 1008
Cuadro de diálogo Insertar informe.....1009
Cuadro de diálogo Generador de pasos 1012
Cuadro de diálogo Opciones de ubicación de almacenamiento 1021

PARTE V: DEFINICIÓN DE FUNCIONES Y OTRAS TAREAS DE PROGRAMACIÓN

Capítulo 27: Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones 1025

Conceptos

Información general de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones 1028
Vista de experto y Vista de palabras clave: comparación 1029
Generación de instrucciones en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones 1031
Marcadores en una acción o biblioteca de funciones 1044
Descripciones de programación 1045
Apertura y cierre de aplicaciones mediante programación 1058
Comentarios, flujo de control y otras instrucciones de VBScript 1059
Recuperación y configuración de valores de propiedad de identificación 1060
Propiedades y operaciones nativas 1062
Ejecución de comandos DOS 1064
Elección de los pasos que hay que indicar durante la sesión de ejecución 1064
API de Windows 1065

Tareas

Cómo desplazarse en la Vista de experto y las bibliotecas de funciones 1066
Cómo mejorar las pruebas y bibliotecas de funciones usando la API de Windows 1068

Referencias

Instrucciones de punto de comprobación y de salida 1071
Sintaxis básica de VBScript 1072
Modos de informe 1092
Interfaz de usuario de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones 1093

Capítulo 28: Personalización de la Vista de experto y las ventanas de la biblioteca de funciones 1107

Conceptos

Opciones de personalización de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones 1108

Referencias

Pestaña General (cuadro de diálogo Opciones del editor) 1111
Pestaña Fuentes y colores (Cuadro de diálogo Opciones del editor) 1114
Pestaña Atajo de teclado (cuadro de diálogo Opciones del editor) 1116

Capítulo 29: Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario 1119

Conceptos

Información general sobre la biblioteca de funciones 1121
Bibliotecas de funciones asociadas 1124
Funciones definidas por el usuario 1126
Almacenamiento y acceso a las funciones definidas por el usuario 1128
Registros de funciones definidas por el usuario 1129
Ejecución de funciones de la prueba definidas externamente 1136

Tareas

Cómo gestionar las bibliotecas de funciones 1137
Cómo modificar una biblioteca de funciones 1144
Cómo gestionar las asociaciones de las bibliotecas de funciones 1147
Cómo trabajar con una función definida por el usuario 1150
Cómo crear y registrar una función definida por el usuario
Uso del generador de definiciones de función 1154
Cómo ejecutar una función de la prueba definida externamente 1161

Referencias

Cuadro de diálogo Generador de definiciones de función 1162

PARTE VI: EJECUCIÓN Y ANÁLISIS DE PRUEBAS

Capítulo 30: Sesiones de ejecución de QuickTest 1177

Conceptos

Sesiones de ejecución: información general 1178
Pasos opcionales 1180

Tareas

Cómo ejecutar su prueba 1181
Cómo definir pasos opcionales 1185

Referencias

Pasos opcionales predeterminados....1188
Cuadro de diálogo Ejecutar: Pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en el sistema de archivos)....1189
Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en Quality Center) 1191
Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Parámetros de entrada....1194
Test Batch Runner 1196

Capítulo 31: Run Results Viewer 1201

Conceptos

Información general de Run Results Viewer 1203
Ubicación del archivo XML de resultados 1208

Tareas

Cómo instalar Run Results Viewer como una aplicación independiente 1209
Cómo abrir resultados de la ejecución 1210
Cómo desplazarse al árbol de resultados de ejecución 1212
Cómo personalizar Run Results Viewer 1214
Cómo saltar a un paso en QuickTest....1215
Cómo enviar manualmente defectos a Quality Center 1217
Cómo enviar automáticamente defectos a un proyecto de Quality Center 1219
Cómo exportar resultados de la ejecución....1222
Cómo reproducir una película del grabador de pantalla en HP Micro Player 1224
Cómo eliminar resultados de la ejecución....1225

Referencias

Interfaz de usuario de Run Results Viewer....1227
Comandos de Run Results Viewer....1231
Paneles de Run Results Viewer 1236
Cuadros de diálogo de Run Results Viewer....1262
Herramienta para eliminar resultados de la ejecución 1282

Capítulo 32: Resultados de la ejecución: descripción de los resultados del paso....1293

Conceptos

Identificación inteligente en los resultados de la ejecución....1294
Puntos de comprobación y resultados de valores de salida....1299
Valores parametrizados en Resultados de la ejecución....1317
Pruebas de QuickTest que contienen llamadas a pruebas de Service Test....1320

Referencias

Ventana Resultados de punto de comprobación XML (Run Results Viewer)....1321
Ventana Resultados de valores de salida XML (Run Results Viewer)....1330

PARTE VII: MANTENIMIENTO Y DEPURACIÓN DE PRUEBAS

Capítulo 33: Depuración de pruebas y bibliotecas de funciones....1337

Conceptos

Información general sobre la depuración....1340
Consideraciones sobre la depuración....1341
Velocidad de la sesión de depuración....1342
Comandos de un solo paso....1342
Ejecución en un paso y depuración desde un paso....1344
Modificación y observación de los valores de las variables y las propiedades de los objetos durante una sesión de ejecución....1347
Puntos de interrupción....1348
Error de ejecución....1350

Tareas

Cómo depurar su prueba o biblioteca de funciones....1351
Cómo usar puntos de interrupción....1355
Cómo depurar una acción o una función: ejercicio....1357
Cómo entrar, salir o pasar por encima de un determinado paso: ejercicio....1361

Referencias

Panel Visor de depuración....1365
Pestaña Vigilar (Panel Visor de depuración) 1367
Pestaña Variables (Panel Visor de depuración) 1371
Pestaña Comando (Panel Visor de depuración)....1373
Cuatro de mensaje Error de ejecución 1376

Capítulo 34: Mantenimiento y actualización de pruebas....1379

Conceptos

Razón por la que fallan las pruebas....1380
Modo de ejecución de mantenimiento....1383
Actualización de las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o capturas de pantalla activas 1384

Tareas

Cómo usar el Modo de ejecución de mantenimiento para actualizar la prueba cuando cambia la aplicación....1390
Cómo actualizar las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o pantalla activas 1394

Referencias

Asistente para ejecución de mantenimiento....1398
Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización) 1415

PARTE VIII: TRABAJO CON LOS PANELES DE QUICKTEST

Capítulo 35: Diseño de ventanas de QuickTest 1423

Conceptos

Información general sobre la personalización del diseño de la ventana de QuickTest....1424

Tareas

Cómo personalizar la ventana de QuickTest 1426

Referencias

Sugerencias y consideraciones para personalizar el diseño de la ventana de QuickTest 1436
Cuadro de diálogo Apariencia del botón 1439
Modo de personalización: opciones de menú contextual 1441
Cuadro de diálogo Personalizar....1442
Cuadro de diálogo Ventanas 1451

Capítulo 36: Panel Pantalla activa....1455

Conceptos

Información general sobre la pantalla activa....1456

Tareas

Cómo usar la pantalla activa en la prueba....1461
Cómo modificar la configuración de la pantalla activa 1463

Referencias

Interfaz de usuario del panel Pantalla activa 1466

Capítulo 37: Panel Palabras clave disponibles....1469

Conceptos

Información general sobre el panel Palabras clave disponibles....1470

Tareas

Cómo trabajar con el panel Palabras clave disponibles....1471

Referencias

Interfaz de usuario del panel Palabras clave disponibles 1472

Capítulo 38: Panel Tabla de datos 1475

Conceptos

Información general sobre la tabla de datos 1476
Hojas de la tabla de datos....1478
Tabla de datos: opciones de guardado 1480
Objetos de tabla de datos, métodos y propiedades....1482
Fórmulas en tablas de datos 1482

Tareas

Cómo definir una tabla de datos en la prueba....1485
Cómo gestionar tablas de datos en la prueba 1487
Cómo insertar fórmulas en tablas de datos para usarlas en puntos de comprobación 1489
Cómo importar datos mediante Microsoft Query 1490

Referencias

Interfaz de usuario del panel Tabla de datos....1491
Asistente para consulta de la base de datos....1506

Capítulo 39: Panel Información 1511

Conceptos

Información general sobre el panel Información 1512

Tareas

Cómo resolver errores de sintaxis de VBScript en el panel Información 1513

Referencias

Interfaz de usuario del panel Información....1514

Capítulo 40: Panel Recursos no encontrados 1517

Conceptos

Información general sobre recursos no encontrados 1518

Tareas

Cómo gestionar un recurso no encontrado 1522
Cómo localizar una acción no encontrada 1523

Referencias

Interfaz de usuario del panel Recursos no encontrados 1527

Capítulo 41: Paneles Guía de procesos 1531

Conceptos

Información general sobre la guía de procesos....1532

Tareas

Cómo gestionar la guía de procesos....1534

Referencias

Cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos 1536
Interfaz de usuario de los paneles Guía de procesos....1538

Capítulo 42: Panel Recursos 1543

Conceptos

Información general sobre el panel Recursos 1544

Tareas

Cómo modificar asociaciones entre recursos y la prueba o la acción 1544

Referencias

Interfaz de usuario del panel Recursos....1556

Capítulo 43: Panel Flujo de prueba....1561

Conceptos

Información general sobre el panel Flujo de prueba 1562

Tareas

Cómo gestionar acciones en el panel Flujo de prueba 1563

Referencias

Interfaz de usuario del panel Flujo de prueba....1568

Capítulo 44: Panel Por hacer....1573

Conceptos

Información general sobre el panel Por hacer 1574

Tareas

Cómo gestionar tareas y comentarios TODO 1575

Referencias

Cuadro de diálogo Editor de tareas 1576
Interfaz de usuario del panel Por hacer....1578

PARTE IX: CONFIGURACIÓN DE QUICKTEST

Capítulo 45: Opciones de configuración global 1587

Conceptos

Información general sobre las opciones de pruebas globales 1588

Referencias

Cuadro de diálogo Opciones 1589
Panel General (cuadro de diálogo Opciones) 1591
Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones) 1601
Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones) 1604
Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones) 1619

Capítulo 46: Configuración de pruebas individuales.....1627

Conceptos

Información general sobre la configuración de pruebas.....1629
Asociaciones de complemento en la prueba 1632
Bibliotecas de funciones asociadas.....1633
Monitorización del sistema local 1635
Seguimiento del registro.....1636

Tareas

Cómo configurar de forma manual la configuración del seguimiento del registro.....1637

Referencias

Panel Propiedades (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) 1643
Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) 1649
Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) ...1654
Panel Parámetros (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) 1658
Panel Entorno (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) 1663
Panel Recuperación (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) 1670
Panel Monitorización del sistema local (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) 1676
Panel Seguimiento del registro (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) 1679

Capítulo 47: Configuración de opciones de pruebas durante la sesión de ejecución 1685

Conceptos

Configuración de opciones de pruebas durante la sesión de ejecución: información general 1686

Tareas

Cómo configurar opciones de pruebas durante una sesión de ejecución 1688

PARTE X: TRABAJO CON FUNCIONES AVANZADAS DE PRUEBAS

Capítulo 48: Objetos virtuales....1695

Conceptos

Objetos virtuales: información general....1696
Cómo definir y reconocer los objetos virtuales 1698

Tareas

Cómo definir objetos virtuales para objetos no admitidos en la prueba....1699

Referencias

Cuadro de diálogo Gestor de objetos virtuales 1701
Asistente de objetos virtuales 1702

Capítulo 49: Escenarios de recuperación 1707

Conceptos

Información general sobre los escenarios de recuperación 1708

Tareas

Cómo crear y gestionar escenarios de recuperación 1713
Cómo gestionar las asociaciones de los escenarios de recuperación....1715

Referencias

Cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación 1718
Cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación 1720
Cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación....1723
Asistente del escenario de recuperación....1725

Capítulo 50: QuickTest Script Editor 1761

Conceptos

Información general sobre el QuickTest Script Editor 1762

Referencias

Ventana del QuickTest Script Editor 1765
Panel Flujo (Editor de secuencias de comandos) 1774
Panel Recursos (Editor de secuencias de comandos) 1777
Cuadro de diálogo Personalizar (Editor de secuencias de comandos) 1780

Capítulo 51: Secuencias de comandos de automatización de QuickTest 1783

Conceptos

Información general sobre el modelo de objetos de automatización de QuickTest 1784
Cuándo se deben usar las secuencias de comandos de automatización de QuickTest 1786
Objeto Application 1788
QuickTest Automation Object Model Reference 1789
Secuencias de comandos de automatización generadas 1789

Tareas

Cómo crear una secuencia de comandos de automatización de QuickTest 1791
Cómo ejecutar secuencias de comandos de automatización en un ordenador remoto 1796

PARTE XI: TRABAJO CON QUALITY CENTER

Capítulo 52: Integración de Quality Center 1801

Conceptos

Información general de la integración de Quality Center 1803
Pruebas de plantillas 1806
Preferencias de ejecución de pruebas de Quality Center 1808
Preferencias del Agente remoto de QuickTest 1810
Reconocimiento de datos en HP ALM 1810

Tareas

Cómo trabajar con pruebas en Quality Center 1815
Cómo controlar los datos de una prueba en HP ALM 1819
Cómo habilitar Quality Center para que ejecute pruebas en un ordenador de QuickTest 1827
Cómo usar el complemento de conectividad de Quality Center ... 1828
Cómo crear una prueba de plantillas 1829
Cómo crear una prueba en Quality Center usando una prueba de plantillas 1831
Cómo ver o modificar la configuración del agente remoto 1833

Referencias

Reconocimiento de datos de HP ALM: desglose de tareas 1836
Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM 1837
Cuadro de diálogo Configuración del agente remoto 1844

Capítulo 53: Modelo Recursos y dependencias 1853

Conceptos

Información general sobre el modelo Recursos y dependencias 1854
Dependencias de activos: ventajas 1856

Referencias

Rutas relativas y Quality Center 1859
Terminología del modelo Recursos y dependencias 1860
Interfaz de usuario de Quality Center relacionada con Recursos ... 1862

Capítulo 54: Visualización y comparación de versiones de activos de QuickTest 1871

Conceptos

Herramienta Comparación de activos y Visor de activos: información general 1873

Tareas

Cómo abrir la herramienta Comparación de activos de QuickTest 1877
Cómo abrir el Visor de activos de QuickTest 1880
Cómo trabajar con la Herramienta Comparación de activos y Visor de activos 1884

Referencias

Herramienta Comparación de activos 1887
Visor de activos.....1896

Capítulo 55: Control de versiones en Quality Center 10.00 o HP ALM.....1901

Conceptos

Información general de la gestión de versiones de activos en Quality Center 1903

Tareas

Cómo proteger el activo actualmente abierto.....1912
Cómo desproteger la última versión de un activo.....1913
Cómo cancelar una operación de desprotección.....1915

Referencias

Comandos de gestión de versiones 1916
Cuadro de diálogo Desproteger.....1917
Cuadro de diálogo Proteger 1918
Cuadro de diálogo Historial de versiones 1919
Cuadro de diálogo Historial de líneas base 1922

Capítulo 56: Control de versiones en Quality Center 9.2.....1927

Conceptos

Información general del control de versiones para pruebas de QuickTest en Quality Center 9.2.....1928

Tareas

Cómo añadir pruebas a la base de datos de control de versiones de Quality Center 9.2.....1932
Cómo realizar una operación de control de versiones en pruebas almacenadas en Quality Center 9.2 1933

Referencias

Cuadro de diálogo Proteger de Quality Center 9.2.....1935
Cuadro de diálogo Desproteger de Quality Center 9.2.....1936
Cuadro de diálogo Historial de versiones de Quality Center 9.2....1938

Capítulo 57: HP ALM Sprinter 1941

Conceptos

HP ALM: Información general de Sprinter 1942

PARTE XII: TRABAJO CON OTROS PRODUCTOS HP

Capítulo 58: Integración de Service Test 1949

Conceptos

Información general sobre la integración de Service Test 1950

Tareas

Cómo integrar con Service Test 1953

Referencias

Cuadro de diálogo Llamada a prueba de Service Test 1956

Capítulo 59: Business Process Testing 1959

Conceptos

Información general de Business Process Testing 1960
Flujo de trabajo de Business Process Testing 1965
Metodología de Business Process Testing 1967

Referencias

Módulo Componentes empresariales de Quality Center 1973

Capítulo 60: Productos de pruebas de rendimiento de HP y de Business Service Management 1975

Conceptos

Información general de los productos de pruebas de rendimiento de HP y Business Service Management 1977
Diseño de pruebas para productos de pruebas de rendimiento de HP 1981
Ejecución de pruebas desde los productos de pruebas de rendimiento de HP 1982
Diseño de pruebas para HP Monitor del proceso empresarial 1983
Ejecución de pruebas desde HP Monitor del proceso empresarial 1984
Medición de transacciones 1986
Ejecutor de pruebas silencioso 1989

Tareas

Cómo insertar y ejecutar pruebas en Performance Center y LoadRunner....1991

Referencias

Cuadro de diálogo Finalizar transacción....1992
Cuadro de diálogo Iniciar transacción....1993
Cuadro de diálogo Ejecutor de pruebas silencioso....1995

PARTE XIII: APÉNDICES

Apéndice A: Convenciones de nomenclatura....2001

Apéndice B: Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento....2005
Puntos de comprobación admitidos....2005
Valores de salida admitidos....2007

Apéndice C: Preguntas más frecuentes....2011
Creación de pruebas....2012
Programación en la Vista de experto....2014
Trabajo con contenido dinámico....2017
Problemas web avanzados....2019
Entorno de Windows estándar....2023
Mantenimiento de pruebas....2025
Prueba de aplicaciones localizadas....2028
Mejora del rendimiento de QuickTest....2029

Apéndice D: Paquetes de guía de procesos personalizados....2035

Conceptos

Paquetes de guía de procesos personalizados: información general....2036
Archivos de datos para los paquetes de guía de procesos....2037

Tareas

Cómo crear un archivo de configuración de paquete personalizado....2038
Cómo instalar paquetes de guía de procesos personalizados en QuickTest....2039

Referencias

Información sobre XML para los paquetes de guía de procesos personalizados....2041

Apéndice E: Personalización de puntos de comprobación de mapa de bits 2045

Conceptos

Información acerca de la personalización de puntos de comprobación de mapa de bits 2047
Comparador personalizado para imágenes cuya ubicación cambia en la aplicación: caso de uso 2049
Desarrollo del comparador de mapas de bits personalizados 2051

Tareas

Cómo desarrollar un comparador personalizado 2053
Cómo implementar las interfaces del comparador de mapas de bits 2057
Cómo instalar el comparador personalizado y registrarlo en QuickTest 2061
Cómo usar los ejemplos de personalización de puntos de comprobación de mapa de bits 2065
Cómo desarrollar un comparador personalizado: tutorial 2069

Referencias

Interfaces del comparador del punto de comprobación de mapa de bits 2083

Bienvenido a la Guía del usuario de QuickTest Professional

En este capítulo se incluye:

- "Información general de la Guía del usuario de HP QuickTest Professional" en la página 36
- "Cómo encontrar la información deseada" en la página 36
- "Contenido de la Biblioteca de documentos" en la página 38
- "Recursos en línea adicionales" en la página 42

Información general de la Guía del usuario de HP QuickTest Professional

Bienvenido a la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.

En esta guía se describe cómo usar QuickTest para probar aplicaciones. It provides step-by-step instructions to help you create, debug, and run tests, and report defects detected during the testing process.

Requisitos previos

Está guía está dirigida a usuarios de QuickTest Professional de todos los niveles. Es necesario que tenga conocimientos previos de los conceptos y procesos de las pruebas funcionales y conocer los aspectos de la aplicación que desea probar.

Cómo encontrar la información deseada

Dentro de esta guía, cada área temática está organizada en temas. Un tema contiene un módulo específico de información sobre esa temática. Por lo general, los temas se clasifican según el tipo de información que contienen.

La estructura está diseñada para facilitar el acceso a determinada información mediante la división de la documentación en los distintos tipos de información que puede llegar a necesitar en distintos momentos.

Los tipos de temas en uso son tres: **Conceptos**, **Tareas** y **Referencias**. Los tipos de temas se diferencian visualmente mediante iconos.

Tipos de temas

Tipo de tema	Descripción	Uso
Conceptos	**Conceptos generales.** Información básica, descriptiva o conceptual.	Aprender la información básica sobre las funciones de una característica.
	Conceptos de casos de uso. Casos reales de en qué circunstancias o por qué motivos utilizar una determinada área del producto.	Aprender en qué circunstancias o por qué motivos se puede llegar a utilizar la característica.
Tareas	**Tareas instructivas.** Guía detallada que lo ayudará a trabajar con la aplicación y a lograr sus objetivos. Algunos pasos de las tareas incluyen casos que usan datos de ejemplo. Los pasos de las tareas pueden estar numerados o no: ➤ **Pasos numerados.** Tareas que se realizan siguiendo cada paso en orden consecutivo. ➤ **Pasos no numerados.** Lista de operaciones independientes que pueden realizarse en cualquier orden.	➤ Aprender el flujo de trabajo global de una tarea. ➤ Seguir los pasos detallados de una tarea numerada para poder realizarla. ➤ Realizar operaciones independientes completando los pasos de una tarea no numerada.
	Tareas de ejercicios. Instrucciones detalladas de una tarea usando una aplicación o datos de ejemplo.	Seguir los pasos de los temas para practicar el flujo de trabajo de una tarea.
	Tareas de casos de uso. Ejemplos de cómo realizar una tarea en una situación específica.	Aprender cómo se realiza una tarea en un escenario realista.

Tipo de tema	Descripción	Uso
Referencias	**Referencias generales**. Listas y explicaciones detalladas de material orientado a las referencias.	Buscar determinada información de referencia que corresponde a un contexto en particular.
	Referencia de la interfaz de usuario. Temas de referencia especializados que describen en detalle una determinada interfaz de usuario. Pulsar F1 en el área del producto generalmente abre los temas de la interfaz de usuario.	Buscar información específica sobre qué introducir o cómo utilizar uno o varios elementos específicos de la interfaz de usuario, como una ventana, un cuadro de diálogo o un asistente.
Solución de problemas y limitaciones	**Solución de problemas y limitaciones**. Temas de referencia especializados que describen los problemas más frecuentes y las soluciones, y mencionan las limitaciones de una característica o un área del producto.	Percatar al usuario de cuestiones importantes antes de que comience a trabajar con una característica o en caso de que se le presenten problemas para usar el software.

Contenido de la Biblioteca de documentos

Esta guía forma parte de la Biblioteca de documentos de QuickTest Professional. La Biblioteca de documentos proporciona un único punto de acceso a toda la documentación de QuickTest Professional.

Se puede acceder a la Biblioteca de documentos mediante una de las siguientes opciones:

- Seleccione **Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional**.
- En el menú Inicio, seleccione **Archivos de programa** > **HP QuickTest Professional** > **Documentation** > **Ayuda de HP QuickTest Professional**.
- Haga clic en las ventanas y cuadros de diálogo seleccionados de QuickTest o pulse F1.

➤ Vea una descripción, sintaxis y ejemplos de un objeto de prueba, un método o una propiedad de QuickTest situando el cursor sobre cualquiera de ellos y pulsando F1.

La Biblioteca de documentos incluye lo siguiente:

Tipo	Documentación incluida
Documentación introductoria	➤ **Léame** ofrece las noticias e información más recientes sobre QuickTest. Seleccione **Inicio** > **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **Readme**. ➤ La **Guía de instalación de HP QuickTest Professional** explica cómo instalar y configurar QuickTest. Seleccione **Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** y haga clic en el vínculo de la Guía de instalación desde la página de **inicio de la Biblioteca de documentos** ➤ El **Tutorial de HP QuickTest Professional** le enseña las destrezas básicas de QuickTest y le muestra cómo diseñar pruebas para sus aplicaciones. Seleccione **Ayuda** > **Tutorial de QuickTest Professional**. ➤ **Películas de características del producto** proporciona una información general e instrucciones paso a paso que describen cómo usar características de QuickTest seleccionadas. Seleccione **Ayuda** > **Películas de características del producto**. ➤ **Novedades** proporciona información general de las características, mejoras y entornos admitidos que son nuevos en la versión actual de *QuickTest*. Seleccione **Ayuda** > **Novedades**.
Documentación de características	La **Ayuda** de **QuickTest Professional** incluye: ➤ **Inicio** proporciona vínculos a las guías de la Biblioteca de documentos en los formatos disponibles (Ayuda, PDF o HTML). ➤ **Novedades de QuickTest Professional** describe las características más recientes, mejoras y entornos admitidos de la última versión de QuickTest. ➤ **La Guía del usuario de HP QuickTest Professional** describe cómo usar QuickTest para probar la aplicación.

Tipo	Documentación incluida
	➤ **La Guía de HP QuickTest Professional para Business Process Testing** proporciona instrucciones paso a paso para usar QuickTest con el fin de crear y gestionar activos para su uso con Business Process Testing. ➤ La **Guía de complementos de HP QuickTest Professional** describe cómo trabajar con entornos admitidos usando complementos de QuickTest y proporciona información específica del entorno para cada complemento. ➤ **HP QuickTest Professional Object Model Reference** describe los objetos de prueba de QuickTest, enumera los métodos y propiedades asociadas a cada objeto y proporciona información y ejemplo de sintaxis para cada método y propiedad.
Documentación de referencia	➤ **HP QuickTest Professional Advanced References** contiene documentación para las siguientes referencias COM y XML de QuickText: ➤ **HP QuickTest Professional Automation Object Model** proporciona sintaxis, información descriptiva y ejemplos de los objetos, métodos y propiedades de automatización. También contiene una información general detallada para comenzar a escribir secuencias de comandos de automatización de QuickTest. El modelo de objetos de automatización le ayuda a automatizar la gestión de pruebas al proporcionar objetos, métodos y propiedades que le permiten controlar prácticamente todas las características y capacidades de QuickTest. ➤ **HP QuickTest Professional Run Results Schema** documenta los resultados de la ejecución del esquema de XML, que proporciona la información que precisa para personalizar los resultados de la ejecución. ➤ **HP QuickTest Professional Test Object Schema** documenta el esquema XML del objeto de prueba, que proporciona la información que precisa para ampliar el soporte del objeto de prueba en distintos entornos.

Tipo	Documentación incluida
	➤ **HP QuickTest Professional Object Repository Schema** documenta el esquema XML del repositorio de objetos, que proporciona la información que precisa para editar un archivo del repositorio de objetos que se exportó a XML. ➤ **HP QuickTest Professional Object Repository Automation** documenta el modelo de objeto de automatización del repositorio de objetos, que proporciona la información que precisa para manipular los repositorios de objetos de QuickTest y su contenido desde fuera de QuickTest. ➤ **VBScript Reference** contiene documentación de Microsoft VBScript, que incluye VBScript, Script Runtime y Windows Script Host.

Recursos en línea adicionales

Aplicaciones de ejemplo. Las siguientes aplicaciones de ejemplo forman la base de muchos ejemplos de esta guía:

- **Sitio web de ejemplo de Mercury Tours.** La URL de este sitio web es newtours.demoaut.com.
- **Aplicación Mercury Flight.** Para acceder desde el menú Inicio, seleccione **Archivos de programa** > **HP QuickTest Professional** > **Aplicaciones de ejemplo** > **Flight**.

Solución de problemas y base de conocimientos accede a la página de solución de problemas en el sitio web HP Software Support, donde puede buscar en la base de conocimientos. Elija **Ayuda** > **Solución de problemas y base de conocimientos**. La URL de este sitio web es http://h20230.www2.hp.com/troubleshooting.jsp.

HP Software Support permite acceder al sitio web de HP Software Support. Este sitio le permite buscar una solución en la base de conocimientos. También se puede publicar y explorar foros de discusión de usuarios, enviar solicitudes de soporte, descargar revisiones y documentación actualizada, y mucho más. Elija **Ayuda** > **HP Software Support**.
La URL de este sitio web es www.hp.com/go/hpsoftwaresupport.

La mayoría de las áreas de soporte técnico requieren que se registre como usuario de HP Passport y que inicie sesión. Algunas pueden requerir también un contrato de soporte técnico.

Para obtener más información sobre los niveles de acceso, vaya a:

http://h20230.www2.hp.com/new_access_levels.jsp

Para registrarse y obtener un ID de usuario de HP Passport, vaya a:

http://h20229.www2.hp.com/passport-registration.html

El sitio web de HP Software permite acceder al sitio web de HP Software. Este sitio proporciona la información más actualizada de los productos de HP Software. Incluye nuevas versiones de software, seminarios y ferias comerciales, soporte técnico al cliente y mucho más. Elija **Ayuda** > **Sitio web de HP Software**. La URL de este sitio web es www.hp.com/go/software.

Sección I

Presentación de QuickTest Professional

1

Introducción a QuickTest

En este capítulo se incluye:

- ➤ Información general de QuickTest Professional en la página 46
- ➤ Información general sobre procesos de pruebas en la página 47
- ➤ Flujo de trabajo de procesos de pruebas en la página 49
- ➤ Herramientas y funcionalidades de pruebas adicionales en la página 57
- ➤ Integración con otros productos HP en la página 59
- ➤ Administración de proyectos de QuickTest en la página 63

Información general de QuickTest Professional

Bienvenido a HP QuickTest Professional, una solución avanzada para la automatización de pruebas de regresión y pruebas de funciones. Esta solución de pruebas automatizadas de próxima generación aplica el concepto de pruebas controladas por palabras clave para mejorar la creación y el mantenimiento de las pruebas. Las pruebas controladas por palabras clave constituyen una técnica que separa gran parte del trabajo de programación de los pasos de pruebas reales permitiendo que los pasos de prueba se desarrollen con anterioridad y se mantengan con las mínimas actualizaciones, incluso si se han producido cambios significantes en su aplicación o en sus necesidades de pruebas.

QuickTest Professional ofrece la siguiente funcionalidad:

- Gracias al enfoque controlado por palabras clave, los expertos en automatización de pruebas tienen acceso total a las pruebas subyacentes y propiedades del objeto mediante un entorno de depuración y secuencias de comandos integrado que está sincronizado de retorno con la Vista de palabras clave. Para más información, consulte "Flujo de trabajo de procesos de pruebas" en la página 49.
- QuickTest Professional satisface las necesidades de tanto los usuarios técnicos como los no técnicos. Junto con HP Business Process Testing, introduce a los expertos en la materia no-técnicos en el proceso de calidad de un modo elocuente. Además, confiere las habilidades neces‘‘’’arias al equipo de pruebas para crear sofisticados conjuntos de aplicaciones de pruebas. Para más información, consulte "Integración con otros productos HP" en la página 59.
- QuickTest Professional incluye complementos que permiten al usuario probar objetos (controles) creados en entornos de desarrollo de uso extendido. Para más información, consulte "Herramientas y funcionalidades de pruebas adicionales" en la página 57.

QuickTest Professional cumple con los requerimientos del estándar de Unicode (http://www.unicode.org/standard/standard.html), lo que permite al usuario probar aplicaciones en múltiples idiomas. Unicode representa los caracteres requeridos usando valores de código de 8 o 16 bits. Ello permite procesar y mostrar múltiples idiomas y conjuntos de caracteres. El usuario podrá probar ahora aplicaciones en idiomas distintos al inglés siempre y cuando su equipo tenga instalado el soporte de idiomas Windows correspondiente en el que se ha instalado QuickTest Professional (**Inicio** > **Configuración** > **Panel de control** > **Opciones regionales** o similar). Para mayor información sobre Unicode y soporte multilingüe, consulte "Solución de problemas y limitaciones: aplicaciones multilingües" en la página 1826.

Información general sobre procesos de pruebas

Estructura de pruebas básica

- Una prueba consta de llamadas a acciones. Las acciones permiten dividir las pruebas en unidades lógicas, como por ejemplo las secciones principales de un sitio web o las actividades específicas que se realizan en una aplicación. Al crear pruebas que llaman a múltiples acciones, se pueden diseñar pruebas más modulares y eficientes.
- Cada acción consta de pasos. A medida que agrega pasos a acciones, éstas se muestran en la Vista de palabras clave basada en tablas-, o en la Vista de experto basada en VBScript-. Cada paso incluye documentación generada automáticamente que ofrece una descripción de texto en lenguaje sencillo sobre lo que hace el paso.
- Al efectuar una sesión de ejecución, QuickTest realiza cada uno de los pasos de su prueba. Una vez que finaliza la sesión, podrá ver un informe detallado sobre los pasos que han sido realizados y cuáles se han realizado correcta o incorrectamente.

Creación y mejora de pruebas

- La guía de procesos QuickTest le guiará durante el proceso de creación de pruebas. Para más información, consulte "Paneles Guía de procesos" en la página 1531.
- Al editar una prueba, puede indicar a QuickTest que se comprueben las propiedades de determinados objetos de su aplicación. Por ejemplo, puede indicar a QuickTest que compruebe si se ha mostrado una cadena de texto determinada en una ubicación determinada de un cuadro de diálogo, o puede comprobar Ud. mismo si un vínculo de hipertexto de su página web va a la dirección de URL correcta.
- También puede crear fbibliotecas de funciones y llamar las funciones desde su prueba. Por ejemplo, puede definir funciones y usarlas como palabras clave en su prueba.

Nota: Muchas operaciones de QuickTest se realizan con ayuda del ratón. De conformidad con la Sección 508 de los estándares de accesibilidad W3C, QuickTest también reconoce las operaciones que se realizan por medio de la opción **MouseKeys** en la utilidad Opciones de accesibilidad de Windows. Asimismo, podrán realizarse muchas operaciones de QuickTest con ayuda de las teclas de acceso directo. Para obtener una lista de las teclas de acceso directo, consulte "Comandos de QuickTest" en la página 89.

Flujo de trabajo de procesos de pruebas

Esta sección describe el flujo de trabajo general del proceso de pruebas de QuickTest.

El proceso de pruebas con QuickTest se divide en las siguientes etapas principales:

- "Etapa 1: Análisis de la aplicación" en la página 49
- "Etapa 2: Preparación de la infraestructura de pruebas" en la página 50
- "Etapa 3: Agregar pasos a acciones" en la página 51
- "Etapa 4: Mejoras a la prueba" en la página 52
- "Etapa 5: Ejecución y depuración de pruebas" en la página 54
- "Etapa 6: Análisis de resultados de ejecución y notificación de errores" en la página 55

Etapa 1: Análisis de la aplicación

Antes de comenzar a crear una prueba se debe analizar la aplicación y determinar las necesidades de pruebas del usuario. Para ello:

- **Determine los entornos de desarrollo en los que se han desarrollado sus controles de aplicación**, como los entornos Web, Java o .NET, de manera que pueda descargar los complementos QuickTest necesarios.
- **Determine la funcionalidad que desea probar.** Para ello, tenga en cuenta las diversas actividades que realizan los clientes en su aplicación para llevar a cabo las tareas pertinentes. ¿Qué objetos y operaciones son relevantes respecto al conjunto de procesos empresariales que necesitan ser probados? ¿Cuáles son las operaciones que requieren palabras clave personalizadas para una mayor funcionalidad?
- **Decida cómo dividir estos procesos en unidades más pequeñas que serán representadas por sus acciones de pruebas.** Cada acción deberá simular una actividad que el cliente puede realizar con su aplicación.

A medida que elabore el plan, intente minimizar la cantidad de pasos que tiene intención de incluir en cada acción. Crear acciones pequeñas y modulares facilita la lectura y mantenimiento de las pruebas.

Etapa 2: Preparación de la infraestructura de pruebas

Para terminar la infraestructura que es parte del proceso de planificación, necesitará crear el conjunto de recursos que será usado por las pruebas, entre los que se incluyen los repositorios de objetos compartidos que contienen objetos de prueba (representaciones de los objetos de su aplicación) y bibliotecas de funciones con funciones para mejorar la funcionalidad de QuickTest. Para más información, consulte el Capítulo 4, "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos" y el Capítulo 29, "Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario".

En esta etapa tendrá también que configurar QuickTest según sus necesidades de pruebas. Ello incluye configurar sus preferencias de pruebas generales, de sesión de ejecución, las preferencias específicas de las pruebas y los escenarios de recuperación. También podrá crear secuencias de automación que establezcan automáticamente las configuraciones requeridas (como por ejemplo los complementos para cargar) en el cliente de QuickTest al iniciarse una sesión de ejecución. Para obtener más información, consulte el Capítulo 51, "Secuencias de comandos de automatización de QuickTest".

Por último, podrá crear una o más pruebas que sirvan de repositorios de acciones en los que almacenar las acciones que se usarán en las pruebas. Generalmente se crea una prueba de repositorio de acciones por cada área de la aplicación que es probada. El almacenamiento de las acciones en pruebas específicas permite mantener las acciones en una ubicación central. Al actualizar una acción en el repositorio de acciones, la actualización queda reflejada en todas las pruebas que contienen una llamada a esa acción. Al ejecutar una prueba, sólo se cargan las pruebas de repositorio de acciones relevantes.

A continuación tendrá que asociar los repositorios de objetos compartidos a las acciones relevantes. Ello le permitirá insertar pasos por medio de los objetos almacenados en los repositorios de objetos.

Al crear pruebas, Ud. inserta llamadas en una o más de las acciones almacenadas en dicho repositorio.

Etapa 3: Agregar pasos a acciones

En esta etapa agregará pasos a las acciones almacenadas en su repositorio de acciones de pruebas.

Antes de comenzar a agregar pasos, asegúrese de asociar sus bibliotecas de funciones y escenarios de recuperación a las pruebas pertinentes de forma que pueda insertar pasos con palabras clave.

Puede crear pasos con ayuda de la funcionalidad controlada por palabras clave disponible en la Vista de palabras clave gráfica a modo de tabla, o puede usar la Vista de experto si prefiere programar los pasos directamente en VBScript. Puede agregar pasos a la prueba de una de las dos maneras siguientes:

➤ Arrastre objetos de su repositorio de objetos o del panel de Palabras clave disponibles para agregar pasos controlados por palabras clave en la Vista de palabras clave o en la Vista de experto. El repositorio de objetos y el panel de palabras clave disponibles contienen todos los objetos que se pueden probar en una aplicación. (Podrá crear uno o más repositorios de objetos al preparar la infraestructura de pruebas, tal como se describe en "Etapa 2: Preparación de la infraestructura de pruebas" en la página 50).

Al arrastrar un objeto en la Vista de palabras clave, se creará un paso en la acción con la operación predeterminada correspondiente a ese objeto. Por ejemplo, si arrastra un objeto de botón en la Vista de palabras clave, se definirá la operación de clic automáticamente para el paso en cuestión. Puede modificar el paso según lo requiera. Para obtener más información, consulte el Capítulo 13, "Vista de palabras clave" y el Capítulo 37, "Panel Palabras clave disponibles". Los usuarios avanzados también pueden agregar pasos por medio de la Vista de experto. Para obtener más información, consulte el Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones".

➤ Grabar en su aplicación

A medida que navega por su aplicación durante una sesión de grabación, QuickTest mostrará gráficamente cada paso que realiza a modo de fila en la Vista de palabras clave. Un paso es algo que causa o realiza un cambio en la aplicación, como por ejemplo un clic en un vínculo o imagen, o el envío de un formulario de datos. En la Vista de experto estos pasos se muestran a modo de líneas en una secuencia de pruebas (VBScript). La columna **Documentación** de la Vista de palabras clave también muestra una descripción de cada paso en frases -- de fácil comprensión. Para obtener más información, consulte el Capítulo 13, "Vista de palabras clave".

Etapa 4: Mejoras a la prueba

Puede mejorar el proceso de pruebas modificando su prueba con opciones de pruebas especiales y/o con expresiones de programación del tipo:

➤ Introduzca puntos de comprobación y valores de salida en la prueba.

Un El **punto de comprobación** comprueba propiedades específicas u otras características de un objeto y le permite saber si su aplicación está funcionando correctamente. Para obtener más información, consulte el Capítulo 15, "Información general sobre puntos de comprobación".

➤ También puede usar valores de salida para extraer datos de la prueba. Un **valor de salida** es un valor recuperado durante la sesión de ejecución e introducido en la tabla de datos o almacenado en una variable o parámetro. Posteriormente podrá usar este valor de salida como dato de entrada en la prueba. Ello le permitirá usar datos recuperados durante una sesión de ejecución en otras partes de la prueba. Para obtener más información, consulte el Capítulo 23, "Valores de salida".

- Ampliar el alcance de la prueba reemplazando valores fijos por parámetros.

  Al probar su aplicación puede parametrizar los pasos con objeto de conocer el modo en que su aplicación realiza unas mismas operaciones con datos diferentes. Puede suministrar datos en la tabla de datos, definir valores y variables de entornos, definir valores y parámetros de acciones o pruebas, o indicar a QuickTest que genere números aleatorios para el usuario actual y datos de pruebas.

  Al parametrizar la prueba, QuickTest sustituye los valores fijos de la prueba por los valores almacenados en los parámetros correspondientes. Al usuar parámetros de tablas de datos, QuickTest usa los valores de una fila distinta de la tabla de datos para cada iteración de la prueba o acción. (Se entiende por iteración cada sesión de ejecución que utiliza un conjunto de datos parametrizados diferente.) Para obtener más información, consulte el Capítulo 22, "Parametrización de valores".

- Añadir funciones definidas por el usuario creando bibliotecas de funciones y llamando a sus funciones desde la prueba Para obtener más información, consulte el Capítulo 29, "Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario".

- Utilice las diferentes funciones de pruebas funcionales que incluye QuickTest para mejorar su prueba y/o agregar instrucciones de programación con objeto de lograr objetivos de pruebas más complejos. Para obtener más información, consulte el Capítulo 26, "Operaciones de programación basadas en la interfaz de usuario".

Etapa 5: Ejecución y depuración de pruebas

Después de crear la prueba podrá efectuar diferentes tipos de ejecuciones según el objetivo que desee alcanzar.

- **Ejecutar la prueba para depurarla.** Controle su sesión de ejecución con objeto de identificar y eliminar los posibles errores de la prueba. Utilice los comandos **Entrar**, **Pasar por encima** y **Salir** para ejecutar la prueba paso a paso. Puede comenzar la sesión de ejecución partiendo de un paso determinado de la prueba o ejecutando la prueba hasta llegar a un paso determinado. También puede establecer puntos de interrupción para pausar la prueba en determinados puntos. Puede ver o cambiar el valor de variables en la prueba cada vez que se detenga en un punto de interrupción en el visor de depuración. También puede ejecutar manualmente comandos VBScript en el visor de depuración. Para obtener más información, consulte el Capítulo 33, "Depuración de pruebas y bibliotecas de funciones".
- **Ejecutar la prueba para comprobar la aplicación.** La prueba comienza a ejecutarse en la primera línea de la prueba y se detiene al final de la prueba. Mientras se está ejecutando, QuickTest se conecta con su aplicación y realiza las operaciones en la prueba, incluidos los puntos de comprobación, como la comprobación de cadenas de texto, objetos y tablas. Si ha parametrizado la prueba con parámetros de tabla de datos, QuickTest repetirá la prueba (o acciones específicas de ésta) respecto a cada conjunto de valores de datos en la tabla de datos. Para obtener más información, consulte el Capítulo 30, "Sesiones de ejecución de QuickTest".

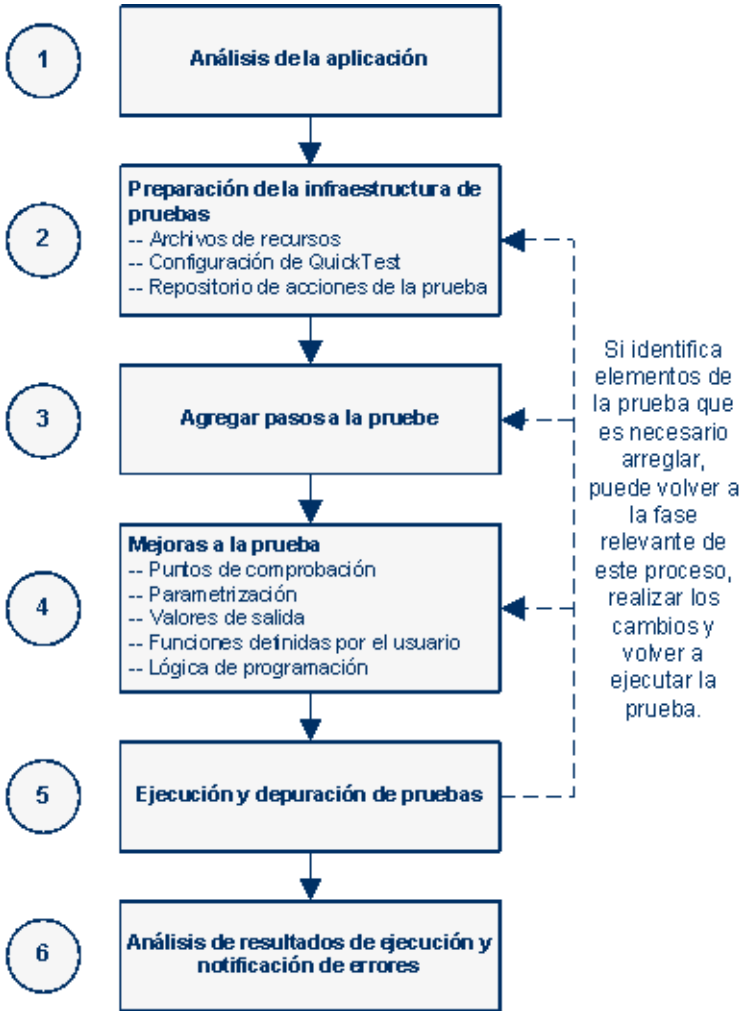
➤ **Ejecutar la prueba para actualizarla.**

- ➤ Podrá ejecutar la prueba mediante el **Modo de ejecución de mantenimiento** si advierte que su aplicación ha cambiado y, por lo tanto, no espera que QuickTest pueda identificar los objetos de la prueba. Al ejecutar una prueba en modo de ejecución de mantenimiento, se abrirá un asistente a propósito de los pasos que dieron error por no haberse podido encontrar un objeto en la aplicación. El asistente le guiará por los pasos requeridos para resolver el problema y, una vez resuelto, proseguirá la ejecución. Para obtener más información, consulte el Capítulo 34, "Mantenimiento y actualización de pruebas".
- ➤ Podrá ejecutar la prueba mediante el **Modo de ejecución de actualización** para actualizar los conjuntos de propiedades utilizados para descripciones de objetos de pruebas, los valores de puntos de comprobación esperados, los datos disponibles para recuperar valores de salida y/o los valores e imágenes de la pantalla activa.

Etapa 6: Análisis de resultados de ejecución y notificación de errores

Una vez ejecutada la prueba podrá ver los resultados de la ejecución en el Run Results Viewer. Podrá ver un resumen de resultados y un informe detallado. Si ha capturado imágenes fijas o películas de su aplicación durante la ejecución, podrá verlas en la pestaña Grabador de pantalla del Run Results Viewer. Para obtener más información, consulte el Capítulo 31, "Run Results Viewer". Si ha habilitado la monitorización del sistema local para su prueba, podrá ver los resultados en la pestaña Monitor del sistema del Run Results Viewer. Para más información, consulte "Resultados de la ejecución: descripción de los resultados del paso" en la página 1293.

Por último, podrá notificar errores detectados durante una sesión de ejecución. Si tiene acceso a Quality Center, la solución de calidad centralizada de HP, podrá notificar los errores detectados a la base de datos del proyecto. Puede indicar a QuickTest que notifique de manera automática cada paso fallido de su prueba, o puede notificarlos manualmente en el Run Results Viewer. Para obtener más información, consulte el Capítulo 52, "Información general de la integración de Quality Center".



Herramientas y funcionalidades de pruebas adicionales

En las secciones siguientes se describe funcionalidad adicional de QuickTest Professional:

- "Pruebas de objetos en diferentes entornos" en la página 57
- "Programación en la Vista de experto" en la página 57
- "Funciones y bibliotecas de funciones" en la página 58

Pruebas de objetos en diferentes entornos

- Al abrir QuickTest podrá cargar complementos de QuickTest específicos de entornos, como Java, .NET y Web.
- Cargar los complementos correspondientes permite a QuickTest Professional reconocer los objetos de su aplicación de manera que Ud. pueda diseñar pruebas automatizadas que realicen los mismos tipos de operaciones y procesos empresariales que los de sus clientes. A continuación podrá ejecutar estas pruebas para comprobar que su aplicación funciona según lo esperado.
- Cargue complementos con ayuda del cuadro de diálogo Administrador de complementos descrito en "Cómo iniciar QuickTest" en la página 84. Podrá obtener más información en el cuadro de diálogo Administrador de complementos y en todos los entornos de complementos de QuickTest en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Programación en la Vista de experto

- Podrá usar la pestaña Vista de experto para ver la versión basada en texto de su prueba. La prueba consta de instrucciones escritas en VBScript (Microsoft Visual Basic Scripting Edition) que se corresponden con los pasos y comprobaciones que se muestran en la Vista de palabras clave. Para obtener más información, consulte el Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones".
- Para obtener más información sobre los métodos y objetos de pruebas disponibles que pueden utilizarse en su prueba y cómo programar con VBScript, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference* y *VBScript Reference* (seleccione **Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional**).

Funciones y bibliotecas de funciones

- Si tiene conjuntos de pruebas que se repiten en varias acciones o pruebas, tenga en cuenta la posibilidad de crear y usar funciones definidas-por el usuario. Una función definida-por el usuario encapsula una actividad (o un grupo de pasos que requieren programación) en una palabra clave (también llamada operación). Al usar en las pruebas funciones definidas-por el usuario, las pruebas se reducen y resultan más fáciles de diseñar, leer y mantener.
- Puede usar el editor de la biblioteca de funciones de QuickTest para crear y editar funciones definidas-por el usuario durante la sesión de QuickTest. Una biblioteca de funciones es una secuencia de comandos Visual Basic que contiene, entre otros, funciones, subrutinas y módulos VBscript. También puede usar el Generador de definiciones de función como asistente para definir nuevas funciones.
- Al crear una función, puede insertarla directamente en una acción para que se encuentre disponible únicamente en esa acción, o puede insertarla en una biblioteca de funciones para que esté disponible para cualquier prueba asociada a esa biblioteca de funciones. Para obtener más información, consulte el Capítulo 29, "Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario".

Integración con otros productos HP

Podrá integrar QuickTest Professional con los siguientes productos HP:

➤ "Quality Center" en la página 59

➤ "Business Process Testing" en la página 60

➤ "Service Test" en la página 62

Quality Center

Nota: A no ser que se especifique lo contrario, las referencias a **Quality Center** de esta guía se aplican a todas las versiones actualmente admitidas de Quality Center y HP ALM. Obsérvese que es posible que algunas funciones y opciones no se admitan en la edición específica de Quality Center o HP ALM que se esté utilizando.

Para obtener una lista de las versiones admitidas de Quality Center o HP ALM, consulte la *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

Para obtener información detallada sobre las ediciones de Quality Center o HP ALM, consulte la *Guía del usuario de HP Quality Center* o la *Guía del usuario de HP Application Lifecycle Management*.

➤ Puede usar QuickTest conjuntamente con Quality Center para gestionar el proceso de pruebas en su totalidad. Por ejemplo, puede usar Quality Center para crear un proyecto (repositorio central) de pruebas automatizadas y manuales, crear ciclos de pruebas, ejecutar pruebas y notificar y rastrear errores. También puede crear informes y gráficos como instrumentos de apoyo para revisar el progreso de la planificación de pruebas, ejecuciones y rastreo de errores antes de una nueva versión de software.

- En QuickTest podrá crear pruebas y componentes y guardarlos directamente en su proyecto de Quality Center. Para obtener más información, consulte el Capítulo 52, "Integración de Quality Center". También podrá ejecutar pruebas de QuickTest en Quality Center y a continuación utilizar Quality Center para revisar y gestionar los resultados. Para obtener más información, consulte la Guía del usuario de Quality Center o HP ALM.
- Podrá usar Quality Center con la herramienta de soporte Business Process Testing para crear pruebas de procesos empresariales, las cuales constarán de los componentes empresariales que usted cree en QuickTest o Quality Center (con la herramienta de soporteBusiness Process Testing). Para obtener más información, consulte el Capítulo 59, "Business Process Testing".

Business Process Testing

- Business Process Testing es un modelo de pruebas basado en funciones que permite a los Experto en la materias - quienes conocen en profundidad las diversas partes de la aplicación que va a ser probada - crear pruebas de procesos empresariales en Quality Center y a los Ingeniero de automatizacións - expertos en QuickTest y pruebas automatizadas - utilizar QuickTest con objeto de definir todos los recursos y configuraciones necesarios para crear las pruebas de procesos empresariales. La integración entre QuickTest y Quality Center permite a los Ingeniero de automatizacións mantener de manera efectiva los recursos y configuraciones, al tiempo que permite a los Experto en la materias implementar pruebas de procesos empresariales.
- Business Process Testing emplea una metodología para pruebas controlada por palabras clave que se basa en la creación e implementación de pruebas de procesos y componentes empresariales. Un componente empresarial es una unidad reutilizable y fácil de mantener que consta de uno o más pasos que realizan una tarea específica en una aplicación.

- Una prueba de proceso empresarial consta de una serie de componentes empresariales que, de manera conjunta, prueban un escenario o proceso empresarial específico. Por ejemplo, en el caso de aplicaciones basadas en la web, una prueba de proceso empresarial puede contener cinco componentes - uno para iniciar sesión en la aplicación, otro para navegar por determinadas páginas, un tercero para introducir datos y seleccionar opciones en cada una de estas páginas, un cuarto para emitir formularios y un último para salir de la aplicación.
- Los componentes y pruebas de procesos empresariales son creados por lo general en Quality Center por expertos en la materia, si bien los Ingeniero de automatizacións también pueden crear componentes empresariales en QuickTest.
- En QuickTest, los Ingeniero de automatizacións definen los recursos y configuraciones necesarios para crear y ejecutar componentes y pruebas de procesos empresariales. Por ejemplo, los Ingeniero de automatizacións pueden crear bibliotecas de funciones para definir varias palabras clave (operaciones) y llenar los repositorios de objetos compartidos con objetos de pruebas para la parte concreta de la aplicación que será probada.
- Todos los recursos y configuraciones son guardados en un área de aplicación, la cual es almacenada en un proyecto de Quality Center. Al asociar un componente empresarial con un área de aplicación, el componente tiene acceso a configuraciones y archivos de recursos específicos, como bibliotecas de funciones, repositorios de objetos compartidos que contienen objetos de pruebas usados por la aplicación, complementos QuickTest asociados y archivos de escenarios de recuperación.
- El ingeniero de automación podrá crear múltiples áreas de aplicación, cada una de las cuales se centrará en una parte determinada (área) de la aplicación que será probada.Por ejemplo, en el caso de una aplicación para reservas de vuelos, podría crearse un área de aplicación para el módulo de registro, otra para el módulo de búsqueda de vuelos, otra para reservas de vuelos, y una última para el módulo de facturación.
- Para obtener más información sobre el uso de QuickTest con Business Process Testing, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

Service Test

Service Test es una herramienta de pruebas de funcionalidad de HP para aplicaciones sin interfaz de usuario. Service Test permite probar, entre otros, servicios web estándar y servicios web no SOAP, como REST.

En QuickTest podrá insertar una llamada a una prueba de Service Test (y viceversa). Ello le permitirá probar tanto aplicaciones con interfaz como sin interfaz por medio de una prueba integral.

Podrá integrar Service Test con QuickTest si:

- Se encuentra instalado Service Test 11.00 en el ordenador con QuickTest, y
- QuickTest posee una licencia de HP Unified Functional Testing (también conocido como UnifiedFunctionalTesting).

Podrá, asimismo, integrar QuickTest y Service Test con Quality Center si las pruebas se encuentran almacenadas en un proyecto deQuality Center.

Para más información, consulte "Integración de Service Test" en la página 1949.

Administración de proyectos de QuickTest

En las siguientes secciones se describen las diversas operaciones que se pueden realizar para gestionar el programa QuickTest Professional, establecer permisos del usuario y actualizar información de licencias.

En este apartado también se incluye:

- "Permisos de acceso" en la página 63
- "Sitio de ejemplo de Mercury Tours" en la página 64
- "Información de licencia" en la página 64
- "Actualizaciones de software de QuickTest" en la página 65

Permisos de acceso

Asegúrese de que se hayan definido los siguientes permisos de acceso para ejecutar QuickTest Professional o para trabajar con Quality Center.

Permisos requeridos para trabajar con QuickTest Professional

Deberá tener los siguientes permisos del sistema de archivos:

- Permisos de acceso completo de lectura y escritura para todos los archivos y carpetas que se encuentren en la carpeta en la que está instalado QuickTest
- Permisos de acceso completo de lectura y escritura a la carpeta Temp
- Permisos de lectura a la carpeta Windows y a la carpeta System

Deberá tener los siguientes permisos de claves de registro:

- Permisos de acceso completo de lectura y escritura a todas las claves que se encuentran en **HKEY_CURRENT_USER\Software\Mercury Interactive**
- Permisos de lectura y de consulta de valor para todas las claves **HKEY_LOCAL_MACHINE** y **HKEY_CLASSES_ROOT**

Permisos requeridos para trabajar con Quality Center

Asegúrese de tener los siguientes permisos específicos de para usar QuickTest con Quality Center:

- Permisos de acceso completo de lectura y escritura a la carpeta de caché de Quality Center.
- Permisos de acceso completo de lectura y escritura a la carpeta de instalación del complemento de QuickTest para Quality Center.

Sitio de ejemplo de Mercury Tours

Muchos de los ejemplos de esta guía usan el sitio web de ejemplo de Mercury Tours. La URL de este sitio web es: http://newtours.demoaut.com.

Obsérvese que para poder usar este sitio es preciso tener registrado un nombre de usuario y una contraseña.

Junto con la instalación de QuickTest Professional se suministra también una aplicación basada en Flight Windows. Podrá tener acceso a ella en **Inicio> Programas > HP QuickTest Professional > Sample Applications > Flight**.

Información de licencia

Para trabajar con QuickTest se necesita una licencia. Al instalar QuickTest, seleccione uno de los tipos de licencias siguientes:

- Una licencia **por puesto** permanente específica al ordenador en el que se encuentra instalada (incluye una licencia demo de 30-días)
- Una licencia **simultánea** basada en red que puede ser utilizada por múltiples usuarios de QuickTest.

Puede cambiar el tipo de licencia en cualquier momento (siempre y cuando haya iniciado sesión con los permisos de administrador en su ordenador). Por ejemplo, si se encuentra trabajando en una licencia de puesto, podrá elegir conectarse con un servidor de licencias simultáneas, si hubiera alguno disponible en su red.

Para obtener más información sobre la modificación de la información de licencia, consulte la *Guía de instalación de HP QuickTest Professional*.

Actualizaciones de software de QuickTest

De forma predeterminada, QuickTest busca de forma automática actualizaciones de software en línea una vez a la semana. Al iniciar QuickTest, comprueba si la última actualización automática tuvo lugar hace más de 7 días y, si fuera el caso, comprueba si existen actualizaciones.

Podrá buscar en cualquier momento y de manera manual actualizaciones de todos los productos HP instalados en el ordenador seleccionando **Ayuda> HP Update** en QuickTest, o seleccionando **Inicio** > **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **HP Update**. (Deberá haber iniciado sesión con privilegios de administrador para poder usar HP Update).

Si existen actualizaciones disponibles, podrá elegir qué actualizaciones desea descargar y, opcionalmente, instalar. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para obtener mayor información.

Sugerencia: Podrá deshabilitar la comprobación de actualizaciones automática desactivando la casilla de verificación correspondiente en el panel general del cuadro de diálogo Opciones. Para abrir el cuadro de diálogo Opciones, seleccione **Herramientas** > **Opciones**.

2

QuickTest de un vistazo

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre la ventana principal de QuickTest en la página 68
- Paneles de QuickTest en la página 73

Tareas

- Cómo iniciar QuickTest en la página 84

Referencias

- Ventana principal de QuickTest: interfaz de usuario en la página 86
- Comandos de QuickTest en la página 89
- Estructura de la carpeta de programas de QuickTest Professional en la página 116
- Página de inicio en la página 121
- Cuadro de diálogo Gestor de complementos en la página 123
- Cuadro de diálogo Acerca de QuickTest Professional en la página 127
- Ventana Información de producto en la página 129

Solución de problemas y limitaciones: administración de programas de QuickTest en la página 131

Conceptos

- Información general sobre la ventana principal de QuickTest en la página 68
- Paneles de QuickTest en la página 73

Información general sobre la ventana principal de QuickTest

La tabla siguiente introduce los elementos clave en la ventana de QuickTest:

Elemento	Descripción
Vista de palabras clave	Contiene cada paso y muestra la jerarquía de objetos en una tabla modular basada en iconos. Para obtener detalles, consulte "Vista de palabras clave de un vistazo" en la página 70.
Vista de experto	Contiene cada paso a modo de línea de VBScript. En pasos basados en objetos, la línea de VBScript define la jerarquía de objetos. Para obtener más información, consulte "Vista de experto de un vistazo" en la página 71.
Página de inicio	Da la bienvenida a QuickTest y proporciona vínculos a la Guía de procesos. Utilice los botones de método abreviado para abrir documentos nuevos y existentes. Para obtener detalles, consulte "Página de inicio" en la página 121.
Paneles de QuickTest	Proporciona información y funcionalidad sobre la prueba o biblioteca de funciones. Para obtener detalles, consulte "Paneles de QuickTest" en la página 73.

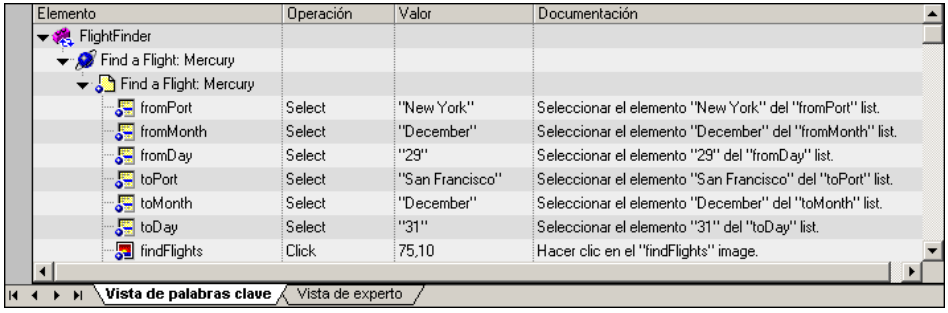
Los tipos de documentos siguientes se encuentran disponibles en QuickTest Professional:

Documento	Descripción
Prueba	Permite crear, ver y modificar pruebas que contienen acciones, pasos y recursos. Para obtener más información, consulte "Información general sobre la creación de pruebas" en la página 423. **Nota:** QuickTest también permite crear, ver y modificar componentes empresariales, componentes con secuencias de comandos y áreas de aplicación. Para obtener detalles, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.
Biblioteca de funciones	Permite crear, ver y modificar funciones y subrutinas que serán utilizadas con su prueba. Para obtener detalles, consulte "Bibliotecas de funcciones de un vistazo" en la página 72.

Vista de palabras clave de un vistazo

La Vista de palabras clave permite crear y ver los pasos de su prueba en un formato de tabla modular controlado por palabras clave. La Vista de palabras clave consta de una vista a modo de tabla en la cual cada paso representa una fila separada en la tabla y cada columna las distintas partes de los pasos. Modifique las columnas mostradas según sus necesidades.

Se pueden crear y modificar pruebas seleccionando elementos y operaciones en la Vista de palabras clave e introduciendo la información necesaria. Cada paso se documenta automáticamente a medida que se finaliza, permitiéndole ver una descripción de los pasos de la prueba de manera comprensible.



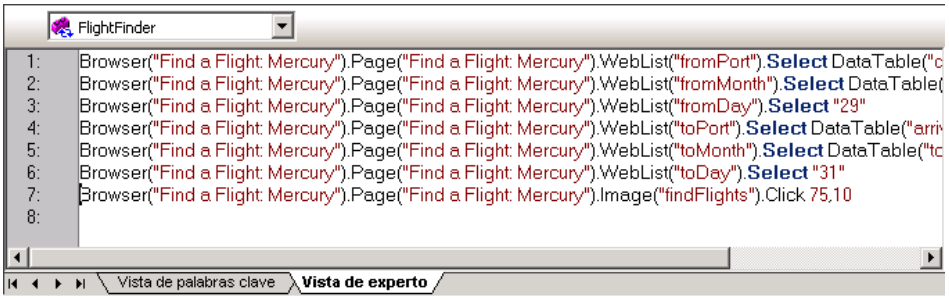
Cada operación realizada en su aplicación durante una sesión de grabación es grabada a modo de fila en la Vista de palabras clave.

Por cada fila de la Vista de palabras clave, QuickTest muestra una línea de secuencias de comandos en la Vista de experto. Si se centra en un paso determinado en la Vista de palabras clave y cambia a la Vista de experto, el cursos se ubicará en la línea correspondiente de la prueba.

Para obtener información sobre el uso de la Vista de palabras clave, consulte Capítulo 13, "Vista de palabras clave".

Vista de experto de un vistazo

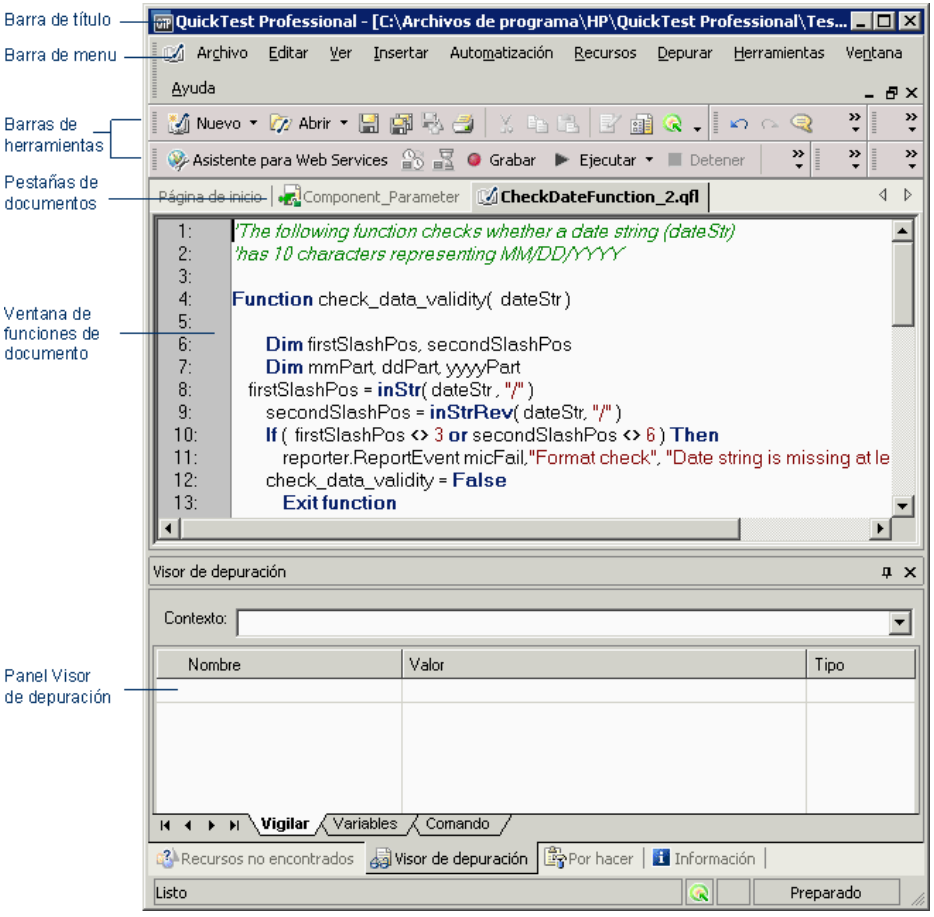
En la Vista de experto, QuickTest muestra cada operación realizada en su aplicación a modo de una secuencia de comandos que consta de instrucciones VBScript. La Vista de experto es un editor de secuencias de comandos con numerosas capacidades de edición de secuencias. Cada objeto y método existente en una instrucción de la Vista de experto se corresponde con una fila en la Vista de palabras clave. La lista de **acciones** sobre la ventana de la Vista de experto enuncia las acciones que serán llamadas de la prueba.



Para obtener información sobre el uso de la Vista de experto, consulte Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones".

Bibliotecas de funcciones de un vistazo

QuickTest incorpora un editor integrado que permite crear y depurar bibliotecas de funciones con ayuda de las mismas funciones de edición que ofrece la Vista de experto. Una biblioteca de funciones es un documento QuickTest individual que contiene, entre otros, funciones, módulos, clases, subrutinas y funciones VBscript. Cada biblioteca de funciones se abre en su propia ventana, además de la prueba que ya se ha abierto. Puede trabajar en una o en varias bibliotecas de funciones de manera simultánea. Una vez que termine de editar una biblioteca de funciones, puede cerrarla dejando la sesión de QuickTest abierta. También puede cerrar todas las bibliotecas de funciones abiertas simultáneamente.



Para más información, consulte Capítulo 29, "Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario".

Paneles de QuickTest

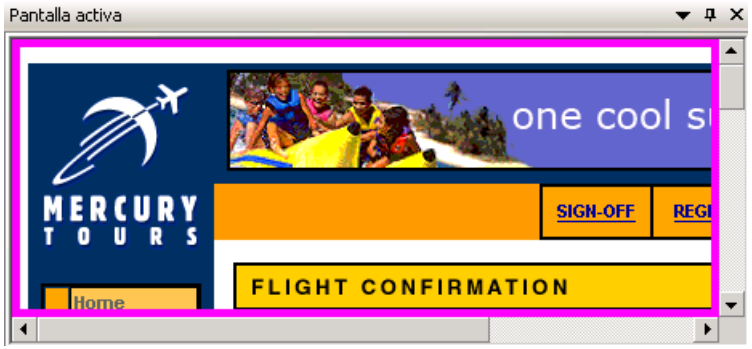
En las secciones siguientes se describen los paneles de QuickTest disponibles:

- "Panel Pantalla activa de un vistazo" en la página 74
- "Palabras clave disponibles de un vistazo" en la página 75
- "Panel Tabla de datos de un vistazo" en la página 76
- "Visor de depuración de un vistazo" en la página 76
- "Panel de información de un vistazo" en la página 77
- "Panel Recursos no encontrados de un vistazo" en la página 78
- "Paneles Guía de procesos de un vistazo" en la página 79
- "Panel Recursos de un vistazo" en la página 81
- "Panel Flujo de prueba de un vistazo" en la página 82
- "Panel Por hacer de un vistazo" en la página 83

Panel Pantalla activa de un vistazo

La pantalla activa proporciona una instantánea de la aplicación tal y como se mostraba en el momento en que se realizó un paso determinado durante una sesión de grabación. Asimismo, dependiendo de las opciones de captura de la pantalla activa utilizadas por el usuario al grabar, la página mostrada en la pantalla activa puede contener información de propiedades detallada acerca de cada objeto mostrado en la página.

Para ver la Pantalla activa, haga clic en el botón **Pantalla activa** o seleccione **Ver** > **Pantalla activa**.

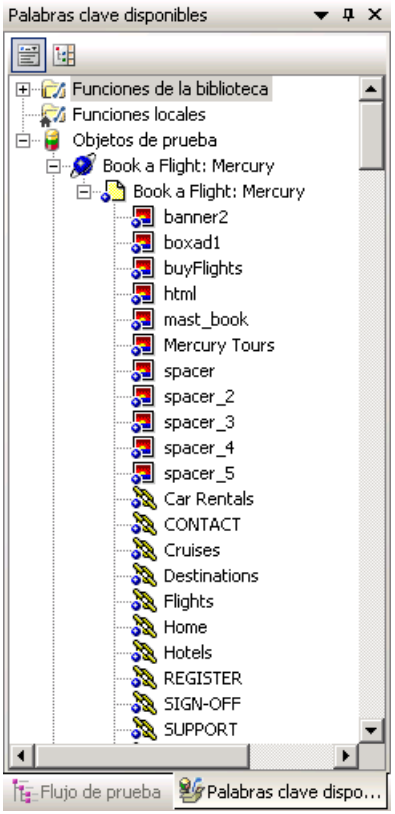


Para obtener detalles, consulte "Panel Pantalla activa" en la página 1455.

Palabras clave disponibles de un vistazo

El panel Palabras clave disponibles muestra todas las palabras clave disponibles en su prueba Permite arrastrar y colocar objetos o llamadas a funciones en su prueba. Al arrastrar y colocar un objeto en su prueba, QuickTest inserta un paso con la operación predeterminada para ese objeto. Al arrastrar y colocar una función en su prueba, QuickTest inserta una llamada a esa función.

Para ver el panel Palabras clave disponibles, haga clic en el botón **Panel Palabras clave disponibles** o seleccione **Ver** > **Palabras clave disponibles**.

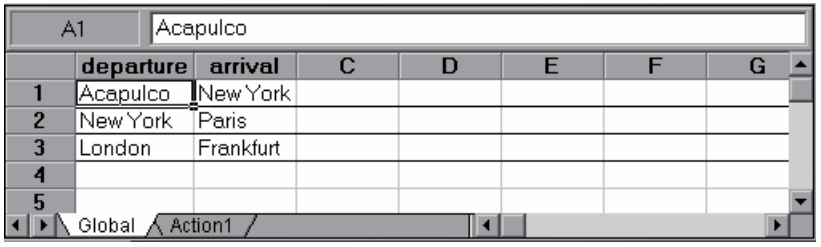


Para obtener detalles, consulte "Información general sobre el panel Palabras clave disponibles" en la página 1470.

Panel Tabla de datos de un vistazo

La tabla de datos es una tabla a modo de hoja de cálcu-lo con columnas y filas que representan los datos relevantes de su prueba. La tabla de datos le permite parameterizar la prueba y contiene una pestaña global y otra adicional para cada acción que se realiza en la prueba.

Para ver la tabla de datos, haga clic en el botón de la barra de herramientas **Tabla de datos** o seleccione **Ver** > **Tabla de datos**.



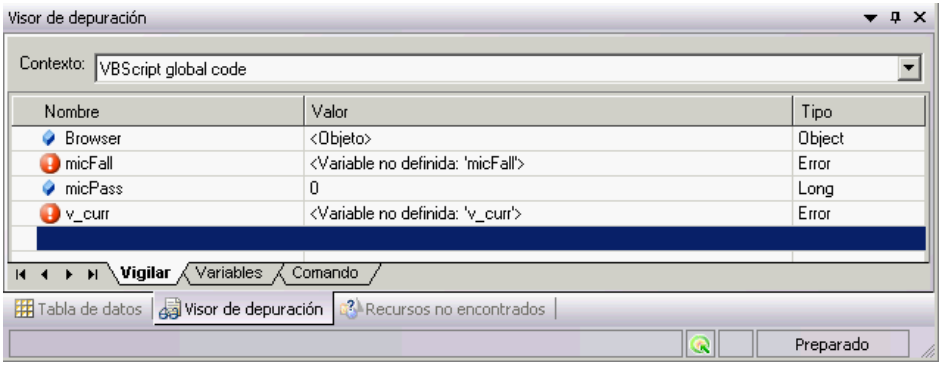
Para más información, consulte Capítulo 38, "Panel Tabla de datos".

Visor de depuración de un vistazo

El panel Visor de depuración le permite depurar las pruebas o bibliotecas de funciones y contiene las siguientes pestañas:

Pestaña	Descripción
Vigilar	Muestra el tipo y valor actuales de cualquier variable o expresión VBScript que haya añadido a la pestaña vigilar. También se pueden establecer y modificar los valores de las variables y propiedades que se muestran.
Variables	Muestra el tipo y valor actuales de todas las variables reconocidas hasta el último paso realizado durante la sesión de ejecución que se esté depurando. También se pueden establecer o modificar los valores de las variables que se muestran.
Comando	Le permite ejecutar líneas de secuencias de comandos para establecer o modificar el valor actual de una variable u objeto VBScript en la biblioteca de funciones o prueba.

Para ver el Visor de depuración, seleccione **Ver** > **Visor de depuración**.

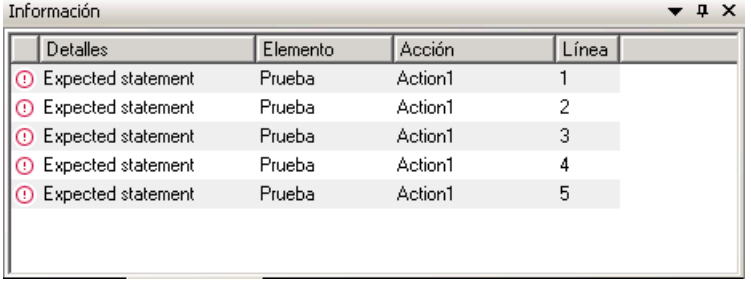


Para obtener detalles, consulte "Panel Visor de depuración" en la página 1365.

Panel de información de un vistazo

El panel Información proporciona una lista de errores de sintaxis VBscript en las secuencias de comandos de la biblioteca de funciones o prueba. Al cambiar de la Vista de experto a la Vista de palabras clave, QuickTest comprueba de manera automática si hay errores de sintaxis en la secuencia y los muestra en el panel Información. Si el panel Información no se muestra, QuickTest se abrirá automáticamente cuando se detecte un error de sintaxis. Podrá hacer doble clic en un error de sintaxis para ubicar el error en la biblioteca de funciones o acción y proceder a corregirlo.

Para ver el panel Información, seleccione **Ver** > **Información**.



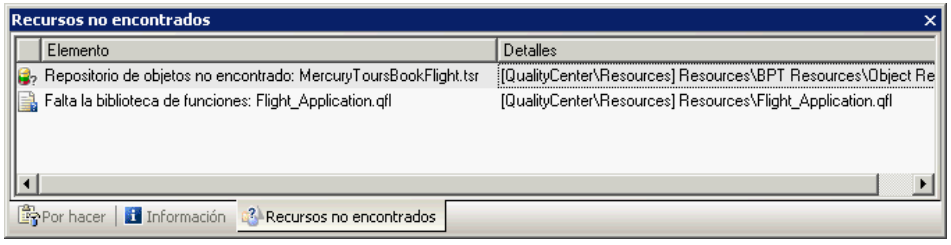
Para obtener detalles, consulte "Panel Información" en la página 1511.

Panel Recursos no encontrados de un vistazo

El panel Recursos no encontrados ofrece una lista de los recursos que han sido especificados en su prueba pero que no han sido encontrados. Entre los recursos no encontrados se incluyen llamadas a acciones no encontradas, bibliotecas de funciones no encontradas, escenarios de recuperación no encontrados, archivos XML de variables de entornos no encontrados, parámetros conectados a repositorios de objetos compartidos y repositorios de objetos compartidos sin asignar.

Cada vez que abra su prueba, QuickTest comprobará automáticamente si todos los recursos especificados se encuentran accesibles. Si encuentra recursos que no están accesibles, QuickTest los enunciará en el panel Recursos no encontrados. El panel Recursos no encontrados permite ubicarlos o eliminarlos de su prueba. Si el panel Recursos no encontrados no se muestra, QuickTest se abrirá automáticamente cuando se detecte un recurso no encontrado.

Para ver el panel Recursos no encontrados, seleccione **Ver** > **Recursos no encontrados** o haga clic en el botón **Recursos no encontrados**.



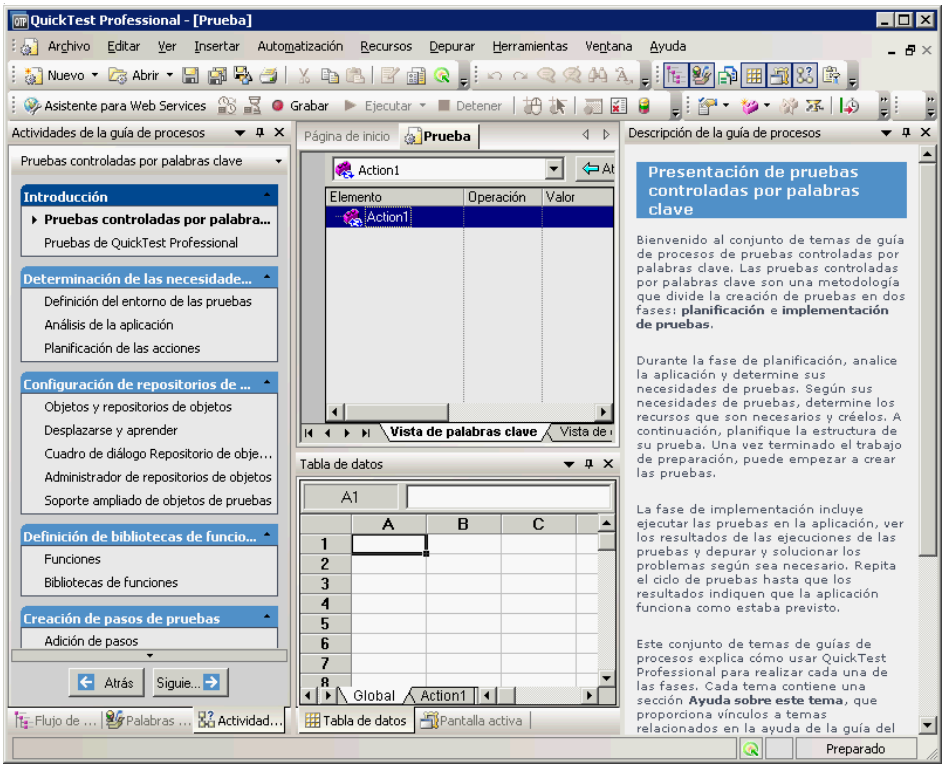
Para obtener detalles, consulte "Panel Recursos no encontrados" en la página 1517.

Paneles Guía de procesos de un vistazo

La guía de procesos es una herramienta que proporciona procedimientos y descripciones sobre cómo ejecutar procesos específicos de una manera óptima como, por ejemplo, creando una prueba en QuickTest. Utilice la guía de procesos para obtener información sobre los nuevos procesos y la metodología preferida para ejecutar procesos con los que ya esté familiarizado. Su organización puede proporcionarle igualmente la guía de procesos que está accesible desde estos paneles. La guía de procesos se muestra en dos paneles:

- **Panel Actividades de la guía de procesos (a la izquierda).** Enuncia las actividades que son parte de los procesos seleccionados, como por ejemplo añadir pasos a una prueba.
- **Panel Descripción de la guía de procesos (a la derecha).** Describe las tareas que el usuario debe realizar para una actividad seleccionada.

Para ver los paneles de la Guía de procesos, seleccione **Ver> Guía de procesos** o haga clic en el botón **Paneles de guía de procesos**.

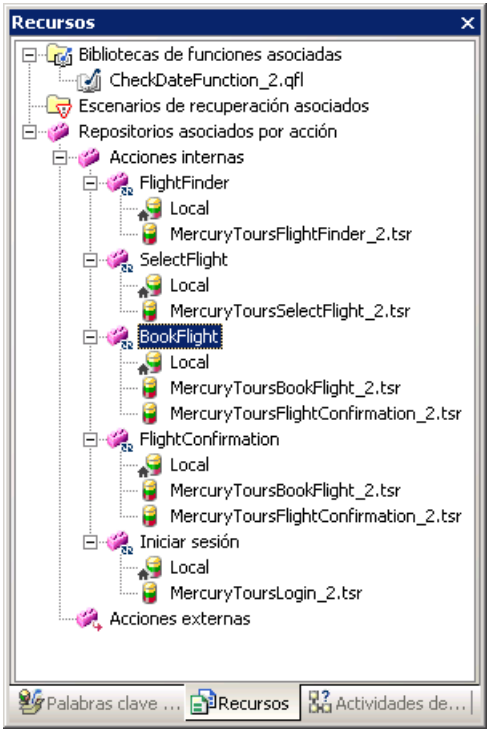


Para más información, consulte Capítulo 41, "Paneles Guía de procesos".

Panel Recursos de un vistazo

Las pruebas y acciones están asociados a recursos como por ejemplo bibliotecas de funciones, escenarios de recuperación y repositorios de objetos. QuickTest muestra todos los recursos asociados a una prueba en el panel Recursos. El panel Recursos permite añadir, suprimir y gestionar todos los recursos de la prueba.

Para ver el panel Recursos, haga clic en el botón **panel Recursos** o seleccione **Ver** > **Recursos**.



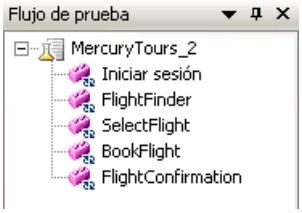
Para obtener detalles, consulte "Panel Recursos" en la página 1543.

Panel Flujo de prueba de un vistazo

El panel Flujo de prueba consta de una jerarquía de acciones y llamadas a la acción en la prueba actual, y muestra el orden en el que se ejecutan. Cada acción se muestra a modo de nodo en un árbol e incluye llamadas a todas las acciones de una prueba. Los pasos de la acción sobre los que se hace doble clic en el panel Flujo de prueba se muestran en la Vista de palabras clave y en la Vista de experto.

El panel Flujo de prueba se muestra de forma predeterminada al iniciar QuickTest Professional.

Para ver el panel Flujo de prueba, haga clic en el botón **Panel Flujo de prueba** o seleccione **Ver** > **Flujo de prueba**.



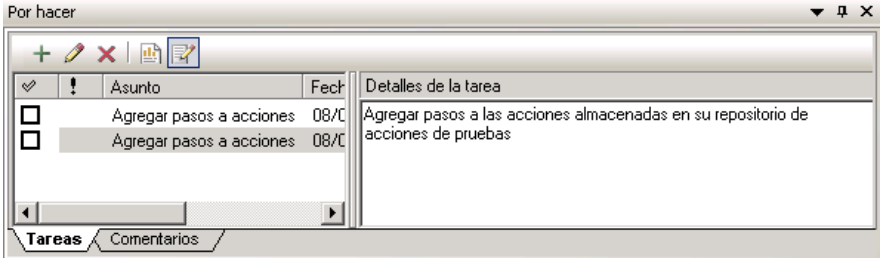
Para obtener detalles, consulte "Panel Flujo de prueba" en la página 1561.

Panel Por hacer de un vistazo

El panel Por hacer permite crear, ver y gestionar las tareas TODO. Una tarea TODO es todo aquello que debe hacerse en una prueba, como proporcionar información relevante para la entrega de un documento de pruebas o añadir para sí un recordatorio con objeto de añadir pasos que prueban una nueva página de la aplicación. Podrá asignar tareas a otros y marcar una tarea como finalizada cuando esté terminada. Las tareas TODO se guardan con la prueba.

El panel Por hacer también permite ver los comentarios TODO que existen en la acción o una biblioteca de funciones abierta (por ejemplo, instrucciones o notas vinculados con un paso).

Para mostrar u ocultar el panel Por hacer, seleccione **Ver** > **Por hacer** o haga clic en el botón de la barra de herramientas del panel **Por hacer**.



Para obtener detalles, consulte "Panel Por hacer" en la página 1573.

Tareas

➤ Cómo iniciar QuickTest en la página 84

Cómo iniciar QuickTest

1 En el menú **Inicio**, seleccione **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **HP QuickTest Professional**, o haga doble clic sobre el **QuickTest Professional** método abreviado de su escritorio.

Al iniciar QuickTest, se abre el cuadro de diálogo del Gestor de complementos mostrando los complementos instalados, a menos que especifique algo distinto. Para obtener una descripción sobre la interfaz del usuario, consulte "Cuadro de diálogo Gestor de complementos" en la página 123.

2 En el cuadro de diálogo Gestor de complementos, seleccione los complementos que desee cargar y haga clic en **Aceptar**. La ventana de QuickTest Professional se abrirá mostrando la Página de inicio y una prueba en blanco. Para obtener detalles acerca de la Página de inicio, consulte "Página de inicio" en la página 121.

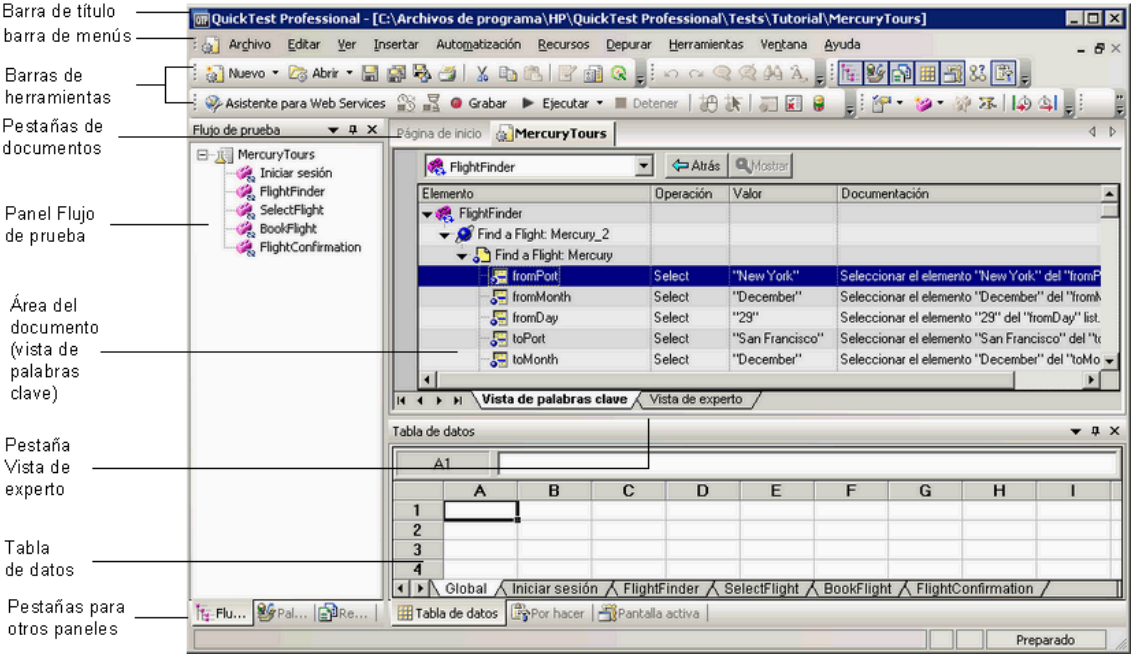
Nota: Para detalles sobre la instalación, carga y trabajo con complementos, consulte la *Guía de instalación de HP QuickTest Professional* y la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Referencias

- ➤ Ventana principal de QuickTest: interfaz de usuario en la página 86
- ➤ Comandos de QuickTest en la página 89
- ➤ Estructura de la carpeta de programas de QuickTest Professional en la página 116
- ➤ Página de inicio en la página 121
- ➤ Cuadro de diálogo Gestor de complementos en la página 123
- ➤ Cuadro de diálogo Acerca de QuickTest Professional en la página 127
- ➤ Ventana Información de producto en la página 129

Ventana principal de QuickTest: interfaz de usuario

La ventana de QuickTest permite crear, ver y modificar pruebas y bibliotecas de funciones. También ofrece acceso a diversas herramientas de administración de recursos.



Para acceder	Inicie QuickTest tal como se describe en "Cómo iniciar QuickTest" en la página 84.
Información importante	Es posible trabajar de manera simultánea en una prueba y una o más bibliotecas de funciones. Para más información, consulte "Cuadro de diálogo Ventanas" en la página 1451.
Consulte también	➤ "Información general sobre la ventana principal de QuickTest" en la página 68 ➤ "Comandos de QuickTest" en la página 89 ➤ "Paneles de QuickTest" en la página 73 ➤ "Cómo personalizar la ventana de QuickTest" en la página 1426

En las secciones siguientes se describen los elementos clave y funcionalidad de la ventana principal de QuickTest:

➤ "Elementos de interfaz de usuario generales" en la página 87

➤ "Área del documento" en la página 88

➤ "Barras de herramientas y menús" en la página 88

➤ "Elementos clave adicionales" en la página 89

Elementos de interfaz de usuario generales

Elementos de la IU	Descripción
Vista de palabras clave	Contiene cada paso y muestra la jerarquía de objetos en una tabla modular basada en iconos.
Vista de experto	Contiene cada paso a modo de línea de VBScript. En pasos basados en objetos, la línea de VBScript define la jerarquía de objetos.
Página de inicio	Da la bienvenida a QuickTest y proporciona vínculos a la Guía de procesos. Utilice los botones de método abreviado para abrir documentos nuevos y existentes.
Paneles de QuickTest	Proporciona información y funcionalidad sobre la prueba o biblioteca de funciones. Para obtener una lista de los paneles de QuickTest disponibles, consulte "Paneles de QuickTest" en la página 73.

Área del documento

Para su comodidad, podrá mostrar un documento activo en el área del documento, y podrá colocar en cascada o en mosaico los documentos abiertos.

Este área muestra los tipos de documentos siguientes:

Documento	Descripción
Prueba	Permite crear, ver y modificar pruebas que contienen acciones, pasos y recursos. **Nota:** QuickTest también permite crear, ver y modificar componentes empresariales, componentes con secuencias de comandos y áreas de aplicación. Para obtener más información, consulte la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.
Biblioteca de funciones	Permite crear, ver y modificar funciones y subrutinas que serán utilizadas con su prueba.

Barras de herramientas y menús

- ➤ "Menú Archivo" en la página 91
- ➤ "Menú Editar" en la página 94
- ➤ "Menú Ver" en la página 98
- ➤ "Menú Insertar" en la página 100
- ➤ "Menú Automatización" en la página 104
- ➤ "Menú Recursos" en la página 106
- ➤ "Menú Depuración" en la página 107
- ➤ "Menú Herramientas" en la página 108
- ➤ "Menú Ventana" en la página 111
- ➤ "Menú Ayuda" en la página 112
- ➤ "Barra de herramientas Acción" en la página 90
- ➤ "Otros comandos de QuickTest" en la página 115

Elementos clave adicionales

- **Pestañas de documentos y flechas de desplazamiento.** Permite desplazarse a documentos abiertos en el área del documento seleccionando la pestaña del documento que desea activar (enfocar). Si no hay suficiente espacio en el área de documento para mostrar todas las pestañas simultáneamente, use las flechas de izquierda y derecha para desplazarse entre los documentos abiertos.
- **Barra de título de QuickTest.** Muestra el nombre del documento activo. Si se han realizado cambios desde la última vez que se guardó, aparece un asterisco (*) junto al nombre del documento en la barra de título.
- **Barra de estado.** Muestra el estado de la aplicación QuickTest e información importante adicional.

Comandos de QuickTest

La mayoría de los comandos se encuentran accesibles en la barra de menú o pulsando las teclas de acceso directo. También puede tener acceso a los comandos de QuickTest que se usan con mayor frecuencia haciendo clic en los botones situados en las barras de herramientas.

Están disponibles los siguientes menús:

- "Barra de herramientas Acción" en la página 90
- "Menú Archivo" en la página 91
- "Menú Editar" en la página 94
- "Menú Ver" en la página 98
- "Menú Insertar" en la página 100
- "Menú Automatización" en la página 104
- "Menú Recursos" en la página 106
- "Menú Depuración" en la página 107
- "Menú Herramientas" en la página 108
- "Menú Ventana" en la página 111

➤ "Menú Ayuda" en la página 112

➤ "Otros comandos de QuickTest" en la página 115

Barra de herramientas Acción

La barra de herramientas **Acción** está disponible en la Vista de palabras clave y contiene opciones que permiten ver todas las acciones del flujo de prueba o los detalles de una acción seleccionada.

La barra de herramientas Acción siempre estará visible en el caso de que la prueba contenga acciones externas o reutilizables. Si no hay acciones externas ni reutilizables en la prueba, puede seleccionar **Ver** > **Barras de herramientas** > **Acción** para que se muestre la barra de herramientas Acción.

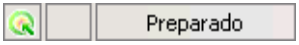
En el caso de que hubieran acciones externas o reutilizables en la prueba, sólo estará visible el icono de acción al ver el Flujo de prueba en su totalidad en la Vista de palabras clave. Puede ver los detalles de las acciones externas o reutilizables haciendo doble clic sobre la acción, seleccionando el nombre de la acción de la lista situada en la barra de herramientas Acción o seleccionando la acción en la Vista de palabras clave y haciendo clic en el botón **Mostrar**. Para regresar al Flujo de prueba, haga clic en el botón **Atrás**.

Para obtener detalles sobre acciones, consulte Capítulo 14, "Acciones".

Menú Archivo

Puede gestionar la prueba o biblioteca de funciones con ayuda de los siguientes comandos del menú **Archivo**:

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Nuevo > Prueba	CTRL+N	Crea una nueva prueba.
	Nuevo > Componente empresarial	CTRL+MAYÚS+N	Crea un nuevo componente empresarial.
	Nuevo > Componente con secuencias de comandos		Crea un nuevo componente con secuencias de comandos.
	Nuevo > Área de aplicación	CTRL+ALT+N	Crea una nueva área de aplicación.
	Nuevo > Biblioteca de funciones	MAYÚS+ALT+N	Crea una nueva biblioteca de funciones.
	Abrir > Prueba	CTRL+O	Abre una prueba existente.
	Abrir > Componente empresarial/de secuencia de comandos	CTRL+MAYÚS+O	Abre un nuevo componente empresarial o componente con secuencias de comandos.
	Abrir > Área de aplicación	CTRL+ALT+O	Abre un área de aplicación existente.
	Abrir > Biblioteca de funciones	MAYÚS+ALT+O	Abre una biblioteca de funciones existente.
	Cerrar		Cierra la biblioteca de funciones activa.
	Cerrar todas las bibliotecas de funciones		Cierra todas las bibliotecas de funciones abiertas.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Conexión a ALM/QC		Abre el cuadro de diálogo Conexión HP ALM permitiendo al usuario conectarse a un proyecto de HP ALM o de Quality Center. **Sugerencia:** ➤ Haga doble clic sobre el icono **ALM/QC** en la barra de estado para gestionar la conexión. ➤ Apunte sobre el icono **ALM/QC** en la barra de estado para ver información sobre la conexión. 
	Control de versiones de ALM/QC		Ofrece un submenú de opciones para la gestión de versiones de activos y líneas base de QuickTest en Quality Center. El submenú relacionado con la versión sólo se encuentra disponible si el usuario se encuentra conectado a un proyecto Quality Center habilitado para control de versión. Para más información, consulte "Comandos de gestión de versiones" en la página 1916.
	Guardar	CTRL+S	Guarda el documento activo.
	Guardar como		Abre el cuadro de diálogo Guardar pertinente para que el usuario pueda guardar el documento abierto.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Guardar prueba con recursos		Guarda una copia independiente de la prueba actual junto con sus archivos de recursos.
	Guardar todo		Guarda todos los documentos abiertos.
	Habilitar edición		Hace editables las bibliotecas de funciones de sólo lectura.
	Exportar prueba a archivo zip	CTRL+ALT+S	Crea un archivo zip a partir de la prueba activa.
	Importar prueba de archivo zip	CTRL+ALT+I	Importa una prueba de un archivo zip.
	Convertir en componente con secuencias de comandos	CTRL+ALT+C	Convierte un componente empresarial en un componente con secuencias de comandos.
	Imprimir	CTRL+P	Imprime el documento activo.
	Presentación preliminar		Muestra el aspecto que tendrá la Vista de palabras clave al imprimirse y permite al usuario modificar la configuración de página.
	Configuración		Abre el cuadro de diálogo Configuración permitiendo al usuario definir la configuración del documento abierto. (No relevante para bibliotecas de funciones)
	Gestión de guía de procesos		Abre el cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos permitiendo al usuario gestionar la lista de procesos disponibles en QuickTest.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Asociar biblioteca <Nombre de biblioteca de funciones> con <Nombre de documento>		Asocia la biblioteca de funciones activa al documento abierto. (Sólo disponible de bibliotecas de funciones)
	Archivos recientes		Enuncia los archivos vistos recientemente.
	Salir		Cierra la sesión de QuickTest.

Muchos de los comandos del menú **Archivo** también se encuentran disponibles de manera predeterminada en la barra de herramientas **Estándar**, como se muestra a continuación:

Menú Editar

Puede gestionar las acciones de la prueba y la prueba o pasos de la biblioteca de funciones con ayuda de los siguientes comandos del menú **Editar**:

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Deshacer	CTRL+Z	Revierte el último comando o elimina la última entrada que se ha escrito.
	Rehacer	CTRL+Y	Revierte la operación más reciente del comando Deshacer.
	Cortar	CTRL+X	Elimina la selección del documento.
	Copiar	CTRL+C	Copia la selección del documento.
	Pegar	CTRL+V	Pega la selección al documento.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Eliminar	ELIMINAR	Elimina la selección del documento.
	Copiar documentación a portapapeles		Copia el contenido de la columna **Documentación** de la Vista de palabras clave permitiendo al usuario pegarlo en una aplicación externa.
	Acción > Dividir acción		Divide una acción en dos acciones hermanas o en acciones anidadas principal-secundaria.
	Acción > Cambiar nombre de acción	MAYÚS+F2	Cambia el nombre de una acción.
	Acción > Eliminar acción		Permite eliminar de la prueba activa la llamada a la acción seleccionada o la acción y sus llamadas.
	Acción > Propiedades de la acción		Permite especificar opciones, parámetros y repositorios de objetos asociados de una acción almacenada.
	Acción > Propiedades de la llamada a la acción		Permite especificar el número de iteraciones de ejecuciones en función del número de filas de la tabla de datos, y definir los valores de parámetros de entrada y la ubicación de almacenamiento de los parámetros de salida.
	Propiedades del paso > Propiedades del comentario	CTRL+ENTER; ALT+ENTER	Abre el cuadro de diálogo Propiedades del comentario correspondiente a un paso de comentario. Sólo disponible cuando el paso seleccionado es un comentario.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Propiedades del paso > Propiedades del objeto	CTRL+ENTER; ALT+ENTER	Abre el cuadro de diálogo Propiedades del objeto correspondiente a un objeto seleccionado. Sólo disponible cuando el paso seleccionado contiene un objeto de prueba.
	Propiedades del paso > Propiedades del punto de comprobación		Abre el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación correspondiente a un objeto seleccionado. Sólo disponible cuando el paso seleccionado es un paso de punto de comprobación.
	Propiedades del paso > Propiedades del valor de salida		Abre el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida correspondiente a un objeto seleccionado. Sólo disponible cuando el paso seleccionado es un paso de valor de salida.
	Propiedades del paso > Propiedades del informe	CTRL+ENTER; ALT+ENTER	Muestra el cuadro de diálogo Propiedades del informe correspondiente a un paso de informe. Sólo disponible cuando el paso seleccionado es un paso **Reporter.ReportEvent**.
	Buscar	CTRL+F	Busca una cadena determinada.
	Reemplazar	CTRL+H	Busca y reemplaza una cadena determinada.
	Ir a	CTRL+G	Desplaza el cursor a una línea particular de la prueba o biblioteca de funciones.
	Marcadores	CTRL+B	Crea marcadores en la prueba o biblioteca de funciones para una navegación más fácil.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Avanzado > Comentar bloque	CTRL+M	Comenta la fila actual o las filas seleccionadas.
	Avanzado > Eliminar comentario de bloque	CTRL+MAYÚS+M	Elimina el formato del comentario de la fila actual o las filas seleccionadas.
	Avanzado > Sangría	TABULACIÓN	Aplica sangría al paso en función del espacio de tabulación definido en el cuadro de diálogo Opciones del editor.
	Avanzado > Anular sangría	RETROCESO	Anula la sangría aplicada al paso (reduce la sangría) en función del espacio de tabulación definido en el cuadro de diálogo Opciones del editor.
	Avanzado > Ir a definición de función	ALT+G	Se desplaza hasta la definición de la función seleccionada.
	Avanzado > Completar palabra	CTRL+SPACE	Completa la palabra cuando se escribe el principio de un objeto o método VBScript.
	Avanzado > Info. de argumentos	CTRL+MAYÚS+ ESPACIO	Muestra la sintaxis de un método.
	Avanzado > Aplicar "With" a secuencia de comandos	CTRL+W	Genera instrucciones **With** para la acción mostrada en la Vista de experto y habilita IntelliSense en las instrucciones **With**.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Avanzado > **Suprimir instrucciones "With"**	CTRL+MAYÚS+W	Convierte las instrucciones **With** de la acción mostrada en la Vista de experto en instrucciones VBScript regulares (de una sola línea).
	Paso opcional		Inserta un paso opcional (un paso no requerido para la correcta finalización de una sesión de ejecución).

Muchos de los comandos del menú **Editar** también se encuentran disponibles de manera predeterminada en la barra de herramientas **Editar**, como se muestra a continuación:

Menú Ver

Controle el modo en que se muestra QuickTest en la pantalla con ayuda de los comandos siguientes del menú **Ver**:

	Comando	Función
	Página de inicio	Abre la Página de inicio. (Sólo habilitado cuando la página de inicio está cerrada)
	Pantalla activa	Muestra la Pantalla activa.
	Palabras clave disponibles	Muestra u oculta el panel Palabras clave disponibles.
	Tabla de datos	Muestra el panel Tabla de datos.
	Visor de depuración	Muestra u oculta el panel Visor de depuración.
	Información	Muestra u oculta el panel Información.

	Comando	Función
	Recursos no encontrados	Muestra u oculta el panel Recursos no encontrados.
	Guía de procesos	Muestra u oculta los paneles Guía de procesos.
	Recursos	Muestra u oculta el panel Recursos.
	Flujo de prueba	Muestra u oculta el panel Flujo de prueba. (Sólo relevante para pruebas)
	Por hacer	Muestra u oculta el panel Por hacer.
	Expandir todo	Expande estos pasos en la Vista de palabras clave.
	Contraer todo	Contrae estos pasos en la Vista de palabras clave.
	Vista de palabras clave	Muestra la Vista de palabras clave si se muestra la Vista de experto. **Nota:** Este comando estará deshabilitado si la Vista de palabras clave se encuentra oculta. Puede indicar a QuickTest que muestre u oculte la Vista de palabras clave con ayuda del comando **Mostr. la Vista de palabras clave para pruebas y compon. con secuencias de comandos** (panel **Herramientas** > **Opciones** > **General**).
	Vista de experto	Muestra la Vista de experto si se muestra la Vista de palabras clave.
	Barras de herramientas	Permite mostrar y ocultar las barras de herramientas de QuickTest.
	Tema de ventana	Permite seleccionar el tema que se aplicará a la ventana de QuickTest. **Nota:** Sólo podrá aplicar el tema Microsoft Windows XP a la ventana de QuickTest si su ordenador está configurado para utilizar temas Windows XP.

Algunos de los comandos del menú **Ver** también se encuentran disponibles de manera predeterminada en la barra de herramientas **Ver**, como se muestra a continuación:

Menú Insertar

Podrá insertar diversos tipos de pasos de la biblioteca de funciones y pruebas con ayuda de los siguientes comandos del menú **Insertar**:

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Punto de comprobación > Punto de comprobación existente	ALT +F12	Abre el cuado de diálogo Añadir punto de comprobación existente permitiendo al usuario insertar puntos de comprobaciones de un objeto o una tabla. **Nota:** Si se encuentran disponibles, podrá insertar también otros tipos de puntos de comprobación en la opción de menú, el menú contextual o el botón de la barra de herramientas.
	Punto de comprobación > Punto de comprobación estándar	F12	Abre el cuado de diálogo Propiedades de punto de comprobación permitiendo al usuario crear puntos de comprobaciones de un objeto o una tabla. **Nota:** Si se encuentran disponibles, podrá insertar también otros tipos de puntos de comprobación en la opción de menú, el menú contextual o el botón de la barra de herramientas.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Valor de salida > Valor de salida existente	MAYÚS+CTRL+F12	Abre el cuado de diálogo Añadir valor de salida existente permitiendo al usuario crear valores de salida estándar de un objeto o una tabla. **Nota:** Si se encuentran disponibles, podrá insertar también otros tipos de valores de salida en la opción de menú, el menú contextual o el botón de la barra de herramientas.
	Valor de salida > Valor de salida estándar	CTRL+F12	Abre el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida permitiendo al usuario crear valores de salida estándar de un objeto o una tabla. **Nota:** Si se encuentran disponibles, podrá insertar también otros tipos de valores de salida en la opción de menú, el menú contextual o el botón de la barra de herramientas.
	Generador de pasos	F7	Abre el generador de pasos.
	Generador de definiciones de función		Abre el generador de definiciones de función.
	Punto de sincronización		Inserta un punto de sincronización en la prueba indicando a QuickTest que pause la prueba hasta que se alcanza el valor de propiedad de objeto (o expira el tiempo).
	Nuevo paso	F8; INSERTAR	Inserta un nuevo paso en la Vista de palabras clave.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Nuevo paso después del bloque	MAYÚS+F8	Inserta un nuevo paso después de un bloque condicional o de bucle en la Vista de palabras clave.
	Operación		Inserta un paso de operación (función) en el componente empresarial. (Sólo relevante para componentes empresariales)
	Comentario		Inserta un paso de Comentario en la Vista de palabras clave.
	Informe		Inserta un paso del Generador de informes en la Vista de palabras clave indicando a QuickTest que notifique un evento en los Resultados de la ejecución.
	Instrucción condicional		Inserta una instrucción **If...Then**, **ElseIf...Then** o **Else** en función de la selección realizada.
	Instrucción de bucle		Inserta una instrucción **While...When**, **For...Next**, **Do...While** o **Do...Until** en función de la selección realizada.
	Llamada a nueva acción		Crea una nueva acción y la inserta en la ubicación especificada.
	Llamada a copia de acción		Inserta una llamada a una copia editable de una acción existente.
	Llamada a acción existente		Inserta una llamada a una acción reutilizable existente.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Llamada a prueba de Service Test		Inserta una llamada a una prueba de Service Test. (Sólo aplicable si Service Test se encuentra instalado en el ordenador de QuickTest)
	Iniciar transacción		Inserta un paso StartTransaction en la prueba marcando el comienzo de la transacción de la que se tomará el tiempo. (Sólo relevante si la prueba incluye transacciones que serán usadas por LoadRunner o Business Availability Center)
	Finalizar transacción		Inserta un paso EndTransaction en la prueba marcando el fin de la transacción de la que se tomará el tiempo. (Sólo relevante si la prueba incluye transacciones que serán usadas por LoadRunner o Business Availability Center)

Algunos de los comandos del menú **Insertar** también se encuentran disponibles de manera predeterminada en la barra de herramientas **Insertar**, como se muestra a continuación:

Menú Automatización

Controle sus sesiones de ejecución y grabación con ayuda de los comandos del menú **Automatización** siguientes:

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Grabar	F3	Inicia una sesión de grabación.
	Ejecutar	F5	Inicia una sesión de ejecución desde el principio o a partir de la línea en la que se pausó la sesión.
	Detener	F4 (También es posible definir teclas de método abreviado o combinaciones de teclas. Consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619).	Detiene la sesión de grabación o ejecución.
	Ejecutar acción actual		Sólo ejecuta la acción activa.
	Ejecutar desde paso	CTRL+F5	Inicia una sesión de ejecución desde el paso seleccionado.
	Modo de ejecución de mantenimiento		Inicia una sesión de ejecución durante la cual se abre el asistente para ejecución de mantenimiento en relación con los pasos que dieron error por no haberse podido encontrar un objeto en la aplicación (si se aplica).

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Modo de ejecución de actualización		Inicia una sesión de ejecución para actualizar las descripciones de objetos de prueba y otras opciones (si se aplica).
	Grabación analógica	MAYÚS+ALT+F3	Inicia la grabación en modo **Grabación analógica**.
	Grabación de bajo nivel	CTRL+MAYÚS +F3	Inicia la grabación en modo **Grabación de bajo nivel**.
	Configuración de grabación y ejecución		Abre el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución permitiendo al usuario definir las preferencias de navegador para grabar y ejecutar la prueba.
	Lista de guía de procesos		Enuncia los procesos que se encuentran disponibles respecto al tipo de documento actual y los QuickTest complementos actualmente cargados permitiendo al usuario abrirlos.
	Resultados		Abre el Run Results Viewer permitiendo al usuario ver resultados de una sesión de ejecución de pruebas.

Algunos de los comandos del menú **Automatización** también se encuentran disponibles de manera predeterminada en la barra de herramientas **Automatización**, como se muestra a continuación:

Menú Recursos

Controle sus repositorios de objetos y otros recursos con ayuda de los comandos del menú **Recursos** siguientes:

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Repositorio de objetos	CTRL+R	Abre la ventana de Repositorio de objetos, la cual muestra un árbol que contiene todos los objetos de la prueba actual. También disponible de la barra de herramientas Automatización (como se describe en página 104).
	Gestor de repositorios de objetos		Abre el cuadro de diálogo Gestor de repositorios de objetos permitiendo al usuario abrir y modificar múltiples repositorios de objetos compartidos.
	Asociar repositorios		Abre el cuadro de diálogo Asociar repositorios permitiendo al usuario gestionar las asociaciones de repositorios de objetos de la prueba.
	Asignar parámetros de repositorio		Abre el cuadro de diálogo Asignar parámetros de repositorio permitiendo al usuario asignar parámetros de repositorio según se requiera.
	Gestor de escenarios de recuperación		Abre el cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación.
	Bibliotecas de funciones asociadas		Enuncia las bibliotecas de funciones asociadas con el documento activo permitiendo al usuario abrirlas.

Menú Depuración

Depure los pasos de la prueba y las bibliotecas de funciones asociadas con ayuda de los siguientes comandos del menú **Depurar**:

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Pausa		Pausa la sesión de depuración.
	Entrar	F11	Sólo ejecuta la línea actual de la secuencia de comandos. Si la línea actual llama a un método, el método se mostrará en la vista pero no será ejecutado.
	Pasar por encima	F10	Sólo ejecuta la línea actual de la secuencia de comandos. Si la línea actual llama a un método, el método será ejecutado en su totalidad pero no se mostrará en la vista.
	Salir	MAYÚS+F11	Ejecuta hasta el final del método y a continuación pausa la sesión de ejecución. (Sólo disponible después de ejecutar un método con **Entrar**)
	Ejecutar hasta paso	CTRL+F10	Ejecuta hasta el paso actual.
	Depurar desde paso		Ejecuta desde el paso seleccionado en lugar de hacerlo desde el inicio de la prueba.
	Añadir a Vigilar	CTRL+T	Añade el elemento seleccionado a la pestaña Vigilar.
	Insertar/ suprimir punto de interrupción	F9	Inserta o elimina un punto de interrupción en la prueba.
	Activar/ desactivar punto de interrupción	CTRL+F9	Activa o desactiva un punto de interrupción en la prueba.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Borrar todos los puntos de interrupción	CTRL+ MAYÚS+F9	Elimina todos los puntos de interrupción en la prueba.
	Activar/ desactivar todos los puntos de interrupción		Activa o desactiva todos los puntos de interrupción en la prueba.

Algunos de los comandos del menú **Depurar** también se encuentran disponibles de manera predeterminada en la barra de herramientas **Depurar**, como se muestra a continuación:

Menú Herramientas

Podrá ejecutar los siguientes comandos del menú **Herramientas**:

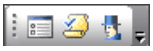
	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Opciones		Abre el cuadro de diálogo Opciones permitiendo al usuario modificar opciones de pruebas globales.
	Opciones de visualización		Abre el cuadro de diálogo Opciones del editor permitiendo al usuario personalizar el modo en que se mostrarán las pruebas y bibliotecas de funciones en la Vista de experto y ventanas de bibliotecas de funciones.
	Comprobar sintaxis	CTRL+F7	Comprueba la sintaxis del documento activo.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Acelerador de ampliación		Abre Acelerador de ampliación para HP Functional Testing permitiendo al usuario extender el complemento Web y personalizar el modo en que QuickTest reconoce e interactúa con los diferentes tipos de controles usando un IDE tipo Visual Studio-. **Nota:** Acelerador de ampliación es una herramienta externa que el usuario instala del DVD de instalación de QuickTest Professional. Si Acelerador de ampliación no se encuentra instalado, un cuadro de mensaje notificará que la herramienta no ha sido instalada y facilitará vínculos para obtener mayor información.
	Evaluador de expresiones regulares		Abre el cuadro de diálogo Evaluador de expresiones regulares permitiendo al usuario crear y probar expresiones regulares para determinar si se ajustan a sus necesidades.
	Identificación de objetos		Abre el cuadro de diálogo Identificación de objetos permitiendo al usuario especificar el modo en que QuickTest identifica un objeto de prueba determinado.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Espía de objetos		Abre el cuadro de diálogo Espía de objetos permitiendo al usuario ver las operaciones y propiedades nativas de cualquier objeto de una aplicación abierta, así como la jerarquía de objetos de prueba, las propiedades de identificación y las operaciones del objeto de prueba que QuickTest usa para representar a ese objeto. También se puede añadir un objeto al repositorio de objetos local y resaltarlo en la aplicación.
	Configuración de grabación de eventos web		Abre el cuadro de diálogo Configuración de grabación de eventos web permitiendo al usuario especificar un nivel de configuración de grabación.
	Controlador de datos		Abre el cuadro de diálogo Controlador de datos, el cual muestra la lista predeterminada Constantes correspondiente a la acción.
	Cambiar pantalla activa		Reemplaza la Pantalla activa anteriormente grabada por la Pantalla activa seleccionada.
	Objetos virtuales > Nuevo objeto virtual		Abre el asistente Objeto virtual permitiendo al usuario enseñar a QuickTest a reconocer un área de la aplicación como objeto de prueba estándar.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Objetos virtuales > Gestor de objetos virtuales		Abre el Gestor de objetos virtuales permitiendo al usuario gestionar las colecciones de objetos virtuales definidos en el ordenador.
	Personalizar		Abre el cuadro de diálogo Personalizar permitiendo al usuario personalizar barras de herramientas y menús, y crear nuevos menús.

Algunos de los comandos del menú **Herramientas** también se encuentran disponibles de manera predeterminada en la barra de herramientas **Herramientas**, como se muestra a continuación:



Menú Ventana

Podrá ejecutar los siguientes comandos del menú **Ventana**:

Comando	Función
Cascada	Muestra los documentos abiertos en cascada.
Mosaico horizontal	Muestra los documentos abiertos uno encima del otro.
Mosaico vertical	Muestra los documentos abiertos uno junto al otro.
Cerrar todas las bibliotecas de funciones	Cierra todas las bibliotecas de funciones abiertas.
<sección de archivos abiertos>	Enuncia los documentos que se encuentran abiertos en la sesión de QuickTest.
Ventanas	Abre el cuadro de diálogo Ventanas permitiendo al usuario gestionar las ventanas de documentos abiertos.

Menú Ayuda

Podrá ejecutar los siguientes comandos del menú **Ayuda**:

Comando	Tecla de acceso directo	Función
Ayuda de QuickTest Professional	F1	Abre la Ayuda de QuickTest Professional.
Tutorial de QuickTest Professional		Abre el Tutorial de QuickTest Professional, el cual le enseña las destrezas básicas de QuickTest y le muestra cómo comenzar a probar sus aplicaciones.
Novedades		Abre Novedades en la Ayuda de QuickTest Professional.
Películas de características del producto		Permite al usuario ver películas que ilustran diversas funciones de QuickTest.
Solución de problemas y base de conocimiento		Abre la sección Solución de problemas del sitio web HP Software Support permitiendo al usuario seleccionar de entre las diversas opciones de dicha sección, incluidos los artículos de la base de conocimiento específicos de un producto. (Requiere inicio de sesión). La URL es: http://h20230.www2.hp.com/troubleshooting.jsp

Comando	Tecla de acceso directo	Función
HP Software Support		Abre la sitio web HP Software Support. Este sitio permite al usuario examinar la HP base de conocimiento y añadir artículos propios. También se puede publicar y explorar foros de discusión de usuarios, enviar solicitudes de soporte, descargar revisiones y documentación actualizada, y mucho más. La URL es: www.hp.com/go/hpsoftwaresupport
Send Feedback and Win!		Abre el sitio web Send Feedback and Win de QuickTest Professional HP, en el que podrá contestar a encuestas sobre QuickTest y cualificar para ganar premios en concursos especiales. La URL es: http://www.hpqtp.com
HP Update		Comprueba si existen actualizaciones disponibles para los productos HP instalados en su ordenador. Se pueden elegir qué actualizaciones se desean descargar y, opcionalmente, instalar.

Comando	Tecla de acceso directo	Función
Página web del software de HP QuickTest Professional		Utiliza el explorador web predeterminado para acceder a la página web del software HP QuickTest Professional en el sitio web corporativo HP. Este sitio ofrece información general, hojas de cálculo de datos, demos y documentos del producto de QuickTest, así como acceso a otros recursos técnicos. La URL es: http://www.hp.com/go/qtp
Acerca de QuickTest Professional		Muestra información sobre la versión instalada de QuickTest Professional.

Otros comandos de QuickTest

También puede ejecutar las siguientes opciones especiales mediante teclas de acceso directo:

Opción	Tecla de acceso directo	Función
Cambiar de la Vista de palabras clave a la Vista de experto y viceversa	CTRL+PAGE UP/PAGE DOWN	Alterna entre Vista de palabras clave y Vista de experto.
Alterna entre documentos abiertos	CTRL+TAB	Despliega en pantalla otro tipo de documento abierto.
Abrir menú contextual	MAYÚS+F10, o pulse la tecla de aplicación ( ) *[sólo en teclados naturales de Microsoft]*	Abre el menú contextual correspondiente a la celda de datos del paso seleccionado en la tabla de datos.
Expandir todas las ramas	* *[en el teclado numérico]*	Expande todas las ramas en la Vista de palabras clave.
Expandir rama	+ *[en el teclado numérico]*	Expande la rama de elementos seleccionada y todas las ramas asociadas en la Vista de palabras clave.
Contraer rama	- *[en el teclado numérico]*	Contrae la rama de elementos seleccionada y todas las ramas asociadas en la Vista de palabras clave.
Abre la lista **Elemento** u **Operación**.	MAYÚS+F4 o ESPACIO cuando se encuentra seleccionada la columna **Elemento** u **Operación** en la Vista de palabras clave.	Abre la lista **Elemento** u **Operación** en la Vista de palabras clave cuando se encuentra seleccionada la columna **Elemento** u **Operación**.

Estructura de la carpeta de programas de QuickTest Professional

Una vez completado el proceso de instalación de QuickTest Professional, se agregarán los siguientes elementos a la carpeta de programas de QuickTest Professional (**Inicio** > **Programas** > **HP QuickTest Professional**):

➤ **Documentation.** Proporciona los siguientes vínculos a archivos de documentación de uso frecuente:

Opción	Descripción
HP QuickTest Professional Code Samples Plus	Abre la Ayuda de Code Samples Plus de QuickTest Professional, la cual ofrece bibliotecas de funciones de ejemplo, código y ejemplos de SDK con explicaciones adjuntas.
Ayuda de HP QuickTest Professional	Abre un archivo de ayuda exhaustivo que contiene lo siguiente: ➤ *Guía del usuario de HP QuickTest Professional* ➤ *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing* ➤ *Guía de complementos de HP QuickTest Professional* ➤ *HP QuickTest Professional Object Model Reference* (incluidas las secciones pertinentes para complementos instalados) ➤ *QuickTest Advanced References* (Automation API and XML Schema references) ➤ *Microsoft VBScript Reference*

Opción	Descripción
QuickTest Automation Reference	Abre QuickTest Professional Automation Object Model Reference. El modelo de objetos de automatización le proporciona asistencia en la administración de pruebas automatizadas proporcionando objetos, métodos y propiedades que permiten controlar las funciones y configuraciones de QuickTest. Automation Object Model Reference proporciona sintaxis, información descriptiva y ejemplos de los objetos, métodos y propiedades. También contiene información general detallada para comenzar a escribir secuencias de comandos de automatización de QuickTest.
Tutorial	Abre el tutorial de QuickTest Professional, el cual le enseña las destrezas básicas de QuickTest y le muestra cómo comenzar a probar sus aplicaciones.

➤ **Extensibility**. Ofrece vínculos a la sección Ayuda para los SDK de ampliación de complementos disponibles en QuickTest Professional. Si instala un SDK de ampliación, esta carpeta de programas puede también contener elementos adicionales.

➤ **Sample Applications.** Contiene los vínculos siguientes a aplicaciones de ejemplo de utilidad para adquirir práctica haciendo pruebas en QuickTest:

Opción	Descripción
Flight	Abre una reserva de vuelos de ejemplo en una aplicación de Windows. Para tener acceso a la aplicación, introduzca cualquier nombre de usuario y la contraseña **mercury**.
Mercury Tours Web site	Abre una aplicación web de ejemplo de reservas de vuelos. Esta aplicación web será utilizada como base del tutorial de QuickTest. Para obtener detalles, consulte el *Tutorial de HP QuickTest Professional*.

➤ **Tools.** Contiene las siguientes utilidades y herramientas que le serán de utilidad durante el proceso de pruebas:

Opción	Descripción
Additional Installation Requirements	Abre el cuadro de diálogo Requisitos adicionales de instalación, el cual muestra todos los software prerrequisitos que deben instalarse o configurarse para trabajar con QuickTest.
HP Micro Player	Abre el Micro Player de HP, el cual permite ver películas capturadas de una sesión de ejecución sin necesidad de abrir QuickTest. Para obtener detalles, haga clic en el botón **Ayuda** de la ventana del Micro Player de HP.
Java Add-in JRE Support Tool	Abre la la herramienta de soporte Java Add-in JRE, la cual ajusta los parámetros de tiempo de ejecución JVM de su JRE para permitir que el complemento Java reconozca los applets y objetos Java que contienen. Esta herramienta sólo es necesaria para ciertos sistemas operativos, exploradores y versiones de JRE. Para obtener detalles, consulte la sección **Java** de la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.
License Validation Utility	Abre la utilidad Validación de licencias, la cual permite al usuario recuperar y validar información de licencias. Para obtener detalles, haga clic en el botón **Ayuda** de la ventana Utilidad Validación de licencias.
Password Encoder	Abre la herramienta Codificador de contraseña, la cual permite codificar contraseñas. Puede usar las cadenas de comandos resultantes como argumentos de método o valores de parámetros de la Tabla de datos (sólo para pruebas). Para más información, consulte "Herramienta Codificador de contraseña" en la página 571.
QuickTest Script Editor	(Sólo relevante para pruebas y bibliotecas de funciones). Abre el Editor de secuencias de comandos de QuickTest, el cual permite abrir y modificar las cadenas de comandos de múltiples pruebas y bibliotecas de función de manera simultánea. Para obtener detalles, consulte "QuickTest Script Editor" en la página 1761.

Opción	Descripción
Register New Browser Control	Abre la utilidad Registro de controles de explorador, la cual permite registrar su aplicación de controles de explorador de manera que QuickTest Professional reconozca los objetos web al registrar o ejecutar pruebas. Para obtener detalles, consulte la sección sobre registro de controles de explorador en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.
Remote Agent	Activa el Agente remoto de QuickTest, el cual permite configurar el modo en que se comporta QuickTest cuando una aplicación remota del tipo de Quality Center ejecuta una prueba. Para más información, consulte el "Cuadro de diálogo Configuración del agente remoto" en la página 1844.
Run Results Deletion Tool	(Sólo relevante para pruebas) Abre el cuadro de diálogo de la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución, el cual permite eliminar del sistema resultados obsoletos o no deseados en función de los criterios específicos definidos por el usuario. Para obtener detalles, consulte "Herramienta para eliminar resultados de la ejecución" en la página 1282.
Save and Restore Settings	Abre el cuadro de diálogo Guardar y restaurar configuración, el cual permite guardar algunas configuraciones existentes antes de desinstalar una versión de QuickTest 9.2 o anterior y restaurarlas una vez instalada la nueva versión. Para obtener detalles, consulte "Guardar y restaurar configuración" en la página 1767.
Silent Test Runner	(Sólo relevante para pruebas) Abre el cuadro de diálogo Ejecutor de pruebas silencioso, el cual permite ejecutar una prueba de QuickTest del modo en que es ejecutada en LoadRunner y Business Availability Center. Para obtener detalles, consulte "Ejecutor de pruebas silencioso" en la página 1989.
Test Batch Runner	(Sólo relevante para pruebas) Abre el cuadro de diálogo Test Batch Runner, el cual permite configurar QuickTest de manera que ejecute varias pruebas consecutivas. Para obtener detalles, consulte "Cómo ejecutar su prueba" en la página 1181.

Nota: Pueden ofrecerse herramientas adicionales dependiendo de los complementos de QuickTest instalados.

- **HP QuickTest Professional.** Abre la aplicación QuickTest Professional.
- **HP QuickTest Professional Product Availability Matrix**. Ofrece una lista de todos los entornos, programas y versiones admitidos por QuickTest Professional y sus complementos.
- **HP Run Results Viewer.** Abre Run Results Viewer, el cual permite seleccionar una prueba y ver información acerca de los pasos realizados durante la sesión de ejecución. Para más información, consulte "Interfaz de usuario de Run Results Viewer" en la página 1227.
- **HP Updates.** Comprueba si existen actualizaciones disponibles para los productos HP instalados en su ordenador. Se pueden elegir qué actualizaciones se desean descargar y, opcionalmente, instalar.
- **Léame.** Abre el archivo *Léame de HP QuickTest Professional*, el cual ofrece las últimas noticias e información sobre QuickTest Professional y los complementos de QuickTest Professional.

Nota: Si ha desinstalado una versión anterior de QuickTest Professional antes de instalar esta versión, es posible que tenga elementos adicionales (obsoletos) en la carpeta de programas de QuickTest Professional. Además, si ha instalado complementos de QuickTest Professional o SDK de ampliación, puede tener elementos en la carpeta de programas específicamente relacionados con esos elementos.

Página de inicio

Esta página le da la bienvenida a QuickTest y describe las nuevas funciones de la versión, incluidos los vínculos a información adicional sobre estas funciones. También ofrece vínculos a la Guía de procesos, una herramienta que incluye los procedimientos recomendados para trabajar con QuickTest.

Para acceder	**1** Inicie QuickTest tal como se describe en "Cómo iniciar QuickTest" en la página 84. **2** Si no se muestra la Página de inicio, seleccione **Ver > Página de inicio.**

Elementos de interfaz de usuario generales

Elementos de la IU	Descripción
¡Bienvenido!	Permite abrir documentos nuevos o existentes mediante los botones de acceso rápido descritos a continuación.
Lista de guía de procesos	La lista de procesos de QuickTest disponibles. Si su organización dispone de descripciones para sus propios procesos personalizados, estos procesos también pueden estar disponibles en la **Lista de guía de procesos**. Para más información, consulte los "Paneles Guía de procesos" en la página 1531.
Archivos recientemente utilizados	La lista de documentos que han sido abiertos recientemente.
No mostrar la ventana Página de inicio al arrancar	Al seleccionarse, indica a QuickTest que abra un documento en blanco directamente después de iniciar.
Sección Novedades	La lista de las características más recientes, mejoras y entornos admitidos de la última versión de QuickTest.

Botones de acceso rápido

Botón	Descripción	Botón	Descripción
	Abre una nueva prueba.		Abre una prueba existente.
	Abre un nuevo componente empresarial.		Abre un componente empresarial existente.
	Abre una nueva área de aplicación.		Abre un área de aplicación existente.
	Abre una nueva biblioteca de funciones.		Abre una biblioteca de funciones existente.

Cuadro de diálogo Gestor de complementos

Este cuadro de diálogo permite seleccionar los complementos que desea que QuickTest cargue seleccionando las casillas contiguas a cada complemento.

Para acceder	Este cuadro se abre de manera predeterminada al iniciarse QuickTest. Para mostrar el Administrador de complementos si no se abre al iniciar QuickTest, seleccione **Herramientas** > **Opciones** > **nodo General** y, a continuación, **Mostr. el Admin. de complementos al iniciar**.

Información importante	➤ Si selecciona la casilla de un complemento que contiene un complemento secundario, el complemento secundario se seleccionará automáticamente. ➤ Si desactiva la casilla de un complemento principal, las casillas de los secundarios también serán desactivadas. ➤ QuickTest recuerda qué complementos ha seleccionado de manera que la siguiente vez que abra QuickTest, serán seleccionados los mismos complementos en el cuadro de diálogo Administrador de complementos.
Tareas relacionadas	"Cómo iniciar QuickTest" en la página 84
Consulte también	"Ventana Información de producto" en la página 129

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

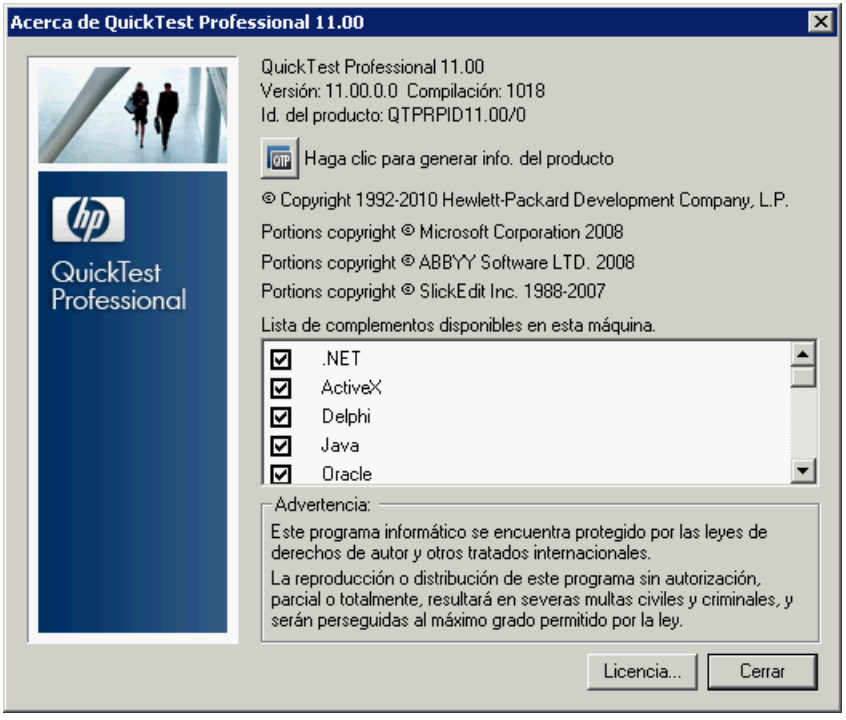
Elementos de la IU	Descripción
Complemento	Nombres de los complementos instalados. La lista de complementos puede también incluir nodos secundarios que representan complementos desarrollados por Ud. o terceros para admitir entornos adicionales o controles que usen ampliación de complementos. Para obtener más información, consulte la Add-in Extensibility Developer Guide correspondiente, disponible en el conjunto de programas QuickTest Professional Extensibility Documentation (**Inicio** > **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **Extensibility** > **Documentation**.
Licencia	Licencia usada por los complementos, si los hubiere, y el tiempo restante hasta que caduque una licencia de tiempo limitado: ➤ **Con licencia.** Se aplica a los complementos suministrados con QuickTest Professional. Los complementos utilizan la misma licencia que QuickTest Professional. Por consiguiente, si QuickTest usa una licencia **permanente**, los complementos usarán la misma licencia **permanente**; y si QuickTest usa una licencia **de tiempo limitado**, los complementos usarán también esa misma licencia **de tiempo limitado**.

Elementos de la IU	Descripción
	➤ **Sin licencia.** Se aplica a aquellos complementos que no tengan tienen la licencia por puesto o no tienen acceso a una licencia simultánea (por ejemplo, si todas las licencias simultáneas se encuentran en uso, o si la licencia de complementos requerida no se encuentra instalada en el servidor de licencias simultánea en la subred). Para cargar el complemento, deberá en primer lugar instalar o tener acceso a una licencia. ➤ **Tiempo restante.** Especifica el número de días y horas que restan para que caduque una licencia de complementos de tiempo limitado. (Sólo se muestra cuando se utiliza una licencia por puesto de QuickTest, no una licencia simultánea). Para obtener más información, consulte la *Guía de instalación de HP QuickTest Professional*.
Descripción del complemento	Descripción del entorno que admite el complemento seleccionado.
Cargar la licencia de Unified Functional Testing	Indica a QuickTest que utilice una licencia **UnifiedFunctionalTesting** del servidor de licencias simultánea. Deberá seleccionarse esta casilla si se desea trabajar con pruebas que contengan llamadas a pruebas Service Test. (No relevante para componentes). Esta opción podrá habilitarse, deshabilitarse u ocultarse como sigue a continuación: ➤ **Habilitado**. Una licencia **UnifiedFunctionalTesting** es una de las licencias que se encuentran disponibles en el servidor de licencias simultánea. ➤ **Habilitado y seleccionado.** Ud. seleccionó esta casilla la última vez que abrió QuickTest y una licencia **Unified Functional Testing** es una de las licencias que se encuentran disponibles en el servidor de licencias simultánea.

Elementos de la IU	Descripción
	➤ **Deshabilitado y seleccionado.** Ello ocurrirá en los casos siguientes: ➤ La única licencia simultánea disponible es una licencia **UnifiedFunctionalTesting**. ➤ Service Test se encuentra abierto en el ordenador y Service Test está utilizando una licencia **UnifiedFunctionalTesting**. ➤ Una licencia **UnifiedFunctionalTesting** es la licencia mínima requerida para uno o más de los complementos instalados. ➤ **Deshabilitado y borrado.** No existen licencias **UnifiedFunctionalTesting** disponibles actualmente. ➤ **Oculto.** QuickTest se encuentra utilizando una **licencia por puesto**. **Nota:** QuickTest recuerda la última selección, de manera que si desactivó la casilla **Mostrar al iniciar** en una sesión anterior, QuickTest intentará cargar el mismo tipo de licencia que utilizó en aquella sesión, si estuviera disponible. Para cambiar el tipo de licencia, muestre este cuadro de diálogo (como se describe a continuación).
Mostrar al iniciar	Indica a QuickTest que muestre el cuadro de diálogo Administrador de complementos cada vez que Ud. abra QuickTest. Cuando se desmarca esta casilla, QuickTest abre y carga los mismos complementos que se cargaron en la sesión anterior, sin mostrar el Administrador de complementos. **Nota para usuarios de licencias simultáneas:** Si la casilla se desmarcó en la sesión anterior y el tipo de licencia seleccionada del servidor de licencias simultánea no se encuenta disponible, QuickTest intentará cargar una licencia disponible que se corresponda con los complementos seleccionados. **Para mostrar de nuevo el Administrador de complementos:** Seleccione **Herramientas** > **Opciones** > **nodo General** y seleccione **Mostr. el Admin. de complementos al iniciar**.

Cuadro de diálogo Acerca de QuickTest Professional

Este cuadro de diálogo permite ver información relativa a los complementos, revisiones y parches de QuickTest instalados en su ordenador, así como información básica adicional sobre su ordenador. Esta información es de utilidad en la solución de problemas y al trabajar con Software Support HP.



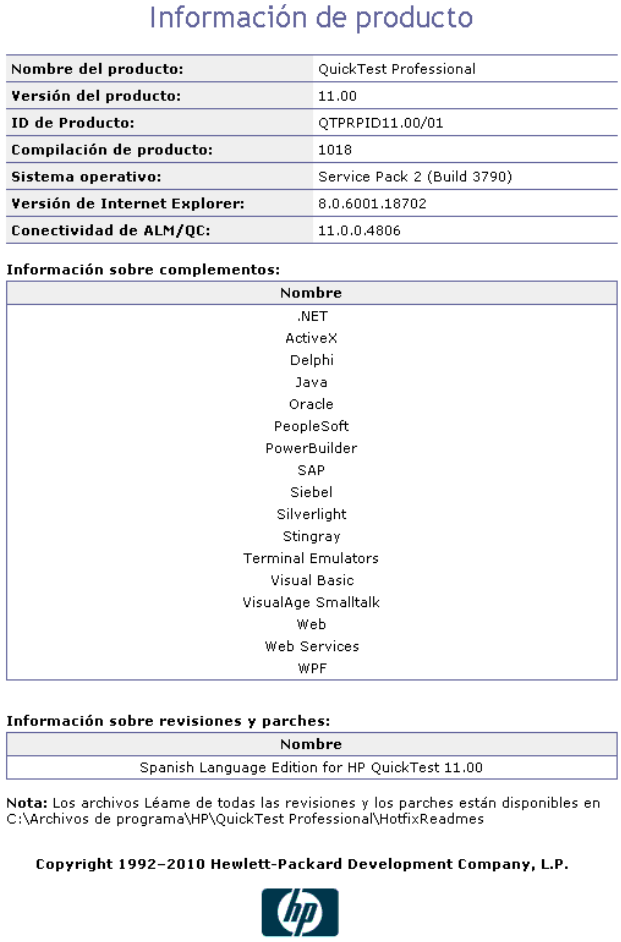
Para acceder	Seleccione **Ayuda** > **Acerca de QuickTest Professional**.

Los elementos de interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<sección de información de la versión>	La versión de QuickTest que se ha instalado en su ordenador, su número de compilación y su número de Id. de producto.
	Abre la "Ventana Información de producto" en la página 129 permitiendo al usuario ver información más detallada sobre los productos QuickTest Professional instalados en su ordenador.
Lista de complementos disponibles en el equipo	La lista de los complementos de QuickTest que se han instalado en su ordenador. Una marca de verificación junto al nombre del complemento indicará que el complemento se encuentra cargado. Para obtener más información sobre los complementos de QuickTest, consulte la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.
Licencia	Permite al usuario ver detalles o modificar las licencias de QuickTest Professional instaladas en su ordenador. Para obtener más información, consulte la *Guía de instalación de HP QuickTest Professional*.

Ventana Información de producto

Esta ventana muestra información detallada sobre los productos QuickTest Professional instalados en su ordenador.



Información de producto

Nombre del producto:	QuickTest Professional
Versión del producto:	11.00
ID de Producto:	QTPRPID11.00/01
Compilación de producto:	1018
Sistema operativo:	Service Pack 2 (Build 3790)
Versión de Internet Explorer:	8.0.6001.18702
Conectividad de ALM/QC:	11.0.0.4806

Información sobre complementos:

Nombre
.NET
ActiveX
Delphi
Java
Oracle
PeopleSoft
PowerBuilder
SAP
Siebel
Silverlight
Stingray
Terminal Emulators
Visual Basic
VisualAge Smalltalk
Web
Web Services
WPF

Información sobre revisiones y parches:

Nombre
Spanish Language Edition for HP QuickTest 11.00

Nota: Los archivos Léame de todas las revisiones y los parches están disponibles en C:\Archivos de programa\HP\QuickTest Professional\HotfixReadmes

Copyright 1992–2010 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Para acceder	En el cuadro de diálogo de QuickTest Professional Acerca de, haga clic en el botón **Información de producto** .
Consulte también	"Cuadro de diálogo Acerca de QuickTest Professional" en la página 127

Los elementos de interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<información general de producto>	La versión de QuickTest Professional, el Id. de producto y número de compilación instalados en su ordenador.
Sistema operativo	La versión del sistema operativo instalado en el ordenador.
Versión de Internet Explorer	La versión de Microsoft Internet Explorer instalada en el ordenador.
Conectividad de ALM/QC	La versión de los complementos de conectividad de Quality Center o HP ALM instalados en el ordenador.
Información sobre complementos	Los complementos de QuickTest instalados en el ordenador.
Información sobre revisiones y parches	Los nombres de las revisiones y parches de QuickTest instalados en el ordenador, y los vínculos a los archivos léame correspondientes.

Solución de problemas y limitaciones: administración de programas de QuickTest

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones para la administración de programas y herramientas de QuickTest.

Herramientas del conjunto de programas de HP QuickTest Professional

No podrá utilizar algunas de las herramientas del conjunto de programas > **Herramientas** de **HP QuickTest Professional** si la opción UAC (User Account Control) está establecida en ON. (Relevante para Microsoft Windows Vista, Windows 7, Windows Server 2008 y Windows Server 2008 R2).

Solución alternativa: Desactivar temporalmente la opción UAC al usar estas herramientas haciendo lo siguiente:

En el caso de Microsoft Windows Vista y Windows Server 2008:

1. Inicie sesión como administrador.
2. En el Panel de control, seleccione **Cuentas de usuario** > **Cambiar la configuración de seguridad** y desactive la casilla **Usar el Control de cuentas de usuario (UAC) para una mejor protección del equipo**.
3. Después de trabajar con la herramienta deseada, vuelva a la pantalla **Cambiar la configuración de seguridad** y seleccione la casilla **Usar el Control de cuentas de usuario (UAC) para una mejor protección del equipo** y habilitar de nuevo la opción UAC.

En el caso de Microsoft Windows 7 y Windows Server 2008 R2:

1. Inicie sesión como administrador.
2. En el Panel de control, seleccione **Cuentas de usuario** > **Cuentas de usuario** > **Cambiar configuración de Control de cuentas de usuario**.
3. En la ventana Configuración de Control de cuentas de usuario, desplace el control deslizante a **No notificarme nunca**.
4. Después de trabajar con la herramienta deseada, vuelva a la ventana Configuración de control de cuentas del usuario y restaure la diapositiva a su posición previa para habilitar la opción UAC de nuevo.

Los caracteres no se muestran correctamente.

QuickTest no admite pares suplentes UTF-16 ni caracteres combinados. Run Results Viewer y algunos elementos de la interfaz de usuario en QuickTest no muestran estos caracteres correctamente.

QuickTest y DEP (Data Execution Prevention)

En los sistemas operativos Windows 7 de 64 bits y Windows Server 2008 R2, QuickTest se bloquea cuando el indicador DEP (Data Execution Prevention) está establecido en **Always On**.

Solución alternativa: Desactive el indicador DEP o modifique la configuración de manera que sólo quede establecido en ON para procesos de sistemas operativos importantes.

Sección II

Trabajo con objetos de prueba

3

Modelo de objetos de prueba

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Modelo de objetos de prueba: información general en la página 136
- Cómo QuickTest aplica el concepto de modelo de objetos de prueba en la página 141
- Tipos de repositorios de objetos: información general en la página 150
- Uso de repositorios de objetos compartidos o locales en la página 153

Tareas

- Cómo usar el Espía de objetos para ver las propiedades y las operaciones de los objetos o añadir un objeto a un repositorio en la página 158
- Comparación de la ventana Repositorio de objetos y el Gestor de repositorios de objetos en la página 161
- Flujo de trabajo de procesos de identificación de objetos en la página 164
- Cuadro de diálogo Espía de objetos en la página 166
- Cuadro de diálogo Selección de objetos en la página 171
- Sugerencias para usar la mano señaladora en la página 173

Solución de problemas y limitaciones: espía de objetos en la página 174

Conceptos

- ➤ Modelo de objetos de prueba: información general en la página 136
- ➤ Cómo QuickTest aplica el concepto de modelo de objetos de prueba en la página 141
- ➤ Tipos de repositorios de objetos: información general en la página 150
- ➤ Uso de repositorios de objetos compartidos o locales en la página 153

Modelo de objetos de prueba: información general

QuickTest prueba la aplicación con cambios dinámicos aprendiendo e identificando los objetos de prueba y sus propiedades y valores previstos. Para ello, QuickTest analiza cada objeto de la aplicación de la misma forma que una persona miraría una fotografía y recordaría sus detalles.

En las siguientes secciones se presentan los conceptos relacionados con el modelo de objetos de prueba y se describe cómo QuickTest usa la información que recopila para probar la aplicación.

Cómo QuickTest aprende los objetos

QuickTest aprende los objetos igual que usted lo haría. Por ejemplo, suponga como parte de un experimento que se le dice a Alex que se le mostrará una fotografía de una escena de picnic unos segundos, durante los cuales alguien señalará un elemento de la imagen. Se le dice a Alex que se espera que vuelva a identificar este elemento en imágenes idénticas o similares dentro de una semana.

Antes de que se le muestre la fotografía, Alex empieza a prepararse para la prueba pensando en las características que desea aprender sobre el elemento que indica el evaluador. Obviamente, observará si se trata de una persona, un objeto inanimado, un animal o una planta. A continuación, si se trata de una persona, intentará memorizar el sexo, el color de la piel y la edad. Si se trata de un animal, intentará recordar el tipo de animal, su color, etc.

El evaluador muestra la escena a Alex y señala a uno de los tres niños sentados en una manta de picnic. Alex observa que es una niña blanca de aproximadamente 8 años. Sin embargo, al mirar el resto de la imagen, se da cuenta de que uno de los otros niños también encaja en esta descripción. Además de aprender su lista de características planeadas, también observa que la niña que debe identificar tiene el pelo largo y castaño.

Ahora que sólo una persona de la imagen encaja en las características que ha aprendido, está bastante seguro de que podrá identificar a la niña de nuevo, incluso si la escena que se le muestra la semana que viene es algo distinta.

Puesto que aún le quedan unos momentos para mirar la foto, intenta darse cuenta de otras diferencias, más sutiles, entre la niña que debe recordar y los demás niños de la foto; por si acaso.

Si las dos chicas similares de la foto fueran gemelas, Alex también podría observar otras características menos permanentes, como la posición de la niña en la manta de picnic. Esto le permitiría identificar a la niña si se le mostrara otra foto en la que los niños estuvieran sentados en la manta en el mismo orden.

QuickTest usa un método muy similar cuando aprende objetos.

En primer lugar, "mira" el objeto que está aprendiendo y lo almacena como un **objeto de prueba**, determinando en qué clase de objeto de prueba encaja. De igual forma, Alex comprobó inmediatamente si el elemento era una persona, un animal, una planta o un objeto inanimado. Por ejemplo, QuickTest podría clasificar el objeto de prueba como un cuadro de diálogo estándar de Windows (Dialog), un botón web (WebButton) o una barra de desplazamiento de Visual Basic (VbScrollBar).

A continuación, QuickTest "determina" las **propiedades de identificación** del objeto de prueba. Para cada clase de objeto de prueba, QuickTest tiene una lista de propiedades **obligatorias** que siempre aprende; similar a la lista de características que Alex pensó aprender antes de ver la foto. Cuando QuickTest aprende un objeto, siempre aprende estos valores predeterminados y, a continuación, "mira" el resto de los objetos de la página, cuadro de diálogo u otro objeto principal para comprobar si esta **descripción** es suficiente para identificar de forma exclusiva el objeto. De lo contrario, QuickTest añade propiedades **de ayuda**, una a una, a la descripción, hasta que ha compilado una descripción exclusiva, similar a

cuando Alex añadió la longitud y el color del pelo a su lista. Si no hay ninguna propiedad de ayuda disponible, o si las que están disponibles no son suficientes para crear una descripción exclusiva, QuickTest añade un **identificador ordinal**, como la ubicación del objeto en la página o en el código fuente, para crear una descripción exclusiva, igual que Alex habría recordado la posición de la niña en la manta de picnic si dos de las niñas de la foto hubieran sido gemelas.

Cómo identifica QuickTest objetos durante una sesión de ejecución

QuickTest usa una técnica parecida a la humana para identificar objetos durante la sesión de ejecución.

Suponga que como continuación del experimento (descrito en "Cómo QuickTest aplica el concepto de modelo de objetos de prueba" en la página 141), ahora se le pide a Alex que identifique el mismo "elemento" que identificó inicialmente, pero en un entorno nuevo, aunque similar.

La primera fotografía que se le muestra es la original. Busca a la misma chica blanca, de aproximadamente ocho años, y con pelo largo y castaño que se le pidió que recordara, e inmediatamente la identifica. En la segunda fotografía, los niños están jugando en la zona de juegos, pero Alex aún puede identificar fácilmente a la niña usando los mismos criterios.

De forma similar, durante una sesión de ejecución, QuickTest busca un **objeto de tiempo de ejecución** que coincida exactamente con la descripción del objeto de prueba que aprendió previamente. Espera encontrar una coincidencia perfecta para las propiedades obligatorias y de ayuda que usó para crear una descripción exclusiva mientras aprendía el objeto. Mientras el objeto de la aplicación no cambie de forma significativa, la descripción aprendida es casi siempre suficiente para que QuickTest identifique de forma exclusiva el objeto. Esto es así para la mayoría de los objetos, pero la aplicación podría incluir objetos más difíciles de identificar durante sesiones de ejecución posteriores.

Por ejemplo, se le dice a Alex que tiene que reconocer un determinado árbol entre varios árboles de la foto, y sabe que podrá volver a identificarlo en una foto tomada desde otro ángulo. Si no hay suficiente información sobre el árbol en sí para identificarlo claramente, puede tomar nota de la ubicación del árbol en relación a algún otro elemento permanente, como una farola cercana o una mesa de picnic. Entonces podrá identificar el árbol de nuevo, incluso si la siguiente fotografía que ve está tomada desde otro ángulo (siempre que todos los elementos necesarios sigan estando visibles en la foto).

Esto es similar a la propiedad de **identificador de relación visual**, que permite que QuickTest identifique los objetos de prueba de acuerdo con sus objetos próximos en la aplicación. Esta propiedad se usa para vincular objetos de prueba menos estables a objetos de prueba más exclusivos y, siempre y cuando estos objetos de la aplicación mantengan su ubicación relativa a su objeto, QuickTest debería seguir siendo capaz de identificar el objeto de prueba incluso después de cambios previsibles en la interfaz de usuario de la aplicación.

Observe la fase final del experimento de Alex. En esta fase, el evaluador muestra a Alex otra fotografía de la misma familia en la misma ubicación, pero los niños son mayores y también hay más niños jugando en la zona de juegos. Alex busca primero a una niña con las mismas características que usó para identificar a la niña en las otras fotografías (el objeto de prueba), pero ninguna de las niñas blancas de la foto tiene el pelo largo y castaño. Por suerte, Alex fue lo suficientemente inteligente como para recordar cierta información adicional acerca del aspecto de la niña la primera vez que vio la foto la semana anterior. Puede identificar a la niña (el objeto de tiempo de ejecución) aunque su pelo ahora sea corto y esté teñido de rubio.

¿Cómo puede hacerlo? Primero, piensa en las características que sabe que debe encontrar. Alex sabe que sigue buscando a una niña blanca y si no fuera capaz de encontrar a nadie que coincidiera con esa descripción, supondría que ella no está en la fotografía.

Después de limitar las posibilidades a las cuatro mujeres blancas de esta nueva fotografía, piensa en las otras características que ha estado usando para identificar a la niña: la edad y el color y la longitud del pelo. Sabe que ha pasado cierto tiempo y que algunas de las otras características que recuerda pueden haber cambiado, incluso si sigue siendo la misma persona.

Por tanto, puesto que ninguna de las niñas blancas tiene pelo largo y castaño, no hace caso de esas características y busca a alguien con los ojos y la nariz que recuerda. Encuentra a dos niñas con ojos similares, pero sólo una de ellas tiene la nariz pequeña que recuerda de la fotografía original. Incluso aunque éstas son características menos prominentes, puede usarlas para identificar a la niña.

QuickTest usa un proceso de eliminación muy parecido con su mecanismo de **identificación inteligente** para identificar un objeto, incluso si la descripción aprendida ya no es exacta. Incluso si los valores de las propiedades de identificación cambian, QuickTest mantiene la posibilidad de usar la prueba identificando el objeto mediante la identificación inteligente. Para obtener más información acerca de la identificación inteligente, consulte el Capítulo 7, "Configuración de la identificación de objetos".

En el resto de esta guía se considera que se conocen los conceptos presentados aquí, incluidos los objetos de prueba, los objetos de tiempo de ejecución, las propiedades de identificación (incluidas las propiedades obligatorias y de ayuda), los identificadores de relación visual y la identificación inteligente. El conocimiento de estos conceptos le permitirá crear pruebas funcionales y bien diseñados para su aplicación.

Para ver un gráfico en el que se ilustra el proceso general de identificación de objetos, consulte "Flujo de trabajo de procesos de identificación de objetos" en la página 164.

Cómo QuickTest aplica el concepto de modelo de objetos de prueba

El modelo de objetos de prueba es un gran conjunto de tipos o clases de objeto que QuickTest usa para representar los objetos de su aplicación. Cada clase de objeto de prueba tiene una lista de propiedades de identificación que QuickTest puede aprender acerca del objeto, un subconjunto de esas propiedades que pueden identificar en forma exclusiva los objetos de esa clase y un conjunto de operaciones relevantes que QuickTest puede realizar con el objeto.

Un **objeto de prueba** es un objeto que QuickTest crea en la prueba para representar el objeto real en la aplicación. QuickTest almacena información sobre el objeto que ayudará a identificar y comprobar el objeto durante la sesión de ejecución.

Un **objeto de tiempo de ejecución** es el objeto real en la aplicación en la que se llevan a cabo métodos durante la sesión de ejecución.

Cuando QuickTest aprende un objeto de la aplicación, añade el objeto de prueba correspondiente a un **repositorio de objetos**, que es un almacén de objetos. Puede añadir objetos de prueba a un repositorio de objetos de varias formas. Por ejemplo, puede usar la opción Desplazarse y aprender de QuickTest, añadir objetos de prueba manualmente o realizar una operación en la aplicación mientras graba. Para obtener más información acerca de los repositorios de objetos, consulte el Capítulo 4, "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos", Capítulo 6, "Repositorios de objetos compartidos" y el Capítulo 11, "Creación de pruebas: metodología de palabras clave".

Al añadir un objeto a un repositorio de objetos, QuickTest:

- Identifica la clase de objeto de prueba de QuickTest que representa el objeto aprendido y crea el objeto de prueba adecuado.
- Lee el valor actual de las propiedades del objeto en la aplicación y almacena la lista de **propiedades de identificación** y valores con el objeto de prueba.
- Elige un nombre exclusivo para el objeto de prueba, normalmente con el valor de una de sus propiedades prominentes.

Ejemplo:

Suponga que añade un botón de búsqueda con el siguiente código fuente HTML:

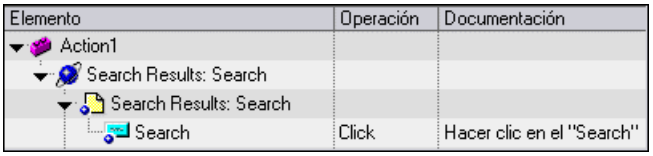
```
<INPUT TYPE="submit" NAME="Search" VALUE="Search">
```

QuickTest identifica el objeto como un objeto de prueba **WebButton**. En el repositorio de objetos, QuickTest crea un objeto WebButton con el nombre Search, aprende un conjunto de propiedades de identificación para el objeto y decide usar las siguientes propiedades y los siguientes valores para identificar de forma exclusiva el WebButton **Search**:

Nombre	Valor
Propiedades de descripción	
type	submit
name	Search
html tag	INPUT

Si añade un objeto a un repositorio de objetos grabando en la aplicación, QuickTest graba la operación realizada en el objeto mediante el método de objetos de prueba de QuickTest adecuado. Por ejemplo, QuickTest graba que ha realizado un método **Click** en el WebButton.

QuickTest muestra su paso en la Vista de palabras clave de la siguiente forma:



QuickTest muestra el paso en la Vista de experto de la siguiente forma:

```
Browser("Search Results: Search").Page("Search Results:
    Search").WebButton("Search").Click
```

Al ejecutar una prueba, QuickTest identifica cada objeto de la aplicación por su clase de objeto de prueba y su **descripción** (el conjunto de propiedades de identificación y valores usados para identificar de forma exclusiva el objeto). La lista de objetos de prueba y sus propiedades y valores se almacena en el repositorio de objetos. En el ejemplo anterior, QuickTest buscaría en el repositorio de objetos durante la sesión de ejecución del botón WebButton con el nombre Search para localizar su descripción. Según la descripción que encuentre, QuickTest buscaría un objeto WebButton en la aplicación con la etiqueta HTML INPUT, de tipo submit, con el valor Search. Cuando encuentra el objeto, realiza el método **Click** en él.

En este apartado también se incluye:

➤ "Descripción del objeto de prueba" en la página 144

➤ "Jerarquía de objetos de prueba de QuickTest" en la página 146

➤ "Propiedades y operaciones para objetos de prueba y objetos de tiempo de ejecución" en la página 147

Descripción del objeto de prueba

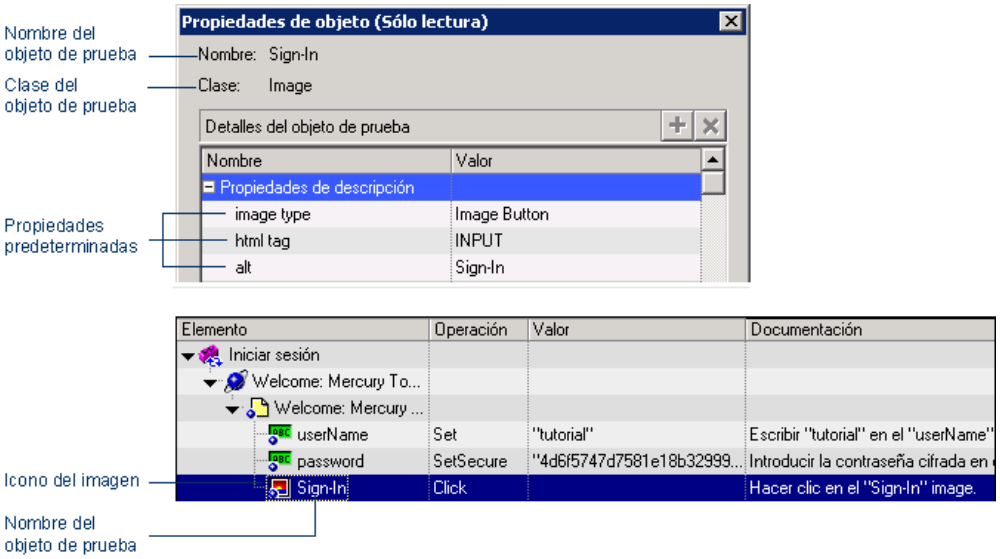
Para cada clase de objeto de prueba, QuickTest aprende un conjunto de propiedades de identificación cuando aprende un objeto, y selecciona un subconjunto de esas propiedades para que sirva como una descripción exclusiva del objeto. A continuación, QuickTest usa esta descripción para identificar el objeto cuando ejecuta la prueba.

Cuando se ejecuta la prueba, QuickTest busca el objeto que coincida con la descripción aprendida. Si no se encuentra ningún objeto que coincida con la descripción, o si se encuentra más de un objeto que coincide, QuickTest puede usar el mecanismo de identificación inteligente para identificar el objeto.

Puede configurar las propiedades obligatorias, las propiedades de ayuda o las propiedades de identificador ordinal que utiliza QuickTest para aprender las descripciones de los objetos de la aplicación, y puede habilitar y configurar el mecanismo de identificación inteligente. Para obtener más información, consulte el Capítulo 7, "Configuración de la identificación de objetos".

Ejemplo

De forma predeterminada, QuickTest aprende el tipo de imagen (como imagen de texto o botón de imagen), la **etiqueta html** y el texto **Alt** de cada imagen web que aprende.



Si los valores de estas tres propiedades obligatorias no son suficientes para identificar de forma exclusiva el objeto en su objeto principal, QuickTest añade algunas propiedades de ayuda y/o un identificador ordinal para crear una descripción exclusiva.

Jerarquía de objetos de prueba de QuickTest

La jerarquía de objetos de prueba de QuickTest incluye uno o varios niveles de objetos de prueba. El objeto de nivel superior puede representar una ventana, un cuadro de diálogo o un objeto de tipo explorador, en función del entorno. El objeto real en el que se realiza una operación puede aprenderse como un objeto de nivel superior, un objeto de segundo nivel; por ejemplo, Window.WinToolbar, o un objeto de tercer nivel; por ejemplo, Browser.Page.WebButton.

En algunos casos, aunque el objeto en la aplicación puede incrustarse en varios niveles de objetos, la jerarquía no incluye dichos objetos. Por ejemplo, si un objeto WebButton de la aplicación está realmente contenido en varios objetos WebTable anidados; todos ellos contenidos en un explorador y una página, la jerarquía del objeto aprendido es sólo Browser.Page.WebButton.

Un objeto que puede contener un objeto de nivel inferior se denomina objeto contenedor. Todos los objetos de nivel superior en la jerarquía de objetos son objetos contenedores. Si un objeto de segundo nivel contiene objetos de tercer nivel de acuerdo con la jerarquía de objetos de QuickTest, ese objeto también se considera un objeto contenedor. Por ejemplo, en el paso Browser.Page.Edit.Set "David", Browser y Page son objetos contenedores.

Para obtener información acerca de la jerarquía de objetos de QuickTest para determinados entornos, consulte el apartado correspondiente en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Propiedades y operaciones para objetos de prueba y objetos de tiempo de ejecución

QuickTest usa términos exclusivos para distinguir entre las propiedades y las operaciones de los objetos de prueba y los objetos de tiempo de ejecución. En la siguiente tabla se presentan algunos de estos términos.

Objetos de prueba de QuickTest	Objetos de tiempo de ejecución de su aplicación
Las **propiedades de identificación** son propiedades específicas de QuickTest que QuickTest usa para identificar objetos en las aplicaciones, para recuperar y almacenar información acerca de dichos objetos o para comparar valores almacenados con los valores actuales del objeto en una aplicación. Las propiedades de identificación del objeto de prueba están determinadas por su clase de objeto de prueba (no por las propiedades reales disponibles para el objeto en la aplicación).	Las **propiedades nativas** son las propiedades creadas por el autor del objeto para cada objeto de tiempo de ejecución. (Algunos ejemplos de autores de objetos incluyen a Microsoft para objetos de Microsoft Internet Explorer, Netscape para objetos de Netscape Browser y el programador de productos de objetos ActiveX).
Una **operación de objeto de prueba** es un método o una propiedad que QuickTest puede realizar en un objeto de una determinada clase de objeto de prueba. **Ejemplo**: QuickTest puede ejecutar el método **Click** en un objeto de prueba WebButton.	Las **operaciones nativas** son los métodos del objeto en su aplicación, según los definió el autor del objeto.

A medida que el usuario agrega pasos a su prueba, especifica la operación que se realizará en cada objeto de prueba. Si graba los pasos, QuickTest graba la operación correspondiente a medida que se realiza en un objeto. Durante una sesión de ejecución, QuickTest realiza la operación de objeto de prueba especificada en el objeto de tiempo de ejecución.

En los siguientes apartados se describen algunas formas de ver y modificar propiedades y operaciones para los objetos de prueba y los objetos de tiempo de ejecución.

Para objetos de prueba

- Puede recuperar o modificar los valores de las propiedades de identificación manualmente mientras diseña su prueba, o bien puede usar instrucciones **SetTOProperty** durante una sesión de ejecución.
  Para obtener más información, consulte "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos" en la página 175, "Recuperación y configuración de valores de propiedad de identificación" en la página 1060 y *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
- Puede usar expresiones regulares para identificar los valores de las propiedades según las condiciones o patrones que defina.
  Para obtener más información, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953.
- Puede parametrizar los valores de las propiedades de identificación con los parámetros de la tabla de datos de forma que se use un valor diferente durante cada iteración de la prueba.
  Para obtener más información, consulte "Parametrización de valores" en la página 793.
- Puede ver o modificar los valores de las propiedades de identificación almacenados en su prueba en el cuadro de diálogo Propiedades del objeto o Repositorio de objetos.
  Para obtener más información, consulte "Especificación o modificación de los valores de propiedad" en la página 185.
- Puede ver los valores de las propiedades de identificación actuales de cualquier objeto visible en la pestaña Propiedades del Espía de objetos.
  Para obtener más información, consulte "Cómo usar el Espía de objetos para ver las propiedades y las operaciones de los objetos o añadir un objeto a un repositorio" en la página 158.
- Puede ver la sintaxis de las operaciones de los objetos de prueba de cualquier objeto visible en la pestaña Operaciones del Espía de objetos.
  Para obtener más información, consulte "Cómo usar el Espía de objetos para ver las propiedades y las operaciones de los objetos o añadir un objeto a un repositorio" en la página 158.

Para objetos de tiempo de ejecución

- Puede ver la sintaxis de las operaciones nativas de cualquier objeto visible en la pestaña Operaciones del Espía de objetos. Para obtener más información, consulte "Cómo usar el Espía de objetos para ver las propiedades y las operaciones de los objetos o añadir un objeto a un repositorio" en la página 158.
- Puede recuperar los valores de las propiedades nativas del objeto de tiempo de ejecución durante la sesión de ejecución añadiendo instrucciones **GetROProperty**. Para obtener más información, consulte "Recuperación y configuración de valores de propiedad de identificación" en la página 1060.
- Si las operaciones de objetos de prueba disponibles y las propiedades de identificación no proporcionan la funcionalidad que necesita, puede acceder a las operaciones internas y las propiedades nativas del objeto de tiempo de ejecución mediante la propiedad **Objeto**. También puede usar la propiedad del objeto **atributo** para identificar los objetos web en la aplicación de acuerdo con las propiedades definidas por el usuario. Para más información, consulte "Propiedades y operaciones nativas" en la página 1062 y *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Tipos de repositorios de objetos: información general

Los objetos pueden almacenarse en dos tipos de repositorios de objetos: un repositorio de objetos compartido y un repositorio de objetos local.

Un **repositorio de objetos compartido** almacena los objetos en un archivo al que se puede acceder a través de varias pruebas (en modo de sólo lectura). Puede utilizar el mismo repositorio de objetos compartido para varias acciones. También puede utilizar varios repositorios de objetos para cada acción.

Un **repositorio de objetos local** almacena objetos en un archivo asociado a una acción específica, de forma que sólo esa acción puede acceder a los objetos almacenados.

Las pruebas usan los repositorios de objetos especificados en la pestaña Repositorios asociados del cuadro de diálogo Propiedades de la acción. Los repositorios de objetos compartidos son de sólo lectura cuando se accede a ellos desde pruebas; se editan mediante el Gestor de repositorios de objetos.

Muchas tareas relacionadas con el repositorio de objetos se realizan en la ventana Repositorio de objetos o en el Gestor de repositorios de objetos. Para ver una lista de las tareas que puede realizar en cada uno, consulte "Comparación de la ventana Repositorio de objetos y el Gestor de repositorios de objetos" en la página 161.

Planificación de dónde almacenar objetos

Al planificar y crear pruebas, debe tener en cuenta cómo desea almacenar los objetos en las pruebas. Puede:

- Almacenar los objetos de cada acción en su repositorio de objetos local correspondiente.
- Almacenar los objetos en sus pruebas en uno o varios repositorios de objetos compartidos. Al almacenar objetos en repositorios de objetos compartidos y asociar esos repositorios a sus acciones, permite que varias acciones usen los objetos. Use una combinación de objetos de los repositorios de objetos compartidos y locales, de acuerdo a sus necesidades.
- Transferir objetos locales a un repositorio de objetos compartido, si es necesario. Esto reduce el mantenimiento y mejora la posibilidad de reutilización de las pruebas porque permite mantener los objetos en una sola ubicación compartida, en lugar de en varias ubicaciones. Para obtener más información, consulte "Uso de repositorios de objetos compartidos o locales" en la página 153.

Nota: Si desea usar un repositorio de objetos compartido de Quality Center, debe guardar el repositorio de objetos compartido en el módulo Recursos de pruebas de su proyecto de Quality Center antes de asociar el repositorio de objetos mediante la pestaña Repositorios asociados del cuadro de diálogo Propiedades de la acción o el cuadro de diálogo Asociar repositorios.

Puede guardar el repositorio de objetos compartido en su proyecto de Quality Center mediante el Gestor de repositorios de objetos (siempre que el Gestor de repositorios de objetos esté conectado a su proyecto de Quality Center).

Cómo QuickTest determina el objeto que se usará cuando exista un objeto con el mismo nombre en varios repositorios de objetos

- Si un objeto con el mismo nombre se encuentra tanto en el repositorio de objetos local como en el repositorio de objetos compartido asociado a la misma acción, la acción usa una definición de objetos local.
- Si hay más de un repositorio de objetos compartido asociado a la misma acción, la definición del objeto se usará desde la primera aparición del objeto, de acuerdo con el orden en el que los repositorios de objetos compartidos están asociados a la acción. Para obtener más información sobre cómo asociar repositorios de objetos compartidos, consulte "Cuadro de diálogo Asociar repositorios" en la página 250.

Nota para usuarios de versiones anteriores de QuickTest

Si abre una prueba almacenada en el sistema de archivos que se creó con QuickTest 9.0 o anterior, las asociaciones del repositorio de objetos cambian como se indica a continuación:

- Si la prueba usó antes repositorios por acción, los objetos de cada **repositorio por acción** se transfieren al **repositorio de objetos local** de cada acción de la prueba.
- Si toda la prueba usaba antes un repositorio de objetos compartido, el mismo repositorio se asocia a cada una de las acciones de la prueba, y los repositorios de objetos locales estarán vacíos.

Si la prueba se abrió en modo de sólo lectura, estos cambios no se guardan.

Uso de repositorios de objetos compartidos o locales

Para elegir dónde se guardarán los objetos, es necesario entender las diferencias entre los repositorios de objetos compartidos y locales.

En la siguiente tabla se describe cuándo es preferible usar cada tipo de repositorio de objetos:

Use este tipo de repositorio de objetos...	En estas situaciones...
Repositorio de objetos local	➤ Está creando pruebas de una sola acción. ➤ Esta creando pruebas simples, especialmente en las siguientes condiciones: ➤ Sólo tiene una, o muy pocas, pruebas correspondientes a una determinada aplicación, interfaz o conjunto de objetos. ➤ No tiene previsto modificar las propiedades de los objetos a menudo. ➤ Es la primera vez que usa QuickTest. Puede grabar y ejecutar pruebas sin crear, elegir o modificar repositorios de objetos compartidos porque todos los objetos se guardan automáticamente en un repositorio de objetos local al que se puede acceder mediante su acción correspondiente. **Consulte también:** "Repositorio de objetos local: información general" en la página 155

Use este tipo de repositorio de objetos...	En estas situaciones...
Repositorio de objetos compartido	➤ Está creando pruebas con metodologías de palabras clave (no grabando). ➤ Tiene varias pruebas que prueban elementos de la misma aplicación, interfaz o conjunto de objetos. ➤ Trabaja a menudo con pruebas de varias acciones y usa regularmente las opciones **Insertar copia de acción** e **Insertar llamada a la acción**. ➤ Prevé que las propiedades de los objetos de su aplicación cambien de vez en cuando y/o necesita actualizar o modificar de forma regular las propiedades de los objetos. ➤ Si está familiarizado con las pruebas, probablemente es más eficaz guardar objetos en un repositorio de objetos compartido. De esta forma, puede usar el mismo repositorio de objetos compartido para varias acciones si las acciones incluyen los mismos objetos. La información de los objetos que se aplica a muchas acciones se mantiene en una ubicación central. Cuando los objetos de su aplicación cambien, puede actualizarlos en una ubicación para todas las acciones que usan este repositorio de objetos compartido. **Consulte también:** "Repositorio de objetos compartidos: información general" en la página 156

Repositorio de objetos local: información general

Al usar un repositorio de objetos local, QuickTest usa un repositorio de objetos independiente para cada acción. (También puede usar uno o varios repositorios de objetos compartidos si es necesario. Para obtener más información, consulte "Información general sobre repositorios de objetos compartidos" en la página 272). El repositorio de objetos local puede editarse totalmente desde su acción.

Al trabajar con un repositorio de objetos local:

- QuickTest crea un repositorio de objetos vacío para cada acción.
- Cuando QuickTest aprende nuevos objetos (porque el usuario los añade al repositorio de objetos local o porque graba operaciones en objetos en su aplicación), almacena automáticamente la información acerca de estos objetos en el repositorio de objetos local correspondiente (si los objetos de prueba no existen aún en un repositorio de objetos compartido asociado).

  QuickTest añade todos los nuevos objetos al repositorio de objetos local, incluso si ya hay uno o varios repositorios de objetos compartidos asociados a la acción. (Se considera que no existe ningún objeto con la misma descripción en uno de los repositorios de objetos compartidos asociados).
- Si un objeto secundario se añade a un repositorio de objetos local y sus objetos principales están en un repositorio de objetos compartido, sus objetos principales se añaden automáticamente al repositorio de objetos local.
- Cada vez que se crea una acción, QuickTest crea un repositorio de objetos local correspondiente y añade objetos de prueba al repositorio a medida que los aprende.
- Si QuickTest aprende el mismo objeto en su aplicación en dos acciones diferentes, el objeto de prueba se almacena en otro objeto de prueba en cada uno de los repositorios de objetos locales.
- Al guardar la prueba, todos los repositorios del objeto local se guardan automáticamente con la prueba (como parte de cada acción dentro de la prueba). No se puede acceder al repositorio de objetos local como un archivo independiente (a diferencia del repositorio de objetos compartido).

Repositorio de objetos compartidos: información general

Al usar repositorios de objetos compartidos, QuickTest usa los repositorios de objetos compartidos especificados para la acción seleccionada. También puede usar uno o varios repositorios de objetos compartidos. (También puede guardar algunos objetos en un repositorio de objetos local para cada acción si necesita acceder a ellos sólo desde la acción específica. Para obtener más información, consulte "Repositorio de objetos local: información general" en la página 155).

Después de empezar a crear su prueba, puede especificar repositorios de objetos compartidos adicionales. También puede crear repositorios y asociarlos a su acción. Antes de ejecutar la prueba, debe asegurarse de que los repositorios de objetos usados por la prueba contienen todos los objetos de la prueba. De lo contrario, la prueba puede fallar. Para obtener más información, consulte "Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido" en la página 177.

El repositorio de objetos compartido se modifica mediante el Gestor de repositorios de objetos. Para obtener más información, consulte el Capítulo 6, "Repositorios de objetos compartidos".

Al trabajar con un repositorio de objetos compartido:

- Si QuickTest Professional aprende un objeto de prueba que ya existe en el repositorio de objetos compartido o local, QuickTest usa la información existente y no añade el objeto a ese repositorio de objetos.
- Si un objeto secundario se añade a un repositorio de objetos local y sus objetos principales están en un repositorio de objetos compartido, sus objetos principales se mueven automáticamente al repositorio de objetos local.
- Cuando QuickTest aprende un objeto de texto, lo añade al repositorio de objetos local (no al repositorio de objetos compartido), a menos que el mismo objeto de prueba ya exista en un repositorio de objetos compartido asociado. En este caso, QuickTest usa la información existente en el repositorio de objetos compartido.

Puede exportar objetos del repositorio de objetos local a un repositorio de objetos compartido. También puede exportar el repositorio de objetos local y reemplazarlo por un repositorio de objetos compartido. Esto permite que otras acciones puedan acceder a los objetos locales. Para obtener más información, consulte "Exportación de objetos locales a un repositorio de objetos compartido" en la página 242.

También puede combinar objetos del repositorio de objetos local directamente en un repositorio de objetos compartido asociado a la misma acción. Esto puede ayudar a reducir el mantenimiento, ya que puede mantener los objetos en una sola ubicación compartida, en lugar de en varias ubicaciones. Para obtener más información, consulte "Cuándo actualizar un repositorio de objetos compartido desde repositorios de objetos locales" en la página 376.

Tareas

➤ Cómo usar el Espía de objetos para ver las propiedades y las operaciones de los objetos o añadir un objeto a un repositorio en la página 158

Cómo usar el Espía de objetos para ver las propiedades y las operaciones de los objetos o añadir un objeto a un repositorio

Esta tarea describe cómo usar el Espía de objetos para ver las propiedades de identificación, las propiedades nativas, las operaciones de objetos de pruebas o las operaciones nativas, así como añadir un objeto a un repositorio de objetos.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Requisitos previos" en la página 159

➤ "Abrir el cuadro de diálogo Espía de objetos" en la página 159

➤ "Seleccionar los detalles que desee ver para el objeto" en la página 159

➤ "Cambiar el tamaño del cuadro de diálogo Espía de objetos: opcional" en la página 159

➤ "Usar la mano señaladora para seleccionar el objeto de la aplicación que desee espiar" en la página 160

➤ "Añadir los objetos seleccionados al repositorio de objetos: opcional" en la página 160

1 Requisitos previos

Abra la aplicación en la página que contiene el objeto que desee espiar.

2 Abrir el cuadro de diálogo Espía de objetos

Para obtener más información, consulte el apartado **Para acceder** de "Cuadro de diálogo Espía de objetos" en la página 166.

3 Seleccionar los detalles que desee ver para el objeto

En el cuadro de diálogo Espía de objetos, seleccione la pestaña **Propiedades** u **Operaciones** y elija el botón de opción para ver las propiedades **nativas** o de **identificación**. Para obtener información acerca del uso de operaciones de objetos de tiempo de ejecución o recuperar los valores de sus propiedades, consulte "Recuperación y configuración de valores de propiedad de identificación" en la página 1060 y "Propiedades y operaciones nativas" en la página 1062.

4 Cambiar el tamaño del cuadro de diálogo Espía de objetos: opcional

Esto es útil si los objetos que desea espiar tienen una jerarquía amplia o nombres y valores de propiedades largos, ya que permite ver toda la información sin tener que desplazarse. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Espía de objetos" en la página 166.

5 Usar la mano señaladora para seleccionar el objeto de la aplicación que desee espiar

En el Espía de objetos, haga clic en el botón de la mano señaladora y desplace el ratón sobre el objeto de la aplicación o haga clic en él. En la mayoría de los entornos, al desplazar el ratón sobre los objetos de la aplicación, el Espía de objetos resalta el objeto que identifica y muestra la información relevante en el Espía de objetos, de acuerdo con las acciones seleccionadas en el paso 3. Para obtener información detallada sobre la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173.

Al hacer clic en un objeto de la aplicación, el Espía de objetos captura su información; y puede:

- Cambiar el botón de opción seleccionado o la pestaña del Espía de objetos para ver detalles adicionales.
- Ver propiedades, valores u operaciones de otros objetos de prueba mostrados en el árbol **Jerarquía de objetos**, seleccionando ese objeto de prueba en el árbol.

- Resaltar el objeto en la aplicación haciendo clic en el botón **Resaltar en la aplicación**.

6 Añadir los objetos seleccionados al repositorio de objetos: opcional

Después de hacer clic en un objeto, puede añadirlo (o cualquier otro objeto del árbol **Jerarquía de objetos**) al repositorio de objetos mediante el botón **Añadir a repositorio**. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Espía de objetos" en la página 166.

Si un objeto del árbol **Jerarquía de objetos** ya existe en un repositorio asociado a la acción activa, se muestra un icono del repositorio en la esquina inferior derecha del icono del objeto.

Referencias

- Comparación de la ventana Repositorio de objetos y el Gestor de repositorios de objetos en la página 161
- Flujo de trabajo de procesos de identificación de objetos en la página 164
- Cuadro de diálogo Espía de objetos en la página 166
- Cuadro de diálogo Selección de objetos en la página 171
- Sugerencias para usar la mano señaladora en la página 173

Comparación de la ventana Repositorio de objetos y el Gestor de repositorios de objetos

Muchas tareas relacionadas con el repositorio de objetos se realizan en la ventana Repositorio de objetos o en el Gestor de repositorios de objetos. Algunas tareas relacionadas con el repositorio de objetos también pueden realizarse en ambos. En la siguiente tabla se enumeran las características y funciones, indicando si están disponibles en la ventana Repositorio de objetos o el Gestor de repositorios de objetos:

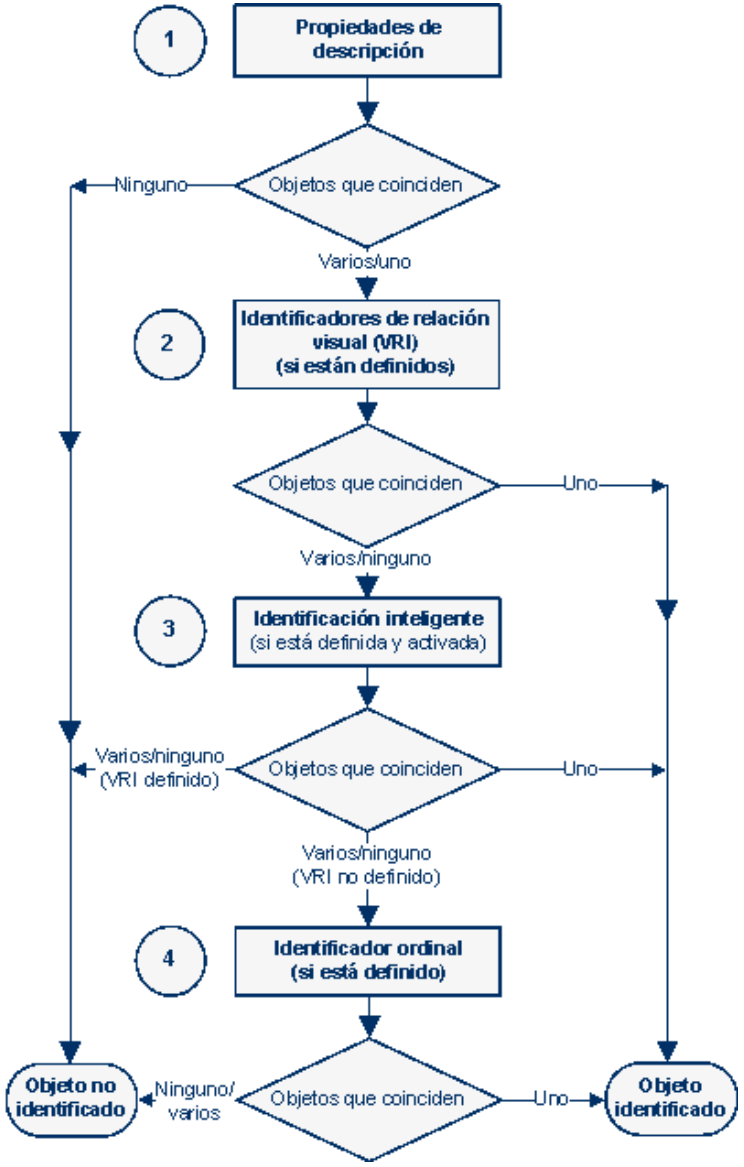
Función	Ventana Repositorio de objetos	Gestor de repositorios de objetos
"Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido" en la página 177	✓	✓
"Copiar, pegar, mover o eliminar objetos del repositorio de objetos" en la página 200	✓	✓
"Resaltado de un objeto en la aplicación" en la página 183	✓	✓
"Ubicación de un objeto de prueba en el repositorio de objetos" en la página 183	✓	✓

Función	Ventana Repositorio de objetos	Gestor de repositorios de objetos
"Especificación o modificación de los valores de propiedad" en la página 185	✓	✓
"Actualización de las propiedades de identificación de un objeto de la aplicación" en la página 186	✓	✓
"Restauración de las propiedades obligatorias predeterminadas de un objeto de prueba" en la página 187	✓	✓
"Cambio de nombre de los objetos de prueba" en la página 188	✓	✓
"Adición de propiedades a la descripción de un objeto de prueba" en la página 190	✓	✓
"Definición de nuevas propiedades de identificación" en la página 191	✓	✓
"Suprimirpropiedades de la descripción de un objeto de prueba" en la página 209	✓	✓
"Exportación de objetos locales a un repositorio de objetos compartido" en la página 242	✓	✗
"Copiar objetos al repositorio de objetos local" en la página 243	✓	✗
"Gestionar repositorios de objetoscompartidos" en la página 283 (incluye crear, abrir, guardar, cerrar y habilitar la edición)	✗	✓
" Añadir un objeto de prueba al repositorio de objetos" en la página 195	✓	✓
"Añadir objetos de prueba utilizando la opción Desplazarse y aprender" en la página 289	✗	✓
"Trabajo con parámetros de repositorio" en la página 275	✗	✓

Función	Ventana Repositorio de objetos	Gestor de repositorios de objetos
"Combinar dos repositorios de objetos compartidos" en la página 381	✗	✓
"Importación y exportación de repositorios de objetos compartidos utilizando XML" en la página 274	✗	✓

Flujo de trabajo de procesos de identificación de objetos

En el siguiente gráfico se proporciona información general acerca del proceso principal de identificación de objetos de QuickTest.



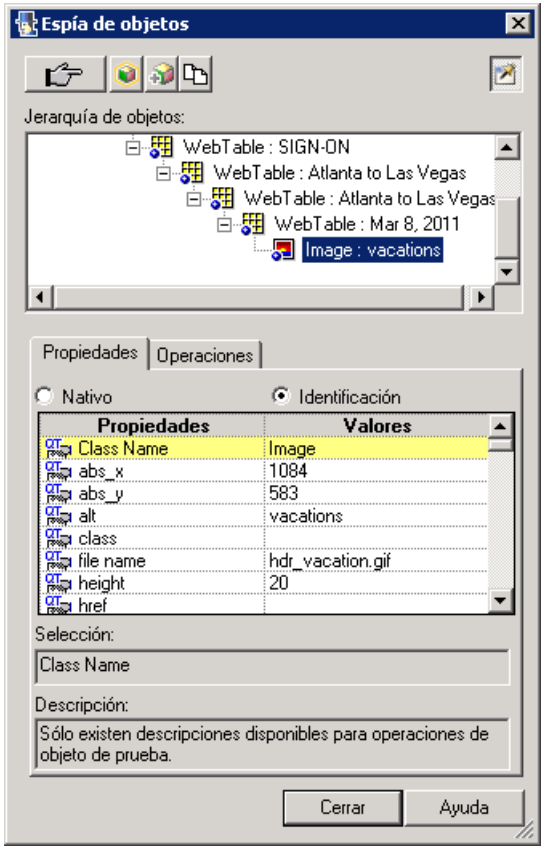
Nota para objetos basados en web:

- Si ha definido identificadores de objetos web (como las propiedades XPath/CSS) para estos objetos de prueba, se usan antes que las propiedades de descripción. Si se encuentran uno o varios objetos, QuickTest continúa identificando el objeto mediante las propiedades de descripción. Para obtener información detallada, consulte el apartado sobre los identificadores de objetos web (descritos en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*).
- Las propiedades adicionales generadas por QuickTest, como índice de origen o XPath automática, también pueden afectar al proceso de identificación del objeto. Estas propiedades se habilitan en la pestaña Opciones web avanzadas del cuadro de diálogo Opciones (descrito en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*).

Cuadro de diálogo Espía de objetos

Este cuadro de diálogo permite ver las operaciones y propiedades nativas de cualquier objeto de una aplicación abierta, así como la jerarquía de objetos de prueba, las propiedades de identificación y las operaciones del objeto de prueba que QuickTest usa para representar a ese objeto.

También puede comprobar si el objeto es un repositorio asociado a su acción, añadir el objeto seleccionado al repositorio de objetos local (o un repositorio de objetos compartido si está usando el Espía de objetos desde el Gestor de repositorios de objetos) y resaltar un objeto en la aplicación.



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Herramientas** > **Espía de objetos**. ➤ Haga clic en el botón de la barra de herramientas **Espía de objetos** . Disponible en: ➤ Ventana principal de QuickTest: interfaz de usuario (descrito en la página 86) ➤ Ventana Repositorio de objetos (descrito en la página 259) ➤ Ventana principal gestor de repositorios de objetos (descrito en la página 291)
Tareas relacionadas	"Cómo usar el Espía de objetos para ver las propiedades y las operaciones de los objetos o añadir un objeto a un repositorio" en la página 158
Consulte también	"Propiedades y operaciones para objetos de prueba y objetos de tiempo de ejecución" en la página 147

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Opción	Descripción
	Mano señaladora. Convierte el puntero del ratón en una mano señaladora. Use la mano señaladora para resaltar o hacer clic en el objeto cuyas propiedades y/u operaciones desea ver. ➤ A medida que mueve la mano sobre los objetos en la aplicación, los objetos se resaltan en la aplicación (en algunos entornos) y sus detalles aparecen en el cuadro de diálogo Espía de objetos. ➤ Para capturar información acerca de un determinado objeto y sus objetos principales en el Espía de objetos, haga clic en el objeto en la aplicación. **Consulte también:** "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173.

Opción	Descripción
	Mantener encima. Mantiene el cuadro de diálogo Espía de objetos a la vista mientras espía un objeto de la aplicación. **Nota:** Cuando el botón **Mantener encima** no está pulsado, el cuadro de diálogo Espía de objetos puede ocultarse en la pantalla detrás de su aplicación. Para ver el cuadro de diálogo Espía de objetos, pulse la tecla CTRL izquierda y organice las ventanas como desee.
	Resaltar en la aplicación. Resalta el objeto en la aplicación que corresponde al objeto de prueba seleccionado en el Espía de objetos.
	Añadir objeto al repositorio. Añade el objeto de prueba seleccionado en el árbol de jerarquía del espía al repositorio de objetos. ➤ Si el objeto se añade correctamente al repositorio de objetos, el icono del repositorio se añade en la parte inferior del icono del objeto de prueba. ➤ Cuando se abre el cuadro de diálogo Espía de objetos desde QuickTest o la ventana Repositorio de objetos, el objeto se añade al repositorio de objetos local de la acción activa . ➤ Cuando se abre el cuadro de diálogo Espía de objetos desde el Gestor de repositorios de objetos, el objeto se añade al repositorio de objetos activo. Esta opción está deshabilitada si no hay ningún repositorio abierto.

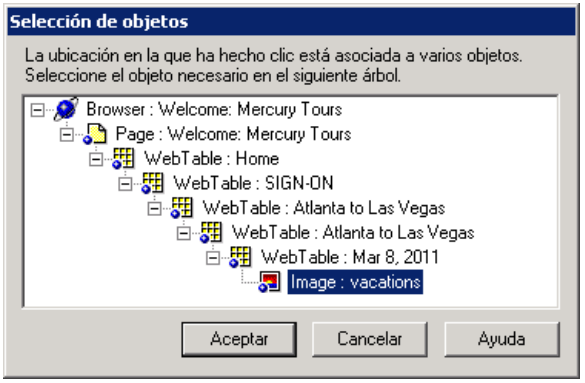
Opción	Descripción
	Copiar las propiedades de identificación en el Portapapeles. Copia todas las propiedades y valores del objeto seleccionado en el árbol **Jerarquía de objetos**. Puede pegar los datos copiados del Portapapeles en cualquier documento. Habilitado sólo cuando el botón de opción **Identificación** está seleccionado en la pestaña **Propiedades**. Las propiedades y valores copiados se formatean con una sintaxis de descripción mediante programación estándar, con saltos de línea entre cada par valor-propiedad. Por ejemplo: "Class Name:=Image", "abs_x:=585", "abs_y:=573", "alt:=Specials", ... Esta opción es útil si desea: ➤ Comparar las propiedades y valores de los objetos de su aplicación. ➤ Copiar las cadenas relevantes al crear descripciones de programación. Para obtener más información acerca de las descripciones de programación, consulte "Descripciones de programación" en la página 1045.

Opción	Descripción
Jerarquía de objetos	Muestra la jerarquía de objetos de prueba que están relacionados con el objeto seleccionado en su aplicación. ➤ Si un objeto de la jerarquía ya existe en un repositorio asociado a la acción activa, se muestra un icono del repositorio en la esquina inferior derecha del icono del objeto. ➤ Para ver propiedades, valores u operaciones de otro objeto de prueba del árbol **Jerarquía de objetos**, seleccione ese objeto de prueba en el árbol. ➤ Mientras un objeto está resaltado en la aplicación, las clases de objetos de prueba se muestran en el árbol **Jerarquía de objetos**, pero los nombres de los objetos de prueba no aparecen. Los nombres de los objetos de prueba (como Atlanta to Las Vegas y Specials en la imagen antes mostrada) sólo se muestran después de hacer clic en el objeto para capturar la información en el Espía de objetos.
Pestaña Propiedades	Seleccione el botón de opción **Nativo** o **Identificación** para mostrar las propiedades nativas y sus valores, o las propiedades de identificación del objeto de prueba y los valores del objeto de tiempo de ejecución con el objeto de prueba seleccionado en el árbol **Jerarquía de objetos**. ➤ **Propiedades.** Muestra los nombres de las propiedades nativas o de identificación para el objeto de prueba seleccionado en el árbol **Jerarquía de objetos**. ➤ **Valores.** Muestra los valores de las propiedades nativas o de identificación del objeto relevante en la aplicación.
Pestaña Operaciones	Seleccione el botón de opción **Nativo** u **Objeto de prueba** para mostrar las operaciones nativas o las operaciones del objeto de prueba y su sintaxis correspondiente para el objeto de prueba seleccionado en el árbol **Jerarquía de objetos** del Espía de objetos o el objeto de tiempo de ejecución asociado a él.

Opción	Descripción
Selección	El contenido de este cuadro varía según la pestaña mostrada sobre él. **Pestaña Propiedades:** Muestra el nombre de la última propiedad o el último valor en el que se hizo clic. **Pestaña Operaciones:** Muestra la sintaxis de la última operación en la que se ha hecho clic. **Sugerencia:** Para copiar en el Portapapeles el texto que se muestra en este cuadro, resalte el texto y pulse CTRL+C, o bien haga clic con el botón secundario en el texto resaltado y seleccione **Copiar**.
Descripción	Proporciona una descripción de la última operación en la que se ha hecho clic, si está disponible.

Cuadro de diálogo Selección de objetos

Este cuadro de diálogo permite especificar el objeto que desea que QuickTest use al seleccionar una ubicación en su aplicación que esté asociada a más de un objeto.



Para acceder	➤ Después de realizar una operación que cambia el puntero a una mano señaladora, si apunta a una ubicación que está asociada a más de un objeto, se abre el cuadro de diálogo Selección de objetos. ➤ Al hacer clic con el botón secundario en una ubicación de la Pantalla activa para realizar una operación que requiere la selección de un objeto, si la ubicación está asociada a más de un objeto, se abre el cuadro de diálogo Selección de objetos.
Consulte también	"Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<árbol de objetos>	Un árbol que contiene la jerarquía principal del objeto seleccionado. Seleccione el objeto que desea que QuickTest use desde el árbol y haga clic en **Aceptar**.

Sugerencias para usar la mano señaladora

Al hacer clic en el botón de la mano señaladora, el puntero del ratón (dispositivo) se convierte en una mano señaladora. La mano señaladora se utiliza para resaltar o hacer clic en un objeto de la aplicación.

En este apartado se proporcionan sugerencias para trabajar con la mano señaladora.

- Puede mantener pulsada la tecla CTRL izquierda para cambiar la mano señaladora a un puntero estándar. A continuación puede cambiar el foco de la ventana o realizar operaciones en QuickTest o en su aplicación, como hacer clic con el botón secundario, usar las barras de desplazamiento o mover el puntero sobre un objeto para mostrar un menú contextual.
- Si la ventana que contiene el objeto que desea seleccionar está parcialmente oculta por otra ventana, mantenga la mano señaladora pulsada sobre la ventana parcialmente oculta durante unos segundos hasta que pase al primer plano. A continuación, haga clic en el objeto deseado. Puede configurar el tiempo necesario para traer una ventana al primer plano en el panel General del cuadro de diálogo Opciones.
- Si la ventana que contiene el objeto que desea seleccionar está totalmente oculta por otra ventana, o si un cuadro de diálogo está oculto detrás de una ventana, pulse la tecla CTRL izquierda y organice las ventanas como desee.
- Si la ventana que contiene el objeto que desea seleccionar está minimizada, puede mostrarla manteniendo pulsada la tecla CTRL izquierda, haciendo clic con el botón secundario en la aplicación, en la barra de tareas de Windows y eligiendo **Restaurar** en el menú contextual.
- Si el objeto que desea seleccionar sólo puede mostrarse ejecutando un evento (como hacer clic con el botón secundario o mover el puntero sobre un objeto para mostrar un menú contextual), mantenga pulsada la tecla CTRL izquierda. La mano señaladora se convierte temporalmente en un puntero estándar y puede realizar el evento. Cuando se muestra el objeto que desea seleccionar, suelte la tecla CTRL izquierda. El puntero vuelve a ser una mano señaladora.

Ejemplos de uso de la mano señaladora

- En el Espía de objetos, use la mano señaladora para ver las propiedades y las operaciones de los objetos.
- En el cuadro de diálogo Seleccionar objeto para un paso, la mano señaladora se usa para añadir un objeto a la prueba. Al hacer clic en la mano señaladora, QuickTest se oculta, lo que permite ver todo el escritorio.

Solución de problemas y limitaciones: espía de objetos

Si se trabaja con Windows XP, no se admite el uso de CTRL+**botón primario del ratón** para seleccionar elementos de la barra de tareas.

Solución alternativa: Use CTRL+**botón secundario del ratón** para abrir el menú contextual y seleccione **Restaurar** para mostrar el elemento seleccionado.

4

Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido en la página 177
- Instrucciones para copiar, pegar y mover objetos en la página 180
- Ubicación de objetos en la página 182
- Mantenimiento de propiedades de identificación: información general en la página 184
- Identificadores de relación visual en la página 192

Tareas

- Cómo añadir un objeto de prueba a un repositorio de objetos en la página 195
- Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos en la página 200
- Cómo ubicar un objeto en un repositorio de objetos en la página 203
- Cómo mantener objetos de prueba en los repositorios de objeto en la página 204
- Cómo definir un identificador de relación visual para un objeto de prueba específico: caso de uso en la página 211

Referencias

- Cuadro de diálogo Añadir propiedades en la página 218

➤ Cuadro de diálogo Definir nuevo objeto de prueba en la página 221

➤ Cuadro de diálogo Definir filtro de objeto en la página 223

➤ Cuadro de diálogo Buscar y reemplazar en la página 227

➤ Cuadro de diálogo Identificador ordinal en la página 229

➤ Cuadro de diálogo Identificador de relación visual en la página 231

Solución de problemas y limitaciones: gestión de objetos de prueba en la página 238

Conceptos

➤ Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido en la página 177

➤ Instrucciones para copiar, pegar y mover objetos en la página 180

➤ Ubicación de objetos en la página 182

➤ Mantenimiento de propiedades de identificación: información general en la página 184

➤ Identificadores de relación visual en la página 192

Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido

La funcionalidad descrita en este apartado está disponible en la ventana Repositorio de objetos para el repositorio de objetos local y en el gestor de repositorios de objetos para los repositorios de objetos compartidos.

Cuando se crea un repositorio de objetos para la infraestructura de pruebas controladas por palabra clave, se pueden añadir objetos de prueba de diferentes maneras. Puede optar por añadir sólo el objeto de prueba seleccionado, todos los objetos de prueba de un tipo determinado como, por ejemplo, todos los objetos de botón, o bien todos los objetos de prueba de una clase específica como todos los objetos WebButton.

Por ejemplo, puede utilizar la opción **Desplazarse y aprender** para añadir objetos al repositorio de objetos compartido según el filtro definido. Si se graba una prueba, QuickTest añade todos los objetos en los que se han realizado operaciones al repositorio de objetos local (para los objetos que no existen todavía en un repositorio de objetos compartido asociado). También se pueden añadir objetos de prueba al repositorio de objetos local al editar la prueba.

Por ejemplo, es posible que los usuarios necesiten realizar un paso en un objeto que no está en el repositorio de objetos. También podría ocurrir que se hubiera añadido un objeto adicional a la aplicación que se está probando después de haber compilado el repositorio. Se puede añadir un objeto directamente a un repositorio de objetos compartido utilizando el gestor de repositorios de objetos, de manera que esté disponible en todas las acciones que utilizan este repositorio de objetos compartido. Si lo prefiere, puede añadirlo al repositorio de objetos local de la acción.

Se pueden añadir objetos de prueba a un repositorio de objetos local o compartido directamente desde la aplicación. Puede optar por añadir un objeto de prueba específico con sus descendientes o sin ellos. También puede controlar los descendientes que desea añadir, según el tipo de objeto y clase, basándose en las selecciones definidas en el filtro de objeto.

Si es necesario, puede combinar los objetos de prueba desde el repositorio de objetos local en un repositorio de objetos compartido. Para obtener más información, consulte Capítulo 9, "Herramienta Combinación de repositorios de objetos".

También se pueden añadir objetos de prueba a un repositorio de objetos compartido mientras navega por la aplicación. Para obtener más información, consulte "Barra de herramientas de Desplazarse y aprender" en la página 300.

En este apartado también se incluye:

- "Adición de objetos de prueba al repositorio de objetos local desde la pantalla activa" en la página 178
- "Definición de nuevos objetos de prueba" en la página 179
- "Eliminación de objetos del repositorio de objetos" en la página 179

Adición de objetos de prueba al repositorio de objetos local desde la pantalla activa

Se pueden añadir objetos de prueba al repositorio de objetos local de la acción actual seleccionando el objeto necesario en la pantalla activa.

Para añadir objetos de prueba en el repositorio de objetos utilizando la pantalla activa, ésta debe contener información del objeto que se desea añadir. Se puede controlar la cantidad de información que se captura en la pantalla activa en el nodo Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.

Cuando se añade un objeto de prueba al repositorio de objetos de una de las maneras descritas en esta sección, el objeto de prueba se añade al repositorio de objetos local y sólo lo puede utilizar la acción actual. Si desea añadir el objeto de prueba al repositorio de objetos compartido, para poderlo utilizar en varias acciones, añádalo utilizando el gestor de repositorios de objetos (en lugar de hacerlo desde la pantalla activa).

Definición de nuevos objetos de prueba

En el repositorio de objetos se pueden definir objetos de prueba que todavía no existen en la aplicación. Esto permite preparar un repositorio de objetos y compilar pruebas para la aplicación antes de que esté preparada para la prueba.

Por ejemplo, es posible que ya conozca los nombres, tipos y propiedades descriptivas de ciertos objetos de la aplicación y que conozca únicamente los tipos de otros objetos de la aplicación. Antes de que la aplicación esté preparada, puede crear objetos WebEdit para los campos Nombre de usuario y Contraseña en la página Inicio de sesión (además de los objetos Página y Explorador pertinentes). Si conoce los valores de propiedad de estos objetos, también puede añadirlos. Si no los conoce, los puede añadir cuando la aplicación esté preparada para la prueba.

Cuando se define un objeto nuevo en el repositorio de objetos tal y como se describe en este apartado, el objeto se añade al repositorio de objetos locales y sólo puede utilizarlo la acción actual. Si desea añadir el objeto al repositorio de objetos compartido para que se pueda utilizar en varias acciones, se debe añadir utilizando el gestor de repositorios de objetos. Para obtener más información, consulte Capítulo 6, "Repositorios de objetos compartidos".

Cuando se haya definido el nuevo objeto de prueba, si las propiedades del objeto de la aplicación no coinciden con la descripción del objeto de prueba definido, o si el objeto se ha actualizado en la aplicación, puede actualizar la descripción del objeto en cualquier momento. Para obtener más información, consulte "Actualización de las propiedades de identificación de un objeto de la aplicación" en la página 186.

Eliminación de objetos del repositorio de objetos

Cuando se elimina un paso de la prueba, el objeto correspondiente permanece en el repositorio de objetos.

Si trabaja con un repositorio de objetos local y el objeto del paso que se ha eliminado no se produce en otros pasos de la acción, se puede eliminar el objeto del repositorio de objetos.

Si trabaja con un repositorio de objetos compartido, confirme que el objeto no aparece en ninguna otra acción utilizando el mismo repositorio de objetos compartido antes de optar por eliminar el objeto del repositorio de objetos. Así mismo, confirme que el objeto que se está eliminando no se utiliza en un identificador de relación visual para otro objeto de prueba.

Los objetos del repositorio de objetos local se eliminan utilizando la ventana Repositorio de objetos y los objetos del repositorio de objetos utilizando el gestor de repositorios de objetos.

Nota: Si la acción contiene referencias a un objeto que se ha eliminado del repositorio de objetos, se producirá un error en la ejecución de la prueba.

Instrucciones para copiar, pegar y mover objetos

Al copiar, pegar o mover objetos, tenga en cuenta las siguientes instrucciones:

- No se puede modificar el nodo raíz de un repositorio de objetos.
- Si se cambia la jerarquía de objetos, asegúrese de que la jerarquía nueva sea válida.
- Si se pega o se mueve un objeto a un nivel jerárquico diferente, puede elegir si desea copiar todos los objetos en el objeto principal compartido (en el mensaje mostrado cuando se realiza dicha operación).
- En la ventana Repositorio de objetos, cuando se copia, pega o mueven objetos desde un repositorio de objetos compartido asociado conuna prueba, los objetos se copian, se pegan o se mueven al repositorio de objetos local de la prueba.
- Si se mueve un objeto al objeto principal inmediato, QuickTest crea una copia del objeto (añadiendo un sufijo gradual al nombre nuevo) y la pega como un objeto del mismo nivel que el original.

- Si se corta un objeto y se pega en el objeto principal correspondiente, QuickTest crea una copia del objeto (añadiendo un sufijo gradual al nombre nuevo) y lo inserta al mismo nivel que el objeto original.
- No se puede mover un objeto a ninguno de sus objetos descendientes.
- No se puede copiar o mover un objeto para convertirlo en objeto secundario de un objeto de nivel inferior (un objeto que no puede contener un objeto secundario) en la jerarquía de objetos.
- No se pueden copiar, pegar o mover objetos con parámetros de repositorio no asignados desde un repositorio de objetos compartido hasta el repositorio de objetos local. Si se copia, pega o mueve un objeto desde un repositorio de objetos compartido hasta el repositorio de objetos local y el objeto o uno de sus objetos principales se parametriza utilizando uno o más parámetros de repositorio, los valores de parámetros del repositorio se convierten cuando se copia, pega o mueve el objeto. Por ejemplo, si el parámetro de repositorio se ha asignado a un parámetro de tabla de datos, la propiedad se parametriza utilizando un parámetro de tabla de datos. Si el valor es un valor constante, la propiedad recibe el mismo valor constante.
- Si se elimina un objeto de prueba que se utiliza en un identificador de relación visual para otro objeto de prueba, se producirá un error en la identificación de objetos de dicho objeto de prueba.

Ubicación de objetos

La funcionalidad descrita en este apartado está disponible en la ventana Repositorio de objetos para el repositorio de objetos local y en el gestor de repositorios de objetos para los repositorios de objetos compartidos.

Puede buscar un objeto específico en el repositorio de objetos de distintas maneras. Puede buscar un objeto por tipo. Por ejemplo, puede buscar un cuadro de edición específico o puede apuntar a un objeto de la aplicación para resaltar automáticamente el mismo objeto en el repositorio. Puede seleccionar un objeto en el repositorio de objetos y resaltarlo en la aplicación para marcarlo. Para los objetos locales (y los objetos compartidos en un repositorio de objetos compartido editable cuando se utiliza el gestor de repositorios de objetos), también puede reemplazar los valores de propiedad específicos con otros valores de propiedad. Por ejemplo, puede reemplazar el valor de propiedad userName con user name.

Nota: Al ubicar objetos de prueba, QuickTest también tiene en cuenta la propiedad del identificador de relación visual, si se ha definido para el objeto de prueba en cuestión. Para obtener detalles, consulte "Identificadores de relación visual" en la página 192.

En este apartado también se incluye:

➤ "Búsqueda de objetos en un repositorio de objetos" en la página 183

➤ "Resaltado de un objeto en la aplicación" en la página 183

➤ "Ubicación de un objeto de prueba en el repositorio de objetos" en la página 183

Búsqueda de objetos en un repositorio de objetos

Se puede utilizar el cuadro de diálogo Buscar y reemplazar para buscar un objeto, una propiedad o un valor de propiedad en un repositorio de objetos. También se pueden buscar y reemplazar los valores de propiedad especificados.

Los valores de propiedad de los objetos se reemplazan en el repositorio de objetos local utilizando la ventana Repositorio de objetos. En los repositorios de objetos compartido, los valores de propiedad de los objetos se reemplazan utilizando el gestor de repositorios de objetos.

Resaltado de un objeto en la aplicación

Se puede seleccionar un objeto de prueba en el repositorio de objetos y resaltarlo en la aplicación que se está probando. Cuando elige resaltar un objeto de prueba, QuickTest indica la ubicación del objeto seleccionada en la aplicación mostrando temporalmente un marco en torno al objeto y encendiéndolo brevemente. La aplicación debe estar abierta al contexto correcto para que el objeto sea visible.

Por ejemplo, para ubicar el cuadro de edición Nombre de usuario en una página web, se puede abrir la página correspondiente en el explorador web y seleccionar el objeto de prueba **Nombre de usuario** en el repositorio de objetos. Cuando se elige la opción **Resaltar en la aplicación**, el cuadro de edición Nombre de usuario del explorador se enmarca en la página web y se enciende intermitentemente. Tanto el marco como el encendido intermitente son temporales.

Ubicación de un objeto de prueba en el repositorio de objetos

Puede seleccionar un objeto en la aplicación que se está probando y resaltar el objeto de prueba en el repositorio de objetos.

Por ejemplo, para ubicar una imagen Find a Flight en una página web, puede seleccionarla en la página web utilizando el mecanismo de la mano señaladora. Cuando haya seleccionado el objeto de imagen Find a Flight en el cuadro de diálogo de selección y haya hecho clic en **Aceptar**, la jerarquía principal en el árbol del repositorio de objetos se expandirá y el objeto de prueba de imagen Find a Flight se resaltará.

Mantenimiento de propiedades de identificación: información general

La funcionalidad descrita en este apartado está disponible en la ventana Repositorio de objetos para los objetos del repositorio de objetos local y en el gestor de repositorios de objetos para los objetos de los repositorios de objetos compartidos.

Si la aplicación cambia, es posible que deba cambiar los valores de propiedad de los pasos de la prueba. Supongamos que un objeto de la aplicación se ha modificado. Si el objeto forma parte de la prueba, se deben modificar sus valores para que QuickTest lo pueda seguir identificando. Por ejemplo, si el sitio web de una empresa contiene un vínculo de hipertexto **Contáctenos** y la cadena de texto se cambia a **Contacte con la empresa**, es necesario actualizar los detalles del objeto en el repositorio de objetos para que QuickTest pueda seguir identificando el vínculo correctamente (asumiendo que la propiedad de **texto** esté incluida en la descripción del objeto de prueba).

Las propiedades de identificación se pueden modificar de distintas maneras. Para un objeto almacenado en un repositorio de objetos local, se pueden modificar las propiedades directamente desde la ventana Repositorio de objetos. Para un objeto almacenado en un repositorio de objetos compartido, se puede abrir en el gestor de repositorios de objetos y modificar las propiedades, o bien copiarlo en el repositorio de objetos local y modificar las propiedades.

En este apartado también se incluye:

- "Especificación o modificación de los valores de propiedad" en la página 185
- "Actualización de las propiedades de identificación de un objeto de la aplicación" en la página 186
- "Restauración de las propiedades obligatorias predeterminadas de un objeto de prueba" en la página 187
- "Cambio de nombre de los objetos de prueba" en la página 188
- "Adición de propiedades a la descripción de un objeto de prueba" en la página 190

➤ "Definición de nuevas propiedades de identificación" en la página 191

➤ "Identificadores ordinales" en la página 192

Especificación o modificación de los valores de propiedad

Se pueden especificar o modificar los valores de las propiedades en la descripción del objeto de prueba. Se puede especificar un valor utilizando un valor constante (ya sea un valor simple o un valor constante con expresiones regulares) o se puede parametrizar. También se puede cambiar el conjunto de propiedades utilizado para identificar el objeto en cuestión.

Así mismo, se puede actualizar automáticamente la descripción de uno o más objetos de prueba en el repositorio de objetos basándose en las propiedades del objeto actualizado real de la aplicación. Para obtener más información, consulte "Actualización de las propiedades de identificación de un objeto de la aplicación" en la página 186.

También se pueden buscar y reemplazar valores de propiedad de identificación específicos. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Buscar y reemplazar" en la página 227.

Nota: En algunos casos, es posible que el mecanismo de identificación inteligente permita que QuickTest identifique un objeto de prueba, incluso si ha cambiado alguno de sus valores de propiedad. Sin embargo, si sabe que los valores de propiedad de un objeto de prueba específico han cambiado, debe intentar corregir la definición del objeto de prueba para que QuickTest pueda identificar el objeto de prueba en la descripción de objeto básica. Para obtener más información sobre el mecanismo de identificación inteligente, consulte Capítulo 7, "Configuración de la identificación de objetos".

Actualización de las propiedades de identificación de un objeto de la aplicación

Se puede actualizar un objeto de prueba en el repositorio de objetos seleccionando el objeto correspondiente en la aplicación y copiando las propiedades y los valores de propiedad de la aplicación. Cuando se actualiza una descripción de objeto de prueba de este modo, todas las propiedades y los valores definidos actualmente se sobrescriben, incluso las propiedades y los valores de descripción, el identificador ordinal y la información de identificación inteligente. La descripción del objeto actualizado se basa en las definiciones actuales del cuadro de diálogo Identificaciones de objeto. Sólo se conservarán los comentarios específicos del objeto, de haberlos.

Esto resulta útil si las propiedades de un objeto han cambiado desde el momento en que se añadió al repositorio de objetos, puesto que es posible que QuickTest no reconozca el objeto si no se actualiza la descripción.

También se puede utilizar esta opción para actualizar un objeto definido (utilizando la opción **Objeto > Definir nuevo objeto de prueba**) antes de que la aplicación estuviera completamente desarrollada y, como resultado, falten algunas de las propiedades y los valores de identificación en la descripción del objeto de prueba o ya no sean suficientes para identificar el objeto. Para obtener más información sobre la opción **Definir nuevo objeto de prueba**, consulte "Cuadro de diálogo Definir nuevo objeto de prueba" en la página 221.

Nota: Si sólo desea restaurar el conjunto de propiedades de la descripción del objeto de prueba original, conservando los valores de propiedad modificados, se puede utilizar la opción **Restaurar conjunto de propiedades obligatorio**. Para obtener más información, consulte "Restauración de las propiedades obligatorias predeterminadas de un objeto de prueba" en la página 187.

Restauración de las propiedades obligatorias predeterminadas de un objeto de prueba

Es posible restaurar las propiedades predeterminadas de un objeto de prueba seleccionado. Cuando se restauran las propiedades predeterminadas, se restaura el conjunto de propiedades obligatorio definido para la clase del objeto seleccionado, basándose en la configuración establecida en el cuadro de diálogo Identificación de objetos en el momento en que se ha copiado el objeto. Si se han añadido propiedades a la descripción o se han añadido, los cambios se sobrescribirán. No obstante, si los valores de propiedad se han definido o modificado para cualquier propiedad obligatoria, los valores no se modifican cuando se elige esta opción. Además, la restauración del conjunto de propiedades obligatorio predeterminado no cambia los valores del identificador ordinal ni de la configuración de la identificación inteligente para el objeto de prueba.

Puede utilizar la opción **Restaurar conjunto de propiedades obligatorio** para restaurar el conjunto de propiedades de la descripción del objeto a las propiedades obligatorias definidas para la clase en el momento en que se ha copiado el objeto. Si las propiedades obligatorias del cuadro de diálogo Identificación de objetos difieren actualmente para esta clase de objeto de prueba de las propiedades presentes en el momento en que se copió el objeto, y desea utilizar la definición nueva, puede utilizar la opción **Actualizar desde aplicación**, que copia las propiedades y los valores del objeto basándose en las definiciones actuales del cuadro de diálogo Identificaciones de objetos. Para obtener más información, consulte "Actualización de las propiedades de identificación de un objeto de la aplicación" en la página 186.

Cambio de nombre de los objetos de prueba

Cuando un objeto cambia en la aplicación, o si no está satisfecho con el nombre actual de un objeto de prueba por alguna razón, es posible cambiar el nombre que QuickTest asigna al objeto almacenado. También se pueden proporcionar objetos de prueba con nombres significativos para ayudar a los usuarios a identificarlos cuando se utilicen en los pasos de la prueba.

Por ejemplo, supongamos que tiene una aplicación de gráficos en la que todas las herramientas de la barra de herramientas se guardan como WinObjects en el repositorio de objetos con los nombres ToolChild1, ToolChild2, ToolChild3 y así sucesivamente. Es posible que desee cambiar el nombre de todos los botones a las etiquetas reales para facilitar su identificación en la prueba, por ejemplo, Selector_color, Borrador, Aerógrafo, y así sucesivamente.

Cambiar el nombre de un objeto de prueba no afecta al modo en que QuickTest reconoce el objeto en la aplicación, puesto que el nombre del objeto de prueba no se incluye en la descripción del objeto.

Si trabaja con un repositorio de objetos compartido, el cambio se aplicará en todas las apariciones del objeto de prueba en todas las pruebas que utilicen este repositorio de objetos compartido.

Si trabaja con un repositorio de objetos local, el cambio se aplicará en todas las apariciones del objeto de prueba en la acción que se seleccione. Si existen otras acciones en su prueba que también incluyen operaciones en el objeto de prueba local, se debe modificar el nombre del objeto de prueba en las acciones correspondientes.

Cuando se modifique el nombre de un objeto de prueba en el repositorio de objetos local, el nombre se actualizará automáticamente tanto en la Vista de palabras clave como en la Vista de experto de todas las apariciones del objeto de prueba. Cuando se modifica el nombre de un objeto de prueba en un repositorio compartido, el nombre se actualiza automáticamente en todas las pruebas que se hayan abierto en el mismo sistema que utiliza el repositorio de objetos en el momento en que se realiza el cambio, incluso si todavía no se ha guardado el repositorio de objetos con los cambios. Si se cierra el repositorio de objetos sin guardar los cambios, los cambios se

eliminan de las pruebas que se hubieran abierto en ese momento. Los cambios guardados también se actualizan automáticamente en las pruebas que utilizan el repositorio de objetos en el momento en que se abren. Para cargar y ver los cambios guardados en una prueba o en un repositorio de objetos que están abiertos en estos momentos en un sistema diferente, debe abrir el repositorio de objetos o bloquear su edición en el sistema.

Sugerencia: Si no desea que se actualicen automáticamente los nombres de objeto en la Vista de palabras clave y en la Vista de experto de todas las apariciones del objeto de prueba, puede borrar la casilla **Actualizar automát. pasos de prueba y de componente al cambiar nombre de objetos de prueba** en el panel General del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo General**). Si se borra esta opción, deberá cambiar manualmente los nombres de objeto de prueba en todos los pasos en que se utilicen o se producirá un error en la ejecución de la prueba.

Nota: Si cambia el nombre de los objetos de prueba en un repositorio de objetos compartido y guarda los cambios, cuando se abra otra prueba utilizando el mismo repositorio de objetos compartido, la prueba en cuestión actualizará el nombre del objeto de prueba en todos los pasos aplicables. Este proceso puede tardar unos minutos. Si se guardan los cambios hasta la segunda prueba, se guardarán los pasos con el nombre nuevo. Sin embargo, si cierra la segunda prueba sin guardar, cuando vuelva a abrir la misma prueba, también se tardará unos minutos en actualizar los nombres de los objetos de prueba en los pasos.

Adición de propiedades a la descripción de un objeto de prueba

Es posible añadir elementos a la lista de propiedades que QuickTest utiliza para identificar un objeto. Para cada clase de objeto, QuickTest tiene un conjunto de propiedades predeterminado para la descripción de objeto de un objeto de prueba determinado. Puede utilizar el cuadro de diálogo Añadir propiedades para cambiar las propiedades que se incluyen en la descripción del objeto de prueba.

Nota: También es posible añadir una propiedad de identificación válida a una descripción del objeto de prueba, incluso si no aparece en el cuadro de diálogo Añadir propiedades. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Nueva propiedad" en la página 220.

Añadir elementos a la lista de propiedades es útil cuando desea crear y ejecutar pruebas a un objeto que cambia dinámicamente. Un objeto puede cambiar dinámicamente si se actualiza con frecuencia o si los valores de propiedad correspondientes se establecen utilizando contenido dinámico (por ejemplo, desde una base de datos).

También se pueden cambiar las propiedades que identifican un objeto si desea hacer referencia a objetos utilizando propiedades que QuickTest no aprende automáticamente al copiar el objeto. Por ejemplo, supongamos que está probando un sitio web que contiene un archivo de boletín de noticias. La página de archivo incluye un vínculo de hipertexto al boletín de noticias actual y vínculos de hipertexto adicionales a todos los boletines de noticias anteriores.

El texto del primer vínculo de hipertexto de la página cambia a medida que el boletín de noticias actual cambia, pero siempre vincula a una página denominada **current.html**. Supongamos que desea crear un paso en la prueba en el que siempre hace clic en el primer vínculo de hipertexto de la página de archivo. Puesto que las noticias son siempre cambiantes, el texto del vínculo de hipertexto cambia continuamente. Es necesario modificar cómo QuickTest identifica este vínculo de hipertexto para que pueda seguir encontrándolo.

Las propiedades predeterminadas de un objeto de vínculo (vínculo de hipertexto) son **texto** y **etiqueta HTML**. La propiedad de texto es el texto del vínculo. La propiedad de etiqueta HTML es siempre **A** e indica un vínculo.

Es posible modificar las propiedades predeterminadas de un vínculo de hipertexto para el objeto copiado de modo que QuickTest pueda identificarlo por la página de destino, en lugar de hacerlo por el texto del vínculo. Puede utilizar la propiedad **href** para comprobar la página de destino en lugar de utilizar la propiedad **text** para comprobar el vínculo por el texto del vínculo.

Nota: También puede modificar el conjunto de propiedades que QuickTest aprende cuando copia objetos desde una clase de objeto determinada utilizando el cuadro de diálogo Identificación de objetos. Este cambio sólo suele afectar a los objetos que QuickTest aprende después de realizar el cambio. Para obtener más información, consulte "Configuración de la identificación de objetos" en la página 309. También se pueden aplicar los cambios realizados en el cuadro de diálogo Identificación de objetos a las descripciones de todos los objetos de la prueba existente utilizando la opción **Modo de ejecución de actualización**. Para obtener más información, consulte "Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1415.

Definición de nuevas propiedades de identificación

Es posible añadir una propiedad de identificación válida a una descripción del objeto de prueba, incluso si no aparece en el cuadro de diálogo Añadir propiedades.

Por ejemplo, supongamos que desea que QuickTest utilice una propiedad específica para identificar el objeto, pero la propiedad no está listada en el cuadro de diálogo Añadir propiedades. Puede abrir el cuadro de diálogo Añadir propiedades y añadir la propiedad a la lista.

Identificadores ordinales

Un identificador ordinal asigna un valor numérico a un objeto de prueba que indica el orden o la ubicación relativa a otros objetos con una descripción que de otra manera sería idéntica. Este valor ordenado proporciona un mecanismo de copia de seguridad que permite que QuickTest cree una descripción única para reconocer al objeto cuando las propiedades definidas no sean suficientes para hacerlo. Para obtener más información sobre los identificadores ordinales, consulte "Identificadores ordinales" en la página 314.

Nota: Cuando se utilizan identificadores de relación visual, la opción **Identificador ordinal** está inhabilitada en el gestor de repositorios de objetos o en la ventana. Para obtener más detalles sobre los identificadores de relación visual, consulte "Identificadores de relación visual" en la página 192.

Identificadores de relación visual

Cuando se prueban aplicaciones con varios objetos idénticos, QuickTest asigna un identificador ordinal a cada uno de los objetos de prueba. Esto puede provocar una identificación de objetos poco fiable. Sin embargo, es posible que no se produzca (inmediatamente) un error en el paso. Para obtener más información sobre los identificadores ordinales, consulte "Identificadores ordinales" en la página 314.

Un **identificador de relación visual** es un conjunto de definiciones que permiten identificar el objeto en la aplicación según los objetos próximos de la aplicación. Puede seleccionar los objetos próximos que mantendrán la misma ubicación relativa con el objeto en cuestión, incluso si el diseño de la interfaz de usuario cambia. Esto permite ayudar a que QuickTest identifique objetos similares tanto como podría hacerlo un evaluador humano y ayuda a crear repositorios de objetos más estables que pueden soportar cambios predecibles en la interfaz de usuario de la aplicación.

Las relaciones visuales se definen en el cuadro de diálogo Identificador de relación visual, al cual se puede acceder desde el repositorio de objetos local o compartido y desde el cuadro de diálogo Propiedades del objeto. Para obtener detalles sobre la interfaz de usuario, consulte "Cuadro de diálogo Identificador de relación visual" en la página 231. Para obtener detalles sobre el mantenimiento de objetos de prueba en los repositorios de objetos, consulte "Cómo mantener objetos de prueba en los repositorios de objeto" en la página 204.

Cómo funcionan los identificadores de relación visual

Supongamos que se le muestra una fotografía de un aula y se le pide que preste atención a dos gemelos idénticos sentados en distintos pupitres para poder identificar correctamente a cada gemelo más adelante cuando se le muestren diferentes fotografías de la misma aula.

Se le informa de que puede diferenciarlos porque un gemelo lleva una mochila azul y el otro una roja. A continuación, se le comunica que cada gemelo tiene asignado un compañero de pupitre, lo cual significa que, incluso si están sentados en pupitres diferentes en otras fotografías, siempre estarán sentados al lado del compañero asignado.

Por tanto, la solución es identificar el gemelo con la mochila azul de la siguiente manera: el <gemelo> está más cerca del <compañero de pupitre del gemelo> y lleva una <mochila azul >.

QuickTest utiliza los identificadores de relación visual de una forma similar, examinando los objetos relacionados en la aplicación que se está probando. Sin embargo, puesto que QuickTest compara los objetos relacionados basándose en su relación con el objeto de prueba para identificarlo como un conjunto de definiciones, usted afirmaría que el <compañero de pupitre del gemelo> está más cerca del <gemelo> y no a la inversa.

Cómo utiliza QuickTest los identificadores de relación visual

- Durante una sesión de ejecución, QuickTest intenta primero identificar el objeto de prueba utilizando las propiedades de descripción del objeto. Para obtener detalles, consulte "Cómo identifica QuickTest objetos durante una sesión de ejecución" en la página 138.
- Si QuickTest encuentra uno o más objetos que coinciden con la descripción del objeto de prueba, intenta identificar el objeto utilizando el identificador de relación visual. Para obtener detalles, consulte "Cómo definir un identificador de relación visual para un objeto de prueba específico: caso de uso" en la página 211.
- Después de aplicar el identificador de relación visual, si no se encuentra ningún objeto o se encuentra más de uno, se produce un error en el identificador de relación visual y QuickTest pasa a la identificación inteligente (si se ha definido para la clase de objeto de prueba en cuestión). Para obtener detalles, consulte "Identificación inteligente" en la página 320.
- Después de aplicar la identificación inteligente, si no se encuentra ningún objeto o se encuentra más de uno, no se utilizarán identificadores ordinales para el objeto de prueba en cuestión.
- Para cuestiones generales referentes al trabajo con identificadores de relación visual, consulte "Consideraciones sobre el trabajo con identificadores de relación visuales" en la página 236.
- Para obtener un flujo de trabajo del proceso de identificación de objetos general, consulte "Flujo de trabajo de procesos de identificación de objetos" en la página 164.

Tareas

- Cómo añadir un objeto de prueba a un repositorio de objetos en la página 195
- Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos en la página 200
- Cómo ubicar un objeto en un repositorio de objetos en la página 203
- Cómo mantener objetos de prueba en los repositorios de objeto en la página 204
- Cómo definir un identificador de relación visual para un objeto de prueba específico: caso de uso en la página 211

Cómo añadir un objeto de prueba a un repositorio de objetos

Esta tarea describe cómo añadir objetos de prueba a repositorios de objetos locales o compartidos. La funcionalidad está disponible en la ventana Repositorio de objetos para el repositorio de objetos local y en el gestor de repositorios de objetos para los repositorios de objetos compartidos.

En este apartado también se incluye:

- "Adición de objetos de prueba al repositorio de objetos utilizando la opción Añadir objetos a local o Añadir objetos" en la página 196
- "Adición de un objeto de prueba al repositorio de objetos local utilizando el cuadro de diálogo Seleccionar objeto para un paso o el Generador de pasos" en la página 198
- "Definición de un nuevo objeto de prueba" en la página 198
- "Adición de un objeto de prueba en el repositorio de objetos utilizando el cuadro de diálogo Espía de objetos" en la página 198
- "Adición de un objeto de prueba al repositorio de objetos local utilizando la opción Ver/Añadir objeto desde la pantalla activa" en la página 198

➤ "Adición de un objeto de prueba al repositorio de objetos local insertando un paso desde la pantalla activa" en la página 199

Nota:

➤ Puede añadir un objeto de prueba al repositorio de objetos local sólo si el objeto de prueba todavía no existe en un repositorio de objetos compartido asociado con la acción. Si un objeto de prueba ya existe en un repositorio de objetos compartido asociado, puede añadirlo al repositorio de objetos local utilizando la opción **Copiar en local**. Para obtener más información, consulte "Copias locales de objetos de los repositorios de objetos compartidos" en la página 243.

➤ No se pueden añadir objetos WinMenu directamente a un repositorio de objetos utilizando el botón **Añadir objetos a local** de la ventana Repositorio de objetos o el botón **Añadir objetos** del gestor de repositorios de objetos. Si desea añadir un objeto WinMenu al repositorio de objetos, puede utilizar el botón **Añadir objetos** o **Añadir objetos a local** para añadir el objeto principal correspondiente y, a continuación, seleccionar la adición del objeto principal junto con sus descendientes, o bien puede grabar un paso en un objeto WinMenu y después eliminar el paso grabado.

Adición de objetos de prueba al repositorio de objetos utilizando la opción Añadir objetos a local o Añadir objetos

1 Realice una de las acciones siguientes:

➤ En la ventana Repositorio de objetos, seleccione **Objeto** > **Añadir objetos a local** o pulse el botón de la barra de herramientas **Añadir objetos a local**. Si selecciona esta opción, el objeto de prueba se añade al repositorio de objetos local y únicamente lo puede utilizar la acción actual.

➤ En el gestor de repositorios de objetos, seleccione **Objeto** > **Añadir objetos a local** o pulse el botón de la barra de herramientas **Añadir objetos**. Si selecciona esta opción, el objeto de prueba se añade al repositorio de objetos compartido y se puede utilizar en varias acciones.

QuickTest y la ventana Repositorio de objetos o el gestor de repositorios de objetos están ocultos y el puntero se convierte en una mano señaladora. En algunos entornos, a medida que se desplaza la mano señaladora sobre la aplicación, los objetos de prueba se resaltan. Para obtener información sobre el uso de la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173.

2 Haga clic en el objeto que desea añadir al repositorio de objetos.

3 Si la ubicación en la que hace clic está asociada con más de un objeto, se abrirá el cuadro de diálogo Selección de objetos. Seleccione el objeto que desea añadir al repositorio y haga clic en **Aceptar**. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171.

Si el objeto seleccionado en el cuadro de diálogo Selección de objetos es un objeto de nivel inferior en la jerarquía de objetos de prueba, por ejemplo, un objeto WebButton, se añadirá directamente al repositorio de objetos.

Si el objeto seleccionado en el cuadro de diálogo Selección de objetos es un objeto principal (contenedor), como un explorador o una página en un entorno web o un cuadro de diálogo en una aplicación de Windows estándar, se abrirá el cuadro de diálogo Definir filtro de objeto El cuadro de diálogo Definir filtro de objeto conserva la configuración definida en la sesión de adición de objetos anterior. Para obtener detalles sobre el cuadro de diálogo Definir filtro de objeto, consulte "Cuadro de diálogo Definir filtro de objeto" en la página 223.

QuickTest también añade los objetos principales del nuevo objeto si todavía no existen en el repositorio del objeto. Los objetos locales se muestran en negro en el árbol del repositorio de objetos para indicar que son editables; los objetos compartidos se muestran en gris y sólo se pueden editar en el gestor de repositorios de objetos.

Adición de un objeto de prueba al repositorio de objetos local utilizando el cuadro de diálogo Seleccionar objeto para un paso o el Generador de pasos

Puede añadir un objeto de prueba al repositorio de objetos local seleccionándolo en el cuadro de diálogo de la aplicación Seleccionar objeto para un paso (desde un paso nuevo en la Vista de palabras clave o en el Generador de pasos).

Definición de un nuevo objeto de prueba

1 Seleccione el objeto bajo el cual desea definir el objeto nuevo, de acuerdo con la jerarquía de objetos correcta.

2 Haga clic en el botón **Definir nuevo objeto de prueba** o seleccione **Objeto > Definir nuevo objeto de prueba**. Se abrirá el cuadro de diálogo Definir nuevo objeto de prueba. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Definir nuevo objeto de prueba" en la página 221.

Adición de un objeto de prueba en el repositorio de objetos utilizando el cuadro de diálogo Espía de objetos

1 Haga clic en el botón **Espía de objetos** desde QuickTest o desde el gestor de repositorios de objetos.

2 Haga clic en el botón **Añadir objetos**. Dependiendo de desde dónde se haya abierto el cuadro de diálogo Espía de objetos, el objeto se añadirá al repositorio de objetos local o compartido. Para obtener más detalles, consulte "Cuadro de diálogo Espía de objetos" en la página 166.

Adición de un objeto de prueba al repositorio de objetos local utilizando la opción Ver/Añadir objeto desde la pantalla activa

1 Si no se muestra a pantalla activa, seleccione **Ver > Pantalla activa** o haga clic en el botón de la barra de herramientas **Pantalla activa** para visualizarla.

2 Seleccione un paso en la prueba cuya pantalla activa contenga el objeto que desea añadir al repositorio de objetos.

3 En la pantalla activa, haga clic con el botón secundario en el objeto que desea añadir y seleccione **Ver/Añadir objeto**.

4 Si la ubicación en la que hace clic está asociada con más de un objeto, se abrirá el cuadro de diálogo Selección de objetos. Seleccione el objeto que desea añadir al repositorio de objetos y pulse **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Selección de objetos. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171.

5 Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades del objeto mostrando las propiedades de identificación predeterminadas del objeto. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del objeto" en la página 255.

Adición de un objeto de prueba al repositorio de objetos local insertando un paso desde la pantalla activa

1 Si no se muestra a pantalla activa, seleccione **Ver** > **Pantalla activa** o haga clic en el botón de la barra de herramientas **Pantalla activa** para visualizarla.

2 Seleccione un paso en la prueba cuya pantalla activa contenga el objeto al cual desea añadir un paso.

3 En la pantalla activa, haga clic con el botón secundario en el objeto al cual desea añadir un paso y seleccione el tipo de paso que desee insertar (punto de comprobación, valor de salida, Generador de pasos, etc.)

4 Si la ubicación en la que hace clic está asociada con más de un objeto, se abrirá el cuadro de diálogo Selección de objetos. Seleccione el objeto al cual desea añadir un paso y haga clic en **Aceptar**. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171.

   Se abrirá el cuadro de diálogo apropiado, permitiéndole configurar las preferencias para el paso que desea insertar.

5 Establezca las preferencias y seleccione si se debe insertar el paso antes o después del paso seleccionado actualmente en la Vista de palabras clave o en la Vista de experto. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo. Se ha insertado un paso nuevo en la prueba y el objeto se ha añadido al repositorio de objetos local de la acción actual (si todavía no se había incluido).

Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos

Los pasos siguientes describen cómo copiar, pegar, mover y eliminar objetos en un repositorio de objetos. La funcionalidad está disponible en la ventana Repositorio de objetos para el repositorio de objetos local y en el gestor de repositorios de objetos para los repositorios de objetos compartidos:

- "Mover un objeto a una ubicación diferente en el repositorio de objetos" en la página 200
- "Copiar un objeto a una ubicación diferente en el repositorio de objetos" en la página 201
- "Mover o copiar un objeto sin los objetos secundarios correspondientes" en la página 201
- "Cortar, copiar y pegar objetos en un repositorio de objetos" en la página 201
- "Cortar, copiar y pegar objetos entre repositorios de objetos compartidos" en la página 201
- "Copiar objetos de un repositorio de objetos compartido a otro" en la página 201
- "Mover objetos de un repositorio de objetos compartido a otro" en la página 202
- "Eliminar un objeto del repositorio de objetos" en la página 202
- "Añadir objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido a la prueba" en la página 202

Mover un objeto a una ubicación diferente en el repositorio de objetos

Arrastre el objeto hacia arriba o hacia abajo en el árbol y colóquelo en la ubicación requerida. De forma predeterminada, cuando se arrastra un objeto, los objetos secundarios correspondientes se mueven con él.

Copiar un objeto a una ubicación diferente en el repositorio de objetos

Pulse la tecla CTRL mientras arrastra el objeto y lo coloca en la ubicación requerida en el árbol. De forma predeterminada, cuando se arrastra un objeto, los objetos secundarios correspondientes se mueven con él.

Mover o copiar un objeto sin los objetos secundarios correspondientes

Arrastre el objeto utilizando el botón secundario del ratón. Cuando se coloca el objeto en la ubicación requerida, puede elegir si desea colocarlo con los objetos secundarios o sin ellos. De forma predeterminada, cuando se arrastra un objeto, los objetos secundarios correspondientes se mueven o copian con él.

Cortar, copiar y pegar objetos en un repositorio de objetos

Utilice los botones de la barra de herramientas correspondiente o las opciones del menú **Editar**. Cuando se cortan, copian y se pegan objetos, la operación también se realiza en los objetos secundarios del objeto seleccionado, de haberlos.

Cortar, copiar y pegar objetos entre repositorios de objetos compartidos

En el gestor de repositorios de objetos, utilice los botones de la barra de herramientas correspondiente o las opciones del menú **Editar**. Cuando se cortan, copian y se pegan objetos, la operación también se realiza en los objetos secundarios del objeto seleccionado, de haberlos.

Copiar objetos de un repositorio de objetos compartido a otro

En el gestor de repositorios de objetos, abra los repositorios de objetos compartidos requeridos. Arrastre el objeto desde una ventana y colóquelo en la ubicación requerida en la otra ventana.

Mover objetos de un repositorio de objetos compartido a otro

En el gestor de repositorios de objetos, abra los repositorios de objetos compartidos requeridos. Pulse la tecla CTRL mientras arrastra el objeto desde una ventana y lo coloca en la ubicación requerida en la otra ventana. Tenga en cuenta que al mover objetos, se eliminan de un repositorio de objetos compartido y se añaden al otro repositorio de objetos compartido.

También puede copiar objetos de un repositorio de objetos compartido al repositorio de objetos local para modificarlos localmente. Para obtener más información, consulte "Copias locales de objetos de los repositorios de objetos compartidos" en la página 243.

Eliminar un objeto del repositorio de objetos

En el árbol del repositorio, seleccione el objeto que desee eliminar y haga clic en el botón **Eliminar**.

Añadir objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido a la prueba

Puede arrastrar y colocar objetos de prueba de un repositorio de objetos compartido o local a la prueba. Cuando arrastra y coloca un objeto de prueba en la prueba, QuickTest inserta un paso con la operación predeterminada para el objeto de prueba en cuestión en la prueba.

Por ejemplo, si arrastra y coloca un objeto de botón en la prueba, se añade un paso a la prueba utilizando el objeto de botón, con una operación **Hacer clic** (operación predeterminada para un objeto de botón).

Nota: No se pueden arrastrar y colocar objetos de punto de comprobación o de valor de salida desde el gestor de repositorios de objetos.

Para obtener detalles sobre la adición de objetos a la prueba, consulte

- "Información general sobre el panel Palabras clave disponibles" en la página 1470
- "Ventana Repositorio de objetos" en la página 259

Cómo ubicar un objeto en un repositorio de objetos

Los pasos siguientes describen cómo ubicar un objeto específico en el repositorio de objetos.

➤ "Buscar un objeto en un repositorio de objetos" en la página 203

➤ "Resaltar un objeto en la aplicación" en la página 203

➤ "Ubicar un objeto de la aplicación en el repositorio de objetos" en la página 203

Buscar un objeto en un repositorio de objetos

1 Asegúrese de que el repositorio de objetos correspondiente esté abierto (en la ventana Repositorio de objetos o en el gestor de repositorios de objetos).

2 Haga clic en el botón **Buscar y reemplazar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Buscar y reemplazar. Para obtener detalles sobre la interfaz de usuario, consulte "Cuadro de diálogo Buscar y reemplazar" en la página 227.

Resaltar un objeto en la aplicación

1 Asegúrese de que la aplicación se abra en la ventana o página correcta.

2 Seleccione el objeto de prueba que desee resaltar en el repositorio de objetos.

3 Haga clic en el botón **Resaltar en la aplicación**.

Ubicar un objeto de la aplicación en el repositorio de objetos

1 Asegúrese de que la aplicación se abra en la ventana o página correcta.

2 Haga clic en el botón **Localizar en repositorio**.

QuickTest está oculto y el puntero se convierte en una mano señaladora. En algunos entornos, a medida que se desplaza la mano señaladora sobre la aplicación, los objetos de prueba se resaltan.

3 Utilice la mano señaladora para hacer clic en el objeto requerido de la aplicación. Para obtener información sobre el uso de la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173.

4 Si la ubicación en la que hace clic está asociada con más de un objeto, se abrirá el cuadro de diálogo Selección de objetos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171. El objeto seleccionado se resalta en el repositorio de objetos.

Nota: Si el repositorio de objetos correspondiente no está abierto o no se puede encontrar el objeto, éste no se resaltará. En el gestor de repositorios de objeto, si se abre más de un repositorio de objetos compartido y QuickTest no puede ubicar el objeto seleccionado en el repositorio de objetos activo, se puede optar por buscar el objeto en todos los repositorios de objetos abiertos actualmente.

Cómo mantener objetos de prueba en los repositorios de objeto

Los pasos siguientes describen diferentes opciones para mantener y modificar los detalles del objeto de prueba de los objetos de los repositorios.

- "Especificación de un valor de propiedad de identificación" en la página 205
- "Actualización de las propiedades de identificación de un objeto de la aplicación" en la página 206
- "Restauración del conjunto de propiedades obligatorio" en la página 207
- "Cambio de nombre de los objetos de prueba" en la página 207
- "Adición de propiedades a la descripción de un objeto de prueba" en la página 207
- "Definición de una nueva propiedad de identificación" en la página 208
- "Eliminación de propiedades de la descripción de un objeto de prueba" en la página 209
- "Especificación de un identificador ordinal" en la página 209

➤ "Definición de objetos relacionados par aun objeto de prueba específico" en la página 210

Especificación de un valor de propiedad de identificación

1 En la ventana Repositorio de objetos o en el gestor, seleccione el objeto de prueba cuyo valor de propiedad desee especificar.

2 En el área **Detalles del objeto de prueba**, haga clic en la celda de valor de la propiedad requerida.

Sugerencias:

➤ Para un objeto de prueba del repositorio de objetos locales, también puede hacer clic con el botón secundario en el paso que contiene el objeto de prueba y seleccionar **Propiedades del objeto** y, a continuación, realizar los siguientes cambios del valor de propiedad en el cuadro de diálogo Propiedades del objeto.

➤ Si desea ver todos los objetos en la acción, haga clic en el botón **Ver en repositorio**. Se abrirá la ventana Repositorio de objetos y mostrará todos los objetos almacenados en el repositorio en un árbol de repositorio.

➤ También puede abrir el repositorio de objetos para la acción que se ha seleccionado eligiendo **Recursos** > **Repositorio de objetos** o haciendo clic en el botón **Repositorio de objetos** de la barra de herramientas.

---

3 Especifique el valor de propiedad de una de las maneras siguientes:

➤ Si desea especificar un valor constante, introdúzcalo en la celda de valor.

➤ Si desea parametrizar el valor o especificar un valor constante utilizando una expresión regular, haga clic en el botón de parametrización en la celda de valor. Si especifica un valor constante utilizando una expresión regular, se mostrará el icono al lado del valor.

Para obtener más información sobre la especificación de los valores de propiedad, consulte "Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor" en la página 963.

Si se ha especificado un valor constante, se mostrará en la columna **Valor** del área **Detalles del objeto de prueba**. Si se ha parametrizado el valor, el nombre del parámetro se mostrará con uno de los iconos siguientes en la columna **Valor**. Para obtener más detalles, consulte "Ventana Repositorio de objetos" en la página 259.

Actualización de las propiedades de identificación de un objeto de la aplicación

1 En el árbol del repositorio de objetos, seleccione el objeto de prueba cuya descripción desee actualizar.

2 Seleccione **Objeto** > **Actualizar desde aplicación** o haga clic en el botón **Actualizar desde aplicación**. QuickTest está oculta y el puntero se convierte en una mano señaladora. En algunos entornos, a medida que se desplaza la mano señaladora sobre la aplicación, los objetos de prueba se resaltan. Para obtener información sobre cómo utilizar la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173.

3 Busque el objeto de la aplicación cuyas propiedades desea actualizar en el repositorio de objetos y haga clic en él. Debe elegir un objeto de la misma clase de objeto que el objeto de prueba seleccionado en el árbol del repositorio de objetos.

Las propiedades y los valores de propiedad del objeto seleccionado se actualizan en el repositorio de objetos, de acuerdo con las propiedades y valores necesarios para identificar el objeto aprendido por QuickTest cuando se ha hecho clic en el objeto de la aplicación. Tenga en cuenta que todas las propiedades y los valores de propiedad del área **Detalles del objeto de prueba** se han actualizado, junto con las selecciones del identificador ordinal y de la identificación inteligente. Los comentarios específicos de objeto que se hayan podido introducir no se han eliminado.

Restauración del conjunto de propiedades obligatorio

1 En el árbol del repositorio de objetos, seleccione el objeto de prueba cuya descripción desee restaurar.

2 En el área **Detalles del objeto de prueba**, haga clic en el botón **Restaurar conjunto de propiedades obligatorio**.

3 Haga clic en **Sí** para confirmar la operación. Las propiedades de la descripción del objeto de prueba se restauran a las propiedades obligatorias de la clase de objeto seleccionada en el momento en que se ha aprendido el objeto.

Cambio de nombre de los objetos de prueba

1 En el árbol del repositorio de objetos de la ventana Repositorio de objetos o en el gestor, seleccione el objeto de prueba cuyo nombre desee cambiar.

2 En el cuadro **Nombre** en el panel Propiedades del objeto, introduzca el nombre nuevo del objeto de prueba. A continuación, haga clic en cualquier otra parte para desplazar el foco del objeto. Para obtener una lista de convenciones de nomenclatura, consulte el apartado **Nombre de objeto de prueba** en "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001. Los nombres de objeto de prueba no distinguen mayúsculas de minúsculas.

Adición de propiedades a la descripción de un objeto de prueba

1 En el árbol del repositorio de objetos de la ventana Repositorio de objetos o en el gestor, seleccione el objeto de prueba cuya descripción desee modificar.

2 En el área **Detalles del objeto de prueba**, haga clic en el botón **Añadir propiedades de descripción**.

3 Se abrirá el recuadro de diálogo Añadir propiedades con las propiedades que se pueden utilizar para identificar el objeto (propiedades que no forman parte de la descripción del objeto de prueba). Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Añadir propiedades" en la página 218.

Sugerencia: Para un objeto de prueba del repositorio de objetos local, también se puede seleccionar el objeto de prueba requerido y seleccionar **Editar** > **Propiedades del paso** > **Propiedades del objeto**, hacer clic en el botón **Añadir propiedades de descripción** y, a continuación, completar los pasos siguientes en el cuadro de diálogo Añadir propiedades.

Definición de una nueva propiedad de identificación

1 En el árbol del repositorio de objetos de la ventana Repositorio de objetos o en el gestor, seleccione el objeto de prueba para el cual desee definir una nueva propiedad.

1 En el área **Detalles del objeto de prueba**, haga clic en el botón **Restaurar conjunto de propiedades obligatorio**. Se abrirá el cuadro de diálogo Añadir propiedades.

Sugerencia: Para un objeto de prueba del repositorio de objetos local, también se puede seleccionar el objeto de prueba requerido y seleccionar **Editar** > **Propiedades del paso** > **Propiedades del objeto**, hacer clic en el botón **Añadir propiedades de descripción** y, a continuación, completar los pasos siguientes en el cuadro de diálogo Añadir propiedades.

---

2 Haga clic en el botón **Definir nueva propiedad**. Se abrirá el cuadro de diálogo Nueva propiedad. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Nueva propiedad" en la página 220.

Eliminación de propiedades de la descripción de un objeto de prueba

1 En el árbol del repositorio de objetos de la ventana Repositorio de objetos o en el gestor, seleccione el objeto de prueba cuya descripción desee modificar.

2 En el área **Detalles del objeto de prueba**, seleccione una o más propiedades que desee eliminar de la descripción del objeto de prueba.

Sugerencia: Para un objeto del repositorio de objetos local, también puede seleccionar el objeto de prueba necesario y seleccionar **Editar** > **Propiedades del paso** > **Propiedades del objeto** y, a continuación, completar los pasos siguientes en el cuadro de diálogo Propiedades del objeto.

---

3 Haga clic en el botón **Suprimir propiedades de descripción seleccionadas**. Las propiedades seleccionadas se eliminarán de la descripción del objeto de prueba.

Especificación de un identificador ordinal

1 En el árbol del repositorio de objetos de la ventana Repositorio de objetos o en el gestor, seleccione el objeto de prueba cuyo identificador ordinal desee especificar.

2 En el área **Detalles del objeto de prueba**, haga clic en la celda a la derecha de la celda **Tipo, Valor** en la fila **Identificador ordinal**.

Sugerencia: Para un objeto del repositorio de objetos local, también se puede seleccionar el objeto de prueba necesario y seleccionar **Editar** > **Propiedades del paso** > **Propiedades del objeto**, hacer clic en la celda a la derecha de la celda **Tipo, Valor** en la fila **Identificador ordinal** y, a continuación, completar los pasos siguientes en el cuadro de diálogo Propiedades del objeto.

---

3 Haga clic en el botón **Examinar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Identificador ordinal. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Identificador ordinal" en la página 229.

Definición de objetos relacionados par aun objeto de prueba específico

1 En la fila **Configuración del identificador de relación visual** de la ventana Repositorio de objetos o Propiedades del objeto, haga clic en la celda **Valor**.

2 Haga clic en el botón **Examinar** de la celda. Se abrirá el cuadro de diálogo Identificador de relación visual.

3 Establezca las opciones para el identificador de relación visual. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Identificador de relación visual" en la página 231.

Resultados:

- El identificador de relación visual se añade al objeto de prueba seleccionado y el texto de la celda **Valor** indica que se ha definido un identificador de relación visual.
- Los objetos relacionados que ha especificado se enlazan al objeto de prueba para el cual se está utilizando el identificador de relación visual. No se pueden definir relaciones visuales para estos objetos.

- La propiedad **Identificador ordinal** está inhabilitada en el área **Detalles del objeto de prueba** del repositorio de objetos local o compartido y no se utiliza durante el proceso de identificación de objetos. Sin embargo, QuickTest seguirá utilizando esta propiedad durante el proceso de aprendizaje, cuando compare los objetos existentes con los objetos que debe aprender y, por tanto, el valor del identificador ordinal se debe cambiar o suprimir manualmente.

Para cuestiones generales referentes al trabajo con identificadores de relación visual, consulte "Consideraciones sobre el trabajo con identificadores de relación visuales" en la página 236.

Para consultar un caso de uso relacionado con esta tarea, consulte "Cómo definir un identificador de relación visual para un objeto de prueba específico: caso de uso" en la página 211.

Cómo definir un identificador de relación visual para un objeto de prueba específico: caso de uso

Este escenario describe el proceso que seguiría para definir un identificador de relación visual para un objeto de prueba específico que, de otra manera, requeriría el uso de identificadores ordinales.

Nota: Para consultar una tarea relacionada con este escenario, consulte "Cómo mantener objetos de prueba en los repositorios de objeto" en la página 204.

Este escenario incluye los pasos siguientes:

- "Contexto" en la página 212
- "Acceso al cuadro de diálogo Identificador de relación visual" en la página 213
- "Resaltado de objetos en la aplicación que coinciden con la descripción del objeto de prueba" en la página 213

➤ "Definición del primer objeto de prueba relacionado utilizando relaciones visuales horizontales" en la página 214

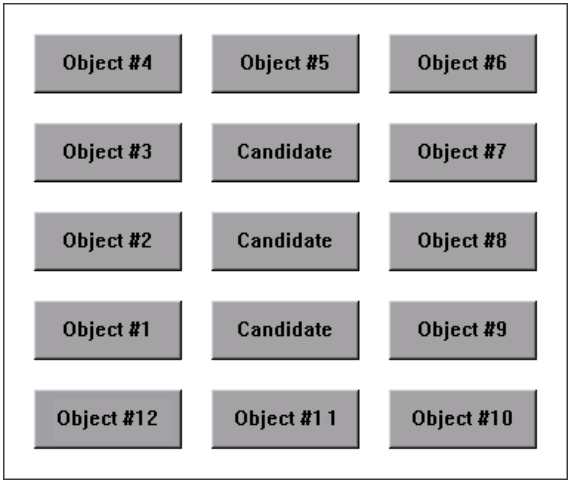
➤ "Definición del segundo objeto relacionado utilizando relaciones visuales verticales" en la página 215

➤ "Definición del tercer objeto relacionado utilizando relaciones visuales de distancia" en la página 216

➤ "Resultados" en la página 217

1 Contexto

➤ La aplicación que se está probando contiene tres instancias idénticas del objeto Candidate.



➤ Cuando QuickTest ha aprendido los objetos de la aplicación, ha asignado un identificador ordinal a cada objeto de prueba Candidate.

➤ Para este ejercicio, Object #1 y Object #9 constituyen un par de objetos, que siempre se encuentran a la izquierda y a la derecha del objeto Candidate que se debe identificar. Desea indicar a QuickTest que identifique la instancia del objeto Candidate ubicado entre el par de objetos Object #1 y Object #9 en todas las sesiones de ejecución, incluso si el orden de clasificación de los pares de objetos cambia entre una sesión de ejecución y otra.

2 Acceso al cuadro de diálogo Identificador de relación visual

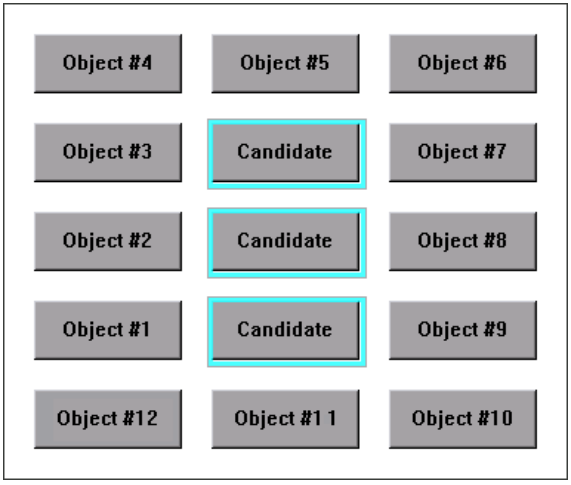
a En QuickTest, abra el repositorio de objetos correspondiente y seleccione el objeto de prueba Candidate que se debe identificar.

b Compruebe que se haya seleccionado el objeto de prueba correcto seleccionando Objeto > Resaltar en la aplicación y asegurándose de que se haya resaltado el objeto correcto en la aplicación.

c Abra el cuadro de diálogo Identificador de relación visual, tal como se describe en "Cuadro de diálogo Identificador de relación visual" en la página 231.

3 Resaltado de objetos en la aplicación que coinciden con la descripción del objeto de prueba

En el cuadro de diálogo Identificador de relación visual, haga clic en el botón **Vista previa**. Esto indica a QuickTest que resalte todos los objetos que coinciden con la descripción del objeto de prueba (ignorando los identificadores ordinales). La ventana principal de QuickTest está oculta y se resaltan las instancias del objeto Candidate en la aplicación, incluida la instancia del objeto de prueba que desee identificar.



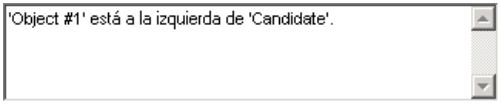
A continuación, pulse el botón **Vista previa** de nuevo para restaurar la ventana de QuickTest.

4 Definición del primer objeto de prueba relacionado utilizando relaciones visuales horizontales

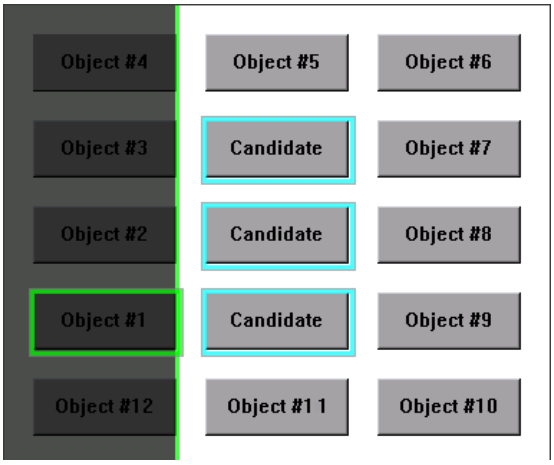
a En el área **Objetos relacionados**, haga clic en el botón **Añadir**. Se abrirá el cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba, permitiéndole seleccionar un objeto de prueba del repositorio de objetos o añadir un objeto desde una aplicación. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba" en la página 565.

Para este escenario, el primer objeto de prueba relacionado es Object #1, que se encuentra a la izquierda del objeto Candidate en la aplicación.

b En el área **Detalles de relación**, seleccione la primera casilla y, a continuación, **Izquierda** en la lista desplegable. El área de descripción mostrará un resumen del identificador de relación visual.



c Para verificar que la relación visual se haya definido correctamente, haga clic en el botón **Vista previa** de nuevo. La ventana principal de QuickTest está oculta y el identificador de relación visual muestra los objetos que coinciden con la descripción del objeto de prueba, incluida la relación visual definida. También resalta el objeto relacionado seleccionado y una representación visual de los detalles de la relación. Puesto que Object #1 está a la izquierda de los tres botones de Candidate, éstos siguen resaltados cuando se utiliza el botón **Vista previa**.

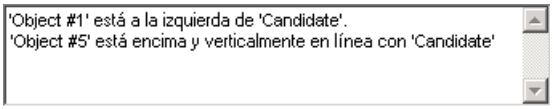


5 Definición del segundo objeto relacionado utilizando relaciones visuales verticales

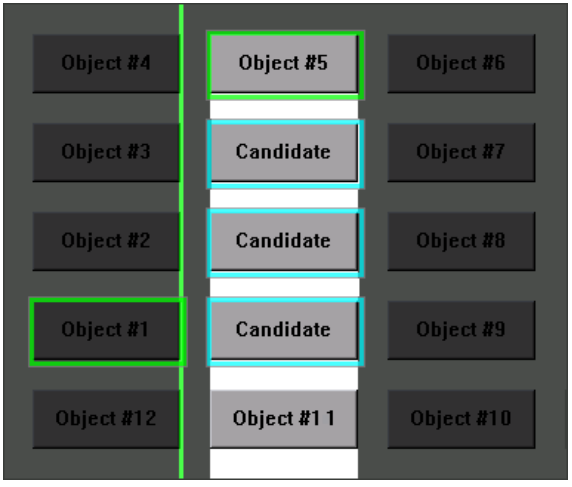
a En el área **Objetos relacionados**, haga clic en el botón **Añadir**. Se abrirá el cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba, permitiéndole seleccionar o añadir otro objeto.

Para este escenario, el segundo objeto de prueba relacionado es Object #5, que se encuentra sobre el objeto Candidate y alineado en vertical.

b En el área **Detalles de relación**, seleccione la segunda casilla. En la lista desplegable, seleccione **Por encima** y marque la casilla **En línea (verticalm.)**. El área de descripción mostrará información de herramientas de todas las relaciones visuales seleccionadas.



c Para verificar que las relaciones visuales se hayan definido correctamente, haga clic en el botón **Vista previa** de nuevo. Puesto que Object #5 está por encima de los tres objetos Candidate, éstos seguirán resaltados. Por tanto, todavía deberá seleccionar otro objeto relacionado para crear un identificador de relación visual que identifique de forma única el objeto en cuestión.

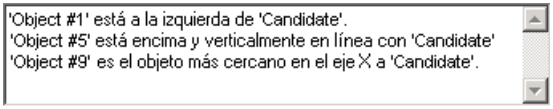


6 Definición del tercer objeto relacionado utilizando relaciones visuales de distancia

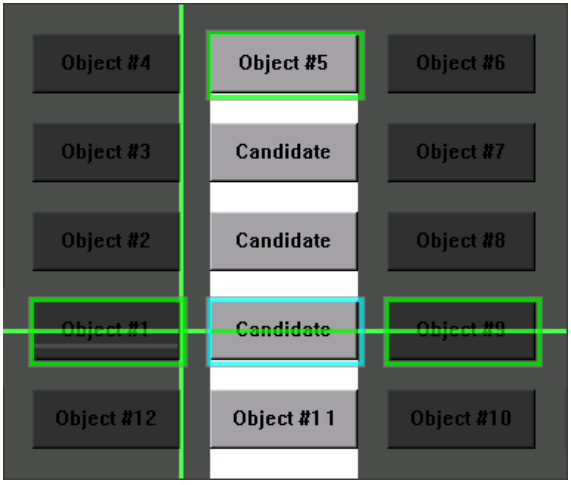
a En el área **Objetos relacionados**, haga clic en el botón **Añadir**. Se abrirá el cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba, permitiéndole seleccionar otro objeto de prueba.

Para este escenario, el tercer objeto de prueba relacionado es Object #9, que es el objeto más cercano a la derecha del objeto Candidate.

b En el área **Detalles de relación**, marque la tercera casilla y seleccione **El más cercano en el eje Y** en la lista desplegable. El área de descripción mostrará un resumen actualizado del identificador de relación visual.



c Para verificar que las relaciones visuales se hayan definido correctamente, haga clic en el botón **Vista previa** de nuevo. Ahora podrá comprobar que el tercer objeto relacionado permite que QuickTest identifique de forma única el objeto correcto.



7 Resultados

Cuando haya terminado de definir todas las relaciones visuales necesarias:

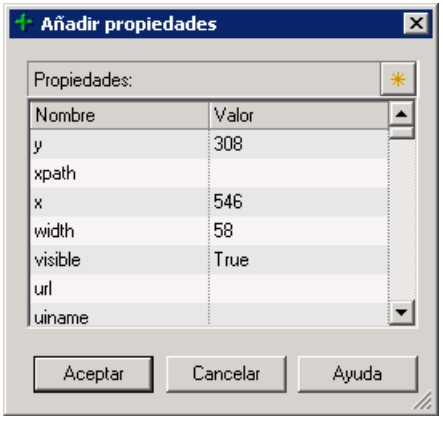
- El objeto Candidate deseado es el único objeto en la aplicación que se identifica cuando se utiliza **Vista previa**.
- Ahora QuickTest puede identificar correctamente el objeto Candidate deseado durante las sesiones de ejecución, incluso si la interfaz de usuario cambia, siempre que el objeto Candidate conserve su ubicación en referencia a los tres objetos relacionados que se han definido.
- La propiedad Identificador ordinal está inhabilitada en el gestor de repositorios de objetos o en la ventana.

Referencias

- ➤ Cuadro de diálogo Añadir propiedades en la página 218
- ➤ Cuadro de diálogo Definir nuevo objeto de prueba en la página 221
- ➤ Cuadro de diálogo Definir filtro de objeto en la página 223
- ➤ Cuadro de diálogo Buscar y reemplazar en la página 227
- ➤ Cuadro de diálogo Identificador ordinal en la página 229
- ➤ Cuadro de diálogo Identificador de relación visual en la página 231

Cuadro de diálogo Añadir propiedades

Este cuadro de diálogo permite añadir propiedades a la descripción del objeto de prueba de los objetos de prueba.



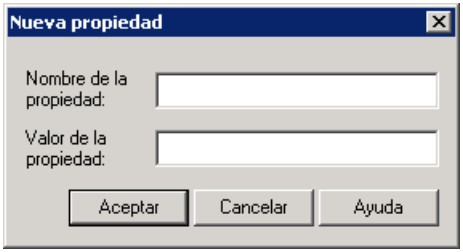
Para acceder	En el área **Detalles de objetos de prueba** en el gestor de repositorios de objetos o en la ventana, haga clic en el botón **Añadir propiedades de descripción** .
Información importante	➤ Los valores de todas las propiedades sólo se muestran si la aplicación que contiene el objeto está abierta actualmente. Si la aplicación está cerrada, sólo se mostrarán los valores de las propiedades que formaban parte de la descripción del objeto cuando se ha aprendido el objeto. ➤ Puede redimensionar el cuadro de diálogo Añadir propiedades para poder ver valores de propiedad largos. ➤ Cuando haya añadido una propiedad nueva a la descripción del objeto, podrá modificar su valor. Para obtener más información sobre la modificación de los valores de propiedad de objetos, consulte "Especificación o modificación de los valores de propiedad" en la página 185.
Tareas relacionadas	"Cómo mantener objetos de prueba en los repositorios de objeto" en la página 204
Consulte también	"Mantenimiento de propiedades de identificación: información general" en la página 184

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Definir nueva propiedad. Abre el cuadro de diálogo Nueva propiedad. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Nueva propiedad" en la página 220.
<lista de propiedades>	Seleccione una o más propiedades para añadir a la descripción del objeto de prueba y pulse **Aceptar**. También puede hacer doble clic en una propiedad para añadirla a la descripción del objeto de prueba. Puede escribir las primeras letras de una propiedad para resaltar la primera propiedad de la lista que coincide con el patrón.

Cuadro de diálogo Nueva propiedad

Este cuadro de diálogo permite definir una propiedad de identificación nueva para un objeto de prueba.



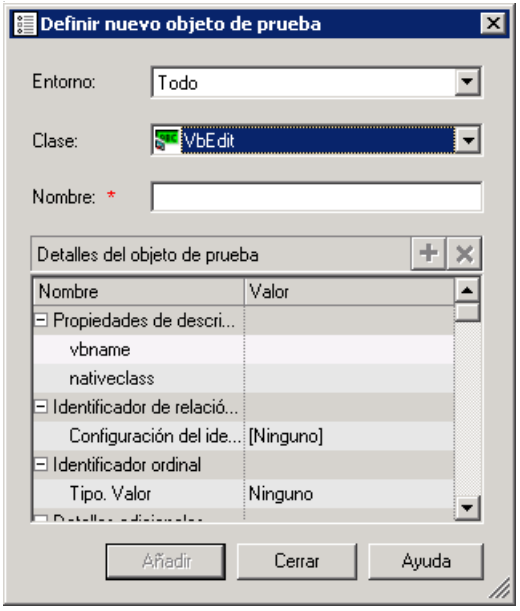
Para acceder	Haga clic en el botón **Definir nueva propiedad** en el Cuadro de diálogo Añadir propiedades.
Información importante	Debe introducir una propiedad de identificación válida en el cuadro de edición Valor de la propiedad. Si se introduce una propiedad no válida y, a continuación, se selecciona para que forme parte de la descripción del objeto, se producirá un error en la sesión de ejecución.
Tareas relacionadas	"Cómo mantener objetos de prueba en los repositorios de objeto" en la página 204

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre de la propiedad	El nombre de la propiedad.
Valor de la propiedad	El valor de la propiedad.

Cuadro de diálogo Definir nuevo objeto de prueba

Este cuadro de diálogo permite definir objetos de prueba en el repositorio de objetos que todavía no existen en la aplicación.



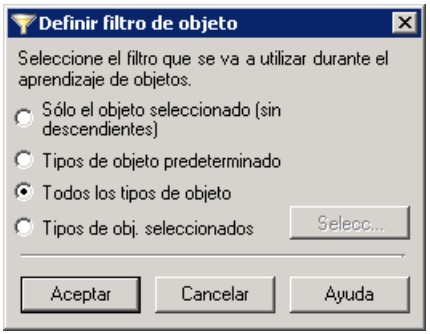
Para acceder	En el gestor de repositorios de objetos o en la ventana Repositorios de objetos, seleccione **Objeto** > **Definir nuevo objeto de prueba**.
Tareas relacionadas	"Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido" en la página 177
Consulte también	"Definición de nuevos objetos de prueba" en la página 179

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Entorno	La lista de entornos disponibles. Las clases de objeto de prueba asociadas con el entorno seleccionado se muestran en el cuadro **Clase**. **Nota:** ➤ Los entornos incluidos en la lista **Entorno** corresponden a los complementos cargados. Para obtener más información sobre la carga de complementos, consulte la sección sobre la carga de complementos de QuickTest en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*. ➤ La lista **Entorno** también puede incluir entornos adicionales para los que usted o un tercero hayan desarrollado soporte usando la ampliación de QuickTest.
Clase	Seleccione la clase del objeto de prueba que desee definir.
Nombre	Introduzca un nombre para el nuevo objeto de prueba. Cuando haya introducido un nombre, se habilitará el área **Detalles del objeto de prueba**.
Detalles del objeto de prueba	Defina las propiedades y los valores del objeto de prueba. El área Detalles del objeto de prueba contiene automáticamente las propiedades obligatorias definidas para la clase de objeto en el cuadro de diálogo Identificación de objetos. Puede añadir o suprimir propiedades según convenga, así como definir valores para las propiedades. Para obtener más información, consulte "Mantenimiento de propiedades de identificación: información general" en la página 184.

Cuadro de diálogo Definir filtro de objeto

Este cuadro de diálogo permite definir qué objetos se deben aprender (mientras se utilizan las opciones **Desplazarse y aprender** o **Añadir objetos**). El filtro de objeto contiene la configuración predefinida que decide qué objetos se deben aprender (mientras se utilizan las opciones **Desplazarse y aprender** o **Añadir objetos**). La opción que seleccione en el cuadro de diálogo Definir filtro de objeto se guarda y se utiliza para las sesiones de aprendizaje posteriores.



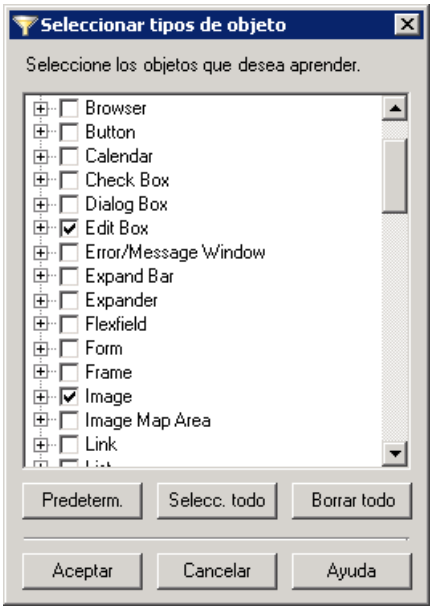
Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Añada un objeto de prueba al repositorio de objetos utilizando la opción **Añadir objetos a local** desde la ventana Repositorio de objetos. ➤ Añada un objeto de prueba al repositorio de objetos utilizando la opción **Añadir objetos** desde el gestor de repositorios de objetos. Para obtener detalles, consulte "Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido" en la página 177.
Tareas relacionadas	"Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido" en la página 177

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Sólo el objeto seleccionado (sin descendientes)	Añade al repositorio de objetos las propiedades y los valores del objeto seleccionado anteriormente, sin los objetos descendientes.
Tipos de objeto predeterminado	Añade al repositorio de objetos las propiedades y los valores del objeto seleccionado anteriormente, con las propiedades y los valores de los objetos descendientes de acuerdo con los tipos de objeto especificados por el filtro predeterminado. Puede ver qué objetos se encuentran en el filtro predeterminado seleccionando **Tipos de objetos seleccionados**, haciendo clic en el botón **Seleccionar** y, a continuación, en **Predeterminado**.
Todos los tipos de objetos	Añade al repositorio de objetos las propiedades y los valores del objeto seleccionado anteriormente, junto con las propiedades y los valores de todos los objetos descendientes.
Tipos de objetos seleccionados	Añade al repositorio de objetos las propiedades y los valores del objeto seleccionado anteriormente, con las propiedades y los valores de los objetos descendientes de acuerdo con los tipos y las clases de objeto especificados en el filtro de objeto. Especifique los objetos y las clases en el filtro haciendo clic en el botón **Seleccionar** y seleccionando los elementos requeridos en el cuadro de diálogo Seleccionar tipos de objetos. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Seleccionar tipos de objetos, consulte "Cuadro de diálogo Seleccionar tipos de objeto" en la página 225.

Cuadro de diálogo Seleccionar tipos de objeto

Este cuadro de diálogo permite especificar un filtro de objeto personalizado para añadir objetos de prueba al repositorio de objetos (mientras se utilizan las opciones **Desplazarse y aprender** o **Añadir objetos**).



Para acceder	Haga clic en el botón **Seleccionar** en el Cuadro de diálogo Definir filtro de objeto.
Información importante	➤ Cuando se define un filtro de objeto, se guarda automáticamente para futuras operaciones de adición de objeto (realizadas desde las opciones **Desplazarse y aprender** y **Añadir objetos**). ➤ Los tipos de objetos de la lista son un grupo genérico de objetos de acuerdo con las características generales del objeto. Por ejemplo, el tipo Lista contiene objetos de lista y de vista de lista, así como cuadros combinados y el tipo Tabla contiene tablas y cuadrículas.

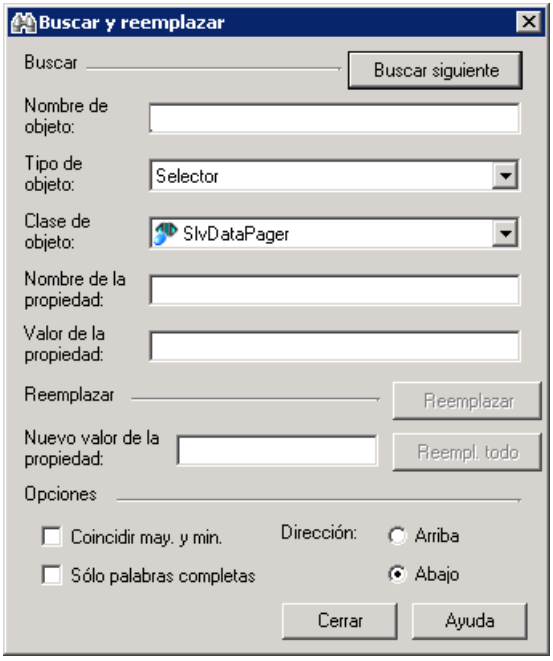
	➤ La lista muestra todos los objetos admitidos por los complementos instalados y no es específica del objeto seleccionado. Para determinados complementos, es posible que algunos objetos secundarios se filtren automáticamente y no se añadan al repositorio de objetos al añadir todos los descendientes de un objeto específico, incluso si los tipos de objeto en cuestión se han seleccionado en la lista. Si desea añadir un objeto que se ha filtrado automáticamente, puede hacerlo seleccionándolo en el cuadro de diálogo Selección de objetos. Para comprobar si el complemento filtra automáticamente determinados objetos, consulte la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.
Tareas relacionadas	"Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido" en la página 177
Consulte también	"Adición de objetos de prueba al repositorio de objetos local desde la pantalla activa" en la página 178

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Predeterminado	Restaura las selecciones de casillas a los valores predeterminados. Los valores predeterminados equivalen a la opción **Tipos de objeto predeterminado** en el cuadro de diálogo Definir filtro de objeto.
Seleccionar todo	Selecciona todas las casillas.
Borrar todo	Borra todas las casillas.

Cuadro de diálogo Buscar y reemplazar

Este cuadro de diálogo permite encontrar un objeto, propiedad o valor de propiedad en el repositorio de objetos.



Para acceder	Haga clic en el botón **Buscar y reemplazar** en el gestor de repositorios de objetos o en la ventana Repositorio de objetos.
Información importante	➤ La funcionalidad de este cuadro de diálogo está disponible en la ventana Repositorio de objetos para el repositorio de objetos local y en el gestor de repositorios de objetos para los repositorios de objetos compartidos. ➤ Puede realizar búsquedas utilizando cualquiera de los criterios del cuadro de diálogo Buscar y reemplazar. ➤ El cuadro de diálogo Buscar y reemplazar puede buscar valores de punto de comprobación y de salida buscando únicamente el nombre del objeto.

	➤ No se puede utilizar el cuadro de diálogo Buscar y reemplazar para reemplazar propiedades o nombres de objeto. No se pueden reemplazar valores de propiedad en una prueba de sólo lectura.
Tareas relacionadas	"Cómo ubicar un objeto en un repositorio de objetos" en la página 203
Consulte también	"Ubicación de objetos" en la página 182

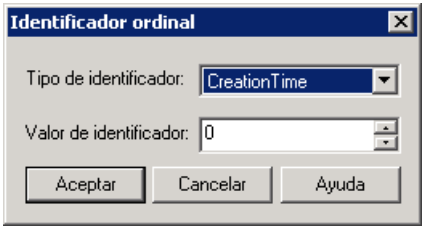
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre de objeto	El nombre o nombre parcial del objeto que se busca.
Tipo de objeto	El tipo de objeto que desea encontrar, por ejemplo Botón. Los tipos de objetos de la lista son un grupo genérico de objetos de acuerdo con las características generales del objeto. Por ejemplo, el tipo **Lista** contiene objetos de lista y de vista de lista, así como cuadros combinados y el tipo **Tabla** contiene tablas y cuadrículas.
Clase de objeto	La clase de objeto que desea encontrar, por ejemplo WebButton. Las clases disponibles dependen de la selección realizada en el cuadro **Tipo de objeto**.
Nombre de la propiedad	El nombre o nombre parcial de la propiedad que se busca.
Valor de la propiedad	El valor de la propiedad o el valor parcial de la propiedad que se busca.

Elementos de la IU	Descripción
Nuevo valor de la propiedad	El nuevo valor de la propiedad si se ha especificado un valor de propiedad y desea reemplazarlo con un valor diferente.
Opciones	➤ **Coincidir mayúsculas y minúsculas**. Seleccione esta opción si desea que la búsqueda distinga mayúsculas de minúsculas. ➤ **Sólo palabras completas.** Seleccione esta opción si desea que la búsqueda encuentre sólo palabras completas que coincidan exactamente con la palabra introducida. ➤ **Dirección.** La dirección que desea buscar.

Cuadro de diálogo Identificador ordinal

Este cuadro de diálogo permite definir un identificador ordinal para un objeto de prueba.



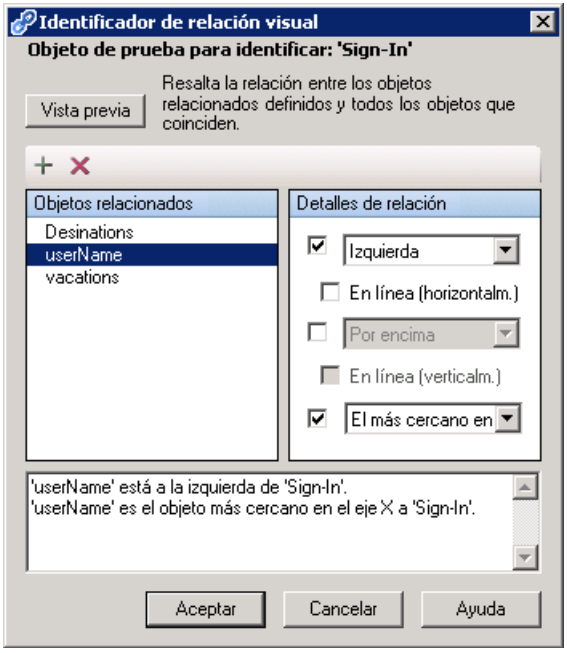
Para acceder	**1** En el área **Detalles del objeto de prueba** del gestor de repositorios de objetos o de la ventana, haga clic en la columna **Valor** de **Tipo, la fila Valor** en la sección **Identificador ordinal**. **2** Haga clic en el botón **Examinar** de la celda.
Tareas relacionadas	"Cómo mantener objetos de prueba en los repositorios de objeto" en la página 204
Consulte también	"Mantenimiento de propiedades de identificación: información general" en la página 184

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Tipo de identificador	➤ **Index.** El orden en que aparece el objeto en la ventana, marco o cuadro de diálogo principales respecto a otros objetos con una descripción que, de otro modo, sería idéntica. ➤ **Creation Time.** (Sólo objetos de explorador). El orden en que se ha abierto el explorador respecto a otros exploradores abiertos con una descripción que, de otro modo, sería idéntica. El tipo de identificador sólo está disponible si había más de un objeto de explorador abierto cuando se ha aprendido el objeto de prueba. ➤ **None.** No especifica un identificador ordinal. Este es el valor predeterminado si QuickTest no ha aprendido un identificador ordinal.
Valor de identificador	El valor numérico del identificador ordinal.

Cuadro de diálogo Identificador de relación visual

Este cuadro de diálogo permite definir objetos relacionados para el identificador de relación visual de un objeto de prueba específico. QuickTest utiliza este identificador además de la descripción del objeto de prueba durante la sesión de ejecución para identificar el objeto de prueba.



Para acceder	**1** En la ventana Repositorio de objetos, o en el cuadro de diálogo Propiedades del objeto, seleccione el objeto de prueba que desee identificar. **2** En la fila **Configuración del identificador de relación visual** de la ventana Repositorio de objetos o Propiedades del objeto, haga clic en la celda **Valor**. **3** Haga clic en el botón **Examinar** del cuadro de texto.
Información importante	"Consideraciones sobre el trabajo con identificadores de relación visuales" en la página 236

Tareas relacionadas	➤ "Cómo mantener objetos de prueba en los repositorios de objeto" en la página 204 ➤ "Cómo definir un identificador de relación visual para un objeto de prueba específico: caso de uso" en la página 211
Consulte también	➤ "Identificadores de relación visual" en la página 192 ➤ "Cómo identifica QuickTest objetos durante una sesión de ejecución" en la página 138 ➤ "Cómo interpreta QuickTest las relaciones visuales horizontales y verticales" en la página 235

Elementos de interfaz de usuario

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Objeto de prueba que se debe identificar	El nombre del objeto de prueba tal y como aparece en el repositorio de objetos (sólo lectura).
	Añadir. Abre el cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba, que permite añadir un objeto de prueba a la lista **Objetos relacionados**, ya sea desde el repositorio de objetos o desde la aplicación. Los objetos que se añadan desde la aplicación se añaden automáticamente al repositorio de objetos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba" en la página 565.
	Suprimir. Suprime el objeto relacionado seleccionado de la lista **Objetos relacionados**. **Nota:** Al eliminar el objeto relacionado de la lista, no se eliminan los objetos de prueba restantes del repositorio de objetos.

Elementos de la IU	Descripción
Vista previa	Resalta la relación visual entre todos los objetos relacionados y los objetos que coinciden con el objeto de prueba que se debe identificar (la ventana principal de QuickTest está oculta). En modo **Vista previa**, el texto situado a la derecha del botón muestra el número de objetos coincidentes. Esto permite probar los detalles de la relación que se está definiendo sin cerrar el cuadro de diálogo ni ejecutar los pasos. **Nota:** ➤ Durante el proceso de vista previa, la ventana principal de QuickTest está oculta. Pulse el botón **Vista previa** de nuevo para restaurar la ventana de QuickTest. ➤ Mientras esté presionado el botón **Vista previa**, se pueden cambiar los detalles de la relación y visualizar los cambios sin volver a la ventana de QuickTest. ➤ Si QuickTest no puede realizar la operación Vista previa, se abrirá un cuadro de mensaje. Esto puede haber sido causado por uno de los escenarios siguientes: ➤ No se pueden encontrar uno o más objetos en el repositorio de objetos. ➤ Uno o más objetos relacionados ya se están utilizando en un identificador visual para otro objeto de prueba. ➤ No se pueden identificar de forma única uno o más objetos en el repositorio de objetos.
Objetos relacionados	La lista de objetos relacionados. **Información de herramientas.** La información de herramientas para cada objeto relacionado muestra el nombre completo. **Nota:** Si no se puede encontrar el objeto relacionado en el repositorio de objetos, se mostrará un icono indicador al lado del nombre del objeto relacionado y se mostrará la información de herramientas cuando se desplace el ratón sobre el icono.

Elementos de la IU	Descripción
Detalles de relación	Los detalles de la relación visual del objeto relacionado seleccionado. Puede seleccionar un valor de una o más categorías de relación. Para obtener más detalles sobre las categorías de relación visual disponibles, consulte "Categorías de relación visual (Área de detalles de relación)" en la página 234.
<**descripción de relación**>	Descripción textual de las relaciones visuales definidas actualmente.

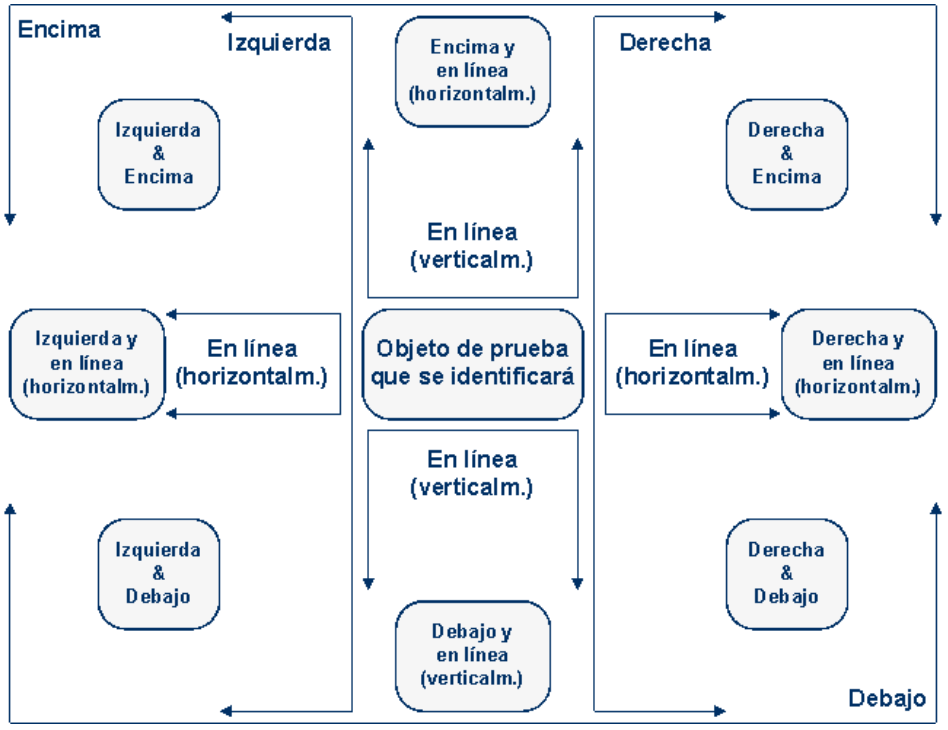
Categorías de relación visual (Área de detalles de relación)

Categoría	Descripción
Horizontal	Permite definir los objetos relacionados de acuerdo con la ubicación horizontal respecto al objeto que se debe identificar. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ **Izquierda** ➤ **Derecha** ➤ **En línea (horizontalm.)** Para obtener más información sobre esta opción, consulte "Cómo interpreta QuickTest las relaciones visuales horizontales y verticales" en la página 235.
Vertical	Permite definir los objetos relacionados de acuerdo con la ubicación vertical respecto al objeto que se debe identificar. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ **Por encima** ➤ **Por debajo** ➤ **En línea (verticalm.)** Para obtener más información sobre esta opción, consulte "Cómo interpreta QuickTest las relaciones visuales horizontales y verticales" en la página 235.

Categoría	Descripción
Distancia y jerarquía	Permite definir los objetos relacionados de acuerdo con la distancia o la ubicación jerárquica respecto al objeto que se debe identificar. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ **El más cercano en el eje X** ➤ **El más cercano en el eje Y** ➤ **Más cercano en ambos ejes** ➤ **Contiene**

Cómo interpreta QuickTest las relaciones visuales horizontales y verticales

El diagrama siguiente ilustra el modo en que QuickTest interpreta las relaciones visuales verticales. También muestra los límites que se utilizan para determinar los objetos relacionados **en línea**.

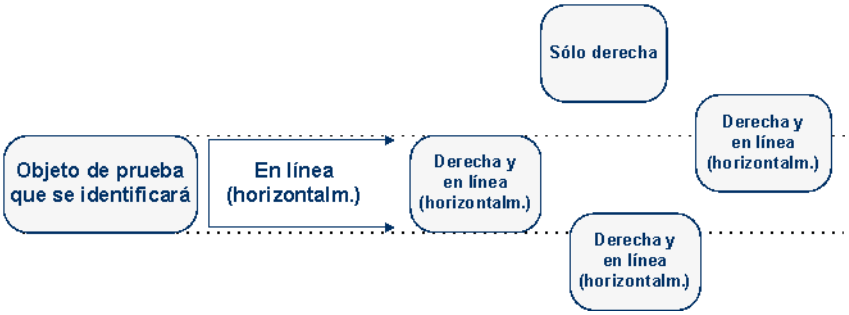


Cómo identifica QuickTest los objetos relacionados en línea

Cuando se selecciona un objeto relacionado como una relación horizontal y/o vertical en el cuadro de diálogo Identificador de relación visual, también puede mejorar la definición indicando que está en línea con el objeto de prueba que se debe identificar.

QuickTest identifica el objeto relacionado como un objeto **en línea** incluso si el área de la superficie del objeto relacionado sólo está parcialmente en línea con el objeto de prueba.

El ejemplo siguiente ilustra cómo QuickTest identifica los objetos relacionados que están en línea con el objeto de prueba que se debe identificar.



Consideraciones sobre el trabajo con identificadores de relación visuales

Tenga en cuenta lo siguiente al trabajar con identificadores de relación visual:

- Si define un identificador de relación visual para un objeto de prueba, el identificador ordinal del objeto de prueba en cuestión (si existe) no se utilizará durante el proceso de identificación del objeto de prueba (al ejecutar pasos, resaltar objetos en la aplicación, etc.) Para indicar esta situación, la opción **Identificador ordinal** para el objeto de prueba está inhabilitada en la ventana Repositorio de objetos.

- Si se ha añadido un objeto relacionado que no estaba anteriormente en el repositorio de objetos, el objeto de prueba del objeto relacionado se añadirá al repositorio de objetos, incluso si hace clic en **Cancelar** en el cuadro de diálogo Identificador de relación visual.

  Solución alternativa: Si no necesita el objeto de prueba en cuestión, elimínelo manualmente del repositorio de objetos.

- Los identificadores de relación visual se utilizan sólo durante una sesión de ejecución o al identificar objetos en la aplicación (por ejemplo, desde la ventana Repositorio de objetos o Espía de objetos). Por tanto, si QuickTest vuelve a aprender el objeto, incluso si se definen objetos relacionados para un objeto de prueba específico, sólo utilizará las propiedades de identificación definidas en el cuadro de diálogo Identificación de objetos para la clase de objeto de prueba en cuestión, así como un identificador ordinal (si es necesario). Por este motivo, es posible que QuickTest aprenda el mismo objeto más de una vez.

  Ejemplo: Si se ha aprendido el objeto de prueba Object1 con un valor de propiedad de identificador ordinal de 1 y, a continuación, se ha suprimido manualmente el identificador ordinal o se han modificado considerablemente las propiedades de descripción (porque depende de los identificadores de relación visual para mejorar la descripción), la próxima vez que una sesión incluya este objeto, QuickTest no reconocerá Object1 como el mismo objeto y aprenderá un nuevo objeto de prueba denominado Object1_1.

- QuickTest sólo utiliza los identificadores de relación visual cuando uno o más objetos coinciden con las propiedades de descripción del objeto durante el proceso de identificación. Si ningún objeto de la aplicación coincide con las propiedades de descripción del objeto de prueba, el identificador de relación visual se ignora y QuickTest pasa a la identificación inteligente (si se ha definido para la clase de objeto de prueba en cuestión).

  Para obtener detalles sobre el flujo que utiliza QuickTest para identificar objetos, consulte "Flujo de trabajo de procesos de identificación de objetos" en la página 164.

- Un objeto de prueba no se puede utilizar como objeto relacionado consigo mismo.

- Los siguientes objetos de prueba no pueden actuar como objetos relacionados de un identificador de relación visual de otro objeto de prueba.
  - Un objeto de prueba con un identificador de relación visual.
  - Un objeto de prueba secundario para uno de sus objetos principales.
- Si se ha eliminado un objeto de prueba (A) utilizado en el identificador de relación visual para otro objeto de prueba (B), asegúrese de eliminar el objeto de prueba A eliminado de la lista **Objetos relacionados** del objeto de prueba B.
- Los identificadores de relación visual no se admiten en los objetos de prueba WebService.
- Puede recuperar o sustituir la configuración del identificador de relación visual de un objeto de prueba específico durante una sesión de ejecución utilizando el objeto **VisualRelationsCollection**. Para obtener más detalles, consulte el objeto **VisualRelationsCollection** en *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
- Después de realizar la operación **Vista previa**, si elige la aplicación mientras el cuadro de diálogo Identificador de relación visual está abierto y, a continuación, abre la aplicación de nuevo, no se resaltará ningún objeto al pulsar **Vista previa** de nuevo.

  Solución alternativa: Después de abrir la aplicación, cierre el cuadro de diálogo Identificador de relación visual, seleccione un objeto de prueba diferente en el repositorio de objetos, vuelva al objeto de prueba que desee identificar y abra el cuadro de diálogo Identificador de relación visual de nuevo.

Solución de problemas y limitaciones: gestión de objetos de prueba

Para consultar la solución de problemas y las limitaciones en el aprendizaje de objetos, consulte "Aprendizaje de objetosy grabación y ejecución de pasos" en la página 1200.

5

Trabajo con los repositorios de objetos de prueba

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Ventana Repositorio de objetos: información general en la página 241
- Exportación de objetos locales a un repositorio de objetos compartido en la página 242
- Copias locales de objetos de los repositorios de objetos compartidos en la página 243
- Asignación de valores de parámetros de repositorio en la página 244
- Trabajo con objetos de prueba durante una sesión de ejecución en la página 246

Tareas

- Cómo exportar objetos locales a un repositorio de objetos compartido en la página 247
- Cómo copiar un objeto en el repositorio de objetos local en la página 248
- Cómo modificar las propiedades de identificación durante una sesión de ejecución en la página 249

Referencias

- ➤ Cuadro de diálogo Asociar repositorios en la página 250
- ➤ Cuadro de diálogo Asignar parámetros de repositorio en la página 253
- ➤ Cuadro de diálogo Propiedades del objeto en la página 255
- ➤ Ventana Repositorio de objetos en la página 259

Solución de problemas y limitaciones: repositorios de objetos en la página 270

Conceptos

- ➤ Ventana Repositorio de objetos: información general en la página 241
- ➤ Exportación de objetos locales a un repositorio de objetos compartido en la página 242
- ➤ Copias locales de objetos de los repositorios de objetos compartidos en la página 243
- ➤ Asignación de valores de parámetros de repositorio en la página 244
- ➤ Trabajo con objetos de prueba durante una sesión de ejecución en la página 246

Ventana Repositorio de objetos: información general

En la ventana Repositorio de objetos se muestra un árbol de todos los objetos de prueba y todos los objetos de punto de comprobación y de salida de la acción seleccionada (incluidos todos los objetos locales y todos los objetos de los repositorios de objetos compartidos asociados a la acción seleccionada).

Para cada objeto que seleccione en el árbol, en la ventana Repositorio de objetos se mostrará información sobre el objeto, su tipo, el repositorio donde está almacenado y los detalles del objeto. Los objetos locales pueden editarse (negro); los objetos compartido son de sólo lectura (gris).

Mientras la ventana Repositorio de objetos está abierta, puede continuar usando QuickTest y modificando los objetos y los repositorios de objetos. En la ventana Repositorio de objetos se reflejan los cambios realizados en tiempo real. Por ejemplo, si añade objetos al repositorio de objetos local, o si asocia un repositorio de objetos adicional a la acción actual, en la ventana Repositorio de objetos se muestra inmediatamente el contenido actualizado.

Nota: Los objetos se modifican en un repositorio de objetos compartido mediante el Gestor de repositorios de objetos. Para obtener más información, consulte el Capítulo 6, "Repositorios de objetos compartidos".

También puede modificar un objeto en un repositorio de objetos compartido copiándolo en el repositorio de objetos local y, a continuación, modificando la copia local. Para obtener detalles, consulte "Copias locales de objetos de los repositorios de objetos compartidos" en la página 243.

Exportación de objetos locales a un repositorio de objetos compartido

Puede exportar todos los objetos de prueba, de punto de comprobación y de valor de salida contenidos en el repositorio de objetos local de una acción a un repositorio de objetos compartido del sistema de archivos o a un proyecto de Quality Center (si QuickTest está conectado a Quality Center). Esto permite que otras acciones puedan acceder a los objetos locales.

Puede elegir sólo exportar los objetos locales al repositorio de objetos compartido o exportar y reemplazar los objetos locales. La opción **Exportar y reemplazar objetos locales** exporta los objetos locales a un repositorio de objetos compartido, asocia este nuevo repositorio a la acción y elimina los objetos del repositorio de objetos local.

Al exportar objetos locales a un repositorio de objetos compartido, los parámetros de cualquier objeto parametrizado se convierten en parámetros de repositorio con el mismo nombre que el parámetro de origen. El valor predeterminado (asignado) a cada parámetro de repositorio es el parámetro de origen correspondiente. Puede modificar la asignación usada en la acción mediante el cuadro de diálogo Asignar parámetros de repositorio (descrito en "Asignación de valores de parámetros de repositorio" en la página 244). Para obtener más información sobre los parámetros de repositorio, consulte "Trabajo con parámetros de repositorio" en la página 275.

Sugerencia: Después de exportar los objetos locales, puede usar la Herramienta Combinación de repositorios de objetos para combinar los objetos de prueba del repositorio de objetos compartido que contiene los objetos exportados con otro repositorio de objetos compartido. Para obtener más información, consulte el Capítulo 9, "Herramienta Combinación de repositorios de objetos".

Copias locales de objetos de los repositorios de objetos compartidos

La funcionalidad descrita en esta sección sólo está disponible cuando se trabaja en la ventana Repositorio de objetos.

Puede crear una copia local de cualquier objeto almacenado en un repositorio de objetos compartido asociado a la acción mostrada en el árbol del repositorio de objetos.

Copiar un objeto en el repositorio local es útil, por ejemplo, si desea modificar un objeto en la acción actual sin afectar a otras acciones que usan el repositorio de objetos compartido.

Al crear una copia local de un objeto y modificarla en la ventana Repositorio de objetos, los cambios sólo afectan a la acción en el que se realiza el cambio. Por el contrario, si modifica el objeto en el repositorio de objetos compartido utilizando el Gestor de repositorios de objetos, los cambios se reflejarán en todas las acciones que utilizan este repositorio de objetos compartido. Sin embargo, si modifica un objeto en un repositorio de objetos compartido y ya hay una copia del objeto (con el mismo nombre) en el repositorio local, los cambios no afectan a la copia local del objeto en la acción.

Durante una sesión de ejecución, QuickTest usa el objeto en el repositorio de objetos local para identificar el objeto en la aplicación. Esto es así porque el repositorio de objetos local de la acción tiene más prioridad que cualquier repositorio de objetos compartido asociado a la acción.

Consideraciones para copiar un objeto en el repositorio de objetos local

- Al copiar un objeto en el repositorio de objetos local, sus objetos principales también se copian en dicho repositorio.
- Si un objeto o sus objetos principales usan parámetros de repositorio sin asignar, no puede copiar el objeto en el repositorio de objetos local. Debe asegurarse de que todos los parámetros de repositorio están asignados antes de copiar un objeto en el repositorio de objetos local.
- Si un objeto o sus objetos principales se han parametrizado usando uno o varios parámetros de repositorio, los valores de los parámetros de repositorio se convierten al copiar el objeto en el repositorio de objetos local. Por ejemplo, si el parámetro de repositorio se ha asignado a un parámetro de tabla de datos, la propiedad se parametriza utilizando un parámetro de tabla de datos. Si el valor es un valor constante, la propiedad recibe el mismo valor constante.
- Si está copiando varios objetos en el repositorio de objetos local, durante el proceso de copia puede elegir omitir un objeto específico si tiene parámetros de repositorio sin asignar, o si tiene parámetros de repositorio asignados cuyos valores no desea convertir. A continuación, puede continuar copiando el siguiente objeto de su selección original.

Asignación de valores de parámetros de repositorio

Los **parámetros de repositorio** se usan para especificar que deben parametrizarse determinados valores de propiedades del objeto en un repositorio de objetos compartido, pero que los valores reales deben definirse en cada acción asociada al repositorio de objetos compartido. Para obtener más información sobre los parámetros de repositorio, consulte "Trabajo con parámetros de repositorio" en la página 275.

La asignación de un parámetro de repositorio a un valor o parámetro especifica los valores de propiedad usados para identificar el objeto de prueba durante una sesión de ejecución. Puede especificar que el valor de la propiedad se tome a partir de un valor constante, o parametrizarlo mediante un parámetro de tabla de datos, número aleatorio, entorno o prueba.

Puede asignar cada parámetro de repositorio según sea necesario en cada prueba que tenga asociado un repositorio de objetos que contenga parámetros de repositorio. Por ejemplo, en una prueba puede desear recuperar el valor de la propiedad de texto del objeto de nombre de usuario de un parámetro de variable de entorno y, en otra prueba, puede desear que el mismo valor de la propiedad de texto use un valor constante o un parámetro de tabla de datos.

Antes de asignar parámetros de repositorio, si tiene más de un parámetro de repositorio con el mismo nombre en distintos repositorios de objetos compartidos que están asociados a la misma prueba, se usa el parámetro de repositorio del repositorio de objetos compartido que tiene la máxima prioridad (definida en la lista de repositorios de objetos compartidos).

Después de asignar los parámetros de repositorio, QuickTest usa las asignaciones definidas por el usuario. Además, cambiar la prioridad o los valores predeterminados no tiene ningún efecto después de asignar los parámetros.

Cuando se abre una prueba que utiliza un repositorio de objetos con un valor de propiedad del objeto que esté parametrizado mediante un parámetro de repositorio sin valor predeterminado, se muestra en el panel Recursos no encontrados un aviso que indica que un parámetro de repositorio necesita una asignación. A continuación, puede asignar el parámetro de repositorio según convenga en la prueba. También puede asignar parámetros de repositorio con valores predeterminados y cambiar las asignaciones de los parámetros de repositorio que ya se han asignado.

Si no asigna ningún parámetro de repositorio, el valor predeterminado que se definió con el parámetro, si existe, se usa durante la ejecución de la acción. Si el parámetro no está asignado, lo que significa que no se ha especificado ningún valor predeterminado para él, la ejecución de la prueba puede fallar si no se puede identificar un objeto de prueba porque tiene un valor de parámetro sin asignar.

Trabajo con objetos de prueba durante una sesión de ejecución

La primera vez que QuickTest encuentra un objeto durante una sesión de ejecución, crea una versión temporal del objeto de prueba para esta sesión de ejecución. QuickTest usa la descripción del objeto para crear esta versión temporal del objeto. Para el resto de pruebas, QuickTest hace referencia a la versión temporal del objeto de prueba, en lugar del objeto de prueba en el repositorio de objetos. Durante una sesión de ejecución, la ventana Repositorio de objetos es de sólo lectura.

Creación de objetos de prueba durante una sesión de ejecución

Puede usar descripciones de programación para crear versiones temporales de objetos de prueba que representan objetos de su aplicación. Puede realizar operaciones con esos objetos sin hacer referencia al repositorio de objetos. Por ejemplo, suponga que se añade un cuadro de edición al sitio web. Puede usar una descripción de programación para añadir una instrucción en la Vista de experto o en una función definida por el usuario que introduzca un valor en el nuevo cuadro de edición. A continuación, QuickTest podría identificar el objeto incluso aunque éste nunca se haya añadido al repositorio de objetos. Para obtener más información acerca de las descripciones de programación, consulte "Descripciones de programación" en la página 1045.

Tareas

- Cómo exportar objetos locales a un repositorio de objetos compartido en la página 247
- Cómo copiar un objeto en el repositorio de objetos local en la página 248
- Cómo modificar las propiedades de identificación durante una sesión de ejecución en la página 249

Cómo exportar objetos locales a un repositorio de objetos compartido

En esta tarea se describe cómo exportar objetos locales a un repositorio de objetos compartido.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 247
- "Seleccionar una acción" en la página 247
- "Exportar objetos locales" en la página 248
- "Resultados" en la página 248

1 Requisitos previos

a Abra la prueba que tiene los objetos locales que desea exportar.

b Abra la ventana Repositorio de objetos seleccionando **Recursos** > **Repositorio de objetos** o haciendo clic en el botón **Repositorio de objetos**.

2 Seleccionar una acción

En la ventana Repositorio de objetos, en el cuadro **Acción**, elija la acción cuyos objetos locales desea exportar.

3 Exportar objetos locales

Seleccione **Archivo** > **Exportar objetos locales** o **Archivo** > **Exportar y reemplazar objetos locales**. Se abre el cuadro de diálogo Guardar repositorio de objetos compartido. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Guardar <recurso>" en la página 461.

4 Resultados

Si elige **Exportar objetos locales**, los objetos locales se exportan al repositorio de objetos compartido (un archivo con la extensión **.tsr**). La prueba continúa usando los objetos del repositorio de objetos local, y el nuevo repositorio de objetos compartido no está asociado a la prueba.

Si elige **Exportar y reemplazar objetos locales**, el nuevo repositorio de objetos compartido (un archivo con la extensión **.tsr**) se asocia a su prueba y los objetos del repositorio de objetos local se eliminan. Los objetos de la ventana Repositorio de objetos son de sólo lectura, ya que ahora están en un repositorio de objetos compartido. En la sección Propiedades del objeto de la ventana Repositorio de objetos, la ubicación del repositorio indica la ruta de acceso y el nombre de archivo del nuevo repositorio de objetos compartido, en lugar de **Local**.

Ahora puede usar el nuevo repositorio de objetos compartido igual que cualquier otro repositorio de objetos compartido.

Cómo copiar un objeto en el repositorio de objetos local

En esta tarea se describe el modo de copiar un objeto de un repositorio de objetos compartido al repositorio de objetos local.

1. Abra la prueba que contiene la acción en cuyo repositorio de objetos local desea copiar el objeto.
2. En el árbol del repositorio de objetos de la ventana Repositorio de objetos, seleccione la acción asociada al repositorio de objetos compartido que contiene el objeto que desea copiar.

3 Seleccione el objeto que desea copiar en el repositorio de objetos local. (Los objetos de un repositorio de objetos compartido son de sólo lectura). Puede seleccionar varios objetos, siempre y cuando los objetos seleccionados tengan el mismo objeto principal.

4 Seleccione **Objeto > Copiar en local** o haga clic con el botón secundario en los objetos y seleccione **Copiar en local**. Los objetos (y sus objetos principales, si existen) se copian en el repositorio de objetos local y pueden modificarse.

Cómo modificar las propiedades de identificación durante una sesión de ejecución

Puede modificar las propiedades de la versión temporal del objeto durante la sesión de ejecución sin afectar a los valores permanentes del repositorio de objetos añadiendo una instrucción SetTOProperty en la Vista de palabras claves, la Vista de experto o en una función definida por el usuario.

Use la siguiente sintaxis para el método SetTOProperty:

Object(*descripción***).SetTOProperty** *Propiedad, Valor*

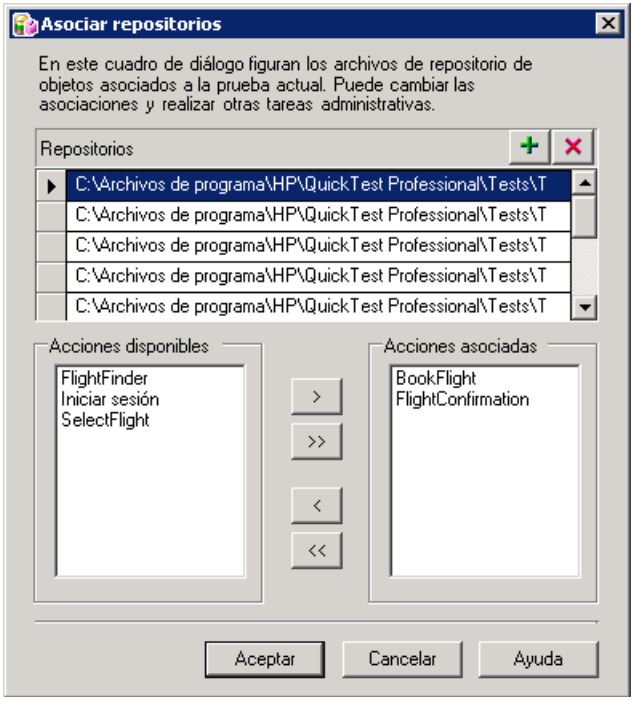
Para obtener más información, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Referencias

- Cuadro de diálogo Asociar repositorios en la página 250
- Cuadro de diálogo Asignar parámetros de repositorio en la página 253
- Cuadro de diálogo Propiedades del objeto en la página 255
- Ventana Repositorio de objetos en la página 259

Cuadro de diálogo Asociar repositorios

Este cuadro de diálogo permite asociar uno o varios repositorios de objetos compartidos a una o varias acciones de una prueba. Puede ver los repositorios de objetos compartidos asociados a cada una de las acciones en la prueba actual, y eliminar las asociaciones de los repositorios de objetos de determinadas acciones o de todas las acciones de la prueba.



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ En la ventana principal de QuickTest, seleccione **Recursos** > **Asociar repositorios**. ➤ En la ventana Repositorio de objetos, seleccione **Herramientas** > **Asociar repositorios**. ➤ En la ventana Repositorio de objetos, haga clic en el botón **Asociar repositorios** .
Información importante	➤ La prioridad de los repositorios de objetos se asigna usando la pestaña Repositorios asociados del cuadro de diálogo Propiedades de la acción (y no desde el cuadro de diálogo Asociar repositorios). Para obtener detalles, consulte "Pestaña Repositorios asociados (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 619. ➤ Puede asociar, suprimir, asignar prioridades y ver las propiedades de los repositorios de objetos compartidos en el panel Recursos. Para obtener detalles, consulte "Interfaz de usuario del panel Recursos" en la página 1556.

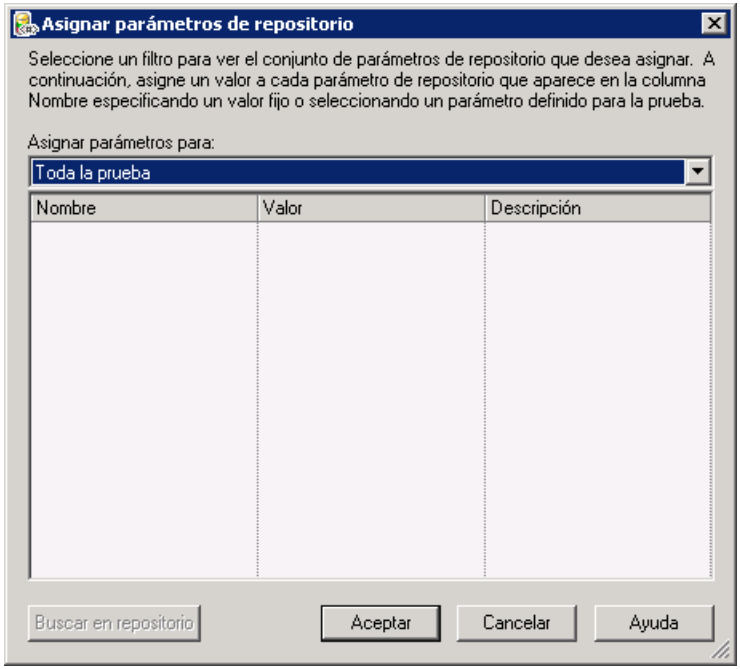
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
	Añadir repositorio. Permite buscar y añadir repositorios compartidos para asociarlos a las acciones. El nuevo repositorio de objetos aparece en la parte inferior de la lista Repositorios.
	Suprimir repositorio. Permite eliminar repositorios compartidos y sus asociaciones de la prueba.
	<Añadir acción>. Mueve la acción seleccionada de la lista **Acciones disponibles** a la lista **Acciones asociadas**. También puede hacer doble clic en el nombre de la acción para moverla a la lista **Acciones asociadas**.

Elementos de la IU	Descripción
	<**Añadir todas las acciones**>. Mueve todas las acciones de la lista **Acciones disponibles** a la lista **Acciones asociadas**. También puede usar las teclas Mayús y/o Control para seleccionar varias acciones.
	<**Suprimir acción**>. Mueve la acción seleccionada de la lista **Acciones asociadas** a la lista **Acciones disponibles**. También puede hacer doble clic en el nombre de la acción para moverla a la lista **Acciones disponibles**.
	<**Suprimir todas las acciones**>. Mueve todas las acciones de la lista **Acciones asociadas** a la lista **Acciones disponibles**. También puede usar las teclas Mayús y/o Control para seleccionar varias acciones.
Repositorios	La lista de los repositorios compartidos disponibles. **Sugerencia:** Puede modificar el nombre o la ruta de acceso de un repositorio de objetos compartido asociado sin cambiar las asociaciones actuales, como se indica a continuación: ➤ Haga clic en un repositorio de objetos compartido y busque otro repositorio de objetos compartido para seleccionarlo. ➤ Haga clic en el repositorio de objetos compartido y modifique el nombre o la ruta de acceso directamente.
Acciones disponibles	La lista de acciones que se pueden asociar al repositorio compartido seleccionado.
Acciones asociadas	La lista de acciones asociadas al repositorio compartido seleccionado.

Cuadro de diálogo Asignar parámetros de repositorio

Este cuadro de diálogo permite asignar valores para los parámetros de repositorio que se usan en repositorios de objetos compartidos asociados a su acción. Esto permite especificar los valores de propiedad usados para identificar el objeto de prueba durante una sesión de ejecución.



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Recursos** > **Asignar parámetros de repositorio**. ➤ En el panel Recursos no encontrados, haga doble clic en la fila **Parámetros de repositorio** (sólo relevante si su prueba contiene parámetros de repositorio sin asignar (parámetros de repositorio sin un nombre predeterminado)).
Consulte también	"Asignación de valores de parámetros de repositorio" en la página 244

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Asignar parámetros para	Permite filtrar la lista de parámetros que se muestra. Puede elegir mostrar: ➤ **Todos los parámetros no asignados.** Muestra todos los parámetros de la prueba que no están asignados a valores. ➤ **Toda la prueba.** Muestra todos los parámetros de la prueba (con valores asignados o sin asignar). ➤ **<Nombre de la acción>** (Por ejemplo, Iniciar sesión). Muestra todos los parámetros de la acción especificada (con valores asignados o sin asignar).
Nombre	El nombre del parámetro de repositorio.
Valor	El valor actual del parámetro, si existe. En esta columna se muestra el nuevo valor definido o el valor predeterminado que se definió al crear el parámetro. Si no se ha definido ningún valor predeterminado, el parámetro no está asignado y aparece el texto **{Sin valor predeterminado}**. Puede: ➤ Introduzca un nuevo valor de constante o modifique uno existente escribiéndolo directamente en la celda **Valor**. **Sugerencia:** También puede introducir un valor constante en el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor haciendo clic en el botón de parametrización . Para más información, consulte "Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor" en la página 963. ➤ Parametrice el valor haciendo clic en la celda **Valor** del parámetro relevante y, a continuación, haciendo clic en el botón de parametrización . Puede parametrizar el valor usando un parámetro de Tabla de datos (sólo hoja Global), un número aleatorio, entorno o prueba. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor" en la página 963.

Elementos de la IU	Descripción
	➤ Restablezca un parámetro a su valor predeterminado haciendo clic en la celda **Valor** del parámetro relevante y, a continuación, haciendo clic en el botón **Restablecer al valor determinado** . El valor predeterminado definido en el cuadro de diálogo Añadir parámetro de repositorio se muestra en la celda. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Añadir parámetro de repositorio" en la página 307.
Descripción	Una descripción textual del parámetro, si existe.
Buscar en repositorio	Abre la ventana Repositorio de objetos y resalta el primer objeto de prueba del árbol de repositorio de objetos que usa el parámetro de repositorio seleccionado. Puede volver a hacer clic en este botón para encontrar la siguiente aparición del parámetro seleccionado, etc.

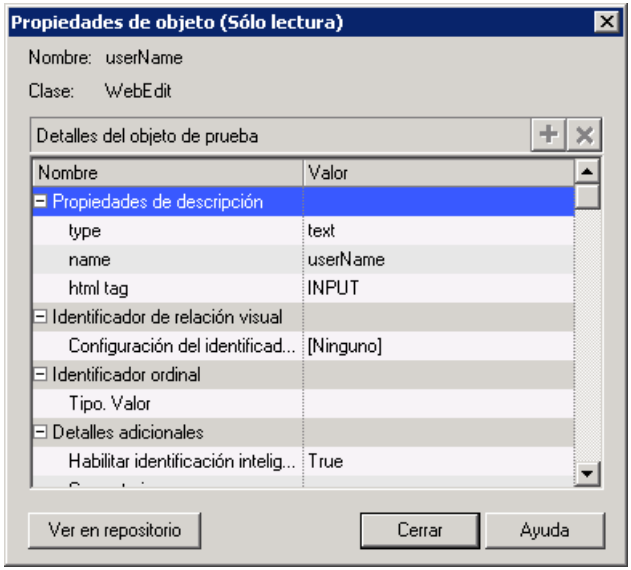
Cuadro de diálogo Propiedades del objeto

Este cuadro de diálogo permite:

- Ver propiedades y valores de identificación para los objetos en los pasos de su prueba o en la Pantalla activa, así como otros detalles de objetos.
- Modificar las propiedades y los valores de las propiedades usados para identificar el objeto (para objetos almacenados en el repositorio de objetos local). Las propiedades de los valores se modifican en el cuadro de diálogo Propiedades del objeto, de la misma forma que se modifican los detalles del objeto de prueba en la ventana Repositorio de objetos. Para obtener detalles, consulte "Mantenimiento de propiedades de identificación: información general" en la página 184.

Hay pequeñas diferencias en el cuadro de diálogo Propiedades del objeto, dependiendo de si el objeto seleccionado está almacenado en el repositorio de objetos local o en un repositorio de objetos compartido asociado a la prueba.

En este apartado se describen las opciones mostradas en el cuadro de diálogo para los objetos del repositorio de objetos local. Para objetos almacenados en un repositorio de objetos compartido la información está en formato de sólo lectura.



Para acceder	➤ Haga clic en el paso del objeto cuyas propiedades desea ver y elija **Editar** > **Propiedades del paso** > **Propiedades del objeto**. ➤ En la pantalla activa, haga clic con el botón secundario en el objeto que desea ver y seleccione **Ver/Añadir objeto**.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Botón **Añadir propiedades de descripción**.
	Botón **Suprimir propiedades de descripción seleccionadas**.
Nombre	El nombre que QuickTest asigna al objeto. Puede cambiar el nombre de un objeto en el repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Cambio de nombre de los objetos de prueba" en la página 188.
Clase	La clase del objeto.
Propiedades de descripción	Propiedades y valores de propiedad usados para identificar el objeto durante una sesión de ejecución. **Sugerencias:** ➤ Para ver información detallada acerca de la adición o eliminación de propiedades de la descripción del objeto de prueba, consulte "Cuadro de diálogo Añadir propiedades" en la página 218. ➤ Para ver información detallada acerca de la especificación de un valor de propiedad como una constante o la parametrización de un valor, consulte "Especificación o modificación de los valores de propiedad" en la página 185.
Identificador de relación visual	Un conjunto de definiciones que permite identificar el objeto en la aplicación según los objetos próximos de la aplicación. Cuando esta opción está definida y habilitada, la opción Identificador ordinal está deshabilitada. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Identificador de relación visual" en la página 231. **Nota:** Si no se pueden encontrar uno o varios objetos en el repositorio de objetos, el texto que lo indica aparece en la celda.

Elementos de la IU	Descripción
Identificador ordinal	Un valor numérico que indica el orden del objeto o la ubicación relativa a otros objetos con una descripción que de otra manera sería idéntica (objetos que tienen los mismos valores para todas las propiedades). Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Identificador ordinal" en la página 229. **Nota:** Si se define un identificador de relación visual para un determinado objeto de prueba, esta opción está deshabilitada. Para obtener detalles, consulte "Consideraciones sobre el trabajo con identificadores de relación visuales" en la página 236.
Detalles adicionales	Contiene las opciones siguientes: ➤ **Habilitar identificación inteligente.** Permite seleccionar **Verdadero** o **Falso** para especificar si QuickTest debe usar la identificación inteligente para identificar el objeto de prueba durante la sesión de ejecución si no puede identificar el objeto mediante la descripción del objeto de prueba. **Nota:** Esta opción sólo está disponible si las propiedades de identificación inteligente están definidas para la clase de objetos de prueba en el cuadro de diálogo Identificación de objetos. Para obtener detalles, consulte "Identificación inteligente" en la página 320. ➤ **Comentario.** Permite añadir texto de información acerca del objeto de prueba.
Ver en repositorio	Abre la ventana Repositorio de objetos y muestra las propiedades y los valores de identificación del objeto seleccionado.
Añadir a repositorio	Sólo aparece para un objeto que no esté en el repositorio de objetos. (Disponible sólo cuando se abre este cuadro de diálogo desde la Pantalla activa). Añade este objeto al repositorio de objetos local de la acción. Una vez añadido este objeto, el botón **Añadir a repositorio** cambia a **Ver en repositorio**.

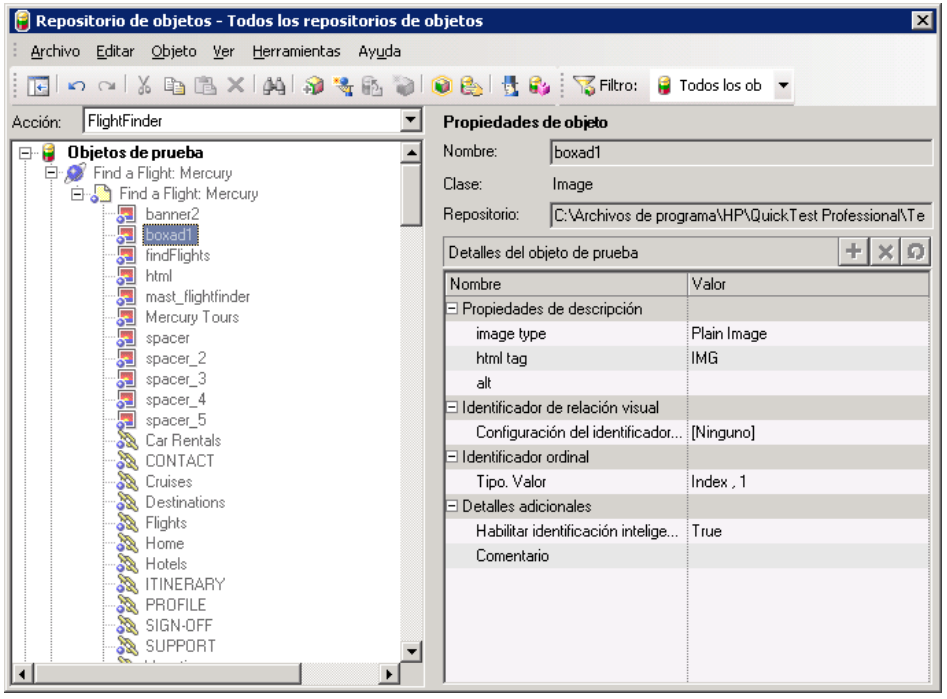
Ventana Repositorio de objetos

Esta ventana permite gestionar las propiedades de identificación y las asociaciones del repositorio de objetos para su acción.

Puede usar la ventana Repositorio de objetos para:

- Ver la descripción de cualquier objeto del repositorio (en repositorios de objetos locales y compartidos).
- Modificar objetos locales y sus propiedades.
- Añadir objetos de prueba a su repositorio de objetos local.
- Arrastrar y colocar objetos de prueba para su prueba. Cuando arrastra y coloca un objeto de prueba en la prueba, QuickTest inserta un paso con la operación predeterminada para el objeto de prueba en cuestión en la prueba.

Por ejemplo, si arrastra y coloca un objeto de botón en la prueba, se añade un paso a la prueba utilizando el objeto de botón, con una operación **Hacer clic** (operación predeterminada para un objeto de botón).



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ **Ventana principal de QuickTest:** Haga clic en el botón **Repositorio de objetos** o elija **Recursos** > **Repositorio de objetos**. ➤ **Panel Recursos:** Haga doble clic en un repositorio de objetos, o bien haga clic con el botón secundario en un repositorio de objetos y elija **Abrir repositorio**. ➤ **Panel Flujo de prueba:** Haga clic con el botón secundario en una acción y elija **Repositorio de objetos**. ➤ **Panel Palabras clave disponibles:** Haga clic con el botón secundario en un objeto del repositorio y elija **Abrir recurso**.

Información importante	➤ Los objetos locales (en negro) pueden editarse. Los objetos de un repositorio de objetos compartido son de sólo lectura (en gris). ➤ Puede modificar los detalles de los valores de punto de comprobación y de salida para objetos guardados en el repositorio de objetos local. ➤ No se pueden arrastrar y colocar objetos de punto de comprobación o de valor de salida desde la ventana Repositorio de objetos en el documento de prueba. ➤ También puede copiar un objeto de un repositorio de objetos compartido en el repositorio de objetos local y modificarlo. ➤ Los objetos de prueba de entornos no instalados/cargados con QuickTest se muestran con un icono de un signo de interrogación. ➤ Durante una sesión de ejecución o grabación, la ventana Repositorio de objetos es de sólo lectura.
Tareas relacionadas	**Tareas principales:** ➤ "Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos" en la página 200 ➤ "Cómo definir un identificador de relación visual para un objeto de prueba específico: caso de uso" en la página 211 **Tareas relacionadas:** ➤ "Cómo exportar objetos locales a un repositorio de objetos compartido" en la página 247 ➤ "Cómo copiar un objeto en el repositorio de objetos local" en la página 248

Consulte también	➤ Para ver información general acerca de esta ventana, consulte "Ventana Repositorio de objetos: información general" en la página 241. ➤ Para obtener información detallada acerca de **cómo arrastrar y colocar objetos de prueba en otras ubicaciones**, consulte "Información general sobre el panel Palabras clave disponibles" en la página 1470 y "Cómo gestionar objetos en repositorios de objetos compartidos" en la página 288. ➤ Para obtener información detallada acerca de **cómo modificar las propiedades de un objeto de prueba durante una sesión de ejecución**, consulte "Trabajo con objetos de prueba durante una sesión de ejecución" en la página 246. ➤ Para obtener información detallada acerca de **cómo ver y modificar propiedades de objetos de otras ubicaciones**, consulte "Mantenimiento de propiedades de identificación: información general" en la página 184.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen en las siguientes secciones:

➤ "Ventana Repositorio de objetos: barra de herramientas Editar" en la página 263

➤ "Ventana Repositorio de objetos: barra de herramientas Filtro" en la página 265

➤ "Opciones de la ventana Repositorio de objetos" en la página 266

➤ "Ventana Repositorio de objetos: área de detalles del objeto" en la página 267

Ventana Repositorio de objetos: barra de herramientas Editar

Botón	Nombre	Descripción
	Vista compacta	El modo **Vista compacta** sólo muestra el árbol del repositorio de objetos, mientras que el modo **Vista completa** muestra el árbol del repositorio de objetos y el área de detalles del objeto.
	Vista completa	
	Deshacer	Todos los cambios realizados en un objeto local se actualizan automáticamente en todos los pasos que usan el objeto local en cuanto se realizan los cambios. Puede utilizar las opciones de menú **Editar** > **Deshacer** y **Editar** > **Rehacer** o los botones de la barra de herramientas **Deshacer** y **Rehacer** para cancelar o repetir los cambios. Después de guardar la prueba actual, no puede deshacer o rehacer las operaciones realizadas antes de guardar.
	Rehacer	
	Cortar	Corta el objeto seleccionado del árbol del repositorio de objetos. Para obtener detalles, consulte "Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos" en la página 200.
	Pegar	Pega el objeto del Portapapeles en el árbol del repositorio de objetos como un elemento secundario del objeto seleccionado en el árbol. Los objetos de nivel inferior no pueden contener elementos secundarios. Para obtener detalles, consulte "Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos" en la página 200.
	Copiar	Copia el objeto seleccionado del árbol del repositorio de objetos en el Portapapeles. Para obtener detalles, consulte "Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos" en la página 200.
	Eliminar	Elimina el objeto seleccionado del árbol del repositorio de objetos.
	Buscar y reemplazar	Busca y reemplaza un objeto del repositorio de objetos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Buscar y reemplazar" en la página 227.

Botón	Nombre	Descripción
	Añadir objetos a local	Añade un objeto al repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido" en la página 177.
	Actualizar desde aplicación	Actualiza las propiedades de identificación de un objeto de la aplicación. Para obtener detalles, consulte "Actualización de las propiedades de identificación de un objeto de la aplicación" en la página 186.
	Definir nuevo objeto de prueba	Define un nuevo objeto de prueba. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Definir nuevo objeto de prueba" en la página 221.
	Resaltar en la aplicación	Resalta en la aplicación el objeto seleccionado del árbol del repositorio de objetos. Para obtener detalles, consulte "Resaltado de un objeto en la aplicación" en la página 183.
	Localizar en repositorio	Permite seleccionar un objeto en la aplicación que se está probando y resaltar el objeto de prueba en el repositorio de objetos. Para obtener detalles, consulte "Ubicación de un objeto de prueba en el repositorio de objetos" en la página 183.
	Espía de objetos	Permite ver las operaciones y las propiedades nativas de cualquier objeto de una aplicación abierta, así como la jerarquía de objetos de prueba, las propiedades de identificación y las operaciones del objeto de prueba que QuickTest usa para representar a ese objeto. También puede añadir un objeto al repositorio de objetos local y resaltarlo en la aplicación. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Espía de objetos" en la página 166.
	Asociar repositorios	Permite gestionar las asociaciones del repositorio de objetos compartido de su acción. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Asociar repositorios" en la página 250.

Ventana Repositorio de objetos: barra de herramientas Filtro

Elementos de la IU	Descripción
	Puede usar la barra de herramientas Filtro para filtrar los objetos mostrados en la ventana Repositorio de objetos. Puede mostrar los objetos que cumplan uno de los siguientes criterios: ➤ Todos los objetos de la acción seleccionada (todos los objetos locales y todos los objetos de cualquier repositorio de objetos compartido asociado a la acción seleccionada). ➤ Sólo los objetos locales de la acción seleccionada. ➤ Sólo los objetos de un determinado repositorio de objetos compartido asociado a la acción actual. **Para filtrar la ventana Repositorio de objetos:** En la lista de la barra de herramientas **Filtro**, seleccione una de las opciones siguientes: ➤ **Todos los objetos** ➤ **Objetos locales** ➤ El nombre de un determinado repositorio de objetos compartido asociado a la acción actual. El árbol del repositorio de objetos se filtra para mostrar sólo los objetos de la ubicación que seleccione. En la barra de título de la ventana Repositorio de objetos se indica el filtro actual.

Opciones de la ventana Repositorio de objetos

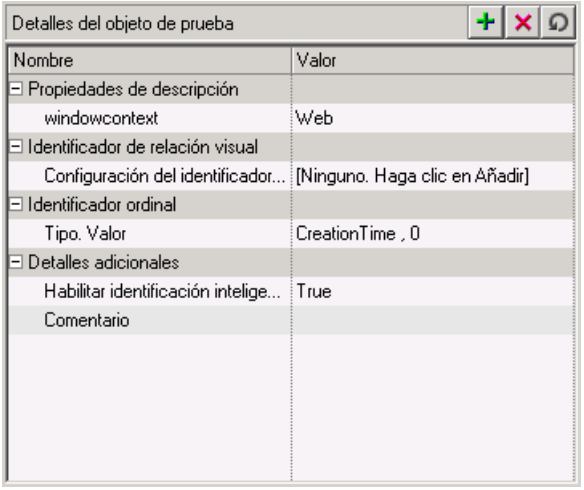
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Acción	Permite seleccionar la acción cuyos objetos desea ver.
<árbol del repositorio de objetos>	Muestra todos los objetos de prueba, los objetos de punto de comprobación y los objetos de salida de los repositorios de objetos locales y compartidos asociados en la acción seleccionada. Puede filtrar los objetos mostrados en el árbol del repositorio de objetos. Para obtener detalles, consulte "Ventana Repositorio de objetos: barra de herramientas Filtro" en la página 265. **Nota:** Si hay objetos de prueba en distintos repositorios de objetos asociados con el mismo nombre, clase de objeto y jerarquía principal, en el árbol del repositorio de objetos sólo se muestra el primero que encuentra según el orden de prioridad definido. Para obtener detalles, consulte "Pestaña Repositorios asociados (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 619.
Nombre	El nombre que QuickTest asigna al objeto. Puede cambiar el nombre de un objeto en el repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Cambio de nombre de los objetos de prueba" en la página 188.
Clase	La clase del objeto.

Elementos de la IU	Descripción
Repositorio	La ubicación (ruta de acceso y nombre del archivo) del repositorio de objetos en el que se encuentra el objeto. Si el objeto se encuentra en el repositorio de objetos local, aparece **Local**.
<área de detalles del objeto>	Muestra uno de los siguientes: ➤ Las propiedades y los valores de propiedad usados para identificar un objeto de prueba durante una sesión de ejecución. ➤ Las propiedades de un objeto de punto de comprobación o de salida. Para obtener detalles, consulte "Ventana Repositorio de objetos: área de detalles del objeto" a continuación.

Ventana Repositorio de objetos: área de detalles del objeto

El área **Detalles del objeto de prueba** situada en la parte inferior derecha de la ventana Repositorio de objetos permite ver y modificar las propiedades y los valores de propiedad usados para identificar un objeto durante una sesión de ejecución o las propiedades de un objeto de punto de comprobación o de salida.



Para objetos de prueba:

Elementos de la IU	Descripción
Propiedades de descripción	Propiedades y valores de propiedad usados para identificar el objeto durante una sesión de ejecución. **Sugerencias:** ➤ Para ver información detallada acerca de la adición o eliminación de propiedades de la descripción del objeto de prueba, consulte "Cuadro de diálogo Añadir propiedades" en la página 218. ➤ Para ver información detallada acerca de la especificación de un valor de propiedad como una constante o la parametrización de un valor, consulte "Especificación o modificación de los valores de propiedad" en la página 185.
Identificador de relación visual	Un conjunto de definiciones que permite identificar el objeto en la aplicación según los objetos próximos de la aplicación. Cuando esta opción está definida y habilitada, la opción Identificador ordinal está deshabilitada. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Identificador de relación visual" en la página 231. **Nota:** Si no se pueden encontrar uno o varios objetos en el repositorio de objetos, el texto que lo indica aparece en la celda.
Identificador ordinal	Un valor numérico que indica el orden del objeto o la ubicación relativa a otros objetos con una descripción que de otra manera sería idéntica (objetos que tienen los mismos valores para todas las propiedades). Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Identificador ordinal" en la página 229. **Nota:** Si se define un identificador de relación visual para un determinado objeto de prueba, esta opción está deshabilitada. Para obtener detalles, consulte "Consideraciones sobre el trabajo con identificadores de relación visuales" en la página 236.

Elementos de la IU	Descripción
Detalles adicionales	Contiene las opciones siguientes: ➤ **Habilitar identificación inteligente.** Permite seleccionar **Verdadero** o **Falso** para especificar si QuickTest debe usar la identificación inteligente para identificar el objeto de prueba durante la sesión de ejecución si no puede identificar el objeto mediante la descripción del objeto de prueba. **Nota:** Esta opción sólo está disponible si las propiedades de identificación inteligente están definidas para la clase de objetos de prueba en el cuadro de diálogo Identificación de objetos. Para obtener información detallada acerca de la identificación inteligente, consulte "Identificación inteligente" en la página 320. ➤ **Comentario.** Permite añadir texto de información acerca del objeto de prueba.

Para puntos de comprobación: El área de detalles del objeto contiene la misma información que el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación" en la página 663.

Para objetos de salida: El área de detalles del objeto contiene la misma información que el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida" en la página 891.

Solución de problemas y limitaciones: repositorios de objetos

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones para trabajar con repositorios de objetos.

➤ Si modifica el nombre de un objeto de prueba en el Repositorio de objetos mientras la secuencia de comandos de la prueba contiene un error de sintaxis, el nuevo nombre no se actualiza correctamente en los pasos de la prueba.

Solución alternativa: Elimine la selección de la casilla **Actualizar automát. pasos de prueba y de componente al cambiar nombre de objetos de prueba** (nodo **Herramientas** > **Opciones** > **General**) y cambie el nombre de los pasos manualmente (recomendado) o solucione el error de sintaxis y cierre y vuelva a abrir el documento en QuickTest para mostrar los objetos a los que se ha cambiado el nombre en los pasos.

➤ Si usa la opción Exportar y reemplazar objetos locales para un repositorio de objetos que contiene parámetros de acción, los parámetros del repositorio creados se asignan a parámetros de prueba, en lugar de a parámetros de acción.

Solución alternativa: Ajuste manualmente la asignación en el repositorio de objetos exportado.

6

Repositorios de objetos compartidos

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre repositorios de objetos compartidos en la página 272
- Consideraciones sobre el trabajo con repositorios de objetos compartidos en la página 278

Tareas

- Cómo gestionar repositorios de objetos compartidos en la página 282
- Cómo gestionar objetos en repositorios de objetos compartidos en la página 288

Referencias

- Ventana principal gestor de repositorios de objetos en la página 291
- Cuadro de diálogo Gestionar parámetros de repositorio en la página 304

Conceptos

➤ Información general sobre repositorios de objetos compartidos en la página 272

➤ Consideraciones sobre el trabajo con repositorios de objetos compartidos en la página 278

Información general sobre repositorios de objetos compartidos

Un repositorio de objetos compartidos contiene información que permite que QuickTest identifique los objetos en la aplicación. QuickTest permite reutilizar las pruebas almacenando la información referente a los objetos de prueba de los repositorios de objetos compartidos.

Utilice el gestor de repositorios de objetos para crear y mantener los repositorios de objetos compartidos. Puede trabajar con repositorios de objetos compartidos guardados en el sistema de archivos y en un proyecto de Quality Center.

Cuando cambien los objetos de la aplicación, el gestor de repositorios de objetos proporciona una única ubicación central en la que se puede actualizar la información de objetos de prueba para varias pruebas.

Ventajas de los repositorios de objetos compartidos

- Puede utilizar el mismo repositorio de objetos compartido con varias acciones, en lugar de guardar los objetos directamente con una acción en un repositorio de objetos local. Esto permite que se pueda acceder a ellos desde varias acciones.
- Puede utilizar varios repositorios de objetos compartidos con cada acción.
- Si los repositorios de objetos compartidos se almacenan en Quality Center, es posible aplicarles el control de versiones. Para obtener detalles, consulte "Control de versiones en Quality Center 10.00 o HP ALM" en la página 1901.

Para obtener detalles sobre la asociación de repositorios de objetos compartidos, consulte "Cómo modificar asociaciones entre recursos y la prueba o la acción" en la página 1544.

Nota: En lugar de los repositorios de objetos compartidos, o junto con ellos, puede optar por almacenar todos o algunos de los objetos en un repositorio de objetos local para cada acción, utilizando la ventana Repositorio de objetos. Para obtener detalles sobre los repositorios de objetos locales, consulte Capítulo 4, "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos".

En este apartado también se incluye:

- "Importación y exportación de repositorios de objetos compartidos utilizando XML" en la página 274
- "Trabajo con parámetros de repositorio" en la página 275
- "Gestión de los repositorios de objetos compartidos utilizando la automatización" en la página 276

Importación y exportación de repositorios de objetos compartidos utilizando XML

Puede importar y exportar repositorios de objetos compartidos de y a archivos XML. XML proporciona un formato estructurado y accesible que permite realizar cambios en repositorios de objetos compartidos utilizando el editor XML de su elección y, a continuación, volver a importarlos a QuickTest. Puede ver el formato necesario para el repositorio de objetos compartido en *HP QuickTest Professional Object Repository Schema Help* (**Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional > HP QuickTest Professional Advanced References > HP QuickTest Professional Object Repository Schema**), o exportando un repositorio de objetos compartido guardado.

Nota: QuickTest utiliza un esquema XML definido para repositorios de objetos compartidos. Debe seguir este esquema al crear o modificar los archivos de repositorios de objetos compartidos en formato XML. Para ver la estructura y el formato XML, consulte *HP QuickTest Professional Object Repository Schema Help* (**Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional > HP QuickTest Professional Advanced References > HP QuickTest Professional Object Repository Schema**).

Puede importar y exportar archivos desde el sistema de archivos o desde un proyecto de Quality Center (si QuickTest está conectado a Quality Center).

Para obtener más información, consulte:

- "Importar un repositorio de objetos compartido desde un XML" en la página 286
- "Exportar un repositorio de objetos compartido a un XML" en la página 287

Trabajo con parámetros de repositorio

Los parámetros de repositorio permiten especificar que ciertos valores de propiedad se deben parametrizar, pero que se debe dejar la parametrización real para definir en cada prueba que se asocie con el repositorio de objetos compartido que contenga los valores de propiedad de identificación parametrizados.

Los parámetros de repositorio son útiles cuando se desea crear y ejecutar pruebas en un objeto que cambia dinámicamente. Un objeto puede cambiar dinámicamente si se actualiza con frecuencia en la aplicación o si los valores de propiedad correspondientes se establecen utilizando contenido dinámico (por ejemplo, desde una base de datos).

Ejemplo

Supongamos que tiene un botón cuyo valor de propiedad de texto cambia en una aplicación localizada en función del idioma de la interfaz de usuario. Puede parametrizar el valor de la propiedad de nombre utilizando un parámetro de repositorio y, a continuación, en cada prueba que utilice el repositorio de objetos compartido puede especificar la ubicación de donde debe añadirse el valor de propiedad. Por ejemplo, en una prueba que utiliza este repositorio de objetos compartidos, puede especificar que el valor de la propiedad procede de una variable de entorno. En otra prueba puede proceder de la base de datos. En la tercera prueba puede especificarlo como valor constante.

Defina todos los parámetros de repositorio para un repositorio de objetos compartido utilizando el cuadro de diálogo Gestionar parámetros de repositorio. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Gestionar parámetros de repositorio" en la página 304.

Consideraciones al trabajar con parámetros de repositorio

- Cuando se elimina un parámetro de repositorio utilizado en una definición de objetos de prueba, los valores de la propiedad de identificación siguen asignados al parámetro, incluso si ya no existe. Por tanto, antes de eliminar un parámetro de repositorio, asegúrese de que no se utilice en ninguna descripción de objeto de prueba, en caso contrario se producirá un error en la ejecución de las pruebas que tengan pasos que utilicen estos objetos de prueba.
- Cuando se abre una prueba que utiliza un repositorio de objetos compartido con un parámetro de repositorio sin valor predeterminado, se muestra en el panel Recursos no encontrados un aviso que indica que un parámetro de repositorio necesita una asignación. A continuación, puede asignar el parámetro de repositorio según convenga en la prueba. También puede asignar parámetros de repositorio con valores predeterminados y cambiar las asignaciones de los parámetros de repositorio que ya se han asignado. Para obtener detalles sobre los repositorios de objetos locales, consulte "Valores de parámetro de repositorio de objetos compartido sin asignar" en la página 1521

Gestión de los repositorios de objetos compartidos utilizando la automatización

QuickTest proporciona un modelo de objetos de automatización del repositorio de objetos que permite gestionar los repositorios de objetos compartidos de QuickTest y el contenido desde fuera de QuickTest. El modelo de objetos de automatización permite utilizar una herramienta de creación de secuencias para acceder a los repositorios de objetos compartidos de QuickTest a través de la automatización.

Tal como utiliza el modelo de objeto de automatización de QuickTest Professional para automatizar las operaciones de QuickTest, puede utilizar los objetos y los métodos del modelo de objetos de automatización del repositorio de objetos para crear secuencias que gestionen los repositorios de objetos compartidos, en lugar de realizar estas operaciones manualmente utilizando el gestor de repositorios de objetos. Por ejemplo, puede añadir, suprimir y cambiar el nombre de los objetos de prueba; importar a XML y exportar desde XML; recuperar y copiar objetos de prueba, etc.

Después de recuperar un objeto de prueba, puede manipularlo utilizando los métodos y las propiedades disponibles para la clase de objeto de prueba. Por ejemplo, puede utilizar los métodos GetTOProperty y SetTOProperty para recuperar y modificar las propiedades. Para obtener detalles sobre los métodos y las propiedades de objeto de prueba disponibles, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Los programas de automatización resultan especialmente útiles al realizar la misma tarea en numerosas ocasiones o en varios repositorios de objetos compartidos. Puede crear las secuencias de automatización en cualquier lenguaje y entorno de desarrollo compatibles con la automatización. Por ejemplo, puede utilizar VBScript, JavaScript, Visual Basic, Visual C++ o Visual Studio .NET. Para obtener información general sobre el control de QuickTest utilizando la automatización, consulte "Secuencias de comandos de automatización de QuickTest" en la página 1783.

Uso de QuickTest Professional Object Repository Automation Reference

El archivo QuickTest Professional Object Repository Automation Reference es un archivo de ayuda que proporciona descripciones detalladas, información de sintaxis y ejemplos de los objetos y métodos del modelo de objetos de automatización del repositorio de objetos compartido de QuickTest.

Este tema de ayuda de los objetos de automatización incluye una lista y una descripción de los métodos asociados con el objeto correspondiente. Los temas de ayuda de método incluyen una descripción detallada, sintaxis, tipo de valor devuelto e información del valor de argumento.

Puede abrir el archivo *QuickTest Professional Object Repository Automation Reference* desde la Ayuda de QuickTest (**Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional > HP QuickTest Professional Advanced References > HP QuickTest Professional Object Repository Automation**).

Nota: La sintaxis y los ejemplos de este archivo de ayuda están escritos en estilo VBScript. Si esta escribiendo el programa de automatización en otro lenguaje, la sintaxis de algunos métodos puede diferir ligeramente de lo indicado en el tema de ayuda correspondiente. Para obtener información sobre la sintaxis que se está utilizando, consulte la documentación incluida en el entorno de desarrollo o la documentación general del lenguaje de programación.

Consideraciones sobre el trabajo con repositorios de objetos compartidos

Tenga en cuenta lo siguiente al trabajar con repositorios de objetos compartidos:

Abrir, modificar y guardar repositorios de objetos compartidos

- **Habilitar la edición.** Si se ha abierto el repositorio de objetos compartidos en modo de sólo lectura, debe habilitar la edición del repositorio de objetos compartido para poder modificarlo. Esto bloqueará el repositorio de objetos compartido e impedirá que varios usuarios puedan modificarlo simultáneamente. Para obtener más información sobre la habilitación de la edición, consulte "Cómo gestionar repositorios de objetos compartidos" en la página 282.
- **Desbloquear.** Cuando se habilita la edición para un repositorio de objetos compartido, el repositorio de objetos compartido se bloquea para que no lo puedan utilizar otros usuarios. Para permitir que otros usuarios puedan modificar el repositorio de objetos compartido, primero se debe desbloquear (inhabilitando el modo de edición o cerrándolo). Si un repositorio de objetos compartido ya ha sido bloqueado por otro usuario, si se ha guardado en formato de sólo lectura, o si no tiene los permisos necesarios para abrirlo, no se podrá habilitar la edición.

- **Aplicar cambios.** Todos los cambios que se realicen en un repositorio de objetos compartido se actualizan automáticamente en las pruebas que se han abierto en el mismo sistema y que utilizan el repositorio de objetos compartido en cuanto se aplique el cambio, incluso si no se ha guardado todavía el repositorio de objetos comartido con los cambios.

  Si se cierra el repositorio de objetos sin guardar los cambios, los cambios se eliminarán de las pruebas que estuvieran abiertas en ese momento.

- **Actualizar cambios.** Cuando se abre una prueba en el mismo sistema en el que se ha modificado el repositorio de objetos compartido, la prueba se actualiza automáticamente con todos los cambios guardados del repositorio de objetos compartido. Para ver los cambios guardados en una prueba o en un repositorio abierto en otro sistema, abra la prueba o el archivo de repositorio de objetos o bloquee su edición en el sistema para cargar los cambios.

- **Combinar.** Modifique un repositorio de objetos compartido combinándolo con otro repositorio de objetos compartido. Cuando se combinan dos repositorios de objetos compartidos, se crea un nuevo repositorio de objetos compartido con el contenido de ambos repositorios. Si se combina un repositorio de objetos compartido con un repositorio de objetos local, el repositorio de objetos compartido se actualiza con el contenido del repositorio de objetos local. Para obtener más información, consulte Capítulo 9, "Herramienta Combinación de repositorios de objetos".

Gestión de objetos en repositorios de objetos compartidos

- Si uno o más valores de propiedad de un objeto de la aplicación difiere de los valores de propiedad que utiliza QuickTest para identificar el objeto, se producirá un error en la prueba. Por tanto, cuando los valores de propiedad de los objetos de la aplicación cambian, se deben modificar los valores de propiedad de identificación correspondientes en el repositorio de objetos pertinente para seguir utilizando las pruebas.
- La tabla siguiente describe el comportamiento de QuickTest cuando existen objetos duplicados en los repositorios de objetos compartidos:

Si...	QuickTest utiliza...
Un objeto con el mismo nombre y descripción se encuentra tanto en el repositorio de objetos local como en el repositorio de objetos compartido asociado con la misma acción.	La definición del objeto local.
Un objeto con el mismo nombre y descripción se encuentra en más de un repositorio de objetos compartido y todos estos repositorios de objetos compartidos están asociados con la misma acción.	La definición de objeto de la primera aparición del objeto, siguiendo el orden en que los repositorios de objetos compartidos se asocian con la acción.

Sugerencias generales e instrucciones

- Si la prueba contiene objetos de prueba de entornos que no se han instalado/cargado con QuickTest, los objetos de prueba se muestran con un signo de interrogación en el repositorio de objetos compartido.
- Cuando se modifica un repositorio de objetos compartido, se muestra un asterisco (*) en la barra de título hasta que se guarda el repositorio.

- Puede utilizar las opciones **Editar** > **Deshacer** y **Editar** > **Rehacer** o los botones **Deshacer** y **Rehacer** para cancelar o repetir los cambios cuando sea necesario. Las opciones **Deshacer** y **Rehacer** están relacionadas con el documento activo. Cuando se guarda un repositorio de objetos compartido, no se pueden deshacer ni rehacer las operaciones realizadas en el archivo antes de guardar la operación.
- En el repositorio de objetos compartido las operaciones de búsqueda se realizan igual que en el repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Ubicación de objetos" en la página 182.

Tareas

- Cómo gestionar repositorios de objetos compartidos en la página 282
- Cómo gestionar objetos en repositorios de objetos compartidos en la página 288

Cómo gestionar repositorios de objetos compartidos

Esta tarea describe las distintas operaciones que se pueden realizar para gestionar repositorios de objetos compartidos utilizando el gestor de repositorios de objetos.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos y consideraciones" en la página 283
- "Crear un repositorio de objetos compartido" en la página 283
- "Abrir un repositorio de objetos compartido" en la página 283
- "Habilitar la edición para un repositorio de objetos compartido" en la página 284
- "Guardar un repositorio de objetos compartido" en la página 284
- "Cerrar repositorios de objetos compartidos" en la página 285
- "Asociar un repositorio de objetos compartido con acciones" en la página 285
- "Combinar repositorios de objetos compartidos" en la página 286
- "Importar un repositorio de objetos compartido desde un XML" en la página 286
- "Exportar un repositorio de objetos compartido a un XML" en la página 287

Requisitos previos y consideraciones

➤ Si desea editar un repositorio de objetos compartido almacenado en el sistema de archivos y el repositorio de objetos compartido se ha creado utilizando una versión de QuickTest anterior a la versión 9.0, QuickTest debe convertirlo al formato actual para que se pueda editar. Si no desea convertirlo, puede verlo en formato de sólo lectura. Cuando se haya convertido y guardado el archivo, no se podrá utilizar con versiones anteriores de QuickTest.

➤ Si trabaja con repositorios de objetos compartidos almacenados en un proyecto de Quality Center, se debe conectar a Quality Center desde QuickTest o desde el gestor de repositorios de objetos seleccionando **Archivo** > **Conexión a ALM/QC** o haciendo clic en el botón **Conexión a ALM/QC**. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837.

Crear un repositorio de objetos compartido

Abra el gestor de repositorios de objetos y cree un repositorio de objetos compartido, tal como se describe en "Ventana principal gestor de repositorios de objetos" en la página 291.

Abrir un repositorio de objetos compartido

➤ Utilice el cuadro de diálogo Abrir repositorio de objetos compartido para abrir los repositorios de objetos compartidos desde un sistema de archivos o desde un proyecto de Quality Center. Para obtener detalles sobre la interfaz de usuario, consulte "Cuadro de diálogo Abrir <recurso>" en la página 450.

Asegúrese de desactivar la casilla **Abrir en modo de sólo lectura** si desea modificar el repositorio de objetos compartido.

➤ También puede abrir un repositorio de objetos compartido desde la lista **Archivos recientes** en el menú **Archivo**.

Habilitar la edición para un repositorio de objetos compartido

Seleccione **Archivo** > **Habilitar edición** o haga clic en el botón **Habilitar edición**. El repositorio de objetos compartido se hará editable. Para obtener detalles, consulte "Botones de la barra de herramientas del gestor de repositorios de objetos" en la página 296.

Para obtener más información sobre la habilitación de la edición, consulte "Consideraciones sobre el trabajo con repositorios de objetos compartidos" en la página 278.

Guardar un repositorio de objetos compartido

Guarde el repositorio de objetos compartido, tal como se describe en "Botones de la barra de herramientas del gestor de repositorios de objetos" en la página 296. Si el archivo ya se ha guardado, los cambios se han guardado. Si el archivo no se ha guardado, se abrirá el cuadro de diálogo Guardar repositorio de objetos compartido. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Guardar <recurso>" en la página 461.

Para obtener detalles sobre cómo guardar repositorios de objetos compartidos, consulte "Consideraciones sobre el trabajo con repositorios de objetos compartidos" en la página 278.

Nota sobre las rutas relativas y absolutas: Cuando se especifica una ruta a un recurso en el sistema de archivos o en Quality Center 9.2, QuickTest comprueba si la ruta, o una parte de la ruta, existe en el panel Carpetas del cuadro de diálogo Opciones (nodo **Herramientas** > **Opciones** > **Carpetas**). Si la ruta existe, se le solicitará que defina la ruta utilizando sólo la parte relativa a la ruta introducida. Si la ruta no existe, se le solicitará que añada la ruta de ubicación del recurso al panel Carpetas y que defina la ruta de forma relativa. Para obtener detalles, consulte "Rutas relativas en QuickTest" en la página 433.

Si trabaja con el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, especifique una ruta de Quality Center absoluta. Para obtener detalles, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.

Cerrar repositorios de objetos compartidos

Realice una de las siguientes acciones:

- Para cerrar un único repositorio de objetos compartido, seleccione **Archivo** > **Cerrar** o haga clic en el botón **Cerrar** en la barra de título de la ventana del repositorio de objetos compartido. El repositorio de objetos compartido se cerrará y se desbloqueará automáticamente. Si ha realizado cambios que aún no se han guardado, se le solicitará que lo haga antes de que se cierre el archivo.
- Para cerrar todos los repositorios de objetos compartidos, seleccione **Archivo** > **Cerrar todas las ventanas** o **Ventana** > **Cerrar todas las ventanas**. Todos los repositorios de objetos compartidos abiertos se cerrarán y se desbloquearán automáticamente. Si ha realizado cambios que aún no se han guardado, se le solicitará que lo haga antes de que se cierre el archivo.

Nota: Si cierra QuickTest, el gestor de repositorios de objetos también se cerrará. Si se han realizado cambios que aún no se han guardado, se le solicitará que lo haga antes de que se cierre el gestor de repositorios de objetos.

Asociar un repositorio de objetos compartido con acciones

Puede asociar el repositorio de objetos compartido con una o más acciones de QuickTest. Para obtener detalles sobre cómo asociar repositorios de objetos compartidos, consulte "Cómo modificar asociaciones entre recursos y la prueba o la acción" en la página 1544.

Combinar repositorios de objetos compartidos

Utilizando la herramienta Combinación de repositorios de objetos, puede combinar el repositorio de objetos local de una o más acciones con un repositorio de objetos compartido utilizando la opción **Actualizar desde repositorio local** en el gestor de repositorio de objetos (**Herramientas > Actualizar desde repositorio local**).

Por ejemplo, es posible que haya aprendido los objetos localmente en una acción específica en la prueba y desee añadirlos al repositorio de objetos compartido para que estén disponibles para todas las acciones en distintas pruebas que utilizan el repositorio de objetos compartido en cuestión.

También puede utilizar la herramienta Combinación de repositorios de objetos para combinar dos repositorios de objetos compartidos en un único repositorio de objetos compartido.

Para obtener más información, consulte Capítulo 9, "Herramienta Combinación de repositorios de objetos".

Importar un repositorio de objetos compartido desde un XML

Se puede importar un archivo XML (creado utilizando el formato necesario) como un repositorio de objetos compartido. El archivo XML puede ser un repositorio de objetos compartido exportado en formato XML utilizando el gestor de repositorios de objetos, o bien un archivo XML creado utilizando una herramienta como QuickTest Siebel Test Express o una utilidad personalizada. Ríjase por la estructura y el formato XML.

Para importar desde XML:

1 Seleccione **Archivo** > **Importar desde XML**. Se abrirá el cuadro de diálogo Abrir archivo XML. Para obtener detalles sobre la interfaz de usuario, consulte "Cuadro de diálogo Abrir <recurso>" en la página 450.

El archivo XML se importará y se abrirá un cuadro de mensaje de resumen con información referente al número de objetos de prueba, objetos de punto de comprobación y objetos de salida, parámetros y metadatos que se han importado correctamente al archivo especificado.

2 Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de mensaje. El archivo XML importado se abrirá como un nuevo repositorio de objetos compartido. Ahora podrá modificarlo como sea necesario y guardarlo como un repositorio de objetos compartido.

Exportar un repositorio de objetos compartido a un XML

Puede exportar los objetos de un repositorio de objetos compartido a un archivo XML. Esto permitirá editarlo utilizando cualquier editor de XML y también guardarlo en un formato accesible y versátil.

Para exportar a XML:

1 Asegúrese de que el repositorio de objetos cuyos objetos desee exportar sea la ventana activa.

2 Asegúrese de que se ha guardado el repositorio de objetos.

3 Seleccione **Archivo** > **Exportar a XML**. Se abrirá el cuadro de diálogo Guardar archivo XML. Para obtener detalles sobre la interfaz de usuario, consulte "Cuadro de diálogo Guardar <recurso>" en la página 461.

QuickTest exporta los objetos del repositorio de objetos compartido al archivo XML especificado y un cuadro de mensaje de resumen se abrirá con información referente al número de objetos de prueba, objetos de punto de comprobación y de salida, parámetros y metadatos que se han exportado correctamente al archivo especificado.

4 Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de mensaje. Ahora puede abrir el archivo XML o modificarlo con cualquier editor de XML.

Cómo gestionar objetos en repositorios de objetos compartidos

Esta tarea describe las distintas operaciones que se pueden realizar para gestionar objetos en repositorios de objetos compartidos utilizando el gestor de repositorios de objetos.

Nota: Muchas de las operaciones del repositorio de objetos compartido que se pueden realizar en el gestor del repositorio de objetos se realizan de forma similar a la modificación de objetos almacenados en un repositorio de objetos local (utilizando la ventana Repositorio de objetos).

Por esta razón, muchos de los procedimientos se describen en el Capítulo 4, "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos", y en este documento únicamente se hace referencia a ellos. Esta tarea contiene operaciones que sólo se pueden realizar en el gestor de repositorios de objetos.

Aunque la mayoría de los procedimientos se aplican igualmente al gestor de repositorios de objetos y a la ventana Repositorio de objetos, las ventanas y las opciones pueden diferir.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 289
- "Gestionar objetos en un repositorio de objetos compartido" en la página 289
- "Añadir objetos de prueba utilizando la opción Desplazarse y aprender" en la página 289
- "Gestionar parámetros de repositorio" en la página 290

Requisitos previos

Asegúrese de que el repositorio de objetos compartido que desee activar sea la ventana activa.

Gestionar objetos en un repositorio de objetos compartido

Puede realizar las operaciones siguientes para gestionar objetos en un repositorio de objetos compartido, tal como se describe en Capítulo 4, "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos":

- "Cómo añadir un objeto de prueba a un repositorio de objetos" en la página 195
- "Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos" en la página 200
- "Cómo ubicar un objeto en un repositorio de objetos" en la página 203
- "Cómo mantener objetos de prueba en los repositorios de objeto" en la página 204
- "Cómo copiar un objeto en el repositorio de objetos local" en la página 248

Añadir objetos de prueba utilizando la opción Desplazarse y aprender

1. Seleccione **Objeto** > **Desplazarse y aprender** o pulse F6. Se abrirá la barra de herramientas **Desplazarse y aprender**. Para obtener detalles sobre la interfaz de usuario, consulte "Barra de herramientas de Desplazarse y aprender" en la página 300.
2. Haga clic en el objeto principal (por ejemplo, Explorador, Diálogo, Ventana) que desee añadir al repositorio de objetos compartido para enfocarlo. Se habilitará el botón **Aprender** en la barra de herramientas.
3. Haga clic en el botón **Aprender** o enfoque la barra de herramientas **Desplazarse y aprender** y pulse ENTRAR. Un resaltado intermitente rodeará la ventana enfocada y el objeto y los objetos secundarios correspondientes se añadirán al repositorio de objetos compartido de acuerdo con el filtro definido.

4 Cuando termine de añadir los objetos necesarios al repositorio de objetos, haga clic en el botón **Cerrar** en la barra de herramientas **Desplazarse y aprender** o pulse ESC. La barra de herramientas **Desplazarse y aprender** se cerrará y se volverá a mostrar el gestor de repositorios de objetos, mostrando los objetos que se acaban de añadir al repositorio de objetos compartidos.

Gestionar parámetros de repositorio

Utilice el cuadro de diálogo Gestionar parámetros de repositorio, tal como se describe en "Cuadro de diálogo Gestionar parámetros de repositorio" en la página 304.

Referencias

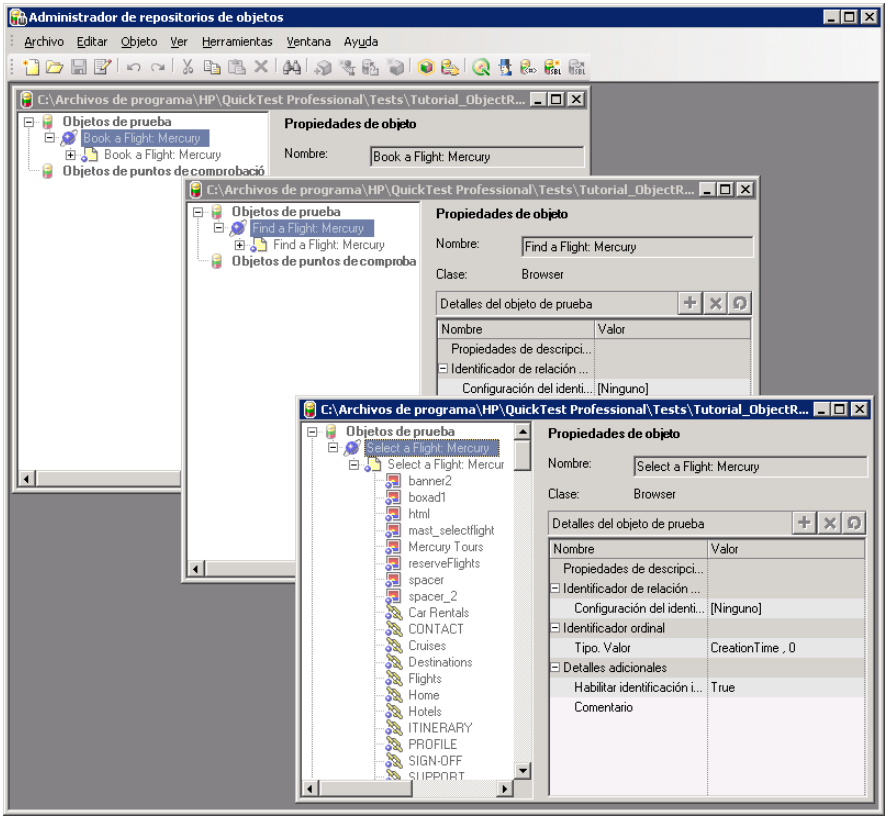
➤ Ventana principal gestor de repositorios de objetos en la página 291

➤ Cuadro de diálogo Gestionar parámetros de repositorio en la página 304

Ventana principal gestor de repositorios de objetos

Esta ventana permite abrir varios repositorios de objetos compartidos y modificarlos según convenga.

Las opciones disponibles al especificar los valores de propiedad de los objetos en los repositorios de objetos compartidos difieren de las opciones disponibles al especificar las propiedades para los objetos de los repositorios locales.



Para acceder	Seleccione **Recursos > Gestor de repositorios de objetos**.
Información importante	Consulte "Consideraciones al trabajar con el gestor de repositorios de objetos" en la página 292

Tareas relacionadas	➤ "Cómo gestionar repositorios de objetos compartidos" en la página 282 ➤ "Cómo gestionar objetos en repositorios de objetos compartidos" en la página 288
Consulte también	➤ "Información general sobre repositorios de objetos compartidos" en la página 272 ➤ "Consideraciones sobre el trabajo con repositorios de objetos compartidos" en la página 278 ➤ "Cuadro de diálogo Nueva propiedad" en la página 220 ➤ "Cuadro de diálogo Identificador ordinal" en la página 229

Consideraciones al trabajar con el gestor de repositorios de objetos

➤ Puede abrir tantos repositorios de objetos compartidos como desee.

➤ Cada repositorio de objetos compartido se abre en una ventana de documento separada. Puede cambiar el tamaño de las ventanas, maximizarlas o minimizarlas para adaptarlas como sea necesario para poder copiar, arrastrar y mover objetos entre distintos repositorios de objetos compartidos, así como para realizar operaciones en un único repositorio de objetos compartido.

➤ Mientras el gestor de repositorios de objetos esté abierto, puede continuar trabajando con otras ventanas de QuickTest.

➤ No se pueden añadir objetos de punto de comprobación ni objetos de valor de salida a un repositorio de objetos compartido a través del gestor de repositorios de objetos. Se añaden al repositorio de objetos local como el objeto de prueba en el que se realizan. A continuación, se pueden cargar al repositorio de objetos compartidos, si es necesario. Para obtener detalles, consulte "Cómo actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local" en la página 385.

➤ Cuando se elige un elemento de menú o se hace clic en el botón de una barra de herramientas en el gestor de repositorios de objetos, la operación seleccionada se realiza en el repositorio de objetos compartido cuya ventana está activa actualmente (enfocada).

- Si QuickTest está conectado a un proyecto de Quality Center con el control de versiones habilitado, puede ver y gestionar versiones de los repositorios de objetos compartido, ver comparaciones de dos versiones de repositorios compartidos y ver el historial de línea base. Para obtener más información, consulte "Control de versiones en Quality Center 10.00 o HP ALM" en la página 1901 y "Visualización y comparación de versiones de activos de QuickTest" en la página 1871.
- Incluso cuando se eliminan los pasos que contiene un objeto de la acción, los objetos permanecen en el repositorio de objetos compartido.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen en las siguientes secciones:

- "Ventana de documento Repositorio de objetos" en la página 294
- "Área Detalles del objeto (objetos de prueba)" en la página 294
- "Área Detalles del objeto (objetos de punto de comprobación)" en la página 295
- "Área Detalles del objeto (objetos de valor de salida)" en la página 296
- "Botones de la barra de herramientas del gestor de repositorios de objetos" en la página 296

Ventana de documento Repositorio de objetos

Cada repositorio de objetos abierto contiene los siguientes elementos de la interfaz de usuario (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Barra de título	Muestra el nombre y la ruta del archivo del repositorio de objetos compartido que está activo actualmente (enfocado).
Árbol del repositorio de objetos	Ubicado en la parte derecha de la ventana Repositorio de objetos, contiene todos los objetos del repositorio de objetos compartido. Los objetos de prueba de entornos no instalados con QuickTest se muestran con un icono de un signo de interrogación en el árbol del repositorio de objetos.
Nombre	Especifica el nombre que QuickTest asigna al objeto seleccionado. El nombre del objeto se puede cambiar. Para obtener detalles, consulte "Cambio de nombre de los objetos de prueba" en la página 188.
Clase	Especifica la clase del objeto seleccionado.

Área Detalles del objeto (objetos de prueba)

Permite ver las propiedades y los valores de propiedad usados para identificar un objeto de prueba durante una sesión de ejecución.

Para obtener detalles sobre las funcionalidades clave de esta área, consulte:

- "Actualización de las propiedades de identificación de un objeto de la aplicación" en la página 186
- "Restauración de las propiedades obligatorias predeterminadas de un objeto de prueba" en la página 187
- "Cómo mantener objetos de prueba en los repositorios de objeto" en la página 204
- "Cambio de nombre de los objetos de prueba" en la página 188

➤ "Cómo definir un identificador de relación visual para un objeto de prueba específico: caso de uso" en la página 211

Área Detalles del objeto (objetos de punto de comprobación)

Permite ver las propiedades de un objeto de punto de comprobación, igual que en el cuadro de diálogo de propiedades de punto de comprobación relevantes.

Para obtener detalles sobre cómo especificar y modificar valores para las propiedades de un objeto de punto de comprobación, consulte:

➤ "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación" en la página 663

➤ "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de imágenes" en la página 669

➤ "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits" en la página 682

➤ "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Contenido de la tabla)" en la página 699

➤ "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto" en la página 724

➤ "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos" en la página 745

➤ "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML" en la página 772

➤ La sección web de la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional* (para puntos de comprobación de página y de accesibilidad)

Área Detalles del objeto (objetos de valor de salida)

Permite ver las propiedades de un objeto de valor de salida, igual que en el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida correspondiente.

Para obtener detalles sobre cómo especificar y modificar valores para las propiedades de un objeto de salida, consulte:

- "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida" en la página 891
- "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto o área de texto" en la página 911
- "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña Contenido de la tabla)" en la página 901
- "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la base de datos" en la página 920
- "Cuadro de diálogo Propiedades de salida XML" en la página 925

Botones de la barra de herramientas del gestor de repositorios de objetos

La barra de herramientas del gestor de repositorios de objetos contiene los botones siguientes:

Botón	Descripción
	Nuevo. Permite crear un repositorio de objetos compartido. Para obtener detalles, consulte "Crear un repositorio de objetos compartido" en la página 283.
	Abrir. Permite abrir un repositorio de objetos compartido desde el sistema de archivos o desde Quality Center. Para obtener detalles, consulte "Abrir un repositorio de objetos compartido" en la página 283.
	Guardar. Permite guardar el repositorio de objetos compartido activo en el sistema de archivos o en Quality Center. Para obtener detalles, consulte "Guardar un repositorio de objetos compartido" en la página 284.

Botón	Descripción
	Habilitar la edición. Permite editar el repositorio de objetos compartido activo, haciendo editable el repositorio de objetos compartido. Para obtener detalles, consulte "Habilitar la edición para un repositorio de objetos compartido" en la página 284.
	Deshacer. Permite deshacer la última operación realizada en el repositorio de objetos compartido activo. Esta acción se realiza igual que en un repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos" en la página 200.
	Rehacer. Permite rehacer la última operación realizada en el repositorio de objetos compartido activo. Esta acción se realiza igual que en un repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos" en la página 200.
	Cortar. Permite cortar el elemento o el objeto seleccionado en el repositorio de objetos compartido activo. Esta acción se realiza igual que en un repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos" en la página 200.
	Copiar. Permite copiar el elemento o el objeto seleccionado en el portapapeles del repositorio de objetos compartido activo. Esta acción se realiza igual que en un repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos" en la página 200.
	Pegar. Permite pegar los datos desde el Portapapeles al repositorio de objetos compartido activo. Esta acción se realiza igual que en un repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos" en la página 200.
	Eliminar. Permite eliminar el elemento o el objeto seleccionado en el repositorio de objetos compartido activo. Esta acción se realiza igual que en un repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Cómo copiar, pegar, mover o eliminar objetos en el repositorio de objetos" en la página 200.

Botón	Descripción
	Buscar y reemplazar. Permite encontrar un objeto, propiedad o valor de propiedad en el repositorio de objetos compartido activo. También se pueden buscar y reemplazar los valores de propiedad especificados. Esta acción se realiza igual que en un repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Buscar y reemplazar" en la página 227.
	Añadir objeto al repositorio. Permite añadir objetos al repositorio de objetos compartido activo. Esta acción se realiza igual que en un repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido" en la página 177.
	Actualizar desde aplicación. Permite actualizar las propiedades de identificación en el repositorio de objetos compartido activo según las propiedades reales del objeto en la aplicación. Esta acción se realiza igual que en un repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Actualización de las propiedades de identificación de un objeto de la aplicación" en la página 186.
	Definir nuevo objeto de prueba. Permite definir un objeto de prueba que todavía no existe en la aplicación y añadirlo al repositorio de objetos compartido activo. Esta acción se realiza igual que en un repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Definir nuevo objeto de prueba" en la página 221.
	Resaltar en la aplicación. Permite seleccionar un objeto en el repositorio de objetos compartido activo y resaltarlo en la aplicación. Esta acción se realiza igual que en un repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Cómo ubicar un objeto en un repositorio de objetos" en la página 203.
	Localizar en repositorio. Permite seleccionar un objeto en la aplicación y resaltarlo en el repositorio de objetos compartido activo. Esta acción se realiza igual que en un repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Ubicación de un objeto de prueba en el repositorio de objetos" en la página 183.

Botón	Descripción
	Conexión a Quality Center. Permite establecer una conexión con Quality Center para trabajar con los archivos de repositorio de objeto almacenados en un proyecto de Quality Center. Puede conectarse con Quality Center desde la ventana principal de QuickTest o desde el gestor de repositorios de objetos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837.
	Espía de objetos. Abre el cuadro de diálogo Espía de objetos que permite ver las operaciones y las propiedades nativas de cualquier objeto de una aplicación abierta, así como la jerarquía de objetos de prueba, las propiedades de identificación y las operaciones del objeto de prueba que QuickTest usa para representar al objeto en cuestión. Para obtener detalles, consulte "Cómo usar el Espía de objetos para ver las propiedades y las operaciones de los objetos o añadir un objeto a un repositorio" en la página 158.
	Gestionar parámetros de repositorio. Permite añadir, editar y eliminar parámetros de repositorio en el repositorio de objetos compartido activo. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Gestionar parámetros de repositorio" en la página 304.

Barra de herramientas de Desplazarse y aprender

Esta barra de herramientas permite añadir varios objetos de prueba a un repositorio de objetos compartido mientras navega por la aplicación.

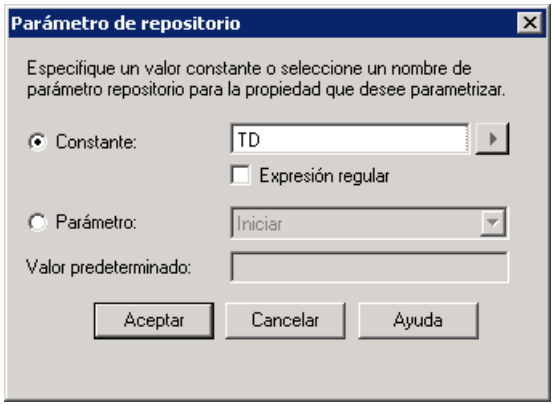
Para acceder	En el gestor de repositorios de objetos, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Objeto** > **Desplazarse y aprender**. ➤ Pulse F6.
Información importante	➤ Cuando seleccione una ventana para aprender, la ventana seleccionada y los objetos descendientes se añaden al repositorio de objetos compartido activo según un filtro de objeto predefinido. Puede cambiar las definiciones del filtro de objeto cuando sea conveniente. El filtro de objeto se utiliza para las opciones **Desplazarse y aprender** y **Añadir objetos**. La configuración definida se utiliza en ambas opciones cuando QuickTest aprende objetos. Para obtener información detallada sobre las definiciones de filtro, consulte "Cuadro de diálogo Definir filtro de objeto" en la página 223. ➤ La opción Desplazarse y navegar no se admite en los entornos con jerarquías combinadas (jerarquías de objeto que incluyen objetos de distintos entornos), por ejemplo, Browser("Homepage").Page("Welcome").AcxButton("Save") o Dialog("Edit").AcxEdit("MyEdit"). Para añadir objetos en jerarquías combinadas, use otras opciones, tal como se describe en "Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido" en la página 177. ➤ Las ventanas minimizadas no se aprenden al utilizar la opción **Desplazarse y navegar**.
Tareas relacionadas	"Cómo gestionar repositorios de objetos compartidos" en la página 282
Consulte también	"Ventana principal gestor de repositorios de objetos" en la página 291

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Aprender	Añade el objeto principal activo (enfocado) y sus descendientes al repositorio de objetos compartido, según el filtro definido. **Nota:** Este botón está inhabilitado si no hay objetos principales reconocidos (por ejemplo, Explorador, Diálogo, Ventana). **Métodos abreviados de teclado:** ENTRAR
	Definir filtro de objeto. Abre el cuadro de diálogo Definir filtro de objeto, permitiéndole establecer las definiciones de filtro para los objetos aprendidos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Definir filtro de objeto" en la página 223. Las definiciones de filtro actuales se muestran en la información de herramientas del botón (entre paréntesis después del nombre del botón). **Nota:** Si esta es la primera vez que se añaden objetos al repositorio de objetos compartido, es posible que desee cambiar las definiciones de filtro antes de continuar. **Método abreviado de teclado:** CTRL+F
<métodos abreviados de teclado>	➤ **Ayuda.** F1 ➤ **Volver al gestor de repositorios de objetos.** ESC

Cuadro de diálogo Parámetro de repositorio

Este cuadro de diálogo permite especificar o modificar los valores de propiedad de los objetos de prueba del repositorio de objetos compartido. Se puede especificar un valor utilizando un valor constante (ya sea un valor simple o un valor constante con expresiones regulares) o se puede parametrizar utilizando un parámetro de repositorio.



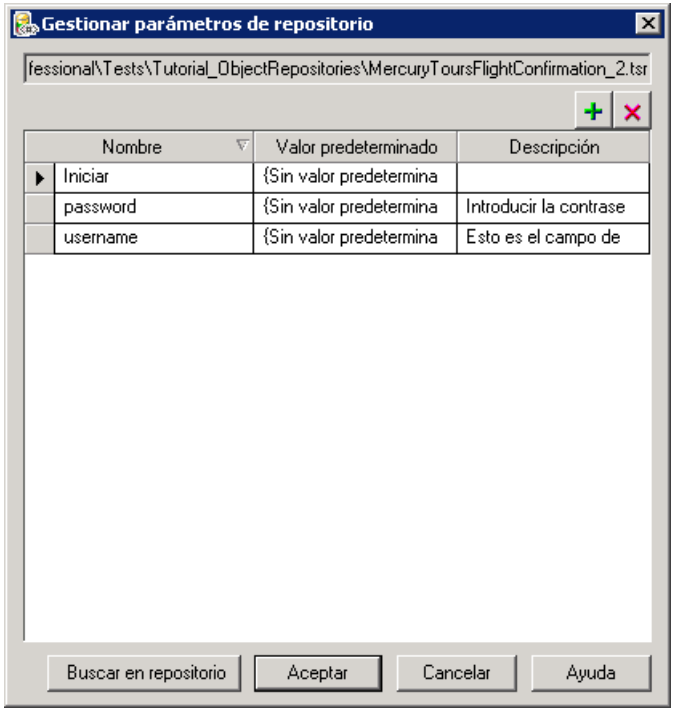
Para acceder	En el gestor de repositorios de objetos, realice una de las acciones siguientes: **1** Seleccione el objeto de prueba cuyo valor de propiedad desee especificar. **2** En el área **Detalles del objeto de prueba**, haga clic en la celda **Valor** de la propiedad pertinente.
Información importante	También puede especificar o modificar los valores de las propiedades de un objeto de punto de comprobación o de salida directamente en el área de detalles del objeto del gestor de repositorios de objetos. Para obtener detalles, consulte "Ventana principal gestor de repositorios de objetos" en la página 291.
Tareas relacionadas	"Cómo gestionar objetos en repositorios de objetos compartidos" en la página 288
Consulte también	➤ "Trabajo con parámetros de repositorio" en la página 275 ➤ "Cuadro de diálogo Gestionar parámetros de repositorio" en la página 304

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Constante	El valor constante de la propiedad de objeto. **Nota:** También puede introducir un valor constante directamente en la celda **Valor** del área **Detalles del objeto de prueba**.
Expresión regular	Permite especificar una expresión regular para el valor constante. Para obtener más información sobre las expresiones regulares, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953 y "Caracteres de expresiones regulares y opciones de uso" en la página 966.
Parámetro	Permite seleccionar un parámetro de repositorio de la lista de parámetros definidos.
Valor predeterminado	El valor predeterminado del parámetro, cuando sea aplicable.

Cuadro de diálogo Gestionar parámetros de repositorio

Este cuadro de diálogo permite añadir, editar y eliminar parámetros de repositorio en un único repositorio de objetos compartido.



Para acceder	En el gestor de repositorios de objetos, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Herramientas** > **Gestionar parámetros de repositorio**. ➤ Haga clic en el botón **Gestionar parámetros de repositorio** .

Tareas relacionadas	"Cómo gestionar objetos en repositorios de objetos compartidos" en la página 288
Consulte también	➤ "Trabajo con parámetros de repositorio" en la página 275. ➤ "Cuadro de diálogo Añadir parámetro de repositorio" en la página 307 ➤ "Cuadro de diálogo Parámetro de repositorio" en la página 302

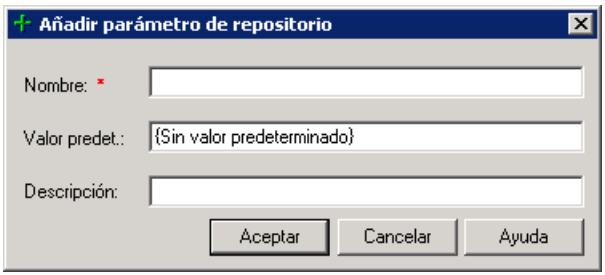
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Opción	Descripción
<repositorio>	Muestra el nombre y la ruta del repositorio de objetos compartido cuyos parámetros de repositorio se están gestionando.
	Añadir parámetro de repositorio. Permite añadir un parámetro de repositorio nuevo. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Añadir parámetro de repositorio" en la página 307.
	Eliminar parámetro de repositorio. Permite eliminar los parámetros de repositorio seleccionados actualmente.
Lista de parámetros (Nombre, valor predeterminado y descripción)	Muestra la lista de parámetros de repositorio definidos actualmente en este repositorio de objetos compartido. Puede modificar el valor y la descripción predeterminados de un parámetro directamente en la lista de parámetros. Para obtener más información, consulte "Trabajo con parámetros de repositorio" en la página 275.

Opción	Descripción
	Borrar valor predeterminado. Permite eliminar el valor predeterminado del parámetro. Si se elimina el valor predeterminado, se mostrará el texto **{Sin valor predeterminado}** en la celda. **Nota:** Si se elimina el texto manualmente, no se suprime el valor predeterminado. Se crea un valor predeterminado de una cadena vacía. Haga clic en el botón **Borrar valor predeterminado** si desea eliminar el valor predeterminado.
Buscar en repositorio	Busca y resalta el primer objeto de prueba en el árbol del repositorio de objetos compartido que utiliza el parámetro del repositorio seleccionado. Puede volver a hacer clic en este botón para encontrar la siguiente aparición del parámetro seleccionado, etc.

Cuadro de diálogo Añadir parámetro de repositorio

Este cuadro de diálogo permite definir un nuevo parámetro de repositorio. Puede especificar un valor predeterminado para el parámetro y una descripción significativa para ayudar a identificarlo cuando se utilice en un paso de prueba.



Para acceder	En el cuadro de diálogo Gestionar parámetros de repositorio (**Herramientas > Gestionar parámetros de repositorio)**, haga clic en el botón **Añadir parámetro de repositorio** .
Tareas relacionadas	"Cómo gestionar objetos en repositorios de objetos compartidos" en la página 288
Consulte también	➤ "Trabajo con parámetros de repositorio" en la página 275 ➤ "Cuadro de diálogo Gestionar parámetros de repositorio" en la página 304 ➤ "Cuadro de diálogo Parámetro de repositorio" en la página 302

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	Un nombre significativo para el parámetro. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.
Valor predeterminado	El valor predeterminado que se debe utilizar en el parámetro de repositorio. Este valor se utiliza si no se asigna el parámetro de repositorio a un valor o tipo de parámetro en una prueba que utiliza este repositorio de objetos compartido. Si no se especifica un valor predeterminado, el parámetro de repositorio aparecerá como no asignado en las pruebas que utilicen este repositorio de objetos compartido. **Nota:** Si se especifica un valor predeterminado, más adelante puede eliminarse haciendo clic en la celda **Valor predeterminado** del parámetro correspondiente en el cuadro de diálogo Gestionar parámetros de repositorio y, a continuación, en el botón **Borrar valor predeterminado**. Se mostrará el texto **{Sin valor predeterminado}** en la celda.
Descripción	Una descripción del parámetro de repositorio. La descripción ayudará a identificar el parámetro cuando se asignen parámetros de repositorio en una prueba.

7

Configuración de la identificación de objetos

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Configuración de la identificación de objetos: información general en la página 310
- Identificación inteligente en la página 320
- Asignación de objetos de prueba a clases sin identificar o a clases personalizadas en la página 327

Tareas

- Cómo configurar la identificación de objetos de una clase de objeto de prueba en la página 328
- Cómo gestionar las propiedades de identificación de una clase de objeto de prueba en la página 330
- Cómo asignar una clase no identificada o personalizada a una clase de Windows estándar en la página 331

Referencias

- Cuadro de diálogo Identificación de objetos en la página 333
- Cuadro de diálogo Asignación de objetos en la página 340
- Cuadro de diálogo Propiedades de la identificación inteligente en la página 342

Conceptos

- Configuración de la identificación de objetos: información general en la página 310
- Identificación inteligente en la página 320
- Asignación de objetos de prueba a clases sin identificar o a clases personalizadas en la página 327

Configuración de la identificación de objetos: información general

Cuando QuickTest aprende un objeto, aprende un conjunto de propiedades y valores que describen de forma única el objeto dentro de la jerarquía de objetos. En la mayoría de los casos, esta descripción es suficiente para que QuickTest pueda identificar el objeto durante la sesión de ejecución.

Si considera que la descripción que utiliza QuickTest para determinada clase de objeto no es la más lógica para los objetos de su aplicación, o si espera que los valores de las propiedades de la descripción del objeto cambien con frecuencia, puede configurar el modo en que QuickTest aprende e identifica objetos. También puede asignar objetos definidos por el usuario a clases de objetos de prueba estándar y configurar el modo en que QuickTest aprende objetos de las clases de objeto definidos por el usuario.

QuickTest dispone de un conjunto de propiedades predefinido que aprende para cada objeto de prueba. Si los valores de las propiedades obligatorias no son suficientes para identificar de forma única un objeto aprendido, QuickTest puede añadir algunas propiedades de ayuda y/o un identificador ordinal para crear una descripción única.

Las propiedades obligatorias son propiedades que QuickTest aprende siempre para una clase de objeto de prueba determinada.

Las propiedades de ayuda son propiedades que QuickTest aprende únicamente si las propiedades obligatorias que QuickTest aprende para un objeto determinado de la aplicación no son suficientes para crear una descripción única. Si se definen varias propiedades de ayuda para una clase de objeto, QuickTest aprende una propiedad de ayuda cada vez hasta que crea una descripción única para el objeto. Si QuickTest aprende propiedades de ayuda, éstas se añaden a la descripción del objeto de prueba.

Nota:

- Si la combinación de todas las propiedades obligatorias y de ayuda definidas no es suficiente para crear una descripción del objeto de prueba única, QuickTest también aprende el valor del identificador ordinal seleccionado. Para obtener más información, consulte "Identificadores ordinales" en la página 314.
- Si un objeto de prueba específico se basa principalmente en identificadores ordinales, también se pueden definir identificadores de relación visual para el objeto de prueba en cuestión y mejorar su fiabilidad. Para obtener detalles, consulte "Identificadores de relación visual" en la página 192.

Cuando se ejecuta una prueba, QuickTest busca el objeto que coincide con la descripción aprendida (sin el identificador ordinal). Si no se encuentra ningún objeto que coincida con la descripción, o si más de un objeto coincide con la descripción, QuickTest utilizará el mecanismo de **identificación inteligente** (si está habilitado) para identificar el objeto. En muchos casos, una definición de identificación inteligente puede ayudar a QuickTest a identificar un objeto, si existe, incluso si se produce un error en la descripción aprendida a causa de los cambios producidos en uno o más valores de propiedad. La descripción del objeto de prueba se utiliza junto con el identificador ordinal sólo cuando el mecanismo de identificación inteligente no consigue reducir los candidatos de objeto a un único objeto.

Utilice el cuadro de diálogo Identificación de objetos (**Herramientas > Identificación de objetos**) para configurar las propiedades obligatorias, las propiedades de ayuda o las propiedades de identificador ordinal que utiliza QuickTest para aprender las descripciones de los objetos de la aplicación y para habilitar y configurar el mecanismo de identificación inteligente.

El cuadro de diálogo Identificación de objetos también permite configurar nuevas clases definidas por el usuario y asignarlas a una clase de objeto de prueba existente para que QuickTest pueda reconocer objetos de clases definidas por el usuario cuando se ejecute la prueba.

En este apartado también se incluye:

➤ "Propiedades obligatorias y de ayuda" en la página 313

➤ "Identificadores ordinales" en la página 314

Propiedades obligatorias y de ayuda

Si considera que la descripción que utiliza QuickTest para determinada clase de objeto no es la más lógica para los objetos de su aplicación, o si espera que los valores de las propiedades utilizadas actualmente en la descripción del objeto cambien, puede configurar las propiedades obligatorias y de ayuda que aprende QuickTest cuando aprende un objeto de una clase determinada.

Durante la sesión de ejecución, QuickTest busca objetos que coincidan con todas las propiedades de la descripción del objeto de prueba; es decir, no distingue entre las propiedades aprendidas como propiedades obligatorias y las aprendidas como propiedades de ayuda.

Por ejemplo, las propiedades obligatorias predeterminadas de un objeto de imagen web son propiedades **alt**, **html tag** e **image type**. No se han definido propiedades de ayuda predeterminadas. Supongamos que el sitio web contiene varios contenedores de espacio para distintas colecciones de anuncios rotativos. Se puede crear una prueba que haga clic en las imágenes de cada uno de los contenedores de espacio.

Sin embargo, puesto que cada imagen de anuncio tiene un valor **alt** distinto, se añadirá un valor **alt** cuando se cree la prueba, y es muy probable que se capture otro valor **alt** cuando se ejecute la prueba produciendo un error en la ejecución. En este caso, puede suprimir la propiedad **alt** de la lista de propiedades obligatorias de la imagen web. En su lugar, puesto que cada imagen de anuncio mostrada en un contenedor de espacio determinado del sitio tiene el mismo valor para la propiedad **name** de la imagen, puede añadir la propiedad **name** a las propiedades obligatorias para permitir que QuickTest identifique de forma única el objeto.

Supongamos también que cuando se muestra una imagen web en una página más de una vez (por ejemplo, un logotipo en la parte superior o inferior de una página), el diseñador web añade una propiedad **ID** especial a la etiqueta Imagen. Las propiedades obligatorias son suficientes para crear una descripción única de las imágenes que se muestran una sola vez en la página, pero es necesario que QuickTest también aprenda la propiedad **ID** para las imágenes que se muestran más de una vez en una página. Para hacerlo, añada la propiedad **Id.** como propiedad de ayuda, de modo que QuickTest aprenda la propiedad **ID** sólo cuando sea necesaria para crear una única descripción de objeto de prueba.

Identificadores ordinales

Además de aprender las propiedades obligatorias y de ayuda especificadas en el cuadro de diálogo Identificación de objetos, QuickTest también puede aprender un identificador ordinal de copia de seguridad para cada objeto de prueba. El **identificador ordinal** asigna al objeto un valor numérico que indica su orden respecto a otros objetos que, de otro modo, tendrían una descripción idéntica (objetos con valores idénticas para todas las propiedades especificadas en las listas de propiedades obligatorias y de ayuda). Este valor de orden permite que QuickTest cree una descripción única cuando las propiedades obligatorias y de ayuda no bastan para hacerlo.

El valor de propiedad ordinal asignado es un valor relativo y sólo es preciso respecto a los otros objetos mostrados cuando QuickTest aprende un objeto. Por tanto, los cambios en el diseño o en la composición de la página o pantalla de la aplicación pueden hacer que este valor cambie, incluso si el objeto no ha cambiado en absoluto. Por esta razón, QuickTest aprende un valor para este identificador ordinal de copia de seguridad sólo cuando no puede crear una descripción única utilizando todas las propiedades obligatorias y de ayuda disponibles.

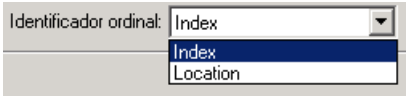
Además, incluso si QuickTest aprende un identificador ordinal, lo utilizará durante la sesión de ejecución sólo si:

- La descripción aprendida y el mecanismo de identificación inteligente no bastan para identificar el objeto en la aplicación.
- No se ha definido ningún identificador de relación visual para el objeto de prueba. Para obtener detalles, consulte "Identificadores de relación visual" en la página 192.

QuickTest puede utilizar los siguientes tipos de identificadores ordinales para identificar un objeto:

- **Index.** Indica el orden en que el objeto aparece en el código de aplicación respecto a otros objetos con una descripción que, de otro modo, sería idéntica. Para obtener más información, consulte "El identificador ordinal Index" en la página 316.
- **Location.** Indica el orden en que aparece el objeto en la ventana, marco o cuadro de diálogo principales respecto a otros objetos con una descripción que, de otro modo, sería idéntica. Para obtener más información, consulte "El identificador ordinal Location" en la página 317.
- **CreationTime.** (Sólo objetos de explorador). Indica el orden en que se ha abierto el explorador respecto a otros exploradores abiertos con una descripción que, de otro modo, sería idéntica. Para obtener más información, consulte "El identificador ordinal CreationTime" en la página 318.

De forma predeterminada, existe un tipo de identificador ordinal para cada clase de objeto de prueba. Para modificar el identificador ordinal predeterminado, puede seleccionar el tipo deseado en el cuadro **Identificador ordinal**.



Sugerencia: Al aprender un objeto, si QuickTest crea correctamente una única descripción del objeto de prueba utilizando las propiedades obligatorias y de ayuda, no aprende un valor identificador ordinal. Puede añadir un identificador ordinal a las propiedades de identificación de un objeto más adelante utilizando la opción **Añadir/suprimir** del cuadro de diálogo Propiedades del objeto o Repositorio de objetos. Para obtener más información, consulte Capítulo 4, "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos".

En este apartado también se incluye:

➤ "El identificador ordinal Index" en la página 316

➤ "El identificador ordinal Location" en la página 317

➤ "El identificador ordinal CreationTime" en la página 318

El identificador ordinal Index

Al aprender un objeto, QuickTest puede asignar un valor a la propiedad **Index** del objeto para identificar el objeto de forma única. El valor se basa en el orden en que el objeto aparece en el código de origen. La primera aparición es 0.

Los valores de la propiedad **Index** son específicos de los objetos. Por tanto, si se utiliza Index:=3 para describir un objeto de prueba WebEdit, QuickTest buscará el cuarto objeto WebEdit de la página. Sin embargo, si se utiliza Index:=3 para describir un objeto WebElement, QuickTest buscará el cuarto objeto web de la página, independientemente del tipo, porque el objeto WebElement se aplica a todos los objetos web.

Por ejemplo, supongamos que una página contiene los objetos siguientes:

➤ Una imagen denominada Apple

➤ Una imagen denominada UserName

➤ Un objeto WebEdit denominado UserName

➤ Una imagen denominada Password

➤ Un objeto WebEdit denominado Password

La siguiente instrucción hace referencia al tercer elemento de la lista, que es el primer objeto WebEdit de la página denominado UserName:

```
WebEdit("Name:=UserName", "Index:=0")
```

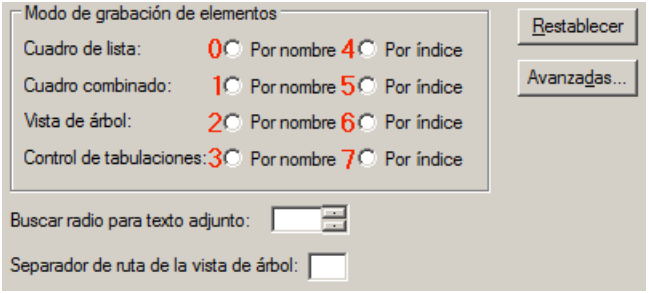
Por el contrario, la siguiente instrucción hace referencia al segundo elemento de la lista, que es el primer objeto de cualquier tipo (WebElement) denominado UserName:

```
WebElement("Name:=UserName", "Index:=0")
```

El identificador ordinal Location

Al aprender un objeto, QuickTest puede asignar un valor a la propiedad **Location** del objeto para identificar el objeto de forma única. El valor se basa en el orden en que aparece el objeto en la ventana, marco o cuadro de diálogo principales respecto a otros objetos con idénticas propiedades. La primera aparición del objeto es 0. Los valores se asignan en columnas de arriba abajo y de izquierda a derecha.

En el ejemplo siguiente, los botones de opción del cuadro de diálogo se numeran según la propiedad **Location**:



Los valores de la propiedad **Location** son específicos de los objetos. Por tanto, si se utiliza Location:=3 para describir un objeto de prueba WinButton, QuickTest buscará de arriba abajo y de izquierda a derecha el cuarto objeto WinButton de la página. Sin embargo, si se utiliza Location:=3para describir un objeto WinObject, QuickTest buscará de arriba abajo y de izquierda a derecha el cuarto objeto estándar de la página, independientemente del tipo, porque el objeto WinObject se aplica a todos los objetos web.

Por ejemplo, supongamos que un cuadro de diálogo contiene los objetos siguientes:

- Un objeto de botón denominado Aceptar
- Un objeto de botón denominado Añadir/suprimir
- Un objeto de casilla denominado Añadir/suprimir
- Un objeto de botón denominado Ayuda
- Un objeto de casilla denominado Revisar la ortografía

La siguiente instrucción hace referencia al tercer elemento de la lista, que es el primer objeto de casilla de la página denominada Añadir/suprimir:

```
WinCheckBox("Name:=Añadir/suprimir", "Location:=0")
```

Por el contrario, la siguiente instrucción hace referencia al segundo elemento de la lista, que es el primer objeto de cualquier tipo (WinObject) denominado Añadir/suprimir:

```
WinObject("Name:=Añadir/suprimir", "Location:=0")
```

El identificador ordinal CreationTime

Al aprender un objeto de explorador, QuickTest asigna un valor a la propiedad de identificación **CreationTime**. Este valor indica el orden en que se ha abierto el explorador respecto a otros exploradores abiertos. El primer explorador que se abre recibe el valor CreationTime = 0.

Durante la sesión de ejecución, si QuickTest no puede identificar un objeto de explorador basándose sólo en la descripción del objeto de prueba, examinará el orden en que se han abierto los exploradores y utilizará la propiedad **CreationTime** para identificar cuál es el correcto.

Por ejemplo, si QuickTest aprende tres exploradores que se han abierto a las 9:01 pm, las 9:03 pm y las 9:05 pm, QuickTest asignará los valores CreationTime de la siguiente manera: CreationTime = 0 al explorador de las 9:01 am, CreationTime = 1 al explorador de las 9:03 am y CreationTime = 2 al explorador de las 9:06 am.

A las 10:30 pm, cuando se ejecute una prueba con estos objetos de explorador, supongamos que los exploradores se han abierto a las 10:31 pm, las 10:33 pm y las 10:34 pm. QuickTest identificará los exploradores de la siguiente manera: el explorador de las 10:31 pm se identifica con el objeto de prueba de explorador con CreationTime = 0, el explorador de las 10:33 pm se identifica con el objeto de prueba con CreationTime = 1, el explorador de las 10:34 pm se identifica con el objeto de prueba con CreationTime = 2.

Si hay varios exploradores abiertos, el que tenga el valor CreationTime más bajo será el primero que se ha abierto y el que tenga el valor CreationTime más alto será el último que se ha abierto. Por ejemplo, si hay tres exploradores abiertos o más, el que tenga el valor CreationTime = 2 será el que se ha abierto en tercer lugar. Si hay siete exploradores abiertos durante una sesión de grabación, el explorador con el valor CreationTime = 6 será el último explorador que se ha abierto.

Si se ha creado un objeto de explorador con un valor CreationTime específico, pero durante una sesión de ejecución no hay ningún explorador abierto con el valor CreationTime en cuestión, el paso se ejecutará en el explorador con el valor CreationTime más alto. Por ejemplo, si se ha creado un paso en un objeto de explorador con CreationTime = 6, pero durante la sesión de ejecución sólo hay dos exploradores abiertos, con CreationTime = 0 y CreationTime = 1, el paso se ejecutará en el último explorador abierto, que en este ejemplo sería el explorador con CreationTime = 1.

Nota: Es posible que en una hora determinada de una sesión, los valores CreationTime disponibles no sean secuenciales. Por ejemplo, si se abren seis exploradores durante una sesión de grabación o de ejecución y durante la sesión se cierran el segundo y el cuarto explorador (valores CreationTime 1 y 3), al final de la sesión, los exploradores abiertos serán los que tengan los valores CreationTime 0, 2, 4 y 5.

Identificación inteligente

Cuando QuickTest utiliza la descripción aprendida para identificar un objeto, busca un objeto que coincida con todos los valores de propiedad de la descripción. En la mayoría de los casos, esta descripción es la manera más simple de identificar un objeto y, salvo que las propiedades principales del objeto cambien, este método funciona.

Si QuickTest no puede encontrar ningún objeto que coincida con la descripción del objeto aprendido, o si encuentra más de un objeto que encaja con la descripción, QuickTest ignora la descripción aprendida y utiliza el mecanismo de identificación inteligente (si se ha definido y habilitado) para intentar identificar el objeto.

El cuadro de diálogo Identificación inteligente permite crear y modificar la definición de identificación inteligente que utiliza QuickTest para una clase de objeto de prueba seleccionada. La configuración de las propiedades de identificación inteligente permite facilitar a QuickTest la identificación de objetos en la aplicación, incluso si ha cambiado alguna propiedad en la descripción aprendida del objeto.

A medida que el mecanismo de identificación inteligente se complica, también se vuelve más flexible. Por tanto, si se ha configurado lógicamente, es probable que una definición de identificación inteligente facilite a QuickTest la identificación de un objeto, si existe, incluso si se produce un error en la descripción aprendida.

El mecanismo de identificación inteligente utiliza dos tipos de propiedades:

- **Propiedades del filtro de base.** Las propiedades más importantes de una clase de objeto de prueba determinado; aquellas cuyos valores no se pueden cambiar sin cambiar la esencia del objeto original. Por ejemplo, si la etiqueta de un vínculo web se a cambiado de <A> a cualquier otro valor, ya no puede decirse que sea el mismo objeto.
- **Propiedades del filtro opcional.** Otras propiedades que pueden facilitar la identificación de objetos de una clase determinada. No es probable que estas propiedades cambien de forma regular, pero se pueden ignorar si dejan de ser aplicables.

En este apartado también se incluye:

➤ "Cuándo se debe utilizar la identificación inteligente" en la página 321

➤ "Proceso de identificación inteligente" en la página 322

➤ "Información de identificación inteligente en Resultados de la ejecución" en la página 323

➤ "Cómo utiliza QuickTest la identificación inteligente: caso de uso" en la página 324

Cuándo se debe utilizar la identificación inteligente

Habilite el mecanismo de identificación inteligente sólo para las clases de objetos de prueba que han definido la configuración de identificación inteligente. Sin embargo, incluso si se define una configuración de identificación inteligente para una clase de objeto de prueba, es posible que no siempre desee aprender los valores de propiedad de identificación inteligente. Si no desea aprender las propiedades de identificación inteligente, desactive la casilla **Habilitar identificación inteligente**.

Incluso si ha optado por aprender las propiedades de identificación inteligente para un objeto, puede inhabilitar el uso del mecanismo de identificación inteligente para un objeto determinado en el cuadro de diálogo Propiedades del objeto o Repositorio de objetos. También puede inhabilitar el uso del mecanismo para toda una prueba en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Para obtener más información, consulte Capítulo 4, "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos," y "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1649.

Sin embargo, si no aprende las propiedades de identificación de objetos, no se podrá habilitar el mecanismo de identificación inteligente para un objeto más adelante. Para obtener más información sobre cómo aprender las propiedades del mecanismo de identificación inteligente, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de la identificación inteligente" en la página 342.

Proceso de identificación inteligente

Si QuickTest activa el mecanismo de identificación inteligente durante una sesión de ejecución (porque no ha podido identificar un objeto basándose en la descripción aprendida), es necesario completar el proceso siguiente para identificar el objeto:

1 QuickTest "olvida" la descripción del objeto de prueba aprendido y crea una lista de objetos candidatos con los objetos (dentro del objeto principal del objeto en cuestión) que coinciden con todas las propiedades definidas en la lista Propiedades del filtro de base.

2 QuickTest filtra todos los objetos de la lista de objetos candidatos que no coincidan con la primera propiedad listada en la lista Propiedades de filtro opcional. Los objetos restantes se convierten en la nueva lista de objetos candidatos.

3 QuickTest evalúa la nueva lista de objetos candidatos:

- ➤ Si la nueva lista de objetos candidatos todavía tiene más de un objeto, QuickTest utiliza la nueva lista de objetos candidatos (más breve) para repetir el paso 2 para la siguiente propiedad de filtro opcional de la lista.
- ➤ Si la nueva lista de objetos candidatos está vacía, QuickTest ignora esta propiedad de filtro opcional, vuelve a la lista anterior de objetos candidatos y repite el paso 2 para la siguiente propiedad de filtro opcional de la lista.
- ➤ Si la lista de objetos candidatos contiene exactamente un objeto, entonces QuickTest saca en conclusión que ha identificado el objeto y ejecuta la instrucción que contiene el objeto.

4 QuickTest continúa el proceso descrito en los pasos 2 y 3 hasta que identifica un objeto o se terminan las propiedades de filtro opcionales para utilizar.

Si, después de completar el proceso de eliminación de identificación inteligente, QuickTest sigue sin poder identificar el objeto, entonces QuickTest utiliza la descripción aprendida más el identificador ordinal para identificar el objeto.

Si la combinación de la descripción aprendida con el identificador ordinal no basta para identificar el objeto, entonces QuickTest detendrá la sesión de ejecución y mostrará el mensaje Error de ejecución.

Información de identificación inteligente en Resultados de la ejecución

Si la descripción aprendida no permite que QuickTest identifique un objeto especificado en un paso y se ha definido (y habilitado) una identificación inteligente para el objeto, entonces QuickTest intentará identificar el objeto utilizando el mecanismo Identificación inteligente.

Si QuickTest utiliza correctamente la identificación inteligente para buscar un objeto después de que ningún objeto coincida con la descripción aprendida, se asignará al paso el estado **Advertencia** en Resultados de ejecución y los detalles del resultado para el paso indicaran que se ha utilizado el mecanismo de identificación inteligente.

Si el mecanismo de identificación inteligente no puede identificar el objeto correctamente, QuickTest utilizará la descripción aprendida más el identificador ordinal para identificar el objeto. Si el objeto sigue sin identificarse, se producirá un error en la prueba y se mostrará un error normal en el paso en los resultados.

Para obtener más información, consulte "Identificación inteligente en los resultados de la ejecución" en la página 1294.

Cómo utiliza QuickTest la identificación inteligente: caso de uso

El ejemplo siguiente ilustra el proceso de identificación de objetos para un objeto:

Supongamos que aparece la siguiente instrucción en su prueba:

```
Browser("Mercury Tours").Page("Mercury Tours").Image("Login").Click 22,17
```

Cuando se creó la prueba, QuickTest se aprendió la descripción del objeto siguiente para la imagen de inicio de sesión:

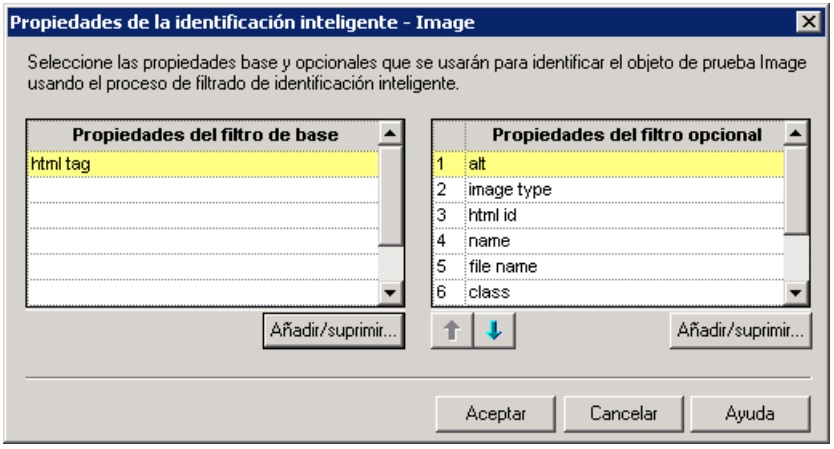
Nombre	Valor
Propiedades de descripción	
image type	Image Button
html tag	INPUT
alt	Iniciar sesión

Sin embargo, en algún momento después de crear la prueba, se ha añadido un segundo botón de inicio de sesión (para iniciar sesión en la sección VIP del sitio web) a la página y el diseñador web ha cambiado la etiqueta **alt** del botón de inicio de sesión original a: inicio de sesión básico.

La descripción predeterminada para los objetos de imagen web (**alt**, **html tag**, **image type**) funciona para la mayoría de imágenes del sitio, pero ya no funciona para la imagen de inicio de sesión, porque la propiedad **alt** de la imagen ya no coincide con la descripción aprendida. Por tanto, cuando se ejecute la prueba, QuickTest no podrá identificar el botón Inicio de sesión basándose en la descripción aprendida. Sin embargo, QuickTest sí puede identificar el botón Inicio de sesión utilizando la definición de identificación inteligente.

La explicación siguiente describe el proceso que utiliza QuickTest para buscar el objeto de inicio de sesión utilizando la identificación inteligente:

1 Según la definición de identificación inteligente para los objetos de imágenes web, QuickTest ha aprendido los valores de las propiedades siguientes al aprender la imagen de inicio de sesión:



Los valores aprendidos son los siguientes:

Propiedades del filtro de base:

Propiedad	Valor
html tag	INPUT

Propiedades del filtro opcional:

Propiedad	Valor
alt	Login
image type	Image Button
name	login
file name	login.gif
class	<null>
visible	1

2 QuickTest empieza el proceso de identificación inteligente identificando los cinco objetos de la página Mercury Tours que coinciden con la definición de las propiedades del filtro base (**html tag** = ENTRADA). QuickTest considera que son objetos candidatos y coteja estos objetos candidatos con la lista **Propiedades del filtro opcional**.

3 QuickTest comprueba la propiedad **alt** de cada uno de los objetos candidatos, pero ninguno tiene el valor **alt**: Login, de modo que QuickTest ignora esta propiedad y pasa a la siguiente.

4 QuickTest comprueba la propiedad **image type** de cada uno de los objetos candidatos, pero ninguno tiene el valor **image type** Image Button, de modo que QuickTest ignora esta propiedad y pasa a la siguiente.

5 QuickTest comprueba la propiedad **name** de cada uno de los objetos candidatos y busca los dos objetos (el botón Inicio de sesión básico e Inicio de sesión VIP) denominados: login. QuickTest filtra los otros tres objetos de la lista y los dos botones de inicio de sesión se convierten en los nuevos objetos candidatos.

6 QuickTest comprueba la propiedad **file name** de los dos objetos candidatos restantes. Sólo uno de ellos se llama login.gif, de modo que QuickTest concluye correctamente que ha encontrado el botón Inicio de sesión y hace clic en él.

Asignación de objetos de prueba a clases sin identificar o a clases personalizadas

El cuadro de diálogo Asignación de objetos permite asignar un objeto de una clase sin identificar o personalizada a una clase de Windows estándar. Por ejemplo, si la aplicación tiene un botón que no se puede identificar, este botón se aprende como un objeto WinObject genérico.

Se puede enseñar a QuickTest a identificar el objeto como si perteneciera a una clase de botón de Windows estándar. A continuación, cuando haga clic en el botón mientras graba, QuickTest grabará la operación como si se hiciera clic en un botón de Windows estándar.

Cuando se asigna un objeto no identificado o personalizado a un objeto estándar, el objeto se añadirá a la lista de clases de objeto de prueba de Windows estándar como una clase de objeto de prueba definida por el usuario. Se puede configurar la identificación de objetos para una clase de objeto de prueba definida por el usuario igual que se haría para cualquier otra clase de objeto de prueba.

Asigne un objeto que no se puede identificar sólo a una clase de Windows estándar con un comportamiento similar. Por ejemplo, no asigne ningún objeto que se comporte como un botón a la clase Edición.

Tareas

- Cómo configurar la identificación de objetos de una clase de objeto de prueba en la página 328
- Cómo gestionar las propiedades de identificación de una clase de objeto de prueba en la página 330
- Cómo asignar una clase no identificada o personalizada a una clase de Windows estándar en la página 331

Cómo configurar la identificación de objetos de una clase de objeto de prueba

Esta tarea describe los pasos que se pueden realizar para configurar las propiedades que utiliza QuickTest para aprender e identificar objetos. Realice uno o más pasos para configurar la identificación de objetos para una clase de objeto de prueba determinada.

Repita la tarea para todas las clases de objeto de prueba correspondientes.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 328
- "Configuración de las propiedades que aprende QuickTest para identificar un objeto en esta clase de objeto de prueba" en la página 328
- "Configuración de las propiedades que utiliza QuickTest para la identificación inteligente" en la página 329

Requisitos previos

Determine lo que desee cambiar del modo en que QuickTest identifica objetos de varias clases de objetos de prueba en la aplicación. Para obtener más información, consulte "Configuración de la identificación de objetos: información general" en la página 310.

Configuración de las propiedades que aprende QuickTest para identificar un objeto en esta clase de objeto de prueba

En el Cuadro de diálogo Identificación de objetos (descrito en la página 333), establezca las propiedades aprendidas para la descripción del objeto de prueba:

1. Seleccione el entorno.
2. Seleccione la clase del objeto de prueba.
3. Establezca las propiedades obligatorias y las propiedades de ayuda.
4. Seleccione un identificador ordinal

Configuración de las propiedades que utiliza QuickTest para la identificación inteligente

1. En el Cuadro de diálogo Identificación de objetos, seleccione la casilla **Habilitar identificación inteligente**. Se habilitará el botón **Configurar**.
2. Haga clic en el botón **Configurar** para abrir el Cuadro de diálogo Propiedades de la identificación inteligente (descrito en la página 342).
3. Establezca las propiedades base y las propiedades opcionales.
4. Establezca el orden en que se deben utilizar las propiedades opcionales.
5. Si no desea que QuickTest aprenda las propiedades de identificación inteligente, desactive la casilla **Habilitar identificación inteligente**. La configuración se guardará, pero no se utilizará.

Para obtener más información, consulte "Identificación inteligente" en la página 320.

Cómo gestionar las propiedades de identificación de una clase de objeto de prueba

La tarea siguiente describe cómo gestionar las propiedades de identificación de una clase de objeto de prueba especificado en el Cuadro de diálogo Añadir/suprimir propiedades (descrito en la página 338) e incluye lo siguiente:

- "Adición y eliminación de propiedades en las listas de propiedades de identificación de objetos" en la página 330
- "Adición de propiedades de identificación a la clase de objeto de prueba" en la página 330

Adición y eliminación de propiedades en las listas de propiedades de identificación de objetos

Para incluir una propiedad en las listas **Obligatorias**, **De ayuda**, **Filtro de base** o **Propiedades del filtro opcional**, abra el Cuadro de diálogo Añadir/suprimir propiedades, seleccione la casilla situada al lado del nombre de la propiedad que desee añadir. Para suprimir una propiedad de la lista, desactive la casilla correspondiente.

Adición de propiedades de identificación a la clase de objeto de prueba

Para añadir una propiedad nueva a la clase de objeto de prueba, abra el cuadro de diálogo **Añadir/suprimir propiedades** y haga clic en **Nuevo**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Nueva propiedad**. Introduzca una propiedad valida en el formato atributo/*<nombre_propiedad>* (para objetos web) o *<nombre_propiedad>* (para objetos de otros entornos) y pulse **Aceptar**. La nueva propiedad se ha añadido a la lista de propiedades disponible.

Cómo asignar una clase no identificada o personalizada a una clase de Windows estándar

Esta tarea describe cómo asignar una clase no identificada o personalizada a una clase de Windows estándar. Indica a QuickTest que identifique los objetos de la clase especificada como identifica los objetos de la clase de Windows a la que se ha asignado.

Para asignar una clase no identificada o personalizada a una clase de Windows estándar:

1 Abra el cuadro de diálogo Asignación de objetos seleccionando **Windows estándar** en el cuadro **Entorno** del cuadro de diálogo Identificación de objetos y haciendo clic en el botón **Definido por el usuario**. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Asignación de objetos" en la página 340.

2 Haga clic en la mano señaladora y, a continuación, en el objeto cuya clase desee añadir como clase de objeto de prueba definida por el usuario. El nombre del objeto definido por el usuario se muestra en el cuadro **Nombre de clase**.

Para obtener información sobre el uso de la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173.

3 El el cuadro **Asignar a**, seleccione la clase de objeto estándar al cual desee asignar la clase de objeto de prueba definida por el usuario y pulse **Añadir**. El nombre y la asignación de la clase se añade a la lista de asignaciones de objeto.

4. Haga clic en **Aceptar**. El cuadro de diálogo Asignación de objetos se cerrará y el objeto se añadirá a la lista de clases de objeto de prueba de Windows estándar como una clase de objeto de prueba definida por el usuario. Tenga en cuenta que el icono tiene una letra roja en la esquina inferior derecha que lo identifica como una clase definida por el usuario.
5. Configure la identificación de objetos para una clase de objeto de prueba definida por el usuario igual que se haría para cualquier otra clase de objeto de prueba. Para obtener más información, consulte "Cómo configurar la identificación de objetos de una clase de objeto de prueba" en la página 328.

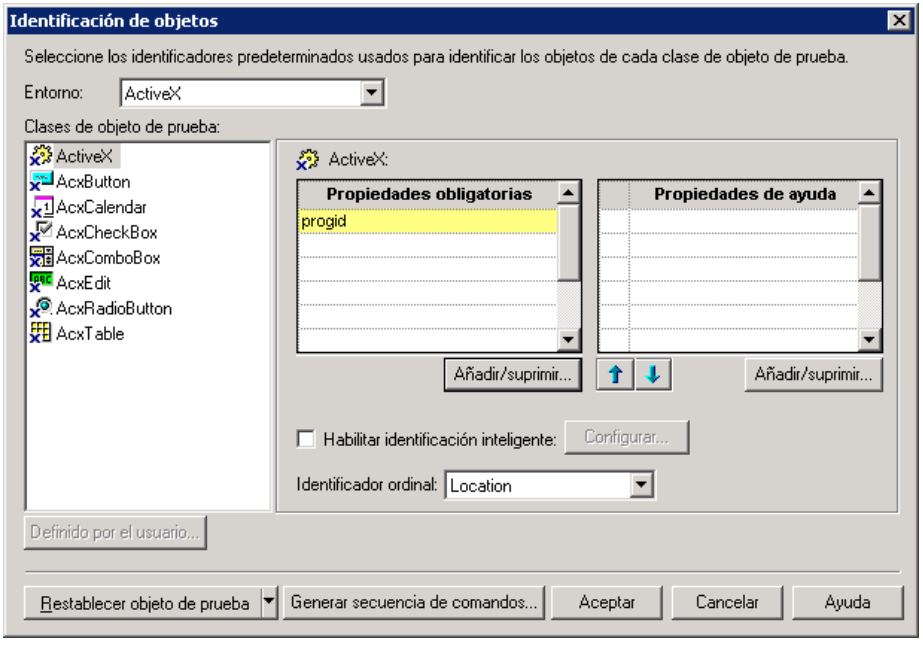
Precaución: Si hace clic en la flecha abajo en el botón **Restablecer objeto de prueba** y selecciona **Restablecer entorno**, cuando se seleccione **Windows estándar** en el cuadro **Entorno**, todas las clases de objeto de prueba definidas por el usuario se eliminarán.

Referencias

- Cuadro de diálogo Identificación de objetos en la página 333
- Cuadro de diálogo Asignación de objetos en la página 340
- Cuadro de diálogo Propiedades de la identificación inteligente en la página 342

Cuadro de diálogo Identificación de objetos

Este cuadro de diálogo permite establecer las propiedades obligatorias y de ayuda, para seleccionar el identificador ordinal y para especificar si desea habilitar el mecanismo de identificación inteligente para cada clase de objeto de prueba.



Para acceder	Seleccione **Herramientas** > **Identificación de objetos**.
Información importante	➤ En el cuadro **Entornos**, sólo se listan los entornos cargados actualmente. ➤ No se puede incluir la misma propiedad en la lista de propiedades obligatorias y en la lista de propiedades de ayuda simultáneamente. ➤ Los cambios que se realicen en el cuadro de diálogo Identificación de objetos no afecta a los objetos que ya se han añadido al repositorio de objetos. ➤ Las propiedades aprendidas y de identificación inteligente de determinadas clases no se puede configurar, por ejemplo, los objetos WinMenu, VbLabel y VbToolbar. Por tanto, estas clases no se incluyen en la lista **Prueba Clases de objetos** para el entorno seleccionado.
Tareas relacionadas	"Cómo configurar la identificación de objetos de una clase de objeto de prueba" en la página 328
Consulte también	"Configuración de la identificación de objetos: información general" en la página 310

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Entorno	La lista de entornos, según los complementos cargados. Esta lista también puede incluir entornos adicionales para los que usted o un tercero hayan desarrollado soporte utilizando la ampliación de complementos de QuickTest. Para obtener más información sobre la carga de complementos, consulte la sección sobre la carga de complementos de QuickTest en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.
Clases de objetos de prueba	La lista en orden alfabético de clases de objeto de prueba asociadas con el entorno seleccionado. **Nota:** En **Windows estándar**, las clases definidas por el usuario se muestran en la parte inferior de la lista.

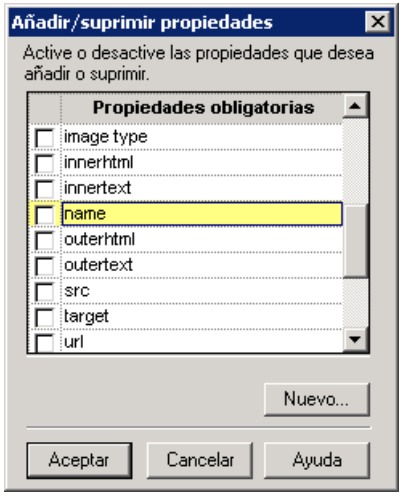
Elementos de la IU	Descripción
Propiedades obligatorias	La lista de propiedades que QuickTest siempre aprende como parte de la descripción de los objetos de prueba de la clase seleccionada.
Propiedades de ayuda	La lista de propiedades adicionales que QuickTest puede aprender para un objeto de prueba de la clase seleccionada para crear una única descripción de objeto de prueba.
	Flecha arriba y flecha abajo. Permiten establecer el orden preferido para la lista **Propiedades de ayuda**. Cuando QuickTest aprende un objeto y se necesitan las propiedades de ayuda para crear una descripción de objeto única, QuickTest añade las propiedades de ayuda a la descripción de una en una hasta que dispone de suficiente información para crear una descripción única, de acuerdo con el orden establecido en la lista **Propiedades de ayuda**.
Añadir/suprimir	Permite añadir o suprimir las propiedades para la clase de objeto de prueba utilizando el Cuadro de diálogo Añadir/suprimir propiedades. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Añadir/suprimir propiedades" en la página 338.
Habilitar identificación inteligente	Habilita o inhabilita la identificación inteligente para la clase de objeto de prueba seleccionada.
Configurar	Abre el Cuadro de diálogo Propiedades de la identificación inteligente (descrito en la página 342), que permite especificar las propiedades que QuickTest debe aprender como propiedades de identificación inteligente. Esta opción sólo está habilitada cuando la casilla **Habilitar identificación inteligente** está seleccionada.
Identificadores ordinales	Tipo de identificador ordinal que se debe utilizar cuando QuickTest necesita identificar un objeto con una descripción que, de otro modo, sería idéntica. El identificador ordinal permite que QuickTest asigne un valor de orden en seria a los objetos que, de otro modo, serían idénticos. Para obtener más información, consulte "Identificadores ordinales" en la página 314.

Elementos de la IU	Descripción
Definido por el usuario	Permite asignar una clase no identificada o personalizada a una clase de Windows estándar abriendo el Cuadro de diálogo Asignación de objetos. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Asignación de objetos" en la página 340. **Nota:** Para habilitar esta opción, se debe seleccionar el entorno **Windows estándar** en la lista **Entorno**.
Restablecer objeto de prueba	La flecha abajo permite seleccionar una de las opciones siguientes: ➤ **Restablecer objeto de prueba.** Restablece el objeto de prueba seleccionado al valor predeterminado del sistema. (Selección predeterminada) ➤ **Restablecer entorno.** Restablece la configuración de todos los objetos de prueba del entorno actual al valor predeterminado del sistema. ➤ **Restablecer todo.** Restablece la configuración de todos los entornos cargados actualmente al valor predeterminada del sistema. Puede restaurar la configuración predeterminada de la identificación de objetos y la configuración de la identificación inteligente de todos los entornos cargados, sólo la del entorno actual o la de un objeto de prueba seleccionado, utilizando la opción **Restablecer objeto de prueba** en el Cuadro de diálogo Identificación de objetos. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Identificación de objetos" en la página 333. Sólo se pueden restablecer las propiedades del objeto integradas. Cuando se restablece la configuración del entorno Windows estándar, también se eliminan los objetos definidos por el usuario. Para obtener más información sobre los objetos definidos por el usuario, consulte "Asignación de objetos de prueba a clases sin identificar o a clases personalizadas" en la página 327.

Elementos de la IU	Descripción
Generar secuencia de comandos	Permite generar una secuencia de comandos de automatización que establezca la configuración de identificación de objetos actual. Cuando haga clic en el botón **Generar secuencia de comandos**, se abrirá un cuadro de diálogo Guardar como, permitiéndole especificar el nombre y la ubicación del sistema de archivos para almacenar el archivo generado. Puede utilizar algunas o todas las líneas de secuencia de comandos de esta secuencia de comandos generada en una secuencia de comandos de automatización. Esta opción puede ser útil, por ejemplo, si se debe establecer la misma configuración de identificación de objetos en más de un sistema QuickTest. Para obtener más información, consulte "Secuencias de comandos de automatización de QuickTest" en la página 1783 y *QuickTest Professional Automation Object Model Reference*

Cuadro de diálogo Añadir/suprimir propiedades

Este cuadro de diálogo permite establecer las propiedades que desea incluir en las listas **Obligatorias**, **De ayuda**, **Filtro de base** o **Propiedades del filtro opcional** que se utilizan para definir las preferencias de identificación de objetos para una clase de objeto de prueba seleccionada. También se pueden añadir nombres de las propiedades nuevas al conjunto de propiedades utilizables.



Para acceder	Puede acceder a este cuadro de diálogo haciendo clic en **Añadir/ suprimir** en los cuadros de diálogo siguientes: ➤ Cuadro de diálogo Identificación de objetos (descrito en la página 333) ➤ Cuadro de diálogo Propiedades de la identificación inteligente (descrito en la página 342)
Información importante	➤ No se puede añadir la misma propiedad a la lista de propiedades obligatorias y a la lista de propiedades de ayuda simultáneamente. ➤ No se puede añadir la misma propiedad a la lista de propiedades del filtro de base y a la lista de propiedades del filtro opcional simultáneamente.

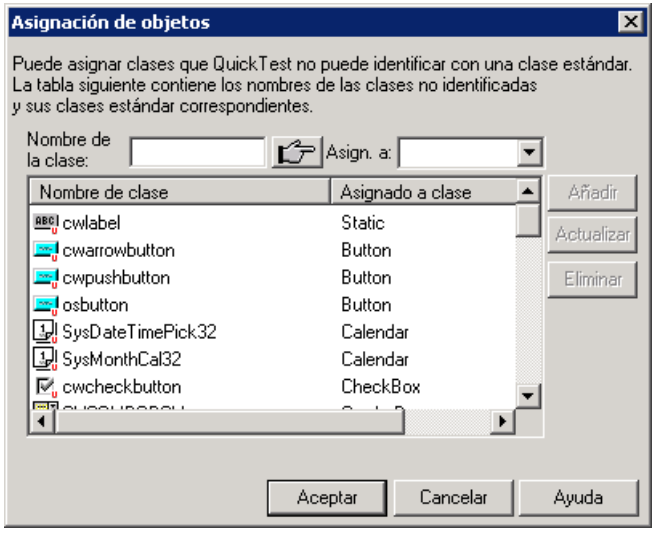
Tareas relacionadas	"Cómo configurar la identificación de objetos de una clase de objeto de prueba" en la página 328
Consulte también	➤ "Configuración de la identificación de objetos: información general" en la página 310 ➤ "Identificación inteligente" en la página 320

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Lista <propiedades>	Lista de propiedades de identificación disponibles para la clase de objeto de prueba seleccionada. Para obtener más información, consulte "Adición y eliminación de propiedades en las listas de propiedades de identificación de objetos" en la página 330.
Nuevo	Permite añadir propiedades de identificación nuevas a la lista de propiedades disponibles. QuickTest recupera los valores de propiedad de las propiedades nativas del objeto. Por tanto, el nombre de una propiedad de identificación debe ser idéntico al nombre de una propiedad nativa. (En la mayoría de entornos, se puede utilizar el espía de objetos para ver la lista de propiedades nativas disponibles). **Nota:** Las propiedades nuevas se muestran en el espía de objetos, pero no están disponibles para los puntos de comprobación en los objetos de la clase seleccionada. Para obtener más información, consulte "Adición de propiedades de identificación a la clase de objeto de prueba" en la página 330.

Cuadro de diálogo Asignación de objetos

Este cuadro de diálogo permite asignar un objeto de una clase sin identificar o personalizada a una clase de objeto de prueba de Windows estándar.



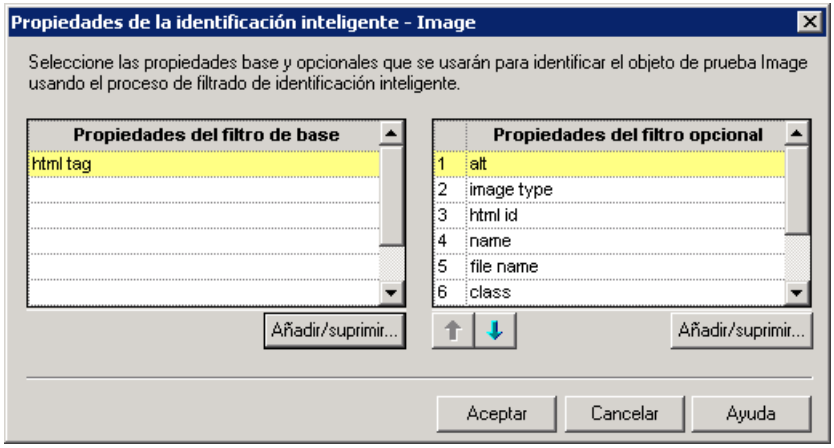
Para acceder	En el Cuadro de diálogo Identificación de objetos (descrito en la página 333), seleccione el entorno **Windows estándar** y haga clic en el botón **Definido por el usuario**.
Tareas relacionadas	"Cómo asignar una clase no identificada o personalizada a una clase de Windows estándar" en la página 331
Consulte también	"Asignación de objetos de prueba a clases sin identificar o a clases personalizadas" en la página 327

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre de clase	Nombre del objeto definido por el usuario seleccionado mediante la **mano señaladora**.
	Mano señaladora. permite añadir el objeto cuya clase desea como clase definida por el usuario minimizando la ventana de QuickTest y desplazándose hasta el objeto. El nombre del objeto definido por el usuario se muestra en el cuadro **Nombre de clase**. Para obtener información sobre el uso de la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173.
Asignar a	Lista de clases de objeto de prueba de Windows estándar para asignar al objeto definido por el usuario.
Añadir	Permite añadir el nombre de la clase seleccionada y asignarlo en la lista de asignación de objetos con los valores establecidos en los campos **Nombre de clase** y **Asignar a**.
Actualizar	Permite actualizar el nombre de la clase seleccionada y asignarlo en la lista de asignación de objetos con los valores establecidos en los campos **Nombre de clase** y **Asignar a**.
Eliminar	Permite eliminar el nombre de la clase seleccionada y asignarlo desde la lista de asignación de objetos.

Cuadro de diálogo Propiedades de la identificación inteligente

El cuadro de diálogo Identificación inteligente permite configurar el mecanismo de identificación inteligente para la clase de objeto de prueba seleccionada.



Para acceder	En el Cuadro de diálogo Identificación de objetos (descrito en la página 333), seleccione un entorno y una clase de objeto de prueba, seleccione **Habilitar identificación inteligente** y haga clic en **Configurar**.
Información importante	De forma predeterminada, algunas clases de objetos de prueba ya tienen configuraciones de identificación inteligente y otras no. Las clases con configuraciones predeterminadas también tienen la casilla **Habilitar identificación inteligente** seleccionada de forma predeterminada en el Cuadro de diálogo Identificación de objetos (descrito en la página 333).
Consulte también	"Identificación inteligente" en la página 320

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Propiedades del filtro de base	Lista de propiedades que aprende QuickTest como propiedades del filtro de base para esta clase de objeto de prueba. El mecanismo de identificación inteligente utiliza estas propiedades para crear una lista de posibles objetos candidatos.
Propiedades del filtro opcional	Lista de propiedades que aprende QuickTest como propiedades del filtro opcional para esta clase de objeto de prueba. El mecanismo de identificación inteligente utiliza estas propiedades en el orden especificado para reducir la lista de objetos candidatos a uno solo.
	Flecha arriba y flecha abajo. Permiten establecer el orden preferido para la lista **Propiedades del filtro opcional**. Cuando QuickTest utiliza la identificación inteligente, crea una lista de posibles objetos candidatos de acuerdo con las **Propiedades del filtro base** y, a continuación, comprueba los valores de las **Propiedades del filtro opcional** una a una siguiendo el orden establecido, hasta que reduce la lista de candidatos a un único objeto.
Añadir/suprimir	Abre el Cuadro de diálogo Añadir/suprimir propiedades, permitiéndole modificar la lista de propiedades aprendidas para la identificación inteligente para esta clase de objeto de prueba. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Añadir/suprimir propiedades" en la página 338.

8

Herramienta Comparación de repositorios de objetos

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general de la herramienta Comparación de repositorios de objetos en la página 346

Tareas

➤ Cómo comparar dos repositorios de objetos en la página 349

Referencias

➤ Ventana principal de Herramienta Comparación de repositorios de objetos en la página 353

➤ Cuadro de diálogo Nueva comparación en la página 369

Conceptos

➤ Información general de la herramienta Comparación de repositorios de objetos en la página 346

Información general de la herramienta Comparación de repositorios de objetos

La herramienta Comparación de repositorios de objetos de QuickTest le permite comparar dos repositorios de objetos compartidos y ver las diferencias en sus objetos, como distintos nombres de objetos, distintas descripciones de objetos de prueba, etc. Se puede acceder a la herramienta desde el Gestor de repositorios de objetos.

Se identifican las diferencias entre los objetos de los dos archivos de repositorios de objetos de acuerdo con reglas predeterminadas. Durante el proceso de comparación, los archivos de repositorios de objetos no cambian. Para obtener más información sobre los tipos de comparaciones identificadas por la herramienta Comparación de repositorios de objetos, consulte "Descripción de las diferencias de objetos" en la página 366.

Después del proceso de comparación, la herramienta Comparación ofrece una presentación gráfica de los objetos en los repositorios de objetos, que se muestran como nodos en una jerarquía. Los objetos que tienen diferencias, así como los objetos únicos que se incluyen únicamente en un repositorio de objetos, se pueden identificar mediante una configuración de color que se puede especificar. Los objetos que se incluyen en un repositorio de objetos sólo se indican en los otros repositorios con el texto "No existe". También se pueden ver las propiedades y los valores de cada objeto que se seleccionen en cualquier repositorio de objetos.

La información mostrada por la herramienta Comparación de repositorios de objetos se puede utilizar al gestionar o combinar repositorios de objetos. Para obtener más información, consulte Capítulo 9, "Herramienta Combinación de repositorios de objetos".

En este apartado también se incluye:

- "Cuándo usar la herramienta Comparación de repositorios de objetos" en la página 347
- "Descripción de los paneles del repositorio" en la página 348

Cuándo usar la herramienta Comparación de repositorios de objetos

Aparte de esta herramienta, puede realizar operaciones de combinación y comparación con la herramienta Comparación de activos y la herramienta Combinación de repositorios de objetos. Considere lo siguiente al seleccionar qué herramienta utilizar:

- La herramienta Comparación de repositorios de objetos está pensada para comparar repositorios que son diferentes, pero que tienen un conjunto de objetos que se solapan. Esta herramienta es útil si se quieren combinar dos repositorios sin realizar la combinación real y resolver los conflictos de los objetos en la herramienta Combinación de repositorios de objetos. Para obtener más información, consulte "Cómo comparar dos repositorios de objetos" en la página 349 y "Herramienta Combinación de repositorios de objetos" en la página 373.
- La herramienta Comparación de activos también compara dos repositorios, pero está pensada para comparar distintas versiones del mismo repositorio para identificar cambios entre versiones. Para obtener información detallada, consulte "Visualización y comparación de versiones de activos de QuickTest" en la página 1871.

Descripción de los paneles del repositorio

Los paneles de repositorios de objetos de la herramienta Comparación de repositorios de objetos muestran las jerarquías de los objetos, así como sus propiedades y valores, en los archivos de repositorios de objetos que se están comparando. La ruta de archivos se muestra sobre cada jerarquía de objetos.

Para facilitar la visualización del estado de un objeto, el texto y el fondo de los nombres de objetos en los repositorios de objetos se muestran con distintos colores, de acuerdo con el tipo de comparación encontrada.

La herramienta Comparación de repositorios de objetos le permite desplazarse por los dos repositorios de objetos de manera independiente. También se puede cambiar el tamaño de los distintos paneles para mostrar solo alguno de los objetos contenidos en los repositorios de objetos. Cuando se usan repositorios de objetos grandes, esto puede dar como resultado varios paneles que muestren distintas áreas de las jerarquías de repositorios de objetos, dificultando la búsqueda y el seguimiento de objetos específicos afectados por el proceso de comparación. Se pueden sincronizar los repositorios de objetos para mostrar el mismo objeto en ambas vistas.

Tareas

➤ Cómo comparar dos repositorios de objetos en la página 349

Cómo comparar dos repositorios de objetos

En esta tarea se describe cómo comparar dos repositorios de objetos de acuerdo con configuraciones predefinidas que definen cómo se identifican las comparaciones entre los objetos.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Requisitos previos" en la página 349

➤ "Seleccionar los repositorios de objetos compartidos para comparar" en la página 350

➤ "Analizar los resultados de comparación iniciales" en la página 350

➤ "Analizar los resultados de comparación detallados" en la página 350

➤ "Utilizar herramientas adicionales para ayudarle a realizar la comparación - Opcional" en la página 351

1 Requisitos previos

➤ Determine los repositorios de objetos compartidos que desea comparar. Por lo general, esos repositorios deberían contener objetos de la misma aplicación y pueden tener diferencias en objetos o en descripciones de objetos de prueba porque los repositorios se crearon en momentos diferentes o bajo distintas circunstancias.

➤ Asegúrese de que la ventana Gestor de repositorios de objetos está abierta. Para obtener información sobre cómo trabajar con el Gestor de repositorios de objetos, consulte "Ventana principal gestor de repositorios de objetos" en la página 291.

➤ Asegúrese de que la configuración del color se adapta a sus necesidades. Para obtener información detallada, consulte "Cuadro de diálogo Configuración de color (Herramienta Comparación de repositorios de objetos)" en la página 368.

2 Seleccionar los repositorios de objetos compartidos para comparar

a En la ventana Gestor de repositorios de objetos, seleccione **Herramientas > Herramienta Comparación de repositorios de objetos** para abrir la herramienta. Se abre el Cuadro de diálogo Nueva comparación (descrito en la página 369).

b Especifique los dos archivos de repositorios de objetos que desea comparar.

3 Analizar los resultados de comparación iniciales

Una vez completada la comparación, se puede ver el resumen de resultados en el Cuadro de diálogo Estadística de la comparación (descrito en la página 365).

4 Analizar los resultados de comparación detallados

Revise y analice las comparaciones entre los repositorios en la Ventana principal de Herramienta Comparación de repositorios de objetos (descrita en la página 365).

5 Utilizar herramientas adicionales para ayudarle a realizar la comparación - Opcional

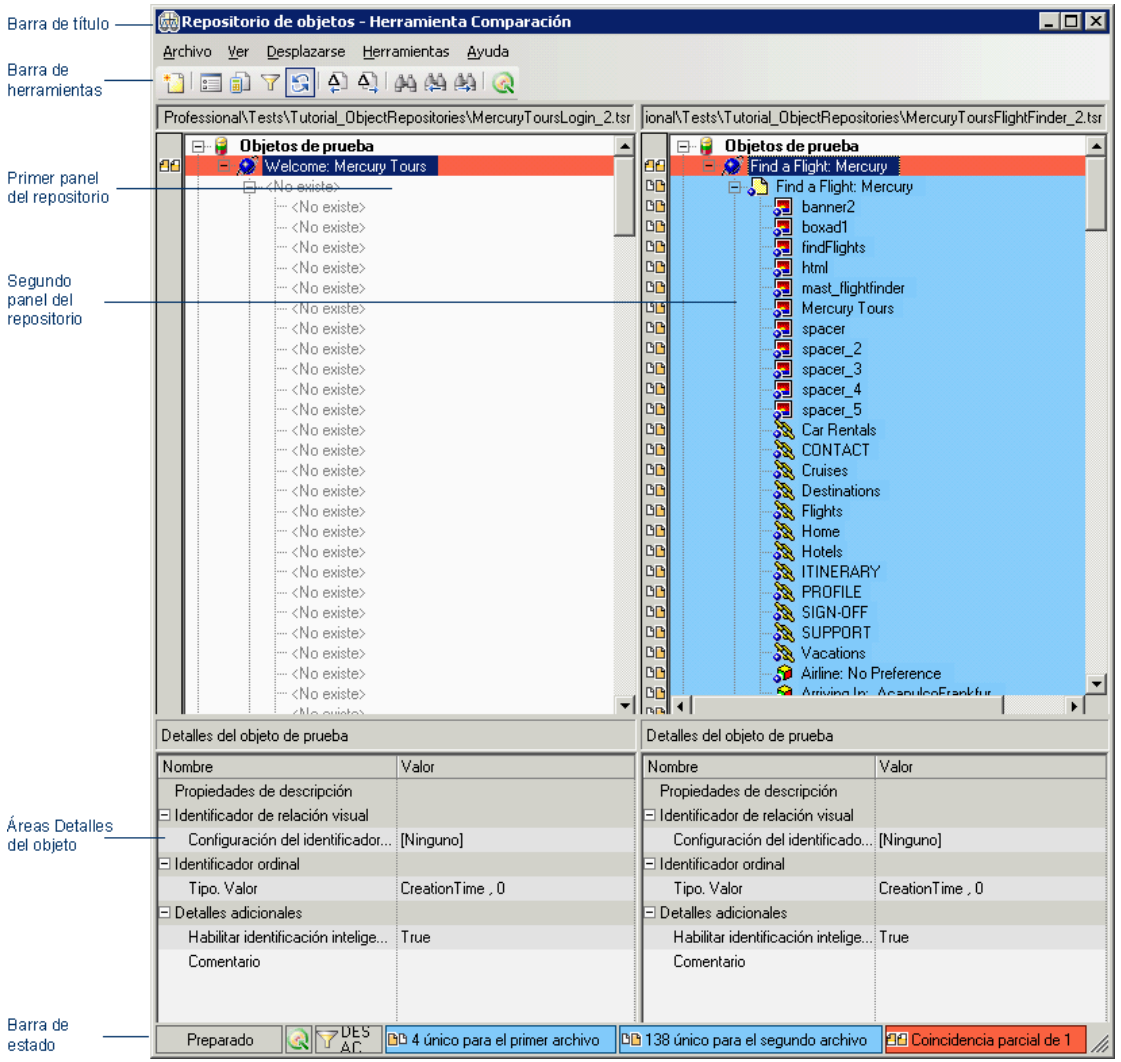
- Sincronice los repositorios de objetos para que muestren el mismo objeto en ambas vistas haciendo clic en el botón **Nodos sincronizados** usando el menú Comandos del menú y botones de la barra de herramientas (descrito en la página 355).
- Filtre los objetos y muestre sólo aquellos que desea ver usando el Cuadro de diálogo Filtro (Herramienta Comparación de repositorios de objetos) (descrito en la página 361).
- Localice uno o más objetos en un repositorio de objetos seleccionados cuyo nombre contenga una cadena específica usando el Cuadro de diálogo Buscar (Herramienta Comparación de repositorios de objetos) (descrito en la página 363).
- Ajuste los colores del texto y fondo de los nombres de objetos, así como de los nodos vacíos que existan sólo en el otro repositorio de objetos, usando el Cuadro de diálogo Configuración de color (Herramienta Comparación de repositorios de objetos) (descrito en la página 368).

Referencias

- Ventana principal de Herramienta Comparación de repositorios de objetos en la página 353
- Cuadro de diálogo Nueva comparación en la página 369

Ventana principal de Herramienta Comparación de repositorios de objetos

Esta ventana muestra los dos repositorios seleccionados para su comparación y proporciona herramientas para analizar la comparación.



Para acceder	En **Gestor de repositorios de objetos**, seleccione **Herramientas** > **Herramienta Comparación de repositorios de objetos**.
Información importante	➤ No puede trabajar con el Gestor de repositorios de objetos o la herramienta Combinación de repositorios de objetos mientras la herramienta Comparación de repositorios de objetos esté abierta. ➤ La herramienta Comparación de repositorios de objetos tiene preferencia para hacer coincidir descripciones de objetos de prueba sobre la coincidencia de los nombres de objetos de prueba.
Tareas relacionadas	"Cómo comparar dos repositorios de objetos" en la página 349

La ventana Herramienta Comparación de repositorios de objetos contiene los elementos clave siguientes:

➤ "Comandos del menú y botones de la barra de herramientas" en la página 355

➤ "Paneles de repositorios" en la página 358

➤ "Áreas Detalles del objeto de prueba" en la página 359

➤ "Barra de estado" en la página 360

Comandos del menú y botones de la barra de herramientas

Menú Archivo

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Nueva comparación	CTRL+N	Abre el Cuadro de diálogo Nueva comparación (descrito en la página 369), permitiéndole especificar dos repositorios de objetos en los que ejecutar una nueva operación de comparación.
	Conexión a ALM/QC		Permite conectar la herramienta Comparación de repositorios de objetos a un proyecto de Quality Center. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837.
	Salir		Cierra la ventana Herramienta Comparación de repositorios de objetos

Menú Ver

	Comando	Función
	Estadística	Abre el Cuadro de diálogo Estadística de la comparación (descrito en la página 365), que resume la comparación entre los dos repositorios, incluyendo el número y el tipo de las diferencias encontradas.
	Contraer todo	Contrae toda la jerarquía en ambos paneles de comparación. **Sugerencia:** Si **Nodos sincronizados** está activado, si se hace doble clic en un nodo expandido, se contrae en ambos paneles simultáneamente.
	Expandir todo	Expande toda la jerarquía en ambos paneles de comparación. **Sugerencia:** Si se hace doble clic en un nodo contraído, se amplía en ambos paneles simultáneamente.

Menú Desplazarse

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Siguiente diferencia	F4	Encuentra la siguiente diferencia entre los objetos de los repositorios de objetos.
	Diferencia anterior	MAYÚS+F4	Encuentra la diferencia anterior entre los objetos de los repositorios de objetos.
	Buscar	CTRL+F	Abre el Cuadro de diálogo Buscar (Herramienta Comparación de repositorios de objetos) (descrito en la página 363).

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Buscar siguiente	F3	Encuentra el siguiente objeto en los repositorios de objetos, de acuerdo con las especificaciones de búsqueda del cuadro de diálogo Buscar.
	Buscar anterior	MAYÚS+F3	Encuentra el objeto anterior en los repositorios de objetos, de acuerdo con las especificaciones de búsqueda del cuadro de diálogo Buscar.

Menú Herramientas

	Comando	Función
	Nodos sincronizados	Le permite desplazarse por los dos paneles de repositorios de objetos de manera simultánea o independiente entre sí.
	Filtro	Abre el Cuadro de diálogo Filtro (Herramienta Comparación de repositorios de objetos) (descrito en la página 361), permitiéndole especificar los tipos de comparación que desea mostrar. Posibles valores: ➤ **DESACTIVADO** . Indica que los repositorios de objetos no están filtrados y se mostrarán todos los objetos. ➤ **ACTIVADO** . Indica que un filtro está activo y que algunos objetos se han suprimido de la visualización.
	Configuración de color	Abre el Cuadro de diálogo Configuración de color (Herramienta Comparación de repositorios de objetos) (descrito en la página 368), que permite especificar el color del texto y del fondo de los nombres de objetos y de los nodos vacíos que se muestran en los paneles de comparación.

Menú Ayuda

Comando	Tecla de acceso directo	Función
Ayuda de herramienta Comparación de repositorios de objetos	F1	Abre la ayuda de herramienta Comparación de repositorios de objetos

Paneles de repositorios

Los paneles de repositorios muestran una vista jerárquica de los objetos en los repositorios de objetos que se están comparando. Las diferencias y similitudes entre objetos de los dos paneles se indican mediante texto con color y colores de fondo para cada objeto.

Las diferencias se pueden identificar por los iconos mostrados a la izquierda de los objetos en los paneles de repositorios de objetos, de la forma siguiente:

Elementos de la IU	Descripción
	El número de objetos que son únicos para el primer archivo.
	El número de objetos que son únicos para el segundo archivo.
	El número de objetos en el primer y segundo archivo que no son idénticos, pero que coinciden parcialmente.

Para obtener más información sobre los tipos de comparaciones, consulte "Descripción de las diferencias de objetos" en la página 366.

Los paneles de repositorios de objetos proporcionan la funcionalidad siguiente:

- Mientras esté en el modo **Nodos sincronizados**, si selecciona un objeto en un panel de repositorios de objetos, se localiza y se resalta el objeto correspondiente de la otra jerarquía de archivos. Puede pulsar el botón CTRL al seleccionar un objeto para resaltar sólo el objeto seleccionado sin resaltar el objeto correspondiente en el otro archivo.
- Cuando selecciona un objeto en un panel de repositorios de objetos, sus propiedades y valores se muestran en el área **Detalles del objeto de prueba** respectiva, situada en la parte inferior del panel.
- Cuando coloca el cursor sobre un icono situado a la izquierda de un objeto en un panel de repositorios de objetos, se muestran los detalles de la comparación como información sobre herramientas, por ejemplo, Coincidencia parcial o Único para el segundo archivo.
- Puede ampliar o contraer la jerarquía de un nodo principal haciendo-doble clic en el nodo, o bien haciendo clic en el símbolo ampliar (+) o contraer (-) situado a la izquierda del nombre del nodo. También puede ampliar o contraer la jerarquía completa del panel de repositorios de objetos eligiendo **Contraer todo** o **Expandir todo** en el menú **Ver**.

- Puede pasar directamente a la diferencia siguiente o anterior de la jerarquía de repositorios de objetos eligiendo **Siguiente diferencia** o **Diferencia anterior** en el menú **Desplazarse**, haciendo clic en los botones **Siguiente diferencia** o **Diferencia anterior** en la barra de herramientas o usando métodos abreviados de teclado. Para obtener más información sobre métodos abreviados de teclado, consulte "Comandos del menú y botones de la barra de herramientas" en la página 355.
- Puede arrastrar los bordes de los paneles para cambiar el tamaño en la ventana Herramienta Comparación de repositorios de objetos.

Áreas Detalles del objeto de prueba

Muestra las propiedades y los valores del objeto seleccionado en un panel de repositorios de objetos. Para obtener más información, consulte "Descripción de los paneles del repositorio" en la página 348.

Barra de estado

Muestra el estado del proceso de comparación, así como los detalles de las comparaciones encontradas durante la comparación de los repositorios de objetos.

A continuación se describen los elementos de la interfaz de usuario (los elementos sin etiquetar se muestran entre paréntesis angulares):

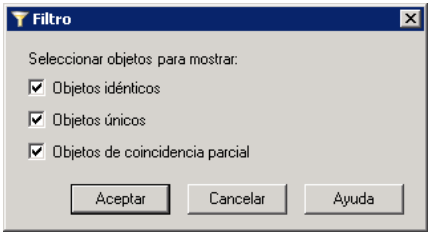
Elementos de la IU	Descripción
<**barra de progreso**>	Muestra el estado del proceso de comparación a la izquierda de la barra de estado. Se muestra **Preparado** cuando se completa el proceso.
	Conexión a ALM/QC Se muestra cuando QuickTest está conectado a un proyecto de Quality Center.
<**filtro**>	Abre el Cuadro de diálogo Filtro (Herramienta Comparación de repositorios de objetos) (descrito en la página 361). La imagen del icono muestra el estado del filtro de los paneles de repositorios. Posibles valores: ➤ **DESACTIVADO** . Indica que los repositorios de objetos no están filtrados y se mostrarán todos los objetos. ➤ **ACTIVADO** . Indica que un filtro está activo y que algunos objetos se han suprimido de la visualización.
	El número de objetos que son únicos para el primer archivo.
	El número de objetos que son únicos para el segundo archivo.
	El número de objetos en el primer y segundo archivo que no son idénticos, pero que coinciden parcialmente.

En este apartado también se incluye:

- "Cuadro de diálogo Filtro (Herramienta Comparación de repositorios de objetos)" en la página 361
- "Cuadro de diálogo Buscar (Herramienta Comparación de repositorios de objetos)" en la página 363
- "Cuadro de diálogo Estadística de la comparación" en la página 365
- "Cuadro de diálogo Configuración de color (Herramienta Comparación de repositorios de objetos)" en la página 368
- "Cuadro de diálogo Nueva comparación" en la página 369

Cuadro de diálogo Filtro (Herramienta Comparación de repositorios de objetos)

Este cuadro de diálogo le permite filtrar objetos en los paneles de repositorios de la Ventana principal de Herramienta Comparación de repositorios de objetos. Para obtener más información, consulte "Ventana principal de Herramienta Comparación de repositorios de objetos" en la página 353.



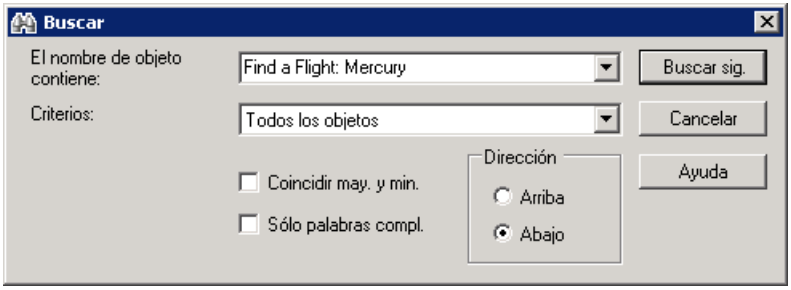
Para acceder	En **Herramienta Comparación de repositorios de objetos**, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Herramientas** > **Filtro**. ➤ Haga clic en el botón **Filtro** en la barra de herramientas.
Información importante	➤ Para ver todos los objetos en ambos repositorios de objetos, seleccione todas las casillas. ➤ Después de cerrar el cuadro de diálogo, el icono Filtro de la barra de estado indica el estado del filtro de los paneles de repositorios. Posibles valores: ➤ **DESACTIVADO** . Indica que los repositorios de objetos no están filtrados y se mostrarán todos los objetos. ➤ **ACTIVADO** . Indica que un filtro está activo y que algunos objetos se han suprimido de la visualización.
Tareas relacionadas	"Cómo comparar dos repositorios de objetos" en la página 349
Consulte también	"Descripción de los paneles del repositorio" en la página 348

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Objetos idénticos	Indica a la herramienta Comparación de repositorios de objetos que muestre objetos que aparecen en ambos archivos de repositorios de objetos y que no tengan diferencias en sus nombre o en sus propiedades.
Objetos únicos	Indica a la herramienta Comparación de repositorios de objetos que muestre objetos que solo aparezcan en el primer archivo de repositorios de objetos o solo en el segundo.
Objetos de coincidencia parcial	Indica a la herramienta Comparación de repositorios de objetos que muestre objetos que son similares pero que tengan diferencias en el nombre o en la descripción.

Cuadro de diálogo Buscar (Herramienta Comparación de repositorios de objetos)

Este cuadro de diálogo le permite buscar objetos en el panel de repositorios de objetos seleccionados de acuerdo con criterios de búsqueda predefinidos.



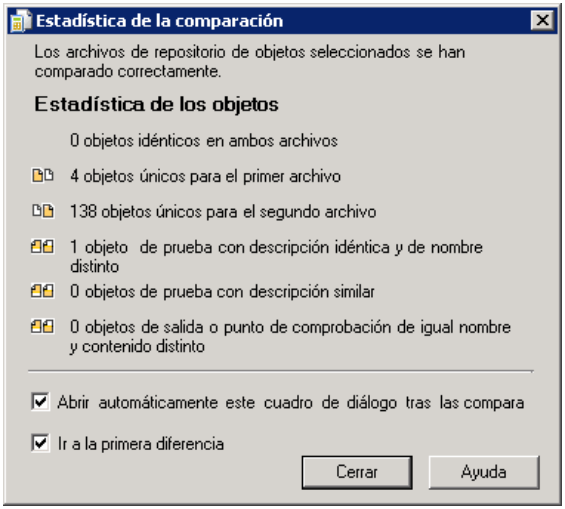
Para acceder	En **Herramienta Comparación de repositorios de objetos**, haga clic en el panel de repositorios de objetos que contiene el objeto requerido y realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Desplazar** > **Buscar**. ➤ Haga clic en el botón **Buscar** en la barra de herramientas.
Información importante	Después de establecer las opciones de Buscar, puede cerrar el cuadro de diálogo Buscar y utilizar los comandos de menú, botones de la barra de herramientas o teclas de acceso directo para desplazarse al nodo siguiente o anterior que coincide con los criterios de búsqueda. Para obtener más información, consulte "Comandos del menú y botones de la barra de herramientas" en la página 355.
Tareas relacionadas	"Cómo comparar dos repositorios de objetos" en la página 349
Consulte también	"Descripción de los paneles del repositorio" en la página 348

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
El nombre de objeto contiene	El nombre completo o parcial del objeto que se busca.
Criterios	Los criterios que se van a usar para refinar la búsqueda. Los criterios siguientes están disponibles: ➤ **Todos los objetos** ➤ **Objetos únicos** ➤ **Objetos de coincidencia parcial** ➤ **Objetos de coincidencia parcial o únicos**
Coincidir mayúsculas y minúsculas	Indica a la herramienta Comparación de repositorios de objetos que distinga mayúsculas y minúsculas en la búsqueda. Cuando se selecciona **Coincidir mayúsculas y minúsculas**, QuickTest encuentra solo aquellas apariciones cuyas mayúsculas y minúsculas coincidan con el texto introducido en el cuadro **El nombre de objeto contiene**.
Sólo palabras completas	Indica a la herramienta Comparación de repositorios de objetos que busque solo las apariciones de palabras completas que coincidan con el texto que ha introducido en el cuadro de diálogo para encontrar objetos y que no formen parte de palabras más largas.
Dirección	La dirección desde la posición actual del cursor en la que se desea buscar. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ **Arriba** ➤ **Abajo** La operación **Buscar** continúa buscando en todo el archivo después de que alcanza el comienzo o final del repositorio de objetos.
Buscar siguiente	Resalta el siguiente objeto que coincide con los criterios especificados del repositorio de objetos.

Cuadro de diálogo Estadística de la comparación

Este cuadro de diálogo muestra la cantidad para cada tipo de comparación identificada por la herramienta Comparación de repositorios de objetos.



Para acceder	En **Herramienta Comparación de repositorios de objetos**, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Ver** > **Estadística**. ➤ Haga clic en el botón **Estadística** en la barra de herramientas.
Información importante	Los iconos mostrados para cada tipo de comparación en las estadísticas del objeto son los mismos que los utilizados en los paneles de repositorios de objetos. Para obtener más información, consulte "Descripción de las diferencias de objetos" en la página 366.
Tareas relacionadas	"Cómo comparar dos repositorios de objetos" en la página 349
Consulte también	"Descripción de los paneles del repositorio" en la página 348

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Estadística de los objetos	El número y el tipo de objetos que cumplen los criterios de la comparación. Los tipos de comparación se describen en "Descripción de las diferencias de objetos" en la página 366.
Abrir automáticamente este cuadro de diálogo tras las comparaciones	Indica si el cuadro de diálogo Estadística se muestra automáticamente cada vez que la herramienta Comparación de repositorios de objetos completa una comparación.
Ir a la primera diferencia	Cuando se selecciona, la herramienta Comparación resalta la primera diferencia de los repositorios de objetos inmediatamente después de cerrar el cuadro de diálogo Estadística.

Descripción de las diferencias de objetos

La herramienta Comparación identifica automáticamente los objetos durante el proceso de comparación al clasificarlos en uno de los tipos siguientes:

- **Idéntico.** Objetos que son idénticos en ambos archivos de repositorios de objetos.
- **Único para el primer archivo** o **Único para el segundo archivo.** Objetos que aparecen en solo uno de los archivos de repositorios de objetos.
- **Objetos de prueba con distintas descripciones y diferentes nombres.** Objetos de prueba que aparecen en ambos archivos de repositorios de objetos que tengan distintos nombres, pero las mismas propiedades y valores de descripción.

➤ **Objetos de prueba con descripciones similares.** Objetos de prueba que aparezcan en ambos archivos de repositorios de objetos que tengan similares, pero no idénticas, propiedades y valores de descripción. Uno de los objetos de prueba tiene un subconjunto del conjunto de propiedades del otro objeto de prueba. Esto implica que no es probable que sea una descripción menos detallada del mismo objeto de prueba. Por ejemplo, un objeto de prueba denominado Botón en el segundo repositorio de objetos tiene las mismas propiedades y valores de descripción que un objeto de prueba denominado Botón del primer repositorio de objetos, pero también tiene propiedades y valores adicionales.

Los objetos de prueba que no tienen ninguna propiedad de descripción, como objetos Página o Explorador, se comparan sólo por el nombre. Si el mismo objeto de prueba está contenido en ambos repositorios de prueba pero con nombres diferentes, se mostrarán en los repositorios de objetos como dos objetos separados.

Nota: Los objetos de prueba con distintas definiciones de identificadores de relación visual se tratan como objetos con diferentes descripciones.

➤ **Objeto de salida o punto de comprobación de igual nombre y contenido distinto.** Esta opción es relevante para los objetos de punto de comprobación y de salida que no son completamente idénticos en todas las configuraciones.

➤ **No existe.** Los objetos que no existen en uno de los archivos de repositorios, pero que existen en el otro.

Las diferencias de objetos también se pueden ver en la Ventana principal de Herramienta Comparación de repositorios de objetos (descritas en la página 353), de acuerdo con la configuración definida en el Cuadro de diálogo Configuración de color (Herramienta Comparación de repositorios de objetos) (descrita en la página 368).

Cuadro de diálogo Configuración de color (Herramienta Comparación de repositorios de objetos)

Este cuadro de diálogo permite definir la configuración de color del texto y del fondo para diferenciar entre los objetos comparados.

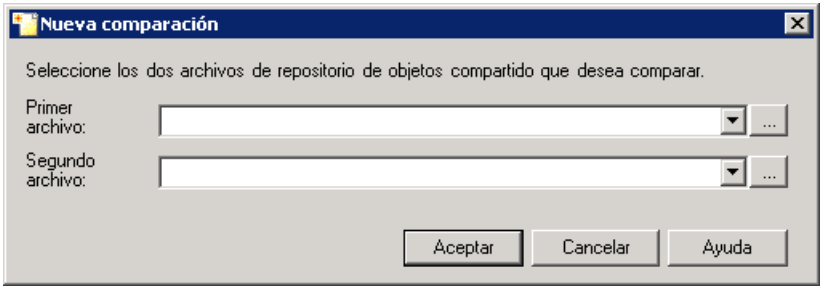
Para acceder	En **Herramienta Comparación de repositorios de objetos**, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Herramientas** > **Configuración de color**. ➤ Haga clic en el botón **Configuración de color** en la barra de herramientas.
Tareas relacionadas	"Cómo comparar dos repositorios de objetos" en la página 349
Consulte también	"Descripción de los paneles del repositorio" en la página 348

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiquetar se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<tipos de comparación>	La lista de opciones de comparación situada a la izquierda del cuadro de diálogo. Los tipos de diferencias se describen en "Descripción de las diferencias de objetos" en la página 366.
Color del texto	Muestra el color actual usado para los nombres de objetos que coinciden con el tipo de comparación correspondiente.
Color de fondo	Muestra el color actual usado en las filas del panel del repositorio que coinciden con el tipo de comparación correspondiente.

Cuadro de diálogo Nueva comparación

Este cuadro de diálogo permite seleccionar dos repositorios de objetos para compararlos.



Para acceder	En **Herramienta Comparación de repositorios de objetos**, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Archivo** > **Nueva comparación**. ➤ Haga clic en el botón **Nueva comparación** en la barra de herramientas. **Nota:** Este cuadro de diálogo también se abre automáticamente cuando se abre inicialmente la Ventana principal de Herramienta Comparación de repositorios de objetos (descrita en la página 353).
Información importante	➤ Los archivos de repositorios de objetos se pueden encontrar en el sistema de archivos o en Quality Center. De manera predeterminada, los cuadros muestran los últimos archivos seleccionados para su comparación. ➤ Si se desea comparar un repositorio de objetos que se guardó por última vez usando una versión de QuickTest anterior a la versión 9.0, primero debe abrir y guardar el repositorio en el Gestor de repositorios de objetos para actualizarlo al nuevo formato. ➤ Si desea cambiar la configuración de color antes de comparar los repositorios de objetos, haga clic en **Cancelar** para cerrar el cuadro de diálogo Nueva comparación, cambie la configuración tal como se describe en "Cómo comparar dos repositorios de objetos" en la página 349 y, a continuación, realice la comparación.
Tareas relacionadas	"Cómo comparar dos repositorios de objetos" en la página 349

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Primer archivo	La ruta del archivo para el primer repositorio de objetos.
Segundo archivo	La ruta del archivo para el segundo repositorio de objetos.
	Icono de advertencia. Mostrado cerca del cuadro de texto relevante si especifica el nombre de un archivo sin un sufijo **.tsr**, un archivo con una ruta incorrecta o un archivo que no existe. **Sugerencia:** Sitúe el puntero sobre el icono para ver una explicación del error con información sobre herramientas. Proporcione un archivo **.tsr** existente con la ruta correcta.

9

Herramienta Combinación de repositorios de objetos

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general de la herramienta Combinación de repositorios de objetos en la página 374
- Conflictos de objetos en la página 377

Tareas

- Cómo combinar dos repositorios de objetos compartidos en la página 381
- Cómo actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local en la página 385

Referencias

- Cuadro de diálogo Nueva combinación en la página 390
- Ventana principal Herramienta Combinación de repositorios de objetos en la página 392
- Cuadro de diálogo Configuración (Herramienta Combinación de repositorios de objetos) en la página 409
- Ventana Herramienta Combinación de repositorios de objetos: combinación múltiple en la página 415
- Cuadro de diálogo Actualizar desde repositorio local en la página 419

Conceptos

➤ Información general de la herramienta Combinación de repositorios de objetos en la página 374

➤ Conflictos de objetos en la página 377

Información general de la herramienta Combinación de repositorios de objetos

QuickTest Professional le permite combinar dos repositorios de objetos compartidos en un único repositorio de objetos compartido con la herramienta Combinación de repositorios de objetos.

Esta herramienta también permite combinar objetos desde el repositorio de objetos local de una o más acciones en un repositorio de objetos compartidos. Por ejemplo, si QuickTest ha registrado objetos localmente en una acción específica en la prueba , puede añadirlos al repositorio de objetos compartido para que estén disponibles para todas las acciones en distintas pruebas que utilizan ese repositorio de objetos.

Cuándo combinar repositorios de objetos compartidos

Cuando dispone de varios repositorios de objetos compartidos que contienen objetos de prueba desde la misma área de aplicación, puede resultar útil combinar esos objetos de prueba en un único repositorio de objetos para un mantenimiento más sencillo. Esto lo puede hacer manualmente, moviendo o copiando objetos en el Gestor de repositorios de objetos. Sin embargo, si tiene objetos de prueba en distintos repositorios de objetos que representan el mismo objeto en la aplicación, y las descripciones para esos objetos de los diferentes repositorios de objetos no son idénticos, puede ser difícil reconocer y manejar esos conflictos.

La herramienta Combinación de repositorios de objetos le ayuda a resolver el problema anterior combinando dos repositorios de objetos seleccionados y proporcionando opciones para abordar objetos de prueba con descripciones en conflicto. Con esta herramienta, se combinan dos repositorios de objetos compartidos (llamados el repositorio de objetos **principal** y el repositorio de objetos **secundario**), en un nuevo y tercer repositorio de objetos, llamado repositorio de objetos **destino**. Los objetos en los repositorios de objetos principal y secundario se comparan automáticamente y después se añaden al repositorio de objetos destino de acuerdo con reglas configurables que definen los valores predeterminados en relación a cómo se resuelven los conflictos entre objetos.

Después del proceso de combinación, la herramienta Combinación de repositorios de objetos proporciona una presentación gráfica de los objetos originales en los repositorios de objetos principal y secundario, que permanecen sin cambios, así como los objetos en el repositorio de objetos destino combinado. Los objetos con conflictos se resaltan. El conflicto de cada objeto que seleccione en el repositorio de objetos destino se describe con detalle. La herramienta Combinación de repositorios de objetos proporciona opciones específicas que permiten conservar la resolución predeterminada para cada conflicto, o modificar individualmente las resoluciones de los conflictos, de acuerdo con los requisitos.

Para obtener más información, consulte "Cómo combinar dos repositorios de objetos compartidos" en la página 381.

Nota: Si desea comparar dos repositorios de objetos compartidos sin combinarlos, puede usar la herramienta Comparación de repositorios de objetos. Para obtener información detallada, consulte "Información general de la herramienta Comparación de repositorios de objetos" en la página 346.

Cuándo actualizar un repositorio de objetos compartido desde repositorios de objetos locales

Puede actualizar un repositorio de objetos compartidos combinando los repositorios de objetos locales asociados a acciones específicas de una o más pruebas en el repositorio de objetos compartido. Los objetos que se combinan desde los repositorios de objetos locales están disponibles a cualquier acción que use el mencionado repositorio de objetos compartido en cualquier prueba.

En el proceso de combinación, los objetos del repositorio de objetos locales para las acciones seleccionadas se desplazan al repositorio de objetos compartidos destino (y se suprimen del repositorio de objetos local). Los pasos de la acción usan entonces los objetos del repositorio de objetos compartido actualizado.

Puede ver o cambiar cómo se tratan los objetos en conflicto durante el proceso de actualización en el cuadro de diálogo Configuración. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Configuración (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 409.

Si opta por combinar repositorios de objetos locales desde más de una acción, QuickTest realiza varias combinaciones, combinando cada repositorio de objetos local de la acción con el repositorio de objetos destino uno cada vez, para todas las acciones de la lista. Puede ver y modificar los resultados de cada combinación, si fuera necesario.

Para obtener más información, consulte "Cómo actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local" en la página 385.

Conflictos de objetos

La combinación de dos repositorios de objetos puede dar lugar a conflictos que surgen por similitudes entre los objetos que contienen.

Los conflictos entre objetos en los repositorios de objetos principal y secundario se resuelven automáticamente por la herramienta Combinación de repositorios de objetos, de acuerdo con la configuración de resolución predeterminada que se puede configurar antes de realizar la combinación. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Configuración (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 409.

Los conflictos entre los objetos de punto de comprobación o de valor de salida con el mismo nombre pero diferente contenido siempre se resuelven combinando ambos objetos en el nuevo repositorio y cambiando el nombre de uno de ellos.

La herramienta Combinación de repositorios de objetos le permite cambiar cómo se realizó la combinación para cada objeto individual que causa un conflicto.

Ejemplo:

Un objeto del repositorio de objetos principal puede tener el mismo nombre que un objeto del repositorio de objetos secundario, pero tener una descripción diferente. Puede haber definido en la configuración predeterminada que, en este caso, el objeto con la descripción de objeto más genérica, es decir el objeto con menos propiedades, se puede añadir al repositorio de objetos destino. Sin embargo, cuando revise los conflictos después de la combinación automática, puede decidir manejar de manera diferente un conflicto específico, por ejemplo, conservando ambos objetos.

Los cambios que realice en la resolución de conflictos predeterminada pueden afectar al repositorio de objetos destino, provocando nuevos conflictos. En el ejemplo anterior, conservar ambos objetos podría causar un conflicto de nombres. Por consiguiente, el repositorio de objetos destino se actualiza después de que cambie y se vuelva a visualizar cada resolución de conflictos.

La herramienta Combinación de repositorios de objetos identifica tres tipos de conflicto posibles:

- "Conflicto de diferentes objetos con el mismo nombre" en la página 378
- "Conflicto de nombre diferente pero idéntica descripción (sólo objetos de prueba)" en la página 379
- "Conflicto por descripción similar (sólo objetos de prueba)" en la página 380

Conflicto de diferentes objetos con el mismo nombre

Un objeto del repositorio de objetos principal y un objeto del repositorio de objetos secundario pueden tener el mismo nombre, pero un contenido diferente.

Puede resolver este tipo de conflicto:

- Manteniendo el objeto añadido solo en el repositorio de objetos principal.
- Manteniendo el objeto añadido solo en el repositorio de objetos secundario.
- Manteniendo los objetos en ambos repositorios de objetos. En este caso, la herramienta Combinación de repositorios de objetos cambia automáticamente el nombre del objeto que se añade en el archivo secundario agregando un sufijo numérico incremental al nombre, por ejemplo, Edición_1.
- Ignorando el objeto del repositorio de objetos local y manteniendo el objeto del repositorio de objetos compartido (al actualizar un repositorio de objetos compartido desde un repositorio de objetos local).

De manera predeterminada, la configuración de resolución de conflictos de este tipo se define de tal forma que el repositorio de objetos destino tome el objeto de ambos archivos. El objeto que se añade en el archivo secundario cambia de nombre añadiendo un sufijo numérico incremental al nombre, por ejemplo, Edición_1. Para obtener información sobre cómo cambiar la configuración predeterminada, consulte "Cuadro de diálogo Configuración (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 409.

Nota: Los objetos de prueba con distintas definiciones de identificadores de relación visual se tratan como objetos con diferentes descripciones.

Conflicto de nombre diferente pero idéntica descripción (sólo objetos de prueba)

Un objeto de prueba en el repositorio de objetos principal y un objeto de prueba en el repositorio de objetos secundario tienen distintos nombres, pero las mismas propiedades y valores de descripción.

Puede resolver este tipo de conflicto:

- Tomando el nombre del objeto de prueba desde el objeto del repositorio de objetos principal.
- Tomando el nombre del objeto de prueba desde el objeto del repositorio de objetos secundario.
- Ignorando el objeto de prueba del repositorio de objetos local y manteniendo el objeto de prueba del repositorio de objetos compartido (al actualizar un repositorio de objetos compartido desde un repositorio de objetos local).

De manera predeterminada, la configuración de resolución de conflictos de este tipo se define de tal forma que el repositorio de objetos destino tome el objeto del archivo de origen principal. Para obtener información sobre cómo cambiar la configuración predeterminada, consulte "Cuadro de diálogo Configuración (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 409.

Conflicto por descripción similar (sólo objetos de prueba)

Un objeto de prueba en el repositorio de objetos principal y un objeto de prueba en el repositorio de objetos secundario tienen el mismo nombre y tienen propiedades y valores de descripción similares, pero no idénticos. Uno de los objetos de prueba tiene un subconjunto del conjunto de propiedades del otro objeto de prueba. Por ejemplo, un objeto de prueba denominado Botón en el repositorio de objetos secundario tiene las mismas propiedades y valores de descripción que un objeto de prueba denominado Botón del repositorio de objetos principal, pero también tiene propiedades y valores adicionales.

Puede resolver este tipo de conflicto:

- Manteniendo el objeto de prueba añadido solo en el repositorio de objetos principal.
- Manteniendo el objeto de prueba añadido solo en el repositorio de objetos secundario.
- Manteniendo los objetos de prueba en ambos repositorios de objetos. En este caso, la herramienta Combinación de repositorios de objetos cambia automáticamente el nombre del objeto que se añade en el archivo secundario agregando un sufijo numérico incremental al nombre, por ejemplo, Botón_1.
- Ignorando el objeto de prueba del repositorio de objetos local y manteniendo el objeto de prueba del repositorio de objetos compartido (al actualizar un repositorio de objetos compartido desde un repositorio de objetos local).

De manera predeterminada, la configuración de resolución para conflictos de este tipo se define de tal forma que el repositorio de objetos destino toma el objeto de prueba que tiene menos propiedades identificadoras que el objeto de prueba con el que está en conflicto. Para obtener información sobre cómo cambiar la configuración predeterminada, consulte "Cuadro de diálogo Configuración (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 409.

Tareas

- Cómo combinar dos repositorios de objetos compartidos en la página 381
- Cómo actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local en la página 385

Cómo combinar dos repositorios de objetos compartidos

En esta tarea se describe cómo combinar dos repositorios de objetos compartidos de acuerdo con configuraciones predefinidas que definen cómo se resuelven los conflictos entre los objetos.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 382
- "Seleccionar los repositorios de objetos compartidos para combinar" en la página 382
- "Analizar los resultados de combinación iniciales" en la página 383
- "Analizar los resultados de combinación detallados" en la página 383
- "Utilizar herramientas adicionales para ayudarle a realizar la comparación (opcional)" en la página 383
- "Ajustar las resoluciones de conflictos de objetos" en la página 384
- "Guardar el repositorio de objetos destino" en la página 384
- "Asociar un repositorio de objetos destino con acciones" en la página 385

1 Requisitos previos

- Determine los repositorios de objetos compartidos que desea comparar. Por lo general, se combinan dos repositorios de objetos compartidos que contienen objetos de la misma aplicación y que pueden tener diferencias en objetos o en descripciones de objetos de prueba porque los repositorios se crearon en momentos diferentes o bajo distintas circunstancias.
- Asegúrese de que la ventana Gestor de repositorios de objetos está abierta. Para obtener información sobre cómo trabajar con el Gestor de repositorios de objetos, consulte "Ventana principal gestor de repositorios de objetos" en la página 291.
- Asegúrese de que la resolución y la configuración del color se adaptan a sus necesidades. Para obtener más información, consulte "Pestaña Resolución (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 410 y "Pestaña Colores (Cuadro de diálogo Configuración - Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 413.

2 Seleccionar los repositorios de objetos compartidos para combinar

a En la ventana Gestor de repositorios de objetos, seleccione **Herramientas** > **Herramienta Combinación de repositorios de objetos** para abrir la herramienta. Se abre el Cuadro de diálogo Nueva combinación (descrito en la página 390).

b Especifique los dos archivos de repositorios de objetos que desea combinar.

3 Analizar los resultados de combinación iniciales

Una vez completada la combinación, se puede ver el resumen de resultados en el Cuadro de diálogo Estadística de la combinación (descrito en la página 402).

4 Analizar los resultados de combinación detallados

Revise y analice la combinación entre los repositorios en la Ventana principal Herramienta Combinación de repositorios de objetos (descrita en la página 392).

5 Utilizar herramientas adicionales para ayudarle a realizar la comparación (opcional)

- Cambie la vista presentada por la herramienta Combinación de repositorios de objetos de acuerdo con las preferencias de trabajo, arrastrando los bordes de los paneles para cambiar su tamaño o seleccionando la opción apropiada desde el menú **Ver**, tal como se describe en "Ventana principal Herramienta Combinación de repositorios de objetos" en la página 392.
- Filtre los objetos y muestre solo aquellos que desea ver usando el Cuadro de diálogo Filtro (Herramienta Combinación de repositorios de objetos) (descrito en la página 398).
- Localice uno o más objetos en un repositorio de objetos seleccionados cuyo nombre contenga una cadena específica usando el Cuadro de diálogo Buscar (Herramienta Combinación de repositorios de objetos) (descrito en la página 400).

6 Ajustar las resoluciones de conflictos de objetos

Si una o más de las resoluciones de la combinación no satisfacen sus necesidades, siga los pasos siguientes para ajustarlas:

a En el repositorio de objetos destino, seleccione un objeto que tenga un conflicto, tal como se indica por el icono situado a la izquierda del nombre de objeto. Los objetos en conflicto se resaltan en los repositorios de objetos de origen.

En el panel Opciones de resolución se describe una descripción del conflicto y el método de resolución usado por la herramienta Combinación de repositorios de objetos. Se muestra un botón de opción para cada método de resolución alternativo posible. Para obtener información sobre los tipos de conflicto, consulte "Conflictos de objetos" en la página 377.

b En el panel Opciones de resolución, seleccione un botón de opción para elegir un método de resolución alternativo. El repositorio de objetos destino se actualiza en función de la selección y se vuelve a mostrar.

c En el panel Opciones de resolución, haga clic en los botones **Conflicto anterior** o **Conflicto siguiente** para ir directamente al conflicto siguiente o anterior en la jerarquía de repositorios de objetos destino.

7 Guardar el repositorio de objetos destino

Cuando los conflictos entre objetos se resuelven de manera satisfactoria, guarde el nuevo repositorio combinado de objetos compartidos. QuickTest guarda el repositorio de objetos con una extensión **.tsr** en la ubicación especificada y muestra la ruta y el nombre del archivo sobre el repositorio de objetos destino en la ventana Herramienta Combinación de repositorios de objetos.

Si está conectado a Quality Center, puede guardar el repositorio de objetos compartidos combinado en el módulo Recursos de pruebas del proyecto.

8 Asociar un repositorio de objetos destino con acciones

Ahora puede asociar el nuevo repositorio de objetos combinado con acciones, especialmente aquellas asociadas con anterioridad a los repositorios de objetos originales, por tanto las pruebas pueden acceder a los objetos del repositorio de objetos.

Cómo actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local

En esta tarea se describe cómo añadir un objeto local los repositorios a un repositorio de objetos compartidos.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 386
- "Seleccionar el repositorio de objetos compartido en el que desea combinar los repositorios locales" en la página 386
- "Analizar los resultados de combinación iniciales" en la página 387
- "Analizar los resultados de combinación detallados" en la página 387
- "Utilizar herramientas adicionales para ayudarle a realizar la comparación (opcional)" en la página 387
- "Ajustar las resoluciones de conflictos de objetos" en la página 388
- "Guardar el repositorio de objetos destino" en la página 388

1 Requisitos previos

- ➤ Asegúrese de que el repositorio de objetos compartido que desea actualizar desde los repositorios de objetos local ya está asociado a las acciones relevante.
- ➤ Asegúrese de que la prueba que contiene los repositorios de objetos local está cerrado.
- ➤ Asegúrese de que la ventana Gestor de repositorios de objetos está abierta. Para obtener información sobre cómo trabajar con el Gestor de repositorios de objetos, consulte "Ventana principal gestor de repositorios de objetos" en la página 291.
- ➤ Asegúrese de que la resolución y la configuración del color se adaptan a sus necesidades. Para obtener más información, consulte "Pestaña Resolución (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 410 y "Pestaña Colores (Cuadro de diálogo Configuración - Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 413.

2 Seleccionar el repositorio de objetos compartido en el que desea combinar los repositorios locales

a En el Gestor de repositorios de objetos, abra el repositorio de objetos compartidos en el que desea combinar los repositorios locales. Si el repositorio de objetos se ha abierto en modo-sólo lectura, seleccione **Habilitar edición**.

b Seleccione **Herramientas >Actualizar desde repositorio local** para abrir el Cuadro de diálogo Actualizar desde repositorio local (descrito en la página 419) y, a continuación, seleccione los repositorios de objetos locales que desea añadir.

3 Analizar los resultados de combinación iniciales

Vea los resultados de combinación iniciales en "Cuadro de diálogo Estadística de la combinación" en la página 402.

4 Analizar los resultados de combinación detallados

Revise y analice los resultados de combinación detallados en "Ventana Herramienta Combinación de repositorios de objetos: combinación múltiple" en la página 415.

5 Utilizar herramientas adicionales para ayudarle a realizar la comparación (opcional)

- Cambie la vista presentada por la herramienta Combinación de repositorios de objetos de acuerdo con las preferencias de trabajo, arrastrando los bordes de los paneles para cambiar su tamaño o seleccionando la opción apropiada desde el menú **Ver**, tal como se describe en "Ventana Herramienta Combinación de repositorios de objetos: combinación múltiple" en la página 415.
- Filtre los objetos y muestre solo aquellos que desea ver usando el Cuadro de diálogo Filtro (Herramienta Combinación de repositorios de objetos) (descrito en la página 398).
- Localice uno o más objetos en un repositorio de objetos seleccionados cuyo nombre contenga una cadena específica usando el Cuadro de diálogo Buscar (Herramienta Combinación de repositorios de objetos) (descrito en la página 400).

6 Ajustar las resoluciones de conflictos de objetos

Si una o más de las resoluciones de la combinación no satisfacen sus necesidades, siga los pasos siguientes para ajustarlas:

a En el repositorio de objetos destino, seleccione un objeto que tenga un conflicto, tal como se indica por el icono situado a la izquierda del nombre de objeto. El objeto en conflicto se resalta en el repositorio de objetos local.

En el panel Opciones de resolución se describe una descripción del conflicto y el método de resolución usado por la herramienta Combinación de repositorios de objetos. Se muestra un botón de opción para cada método de resolución alternativo posible. Para obtener información sobre los tipos de conflicto, consulte "Conflictos de objetos" en la página 377.

b En el panel Opciones de resolución, seleccione un botón de opción para elegir un método de resolución alternativo. El repositorio de objetos destino se actualiza en función de la selección y se vuelve a mostrar.

c En el panel Opciones de resolución, haga clic en los botones **Conflicto anterior** o **Conflicto siguiente** para ir directamente al conflicto siguiente o anterior en la jerarquía de repositorios de objetos destino.

7 Guardar el repositorio de objetos destino

Cuando los conflictos entre objetos se resuelven de manera satisfactoria, guarde el nuevo repositorio combinado de objetos compartidos. QuickTest guarda el repositorio de objetos con una extensión **.tsr** en la ubicación especificada y muestra la ruta y el nombre del archivo sobre el repositorio de objetos destino en la ventana Herramienta Combinación de repositorios de objetos.

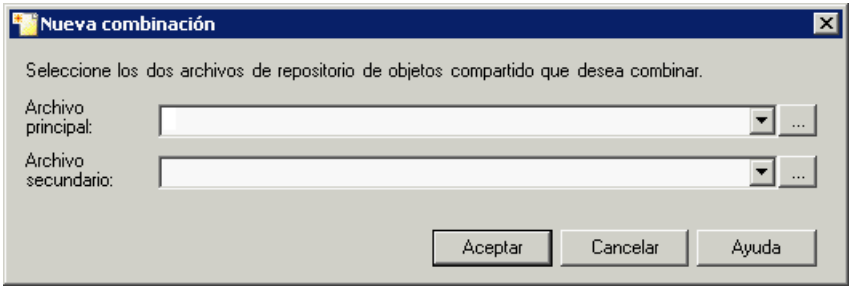
Si está conectado a Quality Center, puede guardar el repositorio de objetos compartidos combinado en el módulo Recursos de pruebas del proyecto.

Referencias

- Cuadro de diálogo Nueva combinación en la página 390
- Ventana principal Herramienta Combinación de repositorios de objetos en la página 392
- Cuadro de diálogo Configuración (Herramienta Combinación de repositorios de objetos) en la página 409
- Ventana Herramienta Combinación de repositorios de objetos: combinación múltiple en la página 415
- Cuadro de diálogo Actualizar desde repositorio local en la página 419

Cuadro de diálogo Nueva combinación

Este cuadro de diálogo permite seleccionar dos repositorios de objetos para combinarlos.



Para acceder	En la ventana Herramienta Combinación de repositorios de objetos, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Archivo** > **Nueva combinación**. ➤ Haga clic en el botón **Nueva combinación** en la barra de herramientas. **Nota:** Este cuadro de diálogo también se abre automáticamente cuando se abre inicialmente la Ventana principal Herramienta Combinación de repositorios de objetos (descrita en la página 392).
Información importante	➤ Un repositorio de objetos actualmente abierto por otro usuario está bloqueado. Si intenta combinar un archivo bloqueado, se muestra un mensaje de advertencia, pero todavía puede realizar la combinación porque este proceso no modifica los archivos de origen. Tenga en cuenta que es posible que los cambios realizados por el otro usuario en el archivo bloqueado no se incluyan en el repositorio de objetos combinado.

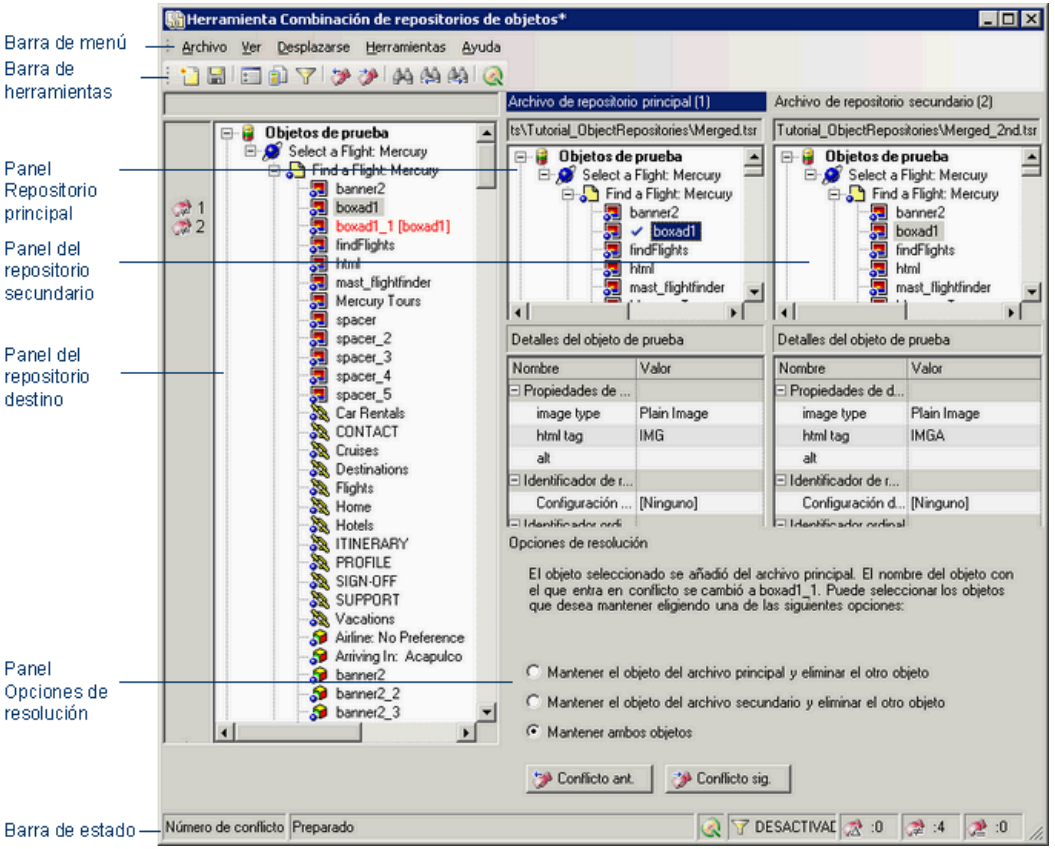
	➤ Si este cuadro de diálogo se abre automáticamente, pero desea cambiar la configuración antes de combinar los repositorios de objetos, haga clic en **Cancelar** para cerrar el cuadro de diálogo Nueva combinación, cambiar la configuración tal como se describe en "Cuadro de diálogo Configuración (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 409 y, después, abrir de nuevo este cuadro de diálogo para realizar la combinación. ➤ Para mejorar la eficacia del proceso de combinación, seleccione como repositorio de objetos principal el repositorio de objetos en el que ha invertido el esfuerzo, lo que significa el repositorio de objetos con más objetos, propiedades de objetos y valores. ➤ Si se desea combinar un repositorio de objetos que se guardó por última vez usando una versión de QuickTest anterior a la versión 9.0, primero debe abrir y guardar el repositorio en el Gestor de repositorios de objetos para actualizarlo al nuevo formato.
Tareas relacionadas	"Cómo combinar dos repositorios de objetos compartidos" en la página 381

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Archivo principal	El sistema de archivos o la ruta de Quality Center para el primer repositorio de objetos.
Archivo secundario	El sistema de archivos o la ruta de Quality Center para el segundo repositorio de objetos.
	Icono de advertencia. Mostrado cerca del cuadro de texto relevante si especifica el nombre de un archivo sin un sufijo **.tsr**, un archivo con una ruta incorrecta o un archivo que no existe. **Sugerencia:** Sitúe el puntero sobre el icono para ver una explicación del error con información sobre herramientas. Proporcione un archivo **.tsr** existente con la ruta correcta.

Ventana principal Herramienta Combinación de repositorios de objetos

Esta ventana muestra los dos repositorios seleccionados para combinar así como el repositorio destino que contiene el contenido combinado. Esta ventana también proporciona herramientas para analizar la combinación y resolver los conflictos.



Para acceder	En **Gestor de repositorios de objetos**, seleccione **Herramientas** > **Herramienta Combinación de repositorios de objetos**.
Información importante	➤ No puede trabajar con el Gestor de repositorios de objetos o la herramienta Comparación de repositorios de objetos mientras la herramienta Combinación de repositorios de objetos esté abierta. ➤ Los objetos de prueba que no tienen ninguna propiedad de descripción, como objetos Página o Explorador, se comparan sólo por el nombre. Si el mismo objeto de prueba está contenido en ambos repositorios de objetos origen pero con nombres diferentes, se combinarán en el repositorio de objetos destino como dos objetos separados.
Tareas relacionadas	"Cómo combinar dos repositorios de objetos compartidos" en la página 381

La ventana Herramienta Combinación de repositorios de objetos contiene los elementos clave siguientes:

➤ "Barra de menús y barra de herramientas" en la página 394

➤ "Panel del repositorio destino" en la página 394

➤ "Paneles de los repositorios principal y secundario" en la página 396

➤ "Panel Opciones de resolución" en la página 396

➤ "Barra de estado" en la página 397

Barra de menús y barra de herramientas

Muestra los menús con los comandos de la herramienta Combinación de repositorios de objetos. Estos comandos se describen en "Comandos del menú y botones de la barra de herramientas de la Herramienta Combinación de repositorios de objetos" en la página 403.

Panel del repositorio destino

El panel del repositorio de objetos destino muestra una jerarquía de los objetos, así como sus propiedades y valores respectivos, que se combinaron a partir de los repositorios de objetos principal y secundario. En la columna de la izquierda de la jerarquía de objetos, el panel muestra el archivo de origen de cada objeto (**1** se muestra para el archivo principal y **2** para el archivo secundario) y un icono que representa el tipo de conflicto, si hay alguno.

Cuando guarde el repositorio de objetos destino, se muestra la ruta del archivo sobre la jerarquía de objetos.

Nota: Para facilitar la visualización de un objeto, los colores del texto de los nombres de objetos en el repositorio de objetos destino se pueden establecer de acuerdo con el origen y si han causado un conflicto. Para obtener más información, consulte "Pestaña Colores (Cuadro de diálogo Configuración - Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 413.

La combinación de dos repositorios de objetos puede dar como resultado un repositorio de objetos destino que contiene un gran número de objetos. Para facilitar el desplazamiento y la búsqueda de objetos específicos en el panel del repositorio de objetos destino, la herramienta Combinación de repositorios de objetos le permite filtrar los objetos en el panel y mostrar únicamente aquellos objetos que tuvieron conflictos que se resolvieron durante la combinación.

El panel del repositorio de objetos destino proporcionan la funcionalidad siguiente:

- Cuando seleccione un objeto en el repositorio de objetos destino, se localiza y se indica con una marca de verificación el objeto correspondiente de la jerarquía de archivos de origen principal o secundario.
- Cuando seleccione un objeto en el repositorio de objetos destino, sus propiedades y valores se muestran en el área **Propiedades del objeto - Archivo de destino** en la parte inferior del panel del repositorio de objetos destino (**Ver** > **Propiedades del repositorio de objetos de destino**).
- Si los resultados de la combinación están en conflicto, se muestra un icono a la izquierda del objeto en conflicto en el repositorio del objeto destino. Puede ver una descripción de información de herramientas del tipo de conflicto situando el puntero sobre el icono.
- Cuando haga clic con el botón secundario en un objeto, se muestra un menú contextual. Puede ampliar una opción o contraer toda la jerarquía en el repositorio de objetos destino o bien, cuando sea aplicable, puede cambiar el método y el resultado de resolución de conflictos.
- Puede ampliar o contraer la jerarquía del nodo haciendo doble clic en un nodo. También puede ampliar o contraer la jerarquía completa del repositorio de objetos eligiendo **Contraer todo** o **Expandir todo** en el menú **Ver**.

- Puede dirigirse directamente al conflicto siguiente o anterior en la jerarquía de repositorios de objetos destino eligiendo **Conflicto siguiente** o **Conflicto anterior** en el menú **Desplazarse**, o bien haciendo clic en los botones **Conflicto siguiente** o **Conflicto anterior** en la barra de herramientas o en el panel Opciones de resolución.
- Puede buscar uno o más objetos en el repositorio de objetos destino usando el cuadro de diálogo Buscar. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Buscar (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 400.
- Puede mostrar u ocultar las propiedades de los objetos del repositorio de objetos destino eligiendo **Ver** > **Propiedades del repositorio de objetos de destino**.

Paneles de los repositorios principal y secundario

Los paneles de los repositorios de objetos principal y secundario muestran las jerarquías de los objetos, así como sus propiedades y valores, de los repositorios de objetos de origen originales que se vayan a combinar. La ruta de archivos se muestra sobre cada jerarquía de objetos.

Los paneles proporcionan la funcionalidad siguiente:

- Puede ampliar o contraer la jerarquía de un elemento seleccionado haciendo doble clic en el elemento.
- Puede ver las propiedades y los valores de un objeto en el área **Detalles del objeto de prueba** seleccionándola en el panel correspondiente.
- Puede mostrar u ocultar los paneles seleccionando o borrando **Repositorio principal** o **Repositorio secundario** en el menú **Ver**.

Panel Opciones de resolución

El panel Opciones de resolución proporciona información sobre los conflictos encontrados durante la combinación en relación con el objeto seleccionado en el repositorio de objetos destino. El panel también proporciona opciones que le permiten mantener o modificar el método de resolución del conflicto que se aplicó utilizando las opciones de resolución predeterminadas.

El panel Opciones de resolución proporciona la funcionalidad siguiente:

- Cuando selecciona un objeto en conflicto en el repositorio de objetos destino, el panel muestra una descripción textual del conflicto y el método de resolución usado por la herramienta Combinación de repositorios de objetos. Se ofrece una opción de métodos de resolución alternativos.
- Puede seleccionar un botón de opción para elegir un método de resolución alternativo del conflicto. Cada vez que realiza un cambio, el repositorio de objetos destino se actualiza automáticamente y se vuelve a mostrar.
- Puede dirigirse directamente al conflicto siguiente o anterior en la jerarquía de repositorios de objetos destino haciendo clic en los botones **Conflicto anterior** o en **Conflicto siguiente**.

- Para una combinación de repositorios de objetos locales, puede hacer clic en el botón **Ignorar objeto** para excluir un objeto del repositorio de objetos local específico desde el proceso de combinación. El objeto permanece en el repositorio de objetos locales cuando se ha completado la combinación.
- Puede mostrar u ocultar el panel seleccionando o borrando **Opciones de resolución** en el menú **Ver**.

Barra de estado

La barra de estado muestra los siguientes elementos de la interfaz de usuario (los elementos sin etiquetar se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Número de conflicto	El número de conflicto (si hay alguno) del objeto seleccionado en el panel del repositorio de objetos destino.
<barra de progreso>	Mostrado durante el proceso de combinación. Se muestra **Preparado** cuando se completa la combinación.
	Filtro. Muestra el estado del filtro del panel del repositorio de objetos destino. Estados posibles: - **ACTIVADO.** Indica que un filtro está en uso. - **DESACTIVADO.** Indica que los repositorios de objetos no están filtrados y se mostrarán todos los objetos. **Nota:** Haga clic en el icono **Filtro** para abrir el "Cuadro de diálogo Filtro (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 398.
	Conexión a ALM/QC. Se muestra cuando QuickTest está conectado a un proyecto de Quality Center.
	Conflicto de descripción similar. Para obtener información sobre conflictos de objetos, consulte "Conflictos de objetos" en la página 377.

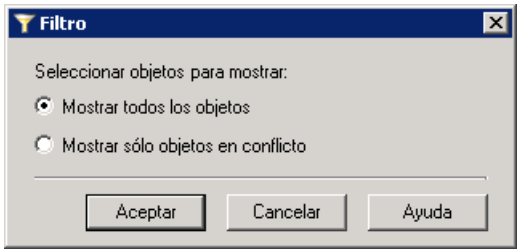
Elementos de la IU	Descripción
	Conflicto de igual nombre y descripción distinta. Para obtener información sobre conflictos de objetos, consulte "Conflictos de objetos" en la página 377.
	Conflicto de igual descripción y nombre distinto. Para obtener información sobre conflictos de objetos, consulte "Conflictos de objetos" en la página 377.

En este apartado también se incluye:

- "Cuadro de diálogo Filtro (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 398
- "Cuadro de diálogo Buscar (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 400
- "Cuadro de diálogo Estadística de la combinación" en la página 402
- "Comandos del menú y botones de la barra de herramientas de la Herramienta Combinación de repositorios de objetos" en la página 403

Cuadro de diálogo Filtro (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)

Este cuadro de diálogo le permite filtrar el panel del repositorio destino de la Ventana principal Herramienta Combinación de repositorios de objetos. Para obtener más información, consulte "Ventana principal Herramienta Combinación de repositorios de objetos" en la página 392.



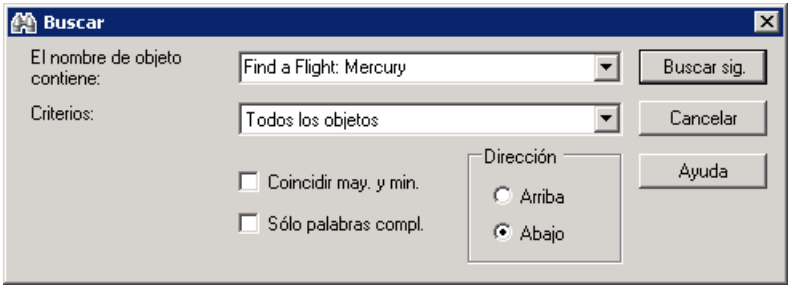
Para acceder	En la ventana principal de la herramienta **Combinación de repositorios de objetos**, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Herramientas** > **Filtro**. ➤ Haga clic en el botón **Filtro** en la barra de herramientas.
Información importante	El filtro solo afecta qué objetos se muestran en el panel del repositorio de objetos destino. No afecta a qué objetos se incluyen en el repositorio de objetos destino.
Tareas relacionadas	"Cómo combinar dos repositorios de objetos compartidos" en la página 381

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Mostrar todos los objetos	Indica a la herramienta Combinación de repositorios de objetos que muestre todos los objetos del repositorio de objetos destino.
Mostrar sólo objetos en conflicto	Indica a la herramienta Combinación de repositorios de objetos que muestre solo los objetos del repositorio de objetos destino que tengan conflictos.

Cuadro de diálogo Buscar (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)

Este cuadro de diálogo le permite buscar objetos en el panel de repositorios de objetos destino de acuerdo con criterios de búsqueda predefinidos. El objeto localizado se resalta también en los repositorios de objetos principal o secundario correspondientes.



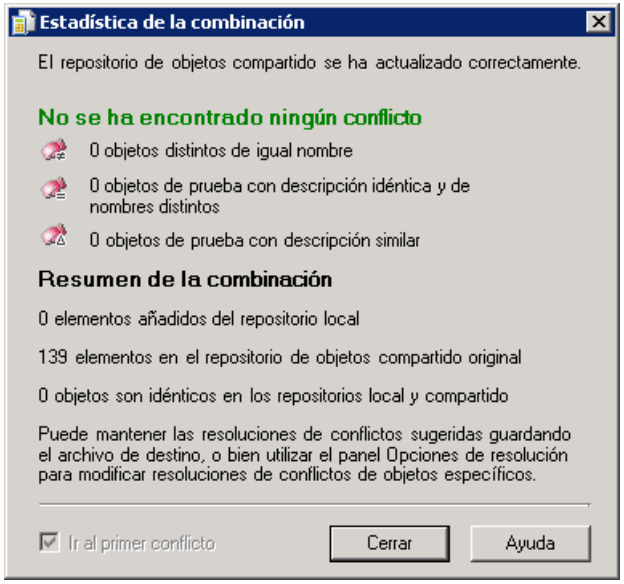
Para acceder	En la ventana principal de la herramienta **Combinación de repositorios de objetos**, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Desplazar** > **Buscar**. ➤ Haga clic en el botón **Buscar** en la barra de herramientas.
Información importante	Después de establecer las opciones de Buscar, puede cerrar el cuadro de diálogo Buscar y utilizar los comandos de menú o botones de la barra de herramientas para desplazarse al nodo siguiente o anterior que coincide con los criterios de búsqueda. Para obtener más información, consulte "Comandos del menú y botones de la barra de herramientas de la Herramienta Combinación de repositorios de objetos" en la página 403.
Tareas relacionadas	➤ "Cómo combinar dos repositorios de objetos compartidos" en la página 381 ➤ "Cómo actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local" en la página 385
Consulte también	"Conflictos de objetos" en la página 377

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
El nombre de objeto contiene	El nombre completo o parcial del objeto que se busca.
Criterios	Los criterios que se van a usar para refinar la búsqueda. Los criterios siguientes están disponibles: ➤ **Todos los objetos** ➤ **Objetos de un origen** ➤ **Objetos con conflictos** ➤ **Objetos con conflictos o de un origen**
Coincidir mayúsculas y minúsculas	Indica a la herramienta Combinación de repositorios de objetos que distinga mayúsculas y minúsculas en la búsqueda. Cuando se selecciona **Coincidir mayúsculas y minúsculas**, QuickTest encuentra solo aquellas apariciones cuyas mayúsculas y minúsculas coincidan con el texto introducido en el cuadro **El nombre de objeto contiene**.
Sólo palabras completas	Indica a la herramienta Combinación de repositorios de objetos que busque solo las apariciones de palabras completas que coincidan con el texto que ha introducido en el cuadro de diálogo y que no formen parte de palabras más largas.
Dirección	La dirección desde la posición actual del cursor en la que se desea buscar. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ **Arriba** ➤ **Abajo** La operación **Buscar** continúa buscando en todo el archivo después de que alcanza el comienzo o final del repositorio de objetos.
Buscar siguiente	Resalta el siguiente objeto que coincide con los criterios especificados del repositorio de objetos destino.

Cuadro de diálogo Estadística de la combinación

Este cuadro de diálogo muestra el resultado de la combinación, así como el número y tipo de los conflictos resueltos durante la combinación.



Para acceder	En la ventana principal de la herramienta **Combinación de repositorios de objetos**, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Ver** > **Estadística**. ➤ Haga clic en el botón **Estadística** en la barra de herramientas.
Información importante	➤ El cuadro de diálogo Estadística que se muestra después de realizar una actualización desde el repositorio local difiere ligeramente del cuadro de diálogo mostrado anteriormente.
Tareas relacionadas	➤ "Cómo combinar dos repositorios de objetos compartidos" en la página 381 ➤ "Cómo actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local" en la página 385

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Se han encontrado conflictos	El número y el tipo de los conflictos entre los objetos añadidos al repositorio de objetos destino. Los tipos de conflictos se describen en "Conflictos de objetos" en la página 377.
Resumen de la combinación	El número de objetos combinados desde cada repositorio de objetos durante la combinación.
Ir al primer conflicto	Cuando se selecciona, la herramienta Combinación de repositorios de objetos resalta el primer conflicto de los repositorios de objetos destino inmediatamente después de cerrar el cuadro de diálogo Estadística.

Comandos del menú y botones de la barra de herramientas de la Herramienta Combinación de repositorios de objetos

En las tablas siguientes se describen los comandos disponibles para:

- La Ventana principal Herramienta Combinación de repositorios de objetos (descrita en la página 392), para combinar dos repositorios de objetos compartidos
- La Ventana Herramienta Combinación de repositorios de objetos: combinación múltiple (descrita en la página 415), para actualizar los objetos desde repositorios de objetos locales

Menú Archivo

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Nueva combinación (sólo combinación de repositorios de objetos compartidos)	CTRL+N	Le permite especificar dos repositorios de objetos con los que realizar una nueva operación de combinación.
	Guardar (sólo combinación de repositorios de objetos compartidos)	CTRL+S	Guarda el repositorio de objetos compartidos combinado.
	Guardar como (sólo combinación de repositorios de objetos compartidos)		Abre el cuadro de diálogo Guardar repositorio de objetos compartido, que permite especificar un nombre, tipo de archivo y ubicación de almacenamiento para el repositorio de objetos compartidos combinado.
	Guardar y combinar siguiente (actualizar sólo desde el repositorio local)		Al combinar varios repositorios de objetos locales, guarda la combinación actual y combina el siguiente repositorio de objetos local.
	Volver a archivos originales combinados (actualizar sólo desde el repositorio local)		Cancela cualquier ajuste de resolución de conflictos manual y vuelve el repositorio de objetos destino a su estado original en el momento de la combinación.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Conexión a ALM/QC		Le permite conectar QuickTest a un proyecto de Quality Center. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837.
	Salir		Cierra la ventana Repositorio de objetos - Herramienta Combinación. Si todavía no ha guardado el repositorio combinado, se le pedirá que lo guarde.

Menú Ver

	Comando	Función
	Repositorio principal	Muestra el panel Archivo de repositorio principal, que contiene una vista jerárquica de los objetos del primer repositorio de objetos de origen que ha elegido combinar. También muestra los detalles de cada objeto seleccionado en este panel. Para obtener más información, consulte "Paneles de los repositorios principal y secundario" en la página 396 y "Cuadro de diálogo Nueva combinación" en la página 390
	Repositorio secundario (sólo combinación de repositorios de objetos compartidos)	Muestra el panel Archivo de repositorio secundario, que contiene una vista jerárquica de los objetos del segundo repositorio de objetos de origen que ha elegido combinar. También muestra los detalles de cada objeto seleccionado en este panel. Para obtener más información, consulte "Paneles de los repositorios principal y secundario" en la página 396 y "Cuadro de diálogo Nueva combinación" en la página 390

	Comando	Función
	Propiedades del repositorio de objetos de destino	Muestra el panel Propiedades del objeto - Archivo de destino, que muestra los detalles de cada objeto de prueba seleccionado en el panel del repositorio destino. Para obtener más información, consulte "Panel del repositorio destino" en la página 394.
	Opciones de resolución	Muestra el panel Opciones de resolución, que proporciona información sobre cualquier conflicto que haya ocurrido durante la combinación. Para obtener más información, consulte "Panel Opciones de resolución" en la página 396 y "Conflictos de objetos" en la página 377.
	Restaurar diseño predeterminado	Restaura la vista que ha guardado usando la opción **Establecer como diseño predeterminado** (descrito a continuación). Es útil si cambia el tamaño de un panel, o muestra u oculta paneles específicos y después desea restaurar la vista guardada. Para obtener más información, consulte "Comandos del menú y botones de la barra de herramientas de la Herramienta Combinación de repositorios de objetos" en la página 403.
	Establecer como diseño predeterminado	Le permite guardar la vista actual para que cada vez que se abra Repositorio de objetos - Herramienta Combinación, se muestre esta vista. Si después modifica esta vista cambiando el tamaño de los paneles, o mostrando u ocultando los paneles, puede restaurar la vista predeterminada usando la opción **Restaurar diseño predeterminado** (descrito anteriormente). Para obtener más información, consulte "Comandos del menú y botones de la barra de herramientas de la Herramienta Combinación de repositorios de objetos" en la página 403.

	Comando	Función
	Estadística	Abre el cuadro de diálogo Estadística, que describe cómo se combinan los archivos, así como el número y el tipo de cualquier conflicto resuelto durante la combinación. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Estadística de la combinación" en la página 402.
	Contraer todo	Contrae toda la jerarquía en el panel del repositorio de objetos destino. **Sugerencia:** Puede contraer un único nodo haciendo doble clic en él.
	Expandir todo	Expande toda la jerarquía en el panel del repositorio de objetos destino. **Sugerencia:** Puede expandir un único nodo haciendo doble clic en él.

Menú Desplazarse

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Conflicto siguiente	F4	Permite desplazarse al siguiente objeto en conflicto en el repositorio de objetos combinados.
	Conflicto anterior	MAYÚS+F4	Permite desplazarse al objeto anterior en conflicto en el repositorio de objetos combinados.
	Buscar	CTRL+F	Abre el Cuadro de diálogo Buscar (Herramienta Combinación de repositorios de objetos) (descrito en la página 400).
	Buscar siguiente	F3	Se desplaza al siguiente objeto en el repositorio de objetos combinados, de acuerdo con las especificaciones de búsqueda del cuadro de diálogo Buscar.

	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Buscar anterior	MAYÚS+F3	Se desplaza al objeto anterior en el repositorio de objetos combinados, de acuerdo con las especificaciones de búsqueda del cuadro de diálogo Buscar.

Menú Herramientas

	Comando	Función
	Configuración	Abre el cuadro de diálogo Configuración, que le permite: ➤ Configurar cómo la herramienta Combinación de repositorios de objetos trata los objetos en conflicto durante una combinación ➤ Especificar el color del texto de los nombres de objetos mostrados en el repositorio de objetos destino Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Configuración (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 409.
	Filtro	Abre el cuadro de diálogo Filtro, que permite mostrar todos los objetos del panel del repositorio de objetos o solo los objetos con conflictos que se resolvieron durante la combinación. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Filtro (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 398.

Menú Ayuda

Comando	Tecla de acceso directo	Función
Ayuda de herramienta Combinación de repositorios de objetos	F1	Abre la ayuda de la herramienta Combinación de repositorios de objetos

Cuadro de diálogo Configuración (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)

La herramienta Combinación de repositorios de objetos utiliza una configuración predefinida al combinar repositorios de objetos o al actualizar un repositorio de objetos compartidos desde repositorios de objetos locales.

Puede cambiar esta configuración en cualquier momento. Después de cambiar la configuración, se realizan todas las nuevas combinaciones de acuerdo con la nueva configuración.

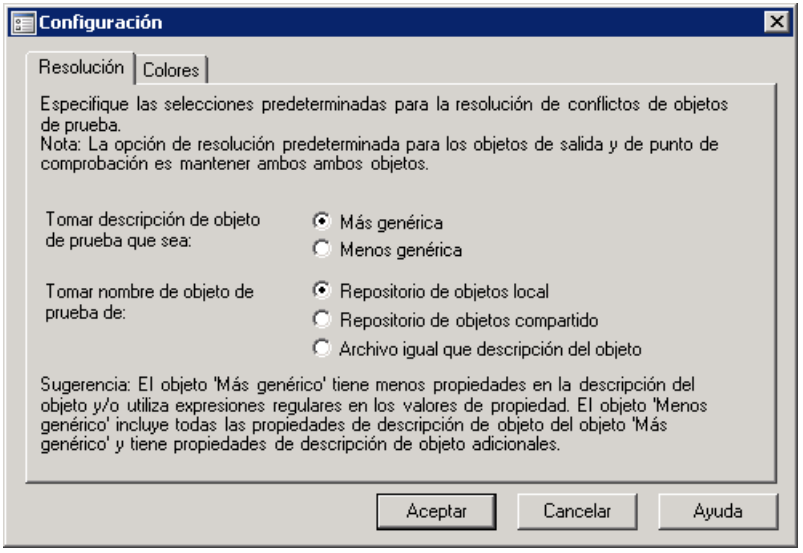
El cuadro de diálogo Configuración contiene las pestañas siguientes:

- **Pestaña Resolución** (descrita en la página 410). Permite configurar cómo la herramienta Combinación de repositorios de objetos trata con los objetos en conflicto de los repositorios de objetos principal y secundario (o repositorios de objetos compartidos o locales al actualizar un repositorio de objetos compartido desde repositorios de objetos locales).
- **Pestaña Colores** (descrita en la página 413). Permite especificar el color del texto de los nombres de objetos mostrados en el repositorio de objetos destino.

Sugerencia: Si se abre el nuevo cuadro de diálogo Nueva combinación al abrir la herramienta Combinación de repositorios de objetos y se desea cambiar la configuración antes de combinar dos repositorios de objetos, haga clic en **Cancelar** para cerrar el cuadro de diálogo Nueva combinación, cambiar la configuración como se ha descrito en apartados anteriores y, después, abrir de nuevo este cuadro de diálogo para realizar la combinación.

Pestaña Resolución (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)

Esta pestaña permite configurar cómo la herramienta Combinación de repositorios de objetos trata con objetos en conflicto durante el proceso de combinación o cuando realiza la operación **Actualizar desde repositorio local**.



Para acceder	En **Herramienta Combinación de repositorios de objetos**, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Herramientas** > **Configuración** y, a continuación, la pestaña **Resolución**. ➤ Haga clic en el botón **Configuración** en la barra de herramientas y seleccione la pestaña **Resolución**.

Información importante	➤ La configuración de la resolución sólo es relevante para los objetos de prueba. Los conflictos entre los objetos de punto de comprobación o de valor de salida con el mismo nombre pero diferente contenido siempre se resuelven combinando ambos objetos en el nuevo repositorio y cambiando el nombre de uno de ellos. ➤ Al actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local, los repositorios de objetos se conocen como el repositorio de objetos local y compartido. ➤ Si realiza algún cambio en la configuración de la resolución mientras esté abierto un repositorio de objetos combinado, se le preguntará si desea volver a combinar los archivos abiertos con la nueva combinación. Si hace clic en **No**, se aplicará la nueva configuración únicamente a las combinaciones futuras.
Tareas relacionadas	➤ "Cómo combinar dos repositorios de objetos compartidos" en la página 381 ➤ "Cómo actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local" en la página 385
Consulte también	➤ "Conflictos de objetos" en la página 377 ➤ "Pestaña Colores (Cuadro de diálogo Configuración - Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 413

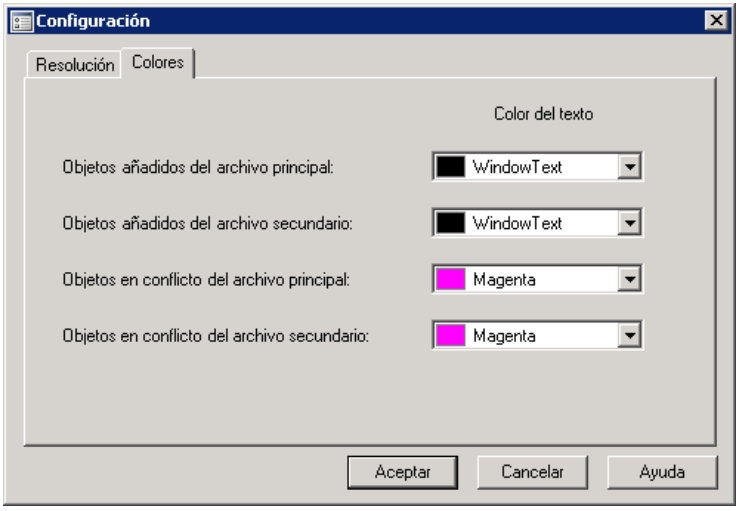
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Tomar descripción de objeto de prueba que sea	Especifica cómo resolver los conflictos en los que dos objetos de prueba tienen el mismo nombre, pero sus descripciones son diferentes. Se puede especificar que el repositorio de objetos destino toma la descripción de objetos de prueba que sea más o menos genérica, de la forma siguiente: ➤ **Más genérica**. Indica a la herramienta Combinación de repositorios de objetos que tome el objeto de prueba que tenga menos propiedades identificadoras que el objeto de prueba con el que está en conflicto, o que utilice expresiones regulares en sus valores de propiedades. Éste es el ajuste predeterminado. ➤ **Menos genérica**. Indica a la herramienta Combinación de repositorios de objetos que tome el objeto de prueba que tenga todas las propiedades identificadoras del objeto de prueba con el que está en conflicto, además de propiedades identificadoras adicionales.
Tomar nombre de objeto de prueba de	Especifica cómo resolver los conflictos en los que dos objetos de prueba tienen la misma o similar descripción, pero sus nombres son diferentes. Puede seleccionar el origen desde el que el repositorio de objetos de prueba destino toma el nombre de objeto, de la forma siguiente: ➤ **Archivo de repositorio principal**. El repositorio de objetos destino toma el nombre del objeto de prueba desde el objeto de prueba del repositorio de objetos principal. Éste es el ajuste predeterminado. (Al actualizar un repositorio de objetos compartido desde un repositorio de objetos local, esta opción es para el **Repositorio de objetos local**.) ➤ **Archivo de repositorio secundario**. El repositorio de objetos destino toma el nombre del objeto de prueba desde el objeto de prueba del repositorio de objetos secundario. (Al actualizar un repositorio de objetos compartido desde un repositorio de objetos local, esta opción es para el **Repositorio de objetos compartido**.)

Elementos de la IU	Descripción
	➤ **Archivo igual que descripción del objeto**. El repositorio de objetos destino toma el nombre del objeto desde el objeto del mismo repositorio de objetos desde el que tomó la descripción del objeto.

Pestaña Colores (Cuadro de diálogo Configuración - Herramienta Combinación de repositorios de objetos)

Esta pestaña le permite especificar el color en el que se muestran los nombres de objetos en el repositorio de objetos destino de acuerdo con su origen, y si han causado un conflicto.



Para acceder	En **Herramienta Combinación de repositorios de objetos**, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Herramientas** > **Configuración** y, a continuación, la pestaña **Colores**. ➤ Haga clic en el botón **Configuración** en la barra de herramientas y seleccione la pestaña **Colores**.

Información importante	Al realizar la operación **Actualizar desde repositorio local**, las opciones de la pestaña Colores del cuadro de diálogo Configuración también se aplican a los objetos añadidos desde los repositorios de objetos locales (principales) y compartidos (secundarios).
Tareas relacionadas	"Cómo combinar dos repositorios de objetos compartidos" en la página 381 "Cómo actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local" en la página 385
Consulte también	➤ "Conflictos de objetos" en la página 377 ➤ "Pestaña Resolución (Herramienta Combinación de repositorios de objetos)" en la página 410

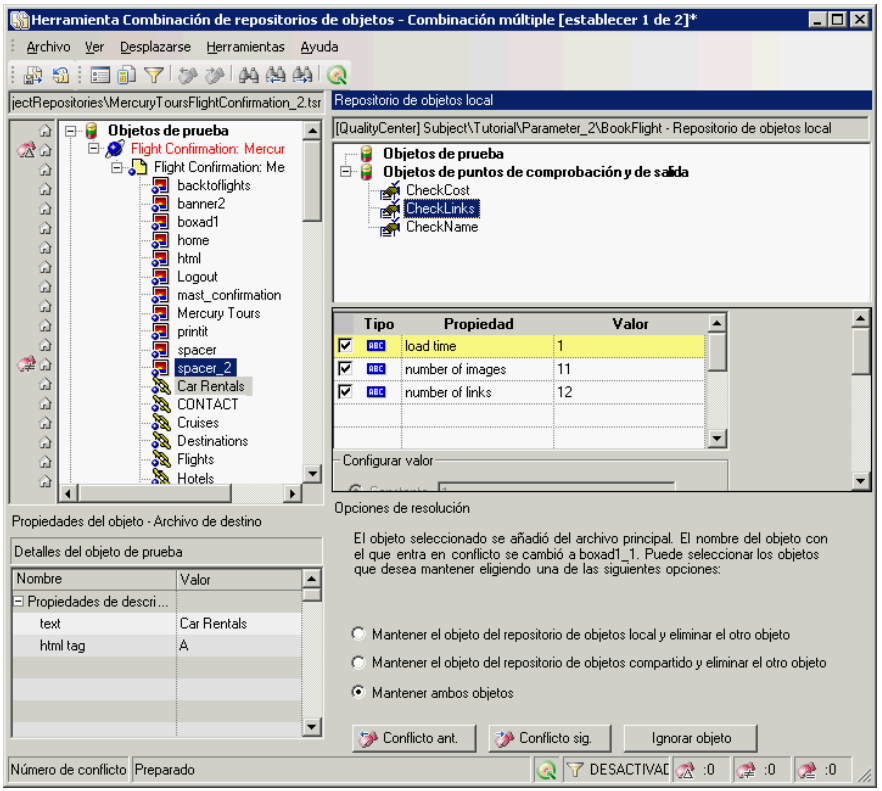
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiquetar se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<**criterios de objetos**>	La lista de criterios de objetos situada a la izquierda del cuadro de diálogo.
Color del texto	Muestra el color actual usado para los nombres de objetos que coinciden con el criterio del objeto correspondiente.

Ventana Herramienta Combinación de repositorios de objetos: combinación múltiple

Esta ventana muestra los resultados de la combinación de los repositorios de objetos locales seleccionados en el repositorio de objetos compartidos destino. Los repositorios de objetos locales se combinan uno por uno en el repositorio de objetos compartidos.

El repositorio de objetos locales activo se trata como repositorio de objetos principales y el repositorio de objetos compartidos se trata como el repositorio de objetos destino.



Para acceder	En la ventana Gestor de repositorios de objetos, seleccione **Herramientas** > **Actualizar desde repositorio local**.
Información importante	➤ Si especifica más de una acción en el cuadro de diálogo Actualizar desde repositorio local, QuickTest realiza varias combinaciones, combinando todos los repositorios de objetos locales de la acción con el repositorio de objetos destino uno cada vez. ➤ La imagen anterior muestra los resultados de la primera combinación (el repositorio de objetos locales de la primera acción que se combinaron en el repositorio de objetos compartidos). ➤ Se muestra el número de cada combinación establecida en una combinación múltiple en la barra de título, por ejemplo [Conjunto 2 de 3]. ➤ Cuando hace clic en **Guardar y combinar siguiente**, se guarda la combinación actual y no se puede modificar sin realizar otra combinación. ➤ El botón **Ignorar objeto** está visible en la ventana de la herramienta Combinación solo para una combinación de repositorios de objetos local y solo está habilitado cuando se selecciona un objeto del repositorio de objetos local. ➤ Si está realizando combinaciones múltiples, haga clic en el botón **Guardar y combinar siguiente** en la barra de herramientas de la herramienta Combinación de repositorios de objetos para realizar la siguiente combinación (el repositorio de objetos local de la acción que se está combinando en el repositorio de objetos compartido).
Tareas relacionadas	"Cómo actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local" en la página 385

La ventana Herramienta Combinación de repositorios de objetos - Combinación múltiple contiene los elementos clave siguientes:

➤ "Barra de menús y barra de herramientas" en la página 417

➤ "Panel del repositorio destino" en la página 417

➤ "Panel Repositorio principal" en la página 418

➤ "Panel Opciones de resolución" en la página 418

➤ "Barra de estado" en la página 419

Barra de menús y barra de herramientas

Muestra los menús de los comandos de la herramienta Combinación de repositorios de objetos. Estos comandos se describen en "Comandos del menú y botones de la barra de herramientas de la Herramienta Combinación de repositorios de objetos" en la página 403.

Panel del repositorio destino

Muestra los objetos que se añadieron desde los repositorios de objetos locales al repositorio de objetos compartido.

A la izquierda de cada objeto de la jerarquía de objetos destino se encuentra un icono que indica el origen de los objetos:

Elementos de la IU	Descripción
	Indica que el objeto se ha añadido desde el repositorio de objetos local.
	Indica que el objeto ya existía en el repositorio de objetos compartido.

Panel Repositorio principal

Muestra los objetos en el repositorio de objetos local que está actualmente combinando. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Actualizar desde repositorio local" en la página 419.

Panel Opciones de resolución

Proporciona los detalles del origen, conflicto y resolución acerca de los objetos en el panel del repositorio de objetos destino y permite modificar cómo se resuelve un conflicto seleccionado. Para obtener más información, consulte "Panel Opciones de resolución" en la página 396.

En el panel Opciones de resolución, seleccione una de las opciones siguientes:

- Mantener un objeto específico en el repositorio de objetos compartido y eliminar el objeto en conflicto del repositorio de objetos local.
- Mantener un objeto específico en el repositorio de objetos local y eliminar el objeto en conflicto del repositorio de objetos compartido.
- Mantener los objetos en conflicto tanto en el repositorio de objetos compartido como en el local.
- **Ignorar objeto**. Excluir un objeto del repositorio local específico del proceso de combinación para que no se incluya en el repositorio de objetos compartido.El objeto se suprime del repositorio de objetos compartido y se desactiva en el árbol de repositorios de objetos locales. Permanece en el repositorio de objetos local de la acción cuando se ha completado la combinación.

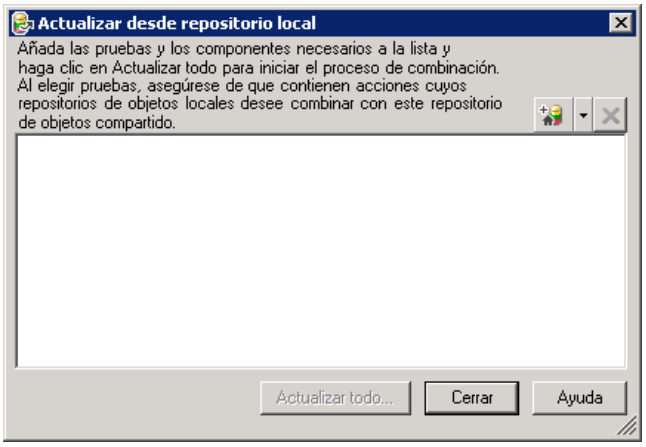
Precaución: La operación **Ignorar objeto** no se puede deshacer. Para volver a incluir el objeto en el proceso de combinación, debe repetir la combinación haciendo clic en **Volver a archivos originales combinados** en la barra de herramientas.

Barra de estado

Proporciona detalles de origen, conflicto y resolución sobre el objeto seleccionado en el panel del repositorio de objetos destino, el estado del filtro y una leyenda de icono. Para obtener más información, consulte "Barra de estado" en la página 397.

Cuadro de diálogo Actualizar desde repositorio local

Este cuadro de diálogo le permite seleccionar pruebas que contengan acciones cuyos repositorios de objetos locales desee combinar en un repositorio de objetos compartido.



Para acceder	En la ventana Gestor de repositorios de objetos, seleccione **Herramientas** > **Actualizar desde repositorio local**.

Información importante	➤ Puede seleccionar varias pruebas. ➤ Si está conectado a proyecto de Quality Center, puede seleccionar pruebas en el sistema de archivos o desde Quality Center. ➤ Solo puede añadir pruebas que contengan acciones asociadas al repositorio de objetos compartidos que esté actualizando y cuyos repositorios de objetos locales contengan objetos. ➤ Antes de cada combinación, QuickTest comprueba si el repositorio de objetos local lo está utilizando otro usuario. Si es así, el repositorio de objetos local está bloqueado y los objetos para la acción seleccionada no se pueden desplazar al repositorio de objetos compartido destino. Se muestra un mensaje de advertencia. La combinación se puede realizar cuando el repositorio de objetos local ya no está en uso por ningún otro usuario.
Tareas relacionadas	"Cómo actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local" en la página 385

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiquetar se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<**pruebas seleccionadas**>	La lista de pruebas que contienen los repositorios de objetos locales que se van a incluir en la combinación.
	Añadir pruebas. Le permite buscar una prueba y añadirlo a la lista. Haga clic en la flecha abajo para buscar pruebas.
Actualizar todo	Indica a la herramienta Combinación de repositorios de objetos que combine automáticamente los repositorios de objetos locales con el repositorio de objetos compartido, de acuerdo con la configuración predefinida y abre la herramienta Combinación de repositorios de objetos. A continuación puede modificar cualquier resolución de conflictos si fuera preciso. **Nota:** Si ha seleccionado varias pruebas, las combinaciones se realizan una tras otra y puede revisar el repositorio de objetos compartidos y modificar cualquier resolución de conflicto después de cada combinación.

Sección III

Diseño de pruebas

10

Información general sobre la creación de pruebas

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Metodologías para crear pruebas en la página 425
- Mejora de las pruebas en la página 429
- Ejemplo de prueba en la página 431
- Rutas relativas en QuickTest en la página 433
- Copias de pruebas portátiles en la página 437
- Apertura y almacenamiento de pruebas con recursos bloqueados en la página 438

Tareas

- Cómo realizar operaciones de archivo en los archivos de prueba en la página 440

Referencias

- ➤ Cuadro de diálogo Abrir prueba en la página 445
- ➤ Cuadro de diálogo Abrir <recurso> en la página 450
- ➤ Cuadro de diálogo Guardar prueba en la página 457
- ➤ Cuadro de diálogo Guardar <recurso> en la página 461
- ➤ Cuadro de diálogo Guardar prueba con recursos en la página 467
- ➤ Cuadro de diálogo Exportar a archivo zip en la página 471
- ➤ Cuadro de diálogo Importar de archivo zip en la página 472
- ➤ Cuadro de diálogo Imprimir en la página 473

Solución de problemas y limitaciones: abrir y guardar documentos de pruebas en la página 475

Conceptos

- Metodologías para crear pruebas en la página 425
- Mejora de las pruebas en la página 429
- Ejemplo de prueba en la página 431
- Rutas relativas en QuickTest en la página 433
- Copias de pruebas portátiles en la página 437
- Apertura y almacenamiento de pruebas con recursos bloqueados en la página 438

Metodologías para crear pruebas

Puede crear pruebas mediante una metodología de palabras clave, la grabación de pasos o una combinación de ambas. La metodología de palabras clave permite seleccionar palabras clave para indicar las operaciones que desea realizar en su aplicación. La grabación de pasos permite grabar las operaciones que realice en su aplicación.

En este apartado también se incluye:

- "Creación de pruebas con la metodología de palabras clave" en la página 426
- "Creación de pruebas grabando los pasos en la aplicación" en la página 428
- "Combinación de metodologías para crear pruebas" en la página 428

Creación de pruebas con la metodología de palabras clave

Esta metodología requiere una infraestructura de todos los recursos necesarios. Los recursos incluyen repositorios de objetos compartidos, bibliotecas de funciones y escenarios de recuperación. La configuración de la infraestructura requiere un conocimiento profundo de la aplicación y un alto nivel de experiencia en QuickTest.

Aunque configurar la infraestructura puede requerir invertir más tiempo al principio que la grabación de pruebas, el uso de la metodología de palabras clave permite crear pruebas a un nivel más específico de la aplicación y con un diseño más estructurado. Esto permite mantener las pruebas de forma más eficaz y proporciona una mayor flexibilidad que una prueba grabada.

Cuándo usar las pruebas controladas mediante palabras clave

- Las pruebas controladas mediante palabras clave permiten diseñar las pruebas a un nivel de empresa, en lugar de hacerlo a nivel de objetos. Por ejemplo, QuickTest puede reconocer la selección de una sola opción en la aplicación como varios pasos: un clic en un objeto de botón, una operación con el ratón en un objeto de lista y, a continuación, una operación del teclado en un subelemento de la lista. Puede crear una función con un nombre adecuado para representar todas estas operaciones de nivel inferior en una sola palabra clave de nivel de empresa.
- Al incorporar operaciones técnicas, como una instrucción de sincronización que espera a que terminen las comunicaciones entre cliente y servidor, a palabras clave de nivel superior, es más fácil leer las pruebas y el personal de pruebas de aplicaciones menos técnicas puede mantenerlas más fácilmente cuando la aplicación cambia.
- Las pruebas controladas mediante palabras clave generan una separación eficaz entre el mantenimiento de los recursos y el mantenimiento de las pruebas. Esto permite a los expertos en automatización centrarse en mantener los objetos y las funciones, mientras que el personal de pruebas se centra en mantener el diseño y la estructura de las pruebas.

- Al grabar las pruebas, es posible que no se dé cuenta de que se están añadiendo nuevos objetos al repositorio de objetos local. Esto puede hacer que gran parte del personal de pruebas mantenga repositorios de objetos locales con copias de los mismos objetos. Al usar una metodología de palabras clave, seleccione los objetos para sus pasos desde el repositorio de objetos existente. Cuando necesite un nuevo objeto, puede añadirlo a su repositorio de objetos local temporalmente, pero también sabe que necesita añadirlo al repositorio de objetos compartido para su uso futuro.
- Al grabar una prueba, QuickTest introduce los valores de los argumentos, los objetos y los métodos correctos. Por tanto, es posible crear una prueba con poca planificación o preparación. Aunque esto facilita crear pruebas rápidamente, estas pruebas son más difíciles de mantener cuando la aplicación cambia, y suelen requerir que se vuelvan a grabar grandes partes de la prueba.

  Cuando se usa una metodología de palabras clave, se selecciona entre objetos existentes y palabras clave de funcionamiento. Por tanto, debe estar familiarizado con los repositorios de objetos y las bibliotecas de funciones que están disponibles. También debe saber el aspecto que desea que tenga la prueba antes de empezar a insertar pasos. Normalmente, esto genera pruebas bien planificadas y mejor estructuradas, lo que facilita el mantenimiento a largo plazo.
- Los expertos de automatización pueden añadir objetos y funciones basados en especificaciones de producto detalladas, incluso antes de añadir una función a un producto. Mediante las pruebas de palabras claves, puede empezar a desarrollar pruebas para un nuevo producto o función antes en el ciclo de desarrollo.

Para obtener información acerca de la creación de pruebas mediante la tecnología de palabras clave, consulte "Creación de pruebas: metodología de palabras clave" en la página 479.

Creación de pruebas grabando los pasos en la aplicación

En algunos casos, puede desear que QuickTest genere los pasos de las pruebas grabando los procesos típicos que realiza en su aplicación.

A medida que se desplaza por su aplicación, QuickTest muestra gráficamente cada paso que realiza en una fila en la Vista de palabras clave. Un paso es cualquier cosa que un usuario hace y que cambia el contenido de una página u objeto en su aplicación; por ejemplo, hacer clic en un vínculo o escribir datos en un cuadro de edición. La grabación puede ser más fácil para nuevos usuarios de QuickTest o cuando se empieza a diseñar pruebas para una nueva aplicación o una nueva función.

Cuándo grabar pruebas

La grabación puede ser útil en las siguientes situaciones:

- La grabación ayuda a los nuevos usuarios de QuickTest a aprender cómo QuickTest interpreta las operaciones que realiza en su aplicación y cómo las convierte en objetos de QuickTest y operaciones integradas.
- La grabación puede ser útil para usuarios de QuickTest más avanzados cuando trabajan con una nueva aplicación o nuevas funciones importantes de una aplicación existente (por las mismas razones antes descritas). La grabación también es útil al desarrollar funciones que incorporan palabras clave de QuickTest integradas.
- La grabación puede ser útil cuando es necesario crear rápidamente una prueba que compruebe la funcionalidad básica de una aplicación o función, pero no requiere un mantenimiento a largo plazo.

Para obtener información sobre la grabación de pruebas, consulte "Grabación de pruebas: información general" en la página 510.

Combinación de metodologías para crear pruebas

Puede usar una combinación de las metodologías de palabras clave y grabación (antes descritas) para crear sus pruebas.

Mejora de las pruebas

Después de crear una prueba inicial, puede mejorarla añadiendo o modificando pasos en la Vista de palabras claves o la Vista de experto.

También puede usar diversas opciones para mejorar las pruebas existentes. En esta sección se describen algunas formas de mejorar las pruebas existentes.

Puntos de comprobación

Puede añadir puntos de comprobación a la prueba. Un **punto de comprobación** es un paso de la prueba que compara el elemento especificado durante una sesión de ejecución y los valores almacenados para el mismo elemento en la prueba. Esto permite identificar si la aplicación funciona correctamente. Hay varios tipos de puntos de comprobación diferentes. Para obtener más información acerca de la creación de puntos de comprobación, consulte el Capítulo 15, "Información general sobre puntos de comprobación".

Sugerencia: También puede usar el método CheckProperty, que permite verificar el valor de la propiedad de un objeto sin usar la interfaz de puntos de comprobación. Para obtener más información, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Parametrización

Al probar la aplicación, es posible que desee comprobar cómo realiza las mismas operaciones con diferentes datos. Puede hacerlo reemplazando los valores fijos por valores de una fuente externa durante la sesión de ejecución. Esto se denomina **parametrizar** la prueba. Puede suministrar datos de una tabla de datos, variables de entorno que defina o valores generados por QuickTest durante la sesión de ejecución. Para obtener más información, consulte el Capítulo 22, "Parametrización de valores".

Valores de salida

Puede recuperar valores de la prueba y almacenarlos en la tabla de datos como valores de salida. Posteriormente podrá usar estos valores como parámetros de entrada en la prueba. Esto le permitirá usar datos recuperados durante una prueba en otras partes de la prueba. Para obtener más información, consulte el Capítulo 23, "Valores de salida".

Acciones

Puede dividir la prueba en acciones para simplificar el proceso de prueba de la aplicación. Para obtener más información, consulte "Información general de las acciones" en la página 575.

Instrucciones de programación

Puede usar opciones especiales de QuickTest para mejorar la prueba con instrucciones de programación. El Generador de pasos le guía paso a paso a través del proceso de añadir a la prueba operaciones que pueden grabarse y operaciones que no pueden grabarse (métodos y propiedades). También puede sincronizar su prueba para asegurarse de que la aplicación está preparada para que QuickTest realice el siguiente paso de la prueba y el usuario pueda medir el tiempo que tarda la aplicación en realizar los pasos en una prueba definiendo y midiendo las transacciones. Para obtener más información, consulte el Capítulo 26, "Operaciones de programación basadas en la interfaz de usuario".

También puede introducir manualmente instrucciones VBScript estándar, así como instrucciones mediante objetos de prueba y operaciones de QuickTest, en la Vista de experto. Para obtener más información, consulte el Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones".

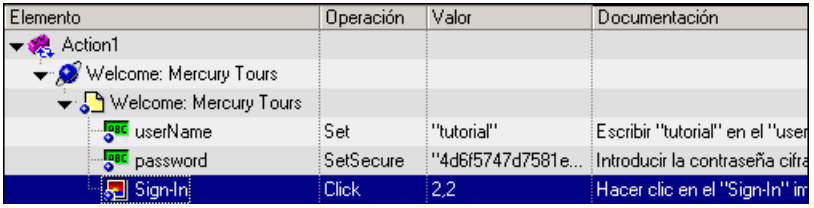
Actualizaciones de la pantalla activa

A medida que cambia el contenido de la aplicación, puede actualizar la visualización de la pantalla activa y usar dicha pantalla para añadir nuevos pasos a la prueba, en lugar de volver a grabar pasos en objetos nuevos o modificados. Para obtener más información, consulte "Cómo actualizar las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o pantalla activas" en la página 1394.

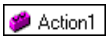
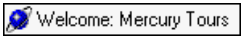
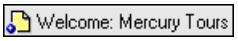
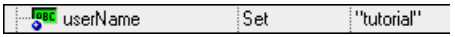
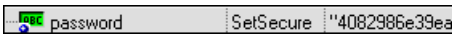
Ejemplo de prueba

A continuación se proporciona un ejemplo de prueba de un procedimiento de inicio de sesión en el sitio de Mercury Tours, el sitio web de ejemplo. Al crear pruebas, QuickTest crea una representación gráfica y una secuencia de comandos de los pasos que realiza en la aplicación.

La representación gráfica de estos pasos se muestra en la pestaña Vista de palabras clave.



En la siguiente tabla se proporciona una explicación de cada paso en la Vista de palabras clave.

Paso	Descripción
	**Action1** es el nombre de la acción.
	El explorador invoca el sitio web **Welcome: Mercury Tours**.
	**Welcome: Mercury Tours** es el nombre del objeto de prueba de la página web.
	**userName** es el nombre del objeto de prueba del cuadro de edición. Set es el método realizado en el cuadro de edición. **tutorial** es la propiedad **value** de este cuadro de edición.
	**password** es el nombre del objeto de prueba del cuadro de edición. SetSecure es un método de cifrado realizado en el cuadro de edición. **4082986e39ea469e70dbf8c5a29429fe138c6efc** es el valor cifrado de la contraseña.

Paso	Descripción
	Sign-In es el nombre del objeto de prueba del vínculo de la imagen. Click es el método realizado en la imagen. **2, 2** son las coordenadas x e y del lugar donde se hizo clic en la imagen.

En la Vista de experto se muestran esos mismos pasos usando un programa VBScript basado en el modelo del objeto de QuickTest.

```
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Welcome: Mercury Tours").
    WebEdit("userName").Set "tutorial"
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Welcome: Mercury Tours").
    WebEdit("password").SetSecure
    "4082986e39ea469e70dbf8c5a29429fe138c6efc"
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Welcome: Mercury Tours").
    Image("Sign-In").Click 2,2
```

Rutas relativas en QuickTest

QuickTest permite definir la ruta a un recurso que está añadiendo al sistema de archivos o a Quality Center, como una ruta absoluta o relativa. Para obtener información acerca de las rutas absolutas o relativas, consulte "Descripción de las rutas absolutas y relativas" en la página 436.

Notas:

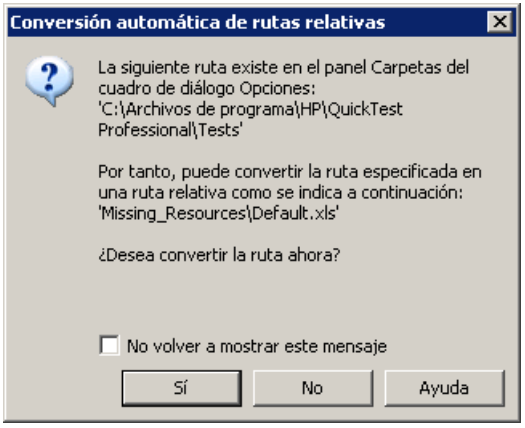
- Antes de QuickTest 9.0, si especificaba una ruta para un recurso empezando por \.., se consideraba una ruta relativa. En QuickTest 9.0 y posteriores, se considera que una ruta que empieza por \.. es una ruta completa, en la que la barra invertida representa la carpeta raíz de la unidad actual. Si ha definido rutas que empiezan por \.. usando versiones anteriores de QuickTest, debe cambiar la ruta para que sea una ruta relativa estándar eliminando la barra invertida (\).
- Si trabaja con el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, especifique una ruta de Quality Center absoluta. Para obtener más información, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.

Cuando se especifica una ruta a una biblioteca de funciones, un repositorio de objetos compartido, un escenario de recuperación, un archivo de tablas de datos o un archivo de variables de entorno, QuickTest comprueba si la ruta, o la parte inicial de la ruta, existe en el panel Carpetas del cuadro de diálogo Opciones (nodo **Herramientas** > **Opciones** > **Carpetas**). El panel Carpetas contiene una lista de búsqueda en la que puede definir dónde QuickTest busca pruebas, acciones o archivos.

A continuación, QuickTest abre uno de los siguientes cuadros de mensaje, dependiendo de si la ruta especificada, o parte de ella, existe en el panel Carpetas. Para obtener más información acerca del panel Carpetas, consulte "Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1601.

Si la ruta existe en el panel Carpetas

Si la ruta al recurso especificada coincide con una ruta de búsqueda existente en el panel Carpetas, se le pregunta si desea definir la ruta sólo usando la parte relativa de la ruta.



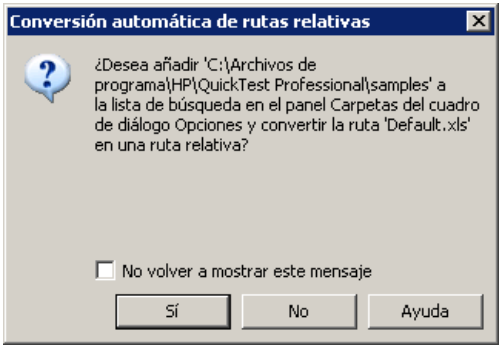
➤ Al hacer clic en **Sí**, se trunca la ruta a una ruta relativa.

➤ Al hacer clic en **No**, se define la ruta al recurso como una ruta absoluta.

En los casos en que la parte de la ruta introducida coinciden con más de una ruta en el panel Carpetas, se aplica la coincidencia más exacta. Por ejemplo, si C:\Current_Version y C:\Current_Version\Libraries están definidas en la lista de la ruta de búsqueda, se aplica esta última.

Si la ruta no existe en el panel Carpetas

Si la ruta al recurso especificada no coincide con una ruta de búsqueda existente en el panel Carpetas, se le pregunta si desea añadir la ruta de ubicación del recurso al panel Carpetas y definir la ruta relativamente.



- Al hacer clic en **Sí**, se añade la ruta de ubicación del recurso al panel Carpetas y se trunca la ruta para que sea una ruta relativa.
- Al hacer clic en **No**, se define la ruta al recurso como una ruta absoluta.

Notas:

- Puede elegir no mostrar uno o varios de sus cuadros de mensaje al introducir una ruta a un recurso seleccionando la casilla **No volver a mostrar este mensaje**. Para volver a mostrar estos cuadros de mensaje, seleccione la casilla **Recordarme usar rutas relativas al especificar una ruta a un recurso** en el panel Carpetas del cuadro de diálogo Opciones. Esta casilla está seleccionada de forma predeterminada al iniciar por primera vez QuickTest.
- Si está conectado a Quality Center 10.00 o HP ALM, estos cuadros de mensaje sólo se muestran si selecciona una ruta en el sistema de archivos o en un proyecto de Quality Center 9.2.

Descripción de las rutas absolutas y relativas

Puede guardar recursos de QuickTest, como repositorios de objetos compartidos, bibliotecas de funciones, escenarios de recuperación o entornos, usando rutas absolutas o relativas.

- Una ruta **absoluta** describe la ruta completa a un archivo específico empezando a partir de una ubicación fija, como el directorio raíz, o la unidad en la que se encuentra el archivo, y contiene todos los demás subdirectorios de la ruta. Una ruta absoluta siempre apunta al archivo especificado, independientemente del directorio actual.

  Si trabaja con el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, debe especificar una ruta de Quality Center absoluta para permitir que las pruebas accedan a los archivos de recursos.

- Una ruta **relativa** describe la ruta a un archivo específico, empezando en un determinado directorio y, normalmente, es una parte de la ruta absoluta. Por tanto, una ruta relativa especifica la ubicación del archivo en relación a la ubicación indicada del sistema de archivos.

  El uso de rutas relativas significa que la ruta sigue siendo válida cuando los archivos o las carpetas que contienen archivos se mueven o copian a otras ubicaciones u ordenadores, siempre que se muevan dentro de la misma estructura de carpetas. Si trabaja con el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, recomendamos usar rutas relativas al guardar recursos en QuickTest.

Ejemplo

Suponga un archivo de recursos de QuickTest denominado FunctionLibrary1.qfl situado en C:\Current_Version\Libraries. La ruta absoluta al archivo es C:\Current_Version\Libraries\FunctionLibrary1.qfl. La ruta relativa al archivo desde la carpeta Libraries se especifica usando sólo el nombre del archivo, FunctionLibrary1.qfl. Además, la ruta relativa al archivo dentro de otra carpeta, como C:\Current_Version\Libraries\MyFiles, sería Libraries\FunctionLibrary1.qfl.

Usando una ruta relativa, copiaría el archivo FunctionLibrary1.qfl de C:\Current_Version\Libraries a una versión actualizada en C:\New_Version\Libraries, y la ruta usada por QuickTest seguiría siendo válida.

Copias de pruebas portátiles

Las pruebas y sus archivos de recursos suelen almacenarse en una unidad de red o en Quality Center, ya que se permite volver a utilizar las acciones y otros recursos, y ayuda a facilitar la gestión de pruebas.

A veces, puede ser necesario abrir o ejecutar una prueba cuando no se tiene acceso a una unidad de red o a Quality Center. Por ejemplo, puede ser necesario crear una copia portátil de una prueba para usarla cuando se viaja a otros sitios. Puede guardar una copia independiente de su prueba y sus archivos de recursos en una unidad local o en otro dispositivo de almacenamiento mediante el comando **Archivo** > **Guardar prueba con recursos**.

Al guardar una prueba de esta forma, QuickTest crea una copia de lo siguiente y guarda los archivos en la ubicación que especifique:

- **Prueba de origen**. QuickTest guarda una copia de esta prueba en la ubicación que especifique.
- **Archivos de recursos.** QuickTest guarda una copia de todos los archivos de recursos asociados a la prueba de origen, como bibliotecas de funciones y repositorios de objetos compartidos. QuickTest almacena estos archivos en subcarpetas de la prueba copiada.

- **Acciones llamadas.** QuickTest guarda una copia de cualquier acción externa a la que llama la prueba de origen. Por ejemplo, si Prueba A llama a acciones que están almacenadas en Prueba B, QuickTest crea una copia local de las acciones almacenadas en Prueba B y las almacena en una subcarpeta de Prueba A. La subcarpeta tiene el mismo nombre en la prueba de la que se han copiado las acciones llamadas. En este ejemplo la subcarpeta se denomina Prueba_B. QuickTest también crea una copia de cualquier recurso asociado directamente a esas acciones, como sus repositorios de objetos compartidos locales y las hojas de acciones en la tabla de datos. Sin embargo, QuickTest no guarda los archivos de recursos asociados a Prueba B, por lo que debe asegurarse de que estos recursos están asociados a la prueba de origen, Prueba A.
- **Llamadas a pruebas Service Test.** Si la prueba contiene una llamada a la prueba Service Test, QuickTest guarda una copia de esa prueba junto con el archivo XML generado por QuickTest en el que se definen los valores de los parámetros.

Esto permite modificar o ejecutar una prueba sin acceder a una unidad de red o Quality Center.

Sugerencia: Si usa QuickTest con una licencia simultánea, pero no puede acceder al servidor de licencias simultáneas (por ejemplo, durante un viaje de negocios), puede instalar una licencia de desplazamiento. Para obtener más información, consulte la *Guía de instalación de HP QuickTest Professional*.

Apertura y almacenamiento de pruebas con recursos bloqueados

QuickTest puede bloquear los archivos de recursos de QuickTest para que la información del archivo no se sobrescriba.

Los archivos de recursos de QuickTest están bloqueados en los siguientes casos:

- Otro usuario de QuickTest está usando este archivo.
- El archivo está protegido en una base de datos de control de versiones de Quality Center o en cualquier otro software de control de versiones.
- El archivo se marca como de sólo lectura.

Nota: Los archivos externos asociados a la prueba, pero que no pueden editarse en QuickTest (como los archivos de variables de entorno) no se ven afectados por este mecanismo de bloqueo.

QuickTest le notifica si se bloquea un archivo de recursos de QuickTest asociado a su prueba al:

- Abrir una prueba cuyo archivo de recursos de QuickTest está bloqueado. Para obtener más información, consulte "Apertura de una prueba con el cuadro de mensaje Recursos bloqueados" en la página 448.
- Guardar una prueba cuyos archivos de recursos externos no se abrieron en modo de lectura-escritura (porque estaban bloqueados al abrir la prueba) y se modificaron al editar la prueba. Para obtener más información, consulte "Guardar pruebas con el cuadro de mensaje Recursos bloqueados" en la página 460.

Sugerencia: Para crear una copia con permiso de escritura de una prueba de QuickTest con recursos bloqueados, use la opción Guardar como del menú Archivo y guarde la prueba con otro nombre.

Tareas

➤ Cómo realizar operaciones de archivo en los archivos de prueba en la página 440

Cómo realizar operaciones de archivo en los archivos de prueba

En esta tarea se describe el modo de usar el menú **Archivo** para crear, abrir, imprimir, guardar, empaquetar con zip y desempaquetar con zip pruebas, así como crear pruebas portátiles e independientes y pruebas abiertas con recursos compartidos.

En este apartado se incluyen los pasos siguientes:

➤ "Creación de una prueba" en la página 441

➤ "Apertura de una prueba existente" en la página 441

➤ "Impresión de una prueba" en la página 442

➤ "Almacenamiento de una prueba" en la página 442

➤ "Almacenamiento de una copia portátil de una prueba" en la página 443

➤ "Empaquetado y desempaquetado de una prueba con zip" en la página 443

Creación de una prueba

Para crear una prueba, haga clic en el botón **Nuevo** o seleccione **Archivo** > **Nuevo** > **Prueba**. Se abre una nueva prueba con la nueva acción seleccionada en la Vista de palabras clave. Ya puede empezar a crear la prueba.

Apertura de una prueba existente

1 Si su prueba se almacena en Quality Center, conéctese al servidor y el proyecto de Quality Center relevantes. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837.

2 Realice una de las siguientes acciones:

- Seleccione la prueba en el cuadro de diálogo Abrir prueba, que se abre seleccionando **Archivo** > **Abrir** > **Prueba**. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Abrir prueba" en la página 445.
- Seleccione la prueba en la lista de archivos recientes del menú **Archivo**.

Nota: Para obtener detalles sobre cómo abrir una prueba con recursos compartidos, consulte "Apertura y almacenamiento de pruebas con recursos bloqueados" en la página 438.

Sugerencia: Para obtener información para solucionar problemas al abrir pruebas, consulte "Solución de problemas y limitaciones: abrir y guardar documentos de pruebas" en la página 475.

Impresión de una prueba

- Para imprimir una acción en la Vista de palabras clave, seleccione **Archivo > Imprimir** y use el cuadro de diálogo de impresión predeterminado del ordenador.
- Para imprimir una acción en la Vista de palabras clave, seleccione **Archivo > Imprimir** y use el Cuadro de diálogo Imprimir (descrito en la página 473).
- Para mostrar la Vista de palabras clave en pantalla con el aspecto que tendrá cuando se imprima, seleccione **Archivo > Presentación preliminar**. (Esta opción no es relevante para la Vista de experto).

Almacenamiento de una prueba

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic en el botón **Guardar** o seleccione **Archivo > Guardar** para guardar la prueba.
- Seleccione **Archivo > Guardar como** para guardar la prueba con otro nombre.

Si es la primera vez que está guardando la prueba o si está usando la opción **Guardar como**, se abre el cuadro de diálogo Guardar prueba de QuickTest. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Guardar prueba" en la página 457.

Sugerencia: Para obtener información para solucionar problemas al guardar pruebas, consulte "Solución de problemas y limitaciones: abrir y guardar documentos de pruebas" en la página 475.

Almacenamiento de una copia portátil de una prueba

1 Si la prueba se ha creado usando una versión anterior de QuickTest, asegúrese de que la prueba y sus recursos se actualizan a la versión actual de QuickTest de una de las formas siguientes:

- ➤ Abra la prueba en QuickTest y guárdela (**Guardar** o **Guardar como**). Si la prueba contiene llamadas a acciones externas (acciones almacenadas en otras pruebas), abra y guarde también estas pruebas.
- ➤ Si las pruebas se almacenan en Quality Center, puede usar la herramienta de actualización de activos de QuickTest Professional para Quality Center para convertir los archivos de recursos adjuntos a la prueba a los activos vinculados y actualizar las pruebas a la versión actual de QuickTest.

2 Realice una de las siguientes acciones:

- ➤ Haga clic en el botón de la barra de herramientas **Guardar prueba con recursos**.
- ➤ Seleccione **Archivo** > **Guardar prueba con recursos**.

Se abre el cuadro de diálogo Guardar prueba con recursos. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Guardar prueba con recursos" en la página 467.

Empaquetado y desempaquetado de una prueba con zip

- ➤ Para **empaquetar con zip** una prueba, seleccione **Archivo** > **Exportar prueba a archivo zip** y use el Cuadro de diálogo Exportar a archivo zip (descrito en la página 471).

  Esto permite guardar la configuración, el tiempo de ejecución, los datos de configuración y (opcionalmente) los archivos de la pantalla activa juntos, ahorrando espacio y haciendo que sea más fácil mover una prueba.

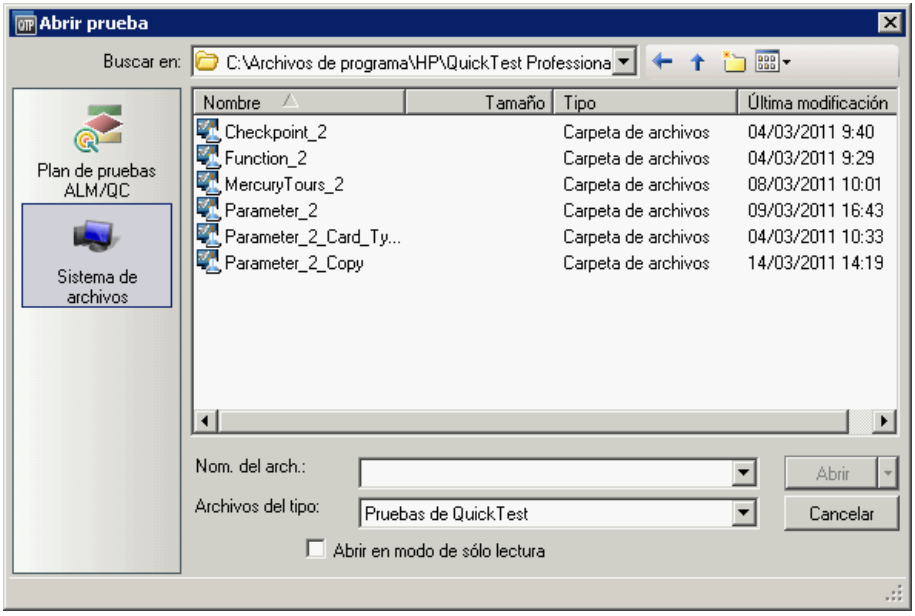
- ➤ Para **desempaquetar con zip** una prueba, seleccione **Archivo** > **Importar prueba de archivo zip** y use el Cuadro de diálogo Importar de archivo zip (descrito en la página 472).

Referencias

- Cuadro de diálogo Abrir prueba en la página 445
- Cuadro de diálogo Abrir <recurso> en la página 450
- Cuadro de diálogo Guardar prueba en la página 457
- Cuadro de diálogo Guardar <recurso> en la página 461
- Cuadro de diálogo Guardar prueba con recursos en la página 467
- Cuadro de diálogo Exportar a archivo zip en la página 471
- Cuadro de diálogo Importar de archivo zip en la página 472
- Cuadro de diálogo Imprimir en la página 473

Cuadro de diálogo Abrir prueba

Este cuadro de diálogo permite abrir una prueba existente desde el sistema de archivos o su proyecto de Quality Center (si QuickTest está conectado a un proyecto de Quality Center).



Para acceder	**1** **Requisitos previos para Quality Center:** Conéctese a su proyecto de Quality Center, si es necesario. Para obtener información, consulte "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837. **2** Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Archivo** > **Abrir** > **Prueba**. ➤ Haga clic en la flecha hacia abajo **Abrir** y seleccione **Prueba**.

Información importante	Al guardar una nueva prueba en el sistema de archivos, QuickTest sugiere una carpeta predeterminada denominada **Tests**. Para todos los sistemas operativos admitidos antes de Windows Vista, esta carpeta se encuentra dentro de su carpeta de instalación de QuickTest Professional. Para Windows Vista y sistemas operativos posteriores, esta carpeta se encuentra en **MyDocuments\HP\QuickTest Professional**. **Sugerencia:** También puede abrir una prueba arrastrándola al área del documento desde el sistema de archivos.

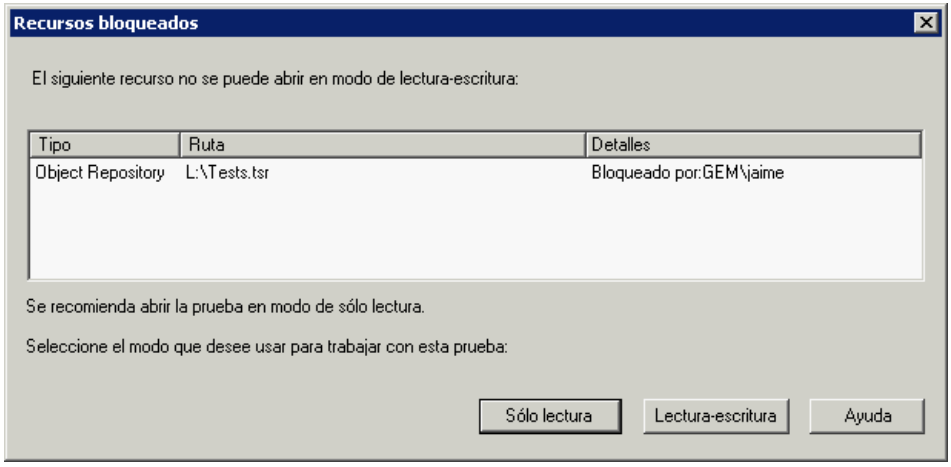
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<barra lateral>	Muestra la ubicación en la que se almacena la prueba; por ejemplo, Sistema de archivos y Plan de pruebas de ALM/QC. **Nota:** Puede ser necesario seleccionar otra ubicación antes de buscar la prueba.
Buscar en	Muestra la ruta de la prueba. Puede usar la flecha hacia abajo para desplazarse a la carpeta necesaria, o bien puede hacer doble clic en una carpeta en el área de la lista de pruebas para desplazarse a la carpeta necesaria.
<área de la lista de pruebas>	Muestra las carpetas y/o las pruebas almacenadas en la ruta actual. **Nota para usuarios de Quality Center:** Si la prueba se almacena en un proyecto de Quality Center que admite el control de versiones, puede ver la información del control de versiones de la prueba haciendo clic en la flecha hacia abajo **Vistas** y seleccionando **Detalles**. Para obtener más información, consulte "Desprotección de los activos de la base de datos de control de versiones" en la página 1908.
Nomb. del arch.	Muestra el nombre de la prueba seleccionada en el área de lista de pruebas.
Archivos del tipo	Filtra la lista de activos mostrados para que se vean sólo Pruebas de **QuickTest**. Si la carpeta actual contiene otro tipo de archivos, se ocultan.

Elementos de la IU	Descripción
Abrir en modo de sólo lectura	Seleccione esta casilla para abrir la prueba en modo de sólo lectura. Esta opción permite ver la prueba, pero no modificarla. **Nota para usuarios de Quality Center:** Una prueba también se abre en modo de sólo lectura si: ➤ Ha abierto una prueba que está actualmente protegida en la base de datos de control de versiones (para proyectos que admiten el control de versiones). ➤ Ha abierto una prueba que está actualmente desprotegida por otro usuario (para proyectos que admiten el control de versiones). ➤ Ha abierto una prueba de una versión anterior de Quality Center y la prueba aún no se ha actualizado al formato actual. Para obtener detalles, consulte "Información general de la gestión de versiones de activos en Quality Center" en la página 1903.
Abierto	Haga clic en este botón para abrir la prueba seleccionada. **Nota:** Si la prueba está protegida en un proyecto de Quality Center con el control de versiones habilitado, el botón **Abierto** contiene una flecha hacia abajo con una opción **Abrir y desproteger**, que permite abrir la prueba y desprotegerla inmediatamente. Para obtener más información, consulte "Desprotección de los activos de la base de datos de control de versiones" en la página 1908.

Apertura de una prueba con el cuadro de mensaje Recursos bloqueados

Este cuadro de mensaje se abre al intentar abrir una prueba asociada a un archivo de recursos de QuickTest bloqueado, como una tabla de datos bloqueada o un archivo de repositorio de objetos.



Para acceder	Abra una prueba con un archivo de recursos bloqueado, como una tabla de datos bloqueada o un repositorio de objetos compartido.
Información importante	Al intentar abrir una prueba con archivos de recursos bloqueados, dichos archivos se abren en modo de sólo lectura. Puede abrir la prueba en modo de Sólo lectura o Lectura-escritura.
Consulte también	"Apertura y almacenamiento de pruebas con recursos bloqueados" en la página 438

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Sólo lectura	Abre la prueba en modo de sólo lectura, lo que permite ejecutarla, pero no realizar cambios en ella. Todas las opciones de edición están deshabilitadas y no puede modificar la prueba en la Vista de palabras clave o la Vista de experto. **Nota:** Aunque la prueba en sí no puede guardarse, si se ejecuta la prueba y se elige guardar los resultados, el archivo de resultados se guarda. Puede elegir la opción **Guardar como** del menú **Archivo**, guardar la prueba con otro nombre y modificarla. Esto también es válido para el archivo del repositorio de objetos compartido abierto en modo de sólo lectura.
Lectura-escritura	Abre la prueba en modo de lectura-escritura, lo que permite ejecutarla y modificarla, así como guardar los cambios realizados. Sin embargo, no se puede guardar ningún cambio realizado en archivos de recursos de QuickTest bloqueados. Los archivos de recursos bloqueados se abren en modo de sólo lectura aunque la prueba esté abierta en modo de lectura-escritura. **Ejemplo:** Suponga que abre una prueba en modo de lectura-escritura que tiene un archivo de tablas de datos bloqueado asociado a ella. Al modificar la prueba, no se guarda ningún cambio en la tabla de datos. Si cualquiera de los valores de las tablas de datos cambia como resultado de modificar la prueba, y guarda los cambios en la prueba, la prueba puede dar un error la siguiente vez que llame a los valores de la tabla de datos no modificada. Por tanto, se recomienda abrir la prueba en modo de sólo lectura o cerrarla sin guardarla.

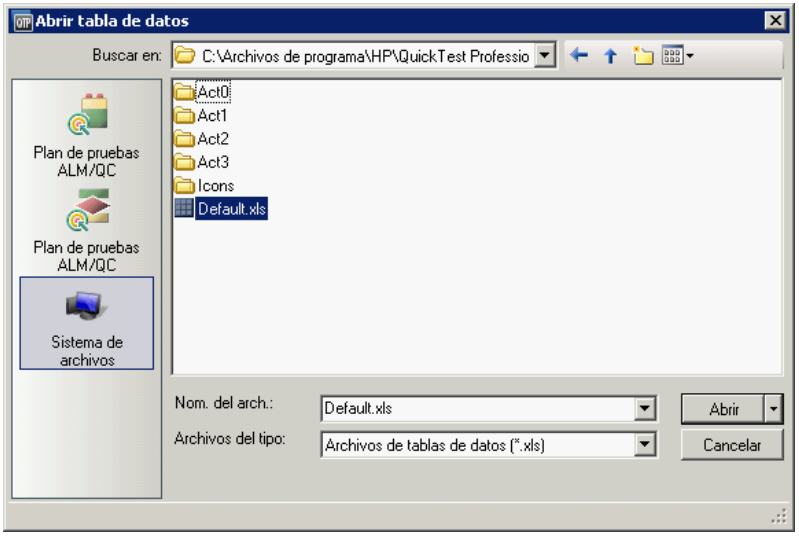
Cuadro de diálogo Abrir <recurso>

En este apartado se describen los siguientes cuadros de diálogo:

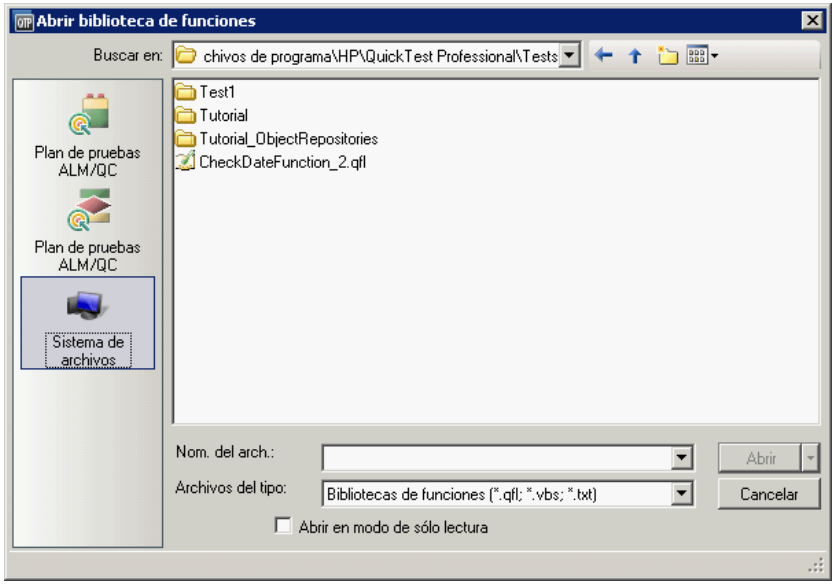
- Abrir tabla de datos
- Abrir biblioteca de funciones
- Abrir escenario de recuperación
- Abrir repositorio de objetos compartido
- Abrir archivo XML
- Abrir archivo de variables de entorno

Este cuadro de diálogo permite abrir un archivo de recursos existente desde el sistema de archivos o su proyecto de Quality Center (si QuickTest está conectado a un proyecto de Quality Center).

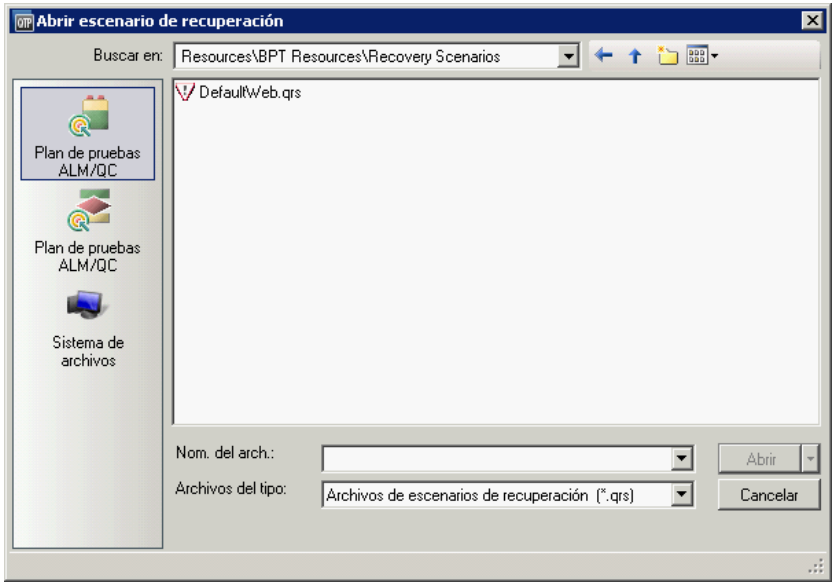
Abrir tabla de datos



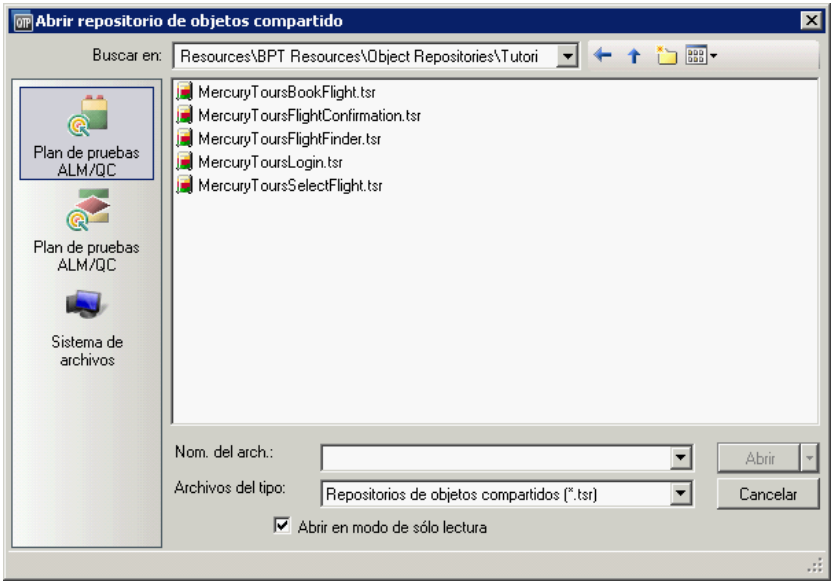
Abrir biblioteca de funciones



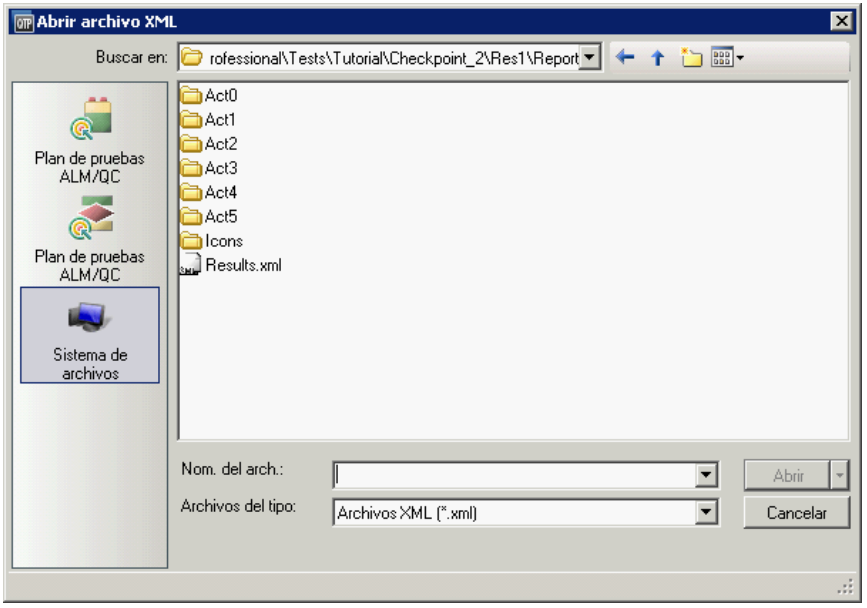
Abrir escenario de recuperación



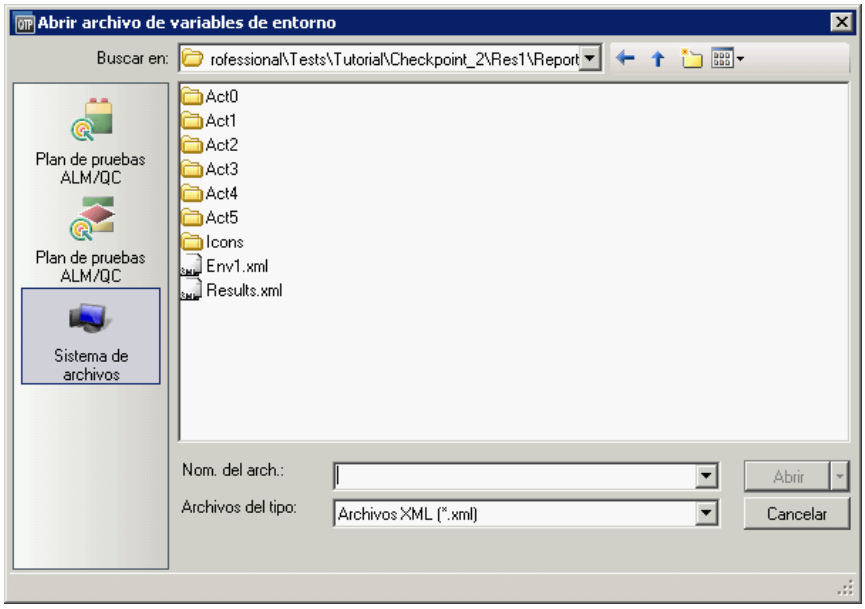
Abrir repositorio de objetos compartido



Abrir archivo XML



Abrir archivo de variables de entorno



Para acceder:	
Requisitos previos para Quality Center	Asegúrese de estar conectado a su proyecto de Quality Center. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837.
Cuadro de diálogo Abrir tabla de datos	Seleccione **Archivo** > **Configuración** > **pestaña Recursos** > **botón de opción Otra ubicación**. A continuación, haga clic en el botón Examinar.
Cuadro de diálogo Abrir biblioteca de funciones	Seleccione **Archivo** > **Abrir** > **Biblioteca de funciones**.

Cuadro de diálogo Abrir escenario de recuperación	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Archivo** > **Configuración** > **nodo Recuperación** > **botón Añadir escenario de recuperación**. ➤ Seleccione **Recursos** > **Gestor de escenarios de recuperación** > **botón Abrir**. Para obtener información detallada acerca de los escenarios de recuperación, consulte "Información general sobre los escenarios de recuperación" en la página 1708.
Cuadro de diálogo Abrir repositorio de objetos compartido	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Recursos** > **Asociar repositorios** > botón **Add Repository**. ➤ Seleccione **Recursos** > **Gestor de repositorios de objetos**. A continuación, en la ventana Gestor de repositorios de objetos, seleccione **Archivo** > **Abrir** o haga clic en **Abrir** .
Cuadro de diálogo Abrir archivo XML	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Insertar** > **Punto de comprobación** > **Punto de comprobación XML (de recurso).** A continuación, en el cuadro de diálogo Selección de orígenes XML - Propiedades del punto de comprobación, seleccione **Crear punto de comprobación desde archivo XML** y haga clic en el botón Examinar. ➤ Seleccione **Insertar** > **Valor de salida** > **Valor de salida XML (de recurso).** A continuación, en el cuadro de diálogo Selección de orígenes XML - Propiedades del valor de salida, seleccione **Crear valor de salida desde archivo XML** y haga clic en el botón Examinar.
Cuadro de diálogo Abrir archivo de variables de entorno	**1** Seleccione **Archivo** > **Configuración** > **pestaña Entorno** > **tipo Definido por usuario**. **2** Seleccione la casilla **Cargar variables y valores desde archivo externo** y haga clic en el botón Examinar.

Información importante	➤ Si está trabajando con Editor de secuencias de comandos de QuickTest, sólo es relevante el cuadro de diálogo Abrir biblioteca de funciones. Para obtener detalles acerca de Script Editor, consulte "QuickTest Script Editor" en la página 1761. ➤ **Control de versiones.** Si el recurso está protegido en un proyecto de Quality Center con el control de versiones habilitado, el botón **Abierto** contiene una flecha hacia abajo con una opción **Abrir y desproteger**, que permite abrir el recurso y desprotegerlo inmediatamente. Para obtener más información, consulte "Desprotección de los activos de la base de datos de control de versiones" en la página 1908.
Consulte también	Para obtener detalles acerca de un determinado tipo de recurso, consulte el apartado correspondiente de esta guía.

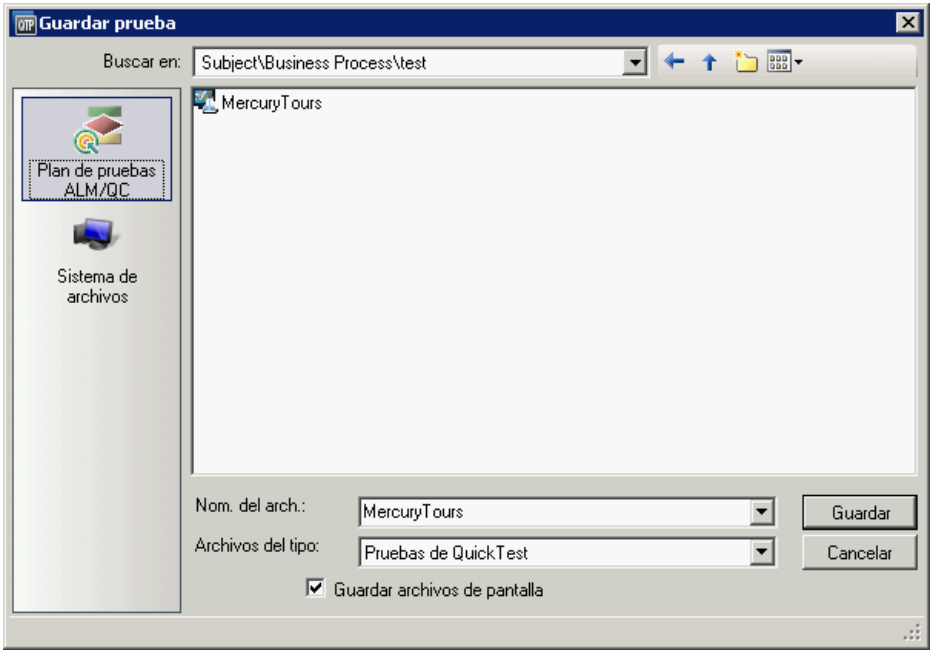
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<barra lateral>	La ubicación en la que se almacena el recurso; por ejemplo, Sistema de archivos o Recursos de pruebas de ALM/QC. **Nota:** Puede ser necesario seleccionar otra ubicación antes de buscar el archivo.
Buscar en	La ruta del archivo de recursos. Puede usar la flecha hacia abajo para desplazarse a la carpeta necesaria, o bien puede hacer doble clic en una carpeta en el área de la lista de recursos para desplazarse a la carpeta necesaria.

Elementos de la IU	Descripción
<área de la lista de recursos>	Las carpetas y/o los archivos de recursos almacenados en la ruta actual. **Nota:** Si el archivo se almacena en un proyecto de Quality Center que admite el control de versiones, puede ver la información del control de versiones del archivo haciendo clic en la flecha hacia abajo **Vistas** y seleccionando **Detalles**. Para obtener más información, consulte "Desprotección de los activos de la base de datos de control de versiones" en la página 1908.
Nomb. del arch.	El nombre del archivo de recursos seleccionado en el área de lista de recursos.
Archivos del tipo	Filtra la lista de activos mostrados para mostrar sólo los tipos de archivos del recurso. Si la carpeta actual contiene otro tipo de archivos, se ocultan. Para mostrar todos los tipos de archivos, seleccione **Todos los archivos**.
Abrir en modo de sólo lectura (bibliotecas de funciones y repositorios de objetos compartidos)	Abre el recurso en modo de sólo lectura. Esta opción permite ver y asociar el recurso, pero no modificarlo.

Cuadro de diálogo Guardar prueba

Este cuadro de diálogo permite guardar una prueba nueva o existente, o bien guardar una prueba existente con otro nombre. Puede guardar una prueba existente en el sistema de archivos y su proyecto de Quality Center (si QuickTest está conectado a un proyecto de Quality Center).



Para acceder	**Requisitos previos para Quality Center:** Conéctese a su proyecto de Quality Center, si es necesario. Para obtener información, consulte "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837. Continúe como se describe para todos los usuarios. **Para guardar una nueva prueba, realice una de las acciones siguientes:** ➤ Seleccione el comando **Archivo** > **Guardar**. ➤ Haga clic en el botón de la barra de herramientas **Guardar** .

	Para guardar una prueba existente con otro nombre: Seleccione el comando **Archivo** > **Guardar como**.
Información importante	➤ Debe usar la opción **Guardar como** en QuickTest si desea guardar una prueba con otro nombre o crear una copia de una prueba. No puede copiar una prueba o cambiar su nombre directamente en el sistema de archivos o en Quality Center. ➤ Si se realizan cambios en una prueba existente, se muestra un asterisco (*****) en la barra de título hasta que se guarda la prueba.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

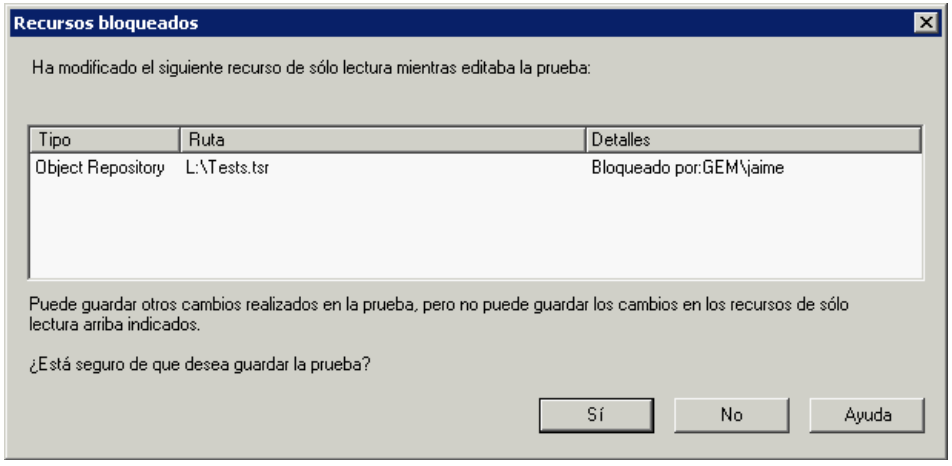
Elementos de la IU	Descripción
<barra lateral>	Muestra la ubicación en la que se almacena la prueba; por ejemplo, Sistema de archivos y Plan de pruebas de ALM/QC. **Nota:** Puede ser necesario seleccionar otra ubicación antes de guardar la prueba.
Buscar en	Muestra la ruta de la prueba. Puede usar la flecha hacia abajo para desplazarse a la carpeta necesaria, o bien puede hacer doble clic en una carpeta en el área de la lista de pruebas para desplazarse a la carpeta necesaria.
<área de la lista de pruebas>	Muestra las carpetas y/o las pruebas almacenadas en la ruta actual. **Nota:** Si la prueba se almacena en un proyecto de Quality Center que admite el control de versiones, puede ver la información del control de versiones de la prueba haciendo clic en la flecha hacia abajo **Vistas** y seleccionando **Detalles**. Para obtener más información, consulte "Desprotección de los activos de la base de datos de control de versiones" en la página 1908.

Elementos de la IU	Descripción
Nomb. del arch.	El nombre de la prueba. Use un nombre descriptivo que ayude a identificar la prueba fácilmente. **Convenciones de nomenclatura:** Consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.
Archivos del tipo	Filtra los tipos de archivo mostrados en el área de lista de pruebas. Puede elegir mostrar sólo **Pruebas de QuickTest** o todos los tipos de archivo.
Guardar archivos de pantalla activa	Guarda los archivos de la pantalla activa con la prueba. Si elimina la selección de esta casilla, los archivos de la pantalla activa no se guardarán y no podrá modificar la prueba usando las opciones que están disponibles normalmente en la pantalla activa. **Sugerencias:** ➤ Para ahorrar espacio en disco después de terminar de diseñar la prueba y cuando se usa la prueba sólo para ejecutarla, elimine la selección de la casilla **Guardar archivos de pantalla activa**. ➤ Para volver a generar la información de la pantalla activa si elimina la selección de la casilla Guardar archivos de pantalla activa y después desea modificar la prueba con las opciones de la pantalla activa, realice una operación **Ejecutar actualización**. Para obtener más información, consulte "Cómo actualizar las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o pantalla activas" en la página 1394. ➤ Para las preferencias de la pantalla activa, como indicar a QuickTest que no capture los archivos de la pantalla activa mientras se graba o que sólo capture la información de la pantalla activa en determinados casos, puede modificar el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas** > **Opciones** > **nodo Pantalla activa**). Para obtener más información, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604. Para obtener más información acerca de la pantalla activa y sus usos, consulte "Información general sobre la pantalla activa" en la página 1456.

Elementos de la IU	Descripción
Guardar resultados de ejecución	Guarda los resultados de ejecución existentes con la prueba. (Esta casilla sólo está disponible para pruebas guardadas en el sistema de archivos que se han ejecutado al menos una vez). Si elimina la selección de esta casilla, los archivos de resultados de ejecución no se guardarán, y no podrá verlos más adelante. **Sugerencia:** Para ahorrar espacio en disco si no necesita los resultados de ejecución para un análisis posterior, o bien si está guardando una prueba existente con un nuevo nombre y no necesita los resultados de ejecución, elimine la selección de la casilla **Guardar resultados de ejecución**. Para obtener más información acerca de los resultados de ejecución, consulte "Información general de Run Results Viewer" en la página 1203.

Guardar pruebas con el cuadro de mensaje Recursos bloqueados

Este cuadro de mensaje se abre si se ha cambiado algo en el archivo de recursos bloqueado al guardar una prueba con recursos bloqueados que abrió en modo de lectura-escritura.



Para acceder	Guarde una prueba con un archivo de recursos bloqueado que se modificó durante la sesión de QuickTest actual.
Información importante	Se recomienda no guardar una prueba cuyos archivos de recursos bloqueados se han modificado. Si guarda la prueba, la siguiente vez que la ejecute podría fallar porque podría esperar valores distintos de los archivos de recursos.
Consulte también	"Apertura y almacenamiento de pruebas con recursos bloqueados" en la página 438

Cuadro de diálogo Guardar <recurso>

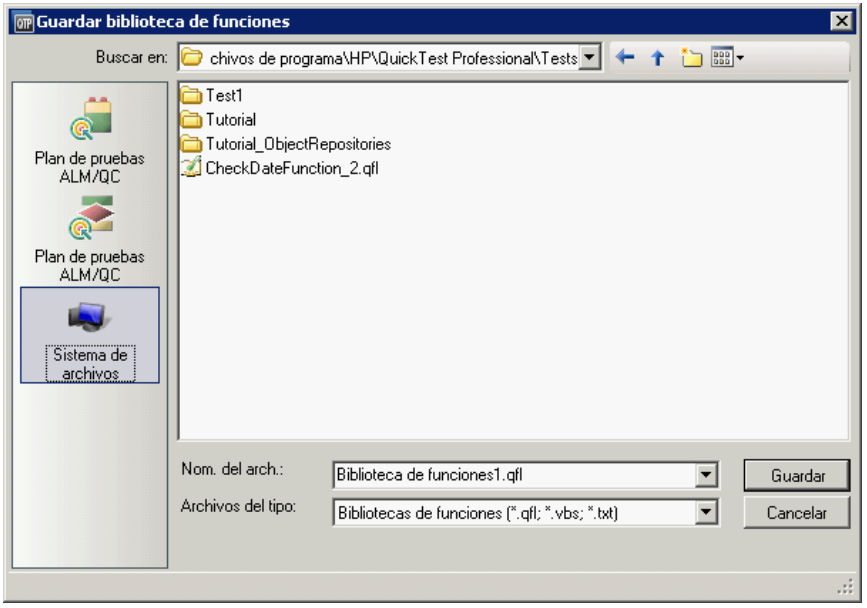
En este apartado se describen los siguientes cuadros de diálogo:

- Guardar biblioteca de funciones
- Guardar escenario de recuperación
- Guardar repositorio de objetos compartido
- Guardar archivo de variables de entorno

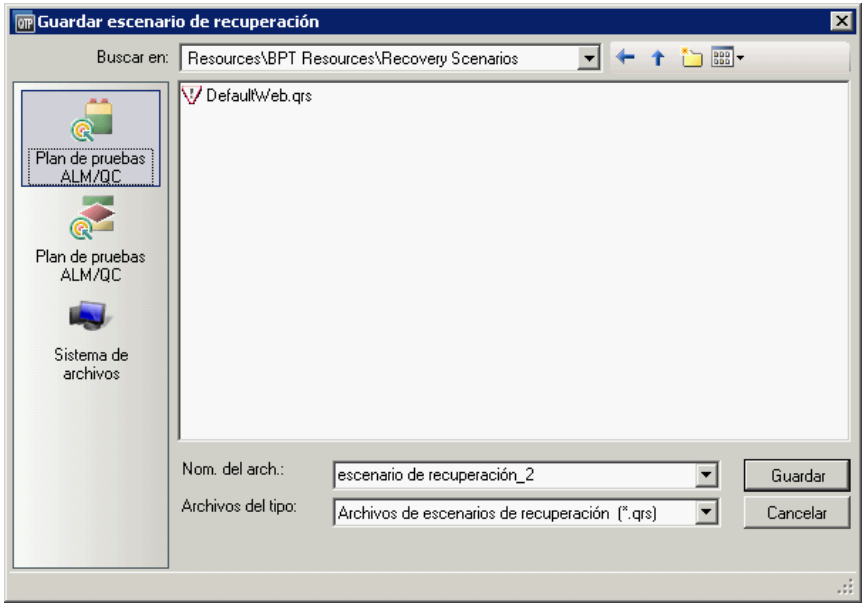
Este cuadro de diálogo permite guardar un archivo de recursos existente en el sistema de archivos o su proyecto de Quality Center (si QuickTest está conectado a un proyecto de Quality Center).

Guardar biblioteca de funciones

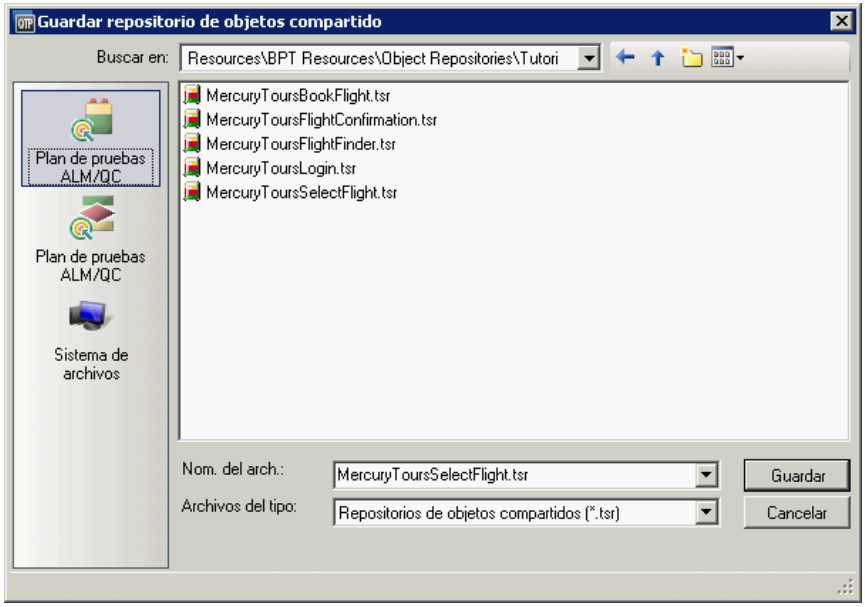
En esta imagen se muestra el cuadro de diálogo para guardar una biblioteca de funciones como un adjunto en el módulo Plan de pruebas de Quality Center.



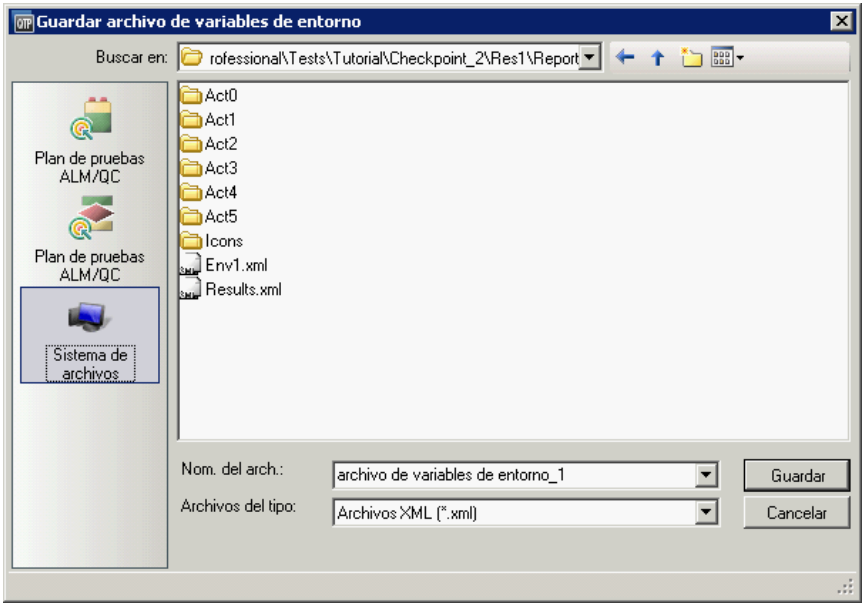
Guardar escenario de recuperación



Guardar repositorio de objetos compartido



Guardar archivo de variables de entorno



Para acceder:	
Requisitos previos para Quality Center	Asegúrese de estar conectado a su proyecto de Quality Center. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837.
Cuadro de diálogo Guardar biblioteca de funciones	**1** Compruebe que la biblioteca de funciones es el documento activo. **2** Seleccione **Archivo** > **Guardar como**.

Cuadro de diálogo Guardar escenario de recuperación	Seleccionar **Recursos** > **Gestor de escenarios de recuperación** > **Guardar como**.
Cuadro de diálogo Guardar repositorio de objetos compartido	En la ventana Gestor de repositorios de objetos, seleccione **Archivo** > **Guardar como**. Para obtener información sobre el Gestor de repositorios de objetos, consulte "Ventana principal gestor de repositorios de objetos" en la página 291.
Cuadro de diálogo Guardar archivo de variables de entorno	**1** Seleccione **Archivo** > **Configuración** > **pestaña Entorno** > tipo **Definido por usuario**. **2** Cree una variable de entorno o abra un archivo de variables de entorno existente y haga clic en **Exportar**.

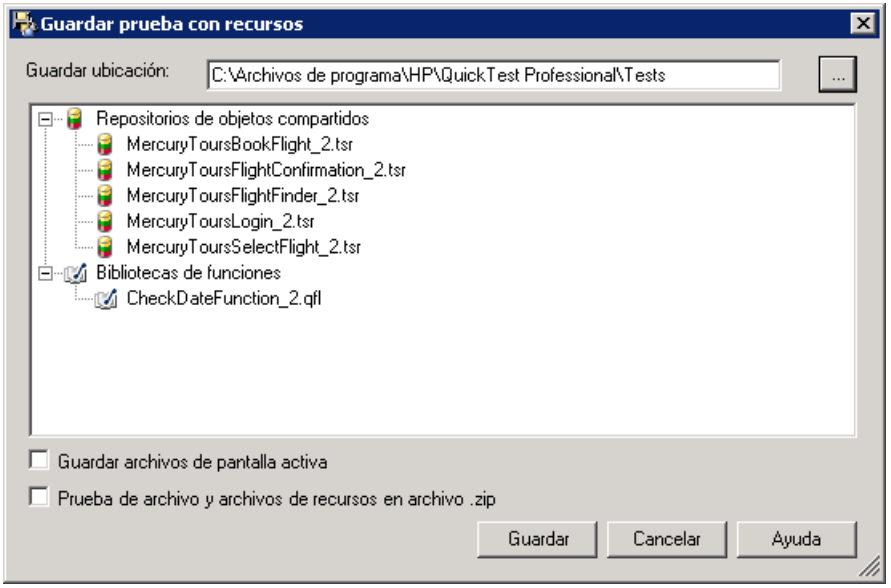
Información importante	**Dónde se almacenan los recursos:** Puede guardar un recurso como un activo en el módulo Recursos de pruebas de ALM/QC o como un adjunto a una prueba en el módulo Plan de pruebas de ALM/QC. ➤ Guardar los archivos de recursos en el módulo Recursos de pruebas de ALM/QC permite aprovechar el modelo Recursos y dependencias. Para obtener detalles, consulte "Información general sobre el modelo Recursos y dependencias" en la página 1854. ➤ Guardar un archivo de recursos en el módulo Plan de pruebas de ALM/QC almacena el archivo como un adjunto a la prueba. Para mostrar los adjuntos de una prueba, haga doble clic en el archivo o la carpeta de la prueba.
Consulte también	Para obtener detalles acerca de un determinado tipo de recurso, consulte el apartado correspondiente de esta guía.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
<**barra lateral**>	La ubicación en la que se almacena el recurso; por ejemplo, Sistema de archivos o Recursos de pruebas de ALM/QC. **Nota:** Puede ser necesario seleccionar otra ubicación antes de buscar el archivo.
Buscar en	La ruta del archivo de recursos. Puede usar la flecha hacia abajo para desplazarse a la carpeta necesaria, o bien puede hacer doble clic en una carpeta en el área de la lista de recursos para desplazarse a la carpeta necesaria.
<**área de la lista de recursos**>	Las carpetas y/o los archivos de recursos almacenados en la ruta actual. **Nota:** Si el archivo se almacena en un proyecto de Quality Center que admite el control de versiones, puede ver la información del control de versiones del archivo haciendo clic en la flecha hacia abajo **Vistas** y seleccionando **Detalles**. Para obtener más información, consulte "Desprotección de los activos de la base de datos de control de versiones" en la página 1908.
Nomb. del arch.	El nombre del archivo de recursos seleccionado en el área de lista de recursos.
Archivos del tipo	Filtra la lista de activos para mostrar sólo los tipos de archivos del recurso especificado. Si la carpeta actual contiene otro tipo de archivos, se ocultan.

Cuadro de diálogo Guardar prueba con recursos

Este cuadro de diálogo permite guardar una copia completa de una prueba y sus archivos de recursos en una unidad local u otro dispositivo de almacenamiento, lo que elimina la necesidad de conexiones de red o Quality Center.



Para acceder	➤ Seleccione el comando **Archivo** > **Guardar prueba con recursos**. ➤ Haga clic en el botón de la barra de herramientas **Guardar prueba con recursos** .

Información importante	**Antes de crear una copia de la prueba:** ➤ Resuelva cualquier recurso no encontrado. ➤ Guarde la prueba original. ➤ Asegúrese de que la prueba y sus recursos están actualizados a la versión actual de QuickTest, como se describe en "Almacenamiento de una copia portátil de una prueba" en la página 443. ➤ Asegúrese de que todos los archivos asociados a la prueba de origen tienen permiso de escritura. ➤ Asegúrese de que tiene permisos de escritura para la carpeta en la que desea crear una copia de la prueba. **Después de crear una copia de la prueba:** ➤ Se muestra un informe en formato HTML, con: ➤ El nombre de la prueba, el nombre del usuario que guardó esta copia de la prueba y la fecha en la que se copió la prueba. ➤ Un registro para cada recurso copiado con la prueba, en el que se especifica: -- El nombre del recurso. -- El tipo de recurso (por ejemplo, biblioteca de funciones,< tabla de datos externos, repositorio de objetos compartido o prueba de Service Test). -- La ruta desde la que se copió el recurso. -- El estado del recurso copiado (por ejemplo, el recurso se guardó correctamente). -- La ubicación actual del recurso copiado. También puede abrir este archivo desde la carpeta raíz de la prueba copiada. ➤ La prueba copiada pasa a ser la prueba activa en la ventana de QuickTest. ➤ Todos los vínculos a los archivos de origen están cortados. Por tanto, cualquier modificación realizada en la prueba copiada se aplica sólo a la prueba copiada.
Consulte también	**Información general de conceptos**: "Copias de pruebas portátiles" en la página 437

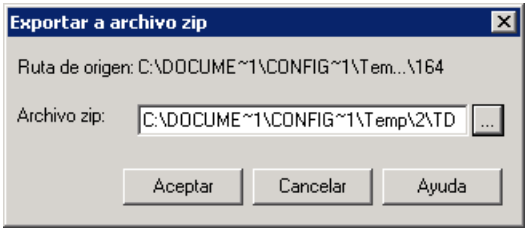
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Guardar ubicación	Especifica la carpeta raíz en la que se guardará la prueba. De forma predeterminada, para cualquier sistema operativo anterior a Windows Vista, la carpeta raíz es la **<carpeta de instalación deQuickTest>\Tests**. Para Windows Vista y sistemas operativos posteriores, la carpeta raíz es: **...\MyDocuments\HP\QuickTest Professional**. Sin embargo, puede especificar cualquier carpeta en una unidad local, de red o portátil. **Importante:** La carpeta que especifique no debe contener ninguna subcarpeta que tenga el mismo nombre que la prueba.
<árbol de recursos>	Enumera los recursos externos asociados o adjuntos a la prueba. **Nota:** Si se almacena un recurso externo en el módulo Recursos de pruebas de ALM/QC, en el árbol de recursos se muestra el nombre interno del recurso (el nombre asignado por Quality Center cuando se cargó el archivo), que puede ser distinto de su nombre real. Puede ver la ruta y el nombre reales del recurso colocando el cursor sobre la rama en la que se muestra el nombre interno del recurso.

Elementos de la IU	Descripción
Guardar archivos de pantalla activa	(Relevante sólo para pruebas grabadas). Indica a QuickTest que guarde cualquier archivo de la pantalla activa con la prueba. Eliminar la selección de la casilla Guardar archivos de pantalla activa puede ser muy útil para ahorrar espacio en disco después de terminar de diseñar la prueba y cuando se usa la prueba sólo para ejecutarla. **Nota:** Si elimina la selección de esta casilla, los archivos de la pantalla activa no se copiarán con la prueba y sus recursos, y no podrá modificar la prueba usando las opciones que están disponibles normalmente en la pantalla activa. **Sugerencia:** Si elimina la selección de la casilla Guardar archivos de pantalla activa y después desea modificar la prueba con las opciones de la pantalla activa, puede volver a generar la información de la pantalla activa realizando una operación Ejecutar actualización. Para obtener más información, consulte "Cómo actualizar las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o pantalla activas" en la página 1394.
Prueba de archivo y archivos de recursos en un archivo .zip	Crea un archivo .zip de la prueba y sus recursos y lo almacena en la carpeta especificada en el cuadro **Guardar ubicación**. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Exportar a archivo zip" en la página 471.

Cuadro de diálogo Exportar a archivo zip

Este cuadro de diálogo permite empaquetar con zip las pruebas de QuickTest con la configuración, tiempo de ejecución, datos de configuración y (opcionalmente) archivos de la pantalla activa. Empaquetar con zip estos archivos ayuda a ahorrar espacio y facilita la transferencia de las pruebas.



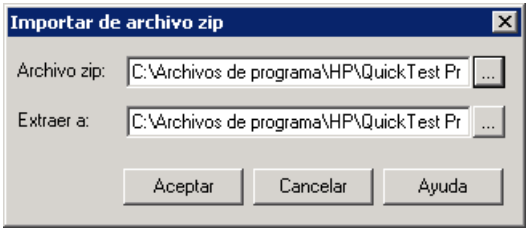
Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Archivo** > **Exportar prueba a archivo zip** para abrir el cuadro de diálogo Exportar prueba a archivo zip. ➤ Seleccione la casilla **Prueba de archivo y archivos de recursos en un archivo .zip** del cuadro de diálogo Guardar prueba con recursos (**Archivo** > **Guardar prueba con recursos**). Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Guardar prueba con recursos" en la página 467.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Ruta de origen	La ubicación actual de sólo lectura de la prueba que se va a empaquetar.
Archivo zip	La ubicación de la ruta en la que se almacena el archivo empaquetado. Puede introducir la ruta y el nombre del archivo zip o aceptar la ruta y el nombre predeterminados.

Cuadro de diálogo Importar de archivo zip

Este cuadro de diálogo permite extraer las pruebas de QuickTest empaquetadas con zip cuando sea necesario. Cuando se haya completado el proceso de extracción, la prueba se abre.



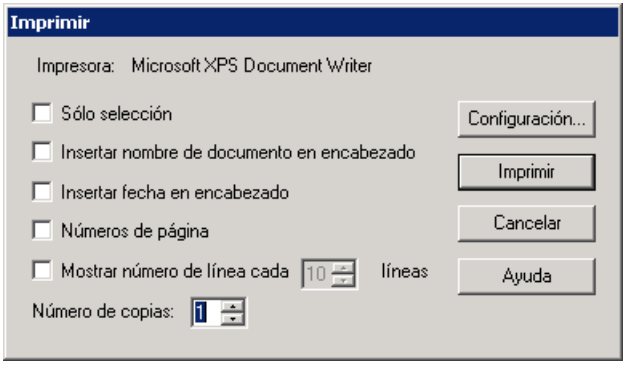
Para acceder	Seleccione **Archivo** > **Importar prueba de archivo zip**.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Archivo zip	La ruta del archivo empaquetado. Puede introducir la ruta y el nombre del archivo zip o aceptar la ruta y el nombre predeterminados.
Extraer a	La ruta para exportar las pruebas y sus archivos. Puede introducir la ruta y el nombre del archivo zip o aceptar la ruta y el nombre predeterminados.

Cuadro de diálogo Imprimir

Este cuadro de diálogo permite imprimir el documento mostrado en la Vista de experto o la biblioteca de funciones en su impresora predeterminada para Windows. También puede incluir información adicional en la impresión del documento.



Para acceder	En la Vista de experto o en una biblioteca de funciones de QuickTest, realice una de las siguientes acciones: ➤ Seleccione **Archivo** > **Imprimir**. ➤ Haga clic en el botón **Imprimir** .

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Impresora	Muestra la impresora en la que se imprimirá el documento. Puede imprimir en otra impresora haciendo clic en el botón **Configuración** y modificando sus preferencias de impresión.
Sólo selección	Sólo imprime el texto actualmente seleccionado (resaltado) en la Vista de experto o la biblioteca de funciones.

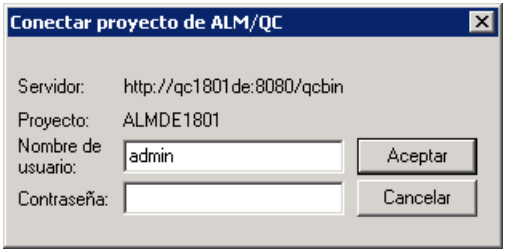
Elementos de la IU	Descripción
Insertar nombre de documento en encabezado	Incluye el nombre de la prueba activa o la biblioteca de funciones en la parte superior de la impresión.
Insertar fecha en encabezado	Incluye la fecha actual en la parte superior de la impresión del documento. El formato de fecha se toma de la configuración regional de Windows.
Números de página	Incluye los números de páginas en la parte inferior de la impresión del documento (por ejemplo, página 1 de 3).
Mostrar números de línea cada __ líneas	Muestra los números de línea en la parte izquierda de un paso, cada número de líneas especificado.
Número de copias	Especifica el número de veces que se imprime el documento.
Configuración	Muestra el cuadro de diálogo estándar Configurar impresión, en el que puede especificar sus preferencias de impresión.
Imprimir	Imprime el documento mostrado en la Vista de experto o la biblioteca de funciones de acuerdo con las selecciones realizadas en el cuadro de diálogo Imprimir.

Solución de problemas y limitaciones: abrir y guardar documentos de pruebas

En esta sección se describen las soluciones de problemas y limitaciones para abrir y guardar documentos y pruebas, así como abrir pruebas creadas en versiones anteriores de QuickTest.

Apertura de pruebas almacenadas en Quality Center

Apertura de una prueba desde Archivos recientes. Si selecciona una prueba situada en un proyecto de Quality Center, pero QuickTest no está conectado a ese proyecto, se abre el cuadro de diálogo Conectar proyecto de Quality Center y se muestra el servidor y el proyecto correctos, así como el nombre del último usuario que abrió la prueba en este ordenador.



Este cuadro de diálogo también se abre si elige abrir una prueba que se modificó por última vez en su ordenador usando otro nombre de usuario de Quality Center. Puede iniciar una sesión usando el nombre mostrado o hacer clic en **Cancelar** para permanecer conectado con su nombre de usuario actual.

Apertura de una prueba creada con una versión anterior de QuickTest. Si una prueba está almacenada en Quality Center y se creó con una versión anterior de QuickTest, se abre en modo de sólo lectura. Para modificar la prueba, debe actualizarse la versión actual mediante la herramienta de actualización de activos QuickTest Professional para Quality Center. Esta herramienta se instala desde el DVD de instalación de QuickTest Professional. Después de la instalación, esta herramienta está disponible en el menú **Inicio**, eligiendo **Inicio** > **Programas** > **QuickTest Professional** > **Tools** > **QuickTest Professional Asset Upgrade Tool**.

Apertura de pruebas almacenadas en el sistema de archivos

Apertura de una prueba creada con una versión anterior de QuickTest. Al abrir una prueba creada usando una versión anterior de QuickTest, es posible que se le pregunte si desea convertirlo o verlo en formato de sólo lectura.

- QuickTest no admite archivos ocultos. Si marca una prueba de QuickTest, una carpeta u otro archivo de QuickTest como oculto (seleccionando el atributo **Oculto** en el cuadro de diálogo de propiedades de la carpeta o el archivo en el Explorador de Windows), QuickTest puede comportarse de forma inesperada.
- Si la prueba contiene objetos en los repositorios de objetos locales de una o varias acciones en la prueba, debe instalarse el complemento relevante para convertir la prueba al formato actual. De lo contrario, la prueba se abre en formato de sólo lectura.
- Si elige convertir la prueba, se actualiza al formato actual y puede modificarla si es necesario. Si guarda la prueba convertida, no se puede utilizar con versiones anteriores de QuickTest.
- Si elige ver la prueba en formato de sólo lectura, aparece como lo hacía anteriormente, usando toda su configuración original, pero no puede modificarla.
- Si tiene muchas pruebas que necesitan actualizarse al formato actual, puede crear una secuencia de comandos de automatización que abra y guarde cada prueba en el nuevo formato. Para obtener más información acerca de la creación de secuencias de comandos de automatización, consulte "Información general sobre el modelo de objetos de automatización de QuickTest" en la página 1784.

Para ver una secuencia de comandos de automatización que convierte pruebas antiguas a la versión actual, consulte *QuickTest Professional Automation Object Model Reference* (**Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional > HP QuickTest Professional Advanced References > HP QuickTest Professional Automation Object Model**).

Apertura de pruebas creadas con una versión de QuickTest posterior a la versión de QuickTest que tiene en su ordenador

No puede abrir una prueba creada con una versión posterior de QuickTest en un ordenador en el que se ejecuta una versión anterior de QuickTest. Por ejemplo, no puede abrir una prueba creada en QuickTest 11.00 en un ordenador en el que se ejecute QuickTest 9.0.

Abrir y guardar pruebas con recursos bloqueados

Si una prueba tiene archivos de recursos de QuickTest bloqueados, puede abrir la prueba en modo de sólo lectura o en modo de lectura-escritura. En todos los casos, el archivo de recursos bloqueados se abre en modo de sólo lectura.

Para obtener información sobre los conceptos, consulte "Apertura y almacenamiento de pruebas con recursos bloqueados" en la página 438.

Para ver una descripción de los cuadros de mensajes mostrados, consulte "Apertura de una prueba con el cuadro de mensaje Recursos bloqueados" en la página 448 y "Guardar pruebas con el cuadro de mensaje Recursos bloqueados" en la página 460.

Abrir y guardar pruebas en Windows 7

No se admite la función de bibliotecas de Windows 7. Si intenta abrir una prueba desde la ubicación de una biblioteca o guardar una prueba en la ubicación de una biblioteca, QuickTest puede comportarse de forma inesperada.

Solución alternativa: Vaya a las pruebas guardadas usando las rutas de archivo estándar, incluso si están incluidas en una biblioteca, como la biblioteca de documentos. Por ejemplo, para buscar una prueba almacenada en la carpeta de instalación de QuickTest Professional predeterminada, use:

Ordenador > C: > Archivos de programa > HP > HP QuickTest Professional > <nombre_prueba>

En lugar de:

Libraries > Documents > HP QuickTest Professional > <nombre_prueba>

Archivos de sólo lectura imprevistos

Los activos guardados en el sistema de archivos en carpetas del sistema como (%Windir% o Archivos de programas) mientras el UAC estaba desactivado sólo pueden abrirse en modo de sólo lectura cuando el UAC está activado.

Solución alternativa: Copie el activo en otra ubicación y abra los archivos desde ahí.

Soporte multilingüe

Los nombres y las rutas de las pruebas y los recursos (por ejemplo, bibliotecas de funciones, repositorios de objetos y escenarios de recuperación) no cumplen los requisitos de Unicode y, por tanto, deben especificarse en inglés o el idioma del sistema operativo.

11

Creación de pruebas: metodología de palabras clave

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Metodología de palabras clave: información general en la página 480
- Prueba de una aplicación de vuelo mediante la tecnología de palabras clave: caso de uso en la página 491

Tareas

- Cómo crear una prueba con la metodología de palabras clave en la página 501

Conceptos

➤ Metodología de palabras clave: información general en la página 480

➤ Prueba de una aplicación de vuelo mediante la tecnología de palabras clave: caso de uso en la página 491

Metodología de palabras clave: información general

Las pruebas controladas por palabras clave constituyen una técnica que separa gran parte del trabajo de programación de los pasos de pruebas reales, permitiendo que los pasos de la prueba se desarrollen antes y normalmente puedan mantenerse sólo con actualizaciones menores, incluso si las necesidades de la aplicación o las pruebas cambian mucho. Esto permite crear pruebas estructuradas, más fáciles de actualizar y mantener a lo largo del tiempo.

La metodología de palabras claves es especialmente útil para organizaciones que tienen usuarios técnicos y menos técnicos, ya que ofrece una clara división de las tareas de automatización. Esto permite a unos pocos expertos mantener el marco de recursos, mientras que los usuarios menos técnicos diseñan y mantienen los pasos de las pruebas automatizadas. Adicionalmente, después de que la infraestructura básica esté en su sitio, a menudo los dos tipos de usuarios pueden hacer su trabajo simultáneamente.

Con la metodología de palabras clave puede crear pruebas que permiten a los usuarios seleccionar palabras clave para indicar las operaciones que desea realizar en su aplicación. Al crear las pruebas teniendo en cuenta la metodología de palabras clave, las pruebas son más modulares, centrándose en las operaciones que se prueban mediante palabras clave integradas en QuickTest y palabras clave definidas por el usuario. Además, es posible añadir objetos al repositorio de objetos antes de que existan en una aplicación y, por tanto, es posible empezar a preparar las pruebas controladas mediante palabras clave automatizadas antes de que haya disponible una versión del software que contenga los nuevos objetos.

Uno o varios expertos en automatización suelen desarrollar la infraestructura de automatización de la prueba que todas las pruebas relacionadas con una determinada aplicación o función pueden usar. Normalmente, la infraestructura de automatización incluye uno o varios repositorios de objetos compartidos y una o varias bibliotecas de funciones.

La información que aparece en los apartados siguientes proporciona una guía sobre los principales pasos implicados en la creación de estos recursos y describe dónde se puede encontrar documentación detallada para estos pasos.

- "Análisis de la aplicación" en la página 481
- "Configuración de repositorios de objetos" en la página 483
- "Creación de bibliotecas de funciones" en la página 485
- "Configuración de QuickTest según sus necesidades de pruebas" en la página 487
- "Creación de pruebas" en la página 488
- "Adición de pasos a las acciones de la prueba" en la página 489
- "Ejecución y solución de problemas de las pruebas" en la página 490

Análisis de la aplicación

El primer paso en la creación de una prueba es analizar la aplicación para determinar las necesidades de la prueba.

¿Qué entornos de desarrollo deben ser compatibles con QuickTest?

Desde la perspectiva de QuickTest, la aplicación incluye ventanas que contienen una jerarquía de objetos que se crearon en uno o varios entornos de desarrollo. QuickTest proporciona soporte para estos entornos mediante complementos.

Los complementos de QuickTest se cargan al abrir QuickTest mediante el cuadro de diálogo Administrador de complementos. Puede comprobar los complementos que se cargan eligiendo **Ayuda > Acerca de QuickTest Professional**. Para obtener más información, consulte la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

¿Qué información necesita QuickTest para identificar objetos en su aplicación?

Debe conocer la URL, el nombre y la ruta del archivo ejecutable, u otra información de la línea de comandos. Más adelante, lo introducirá en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. Esta acción permite a QuickTest identificar los objetos de la aplicación y, opcionalmente, abrir la aplicación al principio de una sesión de ejecución. Para ver información detallada, consulte los apartados en los que se describen las opciones de grabación y ejecución para el entorno de pruebas en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

¿Qué acciones es necesario crear?

Necesita analizar los distintos procesos empresariales que los clientes realizan mientras usan su aplicación y crear una acción para cada subproceso o tarea que podría realizar el cliente.

Para determinar las acciones que necesita, desplácese por la aplicación desde la perspectiva del cliente. Mientras lo hace, lleve a cabo los pasos que los clientes podrían realizar. Cada proceso que realice en la aplicación se presentará como una prueba en QuickTest. Puede crear las pruebas ahora o esperar hasta que esté preparado para añadir pasos a las pruebas.

A medida que realiza un proceso, intente compartimentarlo o dividirlo en unidades modulares.

Ejemplo:

Una aplicación que permite a los usuarios adquirir artículos a través de Internet podría contener varios procesos empresariales, incluido el registro en el sitio y la adquisición de artículos. Cada proceso puede requerir una o varias tareas: cree acciones basadas en estas tareas. Por ejemplo, el registro en el sitio puede ser un proceso simple que sólo requiere una acción, mientras que la compra de artículos puede ser más compleja y necesitar varias acciones, como una acción Login, una acción Browse, una acción AddToCart una acción PurchaseItems y una acción Logout.

Al crear acciones independientes que pueden reutilizarse para cada subproceso, puede incluir llamadas a las mismas acciones de varias pruebas. Por ejemplo, puede desear incluir una acción Login en muchas pruebas.

Puede crear acciones vacías ahora para configurar un esqueleto para sus pruebas, o bien puede crearlas cuando esté preparado para añadir pasos a las acciones. Para obtener detalles, consulte "Información general de las acciones" en la página 575.

También puede crear una sola prueba en la que se almacenen toda las acciones relevantes para una aplicación. A continuación, todas las demás pruebas pueden llamar a las acciones almacenadas en este repositorio central. Esto ayuda con la estructura y el mantenimiento de las pruebas.

Sugerencia: Al planificar las pruebas y acciones, tenga en cuenta que las pruebas cortas y las acciones que comprueben funciones específicas de la aplicación o completen una transacción son mejores que las pruebas largas que realicen varias tareas, ya que son más fáciles de reutilizar y mantener a lo largo del tiempo.

Configuración de repositorios de objetos

En este paso, creará uno o varios repositorios de objetos y se asegurará de que todos los objetos tienen nombres claros que siguen una convención de nomenclatura predeterminada definida por su organización.

Puede crear repositorios de objetos usando las funciones de QuickTest para reconocer y aprender los objetos de su aplicación, o bien puede definir los objetos manualmente. El repositorio de objetos debe contener todos los objetos relevantes para las pruebas que usan esta infraestructura.

Al crear y rellenar repositorios de objetos compartidos que pueden asociarse a varias acciones, puede usar el mismo repositorio de objetos en varias pruebas. Al mantener todos los objetos relevantes para un área de una aplicación en un repositorio de objetos compartido y al asociar ese repositorio a todas las acciones relevantes, los cambios en la aplicación se pueden reflejar en el repositorio de objetos sin necesidad de actualizar las pruebas.

Antes de crear un repositorio de objetos, verifique si ya existe uno que contenga los objetos que está probado. Si no existe, puede crear un repositorio de objetos o añadir objetos a uno existente.

La creación de repositorios de objetos compartidos para la infraestructura de automatización de pruebas incluye uno o varios de los siguientes:

Cambio de la forma en que QuickTest identifica objetos específicos

Esto es especialmente útil cuando la aplicación contiene objetos que cambian frecuentemente o se crean con contenido dinámico; por ejemplo, de una base de datos. Esto debe hacerse antes de crear el repositorio de objetos. Para obtener detalles, consulte "Configuración de la identificación de objetos" en la página 309.

Decisión de cómo organizar los repositorios de objetos

Para pruebas individuales, puede trabajar con los repositorios de objetos de una acción concreta o con un repositorio de objetos (compartido) común que puede usarse con varias acciones y varias pruebas. Si es la primera vez que realiza pruebas, quizá desee utilizar el repositorio de objetos predeterminado (local) exclusivo para cada acción. A medida que se sienta más cómodo con los aspectos básicos del diseño de la prueba, puede aprovechar los repositorios de objetos compartidos.

Si decide trabajar con repositorios de objetos compartidos, necesita determinar cuántos archivos de repositorios de objetos compartidos son necesarios para la aplicación. También necesita determinar el repositorio de objetos compartido que se usará para cada área de su aplicación.

Para obtener detalles, consulte "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos" en la página 175.

Adición (aprendizaje) de objetos de una aplicación

Puede indicar a QuickTest que aprenda los objetos de su aplicación de acuerdo con los filtros que defina. Para obtener detalles, consulte "Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido" en la página 177.

Creación de objetos con nombres fácilmente comprensibles

Puede crear objetos para representar objetos que aún no existen en su aplicación. A continuación, actualice las propiedades y valores de estos objetos según sea necesario cuando existan en la aplicación. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Definir nuevo objeto de prueba" en la página 221.

Al crear objetos, asegúrese de que tienen nombres que el personal de pruebas de la aplicación pueden reconocer fácilmente y que siguen una nomenclatura de objetos establecida. Esto ayuda en la creación de las pruebas y su mantenimiento a lo largo del tiempo.

Copia o traslado de objetos de un repositorio a otro

Para obtener más información, consulte el Capítulo 6, "Repositorios de objetos compartidos".

Combinación de objetos de repositorios locales en repositorios de objetos compartidos

El personal de pruebas de aplicaciones puede crear objetos que se guardan en un repositorio de objetos local para la acción. Puede combinar estos objetos en un repositorio de objetos compartido. También puede combinar dos o más repositorios de objetos compartidos existentes. Para obtener detalles, consulte "Herramienta Combinación de repositorios de objetos" en la página 373.

Creación de bibliotecas de funciones

La creación de bibliotecas de funciones implica el desarrollo de funciones personalizadas para la aplicación que desea probar. Puede desear desarrollar funciones para probar una funcionalidad especial de la aplicación que no suministran los métodos del modelo de objetos de QuickTest. Esto permite crear palabras clave que realizan operaciones que normalmente no están disponibles para una determinada clase de objetos de prueba. Por ejemplo, puede ser necesario añadir una hoja a un archivo de Excel o generar un archivo de texto durante una sesión de ejecución.

También puede ser útil para empaquetar los métodos y funciones existentes con programación adicional para crear funciones específicas de la aplicación para probar operaciones o secuencias normalmente realizadas en su aplicación. Las funciones que cree estarán disponibles como palabras clave extra o como sustituciones de palabras clave integradas en QuickTest durante la fase de creación de la prueba.

Al encapsular gran parte de la compleja programación en bibliotecas de funciones y hacer que estas funciones sean lo suficientemente flexibles como para usarse en muchos escenarios de prueba (mediante el uso de parámetros de funciones que controlan el modo en que se comportan las funciones), uno o algunos expertos en automatización pueden preparar las palabras clave que el personal de pruebas de aplicaciones (con menos conocimientos técnicos) puede incluir en varias pruebas. Esto también hace posible actualizar las funciones de pruebas sin tener que actualizar todas las pruebas que usan las palabras clave.

Al crear una biblioteca de funciones para la infraestructura de automatización, puede hacer lo siguiente:

- **Determine si necesita crear cualquier función definida por el usuario o si debe asociar bibliotecas de funciones existentes a su prueba.**
- **Determine las palabras clave que necesita.**
- **Desarrolle y documente las palabras clave de nivel de empresa en las bibliotecas de funciones mediante la ventana Biblioteca de funciones de QuickTest.** Para obtener más información, consulte "Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario" en la página 1119 y "Cómo gestionar las bibliotecas de funciones" en la página 1137.
- **Cree las funciones reales dentro de las bibliotecas de funciones.** Puede hacerlo manualmente o usar el generador de definiciones de función para generar definiciones de funciones e información de encabezados. Para obtener detalles, consulte "Cómo crear y registrar una función definida por el usuario Uso del generador de definiciones de función" en la página 1154.
- **Si lo desea, puede definir funciones como métodos nuevos o de sustitución para los objetos de prueba.** Para obtener detalles, consulte "Registros de funciones definidas por el usuario" en la página 1129.

➤ **Depure sus bibliotecas de funciones.** Para obtener detalles, consulte "Depuración de una biblioteca de funciones" en la página 1140.

Configuración de QuickTest según sus necesidades de pruebas

Después de configurar la infraestructura de automatización de pruebas, es necesario configurar QuickTest para que la use. Esto implica realizar una o varias de las siguientes acciones:

Definición de sus preferencias de pruebas globales

Es necesario especificar la configuración que afecta al modo de crear y ejecutar pruebas en general; esta configuración no es específica de cada prueba. Por ejemplo, puede indicar a QuickTest que grabe una película de la sesión de ejecución en determinadas condiciones, y que habilite otros productos de HP para que realicen pruebas de QuickTest (por ejemplo, si desea ejecutar sus pruebas desde Quality Center).

Puede establecer opciones de pruebas globales mediante el cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones**) o insertando instrucciones en la Vista de experto. Para obtener detalles, consulte "Información general sobre las opciones de pruebas globales" en la página 1588.

Creación de escenarios de recuperación

Aunque no está directamente asociado a la metodología de palabras clave, los expertos de automatización que mantienen los repositorios de objetos y las bibliotecas de funciones, a menudo también mantienen una serie de escenarios de recuperación que todo el personal de pruebas de aplicaciones puede asociar a sus pruebas. Los escenarios de recuperación indican a QuickTest como actuar cuando falla un paso. Para obtener detalles, consulte "Escenarios de recuperación" en la página 1707.

Configuración del IDE de QuickTest para adecuarlo a sus preferencias de ensayo

Esto permite acceder fácilmente a cualquier panel necesario, como el panel Flujo de prueba, el panel Recursos, el panel Palabras clave disponibles o el panel Tabla de datos. Para obtener detalles, consulte "Diseño de ventanas de QuickTest" en la página 1423.

Creación de pruebas

Puede crear pruebas tan sencillas o complejas como necesite. En general, es mejor crear pruebas y acciones que comprueben sólo unas pocas funciones simples o completen una transacción, en lugar de crear pruebas largas y acciones que realicen varias tareas complejas o realicen muchas tareas.

Puede hacer lo siguiente al crear pruebas y pasos de pruebas:

- **Cree pruebas si es necesario.** Para obtener detalles, consulte "Creación de una prueba" en la página 441.
- **Cree las acciones necesarias.** Para obtener detalles, consulte "Análisis de la aplicación" en la página 481.
- **Inserte llamadas a las acciones relevantes.** Por ejemplo, si el primer paso de una prueba inicia una sesión en la aplicación y ya ha creado una acción Login, inserte una llamada a esa acción para incluirla en su prueba. Para obtener detalles, consulte "Llamadas a acciones existentes y copias de acciones" en la página 581.
- **Asocie los repositorios de objetos a las acciones pertinentes.** Esto permite insertar pasos que realizan operaciones en esos objetos. Para obtener detalles, consulte "Pestaña Repositorios asociados (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 619.
- **Asocie las bibliotecas de funciones a las pruebas pertinentes.** Esto permite usar sus palabras clave especiales en cualquiera de las pruebas asociadas. Para obtener detalles, consulte "Cómo gestionar las asociaciones de las bibliotecas de funciones" en la página 1147.
- **También puede asociar escenarios de recuperación a la prueba.** Para obtener detalles, consulte "Cómo gestionar las asociaciones de los escenarios de recuperación" en la página 1715.

Adición de pasos a las acciones de la prueba

Cuando las acciones están preparadas, puede añadirles pasos. Esto implica realizar una o varias de las siguientes acciones:

Añadir pasos seleccionando las palabras clave (operaciones) que representan la funcionalidad de la aplicación que desea probar

Para obtener detalles, consulte "Vista de palabras clave" en la página 531.

Puede insertar pasos en la Vista de palabras clave, la Vista de experto o una combinación de ambas. Puede añadir pasos arrastrando objetos de prueba desde el panel Palabras clave disponibles, mediante la opción **Nuevo paso**, mediante el generador de pasos, introduciendo pasos manualmente, etc. Asegúrese de llenar cualquier valor que falte, según sea necesario.

Para ver información detallada, consulte "Cómo añadir un paso estándar a la prueba" en la página 537, "Tipos de pasos para añadir a las pruebas" en la página 533 y "Generación de instrucciones en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones" en la página 1031.

Mejora de las pruebas insertando puntos de comprobación y valores de salida

- Puede insertar puntos de comprobación para buscar diferencias en las cadenas de texto, los objetos y las tablas de la aplicación. Para obtener detalles, consulte "Información general sobre puntos de comprobación" en la página 641.
- Puede insertar los pasos de los valores de salida que recuperan valores en la prueba y los almacenan para usarlos como valores de entrada en otra fase de la sesión de ejecución. Para obtener detalles, consulte "Valores de salida" en la página 861.

Control de datos de la prueba

Puede usar la tabla de datos para controlar los datos de la prueba mediante distintas entradas de datos durante sesiones de ejecución posteriores. Esto permite comprobar cómo funciona la aplicación durante varias repeticiones de la misma acción durante una sola sesión de ejecución. Para obtener detalles, consulte "Panel Tabla de datos" en la página 1475.

Sustitución de valores fijos por parámetros

Cuando se parametriza una prueba, se puede comprobar cómo realiza las mismas operaciones con distintos conjuntos de datos, ya sean datos almacenados o generados por un origen externo. Esto permite aumentar la potencia y flexibilidad de la prueba. Para obtener detalles, consulte "Parametrización de valores" en la página 793.

Ejecución y solución de problemas de las pruebas

Cuando las pruebas estén listas, ejecútelas, vea los resultados y solucione cualquier problema, según sea necesario.

- **Antes de ejecutar una prueba, asegúrese de que todas las opciones están configuradas según necesita y que los complementos de QuickTest necesarios están cargados.** Asegúrese de que su aplicación está abierta en la ubicación adecuada para el principio de la prueba, o de que ha indicado a QuickTest que la abra. Además, asegúrese de que el cuadro de diálogo Configuración de la prueba (**Archivo > Configuración**) y el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución (**Automatización > Configuración de grabación y ejecución**) están configurados para la prueba. Para obtener detalles, consulte "Sesiones de ejecución de QuickTest" en la página 1177.
- **Después de ejecutar la prueba, vea los resultados de la ejecución.** Amplíe los nodos en Run Results Viewer para ver dónde fallaron los pasos e intentar entender la razón. Para obtener detalles, consulte "Run Results Viewer" en la página 1201.
- **Solucione los problemas de la prueba para que se ejecute correctamente.** Por ejemplo, puede ser necesario añadir o modificar los pasos de la prueba. Para obtener más información, consulte "Mantenimiento y actualización de pruebas" en la página 1379.

Prueba de una aplicación de vuelo mediante la tecnología de palabras clave: caso de uso

El proceso de creación de una prueba está formado por varios pasos. En este apartado se muestran las actividades que puede realizar para cada uno de estos pasos, si está preparando un conjunto de pruebas para la aplicación Mercury Tours, incluido:

- Definición del entorno de prueba para la aplicación Mercury Tours
- Análisis de la aplicación Mercury Tours
- Planificación y creación del repositorio de acciones de prueba de Mercury Tours
- Configuración de repositorios de objetos para la aplicación Mercury Tours
- Creación de las bibliotecas de funciones y las funciones necesarias para probar la aplicación Mercury Tours
- Creación de pruebas y pasos de pruebas para los procesos empresariales de Mercury Tours

Mercury Tours es una aplicación de ejemplo basada en la web que simula una aplicación de reservas de vuelos en línea. Puede ver y experimentar con esta aplicación de ejemplo en http://newtours.demoaut.com.

Definición del entorno de prueba para la aplicación Mercury Tours

La definición del entorno de prueba incluye determinar los complementos que se cargarán y los datos necesarios para abrir la aplicación.

Mercury Tours es una aplicación basada en la web que contiene unas cuantas aplicaciones Java. Por tanto, necesitamos asegurarnos de que los complementos para Java y web de QuickTest están instalados y cargados.

Para abrir la aplicación, necesitamos ejecutar una URL en un explorador web. La URL es http://newtours.demoaut.com.

Análisis de la aplicación Mercury Tours

Al analizar la aplicación para determinar los procesos empresariales que podemos desear probar, podemos tener en cuenta la existencia de procesos empresariales en la aplicación, así como la funcionalidad planificada para la siguiente versión de la aplicación.

Los procesos empresariales que deben probarse para la aplicación Mercury Tours incluyen:

- Registrarse en el sitio
- Reservar un vuelo
- Ver el itinerario de una reserva pendiente
- Cancelar una reserva
- Actualizar información del perfil del usuario
- *Reservar habitaciones de hotel*
- *Alquilar un coche*

Aunque los dos últimos elementos aún no se han implementado en la aplicación que deseamos probar, es importante tenerlos en cuenta en la fase de planificación.

Ahora que ya hemos determinado los procesos empresariales principales, deberíamos analizar cada uno para determinar el desglose de estos procesos empresariales en sus elementos de creación de bloques reutilizables (que más tarde pasarán a ser las acciones de prueba de nuestras pruebas).

Un desglose lógico de los anteriores procesos empresariales podría ser:

- **Registrarse en el sitio**
  - Abra la aplicación
  - Vaya a la página de registro
  - Escriba la información necesaria en el formulario
  - Envíe el formulario

- Verifique que la información del formulario es válida
  - Si un campo obligatorio no tiene ningún valor, aparece un mensaje de error.
  - Si los valores de la contraseña y la contraseña de confirmación no son iguales, se muestra un mensaje de error.
  - Si el nombre del usuario introducido en el formulario ya existe en la base de datos, se muestra un mensaje de error.
  - De lo contrario, se muestra una página de registro correcta.

- **Reservar un vuelo**
  - Abra la aplicación
  - Inicie una sesión
  - Desplácese a la página Flight Finder
  - Escriba los detalles del vuelo
  - Escriba las preferencias de clase de servicio y línea aérea
  - Haga clic en Next para ir a la página siguiente
  - Seleccione los vuelos de ida y vuelta
  - Haga clic en Next para ir a la página siguiente
  - Escriba los detalles del pasajero
  - Verifique que la información del formulario es válida
    - Si la fecha de vuelta es anterior a la fecha de ida, se muestra un mensaje de error.
    - Si un campo obligatorio no se ha rellenado, aparece un mensaje de error.
    - De lo contrario, se muestra una página de confirmación del vuelo.

- **Ver el itinerario de una reserva pendiente**
  - Abra la aplicación
  - Inicie una sesión
  - Desplácese a la página Itinerary
- **Cancelar una reserva**
  - Abra la aplicación
  - Inicie una sesión
  - Desplácese a la página Itinerary
  - Seleccione la reserva que desea cancelar
  - Haga clic en el botón **Cancel Checked Reservations**
  - Verifique
  - Cancelación correcta
- **Actualizar información del perfil del usuario**
  - Abra la aplicación
  - Inicie una sesión
  - ...

Y siga así para todos los demás procesos.

Comparar los subelementos de cada uno de los procesos empresariales ayuda a identificar los elementos reutilizables de cada proceso empresarial.

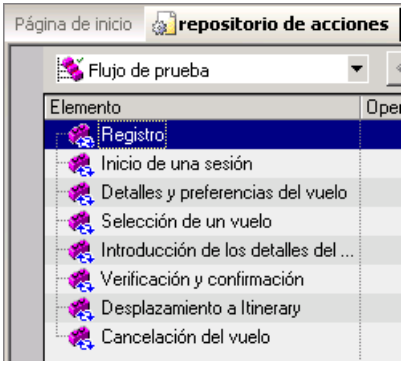
Planificación y creación del repositorio de acciones de prueba de Mercury Tours

Al analizar el desglose realizado en el paso anterior, podemos identificar algunos subprocesos lógicos y reutilizables. Cada uno de ellos se crea como una acción reutilizable.

Las acciones necesarias para el conjunto de procesos empresariales que hemos definido podría incluir:

- Registro
- Inicio de una sesión
- Detalles y preferencias del vuelo
- Selección de un vuelo
- Introducción de los detalles del pasajero
- Verificación y confirmación
- Desplazamiento a Itinerary
- Cancelación del vuelo

Aunque aún no estamos preparados para crear las pruebas reales o los pasos, podemos crear una sola prueba. En la prueba, ya podemos definir acciones de prueba vacías para cada una de ellas. A continuación, esta prueba actúa como el **repositorio de acciones**, y las pruebas que comprueban cada uno de nuestros procesos empresariales llaman a acciones de este repositorio de acciones.



Configuración de repositorios de objetos para la aplicación Mercury Tours

Ahora que sabemos los procesos y subprocesos empresariales que deseamos probar, podemos analizar la aplicación en detalle para determinar los objetos que es importante probar y cómo queremos organizar los objetos que aprenderemos para estas pruebas.

Sabemos que es mejor crear repositorios de objetos con un tamaño manejable que estén organizados por áreas de la aplicación.

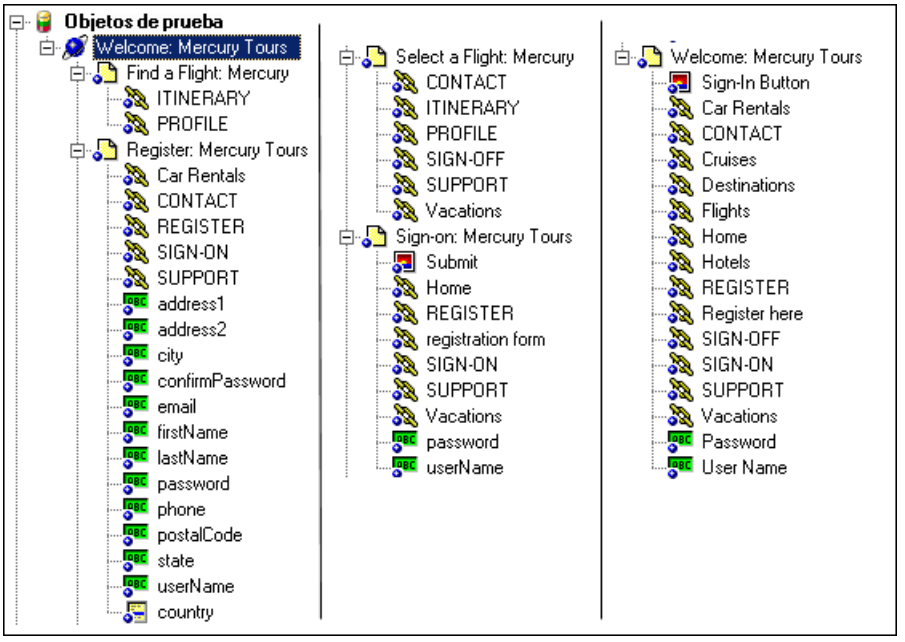
La mayoría de los procesos empresariales que deseamos probar están en el área de reserva de vuelos central de la aplicación y, por tanto, muchos de los mismos objetos se usarán en cada una de las pruebas relevantes, pero los procesos de registro e inicio de sesión son áreas más independientes y tiene más sentido almacenar sus objetos por separado. Por tanto, parece lógico crear dos archivos de repositorios de objetos:

- SignOn_Register
- Reservations

Para crear cada uno de estos repositorios, aprovechamos la barra de herramientas Desplazarse y aprender (descrita en la página 300), que nos permite desplazarnos a cada página relevante para que el repositorio de objetos aprenda automáticamente todos los objetos de la página. Al usar las opciones de filtro de la barra de herramientas Desplazarse y aprender, podemos asegurarnos de que sólo aprendemos los tipos de objetos que necesitamos. Por ejemplo, podemos evitar aprender todos los objetos de imágenes sin vínculo de cada página, ya que probablemente no es necesario probar estos objetos y, de lo contrario, generarían un repositorio de objetos más grande y menos manejable.

Después, deberíamos abrir el repositorio de objetos para editar y eliminar objetos específicos que no son necesarios, y cambiar el nombre de objetos que de lo contrario sería difícil reconocer cuando más adelante deseemos crear pasos con esos objetos.

Nuestro repositorio de objetos **SignOn_Register** tendría un aspecto similar a éste:



Observe que cada página sólo contiene los objetos relevantes para los procesos empresariales de registro e inicio de sesión.

Creación de las bibliotecas de funciones y las funciones necesarias para probar la aplicación Mercury Tours

En algunos de sus procesos empresariales no sólo deseamos probar que los procesos empresariales pueden realizarse totalmente, sino que también deseamos probar que algunas funciones de la aplicación funcionan como está previsto.

Puesto que probar dicha funcionalidad requiere una programación compleja y puesto que deseamos probar la funcionalidad de diversos subprocesos, lo lógico es crear estas comprobaciones de la funcionalidad en forma de funciones y almacenarlas en bibliotecas de funciones para que podamos llamar a las funciones desde más de una acción de prueba.

Por ejemplo, deseamos verificar que la aplicación Mercury Tours gestiona adecuadamente diversos datos no válidos en los formularios y queremos comprobar que la aplicación calcula adecuadamente los precios de los billetes para diversos tipos de itinerarios.

También queremos asegurarnos de que tenemos formas de recuperarnos de algunos problemas de la aplicación para que, si dicho problema se produce mientras se está ejecutando un paso, no impida que la acción o la prueba complete su ejecución ni que otras pruebas se ejecuten después. Esta función de recuperación puede usarse para escenarios de recuperación que asociaríamos a nuestras pruebas más adelante.

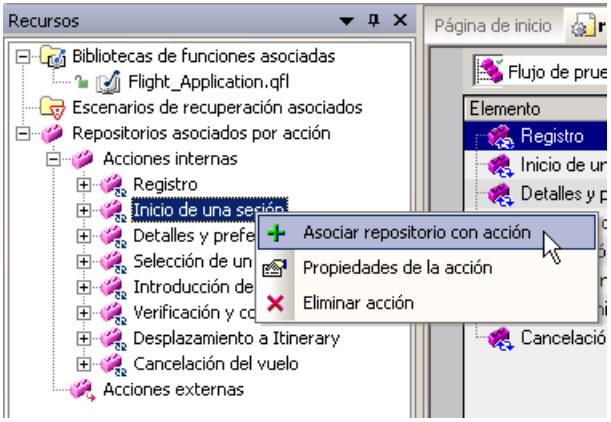
En esta fase, podemos crear una biblioteca de funciones que contenga funciones como:

- VerifyForm
- VerifyTicketPrice
- DataBaseFailureRecoveryFunction

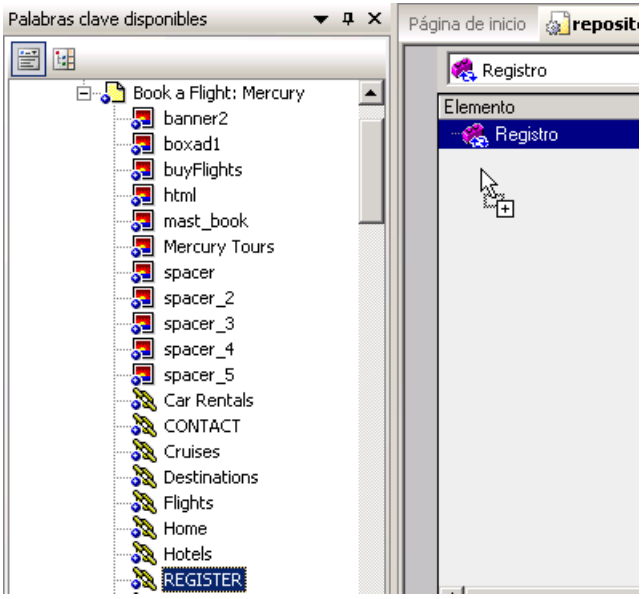
Creación de pruebas y pasos de pruebas para los procesos empresariales de Mercury Tours

Ahora que hemos planificado y preparado todos los recursos necesarios para nuestras pruebas, podemos usarlos para crear pruebas y pasos de pruebas que representen los pasos que un usuario real llevaría a cabo en la aplicación Mercury Tours, así como insertar funciones que verifiquen la funcionalidad prevista de diversas funciones.

Empezamos por usar el panel Recursos para asociar el repositorio de objetos relevante con cada acción en la prueba del repositorio de acciones y asociar nuestra biblioteca de funciones a la prueba también.



A continuación, usamos el panel Palabras clave disponibles para arrastrar objetos y funciones a nuestras acciones con el fin de crear cada paso de cada acción.



A medida que diseñamos nuestros pasos, nos aseguramos de parametrizar los argumentos de los métodos según sea necesario para maximizar la posibilidad de reutilización de las acciones en distintos procesos empresariales (pruebas).

Por último, creamos pruebas para cada uno de los procesos que hemos definido en el paso Análisis de la aplicación Mercury Tours (consulte la página 492). Usamos el panel Recursos para asociar nuestra biblioteca de funciones a cada prueba y, a continuación, insertamos llamadas a las acciones relevantes.

Tareas

➤ Cómo crear una prueba con la metodología de palabras clave en la página 501

Cómo crear una prueba con la metodología de palabras clave

En esta tarea se describe el modo de crear una prueba con la metodología de palabras clave. Para ver detalles acerca de un paso específico, consulte el apartado paralelo en "Metodología de palabras clave: información general" en la página 480.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Análisis de la aplicación" en la página 502

➤ "Preparación de la infraestructura de pruebas" en la página 503

➤ "Añadir pasos a las acciones almacenadas en su repositorio de acciones de pruebas" en la página 504

➤ "Mejorar la prueba" en la página 505

➤ "Ejecutar la prueba" en la página 506

➤ "Analizar el resultado de la ejecución y comunicar cualquier defecto" en la página 508

1 Análisis de la aplicación

Antes de comenzar a crear una prueba se debe analizar la aplicación y determinar las necesidades de pruebas del usuario. Para ello:

- **Determine los entornos de desarrollo en los que se han desarrollado sus controles de aplicación**, como los entornos Web, Java o .NET, de manera que pueda descargar los complementos de QuickTest necesarios.
- **Determine la funcionalidad que desea probar.** Para ello, tenga en cuenta las diversas actividades que realizan los clientes en su aplicación para llevar a cabo las tareas pertinentes. ¿Qué objetos y operaciones son relevantes respecto al conjunto de procesos empresariales que necesitan ser probados? ¿Cuáles son las operaciones que requieren palabras clave personalizadas para una mayor funcionalidad?
- **Decida cómo dividir estos procesos en unidades más pequeñas que serán representadas por las acciones de sus pruebas.** Todas las acciones deben simular una actividad que el cliente pueda realizar con su aplicación.

A medida que elabore el plan, intente minimizar la cantidad de pasos que tiene intención de incluir en cada acción. Crear acciones pequeñas y modulares facilita la lectura y mantenimiento de las pruebas.

Para ver información general acerca de este paso, consulte "Análisis de la aplicación" en la página 481.

2 Preparación de la infraestructura de pruebas

Para completar la infraestructura que forma parte de un proceso de planificación, es necesario:

- **Crear el conjunto de recursos** que usarán las pruebas, incluidos:
  - **Repositorios de objetos compartidos**, que contienen objetos de prueba (que son representaciones de los objetos de la aplicación). Para obtener detalles, consulte el Capítulo 4, "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos".
  - **Bibliotecas de funciones**, que contienen funciones que mejoran la funcionalidad de QuickTest.
    Para más información, consulte el Capítulo 29, "Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario".
  - **Escenarios de recuperación**, que indican a QuickTest que se recupere de eventos imprevistos y errores que se produzcan en el entorno de pruebas durante una sesión de ejecución. Opcional.
    Para más información, consulte el Capítulo 49, "Escenarios de recuperación".
  - **Archivos opcionales adicionales**, como archivos de tablas de datos y archivos de variables de entorno.
- **Configurar QuickTest según sus necesidades de pruebas.** Esto puede incluir:
  - Configurar sus **preferencias de pruebas globales**.
    Para obtener detalles, consulte "Escenarios de recuperación" en la página 1707.
  - Configurar las **preferencias específicas de las pruebas**.
    Para obtener detalles, consulte "Configuración de pruebas individuales" en la página 1627.
  - Configurar las **preferencias de la sesión de ejecución**.
    Para obtener detalles, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619 y "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1649.
  - Definir y asociar **escenarios de recuperación**.
    Para obtener detalles, consulte "Escenarios de recuperación" en la página 1707.

- Crear **secuencias de automatización** que establecen automáticamente las configuraciones necesarias (como los complementos para cargar) en el cliente de QuickTest al iniciarse una sesión de ejecución. Para obtener detalles, consulte "Secuencias de comandos de automatización de QuickTest" en la página 1783.

- **Crear una o varias pruebas que sirvan de repositorios de acciones** en los que almacenar las acciones que se usarán en las pruebas, ya que esto permite mantener las acciones en una ubicación central.

- **Asociar los repositorios de objetos compartidos a las acciones pertinentes** (en estos repositorios de acciones). Ello le permitirá insertar pasos por medio de los objetos almacenados en los repositorios de objetos. Al crear pruebas, insertará llamadas en una o más de las acciones almacenadas en dicho repositorio.
  Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Asociar repositorios" en la página 250.

Para ver información general acerca de este paso, consulte "Configuración de repositorios de objetos" en la página 483.

3 Añadir pasos a las acciones almacenadas en su repositorio de acciones de pruebas

- **(Requisito previo) Asociar sus bibliotecas de funciones y escenarios de recuperación a las pruebas pertinentes de forma que pueda insertar pasos con palabras clave.**
  Para obtener detalles, consulte "Interfaz de usuario del panel Recursos" en la página 1556.

- **Crear pasos mediante la funcionalidad controlada por palabras clave**. Puede usar la Vista de palabras clave gráfica en forma de tabla, o bien puede usar la Vista de experto si prefiere programar los pasos directamente en VBScript.

Puede agregar pasos a la prueba de una de las dos maneras siguientes:

- **Arrastre objetos de su repositorio de objetos o del panel Palabras clave disponibles** para añadir pasos controlados por palabras clave en la Vista de palabras clave o en la Vista de experto.
  El repositorio de objetos y el panel Palabras clave disponibles contienen todos los objetos que se pueden probar en una aplicación. Ha creado uno o vaios repositorios de objetos al preparar la infraestructura de pruebas, tal como se describe en "Preparación de la infraestructura de pruebas" en la página 503.
- **Grabar en su aplicación.** A medida que se desplaza por su aplicación durante una sesión de grabación, QuickTest muestra gráficamente cada paso que se realiza en forma de fila en la Vista de palabras clave. Para obtener detalles, consulte "Vista de palabras clave" en la página 531.

Para ver información general acerca de este paso, consulte "Creación de bibliotecas de funciones" en la página 485.

4 Mejorar la prueba

Puede mejorar el proceso de pruebas modificando su prueba con opciones de pruebas especiales y/o con expresiones de programación del tipo:

- **Insertar puntos de comprobación y valores de salida** en la prueba. Para obtener detalles, consulte "Información general sobre puntos de comprobación" en la página 641 y "Valores de salida" en la página 861.
- **Reemplazar los valores fijos con parámetros** para ampliar el ámbito de su prueba. Para obtener detalles, consulte "Parametrización de valores" en la página 793.
- **Agregar funciones definidas por el usuario** creando bibliotecas de funciones y llamando a sus funciones desde la prueba.
  Para obtener detalles, consulte "Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario" en la página 1119.

➤ **Utilizar las diferentes funciones de pruebas funcionales** que incluye QuickTest para mejorar su prueba y/o añadir instrucciones de programación con objeto de lograr objetivos de pruebas más complejos.
Para obtener detalles, consulte "Operaciones de programación basadas en la interfaz de usuario" en la página 979.

Para ver información general acerca de este paso, consulte:

➤ "Creación de bibliotecas de funciones" en la página 485

➤ "Configuración de QuickTest según sus necesidades de pruebas" en la página 487

➤ "Creación de pruebas" en la página 488

➤ "Adición de pasos a las acciones de la prueba" en la página 489

5 Ejecutar la prueba

Después de crear la prueba, podrá efectuar diferentes tipos de ejecuciones según el objetivo que desee alcanzar. Puede:

➤ **Ejecutar la prueba para comprobar la aplicación.** La prueba comienza a ejecutarse desde la primera línea de la prueba y se detiene al final de la prueba. Mientras se está ejecutando, QuickTest se conecta a su aplicación y realiza todas las operaciones de la prueba, incluidos los puntos de comprobación, como comprobación de cadenas de texto, objetos, tablas, etc. Si ha parametrizado la prueba con parámetros de tabla de datos, QuickTest repetirá la prueba (o acciones específicas de ésta) para cada conjunto de valores de datos en la tabla de datos.
Para obtener detalles, consulte "Sesiones de ejecución de QuickTest" en la página 1177.

➤ **Ejecutar la prueba para depurarla (opcional).**

Puede:

➤ Controlar su sesión de ejecución con objeto de identificar y eliminar los posibles defectos de la prueba.

➤ Utilizar los comandos **Entrar**, **Pasar por encima** y **Salir** para ejecutar la prueba paso a paso.

- Comenzar la sesión de ejecución partiendo de un paso determinado de la prueba o ejecutando la prueba hasta llegar a un paso determinado.
- Establecer puntos de interrupción para poner en pausa la prueba en determinados puntos.
- Ver o cambiar el valor de las variables en la prueba cada vez que se detenga en un punto de interrupción en el Visor de depuración.
- Ejecutar manualmente comandos VBScript en el Visor de depuración.

Para obtener detalles, consulte "Depuración de pruebas y bibliotecas de funciones" en la página 1337.

- **Ejecutar la prueba en el modo de ejecución de mantenimiento después de que cambie la aplicación (opcional).**

  Use **Modo de ejecución de mantenimiento** para actualizar la prueba si sabe que su aplicación ha cambiado y, por lo tanto, prevé que QuickTest no podrá identificar los objetos de la prueba. Para obtener detalles, consulte "Mantenimiento y actualización de pruebas" en la página 1379.

- **Ejecutar la prueba en modo de ejecución de actualización para actualizar una o varias de las siguientes opciones (opcional).**
  - Conjuntos de propiedades usados para descripciones de objetos de prueba
  - Valores de puntos de comprobación previstos
  - Datos disponibles para recuperar en valores de salida
  - Imágenes y valores de la pantalla activa

  Para ver información general acerca de este paso, consulte "Ejecución y solución de problemas de las pruebas" en la página 490.

6 Analizar el resultado de la ejecución y comunicar cualquier defecto

Después de ejecutar la prueba, puede:

- **Ver los resultados de la ejecución en Run Results Viewer.** Ver un resumen de sus resultados, así como un informe detallado.
  - Si ha capturado imágenes fijas o películas de su aplicación durante la ejecución, puede verlas en la pestaña Grabador de pantalla de Run Results Viewer.
    Para obtener detalles, consulte "Run Results Viewer" en la página 1201.
  - Si ha habilitado la monitorización del sistema local para la prueba, puede ver los resultados en la pestaña Monitorización del sistema de Run Results Viewer.
    Para obtener detalles, consulte "Panel Monitor del sistema (Run Results Viewer)" en la página 1259.
- **Informar de los defectos detectados durante una sesión de ejecución (opcional).**

  Si tiene acceso a Quality Center, la solución de calidad centralizada de HP, puede informar acerca de los defectos que descubra en la base de datos del proyecto de una de las formas siguientes:
  - Indique a QuickTest e informe automáticamente de cada paso erróneo en la prueba.
  - Informe de los pasos erróneos manualmente desde Run Results Viewer.

  Para obtener detalles, consulte "Integración de Quality Center" en la página 1801.

12

Creación de pruebas: mecanismo de grabación

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Grabación de pruebas: información general en la página 510
- Modos de grabación en la página 514

Tareas

- Cómo grabar una prueba usando el modo de grabación normal en la página 517
- Cómo grabar una prueba usando la grabación analógica en la página 521
- Cómo grabar una prueba usando la grabación de bajo nivel en la página 522

Referencias

- Cuadro de diálogo Configuración de la grabación analógica en la página 524
- Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución en la página 527

Solución de problemas y limitaciones: grabación de pruebas en la página 529

Conceptos

➤ Grabación de pruebas: información general en la página 510

➤ Modos de grabación en la página 514

Grabación de pruebas: información general

Puede crear el cuerpo principal de una prueba grabando los procesos que realizan los usuarios habitualmente en la aplicación. QuickTest graba las operaciones que se realizan, las muestra como pasos en la Vista de palabras clave y las genera en una secuencia de comandos (en la Vista de experto).

Mientras se graba la prueba, QuickTest muestra gráficamente cada paso que se realiza como una fila en la Vista de palabras clave y como una línea en la Vista de experto. Un paso es cualquier cosa que un usuario hace y que cambia el contenido de una página u objeto en su aplicación; por ejemplo, hacer clic en un vínculo o escribir datos en un cuadro de edición. Los pasos de pruebas representan las operaciones que realiza en su aplicación. Durante una sesión de ejecución, QuickTest utiliza los pasos grabados para reproducir las operaciones realizadas durante la grabación.

Mientras se graban los pasos de la prueba, QuickTest crea los objetos de prueba que representan los objetos de la aplicación en la que se realizan operaciones. Esta acción permite a QuickTest identificar los objetos de la aplicación mientras se crea una prueba y durante una sesión de ejecución.

La grabación puede ser útil en las siguientes circunstancias:

➤ Es la primera vez que utiliza QuickTest y desea aprender cómo QuickTest interpreta las operaciones que realiza en su aplicación y cómo las convierte en objetos y operaciones integrados de QuickTest.

➤ Necesita crear rápidamente una prueba que compruebe la funcionalidad básica de una aplicación o función, pero no requiere un mantenimiento a largo plazo.

- Está trabajando con una aplicación nueva o con nuevas funciones importantes de una aplicación existente y desea saber cómo interactúa QuickTest con la aplicación.
- Está desarrollando funciones que incorporan palabras clave de QuickTest integradas.

Al grabar una prueba, QuickText introduce los valores de los objetos, los métodos y los argumentos correctos. Por tanto, es posible crear una prueba con poca planificación o preparación.

De forma predeterminada, cada prueba incluye una única acción, pero puede incluir varias acciones. Este capítulo describe cómo grabar una prueba con una única acción. Para obtener información sobre por qué y cómo trabajar con varias acciones, consulte Capítulo 14, "Acciones".

De forma predeterminada, QuickTest graba en modo de grabación normal. Si no puede grabar en un objeto de un entorno determinado en modo de grabación estándar, o si desea grabar clics de ratón y entradas de teclado con las coordenadas x- e y- exactas, es posible que desee grabar en los objetos utilizando la grabación analógica o de bajo nivel. Para obtener más información, consulte "Grabación analógica" en la página 514 y "Grabación de bajo nivel" en la página 515.

También puede crear una prueba utilizando la metodología de palabras clave, que permite seleccionar palabras clave para indicar las operaciones que desea realizar en la aplicación, tal como se describe en "Creación de pruebas: metodología de palabras clave" en la página 479.

Antes de empezar a grabar, asegúrese de que las pruebas cumplan los requisitos de la prueba. Para obtener más información sobre la planificación de pruebas, consulte "Información general sobre la creación de pruebas" en la página 423.

En este apartado también se incluye:

- "Instrucciones para grabar pruebas" en la página 512
- "Sugerencias para grabar pruebas" en la página 513

Instrucciones para grabar pruebas

- Considere aumentar la potencia y la flexibilidad de las pruebas sustituyendo los valores fijos con parámetros. Cuando se parametriza una prueba, se puede comprobar cómo realiza las mismas operaciones con distintos conjuntos de datos, ya sean datos almacenados o generados por un origen externo. Para obtener más información, consulte "Parametrización de valores" en la página 793.
- Considere usar acciones para simplificar el proceso de prueba. Para obtener más información, consulte "Información general de las acciones" en la página 575.
- Al grabar las pruebas, es posible que no se dé cuenta de que se están añadiendo nuevos objetos al repositorio de objetos local. Esto puede hacer que gran parte del personal de pruebas mantenga repositorios de objetos locales con copias de los mismos objetos. Al usar una metodología de palabras clave, seleccione los objetos para sus pasos desde el repositorio de objetos existente. Cuando necesite un nuevo objeto, puede añadirlo a su repositorio de objetos local temporalmente, pero también sabe que necesita añadirlo al repositorio de objetos compartido para usos posteriores.
- Si está grabando pasos en una aplicación basada en web, evalúe los tipos de eventos que necesite grabar. Si necesita grabar más o menos eventos de los que QuickTest suele grabar de forma predeterminada, puede configurar los eventos que desea grabar. Para obtener más información, consulte el apartado sobre la configuración de la grabación de eventos web en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Sugerencias para grabar pruebas

- Si está creando una prueba en objetos web, puede grabarla en Microsoft Internet Explorer o Mozilla Firefox y ejecutarla en otro explorador admitido (según las instrucciones especificadas en *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional). QuickTest admite la ejecución de pruebas en los exploradores Microsoft Internet Explorer, Netscape Browser, Mozilla Firefox y en las aplicaciones con controles de explorador web incrustados. Para obtener más información, consulte la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.
- Si hay objetos que se comportan como objetos estándar, pero que QuickTest no reconoce, puede definir sus objetos como objetos virtuales. Para obtener más información, consulte "Cómo definir objetos virtuales para objetos no admitidos en la prueba" en la página 1699.
- Después de crear la prueba, puede mejorarla utilizando puntos de comprobación y opciones de pruebas especiales. Después de crear una prueba inicial, puede mejorarla añadiendo o modificando pasos en la Vista de palabras claves o la Vista de experto.

Modos de grabación

QuickTest ofrece los siguientes modos de grabación:

- **Grabación normal.** Graba los objetos de la aplicación y las operaciones que en ellos se realizan. Este modo de grabación es el predeterminado y saca el máximo partido del modelo de objetos de prueba de QuickTest, reconociendo los objetos de la aplicación independientemente de su ubicación en la pantalla. Para obtener más información, consulte "Cómo grabar una prueba usando el modo de grabación normal" en la página 517.

  Sin embargo, es posible que al trabajar con tipos específicos de objetos u operaciones desee elegir uno de los siguientes modos de grabación alternativos: **grabación analógica** o **grabación de bajo nivel**.

- **Grabación analógica.** Permite grabar las operaciones exactas de ratón y teclado en la pantalla o en la ventana de aplicación. Este método graba los movimientos del ratón.

- **Grabación de bajo nivel.** Permite grabar las coordenadas exactas de cualquier objeto, tanto si QuickTest reconoce el objeto o la operación específicos como si no lo hace. Este método no graba los movimientos del ratón.

Grabación analógica

Este método permite grabar las operaciones exactas de ratón y teclado que realice en la pantalla o en la ventana de aplicación. En este modo de grabación, QuickTest graba y realiza un seguimiento de cada uno de los movimientos del ratón a medida que se arrastra por una pantalla o ventana.

Este modo de grabación es útil para grabar operaciones que no se pueden grabar en el nivel de un objeto, por ejemplo, la grabación de una firma que se ha creado arrastrando el ratón.

Use la grabación analógica para las aplicaciones en las que lo que desea grabar es el movimiento real del ratón. Entre ellas se incluyen la creación de una firma de ratón o el trabajo con aplicaciones de dibujo en las que se crean imágenes arrastrando el ratón. Para obtener más información, consulte "Cómo grabar una prueba usando la grabación analógica" en la página 521.

Consideraciones para la grabación analógica

- Puede grabar en modo de **grabación analógica** en relación con la pantalla o con una ventana específica. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Configuración de la grabación analógica" en la página 524

- Los pasos grabados utilizando la grabación analógica se guardan en un archivo de datos separado. Este archivo se almacena con la acción en la que se han grabado los pasos analógicos.
- Cuando se graba en modo de **grabación analógica**, QuickTest añade a la prueba una instrucción **RunAnalog** que llama al archivo analógico grabado. La pantalla activa correspondiente mostrará los resultados del último paso analógico realizado durante la sesión de grabación analógica.
- No se pueden editar los pasos de **grabación analógica** desde dentro de QuickTest.

Grabación de bajo nivel

Este método permite grabar en cualquier objeto de la aplicación, independientemente de que QuickTest reconozca el objeto o la operación específicos. Este modo graba en el nivel del objeto y graba todos los objetos de tiempo de ejecución como objetos de prueba de ventana o WinObject. Use la grabación de bajo nivel para realizar grabaciones en un entorno o en un objeto no reconocido por QuickTest. También puede usar la grabación de bajo nivel si las coordenadas exactas del objeto son importantes para su prueba.

Use la grabación analógica o la grabación de bajo nivel sólo si el modo de grabación normal no graba con exactitud su operación. La grabación analógica y la grabación de bajo nivel necesitan más espacio de disco libre que el modo de grabación normal.

Puede cambiar a **grabación analógica** o a **grabación de bajo nivel** durante una sesión de grabación para pasos específicos. Después de grabar los pasos necesarios usando la grabación analógica o la grabación de bajo nivel, puede volver al modo de grabación normal para el resto de la sesión de grabación. Para obtener más información, consulte "Cómo grabar una prueba usando la grabación de bajo nivel" en la página 522.

Consideraciones para la grabación de bajo nivel

- Use la grabación de bajo nivel para grabar en entornos u objetos no admitidos por QuickTest.
- Use la grabación de bajo nivel cuando necesite grabar la ubicación exacta de la operación en la pantalla de aplicación. Mientras se graba en modo normal, QuickTest ejecuta el paso en un objeto incluso si se ha movido a otra ubicación de la pantalla. Si la ubicación del objeto es importante para la prueba, cambie a **grabación de bajo nivel** para permitir que QuickTest grabe el objeto según sus coordenadas x- e y- en la pantalla. Así, el paso sólo será válido si el objeto está en la posición correcta.
- Mientras se graba en modo de bajo nivel, QuickTest graba todos los objetos del nivel principal como objetos de prueba de ventana y todos los demás objetos como objetos de prueba WinObject. Se muestran en la pantalla activa como objetos de Windows estándar.
- La grabación de bajo nivel admite los métodos siguientes para cada objeto de prueba:
  - Objetos de prueba WinObject: Click, DblClick, Drag, Drop, Type
  - Objetos de prueba de ventana: Click, DblClick, Drag, Drop, Type, Activate, Minimize, Restore, Maximize
- Los pasos grabados en modo de **grabación de bajo nivel** se muestran en la Vista de palabras clave y en la Vista de experto. (La grabación analógica sólo graba el paso que llama al archivo de datos analógicos externo).
- El modo de grabación de bajo nivel no se admite completamente para las entradas de caracteres multibyte.
- Es posible que los pasos grabados usando el modo de **grabación de bajo nivel** no se ejecuten correctamente en todos los objetos.

Tareas

- Cómo grabar una prueba usando el modo de grabación normal en la página 517
- Cómo grabar una prueba usando la grabación analógica en la página 521
- Cómo grabar una prueba usando la grabación de bajo nivel en la página 522

Cómo grabar una prueba usando el modo de grabación normal

Esta tarea describe cómo crear una prueba utilizando el modo de grabación normal.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos generales" en la página 517
- "Requisitos previos de las aplicaciones basadas en web" en la página 518
- "Grabar la prueba" en la página 519
- "Detener y guardar la prueba" en la página 520

1 Requisitos previos generales

Cerrar las aplicaciones innecesarias. Antes de empezar a grabar, cierre todas las aplicaciones que no sean necesarias para grabar la sesión.

Determinar el acceso a la aplicación. Decida cómo desea abrir la aplicación cuando graba y ejecuta una prueba. Puede elegir que QuickTest abra una o más aplicaciones especificadas o grabar y ejecutar en alguna aplicación que ya esté abierta. El cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución contiene páginas con pestañas correspondientes a los complementos cargados. Para obtener más información, consulte la sección sobre la configuración de las opciones Grabación y ejecución en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Establecer las opciones globales de grabación y ejecución. Elija cómo desea que QuickTest grabe y ejecute la prueba estableciendo las opciones de pruebas globales en el cuadro de diálogo Opciones y la configuración específica para la prueba en el cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Para obtener más información, consulte Capítulo 45, "Opciones de configuración global" y Capítulo 46, "Configuración de pruebas individuales".

2 Requisitos previos de las aplicaciones basadas en web

Determinar la hora de activación del explorador. QuickTest puede grabar sólo en los exploradores web que se han abierto después de QuickTest. Si tiene pensado usar la opción Grabar y ejecutar la prueba en cualquier explorador abierto del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, asegúrese de que el explorador que desea usar para grabar se haya abierto después de QuickTest.

Establecer la zona de seguridad. Si está grabando en un sitio web, determine la zona de seguridad del sitio. Cuando se graba en un explorador web, es posible que se abran cuadros de diálogo con alertas de seguridad. Puede inhabilitar/habilitar estos cuadros de diálogo.

Modificar los valores de objeto. Si graba en un objeto web, debe modificar el valor del objeto para permitir que QuickTest grabe el paso. Por ejemplo, para grabar una selección en un objeto WebList, haga clic en la lista, desplácese hasta una entrada que no se mostraba al principio y selecciónela. Si desea seleccionar el elemento en la lista que ya se muestra, primero debe seleccionar otro elemento de la lista (hacer clic en él) y, a continuación, volver al elemento mostrado al principio y seleccionarlo (hacer clic en él).

3 Grabar la prueba

a Cree una prueba nueva, o abra una prueba existente, realizando una de las acciones siguientes:

- Para crear una prueba nueva, seleccione **Archivo** > **Nuevo** > **Prueba**. También puede hacer clic en la flecha abajo del botón **Nuevo** y seleccionar **Prueba**.
- Para abrir una prueba existente, seleccione **Archivo** > **Abrir** > **Prueba** o haga clic en la flecha abajo situada al lado del botón **Abrir** y seleccione **Prueba**. En el cuadro de diálogo Abrir prueba, desplácese hasta una prueba, selecciónela y haga clic en **Abrir**.

  Para obtener más información, consulte "Cómo realizar operaciones de archivo en los archivos de prueba" en la página 440.

b Haga clic en el botón **Grabar** o seleccione **Automatización**>.

c Si se abre el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución, establezca la configuración necesaria. La configuración de este cuadro de diálogo puede determinar si se debe abrir una aplicación al principio de la sesión de grabación y ejecución. También puede controlar en qué aplicaciones grabará QuickTest. Por ejemplo, por motivos de rendimiento, la configuración predeterminada en la pestaña Aplicaciones de Windows consiste en grabar y ejecutar sólo en las aplicaciones especificadas (y no en todas las aplicaciones abiertas). Si no especifica ninguna aplicación o si cambia esta opción, QuickTest no grabará ni se ejecutará en ninguna aplicación basada en Windows.

Si el cuadro de diálogo no se abre automáticamente (por ejemplo, si está grabando pasos adicionales en una prueba existente o si ha abierto y establecido opciones manualmente en este cuadro de diálogo antes de iniciar la sesión de grabación), pero desea ver o modificar la configuración, puede abrirlo utilizando el comando de menú **Automatización** > **Configuración de grabación y ejecución**.

Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución" en la página 527.

d Desplácese por la aplicación. QuickTest graba todos los pasos que realiza y los muestra en la Vista de palabras clave y en la Vista de experto.

- ➤ Puede insertar puntos de comprobación de texto, de objeto y de mapa de bits para determinar si la aplicación funciona correctamente. Para obtener más información, consulte Capítulo 15, "Información general sobre puntos de comprobación".
- ➤ Puede parametrizar la prueba para comprobar cómo realiza las mismas operaciones con distintos conjuntos de datos, o con datos de un origen externo. Para obtener más información, consulte Capítulo 22, "Parametrización de valores".

4 Detener y guardar la prueba

a Cuando complete la sesión de grabación, haga clic en el botón **Detener** , seleccione **Automatización** > **Detener** o pulse la tecla de acceso directo del comando Detener. (Para definir una tecla de acceso directo para la acción Detener, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619).

b Para guardar la prueba, haga clic en el botón **Guardar** o seleccione **Archivo** > **Guardar**. En el cuadro de diálogo Guardar prueba de QuickTest, asigne un nombre a la prueba. QuickTest sugiere una carpeta predeterminada denominada **Prueba**. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Guardar prueba" en la página 457.

Cómo grabar una prueba usando la grabación analógica

Esta tarea describe cómo grabar una prueba usando la grabación analógica, en la que las entradas de teclado, los movimientos del ratón y los clics se graban y se guardan en un archivo de datos externo.

Cuando QuickTest ejecuta la prueba, se llama a este archivo de datos externo y se reproducen todos los movimientos, clics y operaciones igual que se han grabado.

Para grabar en modo de grabación analógica:

1 Haga clic en el botón **Grabar** para empezar a grabar una sesión.

2 Haga clic en el botón **Grabación analógica** o seleccione **Automatización** > **Grabación analógica**. Se abrirá el cuadro de diálogo Configuración de la grabación analógica. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Configuración de la grabación analógica" en la página 524.

3 Empiece a grabar y realice las operaciones que desee grabar en modo de **grabación analógica**.

4 Cuando termine y desee volver al modo de grabación normal, haga clic en el botón **Grabación analógica** o seleccione **Automatización** > **Grabación analógica** para desactivar la opción.

Ejemplo

Si elige **Grabación relativa a la pantalla**, QuickTest inserta el paso RunAnalog para un elemento Desktop. Por ejemplo:

Elemento	Operación	Valor
Desktop	RunAnalog	"Track1"

```
Desktop.RunAnalog "Track1"
```

Si elige **Grabación relativa a la siguiente ventana**, QuickTest inserta el paso **RunAnalog** para un elemento Window. Por ejemplo:

Elemento	Operación	Valor
Microsoft Internet Explorer	RunAnalog	"Track1"

```
Window("Microsoft Internet Explorer").RunAnalog "Track1"
```

El archivo de seguimiento llamado por el método **RunAnalog** contiene todos los datos analógicos y se almacena en la acción actual.

Puede usar este archivo de seguimiento en más de una acción de la prueba y también en otras pruebas, guardando la acción que contiene el paso **RunAnalog** como una acción reutilizable. Otras pruebas o acciones pueden llamar a una acción reutilizable. Para obtener más información sobre el uso de acciones, consulte Capítulo 14, "Acciones".

Al introducir el método RunAnalog, debe utilizar un archivo de seguimiento válido y existente como argumento de método.

Para detener un paso analógico durante una sesión de ejecución, pulse CTRL + ESC y haga clic en **Detener** en la barra de herramientas de la prueba.

Cómo grabar una prueba usando la grabación de bajo nivel

Esta tarea describe cómo grabar una prueba usando la grabación de bajo nivel, en la que todas las entradas de teclado y los clics del ratón se graban basándose en las coordenadas del ratón. Cuando QuickTest ejecuta la prueba, el cursor repite los clics grabados.

Para grabar en modo de grabación de bajo nivel:

1 Haga clic en el botón **Grabar** para empezar a grabar una sesión.

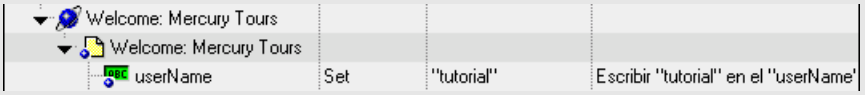
2 Haga clic en el botón **Grabación de bajo nivel** o seleccione **Automatización** > **Grabación de bajo nivel**.

3 Cuando termine y desee volver al modo de grabación normal, haga clic en el botón **Grabación de bajo nivel** o seleccione **Automatización** > **Grabación de bajo nivel** para desactivar la opción.

Ejemplo

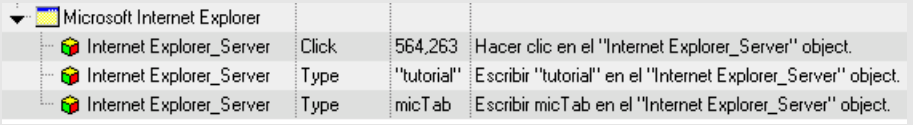
Los ejemplos siguientes ilustran la diferencia entre las mismas operaciones grabadas usando el modo normal y el modo de **grabación de bajo nivel**.

Supongamos que escribe la palabra tutorial en el cuadro de edición de un nombre de usuario y, a continuación, pulsa la tecla TAB mientras está en modo de grabación normal. La prueba se mostrará de la siguiente manera en la Vista de palabras clave y en la Vista de experto:




```
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Welcome:
Mercury Tours").WebEdit("userName").Set "tutorial"
```

Si realiza la misma acción en modo de **grabación de bajo nivel**, QuickTest graba el clic en el cuadro de nombre de usuario, seguido por la entrada de teclado, incluida la tecla TAB. La prueba se mostrará de la siguiente manera en la Vista de palabras clave y en la Vista de experto:




```
Window("Microsoft
Internet Explorer").WinObject("Internet Explorer_Server").Click 564,263

Window("Microsoft
Internet Explorer").WinObject("Internet Explorer_Server").Type "tutorial"

Window("Microsoft
Internet Explorer").WinObject("Internet Explorer_Server").Type micTab
```

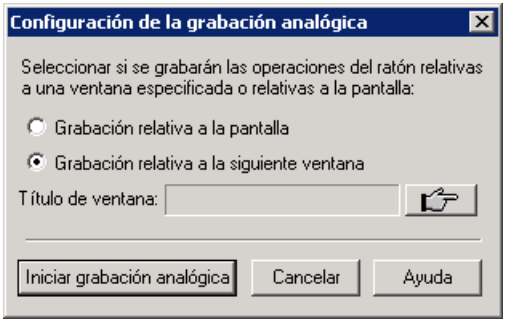
Referencias

➤ Cuadro de diálogo Configuración de la grabación analógica en la página 524

➤ Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución en la página 527

Cuadro de diálogo Configuración de la grabación analógica

Este cuadro de diálogo permite seleccionar si QuickTest debe grabar los movimientos del ratón o las entradas de teclado relativos a las coordenadas de la pantalla o relativas a las coordenadas de una ventana especificada.



Para acceder	Haga clic en el botón **Grabar** para iniciar una sesión de grabación y realice una de las acciones siguientes: ➤ Haga clic en el botón **Grabación analógica** . ➤ Seleccione **Automatización** > **Grabación analógica**.

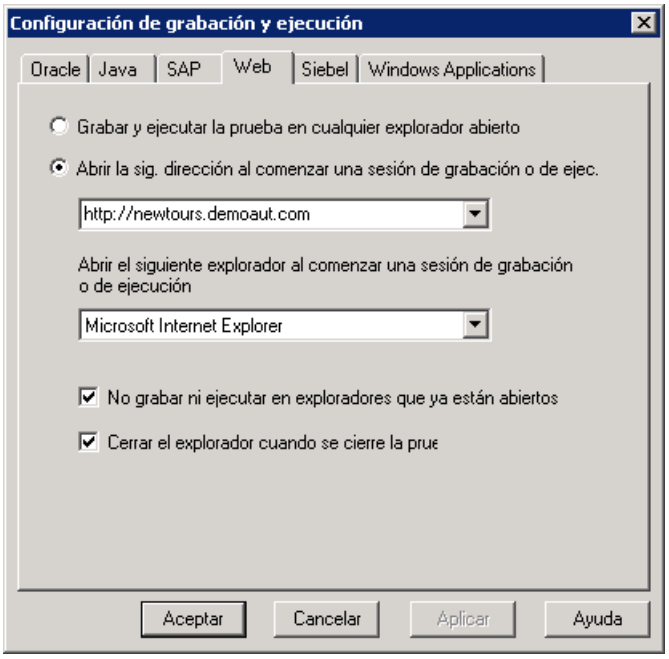
Información importante	➤ Sólo se puede cambiar al modo de **grabación analógica** mientras se está grabando. La opción no está disponible durante la edición. ➤ Cuando se graba en modo de grabación analógica **relativa a la pantalla**, se producirá un error en la sesión de ejecución si se cambia la resolución o la ubicación de la pantalla después de la grabación. ➤ El seguimiento analógico continua grabando el movimiento del ratón hasta que llega a la pantalla de QuickTest para desactivar la grabación analógica o para detener la grabación. El clic en el icono de QuickTest en la barra de tareas de Windows también se graba. Esto no debería afectar a la prueba. Los movimientos del ratón y los clics en la propia pantalla de QuickTest no se graban. ➤ Si ha seleccionado la grabación en modo de grabación analógica **relativa a la ventana**, las operaciones realizadas fuera de la ventana especificada no se graban mientras se trabaja en modo de grabación analógica.
Tareas relacionadas	"Cómo grabar una prueba usando la grabación analógica" en la página 521
Consulte también	"Cómo grabar una prueba usando la grabación de bajo nivel" en la página 522

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Mano señaladora. Haga clic en este botón para seleccionar el área específica o la ventana de la aplicación que se grabará. Para obtener información sobre el uso de la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173.
Título de la ventana	Muestra el nombre de la ventana que se debe grabar en modo de **grabación analógica**.
Grabación relativa a la pantalla	QuickTest graba los movimientos del ratón o las entradas de teclado relativos a las coordenadas de la pantalla e independientemente de las aplicaciones abiertas y de las aplicaciones especificadas en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. Seleccione esta opción si realiza las operaciones analógicas en objetos situados en más de una ventana o si es posible que la propia ventana se mueva mientras se graban las operaciones analógicas.
Grabación relativa a la siguiente ventana	QuickTest graba los movimientos del ratón o las entradas de teclado relativos a las coordenadas de la ventana especificada. Seleccione esta opción si todas las operaciones se realizan en objetos de la misma ventana y ésta no se moverá durante la grabación analógica. Esto garantiza que la prueba ejecutará los pasos analógicos en la posición correcta dentro de la ventana incluso si la ubicación de la pantalla de la ventana cambia después de la grabación.

Cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución

Este cuadro de diálogo permite establecer la configuración de grabación y ejecución antes de iniciar una sesión de grabación o de ejecución.



Para acceder	Seleccione **Automatización** > **Configuración de grabación y ejecución**. **Nota:** Este cuadro de diálogo se abre automáticamente sólo antes de grabar una prueba nueva y no se vuelve a abrir la siguiente vez que se graba en la prueba en cuestión.

Información importante	➤ Puede abrir este cuadro de diálogo en cualquier momento, por ejemplo: ➤➤ Si ya ha grabado uno o más pasos en la prueba, puede modificar la configuración antes de continuar grabando. ➤➤ Si desea ejecutar la prueba en una aplicación diferente de la utilizada anteriormente, puede seleccionar una aplicación diferente para realizar la prueba. ➤ Las pestañas disponibles en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución depende de los complementos que se hayan cargado. ➤ Para obtener detalles sobre las pestañas que se pueden utilizar y las opciones disponibles en el entorno que se está probando, consulte el capítulo correspondiente en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.
Tareas relacionadas	"Cómo grabar una prueba usando el modo de grabación normal" en la página 517
Consulte también	"Modos de grabación" en la página 514

Solución de problemas y limitaciones: grabación de pruebas

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones al grabar pruebas.

- Para consultar la solución de problemas y las limitaciones al aprender objetos y grabar y ejecutar pasos, consulte "Aprendizaje de objetosy grabación y ejecución de pasos" en la página 1200.
- **Identificador de relación visual.** QuickTest no graba la propiedad del identificador de relación visual cuando se graban pasos. Esta propiedad sólo se puede añadir manualmente desde el cuadro de diálogo Propiedades del objeto o desde el gestor de repositorios de objetos. Para obtener más información, consulte "Identificadores de relación visual" en la página 192.
- **Menú Inicio.** En Windows Vista, Windows 7, Windows Server 2008 y Windows Server 2008 R2, si inicia una sesión de grabación después de instalar QuickTest (o actualizar desde una versión anterior) sin haber reiniciado el sistema, QuickTest no puede grabar operaciones en el menú Windows **Inicio** o en el panel **Inicio rápido**.

  Solución alternativa: Reinicie el sistema e inicie una sesión de grabación nueva.
- **Menú Inicio.** QuickTest no graba el inicio de la Ayuda de Windows desde el menú Inicio.
- **Menú Inicio.** QuickTest no graba la selección de elementos del menú **Inicio** personalizados como menús, como Mi PC, Panel de control o Documentos recientes.

  Solución alternativa: Personalice los elementos del menú **Inicio** como vínculos de modo que QuickTest pueda grabar operaciones en ellos o grabar la activación de estos elementos de otra manera (que no sea mediante el menú **Inicio**).
- **Soporte de monitor doble.** QuickTest sólo graba en el monitor principal. Por tanto, si trabaja con dos monitores, asegúrese de que la aplicación sea visible en el monitor principal durante la sesión de grabación.

13

Vista de palabras clave

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre la Vista de palabras clave en la página 533
- Comentarios en la Vista de palabras clave en la página 534
- Instrucciones condicionales y de bucle en la Vista de palabras clave en la página 535
- Pasos estándar después de un bloque de instrucciones condicionales o de bucle en la página 536

Tareas

- Cómo añadir un paso estándar a la prueba en la página 537
- Cómo añadir un paso estándar después de un bloque condicional o de bucle en la página 544
- Cómo mover una acción o un paso en la página 545
- Cómo eliminar un paso en la página 547
- Cómo desplazarse en la Vista de palabras clave y otras sugerencias en la página 549
- Cómo insertar y suprimir puntos de interrupción en la Vista de palabras clave en la página 552
- Cómo ver las propiedades de los elementos de pasos en la Vista de palabras clave en la página 554

Referencias

- Métodos abreviados de teclado en la Vista de palabras clave en la página 555
- Interfaz de usuario de la Vista de palabras clave en la página 556
- Pestaña Columnas (Cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave) en la página 560
- Pestaña Fuentes y colores (Cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave) en la página 563
- Cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba en la página 565
- Herramienta Codificador de contraseña en la página 571

Solución de problemas y limitaciones: vista de palabras clave en la página 572

Conceptos

- Información general sobre la Vista de palabras clave en la página 533
- Comentarios en la Vista de palabras clave en la página 534
- Instrucciones condicionales y de bucle en la Vista de palabras clave en la página 535
- Pasos estándar después de un bloque de instrucciones condicionales o de bucle en la página 536

Información general sobre la Vista de palabras clave

La Vista de palabras clave permite crear y ver los pasos de su prueba en un formato modular a modo de tabla. En la Vista de palabras clave, cada paso se muestra como una fila y está formada por partes individuales y modificables. Se pueden crear y modificar pasos seleccionando elementos y operaciones en la Vista de palabras clave e introduciendo la información necesaria. Cada paso se documenta automáticamente cuando se completa, permitiéndole ver una descripción de su la prueba en frases comprensibles. También se pueden utilizar estas descripciones como instrucciones para las pruebas manuales, si es necesario.

Se puede utilizar la Vista de palabras clave para añadir nuevos pasos a su prueba y para ver y modificar pasos existentes. Cuando añada o modifique un paso, seleccione el objeto de prueba u otro tipo de paso que desee para su paso, seleccione la operación de método que desee realizar y defina los valores necesarios para la operación o instrucción. No es necesario ningún conocimiento de programación para trabajar con la Vista de palabras clave. La programación necesaria para realizar cada paso de prueba se realiza automáticamente de forma interna en QuickTest.

Tipos de pasos para añadir a las pruebas

Puede insertar los siguientes tipos de pasos utilizando las opciones relevantes en el menú **Insertar**.

- Un paso de instrucción **estándar**. Para obtener detalles, consulte "Cómo añadir un paso estándar a la prueba" en la página 537.
- Un paso de **punto de comprobación**. Para obtener detalles, consulte "Información general sobre puntos de comprobación" en la página 641.
- Un paso de **valor de salida**. Para obtener detalles, consulte "Valores de salida" en la página 861.
- **Comentarios** sobre un paso para separar partes de una acción o una prueba y para añadir detalles sobre una parte específica. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Insertar comentario" en la página 1008.

- Un paso que usa **lógica de programación** para:
  - enviar información a los resultados de la ejecución
  - introducir una línea de comentario en la prueba
  - sincronizar la prueba con la aplicación
  - medir una transacción en la prueba

  Para obtener detalles, consulte "Operaciones de programación basadas en la interfaz de usuario" en la página 979.
- Pasos con **instrucciones condicionales** e **instrucciones de bucle**. Para obtener detalles, consulte "Instrucciones condicionales y de bucle en la Vista de palabras clave" en la página 535.

  Para obtener información sobre cómo añadir un paso nuevo inmediatamente después de un bloque de instrucciones condicionales o de bucle, consulte "Pasos estándar después de un bloque de instrucciones condicionales o de bucle" en la página 536.

Comentarios en la Vista de palabras clave

Un **comentario** es entrada de texto libre. Puede insertar un comentario en la celda **Comentario** de un paso o añadir un comentario en un paso separado. El uso de comentarios puede ayudar a mejorar la legibilidad y actualizar una prueba más fácilmente. Por ejemplo, es posible que desee añadir un paso de comentario al principio de cada acción para especificar lo que incluye la acción.

Después de añadir un comentario, éste siempre será visible en la Vista de palabras clave siempre que se muestren una o más columnas. Para obtener información sobre la selección de columnas para mostrar, consulte "Pestaña Columnas (Cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave)" en la página 560.

Instrucciones condicionales y de bucle en la Vista de palabras clave

Usando las **instrucciones condicionales**, puede incorporar la toma de decisiones a las pruebas. Usando las **instrucciones de bucle**, puede ejecutar un grupo de pasos repetidamente, mientras o hasta que una condición sea verdadera. También puede utilizar las instrucciones de bucle para repetir un grupo de pasos un número de veces determinado. Cada tipo de instrucción se indica con uno de los iconos siguientes en la Vista de palabras clave:

Icono	Tipo
	Instrucción If...Then
	Instrucción ElseIf...Then
	Instrucción Else
	Instrucción While...Wend
	Instrucción For...Next
	Instrucción Do...While
	Instrucción Do...Until

Después de insertar una instrucción condicional o de bucle en la Vista de palabras clave, se pueden insertar o grabar pasos después de la instrucción para incluirlos en el bloque de instrucciones condicionales o de bucle. Para obtener información sobre la inclusión de instrucciones condicionales o de bucle en la prueba, consulte Capítulo 26, "Operaciones de programación basadas en la interfaz de usuario".

Pasos estándar después de un bloque de instrucciones condicionales o de bucle

Después de añadir una instrucción condicional o de bucle a la prueba, todos los pasos añadidos o grabados se insertan automáticamente en el bloque de instrucciones condicionales o de bucle.

Cuando termine de añadir pasos al bloque, puede añadir un paso fuera del bloque, en el mismo nivel que el paso de la instrucción condicional o de bucle, tal como se describe en "Cómo añadir un paso estándar después de un bloque condicional o de bucle" en la página 544. Para obtener detalles sobre las instrucciones condicionales y de bucle, consulte Capítulo 26, "Operaciones de programación basadas en la interfaz de usuario".

Tareas

- Cómo añadir un paso estándar a la prueba en la página 537
- Cómo añadir un paso estándar después de un bloque condicional o de bucle en la página 544
- Cómo mover una acción o un paso en la página 545
- Cómo eliminar un paso en la página 547
- Cómo desplazarse en la Vista de palabras clave y otras sugerencias en la página 549
- Cómo insertar y suprimir puntos de interrupción en la Vista de palabras clave en la página 552
- Cómo ver las propiedades de los elementos de pasos en la Vista de palabras clave en la página 554

Cómo añadir un paso estándar a la prueba

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Insertar un paso nuevo" en la página 537
- "Definir el paso" en la página 538

1 Insertar un paso nuevo

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic en cualquier sitio de la Vista de palabras clave (debajo de los pasos existentes, de haberlos) para añadir un paso al final de la prueba. Si todavía no se ha definido ningún paso, con esta acción se añadirá el primer paso a la prueba.
- Seleccione **Insertar** > **Paso nuevo** para añadir un paso nuevo después de los pasos existentes (de haberlos). Si la prueba no contiene ningún paso, con esta acción se añadirá el primer paso a la prueba.
- Seleccione un paso existente y seleccione **Insertar** > **Paso nuevo** para añadir un paso nuevo entre los pasos existentes. (Si seleccione el último paso, QuickTest añade un paso al final de la prueba).
- Haga clic con el botón secundario y seleccione **Insertar paso nuevo** en el menú contextual.
- Arrastre y coloque un objeto del panel Palabras clave disponibles a la Vista de palabras clave o a la Vista de experto.

Se añadirá un paso nuevo a la Vista de palabras clave, bien como un paso del mismo nivel o como un paso secundario de un paso existente, siguiendo la jerarquía de objetos de QuickTest, tal como se describe en "Jerarquía de objetos de prueba de QuickTest" en la página 146.

2 Definir el paso

Haga clic en la celda de la parte del paso que desee modificar y especifique el contenido, tal como se describe a continuación. Cada celda de la fila de pasos representa una parte diferente del paso. Para cada paso, puede definir lo siguiente:

- **Elemento** (descrito en la página 557) - Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo seleccionar un elemento para el paso" en la página 539.
- **Operación** (descrito en la página 558) - Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo seleccionar una operación para el paso" en la página 540.
- **Valor** (descrito en la página 558) - Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo definir valores para los argumentos de paso" en la página 541.
- **Asignación** (descrito en la página 559) - Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo desplazarse en la Vista de palabras clave y otras sugerencias" en la página 549.
- **Comentario** (descrito en la página 559) - Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo desplazarse en la Vista de palabras clave y otras sugerencias" en la página 549.

Sugerencia: Puede usar los comandos de edición estándar (**Cortar**, **Copiar**, **Pegar** y **Eliminar**) del menú **Editar** o del menú contextual para facilitar la definición o modificación de los pasos. También puede arrastrar y colocar pasos para moverlos a otra ubicación de la acción. Para obtener detalles, consulte "Métodos abreviados de teclado en la Vista de palabras clave" en la página 555.

Cómo seleccionar un elemento para el paso

Esta tarea describe cómo seleccionar un elemento para el paso e incluye los pasos siguientes:

- "Seleccionar un elemento de la lista mostrada" en la página 539
- "Arrastrar y colocar un elemento desde el panel Palabras clave disponibles" en la página 539
- "Seleccionar un objeto de prueba en el repositorio de objetos asociado o en la aplicación" en la página 539

Realice una de las acciones siguientes:

Seleccionar un elemento de la lista mostrada

1. Haga clic en la celda **Elemento**.
2. Haga clic en la flecha abajo y seleccione el elemento en el que desea realizar el paso de la lista mostrada. Cuando inserta un paso nuevo, la lista se muestra automáticamente.

Arrastrar y colocar un elemento desde el panel Palabras clave disponibles

Arrastre y coloque un objeto desde el panel Palabras clave disponibles a la prueba. Para obtener detalles, consulte "Información general sobre el panel Palabras clave disponibles" en la página 1470.

Seleccionar un objeto de prueba en el repositorio de objetos asociado o en la aplicación

1. Haga clic en la celda **Elemento** para activarla.
2. Haga clic en la flecha abajo y seleccione **Objeto de repositorio** para abrir el cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba. Los objetos de prueba disponibles en la lista son los objetos de prueba del mismo nivel y secundarios del objeto de prueba del paso anterior. Puede seleccionar si desea que la operación del paso sea una operación de objeto de prueba o una operación de objeto de tiempo de ejecución. Si selecciona un objeto de tiempo de ejecución, se añadirá una instrucción Objeto a la Vista de palabras clave.

Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba" en la página 565.

Cómo seleccionar una operación para el paso

Esta tarea describe cómo especificar la operación que se debe realizar en el elemento listado en la columna **Elemento**.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisito previo" en la página 540
- "Seleccionar una operación" en la página 540

1 Requisito previo

Seleccione un elemento en la celda **Elemento**. Para obtener detalles, consulte "Cómo seleccionar un elemento para el paso" en la página 539.

2 Seleccionar una operación

a Haga clic en la celda **Operación** para activarla.

b Haga clic en la flecha abajo y seleccione la operación que se debe realizar en el elemento. Las operaciones disponibles pueden variar en función del elemento que se haya seleccionado en la columna **Elemento**. Por ejemplo, si selecciona un objeto de prueba de explorador, la lista incluirá todos los métodos y las propiedades disponibles para el objeto de explorador. Si ha seleccionado un objeto de prueba en la columna **Elemento**, la operación predeterminada (operación de uso extendido) para el objeto de prueba se mostrará automáticamente en la columna **Operación**. Esta celda no es aplicable si elige la inserción de una instrucción en la columna **Elemento**.

Nota: Cuando se sitúa el cursor sobre una operación de la lista, la información de herramientas describe lo que realiza esta operación. Para las funciones definidas por el usuario, la información de herramientas se obtiene de la descripción que ha proporcionado en la biblioteca de funciones asociadas. Para obtener detalles, consulte "Adición de detalles de documentación a la función (opcional)" en la página 1157.

Cómo definir valores para los argumentos de paso

Esta tarea describe cómo especificar los argumentos para la operación que se debe realizar en el elemento listado en la columna **Elemento**.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Definir o modificar un valor" en la página 541
- "Añadir argumentos de varias líneas" en la página 542
- "Parametrizar el valor de un argumento" en la página 543
- "Codificar una contraseña" en la página 543

Definir o modificar un valor

1. Haga clic en la celda **Valor** para activarla.
2. Haga clic en cada partición de la celda **Valor** e introduzca los valores de argumento para la operación seleccionada. Cuando haga clic en la celda **Valor**, se mostrará información de herramientas para cada argumento. En la información de herramientas, el argumento de la partición actualmente resaltada se mostrará en negrita y los argumentos opcionales se mostrarán entre corchetes.

Puede introducir valores **constantes** o **parametrizados**. Para obtener más información sobre los valores parametrizados, consulte "Parametrizar el valor de un argumento" en la página 543.

Nota: Después de introducir el valor inicial, puede editar el valor en cualquier momento en la Vista de palabras clave de un objeto de prueba, objeto de utilidad, llamada a función, instrucción condicional o instrucción de bucle. No se puede editar el valor de una instrucción regular, como `x=10`, en la Vista de palabras clave después de definir el valor inicial. Puede editar el valor de una instrucción regular definido anteriormente sólo en la Vista de experto.

Añadir argumentos de varias líneas

En una celda **Valor**, pulse MAYÚS+ENTRAR para añadir saltos de línea al valor de argumento. Después de introducir un valor de argumento de varias líneas, QuickTest lo convierte automáticamente en una cadena y muestra sólo la primera línea del argumento, seguida de puntos suspensivos (...) Este formato de valores de argumento de varias líneas también se muestra en la columna Documentación de la Vista de palabras clave.

Nota:

- Puede seleccionar la celda para mostrar todo el valor de argumento que se usará en el paso.
- El valor de argumento se utiliza durante una sesión de ejecución exactamente como aparece en el paso. Por ejemplo, si introduce comillas como parte de un valor de argumento, se incluyen en el valor de argumento utilizado durante la sesi´n de ejecución.
- QuickTest interpreta automáticamente un valor de varias líneas como una serie, de manera que no es necesario añadir comillas con esta finalidad.

Parametrizar el valor de un argumento

Haga clic en el botón en la celda **Valor** necesaria. Se abre el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor" en la página 963.

Codificar una contraseña

Puede codificar contraseñas para utilizarlas en argumentos de método y en las celdas de la tabla de datos. Para obtener detalles, consulte "Herramienta Codificador de contraseña" en la página 571.

Cómo añadir un paso estándar después de un bloque condicional o de bucle

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Seleccionar el final de la instrucción condicional o de bucle" en la página 544
- "Insertar un paso nuevo utilizando la opción Nuevo paso después del bloque" en la página 544
- "Definir el paso" en la página 544

1 Seleccionar el final de la instrucción condicional o de bucle

Seleccione el paso de la instrucción condicional o de bucle después y fuera del lugar donde desea añadir el paso nuevo.

2 Insertar un paso nuevo utilizando la opción Nuevo paso después del bloque

Seleccione **Insertar** > **Nuevo paso después del bloque** o pulse MAYÚS+F8. Se añadirá un paso nuevo a la Vista de palabras clave al final del bloque condicional o de bucle, fuera de la instrucción condicional o de bucle (en el mismo nivel).

3 Definir el paso

Especifique el contenido del paso modificándolo, tal como se describe en "Cómo añadir un paso estándar a la prueba" en la página 537.

Cómo mover una acción o un paso

Esta tarea describe cómo mover una acción a otra ubicación dentro de una prueba, según convenga, y cómo mover un paso a otra ubicación dentro de una acción.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Arrastrar y colocar un paso" en la página 545
- "Usar la barra de herramientas Acción para moverse a una acción de nivel superior" en la página 545
- "Copiar/cortar y pegar un paso" en la página 546

Arrastrar y colocar un paso

En la columna **Elemento**, arrastre el paso hacia arriba o hacia abajo y colóquelo en la ubicación pertinente dentro de la acción. Cuando arrastre un paso seleccionado, se mostrará una línea, permitiéndole ver la ubicación a la cual se moverá el paso.

Si arrastra un paso dentro de su objeto principal, el paso se mostrará en la nueva posición bajo el objeto principal. Si mueve el paso a otro objeto principal, éste se duplicará y el paso se moverá debajo de él.

Usar la barra de herramientas Acción para moverse a una acción de nivel superior

En la barra de herramientas Acción, despliegue el panel Flujo de prueba. A continuación, arrastre la acción hacia arriba o hacia abajo hasta la ubicación pertinente.

Copiar/cortar y pegar un paso

Copie o corte el paso en el portapapeles y, a continuación, péguelo en la ubicación pertinente. Cuando se mueve, copia o corta una acción o un paso, también se mueven, se copian o se cortan todos los pasos secundarios correspondientes, de haberlos.

- **Copiar.** Use **Editar** > **Copiar** o CTRL + C.
- **Cortar.** Use **Editar** > **Cortar** o CTRL + X.
- **Pegar.** Use **Editar** > **Pegar** o CTRL + V.

Notas:

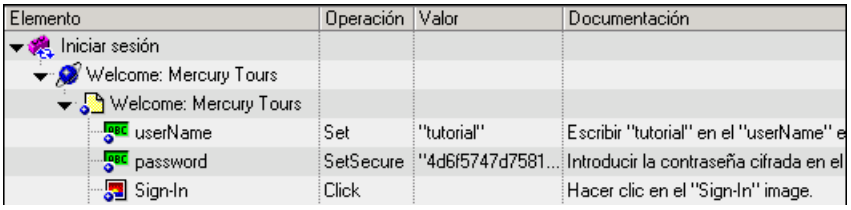
- **Bloques condicionales y de bucle**. Estos bloques sólo se pueden copiar o cortar en su totalidad. QuickTest no permite copiar o cortar únicamente los nodos secundarios de los bloques condicionales o de bucle. Después de copiar o cortar los bloques condicionales o de bucle en el portapapeles, QuickTest permite pegarlos sólo en las ubicaciones válidas.
- **Objetos principales y secundarios.** No se puede copiar o cortar un objeto principal sólo con algunos de sus objetos secundarios. Debe seleccionar sólo el objeto principal (que incluye automáticamente a todos los objetos secundarios correspondientes) o el objeto principal junto con todos los objetos secundarios.
- **Copiar una acción.** Si copia una acción (**Insertar** > **Llamada a copia de acción**, haga clic con el botón secundario en el icono de acción y seleccione **Insertar llamada a copia de acción**, o haga clic con el botón secundario en cualquier paso y seleccione **Acción** > **Insertar llamada a copia**), se abrirá el cuadro de diálogo Seleccionar acción, que permite insertar un llamada en la copia de una acción. Para obtener detalles, consulte "Llamadas a acciones existentes y copias de acciones" en la página 581.

Cómo eliminar un paso

Nota: No se puede eliminar un paso si una de sus celdas está en modo de edición.

1 Requisitos previos

- Asegúrese de que la eliminación del paso no interfiera en la correcta ejecución del componente.
- Cuando un paso tiene una operación y pasos secundarios definidos, como en el ejemplo siguiente, puede elegir si desea eliminar sólo el paso con la operación del elemento o el paso y todos los pasos secundarios.



Elemento	Operación	Valor	Documentación
Iniciar sesión			
Welcome: Mercury Tours			
Welcome: Mercury Tours			
userName	Set	"tutorial"	Escribir "tutorial" en el "userName" e
password	SetSecure	"4d6f5747d7581...	Introducir la contraseña cifrada en el
Sign-In	Click		Hacer clic en el "Sign-In" image.

2 Eliminar el paso.

a Seleccione el paso que desee eliminar.

b Seleccione **Editar** > **Eliminar**, pulse la tecla SUPRIMIR o haga clic con el botón secundario en el paso y seleccione **Eliminar** en el menú contextual. Se abrirá un mensaje de confirmación.

Nota: Si está eliminando una acción reutilizable llamada por otra acción, y su prueba está almacenada en Quality Center y utiliza el modelo de recursos y dependencias (descrito en la página 1854), se mostrará una lista de las acciones que llaman a la acción que se está eliminando en el cuadro de mensaje de confirmación.

Para copiar alguna o todas las acciones de la lista en el portapapeles de Windows:

1 Seleccione las acciones relevantes de la lista.

2 Haga clic con el botón secundario y seleccione **Copiar seleccionado**, o pulse CTRL+C en el teclado.

c Haga clic en **Eliminar paso** para confirmar. El paso se eliminará de la acción.

Cómo desplazarse en la Vista de palabras clave y otras sugerencias

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Sugerencias generales" en la página 549
- "Mostrar u ocultar columnas" en la página 550
- "Columna Elemento" en la página 550
- "Columna Valor" en la página 551
- "Columna Asignación" en la página 551
- "Columna de Comentario" en la página 551
- "Columna Documentación" en la página 552

Nota: Para obtener una lista de los métodos abreviados de menú descritos en este apartado, consulte "Comandos de QuickTest" en la página 89.

Sugerencias generales

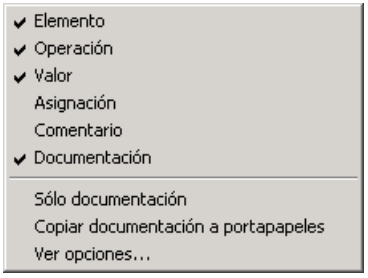
- Use las flechas izquierda y derecha para mover el foco una celda a la izquierda o a la derecha, con las excepciones siguientes:
  - En la columna **Elemento**, las flechas izquierda y derecha contraen o expanden el elemento (si es posible). Si no es posible, las teclas de flecha se comportan como en las demás columnas.
  - Cuando una celda está en modo de edición (por ejemplo, cuando se modifica un valor o comentario), las flechas izquierda y derecha mueven el cursor dentro de la celda editada.
- Use los comandos de edición estándar (**Cortar**, **Copiar**, **Pegar** y **Eliminar**) del menú Editar o del menú contextual para definir o modificar los pasos. Para obtener detalles, consulte "Métodos abreviados de teclado en la Vista de palabras clave" en la página 555.

➤ Arrastre y coloque pasos para moverlos a otra ubicación de la acción. Para obtener detalles, consulte "Cómo desplazarse en la Vista de palabras clave y otras sugerencias" en la página 549.

Mostrar u ocultar columnas

➤ Use el cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave. Para obtener detalles, consulte "Pestaña Columnas (Cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave)" en la página 560.

➤ Haga clic con el botón secundario en una fila de encabezado de columna de la Vista de palabras clave. A continuación, seleccione o desactive el nombre de la columna del menú contextual.



➤ Reorganice las columnas arrastrando un encabezado de columna a la nueva ubicación en la Vista de palabras clave. Las flechas rojas indican que el encabezado de columna se ha arrastrado a una ubicación disponible.

Columna Elemento

Cuando se selecciona una fila (no una celda específica), puede escribir una letra para saltar a la siguiente fila que empieza por la letra en cuestión.

Cuando se selecciona todo el paso (haciendo clic en él), use la tecla + (expande una rama específica), la tecla - (contrae una rama específica) y la tecla * (expande todas las ramas) para expandir y contraer el árbol **Elemento**.

Columna Valor

Cuando se selecciona una celda **Valor**, pulse CTRL+F11 para abrir el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor" en la página 963.

Columna Asignación

- Para crear o editar una asignación a o desde una variable, haga doble clic en la parte izquierda de la celda **Asignación**.
- Para seleccionar **Obtener de** o **Almacenar en** (en función de si desea recuperar el valor de una variable o almacenar el valor en una variable), haga clic en el botón de flecha.
- Para especificar o modificar el nombre de la variable, haga clic en la parte derecha de la celda **Asignación**.

Columna de Comentario

- Para añadir un comentario a un paso existente, seleccione el paso y escriba el comentario en la columna **Comentario**.

Nota: También puede insertar un paso de comentario. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Insertar comentario" en la página 1008.

- Para modificar un comentario existente, haga doble clic en el comentario de la columna **Comentario**. La celda se convertirá en un campo de texto libre.

Columna Documentación

➤ Para mostrar sólo la columna **Documentación** de una prueba, haga clic con el botón secundario en la fila de encabezado de columna y elija **Sólo documentación**.

➤ Para copiar la documentación, realice una de las siguientes acciones:

➤ Seleccione **Editar** > **Copiar documentación en el portapapeles**.

➤ Haga clic con el botón secundario en la fila de encabezado de columna y elija **Copiar documentación en el portapapeles** en el menú mostrado.

Pegue la documentación en otra aplicación, según convenga.

Cómo insertar y suprimir puntos de interrupción en la Vista de palabras clave

Esta tarea describe cómo insertar y suprimir puntos de interrupción en la Vista de palabras clave. Cuando se coloca un punto de interrupción en un paso en la Vista de palabras clave, también se muestra en la Vista de experto y viceversa. Para obtener detalles, consulte "Cómo usar puntos de interrupción" en la página 1355.

Insertar un punto de interrupción en la Vista de palabras clave

Realice una de las siguientes acciones:

➤ Haga clic en el margen izquierdo en el punto donde desee insertar el punto de interrupción.

➤ Seleccione un paso y pulse F9.

➤ Seleccione **Depurar** > **Insertar/Suprimir punto de interrupción**.

Se mostrará un icono de punto de interrupción de color rojo .

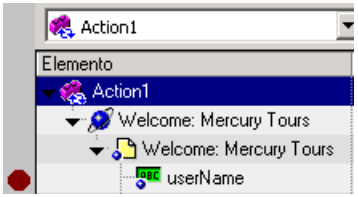
Suprimir un punto de interrupción de la Vista de palabras clave

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic en el icono de punto de interrupción.
- Seleccione un paso y pulse F9.
- Seleccione **Depurar** > **Insertar/Suprimir punto de interrupción**.

CPU LOOP

QuickTest sitúa automáticamente el punto de interrupción al lado del elemento apropiado para el paso. En el ejemplo mostrado a continuación, incluso si hace clic al lado del elemento de explorador o de página **Welcome: Mercury**, el punto de interrupción se insertará automáticamente al lado del elemento de edición **userName** en el que el paso se está realizando realmente. Cuando se contraen elementos, los iconos de punto de interrupción permanecen en el margen izquierdo al lado del elemento visible más cercano, para que pueda ver que la prueba contiene puntos de interrupción.



Cómo ver las propiedades de los elementos de pasos en la Vista de palabras clave

Para ver propiedades para una parte del paso: Haga clic con el botón secundario en el elemento cuyas propiedades desee ver y seleccione la opción correspondiente en el menú contextual.

Por ejemplo, puede ver propiedades del objeto, propiedades de la acción, propiedades de llamadas a la acción, propiedades de punto de comprobación y propiedades de valores de salida.

Las opciones de propiedad disponibles en el menú **Paso** o en el menú contextual (botón secundario) cambian según el paso seleccionado actualmente. Por ejemplo, si hace clic con el botón secundario en un paso que contiene un punto de comprobación o un valor de salida en un objeto de prueba, puede ver las propiedades del objeto y las propiedades de punto de comprobación o de valor de salida para el objeto actual y el valor de punto de comprobación o de salida. Si hace clic con el botón secundario en una acción, puede elegir ver las propiedades de la acción o las propiedades de llamadas a la acción para la acción actual.

Referencias

- Métodos abreviados de teclado en la Vista de palabras clave en la página 555
- Interfaz de usuario de la Vista de palabras clave en la página 556
- Pestaña Columnas (Cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave) en la página 560
- Pestaña Fuentes y colores (Cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave) en la página 563
- Cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba en la página 565
- Herramienta Codificador de contraseña en la página 571

Métodos abreviados de teclado en la Vista de palabras clave

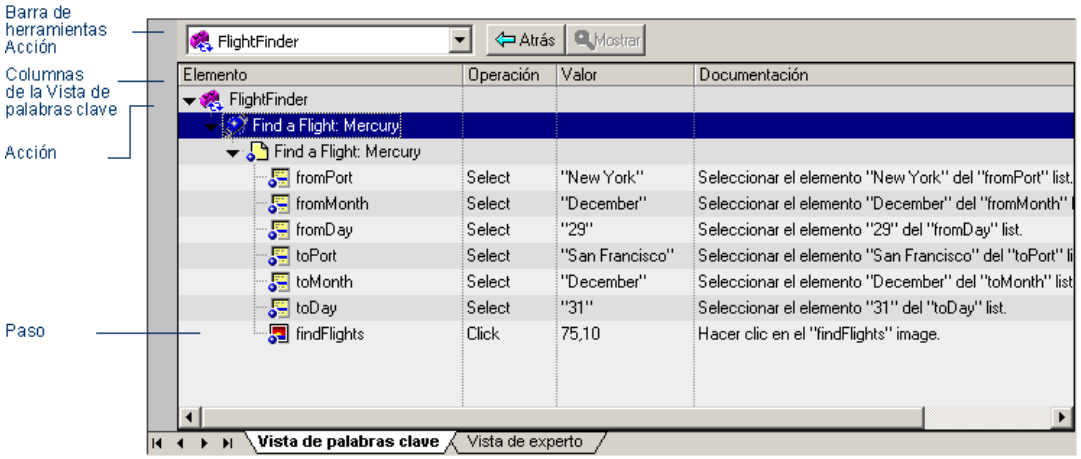
Si prefiere usar el teclado para editar una prueba, puede usar los siguientes métodos abreviados de teclado para navegar dentro de la Vista de palabras clave:

- Pulse F8 para añadir un paso nuevo bajo el paso seleccionado actualmente.
- Pulse MAYÚS+F8 para añadir un paso nuevo después de un bloque condicional o de bucle.
- Pulse F7 para usar el Generador de pasos para añadir un paso nuevo bajo el paso seleccionado.
- Use la tecla TAB y las teclas MAYÚS+TAB para mover el foco a la izquierda o a la derecha en una única fila, salvo que esté en una celda en modo de edición. Si es el caso, pulse ENTRAR para salir del modo de edición y, a continuación, podrá usar la tecla TAB.

- Cuando se selecciona una celda que contiene una lista, puede:
  - Pulsar MAYÚS+F4 para abrir la lista para la celda.
  - Cambiar el elemento seleccionado utilizando las flechas arriba y abajo. En la columna **Elemento**, debe abrir la lista para poder usar las teclas de flecha.
  - Escriba una letra o una secuencia de letras para desplazarse a un valor que empiece por las letras introducidas. La secuencia escrita se resaltará en blanco.

Interfaz de usuario de la Vista de palabras clave

La Vista de palabras clave permite crear y ver los pasos de la prueba en un formato de tabla modular controlado por palabras clave. La Vista de palabras clave consta de una vista a modo de tabla en la cual cada paso es una fila separada en la tabla y cada columna representa las distintas partes de los pasos. Las columnas mostradas varían de acuerdo con la selección. Para obtener detalles, consulte "Pestaña Columnas (Cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave)" en la página 560.



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ En QuickTest, visualice una prueba y haga clic en la pestaña Vista de palabras clave. ➤ Seleccione **Ver** > **Vista de palabras clave** si se muestra la Vista de experto. **Nota:** Si no se muestra la pestaña Vista de palabras clave, seleccione **Herramientas** > **Opciones** y, en el panel General, seleccione el comando **Mostr. la Vista de palabras clave para pruebas y compon. con secuencias de comandos**.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Elemento	El elemento en el que desea ejecutar el paso. Un elemento puede ser cualquiera de los siguientes: ➤ un **objeto de prueba** del repositorio de objetos ➤ un **objeto de utilidad** ➤ una **llamada a función** ➤ una **instrucción**, por ejemplo, una instrucción **Dim** ➤ un **paso generado por el Generador de pasos**. Para obtener detalles, consulte "Cómo insertar pasos usando el Generador de pasos" en la página 993. Esta columna muestra un árbol jerárquico basado en iconos. El nivel más alto del árbol son acciones y todos los pasos están en la rama correspondiente del árbol. Los pasos realizados en el mismo objeto principal se muestran bajo el mismo objeto. Las llamadas a función, los objetos de utilidad y las instrucciones se encuentran en la jerarquía del árbol al mismo nivel que el elemento por encima de ellos (como objeto del mismo nivel).

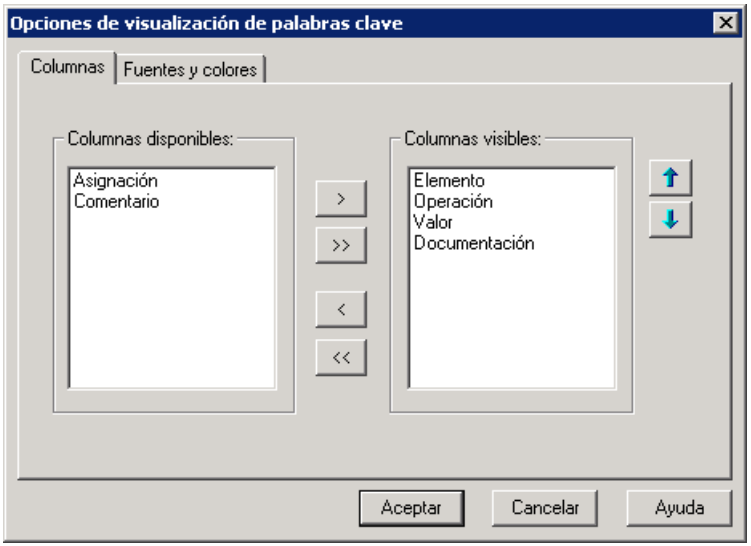
Elementos de la IU	Descripción
	Ejemplo de lista Elementos Los objetos de prueba disponibles en la lista **Elementos** son los objetos de prueba del mismo nivel y secundarios del objeto de prueba del paso anterior, tal como se ha definido en el repositorio de objetos. El ejemplo siguiente muestra los objetos disponibles para el paso siguiente al objeto de prueba **Nombre de usuario**. Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo seleccionar un elemento para el paso" en la página 539.
Operación	La operación que se realizará en el elemento. Esta columna contiene una lista de todas las operaciones disponibles (métodos, funciones, o propiedades) que se pueden realizar en el elemento seleccionado en la columna **Elemento**, por ejemplo, **Hacer clic** y **Seleccionar**. La columna **Operación** muestra la operación predeterminada para el elemento, de forma predeterminada. Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo seleccionar una operación para el paso" en la página 540.
Valor	Los valores de argumento para la operación seleccionada o el contenido de la instrucción. La celda **Valor** está particionada según el número de argumentos de la operación. Si un argumento tiene una lista predefinida de valores, QuickTest proporciona una lista desplegable de posibles valores. Si se proporciona una lista de valores, no se puede escribir manualmente un valor en este cuadro. Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo definir valores para los argumentos de paso" en la página 541.

Elementos de la IU	Descripción
Asignación	La asignación de un valor a una variable o desde una variable. Por ejemplo, **Almacenar en cCols** almacenaría el valor devuelto del paso actual en una variable denominada cCols, que se podría utilizar más adelante en la prueba. Puede seleccionar **Almacenar en** u **Obtener de**, en función de si desea recuperar el valor de una variable o almacenar el valor en una variable. ➤ **Almacenar en X.** El valor equivale a una línea **X = <*paso*>** en la Vista de experto. ➤ **Obtener de X.** El valor equivale a una línea **<*paso*> = paso** en la Vista de experto. Para obtener más información sobre los identificadores ordinales, consulte "Cuadro de diálogo Opciones de ubicación de almacenamiento" en la página 1021.
Comentario	Un cuadro de edición de texto libre para cualquier tipo de información que desee añadir relacionada con el paso. También se muestran como comentarios en línea en la Vista de experto. **Nota:** QuickTest no procesa comentarios cuando ejecuta una prueba.
Documentación	Autodocumentación de sólo lectura que indica qué es lo que hace el paso en una frase de fácil comprensión, por ejemplo, Hacer clic en la imagen "Inicio de sesión". o Seleccionar "San Francisco" en la lista "toPort". **Sugerencias:** ➤ Mostrar sólo esta columna (y ocultar las demás) es útil si desea imprimir o ver las instrucciones de las pruebas manuales. Para obtener detalles, consulte "Cómo desplazarse en la Vista de palabras clave y otras sugerencias" en la página 549.

Elementos de la IU	Descripción
	➤ Si ha creado una biblioteca de funciones y la ha asociadocon la prueba, QuickTest puede mostrar documentación pertinente sólo si se ha definido el texto relevante en la biblioteca de funciones. Para obtener más información, consulte "Adición de detalles de documentación a la función (opcional)" en la página 1157 y "Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario" en la página 1119.

Pestaña Columnas (Cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave)

Esta pestaña permite especificar las columnas que desee mostrar en la Vista de palabras clave. También puede especificar el orden en que se muestran las columnas.



Para acceder	Desde la Vista de palabras clave: **Menú Herramientas elemento** > **Opciones de visualización** > **pestaña Columnas**

Información importante	➤ Puede usar las combinaciones de teclas estándar MAYÚS y CTRL para seleccionar varios nombres de columna en la lista **Columnas disponibles** o **Columnas visibles**. ➤ Como alternativa al uso de la pestaña de este cuadro de diálogo, puede: ➤ Seleccionar qué columnas de la Vista de palabras clave desea mostrar haciendo clic con el botón secundario en la fila de encabezado de columna en la Vista de palabras clave y seleccionando las columnas que se deben mostrar u ocultar. ➤ Seleccionar el elemento **Sólo documentación** en el menú mostrado. Esta es una opción útil si desea imprimir la información de la columna de documentación para utilizarla como instrucciones durante las pruebas manuales. Para obtener detalles sobre la impresión desde la Vista de palabras clave, consulte "Cuadro de diálogo Imprimir" en la página 473.
Consulte también	➤ "Interfaz de usuario de la Vista de palabras clave" en la página 556 ➤ "Pestaña Fuentes y colores (Cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave)" en la página 563

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Columnas disponibles	Columnas que no se muestran actualmente en la Vista de palabras clave.
Columnas visibles	Columnas que se muestran actualmente en la Vista de palabras clave.
>	**Mostrar columnas seleccionadas**. Mueve las columnas seleccionadas de la lista **Columnas disponibles** a la lista **Columnas visibles**. Si lo prefiere, puede hacer doble clic en un elemento para moverlo a la otra lista.
>>	**Mostrar todas las columnas**. Mueve todas las columnas seleccionadas de la lista **Columnas disponibles** a la lista **Columnas visibles**.
>	**Ocultar columnas seleccionadas**. Mueve las columnas seleccionadas de la lista **Columnas visibles** a la lista **Columnas disponibles**. Si lo prefiere, puede hacer doble clic en un elemento para moverlo a la otra lista.
>>	**Ocultar todas las columnas**. Mueve todas las columnas seleccionadas de la lista **Columnas visibles** a la lista **Columnas disponibles**.
	Desplazar hacia arriba/desplazar hacia abajo. Ajusta el orden en que aparecen las columnas seleccionadas en la Vista de palabras clave. **Nota:** El orden de las columnas en la Vista de palabras clave no afecta al orden en que se deben completar las celdas para cada paso. Por ejemplo, si elige mostrar la columna **Operación** a la izquierda de la columna **Elemento**, debe seleccionar el elemento primero igualmente. Sólo entonces se actualizará la lista de la columna **Operación** para que coincida con la selección realizada en la columna **Elemento**.

Pestaña Fuentes y colores (Cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave)

Esta pestaña permite especificar las opciones de texto y color para los distintos elementos de la Vista de palabras clave.

Para acceder	En la Vista de palabras clave, seleccione la pestaña **Herramientas** > **Opciones de visualización** > **Columnas**.
Consulte también	➤ "Interfaz de usuario de la Vista de palabras clave" en la página 556 ➤ "Pestaña Columnas (Cuadro de diálogo Opciones de Vista de palabras clave)" en la página 560

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Elemento	Puede especificar distintas opciones de fuente y de color para cada uno de estos elementos de la Vista de palabras clave. Seleccione uno de los elementos siguientes para ver las definiciones actuales y modificarlas: ➤ **Filas alternadas**. El color de fondo de las filas alternadas. El color del texto y la fuente de las filas alternadas es el mismo que el color del texto y la fuente definidos para el elemento **Predeterminado**. ➤ **Comentario**. La fila y el texto de las líneas de comentario. Tenga en cuenta que todas las opciones de formato disponibles se aplican a toda la fila de comentarios y no únicamente a los comentarios dentro de una fila de paso normal. Para los comentarios dentro de la fila de un paso, sólo se aplica el color **Primer plano** especificado (el resto de la configuración se obtiene de los parámetros **Filas alternadas**, **Predeterminado** o **Fila seleccionada**, según convenga). ➤ **Predeterminado**. Todas las filas y el texto de la Vista de palabras clave (excepto los elementos listados a continuación). ➤ **Fila seleccionada**. La fila y el texto seleccionados actualmente (resaltado).
Nombre de la fuente	Permite modificar la fuente utilizada para el texto del elemento seleccionado. No se puede cambiar la fuente de los elementos **Filas alternadas** o **Fila seleccionada**. **Nota:** Cuando la prueba se realice en un entorno Unicode, debe seleccionar una fuente compatible con Unicode. En caso contrario, es posible que los elementos de la prueba no se muestren correctamente en la Vista de palabras clave. Sin embargo, la prueba seguirá ejecutándose igual, independientemente de la fuente que se elija.
Tamaño	Permite modificar el tamaño de la fuente utilizada para el texto del elemento seleccionado. No se puede cambiar el tamaño de fuente de los elementos **Filas alternadas** o **Filas seleccionadas**.

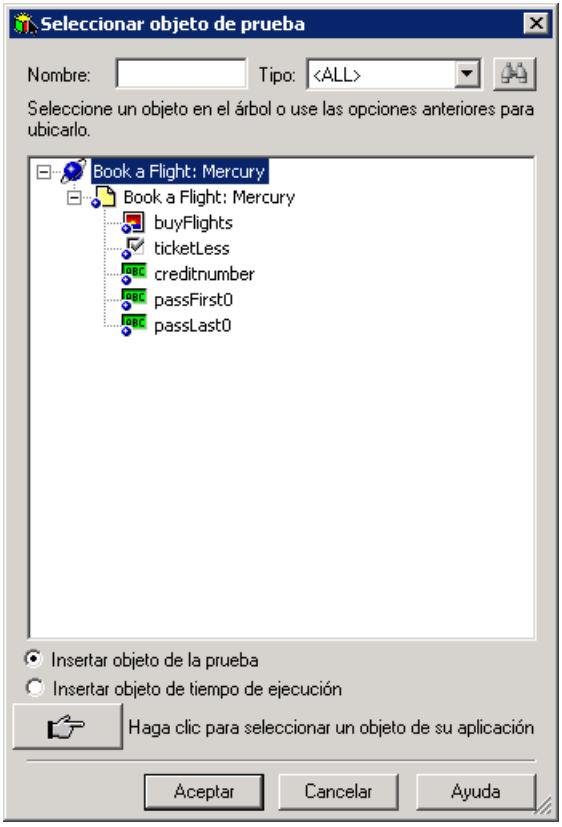
Elementos de la IU	Descripción
Estilo	Permite modificar el estilo de la fuente utilizada para el texto del elemento seleccionado. Puede seleccionar los estilos de fuente **Normal**, **Negrita**, **Cursiva** o **Subrayado**. No se puede cambiar el estilo de la fuente de los elementos **Filas alternadas** o **Fila seleccionada**.
Primer plano	Permite modificar el color del texto para el elemento seleccionado. No se puede cambiar el color del primer plano para el elemento **Filas alternadas**.
Fondo	Permite modificar el color de la fila para el elemento seleccionado.
Primer plano sólo lectura	Permite modificar el color del texto para las filas que son de sólo lectura. Esta opción no se puede cambiar para el elemento **Filas alternadas**.
Restablecer todo	Restablece todas las opciones de la pestaña Fuentes y colores a la configuración predeterminada.

Cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba

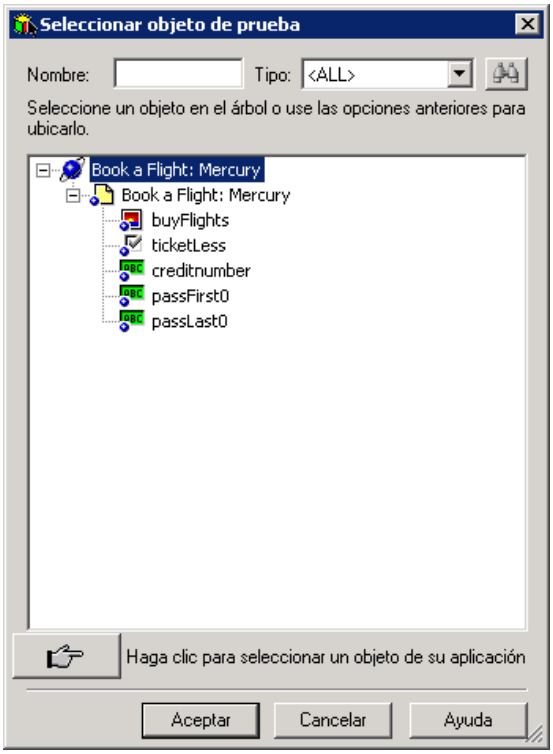
Este cuadro de diálogo muestra el árbol del repositorio de objetos y permite:

- Seleccionar un objeto en el árbol del repositorio de objetos para su paso.
- Seleccionar un objeto de la aplicación para su paso. Añade un objeto de prueba al repositorio de objetos local.
- Introducir una instrucción .**Object** para el objeto de prueba seleccionado en la prueba.
- Seleccionar un objeto relacionado para utilizarlo en un identificador de relación visual. Añade un objeto de prueba al mismo repositorio de objetos que el objeto de prueba que desea identificar. Para obtener más detalles sobre los identificadores de relación visual, consulte "Identificadores de relación visual" en la página 192.

La imagen siguiente muestra un ejemplo de este cuadro de diálogo cuando se abre desde la Vista de palabras clave o desde el cuadro de diálogo Identificador de relación visual:



La imagen siguiente muestra un ejemplo de este cuadro de diálogo cuando se abre desde el Generador de pasos:



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ En la celda **Elemento** de la Vista de palabras clave, haga clic en el botón de flecha para mostrar la lista **Elementos** y, a continuación, seleccionar **Objeto de repositorio.** ➤ En el cuadro de diálogo Generador de pasos, seleccione **Objetos de prueba** en la lista de cuadro **Categoría** y, a continuación, haga clic en el botón **Seleccionar objeto** . ➤ En el cuadro de diálogo Identificador de relación visual, haga clic en el botón **Añadir**.

Información importante	➤ Seleccione cualquier objeto en el árbol del repositorio de objetos para su nuevo paso. Para obtener más información sobre los repositorios de objetos, consulte Capítulo 4, "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos". ➤ Si el objeto que desea usar en el paso nuevo no está en el repositorio de objetos, puede seleccionar un objeto en la aplicación utilizando la mano señaladora. ➤ Si selecciona un objeto en la aplicación que no está en un repositorio de objetos compartido asociado, se añadirá un objeto de prueba al repositorio de objetos local cuando inserte un paso nuevo. Después de añadir un nuevo objeto de prueba al repositorio de objetos local, se recomienda cambiarle el nombre, si éste no indica su uso claramente. Por ejemplo, es posible que desee cambiar el nombre de un objeto de prueba llamado Editar (utilizado para introducir un nombre de usuario) a Nombre de usuario. De este modo permitirá que otros usuarios seleccionen el objeto de prueba apropiado al añadir pasos utilizando los objetos de prueba ubicados en el repositorio de objetos compartido en cuestión. ➤ Después de añadir los objetos necesarios al repositorio de objetos local, puede utilizar la herramienta Combinación de repositorios de objetos para actualizar el repositorio de objetos compartido asociado y poner los objetos de prueba nuevos a disposición del resto de pruebas. Para obtener detalles, consulte "Cuándo actualizar un repositorio de objetos compartido desde repositorios de objetos locales" en la página 376. ➤ Si está añadiendo un objeto de prueba de contenedor, también se recomienda especificar su contexto, por ejemplo, si está añadiendo un cuadro de mensaje de confirmación desde una página Iniciar sesión, es posible que desee denominarlo Iniciar sesión > Confirmar. Para obtener detalles, consulte "Cambio de nombre de los objetos de prueba" en la página 188.
Tareas relacionadas	➤ "Cómo insertar pasos usando el Generador de pasos" en la página 993 ➤ "Cómo seleccionar un elemento para el paso" en la página 539

Consulte también	➤ "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos" en la página 175 ➤ "Propiedades y operaciones nativas" en la página 1062 ➤ "Cuadro de diálogo Identificador de relación visual" en la página 231

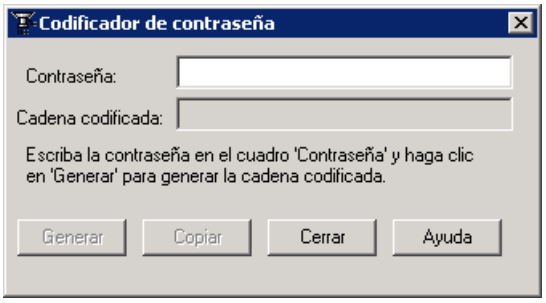
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
	Buscar siguiente. Realiza una búsqueda desde el nodo seleccionado actualmente, mostrando todos los objetos que coinciden con su criterio. Se resaltará el primer objeto de la lista que coincida con su criterio. Puede hacer clic en el botón **Buscar siguiente** para navegar a través de todos los objetos que coincidan con los criterios de búsqueda. La búsqueda continúa al final del árbol, vuelve al principio y continúa. **Sugerencia:** Pulse F3 para buscar el siguiente objeto que coincida con los criterios de búsqueda o MAYÚS+F3 para buscar la coincidencia anterior.
	<Mano señaladora>. Permite seleccionar un objeto de la aplicación y añadirlo al repositorio de objetos compartido para poderlo utilizar en los pasos de la prueba. Esta opción es útil si el repositorio de objetos compartido no incluye el objeto de prueba necesario para un paso determinado. Haga clic en el objeto necesario en la aplicación para añadirlo al árbol del repositorio de objetos compartido. En algunos entornos, a medida que se desplaza el puntero sobre la aplicación, los objetos de prueba disponibles se resaltan. Para obtener detalles, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173.

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre completo o parcial del objeto que se busca. Esta opción es útil si el repositorio de objetos es muy grande. Si deja este cuadro vacío, se mostrarán todos los objetos que coincidan con el **Tipo** del objeto seleccionado. **Ejemplo:** Introduzca **p** para buscar todos los nombres de objetos que contengan la letra p.
Tipo	El tipo de objeto que se busca. Especifique un tipo o seleccione <**Todo**> para buscar el objeto en todos los tipos de objeto. Los tipos de objetos de la lista son un grupo genérico de objetos de acuerdo con las características generales del objeto. Por ejemplo, el tipo **Lista** contiene objetos de lista y de vista de lista, así como cuadros combinados; el tipo **Tabla** contiene tablas y cuadrículas; y el tipo **Misceláneos** contiene otros objetos variados, como WebElement y WinObject. **Ejemplo:** Supongamos que desea añadir un objeto de contraseña que sabe que es un cuadro **Editar**. Puede buscar entre todos los objetos de **Tipo**Editar uno denominado contraseña o incluso uno que contenga la letra p.
<**árbol del repositorio de objetos**>	Lista de objetos de los repositorios de objetos asociados con la acción actual. Puede seleccionar un objeto de prueba de este árbol para insertarlo en un paso.
Insertar objeto de prueba	Inserta el objeto de prueba seleccionado en el paso. **Nota:** Esta opción está disponible sólo cuando el cuadro de diálogo se abre desde la Vista de palabras clave.
Insertar objeto de tiempo de ejecución	Inserta un paso de instrucción **Object** para el objeto de prueba seleccionado. (Relevante para los objetos que admitan la propiedad **.Object**). **Nota:** Esta opción está disponible sólo cuando el cuadro de diálogo se abre desde la Vista de palabras clave.

Herramienta Codificador de contraseña

Esta herramienta permite codificar contraseñas para poder usar las cadenas resultantes como argumentos de método o como valores de parámetro de tabla de datos (permitiendo introducir valores seguros en la tabla de datos). Por ejemplo, puede que el sitio web incluya un formulario en el que el usuario deba proporcionar una contraseña. Es posible que desee probar cómo responde el sitio ante distintas contraseñas, pero asegurando su integridad.



Para acceder	En el menú de **Windows**, seleccione **Inicio** > **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **Tools** > **Password Encoder**.
Consulte también	También puede cifrar las celdas de la tabla de datos utilizando la opción Cifrar del menú Tabla de datos. Para obtener detalles, consulte "Menú Datos (tabla de datos)" en la página 1498.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Contraseña	La contraseña que se cifrará.
Cadena codificada	La cadena cifrada que se genera al hacer clic en **Generar**.
Generar	Cifra la cadena que se introduce en el cuadro **Contraseña**.
Copiar	Copia la contraseña cifrada en el portapapeles. A continuación, se puede pegar como valor de un argumento de método o insertar como un valor seguro en la tabla de datos.

Solución de problemas y limitaciones: vista de palabras clave

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones de la Vista de palabras clave.

Cuando se trabaja con la propiedad **Object** en la Vista de palabras clave, es posible que QuickTest invierta mucho tiempo en recuperar la información IntelliSense para el paso.

Solución alternativa: Use la Vista de experto al trabajar con la propiedad **Object**.

14

Acciones

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general de las acciones en la página 575
- Tipos de acción en la página 577
- Iteraciones de acciones y pruebas usando la tabla de datos en la página 579
- Llamadas a acciones existentes y copias de acciones en la página 581
- Parámetros de acciones en la página 584
- Uso compartido de la información de acción en la página 585
- Sintaxis de acciones en la Vista de experto en la página 588
- Consideraciones al trabajar con acciones en la página 591

Tareas

- Cómo usar acciones en la prueba en la página 596
- Cómo anidar acciones: caso de uso en la página 601
- Cómo usar parámetros de acciones: caso de uso en la página 603

Referencias

- Cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción en la página 606
- Cuadro de diálogo Propiedades de la acción en la página 612
- Barra de herramientas Acción de la Vista de palabras clave en la página 628
- Cuadro de diálogo Insertar llamada a nueva acción en la página 630
- Cuadro de diálogo Cambiar nombre de acción en la página 632
- Cuadro de diálogo Seleccionar acción en la página 633
- Cuadro de diálogo Dividir acción en la página 636

Solución de problemas y limitaciones: acciones en la página 638

Conceptos

- ➤ Información general de las acciones en la página 575
- ➤ Tipos de acción en la página 577
- ➤ Iteraciones de acciones y pruebas usando la tabla de datos en la página 579
- ➤ Llamadas a acciones existentes y copias de acciones en la página 581
- ➤ Parámetros de acciones en la página 584
- ➤ Uso compartido de la información de acción en la página 585
- ➤ Sintaxis de acciones en la Vista de experto en la página 588
- ➤ Consideraciones al trabajar con acciones en la página 591

Información general de las acciones

Las acciones permiten dividir las pruebas en unidades lógicas, como por ejemplo las secciones principales de un sitio web, o las actividades específicas que se realizan en una aplicación.

Una prueba consta de llamadas a acciones. Cuando crea una prueba nueva, contiene una llamada a una única acción. Al crear pruebas que llaman a múltiples acciones, se pueden diseñar pruebas más modulares y eficientes.

Una acción consta de su propia secuencia de comandos de prueba, que incluye todos los pasos de dicha acción y cualquier objeto de su repositorio de objetos local.

Cada acción se almacena junto con la prueba en la que se ha creado. Puede insertar una llamada en una acción que está almacenada con la prueba y, dependiendo de las propiedades de la acción, también puede llamar a una acción almacenada con otra prueba.

Cuando abre una prueba, puede optar por ver el flujo de la prueba (llamadas a acciones) o puede ver y editar las acciones individuales almacenadas con la prueba.

Si trabaja con pruebas que incluyan varios pasos o líneas de secuencias de comandos, se recomienda que use acciones para dividir los pasos de la prueba. Las acciones no deberían contener más de unas decenas de pasos de pruebas.

Cuándo usar las acciones

Las acciones permiten parametrizar e iterar elementos específicos de una prueba. También pueden facilitar la modificación de los pasos de una acción cuando cambia parte de la aplicación.

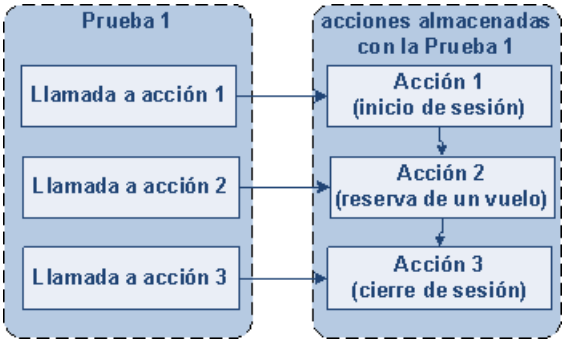
Para cada acción llamada en la prueba, QuickTest crea una hoja de acciones correspondiente en la tabla de datos para que pueda introducir los parámetros de la tabla de datos que son específicos solamente a esa acción. Para obtener más información sobre las hojas de datos de acciones y globales, consulte "Iteraciones de acciones y pruebas usando la tabla de datos" en la página 579. Para obtener información sobre cómo parametrizar pruebas, consulte Capítulo 22, "Parametrización de valores," y Capítulo 23, "Valores de salida".

También puede pasar información entre las acciones de varias formas. También puede especificar parámetros de entrada para las acciones, para que esos pasos de una acción puedan usar los valores proporcionados desde cualquier parte de la prueba. También puede obtener valores de salida de acciones que se van a usar en pasos posteriores de la prueba, o que se volverán a pasar a la aplicación que ejecuta la prueba. Para obtener más información, consulte "Parámetros de acciones" en la página 584.

Ejemplo

Suponga que desea probar varias características de un sistema de reserva de vuelos. Ha pensado varias pruebas para probar diversos procesos de negocio, pero cada uno requiere los mismos pasos de inicio y cierre de sesión. Puede crear una acción que contenga los pasos requeridos para el proceso de inicio de sesión, otro para los pasos de cierre de sesión y otras acciones para los pasos principales de la prueba. Después de crear las acciones de inicio y cierre de sesión, puede insertar algunas acciones en otras pruebas.

Si crea una prueba en la que inicia sesión en el sistema, reserva un vuelo y después cierra sesión del sistema, la prueba se podría estructurar de la forma siguiente, con una prueba llamando a tres acciones independientes:



Tipos de acción

Cuando crea una prueba, se incluye una acción. Todos los pasos que añada y todas las modificaciones que realice al editar la prueba forman parte de una única acción.

Puede dividir la prueba en varias acciones mediante la creación de nuevas acciones y la inserción de llamadas en ellas, insertando llamadas en acciones existentes o dividiendo acciones existentes. Las acciones usadas en la prueba y su orden de ejecución se muestran en el panel Flujo de prueba. Para obtener más información, consulte "Panel Flujo de prueba" en la página 1561.

Cuando ejecuta una prueba con varias acciones, los resultados de la ejecución se dividen por acciones dentro de cada iteración de prueba, para que pueda ver el resultado de cada acción y ver los resultados detallados para cada acción individualmente. Para obtener más información sobre el Run Results Viewer, consulte Capítulo 31, "Run Results Viewer".

QuickTest proporciona los siguientes tipos de acciones:

Acción reutilizable

Una acción que se puede llamar varias veces por la prueba con la que se almacena (la prueba local), así como por otras pruebas. De forma predeterminada, las nuevas acciones pueden reutilizarse. Puede marcar cada acción creada en una prueba como reutilizable o no reutilizable. Sólo las acciones reutilizables se pueden llamar varias veces desde la prueba actual o desde otra prueba. La inserción de llamadas en acciones reutilizables facilita el mantenimiento de las pruebas, porque cuando cambia un objeto o procedimiento de la aplicación, tiene que ser actualizado solo una vez, en la acción original.

Acción no reutilizable

Una acción solo se puede llamar en la prueba con la que está almacenada y solo puede llamarse una vez. Puede almacenar una copia de una acción no reutilizable con la prueba y, a continuación, insertar una llamada en la copia, pero no puede insertar directamente una llamada en una acción no reutilizable guardada con otra prueba.

Acción externa

Una acción reutilizable almacenada con otra prueba. Las acciones externas son de sólo lectura en la prueba de llamada, pero puede usar una copia local y editable de la información de la tabla de datos para la acción externa. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Insertar llamada a nueva acción" en la página 630.

Acción anidada

Dos o más pruebas pueden llamar a la misma acción y una acción puede llamar a otra acción (esto se conoce como anidar una acción, que se describe en "Cómo anidar acciones: caso de uso" en la página 601). Las pruebas complejas pueden tener varias acciones y pueden compartir acciones con otras pruebas.

Iteraciones de acciones y pruebas usando la tabla de datos

Cuando usa la tabla de datos para obtener la salida de un valor o para añadir un parámetro a la prueba o acción, puede especificar si se almacenan los datos en la hoja de datos **global** o en la hoja de datos de **acciones**.

- **Hoja global.** Le permite definir los parámetros para cualquier acción. Cuando ejecuta la prueba, QuickTest inserta o genera la salida de un valor desde o hacia la fila actual de la hoja de datos global durante cada iteración global. Esto le permite pasar información entre las acciones. Para obtener más información, consulte "Hoja Global" en la página 1478.
- **Hoja de acciones.** Le permite insertar datos que se aplican solo a dicha acción. Tenga en cuenta que el nombre de la hoja de acción es la misma que el nombre de la acción pertinente. Cuando ejecuta la prueba, QuickTest inserta o genera la salida de un valor desde o hacia la fila actual de la hoja de datos de la acción actual (local) durante cada iteración de la acción. Para obtener más información, consulte "Hojas de acción" en la página 1479.

Si crea parámetros de tabla de datos o pasos de valor de salida en la acción y selecciona la opción **Hoja de acciones actual (local)**, asegúrese de que la configuración de ejecución de su acción está establecida correctamente en la pestaña Ejecutar del "Cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción" en la página 606.

Cuando QuickTest elimina una acción en su integridad, la hoja de acciones correspondiente se suprime de la tabla de datos, pero no se suprimen las columnas relacionadas con esta acción que están ubicadas en la hoja global.

Para obtener más información sobre la tabla de datos, consulte Capítulo 38, "Panel Tabla de datos". Para obtener más información sobre parametrización, consulte Capítulo 22, "Parametrización de valores". Para obtener más información sobre valores de salida, consulte Capítulo 23, "Valores de salida".

Ejemplo

Suponga que desea probar cómo un sistema de reserva de vuelos maneja varias reservas. Puede desear parametrizar la prueba para comprobar cómo el sitio responde a varios conjuntos de itinerarios de vuelos de los clientes. Cuando planifica la prueba, planifica los procedimientos siguientes:

1. El agente de viajes inicia sesión en el sistema de reserva de vuelos.
2. El agente de viajes reserva cinco conjuntos de itinerarios de vuelo para el cliente.
3. El agente de viajes cierra la sesión en el sistema de reserva de vuelos.

Cuando considera estos procedimientos, se da cuenta de que es necesario parametrizar solo el paso segundo, pues el agente de viajes inicia sesión en el sistema de reserva de vuelos solo una vez, al comienzo, y cierra sesión en el sistema solo una vez, al final. Por tanto, no es necesario parametrizar los procedimientos de inicio y cierre de sesión en la prueba.

Al crear tres acciones independientes en la prueba (una para iniciar sesión, otra para reservar un vuelo y una tercera para cerrar sesión), puede parametrizar la segunda acción en la prueba sin parametrizar las otras.

Una única prueba puede incluir parámetros de tabla de datos global como parámetros de tabla de datos de acciones (local).

Ejemplo

Puede crear una prueba en la que el agente de viajes inicie sesión en el sistema de reserva de vuelos, reserve tres vuelos y cierre sesión; el siguiente agente de viajes inicia sesión en el sistema de reserva de vuelos, reserva tres vuelos, cierra sesión y así sucesivamente.

Para parametrizar la acción "reservar un vuelo", seleccione **Hoja de acciones actual (local)** en el cuadro de diálogo de parametrización e introduzca los tres vuelos en la pestaña **Acción** en la tabla de datos. Para parametrizar toda la prueba, seleccione **Global** en el cuadro de diálogo de parametrización e introduzca los nombres y contraseñas de inicio de sesión de los distintos agentes en la pestaña **Global** de la tabla de datos.

Toda la prueba se ejecuta una vez para cada fila en la hoja de datos global. Dentro de cada prueba, cada acción parametrizada se repite de acuerdo con el número de filas en su hoja de datos y la configuración de ejecución seleccionada en la pestaña Ejecutar del cuadro de diálogo Propiedades de la acción.

Nota: Si QuickTest se integra con HP ALM, asegúrese de que guarda los parámetros de la tabla de datos en la hoja global y no en una hoja de acciones específica. Para obtener más información, consulte "Reconocimiento de datos en HP ALM" en la página 1810.

Llamadas a acciones existentes y copias de acciones

Cuando planifica un conjunto de pruebas, puede darse cuenta de que cada prueba requiere algunas actividades idénticas, como iniciar sesión. En lugar de insertar todas los pasos de inicio de sesión tres veces en tres pruebas independientes y mejorar esta parte de la secuencia de comandos (con puntos de comprobación, parametrización e instrucciones de programación) por separado para cada prueba, puede crear una acción que inicia sesión en el sistema de reservas de vuelos y almacenarla con una prueba. Cuando esté ya satisfecho con la acción que ha creado, puede insertar llamadas a la acción existente en otras pruebas.

Puede insertar llamadas a una acción existente insertando una llamada en una copia de la acción o bien insertando una llamada en la acción original.

También puede llamar dinámicamente a las acciones durante una sesión de ejecución usando la instrucción LoadAndRunAction. Para obtener más información, consulte la sección Utility de la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Llamadas a copias de acciones

Cuando inserta una llamada en una copia de una acción en una prueba, la acción original se copia en su totalidad, incluyendo puntos de comprobación, parametrización, la pestaña Acción correspondiente en la tabla de datos, además de parámetros de acciones definidos. Si la prueba que está copiando tiene objetos en el repositorio de objetos local, el repositorio de objetos local de la acción copiada también se copia junto con la acción.

La acción se inserta en la prueba como una acción independiente y no reutilizable (aunque la acción original sea reutilizable). Después de que la acción se copie en la prueba, puede añadir, eliminar o modificar la acción al igual que haría con cualquier otra acción no reutilizable. Cualquier cambio que realice en esta acción después de insertarla, únicamente afecta a esta acción y los cambios realizados en la acción original no afectan a la acción copiada.

Llamadas a acciones existentes

Puede insertar una llamada en una acción reutilizable que está almacenada en la prueba actual (acción local) o en cualquier otra prueba (acción externa). Insertar una llamada a una acción existente es similar a vincularla a ella. Puede ver los pasos de la acción en la vista de acciones, pero no puede modificarlos. El repositorio de objetos local (si hay alguno) de la acción llamada también es de sólo lectura.

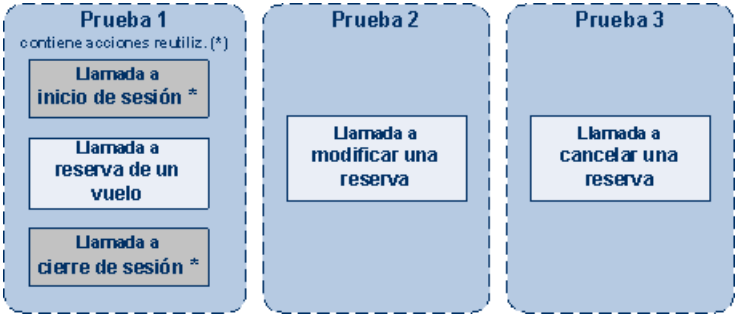
Sin embargo, si la acción externa llamada tiene datos en la tabla de datos, puede elegir entre importar los datos desde la hoja de datos de la acción como una copia local y editable y usar los datos (sólo lectura) desde la acción original. (Las columnas y datos de la hoja de datos global de la acción llamada siempre se importan en la prueba que llama como una copia local y editable). Para obtener más información, consulte "Pestaña Acción externa (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 625.

Para modificar una acción externa y llamada, debe abrir la prueba con la que está almacenada la acción y realizar allí las modificaciones. Las modificaciones se aplican a todas las pruebas que llaman a esa acción. Si opta por usar los datos de la acción original cuando llama a una acción externa, también se aplican los cambios en los datos de la acción original.

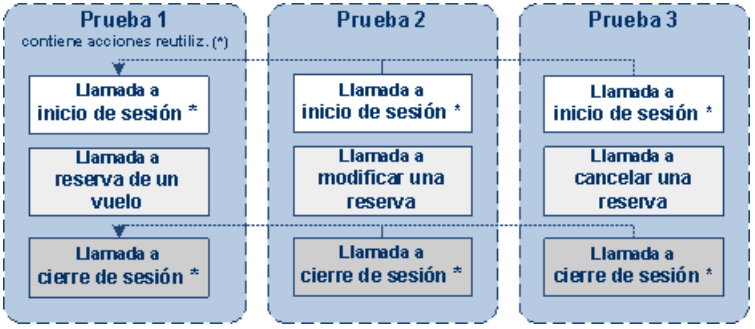
Ejemplo

Supongamos que desea crear las tres pruebas siguientes para el sitio Mercury Tours: reservar un vuelo, modificar una reserva y eliminar una reserva. Al planificar las pruebas, se da cuenta de que para cada prueba necesita iniciar y cerrar sesión en el sitio, lo que representa un total de cinco acciones para las tres pruebas.

Inicialmente podría crear tres pruebas con cinco acciones. Prueba 1 contendría dos acciones reutilizables (inicio y cierre de la sesión). Estas acciones se pueden llamar posteriormente en Prueba 2 y Prueba 3.



A continuación, finalizaría la creación de Test 2 y Test 3 insertando llamadas a las acciones reutilizables que ha creado en Test 1.



Parámetros de acciones

Puede especificar parámetros de entrada para una acción, para que los pasos de la acción puedan usar los valores proporcionados desde cualquier parte de la prueba. Los valores de entrada para un parámetro de acción se pueden recuperar desde cualquiera de los siguientes:

- la prueba (para una acción de nivel superior)
- los parámetros de la acción principal que la llama (para una acción anidada)
- la salida de una llamada a una acción anterior (para una acción paralela)

Puede especificar parámetros de salida para una acción, de tal forma que pueda devolver valores para su uso posterior en la prueba. Por ejemplo, puede generar un valor de parámetro para una acción principal de tal forma que una acción anidada posterior pueda usar el valor.

Para obtener información sobre cómo definir parámetros de acciones y los valores usados en las llamadas a la acción, consulte "Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 616 y "Pestaña Valores de parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción)" en la página 609.

Cuándo usar los parámetros de acciones

Los parámetros de acciones le permiten transferir valores de entrada desde la prueba a una acción de nivel superior, desde una acción principal a una acción anidada o desde una acción a una acción paralela que tiene lugar posteriormente en la prueba. Los parámetros de acciones también le permiten transferir valores de salida desde un paso de una acción a su acción principal, o desde una acción de nivel superior de vuelta a la secuencia de comandos o aplicación que ejecutó (llamó) la prueba. Por ejemplo, puede generar un valor desde un paso en una acción anidada y almacenarlo en un parámetro de acción de salida y, a continuación, usar ese valor como entrada en un paso posterior en la acción principal que llama.

Almacenamiento de parámetros de acciones

Los parámetros de acciones se almacenan con la acción y son los mismos para todas las llamadas a esa acción. Si modifica el nombre, tipo o descripción de un parámetro de acciones y después ve las propiedades de la acción para una llamada a esa misma acción en otra parte de la prueba, verá que ha cambiado el parámetro de acciones .

El valor real especificado para un parámetro de acción de entrada y la ubicación especificada para el parámetro de salida de la acción pueden ser diferentes para cada llamada a la acción. Cuando inserta una llamada en una copia de una acción, la copia de la acción se inserta con los parámetros de acciones y los valores de los parámetros de llamada a la acción definidos para la acción copiada. Cuando divide una acción, los parámetros de acciones se copian en ambas acciones. Los valores de llamadas a la acción para la segunda acción se toman de los valores predeterminados de esos parámetros de acciones.

Uso compartido de la información de acción

Hay varias formas de compartir o pasar valores de una acción a otras:

- "Cuadro de diálogo Opciones de salida" en la página 896. Almacenar los valores en los parámetros de acciones de salida de una acción llamada y utilizar dichos valores en los pasos que se realizaron después de la llamada a la acción dentro de la acción que llama, o en pasos dentro de acciones paralelas.
- "Uso compartido de valores usando la tabla de datos globales" en la página 586. Almacenar valores de una acción en la tabla de datos global y usar estos valores como parámetros de la tabla de datos en otras acciones.
- "Uso compartido de valores usando variables de entorno" en la página 587. Establecer un valor desde una acción como variable de entorno definida por el usuario y después utilizar la variable de entorno en otras acciones.
- "Uso compartido de valores usando el objeto Dictionary" en la página 587. Añadir valores a un objeto de diccionario en una acción y recuperar los valores en otras acciones.

Uso compartido de valores usando la tabla de datos globales

Puede compartir un valor que se genera en una acción con otras acciones de la prueba almacenando el valor en la tabla de datos global. Otras acciones pueden usar entonces el valor de la tabla de datos como un parámetro de entrada. Puede almacenar un valor en la tabla de datos generando el valor en la tabla de datos global o usando los objetos y métodos DataTable, Sheet y Parameter en la Vista de experto para añadir o modificar un valor.

Para obtener más información sobre valores de salida, consulte Capítulo 23, "Valores de salida". Para obtener más información sobre parametrización, consulte Capítulo 22, "Parametrización de valores". Para obtener más información sobre objetos y métodos DataTable, consulte Capítulo 38, "Panel Tabla de datos," y la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Ejemplo

Suponga que está probando una aplicación de reserva de vuelos. Cuando el usuario inicia sesión en la aplicación, su nombre completo se muestra en la parte superior de la página. Posteriormente, cuando el usuario compra los billetes, debe introducir el nombre que se muestra en su tarjeta de crédito.

Suponga que la prueba contiene tres acciones, Login, SelectFlight y PurchaseTickets y la prueba se establece para ejecutar varias iteraciones con un nombre de inicio de sesión diferente para cada iteración. En la acción Login, puede crear un valor de salida de texto para almacenar el nombre mostrado del usuario. En la acción PurchaseTickets, puede parametrizar el valor que se establece en el cuadro de edición Credit Card Owner usando la columna de tabla de datos que contiene el nombre completo del usuario.

Uso compartido de valores usando variables de entorno

Si no necesita ejecutar varias iteraciones de la prueba o desea que el valor que está compartiendo permanezca constante en todas las iteraciones, puede usar una variable de entorno interna y definida por el usuario a la que pueden acceder todas las acciones locales de la prueba.

Por ejemplo, suponga que desea probar que la aplicación de reserva de vuelos comprueba correctamente la fecha de caducidad de la tarjeta de crédito que introduce el usuario. La aplicación debería solicitar otra tarjeta de crédito si la fecha de caducidad introducida es anterior a la fecha de partida programada para el vuelo. En la acción SelectFlight, puede almacenar el valor introducido en el cuadro de edición de la fecha de partida en una variable de entorno. En la acción PurchaseTickets, puede comparar el valor del cuadro de edición de la fecha de caducidad con el valor almacenado en la variable de entorno.

Para obtener más información sobre las variables de entorno, consulte Capítulo 22, "Parametrización de valores". Para obtener más información sobre el objeto Environment, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Uso compartido de valores usando el objeto Dictionary

Como alternativa a usar variables de entorno para compartir valores entre acciones, puede usar el objeto Dictionary. El objeto Dictionary permite asignar valores a variables a las que se pueden acceder desde todas las acciones (locales y externas), llamadas en la prueba en la que se ha creado el objeto Dictionary.

Para usar el objeto Dictionary, primero debe añadir un objeto reservado al Registro (en **HKEY_CURRENT_USER\Software\Mercury Interactive\QuickTest Professional\MicTest\ReservedObjects**) con ProgID = "Scripting.Dictionary". Por ejemplo:

```
HKEY_CURRENT_USER\Software\Mercury
Interactive\QuickTest Professional\MicTest\ReservedObjects\GlobalDictionary
```

Después de añadir el objeto Dictionary reservado al Registro y de reiniciar QuickTest, puede añadir y suprimir valores hacia y desde el objeto Dictionary en una acción y recuperar los valores de otra acción desde la misma prueba.

Para obtener más información sobre el objeto Dictionary, consulte la documentación de VBScript Reference (**Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference** > **Script Runtime**).

Ejemplo

Suponga que desea acceder a la fecha de partida establecida en la acción SelectFlight desde la acción PurchaseTickets, puede añadir el valor del objeto DepartDate WebEdit al diccionario en la acción SelectFlight de la manera siguiente:

```
GlobalDictionary.RemoveAll
GlobalDictionary.Add "DateCheck", DepartDate
```

A continuación, puede recuperar la fecha desde la acción PurchaseTickets de la manera siguiente:

```
Dim CompareDate
CompareDate=GlobalDictionary("DateCheck")
```

Sintaxis de acciones en la Vista de experto

Una llamada a la acción en la Vista de experto puede definir las iteraciones de la acción, los valores de los parámetros de entrada, las ubicaciones de almacenamiento de los parámetros de salida y los valores devueltos de la acción.

En este apartado se incluye:

- "Llamada a acciones usando la sintaxis básica" en la página 589
- "Llamada a acciones con parámetros" en la página 589
- "Almacenamiento de valores devueltos de acciones" en la página 591

Llamada a acciones usando la sintaxis básica

En la Vista de experto, se muestra una llamada a una acción sin parámetros dentro de la acción que llama con la sintaxis básica siguiente:

RunAction *ActionName*, *IterationQuantity*

Ejemplo

Para llamar a la acción **Select Flight** y ejecutarla una iteración:

```
RunAction "Select Flight", oneIteration
```

Para llamar a la acción **Select Flight** y ejecutarla tantas iteraciones como filas hay en la tabla de datos:

```
RunAction "Select Flight", allIterations
```

Para llamar a la acción **Select Flight** y ejecutarla cuatro iteraciones (para las primeras cuatro filas de la tabla de datos):

```
RunAction "Select Flight", "1 - 4"
```

Llamada a acciones con parámetros

Si la acción a la que está llamando tiene parámetros de entrada o de salida, también puede proporcionar los valores para los parámetros de entrada y la ubicación de almacenamiento de los parámetros de salida como argumentos de la instrucción RunAction. Los parámetros de entrada se muestran antes de los parámetros de salida.

- Para un parámetro de entrada, puede especificar un valor fijo o el nombre de otro parámetro definido desde el cual el argumento debería tomar su valor. Esto puede ser un parámetro de la base de datos, un parámetro de entorno o un parámetro de entrada de acción de la acción que llama.
- Para un parámetro de salida, puede especificar una variable en la que desea almacenar el valor o el nombre de un parámetro definido (parámetro de la tabla de datos, parámetro de entorno o un parámetro de salida de acción de la acción que llama).

Una llamada a la acción con parámetros tiene la sintaxis siguientes:

RunAction *ActionName*, *IterationQuantity*, *parámetros*

Ejemplo

Supongamos que llama a Action2 desde Action1 y Action2 tiene un parámetro de entrada y de salida definido. La instrucción siguiente proporciona un valor de cadena de MyValue para el parámetro de entrada y almacena el valor resultante del parámetro de salida en una variable llamada MyVariable.

```
RunAction "Action2", oneIteration, "MyValue", MyVariable
```

La instrucción siguiente usa el valor definido para el parámetro de la acción de entrada Axn1_In de Action1 como el valor para el parámetro de entrada y almacena el valor resultante del parámetro de salida en la hoja de la tabla de datos de Action1 en una columna denominada Column1_out.

```
RunAction "Action2", oneIteration, Parameter("Axn1_In"),
    DataTable("Column1_out", dtLocalSheet)
```

En el ejemplo siguiente, la primera instrucción llama a Action2 usando su valor del parámetro de entrada predeterminado. La segunda instrucción usa el valor definido para el parámetro de la acción de salida Axn2_out de Action2 como el valor para la llamada al parámetro de entrada de Action3 y almacena el valor resultante del parámetro de salida en Axn1_out para Action1, de tal forma que el valor de salida está disponible a nivel de la acción principal.

```
RunAction "Action2", oneIteration
RunAction "Action3", oneIteration, Parameter("Action2","Axn2_out"),
     Parameter("Axn1_out")
```

Tenga en cuenta que el parámetro de salida Action2 está disponible para su uso en la llamada a Action3, aunque no se especifique ninguna ubicación de almacenamiento en la llamada a Action2.

Almacenamiento de valores devueltos de acciones

Si la acción llamada por la instrucción RunAction incluye una instrucción ExitAction, la instrucción RunAction puede devolver el valor de la instrucción *RetVal* de ExitAction. Observe que este valor devuelto es un valor devuelto de la misma llamada a la acción y es independiente de cualquier valor devuelto por parámetros de salida específicos de la llamada a la acción.

Para almacenar el valor devuelto de una llamada a la acción, use la sintaxis:

MyRetVal=**RunAction (***ActionName***,** *IterationQuantity***,** *Parámetros***)**

Para obtener más información sobre la Vista de experto, consulte Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones". Para obtener más información sobre la instrucción RunAction, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Consideraciones al trabajar con acciones

Inserción de acciones

- Si piensa usar un procedimiento idéntico o prácticamente idéntico en más de una prueba, debería considerar la inserción de la llamada a una acción desde otra prueba.
- Si desea realizar ligeras modificaciones en la acción en solo una prueba, debería usar la opción **Insertar llamada a copia de acción** para crear una copia de la acción.
- Si desea que las modificaciones afecten a todas las pruebas que contienen la acción, debería usar la opción **Insertar llamada a acción existente** para insertar un vínculo a la acción desde la prueba original.
- Si desea que las modificaciones de la acción afecten a todas las pruebas que la contienen, pero desea editar los datos de una tabla de datos de una prueba específica, utilice la opción **Insertar llamada a acción existente** y, en la pestaña **Acción externa** del cuadro de diálogo Propiedades de la acción, seleccione **Usar una copia local, que puede modificarse**.

Almacenamiento de acciones

- Si espera que otros usuarios abran sus pruebas y todas las acciones de sus pruebas están almacenadas en la misma unidad, debería usar rutas relativas para las acciones reutilizables, de tal forma que otros usuarios puedan abrir las pruebas aunque estén asignadas de manera diferente a sus unidades de red.
- Si trabaja con el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, especifique una ruta de Quality Center absoluta. Para obtener más información, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.

Organización de acciones en la prueba

- Si la acción ejecuta más de una iteración, la acción debe finalizar en el mismo punto de la aplicación en el que comenzó, por tanto puede ejecutar otra iteración sin interrupción. Por ejemplo, suponga que está probando una aplicación de reserva de vuelos de ejemplo. Si la acción comienza con un formulario de reserva de vuelos en blanco, debería concluir con un formulario de reserva de vuelos en blanco.
- Si espera que ciertos elementos de la aplicación cambien regularmente, se recomienda dividir los pasos relacionados con elementos que se pueden cambiar en una acción independiente, para que sea fácil cambiar los pasos requeridos, si es necesario, después de la modificación de la aplicación.

Denominación de acciones

- Es posible que desee cambiar el nombre de las acciones en la prueba con nombres descriptivos que le ayuden a identificarlas. También es una buena idea añadir descripciones detalladas de la acción. Esto facilita la inserción de acción de una prueba a otra. Puede cambiar el nombre de una acción seleccionado **Editar** > **Acción** > **Cambiar nombre de acción**. (Asegúrese de seguir las convenciones de nomenclatura para las acciones. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Insertar llamada a nueva acción" en la página 630).

➤ Si una prueba contiene una llamada a una acción desde otra prueba y se ha cambiado el nombre de esta prueba en Quality Center, el nombre original de la prueba todavía aparece (entre corchetes) en el panel Flujo de prueba. El nombre obsoleto del panel Flujo de prueba no afecta a la capacidad de QuickTest de localizar y ejecutar la acción. Si es importante mostrar el nombre de prueba correcto, elimine la llamada a la acción de la prueba y vuelva a insertarla.

Asociación de repositorios de objetos

➤ Puede asociar tantos repositorios de objetos como se necesite a una acción, y el mismo repositorio de objetos se puede asociar a distintas acciones, si fuese necesario.También puede establecer los repositorios de objetos predeterminados que se van a asociar a todas las acciones nuevas de una prueba.

➤ El orden de los repositorios de objetos en la lista determina el orden en el que QuickTest busca la descripción de un objeto de prueba. Si hay objetos de prueba en distintos repositorios de objetos asociados al mismo nombre, clase de objeto y jerarquía principal, QuickTest usa el primero que encuentra según el orden de prioridad definido en la pestaña Repositorios asociados. El repositorio de objetos local siempre se muestra primero y no se puede bajar en la lista de prioridad ni eliminarse.

➤ Puede introducir un repositorio de objetos asociado como una ruta relativa. Durante la sesión de ejecución, QuickTest busca el archivo en las carpetas enumeradas en el panel Carpetas del cuadro de diálogo Opciones, en el orden en que se muestran las carpetas. Para obtener más información, consulte "Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1601.

➤ También puede asociar dinámicamente un repositorio de objetos durante una sesión de ejecución usando la instrucción RepositoriesCollection. Para obtener más información, consulte la sección Utility de la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Parámetros de acciones

Para obtener más información sobre cómo usar los parámetros de acciones, consulte "Consideraciones para establecer parámetros de acción" en la página 801.

Consideraciones al suprimir llamadas a la acción

- Si una prueba contiene una llamada a una acción que se ha suprimido, no existe o no se puede encontrar, la acción todavía aparece en el árbol del panel Flujo de prueba y QuickTest muestra la acción en el panel Recursos no encontrados. Para obtener más información, consulte "Panel Recursos no encontrados" en la página 1517.
- Puede suprimir llamadas a acciones desde las ubicaciones siguientes:

Ubicación	Descripción
Panel Recursos	Suprime todas las llamadas a una acción específica. **Notas:** ➤ Si suprime una acción local reutilizable o no reutilizable, QuickTest suprime todas las llamadas a la acción en esta prueba y elimina la acción en su totalidad. ➤ Si suprime una acción externa, QuickTest suprime todas las llamadas a la acción desde la prueba, pero no afecta a la acción de origen de ninguna forma.

Ubicación	Descripción
Panel Flujo de prueba/Vista de palabras clave	Suprime llamadas específicas a una acción. **Notas:** ➤ Si una prueba contiene varias llamadas a una única acción reutilizable y suprime algunas llamadas, pero no todas, QuickTest suprime las llamadas a la acción de las ubicaciones especificadas, pero no elimina la misma acción. Esto significa que la prueba u otras pruebas pueden continuar llamando a la acción, si se precisa. ➤ Si suprime todas las llamadas a una acción, el resultado es el mismo que si se suprime la acción del panel Recursos. Si suprime una acción local reutilizable o no reutilizable, QuickTest suprime todas las llamadas a la acción en esta prueba y elimina la acción en su totalidad. En las acciones externas, QuickTest suprime todas las llamadas a la acción desde la prueba, pero no afecta a la acción de origen de ninguna forma.

Tareas

- Cómo usar acciones en la prueba en la página 596
- Cómo anidar acciones: caso de uso en la página 601
- Cómo usar parámetros de acciones: caso de uso en la página 603

Cómo usar acciones en la prueba

En esta tarea se describen las diferentes operaciones que puede realizar para usar acciones en su prueba.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Insertar una llamada en una nueva acción" en la página 596
- "Insertar una llamada en una acción existente o copia de acción" en la página 597
- "Modificar las propiedades de la acción" en la página 597
- "Crear una plantilla de acciones" en la página 597
- "Anidar una acción dentro de una acción existente" en la página 598
- "Suprimir una llamada de una acción o eliminar una acción" en la página 598
- "Dividir una acción" en la página 600
- "Salir de una acción usando instrucciones de programación" en la página 601

Insertar una llamada en una nueva acción

1 Seleccione **Insertar** > **Llamada a nueva acción** o haga clic en el botón **Insertar llamada a nueva acción** en la barra de herramientas **Insertar**.

2 Defina el nombre de la acción y la ubicación en el "Cuadro de diálogo Propiedades de la acción" en la página 612.

Insertar una llamada en una acción existente o copia de acción

1 Seleccione una de las siguientes opciones:

- **Insertar** > **Llamada a copia de acción**. Para obtener más información, consulte "Llamadas a copias de acciones" en la página 582.
- **Insertar** > **Llamada a acción existente**. Para obtener más información, consulte "Llamadas a acciones existentes" en la página 582.

2 Defina la configuración de la acción en el "Cuadro de diálogo Seleccionar acción" en la página 633.

Modificar las propiedades de la acción

Utilice el "Cuadro de diálogo Propiedades de la acción" en la página 612 para modificar las propiedades de la acción. Se incluyen las siguientes pestañas:

- "Pestaña General (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 613
- "Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 616
- "Pestaña Repositorios asociados (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 619
- "Pestaña Usado por (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 623
- "Pestaña Acción externa (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 625

Crear una plantilla de acciones

1 Cree un archivo de texto que contenga los comentarios, llamadas a funciones y otras instrucciones que desee incluir en su plantilla de acciones. El archivo de texto debe ser de la estructura y formato usados en la Vista de experto.

2 Guarde el archivo de texto como **ActionTemplate.mst** en su carpeta **<Carpeta de instalación de QuickTest>\dat**. Todas las nuevas acciones que cree contienen las líneas de secuencias de comandos desde la plantilla de acciones.

Nota: Sólo el nombre de archivo **ActionTemplate.mst** se reconoce como una plantilla de acciones.

Anidar una acción dentro de una acción existente

1 Resalte el paso después del cual le gustaría insertar la llamada a la acción.

2 Siga las instrucciones para insertar una llamada en una nueva acción, tal como se describe en "Cuadro de diálogo Insertar llamada a nueva acción" en la página 630 o para insertar una llamada en una copia de una acción o una llamada en una acción existente, tal como se describe en "Cuadro de diálogo Insertar llamada a nueva acción" en la página 630.

Para un escenario de caso de uso, consulte "Cómo anidar acciones: caso de uso" en la página 601.

Suprimir una llamada de una acción o eliminar una acción

1 En el panel Recursos, el panel Flujo de prueba o la Vista de palabras clave, siga una de las opciones siguientes:

- ➤ Haga clic con el botón secundario en la acción que desea suprimir y seleccione **Suprimir**.
- ➤ Seleccione la acción que desea suprimir y pulse la tecla **Supr** en el teclado.
- ➤ Seleccione la acción que desea suprimir y seleccione **Editar** > **Suprimir**.

2 Haga clic en **Sí** en el mensaje de confirmación.

Nota: Si está eliminando una acción reutilizable llamada por otra acción, y su prueba está almacenada en Quality Center y utiliza el modelo Recursos y dependencias (descrito en página 1854), se mostrará una lista de las acciones que llaman a la acción que se está eliminando en el cuadro de mensaje de confirmación.

Para copiar alguna o todas las acciones de la lista en el portapapeles de Windows:

1 Seleccione las acciones relevantes de la lista.

2 Haga clic con el botón secundario y seleccione **Copiar seleccionado**, o pulse CTRL+C en el teclado.

En la tabla siguiente se muestra lo que ocurre cuando se elimina una acción:

Tipo de acción	Cómo afecta a la prueba la eliminación de la acción:
Acción reutilizable (acción almacenada en la prueba actual)	➤ Si hay varias llamadas a acciones en la prueba actual, QuickTest suprime sólo la llamada a esta acción. Las llamadas adicionales a la acción en esta prueba no cambian. La hoja de acciones correspondiente en la tabla de datos no cambia. ➤ Si es la única llamada a esta acción en la prueba actual, QuickTest elimina la acción en su totalidad, incluyendo su hoja de acciones correspondiente en la tabla de datos. **Precaución:** Tenga cuidado al eliminar una acción reutilizable local. Si la acción la llaman otras pruebas, la eliminación de la acción puede causar que otras pruebas den un error.

Tipo de acción	Cómo afecta a la prueba la eliminación de la acción:
Acción no reutilizable (acción almacenada en la prueba actual)	Elimina la acción en su totalidad, incluyendo su hoja de acciones correspondiente en la tabla de datos.
Acción externa (acción almacenada en una prueba diferente)	Suprime la llamada a la acción de la prueba actual sin que afecte a la acción en la prueba de origen. La acción original permanece almacenada con la prueba en la que se ha creado.

Dividir una acción

1 Seleccione el paso antes del que desea que comience la nueva (segunda) acción.

1 Seleccione **Editar** > **Acción** > **Dividir acción** o haga clic en el botón **Dividir acción** en la barra de herramientas para abrir el "Cuadro de diálogo Dividir acción" en la página 636.

2 Defina la configuración para las nuevas acciones.

Nota: Si divide una acción que usa un repositorio de objetos local:

- QuickTest hace una copia del repositorio de objetos local.
- Las dos acciones tienen idénticos repositorios de objetos locales que contienen todos los objetos que estaban en el repositorio de objetos local original.
- Si agrega objetos a una de las acciones divididas, los nuevos objetos se añaden solo al repositorio de objetos local correspondiente.

Salir de una acción usando instrucciones de programación

Use una de las siguientes instrucciones de acción de salida:

- **ExitAction.** Sale de la acción actual, con independencia de sus atributos de iteración.
- **ExitActionIteration.** Sale de la iteración actual de la acción.
- **ExitRun.** Sale de la prueba, con independencia de sus atributos de iteración.
- **ExitGlobalIteration.** Sale de la iteración global actual.

Puede ver el nodo de la acción de salida en el árbol Resultados de la ejecución. Si la instrucción de acción de salida devuelve un valor, este se muestra en la acción, iteración o resumen de la prueba, lo que sea aplicable.

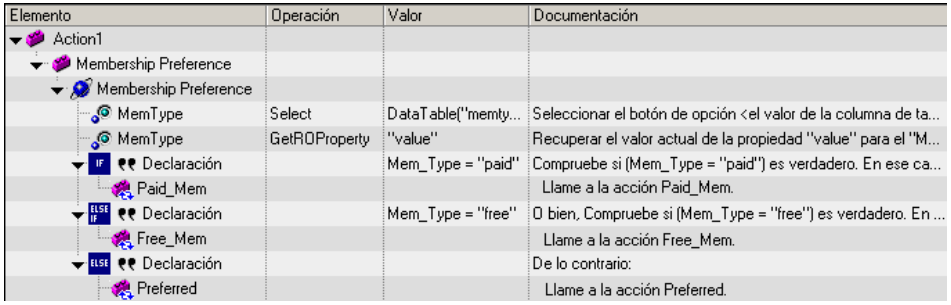
Para obtener más información sobre estas funciones, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*. Para obtener más información sobre los resultados de la ejecución, consulte Capítulo 31, "Run Results Viewer".

Cómo anidar acciones: caso de uso

Suponga que ha parametrizado un paso en el que un usuario selecciona uno de tres tipos de miembros como parte de un proceso de registro. Cuando el usuario selecciona un tipo de miembro, la página que se abre depende del tipo de miembro seleccionado en la página anterior. Puede crear una acción para cada tipo de miembro. A continuación, puede usar las instrucciones If para determinar qué tipo de miembro se ha seleccionado en una iteración particular de la prueba y ejecutar la acción apropiada para esa selección.

Para obtener más información sobre cómo insertar instrucciones condicionales, consulte "Instrucciones condicionales" en la página 982.

Ver ejemplo en la Vista de palabras clave



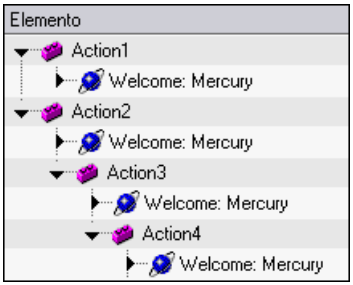
Elemento	Operación	Valor	Documentación
Action1			
Membership Preference			
Membership Preference			
MemType	Select	DataTable("memty...	Seleccionar el botón de opción <el valor de la columna de ta...
MemType	GetROProperty	"value"	Recuperar el valor actual de la propiedad "value" para el "M...
IF Declaración		Mem_Type = "paid"	Compruebe si (Mem_Type = "paid") es verdadero. En ese ca...
Paid_Mem			Llame a la acción Paid_Mem.
ELSE IF Declaración		Mem_Type = "free"	O bien, Compruebe si (Mem_Type = "free") es verdadero. En ...
Free_Mem			Llame a la acción Free_Mem.
ELSE Declaración			De lo contrario:
Preferred			Llame a la acción Preferred.

Ver ejemplo en la Vista de experto

```
Browser("Membership Preference").Page("Membership Preference").
 WebRadioGroup("MemType").Select DataTable("memtype", dtGlobalSheet)

Mem_Type=Browser("Membership Preference").
 Page("Membership Preference").WebRadioGroup("MemType").
      GetROProperty ("value")

If Mem_Type="paid" Then

 RunAction "Paid_Mem", oneIteration

ElseIf  Mem_Type = "free"  Then

 RunAction "Free_Mem", oneIteration

Else

 RunAction "Preferred", oneIteration

End If
```

Cómo usar parámetros de acciones: caso de uso

Supongamos que desea tomar un valor de la aplicación externa que ejecuta (llama) la prueba y la usa en una acción dentro de la prueba. En la prueba siguiente, necesita pasar el parámetro de prueba de entrada desde la aplicación externa a través de Action2 y Action3 al paso requerido en Action4.



Debe hacerlo de la forma siguiente:

1. Defina el parámetro de prueba de entrada (**Archivo > Configuración > nodo Parámetros**) con el valor que desea usar posteriormente en la prueba.
2. Defina un parámetro de acción de entrada para Action2 (**Editar > Acción > Propiedades de la acción > pestaña Parámetros**) con el mismo tipo de valor que el parámetro de prueba de entrada.
3. Parametrice el valor del parámetro de la acción de entrada (**Editar > Acción > Propiedades de la llamada a la acción > pestaña Valores de parámetros**) usando el valor del parámetro de la prueba de entrada que ha especificado anteriormente.
4. Defina un parámetro de acción de entrada para Action3 (**Editar > Acción > Propiedades de la acción > pestaña Parámetros**) con el mismo tipo de valor que el parámetro de prueba de entrada.

5 Parametrice el valor del parámetro de la acción de entrada.

- Seleccione **Editar** > **Acción** > **Propiedades de la llamada a la acción** > **pestaña Valores de parámetros** y seleccione el valor del parámetro de acción de entrada que ha especificado en Action2.
- Utilice el objeto de utilidad Parameter para especificar el parámetro de acciones como el argumento *Parámetros* para la instrucción RunAction de Vista de experto. Para obtener más información, consulte "Llamada a acciones con parámetros" en la página 589.

6 Defina un parámetro de acción de entrada para Action4 (**Editar** > **Acción** > **Propiedades de la acción** > **pestaña Parámetros**) con el mismo tipo de valor que el parámetro de prueba de entrada.

7 Parametrice el valor del parámetro de la acción de entrada.

- Seleccione **Editar** > **Acción** > **Propiedades de la llamada a la acción** > **pestaña Valores de parámetros** y seleccione el valor del parámetro de acción de entrada que ha especificado en Action3.
- Utilice el objeto de utilidad Parameter para especificar el parámetro de acciones como el argumento *Parámetros* para la instrucción RunAction de Vista de experto. Para obtener más información, consulte "Llamada a acciones con parámetros" en la página 589.

8 Parametrice el valor en el paso requerido de Action4.

- Haga clic en el icono de parametrización y especifique el parámetro en el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor usando el parámetro de acción de entrada especificado en Action4.
- Use el objeto de utilidad Parameter en la Vista de experto para especificar el valor que se utilizará en el paso. Para obtener más información, consulte "Uso de parámetros de acción en pasos en la Vista de experto" en la página 800.

Referencias

- ➤ Cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción en la página 606
- ➤ Cuadro de diálogo Propiedades de la acción en la página 612
- ➤ Barra de herramientas Acción de la Vista de palabras clave en la página 628
- ➤ Cuadro de diálogo Insertar llamada a nueva acción en la página 630
- ➤ Cuadro de diálogo Cambiar nombre de acción en la página 632
- ➤ Cuadro de diálogo Seleccionar acción en la página 633
- ➤ Cuadro de diálogo Dividir acción en la página 636

Cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción

Este cuadro de diálogo controla la forma como se comporta la acción en una llamada específica a la acción. Permite especificar cuántas veces debe ejecutar QuickTest la acción llamada (de acuerdo con el número de filas de la tabla de datos) y también especificar el valor inicial para cualquier parámetro de acciones de entrada y la ubicación en donde desea almacenar los valores de los parámetros de acciones de salida.

Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Haga clic con el botón secundario en un nodo de acciones del panel Vista de palabras clave o Flujo de prueba y seleccione **Propiedades de la llamada a la acción**. ➤ Seleccione **Editar** > **Acción** > **Propiedades de la llamada a la acción** de la Vista de palabras clave cuando se resalta un nodo de acción.
Información importante	➤ Este cuadro de diálogo le permite establecer opciones que se aplican solo a una llamada específica a la acción. ➤ También puede definir llamadas a la acción y parámetros de llamadas a acciones en la Vista de experto. Para obtener más información, consulte "Sintaxis de acciones en la Vista de experto" en la página 588
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596

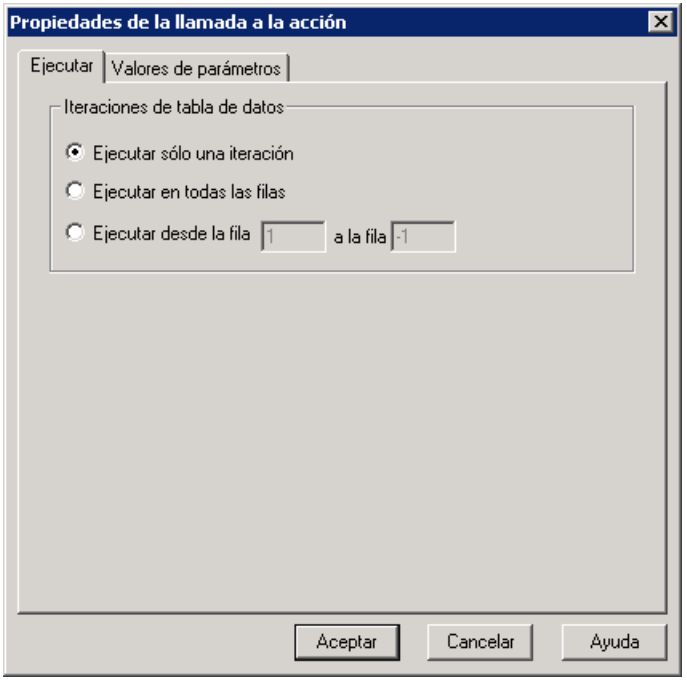
El cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción contiene las pestañas siguientes:

➤ Pestaña Ejecutar (descrita a continuación)

➤ Pestaña Valores de parámetros (descrita en la página 607)

Pestaña Ejecutar (cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción)

Esta pestaña permite indicar a QuickTest que ejecute solo una iteración en la acción llamada, para ejecutar iteraciones en todas las filas de la tabla de datos, o para ejecutar iteraciones solo para cierto rango de filas de la tabla de datos.



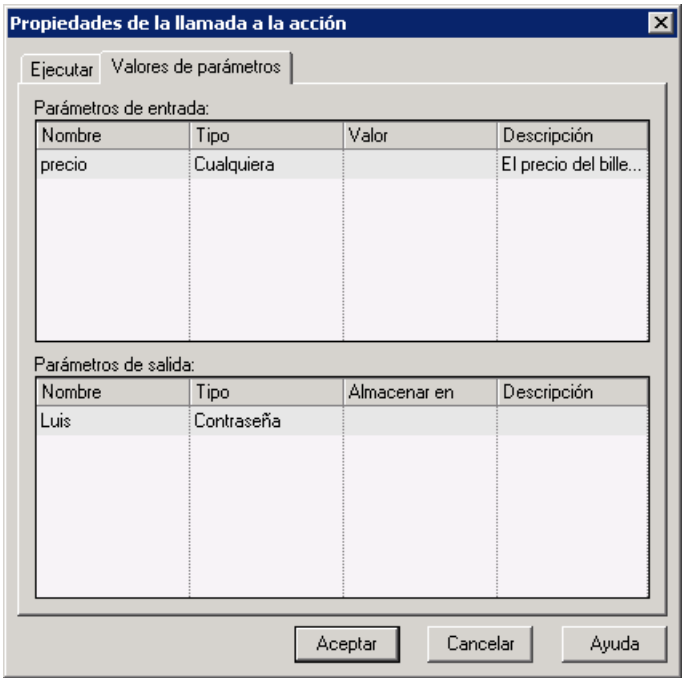
Para acceder	Seleccione **Editar** > **Acción** > **Propiedades de la llamada a la acción** > **pestaña Ejecutar**.
Información importante	➤ Si desea ejecutar varias iteraciones en una acción, esta debe comenzar y finalizar en el mismo punto de la aplicación, para que la aplicación esté en la ubicación correcta y establecida para ejecutar la siguiente iteración de la acción. ➤ Esta pestaña se aplica a llamadas a acciones individuales y se refiere a las filas de la hoja de datos de la acción. Puede establecer las propiedades de la ejecución para una prueba completa (estableciendo iteraciones para filas en la hoja de datos global) desde el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Para obtener más información, consulte Capítulo 46, "Configuración de pruebas individuales".
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596
Consulte también	"Pestaña Valores de parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción)" en la página 609

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Opción	Descripción
Ejecutar sólo una iteración	Ejecuta la acción llamada solo una vez, usando la primera fila de la hoja de datos de la acción.
Ejecutar en todas las filas	Ejecuta la acción llamada con el número de iteraciones de acuerdo al numero de filas de la tabla de datos de la acción.
Ejecutar desde la fila __ a la fila __	Ejecuta la acción llamada con el número de iteraciones de acuerdo al rango de fila especificado.

Pestaña Valores de parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción)

Esta pestaña permite especificar los valores de los parámetros de acciones de entrada usados por la acción llamada y para especificar las ubicaciones en las que desea almacenar los valores de los parámetros de las acciones de salida. También puede parametrizar el valor usado por un parámetro de acción de entrada particular usando cualquier tipo de parámetro disponible.



Para acceder	Seleccione **Editar** > **Acción** > **Propiedades de la llamada a la acción** > **pestaña Valores de parámetros**.
Información importante	➤ Es opcional especificar los valores de parámetros de entrada y salida en las llamadas a acciones. ➤ Si no establece un valor para un parámetro de acción de entrada, se usa el valor predeterminado que se especifica en el cuadro de diálogo Propiedades de la acción.

	➤ Si no define una ubicación de almacenamiento para un valor de parámetro de salida, la acción que llama todavía tiene acceso a los datos del parámetro de salida generados por las acciones que llama. Sin embargo, especificar una ubicación de almacenamiento puede hacer que las instrucciones de llamadas a acciones sean más legibles.
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596
Consulte también	"Pestaña Ejecutar (cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción)" en la página 607

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre del parámetro. (Los nombres de parámetros de acción distinguen mayúsculas y minúsculas.)
Tipo	El tipo de valor del parámetro. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ **String.** Una cadena de caracteres entre comillas, por ejemplo, "Nueva York". Si introduce un valor y no incluye las comillas, QuickTest las añade automáticamente cuando el valor se inserta en la secuencia de comandos durante la ejecución de la prueba. El valor predeterminado es una cadena vacía. ➤ **Boolean.** Un valor true o false. Si selecciona este tipo de valor, al hacer clic en la columna **Valor predeterminado** y después en la flecha, se seleccionará un valor **True** o **False**. El valor predeterminado es **True**. ➤ **Date.** Una cadena de fecha, por ejemplo, 3/2/2005. Si selecciona este tipo de valor, al hacer clic en la columna **Valor predeterminado** y después en la flecha se abrirá un calendario en el que podrá seleccionar una fecha. El valor predeterminado es la fecha de hoy. ➤ **Number.** Cualquier número. El valor predeterminado es 0.

Elementos de la IU	Descripción
	➤ **Password.** Un valor de contraseña cifrado. Si selecciona este tipo de valor, los caracteres de la contraseña se ocultan con una máscara al introducir la contraseña en el campo **Valor predeterminado**. Sin embargo, en la acción el valor aparece cifrado. El valor predeterminado es una cadena vacía, que también aparece como un valor cifrado en la acción real. ➤ **Any.** Un tipo de valor variable que acepta cualquiera de los tipos de valor anteriores. Si selecciona este tipo de valor, debe especificar el valor en el formato que se requiere y en la ubicación en donde pretende usar el valor. Por ejemplo, si pretende usar posteriormente el valor como una cadena, debe rodearlo de comillas. Cuando especifica un valor de tipo **Any**, QuickTest comprueba si es un número. Si el valor no es un número, QuickTest lo rodea automáticamente de comillas. Si está editando un valor existente, QuickTest lo rodea automáticamente con comillas si el valor anterior tiene comillas. El valor predeterminado es una cadena vacía.
Valor predeterminado (Parámetros de entrada)	El valor predeterminado del parámetro. Puede dejar el valor predeterminado proporcionado por QuickTest como tipo del valor del parámetro. Se requiere el valor predeterminado para que pueda ejecutar la acción sin recibir valores de los parámetros desde cualquier otra parte de la prueba.
Descripción	La descripción del parámetro, por ejemplo, el propósito del parámetro en la acción. QuickTest muestra esta descripción junto con el nombre del parámetro en cualquier cuadro de diálogo en el que puede elegir un parámetro de acciones, incluyendo los cuadros de diálogo Opciones de salida, Opciones de parámetros y Opciones de configuración de valor.

Cuadro de diálogo Propiedades de la acción

El cuadro de diálogo Propiedades de la acción permite definir opciones para la acción almacenada. Estas configuraciones se aplican cada vez que se llama a la acción. Puede modificar un nombre de acción, añadir o modificar una descripción de la acción y establecer una acción como reutilizable o no reutilizable.

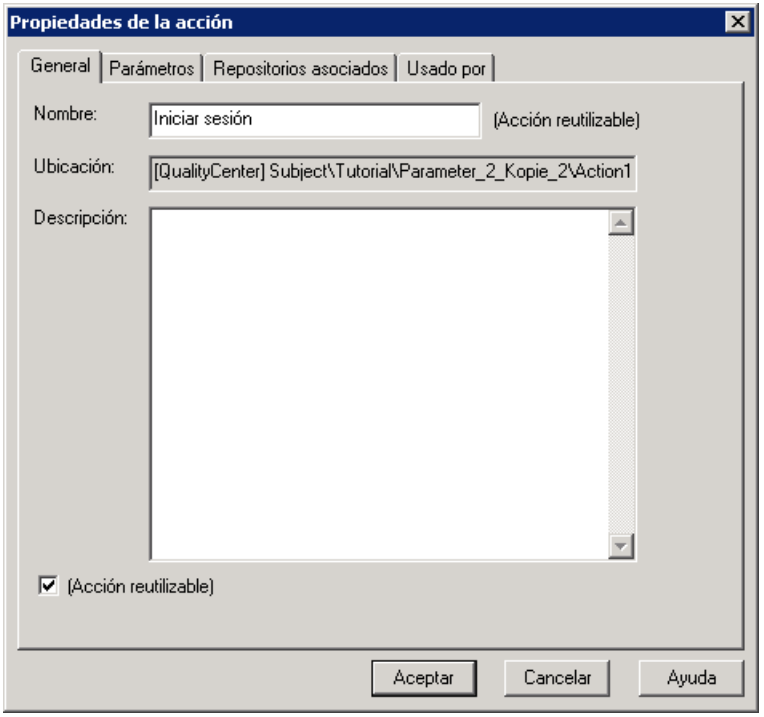
Para acceder	Seleccione **Editar** > **Acción** > **Propiedades de la acción**.
Información importante	También puede definir acciones y parámetros de acciones en la Vista de experto. Para obtener más información, consulte "Sintaxis de acciones en la Vista de experto" en la página 588.
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596

El cuadro de diálogo Propiedades de la acción contiene las pestañas siguientes:

- Pestaña General (descrita en la página 613). Le permite modificar el nombre de una acción, añadir o editar la descripción de una acción o cambiar el estado de reutilidad de la acción.
- Pestaña Parámetros (descrita en la página 616). Permite definir los parámetros de entrada y salida que se van a usar por la acción.
- Pestaña Repositorios asociados (descrita en la página 619). Permite especificar los repositorios de objetos asociados a la acción.
- Pestaña Usado por (descrita en la página 623). Permite ver una lista de las pruebas o acciones que contienen llamadas a esta acción en concreto. Disponible únicamente si las pruebas están almacenadas en Quality Center y están usando el modelo Recursos y dependencias.
- Pestaña Acción externa (descrita en la página 625). Permite establecer las definiciones de la tabla de datos. Disponible únicamente cuando se ven propiedades de las acciones externas. Cuando se muestra esta pestaña, las otras pestañas son de sólo lectura.

Pestaña General (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)

Esta pestaña permite modificar el nombre de una acción, añadir o editar la descripción de una acción o cambiar el estado de reutilidad de la acción.



Para acceder	Seleccione **Editar** > **Acción** > **Propiedades de la acción** > **pestaña General**.
Información importante	➤ En la pestaña se muestran el nombre de la acción y su ruta. Si se definió con una ruta relativa en QuickTest, la ruta se muestra como <nombre prueba>\<nombre acción>.

	➤ Si la acción se llama más de una vez dentro del flujo de prueba o si la acción la llama una acción reutilizable, la opción **Acción reutilizable** es de sólo lectura. Si desea que la acción no sea reutilizable, suprima las llamadas adicionales a la acción desde la prueba. ➤ No se pueden expandir las acciones reutilizables desde la vista del flujo de prueba. Puede ver los detalles de una acción reutilizable haciendo doble clic en la acción de la Vista de palabras clave o seleccionando la acción en la lista de acciones. Para obtener más información sobre el flujo de prueba y las vistas de acciones, consulte "Barra de herramientas Acción de la Vista de palabras clave" en la página 628.
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596
Consulte también	➤ "Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 616 ➤ "Pestaña Repositorios asociados (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 619 ➤ "Pestaña Usado por (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 623 ➤ "Pestaña Acción externa (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 625

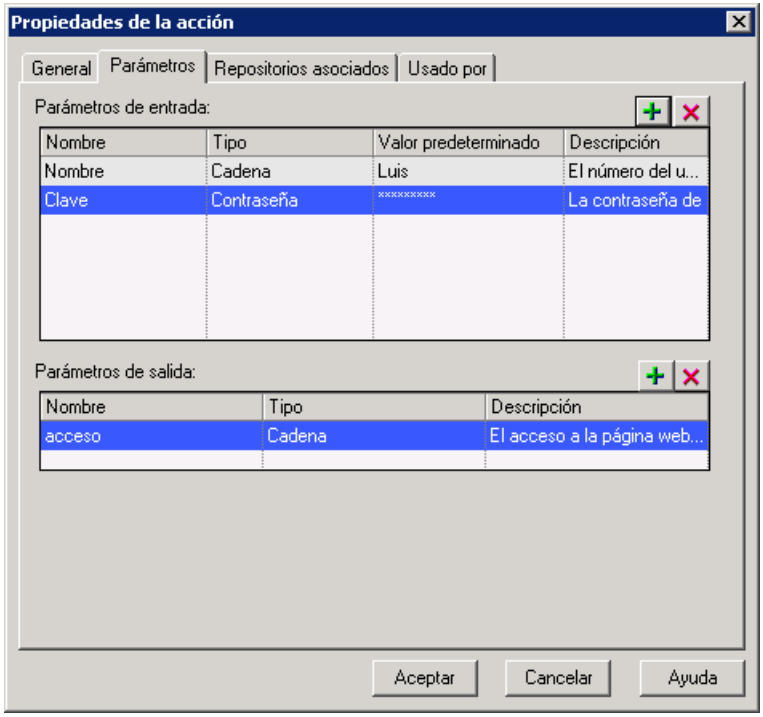
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre de la acción. De manera predeterminada, el nombre de la acción es el nombre interno proporcionado por QuickTest, como Action 1. Este número se incrementa en 1 para cada nueva acción que se añade a la prueba. Si la acción es reutilizable o una acción externa, se muestra **Acción reutilizable** o **Acción externa** junto al nombre de la acción. Puede cambiar el nombre de la acción si se precisa. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.

Elementos de la IU	Descripción
Ubicación	La carpeta o la ruta de Quality Center donde la acción está almacenada.
Descripción	Puede insertar comentarios sobre la acción. La descripción de una acción ayuda al personal de pruebas a saber qué acción específica realiza sin tener que revisar todos los pasos de la acción. La descripción también se muestra en el área de descripción del cuadro de diálogo Seleccionar acción. Esto permite al personal de pruebas determinar a qué acción desea llamar o copiar de otra prueba sin tener que abrirla. Para obtener más información sobre cómo insertar copias y llamadas a acciones, consulte "Cómo anidar acciones: caso de uso" en la página 601. **Nota:** También puede añadir una descripción al insertar una llamada a una nueva acción. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Insertar llamada a nueva acción" en la página 630.
Acción reutilizable	Indica si la acción es reutilizable. De manera predeterminada, esta casilla está seleccionada. Una acción reutilizable se puede llamar varias veces dentro de una prueba y se puede llamar desde otras pruebas. Las acciones no reutilizables se pueden copiar e insertar como acciones independientes, pero no se pueden insertar como llamadas a la acción original. Cuando cambia esta configuración, el icono de acción cambia a un icono de acción no reutilizable o a un icono de acción reutilizable , según proceda. Si los pasos de la acción se han expandido, se contraen después de cambiar una acción no reutilizable a una reutilizable. Puede ver los pasos de la acción reutilizable seleccionando el nombre de la acción en el panel Flujo de prueba. **Nota:** Si otras pruebas llaman a una acción almacenada en esta prueba, la eliminación de la acción en esta prueba puede hacer que otras pruebas fallen.

Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)

Esta pestaña permite definir los parámetros de entrada y de salida para su uso en las iteraciones de la acción seleccionada.



Para acceder	Seleccione **Editar** > **Acción** > **Propiedades de la acción** > **pestaña Parámetros**.
Información importante	Cuando elimine un parámetro de acción, asegúrese de que también elimina los pasos que utilicen el parámetro de la acción.
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596

Consulte también	➤ "Pestaña General (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 613 ➤ "Pestaña Repositorios asociados (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 619 ➤ "Pestaña Usado por (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 623 ➤ "Pestaña Acción externa (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 625

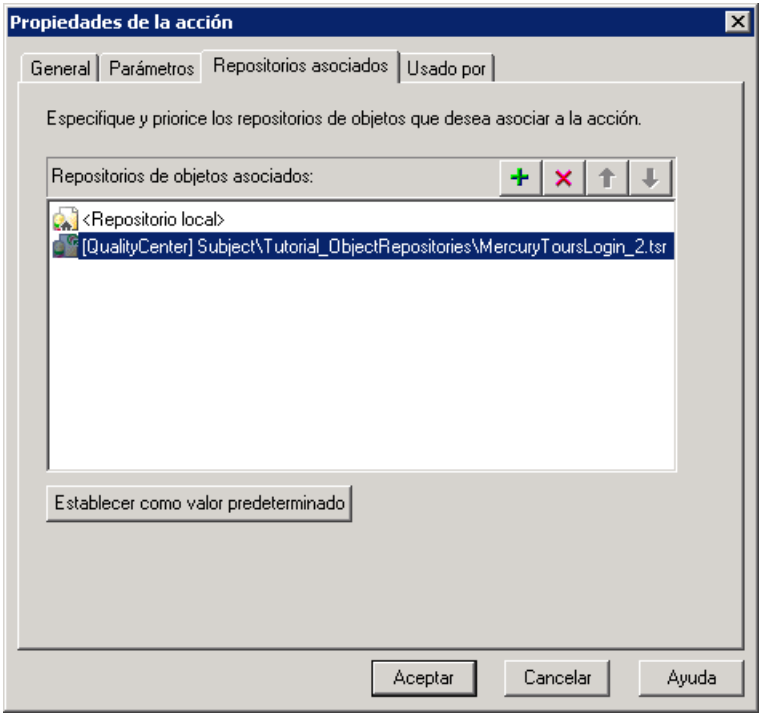
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	**Descripción**
	Añadir. Añade un nuevo parámetro a la lista.
	Eliminar. Suprime el parámetro seleccionado de la lista.
Nombre	El nombre del parámetro. (Los nombres de parámetros de acción distinguen mayúsculas y minúsculas.)
Tipo	El tipo de valor del parámetro. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ **String.** Una cadena de caracteres entre comillas, por ejemplo, "Nueva York". Si introduce un valor y no incluye las comillas, QuickTest las añade automáticamente cuando el valor se inserta en la secuencia de comandos durante la ejecución de la prueba. El valor predeterminado es una cadena vacía. ➤ **Boolean.** Un valor true o false. Si selecciona este tipo de valor, al hacer clic en la columna **Valor predeterminado** y después en la flecha, se seleccionará un valor **True** o **False**. El valor predeterminado es **True**. ➤ **Date.** Una cadena de fecha, por ejemplo, 3/2/2005. Si selecciona este tipo de valor, al hacer clic en la columna **Valor predeterminado** y después en la flecha se abrirá un calendario en el que podrá seleccionar una fecha. El valor predeterminado es la fecha de hoy.

Elementos de la IU	Descripción
	➤ **Number.** Cualquier número. El valor predeterminado es 0. ➤ **Password.** Un valor de contraseña cifrado. Si selecciona este tipo de valor, los caracteres de la contraseña se ocultan con una máscara al introducir la contraseña en el campo **Valor predeterminado**. Sin embargo, en la acción el valor aparece cifrado. El valor predeterminado es una cadena vacía, que también aparece como un valor cifrado en la acción real. ➤ **Any.** Un tipo de valor variable que acepta cualquiera de los tipos de valor anteriores. Si selecciona este tipo de valor, debe especificar el valor en el formato que se requiere y en la ubicación en donde pretende usar el valor. Por ejemplo, si pretende usar posteriormente el valor como una cadena, debe rodearlo de comillas. Cuando especifica un valor de tipo **Any**, QuickTest comprueba si es un número. Si el valor no es un número, QuickTest lo rodea automáticamente de comillas. Si está editando un valor existente, QuickTest lo rodea automáticamente con comillas si el valor anterior tiene comillas. El valor predeterminado es una cadena vacía.
Valor predeterminado (Parámetros de entrada)	El valor predeterminado del parámetro. Puede dejar el valor predeterminado proporcionado por QuickTest como tipo del valor del parámetro. Se requiere el valor predeterminado para que pueda ejecutar la acción sin recibir valores de los parámetros desde cualquier otra parte de la prueba.
Descripción	La descripción del parámetro, por ejemplo, el propósito del parámetro en la acción. QuickTest muestra esta descripción junto con el nombre del parámetro en cualquier cuadro de diálogo en el que puede elegir un parámetro de acciones, incluyendo los cuadros de diálogo Opciones de salida, Opciones de parámetros y Opciones de configuración de valor.

Pestaña Repositorios asociados (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)

Esta pestaña permite asociar los repositorios de objetos a una acción y gestionar el orden de asociación y la configuración determinada.



Para acceder	Seleccione **Editar** > **Acción** > **Propiedades de la acción** > **Repositorios asociados**.
Información importante	➤ También puede asociar los repositorios de objetos compartidos con varias acciones simultáneamente, usando el cuadro de diálogo Asociar repositorios. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Asociar repositorios" en la página 250.

	➤ Si no está conectado a un proyecto de Quality Center, todos los repositorios de objetos asociados que están almacenados en su proyecto de Quality Center se enumeran como perdidos en el panel Recursos no encontrados. Para obtener más información sobre recursos no encontrados, consulte "Panel Recursos no encontrados". ➤ Si no se puede encontrar un repositorio de objetos, QuickTest muestra un mensaje de advertencia cuando se hace clic en esta pestaña. QuickTest también añade un signo de interrogación al icono del repositorio de objetos que falta a la izquierda del repositorios de objetos que falta en la lista **Repositorios de objetos asociados**. Para obtener más información sobre cómo resolver los recursos que faltan, consulte "Panel Recursos no encontrados".
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596
Consulte también	➤ "Pestaña General (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 613 ➤ "Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 616 ➤ "Pestaña Usado por (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 623 ➤ "Pestaña Acción externa (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 625

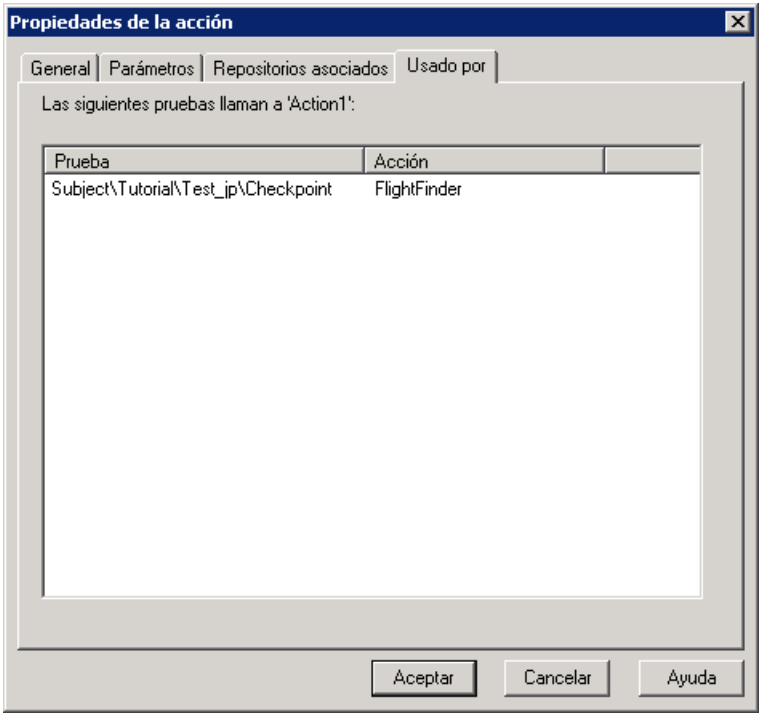
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Repositorios de objetos asociados	La lista de todos los repositorios de objetos asociados. **Nota:** Si desea que otros usuarios o HP productos puedan ejecutar una acción en otros ordenadores y los repositorios de objetos asociados de la acción se almacenen en el sistema de archivos, puede establecer la ruta del archivo como una ruta relativa (haga clic en la ruta una vez para resaltarla y, a continuación, haga clic de nuevo para entrar en el modo de edición). Cualquier usuario que desee ejecutar esta acción debería especificar la letra de la unidad y la carpeta en donde QuickTest debería buscar la ruta relativa en el panel Carpetas del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas** > **Opciones** > **nodo Carpetas**). Para obtener más información, consulte "Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1601 y "Rutas relativas en QuickTest" en la página 433.
	Sugerencias: ➤ Para añadir una ruta de Quality Center al conectarse a Quality Center, haga clic en este botón. QuickTest añade [Quality Center] y muestra un botón Examinar para que pueda localizar la ruta de Quality Center. ➤ Si no está conectado a Quality Center, mantenga pulsada la tecla MAYÚS y haga clic en este botón. QuickTest añade [Quality Center] e introduzca la ruta. También puede escribir manualmente toda la ruta de Quality Center. Si lo hace, debe añadir un espacio después de [Quality Center]. Por ejemplo: [Quality Center] Subject\ObjectRepositories\flight.tsr.

Elementos de la IU	Descripción
	Asocia un repositorio de objetos a la acción. Puede introducir la ruta absoluta o relativa y el nombre de archivo del repositorio de objetos o usar el botón de examinar para localizar el archivo requerido. Puede asociar repositorios de objetos que se guardan en el sistema de archivos o en un proyecto de Quality Center. **Nota:** Para usar el modelo el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, especifique una ruta de Quality Center absoluta. Para obtener más información, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859. ➤
	Suprime un repositorio de objetos asociado de la lista.
	Asigna una prioridad superior al repositorio de objetos seleccionado.
	Asigna una prioridad inferior al repositorio de objetos seleccionado.
Establecer como valor predeterminado	Establece la lista actual de los repositorios de objetos como la lista predeterminada que se van a asociar a todas las acciones nuevas de una prueba. **Nota:** La opción **Establecer como valor predeterminado** solo se habilita cuando: ➤ Uno o más repositorios de objetos compartidos se asocian a cualquier acción local en la prueba. ➤ La lista de repositorios de objetos asociada a esta acción es diferente de la lista asociada a otras acciones locales de esta prueba.

Pestaña Usado por (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)

Esta pestaña permite ver una lista de las pruebas o acciones que contienen llamadas a esta acción en concreto. Está disponible únicamente si las pruebas están almacenadas en Quality Center y están usando el modelo de recursos y dependencias.



Para acceder	Seleccione **Editar** > **Acción** > **Propiedades de la acción** > **pestaña Usado por**.
Información importante	➤ Esta lista es la misma que la que se muestra en la pestaña Dependencias del módulo Plan de la prueba en Quality Center. Para obtener más información, consulte "Modelo Recursos y dependencias" en la página 1853.

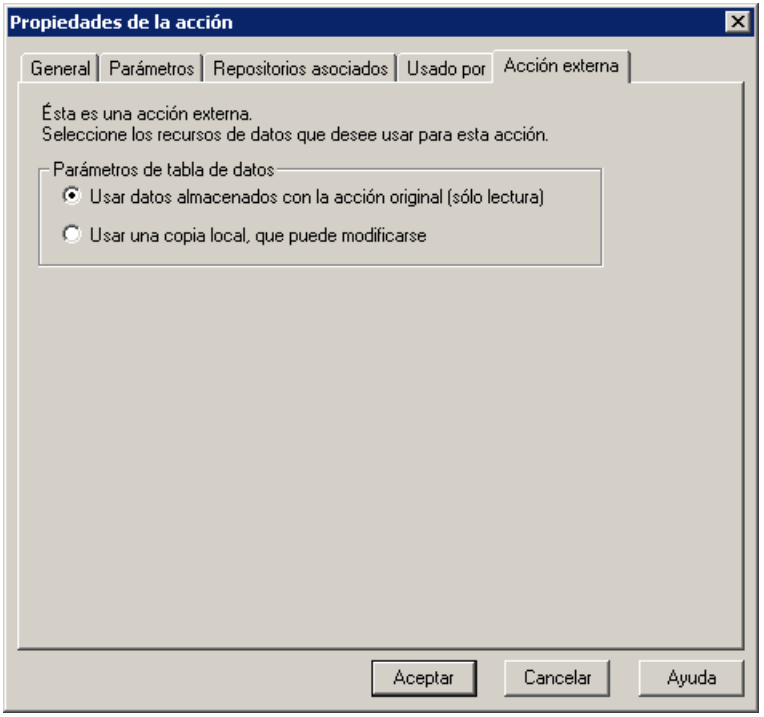
	➤ Las llamadas a acciones externas que se almacenan en Quality Center 10.00 o HP ALM a través de una ruta relativa no se enumeran en este panel porque no están usando el modelo Recursos y dependencias.
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596
Consulte también	➤ "Pestaña General (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 613 ➤ "Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 616 ➤ "Pestaña Repositorios asociados (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 619 ➤ "Pestaña Acción externa (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 625

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Prueba	La ruta de Quality Center de la prueba que contiene una llamada a esta acción.
Acción	El nombre de la acción que contiene una llamada a esta acción. Si la acción llamada es la acción de nivel superior de la prueba desde la que es llamada, se muestra en su lugar **Main Test Flow**.

Pestaña Acción externa (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)

Esta pestaña permite especificar el origen de datos de la acción seleccionada. Disponible únicamente cuando se ven propiedades de las acciones externas.



Para acceder	Seleccione **Editar** > **Acción** > **Propiedades de la acción** > **pestaña Acción externa**.
Información importante	➤ Cuando se muestra esta pestaña, las otras pestañas son de sólo lectura. ➤ Cuando inserta una llamada en una acción externa, la acción se inserta en formato de sólo lectura y se deshabilita el botón **Grabar**.

	Si desea grabar, primero tiene que insertar una llamada en una acción reutilizable o no reutilizable en la prueba o seleccione un paso desde una acción reutilizable o no reutilizable que ya existe en la prueba.
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596
Consulte también	➤ "Pestaña General (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 613 ➤ "Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 616 ➤ "Pestaña Repositorios asociados (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 619 ➤ "Pestaña Usado por (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 623

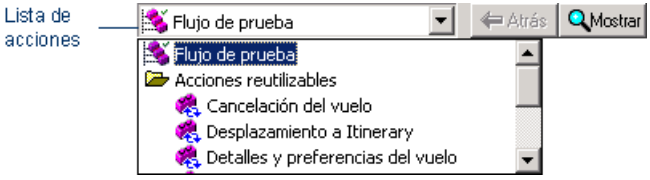
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Parámetros de tabla de datos	Indica dónde almacenar los datos en la tabla de datos de la acción: ➤ **Usar datos almacenados con la acción original (sólo lectura).** Usa los datos de la acción original. Si selecciona esta opción, los datos son de sólo lectura cuando se ven desde la prueba que llama y todos los cambios realizados en la hoja de datos de la acción original se aplicarán cuando la acción ejecuta la prueba que llama. ➤ **Usar una copia local, que puede modificarse**. Usa una copia que se puede modificar de los datos de la tabla de datos de la prueba. Si selecciona esta opción, se añade una copia de la hoja de datos de la acción llamada a la tabla de datos de la prueba que llama y es independiente de la acción original. Los cambios en la hoja de datos de la acción original no afectan a la prueba que llama aunque inserte otra llamada a esta acción después de que se modifique la hoja de datos de la acción.

Elementos de la IU	Descripción
	Si la acción llamada tiene pasos parametrizados que dependen de la nueva información de la hoja de datos de la acción original, introduzca manualmente los nombres de columna correspondientes y los datos requeridos a la hoja de acciones de la prueba que llama. **Nota**: Cuando llama a una acción externa, las columnas de la hoja de datos global y los datos de la prueba de la acción llamada siempre se importan como una copia local y que se puede modificar de la hora de datos global de la prueba que llama. Los cambios en la hoja de datos global de la acción original no afectan a la prueba que llama aunque inserte otra llamada a esta acción después de que se modifique la hoja de datos global de la acción llamada. Si la acción llamada tiene pasos parametrizados que dependen de la nueva información de la hoja de datos global, introduzca manualmente los nombres de columna correspondientes y los datos requeridos a la hoja de datos global de la prueba que llama.

Barra de herramientas Acción de la Vista de palabras clave

La barra de herramientas Acción contiene opciones que permiten ver las acciones de nivel superior en el flujo de prueba o ver cualquier acción almacenada con la prueba (aunque la acción no se llame realmente en la prueba).



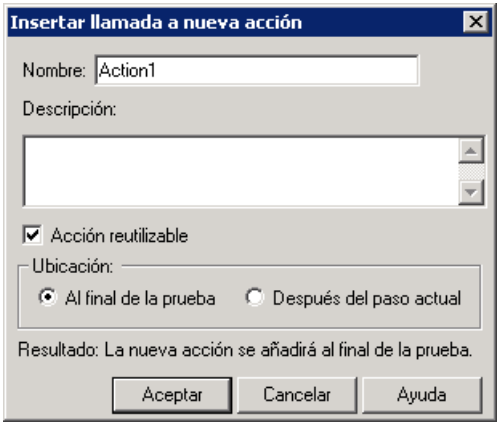
Para acceder	Seleccione **Ver** > **Barra de herramientas** > **Acción**. **Nota:** La barra de herramientas Acción se muestra automáticamente sobre la Vista de palabras clave cuando se incluye en la prueba una acción externa o reutilizable.
Información importante	➤ En la Vista de experto, la lista de acciones siempre está visible y la Vista de experto siempre muestra los pasos para la acción seleccionada. Para obtener más información sobre la Vista de experto, consulte Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones". ➤ Las acciones que no se llaman en la prueba no se muestran en el panel Flujo de prueba, pero se muestran en la lista de acciones. Puede seleccionar estas acciones para ver o editar su contenido.
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Lista de acciones	La lista de acciones de la prueba actual. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ **<acción>**. Todos los detalles de la acción reutilizable o externa seleccionada. ➤ **Flujo de prueba**. El flujo general de la prueba con todas las llamadas a las acciones de nivel superior de la prueba. **Notas:** ➤ El flujo de prueba también permite ver y editar los pasos individuales de acciones no reutilizables. ➤ En el flujo de prueba, las acciones reutilizables no se pueden expandir. Puede ver los pasos expandidos de la acción reutilizable seleccionando la acción en la lista de acciones. Para obtener más información sobre las acciones reutilizables, consulte "Pestaña General (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 613.

Cuadro de diálogo Insertar llamada a nueva acción

Este cuadro de diálogo permite insertar una llamada en una nueva acción desde la Vista de palabras clave.



Para acceder	En la Vista de palabras clave, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Insertar** > **Llamada a nueva acción**. ➤ Haga clic en el botón **Insertar llamada a nueva acción** en la barra de herramientas **Insertar**.
Información importante	➤ Puede llamar a la nueva acción desde el flujo de prueba como una acción de nivel superior o puede llamar a la nueva acción desde otra acción de la prueba como una subacción (o acción anidada). Para obtener más información, consulte "Cómo anidar acciones: caso de uso" en la página 601. ➤ Una nueva acción se almacena con la prueba y la llamada a ella se muestra en la parte inferior de la prueba o después del paso actual. ➤ Puede mover la llamada a la acción a otra ubicación a un nivel paralelo dentro de la prueba arrastrándola a la ubicación deseada. Para obtener más información sobre cómo mover acciones, consulte "Panel Flujo de prueba" en la página 1561 y "Cómo mover una acción o un paso" en la página 545.

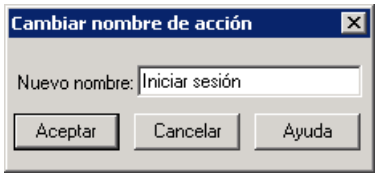
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	Permite escribir un nuevo nombre de acción o aceptar el nombre predeterminado. Si desea cambiar el nombre de la acción, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.
Descripción	La descripción de la acción. También puede añadir en otro momento una descripción de la acción mediante el cuadro de diálogo Propiedades de la acción. **Nota:** Las descripciones de las acciones se muestran en el cuadro de diálogo Seleccionar acción. La descripción ayuda a elegir la acción existente a la que desea llamar. Para obtener más información, consulte "Pestaña General (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 613.
Acción reutilizable	Cuando está seleccionada, permite llamar a la acción desde otras pruebas o varias veces desde dentro de esta prueba (valor predeterminado). También puede establecer o modificar en otro momento esta configuración mediante el cuadro de diálogo Propiedades de la acción.
Ubicación	La ubicación en donde se va a insertar la nueva acción. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ **Al final de la prueba.** Crea una llamada desde el flujo de prueba a una acción de nivel superior. ➤ **Después del paso actual**. Inserta la llamada a la acción desde dentro de la acción actual (anida la acción). **Nota:** Si el paso actualmente seleccionado es una acción reutilizable desde otra prueba, la nueva acción se añade automáticamente al final de la prueba (las opciones de ubicación están deshabilitadas).

Cuadro de diálogo Cambiar nombre de acción

Este cuadro de diálogo permite cambiar el nombre de una acción desde la Vista de palabras clave o Vista de experto.



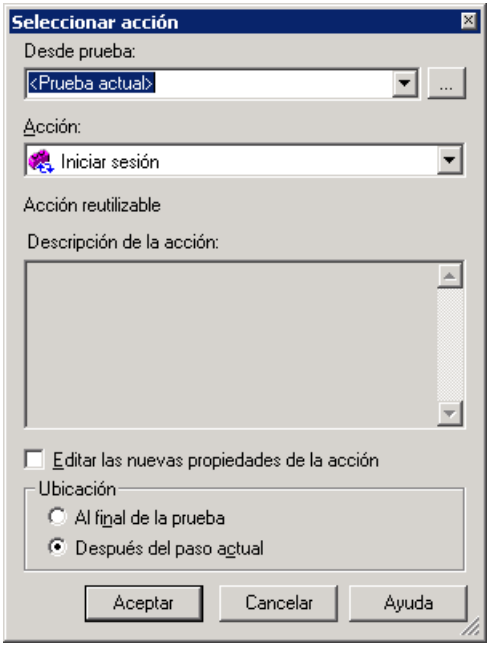
Para acceder	En la Vista de palabras clave, seleccione la llamada a la acción cuyo nombre desea cambiar y seleccione **Editar** > **Acción** > **Cambiar nombre de acción**. **Nota:** También puede pulsar MAYÚS + F2 para abrir el cuadro de diálogo Cambiar nombre de acción.
Información importante	➤ Cuando cambie el nombre a una acción, considere cómo afectará a la prueba y a cualquier prueba que llame a esta acción. Por ejemplo, si cambia el nombre a una acción usada por otra prueba, las sesiones de ejecución futuras puede dar un error porque la prueba no puede localizar la acción especificada. ➤ Debe usar la opción **Cambiar nombre de acción** en QuickTest si desea guardar una acción con otro nombre. No puede cambiar directamente el nombre de una acción en el sistema de archivos o en Quality Center. ➤ Si está trabajando con el modelo Recursos y dependencias y la prueba que contiene la acción cuyo nombre está cambiando está almacenado en el módulo Plan de la prueba en Quality Center, el nombre de acción interno (predeterminado) siempre se muestra en la pestaña Usado por en el cuadro de diálogo Propiedades de la acción. Esto se aplica aunque cambie el nombre de la acción. Para obtener más información, consulte "Pestaña Usado por (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 623.
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nuevo nombre	El nuevo nombre de la acción. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.

Cuadro de diálogo Seleccionar acción

Este cuadro de diálogo permite seleccionar acciones que se van a usar en la prueba como copias o como acciones externas.



Para acceder	A este cuadro de diálogo se puede acceder seleccionando una de las opciones siguientes: ➤ **Insertar > Llamada a copia de acción.** ➤ **Insertar > Llamada a acción existente.**

Información importante	➤ Al insertar una llamada para copiar una acción, puede ver la ubicación de la acción original en la pestaña General del cuadro de diálogo Propiedades de la acción. ➤ Al insertar una llamada a una acción existente, puede crear una llamada adicional a cualquier acción reutilizable o externa en la prueba pulsando CTRL mientras arrastra y suelta la acción en otra ubicación a un nivel paralelo dentro de la prueba.
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596
Consulte también	"Información general sobre la Vista de palabras clave" en la página 533

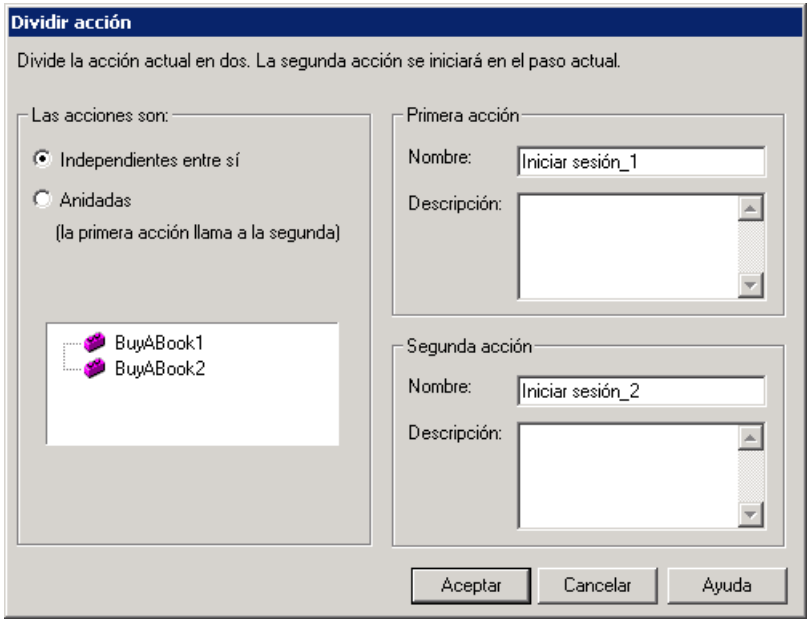
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Desde prueba	El nombre de la prueba que contiene la acción que desea usar. También puede introducir una carpeta de Quality Center o una ruta relativa. Si introduce una ruta relativa, QuickTest busca la prueba en las carpetas enumeradas en el panel Carpetas del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1601 y "Rutas relativas en QuickTest" en la página 433 Si trabaja con el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, especifique una ruta de Quality Center absoluta. Para obtener más información, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.

Elementos de la IU	Descripción
Acción	Todas las acciones locales (acciones que se almacenan con la prueba que ha seleccionado). Cuando selecciona una acción, se muestran su tipo (**Acción no reutilizable** o **Acción reutilizable**) y descripción, si hay alguna. Ayuda a identificar la acción que desea copiar. Para obtener más información acerca de las descripciones de acciones, consulte "Pestaña General (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 613. **Nota:** Al insertar una acción existente, también se muestran en la lista las acciones externas que llama la prueba. Si la acción a la que desea llamar ya se ha llamado desde dentro de la prueba seleccionada, puede seleccionarla en la lista de acciones. Esto crea otra llamada a la acción original.
Editar las nuevas propiedades de la acción (Llamada a copia de acción)	Cuando se selecciona, se muestra el cuadro de diálogo Propiedades de la acción al hacer clic en **Aceptar**. Después puede modificar las propiedades de la acción tal como se describe en "Cuadro de diálogo Propiedades de la acción" en la página 612 **Sugerencia:** Si no selecciona esta opción, podrá modificar las propiedades de la acción en otro momento haciendo clic con el botón secundario en el icono de acción de la Vista de palabras clave y seleccionando **Propiedades de la acción**.
Ubicación	La ubicación en donde se va a insertar la acción. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ **Al final de la prueba** ➤ **Después del paso actual** Si el paso actualmente seleccionado es una acción reutilizable desde otra prueba, la llamada a la copia de la acción se añade automáticamente al final de la prueba y se deshabilita la opción **Después del paso actual**.

Cuadro de diálogo Dividir acción

Este cuadro de diálogo permite dividir una acción y definir la configuración para las nuevas acciones.



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Seleccione **Editar** > **Acción** > **Dividir acción**. ➤ Haga clic en el botón **Dividir acción** en la barra de herramientas.

Información importante	No puede dividir una acción y la opción se deshabilita cuando: ➤ se selecciona una acción externa ➤ se selecciona el primer paso de una acción ➤ está trabajando con una prueba de sólo lectura ➤ está grabando una prueba ➤ está ejecutando una prueba **Precaución:** Si se llama a una acción reutilizable más de una vez en una prueba y divide la acción en dos acciones independientes, cada llamada a la acción dentro de la prueba irá seguida por una llamada a la nueva acción (reutilizable). Sin embargo, si se llama una acción reutilizable desde otra prueba, su división puede provocar un error en la prueba que llama.
Tareas relacionadas	"Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Independientes entre sí	Divide la acción seleccionada en dos acciones paralelas.
Anidadas (la primera acción llama a la segunda)	Divide la acción seleccionada en una acción principal cuyo último paso llama a la segunda acción, la acción secundaria.
Nombre	El nombre de las acciones primera y segunda.
Descripción	La descripción de las acciones primera y segunda.

Solución de problemas y limitaciones: acciones

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones para trabajar con acciones.

➤ Si realiza una copia de una prueba existente (ya sea en el sistema de archivos o en Quality Center), no podrá insertar una llamada a la misma acción desde ambas pruebas en la misma prueba.

Solución alternativa: En lugar de crear una copia de la prueba, utilice **Guardar como** para crear un duplicado de la prueba.

➤ No puede crear una llamada a una nueva acción llamada **Global**, ya que Global es el nombre reservado para la hoja Global de la tabla de datos. Si crea una acción llamada Global, no podrá seleccionar la hoja de datos local o global al parametrizar una propiedad de identificación.

➤ La llamada a una acción externa desde una biblioteca de funciones usando una instrucción **RunAction** da como resultado un error en tiempo de ejecución.

Solución alternativa: Llame a la acción usando la instrucción **LoadAndRunAction**. Para obtener más información, consulte la sección Utility de la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Sección IV

Mejora de las pruebas

15

Información general sobre puntos de comprobación

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre puntos de comprobación en la página 642
- Tipos de puntos de comprobación en la página 644

Tareas

- Cómo insertar un paso de punto de comprobación en una prueba en la página 650

Referencias

- Cuadro de diálogo Añadir punto de comprobación existente en la página 655

Solución de problemas y limitaciones: creación de puntos de comprobación en la página 658

Conceptos

➤ Información general sobre puntos de comprobación en la página 642

➤ Tipos de puntos de comprobación en la página 644

Información general sobre puntos de comprobación

QuickTest permite añadir comprobaciones a la prueba. Un **punto de comprobación** es una verificación que compara el valor actual de propiedades especificadas o el estado actual de otras características de un objeto con el valor o características previstos. Esto permite identificar si la aplicación funciona correctamente.

Cuando añade un punto de comprobación, QuickTest introduce un paso de punto de comprobación en la fila actual de la Vista de palabras clave y añade una instrucción **Check CheckPoint** en la Vista de experto. De manera predeterminada, QuickTest llama al punto de comprobación usando el nombre del objeto de prueba en el que se creó el punto de comprobación. Puede optar por especificar otro nombre para el punto de comprobación o aceptar el nombre predeterminado.

Cuando ejecute la prueba, QuickTest compara los resultados previstos del punto de comprobación con los resultados actuales. El punto de comprobación producirá un error si los resultados no coinciden. Puede ver los resultados del punto de comprobación en Run Results Viewer.

Adición de puntos de comprobación existentes a una prueba

QuickTest le permite reutilizar los puntos de comprobación existentes. Cuando crea puntos de comprobación, piense qué puntos de comprobación se pueden reutilizar en varias ubicaciones de la prueba o en varias pruebas. Por ejemplo:

- Los puntos de comprobación que comprueban contenido genérico o el estado de la aplicación pueden ser útiles en varias ubicaciones.
- Los puntos de comprobación que comprueban el contenido de un área específica de la aplicación son generalmente útiles únicamente en un lugar determinado de la prueba.

Los ejemplos siguientes ilustran las situaciones en las que puede resultar útil insertar un punto de comprobación existente:

- Si cada página de la aplicación contiene el logotipo de la organización, puede reutilizar un punto de comprobación de mapa de bits para verificar cada aparición en la aplicación.
- Si la aplicación contiene varios cuadros de edición, puede reutilizar un punto de comprobación para confirmar el estado **habilitado** de estos cuadros de edición en toda la prueba.

Tipos de puntos de comprobación

Puede insertar los siguientes tipos de puntos de comprobación para comprobar objetos en una aplicación:

Tipo de punto de comprobación	Descripción
Punto de comprobación estándar	Comprueba los valores de propiedad de un objeto en la aplicación. Por ejemplo, puede comprobar que un botón de opción está activado después de su selección o puede comprobar el valor de un cuadro de edición. Los puntos de comprobación estándar se admiten para todos los entornos de complementos (consulte "Puntos de comprobación admitidos" en la página 2005). Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación estándar, consulte el Capítulo 16, "Puntos de comprobación estándar".
Punto de comprobación de imagen	Comprueba el valor de una imagen en la aplicación. Por ejemplo, puede comprobar que es correcto el archivo de origen de la imagen seleccionada. Puede crear un punto de comprobación de imagen insertando un punto de comprobación estándar en un objeto de imagen. Los puntos de comprobación de imagen se admiten para el entorno de complementos (consulte "Puntos de comprobación admitidos" en la página 2005). Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación de imagen, consulte el Capítulo 16, "Puntos de comprobación estándar".

Tipo de punto de comprobación	Descripción
Punto de comprobación de mapa de bits	Comprueba un área de la aplicación como mapa de bits. Por ejemplo, suponga que cuenta con un sitio web que puede mostrar un mapa de una ciudad especificada por el usuario. El mapa tiene teclas de control para hacer zoom. Usando el punto de comprobación de mapa de bits, puede comprobar que el mapa se amplía correctamente. Puede crear un punto de comprobación de mapa de bits para cualquier área de la aplicación. Los puntos de comprobación de mapa de bits se admiten para todos los entornos de complementos (consulte "Puntos de comprobación admitidos" en la página 2005). Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación de mapa de bits, consulte el Capítulo 17, "Puntos de comprobación de mapa de bits".
Punto de comprobación de tabla	Comprueba la información en una tabla. Por ejemplo, suponga que la aplicación contiene una tabla que muestra todos los vuelos disponibles desde Nueva York a San Francisco. Puede añadir un punto de comprobación de tabla para comprobar que la hora del primer vuelo en la tabla es correcta. Puede crear un punto de comprobación de tabla insertando un punto de comprobación estándar en un objeto de tabla. Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación de tabla, consulte el "Puntos de comprobación de tabla" en la página 693.

Tipo de punto de comprobación	Descripción
	Los puntos de comprobación de tabla se admiten en todos los entornos de complementos que cuentan con un objeto de prueba *Table. Los puntos de comprobación de tabla también se admiten en algunos objetos de vista de lista, como WinListView y VbListView, así como otros objetos de vista de lista en entornos de complementos. Para obtener más información, consulte "Puntos de comprobación admitidos" en la página 2005.
Punto de comprobación de texto	Comprueba que una cadena de texto aparece en el sitio adecuado en una aplicación. Por ejemplo, suponga que la página web muestra la frase Vuelos que salen de Nueva York a San Francisco. Puede crear un punto de comprobación de texto que comprueba que las palabras "Nueva York" se muestran entre "Vuelos que salen de" y "a San Francisco". Los puntos de comprobación de texto se admiten en la mayoría de los entornos de complementos (consulte "Puntos de comprobación admitidos" en la página 2005). Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación de texto, consulte el Capítulo 19, "Puntos de comprobación de texto".

Tipo de punto de comprobación	Descripción
Punto de comprobación de área de texto	Comprueba que una cadena de texto aparece dentro de un área definida en una aplicación basada en Windows, de acuerdo con criterios especificados. Por ejemplo, suponga que la aplicación Visual Basic tiene un botón que indica View Doc <núm>, donde <núm> se reemplaza por el código de cuatro dígitos introducidos en un formulario en cualquier lugar de la aplicación. Puede crear un punto de comprobación de área de texto para confirmar que el número mostrado en el botón es el mismo que el número introducido en el formulario. Los puntos de comprobación de área de texto se admiten en todos los entornos basados en Windows, como los entornos de complementos de Windows estándar, Visual Basic y ActiveX (consulte "Puntos de comprobación admitidos" en la página 2005). Los puntos de comprobación de área de texto también se admiten en otros entornos de complementos, como Java. Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación de área de texto, consulte el Capítulo 19, "Puntos de comprobación de texto".
Punto de comprobación de accesibilidad	Identifica áreas de su sitio web que pueden no estar conformes con las Directrices de accesibilidad de contenido web del World Wide Web Consortium (W3C). Por ejemplo, la directriz 1.1 de las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C requiere que proporcione un equivalente de texto para cada elemento que no sea texto. Puede añadir una comprobación de la propiedad **Alt** para comprobar si los objetos que requieren la propiedad **Alt** tienen en realidad esta etiqueta. Los puntos de comprobación de accesibilidad se admiten en el entorno de complementos web (consulte "Puntos de comprobación admitidos" en la página 2005).

Tipo de punto de comprobación	Descripción
	Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación de accesibilidad, consulte la sección sobre comprobación de objetos web en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.
Punto de comprobación de página	Comprueba las características de una página web. Por ejemplo, puede comprobar cuánto tiempo tarda en cargarse una página web o si contiene vínculos rotos. Puede crear un punto de comprobación de página insertando un punto de comprobación estándar en un objeto de página. Los puntos de comprobación de página se admiten en el entorno de complementos web (consulte "Puntos de comprobación admitidos" en la página 2005). Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación de página, consulte la sección sobre comprobación de objetos web en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.
Punto de comprobación de base de datos	Comprueba el contenido de una base de datos a la que accede la aplicación. Por ejemplo, puede usar un punto de comprobación de base de datos para comprobar el contenido de una base de datos que contiene información de vuelo desde el sitio web. Los puntos de comprobación de base de datos se admiten en todos los entornos de complementos (consulte "Puntos de comprobación admitidos" en la página 2005). Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación de base de datos, consulte el Capítulo 20, "Puntos de comprobación de base de datos".

Tipo de punto de comprobación	Descripción
Punto de comprobación XML	Comprueba el contenido de datos de los documentos XML en archivos o documentos XML de páginas y marcos web. Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación XML, consulte el Capítulo 21, "Puntos de comprobación XML". La opción **Punto de comprobación XML (Página/marco web)** se admite en el entorno de complementos web. La opción **Punto de comprobación XML** se admite en todos los entornos de complementos (consulte "Puntos de comprobación admitidos" en la página 2005).

Tareas

➤ Cómo insertar un paso de punto de comprobación en una prueba en la página 650

Cómo insertar un paso de punto de comprobación en una prueba

En esta tarea se describe cómo insertar un paso de punto de comprobación mientras se graba o se edita la prueba. Puede también añadir un punto de comprobación existente a la prueba. Suele ser más práctico definir puntos de comprobación después de crear una prueba inicial.

Nota: En esta tarea se describe el proceso general de insertar un nuevo paso de punto de comprobación en la prueba. Sin embargo, algunos tipos de puntos de comprobación pueden requerir requisitos previos o pasos adicionales.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Requisitos previos" en la página 651

➤ "Insertar un nuevo paso de punto de comprobación al grabar la prueba" en la página 652

➤ "Insertar un nuevo punto de comprobación o uno existente al editar la prueba" en la página 653

➤ "Mover objetos de punto de comprobación desde el repositorio de objetos local a un repositorio de objetos compartido - Opcional" en la página 654

➤ "Sugerencias y consideraciones para insertar puntos de comprobación" en la página 654

Requisitos previos

- Asegúrese de revisar y anotar toda la información relevante y requisitos previos para el tipo de punto de comprobación que está añadiendo. Para obtener más información, consulte los requisitos previos del tipo de punto de comprobación correspondiente.
- Para insertar un punto de comprobación mientras está grabando, inicie una sesión de grabación antes de continuar en el paso siguiente.
- Si usa la opción Pantalla activa, asegúrese de que esta opción contiene datos suficientes del objeto que desea comprobar. Para obtener más información, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.
- Para insertar o modificar un paso de punto de comprobación existente mientras está editando, es posible que necesite abrir la aplicación y mostrar el objeto relevante antes de continuar en el paso siguiente. Esto depende del entorno y del tipo de objeto que esté comprobando. Para obtener más información, consulte los requisitos previos del tipo de punto de comprobación.

Insertar un nuevo paso de punto de comprobación al grabar la prueba

1 Seleccione el menú **Insertar** > **Punto de comprobación** o haga clic en el botón **Insertar punto de comprobación o Valor de salida** en la barra de herramientas. Se muestra un menú de opciones del punto de comprobación que son pertinentes al paso seleccionado.

2 Seleccione el tipo de punto de comprobación. QuickTest se oculta y el puntero se convierte en una mano señaladora. En su aplicación, haga clic en el objeto que desea comprobar.

Para obtener más información sobre la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173.

Nota: Si el objeto de la aplicación está asociado con más de una ubicación, se abrirá el cuadro de diálogo Selección de objetos. Este cuadro de diálogo permite seleccionar un objeto para comprobarlo en el árbol de objetos. Los objetos del árbol se muestran en orden jerárquico, en función de la ubicación en la que haya hecho clic en la ventana activa o aplicación. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171.

---

3 Define las propiedades y los valores previstos del punto de comprobación. Para obtener más información, consulte la descripción de la interfaz de usuario en el capítulo del punto de comprobación correspondiente.

Insertar un nuevo punto de comprobación o uno existente al editar la prueba

Seleccione el paso en donde desea agregar el punto de comprobación y realice una de las acciones siguientes:

- Seleccione **Insertar** > **Punto de comprobación** y, a continuación, seleccione la opción del punto de comprobación relevante.
- Seleccione **Insertar** > **Punto de comprobación** > **Punto de comprobación existente**. Se abre el Cuadro de diálogo Añadir punto de comprobación existente (descrito en la página 655).
- Haga clic con el botón secundario en cualquier objeto de la pantalla activa y seleccione el punto de comprobación relevante. Puede crear puntos de comprobación para cualquier objeto de la pantalla activa incluso si el objeto no forma parte de ningún paso en la Vista de palabras clave. (Si la pantalla activa no está en la vista, seleccione el botón de la barra de herramientas **Pantalla activa**.)

Nota: Si el objeto de la aplicación está asociado con más de una ubicación, se abrirá el cuadro de diálogo Selección de objetos. Este cuadro de diálogo permite seleccionar un objeto para comprobarlo en el árbol de objetos. Los objetos del árbol se muestran en orden jerárquico, en función de la ubicación en la que haya hecho clic en la ventana activa o aplicación. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171.

Mover objetos de punto de comprobación desde el repositorio de objetos local a un repositorio de objetos compartido - Opcional

Después de insertar un paso de punto de comprobación, se añade el objeto de punto de comprobación al repositorio de objetos local. Si está usando repositorios de objetos compartidos, puede mover el nuevo objeto de punto de comprobación/valor de salida al repositorio de objetos compartido. Para obtener más información, consulte "Cómo exportar objetos locales a un repositorio de objetos compartido" en la página 247 y "Cómo actualizar un repositorio de objetos compartidos desde un repositorio de objetos local" en la página 385.

Sugerencias y consideraciones para insertar puntos de comprobación

- Si desea recuperar el valor devuelto de un punto de comprobación (un valor booleano que indica si el punto de comprobación es o no correcto), debe añadir paréntesis en torno al argumento del punto de comprobación en la instrucción de la Vista de experto. Por ejemplo:

  ```
  a = Browser("MyBrowser").Page("MyPage").Check
  (CheckPoint("MyProperty"))
  ```

  Para obtener más información sobre la sintaxis de la Vista de experto, consulte "Sintaxis básica de VBScript" en la página 1072.

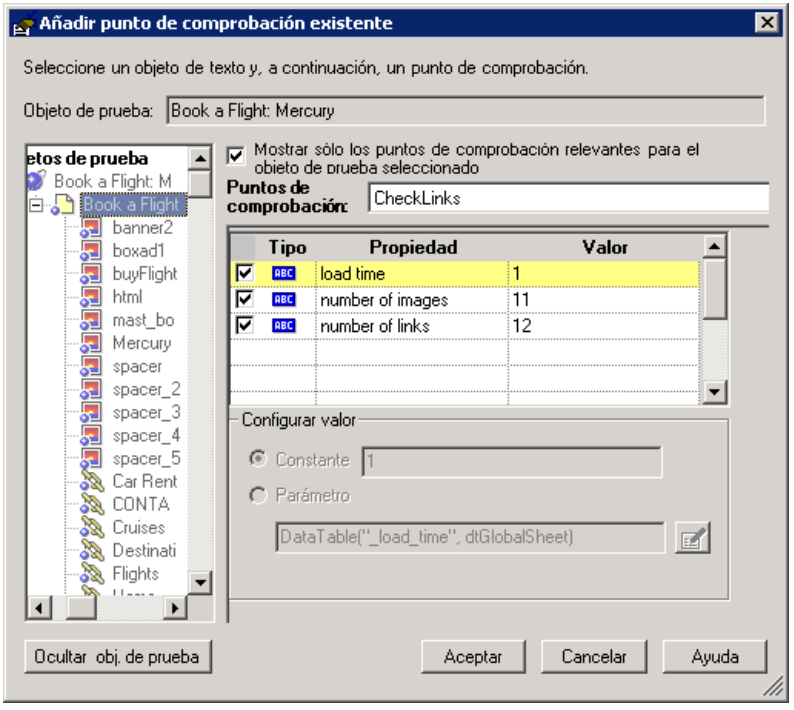
- También puede usar el método **CheckProperty** y el método **CheckItemProperty** para comprobar valores de propiedad o de elementos específicos. Para obtener más información, consulte la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Referencias

➤ Cuadro de diálogo Añadir punto de comprobación existente en la página 655

Cuadro de diálogo Añadir punto de comprobación existente

Este cuadro de diálogo le permite añadir un punto de comprobación existente a la prueba mientras se edita.



Para acceder	Seleccione **Insertar** > **Punto de comprobación** > **Punto de comprobación existente**.
Información importante	➤ Esta opción solo está disponible si al menos uno de los repositorios de objetos asociados a la acción actual (incluyendo el repositorio de objetos locales) contiene al menos un punto de comprobación. ➤ Si un paso de objeto de prueba está resaltado en la Vista de palabras clave o el cursor está situado en un paso de la Vista de experto, se abre el cuadro de diálogo Añadir punto de comprobación existente con el árbol **Objetos de prueba** oculto. El objeto de prueba mostrado en el cuadro **Objeto de prueba** es el objeto del paso resaltado de la Vista de palabras clave o el objeto específico en donde está situado el cursor en la Vista de experto.
Consulte también	"Adición de puntos de comprobación existentes a una prueba" en la página 643

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiquetar se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Objeto de prueba	El nombre del objeto de prueba para el que está añadiendo un punto de comprobación.
Árbol Objetos de prueba	Todos los objetos de la acción actual.
Mostrar/Ocultar objetos de prueba	Muestra u oculta el árbol **Objetos de prueba**.

Elementos de la IU	Descripción
Mostrar sólo los puntos de comprobación relevantes para el objeto de prueba seleccionado	Si se selecciona, QuickTest determina qué puntos de comprobación de los repositorios de objetos de la acción actual son relevantes para el objeto seleccionado (en función del tipo de punto de comprobación y las propiedades seleccionadas en el punto de comprobación) y solo muestra esos puntos de comprobación en la lista **Puntos de comprobación**. Al usar esta opción, abra la aplicación y muestre el objeto seleccionado para permitir que QuickTest determine precisamente todos los puntos de comprobación que se pueden aplicar a ese objeto.
Puntos de comprobación	Lista los puntos de comprobación disponibles para la inserción. Si la opción **Mostrar sólo los puntos de comprobación relevantes para el objeto de prueba seleccionado** está desactivada, esta lista incluye todos los puntos de comprobación desde todos los repositorios de objetos asociados a la acción actual. Si la opción **Mostrar sólo los puntos de comprobación relevantes para el objeto de prueba seleccionado** está activada, esta lista muestra solo los puntos de comprobación relevantes, tal como se describió anteriormente.
<área de detalles del punto de comprobación>	Muestra la configuración del punto de comprobación seleccionado en formato de sólo lectura.
Configurar valor	El valor del punto de comprobación seleccionado en modo de sólo lectura. Para obtener más información, consulte Capítulo 25, "Configuración de valor y expresiones regulares".

Solución de problemas y limitaciones: creación de puntos de comprobación

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones para crear puntos de comprobación.

Los puntos de comprobación que contienen más de 64 K de datos pueden ejecutarse lentamente.

Para obtener información sobre la solución de problemas y limitaciones, consulte la sección para el entorno de complementos relevante.

16

Puntos de comprobación estándar

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general sobre puntos de comprobación estándar en la página 660

Tareas

➤ Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación estándar en la página 661

Referencias

➤ Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación en la página 663

➤ Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de imágenes en la página 669

Conceptos

➤ Información general sobre puntos de comprobación estándar en la página 660

Información general sobre puntos de comprobación estándar

Puede comprobar los valores de propiedad de objeto en la aplicación usando los puntos de comprobación estándar. Los puntos de comprobación estándar comparan los valores esperados de las propiedades del objeto con los valores actuales del objeto durante una sesión de ejecución. Puede crear puntos de comprobación estándar para todos los entornos de pruebas admitidos (siempre que se hayan cargado los complementos adecuados).

Puede comprobar si un objeto especificado en la aplicación tiene los valores de propiedad esperados, añadiendo un paso de punto de comprobación estándar a la prueba mientras graba o edita la prueba. Para establecer las opciones de un punto de comprobación estándar, use el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación.

Puede usar puntos de comprobación estándar para realizar comprobaciones en imágenes, tablas, propiedades de páginas web y otros objetos de la aplicación.

Tareas

➤ Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación estándar en la página 661

Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación estándar

Si está modificando un paso de punto de comprobación estándar existente, consulte el "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación" en la página 663.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de punto de comprobación estándar" en la página 661

➤ "Inserción de un nuevo paso de punto de comprobación estándar" en la página 662

➤ "Configuración de las opciones para el objeto de punto de comprobación estándar" en la página 662

Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de punto de comprobación estándar

Antes de insertar un nuevo paso de punto de comprobación estándar, asegúrese de revisar la información correspondiente y de ejecutar todos los requisitos previos:

Requisitos previos	
Visibilidad del objeto en la aplicación	Durante una sesión de edición, asegúrese de que el objeto sea visible en la aplicación antes de insertar un punto de comprobación estándar en él.
Consideraciones	

Disponibilidad	➤ Pantalla activa ➤ Sesiones de grabación ➤ Sesiones de edición
Entornos admitidos	"Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 2005

Inserción de un nuevo paso de punto de comprobación estándar

Inserte un nuevo paso de punto de comprobación estándar, tal como se describe en "Cómo insertar un paso de punto de comprobación en una prueba" en la página 650. Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación estándar.

Configuración de las opciones para el objeto de punto de comprobación estándar

En el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación estándar, especifique la configuración del objeto de punto de comprobación. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación" en la página 663.

Nota: Si está comprobando una imagen web, defina la configuración del punto de comprobación en el Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de imágenes (descrito en la página 669).

Referencias

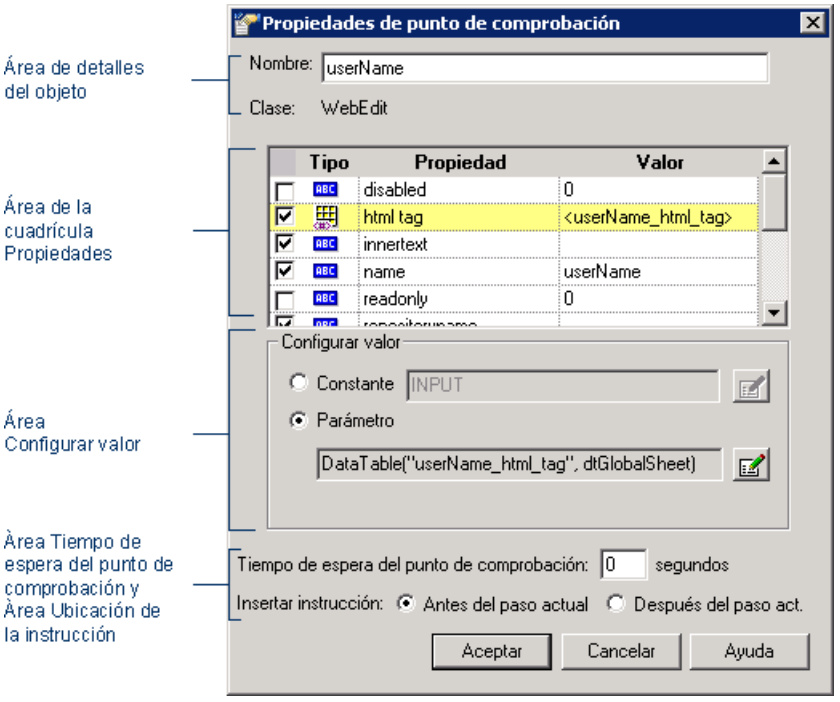
- Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación en la página 663
- Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de imágenes en la página 669

Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación

Este cuadro de diálogo permite especificar las propiedades del objeto que se deben comprobar y editar los valores correspondientes.

La imagen siguiente muestra el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación cuando se selecciona un objeto WebEdit. La imagen muestra el cuadro de diálogo que se abre cuando se añade un punto de comprobación a una prueba existente durante una sesión de edición.

Los elementos específicos difieren ligeramente en función del tipo de objeto que se compruebe, así como al añadir un punto de comprobación durante una sesión de grabación o cuando se edita un punto de comprobación existente.



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Inserte un nuevo paso de punto de comprobación y seleccione un objeto de la aplicación. Para obtener detalles, consulte "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación estándar" en la página 661. ➤ En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en un paso de punto de comprobación existente y seleccione **Propiedades de punto de comprobación**. ➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto de punto de comprobación existente. Los detalles del **punto de comprobación** se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto**.

Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación estándar" en la página 661
Consulte también	"Tipos de puntos de comprobación" en la página 644

Este cuadro de diálogo contiene las siguientes áreas clave:

- "Área de detalles del objeto" en la página 665
- "Área de la cuadrícula Propiedades" en la página 666
- "Área Configurar valor" en la página 667
- "Área de tiempo de espera del punto de comprobación y ubicación de la instrucción" en la página 668

Área de detalles del objeto

La imagen siguiente muestra el área de detalles del objeto cuando se selecciona un objeto WebEdit para su verificación.

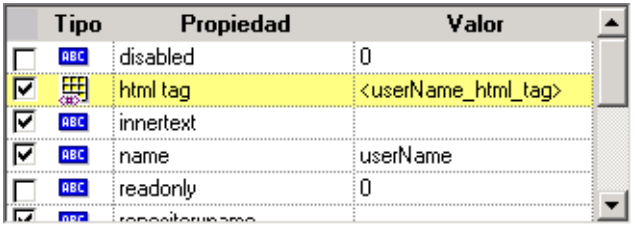
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre que QuickTest asigna al objeto de punto de comprobación. De forma predeterminada, el nombre es el mismo que el nombre del objeto en el que se está ejecutando el paso de punto de comprobación. Puede especificar otro nombre para el objeto de punto de comprobación o aceptar el nombre predeterminado. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.

Elementos de la IU	Descripción
Clase	El tipo de objeto (sólo lectura).
	Buscar en repositorio. Muestra el objeto de punto de comprobación en el repositorio de objetos. Disponible sólo al editar un paso de punto de comprobación existente. No está disponible al crear un nuevo paso de punto de comprobación.

Área de la cuadrícula Propiedades

La imagen siguiente muestra el área de la cuadrícula Propiedades cuando se selecciona un objeto WebEdit para su verificación. Es posible que algunas propiedades varíen en función del tipo de objeto que se esté comprobando.



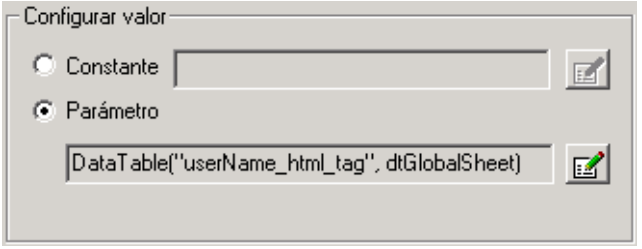
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Casilla	Para cada clase de objeto, QuickTest recomienda comprobaciones de propiedad predeterminadas. Puede aceptar las comprobaciones predeterminadas o modificarlas según el caso. Para comprobar una propiedad, seleccione la casilla correspondiente. Para excluir una comprobación de propiedad, desactive la casilla correspondiente.

Elementos de la IU	Descripción
Tipo	El icono indica que el valor de la propiedad es una constante actualmente. El icono indica que el valor de la propiedad es un parámetro de prueba o de acción actualmente. El icono indica que el valor de la propiedad es un parámetro de tabla de datos actualmente. El icono indica que el valor de la propiedad es un parámetro de variable de entorno actualmente. El icono indica que el valor de la propiedad es un parámetro de número aleatorio actualmente.
Propiedad	El nombre de la propiedad.
Valor	El valor esperado de la propiedad. Para obtener más información sobre la modificación del valor de una propiedad, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958.

Área Configurar valor

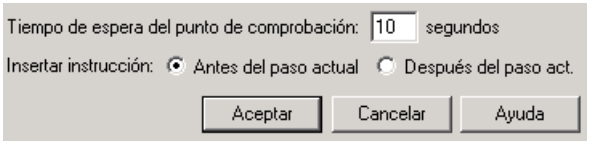
La imagen siguiente muestra el área Configurar valor cuando se utiliza un parámetro de tabla de datos en el punto de comprobación.



Para obtener una descripción de la interfaz de usuario de esta área, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958.

Área de tiempo de espera del punto de comprobación y ubicación de la instrucción

La imagen siguiente muestra el área de tiempo de espera y ubicación de la instrucción cuando se inserta un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de edición. La opción **Insertar instrucción** no está disponible cuando se inserta un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de grabación.



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Tiempo de espera del punto de comprobación	Especifica el intervalo de tiempo (en segundos) durante el cual QuickTest intenta ejecutar el punto de comprobación satisfactoriamente. QuickTest continua ejecutando el punto de comprobación hasta que resulta válido o hasta que se alcanza el tiempo de espera. Si el punto de comprobación no resulta válido antes de alcanzar el punto de comprobación, se produce un error en el punto de comprobación.
	Ejemplo: Supongamos que un objeto tarda un tiempo en alcanzar el estado esperado. En este caso, aumentar el valor de tiempo de espera del punto de comprobación puede ayudar a garantizar que el objeto tenga suficiente tiempo para alcanzar el estado en cuestión, permitiendo que el punto de comprobación sea válido (si los datos coinciden) antes de llegar al tiempo de espera máximo. Si especifica un tiempo de espera de punto de comprobación distinto a **0** y se produce un error en el punto de comprobación, Run Results Viewer mostrará información sobre el tiempo de espera del punto de comprobación.

Elementos de la IU	Descripción
Insertar instrucción	Especifica si se debe insertar el paso de punto de comprobación antes o después del paso seleccionado actualmente. El valor predeterminado es **Antes del paso actual**. **Nota:** Disponible sólo al insertar un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de edición. Durante una sesión de grabación, el paso de punto de comprobación siempre se inserta como el paso siguiente.

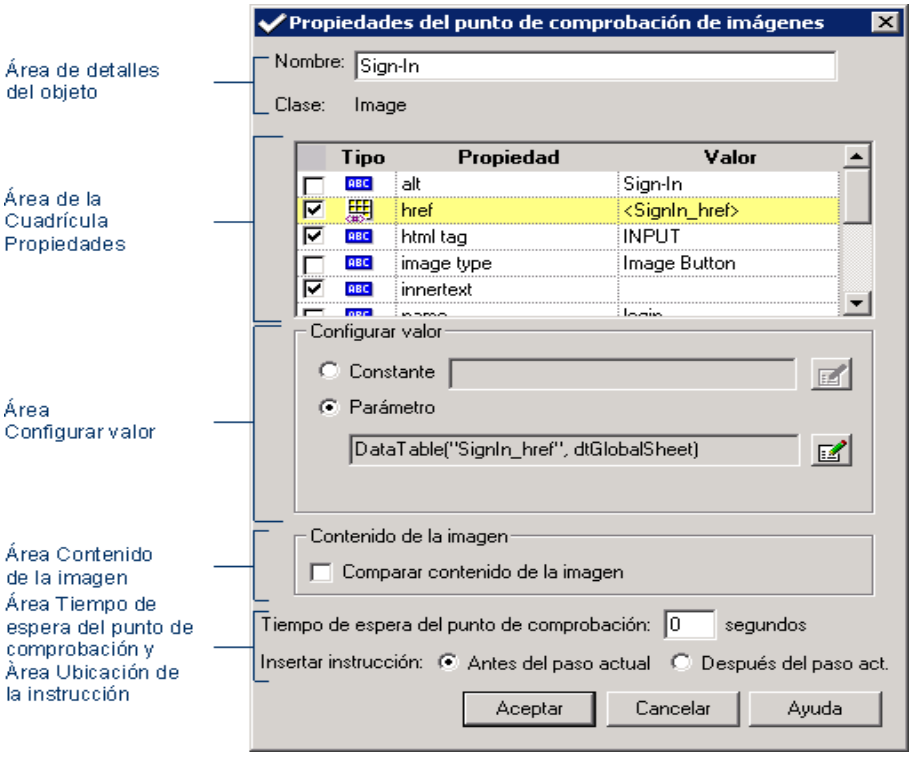
Para obtener una descripción de los elementos de la interfaz de usuario, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958.

Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de imágenes

Nota: Este cuadro de diálogo se abre sólo cuando se comprueban imágenes web y es casi idéntico al Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación.

Este cuadro de diálogo permite especificar las propiedades de la imagen que se deben comprobar y editar los valores correspondientes.

La imagen siguiente muestra un ejemplo del cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de imágenes cuando se selecciona un objeto Imagen. La imagen muestra el cuadro de diálogo que se abre cuando se añade un punto de comprobación a una prueba existente durante una sesión de edición. Las opciones del cuadro de diálogo varían ligeramente durante una sesión de grabación o cuando se edita un punto de comprobación existente.



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Inserte un nuevo paso de punto de comprobación y seleccione un objeto de la aplicación. Para obtener detalles, consulte "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación estándar" en la página 661. ➤ En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en un paso de punto de comprobación existente y seleccione **Propiedades de punto de comprobación**.

	➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto de punto de comprobación existente. Los detalles del **punto de comprobación** se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto**.
Información importante	Este cuadro de diálogo es similar al cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación, excepto en la opción **Comparar contenido de la imagen**.

Este cuadro de diálogo contiene los siguientes elementos clave:

Área de detalles del objeto

Para obtener una descripción de la interfaz de usuario de esta área, consulte "Área de detalles del objeto" en la página 665.

Área Propiedades

Este panel incluye las propiedades, los valores y los tipos correspondientes. Es idéntico al panel Propiedades del cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de los puntos de comprobación estándar.

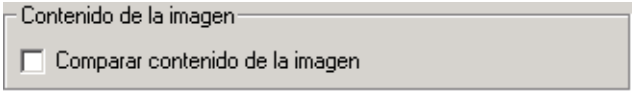
Para obtener detalles sobre la interfaz de usuario, consulte "Área de la cuadrícula Propiedades" en la página 666.

Área Configurar valor

En el área **Configurar valor**, puede definir el valor esperado de la propiedad para comprobarla como una **constante** o como un **parámetro**.

Para obtener información sobre la modificación de valores de propiedad, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958.

Área Contenido de la imagen



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Comparar contenido de la imagen	Permite comparar el archivo de origen de la imagen esperada con el archivo de origen de la imagen real. Si la imagen esperada y la imagen real son diferentes, QuickTest las muestra ambas en Resultados de la ejecución. Si las imágenes son idénticas, sólo se muestra un gráfico.

Área de tiempo de espera del punto de comprobación y ubicación de la instrucción

Para obtener una descripción de la interfaz de usuario de esta área, consulte "Área de tiempo de espera del punto de comprobación y ubicación de la instrucción" en la página 668.

17

Puntos de comprobación de mapa de bits

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre puntos de comprobación de mapa de bits en la página 674
- Mejora de la comparación de mapas de bits en la página 676

Tareas

- Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de mapa de bits en la página 679

Referencias

- Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits en la página 682

Conceptos

➤ Información general sobre puntos de comprobación de mapa de bits en la página 674

➤ Mejora de la comparación de mapas de bits en la página 676

Información general sobre puntos de comprobación de mapa de bits

QuickTest permite comprobar si las partes visibles de la aplicación se muestran correctamente comparando los mapas de bits de los objetos de la aplicación con los mapas de bits capturados anteriormente y almacenados con la prueba.

Puede comprobar todo el objeto o un área dentro del objeto. Por ejemplo, supongamos que tiene un sitio web que puede mostrar un mapa de una ciudad especificada por el usuario. El mapa tiene teclas de control para hacer zoom. Puede grabar el mapa nuevo mostrado después de hacer clic en la tecla de control que hace zoom en el mapa. Usando el punto de comprobación de mapa de bits, puede comprobar que el mapa se amplía correctamente.

Puede crear puntos de comprobación de mapa de bits para todos los entornos de pruebas admitidos (siempre que se hayan cargado los complementos adecuados).

Los resultados de los puntos de comprobación de mapa de bits pueden verse afectados por factores como el sistema operativo, la resolución de la pantalla y la configuración del color.

Cómo comprueba QuickTest los mapas de bits

Cuando se crea un punto de comprobación de mapa de bits, QuickTest captura la parte **visible** del objeto especificado como un mapa de bits e inserta un punto de comprobación en la prueba. (QuickTest no captura ninguna parte desplazada fuera de la pantalla u oculta por otro objeto, por ejemplo).

Cuando se ejecuta la prueba, QuickTest captura un mapa de bits del objeto real en la aplicación y lo compara (o el área seleccionada dentro de él) con el mapa de bits almacenado en el punto de comprobación.

Si hay diferencias, QuickTest guarda el mapa de bits del objeto real y lo muestra al lado del mapa de bits esperado en el panel de detalles de Run Results Viewer. En Run Results Viewer también puede ver un mapa de bits que ilustra la diferencia entre los dos mapas de bits, para ayudarle a identificar la naturaleza de la discrepancia.

Puede usar la opción **Guardar capturas de imágenes fijas en resultados** en el panel **Ejecutar** > **Captura de pantalla** del cuadro de diálogo Opciones para configurarla cuando QuickTest guarde los mapas de bits en los resultados de la ejecución. Para obtener más información, consulte "Panel Captura de pantalla (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1622.

Para obtener detalles sobre los resultados de ejecución de un punto de comprobación, consulte "Puntos de comprobación y resultados de valores de salida" en la página 1299.

Sugerencia: De forma predeterminada, QuickTest muestra el mapa de bits esperado, el real y el que muestra las diferencias en Resultados de la ejecución sólo para los puntos de comprobación en los que se producen errores. Si un punto de comprobación de mapa de bits se configura de modo que el punto de comprobación sea válido incluso si el mapa de bits esperado y el real no son idénticos, es posible que desee ver el mapa de bits real, el esperado y el de las diferencias capturados en los resultados de ejecución incluso para los puntos de comprobación de mapa de bits que sean válidos. Para hacerlo, establezca la opción **Guardar capturas de imágenes fijas en resultados** en **Siempre**.

Mejora de la comparación de mapas de bits

Al ejecutar un punto de comprobación de mapa de bits, QuickTest compara el área que se está comprobando en la aplicación con el mapa de bits almacenado en el punto de comprobación, píxel por píxel. De forma predeterminada, se produce un error en el punto de comprobación si algún píxel varía. El cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits (descrito en la página 682) proporciona opciones para mejorar la comparación de mapas de bits.

Puede ajustar la comparación para que el punto de comprobación sea válido incluso si los mapas de bits no son idénticos estableciendo las opciones **Tolerancia RGB** y **Tolerancia de píxeles** descritas a continuación.

Además, QuickTest permite utilizar los **comparadores personalizados** para los puntos de comprobación de mapas de bits. Un comparador personalizado es un objeto COM que usted o un tercero puede desarrollar para ejecutar la comparación de mapas de bits en el punto de comprobación según un algoritmo más específico. Para obtener detalles sobre el uso de la opción **Comparador**, consulte "Comparadores personalizados" en la página 678.

Tolerancia RGB

La tolerancia RGB (rojo, verde, azul) determina el porcentaje en que los valores RGB de los píxeles del mapa de bits real pueden diferir de los del mapa de bits esperado para permitir que el punto de comprobación sea válido. (La opción Tolerancia RGB se limita a los mapas de bits con una profundidad de color de 24 bits).

Por ejemplo, un punto de comprobación de mapa de bits en mapas de bits idénticos puede producir un error si se usan distintos controladores de pantalla al crear el punto de comprobación y al ejecutar la prueba. Supongamos que un controlador de pantalla muestra el color blanco como RGB (255, 255, 255) y otro controlador de pantalla muestra el color blanco como RGB (231, 231, 231). La diferencia entre estos dos valores es de un 9,4% aproximadamente. Si establece la **Tolerancia RGB** en el 10%, el punto de comprobación será válido al ejecutar la prueba en cualquiera de estos controladores.

Nota: QuickTest aplica la configuración de la tolerancia RGB al comparar los píxeles del mapa de bits real con el mapa de bits esperado. Los valores Rojo, Verde y Azul de cada píxel se comparan por separado. Si alguno de los valores difiere más de lo permitido por la tolerancia, el píxel producirá un error en la comparación.

Tolerancia de píxeles

La tolerancia de píxeles determina el número o porcentaje de píxeles del mapa de bits real que puede diferir respecto al mapa de bits esperado y permitir la validez del punto de comprobación.

Por ejemplo, supongamos que el mapa de bits esperado tiene 4000 píxeles. Si define la tolerancia de píxeles en 50 y selecciona el botón de opción **Píxeles**, en el mapa de bits real pueden diferir hasta 50 píxeles respecto al mapa de bits esperado y el punto de comprobación será válido. Si define la tolerancia de píxeles en 5 y selecciona el botón de opción **Porcentaje**, en el mapa de bits real pueden diferir hasta 200 (5 por ciento de 4000) respecto al mapa de bits esperado y el punto de comprobación será válido.

Uso de la tolerancia RGB y la tolerancia de píxeles simultáneamente

Si define la tolerancia RGB y la tolerancia de píxeles simultáneamente, la tolerancia RGB se calculará primero. A continuación, la tolerancia de píxeles define el número máximo de píxeles que se permite que no cumplan los criterios RGB y permite la validez del punto de comprobación.

Por ejemplo, supongamos que se define una tolerancia RGB del 10 por ciento y una tolerancia de píxeles del 5 por ciento para un mapa de bits con 4000 píxeles.

Para que el punto de comprobación sea válido, cada píxel del mapa de bits real debe tener valores RGB inferiores o iguales al 10 por ciento de los valores RGB del mapa de bits esperado. Si se produce un error en el criterio, QuickTest comprueba que el número de píxeles erróneos sea inferior a 200. Si el criterio en cuestión es válido, el punto de comprobación será válido.

Comparadores personalizados

Un comparador personalizado es un objeto COM que usted o un tercero puede desarrollar para ejecutar la comparación de mapas de bits en el punto de comprobación según un algoritmo más específico. Si hay uno o más comparadores personalizados instalados y registrados en el ordenador de QuickTest, el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits incluye una opción **Comparador**.

La opción **Comparador** permite seleccionar el comparador predeterminado de QuickTest o un comparador personalizado que realice la comparación de mapa de bits según los requisitos de prueba. Para consultar un ejemplo que ilustra cuándo es útil crear un comparador personalizado, consulte "Comparador personalizado para imágenes cuya ubicación cambia en la aplicación: caso de uso" en la página 2049. Para obtener detalles sobre el desarrollo o la instalación de los comparadores personalizados, consulte Apéndice E, "Personalización de puntos de comprobación de mapa de bits".

Si selecciona un comparador personalizado, algunas de las opciones del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits varían. Para obtener más información, consulte los "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits" en la página 682.

Tareas

➤ Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de mapa de bits en la página 679

Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de mapa de bits

Si está modificando un paso de punto de comprobación de mapa de bits existente, vaya al paso Configuración de las opciones para el objeto de punto de comprobación de mapa de bits.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de punto de comprobación de mapa de bits" en la página 680

➤ "Inserción de un nuevo paso de punto de comprobación de mapa de bits" en la página 681

➤ "Configuración de las opciones para el objeto de punto de comprobación de mapa de bits" en la página 681

Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de punto de comprobación de mapa de bits

Antes de insertar un nuevo paso de punto de comprobación de mapa de bits, asegúrese de revisar la información correspondiente y de ejecutar todos los requisitos previos:

Requisitos previos	
Visibilidad del objeto en la aplicación	➤ Asegúrese de que todos los objetos sean completamente visibles en la aplicación antes de insertar el punto de comprobación de mapa de bits. Si otra aplicación está solapando el objeto, también se capturará. ➤ Durante una sesión de ejecución, los puntos de comprobación de mapa de bits sólo pueden capturar la parte visible de un objeto. Por tanto, confirme que el objeto que se debe capturar esté siempre completamente visible en la pantalla antes de ejecutar el paso de punto de comprobación de mapa de bits. Una forma de hacerlo es insertando la instrucción MakeVisible (para los entornos correspondientes) antes del paso de punto de comprobación de mapa de bits. Para obtener más informació sobre el método MakeVisible, consulte *QuickTest Object Model Reference*.
Consideraciones	
Disponibilidad	➤ Sesiones de grabación ➤ Pantalla activa
Entornos admitidos	"Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 2005
Consideraciones generales	Si desea crear un punto de comprobación de mapa de bits que contenga múltiples objetos, seleccione el objeto de nivel superior que incluye todos los objetos que deben añadirse al punto de comprobación de mapa de bits.

Inserción de un nuevo paso de punto de comprobación de mapa de bits

Inserte un nuevo paso de punto de comprobación de mapa de bits, tal como se describe en "Cómo insertar un paso de punto de comprobación en una prueba" en la página 650. Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits.

Configuración de las opciones para el objeto de punto de comprobación de mapa de bits

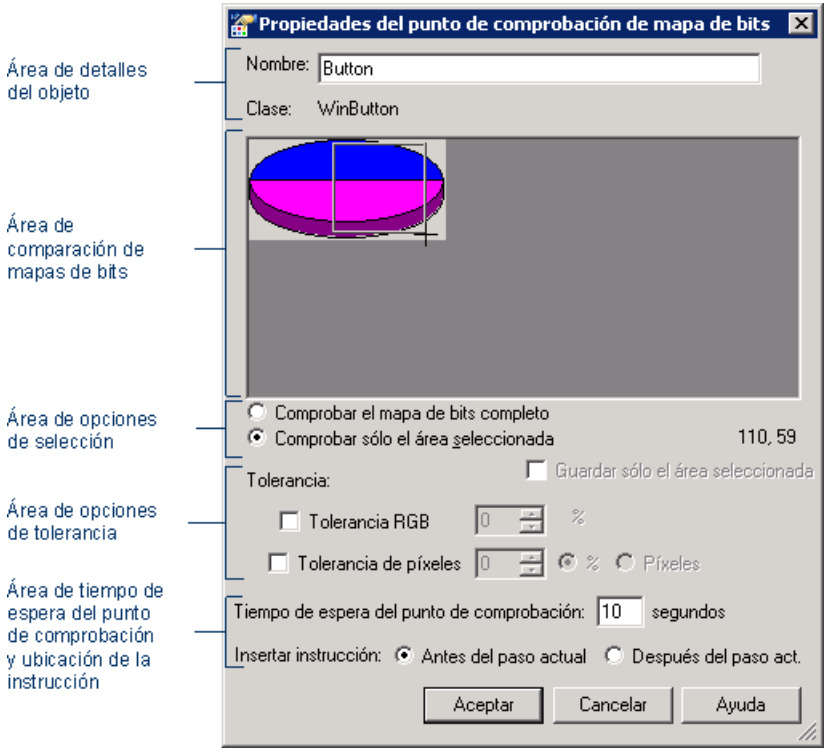
En el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits, especifique la configuración del objeto de punto de comprobación. Para obtener más información, consulte el "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits" en la página 682.

Referencias

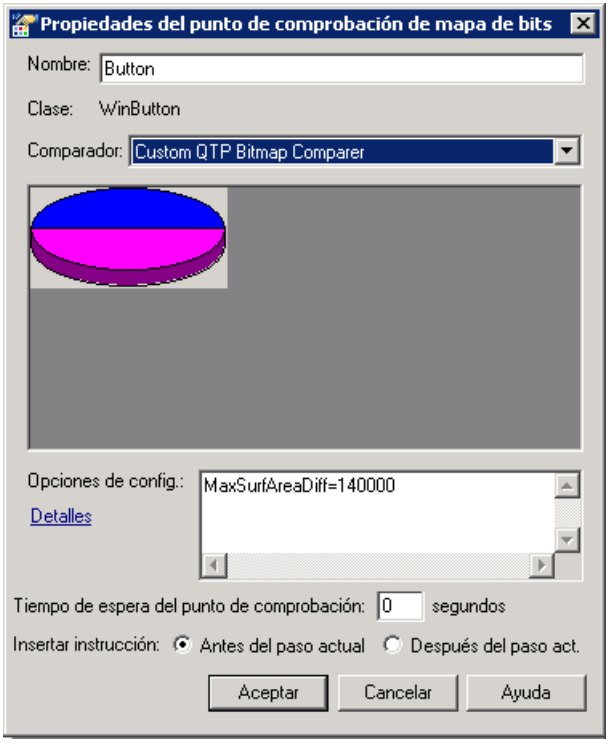
Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits

Este cuadro de diálogo permite definir y modificar las propiedades de un objeto de punto de comprobación de mapa de bits.

La imagen siguiente muestra un ejemplo del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits al insertar un nuevo punto de comprobación durante una sesión de edición. Las opciones del cuadro de diálogo varían ligeramente durante una sesión de grabación o cuando se edita un punto de comprobación existente. Además, ciertas áreas pueden variar en función del tipo de comparación que se esté realizando.



La imagen siguiente muestra el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits cuando se selecciona un comparador personalizado desde la lista **Comparador**. (La opción **Comparador** está disponible porque hay un comparador personalizado instalado y registrado en el ordenador de QuickTest).



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Inserte un nuevo paso de punto de comprobación y seleccione un objeto de mapa de bits de la aplicación. Para obtener detalles, consulte "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de mapa de bits" en la página 679. ➤ En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en un paso de punto de comprobación de mapa de bits existente y seleccione **Propiedades de punto de comprobación**.

	➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto de punto de comprobación de mapa de bits existente. Los detalles del punto de comprobación se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto**.
Información importante	➤ Si hay uno o más comparadores personalizados instalados y registrados en el ordenador de QuickTest, el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits incluye una opción **Comparador**. Un comparador personalizado es un objeto COM que usted o un tercero puede desarrollar para ejecutar la comparación de mapas de bits en el punto de comprobación según un algoritmo más específico. ➤ Si selecciona un comparador personalizado desde la lista **Comparador**, el cuadro de diálogo puede mostrar distintas áreas u opciones.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de mapa de bits" en la página 679
Consulte también	"Mejora de la comparación de mapas de bits" en la página 676

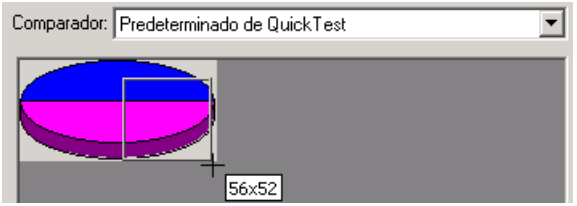
Área de detalles del objeto

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre que QuickTest asigna al objeto de punto de comprobación. De forma predeterminada, el nombre es el mismo que el nombre del objeto en el que se está ejecutando el paso de punto de comprobación. Puede especificar otro nombre para el objeto de punto de comprobación o aceptar el nombre predeterminado. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.
Clase	El tipo de objeto (sólo lectura).
	Buscar en repositorio. Muestra el objeto de punto de comprobación en el repositorio de objetos. Disponible sólo al editar un paso de punto de comprobación existente. No está disponible al crear un nuevo paso de punto de comprobación.

Área de comparación de mapas de bits

La imagen siguiente muestra un ejemplo del área de comparación de mapas de bits cuando sólo se selecciona una parte del mapa de bits para su verificación. (La opción **Comparador** está disponible porque hay un comparador personalizado instalado y registrado en el ordenador de QuickTest).



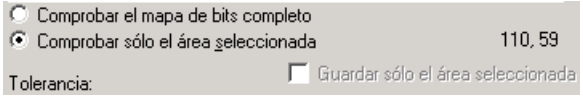
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Comparador	Permite seleccionar el comparador que utilizará QuickTest para ejecutar el punto de comprobación. Puede seleccionar el comparador predeterminado de QuickTest o un comparador personalizado. Disponible sólo si hay uno o más comparadores personalizados instalados y registrados en el ordenador de QuickTest. Para obtener más información, consulte "Mejora de la comparación de mapas de bits" en la página 676.
<área de visualización de mapa de bits>	Muestra un mapa de bits del objeto seleccionado.

Área de opciones de selección

Información importante	Si define el punto de comprobación para compararlo sólo con un área específica del mapa de bits, el área seleccionada también se resalta en el mapa de bits real y en el esperado que se muestran en Run Results Viewer.

La imagen siguiente muestra un ejemplo del área de opciones de selección cuando sólo se selecciona una parte del mapa de bits para su verificación.



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Comprobar el mapa de bits completo/ Comprobar sólo el área seleccionada	Permite especificar si el punto de comprobación debe comparar el mapa de bits completo o sólo el área específica del mapa de bits. **Nota:** Si selecciona **Comprobar sólo el área seleccionada**, el cursor se convierte en un puntero de cruz cuando pasa el cursor sobre el área de visualización del mapa de bits. Use el puntero de cruz para dibujar un rectángulo especificando el área que desea seleccionar. Para suprimir el rectángulo, haga clic de nuevo.
Guardar sólo el área seleccionada	Permite guardar sólo el área seleccionada del objeto con la prueba (para ahorrar espacio en disco) Disponible sólo después de seleccionar **Comprobar sólo el área seleccionada** y dibujar el rectángulo que especifica el área. **Nota:** ➤ El mapa de bits almacenado en el punto de comprobación se recorta cuando se hace clic en **Aceptar**. El producto Run Results Viewer muestra sólo el área seleccionada del mapa de bits. ➤ Si ha seleccionado la casilla **Guardar sólo el área seleccionada**, más adelante podrá modificar el punto de comprobación seleccionando un área menor dentro del área seleccionada, pero no podrá devolver el mapa de bits a su tamaño original. La opción **Modo de ejecución de actualización** (**Automatización** > **Modo de ejecución de actualización**) sólo actualiza el área guardada del mapa de bits. No actualiza el objeto original con el tamaño completo. Para incluir una mayor extensión del objeto en el punto de comprobación, cree un nuevo punto de comprobación.

Elementos de la IU	Descripción
<posición del puntero>	Muestra las coordenadas de la posición actual del puntero (respecto a la esquina superior izquierda del mapa de bits). Disponible sólo mientras el puntero de cruz está visible. **Nota:** Cuando dibuje el rectángulo usando la cruz filar, QuickTest mostrará la información de herramientas con el tamaño del área seleccionado al lado del puntero de la cruz filar.

Área de opciones de tolerancia

Consulte también	"Mejora de la comparación de mapas de bits" en la página 676

La imagen siguiente muestra un ejemplo del área de opciones de tolerancia cuando no se selecciona ninguna casilla.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

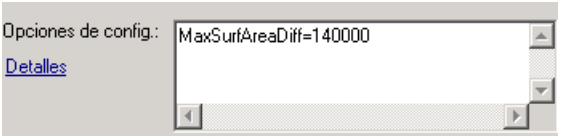
Elementos de la IU	Descripción
Tolerancia RGB	Permite definir el porcentaje en que los valores RGB de los píxeles del mapa de bits real pueden diferir de los del mapa de bits esperado para permitir que el punto de comprobación sea válido. Disponible sólo para los mapas de bits con una profundidad de color de 24 bits. Puede modificar el porcentaje manualmente o usando las flechas arriba y abajo.

Elementos de la IU	Descripción
Tolerancia de píxeles	Permite definir el número o porcentaje de píxeles del mapa de bits real que puede diferir respecto al mapa de bits esperado y permitir la validez del punto de comprobación. Puede seleccionar el botón de opción **Porcentaje** o **Píxeles** y modificar el valor manualmente o usando las flechas arriba y abajo. Si cambia entre los botones de opción **Porcentaje** y **Píxeles** después de haber introducido el valor de tolerancia, el valor se volverá a calcular basándose en su selección. (100% es el número total de píxeles del mapa de bits esperado o del área seleccionada).

Área de comparador personalizado

Información importante	Si selecciona un comparador personalizado para ejecutar la comparación de mapas de bits, se mostrarán las opciones de esta área en lugar de las opciones para seleccionar un área del mapa de bits y para establecer los niveles de tolerancia. Disponible sólo si hay uno o más comparadores personalizados instalados y registrados en el ordenador de QuickTest. Para obtener más información, consulte "Mejora de la comparación de mapas de bits" en la página 676.
Consulte también	"Mejora de la comparación de mapas de bits" en la página 676

La imagen siguiente muestra un ejemplo del área Comparador personalizado cuando se selecciona un comparador personalizado en la lista **Comparador**.

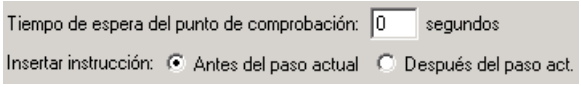


Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Opciones de configuración	Permite introducir una entrada (en formato de cadena) en el comparador personalizado, para todas las opciones de configuración que soporte. De forma predeterminada, este cuadro muestra una cadena de configuración proporcionada por el comparador personalizado (si está disponible). **Ejemplo:** Debe poder especificar niveles de tolerancia, una variación aceptable del tamaño o de la ubicación del mapa de bits, etc.
Detalles	Abre la información de ayuda proporcionada por el comparador personalizado (si está disponible). Esta ayuda incluye información para proporcionar entradas de configuración al comparador, información sobre el algoritmo que el comparador personalizado usa para comparar mapas de bits, una explicación sobre cuándo se debe usar el comparador personalizado, etc.

Área de tiempo de espera del punto de comprobación y ubicación de la instrucción

La imagen siguiente muestra el área de tiempo de espera y ubicación de la instrucción cuando se inserta un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de edición. La opción **Insertar instrucción** no está disponible cuando se inserta un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de grabación.



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Tiempo de espera del punto de comprobación	Especifica el intervalo de tiempo (en segundos) durante el cual QuickTest intenta ejecutar el punto de comprobación satisfactoriamente. QuickTest continua ejecutando el punto de comprobación hasta que resulta válido o hasta que se alcanza el tiempo de espera. Si el punto de comprobación no resulta válido antes de alcanzar el punto de comprobación, se produce un error en el punto de comprobación. **Ejemplo:** Supongamos que un objeto tarda un tiempo en alcanzar el estado esperado. En este caso, aumentar el valor de tiempo de espera del punto de comprobación puede ayudar a garantizar que el objeto tenga suficiente tiempo para alcanzar el estado en cuestión, permitiendo que el punto de comprobación sea válido (si los datos coinciden) antes de llegar al tiempo de espera máximo. Si especifica un tiempo de espera de punto de comprobación distinto a **0** y se produce un error en el punto de comprobación, Run Results Viewer mostrará información sobre el tiempo de espera del punto de comprobación.
Insertar instrucción	Especifica si se debe insertar el paso de punto de comprobación antes o después del paso seleccionado actualmente. El valor predeterminado es **Antes del paso actual**. **Nota:** Disponible sólo al insertar un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de edición. Durante una sesión de grabación, el paso de punto de comprobación siempre se inserta como el paso siguiente.

18

Puntos de comprobación de tabla

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre puntos de comprobación de tabla en la página 694

Tareas

- Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de tabla en la página 695

Referencias

- Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Contenido de la tabla) en la página 699
- Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Propiedades) en la página 710
- Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas en la página 714

Conceptos

➤ Información general sobre puntos de comprobación de tabla en la página 694

Información general sobre puntos de comprobación de tabla

Añadiendo puntos de comprobación de tabla a la prueba, puede comprobar el contenido de las tablas que se muestran en la aplicación. Por ejemplo, puede comprobar si un valor especificado se muestra en una celda determinada. Para ciertos entornos, también puede comprobar los valores de propiedad del objeto de tabla. Por ejemplo, puede comprobar si una tabla tiene el número esperado de filas y columnas.

Cuando se ejecuta la prueba, el punto de comprobación de tabla compara los datos reales con los datos esperados, tal como se define en el punto de comprobación. El punto de comprobación será válido si los resultados coinciden. Puede ver los resultados del punto de comprobación en Run Results Viewer. Para obtener más información, consulte Capítulo 31, "Run Results Viewer".

Distintos entornos admiten distintos puntos de comprobación. Para obtener más información sobre los puntos de comprobación admitidos, consulte "Puntos de comprobación admitidos" en la página 2005.

Selección de intervalo de filas

Es posible que las tablas de la aplicación sean muy largas. Un punto de comprobación de tabla en una tabla de gran tamaño puede tardar mucho en crearse y en ejecutarse. Puede optar por incluir todas las filas en el punto de comprobación de tabla o puede especificar un intervalo de filas menor.

Para algunos complementos de QuickTest, al crear el nuevo objeto de punto de comprobación de tabla, se puede especificar el intervalo de filas que desee incluir usando el "Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas" en la página 714.

Tareas

➤ Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de tabla en la página 695

Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de tabla

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de punto de comprobación de tabla" en la página 696

➤ "Inserción de un nuevo paso de punto de comprobación de tabla" en la página 696

➤ "Configuración de las opciones para el objeto de punto de comprobación de tabla" en la página 697

Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de punto de comprobación de tabla

Antes de insertar un nuevo paso de punto de comprobación de tabla, asegúrese de revisar la información correspondiente y de ejecutar todos los requisitos previos:

Requisitos previos	
Visibilidad del objeto en la aplicación	Durante una sesión de edición, asegúrese de que el objeto sea visible en la aplicación antes de insertar un paso de punto de comprobación de tabla en él.
Consideraciones	
Disponibilidad	➤ Sesiones de grabación ➤ Sesiones de edición ➤ Pantalla activa
Entornos admitidos	"Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 2005

Inserción de un nuevo paso de punto de comprobación de tabla

1 Inserte un nuevo paso de punto de comprobación de tabla, tal como se describe en "Cómo insertar un paso de punto de comprobación en una prueba" en la página 650.

2 (Opcional) Si se abre el cuadro de diálogo Selección de objetos, seleccione un objeto de tabla en el árbol de objetos mostrado y haga clic en **Aceptar**. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171.

3 (Opcional) Para ciertos objetos en determinados entornos, antes de que se abra el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla, se abrirá el cuadro de diálogo Definit el intervalo de filas. Seleccione el rango de fila que se debe comprobar, tal como se describe en "Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas" en la página 714.

Configuración de las opciones para el objeto de punto de comprobación de tabla

➤ En el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla, especifique la configuración del objeto de punto de comprobación. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Contenido de la tabla)" en la página 699.

➤ (Opcional) Defina la selección de celdas en el área Cuadrícula del cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla, de la siguiente manera:

Para:	**Haga lo siguiente:**
Añadir **una única celda** a la comprobación o suprimirla	Hacer doble clic en la celda
Añadir **toda una fila** a la comprobación o suprimirla	Hacer doble clic en el encabezado de fila
Añadir **toda una columna** a la comprobación o suprimirla	Hacer doble clic en el encabezado de columna
Añadir **todas las celdas** a la comprobación o suprimirlas	Hacer doble clic en la esquina superior izquierda de la cuadrícula
Añadir **un intervalo de celdas** a la comprobación	Seleccionar las celdas que se deben añadir a la comprobación y hacer clic en el botón **Añadir a comprobación**
Suprimir **un intervalo de celdas** de la comprobación	Seleccionar las celdas que se deben suprimir de la comprobación y hacer clic en el botón **Suprimir de la comprobación**

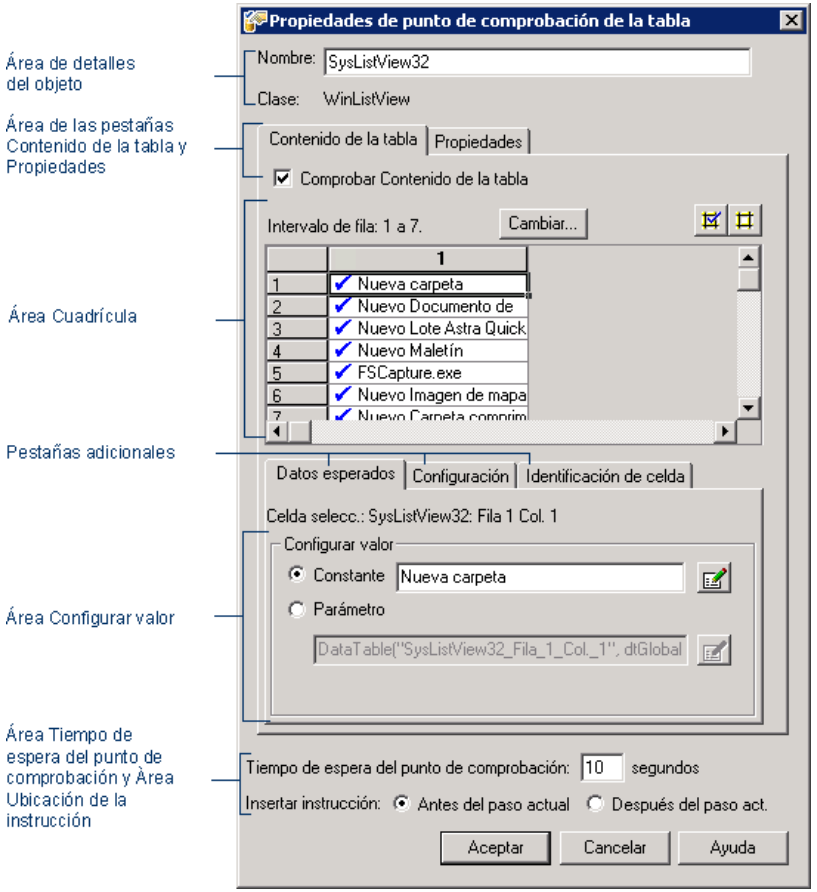
Referencias

- Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Contenido de la tabla) en la página 699
- Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Propiedades) en la página 710
- Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas en la página 714

Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Contenido de la tabla)

Este cuadro de diálogo permite definir y modificar contenido para un objeto de punto de comprobación de la tabla. En algunos entornos, este cuadro de diálogo permite comprobar las propiedades del objeto.

La imagen siguiente muestra un ejemplo del cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla cuando se selecciona un objeto WinListView para su verificación.



La imagen anterior muestra el cuadro de diálogo que se abre cuando se

añade un punto de comprobación de tabla a una prueba existente durante una sesión de edición. Las opciones del cuadro de diálogo varían ligeramente durante una sesión de grabación o cuando se edita un punto de comprobación existente.

Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Inserte un nuevo paso de punto de comprobación y seleccione un objeto de tabla de la aplicación. Para obtener detalles, consulte "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de tabla" en la página 695. ➤ En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en un paso de punto de comprobación existente y seleccione **Propiedades de punto de comprobación**. ➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto de punto de comprobación existente. Los detalles del **punto de comprobación** se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto**.
Información importante	➤ La mayoría de los elementos descritos en esta sección están disponibles independientemente de que el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla contenga pestañas o no. ➤ Si el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla contiene pestañas, utilice la pestaña Contenido de la tabla para comprobar el contenido de la tabla.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de tabla" en la página 695
Consulte también	➤ "Información general sobre puntos de comprobación de tabla" en la página 694 ➤ "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Propiedades)" en la página 710

Área de detalles del objeto

La imagen siguiente muestra el área Detalles del objeto cuando se selecciona un objeto ListView durante una sesión de edición.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre que QuickTest asigna al objeto de punto de comprobación. De forma predeterminada, el nombre es el mismo que el nombre del objeto en el que se está ejecutando el paso de punto de comprobación. Puede especificar otro nombre para el objeto de punto de comprobación o aceptar el nombre predeterminado. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.
Clase	El tipo de objeto (sólo lectura).
	Buscar en repositorio. Muestra el objeto de punto de comprobación en el repositorio de objetos. Disponible sólo al editar un paso de punto de comprobación existente. No está disponible al crear un nuevo paso de punto de comprobación.

Pestañas Contenido de la tabla y Propiedades

Información importante	➤ Las casillas se muestran sólo si el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla contiene pestañas. ➤ Si el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla no contiene pestañas, QuickTest comprueba automáticamente el contenido de la tabla tal como se define en el cuadro de diálogo.

La imagen siguiente muestra el área de las pestañas Contenido de la tabla y Propiedades cuando se seleccionan las pestañas correspondientes.

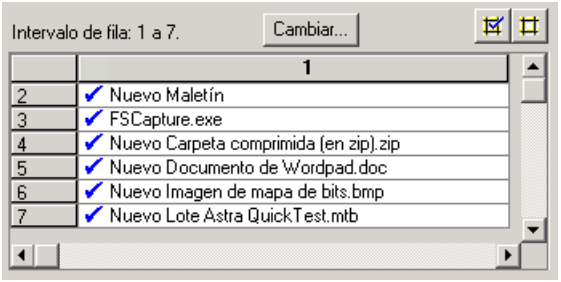
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Contenido de la tabla	Muestra las áreas de contenido de la tabla, entre las que se incluyen: ➤ "Área Cuadrícula" en la página 703 ➤ "Pestaña Datos esperados" en la página 704 ➤ "Pestaña Configuración" en la página 705 ➤ "Pestaña Identificación de celda" en la página 707
Comprobar contenido de la tabla	Indica a QuickTest que compruebe el contenido del objeto de tabla. (Seleccionado de forma predeterminada).
Propiedades	Muestra las propiedades del objeto. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Propiedades)" en la página 710.
Comprobar propiedades	Indica a QuickTest que compruebe las propiedades del objeto de tabla. (Sin seleccionar de forma predeterminada).

Área Cuadrícula

Información importante	➤ Los nombres de los encabezados de columna se capturan de la tabla seleccionada para el punto de comprobación. ➤ Al hacer doble clic en la cuadrícula, se cambia la configuración de todas las celdas seleccionadas. Por tanto, si hace doble clic en un encabezado de fila, un encabezado de columna o en la esquina superior izquierda de la cuadrícula, las celdas que se habían incluido en la comprobación se eliminarán y las celdas que no se habían incluido se añadirán. ➤ Cuando se selecciona más de una celda, las opciones de la pestaña Datos esperados se inhabilitan. ➤ Puede cambiar los anchos de columna y altos de fila de la cuadrícula arrastrando los límites de los encabezados de filas y columnas. ➤ Si se admite la selección de intervalos, se mostrará encima de la cuadrícula el intervalo de filas que especifique al crear el punto de comprobación
Consulte también	"Consideraciones al modificar intervalos de filas" en la página 716

La imagen siguiente muestra el área Cuadrícula cuando todas las celdas están marcadas para su verificación.



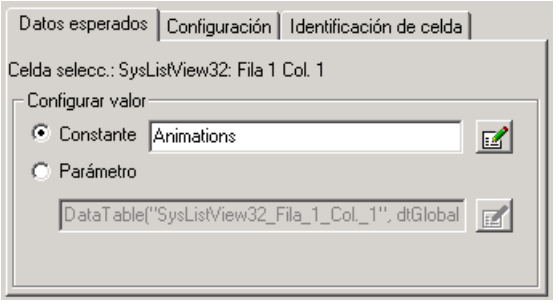
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

<área de cuadrícula>	El área de cuadrícula muestra los valores capturados/esperados de todas las celdas de la tabla. El punto de comprobación sólo utiliza (comprueba) los que tienen la marca de verificación azul. Puede indicar a QuickTest que compruebe toda la tabla, filas específicas, columnas específicas o celdas específicas. **Nota:** QuickTest comprueba sólo las celdas que contienen marcas de verificación
Cambiar	Permite definir o modificar el intervalo de filas que se debe comprobar abriendo el "Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas" en la página 714.
	Añadir/suprimir de la comprobación. Añade o suprime las celdas seleccionadas de la comprobación.

Pestaña Datos esperados

Información importante	Cuando se selecciona (resalta) más de una celda en el área de cuadrícula, las opciones de la pestaña Datos esperados se inhabilitan.

La imagen siguiente muestra el área Datos esperados cuando se muestra el valor constante Animations .



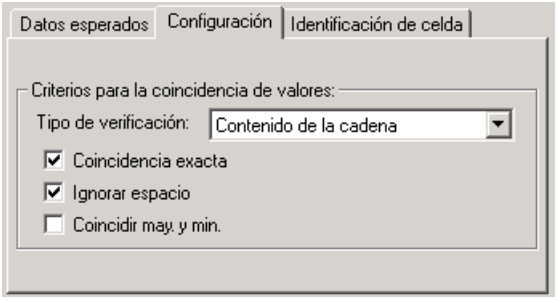
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Celda seleccionada	Indica el nombre de tabla y los números de fila y columna de la celda seleccionada.
Configurar valor	Permite establecer el valor esperado de la celda como una constante o un parámetro. Para obtener más información sobre la modificación de valores, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958.

Pestaña Configuración

Información importante	➤ La configuración de esta pestaña se aplica a todas las celdas marcadas para su verificación. ➤ La configuración predeterminada consisten en tratar todos los valores de celda como cadenas y en buscar el texto exacto, ignorando los espacios.

La imagen siguiente muestra el área Configuración cuando se seleccionan los valores predeterminados.



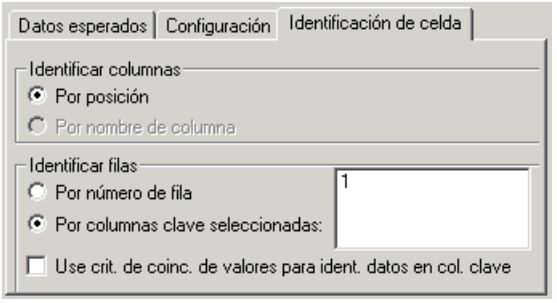
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Opción	Descripción
Tipo de verificación	Especifica cómo se compara el contenido de las celdas: ➤ **Contenido de la cadena.** (Predeterminado) Evalúa el contenido de la celda como una cadena. Por ejemplo, 2 y 2.00 no se reconocen como la misma cadena. ➤ **Contenido numérico.** Evalúa el contenido de la celda según valores numéricos. Por ejemplo, 2 y 2.00 no se reconocen como el mismo número. ➤ **Intervalo numérico.** Compara el contenido de la celda con un intervalo numérico en el que los valores máximo y mínimo son cualquier número real que se defina. Esta comparación difiere de la verificación de contenido de la cadena y contenido numérico en que los datos de la tabla se comparan con el intervalo definido y no con un valor esperado específico.
Coincidencia exacta	(Predeterminado) Comprueba que en la celda se muestre el texto exacto, y no otro. Desactive esta casilla si desea comprobar si un valor se muestra en una celda como parte del contenido de la celda. Disponible sólo si se ha seleccionado **Contenido de la cadena** como **Tipo de verificación**.
Ignorar espacio	(Predeterminado) Ignora los espacios del contenido capturado al realizar la comprobación. La presencia o ausencia de espacios no afecta al resultado de la comprobación. Disponible sólo si se ha seleccionado **Contenido de la cadena** como **Tipo de verificación**.
Coincidir mayúsculas y minúsculas	Realiza una búsqueda que distingue mayúsculas de minúsculas. Disponible sólo si se ha seleccionado **Contenido de la cadena** como **Tipo de verificación**.
Mín./máx.	Especifica el intervalo numérico con el que se compara el contenido de la celda. Los valores del intervalo pueden ser cualquier número real. Disponible sólo si se ha seleccionado **Intervalo numérico** como **Tipo de verificación**.

Pestaña Identificación de celda

Información importante	La configuración de esta pestaña se aplica a todas las celdas marcadas para su verificación.

La imagen siguiente muestra el área Identificación de celda cuando se seleccionan los valores predeterminados.



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

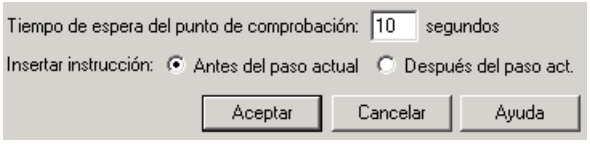
Identificar columnas	Especifica la ubicación de la columna (en la tabla real) que contiene las celdas con las que desea comparar los datos esperados. ➤ **Por posición.** (Predeterminado) Sitúa las celdas según la posición de la columna. Los resultados no coincidirán si se cambia la posición de las columnas de la tabla. ➤ **Por nombre de columna.** Sitúa las celdas según el nombre de la columna. Los resultados coincidirán aunque se cambie la posición de las columnas de la tabla. (Habilitado sólo cuando la tabla contiene más de una columna).

Identificar filas	Especifica la ubicación de la fila (en la tabla real) que contiene las celdas con las que desea comparar los datos esperados. ➤ **Por número de fila.** (Predeterminado) Sitúa las celdas según la posición de la fila. Los resultados no coincidirán si se cambia la posición de las filas de la tabla. ➤ **Por columnas clave seleccionadas.** Sitúa las filas que contienen las celdas que se deben comprobar haciendo coincidir el valor de la celda cuya columna se ha seleccionado anteriormente como **columna clave**. Los resultados coincidirán aunque se cambie la posición de las filas de la tabla. Si se identifica más de una fila, QuickTest comprueba la primera fila coincidente. Puede usar más de una columna clave para identificar de forma única cualquier fila. **Nota:** En el encabezado de las columnas clave seleccionadas, se muestra el símbolo de una llave .
Usar criterios de coincidencia de valores para identificar los datos en columna clave	Indica a QuickTest que use la configuración para el tipo de verificación de la pestaña Configuración como criterio para identificar los datos de la columna clave. Habilitado sólo cuando se selecciona la identificación de filas **Por columnas clave seleccionadas**.

Área de tiempo de espera y ubicación de la instrucción

Información importante	La opción **Insertar instrucción** no está disponible cuando se inserta un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de grabación.

La imagen siguiente muestra el área de tiempo de espera y ubicación de la instrucción cuando se inserta un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de edición. La opción **Insertar instrucción** no está disponible cuando se inserta un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de grabación.



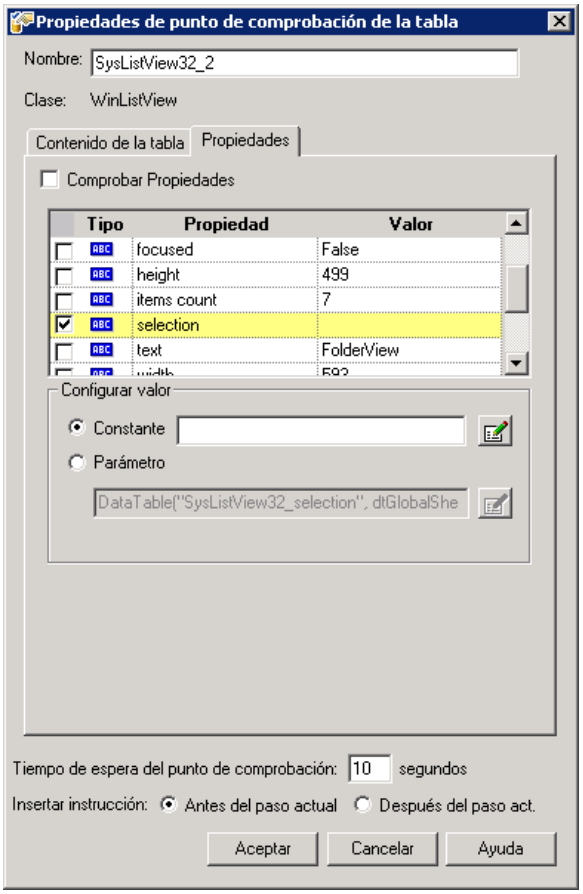
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Tiempo de espera del punto de comprobación	Especifica el intervalo de tiempo (en segundos) durante el cual QuickTest intenta ejecutar el punto de comprobación satisfactoriamente. QuickTest continua ejecutando el punto de comprobación hasta que resulta válido o hasta que se alcanza el tiempo de espera. Si el punto de comprobación no resulta válido antes de alcanzar el punto de comprobación, se produce un error en el punto de comprobación. **Ejemplo:** Supongamos que un objeto tarda un tiempo en alcanzar el estado esperado. En este caso, aumentar el valor de tiempo de espera del punto de comprobación puede ayudar a garantizar que el objeto tenga suficiente tiempo para alcanzar el estado en cuestión, permitiendo que el punto de comprobación sea válido (si los datos coinciden) antes de llegar al tiempo de espera máximo. Si especifica un tiempo de espera de punto de comprobación distinto a **0** y se produce un error en el punto de comprobación, Run Results Viewer mostrará información sobre el tiempo de espera del punto de comprobación.
Insertar instrucción	Especifica si se debe insertar el paso de punto de comprobación antes o después del paso seleccionado actualmente. El valor predeterminado es **Antes del paso actual**. **Nota:** Disponible sólo al insertar un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de edición. Durante una sesión de grabación, el paso de punto de comprobación siempre se inserta como el paso siguiente.

Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Propiedades)

Esta pestaña permite especificar qué propiedades de la tabla (o cuadrícula) desea comprobar.

La imagen siguiente muestra un ejemplo de la pestaña Propiedades del cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla cuando se selecciona un objeto de tabla para su verificación.



Para acceder	**1** Abra el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla usando una de las opciones siguientes: ➤ Inserte un nuevo paso de punto de comprobación y seleccione un objeto de tabla de la aplicación. Para obtener detalles, consulte "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de tabla" en la página 695. ➤ En la Vista de palabras clave o en la Vista de experto, haga clic con el botón secundario en un paso de punto de comprobación existente y seleccione **Propiedades de punto de comprobación**. ➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto de punto de comprobación existente. Los detalles del **punto de comprobación** se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto**. **2** En el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla, seleccione la pestaña **Propiedades**.
Información importante	➤ Esta pestaña está disponible sólo para determinados objetos en determinados entornos. ➤ Al seleccionar la casilla **Comprobar propiedades**, se indica a QuickTest que compruebe las propiedades del objeto de tabla. (Sin seleccionar de forma predeterminada). ➤ De forma predeterminada, cuando se crea un punto de comprobación de tabla en un objeto, QuickTest captura todas las propiedades del objeto, pero no selecciona ninguna para comprobar. ➤ Para obtener detalles sobre las opciones generales de los puntos de comprobación de tabla ubicadas fuera de la pestaña **Propiedades**, como **Nombre** y **Tiempo de espera de punto de comprobación**, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Contenido de la tabla)" en la página 699.

Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de tabla" en la página 695
Consulte también	➤ "Información general sobre puntos de comprobación de tabla" en la página 694 ➤ "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Contenido de la tabla)" en la página 699

La pestaña Propiedades contiene las áreas clave siguientes:

Área de detalles del objeto

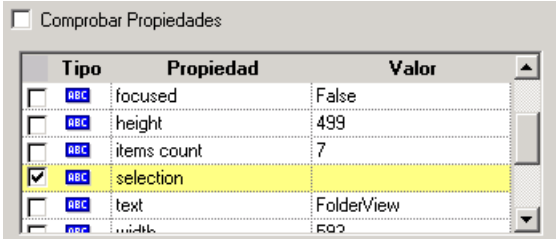
Para obtener una descripción de la interfaz de usuario de esta área, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Contenido de la tabla)" en la página 699.

Pestañas Contenido de la tabla y Propiedades

Para obtener una descripción de la interfaz de usuario de esta área, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Contenido de la tabla)" en la página 699.

Área de la cuadrícula Propiedades

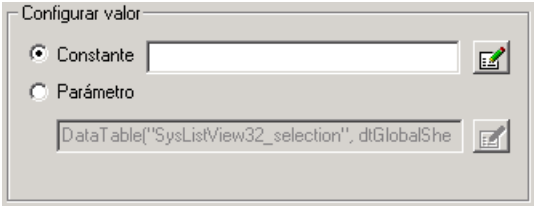
La cuadrícula Propiedades muestra las propiedades predeterminadas del objeto de tabla, incluyendo las propiedades, sus valores y sus tipos.



Para obtener una descripción de la interfaz de usuario, consulte "Área de la cuadrícula Propiedades" en la página 666.

Área Configurar valor

El área **Configurar valor** permite definir el valor esperado de la propiedad como una **constante** o como un **parámetro**.



Para obtener una descripción de la interfaz de usuario, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958.

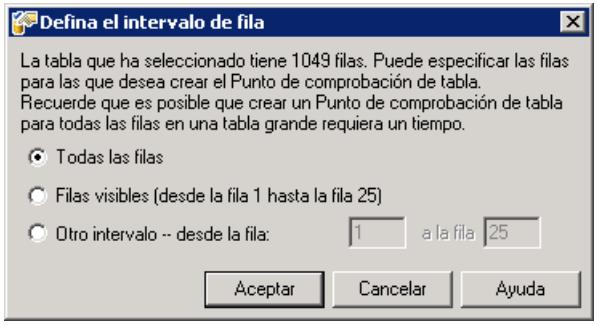
Área de tiempo de espera del punto de comprobación y ubicación de la instrucción

Para obtener una descripción de la interfaz de usuario de esta área, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Contenido de la tabla)" en la página 699.

Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas

Este cuadro de diálogo permite definir o modificar el número de filas incluidas en un punto de comprobación de tabla o de base de datos existente.

La imagen siguiente muestra este cuadro de diálogo tal como aparece para un punto de comprobación de tabla en modo de definición. En función del modo del cuadro de diálogo, la barra de título real de la imagen variará. Este cuadro de diálogo también puede variar cuando se muestra para un objeto de valor de salida de tabla.



Para acceder	En el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla o Propiedades del valor de salida de la tabla, haga clic en el botón **Cambiar**.
Información importante	Este cuadro de diálogo también está disponible para determinados objetos de la vista de lista. Esta opción permite definir un punto de comprobación de tabla en filas específicas dentro de un objeto de vista de lista.

Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de tabla" en la página 695
Consulte también	➤ "Cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (Pestaña Contenido de la tabla)" en la página 699 ➤ "Consideraciones al modificar intervalos de filas" en la página 716 ➤ "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de tabla" en la página 877

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Todas las filas	Incluye todas las filas en el punto de comprobación o en el valor de salida. **Nota:** Capturar todos los datos de una tabla de gran tamaño o todos los objetos de la vista de lista puede tardar algún tiempo.
Filas visibles	Incluye sólo las filas visibles actualmente en la aplicación en el punto de comprobación o en el valor de salida. Disponible sólo para algunos entornos o tipos de objeto.
Otro intervalo	Incluye las filas que especifique en el punto de comprobación o en el valor de salida. Puede especificar cualquier intervalo de filas entre 1 y el número de filas listado en el cuadro de diálogo.

Consideraciones al modificar intervalos de filas

- Si el intervalo de filas modificado incluye filas nuevas, QuickTest captura los valores actuales de las filas nuevas desde la aplicación abierta.
- Si el intervalo de filas modificado incluye algunas o todas las filas que ya se habían incluido en el punto de comprobación, los valores esperados de las celdas en cuestión no se cambiarán. De este modo puede modificar el intervalo de filas sin perder la parametrización, las expresiones regulares u otros cambios que se hayan podido realizar en los valores de celda esperados en el punto de comprobación.

  Por tanto, no se puede usar el cuadro de diálogo Modificar intervalo de filas para actualizar los valores esperados de un punto de comprobación de tabla existente. Para actualizar los valores esperados del punto de comprobación, use la opción **Modo de ejecución de actualización**. Para obtener más información, consulte "Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1415.
- Si el intervalo de filas modificado no incluye alguna o ninguna de las filas que se habían incluido en el punto de comprobación, las filas en cuestión (y cualquier modificación realizada en los valores esperados) se eliminarán del punto de comprobación.

19

Puntos de comprobación de texto

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general sobre la comprobación de texto en la página 718

Tareas

➤ Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de texto o de área de texto en la página 720

Referencias

➤ Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto en la página 724

Conceptos

➤ Información general sobre la comprobación de texto en la página 718

Información general sobre la comprobación de texto

Puede comprobar si se muestra una cadena de texto especificada añadiendo los siguientes puntos de comprobación a la prueba.

- **Punto de comprobación estándar.** Permite comprobar la propiedad de **texto** de un objeto. Puede usar puntos de comprobación estándar para comprobar el texto en aplicaciones basadas en Windows y en aplicaciones de otros tipos (incluidas las aplicaciones basadas en web). Para obtener más información sobre los puntos de comprobación estándar, consulte "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación estándar" en la página 661.
- **Punto de comprobación de área de texto.** Permite comprobar que una cadena de texto aparece dentro de un área definida en una aplicación basada en Windows, de acuerdo con criterios especificados. Cuando se comprueba texto mostrado en una aplicación basada en Windows, es aconsejable definir un área de texto mayor que el texto real que desea que QuickTest compruebe. A continuación, use el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de área de texto (descrito en la página 724) para configurar la posición relativa del texto comprobado dentro del área capturada. Cuando QuickTest ejecuta la prueba, busca el texto seleccionado dentro del área definida, según los parámetros configurados.

➤ **Punto de comprobación de texto.** Permite comprobar que el texto se muestra en una pantalla, ventana o página web, según los criterios especificados. Por ejemplo, supongamos que desea comprobar la tercera aparición de una cadena de texto determinada en una página. Para buscar la cadena en cuestión, puede especificar el texto anterior y/o posterior y la aparición de la cadena de texto especificada a la que hace referencia.

De forma predeterminada, al comprobar texto, QuickTest intenta recuperar el texto directamente desde el objeto. Si QuickTest no puede recuperar el texto de esta manera (por ejemplo, porque el texto forma parte de una imagen), intentará recuperar el texto usando un mecanismo de OCR (reconocimiento óptico de caracteres). El mecanismo de OCR traduce las imágenes de texto escrito a mano o mecanografiado en texto editable por el equipo.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de texto o de área de texto" en la página 720.

Tareas

➤ Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de texto o de área de texto en la página 720

Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de texto o de área de texto

Si está modificando un paso de punto de comprobación de texto o de área de texto, vaya a Configuración de las opciones para el objeto de punto de comprobación de texto o área de texto.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de punto de comprobación de texto o de área de texto" en la página 721

➤ "Inserción de un paso de punto de comprobación de texto o de área de texto" en la página 722

➤ "Configuración de las opciones para el objeto de punto de comprobación de texto o área de texto" en la página 722

Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de punto de comprobación de texto o de área de texto

Antes de insertar un nuevo paso de punto de comprobación de texto, asegúrese de revisar la información correspondiente y de ejecutar todos los requisitos previos:

Requisitos previos	
Visibilidad del objeto en la aplicación	Durante una sesión de edición, asegúrese de que el objeto sea visible en la aplicación antes de insertar un punto de comprobación de texto en él.
Consideraciones	
Disponibilidad	➤ Sesiones de grabación ➤ Sesiones de edición ➤ Pantalla activa
Entornos admitidos	"Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 2005
Reconocimiento de texto	Antes de crear un punto de comprobación de texto o de área de texto para una aplicación basada en Windows, asegúrese de configurar los parámetros de captura necesarios en el panel **General** > **Reconocimiento de texto** (**nodo Herramientas** > **Opciones** > **Reconocimiento de texto**). Para obtener más información, consulte "Panel Reconocimiento de texto (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1596 y "Información general sobre el reconocimiento de texto para objetos basados en Windows" en la página 938.
Puntos de comprobación en la propiedad de texto	Puede comprobar la propiedad de texto de un objeto en aplicaciones basadas en Windows y en aplicaciones de otros tipos (incluidas las aplicaciones basadas en web) usando un punto de comprobación estándar. Para obtener más información, consulte "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación estándar" en la página 661.

Inserción de un paso de punto de comprobación de texto o de área de texto

Inserte un nuevo paso de punto de comprobación de texto, tal como se describe en "Cómo insertar un paso de punto de comprobación en una prueba" en la página 650. Se abrirá el Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto (tal como se describe en la página 724).

- Para crear un punto de comprobación de texto mientras se edita, primero debe resaltar una cadena de texto en la pantalla activa y, a continuación, hacer clic con el botón secundario en la cadena y seleccionar **Insertar punto de comprobación de texto**.
- Cuando se crea un punto de comprobación de área de texto, primero debe definir el área que contiene el texto que desea que QuickTest compruebe. Cuando seleccione Punto de comprobación de área de texto, el ratón se convertirá en un puntero de cruz. Haga clic y arrastre el puntero de cruz para definir esta área. Suelte el botón del ratón después de delimitar el área necesaria. Para obtener más detalles, consulte el apartado sobre puntos de comprobación de área de texto en "Información general sobre la comprobación de texto" en la página 718 y la información importante en "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto" en la página 724.

Sugerencia: Mantenga pulsado el botón primario del ratón y use las teclas de flecha para realizar ajustes precisos en el área definida.

Configuración de las opciones para el objeto de punto de comprobación de texto o área de texto

En el Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto, especifique la configuración para el objeto de punto de comprobación de texto. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto" en la página 724.

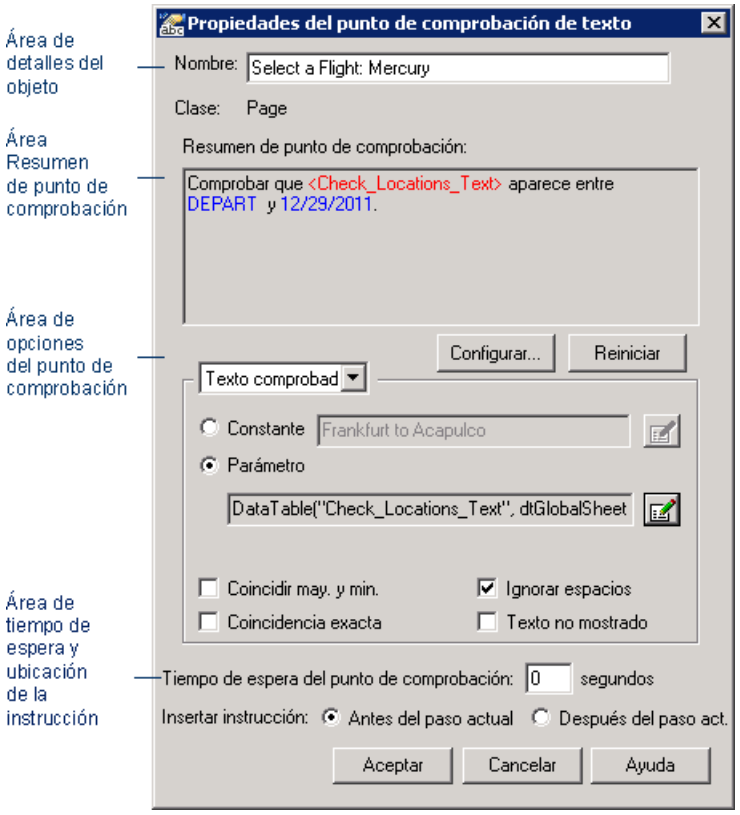
Referencias

➤ Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto en la página 724

Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto

Este cuadro de diálogo permite especificar el texto que se debe comprobar y el texto que se debe mostrar antes y después del texto comprobado.

Estas opciones de configuración resultan especialmente útiles cuando la cadena de texto que desea comprobar aparece varias veces o cuando es posible que cambie durante las sesiones de ejecución.



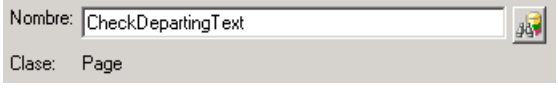
La imagen siguiente muestra un ejemplo del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto al añadir un punto de comprobación de texto una prueba existente durante una sesión de edición. Las opciones del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto varían ligeramente durante una sesión de grabación o cuando se edita un punto de comprobación existente. El cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de área de texto es similar al cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto.

Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Inserte un nuevo paso de punto de comprobación y seleccione un objeto de la aplicación. Para obtener detalles, consulte "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de texto o de área de texto" en la página 720. ➤ En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en un paso de punto de comprobación existente y seleccione **Propiedades de punto de comprobación**. ➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto de punto de comprobación existente. Los detalles del **punto de comprobación** se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto**.
Información importante	Tenga en cuenta lo siguiente al definir el área de un punto de comprobación de área de texto: ➤ Si parametriza una cadena de texto, el área capturada debe tener suficiente capacidad para alojar cualquier cadena que pueda reemplazar la cadena seleccionada durante una sesión de ejecución. ➤ El área capturada debe ser lo suficientemente grande como para incluir todas las partes del texto requerido (**Texto comprobado/Texto antes de/Texto después de**).

	➤ Es posible que el texto cambie de posición durante las sesiones de ejecución. Por tanto, asegúrese de que el área capturada sea lo suficientemente grande para los cambios de posición aceptables. Si el área definida es demasiado pequeña, incluso un pequeño cambio en la posición del texto producirá un error en la ejecución, aunque la posición cambiada sea aceptable para usted. Por otra parte, si la posición del texto en la pantalla es fundamental, o si no desea exceder determinados límites, establezca el área definida según convenga.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de texto o de área de texto" en la página 720
Consulte también	"Información general sobre la comprobación de texto" en la página 718

Este cuadro de diálogo contiene las siguientes áreas clave:

Área de detalles del objeto



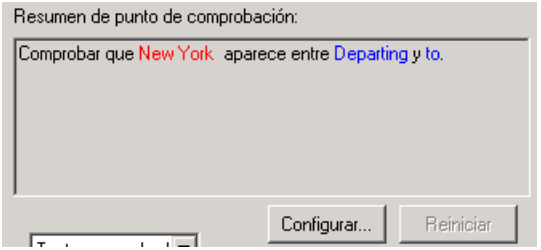
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre que QuickTest asigna al objeto de punto de comprobación. De forma predeterminada, el nombre es el mismo que el nombre del objeto en el que se está ejecutando el paso de punto de comprobación. Puede especificar otro nombre para el objeto de punto de comprobación o aceptar el nombre predeterminado. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.

Elementos de la IU	Descripción
Clase	El tipo de objeto (sólo lectura).
	Buscar en repositorio. Muestra el objeto de punto de comprobación en el repositorio de objetos correspondiente. Disponible sólo al editar un paso de punto de comprobación existente. No está disponible al crear un nuevo paso de punto de comprobación.

Área Resumen de punto de comprobación

La imagen siguiente muestra un ejemplo del área Resumen de punto de comprobación.



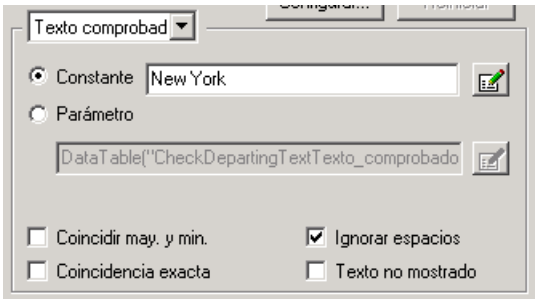
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Resumen de punto de comprobación	Resume el texto seleccionado del punto de comprobación. Muestra el texto que se ha seleccionado al crear el punto de comprobación, además del texto antes de y el texto después de. QuickTest muestra automáticamente el texto comprobado en rojo y el texto antes de y el texto después de en azul. Para los puntos de comprobación de texto de entornos basados en web, muestra el texto que se ha seleccionado al crear el punto de comprobación y parte del texto antes de y después de. Para los puntos de comprobación de texto y área de texto de entornos basados en Windows, muestra en texto que se ha seleccionado al crear el punto de comprobación.

Elementos de la IU	Descripción
	Nota: En los entornos basados en Windows, si hay más de una línea de texto seleccionado, el área Resumen de punto de comprobación muestra **[valor complejo]** en lugar de la cadena de texto seleccionada. Puede hacer clic en **Configurar** para ver y manipular el texto real seleccionado para el punto de comprobación.
Configurar	Abre el Cuadro de diálogo Configurar selección de texto (descrito en la página 735), donde puede especificar el texto comprobado, el texto antes de (si lo hay) y el texto después de (si lo hay).
Restablecer	Restablece la selección de texto a la configuración anterior.

Área de opciones del punto de comprobación

La imagen siguiente muestra un ejemplo del área de opciones del punto de comprobación con la opción **Texto comprobado** seleccionada en la lista desplegable.



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

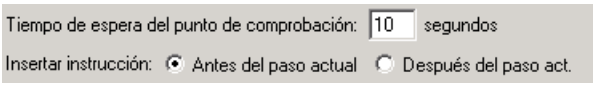
Elementos de la IU	Descripción
<lista Área de texto>	El área de opciones del punto de comprobación contiene un cuadro desplegable con la opción **Texto comprobado** como la selección predeterminada. Opciones posibles: ➤ **Texto comprobado.** Para obtener detalles, consulte Opciones de texto comprobado. ➤ **Texto antes de.** Para obtener detalles, consulte "Área de opción Texto antes de (cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto)" en la página 732. ➤ **Texto después de.** Para obtener detalles, consulte "Área de opción Texto después de (cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto)" en la página 733. Puede establecer la parametrización y otras preferencias para cada uno de los elementos de cadena del punto de comprobación seleccionando uno de los tipos de elemento de cadena en la lista desplegable y seleccionando las preferencias.

Opciones de texto comprobado

Elementos de la IU	Descripción
Constante	(Predeterminado) Establece el valor esperado del texto comprobado como una constante. Para obtener más información sobre la modificación de valores, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958. **Sugerencia:** El cuadro **Constante** muestra el texto comprobado. Puede cambiar el texto comprobado escribiendo en el cuadro **Constante** o usando el cuadro de diálogo Configurar selección de texto.
Parámetro	Establece el valor esperado del texto comprobado como un parámetro. Para obtener más información sobre la modificación de valores, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958.

Elementos de la IU	Descripción
Coincidir mayúsculas y minúsculas	Realiza una comprobación que distingue mayúsculas de minúsculas.
Coincidencia exacta	Busca el texto esperado exacto. Por ejemplo, si crea un punto de comprobación con la siguiente descripción, Comprobar que aparezca Nueva York entre Vuelo con origen en y con salida a San Francisco y selecciona **Coincidencia exacta**, si el texto real es Ciudad de Nueva York, se producirá un error en el punto de comprobación. Si no selecciona **Coincidencia exacta**, el punto de comprobación será válido porque el texto esperado está incluido en el texto real.
Ignorar espacios	Ignora los espacios del texto capturado al realizar la comprobación. La presencia o ausencia de espacios no afecta al resultado de la comprobación.
Texto no mostrado	Comprueba que la cadena de texto no se muestre. Por ejemplo, si crea un punto de comprobación con la siguiente descripción, Comprobar que aparezca Nueva York entre Vuelo con origen en y con salida a San Francisco y selecciona **Texto no mostrado**, QuickTest comprueba que no se muestre Nueva York

Área de tiempo de espera y ubicación de la instrucción

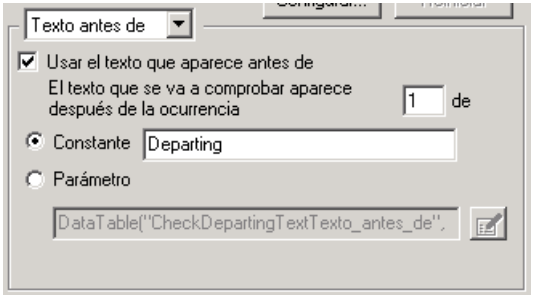


Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Tiempo de espera del punto de comprobación	Especifica el intervalo de tiempo (en segundos) durante el cual QuickTest intenta ejecutar el punto de comprobación satisfactoriamente. QuickTest continua ejecutando el punto de comprobación hasta que resulta válido o hasta que se alcanza el tiempo de espera. Si el punto de comprobación no resulta válido antes de alcanzar el punto de comprobación, se produce un error en el punto de comprobación. **Ejemplo:** Supongamos que un objeto tarda un tiempo en alcanzar el estado esperado. En este caso, aumentar el valor de tiempo de espera del punto de comprobación puede ayudar a garantizar que el objeto tenga suficiente tiempo para alcanzar el estado en cuestión, permitiendo que el punto de comprobación sea válido (si los datos coinciden) antes de llegar al tiempo de espera máximo. Si especifica un tiempo de espera de punto de comprobación distinto a **0** y se produce un error en el punto de comprobación, Run Results Viewer mostrará información sobre el tiempo de espera del punto de comprobación.
Insertar instrucción	Especifica si se debe insertar el paso de punto de comprobación antes o después del paso seleccionado actualmente. El valor predeterminado es **Antes del paso actual**. **Nota:** Disponible sólo al insertar un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de edición. Durante una sesión de grabación, el paso de punto de comprobación siempre se inserta como el paso siguiente.

Área de opción Texto antes de (cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto)

La imagen siguiente muestra un ejemplo del área de opciones del punto de comprobación con la opción **Texto antes de** seleccionada en la lista desplegable.



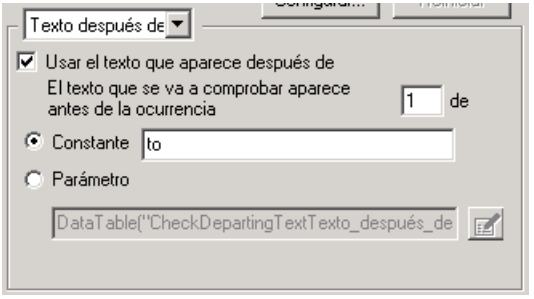
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Usar el texto que aparece antes de	Comprueba el texto antes del texto comprobado. Para ignorar el texto en cuestión, desactive esta casilla.
El texto que se va a comprobar aparece después de la aparición	Comprueba que el texto comprobado se muestre después del texto especificado. Si una cadena de texto idéntica a la especificada se muestra más de una vez en la página, puede especificar la aparición de la cadena a la que hace referencia. Si acepta el texto predeterminado que recomienda QuickTest, el número del cuadro de diálogo será correcto. Si modifica el texto, confirme que el número de aparición sea correcto. Si elige una cadena de texto no exclusiva, cambie el número de aparición según convenga. Por ejemplo, si desea comprobar que las palabras Mercury Tours se muestren después de la cuarta aparición de la palabra el, introduzca 4 en el cuadro de la opción **El texto que se va a comprobar aparece después de la aparición**.

Elementos de la IU	Descripción
Constante	(Predeterminado) Establece el valor esperado del texto antes del texto comprobado como una constante. Para obtener más información sobre la modificación de valores, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958. Cuando modifique el texto, siempre que sea posible, use una cadena única dentro del objeto para que el número de aparición sea 1. **Sugerencia:** El cuadro **Constante** muestra el texto antes del texto comprobado. Puede cambiar el texto escribiendo en el cuadro **Constante** o usando el "Cuadro de diálogo Configurar selección de texto" en la página 735.
Parámetro	Establece el valor esperado del texto antes del texto comprobado como un parámetro. Para obtener más información sobre la modificación de valores, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958.

Área de opción Texto después de (cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto)

La imagen siguiente muestra un ejemplo del área de opciones del punto de comprobación con la opción **Texto después de** seleccionada en la lista desplegable.

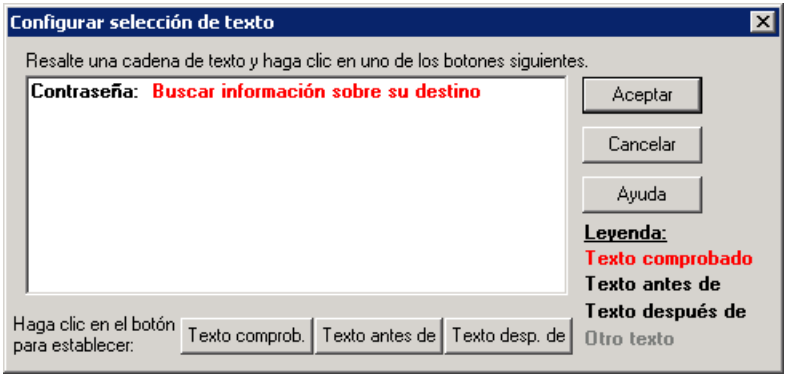


Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Usar el texto que aparece después de	Comprueba el texto después del texto comprobado. Para ignorar el texto en cuestión, desactive esta casilla.
El texto que se va a comprobar aparece antes de la aparición	Comprueba que el texto comprobado se muestre antes del texto especificado. Si una cadena de texto idéntica a la especificada se muestra más de una vez en la página, puede especificar la aparición de la cadena a la que hace referencia. Si acepta el texto predeterminado que recomienda QuickTest, el número del cuadro de diálogo será correcto. Si modifica el texto, confirme que el número de aparición también sea correcto. Si elige una cadena de texto no exclusiva, cambie el número de aparición según convenga. Por ejemplo, si desea comprobar que las palabras Mercury Tours se muestren antes de la cuarta aparición de la palabra el, introduzca 4 en el cuadro de la opción **El texto que se va a comprobar aparece antes de la aparición**.
Constante	(Predeterminado) Establece el valor esperado del texto después del texto comprobado como una constante. Para obtener más información sobre la modificación de valores, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958. Cuando modifique el texto, siempre que sea posible, use una cadena única dentro del objeto para que el número de aparición sea 1. **Sugerencia:** El cuadro **Constante** muestra el texto después del texto comprobado. Puede cambiar el texto escribiendo en el cuadro **Constante** o usando el "Cuadro de diálogo Configurar selección de texto" en la página 735.
Parámetro	Establece el valor esperado del texto después del texto comprobado como un parámetro. Para obtener más información sobre la modificación de valores, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958.

Cuadro de diálogo Configurar selección de texto

Este cuadro de diálogo permite especificar el texto comprobado, el texto antes de y el texto después de para un punto de comprobación de texto.



Para acceder	En en Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto (descrito en la página 724), haga clic en el botón **Configurar** en el área **Resumen de punto de comprobación**.
Información importante	➤ QuickTest muestra el texto comprobado en rojo y el texto antes de y después de en negro (tal como se indica en la **Leyenda** del cuadro de diálogo). ➤ Para eliminar texto de la configuración de selección de texto actual, resalte sólo el texto que desea incluir como texto antes de o después de y haga clic en el botón correspondiente. El texto que no se selecciona como **Texto comprobado**, **Texto antes de** o **Texto después de** se muestra en gris. El texto gris no se mostrará la siguiente vez que se abra el cuadro de diálogo Configurar selección de texto. **Ejemplo:** En la imagen del ejemplo anterior, supongamos que deseaba comprobar sólo la palabra información y deseaba que QuickTest buscara el texto en cuestión entre Buscar y sobre su destino, entonces:

	➤ Resalte la palabra información y haga clic en **Texto comprobado**. La palabra información permanecerá en rojo y el resto del texto se volverá negro. ➤ Resalte la palabra Buscar y haga clic en **Texto antes de**. La palabra Buscar permanecerá en negro y todo el texto anterior se volverá gris. El texto gris se eliminará de la configuración de texto cuando haga clic en **Aceptar**. ➤ Las palabras sobre su destino ya están marcadas en negro como texto después de y no es necesario modificar esta configuración.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de texto o de área de texto" en la página 720

Para modificar qué texto se debe comprobar y cómo se debe buscar el texto en cuestión, basándose en el texto antes de y después de, resalte el texto que desee establecer como uno de estos elementos y haga clic en el botón correspondiente:

Elementos de la IU	Descripción
Texto comprobado	Establece el texto resaltado como el texto comprobado. QuickTest muestra este texto en rojo y el restante en negro.
Texto antes de	Establece el texto resaltado como el texto antes del texto comprobado.
Texto después de	Establece el texto resaltado como el texto después del texto comprobado.

20

Puntos de comprobación de base de datos

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general sobre puntos de comprobación en la página 738

Tareas

➤ Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de base de datos en la página 740

Referencias

➤ Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos en la página 745

➤ Página Conectar a la base de datos con ODBC (asistente para consulta de la base de datos) en la página 755

➤ Página Especificar instrucción SQL (asistente para consulta de la base de datos) en la página 757

Solución de problemas y limitaciones: puntos de comprobación de base de datos en la página 758

Conceptos

➤ Información general sobre puntos de comprobación en la página 738

Información general sobre puntos de comprobación

Puede usar los puntos de comprobación de bases de datos en las pruebas para comprobar las bases de datos a las que accede su aplicación y para detectar errores. Para hacerlo, defina una consulta en la base de datos. A continuación, cree un punto de comprobación de base de datos que compruebe los resultados de la consulta.

Puede definir una consulta de base de datos de las siguientes maneras:

- Usando Microsoft Query. Puede instalar Microsoft Query desde la instalación personalizada de Microsoft Office.
- Definiendo manualmente una instrucción SQL.

Cree un punto de comprobación de base de datos basándose en los resultados de la consulta (**conjunto de resultados**) definida en una base de datos. Puede crear una comprobación en una base de datos para comprobar el contenido total o parcial del conjunto de resultados. QuickTest captura los datos actuales desde la base de datos, guarda la información como **datos esperados** e inserta un punto de comprobación de base de datos en la prueba.

Este punto de comprobación se muestra en la Vista de experto como una instrucción DbTable.Check CheckPoint y en la Vista de palabras clave como un paso.

Cuando se crea un nuevo punto de comprobación de base de datos, todas las celdas contienen una marca de verificación azul que indica que están seleccionados para su verificación. Puede seleccionar la comprobación de todo el conjunto de resultados o de filas, columnas o celdas específicas.

QuickTest sólo comprueba las celdas que contienen una marca de verificación.

También puede especificar el modo en que QuickTest identifica las celdas seleccionadas. Por ejemplo, supongamos que desea comprobar los datos que se muestran en la primera fila y en la segunda columna del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos. Sin embargo, sabe que cada vez que ejecute la prueba, es posible que las filas se organicen en un orden diferente, en función de la clasificación realizada en el paso anterior. Por tanto, en lugar de buscar los datos por número de fila y columna, es mejor que QuickTest identifique la celda basándose en el nombre de la columna y en la fila que contiene un valor conocido en una **columna clave**.

Cuando se ejecuta la prueba, el punto de comprobación de base de datos compara los datos actuales de la base de datos con los datos esperados definidos en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos. Si los datos esperados y los resultados actuales no coinciden, se producirá un error en el punto de comprobación de base de datos.

Nota:

- Puede modificar los datos esperados de un punto de comprobación de base de datos antes de ejecutar la prueba. También puede realizar cambios en la consulta de un punto de comprobación de base de datos existente. Esta opción puede ser útil si se mueve la base de datos a una nueva ubicación en la red.
- Puede ver los resultados del punto de comprobación en Run Results Viewer. Para obtener más información, consulte Capítulo 31, "Run Results Viewer".
- Para obtener más información sobre la creación de puntos de comprobación de base de datos, consulte "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de base de datos" en la página 740.

Tareas

➤ Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de base de datos en la página 740

Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de base de datos

Si está modificando un paso de punto de comprobación de base de datos existente, vaya al paso Configuración de las opciones para el objeto de punto de comprobación de base de datos.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de punto de comprobación de base de datos" en la página 741

➤ "Inserción de un nuevo paso de punto de comprobación de base de datos" en la página 741

➤ "Configuración de las opciones para el objeto de punto de comprobación de base de datos" en la página 743

Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de punto de comprobación de base de datos

Antes de insertar un nuevo paso de punto de comprobación de base de datos, asegúrese de revisar la información correspondiente y de ejecutar todos los requisitos previos:

Requisitos previos	
Visibilidad del objeto en la aplicación	Durante una sesión de edición, asegúrese de que el objeto sea visible en la aplicación antes de insertar un punto de comprobación de base de datos en él.
Consideraciones	
Disponibilidad	➤ Sesiones de grabación ➤ Sesiones de edición ➤ Pantalla activa
Entornos admitidos	"Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 2005

Inserción de un nuevo paso de punto de comprobación de base de datos

1 Inserte un nuevo paso de punto de comprobación estándar, tal como se describe en "Cómo insertar un paso de punto de comprobación en una prueba" en la página 650.

2 En el asistente para consulta de la base de datos, defina la consulta para el punto de comprobación usando Microsoft Query o introduciendo manualmente una conexión de base de datos y una instrucción SQL. Para obtener más información, consulte "Página Conectar a la base de datos con ODBC (asistente para consulta de la base de datos)" en la página 755.

3 Si ha seleccionado Microsoft Query como origen de datos, Microsoft Query se abrirá, permitiéndole definir una consulta. Cuando termine, en la página Finalizar del asistente para consulta de la base de datos, realice una de las opciones siguientes:

- **Salir y volver a QuickTest Professional.** Para salir de Microsoft Query.
- **Ver datos o editar consulta en Microsoft Query**. Para ver o editar la consulta antes de salir de Microsoft Query.

  Para obtener detalles sobre cómo trabajar con Microsoft Query, consulte la documentación correspondiente.

4 Si ha seleccionado **Especificar instrucción SQL manualmente**, se abrirá la página Especificar instrucción SQL, permitiéndole especificar la cadena de conexión y la instrucción SQL. Para obtener más información, consulte "Página Especificar instrucción SQL (asistente para consulta de la base de datos)" en la página 757.

5 Después de definir la consulta, se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos, permitiéndole especificar la configuración del objeto de punto de comprobación. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos" en la página 745.

Configuración de las opciones para el objeto de punto de comprobación de base de datos

➤ En el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos, especifique la configuración del objeto de punto de comprobación. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos" en la página 745.

➤ Defina la selección de celdas en el área Cuadrícula del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos, de la siguiente manera:

Para:	Haga lo siguiente:
Añadir **una única celda** a la comprobación o suprimirla	Hacer doble clic en la celda
Añadir **toda una fila** a la comprobación o suprimirla	Hacer doble clic en el encabezado de fila
Añadir **toda una columna** a la comprobación o suprimirla	Hacer doble clic en el encabezado de columna
Añadir **todas las celdas** a la comprobación o suprimirlas	Hacer doble clic en la esquina superior izquierda de la cuadrícula
Añadir **un intervalo de celdas** a la comprobación	Seleccionar las celdas que se deben añadir a la comprobación y hacer clic en el botón **Añadir a comprobación**
Suprimir **un intervalo de celdas** de la comprobación	Seleccionar las celdas que se deben suprimir de la comprobación y hacer clic en el botón **Suprimir de la comprobación**

➤ Para modificar la definición de la consulta SQL, en la Vista de palabras clave o en la Vista de experto, haga clic con el botón secundario en el objeto de base de datos que desea modificar y seleccione **Propiedades del objeto**.

➤ Para modificar los datos esperados del punto de comprobación de base de datos, abra el Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos (descrito en la página 745).

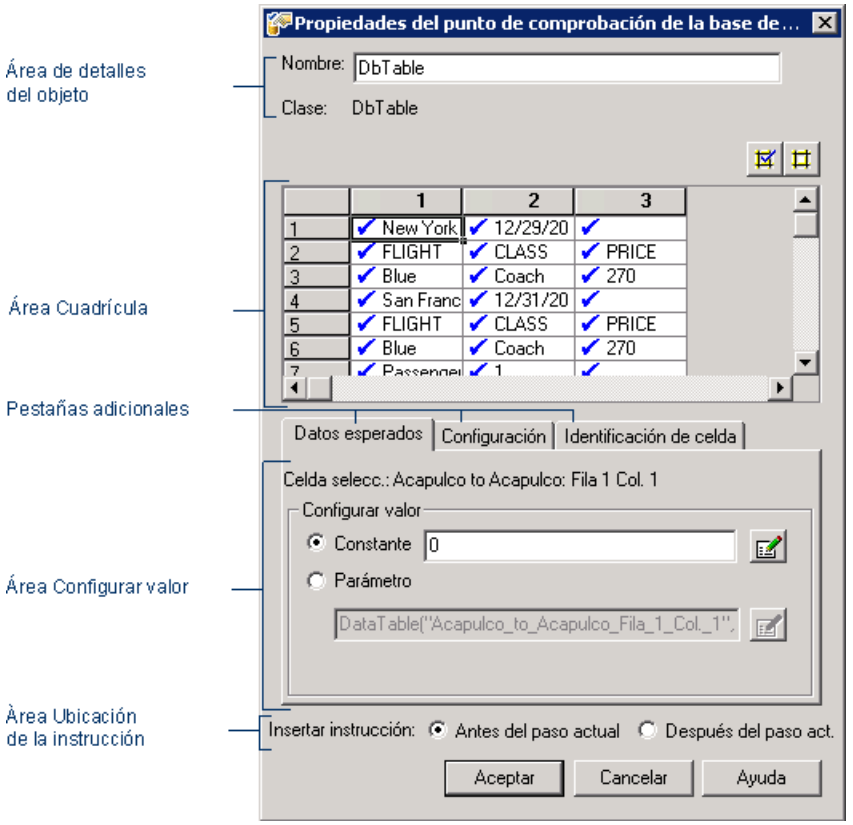
Referencias

- Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos en la página 745
- Página Conectar a la base de datos con ODBC (asistente para consulta de la base de datos) en la página 755
- Página Especificar instrucción SQL (asistente para consulta de la base de datos) en la página 757

Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos

Este cuadro de diálogo permite especificar el contenido de las celdas de la base de datos que se deben comprobar y el método y tipo de verificación que se utilizará. También puede editar o parametrizar los datos esperados para las celdas incluidas en la comprobación.

La imagen siguiente muestra un ejemplo del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos al añadir un punto de comprobación de base de datos a una prueba existente durante una sesión de edición. Las opciones del cuadro de diálogo varían ligeramente durante una sesión de grabación o cuando se edita un punto de comprobación existente.



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Inserte un nuevo paso de punto de comprobación y seleccione un objeto de la aplicación. Para obtener detalles, consulte "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de base de datos" en la página 740. ➤ En la Vista de palabras clave o en la Vista de experto, haga clic con el botón secundario en un paso de punto de comprobación existente y seleccione **Propiedades de punto de comprobación**. ➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto de punto de comprobación existente. Los detalles del **punto de comprobación** se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto**.
Información importante	Los criterios de coincidencia de valores y de identificación de celdas se aplican a todas las celdas seleccionadas en el punto de comprobación. Si desea usar otros criterios de coincidencia de valores o de identificación de celdas para diferentes celdas de la base de datos, cree puntos de comprobación separados y especifique las celdas correspondientes para cada uno de ellos.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de base de datos" en la página 740
Consulte también	➤ "Información general sobre puntos de comprobación" en la página 738 ➤ "Página Conectar a la base de datos con ODBC (asistente para consulta de la base de datos)" en la página 755 ➤ "Página Especificar instrucción SQL (asistente para consulta de la base de datos)" en la página 757

Este cuadro de diálogo contiene las siguientes áreas clave:

Área de detalles del objeto

La imagen siguiente muestra el área de detalles del objeto cuando se selecciona un objeto de tabla de base de datos para su verificación.

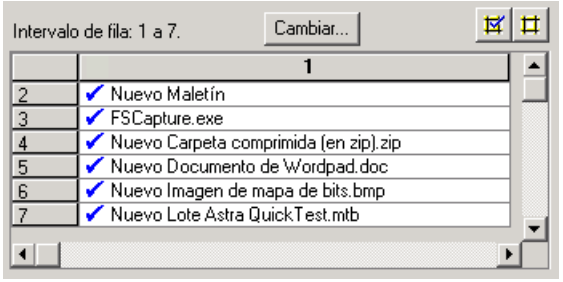
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre que QuickTest asigna al objeto de punto de comprobación. De forma predeterminada, el nombre es el mismo que el nombre del objeto en el que se está ejecutando el paso de punto de comprobación. Puede especificar otro nombre para el objeto de punto de comprobación o aceptar el nombre predeterminado. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.
Clase	El tipo de objeto (sólo lectura).
	Buscar en repositorio. Muestra el objeto de punto de comprobación en el repositorio de objetos. Disponible sólo al editar un paso de punto de comprobación existente. No está disponible al crear un nuevo paso de punto de comprobación.

Área Cuadrícula

Información importante	➤ Los nombres de los encabezados de columna se capturan de la base de datos seleccionada para el punto de comprobación. ➤ Al hacer doble clic en la cuadrícula, se cambia la configuración de todas las celdas seleccionadas. Por tanto, si hace doble clic en un encabezado de fila, un encabezado de columna o en la esquina superior izquierda de la cuadrícula, las celdas que se habían incluido en la comprobación se eliminarán y las celdas que no se habían incluido se añadirán. ➤ Cuando se selecciona más de una celda, las opciones de la pestaña Datos esperados se inhabilitan. ➤ Puede cambiar los anchos de columna y altos de fila de la cuadrícula arrastrando los límites de los encabezados de filas y columnas.

La imagen siguiente muestra el área Cuadrícula cuando todas las celdas están marcadas para su verificación.



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

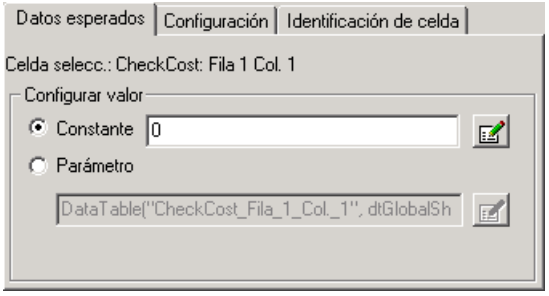
<área de cuadrícula>	El área de cuadrícula muestra los valores capturados/esperados de todas las celdas de la tabla. El punto de comprobación sólo utiliza (comprueba) los que tienen la marca de verificación azul. Puede indicar a QuickTest que compruebe toda la tabla, filas específicas, columnas específicas o celdas específicas. **Nota:** QuickTest comprueba sólo las celdas que contienen marcas de verificación

Cambiar	Modifica el intervalo de filas. Para obtener más detalles, consulte "Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas" en la página 714.
	Añadir/suprimir de la comprobación. Añade o suprime las celdas seleccionadas de la comprobación.

Pestaña Datos esperados

Información importante	Cuando se selecciona (resalta) más de una celda en el área de cuadrícula, las opciones de la pestaña Datos esperados se inhabilitan.

La imagen siguiente muestra el área Datos esperados cuando se muestra el valor constante 0.



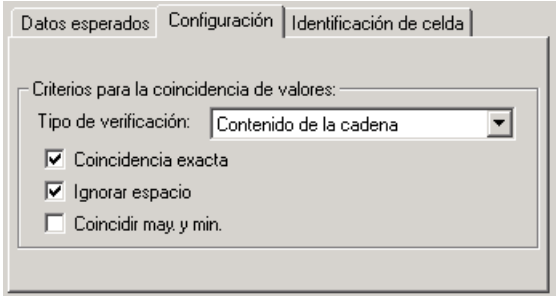
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Celda seleccionada	Indica el nombre de tabla y los números de fila y columna de la celda seleccionada.
Configurar valor	Permite establecer el valor esperado de la celda como una constante o un parámetro. Para obtener más información sobre la modificación de valores, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958.

Pestaña Configuración

Información importante	➤ La configuración de esta pestaña se aplica a todas las celdas marcadas para su verificación. ➤ La configuración predeterminada consisten en tratar todos los valores de celda como cadenas y en buscar el texto exacto, ignorando los espacios.

La imagen siguiente muestra el área Configuración cuando se seleccionan los valores predeterminados.



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

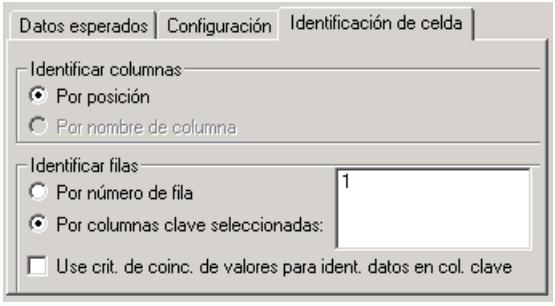
Elementos de la IU	Descripción
Tipo de verificación	Especifica cómo se compara el contenido de las celdas: ➤ **Contenido de la cadena.** (Predeterminado) Evalúa el contenido de la celda como una cadena. Por ejemplo, 2 y 2.00 no se reconocen como la misma cadena. ➤ **Contenido numérico.** Evalúa el contenido de la celda según valores numéricos. Por ejemplo, 2 y 2.00 no se reconocen como el mismo número. ➤ **Intervalo numérico.** Compara el contenido de la celda con un intervalo numérico en el que los valores máximo y mínimo son cualquier número real que se defina. Esta comparación difiere de la verificación de contenido de la cadena y contenido numérico en que los datos del conjunto de resultados real se comparan con el intervalo definido y no con un valor esperado específico.

Elementos de la IU	Descripción
Coincidencia exacta	(Predeterminado) Comprueba que en la celda se muestre el texto exacto, y no otro. Desactive esta casilla si desea comprobar si un valor se muestra en una celda como parte del contenido de la celda. **Nota:** QuickTest sólo muestra esta opción cuando se ha seleccionado **Contenido de la cadena** como **Tipo de verificación**.
Ignorar espacio	(Predeterminado) Ignora los espacios del contenido capturado al realizar la comprobación. La presencia o ausencia de espacios no afecta al resultado de la comprobación. **Nota:** QuickTest sólo muestra esta opción cuando se ha seleccionado **Contenido de la cadena** como **Tipo de verificación**.
Coincidir mayúsculas y minúsculas	Realiza una búsqueda que distingue mayúsculas de minúsculas. **Nota:** QuickTest sólo muestra esta opción cuando se ha seleccionado **Contenido de la cadena** como **Tipo de verificación**.
Mín./máx.	Especifica el intervalo numérico con el que se compara el contenido de la celda. Los valores del intervalo pueden ser cualquier número real. **Nota:** QuickTest sólo muestra esta opción cuando se ha seleccionado **Intervalo numérico** como **Tipo de verificación**.

Pestaña Identificación de celda

Información importante	La configuración de esta pestaña se aplica a todas las celdas marcadas para su verificación.

La imagen siguiente muestra el área Identificación de celda cuando se seleccionan los valores predeterminados.



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

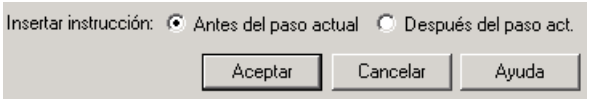
Identificar columnas	Especifica cómo ubicar la columna en la base de datos que contiene las celdas cuyos datos desea comparar con los datos esperados. ➤ **Por posición.** Indica a QuickTest que sitúe las celdas según la posición de la columna. Por ejemplo, QuickTest compara las celdas de la segunda columna del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos con las celdas de la segunda columna de la base de datos. **Nota:** Los resultados no coincidirán si se cambia la posición de las columnas en la base de datos. ➤ **Por nombre de columna.** (Predeterminado) Indica a QuickTest que sitúe las celdas según el nombre de columna. Por ejemplo, QuickTest compara las celdas de una columna denominada index en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos con las celdas de una columna denominada index en la base de datos. **Nota:** Los resultados coincidirán aunque se cambie la posición de las columnas en la base de datos.

Identificar filas	Especifica cómo ubicar la fila en la base de datos que contiene las celdas cuyos datos desea comparar con los datos esperados. ➤ **Por número de fila.** (Predeterminado) Indica a QuickTest que sitúe las celdas según la posición de la fila. Por ejemplo, QuickTest compara las celdas de la segunda fila del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos con las celdas de la segunda fila de la base de datos. **Nota:** Los resultados no coincidirán si se cambia la posición de las filas en la base de datos. ➤ **Por columnas clave seleccionadas.** Indica a QuickTest que sitúe las filas correspondientes haciendo coincidir el valor de una columna seleccionada como **columna clave**. Por ejemplo, si se ha seleccionado la columna Flight_Number como columna clave, QuickTest compara las celdas del punto de comprobación sólo en las filas en las que el valor de la columna Flight_Number en la base de datos sea el mismo que el valor de la columna Flight_Number en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de la base de datos. Cuando se selecciona esta opción, seleccione una o más columnas clave de la lista de columnas disponibles. **Notas:** ➤ Los resultados coincidirán aunque se cambie la posición de las filas en la base de datos. ➤ Si se identifica más de una fila, QuickTest comprueba la primera fila coincidente. Puede usar más de una columna clave para identificar de forma única cualquier fila. ➤ En el encabezado de las columnas clave seleccionadas, se muestra el símbolo de una llave .

Usar criterios de coincidencia de valores para identificar los datos en columna clave	Indica a QuickTest que use la configuración para el tipo de verificación de la pestaña Configuración como criterio para identificar los datos de la columna clave. Disponible sólo cuando se selecciona la identificación de filas **Por columnas clave seleccionadas**.

Área Ubicación de la instrucción

La imagen siguiente muestra el área Ubicación de la instrucción cuando se inserta un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de edición. La opción **Insertar instrucción** no está disponible cuando se inserta un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de grabación.



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Insertar instrucción	Especifica si se debe insertar el paso de punto de comprobación antes o después del paso seleccionado actualmente. El valor predeterminado es **Antes del paso actual**. **Nota:** Disponible sólo al insertar un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de edición. Durante una sesión de grabación, el paso de punto de comprobación siempre se inserta como el paso siguiente.

Página Conectar a la base de datos con ODBC (asistente para consulta de la base de datos)

Este asistente permite definir la consulta del punto de comprobación usando Microsoft Query o introduciendo manualmente una conexión de base de datos y una instrucción SQL.

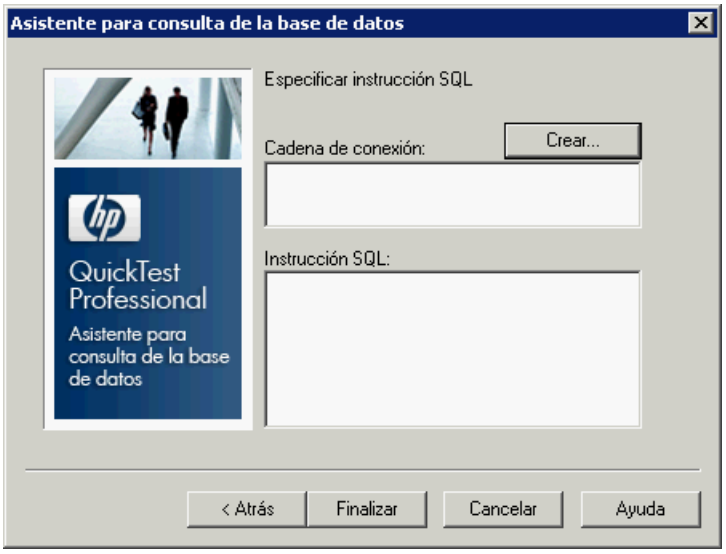
Para acceder	Seleccione **Insertar** > **Punto de comprobación**> **Punto de comprobación de base de datos**.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de base de datos" en la página 740
Mapa del asistente	Este asistente contiene: **Conectar a la base de datos con ODBC** > Especificar instrucción SQL (página 757)
Consulte también	"Página Especificar instrucción SQL (asistente para consulta de la base de datos)" en la página 757

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Crear consulta con Microsoft Query	Abre Microsoft Query, permitiéndole crear una nueva consulta. Cuando termine de definir la consulta, vuelva a QuickTest. Esta opción sólo está disponible si Microsoft Query está instalado en el ordenador.
Especificar instrucción SQL manualmente	Abre la página **Especificar instrucción SQL** en el asistente, que permite especificar la cadena de conexión y una instrucción SQL.
Número máximo de filas	Cuando esta opción está seleccionada, permite limitar el número de filas e introducir el número máximo de filas de base de datos que se debe comprobar. Puede especificar un máximo de 32.000 filas.
Mostrarme cómo usar Microsoft Query	Muestra una página de instrucciones al hacer clic en **Siguiente** antes de abrir Microsoft Query. Disponible sólo cuando está seleccionada la opción **Crear consulta con Microsoft Query**.

Página Especificar instrucción SQL (asistente para consulta de la base de datos)

Esta página permite especificar manualmente la cadena de conexión de base de datos y la instrucción SQL.



Para acceder	Seleccione **Insertar** > **Punto de comprobación**> **Punto de comprobación de base de datos**.
Información importante	QuickTest tarda unos segundos en capturar la consulta de base de datos y restaurar la ventana de QuickTest.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de base de datos" en la página 740
Mapa del asistente	Este asistente contiene: Conectar a la base de datos con ODBC (página 755) > **Especificar instrucción SQL**
Consulte también	"Página Conectar a la base de datos con ODBC (asistente para consulta de la base de datos)" en la página 755

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Cadena de conexión	La cadena de conexión.
Crear	Abre el cuadro de diálogo de ODBC Seleccionar origen de datos. En el cuadro de diálogo de ODBC Seleccionar origen de datos, puede seleccionar un archivo **.dsn** o crear un archivo **.dsn** para que el asistente para consulta de la base de datos inserte la cadena de conexión en el cuadro.
Instrucción SQL	Los detalles de la instrucción SQL.

Solución de problemas y limitaciones: puntos de comprobación de base de datos

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones de los puntos de comprobación de base de datos.

- El formato de los valores capturados varía en función de la configuración específica del sistema. Por ejemplo, los valores de fecha y hora pueden establecerse en diferentes formatos.

  Solución alternativa: Si está ejecutando la prueba en un sistema distinto al que ha usado para grabar la prueba, confirme que los sistemas utilicen la misma configuración de formato.

- Cuando se crea un punto de comprobación de base de datos en una máquina y se intenta ejecutar en otra, debe estar instalado en ambas máquinas el mismo controlador ODBC.

21

Puntos de comprobación XML

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Puntos de comprobación XML: información general en la página 760
- Tipos de puntos de comprobación XML en la página 763
- Uso de objetos y métodos XML para mejorar la prueba en la página 764

Tareas

- Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación XML en la página 765
- Cómo actualizar la jerarquía XML para los puntos de comprobación de una operación de objeto de prueba XML (sólo para objetos de prueba WebService) en la página 768

Referencias

- Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML en la página 772
- Cuadro de diálogo Editar XML como texto en la página 779
- Cuadro de diálogo Selección de orígenes XML: Propiedades del punto de comprobación/ Propiedades del valor de salida en la página 781
- Cuadro de diálogo Validación del esquema en la página 786

Solución de problemas y limitaciones: puntos de comprobación XML en la página 792

Conceptos

➤ Puntos de comprobación XML: información general en la página 760

➤ Tipos de puntos de comprobación XML en la página 763

➤ Uso de objetos y métodos XML para mejorar la prueba en la página 764

Puntos de comprobación XML: información general

Al añadir puntos de comprobación XML a la prueba, puede comprobar el contenido de los archivos de datos o documentos XML que forman parte de la aplicación web.

XML (lenguaje de marcado extensible) es un metalenguaje de marcado para documentos de texto que está avalado como estándar por W3C (World Wide Web Consortium). XML convierte estructuras de datos complejas en estructuras que se puedan portar entre distintos entornos informáticos/ sistemas operativos y lenguajes de programación, lo que facilita el uso compartido de datos.

Los archivos XML contienen texto con etiquetas sencillas que describen los datos dentro de un documento XML. Estas etiquetas describen el contenido de los datos pero no la presentación de los mismos. Las aplicaciones que muestran un documento o archivo XML utilizan CSS (hojas de estilo en cascada) o XSL-FO (objetos de formato XSL) para presentar los datos.

Puede ejecutar puntos de comprobación en documentos XML contenidos en páginas o marcos web, en archivos XML y en objetos de prueba que admiten XML. Un punto de comprobación XML es un punto de verificación que compara un valor actual para un elemento, atributo y/o valor XML especificado con su valor previsto. Al insertar un punto de comprobación, QuickTest añade un paso de punto de comprobación en la Vista de palabras clave y una instrucción Check CheckPoint en la Vista de experto. Cuando ejecuta la prueba, QuickTest compara los resultados previstos del punto de comprobación con los resultados actuales. El punto de comprobación producirá un error si los resultados no coinciden.

Tras ejecutar la prueba, puede ver los resultados de resumen del punto de comprobación XML en Run Results Viewer. También puede ver resultados detallados abriendo la ventana Resultados de punto de comprobación XML. Para obtener más información, consulte Capítulo 31, "Run Results Viewer".

A continuación se describen algunos usos comunes de puntos de comprobación XML:

- Un archivo XML puede ser un archivo de datos estáticos al que se accede para recuperar datos utilizados con frecuencia para los que se necesita un tiempo de respuesta rápido, por ejemplo, nombres de países, códigos postales o códigos de área. Aunque estos datos pueden cambiar con el tiempo, normalmente suelen ser bastante estáticos. Puede utilizar un punto de comprobación de archivo XML para validar que los datos no han cambiado de una versión de la aplicación a otra.
- Un archivo XML puede incluir elementos con atributos y valores (datos de carácter). Existe una relación entre elemento principal y secundario entre los elementos y éstos pueden tener atributos asociados a ellos. Si cualquier parte de esta jerarquía (incluidos los datos) cambia, la capacidad de la aplicación para procesar el archivo XML puede verse afectada. Mediante un punto de comprobación XML puede comprobar el contenido de un elemento para asegurarse de que sus etiquetas, atributos y valores no hayan cambiado.
- Las operaciones de servicios web devuelven a menudo valores XML. Si el complemento Servicios web está instalado en el equipo, puede enviar un comando de operación de servicio web al servicio y utilizar un punto de comprobación XML para controlar que el servicio devuelve el XML con la estructura y los valores previstos.

- Los archivos XML funcionan a menudo como un intermediario que recupera los datos cambiados dinámicamente desde un sistema. Luego, se puede acceder a los datos a partir de otro sistema mediante la definición de tipo de documento (DTD), que permite al sistema que accede leer y mostrar la información del archivo. Puede utilizar un punto de comprobación XML y parametrizar los valores de datos capturados si desea comprobar un documento o archivo XML cuyos datos cambian de forma predecible.
- Los documentos y archivos XML necesitan a menudo una estructura bien definida para que se puedan portar entre las plataformas y los sistemas de desarrollo. Un modo de lograrlo es desarrollar un esquema XML, que describe la estructura de los elementos y tipos de datos XML. Puede utilizar una validación de esquema para comprobar que cada elemento del contenido de un archivo XML cumple la descripción del esquema del elemento en el que se va a colocar el contenido.

Nota: Los puntos de comprobación XML son compatibles con los estándares de espacios de nombres. Un cambio en el espacio de nombres entre los valores previstos y reales provoca un error en el punto de comprobación.

Para obtener más información acerca de los estándares XML, consulte: http://www.w3.org/XML/

Para obtener más información acerca de los estándares de espacios de nombres, consulte: http://www.w3.org/TR/1999/REC-xml-names-19990114/

Tipos de puntos de comprobación XML

Puede crear tres tipos de puntos de comprobación XML:

- **Punto de comprobación de página/marco web XML** Comprueba un documento XML dentro de una página o marco web.
- **Punto de comprobación de archivo XML.** Comprueba el archivo XML especificado.
- **Punto de comprobación de objeto de prueba XML.** Comprueba los datos XML para un objeto o una operación.

  Al crear un punto de comprobación XML para una operación de objeto de prueba (para un objeto de prueba WebService), no se pueden generar los datos de valor devueltos de la operación prevista. Por tanto, solo se crea un árbol XML genérico. Para comprobar los valores devueltos de la operación, antes debe completar el árbol XML con los elementos, atributos y valores reales que se espera que devuelva la operación. Puede utilizar uno de los métodos siguientes para completar el árbol XML:

  - Actualización manual del árbol XML
  - Importación de un árbol XML desde un archivo
  - Actualización del árbol XML con el modo de ejecución de actualización

  QuickTest no puede generar los valores devueltos previstos de una operación cuando se inserta un punto de comprobación XML en una operación de servicio web, pero puede generar esta información después de ejecutar la operación. Por lo tanto, puede ejecutar la prueba de servicio web en el modo de ejecución de actualización para completar o actualizar automáticamente los elementos, atributos y valores en el árbol XML.

  Para obtener más información, consulte "Cómo actualizar la jerarquía XML para los puntos de comprobación de una operación de objeto de prueba XML (sólo para objetos de prueba WebService)" en la página 768.

Uso de objetos y métodos XML para mejorar la prueba

QuickTest proporciona varios métodos de secuencias de comandos que puede utilizar con datos XML. Puede utilizar estos métodos de secuencias de comandos para recuperar datos y devolver nuevos objetos XML a partir de datos XML existentes. Esto se hace utilizando los objetos XMLUtil o WebXML que devuelven datos XML y luego los objetos y métodos XMLData admitidos para manipular los datos devueltos.

Sugerencia: Todos los objetos y métodos XMLData son compatibles con el espacio de nombres y los estándares XPath.

Para obtener más información acerca de los estándares XML, consulte: http://www.w3.org/XML/

Para obtener más información acerca de los estándares de espacios de nombres, consulte: http://www.w3.org/TR/1999/REC-xml-names-19990114/

Para obtener más información acerca de los estándares XPath, consulte: http://www.w3.org/TR/1999/REC-xpath-19991116

Para obtener más información sobre programación en la Vista de experto, consulte el Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones". Para obtener más información acerca de objetos y métodos XML, consulte la sección Supplemental de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Tareas

- Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación XML en la página 765
- Cómo actualizar la jerarquía XML para los puntos de comprobación de una operación de objeto de prueba XML (sólo para objetos de prueba WebService) en la página 768

Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación XML

Si está modificando un paso de punto de comprobación XML existente, vaya al paso Establecimiento de las opciones para el objeto de punto de comprobación XML.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Consideraciones al insertar un paso de punto de comprobación XML" en la página 766
- "Inserción de un paso de punto de comprobación XML" en la página 766
- "Establecimiento de las opciones para el objeto de punto de comprobación XML" en la página 767
- "Ver resultados de punto de comprobación XML" en la página 767

Consideraciones al insertar un paso de punto de comprobación XML

Antes de insertar un paso de punto de comprobación XML, asegúrese de revisar toda la información correspondiente:

Consideraciones	
Disponibilidad	➤ Sesiones de grabación ➤ Sesiones de edición (sólo puntos de comprobación de objeto de prueba y de archivo XML)
Entornos admitidos	"Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 2005
Tipos de puntos de comprobación XML	➤ Puntos de comprobación XML para páginas y marcos web ➤ Puntos de comprobación XML para acceder directamente y comprobar archivos XML específicos en su sistema ➤ Puntos de comprobación de objeto de prueba XML para comprobar los elementos, atributos y/o valores XML asociados al objeto de prueba seleccionado. Por ejemplo, puede comprobar el XML devuelto de una operación realizada en un servicio web.

Inserción de un paso de punto de comprobación XML

Inserte un paso de punto de comprobación XML tal como se describe en "Cómo insertar un paso de punto de comprobación en una prueba" en la página 650. Se abrirá el Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML (tal como se describe en la página 772). Si inserta un punto de comprobación XML en un archivo XML o un objeto de prueba XML, primero se abre el Cuadro de diálogo Selección de orígenes XML: Propiedades del punto de comprobación/ Propiedades del valor de salida (descrito en la página 781).

Establecimiento de las opciones para el objeto de punto de comprobación XML

En el Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML, especifique la configuración para el punto de comprobación XML. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML" en la página 772.

Ver resultados de punto de comprobación XML

Puede ver unos resultados resumidos del punto de comprobación XML en Run Results Viewer. Para ver unos resultados detallados, abra la ventana Resultados de punto de comprobación XML. Para obtener más información acerca de los resultados de punto de comprobación XML, consulte "Resultados de punto de comprobación XML" en la página 1313.

Nota: Los puntos de comprobación XML en operaciones de servicios web comparan los valores esperados del punto de comprobación con los valores reales devueltos de la última operación de servicio web nativa realizada en el objeto de prueba. Si se realiza un paso de operación de servicio web distinto antes del punto de comprobación, se producirá un error en éste último.

Cómo actualizar la jerarquía XML para los puntos de comprobación de una operación de objeto de prueba XML (sólo para objetos de prueba WebService)

Nota: Este apartado solo corresponde al trabajo con puntos de comprobación XML en operaciones con el objeto de prueba WebService (con el complemento Servicios web de QuickTest Professional).

QuickTest no puede generar los valores devueltos esperados de una operación al insertar un punto de comprobación XML en una operación de servicio web. Necesita, por lo tanto, actualizar los elementos, atributos y valores en el árbol XML.

Puede utilizar uno de los pasos siguientes para actualizar la jerarquía XML para puntos de comprobación de una operación de objeto de prueba XML.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Actualización manual del árbol XML" en la página 769
- "Importación de un árbol XML desde un archivo" en la página 769
- "Actualización del árbol XML con el modo de ejecución de actualización" en la página 769
- "Ver resultados de punto de comprobación XML" en la página 770

Actualización manual del árbol XML

Use las opciones del Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML (tal como se describe en página 772) para actualizar el árbol XML añadiendo elementos, atributos y valores.

Importación de un árbol XML desde un archivo

1 Use el botón **Importar XML** del Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML (tal como se describe en página 772) para reemplazar un nodo en el árbol XML.

2 Si es necesario, configure una constante o un valor parametrizado para cada nodo de valor y elemento en el árbol XML. Para obtener más información sobre los valores de parametrización, consulte el Capítulo 22, "Parametrización de valores".

Actualización del árbol XML con el modo de ejecución de actualización

- Para generar un nuevo árbol XML basado en los valores devueltos actuales de la operación del servicio web, asegúrese de que ninguna de las casillas de nodo, atributo o valor está seleccionada en el punto de comprobación XML.
- Para mantener la jerarquía actual en el árbol XML y actualizar solo los valores previstos, seleccione una o varias casillas de nodo, atributo o valor en el cuadro de diálogo.

Nota: Los puntos de comprobación XML de las operaciones del servicio web comprueban los valores devueltos reales de la última operación del servicio web nativa realizada en el objeto de prueba. Si se realiza un paso de operación de servicio web distinto antes del punto de comprobación, la ejecución de actualización no puede actualizar el árbol XML para esta operación.

Para obtener detalles sobre cómo usar el modo de ejecución de actualización, consulte "Cómo actualizar las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o pantalla activas" en la página 1394.

➤ Si desea confirmar que QuickTest ha actualizado correctamente su punto de comprobación, amplíe el árbol en Run Results Viewer y seleccione el punto de comprobación XML. Asegúrese de que aparece Actualización realizada en el panel derecho. (Si Run Results Viewer no se ha abierto automáticamente al final de la ejecución, haga clic en el botón **Resultados** o seleccione **Automatización** > **Resultados**.)

Ver resultados de punto de comprobación XML

Puede ver unos resultados resumidos del punto de comprobación XML en Run Results Viewer. Para ver unos resultados detallados, abra la ventana Resultados de punto de comprobación XML. Para obtener más información acerca de los resultados de punto de comprobación XML, consulte "Resultados de punto de comprobación XML" en la página 1313.

Nota: Los puntos de comprobación XML en operaciones de servicios web comparan los valores esperados del punto de comprobación con los valores reales devueltos de la última operación de servicio web nativa realizada en el objeto de prueba. Si se realiza un paso de operación de servicio web distinto antes del punto de comprobación, se producirá un error en éste último.

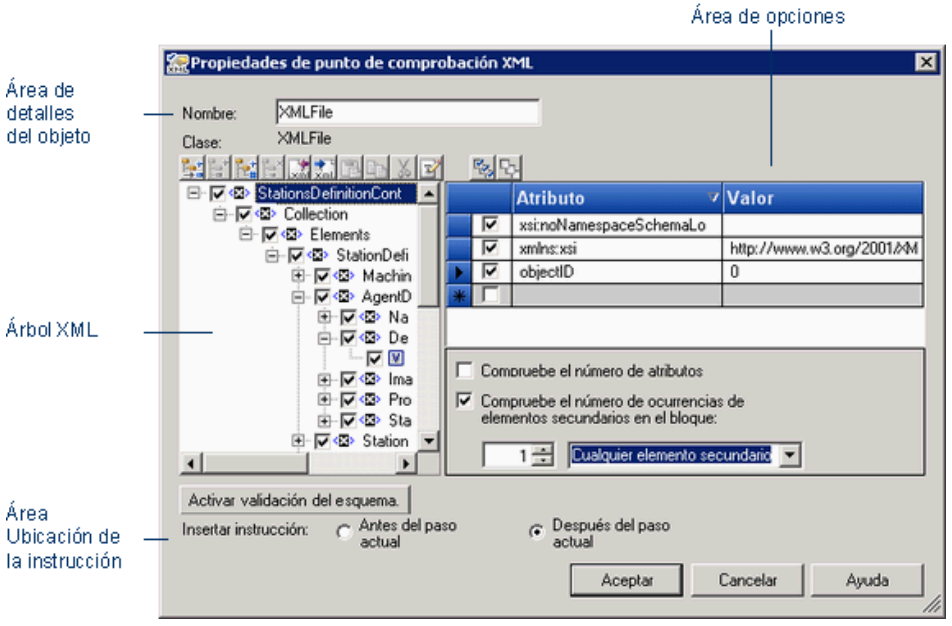
Referencias

- Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML en la página 772
- Cuadro de diálogo Editar XML como texto en la página 779
- Cuadro de diálogo Selección de orígenes XML: Propiedades del punto de comprobación/ Propiedades del valor de salida en la página 781
- Cuadro de diálogo Validación del esquema en la página 786

Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML

Este cuatro de diálogo permite elegir los elementos, atributos y/o valores que se deben comprobar en un punto de comprobación XML. También puede añadir, modificar y eliminar elementos, atributos y valores en el árbol XML.

La imagen siguiente muestra un ejemplo del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML al añadir un punto de comprobación XML a una prueba existente durante una sesión de edición. Las opciones del cuadro de diálogo varían ligeramente durante una sesión de grabación o cuando se edita un punto de comprobación existente.



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Inserte un punto de comprobación y seleccione una página o marco web que contenga un documento XML. Para obtener más información, consulte "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación XML" en la página 765. ➤ En la Vista de palabras clave o en la Vista de experto, haga clic con el botón secundario en un paso del punto de comprobación XML existente y seleccione **Propiedades del punto de comprobación**. ➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto del punto de comprobación XML existente. Los detalles del **punto de comprobación** se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto de prueba**.
Información importante	Si el origen XML en el que basa su punto de comprobación está en un formato XML válido, pero no en estándares W3, un mensaje de error le informa que el árbol XML del cuadro de diálogo se mostrará en un formato de sólo lectura y que debe corregir el origen XML mediante el cuadro de diálogo Editar XML como texto. Para obtener más información sobre este cuadro de diálogo, consulte "Cuadro de diálogo Editar XML como texto" en la página 779.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación XML" en la página 765

Este cuadro de diálogo contiene las siguientes áreas clave:

➤ "Área de detalles del objeto" en la página 774

➤ "Árbol XML" en la página 774

➤ "Área Opciones" en la página 777

➤ "Validación del esquema" en la página 778

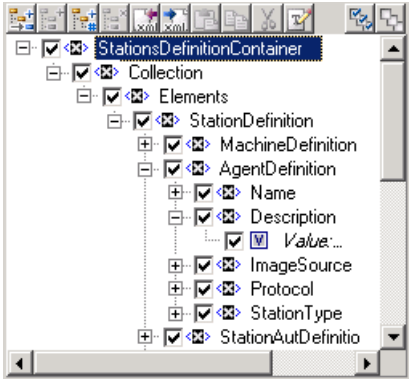
➤ "Área Ubicación de la instrucción" en la página 778

Área de detalles del objeto

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre que QuickTest asigna al objeto de punto de comprobación XML. De forma predeterminada, el nombre es el mismo que el nombre del objeto en el que se está ejecutando el paso del punto de comprobación XML. Puede especificar otro nombre para el objeto del punto de comprobación XML o aceptar el nombre predeterminado. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.
Clase	El tipo de objeto (sólo lectura).
	Buscar en repositorio. Muestra el punto de comprobación en el repositorio de objetos correspondiente. Disponible sólo al editar un paso de punto de comprobación existente. No está disponible al crear un nuevo punto de comprobación.

Árbol XML



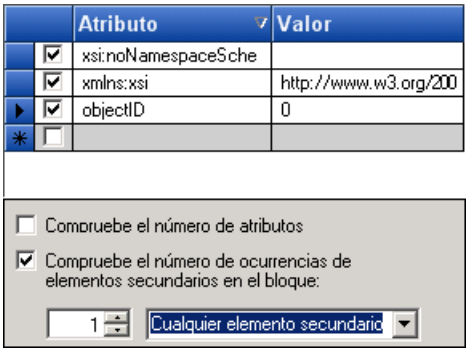
Información importante	➤ En el árbol XML se muestra la relación jerárquica entre cada elemento y cada valor del árbol XML, lo que permite seleccionar los elementos, atributos y valores específicos que desea comprobar. Cada elemento se muestra con un icono . Cada valor se muestra con un icono . ➤ Seleccione la casilla junto a un nodo de elemento o de valor para incluir este elemento en el punto de comprobación. Seleccione un nodo de elemento o de valor en el árbol XML para mostrar, editar o parametrizar sus atributos y valores esperados en el área de opciones del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML. Para obtener más información, consulte la sección en el área Opciones mostrada a continuación. ➤ Se puede cambiar el tamaño del panel del árbol XML.

Los siguientes comandos están disponibles según el nodo que seleccione en el árbol:

Comando	Icono	Descripción
Añadir secundario		Añade un nodo secundario bajo el nodo seleccionado del árbol.
Insertar elemento relacionado		Añade un nodo relacionado al mismo nivel que el nodo seleccionado en el árbol.
Añadir valor		Permite asignar una constante o un valor parametrizado al elemento seleccionado.
Eliminar		Elimina el nodo seleccionado. Tenga en cuenta que no puede eliminar el nodo raíz del punto de comprobación.
Importar XML		Permite buscar e importar un archivo XML existente. El nuevo archivo reemplaza al nodo seleccionado y su subárbol actual.

Comando	Icono	Descripción
Exportar XML		Permite guardar el contenido del árbol de puntos de comprobación en un archivo XML. **Solo está habilitado cuando está seleccionado el nodo raíz del árbol**.
Pegar		Pega un nodo cortado o copiado como un nodo secundario bajo el nodo seleccionado del árbol XML. **Nota:** No puede pegar un nodo de elemento XML como su propio descendiente.
Copiar		Realiza una copia del nodo seleccionado, que a continuación puede pegar en otra ubicación del árbol XML.
Cortar		Prepara el nodo seleccionado que se cortará y copiará en el Portapapeles. Al pegar el nodo en la nueva ubicación, se elimina de la ubicación original en el árbol XML.
Editar XML como texto		Abre el cuadro de diálogo Editar XML como texto, donde puede modificar el texto XML del nodo seleccionado y sus subnodos en un editor de texto. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Editar XML como texto" en la página 779.
Seleccionar todo		Selecciona todos los nodos de elementos y valores en el árbol XML, así como todos los atributos de elementos.
Borrar todo		Borra todos los nodos de elementos y valores en el árbol XML, así como todos los atributos de elementos.
Duplicar		Añade un nuevo nodo, idéntico al seleccionado, como un nodo de elemento relacionado al mismo nivel que el nodo seleccionado en el árbol XML. **Disponible:** solo desde el menú contextual.

Área Opciones



Información importante	El tamaño de las columnas **Atributo** y **Valor** puede cambiarse.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Atributo	La lista de atributos del nodo de valor o elemento seleccionado en el árbol XML.
Valor	La lista de valores del nodo de valor o elemento seleccionado en el árbol XML.
Comprobar el número de atributos	Comprueba el número de atributos que están asociados al elemento.

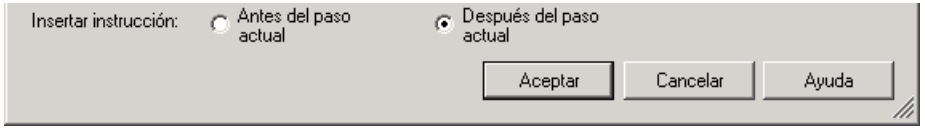
Elementos de la IU	Descripción
Comprobar el número de apariciones de elementos secundarios en el bloque	Muestra el número de elementos secundarios asociados al elemento principal seleccionado. Si selecciona esta opción, QuickTest comprueba que el número de elementos secundarios del árbol XML (con el nombre especificado, en su caso) corresponde al número que aparece en el campo **Comprobar el número de apariciones de elementos secundarios en el bloque**. Puede especificar el nombre del elemento secundario para la comprobación del número de apariciones de elementos secundarios. Si selecciona un nombre de elemento secundario, QuickTest comprueba que el número de elementos secundarios con ese nombre corresponde al número especificado en el campo **Núm. de apariciones de elem. secundarios en el bloque**. Seleccione **Cualquier elemento secundario** (opción predeterminada) para comprobar el número total de elementos secundarios asociados al elemento principal elegido.

Validación del esquema

Puede utilizar el botón **Activar validación del esquema** para confirmar que el XML de la aplicación o del archivo es conforme a la estructura definida en el esquema o esquemas XML específicos. Puede validar la estructura del XML que está comprobando mediante uno o varios archivos de esquemas externos o mediante esquemas incrustados en el documento XML. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Validación del esquema" en la página 786.

Área Ubicación de la instrucción

La imagen siguiente muestra el área Ubicación de la instrucción cuando se inserta un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de edición. La opción **Insertar instrucción** no está disponible cuando se inserta un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de grabación.

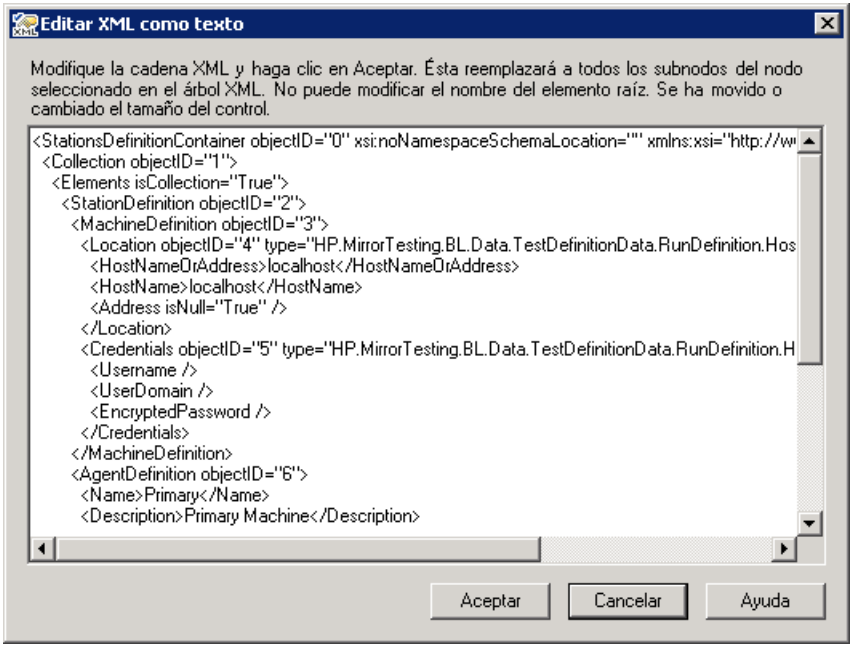


Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Insertar instrucción	Especifica si se debe insertar el paso de punto de comprobación antes o después del paso seleccionado actualmente. El valor predeterminado es **Antes del paso actual**. **Disponible:** solo al insertar un nuevo paso de punto de comprobación durante una sesión de edición. Durante una sesión de grabación, el paso de punto de comprobación siempre se inserta como el paso siguiente.

Cuadro de diálogo Editar XML como texto

Este cuadro de diálogo permite editar el contenido XML del árbol XML en un editor de texto.

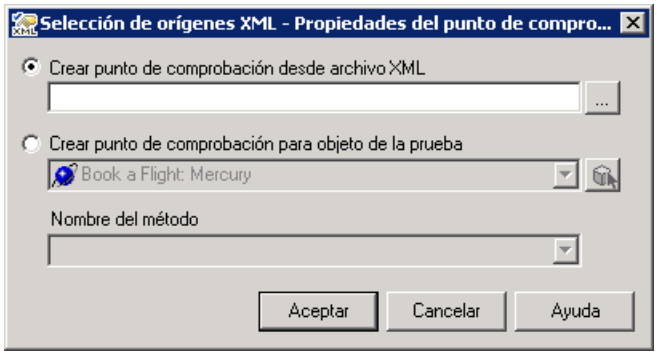


Para acceder	Haga clic en el botón **Editar XML como texto** en el área de árbol XML del "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML" en la página 772.
Información importante	➤ Este cuadro de diálogo se usa principalmente para construir todo un segmento XML a partir de una cadena o para corregir problemas de sintaxis que impiden que el cuadro de diálogo muestre el árbol XML correctamente. También es útil cuando desea usar la funcionalidad copiar-pegar para editar el árbol. ➤ Al hacer clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo **Editar XML como texto**, el subárbol del nodo que ha seleccionado anteriormente en el árbol XML (o todo el árbol si no se ha seleccionado ningún nodo o si se ha seleccionado el nodo raíz) es sustituido en su totalidad por el contenido XML del cuadro de diálogo Editar XML como texto. ➤ No puede modificar el nombre del elemento raíz mostrado en el cuadro de texto Editar XML como texto.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación XML" en la página 765

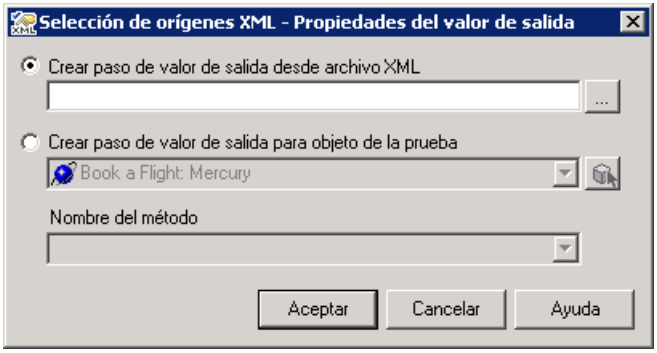
Cuadro de diálogo Selección de orígenes XML: Propiedades del punto de comprobación/ Propiedades del valor de salida

Este cuadro de diálogo permite especificar el archivo XML o el objeto de prueba para el que desea insertar un paso de punto de comprobación/valor de salida XML

La imagen siguiente muestra un ejemplo del cuadro de diálogo Selección de orígenes XML - Propiedades del punto de comprobación con el cuadro **Nombre del método** visible. El cuadro **Nombre del método** solo está disponible cuando está instalado y cargado el complemento Servicios web.



La imagen siguiente muestra un ejemplo del cuadro de diálogo Selección de orígenes XML - Propiedades del valor de salida con el cuadro **Nombre del método** visible. El cuadro **Nombre del método** solo está disponible cuando está instalado y cargado el complemento Servicios web.



Para acceder	**Para puntos de comprobación:** seleccione **Insertar** > **Punto de comprobación** > **Punto de comprobación XML (de recurso)** **Para valores de salida:** seleccione **Insertar** > **Valor de salida** > **Valor de salida XML (de recurso)**
Información importante	➤ El cuadro **Nombre del método** solo está disponible cuando está instalado y cargado el complemento Servicios web. El cuadro **Nombre del método** solo está habilitado al seleccionar un objeto de prueba WebService.

	➤ Al crear un punto de comprobación XML para un valor devuelto de la operación del objeto de prueba (para un objeto de prueba WebService), solo se crea un árbol XML genérico que se muestra en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML. No están incluidos los datos que se esperan cuando se llama a una operación durante la prueba. Debe actualizar la jerarquía XML completando el árbol XML con los elementos, atributos y valores reales que desea comprobar. Para obtener más información, consulte "Cómo actualizar la jerarquía XML para los puntos de comprobación de una operación de objeto de prueba XML (sólo para objetos de prueba WebService)" en la página 768
Tareas relacionadas	➤ "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación XML" en la página 765 ➤ "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida XML" en la página 884

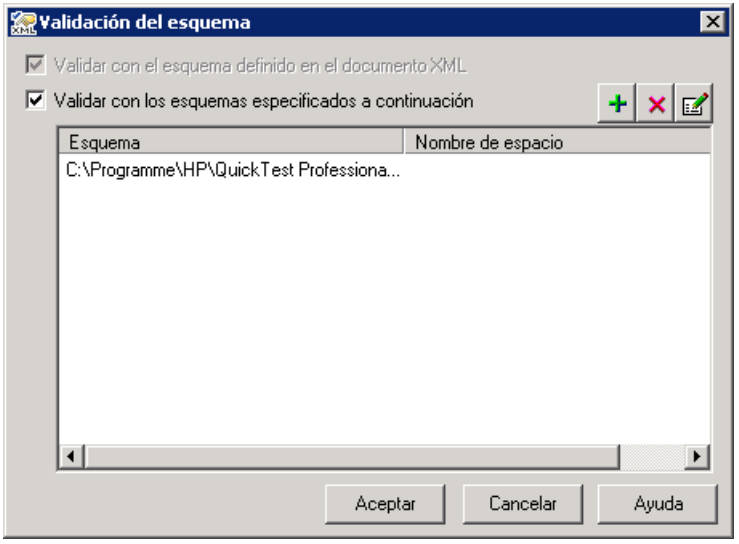
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Crear punto de comprobación desde archivo XML/ Crear valor de salida desde archivo XML	Especifica el archivo para el que desea insertar un punto de comprobación/valor de salida. En el cuadro: ➤ Introduzca la URL o la ruta del archivo XML. ➤ Haga clic en el botón de examinar para abrir el cuadro de diálogo **Abrir archivo XML** y desplácese al archivo XML. Puede especificar un archivo XML del sistema de archivos o de Quality Center. **Nota:** Si introduce una ruta relativa, QuickTest busca el archivo XML en las carpetas enumeradas en el panel Carpetas del cuadro de diálogo **Opciones**. Una vez que QuickTest localice el archivo, lo guarda como una ruta absoluta y utiliza esta ruta durante la sesión de ejecución. Para obtener más información, consulte "Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1601.
Crear punto de comprobación para objeto de la prueba/ Crear valor de salida para objeto de la prueba	➤ Especifica un punto de comprobación/valor de salida XML para un objeto de prueba. En la lista, seleccione el objeto de prueba. Si crea el punto de comprobación/valor de salida para un valor devuelto de la operación del servicio web, seleccione la operación. ➤ Puede seleccionar un tipo de objeto de prueba WebXML o XMLFile existente siempre que el objeto XML real esté actualmente disponible (en un explorador abierto o en el sistema de archivos, según corresponda) o, si está trabajando con el complemento Servicios web de QuickTest, puede seleccionar un objeto de prueba WebService.

Elementos de la IU	Descripción
	Nota: La selección de un objeto de prueba WebXML o XMLFile equivale a utilizar las opciones **Punto de comprobación XML (de aplicación)** o **Crear punto de comprobación nuevo desde archivo** pero puede ser más rápido que desplazarse a estos objetos y se puede insertar mientras se graba o se edita. No obstante, para utilizar esta opción, el origen XML debe estar disponible al seleccionar el objeto de prueba (la página web debe estar abierta o el archivo debe existir en la misma ubicación que cuando se definió el objeto de prueba). **Sugerencias:** ➤ Para seleccionar un objeto que no aparece en la lista, puede hacer clic en **Objeto de repositorio** . Seleccione luego un objeto de prueba en el repositorio de objetos en el que va a crear un punto de comprobación. El objeto seleccionado debe admitir XML. Para obtener información sobre la selección de objetos, consulte "Cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba" en la página 565. Los puntos de comprobación XML en operaciones de servicios web comparan los valores esperados del punto de comprobación con los valores reales devueltos de la última operación de servicio web nativa realizada en el objeto de prueba. Si se realiza un paso de operación de servicio web distinto antes del punto de comprobación, se producirá un error en éste último.
Nombre del método (sólo objetos de prueba WebService)	La operación del servicio web cuyo valores devueltos desea comprobar.

Cuadro de diálogo Validación del esquema

Este cuadro de diálogo permite especificar un esquema XML con el que desea validar la jerarquía del XML en la aplicación o el archivo.



Para acceder	Cuadro de diálogo **Propiedades del punto de comprobación XML** > **botón Activar validación del esquema**
Información importante	➤ Si está validando un archivo XML mediante un esquema definido en un archivo XML, el esquema se puede definir mediante una ruta absoluta o relativa. Si especifica una ruta relativa, QuickTest busca el esquema en las carpetas enumeradas en el panel Carpetas del cuadro de diálogo **Opciones**. Para obtener más información, consulte "Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1601.

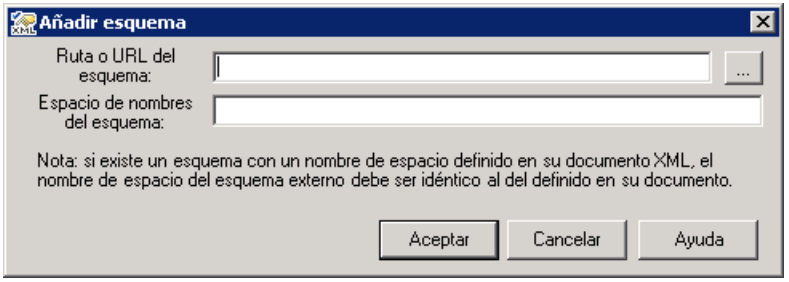
	➤ Si está validando un documento XML que se encuentra en la web con un archivo de esquema situado en su sistema de archivos, no puede utilizar un formato UNC (por ejemplo, \\NombreOrdenador\Ruta\A\Esquema) para especificar la ubicación del archivo de esquema. En su lugar, asigne la ubicación del archivo de esquema a una unidad de red. ➤ Si hay un esquema con un espacio de nombres definido en el documento XML, el espacio de nombres del esquema externo deber ser idéntico al definido en el documento. El uso de un archivo de esquema XML para validar un documento XML puede provocar un resultado inesperado si el documento XML tiene una declaración de esquema XML y el espacio de nombres en el archivo de esquema externo y el esquema definido en el documento no son idénticos. ➤ Al realizar una validación de esquema, QuickTest valida todos los elementos del documento XML, incluso si algunos elementos XML no están asociados a un archivo de esquema. Cualquier elemento XML que no esté asociado a un archivo de esquema provoca un error en la validación del esquema.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación XML" en la página 765

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Validar con el esquema definido en el documento XML	Indica a QuickTest que utilice el esquema o esquemas definidos en el documento XML para validar la jerarquía del XML en la página/marco web, archivo XML u objeto de prueba XML.
Validar con los esquemas especificados a continuación	Indica a QuickTest que utilice uno o más archivos de esquemas XML externos para validar la jerarquía del XML. También se comprueba cualquier esquema definido en el documento XML. **Nota:** Si selecciona esta opción: ➤ La opción **Validar con el esquema definido en el documento XML** se selecciona automáticamente y se deshabilita. ➤ Los botones **Añadir esquema**, **Suprimir esquema** y **Modificar esquema** se habilitan.
	Añadir esquema. Permite añadir un archivo de esquema externo a la lista. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Añadir esquema" en la página 789.
	Suprimir esquema. Permite suprimir el archivo de esquema externo seleccionado de la lista.
	Modificar esquema. Permite modificar los detalles del archivo de esquema externo seleccionado de la lista. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Editar el esquema" en la página 790.

Cuadro de diálogo Añadir esquema

Este cuadro de diálogo permite especificar la ruta o la URL de un archivo de esquema externo y su espacio de nombres. Si hay un esquema con un espacio de nombres definido en el documento XML, el espacio de nombres del esquema externo deber ser idéntico al definido en el documento.



Para acceder	**Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML > botón Activar validación del esquema > botón Añadir esquema**
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación XML" en la página 765

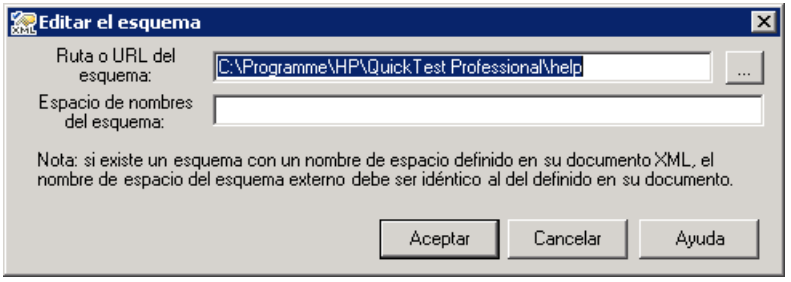
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Ruta o URL del esquema	La ruta o la URL del archivo de esquema XML. Si lo prefiere, haga clic en el botón de examinar a fin de desplazarse al esquema XML que desea utilizar para validar el XML en la página/marco web, archivo XML y objeto de prueba XML. Puede especificar archivos de esquemas del sistema de archivos o de Quality Center. Para cada archivo externo que añada, debe especificar su ruta o URL y el espacio de nombres

Elementos de la IU	Descripción
Espacio de nombres del esquema	(Si se aplica.) El espacio de nombres del archivo de esquema. QuickTest comprueba que el espacio de nombres coincide con el archivo de esquema como parte del proceso de validación. Si el archivo de esquema tiene un espacio de nombres y no lo especifica o si el espacio de nombres que especifica es distinto al indicado en el archivo de esquema, se produce un error en la validación. Haga clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo **Añadir esquema** para añadir el esquema seleccionado a la lista del cuadro de diálogo **Validación del esquema**. Haga clic en el botón **Añadir esquema** de nuevo si desea añadir otro esquema.

Cuadro de diálogo Editar el esquema

Este cuadro de diálogo muestra la ruta y el espacio de nombres del archivo de esquema que ha seleccionado en la lista. Puede modificar la ruta o la URL del archivo de esquema seleccionado y su espacio de nombres.



Para acceder	**Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación XML > botón Activar validación del esquema > botón Modificar esquema**
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación XML" en la página 765

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Ruta o URL del esquema	La ruta o la URL del archivo de esquema XML. Si lo prefiere, haga clic en el botón de examinar a fin de desplazarse al esquema XML que desea utilizar para validar el XML en la página/marco web, archivo XML y objeto de prueba XML. Puede especificar archivos de esquemas del sistema de archivos o de Quality Center. Para cada archivo externo que añada, debe especificar su ruta o URL y el espacio de nombres
Espacio de nombres del esquema	(Si se aplica.) El espacio de nombres del archivo de esquema. QuickTest comprueba que el espacio de nombres coincide con el archivo de esquema como parte del proceso de validación. Si el archivo de esquema tiene un espacio de nombres y no lo especifica o si el espacio de nombres que especifica es distinto al indicado en el archivo de esquema, se produce un error en la validación. Haga clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo **Añadir esquema** para añadir el esquema seleccionado a la lista del cuadro de diálogo **Validación del esquema**. Haga clic en el botón **Añadir esquema** de nuevo si desea añadir otro esquema.

Solución de problemas y limitaciones: puntos de comprobación XML

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones de los puntos de comprobación XML.

- Al ejecutar un punto de comprobación XML en un archivo XML que contiene > como valor, es posible que se aparezca un mensaje de error.
- Al añadir un nuevo nodo de valor a un nodo XML, en algunos casos, es posible que no se muestre el nuevo valor.

  Solución alternativa: cierre el cuadro de diálogo Editar XML como texto y ábralo de nuevo para que muestre el nuevo valor de nodo correctamente.
- Al insertar un punto de comprobación de archivo XML en un archivo que no se puede cargar o un archivo que tiene un formato incorrecto, es posible que reciba un mensaje de error.
- La creación y ejecución de puntos de comprobación XML para los documentos XML grandes puede tardar unos minutos.

22

Parametrización de valores

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre parametrización de valores en la página 795
- Parámetros de entrada de prueba o de acción en la página 798
- Parámetros de tabla de datos en la página 803
- Parámetros de variable de entorno en la página 806
- Cuándo elegir parámetros de tabla de datos globales o de acción en la página 809
- Parametrización automática de pasos en la página 812
- Controlador de datos en la página 817
- Ejemplo de una prueba parametrizada en la página 818

Tareas

- Cómo parametrizar valores para operaciones u objetos locales en la página 825
- Cómo parametrizar un valor de propiedad de punto de comprobación en la página 827
- Cómo utilizar las variables de entorno externas definidas por el usuario en la página 829
- Cómo crear un archivo de variables de entorno externas en la página 831

Referencias

- ➤ Valores de parámetros predeterminados en la página 835
- ➤ Variables de entorno integradas en la página 836
- ➤ Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Parámetro de acción/prueba) en la página 838
- ➤ Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Tabla de datos) en la página 841
- ➤ Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Entorno) en la página 844
- ➤ Cuadro de diálogo Editar valor complejo en la página 848
- ➤ Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Número aleatorio) en la página 849
- ➤ Cuadro de diálogo Controlador de datos en la página 852
- ➤ Asistente para controladores de datos: página Seleccionar tipo de parametrización en la página 855
- ➤ Asistente para controladores de datos: página Parametrizar el paso seleccionado en la página 857

Conceptos

- Información general sobre parametrización de valores en la página 795
- Parámetros de entrada de prueba o de acción en la página 798
- Parámetros de tabla de datos en la página 803
- Parámetros de variable de entorno en la página 806
- Cuándo elegir parámetros de tabla de datos globales o de acción en la página 809
- Parametrización automática de pasos en la página 812
- Controlador de datos en la página 817
- Ejemplo de una prueba parametrizada en la página 818

Información general sobre parametrización de valores

Se puede mejorar una prueba mediante la parametrización de los valores utilizados. Un **parámetro** es una variable a la que se asigna un valor desde un origen de datos externo o un generador.

Puede parametrizar valores de:

- Puntos de comprobación.
- Propiedades del objeto para un paso seleccionado.
- Argumentos de la operación definidos para un paso seleccionado.
- Una o más propiedades de un objeto almacenado en el repositorio de objetos local en el cuadro de diálogo Propiedades del objeto o la ventana Repositorio de objetos. Para obtener información sobre la parametrización de un valor de propiedad para un objeto en un repositorio de objetos compartido, consulte el Capítulo 6, "Repositorios de objetos compartidos".

Ejemplo:
La aplicación puede incluir un formulario con un cuadro de edición en el que el usuario escribe el nombre de usuario. Quizá desee comprobar si la aplicación lee esta información y la muestra correctamente en un cuadro de diálogo. Puede insertar un punto de comprobación de texto que utiliza la variable de entorno integrada para el nombre de usuario con el que se haya iniciado una sesión a fin de comprobar si la información mostrada es correcta.

Nota: Al parametrizar el valor de una propiedad de objeto para un objeto local, está modificando la descripción del objeto de prueba en el repositorio de objetos local. Por lo tanto, todas las apariciones del objeto especificado dentro de la acción se parametrizan. Para obtener información sobre el repositorio de objetos local, consulte el Capítulo 4, "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos".

Puede parametrizar los valores de pasos o los valores de los parámetros de acción mediante uno de los siguientes tipos de parámetros:

- **Parámetros de acción/prueba.** Los parámetros de prueba permiten utilizar valores pasados desde la prueba. Los parámetros de acción permiten pasar valores desde otras acciones a la prueba. Para obtener más información, consulte "Parámetros de entrada de prueba o de acción" en la página 798.
- **Parámetros de tabla de datos.** Permiten crear una prueba (o acción) controlada mediante datos, que se ejecuta varias veces utilizando los datos proporcionados. En cada repetición, o iteración, QuickTest utiliza un valor diferente de la tabla de datos. Para obtener más información, consulte "Parámetros de tabla de datos" en la página 803.
- **Parámetros de variable de entorno.** Permiten utilizar valores de variables de otros orígenes durante la sesión de ejecución. Éstos pueden ser valores que ha proporcionado o valores que genera QuickTest basándose en condiciones y opciones que ha elegido. Para obtener más información, consulte "Parámetros de variable de entorno" en la página 806.

➤ **Parámetros de número aleatorio.** Permiten insertar números aleatorios como valores en la prueba. Por ejemplo, para comprobar cómo gestiona la aplicación las solicitudes de billetes grandes y pequeñas, puede indicar a QuickTest que genere un número aleatorio y lo inserte en un cuadro de edición de **número de billetes**.

Sugerencias:

➤ Si desea parametrizar todos los argumentos de la operación en la prueba o en una o más acciones de una prueba, considere la posibilidad de utilizar la opción para la parametrización automática de los pasos. Para obtener más información, consulte "Parametrización automática de pasos" en la página 812.

➤ Si desea parametrizar el mismo valor en varios pasos en la prueba, considere la posibilidad de utilizar el controlador de datos en lugar de añadir parámetros manualmente. Para obtener más información, consulte "Controlador de datos" en la página 817.

➤ Cuando utiliza el Generador de pasos para añadir nuevos pasos, puede parametrizar los valores para la operación que ha seleccionado. Para obtener más información, consulte "Cómo insertar pasos usando el Generador de pasos" en la página 993.

➤ También puede parametrizar los valores de las propiedades de identificación para objetos de prueba del repositorio de objetos mediante los parámetros de repositorio. Para obtener más información, consulte "Trabajo con parámetros de repositorio" en la página 275.

Parámetros de entrada de prueba o de acción

Puede parametrizar un valor en un paso mediante un parámetro de entrada de prueba o de acción. Para utilizar un valor en una acción específica, debe pasar el valor por la jerarquía de acciones de la prueba hasta la acción requerida. A continuación puede utilizar el valor del parámetro para parametrizar un paso en la prueba.

Puede parametrizar un valor utilizando un parámetro de prueba o de acción solo si se ha definido el parámetro para la prueba o acción. Para obtener información detallada sobre parámetros, consulte "Panel Parámetros (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1658, "Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 616 y "Cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción" en la página 606.

Ejemplo:
Supongamos que Action3 está anidado en Action1 (una acción de nivel superior) y desea parametrizar un valor en Action3 mediante un valor pasado a la prueba desde la aplicación externa que ejecuta (llama a) la prueba.

Puede pasar el valor del nivel superior de la prueba a Action1, luego a Action3, y parametrizar después el valor requerido mediante este valor del parámetro de entrada de acción (que se pasó desde la aplicación externa).

Si lo prefiere, puede pasar un valor de parámetro de acción de salida desde un paso de acción a una acción posterior del mismo nivel jerárquico. Por ejemplo, supongamos que Action2, Action3 y Action4 son acciones del mismo nivel jerárquico y que éstas son todas acciones anidadas de Action1.

Puede parametrizar una llamada a Action4 basada en un valor de salida recuperado de Action2 o Action3. A continuación, puede utilizar estos parámetros en el paso de la acción.

Para obtener más información, consulte "Consideraciones para establecer parámetros de acción" en la página 801.

En este apartado también se incluye:

- "Cómo parametrizar un valor" en la página 799
- "Uso de parámetros de acción en pasos en la Vista de experto" en la página 800
- "Consideraciones para establecer parámetros de acción" en la página 801

Cómo parametrizar un valor

Los valores se parametrizan seleccionando parámetros de entrada en el cuadro de diálogo Opciones de parámetros u Opciones de configuración de valor. Las opciones de parámetros que están disponibles en estos cuadros de diálogo dependen de en qué parte de la prueba se encuentra actualmente y si están definidos parámetros de acción o prueba.

Si lo prefiere, puede introducir el nombre del parámetro en la Vista de experto mediante el objeto de utilidad **Parameter**. Para obtener más información, consulte "Uso de parámetros de acción en pasos en la Vista de experto" en la página 800.

Para obtener más información, consulte "Cómo parametrizar valores para operaciones u objetos locales" en la página 825 y "Cómo parametrizar un valor de propiedad de punto de comprobación" en la página 827.

Sugerencia: Puede crear igualmente valores de salida de parámetros de prueba o acción que recuperan valores durante la sesión de ejecución y almacenarlos para utilizarlos en otro punto de la sesión de ejecución. A continuación puede utilizar estos valores de salida para parametrizar un paso en la prueba. Para obtener más información, consulte "Almacenamiento de valores de salida" en la página 870.

Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Parámetro de acción/prueba)" en la página 838.

Uso de parámetros de acción en pasos en la Vista de experto

En lugar de seleccionar parámetros de entrada (o salida) en los cuadros de diálogo adecuados al parametrizar pasos o insertar pasos de valores de salida, puede introducir parámetros de entrada o salida como valores en la Vista de experto mediante el objeto de utilidad Parameter en el formato: Parameter("ParameterName") para la acción actual o Parameter("ActionName", "ParameterName") para utilizar el parámetro de salida de una acción anterior como parámetro de entrada en la acción actual.

Ejemplo:

Supongamos que tiene pasos de prueba que introducen información en un formulario para mostrar una lista de pedidos en una tabla y devuelven luego el valor total de los pedidos mostrados en la tabla.

Puede definir parámetros de entrada, denominados **SoldToCode** y **MaterialCode**, para los códigos introducidos en los cuadros de edición **Sold to** y **Materials** del formulario de forma que la tabla de pedidos que está abierta esté controlada por los valores de parámetros de entrada pasados al llamar a la prueba.

Puede definir un parámetro de salida, denominado **TotalValue**, para almacenar el valor devuelto. El valor de salida (**TotalValue**) podría devolverse luego a la aplicación que ha llamado a la prueba.

El ejemplo descrito anteriormente podría ser similar a esto (los parámetros aparecen en negrita):

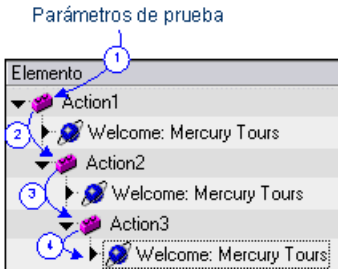
```
Browser("Mercury").Page("List Of Sales").WebEdit("Sold to").
    Set Parameter("SoldToCode")

Browser("Mercury").Page("List Of Sales").WebEdit("Materials").
    Set Parameter("MaterialCode")

Browser("Mercury").Page("List Of Sales").WebButton("Enter").Click

NumTableRows = Browser("Mercury").Page("List Of Sales").
    WebTable("Orders").RowCount
```

```
Parameter("TotalValue") = Browser("Mercury").Page("List Of Sales").
    WebTable("Orders").GetCellData(NumTableRows,"Total")
```

Consideraciones para establecer parámetros de acción

- Solo se pueden utilizar valores de parámetros de acción de entrada en los pasos de la acción actual. Puede utilizar un valor de entrada de acción desde otra acción (o desde la prueba) solo si pasa el valor de una acción a otra desplazándose hacia abajo por la jerarquía de pruebas hasta la acción en la que desea utilizarlo.
- En los siguientes pasos de una acción de llamada, puede utilizar cualquier tipo de valor de salida de acción como variable, si el valor se ha recuperado de la acción a la que se ha llamado. Por ejemplo, si ActionA llama a ActionB y especifica MyBVar como la variable en la que se va a almacenar el parámetro de salida de ActionB, entonces los pasos de ActionA tras la llamada a ActionB pueden utilizar MyBVar como un valor (al igual que si utilizara cualquier otra variable). Por ejemplo:

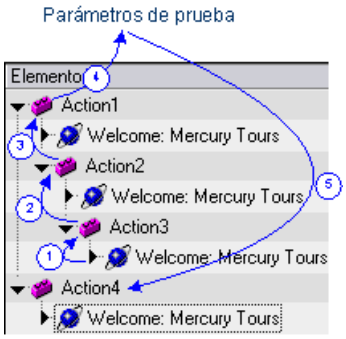
  Prueba -> Action1 -> Action2 -> Action3 -> (Action3) Paso 1



- Los valores de parámetros de acción de salida se pueden recuperar desde una acción anterior en el mismo nivel jerárquico, desde una acción principal o desde la acción actual. Puede utilizar un valor de salida de acción de una acción en el paso de otra acción si:

➤ Pasa el valor desde una acción a otra hacia arriba por la jerarquía de pruebas hasta la acción en la que desea utilizarlo. Por ejemplo:

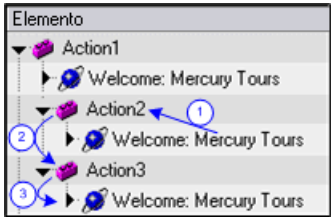
(Action3) Paso 1-> Action3 -> Action2 -> Action1 -> Prueba -> Action4



En este ejemplo, cualquier paso en Action 1, Action 2 o Action 3 puede utilizar potencialmente el valor de salida de (Action3) Paso 1, incluso si el ejemplo muestra que el valor de salida es utilizado por pasos en Action4.

➤ Pasa el valor desde una acción anterior a otra acción del mismo nivel en la que desea utilizarlo. Por ejemplo:

(Action2) Paso 1 -> Action2 -> Action3 -> (Action3) Paso 1



En este ejemplo, cualquier paso en Action 2 o Action 3 puede utilizar potencialmente el valor de salida de (Action2) Paso 1, incluso si el ejemplo muestra que el valor de salida es utilizado por (Action3) Paso 1.

Parámetros de tabla de datos

Puede proporcionar la lista de valores posibles para un parámetro creando un parámetro de tabla de datos. **Los parámetros de tabla de datos** permiten crear una prueba o acción controlada mediante datos que se ejecuta varias veces utilizando los datos proporcionados. En cada repetición, o **iteración**, QuickTest utiliza un valor diferente de la tabla de datos (tomado de la fila siguiente de la tabla de datos).

Al crear un parámetro de tabla de datos, se añade una nueva columna al final de la tabla de datos y el valor actual que ha parametrizado se coloca en la primera fila. Si parametriza un valor y selecciona un parámetro de tabla de datos existente, se conservan los valores de la columna para el parámetro seleccionado y no se sobrescriben con el valor actual del parámetro.

Nota: Si parametriza un valor que está definido como un valor variable, cuando QuickTest recupera el valor de la tabla de datos, lo recupera en forma de cadena. Esto ocurre incluso si introduce un valor numérico en la tabla de datos. Por ejemplo, si parametriza el argumento de un paso como:
`WpfWindow("MyWindow").WpfComboBox("cb").Select 1`
e introduce el valor 1 en la tabla de datos, al ejecutarse el paso, recuperará el valor en forma de cadena: "1" y se producirá un error en el paso.

Una tabla de datos comprende:

- **Columnas.** Cada columna de la tabla representa la lista de valores para un parámetro de tabla de datos único.
- **Encabezados de columna.** Los nombres de parámetros de tabla de datos.
- **Filas.** Cada fila de la tabla representa un conjunto de valores que QuickTest envía para todos los parámetros durante una única iteración de la prueba. Al ejecutar la prueba, QuickTest ejecuta una única iteración de la prueba para cada fila de datos de la tabla. Por ejemplo, una prueba con diez filas en la hoja Global de la tabla de datos se ejecutará diez veces.

➤ **Hojas.** La tabla de datos contiene dos tipos de hojas: Global y una específica de la acción. Para obtener más información, consulte "Hojas de la tabla de datos" en la página 1478.

Para obtener detalles sobre cómo introducir valores en la tabla de datos, consulte Capítulo 38, "Panel Tabla de datos".

Sugerencia: Puede crear igualmente valores de salida de tabla de datos, que recuperan valores durante la sesión de ejecución y los insertan en una columna en la tabla de datos. Puede usar estas columnas como parámetros de tabla de datos en la prueba. Para obtener más información, consulte el Capítulo 23, "Valores de salida".

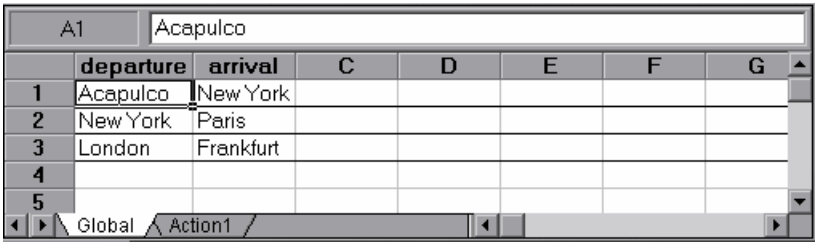
Ejemplo 1:
Supongamos que la aplicación incluye una característica que permite a los usuarios buscar información de contacto en una base de datos de miembros. Cuando el usuario introduce el nombre de un miembro, aparece la información de contacto de este miembro, junto con un botón denominado **Ver imagen de <NombreMiem>**, donde **<NombreMiem>** es el nombre del miembro. Puede parametrizar la propiedad de nombre del botón mediante una lista de valores de forma que en cada iteración de la sesión de ejecución, QuickTest pueda identificar los distintos botones de imagen.

Ejemplo 2:
Observe el sitio web de ejemplo de Mercury Tours, que le permite reservar vuelos. Para reservar un vuelo, proporcione el itinerario del vuelo y haga clic en el botón **Continue**. El sitio devuelve los vuelos disponibles para el itinerario solicitado.

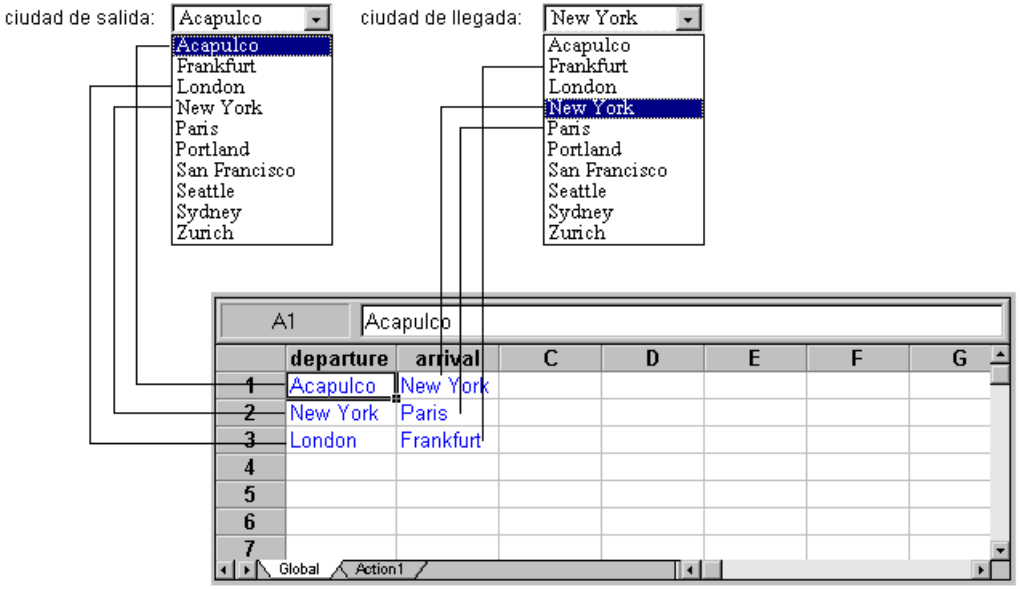
Aunque podría realizar la prueba accediendo al sitio web y enviando numerosas consultas, se trata de una solución lenta, laboriosa e ineficaz. Al utilizar parámetros de tabla de datos, puede ejecutar la prueba para varias consultas seguidas.

Al parametrizar la prueba, crea en primer lugar pasos que acceden al sitio web y comprueban los vuelos disponibles para un itinerario solicitado.

A continuación, sustituye el itinerario existente por un parámetro de tabla de datos y añade sus propios conjuntos de datos a la hoja correspondiente de la tabla de datos, uno para cada itinerario.



En este ejemplo, QuickTest envía una consulta por separado para cada itinerario cuando se ejecuta la prueba.



Parámetros de variable de entorno

QuickTest puede insertar un valor de la lista de variables de entorno, que es una lista de variables y valores correspondientes a los que se puede acceder desde la prueba. A lo largo de la ejecución de la prueba, el valor de una variable de entorno sigue siendo el mismo, independientemente del número de iteraciones, a menos que modifique el valor de la variable mediante programación en la secuencia de comandos.

Ejemplo:
Puede indicar a QuickTest que lea todos los valores para completar un formulario web a partir de un archivo externo o puede utilizar una de las variables de entorno integradas de QuickTest para insertar información actual sobre el ordenador que ejecuta la prueba.

Sugerencia: Las variables de entorno son particularmente útiles para la prueba de localización, por ejemplo, cuando desea probar una aplicación con las cadenas de la interfaz de usuario que cambian según el idioma seleccionado. Se pueden utilizar parámetros de entorno para probar la misma aplicación en distintos exploradores. Puede variar igualmente los valores de entrada en cada idioma seleccionando un archivo de tabla de datos distinto cada vez que ejecuta la prueba. Para obtener más información, consulte el Capítulo 38, "Panel Tabla de datos".

Existen varios tipos de variables de entorno:

Variables de entorno internas definidas por el usuario

Las variables de entorno internas definidas por el usuario se definen en la prueba. Estas variables se guardan con la prueba y son accesibles solo desde la prueba en la que se han definido.

Puede crear o modificar variables de entorno internas definidas por el usuario para la prueba en:

- El panel Entorno del cuadro de diálogo Configuración de la prueba, tal como se describe en "Panel Entorno (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1663.

➤ El cuadro de diálogo Opciones de parámetros, tal como se describe en "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Entorno)" en la página 844.

Sugerencia: Asimismo, puede crear valores de salida de entorno, que recuperan valores durante la ejecución de la prueba y los devuelven en parámetros de variables de entorno internas que se utilizan en la prueba. Para obtener más información, consulte el Capítulo 23, "Valores de salida".

Variables de entorno externas definidas por el usuario

Las variables de entorno externas definidas por el usuario están predefinidas en el archivo de variables de entorno externas activas. Puede crear tantos archivos como desee y seleccionar un archivo adecuado para cada prueba o cambiar los archivos para cada ejecución de la prueba. Los valores de variables de entorno externas se designan como de sólo lectura dentro de la prueba.

Los archivos de variables de entorno externas constan de una lista de pares de variable-valor en formato **.xml**. Seleccione el archivo de variables de entorno externas activas para una prueba en el panel Entorno del cuadro de diálogo Configuración de la prueba (consulte "Panel Entorno (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1663). Puede utilizar luego las variables del archivo como parámetros.

Puede configurar los archivos XML de variables de entorno manualmente o definir las variables como variables de entorno internas en el panel Entorno del cuadro de diálogo Configuración de la prueba y utilizar el botón **Exportar** para crear el archivo **.xml** con la estructura correcta.

Para obtener información sobre la creación y el uso de archivos de variables de entorno externas definidas por el usuario, consulte "Cómo utilizar las variables de entorno externas definidas por el usuario" en la página 829.

Nota:

- Puede almacenar igualmente los archivos de variables de entorno en Quality Center. Para obtener más información, consulte "Archivos de variables de entorno y Quality Center" en la página 809.
- Puede crear varios archivos de variables externas con los mismos nombres de variables y distintos valores y ejecutar luego la prueba varias veces, utilizando un archivo diferente cada vez. Esto resulta particularmente útil para la prueba de localización.

Variables de entorno integradas

Variables que representan información sobre la prueba y el ordenador en el que se ejecuta la prueba, como Ruta de prueba y Sistema operativo. Estas variables son accesibles desde todas las pruebas y se designan como de sólo lectura. Para obtener más información, consulte "Panel Entorno (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1663.

QuickTest proporciona un conjunto de variables integradas que permiten utilizar información actual sobre la prueba y el ordenador de QuickTest que ejecuta la prueba. Éstas pueden incluir el nombre y la ruta de la prueba, el tipo y la versión del sistema operativo, y el nombre de host local.

Por ejemplo, es posible que desee realizar distintas comprobaciones en la prueba según el sistema operativo utilizado por el ordenador que ejecuta la prueba. Para ello, puede incluir la variable de entorno integrada OSVersion en una instrucción If.

Asimismo, puede seleccionar variables de entorno integradas al parametrizar valores. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Entorno)" en la página 844.

Nota: QuickTest también tiene un conjunto de variables de entorno predefinidas que puede utilizar para configurar los valores de las opciones del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. No debe utilizar los nombres de estas variables para ningún otro fin. Para obtener información, consulte la sección sobre el uso de variables de entorno para especificar los detalles de grabación y ejecución de la prueba en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Archivos de variables de entorno y Quality Center

Al trabajar con Quality Center y archivos de variables de entorno, debe guardar el archivo de variables de entorno en el módulo Recursos de pruebas del proyecto de Quality Center antes de especificar el archivo en el panel Entorno del cuadro de diálogo Configuración de la prueba.

Puede añadir un archivo de variables de entorno nuevo o existente al proyecto de Quality Center. Al añadir un archivo existente desde el sistema de archivos a un proyecto de Quality Center, se crea una copia del archivo en Quality Center. Por lo tanto, una vez que guarde el archivo en el proyecto, los cambios realizados en el archivo de variables de entorno de Quality Center no afectarán al archivo del sistema de archivos y viceversa.

Cuándo elegir parámetros de tabla de datos globales o de acción

Al parametrizar un paso en una prueba con la tabla de datos, debe decidir si desea convertirlo en un **parámetro de tabla de datos global** o un **parámetro de tabla de datos local**.

Utilice parámetros de tabla de datos locales si desea usar los datos solo para una única acción. Utilice parámetros de tabla de datos globales si desea que los datos estén disponibles para otras acciones y que las siguientes iteraciones utilicen datos distintos para un parámetro en particular (cada vez que se repite la prueba o la acción en la prueba).

Si tiene varias filas en la hoja de datos Global, toda la prueba se ejecuta varias veces. Si tiene varias filas en una hoja de datos local, la acción correspondiente se ejecuta varias veces antes de ejecutar la acción siguiente de la prueba. Si tiene varias filas tanto en una hoja de datos Global como local, cada iteración de la prueba ejecuta todas las iteraciones de cada acción antes de ejecutar la siguiente iteración de la prueba.

➤ **Los parámetros de tabla de datos globales** toman los datos de la hoja Global de la tabla de datos. La hoja Global contiene los datos que sustituyen a los parámetros globales de cada iteración de la prueba.

De forma predeterminada, la prueba ejecuta una única iteración para cada fila de la hoja Global de la tabla de datos. También puede definir la prueba para que ejecute una única iteración. Puede igualmente definir la prueba para que ejecute las iteraciones de las filas especificadas en la hoja Global de la tabla de datos.

Puede utilizar los parámetros definidos en la hoja de datos Global en cualquier acción.

Para obtener información sobre cómo definir preferencias de iteraciones globales, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1649.

Sugerencia: Al extraer de valores a la hoja de tabla de datos global desde una acción y utilizarlos como parámetros de entrada en otra acción, puede pasar valores de una acción a otra. Para obtener más información, consulte el Capítulo 23, "Valores de salida".

➤ **Los parámetros de tabla de datos locales** toman los datos de la hoja de la acción de la tabla de datos. Los datos de la hoja de la acción sustituyen a los parámetros de la tabla de datos de la acción en cada iteración de ésta última. De forma predeterminada, las acciones solo ejecutan una única iteración.

Puede definir igualmente una llamada en particular de la acción a fin de que ejecute iteraciones para todas las filas de la hoja de la acción o que ejecute iteraciones de las filas especificadas en la hoja de la acción. Al definir las propiedades de la acción para que ejecute iteraciones para todas las filas, QuickTest inserta el siguiente valor de la hoja de datos de la acción en el parámetro de acción correspondiente durante cada **iteración de acción**, mientras que los valores de los parámetros globales permanecen constantes. Para obtener información sobre cómo definir preferencias de iteraciones de acción, consulte "Pestaña Ejecutar (cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción)" en la página 607.

Tras ejecutar una prueba parametrizada, puede ver los valores reales tomados de la tabla de datos en la tabla de datos de tiempo de ejecución de los resultados de la ejecución. Para obtener más información, consulte "Panel Tabla de datos (Run Results Viewer)" en la página 1252.

Parametrización automática de pasos

Puede indicar a QuickTest que parametrice automáticamente los pasos de las acciones de una prueba al finalizar la sesión de grabación.

Esto permite crear acciones que pueden utilizarse para una variedad de propósitos o escenarios al servir de referencia para otros conjuntos de datos.

Active la opción seleccionando la opción que permite la **parametrización automática de los pasos** en la pestaña General del cuadro de diálogo Opciones. Puede configurar la opción para que se utilicen **Parámetros de tabla de datos globales** o **Parámetros de prueba**.

Al detener una sesión de grabación cuando está seleccionada esta opción, QuickTest reemplaza los valores constantes de los argumentos de operación del objeto de prueba que corresponden a los pasos por parámetros de tabla de datos o parámetros de acción, según la selección especificada en el cuadro de diálogo Opciones.

QuickTest efectúa la parametrización automática de todos los pasos correspondientes de todas las acciones de la prueba en la que se grabaron uno o más pasos durante la sesión de grabación.

- Al seleccionar **Parámetros de tabla de datos globales**, los parámetros generados se añaden a la hoja Global de la tabla de datos.

  Si trabaja con HP ALM, puede asignar estos parámetros a los nombres de columna de un recurso de datos y utilizar luego distintas configuraciones en los conjuntos de pruebas. Para obtener información sobre configuraciones de HP ALM y asignación de parámetros de tabla de datos a recursos de datos de HP ALM, consulte "Reconocimiento de datos en HP ALM" en la página 1810.

- Al seleccionar **Parámetros de prueba**, QuickTest parametriza el paso con un parámetro de acción recién creado. También crea un parámetro de prueba correspondiente.

Para obtener información sobre cómo crea QuickTest estos parámetros, qué tipos de argumentos de operación están incluidos o excluidos de la parametrización y otros criterios importantes que se deben tener en cuenta, consulte "Instrucciones y consideraciones para la parametrización automática de los pasos" en la página 813.

Instrucciones y consideraciones para la parametrización automática de los pasos

Antes de comenzar una sesión de grabación con la opción para la **parametrización automática de los pasos** activada, tenga en cuenta las siguientes instrucciones y consideraciones:

Instrucciones generales

- El proceso de parametrización automática se ejecuta en todos los pasos relevantes de todas las acciones locales en las que ha grabado uno o varios pasos durante la sesión de grabación. Parametrizará igualmente la acción que se muestra cuando detiene la sesión de grabación, incluso si no ha grabado ningún paso en dicha acción.
  - Se parametrizan todos los pasos importantes de cualquier acción pertinente, ya se hayan incluido o no estos pasos en la sesión de grabación actual. Por lo tanto, puede realizar una parametrización automática en una acción existente iniciando y deteniendo una sesión de grabación sin añadir ningún paso.
  - La parametrización automática no se realiza en acciones externas a las que se llama desde la prueba, ni para acciones a las que se llama mediante la instrucción **LoadAndRunAction**.
- En general, se parametrizan argumentos de operación de objetos de prueba y objetos de utilidad (cadena, número, booleano) sencillos y constantes. Por lo tanto, si se incluye lo siguiente en un argumento de método, no se parametriza:
  - Argumentos que ya están parametrizados
  - Variables
  - Constantes de enumeración, como **micLeftbtn**
  - Expresiones, como: `x = 3`
  - Asignaciones de valores, como: `Window("Notepad").WinMenu("Menu").ExpandMenu = True`
  - Operaciones matemáticas u otras operaciones de concatenación, como `"Hola, Mundo" & micCtrl & "S"`

- Instrucciones VBScript, como msgbox "hola"
- Instrucciones de lenguaje VBScript, como For, If, Do, While
- Pasos dentro de funciones a las que se ha llamado desde bibliotecas de funciones o en funciones o subrutinas directamente definidas en la acción

- Además de la regla general anterior, tampoco se parametrizan los argumentos de operación de los escenarios siguientes:
  - Pasos **SAPGuiTable.Input**, **SAPGuiGrid.Input** o **SAPGuiAPOGrid.Input** (insertados mediante la opción **Parametrizar automáticamente los controles de la cuadrícula y la tabla**). Para obtener más información, consulte el tema sobre la **tabla de parametrización automática** en la sección SAP de la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.
  - Métodos y propiedades nativos a los que tiene acceso la propiedad **Object**.
  - Pasos para objetos de prueba que se guardan en variables Por ejemplo, la constante "text" no se parametriza en:
    ```
    Set MyEditBox = Browser("x").Page("x").WebEdit("myedit")
    MyEditBox.Set "text"
    ```
  - Pasos que contienen descripciones de programación, como:
    ```
    Browser("x").Page("x").WebEdit(MyDescription).Set "text"
    ```
    o
    ```
    Browser("x").Page("x").WebEdit("prop:=value", "prop2:=value2).Set "text".)
    ```
  - Funciones definidas por el usuario que se registran en objetos de prueba mediante la instrucción **RegisterUserFunc**.

    No obstante, se parametrizan las operaciones de objetos de prueba integradas de QuickTest que se han reemplazado mediante una instrucción **RegisterUserFunc**.
  - Argumentos de operación de tipo variable, cuando el valor es un número.

    Por ejemplo, en la instrucción siguiente, el argumento de variable del método Select no se parametriza porque es un número.

    ```
    WpfWindow("MyWindow").WpfComboBox("cb").Select 1
    ```

No obstante, en la instrucción siguiente, el argumento de variable del método Select se parametriza porque es una cadena.

```
WpfWindow("MyWindow").WpfComboBox("cb").Select "item1"
```

- Al trabajar con aplicaciones Siebel, solo se parametrizan argumentos de operación de objetos de prueba **Sbl***, que representan objetos de interactividad estándar. Los argumentos de operación de objetos de prueba **Sieb***, que representan objetos de prueba de la API de alta interactividad Siebel, no se parametrizan. Para obtener información sobre estos tipos de objetos, consulte la sección de **Siebel** de la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

- El nombre del parámetro que QuickTest crea para cada argumento de método tiene el formato **TestObjectName_ArgumentName**.
  - Si ya existe un parámetro con este nombre para el tipo de parámetro en cuestión, QuickTest anexa el carácter de subrayado y un número al final del nuevo parámetro para crear un nombre único.
  - Si el nombre del objeto de prueba contiene caracteres que no son válidos para nombres de parámetros o si contiene caracteres de varios bytes, entonces, se utiliza la clase del objeto de prueba en lugar del nombre del objeto de prueba.
- La opción de parametrización automática es importante solo para las pruebas. QuickTest no parametriza automáticamente pasos después de que los haya grabado en un componente.
- Si selecciona la opción **Generar automáticamente instrucciones "With" después de grabar** además de la opción para la **parametrización automática de los pasos**, entonces, al detener una sesión de grabación, QuickTest convierte los pasos en instrucciones **With** y luego parametriza los argumentos de operación en ellos.

Instrucciones para la parametrización automática en parámetros de tabla de datos

➤ Cuando utiliza **Parámetros de tabla de datos globales** para la opción de parametrización automática, los argumentos se parametrizan mediante los parámetros de tabla de datos global. El valor constante que sustituye el parámetro se guarda en la columna creada en la hoja de datos Global.

Si la hoja de datos Global ya contiene más de una fila, el valor se introduce en todas las filas de la columna de la tabla de datos creada.

➤ Las hojas de tabla de datos pueden contener 256 columnas. Al final de una sesión de grabación, QuickTest parametriza los argumentos de operación relevantes hasta que llega a la columna 256. Si QuickTest alcanza el número máximo de parámetros de tabla de datos, deja de parametrizar en ese momento y un mensaje indica que no se han parametrizado todos los pasos importantes.

➤ Si la prueba utiliza una tabla de datos externa y el archivo de la tabla de datos es de sólo lectura, está bloqueado por otro usuario o protegido en el control de versiones de Quality Center, no se efectuará la parametrización automática y aparecerá un mensaje al finalizar la sesión de grabación.

Instrucciones para la parametrización automática en parámetros de prueba

➤ Al utilizar **Parámetros de prueba** para la opción de parametrización automática:

  ➤ Cada argumento de método relevante se convierte en un nuevo parámetro de acción.

  ➤ Se crea igualmente un parámetro de prueba correspondiente.

  ➤ El valor constante que sustituye al parámetro se almacena como valor predeterminado para el parámetro de acción (en el cuadro de diálogo Propiedades de la acción) así como para el parámetro de prueba (en el panel Parámetros del cuadro de diálogo Configuración de la prueba).

  Para **acciones de nivel superior**, QuickTest promueve (parametriza) igualmente el valor del parámetro de acción (en el cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción) para que utilice el parámetro de prueba correspondiente.

Para las **acciones anidadas**, QuickTest crea un parámetro de acción y un parámetro de prueba correspondiente. No obstante, el valor del parámetro de acción (en el cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción) no se promueve (parametriza) para que utilice un parámetro de acción principal. Está configurado para que utilice el valor constante sustituido.

Al trabajar con acciones anidadas, si desea utilizar el parámetro de prueba creado para proporcionar los valores reales desde una aplicación externa que llama a la prueba, como HP Service Test o SAP eCATT, debe crear manualmente los parámetros de acción correspondientes para todas las acciones que llaman a la acción y pasar (promover) luego los valores de parámetros de acción hasta cada acción principal y después hasta el nivel de parámetros de prueba. Para obtener información sobre cómo pasar valores entre parámetros de acción y de prueba, consulte "Cómo usar parámetros de acciones: caso de uso" en la página 603.

Controlador de datos

El controlador de datos permite parametrizar con rapidez varios (o todos) los valores de propiedades para objetos de prueba, puntos de comprobación y/o argumentos de métodos que contienen el mismo valor constante en una acción determinada.

Puede elegir sustituir todas las apariciones de un valor constante seleccionado por un parámetro, del mismo modo que puede utilizar una operación **Buscar y reemplazar todo** en lugar de un proceso paso a paso **Buscar y reemplazar**.

QuickTest puede mostrar asimismo cada aparición de la constante de forma que pueda decidir si parametriza o no el valor.

Nota:

- Si se encuentran varias apariciones de un valor seleccionado, QuickTest realiza una búsqueda que distingue entre mayúsculas y minúsculas y solo busca coincidencias exactas. (No encuentra los valores que incluyen el valor seleccionado como parte de una cadena más larga.)
- No puede utilizar el controlador de datos para parametrizar los valores de argumentos para métodos definidos por el usuario o funciones VBScript.

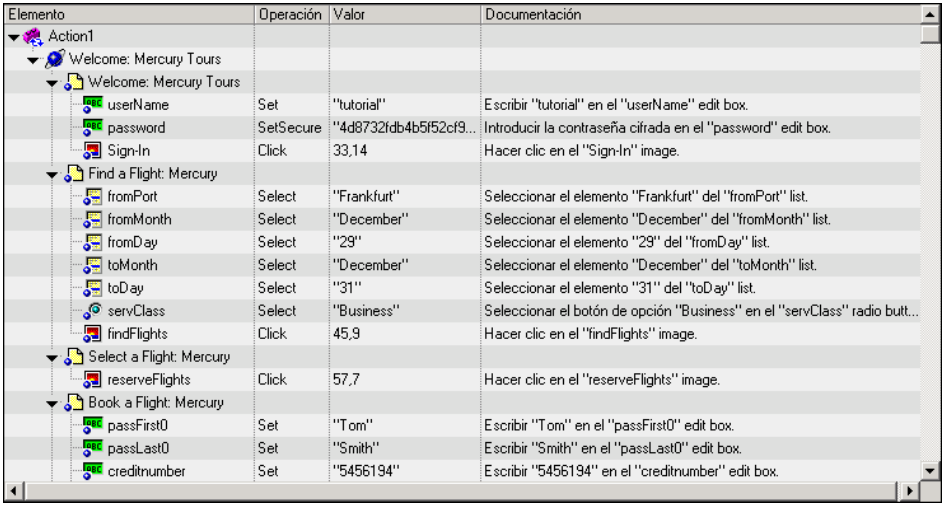
Ejemplo de una prueba parametrizada

El ejemplo siguiente muestra cómo se parametriza un método de pasos y un punto de comprobación mediante parámetros de tabla de datos.

Al probar la aplicación, es posible que desee comprobar cómo realiza ésta las mismas operaciones con varios conjuntos de datos. Por ejemplo, si está realizando una prueba del sitio web de ejemplo de Mercury Tours, es posible que desee comprobar que las ciudades de salida y llegada sean correctas antes de reservar un vuelo en particular.

Supongamos que desea comprobar que los vuelos están correctamente reservados para varias ubicaciones diferentes. En lugar de crear una prueba distinta con un punto de comprobación diferente para cada ubicación, puede parametrizar la información de ubicación. Para cada iteración de la prueba, QuickTest comprueba la información de vuelo para las distintas ubicaciones.

A continuación se muestra una prueba de ejemplo de un procedimiento de reserva de vuelo. La ciudad de salida es Frankfurt y la ciudad de llegada es Acapulco.



Elemento	Operación	Valor	Documentación
Action1			
Welcome: Mercury Tours			
Welcome: Mercury Tours			
userName	Set	"tutorial"	Escribir "tutorial" en el "userName" edit box.
password	SetSecure	"4d8732fdb4b5f52cf9...	Introducir la contraseña cifrada en el "password" edit box.
Sign-In	Click	33,14	Hacer clic en el "Sign-In" image.
Find a Flight: Mercury			
fromPort	Select	"Frankfurt"	Seleccionar el elemento "Frankfurt" del "fromPort" list.
fromMonth	Select	"December"	Seleccionar el elemento "December" del "fromMonth" list.
fromDay	Select	"29"	Seleccionar el elemento "29" del "fromDay" list.
toMonth	Select	"December"	Seleccionar el elemento "December" del "toMonth" list.
toDay	Select	"31"	Seleccionar el elemento "31" del "toDay" list.
servClass	Select	"Business"	Seleccionar el botón de opción "Business" en el "servClass" radio butt...
findFlights	Click	45,9	Hacer clic en el "findFlights" image.
Select a Flight: Mercury			
reserveFlights	Click	57,7	Hacer clic en el "reserveFlights" image.
Book a Flight: Mercury			
passFirst0	Set	"Tom"	Escribir "Tom" en el "passFirst0" edit box.
passLast0	Set	"Smith"	Escribir "Smith" en el "passLast0" edit box.
creditnumber	Set	"5456194"	Escribir "5456194" en el "creditnumber" edit box.

Este ejemplo incluye:

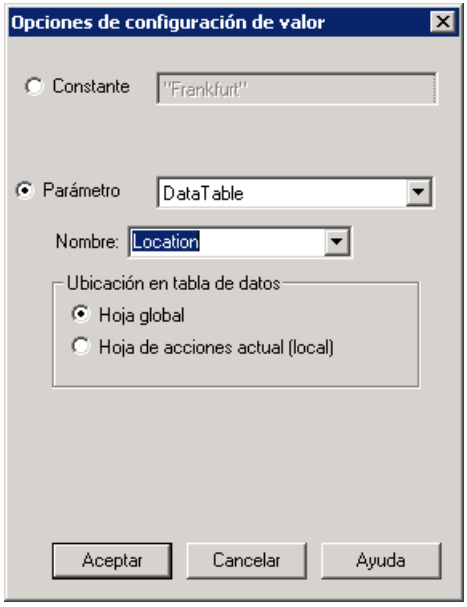
- "Paso 1: Parametrizar un paso" en la página 820
- "Paso 2: Parametrizar un punto de comprobación" en la página 821
- "Paso 3: Introducir datos en la tabla de datos" en la página 823
- "Paso 4: Ver la prueba parametrizada" en la página 824

Paso 1: Parametrizar un paso

Parametrice el argumento de método del paso **fromPort**:

fromPort	Select	"Frankfurt"	Seleccionar el elemento "Frankfurt" del "fromPort" list.

En la Vista de palabras clave, haga clic en la celda **Valor** del paso y luego haga clic en el icono de parametrización . En el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor, seleccione el botón de opción **Parámetro**. En el cuadro **Nombre**, cambie el nombre p_item por **Location**.



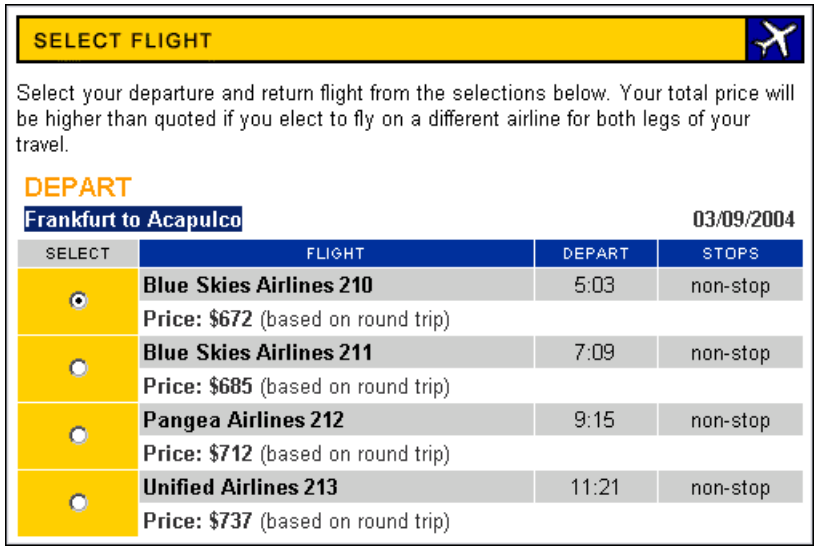
Haga clic en **Aceptar**. La columna **Location** se añade a la tabla de datos.

Par obtener información sobre cómo parametrizar un paso, consulte "Cómo parametrizar valores para operaciones u objetos locales" en la página 825.

Paso 2: Parametrizar un punto de comprobación

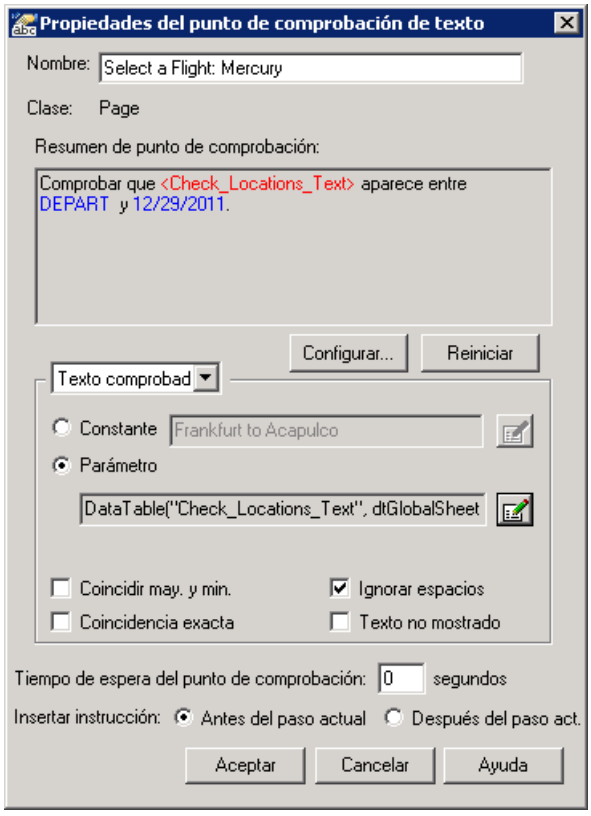
Añada un punto de comprobación de texto parametrizado para comprobar que se han seleccionado las ubicaciones correctas antes de reservar un vuelo. Para ello:

Seleccione el paso Select a Flight. En la pantalla activa, resalte Frankfurt to Acapulco, haga clic con el botón secundario e inserte un punto de comprobación de texto:



En el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto, seleccione **Parámetro** para parametrizar el texto seleccionado. Seleccione el botón de opción **Parámetro** y haga clic en el botón **Opciones de parámetros** .

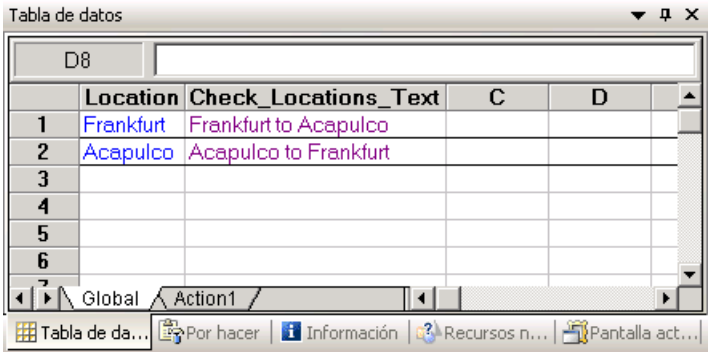
En el cuadro de diálogo Opciones de parámetros, cambie el nombre del parámetro de tabla de datos por Check_Locations_Text. Haga clic en **Aceptar** en el cuadro de diálogo Opciones de parámetros y en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto. Se añade una columna **Check_Locations_Text** a la tabla de datos.



Par obtener información sobre cómo parametrizar un punto de comprobación, consulte "Cómo parametrizar un valor de propiedad de punto de comprobación" en la página 827.

Paso 3: Introducir datos en la tabla de datos

Complete la tabla de datos, por ejemplo:



Para obtener información sobre tablas de datos, consulte el Capítulo 38, "Panel Tabla de datos".

Paso 4: Ver la prueba parametrizada

En el ejemplo siguiente se muestra la prueba tras parametrizar el paso y crear un punto de comprobación de texto parametrizado.

Welcome: Mercury Tours			
userName	Set	"tutorial"	Escribir "tutorial" en el "userName" edit box.
password	SetSecure	"4d8732fdb4b5f52cf9fabf83d1fb34835de...	Introducir la contraseña cifrada en el "password" ed
Sign-In	Click	33,14	Hacer clic en el "Sign-In" image.
Find a Flight: Mercury			
fromPort	Select	DataTable("Location", dtGlobalSheet)	Seleccionar el elemento <el valor de la columna de t
fromMonth	Select	"December"	Seleccionar el elemento "December" del "fromMonth
fromDay	Select	"29"	Seleccionar el elemento "29" del "fromDay" list.
toMonth	Select	"December"	Seleccionar el elemento "December" del "toMonth"
toDay	Select	"31"	Seleccionar el elemento "31" del "toDay" list.
servClass	Select	"Business"	Seleccionar el botón de opción "Business" en el "se
findFlights	Click	45,9	Hacer clic en el "findFlights" image.
Select a Flight: Mercury	Check	CheckPoint("Select a Flight: Mercury")	Comprobar si el texto que aparece en el "Select a Fl
reserveFlights	Click	57,7	Hacer clic en el "reserveFlights" image.
Book a Flight: Mercury			
passFirst0	Set	"Tom"	Escribir "Tom" en el "passFirst0" edit box.
passLast0	Set	"Smith"	Escribir "Smith" en el "passLast0" edit box.
creditnumber	Set	"5456194"	Escribir "5456194" en el "creditnumber" edit box.

El valor parametrizado para el paso fromPort aparece claramente como un parámetro de tabla de datos. Para ver la configuración de parametrización para el punto de comprobación, haga clic en la columna **Valor** para el paso Select a Flight.

Tareas

- Cómo parametrizar valores para operaciones u objetos locales en la página 825
- Cómo parametrizar un valor de propiedad de punto de comprobación en la página 827
- Cómo utilizar las variables de entorno externas definidas por el usuario en la página 829
- Cómo crear un archivo de variables de entorno externas en la página 831

Cómo parametrizar valores para operaciones u objetos locales

Esta tarea describe distintos modos de parametrizar los valores para operaciones en un paso u objetos en el repositorio de objetos local.

Esta tarea incluye:

- "Parametrización de un valor para una operación mediante el icono de parametrización" en la página 826
- "Uso del controlador de datos para parametrizar algunas o todas las apariciones de un valor constante en la prueba" en la página 827
- "Introducción de parámetros de entrada y salida como valores en la Vista de experto" en la página 827

Parametrización de un valor para una operación mediante el icono de parametrización

1 Para parametrizar un valor para una operación mediante el icono de parametrización en la Vista de palabras clave, haga clic en la columna **Valor** en el paso requerido.

- Para parametrizar valores de propiedad para objetos locales, elija entre las siguientes opciones:
  - Seleccione un paso y elija **Editar** > **Propiedades del paso** > **Propiedades del objeto** o haga clic con el botón secundario en un paso y seleccione **Propiedades del objeto**. Se abre el cuadro de diálogo Propiedades del objeto.
  - Abra el cuadro de diálogo **Repositorio de objetos** y seleccione el objeto.

2 Haga clic en el icono de parametrización.

- Para parametrizar un valor para una operación, en la Vista de palabras clave, haga clic en el icono de parametrización para el valor que desea parametrizar.
- Para parametrizar los valores de propiedad para objetos locales, en el repositorio de objetos, haga clic en la celda **Valor** para la propiedad que desea parametrizar y en el icono de parametrización .
- Se abrirá el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor, que muestra el valor definido actualmente.

3 Parametrice el valor mediante el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor

Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor" en la página 963.

Uso del controlador de datos para parametrizar algunas o todas las apariciones de un valor constante en la prueba

Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Controlador de datos" en la página 852.

Introducción de parámetros de entrada y salida como valores en la Vista de experto

Puede introducir parámetros de entrada y salida como valores en la Vista de experto mediante el objeto de utilidad Parameter. Para obtener más información, consulte "Uso de parámetros de acción en pasos en la Vista de experto" en la página 800.

Cómo parametrizar un valor de propiedad de punto de comprobación

Esta tarea describe cómo se parametrizan los valores para propiedades en los puntos de comprobación. Puede parametrizar los valores para propiedades en los puntos de comprobación de una de las maneras siguientes:

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Parametrización de un valor para una propiedad en un punto de comprobación mediante el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación" en la página 828
- "Uso del controlador de datos para parametrizar algunas o todas las apariciones de un valor constante en la prueba" en la página 829
- "Introducción de parámetros de entrada y salida como valores en la Vista de experto" en la página 829

Parametrización de un valor para una propiedad en un punto de comprobación mediante el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación

1 Abra el cuadro de diálogo de las propiedades del punto de comprobación

El cuadro de diálogo de las propiedades del punto de comprobación se puede abrir de una de estas maneras:

- Seleccione **Editar** > **Propiedades del paso** > **Propiedades del punto de comprobación** o haga clic con el botón secundario en el punto de comprobación y seleccione **Propiedades del punto de comprobación**.

- Abra la ventana **Repositorio de objetos** y seleccione el punto de comprobación.

2 Utilice las opciones del área Configurar valor para parametrizar el valor

a Seleccione la propiedad cuyo valor desea parametrizar en la tabla de propiedades.

b En el área **Configurar valor**, seleccione **Parámetro**.

c Haga clic en el botón **Opciones de parámetros**. En función del tipo de punto de comprobación, se abre uno de los cuadros de diálogo de opciones de parámetros siguientes:

- "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Parámetro de acción/prueba)" en la página 838
- "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Tabla de datos)" en la página 841
- "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Entorno)" en la página 844
- "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Número aleatorio)" en la página 849

Uso del controlador de datos para parametrizar algunas o todas las apariciones de un valor constante en la prueba

Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Controlador de datos" en la página 852.

Introducción de parámetros de entrada y salida como valores en la Vista de experto

Puede introducir parámetros de entrada y salida como valores en la Vista de experto mediante el objeto de utilidad Parameter. Para obtener más información, consulte "Uso de parámetros de acción en pasos en la Vista de experto" en la página 800.

Cómo utilizar las variables de entorno externas definidas por el usuario

Esta tarea describe cómo crear un archivo de variables externas y utilizarlo en la prueba.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Creación de un archivo de variables de entorno externas" en la página 830
- "(Solo usuarios de Quality Center) Carga del archivo de recursos de entorno en el proyecto de Quality Center" en la página 830
- "Uso de variables de entorno en la prueba" en la página 830
- "Resultados" en la página 831

1 Creación de un archivo de variables de entorno externas

Puede crear un archivo de variables de entorno externas mediante el cuadro de diálogo Configuración de la prueba o de forma manual. Para obtener más información, consulte "Creación de un archivo de variables de entorno externas de forma manual" en la página 832.

2 (Solo usuarios de Quality Center) Carga del archivo de recursos de entorno en el proyecto de Quality Center

a En el módulo Recursos de pruebas de Quality Center, cree un recurso de variables de entorno y cargue el archivo de variables de entorno **.xml** que desee utilizar con la prueba. Para obtener más información, consulte la guía del usuario de Quality Center o HP ALM.

b En QuickTest, conéctese al proyecto de Quality Center. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837.

3 Uso de variables de entorno en la prueba

a Abra el panel Entorno en el cuadro de diálogo Configuración de la prueba (nodo **Archivo** > **Configuración** > **Entorno**). Para obtener más información, consulte "Panel Entorno (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1663.

b Seleccione **Definidos por el usuario** en la lista **Tipo de variable**.

c Seleccione la casilla **Cargar variables y valores desde archivo externo** (cargados de nuevo en cada sesión de ejecución).

d Utilice el botón Examinar a la derecha del cuadro de edición **Archivo** o introduzca la ruta completa del archivo de variables de entorno externas que desea utilizar en la prueba. Si la prueba está almacenada en Quality Center, debe seleccionar un archivo que esté guardado en el proyecto de Quality Center.

Las variables definidas en el archivo seleccionado se muestran en la lista de variables de entorno definidas por el usuario.

4 Resultados

Ya puede seleccionar las variables en el archivo activo como parámetros de entorno externos definidos por el usuario en la prueba. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Entorno)" en la página 844.

Cómo crear un archivo de variables de entorno externas

Nota: Esta tarea forma parte de una tarea de más alto nivel. Para obtener más información, consulte "Cómo utilizar las variables de entorno externas definidas por el usuario" en la página 829.

Puede crear un archivo de variables de entorno externas de una de las maneras siguientes:

- "Creación de un archivo de variables de entorno externas mediante el cuadro de diálogo Configuración de la prueba" en la página 831
- "Creación de un archivo de variables de entorno externas de forma manual" en la página 832

Creación de un archivo de variables de entorno externas mediante el cuadro de diálogo Configuración de la prueba

1 Defina las variables en el panel Entorno del cuadro de diálogo Configuración de la prueba (nodo **Archivo** > **Configuración** > **Entorno**).

2 Haga clic en Exportar para exportar las variables de entorno definidas por el usuario a un archivo .xml.

Para obtener más información, consulte "Panel Entorno (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1663.

Creación de un archivo de variables de entorno externas de forma manual

1 Cree un archivo .xml mediante el editor que prefiera.

Puede utilizar el esquema del archivo de variables de entorno de QuickTest en:
<**Carpeta de instalación de QuickTest Professional**>**help****QTEnvironment.xsd** o seguir las instrucciones de formato indicadas a continuación.

2 Introduzca <Environment> en la primera línea.

3 Introduzca cada par nombre de variable-valor entre los elementos <Variable> mediante el formato siguiente:

```
<Variable>
<Name>Éste es el primer nombre de la variable</Name>
<Value>Éste es el primer valor de la variable</Value>
<Description> Este texto es opcional y se puede utilizar para agregar
comentarios.
Solo aparece en el XML y no en QuickTest</Description>
</Variable>
```

4 Introduzca </Environment> en la última línea.

Ejemplo:

```
<Environment>
<Variable>
<Name>Dirección1</Name>
<Value>Calle Canarias 25</Value>
</Variable>
<Variable>
<Name>Dirección2</Name>
<Value>Sevilla</Value>
</Variable>
<Variable>
<Name>Nombre</Name>
<Value>Diego Martínez</Value>
</Variable>
<Variable>
<Name>Teléfono</Name>
<Value>34-954123456</Value>
</Variable>
</Environment>
```

5 Guarde el archivo en una ubicación que sea accesible desde el equipo de QuickTest. El archivo debe tener el formato **.xml** con una extensión de archivo **.xml**.

Referencias

- ➤ Valores de parámetros predeterminados en la página 835
- ➤ Variables de entorno integradas en la página 836
- ➤ Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Parámetro de acción/prueba) en la página 838
- ➤ Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Tabla de datos) en la página 841
- ➤ Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Entorno) en la página 844
- ➤ Cuadro de diálogo Editar valor complejo en la página 848
- ➤ Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Número aleatorio) en la página 849
- ➤ Cuadro de diálogo Controlador de datos en la página 852
- ➤ Asistente para controladores de datos: página Seleccionar tipo de parametrización en la página 855
- ➤ Asistente para controladores de datos: página Parametrizar el paso seleccionado en la página 857

Valores de parámetros predeterminados

Al seleccionar un valor que no haya sido aún parametrizado, QuickTest genera una definición de parámetro predeterminada para el valor. En la tabla siguiente se describe cómo se determinan las configuraciones de parámetros predeterminados.

Al parametrizar	Condición	Tipo de parámetro predeterminado	Nombre de parámetro predeterminado
Un valor para un paso o un punto de comprobación en una acción	Se define al menos un parámetro de acción de entrada en la acción actual	Parámetro de acción	El primer parámetro de entrada mostrado en la pestaña Parámetros del cuadro de diálogo Propiedades de la acción
Un valor de parámetro de acción de entrada para una acción anidada	Se define al menos un parámetro de acción de entrada para la acción que llama a la acción anidada	Parámetro de acción	El primer parámetro de entrada mostrado en la pestaña Parámetros del cuadro de diálogo Propiedades de la acción de la acción a la que se llama
Un valor de parámetro de acción de entrada para llamar a una acción de nivel superior	Se define al menos un parámetro de entrada para la prueba	Parámetro de prueba	El primer parámetro de entrada mostrado en la panel Parámetros del cuadro de diálogo Configuración de la prueba

Si la condición relevante descrita anteriormente no es verdadera, el tipo de parámetro predeterminado es Tabla de datos. Si acepta los detalles del parámetro predeterminado, QuickTest crea un parámetro de tabla de datos con un nombre basado en el valor seleccionado. Los parámetros de tabla de datos se crean en la hoja Global.

Para obtener información sobre las hojas de la tabla de datos, consulte el Capítulo 38, "Panel Tabla de datos".

Variables de entorno integradas

Están disponibles las siguientes variables de entorno integradas:

Nombre	Descripción
ActionIteration	La iteración de acción actualmente en ejecución.
ControllerHostName	El nombre del equipo del controlador. Esta variable es importante solo cuando se ejecuta como Vuser de la interfaz de usuario desde el controlador de LoadRunner.
GroupName	El nombre del grupo en el escenario en ejecución. Esta variable es importante solo cuando se ejecuta como Vuser de la interfaz de usuario desde el controlador de LoadRunner.
LocalHostName	El nombre del host local.
OS	El sistema operativo.
OSVersion	La versión del sistema operativo.
ProductDir	La ruta de la carpeta donde está instalado el producto.
ProductName	El nombre del producto.
ProductVer	La versión del producto.
ResultDir	La ruta de la carpeta en la que se encuentran los resultados de la ejecución actual. **Nota:** No puede utilizar la variable de entorno **ResultDir** al ejecutar una prueba en Business Availability Center, LoadRunner o el Ejecutor de pruebas silencioso de QuickTest.

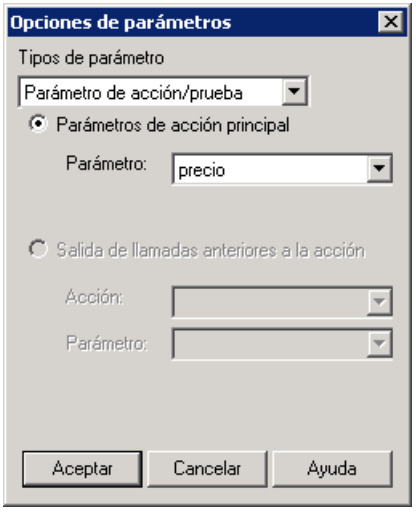
Nombre	Descripción
ScenarioId	El número de identificación del escenario. Esta variable es importante solo cuando se ejecuta como Vuser de la interfaz de usuario desde el controlador de LoadRunner.
SystemTempDir	El directorio temporal del sistema.
TestDir	La ruta de la carpeta en la que se encuentra la prueba.
TestIteration	La iteración de la prueba actualmente en ejecución.
TestName	El nombre de la prueba.
UpdatingActiveScreen	Indica si se actualizan las imágenes y los valores de la pantalla activa durante el proceso de ejecución de la actualización. Para obtener más información, consulte "Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1415.
UpdatingCheckpoints	Indica si se actualizan los puntos de comprobación durante el proceso de ejecución de la actualización. Para obtener más información, consulte "Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1415.
UpdatingTODescriptions	Indica si se actualiza el conjunto de propiedades que se utiliza para identificar objetos de prueba durante el proceso de ejecución de la actualización. Para obtener más información, consulte "Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1415.
UserName	El nombre de usuario de inicio de sesión de Windows.
VuserId	La identificación de Vuser con carga. Esta variable es importante solo cuando se ejecuta como Vuser de la interfaz de usuario desde el controlador de LoadRunner.

Para obtener más información, consulte la sección sobre variables de entorno integradas en "Parámetros de variable de entorno" en la página 806.

Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Parámetro de acción/prueba)

Este cuadro de diálogo permite definir configuraciones para un parámetro de prueba o de acción.

La imagen siguiente muestra el cuadro de diálogo que se abre al seleccionar la parametrización de un valor esperado de un punto de comprobación. Los cuadros de diálogo para la parametrización de otros tipos de valores como valores de argumento, valores de propiedad de objeto y ubicaciones de almacenamiento de valores de salida proporcionan opciones parecidas.



Para acceder	➤ **Para valores de argumento:** en la Vista de palabras clave, haga clic en el botón **Configurar el valor** . ➤ **Para valores de propiedad de objeto:** en la ventana **Repositorio de objetos**, seleccione el valor de la propiedad de objeto que desea parametrizar y haga clic en el botón **Configurar el valor** . ➤ **Para puntos de comprobación:** en el área **Configurar el valor** del cuadro de diálogo **Propiedades del punto de comprobación**, seleccione el botón de opción **Parámetro** y haga clic en el botón **Opciones de parámetros** . ➤ **Para ubicaciones de almacenamiento de valores de salida:** en la ventana **Repositorio de objetos**, seleccione el valor de la propiedad de objeto de salida que desea parametrizar y haga clic en el botón **Modificar** del área **Configurar el valor**.
Información importante	Puede utilizar igualmente variables de parámetros de prueba o acción con los métodos y objetos de parametrización en la Vista de expertos. Para obtener más información, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
Tareas relacionadas	➤ "Cómo parametrizar valores para operaciones u objetos locales" en la página 825 ➤ "Cómo parametrizar un valor de propiedad de punto de comprobación" en la página 827
Consulte también	➤ "Parámetros de entrada de prueba o de acción" en la página 798 ➤ "Parametrización de valores" en la página 793 Este cuadro de diálogo es similar a: ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Tabla de datos)" en la página 841 ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Entorno)" en la página 844 ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Número aleatorio)" en la página 849

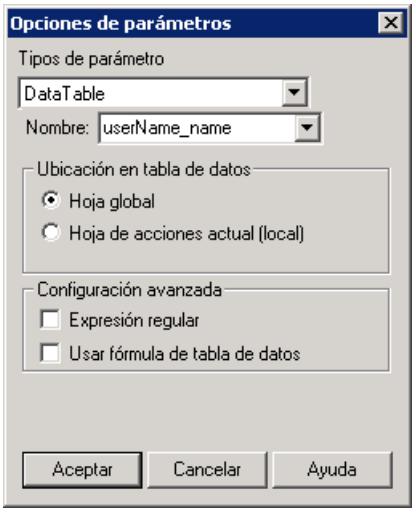
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Tipos de parámetro	El tipo de parámetro que desea utilizar para el valor. Asegúrese de que **Parámetro de acción/prueba** está seleccionado.
Parámetros de acción principal/Parámetros de prueba	Seleccione este botón de opción si desea que el parámetro tome su valor desde un parámetro de entrada. La opción del botón de opción disponible depende de dónde esté definiendo el parámetro: ➤ **Parámetros de acción principal.** Disponibles para acciones anidadas y todos los pasos. ➤ **Parámetros de prueba.** Disponibles solo para acciones de nivel superior.
Parámetro	Especifica el nombre del parámetro de entrada. La lista de los parámetros disponibles de sólo lectura contiene los nombres y descripciones completas de los parámetros de entrada definidos para la acción.
Salida de llamadas anteriores a la acción	Seleccione este botón de opción si desea que el parámetro tome su valor desde un parámetro de salida. Puede realizar la selección en los parámetros de salida de cualquier acción anterior en el mismo nivel jerárquico que la acción actual, para la que se han definido parámetros de salida. ➤ **Acción.** Especifica la acción anterior en la que puede seleccionar un parámetro de salida. Puede elegir cualquier acción de la lista. ➤ **Parámetro.** Especifica el nombre del parámetro de salida. La lista de los parámetros disponibles de sólo lectura contiene los nombres y descripciones completas de los parámetros de salida definidos actualmente en las acciones anteriores.

Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Tabla de datos)

Este cuadro de diálogo permite definir configuraciones para un parámetro de tabla de datos.

La imagen muestra el cuadro de diálogo que se abre al seleccionar la parametrización de un valor esperado de un punto de comprobación. Los cuadros de diálogo para la parametrización de otros tipos de valores como valores de argumento, valores de propiedad de objeto y ubicaciones de almacenamiento de salida proporcionan opciones parecidas.



Para acceder	➤ **Para valores de argumento:** en la Vista de palabras clave, haga clic en el botón **Configurar el valor** . ➤ **Para valores de propiedad de objeto:** en la ventana **Repositorio de objetos**, seleccione el valor de la propiedad de objeto que desea parametrizar y haga clic en el botón **Configurar el valor** . ➤ **Para puntos de comprobación:** en el área **Configurar el valor** del cuadro de diálogo **Propiedades del punto de comprobación**, seleccione el botón de opción **Parámetro** y haga clic en el botón **Opciones de parámetros** .

	➤ **Para ubicaciones de almacenamiento de valores de salida:** en la ventana **Repositorio de objetos**, seleccione el valor de la propiedad de objeto de salida que desea parametrizar y haga clic en el botón **Modificar** del área **Configurar el valor**.
Información importante	➤ No puede seleccionar **Usar fórmula de tabla de datos** si **Expresión regular** está seleccionado. ➤ El uso de fórmulas complejas y/o anidadas en la tabla de datos no está admitido. ➤ Puede definir igualmente los parámetros de tabla de datos mediante métodos y objetos de parametrización en la Vista de experto. Para obtener más información, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
Tareas relacionadas	➤ "Cómo parametrizar valores para operaciones u objetos locales" en la página 825 ➤ "Cómo parametrizar un valor de propiedad de punto de comprobación" en la página 827
Consulte también	➤ "Fórmulas en tablas de datos" en la página 1482 ➤ "Valores de parámetros predeterminados" en la página 835 Este cuadro de diálogo es similar a: ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Parámetro de acción/prueba)" en la página 838 ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Entorno)" en la página 844 ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Número aleatorio)" en la página 849

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

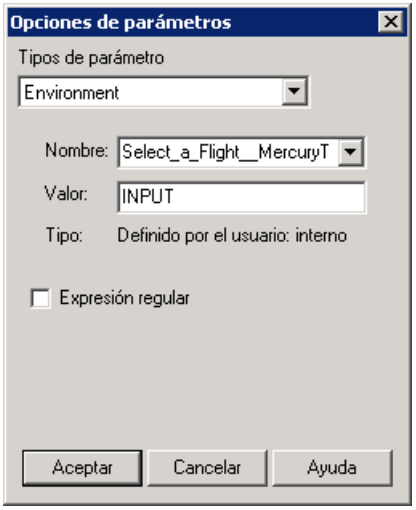
Elementos de la IU	Descripción
Tipos de parámetro	El tipo de parámetro que desea utilizar para el valor. Asegúrese de que **Tabla de datos** esté seleccionado.
Nombre	El nombre del parámetro que se va a utilizar. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ Para utilizar un parámetro existente, selecciónelo de la lista. ➤ Para crear un nuevo parámetro, utilice el nombre del parámetro predeterminado o introduzca un nombre descriptivo. **Nota:** Para obtener una lista de convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001. Si especifica un nombre no válido, QuickTest muestra un mensaje de advertencia al hacer clic en **Aceptar**. Puede elegir editar el nombre de forma manual o indicar a QuickTest que resuelva el nombre automáticamente (añadiendo un carácter de subrayado al comienzo del nombre).
Ubicación en tabla de datos	➤ **Hoja Global.** Almacene los datos en la pestaña Global si desea que estén disponibles para todas las acciones de la prueba y que los datos controlen el número de iteraciones de la prueba. ➤ **Hoja de acciones actual (local).** Almacene los datos en la pestaña de la acción si desea utilizar los datos de los parámetros de tabla de datos solo para esta acción y que los datos controlen el número de iteraciones de la acción. Para obtener más información, consulte "Cuándo elegir parámetros de tabla de datos globales o de acción" en la página 809.
Expresión regular	Permite definir el valor del parámetro como expresión regular. Para obtener más información, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953. **Nota:** Esta opción solo está disponible al parametrizar valores de propiedad de punto de comprobación y de objeto.

Elementos de la IU	Descripción
Usar fórmula de tabla de datos	Permite utilizar fórmulas predefinidas en la tabla de datos. Para obtener información sobre la configuración de fórmulas, consulte "Fórmulas en tablas de datos" en la página 1482. Para los puntos de comprobación, QuickTest inserta dos columnas en la tabla de datos. La primera columna contiene una fórmula que comprueba la validez de la salida en la segunda columna. QuickTest utiliza los datos de la columna de salida para calcular la fórmula e inserta un valor TRUE o FALSE en la celda de tabla de la columna de la fórmula.

Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Entorno)

Este cuadro de diálogo permite definir configuraciones para un parámetro de entorno.

La imagen siguiente muestra el cuadro de diálogo que se abre al seleccionar la parametrización de un valor esperado de un punto de comprobación. Los cuadros de diálogo para la parametrización de otros tipos de valores como valores de argumento, valores de propiedad de objeto y ubicaciones de almacenamiento de salida proporcionan opciones parecidas.



Para acceder	➤ **Para valores de argumento:** en la Vista de palabras clave, haga clic en el botón **Configurar el valor** . ➤ **Para valores de propiedad de objeto:** en la ventana **Repositorio de objetos**, seleccione el valor de la propiedad de objeto que desea parametrizar y haga clic en el botón **Configurar el valor** . ➤ **Para puntos de comprobación:** en el área **Configurar el valor** del cuadro de diálogo **Propiedades del punto de comprobación**, seleccione el botón de opción **Parámetro** y haga clic en el botón **Opciones de parámetros** . ➤ **Para ubicaciones de almacenamiento de valores de salida:** en la ventana **Repositorio de objetos**, seleccione el valor de la propiedad de objeto de salida que desea parametrizar y haga clic en el botón **Modificar** del área **Configurar el valor**.
Información importante	➤ A lo largo de la ejecución de la prueba, el valor de una variable de entorno sigue siendo el mismo, independientemente del número de iteraciones, a menos que cambie el valor de la variable mediante programación en la secuencia de comandos. ➤ Puede definir igualmente las variables de entorno mediante métodos y objetos de parametrización en la Vista de experto. Para obtener más información, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
Tareas relacionadas	➤ "Cómo parametrizar valores para operaciones u objetos locales" en la página 825 ➤ "Cómo parametrizar un valor de propiedad de punto de comprobación" en la página 827 ➤ "Cómo utilizar las variables de entorno externas definidas por el usuario" en la página 829
Consulte también	➤ "Parámetros de variable de entorno" en la página 806 Este cuadro de diálogo es similar a: ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Parámetro de acción/prueba)" en la página 838 ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Tabla de datos)" en la página 841 ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Número aleatorio)" en la página 849

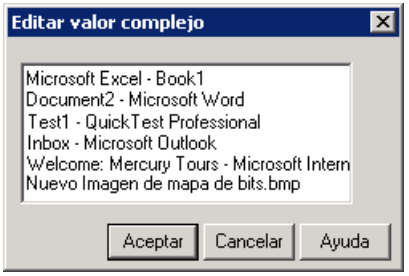
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Tipos de parámetro	El tipo de parámetro que desea utilizar para el valor. Asegúrese de que **Entorno** esté seleccionado.
Nombre	El nombre del parámetro. Para un parámetro de variable de entorno interno definido por el usuario, puede crear un nuevo parámetro utilizando el nombre del parámetro predeterminado o introduciendo un nombre nuevo y descriptivo. Si lo prefiere, puede seleccionar un parámetro de variable de entorno interno definido por el usuario en la lista. **Nota:** ➤ Si edita el nombre mostrado en el cuadro **Nombre** para un parámetro existente, crea un parámetro de variable de entorno interno definido por el usuario. El parámetro de variable de entorno original no se modifica. Para obtener información sobre cómo modificar parámetros de variable de entorno existentes, consulte "Panel Entorno (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1663. ➤ Si está parametrizando un argumento que recibe una constante o un número predefinido, solo los parámetros de variable de entorno cuyo valor es de tipo entero aparecen en la lista **Nombre**.

Elementos de la IU	Descripción
Valor	Especifica el valor del parámetro. Puede introducir el valor para un parámetro interno nuevo definido por el usuario o modificar el valor para un parámetro interno existente definido por el usuario. Los valores de parámetros de variables de entorno integrados y externos no se pueden modificar en este cuadro de diálogo. Si no se puede mostrar el valor completo de un parámetro de variable de entorno seleccionado en el cuadro **Valor**, se muestra como **[valor complejo]**. Por ejemplo, el valor de una propiedad **all items** de la lista es un valor con varias líneas, donde cada línea contiene el valor de un elemento de la lista. Puede ver o editar un valor complejo haciendo clic en el botón Ver/Editar valor complejo . Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Editar valor complejo" en la página 848.
Tipo	El tipo de parámetro de variable de entorno (sólo lectura): ➤ **interno definido por el usuario** ➤ **externo definido por el usuario** ➤ **integrado**
Expresión regular	El valor del parámetro como expresión regular. Esta opción solo está disponible al parametrizar un valor de cadena de texto de propiedad de objeto o de punto de comprobación, y el tipo de parámetro de variable de entorno seleccionado es **interno definido por el usuario**. Para obtener información sobre expresiones regulares, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953.

Cuadro de diálogo Editar valor complejo

Este cuadro de diálogo permite editar un valor de parámetro que no se puede mostrar en el cuadro de diálogo Opciones de parámetros.

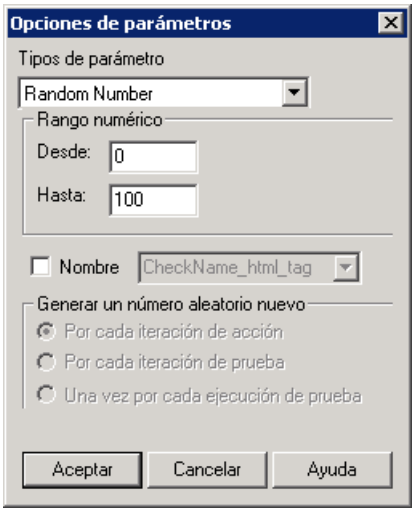


Para acceder	El cuadro de diálogo **Opciones de parámetros** muestra el valor del parámetro en el cuadro **Valor**. Si el valor no se puede mostrar en su totalidad en el cuadro **Valor** (por ejemplo, una lista), haga clic en el botón **Ver/Editar valor complejo** para abrir el cuadro de diálogo **Editar valor complejo**.
Información importante	➤ **Parámetro de variable de entorno interno definido por el usuario.** Puede editar el valor. ➤ **Parámetro de variable de entorno externo o integrado.** Puede ver el valor pero no puede modificarlo en este cuadro de diálogo.
Tareas relacionadas	"Cómo utilizar las variables de entorno externas definidas por el usuario" en la página 829
Consulte también	"Parámetros de variable de entorno" en la página 806

Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Número aleatorio)

Este cuadro de diálogo permite definir configuraciones para un parámetro de número aleatorio.

La imagen siguiente muestra el cuadro de diálogo que se abre al seleccionar la parametrización de un valor esperado de un punto de comprobación. Los cuadros de diálogo para la parametrización de otros tipos de valores como valores de argumento, valores de propiedad de objeto y ubicaciones de almacenamiento de salida proporcionan opciones parecidas.



Para acceder	➤ **Para valores de argumento:** en la Vista de palabras clave, haga clic en el botón **Configurar el valor** . ➤ **Para valores de propiedad de objeto:** en la ventana **Repositorio de objetos**, seleccione el valor de la propiedad de objeto que desea parametrizar y haga clic en el botón **Configurar el valor** . ➤ **Para puntos de comprobación:** en el área **Configurar el valor** del cuadro de diálogo **Propiedades del punto de comprobación**, seleccione el botón de opción **Parámetro** y haga clic en el botón **Opciones de parámetros** .

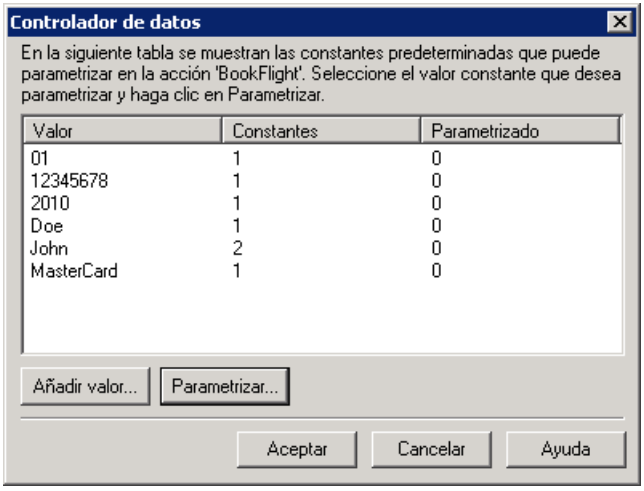
	➤ **Para ubicaciones de almacenamiento de valores de salida:** en la ventana **Repositorio de objetos**, seleccione el valor de la propiedad de objeto de salida que desea parametrizar y haga clic en el botón **Modificar** del área **Configurar el valor**.
Información importante	➤ Los parámetros de número aleatorio no son adecuados para valores no numéricos, como texto o vínculos de hipertexto. ➤ Si selecciona un parámetro existente en la prueba, al modificar la configuración en este cuadro de diálogo, todas las instancias de este parámetro se verán afectadas. ➤ Puede definir igualmente variables de números aleatorios mediante métodos y objetos de parametrización en la Vista de experto. Para obtener más información, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
Tareas relacionadas	➤ "Cómo parametrizar valores para operaciones u objetos locales" en la página 825 ➤ "Cómo parametrizar un valor de propiedad de punto de comprobación" en la página 827
Consulte también	➤ "Información general sobre parametrización de valores" Este cuadro de diálogo es similar a: ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Parámetro de acción/prueba)" en la página 838 ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Tabla de datos)" en la página 841 ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Entorno)" en la página 844

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Tipos de parámetro	El tipo de parámetro que desea utilizar para el valor. Asegúrese de que **Número aleatorio** esté seleccionado.
Intervalo numérico	El intervalo desde el que se genera el número aleatorio. Puede modificar el intervalo introduciendo distintos valores en los cuadros **Desde** y **Hasta**. **Intervalo predeterminado:** de 0 a 100 **Valor mínimo de Desde:** 0 **Valor máximo de Hasta:** 2147483647
Nombre	El nombre del parámetro. Asignar un nombre a un parámetro aleatorio permite utilizar el mismo parámetro varias veces en la prueba. Puede seleccionar un parámetro con nombre existente o crear un parámetro con nombre introduciendo un nombre nuevo y descriptivo.
Generar un número aleatorio nuevo	La temporización de generación para un parámetro aleatorio con nombre. Este cuadro se activa al seleccionar la casilla **Nombre**. Puede seleccionar una de las opciones siguientes: ➤ **Para cada iteración de acción.** Genera un nuevo número para cada iteración de acción. ➤ **Para cada iteración de prueba.** Genera un nuevo número para cada iteración global. ➤ **Una vez por cada ejecución d. prueba compl.** Genera un nuevo número la primera vez que se utiliza el parámetro. Se utiliza luego el mismo número para el parámetro a lo largo de toda la sesión de ejecución.

Cuadro de diálogo Controlador de datos

Este cuadro de diálogo muestra una lista de todas las constantes predeterminadas para una acción. Para cada valor constante, muestra el número de veces que aparece este valor en la acción.



Para acceder	**1** Muestre la acción que desea parametrizar. **2** Seleccione **Herramientas** > **Controlador de datos**.
Información importante	➤ QuickTest busca constantes en la prueba antes de que se abra el controlador de datos. Esto puede tardar unos minutos. Si la acción en la que se está buscando contiene un gran número de líneas y valores constantes, QuickTest advierte que la carga de las constantes puede tardar unos minutos. Puede elegir esperar a que se carguen las constantes o abrir el asistente para controladores de datos rápidamente sin constantes.

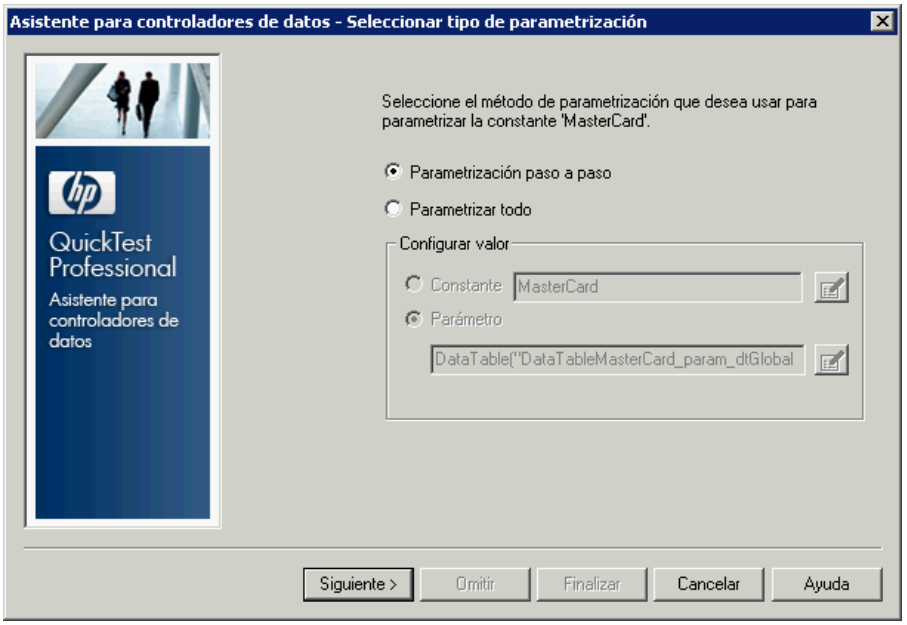
	➤ De forma predeterminada, la lista muestra las constantes de uno o más argumentos de los métodos siguientes: **Activate**, **Collapse**, **Deselect**, **Expand**, **ExtendSelect**, **Press**, **Select**, **SelectColumn**, **SelectRange**, **SelectRow**, **Set**, **SetCellData**, **SetSecure**, **SetText**, **Type** y **WaitProperty.** Para obtener información sobre cómo trabajar con métodos de prueba, consulte el Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones". Para ver información sobre sintaxis y métodos, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
Tareas relacionadas	➤ "Cómo parametrizar valores para operaciones u objetos locales" en la página 825 ➤ "Cómo parametrizar un valor de propiedad de punto de comprobación" en la página 827
Consulte también	"Controlador de datos" en la página 817

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<**lista de constantes**>	La lista de valores constantes predeterminadas así como cualquier constante añadida durante la sesión del controlador de datos. La lista muestra igualmente el número de veces que se produce el valor constante en la acción y el número de apariciones definidas para ser parametrizadas.
Añadir valor	Abre el cuadro de diálogo Añadir constante que permite añadir una constante válida a la lista Constantes. Cualquier valor de propiedad de objeto o de punto de comprobación que existe en la acción es un valor constante válido. Si decide no esperar a que se carguen las constantes, puede utilizar esta opción para añadir los valores constantes que desea parametrizar en el controlador de datos.
Parametrizar	Abre el asistente para controladores de datos, que permite parametrizar todas las apariciones del valor seleccionado. Puede establecer la parametrización para cada aparición paso a paso o puede parametrizar todas las apariciones en una única operación.

Asistente para controladores de datos: página Seleccionar tipo de parametrización

Este asistente permite seleccionar el método de parametrización y establecer opciones si selecciona el método **Parametrizar todo**.



Para acceder	**1** Muestre la acción que desea parametrizar. **2** Seleccione **Herramientas** > **Controlador de datos** y haga clic en el botón **Parametrizar** en el cuadro de diálogo Controlador de datos.
Tareas relacionadas	➤ "Cómo parametrizar valores para operaciones u objetos locales" en la página 825 ➤ "Cómo parametrizar un valor de propiedad de punto de comprobación" en la página 827

Mapa del asistente	Este asistente contiene: Asistente para controladores de datos: página Seleccionar tipo de parametrización > Asistente para controladores de datos: página Parametrizar el paso seleccionado (página 857)

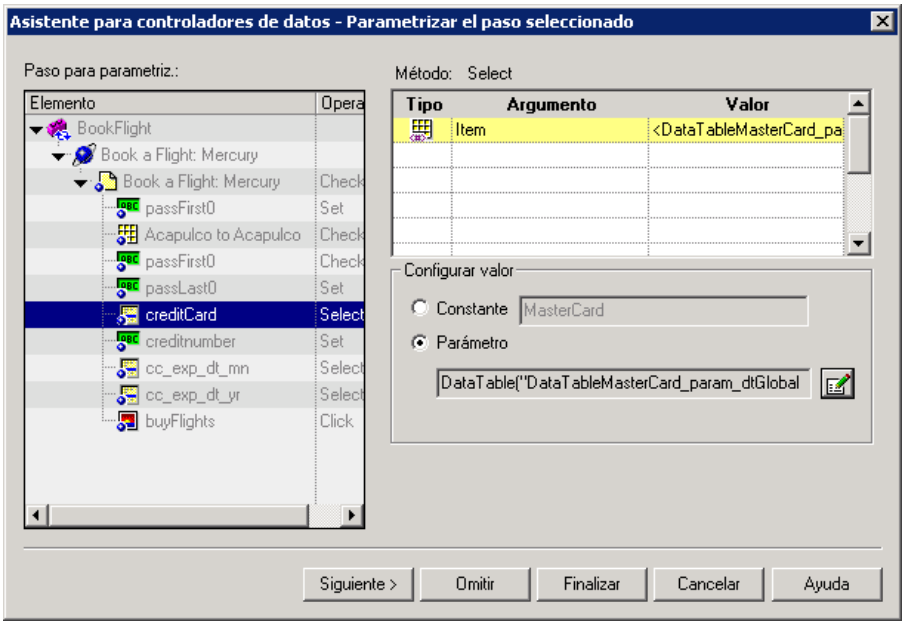
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Parametrización paso a paso	Permite ver los valores actuales de cada paso que contiene el valor seleccionado. Para cada paso, puede elegir si parametriza o no el valor, y en ese caso, las opciones de parametrización que desea utilizar. El botón **Siguiente** se activa si selecciona esta opción.
Parametrizar todo	Permite parametrizar todas las apariciones del valor seleccionado a lo largo de toda la acción. Al seleccionar esta opción, se activa el área **Configurar valor**. El botón **Finalizar** se activa si selecciona esta opción.
Configurar valor	Permite establecer las opciones de parametrización que desea aplicar a todas las apariciones del valor seleccionado. Las preferencias de parametrización se seleccionan del mismo modo que se hace para un paso individual. Para obtener información sobre la configuración de las opciones de parametrización, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958.
Siguiente	Abre el Asistente para controladores de datos: página Parametrizar el paso seleccionado. (Habilitado solo si **Parametrización paso a paso** está seleccionado.)

Elementos de la IU	Descripción
Omitir	Deshabilitado para esta página.
Finalizar	Guarda las opciones de parametrización y cierra el asistente para controladores de datos. El Cuadro de diálogo Controlador de datos muestra el número de apariciones del valor seleccionado que se va a parametrizar. **Nota:** La configuración de parametrización no se aplica hasta que no se hace clic en **Aceptar** en la página principal del controlador de datos.

Asistente para controladores de datos: página Parametrizar el paso seleccionado

Esta página del asistente muestra los pasos en la acción actual y permite establecer las preferencias de parametrización para el paso seleccionado.



Mapa del asistente	El asistente para controladores de datos contiene: Asistente para controladores de datos: página Seleccionar tipo de parametrización (página 855) > Asistente para controladores de datos: página Parametrizar el paso seleccionado
Consulte también	"Controlador de datos" en la página 817

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Paso para parametrizar	Muestra los pasos en la acción actual. Resalta el primer paso con un valor de propiedad de objeto o de punto de comprobación que contiene el valor constante seleccionado en el Cuadro de diálogo Controlador de datos.
<información de paso>	La parte superior derecha del cuadro de diálogo muestra información sobre la propiedad de objeto o punto de comprobación seleccionado en el área **Paso para parametrizar**
<información sobre propiedades/ argumentos> (sólo para objetos y puntos de comprobación)	El área Propiedades muestra la propiedad que se va a parametrizar en el contexto de las demás propiedades o argumentos que se aplican al paso seleccionado. **Nota:** Puede parametrizar solo el valor seleccionado. Los demás valores se muestran solo para fines informativos.

Elementos de la IU	Descripción
Área Configurar valor	Aparece seleccionada la configuración de parametrización predeterminada para el valor. Para modificar la configuración, haga clic en el botón **Opciones de parámetros** a fin de establecer las opciones de parametrización que desea aplicar a este paso. Las preferencias de parametrización se seleccionan del mismo modo que se hace para un paso individual. Para obtener más información, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958.
Siguiente	Guarda las preferencias de parametrización para el paso elegido y abre la página Parametrizar el paso seleccionado para la siguiente aparición del valor seleccionado. Si no quedan apariciones del valor, haga clic en **Siguiente** para abrir la página Finalizar.
Omitir	El valor de la página seleccionada permanece constante (no parametrizado) y se abre la página Parametrizar el paso seleccionado para la siguiente aparición del valor seleccionado. Si no quedan apariciones del valor, haga clic en **Omitir** para abrir la página Finalizar.
Finalizar	Aplica la configuración de parametrización del paso actual a este paso y a todos los pasos restantes que contienen el valor seleccionado. Se cierra el asistente para controladores de datos y la página principal del controlador de datos muestras cuántas apariciones ha seleccionado para parametrizar y cuántas permanecen como constantes.

23

Valores de salida

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre valores de salida en la página 863

Tareas

- Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar en la página 873
- Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de tabla en la página 877
- Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de texto o de área de texto en la página 879
- Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de la base de datos en la página 882
- Cómo crear o modificar un paso de valor de salida XML en la página 884
- Cómo actualizar la jerarquía XML para los pasos de valores de salida del funcionamiento del objeto de prueba XML (sólo para objetos de prueba de WebService) en la página 887

Referencias

- Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida en la página 891
- Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña Contenido de la tabla) en la página 901
- Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña propiedades) en la página 908
- Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto o área de texto en la página 911
- Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la base de datos en la página 920
- Cuadro de diálogo Propiedades de salida XML en la página 925
- Cuadro de diálogo Añadir valor de salida existente en la página 931

Conceptos

➤ Información general sobre valores de salida en la página 863

Información general sobre valores de salida

QuickTest permite recuperar valores en la prueba y almacenarlos en los objetos de valor de salida. Posteriormente puede recuperar estos valores y usarlos como entrada en otra fase de la sesión de ejecución.

Un paso de **valor de salida** es un paso en el que se capturan uno o varios valores en un momento específico de su prueba y se almacenan mientras dura la sesión de ejecución. Los valores pueden usarse más tarde como entrada en otro momento de la sesión de ejecución.

Puede trasladar los valores de propiedad de cualquier objeto. También puede trasladar los valores procedentes de cadenas de texto, celdas de tablas, bases de datos y documentos XML.

Al crear los pasos de valor de salida puede determinar dónde se almacenan los valores durante la sesión de ejecución y cómo pueden usarse. Durante la sesión de ejecución, QuickTest recupera cada valor en el momento especificado y lo almacena en la ubicación especificada. Cuando se necesita el valor más tarde en la sesión de ejecución, QuickTest lo recupera de su ubicación y lo usa según sea necesario.

Los valores de salida sólo se almacenan mientras dura la sesión de ejecución. Cuando se repite la sesión de ejecución, los valores de salida se restablecen.

Nota: Después de la sesión de ejecución, puede ver los valores de salida recuperados durante la sesión como parte de los resultados de la sesión. Para obtener detalles, consulte "Valores parametrizados en Resultados de la ejecución" en la página 1317.

Para obtener detalles acerca del uso de valores de salida para cada entorno de complemento con QuickTest Professional, consulte "Valores de salida admitidos" en la página 2007.

En este apartado también se incluye:

- "Categorías de valores de salida" en la página 864
- "Configuración y tipos de salida" en la página 868
- "Visualización y edición de los valores de salida" en la página 869
- "Almacenamiento de valores de salida" en la página 870

Categorías de valores de salida

Puede crear las siguientes categorías de valores de salida:

- Valores de salida estándar (descrito en la página 865)
- Valores de salida de texto y área de texto (descrito en la página 866)
- Valores de salida de tablas (descrito en la página 865)
- Valores de salida de la base de datos (descrito en la página 866)
- Valores de salida XML (descrito en la página 867)
- Valores de salida existentes (descrito en la página 867)

Valores de salida estándar

Puede usar los valores de salida estándar para trasladar los valores de propiedad de la mayoría de los objetos. Por ejemplo, en una aplicación basada en web, el número de vínculos en una página web puede variar en función de las selecciones realizadas por un usuario en un formulario en la página anterior. Podría crear un valor de salida en la prueba para almacenar el número de vínculos de la página.

Nota:

- También puede usar los valores de salida estándar para trasladar el contenido de las celdas de las tablas.
- Puede usar valores de salida estándar para trasladar cadenas de texto especificando la propiedad **text** del objeto como un valor de salida.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar" en la página 873.

Valores de salida de tablas

Los valores de salida de las tablas son un subconjunto de valores de salida estándar descrito anteriormente. Puede usar los valores de salida de las tablas para trasladar el contenido de las celdas de las tablas. Para algunos tipos de tablas, puede especificar el intervalo de filas del que se elegirán las celdas de las tablas. Durante la sesión de ejecución, QuickTest recupera los datos actuales de las celdas de las tablas especificadas de acuerdo con la configuración indicada y traslada los valores a la tabla de datos.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de tabla" en la página 877.

Valores de salida de texto y área de texto

Puede usar los valores de salida de texto para trasladar las cadenas de texto mostradas en una aplicación. Al crear un valor de salida de texto, puede trasladar una parte del texto del objeto. También se puede especificar el texto antes y después del texto de salida.

Puede usar los valores de salida del área de texto para trasladar las cadenas de texto mostradas en un área definida de una pantalla en una aplicación basada en Windows.

Por ejemplo, suponga que desea almacenar el texto de cualquier mensaje de error que aparece después de un determinado paso en la aplicación web que está probando. Dentro de la instrucción If, comprobará si existe una ventana con un valor de la barra de título conocido; por ejemplo, Error. Si existe, traslade el texto a esta ventana (suponiendo que el tamaño de la ventana sea el mismo para todos los posibles mensajes de error).

Nota: Puede crear un valor de salida del área de texto sólo mientras graba en aplicaciones basadas en Windows.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de texto o de área de texto" en la página 879.

Valores de salida de la base de datos

Puede usar los valores de salida de la base de datos para trasladar la salida del valor del contenido de las celdas de la base de datos, en función de los resultados de una consulta (conjunto de resultados) definida en una base de datos. Puede crear valores de salida de todo el contenido del conjunto de resultados, o de parte de él. Durante la sesión de ejecución, QuickTest recupera los datos actuales de la base de datos y traslada la salida de los valores de acuerdo con la configuración indicada.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de la base de datos" en la página 882.

Valores de salida XML

Puede usar los valores de salida XML para capturar y trasladar los valores de los elementos y los atributos XML en los documentos XML.

Por ejemplo, suponga que un documento XML en una página web contiene una lista de precios de coches nuevos. Puede trasladar el precio de un determinado coche seleccionando el valor del elemento XML adecuado para mostrarlo.

Una vez terminada la sesión de ejecución, también puede ver los datos capturados abriendo la ventana Resultados de valores de salida XML de Run Results Viewer. Para obtener más información, consulte el Capítulo 31, "Run Results Viewer".

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida XML" en la página 884.

Valores de salida existentes

QuickTest permite insertar valores de salida existentes en la prueba.

Al insertar un valor de salida existente en la prueba, tenga en cuenta los valores de salida que deben usarse en varias ubicaciones de la prueba. Cada vez que se lleva a cabo un paso del valor de salida, el valor contenido en el valor de salida se sobrescribe con un nuevo valor de salida. Sólo debe insertar un valor de salida existente en la prueba si la prueba ya no necesitará el valor almacenado cuando se use de nuevo el objeto de valor de salida.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cuadro de diálogo Añadir valor de salida existente" en la página 931.

Configuración y tipos de salida

En el cuadro de diálogo Opciones de salida puede establecer el tipo y la configuración de la salida para cada valor, para determinar dónde se almacena y cómo puede usarse durante la sesión de ejecución. Cuando se alcanza el paso del valor de salida, QuickTest recupera los valores seleccionados para la salida y los almacena en la ubicación especificada para usarlos más adelante en la sesión de ejecución.

Cuando se crea un paso de valor de salida, QuickTest asigna una definición predeterminada a cada valor seleccionado para la salida. Para obtener detalles, consulte "Definición de la salida predeterminada" en la página 868.

Puede cambiar la definición de la salida actual para el valor seleccionado eligiendo otro tipo de salida y/o cambiando la configuración de la salida en el Cuadro de diálogo Opciones de salida (descrito en la página 896).

Definición de la salida predeterminada

Cuando selecciona inicialmente un valor para la salida, QuickTest genera una definición de la salida predeterminada para el valor.

Cuando se traslada un valor para un paso en una acción de la prueba:

- Si se ha definido al menos un parámetro de salida en la acción, el tipo de salida predeterminado es **Parámetro de acción/prueba** y el nombre de salida predeterminado es el primer parámetro de salida mostrado en el cuadro de diálogo Propiedades de la acción.
- Si no se ha definido ningún parámetro de salida en la acción, el tipo de salida predeterminado es **Tabla de datos**, y QuickTest crea un nombre de la salida de tabla de datos basado en el valor seleccionado.

  El valor de salida se crea en la hoja Global de la tabla de datos. Para obtener detalles sobre cómo crear parámetros de salida para acciones, consulte "Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596

  Para obtener detalles sobre las hojas de la tabla de datos, consulte el Capítulo 38, "Panel Tabla de datos".

Visualización y edición de los valores de salida

Cuando se inserta un paso de valor de salida en la prueba, en la Vista de palabras clave que muestra el paso con Salida en la columna **Operación** y CheckPoint en la columna **Valor**, seguido del nombre asignado al valor de salida.

La instrucción del valor de salida se muestra en la Vista de experto, con la siguiente sintaxis:

Object.Output CheckPoint(*nombre*)

Puede ver o editar el valor de salida o sus detalles en el cuadro diálogo Propiedades del valor de salida haciendo clic con el botón secundario en el paso y eligiendo **Propiedades del valor de salida**. Si lo prefiere, puede hacer clic en el paso en la columna **Valor** de la Vista de palabras clave y, a continuación, hacer clic en el botón **Propiedades de valor de salida**.

Para obtener detalles acerca de las opciones disponibles en los distintos cuadros de diálogo Propiedades del valor de salida, consulte:

- "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida" en la página 891
- "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto o área de texto" en la página 911
- "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña Contenido de la tabla)" en la página 901
- "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña propiedades)" en la página 908
- "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la base de datos" en la página 920
- "Cuadro de diálogo Propiedades de salida XML" en la página 925

Almacenamiento de valores de salida

Al definir un valor de salida, puede especificar dónde y cómo se almacena cada valor durante la sesión de ejecución.

Puede trasladar un valor a:

- Parámetros de acción y prueba (descrito en la página 870)
- Tabla de datos de tiempo de ejecución (descrito en la página 871)
- Variables de entorno (descrito en la página 872)

Parámetros de acción y prueba

Puede trasladar un valor a un parámetro de acción, de forma que los valores de una parte de la sesión de ejecución puedan usarse posteriormente en la sesión de ejecución, o bien devolverse a la aplicación que ejecutó la prueba.

Por ejemplo, suponga que está probando una aplicación de compra que calcula sus compras y carga automáticamente en su cuenta el importe que ha adquirido. Desea probar que la aplicación carga correctamente el importe de la compra desde la cuenta cada vez que se ejecuta la acción con una lista de artículos de compra diferente. Podría trasladar la cantidad total gastada a un valor del parámetro de acción y usar ese valor más adelante en la sesión de ejecución en la acción que carga el importe en la cuenta.

Para obtener detalles sobre los parámetros de acción, consulte "Parámetros de acciones" en la página 584.

Tabla de datos de tiempo de ejecución

La opción para trasladar un valor a la tabla de datos de ejecución es especialmente útil con una prueba (o acción) **controlada por datos** que se ejecuta varias veces. En cada repetición o **iteración**, QuickTest recupera el valor actual y lo almacena en la fila adecuada de la tabla de datos de ejecución.

Por ejemplo, suponga que está probando una aplicación de reserva de vuelos y diseña una prueba para crear una reserva y ver sus detalles. Cada vez que ejecute la prueba, la aplicación genera un número de pedido exclusivo para la nueva reserva. Para ver la reserva, la aplicación solicita al usuario que introduzca el mismo número de pedido. No sabe el número de pedido antes de ejecutar la prueba.

Para solucionar este problema, se traslada un valor a la tabla de datos para el número de pedido exclusivo generado al crear una reserva. A continuación, en la pantalla para ver las reservas, utiliza la columna que contiene el valor almacenado para insertar el valor de salida en el campo de entrada de número de pedido.

Al ejecutar la prueba, QuickTest recupera el número de pedido exclusivo generado por el sitio para la nueva reserva y lo introduce en la tabla de datos de ejecución. Cuando la prueba llega al campo de entrada de número de pedido para ver la reserva, QuickTest inserta el número de pedido exclusivo almacenado en la tabla de datos de ejecución en el campo de número de pedido.

Variables de entorno

Al trasladar un valor a una variable de entorno interna definida por el usuario, puede usar el parámetro de entrada de la variable de entorno posteriormente en la sesión de ejecución.

Por ejemplo, suponga que está probando una aplicación que solicita al usuario que introduzca un número de cuenta en la página de bienvenida y, a continuación, muestra el nombre del usuario. Puede usar un valor de salida de texto para capturar el valor del nombre mostrado y almacenarlo en una variable de entorno.

A continuación, puede recuperar el valor en la variable de entorno para introducir el nombre del usuario en otros lugares de la aplicación. Por ejemplo, en una página web para solicitar talonarios de cheques, que por razones de seguridad requiere que los usuarios introduzcan el nombre que aparecerá en los cheques, podría usar el valor para insertar el nombre del usuario en el cuadro de dirección de nombre (**Name**).

Nota:

- Los valores de salida sólo se almacenan mientras dura la prueba; no se guardan con ella. Si selecciona trasladar un valor a un parámetro existente, una columna de la tabla de datos o una variable de entorno, el valor existente se sobrescribe al ejecutar el paso de valor de salida. Cuando termina la sesión de ejecución, el valor de salida se restaura.
- Sólo puede trasladar los valores a variables de entorno internas definidas por el usuario, no a variables de entorno externas o integradas, que son de sólo lectura.

Tareas

- Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar en la página 873
- Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de tabla en la página 877
- Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de texto o de área de texto en la página 879
- Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de la base de datos en la página 882
- Cómo crear o modificar un paso de valor de salida XML en la página 884
- Cómo actualizar la jerarquía XML para los pasos de valores de salida del funcionamiento del objeto de prueba XML (sólo para objetos de prueba de WebService) en la página 887

Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar

Si está modificando un paso de valor de salida existente, vaya al paso Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de valor de salida" en la página 874
- "Inserción de un nuevo paso de valor de salida estándar al grabar la prueba" en la página 874
- "Inserción de un nuevo paso de valor de salida al editar la prueba" en la página 875
- "Inserción de un valor de salida existente al editar la prueba" en la página 876
- "Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida" en la página 876

Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de valor de salida

Antes de insertar un nuevo paso de valor de salida, asegúrese de revisar la información correspondiente y de ejecutar todos los requisitos previos:

Requisitos previos	
Visibilidad del objeto en la aplicación	Durante una sesión de edición, asegúrese de que el objeto sea visible en la aplicación antes de insertar un paso de valor de salida en él.
Pantalla activa	Asegúrese de que la pantalla activa contiene suficiente datos para el objeto para el que desea definir un valor de salida. Para obtener más información, consulte el "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.
Consideraciones	
Disponibilidad	➤ Sesiones de grabación ➤ Sesiones de edición ➤ Pantalla activa
Entornos admitidos	"Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 2005

Inserción de un nuevo paso de valor de salida estándar al grabar la prueba

1 Inicie una sesión de grabación.

2 Realice una de las siguientes acciones:

➤ Seleccione **Insertar** > **Valor de salida** > **Valor de salida estándar**.

➤ Haga clic en la flecha **Insertar punto de comprobación o valor de salida** y seleccione **Valor de salida estándar**.

El puntero cambia a una mano señaladora. Para obtener información detallada sobre la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173.

3 En su aplicación, haga clic en el objeto para el que desea especificar un valor de salida. Para la mayoría de los objetos, se abre el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida y el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla para los elementos de la **Tabla**.

Nota: Si la ubicación en la que ha hecho clic está asociada a más de un objeto, se abre el cuadro de diálogo Selección de objetos, que permite seleccionar el objeto para el que desea especificar un valor de salida. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171.

Inserción de un nuevo paso de valor de salida al editar la prueba

1 Realice una de las siguientes acciones:

- Asegúrese de que el botón **Pantalla activa** está seleccionado, haga clic en un paso cuya pantalla activa contenga el objeto para el que desea especificar un valor de salida, haga clic con el botón secundario en dicho objeto y seleccione **Insertar valor de salida**.
- Haga clic con el botón secundario en el paso de la prueba y seleccione **Insertar valor de salida**.

Si la ubicación en la que hace clic está asociada a más de un objeto, se abrirá el cuadro de diálogo Selección de objetos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171.

2 Seleccione el objeto para el que desea especificar un valor de salida y haga clic en **Aceptar**. El cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida se abre para el objeto seleccionado. Si selecciona un elemento **Tabla**, se abre el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla.

Inserción de un valor de salida existente al editar la prueba

1. Seleccione el paso después del que desea insertar el valor de salida.
2. Seleccione **Insertar** > **Valor de salida** > **Valor de salida existente**. Se abre el Cuadro de diálogo Añadir valor de salida existente (descrito en la página 931), que permite seleccionar el objeto de prueba del que desea trasladar los valores.

Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida

- Para los valores de salida estándar, especifique la configuración en el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida" en la página 891.
- Para los objetos **Tabla**, especifique la configuración en el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña Contenido de la tabla)" en la página 901 y "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña propiedades)" en la página 908.
- Para las cadenas de texto o las áreas de texto, especifique la configuración en el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto/área de texto. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto o área de texto" en la página 911.
- Para los objetos de base de datos, especifique la configuración en el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la base de datos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la base de datos" en la página 920.
- Para los valores o elementos XML, especifique la configuración en el cuadro de diálogo Propiedades de salida XML. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de salida XML" en la página 925.

Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de tabla

Si está modificando un paso de valor de salida de tabla existente, vaya al paso Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida de la tabla.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de valor de salida de tabla" en la página 877
- "Inserción de un nuevo paso de valor de salida de tabla" en la página 878
- "Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida de la tabla" en la página 878

Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de valor de salida de tabla

Antes de insertar un nuevo paso de valor de salida de tabla, asegúrese de revisar la información correspondiente y de ejecutar todos los requisitos previos:

Requisitos previos	
Visibilidad del objeto en la aplicación	Durante una sesión de edición, asegúrese de que el objeto sea visible en la aplicación antes de insertar un valor de salida de tabla en él.
Consideraciones	
Disponibilidad	➤ Sesiones de grabación ➤ Sesiones de edición ➤ Pantalla activa
Entornos admitidos	"Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 2005

Inserción de un nuevo paso de valor de salida de tabla

1. Inserte un nuevo paso de valor de salida, como se describe en "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar" en la página 873, seleccionando un objeto de tabla o cuadrícula en la aplicación.
2. (Opcional) para ciertos objetos en determinados entornos, antes de que se abra el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla, se abrirá el cuadro de diálogo Definir el intervalo de filas. Seleccione el intervalo de filas para la salida en este cuadro de diálogo de la misma forma que selecciona el intervalo de filas para buscar puntos de comprobación de la tabla. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas" en la página 714.

Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida de la tabla

- En el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla, especifique la configuración del objeto de valor de salida de la tabla. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña Contenido de la tabla)" en la página 901.
- En el cuadro de diálogo Definir/Modificar intervalo de filas, modifique el intervalo de filas que se trasladará, de la misma forma que selecciona el intervalo de filas para buscar puntos de comprobación de la tabla. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas" en la página 714.

Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de texto o de área de texto

Si está modificando un paso de valor de salida de texto o área de texto existente, vaya al paso Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida de texto o área de texto.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de valor de salida de texto o de área de texto" en la página 879
- "Inserción de un paso de valor de salida de texto o de área de texto" en la página 881
- "Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida de texto o área de texto" en la página 882

Requisitos previos y consideraciones al insertar un nuevo paso de valor de salida de texto o de área de texto

Antes de insertar un nuevo paso de valor de salida de texto, asegúrese de revisar la información correspondiente y de ejecutar todos los requisitos previos:

Requisitos previos	
Visibilidad del objeto en la aplicación	Durante una sesión de edición, asegúrese de que el objeto sea visible en la aplicación antes de insertar un valor de salida de texto en él.
Consideraciones	
Disponibilidad	➤ Sesiones de grabación ➤ Sesiones de edición ➤ Pantalla activa
Entornos admitidos	"Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 2005

Reconocimiento de texto	Antes de crear un paso de valor de salida de texto o de área de texto para una aplicación basada en Windows, asegúrese de configurar los parámetros de captura necesarios en el panel **General** > **Reconocimiento de texto** (nodo **Herramientas** > **Opciones** > **Reconocimiento de texto**). Para obtener más información, consulte "Panel Reconocimiento de texto (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1596 y "Información general sobre el reconocimiento de texto para objetos basados en Windows" en la página 938.
Selección de área de texto	➤ Cuando se usa la selección de área de texto para capturar texto mostrado en una aplicación basada en Windows, es aconsejable definir un área de texto mayor que el texto real que desea que QuickTest use como valor de salida. Cuando QuickTest ejecuta la prueba, traslada el texto seleccionado, dentro del área definida, según la configuración configurada. ➤ Puesto que la posición del texto puede cambiar durante la ejecución de la prueba, asegúrese de que el área definida es lo suficientemente grande como para que el texto de la salida siempre esté dentro de sus límites. Para obtener detalles, consulte "Información general sobre el reconocimiento de texto para objetos basados en Windows" en la página 938.

Inserción de un paso de valor de salida de texto o de área de texto

Inserte un nuevo paso de valor de salida, como se describe en "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar" en la página 873, seleccionando una cadena de texto o un área de texto en la aplicación. Se abre el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto/área de texto.

Nota:

- Para trasladar el valor de texto mientras se edita, primero debe resaltar una cadena de texto en la pantalla activa y, a continuación, hacer clic con el botón secundario en la cadena y seleccionar **Insertar valor de salida de texto**.
- Cuando se traslada un valor de área de texto, primero debe definir el área que contiene el texto que desea que QuickTest compruebe. Cuando seleccione Valor de salida de área de texto, el ratón se convertirá en un puntero de cruz. Haga clic y arrastre el puntero de cruz para definir esta área. Suelte el botón del ratón después de delimitar el área necesaria. Para obtener más detalles, consulte el apartado sobre valores de salida del área de texto en "Categorías de valores de salida" en la página 864 y la información importante en "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto o área de texto" en la página 911.

Sugerencia: Mantenga pulsado el botón primario del ratón y use las teclas de flecha para realizar ajustes precisos en el área definida.

Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida de texto o área de texto

En el Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto o área de texto, especifique la configuración para el objeto de valor de salida. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto o área de texto" en la página 911.

Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de la base de datos

Si está modificando un paso de valor de salida de la base de datos existente, vaya al paso Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida de la base de datos.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos y consideraciones para insertar un nuevo paso de valor de salida de la base de datos" en la página 883
- "Inserción de un nuevo paso de valor de salida de la base de datos" en la página 883
- "Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida de la base de datos" en la página 884

Requisitos previos y consideraciones para insertar un nuevo paso de valor de salida de la base de datos

Antes de insertar un nuevo paso de valor de salida de la base de datos, asegúrese de revisar la información correspondiente y de ejecutar todos los requisitos previos:

Requisitos previos	
Visibilidad del objeto en la aplicación	Durante una sesión de edición, asegúrese de que el objeto esté visible en la aplicación antes de insertar un paso de valor de salida de la base de datos en él.
Consideraciones	
Disponibilidad	➤ Sesiones de grabación ➤ Sesiones de edición ➤ Pantalla activa
Entornos admitidos	"Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 2005

Inserción de un nuevo paso de valor de salida de la base de datos

1 Inserte un nuevo paso de valor de salida, como se describe en "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar", seleccionando la opción **Valor de salida de la base de datos**. Se abre el Asistente para consulta de la base de datos.

2 Use el asistente para definir una consulta para recuperar los datos que desee trasladar, de la misma forma que usa el asistente para definir una consulta para un punto de comprobación de la base de datos. Para obtener detalles, consulte "Página Conectar a la base de datos con ODBC (asistente para consulta de la base de datos)".

Después de definir la consulta, aparece el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la base de datos.

Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida de la base de datos

En el Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la base de datos, especifique la configuración para el objeto de punto de valor de salida. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la base de datos" en la página 920.

Cómo crear o modificar un paso de valor de salida XML

Si está modificando un paso de valor de salida de XML existente, vaya al paso Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida XML.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Consideraciones al insertar un nuevo paso de valor de salida de XML" en la página 885
- "Inserción de un nuevo paso de valor de salida XML" en la página 885
- "Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida XML" en la página 886

Consideraciones al insertar un nuevo paso de valor de salida de XML

Antes de insertar un nuevo paso de valor de salida de XML, asegúrese de revisar toda la información correspondiente:

Disponibilidad	➤ Sesiones de grabación ➤ Sesiones de edición (sólo valores de salida de objeto de prueba y archivos XML)
Entornos admitidos	"Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento" en la página 2005
Tipos de valor de salida XML	➤ Valores de salida XML para páginas y marcos web ➤ Valores de salida XML para acceder directamente y recuperar archivos XML específicos en su sistema ➤ Valores de salida de objeto de prueba XML para recuperar valores de los elementos, atributos y/o valores de XML asociados al objeto de prueba seleccionado. Por ejemplo, puede comprobar el XML devuelto de una operación realizada en un servicio web.

Inserción de un nuevo paso de valor de salida XML

➤ Inserte un nuevo paso de valor de salida, como se describe en "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar" en la página 873, seleccionando un objeto XML de la aplicación. Se abre el Cuadro de diálogo Propiedades de salida XML (tal como se describe en la página 873).

➤ Si está insertando un paso de valor de salida XML en un archivo XML o un objeto de prueba XML, se abre el cuadro de diálogo **Selección de orígenes XML - Propiedades del valor de salida**. El cuadro de diálogo se usa en la misma forma que el cuadro de diálogo Selección de orígenes XML - Propiedades del punto de comprobación. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Selección de orígenes XML: Propiedades del punto de comprobación/ Propiedades del valor de salida" en la página 781.

Nota: La opción **Valor de salida XML (de aplicación)** sólo está disponible cuando está instalado y cargado el complemento web. Para obtener detalles sobre la carga de complementos, consulte el apartado sobre el trabajo con complementos de QuickTest en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

También puede insertar un paso de valor de salida de la página o marco web mediante la opción **Valor de salida XML (de recurso)...** seleccionando un objeto de prueba WebXML existente.

Establecimiento de las opciones para el objeto de valor de salida XML

- En el Cuadro de diálogo Propiedades de salida XML, especifique la configuración para el valor de salida XML. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de salida XML" en la página 925.
- Si está trasladando valores de un objeto WebService, puede ser necesario actualizar el árbol XML para rellenarlo. Para obtener detalles, consulte "Cómo actualizar la jerarquía XML para los pasos de valores de salida del funcionamiento del objeto de prueba XML (sólo para objetos de prueba de WebService)" en la página 887.

Nota: Los valores de salida XML son compatibles con los estándares de espacios de nombres y un cambio en el espacio de nombres entre los nodos almacenados en el árbol del cuadro de diálogo Propiedades de salida XML y los valores reales generará un error en el paso del valor de salida.

Para obtener detalles sobre los estándares XML, consulte: http://www.w3.org/XML/

Para obtener detalles sobre los estándares de los espacios de nombres, consulte: http://www.w3.org/TR/1999/REC-xml-names-19990114/

Cómo actualizar la jerarquía XML para los pasos de valores de salida del funcionamiento del objeto de prueba XML (sólo para objetos de prueba de WebService)

Nota: Este apartado sólo corresponde al trabajo con pasos de valor de salida XML en operaciones con el objeto de prueba WebService (con el complemento QuickTest Professional Web Services).

Al crear un paso de valor de salida XML para una operación de objeto de prueba (para un objeto de prueba WebService), el árbol XML de los datos de valor devueltos de la operación no puede generarse. Por tanto, sólo se crea un árbol XML genérico. Para seleccionar los elementos y atributos que se trasladarán, antes debe rellenar el árbol XML con los elementos reales, los atributos y los valores que está previsto que devuelva la operación.

En esta tarea se describen las distintas formas en las que puede actualizar la jerarquía XML de los pasos de valor de salida de operación del objeto de prueba XML.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Actualización manual del árbol XML" en la página 888
- "Importación de un árbol XML desde un archivo" en la página 888
- "Actualización del árbol XML con el modo de ejecución de actualización" en la página 888

Actualización manual del árbol XML

Use las opciones del Cuadro de diálogo Propiedades de salida XML (tal como se describe en la página 925) para actualizar el árbol XML añadiendo elementos, atributos y valores.

Importación de un árbol XML desde un archivo

1 Use el botón **Importar XML** del Cuadro de diálogo Propiedades de salida XML (tal como se describe en la página 925) para reemplazar un nodo en el árbol XML.

2 Si es necesario, configure una constante o un valor parametrizado para cada nodo de valor y elemento en el árbol XML. Para obtener más información sobre los valores de parametrización, consulte el Capítulo 22, "Parametrización de valores".

Actualización del árbol XML con el modo de ejecución de actualización

➤ Para generar un nuevo árbol XML basado en los valores devueltos actuales de la operación del servicio web, asegúrese de que ninguna de las casillas de nodo, atributo o valor está seleccionada en el paso de valor de salida XML.

➤ Para mantener la jerarquía actual en el árbol XML y actualizar sólo los valores previstos, seleccione una o varias casillas de nodo, atributo o valor en el cuadro de diálogo.

➤ Si desea confirmar que QuickTest ha actualizado correctamente su paso de valor de salida, amplíe el árbol en Run Results Viewer y seleccione el paso de valor de salida XML. Asegúrese de que aparece Actualización realizada en el panel derecho. (Si Run Results Viewer no se abrió automáticamente al final de la ejecución, haga clic en el botón **Resultados** o seleccione **Automatización** > **Resultados**).

Nota: Los pasos de valor de salida XML de las operaciones del servicio web recuperan los valores devueltos por la última operación del servicio web realizada en el objeto de prueba. Si se lleva a cabo un paso de operación del servicio web antes del paso de valor de salida, dicho paso fallará.

Para obtener detalles sobre cómo usar el modo de ejecución de actualización, consulte "Cómo actualizar las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o pantalla activas" en la página 1394.

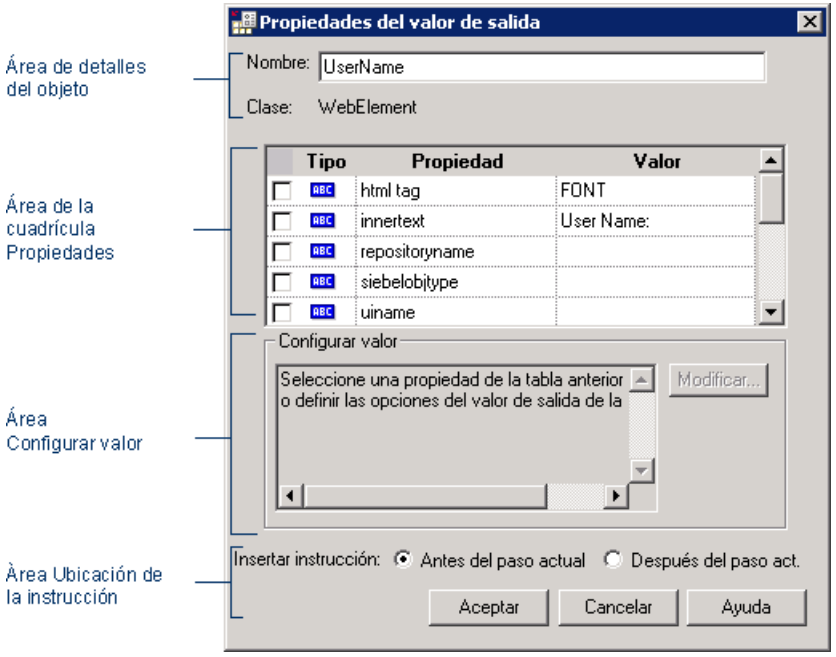
Referencias

- Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida en la página 891
- Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña Contenido de la tabla) en la página 901
- Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña propiedades) en la página 908
- Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto o área de texto en la página 911
- Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la base de datos en la página 920
- Cuadro de diálogo Propiedades de salida XML en la página 925
- Cuadro de diálogo Añadir valor de salida existente en la página 931

Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida

Este cuadro de diálogo permite definir y modificar las propiedades de un valor de salida estándar.

En la imagen siguiente se muestra un ejemplo del cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida cuando un objeto WebList está seleccionado.



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Inserte un nuevo paso de valor de salida y seleccione un objeto de la aplicación. Para obtener detalles, consulte "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar" en la página 873. ➤ En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en un paso de valor de salida existente y seleccione **Propiedades del valor de salida**.

	➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto de valor de salida existente. Los detalles del valor de salida se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto**.
Información importante	Si inserta un valor de salida en una página web, se abre el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de página. Este cuadro de diálogo es idéntico al cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida, excepto que contiene dos áreas de opción adicionales, **Verificación HTML** y **Todos los objetos de la página**. Estas opciones sólo son relevantes para puntos de comprobación y se deshabilitan al definir los valores de salida.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar" en la página 873
Consulte también	"Cuadro de diálogo Opciones de salida" en la página 896

Área de detalles del objeto

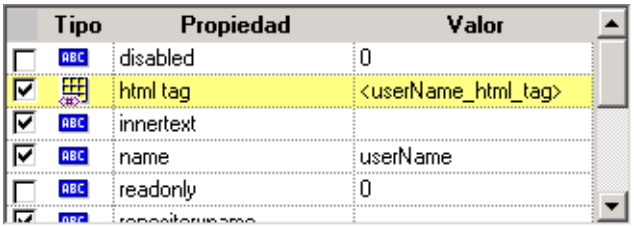
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre que QuickTest asigna al objeto de valor de salida. De forma predeterminada, el nombre es el mismo que el nombre del objeto en el que se está ejecutando el paso de valor de salida. Puede especificar otro nombre para el objeto de valor de salida o aceptar el nombre predeterminado. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.
Clase	El tipo de objeto (sólo lectura).

Elementos de la IU	Descripción
	Buscar en repositorio. Muestra el objeto de valor de salida en su repositorio de objetos. Disponible sólo al editar un paso de valor de salida existente. No está disponible al crear un paso de valor de salida.

Área de la cuadrícula Propiedades

En la imagen siguiente se muestra el área de la cuadrícula Propiedades cuando sólo se seleccionan algunas de las propiedades. Es posible que algunas propiedades varíen en función del tipo de objeto para el que se están definiendo los valores de salida.



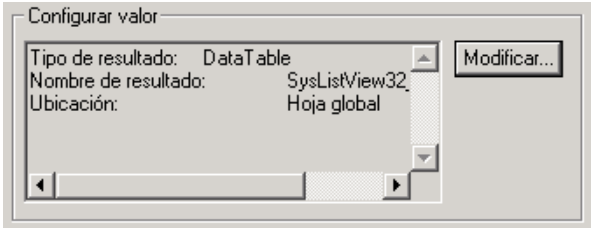
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Casilla	Permite seleccionar una o varias propiedades del objeto y especificar las opciones de salida para cada valor de la propiedad que seleccione.

Elementos de la IU	Descripción
Tipo	El icono indica que el valor de la propiedad es una constante actualmente. El icono indica que el valor de la propiedad es un parámetro de prueba o de acción actualmente. El icono indica que el valor de la propiedad es un parámetro de tabla de datos actualmente. El icono indica que el valor de la propiedad es un parámetro de variable de entorno actualmente. El icono indica que el valor de la propiedad es un parámetro de número aleatorio actualmente.
Propiedad	El nombre de la propiedad.
Valor	El valor esperado de la propiedad. Para obtener más información sobre la modificación del valor de una propiedad, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958.

Área Configurar valor

En la imagen siguiente se muestra el área Configurar valor cuando se utiliza la tabla de datos para almacenar el valor de salida.

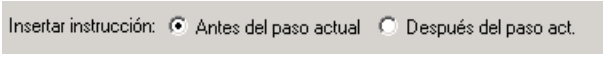


Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Configurar valor	La definición de la salida de la propiedad seleccionada en modo de sólo lectura.
Modificar	Abre el cuadro de diálogo Opciones de salida, donde puede cambiar el tipo de salida y/o la configuración del valor seleccionado. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Opciones de salida" en la página 896.

Área Ubicación de la instrucción

En la imagen siguiente se muestra el área de ubicación de la instrucción cuando se inserta un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de edición. La opción **Insertar instrucción** no está disponible cuando se inserta un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de grabación.



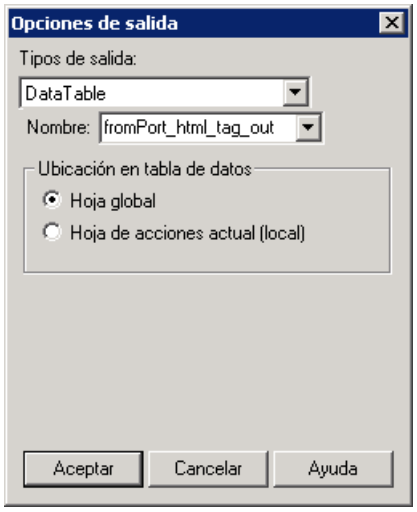
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Insertar instrucción	Especifica si se debe insertar el paso de valor de salida antes o después del paso seleccionado actualmente. El valor predeterminado es **Antes del paso actual**. **Nota:** Disponible sólo al insertar un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de edición. Durante una sesión de grabación, el paso de valor de salida siempre se inserta como el paso siguiente.

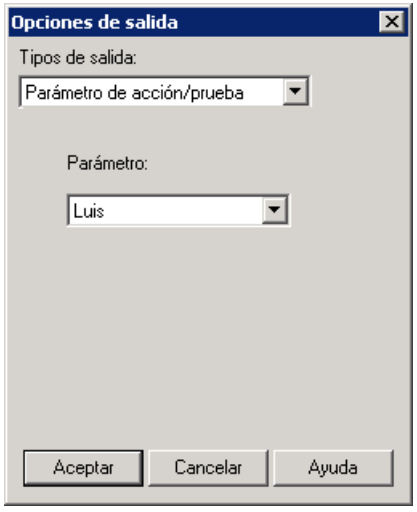
Cuadro de diálogo Opciones de salida

Este cuadro de diálogo permite definir el tipo de salida de la propiedad especificada.

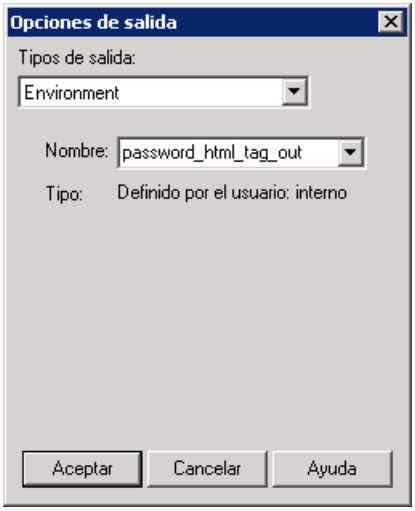
Tabla de datos



Parámetro de acción/prueba



Variable de entorno



Para acceder	En el área Configurar del cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida, haga clic en el botón **Modificar**.
Información importante	➤ Sólo puede trasladar un valor a un parámetro de acción si el parámetro se ha definido como un parámetro de salida para la acción que realiza la llamada. ➤ Si se define al menos un parámetro de salida en la acción, QuickTest puede mostrar **Parámetro de acción/prueba** como tipo de salida predeterminada. De lo contrario, se puede mostrar **Tabla de datos** como tipo de salida predeterminada.

Consulte también	➤ "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida" en la página 891 ➤ "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña Contenido de la tabla)" en la página 901 ➤ "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña propiedades)" en la página 908 ➤ "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto o área de texto" en la página 911 ➤ "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la base de datos" en la página 920 ➤ "Cuadro de diálogo Propiedades de salida XML" en la página 925

Opción de tabla de datos

Elementos de la IU	Descripción
Tipo de salida de tabla de datos	Permite trasladar valores a la tabla de datos de tiempo de ejecución. Esto permite almacenar y recuperar valores durante una prueba (o acción) controlada mediante datos que se ejecuta varias veces. En cada repetición, o **iteración**, QuickTest almacena el valor en una fila diferente de la tabla de datos.
Nombre	El nombre de la columna de la tabla de datos en el que se almacena el valor. QuickTest sugiere un nombre predeterminado para la salida. Puede seleccionar un nombre de salida existente en la lista, o bien crear un nombre de salida usando el nombre predeterminado o introduciendo un nombre descriptivo válido. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.

Elementos de la IU	Descripción
Ubicación en tabla de datos	Especifica si se añadirá el parámetro de tabla de datos (nombre de la columna) en la hoja de acciones actual o global de la tabla de datos. Para obtener detalles acerca del uso de los datos en las hojas de acciones actuales y globales, consulte "Iteraciones de acciones y pruebas usando la tabla de datos" en la página 579. Para obtener detalles sobre acciones, consulte el Capítulo 14, "Acciones". Para obtener detalles acerca del traslado de valores a la tabla de datos, consulte "Tabla de datos de tiempo de ejecución".

Opción del parámetro de acción/prueba

Elementos de la IU	Descripción
Tipo de salida del parámetro de acción/ prueba	Permite trasladar un valor a un parámetro de acción, de forma que los valores puedan usarse posteriormente en la sesión de ejecución, o bien devolverse a la aplicación externa que ejecutó (llamó) la prueba. Para obtener detalles acerca del traslado de un valor a un parámetro de prueba o acción, consulte "Almacenamiento de valores de salida". Para obtener detalles acerca de la creación y el uso de parámetros, consulte el Capítulo 22, "Parametrización de valores".
Parámetro	El nombre del parámetro en el que se almacenará el valor de salida. La lista de sólo lectura de los parámetros disponibles contiene los nombres y descripciones completas de los parámetros de salida definidos para la acción. **Sugerencia:** Puede cambiar el tamaño de la pantalla, según sea necesario y, si la lista de parámetros es larga, puede desplazarse por la lista.

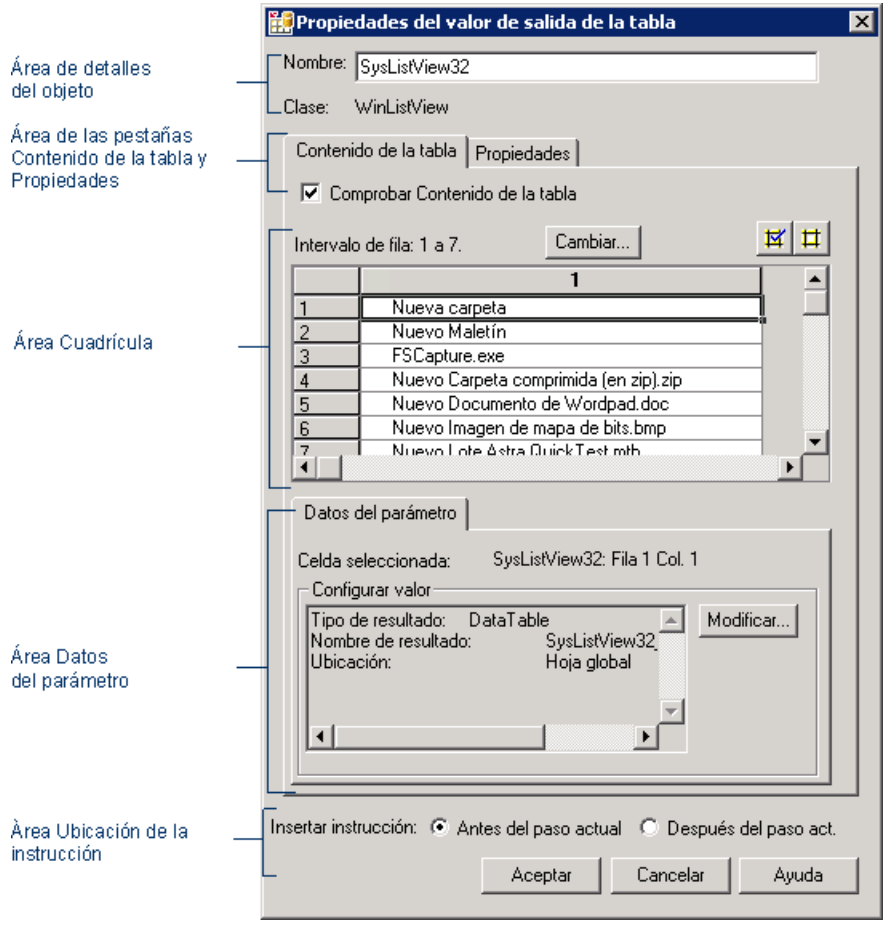
Opción de variable de entorno

Elementos de la IU	Descripción
Tipo de salida de entorno	Permite especificar la variable de entorno interna definida por el usuario en la que almacenar el valor seleccionado mientras dure la sesión de ejecución.
Nombre	El nombre de la variable de entorno interna definida por el usuario en la que se almacenará el valor. La lista contiene todas las variables de entorno internas definidas por el usuario actualmente definidas con el tipo correspondiente. Puede seleccionar una variable existente en la lista, o bien crear una variable de entorno interna modificando el nombre mostrado o introduciendo un nuevo nombre descriptivo válido. **Nota:** Si selecciona una variable existente de la lista, QuickTest le pide que elija si se sobrescribirá el valor actual por el valor nuevo cuando se ejecute el paso de valor de salida. Si elige no sobrescribir el valor actual de la variable seleccionada, se crea una variable de entorno con el nombre de la variable original y un sufijo identificativo.
Tipo	El tipo de variable de entorno. Puesto que no es posible trasladar valores a variables de entorno externas o integradas, el tipo siempre es **Definido por el usuario - interna**. Para obtener detalles acerca de las variables de entorno, consulte "Parámetros de variable de entorno" en la página 806.

Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña Contenido de la tabla)

Este cuadro de diálogo permite definir y modificar las propiedades de un objeto del valor de salida de la tabla. En algunos entornos, este cuadro de diálogo permite trasladar las propiedades del objeto.

La imagen siguiente es un ejemplo del cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla cuando se trasladan valores para un objeto WinListView.



Puede especificar las celdas de la tabla cuyo contenido desea trasladar. Según el entorno, esto se hace en la pestaña Contenido de la tabla del cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla, o bien directamente en el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla, si el cuadro de diálogo no contiene ninguna pestaña.

Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Inserte un nuevo paso de valor de salida y seleccione un objeto de tabla de la aplicación. Para obtener más información, consulte "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de tabla" en la página 877. ➤ En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en un paso de valor de salida existente y seleccione **Propiedades del valor de salida**. ➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto de valor de salida existente. Los detalles del valor de salida se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto**.
Información importante	➤ La mayoría de los elementos descritos en esta sección están disponibles independientemente de que el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla contenga pestañas o no. ➤ Si el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla contiene pestañas, utilice la pestaña Contenido de la tabla para comprobar el contenido de la tabla.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de tabla" en la página 877
Consulte también	➤ "Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas" en la página 714 ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de salida" en la página 896

Área de detalles del objeto

En la imagen siguiente se muestra el área Detalles del objeto cuando se selecciona un objeto WinListView durante una sesión de edición.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre que QuickTest asigna al objeto de valor de salida. De forma predeterminada, el nombre es el mismo que el nombre del objeto en el que se está ejecutando el paso de valor de salida. Puede especificar otro nombre para el objeto de valor de salida o aceptar el nombre predeterminado. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.
Clase	El tipo de objeto (sólo lectura).
	Buscar en repositorio. Muestra el objeto de valor de salida en su repositorio de objetos. Disponible sólo al editar un paso de valor de salida existente. No está disponible al crear un paso de valor de salida.

Pestañas Contenido de la tabla y Propiedades

En la imagen siguiente se muestra el área de las pestañas Contenido de la tabla y Propiedades cuando se seleccionan las pestañas correspondientes.

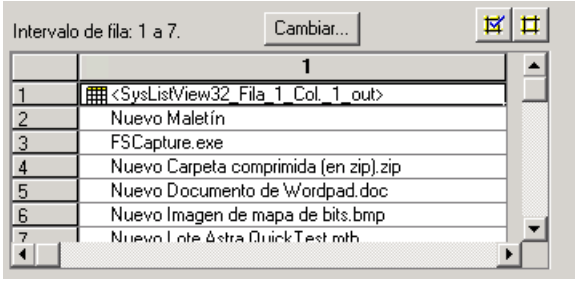
Información importante	➤ Las casillas se muestran sólo si el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla contiene pestañas. ➤ Si el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla no contiene pestañas, QuickTest comprueba automáticamente el contenido de la tabla tal como se define en el cuadro de diálogo.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Contenido de la tabla	Muestra las áreas de contenido de la tabla, entre las que se incluyen: ➤ "Área Cuadrícula" en la página 904 ➤ "Área Datos del parámetro" en la página 906
Comprobar contenido de la tabla	Indica a QuickTest que traslade los valores del objeto de tabla. (Seleccionado de forma predeterminada).
Propiedades	Muestra las propiedades del objeto. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña propiedades)" en la página 908.
Comprobar propiedades	Indica a QuickTest que traslade las propiedades del objeto de tabla. (Sin seleccionar de forma predeterminada).

Área Cuadrícula

En la imagen siguiente se muestra el área Cuadrícula cuando la selección de intervalos está habilitada.



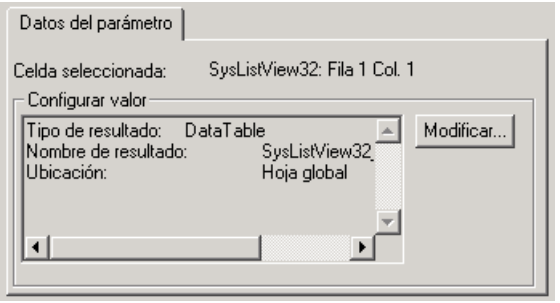
Información importante	➤ Los nombres de los encabezados de columna se capturan de la tabla seleccionada para el valor de salida. ➤ Al hacer doble clic en la cuadrícula, se cambia la configuración de todas las celdas seleccionadas. Por tanto, si hace doble clic en un encabezado de fila, un encabezado de columna o en la esquina superior izquierda de la cuadrícula, las celdas que se habían incluido en la salida se eliminarán y las celdas que no se habían incluido se añadirán. ➤ Puede cambiar los anchos de columna y altos de fila de la cuadrícula arrastrando los límites de los encabezados de filas y columnas. ➤ Si se admite la selección de intervalos, se mostrará encima de la cuadrícula el intervalo de filas que especifique al crear el valor de salida.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
<área de cuadrícula>	El área de cuadrícula muestra los valores capturados/esperados de todas las celdas de la tabla. Sólo se trasladarán los valores con marcas azules. Puede indicar a QuickTest que traslade toda la tabla, filas específicas, columnas específicas o celdas específicas. **Nota:** QuickTest comprueba sólo las celdas que contienen marcas de verificación
Cambiar	Permite definir o modificar el intervalo de filas que se debe trasladar abriendo el "Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas" en la página 714.
	Añadir/suprimir salida. Añade o suprime las celdas seleccionadas de la salida.

Área Datos del parámetro

En la siguiente imagen se muestra esta área cuando la definición de salida predeterminada del valor está seleccionada.

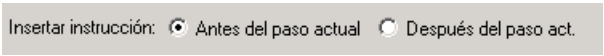


Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Celda seleccionada	El nombre del objeto y la ubicación de la celda que se trasladará.
Configurar valor	La configuración del valor de salida actual para la celda seleccionada. Al crear un valor de salida, se muestra la definición de salida predeterminada para el valor. Para obtener detalles, consulte "Definición de la salida predeterminada" en la página 868.
Modificar	Permite establecer la parametrización y otras preferencias para cada una de las celdas del valor de salida, abriendo el Cuadro de diálogo Opciones de salida (descrito en la página 896).

Área Ubicación de la instrucción

En la imagen siguiente se muestra el área de ubicación de la instrucción cuando se inserta un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de edición. La opción **Insertar instrucción** no está disponible cuando se inserta un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de grabación.



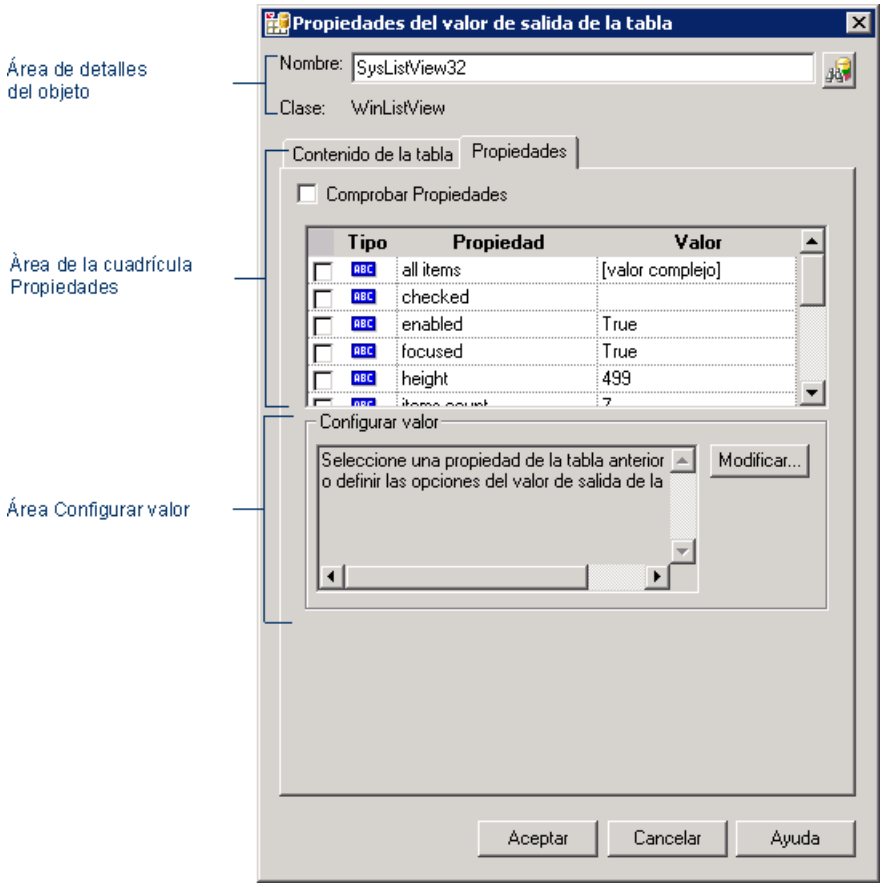
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Insertar instrucción	Especifica si se debe insertar el paso de valor de salida antes o después del paso seleccionado actualmente. El valor predeterminado es **Antes del paso actual**. **Nota:** Disponible sólo al insertar un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de edición. Durante una sesión de grabación, el paso de valor de salida siempre se inserta como el paso siguiente.

Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña propiedades)

Esta pestaña permite especificar qué propiedades de la tabla (o cuadrícula) desea trasladar.

En la imagen siguiente se muestra un ejemplo de la pestaña Propiedades del cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla cuando se trasladan valores para un objeto WinListView.



Para acceder	**1** Abra el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla usando una de las opciones siguientes: ➤ Inserte un nuevo paso de valor de salida y seleccione un objeto de tabla de la aplicación. Para obtener más información, consulte "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de tabla" en la página 877. ➤ En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en un paso de valor de salida existente y seleccione **Propiedades del valor de salida**. ➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto de valor de salida existente. Los detalles del **valor de salida** se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto**. **2** En el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla, seleccione la pestaña **Propiedades**.
Información importante	➤ Esta pestaña está disponible sólo para determinados objetos en determinados entornos. ➤ Al seleccionar la casilla **Comprobar propiedades**, se indica a QuickTest que traslade las propiedades del objeto de tabla. (Sin seleccionar de forma predeterminada). ➤ De forma predeterminada, cuando se crea un valor de salida de la tabla en un objeto, QuickTest captura todas las propiedades del objeto, pero no selecciona ninguna para trasladar. ➤ Para obtener detalles sobre las opciones generales de los valores de salida de la tabla ubicadas fuera de la pestaña **Propiedades**, como el nombre y el tiempo de espera del valor de salida, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (pestaña Contenido de la tabla)" en la página 901.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de tabla" en la página 877

Área de detalles del objeto

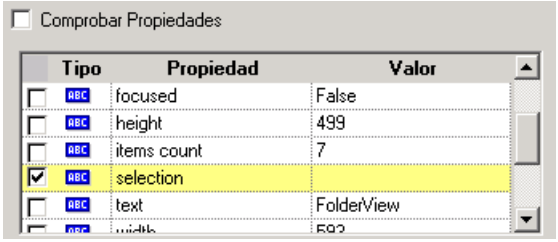
Para obtener una descripción de la interfaz de usuario de esta área, consulte "Área de detalles del objeto" en la página 903.

Pestañas Contenido de la tabla y Propiedades

Para obtener una descripción de la interfaz de usuario de esta área, consulte "Pestañas Contenido de la tabla y Propiedades" en la página 903.

Área de la cuadrícula Propiedades

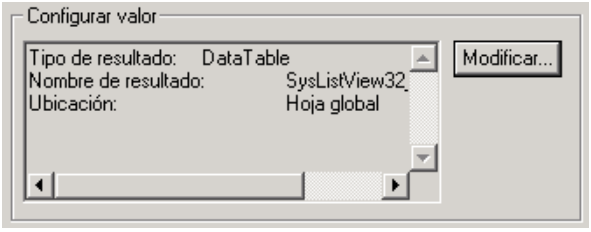
En la cuadrícula Propiedades se muestran las propiedades predeterminadas del objeto de tabla, incluyendo las propiedades, sus valores y sus tipos. Es idéntica al área de la cuadrícula Propiedades del cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida.



Para obtener una descripción de la interfaz de usuario, consulte "Área de la cuadrícula Propiedades" en la página 893.

Área Configurar valor

El área **Configurar valor** permite definir el valor esperado de la propiedad como una **constante** o como un **parámetro**. Es idéntica al área Configurar valor del cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida.



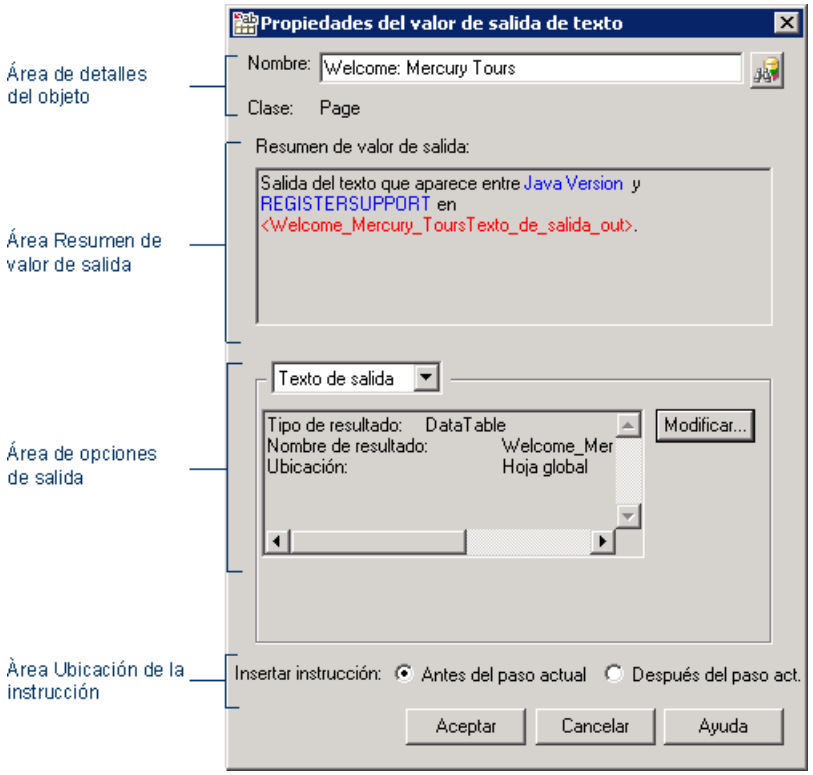
Para obtener una descripción de la interfaz de usuario, consulte "Área Configurar valor" en la página 894.

Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto o área de texto

Los cuadros de diálogo Propiedades del valor de salida de texto y Propiedades del valor de salida de área de texto permiten definir la configuración del valor de salida para una cadena de texto seleccionada, así como definir las opciones del texto mostrado antes y después de la cadena de texto seleccionada.

Esto es útil cuando la cadena de texto que desea especificar como un valor de salida se muestra varias veces en el área de la pantalla definida o cuando el texto podría cambiar de forma predecible durante una sesión de ejecución.

En la imagen siguiente se muestra un ejemplo del cuadro de diálogo de propiedades del texto o el área de texto al trasladar un valor de texto en una prueba existente durante una sesión de edición. Las opciones del cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto varían ligeramente durante una sesión de grabación o cuando se edita un valor de salida existente. El cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de área de texto es similar al cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de texto.



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Inserte un nuevo paso de valor de salida y seleccione una cadena de texto o un área de texto de la aplicación. Para obtener más información, consulte "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de texto o de área de texto" en la página 879. ➤ En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en un paso de valor de salida existente y seleccione **Propiedades del valor de salida**. ➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto de valor de salida existente. Los detalles del valor de salida se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto**.
Información importante	Tenga en cuenta lo siguiente al definir el área de un valor de salida de área de texto: ➤ Si parametriza una cadena de texto, el área capturada debe tener suficiente capacidad para alojar cualquier cadena que pueda reemplazar la cadena seleccionada durante una sesión de ejecución. ➤ El área capturada debe ser lo suficientemente grande como para incluir todas las partes del texto requerido (**Texto de salida/Texto antes de/Texto después de**). ➤ Es posible que el texto cambie de posición durante las sesiones de ejecución. Por tanto, asegúrese de que el área capturada sea lo suficientemente grande para los cambios de posición aceptables. Si el área definida es demasiado pequeña, incluso un pequeño cambio en la posición del texto producirá un error en la ejecución, aunque la posición cambiada sea aceptable para usted. Por otra parte, si la posición del texto en la pantalla es fundamental, o si no desea exceder determinados límites, establezca el área definida según convenga.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de texto o de área de texto" en la página 879
Consulte también	"Cuadro de diálogo Opciones de salida" en la página 896

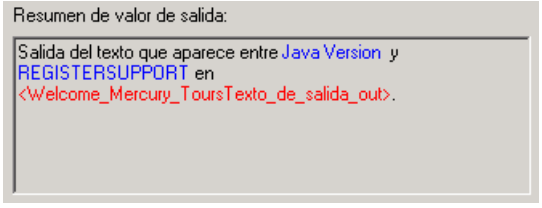
Área de detalles del objeto

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre que QuickTest asigna al objeto de valor de salida. De forma predeterminada, el nombre es el mismo que el nombre del objeto en el que se está ejecutando el paso de valor de salida. Puede especificar otro nombre para el objeto de valor de salida o aceptar el nombre predeterminado. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.
Clase	El tipo de objeto (sólo lectura).
	Buscar en repositorio. Muestra el objeto de valor de salida en su repositorio de objetos. Disponible sólo al editar un paso de valor de salida existente. No está disponible al crear un paso de valor de salida.

Área Resumen de valor de salida

En la siguiente imagen se muestra un ejemplo del área Resumen de valor de salida cuando el valor de salida es el texto mostrado entre **Economy class** (el valor de **Texto antes de**) y **First class** (el valor de **Texto después de**).

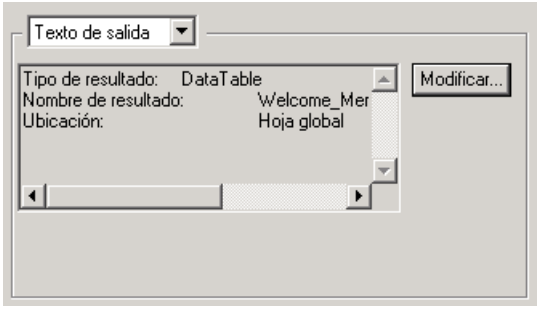


Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Resumen de valor de salida	Resume el texto seleccionado del valor de salida. Muestra el texto que se ha seleccionado al crear el valor de salida, además del texto antes y después de él. QuickTest muestra automáticamente el texto de la salida en rojo y el texto antes de y el texto después de en azul. Para los valores de salida de texto de entornos basados en web, muestra el texto que se ha seleccionado al crear el valor de salida y parte del texto antes de y después de. Para los valores de salida de texto y área de texto de entornos basados en Windows, muestra el texto que se ha seleccionado al crear el valor de salida. **Nota:** ➤ En entornos basados en Windows, si hay más de una línea de texto seleccionada, el área Resumen de valor de salida muestra **[valor complejo]** en lugar de la cadena de texto seleccionada. Puede hacer clic en **Configurar** para ver y manipular el texto real seleccionado para el valor de salida. ➤ Para un valor de salida del área de texto, la cadena del valor de salida contiene todo el texto del área seleccionada. Por tanto, aunque los cuadros de diálogo Propiedades del valor de salida de texto y Propiedades del valor de salida de área de texto son idénticos, al crear un valor de salida del área de texto, no se capturan los valores de **Texto antes de** y **Texto después de**.

Área de opciones del texto de salida

En la imagen siguiente se muestra un ejemplo del área de opciones del texto de salida con la opción **Texto de salida** seleccionada en la lista desplegable.

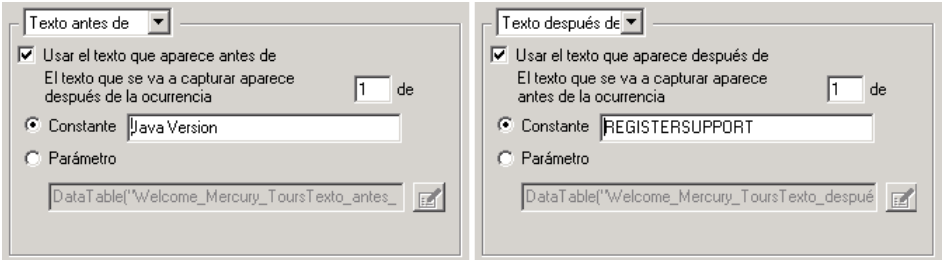


Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
<lista de tipo de texto>	Permite seleccionar el tipo de texto para el que se definen las opciones de salida. Están disponibles los siguientes tipos: ➤ **Texto de salida** ➤ **Texto antes de** ➤ **Texto después de**
<lista Área de texto>	La configuración del valor de salida actual para el texto seleccionado. Al crear un valor de salida, se muestra la definición de salida predeterminada para el valor. Para obtener detalles, consulte "Definición de la salida predeterminada" en la página 868.
Modificar	Permite establecer la parametrización y otras preferencias para cada uno de los elementos de cadena del valor de salida, abriendo el Cuadro de diálogo Opciones de salida (descrito en la página 896).

Opciones Texto antes de/Texto después de

En la siguiente imagen se muestra esta área cuando **Texto antes de** o **Texto después de** están seleccionados en el cuadro de lista.



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Usar el texto que aparece antes de/ Usar el texto que aparece después de	Cuando está seleccionado, el valor actual de **Texto antes de/ Texto después de** se muestra en el cuadro **Constante**. Cuando no está seleccionado, QuickTest recupera el valor de la primera aparición de la cadena de salida definida, independientemente del texto mostrado antes (si elige **Texto antes de**) o después (si elige **Texto después de**). **Nota:** Cuando la casilla no está seleccionada, las opciones anteriores no están disponibles.

Elementos de la IU	Descripción
El texto que se va a capturar aparece antes de la aparición/ El texto que se va a capturar aparece después de la aparición	Especifica la aparición exacta del valor indicada en el cuadro **Constante** o **Parámetro**, si el valor se muestra más de una vez en el objeto o el área. Si acepta el texto predeterminado que recomienda QuickTest, el número del cuadro será correcto. Por ejemplo, si la cadena de salida seleccionada se muestra antes de la primera aparición de la cadena First (como se muestra en el cuadro de diálogo anterior). Cuando **Texto después de** está seleccionado, el número 1 aparece en el cuadro **El texto que se va a capturar aparece antes de la aparición**. Si modifica el valor recomendado, debe confirmar que el número de aparición sea correcto. Si elige texto que no es exclusivo en el objeto o área definidos, cambie el número de aparición según corresponda. Por ejemplo, si desea trasladar el texto mostrado después de la tercera aparición de la cadena Mercury Tours, seleccione **Texto antes de** y escriba 3 en el cuadro **El texto que se va a comprobar aparece después de la aparición**. **Nota:** QuickTest empieza a contar apariciones del valor de **Texto después de** desde el principio de la cadena de texto seleccionada para la salida, e incluye cualquier aparición dentro de la misma cadena.
Constante	Establece el valor de **Texto antes de** o **Texto después de** como una constante. Una constante es un valor definido directamente dentro de la prueba. Permanece definido mientras dura la prueba. Cuando está creando un valor de salida de texto con **Texto antes de** seleccionado, en el cuadro **Constante** se muestra el valor capturado de **Texto antes de**. Cuando está creando un valor de salida de texto con **Texto después de** seleccionado, en el cuadro **Constante** se muestra el valor capturado de **Texto después de**. Puede cambiar el valor escribiendo en el cuadro de texto. Cuando está creando un valor de salida de área de texto, los valores de **Texto antes de** y **Texto después de** no se capturan. Puede introducir el texto escribiéndolo o copiándolo en el cuadro **Constante**.

Elementos de la IU	Descripción
	Sugerencia: Se recomienda especificar una cadena de texto exclusiva dentro del objeto o el área siempre que sea posible para que el número de aparición sea 1.
Parámetro	Establece el valor de **Texto antes de** o **Texto después de** como un parámetro. Para obtener detalles acerca de la especificación de valores parametrizados, consulte "Cómo configurar valores constantes y de parámetro" en la página 956.

Área Ubicación de la instrucción

En la imagen siguiente se muestra el área de ubicación de la instrucción cuando se inserta un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de edición. La opción **Insertar instrucción** no está disponible cuando se inserta un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de grabación.

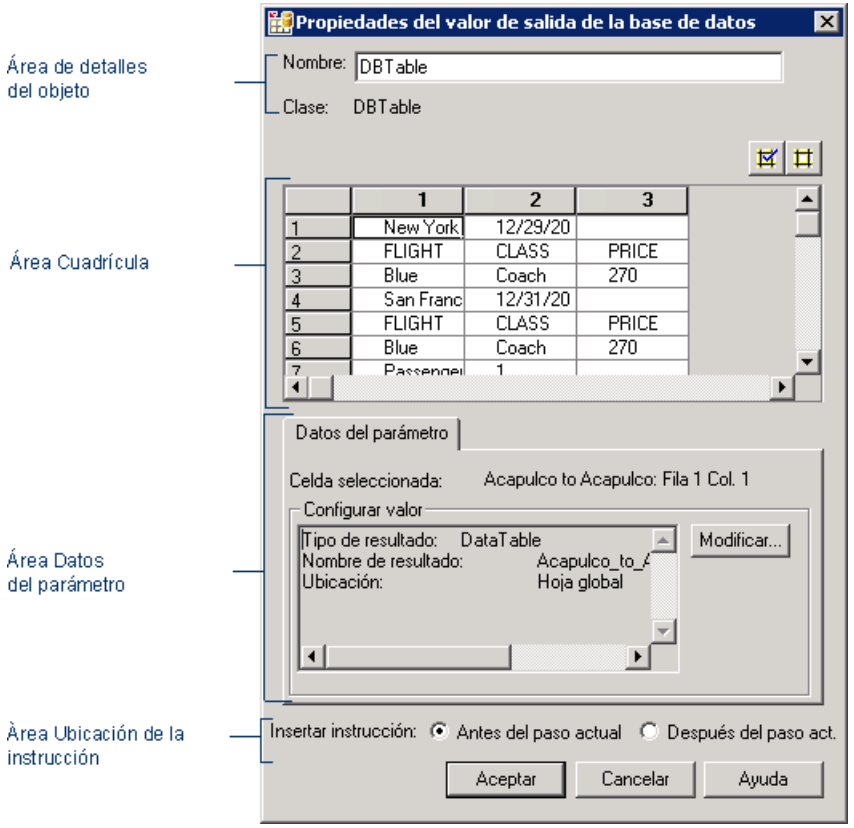
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Insertar instrucción	Especifica si se debe insertar el paso de valor de salida antes o después del paso seleccionado actualmente. El valor predeterminado es **Antes del paso actual**. **Nota:** Disponible sólo al insertar un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de edición. Durante una sesión de grabación, el paso de valor de salida siempre se inserta como el paso siguiente.

Cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la base de datos

Este cuadro de diálogo permite seleccionar las celdas de la base de datos para los valores que desea trasladar. Puede definir la configuración de salida para cada valor que seleccione.

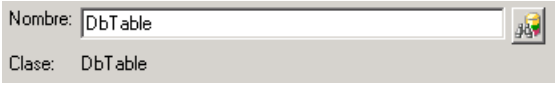
En la imagen siguiente se muestra un ejemplo de la pestaña Propiedades del cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla cuando se trasladan valores para un objeto DbTable.



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Inserte un nuevo paso de valor de salida y seleccione un objeto de base de datos de la aplicación. Para obtener más información, consulte "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de la base de datos" en la página 882. ➤ En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en un paso de valor de salida existente y seleccione **Propiedades del valor de salida**. ➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto de valor de salida existente. Los detalles del **valor de salida** se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto**.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de la base de datos" en la página 882
Consulte también	"Cuadro de diálogo Opciones de salida" en la página 896

Área de detalles del objeto

En la imagen siguiente se muestra el área Detalles del objeto cuando se selecciona un objeto DbTable durante una sesión de edición.



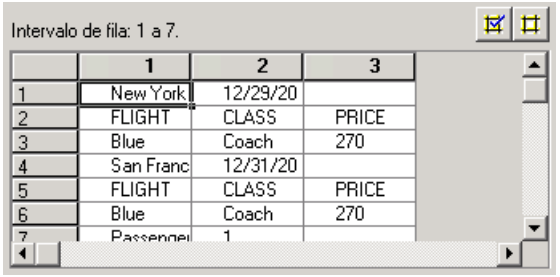
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre que QuickTest asigna al objeto de valor de salida. De forma predeterminada, el nombre es el mismo que el nombre del objeto en el que se está ejecutando el paso de valor de salida. Puede especificar otro nombre para el objeto de valor de salida o aceptar el nombre predeterminado. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.

Elementos de la IU	Descripción
Clase	El tipo de objeto (sólo lectura).
	Buscar en repositorio. Muestra el objeto de valor de salida en su repositorio de objetos. Disponible sólo al editar un paso de valor de salida existente. No está disponible al crear un paso de valor de salida.

Área Cuadrícula

En la imagen siguiente se muestra el área Cuadrícula cuando se resalta la celda superior izquierda.



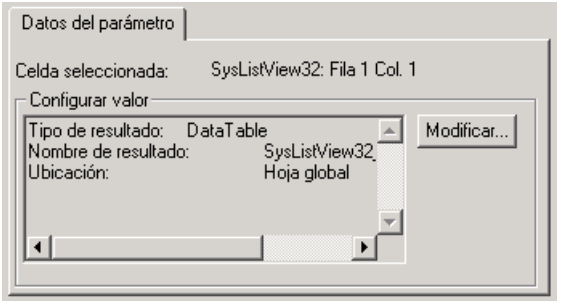
Información importante	➤ Al hacer doble clic en la cuadrícula, se cambia la configuración de todas las celdas seleccionadas. Por tanto, si hace doble clic en un encabezado de fila, un encabezado de columna o en la esquina superior izquierda de la cuadrícula, las celdas que se habían incluido en la salida se eliminarán y las celdas que no se habían incluido se añadirán. ➤ Puede cambiar los anchos de columna y altos de fila de la cuadrícula arrastrando los límites de los encabezados de filas y columnas. ➤ Si se admite la selección de intervalos, se mostrará encima de la cuadrícula el intervalo de filas que especifique al crear el valor de salida.
Consulte también	"Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas" en la página 714

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
<área de cuadrícula>	El área de cuadrícula muestra los valores capturados/esperados de todas las celdas de la tabla. Sólo se trasladarán los valores con marcas azules. Puede indicar a QuickTest que traslade toda la tabla, filas específicas, columnas específicas o celdas específicas. **Nota:** QuickTest comprueba sólo las celdas que contienen marcas de verificación
Cambiar	Permite definir o modificar el intervalo de filas que se debe trasladar abriendo el "Cuadro de diálogo Definir/modificar intervalo de filas" en la página 714.
	Añadir/suprimir salida. Añade o suprime las celdas seleccionadas de la salida.

Área Datos del parámetro

En la siguiente imagen se muestra esta área cuando la definición de salida predeterminada del valor está seleccionada.



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Celda seleccionada	El nombre del objeto y la ubicación de la celda que se trasladará.
Configurar valor	La configuración del valor de salida actual para la celda seleccionada. Al crear un valor de salida, se muestra la definición de salida predeterminada para el valor. Para obtener detalles, consulte "Definición de la salida predeterminada" en la página 868.
Modificar	Permite establecer la parametrización y otras preferencias para cada una de las celdas del valor de salida, abriendo el Cuadro de diálogo Opciones de salida (descrito en la página 896).

Área Ubicación de la instrucción

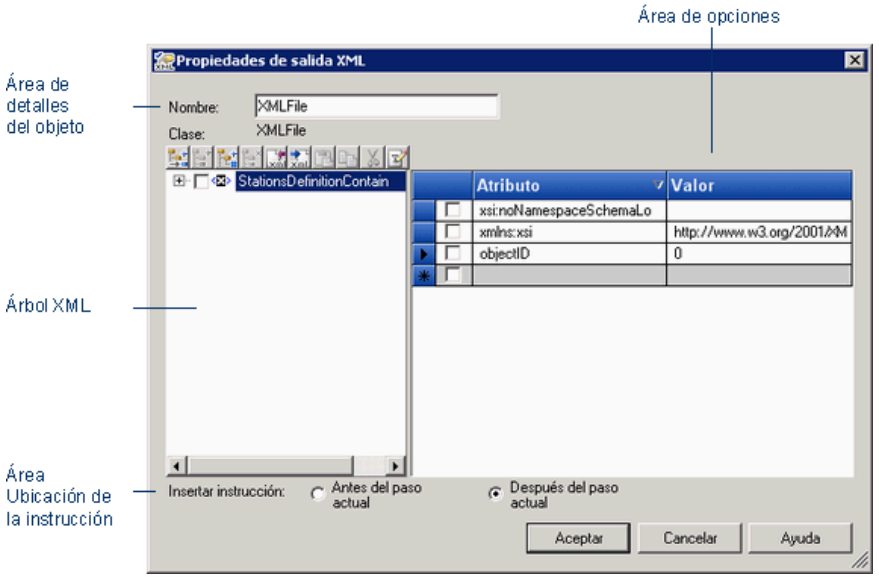
En la imagen siguiente se muestra el área de ubicación de la instrucción cuando se inserta un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de edición. La opción **Insertar instrucción** no está disponible cuando se inserta un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de grabación.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Insertar instrucción	Especifica si se debe insertar el paso de valor de salida antes o después del paso seleccionado actualmente. El valor predeterminado es **Antes del paso actual**. **Nota:** Disponible sólo al insertar un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de edición. Durante una sesión de grabación, el paso de valor de salida siempre se inserta como el paso siguiente.

Cuadro de diálogo Propiedades de salida XML

Este cuatro de diálogo permite elegir el elemento y/o los valores de atributos que se trasladarán, así como definir la configuración de salida de cada valor que seleccione.



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Inserte un nuevo paso de valor de salida y seleccione una página o marco web que contiene un documento XML. Para obtener más información, consulte "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida XML" en la página 884. ➤ En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en un paso de valor de salida existente y seleccione **Propiedades del valor de salida**. ➤ En el repositorio de objetos local o compartido, haga clic en un objeto de valor de salida XML existente. Los detalles del **valor de salida** se muestran en la parte derecha del cuadro de diálogo del repositorio de objetos, en el área **Detalles del objeto**.

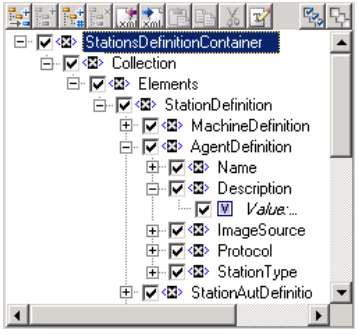
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de valor de salida XML" en la página 884
Consulte también	"Cuadro de diálogo Opciones de salida" en la página 896

Área de detalles del objeto

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre que QuickTest asigna al objeto de valor de salida XML. De forma predeterminada, el nombre es el mismo que el nombre del objeto en el que se está ejecutando el paso de valor de salida XML. Puede especificar otro nombre para el objeto de valor de salida XML o aceptar el nombre predeterminado. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.
Clase	El tipo de objeto (sólo lectura).
	Buscar en repositorio. Muestra el valor de salida en su repositorio de objetos. Disponible sólo al editar un paso de valor de salida existente. No está disponible al crear un valor de salida.

Árbol XML



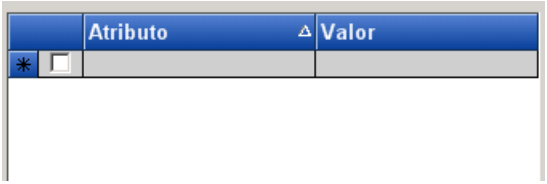
Información importante	➤ En el árbol XML se muestra la relación jerárquica entre cada elemento y valor del árbol XML, lo que permite seleccionar los valores de elemento y/o atributos que desea trasladar. Cada nodo de elemento se muestra con un icono ‹›. Cada nodo de valor se muestra con un icono V. ➤ Al crear un valor de salida XML para un valor devuelto de la operación, sólo se crea un árbol XML genérico y se muestra en el cuadro de diálogo Propiedades de salida XML. Antes de poder seleccionar los valores de elemento o atributo que desea trasladar, debe rellenar el árbol XML con los elementos, atributos y valores reales. Para obtener detalles, consulte "Cómo actualizar la jerarquía XML para los pasos de valores de salida del funcionamiento del objeto de prueba XML (sólo para objetos de prueba de WebService)" en la página 887. ➤ El tamaño del panel del árbol XML y las columnas **Atributo** y **Valor** del panel derecho puede cambiarse.
	➤ Seleccione la casilla de un nodo de valor o elemento del árbol XML para indicar que desea trasladar un valor para ese nodo. ➤ Seleccione un nodo de elemento en el árbol XML para mostrar o establecer las opciones de salida para estos atributos y valores en la parte derecha del cuadro de diálogo Propiedades de salida XML.

Los siguientes comandos están disponibles según el nodo que seleccione en el árbol:

Comando	Icono	Descripción
Añadir secundario		Añade un nodo secundario bajo el nodo seleccionado del árbol.
Insertar elemento relacionado		Añade un nodo relacionado al mismo nivel que el nodo seleccionado en el árbol.

Comando	Icono	Descripción
Añadir valor		Permite asignar una constante o un valor parametrizado al elemento seleccionado.
Eliminar		Elimina el nodo seleccionado. Tenga en cuenta que no puede eliminar el nodo raíz del paso de valor de salida.
Importar XML		Permite examinar y seleccionar una estructura de archivos de un archivo XML existente. El nuevo archivo reemplaza al subárbol actual del nodo seleccionado.
Exportar XML		Permite guardar la estructura de archivos del nodo seleccionado en un archivo XML.
Pegar		Pega un nodo cortado o copiado como un nodo secundario bajo el nodo seleccionado del árbol XML. **Nota:** No puede pegar un nodo de elemento XML como su propio descendiente.
Copiar		Realiza una copia del nodo seleccionado, que a continuación puede pegar en otra ubicación del árbol XML.
Cortar		Prepara el nodo seleccionado que se cortará y copiará en el Portapapeles. Al pegar el nodo en la nueva ubicación, se elimina de la ubicación original en el árbol XML.
Editar XML como texto		Abre el cuadro de diálogo Editar XML como texto, donde puede modificar el texto XML del nodo seleccionado y sus subnodos en un editor de texto. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Editar XML como texto" en la página 779.
Duplicar		Añade un nuevo nodo, idéntico al seleccionado, como un nodo de elemento relacionado al mismo nivel que el nodo seleccionado en el árbol XML. **Nota:** Este comando sólo está disponible en el menú contextual.

Área Opciones



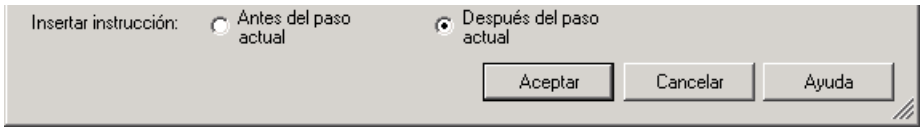
Información importante	El tamaño de las columnas **Atributo** y **Valor** puede cambiarse.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Attribute	La lista de atributos del nodo de valor o elemento seleccionado en el árbol XML.
Valor	La lista de valores del nodo de valor o elemento seleccionado en el árbol XML. **Nota:** Haga clic en el botón **Opciones de salida** para mostrar el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor, donde puede seleccionar o definir el parámetro en el que se desea almacenar el valor recuperado. Para obtener detalles acerca de las opciones disponibles para cada tipo de parámetro, consulte: ➤ **Tabla de datos.** "Parámetros de tabla de datos" en la página 803. ➤ **Entorno.** "Parámetros de variable de entorno" en la página 806. ➤ **Número aleatorio.** "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Número aleatorio)" en la página 849.

Área Ubicación de la instrucción

En la imagen siguiente se muestra el área de ubicación de la instrucción cuando se inserta un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de edición. La opción **Insertar instrucción** no está disponible cuando se inserta un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de grabación.



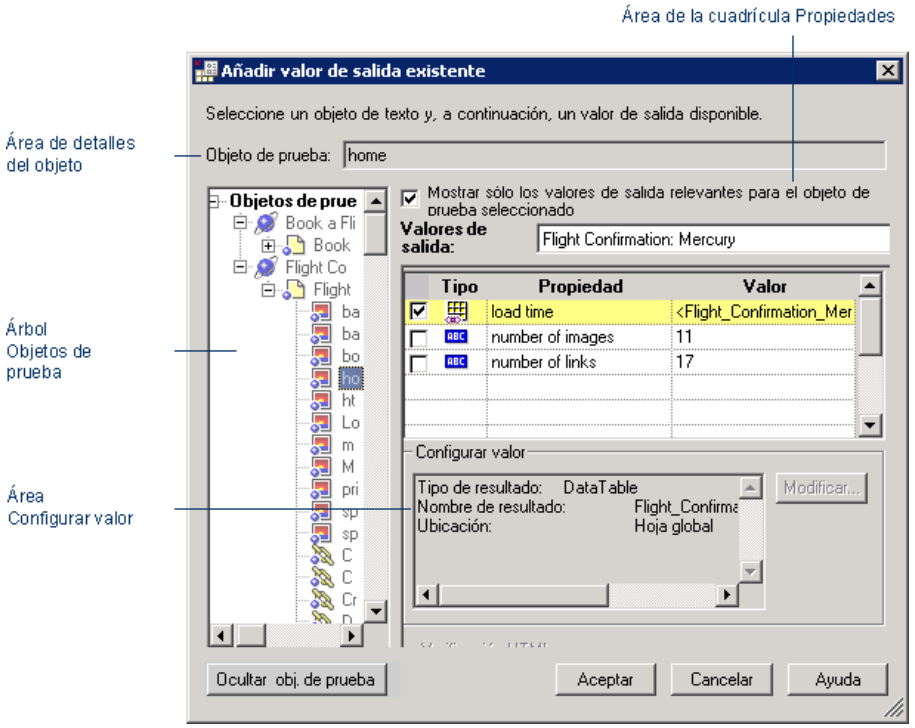
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Insertar instrucción	Especifica si se debe insertar el paso de valor de salida antes o después del paso seleccionado actualmente. El valor predeterminado es **Antes del paso actual**. **Nota:** Disponible sólo al insertar un nuevo paso de valor de salida durante una sesión de edición. Durante una sesión de grabación, el paso de valor de salida siempre se inserta como el paso siguiente.

Cuadro de diálogo Añadir valor de salida existente

Este cuadro de diálogo permite seleccionar el objeto de prueba al que desea añadir un valor de salida existente.

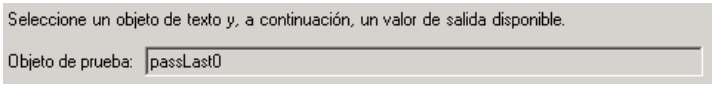
En la imagen siguiente se muestra un ejemplo del cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida cuando se muestra el árbol **Objetos de prueba**.



Para acceder	Inserte un nuevo paso de valor de salida y seleccione la opción **Valor de salida existente**. Para obtener más información, consulte "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar" en la página 873.
Información importante	Esta opción solo está disponible si al menos uno de los repositorios de objetos asociados a la acción actual (incluyendo el repositorio de objetos locales) contiene al menos un objeto de salida.

Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar" en la página 873
Consulte también	"Cuadro de diálogo Opciones de salida" en la página 896

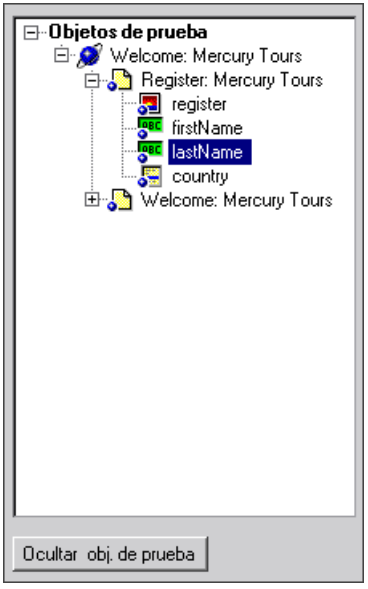
Área de detalles del objeto



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Objeto de prueba	El objeto de prueba para el que está añadiendo un valor de salida (sólo lectura).

Área Árbol Objetos de prueba

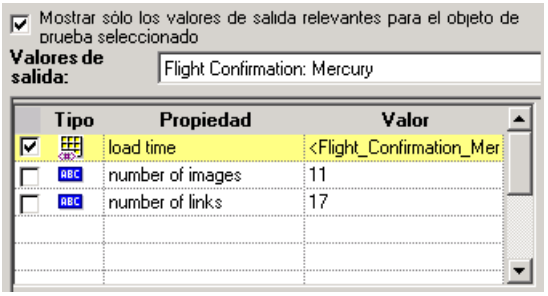


Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Opción	Descripción
Árbol Objetos de prueba	Los objetos de los repositorios de objetos asociados a la acción actual.
Mostrar/Ocultar objetos de prueba	Muestra u oculta el árbol **Objetos de prueba**.

Área de la cuadrícula Propiedades

En la imagen siguiente se muestra el área de la cuadrícula Propiedades cuando sólo se selecciona parte de las propiedades. Es posible que algunas propiedades varíen en función del tipo de objeto para el que se están definiendo los valores de salida.



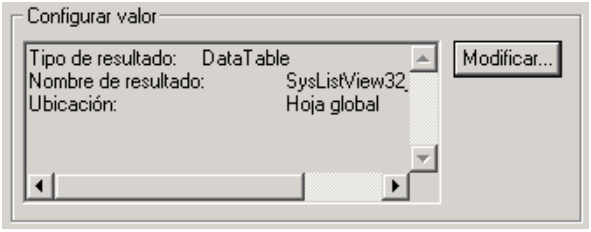
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Mostrar sólo los valores de salida relevantes para el objeto de prueba seleccionado	Indica a QuickTest que determine qué objetos de valor de salida de los repositorios de objetos de la acción actual son relevantes para el objeto seleccionado (en función del tipo de valor de salida y las propiedades seleccionadas para la salida en el objeto de valor de salida) y sólo muestra esos objetos de valor de salida en la lista Valores de salida.

Elementos de la IU	Descripción
	Nota: Al usar esta opción, se recomienda abrir la aplicación y mostrar el objeto seleccionado para que QuickTest pueda determinar precisamente todos los valores de salida que se pueden aplicar a ese objeto.
Valores de salida	Los valores de salida disponibles para la inserción. Si la opción **Mostrar sólo los valores de salida relevantes para el objeto de prueba seleccionado** está desactivada, esta lista incluye todos los valores de salida desde todos los repositorios de objetos asociados a la acción actual. Si la opción **Mostrar sólo los valores de salida relevantes para el objeto de prueba seleccionado** está activada, esta lista muestra sólo los valores de salida relevantes, tal como se describió anteriormente.
Casilla	Permite seleccionar una o varias propiedades del objeto y especificar las opciones de salida para cada valor de la propiedad que seleccione.
Tipo	El icono indica que el valor de la propiedad es una constante actualmente. El icono indica que el valor de la propiedad es un parámetro de prueba o de acción actualmente. El icono indica que el valor de la propiedad es un parámetro de tabla de datos actualmente. El icono indica que el valor de la propiedad es un parámetro de variable de entorno actualmente. El icono indica que el valor de la propiedad es un parámetro de número aleatorio actualmente.
Propiedad	El nombre de la propiedad.
Valor	El valor esperado de la propiedad.

Área Configurar valor

En la imagen siguiente se muestra el área Configurar valor cuando se utiliza la tabla de datos para almacenar el valor de salida.



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Área Configurar valor	La definición de la salida de la propiedad seleccionada en modo de sólo lectura.
Modificar	Abre el cuadro de diálogo Opciones de salida, donde puede cambiar el tipo de salida y/o la configuración del valor seleccionado. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Opciones de salida" en la página 896.

24

Reconocimiento de texto para objetos basados en Windows

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre el reconocimiento de texto para objetos basados en Windows en la página 938
- Comprobación del texto en una imagen: caso de uso en la página 939

Tareas

- Cómo configurar el reconocimiento de texto en la página 942

Referencias

- Directrices para el reconocimiento de voz en la página 944
- Entornos de reconocimiento de texto y desarrollo en la página 947

Conceptos

- Información general sobre el reconocimiento de texto para objetos basados en Windows en la página 938
- Comprobación del texto en una imagen: caso de uso en la página 939

Información general sobre el reconocimiento de texto para objetos basados en Windows

Puede usar los comandos de valores de salida o puntos de comprobación del texto o del área de texto para verificar o recuperar texto en sus objetos basados en Windows. También puede usar los métodos del objeto de prueba *testobject*.**GetText** (para objetos del Emulador de terminales), *testobject*.**GetVisibleText** o *testobject*.**GetTextLocation**, o bien los métodos de objetos reservados **TextUtil.GetText** o **TextUtil.GetTextLocation** para capturar el texto que necesita.

Al usar una de estas opciones, QuickTest identifica el texto de su aplicación mediante un mecanismo basado en una API de Windows o un mecanismo de OCR (reconocimiento óptico de caracteres).

De forma predeterminada, QuickTest intenta recuperar el texto directamente del objeto usando un mecanismo basado en una API de Windows. Si QuickTest no puede capturar el texto de esta manera (por ejemplo, porque el texto forma parte de una imagen), intentará capturar el texto usando un mecanismo de OCR (reconocimiento óptico de caracteres).

Cuando QuickTest usa el mecanismo de OCR, una serie de factores puede afectar al texto que recupera. Según las características del texto que desee recuperar, puede ajustar varias opciones de configuración de OCR para optimizar la forma en que se captura el texto.

El Panel Reconocimiento de texto (cuadro de diálogo Opciones) (descrito en la página 1596) se usa para especificar el mecanismo de reconocimiento de texto preferido y la configuración específica de OCR.

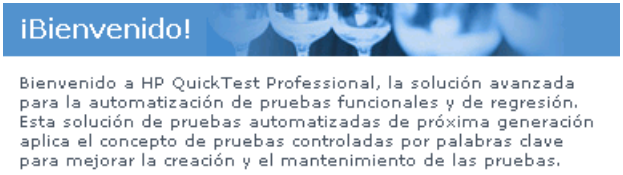
Comprobación del texto en una imagen: caso de uso

Ben y George son ingenieros de control de calidad que tienen mucha experiencia en QuickTest. George también está familiarizado con el reconocimiento de texto y tiene un conocimiento básico del funcionamiento del mecanismo de reconocimiento de texto.

Ben suele usar puntos de comprobación de mapa de bits para probar el aspecto de distintos iconos o imágenes en la interfaz del usuario.

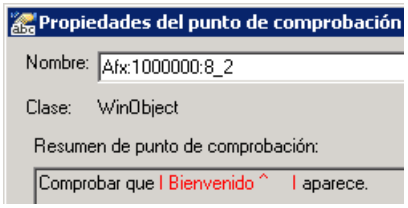
Para uno de estos proyectos, Ben también necesitó verificar el texto de los gráficos, por lo que decidió usar puntos de comprobación de texto.

Ben decidió empezar el proceso de verificación insertando un punto de comprobación de texto para comprobar que se mostraba correctamente el texto Welcome ! en el siguiente gráfico.



Antes de insertar el punto de comprobación de texto, Ben abrió el panel Reconocimiento de texto y configuró el reconocimiento. Ben estableció el mecanismo de reconocimiento de texto en **Usar sólo OCR** porque el texto era parte de un gráfico. Ben también sabía que el modo de un solo bloque de texto normalmente funciona mejor, por lo que seleccionó la opción **Modo de un solo bloque de texto**.

Ben insertó un punto de comprobación de texto en toda la zona mostrada antes y recibió el siguiente resultado en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto:

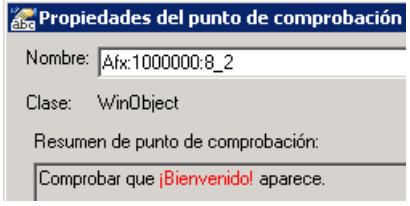


Ben observó que había caracteres extra en el área **Resumen de punto de comprobación** del punto de comprobación de texto, pero no sabía el motivo.

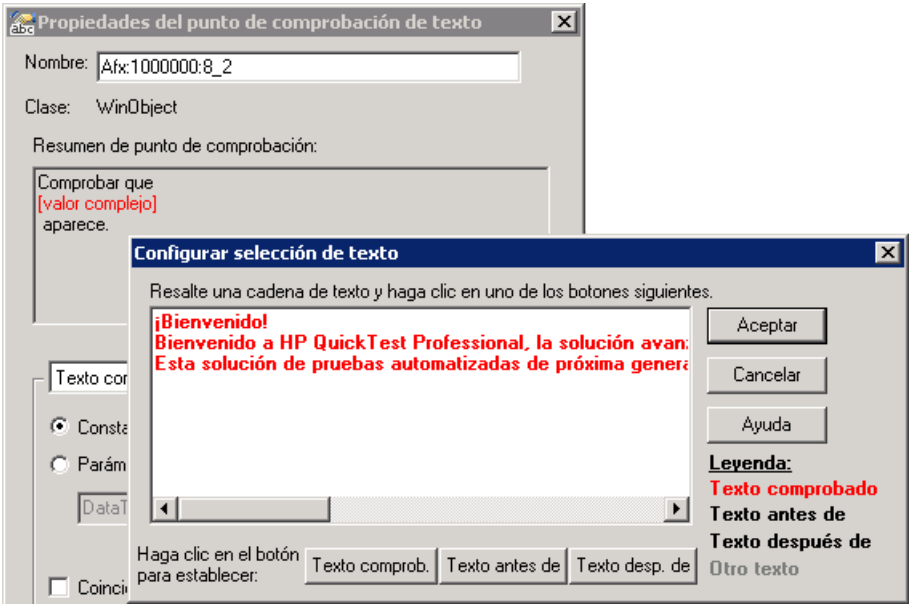
Ben pidió ayuda a su colega George. George le explicó que a veces el mecanismo de reconocimiento de texto añade caracteres extra al punto de comprobación de texto cuando no reconoce el texto correctamente.

George también señaló que el área definida por Ben para el punto de comprobación de texto estaba formada por varios bloques de texto, porque el texto no era uniforme en el tamaño de la fuente, el color o el fondo. El área de título estaba formada por caracteres blancos sobre un fondo azul-gris, mientras que el resto del texto era más pequeño y era azul sobre un fondo blanco.

Ben recordó que había seleccionado la opción **Modo de un solo bloque de texto** en el panel General > Reconocimiento de texto y se dio cuenta de que si quería usar el modo de un solo bloque de texto, tendría que crear un punto de comprobación de texto sólo para el área Welcome ! del gráfico, no para todo el gráfico. Ben lo intentó, y el mecanismo de OCR identificó correctamente el texto, como se muestra a continuación:



Ben estaba contento con los resultados, pero deseaba explorar otras posibilidades, así que insertó otro punto de comprobación de texto; esta vez para todo el gráfico. Seleccionó la opción **Modo de varios bloques de texto** en el panel Reconocimiento de texto, que dio el siguiente resultado:



Ben estaba contento porque el mecanismo de OCR reconoció correctamente todo el texto del gráfico. Pero necesitaba probar sólo el título, Welcome !, por lo que terminó este punto de comprobación marcando todo el texto después de Welcome ! como **Texto después de**.

Aunque los dos puntos de comprobación pasaron, Ben sólo necesitaba un punto de comprobación de texto. Decidió mantener el primer punto de comprobación (el que usaba **Modo de un solo bloque de texto**) y eliminó el segundo. Seleccionó la opción **Modo de un solo bloque de texto** en el panel Reconocimiento de texto para asegurarse de que el punto de comprobación pasaría en futuras ejecuciones de la prueba.

Tareas

➤ Cómo configurar el reconocimiento de texto en la página 942

Cómo configurar el reconocimiento de texto

Esta tarea describe un flujo de trabajo sugerido para configurar el reconocimiento de texto de QuickTest.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Requisitos previos" en la página 942

➤ "Analice las características del texto" en la página 942

➤ "Establezca las opciones adecuadas en el panel Reconocimiento de texto" en la página 943

➤ "Pruebe la configuración del reconocimiento de texto" en la página 943

➤ "Ajuste la configuración según sea necesario" en la página 943

➤ "Resultados" en la página 943

1 Requisitos previos

En su aplicación, muestre el texto que desea capturar.

2 Analice las características del texto

Determine si puede capturar el texto usando una propiedad de texto (o similar) en lugar de usar un mecanismo de reconocimiento de texto.

Si debe usar el reconocimiento de texto, analice qué mecanismo (API de Windows u OCR) es más probable que cubra sus necesidades.

Para obtener más información, consulte "Información general sobre el reconocimiento de texto para objetos basados en Windows" en la página 938 y "Directrices para el reconocimiento de voz" en la página 944.

3 Establezca las opciones adecuadas en el panel Reconocimiento de texto

Para obtener detalles, consulte "Panel Reconocimiento de texto (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1596.

4 Pruebe la configuración del reconocimiento de texto

Inserte un punto de comprobación de texto, un paso de valor de salida o un método **GetText**/**GetVisibleText** y realice el paso.

Para ver información detallada, consulte "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de texto o de área de texto" en la página 720, "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de texto o de área de texto" en la página 879 y la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

5 Ajuste la configuración según sea necesario

Si el texto capturado no es el previsto, analice los problemas y ajuste las opciones de reconocimiento de texto para determinar exactamente la forma en que QuickTest captura el texto.

Para obtener información detallada, consulte "Panel Reconocimiento de texto (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1596 y "Directrices para el reconocimiento de voz" en la página 944

6 Resultados

Ahora puede usar puntos de comprobación de texto, valores de salida y pasos **GetText**/**GetVisibleText** en las pruebas para capturar este texto desde la aplicación.

Referencias

➤ Directrices para el reconocimiento de voz en la página 944

➤ Entornos de reconocimiento de texto y desarrollo en la página 947

Directrices para el reconocimiento de voz

➤ El mecanismo de reconocimiento de texto de la API de Windows se proporciona tal cual. Si no funciona como usted espera, cambie la opción para usar OCR.

Sin embargo, aunque QuickTest usa un mecanismo de OCR líder del sector y su precisión suele ser muy alta, tenga en cuenta que igual que con todas las tecnologías OCR, estos motores no son deterministas en el modo en que están construidos e interpretan el texto, por lo que la precisión del reconocimiento de algunos diseños de texto puede ser mejor que la de otros. El mecanismo de OCR no garantiza una precisión del 100%.

Además, los pasos para capturar texto pueden funcionar de distinta forma en diferentes sesiones de ejecución, según la versión del sistema operativo que esté usando, los service packs instalados, otros kits de herramientas instalados, las API usadas en la aplicación, etc.

➤ Al usar el mecanismo de OCR, cuánto mayor sea el texto, mejor será su reconocimiento.

➤ Al trabajar con puntos de comprobación de área de texto o especificar el área de texto en métodos como **GetTextLocation**, intente mantener las dimensiones del área de texto seleccionada lo más pequeñas posibles, ya que esto ayuda a evitar caracteres adicionales no deseados en el texto reconocido.

Al mismo tiempo, tenga en cuenta el posible movimiento (cambio de coordenadas) del objeto en la ventana. Por ejemplo, la resolución de la pantalla suele ser diferente en distintos ordenadores, y esto puede afectar a las coordenadas del objeto en la aplicación. Además, durante las fases de diseño y desarrollo de una aplicación, se puede mover un objeto para dejar espacio para otros objetos o con fines estéticos.

Tenga en cuenta que el sistema operativo, los service packs instalados, los kits de herramientas instalados, etc. pueden afectar al tamaño y la ubicación de un objeto en una aplicación. Asegúrese de que las dimensiones del área de texto seleccionada son lo suficientemente grandes para las distintas configuraciones del sistema.

Las dimensiones del área de texto seleccionada deben ser lo suficientemente grandes teniendo en cuenta todos estos aspectos.

- Si no está seguro de qué modo de bloques de texto usar, use primero el modo de un solo bloque de texto, ya que normalmente las capturas de texto realizadas con este modo son más precisas que las realizadas con varios bloques de texto. Si los resultados no son los que esperaba, use el modo de varios bloques de texto. Para ver un ejemplo de cuándo usar los distintos modos de bloques de texto, consulte "Comprobación del texto en una imagen: caso de uso" en la página 939.

Sugerencia: Si desea usar el mecanismo de reconocimiento de texto para una zona grande que contiene distintos fondos y fuentes, se recomienda crear varios pasos para capturar el texto de cada bloque de texto por separado, en lugar de crear un paso para capturar varios bloques de texto.

- Windows proporciona varios temas. Al trabajar con el reconocimiento de texto, intente aplicar los temas en el siguiente orden:
  - Tema de Windows Vista (para obtener los mejores resultados)
  - Tema de Windows XP
  - Tema de Windows clásico

  Por ejemplo, esto puede ser útil si la configuración de OCR predeterminada produce caracteres adicionales imprevistos en el texto capturado.

- En Windows Vista 32 de bits o en cualquier sistema operativo de 64 bits, las funciones de reconocimiento de texto de QuickTest (como puntos de comprobación de texto y valores de salida, métodos de objeto de prueba **GetVisibleText** y **GetTextLocation** y métodos de objetos reservados **TextUtil.GetText** y **TextUtil.GetTextLocation**) están limitadas y no son siempre fiables.

  Solución alternativa: En Windows Vista, puede mejorar el reconocimiento de texto aplicando el tema Windows Vista.

- Si el mecanismo de reconocimiento de texto recupera información de texto no deseada (como texto oculto y texto en sombra que aparece como varias copias de la misma cadena) al usar el modo de varios bloques de texto, use el modo de un solo bloque de texto. Para ello, en el panel **General** > **Reconocimiento de texto** del cuadro de diálogo Opciones, seleccione **Modo de un solo bloque de texto**.

- Si las opciones de reconocimiento de texto se establecen para usar el mecanismo de la API de Windows, al ejecutar un paso que usa el reconocimiento de texto, la API de Windows puede generar un efecto de parpadeo en la aplicación mientras se captura el texto. Si la prueba contiene pasos consecutivos que utilizan el mecanismo de reconocimiento de texto, el efecto de parpadeo en un paso podría hacer que el siguiente paso de reconocimiento de texto (u otro paso que confíe en el aspecto de la aplicación, como un punto de comprobación de mapa de bits) falle.

  Para solucionarlo, puede insertar una instrucción **Wait** antes de cada uno de estos pasos. Esto permite retrasar el rendimiento del siguiente paso de reconocimiento de texto hasta que la captura de la API de Windows del paso anterior haya terminado.

- Se recomienda comprobar el texto de la ventana de la aplicación insertando un punto de comprobación estándar para el objeto que contiene el texto deseado, usando su propiedad **text** (o similar).

Nota: Si está creando puntos de comprobación del área de texto, consulte el apartado **Información importante** en "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto" en la página 724 para obtener instrucciones adicionales.

Entornos de reconocimiento de texto y desarrollo

En la siguiente tabla se enumeran los entornos de desarrollo admitidos por QuickTest (mediante sus complementos) y se especifica lo que se admite para el reconocimiento de texto.

Entorno de desarrollo	Reconocimiento de texto	
	Compatible	**No compatible**
ActiveX	Totalmente compatible con el reconocimiento de texto	N/D
Delphi	Totalmente compatible con el reconocimiento de texto	N/D
Java	➤ Puntos de comprobación de texto ➤ Valores de salida de texto ➤ Punto de comprobación del área de texto ➤ Valores de salida del área de texto	➤ Método **GetTextLocation** ➤ Método **GetVisibleText**

Entorno de desarrollo	Reconocimiento de texto	
	Compatible	**No compatible**
.NET WebForms	➤ Puntos de comprobación de texto sólo para el objeto Página ➤ Valores de salida de texto sólo para el objeto Página	➤ Puntos de comprobación de texto para todos los demás objetos ➤ Valores de salida de texto para todos los demás objetos ➤ Puntos de comprobación del área de texto para todos los objetos ➤ Valores de salida del área de texto para todos los objetos ➤ Método **GetTextLocation** ➤ Método **GetVisibleText**
.NET WinForms	Totalmente compatible con el reconocimiento de texto	N/D
Oracle	N/D	No compatible con el reconocimiento de texto
PeopleSoft	➤ Puntos de comprobación de texto sólo para el objeto PSFrame ➤ Valores de salida de texto sólo para el objeto PSFrame	➤ Puntos de comprobación de texto para todos los demás objetos ➤ Valores de salida de texto para todos los demás objetos ➤ Puntos de comprobación del área de texto para todos los objetos ➤ Valores de salida del área de texto para todos los objetos ➤ Método **GetTextLocation** ➤ Método **GetVisibleText**
PowerBuilder	Totalmente compatible con el reconocimiento de texto	N/D

Entorno de desarrollo	Reconocimiento de texto	
	Compatible	**No compatible**
SAP Gui for Windows	N/D	No compatible con el reconocimiento de texto
SAP Web	➤ Puntos de comprobación de texto ➤ Valores de salida de texto	➤ Punto de comprobación del área de texto ➤ Valores de salida del área de texto ➤ Método **GetTextLocation** ➤ Método **GetVisibleText**
Siebel	N/D	No compatible con el reconocimiento de texto
Silverlight	Totalmente compatible, excepto como se indica en la columna **No compatible**.	➤ Método **GetTextLocation**
Windows estándar	Totalmente compatible con el reconocimiento de texto	N/D
Stingray	Totalmente compatible con el reconocimiento de texto	N/D
Emuladores de terminales	Valores de salida de texto sólo para objetos TeScreen y TeTextScreen	➤ Otros puntos de comprobación de texto ➤ Otros valores de salida de texto ➤ Punto de comprobación del área de texto ➤ Valores de salida del área de texto ➤ Método **GetTextLocation** ➤ Método **GetVisibleText**
VisualAge	Totalmente compatible con el reconocimiento de texto	N/D
Visual Basic	Totalmente compatible con el reconocimiento de texto	N/D

Entorno de desarrollo	Reconocimiento de texto	
	Compatible	**No compatible**
Web	➤ Puntos de comprobación de texto sólo para el objeto Página ➤ Valores de salida de texto sólo para el objeto Página	➤ Puntos de comprobación de texto para todos los demás objetos ➤ Valores de salida de texto para todos los demás objetos ➤ Puntos de comprobación del área de texto para todos los objetos ➤ Valores de salida del área de texto para todos los objetos ➤ Método **GetTextLocation** ➤ Método **GetVisibleText**
Servicios web	N/D	No compatible con el reconocimiento de texto
WPF	Totalmente compatible, excepto como se indica en la columna **No compatible**.	➤ Método **GetTextLocation**

25

Configuración de valor y expresiones regulares

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre la configuración de valor en la página 952
- Información general sobre las expresiones regulares en la página 953

Tareas

- Cómo configurar valores constantes y de parámetro en la página 956

Referencias

- Área Configurar Valor en la página 958
- Cuadro de diálogo Opciones de valor constante en la página 961
- Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor en la página 963
- Caracteres de expresiones regulares y opciones de uso en la página 966
- Evaluador de expresiones regulares en la página 973
- Lista de expresiones regulares inteligentes en la página 976

Conceptos

➤ Información general sobre la configuración de valor en la página 952

➤ Información general sobre las expresiones regulares en la página 953

Información general sobre la configuración de valor

QuickTest permite configurar los valores para las propiedades y otros elementos mediante la definición de un valor como una constante o un parámetro. También puede usar las expresiones regulares para determinados valores aumentando la flexibilidad y adaptabilidad de las pruebas. Para obtener más información sobre las expresiones regulares, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953.

Algunos cuadros de diálogo, como los cuadros de diálogo Propiedades de punto de comprobación, incluyen un área **Configurar valor** en la que se puede definir el valor para un elemento seleccionado como una constante o un parámetro. En otros contextos, como la Vista de palabras clave, el Generador de pasos y la ventana Repositorio de objetos, puede seleccionar directamente un valor y parametrizarlo o definirlo como un valor constante.

- **Constante.** Un valor definido manualmente que no cambia durante la prueba. En ciertos contextos, puede definir un valor constante usando una expresión regular.
- **Parámetro.** Un valor definido o generado externamente que se recupera durante una sesión de ejecución. Por ejemplo, un valor de parámetro puede definirse en un archivo externo o puede generarlo QuickTest.

Cuando se define un valor como parámetro, también se puede especificar otra configuración según el tipo de parámetro. Para obtener más información sobre el uso de parámetros en las pruebas, consulte Capítulo 22, "Parametrización de valores".

Información general sobre las expresiones regulares

Una **expresión regular** es una cadena que especifica una frase de búsqueda compleja. Puede definir las condiciones de una búsqueda usando caracteres especiales, como el punto (.), el asterisco (*), el acento circunflejo (^) y los corchetes ([ ]).

Las expresiones regulares se usan para identificar objetos y cadenas de texto con valores variables. Puede usar expresiones regulares para indicar a QuickTest que busque un valor que coincida con un patrón o condición determinados en lugar de un valor específico codificado de forma rígida.

Casos de uso:

- Supongamos que el nombre de la barra de título de una ventana cambia en función del nombre de un archivo. Puede usar una expresión regular en una descripción de objeto de prueba para identificar una ventana cuya barra de título tenga especificado el nombre del producto seguido de un guion y, a continuación, cualquier otro texto. Cuando se ejecuta el paso correspondiente, QuickTest compara la expresión regular que se proporciona con el valor correspondiente en la aplicación.
- Supongamos que la propiedad de texto de un objeto es un valor de fecha, pero la fecha mostrada cambia en función de la fecha actual. Puede definir una expresión regular para la fecha, de modo que QuickTest pueda identificar el objeto que contiene texto con el formato de fecha esperado, en lugar del valor de fecha exacto.

Cuando una característica de QuickTest admite las expresiones regulares, el cuadro de diálogo de QuickTest correspondiente incluye la casilla **Expresión regular**. Al seleccionar esta casilla, se indica a QuickTest que trate el valor proporcionado como una expresión regular. Algunos cuadros de diálogo que contienen la casilla **Expresión regular** también contienen una flecha derecha adyacente a la casilla para el valor. Al hacer clic en la flecha podrá seleccionar caracteres de expresión regular en una lista desplegable y probar la expresión regular para asegurarse de que se ajuste a sus necesidades. Para obtener más información, consulte "Lista de expresiones regulares inteligentes" en la página 976 y "Evaluador de expresiones regulares" en la página 973

A continuación, se muestran algunos ejemplos de situaciones en las que puede usar expresiones regulares:

- Al definir valores de propiedad de un objeto en cuadros de diálogo o en descripciones de programación
- Al definir valores esperados para puntos de comprobación
- Al definir condiciones de ventanas emergentes en un escenario de recuperación

Puede usar expresiones regulares sólo para valores del tipo **string**.

Para obtener información detallada sobre las expresiones regulares, incluida la sintaxis correspondiente, consulte "Caracteres de expresiones regulares y opciones de uso" en la página 966.

En este apartado también se incluye:

- "Expresiones regulares para los valores de propiedad" en la página 954
- "Expresiones regulares en los puntos de comprobación" en la página 955

Expresiones regulares para los valores de propiedad

Si espera que el valor de una propiedad de objeto de la aplicación cambie de forma predecible durante una sesión de ejecución, puede usar las expresiones regulares al definir los valores de propiedad de identificación, por ejemplo, en la ventana Repositorio de objetos o en las descripciones de programación. Para obtener más información acerca de las descripciones de programación, consulte "Descripciones de programación" en la página 1045.

Por ejemplo, es posible que su sitio web incluya un formulario en el que el usuario introduce datos y envía mediante el botón **Enviar**. Cuando no se completa un campo necesario, el formulario se muestra de nuevo al usuario para que lo complete. Al volver a enviar el formulario, el usuario hace clic en el botón **Reenviar**. Puede definir el valor de la propiedad **name** del botón como una expresión regular, de modo que QuickTest ignore este cambio en el nombre del botón al identificar el botón en la aplicación.

Expresiones regulares en los puntos de comprobación

Al crear un punto de comprobación estándar para verificar los valores de propiedad de un objeto, puede establecer el valor esperado de una propiedad de objeto como una expresión regular para que se pueda verificar un valor cambiante.

Por ejemplo, supongamos que desea comprobar si las ventanas y cuadros de diálogo de la aplicación contienen el nombre de la aplicación seguido de un guion (-) y un título descriptivo. Puede añadir un punto de comprobación para cada objeto del cuadro de diálogo en la prueba para comprobar si la primera parte del título contiene el nombre de la aplicación seguido de un guion.

Al crear un punto de comprobación de texto para comprobar si se muestra una cadena de texto variable en la aplicación, puede definir la cadena de texto como una expresión regular.

Por ejemplo, al reservar un vuelo en el sitio web de ejemplo Mercury Tours, el coste total que se carga a un número de tarjeta de crédito no debe ser inferior a 300 dólares. Defina la cantidad como una expresión regular, de modo que QuickTest ignore los cambios en la cadena de texto siempre que ésta que no sea inferior a 300 dólares.

Puede aplicar los mismos principios a cualquier tipo de punto de comprobación cuyo cuadro de diálogo contenga un área **Configurar valor** similar a la descrita en el "Área Configurar Valor" en la página 958.

Por ejemplo, para los puntos de comprobación de tabla puede establecer valores de celda como expresiones regulares y para los puntos de comprobación XML puede definir valores de atributo o de elemento como expresiones regulares. Para obtener más información sobre tipos específicos de puntos de comprobación, consulte el capítulo correspondiente según el tipo de punto de comprobación.

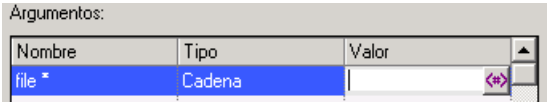
Tareas

➤ Cómo configurar valores constantes y de parámetro en la página 956

Cómo configurar valores constantes y de parámetro

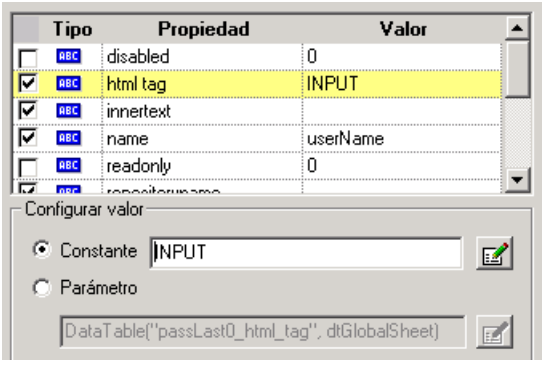
Esta tarea describe cómo definir un valor como constante o parámetro:

➤ En el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor (disponible desde la Vista de palabras clave,, el Generador de pasos, la ventana Repositorio de objetos, etc.), haga clic en el botón de parametrización del valor seleccionado y establezca el valor. Por ejemplo:



Para obtener detalles, consulte el "Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor" en la página 963.

➤ Encima del área **Configurar valor** de un cuadro de diálogo, seleccione una propiedad o un argumento, por ejemplo:



A continuación, en el área **Configurar valor**, seleccione el botón de opción **Constante** o **Parámetro** y haga clic en el botón **Opciones de valor constante** u **Opciones de parámetro** . Para obtener más información, consulte "Área Configurar Valor" en la página 958 o "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Tabla de datos)" en la página 841, respectivamente.

Referencias

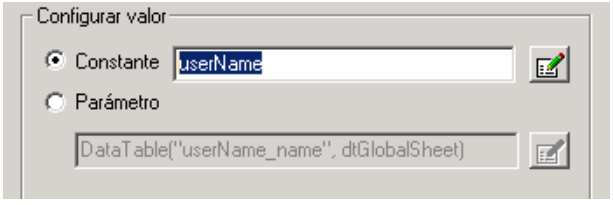
- ➤ Área Configurar Valor en la página 958
- ➤ Cuadro de diálogo Opciones de valor constante en la página 961
- ➤ Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor en la página 963
- ➤ Caracteres de expresiones regulares y opciones de uso en la página 966
- ➤ Evaluador de expresiones regulares en la página 973
- ➤ Lista de expresiones regulares inteligentes en la página 976

Área Configurar Valor

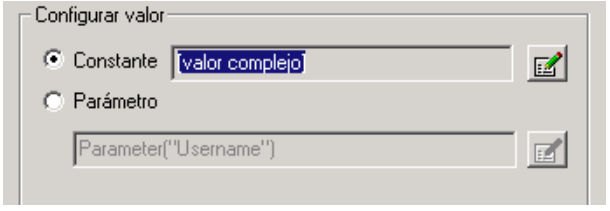
Esta área permite configurar valores de propiedad de objeto o valores de argumentos de operación para el paso.

Los ejemplos siguientes ilustran varias definiciones de valor:

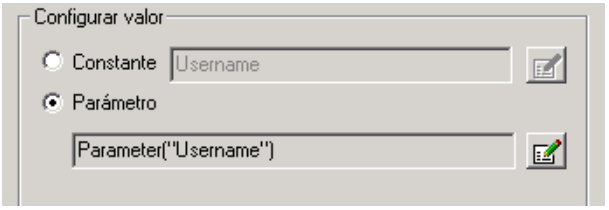
Constante de una sola línea



Constante compleja



Parámetro



Para acceder	Esta área está disponible en muchos cuadros de diálogo, por ejemplo, en los distintos cuadros de diálogo Propiedades de punto de comprobación y Valor de salida, en los cuadros de diálogo Opciones de parámetros, en el asistente para controladores de datos, etc.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

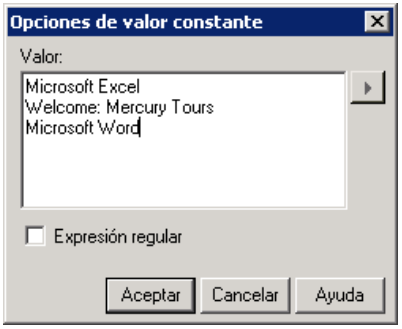
Elementos de la IU	Descripción
Constante	Un valor definido manualmente que no cambia durante la prueba. En ciertos contextos, puede definir un valor constante usando una expresión regular. Esta es la opción predeterminada. Si no se puede mostrar el valor completo en el cuadro **Constante**, se muestra como **[valor complejo]**. Por ejemplo, el valor de una propiedad **all items** de la lista es un valor en varias líneas, donde cada línea contiene el valor de un elemento de la lista. Puede editar un valor de una sola línea directamente en el cuadro **Constante** o haciendo clic en el botón **Opciones de valor constante** . Esta opción también permite definir un valor de **string** o un **valor complejo** como una expresión regular. Para obtener más información sobre expresiones regulares, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953.

Elementos de la IU	Descripción
Parámetro	Un valor definido o generado externamente que se recupera durante una sesión de ejecución. Por ejemplo, un valor de parámetro puede definirse en un archivo externo o puede generarlo QuickTest. El cuadro **Parámetro** muestra: ➤ La definición del parámetro actual para un valor que ya se ha parametrizado ➤ La definición del parámetro predeterminado para un valor que todavía no se ha parametrizado. Para obtener más información sobre la definición de parámetros predeterminados, consulte "Valores de parámetros predeterminados" en la página 835. Puede hacer clic en el botón **Opciones de parámetros** para abrir el cuadro de diálogo Opciones de parámetros que permite seleccionar otro tipo de parámetro o modificar la configuración del parámetro para el valor. Para obtener más detalles, consulte : Para las pruebas: ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Parámetro de acción/prueba)" en la página 838 ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Tabla de datos)" en la página 841 ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Entorno)" en la página 844 ➤ "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Número aleatorio)" en la página 849 Para obtener más información sobre el uso de parámetros en las pruebas, consulte Capítulo 22, "Parametrización de valores".

Cuadro de diálogo Opciones de valor constante

Este cuadro de diálogo permite editar el valor de una constante.

Para un **valor complejo** (un valor que no se puede mostrar al completo en el cuadro **Constante** del área **Configurar valor** de un cuadro de diálogo), el cuadro de diálogo Opciones de valor constante se expande para mostrar todo el contenido del valor.



Para acceder	Haga clic en el botón **Opciones de valor constante** en el área **Configurar valor** de un cuadro de diálogo.
Consulte también	"Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor" en la página 963

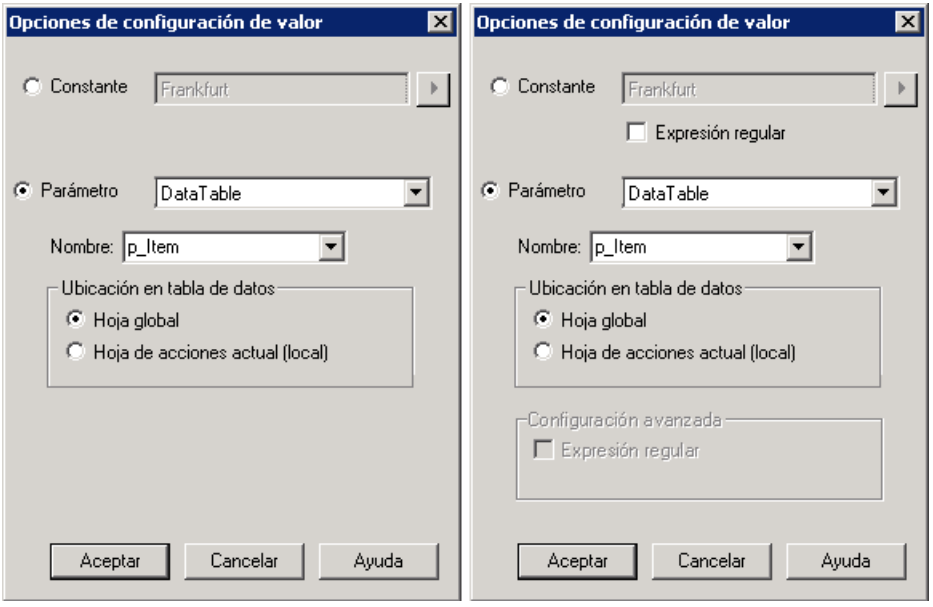
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Valor	El valor de la constante.
Expresión regular	Establece el valor definido como una expresión regular. Si selecciona esta opción, se habilitará una flecha a la derecha de la casilla **Valor**, permitiéndole insertar caracteres de expresión regular y comprobar la expresión regular para asegurarse de que se ajuste a sus necesidades. ➤ Para obtener información general sobre las expresiones regulares, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953. ➤ Para obtener información sobre cómo definir una expresión regular, consulte "Caracteres de expresiones regulares y opciones de uso" en la página 966. ➤ Para obtener información sobre cómo insertar caracteres de expresión regular directamente desde una lista, consulte "Lista de expresiones regulares inteligentes" en la página 976. ➤ Para obtener información sobre cómo comprobar las expresiones regulares, consulte "Evaluador de expresiones regulares" en la página 973.

Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor

Este cuadro de diálogo permite definir un valor seleccionado como constante o como parámetro. En algunas situaciones, también puede definir la constante o el parámetro usando una expresión regular.

Los ejemplos siguientes ilustran el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor con y sin la casilla **Expresión regular**. Las opciones de parámetro mostradas en este cuadro de diálogo cambian en función del tipo de parámetro seleccionado en el cuadro **Parámetro**.



Para acceder	En la Vista de palabras clave, haga clic en el botón de parametrización para un valor seleccionado.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Constante	Un valor definido manualmente que no cambia durante la prueba. Puede editar el valor directamente en el cuadro **Constante**. Este cuadro de diálogo ofrece las mismas opciones de edición que la celda **Valor** donde ha hecho clic en el botón de parametrización para abrir este cuadro de diálogo. Para obtener detalles, consulte "Cómo definir valores para los argumentos de paso" en la página 541.
Expresión regular	Permite especificar un valor constante usando una expresión regular. Esta opción sólo está disponible para los tipos de valor de **string** en determinadas situaciones, por ejemplo, al parametrizar un valor de propiedad de identificación de objetos. Esta opción no está disponible para los argumentos de método. **Para usar una expresión regular:** Introduzca una expresión regular en el cuadro **Constante** y seleccione la casilla **Expresión regular**. Para obtener información detallada, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953, "Lista de expresiones regulares inteligentes" en la página 976 y "Evaluador de expresiones regulares" en la página 973.

Elementos de la IU	Descripción
Parámetro	Un valor definido o generado externamente que se recupera durante una sesión de ejecución. La sección de parámetro muestra: ➤ El tipo de parámetro actual y los detalles del valor si un valor ya se ha parametrizado. ➤ El tipo de parámetro predeterminado y los detalles del valor si un valor todavía no se ha parametrizado. Puede cambiar la definición predeterminada seleccionando un tipo de parámetro diferente o modificando la configuración del parámetro para el valor. Para obtener detalles, consulte "Valores de parámetros predeterminados" en la página 835. **Entre las opciones se incluyen:** Las opciones de la sección **Parámetro** cambian en función del tipo de parámetro seleccionado y son muy similares a las opciones del cuadro de diálogo Opciones de parámetros. ➤ **Parámetro de acción/prueba.** Consulte "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Parámetro de acción/prueba)" en la página 838. ➤ **Parámetros de tabla de datos.** Consulte "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Tabla de datos)" en la página 841. ➤ **Parámetro de entorno.** Consulte "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Entorno)" en la página 844. **Nota:** Sólo los tipos de valores que coinciden con el tipo de valor que se está parametrizando se muestran en la lista **Name**. ➤ **Parámetro de número aleatorio.** Consulte "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Número aleatorio)" en la página 849. Para obtener más información sobre el uso de parámetros en las pruebas, consulte "Parametrización de valores" en la página 793.

Caracteres de expresiones regulares y opciones de uso

De forma predeterminada, QuickTest trata todos los caracteres de forma literal, excepto el punto (.), el guion (-), el asterisco (*), el acento circunflejo (^), los corchetes ([ ]), los paréntesis (()), el símbolo del dólar ($), la línea vertical (|), el signo más (+), el signo de interrogación (?) y la barra invertida (\). Cuando uno de estos caracteres especiales va precedido por una barra invertida (\), QuickTest lo trata como un carácter literal.

Si introduce un carácter especial en el cuadro de valor de un cuadro de diálogo que contiene la casilla **Expresión regular** y, a continuación, selecciona la casilla **Expresión regular**, QuickTest preguntará si desea añadir una barra invertida (\) antes de cada carácter especial. Si hace clic en **Sí**, se añadirá una barra invertida (\) antes del carácter especial para indicar a QuickTest que trate el carácter de forma literal. Si hace clic en **No**, QuickTest tratará los caracteres especiales como caracteres de expresión regular.

Todos los valores de propiedad de descripción de programación se tratan automáticamente como expresiones regulares. Para obtener más información acerca de las descripciones de programación, consulte "Descripciones de programación" en la página 1045.

En esta sección se describen algunas de las opciones más comunes que puede usar para crear expresiones regulares:

Uso del carácter de barra invertida (\ )

La barra invertida (\) tiene una doble finalidad. Puede usarse junto con un carácter especial para indicar que el siguiente carácter se debe tratar como un carácter literal. Por ejemplo, \. se trataría como un punto (.) en lugar de como un comodín. Por otro lado, si la barra invertida (\) se usa junto con algunos caracteres que, de otra manera, se tratarían como caracteres literales, como las letras n, t, w o d, la combinación se interpreta como un carácter especial. Por ejemplo, \n representa un carácter de nueva línea.

Si la barra invertida no se usa con ninguna de las finalidades mencionadas, se ignorará.

Por ejemplo:

- w se corresponde con el carácter w
- \w es un carácter especial que se corresponde con cualquier carácter de palabra incluyendo el carácter de subrayado
- \\ se corresponde con el carácter literal \
- \(se corresponde con el carácter literal (
- one\two se corresponde con la cadena onetwo

Por ejemplo, si busca un sitio web llamado:

```
newtours.demoaut.com
```

el punto podría interpretarse como indicación de una expresión regular. Para indicar que el punto no forma parte de ninguna expresión regular, se escribiría de la siguiente manera:

```
newtours\.demoaut\.com
```

Coincidencia con cualquier carácter simple (.)

Un punto (.) indica a QuickTest que busque cualquier carácter simple (excepto \n). Por ejemplo:

```
welcome.
```

coincide con welcomes, welcomed o welcome seguido por un espacio u otro carácter simple. Una serie de puntos indica el mismo número de caracteres no especificados.

Para buscar coincidencias con cualquier carácter simple, incluso \n, escriba:

```
(.|\n)
```

Para obtener más información sobre los caracteres de expresión regular **( )** , consulte "Agrupación de expresiones regulares (( ))" en la página 970. Para obtener más información sobre el carácter de expresión regular **|**, consulte "Coincidencia con una de varias expresiones regulares (|)" en la página 970.

Coincidencia con cualquier carácter simple de una lista ([xy])

Los corchetes indican a QuickTest que busque cualquier carácter simple dentro de una lista de caracteres. Por ejemplo, para buscar la fecha 1967, 1968 o 1969, escriba:

196[789]

Coincidencia con cualquier carácter simple que no esté en una lista ([^xy])

Cuando el primer carácter dentro de unos corchetes es un acento circunflejo (^), se indica a QuickTest que busque cualquier carácter de la lista excepto los especificados en la cadena. Por ejemplo:

[^ab]

busca todos los caracteres excepto a o b

Nota: El acento circunflejo sólo tiene este significado especial cuando se muestra como primer carácter dentro de los corchetes.

Coincidencia con cualquier carácter simple dentro de un intervalo ([x-y])

Para buscar un carácter simple dentro de un intervalo, puede usar corchetes ([ ]) con el carácter de guion (-). Por ejemplo, para buscar cualquier año de las década de 1960, escriba:

196[0-9]

Un guion no representa un intervalo si se muestra como el primer o último carácter dentro de unos corchetes o después de un acento circunflejo (^).

Por ejemplo, [-a-z] se corresponde con un guion o con cualquier letra minúscula.

Nota: Dentro de los paréntesis corchetes, los caracteres ".", "*", "[" y "\" son literales. Por ejemplo, [.*] coincide con . o *. Si el corchete de la derecha es el primer carácter del intervalo, también es literal.

Coincidencia con ninguno o más caracteres específicos (*)

Un asterisco (*) indica a QuickTest que busque ninguna o más apariciones del carácter precedente. Por ejemplo:

ca*r

coincide con car, caaaaaar y cr

Coincidencia con uno o más caracteres específicos (+)

Un signo más (+) indica a QuickTest que busque una o más apariciones del carácter precedente. Por ejemplo:

ca+r

coincide con car y caaaaaar, pero no con cr

Coincidencia con ningún o un carácter específico (?)

Un signo de interrogación (?) indica a QuickTest que busque ninguna o una aparición del carácter precedente. Por ejemplo:

```
ca?r
```

coincide con car y cr, pero nada más

Agrupación de expresiones regulares (( ))

Los paréntesis (()) indican a QuickTest que trate la secuencia contenida como una unidad, como en las operaciones matemáticas y los lenguajes de programación.

Las agrupaciones son de especial utilidad para delimitar los argumentos en un operador de alternancia (|) o un operador de repetición: (* , + , ? , { })

Coincidencia con una de varias expresiones regulares (|)

Una línea vertical (|) indica a QuickTest que busque una de las expresiones incluidas. Por ejemplo:

```
foo|bar
```

indica a QuickTest que busque foo o bar

```
fo(o|b)ar
```

indica a QuickTest que busque fooar o fobar

Coincidencia con el comienzo de una línea (^)

Un acento circunflejo (^) indica a QuickTest que busque la expresión sólo al principio de una línea o después de un carácter de nueva línea.

Por ejemplo:

book

coincide con book en las líneas - book, my book y book list, mientras que

^book

coincide con book sólo en las líneas - book y book list

Coincidencia con el final de una línea ($)

El símbolo del dólar ($) indica a QuickTest que busque la expresión sólo al final de una línea o antes de un carácter de nueva línea. Por ejemplo:

book

coincide con book en las líneas - my book y book list, mientras que una cadena seguida de ($) busca únicamente las líneas que terminan con la cadena en cuestión. Por ejemplo:

book$

coincide con book sólo en la línea - my book

Coincidencia con cualquier carácter alfanumérico incluyendo el carácter de subrayado (\w)

\w indica a QuickTest que busque cualquier carácter alfanumérico y el carácter de subrayado (A-Z, a-z, 0-9, _).

Por ejemplo:

\w* indica a QuickTest que busque ninguna o más apariciones de los caracteres alfanuméricos - A-Z, a-z, 0-9 y el carácter de subrayado (_). Coincide con Ab, r9Cj o 12_uYLgeu_435.

Por ejemplo:

\w{3} indica a QuickTest que busque 3 apariciones de los caracteres alfanuméricos A-Z, a-z, 0-9 y el carácter de subrayado (_). Coincide con Ab4, r9_ o z_M.

Coincidencia con cualquier carácter no alfanumérico (\W)

\W indica a QuickTest que busque cualquier carácter que no sea ningún carácter alfanumérico ni el carácter de subrayado.

Por ejemplo:

\W

coincide con &, *, ^, %, $ y #

Combinación de operadores de expresiones regulares

Puede combinar operadores de expresiones regulares en una única expresión regular para obtener los criterios de búsqueda que necesita exactamente.

Por ejemplo, puede combinar los caracteres '.' y '*' para buscar ninguna o más apariciones de cualquier carácter (excepto \n).

Por ejemplo,

start.*

coincide con start, started, starting, starter

Puede usar una combinación de corchetes y asterisco para limitar la búsqueda a una combinación de caracteres no numéricos. Por ejemplo:

[a-zA-Z]*

Para buscar un número entre 0 y 1200, debe buscar números con 1 dígito, 2 dígitos, 3 dígitos o 4 dígitos entre 1000 y 1200.

La siguiente expresión regular busca cualquier número entre 0 y 1200.

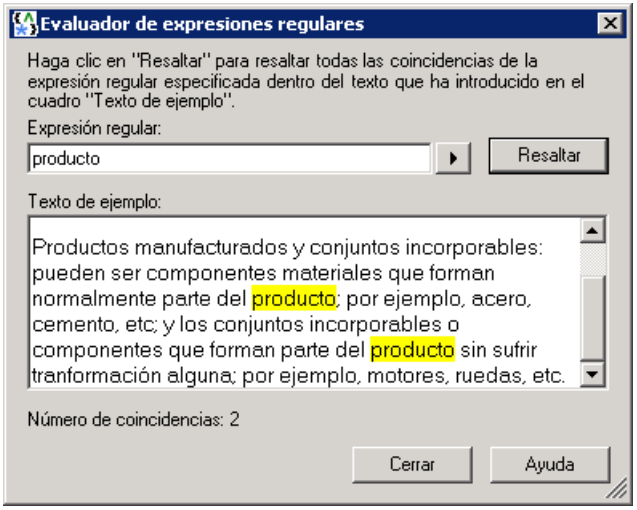
([0-9]?[0-9]?[0-9]|1[01][0-9][0-9]|1200)

Nota: Para obtener una lista completa con demostraciones de los caracteres de expresión regular admitidos, consulte el apartado Expresiones regulares en la documentación de Microsoft VBScript (seleccione **Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** para abrir la Ayuda de QuickTest Professional. A continuación, seleccione **VBScript Reference** > **VBScript** > **VBScript User's Guide** > **Introduction to Regular Expressions**).

Evaluador de expresiones regulares

Este cuadro de diálogo permite crear y probar una expresión regular para determinar si se ajusta a sus necesidades. Puede introducir una expresión regular y texto de ejemplo en una prueba. Al hacer clic en **Resaltar**, QuickTest busca en el texto de ejemplo coincidencias, las resalta y muestra el número total.

En el ejemplo siguiente se busca la palabra producto seguida de un espacio o de otro carácter porque la expresión regular incluye el carácter de punto (.).



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione el comando de menú **Herramientas** > **Evaluador de expresiones regulares**. ➤ Haga clic en el botón **Expresión regular inteligente** situado a la derecha del cuadro de valor en cualquier cuadro de diálogo en el que esté seleccionada la casilla **Expresión regular** y seleccione el elemento de la lista **Abrir evaluador de expresiones regulares**.
Información importante	La lista de caracteres de expresión regular seleccionables que está disponible en este cuadro de diálogo, también está disponible en otros cuadros de diálogo de QuickTest con la casilla **Expresión regular** seleccionada y el botón **Expresión regular inteligente**.
Consulte también	**Información general sobre conceptos**: "Caracteres de expresiones regulares y opciones de uso" en la página 966 **Más temas relacionados**: "Lista de expresiones regulares inteligentes" en la página 976

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

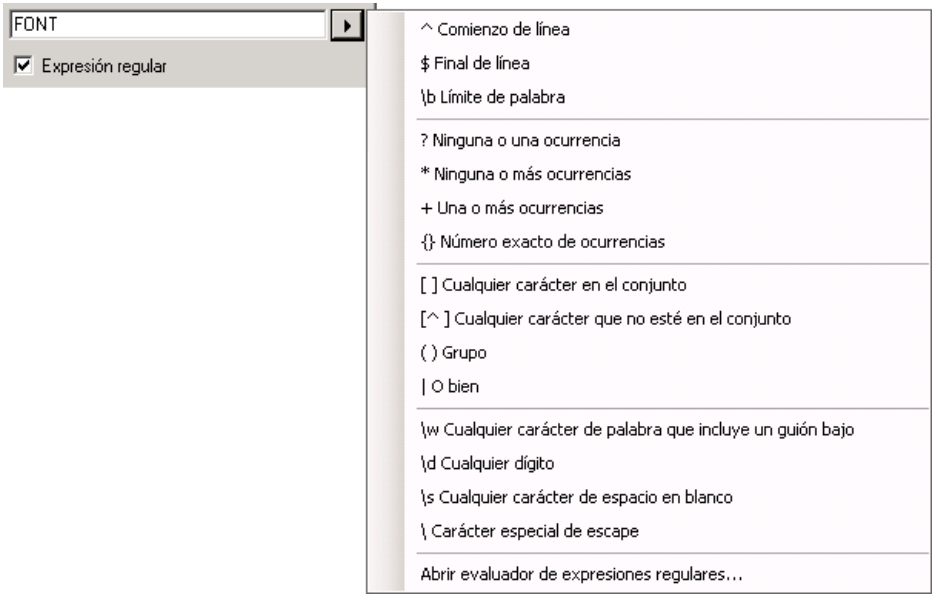
Elementos de la IU	Descripción
	Expresión regular inteligente. Haga clic en este botón para obtener una lista de caracteres de expresión regular seleccionables. Para obtener más información sobre los caracteres de expresión regular, consulte "Lista de expresiones regulares inteligentes" en la página 976.
Expresión regular	La expresión regular que se debe comprobar. Escriba la expresión regular en este cuadro. **Sugerencia:** Haga clic en la flecha derecha para obtener una lista con los caracteres de expresión regular que se pueden insertar.

Elementos de la IU	Descripción
Resaltar	Busca la expresión regular en el área **Texto de ejemplo** y resalta todas las coincidencias. **Nota:** Antes de hacer clic en **Resaltar**, asegúrese de que el texto que se debe buscar se muestra en el área **Texto de ejemplo**.
Texto de ejemplo	El texto que se debe usar al probar la expresión regular. **Nota:** Es posible que el texto se muestre en el área **Texto de ejemplo** cuando se abre el diálogo, en función de los pasos realizados para abrir este cuadro de diálogo. El área **Texto de ejemplo** es editable. Puede insertar cualquier texto para probar la expresión regular en cuestión.
Número de coincidencias	El número de coincidencias de la expresión regular en el texto de ejemplo. Estas coincidencias se resaltan en el área **Texto de ejemplo**.

Lista de expresiones regulares inteligentes

Esta lista:

- Muestra una lista de caracteres de expresión regular de uso frecuente.
- Permite seleccionar un carácter de expresión regular de la lista e insertarlo en un valor.
- Permite acceder al Evaluador de expresiones regulares (descrito en la página 973).



Nota: Si abre la lista de expresiones regulares inteligentes desde el evaluador de expresiones regulares, el comando **Abrir evaluador de expresiones regulares** no se incluirá en la lista.

Para acceder	Haga clic en el botón **Expresión regular inteligente** situado a la derecha del cuadro de valor en cualquier cuadro de diálogo en el que esté seleccionada la casilla **Expresión regular**.
Consulte también	**Información general sobre conceptos**: "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953 y "Caracteres de expresiones regulares y opciones de uso" en la página 966 **Más temas relacionados**: "Evaluador de expresiones regulares" en la página 973

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<opciones de expresión regular>	La lista de caracteres de expresión regular que puede seleccionar al crear una expresión regular. Al seleccionar un carácter de expresión regular de la lista, QuickTest lo inserta en el cuadro de diálogo abierto y cierra la lista. Un carácter de expresión regular, en función del tipo, se puede insertar: ➤ En la ubicación del cursor ➤ Alrededor del texto seleccionado ➤ En lugar del texto seleccionado **Ejemplo 1:** Si selecciona texto y, a continuación, selecciona la opción **[ ] Cualquier carácter en el conjunto**, los corchetes se insertarán al principio y al final del texto seleccionado de la siguiente manera: [text]

Elementos de la IU	Descripción
	Ejemplo 2: Si selecciona texto y, a continuación, la opción **\d Cualquier dígito**, el contenido seleccionado será reemplazado por **\d**. Por ejemplo, si selecciona 1 en Document1 y, a continuación, selecciona la opción **\d Cualquier dígito**, el contenido seleccionado será reemplazado por **\d**, de la siguiente manera: Document1 se convertirá en Document\d **Nota:** La opción **\n Nueva línea** sólo está disponible si es aplicable. Para obtener más información sobre el trabajo con caracteres de expresión regular "Caracteres de expresiones regulares y opciones de uso" en la página 966.
Abrir evaluador de expresiones regulares	Abre el cuadro de diálogo Evaluador de expresiones regulares, permitiéndole probar una expresión regular para asegurarse de que se ajusta a sus necesidades. Para obtener más información, consulte "Evaluador de expresiones regulares" en la página 973. **Nota:** Este comando no está disponible en el cuadro de diálogo Lista de expresiones regulares inteligentes.

26

Operaciones de programación basadas en la interfaz de usuario

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre instrucciones de programación en la página 980
- Sincronización de pruebas en la página 986
- Instrucciones de mensaje en la página 990

Tareas

- Cómo insertar pasos usando el Generador de pasos en la página 993
- Cómo insertar instrucciones condicionales desde la Vista de palabras clave en la página 994
- Cómo insertar una instrucción de bucle en la Vista de palabras clave en la página 998
- Cómo generar instrucciones With para la prueba en la página 1000

Referencias

- Cuadro de diálogo Añadir punto de sincronización en la página 1005
- Cuadro de diálogo Propiedades del comentario en la página 1007
- Cuadro de diálogo Insertar comentario en la página 1008
- Cuadro de diálogo Insertar informe en la página 1009
- Cuadro de diálogo Generador de pasos en la página 1012
- Cuadro de diálogo Opciones de ubicación de almacenamiento en la página 1021

Conceptos

➤ Información general sobre instrucciones de programación en la página 980

➤ Sincronización de pruebas en la página 986

➤ Instrucciones de mensaje en la página 990

Información general sobre instrucciones de programación

Cuando se diseñan pruebas, se suele empezar por añadir pasos que representan las operaciones que un usuario final realizaría como parte del proceso empresarial que se desea probar. A continuación, para aumentar la potencia y flexibilidad de la prueba, puede añadir pasos (instrucciones de programación) con lógica de programación al marco básico.

Las instrucciones de programación pueden contener:

➤ **Operaciones de objetos de prueba.** Son métodos y propiedades definidos por QuickTest. Pueden ser operaciones que un usuario puede realizar en un objeto, operaciones que pueden recuperar o establecer información u operaciones que realizan operaciones activadas por un evento.

➤ **Operaciones nativas.** Son métodos y propiedades definidos dentro del objeto que se está probando y, por tanto, recuperados del objeto de tiempo de ejecución en la aplicación.

➤ **Comandos de programación VBScript**. Afectan al modo en que se ejecuta la prueba, como Instrucciones condicionales y Puntos de sincronización. Se suelen usar para controlar el flujo lógico de una prueba.

➤ **Comentarios**. Use los comentarios para explicar partes de las pruebas y así mejorar la legibilidad y facilitar su actualización. Un comentario es una observación explicativa en un programa que no se procesa cuando se ejecuta QuickTest. Para obtener más información, consulte el "Cuadro de diálogo Insertar comentario" en la página 1008.

En este apartado también se incluye:

➤ "Generador de pasos" en la página 981

➤ "Instrucciones condicionales" en la página 982

➤ "Instrucciones With" en la página 984

Generador de pasos

El Generador de pasos permite añadir pasos seleccionándolos en un intervalo de opciones contextuales e introduciendo los valores requeridos, de modo que no sea necesario memorizar la sintaxis o ser experto en VBScript de alto nivel. Puede usar el Generador de pasos desde la Vista de palabras clave y desde la Vista de experto.

En el cuadro de diálogo Generador de pasos puede definir los pasos que usan:

- Operaciones de objeto de prueba (sólo pruebas).
- Operaciones de objetos de utilidad.
- Llamadas a funciones de la biblioteca (sólo pruebas), funciones VBScript y funciones de secuencias de comandos internas.

Por ejemplo, puede añadir un paso que compruebe que existe un objeto o que almacene el valor devuelto de un método como valor de salida o como parte de una instrucción condicional. Puede parametrizar cualquiera de los valores del paso.

Nota: Puede usar el Generador de pasos para insertar pasos en pruebas y en bibliotecas de funciones. Sin embargo, en las bibliotecas de funciones no se puede usar el Generador de pasos para acceder a los nombres o colecciones de objetos de prueba o para acceder a la lista de funciones de biblioteca.

Cuando se inserta un paso nuevo usando el Generador de pasos, se añade a la prueba después del paso seleccionado y se selecciona el paso nuevo. Para obtener más información sobre la jerarquía de pasos y objetos y la colocación de pasos nuevos, consulte "Interfaz de usuario de la Vista de palabras clave" en la página 556.

Para obtener más información, consulte el "Cuadro de diálogo Generador de pasos" en la página 1012.

Instrucciones condicionales

Puede controlar el flujo de la prueba con instrucciones condicionales. Usando las instrucciones condicionales **If...Then...Else**, puede incorporar la toma de decisiones a las pruebas.

La instrucción **If...Then...Else** se usa para evaluar si una condición es verdadera o falsa y, en función del resultado, especificar una o más instrucciones para ejecutar. Normalmente la condición es una expresión que usa un operador de comparación para comparar un valor o una variable con otro. Los siguientes operadores de comparación están disponibles: menor que <, menor o igual que <=, mayor que >, mayor o igual que >=, distinto a <> e igual =.

La instrucción **If...Then...Else** se puede anidar tantos niveles como sea necesario.

La instrucción tiene la sintaxis siguiente:

If *condition* **Then** *statements* [**Else** *elsestatements*] **End If**

O bien, puede usar la sintaxis en formato de bloque:

```
If condition Then
      [statements]
[ElseIf condition-n Then
      [elseifstatements] . . .
[Else
      [elsestatements]
End If
```

Para obtener información sobre la inserción de instrucciones condicionales usando el Generador de pasos, consulte "Cuadro de diálogo Generador de pasos" en la página 1012.

Para obtener información sobre el trabajo con pasos condicionales en la Vista de experto, consulte "Comentarios, flujo de control y otras instrucciones de VBScript" en la página 1059 y la documentación de VBScript (seleccione **Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference**).

Ejemplo:

El ejemplo siguiente comprueba si se ha introducido un número de pedido en el cuadro Order No.

Para hacerlo, QuickTest activa el cuadro de diálogo Open Order (lo enfoca), selecciona la casilla Order No. y abre un cuadro en el que el usuario inserta un valor (el número de pedido correspondiente) y hace clic en **Aceptar**. La primera instrucción condicional indica a QuickTest que verifique si el valor introducido por el usuario es mayor que cero. **Si** no es mayor que cero, QuickTest abre un cuadro de mensaje indicando que el valor introducido no es válido. Cuando el usuario hace clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de mensaje, QuickTest finaliza la sesión de ejecución.

En caso contrario, si el valor introducido es superior a cero, QuickTest inserta el valor anterior en el cuadro Order No.

La siguiente instrucción **If** indica a QuickTest que compruebe si el número de pedido existe en la aplicación y que envíe un informe a los Resultados de la ejecución indicando si el paso es o no es válido. Si se ha producido un error en el paso porque el número de pedido no era válido, se abrirá el mensaje de error de reservas de vuelos y QuickTest hará clic en **Aceptar** para cerrar este cuadro de mensaje antes de finalizar la sesión de ejecución.

Por ejemplo:

```
'Enfoque (active) el cuadro de diálogo Open Order
Window("Flight Reservation").Dialog("Open Order").Activate

'Inserte una marca de verificación en la casilla Order No.
Window("Flight Reservation").Dialog("Open Order").WinCheckBox("Order No.").
    Set "ON"


Inserte un número de pedido en el cuadro mostrado y guarde el valor como
"OrderNo" para
'usarlo más adelante en la secuencia de comandos. Si el valor es menor que o
igual a 0, genere un cuadro de
'mensaje. (Si el valor no es válido y se genera un cuadro de mensaje, finalice la
sesión de ejecución
'cuando el usuario haga clic en Aceptar).
OrderNo = InputBox("Enter Order Number")

If OrderNo <= 0 Then
```

```
    Msgbox "You entered an invalid order number."
    ExitAction
End If

'Inserte el valor de número de pedido guardado en el cuadro Order No.
Window("Flight Reservation").Dialog("Open Order").WinEdit("OrderNumber
    Edit").Set OrderNo

'Haga clic en Aceptar para cerrar el cuadro de diálogo Open Order
Window("Flight Reservation").Dialog("Open Order").WinButton("OK").Click

'Compruebe si se ha abierto un mensaje de error y envíe un informe a los
resultados de la ejecución
If Window("Flight Reservation").Dialog("Open Order").Dialog("Flight
    Reservations").Exist Then
        Reporter.ReportEvent micFail, "Check that the value of the order
            number is legal", "The order number does not exist."
        Window("Flight Reservation").Dialog("Open Order").Dialog("Flight
            Reservations").WinButton("OK").Click
Else
        Reporter.ReportEvent micPass, "Check that the value of the order
            number is legal", "The order number exists."
End If
```

Instrucciones With

Las instrucciones **With** hacen la secuencia de comandos (en la Vista de experto) más precisa y fácil de leer, agrupando las instrucciones consecutivas con la misma jerarquía principal.

La instrucción **With** tiene la sintaxis siguiente.

```
With object
    statement
    statement
    statement
End With
```

Ejemplo:

Por ejemplo, podría reemplazar esta secuencia de comandos:

```
Window("Flight Reservation").WinComboBox("Fly From:").Select "London"
Window("Flight Reservation").WinComboBox("Fly To:").Select "Los Angeles"
Window("Flight Reservation").WinButton("FLIGHT").Click
Window("Flight Reservation").Dialog("Flights Table").WinList("From").Select
"19097   LON "
Window("Flight Reservation").Dialog("Flights Table").WinButton("OK").Click
```

por esta otra:

```
With Window("Flight Reservation")
    .WinComboBox("Fly From:").Select "London"
    .WinComboBox("Fly To:").Select "Los Angeles"
    .WinButton("FLIGHT").Click
    With .Dialog("Flights Table")
        .WinList("From").Select "19097   LON "
        .WinButton("OK").Click
    End With 'Dialog("Flights Table")
End With 'Window("Flight Reservation")
```

Puede indicar a QuickTest que genere automáticamente instrucciones **With** cuando se graba una prueba o para generar instrucciones **With** para cualquier acción existente. También puede suprimir instrucciones **With** de una acción.

Usar instrucciones **With** en la prueba no afecta a la sesión de ejecución, sólo al aspecto de la prueba en la Vista de experto. Generar instrucciones **With** para la prueba no afecta a la Vista de palabras clave en absoluto.

Para obtener más información, consulte "Cómo generar instrucciones With para la prueba" en la página 1000.

Sincronización de pruebas

Cuando se ejecuta una prueba, es posible que la aplicación no responda con la misma velocidad. Por ejemplo, en las siguientes situaciones:

- una barra de progreso puede tardar unos segundos en alcanzar el 100%
- un mensaje de estado puede tardar unos segundos en aparecer
- un botón puede tardar unos segundos en habilitarse
- una ventana o un mensaje emergente puede tardar unos segundos en abrirse

Gestione anticipadamente estos problemas de tiempo sincronizando la prueba para garantizar que QuickTest espere hasta que la aplicación esté lista para realizar un paso determinado.

Existen distintas opciones que puede usar para sincronizar la prueba:

- Puede insertar un **punto de sincronización**, que indique a QuickTest que pause la prueba hasta que una propiedad de objeto logre el valor especificado. Cuando se inserta un punto de sincronización en la prueba, QuickTest genera una instrucción **WaitProperty** en la Vista de experto.
- Puede insertar instrucciones **Exist** o **Wait** que indiquen a QuickTest que espere hasta que exista un objeto o que espere el tiempo especificado antes de continuar la prueba.
- Puede modificar la cantidad de tiempo predeterminada que QuickTest espera mientras se carga una página.
- Al trabajar con pruebas, puede aumentar la configuración de tiempo de espera predeterminada para que una prueba indique a QuickTest que espere más tiempo mientras los objetos aparecen.

En este apartado también se incluye:

- "Puntos de sincronización" en la página 987
- "Instrucciones Exist y Wait" en la página 988
- "Modificación de los valores de tiempo de espera" en la página 989

Puntos de sincronización

Si no desea que QuickTest ejecute un paso o un punto de comprobación hasta que un objeto de la aplicación alcance un estado determinado, inserte un punto de sincronización para indicar a QuickTest que pause la prueba hasta que la propiedad de objeto alcance el valor especificado (o hasta que se supere el tiempo de espera especificado).

Por ejemplo, supongamos que graba una prueba en una aplicación de reservas de vuelos. Inserta un pedido y, a continuación, quiere modificarlo. Cuando hace clic en el botón **Insert Order**, se muestra una barra de progreso y el resto de botones se inhabilitan hasta que la barra de progreso alcanza el 100%. Cuando la barra de progreso alcanza el 100%, graba un clic en el botón **Update Order**.

Sin punto de sincronización, es posible que QuickTest intente hacer clic en el botón **Update Order** demasiado pronto durante la ejecución de una prueba (si la barra de progreso tarda más que el tiempo de espera de sincronización del objeto de la prueba) y que se produzca un error en la prueba.

Puede insertar un punto de sincronización que indique a QuickTest que espere hasta que la propiedad **habilitada** del botón **Update Order** sea igual a 1. Para obtener más información, consulte el "Cuadro de diálogo Añadir punto de sincronización" en la página 1005.

Sugerencia: QuickTest debe poder identificar el objeto especificado para realizar un punto de sincronización. Para indicar a QuickTest que espere hasta que un objeto aparezca o se abra, use una instrucción **Exist** o **Wait**. Para obtener más información, consulte "Instrucciones Exist y Wait" en la página 988.

Instrucciones Exist y Wait

Puede introducir la instrucción **Exist** y/o la instrucción **Wait** para indicar a QuickTest que espere hasta que una ventana se abra o hasta que un objeto aparezca. Las instrucciones Exist devuelven un valor booleano indicando si un objeto existe o no actualmente. Las instrucciones Wait indican a QuickTest que espere durante un tiempo especificado antes de pasar al siguiente paso. Puede combinar estas instrucciones en un bucle para indicar a QuickTest que espere hasta que el objeto exista antes de continuar la prueba.

Por ejemplo, las instrucciones siguientes indican a QuickTest que espere 20 segundos mientras el cuadro de diálogo Flight Tables se abre.

```
blnDone=Window("Flight Reservation").Dialog("Flights Table").Exist
counter=1
While Not blnDone
    Wait (2)
    blnDone=Window("Flight Reservation").Dialog("Flights Table").Exist
    counter=counter+1
    If counter=10 then
        blnDone=True
    End if
Wend
```

Para obtener más información sobre las instrucciones **While**, **Exist** y **Wait**, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Modificación de los valores de tiempo de espera

Si considera que, en general, el tiempo que QuickTest espera a que aparezcan los objetos o a que un explorador se desplace hasta una página especificada es insuficiente, puede aumentar los valores de tiempo de espera de sincronización del objeto predeterminado y los valores de tiempo de espera de navegación del explorador para la prueba.

Si inserta puntos de sincronización e instrucciones **Exist** y/o **Wait** en áreas específicas de la prueba donde desea que QuickTest espere más tiempo hasta que se produzca un evento, se aconseja que disminuya los tiempos de espera predeterminados para el resto de la prueba.

- Cuando trabaje con pruebas, para modificar la cantidad máxima de tiempo que QuickTest espera a que aparezca un objeto, cambie el **Tiempo de espera de sincronización de objetos** en el panel **Archivo > Configuración > Ejecutar**. Para obtener más información, consulte el "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1649.
- Para modificar la cantidad de tiempo que QuickTest espera a que se cargue una página web, cambie el **Tiempo de espera de navegación del explorador** en el panel **Archivo > Configuración > Web**. Para obtener más información, consulte la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Instrucciones de mensaje

Puede generar mensajes en la prueba y mostrarlos en Run Results Viewer. También puede mostrar mensajes en la pantalla mientras ejecuta la prueba.

En este apartado también se incluye:

- "Envío de mensajes al informe de resultados" en la página 990
- "Visualización de mensajes durante la sesión de ejecución" en la página 992

Envío de mensajes al informe de resultados

Puede enviar los tipos de mensajes siguientes a los resultados de la ejecución:

- **Mensajes específicos de la prueba.** Puede añadir notas a los resultados de la ejecución para proporcionar información adicional sobre la ejecución de la prueba. Por ejemplo, puede especificar la versión de la aplicación probada, el sistema operativo usado, idiomas, etc.

  En Run Results Viewer, esta información se muestra en la página **Resumen ejecutivo**. Para obtener más información, consulte "Interfaz de usuario de Run Results Viewer" en la página 1227.

  Añada una nota insertando un paso **Reporter.ReportNote** en la prueba.

  Ejemplo:

  ```
  Reporter.ReportNote "This test was run from 12.34.56.89 using a wireless connection."
  ```

  Para obtener detalles, consulte la sección **Utility** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

➤ **Mensajes específicos del paso.** Puede definir un mensaje que QuickTest envíe a los resultados de la ejecución. Por ejemplo, supongamos que desea comprobar si un cuadro de edición de contraseña existe en el sitio Mercury Tours. Si el cuadro de edición existe, se introduce una contraseña. En caso contrario, QuickTest envía un mensaje a los resultados de la ejecución indicando que el objeto no está.

Envíe mensajes a los resultados de la ejecución usando el cuadro de diálogo Insertar informe. Para obtener detalles, consulte el "Cuadro de diálogo Insertar informe" en la página 1009.

Cuando se añade un paso de informe, se inserta un paso **Reporter.ReportEvent**.

Ejemplo:

```
Reporter.ReportEvent micFail, "Password edit box", "Password edit box does not exist"
```

En este ejemplo, micFail indica el estado del informe (sobre el error), Password edit box es el nombre del informe y Password edit box does not exist es el mensaje del informe.

Después de añadir un paso de informe, puede modificarlo en la Vista de palabras clave haciendo clic con el botón secundario en el paso y seleccionando **Propiedades del informe** o modificando alguno de los argumentos en la columna **Valor**. (También puede modificar la instrucción **Reporter.ReportEvent** directamente en la Vista de experto).

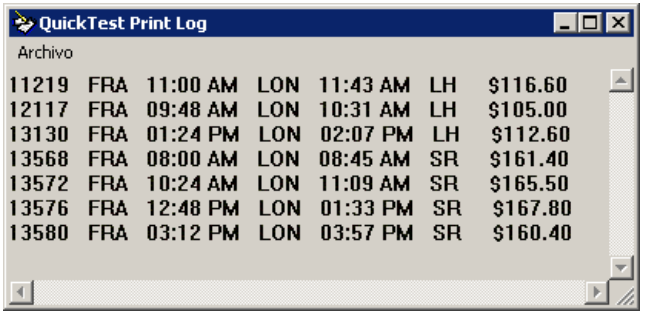
Visualización de mensajes durante la sesión de ejecución

Además de enviar mensajes a los resultados de la ejecución, puede generar mensajes de las siguientes maneras:

- Use la función de VBScript **MessageBox** en la prueba para mostrar información durante la sesión de ejecución. La sesión de ejecución se pausará hasta que se cierre el cuadro de mensaje. Para obtener más información, consulte la documentación de VBScript desde el menú de Ayuda de QuickTest (**Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference**).
- Use la instrucción de utilidad **Print** en la prueba para mostrar información en la ventana QuickTest Print Log mientras continúa la sesión de ejecución. Por ejemplo, el ejemplo siguiente abre todos los elementos del diálogo **Flight Table** (en la aplicación Flight de ejemplo) y usa la instrucción de utilidad **Print** para imprimir el contenido de todos los elementos en la ventana Registro de impresión de QuickTest.

```
Set FlightsList = Window("Flight Reservation").Dialog("Flights Table").
WinList("From")

For i = 1 to FlightsList.GetItemsCount

Print FlightsList.GetItem(i - 1)

Next
```

La ventana QuickTest Print Log permanecerá abierta durante la sesión de ejecución, hasta que la cierre.



Tareas

- Cómo insertar pasos usando el Generador de pasos en la página 993
- Cómo insertar instrucciones condicionales desde la Vista de palabras clave en la página 994
- Cómo insertar una instrucción de bucle en la Vista de palabras clave en la página 998
- Cómo generar instrucciones With para la prueba en la página 1000

Cómo insertar pasos usando el Generador de pasos

Esta tarea describe cómo insertar pasos usando el Generador de pasos

1 Requisitos previos

Seleccione en la prueba dónde se debe insertar el nuevo paso.

2 Abrir el cuadro de diálogo Generador de pasos

Abra el Generador de pasos desde una de las ubicaciones siguientes:

- Vista de palabras clave
- Vista de experto
- Pantalla activa

Para obtener más información, consulte el "Cuadro de diálogo Generador de pasos" en la página 1012.

3 Definir la categoría, el tipo y las operaciones del paso

Primero seleccione la categoría para la operación del paso (objeto de prueba, objeto de utilidad o función) y el objeto requerido o el origen de la biblioteca de funciones (por ejemplo, funciones integradas o funciones de secuencia de comandos local). Puede seleccionar la operación adecuada (método, propiedad o función) y definir los argumentos y los valores devueltos, parametrizándolos si es necesario.

4 Visualizar la documentación del paso o la sintaxis

En el Generador de pasos, visualice la documentación del paso o la sintaxis de la instrucción y añada el paso o la instrucción nuevos a la prueba o a la biblioteca de funciones.

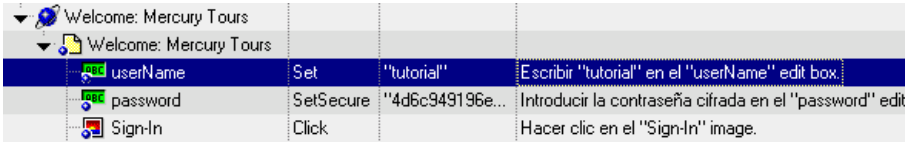
5 Resultados

El Generador de pasos inserta un paso con la sintaxis correcta en la prueba. Puede continuar añadiendo más pasos en la misma ubicación sin cerrar el Generador de pasos.

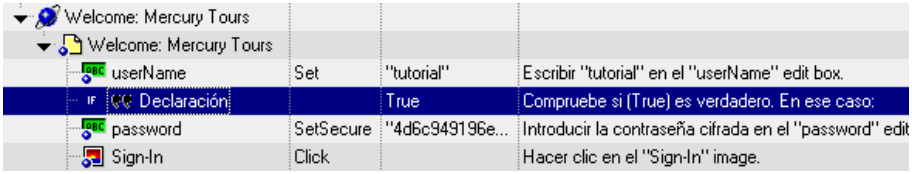
Cómo insertar instrucciones condicionales desde la Vista de palabras clave

Esta tarea describe cómo insertar una instrucción condicional **If...Then...Else** desde la Vista de palabras clave.

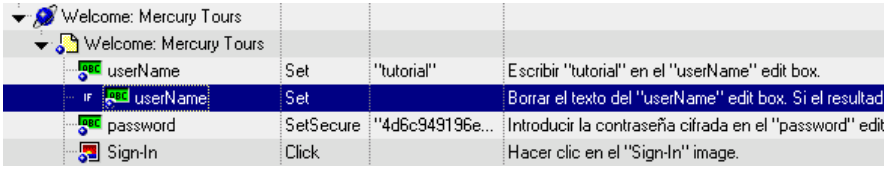
1 En la Vista de palabras clave, seleccione el paso al que desee que siga la instrucción condicional. El ejemplo siguiente muestra la fila userName seleccionada:



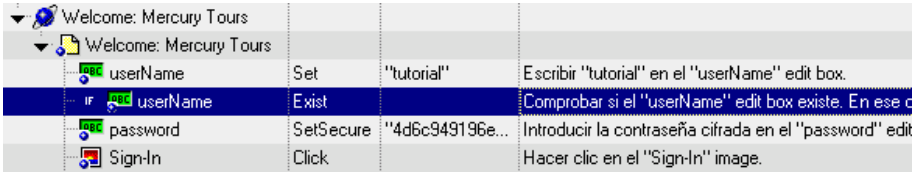
2 Seleccione **Insertar** > **Instrucción condicional** y seleccione **If...Then**. La nueva instrucción se añadirá a la Vista de palabras clave debajo del paso seleccionado. Por ejemplo:



3 Haga clic en la celda **Elemento** para la instrucción **If**. A continuación, haga clic en la flecha abajo y seleccione el objeto en el que desee realizar la instrucción condicional. Por ejemplo:

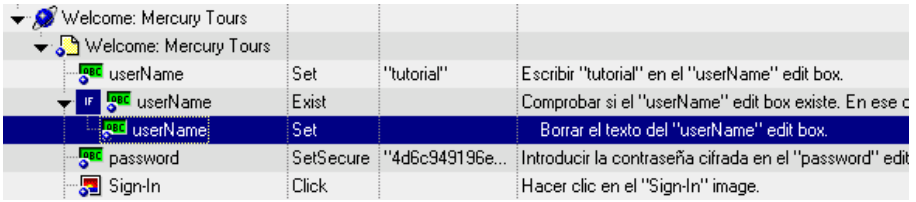


4 Haga clic en la celda **Operación** y seleccione la operación que desee realizar. Por ejemplo:



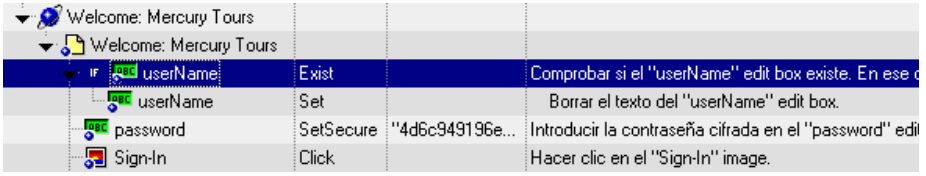
5 Si es necesario, haga clic en la celda **Valor** e introduzca la condición requerida. (En este ejemplo, la propiedad **Exist** no requiere ningún valor en la celda **Valor**).

6 Inserte una instrucción **Then** seleccionando el paso de instrucción **If** e insertando una instrucción nueva (**Insertar** > **Nuevo paso**) o grabando un nuevo paso. Por ejemplo:



Asegúrese de definir los valores del paso nuevo en las columnas **Operación** y **Valor**.

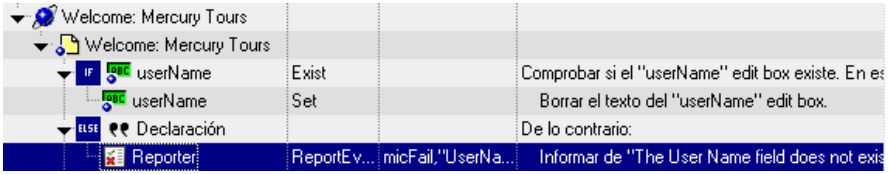
7 Suprima la fila inmediatamente por encima de la instrucción **If**. Por ejemplo:



8 Ahora podrá completar la instrucción con una instrucción **Else** o podrá anidar un nivel adicional en la instrucción. Para hacerlo, seleccione la instrucción **If** y seleccione una de las opciones siguientes:

	Instrucción	Opción
IF	If...Then	Insertar > Instrucción condicional > If...Then
ELSE IF	ElseIf...Then	Insertar > Instrucción condicional > ElseIf...Then
ELSE	Else	Insertar > Instrucción condicional > Else

Por ejemplo, las instrucciones siguientes comprueban que el cuadro de edición User Name exista en el sitio Mercury Tours. **If** (si) el cuadro de edición existe, **Then** (entonces) se introduce un nombre de usuario; **Else** (si no) se envía un mensaje a los resultados de la ejecución.



El mismo ejemplo se muestra en la Vista de experto de la siguiente manera:

```
If Browser("Welcome: Mercury").Page("Welcome: Mercury").
    WebEdit("userName").Exist Then
        Browser("Welcome: Mercury").Page("Welcome: Mercury").
            WebEdit("userName").Set DataTable ("p_UserName",
dtGlobalSheet)
Else
    Reporter.ReportEvent micFail, "UserName Check", "The User Name
field does not exist."
End If
```

9 Cuando termine de crear la instrucción condicional, use la opción **Insertar paso después del bloque** si desea insertar un paso fuera del bloque de la instrucción condicional. Para obtener más información, consulte "Pasos estándar después de un bloque de instrucciones condicionales o de bucle" en la página 536.

Cómo insertar una instrucción de bucle en la Vista de palabras clave

Puede controlar el flujo de la prueba con instrucciones de bucle. Usando las instrucciones de bucle, puede ejecutar un grupo de pasos repetidamente, mientras o hasta que una condición sea verdadera. También puede utilizar las instrucciones de bucle para repetir un grupo de pasos un número de veces determinado.

Las siguientes instrucciones de bucle están disponibles en la Vista de palabras clave:

Icono	Instrucción	Descripción
	While...Wend	Realiza una serie de instrucciones siempre que la condición especificada sea verdadera.
	For...Next	Usa un contador para realizar un grupo de instrucciones un número especificado de veces.
	Do...While	Realiza una serie de instrucciones indefinidamente, siempre que la condición especificada sea verdadera.
	Do...Until	Realiza una serie de instrucciones indefinidamente, hasta que la condición especificada sea verdadera.

Nota: Para obtener más información sobre las instrucciones de bucle, consulte la documentación de VBScript (seleccione **Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference**).

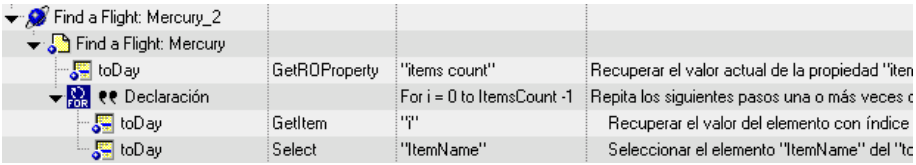
Para insertar una instrucción de bucle en la Vista de palabras clave:

1. Seleccione el paso al que desee que siga la instrucción de bucle.
2. Seleccione **Insertar** > **Instrucción de bucle** y seleccione el tipo de instrucción que desea insertar desde los menús secundarios. La nueva instrucción se añadirá a la Vista de palabras clave debajo del paso seleccionado.
3. En la columna **Valor**, introduzca la condición requerida, por ejemplo: For i = 0 to ItemsCount - 1
4. Para completar la instrucción de bucle, puede:
   - ➤ Seleccionar el paso de instrucción de bucle y grabar un paso nuevo para añadirlo a la instrucción de bucle.
   - ➤ Seleccionar el paso de instrucción de bucle y seleccionar **Insertar** > **Nuevo paso** o pulse F8 para insertar un nuevo paso en la instrucción de bucle.
5. Cuando termine de crear la instrucción de bucle, use la opción **Insertar paso después del bloque** si desea insertar un paso fuera del bloque de la instrucción de bucle. Para obtener más información, consulte "Pasos estándar después de un bloque de instrucciones condicionales o de bucle" en la página 536.

Nota: Para obtener más información sobre el trabajo en la Vista de experto, consulte Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones".

Ejemplo:

En el ejemplo siguiente se cuentan los elementos de una lista y se seleccionan uno por uno. Cuando se han seleccionado todos los elementos, la prueba continúa.



El mismo ejemplo se muestra en la Vista de experto de la siguiente manera:

```
itemsCount = Browser("Welcome: Mercury").Page("Find a Flight:").
    WebList("toDay").GetROProperty ("items count")
For i = 1 To ItemsCount-1
    ItemName = Browser("Welcome: Mercury").Page("Find a Flight:").
        WebList("toDay").GetItem (i)
    Browser("Welcome: Mercury").Page("Find a Flight:").WebList("toDay").
        Select ItemName
Next
```

Cómo generar instrucciones With para la prueba

Esta tarea describe los pasos para generar y gestionar las instrucciones **With** en la prueba.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Indicar a QuickTest que genere instrucciones With mientras se graba" en la página 1001
- "Generar instrucciones With para acciones existentes en la Vista de experto" en la página 1001
- "Suprimir instrucciones With de una acción en la Vista de experto" en la página 1004

Indicar a QuickTest que genere instrucciones With mientras se graba

1 En el cuadro de diálogo Configuración de la prueba (descrito en la página 1591), seleccione el panel **General** > **Generar automáticamente instrucciones "With" después de grabar**.

2 En el cuadro **Generar instrucciones "With" para __ o más objetos**, introduzca el número mínimo de objetos consecutivos e idénticos a los que desea aplicar la instrucción **With**. El valor predeterminado es 2.

Por ejemplo, si sólo desea generar una instrucción **With** cuando tenga tres o más instrucciones consecutivas basadas en el mismo proyecto, introduzca 3.

3 Empiece a grabar la prueba. Durante la grabación, las instrucciones se graban con normalidad. Cuando se detiene la grabación, las instrucciones de todas las acciones grabadas durante la sesión de grabación actual se convierten automáticamente al formato **With**.

Generar instrucciones With para acciones existentes en la Vista de experto

Puede indicar a QuickTest que genere instrucciones **With** para cualquier acción mostrada en la Vista de experto y que habilite IntelliSense en las instrucciones **With** existentes.

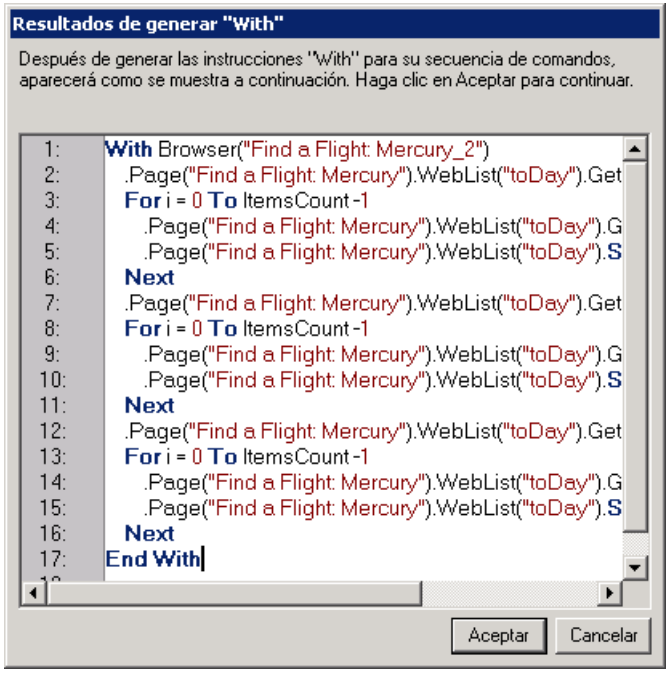
Para generar instrucciones With en las acciones existentes:

1 En el cuadro de diálogo Configuración de la prueba (descrito en la página 1591), seleccione el panel **General** > **Generar automáticamente instrucciones "With" después de grabar**.

2 Confirme que se haya definido el número correcto para **Generar instrucciones "With" para __ o más objetos**. El valor predeterminado es 2.

3 Muestre la acción para la cual desea generar instrucciones **With**.

4 En la Vista de experto, seleccione **Editar** > **Opciones avanzadas**> **Aplicar "With" a secuencia de comandos**. Se abrirá la ventana Resultados de generar "With".



Cada instrucción **With** contiene un único un objeto.

5 Para confirmar los resultados generados, haga clic en **Aceptar**. Las instrucciones **With** se aplicarán a la acción.

Sugerencias:

- Puede buscar cadenas de texto en la ventana Generación de resultados pulsando CTRL+F. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Buscar, consulte "Cuadro de diálogo Buscar (Vista de experto y bibliotecas de función)" en la página 1095.
- Si escribe una instrucción **With** (en lugar de crearla usando el procedimiento descrito anteriormente), seleccione **Editar** > **Opciones avanzadas**> **Aplicar "With" a secuencia de comandos** para habilitar IntelliSense en la instrucción **With**.

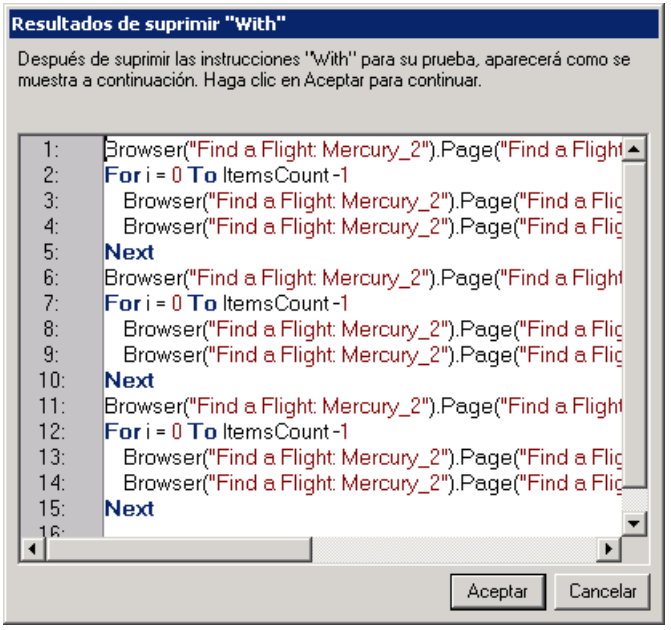
Suprimir instrucciones With de una acción en la Vista de experto

Puede eliminar todas las instrucciones **With** de una acción en la Vista de experto.

Para suprimir instrucciones With de una acción:

1 Muestre la acción de la cual desea suprimir instrucciones **With**.

2 En la Vista de experto, seleccione **Editar** > **Opciones avanzadas**> **Suprimir instrucciones "With"**. Se abrirá la ventana Resultados de suprimir "With".



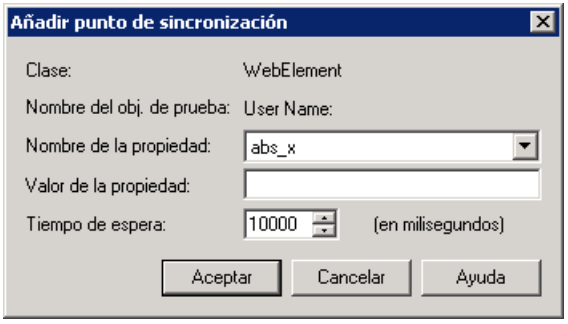
3 Para confirmar los resultados, haga clic en **Aceptar**. Las instrucciones **With** se reemplazarán con el formato de la instrucción estándar.

Referencias

- ➤ Cuadro de diálogo Añadir punto de sincronización en la página 1005
- ➤ Cuadro de diálogo Propiedades del comentario en la página 1007
- ➤ Cuadro de diálogo Insertar comentario en la página 1008
- ➤ Cuadro de diálogo Insertar informe en la página 1009
- ➤ Cuadro de diálogo Generador de pasos en la página 1012
- ➤ Cuadro de diálogo Opciones de ubicación de almacenamiento en la página 1021

Cuadro de diálogo Añadir punto de sincronización

Este cuadro de diálogo permite insertar una instrucción **WaitProperty** para sincronizar la prueba.



Para acceder	**1** Inicie una sesión de grabación. **2** Visualice la pantalla o la página en la aplicación que contenga el objeto para el cual desee insertar un punto de sincronización. **3** En la ventana QuickTest, seleccione **Insertar** > **Punto de sincronización**.

Información importante	➤ Cuando se inserta un punto de sincronización, el puntero se convierte en una mano señaladora. Para obtener información sobre cómo utilizar la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173. ➤ Para obtener más información sobre el uso del método **WaitProperty**, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
Consulte también	"Sincronización de pruebas" en la página 986

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Clase	La clase del objeto de prueba del objeto seleccionado.
Nombre del objeto de prueba	El nombre del objeto seleccionado.
Nombre de la propiedad	La lista de las propiedades de identificación asociadas con la clase de objeto. Seleccione la propiedad que desee usar para el punto de sincronización.
Valor de la propiedad	Permite especificar el valor de propiedad que debe esperar QuickTest antes de pasar al siguiente paso de la prueba. Los valores de propiedad que tiene el objeto en el momento en que se inserta el punto de sincronización no afectan al punto de sincronización especificado.
Tiempo de espera (en milisegundos)	El tiempo (en milisegundos) que desea que espere QuickTest antes de pasar al siguiente paso, si el valor de propiedad especificado no se ha alcanzado.

Ver ejemplo

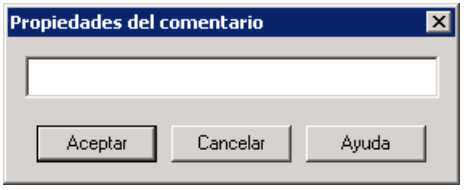
Después de insertar un punto de sincronización para el botón **Update Order**, tendrá un aspecto parecido al siguiente:

En la Vista de experto, se muestra de la siguiente manera:

```
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Flight Confirmation: Mercury").Sync
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Flight Confirmation: Mercury").
    WebElement("Flight Confirmation #").WaitProperty "visible",
true, 10000
```

Cuadro de diálogo Propiedades del comentario

Este cuadro de diálogo permite modificar el texto de un comentario seleccionado.



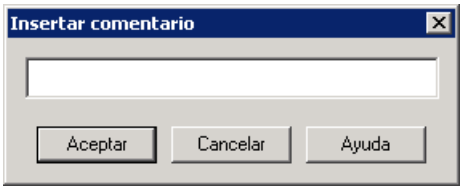
Para acceder	En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en un paso que contenga un comentario y seleccione **Propiedades del comentario**.
Información importante	➤ Si la columna **Comentario** no está visible, haga clic con el botón secundario en un encabezado de columna y seleccione **Comentario.** ➤ En la Vista de palabras clave, también puede modificar el texto del comentario directamente en la columna **Comentario**. ➤ En la Vista de experto, puede editar manualmente el texto para sobrescribir el comentario existente.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<área de texto de comentario>	El texto del comentario que se modificará.

Cuadro de diálogo Insertar comentario

Este cuadro de diálogo permite insertar un comentario nuevo en un paso.



Para acceder	En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en un paso que todavía no contenga ningún comentario y seleccione **Insertar paso** > **Comentario**.
Información importante	➤ Si la columna **Comentario** no está visible, haga clic con el botón secundario en un encabezado de columna y seleccione **Comentario.** ➤ Puede añadir comentarios directamente en la Vista de palabras clave seleccionando un paso y escribiendo el comentario en la columna **Comentario**. ➤ Puede modificar comentarios en cualquier momento directamente en la Vista de palabras clave o usando el cuadro de diálogo Propiedades del comentario. ➤ Para añadir un comentario en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones, introduzca un apóstrofo (') y, a continuación, el comentario. Puede añadir un comentario al final de una línea o al principio de una línea separada.

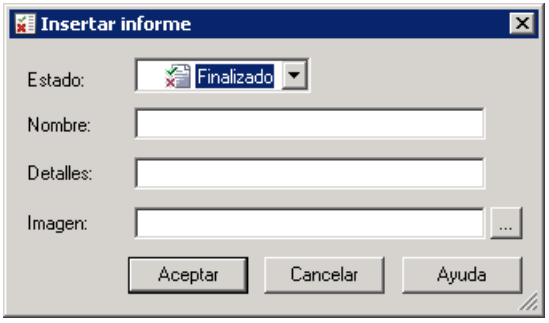
	➤ Si desea añadir el mismo comentario a todas las acciones que cree, puede añadirlo a una plantilla de acción. Para obtener más información, consulte "Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<área de texto de comentario>	El texto del comentario que se introducirá.

Cuadro de diálogo Insertar informe

Este cuadro de diálogo permite definir un mensaje que QuickTest envía a los resultados de la ejecución.



Para acceder	En la Vista de palabras clave: ➤ Seleccione un paso y seleccione **Insertar** > **Informe**. ➤ Haga clic con el botón secundario en un paso y seleccione **Insertar paso** > **Informe**.

Información importante	Cuando se añade un paso de informe, se inserta un paso **Reporter.ReportEvent**.
Consulte también	"Instrucciones de mensaje" en la página 990

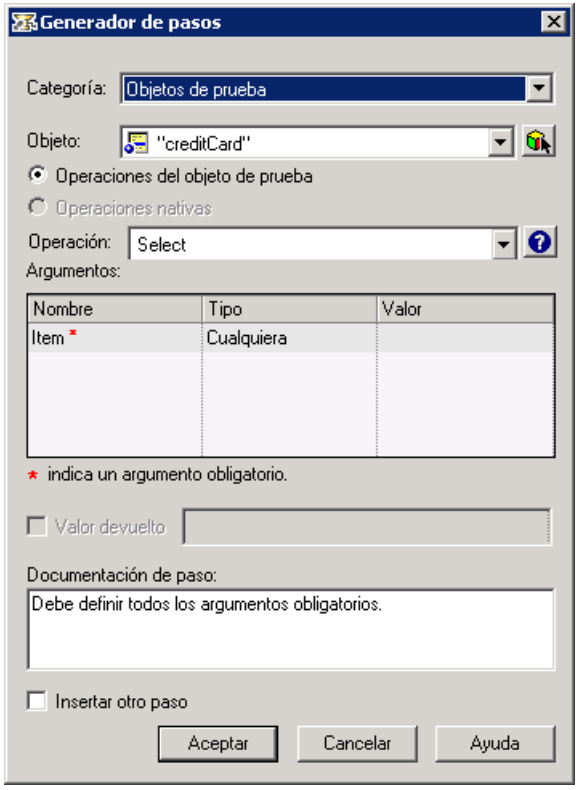
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Estado	El estado resultado de este paso en la lista **Estado**: ➤ **Válido.** Considera el paso válido. Envía el mensaje especificado al informe. ➤ **Error.** Considera este paso (y, en consecuencia, la propia prueba) erróneo. Envía el mensaje especificado al informe. ➤ **Finalizado.** Envía un mensaje al informe sin tener en cuenta el estado válido o erróneo del paso. ➤ **Advertencia.** Envía un estado de advertencia para el paso, pero no detiene la prueba y no afecta al estado válido o erróneo.
Nombre	El nombre del paso, por ejemplo cuadro Edición de contraseña. Este nombre se muestra en el árbol Resultados de la ejecución como la etiqueta del nodo para este paso.
Detalles	La descripción del paso. Por ejemplo, El cuadro Edición de contraseña no existe. La descripción se muestra en el panel superior derecho de Run Results Viewer.

Elementos de la IU	Descripción
Imagen	El nombre de una imagen que se incluirá en los resultados de la ejecución con este paso. La imagen se muestra en el panel superior derecho de Run Results Viewer. La imagen puede ser cualquiera de los tipos de archivo admitidos, como BMP, JPEG, GIF, TIF o PNG. **Notas:** ➤ No se puede especificar una imagen almacenada en Quality Center. ➤ Incluir imágenes de gran tamaño en los resultados de la ejecución puede afectar al rendimiento. ➤ Si una imagen se especifica como ruta relativa, QuickTest buscará primero la imagen en la carpeta Resultados y, a continuación, en las rutas de búsqueda especificadas en el panel **Carpetas** del cuadro de diálogo Opciones.

Cuadro de diálogo Generador de pasos

Este cuadro de diálogo permite añadir pasos que realizan operaciones, usando métodos de objeto de prueba (sólo para pruebas), métodos de objetos de utilidad o llamadas a función.



Para acceder	Se puede acceder a este cuadro de diálogo desde las ubicaciones siguientes: ➤ Vista de palabras clave ➤ Vista de experto ➤ Biblioteca de funciones ➤ Pantalla activa

	Para abrir el cuadro de diálogo, seleccione la ubicación donde insertar el paso y realice una de las acciones siguientes: ➤ Haga clic con el botón secundario -y seleccione **Insertar paso** > **Generador de pasos**. ➤ Pulse F7 (no disponible en la pantalla activa).
Información importante	➤ Aunque el Generador de pasos muestra información sobre el paso o la función seleccionados actualmente, las selecciones que realice en el Generador de pasos añaden un nuevo paso o función a la prueba y no modifican el paso o la función existentes. ➤ En el Generador de pasos, si añade una operación que devuelve un objeto y la asignación en la prueba no dispone de una instrucción **Set**, se producirá un error en la sesión de ejecución.
Tareas relacionadas	"Cómo insertar pasos usando el Generador de pasos" en la página 993

Elementos de interfaz de usuario generales

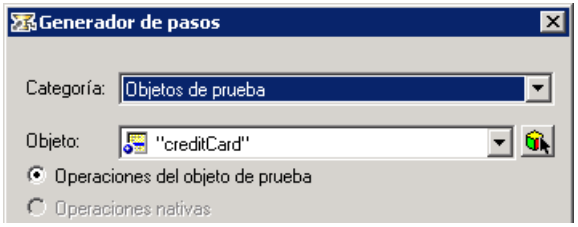
Elementos de la IU	Descripción
Categoría	El tipo de paso que se debe añadir. Las opciones siguientes están disponibles: ➤ **Objetos de prueba.** Permite seleccionar un objeto de prueba y una operación para el paso (sólo para pruebas). Para obtener más información, consulte "Categoría Objeto de prueba" en la página 1016. ➤ **Objetos de utilidad.** Permite seleccionar un objeto de utilidad y una operación para el paso. Para obtener más información, consulte "Categoría Objeto de utilidad" en la página 1018. ➤ **Funciones.** Permite seleccionar una función para el paso desde las funciones de la biblioteca disponibles (sólo pruebas), funciones VBScript y funciones de secuencias de comandos internas. Para obtener más información, consulte "Categoría Función" en la página 1019.

Elementos de la IU	Descripción
Objeto	La lista de objetos disponibles. La lista varía en función del tipo de objeto que seleccione en el cuadro de lista **Categoría**.
Operación	La lista de operaciones disponibles para el tipo de objeto seleccionado en orden alfabético.
Argumentos	La lista de argumentos de la operación, si son aplicables a la operación seleccionada.
Nombre de > argumento	El nombre del argumento de la operación seleccionada.
Tipo de > argumento	El tipo de argumento de la operación seleccionada.
Valor de > argumento	El valor del argumento de la operación seleccionada. Los siguientes tipos de valores están disponibles: ➤ **Argumentos obligatorios.** Si después del nombre de argumento se muestra un asterisco rojo (*****), debe especificar un valor para el argumento. No puede insertar el paso ni ver la documentación del paso si no se han definido valores para todos los argumentos obligatorios. ➤ **Argumentos opcionales.** Si después del nombre de argumento no se muestra un asterisco rojo (*****), puede especificar un valor para el argumento o dejar la celda vacía. Si no especifica ningún valor, QuickTest usa el valor predeterminado para el argumento. (Puede ver el valor predeterminado moviendo el puntero sobre la celda). ➤ **Argumentos necesarios.** Si especifica un valor para un argumento opcional, también debe especificar valores para los argumentos opcionales listados antes del argumento en cuestión. Si no especifica estos valores, QuickTest usará los valores predeterminados para todos los argumentos necesarios. Puede ver el valor predeterminado para cada argumento en la información sobre herramientas moviendo el puntero sobre la columna **Valor**.

Elementos de la IU	Descripción
	➤ **Argumentos parametrizados.** Puede usar un parámetro para cualquier valor de argumento haciendo clic en el botón de parametrización . Para obtener más información, consulte el "Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor" en la página 963. ➤ **Constantes predefinidas.** Si un argumento tiene una lista predefinida de valores, QuickTest proporciona una lista desplegable de posibles valores. Si se proporciona una lista de valores, no se puede escribir manualmente un valor en este cuadro.
Valor devuelto	La ubicación donde se almacenan los valores devueltos de la operación, si es aplicable. Para obtener más información sobre las opciones de almacenamiento, consulte el "Cuadro de diálogo Opciones de ubicación de almacenamiento" en la página 1021.
Documentación de paso (Vista de palabras clave)	Información resumida sobre el paso actual. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ En las categorías **Objeto de prueba** u **Objeto de utilidad**, el cuadro **Documentación de paso** describe la operación realizada por el paso. Cuando se inserta el paso en la prueba, esta descripción se muestra en la columna **Documentación** en la Vista de palabras clave. **Nota:** Si no se han definido valores de argumento obligatorios ni necesarios para la operación, el cuadro **Documentación de paso** mostrará un mensaje de advertencia. ➤ En la categoría **Funciones**, la documentación de paso está disponible para las funciones definidas por el usuario, si se ha proporcionado esta información al definirlas. Para obtener más información, consulte "Cómo trabajar con una función definida por el usuario" en la página 1150.

Elementos de la IU	Descripción
Paso generado (Vista de experto / biblioteca de funciones)	La instrucción definida para el paso. Si no se han definido valores de argumento obligatorios ni necesarios para la operación, los nombres de los argumentos no definidos se resaltan en negrita. Si intenta insertar el paso, se mostrará un mensaje de error. **Ejemplo:** Paso generado: Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Welcome: Mercury Tours").WebEdit("userName").Set **Text**
Insertar otro paso	Permite insertar el paso actual y continuar añadiendo pasos en la misma ubicación. El botón **Aceptar** cambia a **Insertar**.

Categoría Objeto de prueba



Información importante	➤ Puede seleccionar el objeto para el paso nuevo en el contexto del paso seleccionado actualmente en la prueba. Si lo prefiere, puede seleccionar cualquier objeto del repositorio de objetos o de la aplicación. ➤ Después de seleccionar la operación del objeto de prueba, puede definir los valores de argumento relevantes.

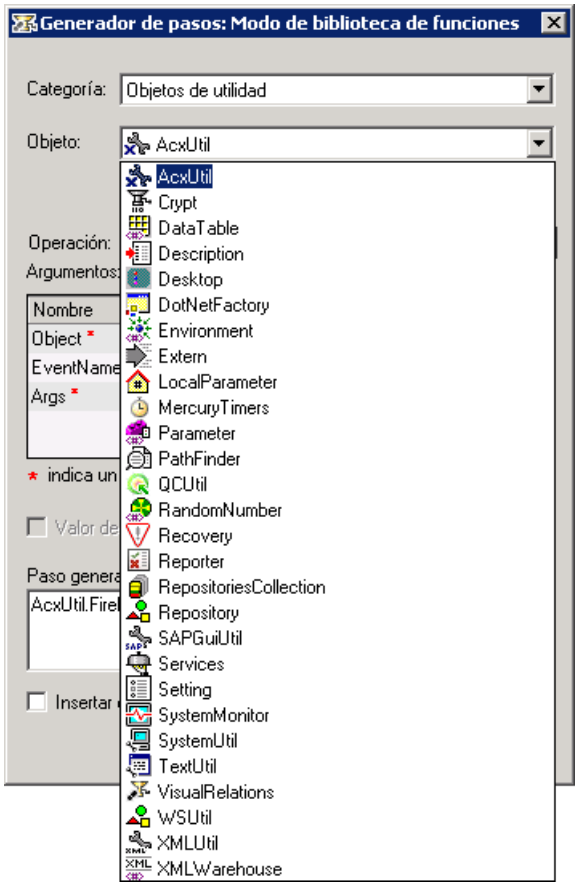
	➤ Si hace clic en el botón **Ayuda para la operación** cuando se selecciona una operación nativa, se abre *HP QuickTest Professional Object Model Reference* para el objeto de prueba seleccionado. Para obtener más información sobre operaciones nativas específicas, consulte la documentación del entorno o aplicación que esté probando.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Objeto	Todos los objetos del repositorio de objetos que tienen el mismo nivel jerárquico y ubicación que el paso seleccionado actualmente. **Nota:** Los objetos se listan por nombre en orden alfabético.
	Seleccionar objeto. Permite seleccionar un objeto del repositorio de objetos o de la aplicación. Para obtener más información, consulte el "Cuadro de diálogo Seleccionar objeto de prueba" en la página 565.
Operaciones del objeto de prueba.	Las operaciones de QuickTest que se pueden realizar en un objeto de prueba.
Operaciones nativas	Las operaciones del objeto en la aplicación, según los definió el autor del objeto. **Notas:** ➤ Si QuickTest no puede recuperar operaciones nativas para el objeto seleccionado, la opción **Operaciones nativas** no esta disponible. ➤ Si selecciona una operación nativa, el Generador de pasos inserta un paso usando la sintaxis **.Object**. Para obtener información sobre el uso de la propiedad **Object**, consulte"Propiedades y operaciones nativas" en la página 1062.

Categoría Objeto de utilidad

Esta opción permite especificar un objeto de utilidad para insertar a la prueba.

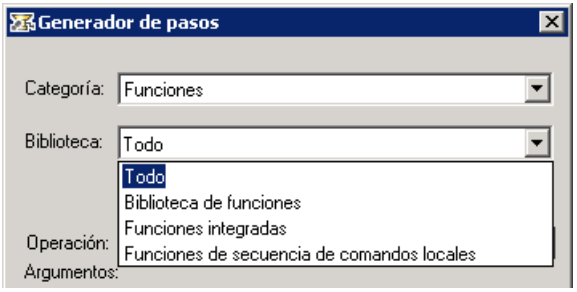


Información importante	Para obtener más información sobre los objetos de utilidad, consulte la sección Utility Objects en *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Objeto	La lista de objetos de utilidad disponibles cuando se abre el Generador de pasos desde la Vista de palabras clave. **Nota:** Cuando se abre el Generador de pasos desde la Vista de palabras clave o desde una biblioteca de funciones, la lista incluye un número de objetos de utilidad adicionales. Si tiene uno o más complementos cargados, es posible que la lista incluya objetos de utilidad adicionales para los complementos en cuestión.

Categoría Función



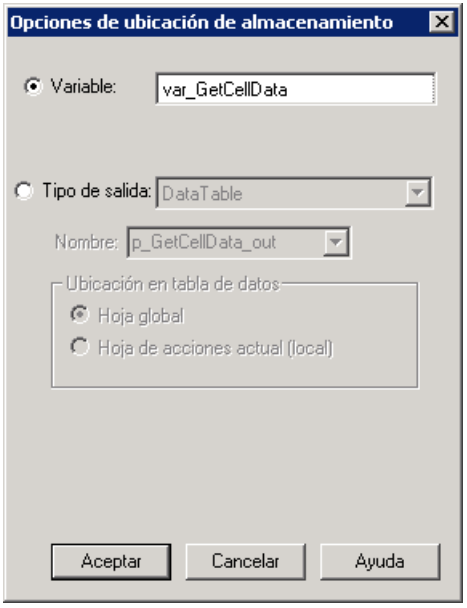
Información importante	Para obtener información detallada sobre una función VBScript integrada seleccionada, consulte VBScript Reference de Microsoft o *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Biblioteca	La lista de los tipos de función. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ **Todo.** Permite seleccionar una función entre todos los tipos y funciones disponibles. ➤ **Funciones de biblioteca.** Permite seleccionar una función entre las bibliotecas de funciones asociadas con la prueba (sólo para pruebas). Para obtener más información sobre la definición y el uso de las bibliotecas de funciones asociadas, consulte "Bibliotecas de funciones asociadas" en la página 1124. ➤ **Funciones integradas.** Permite seleccionar cualquier función VBScript estándar admitida por QuickTest. Para obtener más información sobre el trabajo con VBScript, abra la documentación de VBScript desde el menú de Ayuda de QuickTest **Ayuda** (**Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference**). ➤ **Funciones de secuencia de comandos locales.** Permite seleccionar cualquier función local definida directamente en la acción o biblioteca de funciones actual.

Cuadro de diálogo Opciones de ubicación de almacenamiento

Este cuadro de diálogo permite especificar cómo y dónde almacenar un valor devuelto para una operación seleccionada en el cuadro de diálogo Generador de pasos. Este cuadro de diálogo permite especificar cómo y dónde almacenar el valor de un parámetro de salida para una acción.



Para acceder	➤ En el Cuadro de diálogo Generador de pasos, haga clic en el valor devuelto mostrado y, a continuación, en el botón de almacenamiento de salida . ➤ En el cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción, seleccione un parámetro de salida en la pestaña Valores de parámetros y haga clic en el botón de almacenamiento de salida en la columna **Almacenar en**.
Tareas relacionadas	"Cómo crear o modificar un paso de valor de salida estándar" en la página 873
Consulte también	"Definición de la salida predeterminada" en la página 868

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Variable	Almacena el valor en una variable de tiempo de ejecución durante la sesión de ejecución. Puede aceptar el nombre predeterminado asignado a la variable (de haberlo) o introducir otro nombre de variable.
Tipo de salida	Almacena el valor en un parámetro de salida del tipo especificado.

Definiciones de salida predeterminadas para valores de parámetros de acción

Cuando se selecciona **Tipo de salida** o un valor de parámetro de acción de salida para una acción anidada:

- Si se ha definido al menos un parámetro de acción de salida en la acción que llama a la acción anidada, el tipo de salida predeterminado es **Parámetro de acción/prueba** y el nombre de salida predeterminado es el primer parámetro de salida mostrado en el cuadro de diálogo Propiedades de la acción de la acción que llama.
- Si no se ha definido ningún parámetro de acción de salida en la acción que llama, el tipo de salida predeterminado es **Tabla de datos** y QuickTest crea un nombre de salida de tabla de datos basado en el valor seleccionado en la hoja Global de la tabla de datos.

Cuando se selecciona **Tipo de salida** para un valor de parámetro de acción de salida para una acción de nivel superior:

- Si se ha definido al menos un parámetro de acción de salida en la prueba, el tipo de salida predeterminado es **Parámetro de acción/prueba** y el nombre de salida predeterminado es el primer parámetro de salida mostrado en el cuadro de diálogo Propiedades de la prueba.
- Si no se ha definido ningún parámetro de acción de salida en la prueba, el tipo de salida predeterminado es **Tabla de datos** y QuickTest crea un nombre de salida de tabla de datos basado en el valor seleccionado. El valor se crea en la hoja Global de la tabla de datos.

Sección V

Definición de funciones y otras tareas de programación

27

Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones en la página 1028
- Vista de experto y Vista de palabras clave: comparación en la página 1029
- Generación de instrucciones en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones en la página 1031
- Marcadores en una acción o biblioteca de funciones en la página 1044
- Descripciones de programación en la página 1045
- Apertura y cierre de aplicaciones mediante programación en la página 1058
- Comentarios, flujo de control y otras instrucciones de VBScript en la página 1059
- Recuperación y configuración de valores de propiedad de identificación en la página 1060
- Propiedades y operaciones nativas en la página 1062
- Ejecución de comandos DOS en la página 1064
- Elección de los pasos que hay que indicar durante la sesión de ejecución en la página 1064
- API de Windows en la página 1065

Tareas

- ➤ Cómo desplazarse en la Vista de experto y las bibliotecas de funciones en la página 1066
- ➤ Cómo mejorar las pruebas y bibliotecas de funciones usando la API de Windows en la página 1068

Referencias

- ➤ Instrucciones de punto de comprobación y de salida en la página 1071
- ➤ Sintaxis básica de VBScript en la página 1072
- ➤ Modos de informe en la página 1092
- ➤ Interfaz de usuario de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones en la página 1093

Conceptos

- Información general de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones en la página 1028
- Vista de experto y Vista de palabras clave: comparación en la página 1029
- Generación de instrucciones en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones en la página 1031
- Marcadores en una acción o biblioteca de funciones en la página 1044
- Descripciones de programación en la página 1045
- Apertura y cierre de aplicaciones mediante programación en la página 1058
- Comentarios, flujo de control y otras instrucciones de VBScript en la página 1059
- Recuperación y configuración de valores de propiedad de identificación en la página 1060
- Propiedades y operaciones nativas en la página 1062
- Ejecución de comandos DOS en la página 1064
- Elección de los pasos que hay que indicar durante la sesión de ejecución en la página 1064
- API de Windows en la página 1065

Información general de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones

En QuickTest, las pruebas están compuestas por instrucciones codificadas en el lenguaje de programación Microsoft VBScript. La Vista de experto proporciona una alternativa a la Vista de palabras clave para el personal de pruebas familiarizado con VBScript. También puede crear bibliotecas de funciones en QuickTest usando VBScript.

En este capítulo se explica cómo trabajar en la Vista de experto, se incluye una breve introducción a VBScript y se muestra cómo mejorar las pruebas y bibliotecas de funciones usando algunas sencillas técnicas de programación.

En la Vista de experto, puede ver una acción en VBScript. Si está familiarizado con VBScript, puede añadir y actualizar instrucciones y mejorar las pruebas y bibliotecas de funciones con programación. Esto permite aumentar la potencia y flexibilidad de la prueba. También puede crear y trabajar con bibliotecas de funciones mediante la ventana Biblioteca de funciones.

Para saber cómo trabajar con VBScript, puede ver la documentación de VBScript en el menú QuickTest **Ayuda** (**Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference**).

Puede añadir instrucciones que realicen operaciones en objetos o recuperar información desde la aplicación. Por ejemplo, puede añadir un paso que compruebe que existe un objeto o bien puede recuperar el valor devuelto de una operación.

Puede añadir pasos a la prueba o biblioteca de funciones o bien manualmente o con el Generador de pasos. Para obtener más información sobre cómo utilizar el Generador de pasos, consulte "Cómo insertar pasos usando el Generador de pasos" en la página 993.

Puede imprimir la prueba mostrada en la Vista de experto o una biblioteca de funciones en cualquier momento. También puede incluir información adicional en la impresión. Para obtener más información sobre cómo imprimir una biblioteca de funciones o imprimir desde la Vista de experto, consulte "Cuadro de diálogo Imprimir" en la página 473.

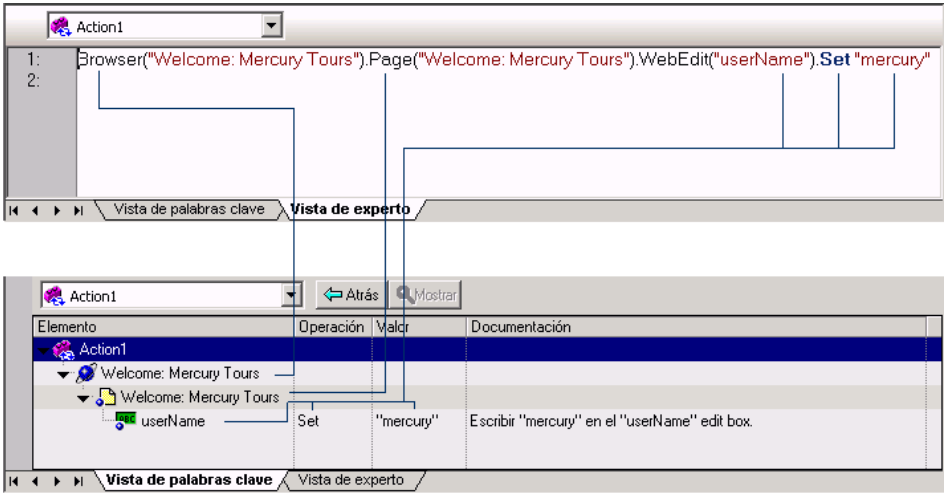
Vista de experto y Vista de palabras clave: comparación

Si prefiere trabajar con instrucciones de VBScript, puede optar por trabajar con sus pruebas en la Vista de experto, como alternativa a usar la Vista palabras clave. Siempre que lo desee, puede moverse entre las dos vistas seleccionando la pestaña Vista de experto o Vista de palabras clave en la parte inferior del panel Prueba de la ventana de QuickTest.

La Vista de experto muestra los mismos pasos y objetos que la Vista de palabras clave, pero en un formato diferente:

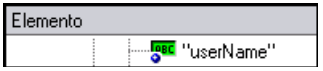
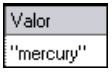
- En la Vista de palabras clave, QuickTest muestra información sobre cada paso así como sobre la jerarquía de objetos en una tabla basada en iconos. Para obtener más información, consulte Capítulo 13, "Vista de palabras clave".
- En la Vista de experto, QuickTest muestra cada paso como una línea o instrucción de VBScript. En los pasos basados en objetos, la instrucción de VBScript define la jerarquía de objetos.

En el diagrama siguiente se indica cómo la misma jerarquía de objetos se muestra en la Vista de experto y en la Vista de palabras clave:



Cada línea de VBScript de la Vista de experto representa un paso de la prueba. En el ejemplo anterior se representa un paso de una prueba en la que el usuario inserta el nombre mercury en un cuadro de edición. La jerarquía del paso le permite ver el nombre del sitio, el nombre de la página, el tipo y el nombre del objeto de la página y el nombre de la operación ejecutada en el objeto.

En la tabla siguiente se explica cómo las distintas partes del mismo paso se representan en la Vista de palabras clave y en la Vista de experto:

Vista de palabras clave	Vista de experto	Explicación
	Browser("Welcome: Mercury Tours")	El nombre del objeto de prueba del explorador es Welcome: Mercury Tours.
	Page("Welcome: Mercury Tours")	El nombre de la página actual es Welcome: Mercury Tours.
	WebEdit ("userName")	El tipo de objeto es WebEdit; el nombre del cuadro de edición en el que se realiza la operación es userName.
	Set	El método realizado en el cuadro de edición es **Set**.
	"mercury"	El valor introducido en el cuadro de edición **username** es mercury.

Para obtener más detalles, consulte:

- "Instrucciones de punto de comprobación y de salida" en la página 1071
- "Indicaciones de parámetros de VBScript" en la página 1080
- "Generación de instrucciones en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones" en la página 1031
- "Sintaxis básica de VBScript" en la página 1072
- "Finalización automática de la sintaxis de VBScript" en la página 1042

Generación de instrucciones en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones

Puede generar instrucciones de las formas siguientes:

- Puede usar el Generador de pasos para añadir pasos que utilizan métodos y funciones. Para obtener más información, consulte "Cómo insertar pasos usando el Generador de pasos" en la página 993.
- Puede insertar manualmente instrucciones de VBScript que ejecutan operaciones. QuickTest incluye funciones que ayudan a mantener la sintaxis correcta y seleccionar los elementos relevantes para las instrucciones.
  - **Finalización de instrucciones (IntelliSense).** Esta opción, cuando está habilitada, permite seleccionar la variable, objeto de prueba, operación propiedad o colección para la instrucción y ver la sintaxis relevante mientras escribe en la Vista de experto o una biblioteca de funciones. Para obtener más información, consulte "Finalización de instrucciones (IntelliSense)" en la página 1032.
  - **Expandir sintaxis VBScript automáticamente.** Cuando está opción está habilitada, QuickTest añade automáticamente la sintaxis correspondiente o bloquea la secuencia de comandos, cuando comienza a escribir una palabra clave de VBScript en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones. Para obtener más información, consulte "Finalización automática de la sintaxis de VBScript" en la página 1042.

Finalización de instrucciones (IntelliSense)

Cuando escribe en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones, IntelliSense (la característica de finalización de instrucciones incluida en QuickTest) le permite seleccionar elementos para la instrucción en una lista desplegable y ver la sintaxis relevante. IntelliSense proporciona listas desplegables para los siguientes tipos de elementos:

- Variables
- Objetos de prueba
- Operaciones
- Propiedades
- Colecciones
- Valores posibles para los argumentos (en algunos casos)

La opción **Finalización de instrucciones** está habilitada de forma predeterminada. Puede habilitar o deshabilitar esta opción en el cuadro de diálogo Opciones del editor. Para obtener más información, consulte Capítulo 28, "Personalización de la Vista de experto y las ventanas de la biblioteca de funciones".

Sugerencias:

- En algunos casos, QuickTest tiene que recuperar la información de IntelliSense desde un objeto real. En dichos casos, es posible que se experimente un retraso al escribir en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones. Para evitar este retraso, se puede deshabilitar la opción de finalización de instrucciones.
- Aunque se admite IntelliSense en documentos de la biblioteca de funciones para ayudar a generar instrucciones de objetos de prueba, tal como se describe a continuación, no se suele recomendar para incluir una instrucción de jerarquía de objetos completa en una función. Es preferible hacer que las funciones sean genéricas para que se puedan usar con objetos diferentes.

- Es posible que QuickTest no muestre la información de IntelliSense si la instrucción se escribe incorrectamente y contiene errores de sintaxis u otros errores de VBScript.
- Si cambia el tamaño del marco en el que se muestra la lista desplegable de IntelliSense, QuickTest utiliza después el nuevo tamaño cuando muestra las listas desplegables de IntelliSense.
- Para cerrar la lista desplegable de IntelliSense sin seleccionar nada en ella, pulse ESC.

Si la opción **Finalización de instrucciones** está habilitada, proporciona los tipos siguientes de información:

- "Objetos de prueba disponibles (sólo Vista de experto)" en la página 1034
- "Operaciones disponibles" en la página 1034
- "Sintaxis de la operación" en la página 1037
- "Valores de argumentos posibles" en la página 1037
- "Constantes y variables locales disponibles" en la página 1038

Para obtener instrucciones sobre cómo generar una instrucción usando la finalización de instrucciones en la Vista de experto o una biblioteca de funciones, consulte la página 1038.

Objetos de prueba disponibles (sólo Vista de experto)

Si escribe una clase de objeto de prueba seguido por un paréntesis de apertura **(**, QuickTest muestra una lista de todos los objetos de prueba de esta clase en el repositorio de objetos. Si solo hay un objeto de esta clase en el repositorio de objetos, QuickTest introduce automáticamente su nombre entre comillas después del paréntesis de apertura. Por ejemplo, si escribe Page(, QuickTest muestra una lista de todos los objetos de prueba **Page** del repositorio de objetos.

Operaciones disponibles

Si escribe un punto después de un objeto de prueba (o después de la propiedad **Object**) en una instrucción, QuickTest muestra una lista de los objetos de prueba relevantes, operaciones, propiedades, colecciones y funciones registradas que se pueden añadir después de haber escrito el elemento.

Cuando escribe el nombre de una operación, QuickTest resalta la primera operación (alfabéticamente) que coincide con el texto que se ha escrito. Si se pulsa ENTRAR o ESPACIO, se introduce la palabra resaltada en el paso.

Sugerencia: Si escribe el nombre de una operación cuando no se muestra la lista de operaciones disponibles, al pulsar CTRL+ESPACIO, se completa automáticamente la palabra si solo hay una opción, o se muestra la lista y se resalta la primera operación (alfabéticamente) que coincide con el texto escrito. Si se pulsa ENTRAR o ESPACIO, se introduce la palabra resaltada en el paso.

QuickTest proporciona este tipo de información de IntelliSense, cuando esté disponible, para objetos de prueba, objetos reservados, objetos que crea en la prueba o función, variables a las que están asignados los objetos u objetos de prueba y propiedades u operaciones que devuelven objetos.

Operaciones disponibles: Instrucciones y consideraciones

- Si escribe un punto después de un objeto que ha creado en la secuencia de comandos (usando el método **CreateObject**, por ejemplo), QuickTest muestra las operaciones y propiedades que se pueden usar para ese objeto.
- Si utiliza la propiedad **Object** en la instrucción y los datos de objeto están disponibles en la pantalla activa o la aplicación abierta, QuickTest muestra las operaciones y propiedades originales del objeto.

Nota: Cuando se graba en un explorador que no sea Internet Explorer, QuickTest captura el HTML dinámico del explorador correspondiente. Sin embargo la pantalla activa usa un motor de Internet Explorer y por tanto representa las páginas basadas en web como HTML estático con el DOM de Internet Explorer expuesto.

Por tanto, si inserta la propiedad **Object** para un objeto web cuando solo están disponibles los datos de objetos de la pantalla activa (el objeto no se muestra en una aplicación abierta), IntelliSense de QuickTest muestra las operaciones y propiedades disponibles para el DOM de Internet Explorer, aunque se haya grabado el objeto en otro explorador.

Para obtener más información sobre la propiedad **Object**, consulte "Propiedades y operaciones nativas" en la página 1062.

- Si escribe un punto dentro de una instrucción **With**, QuickTest muestra una lista de las operaciones y propiedades disponibles para el objeto relevante.

Nota: Si escribe manualmente una instrucción **With** (en lugar de crearla usando un comando de menú), debe seleccionar el comando **Editar > Avanzadas> Aplicar "With" a secuencia de comandos** (o pulsar CTRL+W) para habilitar IntelliSense en la instrucción **With**.

➤ Si asigna un objeto a una variable y después escribe el nombre de la variable seguido por un punto, QuickTest muestra una lista de las operaciones y propiedades disponibles para el objeto.

En algunos casos, el valor de una variable no se puede determinar al editar la prueba (por ejemplo, si el valor se establece por una asignación condicional o se devuelve por otra función). En este caso, QuickTest proporciona información de IntelliSense de acuerdo a la línea de código más reciente en la que se puede evaluar el valor de la variable, si hay alguna.

En el ejemplo siguiente se ilustra esto:

Ejemplo 1:

```
Line 1: Set x = CreateObject("Excel.Application")
Line 2: z = GetValueFromUser()
Line 3: If z = 2 Then
Line 4:    Set x = CreateObject("Word.Application")
Line 5: End If
Line 6: x.
```

Al editar esta prueba, QuickTest no puede determinar a qué objeto está realmente asignado `x` en la línea 6. Sin embargo, como el valor de `x` se puede evaluar independientemente en la línea 4, QuickTest muestra la información de IntelliSense relevante al objeto `"Word.Application"` para la variable `x` en la línea 6.

Ejemplo 2:

```
Line 1: Set x = CreateObject("Excel.Application")
Line 2: Set x = MyGetObject()
Line 3: x.
```

Al editar esta prueba, QuickTest no puede determinar el tipo de objeto que devuelve la función **MyGetObject** (línea 2). Por tanto, en la línea 3 del ejemplo anterior, QuickTest muestra la información de IntelliSense relevante al objeto `"Excel.Application"`, porque la línea 1 es la línea de código más reciente en la que se puede evaluar el valor de `x`. Sin embargo, si la línea 2 no estuviera precedida por una línea en la que el valor se pudiera evaluar, QuickTest no mostrará ninguna información de IntelliSense para `x` en la línea 3.

Sintaxis de la operación

Si escribe un espacio después del nombre de una operación, QuickTest muestra su sintaxis, incluyendo sus argumentos obligatorios y opcionales. Cuando añade un paso que usa una operación, debe definir un valor para cada argumento obligatorio asociado a la operación.

Cuando escribe una coma después de un valor de argumento (que no sea el último del paso), QuickTest muestra de nuevo la sintaxis de la operación, poniendo en negrita el siguiente argumento para el que necesita introducir un valor.

También puede colocar el cursor en cualquier operación o función que contenga argumentos y pulsar CTRL+MAYÚS+ESPACIO o seleccionar **Editar > Avanzadas > Info. de argumentos** para mostrar la información sobre herramientas de la finalización de instrucciones (sintaxis de argumentos) para ese elemento.

Valores de argumentos posibles

Para determinadas operaciones, cuando escribe el espacio o la coma antes de un argumento que tiene una lista predefinida de valores, QuickTest muestra la lista de valores posibles. En la Vista de experto, al trabajar con objetos Java o ActiveX, QuickTest recupera dinámicamente la lista de valores posibles para ciertos argumentos desde el objeto en la aplicación. Para que QuickTest recupere los valores posibles, la aplicación debe estar abierta y el objeto relevante debe ser visible. Por ejemplo, QuickTest puede recuperar la lista de elementos de un objeto de lista Java específico y mostrarlas como los valores posibles para el argumento Item del método Select.

Nota: Cuando edita una prueba durante una sesión de grabación, QuickTest no recupera los posibles valores de argumentos desde la aplicación.

Constantes y variables locales disponibles

Si comienza a escribir un nombre de constante o de variable local, QuickTest muestra una lista de constantes y variables locales (relevante para el ámbito de programación actual) que comienzan con las letras que se han escrito. Si solo hay una constante o variable coincidente definida, QuickTest introduce automáticamente su nombre en el paso.

Sugerencia: Si pulsa CTRL+ESPACIO, QuickTest muestra una lista de objetos de prueba, operaciones, propiedades, colecciones, funciones de VBScript, funciones definidas por el usuario, constantes de VBScript y objetos de utilidad relevantes que puede añadir. Esta lista se muestra aunque haya escrito un objeto que todavía no se ha añadido al repositorio de objetos. Si la prueba contiene una función, o si está asociada a una biblioteca de funciones, estas también se muestran en la lista.

Ejemplo

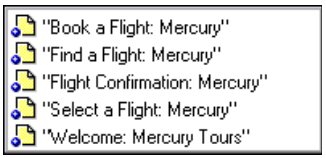
Para generar una instrucción usando la finalización de instrucciones en la Vista de experto o una biblioteca de funciones:

1 Confirme que la opción **Finalización de instrucciones** está seleccionada (**Herramientas** > **Opciones de visualización** > **pestaña General**).

2 Realice una de las acciones siguientes:

- Si está trabajando en una biblioteca de funciones, vaya al paso 4.
- Si está trabajando en la Vista de experto, escriba un objeto seguido por un paréntesis de apertura **(**

Si solo hay un objeto de este tipo en el repositorio de objetos, QuickTest introduce automáticamente su nombre entre comillas después del paréntesis de apertura. Si hay más de un objeto de este tipo en el repositorio de objetos, QuickTest los muestra en una lista.



3 Haga doble clic en un objeto de la lista o utilice las teclas de flecha para elegir un objeto y pulse ENTRAR. QuickTest inserta el objeto en la instrucción.

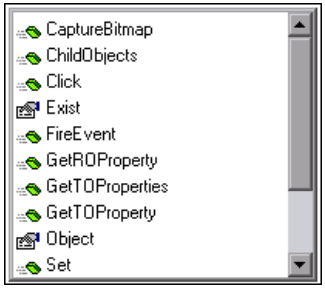
4 Realice una de las acciones siguientes:

➤ Si está trabajando en la Vista de experto, escriba un punto (.) después del objeto en el que desea realizar la operación.

➤ Si está trabajando en una biblioteca de funciones, escriba la jerarquía completa de un objeto, por ejemplo:

```
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Book a Flight:
   Mercury).WebEdit("username")
```

5 Escriba un punto (.) después de la descripción del objeto, por ejemplo ("username"). QuickTest muestra una lista de las operaciones y propiedades disponibles para el objeto.

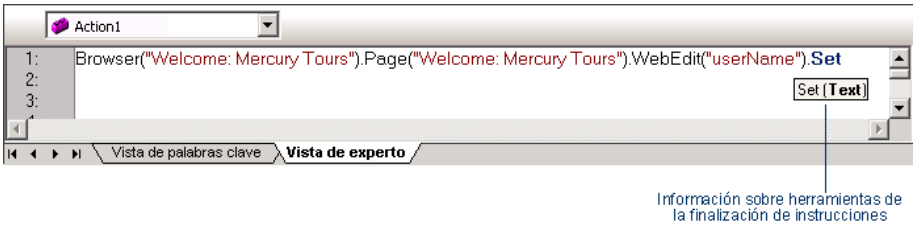


Sugerencias:

- Cuando escribe el nombre de una operación, QuickTest resalta la primera operación (alfabéticamente) que coincide con el texto que se ha escrito. Si se pulsa ENTRAR o ESPACIO, se introduce la palabra resaltada en el paso.
- Si escribe el nombre de una operación cuando no se muestra la lista de operaciones y propiedades disponibles, puede pulsar CTRL+ESPACIO o seleccionar **Editar** > **Avanzadas** > **Completar palabra**. Si solo una operación coincide con el texto que ha escrito, QuickTest completa automáticamente el nombre de la operación. En caso contrario, QuickTest muestra la lista y resalta la primera operación (alfabéticamente) que coincida con el texto que ha escrito. Si se pulsa ENTRAR o ESPACIO, se introduce la palabra resaltada en el paso.

---

6 Haga doble clic en una operación de la lista o utilice las teclas de flecha para elegir una operación y pulse ENTRAR. QuickTest inserta la operación en la instrucción. Si la operación contiene argumentos, QuickTest muestra la sintaxis de la operación en una información de herramientas, tal como se muestra en este ejemplo de la Vista de experto.



En el ejemplo anterior, el método **Set** tiene un argumento, llamado **Text**. El nombre del argumento representa el texto que se va a insertar en el cuadro. El método

---

Sugerencia: También puede colocar el cursor en cualquier operación o función que contenga argumentos y pulsar CTRL+MAYÚS+ESPACIO o seleccionar **Editar** > **Avanzadas** > **Info. de argumentos** para mostrar la información sobre herramientas de la finalización de instrucciones (sintaxis de argumentos) para ese elemento.

---

7 Introduzca los argumentos de la operación después de la operación de acuerdo con la sintaxis mostrada.

Nota: Después de añadir un paso en la Vista de experto, puede ver el nuevo paso en la Vista de palabras clave. Si la instrucción que ha añadido en la Vista de experto contiene errores de sintaxis, QuickTest muestra los errores en el panel Información cuando seleccione la Vista de palabras clave. Para obtener más información, consulte "Interfaz de usuario del panel Información" en la página 1514.

Para obtener más detalles y ejemplos de cualquier operación de QuickTest, consulte la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Para obtener más información sobre la sintaxis de VBScript, consulte "Sintaxis básica de VBScript" en la página 1072.

Finalización automática de la sintaxis de VBScript

Cuando la opción **Expandir sintaxis VBScript automáticamente** está habilitada y comienza a escribir una palabra clave de VBScript en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones, QuickTest reconoce automáticamente los dos primeros caracteres de la palabra clave y añade la sintaxis relevante de VBScript o bloques en la secuencia de comandos. Por ejemplo, si introduce las letras if y, a continuación, introduce un espacio al comienzo de una línea vacía, QuickTest introduce automáticamente:

```
If Then
End If
```

La opción **Expandir sintaxis VBScript automáticamente** está habilitada de forma predeterminada. Puede habilitar o deshabilitar esta opción en el cuadro de diálogo Opciones del editor. Para obtener más información, consulte "Opciones de personalización de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones" en la página 1108.

Si introduce dos caracteres que son los caracteres iniciales de varias palabras clave, se muestra el cuadro de diálogo Seleccionar palabra clave donde podrá seleccionar la palabra clave que desea. Por ejemplo, si introduce las letras pr y, a continuación, introduce un espacio, el cuadro de diálogo Seleccionar palabra clave se abre conteniendo las palabras private y property. Después puede seleccionar una palabra clave de la lista y hacer clic en **Aceptar**. QuickTest introduce automáticamente la sintaxis o bloque de VBScript relevante en la secuencia de comandos.

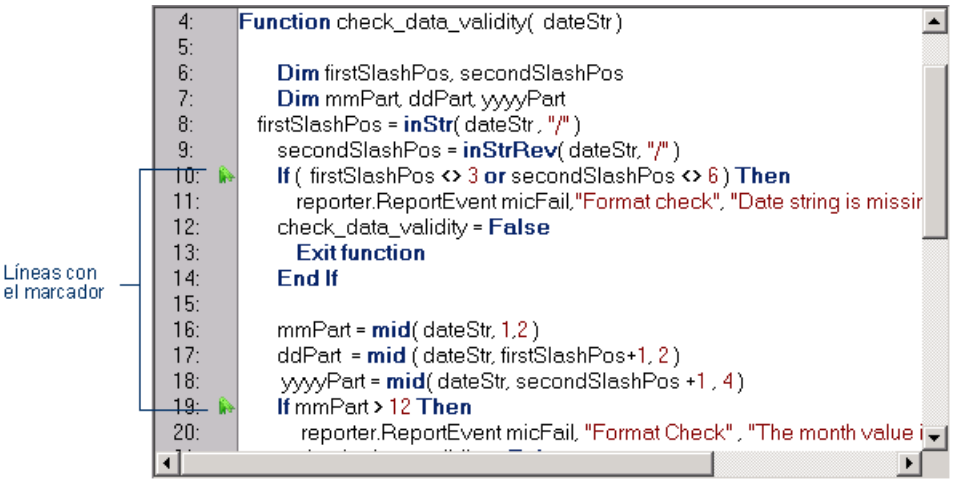
Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Seleccionar palabra clave, consulte "Cuadro de diálogo Seleccionar palabra clave" en la página 1104.

Para obtener más información sobre la sintaxis de VBScript, consulte "Sintaxis básica de VBScript" en la página 1072.

Marcadores en una acción o biblioteca de funciones

Puede usar marcadores para resaltar secciones importantes de la acción o biblioteca de funciones; de esta forma, podrá desplazarse entre las distintas partes con más facilidad. En las pruebas, los marcadores solo se aplican dentro de una acción específica; no se conservan cuando se desplaza entre acciones y no se guardan con la prueba o biblioteca de funciones.

Los marcadores son iguales en las pruebas y en las bibliotecas de funciones. En el ejemplo siguiente, se han añadido dos marcadores a una biblioteca de funciones:



Para obtener más información sobre cómo usar los marcadores, consulte "Cómo desplazarse en la Vista de experto y las bibliotecas de funciones" en la página 1066

Descripciones de programación

Cuando QuickTest captura un objeto en la aplicación, añade el objeto de prueba apropiado al repositorio de objetos. Una vez que el objeto exista en el repositorio de objetos, puede añadir instrucciones en la Vista de experto para ejecutar operaciones adicionales sobre ese objeto. Para añadir estas instrucciones, por lo general tiene que introducir el nombre (sin distinguir mayúsculas de minúsculas) de cada uno de los objetos de la jerarquía de objetos como la descripción del objeto y, a continuación, añadir la operación apropiada.

Como cada objeto del repositorio de objetos tiene un nombre único, el nombre del objeto es todo lo que hay que especificar. Durante la sesión de ejecución, QuickTest encuentra el objeto en el repositorio de objetos basándose en su nombre y objetos principales, y usa la descripción del objeto de prueba almacenado para que ese objeto de prueba identifique el objeto de su aplicación.

También puede indicar a QuickTest que ejecute operaciones en objetos sin referirse al repositorio de objetos o al nombre del objeto. Para ello, proporcione a QuickTest una lista de las propiedades y valores que QuickTest puede usar para identificar el objeto u objetos sobre los que desea realizar una operación.

Como puede ser muy útil una **descripción de programación** si desea realizar una operación en un objeto que no esté almacenado en el repositorio de objetos. También puede usar descripciones de programación para realizar la misma operación en varios objetos con determinadas propiedades idénticas, o realizar una operación en un objeto cuyas propiedades coincidan con una descripción que determine dinámicamente durante la sesión de ejecución.

En Resultados de la ejecución, los corchetes en torno al nombre de un objeto de prueba indican que dicho objeto se creó dinámicamente durante la sesión de ejecución usando una descripción de programación o el método **ChildObjects**.

Escenario de caso de uso:

Suponga que está probando un sitio web que genera una lista de empleados potenciales basándose en la información biográfica que proporcione, y permite enviar su resumen a los nombres de empresarios que seleccione en la lista. Desea que la prueba seleccione todos los empresarios mostrados en la lista, pero cuando diseña la prueba, no sabe cuántas casillas se mostrarán en la página y, por supuesto, no puede saber la descripción exacta del objeto de cada casilla. En esta situación, puede usar una descripción de programación para indicar a QuickTest que ejecute un método Set "ON" para todos los objetos que se ajusten a la descripción: HTML TAG = entrada, TYPE = casilla.

Tipos de descripciones de programación

Hay dos tipos de descripciones de programación:

- **Estático.** Enumera el conjunto de propiedades y valores que describen directamente el objeto en una instrucción VBScript. Para obtener más información, consulte "Descripciones de programación estáticas" en la página 1047.
- **Dinámico.** Añade una colección de propiedades y valores a un objeto Description y, a continuación, introduce el nombre del objeto Description en la instrucción. Para más información, consulte "Descripciones de programación dinámicas" en la página 1051.

El uso del tipo **Estático** para introducir directamente las descripciones de programación en las instrucciones puede ser más fácil para las necesidades básicas de la descripción del objeto. Sin embargo, en la mayoría de los casos, el uso del tipo **Dinámico** proporciona más potencia, eficacia y flexibilidad.

En este apartado también se incluye:

- "Descripciones de programación estáticas" en la página 1047
- "Descripciones de programación dinámicas" en la página 1051
- "Recuperación de objetos secundarios" en la página 1053
- "Comprobaciones de descripciones de programación" en la página 1056

Descripciones de programación estáticas

Puede describir un objeto directamente en una instrucción especificando pares de **property:=value** que describen el objeto en lugar de especificar el nombre de un objeto.

La sintaxis general es la siguiente:

```
TestObject("PropertyName1:=PropertyValue1", "..." ,
    "PropertyNameX:=PropertyValueX")
```

TestObject. La clase del objeto de prueba.

PropertyName:=PropertyValue. La propiedad de identificación y su valor. Cada par **property:=value** debería estar separado por comas y comillas.

La instrucción siguiente especifica un objeto de prueba WebEdit en la página Mercury Tours con el nombre author y un índice de 3. Durante la sesión de ejecución, QuickTest encuentra el objeto WebEdit con valores de propiedad coincidentes e introduce el texto Mark Twain.

```
Browser("Mercury Tours").Page("Mercury Tours").WebEdit("Name:=Author",
    "Index:=3").Set "Mark Twain"
```

Instrucciones para usar descripciones de programación estáticas

Al trabajar con descripciones de programación estáticas, tenga en cuenta las instrucciones siguientes:

- "Expresiones regulares en las descripciones de programación" en la página 1048
- "Variables en las descripciones de programación" en la página 1048
- "Descripciones de programación para objetos de prueba principales" en la página 1048
- "Reutilización de descripciones de programación estáticas" en la página 1049
- "Copia de datos de descripción de programación desde el espía de objetos" en la página 1050

Expresiones regulares en las descripciones de programación

QuickTest evalúa todos los valores de propiedad de las descripciones de programación como expresiones regulares. Por tanto, si desea introducir un valor que contiene un carácter de expresión regular especial (como *, ? o +), utilice el carácter \ (barra invertida) para indicar a QuickTest que trate los caracteres especiales como caracteres literales. Para obtener más información sobre las expresiones regulares, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953.

Variables en las descripciones de programación

Puede introducir un nombre de variable como el valor de la propiedad si desea encontrar un objeto basado en los valores de propiedad que recupere usando una sesión de ejecución. Por ejemplo:

```
MyVar="alguna cadena de texto"
Browser("Hello").Page("Hello").Webtable("table").Webedit("name:=" & MyVar)
```

Descripciones de programación para objetos de prueba principales

Cuando se usan descripciones de programación desde un punto específico dentro de la jerarquía de objetos de prueba, debe continuar usando las descripciones de programación desde ese punto en adelante dentro de la misma instrucción. Si especifica un objeto de prueba por su nombre de repositorio de objetos después de que se hayan especificado los objetos principales de la jerarquía usando descripciones de programación, QuickTest no podrá identificar el objeto.

Ejemplo:

- Puede usar la siguiente instrucción, que usa los nombres del repositorio de objetos para los objetos principales y una descripción de programación para el objeto en el que se realiza la operación:

```
Browser("Mercury Tours").Page("Mercury Tours").
   WebEdit("Name:=Author", "Index:=3").Set "Mark Twain"
```

- Puede usar la siguiente instrucción, ya que usa descripciones de programación en toda la jerarquía de objetos de prueba:

```
Browser("Title:=Mercury Tours").Page("Title:=Mercury Tours").
   WebEdit("Name:=Author", "Index:=3").Set "Mark Twain"
```

➤ También puede usar la siguiente instrucción, ya que usa descripciones de programación desde un determinado punto de la descripción (comenzando desde la descripción del objeto Page):

```
Browser("Mercury Tours").Page("Title:=Mercury Tours").
   WebEdit("Name:=Author", "Index:=3").Set "Mark Twain"
```

➤ Sin embargo, no puede usar la instrucción siguiente, ya que usa descripciones de programación para los objetos Browser y Page, pero entonces intenta usar un nombre de repositorio de objetos para el objeto de prueba WebEdit:

```
Browser("Title:=Mercury Tours").Page("Title:=Mercury Tours").
   WebEdit("Author").Set "Mark Twain"
```

En este caso, QuickTest intenta localizar el objeto WebEdit basándose en su nombre, pero no puede localizarlo en el repositorio porque los objetos principales se especificaron usando descripciones de programación.

Para obtener más información sobre cómo trabajar con objetos de prueba, consulte Capítulo 4, "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos".

Reutilización de descripciones de programación estáticas

Si desea usar la misma descripción de programación estática varias veces en una prueba o en una biblioteca de funciones, es posible que desee asignar el objeto que crea a una variable o usar una instrucción **With**.

Ejemplo

En lugar de introducir:

```
Window("Text:=Myfile.txt - Notepad").Move 50, 50
Window("Text:=Myfile.txt - Notepad").WinEdit("AttachedText:=Find what:").
   Set "hello"
Window("Text:=Myfile.txt - Notepad").WinButton("Caption:=Find next").Click
```

Puede introducir:

```
Set MyWin = Window("Text:=Myfile.txt - Notepad")
MyWin.Move 50, 50
MyWin.WinEdit("AttachedText:=Find what:").Set "hello"
MyWin.WinButton("Caption:=Find next").Click
```

Además, puede usar una instrucción **With**:

```
With Window("Text:=Myfile.txt - Notepad")
    .Move 50, 50
    .WinEdit("AttachedText:=Find what:").Set "hello"
    .WinButton("Caption:=Find next").Click
End With
```

Para obtener más información sobre la instrucción **With**, consulte "Instrucción With" en la página 1090.

Copia de datos de descripción de programación desde el espía de objetos

Puede usar la opción **Copiar las propiedades de identificación en el portapapeles** en el cuadro de diálogo Espía de objetos para copiar todas las propiedades y valores de identificación para un objeto seleccionado al portapapeles de Windows. Los valores copiados se formatean con una sintaxis de descripción de programación estándar, con saltos de línea entre cada par valor-propiedad. Por ejemplo:

```
"Class Name:=Image",
"abs_x:=585",
"abs_y:=573",
"alt:=Specials",
....
```

Puede pegar los datos copiados en cualquier documento y, después, copiar las líneas seleccionadas (elimine los saltos de línea) en una descripción de programación. Para obtener más información sobre esta opción, consulte "Cuadro de diálogo Espía de objetos" en la página 166.

Descripciones de programación dinámicas

Puede usar el objeto **Description** para devolver un objeto de colección **Properties** que contiene un conjunto de objetos **Property**. Un objeto **Property** consta de un nombre de propiedad y un valor. Después, puede especificar la colección **Properties** devuelta en lugar de un nombre de objeto en una instrucción. (Cada objeto de propiedad contiene un par de nombre y valor de propiedad).

Para crear la colección **Properties**, se introduce una instrucción **Description.Create** con la sintaxis siguiente:

Set *MyDescription* = **Description.Create()**

Después de haber creado un objeto **Properties** (como MyDescription en el ejemplo anterior), puede introducir instrucciones para añadir, editar, suprimir y recuperar propiedades y valores hacia o desde el objeto **Properties** durante la sesión de ejecución. Esto le permite determinar cuáles y cuántas propiedades incluir en la descripción del objeto de una forma dinámica durante la sesión de ejecución.

Después de rellenar la colección **Properties** con un conjunto de objetos Property (propiedades y valores), puede especificar el objeto **Properties** en lugar de un nombre de objeto en una instrucción de prueba.

Por ejemplo, en lugar de introducir:

```
Window("Error").WinButton("text:=OK", "width:=50").Click
```

puede introducir:

```
Set MyDescription = Description.Create()
MyDescription("text").Value = "OK"
MyDescription("width").Value = 50
Window("Error").WinButton(MyDescription).Click
```

Al trabajar con objetos **Properties**, puede usar nombres de variable para las propiedades o valores para generar la descripción de objeto basada en propiedades y valores que recupera durante una sesión de ejecución.

Puede crear varios objetos **Properties** en la prueba si desea usar descripciones de programación para varios objetos.

Para obtener más información sobre los objetos **Description** y **Properties** y sus métodos asociados, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Consideraciones sobre los objetos de descripción

- De manera predeterminada, el valor de todos los objetos **Property** añadidos a una colección **Properties** se tratan como expresiones regulares. Por tanto, si desea introducir un valor que contiene un carácter de expresión regular especial (como *, ?, +), utilice el carácter \ (barra invertida) para indicar a QuickTest que trate los caracteres especiales como caracteres literales. Para obtener más información sobre las expresiones regulares, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953.

  Puede establecer la propiedad **RegularExpression** en False para especificar un valor como un valor literal para un objeto **Property** específico de la colección. Para obtener más información, consulte la sección **Utility** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

- Cuando se usan descripciones de programación desde un punto específico dentro de la jerarquía de objetos de prueba, debe continuar usando las descripciones de programación desde ese punto en adelante dentro de la misma instrucción. Si especifica un objeto de prueba por su nombre de repositorio de objetos después de que se hayan descrito otros objetos de la jerarquía usando descripciones de programación, QuickTest no podrá identificar el objeto.

  Por ejemplo, puede usar `Browser(Desc1).Page(Desc1).Link(desc3)`, ya que usa descripciones de programación durante toda la jerarquía de objetos de prueba.

  También puede usar `Browser("Index").Page(Desc1).Link(desc3)`, ya que usa descripciones de programación desde un determinado punto de la descripción (comenzando desde la descripción del objeto Page).

Sin embargo, no puede usar Browser(Desc1).Page(Desc1).Link("Example1"), ya que utiliza descripciones de programación para los objetos Browser y Page, sino que intenta usar un nombre de repositorio de objetos para el objeto de prueba Link (QuickTest intenta localizar el objeto Link basándose en su nombre, pero no puede localizarlo en el repositorio porque los objetos principales se especificaron usando descripciones de programación).

Recuperación de objetos secundarios

Puede usar el método **ChildObjects** para recuperar todos los objetos localizados dentro de un objeto principal especificado, o solo aquellos objetos secundarios que se ajustan a una determinada descripción de programación. Para recuperar este subconjunto de objetos secundarios, primero debe crear un objeto de descripción y después añadir el conjunto de propiedades y valores con el que desea hacer coincidir la colección secundaria usando el objeto **Description**.

Nota: Debe usar el objeto **Description** para crear la descripción de programación para el argumento de descripción **ChildObjects**. No puede introducir directamente la descripción de programación en el argumento usando la sintaxis **property:=value**.

Después de construir una descripción en su objeto de descripción, utilice la sintaxis siguientes para recuperar los objetos secundarios que coincidan con la descripción:

Set *MySubSet*=*TestObject*.**ChildObjects**(*MyDescription*)

Ejemplo

Las instrucciones siguientes indican a QuickTest que seleccione todas las casillas de la página web Itinerary:

```
Set MyDescription = Description.Create()
MyDescription("html tag").Value = "INPUT"
MyDescription("type").Value = "checkbox"
Set Checkboxes =
Browser("Itinerary").Page("Itinerary").ChildObjects(MyDescription)
NoOfChildObjs = Checkboxes.Count
For Counter=0 to NoOfChildObjs-1
    Checkboxes(Counter).Set "ON"
Next
```

En Resultados de la ejecución, los corchetes en torno al nombre de un objeto de prueba indican que dicho objeto se creó dinámicamente durante la sesión de ejecución usando el método **ChildObjects** o una descripción de programación.

Para obtener más información sobre el uso del método **ChildObjects**, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Uso de la propiedad Index en las descripciones de programación

La propiedad Index a veces puede ser una útil propiedad de identificación para identificar de manera exclusiva un objeto. La propiedad de identificación **index** identifica un objeto basándose en el orden en el que aparece dentro del código fuente, donde la primera aparición es 0.

Los valores de la propiedad Index son específicos de los objetos. Por tanto, si se utiliza un valor de Index de 3 para describir un objeto de prueba WebEdit, QuickTest buscará el cuarto objeto WebEdit en la página.

Sin embargo, si se utiliza un valor de Index de 3 para describir un objeto WebElement, QuickTest buscará el cuarto objeto web de la página, independientemente del tipo, porque el objeto WebElement se aplica a todos los objetos web.

Por ejemplo, supongamos que una página contiene los objetos siguientes:

- Una imagen denominada Apple
- Una imagen denominada UserName
- Un objeto WebEdit denominado UserName
- Una imagen denominada Password
- Un objeto WebEdit denominado Password

La siguiente descripción hace referencia al tercer elemento de la lista anterior, que es el primer objeto WebEdit de la página denominado UserName:

```
WebEdit("Name:=UserName", "Index:=0")
```

Sin embargo, la siguiente descripción hace referencia al segundo elemento de la lista, que es el primer objeto de cualquier tipo (WebElement) denominado UserName:

```
WebElement("Name:=UserName", "Index:=0")
```

Nota: Si hay un único objeto, el uso de index=0 no lo recuperará. Debería incluir la propiedad **index** en la descripción del objeto.

Comprobaciones de descripciones de programación

Puede comprar el valor de tiempo de ejecución de una propiedad de objeto especificado con el valor previsto de dicha propiedad usando descripciones de programación o funciones definidas por el usuario.

Las comprobaciones de descripciones de programación son útiles en casos en los que no se puede aplicar un punto de comprobación regular, si el objeto cuyas propiedades desea comprobar no está almacenado en un repositorio de objetos. Después puede escribir los resultados de la comprobación en el informe Resultados de la ejecución.

Por ejemplo, supongamos que desea comprobar el valor de tiempo de ejecución de un botón web. Puede usar las operaciones **GetROProperty** o **Exist** para recuperar el valor de tiempo de ejecución de un objeto o para verificar si el objeto existe en ese punto en la sesión de ejecución.

Ejemplo

En los ejemplos siguientes se muestra cómo usar descripciones de programación para comprobar si el botón web **Continue** está deshabilitado en una sesión de ejecución:

Usando la operación **GetROProperty**:

```
ActualDisabledVal =
Browser(micClass:="Browser").Page(micClass:="Page").WebButton
    (alt:="Continue").GetROProperty("disabled")
```

Usando la operación **Exist**:

```
While Not Browser(micClass:="Browser").Page(micClass:="Page").WebButton
    (alt:="Continue").Exist(30)
Wend
```

Al añadir instrucciones **Report.ReportEvent**, puede indicar a QuickTest que envíe los resultados de una comprobación a Resultados de la ejecución:

```
If ActualDisabledVal = True Then
Reporter.ReportEvent micPass, "CheckContinueButton = PASS", "The
Continue
    button is disabled, as expected."
Else
Reporter.ReportEvent micFail, "CheckContinueButton = FAIL", "The Continue
    button is enabled, even though it should be disabled."
```

También puede crear y usar funciones definidas por el usuario para comprobar si la aplicación está funcionando de la manera prevista. En el ejemplo siguiente se muestra una función que comprueba si un objeto está deshabilitado y devuelve **True** si el objeto está deshabilitado:

```
'@Description Checks whether the specified test object is disabled
'@Documentation Check whether the <Test object name> <test object type> is
enabled.
Public Function VerifyDisabled (obj)
    Dim enable_property
    ' Get the disabled property from the test object
    enable_property = obj.GetROProperty("disabled")
    If enable_property = 1 Then ' The value is True (1)—the object is disabled
        Reporter.ReportEvent micPass, "VerifyDisabled Succeeded", "The test
object is disabled, as expected."
        VerifyDisabled = True
    Else
        Reporter.ReportEvent micFail, "VerifyDisabled Failed", "The test object is
enabled, although it should be disabled."
        VerifyDisabled = False
    End If
End Function
```

Nota: Para obtener información sobre el uso de la operación **GetROProperty**, consulte"Recuperación de propiedades nativas" en la página 1063. Para obtener información sobre el uso de las instrucciones **While...Wend**, consulte "Instrucción While...Wend" en la página 1089. Para obtener información sobre objetos de prueba específicos, operaciones y propiedades, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Apertura y cierre de aplicaciones mediante programación

Además de usar el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución para indicar a QuickTest que abra una nueva aplicación cuando comienza la ejecución de una prueba o para abrir manualmente la aplicación que desea probar, puede insertar instrucciones en la prueba que abran y cierren las aplicaciones que desea probar.

Puede ejecutar cualquier aplicación desde una ubicación especificada usando una instrucción **SystemUtil.Run** . Esto es especialmente útil si la prueba incluye más de una aplicación y selecciona la casilla **Grabar y ejecutar la prueba en cualquier aplicación** en el cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución. Puede especificar una aplicación y pasar cualquier parámetro admitido, o bien puede especificar un nombre de archivo y la aplicación asociada comienza con el archivo especificado abierto.

Puede cerrar la mayoría de las aplicaciones mediante el método **Close**. También puede usar las instrucciones **SystemUtil** para cerrar aplicaciones.

Por ejemplo, puede usar las instrucciones siguientes para abrir un archivo denominado **type.txt** en la aplicación de texto predeterminada (Notepad), escriba happy days, guarde el archivo usando las teclas de acceso directo y, a continuación, cierre la aplicación:

```
SystemUtil.Run "C:\type.txt", "","",""
Window("Text:=type.txt - Notepad").Type "happy days"
Window("Text:=type.txt - Notepad").Type micAltDwn & "F" & micAltUp
Window("Text:=type.txt - Notepad").Type micLShiftDwn & "S" & micLShiftUp
Window("Text:=type.txt - Notepad").Close
```

Nota:

- Cuando especifica una aplicación para su apertura usando el cuadro de dialogo Configuración de grabación y ejecución, QuickTest no añade una instrucción **SystemUtil.Run** a la prueba.
- El método **InvokeApplication** solo puede abrir archivos ejecutables y se usa sobre todo por compatibilidad con versiones anteriores.

Para obtener más información, consulte la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Comentarios, flujo de control y otras instrucciones de VBScript

QuickTest le permite incorporar la toma de decisiones en su prueba o biblioteca de funciones añadiendo instrucciones condicionales que controlan el flujo lógico de la prueba o biblioteca de funciones. Además, puede definir mensajes en la prueba que QuickTest envía a los resultados de la ejecución. Para mejorar la legibilidad de las pruebas y bibliotecas de funciones, también les puede añadir comentarios.

Para obtener información sobre cómo usar estos conceptos de programación en la Vista de palabras clave, consulte Capítulo 26, "Operaciones de programación basadas en la interfaz de usuario".

Nota: VBScript Reference (disponible en **Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional**) contiene documentación de Microsoft VBScript, que incluye VBScript, Script Runtime y Windows Script Host.

Para obtener más detalles, consulte:

- "Comentarios en VBScript" en la página 1079
- "Cálculos en VBScript" en la página 1083
- "Instrucción For...Next" en la página 1087
- "Instrucción For...Each" en la página 1086
- "Instrucción Do...Loop" en la página 1085
- "Instrucción While...Wend" en la página 1089
- "Instrucción If...Then...Else" en la página 1088
- "Instrucción With" en la página 1090

Recuperación y configuración de valores de propiedad de identificación

Las propiedades de identificación constituyen el conjunto de propiedades definidas por QuickTest para cada objeto. Puede establecer y recuperar los valores de propiedad de identificación del objeto de prueba, así como recuperar los valores de las propiedades de identificación desde un objeto en tiempo de ejecución.

Cuando ejecuta la prueba o función, QuickTest crea una versión temporal del objeto de prueba que se almacena en el repositorio de objetos de prueba. Puede usar los métodos **GetTOProperty**, **GetTOProperties** y **SetTOProperty** en la prueba o biblioteca de funciones para establecer y recuperar los valores de propiedad de la identificación del objeto de prueba.

Los métodos **GetTOProperty** y **GetTOProperties** le permiten recuperar un valor de propiedad específico o todas las propiedades y valores que utiliza QuickTest para identificar un objeto.

El método **SetTOProperty** le permite modificar un valor de propiedad que utiliza QuickTest para identificar un objeto.

Nota: Como QuickTest se refiere a la versión temporal del objeto de prueba durante la sesión de ejecución, todos los cambios que realice usando el método **SetTOProperty** se aplican solo durante el curso de la sesión de ejecución y no afectan a los valores almacenados en el repositorio de objetos de prueba.

Por ejemplo, las instrucciones siguientes pueden establecer el valor del nombre del botón **Submit** en my button, y después recuperar el valor my button en la variable **ButtonName**:

```
Browser("QA Home Page").Page("QA Home Page").
    WebButton("Submit").SetTOProperty "Name", "my button"
ButtonName=Browser("QA Home Page").Page("QA Home Page").
    WebButton("Submit").GetTOProperty("Name")
```

Puede utilizar el método **GetROProperty** para recuperar el valor actual de una propiedad de identificación desde un objeto de tiempo de ejecución de la aplicación.

Por ejemplo, puede recuperar el valor de destino de un vínculo durante la sesión de ejecución de la forma siguiente:

```
link_href = Browser("HP Technologies").Page("HP Technologies").
    Link("Jobs").GetROProperty("href")
```

Sugerencia: Si no conoce las propiedades de identificación de los objetos en la aplicación, puede verlas mediante el espía de objetos. Para obtener más información sobre el espía de objetos, consulte "Cuadro de diálogo Espía de objetos" en la página 166.

Para obtener una lista y descripción de las propiedades de identificación admitidas por cada objeto, y para obtener más información sobre los métodos **GetROProperty**, **GetTOProperty**, **GetTOProperties** y **SetTOProperty**, consulte la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Propiedades y operaciones nativas

Si las operaciones de objetos de prueba y las propiedades de identificación disponibles para un objeto de prueba particular no proporcionan la funcionalidad que necesita, puede acceder a las operaciones nativas y a las propiedades del objeto de tiempo de ejecución de la aplicación mediante la propiedad **Object**.

Puede ver las propiedades nativas y sus valores, o las propiedades de identificación, del objeto de tiempo de ejecución asociado a un objeto de su aplicación, en el cuadro de diálogo Espía de objetos. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Espía de objetos" en la página 166.

Puede usar la función de finalización de instrucciones con las propiedades del objeto para ver una lista de las operaciones nativas y propiedades disponibles de un objeto. Para obtener más información sobre la opción de finalización de instrucciones, consulte "Generación de instrucciones en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones" en la página 1031.

Sugerencia: Si el objeto es un objeto web, también puede hacer referencia a sus propiedades nativas en descripciones de programación usando la notación atributo/propiedad. Para obtener más información, consulte la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

En este apartado también se incluye:

➤ "Recuperación de propiedades nativas" en la página 1063

➤ "Activación de operaciones nativas" en la página 1063

Recuperación de propiedades nativas

Puede usar la propiedad **Object** para acceder a las propiedades nativas de cualquier objeto en tiempo de ejecución. Por ejemplo, puede recuperar el valor actual de la propiedad **Day** interna del calendario de ActiveX de la forma siguiente:

```
Dim MyDay
Set MyDay=
Browser("index").Page("Untitled").ActiveX("MSCAL.Calendar.7").Object.Day
```

Para obtener más información sobre la propiedad **Object**, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Activación de operaciones nativas

Puede usar la propiedad **Object** para activar las operaciones internas de cualquier objeto de tiempo de ejecución. Por ejemplo, puede activar el método **focus** nativo del cuadro de edición de la forma siguiente:

```
Dim MyWebEdit
Set MyWebEdit=Browser("Mercury Tours").Page("Mercury Tours").
    WebEdit("username").Object
MyWebEdit.focus
```

Para obtener más información sobre la propiedad **Object**, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Ejecución de comandos DOS

Puede ejecutar comandos DOS estándar en la QuickTest prueba o función usando el objeto VBScript Windows Scripting Host Shell (WSCript.shell). Por ejemplo, puede abrir una ventana de comandos DOS, cambiar la ruta a C:\ y ejecutar el comando **DIR** usando las instrucciones siguientes:

```
Dim oShell
Set oShell = CreateObject ("WSCript.shell")
oShell.run "cmd /K CD C:\ & Dir"
Set oShell = Nothing
```

Para obtener más información, consulte Microsoft VBScript Language Reference (seleccione **Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference** > **VBScript**).

Elección de los pasos que hay que indicar durante la sesión de ejecución

Puede usar el método **Report.Filter** para determinar qué pasos o tipos de pasos se incluyen en los resultados de la ejecución. Puede deshabilitar completamente o habilitar los informes de los pasos después de la instrucción, o puede indicar que solo desea que se incluyan en el informe los pasos con errores o los pasos con errores y advertencias. También puede usar el método **Report.Filter** para recuperar el modo de informe actual.

Para obtener más información, consulte "Modos de informe" en la página 1092.

API de Windows

Con la API de Windows, puede ampliar las capacidades de pruebas y añadir facilidad de uso y flexibilidad a las pruebas y bibliotecas de funciones. El sistema operativo Windows proporciona un gran número de funciones que le ayudarán a controlar y gestionar las operaciones de Windows. Puede usar estas funciones para obtener una funcionalidad adicional.

La API de Windows está documentada en el sitio web MSDN de Microsoft, que se puede encontrar en: http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/Aa383750

Para obtener más información sobre cómo usar la API de Windows, consulte "Cómo mejorar las pruebas y bibliotecas de funciones usando la API de Windows" en la página 1068.

Tareas

➤ Cómo desplazarse en la Vista de experto y las bibliotecas de funciones en la página 1066

➤ Cómo mejorar las pruebas y bibliotecas de funciones usando la API de Windows en la página 1068

Cómo desplazarse en la Vista de experto y las bibliotecas de funciones

En los pasos siguientes se describen cómo desplazarse en la Vista de experto y bibliotecas de funciones.

Nota: Al trabajar con pruebas, la Vista de experto solo muestra una acción. Las funciones de desplazamiento descritas en esta tarea solo están disponibles para la acción seleccionada y no para toda la prueba.

➤ "Uso del cuadro de diálogo Ir a" en la página 1066

➤ "Uso de marcadores" en la página 1067

➤ "Buscar o buscar y reemplazar cadenas" en la página 1067

Uso del cuadro de diálogo Ir a

1 Haga clic en la pestaña **Vista de experto** o active una biblioteca de funciones.

2 Seleccione **Editar** > **Ir a**. Se abre el cuadro de diálogo Ir a. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Ir a" en la página 1103.

Sugerencia: De manera predeterminada, se muestran los números de línea en la Vista de experto y en las bibliotecas de funciones. Si no se muestran, puede seleccionar la opción **Mostrar números de línea** en **Herramientas** > **Opciones de visualización** > **pestaña General**. Para obtener más información sobre las opciones del editor, consulte Capítulo 28, "Personalización de la Vista de experto y las ventanas de la biblioteca de funciones".

Uso de marcadores

1. Haga clic en la pestaña **Vista de experto** o active una biblioteca de funciones.
2. Haga clic en la línea a la que desea asignar un marcador.
3. Seleccione **Editar** > **Marcadores**. Se abre el cuadro de diálogo Marcadores. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Marcadores" en la página 1094.

Cuando asigna un marcador, se añade un icono a la izquierda de la línea seleccionada en la Vista de experto o biblioteca de funciones. Después puede usar el botón **Ir a** en el cuadro de diálogo Marcadores para saltar a las filas con marcadores.

Para obtener más detalles, consulte "Marcadores en una acción o biblioteca de funciones" en la página 1044.

Buscar o buscar y reemplazar cadenas

Para obtener más información sobre cómo usar el cuadro de diálogo Buscar, consulte "Cuadro de diálogo Buscar (Vista de experto y bibliotecas de función)" en la página 1095.

Para obtener más información sobre cómo usar el cuadro de diálogo Buscar y reemplazar, consulte "Cuadro Reemplazar (Vista de experto y Bibliotecas de funciones)" en la página 1098.

Cómo mejorar las pruebas y bibliotecas de funciones usando la API de Windows

1. En MSDN, localice la función que desea usar en la prueba o biblioteca de funciones.
2. Lea su documentación y comprenda todos los parámetros requeridos y valores devueltos.
3. Observe la ubicación de la función API. Las funciones API están ubicadas dentro de las DLL de Windows. El nombre de la DLL en la que está ubicada la función solicitada suele ser idéntica a la sección de importación de bibliotecas en la documentación de la función. Por ejemplo, si la documentación se refiere a **User32.lib**, la función está ubicada en una DLL denominada **User32.dll**, ubicada por lo general en la biblioteca System32.
4. Utilice el objeto QuickTest **Extern** para declarar una función externa. Para obtener más información, consulte la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

   En el ejemplo siguiente se declara una llamada a una función denominada **GetForegroundWindow**, ubicada en **user32.dll**:

   ```
   extern.declare micHwnd, "GetForegroundWindow", "user32.dll",
   "GetForegroundWindow"
   ```

5. Llame a la función declarada, pasando los argumentos requeridos, por ejemplo:

   ```
   hwnd = extern.GetForegroundWindow().
   ```

   En este ejemplo, se recupera el controlador de la ventana de primer plano. Puede mejorar la prueba o biblioteca de funciones si la ventana de primer plano no está en el repositorio de objetos o no se puede determinar de antemano (por ejemplo, una ventana con un título dinámico). Puede usar este controlador como parte de una descripción de programación de la ventana, por ejemplo:

   ```
   Window("HWND:="&hWnd).Close
   ```

En algunos casos, puede tener que usar valores constantes predefinidos como argumentos de función. Como estas constantes no están definidas en el contexto de la prueba o función, tiene que encontrar su valor numérico para pasarlas a la función llamada. Los valores numéricos de estas constantes se suelen declarar en el archivo de encabezado de la función. También se puede encontrar una referencia a los archivos de encabezado en la documentación de cada función, bajo la sección Encabezado. Si tiene instalado Microsoft Visual Studio en el ordenador, puede encontrar los archivos de encabezado bajo **X:\Archivos de programa\Microsoft Visual Studio\VC98\Include**.

Por ejemplo, la función API **GetWindow** espera recibir un valor numérico que representa la relación entre la ventana especificada y la ventana cuyo controlador se va a recuperar. En la documentación de MSDN, puede encontrar las constantes siguientes: GW_CHILD, GW_ENABLEDPOPUP, GW_HWNDFIRST, GW_HWNDLAST, GW_HWNDNEXT, GW_HWNDPREV y GW_HWNDPREV.

Si abre el archivo **WINUSER.H**, mencionado en la documentación **GetWindow**, encontrará los siguientes valores de los indicadores:

```
/*
 * GetWindow() Constants
 */
#define GW_HWNDFIRST0
#define GW_HWNDLAST 1
#define GW_HWNDNEXT2
#define GW_HWNDPREV 3
#define GW_OWNER 4
#define GW_CHILD 5
#define GW_ENABLEDPOPUP 6
#define GW_MAX 6
```

Ejemplo

En el siguiente ejemplo se recupera un valor de un elemento de menú específico en la aplicación Bloc de notas:

```
' Constant Values:
const MF_BYPOSITION = 1024
' API Functions Declarations
Extern.Declare micHwnd,"GetMenu","user32.dll","GetMenu",micHwnd
Extern.Declare
micInteger,"GetMenuItemCount","user32.dll","GetMenuItemCount",micHwnd
Extern.Declare
micHwnd,"GetSubMenu","user32.dll","GetSubMenu",micHwnd,micInteger
Extern.Declare
micInteger,"GetMenuString","user32.dll","GetMenuString",micHwnd,micInteger,
    micString+micByRef,micInteger,micInteger
' Notepad.exe
hwin = Window("Notepad").GetROProperty ("hwnd")' Get Window's handle
MsgBox hwin
' Use API Functions
men_hwnd = Extern.GetMenu(hwin)' Get window's main menu's handle
MsgBox men_hwnd
item_cnt = Extern.GetMenuItemCount(men_hwnd)
MsgBox item_cnt
hSubm = Extern.GetSubMenu(men_hwnd,0)
MsgBox hSubm
rc = Extern.GetMenuString(hSubm,0,value,64,MF_BYPOSITION)
MsgBox value
```

Referencias

- Instrucciones de punto de comprobación y de salida en la página 1071
- Sintaxis básica de VBScript en la página 1072
- Modos de informe en la página 1092
- Interfaz de usuario de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones en la página 1093

Instrucciones de punto de comprobación y de salida

En QuickTest, puede crear puntos de comprobación y valores de salida en páginas, cadenas de texto, tablas y otros objetos. Cuando crea un punto de comprobación o valor de salida en la Vista de palabras clave, QuickTest crea la línea correspondiente en VBScript en la Vista de experto. Utiliza el método **Check** para realizar el punto de comprobación y el método **Output** para realizar el paso del valor de salida.

Por ejemplo, en la instrucción siguiente QuickTest realiza una comprobación sobre las palabras New York:

```
Browser("Mercury Tours").Page("Flight Confirmation").Check
    Checkpoint("New York")
```

El paso correspondiente en la Vista de palabras clave se muestra de la forma siguiente:

	Operación	Valor	Documentación
"Flight Confirmation:"	Check	CheckPoint("New York")	Comprobar si el texto que aparece en el "Flight Confirmation

Nota:

- Los detalles sobre un punto de comprobación se establecen en el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación correspondiente. Los detalles sobre un paso de valor de salida se establecen en el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida correspondiente. La instrucción mostrada en la Vista de experto es una referencia a la información almacenada. Por consiguiente, no se puede insertar una instrucción de punto de comprobación o de valor de salida manualmente en la Vista de experto.
- Para obtener más información sobre cómo insertar o modificar puntos de comprobación, consulte Capítulo 15, "Información general sobre puntos de comprobación". Para más información sobre cómo insertar y modificar los valores de salida, consulte Capítulo 23, "Valores de salida".

Sintaxis básica de VBScript

VBScript es un lenguaje de secuencias de comandos fácil de aprender pero muy potente. Puede usar VBScript para desarrollar secuencias de comandos que ejecuten tareas basadas en objetos tanto sencillas como complejas, aunque no tenga ninguna experiencia anterior en programación.

Este apartado proporciona algunas instrucciones básicas que le ayudarán a usar las instrucciones VBScript para mejorar su QuickTest prueba o biblioteca de funciones. Para obtener información detallada sobre cómo usar VBScript, puede ver la documentación de VBScript en el menú QuickTest **Ayuda** (**Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference**).

Cada instrucción VBScript tiene sus propias reglas de sintaxis específicas. Si no sigue estas reglas, se generarán errores cuando ejecute el paso problemático. Además, si intenta pasar a la Vista de palabras clave desde la Vista de experto, QuickTest muestra todos los errores sintácticos encontrados en el documento en el panel Información. No puede cambiar a la Vista de palabras clave sin corregir o eliminar los errores de sintaxis. Para obtener más información, consulte "Interfaz de usuario del panel Información" en la página 1514.

Sugerencia: Puede comprobar la sintaxis del documento actual en cualquier momento haciendo clic en el botón **Comprobar sintaxis** o eligiendo **Herramientas** > **Comprobar sintaxis**. Si una prueba está abierta, se comprueba la sintaxis de todas las acciones. Si una biblioteca de funciones está abierta, se comprueba la sintaxis de la secuencia de comandos de la biblioteca.

Reglas e instrucciones generales de la sintaxis de VBScript

Cuando se trabaja en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones, debería considerar las siguientes reglas e instrucciones generales de la sintaxis de VBScript:

- **Distinción de mayúsculas y minúsculas.** De manera predeterminada, VBScript no distingue mayúsculas de minúsculas, por ejemplo, en variables, nombres de objetos y operaciones o constantes.

  Por ejemplo, las dos instrucciones siguientes son idénticas en VBScript:

  ```
  Browser("Mercury").Page("Find a Flight:").WebList("toDay").Select "31"
  browser("mercury").page("find a flight:").weblist("today").select "31"
  ```

- **Cadenas de texto.** Cuando introduce un valor como cadena de texto, debe añadir comillas antes y después de la cadena. Por ejemplo, en el segmento anterior de secuencia de comandos, los nombres del sitio web, página web y cuadro de edición son cadenas de texto rodeadas de comillas.

  Observe que el valor 31 también está rodeado por comillas porque es una cadena de texto que representa un número y no un valor numérico.

  En el ejemplo siguiente, solo el nombre de propiedad (primer argumento) es una cadena de texto y está entre comillas. El segundo argumento (el valor de la propiedad) es una variable y por tanto no lleva comillas. El tercer argumento (que especifica el tiempo de espera) es un valor numérico, que tampoco requiere comillas.

  ```
  Browser("Mercury").Page("Find a Flight:").WaitProperty("items count",
      Total_Items, 2000)
  ```

- **Variables.** Puede especificar variables para almacenar cadenas, enteros, matrices y objetos. El uso de variables ayuda a que la secuencia de comandos sea más legible y flexible. Para obtener más información, consulte "Variables en VBScript" en la página 1084.
- **Paréntesis.** Para conseguir el resultado deseado y para evitar errores, es importante que use paréntesis () correctamente en sus instrucciones. Para obtener más información, consulte "Paréntesis en VBScript" en la página 1081.
- **Sangría.** Puede aplicar o anular la sangría en la secuencia de comandos para reflejar la estructura lógica y la anidación de las instrucciones. Para obtener más información, consulte "Formato de texto VBScript" en la página 1077.
- **Comentarios.** Puede añadir comentarios a las instrucciones usando un apóstrofo ('), ya sea al comienzo de una línea separada o al final de una instrucción. Se recomienda que añada comentarios siempre que sea posible para que las secuencias de comandos sean más fáciles de comprender y de mantener. Para obtener más información, consulte "Formato de texto VBScript" en la página 1077 y "Comentarios en VBScript" en la página 1079.

➤ **Espacios.** Puede añadir espacios en blanco adicionales a la secuencia de comandos para mejorar la claridad. Estos espacios se ignoran en VBScript.

Para obtener más información sobre cómo usar instrucciones VBScript específicas para mejorar sus pruebas o bibliotecas de funciones, consulte "Comentarios, flujo de control y otras instrucciones de VBScript" en la página 1059.

Manejo de errores de sintaxis de VBScript

Cuando seleccione la pestaña Vista de palabras clave desde la Vista de experto, QuickTest intenta mostrar la información actualizada en la Vista de palabras clave. Si una instrucción VBScript nueva o actualizada contiene errores de sintaxis, el texto **Error** parpadea en rojo a la derecha de la barra de estado y se muestra un mensaje de error en la barra de estado que le informa que debería ver el panel Información para obtener información sobre los errores de sintaxis en la secuencia de comandos. QuickTest no puede mostrar el documento en la Vista de palabras clave hasta que haya corregido todos los errores de sintaxis.

Puede ver una descripción de cada uno de los errores de VBScript en la VBScript Reference. Para obtener información, seleccione **Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional > VBScript Reference > VBScript > VBScript Language Reference > Errors > VBScript Syntax Errors**.

Sugerencias:

- Puede comprobar la sintaxis del documento actual en cualquier momento haciendo clic en el botón **Comprobar sintaxis** o eligiendo **Herramientas** > **Comprobar sintaxis**. Si una prueba está abierta, se comprueba la sintaxis de todas las acciones. Si una biblioteca de funciones está abierta, se comprueba la sintaxis de la secuencia de comandos de la biblioteca.
- Microsoft VBScript Language Reference define los errores de sintaxis de VBScript de la forma siguiente: "errores que resultan cuando la estructura de una de las instrucciones VBScript infringe una o varias reglas gramaticales del lenguaje de secuencia de comandos VBScript". Para saber cómo trabajar con VBScript, puede ver la documentación de VBScript Reference en el menú QuickTest **Ayuda** (**Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference**).

El panel Información enumera los errores de sintaxis encontrados en el documento y le permite localizar cada error de sintaxis para que pueda corregirlo. Para obtener más información sobre el panel Información, consulte "Interfaz de usuario del panel Información" en la página 1514.

Formato de texto VBScript

Al trabajar en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones, es importante seguir las prácticas VBScript aceptadas en relación a los comentarios y sangrías.

Comentarios

Utilice los comentarios para explicar secciones de una secuencia de comandos. Mejora la legibilidad y hace que las pruebas y bibliotecas de funciones sean más fáciles de mantener y actualizar. Para obtener más información, consulte "Comentarios en VBScript" en la página 1079.

- **Adición de comentarios.** Puede añadir comentarios a las instrucciones incluyendo un apóstrofo ('), ya sea al comienzo de una línea separada o al final de una instrucción.

Sugerencias:

- Puede comentar una instrucción haciendo clic en cualquier lugar de la instrucción y haciendo clic en el botón **Comentar bloque**.
- Puede comentar un bloque seleccionado de texto haciendo clic en el botón **Comentar bloque** o eligiendo **Editar** > **Avanzadas** > **Bloque con comentario**. Cada línea del bloque irá precedida por un apóstrofo.

- **Supresión de comentarios.** Puede suprimir los comentarios de las instrucciones eliminando un apóstrofo ('), ya sea al comienzo de una línea separada o al final de una instrucción.

Sugerencia: Puede suprimir los comentarios de un bloque o línea de texto seleccionados haciendo clic en el botón **Eliminar comentario de bloque** o eligiendo **Editar** > **Avanzadas** > **Eliminar comentario de bloque**.

Sangría

Utilice la sangría para reflejar la estructura lógica y la anidación de sus instrucciones.

➤ **Aplicación de sangría a las instrucciones.** Puede aplicar sangría a sus instrucciones seleccionando el texto y eligiendo **Editar** > **Avanzadas** > **Sangría** o pulsando la tecla de TABULACIÓN. El texto se sangra de acuerdo al espaciado del tabulador seleccionado en el cuadro de diálogo Opciones del editor, tal como se describe en "Pestaña General (cuadro de diálogo Opciones del editor)" en la página 1111.

Nota: La casilla **Aplicar sangría al texto seleccionado al pulsar la tecla de tabulación** debe estar seleccionada en el cuadro de diálogo Opciones del editor; en caso contrario, si se pulsa la tecla de TABULACIÓN, se eliminará el texto seleccionado.

➤ **Anulación de sangría en las instrucciones.** Puede anular la sangría en las instrucciones seleccionando **Editar** > **Avanzadas** > **Anular sangría** o eliminando el espacio al comienzo de las instrucciones.

Para obtener información detallada sobre el formato en VBScript, puede ver la documentación de VBScript en el menú QuickTest **Ayuda** (**Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference**).

Comentarios en VBScript

Un comentario es una línea o parte de una línea de una secuencia de comandos que va precedida por un apóstrofo ('). Cuando ejecuta una prueba o una función en una biblioteca de funciones, QuickTest no procesa los comentarios. Use los comentarios para explicar secciones de una secuencia de comandos para mejorar la legibilidad y que las pruebas y bibliotecas de funciones sean más fáciles de actualizar.

En el ejemplo siguiente se muestra cómo un comentario describe el propósito de la instrucción que hay debajo de él:

```
'Sets the word "mercury" into the "username" edit box.
Browser("Mercury Tours").Page("Mercury Tours").WebEdit("username").
    Set "mercury"
```

De manera predeterminada, los comentarios se muestran en verde en la Vista de experto y en las bibliotecas de funciones. Puede personalizar el aspecto de los comentarios en el cuadro de diálogo Opciones del editor. Para obtener más información, consulte "Pestaña Fuentes y colores (Cuadro de diálogo Opciones del editor)" en la página 1114.

Sugerencias:

- Puede comentar un bloque de texto eligiendo **Editar** > **Avanzadas** > **Comentar bloque** o haciendo clic en el botón **Comentar bloque**.

- Para suprimir el comentario, seleccione **Editar** > **Avanzadas** > **Eliminar comentario de bloque** o haga clic en el botón **Eliminar comentario de bloque**.

Nota: También puede añadir una línea de comentarios usando la instrucción **Rem** de VBScript. Para obtener más información, consulte la documentación Microsoft VBScript Language Reference (seleccione **Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference** > **VBScript**).

Indicaciones de parámetros de VBScript

Puede usar QuickTest para mejorar las pruebas mediante la parametrización de valores. Un **parámetro** es una variable a la que se asigna un valor desde un origen de datos externo o generador.

Cuando crea un parámetro en la Vista de palabras clave, QuickTest crea la línea correspondiente en VBScript en la Vista de experto.

Por ejemplo si define el valor de un argumento de método como un parámetro Data Table, QuickTest recupera el valor de la tabla de datos usando la sintaxis siguiente:

Jerarquía_objetos.Método **DataTable (***ID_parámetro, ID_hoja***)**

Elemento	Descripción
Jerarquía_objetos	La definición jerárquica del objeto de prueba, que consiste en uno o varios objetos separados por un punto.
Método	El nombre del método que QuickTest ejecuta en el objeto parametrizado.
DataTable	El objeto reservado que representa la tabla de datos.
ID_parámetro	El nombre de la columna de la tabla de datos desde la que se va a tomar el valor.
ID_hoja	El nombre de la hoja en el que se almacena el valor. Si el parámetro es un parámetro global, dtGlobalSheet es el ID de hoja.

Ejemplo

Supongamos que está creando una prueba para el sitio Mercury Tours y selecciona San Francisco como destino. La instrucción siguiente se debería insertar en la prueba en la Vista de experto:

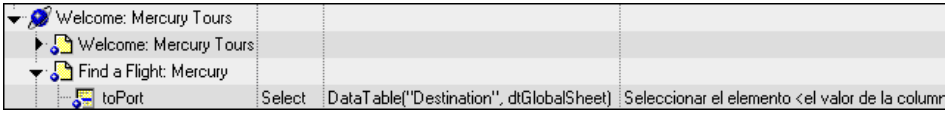
```
Browser("Welcome: Mercury").Page("Find a Flight:").WebList("toPort").
    Select "San Francisco"
```

Ahora supongamos que parametriza el valor de destino y que crea una columna **Destination** en la tabla de datos. La instrucción anterior podría modificarse de la forma siguiente:

```
Browser("Welcome: Mercury").Page("Find a Flight:").WebList("toPort").
    Select DataTable("Destination",dtGlobalSheet)
```

En este ejemplo, **Select** es el nombre del método, DataTable es el objeto que representa la tabla de datos, Destination es el parámetro Data Table (nombre de columna) y dtGlobalSheet indica la hoja Global de la tabla de datos.

En la Vista de experto, este paso se muestra de la forma siguiente:



Para obtener más información sobre cómo usar y definir los valores de los parámetros, consulte Capítulo 22, "Parametrización de valores".

Paréntesis en VBScript

Al programar en VBScript, es importante que siga las reglas para usar o no paréntesis () en las instrucciones.

Debe usar paréntesis en torno a los argumentos del método si está llamando a un método que devuelve un valor y está usando el valor devuelto.

Por ejemplo, utilice los paréntesis en torno a los argumentos del método si está devolviendo un valor a una variable, si está usando el método en una instrucción **If** o si está usando la palabra clave **Call** para llamar a una acción o función. También tiene que añadir paréntesis alrededor del nombre de un punto de comprobación si desea recuperar su valor devuelto.

Sugerencia: Si recibe un mensaje de error **Se esperaba un final de instrucción** al ejecutar un paso en su prueba o biblioteca de funciones, puede indicar que necesita añadir paréntesis alrededor de los argumentos del método del paso.

Ejemplo

A continuación hay varios ejemplos que muestran cuándo usar o no los paréntesis.

En el ejemplo siguiente se requieren los paréntesis en torno a los argumentos del método para el método **ChildItem** porque devuelve un valor a una variable:

```
Set WebEditObj = Browser("Mercury Tours").Page("Method of Payment").
    WebTable("FirstName").ChildItem (8, 2, "WebEdit", 0)
WebEditObj.Set "Example"
```

En el ejemplo siguiente se requieren los paréntesis en torno a los argumentos del método porque **Call** se está usando:

```
Call RunAction("BookFlight", oneIteration)
```

o bien

```
Call MyFunction("Hello World")
...
...
```

En el ejemplo siguiente se requieren los paréntesis en torno a los argumentos del método **WaitProperty** porque el método se usa en una instrucción **If**:

```
If Browser("index").Page("index").Link("All kinds of").
    WaitProperty("attribute/readyState", "complete", 4) Then
    Browser("index").Page("index").Link("All kinds of").Click
End If
```

En el ejemplo siguiente se requieren los paréntesis en torno a los argumentos del método **Check**, ya que devuelve el valor del punto de comprobación:

```
a = Browser("MyBrowser").Page("MyPage").Check (CheckPoint("MyProperty"))
```

En el ejemplo siguiente no se requieren los paréntesis en torno a los argumentos del método **Click** porque no devuelve un valor:

```
Browser("Mercury Tours").Page("Method of Payment").WebTable("FirstName").
    Click 3,4
```

Cálculos en VBScript

Puede escribir instrucciones que ejecuten cálculos sencillos usando operadores matemáticos. Por ejemplo, puede usar un operador de multiplicación para multiplicar los valores mostrados en dos cuadros de texto de su sitio web. VBScript admite los siguientes operadores matemáticos:

Operador	Descripción
+	suma
–	resta
–	negación (un número negativo)
*	multiplicación
/	división
^	exponente

En el ejemplo siguiente, se usa el operador de multiplicación para calcular el peso de equipaje máximo de los pasajeros con 100 libras cada uno:

```
'Recupera el número de los pasajeros del cuadro de edición usando el método
GetROProperty
passenger = Browser ("Mercury_Tours").Page ("Find_Flights").
    WebEdit("numPassengers").GetROProperty("value")
'Multiplica el número de pasajeros por 100
weight = passenger * 100
'Inserta el peso máximo en un cuadro de mensaje.
msgbox("The maximum weight for the party is "& weight &"pounds.")
```

Variables en VBScript

Puede especificar variables para que almacenen objetos de texto o valores sencillos en su prueba o biblioteca de funciones. Al usar una variable para un objeto de prueba, puede usar la variable en lugar de toda la jerarquía de objetos en otras instrucciones. Al usar las variables de esta forma, permite que las instrucciones más fáciles de leer y de mantener.

Para especificar una variable que almacene un objeto, use la instrucción **Set**, con la siguiente sintaxis:

Set *ObjectVar* = *ObjectHierarchy*

En el ejemplo siguiente, la instrucción **Set** especifica la variable **UserEditBox** para que almacene la jerarquía completa de objetos **Browser.Page.WebEdit** para el cuadro de edición **username**. El método **Set** introduce entonces el valor John en el cuadro de edición **username**, usando la variable **UserEditBox**:

```
Set UserEditBox = Browser("Mercury Tours").Page("Mercury Tours").
    WebEdit("username")
UserEditBox.Set "John"
```

Nota: No utilice la instrucción **Set** para especificar una variable que contiene un valor sencillo (como una cadena o un número). En el ejemplo siguiente se muestra cómo definir una variable para un valor sencillo:

```
MyVar = Browser("Mercury Tours").Page("Mercury Tours").
   WebEdit("username").GetTOProperty("type")
```

También puede usar la instrucción **Dim** para declarar variables de otros tipos, incluyendo cadenas, enteros y matrices. Esta instrucción no es obligatoria, pero puede usarla para mejorar la estructura de su prueba o biblioteca de funciones. En el ejemplo siguiente, se usa la instrucción **Dim** para declarar la variable passengers, que se puede utilizar en distintas instrucciones dentro de la acción o biblioteca de funciones actual:

```
Dim passengers
passengers = Browser("Mercury Tours").Page("Find Flights").
    WebEdit("numpassengers").GetROProperty("value")
```

Instrucción Do...Loop

La instrucción **Do...Loop** indica a QuickTest que ejecute una instrucción o serie de instrucciones mientras una condición es verdadera o hasta que la condición se convierta en verdadera. Tiene la sintaxis siguiente:

Do [{while} {until} *condición*]
    instrucción
Loop

Elemento	Descripción
condición	La condición que se debe cumplir.
instrucción	Una instrucción o serie de instrucciones que se van a realizar durante el bucle.

En el ejemplo siguiente, QuickTest calcula el valor factorial del número de pasajeros usando **Do...Loop**:

```
passengers = Browser("Mercury Tours").Page("Find Flights").
    WebEdit("numPassengers").GetROProperty("value")
total = 1
i = 1
Do while i <= passengers
     total = total * i
     i = i + 1
Loop
MsgBox "!" & passengers & "=" & total
```

Instrucción For...Each

El bucle **For...Each** indica a QuickTest que ejecute una o varias instrucciones para cada elemento de una matriz o de una colección de objetos. Tiene la sintaxis siguiente:

For Each *elemento* **In** *matriz*
    instrucción
Next

Elemento	Descripción
elemento	Una variable que representa el elemento de la matriz.
matriz	El nombre de la matriz.
instrucción	Una instrucción o serie de instrucciones que se van a realizar durante el bucle.

En el ejemplo siguiente se usa un bucle **For...Each** para mostrar cada uno de los valores de una matriz:

```
MyArray = Array("one","two","three","four","five")
For Each element In MyArray
    msgbox element
Next
```

Nota: Durante una sesión de ejecución, si una instrucción **For Each** itera en la colección **ParameterDefinitions**, la ejecución puede producir un error si la colección se recuperó directamente antes de usar la instrucción **For Each**. Para evitar esto, utilice otras instrucciones de bucle VBScript, como **For** o **While**.

Instrucción For...Next

El bucle **For...Next** indica a QuickTest que ejecute una o varias instrucciones un número especificado de veces. Tiene la sintaxis siguiente:

For *contador* = *inicio* **to** *fin* [**Step** *paso*]
    instrucción
Next

Elemento	Descripción
contador	La variable usada como contador para el número de iteraciones.
inicio	El número inicial del contador.
fin	El número final del contador.
paso	El número que hay que incrementar al final de cada bucle. **Predeterminado = 1**. **Opcional**.
instrucción	Una instrucción o serie de instrucciones que se van a realizar durante el bucle.

En el ejemplo siguiente, QuickTest calcula el valor factorial del número de pasajeros usando la instrucción **For**:

```
passengers = Browser("Mercury Tours").Page("Find Flights").
    WebEdit("numPassengers").GetROProperty("value")
total = 1
For i=1 To passengers
     total = total * i
Next
MsgBox "!" & passengers & "=" & total
```

Instrucción If...Then...Else

La instrucción **If...Then...Else** indica a QuickTest que ejecute una instrucción o una serie de instrucciones basadas en condiciones específicas. Si la condición no se cumple, se examina la siguiente condición **Elseif** o la instrucción **Else**. Tiene la sintaxis siguiente:

If *condición* **Then**
    instrucción
ElseIf *condición2* **Then**
    instrucción
Else
    instrucción
End If

Elemento	Descripción
condición	La condición que se debe cumplir.
instrucción	La instrucción que se debe realizar.

Ejemplo

En el ejemplo siguiente, si el número de pasajeros es menor que cuatro, QuickTest cierra el explorador:

```
passengers = Browser("Mercury Tours").Page("Find Flights").
    WebEdit("numpassengers").GetROProperty("value")
If (passengers < 4) Then
    Browser("Mercury Tours").Close
Else
    Browser("Mercury Tours").Page("Find Flights").Image("continue").Click 69,5
End If
```

En el ejemplo siguiente se utilizan las instrucciones **If**, **ElseIf** y **Else** para comprobar si un valor es igual a 1, 2 o un valor diferente:

```
value = 2
If value = 1 Then
  msgbox "one"
ElseIf value = 2 Then
  msgbox "two"
Else
  msgbox "not one or two"
End If
```

Instrucción While...Wend

La instrucción **While...Wend** indica a QuickTest que ejecute una instrucción o una serie de instrucciones mientras una condición es verdadera. Tiene la sintaxis siguiente:

While *condición*
  instrucción
Wend

Elemento	Descripción
condición	La condición que se debe cumplir.
instrucción	Una instrucción o serie de instrucciones que se van a ejecutar durante el bucle.

En el siguiente ejemplo, QuickTest ejecuta un bucle usando la instrucción **While** mientras el número de pasajeros sea inferior a diez. En cada bucle, QuickTest incrementa el número de pasajeros en uno:

```
passengers = Browser("Mercury Tours").Page("Find Flights").
   WebEdit("numpassengers").GetROProperty("value")
While passengers < 10
   passengers = passengers + 1
Wend
msgbox("The number of passengers in the party is " & passengers)
```

Instrucción With

Las instrucciones **With** hacen la secuencia de comandos más precisa y fácil de leer y escribir o editar agrupando las instrucciones consecutivas con la misma jerarquía principal.

Nota: Al ejecutar una instrucción **With**, QuickTest identifica el objeto en la aplicación antes de ejecutar la primera instrucción, pero no vuelve a identificarla antes de ejecutar cada instrucción. Esto puede afectar a la ejecución de la prueba si el objeto al que la instrucción **With** hace referencia se actualiza, se revisa o se cambia de alguna forma en la aplicación al ejecutar la instrucción **With**. Para indicar a QuickTest que vuelva a identificar el objeto en la aplicación antes de ejecutar la siguiente instrucción, añada una instrucción que llame a la operación del objeto de prueba **RefreshObject**. Para obtener más información sobre la operación **RefreshObject**, consulte la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

La instrucción **With** tiene la sintaxis siguiente:

With *objeto*
    instrucciones
End With

Elemento	Descripción
objeto	Un objeto o una función que devuelve un objeto.
instrucciones	Una o varias instrucciones que se van a ejecutar en un objeto.

Ejemplo

podría reemplazar esta secuencia de comandos:

```
Window("Flight Reservation").WinComboBox("Fly From:").Select "London"
Window("Flight Reservation").WinComboBox("Fly To:").Select "Los Angeles"
Window("Flight Reservation").WinButton("FLIGHT").Click
Window("Flight Reservation").Dialog("Flights Table").WinList("From").
    Select "19097   LON "
Window("Flight Reservation").Dialog("Flights Table").WinButton("OK").Click
```

por esta otra:

```
With Window("Flight Reservation")
    .WinComboBox("Fly From:").Select "London"
    .WinComboBox("Fly To:").Select "Los Angeles"
    .WinButton("FLIGHT").Click
    With .Dialog("Flights Table")
        .WinList("From").Select "19097   LON "
        .WinButton("OK").Click
    End With 'Dialog("Flights Table")
End With 'Window("Flight Reservation")
```

Tenga en cuenta que la introducción de las instrucciones **With** en la Vista de experto no afecta a la Vista de palabras clave en ninguna forma.

Nota: Además de introducir manualmente las instrucciones **With**, también puede indicar a QuickTest que genere automáticamente instrucciones **With** mientras graba o que genere instrucciones **With** para una prueba existente. Para obtener más información, consulte "Cómo generar instrucciones With para la prueba" en la página 1000.

Modos de informe

Para obtener más información sobre cómo usar los modos de informe, consulte "Elección de los pasos que hay que indicar durante la sesión de ejecución" en la página 1064.

Están disponibles los siguientes modos de informe:

Modo	Descripción
0 o **rfEnableAll**	Todos los eventos se muestran en los Resultados de la ejecución. **Predeterminado.**
1 o **rfEnableErrorsAndWarnings**	Todos los eventos con una advertencia o estado de error se muestran en los Resultados de la ejecución.
2 o **rfEnableErrorsOnly**	Todos los eventos con un estado de error se muestran en los Resultados de la ejecución.
3 o **rfDisableAll**	No se muestra ningún evento en los Resultados de la ejecución.

➤ Para deshabilitar los informes de los pasos posteriores, introduzca la instrucción siguiente:

```
Reporter.Filter = rfDisableAll
```

➤ Para volver a habilitar los informes de los pasos posteriores, introduzca:

```
Reporter.Filter = rfEnableAll
```

➤ Para indicar a QuickTest que incluya solo los pasos con error posteriores en los Resultados de la ejecución, introduzca:

```
Reporter.Filter = rfEnableErrorsOnly
```

➤ Para indicar a QuickTest que incluya solo los pasos con error o los pasos con advertencia posteriores en los Resultados de la ejecución, introduzca:

```
Reporter.Filter = rfEnableErrorsAndWarnings
```

➤ Para recuperar el modo de informe actual, introduzca:

```
MyVar=Reporter.Filter
```

Para obtener más información, consulte la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Interfaz de usuario de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones

En este apartado se incluye:

➤ Cuadro de diálogo Marcadores en la página 1094

➤ Cuadro de diálogo Buscar (Vista de experto y bibliotecas de función) en la página 1095

➤ Cuadro Reemplazar (Vista de experto y Bibliotecas de funciones) en la página 1098

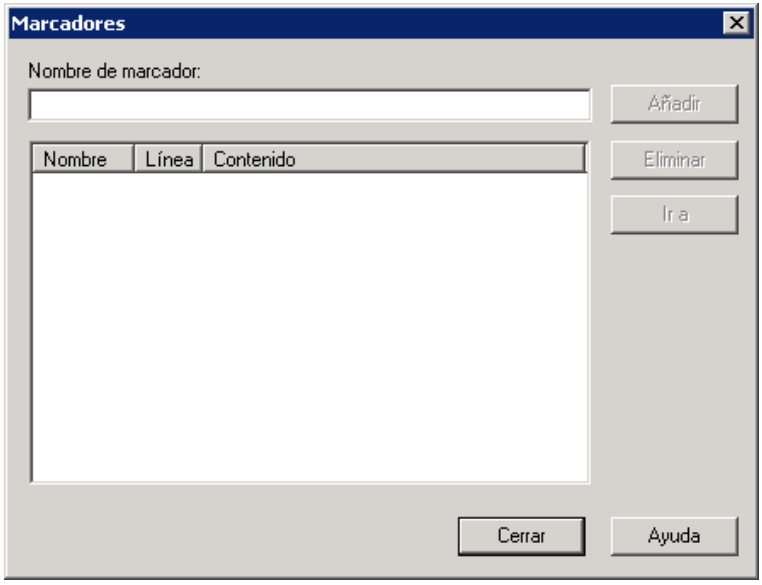
➤ Expresiones regulares en los cuadros de diálogo Buscar y Reemplazar en la página 1101

➤ Cuadro de diálogo Ir a en la página 1103

➤ Cuadro de diálogo Seleccionar palabra clave en la página 1104

Cuadro de diálogo Marcadores

Este cuadro de diálogo le permite añadir, eliminar y acceder a marcadores en la Vista de experto o una biblioteca de funciones.



Para acceder	**1** Haga clic en la pestaña **Vista de experto** o active una biblioteca de funciones. **2** Haga clic en la línea a la que desea asignar un marcador. **3** Seleccione **Editar** > **Marcadores**.
Tareas relacionadas	"Cómo desplazarse en la Vista de experto y las bibliotecas de funciones" en la página 1066
Consulte también	"Marcadores en una acción o biblioteca de funciones" en la página 1044

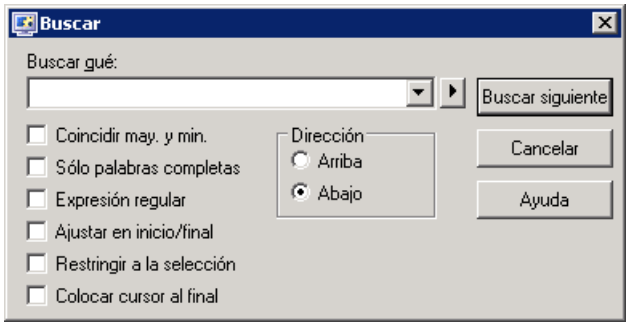
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiquetar se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Nombre de marcador	El nombre del nuevo marcador. Introduzca un nombre único para el marcador y haga clic en **Añadir**. El marcador se añade al cuadro de diálogo Marcadores, junto con el número de línea en el que está ubicado y el contenido textual de la línea. Además, se añade un icono de marcador a la izquierda de la línea seleccionada en la Vista de experto o biblioteca de funciones.
<lista de marcadores>	La lista de marcadores para desplazarse. Seleccione un marcador y haga clic en el botón **Ir a** para acceder a la línea con el marcador.

Cuadro de diálogo Buscar (Vista de experto y bibliotecas de función)

En este cuadro de diálogo puede buscar cadenas en la acción actual de la Vista de experto o en una biblioteca de funciones. También puede buscar cadenas en los cuadros de diálogo Editar origen HTML y Editar etiquetas HTML de los puntos de comprobación de página, y en el cuadro de diálogo Resultados de generar "With".

Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Resultados de generar "With", consulte "Cómo generar instrucciones With para la prueba" en la página 1000. Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación de página, consulte la sección sobre comprobación de página en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.



Para acceder	En la Vista de experto o biblioteca de funciones, haga clic en el botón **Buscar** . En la Vista de experto, también puede realizar una de las siguientes acciones: ➤ Seleccione **Editar** > **Avanzadas** > **Aplicar "With" a secuencia de comandos** y, a continuación, pulse CTRL+F. ➤ En el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de página, haga clic en **Editar origen HTML** o en **Editar etiquetas HTML** y, a continuación, haga clic con el botón secundario y seleccione **Buscar** en el cuadro de diálogo mostrado.
Tareas relacionadas	"Cómo desplazarse en la Vista de experto y las bibliotecas de funciones" en la página 1066

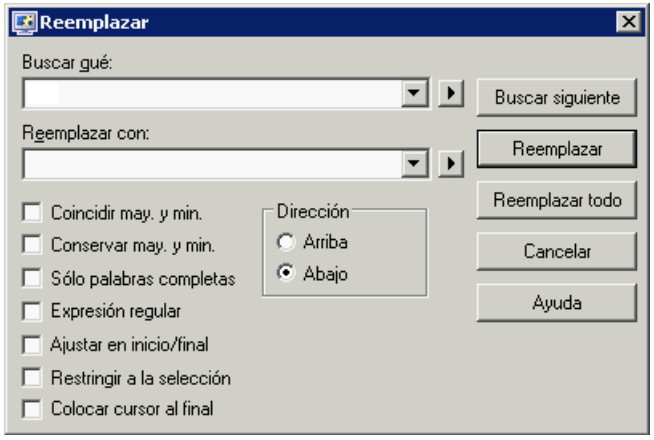
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiquetar se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Buscar qué	La cadena de texto que desea localizar. Para obtener información sobre cómo buscar una expresión regular, consulte <**Flecha de expresión regular**> a continuación.
	<**Flecha de expresión regular**>. Si desea usar las expresiones regulares en la cadena que especifique, haga clic en el botón de flecha y seleccione una expresión regular de la lista. Se inserta automáticamente la expresión regular en el cuadro **Buscar qué** en la posición del cursor y seleccione la casilla **Expresión regular**. Para obtener más información, consulte "Expresiones regulares en los cuadros de diálogo Buscar y Reemplazar" en la página 1101.
Coincidir mayúsculas y minúsculas	Distingue entre caracteres mayúsculas y minúsculas en la búsqueda. Cuando se selecciona **Coincidir mayúsculas y minúsculas**, QuickTest encuentra solo aquellas apariciones cuyas mayúsculas y minúsculas coincidan exactamente con el texto introducido en el cuadro **Buscar qué**.
Sólo palabras completas	Busca apariciones de solo palabras completas y no de parte de palabras más largas.
Expresión regular	Trata la cadena de texto especificada como una expresión regular. Esta opción se selecciona automáticamente cuando se selecciona una expresión regular de la lista.
Ajustar en inicio/final	Continúa la búsqueda desde el comienzo o final desde el texto de la acción, cuadro de diálogo o biblioteca de funciones cuando se alcanza el comienzo o el final, dependiendo de la dirección de búsqueda seleccionada.
Restringir a la selección	Busca solo en la parte seleccionada del texto de la acción, cuadro de diálogo o biblioteca de funciones.

Elementos de la IU	Descripción
Colocar cursor al final	Coloca el cursor al final de la aparición resaltada cuando se localiza la cadena de búsqueda.
Dirección	**Arriba/Abajo.** Especifica la dirección en la que desea buscar, desde la posición actual del cursor de la acción, cuadro de diálogo o biblioteca de funciones.

Cuadro Reemplazar (Vista de experto y Bibliotecas de funciones)

Este cuadro de diálogo le permite especificar cadenas de texto para localizar en la acción de la Vista de experto o biblioteca de funciones y especificar las cadenas de texto que desea usar para reemplazarlas. También puede buscar y reemplazar cadenas en los cuadros de diálogo Editar origen HTML y Editar etiquetas HTML. Puede buscar y reemplazar texto literal o usar expresiones regulares para un proceso más avanzado. También puede usar otras opciones para refinar aún más el proceso de búsqueda y reemplazo.



Para acceder	En la Vista de experto o biblioteca de funciones, haga clic en el botón **Reemplazar** . En la Vista de experto, también puede: Hacer clic en Editar origen HTML o en Editar etiquetas HTML y, a continuación, hacer clic con el botón secundario y seleccionar Reemplazar en el cuadro de diálogo que se muestra.
Tareas relacionadas	"Cómo desplazarse en la Vista de experto y las bibliotecas de funciones" en la página 1066

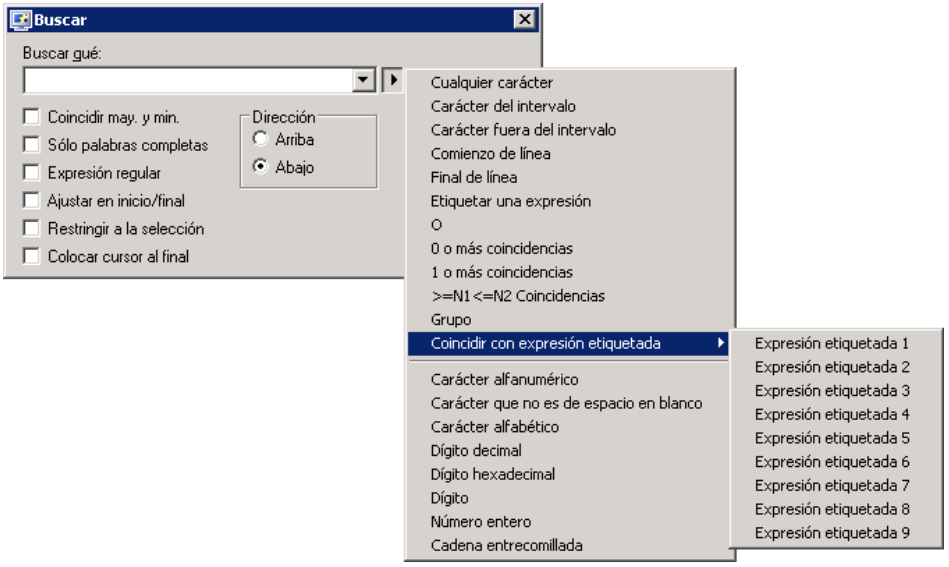
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Buscar qué	La cadena de texto que desea localizar. Para obtener información sobre cómo buscar una expresión regular, consulte <**Flecha de expresión regular**> a continuación.
Reemplazar con	La cadena de texto que desea usar para reemplazar el texto encontrado. Para obtener información sobre cómo buscar una expresión regular, consulte <**Flecha de expresión regular**> a continuación.
	<**Flecha de expresión regular**>. Si desea usar las expresiones regulares en la cadena **Buscar qué** o **Reemplazar con**, haga clic en el botón de flecha y seleccione una expresión regular de la lista. Se inserta automáticamente la expresión regular en el cuadro **Buscar qué** o **Reemplazar con** en la posición del cursor y seleccione la casilla **Expresión regular**. Para obtener más información, consulte "Expresiones regulares en los cuadros de diálogo Buscar y Reemplazar" en la página 1101.
Coincidir mayúsculas y minúsculas	Distingue entre caracteres mayúsculas y minúsculas en la búsqueda. Cuando se selecciona **Coincidir may. y min.**, QuickTest encuentra solo aquellas apariciones cuyas mayúsculas y minúsculas coincidan exactamente con el texto introducido en el cuadro **Buscar qué**.

Elementos de la IU	Descripción
Conservar may. y min.	Comprueba cada aparición de la cadena **Buscar qué** para todas las minúsculas, todas las mayúsculas, mayúscula en la inicial o con mezcla de mayúsculas y minúsculas. La cadena **Reemplazar con** se convierte al mismo tipo de letra que la aparición encontrada, excepto cuando la aparición encontrada tiene una mezcla de mayúsculas y minúsculas. En este caso, la cadena **Reemplazar con** se usa sin modificación.
Sólo palabras completas	Busca apariciones de solo palabras completas y no de parte de palabras más largas.
Expresión regular	Trata la cadena de texto especificada como una expresión regular. Esta opción se selecciona automáticamente cuando se selecciona una expresión regular de la lista.
Ajustar en inicio/final	Continúa la búsqueda desde el comienzo o final desde el texto de la acción, cuadro de diálogo o biblioteca de funciones cuando se alcanza el comienzo o el final, dependiendo de la dirección de búsqueda seleccionada.
Restringir a la selección	Busca solo en la parte seleccionada del texto de la acción, cuadro de diálogo o biblioteca de funciones.
Colocar cursor al final	Coloca el cursor al final de la aparición resaltada cuando se localiza la cadena de búsqueda.
Dirección	**Arriba/Abajo.** Especifica la dirección en la que desea buscar, desde la posición actual del cursor de la acción, cuadro de diálogo o biblioteca de funciones.

Expresiones regulares en los cuadros de diálogo Buscar y Reemplazar

Puede usar expresiones regulares en las cadenas **Buscar qué** y **Reemplazar con** para mejorar la búsqueda. Para obtener información general sobre las expresiones regulares, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953. Tenga en cuenta que hay diferencias en las expresiones admitidas en los cuadros de diálogo Buscar y Reemplazar y las expresiones admitidas en otras partes de QuickTest.



Para acceder	Haga clic en el botón de flecha junto al campo **Buscar qué** en el cuadro de diálogo Buscar o Reemplazar.
Tareas relacionadas	"Cómo desplazarse en la Vista de experto y las bibliotecas de funciones" en la página 1066

Puede seleccionar en una lista predefinida de expresiones regulares. También puede usar expresiones etiquetadas. Cuando usa expresiones regulares para buscar una cadena, puede querer que la cadena cambie dependiendo de lo que ya se ha encontrado.

Por ejemplo, puede buscar **(save\:n)\1**, que encontrará todas las apariciones de **save** seguidas por cualquier número, seguido inmediatamente por **save**, y también el mismo número que ya se ha encontrado (lo que significa que encontrará **save6save6** pero no **save6save7**).

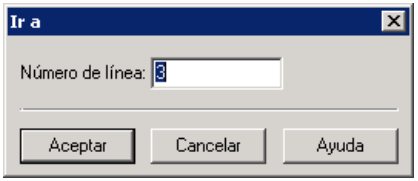
También puede usar expresiones etiquetadas para insertar partes de lo que se ha encontrado en la cadena de reemplazo. Por ejemplo, puede buscar **save(\:n)** y reemplazarlo con **open\1**. Esto encontrará **save** seguido por cualquier número y lo reemplazará con **open** y el número que se ha encontrado.

Seleccione **Etiquetar una expresión** en la lista de expresiones regulares "**()**" para indicar una expresión etiquetada en la cadena de búsqueda.

Seleccione **Coincidir con expresión etiquetada** y, a continuación, seleccione el número de grupo de etiquetas específico para especificar la expresión etiquetada que desea usar, en el formato '\' seguido por un número de grupo de etiqueta 1-9. (Cuente los paréntesis de la izquierda '**(**' en la cadena de búsqueda para determinar un número de expresión etiquetado. La primera expresión etiquetada (más a la izquierda) es "**\1**" y la última es "**\9**".)

Cuadro de diálogo Ir a

En este cuadro de diálogo puede desplazarse a una línea específica de una acción o de una biblioteca de funciones.



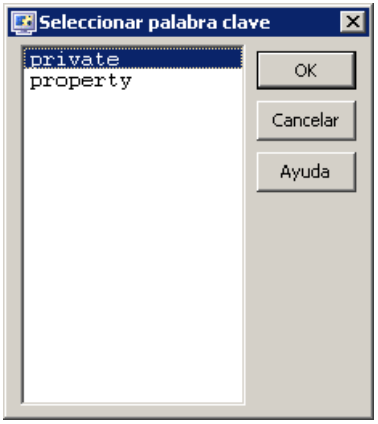
Para acceder	**1** Haga clic en la pestaña **Vista de experto** o active una biblioteca de funciones. **2** Seleccione **Editar** > **Ir a**.
Tareas relacionadas	"Cómo desplazarse en la Vista de experto y las bibliotecas de funciones" en la página 1066

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Número de línea	La línea a la que desea desplazarse.

Cuadro de diálogo Seleccionar palabra clave

En este cuadro de diálogo podrá seleccionar una palabra clave de una lista de palabras claves que se podrán usar con la opción Expandir sintaxis VBScript automáticamente.



Para acceder	Introduzca dos o más caracteres en la Vista de experto que sean los caracteres iniciales de varias palabras clave.
Información importante	Debe habilitarse la opción **Expandir sintaxis VBScript automáticamente** (habilitada de forma predeterminada) para usar el cuadro de diálogo Seleccionar palabra clave. Puede habilitar o deshabilitar esta opción en el cuadro de diálogo Opciones del editor. Para obtener más información, consulte "Pestaña General (cuadro de diálogo Opciones del editor)" en la página 1111.
Consulte también	"Finalización automática de la sintaxis de VBScript" en la página 1042

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiquetar se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<**lista de palabras clave**>	Una lista de las palabras clave cuyos dos primeros caracteres coinciden con los dos primeros caracteres introducidos en la Vista de palabras clave.

28

Personalización de la Vista de experto y las ventanas de la biblioteca de funciones

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Opciones de personalización de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones en la página 1108

Referencias

- Pestaña General (cuadro de diálogo Opciones del editor) en la página 1111
- Pestaña Fuentes y colores (Cuadro de diálogo Opciones del editor) en la página 1114
- Pestaña Atajo de teclado (cuadro de diálogo Opciones del editor) en la página 1116

Conceptos

➤ Opciones de personalización de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones en la página 1108

Opciones de personalización de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones

QuickTest incluye un potente editor de secuencias de comandos en la Vista de experto y bibliotecas de funciones en la ventana Biblioteca de funciones. Puede modificar y personalizar muchos aspectos del editor mediante el cuadro de diálogo Opciones del editor. Cualquier cambio que realice se aplica globalmente a la Vista de experto y a todas las ventanas de la biblioteca de funciones.

El cuadro de diálogo Opciones del editor contiene tres pestañas:

- **General.** Personaliza el modo en que la Vista de experto y las ventanas de la biblioteca de funciones funcionan cuando se modifica una secuencia de comandos o una biblioteca de funciones. Puede mostrar u ocultar caracteres y elegir si se mostrarán los números de línea. Para obtener más información sobre el uso de la Vista de experto, consulte el Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones". Para obtener más información sobre el trabajo con las bibliotecas de funciones, consulte el Capítulo 29, "Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario".
- **Fuentes y colores.** Personaliza el aspecto de los elementos de secuencia de comandos y la biblioteca de funciones. Cambia el color de diversos elementos, incluidos comentarios, cadenas, palabras reservadas de QuickTest, operadores y números. Cada elemento de las pruebas y bibliotecas de funciones de QuickTest puede mostrarse en un color diferente. También se puede especificar el tamaño y el estilo de la fuente que se usará en todos los elementos. Puede crear su propio esquema de colores personalizado para cada elemento.

- **Atajo de teclado.** Personaliza los métodos abreviados de teclado predeterminados que se usan en la edición. QuickTest incluye métodos abreviados de teclado que permiten desplazar el cursor, eliminar caracteres y cortar, copiar o pegar información al y del Portapapeles. Puede reemplazar estos métodos abreviados por los que prefiera.

También puede modificar la forma en que la secuencia de comandos o la biblioteca de funciones se imprime mediante las opciones del cuadro de diálogo Imprimir. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Imprimir" en la página 473 y "Cómo gestionar las bibliotecas de funciones" en la página 1137.

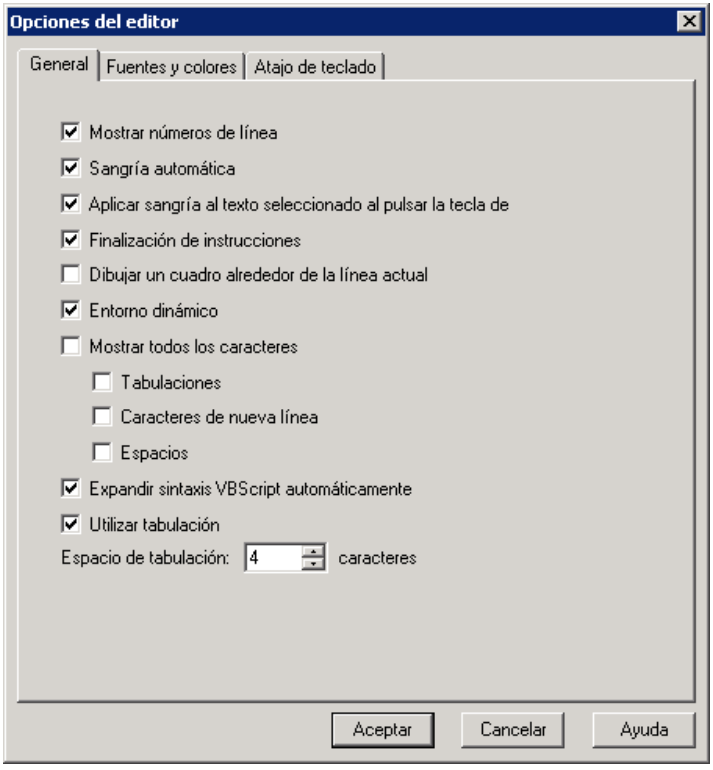
Para obtener más información sobre el uso de la Vista de experto, consulte el Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones". Para obtener más información sobre el trabajo con las bibliotecas de funciones, consulte el Capítulo 29, "Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario".

Referencias

- ➤ Pestaña General (cuadro de diálogo Opciones del editor) en la página 1111
- ➤ Pestaña Fuentes y colores (Cuadro de diálogo Opciones del editor) en la página 1114
- ➤ Pestaña Atajo de teclado (cuadro de diálogo Opciones del editor) en la página 1116

Pestaña General (cuadro de diálogo Opciones del editor)

Esta pestaña permite al usuario personalizar el modo en que se mostrarán las pruebas y bibliotecas de funciones en la Vista de experto y ventanas de la biblioteca de funciones.



Para acceder	Cuando la Vista de experto o una ventana de bibliotecas de funciones está activa, seleccione la pestaña **Herramientas** > **Opciones de visualización** > **General.**
Consulte también	➤ "Opciones de personalización de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones" en la página 1108 ➤ "Pestaña Fuentes y colores (Cuadro de diálogo Opciones del editor)" en la página 1114 ➤ "Pestaña Atajo de teclado (cuadro de diálogo Opciones del editor)" en la página 1116

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Mostrar números de línea	Muestra un número de línea a la izquierda de cada línea, en la secuencia de comandos o la función.
Sangría automática	Hace que las líneas situadas a continuación de una línea con sangría empiecen automáticamente en el mismo punto que la línea anterior. Puede pulsar la tecla INICIO de su teclado para que el cursor vuelva al margen izquierdo.
Aplicar sangría al texto seleccionado al pulsar la tecla de tabulación	Aplica la sangría al texto seleccionado al pulsar la tecla TAB. Si esta opción no está activada, al pulsar la tecla de tabulación se reemplaza el texto seleccionado por un solo carácter de tabulación.
Finalización de instrucciones	Habilita Intellisense, la función de finalización de instrucciones incluida en QuickTest. Cuando escribe en la Vista de experto o en una biblioteca de funciones, IntelliSense permite seleccionar elementos para la instrucción en una lista desplegable y ver la sintaxis relevante. Para obtener más información sobre el uso de la finalización de instrucciones (IntelliSense), consulte "Finalización de instrucciones (IntelliSense)" en la página 1032.
Dibujar un cuadro alrededor de la línea actual	Muestra un cuadro alrededor de la línea de la prueba en la que se encuentra el cursor.
Entorno dinámico	Rodea las líneas de código existentes con una estructura de bloque, lo que permite ampliar (o reducir) dinámicamente las instrucciones del bloque. Por ejemplo, cuando se añade una instrucción rodeante (como if/while) antes del código existente, puede usar las teclas de flecha para ampliar el bloque e incluir las líneas siguientes. A continuación, estas líneas se sangran automáticamente con los niveles correctos.

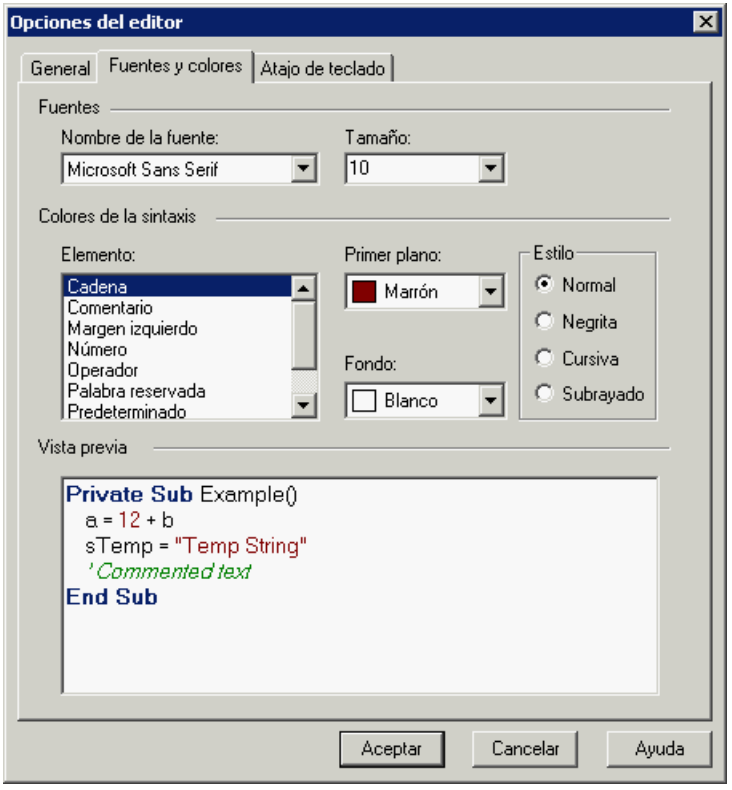
Elementos de la IU	Descripción
Mostrar todos los caracteres	Muestra todos los símbolos de caracteres TAB, NUEVA LÍNEA y ESPACIO. También puede mostrar sólo algunos de estos caracteres activando o desactivando las casillas correspondientes.

Expandir sintaxis VBScript automáticamente	Reconoce automáticamente los dos primeros caracteres de las palabras clave y añade los bloques o la sintaxis VBScript correspondiente a la secuencia de comandos cuando se escribe la palabra clave correspondiente.
	Por ejemplo, si introduce las letras if y, a continuación, introduce un espacio al comienzo de una línea, QuickTest introduce automáticamente:
	If Then
	End If

Utilizar tabulación/ Espacio de tabulación	Inserta un carácter de TABULACIÓN cuando se usa la tecla TAB del teclado. Si esta opción no está habilitada, se inserta el número de espacios especificado al pulsar la tecla TAB.

Pestaña Fuentes y colores (Cuadro de diálogo Opciones del editor)

Esta pestaña permite mostrar los comentarios, cadenas, palabras reservadas de QuickTest y VBScript, operadores y números en pruebas y biblioteca de funciones, en diferentes colores.



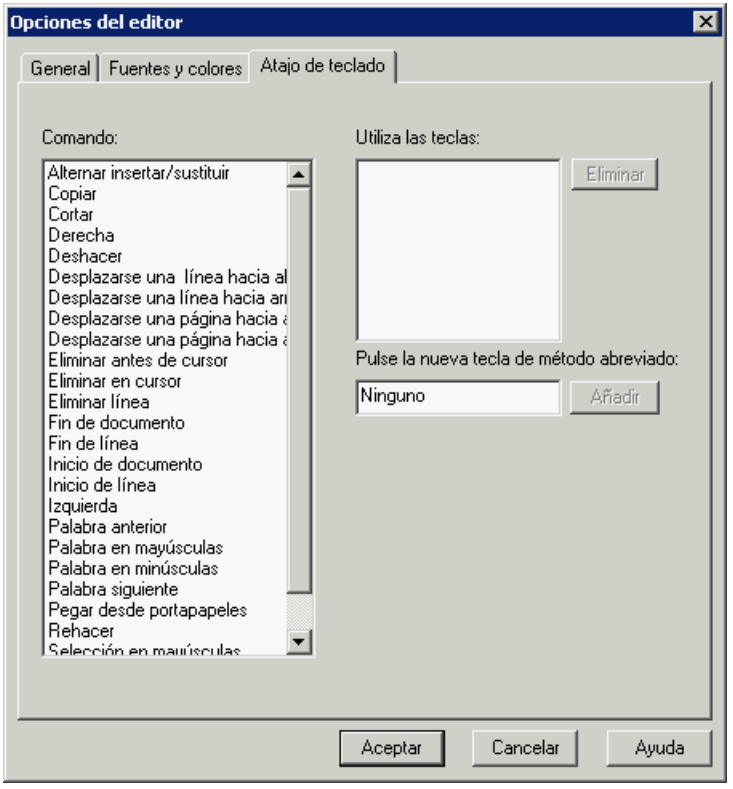
Para acceder	Cuando la Vista de experto o una ventana de bibliotecas de funciones está activa, seleccione la pestaña **Herramientas** > **Opciones de visualización** > **Fuentes y colores**.
Consulte también	➤ "Opciones de personalización de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones" en la página 1108 ➤ "Pestaña General (cuadro de diálogo Opciones del editor)" en la página 1111 ➤ "Pestaña Atajo de teclado (cuadro de diálogo Opciones del editor)" en la página 1116

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Fuentes	Seleccione el **Nombre de la fuente** y el **Tamaño** que desee usar para mostrar todos los elementos. De forma predeterminada, el editor usa la fuente Microsoft Sans Serif, que es una fuente de Unicode. **Nota:** Cuando la prueba se realice en un entorno Unicode, debe seleccionar una fuente compatible con Unicode. En caso contrario, es posible que los elementos de la prueba o la biblioteca de funciones no se muestren correctamente en la Vista de experto o las ventanas de la biblioteca de funciones. Sin embargo, la prueba ola biblioteca de funciones seguirá ejecutándose igual, independientemente de la fuente que se elija. Si está trabajando en un entorno que no es compatible con Unicode, puede elegir una fuente con ancho fijo, como Courier, para asegurarse de una mejor alineación de los caracteres.
Colores de la sintaxis	Seleccione un **Elemento** cuyo aspecto desee personalizar en pruebas y bibliotecas de funciones de QuickTest. Elija un color para el **Primer plano** y un color para el **Fondo**. Elija un **Estilo** de fuente para el elemento.
Vista previa	Un ejemplo del cambio.

Pestaña Atajo de teclado (cuadro de diálogo Opciones del editor)

Esta pestaña permite personalizar los métodos abreviados de teclado predeterminados que se usan en la edición. QuickTest incluye métodos abreviados de teclado que permiten desplazar el cursor, eliminar caracteres y cortar, copiar o pegar información al y del Portapapeles. Puede reemplazar estos métodos abreviados por los que prefiera.



Para acceder	Cuando la Vista de experto o una ventana de bibliotecas de funciones está activa, seleccione la pestaña **Herramientas** > **Opciones de visualización** > **Atajo de teclado**.
Información importante	Las teclas de métodos abreviados predeterminadas de los menús de QuickTest invalidan cualquier atajo de teclado que pueda definir. Por ejemplo, si define que el atajo de teclado para el comando **Pegar** sea CTRL+P, será invalidado por la tecla de acceso directo predeterminada de QuickTest para abrir el cuadro de diálogo Imprimir (correspondiente a la opción **Archivo** > **Imprimir**). Para ver una lista de las teclas de acceso directo de los menús de QuickTest, consulte los comandos de menú de "Comandos de QuickTest" en la página 89.
Consulte también	➤ "Opciones de personalización de las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones" en la página 1108 ➤ "Pestaña General (cuadro de diálogo Opciones del editor)" en la página 1111 ➤ "Pestaña Fuentes y colores (Cuadro de diálogo Opciones del editor)" en la página 1114

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Comando	Lista de comandos a los que se puede asignar un método abreviado de teclado.
Utiliza las teclas	Lista de métodos abreviados de teclado para el comando seleccionado. Para eliminar una secuencia de teclas de la lista, seleccione el comando en la lista **Comando**, resalte las teclas en la lista **Utiliza las teclas** y haga clic en **Eliminar**.
Pulse la nueva tecla de acceso directo	Nueva tecla de acceso directo para el comando seleccionado. Haga clic en el cuadro **Pulse la nueva tecla de acceso directo**, pulse las teclas que desee usar para el comando seleccionado y haga clic en **Añadir**. Si no se admite la combinación de teclas especificada, o si ya está definida para otro comando, aparece un mensaje bajo el cuadro de la tecla de acceso directo.

29

Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario

Nota: Los términos función, método y operación se usan indistintamente en este capítulo.

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre la biblioteca de funciones en la página 1121
- Bibliotecas de funciones asociadas en la página 1124
- Funciones definidas por el usuario en la página 1126
- Almacenamiento y acceso a las funciones definidas por el usuario en la página 1128
- Registros de funciones definidas por el usuario en la página 1129
- Ejecución de funciones de la prueba definidas externamente en la página 1136

Tareas

- ➤ Cómo gestionar las bibliotecas de funciones en la página 1137
- ➤ Cómo modificar una biblioteca de funciones en la página 1144
- ➤ Cómo gestionar las asociaciones de las bibliotecas de funciones en la página 1147
- ➤ Cómo trabajar con una función definida por el usuario en la página 1150
- ➤ Cómo crear y registrar una función definida por el usuario Uso del generador de definiciones de función en la página 1154
- ➤ Cómo ejecutar una función de la prueba definida externamente en la página 1161

Referencias

- ➤ Cuadro de diálogo Generador de definiciones de función en la página 1162

Solución de problemas y limitaciones: bibliotecas de funciones en la página 1172

Conceptos

- Información general sobre la biblioteca de funciones en la página 1121
- Bibliotecas de funciones asociadas en la página 1124
- Funciones definidas por el usuario en la página 1126
- Almacenamiento y acceso a las funciones definidas por el usuario en la página 1128
- Registros de funciones definidas por el usuario en la página 1129
- Ejecución de funciones de la prueba definidas externamente en la página 1136

Información general sobre la biblioteca de funciones

Además de los objetos de prueba, métodos y funciones integradas admitidas por el modelo de objetos de prueba de QuickTest, puede definir sus propias bibliotecas de funciones que contengan funciones de VBScript, subrutinas, instrucciones, etc. y, a continuación, llamar a sus funciones desde su prueba.

Una **biblioteca de funciones** es un documento independiente de QuickTest que contiene una secuencia de comandos de Visual Basic. Cualquier archivo de texto escrito con sintaxis VBScript estándar puede usarse como una biblioteca de funciones.

Sus bibliotecas de funciones pueden contener:

- **Definiciones de funciones (código y firma de funciones).** Puede llamar a estas funciones desde otras funciones o desde una acción de su prueba después de asociar la biblioteca de funciones a la prueba.
- **Instrucciones de VBScript.** Se trata de instrucciones no contenidas dentro de las definiciones de funciones (por ejemplo, instrucciones **RegisterUserFunc**). QuickTest ejecuta todas estas instrucciones cuando carga la biblioteca de funciones.

Carga de bibliotecas de funciones

Al principio de una sección de ejecución, QuickTest carga todas las bibliotecas de funciones asociadas a la prueba.

Además, puede usar la instrucción **LoadFunctionLibrary** para cargar dinámicamente una biblioteca de funciones durante una sesión de ejecución.

Edición de bibliotecas de funciones

Al modificar las bibliotecas de funciones, puede elegir una de las siguientes posibilidades:

- Use QuickTest para modificar y depurar cualquier biblioteca de funciones existente (como archivos **.vbs, .txt** o **.qfl**). Para obtener información sobre el uso de VBScript, consulte "Manejo de errores de sintaxis de VBScript" en la página 1075 y "Sintaxis básica de VBScript" en la página 1072.
- Abra y trabaje en una o varias bibliotecas de funciones al mismo tiempo, ya que cada biblioteca de funciones se abre en una ventana independiente.
- Elija abrir una biblioteca de funciones en modalidad de edición o de sólo lectura:
  - **Modalidad de edición.** Permite ver y modificar la biblioteca de funciones. Mientras la biblioteca de funciones está abierta en su ordenador, otros usuarios pueden ver el archivo en modalidad de sólo lectura, pero no pueden modificarlo.
  - **Modalidad de sólo lectura.** Permite ver la biblioteca de funciones, pero no modificarla. De forma predeterminada, al abrir una biblioteca de funciones que está abierta en otro ordenador, se abre en modalidad de sólo lectura. También puede abrir una biblioteca de funciones en modalidad de sólo lectura si desea revisarla, pero no desea impedir que otro usuario pueda modificarla.

➤ Desplácese directamente de una llamada de función de su documento a su definición en el documento de origen. La definición de la función puede encontrarse en el mismo documento (prueba o biblioteca de funciones) o en otra biblioteca de funciones asociada a su prueba.

Si el documento que contiene la definición de la función ya está abierto, QuickTest activa la ventana (enfoca la ventana). Si el documento está cerrado, QuickTest lo abre en modalidad de sólo lectura. Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Desplazamiento a la definición de una función específica" en la página 1141.

➤ Cierre la biblioteca de funciones cuando termine de modificarla, dejando la sesión de QuickTest abierta.

➤ Guarde la biblioteca de funciones en el proyecto de Quality Center o el sistema de archivos. De forma predeterminada, QuickTest guarda una biblioteca de funciones con una extensión **.qfl**, a menos que especifique otra extensión, como **.vbs** o **.txt**.

También puede guardar una biblioteca de funciones como un archivo adjunto a una prueba sólo con fines de almacenamiento. Para insertar llamadas a funciones desde esta biblioteca de funciones en una prueba, antes debe asociar la biblioteca de funciones a la prueba. Para obtener más información, consulte "Cómo gestionar las asociaciones de las bibliotecas de funciones" en la página 1147.

➤ Use las herramientas que QuickTest proporciona para editar y depurar cualquier biblioteca de funciones, incluso si se creó usando un editor externo. Por ejemplo, QuickTest puede comprobar la sintaxis de las funciones, y la ventana de la biblioteca de funciones proporciona las mismas funciones de edición que la Vista de experto. Para obtener más información acerca de las opciones disponibles en la Vista de experto, consulte el Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones".

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo gestionar las bibliotecas de funciones" en la página 1137.

Bibliotecas de funciones asociadas

Después de crear sus bibliotecas de funciones, puede asociarlas a su prueba. Esto permite al usuario insertar una llamada a una función pública o subrutina en la biblioteca de funciones asociada desde esa prueba. (Se puede llamar a las funciones públicas almacenadas en las bibliotecas de funciones desde cualquier prueba asociada, mientras que sólo se puede llamar a las funciones privadas desde la misma biblioteca de funciones).

Puede:

- "Especificar bibliotecas de funciones para todas las nuevas pruebas" en la página 1124
- "Editar la lista de bibliotecas de funciones asociadas para una prueba existente" en la página 1125
- "Cargar una biblioteca de funciones de forma dinámica durante una sesión de ejecución" en la página 1125
- "Llamar a una función definida fuera de las bibliotecas de funciones asociadas" en la página 1125

Especificar bibliotecas de funciones para todas las nuevas pruebas

Esto se hace mediante el cuadro de diálogo Configuración de la prueba (nodo **Archivo** > **Configuración** > **Recursos**). Para obtener detalles, consulte "Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1654.

Una vez creada una prueba, la lista de bibliotecas de funciones predeterminadas se integra en la prueba. Por tanto, cualquier cambio en la lista de bibliotecas de funciones predeterminadas en el cuadro de diálogo Configuración de la prueba no afecta a las pruebas existentes.

Editar la lista de bibliotecas de funciones asociadas para una prueba existente

Esto se hace en el panel Recursos o el cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Para ver información detallada, consulte "Panel Recursos" en la página 1543 y "Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1654.

Cargar una biblioteca de funciones de forma dinámica durante una sesión de ejecución

Esto se hace mediante la instrucción **LoadFunctionLibrary**. Para obtener detalles, consulte la sección **Utility** de la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Llamar a una función definida fuera de las bibliotecas de funciones asociadas

Además de las funciones disponibles en las bibliotecas de funciones asociadas, también puede llamar a una función contenida en cualquier biblioteca de funciones (o archivo VBscript) directamente desde una acción mediante la función **ExecuteFile**. También puede insertar instrucciones **ExecuteFile** de una biblioteca de funciones asociada. Para obtener más información, consulte "Ejecución de funciones de la prueba definidas externamente" en la página 1136.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo gestionar las asociaciones de las bibliotecas de funciones" en la página 1147.

Trabajo con bibliotecas de funciones asociadas en Quality Center

Puede asociar una biblioteca de funciones a su prueba, independientemente de si la biblioteca está almacenada en el sistema de archivos o el proyecto de Quality Center. Sin embargo, si piensa usar la biblioteca de funciones en una prueba de un proceso empresarial o si está trabajando con el modelo de recursos y dependencias, debe guardarlo en su proyecto de Quality Center.

Al trabajar con Quality Center y bibliotecas de funciones asociadas, es necesario guardar la biblioteca de funciones asociada en el módulo Recursos de pruebas del proyecto de Quality Center antes de especificar el archivo asociado en el panel Recursos del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Puede añadir una función nueva o existente a su proyecto de Quality Center.

Si añade una biblioteca de funciones existentes desde el sistema de archivos a un proyecto de Quality Center, está añadiendo realmente una copia de ese archivo al proyecto. Por tanto, si más tarde realiza modificaciones en cualquiera de estas bibliotecas de funciones (en el sistema de archivos o en su proyecto de Quality Center), la otra biblioteca de funciones no se ve afectada.

Funciones definidas por el usuario

Si tiene segmentos de código que necesita usar varias veces en sus pruebas, puede desear crear una función definida por el usuario. Las funciones se crean en VBScript. Para obtener información detallada sobre el uso de VBScript, consulte "Manejo de errores de sintaxis de VBScript" en la página 1075 y "Sintaxis básica de VBScript" en la página 1072.

Una función definida por el usuario encapsula una actividad (o un grupo de pasos que requieren programación) en una palabra clave (también llamada operación). Mediante las funciones definidas por el usuario, las pruebas se reducen y resultan más fáciles de diseñar, leer y mantener. El usuario puede llamar a funciones definidas por el usuario desde una acción insertando las palabras clave (u operaciones) relevantes en esa acción.

Una función definida por el usuario se define automáticamente como una función global. Puede llamar a funciones globales seleccionándolas en las listas mostradas en las siguientes ubicaciones:

- El cuadro **Operación**, cuando se selecciona la categoría **Funciones** en el Generador de pasos.
- La columna **Operación**, cuando el elemento **Operación** está seleccionado en la lista **Elemento** de la Vista de palabras clave.
- La Vista de experto cuando se usa IntelliSense.

También puede registrar una función definida por el usuario como un método para una clase de objeto de prueba de QuickTest. Un método registrado puede invalidar la funcionalidad de un método de objeto de prueba existente mientras dura una sesión de ejecución, o bien registrarse como un nuevo método para una clase de objeto de prueba. Puede llamar al método de objeto de prueba seleccionándolo en la lista mostrada en las siguientes ubicaciones:

- El cuadro **Operación**, cuando se selecciona la clase de objeto de prueba correspondiente en el Generador de pasos.
- La columna **Operación**, cuando el objeto de prueba de la clase correspondiente está seleccionado en la lista **Elemento** de la Vista de palabras clave.
- La Vista de experto, cuando se usa IntelliSense y se escribe el nombre de un objeto de prueba de la clase correspondiente.

Para obtener más información sobre el registro de funciones definidas por el usuario, consulte "Registros de funciones definidas por el usuario" en la página 1129 y "Cómo crear y registrar una función definida por el usuario Uso del generador de definiciones de función" en la página 1154.

Antes de poder llamar a una función global o registrada desde una prueba, debe añadirlo a la secuencia de comandos de la prueba o a una biblioteca de funciones asociada a la prueba.

Nombres de las funciones definidas por el usuario

Al decidir el nombre de la función, tenga en cuenta lo siguiente:

- Durante el tiempo de ejecución, QuickTest busca primero la prueba para la función especificada y, a continuación, busca las bibliotecas de funciones en el orden en el que aparecen en el panel Recursos. Si QuickTest encuentra más de una función que coincide con el nombre de la función en una prueba específica o biblioteca de funciones, utiliza la última función que encuentra en esa prueba o biblioteca de funciones. Si QuickTest encuentra dos funciones con el mismo nombre en dos bibliotecas de funciones diferentes, usa la función de la biblioteca de funciones que tenga la prioridad más alta. Para evitar confusión, se recomienda verificar que dentro de los recursos asociados a una prueba, cada función tiene un nombre exclusivo.
- Al crear una función definida por el usuario, no le asigne el nombre de una función integrada (por ejemplo, **GetLastError**, **MsgBox** o **Print**). Las funciones integradas tienen prioridad frente a las funciones definidas por el usuario, por lo que si llama a una función definida por el usuario que tiene el mismo nombre que una función integrada, en su lugar se llamará a la función integrada. Para ver una lista de las funciones integradas, consulte la lista **Funciones integradas** en el Generador de pasos (**Insertar** > **Generador de pasos**).

Almacenamiento y acceso a las funciones definidas por el usuario

Al usar QuickTest, puede definir y almacenar sus funciones definidas por el usuario en una biblioteca de funciones (guardada como un archivo **.qfl** de forma predeterminada) o directamente en una acción dentro de la prueba. Para obtener detalles, consulte "Cómo gestionar las bibliotecas de funciones" en la página 1137.

Cuando se almacena una función pública en una biblioteca de funciones y se asocia la biblioteca de funciones a una prueba, la prueba puede llamar a las funciones públicas en esa biblioteca de funciones. Para obtener más información, consulte "Bibliotecas de funciones asociadas" en la página 1124.

Puede acceder a las funciones almacenadas en una biblioteca de funciones asociada desde el Generador de pasos, y el panel Palabras clave disponibles y puede introducir estas funciones manualmente en la Vista de experto.

También puede definir funciones privadas y almacenarlas en una biblioteca de funciones. Las **funciones privadas** son funciones a las que sólo pueden llamar otras funciones dentro de la misma biblioteca de funciones. Esto es útil que necesita de utilizar segmentos de código en sus funciones públicas.

Al almacenar una función en una acción de prueba, sólo se la puede llamar desde dentro de esa acción; no se la puede llamar desde cualquier otra acción o prueba. Esto es útil si no desea que la función esté disponible fuera de una acción específica.

Al implementar funciones definidas por el usuario en bibliotecas de funciones y asociarlas a su prueba, usted y otros usuarios pueden elegir funciones que realicen operaciones complejas, como añadir instrucciones if/then y bucles a pasos de la prueba, o bien trabajar con objetos de utilidad, sin añadir el código directamente a la prueba. Además, se ahorran tiempo y recursos implementando y usando funciones que pueden reutilizarse.

Si existe el mismo nombre de función localmente dentro de su acción y dentro de un biblioteca de funciones asociada, QuickTest usa la función definida en la acción.

Registros de funciones definidas por el usuario

Puede registrar una función definida por el usuario para un objeto de prueba para indicar a QuickTest que utilice su función definida por el usuario como método de clase de objeto de prueba especificado mientras dura la ejecución de una prueba, o hasta que elimine el registro del método.

Al registrar una función para una clase de objeto de prueba, puede registrar la función como una nueva operación para la clase de objeto de prueba, o bien puede invalidar la funcionalidad de una operación existente. Puede cancelar el registro de la función para deshabilitar nuevas operaciones o devolver operaciones existentes a su funcionamiento original de QuickTest.

Un método registrado sólo se aplica a la prueba o biblioteca de funciones en la que se registra. Además, QuickTest elimina todos los registros de funciones al principio de cada sesión de ejecución. Si llama a una acción externa que registra un método (y no elimina su registro al final de la acción), el registro del método permanece en vigor durante el resto de la prueba que llamó a la acción.

Después de registrar una función en una clase de objeto de prueba, puede llamarse como un método de esa clase de objeto de prueba (además de estar disponible como una función global). La función se muestra como una operación en el Generador de pasos cuando se selecciona un objeto de prueba de esa clase, en la lista Vista de palabras clave **Operación** cuando se selecciona un objeto de prueba de esa clase en la lista **Elemento**, así como en IntelliSense y en la lista **Operación** general en el Generador de pasos.

Al registrar una función para una clase de objeto de prueba, opcionalmente puede definirla como una operación predeterminada para esa clase de objeto de prueba. Esto indica a QuickTest que muestre la función en la columna **Operación** de la Vista de palabras clave de forma predeterminada, cuando el usuario elige un objeto de prueba de la clase asociada en la lista **Elemento**, y en el Generador de pasos al elegir un objeto de prueba de esa clase en la lista **Objeto**. También permite seleccionar la función de IntelliSense.

En este apartado también se incluye:

- "Preparación de la función definida por el usuario para el registro" en la página 1131
- "Registro de funciones definidas por el usuario como métodos de objeto de prueba" en la página 1131
- "Eliminación del registro de funciones definidas por el usuario como métodos de objeto de prueba" en la página 1132
- "Ejecución de un método de objeto de prueba definido por el usuario de invalidación" en la página 1134

Preparación de la función definida por el usuario para el registro

Al ejecutar una instrucción que contiene un método registrado, QuickTest envía el objeto de prueba como primer argumento. Por este motivo, la función definida por el usuario debe tener al menos un argumento. Su función definida por el usuario puede tener cualquier número de argumentos, o bien sólo puede tener el argumento del objeto de prueba.

Si registra una función definida por el usuario para invalidar un método de objeto de prueba existente, después del argumento del objeto de prueba, la función debe tener el mismo número de argumentos que el método al que invalida.

Sugerencia: Puede usar la propiedad de identificación **parent** para recuperar el principal del objeto representado por el primer argumento de la función. Por ejemplo:
ParentObj = obj.GetROProperty("parent")

Registro de funciones definidas por el usuario como métodos de objeto de prueba

Para registrar una función definida por el usuario como un método de objeto de prueba, introduzca una instrucción **RegisterUserFunc** en su prueba o biblioteca de funciones. La instrucción **RegisterUserFunc** especifica la clase de objeto de prueba, el nombre de la función y el nombre del método de objeto de prueba que debe llamar a la función.

En esta instrucción, puede indicar a QuickTest que use la función como operación predeterminada para la clase de objeto de prueba.

Puede registrar la misma función para más de una clase de objeto de prueba, usando el mismo nombre de operación para diferentes clases de objeto de prueba o diferentes nombres.

Después de ejecutar la instrucción **RegisterUserFunc**, su método pasa a ser un método reconocido de la clase de objeto de prueba especificada para el resto de la prueba o hasta que elimine el registro del método.

Cuando QuickTest carga una biblioteca de funciones, ejecuta todas las instrucciones de la biblioteca de funciones. Por tanto, si la función que está registrando está definida en una biblioteca de funciones, se recomienda incluir la instrucción **RegisterUserFunc** en la biblioteca de funciones, así como para que el método esté inmediatamente disponible para usarlo en cualquier prueba mediante esa biblioteca de funciones.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Registro de la función para una clase de objeto de prueba (opcional)" en la página 1152.

Eliminación del registro de funciones definidas por el usuario como métodos de objeto de prueba

Cuando se registra un método mediante una instrucción **RegisterUserFunc**, su método pasa a ser un método reconocido de la clase de objeto de prueba especificada para el resto de la prueba o hasta que elimine el registro del método.

Si el método invalida un método de QuickTest, eliminar el registro del método restablece el método a su funcionamiento normal. Eliminar el registro de otros métodos los elimina de la lista de métodos admitidos por la clase de objeto de prueba.

La eliminación del registro de métodos es especialmente importante cuando una acción contiene métodos registrados que invalidan los métodos de QuickTest. Por ejemplo, si no elimina el registro de un método que usa una función definida directamente en una acción llamada, la prueba que realiza la llamada fallará si se vuelve a llamar al método registrado en una acción posterior, porque no podrá encontrar la definición de la función.

Si registra un método en una acción reutilizable, debería eliminar el registro del método al final de la acción (y volver a registrarlo al principio de la siguiente acción si es necesario), para que las pruebas que llaman a la acción no se vean afectadas por el registro del método.

Si se ha definido una función registrada en una biblioteca de funciones, la prueba que realiza la llamada puede ser correcta (suponiendo que la biblioteca de funciones esté asociada a la prueba que realiza la llamada). Sin embargo, se pueden producir resultados imprevistos ya que el autor de la prueba que llama puede no darse cuenta de que la acción llamada contenía una función registrada y, por tanto, puede usar el método registrado en acciones posteriores, esperando un funcionamiento de QuickTest normal.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Eliminación del registro de la función (opcional)" en la página 1153.

Eliminación del registro de funciones registradas más de una vez

Puede volver a registrar el mismo método para usar las funciones definidas por el usuario sin antes eliminar el registro del método. Sin embargo, cuando se elimina el registro del método, se restablece a su funcionalidad de QuickTest original (o se elimina totalmente si era un método nuevo), no al registro anterior.

Ejemplo:

Suponga que introduce las siguientes instrucciones:

```
RegisterUserFunc "Link", "Click", "MyClick"
RegisterUserFunc "Link", "Click", "MyClick2"
UnRegisterUserFunc "Link", "Click"
```

Después de ejecutar la instrucción **UnRegisterUserFunc**, el método **Click** deja de usar la funcionalidad definida en la función **MyClick2**, y vuelve a la funcionalidad **Click** de QuickTest original, no a la funcionalidad definida en la función **MyClick**.

Ejecución de un método de objeto de prueba definido por el usuario de invalidación

Puede registrar una función definida por el usuario para que invalide (temporalmente) la funcionalidad de un objeto de prueba existente para una clase de objeto de prueba.

Cuando una función definida por el usuario se ejecuta en lugar del método de objeto de prueba al que invalida, si llama a cualquier método de objeto de prueba invalidado, se usa la funcionalidad estándar de esos métodos.

Al llamar a la función definida por el usuario directamente, si llama a cualquier método de objeto de prueba invalidado, se usan sus funciones definidas por el usuario invalidantes.

Ejemplos:

Los siguientes escenarios demuestran diferentes situaciones afectadas por esta funcionalidad.

Una función de usuario registrada que llama al método de objeto de prueba al que invalida

Suponga que desea comunicar el valor actual de un cuadro de edición web para los resultados de la ejecución antes de establecer un nuevo valor para él. Puede invalidar el método **Set** estándar de QuickTest con una función que recupera el valor actual de un cuadro de edición, lo comunica a los resultados de la ejecución y, a continuación, establece el nuevo valor del cuadro de edición mediante el método **Set** estándar.

La función (y su línea de registro) sería similar a ésta:

```
Function MySet (obj, x)
    dim y
    y = obj.GetROProperty("value")
    Reporter.ReportEvent micDone, "previous value", y
    obj.Set (x)
End Function

RegisterUserFunc "WebEdit", "Set", "MySet"
```

Cuando un paso de prueba usa el método **WebEdit.Set**, la función **MySet** invalidante se ejecuta y a su vez, llama al método WebEdit **Set** de QuickTest original.

Sin embargo, cuando un paso de prueba usa la función **MySet**, la función se ejecuta y llama al método **WebEdit.Set** invalidado, ejecutando la función **MySet** una vez más. Esta vez, **MySet** llama al método WebEdit **Set** de QuickTest original.

Una función de usuario registrada que llama a un método de objeto de prueba invalidado por otra función

Suponga que desea invalidar el método **Click** de VbButton estándar para realizar siempre un doble clic. Además, desea invalidar el método **DblClick** de QuickTest estándar con una función que recupera el texto del botón y lo comunica a los resultados de la ejecución antes de hacer doble clic en el botón.

Las funciones (y sus líneas de registro) serían similares a ésta:

```
Function MyDblClick (obj, x, y, button)
    dim button_name
    button_name = obj.GetROProperty("text")
    Reporter.ReportEvent micDone, "Clicking", button_name
    obj.DblClick x, y, button
End Function
RegisterUserFunc "VbButton", "DblClick", "MyDblClick"

Function MyClick (obj, x, y, button)
    obj.DblClick x, y, button
End Function
RegisterUserFunc "VbButton", "Click", "MyClick"
```

Cuando un paso de prueba usa el método **VbButton.Click**, la función **MyClick** invalidante se ejecuta. En esta situación, **MyClick** ejecutará el método VbButton **DblClick** de QuickTest original.

Cuando un paso de prueba usa la función **MyClick**, la función se ejecuta y llama al método **VbButton.DblClick** invalidado, ejecutando **MyDblClick**. **MyDblClick** comunica el texto del botón a los resultados de la ejecución y, a continuación, llama al método VbButton **DblClick** de QuickTest original.

Para asegurarse de que la función **MyClick** siempre ejecute el funcionamiento invalidado del método **DblClick**, podría llamar a **MyDblClick** directamente en **MyClick**.

Ejecución de funciones de la prueba definidas externamente

Si decide no asociar una biblioteca de funciones (cualquier archivo VBScript) a una prueba, pero desea poder llamar a sus funciones, subrutinas, etc. desde una acción de su prueba o desde otra biblioteca de funciones, puede hacerlo insertando una instrucción **ExecuteFile** en su acción.

Al ejecutar una instrucción **ExecuteFile** en una acción, sólo puede llamar a las funciones del archivo desde la acción actual. Las funciones de un archivo VBScript sólo están disponibles para toda la prueba si están almacenadas en una biblioteca de funciones asociada a la prueba. Para obtener más información, consulte "Bibliotecas de funciones asociadas" en la página 1124.

Al ejecutar la prueba, la instrucción **ExecuteFile** ejecuta todo el código global en la biblioteca de funciones realizando todas las definiciones en el archivo disponible desde el ámbito global de la secuencia de comandos de la acción.

No se puede depurar un archivo al que se llama usando una instrucción **ExecuteFile** o cualquiera de las funciones contenidas en el archivo. Además, al depurar una prueba que contiene una instrucción **ExecuteFile**, es posible que el marcador de ejecución no se muestre correctamente.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo ejecutar una función de la prueba definida externamente" en la página 1161.

Tareas

- Cómo gestionar las bibliotecas de funciones en la página 1137
- Cómo modificar una biblioteca de funciones en la página 1144
- Cómo gestionar las asociaciones de las bibliotecas de funciones en la página 1147
- Cómo trabajar con una función definida por el usuario en la página 1150
- Cómo crear y registrar una función definida por el usuario Uso del generador de definiciones de función en la página 1154
- Cómo ejecutar una función de la prueba definida externamente en la página 1161

Cómo gestionar las bibliotecas de funciones

En esta tarea se describen las diferentes actividades que puede realizar para gestionar las bibliotecas de funciones en QuickTest. Si se almacena una función en una biblioteca de funciones, debe asociar la biblioteca a una prueba antes de poder llamar a la función desde la prueba.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Creación de una biblioteca de funciones" en la página 1138
- "Apertura de una biblioteca de funciones" en la página 1138
- "Edición de una biblioteca de funciones" en la página 1139
- "Habilitación de la edición de una biblioteca de funciones en modalidad de sólo lectura" en la página 1139
- "Depuración de una biblioteca de funciones" en la página 1140
- "Desplazamiento entre documentos de QuickTest abiertos" en la página 1141
- "Desplazamiento a la definición de una función específica" en la página 1141

➤ "Asociación de una biblioteca de funciones a una prueba" en la página 1141

➤ "Almacenamiento de una biblioteca de funciones" en la página 1142

➤ "Impresión de una biblioteca de funciones" en la página 1143

➤ "Cierre de una biblioteca de funciones" en la página 1143

Creación de una biblioteca de funciones

Haga clic en la flecha abajo del botón **Nuevo** y seleccione **Biblioteca de funciones**.

También puede:

➤ Crear un archivo de biblioteca de funciones desde Recursos de pruebas en Quality Center. Para obtener información detallada, consulte el Quality Center o HP ALM.

➤ Crear bibliotecas de funciones fuera de QuickTest, en cualquier editor y guardarlas con una extensión **.qfl**.

Apertura de una biblioteca de funciones

Haga clic en la flecha abajo del botón **Abrir** y seleccione **Biblioteca de funciones**. Se abre el cuadro de diálogo Abrir biblioteca de funciones, que permite abrir una biblioteca de funciones desde el sistema de archivos o desde un proyecto de Quality Center.

Puede abrir una biblioteca de funciones en modalidad de edición o de sólo lectura. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Abrir <recurso>" en la página 450.

Sugerencias:

- Sólo puede abrir una biblioteca de funciones si tiene permisos de lectura o lectura-escritura para el archivo.
- Si la biblioteca de funciones se creó o abrió recientemente, puede seleccionarla en la lista de archivos recientes del menú **Archivo**.
- Si se asocia la biblioteca de funciones a la prueba abierta, también puede abrirla como se indica a continuación:

  - En el panel Recursos, haga doble clic en la biblioteca de funciones o haga clic con el botón secundario en la biblioteca de funciones y seleccione **Abrir biblioteca de funciones**.

  - En el panel Palabras clave disponibles, haga doble clic en la biblioteca de funciones o haga clic con el botón secundario en la biblioteca de funciones y seleccione **Abrir recurso**.

  - Seleccione **Recursos > Bibliotecas de funciones asociadas**. (Si selecciona una biblioteca de funciones almacenada en un proyecto de Quality Center, QuickTest debe estar conectado a ese proyecto para abrir la biblioteca de funciones asociadas).

Edición de una biblioteca de funciones

Para obtener detalles, consulte "Cómo modificar una biblioteca de funciones" en la página 1144.

Habilitación de la edición de una biblioteca de funciones en modalidad de sólo lectura

Seleccione **Archivo > Habilitar edición** o haga clic en el botón **Habilitar edición**. Ahora puede modificar la biblioteca de funciones.

Nota:

- No puede habilitar la edición si la biblioteca de funciones está bloqueada por otro usuario o protegida en un proyecto de Quality Center.
- Durante una sesión de depuración, todos los documentos (como pruebas y bibliotecas de funciones) son de sólo lectura. Para modificar un documento durante una sesión de depuración, antes debe detener la sesión de depuración.

Depuración de una biblioteca de funciones

1. Asocie la biblioteca de funciones a una prueba.
2. En su prueba, inserte una llamada a al menos una de las funciones definidas en la biblioteca de funciones.
3. Ejecute la prueba, suspenda la sesión de ejecución mientras esté en el contexto de su biblioteca de funciones y depure dicha biblioteca.

Para obtener detalles, consulte "Depuración de pruebas y bibliotecas de funciones" en la página 1337.

Nota:

- Durante una sesión de depuración, todos los documentos son de sólo lectura y no pueden modificarse. Para modificar un documento durante una sesión de depuración, antes debe detener la sesión de depuración.
- No se puede depurar un archivo al que se llama usando una instrucción **ExecuteFile** o cualquiera de las funciones contenidas en el archivo. Además, al depurar una prueba que contiene una instrucción **ExecuteFile**, es posible que el marcador de ejecución no se muestre correctamente.

Desplazamiento entre documentos de QuickTest abiertos

Puede abrir varias bibliotecas de funciones mientras haya una prueba abierta, y puede desplazarse entre todos los documentos abiertos seleccionando la pestaña correspondiente.

Sugerencias:

- Si no se muestran todas las pestañas porque no hay espacio suficiente, utilice las flechas de desplazamiento izquierda y derecha en el panel Documento para mostrar la pestaña del documento necesaria.
- Para desplazarse entre los documentos abiertos de QuickTest, pulse CTRL+TAB en el teclado.

Desplazamiento a la definición de una función específica

Puede desplazarse directamente desde una llamada de función a la definición de la función.

1. En la Vista de experto o la biblioteca de funciones, haga clic en el paso que contiene la función correspondiente.
2. Realice una de las acciones siguientes:
   - Seleccione **Editar** > **Avanzadas** > **Ir a definición de función**.
   - Haga clic con el botón secundario y seleccione **Ir a definición de función** en el menú contextual.

QuickTest activa el documento correspondiente (si la definición de la función se encuentra en otra biblioteca de funciones) y coloca el cursor al principio de la definición de la función. Si el documento está cerrado, QuickTest lo abre en modalidad de sólo lectura.

Asociación de una biblioteca de funciones a una prueba

Para obtener detalles, consulte "Cómo gestionar las asociaciones de las bibliotecas de funciones" en la página 1147.

Almacenamiento de una biblioteca de funciones

Asegúrese de que la biblioteca de funciones que desea guardar es el documento activo (puede hacer clic en la pestaña de la biblioteca de funciones para activarla) y haga clic en el botón **Guardar**.

Si se ha guardado previamente la biblioteca de funciones, QuickTest la guarda con los cambios. Por el contrario, si es la primera vez que se guarda esta biblioteca, se abre el cuadro de diálogo Guardar biblioteca de funciones.

Guarde la biblioteca de funciones en el sistema de archivos o en su proyecto de Quality Center, o guárdela como un archivo adjunto a una prueba en un proyecto de Quality Center, seleccionando la ubicación correspondiente en la barra lateral del cuadro de diálogo. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Guardar <recurso>" en la página 461.

Sugerencias:

- Cuando se modifica una biblioteca de funciones, se muestra un asterisco (*) en la barra de título hasta que se guarda dicha biblioteca.
- Puede hacer clic con el botón secundario en la pestaña de un documento de la biblioteca y seleccionar **Guardar**.
- Para guardar varios documentos, seleccione **Ventana** > **Ventanas**. En el Cuadro de diálogo Ventanas (descrito en la página 1451), seleccione los documentos que desee guardar y haga clic en el botón **Guardar**. QuickTest solicita la ubicación en la que se guardarán los nuevos archivos que aún no se hayan guardado.
- Para guardar todos los documentos abiertos, seleccione **Archivo** > **Guardar todo**. QuickTest le pide que especifique una ubicación en la que se guardarán los nuevos archivos que aún no se hayan guardado.

Impresión de una biblioteca de funciones

Haga clic en el botón **Imprimir**. Se abre el Cuadro de diálogo Imprimir (descrito en la página 473), que permite imprimir la biblioteca de funciones e información adicional opcional.

Cierre de una biblioteca de funciones

Asegúrese de que la biblioteca de funciones que desea guardar es el documento activo (puede hacer clic en la pestaña de la biblioteca de funciones para activarla) y haga clic en el botón **Cerrar**, situado en la esquina superior derecha de la ventana de la biblioteca de funciones.

Sugerencias:

- Cuando se modifica una biblioteca de funciones, se muestra un asterisco (*****) en la barra de título hasta que se guarda dicha biblioteca.
- Si no desea guardarlo, puede hacer clic con el botón secundario en la pestaña de un documento de la biblioteca y seleccionar **Cerrar**.
- Para cerrar varios documentos, seleccione **Ventana** > **Ventanas**. En el Cuadro de diálogo Ventanas (descrito en la página 1451), seleccione los documentos que desee cerrar y haga clic en el botón **Close Window(s)**. QuickTest solicita la ubicación en la que se guardarán los nuevos archivos que aún no se hayan guardado.
- Para cerrar todas las bibliotecas de funciones, seleccione **Archivo** > **Cerrar todas las bibliotecas de funciones** o **Ventana** > **Cerrar todas las bibliotecas de funciones**.

Cómo modificar una biblioteca de funciones

En los siguientes pasos se describe la forma de modificar una biblioteca de funciones mediante las características de edición de QuickTest que están disponibles en la Vista de experto:

- "Adición manual de pasos" en la página 1144
- "Adición de pasos mediante el Generador de pasos" en la página 1145
- "Arrastre y colocación de una función" en la página 1145
- "Comprobación de la sintaxis del código en una biblioteca de funciones" en la página 1146

Nota: Esta tarea forma parte de una tarea de más alto nivel. Para obtener detalles, consulte "Cómo gestionar las bibliotecas de funciones" en la página 1137.

Adición manual de pasos

Puede usar instrucciones VBScript estándar, así como objetos reservados de QuickTest, métodos, funciones y cualquier otro método asociado al objeto de prueba específica del primer argumento de la función.

QuickTest aplica el mismo formato a la biblioteca de funciones que al contenido de la Vista de experto. Para obtener información detallada sobre la modificación de este formato, consulte "Personalización de la Vista de experto y las ventanas de la biblioteca de funciones" en la página 1107.

IntelliSense está disponible para todas las funciones definidas en su acción o para funciones públicas definidas en bibliotecas de funciones asociadas.

Nota: En las bibliotecas de funciones, IntelliSense no permite ver los nombres de los objetos de prueba ni las colecciones porque las bibliotecas de funciones no están conectadas a los repositorios de objetos.

Adición de pasos mediante el Generador de pasos

El cuadro de biólogo Generador de pasos (descrito en la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*) permite añadir pasos que contengan **objetos reservados** (los objetos que QuickTest proporciona con fines de mejora, como los objetos de utilidad), funciones de VBScript (como **MsgBox**), instrucciones de utilidad (como **Wait**) y funciones definidas por el usuario incluidas en la misma biblioteca de funciones.

Arrastre y colocación de una función

Puede arrastrar y colocar una función (o parte de ella) en el mismo documento, o de un documento a otro.

Para arrastrar y colocar una función de un documento a otro:

1. Separe los documentos con pestañas en paneles de documentos independientes haciendo clic en el botón **Restaurar** (situado bajo el botón **Restaurar Maximizar** de la ventana de QuickTest).
2. Seleccione las líneas correspondientes y arrástrelas y páselas de un documento a otro.

Comprobación de la sintaxis del código en una biblioteca de funciones

Haga clic en el botón **Comprobar sintaxis**. QuickTest comprueba la sintaxis de todo el código en su biblioteca de funciones. Esto puede incluir definiciones de funciones y otras instrucciones VBScript.

Sugerencias:

- Para obtener información sobre el uso de VBScript, consulte "Sintaxis básica de VBScript" en la página 1072.
- Para comprobar la sintaxis de todas las bibliotecas de funciones asociadas a la prueba, haga clic en el botón **Comprobar sintaxis** del panel Recursos del cuadro de diálogo Configuración de la prueba (nodo **Archivo** > **Configuración** > **Recursos**). Para obtener más información, consulte "Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1654.

Cómo gestionar las asociaciones de las bibliotecas de funciones

En los siguientes pasos se describen las diferentes formas en las que se puede asociar una biblioteca de funciones a una prueba abierta o modificar las asociaciones existentes:

- "Asociación de una biblioteca de funciones a una prueba mediante el panel Recursos" en la página 1147
- "Asociación de la biblioteca de funciones activa a una prueba" en la página 1148
- "Asociación de una biblioteca de funciones a una prueba mediante el cuadro de diálogo Configuración de la prueba" en la página 1148
- "Modificación de la prioridad de una biblioteca de funciones asociada" en la página 1149
- "Eliminación de una biblioteca de funciones asociada" en la página 1149

Nota: Esta tarea forma parte de una tarea de más alto nivel. Para obtener detalles, consulte "Cómo gestionar las bibliotecas de funciones" en la página 1137.

Asociación de una biblioteca de funciones a una prueba mediante el panel Recursos

En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en el nodo **Bibliotecas de funciones asociadas** en el árbol y seleccione **Asociar biblioteca de funciones**. Se abre el cuadro de diálogo Abrir biblioteca de funciones. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Abrir <recurso>" en la página 450.

La biblioteca de funciones se asocia a la prueba y aparece como un nodo bajo el nodo **Bibliotecas de funciones asociadas** en el árbol.

Asociación de la biblioteca de funciones activa a una prueba

1 Asegúrese de que la prueba a la que desea asociar la biblioteca de funciones está abierta en QuickTest.

2 Cree o abra una biblioteca de funciones en QuickTest. (Antes de continuar con el siguiente paso, asegúrese de que la biblioteca de funciones que desea asociar a la prueba es el documento activo; puede hacer clic en la pestaña de la biblioteca de funciones para activarla). Para obtener más información, consulte "Cómo gestionar las bibliotecas de funciones" en la página 1137.

3 Guarde la biblioteca de funciones en el proyecto de Quality Center o en el sistema de archivos. Para obtener más información, consulte "Almacenamiento de una biblioteca de funciones" en la página 1142.

4 En QuickTest, seleccione **Archivo** > **Asociar biblioteca '<biblioteca_funciones>' a '<prueba>'** o haga clic con el botón secundario en la biblioteca de funciones y seleccione **Asociar biblioteca '<biblioteca_funciones>' a '<prueba>'**. QuickTest asocia la biblioteca de funciones a la prueba abierta.

Asociación de una biblioteca de funciones a una prueba mediante el cuadro de diálogo Configuración de la prueba

1 En el cuadro de diálogo Configuración de la prueba (**Archivo** > **Configuración**), haga clic en el nodo **Recursos** de la barra de desplazamiento.

2 En la lista **Bibliotecas de funciones asociadas**, haga clic en el botón **Añadir**. QuickTest muestra un botón de exploración que permite ir a una biblioteca de funciones en el sistema de archivos. Si está conectado a un proyecto de Quality Center, QuickTest añade también [QualityCenter] a la ruta del archivo, indicando que puede buscar una biblioteca de funciones en el proyecto de Quality Center o el sistema de archivos.

Sugerencia: Si desea añadir un archivo a su proyecto de Quality Center, pero no está conectado a Quality Center, pulse y mantenga pulsada la tecla MAYÚS y haga clic en el botón **Añadir**. QuickTest añade [QualityCenter] y puede introducir la ruta manualmente. Si lo hace, asegúrese de que hay un espacio después de [QualityCenter]. Por ejemplo: [QualityCenter] Tema\Pruebas

Tenga en cuenta que QuickTest sólo busca las carpetas del proyecto de Quality Center cuando se está conectado al proyecto de Quality Center correspondiente.

3 Seleccione la biblioteca de funciones que desee asociar a su prueba y haga clic en **Abrir**.

Modificación de la prioridad de una biblioteca de funciones asociada

En la lista de bibliotecas de funciones asociadas en el panel Recursos del cuadro de diálogo Configuración de la prueba, seleccione la biblioteca de funciones a la que desee asignar prioridades y use las flechas **Arriba** y **Abajo**.

Para obtener más información, consulte "Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1654.

Eliminación de una biblioteca de funciones asociada

Realice una de las acciones siguientes:

- En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en la biblioteca de funciones y seleccione **Suprimir biblioteca de funciones** o seleccione la biblioteca de funciones y pulse la tecla SUPR.

- En la lista de bibliotecas de funciones asociadas en el panel Recursos del cuadro de diálogo Configuración de la prueba, seleccione la biblioteca de funciones que desee suprimir y haga clic en el botón **Suprimir**.

Para obtener más información, consulte "Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1654.

Cómo trabajar con una función definida por el usuario

En esta tarea se describe el modo de crear y trabajar con una función definida por el usuario que se almacena en una biblioteca de funciones y se registra para una clase de objeto de prueba.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos: apertura de la biblioteca de funciones o la prueba" en la página 1150
- "Creación de la función" en la página 1151
- "Registro de la función para una clase de objeto de prueba (opcional)" en la página 1152
- "Asociación de la biblioteca de funciones a una prueba" en la página 1153
- "Llamada a la función" en la página 1153
- "Eliminación del registro de la función (opcional)" en la página 1153

1 Requisitos previos: apertura de la biblioteca de funciones o la prueba

Cree una biblioteca de funciones o prueba, abra una existente o haga clic en la pestaña de un documento abierto para activarlo.

Si inserta la función en una biblioteca de funciones, se podrá acceder a la función para cualquier prueba asociada. Si inserta la función directamente en una prueba de la Vista de experto, sólo se la puede llamar desde la acción específica.

2 Creación de la función

Puede definir funciones manualmente o usar el Generador de definiciones de función, que crea la definición de función básica automáticamente.

Incluso si prefiere definir las funciones manualmente, puede usar el Generador de definiciones de función para ver la sintaxis necesaria para añadir información del encabezado, registrar una función para una clase de objeto de prueba o establecer la función como método predeterminado para esa clase de objeto de prueba. Para ver en profundidad la sintaxis necesaria, puede definir una función mediante el Generador de definiciones de función y experimentar con las diferentes opciones.

Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Generador de definiciones de función" en la página 1162.

Al escribir el código de la función, tenga en cuenta los aspectos enumerados en "Solución de problemas y limitaciones: bibliotecas de funciones" en la página 1172. Para obtener información detallada acerca de VBScript, consulte la documentación Microsoft VBScript Language Reference (**Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference** > **VBScript**).

Nota:

- Si desea registrar la función para una clase de objeto de prueba, defínalo como una función pública y asegúrese de que espera el objeto de prueba como primer argumento.
- Si desea invalidar un método de objeto de prueba existente, después del argumento del objeto de prueba, asegúrese de que después del argumento del objeto de prueba, la función acepta el mismo número de argumentos que el método al que invalida.

---

3 Registro de la función para una clase de objeto de prueba (opcional)

Puede registrar la función como un nuevo método para la clase de objeto de prueba, o registrarla mediante el nombre del método existente para invalidar (temporalmente) la funcionalidad existente del método especificado.

Puede realizar este paso manualmente o usar el Cuadro de diálogo Generador de definiciones de función (descrito en la página 1162):

➤ Añada una instrucción **RegisterUserFunc** en su prueba o biblioteca de funciones. El nombre de la operación del objeto de prueba que registre no puede contener espacios. En esta instrucción, puede indicar a QuickTest que use la función como operación predeterminada para la clase de objeto de prueba.

Ejemplo:

```
RegisterUserFunc "WebEdit", "MySet", "MySetFunc", True
```

Después de que se ejecute esta instrucción (en la acción o biblioteca de funciones), el método **MySet** (operación) se añade a la clase de objeto de prueba WebEdit mediante la función definida por el usuario **MySetFunc**, y se define para que sea la operación predeterminada (como se especifica en el último argumento de la instrucción).

Si el usuario elige el objeto de prueba WebEdit de la lista **Elemento** en la Vista de palabras clave, la operación **MySet** se seleccionará automáticamente en la columna **Operación**. También se mostrará en la lista **Operación** junto con otras operaciones registradas y preparadas para su uso para el objeto de prueba WebEdit.

Para ver la sintaxis y otros ejemplos, consulte la sección Utility Statements (en la sección Utility Objects) de la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

➤ Si usa el cuadro de diálogo Generador de definiciones de función para crear la definición de las funciones, se añade automáticamente una instrucción **RegisterUserFunc** inmediatamente después de la definición si selecciona la opción **Registrar en objeto de prueba**.

Puede añadir otras instrucciones **RegisterUserFunc** manualmente para registrar la función para clases de objetos de prueba adicionales.

Sugerencia: Si la función que está registrando está definida en una biblioteca de funciones, se recomienda incluir la instrucción **RegisterUserFunc** en la biblioteca de funciones así como para que el método esté inmediatamente disponible para usarlo en cualquier prueba mediante esa biblioteca de funciones.

---

4 Asociación de la biblioteca de funciones a una prueba

Si ha insertado el código en una biblioteca de funciones, debe asociar la biblioteca de funciones a una prueba para habilitar el acceso a las funciones definidas por el usuario.

Para obtener detalles, consulte "Asociación de una biblioteca de funciones a una prueba" en la página 1141.

5 Llamada a la función

En su prueba o biblioteca de funciones, cree pasos que llamen a la función definida por el usuario como una función global o ejecútela llamando al método de objeto de prueba para el que esté registrado.

6 Eliminación del registro de la función (opcional)

Si no desea que la función permanezca registrada hasta el final de la sesión de ejecución, añada una instrucción **UnRegisterUserFunc** en la prueba o biblioteca de funciones. Para ver la sintaxis y un ejemplo, consulte la sección **Utility Statements** (en la sección Utility Objects) de la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Sugerencia: Si registra un método en una acción reutilizable, debería eliminar el registro del método al final de la acción (y volver a registrarlo al principio de la siguiente acción si es necesario), para que las pruebas que llaman a la acción no se vean afectadas por el registro del método.

Cómo crear y registrar una función definida por el usuario Uso del generador de definiciones de función

Esta tarea proporciona una descripción general de cada paso necesario para crear una función definida por el usuario y registrarla para una clase de objeto mediante el Cuadro de diálogo Generador de definiciones de función (descrito en la página 1162). Esta tarea también incluye ejemplos para algunos de los pasos.

Nota: Esta tarea forma parte de una tarea de más alto nivel. Para obtener detalles, consulte "Cómo trabajar con una función definida por el usuario" en la página 1150.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos: apertura de la biblioteca de funciones o la prueba" en la página 1155
- "Apertura del Generador de definiciones de función" en la página 1155
- "Especificación de los detalles de la definición de la función" en la página 1155
- "Registro de la función para una clase de objeto de prueba (opcional)" en la página 1156
- "Adición de argumentos a la función (opcional)" en la página 1157

➤ "Adición de detalles de documentación a la función (opcional)" en la página 1157

➤ "Vista previa de la definición de la función antes de finalizarla" en la página 1158

➤ "Inserción de la función en su documento activo" en la página 1158

➤ "Adición del contenido (código) de la función" en la página 1159

➤ "Resultados" en la página 1160

1 Requisitos previos: apertura de la biblioteca de funciones o la prueba

Asegúrese de que la biblioteca de funciones o la prueba en la que desea insertar la definición de la función es el documento activo. (Puede hacer clic en la pestaña del documento para activarla). Esto es así porque el Generador de definiciones de función inserta la función en el documento activo cuando se termina de definirlo.

2 Apertura del Generador de definiciones de función

Seleccione **Insertar > Generador de definiciones de función**. Se abre el cuadro de diálogo Generador de definiciones de función.

3 Especificación de los detalles de la definición de la función

Especifique el nombre de la función, el tipo y el ámbito en el Área Definición de función.

Ejemplo:

Si desea definir una función que verifique el valor de una propiedad especificada, puede llamarla VerifyProperty y definirla como una función pública para que se la pueda llamar desde cualquier prueba asociada. (Si la define como privada, sólo se puede llamar a la función desde la misma biblioteca de funciones. Las funciones privadas no pueden registrarse para una clase de objeto de prueba).

4 Registro de la función para una clase de objeto de prueba (opcional)

Si ha definido una función pública y desea registrar la función como una operación de objeto de prueba, realice lo siguiente en Área de registro (descrito en la página 1166):

a Seleccione la casilla **Registrar en objeto de prueba**.

b Seleccione el objeto de prueba de la lista de objetos disponibles.

Ejemplo:

Para la función **VerifyProperty** de ejemplo, puede desear registrarla para el objeto de prueba **Link**.

c Escriba el nombre de la nueva operación que desee añadir a la clase de objeto de prueba o seleccione una operación existente para especificar la operación para la que desee invalidar la funcionalidad estándar. El nombre del método no puede contener espacios.

Ejemplo:

Para la función **VerifyProperty** de ejemplo, puede desear definir una nueva operación **VerifyProperty**.

d Opcionalmente, especifique que esta operación es la operación predeterminada de los objetos de prueba de este tipo.

Sugerencia: Si elige no registrar la función en este momento, puede registrarla manualmente más adelante añadiendo una instrucción **RegisterUserFunc**, como se describe en "Registro de la función para una clase de objeto de prueba (opcional)" en la página 1152. Puede añadir otras instrucciones **RegisterUserFunc** para registrar la función para clases de objetos de prueba adicionales.

---

5 Adición de argumentos a la función (opcional)

Especifique cualquier argumento que sea necesario para que su función se ejecute correctamente. Para obtener detalles, consulte "Área Argumentos" en la página 1168.

Ejemplo:

Para la función **VerifyProperty**, registrada para una clase de objeto de prueba en el ejemplo del paso anterior, puede desear asignar los argumentos prop_name (el nombre de la propiedad que se comprobará) y expected_value (el valor esperado de la propiedad), además del primer argumento, **test_object**.

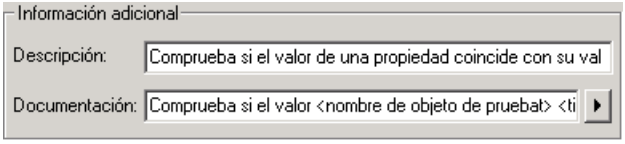
6 Adición de detalles de documentación a la función (opcional)

Defina las cadenas **Description** y **Documentation** para la operación del objeto de prueba. Para obtener detalles, consulte "Área Información adicional" en la página 1169.

Ejemplo:

- Para la función **VerifyProperty** de ejemplo, puede desear proporcionar la siguiente descripción: Comprueba si el valor de una propiedad coincide con su valor real.
- Si comprueba un vínculo a "HP" desde un motor de búsqueda, puede definir la siguiente documentación mediante el Generador de definiciones de función:

  '@Documentation Comprueba si el valor <nombre_objeto_prueba> <tipo_objeto_prueba> <nombre_prop> coincide con su valor esperado: <valor_previsto>.



En la Vista de palabras clave, después de crear un paso que llame a la operación **VerifyProperty** y elegir los valores los argumentos, la anterior documentación puede aparecer como se indica a continuación: Comprueba si el valor "Management Software" link "text" coincide con su valor esperado: "Business Technology Optimization (BTO) Software".

7 Vista previa de la definición de la función antes de finalizarla

Al añadir información al Generador de definiciones de función, en el área **Vista previa** se muestra la definición de la función emergente. Puede revisar la función y hacer cualquier cambio que sea necesario en las distintas áreas del cuadro de diálogo. Para obtener detalles, consulte "Área Inferior" en la página 1171.

Ejemplo:

Después de definir la función **VerifyProperty** como se describe en los pasos anteriores, en el área **Vista previa** se muestra el siguiente código:

```
'@Description Checks whether a property matches its expected value
'@Documentation Check whether the <Test object name> <Test object type>
<prop_name> value matches the expected value: <expected_value>.
Public Function VerifyProperty (test_object, prop_name, expected_value)
    'TODO: add function body here
End Function
RegisterUserFunc "Link", "VerifyProperty", "VerifyProperty"
```

8 Inserción de la función en su documento activo

a Para generar una definición de función adicional después de insertar ésta, seleccione **Insertar otra definición de función**.

b Haga clic en **Aceptar**. QuickTest inserta el código VBScript generado en el documento activo.

9 Adición del contenido (código) de la función

Para finalizar la función, añada contenido al código de la función, según sea necesario, reemplazando el comentario TODO.

Al escribir el código de la función, tenga en cuenta los aspectos enumerados en "Solución de problemas y limitaciones: bibliotecas de funciones" en la página 1172. Para obtener información detallada acerca de VBScript, consulte la documentación Microsoft VBScript Language Reference (**Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional > VBScript Reference > VBScript**).

Ejemplo:

Por ejemplo, si desea que la función verifique si el valor previsto de una propiedad coincide con el valor de la propiedad real de un objeto de prueba concreto, puede añadir lo siguiente al cuerpo de la función:

```
Dim actual_value
    ' Get the actual property value
    actual_value = obj.GetROProperty(prop_name)
    ' Compare the actual value to the expected value
    If actual_value = expected_value Then
        Reporter.ReportEvent micPass, "VerifyProperty Succeeded", "The " &
prop_name & " expected value: " & expected_value & " matches the actual value"
        VerifyProperty = True
    Else
        Reporter.ReportEvent micFail, "VerifyProperty Failed", "The " & prop_name &
" expected value: " & expected_value & " does not match the actual value: " &
actual_value
        VerifyProperty = False
     End If
```

10 Resultados

- Si ha insertado la función en una biblioteca de funciones, se podrá acceder a la función para cualquier prueba asociada. Si inserta la función directamente en una prueba de la Vista de experto, sólo se la puede llamar desde la acción específica.

  Para asociar la biblioteca de funciones a pruebas adicionales, consulte "Cómo gestionar las asociaciones de las bibliotecas de funciones" en la página 1147.

- Si ha registrado la función para un objeto de prueba, la función se muestra como una operación en el Generador de pasos cuando se selecciona un objeto de prueba de esa clase, en la lista Vista de palabras clave **Operación** cuando se selecciona un objeto de prueba de esa clase en la lista **Elemento**, así como en IntelliSense y en la lista **Operación** general en el Generador de pasos.

  Puede añadir otras instrucciones **RegisterUserFunc** para registrar la función para clases de objetos de prueba adicionales. Para obtener detalles, consulte "Registro de la función para una clase de objeto de prueba (opcional)" en la página 1152.

- Si especifica que la función es la operación predeterminada para la clase de objeto de prueba, se muestra en la columna **Operación** en la Vista de palabras clave de forma predeterminada, cuando el usuario elige un objeto de prueba de la clase asociada en la lista **Elemento** y en el Generador de pasos al elegir un objeto de prueba de esa clase en la lista **Objeto**. También permite seleccionar la función de IntelliSense.

- Si ha definido una descripción y una cadena **Documentation** para la operación de objeto de prueba, se muestran en la Vista de palabras clave y el Generador de pasos.

Cómo ejecutar una función de la prueba definida externamente

En esta tarea se describe el modo de llamar a una función que no está almacenada en la prueba o en una biblioteca de funciones asociada.

1 Requisitos previos

a Cree un archivo VBScript mediante la sintaxis VBScript estándar. Para obtener más información, consulte la documentación Microsoft VBScript Language Reference (**Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference** > **VBScript**).

b Almacene el archivo en cualquier carpeta a la que pueda acceder desde el ordenador en el que se ejecuta la prueba.

2 Adición de una instrucción ExecuteFile a una acción de la prueba

Utilice la siguiente sintaxis:

ExecuteFile *nombre_archivo*

donde *nombre_archivo* es la ruta absoluta o relativa del archivo VBScript.

La instrucción **ExecuteFile** utiliza la instrucción **ExecuteGlobal** de VBScript. Para obtener información detallada, consulte la documentación Microsoft VBScript Language Reference (seleccione **Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference** > **VBScript**).

Sugerencia: Para incluir la misma instrucción **ExecuteFile** en cada acción que cree, puede añadir la instrucción a una plantilla de acción. Para obtener más información, consulte "Crear una plantilla de acciones" en la página 597.

---

3 Resultados

Ahora puede usar las funciones, subrutinas, etc. del archivo VBScript como sea necesario en la acción que contiene la instrucción **ExecuteFile**.

Referencias

➤ Cuadro de diálogo Generador de definiciones de función en la página 1162

Cuadro de diálogo Generador de definiciones de función

Este cuadro de diálogo permite:

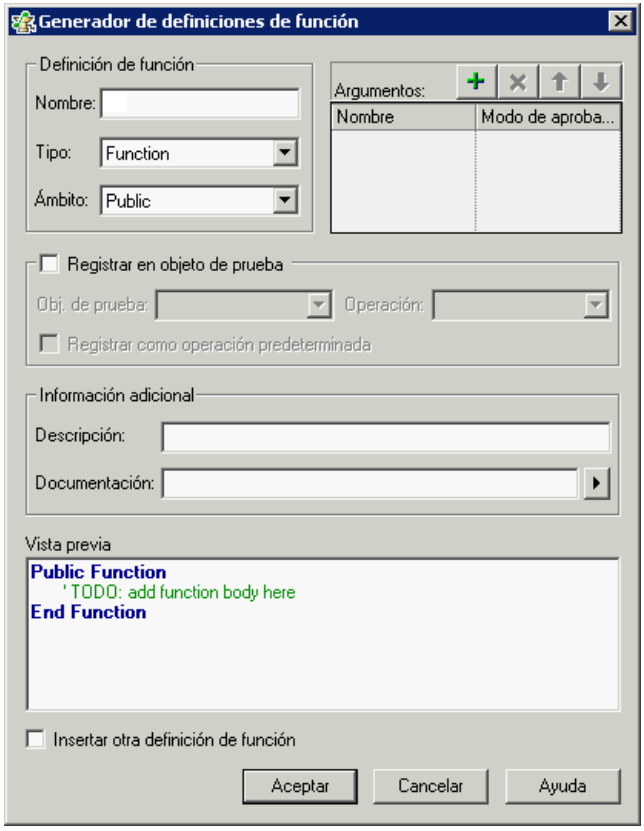
➤ Generar definiciones para las nuevas funciones definidas por el usuario.

➤ Añadir información de encabezado a la función que cree.

➤ Registrar la función para una clase de objeto de prueba, si es necesario.

Puede rellenar la información necesaria y el Generador de definiciones de función creará la definición de función básica. Complete la función añadiendo su contenido (código).

Para ver una tarea que describe el orden de trabajo con este cuadro de diálogo y proporciona ejemplos, consulte "Cómo crear y registrar una función definida por el usuario Uso del generador de definiciones de función" en la página 1154.



Para acceder	Seleccione **Insertar** > **Generador de definiciones de función**. **Sugerencia:** Puede personalizar la barra de herramientas **Insertar** para mostrar el botón **Generador de definiciones de función** para acceder a este cuadro de diálogo más directamente.

Información importante	Antes de abrir el cuadro de diálogo, asegúrese de que la biblioteca de funciones o la prueba (Vista de experto) en la que desea insertar la definición de la función es el documento activo. (Puede hacer clic en la pestaña del documento para activarla). Esto es así porque el Generador de definiciones de función inserta la función en el documento activo al hacer clic en **Aceptar**.
Tareas relacionadas	➤ "Cómo crear y registrar una función definida por el usuario Uso del generador de definiciones de función" en la página 1154 ➤ "Cómo trabajar con una función definida por el usuario" en la página 1150
Consulte también	➤ "Funciones definidas por el usuario" en la página 1126 ➤ "Almacenamiento y acceso a las funciones definidas por el usuario" en la página 1128 ➤ "Registros de funciones definidas por el usuario" en la página 1129

Este cuadro de diálogo contiene las siguientes áreas clave:

➤ "Área Definición de función" en la página 1164

➤ "Área de registro" en la página 1166

➤ "Área Argumentos" en la página 1168

➤ "Área Información adicional" en la página 1169

➤ "Área Inferior" en la página 1171

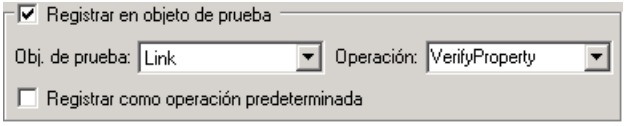
Área Definición de función

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre de la nueva función. El nombre debe indicar claramente lo que hace la operación para que se pueda seleccionar fácilmente desde el Generador de pasos o la Vista de palabras clave. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001. **Nota:** ➤ No utilice ningún nombre de función integrada (por ejemplo, **GetLastError**, **MsgBox** o **Print**). Para ver una lista de las funciones integradas, consulte la lista **Funciones integradas** en el Generador de pasos (**Insertar** > **Generador de pasos**). ➤ Intente asignar a cada función un nombre que sea exclusivo dentro de los recursos asociados a una prueba específicas. Para obtener más detalles, consulte "Nombres de las funciones definidas por el usuario" en la página 1128.
Tipo	Tipo de función. **Posibles valores:** ➤ **Función** ➤ **Sub** (subrutina)

Elementos de la IU	Descripción
Ámbito	Ámbito de la función. **Posibles valores:** ➤ **Público.** Cualquier prueba asociada a esta biblioteca de funciones puede llamar a la función. ➤ **Privado.** Sólo se puede llamar a la función desde cualquier lugar de la misma biblioteca de funciones. **Valor predeterminado:** Público. **Notas:** ➤ Sólo las funciones públicas pueden registrarse para una clase de objeto de prueba. ➤ Si crea una función definida por el usuario manualmente y no define su ámbito como **Público** o **Privado**, se considerará una función pública de forma predeterminada.

Área de registro

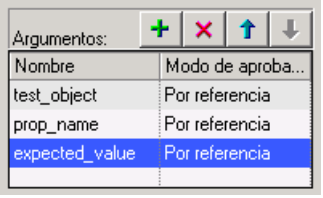


Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Registrar en objeto de prueba	Indica si se registrará esta función como una operación para una clase de objeto de prueba de QuickTest. Todas las funciones definidas por el usuario están disponibles como operación global. Si registra la función para una clase de objeto de prueba, también la pueden llamar objetos de prueba de esta clase, y se muestra en la lista de operaciones disponibles para dichos objetos de prueba. Para obtener más detalles, consulte "Registros de funciones definidas por el usuario" en la página 1129. **Nota:** Si selecciona esta opción, cuando el Generador de definiciones de función crea la definición de la función, añade automáticamente una instrucción **RegisterUserFunc** con los valores de los argumentos correctos inmediatamente después de la definición.
Objeto de prueba	La clase (tipo) de objeto de prueba para el que desea registrar la función. **Disponible:** Cuando **Registrar en objeto de prueba** está seleccionado.
Operación	Nombre de la operación que se usa para esta función. Puede seleccionar una operación de objeto de prueba existente para invalidar esta funcionalidad, o bien introducir un nombre para la nueva operación que se añadirá a la clase de objeto de prueba. No incluya espacios en el nombre de la operación del objeto de prueba. **Disponible:** Cuando **Registrar en objeto de prueba** está seleccionado.

Elementos de la IU	Descripción
Registrar como operación predeterminada	Indica si la función debe ser la operación predeterminada para la clase de objeto de prueba. Esto indica a QuickTest que muestre la función en la columna **Operación**, de forma predeterminada, cuando el usuario o el experto en la materia elija un objeto de prueba de la clase asociada en la lista **Elemento**. También permite seleccionar la función de IntelliSense. **Nota:** Si selecciona esta opción, cuando el Generador de definiciones de función crea la definición de la función, especifica el valor **True** como el cuarto argumento de la instrucción **RegisterUserFunc**. **Disponible:** Cuando **Registrar en objeto de prueba** está seleccionado.

Área Argumentos

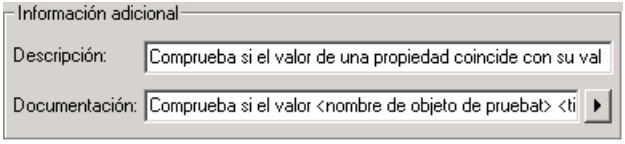


Información importante	Al llamar a una función que está registrada para una clase de objeto de prueba, QuickTest pasa el objeto de prueba como primer argumento. Por tanto: ➤ Si selecciona la casilla **Registrar en objeto de prueba**, el Generador de definiciones de función añade automáticamente el argumento, **test_object**, como primer argumento del área. ➤ Si elimina la selección de la casilla **Registrar en objeto de prueba**, se elimina automáticamente el argumento **test_object** de esta área (a menos que cambie su nombre).

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Barra de herramientas que permite añadir, suprimir o reorganizar argumentos de la lista. Puede añadir todos los argumentos que desee a la lista. **Precaución:** ➤ Si está registrando la función para una clase de objeto de prueba, no elimine el argumento **test_object**, cambie su ubicación en la lista o modifique su **Modo de aprobación**. ➤ Si está registrando la función para invalidar un método de objeto de prueba existente, después del argumento del objeto de prueba, la función debe tener el mismo número de argumentos que el método al que invalida.
Nombre	El nombre del argumento. El nombre debe indicar claramente el valor que es necesario introducir para el argumento. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.
Modo de aprobación	Especifica si el argumento se pasará a la función **Por valor** o **Por referencia** durante la ejecución.

Área Información adicional

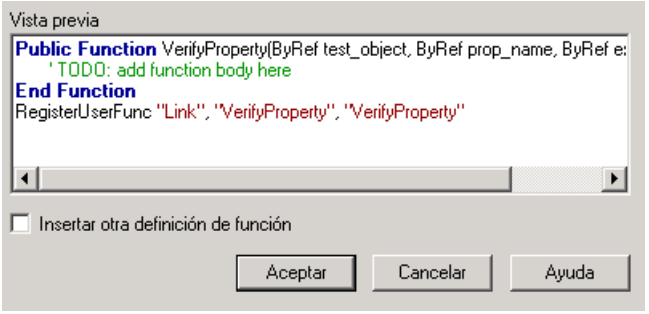


El Generador de definiciones de función puede añadir la información de encabezado de sus definiciones de funciones definidas por el usuario, de acuerdo con la información añadida en esta área.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Descripción	Descripción de la función. Si registra la función como una operación de objeto de prueba, la descripción se muestra como información de herramientas en QuickTest cuando se coloca el cursor sobre la operación en el Generador de pasos, en la Vista de palabras clave y al usar IntelliSense. La descripción debe ser breve y clara.
Documentación	Frase (en imperativo) que especifica exactamente lo que hace un paso que usa su función. Si registra la función como una operación de objeto de prueba, el texto que añada se muestra en el cuadro **Documentación de paso** del Generador de pasos y en la columna **Documentación** de la Vista de palabras clave. Por tanto, la frase debe ser clara y comprensible.
	Insertar elemento de documentación. Muestra una lista que contiene los argumentos de la función y los elementos **del nombre del objeto de prueba** y **del tipo del objeto de prueba**, lo que permite incluir estos elementos en el texto **Documentación**. Si se usan los elementos del objeto de prueba o el argumento en el texto **Documentación**, se reemplazan dinámicamente por los nombres de los objetos de prueba correspondientes y los tipos o valores de los argumentos al crear un paso que use la operación. **Nota:** Los elementos **del nombre del objeto de prueba** y **del tipo del objeto de prueba** sólo están disponibles en la lista si ha seleccionado la casilla **Registrar en objeto de prueba**.

Área Inferior



Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Vista previa	Muestra el código VBScript que el Generador de definiciones de función añadirá a su documento activo, según la información que especifique en el cuadro de diálogo. El código se muestra en formato de sólo lectura e incluye: ➤ Una definición de función vacía ➤ Información de encabezado para la documentación de la función (si está definida) ➤ Una instrucción **RegisterUserFunc** (si ha seleccionado **Registrar en objeto de prueba**) La definición de la función se muestra dinámicamente, a medida que se introduce la información. Puede revisar la función y hacer cualquier cambio que sea necesario en las distintas áreas del cuadro de diálogo.
Insertar otra definición de función	Especifica si el cuadro de diálogo debe permanecer abierto después de hacer clic en **Aceptar**, lo que permite definir otra función.
Aceptar	Inserta el código VBScript generado en el documento activo y elimina los datos del cuadro de diálogo.

Solución de problemas y limitaciones: bibliotecas de funciones

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones para trabajar con funciones definidas por el usuario y bibliotecas de funciones.

- Si define una clase VBScript, sólo se la puede llamar desde la acción o biblioteca de funciones de QuickTest en la que se define.
- Puede usar la instrucción **RegisterUserFunc** para registrar una función definida por el usuario que invalide un método de objeto de prueba existente. También puede registrar una función definida por el usuario para invalidar un método de objeto de prueba que se creó usando un SDK de ampliación de QuickTest. Si invalida este tipo de método de objeto de prueba, la función definida por el usuario no debe llamar (repetidamente) al método de objeto de prueba al que invalida.
- De forma predeterminada, los pasos que utilizan funciones definidas por el usuario no se incluyen en los resultados de la ejecución después de una sesión de ejecución. Si desea que la función aparezca en los resultados de la ejecución, debe añadir una instrucción **Reporter.ReportEvent** al código de la función. Por ejemplo, puede desear proporcionar información adicional o modificar el estado de la prueba. Para obtener detalles sobre la instrucción **Reporter.ReportEvent**, consulte el apartado Objetos de utilidad de la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

  Si un paso dentro de su función definida por el usuario llama a un método de objeto de prueba de QuickTest, este paso aparecerá en los resultados de la ejecución después de la sesión de ejecución. Sin embargo, puede añadir una instrucción **Reporter.ReportEvent** al código de la función para proporcionar información adicional y modificar el estado de la prueba, si es necesario.
- Si usa una opción de depuración o ejecución parcial, como **Ejecutar desde paso** o **Depurar desde paso**, para empezar a ejecutar una prueba desde un punto después de que se haya registrado el método en un paso de prueba (no en una biblioteca de funciones), QuickTest no reconoce el registro del método porque se produjo antes de iniciar la sesión de ejecución actual.

- Si elimina una función en uso desde una biblioteca de funciones asociada, el paso de prueba mediante la función mostrará el icono . En sesiones de ejecución posteriores para la prueba, se producirá un error cuando se llegue al paso que usa la función no existente.
- Para usar una instrucción **Option Explicit** en una biblioteca de funciones asociada a la prueba, debe incluirla en todas las bibliotecas de funciones asociadas a la prueba. Si incluye una instrucción **Option Explicit** sólo en algunas de las bibliotecas de funciones asociadas, QuickTest ignora todas las instrucciones **Option Explicit** en todas las bibliotecas de funciones. Puede usar instrucciones **Option Explicit** directamente en sus secuencias de acciones sin ninguna restricción.
- Cada biblioteca de función debe tener variables exclusivas en su ámbito global. Si tiene dos bibliotecas de funciones asociadas que definen la misma variable en el ámbito global mediante una instrucción Dim o define dos constantes con el mismo nombre, la segunda definición hace que se produzca un error de sintaxis. Si necesita usar más de una variable con el mismo nombre en el ámbito global, sólo incluye una instrucción Dim en la última biblioteca de funciones (puesto que las bibliotecas de funciones se cargan en orden inverso).
- Las bibliotecas de funciones que se ejecutan en la misma sesión de ejecución no deben contener diferentes definiciones de la misma clase. Asegúrese de que cada clase sólo se define en una ubicación.
- Si otro usuario modifica una biblioteca de funciones a la que se hace referencia mediante una prueba, o se modifica la biblioteca de funciones mediante un editor externo (no QuickTest), los cambios sólo entrarán en vigor después de que se vuelva a abrir la prueba.

Sección VI

Ejecución y análisis de pruebas

30

Sesiones de ejecución de QuickTest

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Sesiones de ejecución: información general en la página 1178
- Pasos opcionales en la página 1180

Tareas

- Cómo ejecutar su prueba en la página 1181
- Cómo definir pasos opcionales en la página 1185

Referencias

- Pasos opcionales predeterminados en la página 1188
- Cuadro de diálogo Ejecutar: Pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en el sistema de archivos) en la página 1189
- Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en Quality Center) en la página 1191
- Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Parámetros de entrada en la página 1194
- Test Batch Runner en la página 1196

Solución de problemas y limitaciones: sesiones de ejecución en la página 1199

Conceptos

➤ Sesiones de ejecución: información general en la página 1178

➤ Pasos opcionales en la página 1180

Sesiones de ejecución: información general

Al ejecutar una prueba, QuickTest realiza los pasos que contiene. Si ha definido parámetros de prueba, QuickTest le solicita que introduzca valores para ellos. Cuando se completa la sesión de ejecución, QuickTest muestra un informe en el que se detallan los resultados. Para obtener información detallada acerca de la visualización de los resultados de la ejecución, consulte "Run Results Viewer" en la página 1201.

Preferencias de ejecución

QuickTest siempre ejecuta una prueba desde el primer paso, a menos que se especifique lo contrario. Puede:

- Ejecutar toda la prueba desde el principio.
- Ejecutar sólo parte de una prueba mediante las opciones **Ejecutar desde paso**, **Ejecutar desde acción Ejecutar hasta paso** o **Ejecutar hasta acción**. Estas funciones son útiles si desea comprobar una sección específica de la prueba o confirmar que una determinada parte de una prueba se ejecuta correctamente sin ejecutar la prueba desde el principio hasta el fin. La opción **Ejecutar hasta paso** y la opción **Ejecutar hasta acción** son también útiles si desea abrir la aplicación en una ubicación específica para añadir pasos o depurar la prueba.
- Depurar una sección de una prueba mediante la opción **Depurar desde paso** o **Depurar desde acción**. Asegúrese de que la aplicación esté abierta en la ubicación correspondiente antes de usar esta opción. Para obtener detalles, consulte "Ejecución en un paso y depuración desde un paso" en la página 1344.

- Ejecutar una iteración de una sola acción mediante la opción **Ejecutar acción actual**. Aunque esta opción sólo ejecuta una iteración, si la acción contiene acciones anidadas, QuickTest ejecuta dichas acciones anidadas el número definido de iteraciones.
- Ejecutar sólo una iteración de toda la prueba seleccionando **Ejecutar sólo una iteración** en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Para obtener detalles, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1649.
- Designar determinados pasos como **opcionales**, para que QuickTest los omita, en lugar de cancelar la ejecución si estos pasos no son correctos. Para obtener detalles, consulte "Pasos opcionales predeterminados" en la página 1188.
- Actualizar la prueba para cambiar las descripciones de objetos de prueba, valores de punto de comprobación previstos y/o valores e imágenes de la pantalla activa. Para obtener detalles, consulte "Mantenimiento y actualización de pruebas" en la página 1379.
- Ejecutar pruebas en objetos con descripciones dinámicas. Para obtener más información, consulte el Capítulo 4, "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos".
- Configurar un lote de pruebas y ejecutarlas secuencialmente, usando Test Batch Runner de QuickTest. Para obtener detalles, consulte "Test Batch Runner" en la página 1196.

Parámetros de tabla de datos globales

Si la prueba contiene un parámetro de tabla de datos global, QuickTest ejecuta la prueba una vez por cada fila en la tabla de datos. Si la prueba contiene un parámetro de tabla de datos para la hoja de datos de acción actual, QuickTest ejecuta la acción una vez por cada fila de esa hoja de datos de acción. También puede especificar si se ejecuta la primera iteración o todas las iteraciones, para toda la prueba o para una acción de la prueba específica, o bien si se ejecutan las interacciones para un determinado rango de conjuntos de datos. Para obtener detalles sobre las iteraciones de las pruebas, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1649. Para obtener más información sobre los parámetros de tabla de datos, consulte "Parámetros de tabla de datos" en la página 803.

Pasos opcionales

Un paso **opcional** es aquel que no es obligatorio para la correcta finalización de una sesión de ejecución. Por ejemplo, suponga que al crear una prueba añade pasos de inicio de sesión porque la aplicación que está probando le solicita que escriba un nombre de usuario y una contraseña en una ventana de inicio de sesión. Suponga también que esta determinada aplicación recuerda los detalles de inicio de sesión del usuario, por lo que no es necesario introducirlos cada vez que se abre la aplicación. Durante una sesión de ejecución, la aplicación no le solicita que escriba el nombre de usuario y la contraseña porque ha retenido la información introducida previamente. En este caso, los pasos que ha añadido para introducir la información de inicio de sesión no son necesarios, y por tanto, deben marcarse como opcionales.

Durante una sesión de ejecución, si el objeto de un paso opcional no existe en la aplicación, QuickTest omite este paso y continúa ejecutando la prueba. Cuando termina la sesión de ejecución, aparece un mensaje indicando que el paso no se ha realizado, pero eso no hace que la ejecución falle.

Sin embargo, si durante una sesión de ejecución, QuickTest no puede encontrar el objeto del paso opcional en el repositorio de objetos (por ejemplo, si el nombre del objeto se modificó en la prueba, pero no en el repositorio de objetos, o si el objeto se eliminó del repositorio de objetos), aparece un mensaje de error en el que se indica el objeto necesario y la ejecución falla.

Durante una sesión de ejecución, QuickTest marca automáticamente los pasos que abren determinados cuadros de diálogo como opcionales. (Para ver una lista de estos cuadros de diálogos, consulte "Pasos opcionales predeterminados" en la página 1188.)

También puede designar manualmente los pasos como opcionales. Por ejemplo, puede añadir instrucciones condicionales o usar escenarios de recuperación para hacer clic automáticamente en un botón, pulsar ENTRAR o introducir la información de inicio de sesión en un paso. Para obtener más información, consulte "Cómo insertar instrucciones condicionales desde la Vista de palabras clave" en la página 994 y "Escenarios de recuperación" en la página 1707.

Tareas

➤ Cómo ejecutar su prueba en la página 1181

➤ Cómo definir pasos opcionales en la página 1185

Cómo ejecutar su prueba

En esta tarea se describen las diversas formas en las que puede ejecutar una prueba.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Requisitos previos" en la página 1181

➤ "Ejecución de una prueba completa" en la página 1181

➤ "Ejecución de un paso o acción seleccionado" en la página 1182

➤ "Ejecución de una sola acción o de una prueba o acción desde un paso seleccionado" en la página 1183

➤ "Interrupción de una sesión de ejecución" en la página 1184

➤ "Resultados" en la página 1185

Requisitos previos

1 Asegúrese de cargar todos los complementos de QuickTest necesarios. Para obtener detalles, consulte "Cómo iniciar QuickTest" en la página 84.

2 Abra la prueba que desee ejecutar. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Abrir prueba" en la página 445.

Ejecución de una prueba completa

1 Abra el cuadro de diálogo Ejecutar de una de las maneras siguientes:

- Haga clic en **Ejecutar**.
- Seleccione **Automatización** > **Ejecutar**.

Se abre el cuadro de diálogo Ejecutar.

2 En el cuadro de diálogo Ejecutar, elija si se guardarán los resultados de la sesión de ejecución y defina cualquier parámetro de entrada que desee usar, según se describe en "Cuadro de diálogo Ejecutar: Pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en el sistema de archivos)" en la página 1189 y "Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Parámetros de entrada" en la página 1194.

Nota: Al ejecutar parte de una prueba dentro del ámbito de una acción, es necesario especificar los parámetros de la acción, no los parámetros de la prueba en la pestaña Parámetros de entrada del cuadro de diálogo Ejecutar. Para obtener detalles, consulte "Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 616.

---

3 Haga clic en **Aceptar**. El cuadro de diálogo Ejecutar se cierra y se inicia la sesión de ejecución.

Ejecución de un paso o acción seleccionado

1 Realice una de las siguientes acciones:

- Seleccione **Depurar** > **Ejecutar hasta paso**.
- Haga clic con el botón secundario en un paso y seleccione **Ejecutar hasta paso**.
- Haga clic con el botón secundario en una acción en el panel flujo de prueba y seleccione **Ejecutar hasta acción**.

2 En el cuadro de diálogo Ejecutar, elija si se guardarán los resultados de la sesión de ejecución y defina cualquier parámetro de entrada que desee usar, según se describe en "Cuadro de diálogo Ejecutar: Pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en el sistema de archivos)" en la página 1189 y "Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Parámetros de entrada" en la página 1194.

Nota: Al ejecutar parte de una prueba dentro del ámbito de una acción, es necesario especificar los parámetros de la acción, no los parámetros de la prueba en la pestaña Parámetros de entrada del cuadro de diálogo Ejecutar. Para obtener detalles, consulte "Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 616.

QuickTest ejecuta la prueba desde el principio y se detiene en el paso seleccionado.

Ejecución de una sola acción o de una prueba o acción desde un paso seleccionado

1 Asegúrese de que la aplicación está en un estado que coincide con la acción o el paso que desee ejecutar.

2 Seleccione la acción o el paso donde se desea empezar a ejecutar la prueba:

- ➤ En el panel Flujo de prueba, seleccione la acción.
- ➤ En la Vista de palabras clave, resalte la fila de un paso o una acción.
- ➤ En la Vista de experto, por lo que el cursor en una línea de VBScript.

Asegúrese de que el paso o la acción que elige no depende de los pasos anteriores, como un valor recuperado o un parámetro definido en un paso anterior.

3 Realice una de las siguientes acciones:

- ➤ Seleccione **Automatización** > **Ejecutar desde paso**.
- ➤ Seleccione **Automatización** > **Ejecutar acción actual.**
- ➤ Haga clic con el botón secundario en un paso y seleccione **Ejecutar desde paso**.
- ➤ Haga clic con el botón secundario en la acción, en el panel Flujo de prueba y seleccione **Ejecutar desde acción**.

Se abre el cuadro de diálogo Ejecutar.

4 En el cuadro de diálogo Ejecutar, elija si se guardarán los resultados de la sesión de ejecución y defina cualquier parámetro de entrada que desee usar, según se describe en "Cuadro de diálogo Ejecutar: Pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en el sistema de archivos)" en la página 1189 y "Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Parámetros de entrada" en la página 1194.

Nota: Al ejecutar parte de una prueba dentro del ámbito de una acción, es necesario especificar los parámetros de la acción, no los parámetros de la prueba en la pestaña Parámetros de entrada del cuadro de diálogo Ejecutar. Para obtener detalles, consulte "Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 616.

Interrupción de una sesión de ejecución

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic en el botón **Pausa** en la barra de herramientas Depurar o seleccione **Depurar** > **Pausa**. La ejecución se pone en pausa. (Para reanudar la ejecución de una sesión de ejecución en pausa, haga clic en el botón **Ejecutar** o seleccione **Automatización** > **Ejecutar**).
- Haga clic en el botón **Detener**, seleccione **Automatización** > **Detener** o pulse la tecla de acceso directo DETENER. (Para definir una tecla de acceso directo para la acción Detener, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619).
- Realice una operación de archivos (por ejemplo, abra otra prueba o cree una prueba).

Resultados

De forma predeterminada, cuando la sesión de ejecución termina, se abre Run Results Viewer. Para obtener detalles, consulte "Información general de Run Results Viewer" en la página 1203. Si ejecuta parte de una prueba, en el resumen Resultados de la ejecución se muestra una nota en la que se indica que la prueba se ejecutó con la opción **Ejecutar desde paso** o **Ejecutar acción actual**.

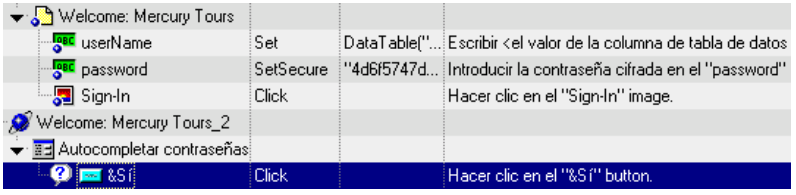
Nota: Si ha eliminado la selección de la casilla **Ver los resultados cuando termine la sesión de ejecución** en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Opciones, Run Results Viewer no se abre al final de la sesión de ejecución. Para obtener detalles, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619.

Cómo definir pasos opcionales

En esta tarea se describe el modo de definir un paso opcional.

Realice una de las siguientes acciones:

➤ En la Vista de palabras clave, haga clic con el botón secundario en el paso y seleccione **Paso opcional**. Se añade el icono Paso opcional al lado del paso seleccionado.



➤ En la Vista de experto, añada OptionalStep al principio de la instrucción de VBScript. Por ejemplo:

```
OptionalStep.Browser("Browser").Dialog("AutoComplete").WinButton("Yes").
Click
```

Para obtener más información sobre el trabajo en la Vista de experto, consulte el Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones".

Referencias

- Pasos opcionales predeterminados en la página 1188
- Cuadro de diálogo Ejecutar: Pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en el sistema de archivos) en la página 1189
- Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en Quality Center) en la página 1191
- Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Parámetros de entrada en la página 1194
- Test Batch Runner en la página 1196

Pasos opcionales predeterminados

De forma predeterminada, QuickTest considera los pasos que abren los siguientes cuadros de diálogo o cuadros de mensaje como pasos opcionales:

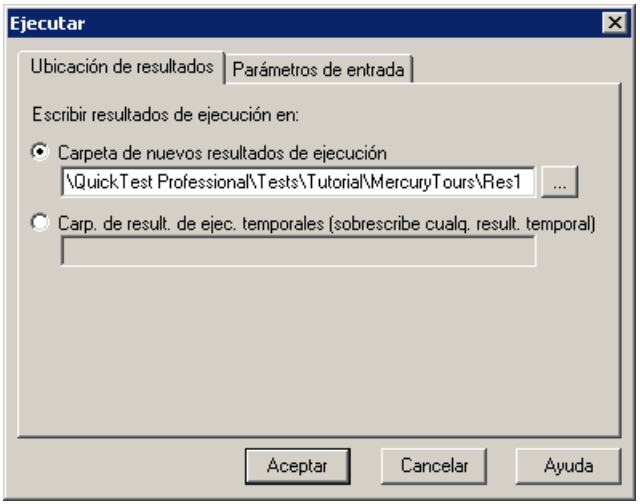
Cuadro de diálogo/barra de título para el mensaje
Autocompletar
Descarga de archivos
Internet Explorer
Netscape
Escribir contraseña de red
Error
Alerta de seguridad
Información de seguridad
Advertencia de seguridad
Se requiere el nombre y la contraseña

Para ver información general y detalles acerca de esta tarea, consulte "Pasos opcionales" en la página 1180 y "Cómo definir pasos opcionales" en la página 1185.

Cuadro de diálogo Ejecutar: Pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en el sistema de archivos)

Esta pestaña permite especificar la ubicación en la que desea guardar los resultados de la sesión de ejecución al ejecutar pruebas almacenadas en el sistema de archivos.

Para obtener información detallada acerca del cuadro de diálogo Ejecutar que se abre para pruebas almacenadas en Quality Center, consulte "Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en Quality Center)" en la página 1191.



Para acceder	Inicie una sesión de ejecución en cualquier modalidad.
Información importante	Si está ejecutando una prueba desde un proyecto de Quality Center, se muestran las opciones **Nombre del proyecto**, **Nombre de ejecución**, **Conjunto de pruebas** e **Instancia** en lugar de la opción **Carpeta de nuevos resultados de ejecución**.

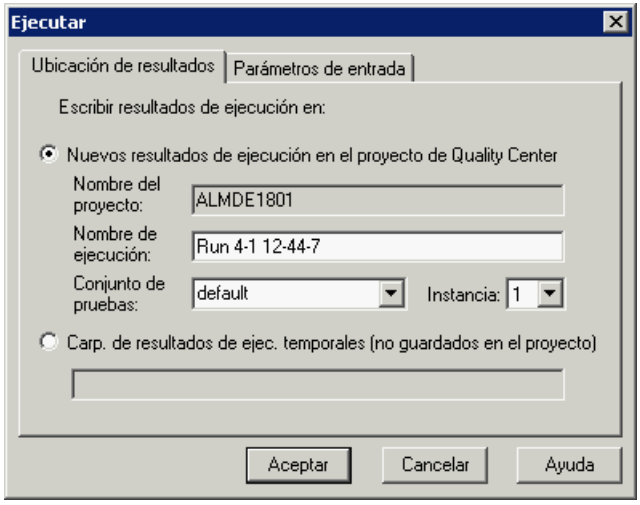
Tareas relacionadas	➤ "Cómo ejecutar su prueba" en la página 1181 ➤ "Cómo usar el Modo de ejecución de mantenimiento para actualizar la prueba cuando cambia la aplicación" en la página 1390 ➤ "Ejecución en un paso y depuración desde un paso" en la página 1344
Consulte también	"Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Parámetros de entrada" en la página 1194

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Carpeta de nuevos resultados de ejecución	Muestra la ruta predeterminada y el nombre de la carpeta en la que se guardan los resultados. Se crea una carpeta para cada ejecución. De forma predeterminada, los resultados de una prueba de QuickTest se almacenan en la carpeta de prueba. Puede aceptar la configuración predeterminada o introducir una nueva ruta escribiéndola en el cuadro de texto o haciendo clic en el botón Examinar para localizar otra carpeta. La carpeta debe ser nueva, estar vacía o contener sólo archivos de prueba de QuickTest.
Carp. de resultados de ejec. temporales	Guarda los resultados de ejecución en una carpeta temporal. Esta opción sobrescribe cualquier resultado antes guardado en esta carpeta. **Nota:** ➤ QuickTest almacena temporalmente los resultados de todas las pruebas en **%TMP%\TempResults** (que suele ser **<unidad_sistema>\Documents and Settings\<nombre_usuario>\Local Settings\Temp\TempResults**). ➤ La ruta que aparece en el cuadro de texto de la opción **Carp. de resultados de ejec. temporales** no puede cambiarse. Además, si guarda los resultados en una carpeta de resultados existente, el contenido de la carpeta se elimina cuando se inicia la sesión de ejecución.

Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en Quality Center)

La pestaña de este cuadro de diálogo permite especificar dónde guardar los resultados de la ejecución cuando se ejecutan pruebas almacenadas en Quality Center.



Para acceder	Inicie una sesión de ejecución en cualquier modalidad.
Información importante	A medida que QuickTest ejecuta una prueba, resalta cada paso en la Vista de palabras claves. Cuando la prueba deja de ejecutarse, se abre Run Results Viewer, a menos que haya eliminado la selección de la casilla **Ver los resultados cuando termine la sesión de ejecución** en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte el Capítulo 45, "Opciones de configuración global".

	Cuando la prueba deja de ejecutarse, aparece **Cargando** en la barra de estado. Run Results Viewer se abre cuando se completa el proceso de carga. **Nota:** Puede comunicar los defectos a un proyecto de Quality Center automáticamente cuando se producen o manualmente directamente desde QuickTest Run Results Viewer. Para obtener más información, consulte "Cómo enviar manualmente defectos a Quality Center" en la página 1217 y "Cómo enviar automáticamente defectos a un proyecto de Quality Center" en la página 1219.
Consulte también	"Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Parámetros de entrada" en la página 1194

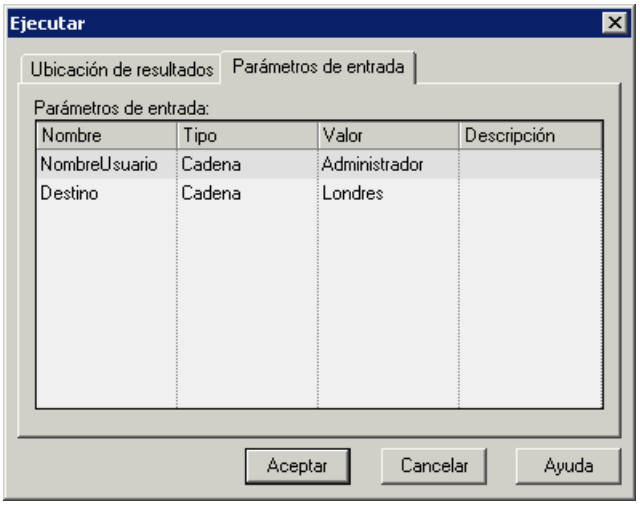
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Carpeta de nuevos resultados de ejecución	➤ **Nombre del proyecto**. Muestra el proyecto de Quality Center al que está conectado. ➤ **Nombre de ejecución.** El nombre de la ejecución. Puede aceptar el nombre generado automáticamente o introducir otro. ➤ **Conjunto de pruebas.** Un grupo de pruebas seleccionado para lograr los objetivos de pruebas concretas. Por ejemplo, puede crear un conjunto de pruebas que pruebe la interfaz del usuario de la aplicación o el rendimiento de la aplicación bajo esfuerzo. (Los grupos de pruebas se definen al trabajar en la modalidad de ejecución de pruebas de Quality Center. Para más información, consulte la documentación de Quality Center). ➤ **Instancia.** La instancia de la prueba en el conjunto de pruebas. Si hay más de una instancia, especifique la instancia de la prueba para la que desea guardar los resultados.

Elementos de la IU	Descripción
Carp. de resultados de ejec. temporales	Guarda los resultados de ejecución en una carpeta temporal. Esta opción sobrescribe cualquier resultado antes guardado en esta carpeta. **Nota:** ➤ La ruta que aparece en el cuadro de texto de la opción **Carp. de resultados de ejec. temporales** no puede cambiarse. Además, si guarda los resultados en una carpeta de resultados existente, el contenido de la carpeta se elimina cuando se inicia la sesión de ejecución. ➤ QuickTest almacena temporalmente los resultados en **%TMP%\TempResults** (que suele ser **<unidad_sistema>\Documents and Settings\<nombre_usuario>\Local Settings\Temp\TempResults**)

Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Parámetros de entrada

Esta pestaña permite especificar los valores de ejecución de los parámetros de entrada que se usarán durante la sesión de ejecución.



Para acceder	Inicie una sesión de ejecución en cualquier modalidad.
Información importante	➤ En la pestaña Parámetros de entrada se muestran los parámetros de entrada definidos para la prueba (mediante el nodo **Archivo** > **Configuración** > **Parámetros**). ➤ Al ejecutar parte de una prueba en el ámbito de una acción (mediante las opciones **Automatización** > **Ejecutar desde paso** o **Automatización** > **Ejecutar acción actual**), es necesario especificar los parámetros de acción y no los parámetros de prueba.

Tareas relacionadas	➤ "Cómo ejecutar su prueba" en la página 1181 ➤ "Cómo usar el Modo de ejecución de mantenimiento para actualizar la prueba cuando cambia la aplicación" en la página 1390 ➤ "Ejecución en un paso y depuración desde un paso" en la página 1344
Consulte también	➤ "Cuadro de diálogo Ejecutar: Pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en el sistema de archivos)" en la página 1189 ➤ "Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en Quality Center)" en la página 1191

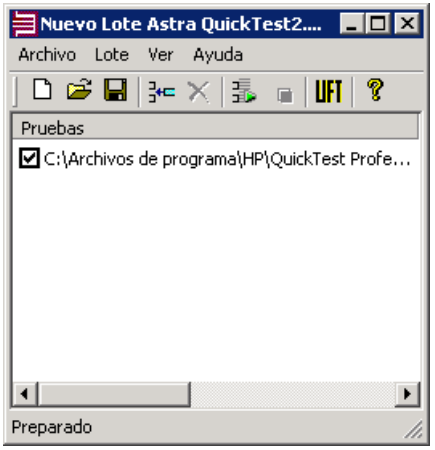
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Parámetros de entrada	Los parámetros de entrada definidos para la prueba (mediante el nodo **Archivo** > **Configuración** > **Parámetros**). **Para establecer el valor de un parámetro que se va a utilizar durante la sesión de ejecución:** Haga clic en el campo **Valor** del parámetro específico e introduzca el valor, o bien seleccione un valor de la lista. Si no introduce ningún valor, QuickTest usa el valor predeterminado del cuadro de diálogo Configuración de la prueba durante la sesión de ejecución.

Test Batch Runner

Esta herramienta permite realizar varias pruebas sucesivamente. El resultado de cada prueba se almacena en su ubicación predeterminada.

Mediante Test Batch Runner, puede configurar una lista de pruebas y guardarla como un archivo **.mtb**, para poder volver a ejecutar el mismo lote de pruebas, en otro momento. También puede incluir o excluir de la ejecución una prueba de la lista de lotes.



Para acceder	En el menú **Inicio**, seleccione **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **Tools** > **Test Batch Runner**.
Información importante	➤ Para habilitar Test Batch Runner para que ejecute pruebas, es necesario seleccionar **Dejar que otros productos HP ejecuten pruebas y componentes** en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619. ➤ Test Batch Runner sólo puede usarse con pruebas ubicadas en el sistema de archivos. Si desea incluir pruebas guardadas en Quality Center en la ejecución por lotes, antes debe guardar las pruebas en el sistema de archivos.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Añadir. Haga clic en **Añadir** (o seleccione **Lote** > **Añadir**) para abrir el cuadro de diálogo Abrir prueba. Seleccione una prueba que desee incluir en la lista de lotes de pruebas y haga clic en **Abrir** para añadir la prueba a la lista. **Sugerencia:** Para insertar una prueba en otro punto de la lista, seleccione la prueba que precederá a la que desea añadir. Al añadir la prueba, se añade sobre la prueba seleccionada.
	Suprimir. Haga clic en **Suprimir** (o seleccione **Lote** > **Suprimir**) para eliminar una prueba de la lista. **Sugerencia:** Si desea incluir una prueba en la lista, pero no desea que se ejecute la prueba durante la siguiente ejecución por lotes, elimine la selección de la casilla situada al lado del nombre de la prueba.
	Guardar. Haga clic en **Guardar** (o seleccione **Archivo** > **Guardar**) e introduzca un nombre para la lista. La extensión del archivo es **.mtb**.
	Ejecute. Haga clic en **Ejecutar** (o seleccione **Lote** > **Ejecutar**) cuando esté preparado para ejecutar el lote de pruebas. Si aún no está abierto QuickTest, se abre y se inicia la secuencia de ejecución de pruebas. Una vez completada la ejecución por lotes, puede ver los resultados de cada prueba en la carpeta de resultados de ejecución predeterminada (**<carpeta_pruebas>\res#\report**). Para obtener detalles, consulte "Información general de Run Results Viewer" en la página 1203.
	Detener. Haga clic en **Detener** (o seleccione **Lote** > **Detener**) para detener la ejecución del lote de pruebas.

Elementos de la IU	Descripción
	Utilice la licencia de HP Unified Functional Testing. Indica a QuickTest que use una licencia de HP Unified Functional Testing durante una ejecución por lotes. Use este botón sólo si al menos una de las pruebas del lote contiene una llamada a una prueba de Service Test. **¿Cómo funciona?** Al hacer clic en **Ejecutar** (o seleccionar **Lote** > **Ejecutar**), Test Batch Runner indica a QuickTest que use una licencia de HP Unified Functional Testing. Si no puede usar este tipo de licencia, aparece un mensaje de error en el que se informa de que si ejecuta un lote de pruebas que contiene una llamada a una prueba de Service Test, se producirá un error en dicha prueba y se detendrá la ejecución del lote. **Importante:** Si hace clic en este botón y QuickTest empieza a usar una licencia de HP Unified Functional Testing, QuickTest continuará usando esta licencia mientras dure la sesión de ejecución del lote. Para eliminar la licencia, debe cerrar QuickTest.

Solución de problemas y limitaciones: sesiones de ejecución

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones para:

Sesiones de ejecución de QuickTest

➤ Si desea ejecutar QuickTest en una sesión de RDP (protocolo de escritorio remoto) minimizado, y está usando un cliente RDP 6.0 o posterior, puede habilitarlo configurando un valor del Registro en el ordenador en el que se ejecuta el cliente RDP:

a Si no existe, cree el valor del Registro **RemoteDesktop_SuppressWhenMinimized** (tipo DWORD) en una de las siguientes rutas del Registro en el ordenador en el que se está ejecutando el cliente RDP:

HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Terminal Server Client\RemoteDesktop_SuppressWhenMinimized

o bien

HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Terminal Server Client\RemoteDesktop_SuppressWhenMinimized

b Establezca los datos de este valor en 2.

➤ Al ejecutar QuickTest en un equipo remoto mediante una sesión de Conexión a Escritorio remoto 6.0 (RDC) o mediante Citrix, si el equipo en el que se está probando la aplicación se desconecta o se bloquea, pueden producirse los siguientes problemas:

- ➤ La sesión de ejecución de la prueba puede fallar.
- ➤ Los pasos que contienen operaciones de teclado o foco pueden fallar.
- ➤ La captura de la imagen fija de resultados de ejecución y/o el grabador de pantalla puede mostrar una pantalla en negro.

- Los pasos para cuya reproducción del nivel de dispositivo se configura para que use el ratón (el lugar de los eventos del explorador) para ejecutar operaciones del ratón pueden fallar. (La reproducción del nivel de dispositivo se establece mediante una instrucción **Setting.WebPackage("ReplayType")** o configurando la opción **Tipo de reproducción** en el cuadro de diálogo Opciones web avanzadas).

Solución alternativa: Si está usando Citrix o una sesión de Conexión a Escritorio remoto para ejecutar una prueba, asegúrese de que el ordenador en el que se está probando la aplicación no se desconecta ni se bloquea.

Aprendizaje de objetosy grabación y ejecución de pasos

- QuickTest no puede grabar ni ejecutar pasos si tiene acceso limitado a los procesos de la aplicación que está probando.

  Solución alternativa:

  - Asegúrese de que la aplicación que está probando es iniciada por el mismo usuario de Windows que QuickTest.
  - Asegúrese de que ni el usuario ni la aplicación que se está probando impiden activamente que QuickTest acceda a los procesos de la aplicación.

- Cuando el título de la ventana cambia durante la grabación, QuickTest puede no reconocer los objetos de esa ventana mientras se ejecuta la prueba.

  Solución alternativa: Elimine la propiedad de texto de la descripción del objeto de prueba de la ventana en el cuadro de diálogo Repositorio de objetos.

31

Run Results Viewer

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general de Run Results Viewer en la página 1203
- Ubicación del archivo XML de resultados en la página 1208

Tareas

- Cómo instalar Run Results Viewer como una aplicación independiente en la página 1209
- Cómo abrir resultados de la ejecución en la página 1210
- Cómo desplazarse al árbol de resultados de ejecución en la página 1212
- Cómo personalizar Run Results Viewer en la página 1214
- Cómo saltar a un paso en QuickTest en la página 1215
- Cómo enviar manualmente defectos a Quality Center en la página 1217
- Cómo enviar automáticamente defectos a un proyecto de Quality Center en la página 1219
- Cómo exportar resultados de la ejecución en la página 1222
- Cómo reproducir una película del grabador de pantalla en HP Micro Player en la página 1224
- Cómo eliminar resultados de la ejecución en la página 1225

Referencias

- ➤ Interfaz de usuario de Run Results Viewer en la página 1227
- ➤ Comandos de Run Results Viewer en la página 1231
- ➤ Paneles de Run Results Viewer en la página 1236
- ➤ Cuadros de diálogo de Run Results Viewer en la página 1262
- ➤ Herramienta para eliminar resultados de la ejecución en la página 1282

Solución de problemas y limitaciones: ver resultados de ejecución en la página 1291

Conceptos

➤ Información general de Run Results Viewer en la página 1203

➤ Ubicación del archivo XML de resultados en la página 1208

Información general de Run Results Viewer

Después de ejecutar una prueba, puede ver los resultados de la ejecución en HP Run Results Viewer. Run Results Viewer contiene varios paneles, en cada uno de los cuales se muestran tipos de información específicos. En el panel del árbol de resultados de ejecución se muestra una representación jerárquica de los resultados de la ejecución. En los demás paneles se proporcionan detalles acerca de un nodo o un paso seleccionados, los datos usados para un determinado paso, imágenes o capturas de pantalla opcionales, información opcional del sistema, etc. Para ver información general acerca de los diferentes paneles, consulte "Interfaz de usuario de Run Results Viewer" en la página 1227.

De forma predeterminada, Run Results Viewer se abre automáticamente al final de una sesión de ejecución. Si desea cambiar este funcionamiento, elimine la selección de la casilla **Ver los resultados cuando termine la sesión de ejecución** en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Opciones.

Run Results Viewer contiene una descripción de los pasos realizados durante la sesión de ejecución.

- Para una prueba que no contiene parámetros de entrada de tabla de datos, en Run Results Viewer se muestra una sola iteración de prueba.
- Si la prueba contiene parámetros de entrada de tabla de datos y la prueba está configurada para ejecutar varias iteraciones, en Run Results Viewer se muestran detalles para cada iteración de la última ejecución de la prueba. Los resultados se agrupan por las acciones de la prueba.

La prueba se establece para ejecutarse en una o todas las iteraciones en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Para ver información detallada, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1649.

Integración de QuickTest/Service Test

Si ejecuta una prueba de QuickTest que contiene una llamada a una prueba de Service Test, o viceversa, puede ver los resultados de todos los pasos ejecutados en la prueba principal y en la prueba a la que se llama.

Visualización de resultados parciales

Además de ver los resultados de una sesión de ejecución una vez completada una ejecución (incluidas las ejecuciones que fallan antes de completarse), puede ver los resultados *durante* una sesión de ejecución abriendo el archivo **results.xml** para esa ejecución. Esto permite ver resultados parciales (hasta el paso para el que se abren los resultados). Por ejemplo, puede desear ver los resultados de una iteración específica antes de que la ejecución continúe con la siguiente iteración. Una forma de hacerlo es insertar un paso que abra un cuadro de mensaje, ya que esto detiene la ejecución hasta que se cierra el cuadro de mensaje.

Ejemplo: MsgBox "Open the following file:" & Reporter.ReportPath

---

Nota: Para ver los resultados parciales en Run Results Viewer, es necesario abrir el archivo de resultados de otro ordenador.

Instalación de Run Results Viewer

Run Results Viewer se instala automáticamente junto con QuickTest y Service Test.

También puede instalar Run Results Viewer como una aplicación independiente. Esto permite compartir los resultados de las pruebas con analistas empresariales y desarrolladores que no tienen QuickTest ni Service Test instalado en sus ordenadores. Para obtener detalles, consulte "Cómo instalar Run Results Viewer como una aplicación independiente" en la página 1209.

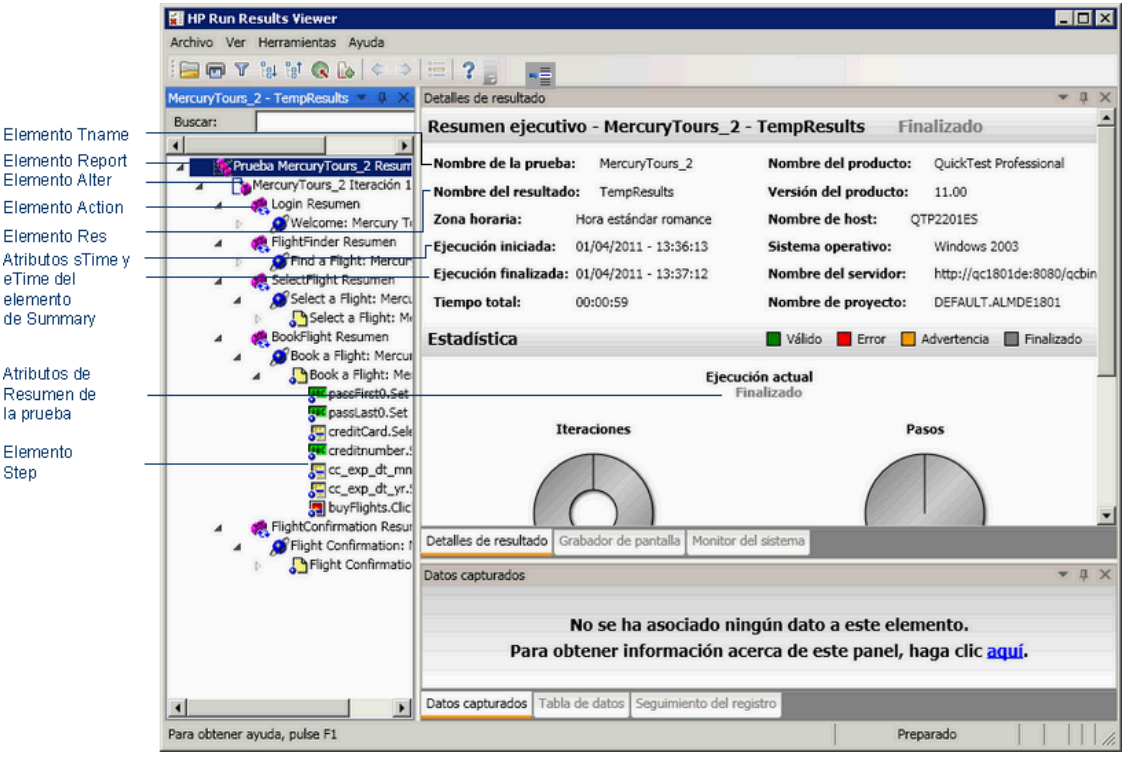
En este apartado también se incluye: "Ejecución del archivo XML de resultados" en la página 1205.

Ejecución del archivo XML de resultados

Los resultados de cada sesión de ejecución se guardan en un solo archivo **.xml** (denominado **results.xml**). Este archivo **.xml** almacena información sobre cada uno de los nodos de los resultados de ejecución en la pantalla. La información de estos nodos se usa para crear dinámicamente archivos **.htm** que se muestran en el panel Detalles de resultado en Run Results Viewer.

Cada nodo del árbol de resultados de ejecución es un elemento del archivo **results.xml**. Además, hay diferentes elementos que representan distintos tipos de información mostrada en los resultados de la ejecución. Puede tomar la información de los resultados de ejecución del archivo **.xml** y usar XSL para mostrar la información que necesite en un formato personalizado (al imprimir desde Run Results Viewer, al mostrar los resultados de ejecución en su propio visor de resultados personalizados o al exportar los resultados de la ejecución a un archivo HTML).

En el siguiente diagrama para QuickTest, se muestra la correlación entre algunos de los elementos del archivo **.xml** y los elementos a los que representan en los resultados de la ejecución.



XSL proporciona las herramientas para describir exactamente la información de resultados de ejecución que se mostrará y, exactamente, dónde y cómo se mostrará, se imprimirá o se exportará. También puede modificar el archivo **.css** al que hace referencia el archivo **.xsl**, para cambiar el aspecto del informe (por ejemplo, fuentes, colores, etc.).

Por ejemplo, en el archivo **results.xml**, una etiqueta de elementos contiene el nombre de una acción y otra etiqueta de elementos contiene información sobre la hora en la que se llevó a cabo la sesión de ejecución. Mediante XSL, puede indicar a su Run Results Viewer personalizado que el nombre de la acción se muestre en un determinado lugar de la página y en una fuente verde negrita, y que la información de la hora no se muestre.

Puede ser más fácil modificar los archivos **.xsl** y **.css** proporcionados con la aplicación Run Results Viewer, en lugar de crear sus archivos personalizados desde cero. Los archivos se encuentran en la carpeta **HP\Run Results Viewer\dat** y tienen los siguientes nombres:

- **PShort.xsl.** Especifica el contenido del informe del resultado de la ejecución impreso o exportado a un archivo HTML al seleccionar la opción **Corto** en los cuadros de diálogo para imprimir o exportar a HTML.
- **PDetails.xsl.** Especifica el contenido del informe del resultado de la ejecución impreso o exportado a un archivo HTML al seleccionar la opción **Detallado** en los cuadros de diálogo para imprimir o exportar a HTML.
- **PResults.css.** Especifica el aspecto de la presentación preliminar de los resultados de la ejecución. Los anteriores archivos **.xsl** hacen referencia a este archivo.

Para obtener más información acerca de la impresión de los resultados de la ejecución con un archivo **.xsl** personalizado, consulte "Cuadro de diálogo Imprimir (Run Results Viewer)" en la página 1272.

Para obtener más información acerca de la exportación de los resultados de la ejecución a un archivo con un archivo **.xsl** personalizado, consulte "Cuadro de diálogo Exportar resultados de ejecución (Run Results Viewer)" en la página 1263.

Para obtener información acerca de la estructura del esquema XML y una descripción de los elementos y atributos que puede usar para personalizar los informes de los resultados de la ejecución, consulte la Ayuda de informes XML (**Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **QuickTest Advanced References** > **QuickTest Run Results Schema**).

Ubicación del archivo XML de resultados

Pruebas guardadas en el sistema de archivos. De forma predeterminada, el resultado de una prueba de QuickTest guardada en el sistema de archivos se almacena en la carpeta de pruebas. Al ejecutar la prueba, puede especificar otra ubicación para almacenar los resultados mediante la pestaña Ubicación de resultados del cuadro de diálogo Ejecutar. Especificar su propia ubicación para el archivo de resultados puede hacer que sea más fácil localizar el archivo de resultados en el sistema de archivos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Ejecutar: Pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en el sistema de archivos)" en la página 1189.

Pruebas guardadas en Quality Center. Los resultados de la ejecución se almacenan en la carpeta de pruebas en Quality Center. No puede cambiar la ubicación de los resultados de la sesión de ejecución. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en Quality Center)" en la página 1191.

Tareas

- Cómo instalar Run Results Viewer como una aplicación independiente en la página 1209
- Cómo abrir resultados de la ejecución en la página 1210
- Cómo desplazarse al árbol de resultados de ejecución en la página 1212
- Cómo personalizar Run Results Viewer en la página 1214
- Cómo saltar a un paso en QuickTest en la página 1215
- Cómo enviar manualmente defectos a Quality Center en la página 1217
- Cómo enviar automáticamente defectos a un proyecto de Quality Center en la página 1219
- Cómo exportar resultados de la ejecución en la página 1222
- Cómo reproducir una película del grabador de pantalla en HP Micro Player en la página 1224
- Cómo eliminar resultados de la ejecución en la página 1225

Cómo instalar Run Results Viewer como una aplicación independiente

De forma predeterminada, Run Results Viewer se instala junto con junto QuickTest y Service Test. En esta tarea se describe el modo de instalar Run Results Viewer como una aplicación independiente. Por ejemplo, los desarrolladores y analistas empresariales que no tienen QuickTest ni Service Test instalado en sus ordenadores pueden instalar Run Results Viewer localmente como una aplicación independiente. A continuación puede compartir los resultados de sus pruebas con ellos.

1 **Instale las aplicaciones necesarias previamente.**

Inserte el DVD de instalación de QuickTest Professional o Service Test en una unidad de DVD y vaya a **RunResultsViewer\EN\setup.exe** y haga clic en él. La instalación comprueba los requisitos necesarios en su ordenador y le permite instalarlos, si es necesario. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla. Una vez instalados los requisitos previos, puede ser necesario reinstalar el ordenador.

2 **Instale HP Run Results Viewer.**

Inserte el DVD de instalación de QuickTest Professional o Service Test en una unidad de DVD y vaya a **RunResultsViewer\EN\setup.exe** y haga clic en él. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

Run Results Viewer se instala y se puede abrir desde **Inicio** > **Programas** > **HP Run Results Viewer** > **HP Run Results Viewer**.

Cómo abrir resultados de la ejecución

Los pasos siguientes describen cómo ubicar un objeto específico en el repositorio de objetos en Run Results Viewer.

➤ "Abrir Run Results Viewer" en la página 1210

➤ "Conectarse a su proyecto de Quality Center (opcional)" en la página 1211

➤ "Ver resultados guardados" en la página 1211

Abrir Run Results Viewer

Abra el cuadro de diálogo Run Results Viewer de una de las maneras siguientes:

➤ En QuickTest, seleccione **Automatización** > **Resultados** o haga clic en el botón **Resultados** .

➤ En el menú **Inicio**, seleccione **Programas** > **HP Run Results Viewer** > **HP Run Results Viewer**.

➤ Ejecute una prueba. De forma predeterminada, los resultados se muestran en Run Results Viewer al final de la sesión de ejecución. (Puede cambiar la configuración predeterminada en el cuadro de diálogo Opciones. Para obtener detalles, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619.

Nota: En esta sección se describe el modo de abrir pruebas ejecutadas en QuickTest. Para otros tipos de pruebas, consulte la documentación del producto que está probando.

Conectarse a su proyecto de Quality Center (opcional)

Si los resultados de la ejecución se guardan en Quality Center, conéctese a su proyecto de Quality Center antes de abrir el archivo de resultados. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Conexión a HP ALM (Run Results Viewer)" en la página 1276.

Ver resultados guardados

Al abrir Run Results Viewer manualmente, se abre automáticamente el cuadro de diálogo Abrir resultados de ejecución, que permite seleccionar los resultados que se mostrarán.

Si Run Results Viewer se abrió automáticamente, haga clic en el botón **Abrir** o seleccione **Archivo** > **Abrir**. Desplácese hasta los resultados relevantes. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Abrir resultados de ejecución" en la página 1271.

Cómo desplazarse al árbol de resultados de ejecución

En esta tarea se describe el modo de contraer o expandir una rama del árbol de resultados de ejecución para seleccionar el nivel de detalle con el que se mostrará el árbol.

La primera vez que se abren los resultados de la ejecución en Run Results Viewer, el árbol se expande un nivel cada vez. Si las ramas secundarias bajo una rama principal ya se habían expandido, este estado se mantiene al expandir o reducir la rama principal.

Para expandir una determinada rama, realice una de las acciones siguientes:

- Haga doble clic en la rama.
- Seleccione la rama y haga clic en la flecha situada a la izquierda del icono de la rama.
- Pulse la tecla más (+) del teclado numérico.

En el árbol se muestran los detalles de la rama, y el signo para expandir cambia al signo para reducir.

Para expandir una rama y todas las ramas bajo ella:

- Seleccione la rama y pulse la tecla asterisco (*****) del teclado numérico.
- Haga clic con el botón secundario en una rama y seleccione **Expandir todo**.

Para expandir todas las ramas del árbol de resultados, realice una de las acciones siguientes:

- Haga clic con el botón secundario en la rama de nivel superior y seleccione **Expandir todo**.
- Seleccione **Ver** > **Expandir todo**.

- Haga clic en el botón **Expandir todo**.
- Seleccione el nivel superior del árbol y pulse la tecla asterisco (*****) del teclado numérico.

Para reducir un determinado nodo, realice una de las acciones siguientes:

- Haga doble clic en el nodo.
- Haga clic con el botón secundario en un nodo y seleccione **Contraer todo**.
- Selecciónelo y haga clic en la flecha situada a la izquierda del icono del nodo.
- Pulse la tecla menos (–) del teclado numérico.

Los nodos secundarios del nodo desaparecen del árbol.

Para reducir todos los nodos del árbol:

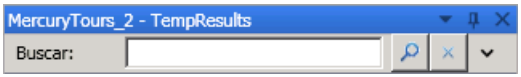
- Haga clic con el botón secundario en la rama de nivel superior y seleccione **Contraer todo**.
- Seleccione **Ver** > **Contraer todo**.
- Haga clic en el botón **Contraer todo**.

Para desplazarse entre los nodos anteriormente seleccionados del árbol de resultados de ejecución:

Haga clic en los botones **Ir al nodo anterior** o **Ir al nodo siguiente**.

Para encontrar pasos específicos en los resultados de la ejecución:

Use la casilla **Buscar** (situada sobre el árbol de resultados de ejecución); por ejemplo:



Puede buscar texto, estado y/o tipos de nodos. Para obtener detalles, consulte "Panel Árbol de resultados de ejecución y cuadro de búsqueda" en la página 1237.

Para filtrar el árbol para mostrar sólo los nodos que coinciden con determinados criterios:

Use el cuadro de diálogo **Filtro (Ver > Filtros).** Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Filtro (Run Results Viewer)" en la página 1268.

Cómo personalizar Run Results Viewer

Los pasos siguientes describen cómo personalizar el diseño de Run Results Viewer.

➤ "Mover, flotar y acoplar paneles" en la página 1214

➤ "Mostrar y ocultar paneles" en la página 1214

➤ "Restaurar el diseño predeterminado de los paneles" en la página 1214

Mover, flotar y acoplar paneles

Puede mover los paneles para adaptarlos a sus preferencias personales arrastrando la barra de título o la pestaña del panel que desea mover y soltándolo en la ubicación necesaria.

Los paneles acoplados están fijos en una determinada posición relativa al resto de la aplicación. Por ejemplo, al mover un panel a una posición indicada por un marcador, el panel se acopla en esa posición.

Los paneles flotantes se muestran en la parte superior de todas las demás ventanas. Pueden arrastrarse a cualquier posición de la pantalla, incluso fuera de Run Results Viewer.

Mostrar y ocultar paneles

➤ **Para cerrar los paneles que no son necesarios:** Haga clic en la **X** en la esquina superior derecha de un panel.

➤ **Para mostrar paneles que están cerrados:** Seleccione **Ver** > **<nombre_panel>**.

Restaurar el diseño predeterminado de los paneles

Seleccione **Ver** > **Restaurar diseño**.

Cómo saltar a un paso en QuickTest

Puede ver el paso de QuickTest que corresponde a un nodo del árbol Resultados de la ejecución para cualquier nodo que tiene un paso correspondiente en una prueba de QuickTest.

Nota: Esta función está deshabilitada para diversas configuraciones. Para obtener detalles, consulte "Directrices para usar el comando Saltar al paso de QuickTest" en la página 1216.

Para ver el paso de la prueba que corresponde a un nodo:

1 Asegúrese de que QuickTest esté abierto para la prueba cuyo resultado se muestra en Run Results Viewer.

2 Seleccione un nodo en el árbol de resultados de ejecución.

3 Realice una de las acciones siguientes:

a Haga clic en el botón **Saltar al paso de QuickTest** de la barra de herramientas Resultados de la ejecución.

b Haga clic con el botón secundario y seleccione **Saltar al paso de QuickTest** en el menú contextual.

c Seleccione **Ver** > **Saltar al paso de QuickTest**.

4 La ventana de QuickTest se activa y el paso se resalta.

Directrices para usar el comando Saltar al paso de QuickTest

- Es necesario guardar la prueba antes de la sesión de ejecución.
- Los resultados de la ejecución deben estar en QuickTest Professional 10.00 o posterior.

Esta función está deshabilitada para:

- Cualquier documento de prueba excepto una prueba de QuickTest.
- Los nodos Acción, Iteración y Resumen de la prueba.
- Cualquier paso forma parte de una acción que se ejecutó con la instrucción **LoadAndRunAction**. Para obtener más información, consulte la sección **Utility** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
- Cualquier paso realizado por un escenario de recuperación.
- Pruebas que se ejecutaron en el modo **rápido**. Para obtener más información sobre esta configuración, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619.
- Cualquier paso ejecutado en las pestañas Vigilar o Comando del Visor de depuración.

Cómo enviar manualmente defectos a Quality Center

En esta tarea se describe el modo de añadir manualmente defectos a un proyecto de Quality Center.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 1217
- "Conectarse a un proyecto de Quality Center" en la página 1217
- "Abra el cuadro de diálogo Nuevo defecto" en la página 1218
- "Modifique la información sobre el defecto si es necesario y envíela" en la página 1218
- "Resultados" en la página 1218

1 Requisitos previos

Asegúrese de que el cliente de Quality Center está instalado en el ordenador. (Escriba la dirección URL del servidor de Quality Center en un explorador y asegúrese de que se muestra la pantalla Iniciar sesión).

2 Conectarse a un proyecto de Quality Center

Seleccione **Archivo** > **Conexión a ALM/QC** o haga clic en el botón **Conexión a ALM/QC** y conéctese a un proyecto de Quality Center. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Conexión a HP ALM (Run Results Viewer)" en la página 1276.

Nota: Si no se conecta a ningún proyecto de Quality Center antes de ir al siguiente paso, se le solicita que se conecte antes de continuar.

---

3 Abra el cuadro de diálogo Nuevo defecto

Seleccione **Herramientas > Añadir defecto** o haga clic en el botón **Añadir defecto** para abrir el cuadro de diálogo Nuevo defecto en el proyecto de Quality Center especificado. Se abrirá el cuadro de diálogo Nuevo defecto.

4 Modifique la información sobre el defecto si es necesario y envíela

En la descripción se incluye información básica acerca de la prueba y cualquier punto de comprobación (en su caso), pero si lo necesita, puede modificar el defecto:

Sistema operativo: Windows XP
Ruta de acceso de la prueba: C:\Archivos de programa\HP\QuickTest Professional\Tests

---

Sugerencia: Puede adjuntar películas (archivos **.fbr**) a defectos en Quality Center. Los usuarios de Quality Center que tienen el complemento de QuickTest para ALM/QC instalado pueden ver las películas en Quality Center.

---

5 Resultados

El defecto se añade a la base de datos de defectos del proyecto de Quality Center.

Cómo enviar automáticamente defectos a un proyecto de Quality Center

En esta tarea se describe el modo de establecer las opciones Ejecutar en QuickTest para enviar automáticamente defectos a su proyecto de Quality Center para cada paso que ha fallado en la prueba.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 1219
- "Modifique las opciones de Ejecutar en el cuadro de diálogo Opciones" en la página 1220
- "Resultados" en la página 1221

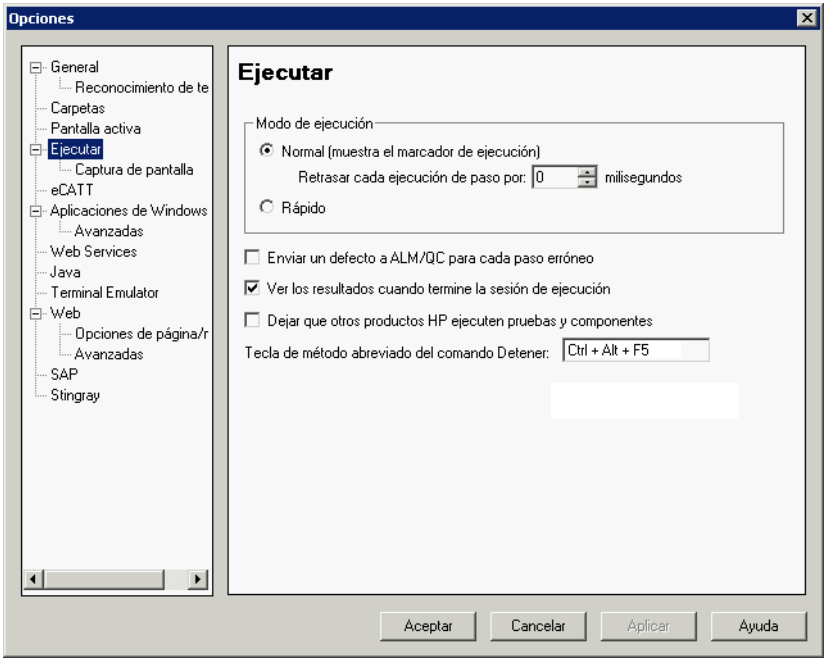
1 Requisitos previos

- En QuickTest, asegúrese de que está conectado al proyecto de Quality Center relevante antes de la sesión de ejecución (**Archivo > Conexión a ALM/QC**).
- Los resultados de la ejecución deben estar almacenados en este proyecto de Quality Center.

2 Modifique las opciones de Ejecutar en el cuadro de diálogo Opciones

a Seleccione **Herramientas** > **Opciones** o haga clic en el botón **Opciones**. Se abre el cuadro de diálogo Opciones.

b Haga clic en el nodo **Ejecutar**.



c Seleccione la casilla **Enviar un defecto a Quality Center para cada paso erróneo**.

d Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Opciones.

3 Resultados

A continuación se muestra un ejemplo de la información que se envía a Quality Center sobre cada defecto:

Este defecto fue añadido automáticamente por QuickTest Professional

Error en Punto de comprobación estándar "userName"

---------- Esperado ----------
1. html tag INPUT

2. innertext

3. name userName

4. readonly 0

5. repositoryname

6. siebelobjtype

7. type text

8. uiname

9. value tutorial

.r□---------- Real ----------
1. html tag INPUT

2. innertext

3. name userName

4. readonly 0

5. repositoryname

6. siebelobjtype

7. type text

8. uiname

9. value

Nombre de la prueba: Prueba_de_v
Ubicación de la prueba: Subject\Mercury Tours Site\Prueba_de_v
Nombre de la acción: Action1

Sistema operativo: Windows 2003
Host: QTP2201ES

Cómo exportar resultados de la ejecución

En esta tarea se describe el modo de exportar los resultados de la ejecución a un archivo. Para obtener información detallada acerca de lo que se incluye al exportar los resultados de la ejecución, consulte "Cuadro de diálogo Exportar resultados de ejecución (Run Results Viewer)" en la página 1263.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Abra los resultados en Run Results Viewer" en la página 1222
- "Especifique las opciones de exportación" en la página 1222
- "Guarde el archivo" en la página 1223
- "Resultados" en la página 1223

1 Abra los resultados en Run Results Viewer

Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Abrir resultados de ejecución" en la página 1271.

2 Especifique las opciones de exportación

Seleccione **Archivo** > **Exportar a archivo**. Se abre el cuadro de diálogo Exportar resultados de ejecución. Para obtener detalles acerca de las diferentes opciones, consulte "Cuadro de diálogo Exportar resultados de ejecución (Run Results Viewer)" en la página 1263.

3 Guarde el archivo

Haga clic en **Exportar**. Se abre el cuadro de diálogo Guardar como. Especifique el nombre y la ruta del archivo y seleccione el tipo de archivo necesario.

Tipo de informe	Guardar como tipo
Detalles del paso	➤ HTML (*.htm, *.html) (default) ➤ PDF (*.pdf) ➤ DOC (*.doc) (disponible si Microsoft Word está instalado)
Tabla de datos	Excel (*.xls)
Seguimiento del registro	XML (*.xml)
Grabador de pantalla	FlashBack (*.fbr)
Monitor del sistema	➤ Texto (*.csv, *.txt) (predeterminado) ➤ Excel (*.xls) ➤ XML (*.xml) ➤ HTML (*.htm, *.html) **Nota:** Sólo se exportan los datos de monitorización del sistema, no el gráfico.

4 Resultados

Al hacer clic en **Guardar**, el archivo se exporta en el formato especificado a la ubicación designada.

Nota: Puede ver los archivos **.fbr** en HP Micro Recorder (como se describe en "Visualización de archivos de película del grabador de pantalla en HP Micro Player" en la página 1258). También puede adjuntar archivos **.fbr** a defectos en Quality Center. Los usuarios de Quality Center que tienen el complemento de QuickTest para ALM/QC instalado pueden ver las películas en Quality Center.

Cómo reproducir una película del grabador de pantalla en HP Micro Player

---

Nota: QuickTest debe estar instalado en el ordenador en el que desee usar HP Micro Player.

---

1 Realice una de las acciones siguientes:

- Haga doble clic en cualquier archivo **.fbr** en el Explorador de Windows.
- Seleccione **Inicio** > **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **Tools** > **HP Micro Player** y, a continuación, elija **Archivo** > **Abrir** en Micro Player para seleccionar un archivo **.fbr**.

Se abre la película en HP Micro Player y se empieza a reproducir.

2 Use los controles situados la parte superior de la ventana para acceder a un determinado punto de la película o modificar la configuración de volumen.

Cómo eliminar resultados de la ejecución

En esta tarea se describe el modo de usar la Herramienta para eliminar resultados para eliminar resultados de la ejecución no deseados u obsoletos del sistema, de acuerdo con un determinado criterio que usted defina. Por ejemplo, puede desear eliminar siempre los resultados de la ejecución anteriores a una determinada fecha o que tengan más de un tamaño de archivo mínimo. Esto permite liberar valioso espacio en disco.

Puede usar esta herramienta con una interfaz de usuario de estilo Windows, o bien puede usar la línea de comandos de Windows para ejecutar la herramienta en segundo plano para eliminar directamente los resultados que cumplen los criterios especificados.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 1225
- "Eliminación de los resultados de la ejecución con la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución" en la página 1226
- "Eliminación de los resultados de la ejecución con la línea de comandos de Windows" en la página 1226
- "Resultados" en la página 1226

Requisitos previos

Para eliminar resultados de un proyecto de Quality Center, antes debe:

- Asegurarse de que tiene permisos **Eliminar ejecución** para este proyecto de Quality Center.
- Conectarse al proyecto de Quality Center. Para más información consulte, "Cuadro de diálogo Conexión a HP ALM (Run Results Viewer)" en la página 1276.

Para obtener detalles, consulte "Herramienta para eliminar resultados de la ejecución" en la página 1282.

Eliminación de los resultados de la ejecución con la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución

Para obtener detalles, consulte "Herramienta para eliminar resultados de la ejecución" en la página 1282.

Eliminación de los resultados de la ejecución con la línea de comandos de Windows

Abra un símbolo del sistema de Windows y escriba <ruta_instalación_QuickTest>\bin\TestResultsDeletionTool.exe. A continuación, introduzca un espacio y las opciones de la línea de comandos que desee usar. Esto permite especificar los criterios para los resultados de la ejecución que desea eliminar.

Para ver una lista de las opciones de la línea de comandos, consulte "Opciones de la línea de comandos de la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución" en la página 1285.

Resultados

Los resultados de la ejecución seleccionados se eliminan del sistema de archivos y/o el proyecto de Quality Center.

Referencias

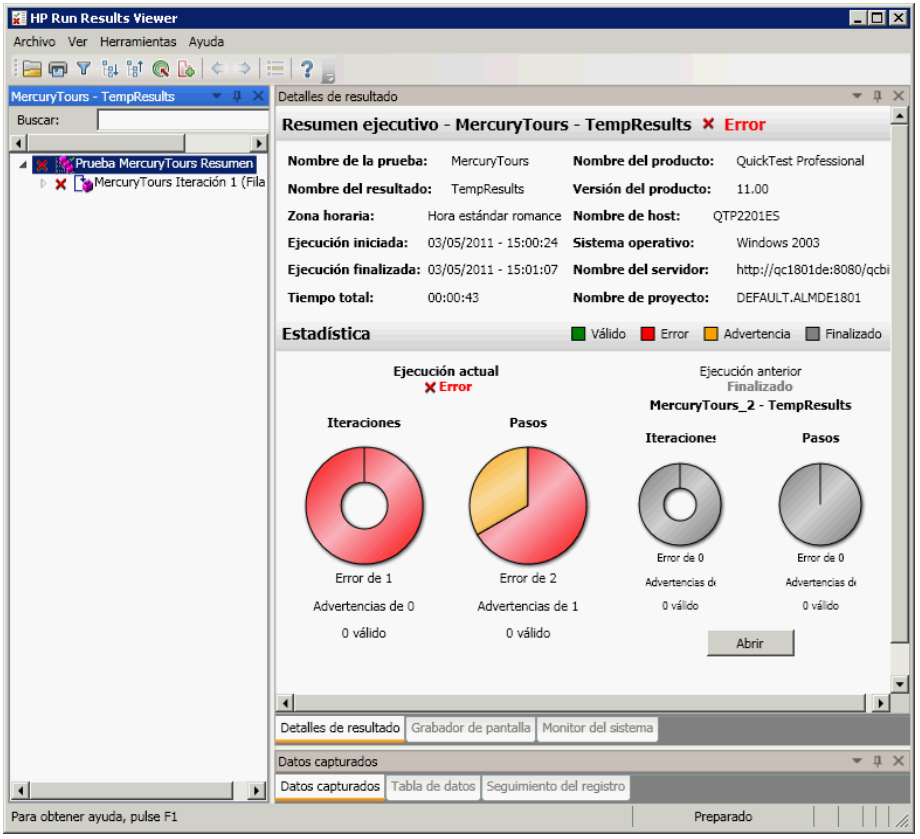
- Interfaz de usuario de Run Results Viewer en la página 1227
- Comandos de Run Results Viewer en la página 1231
- Paneles de Run Results Viewer en la página 1236
- Cuadros de diálogo de Run Results Viewer en la página 1262
- Herramienta para eliminar resultados de la ejecución en la página 1282

Interfaz de usuario de Run Results Viewer

Esta ventana permite ver los resultados de una sesión de ejecución.

Prueba de QuickTest. En el siguiente ejemplo se muestran los resultados del Resumen ejecutivo de una prueba con tres iteraciones. Observe que los resultados de una prueba están organizados según las acciones de la prueba.

En el área **Estadística**, puede ver el número de iteraciones que ha pasado, las advertencias que contienen o los errores y, si hay ejecuciones anteriores, puede comparar el resultado actual con los anteriores. También puede acceder a los resultados de la ejecución anterior haciendo clic en el botón **Abrir**.



Para acceder	Abra Run Results Viewer como se describe en "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210.

De forma predeterminada, el panel izquierdo (acoplable) contiene el árbol de resultados de ejecución. La parte derecha de la ventana contiene dos filas de paneles acoplables adicionales. Estos elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<barra de herramientas y barra de menús de Run Results Viewer>	Consulte "Comandos de Run Results Viewer" en la página 1231.
Panel Resumen ejecutivo	➤ Un informe general de resultados de alto nivel (información general, estado correcto/error, estadísticas, vínculos a resultados de ejecución previos (si existen), notas, etc.) mostrados en el panel Detalles de resultado cuando el nodo superior está seleccionado. Para obtener detalles, consulte "Resumen ejecutivo" en la página 1245. ➤ Información de Quality Center para la prueba (si la prueba se ejecutó desde Quality Center o si una prueba almacenada en Quality Center se ejecuta desde QuickTest y elige almacenar los resultados en Quality Center).
Panel Árbol de resultados de ejecución	➤ Representación gráfica de los resultados en un árbol expandible. ➤ Cuadro de búsqueda. ➤ Muestra los pasos de la prueba, especificando exactamente dónde se produjeron los fallos de la aplicación.
Panel Detalles de resultado	Explicaciones detalladas de cada paso y punto de comprobación correcto o erróneo, en cada fase de la prueba.

Elementos de la IU	Descripción
Panel Datos capturados	➤ Una imagen fija del estado de la aplicación en un paso determinado. ➤ Para QuickTest, información adicional, como una imagen de punto de comprobación de mapa de bits. Para obtener detalles, consulte "Panel Datos capturados (Run Results Viewer)" en la página 1247.
Panel Tabla de datos	Datos usados en todas las iteraciones.
Panel Grabador de pantalla	Una película del estado de la aplicación en un paso determinado o de toda la prueba.
Panel Monitor del sistema	Cualquier contador del sistema monitorizado para la prueba.
Panel Seguimiento del registro	Cualquier mensaje de registro recibido para la prueba.
<barra de estado>	Muestra: ➤ Una descripción de cualquier comando del menú resaltado (disponible sólo si el comando del menú está activado). ➤ El estado del comando seleccionado. ➤ Información de conexión (cuando está conectado a un proyecto de Quality Center). ➤ Un icono de indicación de filtro (cuando se filtran los resultados).

Comandos de Run Results Viewer

La barra de menús y la barra de herramientas de Run Results Viewer contienen comandos que le ayudan a ver los resultados de la sesión de ejecución.

Botón	Comando	Tecla de acceso directo	Descripción
	Archivo > Abrir	CTRL+O	Abre el cuadro de diálogo Abrir resultados de ejecución, que permite abrir los resultados de la ejecución guardados desde el sistema de archivos o desde Quality Center. Para obtener detalles, consulte "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210.
	Archivo > Imprimir	CTRL+P	Abre el cuadro de diálogo Imprimir, que permite imprimir los resultados de una sesión de ejecución. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Imprimir (Run Results Viewer)" en la página 1272.
--	**Archivo > Presentación preliminar**	CTRL+F2	Abre el cuadro de diálogo Presentación preliminar, que permite ver una presentación preliminar de los resultados de una sesión de ejecución antes de imprimir. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Presentación preliminar (Run Results Viewer)" en la página 1274.
--	**Archivo > Exportar a archivo**	--	Abre el cuadro de diálogo Exportar resultados de ejecución, que permite guardar distintas partes de los resultados como archivos externos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Exportar resultados de ejecución (Run Results Viewer)" en la página 1263.

Botón	Comando	Tecla de acceso directo	Descripción
--	**Archivo > Suprimir película de los resultados**	--	Permite eliminar una película almacenada de los resultados de una prueba. Reduce el tamaño del archivo de resultados de la ejecución.
--	**Archivo > Archivos recientes**	--	Enumera los archivos vistos recientemente.
--	**Archivo > Salir**	--	Cierra la sesión de Run Results Viewer.
--	**Ver > Barra de herramientas Run Results Viewer**	--	Muestra u oculta la barra de herramientas de Run Results Viewer.
--	**Ver > Barra de estado**	--	Muestra u oculta la barra de estado, que indica: ➤ Una pista acerca del comando seleccionado. ➤ El estado del Run Results Viewer. ➤ El nombre del servidor de Quality Center y el proyecto al que está conectado Run Results Viewer. ➤ Si los resultados están filtrados (muestra un icono Filtro cuando se aplica un filtro).
--	**Ver > Detalles de resultado**	--	Abre el panel Detalles de resultado si está cerrado o lo activa. Para obtener detalles, consulte "Panel Detalles de resultado (Run Results Viewer)" en la página 1243.

Botón	Comando	Tecla de acceso directo	Descripción
--	**Ver > Grabador de pantalla**	--	Abre el panel Grabador de pantalla si está cerrado o lo activa. Para obtener detalles, consulte "Panel Grabador de pantalla (Run Results Viewer)" en la página 1256.
--	**Ver > Monitor del sistema**	--	Abre el panel Monitor del sistema si está cerrado o lo activa. Para obtener detalles, consulte "Panel Monitor del sistema (Run Results Viewer)" en la página 1259.
--	**Ver > Datos capturados**	--	Abre el panel Datos capturados si está cerrado o lo activa. Para obtener detalles, consulte "Panel Datos capturados (Run Results Viewer)" en la página 1247.
--	**Ver > Tabla de datos**	--	Abre el panel Tabla de datos si está cerrado o lo activa. Para obtener detalles, consulte "Panel Tabla de datos (Run Results Viewer)" en la página 1252.
--	**Ver > Seguimiento del registro**	--	Abre el panel Seguimiento del registro si está cerrado o lo activa. Para obtener detalles, consulte "Panel Seguimiento del registro (Run Results Viewer)" en la página 1253.
--	**Ver > Restaurar diseño**	--	Restaura el diseño predeterminado de Run Results Viewer.
	Ver > Filtros	CTRL+T	Abre el cuadro de diálogo Filtros, que permite filtrar la información mostrada. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Filtro (Run Results Viewer)" en la página 1268.

Botón	Comando	Tecla de acceso directo	Descripción
	Ver > Contraer todo	--	Contrae todas las ramas del árbol de resultados de ejecución. También está disponible como una opción del menú contextual para contraer todos los nodos bajo el nodo seleccionado.
	Ver > Contraer todo	--	Contrae todas las ramas del árbol de resultados de ejecución. También está disponible como una opción del menú contextual para contraer todos los nodos bajo el nodo seleccionado.
	Ver > Ir al nodo anterior	--	Mueve el cursor al nodo anteriormente seleccionado del árbol.
	Ver > Ir al nodo siguiente	--	Mueve el cursor al nodo seleccionado en el árbol antes de hacer clic en el botón **Ir al nodo anterior**.
	Ver > Saltar al paso de la prueba	CTRL+J	Activa la ventana de QuickTest y resalta el paso en la prueba correspondiente al nodo seleccionado en el árbol de resultados de ejecución. Para obtener detalles, consulte "Cómo saltar a un paso en QuickTest" en la página 1215. **Nota:** Deshabilitado para los nodos **Acción**, **Iteración** y **Paso**.
	Herramientas > Añadir defecto	--	Le permite añadir un defecto al proyecto de Quality Center. Si no está conectado a Quality Center, abre el cuadro de diálogo Conexión a HP ALM. Para obtener más información, consulte "Cómo enviar manualmente defectos a Quality Center" en la página 1217.

Botón	Comando	Tecla de acceso directo	Descripción
	Archivo > Conexión a ALM/QC	--	Abre el cuadro de diálogo Conexión a HP ALM, que permite al usuario conectarse a un proyecto de Quality Center. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Conexión a HP ALM (Run Results Viewer)" en la página 1276.
	Ir al nodo anterior	RETROCESO	Mueve el cursor al nodo anteriormente seleccionado del árbol de resultados de ejecución. Para obtener más información, consulte "Cómo desplazarse al árbol de resultados de ejecución" en la página 1212.
	Ir al nodo siguiente	ALT+FLECHA DERECHA	Mueve el cursor al nodo seleccionado en el árbol de resultados de ejecución antes de hacer clic en el botón **Ir al nodo anterior**. Para obtener más información, consulte "Cómo desplazarse al árbol de resultados de ejecución" en la página 1212.
	Ayuda > Temas de ayuda	--	Abre la *ayuda de HP Run Results Viewer.*
--	**Ayuda > Acerca de Run Results Viewer**	--	Muestra información de la versión de HP Run Results Viewer.

Paneles de Run Results Viewer

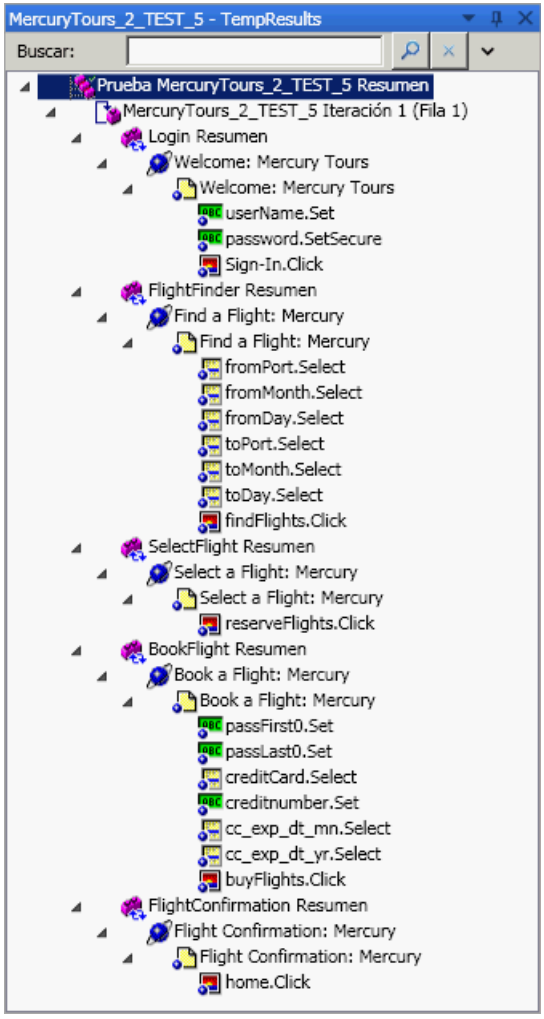
En este apartado también se incluye:

- "Panel Árbol de resultados de ejecución y cuadro de búsqueda" en la página 1237
- "Panel Detalles de resultado (Run Results Viewer)" en la página 1243
- "Panel Datos capturados (Run Results Viewer)" en la página 1247
- "Panel Tabla de datos (Run Results Viewer)" en la página 1252
- "Panel Seguimiento del registro (Run Results Viewer)" en la página 1253
- "Panel Grabador de pantalla (Run Results Viewer)" en la página 1256
- "Panel Monitor del sistema (Run Results Viewer)" en la página 1259

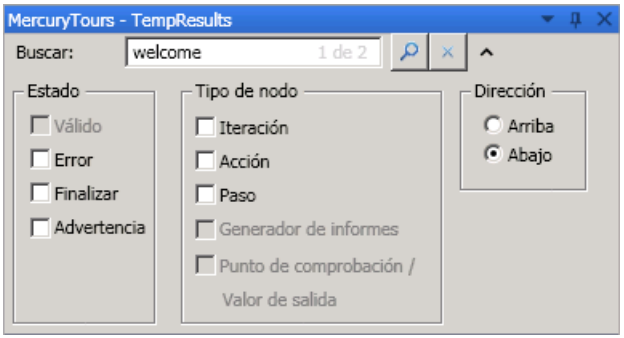
Panel Árbol de resultados de ejecución y cuadro de búsqueda

En este panel se muestra **el árbol de resultados de ejecución**: una representación jerárquica de los resultados de la ejecución. El cuadro **Buscar** se encuentra sobre el árbol.

En la imagen siguiente se muestra un ejemplo del árbol de resultados de ejecución con un cuadro **Buscar** contraído.



En la imagen siguiente se muestra un ejemplo de un cuadro **Buscar** expandido. Seis casos del texto buscado, Welcome, se han encontrado.



Para acceder	Abra Run Results Viewer, como se describe en "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210. El panel Árbol de resultados de ejecución se muestra de forma predeterminada en el lateral izquierdo de Run Results Viewer. No se puede ocultar. El cuadro Buscar se encuentra sobre el árbol y puede expandirse haciendo clic en el botón **Expandir** .
Información importante	Haga clic en un nodo del árbol para ver sus detalles en el panel Detalles de resultado. En otros paneles se muestra información sobre la prueba o el paso resaltado, si está disponible. Puede contraer o expandir un nodo en el árbol de resultados de ejecución para cambiar el nivel de detalle con el que se mostrará el árbol. También puede usar los comandos de Filtro para controlar lo que se ve en el árbol de resultados de ejecución. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Filtro (Run Results Viewer)" en la página 1268.

Árbol de resultados de ejecución

A continuación se describen algunos de los iconos del Árbol de resultados de ejecución:

Elementos de la IU	Descripción
	Indica un paso que ha sido correcto. **Nota:** Si una prueba no contiene puntos de comprobación, no se muestra ningún icono.
	Indica un paso que ha sido incorrecto. Tenga en cuenta que esto hace que todos los pasos principales (hasta la acción o la prueba raíz) fallen también.
	Indica un paso de información. Esto no afecta al estado correcto/error del paso.
	Indica una advertencia, lo que significa que el paso no fue correcto, pero no hizo que la acción o la prueba fallarán.
	Indica que un paso ha fallado de forma imprevista, como cuando no se encuentra un objeto para un punto de comprobación.
	Indica que el mecanismo Identificación inteligente encontró correctamente el objeto.
	Indica que se ha activado un escenario de recuperación.
	Indica que la sesión de ejecución se detuvo antes de terminar.

Elementos de la IU	Descripción
	Los corchetes en torno al nombre del objeto de prueba indican que se creó dinámicamente durante la sesión de ejecución. Un objeto de prueba dinámico se crea mediante descripciones programáticas o mediante el objeto devuelto por un método ChildObjects, y no se guarda en el repositorio de objetos.
	Muestra el **resultado de la actualización del modo de mantenimiento**, que es una tabla en la que se describe la **acción** llevada a cabo por el Asistente para ejecución de mantenimiento en un paso incorrecto y sus **detalles**. Sólo se muestra para las pruebas ejecutadas en el Modo de ejecución de mantenimiento. Para obtener más información acerca del Modo de ejecución de mantenimiento, consulte "Modo de ejecución de mantenimiento" en la página 1383.

Cuadro Buscar

Los elementos de la interfaz de usuario del cuadro Buscar se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Cuadro de texto en el que puede escribir el texto que desea buscar. Si el texto especificado se encuentra en uno o varios nodos del árbol, en el área de texto se indica, como se muestra a continuación: En este ejemplo, 1 de 2 indica que hay seis nodos en los que se muestra el texto, Welcome, y el primer nodo que coincide está resaltado en el árbol.
	Buscar. Busca la siguiente aparición que coincide con los criterios especificados en el cuadro **Buscar**. Haga clic en este botón para saltar a cada nodo que coincida con el criterio de búsqueda.

Elementos de la IU	Descripción
	Cancelar. Borra el cuadro de texto **Buscar**.
	Expandir o **Contraer**. Muestra u oculta la parte inferior del cuadro **Buscar**.
Estado	Estado que se busca. Opcional. Posibles valores: ➤ **Válido.** Busca pasos válidos que coinciden con los demás criterios de selección. ➤ **Error.** Busca pasos no válidos que coinciden con los demás criterios de selección. ➤ **Finalizado.** Busca pasos con el estado **Finalizado** (pasos realizados correctamente pero que no recibieron el estado de válido, error o advertencia) que coinciden con los demás criterios de selección. ➤ **Advertencia.** Busca pasos con el estado **Advertencia** (pasos que no se han realizado correctamente, pero que no hicieron que fallara la prueba) que coinciden con los demás criterios de selección. **Nota:** Si el árbol no contiene ningún paso que coincida con un determinado estado, esta opción aparece en gris en el cuadro **Buscar**.

Elementos de la IU	Descripción
Tipo de nodo	Tipo de nodo que se buscará (junto con los demás criterios de búsqueda). Opcional. Posibles valores: ➤ **Iteración.** Busca nodos **Iteración** que coinciden con los demás criterios de selección. ➤ **Acción.** Busca nodos Acción que coinciden con los demás criterios de selección. ➤ **Paso.** Busca pasos que coinciden con los demás criterios de selección. ➤ **Generador de informes.** Busca pasos del Generador de informes que coinciden con los demás criterios de selección. **Nota:** No es relevante para los pasos **Reporter.ReportNote**, que se muestran en la página **Resumen ejecutivo**, no en el árbol de resultados de ejecución. ➤ **Punto de comprobación/Valor de salida.** Busca pasos del punto de comprobación y el valor de salida que coinciden con los demás criterios de selección. **Nota:** Si el árbol no contiene un determinado tipo de nodo, esta opción aparece en gris en el cuadro **Buscar**.
Dirección	Dirección de búsqueda en el árbol. Posibles valores: ➤ **Arriba** ➤ **Abajo**

Panel Detalles de resultado (Run Results Viewer)

En este panel se muestran los detalles de una determinada iteración, una acción o un paso seleccionado actualmente en el árbol de resultados de ejecución.

Ejemplo del Resumen ejecutivo:

El Resumen ejecutivo se muestra cuando se selecciona el nodo superior en el árbol de resultados de ejecución.

Ejemplo de Detalles de resultado:

Los Detalles de resultado se muestran cuando se selecciona un nodo (excepto el nodo superior) en el árbol de resultados de ejecución.

Para acceder	Abra Run Results Viewer, como se describe en "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210, y haga lo siguiente: **1** Seleccione un nodo en el árbol de resultados de ejecución: ➤ Para abrir la página **Resumen ejecutivo**, seleccione el nodo superior del árbol. ➤ Para abrir los **Detalles de resultado** de un paso, seleccione el nodo correspondiente en el árbol. **2** Seleccione la pestaña **Detalles de resultado**. (Se considera que se está mostrando el diseño predeterminado). **Sugerencia:** Si el panel Detalles de resultado está oculto, seleccione **Ver** > **Detalles de resultado** para mostrarlo.

Información importante	De forma predeterminada, cuando se abre Run Results Viewer después de una sesión de ejecución, se muestra un **Resumen ejecutivo** en el panel Detalles de resultado. En este resumen se muestra información de la sesión de ejecución acerca de la prueba. También contiene **estadísticas** y **notas** de la ejecución (si se incluyeron). Para cualquier otro nodo, los detalles del panel Detalles de resultado son específicos para el paso seleccionado en el árbol de resultados de ejecución. Por ejemplo, los detalles pueden incluir parámetros de entrada o de salida, o bien pueden indicar que la sesión se ejecutó en el Modo de ejecución de actualización.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

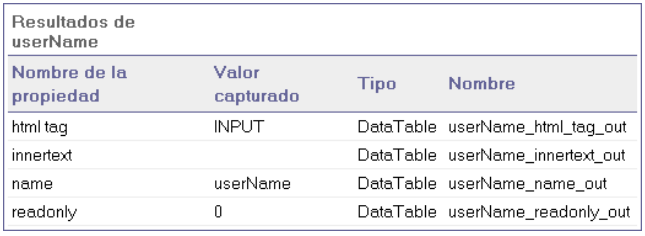
Página Resumen ejecutivo

Elementos de la IU	Descripción
Resumen ejecutivo	Incluye: ➤ El nombre de la prueba y detalles de los resultados, así como detalles de la configuración. ➤ Información relacionada con el tiempo para la ejecución. ➤ El producto desde el que se ejecutó la prueba. ➤ El servidor y el proyecto de Quality Center, si QuickTest estaba conectado a un proyecto de Quality Center durante la ejecución. **Nota:** Si una prueba almacenada en Quality Center se ejecuta desde QuickTest, pero elige almacenar el resultado en una ubicación temporal, los campos **Conjunto de pruebas** y **Instancia de prueba** no se muestran en los resultados. ➤ Parámetros de entrada y salida, en su caso. ➤ Información adicional (por ejemplo, si la prueba se ejecutó en el modo de actualización).

Elementos de la IU	Descripción
Estadística	Proporciona estadísticas gráficas relacionadas con el estado para la ejecución actual y la anterior. Si la prueba se ejecutó previamente, puede hacer clic en **Abrir** para abrir los resultados de la ejecución anterior en una nueva ventana de Run Results Viewer.
Notas	Muestra notas relacionadas con la prueba, si se ha añadido alguna a la prueba mediante la instrucción de la utilidad **Reporter.ReportNote**. Para obtener detalles, consulte la sección **Utility** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
Parámetros	Muestra todos los parámetros de entrada y/o salida de la prueba. Para obtener detalles, consulte "Valores parametrizados en Resultados de la ejecución" en la página 1317.

Panel Detalles del paso

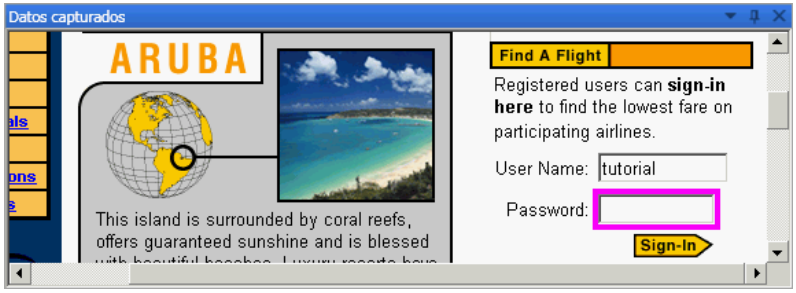
Elementos de la IU	Descripción
<nombre_paso>	Nombre del paso.
<estado_paso>	Estado del paso. Posibles valores: ➤ **Finalizado.** Relevante para iteraciones, acciones y pasos que se ejecutaron correctamente, pero no contienen puntos de comprobación. ➤ **Error.** Relevante para iteraciones, acciones y pasos que contienen puntos de comprobación. ➤ **Válido.** Relevante para iteraciones, acciones y pasos que contienen puntos de comprobación. ➤ **Advertencia.** Relevante para pasos que no fueron correctos, pero que no hicieron que la prueba dejará de ejecutarse. **Nota:** Una prueba, iteración o acción que contiene un paso marcado con **Advertencia** aún puede tener la etiqueta **Válido** o **Finalizado**.

Elementos de la IU	Descripción
<detalles_paso>	Detalles acerca del paso, como el objeto para el que se realizó el paso, la marca de hora, el resultado del paso, etc. La información de esta área cambia de acuerdo con el tipo de paso. **Ejemplo 1: Paso realizado en un objeto de prueba Page** **Ejemplo 2: Paso de valor de salida** 

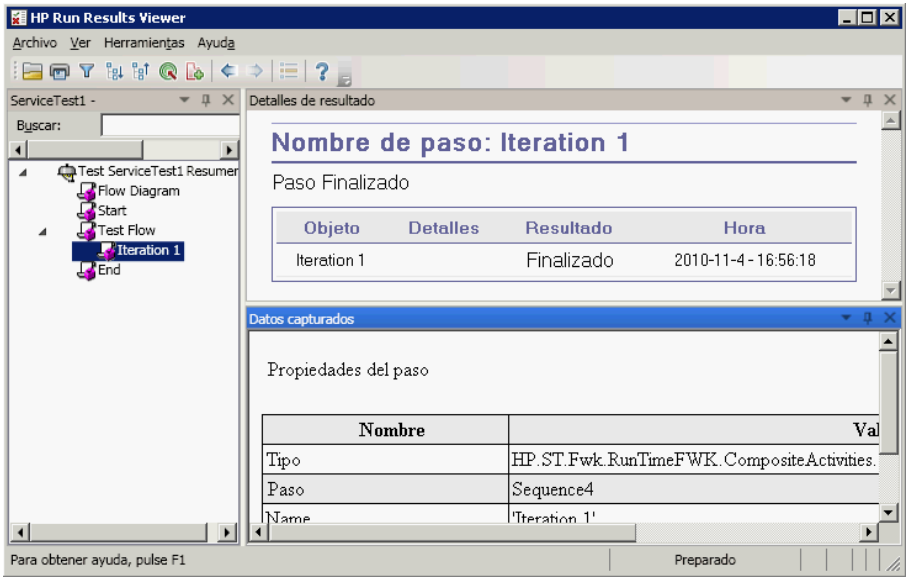
Panel Datos capturados (Run Results Viewer)

En este panel se puede mostrar una imagen fija de la aplicación para el paso resaltado, una imagen de punto de comprobación de mapa de bits u otros datos; por ejemplo, si el paso se realizó para un paso de Service Test.

En la siguiente imagen se muestra un ejemplo del panel Datos capturados con una imagen fija de una aplicación tomada durante una sesión de ejecución.



En la siguiente imagen se muestra un ejemplo del panel Datos capturados con las propiedades de la llamada a servicios web.



Para acceder	Abra Run Results Viewer, como se describe en "Interfaz de usuario de Run Results Viewer" en la página 1227. Seleccione **Ver** > **Datos capturados** o haga clic en la pestaña **Datos capturados**.
Información importante	➤ **Capturas de pantallas imágenes para los pasos de QuickTest**. De forma predeterminada, QuickTest guarda una imagen fija de la aplicación para los pasos incorrectos. Al seleccionar un paso incorrecto en el árbol de resultados de ejecución y elegir el panel Datos capturados, en el panel se muestra una captura de pantalla de la aplicación correspondiente al paso resaltado en el árbol de resultados de ejecución. Si el paso resaltado no contiene ningún error, no se muestra ninguna captura de pantalla.

	Puede indicar a QuickTest que incluya imágenes fijas de la aplicación en los resultados de la ejecución estableciendo la opción **Guardar capturas de imágenes fijas en resultados** en el panel **Ejecutar** > **Captura de pantalla** del cuadro de diálogo Opciones descrito en la página 1619. ➤ **Panel Datos capturados en el paso de Service Test.** El panel Datos capturados contiene la mayor parte de la información relevante para los pasos de Service Test. Para obtener detalles sobre el contenido que puede mostrarse en este panel, consulte "Panel Datos capturados en pasos de Service Test" en la página 1249. ➤ **Adición programática de información a los resultados:** También puede agregar programáticamente una imagen al panel Datos capturados mediante el método **ReportEvent** del objetivo de utilidad **Generador de informes**. Para obtener detalles, consulte la sección **Utility** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
Tareas relacionadas	"Cómo desplazarse al árbol de resultados de ejecución" en la página 1212

Panel Datos capturados en pasos de Service Test

El contenido del panel Datos capturados difiere según el nivel que seleccione en el árbol de resultados de ejecución.

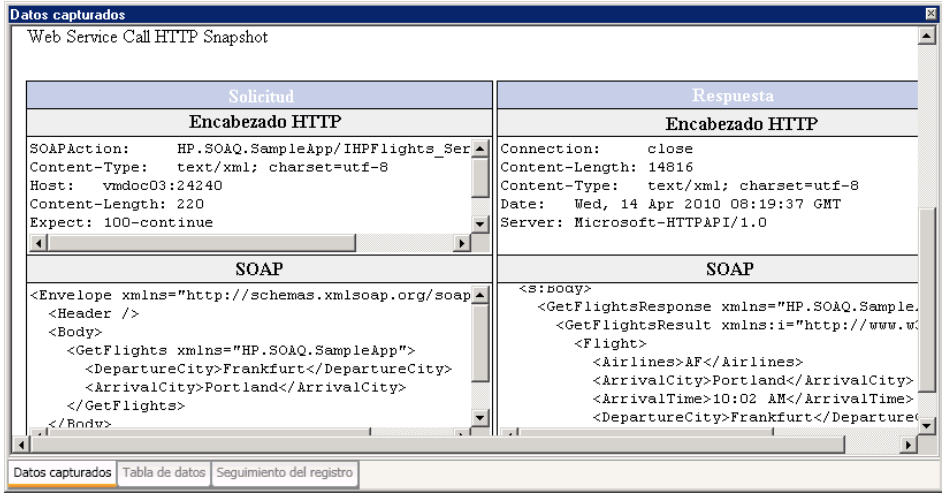
- **Inicio, Fin.** Información general acerca de las actividades de inicio y fin.
- **Paso principal** Información acerca del bucle al que pertenecen los pasos de la prueba, como **Bucle principal**.
- **Iteración.** Información acerca de la iteración a la que pertenecen las actividades.
- **Actividad.** Datos capturados de la actividad.
  - Para las actividades de tipo de servicio, este nivel muestra los datos de solicitud y respuesta para la operación o el método.
  - Para la actividad de mensaje de informes, este nivel muestra el mensaje personalizado definido en las propiedades de la actividad.

➤ **Puntos de comprobación.** Datos acerca de los puntos de comprobación, como los valores previstos y reales, el método de evaluación (Es igual, No es igual, etc.) y el estado.

Solicitud y respuesta

Los datos capturados del nivel de **Actividad** contienen una tabla en la que se muestran los mensajes de solicitud y respuesta.

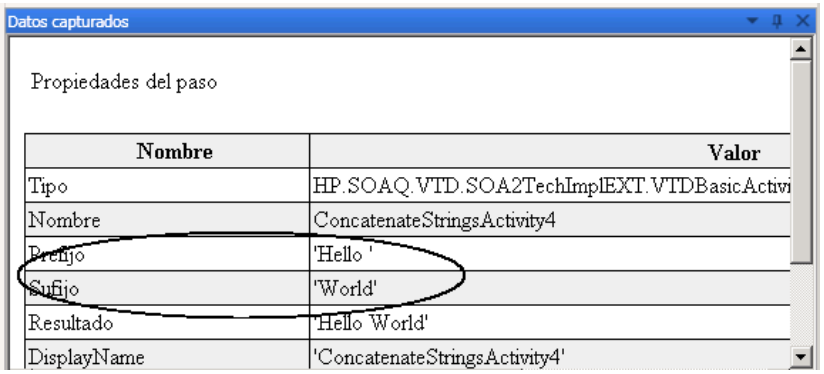
En el siguiente ejemplo se muestran los datos de solicitud y respuesta para la operación **GetFlights** del servicio web de ejemplo.



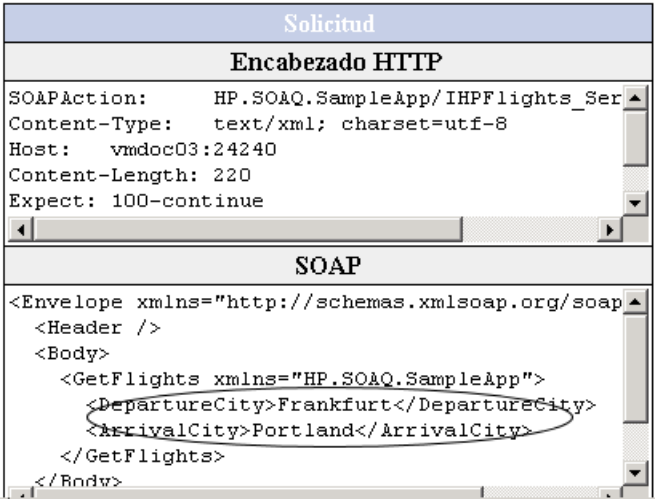
Propiedades parametrizadas y controladas por datos

Si ha parametrizado o aplicado el control de datos a las propiedades de una actividad, en el visor se muestran los valores reales usados durante la ejecución de la prueba, por iteración.

Para actividades integradas, en la tabla **Propiedades del paso** se muestran los valores usados durante la ejecución de la prueba.



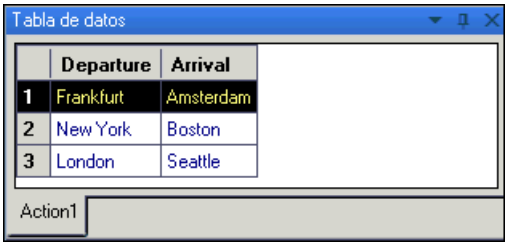
Para solicitudes de servicio, puede observar los valores reales en la tabla **Solicitud/Respuesta**.



Panel Tabla de datos (Run Results Viewer)

Este panel contiene la versión de tiempo de ejecución de la tabla de datos asociada a la prueba de QuickTest o la configuración de HP ALM. Muestra los valores usados para ejecutar una prueba o una configuración que contiene parámetros Tabla de datos, así como cualquier valor de salida recuperado de una prueba de QuickTest o una configuración de HP ALM durante una sesión de ejecución.

Si selecciona un nodo en el árbol de resultados de ejecución que representa un paso mediante valores de la tabla de datos, la fila relevante aparece resaltada en este panel. En el siguiente ejemplo, la tabla de datos contiene valores de salidas y llegadas de vuelos parametrizados.



Para acceder	Abra Run Results Viewer, como se describe en "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210. Seleccione **Ver** > **Tabla de datos** o haga clic en la pestaña **Tabla de datos**.
Información importante	**Para pruebas de QuickTest.** Este panel puede mostrar una tabla de datos o varias, divididas por pestañas; por ejemplo, si la prueba usa parámetros de tabla de datos de la hoja global y hojas de acción individuales.
Consulte también	Para obtener más información sobre la tabla de datos de tiempo de ejecución, consulte el Capítulo 38, "Panel Tabla de datos".

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

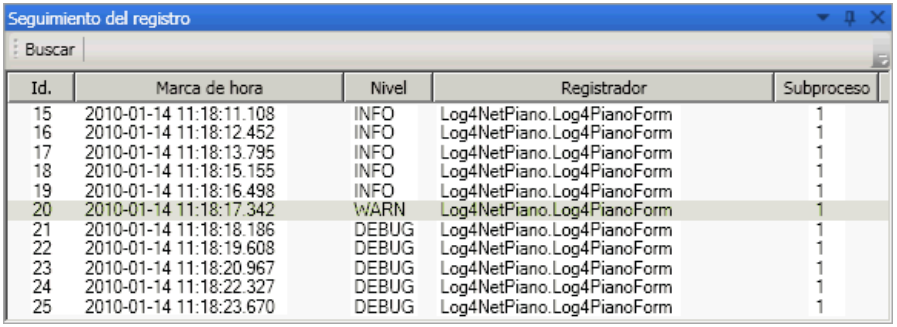
Elementos de la IU	Descripción
<fila>	Representa el conjunto de valores que QuickTest envió para los argumentos parametrizados durante una sola iteración de la acción (sólo pruebas de QuickTest), prueba o configuración.
<columna>	Representa la lista de valores de un solo argumento parametrizado. El encabezado de la columna es el nombre del parámetro.

Panel Seguimiento del registro (Run Results Viewer)

En este panel se muestra una lista completa de los mensajes de registro que QuickTest ha recibido de la aplicación durante la sesión de ejecución.

Además de ver los mensajes de registro, al seleccionar un mensaje, puede ver sus detalles en el panel Detalles de resultado (descrito en la página 1243).

Sugerencia: Puede imprimir o exportar los detalles del seguimiento del registro en un archivo para enseñárselos a un desarrollador, o bien puede proporcionarle la instalación independiente de Run Results Viewer para que éste pueda ver y analizar los resultados directamente en su propio ordenador. Para obtener detalles, consulte "Cómo instalar Run Results Viewer como una aplicación independiente" en la página 1209.



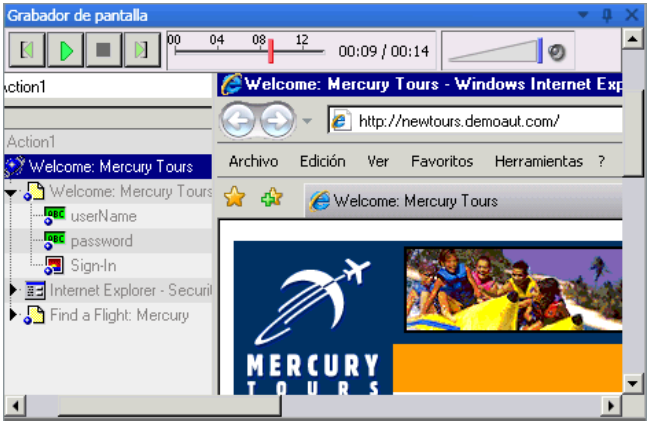
Para acceder	Abra Run Results Viewer, como se describe en "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210. Seleccione **Ver** > **Seguimiento del registro**.
Información importante	**Caracteres japoneses: problema de Log4Net.** Si un mensaje de registro contiene caracteres japoneses, estos caracteres se muestran como signos de interrogación (?) en la columna **Mensaje** del panel Seguimiento del registro de Run Results Viewer. Esto se debe a un problema en log4net.Layout.XmlLayoutSchemaLog4j - versión 1.2.10. Para obtener información detallada, consulte https://issues.apache.org/jira/browse/LOG4NET-229.
Consulte también	➤ "Cuadro de diálogo Buscar (Panel Seguimiento del registro - Run Results Viewer)" en la página 1266 ➤ "Seguimiento del registro" en la página 1636

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Buscar	Abre el cuadro de diálogo Buscar, que permite buscar mensajes del registro por mensaje, nivel y mayúsculas o minúsculas.
ID	Número del mensaje.
Marca de hora	Fecha y hora (en milisegundos).
Nivel	Gravedad del mensaje de registro. Posibles valores de nivel: ➤ **TRACE** ➤ **DEBUG** ➤ **INFO** ➤ **WARN** ➤ **ERROR** ➤ **FATAL**
Registrador	Nombre del registrador.
Subproceso	Subproceso que inició la solicitud de registro.
Mensaje	Texto del mensaje de registro.

Panel Grabador de pantalla (Run Results Viewer)

Este panel permite ver una película de una sesión de ejecución. Puede ver toda la película o la parte de un determinado segmento (seleccionando un nodo en el árbol de resultados de ejecución o haciendo clic en un determinado punto del control deslizante).



Para acceder	Abra Run Results Viewer, como se describe en "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210. Seleccione **Ver** > **Grabador de pantalla** o haga clic en la pestaña **Grabador de pantalla**.
Información importante	➤ **Uso de varios monitores:** El grabador de pantalla graba una película de las operaciones realizadas en el monitor principal. Por tanto, si está trabajando con varios monitores, asegúrese de que la aplicación sea totalmente visible en el monitor principal al grabar o ejecutar una prueba. ➤ **Impide que QuickTest oscurezca la aplicación.** El grabador de pantalla guarda una película de todo el escritorio. Para que la ventana de QuickTest no bloquee la visión de la aplicación mientras se graba la película, minimice QuickTest durante la sesión de ejecución. Para obtener información sobre cómo minimizar QuickTest durante las sesiones de ejecución, consulte "Personalización del diseño de la ventana de QuickTest en diferentes modos" en la página 1425.

	➤ **Ver la pantalla completa.** Puede hacer doble clic en el panel Grabador de pantalla para mostrar el grabador de pantalla en modo de pantalla completa y ocultar el árbol de resultados de ejecución. Al hacer doble clic de nuevo se restaura el grabador de pantalla a su tamaño anterior y se muestra el árbol de resultados de ejecución. Cuando el grabador de pantalla está expandido, los controles de reproducción situados en la parte superior del grabador de pantalla se ocultarán automáticamente después de aproximadamente tres segundos sin actividad del ratón, o bien cuando se haga clic en cualquier lugar del grabador de pantalla. Reaparecen al volver a mover el ratón.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Primer fotograma. Haga clic para ver el primer fotograma de la película.
	Reproducir/Pausa. Haga clic para reproducir o poner en pausa la película. Cuando se hace clic en **Pausa**, se resalta el nodo del árbol relevante.
	Detener. Haga clic para detener la película.
	Último fotograma. Haga clic para ver el último fotograma de la película.
	Control deslizante. Arrastre la barra para ver un determinado fotograma de la película. Cuando se hace clic en la barra, se resalta el nodo del árbol relevante. Al reproducir la película, el control deslizante se mueve automáticamente a la posición del fotograma mostrado.
	Control de volumen. Arrastre la barra hacia la derecha o la izquierda para controlar el sonido de la película.
	Silencio. Haga clic para desactivar el sonido de la película.

Configuración de la opciones de grabación de películas

Puede personalizar si QuickTest captura películas y los criterios usados para guardarlas, mediante la opción **Guardar película en resultados** del panel **Ejecutar** > **Captura de pantalla**, del cuadro de diálogo Opciones. Para ver información detallada, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619.

Exportación de películas de la sesión de ejecución

Puede exportar una película del grabador de pantalla como un archivo **.fbr**. Puede ver los archivos **.fbr** en HP Micro Recorder (como se describe en "Visualización de archivos de película del grabador de pantalla en HP Micro Player" en la página 1258).

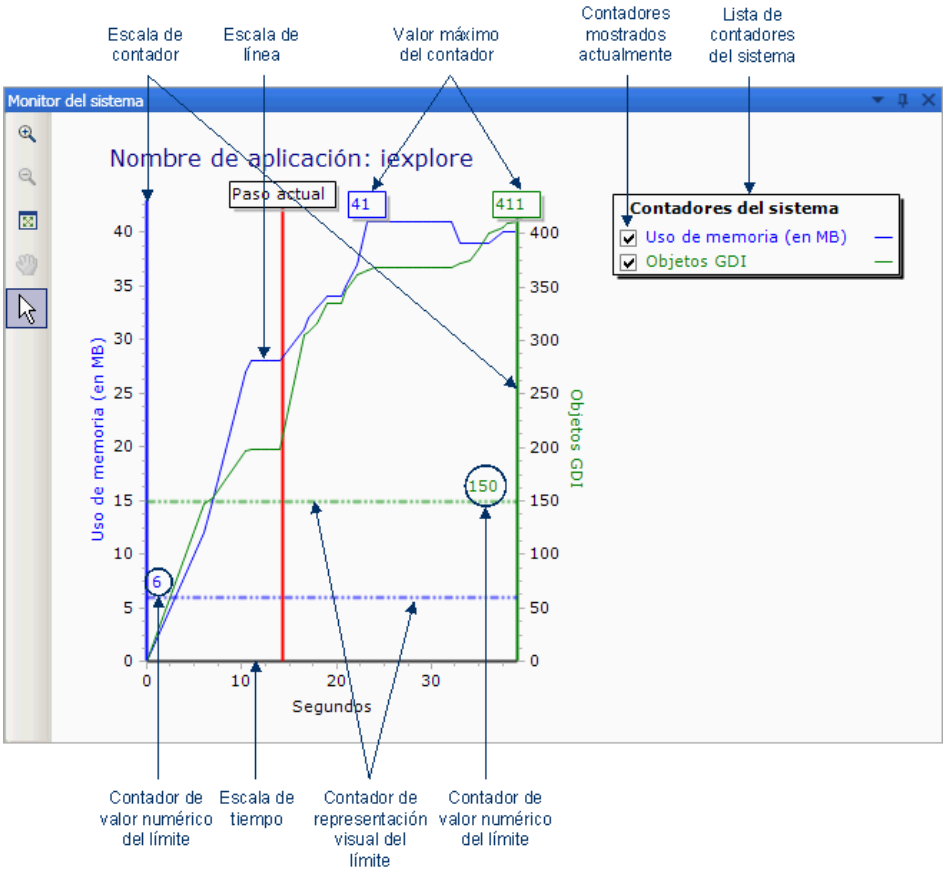
También puede adjuntar archivos **.fbr** a defectos en Quality Center. Los usuarios de Quality Center que tienen el complemento de QuickTest para ALM/QC instalado pueden ver las películas en Quality Center.

Visualización de archivos de película del grabador de pantalla en HP Micro Player

Cuando se captura una película de la sesión de ejecución mediante el grabador de pantalla, la película se guarda como un archivo **.fbr** en la carpeta resultados de ejecución. También puede ver estos archivos **.fbr** sin abrir Run Results Viewer, mediante HP Micro Player. Para obtener detalles, consulte "Cómo reproducir una película del grabador de pantalla en HP Micro Player" en la página 1224.

Panel Monitor del sistema (Run Results Viewer)

Este panel permite ver los contadores del sistema que ha monitorizado para una sesión de ejecución en un gráfico de líneas.



Para acceder	Abra Run Results Viewer, como se describe en "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210. Seleccione **Ver** > **Monitor del sistema** o haga clic en la pestaña **Monitor del sistema**.

Información importante	Puede exportar los datos desde la pestaña Monitor del sistema para los siguientes tipos de archivo: **texto** (**.csv** o **.txt**), **Excel**, **XML** o **HTML** (los gráficos no se exportan). Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Exportar resultados de ejecución (Run Results Viewer)" en la página 1263.
Consulte también	➤ Para obtener información acerca de la activación de la monitorización del sistema local, consulte "Monitorización del sistema local" en la página 1635. ➤ "Solución de problemas y limitaciones: ver resultados de ejecución" en la página 1291

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Acercar. Haga clic en este botón y, después, en cualquier lugar del gráfico para acercarlo. También puede hacer clic y arrastrar sobre un área del gráfico para acercar esa área.
	Alejar. Haga clic en este botón y, después, en cualquier lugar del gráfico para alejarlo.
	Ver gráfico completo. Haga clic en este botón para alejarlo y ver el gráfico completo. Este botón está deshabilitado cuando el gráfico no está acercado.
	Mover. Haga clic en este botón y, después, haga clic y arrastre el gráfico para desplazarse a la derecha y a la izquierda. Este botón está deshabilitado cuando el gráfico no está acercado.
	Flecha. Haga clic en este botón y haga doble clic en cualquier lugar del gráfico para seleccionar ese punto como el paso actual. El indicador **Paso actual** se mueve a la nueva ubicación y el paso se resalta en el árbol Resultados de la ejecución. También puede pasar el puntero sobre cualquier lugar de una **Lista de contadores** en el gráfico para ver el valor de la **Lista de contadores** en ese punto.

Elementos de la IU	Descripción
Nombre de aplicación	Nombre de la aplicación para el que los contadores del sistema se monitorizaron.
Lista de contadores del sistema	Lista de contadores del sistema monitorizada para la aplicación.
Contadores mostrados actualmente	Lista de contadores mostrada en el gráfico de líneas. En la pestaña Monitor del sistema se muestra un máximo de dos contadores cada vez. Para cambiar los contadores que se muestran, elimine la selección de la casilla de uno o los dos contadores seleccionados y marque la casilla de los contadores deseados.
Escala del contador	Escala de medición del rendimiento de ese contador.
Valor máximo del contador	Valor máximo del contador obtenido durante una sesión de ejecución.
Paso actual	Punto en el gráfico que representa el paso actualmente resaltado en el árbol de resultados de ejecución.
Línea límite del contador	Representación visual del límite, si está establecido para ese contador, según se define en el panel Monitorización del sistema local del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Si está establecido, un contador que excede este límite hace que el paso falle. Sólo falla el primer paso que excede el límite del contador. Los pasos posteriores que exceden el límite del contador no se ven afectados.
Valor límite del contador	Valor numérico del límite, si está establecido para ese contador, según se define en el panel Monitorización del sistema local del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Si está establecido, un contador que excede este límite hace que el paso falle. Sólo falla el primer paso que excede el límite del contador. Los pasos posteriores que exceden el límite del contador no se ven afectados.
Escala de tiempo	Escala de tiempo en segundos para la sesión de ejecución.

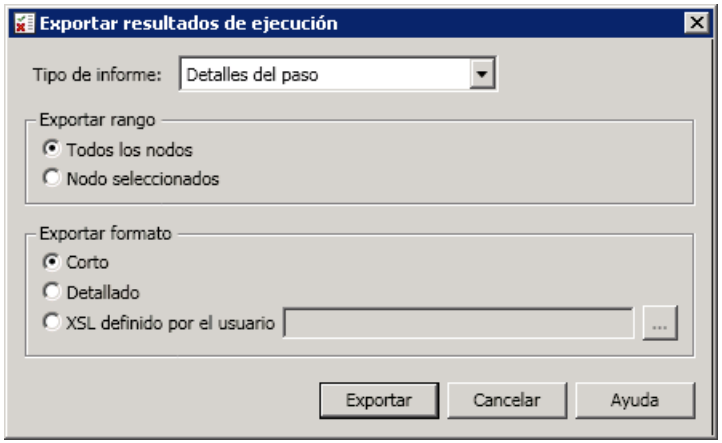
Cuadros de diálogo de Run Results Viewer

En este apartado se incluye lo siguiente:

- Cuadro de diálogo Exportar resultados de ejecución (Run Results Viewer) en la página 1263
- Cuadro de diálogo Buscar (Panel Seguimiento del registro - Run Results Viewer) en la página 1266
- Cuadro de diálogo Filtro (Run Results Viewer) en la página 1268
- Cuadro de diálogo Abrir resultados de ejecución en la página 1271
- Cuadro de diálogo Imprimir (Run Results Viewer) en la página 1272
- Cuadro de diálogo Presentación preliminar (Run Results Viewer) en la página 1274
- Cuadro de diálogo Conexión a HP ALM (Run Results Viewer) en la página 1276

Cuadro de diálogo Exportar resultados de ejecución (Run Results Viewer)

Este cuadro de diálogo permite exportar los resultados de la ejecución a un archivo para que pueda verlos incluso si Run Results Viewer no está disponible. Por ejemplo, puede enviar el archivo que contiene los resultados de la ejecución en un mensaje de correo electrónico a un tercero que no tiene Run Results Viewer instalado.



Para acceder	Abra Run Results Viewer, como se describe en "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210. Seleccione **Archivo** > **Exportar a archivo**.
Información importante	➤ **El tiempo de exportación varía según el tamaño del archivo de resultados y el tipo de archivo seleccionado.** Al seleccionar el tipo de archivo, tenga en cuenta el tiempo que tardará en generar los distintos tipos de documentos, especialmente para un informe con muchas imágenes. Los archivos HTML se generan con mayor rapidez, seguidos por los archivos PDF y DOC. Al exportar un informe con 100 o más imágenes en un archivo DOC, se muestra un cuadro de diálogo que le recuerda que el archivo puede tardar mucho tiempo en generarse. El cuadro de diálogo proporciona la posibilidad de continuar exportando imágenes, continuar sin exportar imágenes o exportar a PDF.

	➤ **Las imágenes de capturas de pantalla no se exportan para pasos en aplicaciones basadas en web.** Al exportar los resultados de la ejecución que contienen pasos de una aplicación web, no se exporta al archivo ninguna de las imágenes de la captura de pantalla para esos casos. Esto se debe a que para las aplicaciones basadas en web, Run Results Viewer muestra el HTML correspondiente a la página web relevante (con las imágenes descargadas) en lugar de una imagen capturada y, por tanto, no se guarda ninguna imagen con el informe. ➤ **Exportación a un archivo DOC**. Requiere que haya una versión compatible de Microsoft Word en el ordenador con Run Results Viewer. Para obtener más información, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.
Tareas relacionadas	"Cómo exportar resultados de la ejecución" en la página 1222
Consulte también	"Solución de problemas y limitaciones: ver resultados de ejecución" en la página 1291

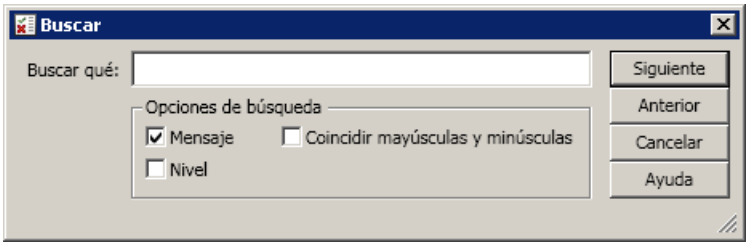
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Tipo de informe	Tipo de informe que desea exportar; por ejemplo, Detalles del paso o Monitor del sistema.
Rango de exportación	Relevante sólo para el tipo de informe **Detalles del paso**. ➤ **Todos los nodos.** Exporta el resultado de la prueba completa. ➤ **Nodo seleccionado.** Exporta la información de resultados de la ejecución para la rama seleccionada en el árbol de resultados de ejecución.

Elementos de la IU	Descripción
Formato de exportación	Relevante sólo para el tipo de informe **Detalles del paso**. ➤ **Corto.** Exporta una línea de resumen (si está disponible) para cada elemento del árbol de resultados de ejecución. El informe corto no incluye imágenes fijas asociadas a los pasos de los resultados de la ejecución. Esta opción sólo está disponible si ha seleccionado **Todos los nodos** en **Rango de exportación**. ➤ **Detallado.** Exporta toda la información disponible para cada elemento del árbol de resultados de ejecución o para la rama seleccionada, según la selección de **Rango de exportación**. El informe detallado incluye imágenes fijas asociadas a los pasos de los resultados de la ejecución. (En Run Results Viewer, estas imágenes se muestran en el panel Datos capturados). Si un paso del punto de comprobación de mapa de bits muestra los mapas de bits de diferencias, reales y previstos, éstos también se incluyen en el informe impreso. ➤ **XSL definido por el usuario.** Permite buscar y seleccionar un archivo **.xsl** personalizado. Puede crear un archivo **.xsl** personalizado que especifique la información que se incluirá en el archivo exportado, así como la forma en que debe aparecer. Para obtener más información, consulte "Ejecución del archivo XML de resultados" en la página 1205. **Nota:** Las opciones de **Formato de exportación** sólo están disponibles para los resultados de la ejecución creados con QuickTest 8.0 y posteriores.

Cuadro de diálogo Buscar (Panel Seguimiento del registro - Run Results Viewer)

Este cuadro de diálogo permite buscar un mensaje de registro por texto del mensaje, nivel y uso de mayúsculas y minúsculas.



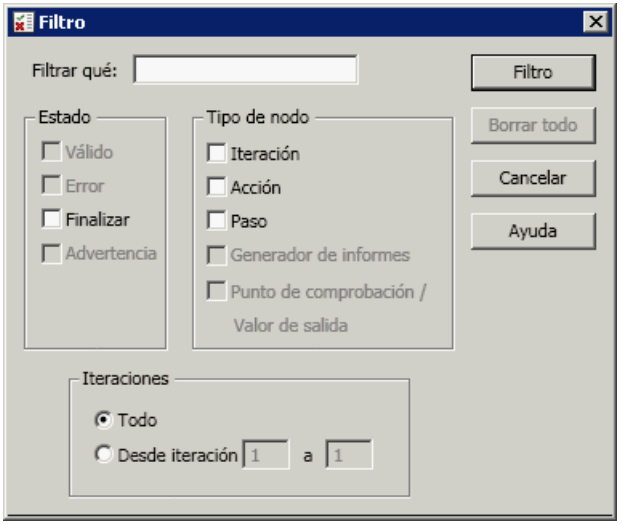
Para acceder	Abra Run Results Viewer, como se describe en "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210. Muestra el panel Seguimiento del registro, como se describe en "Panel Seguimiento del registro (Run Results Viewer)" en la página 1253. En la barra de título del panel Seguimiento del registro, haga clic en **Buscar**.
Información importante	Este cuadro de diálogo sólo es relevante para el panel Seguimiento del registro. Para realizar una búsqueda en el árbol de resultados de ejecución, use el cuadro **Buscar** descrito en la página 1237. Para detener una búsqueda, pulse la tecla Esc en el teclado.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Buscar	Escriba el texto que desea encontrar. Puede ser el texto del mensaje o el nivel de gravedad.
Mensaje	Busca en la columna **Mensaje** el texto especificado en el cuadro **Buscar**.
Nivel	Busca en la columna **Nivel** el texto especificado en el cuadro **Buscar**. Posibles valores de nivel: ➤ **TRACE** ➤ **DEBUG** ➤ **INFO** ➤ **WARN** ➤ **ERROR** ➤ **FATAL**
Coincidir mayúsculas y minúsculas	Muestra sólo las apariciones cuyas mayúsculas/ minúsculas coinciden con las especificadas en el texto del cuadro **Buscar**.
Siguiente	Salta a la siguiente aparición que coincida con los criterios seleccionados.
Anterior	Salta a la anterior aparición que coincida con los criterios seleccionados.

Cuadro de diálogo Filtro (Run Results Viewer)

Este cuadro de diálogo permite filtrar el árbol de resultados de Run Results Viewer para mostrar sólo los nodos que coinciden con las condiciones especificadas.



Para acceder	Abra Run Results Viewer, como se describe en "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210. Seleccione **Ver** > **Filtros** o haga clic en el botón **Filtro** .
Información importante	➤ Al aplicar un filtro, se muestra un icono de filtro en la barra de estado y se añade **(Filtrado)** a la barra de título del cuadro **Buscar**. Estos cambios visuales indican que el árbol de resultados de ejecución actualmente sólo muestra los nodos que coinciden con los criterios del filtro.

	➤ Puede usar las instrucciones Reporter.Filter de la Vista de experto para activar o desactivar el almacenamiento de los pasos seleccionados, o bien guardar sólo los pasos con el estado **Error** o **Advertencia**. Para obtener más información sobre cómo guardar la información de la sesión de ejecución del registro, consulte "Elección de los pasos que hay que indicar durante la sesión de ejecución" en la página 1064 o *HP QuickTest Professional Object Model Reference*. La instrucción Reporter.Filter difiere del cuadro de diálogo Filtros antes descrito. La instrucción Reporter.Filter determina los pasos que se guardan en Resultados de la ejecución, mientras que el cuadro de diálogo Filtro determina los pasos que se muestran en cualquier momento.

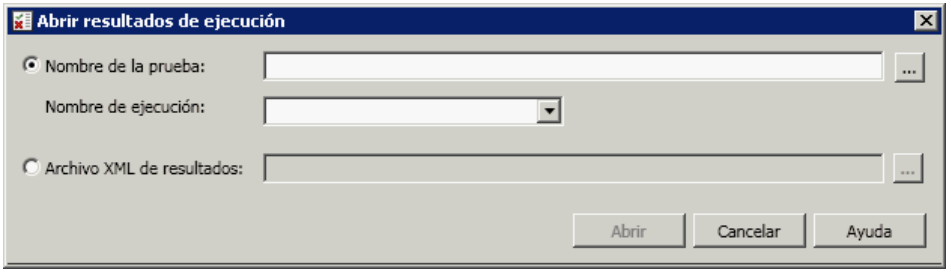
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Filtrar qué	Cuadro de texto donde se introduce el texto por el que se desea filtrar. Opcional.
Estado	Estado del nodo por el que filtrar. Opcional. Posibles valores: ➤ **Válido.** Muestra los resultados de la ejecución para los pasos válidos que coinciden con los criterios del filtro. ➤ **Error.** Muestra los resultados de la ejecución para los pasos con error que coinciden con los criterios del filtro. ➤ **Finalizado.** Muestra los resultados de la ejecución para los pasos con el estado **Finalizado** (pasos realizados correctamente pero que no recibieron el estado de válido, error o advertencia) que coinciden con los criterios del filtro. ➤ **Advertencia.** Muestra los resultados de la ejecución para los pasos con el estado **Advertencia** (pasos que no se han realizado correctamente, pero que no hicieron que fallara la prueba) que coinciden con los criterios del filtro.

Elementos de la IU	Descripción
Tipo de nodo	Muestra todos los resultados que coinciden con los criterios de selección basados en: Opcional. ➤ **Iteración.** Muestra los resultados de la ejecución del árbol de resultados de ejecución para las interacciones especificadas en el área **Iteraciones**. ➤ **Acción.** Muestra los resultados de la ejecución para todas las acciones del árbol de resultados de ejecución que coinciden con los demás criterios de selección. . ➤ **Paso.** Muestra los resultados de la ejecución para todos los pasos del árbol de resultados de ejecución que coinciden con los demás criterios de selección. ➤ **Generador de informes.** Muestra los resultados de la ejecución para todos los pasos del generador de informes del árbol de resultados de ejecución que coinciden con los demás criterios de selección. **Nota:** No es relevante para los pasos **Reporter.ReportNote**, que se muestran en el área **Notas** de la página **Resumen ejecutivo**, no en el árbol de resultados de ejecución. ➤ **Punto de comprobación/Valor de salida.** Muestra los resultados de la ejecución para todos los pasos de los puntos de comprobación y los valores de salida del árbol de resultados de ejecución que coinciden con los demás criterios de selección.
Iteraciones	(Esta opción sólo está disponible para las pruebas). ➤ **Todos los nodos.** Muestra los resultados de la ejecución para todas las iteraciones. ➤ **Desde iteración X a Y.** Muestra los resultados de la ejecución del rango especificado de iteraciones de la prueba.

Cuadro de diálogo Abrir resultados de ejecución

Este cuadro de diálogo permite abrir los resultados de la ejecución en Run Results Viewer.



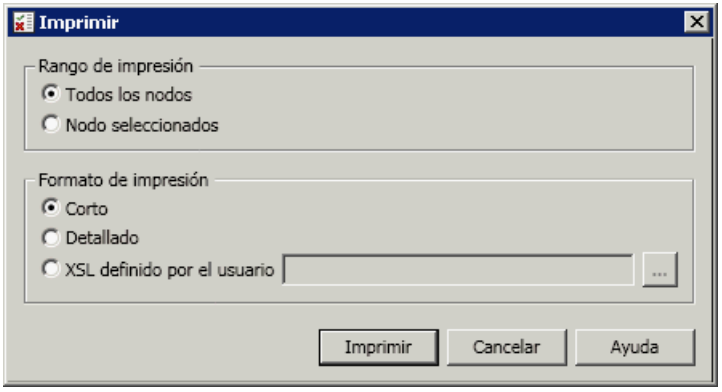
Para acceder	Abra Run Results Viewer, como se describe en "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210. Seleccione **Archivo** > **Abrir** o haga clic en el botón **Abrir** .
Información importante	➤ Para ver los resultados almacenados en Quality Center, antes debe conectarse al proyecto de Quality Center. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Conexión a HP ALM (Run Results Viewer)" en la página 1276. ➤ De forma predeterminada, los archivos de resultados de QuickTest se almacenan en: **<QuickTest Carpeta de instalación>\Tests\<nombre_prueba>\<nombre_resultado>\Report**. ➤ Para ver los resultados almacenados de QuickTest Professional versión 6.5 y anteriores, use Test/Run Results Viewer de una versión anterior de QuickTest.
Tareas relacionadas	"Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre de la prueba	Nombre de la prueba cuyos resultados desea ver. La prueba puede estar en el sistema de archivos o en un proyecto de Quality Center. Si selecciona esta opción, también debe especificar el **Nombre de ejecución**.
Nombre de ejecución	Resultados de una determinada ejecución. Los resultados se enumeran en orden de ejecución, con los resultados más recientes en la parte superior de la lista desplegable.
Archivo XML de resultados	Archivo XML de resultados real. El archivo debe estar en el sistema de archivos.

Cuadro de diálogo Imprimir (Run Results Viewer)

Este cuadro de diálogo permite imprimir los resultados de la ejecución desde Run Results Viewer. Puede seleccionar el tipo de informe que desea imprimir, así como crear e imprimir un informe personalizado.



Para acceder	Abra Run Results Viewer, como se describe en "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210. Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Archivo** > **Imprimir**. ➤ Haga clic en el botón **Imprimir** .

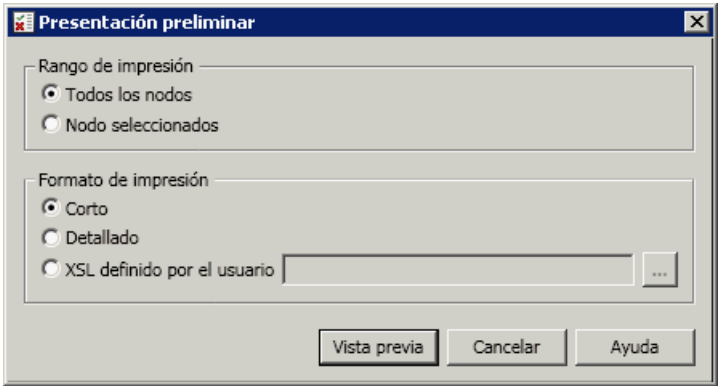
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Rango de impresión	➤ **Todos los nodos.** Imprime el resultado de la ejecución de la prueba completa. ➤ **Nodo seleccionado.** Imprime la información de resultados de la ejecución para la rama seleccionada en el árbol de resultados de ejecución.
Formato de impresión	➤ **Corto.** Imprime una línea de resumen (si está disponible) para cada elemento del árbol de resultados de ejecución. Esta opción sólo está disponible si ha seleccionado **Todos los nodos** en **Rango de impresión**. ➤ **Detallado.** Imprime toda la información disponible para cada elemento del árbol de resultados de ejecución o para la rama seleccionada, según la selección de **Rango de impresión**. El informe impreso incluye imágenes fijas asociadas a los pasos de los resultados de la ejecución. Si un paso de punto de comprobación de mapa de bits muestra los mapas de bits de diferencias, reales y previstos, éstos también se incluyen. ➤ **XSL definido por el usuario.** Permite buscar y seleccionar un archivo **.xsl** personalizado. Puede crear un archivo **.xsl** personalizado que especifique la información que se incluirá en el archivo impreso, así como la forma en que debe aparecer. Para obtener más información, consulte "Ejecución del archivo XML de resultados" en la página 1205. **Nota:** Las opciones de **Formato de impresión** sólo están disponibles para los resultados de la ejecución creados con QuickTest versión 8.0 y posteriores.

Elementos de la IU	Descripción
Imprimir	Abre el cuadro de diálogo de impresión estándar de Windows, que permite enviar los resultados de ejecución seleccionados a cualquier impresora instalada.

Cuadro de diálogo Presentación preliminar (Run Results Viewer)

Este cuadro de diálogo permite realizar una presentación preliminar de los resultados de la ejecución antes de imprimirlos. Puede seleccionar el tipo y la cantidad de información que desea ver, así como mostrar la información en un formato personalizado.



Para acceder	Abra Run Results Viewer, como se describe en "Cómo abrir resultados de la ejecución" en la página 1210. Seleccione **Archivo** > **Presentación preliminar**.
Información importante	La opción **Presentación preliminar** sólo está disponible para los resultados de la ejecución creados con QuickTest versión 8.0 y posteriores.

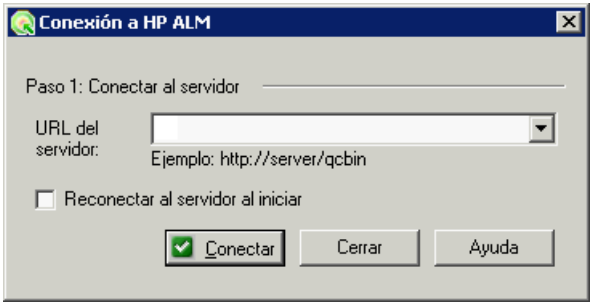
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Rango de impresión	➤ **Todos los nodos.** Muestra una presentación preliminar del resultado de la ejecución de la prueba completa. ➤ **Nodo seleccionado.** Muestra una presentación preliminar de la información de resultados de la ejecución para la rama seleccionada en el árbol de resultados de ejecución.
Formato de impresión	➤ **Corto.** Muestra una presentación preliminar de una línea de resumen (si está disponible) para cada elemento del árbol de resultados de ejecución. Esta opción sólo está disponible si ha seleccionado **Todos los nodos** en **Rango de impresión**. ➤ **Detallado.** Muestra una presentación preliminar de toda la información disponible para cada elemento del árbol de resultados de ejecución o para la rama seleccionada, según la selección de **Rango de impresión**. La presentación preliminar incluye imágenes fijas asociadas a los pasos de los resultados de la ejecución. Si un paso de punto de comprobación de mapa de bits muestra los mapas de bits de diferencias, reales y previstos, éstos también se incluyen. ➤ **XSL definido por el usuario.** Permite buscar y seleccionar un archivo **.xsl** personalizado. Puede crear un archivo **.xsl** personalizado que especifique la información que se incluirá en la presentación preliminar, así como la forma en que debe aparecer. Para obtener más información, consulte "Ejecución del archivo XML de resultados" en la página 1205.

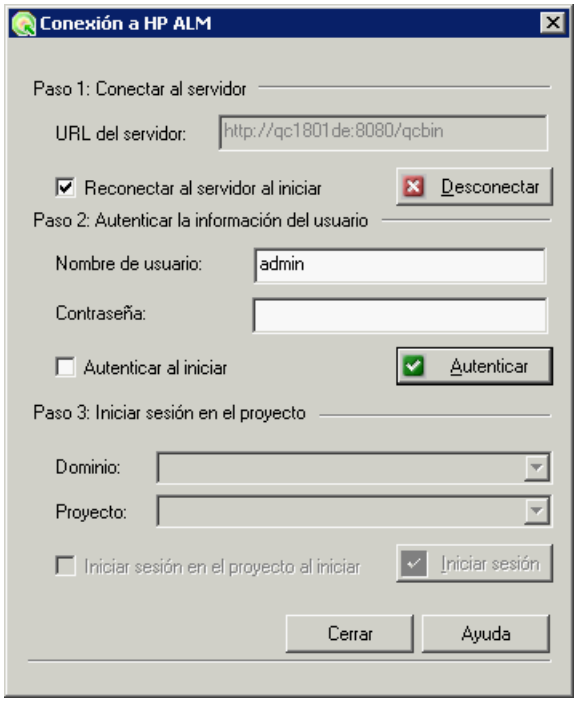
Elementos de la IU	Descripción
Vista previa	Muestra los resultados de la ejecución en pantalla como aparecerán cuando se impriman. **Sugerencia:** Si parte de la información aparece cortada en la presentación preliminar, por ejemplo, si los nombres de los puntos de comprobación son demasiado largos para que quepan en la pantalla, haga clic en el botón **Configuración de página** de la ventana Presentación preliminar y cambie la orientación de la página de **Vertical** a **Horizontal**.

Cuadro de diálogo Conexión a HP ALM (Run Results Viewer)

Este cuadro de diálogo permite conectar o desconectar Run Results Viewer a o de un proyecto en cualquier versión compatible de HP ALM o Quality Center.



Después de realizar el paso 1, el cuadro de diálogo se amplía para incluir los demás campos de conexión.



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Archivo** > **Conexión a ALM/QC**. ➤ Haga clic en el botón de la barra de herramientas **Conexión a ALM/QC** .

Información importante	➤ **1ª conexión.** La primera vez que conecte el ordenador a un servidor de HP ALM o Quality Center, debe conectarse como un usuario con privilegios administrativos. ➤ **Conexión a diferentes servidores de HP ALM o Quality Center.** Puede conectarse simultáneamente al explorador web para varios clientes de HP ALM y un cliente de Quality Center 9.2 o 10.00 simultáneamente. Mientras estos clientes están abiertos, puede conectar Run Results Viewer al cliente de Quality Center 9.2 o 10.00 abierto en su ordenador. Sin embargo, si desea conectar Run Results Viewer a un cliente de HP ALM, antes de cerrar el cliente de Quality Center 9.2 o 10.00. ➤ **Usuarios de Windows Vista, Windows 7, Windows Server 2008 y Windows Server 2008 R2.** Consulte "Instrucciones para los usuarios de Windows Vista, Windows 7, Server 2008 y Server 2008 R2" en la página 1281. ➤ **Conexión.** El proceso de conexión tiene dos fases. Primero, conecte Run Results Viewer a un servidor local o remoto de HP ALM o Quality Center. Este servidor gestiona las conexiones entre Run Results Viewer y el proyecto de HP ALM o Quality Center. A continuación, inicie una sesión y elija el proyecto al que desea que acceda QuickTest. El proyecto almacena la información de la sesión de ejecución y las pruebas para la aplicación que está probando. Los proyectos están protegidos mediante contraseña, de modo que deberá proporcionar su nombre de usuario y contraseña. ➤ **Desconexión.** Puede desconectar Run Results Viewer de un proyecto de HP ALM o Quality Center o de un servidor de HP ALM o Quality Center en cualquier momento. Si desconecta Run Results Viewer de un servidor de HP ALM o Quality Center sin antes desconectarse de un proyecto, la conexión a Run Results Viewer para base de datos de este proyecto se desconectará automáticamente.
Tareas relacionadas	Para ver la conexión actual, observe el icono **ALM/QC** en la barra de estado.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Autenticar al iniciar	Indica a Run Results Viewer que autentique automáticamente la información del usuario en el servidor de HP ALM o Quality Center cada vez que abra Run Results Viewer.
Autenticar/ Cambiar usuario	Autentica la información del usuario con el servidor de HP ALM o Quality Center. **Nota:** Una vez que se ha autenticado la información del usuario, los cuadros de edición del área de información del usuario **Autenticar** se muestran en formato de sólo lectura. El botón **Autenticar** cambia al botón **Cambiar usuario**. **Sugerencia:** Puede iniciar una sesión en el mismo servidor de HP ALM o Quality Center con otro nombre del usuario haciendo clic en **Cambiar usuario**, introduciendo un nuevo nombre de usuario y una contraseña y haciendo clic en **Autenticar** de nuevo.
Cerrar	Cierra el cuadro de diálogo Conexión a HP ALM. **Nota:** El cuadro de diálogo no se cierra automáticamente. Debe hacer clic en este botón para cerrar el cuadro de diálogo.
Conectar/ Desconectar	Conecta o desconecta Run Results Viewer al o del servidor de HP ALM o Quality Center seleccionado. (Después de conectarse correctamente a un servidor, el botón cambia a **Desconectar**).
Contraseña	Contraseña de HP ALM o Quality Center. **Nota:** Para escribir la contraseña en un idioma CJK (chino, japonés, coreano), copie/pegue la contraseña en el cuadro de edición. (Windows no admite caracteres CJK escritos en los campos de contraseña).
Dominio	Dominio que contiene el proyecto de HP ALM o Quality Center. **Nota:** Sólo se muestran los dominios para los que tiene permiso de conexión.

Elementos de la IU	Descripción
Iniciar sesión/ Cerrar sesión	➤ **Iniciar sesión.** Inicia una sesión en el dominio y el proyecto seleccionados con la información del usuario actual. (Después de conectarse correctamente a un proyecto, el botón cambia a **Cerrar sesión**). ➤ **Cerrar sesión.** Cierra la sesión del proyecto y dominio seleccionados. **Nota:** Debe hacer clic en **Cerrar** para cerrar el cuadro de diálogo después de iniciar o cerrar una sesión en un proyecto.
Iniciar sesión en el proyecto al iniciar	Indica a Run Results Viewer que inicie una sesión automáticamente en el proyecto seleccionado cada vez que abra QuickTest.
Nombre de usuario	El nombre del usuario de HP ALM o Quality Center.
Proyecto	Proyecto de HP ALM o Quality Center con el que desea trabajar. **Nota:** Sólo se muestran los proyectos para los que es un usuario definido.
Reconectar al servidor al iniciar	Indica a Run Results Viewer que se vuelva a conectar automáticamente al servidor de HP ALM o Quality Center cada vez que abra Run Results Viewer.
URL del servidor	La dirección URL del servidor web en el que está instalado HP ALM o Quality Center. Puede elegir un servidor al que se puede acceder mediante una red de área local (LAN) o una red de área amplia (WAN). **Nota:** Puede conectarse a cualquier versión admitida de HP ALM o Quality Center. Para obtener una lista de las versiones admitidas, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

Instrucciones para los usuarios de Windows Vista, Windows 7, Server 2008 y Server 2008 R2

La configuración de seguridad de los siguientes sistemas operativos puede impedir que se conecte a un proyecto de HP ALM o Quality Center:

- Windows Vista
- Windows 7
- Windows Server 2008
- Windows Server 2008 R2

Esto puede ocurrir cuando la opción Control de cuentas de usuario (UAC) está activada y no se ha conectado nunca a un proyecto de HP ALM o Quality Center.

Para conectarse a HP ALM o Quality Center por primera vez, debe desactivar la opción UAC. Después de conectarse correctamente a HP ALM o Quality Center, puede volver a activar la opción UAC. Después, debería poder conectarse a HP ALM o Quality Center, según sea necesario.

Para que QuickTest pueda conectarse a un proyecto de HP ALM o Quality Center.

Para Microsoft Windows Vista y Windows Server 2008:

1. Inicie sesión como administrador.
2. En el Panel de control, seleccione **Cuentas de usuario** > **Cambiar la configuración de seguridad** y desactive la casilla **Usar el Control de cuentas de usuario (UAC) para ayudar a proteger el equipo**.
3. Conéctese a HP ALM o Quality Center, como se ha descrito antes.
4. Seleccione la casilla **Usar el Control de cuentas de usuario (UAC) para ayudar a proteger el equipo** y haga clic en **Aceptar** para volver a activar la opción UAC.

Para Microsoft Windows 7 y Windows Server 2008 R2:

1. Inicie sesión como administrador.
2. En el Panel de control, seleccione **Cuentas de usuario** > **Cuentas de usuario** > **Cambiar configuración de Control de cuentas de usuario**.

3 En la ventana Configuración de Control de cuentas de usuario, desplace el control deslizante a **No notificarme nunca**.

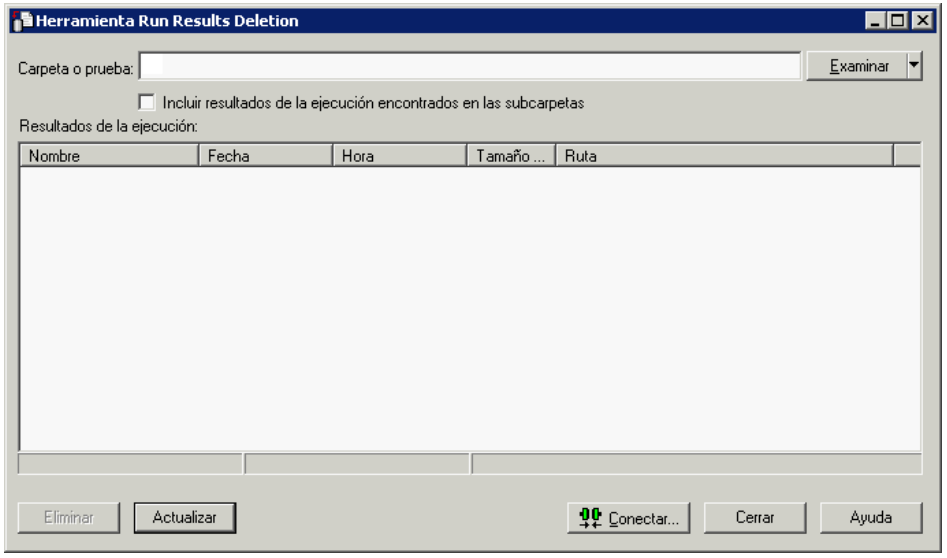
4 Conéctese a HP ALM o Quality Center, como se ha descrito antes.

5 Vuelva a la ventana Configuración de Control de cuentas de usuario y restaure el control deslizante a su posición previa para activar la opción UAC de nuevo.

Herramienta para eliminar resultados de la ejecución

Esta ventana permite ver una lista de todos los resultados de la ejecución en una ubicación determinada del sistema de archivos o en un proyecto de Quality Center. A continuación puede eliminar los resultados de la ejecución que ya no necesite.

Puede organizar los resultados de la ejecución por nombre, fecha, tamaño, etc. de forma que pueda identificar más fácilmente los resultados que desea eliminar.



Para acceder	Seleccione **Inicio** > **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **Tools** > **Run Results Deletion Tool**.
Información importante para los usuarios de Quality Center	Para eliminar los resultados de la ejecución de un proyecto de Quality Center, haga clic en **Conectar** para conectarse a Quality Center antes de buscar o introducir la ruta. Especifique la ruta de la prueba de Quality Center en el formato de Quality Center estándar. **Ejemplo:** [Quality Center] Subject\<nombre_carpeta>\<nombre_prueba>. Sólo puede eliminar los resultados de una prueba cada vez. Asegúrese de que tiene permisos para ejecutar y eliminar este proyecto de Quality Center. Para obtener información sobre la conexión a Quality Center, consulte "Cuadro de diálogo Conexión a HP ALM (Run Results Viewer)" en la página 1276. Para obtener información sobre los permisos de los proyectos de Quality Center, póngase en contacto con el administrador de Quality Center o consulte la sección sobre la configuración de permisos en la guía del administrador de Quality Center o HP ALM.
Consulte también	"Opciones de la línea de comandos de la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución" en la página 1285 para aprender a usar esta herramienta desde una interfaz de la línea de comandos.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Carpeta o prueba	Ruta desde la que desea eliminar los resultados de la ejecución. Al trabajar con el sistema de archivos, puede especificar una prueba o una carpeta. Al trabajar con Quality Center no se pueden especificar carpetas.
Examinar	Permite buscar y seleccionar la carpeta o resultados de ejecución específicos que desee eliminar. De forma predeterminada, al hacer clic en el botón **Examinar** se abre el cuadro de texto Abrir prueba. Si desea ir a una carpeta, haga clic en la flecha hacia abajo y seleccione **Carpetas** para abrir el cuadro de diálogo Abrir carpeta.
Incluir resultados de la ejecución encontrados en las subcarpetas	Añade todos los resultados de la ejecución contenidos en subcarpetas de la carpeta especificada al área Resultados de la ejecución de este cuadro de diálogo. (Relevante sólo para las carpetas del sistema de archivos. Esta opción no se admite cuando se trabaja en Quality Center).
Resultados de la ejecución	Enumera los resultados de la ejecución que se almacenan en la prueba o carpeta especificada, junto con información descriptiva para cada uno. Puede hacer clic en el título de una columna para ordenar los resultados de la ejecución en función de las entradas de esta columna.
Eliminar	Elimina los resultados de la ejecución seleccionados del sistema de archivos y/o el proyecto de Quality Center. Puede seleccionar varios resultados de la ejecución para eliminarlos mediante las técnicas de selección estándar de Windows.
<barra de estado>	Proporciona información relativa a los resultados de la ejecución mostrados, incluido el número de resultados seleccionados, el número total de resultados de la ubicación especificada y el tamaño de los archivos.

Elementos de la IU	Descripción
Actualizar	Actualiza la lista de pruebas del área **Resultados de la ejecución**.
Conectar	Abre el cuadro de diálogo Conexión a HP ALM, que permite al usuario conectarse al proyecto de Quality Center. Para obtener más detalles, consulte "Cuadro de diálogo Conexión a HP ALM (Run Results Viewer)" en la página 1276.

Opciones de la línea de comandos de la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución

Puede usar las opciones de la línea de comandos para especificar los criterios de los resultados de la ejecución que desea eliminar con la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución. (Para obtener detalles acerca de esta herramienta, consulte "Herramienta para eliminar resultados de la ejecución" en la página 1282).

Si añade opciones de la línea de comandos que contienen espacios, debe especificar la opción entre comillas; por ejemplo:
TestResultsDeletionTool.exe -Test "F:\Tests\Keep\web objects"

A continuación se proporciona una descripción de cada una de las opciones de la línea de comandos:

Precaución: Si usa la opción de la línea de comandos -Silent para ejecutar la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución, se eliminan todos los resultados que cumplen los criterios especificados. De lo contrario, se abre la herramienta Run Results Viewer.

-Domain *nombre_dominio_Quality_Center*

Especifica el nombre del dominio de Quality Center al que desea conectarse. Esta opción debería usarse junto con las opciones -Server, -Project, -User y -Password.

-FromDate *fecha_creación_resultados*

Elimina los resultados de la ejecución creados después de la fecha especificada. Los resultados creados en esta fecha o antes no se eliminan. La fecha está en formato MM/DD/YYYY.

En el siguiente ejemplo se eliminan todos los resultados creados después del 1 de noviembre de 2005:

```
TestResultsDeletionTool.exe  -Silent -Test "C:\tests\test1" -FromDate "11/1/2005"
```

-Log *ruta_archivo_registro*

Crea un archivo de registro que contiene una entrada para cada archivo de resultados de la ejecución en la carpeta o la prueba especificada. El archivo de registro indica los resultados que se han eliminado y las razones por las que otros resultados no se han eliminado. Por ejemplo, los resultados no se eliminan si su tamaño es inferior al mínimo especificado.

Puede especificar la ruta y el nombre del archivo o usar la ruta y el nombre predeterminados. Si no especifica un nombre de archivo, el nombre del archivo de registro predeterminado es **TestResultsDeletionTool.log** en la carpeta en la que se encuentra la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución.

En el siguiente ejemplo se crea el archivo de registro **C:\temp\Log.txt**:

```
TestResultsDeletionTool.exe  -Silent -Log "C:\temp\Log.txt" -Test "C:\tests\test1"
```

En el siguiente ejemplo se crea un archivo llamado **TestResultsDeletionTool.log** en la carpeta en la que se encuentra la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución.

```
TestResultsDeletionTool.exe  -Silent -Log  -Test "C:\tests\test1"
```

-MinSize *tamaño_mínimo_archivo*

Elimina los resultados de la ejecución con un tamaño mayor o igual al tamaño de archivo mínimo especificado. El tamaño se especifica en bytes.

Nota: La opción -MinSize sólo está disponible para los resultados de la ejecución en el sistema de archivos. No se admite cuando se trabaja con pruebas en Quality Center.

En el siguiente ejemplo se eliminan todos los resultados con un tamaño mayor o igual a 10000 bytes. Los resultados con un tamaño inferior a 10000 bytes no se eliminan:

```
TestResultsDeletionTool.exe  -Silent -Test "C:\tests\test1" -MinSize "10000"
```

-Name *nombre_archivo_resultados*

Especifica el nombre de los archivos de resultados que se eliminarán. Sólo se eliminan los resultados con los nombres especificados.

Puede usar expresiones regulares para especificar criterios para los archivos de resultados que desee eliminar. Para obtener más información sobre las expresiones regulares y su sintaxis, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953.

En el siguiente ejemplo se eliminan los resultados con el nombre **Res1**:

```
TestResultsDeletionTool.exe  -Silent -Test "C:\tests\test1" -Name "Res1"
```

En el siguiente ejemplo se eliminan todos los resultados cuyo nombre empieza por **Res** más otro carácter: (Por ejemplo, se eliminarán **Res1** y **ResD**. **ResDD** no se eliminará).

```
TestResultsDeletionTool.exe  -Silent -Test "C:\tests\test1" -Name "Res."
```

-Password *contraseña_Quality_Center*

Especifica la contraseña del nombre de usuario de Quality Center. Esta opción debería usarse junto con las opciones -Domain, -Server, -Project y -User.

El siguiente ejemplo se conecta al dominio **Default** de Quality Center, con el servidor situado en **http://QCServer/qcbin**, con el proyecto denominado **Quality Center_Demo**, con el nombre de usuario **Admin** y la contraseña **PassAdmin**:

```
TestResultsDeletionTool.exe  -Domain "Default" -Server "http://QCServer/qcbin"
-Project "Quality Center_Demo" -User "Admin" -Password "PassAdmin"
```

-Project *nombre_proyecto_Quality_Center*

Especifica el nombre del proyecto de Quality Center al que desea conectarse. Esta opción debería usarse junto con las opciones -Domain, -Server, -User y -Password.

-Recursive

Elimina los resultados de la ejecución de todas las pruebas en una carpeta del sistema de archivos especificada y sus subcarpetas. Al usar la opción -Recursive, la opción -Test debe incluir la ruta de la carpeta que contiene los resultados de las pruebas que desea eliminar (no la ruta de una determinada prueba).

En el siguiente ejemplo se eliminan todos los resultados de la carpeta **F:\Tests** y de todas sus subcarpetas:

```
TestResultsDeletionTool.exe  -Test "F:\Tests" -Recursive
```

Nota: La opción -Recursive sólo está disponible para las carpetas del sistema de archivos. No se admite cuando se trabaja con pruebas almacenadas en Quality Center.

-Server *ruta_servidor_Quality_Center*

Especifica la ruta completa del servidor de Quality Center al que desea conectarse. Esta opción debería usarse junto con las opciones -Domain, -Project, -User y -Password.

-Silent

Indica a la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución que se ejecute en segundo plano (en silencio), sin la interfaz del usuario.

En el siguiente ejemplo se indica a la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución que se ejecute en silencio y elimine todos los resultados que hay en **C:\tests\test1**:

```
TestResultsDeletionTool.exe  -Silent -Test "C:\tests\test1"
```

-Test *ruta_o_carpeta_prueba*

Establece la prueba o la ruta de la prueba desde la que la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución elimina los resultados de la ejecución. Puede especificar la ruta y el nombre de una prueba, la ruta del sistema de archivos o la ruta completa de Quality Center.

Esta opción sólo está disponible si se usa con la opción -Silent.

Nota: Las opciones -Domain, -Server, -Project, -User y -Password deben usarse para conectarse a Quality Center.

En el siguiente ejemplo se abre la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución con una lista de los resultados que hay en la carpeta **F:\Tests\Keep\webobjects**:

```
TestResultsDeletionTool.exe -Test "F:\Tests\Keep\webobjects"
```

En el siguiente ejemplo se eliminan todos los resultados de la prueba Quality Center **Tests\webobjects**:

```
TestResultsDeletionTool.exe -Domain "Default" -Server "http://QCServer/qcbin"
-Project "Quality Center_Demo592" -User "Admin" -Password "PassAdmin"
-Test "Subject\Tests\webobjects"
```

Sugerencia: La opción -Test puede combinarse con la opción -Recursive para eliminar todos los resultados de la ejecución en la carpeta del sistema de archivos especificada y todas sus subcarpetas.

-UntilDate *fecha_creación_resultados*

Elimina los resultados de la ejecución creados antes de la fecha especificada. Los resultados creados en esta fecha o después no se eliminan. La fecha está en formato MM/DD/YYYY.

Esta opción sólo está disponible si se usa con la opción -Silent.

En el siguiente ejemplo se eliminan todos los resultados creados antes del 1 de noviembre de 2005:

```
TestResultsDeletionTool.exe  -Silent -Test "C:\tests\test1" -UntilDate "11/1/2005"
```

-User *nombre_usuario_Quality_Center*

Especifica el nombre de usuario para el proyecto de Quality Center al que desea conectarse. Esta opción debería usarse junto con las opciones -Domain, -Server, -Project y -Password

Esta opción sólo está disponible si se usa con la opción -Silent.

Solución de problemas y limitaciones: ver resultados de ejecución

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones para ver los resultados de la ejecución.

- **Monitorización del sistema local.** Después de ejecutar una prueba con la opción de monitorización del sistema local activada cuando la prueba tiene un tamaño muy pequeño, o el número de segundos especificado para la opción **Habilitar monitorización del sistema local cada: __ segundos** es alto (un alto porcentaje en relación a toda la ejecución de la prueba), cuando se selecciona uno de los últimos pasos en el árbol Resultados de la ejecución, el indicador **Paso actual** del panel Monitor del sistema puede saltar a una posición fuera (a la derecha) del gráfico.

  Solución alternativa: Agregue una instrucción **Wait** al final de la prueba o reduzca el número de segundos introducido en la opción **Habilitar monitorización del sistema local cada: __ segundos**.

- **Errores de la sección de ejecución.** Los errores durante la sesión de ejecución producen más de un nodo de error en los resultados de la ejecución.

- **Exportación de los resultados de ejecución.** Cuando UAC está activada y selecciona que se exporten los resultados de la ejecución a una carpeta del sistema, el archivo exportado se almacena en un almacenamiento virtual, en lugar de en la carpeta especificada. (Relevante para Microsoft Windows Vista, Windows 7, Windows Server 2008 y Windows Server 2008 R2).

32

Resultados de la ejecución: descripción de los resultados del paso

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Identificación inteligente en los resultados de la ejecución en la página 1294
- Puntos de comprobación y resultados de valores de salida en la página 1299
- Valores parametrizados en Resultados de la ejecución en la página 1317
- Pruebas de QuickTest que contienen llamadas a pruebas de Service Test en la página 1320

Referencias

- Ventana Resultados de punto de comprobación XML (Run Results Viewer) en la página 1321
- Ventana Resultados de valores de salida XML (Run Results Viewer) en la página 1330

Conceptos

- Identificación inteligente en los resultados de la ejecución en la página 1294
- Puntos de comprobación y resultados de valores de salida en la página 1299
- Valores parametrizados en Resultados de la ejecución en la página 1317
- Pruebas de QuickTest que contienen llamadas a pruebas de Service Test en la página 1320

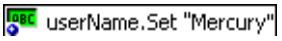
Identificación inteligente en los resultados de la ejecución

Si la descripción aprendida no permite que QuickTest identifique el objeto especificado en un paso y se ha definido (y habilitado) una identificación inteligente para el objeto, QuickTest intentará identificar el objeto utilizando el mecanismo Identificación inteligente. En los ejemplos siguientes se ilustran dos posibles escenarios.

- "Identificación inteligente: ningún objeto coincide con la descripción aprendida" en la página 1295
- "Identificación inteligente: varios objetos coinciden con la descripción aprendida" en la página 1297

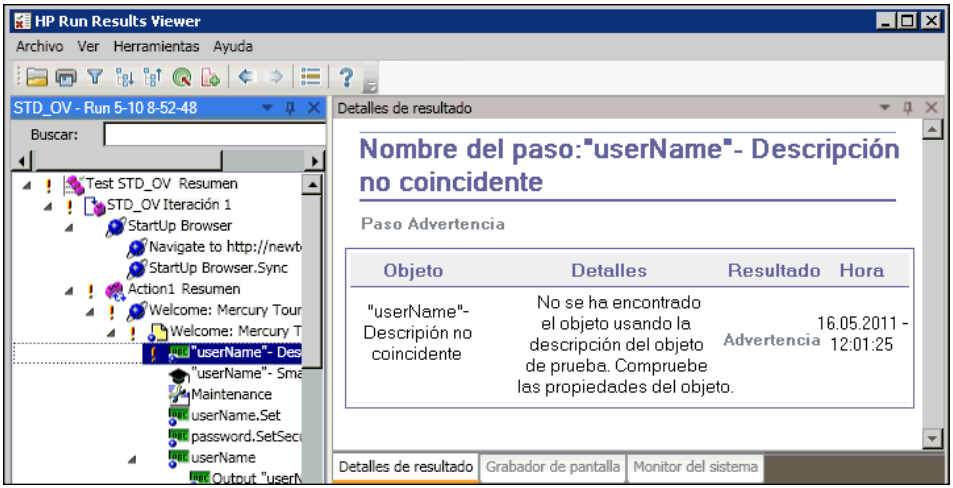
Identificación inteligente: ningún objeto coincide con la descripción aprendida

Si QuickTest usa correctamente la identificación inteligente para encontrar un objeto después de que ningún objeto coincida con la descripción aprendida, Resultados de la ejecución muestra un estado de advertencia e incluye la siguiente información:

En el árbol de resultados	En el panel Detalles de resultado
Un icono de no coincidencia con la descripción para el objeto que falta. Por ejemplo: 	Una indicación de que no se ha encontrado el objeto (por ejemplo el objeto userName WebEdit).
Un icono de identificación inteligente para el objeto que falta. Por ejemplo: 	Una indicación de que el mecanismo de identificación inteligente encontró correctamente el objeto de información acerca de las propiedades usadas para encontrar el objeto. Se puede usar esta información para modificar la descripción del objeto de prueba aprendido, de forma que QuickTest pueda encontrar el objeto usando la descripción en sesiones de ejecución futuras.
El paso real realizado. Por ejemplo: 	Detalles del resultado normal para el paso realizado.

Para obtener más información sobre el mecanismo de identificación inteligente, consulte el Capítulo 7, "Configuración de la identificación de objetos".

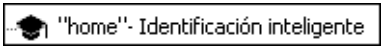
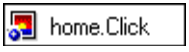
En la siguiente imagen se muestra el resultado de una prueba en la que se usó la identificación inteligente para identificar el objeto userName WebEdit después de que hubiera cambiado uno de los valores de la propiedad de descripción.



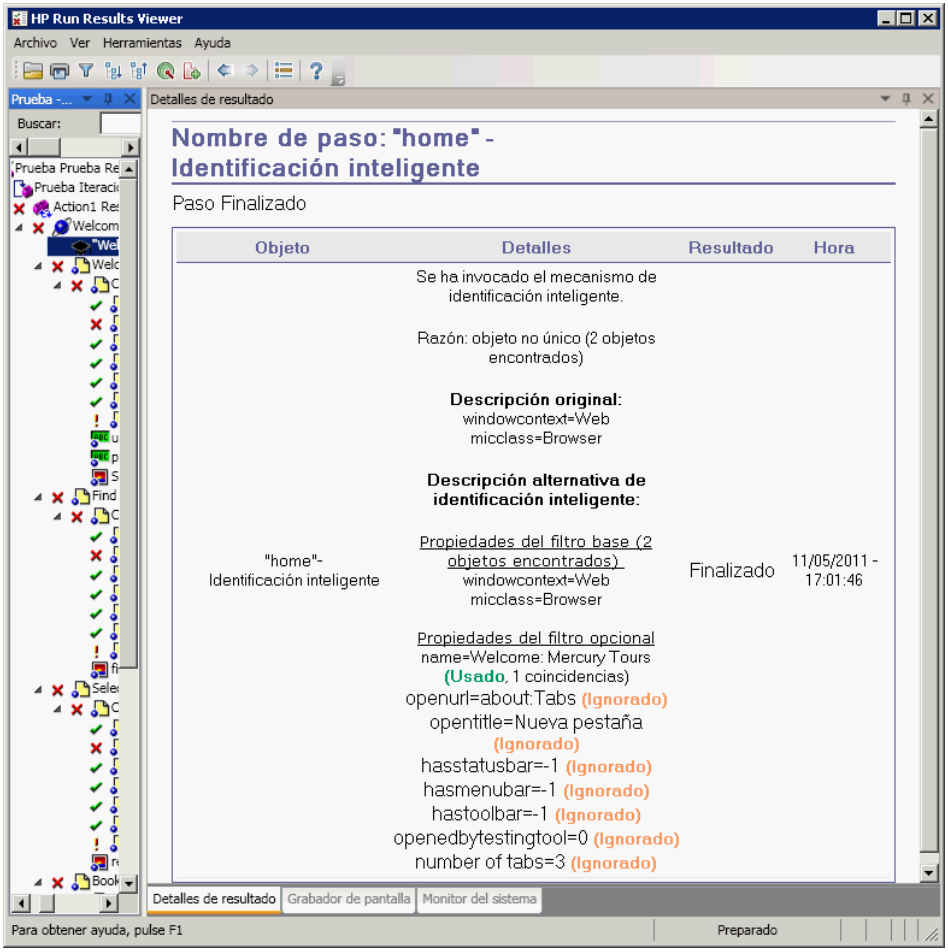
Identificación inteligente: varios objetos coinciden con la descripción aprendida

Si QuickTest usa correctamente la identificación inteligente para encontrar un objeto después de que se hayan encontrado varios objetos que coinciden con la descripción aprendida, QuickTest muestra la información de identificación inteligente en Run Results Viewer. El paso aún recibe un estado de correcto, ya que en la mayoría de los casos, si no se ha usado la identificación inteligente, la descripción del objeto de prueba más el identificador ordinal podrían haber identificado el objeto.

En dicha situación, en Resultados de la ejecución se muestra la siguiente información:

En el árbol de resultados	En el panel Detalles de resultado
Un icono de identificación inteligente para el objeto que falta. Por ejemplo: 	Una indicación de que el mecanismo de identificación inteligente encontró correctamente el objeto de información acerca de las propiedades usadas para encontrar el objeto. Se puede usar esta información para crear una descripción del objeto exclusiva para el objeto, de forma que QuickTest pueda encontrar el objeto usando la descripción en sesiones de ejecución futuras.
El paso real realizado. Por ejemplo: 	Detalles del resultado normal para el paso realizado.

En la siguiente imagen se muestra el resultado de una prueba en la que se usó la identificación inteligente para identificar de forma exclusiva el objeto Home después de que la descripción aprendida generara varias coincidencias.



Si el mecanismo de identificación inteligente no puede identificar correctamente el objeto, se producirá un error en la prueba y se mostrará un error normal en Resultados de la ejecución.

Puntos de comprobación y resultados de valores de salida

La información mostrada en Run Results Viewer y las opciones disponibles dependen del tipo de punto de comprobación o paso de valor de salida seleccionado.

En este apartado también se incluye:

- "Punto de comprobación de accesibilidad" en la página 1300
- "Resultados de puntos de comprobación de mapas de bits" en la página 1306
- "Resultados de puntos de comprobación estándar" en la página 1308
- "Resultados de los puntos de comprobación de tablas y bases de datos" en la página 1310
- "Resultados de puntos de comprobación de texto y áreas de texto" en la página 1312
- "Resultados de punto de comprobación XML" en la página 1313
- "Resultados del valor de salida" en la página 1315
- "Resultados de valores de salida XML" en la página 1316

Punto de comprobación de accesibilidad

Cuando incluya puntos de comprobación de accesibilidad en la prueba, en Run Results Viewer se muestran los resultados de las opciones de accesibilidad que se hayan marcado.

En el árbol de resultados de la ejecución se muestra un paso separado para cada una de las opciones de accesibilidad marcadas en los puntos de comprobación. Por ejemplo, si ha seleccionado todas las opciones de accesibilidad, el árbol de resultados de la ejecución de un punto de comprobación de accesibilidad puede tener el siguiente aspecto:

Los detalles de los resultados de la ejecución proporcionan información que puede ayudarle a localizar las partes del sitio web que quizás no cumplan las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C. La información proporcionada para cada comprobación se basa en los requisitos del W3C.

Nota: Algunas de las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C relevantes para los puntos de comprobación de accesibilidad se enumeran o resumen en las siguientes secciones. Esta información no es exhaustiva. Al comprobar si el sitio web cumple las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C, debe consultar el documento completo en: http://www.w3.org/TR/WAI-WEBCONTENT/.

Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación de accesibilidad, consulte la sección sobre comprobación de objetos web en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

En este apartado también se incluye:

➤ "Comprobación de ActiveX" en la página 1301
➤ "Comprobación de la propiedad Alt" en la página 1302
➤ "Comprobación de applet" en la página 1302
➤ "Comprobación de títulos de marco" en la página 1303
➤ "Comprobación de vínculos multimedia" en la página 1303
➤ "Comprobación de imágenes del servidor" en la página 1304
➤ "Comprobación de tablas" en la página 1305

Comprobación de ActiveX

La Directriz 6 de las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C requiere asegurarse de que se puede acceder a las páginas incluso cuando las tecnologías más recientes no son compatibles o están desactivadas. Al seleccionar la comprobación de ActiveX, QuickTest comprueba si la página o el marco seleccionado contiene algún objeto de ActiveX. Si no contiene ningún objeto de ActiveX, el punto de comprobación es válido. Si la página o el marco contiene objetos de ActiveX, el resultado muestra una advertencia y una lista de los objetos de ActiveX para que pueda comprobar la accesibilidad de estas páginas en los exploradores que no admiten ActiveX. Por ejemplo:

Comprobación de objetos ActiveX	
Etiqueta de objeto	Nombre de objeto
OBJECT	ControlX

Comprobación de la propiedad Alt

La directriz 1.1 de las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C requiere que proporcione un equivalente de texto para cada elemento que no sea texto. La comprobación de la propiedad Alt comprueba si los objetos que requieren la propiedad Alt de acuerdo con esta directriz, tienen en realidad este atributo. Si el marco o la página seleccionados no contienen ninguno de estos objetos, o si todos los objetos tienen el atributo necesario, el punto de comprobación es válido. Si uno o varios de los objetos que necesitan la propiedad no la tienen, la prueba falla y en los detalles de los resultados de la ejecución se muestra una lista en la que se indican los objetos a los que le falta el atributo. Por ejemplo:

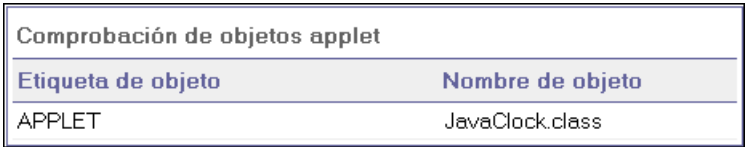
Comprobación de la propiedad Alt

Etiqueta de objeto	Nombre de objeto	Valor Alt
IMG	Mercury Tours	Mercury Tours
IMG	html	[NINGUNO]

En el panel Datos capturados se muestra la página o el marco capturados para que pueda ver los objetos enumerados en la lista Comprobación de la propiedad Alt.

Comprobación de applet

La Comprobación de applet también ayuda a asegurarse de que se puede acceder a las páginas, incluso cuando no se admiten nuevas tecnologías o cuando están desactivadas (directriz 6 de las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C), encontrando cualquier applet o aplicación de Java en la página o marco seleccionado. El punto de comprobación es válido si la página o el marco no contiene ninguna aplicación o applet de Java. De lo contrario, el resultado muestra una advertencia y una lista de las aplicaciones o applets de Java. Por ejemplo:



Comprobación de objetos applet

Etiqueta de objeto	Nombre de objeto
APPLET	JavaClock.class

Comprobación de títulos de marco

La directriz 12.1 de las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C requiere asignar un título a cada marco para facilitar su identificación y desplazamiento. Al seleccionar la comprobación de títulos de marco, QuickTest comprueba si los objetos Frame y Page tienen la etiqueta TITLE. Si la página o el marco seleccionados y todos sus marcos tienen títulos, el punto de comprobación es válido. Si la página o uno o varios marcos no tienen etiqueta, la prueba falla y en los detalles de los resultados de la ejecución se muestra una lista en la que se indican los objetos a los que le falta la etiqueta. Por ejemplo:

Comprobación de títulos de marco

Clase de objeto	Etiqueta de objeto	Nombre de objeto	Valor Title
Page		Welcome: Mercury Tours	Welcome: Mercury Tours

En el panel Datos capturados se muestra la página o el marco capturados para que pueda ver los marcos enumerados en la lista Comprobación de títulos de marco.

Comprobación de vínculos multimedia

Las directrices 1.3 y 1.4 de las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C requieren que proporcione una auditoría, una descripción sintonizada del rastreo visual de una presentación multimedia. La Directriz 6 requiere asegurarse de que se puede acceder a las páginas incluso cuando las tecnologías más recientes no son compatibles o están desactivadas. La comprobación de vínculos multimedia identifica los vínculos a los objetos multimedia para que pueda confirmar los vínculos alternativos que están disponibles si es necesario. El punto de comprobación es válido si la página o el marco no contiene ningún vínculo multimedia. De lo contrario, en el resultado se muestra una advertencia y una lista de los vínculos multimedia.

Comprobación de imágenes del servidor

La directriz 1.2 de las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C requiere que proporcione vínculos de texto redundantes para cada región activa de un mapa de imágenes de servidor. La directriz 9.1 recomienda proporcionar mapas de imágenes de cliente en lugar de mapas de imágenes de servidor, excepto en las regiones que no se pueden definir con una forma geométrica disponible. Al seleccionar la comprobación de imágenes de servidor, QuickTest comprueba si la página o el marco seleccionados contienen alguna imagen de servidor. De lo contrario, el punto de comprobación es válido. Si la página o el marco contiene imágenes de servidor, el resultado muestra una advertencia y una lista de las imágenes de servidor para que pueda confirmar que todas responden a los requisitos de las directrices. Por ejemplo:

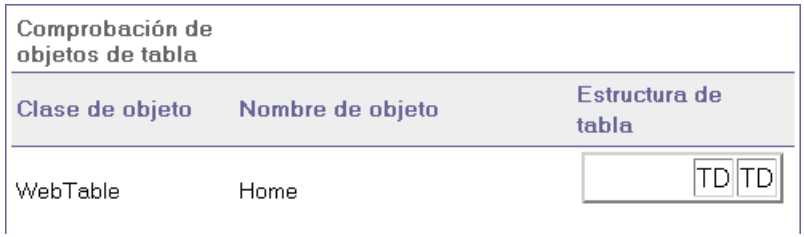
Comprobación de imágenes de servidor

Clase de objeto	Nombre de objeto
Image	[Historical Congressional Documents]

Comprobación de tablas

La directriz 5 de las Directrices de accesibilidad de contenido web del W3C requiere que se asegure de que las tablas tienen las marcas necesarias para que los exploradores accesibles y otros agentes del usuario puedan transformarlas. Enfatiza que debe usar las tablas principalmente para mostrar datos realmente en formato de tabla y evitar usarlas para diseño, a menos que la tabla siga teniendo sentido cuando esté convertida en líneas. Las etiquetas TH, TD, THEAD, TFOOT, TBODY, COL y COLGROUP se recomiendan para que los agentes del usuario puedan ayudar a los usuarios a desplazarse entre las celdas de las tablas y acceder a los encabezados y otra información de las celdas a través de medios de auditoría, salida hablada o una pantalla en Braille.

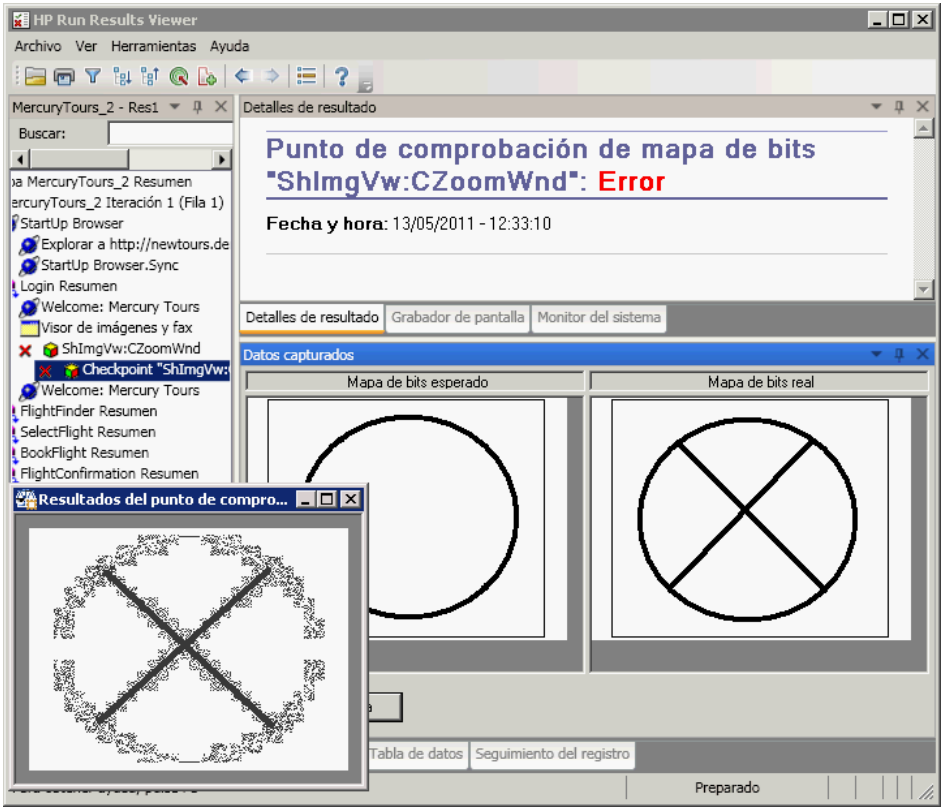
La Comprobación de tablas comprueba si la página o el marco seleccionado contiene alguna tabla. De lo contrario, el punto de comprobación es válido. Si la página o el marco no contiene ninguna tabla, el resultado mostrará una advertencia y una representación visual de la estructura de etiquetas de la tabla. Por ejemplo:



Resultados de puntos de comprobación de mapas de bits

En el panel Detalles de resultado se muestran los resultados de los pasos de punto de comprobación, incluido su estado (**Válido** o **Error**), la fecha y la hora en la que se ejecutó el punto de comprobación y la parte del intervalo de tiempo de espera del punto de comprobación que se usó (en su caso).

En el panel Datos capturados se muestran los mapas de bits reales y previstos que se compararon durante la sesión de ejecución, así como un botón **Ver diferencia**. Al hacer clic en el botón **Ver diferencia**, QuickTest abre la ventana Resultados del punto de comprobación de mapa de bits, en la que se muestra una imagen que representa la diferencia entre los mapas de bits reales y previstos. La imagen es un mapa de bits en blanco y negro que contiene un píxel negro por cada píxel que sea diferente en las dos imágenes.



Nota: De forma predeterminada, la información del panel Datos capturados sólo está disponible si falla el punto de comprobación de mapas de bits. Puede cambiar las condiciones para cuando se guardan los mapas de bits en los resultados de ejecución, mediante la opción **Guardar capturas de imágenes fijas en resultados** del panel Ejecutar > Captura de pantalla, del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Panel Captura de pantalla (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1622.

Consideraciones para revisar los resultados de los puntos de comprobación de mapas de bits

- Si el punto de comprobación se define para comparar sólo una determinada área del mapa de bits, en los resultados de la ejecución se muestran los mapas de bits reales y previstos con el área seleccionada resaltada.
- Cuando las dimensiones de los mapas de bits reales y previstos son diferentes, QuickTest hace que el punto de comprobación falle sin comparar los mapas de bits. En este caso, la funcionalidad **Ver diferencia** no está disponible en los resultados.
- La funcionalidad **Ver diferencia** no está disponible al ver los resultados generados en una versión de QuickTest anterior a 10.00.
- Si el punto de comprobación de mapas de bits se realiza mediante un comparador personalizado:
  - QuickTest pasa los mapas de bits al comparador personalizado para que los compare, incluso si sus dimensiones son diferentes.
  - En el panel Detalles de resultado también se muestra el nombre del comparador personalizado (como aparece en el cuadro **Comparador** del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits), y cualquier información adicional suministrada por el comparador personalizado.

➤ El comparador personalizado proporciona el mapa de bits de diferencias.

Para obtener más información acerca del uso de comparadores personalizados para los puntos de comprobación de mapas de bits, consulte "Mejora de la comparación de mapas de bits" en la página 676.

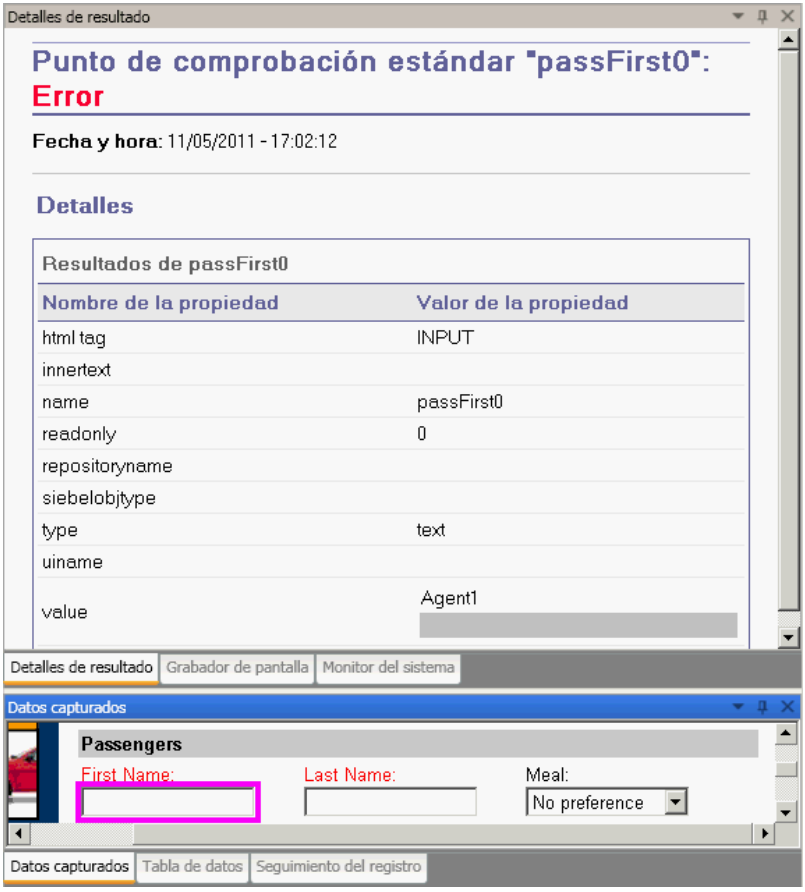
Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación de mapas de bits, consulte el Capítulo 17, "Puntos de comprobación de mapa de bits".

Resultados de puntos de comprobación estándar

En el panel Detalles de resultado se muestran los resultados detallados del punto de comprobación seleccionado, incluido su estado (**Válido** o **Error**), la fecha y la hora en la que se ejecutó el punto de comprobación y la parte del intervalo de tiempo de espera del punto de comprobación que se usó (en su caso). También se muestran los valores de las propiedades del objeto que están marcadas, así como cualquier diferencia entre los valores de las propiedades reales y previstos.

En el panel Datos capturados se muestra la captura de imagen del paso del punto de comprobación (si está disponible).

En el siguiente ejemplo, los detalles del punto de comprobación fallido indican que los resultados previstos y los resultados actuales no coinciden. El valor previsto y el valor real no son idénticos.



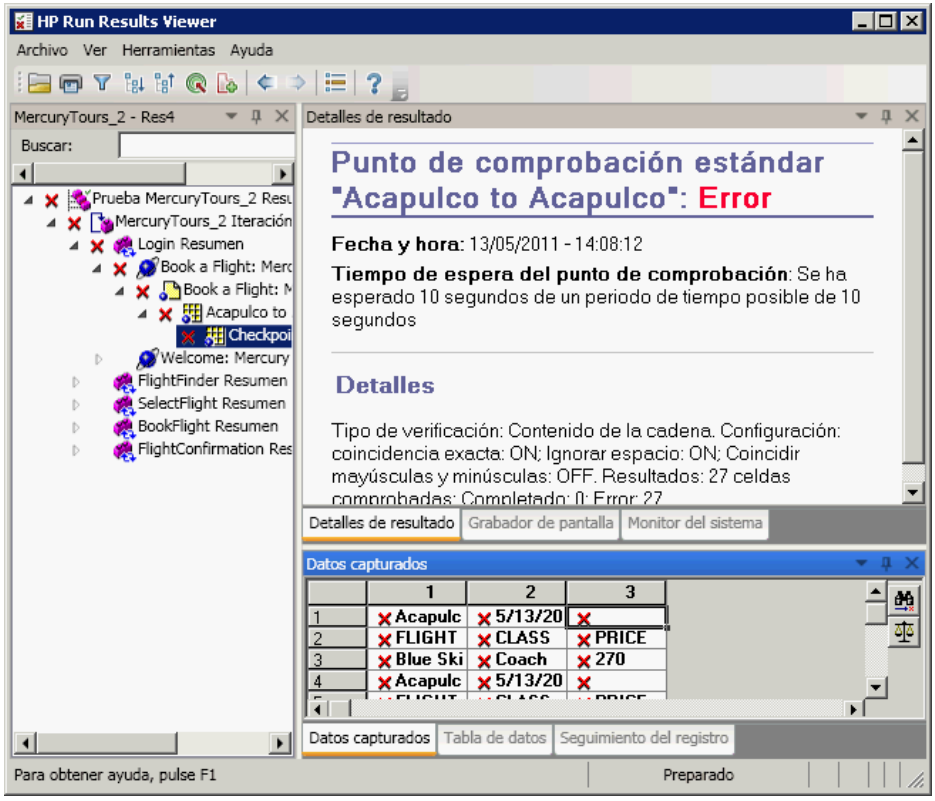
Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación estándar, consulte "Puntos de comprobación estándar" en la página 659

Resultados de los puntos de comprobación de tablas y bases de datos

Los resultados mostrados para los puntos de comprobación de tablas y bases de datos son similares. En el panel Detalles de resultado se muestran los resultados de los pasos de punto de comprobación, incluido su estado (**Válido** o **Error**), la fecha y la hora en la que se ejecutó el punto de comprobación, la configuración de verificación especificada para el punto de comprobación y el número de celdas de la tabla o registros de la base de datos que aceptaron o fallaron el punto de comprobación.

Si el punto de comprobación falló, en el panel Datos capturados se muestran las celdas de la tabla o los registros de la base de datos comprobados por el punto de comprobación. Los valores de las celdas o los registros comprobados aparecen en negro, mientras que los valores de las celdas o los registros que no se han comprobado aparecen en gris. Las celdas o los registros que han fallado en el punto de comprobación se marcan con un icono de fallo ✖.

A continuación se muestra un ejemplo de los resultados para el punto de comprobación de una tabla:



Puede hacer clic en el botón **Siguiente resultado no coincidente** del panel Datos capturados para resaltar la siguiente celda de la tabla o el siguiente registro de la base de datos que falló en el punto de comprobación.

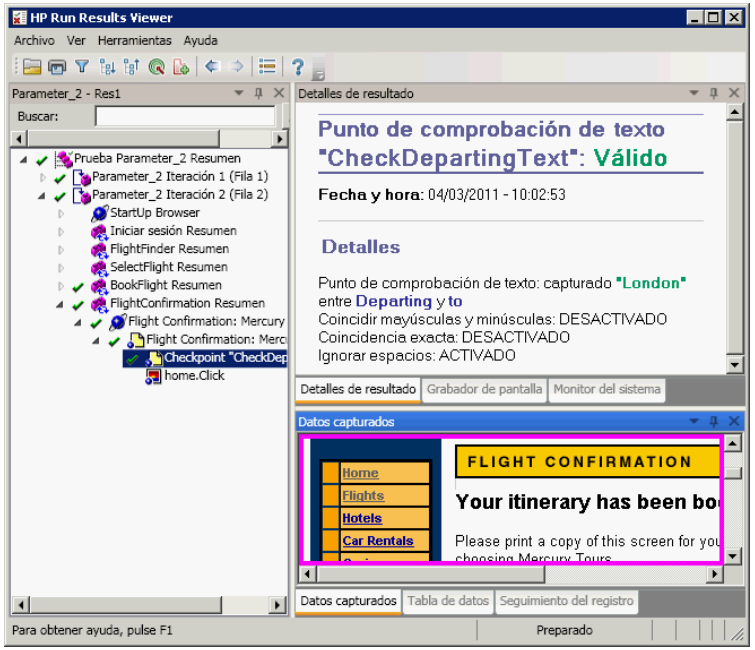
Puede hacer clic en el botón **Comparar valores** del panel Datos capturados para mostrar los valores reales y previstos de la celda de la tabla o el registro de la base de datos.

Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación de tablas o bases de datos, consulte el Capítulo 18, "Puntos de comprobación de tabla" y el Capítulo 20, "Puntos de comprobación de base de datos".

Resultados de puntos de comprobación de texto y áreas de texto

En el panel Detalles de resultado se muestran los resultados de los pasos de punto de comprobación, incluido su estado (**Válido** o **Error**), la fecha y la hora en la que se ejecutó el punto de comprobación y la parte del intervalo de tiempo de espera del punto de comprobación que se usó (en su caso). También se muestra el texto previsto y el texto real que se comprobó, así como la configuración de verificación especificada para el punto de comprobación.

A continuación se muestra un ejemplo de los resultados para el punto de comprobación de texto:



Para obtener más información acerca de los puntos de comprobación de texto y áreas de texto, consulte el Capítulo 19, "Puntos de comprobación de texto".

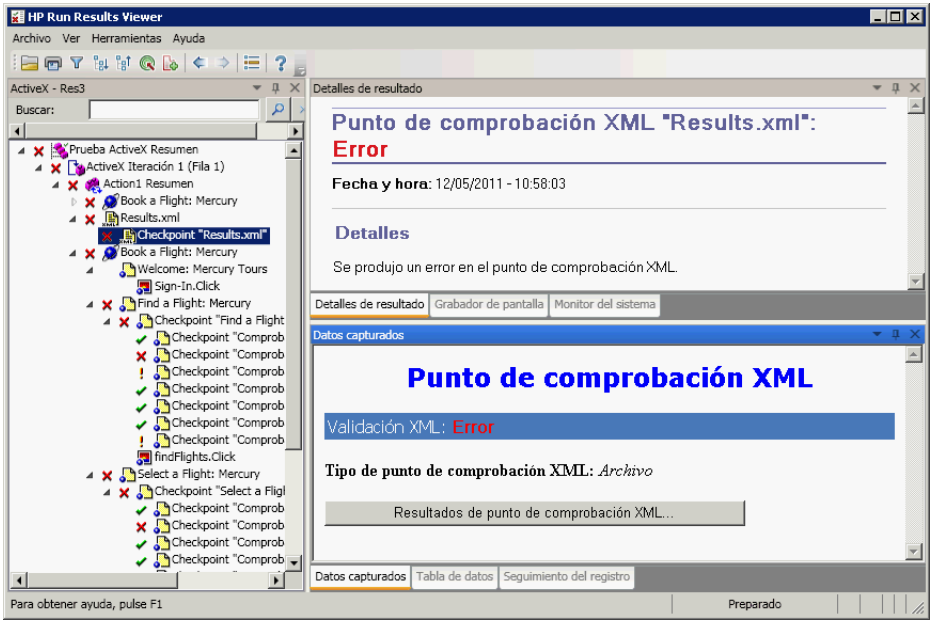
Resultados de punto de comprobación XML

En el panel Detalles de resultado se muestran los resultados del paso del punto de comprobación.

En el panel Datos capturados se muestran los detalles de la validación de esquema (si es aplicable) y un resumen de los resultados de punto de comprobación. Si se produce un error en la validación del esquema, también se muestran los motivos del error.

Si el punto de comprobación falla, puede ver los detalles de cada comprobación realizada en el punto de comprobación haciendo clic en **Ver resultados de punto de comprobación XML** en el panel Datos capturados. Se abre la ventana Resultados de punto de comprobación XML, en la que se muestran detalles del fallo del punto de comprobación. Para obtener detalles, consulte "Ventana Resultados de punto de comprobación XML (Run Results Viewer)" en la página 1321.

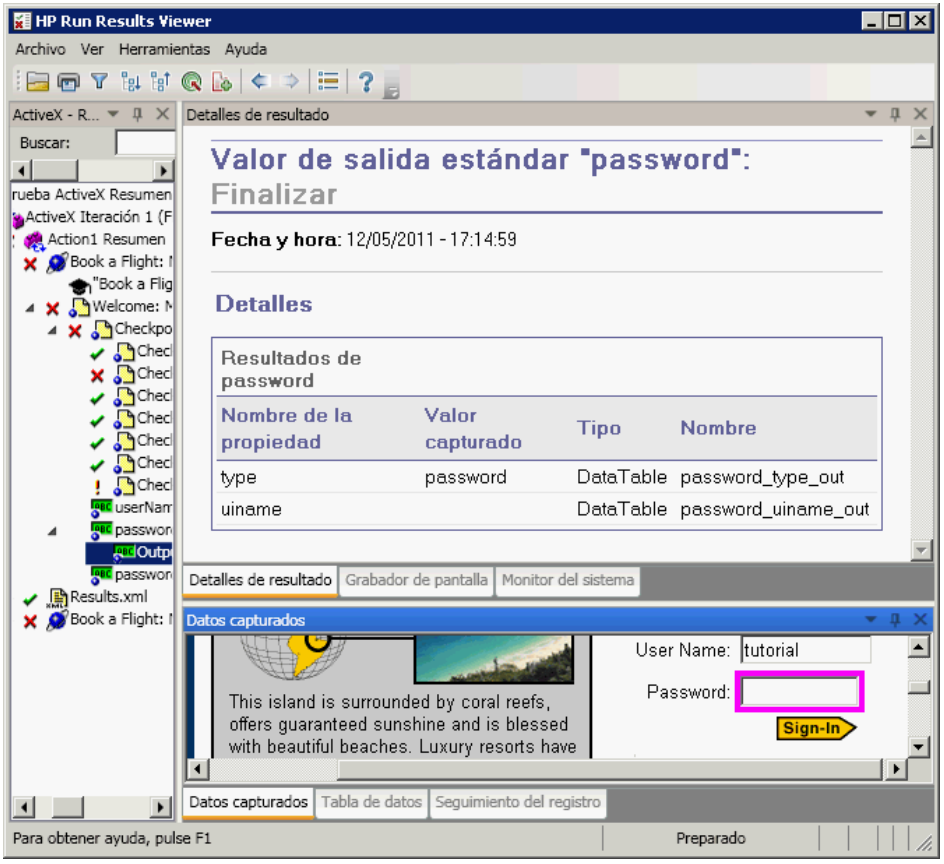
A continuación se muestra un ejemplo de los resultados para un punto de comprobación de XML:



Nota: De forma predeterminada, si el punto de comprobación es válido, el botón **Ver resultados de punto de comprobación XML** no está disponible. La disponibilidad de estos resultados detallados depende de la configuración de **Guardar capturas de imágenes fijas en resultados** del panel **Ejecutar > Captura de pantalla**, del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Panel Captura de pantalla (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1622.

Resultados del valor de salida

En el panel Detalles de resultado se muestran los resultados detallados del paso de valor de salida seleccionado, incluido su estado y la fecha y la hora en la que se ejecutó dicho paso. También se muestran los detalles del valor de salida, incluido el valor que se capturó durante la sesión de ejecución, su tipo y su nombre, como se muestra en el siguiente ejemplo.



Para obtener más información sobre los valores de salida, consulte el Capítulo 23, "Valores de salida".

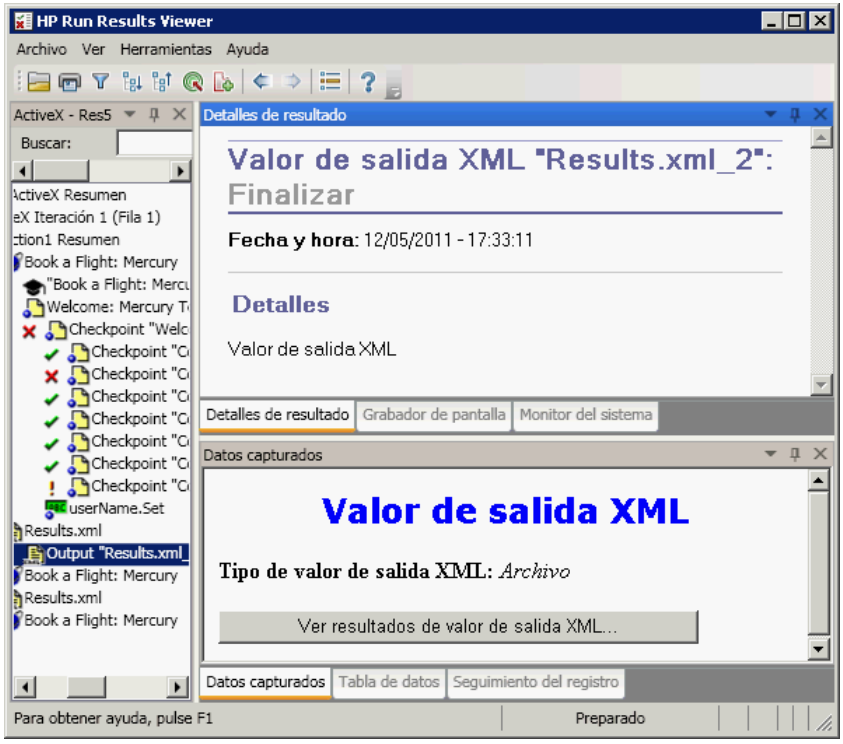
Para obtener información detallada acerca de los pasos de los valores de salida XML, consulte "Resultados de valores de salida XML" en la página 1316.

Resultados de valores de salida XML

En el panel Detalles de resultado se muestra un resumen de los resultados del valor de salida.

En el panel Datos capturados, puede ver los resultados detallados haciendo clic en **Resultados de valores de salida XML** para abrir la ventana Resultados de valores de salida XML. Para obtener detalles, consulte "Ventana Resultados de valores de salida XML (Run Results Viewer)" en la página 1330.

A continuación se muestra un ejemplo de los resultados para un valor de salida de XML:



Nota: De forma predeterminada, el botón **Resultados de valores de salida XML** sólo está disponible cuando se produce un error. La disponibilidad de estos resultados detallados depende de la configuración de **Guardar capturas de imágenes fijas en resultados** del panel **Ejecutar** > **Captura de pantalla**, del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Panel Captura de pantalla (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1622.

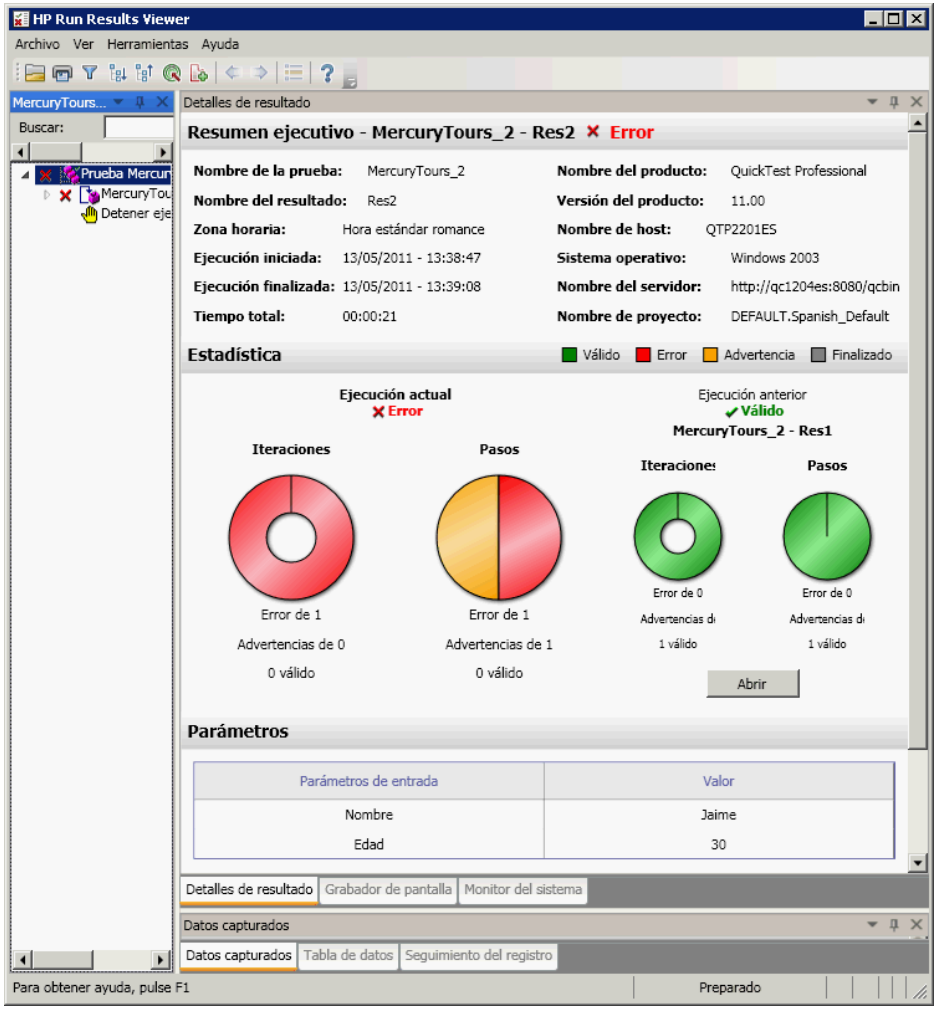
Para obtener más información sobre los valores de salida de XML, consulte "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida XML" en la página 884.

Valores parametrizados en Resultados de la ejecución

Un **parámetro** es una variable a la que se asigna un valor desde un origen de datos externo o generador. Puede ver los valores de los parámetros definidos en la prueba, en Run Results Viewer.

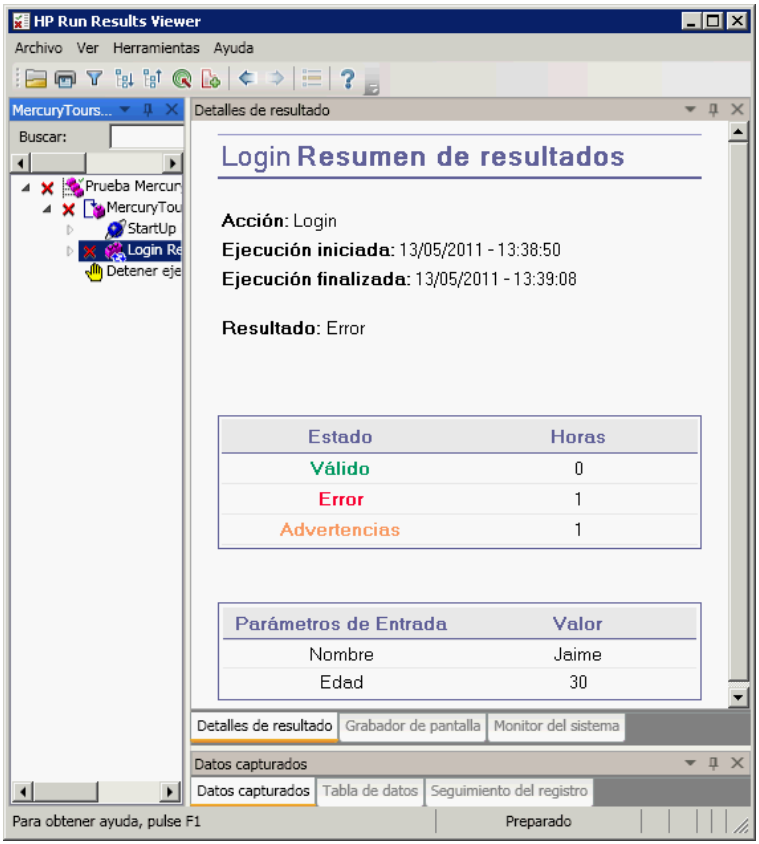
Para ver los valores parametrizados, amplíe los nodos en el árbol de resultados de ejecución y haga clic en el nodo raíz para ver los parámetros de entrada y salida de la prueba, o haga clic en un nodo de acción que contenga valores parametrizados.

Los parámetros de la prueba se muestran en la sección **Parámetros** del área Resumen ejecutivo del panel Detalles de resultado, que se muestra haciendo clic en el nodo raíz del árbol de resultados de ejecución. En el siguiente ejemplo se muestran parámetros de prueba de entrada.



Si se han definido los parámetros de la prueba de salida, deben mostrarse en este panel, debajo de los parámetros de entrada.

Para los parámetros de acción, el nombre y los valores de los parámetros de entrada y salida se muestran en el panel Detalles de resultado.



En el ejemplo anterior se muestran los parámetros de entrada definidos en el nivel de acción. Si se han definido los parámetros de salida en este nivel, también se mostrarán en este panel.

Para obtener más información acerca de la definición del uso de parámetros en sus pruebas, consulte el Capítulo 22, "Parametrización de valores".

Pruebas de QuickTest que contienen llamadas a pruebas de Service Test

Si la prueba contiene una llamada a una prueba de Service Test, puede ver el resultado de dicha prueba en sus resultados de ejecución de QuickTest. En el árbol de resultados de ejecución se muestran todos los nodos específicos de QuickTest que preceden a la llamada a la prueba de Service Test, todos los nodos específicos de Service Test de la llamada a la prueba y todos los nodos específicos de QuickTest que siguieron a esa llamada.

Para ver información detallada acerca de lo que se muestra para los pasos de Service Test, consulte la ayuda de Run Results Viewer.

Referencias

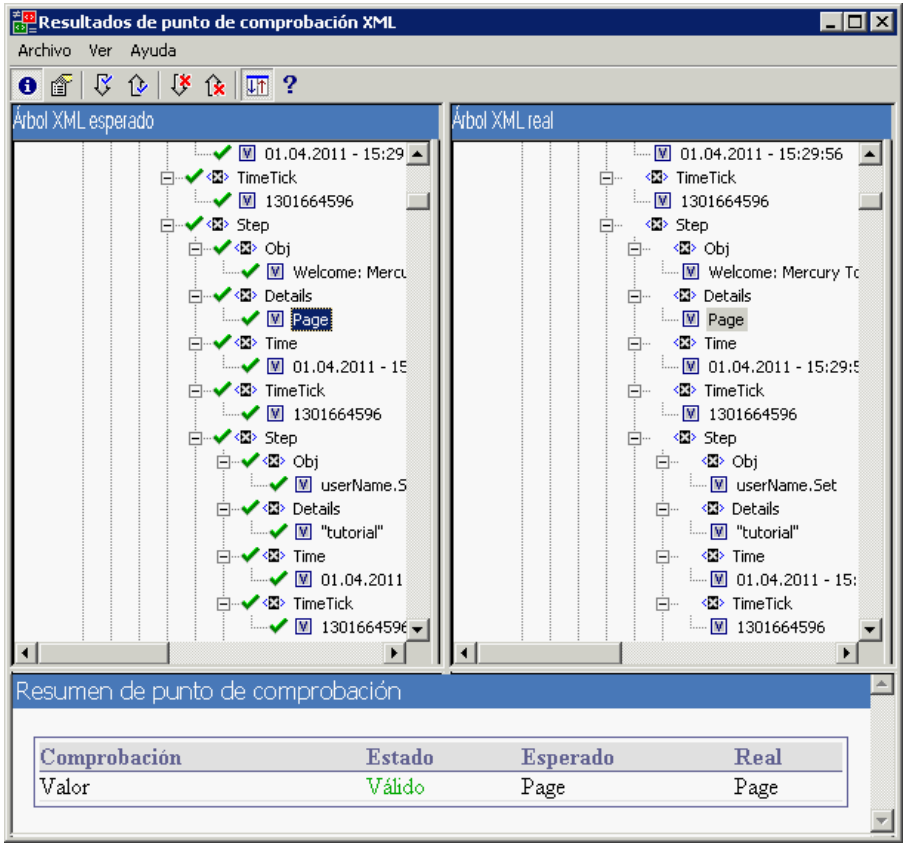
- Ventana Resultados de punto de comprobación XML (Run Results Viewer) en la página 1321
- Ventana Resultados de valores de salida XML (Run Results Viewer) en la página 1330

Ventana Resultados de punto de comprobación XML (Run Results Viewer)

En esta ventana se muestra la jerarquía de archivos XML.

- **Panel Árbol XML esperado.** Muestra los resultados esperados: los elementos, atributos y valores, como están almacenados en su punto de comprobación XML.
- **Panel Árbol XML real.** Muestra los resultados reales: el aspecto real del documento XML durante la sesión de ejecución.

➤ **Panel Resumen de punto de comprobación.** Muestra la información de los resultados para el punto de comprobación ejecutado en el elemento seleccionado en el panel de resultados esperados.



Para acceder	En el panel Datos capturados de Run Results Viewer, haga clic en el botón **Ver resultados de punto de comprobación XML**.

Información importante	Al abrir la ventana Resultados de punto de comprobación XML, en el panel Resumen de punto de comprobación se muestra un resumen de los resultados del primer elemento comprobado en el panel de resultados esperados. **Sugerencia:** Puede hacer doble clic en cualquier valor de elemento de esta ventana para abrir el cuadro de diálogo Valor de elemento, en el que se muestra el valor en un control de edición con varias líneas. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Valor de elemento (Run Results Viewer)" en la página 1329.
Consulte también	"Resultados de punto de comprobación XML" en la página 1313

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Ver resumen de punto de comprobación. Muestra el panel Resumen de punto de comprobación, que proporciona una descripción detallada de las partes de un elemento que son válidas o han fallado. **Opción del menú: Ver > Resumen de punto de comprobación**
	Ver detalles de atributo. Muestra los paneles Atributos esperados y Atributos reales para un elemento cuyos atributos se han comprobado. **Opción del menú: Ver > Detalles de atributo**
	Buscar comprobación siguiente. Salta directamente al siguiente elemento comprobado del árbol XML. **Opción del menú: Ver > Buscar comprobación siguiente**
	Buscar comprobación anterior. Salta directamente al anterior elemento comprobado del árbol XML. **Opción del menú: Ver > Buscar comprobación anterior**

Elementos de la IU	Descripción
	Buscar error siguiente. Salta directamente al siguiente error del árbol XML. **Opción del menú: Ver > Buscar error siguiente**
	Buscar error anterior. Salta directamente al anterior error del árbol XML. **Opción del menú: Ver > Buscar error anterior**
	Desplazar árboles simultáneamente. Sincroniza el desplazamiento de los árboles XML esperado y real. Si esta opción está seleccionada, los árboles XML esperado y real se desplazan simultáneamente al moverse por cualquiera de las estructuras de árboles. Si esta opción no está seleccionada, sólo puede desplazar un árbol cada vez. **Opción del menú: Ver > Desplazar árboles simultáneamente**
	Temas de ayuda. Abre la ayuda de la ventana Resultados de punto de comprobación XML. **Opción del menú: Ver > Temas de ayuda**

Escenarios de ejemplo de los resultados de punto de comprobación XML

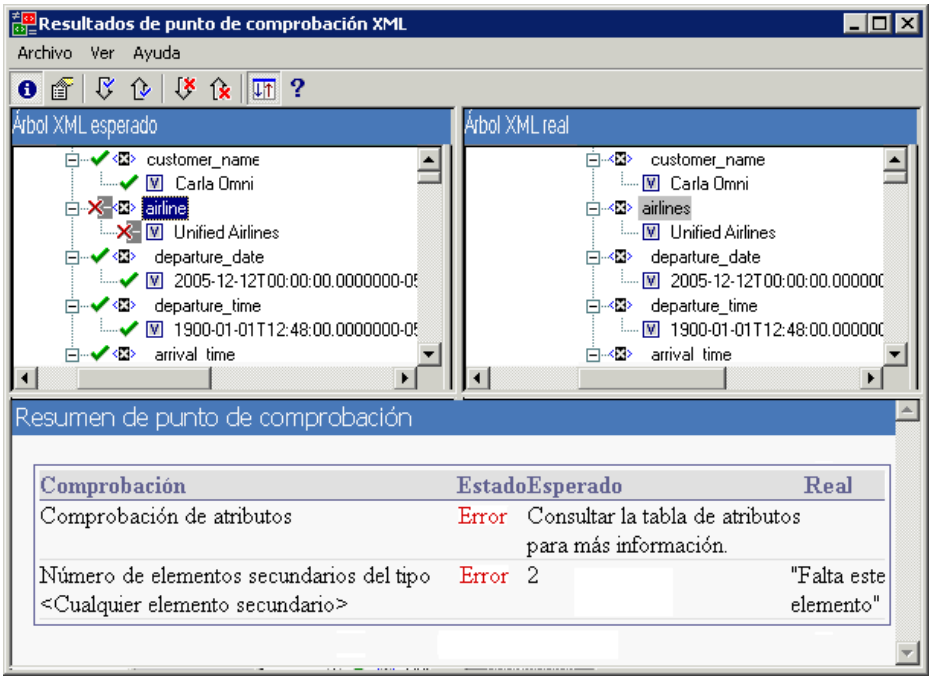
A continuación se muestran cuatro escenarios de ejemplo de los puntos de comprobación XML. En cada ejemplo se describen los cambios producidos en el documento XML real, se explica cómo localizar la causa del problema en los resultados de punto de comprobación XML y se muestra la ventana Resultados de punto de comprobación XML correspondiente.

Escenario 1

En el siguiente ejemplo, la etiqueta del elemento airline se ha cambiado a airlines y el punto de comprobación XML identificó el cambio en la estructura de etiquetas. La comprobación del elemento secundario de airline también falló debido al resultado no coincidente del elemento principal.

Para ver detalles del elemento que ha fallado, seleccione la etiqueta airline en el Árbol XML esperado y seleccione **Ver** > **Resumen de punto de comprobación** para ver un resumen del punto de comprobación en el panel inferior de la ventana Resultados de punto de comprobación XML.

El texto "This element is missing" indica que la etiqueta del elemento airline ha cambiado en su documento XML.

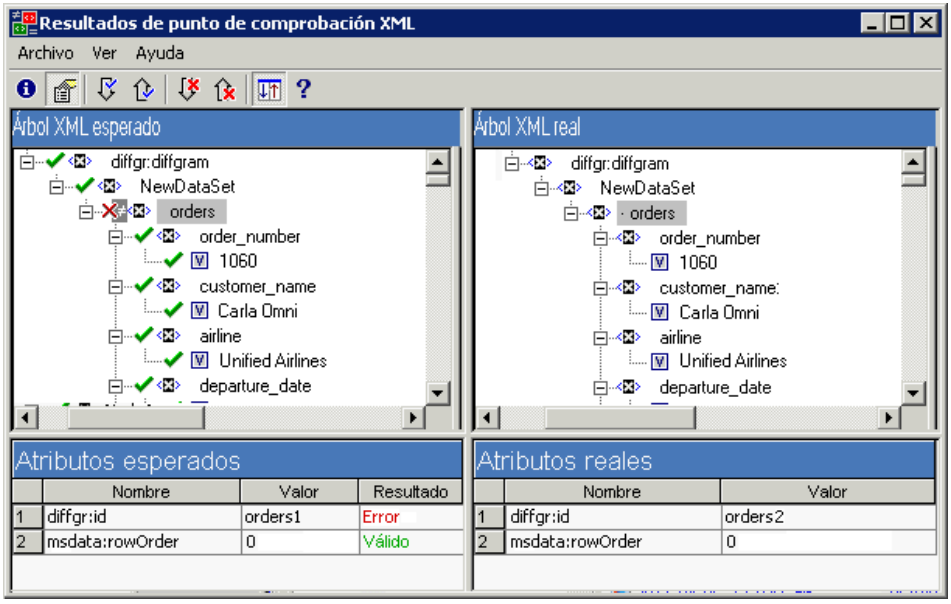


Escenario 2

En el siguiente ejemplo, un atributo asociado a la etiqueta del elemento orders ha cambiado del valor esperado, orders1, al nuevo valor orders2.

Para ver detalles del atributo erróneo, seleccione el elemento fallido en el Árbol XML esperado y seleccione **Ver** > **Detalles de atributo**. Los paneles Atributos esperados y Atributos reales aparecen en la parte inferior de la ventana Resultados de punto de comprobación XML.

Mediante los paneles Atributos esperados y Atributos reales, puede identificar el atributo que causó el error y los valores que no coinciden.

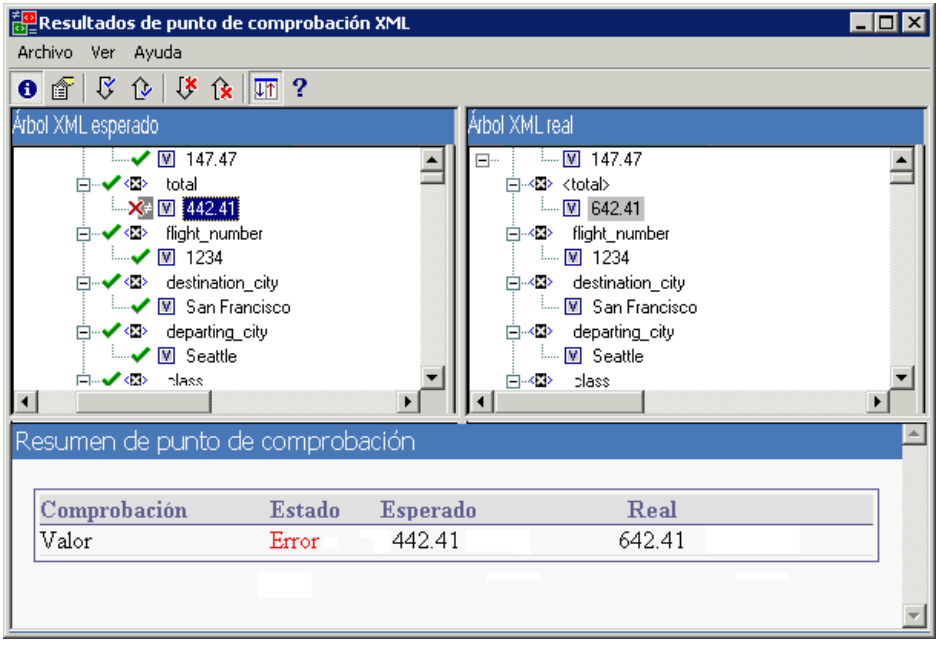


Escenario 3

En el siguiente ejemplo, el valor real del elemento total cambió entre ejecuciones, lo que hizo que el punto de comprobación fallara.

Para ver detalles del valor que ha fallado, seleccione el elemento fallido en el Árbol XML esperado y seleccione **Ver** > **Resumen de punto de comprobación** para ver un resumen del punto de comprobación en el panel inferior de la ventana Resultados de punto de comprobación XML.

Mediante el panel Resumen de punto de comprobación puede comparar los valores esperados y reales del elemento total.



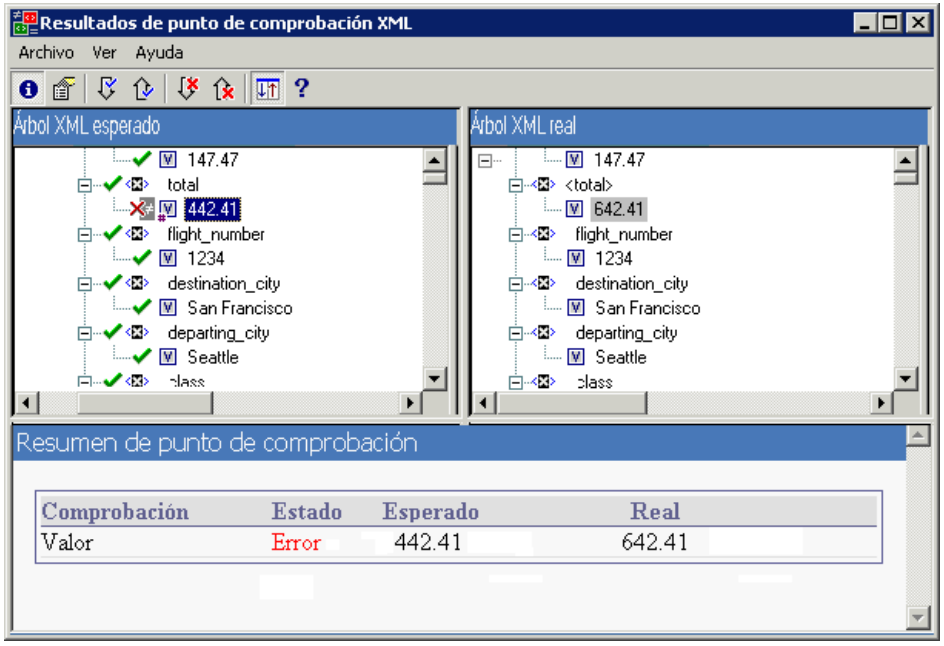
Escenario 4

En el siguiente ejemplo, el valor del elemento total se parametrizó y el contenido del valor hizo que el punto de comprobación fallara en esta iteración.

Observe que el icono de valor aparece con un símbolo de almohadilla para indicar que el valor se ha parametrizado.

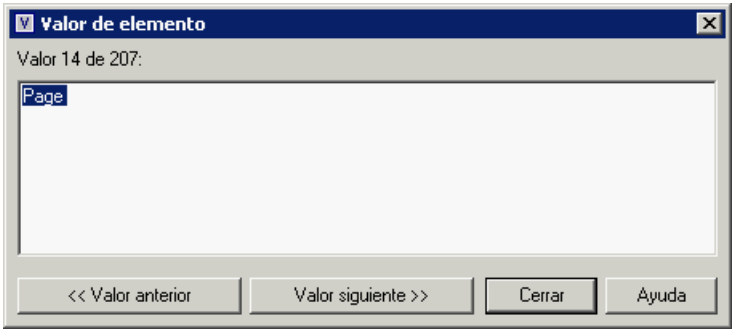
Para ver detalles del valor que ha fallado, seleccione el elemento fallido en el Árbol XML esperado y seleccione **Ver > Resumen de punto de comprobación** para ver un resumen del punto de comprobación en el panel inferior de la ventana Resultados de punto de comprobación XML. Tenga en cuenta que el procedimiento para analizar los resultados del punto de comprobación no cambian aunque el valor se haya parametrizado.

Mediante el panel Resumen de punto de comprobación puede comparar los valores esperados y reales del elemento total.



Cuadro de diálogo Valor de elemento (Run Results Viewer)

Este cuadro de diálogo permite ver los valores de los elementos de la ventana Resultados de punto de comprobación XML en una ventana de edición con varias líneas. También permite desplazarse entre los valores del **Árbol XML esperado** o el **Árbol XML real**.



Para acceder	Haga doble clic en un valor en la ventana Resultados de punto de comprobación XML.
Consulte también	"Resultados de punto de comprobación XML" en la página 1313

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Valor x de y	Indica la posición ordinal del valor seleccionado en el **Árbol XML esperado** o el **Árbol XML real**.
<ventana_ edición>	Muestra el valor completo del elemento o el atributo en una ventana con varias líneas.

Elementos de la IU	Descripción
<< Valor anterior	Permite desplazarse hacia atrás a través de los valores de los elementos en la ventana Resultados de punto de comprobación XML. Al hacer clic en este botón se muestra el siguiente valor en el **Árbol XML esperado** o el **Árbol XML real**.
Valor siguiente >>	Permite desplazarse hacia adelante a través de los valores de los elementos en la ventana Resultados de punto de comprobación XML. Al hacer clic en este botón se muestra el siguiente valor en el **Árbol XML esperado** o el **Árbol XML real**.

Ventana Resultados de valores de salida XML (Run Results Viewer)

En esta ventana se muestra la jerarquía de archivos XML en los siguientes paneles.

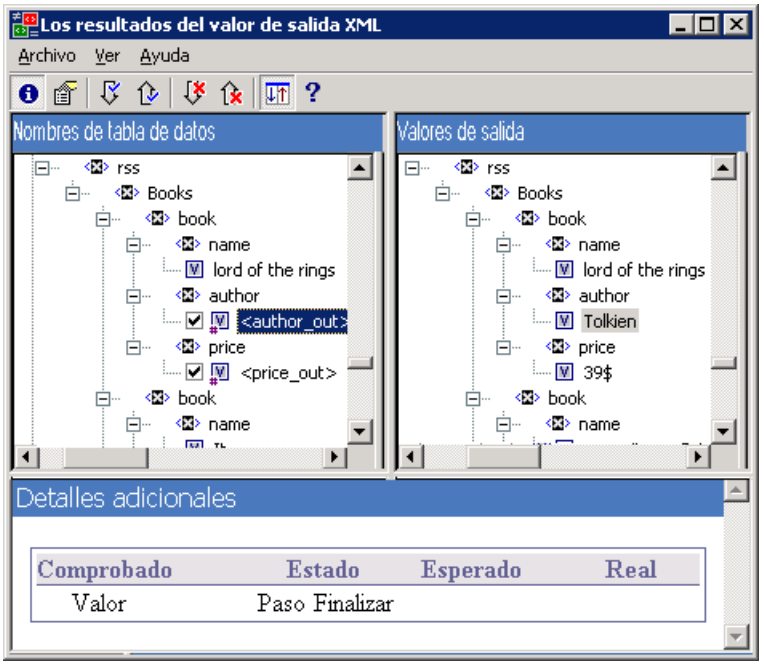
- **Panel Nombres de tabla de datos.** Muestra la configuración de los valores de salida XML; la estructura de XML y los parámetros de Tabla de datos (nombres de columnas) seleccionados para la salida de los valores de salida de Tabla de datos.
- **Panel Valores de salida.** Muestra el árbol XML real: el aspecto real del documento XML o el archivo y los valores reales generados durante la ejecución.

En esta ventana también se muestra:

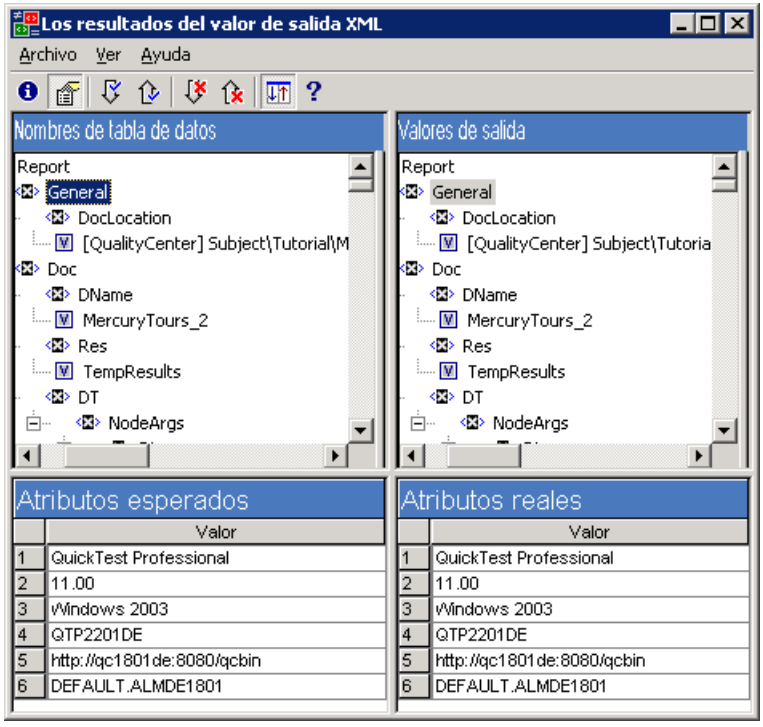
- **Panel Detalles adicionales.** Muestra información sobre el resultado del elemento seleccionado. (Disponible sólo si la opción **Resumen de valor de salida** está seleccionada).

- **Panel Atributos esperados.** Muestra cada nombre de atributo y su valor esperado o nombre del valor de salida. (Disponible sólo si la opción **Detalles de atributo** está seleccionada).
- **Panel Atributos reales.** Muestra el nombre de atributo y el valor real de cada atributo durante la sesión de ejecución. (Disponible sólo si la opción **Detalles de atributo** está seleccionada).

Ejemplo de la ventana Resultados de valores de salida XML con el panel Detalles adicionales:



Ejemplo de la ventana Resultados de valores de salida XML con los paneles Atributos esperados y Atributos reales:



Para acceder	En el panel Datos capturados de Run Results Viewer, haga clic en el botón **Ver resultados de valores de salida XML**.
Consulte también	"Resultados de valores de salida XML" en la página 1316

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Ver resumen de valor de salida. Muestra el panel Resumen de valor de salida, que proporciona información relativa al valor de salida para el elemento, el atributo o el valor actualmente seleccionado en el árbol XML. **Opción del menú: Ver > Resumen de valor de salida**
	Ver detalles de atributo. Muestra los paneles Atributos esperados y Atributos reales que contienen los detalles del valor de salida del atributo para el elemento seleccionado en el árbol XML. **Opción del menú: Ver > Detalles de atributo**
	Buscar siguiente valor de salida. Salta directamente al siguiente valor de salida del árbol XML. **Opción del menú: Ver > Buscar siguiente valor de salida**
	Buscar valor de salida previo. Salta directamente al anterior valor de salida del árbol XML. **Opción del menú: Ver > Buscar valor de salida previo**
	Buscar error siguiente. Salta directamente al siguiente error del árbol XML. **Opción del menú: Ver > Buscar error siguiente**
	Buscar error anterior. Salta directamente al anterior error del árbol XML. **Opción del menú: Ver > Buscar error anterior**
	Desplazar árboles simultáneamente. Sincroniza el desplazamiento de los árboles **Nombres de tabla de datos** y **Valores de salida**. Si esta opción está seleccionada, los árboles **Nombres de tabla de datos** y **Valores de salida** se desplazan simultáneamente al moverse por cualquiera de las estructuras de árboles. Si esta opción no está seleccionada, sólo puede desplazar un árbol cada vez. **Opción del menú: Ver > Desplazar árboles simultáneamente**

Elementos de la IU	Descripción
	Temas de ayuda. Abre la ayuda de la ventana Resultados de valores de salida XML. **Opción del menú: Ver > Temas de ayuda**

Sección VII

Mantenimiento y depuración de pruebas

33

Depuración de pruebas y bibliotecas de funciones

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre la depuración en la página 1340
- Consideraciones sobre la depuración en la página 1341
- Velocidad de la sesión de depuración en la página 1342
- Comandos de un solo paso en la página 1342
- Ejecución en un paso y depuración desde un paso en la página 1344
- Modificación y observación de los valores de las variables y las propiedades de los objetos durante una sesión de ejecución en la página 1347
- Puntos de interrupción en la página 1348
- Error de ejecución en la página 1350

Tareas

- Cómo depurar su prueba o biblioteca de funciones en la página 1351
- Cómo usar puntos de interrupción en la página 1355
- Cómo depurar una acción o una función: ejercicio en la página 1357
- Cómo entrar, salir o pasar por encima de un determinado paso: ejercicio en la página 1361

Referencias

- ➤ Panel Visor de depuración en la página 1365
- ➤ Pestaña Vigilar (Panel Visor de depuración) en la página 1367
- ➤ Pestaña Variables (Panel Visor de depuración) en la página 1371
- ➤ Pestaña Comando (Panel Visor de depuración) en la página 1373
- ➤ Cuatro de mensaje Error de ejecución en la página 1376

Solución de problemas y limitaciones: depuración en la página 1377

Conceptos

- ➤ Información general sobre la depuración en la página 1340
- ➤ Consideraciones sobre la depuración en la página 1341
- ➤ Velocidad de la sesión de depuración en la página 1342
- ➤ Comandos de un solo paso en la página 1342
- ➤ Ejecución en un paso y depuración desde un paso en la página 1344
- ➤ Modificación y observación de los valores de las variables y las propiedades de los objetos durante una sesión de ejecución en la página 1347
- ➤ Puntos de interrupción en la página 1348
- ➤ Error de ejecución en la página 1350

Información general sobre la depuración

Después de crear una prueba o una biblioteca de funciones (incluidas funciones del usuario registradas), debe comprobar que se ejecutan sin problemas de sintaxis ni lógica. Para depurar una biblioteca de funciones, antes debe asociarla una prueba y, después, depurarla desde esa prueba.

Al controlar y depurar las sesiones de ejecución, puede identificar y gestionar problemas en las pruebas, las bibliotecas de funciones y las funciones del usuario registradas.

QuickTest proporciona diferentes opciones que puede usar para detectar y aislar defectos en una prueba o una biblioteca de funciones. Por ejemplo:

- Puede controlar la sesión de ejecución mediante el comando **Pausa**, puntos de interrupción y diversos comandos de pasos que permiten entrar, pasar por encima y salir de un determinado paso.
- Si QuickTest muestra un mensaje de error de ejecución durante una sesión de ejecución, puede hacer clic en el botón **Depurar** en el mensaje de error para suspender la ejecución y depurar la prueba o la biblioteca de funciones.
- Cuando se detiene (suspende) una sesión de ejecución, puede usar el Visor de depuración para comprobar y modificar los valores de los objetos y las variables de VBScript y para ejecutar manualmente comandos de VBScript.
- Puede usar el comando **Depurar desde paso** o **Depurar desde acción** para iniciar (y poner en pausa) la sesión de depuración en un determinado punto de la prueba. También puede usar el comando **Ejecutar hasta paso** o **Ejecutar hasta acción** para poner en pausa la ejecución en un determinado punto de la prueba. Puede establecer puntos de interrupción y, después, activarlos y desactivarlos al depurar diferentes partes de la prueba o de la biblioteca de funciones.
- Puede usar el comando **Ejecutar desde paso** o **Ejecutar desde acción** para ejecutar la prueba desde un paso o una acción seleccionado. Esto permite comprobar una sección específica de la aplicación o confirmar que una determinada parte de la prueba o de la biblioteca de funciones se ejecuta correctamente. Para obtener más información, consulte "Sesiones de ejecución: información general" en la página 1178.

Consideraciones sobre la depuración

- Mientras la prueba y las bibliotecas de funciones se ejecutan en el modo de depuración, son de sólo lectura. Puede modificar el contenido después de detener la sesión de depuración (no al ponerlo en pausa). Si es necesario, puede activar la biblioteca de funciones para su edición (**Archivo** > **Habilitar edición**) después de detener la sesión. Para obtener más información, consulte "Cómo gestionar las bibliotecas de funciones" en la página 1137. Después de implementar los cambios, puede continuar depurando la prueba y las bibliotecas de funciones.
- Si realiza una operación de archivos (por ejemplo, abre otra prueba o crea una prueba), la sesión de depuración se detiene.
- Si se llama a un archivo usando una instrucción ExecuteFile, no podrá depurar el archivo ni ninguna de las funciones contenidas en el archivo. Además, al depurar una prueba que contiene una instrucción ExecuteFile, es posible que el marcador de ejecución no se muestre correctamente.
- En QuickTest, al abrir una prueba, QuickTest crea una copia local de los recursos externos que se han guardado en el proyecto de Quality Center. Por tanto, cualquier cambio que aplique a un recurso externo que se guarda en el proyecto de Quality Center, como una biblioteca de funciones, no se le reconocerá en la prueba hasta que la prueba se cierre y se vuelva a abrir. (Un recurso externo es cualquier recurso que puede guardarse independientemente de la prueba, como una biblioteca de funciones, un repositorio de objetos compartido o un escenario de recuperación).

  A diferencia de esto, cualquier cambio que aplique a los recursos externos guardados en el sistema de archivos, como bibliotecas de funciones, se implementan inmediatamente, ya que se accede a estos archivos directamente y no se guardan como copias locales al abrir la prueba.

Velocidad de la sesión de depuración

Durante una sesión de ejecución, normalmente QuickTest ejecuta los pasos rápidamente. Mientras se está depurando una prueba o una biblioteca de funciones, puede desear que QuickTest ejecute los pasos más lentamente para poder interrumpir la ejecución cuando sea necesario o realice otra tarea.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Ralentizar la sesión de depuración" en la página 1352.

Comandos de un solo paso

Puede ejecutar un solo paso de una prueba o una biblioteca de funciones mediante los comandos **Entrar**, **Salir** y **Pasar por encima**.

Sugerencia: Para ver la barra de herramientas de depuración, seleccione **Ver** > **Barras de herramientas** > **Depurar**.

Entrar

Entrar sólo ejecuta el paso actual en la prueba o la biblioteca de funciones activos. Si el paso actual llama a otra acción o una función, la acción o la función a la que se llama se muestra en la ventana de QuickTest, y la prueba o la biblioteca de funciones se interrumpe en la primera línea de la acción o la función llamada.

Salir

Después de usar **Entrar** para introducir una función en una biblioteca de funciones, puede usar el comando **Salir**. **Salir** continúa la ejecución al final de la función, vuelve a la prueba o a la biblioteca de funciones que realiza la llamada y detiene la sesión de ejecución en la siguiente línea (si existe).

Pasar por encima

Pasar por encima sólo ejecuta el paso actual en la prueba o la biblioteca de funciones activa.

Si la línea actual llama a una función definida por el usuario, la función a la que se llama se ejecuta totalmente, pero la secuencia de comandos de la función a la que se llama no se muestra en la ventana de QuickTest. A continuación, la sesión de ejecución vuelve a la prueba o a la biblioteca de funciones y realiza una pausa en la siguiente línea (si existe).

Si el paso actual llama a otra acción, la acción a la que se llama se muestra en la ventana de QuickTest y la sesión de ejecución se interrumpe en la primera línea de la función llamada (como **Entrar**).

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Entrar, salir o pasar por encima de un determinado paso durante una sesión de depuración" en la página 1352.

Ejecución en un paso y depuración desde un paso

Puede usar los comandos **Ejecutar hasta paso**, **Ejecutar hasta acción Depurar desde paso** y **Depurar desde acción** para indicar a QuickTest que ejecute una prueba o acción (incluida cualquier biblioteca de funciones asociada) hasta que alcanza un determinado paso o acción o que empiece a depurar desde un determinado paso o acción. También puede usar el comando **Ejecutar desde paso** o **Ejecutar desde acción** para empezar o continuar ejecutando desde un determinado paso o acción.

Los comandos **Ejecutar hasta paso** y **Depurar desde paso** están disponibles en el menú **Depurar** y al hacer clic en un paso de la acción.

El comando **Ejecutar desde paso** está disponible en el menú **Automatización** y al hacer clic en un paso de la acción.

Los comandos **Ejecutar hasta acción**, **Depurar desde acción** y **Ejecutar desde acción** están disponibles al hacer clic con el botón secundario en una acción en el panel Flujo de prueba.

Ejecutar hasta paso

Puede indicar a QuickTest que se ejecute desde el principio de la prueba o acción (sólo Vista de experto); o desde la ubicación actual de la prueba o la acción, y que se detenga en un determinado paso. Esto es similar a añadir un punto de interrupción temporal a un paso. Por ejemplo, si desea empezar a depurar la prueba o la acción desde un determinado paso, puede ejecutar la prueba o la acción hasta este paso, ya que abre la aplicación en la ubicación relevante.

Depurar desde paso

Puede indicar a QuickTest que inicie una sesión de depuración desde un determinado paso, en lugar de empezar la ejecución al principio de la prueba o la acción. Antes de empezar a depurar desde un determinado paso, asegúrese de que la aplicación está abierta en la ubicación en la que desea iniciar la depuración. Puede empezar a depurar desde un determinado paso de la prueba o la acción al editar una prueba o acción.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Inicio o interrupción de la sesión de depuración en un determinado punto de la prueba" en la página 1353.

Ejecutar desde paso

Puede indicar a QuickTest que ejecute la acción desde un determinado paso, en lugar de empezar desde el principio de la prueba o la acción. Antes de empezar a ejecutar desde un determinado paso, asegúrese de que la aplicación está abierta en la ubicación en la que desea iniciar la ejecución.

- En la Vista de experto, la opción **Ejecutar desde paso** ejecuta la prueba desde el paso seleccionado hasta el final de la acción (o hasta que alcanza un punto de interrupción). Al usar **Ejecutar desde paso** en este modo se ignoran todas las iteraciones. Sin embargo, si la acción contiene acciones anidadas, QuickTest ejecuta las acciones anidadas para el número de iteraciones de la acción anidada definido.
- En la Vista de palabras clave, si se muestra una acción, la opción **Ejecutar desde paso** ejecuta la acción desde el paso seleccionado hasta el final de la acción (o hasta que alcanza un punto de interrupción). Si se muestra el flujo de prueba, la opción **Ejecutar desde paso** ejecuta la prueba desde el paso seleccionado hasta el final de la prueba (o hasta que alcanza un punto de interrupción), siempre que todas las acciones sean acciones internas locales para su prueba.

  Las iteraciones se gestionan de la manera siguiente:

  - Si selecciona un nodo Acción, la opción **Ejecutar desde paso** sólo ejecuta una iteración de la prueba, desde el paso seleccionado hasta el final de la prueba. Dentro de la parte de la prueba que se ejecuta, QuickTest ejecuta cada acción para el número de iteraciones definidas para esa acción.
  - Si selecciona un paso dentro de una acción, la opción **Ejecutar desde paso** sólo ejecuta una iteración de la prueba, desde el paso seleccionado hasta el final de la acción. Dentro de la parte de la acción que se ejecuta, QuickTest ejecuta todas las acciones anidadas para el número de iteraciones definidas.

Nota: Si la prueba contiene una llamada a una acción externa, la sesión de ejecución se detiene cuando se alcanza esa acción. De forma similar, si se usa la opción **Ejecutar desde paso** desde dentro de una acción externa, la ejecución se detiene al final de esa acción (o hasta que alcanza un punto de interrupción).

Ejemplo:

Después de depurar parte de la acción, puede desear saltarse una serie de pasos que sabe que funcionan correctamente y, a continuación, continuar la sesión de depuración desde un paso posterior. Puede hacerlo insertando un punto de interrupción en el paso en el que desea continuar la depuración y, a continuación, usar la opción **Ejecutar desde paso** para ejecutar la acción desde el paso en el que ha detenido la depuración hasta que alcanza el punto de interrupción.

Si lo prefiere, puede usar la opción **Ejecutar desde paso** para continuar la sesión de ejecución de un determinado paso al final de la prueba o acción, en lugar de detenerse en un punto de interrupción.

Ejecutar hasta acción

Puede indicar a QuickTest que se ejecute desde el principio de la prueba hasta el principio de la acción seleccionada y, a continuación, interrumpir la sesión de ejecución. Por ejemplo, si desea empezar a depurar la prueba desde una determinada acción, puede ejecutar la prueba hasta esa acción, ya que esto abre la aplicación en la ubicación relevante.

Depurar desde acción

Puede indicar a QuickTest que inicie una sesión de depuración (y la ponga en pausa) al principio de la acción seleccionada.

Ejecutar desde acción

Puede indicar a QuickTest que inicie una sesión de ejecución desde el principio de la acción seleccionada.

Modificación y observación de los valores de las variables y las propiedades de los objetos durante una sesión de ejecución

Puede usar la pestaña Vigilar y la pestaña Variables para ver el valor actual de diferentes expresiones VBScript, variables y propiedades de objetos en una sesión de ejecución suspendida de su prueba o biblioteca de funciones. Por ejemplo, se suspende una sesión de ejecución si se usa el comando **Depurar** > **Pausa** o si la prueba o biblioteca de funciones se detiene en un punto de interrupción.

En la pestaña Variables se muestran los valores actuales y los tipos de todas las variables en la secuencia de comandos principal de la acción actual o en una función seleccionada en la prueba o la biblioteca de funciones, y permite modificar sus valores.

En la pestaña Vigilar se muestran los valores actuales y los tipos de expresiones VBScript que haya añadido a la pestaña.

A medida que avanza a través de los siguientes pasos de la prueba o biblioteca de funciones, QuickTest actualiza automáticamente las pestañas Vigilar y Variables con el valor actual de cada variable o expresión cuyo valor cambia.

También puede cambiar el valor de una variable o propiedad manualmente en estas pestañas. Por ejemplo, para los objetos que admiten la propiedad **Object**, puede editar el valor de una propiedad de objeto de tiempo de ejecución en la pestaña Vigilar, cambiando el valor de la propiedad de la aplicación que está probando antes de reanudar la sesión de ejecución.

Se puede agregar cualquiera de los tipos de expresiones siguientes a la pestaña Vigilar:

- Nombre de un objeto de prueba
- Nombre de una variable
- Nombre de una propiedad
- Cualquier otro tipo de expresión VBScript

Precaución: QuickTest ejecuta las expresiones de la pestaña Vigilar para evaluarlas. Por tanto, no agrega un método de objeto de prueba ni ninguna expresión cuya evaluación pudiera afectar al estado del objeto de prueba, ya que esto podría producir un funcionamiento imprevisto de la prueba o la biblioteca de funciones.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Comprobar y modificar los valores de variables y expresiones VBScript durante una sesión de depuración" en la página 1354.

Puntos de interrupción

Puede usar los puntos de interrupción para indicar a QuickTest que interrumpa una sesión de ejecución en un determinado lugar de una prueba o una biblioteca de funciones. QuickTest interrumpe la ejecución cuando llega al punto de interrupción, antes de ejecutar el paso. A continuación, puede examinar los efectos de la ejecución hasta ese punto, realizar los cambios necesarios y continuar ejecutando la prueba o la biblioteca de funciones desde el punto de interrupción. Los puntos de interrupción sólo pueden aplicarse a la sesión de QuickTest actual y no se guardan con la prueba o la biblioteca de funciones.

Puede usar puntos de interrupción para:

- Suspender una sesión de ejecución e inspeccionar el estado de la aplicación
- Marcar un punto a partir del cual empezar a pasar a través de una prueba o una biblioteca de funciones mediante los comandos de paso

Al establecer un punto de interrupción, puede interrumpir una sesión de ejecución en un lugar predeterminado de una prueba o una biblioteca de funciones. Un punto de interrupción se indica mediante un icono de círculo rojo relleno en el margen izquierdo, al lado del paso seleccionado.

Puede indicar a QuickTest que ignore un punto de interrupción existente durante una sesión de depuración desactivando temporalmente el punto de interrupción. A continuación, al ejecutar la prueba o la biblioteca de funciones, QuickTest ejecuta el paso que contiene el punto de interrupción, en lugar de detenerse en él. Al volver a activar el punto de interrupción, QuickTest se interrumpe ahí durante la siguiente ejecución. Esto es especialmente útil si la prueba o la biblioteca de funciones contiene muchos pasos y desea depurar una parte específica de ella.

Puede activar o desactivar puntos de interrupción individualmente o todos a la vez. Por ejemplo, suponga que añade puntos de interrupción en varios pasos de la prueba o la biblioteca de funciones, pero por ahora, sólo desea depurar una parte específica del documento de prueba. Puede deshabilitar todos los puntos de interrupción de la prueba o de la biblioteca de funciones y, a continuación, habilitar sólo los puntos de interrupción de determinados pasos. Cuando termine de depurar esa sección del documento, puede deshabilitar los puntos de interrupción habilitados y, a continuación, habilitar el siguiente conjunto de puntos de interrupción (en la sección que desea depurar). Puesto que los puntos de interrupción se desactivan pero no se eliminan, puede encontrar y habilitar cualquier punto de interrupción según sea necesario.

Punto de interrupción activado. Un punto de interrupción habilitado se indica mediante un icono de círculo rojo relleno en el margen izquierdo, al lado del paso seleccionado.

Punto de interrupción desactivado. Un punto de interrupción deshabilitado se indica mediante un icono de círculo vacío en el margen izquierdo, al lado del paso seleccionado.

Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Usar puntos de interrupción en la prueba" en la página 1354.

Error de ejecución

Hay dos tipos de cuadros de mensaje Error de ejecución que pueden mostrarse durante una sesión de ejecución:

- Un error de sintaxis VBScript puro. Cuando se muestra un cuadro de mensaje de error, haga clic en **Aceptar** en el cuadro de mensaje y solucione el error que hay en el paso.
- El otro cuadro de mensaje puede mostrarse en diversas situaciones. Ofrece información acerca del error y una serie de botones para manejar los errores encontrados.

Para obtener detalles sobre la interfaz de usuario, consulte "Cuatro de mensaje Error de ejecución" en la página 1376.

Tareas

- Cómo depurar su prueba o biblioteca de funciones en la página 1351
- Cómo usar puntos de interrupción en la página 1355
- Cómo depurar una acción o una función: ejercicio en la página 1357
- Cómo entrar, salir o pasar por encima de un determinado paso: ejercicio en la página 1361

Cómo depurar su prueba o biblioteca de funciones

En esta tarea se describen distintas formas de controlar y depurar las sesiones de ejecución para que pueda identificar y gestionar problemas en las pruebas, las bibliotecas de funciones y las funciones del usuario registradas.

Para practicar esta tarea, consulte "Cómo depurar una acción o una función: ejercicio" en la página 1357.

Sugerencia: Puede usar el grabador de pantalla para capturar una película de la aplicación que se está probando. Para obtener más información, consulte "Panel Grabador de pantalla (Run Results Viewer)" en la página 1256.

Esta tarea contiene los apartados siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 1352
- "Ralentizar la sesión de depuración" en la página 1352
- "Entrar, salir o pasar por encima de un determinado paso durante una sesión de depuración" en la página 1352
- "Inicio o interrupción de la sesión de depuración en un determinado punto de la prueba" en la página 1353
- "Usar puntos de interrupción en la prueba" en la página 1354
- "Gestionar errores de ejecución" en la página 1354

➤ "Comprobar y modificar los valores de variables y expresiones VBScript durante una sesión de depuración" en la página 1354

➤ "Ejecutar manualmente comandos VBScript durante una sesión de depuración" en la página 1355

Requisitos previos

Debe tener instalado Microsoft Script Debugger para ejecutar las pruebas en el modo de depuración. Si no está instalado, puede usar la utilidad Requisitos adicionales de instalación de QuickTest para instalarlo. (Seleccione **Inicio** > **Programas** > **QuickTest Professional** > **Tools** > **Additional Installation Requirements**).

Ralentizar la sesión de depuración

En el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Opciones (nodo **Herramientas** > **Opciones** > **Ejecutar**), especifique el tiempo (en milisegundos) QuickTest se interrumpe entre cada paso modificando la opción **Retrasar cada ejecución de paso por**. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Ejecutar, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619.

Entrar, salir o pasar por encima de un determinado paso durante una sesión de depuración

➤ Para usar el comando **Entrar**, seleccione **Depurar** > **Entrar**, haga clic en el botón **Entrar** o pulse F11.

➤ Para usar el comando **Salir**, seleccione **Depurar** > **Salir**, haga clic en el botón **Salir** o pulse Mayús+F11.

➤ Para usar el comando **Pasar por encima**, seleccione **Depurar** > **Pasar por encima**, haga clic en el botón **Pasar por encima** o pulse F10.

Para obtener detalles, consulte "Comandos de un solo paso" en la página 1342.

Para ver un ejemplo del uso de varios comandos de paso, consulte "Cómo entrar, salir o pasar por encima de un determinado paso: ejercicio" en la página 1361.

Inicio o interrupción de la sesión de depuración en un determinado punto de la prueba

Para indicar a QuickTest que ejecute un determinado paso, realice una de las acciones siguientes:

- En la prueba, haga clic con el botón secundario en el paso en el que desea que QuickTest detenga la ejecución y seleccione **Ejecutar hasta paso** en el menú contextual.
- En el panel Flujo de prueba, haga clic con el botón secundario en la acción en la que desea que QuickTest detenga la ejecución y seleccione **Ejecutar hasta acción** en el menú contextual. Esto indica a QuickTest que detenga la ejecución en el primer paso de esa acción.

Para indicar a QuickTest que se ejecute a partir de un determinado paso, realice una de las acciones siguientes:

- Haga clic con el botón secundario en el paso en el que desea que QuickTest inicie la ejecución y seleccione **Depurar desde paso** en el menú contextual.
- En el panel Flujo de prueba, haga clic con el botón secundario en la acción en la que desea que QuickTest inicie la ejecución y seleccione **Depurar desde acción** en el menú contextual. Esto indica a QuickTest que inicie la ejecución en el primer paso de esa acción.

Para interrumpir temporalmente o reanudar una sesión de ejecución:

-
Para suspender temporalmente una sesión de ejecución, haga clic en el botón **Pausa**. Una prueba o una biblioteca de funciones deja de funcionar cuando se han ejecutado todos los pasos anteriormente interpretados.
-
Para reanudar la ejecución de una ejecución en pausa, haga clic en el botón **Ejecutar**. La ejecución continúa desde el punto en que se suspendió.

Usar puntos de interrupción en la prueba

Para obtener detalles, consulte "Cómo usar puntos de interrupción" en la página 1355.

Gestionar errores de ejecución

Para obtener detalles, consulte "Cuatro de mensaje Error de ejecución" en la página 1376.

Comprobar y modificar los valores de variables y expresiones VBScript durante una sesión de depuración

- Para agregar una expresión a la pestaña Vigilar, haga clic con el botón secundario en la expresión y seleccione **Añadir a Vigilar** en el menú contextual.
- Para eliminar una expresión de la pestaña Vigilar, seleccione la fila de la pestaña Vigilar que desea eliminar y pulse la tecla Suprimir del teclado.
- Para ver los valores actuales de todas las variables hasta el paso actual de la prueba o la biblioteca de funciones, use la pestaña Variables.

También puede cambiar el valor de una variable o propiedad manualmente en estas pestañas.

Para obtener más detalles, consulte:

- "Panel Visor de depuración" en la página 1365
- "Pestaña Vigilar (Panel Visor de depuración)" en la página 1367
- "Pestaña Variables (Panel Visor de depuración)" en la página 1371

Nota:

- Para agregar una **propiedad de identificación** a la pestaña Vigilar, debe usar una expresión que llama a **GetROProperty**. Esto permite ver el valor de tiempo de ejecución de la propiedad de identificación del objeto. Por ejemplo, para vigilar el valor actualmente mostrado en la aplicación Calculator, puede añadir la expresión:
  Window("Calculator").WinEdit("Edit").GetROPRoperty("text")
- No puede modificar el valor de tiempo de ejecución de la propiedad de identificación del objeto desde la pestaña Vigilar.
- Puede agregar una expresión a la pestaña Vigilar de la Vista de experto o desde una biblioteca de funciones.

Ejecutar manualmente comandos VBScript durante una sesión de depuración

Para obtener detalles, consulte "Pestaña Comando (Panel Visor de depuración)" en la página 1373.

Cómo usar puntos de interrupción

En los siguientes pasos se describe cómo establecer puntos de interrupción y habilitarlos o deshabilitarlos temporalmente. Después de terminar de usarlos, puede eliminarlos de la prueba o la biblioteca de funciones.

Esta tarea contiene los apartados siguientes:

- "Establecer un punto de interrupción" en la página 1356
- "Activar o desactivar un punto de interrupción" en la página 1356
- "Activar o desactivar todos los puntos de interrupción" en la página 1356
- "Suprimir uno o todos los puntos de interrupción" en la página 1356

Establecer un punto de interrupción

Para establecer un punto de interrupción, haga clic en el margen izquierdo de un paso de la prueba o de la biblioteca de funciones donde desea que se detenga la ejecución.

Se muestra el símbolo de punto de interrupción en el margen izquierdo, al lado del paso seleccionado.

Activar o desactivar un punto de interrupción

Para activar/desactivar un punto de interrupción determinado, haga clic en el paso que contiene el punto que desea desactivar/activar y seleccione **Depurar > Activar/desactivar punto de interrupción**. El punto de interrupción se activa o desactiva (según su estado anterior).

Activar o desactivar todos los puntos de interrupción

Para activar/desactivar todos los puntos de interrupción, seleccione **Depurar > Activar/desactivar todos los puntos de interrupción** o haga clic en el botón **Activar/desactivar todos los puntos de interrupción**. Si hay al menos un punto de interrupción activado, QuickTest desactiva todos los puntos de interrupción de la prueba o la biblioteca de funciones. Si todos los puntos de interrupción están desactivados, QuickTest los activa.

Suprimir uno o todos los puntos de interrupción

Para eliminar un solo punto de interrupción, haga clic en el icono del punto, situado en el margen izquierdo del paso. El símbolo de punto de interrupción se elimina del margen izquierdo del documento de prueba.

Para eliminar todos los puntos de interrupción, haga clic en el botón **Borrar todos los puntos de interrupción** o seleccione **Depurar > Borrar todos los puntos de interrupción**. Todos los símbolos de los puntos de interrupción se eliminan del margen izquierdo del documento de prueba.

Cómo depurar una acción o una función: ejercicio

En este ejercicio se crea y depura una acción o una función para practicar en el uso de algunas de las capacidades de depuración de QuickTest.

Suponga que crea una acción o una función que define variables que se usarán en otras partes de la prueba o de la biblioteca de funciones. Puede agregar puntos de interrupción a la acción o función para ver cómo cambia el valor de las variables a medida que se ejecuta la prueba o biblioteca de funciones. Para ver cómo la prueba o biblioteca de funciones gestiona el nuevo valor, también puede cambiar el valor de una de las variables durante un punto de interrupción.

Nota: Para ver una tarea relacionada con este ejercicio, consulte "Cómo depurar su prueba o biblioteca de funciones" en la página 1351.

Este ejercicio incluye los pasos siguientes:

- "Crear una acción o función" en la página 1358
- "(Sólo para bibliotecas de funciones) Asociar la biblioteca de funciones a una prueba" en la página 1358
- "(Sólo para bibliotecas de funciones) Agregar una llamada a la función en la prueba" en la página 1359
- "Agregar puntos de interrupción" en la página 1359
- "Empezar a ejecutar la prueba" en la página 1359
- "Comprobar el valor de las variables en el panel Visor de depuración" en la página 1359
- "Comprobar el valor de las variables en el siguiente punto de interrupción" en la página 1360
- "Modificar el valor de una variable mediante la pestaña Variables" en la página 1360
- "Modificar el valor de una variable mediante la pestaña Comando" en la página 1360

➤ "Repetir un comando desde el historial de comandos" en la página 1361

1 Crear una acción o función

Abra una prueba que inserte una nueva acción, o bien abra una nueva biblioteca de funciones y cree una función denominada **SetVariables**. Para obtener más información sobre la inserción de acciones, consulte el Capítulo 14, "Acciones". Para obtener más información sobre el trabajo con funciones, consulte el Capítulo 29, "Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario".

En la Vista de experto o la biblioteca de funciones, escriba el código VBScript como se indica a continuación:

Vista de experto

```
Dim a
a="hello"
b="me"
MsgBox a
```

Biblioteca de funciones

```
Function SetVariables

Dim a
a="hello"
b="me"
MsgBox a

EndFunction
```

Para obtener más información sobre la Vista de experto, consulte el Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones".

Nota: Si está trabajando en la Vista de experto, vaya al paso 4. Si está trabajando en una biblioteca de funciones, vaya al paso 2 y al paso 3.

---

2 (Sólo para bibliotecas de funciones) Asociar la biblioteca de funciones a una prueba

a Asegúrese de que la biblioteca de funciones está activada.

b Seleccione **Archivo** > **Asociar biblioteca '<nombre_bibliotea_funciones>' a '<nombre_prueba>'**. QuickTest asocia la biblioteca de funciones a la prueba.

3 (Sólo para bibliotecas de funciones) Agregar una llamada a la función en la prueba

Agregue una llamada a la función insertando un nuevo paso y escribiendo lo siguiente en la Vista de experto:

```
SetVariables
```

4 Agregar puntos de interrupción

Agregue puntos de interrupción en las líneas que contienen el texto b="me" y MsgBox a. Para obtener más información acerca de la adición de los puntos de interrupción, consulte "Puntos de interrupción" en la página 1348.

5 Empezar a ejecutar la prueba

Ejecute la prueba. La prueba o la biblioteca de funciones se detiene en el primer punto de interrupción, antes de ejecutar este paso (línea de la secuencia de comandos).

6 Comprobar el valor de las variables en el panel Visor de depuración

a Seleccione **Ver** > **Visor de depuración** para abrir el panel Visor de depuración, si aún no está abierto. Haga clic en la pestaña **Vigilar** del panel Visor de depuración.

b En el panel del documento, seleccione la variable **a** y elija **Depurar** > **Añadir a Vigilar**. QuickTest agrega a la pestaña Vigilar la variable a. En la columna **Valor** se indica que el valor de **a** es "**hello**", porque el punto de interrupción detenido después del valor de la variable **a** se inició. En la columna **Tipo** se indica que **a** es una variable del tipo **String**.

c En el panel del documento, seleccione la variable **b** y elija **Depurar** > **Añadir a Vigilar**. QuickTest agrega la variable **b** a la pestaña Vigilar. En la columna **Valor** se indica que <**Variable is undefined:** '**b**'> (y en la columna **Tipo** se muestra **Error**), porque la prueba se detuvo antes de que se declarara la variable **b**.

d Haga clic en la pestaña **Variables** del panel Visor de depuración. Si está trabajando con una prueba, sólo se muestra la variable **a** (con el valor "**hello**"), porque **a** es la única variable que se inició hasta este punto. Si está trabajando con una biblioteca de funciones, se muestranSe muestran **SetVariables** (con el valor **Vacío**) y la variable **a** (con el valor "**hello**"). La variable **b** no se muestra porque la prueba se detuvo antes de que se declarara la variable **b**.

7 Comprobar el valor de las variables en el siguiente punto de interrupción

Haga clic en el botón **Ejecutar** para continuar ejecutando la prueba. La prueba se detiene en el siguiente punto de interrupción. Tenga en cuenta que los valores de las variables **a** y **b** se actualizaron en las pestañas Vigilar y Variables.

8 Modificar el valor de una variable mediante la pestaña Variables

a Haga clic en la pestaña **Variables** del panel Visor de depuración.

b En la columna **Valor**, seleccione la cadena "me", reemplácela por la cadena "you" y pulse ENTRAR en el teclado.

c Haga clic en la pestaña **Vigilar**. Puede ver que el valor de la variable **b** también se ha actualizado en la pestaña Vigilar.

9 Modificar el valor de una variable mediante la pestaña Comando

a Haga clic en la pestaña **Comando** del panel Visor de depuración.

b En el símbolo del sistema, escriba:
if b="me" then a="b is me" else a="b is you" end if
Y pulse ENTRAR en el teclado.

c Haga clic en la pestaña **Variables** para verificar que el valor de la variable **a** se ha actualizado de acuerdo con el comando introducido y ahora muestra el valor: "b is you"

d Haga clic en el botón **Ejecutar** para continuar ejecutando la prueba. En el cuadro del mensaje que se abre se muestra "b is you" (que es el valor modificado de **a**). Esto indica que ha modificado correctamente los valores de **a** y **b** mediante el panel Visor de depuración.

e Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de mensaje.

10 Repetir un comando desde el historial de comandos

a Elimine el primer punto de interrupción y vuelva a ejecutar la prueba. Cuando la prueba se detenga en el punto de interrupción (antes de mostrar el cuadro del mensaje), modifique el valor de la variable **b** en la pestaña Variables a "not me".

b Seleccione la pestaña **Comando** y pulse la flecha hacia ARRIBA del teclado. QuickTest copia el comando escrito en la anterior ejecución de la prueba (if b="me" then a="b is me" else a="b is you" end if) en la línea de comandos activa. Pulse ENTRAR para ejecutar el comando y haga clic en el botón **Ejecutar** para completar la ejecución de la prueba.

Cómo entrar, salir o pasar por encima de un determinado paso: ejercicio

En este ejercicio, creará una biblioteca de funciones de ejemplo y la ejecutará (desde una prueba) mediante los comandos **Entrar**, **Salir** y **Pasar por encima**.

Nota: Para ver una tarea relacionada con este ejercicio, consulte "Cómo depurar su prueba o biblioteca de funciones" en la página 1351.

Este ejercicio incluye los pasos siguientes:

➤ "Crear la biblioteca de funciones de ejemplo y la prueba" en la página 1362

➤ "Ejecute la biblioteca de funciones desde la prueba y use los comandos Entrar, Salir y Pasar por encima" en la página 1363

1 Crear la biblioteca de funciones de ejemplo y la prueba

a Seleccione **Archivo**> **Nuevo** > **Biblioteca de funciones** para abrir una nueva biblioteca de funciones.

b En la biblioteca de funciones, escriba exactamente las siguientes líneas:

```
public Function myfunc()
msgbox "one"
msgbox "two"
msgbox "three"
End Function
```

c Guarde la biblioteca de funciones en el sistema de archivos o el proyecto de Quality Center con el nombre **SampleFL.qfl**. (Para obtener más información, consulte "Cómo gestionar las bibliotecas de funciones" en la página 1137).

d Seleccione **Archivo** > **Nuevo** > **Prueba** para abrir una nueva prueba.

e Haga clic en la pestaña **SampleFL.qfl** de la biblioteca de funciones para activarla.

f Seleccione **Archivo** > **Asociar biblioteca 'SampleFL.qfl' a 'Prueba'** para asociar la biblioteca de funciones a la prueba.

g Haga clic en la pestaña de la prueba que ha creado para activarla. Haga clic en la pestaña **Vista de experto** para mostrar la Vista de experto e introduzca exactamente las siguientes líneas:

```
myfunc
myfunc
myfunc
endOfTest="true"
```

2 Ejecute la biblioteca de funciones desde la prueba y use los comandos Entrar, Salir y Pasar por encima

a Agregue un punto de interrupción en el primer paso de la prueba (la primera llamada a la función myfunc) pulsando F9 (**Insertar/suprimir punto de interrupción**). El símbolo del punto de interrupción se muestra en el margen izquierdo . Para obtener más información, consulte "Puntos de interrupción" en la página 1348.

b Ejecute la prueba. La prueba se interrumpe en el punto de interrupción.

c Pulse F11 (**Entrar**). La flecha de ejecución apunta a la primera línea (msgbox "one") de la función en la biblioteca de funciones.

d Pulse F11 (**Entrar**) otra vez. En un cuadro de mensaje aparece el texto one.

e Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de mensaje. La flecha de ejecución pasa a la siguiente línea de la función.

f Continúe pulsando F11 (**Entrar**) (y pulsando **Aceptar** en los cuadros de mensaje que se abren) hasta que la fecha de ejecución sale de la función y apunta al segundo paso de la prueba (la segunda llamada a la función myfunc).

g Pulse F11 (**Entrar**) para volver a entrar en función. La flecha de ejecución apunta a la primera línea msgbox de la función.

h Pulse MAYÚS+F11 (**Salir**). Cierre cada uno de los cuadros de mensaje que se abre. Observe que la flecha de ejecución continúa apuntando a la primera línea de la función hasta que cierre el último de los tres cuadros de mensajes. Después de cerrar el tercer cuadro de mensaje, la flecha de ejecución apunta a la siguiente línea de la prueba (la tercera llamada a la función myfunc).

i Pulse F10 (**Pasar por encima**). Los tres cuadros de mensaje se abren de nuevo; esta vez en la Vista de palabras clave. La flecha de ejecución permanece en el mismo paso de la prueba hasta que cierre el último de los tres cuadros de mensajes. Después de cerrar el tercer cuadro de mensaje, la flecha de ejecución apunta al siguiente paso de la prueba.

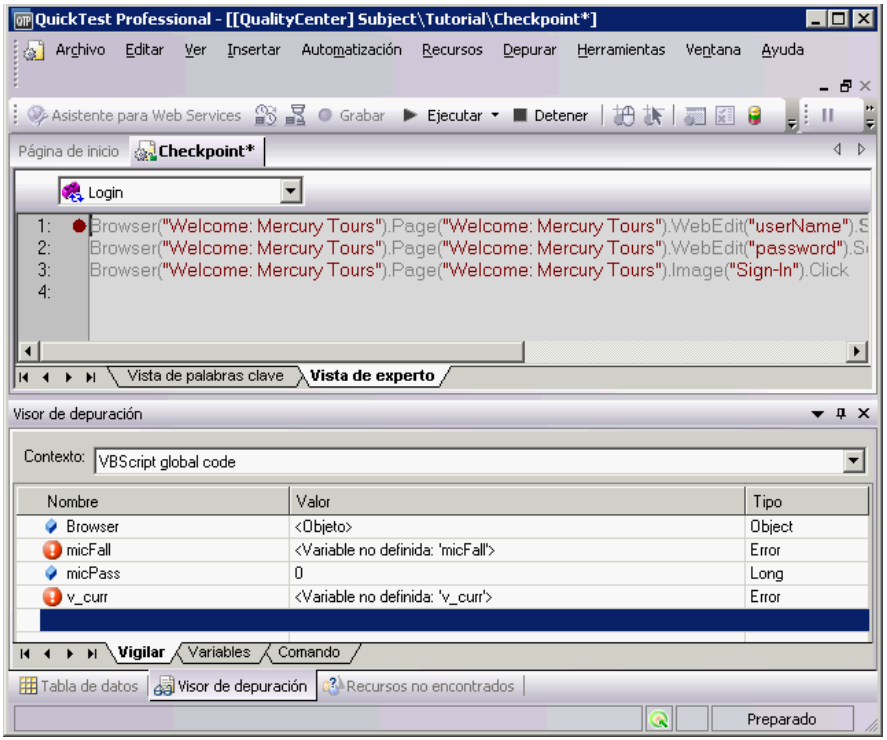
Referencias

- ➤ Panel Visor de depuración en la página 1365
- ➤ Pestaña Vigilar (Panel Visor de depuración) en la página 1367
- ➤ Pestaña Variables (Panel Visor de depuración) en la página 1371
- ➤ Pestaña Comando (Panel Visor de depuración) en la página 1373
- ➤ Cuatro de mensaje Error de ejecución en la página 1376

Panel Visor de depuración

Este panel permite realizar una de las siguientes actividades cuando se suspende una sesión de ejecución.

- Ver, establecer o modificar el valor actual de los objetos o variables en la prueba o la biblioteca de funciones.
- Ejecutar comandos VBScript en la sesión de ejecución en pausa.



Para acceder	Ver > Visor de depuración

Información importante	Una sesión de ejecución puede suspenderse en las siguientes situaciones: ➤ La sesión de ejecución se detiene en un punto de interrupción. ➤ Al usar los comandos de menú **Depurar** o los botones de la barra de herramientas (como **Pausa** o **Ejecutar hasta paso**) para suspender la sesión de ejecución. ➤ Un paso falla y selecciona la opción **Depurar**.
Tareas relacionadas	"Cómo depurar su prueba o biblioteca de funciones" en la página 1351
Consulte también	➤ "Información general sobre la depuración" en la página 1340 ➤ "Consideraciones sobre la depuración" en la página 1341 ➤ "Modificación y observación de los valores de las variables y las propiedades de los objetos durante una sesión de ejecución" en la página 1347 ➤ "Cómo depurar una acción o una función: ejercicio" en la página 1357

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Pestaña Vigilar	Muestra los valores actuales y los tipos de variables y expresiones VBScript que se agregan a la pestaña Vigilar y permite modificar los valores de las variables y propiedades modificadas. Para obtener más información, consulte "Pestaña Vigilar (Panel Visor de depuración)" en la página 1367.

Elementos de la IU	Descripción
Pestaña Variables	Muestra los valores actuales y los tipos de todas las variables en la secuencia de comandos principal de la acción actual o en una subrutina seleccionada, y permite modificar sus valores. Para obtener más información, consulte "Pestaña Variables (Panel Visor de depuración)" en la página 1371.
Pestaña Comando	Permite ejecutar comandos VBScript en la sesión de ejecución en pausa. Para obtener más información, consulte "Pestaña Comando (Panel Visor de depuración)" en la página 1373.

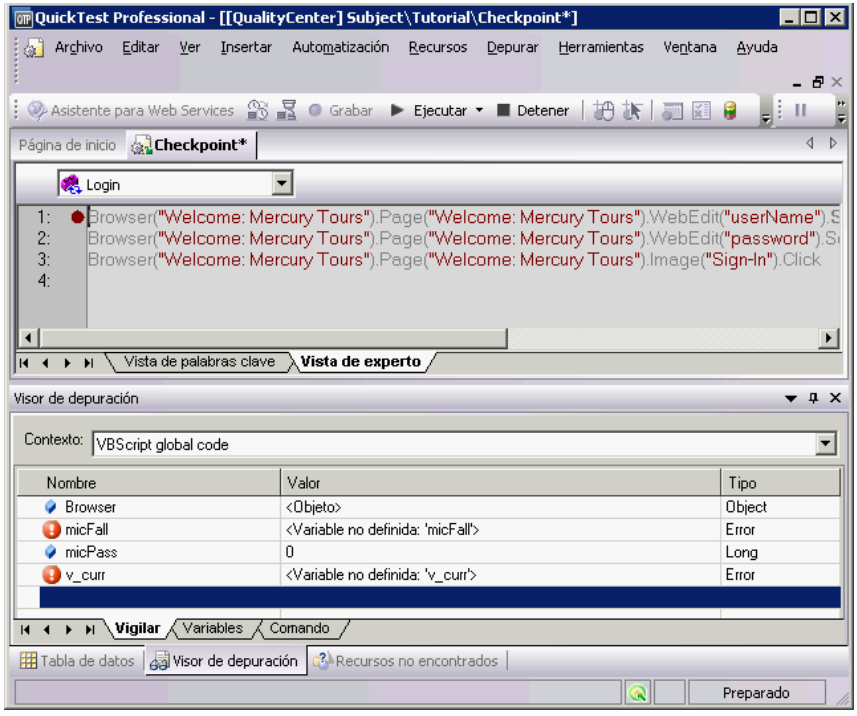
Pestaña Vigilar (Panel Visor de depuración)

Esta pestaña permite ver los valores actuales y los tipos de las variables, propiedades y expresiones VBScript seleccionadas en la prueba o la biblioteca de funciones.

También puede usar esta pestaña para cambiar manualmente el valor de una variable o propiedad.

En esta imagen se muestra una sesión de ejecución suspendida antes de ejecutar un paso de la prueba. Por tanto, el cuadro **Contexto** contiene la cadena VBScript global code y los valores mostrados en la pestaña Vigilar se evaluaron dentro del contexto de la prueba suspendida.

Puede ver algunos de los tipos de expresiones que pueden mostrarse en la pestaña Vigilar (por ejemplo, la propiedad **HWND** del objeto Browser **Find a Flight: Mercury**). Para ver tipos y contextos adicionales, consulte la imagen que aparece en "Pestaña Variables (Panel Visor de depuración)" en la página 1371.



Para acceder	Menú Ver > opción Visor de depuración > pestaña Vigilar

Tareas relacionadas	"Cómo depurar su prueba o biblioteca de funciones" en la página 1351
Consulte también	➤ "Información general sobre la depuración" en la página 1340 ➤ "Consideraciones sobre la depuración" en la página 1341 ➤ "Modificación y observación de los valores de las variables y las propiedades de los objetos durante una sesión de ejecución" en la página 1347 ➤ "Cómo depurar una acción o una función: ejercicio" en la página 1357

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

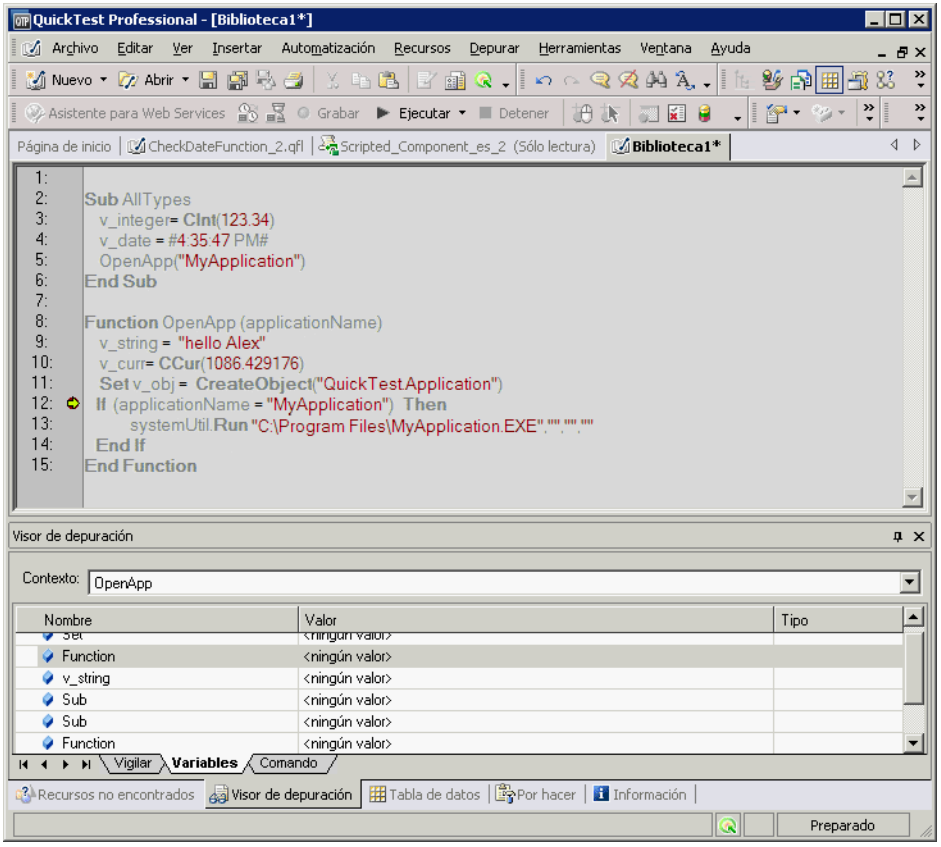
Elementos de la IU	Descripción
Contexto	Se evalúa el contexto en el que se muestran las expresiones de la pestaña Vigilar. ➤ Si la sesión de ejecución se suspendió antes de ejecutar un paso de la prueba, el cuadro **Contexto** contiene la cadena VBScript global code y las expresiones mostradas en la pestaña Vigilar se evalúan dentro del contexto de la acción suspendida. ➤ Si la sesión de ejecución se suspendió dentro de una biblioteca de funciones, en el cuadro **Contexto** se muestra inicialmente el nombre de la función en la que se interrumpió la ejecución, y permite cambiar al contexto de otras funciones y subrutinas dentro de la misma biblioteca de funciones. Las expresiones mostradas en la pestaña Vigilar se evalúan dentro del contexto de la función o subrutina seleccionada.

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	La expresión VBScript cuyo valor desea ver. Para obtener información acerca de cómo añadir y suprimir expresiones en la pestaña Vigilar, consulte "Modificación y observación de los valores de las variables y las propiedades de los objetos durante una sesión de ejecución" en la página 1347. **Precaución:** QuickTest ejecuta las expresiones de la pestaña Vigilar para evaluarlas. Por tanto, no agrega un método de objeto de prueba ni ninguna expresión cuya evaluación pudiera afectar al estado del objeto de prueba, ya que esto podría producir un funcionamiento imprevisto de la prueba o la biblioteca de funciones.
Valor	Valor actual de la expresión. El valor evaluado se muestra sólo cuando se suspende una sesión de ejecución. En esta columna, también puede establecer o modificar el valor de una variable o propiedad que se está vigilando. Por ejemplo, puede editar el valor de una propiedad de objeto de tiempo de ejecución en la pestaña Vigilar, cambiando el valor de la propiedad de la aplicación que está probando antes de reanudar la sesión de ejecución. (Relevante sólo para los objetos que admiten la propiedad **Object**). No puede modificar el valor de tiempo de ejecución de la propiedad de identificación del objeto desde la pestaña Vigilar.
Tipo	Tipo del valor de la expresión después de que se evalúe (por ejemplo, **Integer** o **String**). Si una expresión no puede evaluarse en el contexto actual, el tipo mostrado es **Error** (indicado también mediante un icono en la columna **Nombre**).

Pestaña Variables (Panel Visor de depuración)

En este panel se muestran los valores actuales y los tipos de todas las variables en la secuencia de comandos principal de la acción actual o en una función seleccionada en la prueba o la biblioteca de funciones, y permite modificar sus valores.

En esta imagen se muestra una sesión de ejecución suspendida dentro de una biblioteca de funciones. Por tanto, en la pestaña Variables sólo se muestran las variables definidas dentro del contexto de la función suspendida.



Para acceder	**Menú Ver** > **opción Visor de depuración** > **pestaña Variables**
Información importante	Sólo las variables reconocidas hasta el último paso que se realizó se muestran en la pestaña Variables. A medida que avanza a través de los siguientes pasos de la prueba o biblioteca de funciones, QuickTest añade cualquier variable adicional que reconozca y actualiza los valores mostrados en la pestaña Variables.
Tareas relacionadas	"Cómo depurar su prueba o biblioteca de funciones" en la página 1351
Consulte también	➤ "Información general sobre la depuración" en la página 1340 ➤ "Consideraciones sobre la depuración" en la página 1341 ➤ "Modificación y observación de los valores de las variables y las propiedades de los objetos durante una sesión de ejecución" en la página 1347 ➤ "Cómo depurar una acción o una función: ejercicio" en la página 1357

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	**Descripción**
Contexto	Contexto de las variables mostradas en esta pestaña. ➤ Si la sesión de ejecución se suspendió antes de ejecutar un paso de la prueba, el cuadro **Contexto** contiene la cadena VBScript global code y en esta pestaña sólo se muestran las variables definidas dentro del contexto de la acción suspendida. ➤ Si la sesión de ejecución se suspendió dentro de una biblioteca de funciones, en el cuadro **Contexto** se muestra inicialmente el nombre de la función en la que se interrumpió la ejecución, y permite cambiar al contexto de otras funciones y subrutinas dentro de la misma biblioteca de funciones. Sólo las variables definidas dentro del contexto de la función o subrutina seleccionada se muestran en la pestaña Variables.
Nombre	Nombre de la variable.

Elementos de la IU	Descripción
Valor	Valor actual de la variable. Puede editar este valor para establecer o modificar el valor de la variable antes de continuar la sesión de ejecución.
Tipo	Tipo del valor de la variable (por ejemplo, **Integer** o **String**).

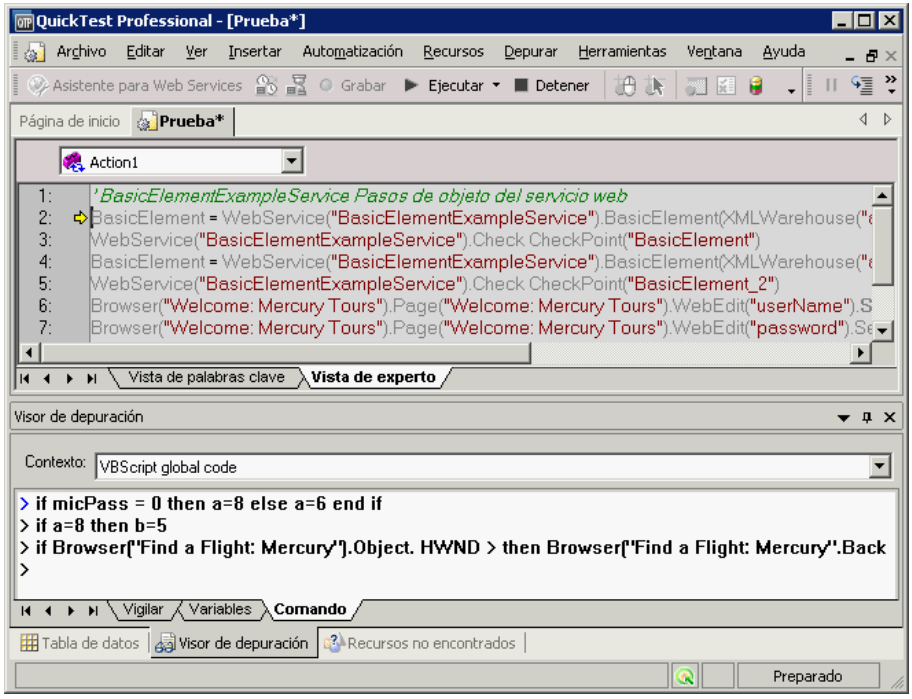
Pestaña Comando (Panel Visor de depuración)

Este panel se utiliza para ejecutar líneas del código VBscript en la prueba o la biblioteca de funciones.

Por ejemplo, puede ejecutar el código VBScript que realiza cualquiera de la siguientes actividades antes de reanudar la sesión de ejecución:

- Recupera información de la aplicación que está probando
- Ejecuta un método del objeto de prueba y muestra el valor devuelto, lo que permite saber más acerca de cómo funciona el método
- Modifica el valor de una propiedad nativa (objeto de tiempo de ejecución) en la aplicación

➤ Llama a un método nativo (objeto de tiempo de ejecución) en la aplicación



Para acceder	**Menú Ver > opción Visor de depuración > pestaña Comando**
Información importante	➤ Sólo puede introducir líneas de código en la pestaña Comando cuando una sesión de ejecución está suspendida. Si no hay ninguna sesión de ejecución suspendida puede ver el historial de comandos, seleccionar y copiar texto de él, o bien usar el comando del menú contextual **Borrar todo**. ➤ No se pueden ejecutar las instrucciones **RunAction** o **LoadAndRunAction** en esta pestaña.

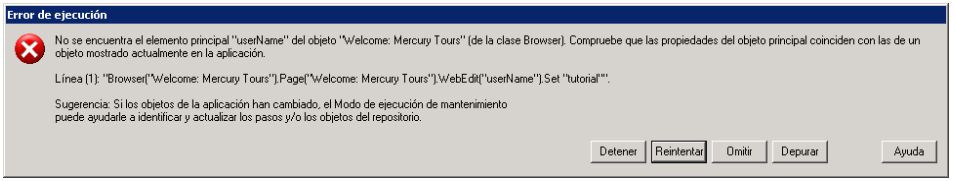
Tareas relacionadas	"Cómo depurar su prueba o biblioteca de funciones" en la página 1351
Consulte también	➤ "Información general sobre la depuración" en la página 1340 ➤ "Consideraciones sobre la depuración" en la página 1341 ➤ "Modificación y observación de los valores de las variables y las propiedades de los objetos durante una sesión de ejecución" en la página 1347 ➤ "Cómo depurar una acción o una función: ejercicio" en la página 1357

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Contexto	Contexto de las expresiones y variables mostradas en las pestañas Vigilar y Variable.
<símbolo_ línea_ comandos>	Permite ejecutar una línea de código VBScript en el contexto de la sesión de ejecución suspendida. Escriba o pegue la línea de código en el símbolo del sistema y pulse Entrar para ejecutar el código.
<historial_ línea_ comandos>	Muestra las líneas de código VBScript que se ejecutan. ➤ No puede realizar ningún cambio en estas líneas, pero puede seleccionar y copiar texto de ellas. ➤ Puede usar las teclas de flecha ARRIBA y ABAJO para ver el historial de comandos. QuickTest copia los comandos de la línea de comandos activa, lo que permite repetir o volver a usar los comandos antes introducidos.
<menú_ contextual>	Proporciona comandos que puede usar para editar el contenido de la pestaña Comando. ➤ Los comandos **Cortar**, **Copiar** y **Pegar** permiten usar el Portapapeles para copiar texto desde el historial de comandos y editar la línea de comandos activa. ➤ El comando **Borrar todo** permite borrar todo el historial de comandos.

Cuatro de mensaje Error de ejecución

Este cuadro de mensaje permite gestionar errores de ejecución durante una sesión de ejecución.



Para acceder	Este cuadro de mensaje se muestra cuando hay un error de ejecución durante una sesión de ejecución.
Tareas relacionadas	"Cómo depurar su prueba o biblioteca de funciones" en la página 1351

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Detener	Detiene la sesión de ejecución. Los resultados de la ejecución se muestran si QuickTest está configurado para mostrarlos después de la ejecución.
Reintentar	QuickTest intenta volver a realizar el paso. Si el paso es correcto, la ejecución continúa.
Omitir	QuickTest omite el paso que causó el error y continúa la ejecución desde el siguiente paso.
Depurar	QuickTest suspende la ejecución, lo que permite depurar la prueba y cualquier biblioteca de funciones asociada que contenga una función llamada por la prueba. Puede realizar cualquiera de las operaciones de depuración descritas en este capítulo. Después de la depuración, puede continuar la sesión de ejecución desde el paso en el que se detuvo la prueba o en la biblioteca de funciones, o bien puede usar los comandos de paso para controlar el resto de la sesión de ejecución.

Elementos de la IU	Descripción
Ayuda	Abre la ayuda de solución de problemas de QuickTest para el mensaje de error mostrado. Después de revisar el tema de la ayuda, puede seleccionar otro botón en el cuadro de mensajes del error.

Solución de problemas y limitaciones: depuración

En este apartado se describe la solución de problemas y las limitaciones de la depuración.

➤ Si se produce un error de tiempo de ejecución durante una sesión de ejecución, puede hacer clic en **Omitir** en el cuadro del mensaje de error que se abre para omitir el paso problemático y continuar la sesión de ejecución. Sin embargo, al depurar la prueba o la biblioteca de funciones, que establece un punto de interrupción en una línea inmediatamente posterior a una línea que causa un error de tiempo de ejecución, QuickTest no se detiene en este punto de interrupción cuando la sesión de ejecución continúa después del error.

Solución alternativa: Establezca el punto de interrupción al menos dos líneas después de la línea que causa el error de tiempo de ejecución.

➤ No puede ejecutar el depurador de Microsoft Visual Studio si QuickTest está configurado para grabar y ejecutar la prueba en cualquier aplicación basada en Windows abierta (**Automatización** > **Configuración de grabación y ejecución** > **Aplicaciones de Windows**).

Solución alternativa: Realice una de las siguientes acciones:

➤ En la sección **MicIPC** del archivo **mercury.ini** (situado en **%SYSTEMROOT%**) agregue estas entradas:
devenv.exe=0
msdev.exe=0
msscrdbg.exe=0

➤ Abra el programa de depuración desde una cuenta del usuario que no sea con la que se está ejecutando QuickTest Professional.

34

Mantenimiento y actualización de pruebas

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Razón por la que fallan las pruebas en la página 1380
- Modo de ejecución de mantenimiento en la página 1383
- Actualización de las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o capturas de pantalla activas en la página 1384

Tareas

- Cómo usar el Modo de ejecución de mantenimiento para actualizar la prueba cuando cambia la aplicación en la página 1390
- Cómo actualizar las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o pantalla activas en la página 1394

Referencias

- Asistente para ejecución de mantenimiento en la página 1398
- Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización) en la página 1415

Solución de problemas y limitaciones: modo de mantenimiento en la página 1418

Conceptos

- ➤ Razón por la que fallan las pruebas en la página 1380
- ➤ Modo de ejecución de mantenimiento en la página 1383
- ➤ Actualización de las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o capturas de pantalla activas en la página 1384

Razón por la que fallan las pruebas

Las pruebas fallan cuando QuickTest encuentra un paso que no puede realizar o el resultado de un paso indica un error. En muchos casos, se debe a que la aplicación que se está probando no funciona correctamente. QuickTest le proporciona resultados de la ejecución que le ayudan a saber cómo arreglar la aplicación.

A veces, una prueba falla porque la aplicación que se está probando ha cambiado desde que la prueba se creó, y es necesario actualizar la prueba de QuickTest para reflejar dichos cambios. También es posible que en el repositorio de objetos falte alguno de los objetos que necesita para ejecutar la prueba. QuickTest proporciona herramientas que ayudan a identificar y resolver algunos de estos problemas.

Cambios en los objetos

Cuando QuickTest ejecuta un paso en una prueba, busca el objeto al que se hace referencia en ese paso en los repositorios de objetos asociados a esa prueba. Mediante la descripción del objeto en el repositorio, QuickTest intenta identificar ese objeto en la aplicación.

Es posible que QuickTest no pueda identificar el objeto en la aplicación por varios motivos:

El objeto no existe en la aplicación

QuickTest no puede encontrar un objeto en la aplicación que coincida con la descripción del objeto en el repositorio de objetos. El Asistente para ejecución de mantenimiento permite identificar el objeto que desea que use la prueba.

El objeto principal ha cambiado

QuickTest no puede encontrar un objeto en la aplicación que coincida y tenga la misma jerarquía que el objeto en el repositorio de objetos. El Asistente para ejecución de mantenimiento permite identificar el objeto que desea que use la prueba.

Los valores de la propiedad de descripción del objeto han cambiado

QuickTest no puede encontrar un objeto en la aplicación que sea similar y tenga los mismos valores de la propiedad de descripción que el objeto en el repositorio de objetos. El Asistente para ejecución de mantenimiento permite identificar el objeto que desea que use la prueba.

El objeto no existe en el repositorio de objetos

QuickTest busca el objeto al que hace referencia la prueba, en los repositorios de objetos asociados antes de intentar identificar el objeto en la aplicación. Si el objeto de la prueba no se encuentra en ningún repositorio de objetos asociado, el Asistente para ejecución de mantenimiento permite identificar el objeto en la aplicación que desea añadir al repositorio y usar en la prueba.

Cambios en los puntos de comprobación

Los puntos de comprobación fallan cuando encuentran condiciones imprevistas en la aplicación que se está probando. En muchos casos, se debe a que la aplicación no funciona correctamente. QuickTest le proporciona resultados de la ejecución que le ayudan a saber cómo arreglar la aplicación.

A veces, los puntos de comprobación fallan porque la aplicación ha cambiado desde que la prueba se creó, y es necesario actualizar los puntos de comprobación de QuickTest para reflejar dichos cambios. El modo de ejecución de actualización permite actualizar los puntos de comprobación en la prueba para reflejar los cambios en la aplicación.

Por ejemplo, suponga que su aplicación tiene un cuadro de edición cuyo valor predeterminado solía ser <Escriba un valor> y tiene un punto de comprobación que comprueba este valor antes de que se escriba un nuevo valor en el cuadro de edición. Si el valor predeterminado de la aplicación cambia a <Escriba un nombre>, el punto de comprobación fallará. El modo de ejecución de actualización permite actualizar los valores previstos del punto de comprobación para reflejar el cambio en la aplicación.

Modo de ejecución de mantenimiento

El Asistente para ejecución de mantenimiento ayuda a mantener la prueba cuando encuentra los siguientes problemas y proporciona las siguientes soluciones:

Problema	Solución
El paso falló porque el objeto de la prueba no puede identificarse en la aplicación.	El Asistente para ejecución de mantenimiento ayuda a identificar el objeto en la aplicación que desea que use la prueba. Si apunta a un objeto en la aplicación que se está probando, el Asistente para ejecución de mantenimiento comparará ese objeto con los objetos de los repositorios de objetos asociados. Según los valores de las propiedades del objeto a las que apunta, comparan los valores de las propiedades de los objetos en los repositorios asociados, el Asistente para ejecución de mantenimiento sugerirá una de varias opciones para actualizar la prueba y que reflejen los cambios en la aplicación. También puede añadir un comentario a la prueba antes del paso fallido.
El paso falló porque el objeto de la prueba no está en los repositorios de objetos asociados.	Asistente para ejecución de mantenimiento que ayuda a agregar el objeto que falta al repositorio. También puede añadir un comentario a la prueba antes del paso fallido.
El objeto del paso está en la aplicación, pero sólo puede identificarse mediante la identificación inteligente.	La identificación de los objetos mediante la identificación inteligente puede hacer que las pruebas funcionen más lentamente. (Para obtener más información, consulte "Identificación inteligente" en la página 320). El Asistente para ejecución de mantenimiento le ayuda a modificar la descripción del objeto, por lo que no es necesaria la identificación inteligente.

Cuando se ejecuta una prueba en el Modo de ejecución de mantenimiento, QuickTest ejecuta la prueba y le guía a través del proceso de actualización de los pasos y el repositorio de objetos. El Asistente para ejecución de mantenimiento se abre para cada una de las situaciones antes descritas. Según el problema y las elecciones del usuario, el Asistente para ejecución de mantenimiento mostrará varias páginas. Para obtener detalles, consulte "Flujo de trabajo del Asistente para ejecución de mantenimiento" en la página 1393.

Cuando el Modo de ejecución de mantenimiento termina, el Asistente para ejecución de mantenimiento proporciona un resumen de los cambios que realiza en la prueba. El Run Results Viewer principal también contiene un resumen de mantenimiento en el que se muestran los detalles de los cambios realizados en la prueba, incluidos objetos actualizados y agregados, pasos actualizados y comentados y un resumen de los cambios del repositorio de objetos.

Actualización de las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o capturas de pantalla activas

Al ejecutar una prueba en el **modo de ejecución de actualización**, QuickTest ejecuta la prueba para actualizar el conjunto de propiedades de identificación usado para las descripciones de los objetos de prueba, las imágenes y los valores de Pantalla activa y/o los valores de punto de comprobación previstos. QuickTest actualiza el conjunto de propiedades de identificación para cada clase de objeto de los repositorios de objetos asociados de acuerdo con las propiedades definidas en el cuadro de diálogo Identificación de objetos. Si la designación que distingue entre mayúsculas y minúsculas del valor de una propiedad ha cambiado desde que aprendió el objeto, el modo de ejecución de la actualización también actualiza esa configuración. Después de guardar la prueba, los datos actualizados se usan para las ejecuciones posteriores.

Cómo se actualizan las descripciones de los objetos de prueba cuando QuickTest usa la identificación inteligente

Si tiene una prueba que se ejecuta correctamente, pero con ciertos objetos identificados mediante la identificación inteligente, puede cambiar el conjunto de propiedades usado para la identificación de objetos y, después, usar la opción **Actualizar descripciones de objeto de prueba** para actualizar la descripción del objeto de prueba para usar el conjunto de propiedades que usó la identificación inteligente para identificar el objeto.

Al ejecutar la prueba con **Actualizar descripciones de objeto de prueba** seleccionado, QuickTest busca el objeto de prueba especificado en cada paso basado en su descripción de objeto de prueba actual. Si QuickTest no puede encontrar el objeto de prueba basándose en su descripción, usa las propiedades de la identificación inteligente para identificar el objeto de prueba (si la identificación inteligente está habilitada). Cuando QuickTest encuentra el objeto de prueba, actualiza su descripción basándose en las propiedades obligatorias y de ayuda definidas en el cuadro de diálogo Identificación de objetos.

Cómo se actualizan las descripciones de los objetos de prueba cuando contienen parámetros o expresiones regulares

Cualquier propiedad usada en la anterior descripción del objeto de prueba y que ya no forma parte de la descripción de esa clase de objeto de prueba, según se define en el cuadro de diálogo Identificación de objetos, se elimina de la nueva descripción, incluso si los valores se han parametrizado o definido como expresiones regulares.

Si la misma propiedad aparece en la nueva descripción y en las antiguas, se produce uno de los siguientes:

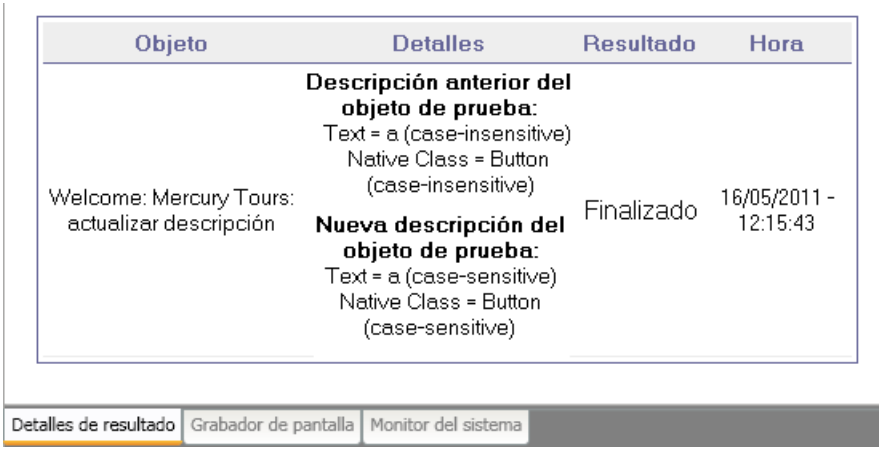
- Si el valor de la propiedad en la descripción anterior está parametrizado o especificado como una expresión regular y coincide con el nuevo valor de la propiedad, QuickTest mantiene el anterior valor parametrizado o de expresión regular. Por ejemplo, si el anterior valor de la propiedad se definió como la expresión regular button.*, y el nuevo valor es button1, el valor de la propiedad sigue siendo button.*.
- Si el valor de la propiedad en la descripción anterior no coincide con el nuevo valor de la propiedad, pero el objeto se encuentra con la identificación inteligente, QuickTest actualiza el valor de la propiedad al nuevo valor de la propiedad constante. Por ejemplo, si el valor de la propiedad anterior era button.* y el nuevo valor es My button, si una definición de identificación inteligente habilitó QuickTest para encontrar el objeto, My button pasa a ser el nuevo valor de la propiedad. En este caso, cualquier parametrización o uso de expresiones regulares se elimina de la descripción del objeto de prueba.

Cómo se actualiza la distinción de mayúsculas/minúsculas de las propiedades

La mayoría de los valores de propiedad de identificación no distinguen entre mayúsculas y minúsculas, lo que significa que QuickTest identificará un objeto en una aplicación si coincide con la descripción del objeto de prueba, incluso si el uso de mayúsculas/minúsculas de los valores de la propiedad es diferente. Sin embargo, QuickTest trata a algunos valores de la propiedad de identificación de objetos de prueba como si distinguieran entre mayúsculas y minúsculas. En algunos casos, la distinción de mayúsculas/minúsculas de algunas propiedades de identificación puede cambiar de una versión de QuickTest a la siguiente, o bien como resultado de la instalación de una revisión o un parche.

En esos casos, al usar Ejecución de actualización para actualizar las descripciones de los objetos de prueba, QuickTest también actualiza la configuración de la distinción de mayúsculas/minúsculas que puede haber cambiado.

A continuación se proporciona un ejemplo de los resultados de la ejecución para un paso en el que la distinción de mayúsculas/minúsculas de algunas propiedades de identificación se actualiza de **no distinguir mayúsculas de minúsculas** a **distinguir mayúsculas de minúsculas**.



Ejemplo de cuándo actualizar las descripciones de los objetos de prueba

La actualización de las descripciones de los objetos de prueba puede ser especialmente útil al crear o depurar los pasos de la prueba usando los valores de las propiedades de los objetos que son fáciles de reconocer en la aplicación (como las etiquetas de los objetos), pero puede depender del idioma o del sistema operativo. Después de depurar la prueba, puede usar la opción **Modo de ejecución de actualización** para cambiar las descripciones de los objetos para usar más valores de las propiedades universales.

Suponga que diseña una prueba para la versión inglesa de su aplicación. Los objetos de prueba se reconocen según los valores de las propiedades de identificación de la versión inglesa, algunos de los cuales pueden depender del idioma. Ahora desea usar la misma prueba para la versión francesa de su aplicación.

Para ello, define las propiedades que no dependen del idioma, de forma que QuickTest pueda usar estas propiedades para la identificación de los objetos. Por ejemplo, puede identificar un objeto de vínculo mediante el valor de su propiedad **target**, en lugar del valor de su propiedad **text**. A continuación puede realizar una actualización de la versión inglesa de la aplicación usando estas nuevas propiedades. Esto modifica las descripciones de los objetos de prueba para que después pueda ejecutar la prueba correctamente en la versión francesa de la aplicación.

Cuándo actualizar las propiedades punto comprobación/ valores salida

Suponga que ha definido un punto de comprobación de texto como parte de la prueba y el texto en la aplicación ha cambiado desde que creó la prueba. Puede actualizar la prueba para actualizar las propiedades del punto de comprobación y que reflejen el nuevo texto.

QuickTest actualiza los valores previstos de los puntos de comprobación para que reflejen cualquier cambio que pueda haberse producido en la aplicación desde que creó la prueba y actualiza la lista de elementos que pueden recuperarse en los pasos de los valores de salida.

Cuándo actualizar imágenes y valores de la pantalla activa

Suponga que un cuadro de diálogo de su aplicación ha cambiado desde que grabó la prueba. Puede actualizar la prueba para actualizar el aspecto del cuadro de diálogo y sus propiedades en la pantalla activa.

QuickTest actualiza las imágenes y los valores de las propiedades en la pantalla activa para reflejar cualquier cambio que pueda haberse producido en la aplicación desde que grabó la prueba o si la pantalla activa no aparece como debiera.

También puede usar esta opción para aumentar o reducir la cantidad de información guardada y mostrada en la pantalla activa. Cambie la barra deslizante Nivel de captura (nodo **Herramientas** > **Opciones** > **Pantalla activa**) y ejecute la prueba en el modo de ejecución de actualización con la casilla **Actualizar imágenes y valores de la pantalla activa** seleccionada. QuickTest actualiza la cantidad de información que guarda y muestra en la pantalla activa, de acuerdo con la nueva configuración. Para obtener más información, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.

Tareas

➤ Cómo usar el Modo de ejecución de mantenimiento para actualizar la prueba cuando cambia la aplicación en la página 1390

➤ Cómo actualizar las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o pantalla activas en la página 1394

Cómo usar el Modo de ejecución de mantenimiento para actualizar la prueba cuando cambia la aplicación

En esta tarea se describe el modo de usar el Asistente para ejecución de mantenimiento para ayudar a mantener la prueba.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Requisitos previos" en la página 1390

➤ "Ejecute la prueba en el Modo de ejecución de mantenimiento" en la página 1391

➤ "Exporte y combine los cambios en su repositorio de objetos compartido (opcional)" en la página 1392

➤ "Analice los resultados de la sesión del Modo de ejecución de mantenimiento en Run Results Viewer" en la página 1392

1 Requisitos previos

➤ Debe tener instalado Microsoft Script Debugger para ejecutar las pruebas en el Modo de ejecución de mantenimiento. Si no está instalado, puede usar la utilidad Requisitos adicionales de instalación de QuickTest para instalarlo. (Seleccione **Inicio** > **Programas** > **QuickTest Professional** > **Tools** > **Additional Installation Requirements**).

➤ Sólo puede trabajar en el Modo de ejecución de mantenimiento cuando QuickTest está establecido para usar el modo de ejecución **Normal** (muestra el marcador de ejecución). No puede ejecutarse en el modo **rápido**. Para obtener más información, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619.

➤ No puede ejecutar pruebas en el Modo de ejecución de mantenimiento en aplicaciones que no tienen una interfaz de usuario, como los servicios web.

2 Decida el tiempo que QuickTest debe esperar antes de decidir que no se puede encontrar un objeto (opcional)

El Asistente para ejecución de mantenimiento se suele abrir cuando la aplicación ha cambiado y QuickTest no puede identificar los objetos. Si lo desea, puede reducir la cantidad de tiempo que QuickTest espera a que un objeto se muestre antes de determinar que no se puede encontrar el objeto. Puede cambiar el tiempo de espera de sincronización del objeto en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Asegúrese de que el tiempo de espera especificado es suficiente para que se carguen los objetos de la aplicación. Para obtener más información, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1649.

Después de que el Modo de ejecución de mantenimiento termine, puede devolver esta configuración a su valor anterior para las ejecuciones de pruebas regulares. La configuración de QuickTest predeterminada es de 20 segundos.

3 Ejecute la prueba en el Modo de ejecución de mantenimiento

a Seleccione **Automatización > Modo de ejecución de mantenimiento** o haga clic en la flecha hacia abajo situada al lado del botón **Ejecutar** de la barra de herramientas y seleccione **Modo de ejecución de mantenimiento**.

b Especifique la ubicación de los resultados y los valores de los parámetros de entrada (si corresponde) para la sesión del Modo de ejecución de mantenimiento. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Ejecutar: Pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en el sistema de archivos)" en la página 1189 y "Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Parámetros de entrada" en la página 1194.

c Siga los pasos del Asistente para ejecución de mantenimiento. Para obtener detalles, consulte "Asistente para ejecución de mantenimiento" en la página 1398 y "Flujo de trabajo del Asistente para ejecución de mantenimiento" en la página 1393.

Sugerencia: Como alternativa a usar el Asistente para ejecución de mantenimiento, puede actualizar las descripciones de los objetos de prueba individuales del objeto de la aplicación mediante la opción **Actualizar desde aplicación** de la ventana Repositorio de objetos o el Gestor de repositorios de objetos. Para obtener más información, consulte "Actualización de las propiedades de identificación de un objeto de la aplicación" en la página 186.

---

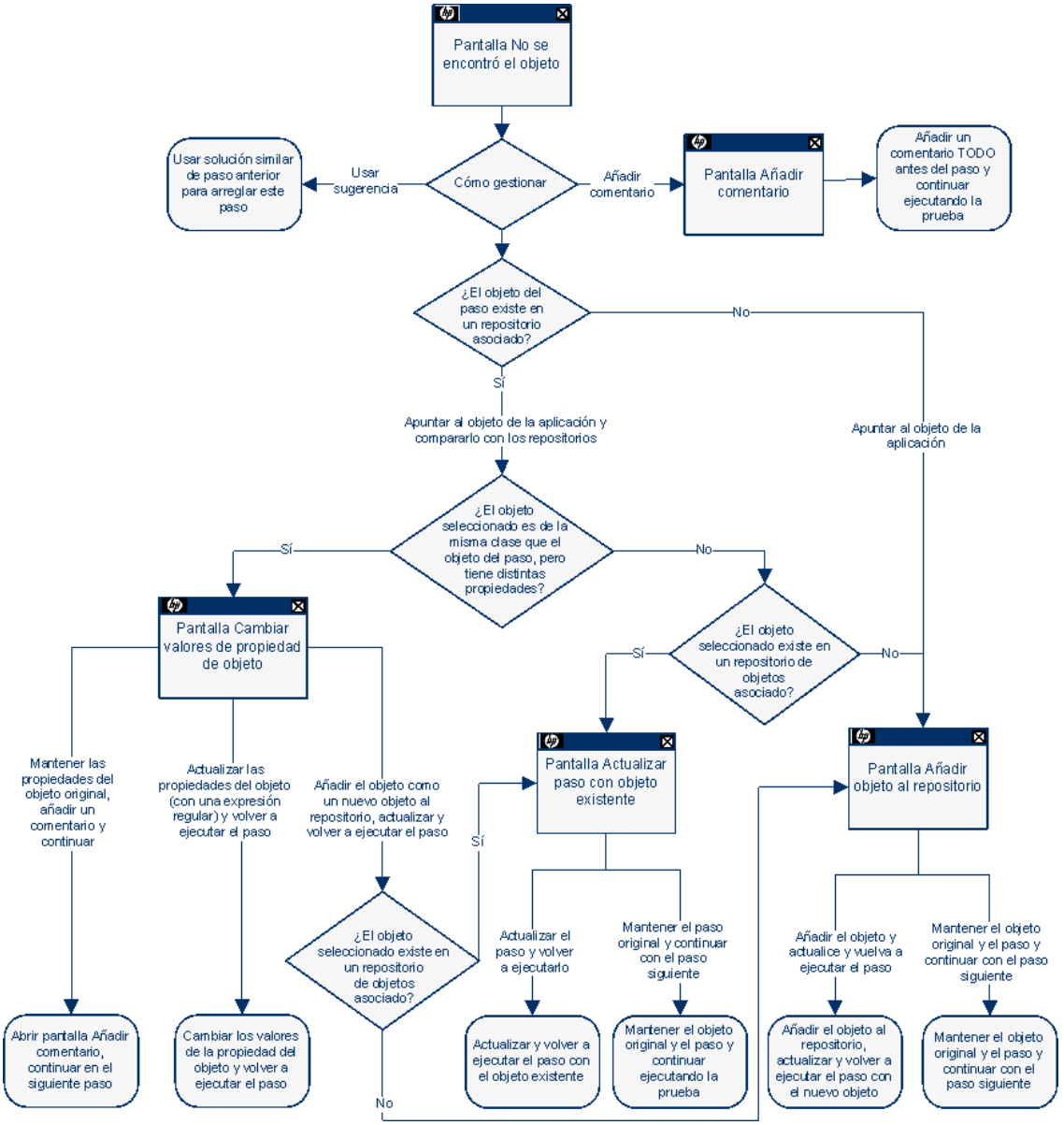
4 Exporte y combine los cambios en su repositorio de objetos compartido (opcional)

Después de usar el Asistente para ejecución de mantenimiento para actualizar la prueba, puede desear usar la opción **Actualizar desde repositorio local** en el Gestor de repositorios de objetos para combinar los objetos del repositorio local de nuevo en un repositorio de objetos compartido. Para obtener más información, consulte el Capítulo 6, "Repositorios de objetos compartidos".

5 Analice los resultados de la sesión del Modo de ejecución de mantenimiento en Run Results Viewer

De forma predeterminada, cuando la sesión de ejecución termina, se abre Run Results Viewer. Para obtener más información acerca de cómo ver los resultados de la sesión de ejecución, consulte el Capítulo 31, "Run Results Viewer". Si ha eliminado la selección de la casilla **Ver los resultados cuando termine la sesión de ejecución** en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Opciones, Run Results Viewer no se abre al final de la sesión de ejecución. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Opciones, consulte el Capítulo 45, "Opciones de configuración global".

Flujo de trabajo del Asistente para ejecución de mantenimiento



Nota: La página No se encontró el objeto no se abrirá si QuickTest usa la identificación inteligente para identificar un objeto de la prueba. En ese caso, el Asistente para ejecución de mantenimiento sugerirá que se actualicen las propiedades del objeto de acuerdo con las propiedades definidas en el cuadro de diálogo Identificación de objetos.

Cómo actualizar las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o pantalla activas

En esta tarea se describe el modo de actualizar los datos de la prueba para que sean exactos en las ejecuciones posteriores.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Determine los tipos de datos que desee actualizar" en la página 1395
- "Realice la ejecución en el modo de ejecución de actualización" en la página 1395
- "Exporte y combine los cambios en su repositorio de objetos compartido (opcional)" en la página 1396
- "Analice los resultados del Modo de ejecución de mantenimiento en Run Results Viewer" en la página 1396

1 Determine los tipos de datos que desee actualizar

Para obtener detalles, consulte "Actualización de las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o capturas de pantalla activas" en la página 1384.

2 Realice la ejecución en el modo de ejecución de actualización

a Especifique la configuración del proceso de ejecución de la actualización. Para obtener más información, consulte "Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1415.

b Introduzca cualquier valor del parámetro de entrada necesario en la pestaña Parámetros de entrada. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Parámetros de entrada" en la página 1194.

Cuando QuickTest actualiza las pruebas, sólo funciona a través de una ejecución de la prueba y una iteración de cada acción de la prueba, en función de la opción de ejecución seleccionada. Para obtener información sobre acciones, consulte el Capítulo 14, "Acciones".

Cuando una prueba se ejecuta en el modo de ejecución de actualización, no actualiza los valores parametrizados, como los datos de la Tabla de datos y las variables de entorno. Para obtener información acerca de los valores parametrizados y las variables de entorno, consulte el Capítulo 22, "Parametrización de valores". El modo de ejecución de actualización no modifica los valores de las propiedades de las descripciones de los objetos existentes en el repositorio de objetos. Para arreglar los valores de la propiedad del objeto para que coincidan con la aplicación, use el **Modo de ejecución de mantenimiento**. Para obtener más información, consulte "Cómo usar el Modo de ejecución de mantenimiento para actualizar la prueba cuando cambia la aplicación" en la página 1390.

3 Exporte y combine los cambios en su repositorio de objetos compartido (opcional)

Cuando QuickTest actualiza las pruebas, siempre guarda los objetos actualizados en el repositorio de objetos local, incluso si los objetos que se actualizan procedían originalmente de un repositorio de objetos compartido. La siguiente vez que ejecute las pruebas, QuickTest usa en los objetos del repositorio de objetos local, ya que el repositorio de objetos local tiene una prioridad más alta que cualquier repositorio de objetos compartido.

Después de usar el modo de ejecución de actualización para actualizar la prueba, puede desear usar la opción Actualizar desde repositorio local en el Gestor de repositorios de objetos para combinar los objetos del repositorio local de nuevo en un repositorio de objetos compartidos. Para obtener más información, consulte el Capítulo 6, "Repositorios de objetos compartidos".

4 Analice los resultados del Modo de ejecución de mantenimiento en Run Results Viewer

En los resultados de ejecución de una sesión de ejecución de la actualización siempre se guardan en una ubicación temporal.

Los objetos de prueba que no pueden identificarse durante el proceso de actualización no se actualizan. Como en una sesión de ejecución, si el objeto no puede encontrarse durante la ejecución de la actualización, la sesión falla y la información sobre el error se incluye en Resultados de la ejecución. En estas situaciones, puede querer usar el **Modo de ejecución de mantenimiento** para resolver estos problemas.

De forma predeterminada, cuando la sesión de ejecución termina, se abre Run Results Viewer. Para obtener más información acerca de cómo ver los resultados de la sesión de ejecución, consulte el Capítulo 31, "Run Results Viewer". Si ha eliminado la selección de la casilla **Ver los resultados cuando termine la sesión de ejecución** en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Opciones, Run Results Viewer no se abre al final de la sesión de ejecución. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Opciones, consulte el Capítulo 45, "Opciones de configuración global".

Cuando termina la ejecución de la actualización, Run Results Viewer puede mostrar:

- Valores actualizados para los puntos de comprobación.
- Descripciones de objetos de prueba actualizadas.

Por ejemplo:

Nombre de paso: Welcome: Mercury Tours: actualizar descripción

Paso Finalizado

Objeto	Detalles	Resultado	Hora
	Descripción anterior del objeto de prueba: Mercury Class = Browser CreationTime = 0		
Welcome: Mercury Tours: actualizar descripción	**Nueva descripción del objeto de prueba:** windowcontext = Web Mercury Class = Browser CreationTime = 0	Finalizado	16/05/2011 - 12:15:43

Referencias

- ➤ Asistente para ejecución de mantenimiento en la página 1398
- ➤ Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización) en la página 1415

Asistente para ejecución de mantenimiento

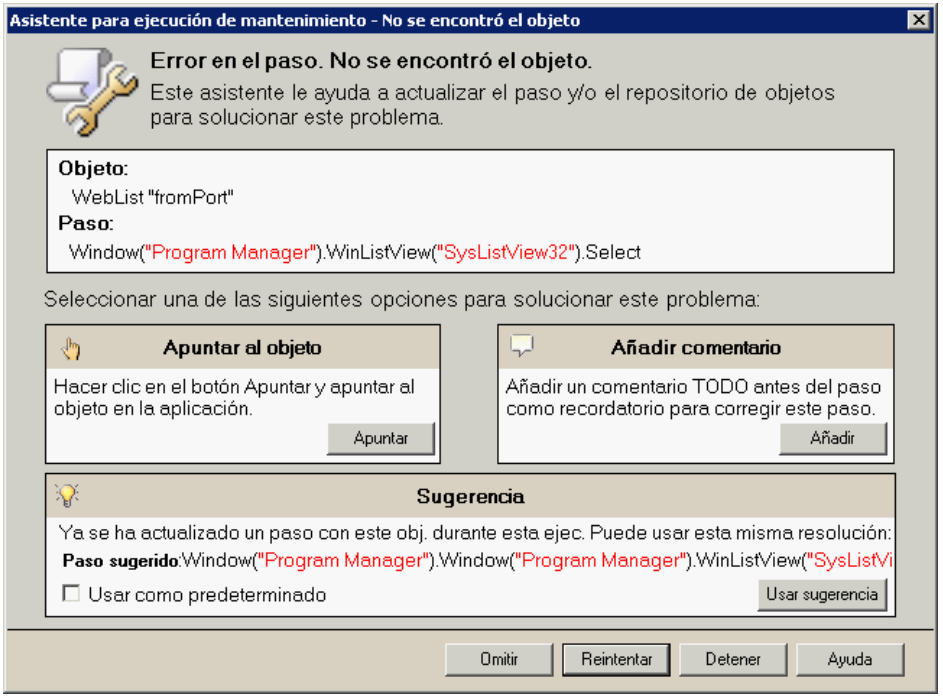
Este asistente permite actualizar la prueba cuando la aplicación cambia.

Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Automatización** > **Modo de ejecución de mantenimiento**. ➤ Haga clic en la flecha hacia abajo situada al lado del botón **Ejecutar** de la barra de herramientas y seleccione **Modo de ejecución de mantenimiento**.
Información importante	Consulte la información de requisitos previos en "Cómo usar el Modo de ejecución de mantenimiento para actualizar la prueba cuando cambia la aplicación" en la página 1390.
Tareas relacionadas	"Cómo usar el Modo de ejecución de mantenimiento para actualizar la prueba cuando cambia la aplicación" en la página 1390
Mapa del asistente	"Flujo de trabajo del Asistente para ejecución de mantenimiento" en la página 1393
Consulte también	➤ "Razón por la que fallan las pruebas" en la página 1380 ➤ "Modo de ejecución de mantenimiento" en la página 1383

Página No se encontró el objeto (Asistente para ejecución de mantenimiento)

Esta página del asistente permite identificar el **Objeto** que no se pudo encontrar y el **Paso** que QuickTest estaba intentando realizar.

La página No se encontró el objeto se abre cuando un objeto de la prueba no puede encontrarse en la aplicación que está probando o en los repositorios de objetos asociados.



Mapa del asistente	"Flujo de trabajo del Asistente para ejecución de mantenimiento" en la página 1393

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

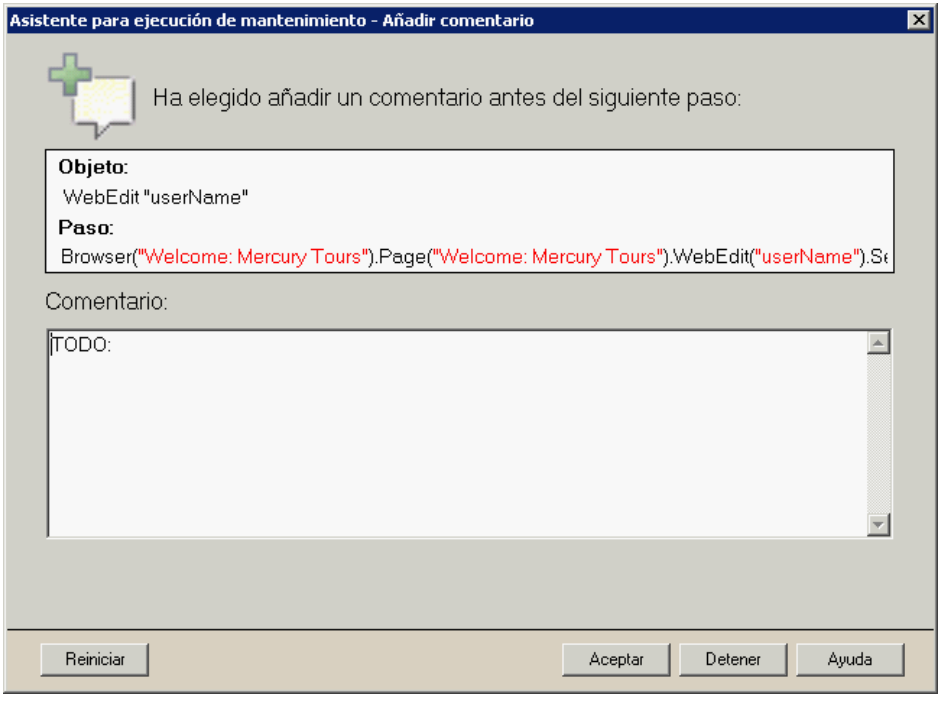
Elementos de la IU	Descripción
Apuntar al objeto	Haga clic en el botón **Apuntar** y apunte al objeto de la aplicación que debería usarse en el paso. Use esta opción si sabe que la aplicación ha cambiado y que identificar un nuevo objeto para usarlo en el paso solucionaría el problema, o bien si el objeto no existe en los repositorios de objetos asociados. Si la ubicación a la que apunta está asociada a varios objetos, se abrirá el cuadro de diálogo Selección de objetos. Seleccione el objeto correcto en el árbol y haga clic en **Aceptar**. La opción Apuntar al objeto está desactivada si: ➤ La prueba se abre en modo de sólo lectura. ➤ El objeto se usa dentro de una función de la biblioteca de funciones. ➤ El método del objeto se define como una función de usuario registrada.
Añadir comentario	Use esta opción si desea añadir un comentario a la prueba como un recordatorio para solucionar el paso fallido. La opción Añadir comentario está desactivada si: ➤ La prueba se abre en modo de sólo lectura. ➤ El objeto se usa dentro de una función de la biblioteca de funciones. ➤ El método del objeto se define como una función de usuario registrada.
Sugerencia	Sólo se muestra si el Asistente para ejecución de mantenimiento no puede encontrar un objeto en la aplicación que no se encontró antes cuando se ejecutó el Asistente para ejecución de mantenimiento. Si, cuando el objeto no se encontró por primera vez, eligió reemplazarlo por otro, el Asistente para ejecución de mantenimiento sugerirá reemplazarlo por el mismo objeto ahora.

Elementos de la IU	Descripción
Usar como predeterminado	Si en pasos posteriores no se puede encontrar el mismo objeto, el Asistente para ejecución de mantenimiento reemplazará automáticamente el objeto encontrado por el objeto que ha agregado al repositorio de objetos. El Asistente para ejecución de mantenimiento no se abrirá en estos pasos posteriores.
Omitir	Omite el paso actual en la prueba y continúa ejecutándose en el Asistente para ejecución de mantenimiento en el recordatorio de la prueba. Esto puede usarse cuando el problema está en la aplicación que se está probando, no en la prueba de QuickTest. Antes de hacer clic en Omitir, asegúrese de que la aplicación está preparada para el siguiente paso de la prueba.
Reintentar	Vuelve a intentar el paso actual.
Detener	Detiene la ejecución de mantenimiento y abre la Página Resumen del modo de mantenimiento (Asistente para ejecución de mantenimiento).

Página Añadir comentario (Asistente para ejecución de mantenimiento)

Esta página del asistente permite añadir un comentario a la prueba antes del paso actual. Puede usarse cuando se cree que hay un problema en la prueba, pero identificar el objeto de aplicación no solucionará el problema, o bien desea arreglar la prueba manualmente.

La página Añadir comentario crea un comentario en la prueba que empieza por la palabra TODO junto con el texto que agrega, como un recordatorio para arreglar el paso más adelante.

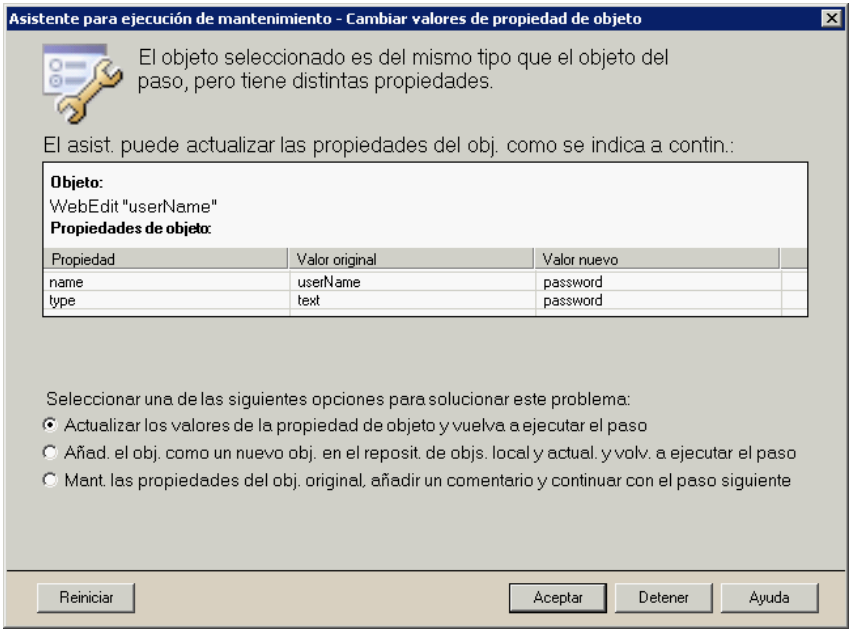


Mapa del asistente	"Flujo de trabajo del Asistente para ejecución de mantenimiento" en la página 1393

Página Cambiar valores de propiedad de objeto (Asistente para ejecución de mantenimiento)

Esta página del asistente permite actualizar los valores de la propiedad del objeto en el repositorio de objetos asociado para comparar los valores de la propiedad del objeto al que ha apuntado en la aplicación.

La página Cambiar valores de propiedad de objeto se abre cuando el objeto al que apunta tiene la misma clase que el objeto del paso, pero unos valores de la propiedad de la descripción diferentes.



Información importante	Si el objeto al que apunta tiene un objeto principal distinto del que está en el repositorio de objetos y tiene valores de propiedad diferentes, la página Cambiar valores de propiedad de objeto se abre dos veces. La primera vez permite actualizar el objeto principal del objeto en el repositorio de objetos para comparar el objeto principal del objeto al que ha apuntado. La segunda vez permite actualizar el objeto en el repositorio de objetos para comparar el objeto al que ha apuntado.

Mapa del asistente	"Flujo de trabajo del Asistente para ejecución de mantenimiento" en la página 1393

Página Cambiar valores de propiedad de objeto: área central

A continuación se describen los elementos de la interfaz de usuario del área central de la página Cambiar valores de propiedad de objeto (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
Objeto	Objeto de un repositorio de objetos asociado que tiene la misma clase que el objeto al que ha apuntado en la aplicación.
Propiedades del objeto	Una tabla en la que se muestran los cambios que se realizarán en los valores de la propiedad del objeto en el repositorio de objetos.
Propiedad	Nombre de la propiedad cuyo valor se cambiará.
Valor original	Valor de la propiedad original del objeto en el repositorio de objetos.
Valor nuevo	Nuevo valor de la propiedad para el objeto en el repositorio de objetos, en función del objeto al que ha apuntado en la aplicación.
<expresión regular recomendada>	Según el objeto al que ha apuntado, la página Cambiar valores de propiedad de objeto puede incluir un mensaje que indica que una expresión regular puede usarse para actualizar el valor de la propiedad del objeto en el repositorio de objetos asociado. Puede modificar la expresión regular sugerida en el cuadro de edición. Para obtener más información sobre las expresiones regulares, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953.

Elementos de la IU	Descripción
	Notas: ➤ Si el Asistente para ejecución de mantenimiento no determina que una expresión regular es relevante para el nuevo valor de la propiedad, la página Cambiar valores de propiedad de objeto no muestra la expresión regular sugerida bajo la tabla de propiedades. La propiedad Actualizar <nombre_propiedad> para usar la expresión regular y el botón de opción para volver a ejecutar el paso tampoco se muestran. ➤ En una situación en la que más de una propiedad puede usar una expresión regular, el Asistente para ejecución de mantenimiento sólo sugerirá una expresión regular para el primer valor de la propiedad.

Página Cambiar valores de propiedad de objeto: opciones

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Actualizar los valores de la propiedad de objeto y vuelva a ejecutar el paso	Actualiza los valores de la propiedad del objeto en el repositorio de objetos para que coincidan con los del objeto al que ha apuntado en la aplicación y vuelve a ejecutar el paso. Los nuevos valores de la propiedad se muestran en Valor nuevo.
Actualizar <nombre_propiedad> para usar la expresión regular y volver a ejecutar el paso	Sólo se muestra si el valor de la propiedad puede actualizarse para que use una expresión regular. Actualiza el valor de la propiedad del objeto en el repositorio de objetos con la expresión regular como se muestra en el cuadro de edición y vuelve a ejecutar el paso.

Elementos de la IU	Descripción
Añadir el objeto como un nuevo objeto en el repositorio de objetos local y actualizar y volver a ejecutar el paso	Agrega el objeto al que ha apuntado, con sus propiedades actuales, como un nuevo objeto en el repositorio de objetos local. Este nuevo objeto ya puede existir en un repositorio de objetos asociado. En función de si el objeto que desea añadir ya existe en un repositorio de objetos asociados, se abre una de las siguientes páginas: ➤ "Página Actualizar paso con objeto existente (Asistente para ejecución de mantenimiento)" en la página 1406 ➤ "Página Añadir objeto al repositorio (Asistente para ejecución de mantenimiento)" en la página 1409
Mantener las propiedades del objeto original, añadir un comentario y continuar con el paso siguiente	Mantiene las propiedades del objeto original del objeto que está en el repositorio de objetos. Abre la página Añadir comentario, que permite agregar un comentario antes del paso y, luego, continúa con el siguiente paso.
Restablecer	Vuelve a la página No se encontró el objeto, donde puede apuntar a otro objeto de la aplicación o elegir un curso de acción distinto para este paso.

Página Actualizar paso con objeto existente (Asistente para ejecución de mantenimiento)

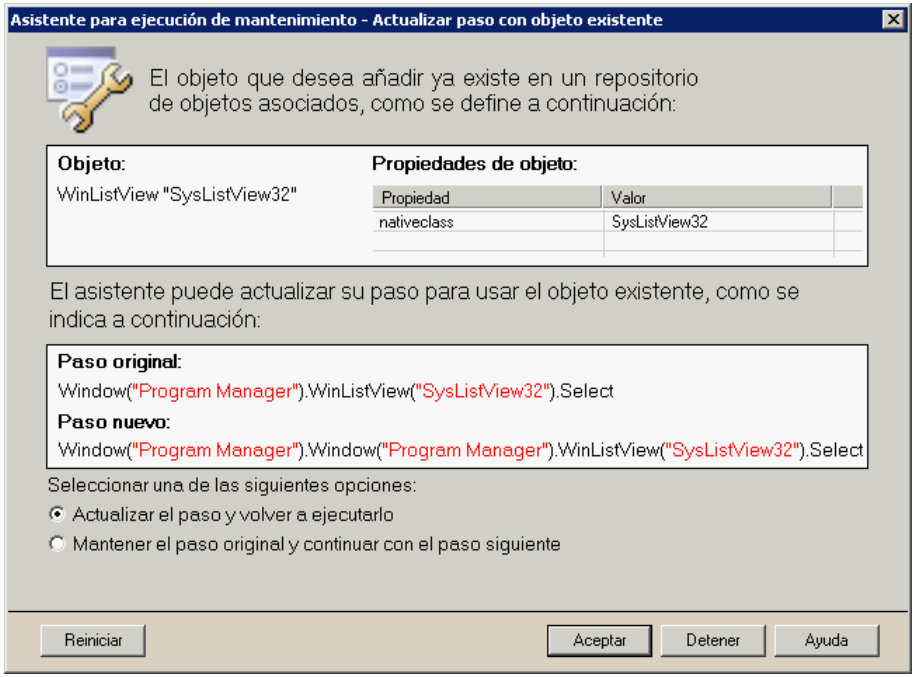
Esta página del asistente permite actualizar el paso de la prueba que usa un objeto que ya existe en un repositorio de objetos asociado.

La página Actualizar paso con objeto existente se abre si el objeto al que ha apuntado en la página No se encontró el objeto existe en un repositorio de objetos asociado y:

➤ El objeto al que ha apuntado no tiene la misma clase que el objeto del paso, pero tiene diferentes valores de propiedad de la descripción.

O bien

➤ En la página Cambiar valores de propiedad de objeto, elija **Añadir el objeto como un nuevo objeto en el repositorio de objetos local y actualizar y volver a ejecutar el paso**.



Mapa del asistente	"Flujo de trabajo del Asistente para ejecución de mantenimiento" en la página 1393

Página Actualizar paso con objeto existente: área central

A continuación se describen los elementos de la interfaz de usuario del área central de la página Actualizar paso con objeto existente:

Elementos de la IU	Descripción
Objeto	Objeto de un repositorio de objetos asociado que es igual al objeto al que ha apuntado en la aplicación.
Propiedades del objeto	Propiedades y valores de propiedad del objeto al que ha apuntado en la aplicación de prueba.
Paso original	Paso original incorrecto, con el objeto que no se ha podido encontrar.
Nuevo paso	Nuevo paso como aparecería actualizado para hacer referencia al objeto que ya existe en el repositorio de objetos asociado.

Página Actualizar paso con objeto existente: opciones

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Actualizar el paso y volver a ejecutarlo	Actualiza el paso incorrecto como se muestra en Nuevo paso y vuelve a ejecutar el paso. El Asistente para ejecución de mantenimiento no elimina el paso original de la prueba. El paso original se convierte en un comentario y el paso actualizado se añade bajo él.
Mantener el paso original y continuar con el paso siguiente	Mantiene el paso original y continúa ejecutando el Asistente para ejecución de mantenimiento durante el resto de la prueba.
Restablecer	Vuelve a la página No se encontró el objeto, donde puede apuntar a otro objeto de la aplicación o elegir un curso de acción distinto para este paso.

Página Añadir objeto al repositorio (Asistente para ejecución de mantenimiento)

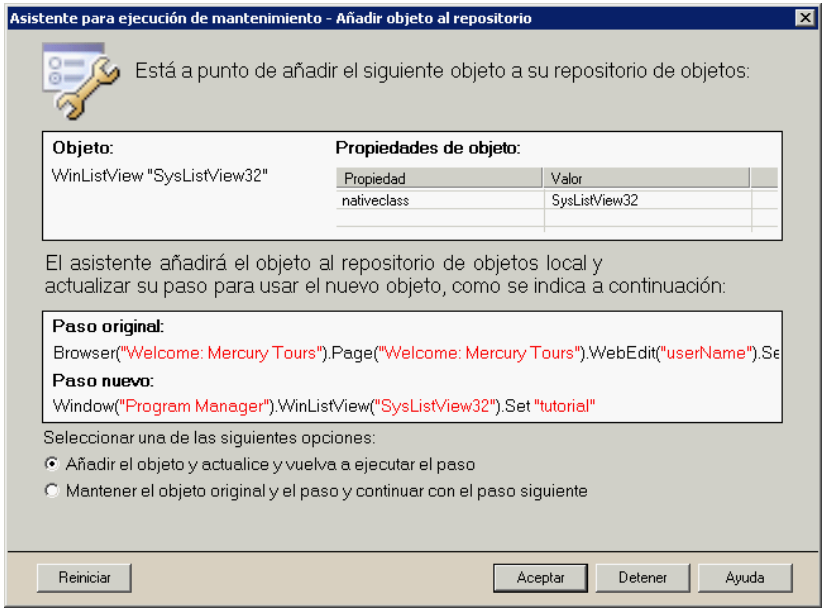
Esta página del asistente permite agregar el objeto al que ha apuntado al repositorio de objetos.

La página Añadir objeto al repositorio se abre cuando:

- El objeto **del paso** no existe en ningún repositorio asociado.
- El objeto **al que ya apuntado** no existe en ningún repositorio de objetos asociado y:
  - El objeto al que ha apuntado no tiene la misma clase que el objeto del paso, pero tiene diferentes valores de propiedad de la descripción.

    O bien

  - En la página Cambiar valores de propiedad de objeto, elija **Añadir el objeto como un nuevo objeto en el repositorio de objetos local y actualizar y volver a ejecutar el paso**.



Mapa del asistente	"Flujo de trabajo del Asistente para ejecución de mantenimiento" en la página 1393

Página Añadir objeto al repositorio: área central

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Objeto	El objeto al que ha apuntado en la aplicación de prueba.
Propiedades del objeto	Propiedades y valores de propiedad del objeto al que ha apuntado en la aplicación de prueba.
Paso original	Paso original incorrecto, con el objeto que no se ha podido encontrar.
Nuevo paso	Nuevo paso como aparecería actualizado para hacer referencia al objeto que se está agregando al repositorio de objetos asociado.

Página Añadir objeto al repositorio: opciones

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

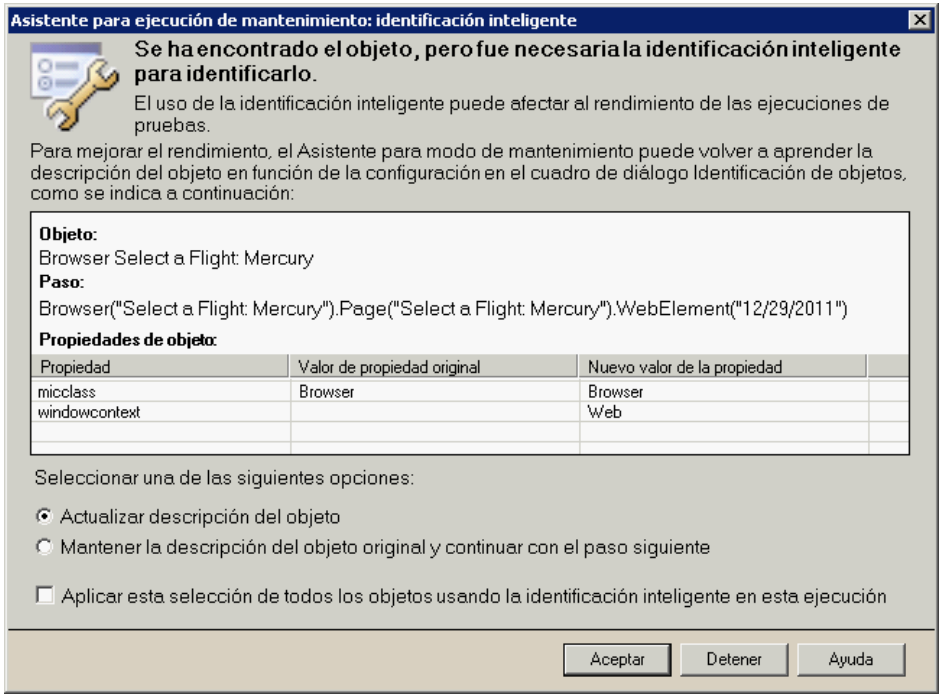
Elementos de la IU	Descripción
Añadir el objeto y actualice y vuelva a ejecutar el paso	Agrega el nuevo objeto al repositorio de objetos, actualiza el paso incorrecto como se muestra en Nuevo paso y vuelve a ejecutar el paso. El Asistente para ejecución de mantenimiento no elimina el paso original de la prueba. El paso original se convierte en un comentario y el paso actualizado se añade bajo él.
Mantener el objeto original y el paso y continuar con el paso siguiente	Mantiene el paso original que contiene el objeto original y continúa ejecutando el Asistente para ejecución de mantenimiento durante el resto de la prueba.
Restablecer	Vuelve a la página No se encontró el objeto, donde puede apuntar a otro objeto de la aplicación o elegir un curso de acción distinto para este paso.

Página Identificación inteligente (Asistente para ejecución de mantenimiento)

Esta página del asistente permite actualizar la descripción del objeto de acuerdo con las propiedades definidas en el cuadro de diálogo Identificación de objetos.

La página Identificación inteligente se abre si QuickTest usó el mecanismo de identificación inteligente para identificar el objeto en la prueba. Para obtener información sobre el mecanismo de identificación inteligente, consulte "Identificación inteligente" en la página 320

La identificación inteligente puede ralentizar la ejecución de la prueba, ya que sólo se activa después de que se haya alcanzado el tiempo de espera de sincronización de los objetos.



Información importante	La prueba puede usar la identificación inteligente porque el conjunto de propiedades usado para la identificación de objetos no identifica de forma exclusiva todos los objetos de una determinada clase. Puede usar la opción **Actualizar descripciones de objeto de prueba** del **modo de ejecución de actualización** para cambiar el conjunto de propiedades usado para la identificación de objetos para todos los objetos de una determinada clase. Esto puede ser más útil que usar el Asistente para ejecución de mantenimiento para cada objeto de esa clase. Para obtener más información, consulte "Cómo se actualizan las descripciones de los objetos de prueba cuando QuickTest usa la identificación inteligente" en la página 1385.
Mapa del asistente	"Flujo de trabajo del Asistente para ejecución de mantenimiento" en la página 1393

Página Identificación inteligente: área central

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Objeto	El objeto de la aplicación que necesitó el uso de la identificación inteligente para su identificación.
Paso	Paso de la prueba en el que se hace referencia al objeto.
Propiedades del objeto	**Propiedad.** Lista de las propiedades en la descripción del objeto antiguo y nuevo. **Valor de propiedad original.** Valor de la propiedad original en la columna **Propiedad**. Las propiedades que no tienen ningún valor no forman parte de la descripción del objeto original. **Nuevo valor de la propiedad.** Nuevo valor de la propiedad original en la columna **Propiedad**.

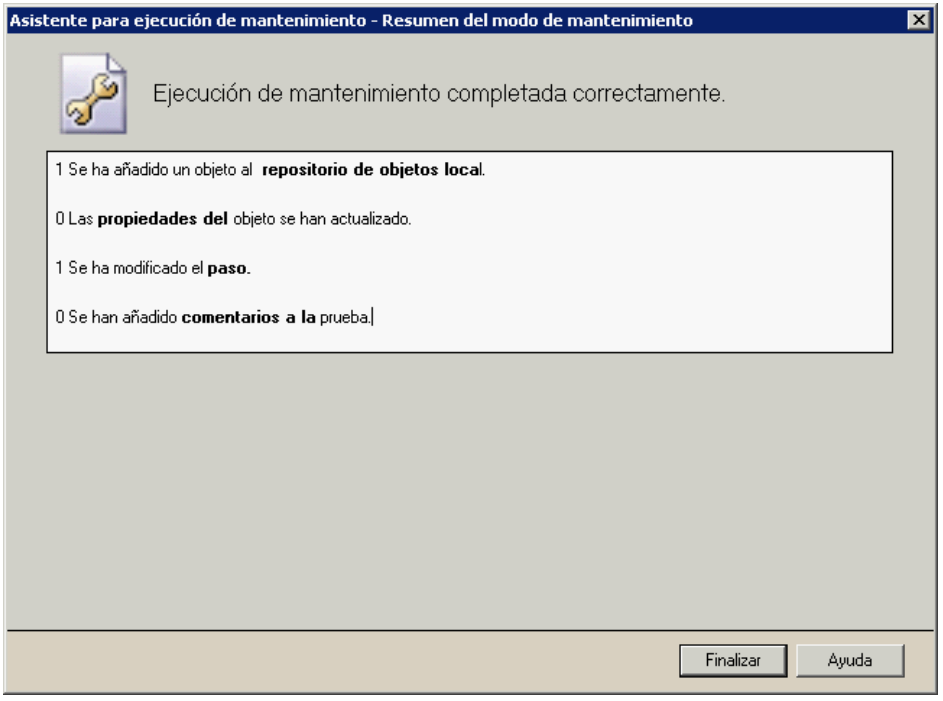
Página Identificación inteligente: opciones

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Actualizar descripción del objeto	Actualiza la descripción del objeto para usar el conjunto de propiedades definido en el cuadro de diálogo Identificación de objetos para el objeto de la prueba. Asegúrese de que el conjunto de propiedades definido en el cuadro de diálogo Identificación de objetos para el objeto es suficiente para identificar de forma exclusiva el objeto.
Mantener el paso original y continuar con el paso siguiente	Mantiene el paso original que contiene el objeto original y continúa ejecutando el Asistente para ejecución de mantenimiento durante el resto de la prueba. La página Identificación inteligente no se volverá a abrir para este objeto durante la ejecución.
Aplicar esta selección de todos los objetos usando la identificación inteligente en esta ejecución	Usa la selección del botón de opción anterior para todos los objetos de la prueba que necesitan la identificación inteligente para su identificación.

Página Resumen del modo de mantenimiento (Asistente para ejecución de mantenimiento)

Esta página del asistente permite ver un resumen de la ejecución en modo de mantenimiento.

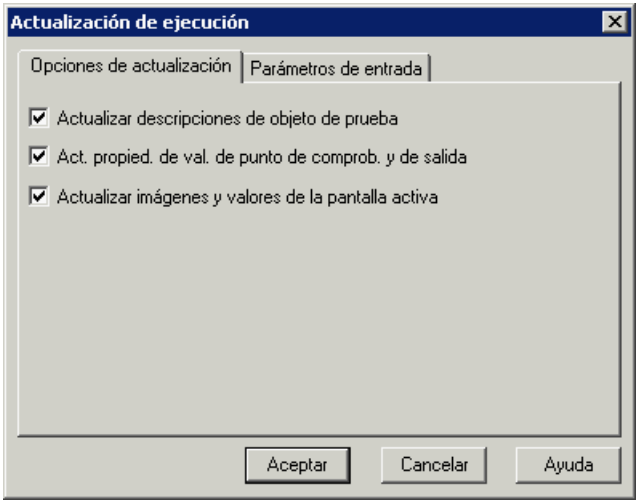


Mapa del asistente	"Flujo de trabajo del Asistente para ejecución de mantenimiento" en la página 1393

En la página Resumen del modo de mantenimiento se muestra el número de objetos que se agregaron al **repositorio de objetos** local, el número de **propiedades** del objeto que se han actualizado, el número de **pasos** que se han modificado y el número de **comentarios** que se agregaron a la prueba.

Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)

La pestaña Opciones de actualización permite especificar los aspectos de la prueba que desea actualizar, como las descripciones de los objetos de prueba los valores de los puntos de comprobación y/o las imágenes y los valores de la pantalla activa. Después de guardar la prueba, los resultados de la prueba actualizada se usan para las ejecuciones posteriores.



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Automatización** > **Modo de ejecución de actualización**. ➤ Haga clic en la flecha hacia abajo situada al lado del botón **Ejecutar** de la barra de herramientas y seleccione **Modo de ejecución de actualización**.
Información importante	Consulte "Consideraciones sobre la pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1417

Tareas relacionadas	"Cómo actualizar las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o pantalla activas" en la página 1394
Consulte también	➤ "Actualización de las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o capturas de pantalla activas" en la página 1384 ➤ "Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Parámetros de entrada" en la página 1194

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Actualizar descripciones de objeto de prueba	QuickTest actualiza el conjunto de propiedades de cada clase de objeto en los repositorios y objetos asociados de acuerdo con las propiedades definidas en el cuadro de diálogo Identificación de objetos. Puede usar esta opción para modificar el conjunto de propiedades usado para identificar un objeto de un determinado tipo. Para obtener detalles, consulte "Actualización de las descripciones de los objetos de prueba, puntos de comprobación valores de salida o capturas de pantalla activas" en la página 1384.
Actualizar propiedades punto comprobación/ valores salida	QuickTest actualiza los valores previstos de los puntos de comprobación para que reflejen cualquier cambio que pueda haberse producido en la aplicación desde que creó la prueba y actualiza la lista de elementos que pueden recuperarse en los pasos de los valores de salida. La opción del valor de salida es especialmente relevante para los pasos del valor de salida XML usado por las pruebas de los servicios web. Para obtener más información, consulte el apartado en el que se describen los servicios web en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*. Para obtener más información, consulte "Cuándo actualizar las propiedades punto comprobación/ valores salida" en la página 1388.

Elementos de la IU	Descripción
Actualizar imágenes y valores de ActiveScreen	QuickTest actualiza las imágenes y los valores de las propiedades en la pantalla activa para reflejar cualquier cambio que pueda haberse producido en la aplicación desde que grabó la prueba o si la pantalla activa no aparece como debiera. Para obtener más información, consulte "Cuándo actualizar imágenes y valores de la pantalla activa" en la página 1389.

Consideraciones sobre la pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)

- Al usar **Actualizar descripciones de objeto de prueba**, si el conjunto de propiedades seleccionado en el cuadro de diálogo Identificación de objetos para la clase de objeto no es idoneo para un determinado objeto, la nueva descripción del objeto puede hacer que futuras ejecuciones fallen. Por tanto, se recomienda guardar una copia de los repositorios de objetos (o protegerlos en un proyecto de Quality Center que admita el control de versiones, si corresponde) antes de actualizarlos, para que pueda volver a la versión anteriormente guardada, si es necesario.
- Si los valores de las propiedades de los puntos de comprobación están parametrizados o incluyen expresiones regulares, no se actualizan al usar la opción **Actualizar propiedades punto comprobación/valores salida**.
- Si ha seleccionado la casilla **Guardar sólo el área seleccionada** al crear un punto de comprobación de mapa de bits, la opción **Modo de ejecución de actualización** sólo actualiza el área guardada del mapa de bits; no actualiza el objeto de tamaño completo original. Para incluir una mayor extensión del objeto en el punto de comprobación, cree un nuevo punto de comprobación. Para obtener más información, consulte "Puntos de comprobación de mapa de bits" en la página 673.

Solución de problemas y limitaciones: modo de mantenimiento

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones del modo de mantenimiento.

- Al funcionar el modo de mantenimiento, si un paso contiene una descripción programática y el objeto que no se encuentra en una aplicación, el modo de mantenimiento puede tardar un cierto tiempo en indicar que hay un problema. Si usa la opción para apuntar al objeto, el modo de mantenimiento puede tardar un cierto tiempo en volver a abrirse después.
- Cuando el Asistente para ejecución de mantenimiento no puede encontrar un objeto y la descripción del objeto de prueba de ese objeto no tiene ninguna propiedad obligatoria o de ayuda (sólo se identifica mediante su identificador ordinal, como un objeto de prueba del explorador) al apuntar al objeto, el asistente no puede solucionar el problema y muestra un mensaje indicando que el objeto al que ha apuntado tiene una descripción del objeto de prueba similar al objeto que QuickTest no pudo identificar.

  Solución alternativa: Use la opción **Actualizar desde aplicación** del cuadro de diálogo Repositorio de objetos (para objetos del repositorio local) o en el Gestor de repositorios de objetos (para objetos de un repositorio de objetos compartido) para arreglar la descripción del objeto de prueba.
- Cuando se establece la configuración de la pantalla de Windows para que use fuentes grandes, es posible que el texto de las pantallas del Asistente para ejecución de mantenimiento se trunque.
- Cuando el Asistente para ejecución de mantenimiento no puede encontrar un objeto en la aplicación y el usuario apunta a otra clase de objeto para reemplazarlo, el Asistente para ejecución de mantenimiento ofrece agregar un paso con ese objeto y el método predeterminado del objeto. Sin embargo, el asistente no inserta ningún argumento de método para el paso. Si el método del paso tiene argumentos necesarios y acepta el paso que el Asistente para ejecución de mantenimiento propone sin modificarlo, el paso fallará al ejecutarlo.

  Solución alternativa: Introduzca argumentos de método válidos para el paso.

- Al ejecutar el modo de mantenimiento, es posible que QuickTest sustituya objetos de prueba con valores de propiedad de identificadores XPath o CSS con objetos nuevos de la aplicación.

  Solución alternativa: Use la opción **Actualizar desde aplicación** en el Gestor de repositorios de objetos para actualizar objetos de prueba específicos con valores de propiedad de identificadores XPath o CSS.

- El modo de mantenimiento no puede solucionar problemas en las propiedades del objeto si el objeto se usa en la biblioteca de funciones a la que llama un paso. Si el modo de mantenimiento detecta un problema en un objeto de una biblioteca de funciones, aparece un mensaje que indica que la prueba es de sólo lectura y que el modo de mantenimiento está desactivado.

Sección VIII

Trabajo con los paneles de QuickTest

35

Diseño de ventanas de QuickTest

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre la personalización del diseño de la ventana de QuickTest en la página 1424

Tareas

- Cómo personalizar la ventana de QuickTest en la página 1426

Referencias

- Sugerencias y consideraciones para personalizar el diseño de la ventana de QuickTest en la página 1436
- Cuadro de diálogo Apariencia del botón en la página 1439
- Modo de personalización: opciones de menú contextual en la página 1441
- Cuadro de diálogo Personalizar en la página 1442
- Cuadro de diálogo Ventanas en la página 1451

Solución de problemas y limitaciones: diseño de la ventana de QuickTest en la página 1453

Conceptos

➤ Información general sobre la personalización del diseño de la ventana de QuickTest en la página 1424

Información general sobre la personalización del diseño de la ventana de QuickTest

Se puede modificar el diseño de la ventana de QuickTest. Por ejemplo, puede mover los paneles o cambiar su tamaño, seleccionar si se muestran o se ocultan automáticamente, crear paneles con pestañas y seleccionar las barras de herramientas que se mostrarán. Si es necesario, también puede restaurar el diseño predeterminado.

También puede cambiar el tamaño de la ventana de QuickTest para que se adapte a sus necesidades para cada tipo de sesión de QuickTest (sesiones para ver/editar, grabar y ejecutar). Por ejemplo, puede mostrar QuickTest en una lista completa al crear o editar una prueba y minimizar la ventana de QuickTest durante una sesión de ejecución.

Al personalizar o restaurar el diseño de la ventana de QuickTest, QuickTest aplica los cambios a todos los tipos de documentos y de sesiones.

Personalización del diseño de la ventana de QuickTest en diferentes modos

QuickTest funciona de diversos modos: ver/editar, grabar y ejecutar. Es posible que desee modificar el diseño de QuickTest para que se adapte a la funcionalidad de un modo. Por ejemplo, al grabar, suele ser conveniente tener QuickTest parcialmente visible. Esto permite ver los pasos que se agregan a medida que se graba la prueba sin ver la pantalla activa. Al ejecutar una prueba, suele ser conveniente minimizar QuickTest para poder ver la aplicación durante la ejecución de la prueba. Al ver o editar una prueba, puede ser conveniente maximizar la ventana de QuickTest, mostrando todos los paneles.

QuickTest recuerda el tamaño y la ubicación de su ventana principal y de todos los paneles para cada modo. Cuando QuickTest entra en un modo, el diseño cambia al último diseño usado para ese modo. Esto significa que la ventana principal de QuickTest y todos sus paneles se maximizan, minimizan o se cambia su tamaño de acuerdo con el diseño anterior del modo actual.

Tareas

➤ Cómo personalizar la ventana de QuickTest en la página 1426

Cómo personalizar la ventana de QuickTest

En esta sección se describe el modo de personalizar y modificar el diseño de la ventana de QuickTest, las opciones del menú, las barras de herramienta y los paneles.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Mover paneles" en la página 1427

➤ "Mostrar y ocultar paneles" en la página 1430

➤ "Flotar y acoplar paneles" en la página 1432

➤ "Flotar y acoplar barras de herramientas" en la página 1432

➤ "Flotar y acoplar menús" en la página 1432

➤ "Agregar un comando a una barra de herramientas o menú" en la página 1433

➤ "Agregar o suprimir botones predeterminados de una barra de herramientas" en la página 1433

➤ "Configurar el diseño de QuickTest para el modo de grabación" en la página 1433

➤ "Configurar el diseño de QuickTest para el modo de ejecución" en la página 1434

➤ "Restaurar el diseño predeterminado de la ventana de QuickTest" en la página 1434

➤ "Restaurar los autores de la barra de herramientas predeterminada" en la página 1434

➤ "Restaurar opciones de menú predeterminadas" en la página 1435

➤ "Restaurar el diseño predeterminado de una barra de herramientas" en la página 1435

Mover paneles

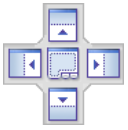
Puede mover los paneles de la ventana de QuickTest para que se adecuen a sus preferencias personales. Puede reorganizar los paneles, así como cambiar un panel a un panel con pestañas, y viceversa.

1 En la ventana de QuickTest, arrastre la barra de título o la pestaña del panel que desea mover. (Si no se muestra el panel necesario en la ventana de QuickTest, puede seleccionarlo en el menú **Ver**).

Por ejemplo, puede mover el panel Tabla de datos con pestañas situado en la parte inferior izquierda para que sea un nuevo panel en la parte superior derecha de la ventana. Al arrastrar el panel, aparecen unos marcadores en el panel activo y en cada borde de la ventana de QuickTest.

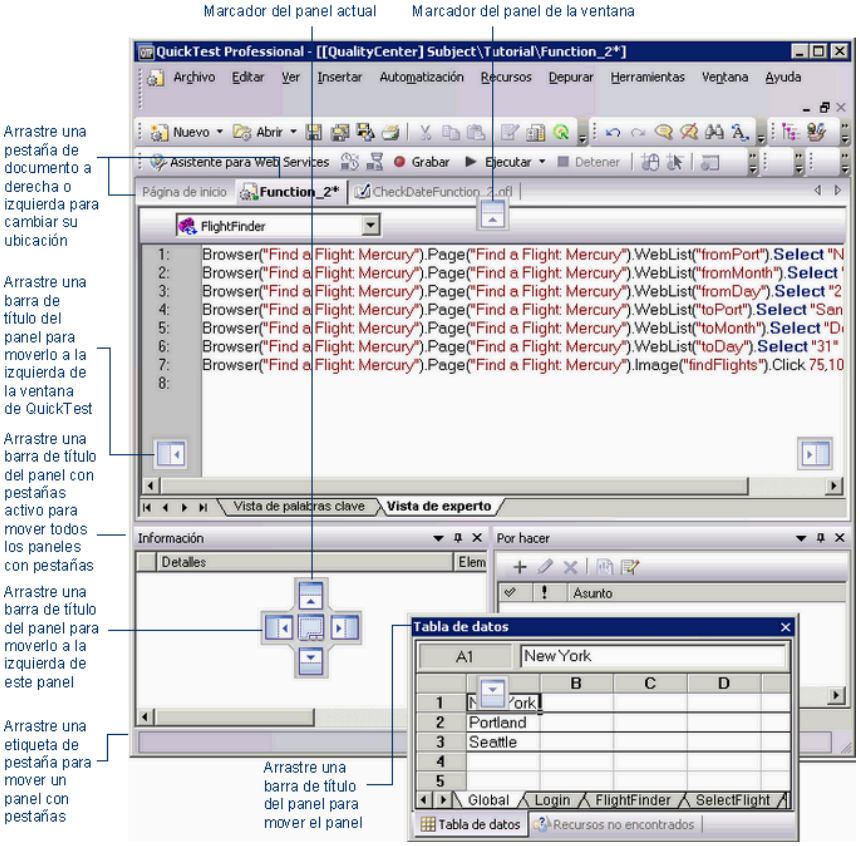
2 Repita este procedimiento para cada panel que desee mover.

Durante el proceso de traslado, se muestran los siguientes marcadores:

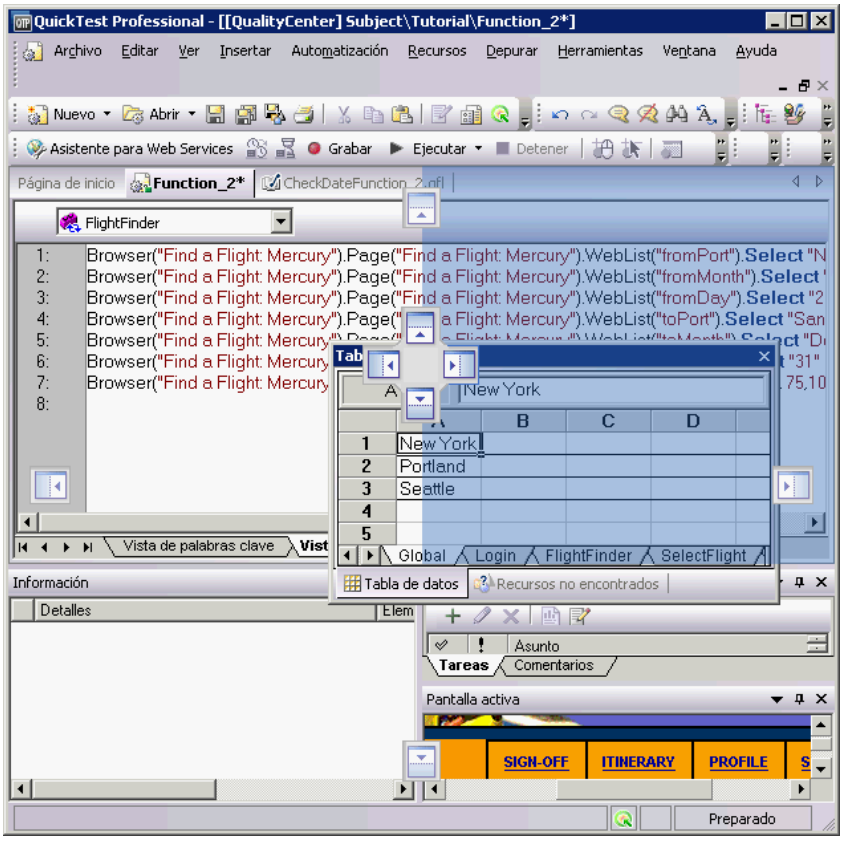
Tipo	Marcador	Descripción
Marcadores del panel actual		Permite: ➤ Colocar el panel como un nuevo panel en la parte superior o inferior, en la mitad izquierda o en la mitad derecha o en el centro del panel activo, de acuerdo con el marcador de flecha seleccionado al soltar el botón del ratón. ➤ Colocar el panel como un nuevo panel con pestañas en la ventana activa soltando el botón del ratón mientras está seleccionado el marcador central. **Nota:** El marcador central sólo se muestra si está arrastrando un panel a un panel existente (excepto el panel del documento).

Tipo	Marcador	Descripción
Marcadores del panel de la ventana		Permite colocar el panel en la parte superior de la ventana de QuickTest.
		Permite colocar el panel en la parte derecha de la ventana de QuickTest.
		Permite colocar el panel en la parte inferior de la ventana de QuickTest.
		Permite colocar el panel en la parte izquierda de la ventana de QuickTest.

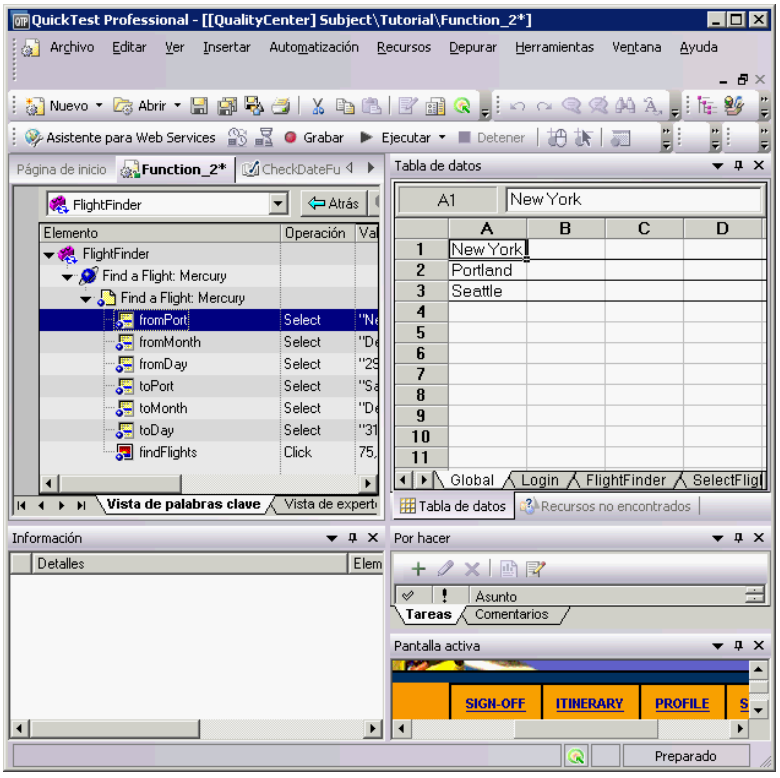
A continuación se muestra un ejemplo de la ventana de QuickTest al inicio del proceso de traslado.



A continuación se muestra un ejemplo de la ventana de QuickTest durante el proceso de traslado.



A continuación se muestra un ejemplo de la ventana de QuickTest después del proceso de traslado.



Mostrar y ocultar paneles

Después de mover los paneles a sus posiciones predeterminadas, puede decidir si se deben mostrar estos paneles en todo momento o si desea que se oculten automáticamente y mostrarlos sólo cuando sea necesario.

Para ocultar automáticamente los paneles, seleccione el botón de opción en el panel que desea ocultar y mostrar como una pestaña lateral en uno de los bordes de la ventana de QuickTest. Se pueden mostrar los siguientes botones en la barra de título:

Botón	Descripción
	El botón **Menú** permite seleccionar una de las opciones siguientes: ➤ **Flotante.** Abre el panel en la parte superior de todas las demás ventanas y paneles, con su propia barra de título. ➤ **Acoplar.** Acopla el panel a la ventana de QuickTest. ➤ **Ocultar automáticamente.** Muestra el panel como una pestaña lateral en la parte superior o inferior de la ventana de QuickTest, o bien en uno de sus bordes, según su posición en la ventana de QuickTest. ➤ **Ocultar.** Cierra el panel.
	El botón **Ocultar automáticamente** oculta el panel. El panel se muestra como una pestaña lateral en la parte superior o inferior de la ventana de QuickTest, o bien en uno de sus bordes, según su posición en la ventana de QuickTest. Para mostrar el panel, mantenga el cursor sobre la pestaña lateral. El botón cambia a **Acoplar**, mostrado a continuación.
	El botón **Acoplar** acopla el panel a la ventana de QuickTest. El panel vuelve a la posición en la que estaba antes de ocultarse y el botón cambia a **Ocultar automáticamente**, mostrado a continuación.
	El botón **Cerrar** cierra el panel. El panel se elimina de la ventana de QuickTest. Para volver a abrir el panel, selecciónelo en el menú **Ver**. **Sugerencia:** También puede cerrar un panel haciendo clic con el botón secundario y eligiendo **Ocultar** en el menú contextual.

Flotar y acoplar paneles

Los paneles acoplados están fijos en una determinada posición relativa al resto de la aplicación. Por ejemplo, al mover un panel a una posición indicada por un marcador, el panel se acopla en esa posición.

Los paneles flotantes se muestran en la parte superior de todas las demás ventanas. Pueden arrastrarse a cualquier posición de la pantalla, incluso fuera de la ventana de QuickTest. Los paneles flotantes tienen sus propias barras de título.

- Para que un panel sea flotante, haga clic con el botón secundario en la barra de título y elija **Flotante** en el menú contextual. El panel se abre en la parte superior de todas las demás ventanas y paneles, con su propia barra de título.
- Para acoplar un panel, haga doble clic o clic con el botón secundario en la barra de título y seleccione **Flotante**. El panel vuelve a su posición anterior en la ventana de QuickTest.

Flotar y acoplar barras de herramientas

Puede hacer que una barra de herramientas sea flotante moviendo el cursor sobre el controlador de la barra de herramientas situado en la parte izquierda de la barra de herramientas y arrastrando la barra a la posición necesaria. La barra de herramientas se muestra con una barra de título.

Flotar y acoplar menús

Puede hacer doble clic en la barra de título del menú para acoplar el menú y devolverlo a su posición anterior en la ventana de QuickTest, o bien puede cerrarlo haciendo clic en el botón **Cerrar**.

Agregar un comando a una barra de herramientas o menú

También puede agregar o suprimir los comandos que se incluirán en una barra de herramientas o en un menú como métodos abreviados.

1 Abra el cuadro de diálogo **Personalizar** y seleccione la pestaña **Comandos**.

2 En la lista **Categorías**, busque y seleccione el nombre de menú que contiene el comando que desea agregar a la barra de herramientas. Para ver todos los comandos disponibles en orden alfabético, seleccione **Todos los comandos**.

3 En la lista **Comandos**, seleccione el comando que desea agregar, arrástrelo a una barra de herramientas o la barra de menús y suelte el botón del ratón.

   Mientras se arrastra, se muestra un marcador que indica la ubicación en la que se colocará el comando.

Agregar o suprimir botones predeterminados de una barra de herramientas

1 Haga clic con el botón secundario en el botón para personalizar la barra de herramientas .

2 Seleccione **Añadir o suprimir botones**.

3 Seleccione el menú cuyos botones desea modificar.

4 Seleccione o anule la selección del botón específico.

Configurar el diseño de QuickTest para el modo de grabación

1 Abra una prueba nueva o ya existente.

2 Inicie una sesión de grabación.

3 Grabe un paso.

4 Configure todas sus preferencias de diseño para el modo de grabación.

5 Detenga la sesión de grabación.

Configurar el diseño de QuickTest para el modo de ejecución

1 Introduzca un punto de interrupción antes del primer paso de la prueba. Esto permite organizar el diseño durante la sesión de ejecución. Para obtener más información sobre cómo establecer un punto de interrupción, consulte "Puntos de interrupción" en la página 1348.

2 Ejecute la prueba.

3 Cuando QuickTest llegue al punto de interrupción, configure todas sus preferencias de diseño para el modo de ejecución.

4 Detenga la sesión de ejecución.

Restaurar el diseño predeterminado de la ventana de QuickTest

Puede restaurar la ventana predeterminada de QuickTest para todos los tipos de documento en cualquier momento.

1 Seleccione **Herramientas > Opciones > nodo General**. Se muestra el cuadro de diálogo Opciones.

2 En el panel General, haga clic en el botón **Restaurar diseño**. Los paneles y las barras de herramientas de todos los tipos de documento se restablecen a su tamaño y ubicación predeterminados.

Restaurar los autores de la barra de herramientas predeterminada

1 Haga clic en el botón para personalizar la barra de herramientas mientras está en modo normal.

2 Seleccione **Añadir o suprimir botones**.

3 Seleccione el menú cuyo botón desea restaurar y seleccione **Restaurar barra de herramientas**.

Restaurar opciones de menú predeterminadas

Seleccione **Barra del menú** en la pestaña Barras de herramientas y haga clic en el botón **Restaurar seleccionados**.

Restaurar el diseño predeterminado de una barra de herramientas

1. Haga clic con el botón secundario en el botón para personalizar la barra de herramientas (no disponible para la barra de menús).
2. Seleccione **Añadir o suprimir botones**.
3. Seleccione la barra de herramientas cuyo diseño desea restaurar.
4. Seleccione **Restaurar barra de herramientas**.

Las barras de herramientas aparecen en la selección **Añadir o suprimir botones** por fila de barras de herramientas.

Referencias

- Sugerencias y consideraciones para personalizar el diseño de la ventana de QuickTest en la página 1436
- Cuadro de diálogo Apariencia del botón en la página 1439
- Modo de personalización: opciones de menú contextual en la página 1441
- Cuadro de diálogo Personalizar en la página 1442
- Cuadro de diálogo Ventanas en la página 1451

Sugerencias y consideraciones para personalizar el diseño de la ventana de QuickTest

En este apartado también se incluye:

- "Sugerencias para personalizar las barras de herramientas y los menús" en la página 1436
- "Consideraciones para personalizar las barras de herramientas y los menús" en la página 1437
- "Traslado de paneles" en la página 1438
- "Mostrar, ocultar y flotar paneles" en la página 1438

Sugerencias para personalizar las barras de herramientas y los menús

- La configuración de la personalización de los menús y las barras de herramientas se crea y se guarda para cada usuario de Windows.
- Puede eliminar cualquier botón o comando mientras el cuadro de diálogo Personalizar esté abierto. Arrastre el botón de la barra de herramientas que desee eliminar de la barra de herramientas a cualquier ubicación fuera del área de barras de herramientas. El botón de la barra de herramientas se elimina.

- Puede restaurar los botones y el diseño predeterminados de una barra de herramientas seleccionada mediante los botones **Restaurar seleccionados** o **Restaurar todo** de la pestaña Barra de herramientas. También puede restaurar los botones y el diseño predeterminados de una barra de herramientas haciendo clic con el botón secundario en el botón para personalizar la barra de herramientas , seleccionando **Añadir o suprimir botones**, seleccionando la barra de herramientas cuya configuración desee restaurar y eligiendo **Restaurar barra de herramientas**.
- Mientras el cuadro de diálogo Personalizar está abierto, puede arrastrar los botones de la barra de herramientas de una barra a otra y soltarlos para cambiar el orden de las opciones en un menú.

Consideraciones para personalizar las barras de herramientas y los menús

Algunos complementos de QuickTest agregan comandos o menús a la ventana de QuickTest. Si está trabajando con complementos y personaliza las barras de herramientas, tenga en cuenta lo siguiente:

- QuickTest recuerda las personalizaciones para cada complemento, incluso si cierra y vuelve a abrir QuickTest.
- Cuando QuickTest se ejecuta sin estos complementos, todos los comandos y menús agregados por los complementos se eliminan de la ventana de QuickTest.
- Si personaliza las barras de herramientas antes y, después, ejecuta QuickTest con complementos, los comandos y menús adicionales se colocarán los más cerca posible de las ubicaciones deseadas, teniendo en cuenta los elementos adyacentes.
- Para crear un menú, seleccione **Nuevo menú** en la lista **Categorías** y arrastre el elemento **Nuevo menú** a la barra de menús o una barra de herramientas. Para crear un nombre para el nuevo menú, consulte "Cuadro de diálogo Apariencia del botón" en la página 1439.
- Para agregar un comando a un menú existente, arrastre el comando sobre la opción del menú. La opción del menú se amplía. Arrastre el marcador a la ubicación del menú donde desee agregar el comando y suelte el botón del ratón.

Traslado de paneles

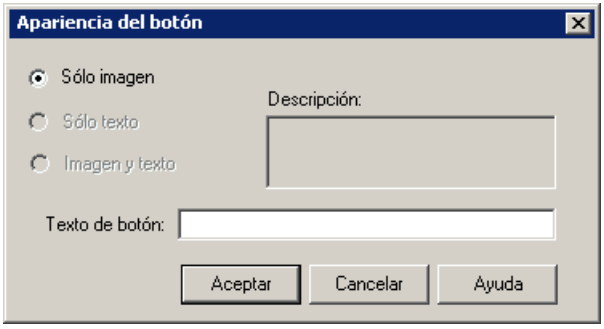
- Para mover un panel que puede acoplarse sin encajarlo en su sitio, pulse CTRL mientras lo arrastra a la ubicación deseada.
- Para mover un solo panel con pestañas, arrastre la etiqueta de la pestaña. Al empezar a arrastrar el panel con pestañas, la pestaña se elimina y su barra de título se muestra.
- Para mover todos los paneles con pestañas simultáneamente, arrastre la barra de título del panel con pestañas activo.

Mostrar, ocultar y flotar paneles

- Para ocultar automáticamente todos los paneles con pestañas, seleccione la barra de título del panel con pestañas activo, haga clic con el botón secundario y seleccione **Ocultar automáticamente**. Los paneles con pestañas se muestran como un grupo de pestañas laterales en el borde de la ventana de QuickTest, y cada panel sólo se muestra cuando se mantiene el cursor sobre esa pestaña lateral.
- Si oculta automáticamente el panel Información, se muestra automáticamente cuando se detectan errores de sintaxis en una secuencia de comandos de prueba.
- No se pueden ocultar automáticamente paneles flotantes ni paneles con pestañas individuales.
- De forma predeterminada, los paneles ocultados automáticamente se abren en la ventana de QuickTest, según su posición en la ventana de QuickTest. Por ejemplo, si el panel acoplado estaba colocado en el lateral derecho de la ventana de QuickTest, se muestra como una pestaña lateral en el borde derecho de la ventana de QuickTest y, cuando se selecciona, se abre en la parte derecha de la ventana de QuickTest.
- Para que un panel sea flotante, haga clic con el botón secundario en la barra de título y elija **Flotante** en el menú contextual. El panel se abre en la parte superior de todas las demás ventanas y paneles, con su propia barra de título. Para acoplar el panel, haga doble clic o clic con el botón secundario en la barra de título y seleccione **Flotante**. El panel vuelve a su posición anterior en la ventana de QuickTest.

Cuadro de diálogo Apariencia del botón

Este cuadro de diálogo permite modificar el aspecto de un botón o menú.



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Seleccione el comando del menú **Herramientas** > **Personalizar**, haga clic con el botón secundario en un botón o menú y elija **Apariencia del botón**. ➤ Haga clic en el botón para personalizar la barra de herramientas, seleccione **Añadir o suprimir botones** > **Personalizar**, haga clic con el botón secundario en un botón o menú y elija **Apariencia del botón**. ➤ Haga clic con el botón secundario en la barra de menús o en cualquier barra de herramientas y seleccione el comando del menú **Personalizar**, haga clic con el botón secundario en un botón o menú y elija **Apariencia del botón**.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Sólo imagen	Muestra la imagen para el botón en la barra de herramientas o el menú. Este botón de opción está deshabilitado para los elementos que no tienen una imagen predeterminada.
Sólo texto	Muestra la etiqueta de texto para el botón en la barra de herramientas o el menú.
Imagen y texto	Muestra la imagen y la etiqueta de texto para el botón en la barra de herramientas o el menú. Este botón de opción está deshabilitado para los elementos que no tienen una imagen predeterminada.
Descripción	La descripción del botón.
Texto de botón	Etiqueta de texto para el botón o el menú. La etiqueta de texto para el botón puede modificarse si se seleccionan los botones de opción **Sólo texto** o **Imagen y texto**. Puede crear una tecla de acceso (un carácter de subrayado para el desplazamiento mediante el teclado) para el texto de cualquier botón. Agregue el carácter & a la etiqueta de texto para el botón antes de la letra que desea definir como tecla de acceso. Un texto de botón sólo puede tener una tecla de acceso. Para crear un texto de botón que contenga un símbolo '&', especifique el símbolo dos veces. Por ejemplo: "Ayuda && soporte" generará el siguiente texto: "Ayuda & soporte".

Modo de personalización: opciones de menú contextual

Mientras el cuadro de diálogo Personalizar está abierto, QuickTest está en modo de personalización. Las siguientes opciones están disponibles en el menú contextual al hacer clic con el botón secundario en la barra de menús o los botones de la barra de herramientas en el modo de personalización:

Opción	Descripción
Restaurar predeterminado	Restaura la configuración predeterminada para el botón. Esta selección está desactivada para las opciones de menú.
Copiar imagen de botón	Copia la imagen del botón en el portapapeles. Esta selección está deshabilitada para los elementos que no tienen una imagen predeterminada.
Eliminar	Elimina el menú o el botón. **Nota:** Se perderán todas las personalizaciones de la barra de menús. **Sugerencia:** Para obtener información acerca de la restauración de los botones y las opciones de menú, consulte "Restaurar los autores de la barra de herramientas predeterminada" en la página 1434 Para obtener más información, consulte "Pestaña Barras de herramientas (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1447.
Apariencia del botón	Abre el cuadro de diálogo Apariencia del botón. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Apariencia del botón" en la página 1439.
Imagen	Muestra la imagen para el botón en la barra de herramientas o el menú. Esta selección está deshabilitada para los elementos que no tienen una imagen predeterminada.
Texto	Muestra la etiqueta de texto para el botón en la barra de herramientas o el menú. Esta selección está desactivada para las opciones de menú.

Opción	Descripción
Imagen y texto	Muestra la imagen y la etiqueta de texto para el botón o la opción de menú en la barra de herramientas o el menú. Esta selección está deshabilitada para los elementos que no tienen una imagen predeterminada.
Grupo de inicio	Coloca un divisor en la barra de herramientas o el menú antes del botón actual para indicar un nuevo grupo de botones.

Cuadro de diálogo Personalizar

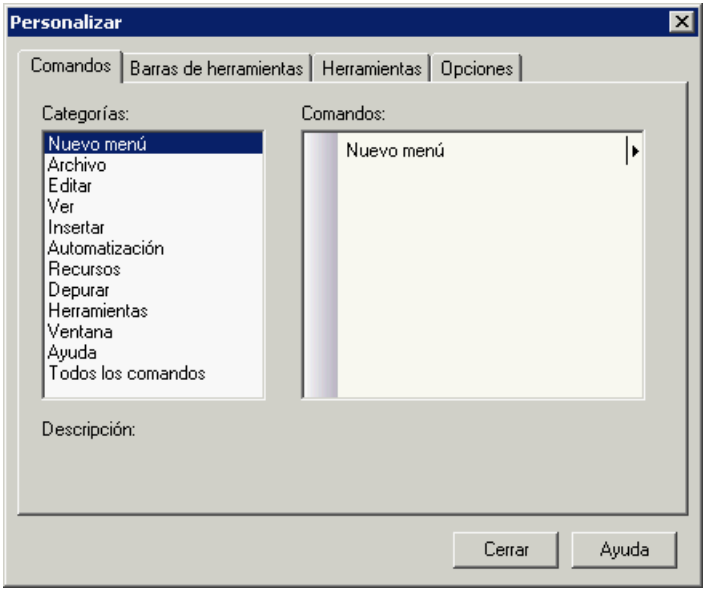
Este cuadro de diálogo permite personalizar las barras de herramientas, menús, teclas de acceso directo, información de herramientas de QuickTest, etc.

Este cuadro de diálogo contiene las pestañas siguientes:

- "Pestaña Comandos (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1443
- "Pestaña Opciones (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1445
- "Pestaña Barras de herramientas (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1447
- "Pestaña Herramientas (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1449

Pestaña Comandos (cuadro de diálogo Personalizar)

Esta pestaña permite personalizar los comandos de las barras de herramientas y los menús, así como crear menús.



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Seleccione el comando de menú **Herramientas** > **Personalizar** y haga clic en la pestaña **Comandos**. ➤ Haga clic en el botón para personalizar la barra de herramientas, seleccione **Añadir o suprimir botones** > **Personalizar** y haga clic en la pestaña **Comandos**. ➤ Haga clic con el botón secundario de la barra de menús o en cualquier barra de herramientas, seleccione **Personalizar** y haga clic en la pestaña **Comandos**.

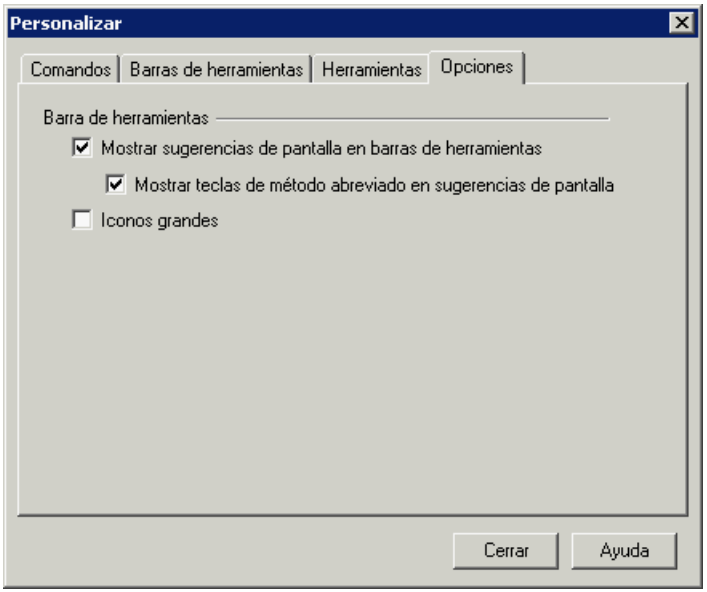
Tareas relacionadas	"Agregar un comando a una barra de herramientas o menú" en la página 1433
Consulte también	➤ "Modo de personalización: opciones de menú contextual" en la página 1441 ➤ "Sugerencias para personalizar las barras de herramientas y los menús" en la página 1436 ➤ "Pestaña Opciones (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1445 ➤ "Pestaña Barras de herramientas (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1447 ➤ "Pestaña Herramientas (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1449

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Categorías	Lista de todas las opciones de menú de la barra de menús, con la adición de **Nuevo menú** y **Todos los comandos**.
Comandos	Lista de todos los comandos disponibles en la opción de menú seleccionada en la lista **Categorías**. Los comandos que aparecen en las listas desplegables o los submenús se enumeran como comandos individuales en la sección **Comandos**. Por ejemplo, **Prueba** en la lista desplegable **Nuevo** de la barra de herramientas Estándar aparece enumerado como **Nuevo: Prueba** en la categoría **Archivo**.
Descripción	Descripción del comando seleccionado en la lista **Comando**.

Pestaña Opciones (cuadro de diálogo Personalizar)

Esta pestaña permite mostrar la sugerencia de pantalla (información sobre herramientas), teclas de acceso directo e iconos grandes o pequeños en la pantalla de QuickTest.



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Seleccione el comando de menú **Herramientas** > **Personalizar** y haga clic en la pestaña **Opciones**. ➤ Haga clic en el botón para personalizar la barra de herramientas, seleccione **Añadir o suprimir botones** > **Personalizar** y haga clic en la pestaña **Opciones**. ➤ Haga clic con el botón secundario de la barra de menús o en cualquier barra de herramientas, seleccione **Personalizar** y haga clic en la pestaña **Opciones**.

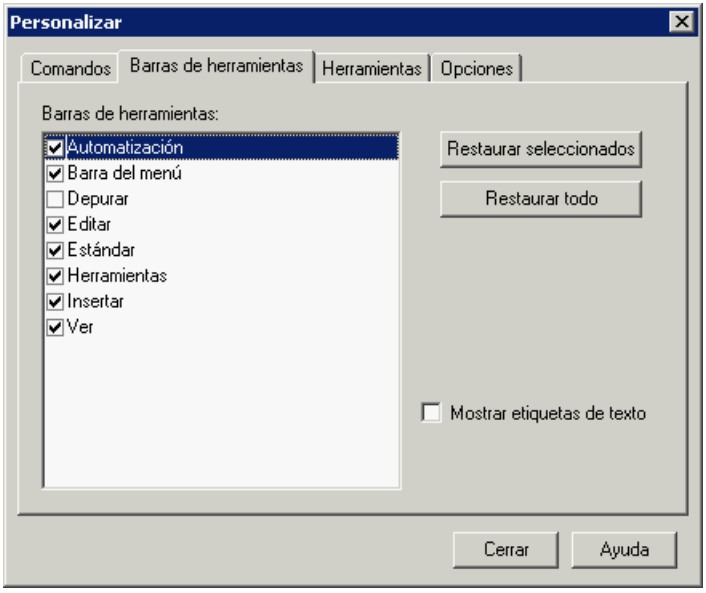
Consulte también	➤ "Modo de personalización: opciones de menú contextual" en la página 1441 ➤ "Sugerencias para personalizar las barras de herramientas y los menús" en la página 1436 ➤ "Pestaña Comandos (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1443 ➤ "Pestaña Barras de herramientas (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1447 ➤ "Pestaña Herramientas (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1449

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Mostrar sugerencias de pantalla en barras de herramientas	Activa o desactiva las sugerencias de pantalla (información sobre herramientas). Seleccione esta casilla para mostrar las sugerencias en la pantalla de QuickTest.
Mostrar teclas de acceso directo en sugerencias de pantalla	Mostrar teclas de acceso directo en sugerencias de pantalla. Disponible sólo cuando la casilla **Mostrar sugerencias de pantalla en barras de herramientas** está seleccionada.
Iconos grandes	Activa o desactiva los íconos grandes. Seleccione esta casilla para mostrar iconos grandes en la pantalla de QuickTest.

Pestaña Barras de herramientas (cuadro de diálogo Personalizar)

Esta pestaña permite mostrar u ocultar barras de herramientas o la barra de menús. También puede restaurar la configuración predeterminada de una o todas las barras de herramientas o la barra de menús y mostrar las etiquetas de texto de los botones de la barra de herramientas.



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Seleccione el comando de menú **Herramientas** > **Personalizar** y haga clic en la pestaña **Barras de herramientas**. ➤ Haga clic en el botón para personalizar la barra de herramientas, seleccione **Añadir o suprimir botones** > **Personalizar** y haga clic en la pestaña **Barras de herramientas**. ➤ Haga clic con el botón secundario de la barra de menús o en cualquier barra de herramientas, seleccione **Personalizar** y haga clic en la pestaña **Barras de herramientas**.

Información importante	También puede mostrar u ocultar barras de herramientas mediante la opción de menú **Ver** > **Barras de herramientas** o haciendo clic con el botón secundario en el área de las barras de herramientas y seleccionando o eliminando la selección de una barra en el menú contextual.
Tareas relacionadas	➤ "Flotar y acoplar barras de herramientas" en la página 1432 ➤ "Agregar un comando a una barra de herramientas o menú" en la página 1433
Consulte también	➤ "Modo de personalización: opciones de menú contextual" en la página 1441 ➤ "Sugerencias para personalizar las barras de herramientas y los menús" en la página 1436 ➤ "Pestaña Comandos (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1443 ➤ "Pestaña Opciones (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1445 ➤ "Pestaña Herramientas (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1449

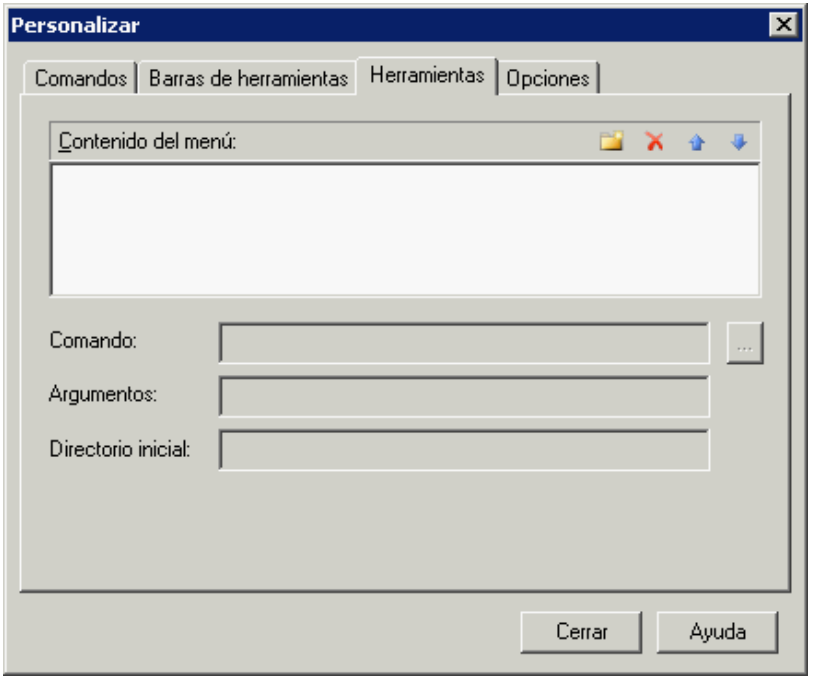
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Barras de herramientas	Lista de barras de herramientas en la ventana de QuickTest, con la adición de la **Barra del menú**. Seleccione o elimine la selección de una casilla para mostrar u ocultar una barra de herramientas.
Restaurar seleccionados	Restaura el diseño predeterminado de la barra de herramientas o la barra de menús seleccionada.
Restaurar todo	Restaura el diseño predeterminado para todas las barras de herramientas.

Elementos de la IU	Descripción
Mostrar etiquetas de texto	Muestra las etiquetas de texto de los botones en la barra de herramientas actualmente seleccionada. Para los botones que tienen una etiqueta de texto de forma predeterminada (por ejemplo, el botón **Ejecutar**), al eliminar la selección de esta casilla se restaura la visualización predeterminada y las etiquetas de texto se siguen mostrando. Para desactivar las etiquetas de texto de una barra de herramientas, resalte la barra en el área **Barras de herramientas** y elimine la selección de la casilla. Esta casilla está desactivada para la barra de herramientas y la barra de menús.

Pestaña Herramientas (cuadro de diálogo Personalizar)

Esta pestaña permite agregar una opción al menú Herramientas para que pueda iniciar una aplicación desde el menú de QuickTest.



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Seleccione el comando de menú **Herramientas** > **Personalizar** y haga clic en la pestaña **Herramientas**. ➤ Haga clic en el botón para personalizar la barra de herramientas, seleccione **Añadir o suprimir botones** > **Personalizar** y haga clic en la pestaña **Herramientas**. ➤ Haga clic con el botón secundario de la barra de menús o en cualquier barra de herramientas, seleccione **Personalizar** y haga clic en la pestaña **Herramientas**.
Consulte también	➤ "Modo de personalización: opciones de menú contextual" en la página 1441 ➤ "Sugerencias para personalizar las barras de herramientas y los menús" en la página 1436 ➤ "Pestaña Comandos (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1443 ➤ "Pestaña Opciones (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1445 ➤ "Pestaña Barras de herramientas (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1447

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Nuevo. Agrega una nueva opción al menú **Herramientas** añadiendo una línea vacía al área **Contenido del menú**. Escriba un nombre y detalles de la función para la nueva opción.
	Eliminar. Elimina la opción seleccionada en la lista **Contenido del menú**.
	Subir elemento. Sube el elemento seleccionado en el menú **Herramientas**.
	Bajar elemento. Baja el elemento seleccionado en el menú **Herramientas**.
Contenido del menú	Lista de las opciones agregadas al menú de herramientas.

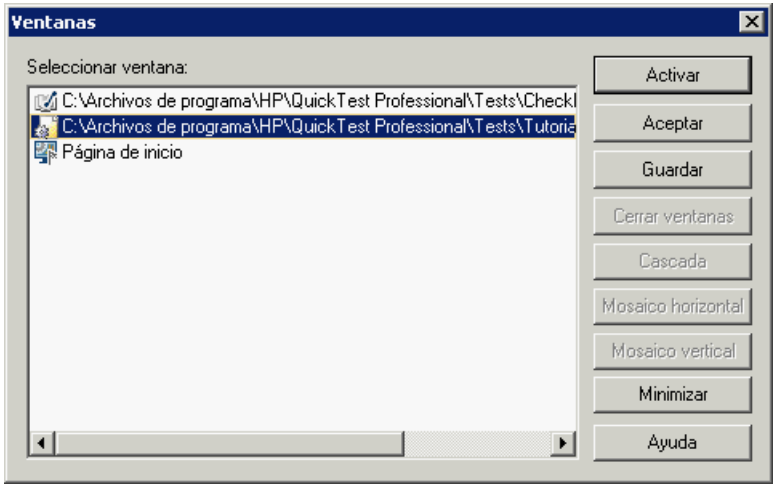
Elementos de la IU	Descripción
Comando	La aplicación para la que desea agregar una opción en el menú Herramientas. Haga clic en el botón para examinar ... y vaya a la aplicación que desea a agregar. **Nota:** El cuadro **Comando** debe contener solamente el nombre del archivo y la ruta de acceso de la aplicación. Si desea añadir argumentos de la línea de comandos, use el cuadro **Argumentos**. **Sugerencia:** Puede especificar un documento u otro archivo asociado a una aplicación en el sistema de archivos; por ejemplo, c:\tmp\a.txt. En este caso, QuickTest abre automáticamente el archivo especificado en la aplicación asociada (Bloc de notas en este ejemplo). Si usa esta opción, QuickTest ignora los argumentos del programa definidos.
Argumentos	**Opcional.** Indica a QuickTest que abra la aplicación usando los argumentos de la línea de comandos especificados.
Directorio inicial	**Opcional**. Especifica la carpeta de trabajo actual de la aplicación. La aplicación usa el directorio inicial para buscar archivos relacionados. Si no se especifica ningún directorio inicial, se utiliza la carpeta ejecutable como tal.

Cuadro de diálogo Ventanas

El cuadro de diálogo **Ventanas** permite:

- Localizar y activar una ventana de documento abierta.
- Seleccionar el modo en que se organizan las ventanas de documento abiertas en la ventana de QuickTest.
- Seleccionar y guardar varios documentos abiertos.

➤ Seleccionar y cerrar varias ventanas, como las ventanas de la biblioteca de funciones y la página inicial.



Para acceder	Seleccione **Ventana** > **Ventanas**.
Información importante	➤ QuickTest permite abrir y trabajar en una prueba cada vez. ➤ También puede abrir y trabajar en varias bibliotecas de funciones simultáneamente. ➤ Puede abrir cualquier biblioteca de funciones, independientemente de si está asociada a la prueba abierta.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Activar	Activa el documento seleccionado en la ventana de QuickTest.
Aceptar	Cierra el cuadro de diálogo Ventanas.
Guardar	Guarda los documentos seleccionados.
Cerrar ventanas	Cierra las ventanas seleccionadas. Nota: No puede cerrar una sola ventana de prueba.
Cascada	Organiza los documentos seleccionados en una cascada superpuesta.
Mosaico horizontal	Organiza los documentos seleccionados horizontalmente, sin superponerse.
Mosaico vertical	Organiza los documentos seleccionados verticalmente, sin superponerse.
Minimizar	Minimiza los documentos seleccionados.
Ayuda	Muestra el tema de la ayuda de QuickTest Professional para este cuadro de diálogo.

Solución de problemas y limitaciones: diseño de la ventana de QuickTest

En este apartado se describe la solución de problemas y las limitaciones del diseño de QuickTest en la pantalla.

Compatibilidad con dos monitores. Cuando se muestra QuickTest en un monitor secundario, algunas listas desplegables pueden aparecer en el monitor principal.

Solución alternativa: Si desea asegurarse de que QuickTest se muestra en un solo monitor, muestre QuickTest en su monitor principal.

36

Panel Pantalla activa

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general sobre la pantalla activa en la página 1456

Tareas

➤ Cómo usar la pantalla activa en la prueba en la página 1461

➤ Cómo modificar la configuración de la pantalla activa en la página 1463

Referencias

➤ Interfaz de usuario del panel Pantalla activa en la página 1466

Conceptos

➤ Información general sobre la pantalla activa en la página 1456

Información general sobre la pantalla activa

La pantalla activa proporciona una instantánea de la aplicación tal y como se mostraba en el momento en que se realizó el paso correspondiente durante una sesión de grabación. Se puede capturar una pantalla activa para cada paso que se grabe. Asimismo, dependiendo de las opciones de captura de la pantalla activa utilizadas por el usuario al grabar, la página mostrada en la pantalla activa puede contener información de propiedades detallada acerca de cada objeto mostrado en la página. Para obtener más información sobre la configuración de las opciones de grabación de la pantalla activa, consulte "Mejora de las pruebas" en la página 429.

La pantalla activa permite parametrizar valores de objetos e insertar puntos de comprobación, métodos y valores de salida para casi cualquier objeto de la página después de terminar la sesión de grabación, incluso si la aplicación no está disponible o no tiene ningún paso en la prueba correspondiente al objeto seleccionado.

Si QuickTest ha capturado información sobre los objetos mientras se graba la prueba, puede usar la pantalla activa para agregar esos objetos al repositorio de objetos local.

Para obtener más información sobre la configuración de la captura de la pantalla activa, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.

En este apartado también se incluye:

➤ "Configuración de captura de pantalla activa" en la página 1457

➤ "Configuración de la pantalla activa para los complementos de QuickTest" en la página 1458

➤ "Mantenimiento de la pantalla activa" en la página 1459

➤ "Sugerencias para mejorar el rendimiento de la pantalla activa" en la página 1460

Configuración de captura de pantalla activa

➤ Puede especificar el nivel en el que QuickTest captura y almacena información acerca de los objetos mientras se graban las pruebas. Por ejemplo, puede indicar a QuickTest que capture todas las propiedades de todos los objetos de prueba en la pantalla capturada, o bien sólo las propiedades de los objetos grabados y sus objetos principales.

➤ Puede decidir la información que desea capturar y guardar en la pantalla activa. Cuanta más información se capture, más fácil será agregar pasos a la prueba mediante las numerosas opciones de la pantalla activa. Sin embargo, cuanta más información se capture también, más lenta será la grabación y la edición. Eliminar o reducir la información de la pantalla activa puede ser muy útil para ahorrar espacio en disco después de terminar de diseñar la prueba y cuando se usa la prueba sólo para ejecutarla.

➤ Si la información guardada en la pantalla activa después de grabar no es suficiente para sus necesidades de edición de la prueba, o si ya no necesita la información de la pantalla activa y desea reducir el tamaño de la prueba, puede cambiar la cantidad de información de la pantalla activa guardada con la prueba.

Configuración de la pantalla activa para los complementos de QuickTest

Trabajo con las aplicaciones basadas en web

- QuickTest almacena la ruta a las imágenes y otros recursos de la página, en lugar de descargar y almacenar las imágenes con la prueba. Por tanto, puede ser necesario proporcionar información de inicio de sesión para ver los recursos protegidos mediante contraseña. Para obtener información acerca del acceso a recursos protegidos mediante contraseña en la pantalla activa de una aplicación basada en web, consulte la sección sobre el acceso a recursos protegidos mediante contraseña en la pantalla activa en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.
- Puede especificar los criterios para mostrar la pantalla activa para páginas web capturadas. Por ejemplo, puede especificar si QuickTest debe cargar controles de ActiveX o applets de Java. Para obtener más información, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.
- La pantalla activa almacena información DOM en formato de Internet Explorer. Por tanto, si inserta la propiedad **Object** para un objeto web cuando solo están disponibles los datos de objetos de la pantalla activa (el objeto no se muestra en una aplicación abierta), IntelliSense de QuickTest muestra las operaciones y propiedades disponibles para el DOM de Internet Explorer, aunque se haya grabado el objeto en otro explorador.

Trabajo con las aplicaciones no basadas en web

- Las páginas de la pantalla activa para aplicaciones no basadas en web se basan en una sola captura de mapa de bits de la parte visible de la ventana de la aplicación (u otro objeto de nivel superior), con áreas contextuales que representan cada objeto mostrado en la pantalla activa.
- Puede elegir si se guarda el contenido de la pantalla activa con la prueba. Guardar el contenido de la pantalla activa con la prueba es muy útil si desea poder editar la prueba guardada directamente desde la pantalla activa. Más adelante, si necesita ahorrar espacio en disco después de terminar de editar la prueba y piensa usar la prueba sólo para ejecuciones de prueba, puede guardarla sin el contenido de la pantalla activa. (Las pruebas sin los archivos de la pantalla activa usan bastante menos espacio en disco).

Mantenimiento de la pantalla activa

A medida que cambia el contenido de la aplicación, puede continuar usando la pantalla activa desde pruebas que ha grabado previamente. Para ello se actualiza la visualización de la pantalla activa para poder usar dicha pantalla para agregar nuevos pasos a la prueba, en lugar de volver a grabar pasos de objetos nuevos o modificados.

Ejemplo:

Suponga que una de las páginas del sitio web ahora incluye un nuevo objeto y desea agregar un punto de comprobación que comprueba el objeto. Puede usar el comando **Cambiar pantalla activa** para reemplazar la página del panel Pantalla activa y continúe hasta crear un punto de comprobación para este objeto.

Para obtener más información, consulte "Cómo modificar la configuración de la pantalla activa" en la página 1463.

También es posible actualizar todas las capturas de la pantalla activa guardadas con una prueba en el modo de ejecución de actualización. Para obtener más información, consulte "Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1415.

Sugerencias para mejorar el rendimiento de la pantalla activa

- **Para aplicaciones basadas en Windows:** Puede elegir guardar toda la información de la pantalla activa en todos los pasos, guardar información sólo en ciertos pasos o deshabilitar por completo las capturas de la pantalla activa. Esta preferencia se establece en el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones. Cuanta menos información se guarde, más rápido se realizará la grabación. Para obtener más información, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.
- **Para aplicaciones basadas en web:** Puede deshabilitar la captura de pantalla de todos los pasos de la pantalla activa para mejorar el tiempo de grabación. Para obtener detalles, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.
- Si está probando una aplicación con un complemento de QuickTest, consulte la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional* para determinar si hay opciones de captura de pantalla de la pantalla activa para ese entorno.
- Las pruebas sin los archivos de la pantalla activa usan bastante menos espacio en disco. Para obtener más información, consulte "Cómo modificar la configuración de la pantalla activa" en la página 1463.

Tareas

- Cómo usar la pantalla activa en la prueba en la página 1461
- Cómo modificar la configuración de la pantalla activa en la página 1463

Cómo usar la pantalla activa en la prueba

En esta tarea se describen las diferentes operaciones que puede realizar en el panel Pantalla activa e incluye los siguientes pasos:

- "Ver información del objeto como aparece durante una sesión de grabación" en la página 1461
- "Insertar pasos para los objetos de la aplicación" en la página 1462
- "Insertar los valores de salida para los objetos de la aplicación" en la página 1462
- "Insertar puntos de comprobación para los objetos de la aplicación" en la página 1462

Ver información del objeto como aparece durante una sesión de grabación

1. Haga clic con el botón secundario en el objeto de la pantalla activa y seleccione **Ver/Añadir objeto**. Se abre el cuadro de diálogo Selección de objetos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171.
2. Seleccione la operación que desea ver y haga clic en **Aceptar**. Se abre el cuadro de diálogo Propiedades del objeto. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del objeto" en la página 255.

Insertar pasos para los objetos de la aplicación

1 Haga clic con el botón secundario en el objeto de la pantalla activa y seleccione **Insertar valor de salida**. Se abre el cuadro de diálogo Selección de objetos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171.

2 Seleccione la operación que desea ver y haga clic en **Aceptar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Generador de pasos" en la página 1012.

Insertar los valores de salida para los objetos de la aplicación

1 Haga clic con el botón secundario en el objeto de la pantalla activa y seleccione **Generador de pasos**. Se abre el cuadro de diálogo Selección de objetos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171.

2 Seleccione la operación que desea ver y haga clic en **Aceptar**. Se abre el cuadro de diálogo Generador de pasos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Generador de pasos" en la página 1012.

Insertar puntos de comprobación para los objetos de la aplicación

1 Haga clic con el botón secundario en el objeto de la pantalla activa y seleccione uno de los siguientes:

- **Insertar punto de comprobación estándar**
- **Insertar punto de comprobación de mapa de bits**
- **Insertar punto de comprobación de texto**

Se abre el cuadro de diálogo Selección de objetos. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171.

2 Seleccione la operación que desea ver y haga clic en **Aceptar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación correspondiente. Para obtener detalles, consulte "Cómo insertar un paso de punto de comprobación en una prueba" en la página 650.

Para obtener detalles sobre la interfaz de usuario, consulte "Interfaz de usuario del panel Pantalla activa" en la página 1466.

Cómo modificar la configuración de la pantalla activa

En los siguientes pasos se describe la forma de modificar la configuración de la pantalla activa:

- "Aumentar o disminuir la cantidad de información de la pantalla activa guardada con una prueba" en la página 1463
- "Dejar de guardar la información de la pantalla activa y disminuir el espacio en disco usado por la prueba" en la página 1464
- "Actualizar una sola captura de pantalla activa" en la página 1465
- "Deshabilitar la captura de la pantalla activa para mejorar el tiempo de grabación" en la página 1465

Aumentar o disminuir la cantidad de información de la pantalla activa guardada con una prueba

1. Modifique las preferencias de captura de la pantalla activa en el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones para capturar la cantidad de información que necesita. Para obtener más información, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.
2. Realice una de las acciones siguientes:
   - **Modo de ejecución de actualización**. Esta operación permite guardar la cantidad de información necesaria en la pantalla activa para todos los pasos existentes. Para obtener más información sobre las opciones del **Modo de ejecución de actualización**, consulte "Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1415.

- **Repetición de la grabación de los pasos**. Permite especificar los objetos que desea agregar a la pantalla activa realizando una de las acciones siguientes:
  - Seleccione el paso después del cual desea grabar su paso, coloque su aplicación para que coincida con la ubicación seleccionada en la prueba y empiece a grabar.
  - Coloque un punto de interrupción en la prueba, el paso anterior al lugar donde desea agregar un paso y ejecute la prueba hasta el punto de interrupción. Esto lleva la aplicación al punto desde el que desea grabar el paso. Para obtener más información acerca de la configuración de los puntos de interrupción, consulte "Puntos de interrupción" en la página 1348.

Dejar de guardar la información de la pantalla activa y disminuir el espacio en disco usado por la prueba

1. Abra la prueba correspondiente en QuickTest.
2. Seleccione **Archivo** > **Guardar otro** y desactive la casilla **Guardar archivos de pantalla activa**.

Nota: Si elimina la selección de esta casilla, los archivos de la pantalla activa no se guardarán y no podrá modificar la prueba usando las opciones que están disponibles normalmente en la pantalla activa.

---

3. Haga clic en **Guardar** para aplicar los cambios. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Guardar prueba" en la página 457.

Actualizar una sola captura de pantalla activa

1. Asegúrese de que la aplicación muestra la ventana o la página que desea usar para lo que se muestra actualmente en el panel Pantalla activa.
2. En la Vista de palabras clave, haga clic en el paso que desea cambiar. La ventana o la página se muestra en el panel Pantalla activa.
3. Seleccione **Herramientas > Cambiar pantalla activa**. La ventana de QuickTest se oculta y el puntero del ratón se convierte en una mano señaladora. Para obtener información sobre la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173.
4. Haga clic en la ventana o la página mostrada en su aplicación.
5. Cuando un mensaje solicita que cambie la pantalla activa actual, haga clic en **Sí**.

Deshabilitar la captura de la pantalla activa para mejorar el tiempo de grabación

Haga clic en **Nivel personalizado** para abrir "Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada" en la página 1609 y seleccionar la opción **Deshabilitar captura de pantalla activa**.

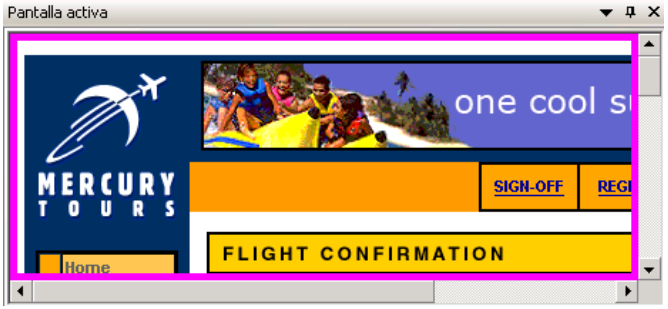
Para obtener más información, consulte "Sugerencias para mejorar el rendimiento de la pantalla activa" en la página 1460.

Referencias

➤ Interfaz de usuario del panel Pantalla activa en la página 1466

Interfaz de usuario del panel Pantalla activa

Este panel permite ver una instantánea de la aplicación tal y como aparece durante un paso en una sesión de grabación. También permite parametrizar los valores de los objetos e insertar pasos, puntos de comprobación, métodos y valores de salida para casi cualquier objeto de la página en cualquier momento después de la sesión de grabación.



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Seleccione **Ver** > **Pantalla activa**. ➤ Haga clic en el botón **Pantalla activa** de la barra de herramientas.
Información importante	➤ Puede aumentar o disminuir la cantidad de información de la pantalla activa guardada con la prueba. Para obtener detalles, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604. ➤ Puede haber más opciones disponibles en el menú contextual según el objeto de prueba seleccionado en la pantalla activa.

Tareas relacionadas	➤ "Cómo modificar la configuración de la pantalla activa" en la página 1463 ➤ "Adición y eliminación de objetos de prueba de un repositorio de objetos local o compartido" en la página 177
Consulte también	➤ "Información general sobre la pantalla activa" en la página 1456 ➤ "Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada" en la página 1609

Los elementos de la interfaz de usuario y las opciones del menú contextual se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<área_pantalla_ activa>	Instantánea de la aplicación en el momento de grabar el paso seleccionado. El objeto usado en el paso se resalta.
Insertar punto de comprobación estándar	Inserta un punto de comprobación estándar para el objeto seleccionado. Para obtener detalles, consulte "Cómo insertar un paso de punto de comprobación en una prueba" en la página 650.
Insertar valor de salida	Inserta los valores de salida para el objeto seleccionado. Para obtener detalles, consulte "Valores de salida" en la página 861.
Ver/Añadir objeto	Abre el cuadro de diálogo Propiedades del objeto, que permite ver las propiedades del objeto y añadir el objeto seleccionado al repositorio de objetos local. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del objeto" en la página 255.
Generador de pasos	Abre el cuadro de diálogo Generador de pasos, que permite crear un paso usando el objeto seleccionado. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Generador de pasos" en la página 1012.

Elementos de la IU	Descripción
Insertar punto de comprobación de mapa de bits	Inserta un punto de comprobación de mapa de bits para el objeto seleccionado. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits" en la página 682.
Insertar punto de comprobación de texto	Inserta un punto de comprobación de texto para el objeto seleccionado. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de texto o área de texto" en la página 724.

37

Panel Palabras clave disponibles

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general sobre el panel Palabras clave disponibles en la página 1470

Tareas

➤ Cómo trabajar con el panel Palabras clave disponibles en la página 1471

Referencias

➤ Interfaz de usuario del panel Palabras clave disponibles en la página 1472

Conceptos

➤ Información general sobre el panel Palabras clave disponibles en la página 1470

Información general sobre el panel Palabras clave disponibles

El panel Palabras clave disponibles muestra las palabras clave disponibles en su prueba. Permite ver los objetos y llamadas a funciones disponibles, así como arrastrarlos y colocarlos en su prueba. Al arrastrar y colocar un objeto en su acción, QuickTest inserta un paso con la operación predeterminada para ese objeto. Al arrastrar y colocar una función en su prueba, QuickTest inserta una llamada a esa función.

Ejemplos de uso

- Si arrastra y coloca un objeto de botón en la acción, se añade un paso utilizando el botón, con una operación **Hacer clic** (operación predeterminada para un objeto de botón).
- Si arrastra y coloca una función en su prueba, se agrega un comentario y una llamada a esa función. El comentario informa que una llamada a la función se ha agregado a la prueba e indica los argumentos necesarios. A continuación, proporcione los argumentos de esa función para la prueba. QuickTest indica los argumentos necesarios mostrando una información sobre herramientas en la Vista de palabras clave e IntelliSense en la Vista de experto.

Tareas

➤ Cómo trabajar con el panel Palabras clave disponibles en la página 1471

Cómo trabajar con el panel Palabras clave disponibles

En esta tarea se describe cómo trabajar con el panel Palabras clave disponibles:

Agregar un paso mediante una palabra clave

Arrastre la palabra clave al área del documento. QuickTest inserta un paso con la operación predeterminada para ese objeto. Modifique la operación e introduzca argumentos para el paso, según sea necesario.

Abrir el archivo de recursos de palabras clave

Haga clic con el botón secundario y seleccione **Abrir recurso**.

Abrir el archivo de recursos de palabras clave y apuntar a la palabra clave seleccionada en ese archivo

Haga doble clic en la palabra clave.

Copiar la palabra clave seleccionada en el portapapeles

Haga clic con el botón secundario y seleccione **Copiar palabra clave**.

Ordenar las palabras clave por recurso

Haga clic en el botón **Ordenar por recurso**.

Ordenar las palabras clave alfabéticamente, independientemente del archivo de recursos

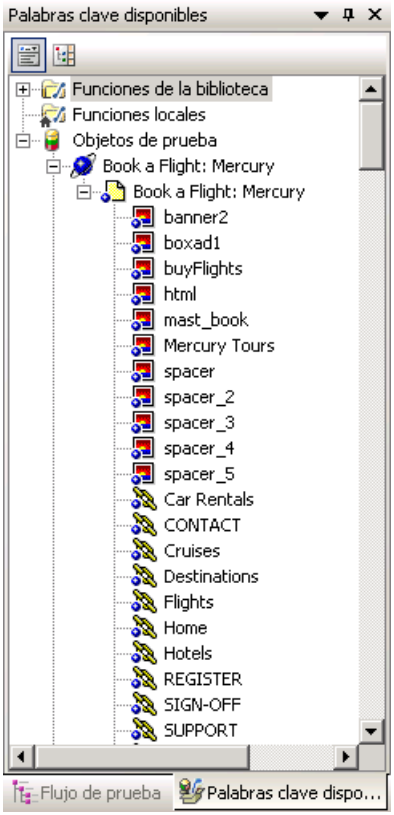
Haga clic en el botón **Ordenar por palabra clave**.

Referencias

➤ Interfaz de usuario del panel Palabras clave disponibles en la página 1472

Interfaz de usuario del panel Palabras clave disponibles

En este panel se muestran las palabras claves disponibles para la prueba ordenadas por recurso o por palabras clave, lo que permite ver los objetos y las llamadas a funciones disponibles, así como arrastrarlos y soltarlos en la prueba.



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ haga clic en el botón **Panel Palabras clave disponibles** . ➤ Seleccione **Ver** > **Palabras clave disponibles**.
Información importante	Los objetos de valor de salida y punto de comprobación no se muestran en este panel, ni siquiera si están incluidos en un repositorio de objetos asociados.
Consulte también	Para obtener información acerca de cómo arrastrar y colocar objetos de prueba desde otras ubicaciones, consulte: ➤ "Ventana Repositorio de objetos" en la página 259 ➤ "Cómo gestionar objetos en repositorios de objetos compartidos" en la página 288

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Ordenar por palabra clave. Agrupa las palabras clave por su tipo (funciones de biblioteca, funciones locales, objetos), independientemente de su recurso. ➤ Todas las funciones disponibles se ordenan alfabéticamente bajo los nodos principales **Funciones de la biblioteca** o **Funciones locales**. ➤ Todos los objetos disponibles se agrupan por la página o la ventana en la que aparecen en la aplicación, ordenados por tipo de objeto y alfabéticamente. **Nota:** Si dos palabras clave tienen el mismo nombre, aparecen de acuerdo con la prioridad de sus recursos.

Elementos de la IU	Descripción
	Ordenar por recurso. Agrupa las palabras clave por su tipo (funciones de biblioteca, funciones locales, objetos) y, a continuación, por el recurso específico para ese tipo. Esto permite ver el recurso en su archivo de recursos. ➤ Las bibliotecas de funciones se ordenan alfabéticamente bajo los nodos principales **Funciones de la biblioteca** o **Funciones locales**. A continuación, las funciones de cada biblioteca de funciones se almacenan alfabéticamente bajo el nodo de la biblioteca de funciones correspondiente. ➤ Los archivos del repositorio de objetos se almacenan alfabéticamente bajo el nodo **Objetos de prueba**. A continuación, los objetos de cada repositorio de objetos se agrupan por la página o la ventana en la que aparecen en la aplicación, ordenados por tipo de objeto y alfabéticamente.
Abrir recurso	(**Menú contextual**). Abre el archivo de recursos en el que se almacena la palabra clave. También puede activar esta opción haciendo doble clic en una palabra clave.
Copiar palabra clave	(**Menú contextual**). Copia la palabra clave seleccionada en el portapapeles.

38

Panel Tabla de datos

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre la tabla de datos en la página 1476
- Hojas de la tabla de datos en la página 1478
- Tabla de datos: opciones de guardado en la página 1480
- Objetos de tabla de datos, métodos y propiedades en la página 1482
- Fórmulas en tablas de datos en la página 1482

Tareas

- Cómo definir una tabla de datos en la prueba en la página 1485
- Cómo gestionar tablas de datos en la prueba en la página 1487
- Cómo insertar fórmulas en tablas de datos para usarlas en puntos de comprobación en la página 1489
- Cómo importar datos mediante Microsoft Query en la página 1490

Referencias

- Interfaz de usuario del panel Tabla de datos en la página 1491
- Asistente para consulta de la base de datos en la página 1506

Solución de problemas y limitaciones: tabla de datos en la página 1509

Conceptos

- Información general sobre la tabla de datos en la página 1476
- Hojas de la tabla de datos en la página 1478
- Tabla de datos: opciones de guardado en la página 1480
- Objetos de tabla de datos, métodos y propiedades en la página 1482
- Fórmulas en tablas de datos en la página 1482

Información general sobre la tabla de datos

QuickTest permite insertar y ejecutar pasos controlados mediante datos almacenados en la tabla de datos. Los datos que usa la prueba se almacenan en la tabla de datos de **tiempo de diseño**, que se muestra en el panel Tabla de datos mientras inserta y edita pasos.

La tabla de datos tiene las características de una hoja de cálculo de Microsoft Excel, y permite almacenar y usar datos en sus celdas, así como realizar fórmulas matemáticas en las celdas.

Puede usar la tabla de datos proporcionada con QuickTest o puede usar cualquier archivo de Microsoft Excel (**.xls**).

Puede usar los objetos de utilidad DataTable, DTSheet y DTParameter para manipular los datos en cualquier celda de la tabla de datos. Para obtener más información acerca de estos objetos, consulte el apartado **Utility** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Puede insertar parámetros de la tabla de datos y valores de salida en la prueba. El uso de los parámetros de tabla de datos y/o los valores de salida en una prueba permite crear una prueba o acción **controlada mediante datos** que se ejecuta varias veces utilizando los datos proporcionados.

Cómo usa QuickTest las tablas de datos

En cada repetición, o **iteración**, de una sesión de ejecución QuickTest utiliza un valor diferente de la tabla de datos.

Durante la sesión de ejecución, QuickTest crea una tabla de datos de **tiempo de ejecución**: una versión directa de la tabla de datos asociada a la prueba. Durante la sesión de ejecución, QuickTest muestra los datos de tiempo de ejecución en el panel Tabla de datos para que pueda ver cualquier cambio en la tabla de datos cuando se produce.

Cuando la sesión de ejecución termina, la tabla de datos de tiempo de ejecución se cierra y el panel Tabla de datos vuelve a mostrar la tabla de datos de tiempo de diseño almacenada. Los datos introducidos en la tabla de datos de tiempo de ejecución durante la sesión de ejecución no se guardan con la prueba. Los datos finales de la tabla de datos de tiempo de ejecución se muestran en la **Tabla de datos de tiempo de ejecución** en Run Results Viewer. Para obtener información sobre la tabla de datos de tiempo de ejecución, consulte "Panel Tabla de datos (Run Results Viewer)" en la página 1252.

Sugerencia: Si QuickTest se integra con HP ALM, puede usar la función Data Awareness para:
-- Usar otra tabla de datos para cada iteración de ejecución.
-- Usar la misma tabla de datos en varias pruebas.
-- Realizar otras tareas.
Para usar esta función, asegúrese de guardar los parámetros de la tabla de datos en la hoja **Global**.
Para obtener detalles, consulte "Cómo controlar los datos de una prueba en HP ALM" en la página 1819.

Hojas de la tabla de datos

Al trabajar con pruebas, la tabla de datos tiene dos tipos de hoja de datos: **Global** y **Action**. Puede acceder a las diferentes hojas haciendo clic en las pestañas correspondientes en la parte inferior de la tabla de datos.

- **Hoja Global.** Almacene los datos en la pestaña Global si desea que estén disponibles para todas las acciones de la prueba y que los datos controlen el número de iteraciones de la prueba.

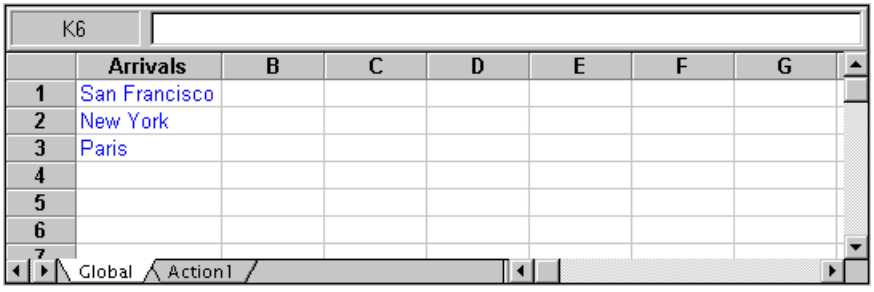
  También puede almacenar datos en la pestaña Global si la prueba de QuickTest se almacena en HP ALM y desea usar la función Data Awareness. Para obtener detalles, consulte "Reconocimiento de datos en HP ALM" en la página 1810.

- **Hojas de acción.** Almacene los datos en la pestaña de la acción si desea utilizar los datos de los parámetros de tabla de datos solo para esta acción y que los datos controlen el número de iteraciones de la acción.

Por ejemplo, suponga que está creando una prueba del sitio web Mercury Tours. Puede crear una acción para iniciar una sesión, otra para reservar vuelos y una tercera para cerrar la sesión. Puede desear crear una prueba en la que el usuario inicie una sesión en el sitio una vez y, a continuación, reserve vuelos para cinco pasajeros. Los datos acerca de los pasajeros sólo son relevantes para la segunda acción, por lo que se deberían almacenar en la hoja de acción correspondiente a esa acción.

Hoja Global

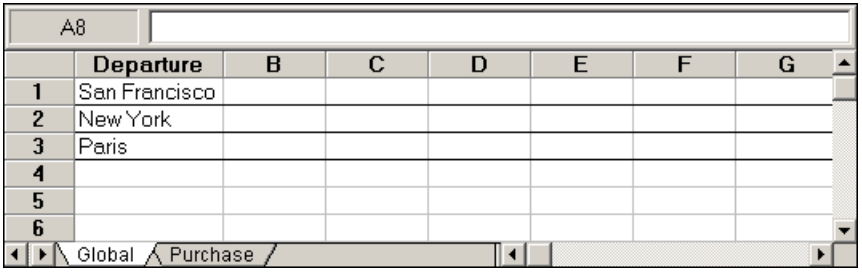
La hoja Global contiene los datos que sustituyen a los parámetros de cada iteración de la prueba. Si crea un parámetro Global denominado Arrivals, la hoja Global podría tener el siguiente aspecto:



Para obtener más información acerca de la creación de parámetros globales, consulte el Capítulo 22, "Parametrización de valores".

Hojas de acción

Cada vez que se agrega una nueva acción a la prueba, se añade una nueva **hoja de acción** a la tabla de datos. Las hojas de acción se etiquetan automáticamente con el nombre exacto de la acción correspondiente. Los datos contenidos en la hoja de acción sólo son relevantes para los parámetros de la tabla de datos de la acción correspondiente. Por ejemplo, si una prueba tuviera la siguiente tabla de datos, QuickTest usaría los datos contenidos en la hoja Purchase al ejecutar iteraciones en los pasos de los parámetros de acción en la acción **Purchase**.



Para obtener más información acerca de la creación de parámetros de acción, consulte el Capítulo 22, "Parametrización de valores".

Nota: Si QuickTest se integra con HP ALM, asegúrese de guardar los parámetros de la tabla de datos en la Hoja Global (descrita en la página 1478). Para obtener detalles, consulte "Reconocimiento de datos en HP ALM" en la página 1810.

Tabla de datos: opciones de guardado

La tabla de datos contiene los valores que QuickTest sustituye para los parámetros de la tabla de datos al ejecutar una prueba, así como cualquier otro valor o fórmula que introduzca. Siempre que guarda la prueba, QuickTest guarda automáticamente su tabla de datos como un archivo **.xls**.

Al trabajar con pruebas, la tabla de datos se guarda con la prueba de forma predeterminada. Puede guardar la tabla de datos en otra ubicación e indicar a la prueba que use esta tabla de datos al ejecutar una prueba. Especifique un nombre y una ubicación para la tabla de datos en el panel Recursos del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Para obtener más información sobre el cuadro de diálogo Configuración de la prueba, consulte el Capítulo 46, "Configuración de pruebas individuales".

Cuándo guardar la tabla de datos en otra ubicación

- Si desea ejecutar la misma prueba con distintos grupos de valores de entrada. Por ejemplo, puede probar las capacidades de localización de la aplicación ejecutando la prueba con un archivo de tabla de datos diferente para cada idioma que desee probar. Puede variar igualmente las cadenas de la interfaz de usuario que comprueba en cada idioma usando un archivo de parámetros de entorno distinto cada vez que ejecuta la prueba. Para obtener más información, consulte el Capítulo 22, "Parametrización de valores".
- Si necesita la misma información de entrada para distintas pruebas. Por ejemplo, puede probar una versión web y una versión de Windows estándar de la misma aplicación usando diferentes pruebas, pero el mismo archivo de tabla de datos.

Cuándo guardar una tabla de datos de tiempo de ejecución

Si es importante para usted guardar los datos resultantes de la tabla de datos de tiempo de ejecución, puede insertar una instrucción DataTable.Export al final de la prueba para exportar la tabla de datos de tiempo de ejecución a un archivo. A continuación puede importar los datos a la tabla de datos de tiempo de diseño usando el menú **Archivo** > **Importar Desde archivo** de la tabla de datos. También puede agregar una instrucción DataTable.Import al principio de la prueba para importar la tabla de datos de tiempo de ejecución que se exportó al final de la anterior sesión de ejecución. Para obtener más información sobre estos métodos, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Almacenamiento de tablas de datos en un proyecto de Quality Center

Al trabajar con Quality Center, debe guardar el archivo de tabla de datos en el módulo Recursos de pruebas del proyecto de Quality Center antes de especificar el archivo de tabla de datos en el panel Recursos del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Para obtener más información, consulte "Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1654.

Puede añadir un archivo de tabla de datos nuevo o existente al proyecto de Quality Center. Tenga en cuenta que al añadir un archivo de tabla de datos existente desde el sistema de archivos a un proyecto de Quality Center, se crea una copia del archivo. Por lo tanto, una vez que guarde el archivo en el proyecto, los cambios realizados en el archivo de tabla de datos de Quality Center no afectarán al archivo de tabla de datos en el sistema de archivos y viceversa.

Objetos de tabla de datos, métodos y propiedades

QuickTest proporciona varios métodos de tabla de datos que permiten recuperar información en la tabla de datos de tiempo de ejecución y establecer el valor de las celdas en la tabla de datos de tiempo de ejecución. Las instrucciones se introducen manualmente en la Vista de experto. Para obtener más información sobre el trabajo en la Vista de experto, consulte Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones".

Desde la perspectiva de programación, la tabla de datos se compone de tres tipos de objetos: DataTable, DTSheet (hoja) y DTParameter (columna). Cada objeto tiene varios métodos y propiedades que puede usar para recuperar o establecer valores.

Para obtener más información sobre los métodos de la tabla de datos, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Fórmulas en tablas de datos

Puede usar fórmulas de Microsoft Excel en la tabla de datos. Esto permite crear datos contextualmente relevantes durante la segunda ejecución. También puede usar fórmulas como parte de un punto de comprobación para comprobar que los objetos generados dinámicamente u otros objetos variables en la página web o la aplicación tengan los valores previstos para un determinado contexto.

Al usar fórmulas en una tabla de datos para comparar valores (normalmente en un punto de comprobación), los valores que se comparan deben ser del mismo tipo, por ejemplo números enteros, cadenas, etc. Al extraer valores de diferentes lugares de las aplicaciones usando distintas funciones, es posible que los valores no sean del mismo tipo. Aunque estos valores pueden tener un aspecto idéntico en la pantalla, una comparación de ellos falla, ya que, por ejemplo, 8.2 no es igual a "8.2".

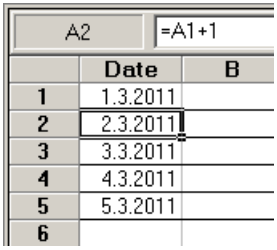
Para obtener más información sobre el uso de las funciones de hoja de cálculo, consulte la documentación de Microsoft Excel.

Fórmulas en las tablas de datos usadas en iteraciones

Puede introducir fórmulas en lugar de valores fijos en las celdas de una columna de parámetros.

Por ejemplo, suponga que desea parametrizar el valor de un objeto WebEdit que requiere un valor de fecha no anterior a la fecha actual. Puede establecer las celdas en la columna **Date** con un formato de fecha e introducir la fórmula de Excel =NOW() en la primera fila para establecer el valor de la fecha actual para la primera iteración.

A continuación puede usar otra fórmula en las filas restantes para introducir la fecha anterior más un día, como se muestra a continuación. Mediante esta fórmula, puede ejecutar la prueba cualquier día y las fechas siempre serán válidas.



Funciones TEXT o VALUE usadas para convertir valores de un tipo a otro

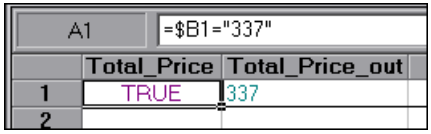
- **TEXT(valor, formato)**. Devuelve el equivalente en texto de un valor numérico en el formato especificado; por ejemplo, la fórmula =TEXT(8.2, "0.00") es "8.20".
- **VALUE(cadena)**. Devuelve el valor numérico de una cadena; por ejemplo, =VALUE("$8.20") es 8.20.

Para obtener más información sobre el uso de parámetros, consulte el Capítulo 22, "Parametrización de valores".

Fórmulas en las tablas de datos usadas en puntos de comprobación

Puede usar una fórmula en un punto de comprobación para confirmar que un objeto generado dinámicamente u otros objetos variables en la página web o la aplicación contengan el valor que deberían para un determinado contexto. Por ejemplo, suponga un sitio web de compras que muestra un precio total. Puede crear un punto de comprobación de texto en el valor total mostrado y usar una fórmula de la tabla de datos para comprobar si el sitio calcula correctamente el total, basándose en cada uno de los precios de los productos seleccionados para comprar en cada iteración.

Al usar la opción de la fórmula de la tabla de datos con un punto de comprobación, QuickTest crea dos columnas en la tabla de datos. La primera columna contiene una fórmula de punto de comprobación predeterminada. La segunda columna contiene el valor que se comprobará en forma de un parámetro de salida. El resultado de la fórmula es un valor booleano: TRUE o FALSE.



Un resultado FALSE en la columna del punto de comprobación durante una ejecución de la prueba hace que la prueba falle.

Cuando termine de agregar el punto de interrupción, puede modificar la fórmula predeterminada en la primera columna para realizar la comprobación que necesita.

Tareas

- Cómo definir una tabla de datos en la prueba en la página 1485
- Cómo gestionar tablas de datos en la prueba en la página 1487
- Cómo insertar fórmulas en tablas de datos para usarlas en puntos de comprobación en la página 1489
- Cómo importar datos mediante Microsoft Query en la página 1490

Cómo definir una tabla de datos en la prueba

En esta tarea se describen las diferentes opciones para definir una nueva tabla de datos para la prueba.

En esta tarea se incluye:

- "Agregar un archivo de tabla de datos externo" en la página 1485
- "Importar datos de una base de datos" en la página 1486
- "Introducir manualmente o importar información en la tabla de datos local" en la página 1486
- "Agregar un archivo de tabla de datos al proyecto de Quality Center" en la página 1486

Agregar un archivo de tabla de datos externo

Configure la ubicación de la tabla de datos en el panel Recursos del cuadro de diálogo Configuración de la prueba (**Archivo** > **Configuración** > **nodo Recursos**). Para obtener más información, consulte "Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1654.

Si selecciona un archivo externo como tabla de datos, asegúrese de que:

- Los nombres de las columnas de la tabla de datos externa coinciden con los nombres de los parámetros en la prueba.
- Las hojas de la tabla de datos externa coinciden con los nombres de la acción en la prueba.

Importar datos de una base de datos

Importar datos a una hoja de la tabla de datos mediante Microsoft Query o especificando una instrucción SQL. Para obtener más información, consulte "Cómo importar datos mediante Microsoft Query" en la página 1490.

Introducir manualmente o importar información en la tabla de datos local

Editar información en la tabla de datos escribiendo directamente en las celdas de la tabla. También puede importar datos guardados en Microsoft Excel, archivo de texto tabulado (.txt) o formato ASCII.

Para importar un archivo de Excel, seleccione **Archivo** > **Importar desde archivo** en los comandos de la tabla de datos.

Para importar una sola hoja o un archivo tabulado, seleccione **Hoja** > **Importar** > **Desde archivo** en los comandos de la tabla de datos.

Para obtener más información sobre los comandos de la tabla de datos, consulte "Interfaz de usuario del panel Tabla de datos" en la página 1491.

Agregar un archivo de tabla de datos al proyecto de Quality Center

1. Asegúrese de tener un archivo de Microsoft Excel en el sistema de archivos con una extensión **.xls**.
2. En Quality Center, cree un recurso de tabla de datos y cargue el archivo **.xls** que ha creado en el paso anterior en el módulo Recursos de pruebas del proyecto. Para obtener más información, consulte la *Guía del usuario de HP Application Lifecycle Management*.
3. En el cuadro de diálogo Configuración de la prueba de QuickTest (**Archivo** > **Configuración** > **nodo Recursos**), seleccione **Otra ubicación** y haga clic en el botón Examinar para localizar el archivo de tabla de datos.
4. Cree una prueba. Al guardar la prueba, QuickTest guarda el archivo de tabla de datos en el proyecto de Quality Center.

Cómo gestionar tablas de datos en la prueba

En esta tarea se describe cómo se gestionan las tablas de datos en la prueba.

En esta tarea se incluye:

- "Definir el número de iteraciones de una acción o prueba" en la página 1487
- "Cambiar el nombre de una columna" en la página 1488
- "Usar una lista de autorelleno" en la página 1488

Definir el número de iteraciones de una acción o prueba

- **Para acciones**: Abra la pestaña **Ejecutar** del cuadro de diálogo **Propiedades de la llamada a la acción** (**Edición** > > **Propiedades de la llamada a la acción** > **pestaña Ejecutar**).
- **Para las pruebas**: Abra el panel **Ejecutar** del cuadro de diálogo **Configuración** (**Archivo** > **Configuración** > **Ejecutar**).
- Si desea impedir que QuickTest ejecute una iteración en una fila cuando la opción **Ejecutar en todas las filas** está seleccionada, debe eliminar toda la fila de la tabla de datos. Para ello, realice una de las siguientes acciones:
  - Seleccione la fila, haga clic con el botón secundario en la tabla y seleccione **Edición** > **Eliminar** en el menú contextual de la tabla de datos (o use CTRL+K). Esto restaura la línea de cuadrícula inferior de negra a gris.
  - Use la opción **Cortar** del menú **Edición** de la tabla (o CTRL+X).
  - Seleccione una celda y pulse **Supr** en el teclado. Los datos se eliminan de las celdas, pero la fila no se elimina y la línea negra permanece. Esto significa que QuickTest ejecutará una iteración para esta fila, incluso si no contiene ningún dato.

Cambiar el nombre de una columna

Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Cambiar nombre de parámetro (tabla de datos)" en la página 1504.

Usar una lista de autorelleno

1 Seleccione el tipo de lista de autorelleno en el Cuadro de diálogo Rellenar listas automáticamente (tabla de datos), descrito en la página 1503.

2 Introduzca el primer elemento en una celda de la tabla (los nombres de los elementos distinguen entre mayúsculas y minúsculas).

3 Rellene las celdas de una de las siguientes formas:

- Arrastre el cursor desde la esquina inferior derecha de la celda hacia arriba o la derecha para llenar la siguiente columna o fila de la hoja.
- Resalte el elemento y pulse ENTRAR para rellenar automáticamente la siguiente fila de la hoja.
- Resalte el elemento y pulse TAB para rellenar automáticamente la siguiente columna de la hoja.

Cómo insertar fórmulas en tablas de datos para usarlas en puntos de comprobación

En esta tarea se describe el modo de insertar fórmulas en la tabla de datos para usarlas en un punto de comprobación.

Para usar una fórmula en un punto de comprobación:

1. Seleccione el objeto o texto para el que desea crear un punto de comprobación y abra el cuadro de diálogo Insertar punto de comprobación descrito en el Capítulo 15, "Información general sobre puntos de comprobación".
2. En el área **Configurar valor**, haga clic en **Parámetro**.
3. Establezca las opciones de parámetro, como se describe en "Cuadro de diálogo Opciones de parámetros (Tabla de datos)" en la página 841.
4. Especifique sus otras preferencias de configuración de puntos de comprobación como se describe en el Capítulo 15, "Información general sobre puntos de comprobación".
5. Resalte el valor en la primera columna (fórmula) para ver la fórmula y modificarla para que se adapte a sus necesidades.
6. Si desea ejecutar varias iteraciones, agregue la fórmula adecuada en filas subsecuentes de la columna de la fórmula para cada interacción de la prueba con la acción.

Sugerencia: Puede codificar contraseñas para que usen las cadenas resultantes como argumentos de método o valores de parámetros de la tabla de datos. Para obtener más información, consulte "Herramienta Codificador de contraseña" en la página 571.

También puede cifrar las celdas de la tabla de datos utilizando la opción **Cifrar** del menú Tabla de datos. Para obtener más información, consulte "Menú Datos (tabla de datos)" en la página 1498.

Cómo importar datos mediante Microsoft Query

Puede usar Microsoft Query para elegir un origen de datos y definir una consulta en el origen de datos. Para obtener información acerca de las versiones compatibles de Microsoft Query, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

Para elegir un origen de datos y definir una consulta en Microsoft Query:

1. Abra el Asistente para consulta de la base de datos (descrito en la página 1506) y seleccione **Crear consulta con Microsoft Query**.
2. Cuando se abra Microsoft Query, elija el origen de datos nuevo o existente.
3. Defina una consulta.
4. En la pantalla Finalizar del Asistente para consultas, seleccione una de las opciones siguientes:
   - **Salir y volver a QuickTest** > **Finalizar** para salir de Microsoft Query.
   - **Ver datos o editar consulta en Microsoft Query** > **Finalizar** para ver los datos.

     Después de ver o editar los datos, seleccione **Archivo** > **Salir y vuelva a QuickTest** para cerrar Microsoft Query y volver a QuickTest.

Para obtener más información sobre cómo trabajar con Microsoft Query, consulte la documentación de Microsoft Query.

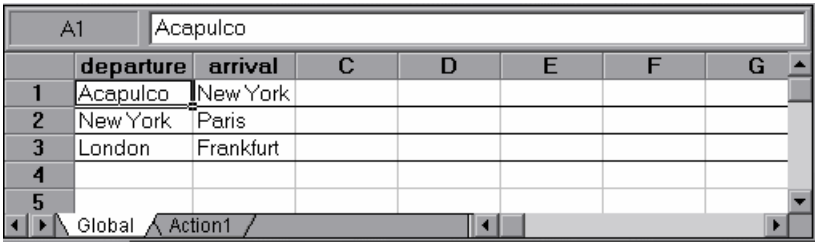
Referencias

➤ Interfaz de usuario del panel Tabla de datos en la página 1491

➤ Asistente para consulta de la base de datos en la página 1506

Interfaz de usuario del panel Tabla de datos

La tabla de datos se usa en la misma forma que una hoja de cálculo de Microsoft Excel, incluida la inserción de fórmulas en celdas.



Para acceder	En la ventana principal de QuickTest, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Ver** > **Tabla de datos**. ➤ Haga clic en el botón **Tabla de datos** de la barra de herramientas.
Información importante	➤ Se accede a los menús y comandos de la tabla de datos haciendo clic con el botón secundario en cualquier lugar de la tabla de datos. ➤ Cada **fila** de la tabla representa el conjunto de valores que QuickTest envía para los argumentos parametrizados durante una única iteración de la prueba o acción. ➤ Cada **columna** de la tabla representa la lista de valores para un solo argumento parametrizado. El encabezado de la columna es el nombre del parámetro.

	➤ En la tabla de datos no se admiten cuadros combinados, celdas de listas, formatos condicionales y otros formatos de celda especiales. ➤ También puede introducir datos y fórmulas en las celdas de las columnas que no están diseñados para usarlos con parámetros de la tabla de datos (las columnas que no tienen un nombre de parámetro en el encabezado de la columna).
Tareas relacionadas	➤ "Cómo definir una tabla de datos en la prueba" en la página 1485 ➤ "Cómo gestionar tablas de datos en la prueba" en la página 1487 ➤ "Cómo insertar fórmulas en tablas de datos para usarlas en puntos de comprobación" en la página 1489
Consulte también	➤ "Parámetros de tabla de datos" en la página 803 ➤ Para obtener información acerca de las versiones compatibles de Microsoft Excel, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

El panel Tabla de datos proporciona los siguientes comandos en el menú contextual (clic con el botón secundario):

➤ "Comandos de General (tabla de datos)" en la página 1493

➤ "Menú Archivo (tabla de datos)" en la página 1494

➤ "Menú Hoja (tabla de datos)" en la página 1495

➤ "Menú Editar (tabla de datos)" en la página 1496

➤ "Menú Datos (tabla de datos)" en la página 1498

➤ "Menú Formato (tabla de datos)" en la página 1499

En este apartado también se incluye:

- "Especificaciones de tabla de datos" en la página 1500
- "Directrices para trabajar con la tabla de datos" en la página 1501
- "Cuadro de diálogo Rellenar listas automáticamente (tabla de datos)" en la página 1503
- "Cuadro de diálogo Cambiar nombre de parámetro (tabla de datos)" en la página 1504

Comandos de General (tabla de datos)

El menú contextual **General** (clic con el botón secundario) incluye los siguientes comandos:

Comando	Tecla de acceso directo	Descripción
Cambiar entre hojas de la tabla de datos	CTRL+AV. PÁG./ RE. PÁG.	Cambia entre las hojas de datos cuando la tabla de datos está activa.

Menú Archivo (tabla de datos)

El menú contextual **Archivo** (clic con el botón secundario) incluye los siguientes comandos:

Comando	Descripción
Importar desde archivo	Importa un archivo de Microsoft Excel en la tabla de datos. Este comando importará todas las hojas del archivo de Microsoft Excel seleccionado. Si desea importar sólo una hoja de un archivo de Microsoft Excel o un archivo de texto tabulado, use el comando **Hoja** > **Importar** > **Desde archivo** descrito a continuación. **Notas:** ➤ El archivo de tabla importado reemplaza todos los datos de todas las hojas de la tabla. La primera fila de cada hoja de Microsoft Excel también reemplaza los encabezados de columna de la hoja de la tabla de datos correspondiente. Por tanto, es esencial que la primera fila de la hoja de Microsoft Excel coincida exactamente con los nombres de los parámetros de la prueba, y que el archivo contenga al menos el mismo número de hojas que la tabla de datos actual. ➤ Si importa una tabla de Microsoft Excel que contiene cuadros combinados o celdas de lista, formatos condicionales u otros formatos de celda especiales, los formatos no se importan y las celdas se muestran en la tabla de datos con un valor fijo.
Exportar	Exporta la tabla a un archivo Microsoft Excel (**.xls**) especificado.
Imprimir	Imprime toda la tabla o la hoja seleccionada.

Menú Hoja (tabla de datos)

El menú contextual **Hoja** (clic con el botón secundario) incluye los siguientes comandos:

Comando	Descripción
Importar > **Desde archivo**	Importa un archivo de texto tabulado con una sola hoja de un archivo de Microsoft Excel a la tabla. **Nota:** La hoja importada reemplaza todos los datos de la hoja de la tabla seleccionada, y la primera fila de la hoja de Excel reemplaza los encabezados de la columna en la hoja de la tabla de datos correspondiente. Por tanto, es esencial que la primera fila de la hoja de Microsoft Excel coincida exactamente con los nombres de los parámetros de la prueba.
Importar > **Desde base de datos**	Importa datos desde la base de datos especificada a la hoja actual.
Exportar	Exporta la hoja actual de la tabla de datos a un archivo Microsoft Excel (**.xls**) especificado.

Menú Editar (tabla de datos)

El menú contextual **Editar** (clic con el botón secundario) incluye los siguientes comandos:

Comando	Tecla de acceso directo	Descripción
Cortar	CTRL+X	Corta la selección de la tabla y la coloca en el portapapeles.
Copiar	CTRL+C	Copia la selección de la tabla y la coloca en el portapapeles.
Pegar	CTRL+V	Pega el contenido del portapapeles en la selección de la tabla actual.
Borrar > **Todo**	N/D	Borra el contenido y el formato de la selección actual.
Borrar > **Formatos**	N/D	Borra el formato de la selección actual.
Borrar > **Contenido**	CTRL+SUPR	Borra el contenido de la selección actual.
Insertar	CTRL+I	Inserta celdas vacías en la ubicación de la selección actual. Las celdas adyacentes a la inserción se desplazan para hacer sitio a las nuevas celdas. Tenga en cuenta que esta opción sólo está disponible cuando está seleccionado un encabezado de columna o una fila.
Eliminar	CTRL+K	Elimina toda la selección de la fila o la columna. Las celdas adyacentes a las celdas eliminadas se desplazan para rellenar el espacio dejado por las celdas eliminadas. Tenga en cuenta que esta opción sólo está disponible cuando está seleccionado un encabezado de columna o una fila.
Rellenar a la derecha	CTRL+R	Copia datos en la celda situada más a la izquierda de un rango seleccionado en todas las celdas a su derecha dentro de dicho rango.

Comando	Tecla de acceso directo	Descripción
Rellenar abajo	CTRL+D	Copia datos en la celda superior de un rango seleccionado en todas las celdas bajo ella dentro de dicho rango.
Buscar	CTRL+F	Encuentra una celda que contiene el texto especificado. Puede buscar por fila o por columna en la tabla y especificar si desea que se distingan mayúsculas y minúsculas y/o encontrar sólo celdas completas. También puede buscar fórmulas o valores.
Reemplazar	CTRL+H	Busca una celda que contiene el texto especificado y lo reemplaza por otro texto. Puede buscar por fila o por columna en la tabla y especificar si desea que se distinga mayúsculas y minúsculas y/o encontrar sólo celdas completas. También puede buscar fórmulas o valores. También puede reemplazar todas las apariciones del texto encontrado.
Ir a	N/D	Va a la celda especificada. Esta celda se convierte en la celda activa. Debe introducir el número de fila y columna de la celda.

Menú Datos (tabla de datos)

El menú contextual **Datos** (clic con el botón secundario) incluye los siguientes comandos:

Comando	Tecla de acceso directo	Descripción
Recalcular	F9	Recalcula cualquier celda con una fórmula de la tabla.
Ordenar	N/D	Ordena una selección de celdas por fila o por columna y claves en orden ascendente o descendente.
Rellenar lista automáticamente	N/D	Abre el cuadro de diálogo Rellenar listas automáticamente (descrito en la página 1503).
Cifrar	N/D	Cifra el texto de las celdas seleccionadas. Tenga en cuenta que no puede descifrar los datos que se han cifrado. También puede usar el Codificador de contraseña para cifrar cualquier cadena de texto. Esto puede ser útil para introducir cadenas cifradas como argumentos de método en la Vista de experto. Para obtener más información, consulte "Herramienta Codificador de contraseña" en la página 571.

Menú Formato (tabla de datos)

El menú contextual **Formato** (clic con el botón secundario) incluye los siguientes comandos:

Comando	Descripción
General	Establece el formato en General. El formato General muestra números con tantas posiciones decimales como sea necesario y sin separadores.
Divisa(0)	Establece el formato en divisa con separador de miles y sin decimales. Tenga en cuenta que QuickTest usa el símbolo de divisa definido en el cuadro de diálogo Configuración regional de Windows.
Divisa(2)	Establece el formato en divisa con separador de miles y dos decimales. Tenga en cuenta que QuickTest usa el símbolo de divisa definido en el cuadro de diálogo Configuración regional de Windows.
Fija	Establece el formato en precisión fija con separador de miles y sin decimales.
Porcentaje	Establece el formato en porcentaje sin decimales. Los números se muestran como porcentajes con un signo de porcentaje (%) delante.
Fracción	Establece el formato en fracción con un denominador de numerador; por ejemplo, 1/2.
Científico	Establece el formato en notación científica con dos decimales.
Fecha (dinámico)	Establece el formato en fecha con el formato D/M/AA.
Hora: h:mm AM/PM	Establece el formato en hora con el formato h:mm AM/PM.
Número personalizado	Establece el formato en un formato de número personalizado que especifique. Esta opción permite establecer formatos especiales y personalizados para porcentajes, divisas, fechas, horas, etc.

Especificaciones de tabla de datos

A continuación se enumeran las principales limitaciones para trabajar con la tabla de datos:

Elemento	Detalles
Tamaño máximo de la hoja	65.536 filas por 256
Número máximo de hojas	256 (255 hojas además de la tabla de datos Global)
Ancho de columna	De 0 a 255 caracteres
Longitud del texto	16.383 caracteres
Longitud de la fórmula	1024 caracteres
Precisión de los números	15 dígitos
Número positivo más alto	9,99999999999999E307
Número positivo más bajo	1E-307
Número negativo más alto	-1E-307
Número negativo más bajo	-9,99999999999999E307
Número máximo de nombres por libro	Limitado por la memoria disponible
Longitud máxima del nombre	255
Longitud máxima de la cadena de formato	255

Elemento	Detalles
Número máximo de tablas (libros)	Limitado por los recursos del sistema (ventanas y memoria)
Limitaciones	➤ El uso de colores y formato en la tabla de datos no está admitido. ➤ Las fórmulas complejas y/o anidadas no pueden usarse en la tabla de datos. ➤ En la tabla de datos no se admiten cuadros combinados, celdas de listas, formatos condicionales y otros formatos de celda especiales.

Directrices para trabajar con la tabla de datos

➤ Al agregar datos a la tabla de datos, se deben introducir en filas de arriba a abajo y de izquierda a derecha; no puede dejar un espacio de una columna o una fila completas. Por ejemplo, si hay datos en la fila 1, no puede introducir datos en una celda de la fila 3 hasta que haya introducido datos en la fila 2. De igual forma, si hay datos en la columna A, no puede introducir datos en la columna C hasta que introducido datos en la columna B.

➤ El valor devuelto de la tabla de datos siempre se convierte en una cadena. Si desea que el valor se convierta en algo distinto a una cadena, puede usar las funciones de conversión de VBScript, como CInt, CLng, CDbl, etc. Por ejemplo:

```
Window("Flight Reservation").WinComboBox("Fly From:").Select
 CInt(DataTable("ItemNumber", dtGlobalSheet))
```

- Al agregar contenido a una celda de la tabla de datos, QuickTest cambia el color de la línea inferior de la cuadrícula de la fila de gris a negro. Al ejecutar la prueba mediante la opción **Ejecutar en todas las filas** (definido en el **Archivo** > **Configuración** > **panel Ejecutar**, o bien **Edición** > **Acción** > **Propiedades de la llamada a la acción** > **pestaña Ejecutar**), QuickTest ejecuta una iteración para cada fila cuya línea inferior de la cuadrícula sea negra. Para obtener información detallada sobre la modificación del número de iteraciones, consulte "Cómo gestionar tablas de datos en la prueba" en la página 1487.

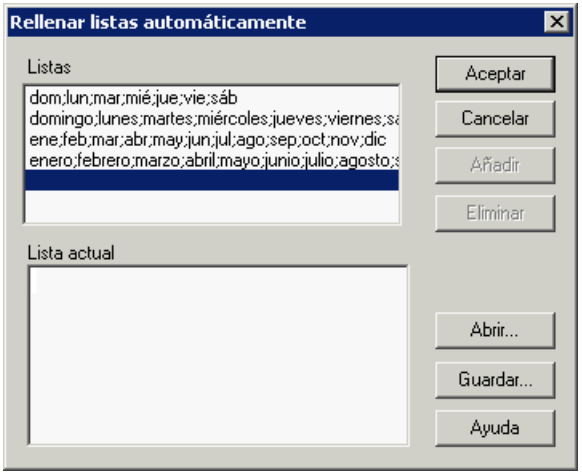
- Si cambia un parámetro de datos (encabezado de la columna), también debe actualizar el nombre relevante del parámetro correspondiente siempre que se use en QuickTest; por ejemplo, los valores de los argumentos parametrizados, los valores de salida o de punto de comprobación, los parámetros de acción y los parámetros del repositorio.

  Si la prueba se almacena en HP ALM, también debe actualizar las asignaciones de parámetros relevantes de Quality Center en cada configuración definida para la prueba.

  Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Cambiar nombre de parámetro (tabla de datos)" en la página 1504.

Cuadro de diálogo Rellenar listas automáticamente (tabla de datos)

Este cuadro de diálogo permite crear, editar o eliminar una lista que se rellena automáticamente. Una lista que se rellena automáticamente contiene series de texto usadas frecuentemente, como meses y días de la semana.



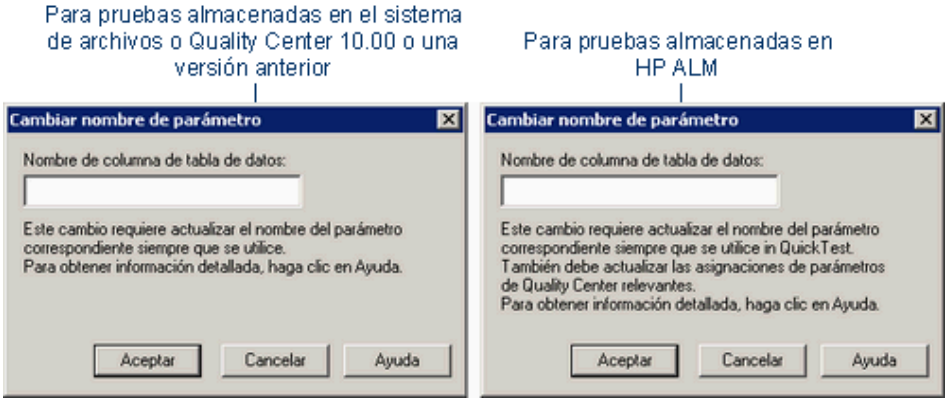
Para acceder	En la tabla de datos (descrita en la página 1491), haga clic con el botón secundario en una celda o un rango de celdas y seleccione **Datos > Rellenar lista automáticamente**.
Información importante	Los elementos que se rellena automáticamente distinguen mayúsculas de minúsculas.
Tareas relacionadas	"Cómo gestionar tablas de datos en la prueba" en la página 1487
Consulte también	"Información general sobre la tabla de datos" en la página 1476

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Listas	Listas disponibles en el proyecto. Se incluyen cuatro listas predeterminadas.
Lista actual	Lista seleccionada. Este panel puede usarse para crear una lista. Separe los elementos de la nueva lista mediante signos de punto y coma.
Añadir	Añade una nueva lista al cuadro **Listas**.
Eliminar	Elimina una lista del cuadro **Listas**.
Abrir	Abre el cuadro de diálogo Abrir, en el que puede buscar una lista creada anteriormente.
Guardar	Abre el cuadro de diálogo Guardar como, en el que puede guardar una nueva lista.

Cuadro de diálogo Cambiar nombre de parámetro (tabla de datos)

Este cuadro de diálogo permite cambiar el nombre del parámetro de la tabla de datos, definido en el encabezado de la columna de la tabla de datos.



Para acceder	En la tabla de datos (descrita en la página 1491), haga doble clic en una celda del encabezado de columna.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre de columna de tabla de datos	Nombre del parámetro de la tabla de datos, definido en el encabezado de la columna de la tabla de datos. Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001. **Nota:** Si modifica el encabezado de la columna, también debe: ➤ Cambiar el nombre relevante del parámetro correspondiente siempre que se use; por ejemplo, los valores de los argumentos parametrizados, los valores de salida o de punto de comprobación, los parámetros de acción y los parámetros del repositorio. ➤ **Para pruebas almacenadas en HP ALM:** En el módulo Plan de pruebas, también debe actualizar las asignaciones de parámetros en cada configuración definida para la prueba.

Asistente para consulta de la base de datos

Este asistente permite importar datos de una base de datos en una hoja de la tabla de datos.

Para acceder	En la Interfaz de usuario del panel Tabla de datos (descrita en la página 1491), haga clic con el botón secundario en la hoja en la que desea importar los datos y seleccione **Hoja** > **Importar** > **Desde base de datos**.
Información importante	➤ Puede instalar Microsoft Query desde la opción de instalación personalizada de Microsoft Office. ➤ QuickTest tarda unos segundos en capturar la consulta de base de datos y restaurar la ventana de QuickTest. Los datos resultantes de la consulta de la base de datos se muestran en la tabla de datos. ➤ A diferencia de importar un archivo de Excel (**Archivo** > **Importar desde archivo**), los datos existentes en la tabla de datos no se reemplazan al importar datos de una base de datos. Si la base de datos que importa contiene una columna con el mismo nombre que una columna existente, la columna de la base de datos se agrega como una nueva columna con el nombre seguido de un número de secuencia. Por ejemplo, si la tabla de datos ya contiene una columna llamada departures, se insertaría una columna de la base de datos con el mismo nombre en la tabla de datos como departures1.
Tareas relacionadas	➤ "Cómo gestionar tablas de datos en la prueba" en la página 1487 ➤ "Cómo importar datos mediante Microsoft Query" en la página 1490
Mapa del asistente	El **Asistente para consulta de la base de datos** contiene: Conectar a la base de datos con ODBC (página 1507) > Especificar instrucción SQL (página 1508)

Página Conectar a la base de datos con ODBC (asistente para consulta de la base de datos)

Esta página del asistente permite seleccionar un origen de datos desde el que importar.

Mapa del asistente	El Asistente para consulta de la base de datos contiene: **Conectar a la base de datos con ODBC** > Especificar instrucción SQL

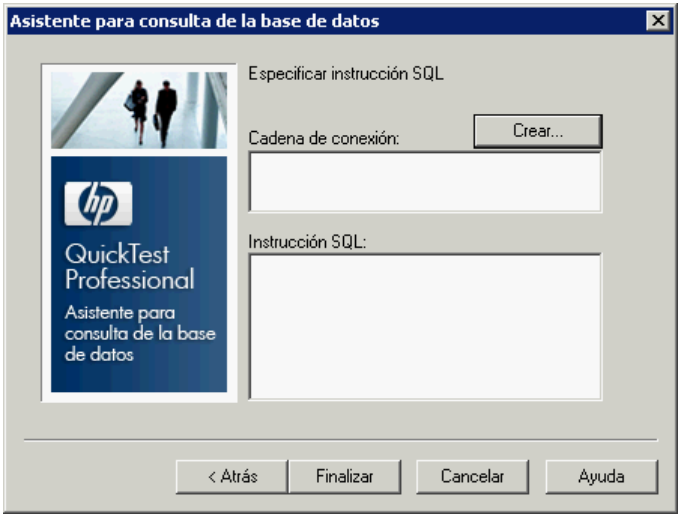
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Crear consulta con Microsoft Query	Abre Microsoft Query, permitiéndole crear una consulta. Cuando termine de definir la consulta, vuelva a QuickTest. Esta opción sólo está disponible si Microsoft Query está instalado en el ordenador.
Especificar instrucción SQL manualmente	Abre la página **Especificar instrucción SQL** en el asistente; esta página permite especificar la cadena de conexión y una instrucción SQL.

Elementos de la IU	Descripción
Número máximo de filas	Número máximo de filas de la base de datos que se importarán. Puede especificar un máximo de 32.000 filas.
Mostrarme cómo usar Microsoft Query	Muestra una pantalla de instrucciones antes de abrir Microsoft Query al hacer clic en **Siguiente**. Habilitada sólo cuando está seleccionada la opción **Crear consulta con Microsoft Query**.

Página Especificar instrucción SQL (asistente para consulta de la base de datos)

Esta página del asistente permite definir la instrucción SQL que se importará en la tabla de datos.



Mapa del asistente	El Asistente para consulta de la base de datos contiene: Conectar a la base de datos con ODBC > **Especificar instrucción SQL**

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Cadena de conexión	Cadena de conexión que se importará.
Crear	Abre el cuadro de diálogo Seleccionar origen de datos ODBC. En el cuadro de diálogo Seleccionar origen de datos ODBC, puede seleccionar un archivo **.dsn** o crear un archivo **.dsn** para que inserte la cadena de conexión en el cuadro.
Instrucción SQL	Detalles de la instrucción SQL.

Solución de problemas y limitaciones: tabla de datos

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones para trabajar con la tabla de datos de QuickTest.

Archivos de Microsoft Excel incompatibles

Es posible que los archivos de Microsoft Excel files no sean compatibles con QuickTest. Esto puede ocurrir porque el archivo **.xls** que se intenta importar contiene características o funciones no disponibles desde QuickTest.

Solución alternativa 1: Cree e importe archivos **.xls** que contengan sólo funciones disponibles desde el panel Tabla de datos de QuickTest. Para ver una lista de las funciones disponibles en el panel Tabla de datos, consulte el menú contextual correspondiente en "Interfaz de usuario del panel Tabla de datos" en la página 1491.

Solución alternativa 2: Si necesita modificar un archivo **.xls** existente, puede usar una de las siguientes opciones:

- Determine los cambios más recientes en el archivo **.xls** y deshágalos o elimínelos.
- Elimine todas las macros existentes.

- En cada hoja de trabajo del archivo **.xls**, seleccione todas las filas y columnas y elija **Editar** > **Borrar** > **Formatos** para eliminar todo el formato de la hoja de trabajo.
- Cree un archivo **.xls** y copie los datos desde el archivo no compatible. Puede hacerlo mediante las operaciones estándar **copiar** y **pegar**, o bien puede hacerlo guardando cada hoja de trabajo como un archivo delimitado mediante tabuladores **.txt** (**Archivo** > **Guardar como**), abriendo cada archivo **.txt** en un editor de texto y copiando los datos de este archivo a un nuevo archivo **.xls**.

Precaución:

- Asegúrese de realizar una propia seguridad del archivo **.xls** antes de cambiar o eliminar cualquier dato o función.
- Aunque algunas de las operaciones de esta solución alternativa pueden automatizarse, debido a la forma en la que Microsoft Excel exporta los datos a los archivos de texto delimitados mediante tabuladores, los datos exportados reales pueden no coincidir exactamente con los datos originales. Por tanto, asegúrese de verificar todo los datos exportados.

Importación/exportación de una tabla de datos

Si importa una tabla de Microsoft Excel que contiene cuadros combinados, celdas de lista, formatos condicionales u otros formatos de celda especiales, los formatos no se importan y las celdas se muestran en la tabla de datos con valores fijos. Asegúrese de verificar todos los datos importados de las celdas que contienen cualquiera de estos formatos especiales, porque el formato original puede afectar a los valores, y los valores pueden no importarse correctamente.

Contenido de las celdas de la tabla de datos

Introducir un número muy grande en la tabla de datos puede producir un funcionamiento inesperado.

39

Panel Información

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general sobre el panel Información en la página 1512

Tareas

➤ Cómo resolver errores de sintaxis de VBScript en el panel Información en la página 1513

Referencias

➤ Interfaz de usuario del panel Información en la página 1514

Conceptos

➤ Información general sobre el panel Información en la página 1512

Información general sobre el panel Información

El panel Información enumera los errores de sintaxis de VBScript en la prueba activa.

Al cambiar de la Vista de experto a la Vista de palabras clave o al guardar una prueba que muestra la Vista de experto, QuickTest comprueba de manera automática si hay errores de sintaxis en la secuencia de comandos y los muestra en el panel Información. Si el panel Información no se muestra, QuickTest se abrirá automáticamente cuando se detecte un error de sintaxis.

Puede ver una descripción de cada uno de los errores de VBScript en la VBScript Reference. Para obtener información, seleccione **Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional > VBScript Reference > VBScript> VBScript Language Reference> Errors > VBScript Syntax Errors**.

Tareas

➤ Cómo resolver errores de sintaxis de VBScript en el panel Información en la página 1513

Cómo resolver errores de sintaxis de VBScript en el panel Información

Esta tarea describe las operaciones que se pueden realizar en el panel Información.

Comprobar los errores de sintaxis de VBScript usando la opción Comprobar sintaxis.

En la Vista de experto, realice una de las acciones siguientes:

➤ Haga clic en el botón **Comprobar sintaxis**.

➤ Seleccione **Herramientas** > **Comprobar sintaxis**.

Mostrar la sintaxis incorrecta

Desplace el puntero sobre la descripción de un error de sintaxis.

Desplazarse hasta la línea que contiene un error de sintaxis específico

Haga doble clic en el error de sintaxis en el panel Información.

Personalizar la pantalla del panel Información

➤ Cambie el tamaño de las columnas en el panel Información para que sea más fácil de leer arrastrando el separador entre los encabezados de columna.

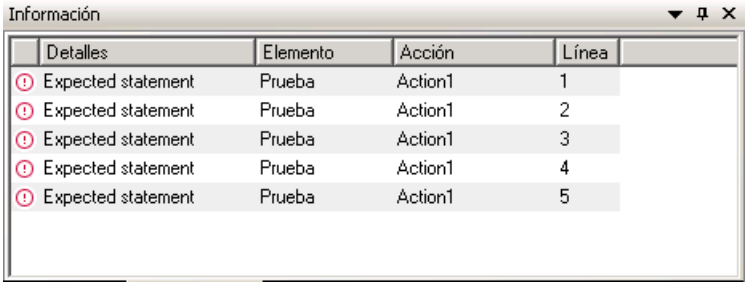
➤ Ordene los detalles en el panel Información en orden ascendente o descendente haciendo clic en el encabezado de columna.

Referencias

➤ Interfaz de usuario del panel Información en la página 1514

Interfaz de usuario del panel Información

Este panel enumera los errores de sintaxis de VBScript encontrados en la prueba y le permite localizar cada error de sintaxis para que pueda corregirlo.



Para acceder	Seleccione **Ver**> **panel Información**.
Información importante	Puede hacer doble clic en un error de sintaxis para ubicar el error en la secuencia de la prueba o en la biblioteca de funciones y proceder a corregirlo. Para obtener más información, consulte "Manejo de errores de sintaxis de VBScript" en la página 1075.
Tareas relacionadas	"Cómo resolver errores de sintaxis de VBScript en el panel Información" en la página 1513
Consulte también	"Sintaxis básica de VBScript" en la página 1072

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Detalles	La descripción del error de sintaxis. Por ejemplo, si ha abierto un bloque condicional con una instrucción **If**, pero no lo ha cerrado con una instrucción **End If**, la descripción será Expected 'End If'. **Nota:** En algunos casos, QuickTest no puede identificar el error exacto y muestra un número de posibles condiciones de error, por ejemplo: Expected 'End Sub' o 'End Function' o 'End Property'. Compruebe la instrucción en la línea especificada para aclarar el error que es relevante en su caso.
Elemento	El nombre de la prueba o de la biblioteca de funciones que contiene la instrucción problemática.
Acción	El nombre de la acción que contiene la instrucción problemática.
Línea	La línea que contiene el error de sintaxis. Las líneas se numeran desde el principio de cada acción o biblioteca de funciones.

40

Panel Recursos no encontrados

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general sobre recursos no encontrados en la página 1518

Tareas

➤ Cómo gestionar un recurso no encontrado en la página 1522

➤ Cómo localizar una acción no encontrada en la página 1523

Referencias

➤ Interfaz de usuario del panel Recursos no encontrados en la página 1527

Conceptos

➤ Información general sobre recursos no encontrados en la página 1518

Información general sobre recursos no encontrados

Cada vez que se abre una prueba, QuickTest comprueba que el recurso especificado para la prueba esté disponible.

Si no se encuentran uno o más recursos, QuickTest abre el panel Recursos no encontrados, si el panel aún no está abierto. El panel Recursos no encontrados proporciona una lista de todos los recursos que no están disponibles actualmente, junto con la ubicación en la que QuickTest esperaba encontrar el recurso, si está disponible. Si uno de los recursos que aparece en este panel no está disponible durante una sesión de ejecución, es posible que se produzca un error en la prueba.

Nota: Si se asocia una prueba con un recurso que se encuentra en un host de red protegido con contraseña, el recurso se incluirá en la lista del panel Recursos no encontrados, a no ser que abra el recurso antes de abrir la prueba.

El panel Recursos no encontrados permite ubicarlos o eliminarlos de su prueba.

Después de gestionar correctamente un recurso no encontrado, QuickTest lo suprime del panel.

En este apartado también se incluye:

➤ "Acciones no encontradas" en la página 1519

➤ "Bibliotecas de funciones no encontradas" en la página 1520

➤ "Repositorios de objetos compartidos no encontrados" en la página 1520

➤ "Escenarios de recuperación no encontrados" en la página 1521

➤ "Valores de parámetro de repositorio de objetos compartido sin asignar" en la página 1521

Acciones no encontradas

Si la prueba contiene una llamada a una o más acciones no encontradas, QuickTest enumera las acciones en cuestión en el panel Recursos no encontrados.

Si la prueba contiene llamadas a más de una acción no encontrada, cuando ubique la acción no encontrada en otra prueba, es posible que QuickTest identifique acciones no encontradas adicionales de la misma prueba. Por ejemplo, esta situación puede ocurrir si la prueba de origen que contiene las acciones a las que se llama ha cambiado de nombre o se ha movido a otra carpeta. En tal caso, QuickTest muestra un cuadro de mensaje indicando que se deben asignar también estas acciones no encontradas.

Puede indicar a QuickTest que ubique estas acciones simultáneamente o puede gestionar cada llamada a una acción no encontrada de manera individual.

Del mismo modo, si selecciona la supresión de una acción y la prueba contiene acciones no encontradas adicionales en la misma prueba, QuickTest abre un cuadro de mensaje preguntándole si desea suprimir todas las acciones con la misma ruta.

Nota: Si se ha abierto una prueba en formato de sólo lectura, no podrá ver ni asignar sus acciones no encontradas.

Para obtener más información, consulte "Cómo localizar una acción no encontrada" en la página 1523.

Bibliotecas de funciones no encontradas

Si elige suprimir una biblioteca de funciones en lugar de ubicarla, tenga en cuenta que al eliminar esta asociación no eliminará las llamadas a las funciones en cuestión de los pasos de la prueba. Por tanto, debe asegurarse de gestionar las llamadas a funciones en las bibliotecas de funciones asociadas.

Repositorios de objetos compartidos no encontrados

Utilice el cuadro de diálogo Repositorios asociados para resolver un repositorio de objetos no encontrado asociando un repositorio de objetos nuevo con la prueba. El repositorio de objetos no encontrado seguirá estando asociado con la prueba y seguirá apareciendo en el panel Recursos no encontrados. Para suprimir el repositorio de objetos no encontado del panel Recursos no encontrados y de la prueba, utilice la opción Suprimir repositorio del cuadro de diálogo Asociar repositorios.

Para obtener más detalles, consulte "Cuadro de diálogo Asociar repositorios" en la página 250.

Escenarios de recuperación no encontrados

Si la prueba contiene más de un escenario de recuperación no encontrado, cuando ubique un escenario no encontrado en un archivo de recuperación, es posible que QuickTest identifique escenarios no encontrados adicionales en el archivo en cuestión. Puede indicar a QuickTest que ubique estas acciones de recuperación simultáneamente o puede gestionar cada escenario no encontrado de manera individual.

Valores de parámetro de repositorio de objetos compartido sin asignar

Los parámetros de repositorios utilizados en la prueba deben tener un valor especificado. Este valor puede ser un valor predeterminado especificado al crear el parámetro o un valor especificado en la prueba. (Para obtener más información sobre parámetros de repositorio, consulte "Trabajo con parámetros de repositorio" en la página 275.)

Al abrir una prueba que usa un repositorio de objetos con un parámetro de repositorio sin valor, QuickTest indica esta condición mostrando un elemento **Parámetros de repositorio** en el panel Recursos no encontrados.

Por ejemplo, supongamos que la aplicación contiene un cuadro de edición cuya propiedad de nombre cambia en función de la selección que se realice en una pantalla anterior. Si se ha parametrizado el valor de la propiedad de nombre en el repositorio de objetos usando un parámetro de repositorio, pero no se ha definido ningún valor predeterminado para el parámetro de repositorio, es necesario definir un valor. Puede asignarlo a un parámetro de tabla de datos, una variable de entorno, un número aleatorio o un parámetro de prueba o de acción. También puede definir un valor constante para el valor en cuestión.

Tareas

- Cómo gestionar un recurso no encontrado en la página 1522
- Cómo localizar una acción no encontrada en la página 1523

Cómo gestionar un recurso no encontrado

Esta tarea describe las acciones que debe realizar si el panel Recursos no encontrados indica que la prueba tiene uno o más recursos no encontrados.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Determinar la causa del problema" en la página 1522
- "Determinar si se debe resolver el problema o suprimir la asociación del recurso con el activo de prueba" en la página 1522
- "Usar las opciones disponibles en el panel Recursos no encontrados para abordar el problema" en la página 1523
- "Resultados" en la página 1523

1 Determinar la causa del problema

Consulte los detalles del elemento que desea resolver en el panel Recursos no encontrados y analice la causa del problema. Por ejemplo, es posible que el archivo de recurso se haya cambiado de nombre, movido a otra carpeta o suprimido por accidente o intencionadamente.

2 Determinar si se debe resolver el problema o suprimir la asociación del recurso con el activo de prueba

Decida si el recurso no encontrado sigue siendo necesario para la prueba.

3 Usar las opciones disponibles en el panel Recursos no encontrados para abordar el problema

En el panel Recursos no encontrados, haga clic con el botón secundario en el elemento de recurso no encontrado y seleccione **Localizar**, **Resolver** o **Suprimir**, según convenga. Para obtener más información, consulte "Interfaz de usuario del panel Recursos no encontrados" en la página 1527.

4 Resultados

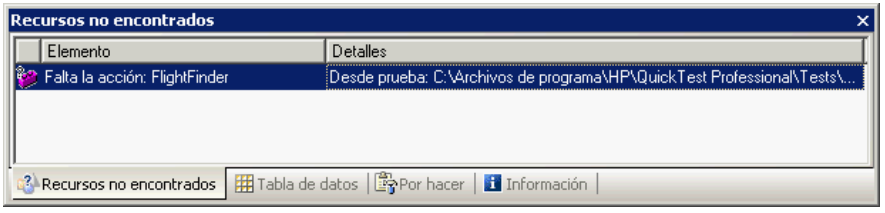
Cuando haya solucionado el problema, el recurso se eliminará del panel Recursos no encontrados.

El repositorio de objetos no encontrado seguirá estando asociado con la prueba y seguirá apareciendo en el panel Recursos no encontrados. Para suprimir el repositorio de objetos no encontado del panel Recursos no encontrados y de la prueba, utilice la opción Suprimir repositorio del cuadro de diálogo Asociar repositorios.

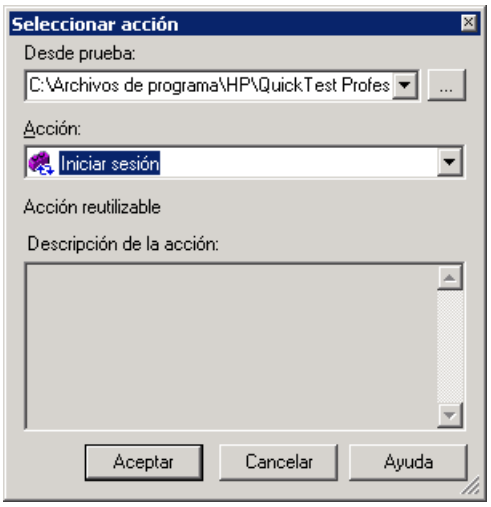
Cómo localizar una acción no encontrada

Para localizar una acción no encontrada:

1 En el panel Recursos no encontrados, haga doble en la acción que desee localizar o haga clic con el botón secundario en la acción y seleccione **Localizar** desde el menú contextual.



Se abre el cuadro de diálogo Seleccionar acción.



Cuando se abre el cuadro de diálogo Seleccionar acción, el cuadro **Prueba** muestra el nombre de la prueba que contiene la acción no encontrada (si QuickTest puede identificar la prueba de origen) o **<Prueba actual>**.

Nota: Si la acción no encontrada es una acción anidada a la que se llama desde otra prueba, no puede usar el botón **Localizar** para desplazarse hasta la acción en cuestión. En su lugar, puede resolver la acción no encontrada desde la prueba externa. Por ejemplo, si ActionAA (en TestA) llama a ActionBB (desde TestB) y ActionBB llama a ActionCC (desde TestC), si abre TestA y no se encuentra la llamada a ActionCC, sólo puede resolver la acción no encontrada abriendo TestB y localizando ActionCC. (No se puede resolver desde TestA.)

---

2 Haga clic en el botón **Examinar** para buscar la prueba que contiene la acción que desea localizar. El cuadro **Acción** muestra todas las acciones reutilizables en la prueba seleccionada.

Notas:

- Al seleccionar una prueba, el cuadro **Prueba** se convierte en **Desde prueba**. Si la prueba que selecciona contiene acciones reutilizables, se enumeran en el cuadro **Acción**.
- Puede introducir una carpeta o una ruta relativa de Quality Center en el cuadro **Prueba/Desde prueba**. Si introduce una ruta relativa, QuickTest busca la prueba en las carpetas enumeradas en el panel Carpetas del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1601 y "Rutas relativas en QuickTest" en la página 433. Si trabaja con el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, especifique una ruta de Quality Center absoluta. Para obtener más información, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.

---

3 En la lista **Acción**, seleccione la acción a la que desee llamar. Cuando selecciona una acción, se muestran su tipo (Acción reutilizable) y descripción, si hay alguna. Ayuda a identificar la acción a la que desea llamar. Para obtener más información acerca de las descripciones de acciones, consulte "Pestaña General (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 613.

4 Haga clic en **Aceptar**. QuickTest actualizará la prueba con los cambios y eliminará la acción del panel Recursos no encontrados.

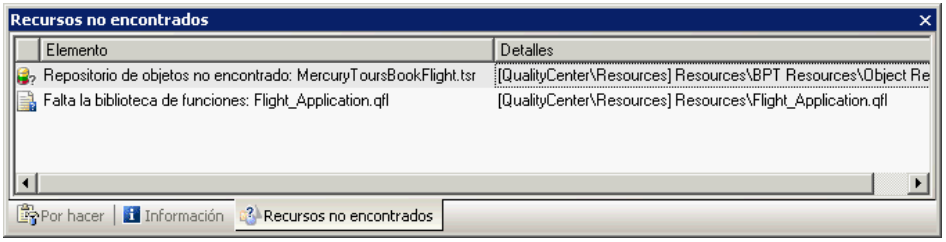
Nota: Si la prueba contiene acciones no encontradas adicionales que se pueden localizar en la misma prueba, QuickTest abre un cuadro de mensaje preguntando si también desea asignar estas acciones. Haga clic en **Sí** para asignar todas las acciones relevantes, o bien haga clic en **No** para asignar sólo la acción especificada.

Referencias

➤ Interfaz de usuario del panel Recursos no encontrados en la página 1527

Interfaz de usuario del panel Recursos no encontrados

El panel Recursos no encontrados ofrece una lista de los recursos que han sido especificados en su pruebapero que no han sido encontrados.



Para acceder	Seleccione **Ver** > **Recursos no encontrados**.
Información importante	Cada vez que abre la prueba, QuickTest comprueba de manera automática que se pueda acceder a todos los recursos especificados. Si encuentra recursos que no son accesibles, QuickTest los enunciará en el panel Recursos no encontrados. Si el panel Recursos no encontrados no se muestra, QuickTest se abrirá automáticamente cuando se detecte un recurso no encontrado.
Tareas relacionadas	"Cómo gestionar un recurso no encontrado" en la página 1522

En los apartados siguientes se describe:

➤ "Elementos principales de la interfaz de usuario" en la página 1528

➤ "Elementos de método abreviado de la interfaz de usuario (botón secundario)" en la página 1529

Elementos principales de la interfaz de usuario

Los principales elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<columna de iconos>	Muestra los iconos que indican el tipo de recurso no encontrado. Estos iconos también se muestran en ocasiones en QuickTest cuando se usa un recurso no encontrado (por ejemplo, en la Vista de palabras clave). Es posible que se muestren los siguientes iconos: **Acción no encontrada** **Archivo de variable de entorno no encontrado** **Biblioteca de funciones no encontrada** **Repositorio de objetos no encontrado** **Escenario de recuperación no encontrado** **Parámetros de repositorio sin asignar**
Elemento	El tipo y el nombre del recurso no encontrado.
Detalles	Detalles sobre el recurso no encontrado. En la mayoría de los casos, se trata de la ruta donde QuickTest busca el recurso.

Elementos de método abreviado de la interfaz de usuario (botón secundario)

Los elementos de la interfaz de usuario descritos a continuación pueden estar disponibles al hacer clic con el botón secundario en un elemento del panel Recursos no encontrados:

Elementos de la IU	Descripción
Localizar	Abre el cuadro de diálogo correspondiente para el recurso no encontrado seleccionado, permitiéndole buscar la ruta correcta del recurso. **Sugerencia:** Hacer doble clic en un elemento de recurso no encontrado tiene el mismo efecto que seleccionar la opción **Localizar** en el menú del botón secundario. Relevante para las acciones no encontradas, las variables de entorno no encontradas, las bibliotecas de funciones y los escenarios de recuperación no encontrados.
Resolver	Permite actualizar los detalles del recurso para resolver el problema. Relevante sólo para los repositorios de objetos no encontrados y los parámetros de repositorios sin asignar.
Suprimir	Suprime la asociación del recurso con la acción o la prueba.
Filtro	Permite mostrar sólo los recursos no encontrados de un tipo determinado o mostrar todos los recursos no encontrados. Cuando se filtra el panel de recursos no encontrados, se muestra una indicación del filtro aplicado en la parte inferior del panel, por ejemplo: **Sugerencia:** Puede cancelar el filtro y mostrar de nuevo todos los recursos no encontrados haciendo clic en el icono ✕ situado a la izquierda de la indicación de filtro.

41

Paneles Guía de procesos

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general sobre la guía de procesos en la página 1532

Tareas

➤ Cómo gestionar la guía de procesos en la página 1534

Referencias

➤ Cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos en la página 1536

➤ Interfaz de usuario de los paneles Guía de procesos en la página 1538

Conceptos

➤ Información general sobre la guía de procesos en la página 1532

Información general sobre la guía de procesos

La guía de procesos es una herramienta que proporciona procedimientos y descripciones sobre el mejor modo de realizar procesos específicos. Utilice la guía de procesos para obtener información sobre los nuevos procesos y la metodología preferida para ejecutar procesos con los que ya esté familiarizado. Por este motivo, la guía de procesos es aplicable tanto a usuarios nuevos como a usuarios experimentados.

Un proceso es una colección de actividades o de procesos secundarios. Cada proceso le guía paso a paso a través de las actividades necesarias para el proceso en cuestión. A medida que se desplaza por las actividades de los procesos y realiza las tareas descritas en cada actividad, va descubriendo cómo se debe realizar un proceso concreto.

QuickTest proporciona un paquete integrado que consta de varios procesos. Estos procesos proporcionan información introductoria y consejos para realizar las tareas de QuickTest más comunes, como la planificación y creación de una prueba.

Su empresa también puede crear procesos personalizados para guiar a los usuarios mediante requisitos específicos y buenas prácticas relacionados con la compañía. Para obtener más información, consulte "Paquetes de guía de procesos personalizados" en la página 2035.

Cómo se almacenan los procesos

Los procesos se almacenan en paquetes de la guía de procesos. QuickTest proporciona un paquete integrado con varios procesos. El paquete en cuestión se lista de forma predeterminada en el cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos.

Su empresa puede proporcionar paquetes adicionales con procesos específicos de la empresa, del equipo o de su puesto en la compañía, entre otras opciones. Para obtener más información, consulte "Paquetes de guía de procesos personalizados" en la página 2035.

Puede incluir o excluir un paquete del conjunto de paquetes disponibles en QuickTest.

Cuando opta por incluir un paquete, QuickTest añade todos los procesos del paquete en cuestión a la **Lista de guía de procesos** en la página de inicio (salvo los procesos de los complementos de QuickTest que no estén cargados actualmente). Los procesos que están disponibles para el tipo de documento abierto y para los complementos de QuickTest cargados también se añaden a la **Lista de guía de procesos** en el menú **Automatización** y se podrán abrir después de actualizar la lista cerrando y volviendo a abrir el documento o abriendo un documento del mismo tipo.

Si su empresa dispone de sus propios procesos, puede añadirlos a la **Lista de guía de procesos** en la página de inicio. Puede hacerlo añadiendo el paquete correspondiente al cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos y seleccionando que se muestre.

Tareas

➤ Cómo gestionar la guía de procesos en la página 1534

Cómo gestionar la guía de procesos

Esta tarea describe las operaciones disponibles para gestionar los paquetes de procesos en el Cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos (descrito en la página 1536).

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Inclusión y exclusión de paquetes de la guía de procesos disponibles" en la página 1534

➤ "Adición de un nuevo paquete de guía de procesos" en la página 1535

➤ "Apertura de una prueba existente" en la página 1535

Inclusión y exclusión de paquetes de la guía de procesos disponibles

En el Cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos (descrito en la página 1536), realice una de las siguientes acciones:

➤ Para incluir un paquete, active la casilla adyacente al paquete cuyos procesos desee incluir.

➤ Para excluir un paquete, desactive la casilla adyacente al paquete cuyos procesos desee excluir.

Cuando se hace clic en **Cerrar**, QuickTest añade o suprime los procesos correspondientes en la **Lista de guía de procesos**.

Adición de un nuevo paquete de guía de procesos

1 En el Cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos (descrito en la página 1536), haga clic en **Añadir**. Se abrirá el cuadro de diálogo Abrir.

2 Desplácese hasta el archivo del paquete de la guía de procesos y haga clic en **Abrir**. El paquete se añade a la lista de paquetes disponibles.

3 (Opcional) Seleccione la casilla adyacente al paquete para incluir los procesos en la **Lista de guía de procesos** en la página de inicio.

Apertura de una prueba existente

Puede abrir un proceso desde las ubicaciones siguientes:

- Página de inicio: Seleccione un proceso desde la **Lista de guía de procesos**.
- Menú **Automatización**: Seleccione **Automatización** > **Lista de guía de procesos**.
- Área de actividades de la guía de procesos en la Interfaz de usuario de los paneles Guía de procesos (descrita en la página 1538).

Referencias

➤ Cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos en la página 1536

➤ Interfaz de usuario de los paneles Guía de procesos en la página 1538

Cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos

Este cuadro de diálogo permite gestionar la lista de procesos que están disponibles en QuickTest.

Para acceder	Seleccione **Archivo** > **Gestión de guía de procesos**.
Información importante	➤ No puede eliminar el paquete QuickTest integrado. ➤ No puede incluir ni excluir procesos individuales desde dentro de un paquete.

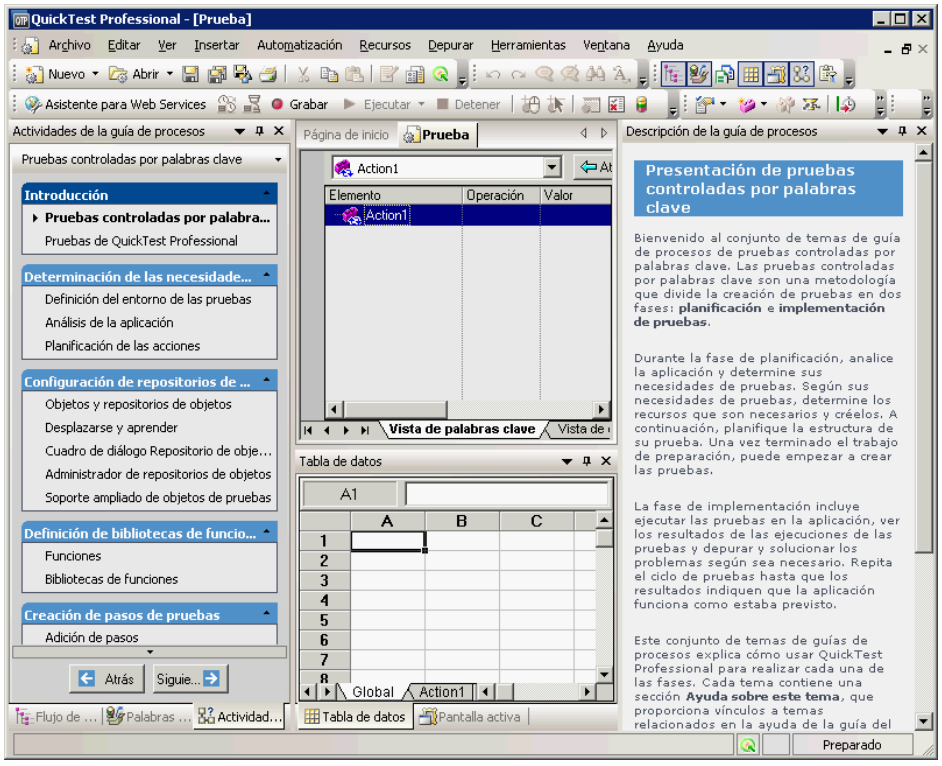
Tareas relacionadas	"Cómo gestionar la guía de procesos" en la página 1534
Consulte también	"Interfaz de usuario de los paneles Guía de procesos" en la página 1538

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Añadir	Permite añadir procesos específicos de la empresa a la Lista de guía de procesos en la página de inicio.
Suprimir	Permite suprimir procesos de la Lista de guía de procesos en la página de inicio.

Interfaz de usuario de los paneles Guía de procesos

Los paneles Guía de procesos permiten ver actividades de un proceso seleccionado y desplazarse por las actividades y los procesos.



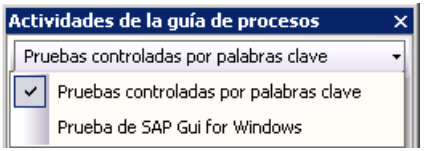
Para acceder	En la ventana QuickTest, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Ver** > **Guía de procesos**. ➤ Haga clic en el botón de alternancia **paneles Guía de procesos** .
Información importante	"Consideraciones al trabajar con la guía de procesos" en la página 1541

Tareas relacionadas	"Cómo gestionar la guía de procesos" en la página 1534
Consulte también	➤ "Información general sobre la guía de procesos" en la página 1532 ➤ "Cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos" en la página 1536

Los paneles Guía de procesos contienen los elementos clave siguientes:

Panel Actividades de la guía de procesos

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<barra de la lista de procesos>	La lista de procesos disponibles. Si el documento de prueba abierto tiene más de un proceso disponible, puede desplazarse entre estos procesos seleccionando el proceso necesario de la lista desplegable en el título de proceso. 
<área de la lista de actividades>	La lista de actividades disponibles para el proceso seleccionado. Las actividades suelen agruparse, permitiéndole desplazarse directamente hasta los procesos secundarios de su interés. Haga clic en una actividad para abrir el tema correspondiente en el **panel Descripción de la guía de procesos**. **Nota:** La imagen de ejemplo de este apartado ilustra algunos de los grupos y actividades del proceso de Pruebas controladas por palabras clave. Por ejemplo, el grupo Determinación de las necesidades de pruebas contiene tres actividades: Definición del entorno de las pruebas, Análisis de la aplicación y Planificación de las acciones.

Elementos de la IU	Descripción
Atrás / Siguiente	Permite desplazarse arriba y abajo entre las actividades y mostrar el tema de la actividad anterior o de la actividad siguiente en el panel **Descripción de la guía de procesos**. **Sugerencia:** Si el panel Guía de procesos no es lo bastante grande para mostrar todas las actividades, puede situar el cursor sobre las flechas **Arriba** o **Abajo** para desplazarse por la lista de actividades. (La flecha arriba se encuentra en la parte superior del panel, debajo de la barra de título Actividades de la guía de procesos; la flecha abajo se encuentra en la parte inferior del panel, encima de los botones **Atrás** y **Siguiente**.)

Panel Descripción de la guía de procesos

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<área de descripción>	La descripción del tema para la actividad seleccionada. Cada descripción le introduce en una actividad específica y proporciona vínculos a las ubicaciones en las que puede encontrar más información sobre cómo realizar la actividad. Además, muchas de las descripciones incluyen vínculos interactivos que abren cuadros de diálogo u otras características relevantes, permitiéndole acceder directamente a las características que se describen.

Consideraciones al trabajar con la guía de procesos

- Si la **Lista de guía de procesos** está vacía, abra el cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos y seleccione al menos un proceso. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos" en la página 1536.
- Si desea abrir un proceso que no es relevante para el documento de prueba actual o para el complemento de QuickTest cargado, es necesario abrir el proceso desde la **Lista de guía de procesos** en la página de inicio.
- La **Lista de guía de procesos** en la página de inicio muestra todos los procesos disponibles. Es posible que algunos procesos sólo estén disponibles bajo determinadas circunstancias. Por ejemplo, la guía de procesos de los componentes empresariales sólo está disponible si está conectado a un proyecto de Quality Center que admite Business Process Testing. Además, es posible que algunos procesos sólo sean visibles si se ha cargado un complemento específico. Por ejemplo, el proceso integrado **Prueba de SAP GUI for Windows** sólo es visible si se ha cargado el complemento SAP.
- Cuando se selecciona un proceso de QuickTest de la lista, se abre el tipo de documento correspondiente. Por ejemplo, si se abre un documento de prueba y se selecciona el proceso **Áreas de aplicación**, se abre una nueva área de aplicación, permitiéndole desplazarse hasta el área de aplicación a medida que navega por el proceso seleccionado (siempre que esté conectado a un proyecto de Quality Center con el soporte de Business Process Testing).

42

Panel Recursos

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general sobre el panel Recursos en la página 1544

Tareas

➤ Cómo modificar asociaciones entre recursos y la prueba o la acción en la página 1544

Referencias

➤ Interfaz de usuario del panel Recursos en la página 1556

Conceptos

➤ Información general sobre el panel Recursos en la página 1544

Información general sobre el panel Recursos

Las pruebas y las acciones están asociados con recursos, como las bibliotecas de funciones, escenarios de recuperación y repositorios de objetos.

QuickTest permite usar el panel Recursos para asociar, suprimir, abrir, cambiar la prioridad correspondiente y gestionar las asociaciones de los archivos de recurso de la prueba.

Tareas

➤ Cómo modificar asociaciones entre recursos y la prueba o la acción en la página 1544

Cómo modificar asociaciones entre recursos y la prueba o la acción

Los apartados siguientes describen cómo usar el panel Recursos para visualizar y gestionar las asociaciones de archivos de recursos en la prueba o la acción:

➤ "Recursos: opciones generales" en la página 1545

➤ "Bibliotecas de funciones" en la página 1546

➤ "Escenarios de recuperación" en la página 1547

➤ "Repositorios de objetos" en la página 1548

➤ "Acciones" en la página 1548

Recursos: opciones generales

Para visualizar los recursos asociados con la prueba o la acción:

En el panel Recurso, expanda el nodo relevante del árbol Recursos.

Para abrir un archivo de recurso desde el panel Recursos:

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga doble clic en el nodo de recurso.
- Haga clic con el botón secundario en el nodo de recurso y seleccione el comando relevante:
  - **Abrir biblioteca de funciones.** Abre la biblioteca de funciones seleccionada en la ventana Biblioteca de funciones de QuickTest, permitiéndole visualizarla y modificarla (si está en modo de lectura-escritura). Para obtener más información, consulte "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones" en la página 1025.
  - **Propiedades del escenario de recuperación.** Abre el cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación, permitiéndole visualizar las propiedades del escenario de recuperación en modo de sólo lectura, como eventos desencadenantes y operaciones de recuperación. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación" en la página 1723.
  - **Abrir repositorio.** Abre la ventana Repositorio de objetos-Repositorio de objetos local para los repositorios de objetos locales y el gestor de repositorios de objetos para los repositorios de objetos compartidos. Para obtener más información, consulte "Ventana Repositorio de objetos" en la página 259 y "Ventana principal gestor de repositorios de objetos" en la página 291.

Para eliminar la asociación de un archivo de recursos con la prueba o la acción:

Haga clic con el botón secundario en el nodo de recurso y seleccione el comando relevante:

- **Suprimir biblioteca de funciones de la lista.** Suprime la asociación de la biblioteca de funciones seleccionada con la prueba.
- **Suprimir escenario de recuperación de la lista**. Suprime el escenario de recuperación seleccionado de la prueba.
- **Suprimir repositorio de la lista**. Suprime el repositorio de objetos seleccionado de la acción.

Al suprimir un nodo de recurso se disuelve la asociación entre el recurso y la prueba o la acción. El nodo de recurso se suprime del panel Recursos y de cualquier otra ubicación que indique asociaciones, como el cuadro de diálogo Configuración de la prueba (para bibliotecas de funciones y escenarios de recuperación) y el cuadro de diálogo Asociar repositorios (para repositorios de objetos compartidos).

Para cambiar la prioridad de un archivo de recursos:

Haga clic con el botón secundario en el nodo de recurso y seleccione **Desplazar hacia arriba** o **Desplazar hacia abajo**.

Bibliotecas de funciones

Para asociar una biblioteca de funciones a una prueba:

1. (Opcional) Para asociar una biblioteca de funciones almacenada en un proyecto de Quality Center, conecte QuickTest al proyecto de Quality Center correspondiente. Para obtener más información, consulte "Cómo trabajar con pruebas en Quality Center" en la página 1815.
2. En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en **Bibliotecas de funciones asociadas** y seleccione **Asociar biblioteca de funciones**. Se abre el cuadro de diálogo Abrir biblioteca de funciones.
3. Desplácese hasta una biblioteca de funciones y selecciónela. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Abrir <recurso>" en la página 450. La biblioteca de funciones está asociada con la prueba.

Escenarios de recuperación

Para asociar un escenario de recuperación con una prueba:

1. (Opcional) Para asociar un escenario de recuperación de un proyecto de Quality Center, conecte QuickTest al proyecto de Quality Center correspondiente. Para obtener más información, consulte "Cómo trabajar con pruebas en Quality Center" en la página 1815.
2. En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en **Escenarios de recuperación asociados** y seleccione **Asociar biblioteca de funciones**. Se abre el cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación.
3. Desplácese hasta el archivo de un escenario de recuperación y selecciónelo. A continuación, seleccione los escenarios de recuperación específicos que desee asociar. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación" en la página 1718.

   Los escenarios de recuperación están asociados con la prueba. Puede visualizar los escenarios de recuperación asociados en el panel Recursos y en el panel Recuperación del cuadro de diálogo Configuración de la prueba (**Archivo** > **Configuración** > **nodo Recuperación**).

Para habilitar o inhabilitar un escenario de recuperación:

Haga clic con el botón secundario en el nodo del escenario de recuperación y seleccione **Desactivar escenario de recuperación/Activar escenario de recuperación**. Este comando de alternancia habilita o inhabilita el escenario de recuperación seleccionado en función de si estaba activado o desactivado.

Repositorios de objetos

Para asociar un repositorio de objetos compartido con una acción almacenada en la prueba actual (no relevante para acciones externas):

1 (Opcional) Para asociar un repositorio de objetos almacenado en un proyecto de Quality Center, conecte QuickTest al proyecto de Quality Center correspondiente. Para obtener más información, consulte "Cómo trabajar con pruebas en Quality Center" en la página 1815.

2 En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en **Repositorios asociados por acción** y seleccione **Asociar repositorio con acción**. Se abre el cuadro de diálogo Abrir repositorio de objetos compartido.

3 Desplácese hasta un repositorio de objetos compartido y selecciónelo. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Abrir <recurso>" en la página 450. El repositorio de objetos compartido está asociado con la acción.

Acciones

Para visualizar o modificar las propiedades de una acción:

Haga clic con el botón secundario en el nodo de acción y seleccione **Propiedades de la acción**. Se abre el cuadro de diálogo Propiedades de la acción, permitiéndole definir opciones para la acción almacenada. Puede:

- Modificar el nombre de una acción.
- Añadir o modificar la descripción de una acción.
- Establecer una acción como reutilizable o no reutilizable.
- Establecer las definiciones de las tablas de datos (para acciones externas).

Para obtener más información, consulte "Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596.

Para suprimir una acción de la prueba:

Haga clic con el botón secundario en el nodo de acción y seleccione **Eliminar acción**. La acción se elimina de la prueba. Para obtener información sobre las consecuencias de suprimir varios tipos de acciones desde las pruebas, consulte "Suprimir una llamada de una acción o eliminar una acción" en la página 598.

Para suprimir la asociación de un archivo de recursos con la prueba o la acción:

Haga clic con el botón secundario en el nodo de recurso y seleccione el comando relevante:

- **Suprimir biblioteca de funciones de la lista.** Suprime la asociación de la biblioteca de funciones seleccionada con la prueba.
- **Suprimir escenario de recuperación de la lista**. Suprime el escenario de recuperación seleccionado de la prueba.
- **Suprimir repositorio de la lista**. Suprime el repositorio de objetos seleccionado de la acción.

Al suprimir un nodo de recurso se disuelve la asociación entre el recurso y la prueba o la acción. El nodo de recurso se suprime del panel Recursos y de cualquier otra ubicación que indique asociaciones, como el cuadro de diálogo Configuración de la prueba (para bibliotecas de funciones y escenarios de recuperación) y el cuadro de diálogo Asociar repositorios (para repositorios de objetos compartidos).

Para cambiar la prioridad de un archivo de recursos:

Haga clic con el botón secundario en el nodo de recurso y seleccione **Desplazar hacia arriba** o **Desplazar hacia abajo**.

Bibliotecas de funciones

Para asociar una biblioteca de funciones a una prueba:

1. (Opcional) Para asociar una biblioteca de funciones almacenada en un proyecto de Quality Center, conecte QuickTest al proyecto de Quality Center correspondiente. Para obtener más información, consulte "Cómo trabajar con pruebas en Quality Center" en la página 1815.
2. En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en **Bibliotecas de funciones asociadas** y seleccione **Asociar biblioteca de funciones**. Se abre el cuadro de diálogo Abrir biblioteca de funciones.
3. Desplácese hasta una biblioteca de funciones y selecciónela. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Abrir <recurso>" en la página 450. La biblioteca de funciones está asociada con la prueba.

Escenarios de recuperación

Para asociar un escenario de recuperación con una prueba:

1. (Opcional) Para asociar un escenario de recuperación de un proyecto de Quality Center, conecte QuickTest al proyecto de Quality Center correspondiente. Para obtener más información, consulte "Cómo trabajar con pruebas en Quality Center" en la página 1815.
2. En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en **Escenarios de recuperación asociados** y seleccione **Asociar biblioteca de funciones**. Se abre el cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación.

3 Desplácese hasta el archivo de un escenario de recuperación y selecciónelo. A continuación, seleccione los escenarios de recuperación específicos que desee asociar. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación" en la página 1718.

Los escenarios de recuperación están asociados con la prueba. Puede visualizar los escenarios de recuperación asociados en el panel Recursos y en el panel Recuperación del cuadro de diálogo Configuración de la prueba (**Archivo** > **Configuración** > **nodo Recuperación**).

Para habilitar o inhabilitar un escenario de recuperación:

Haga clic con el botón secundario en el nodo del escenario de recuperación y seleccione **Desactivar escenario de recuperación/Activar escenario de recuperación**. Este comando de alternancia habilita o inhabilita el escenario de recuperación seleccionado en función de si estaba activado o desactivado.

Repositorios de objetos

Para asociar un repositorio de objetos compartido con una acción almacenada en la prueba actual (no relevante para acciones externas):

1 (Opcional) Para asociar un repositorio de objetos almacenado en un proyecto de Quality Center, conecte QuickTest al proyecto de Quality Center correspondiente. Para obtener más información, consulte "Cómo trabajar con pruebas en Quality Center" en la página 1815.

2 En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en **Repositorios asociados por acción** y seleccione **Asociar repositorio con acción**. Se abre el cuadro de diálogo Abrir repositorio de objetos compartido.

3 Desplácese hasta un repositorio de objetos compartido y selecciónelo. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Abrir <recurso>" en la página 450. El repositorio de objetos compartido está asociado con la acción.

Acciones

Para visualizar o modificar las propiedades de una acción:

Haga clic con el botón secundario en el nodo de acción y seleccione **Propiedades de la acción**. Se abre el cuadro de diálogo Propiedades de la acción, permitiéndole definir opciones para la acción almacenada. Puede:

- Modificar el nombre de una acción.
- Añadir o modificar la descripción de una acción.
- Establecer una acción como reutilizable o no reutilizable.
- Establecer las definiciones de las tablas de datos (para acciones externas).

Para obtener más información, consulte "Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596.

Para suprimir una acción de la prueba:

Haga clic con el botón secundario en el nodo de acción y seleccione **Eliminar acción**. La acción se elimina de la prueba. Para obtener información sobre las consecuencias de eliminar varios tipos de acciones desde las pruebas, consulte "Suprimir una llamada de una acción o eliminar una acción" en la página 598.

Para eliminar la asociación de un archivo de recursos con la prueba o la acción:

Haga clic con el botón secundario en el nodo de recurso y seleccione el comando relevante:

- **Suprimir biblioteca de funciones de la lista.** Suprime la asociación de la biblioteca de funciones seleccionada con la prueba.
- **Suprimir escenario de recuperación de la lista**. Suprime el escenario de recuperación seleccionado de la prueba.
- **Suprimir repositorio de la lista**. Suprime el repositorio de objetos seleccionado de la acción.

Al suprimir un nodo de recurso se disuelve la asociación entre el recurso y la prueba o la acción. El nodo de recurso se suprime del panel Recursos y de cualquier otra ubicación que indique asociaciones, como el cuadro de diálogo Configuración de la prueba (para bibliotecas de funciones y escenarios de recuperación) y el cuadro de diálogo Asociar repositorios (para repositorios de objetos compartidos).

Para cambiar la prioridad de un archivo de recursos:

Haga clic con el botón secundario en el nodo de recurso y seleccione **Desplazar hacia arriba** o **Desplazar hacia abajo**.

Bibliotecas de funciones

Para asociar una biblioteca de funciones a una prueba:

1. (Opcional) Para asociar una biblioteca de funciones almacenada en un proyecto de Quality Center, conecte QuickTest al proyecto de Quality Center correspondiente. Para obtener más información, consulte "Cómo trabajar con pruebas en Quality Center" en la página 1815.
2. En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en **Bibliotecas de funciones asociadas** y seleccione **Asociar biblioteca de funciones**. Se abre el cuadro de diálogo Abrir biblioteca de funciones.
3. Desplácese hasta una biblioteca de funciones y selecciónela. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Abrir <recurso>" en la página 450. La biblioteca de funciones está asociada con la prueba.

Escenarios de recuperación

Para asociar un escenario de recuperación con una prueba:

1. (Opcional) Para asociar un escenario de recuperación de un proyecto de Quality Center, conecte QuickTest al proyecto de Quality Center correspondiente. Para obtener más información, consulte "Cómo trabajar con pruebas en Quality Center" en la página 1815.
2. En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en **Escenarios de recuperación asociados** y seleccione **Asociar biblioteca de funciones**. Se abre el cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación.

3 Desplácese hasta el archivo de un escenario de recuperación y selecciónelo. A continuación, seleccione los escenarios de recuperación que desee asociar. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación" en la página 1718.

Los escenarios de recuperación están asociados con la prueba. Puede visualizar los escenarios de recuperación asociados en el panel Recursos y en el panel Recuperación del cuadro de diálogo Configuración de la prueba (**Archivo** > **Configuración** > **nodo Recuperación**).

Para habilitar o inhabilitar un escenario de recuperación:

Haga clic con el botón secundario en el nodo del escenario de recuperación y seleccione **Desactivar escenario de recuperación/Activar escenario de recuperación**. Este comando de alternancia habilita o inhabilita el escenario de recuperación seleccionado en función de si estaba activado o desactivado.

Repositorios de objetos

Para asociar un repositorio de objetos compartido con una acción almacenada en la prueba actual (no relevante para acciones externas):

1 (Opcional) Para asociar un repositorio de objetos almacenado en un proyecto de Quality Center, conecte QuickTest al proyecto de Quality Center correspondiente. Para obtener más información, consulte "Cómo trabajar con pruebas en Quality Center" en la página 1815.

2 En el panel Recursos, haga clic con el botón secundario en **Repositorios asociados por acción** y seleccione **Asociar repositorio con acción**. Se abre el cuadro de diálogo Abrir repositorio de objetos compartido.

3 Desplácese hasta un repositorio de objetos compartido y selecciónelo. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Abrir <recurso>" en la página 450. El repositorio de objetos compartido está asociado con la acción.

Acciones

Para visualizar o modificar las propiedades de una acción:

Haga clic con el botón secundario en el nodo de acción y seleccione **Propiedades de la acción**. Se abre el cuadro de diálogo Propiedades de la acción, permitiéndole definir opciones para la acción almacenada. Puede:

- Modificar el nombre de una acción.
- Añadir o modificar la descripción de una acción.
- Establecer una acción como reutilizable o no reutilizable.
- Establecer las definiciones de las tablas de datos (para acciones externas).

Para obtener más información, consulte "Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596.

Para suprimir una acción de la prueba:

Haga clic con el botón secundario en el nodo de acción y seleccione **Eliminar acción**. La acción se elimina de la prueba. Para obtener información sobre las consecuencias de eliminar varios tipos de acciones desde las pruebas, consulte "Suprimir una llamada de una acción o eliminar una acción" en la página 598.

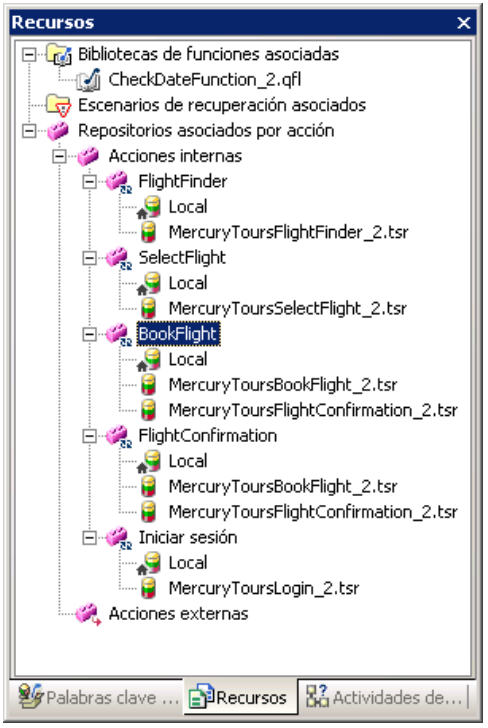
Referencias

➤ Interfaz de usuario del panel Recursos en la página 1556

Interfaz de usuario del panel Recursos

Este panel permite gestionar los recursos asociados con la prueba en un panel.

Puede asociar, suprimir, abrir, cambiar la prioridad y gestionar las bibliotecas de funciones, escenarios de recuperación y repositorios de objeto en su prueba.



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Seleccione **Ver** > **Recursos**. ➤ Haga clic en el botón de la barra de herramientas **Panel Recursos** .
Tareas relacionadas	"Cómo modificar asociaciones entre recursos y la prueba o la acción" en la página 1544
Consulte también	➤ "Información general sobre el panel Recursos" en la página 1544 ➤ "Interfaz de usuario del panel Recursos no encontrados" en la página 1527

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Nodo Bibliotecas de funciones asociadas

Lista todas las bibliotecas de funciones asociadas con la prueba.

Nodo	Opción de menú contextual
Bibliotecas de funciones asociadas	**Bibliotecas de funciones asociadas.** Abre el cuadro de diálogo Abrir biblioteca de funciones , permitiéndole asociar una biblioteca de funciones con la prueba.
<nodo Biblioteca de funciones>	➤ **Abrir biblioteca de funciones.** Abre la biblioteca de funciones seleccionada en la ventana Bibliotecas de funciones de QuickTest. ➤ **Suprimir biblioteca de funciones de la lista.** Suprime la biblioteca de funciones seleccionada de la prueba. ➤ **Desplazar hacia arriba** o **Desplazar hacia abajo**. Desplaza la biblioteca seleccionada hacia arriba o hacia abajo en la lista de prioridades de las bibliotecas de funciones asociadas.

Consulte también: "Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario" en la página 1119

Nodos Escenarios de recuperación asociados

Lista todos los escenarios de recuperación asociados con la prueba.

Nodo	Opción de menú contextual
Escenarios de recuperación asociados	**Asociar escenario de recuperación.** Abre el cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación . Para obtener información, consulte "Cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación" en la página 1718.
<nodo Escenario de recuperación>	➤ **Propiedades del escenario de recuperación**. Abre el cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación" en la página 1723. ➤ **Suprimir escenario de recuperación de la lista**. Suprime el escenario de recuperación seleccionado de la prueba. ➤ **Desplazar hacia arriba** o **Desplazar hacia abajo**. Desplaza el escenario seleccionado hacia arriba o hacia abajo en la lista de prioridades de los escenarios de recuperación asociados. ➤ **Desactivar escenario de recuperación/Activar escenario de recuperación**. Desactiva o activa el escenario de recuperación seleccionado.

Consulte también: "Escenarios de recuperación" en la página 1707

Nodo Repositorios asociados por acción

Lista todos los repositorios de objetos asociados actualmente con todas las acciones de la prueba.

Los nodos en esta parte del panel Recursos se organizan según la siguiente jerarquía:

nodo **Repositorios asociados por acción**

nodos **Acciones internas** y **Acciones externas**

acciones individuales (incluye todas las acciones almacenadas en la prueba, incluso si no han sido llamadas por la prueba)

repositorios de objetos locales y compartidos asociados con la acción individual (si hay)

Nodo	Opción de menú contextual
Acción	➤ **Asociar repositorio con acción**. Abre el cuadro de diálogo Abrir repositorio de objetos compartido, permitiéndole asociar un repositorio de objetos con la acción seleccionada. Esta opción está desactivada para las acciones externas. ➤ **Propiedades de la acción**. Se abre el cuadro de diálogo Propiedades de la acción, permitiéndole definir opciones para la acción almacenada. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de la acción" en la página 612. ➤ **Suprimir acción**. Suprime la acción de la prueba.
<nodo Repositorio>	➤ **Abrir repositorio**. Se abre la ventana Repositorio de objetos-Repositorio de objetos local para los repositorios de objetos locales y el gestor de repositorios de objetos para los repositorios de objetos compartidos. ➤ **Suprimir repositorio de la lista**. Suprime el repositorio de objetos seleccionado de la acción. ➤ **Desplazar hacia arriba** o **Desplazar hacia abajo**. Modifica la prioridad del repositorio de objetos seleccionado al desplazarse hacia arriba o hacia abajo la lista de repositorios asociados.

Consulte también: "Gestión de objetos de prueba en repositorios de objetos" en la página 175

43

Panel Flujo de prueba

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general sobre el panel Flujo de prueba en la página 1562

Tareas

➤ Cómo gestionar acciones en el panel Flujo de prueba en la página 1563

➤ Interfaz de usuario del panel Flujo de prueba en la página 1568

Conceptos

➤ Información general sobre el panel Flujo de prueba en la página 1562

Información general sobre el panel Flujo de prueba

El panel Flujo de prueba permite ver todas las llamadas a la acción de la prueba actual y el orden en que se ejecutan. En el panel Flujo de prueba, puede realizar las siguientes acciones:

- Mostrar propiedades de la prueba, de la acción y de la llamada a la acción
- Gestionar acciones y cambiar su orden en la prueba
- Trabajar con el repositorio de objetos
- Ejecutar acciones específicas

Para obtener detalles, consulte "Cómo gestionar acciones en el panel Flujo de prueba" en la página 1563.

Nota: Las acciones anidadas señaladas como comentarios no se muestran en el panel Flujo de prueba.

Tareas

➤ Cómo gestionar acciones en el panel Flujo de prueba en la página 1563

Cómo gestionar acciones en el panel Flujo de prueba

Esta tarea describe cómo realizar varias operaciones en el panel Flujo de prueba.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Mostrar una acción en la Vista de palabras clave y en la Vista de experto" en la página 1564
- "Mostrar las propiedades de la prueba" en la página 1564
- "Mostrar las propiedades de la acción" en la página 1564
- "Mostrar las propiedades de la llamada a la acción" en la página 1564
- "Ver u ocultar los subnodos de una acción" en la página 1565
- "Ver u ocultar los subnodo en la prueba" en la página 1565
- "Cambiar el orden de ejecución de las acciones" en la página 1565
- "Copiar o suprimir acciones" en la página 1566
- "Trabajar con el repositorio de objetos" en la página 1567
- "Ejecutar la prueba desde una acción específica" en la página 1567
- "Depurar la prueba desde una acción específica" en la página 1567

Mostrar una acción en la Vista de palabras clave y en la Vista de experto

Haga doble clic en una acción del panel Flujo de prueba para mostrar únicamente la acción en la Vista de palabras clave y en la Vista de experto. La visualización siguiente está disponible:

- La Vista de palabras clave muestra los pasos de la prueba en un formato modular a modo de tabla. Para obtener más información, consulte Capítulo 13, "Vista de palabras clave".
- La Vista de experto muestra la secuencia de comandos para la acción seleccionada. Para obtener más información, consulte Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones".

Puede ver y editar los pasos individuales de una acción almacenada en esta prueba y ver los pasos para las acciones externas seleccionadas.

Mostrar las propiedades de la prueba

Haga clic con el botón secundario en el nodo **Prueba** en el árbol y seleccione **Configuración** para abrir el cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Se muestran los detalles de la prueba y la ruta correspondiente. Para obtener detalles, consulte "Configuración de pruebas individuales" en la página 1627.

Mostrar las propiedades de la acción

Haga clic en una acción del árbol y seleccione **Propiedades de la acción** para abrir el cuadro de diálogo Propiedades de la acción. Se muestran el nombre de la acción y la ruta correspondiente. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de la acción" en la página 612.

Mostrar las propiedades de la llamada a la acción

Haga clic en una acción del árbol y seleccione **Propiedades de la llamada a la acción** para abrir el cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción" en la página 606.

Ver u ocultar los subnodos de una acción

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic en una acción del árbol y seleccione **Expandir subárbol** o **Contraer subárbol**
- Seleccione un subnodo y pulse + o * en el teclado para expandir el nodo y - para contraer el nodo.

Ver u ocultar los subnodo en la prueba

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic con el botón secundario en el nodo **Prueba** en el árbol y seleccione **Expandir todo** o **Contraer todo**.
- Seleccione el nodo **Prueba** y pulse + o * en el teclado para expandir todos los nodos de la prueba y - para contraer los nodos.

Cambiar el orden de ejecución de las acciones

Puede realizar uno de los pasos siguientes para desplazarse a una acción de nivel superior (un elemento secundario directo de la prueba) en el árbol del panel Flujo de prueba y cambiar el orden de ejecución de la prueba como corresponde. Se mueven la acción y las acciones secundarias.

- Haga clic con el botón secundario en una acción de nivel superior en el árbol y seleccione **Desplazar hacia arriba** o **Desplazar hacia abajo**.
- Pulse CTRL+FLECHA ARRIBA o CTRL+FLECHA ABAJO.
- Arrastre una acción de nivel superior en el árbol hacia arriba o hacia abajo hasta la ubicación necesaria. Cuando arrastre una acción seleccionada, se mostrará una línea, permitiéndole ver la ubicación del árbol a la cual se moverá la acción.

Nota: Sólo se pueden arrastrar acciones de nivel superior. Al seleccionar la acción principal, se incluyen automáticamente todas las acciones secundarias. No se puede arrastrar una acción secundaria y no se puede arrastrar una acción principal sólo con algunas de sus acciones secundarias.

Para obtener detalles, consulte "Interfaz de usuario de la Vista de palabras clave" en la página 556.

Copiar o suprimir acciones

Haga clic con el botón secundario en una acción del árbol y seleccione una de las opciones siguientes:

- Seleccione **Copiar** para abrir el cuadro de diálogo Seleccionar acción y cree una copia de la acción en la prueba. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Seleccionar acción" en la página 633.
- Seleccione **Suprimir** para eliminar la acción de la prueba. Para obtener detalles, consulte "Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596.

Trabajar con el repositorio de objetos

Haga clic con el botón secundario en el árbol y seleccione **Repositorio de objetos**para abrir la ventana Repositorio de objetos, que muestra un árbol con todos los objetos de la prueba actual. Para obtener más información, consulte Capítulo 6, "Repositorios de objetos compartidos".

Ejecutar la prueba desde una acción específica

Haga clic con el botón secundario en una acción del árbol y seleccione una de las opciones siguientes:

- **Ejecutar desde acción** para iniciar una sesión de ejecución desde el principio de la acción seleccionada.
- **Ejecutar hasta acción** para ejecutar la prueba hasta el principio de la acción seleccionada y pausar la sesión de ejecución.

Depurar la prueba desde una acción específica

Haga clic con el botón secundario en el árbol y seleccione **Depurar desde acción** para empezar (y pausar) una sesión de depuración al principio de la acción seleccionada.

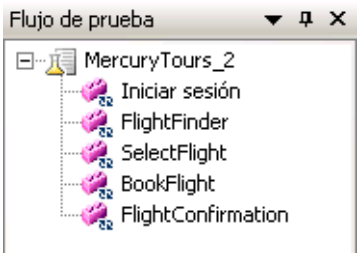
Referencias

➤ Interfaz de usuario del panel Flujo de prueba en la página 1568

Interfaz de usuario del panel Flujo de prueba

Este panel permite:

- ➤ Ver todas las llamadas a la acción de la prueba actual y el orden en que se ejecutan
- ➤ Gestionar el orden de las acciones
- ➤ Ejecutar la prueba desde una acción seleccionada o hasta una acción seleccionada
- ➤ Mostrar acciones en la Vista de palabras clave o en la Vista de experto



Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Seleccione **Ver** > **Flujo de prueba**. ➤ Haga clic en el botón de la barra de herramientas **Panel Flujo de prueba** .
Información importante	➤ El panel Flujo de prueba se muestra de forma predeterminada al iniciar QuickTest Professional. ➤ Para obtener más información sobre el trabajo con acciones de la prueba, consulte Capítulo 14, "Acciones".

Tareas relacionadas	"Cómo gestionar acciones en el panel Flujo de prueba" en la página 1563
Consulte también	"Información general sobre el panel Flujo de prueba" en la página 1562

Este panel incluye los siguientes iconos y opciones de menú contextual:

- "Iconos de tipo de elemento" en la página 1569
- "Opciones de menú contextual: nodo Prueba" en la página 1570
- "Opciones de menú contextual: nodo Acción" en la página 1570
- "Opciones de menú contextual: nodo Service Test" en la página 1571

Iconos de tipo de elemento

Icono	Descripción
	Una prueba
	Una llamada a una acción no reutilizable
	Una llamada a una acción externa
	Una llamada a una acción condicional externa
	Una llamada a una acción reutilizable
	Una llamada a una acción condicional reutilizable
	Una llamada a una acción no encontrada (una acción cuya ruta no se ha guardado con la prueba)
	Una llamada a una acción condicional no encontrada
	Una llamada a una acción de bucle reutilizable
	Una llamada a una acción condicional de bucle reutilizable
	Una llamada a una acción externa de bucle
	Una llamada a una acción condicional externa de bucle

Opciones de menú contextual: nodo Prueba

Opción	Descripción
Expandir todo	Abre los subnodos de la prueba.
Contraer todo	Oculta los subnodos de la prueba.
Configuración	Abre el "Panel Propiedades (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1643, que permite ver la configuración de la prueba.

Opciones de menú contextual: nodo Acción

Opción	Descripción
Expandir subárbol (sólo acciones)	Abre los subnodos de la acción.
Contraer subárbol (sólo acciones)	Oculta los subnodos de la acción.
Propiedades de la acción	Abre el Cuadro de diálogo Propiedades de la acción (descrito en la página 612), que permite ver los detalles de la acción seleccionada.
Propiedades de la llamada a la acción	Abre el Cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción (descrito en la página 606), que permite ver los detalles de la llamada a la acción seleccionada.
Repositorio de objetos	Abre la ventana Repositorio de objetos, que muestra un árbol con todos los objetos de la prueba actual.
Copiar	Abre el Cuadro de diálogo Seleccionar acción (descrito en la página 633), que permite copiar la acción seleccionada.
Eliminar	Suprime la acción seleccionada de la prueba. Para obtener detalles, consulte "Cómo usar acciones en la prueba" en la página 596.
Ejecutar desde acción	Inicia una sesión de ejecución desde el principio de la acción seleccionada.
Depurar desde acción	Inicia (y pausa) una sesión de depuración al principio de la acción seleccionada.

Opción	Descripción
Ejecutar hasta acción	Ejecuta la prueba hasta el principio de la acción seleccionada y, a continuación, pausa la sesión de ejecución.
Desplazar hacia arriba	Mueve una acción de nivel superior (un elemento secundario directo de la prueba) hacia arriba en el árbol del panel Flujo de prueba.
Desplazar hacia abajo	Mueve una acción de nivel superior (un elemento secundario directo de la prueba) hacia abajo en el árbol del panel Flujo de prueba.

Opciones de menú contextual: nodo Service Test

El nodo Service Test sólo está disponible si la prueba contiene una llamada a una prueba de Service Test.

Opción	Descripción
Editar llamada a prueba de Service Test	Abre el cuadro de diálogo Llamada a prueba de Service Test, permitiéndole ver y modificar los parámetros de la prueba de Service Test. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Llamada a prueba de Service Test" en la página 1956. **Nota:** Para reemplazar la llamada actual por otra prueba de Service Test, primero debe suprimir la llamada actual y, a continuación, insertar una nueva.
Eliminar	Suprime la llamada a Service Test de la prueba.

44

Panel Por hacer

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general sobre el panel Por hacer en la página 1574

Tareas

➤ Cómo gestionar tareas y comentarios TODO en la página 1575

Referencias

➤ Cuadro de diálogo Editor de tareas en la página 1576

➤ Interfaz de usuario del panel Por hacer en la página 1578

Conceptos

➤ Información general sobre el panel Por hacer en la página 1574

Información general sobre el panel Por hacer

QuickTest permite crear y gestionar tareas y comentarios TODO sobre cuestiones que se deben solucionar en sus pruebas y bibliotecas de funciones. Por ejemplo, puede proporcionar instrucciones a otro usuario durante un trabajo o recordarse a usted mismo una tarea.

Si es necesario, puede exportar las tareas y comentarios TODO a un archivo de Microsoft Excel o XML.

- Las **tareas** son recordatorios relacionados con pruebas-vinculados a la prueba. Cree y gestione tareas usando el panel Por hacer y el cuadro de diálogo Editor de tareas. Para obtener más información, consulte "Pestaña Tareas (panel Por hacer)" en la página 1579.
- Los **comentarios TODO** son recordatorios insertados como pasos de comentario adyacentes a los pasos correspondientes en una acción o una biblioteca de funciones. Puede acceder a los comentarios TODO desde el panel Por hacer o directamente desde un documento de prueba. Para obtener más información, consulte "Pestaña Comentarios (panel Por hacer)" en la página 1582.

Tareas

➤ Cómo gestionar tareas y comentarios TODO en la página 1575

Cómo gestionar tareas y comentarios TODO

En esta tarea se describe cómo gestionar las tareas y los comentarios TODO.

Gestión de tareas

➤ Añada una tarea nueva en la Pestaña Tareas (panel Por hacer) (descrita en la página 1579), abriendo el Cuadro de diálogo Editor de tareas (descrito en la página 1576) y haciendo clic en el botón **Añadir tarea** .

➤ Utilice el cuadro de diálogo Editor de tareas para editar las tareas existentes, según convenga. Las tareas se guardan con la prueba.

➤ Para ordenar por columna específica, haga clic en el encabezado de columna.

Gestión de comentarios TODO

➤ Añada un comentario TODO nuevo insertando un paso de comentario. Para obtener información sobre los pasos de comentario, consulte "Comentarios en la Vista de palabras clave" en la página 534.

Los comentarios TODO se insertan como pasos de comentario adyacentes a los pasos correspondientes en una acción o una biblioteca de funciones.

➤ En la Pestaña Comentarios (panel Por hacer) (descrita en la página 1582), visualice los pasos de comentario que empiecen con una de las siguientes permutaciones de la palabra **to do**: To Do, todo, to-do o TODO. Para ordenar por columna específica, haga clic en el encabezado de columna.

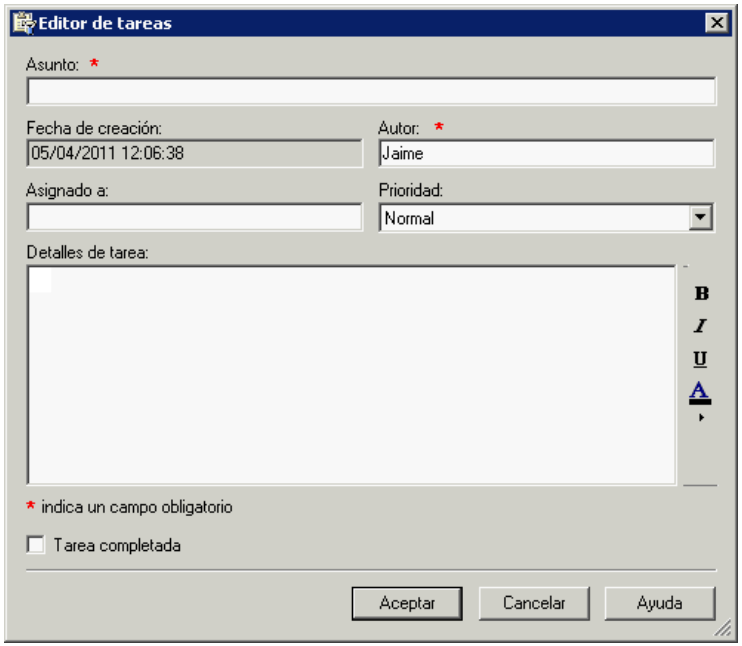
Referencias

➤ Cuadro de diálogo Editor de tareas en la página 1576

➤ Interfaz de usuario del panel Por hacer en la página 1578

Cuadro de diálogo Editor de tareas

Este cuadro de diálogo permite añadir una tarea al panel Por hacer, editar una tarea existente o marcar una tarea como completada.



Para acceder	En la pestaña Tareas del panel Por hacer, realice una de las acciones siguientes: ➤ Haga clic en el botón **Añadir tarea** o pulse INSERTAR. ➤ Seleccione una tarea existente y haga clic en el botón **Editar tarea** o pulse ENTRAR.

Información importante	Los archivos marcados con un asterisco rojo (*) son obligatorios.
Consulte también	➤ "Información general sobre el panel Por hacer" en la página 1574 ➤ "Interfaz de usuario del panel Por hacer" en la página 1578

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Opción	Descripción
Asunto	Un nombre de tema descriptivo para la tarea (campo obligatorio). Para consultar las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.
Fecha de creación	La fecha y la hora en que se ha abierto el Editor de tareas para crear la tarea actual. (sólo lectura)
Autor	El nombre generado de manera automática del usuario que ha creado la tarea. Puede modificar el campo **Autor** al crear una tarea, pero no al modificarla. (Campo obligatorio en el momento de la creación)
Asignado a	El nombre del usuario que debe hacerse cargo de la tarea.
Prioridad	La importancia de la tarea. Posibles valores: ➤ **Prioridad alta** ➤ **Prioridad normal** ➤ **Prioridad baja**
Completada	Indica si la tarea se ha implementado completamente. Posibles valores: ☑ **Tarea completada** ☐ **Tarea no completada**
Detalles de tarea	Una descripción textual de la tarea. Puede modificar el estilo de la fuente (negrita, cursiva y subrayado) y el color para resaltar fragmentos de los detalles de tarea.

Interfaz de usuario del panel Por hacer

Este panel permite ver y gesionar tareas y comentarios TODO relacionados con la prueba.

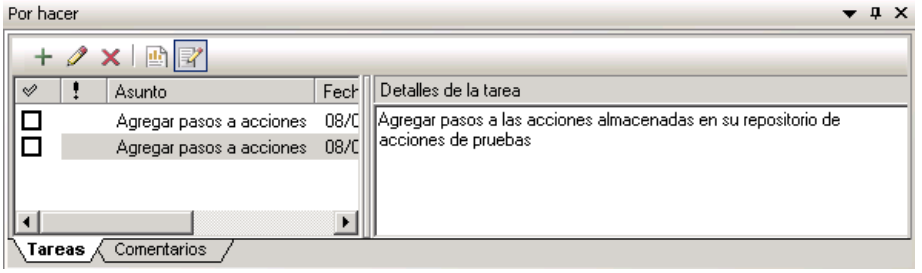
Para acceder	En la ventana principal de QuickTest, realice una de las acciones siguientes: ➤ Seleccione **Ver** > **Por hacer**. ➤ Haga clic en el botón de la barra de herramientas **Panel Por hacer** . **Nota:** El panel Por hacer se abre de manera automática cuando se abre una prueba que contiene tareas.
Consulte también	➤ "Información general sobre el panel Por hacer" en la página 1574 ➤ "Cuadro de diálogo Editor de tareas" en la página 1576

El panel Por hacer contiene las pestañas siguientes:

- **Pestaña Tareas.** Permite crear y gestionar las tareas relacionadas con la prueba. Para obtener más información, consulte "Pestaña Tareas (panel Por hacer)" en la página 1579.
- **Pestaña Comentarios.** Permite ver y acceder a los comentarios TODO de una acción o una biblioteca de funciones. Para obtener más información, consulte "Pestaña Comentarios (panel Por hacer)" en la página 1582.

Pestaña Tareas (panel Por hacer)

Esta pestaña muestra todas las tareas definidas para la prueba actual. Defina las tareas mediante el cuadro de diálogo Editor de tareas.



Para acceder	Seleccione **Ver** > **Por hacer** > **pestaña Tareas**.
Consulte también	➤ "Información general sobre el panel Por hacer" en la página 1574 ➤ "Pestaña Comentarios (panel Por hacer)" en la página 1582 ➤ "Cuadro de diálogo Editor de tareas" en la página 1576

La pestaña Tareas incluye los siguientes elementos clave:

➤ "Botones de barra de herramientas" en la página 1580

➤ "Columnas" en la página 1581

➤ "Opción de menú contextual" en la página 1582

Botones de barra de herramientas

	Opción de barra de herramientas	Tecla de acceso directo	Descripción
	Añadir tarea	INSERTAR	Abre el cuadro de diálogo Editor de tareas (descrito en la página 1576), permitiéndole añadir una tarea nueva a la pestaña Tareas del panel Por hacer.
	Editar tarea	ENTRAR	Abre el cuadro de diálogo Editor de tareas (descrito en la página 1576), permitiéndole modificar la tarea seleccionada o marcarla como completada.
	Eliminar tarea	ELIMINAR	Elimina la tarea seleccionada del panel Por hacer.
	Exportar lista TODO	N/D	Guarda las tareas en un archivo externo, como un archivo de texto. Puede guardar las tareas de la lista en cualquiera de los formatos siguientes: ➤ XML (Extensible Markup Language) ➤ XLS (archivo de Microsoft Excel) ➤ CSV (archivo de valores separados por comas)
	Mostrar/ Ocultar detalles de tarea	N/D	Abre o cierra el panel Detalles de tarea situado a la derecha del panel Por hacer, mostrando más o menos información sobre una tarea seleccionada.

Columnas

Columna	Descripción
Completada	Indica si la tarea se ha implementado completamente. Cuando una tarea se marca como completada, se tacha en el panel para indicar que se ha completado. Posibles valores: ☑ **Tarea completada** ☐ **Tarea no completada** **Sugerencia:** También puede marcar una tarea como completada activando la casilla **Tarea completada** en el cuadro de diálogo Editor de tareas.
Prioridad	Indica la importancia de la tarea. Posibles valores: **Prioridad alta** **Prioridad normal** **Prioridad baja**
Asunto	Indica el tema de la tarea.
Fecha de creación	Indica la fecha y la hora en que se ha abierto el Editor de tareas para crear la tarea actual.
Autor	Indica el nombre generado de manera automática del usuario que ha creado la tarea.
Asignado a	Indica el nombre del usuario que debe hacerse cargo de la tarea.
Detalles de tarea	Cuando esta opción está habilitada, muestra una descripción textual de la tarea.

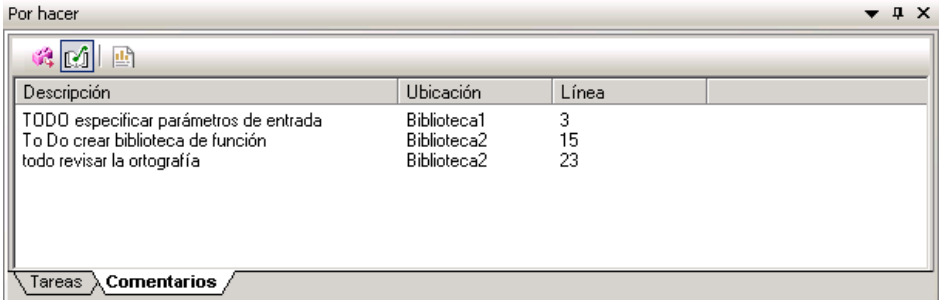
Opción de menú contextual

Opción de menú contextual	Descripción
Ordenar por	Permite elegir una columna según la cual ordenar las tareas de la pestaña.
Duplicar	Crea una copia de la tarea seleccionada y la inserta en la pestaña Tareas. Esta opción es útil si desea crear una tarea nueva similar a una existente.
Eliminar tarea	Elimina definitivamente la tarea de la pestaña Tareas del panel Por hacer.

Pestaña Comentarios (panel Por hacer)

Esta pestaña puede mostrar los pasos de comentario que empiezan con una de las siguientes permutaciones de la palabra **to do**: To Do, todo, to-do o TODO (no distingue mayúsculas de minúsculas).

Ejemplo: To Do pedir a Sara que añada pasos de diseño



Para acceder	Seleccione **Ver** > **Por hacer** > **pestaña Comentarios**

Información importante	➤ De forma predeterminada, la pestaña Comentarios muestra todos los pasos de comentarios TODO de las acciones locales de la prueba. ➤ El texto de la pestaña Comentarios está limitado a 260 caracteres. Si el texto supera este límite y desea ver todo el comentario, puede saltar al comentario del documento de prueba haciendo doble clic en la línea de comentario de la pestaña Comentarios. ➤ Puede mostrar comentarios TODO en: ➤ Las acciones locales de la prueba actual. ➤ Cualquier acción externa asociada con la prueba. ➤ Cualquier biblioteca de funciones abierta.
Consulte también	➤ "Información general sobre el panel Por hacer" en la página 1574 ➤ "Pestaña Tareas (panel Por hacer)" en la página 1579 ➤ "Cuadro de diálogo Editor de tareas" en la página 1576

La pestaña Comentarios incluye los siguientes elementos clave:

Botones de barra de herramientas

	Opción de barra de herramientas	Descripción
	Comentarios en acciones externas	Botón de alternancia que permite mostrar u ocultar los comentarios TODO de acciones externas.
	Comentarios en bibliotecas de funciones abiertas	Botón de alternancia que permite mostrar u ocultar comentarios TODO de las bibliotecas de funciones abiertas (además de los comentarios TODO de las acciones locales).
	Exportar lista TODO	Guarda los comentarios TODO en un archivo externo, como un archivo de texto. Puede guardar las lista de comentarios TODO en cualquiera de los formatos siguientes: ➤ XML (Extensible Markup Language) ➤ XLS (archivo de Microsoft Excel) ➤ CSV (archivo de valores separados por comas)

Columnas

Columna	Descripción
Descripción	Muestra el texto del comentario TODO.
Ubicación	Especifica el nombre de la acción o de la ruta de la biblioteca de funciones que contiene el comentario TODO.
Línea	Especifica el número de línea del comentario TODO en la acción o en la biblioteca de funciones.

Opciones de menú contextual

Opción de menú contextual	Descripción
Ordenar por	Permite elegir una columna según la cual ordenar los comentarios TODO de la pestaña.
Ir a la línea de comentario	Mueve el cursor a la línea de comentario de la acción o en la biblioteca de funciones. **Sugerencia:** También puede hacer doble clic en un comentario de la pestaña Comentarios o pulsar ENTRAR para mover el cursor hasta la línea de comentario en la acción o la biblioteca de funciones.

Sección IX

Configuración de QuickTest

45

Opciones de configuración global

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre las opciones de pruebas globales en la página 1588

Referencias

- Cuadro de diálogo Opciones en la página 1589
- Panel General (cuadro de diálogo Opciones) en la página 1591
- Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones) en la página 1601
- Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones) en la página 1604
- Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones) en la página 1619

Conceptos

➤ Información general sobre las opciones de pruebas globales en la página 1588

Información general sobre las opciones de pruebas globales

Las opciones de pruebas globales afectan al modo de trabajar con pruebas y con el aspecto general de QuickTest. Por ejemplo, puede optar por no mostrar la página de inicio cuando se inicie QuickTest o puede configurar los ajustes relacionados con el tiempo que usa QuickTest al ejecutar una prueba. Los valores que configure se mantendrán en vigor para todas las pruebas y para las sesiones de pruebas posteriores. Puede configurar las opciones de pruebas globales mediante el cuadro de diálogo Opciones (descrito en la página 1589) o insertando instrucciones en la Vista de experto.

También puede configurar opciones de pruebas que sólo afecten a la prueba que se haya abierto en QuickTest. Para obtener más información, consulte "Configuración de pruebas individuales".

Referencias

➤ Cuadro de diálogo Opciones en la página 1589

➤ Panel General (cuadro de diálogo Opciones) en la página 1591

➤ Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones) en la página 1601

➤ Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones) en la página 1604

➤ Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones) en la página 1619

Cuadro de diálogo Opciones

Este cuadro de diálogo permite modificar las opciones de pruebas globales. Contiene nodos clave, que permiten navegar hasta las opciones que desea ver o modificar. Los valores que configure se mantendrán en vigor para todas las sesiones de QuickTest posteriores.

Para acceder	Realice una de las siguientes acciones: ➤ Seleccione **Herramientas** > **Opciones**. ➤ Haga clic en el botón **Conexión** de la barra de herramientas.

El cuadro de diálogo Opciones contiene los siguientes nodos clave:

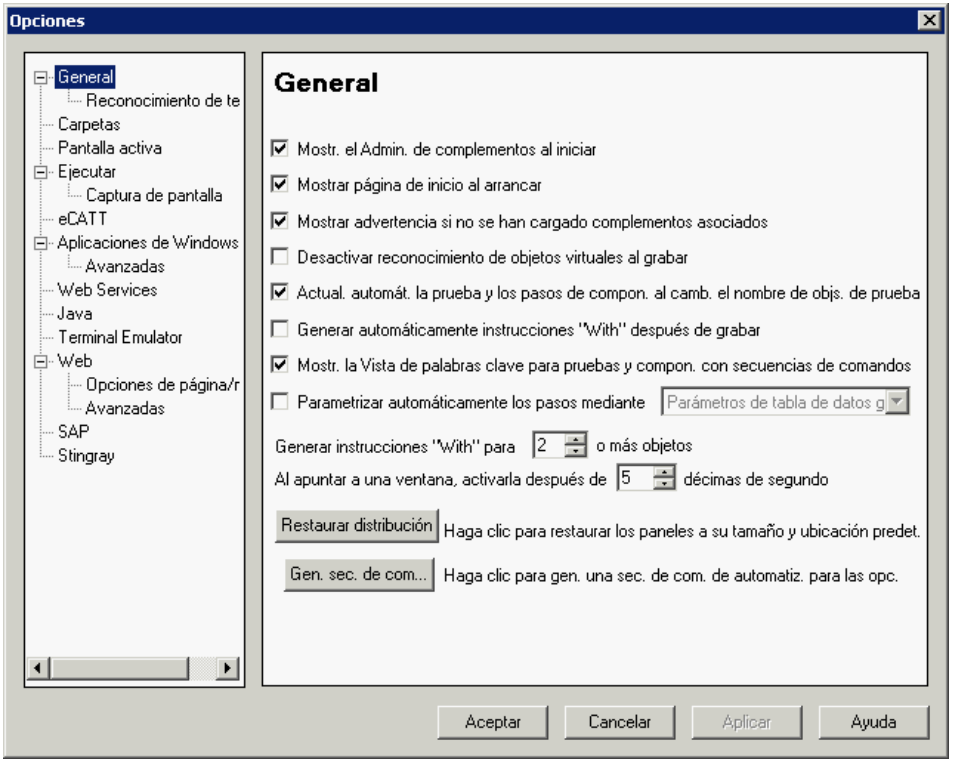
Nodo	Opciones
General	Opciones para la configuración general de pruebas. Para obtener más información, consulte "Panel General (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1591. El nodo General también contiene el subnodo Reconocimiento de texto. Para obtener más información, consulte "Panel Reconocimiento de texto (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1596.
Carpetas	Las opciones para introducir las carpetas (rutas de búsqueda) en las que QuickTest busca pruebas, acciones, o archivos se especifican como rutas relativas en los cuadros de diálogo y en las instrucciones. Para obtener más información, consulte "Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1601. **Nota:** Si trabaja con el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, especifique una ruta de Quality Center absoluta. Para obtener más información, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.
Pantalla activa	Opciones para configurar la información que QuickTest guarda y muestra en la pantalla activa mientras se realiza una grabación. Para más información, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.

Nodo	Opciones
Ejecutar	Opciones para ejecutar pruebas. Para obtener más información, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619. El nodo Ejecutar también contiene el nodo Captura de pantalla. Para obtener más información, consulte "Panel Captura de pantalla (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1622.
Aplicaciones de Windows	Opciones para configurar cómo interactúan las pruebas de QuickTest con las aplicaciones de Windows. El nodo Aplicaciones de Windows también incluye el nodo Avanzadas. Para obtener más información, consulte el apartado sobre pruebas de aplicaciones basadas en Windows en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

El árbol de navegación puede contener nodos adicionales, en función de los complementos que se han cargado actualmente. Para obtener más información, consulte el apartado correspondiente en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Panel General (cuadro de diálogo Opciones)

Las opciones establecidas en este panel afectan al aspecto general de QuickTest y a otras opciones generales de las pruebas.



Para acceder	Seleccione **Herramientas** > **Opciones** > **nodo General**.
Consulte también	"Panel Reconocimiento de texto (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1596

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Mostr. el gestor de complementos al iniciar	Determina si se debe mostrar el Gestor de complementos al iniciar QuickTest. Para obtener información sobre el trabajo con el Gestor de complementos, consulte el apartado sobre la carga de complementos de QuickTest en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.
Mostrar página de inicio al arrancar	Determina si se debe mostrar la página de inicio al iniciar QuickTest.
Mostrar advertencia si no se han cargado complementos asociados	Determina si se debe mostrar un mensaje de advertencia al abrir una prueba que necesita complementos que no están cargados en estos momentos.
Desactivar reconocimiento de objetos virtuales al grabar	Determina si los objetos virtuales definidos almacenados en el gestor de objetos virtuales se reconocen durante la grabación. Para obtener más información, consulte "Objetos virtuales".
Actualizar automát. pasos de prueba y de componente al cambiar nombre de objetos de prueba	Determina si se deben actualizar automáticamente los pasos de prueba y de componente al cambiar el nombre de los objetos de prueba en el repositorio de objetos local o compartido. Para obtener más información, consulte "Cambio de nombre de los objetos de prueba" en la página 188. **Nota:** Aplicable sólo si no hay errores de sintaxis en la prueba al cambiar el nombre del objeto de prueba.
Mostr. la Vista de palabras clave para pruebas y compon. con secuencias de comandos	Muestra la Vista de palabras clave además de la Vista de experto cuando se selecciona esta casilla. Si la desactiva, se oculta la Vista de palabras clave, lo cual puede resultar útil si sólo trabaja en la Vista de experto. **Nota:** Los cambios en esta opción afectan a los documentos de prueba abiertos después de haberse aplicado esta opción. Los cambios no afectan al documento de prueba abierto actualmente.

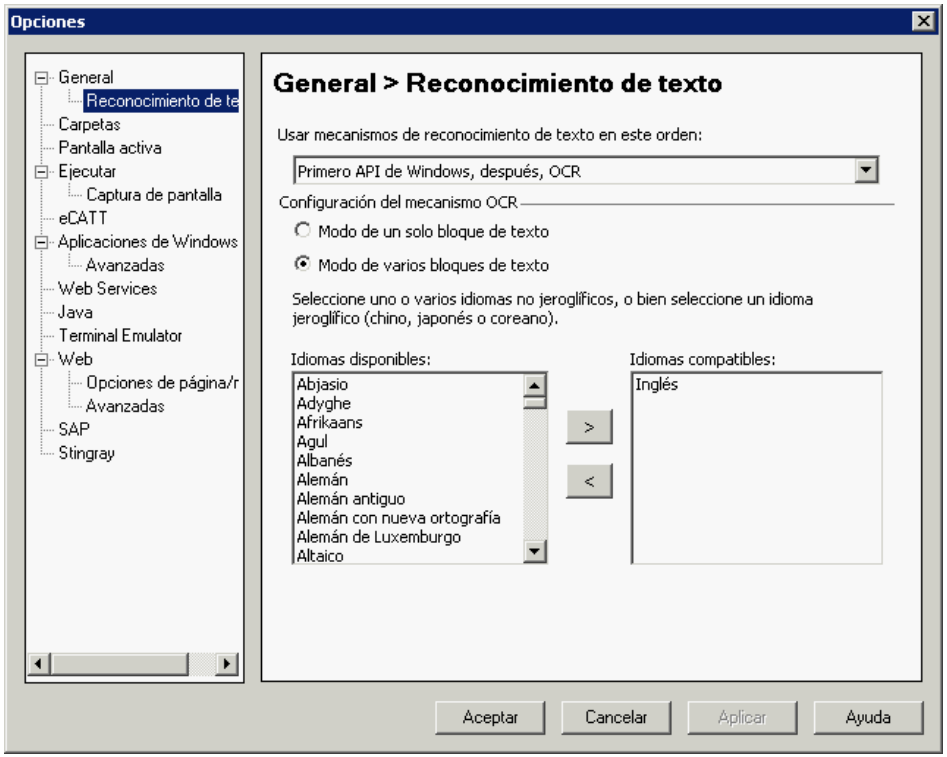
Elementos de la IU	Descripción
Parametrizar automáticamente los pasos mediante	Indica a QuickTest que parametrice automáticamente los argumentos de método del objeto de prueba en las acciones en las que grabe uno o más pasos durante una sesión de grabación. Puede configurar la opción para que se utilicen **Parámetros de tabla de datos globales** o **Parámetros de prueba**. Para obtener detalles, consulte "Parametrización automática de pasos" en la página 812.
Generar automáticamente instrucciones "With" después de grabar	Indica a QuickTest que genere automáticamente instrucciones With al grabar. Para obtener más información, consulte "Cómo generar instrucciones With para la prueba" en la página 1000.
Generar instrucciones "With" para __ o más objetos	Indica el número mínimo de objetos idénticos y consecutivos a los que desea aplicar la instrucción With. Este valor se usa cuando QuickTest genera automáticamente instrucciones With después de grabar y cuando selecciona que genere instrucciones With para una acción existente. **Predeterminado = 2** Para obtener más información, consulte "Cómo generar instrucciones With para la prueba" en la página 1000.
Al apuntar a una ventana, activarla después de __ décimas de segundo	Especifica el tiempo (en décimas de segundo) que QuickTest espera antes de enfocar una ventana de la aplicación al usar la mano señaladora para apuntar a un objeto de la aplicación (para el espía de objetos, puntos de comprobación , Generador de pasos, asistente del escenario de recuperación , etc.) **Predeterminado = 5**

Elementos de la IU	Descripción
Restaurar diseño	Restaura el diseño de la ventana de QuickTest para que muestre los paneles y las barras de herramientas en el tamaño y posición predeterminados. **Sugerencia:** Para obtener detalles sobre la restauración de los elementos predeterminados en las barras de herramientas y menús personalizados, consulte "Pestaña Barras de herramientas (cuadro de diálogo Personalizar)" en la página 1447. **Nota:** QuickTest recuerda el diseño de ventana más reciente para cada uno de los modos de funcionamiento: ver/editar, grabar y ejecutar. Para obtener más información, consulte "Personalización del diseño de la ventana de QuickTest en diferentes modos" en la página 1425.

Elementos de la IU	Descripción
Generar secuencia de comandos	Genera una secuencia de comandos de automatización de QuickTest con las opciones de pruebas globales actuales. Cuando haga clic en el botón **Generar secuencia de comandos**, se abrirá un cuadro de diálogo Guardar como, permitiéndole especificar el nombre y la ubicación del sistema de archivos para almacenar el archivo generado. Puede utilizar algunas o todas las líneas de secuencia de comandos de esta secuencia de comandos generada en una secuencia de comandos de automatización. This can be useful, for example, if you want to create an initialization script that will open QuickTest with a pre-defined set of options applied. Para obtener más información, consulte "Secuencias de comandos de automatización de QuickTest" en la página 1783 y *QuickTest Professional Automation Object Model Reference* (**Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional > HP QuickTest Professional Advanced References > HP QuickTest Professional Automation Object Model**).

Panel Reconocimiento de texto (cuadro de diálogo Opciones)

Este panel permite configurar cómo identifica QuickTest el texto en la aplicación. Puede usar este panel para modificar el mecanismo de captura de texto predeterminado, el modo del mecanismo de OCR (reconocimiento óptico de caracteres) y los diccionarios que usa el mecanismo de OCR para identificar texto.



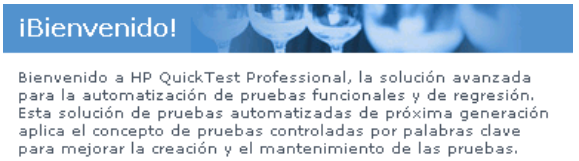
Para acceder	Seleccione **Herramientas** > **Opciones** > **nodo General** > **nodo Reconocimiento de texto**.
Información importante	Las opciones de **General** > **Reconocimiento de texto** sólo son relevantes para los objetos basados en Windows, como Windows estándar, .NET WinForms, WPF, SAP Gui for Windows, Visual Basic y ActiveX.

Tareas relacionadas	➤ "Cómo configurar el reconocimiento de texto" en la página 942 ➤ "Cómo crear o modificar un paso de punto de comprobación de texto o de área de texto" en la página 720 ➤ "Cómo crear o modificar un paso de valor de salida de texto o de área de texto" en la página 879
Consulte también	➤ "Reconocimiento de texto para objetos basados en Windows" en la página 937 ➤ "Directrices para el reconocimiento de voz" en la página 944 ➤ "Comprobación del texto en una imagen: caso de uso" en la página 939 ➤ "Puntos de comprobación de texto" en la página 717

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Usar mecanismos de reconocimiento de texto en este orden	Especifica el mecanismo de reconocimiento de texto que usa QuickTest al capturar texto. **Posibles valores:** **Primero API de Windows, después, OCR.** (Predeterminado) Indica a QuickTest que primero intente recuperar el texto directamente desde el objeto usando el mecanismo basado en la API de Windows. Si no se puede recuperar el texto de esta manera (por ejemplo, porque el texto forma parte de una imagen), QuickTest intentará recuperar el texto usando un mecanismo de OCR (reconocimiento óptico de caracteres). (Se recomienda utilizar este valor al trabajar con los idiomas CJK: chino, japonés y coreano).

Elementos de la IU	Descripción
	Primero OCR, después, API de Windows. Indica a QuickTest que primero intente recuperar el texto desde el objeto usando el mecanismo de OCR. Si no se puede recuperar texto, entonces QuickTest usará el mecanismo basado en la API de Windows para recuperar el texto desde el objeto. **Usar sólo API de Windows.** Indica a QuickTest que use sólo el mecanismo basado en la API de Windows (y no el mecanismo de OCR) para recuperar el texto desde el objeto. **Usar sólo OCR.** Indica a QuickTest que use sólo el mecanismo de OCR (y nl el mecanismo basado en la API de Windows) para recuperar el texto desde el objeto. (Necesario al trabajar con Windows Vista; la única opción disponible al trabajar con Windows 7 y Windows Server 2008 R2.) Para obtener más información, consulte "Notas e instrucciones" en la página 1600
Modo de un solo bloque de texto	Seleccione este botón de opción si el texto del objeto tiene una fuente, un tamaño, un color y un fondo uniformes. Por ejemplo: El modo de un solo bloque de texto indica al mecanismo de OCR que enfoque el área y la trate como un solo bloque de texto. Esto resulta de especial utilidad al intentar capturar texto en objetos o en áreas de texto de tamaño reducido.

Elementos de la IU	Descripción
Modo de varios bloques de texto	Seleccione este botón de opción sólo si el texto incluye fuentes, tamaños de fuente, colores y/o fondos distintos. Por ejemplo:  El modo de varios bloques de texto indica al mecanismo de OCR que gestione las áreas de texto del objeto con una fuente, tamaño y fondo distintos. El mecanismo de OCR decide donde dividir los bloques de texto según un algoritmo interno.
Idiomas disponibles	Lista todos los diccionarios que podría usar el mecanismo de OCR al recuperar el texto desde el objeto. **Para especificar los diccionarios que debe utilizar el mecanismo de OCR:** Mueva un idioma al cuadro de lista **Idiomas admitidos** seleccionándolo y haciendo clic en el botón de flecha derecha (>).
Idiomas admitidos	Lista los diccionarios que usa el mecanismo de OCR al capturar texto. El cuadro de lista **Idiomas admitidos** puede contener: ➤ Un idioma CJK (chino, japonés, coreano). (**Nota:** De forma predeterminada, también se admite el inglés al capturar texto en idiomas CJK). ➤ Uno o más idiomas no CJK. **Para suprimir un diccionario de la lista de idiomas admitidos:** Seleccione el idioma y haga clic en el botón de flecha izquierad (<).

Notas e instrucciones

- El mecanismo de reconocimiento de texto de la API de Windows se proporciona tal cual. Si no funciona como usted espera, cambie la opción para usar OCR.

  Sin embargo, aunque el mecanismo de OCR suele ser muy preciso, tenga en cuenta que igual que ocurre con todas las tecnologías de OCR, no se garantiza una precisión del 100%.

  Para obtener más información, consulte "Directrices para el reconocimiento de voz" en la página 944

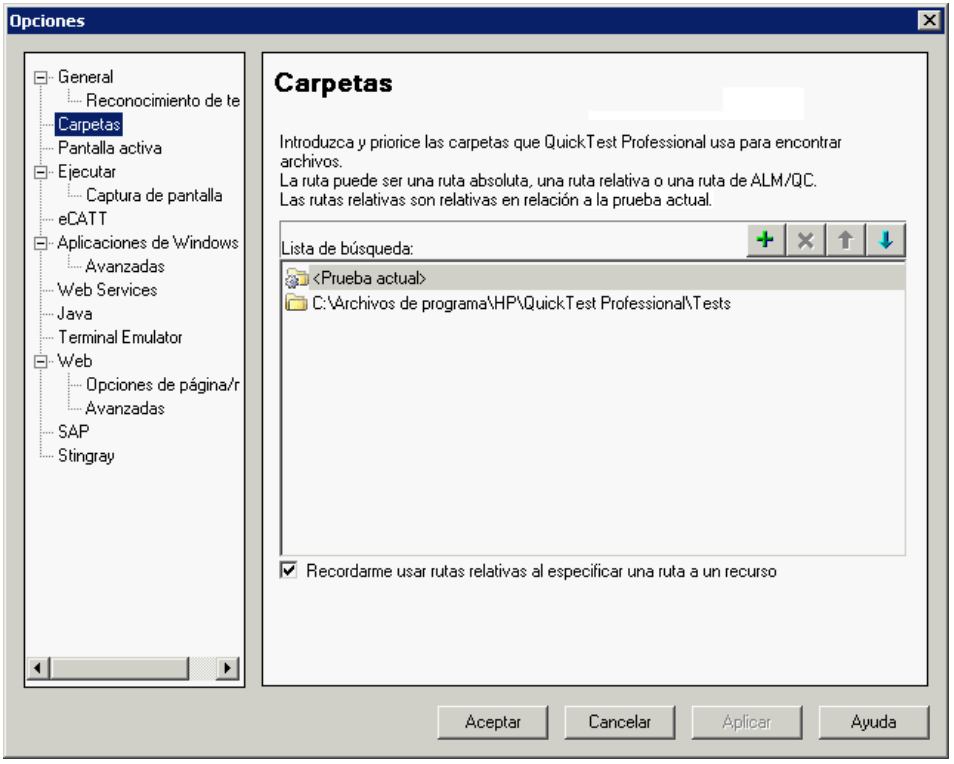
- Instrucciones para los usuarios de Windows Vista, Windows 7, Server 2008 y Server 2008 R2:

  Windows Vista, Windows 7, Windows Server 2008 y Windows Server 2008 R2 no admiten el mecanismo de reconocimiento de texto de la API de Windows. Por tanto, sólo estará disponible la opción **Usar sólo OCR** cuando QuickTest está instalado en estos sistemas operativos.

Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones)

Este panel permite introducir las carpetas (rutas de búsqueda) en las que QuickTest busca pruebas, acciones o archivos de recurso especificados como rutas relativas en los cuadros de diálogo y en los pasos.

Por ejemplo, supongamos que añade la carpeta en la que están almacenadas todas las pruebas a la lista de carpetas. Si más adelante inserta una copia de una acción en la prueba, sólo deberá introducir el nombre de la prueba con la acción que desee insertar en el cuadro de diálogo Insertar copia de acción. QuickTest buscará la ruta de la prueba en las carpetas especificadas en el panel Carpetas.



Para acceder	Seleccione **Herramientas** > **Opciones** > **nodo Carpetas**.

Información importante	➤ La prueba se muestra en la **lista de búsqueda** de forma predeterminada. No se puede suprimir. ➤ Si trabaja con el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, especifique una ruta de Quality Center absoluta. Para obtener más información, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859. ➤ Puede usar una instrucción PathFinder.Locate en la prueba para recuperar la ruta completa que usará QuickTest para una ruta relativa especificada basándose en las carpetas especificadas en el panel Carpetas. Para obtener más información, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*. ➤ QuickTest busca la prueba, la acción o el archivo especificado siguiendo el orden en que las carpetas se han mostrado en la lista de búsqueda. Si más de una carpeta tiene el mismo nombre de archivo, QuickTest usará la primera instancia que encuentre.
Consulte también	➤ Para obtener información sobre las rutas relativas o absolutas, consulte "Rutas relativas en QuickTest" en la página 433.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

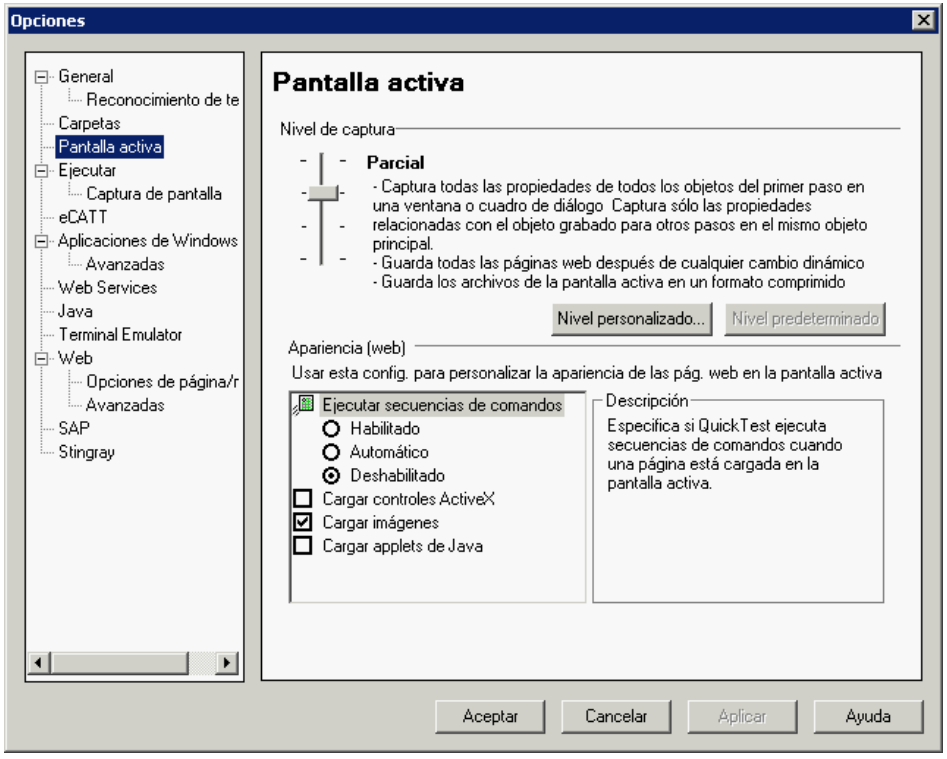
Elementos de la IU	Descripción
Lista de búsqueda	Indica las carpetas en las que QuickTest busca pruebas, acciones o archivos. Si define carpetas en esta opción, no es necesario designar la ruta completa de una prueba, una acción o un archivo en otros cuadros de diálogo o instrucciones de llamada. El orden de las rutas de búsqueda de la lista determina el orden en el que QuickTest busca una acción o un archivo.

Elementos de la IU	Descripción
	Añade una carpeta nueva a la lista de búsqueda. **Sugerencias:** ➤ Para añadir una ruta de ALM/QC al conectarse a Quality Center, haga clic en este botón. QuickTest añade [QualityCenter] y muestra un botón Examinar para que pueda localizar la ruta de Quality Center. ➤ Si no está conectado a Quality Center, mantenga pulsada la tecla MAYÚS y haga clic en este botón. QuickTest añade [QualityCenter] e introduzca la ruta. También puede escribir manualmente toda la ruta de Quality Center. Si lo hace, debe añadir un espacio después de [QualityCenter]. Por ejemplo: [QualityCenter] Tema\Pruebas. ➤ Tenga en cuenta que QuickTest sólo busca las carpetas del proyecto de Quality Center cuando se está conectado al proyecto de Quality Center correspondiente.
	Suprime la carpeta seleccionada de la lista de búsqueda.
	Desplaza hacia arriba la carpeta seleccionada en la lista.
	Desplaza hacia abajo la carpeta seleccionada en la lista.
Recordarme usar rutas relativas al especificar una ruta a un recurso	Al guardar un recurso, puede decidir que se muestre un recordatorio para usar rutas relativas. Para obtener más información, consulte "Rutas relativas en QuickTest" en la página 433). **Nota:** Cuando QuickTest se conecta a un proyecto de Quality Center 10.00 o de HP ALM, se muestra un recordatorio sólo si selecciona una ruta en el sistema de archivos o en un proyecto de Quality Center 9.2.

Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)

Este panel permite especificar la información que QuickTest guarda y muestra en la pantalla activa mientras graba y ejecuta pruebas.

Cuanta más información se guarde en la pantalla activa, más fácil será editar la prueba después de la grabación. Sin embargo, más cantidad de información guardada en la pantalla activa también requiere más tiempo de grabación y espacio de disco. Este factor resulta de especial importancia con los complementos basados en Windows porque requieren más espacio de disco para guardar los datos de la pantalla activa.



Para acceder	Seleccione **Herramientas** > **Opciones** > **nodo Pantalla activa**.
Información importante	Cuando se graba en una aplicación MDI (Multiple Document Interface), la pantalla activa no captura información para marcos secundarios no activos.
Tareas relacionadas	➤ "Cómo modificar la configuración de la pantalla activa" en la página 1463 ➤ "Cómo usar la pantalla activa en la prueba" en la página 1461 ➤ "Actualización de todas las capturas de pantalla activa de una prueba usando el modo de ejecución de actualización" en página 1415
Consulte también	➤ "Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada" en la página 1609 ➤ "Información general sobre la pantalla activa" en la página 1456

El panel Pantalla activa contiene las áreas clave siguientes:

➤ "Área Nivel de captura" en la página 1606

➤ "Área Apariencia (web)" en la página 1607

Área Nivel de captura

Elementos de la IU	Descripción
Nivel de captura	Especifica los objetos para los cuales QuickTest almacena datos en la pantalla activa. Use el control deslizante para seleccionar una de las opciones siguientes: ➤ **Completo.** Captura todas las propiedades de todos los objetos de la ventana, el cuadro de diálogo o la página web activos en la aplicación de la pantalla activa de cada paso. Este nivel guarda páginas web después de cualquier cambio dinámico y guarda archivos de pantalla activa en formato comprimido. ➤ **Parcial.** (Predeterminado). Captura todas las propiedades de todos los objetos de la ventana, el cuadro de diálogo o la página web activos en la aplicación de la pantalla activa del primer paso realizado en una ventana de aplicación, además de todas las propiedades del objeto grabado en pasos posteriores en la misma ventana. Este nivel guarda páginas web después de cualquier cambio dinámico y guarda archivos de pantalla activa en formato comprimido. ➤ **Mínimo.** Captura las propiedades únicamente para el objeto grabado y el elemento principal correspondiente en la pantalla activa de cada paso. Este nivel guarda el HTML original de todas las páginas web (antes de los cambios dinámicos) y guarda los archivos de pantalla activa en formato comprimido. ➤ **Ninguno.** Inhabilita la captura de archivos de pantalla activa para todas las aplicaciones y páginas web.
Nivel personalizado	Permite especificar opciones de pantalla activa personalizadas. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada" en la página 1609.
Nivel predeterminado	Devuelve la configuración del nivel de captura al nivel predeterminado definido anteriormente (**Parcial**).

Área Apariencia (web)

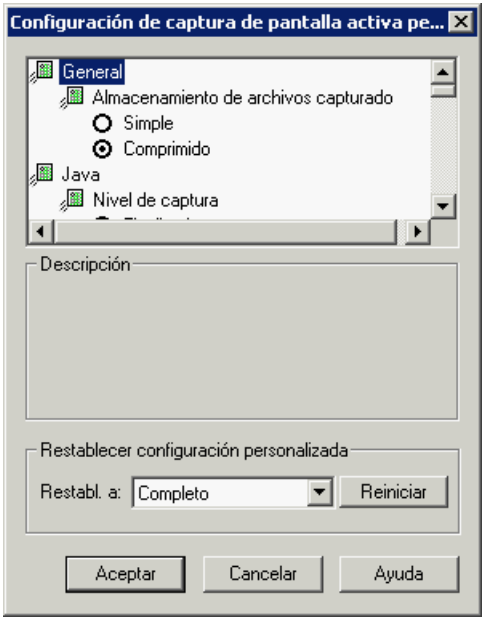
Elementos de la IU	Descripción
Apariencia (web)	Permite modificar cómo muestra QuickTest las páginas web capturadas en la pantalla activa. **Notas:** ➤ QuickTest carga controles de ActiveX o applets Java en la pantalla activa en modo de sólo lectura. No puede relaizar operaciones o recuperar información adicional en los objetos ActiveX o Java cargados. Para realizar operaciones en estos elementos desde la pantalla activa, debe cargar el complemento correspondiente y grabarlo directamente en el objeto de ActiveX o Java. ➤ Es posible que los controles de ActiveX o los applets Java que se cargan en la pantalla activa no funcionen exactamente como lo hacen en la aplicación. En algunos casos, esto puede causar un comportamiento inesperado, en función de la implementación de los controles o applets específicos que se hayan cargado.
Ejecutar secuencias de comandos	Especifica si QuickTest ejecuta secuencias de comandos cuando se ha cargado una página en la pantalla activa, según una de las opciones siguientes: ➤ **Habilitado.** Ejecuta secuencias de comandos siempre que se carga una página en la pantalla activa. ➤ **Automático.** Ejecuta secuencias de comandos según convenga, en función de la página que se muestre. ➤ **Deshabilitado.** Impide que se ejecuten secuencias de comandos al cargar una página en la pantalla activa. **Nota:** Esta opción sólo hace referencia a las secuencias de comandos que se ejecutan automáticamente al cargar la página. No permite activar secuencias de comandos en la pantalla activa realizando una operación en la pantalla.

Elementos de la IU	Descripción
Cargar controles ActiveX	➤ Indica a QuickTest que cargue controles de ActiveX de la página del explorador en la pantalla activa, de modo que se pueda visualizar previamente cómo se muestra la página realmente en la aplicación para cada paso. Si está opción está desactivada, se mostrará una imagen de ActiveX predeterminada en la pantalla activa para todos los objetos de control de ActiveX.
Cargar imágenes	Indica a QuickTest que cargue imágenes de la página web del explorador a la pantalla activa
Cargar applets de Java	Indica a QuickTest que cargue applets de Java de la página del explorador en la pantalla activa, de modo que se pueda visualizar previamente cómo se muestra la página realmente en la aplicación para cada paso. Si está opción está desactivada, se mostrará una imagen de Java predeterminada en la pantalla activa para todos los objetos de applet de Java.

Cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada

Este cuadro de diálogo permite personalizar cómo captura y guarda QuickTest la información de la pantalla activa.

Cuando aplica la configuración personalizada de pantalla activa, está reemplazando la configuración de nivel de captura del panel Pantalla activa por la del cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada.



Para acceder	Seleccione **Herramientas** > **Opciones** > **nodo Pantalla activa** > **Nivel personalizado.**
Información importante	➤ El cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada también puede contener opciones aplicables a los complementos de QuickTest instalados en el ordenador.

	➤ La configuración predeterminada del cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada no refleja la configuración del nivel de captura seleccionado en el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones. Si solo desea personalizar unas opciones específicas, use la opción **Restablecer a** para asegurarse de que todas las demás opciones están usando la configuración de nivel de captura que prefiere y, a continuación, modifique la configuración específica que necesite.
Tareas relacionadas	➤ Puede especificar si desea guardar capturas de pantalla activa mediante la opción **Guardar archivos de pantalla activa** en el cuadro de diálogo Guardar. Consulte "Cuadro de diálogo Guardar prueba" en la página 457. ➤ Puede usar la opción **Modo de ejecución de actualización** para modificar la cantidad de información guardada en la pantalla activa después de modificar la configuración de captura de pantalla activa. Consulte "Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1415.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<cuadro de configuración>	Permite seleccionar las opciones de configuración específicas que determinan el modo en que QuickTest captura y guarda la información de la pantalla activa. El cuadro Configuración también puede contener opciones aplicables a los complementos de QuickTest instalados en el ordenador. Para obtener más información, consulte: ➤ "General" en la página 1612 ➤ "Nivel de captura: general" en la página 1612 ➤ "Nivel de captura: aplicaciones o applets de Java" en la página 1613 ➤ "Nivel de captura: aplicaciones SAP GUI for Windows" en la página 1614 ➤ "Nivel de captura: aplicaciones Oracle" en la página 1616 ➤ "Nivel de captura: aplicaciones Windows" en la página 1616 ➤ "Nivel de captura: aplicaciones del Emulador de terminales" en la página 1617 ➤ "Web" en la página 1618
Descripción	Proporciona una descripción de la opción seleccionada en el cuadro Configuración.
Restablecer configuración personalizada	Permite restablecer la configuración personalizada a uno de los niveles predefinidos proporcionados con QuickTest (**Completo**, **Parcial**, **Mínimo** o **Ninguno**) eligiendo un nivel en la lista **Restablecer a** y haciendo clic en el botón **Restablecer**. Para obtener más información sobre los niveles de captura disponibles, consulte "Nivel de captura: general" en la página 1612.

General

Al seleccionar la opción **Almacenamiento de archivos capturado**, puede especificar el tipo de compresión que usa QuickTest para almacenar información de la pantalla activa capturada:

- **Simple.** Indica a QuickTest que guarde las capturas de pantalla activa en formatos de archivo no comprimidos estándar (por ejemplo, **.html** y **.png**).
- **Comprimido.** Indica a QuickTest que guarde las capturas de pantalla activa en formato de archivo comprimido (en zip). Usando esta opción ahorrará espacio en disco, pero puede verse afectado el tiempo que tardan las imágenes en cargarse en la pantalla activa. Esta es la opción predeterminada.

Nivel de captura: general

El cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada permite personalizar cómo captura y guarda QuickTest la información de la pantalla activa.

Las opciones de nivel de captura están disponibles para applets o aplicaciones Java, aplicaciones SAP GUI for Windows, aplicaciones Oracle, aplicaciones basadas en Windows y aplicaciones del Emulador de terminales. Las opciones disponibles en el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada dependen de los complementos instalados.

Al seleccionar la opción **Nivel de captura**, puede especificar las propiedaes que se capturarán para cada objeto de la aplicación cuando se capture para la pantalla activa.

En función de los requisitos de la prueba, puede seleccionar distintos tipos de niveles de captura de pantalla activa. Sin embargo, debe tener en cuenta que cuanta menos información capture en la pantalla activa, mejor será el rendimiento.

Por ejemplo, si selecciona la opción de nivel de captura **Completo**, puede añadir puntos de comprobación en todos los objetos de prueba mostrados en la captura de pantalla activa después de grabar, pero tardará más tiempo y usará más espacio de disco para grabar una única operación. Al seleccionar **Parcial** permitirá que QuickTest grabe más deprisa y utilice menos espacio de disco, pero es posible que haya limitaciones respecto a las operaciones que se pueden realizar desde la pantalla activa después de grabar.

Los apartados siguiente describen las opciones de nivel de captura disponibles para los distintos entornos.

Nivel de captura: aplicaciones o applets de Java

Las siguientes opciones de **Nivel de captura** están disponibles para las aplicaciones o applets de Java:

- **Completo.** Indica a QuickTest que guarde todas las propiedades de identificación de todos los objetos de la ventana o del cuadro de diálogo abiertos en la aplicación o applet de la pantalla activa de cada paso.
- **Parcial.** (Predeterminado) Indica a QuickTest que guarde todas las propiedades de identificación de todos los objetos de la ventana o del cuadro de diálogo abiertos en la aplicación o applet de la pantalla activa del primer paso realizado en la ventana en cuestión, además de todas las propiedades del objeto grabado en pasos posteriores en la misma ventana.
- **Mínimo.** Indica a QuickTest que guarde todas las propiedades de identificación del objeto grabado, además de las propiedades de identificación de los objetos principales correspondientes en la jerarquía de grabación.
- **Ninguno.** Inhabilita la captura de archivos de pantalla activa para todas las aplicaciones y applets de Java.

Cuando se selecciona el nivel de captura **Completo** o **Mínimo**, la siguiente configuración en el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada también es relevante para las aplicaciones o applets de Java:

Deshabilitar captura de los objetos siguientes. Impide que QuickTest capture datos de pasos realizados en otros objetos para los tipos de objeto de prueba seleccionados en la pantalla activa. Estos objetos serán visibles sólo como imágenes en la pantalla activa.

De forma predeterminada, **JavaObject** y **JavaMenu** están seleccionados (es decir, no se capturan propiedades de identificación para estos objetos).

Nota: Si graba en un objeto de prueba específica, las propiedades de identificación se capturarán incluso si la opción **Deshabilitar captura de los objetos siguientes** está seleccionada.

Nivel de captura: aplicaciones SAP GUI for Windows

Las siguientes opciones de **Nivel de captura** están disponibles para las aplicaciones SAP GUI for Windows:

➤ **Completo.** Indica a QuickTest que guarde todas las propiedades de identificación de todos los objetos de la ventana o del cuadro de diálogo abiertos en la aplicación de la pantalla activa de cada paso.

Esta opción le permite insertar puntos de comprobación y realizar otras operaciones en los objetos de la ventana o del cuadro de diálogo de la pantalla activa de cada paso. Sin embargo, puede causar tiempos de grabación más largos y requerir más espacio de disco.

Nota: Las propiedades para los objetos internos de algunos objetos de contenedor (como celdas de tabla o nodos de árbol) no se capturan en la pantalla activa. Use los métodos SAPGuiTable o SAPGuiTree apropiados para acceder a la información de estos objetos. Para obtener más información, consulte el apartado **SAP GUI for Windows** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

➤ **Parcial.** (Predeterminado) Indica a QuickTest que guarde las propiedades del objeto grabado y del objeto principal correspondiente en la pantalla activa de cada paso.

Esta opción permite grabar más deprisa y requiere relativamente poco espacio de disco. Sin embargo, puede insertar puntos de comprobación y realizar otras operaciones sólo en el objeto grabado y en la propia ventana o el propio cuadro de diálogo. No puede realizar operaciones en otros objetos mostrados en la pantalla activa.

➤ **Ninguno.** Deshabilita la captura de archivos de pantalla activa para las aplicaciones SAP GUI for Windows.

Esta opción permite grabar muy deprisa y requiere un espacio de disco mínimo. Sin embargo, no puede editar pruebas después de la grabación (como la inserción de puntos de comprobació, valores de salida, etc.) desde la pantalla activa.

Notas:

➤ Los valores de propiedad de los objetos de la pantalla activa reflejan los valores en el momento en que se añaden los pasos a la prueba (cuando la información se envía al servidor SAP). Estos valores pueden diferir de los valores de propiedad en el momento en que se ha realizado un paso concreto.

➤ La pantalla activa captura sólo la parte visible de la ventana de aplicaciones SAP GUI for Windows en el momento en que el paso se añade a la prueba.

Nivel de captura: aplicaciones Oracle

Las siguientes opciones de **Nivel de captura** están disponibles para las aplicaciones Oracle:

- **Completo.** Indica a QuickTest que guarde todas las propiedades de identificación de todos los objetos de la ventana o del cuadro de diálogo abiertos en la aplicación de la pantalla activa de cada paso.
- **Parcial.** (Predeterminado) Indica a QuickTest que guarde todas las propiedades de identificación de todos los objetos de la ventana o del cuadro de diálogo abiertos en la aplicación de la pantalla activa del primer paso realizado en la ventana en cuestión, además de todas las propiedades del objeto grabado en pasos posteriores en la misma ventana.
- **Mínimo.** Indica a QuickTest que guarde todas las propiedades de identificación del objeto grabado, además de las propiedades de identificación de los objetos principales correspondientes en la jerarquía de grabación.
- **Ninguno.** Deshabilita la captura de archivos de pantalla activa para las aplicaciones Oracle.

Nivel de captura: aplicaciones Windows

Las siguientes opciones de **Nivel de captura** están disponibles para las aplicaciones de Windows.

- **Completo.** Indica a QuickTest que guarde todas las propiedades de todos los objetos de la ventana o del cuadro de diálogo abiertos en la aplicación de la pantalla activa de cada paso.

  Esta opción le permite insertar puntos de comprobación y realizar otras operaciones en los objetos de la ventana o del cuadro de diálogo de la pantalla activa de cada paso.
- **Parcial** (Predeterminado). Indica a QuickTest que guarde todas las propiedades de todos los objetos de la ventana o el cuadro de diálogo abiertos en la aplicación de la pantalla activa del primer paso realizado en una ventana de aplicación, además de todas las propiedades del objeto grabado en pasos posteriores en la misma ventana.

Esta opción permite insertar puntos de comprobación y realizar otras operaciones en los objetos mostrados en la pantalla activa, manteniendo el mismo tiempo de grabación y espacio de disco utilizado. Tenga en cuenta que con esta opción la información de la pantalla activa no se actualizará totalmente para los pasos posteriores.

- **Mínimo.** Indica a QuickTest que guarde las propiedades únicamente para el objeto grabado y el elemento principal correspondiente en la pantalla activa de cada paso.

  Esta opción permite grabar más deprisa y requiere relativamente poco espacio de disco. Sin embargo, puede insertar puntos de comprobación y realizar otras operaciones sólo en el objeto grabado y en la propia ventana o el propio cuadro de diálogo. No puede realizar operaciones en otros objetos mostrados en la pantalla activa.

- **Ninguno.** Deshabilita la captura de archivos de pantalla activa para las aplicaciones de Windows.

  Esta opción permite grabar muy deprisa y requiere un espacio de disco mínimo. Sin embargo, no puede editar pruebas después de la grabación desde la pantalla activa.

Nivel de captura: aplicaciones del Emulador de terminales

Las siguientes opciones de **Nivel de captura** están disponibles para las aplicaciones de los emuladores de terminales:

- **Completo.** Indica a QuickTest que guarde todas las propiedades de todos los objetos de la ventana o del cuadro de diálogo abiertos en la aplicación de la pantalla activa de cada paso.

  Esta opción le permite insertar puntos de comprobación y realizar otras operaciones en los objetos de la ventana o del cuadro de diálogo de la pantalla activa de cada paso.

- **Ninguno.** Deshabilita la captura de archivos de pantalla activa para las aplicaciones del Emulador de terminales.

Web

Puede especificar si QuickTest debe capturar páginas web para la pantalla activa.

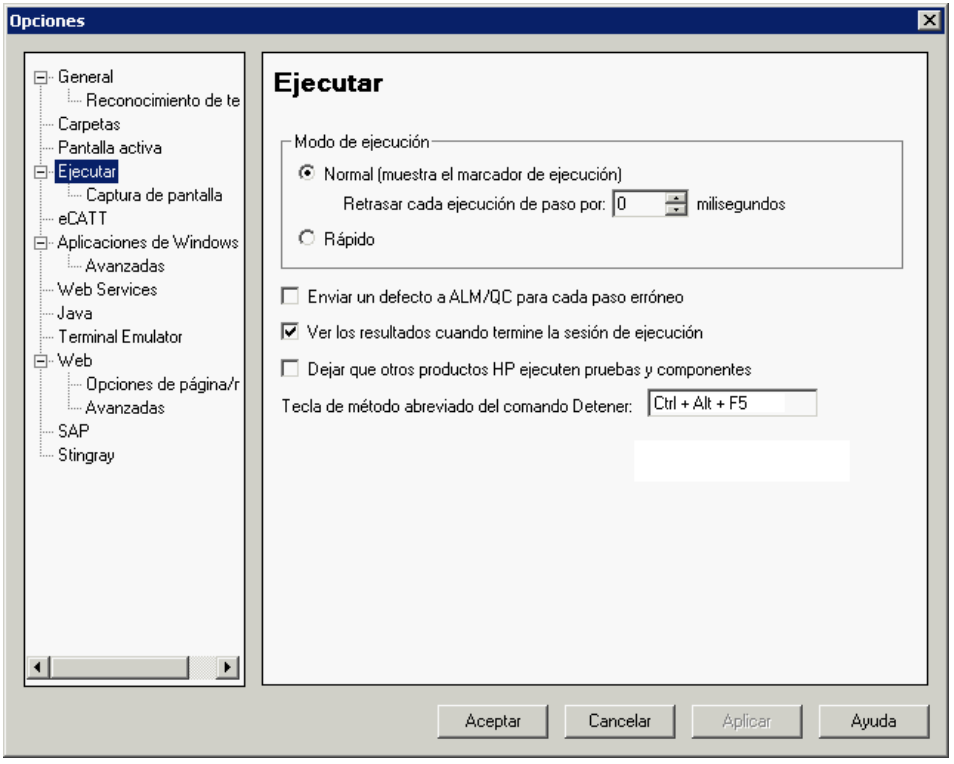
➤ **Deshabilitar captura de pantalla activa.** Deshabilita la captura de pantalla de todos los pasos de la pantalla activa.

Si no selecciona esta opción, también puede suprimir la información de la pantalla activa después de editar la prueba seleccionando **Guardar como** y desactivando la casilla **Guardar archivos de pantalla activa**. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Guardar prueba" en la página 457.

➤ **Capturar origen HTML original.** Captura el origen HTML de páginas web tal como aparecen de forma original, antes de ejecutar las secuencias de comandos. Si no selecciona esta opción, indicará a QuickTest que capture el origen HTML de páginas web después de los cambios dinámicos realizados en el origen HTML (por ejemplo, por las secuencias de comandos que se ejecutan de forma automática cuando se carga la página).

Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)

Este panel permite determinar el modo en que QuickTest ejecuta pruebas.



Para acceder	Seleccione **Herramientas** > **Opciones** > **nodo Ejecutar**.
Consulte también	"Panel Captura de pantalla (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1622

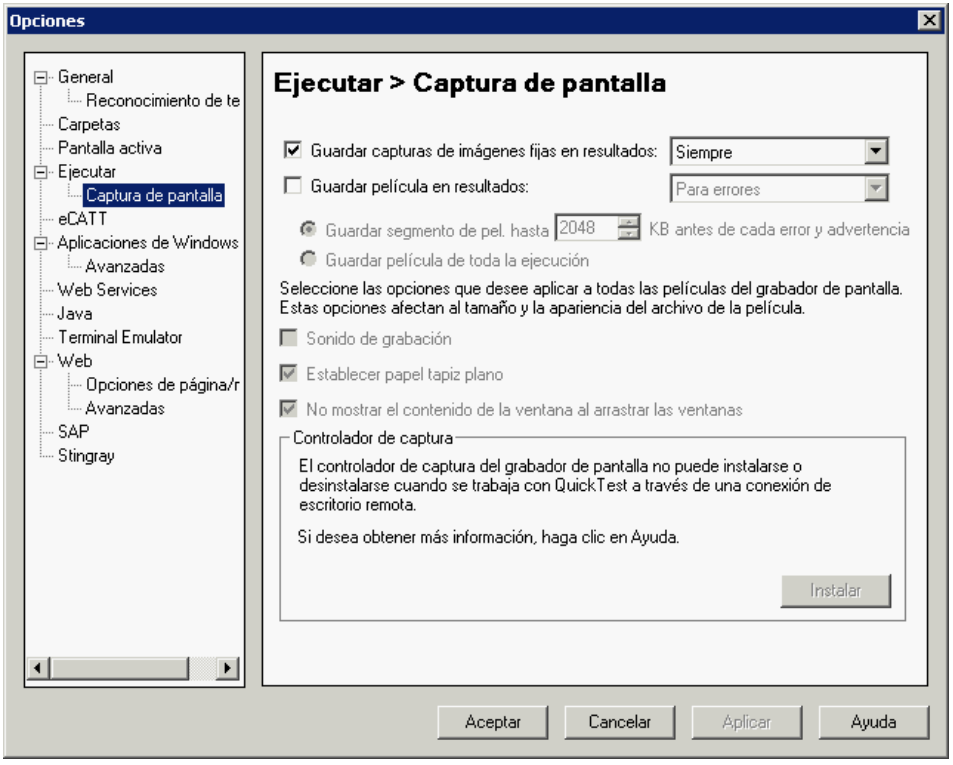
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Modo de ejecución	Indica a QuickTest el modo en que debe ejecutar las pruebas: ➤ **Normal (muestra el marcador de ejecución).** Ejecuta la prueba con la flecha de ejecución a la izquierda de la Vista de palabras clave o de la Vista de experto, marcando cada paso o instrucción a medida que se realiza. Si la prueba contiene múltiples acciones, el árbol en la columna **Elemento** de la Vista de palabras clave se expande para mostrar los pasos y la Vista de experto muestra la secuencia de comandos de la acción de ejecución actual. **Retrasar cada ejecución de paso.** Puede especificar el tiempo en milisegundos que debe esperar QuickTest antes de ejecutar los pasos consecutivos (hasta un máximo de 10000 ms). La opción de modo de ejecución **Normal** requiere más recursos de sistema que la opción **Rápido**, descrita a continuación. **Nota:** Debe tener instalado un Microsoft Script Debugger para poder habilitar este modo. Para obtener más información, consulte *Guía de instalación de HP QuickTest Professional*. ➤ **Rápido.** Ejecuta la prueba sin la flecha de ejecución a la izquierda de la Vista de palabras clave o de la Vista de experto y no expande el árbol de elementos ni muestra la secuencia de comandos de cada una de las acciones que ejecuta. Esta opción requiere menos recursos de sistema. **Nota:** Al ejecutar una prueba establecida desde Quality Center, las pruebas se ejecutan automáticamente en modo **rápido**, incluso si se ha seleccionado el modo **Normal**.

Elementos de la IU	Descripción
Enviar un defecto a ALM/QC para cada paso erróneo	Indica a QuickTest que envíe de forma automática un defecto a ALM/QC para cada paso erróneo de la prueba. Esta opción sólo está disponible cuando se está conectado a un proyecto de Quality Center. Para obtener más información, consulte "Cómo enviar automáticamente defectos a un proyecto de Quality Center" en la página 1219.
Ver los resultados cuando termine la sesión de ejecución	Indica a QuickTest que muestre los resultados de forma automática cuando termine la sesión de ejecución.
Dejar que otros productos HP ejecuten pruebas y componentes	Permite que otros productos HP como Quality Center y Test Batch Runner ejecuten pruebas de QuickTest en este ordenador. **Nota:** Esta opción no es necesaria para permitir que WinRunner y Service Test ejecuten pruebas de QuickTest.
Tecla de método abreviado del comando Detener	Permite definir una tecla de acceso directo o una combinación de teclas para detener la operación de grabación o de ejecución de QuickTest actual, incluso si QuickTest no está enfocado o está en modo oculto. Haga clic en el campo y pulse la tecla o la combinación de teclas que desee en el teclado. La combinación de teclas predeterminada es **Ctrl+Alt+F5**. **Nota:** Es importante definir un método abreviado que no esté actualmente en uso por parte de otra operación en la aplicación que se prueba. Si este es el caso y: ➤ abre la aplicación de forma manual antes de hacer clic en **Grabar** o **Ejecutar**, el método abreviado definido en la aplicación se aplicará con la finalidad original. ➤ inicia una sesión de grabación o ejecución y QuickTest abre la aplicación, el método abreviado definido en el panel Ejecutar detendrá la sesión.

Panel Captura de pantalla (cuadro de diálogo Opciones)

Este panel permite controlar cuándo y cómo QuickTest debe capturar las pantallas de la aplicación que se está probando.



Para acceder	Seleccione **Herramientas** > **Opciones** > **nodo Ejecutar** > **nodo Captura de pantalla**.

Información importante	**Usuarios de Vista:** Además de las opciones descritas a continuación, si el esquema de color de Vista Windows se ha establecido en **Aero**, QuickTest lo establece automáticamente en **Vista Basic** mientras captura películas de una sesión de ejecución para mejorar el rendimiento. El esquema de color vuelve a la configuración anterior cuando finaliza la sesión de ejecución. Para más información sobre las películas, consulte **Guardar película en resultados** en **General**.
Consulte también	"Cómo reproducir una película del grabador de pantalla en HP Micro Player" en la página 1224

Este cuadro de diálogo contiene los siguientes elementos clave:

General

Elementos de la IU	Descripción
Guardar capturas de imágenes fijas en resultados	Indica a QuickTest cuándo debe capturar imágenes fijas de la aplicación durante la sesión de ejecución y guardarlas en los resultados de la ejecución. Cuando hay imágenes disponibles en los resultados de la ejecución, QuickTest las muestra en el panel Datos capturados en Run Results Viewer. Desactive la casilla para inhabilitar esta opción o seleccione una opción de la lista: ➤ **Siempre.** Captura imágenes para todos los pasos de la ejecución. ➤ **Para errores.** Captura imágenes sólo para los pasos erróneos. Éste es el ajuste predeterminado. ➤ **Para errores y advertencias.** Captura imágenes sólo para los pasos que devuelven un estado de error o una advertencia. **Nota:** Este ajuste también afecta a la disponibilidad de otra información mostrada en el panel inferior de detalles de los resultados de la ejecución, como: ➤ Detalles de resultados de puntos de comprobación XML y valores de salida ➤ Imágenes de punto de comprobación de mapa de bits (esperado, real y diferencia)

Elementos de la IU	Descripción
Guardar película en resultados	Indica a QuickTest cuándo debe capturar una película de la aplicación durante la sesión de ejecución y guardarla en los resultados de la ejecución. Cuando hay películas disponibles en los resultados de la ejecución, QuickTest las muestra en la pestaña Grabador de pantalla de Run Results Viewer. Esta opción está inhabilitada de forma predeterminada. Active la casilla para habilitar esta opción o seleccione una opción de la lista: ➤ **Siempre.** Captura una película para todos los pasos de la ejecución. ➤ **Para errores.** Captura películas sólo para los pasos erróneos. ➤ **Para errores y advertencias.** Captura películas sólo para los pasos que devuelven un estado de error o una advertencia. **Importante:** ➤ **Graba sólo en el monitor principal:** El grabador de pantalla graba una película de las operacions que se realizan en el monitor principal. Por tanto, si está trabajando con varios monitores, asegúrese de que la aplicación sea totalmente visible en el monitor principal al grabar o ejecutar una prueba. Para obtener más información, consulte "Guardar película en resultados" en la página 1625. ➤ **Graba el escritorio completo.** El grabador de pantalla graba una película del escritorio completo. Para que la ventana de QuickTest no bloquee la visión de la aplicación mientras se graba la película, minimice QuickTest durante la sesión de ejecución. Para obtener información sobre cómo minimizar QuickTest durante las sesiones de ejecución, consulte "Personalización del diseño de la ventana de QuickTest en diferentes modos" en la página 1425. ➤ **Usuarios de Vista.** Para obtener mejores resultados al trabajar con Microsoft Windows Vista, establezca la configuración de pantalla de Windows en el tema Clásico de Windows. ➤ **Caracteres Unicode en nombres de prueba.** El grabador de pantalla de HP no admite Unicode. Cuando se guarda una prueba mediante un nombre con caracteres Unicode y los resultados de ejecución contienen una película del grabador de pantalla, la película no se guarda.

Guardar película en resultados

Elementos de la IU	Descripción
Guardar segmento de película hasta __ KB antes de cada error y advertencia	Cuando se selecciona esta opción, QuickTest guarda segmentos de película para cada error (o advertencia). Cada segmento contiene el número especificado de kilobytes de la película anteriores al paso en el que se ha producido el error o la advertencia. Puede introducir un valor de 400 (0,4 MB) a 2097152 (2 GB). Si se captura más de un segmento para una sesión de ejecución, QuickTest almacena una película única con todos los segmentos relevantes. **Nota:** Esta opción sólo está habilitada cuando se ha seleccionado **Para errores** o **Para errores y advertencias** en la opción **Guardar película en resultados**.
Guardar película de toda la ejecución	Cuando se selecciona esta opción, QuickTest guarda una película de toda la ejecución si se produce como mínimo un error o una advertencia. **Nota:** Esta opción sólo está habilitada cuando se ha seleccionado **Para errores** o **Para errores y advertencias** en la opción **Guardar película en resultados**.
Sonido de grabación	Indica a QuickTest que guarde sonido con la película de la aplicación.
Establecer papel tapiz plano	Establece el papel tapiz del escritorio en un color azul oscuro durante toda la sesión de ejecución.
No mostrar el contenido de la ventana mientras se arrastra	Indica a Windows que muestre sólo el contorno de una ventana, sin el contenido, cuando se arrastre una ventana durante la sesión de ejecución.

Área Controlador de captura

Elementos de la IU	Descripción
Botón Instalar/ Desinstalar	Instala o desinstala el controlador de captura del grabador de pantalla. El controlador de captura del grabador de pantalla mejora el rendimiento del grabador de pantalla durante la grabación de una película. **Nota:** El controlador de captural del grabador de pantalla no se puede instalar ni desinstalar al ejecutar QuickTest a través de una conexión remota.

46

Configuración de pruebas individuales

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre la configuración de pruebas en la página 1629
- Asociaciones de complemento en la prueba en la página 1632
- Bibliotecas de funciones asociadas en la página 1633
- Monitorización del sistema local en la página 1635
- Seguimiento del registro en la página 1636

Tareas

- Cómo configurar de forma manual la configuración del seguimiento del registro en la página 1637

Referencias

- Panel Propiedades (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1643
- Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1649
- Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1654
- Panel Parámetros (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1658
- Panel Entorno (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1663
- Panel Recuperación (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1670
- Panel Monitorización del sistema local (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1676
- Panel Seguimiento del registro (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1679

Conceptos

➤ Información general sobre la configuración de pruebas en la página 1629

➤ Asociaciones de complemento en la prueba en la página 1632

➤ Bibliotecas de funciones asociadas en la página 1633

➤ Monitorización del sistema local en la página 1635

➤ Seguimiento del registro en la página 1636

Información general sobre la configuración de pruebas

Puede usar el cuadro de diálogo Configuración de la prueba para configurar las opciones de la prueba que afectan al modo de trabajar de QuickTest con una prueba específica. Por ejemplo, puede indicar a QuickTest que ejecute una prueba parametrizada sólo para determinadas líneas de la tabla de datos. Las opciones de pruebas individuales que especifique se guardan al guardar la prueba.

Nota: También puede configurar opciones de pruebas que afecten a todas las pruebas. Para obtener más información, consulte Capítulo 45, "Opciones de configuración global".

El cuadro de diálogo Configuración de la prueba contiene los paneles siguientes:

Nodo	Opciones
Propiedades	Opciones para configurar las propiedades de la prueba, por ejemplo, la descripción y los complementos asociados. Para obtener detalles, consulte "Panel Propiedades (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1643.
Ejecutar	Opciones para configurar las preferencias de la sesión de ejecución. Para obtener detalles, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1649.
Recursos	Opciones para especificar los recursos que desea asociar con la prueba, como las bibliotecas de funciones y las tablas de datos. Para obtener detalles, consulte "Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1654.
Parámetros	Opciones para especificar los parámetros de entrada y de salida de la prueba. Para obtener detalles, consulte "Panel Parámetros (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1658.
Entorno	Opciones para visualizar las variables de entorno integradas existentes y las variables de entorno definidas por el usuario; para añadir, modificar y guardar variables de entorno definidas por el usuario y para seleccionar el archivo de variables de entorno externo activo. Para obtener detalles, consulte "Panel Entorno (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1663.
Recuperación	Opciones para configurar el modo en que QuickTest se recupera de eventos inesperados y errores que se producen en el entorno de prueba durante una sesión de ejecución. Para obtener detalles, consulte "Panel Recuperación (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1670.

Nodo	Opciones
Monitorización del sistema local	Opciones para activar y configurar las preferencias de seguimiento de los contadores del sistema durante una sesión de ejecución. Para obtener detalles, consulte "Panel Monitorización del sistema local (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1676.
Seguimiento del registro	Opciones para activar y configurar las preferencias de tiempo de ejecución del seguimiento de mensajes de registro generados por el marco de registro que monitoriza los eventos que se producen en la aplicación. Para obtener detalles, consulte "Panel Seguimiento del registro (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1679.

Nota: El cuadro de diálogo Configuración de la prueba también puede contener paneles adicionales correspondientes a los complementos de QuickTest instalados o cargados. Para obtener detalles sobre los complementos, consulte el apartado correspondiente en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Asociaciones de complemento en la prueba

Al abrir QuickTest, seleccione los complementos que se deben cargar desde el cuadro de diálogo Gestor de complementos. Puede crear y editar pruebas que funcionen con cualquier entorno para el cual se haya cargado el complemento necesario.

Cuando se crea una prueba nueva, los complementos cargados se asocian automáticamente con la prueba.

Al asociar un complemento con la prueba, se indica a QuickTest que compruebe que el complemento asociado se haya cargado cada vez que se abre la prueba. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Gestor de complementos" en la página 123.

Al abrir una prueba, QuickTest le notifica si un complemento asociado no se ha cargado o si hay complementos cargados que no se han asociado con la prueba. Este proceso garantiza que no se produzca un error durante la sesión de ejecución porque no se han cargado determinados complementos y le recuerda que debe añadir los complementos necesarios a la lista de complementos asociados si pretende usarlos con la prueba abierta. Para obtener detalles sobre la carga y el trabajo con complementos, consulte la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Quality Center usa la lista de complementos asociados para determinar qué complementos se deben cargar al abrir QuickTest para ejecutar o para ver una prueba. Para obtener detalles sobre el trabajo con Quality Center, consulte Capítulo 52, "Integración de Quality Center".

Bibliotecas de funciones asociadas

El área **Bibliotecas de funciones asociadas** del panel **Recursos** en el cuadro de diálogo Configuración de la prueba indica la lista de bibliotecas de funciones asociadas con la prueba. QuickTest busca estos archivos para las funciones, subrutinas y otros elementos de VBScript especificados en la prueba.

El orden de las bibliotecas de funciones de la lista determina el orden en que QuickTest busca una función o una subrutina llamadas desde un paso de la prueba. Si hay dos funciones o subrutinas con el mismo nombre, QuickTest usa la primera que encuentra.

Nota: Si usa la instrucción **LoadFunctionLibrary** para cargar de manera dinámica una biblioteca de funciones durante una sesión de ejecución, y un paso posterior llama a una función con el mismo nombre que una función de la biblioteca de funciones asociadas, se usa la biblioteca de funciones cargada de manera dinámica. Para obtener detalles, consulte el apartado **Utility** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Puede introducir una biblioteca de funciones asociadas usando una ruta absoluta o relativa. Si la introduce como ruta relativa, durante una sesión de ejecución, QuickTest busca el archivo en el directorio de la prueba actual y, a continuación, en las carpetas listadas en el panel Carpetas del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1601 y "Rutas relativas en QuickTest" en la página 433.

Sugerencia:

➤ Al trabajar con pruebas, si las bibliotecas de funciones están almacenadas en el sistema de archivos y desea que otros usuarios o productos HP puedan ejecutar esta prueba en otros ordenadores, puede establecer la ruta del archivo como ruta relativa. (Haga clic en la ruta una vez para resaltarla y una segunda vez para introducir el modo de edición). Cualquier usuario que desee ejecutar esta prueba debería especificar la letra de la unidad y la carpeta en donde QuickTest debería buscar la ruta relativa en el panel Carpetas del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas** > **Opciones** > **nodo Carpetas**).
Para obtener detalles, consulte "Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1601 y "Rutas relativas en QuickTest" en la página 433.

Precaución: Si está trabajando con el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, debe almacenar las bibliotecas de funciones en el módulo Recursos de pruebas de Quality Center y especificar una ruta absoluta de Quality Center en el panel Carpetas. Para obtener detalles, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.

➤ También puede añadir, suprimir y priorizar las bibliotecas de funciones asociadas con la prueba usando el panel Recursos. Para obtener detalles, consulte "Panel Recursos" en la página 1543.

Monitorización del sistema local

Puede usar el panel Monitorización del sistema local del cuadro de diálogo Configuración de la prueba (**Archivo > Configuración > nodo Monitorización del sistema local**) para activar y configurar las preferencias para realizar un seguimiento de los contadores del sistema durante una sesión de ejecución.

Las opciones de seguimiento de la monitorización del sistema local permiten realizar un seguimiento del rendimiento de la aplicación durante una sesión de ejecución. Estos contadores permiten monitorizar los recursos usados por la aplicación.

Los contadores del sistema que se pueden monitorizar son los contadores del proceso que son accesibles a través de la consola de rendimiento (seleccione **Inicio** > **Ejecutar** > y escriba Perfmon). Para obtener información sobre estos contadores de procesos, consulte la Ayuda de la consola de rendimiento.

También puede deinifr límites para los contadores. Si los contadores especificados superan estos límites, la sesión de ejecución fallará. Los resultados de los contadores del sistema pueden verse en Run Results Viewer. Para obtener más información, consulte "Run Results Viewer" en la página 1201.

Para obtener información acerca de la activación de la monitorización del sistema, consulte "Panel Monitorización del sistema local (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1676.

Seguimiento del registro

Si la aplicación basada en Windows que se está probando usa un marco de registro Java o .NET admitido que incluye un adicionador UDP, puede habilitar QuickTest para recibir mensajes de registro desde el marco y enviarlos a los resultados de la ejecución.

Puede hacerlo configurando el archivo de configuración del registro de la aplicación. Puede configurar este archivo usando QuickTest, o bien puede configurar el archivo de forma manual. Para configurar este archivo usando QuickTest, defina la configuración en el panel Seguimiento del registro del cuadro de diálogo Configuración de la prueba descrito en la página 1636. Para obtener detalles sobre la configuración manual del archivo de configuración de registro, consulte "Cómo configurar de forma manual la configuración del seguimiento del registro" en la página 1637.

Cuando configure el archivo de configuración de registro de la aplicación (mediante QuickTest o de forma manual), especifique el nivel mínimo de mensaje de registro que desea que QuickTest reciba, el origen y el puerto del mensaje de registro, etc. Durante una sesión de ejecución, QuickTest recibe los mensajes de registro correspondientes que ha generado la aplicación y los envía a los resultados de la ejecución. En Run Results Viewer, los mensajes de registro se muestran en el panel Resultados del seguimiento del registro. En Run Results Viewer, los mensajes de registro se asocian con los pasos según la marca de hora. Para obtener más información, consulte "Panel Seguimiento del registro (Run Results Viewer)" en la página 1253.

El análisis de los mensajes de registro generados como resultado de un paso determinado puede ayuydarle a localizar las causas de un comportamiento inesperado en la aplicación, como bloqueos de la aplicación durante ejecuciones automatizadas.

Para obtener más detalles, consulte:

- "Cómo configurar de forma manual la configuración del seguimiento del registro" en la página 1637
- "Panel Seguimiento del registro (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1679

Tareas

➤ Cómo configurar de forma manual la configuración del seguimiento del registro en la página 1637

Cómo configurar de forma manual la configuración del seguimiento del registro

Puede especificar el seguimiento del registro y las preferencias de colección de forma manual. Por ejemplo, esta opción resulta útil si la prueba está validando más de una aplicación y se debe configurar un archivo para cada una de las aplicaciones que se está probando.

Nota: Si desea indicar a QuickTest que configure automáticamente el archivo de configuración de registro de la aplicación, use el Panel Seguimiento del registro (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) descrito en la página 1679.

Los pasos siguientes describen cómo especificar de forma manual las preferencias de seguimiento del registro y de colección.

➤ "Requisitos previos" en la página 1638

➤ "Abra el archivo de configuración de registro correspondiente y especifique las preferencias" en la página 1638

➤ "Introduzca la configuración en el panel Seguimiento del registro de modo que QuickTest utilice la misma configuración que se ha definido en el paso anterior" en la página 1640

➤ "Resultados" en la página 1641

1 Requisitos previos

a La aplicación basada en Windows debe usar un marco de registro de Java o .NET que incluya un adicionador UDP.

b Verifique lo siguiente:

- ¿Qué versión del marco de registro se utiliza con la aplicación? Asegúrese de que incluya un adicionador UDP y de que la versión específica se admita al trabajar con QuickTest.
- Asegúrese de que el registro esté habilitado en la aplicación. Consulte cómo habilitar e inhabilitar el registro. (Es posible que desee habilitar el registro para algunas sesiones de ejecución e inhabilitarlo para otras). ¿Necesita definir un parámetro XML o modificar una clave del Registro?
- ¿Dónde está el archivo de configuración de registro? Asegúrese de que tenga permiso de escritura.

2 Abra el archivo de configuración de registro correspondiente y especifique las preferencias

Este paso describe cómo configurar de forma manual un archivo de configuración de registro para que QuickTest pueda recibir mensajes de registro durante una sesión de ejecución.

Para obtener una lista de los marcos de registro admitidos, consulte *HP QuickTest Professional Product Availability Matrix*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

a Realice las siguientes acciones:

1. Añada un atributo **appender-ref ref** con el valor de QtpUdpAppender al elemento **root**.

2. Especifique el nivel mínimo de mensaje de registro que desea que QuickTest incluya en los resultados de la ejecución.

Ejemplo:

```
...
<root>
<root>
   <level value="DEBUG" />
...
   <appender-ref ref="QtpUdpAppender" />
</root>
```

b Añada un elemento **appender** y sus atributos, tal como se muestra en el ejemplo siguiente.

Ejemplo:

```
<appender name="QtpUdpAppender"
 type="log4net.Appender.UdpAppender">
   <remoteAddress value="1.1.1.1" />
   <remotePort value="18081" />
   <encoding value="utf-16" />
   <layout type="log4net.Layout.XmlLayoutSchemaLog4j">
      <prefix value="" />
   </layout>
</appender>
```

Nota: Para permitir que QuickTest reciba mensajes de registro, el área **Añadir mensajes de registro a resultados de la ejecución** del panel Seguimiento del registro del cuadro de diálogo Configuración de la prueba también debe estar configurada, tal como se describe a continuación.

---

3 Introduzca la configuración en el panel Seguimiento del registro de modo que QuickTest utilice la misma configuración que se ha definido en el paso anterior

Este paso permite que QuickTest reciba mensajes de registro durante una sesión de ejecución.

En el panel Seguimiento del registro del cuadro de diálogo Configuración de la prueba:

- Seleccione la casilla **Añadir mensajes de registro a resultados de la ejecución**.
- Especifique la configuración en la mitad superior del panel:
  - **Origen de mensajes de registro**
  - **Puerto**
  - **Nivel mínimo para añadir un nodo al árbol de resultados**

  Para obtener detalles sobre estos campos, consulte "Panel Seguimiento del registro (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1679.
- Desactive la casilla **Autoconfigurar mecanismo de registro**. De esta forma se impedirá que QuickTest modifique el archivo de configuración.

4 Resultados

Durante una sesión de ejecución, QuickTest recibe los mensajes de registro que coinciden o superan el nivel mínimo de mensaje de registro especificado en el paso en la página 1639 y los muestra en los resultados de la ejecución.

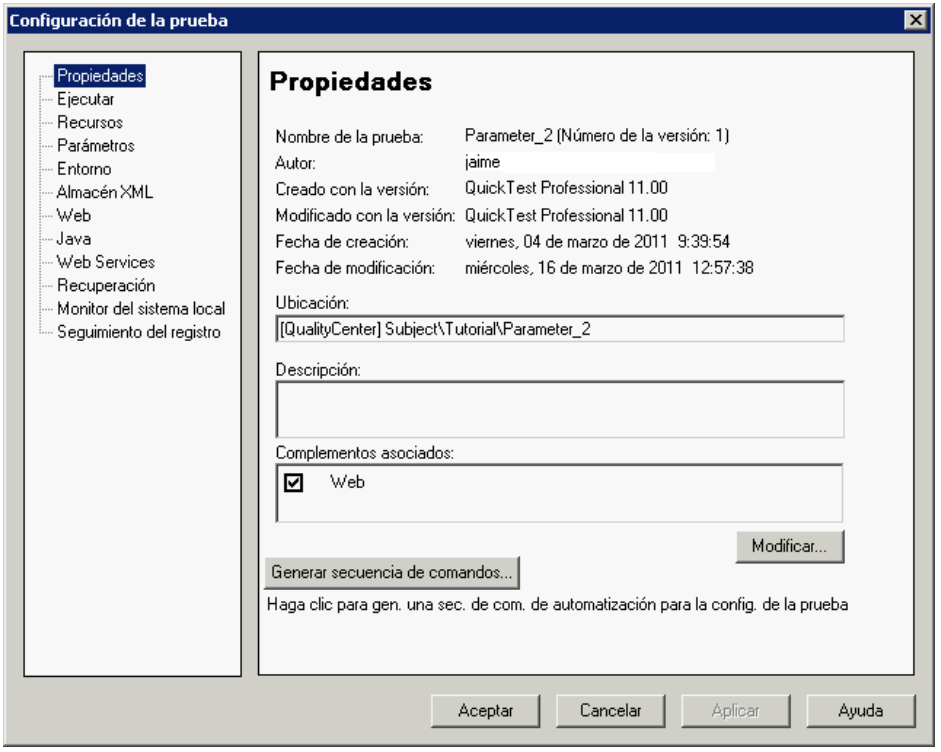
En el árbol de resultados de la ejecución, QuickTest también inserta un nodo para el primer mensaje que coincide o supera el **Nivel mínimo para añadir un nodo al árbol de resultados**. Este nodo se inserta directamente después del paso activado (o precedido) por el mensaje de registro correspondiente (según la marca de hora).

Referencias

- Panel Propiedades (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1643
- Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1649
- Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1654
- Panel Parámetros (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1658
- Panel Entorno (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1663
- Panel Recuperación (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1670
- Panel Monitorización del sistema local (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1676
- Panel Seguimiento del registro (cuadro de diálogo Configuración de la prueba) en la página 1679

Panel Propiedades (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)

Este panel permite ver y definir información general sobre la prueba, incluidos los complementos asociados. También puede optar por generar una secuencia de comandos de automatización para la configuración de la prueba.



Para acceder	Seleccione **Archivo** > **Configuración** > **Propiedades**.
Consulte también	"Cuadro de diálogo Modificar complementos asociados" en la página 1646

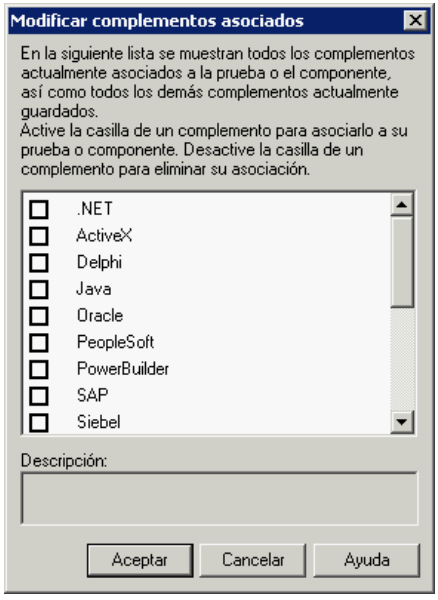
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	Indica el nombre de la prueba. Si la prueba se guarda en un proyecto controlado por versión en Quality Center, también se muestra el número de versión.
Autor	Indica el nombre del usuario de Windows que ha creado la prueba.
Creado con la versión	Indica la versión de QuickTest usada para crear la prueba.
Modificado con la versión	Indica la última versión de QuickTest usada para modificar la prueba.
Fecha de creación	Indica la fecha y la hora en que se ha creado la prueba.
Fecha de modificación	Indica la fecha y la hora en que se ha modificado la prueba por última vez.
Ubicación	Indica la ruta y el nombre de archivo de la prueba.
Descripción	Permite especificar una descripción para la prueba.
Complementos asociados	Enumera los complementos asociados con la prueba. Para obtener detalles, consulte "Asociaciones de complemento en la prueba" en la página 1632.
Modificar	Permite seleccionar los complementos que se asociarán con la prueba. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Modificar complementos asociados" en la página 1646.

Elementos de la IU	Descripción
Generar secuencia de comandos	Genera una secuencia de comandos de automatización de QuickTest con la configuración de la prueba actual. Cuando haga clic en el botón **Generar secuencia de comandos**, se abrirá un cuadro de diálogo Guardar como, permitiéndole especificar el nombre y la ubicación del sistema de archivos para almacenar el archivo generado. Puede utilizar algunas o todas las líneas de secuencia de comandos de esta secuencia de comandos generada en una secuencia de comandos de automatización. Esta opción puede resultar útil si, por ejemplo, desea abrir una prueba con una configuración de prueba necesaria ya establecida o si desea establecer la misma configuración de prueba para varias pruebas de una carpeta. Para obtener más detalles, consulte "Secuencias de comandos de automatización de QuickTest" en la página 1783 y *QuickTest Professional Automation Object Model Reference* (**Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional > HP QuickTest Professional Advanced References > HP QuickTest Professional Automation Object Model**).

Cuadro de diálogo Modificar complementos asociados

Este cuadro de diálogo enumera todos los complementos asociados actualmente con la prueba, así como los complementos cargados en QuickTest, y permite asociar o anular la asociación de los complementos con la prueba.



Para acceder	En el Panel Propiedades (cuadro de diálogo Configuración de la prueba), haga clic en **Modificar**.
Información importante	➤ Si este cuadro de diálogo contiene un complemento secundario, y se selecciona, el complemento principal correspondiente se selecciona automáticamente. ➤ Si desactiva la casilla de un complemento principal, las casillas de los secundarios también se desactivarán.

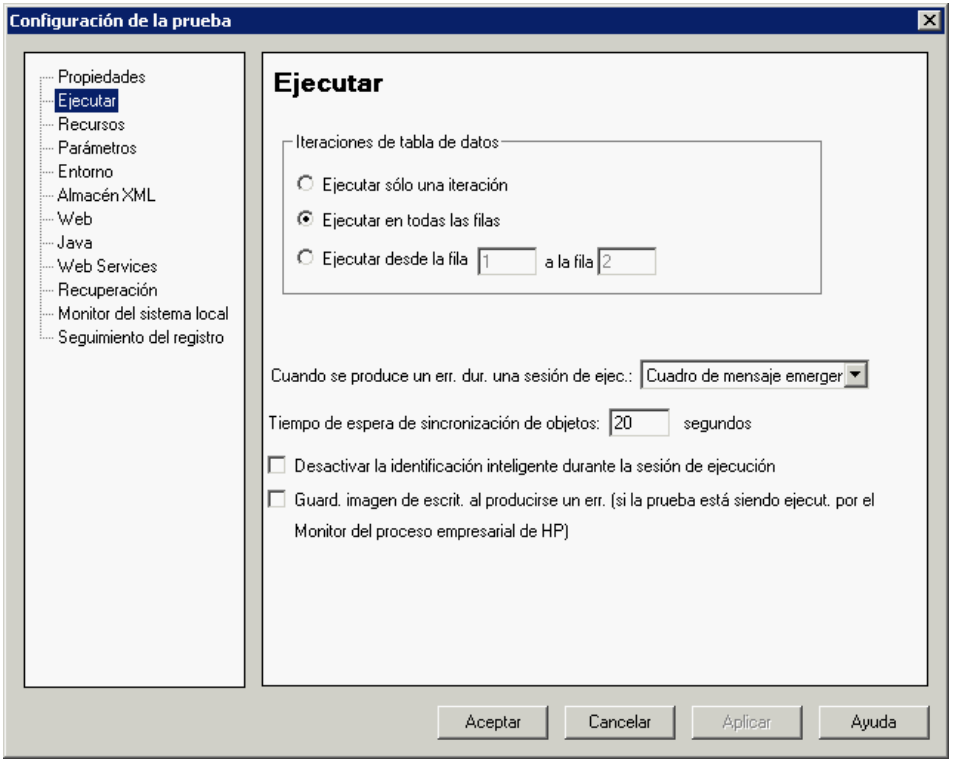
	➤ Si no se ha cargado un complemento específico, pero desea asociarlo con la prueba, vuelva a abrir QuickTest y cargue el complemento desde el Gestor de complementos. Si el cuadro de diálogo Gestor de complementos no se muestra cuando abra QuickTest, puede elegir visualizarlo la próxima vez que abra QuickTest. Para hacerlo, seleccione **Mostr. el gestor de complementos al iniciar** desde el panel General del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener detalles, consulte "Opciones de configuración global" en la página 1587.
Consulte también	➤ "Asociaciones de complemento en la prueba" en la página 1632 ➤ Para obtener detalles sobre el Gestor de complementos, consulte el apartado sobre el trabajo con complementos de QuickTest en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<lista de complementos>	La lista de complementos cargados actualmente en QuickTest. Puede seleccionar las casillas de los complementos que desee asociar con la prueba, o desactivar las casillas de los complementos que desee asociar con la prueba. En la imagen anterior: ➤ **Web** está cargado y se ha asociado con la prueba. ➤ **ActiveX** está cargado, pero no se ha asociado con la prueba. ➤ **Visual Basic** se ha asociado con la prueba, pero no se ha cargado. **Nota:** ➤ Los complementos que se han asociado con la prueba pero que no se han cargado se muestran atenuados. ➤ La lista de complementos puede también incluir nodos secundarios que representan complementos desarrollados por Ud. o terceros para admitir entornos adicionales o controles que usen ampliación de complementos.
Descripción	La descripción del complemento seleccionado.

Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)

Este panel permite elegir la acción que se debe realizar si se produce un error durante la sesión de ejecución, establecer el tiempo de espera de sincronización de objetos y elegir si se debe o no inhabilitar el mecanismo de identificación inteligente para la prueba.



Para acceder	Seleccionar **Archivo** > **Configuración** > **Ejecutar**.

Información importante	➤ Este panel se aplica a toda la prueba. Puede establecer las propiedades de ejecución para una acción individual en una prueba desde la pestaña Ejecutar del cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción. Para obtener detalles sobre cómo usar los parámetros de acciones, consulte "Pestaña Ejecutar (cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción)" en la página 607 ➤ De forma predeterminada, cuando se ejecuta una prueba con parámetros de tabla de datos globales, QuickTest ejecuta la prueba para todas las filas de la tabla de datos usando los parámetros especificados. Para obtener detalles, consulte "Cuándo elegir parámetros de tabla de datos globales o de acción" en la página 809. ➤ Puede usar este panel para indicar a QuickTest que ejecute iteraciones en una prueba sólo para determinadas líneas de la pestaña Global en la tabla de datos.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Iteraciones de tabla de datos	Especifica las iteraciones de la prueba. Seleccione una opción: ➤ **Ejecutar sólo una iteración.** Ejecuta la prueba una sola vez, usando sólo la primera fila en la tabla de datos global. ➤ **Ejecutar en todas las filas.** Ejecuta la prueba con iteraciones usando todas las filas de la tabla de datos global. ➤ **Ejecutar desde la fila __ a la fila __.** Ejecuta la prueba con iteraciones usando los valores de la tabla de datos global para el intervalo de filas especificado.

Elementos de la IU	Descripción
Cuando se produce un error durante una sesión de ejecución	Especifica cómo QuickTest responde a un error durante la sesión de ejecución. Para obtener detalles, consulte "Opciones de respuesta de error" en la página 1652. **Nota:** De forma predeterminada, QuickTest pasa automáticamente al siguiente paso si se produce un error en una prueba que se ejecuta desde un conjunto de pruebas de Quality Center o mediante la automatización de QuickTest. Si desea cambiar la configuración, póngase en contacto con HP Software Support.
Tiempo de espera de sincronización de objetos	Establece el valor máximo de tiempo (en segundos) que debe esperar QuickTest a que se cargue un objeto antes de ejecutar un paso en la prueba. **Nota:** Al trabajar con objetos web, QuickTest espera el tiempo establecido en la opción **Tiempo de espera de navegación del explorador**, además del tiempo establecido para el tiempo de espera de sincronización del objeto. Para obtener detalles sobre la opción **Tiempo de espera de navegación del explorador**, consulte la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.
Desactivar la identificación inteligente durante la sesión de ejecución	Indica a QuickTest que no use el mecanismo de identificación inteligente durante la sesión de ejecución. **Nota:** Cuando se selecciona esta opción, las casillas **Habilitar identificación inteligente** de los cuadros de diálogo Propiedades del objeto y Repositorio de objetos están inhabilitadas, aunque la configuración se ha guardado. Cuando se desactiva esta opción, las casillas **Habilitar identificación inteligente** vuelven al valor de habilitación o inhabilitación anterior.

Elementos de la IU	Descripción
Guard. imagen de escrit. al producirse un err. (si la prueba está siendo ejecut. por HP Business Process Monitor)	Esta opción es aplicable sólo a las pruebas que se ejecutan en el componente Business Process Monitor de HP Business Availability Center. Seleccionando esta opción, se indica a QuickTest que capture una instantánea del escritorio si se produce un error durante una sesión de ejecución de una prueba iniciada por el componente Business Process Monitor. La imagen se guarda en Business Availability Center. El componente Business Process Monitor envía los resultados de la ejecución a los servidores de Business Availability Center.

Opciones de respuesta de error

De forma predeterminada, si se produce un error durante la sesión de ejecución, QuickTest muestra un cuadro de mensaje emergente con una descripción del error. Haga clic en un botón de este cuadro de mensaje para continuar o para finalizar la sesión de ejecución.

Puede aceptar la opción **cuadro de mensaje emergente** o puede especificar una respuesta diferente eligiendo una de las opciones alternativas de la lista en el cuadro **Cuando se produce un error durante una sesión de ejecución**:

- **Proseguir en la iteración de acción siguiente.** QuickTest prosigue en la iteración de acción siguiente cuando se produce un error.
- **Detener ejecución.** QuickTest detiene la sesión de ejecución cuando se produce un error.
- **Proseguir en el paso siguiente.** QuickTest prosigue en el paso siguiente de la prueba cuando se produce un error.

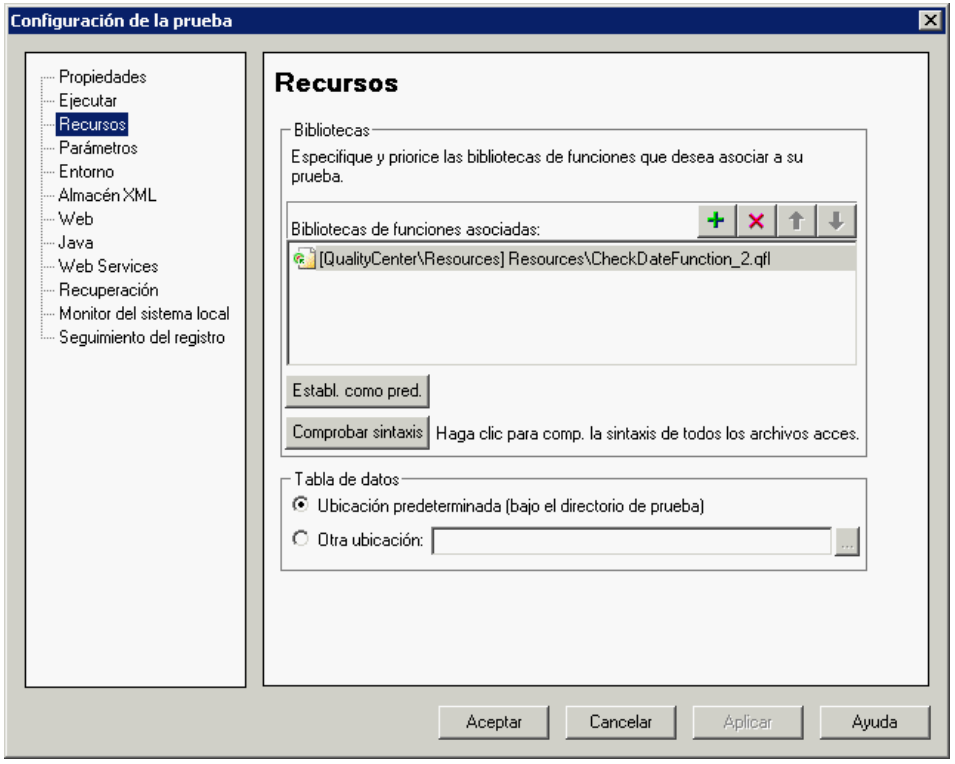
QuickTest ejecuta en primer lugar los escenarios de recuperación asociados con la prueba y realiza la opción seleccionada anteriormente sólo si los escenarios de recuperación no resuelven el error. Para obtener detalles, consulte "Panel Recuperación (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1670.

Nota: Si trabaja con muchas pruebas, es posible que desee usar una secuencia de comandos de automatización de QuickTest para establecer un valor diferente para cada prueba. Para acceder a la línea de la secuencia de comandos de automatización que controla esta opción, puede usar el botón **Generar secuencia de comandos** en el panel Propiedades del cuadro de diálogo Configuración de la prueba.

Para obtener detalles, consulte "Secuencias de comandos de automatización de QuickTest" en la página 1783 o *QuickTest Professional Automation Object Model Reference* (**Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **HP QuickTest Professional Advanced References** > **HP QuickTest Professional Automation Object Model**).

Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)

Este panel permite asociar archivos específicos con la prueba, como bibliotecas de funciones de VBScript y archivos de tabla de datos. También puede establecer la configuración de la biblioteca de funciones como la configuración predeterminada para las pruebas nuevas.



Para acceder	Seleccionar **Archivo** > **Configuración** > **Recursos**.

Información importante	➤ Los repositorios de objetos están asociados con acciones individuales de la prueba. Puede asociar un repositorio de objetos con una acción usando el cuadro de diálogo Propiedades de la acción (**Editar** > **Acción** > **Propiedades de la acción**) y el cuadro de diálogo Repositorios asociados (**Recursos** > **Asociar repositorios**). ➤ Al ejecutar una prueba, QuickTest usa bibliotecas de funciones asociadas desde las carpetas de proyecto de Quality Center sólo cuando está conectado al proyecto de Quality Center correspondiente. Para obtener detalles sobre el trabajo con proyectos de Quality Center, consulte Capítulo 52, "Integración de Quality Center".
Consulte también	➤ "Bibliotecas de funciones asociadas" en la página 1124

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

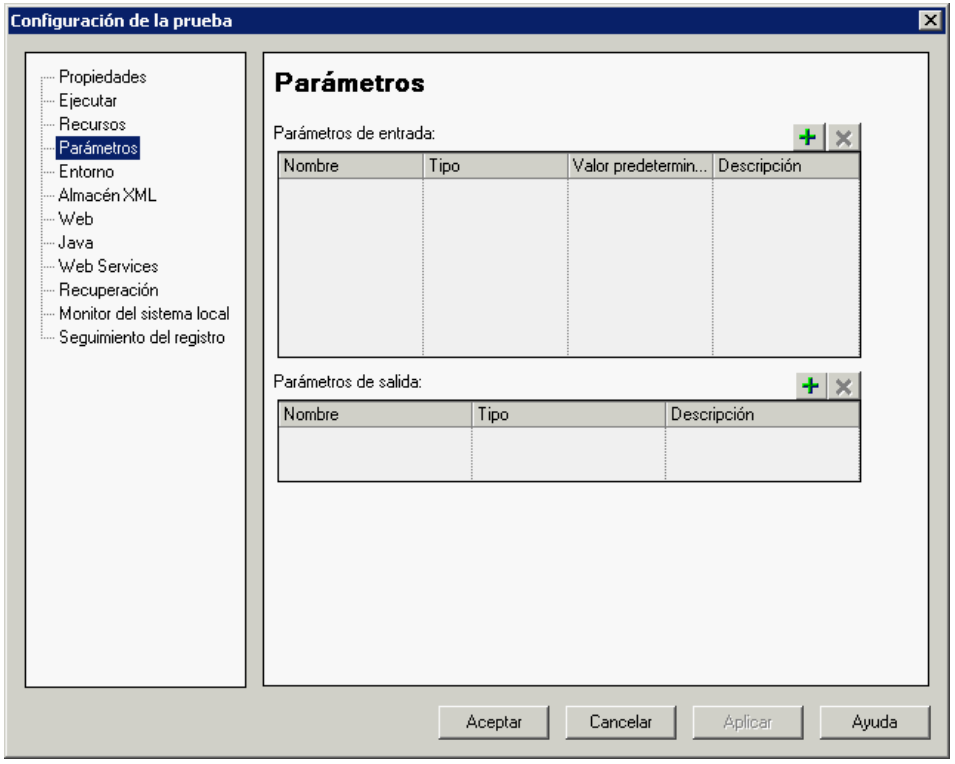
Elementos de la IU	Descripción
Bibliotecas de funciones asociadas	La lista de las bibliotecas de funciones asociadas con la prueba. Puede añadir, suprimir y priorizar los archivos. También puede establecer las bibliotecas de funciones predeterminadas para pruebas nuevas. Para obtener detalles, consulte "Bibliotecas de funciones asociadas" en la página 1633.
	Asocia una biblioteca de funciones con la prueba. Puede introducir la ruta absoluta o relativa y el nombre de archivo de la biblioteca de funciones o usar el botón de examinar para localizar el archivo requerido. Si la biblioteca de funciones contiene errores de sintaxis, se abre un mensaje indicando que se producirá un error en la prueba a causa de estos errores. La biblioteca de funciones se puede localizar en el sistema de archivos o en una carpeta de proyecto de Quality Center. Para obtener detalels sobre la asociación de una biblioteca de funciones almacenada en Quality Center, consulte "Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1654, a continuación.

Elementos de la IU	Descripción
	Nota: ➤ Si trabaja con el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, especifique una ruta de Quality Center absoluta. Para obtener detalles, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859. ➤ Si está conectado a Quality Center, QuickTest añade [QualityCenter], y muestra un botón Examinar de manera que se pueda ubicar en la ruta Quality Center. ➤ Si no está conectado a Quality Center, puede añadir un archivo localizado en una carpeta de proyecto de Quality Center manteniendo pulsada la tecla MAYÚS y haciendo clic en este botón. QuickTest añade [QualityCenter] y puede introducir la ruta. También puede escribir manualmente toda la ruta de Quality Center. Si lo hace, debe añadir un espacio después de [QualityCenter]. Por ejemplo: [QualityCenter] Tema\Pruebas.
	Suprime una biblioteca de funciones asociada de la lista.
	Asigna una prioridad superior a la biblioteca de funciones seleccionada.
	Asigna una prioridad inferior a la biblioteca de funciones seleccionada.
Establecer como valor predeterminado	Establece la lista actual de bibliotecas de funciones como la lista predeterminada para asociar con las pruebas nuevas. **Nota:** La opción **Establecer como valor predeterminado** solo está disponible para las pruebas. Se habilita cuando la configuración para la prueba difiere de la configuración predeterminada para todas las pruebas. **Precaución:** Si la biblioteca de funciones se mueve o si cambia de nombre, QuickTest no podrá localizarla. La biblioteca de funciones se mostrará en el panel Recursos no encontrados cuando se creen nuevas pruebas. Para obtener información sobre cómo resolver los recursos no encontrados, consulte Capítulo , "Panel Recursos no encontrados".

Elementos de la IU	Descripción
Comprobar sintaxis	Verifica si las bibliotecas de funciones asociadas contienen errores de sintaxis que impedirán que la prueba se ejecute correctamente. Haga clic en el botón **Comprobar sintaxis** para buscar errores de sintaxis en los archivos antes de terminar la prueba. Si se encuentran errores de sintaxis, el panel Información se abre enumerando los archivos con errores de sintaxis. En caso contrario, se abre un cuadro de información confirmando que la sintaxis es válida en todas las bibliotecas de funciones. **Nota:** ➤ QuickTest sólo comprueba las bibliotecas de funciones asociadas a las que se puede acceder. Por ejemplo, si una biblioteca de funciones asociada se ha almacenado en un proyecto de Quality Center al cual no está conectado actualmente, la sintaxis no se comprobará. ➤ No puede indicar a QuickTest que compruebe la sintaxis de las bibliotecas de funciones que se cargan de forma dinámica durante una ejecución.
Tabla de datos	La ubicación de la tabla de datos que se usará en la prueba: ➤ **Ubicación predeterminada (en el directorio de pruebas).** Indica a QuickTest que use los datos almacenados en la ubicación predeterminada de la tabla de datos en la carpeta de prueba. ➤ **Otra ubicación.** Indica a QuickTest que use los datos almacenados en la ubicación especificada de la tabla de datos. La tabla de datos puede ser cualquier archivo Microsoft Excel (**.xls**). Para obtener detalles sobre las tablas de datos, consulte "Información general sobre la tabla de datos" en la página 1476. **Nota:** Puede especificar los archivos de Microsoft Excel almacenados en Quality Center como tablas de datos. Para obtener detalles, "Cómo gestionar tablas de datos en la prueba" en la página 1487.

Panel Parámetros (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)

Este panel permite definir los parámetros de entrada que pasan valores a la prueba y los parámetros de salida que pasan valores desde la prueba a los recursos externos. También puede usar el panel Parámetros para modificar o suprimir los parámetros de prueba existentes.



Para acceder	Seleccionar **Archivo** > **Configuración** > **Parámetros**.

Información importante	➤ Puede editar un parámetro existente seleccionándolo en la lista apropiada y modificando los detalles correspondientes. ➤ Si, durante la ejecución de una prueba, QuickTest o Quality Center no proporcionan ningún valor para uno o más parámetros de entrada, QuickTest usa el valor predeterminado para el parámetro. ➤ Puede acceder directamente a los parámetros de prueba sólo al parametrizar el valor de un parámetro de entrada de una acción de nivel superior o al especificar la ubicación del almacenamiento de un parámetro de salida de nivel superior. Para usar valores proporcionados para los parámetros de entrada en los pasos de una acción, debe pasar el parámetro de prueba a la acción que contiene el paso. Para obtener detalles, consulte "Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 616. ➤ Los parámetros de prueba son similares a los parámetros de acción. Para obtener información sobre los parámetros de acción, consulte "Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 616.
Consulte también	Para obtener información sobre cómo usar valores de parámetro en los pasos, consulte "Parametrización de valores" en la página 793.

El panel contiene las siguientes áreas clave:

➤ "Elementos de interfaz de usuario generales" en la página 1660

➤ "Área Parámetros de entrada" en la página 1660

➤ "Área Parámetros de salida" en la página 1662

Elementos de interfaz de usuario generales

Elementos de la IU	Descripción
	Añade una fila a la tabla, permitiéndole especificar un parámetro nuevo. Defina los parámetros de prueba del mismo modo que define parámetros de acción. Para obtener información sobre la definición de parámetros y tipos de parámetros, consulte "Pestaña Parámetros (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 616.
	Suprime el parámetro seleccionado de la prueba.

Área Parámetros de entrada

Esta área muestra los parámetros de prueba para los que se pueden recibir valores desde el origen que ejecuta o que llama a la prueba.

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre del parámetro (distingue mayúsculas de minúsculas)
Tipo	El tipo de parámetro. Están disponibles los siguientes tipos: ➤ **String** ➤ **Boolean** ➤ **Date** ➤ **Number** ➤ **Password** ➤ **Any**

Elementos de la IU	Descripción
Valor predeterminado	El valor predeterminado del parámetro. Si no se especifica un valor predeterminado, QuickTest asigna un valor predeterminado del modo siguiente: ➤ **String:** Cadena vacía ➤ **Boolean:** Verdadero ➤ **Date:** La fecha actual ➤ **Number:** 0 ➤ **Password:** Cadena vacía ➤ **Any:** Cadena vacía Cuando se ejecuta una prueba, los valores actuales usados para los parámtros suelen ser los enviados por la aplicación (QuickTest o Quality Center) que llama a la prueba, tal como se describe a continuación: ➤ **QuickTest.** Pestaña Parámetros de entrada del cuadro de diálogo Ejecutar. Para obtener detalles, consulte "Cómo ejecutar su prueba" en la página 1181. ➤ **Quality Center.** Módulo Laboratorio de pruebas. Para obtener más información, consulte la Guía del usuario de Quality Center o de HP ALM.
Descripción	Una descripción significativa del parámetro, por ejemplo, de su finalidad.

Área Parámetros de salida

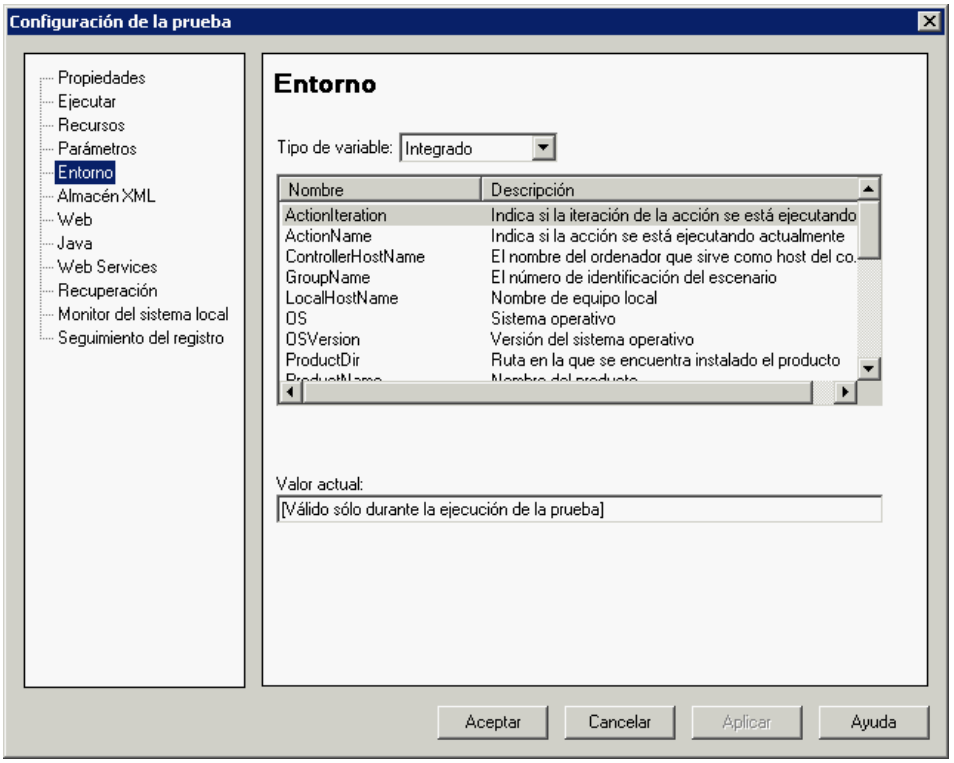
Enumera los parámetros que puede pasar la prueba al origen que lo ejecuta o lo llama.

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre del parámetro (distingue mayúsculas de minúsculas)
Tipo	El tipo de parámetro. Están disponibles los siguientes tipos: ➤ **String** ➤ **Boolean** ➤ **Date** ➤ **Number** ➤ **Password** ➤ **Any**
Descripción	Una descripción significativa del parámetro, por ejemplo, de su finalidad.

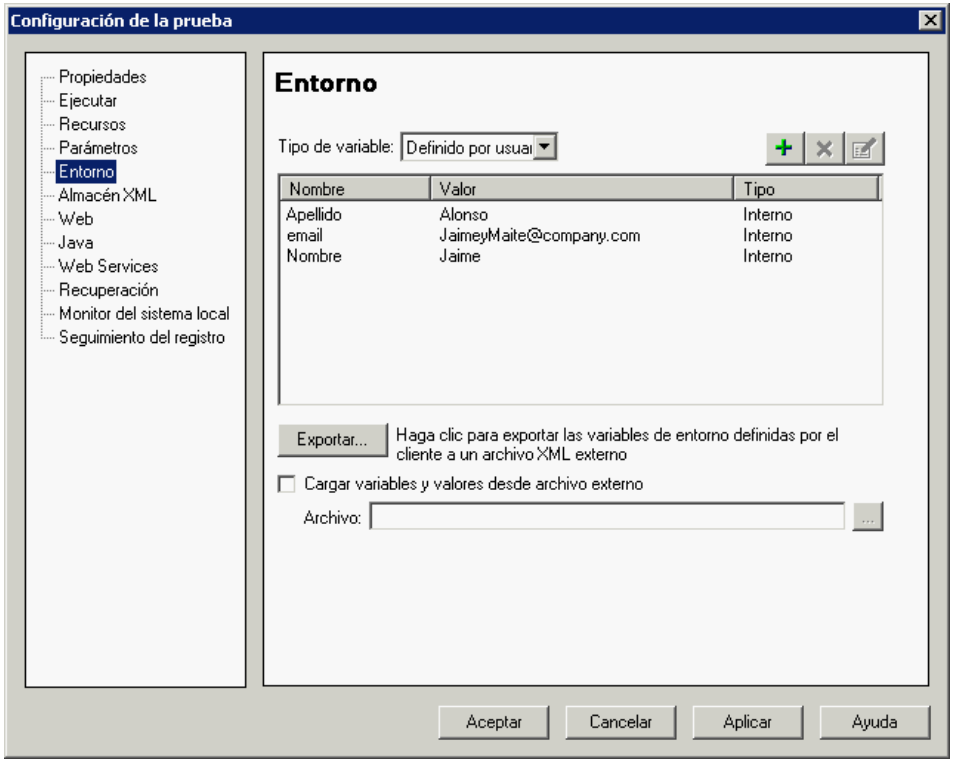
Panel Entorno (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)

Este panel muestra las variables de entorno integradas y definidas por el usuario existentes. También permite añadir, modificar o suprimir las variables de entorno internas definidas por el usuario, exportar las variables definidas a un archivo **.XML** externo y recuperarlas de un archivo.

Variables de entorno integradas



Variables de entorno definidas por el usuario



Para acceder	Seleccionar **Archivo** > **Configuración** > **Entorno**.
Información importante	➤ Las variables de archivos de variables de entorno externas se muestran en azul. Las variables de entorno internas se muestran en negro. ➤ Cuando se especifica una ruta a un recurso en el sistema de archivos o en Quality Center 9.2, QuickTest comprueba si la ruta, o una parte de la ruta, existe en el panel Carpetas del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas** > **Opciones** > **nodo Carpetas**).
Consulte también	"Parámetros de variable de entorno" en la página 806

El panel contiene las siguientes áreas clave:

➤ "Área Selección de tipo de variable" en la página 1665

➤ "Área Variables de entorno integradas" en la página 1665

➤ "Área Variables de entorno definidas por el usuario" en la página 1666

Área Selección de tipo de variable

Elementos de la IU	Descripción
Tipo de variable	Permite seleccionar una variable de entorno **integrada** o una variable de entorno **definida por el usuario**.

Área Variables de entorno integradas

Muestra las variables de entorno integradas definidas por QuickTest y sus valores actuales.

En esta área se proporciona la siguiente información:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre de cada una de las variables de entorno integradas.
Descripción	Una descripción breve de cada una de las variables de entorno integradas.
Valor actual	El valor actual de la variable de entorno seleccionada.

Área Variables de entorno definidas por el usuario

Muestra las variables de entorno definidas por el usuario internas y externas y sus valores actuales.

En esta área se proporciona la siguiente información:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre de cada una de las variables definidas por el usuario.
Valor	El valor asignado a cada una de las variables definidas por el usuario.
Tipo	El tipo de cada una de las variables definidas por el usuario: **Internas** o **externas**. Las variables de entorno internas sólo están disponibles para la prueba en la que se definen.
	Permite definir una variable de entorno interna y añadirla a la lista. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Añadir/Ver/Editar parámetro de entorno", bajo.
	Suprime una variable de entorno interna seleccionada de la lista. **Nota:** Después de confirmar la supresión de la variable de entorno, no se puede recuperar, ni siquiera haciendo clic en **Cancelar** en el cuadro de diálogo Configuración de la prueba.

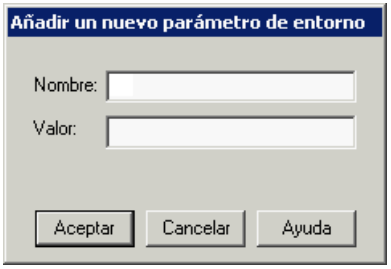
Elementos de la IU	Descripción
	Permite editar el valor de la variable de entorno interna seleccionada o visualizar las propiedades de la variable de entorno externa seleccionada. Para obtener detalles, consulte "Panel Entorno (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1663.
Exportar	Exporta las variables de entorno definidas por el usuario a un archivo **.XML** para usarlo con otras pruebas. A continuación, puede usar el archivo de variables de entorno exportadas con cualquier prueba cargándolas desde el archivo como variables de entorno definidas por el usuario. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Guardar <recurso>" en la página 461. **Nota:** ➤ Si el archivo se ha guardado en el sistema de archivos, los valores se cargarán cada vez que se ejecute la prueba. Si el archivo se guarda en un proyecto de Quality Center, los valores se cargarán cuando se cargue la prueba la primera vez. ➤ Si los valores se cambian después de cargar la prueba, QuickTest no usará los valores nuevos hasta la próxima vez que se cargue. ➤ Cuando se especifica una ruta a un recurso en el sistema de archivos o en Quality Center 9.2, QuickTest comprueba si la ruta, o una parte de la ruta, existe en el panel Carpetas del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas** > **Opciones** > **nodo Carpetas**). ➤ Si trabaja con el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, especifique una ruta de Quality Center absoluta. Para obtener detalles, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.
Cargar variables y valores desde archivo externo	Indica a QuickTest que cargue las variables guardadas en el archivo **.XML** que especifique para usarlo con la prueba.

Elementos de la IU	Descripción
File	El archvio **.XML** de variables de entorno para cargar y usar al ejecutar pruebas. Haga clic en el botón **Examinar** para abrir el cuadro de diálogo Abrir archivo XML. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Abrir <recurso>" en la página 450.

Cuadro de diálogo Añadir/Ver/Editar parámetro de entorno

Este cuadro de diálogo permite añadir, ver y editar variables de entorno definidas por el usuario desde el panel Entorno del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Para las variables de entorno definidas por el usuario, puede ver los detalles de las variables en forma de sólo lectura.

La imagen siguiente es un ejemplo del cuadro de diálogo al añadir un parámetro de entorno. El nombre real del cuadro de diálogo puede variar en función de la operación que esté realizando.



Para acceder	En el área de variables de entorno definidas por el usuario del Panel Entorno (cuadro de diálogo Configuración de la prueba), realice una de las siguientes acciones: ➤ **Para añadir:** Haga clic en el botón **Nuevo** . ➤ **Para ver, modificar o copiar:** Seleccione la variable de entorno y haga clic en el botón **Ver/Editar variable de entorno** .
Información importante	Las variables de entorno internas sólo están disponibles para la prueba en la que se definen.

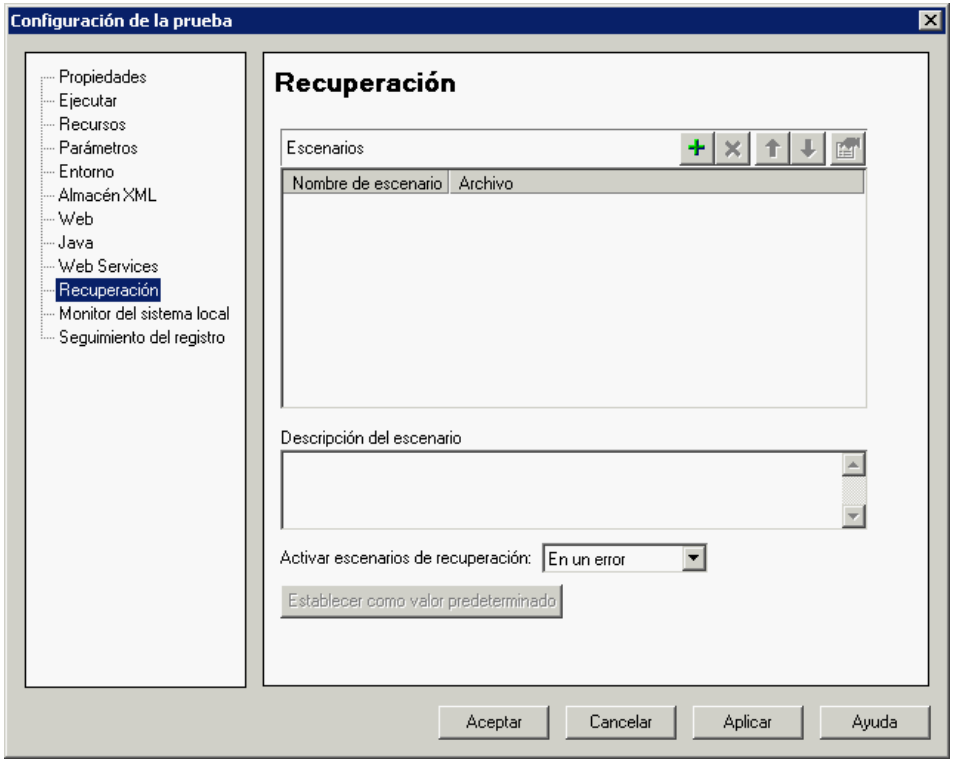
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	el nombre de la variable.
Valor	El valor de la variable. **Sugerencia:** Para copiar el valor de la variable en el portapapeles, seleccione el texto del valor, haga clic con el botón secundario y seleccione **Copiar**.
	Ver/Editar valor complejo. Permite ver el contenido del valor en un cuadro de edición de varias líneas. Disponible sólo cuando el valor no se puede mostrar al completo en el cuadro **Valor**.

Panel Recuperación (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)

Este panel muestra una lista de todos los escenarios de recuperación asociados con el área de aplicación de la prueba actual. La configuración del escenario de recuperación permite especificar el modo en que la prueba se recupera de eventos inesperados y errores durante una sesión de ejecución.

Este panel también permite asociar escenarios de recuperación adicionales con la prueba, crear escenarios de recuperación, suprimir escenarios de la prueba, cambiar el orden en que se aplican a la sesión de ejecución y especificar la lista predeterminada de escenarios para asociar con todas las pruebas nuevas.



Para acceder	Seleccione **Archivo** > **Configuración** > **Recuperación**.
Información importante	➤ Los escenarios de recuperación predeterminados proporcionados con QuickTest están instalados en la carpeta de instalación de QuickTest. Las rutas que especifican los escenarios de recuperación predeterminados en el panel Recuperación usan una variable de entorno (**%ProductDir%**) en la ruta del archivo. Esto permite que QuickTest localice estos escenarios de recuperación cuando las pruebas asociadas con ellos se ejecutan en distintos ordenadores o por parte de otros productos HP. No modifique las rutas de los archivos de estos escenarios de recuperación predeterminados ni intente usar la variable de entorno con otra finalidad. ➤ También puede asociar, suprimir, habilitar, inhabilitar, priorizar y ver las propiedades de los escenarios de recuperación asociados con la prueba en el panel Recursos. Para obtener detalles, consulte "Panel Recursos" en la página 1543.
Consulte también	"Escenarios de recuperación" en la página 1707

El panel contiene los siguientes elementos clave:

- "Área Escenarios" en la página 1672
- "Área Descripción del escenario y opciones generales" en la página 1674
- "Iconos de tipo de escenario" en la página 1675

Área Escenarios

Elementos de la IU	Descripción
	Abre el cuadro de diálogo Añadir escenarios de recuperación, que permite asociar uno o más escenarios de recuperación con la prueba. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación" en la página 1718.
	Suprime el escenario de recuperación seleccionado de la prueba.
	Desplaza hacia arriba el escenario seleccionado en la lista, aumentando la prioridad.
	Desplaza hacia abajo el escenario seleccionado en la lista, disminuyendo la prioridad.
	Muestra las propiedades de resumen para el escenario de recuperación seleccionado en formato de sólo lectura. Para obtener detalles, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación" en la página 1723.
Nombre de escenario	El nombre de cada uno de los escenarios de recuperación asociados con la prueba. Puede añadir, suprimir y priorizar los escenarios de la lista.

Elementos de la IU	Descripción
File	La ruta de archivo de cada uno de los escenarios de recuperación asociados con la prueba. Puede editar la ruta del archivo de escenarios de recuperación haciendo clic en la ruta una vez para resaltarla y una segunda vez para introducir el modo de edición. Para obtener detalels sobre los iconos de tipo de escenario, consulte "Iconos de tipo de escenario" en la página 1675. Por ejemplo, es posible que desee modificar una ruta de archivo absoluta para que sea una ruta de archivo relativa. Si modifica una ruta de archivo de escenarios de recuperación, asegúrese de que el escenario de recuperación exista en la ubicación de la nueva ruta antes de ejecutar la prueba.
	Nota: ➤ Al trabajar con pruebas, si los archivos de recuperación están almacenados en el sistema de archivos y desea que otros usuarios o productos HP puedan ejecutar esta prueba en otros ordenadores, puede establecer la ruta del archivo como ruta relativa. (Haga clic en la ruta una vez para resaltarla y una segunda vez para introducir el modo de edición). Cualquier usuario que desee ejecutar esta prueba debería especificar la letra de la unidad y la carpeta en donde QuickTest debería buscar la ruta relativa en el panel Carpetas del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas** > **Opciones** > **nodo Carpetas**). Para obtener más información, consulte "Panel Carpetas (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1601 y "Rutas relativas en QuickTest" en la página 433. ➤ Si está trabajando con el modelo Recursos y dependencias con Quality Center 10.00 o HP ALM, debe almacenar los archivos de recuperación en el módulo Recursos de pruebas de Quality Center y especificar una ruta absoluta de Quality Center en el panel Carpetas. Para obtener detalles, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.

Área Descripción del escenario y opciones generales

Elementos de la IU	Descripción
Descripción del escenario	Muestra la descripción textual del escenario seleccionado en el cuadro Escenarios.Puede seleccionar o desactivar la casilla situada junto a los escenarios para habilitar o inhabilitar la opción para la prueba.
Activar escenarios de recuperación	Indica la frecuencia con que QuickTest debe activar el mecanismo de recuperación: ➤ **En cada paso.** El mecanismo de recuperación se activa después de cada paso. ➤ **En un error.** El mecanismo de recuperación se activa sólo después de que los pasos devuelvan un valor de error. ➤ **Nunca.** El mecanismo de recuperación está inhabilitado. **Nota:** Si elige **En cada paso** puede ralentizar el rendimiento durante la sesión de ejecución.
Establecer como valor predeterminado	Establece la lista actual de archivos de escenarios de recuperación como la lista predeterminada para asociar con las pruebas nuevas. **Nota:** La opción **Establecer como valor predeterminado** solo está disponible para las pruebas. Se habilita cuando la configuración para la prueba difiere de la configuración predeterminada para todas las pruebas. **Precaución:** Si el archivo que contiene los escenarios de recuperación se mueve o si cambia de nombre, QuickTest no podrá localizarlo. El archivo de escenarios de recuperación se mostrarán en el panel Recursos no encontrados cuando se creen nuevas pruebas o acciones. Para obtener información sobre cómo resolver los recursos no encontrados, consulte Capítulo , "Panel Recursos no encontrados".

Iconos de tipo de escenario

Icono	Descripción
	Indica que el escenario de recuperación se activa mediante una ventana emergente específica en una aplicación abierta durante la sesión de ejecución.
	Indica que el escenario de recuperación se activa cuando los valores de propiedad de un objeto en una aplicación coinciden con los valores especificados.
	Indica que el escenario de recuperación se activa cuando un paso de la prueba no se ha ejecutado correctamente.
	Indica que el escenario de recuperación se activa cuando se produce un error en una aplicación específica durante la sesión de ejecución.
	Indica que el escenario de recuperación ya no está disponible para la prueba, posiblemente porque el archivo de recuperación ha cambiado de nombre o de ubicación o porque QuickTest ya no puede acceder a él. Cuando un archivo de recuperación asociado no está disponible durante una sesión de ejecución, se mostrará un mensaje en los resultados de la ejecución.

Panel Monitorización del sistema local (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)

Este panel permite activar la monitorización del sistema y definir los contadores del sistema de los que desea realizar un seguimiento durante una sesión de ejecución. Estos contadores permiten monitorizar los recursos usados por la aplicación.

Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Archivo** > **Configuración**> **Monitorización del sistema local**. ➤ Haga clic en el botón **Configuración** de la barra de herramientas.

Información importante	➤ Los datos de la Monitorización del sistema local se capturan durante una sesión de ejecución en Run Results Viewer. Para obtener más información, consulte "Panel Monitor del sistema (Run Results Viewer)" en la página 1259. ➤ Si se ejecuta más de un proceso con el mismo nombre durante una sesión de ejecución y monitoriza un contador para el proceso en cuestión (por ejemplo, si selecciona la monitorización de un contador para el proceso iexplorer.exe y hay más de un explorador Internet Explorer abierto en el escritorio durante la sesión de ejecución), se prueba el contador de la aplicación que contiene al menos un objeto de prueba de la prueba. Si hay más de una aplicación que coincide con estos criterios, sólo se monitoriza una aplicación.
Consulte también	"Monitorización del sistema local" en la página 1635

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Habilitar monitorización del sistema local cada: __ segundos	La frecuencia, en segundos, con que se comprobarán los contadores del sistema para esta aplicación. Use la flecha arriba y abajo o introduzca un valor en el cuadro de edición para cambiar el número de segundos. **Valor mínimo:** Un segundo.
Aplicación para monitorizar	La aplicación cuyos contadores del sistema desea monitorizar. Puede definir la aplicación realizando una de las acciones siguientes: ➤ Introduzca el nombre del archivo ejecutable de la aplicación (sin extensión de archivo) en el cuadro de edición. ➤ Haga clic en la flecha abajo para consultar una lista de aplicaciones ejecutadas anteriormente en QuickTest, aplicaciones en ejecución actualmente y aplicaciones especificadas actualmente en la pestaña Aplicaciones basadas en Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución.

Elementos de la IU	Descripción
	➤ Haga clic en el botón Examinar y desplazándose hasta el archivo ejecutable de la aplicación. ➤ Asegúrese de que la aplicación se esté ejecutando actualmente. A continuación, haga clic en la mano señaladora y apunte a la aplicación del escritorio. **Nota:** En ocasiones, un proceso que sólo se usa como selector puede crear otro proceso que proporciona la funcionalidad de la aplicación. Asegúrese de seleccionar el archivo ejecutable que proporcione realmente la funcionalidad de la aplicación.
Contador del sistema	El contador del sistema al que desea realizar el seguimiento para la aplicación seleccionada. Haga clic dentro de una celda y, a continuación, en la flecha abajo. Seleccione el contador de la lista. Haga clic en el botón Expandir cuando se muestre para ver más contadores. Los contadores del sistema que se pueden monitorizar son los contadores del proceso que son accesibles a través de la consola de rendimiento (seleccione **Inicio** > **Ejecutar** > y escriba Perfmon). Para obtener información sobre estos contadores de procesos, consulte la Ayuda de la consola de rendimiento.
Límite	El límite superior del contador seleccionado en la columna **Contador del sistema**. Si el contador seleccionado excede este valor durante la sesión de ejecución, se producirá un error en la ejecución. El valor **Límite** es opcional. Si no proporciona ningún valor, se realiza el seguimiento del contador y los resultados se muestran en Run Results Viewer.
	Suprime la definición del contador del sistema de la prueba.
Descripción	La descripción del contador seleccionado en la columna **Contador del sistema**, tal como se proporciona en la aplicación de la consola de rendimiento.

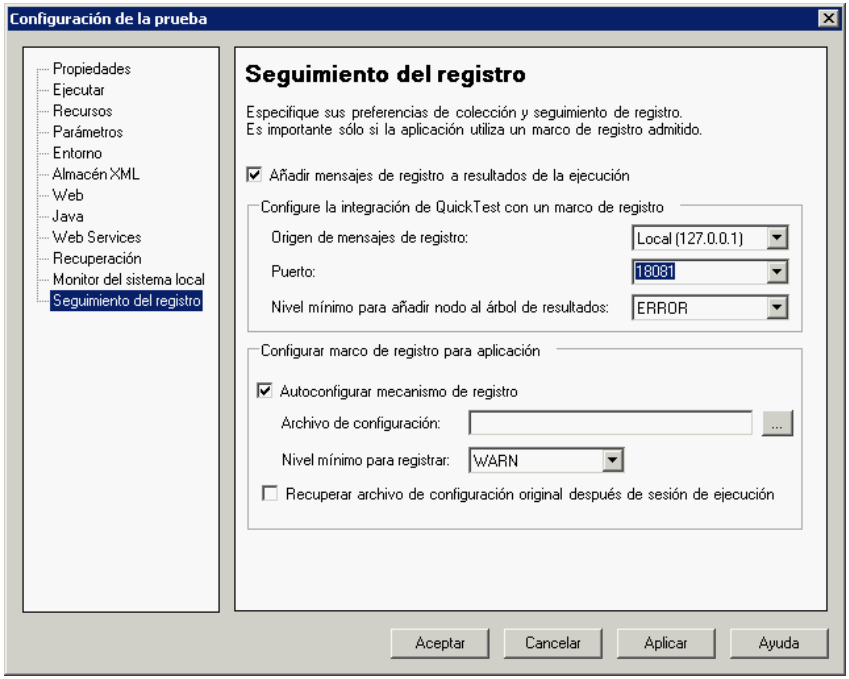
Panel Seguimiento del registro (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)

Este panel permite configurar el seguimiento del registro y las preferencias de colección.

Está dividido en dos apartados:

- La configuración de la parte superior es específica de QuickTest, permitiéndole recibir mensajes de registro durante una sesión de ejecución.
- La configuración de la parte inferior es específica del archivo de configuración de registro usado por la aplicación.

Al establecerse, esta configuración se usa durante una sesión de ejeución si la aplicación basada en Windows usa un marco de registro Java o .NET que incluye un adicionador UDP. Los mensajes de registro generados por la aplicación se muestran en los resultados de la ejecución. Puede usar esta información para detectar comportamiento inesperado en la aplicación.



Para acceder	Seleccione **Archivo** > **Configuración**> **Seguimiento del registro**.
Información importante	**Requisitos previos:** ➤ Asegúrese de que el firewall no bloquee el puerto UDP. ➤ El marco de registro debe usar un archivo de configuración basado en XML. (Esto permite configurarlo para enviar mensajes de registro a QuickTest.) ➤ QuickTest usa marcas de hora para asociar mensajes de registro con el paso de prueba correspondiente. Por tanto, si la aplicación de registro se encuentra en un ordenador remoto, asegúrese de que los relojes del sistema en el ordenador de la aplicación (donde está instalado QuickTest) y en el ordenador remoto estén sincronizados. ➤ Es posible que algunas aplicaciones se reinicien después de modificar el archivo de configuración. **Limitaciones:** ➤ Esta configuración no se puede modificar durante una sesión de ejecución. ➤ Si eventos externos afectan a la aplicación mientras se está probando, los mensajes sobre estos eventos también se enviarán a los resultados de la ejecución.
Tareas relacionadas	"Cómo configurar de forma manual la configuración del seguimiento del registro" en la página 1637
Consulte también	➤ "Seguimiento del registro" en la página 1636 ➤ "Panel Seguimiento del registro (Run Results Viewer)" en la página 1253

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Añadir mensajes de registro a resultados de la ejecución	Permite que QuickTest reciba mensajes de registro desde el marco de registro usado por la aplicación e incluya estos mensajes en los resultados de la ejecución. En Run Results Viewer, los mensajes se muestran en el panel Resultados del seguimiento del registro. Puede hacer clic en un mensaje del registro para localizar el paso en el árbol de resultados de la ejecución en el que se ha producido el evento que precedió/activó el mensaje (según la marca de hora). Para obtener más información, consulte "Panel Seguimiento del registro (Run Results Viewer)" en la página 1253.
Origen de mensajes de registro	➤ **Network (0.0.0.0)**. (Predeterminado) Permite que QuickTest reciba mensajes de registro desde el marco de registro independientemente de su ubicación, ya sea en un ordenador remoto en la red o en el ordenador local. ➤ **Local (127.0.0.1)**. Permite que QuickTest reciba mensajes de registro sólo desde el marco de registro en el ordenador local.
Puerto	El puerto al que escucha QuickTest en el ordenador donde se ejecuta el marco de registro. Puede seleccionar cualquier puerto UDP que no se use.
Nivel mínimo para añadir un nodo al árbol de resultados	El nivel de mensaje de registro mínimo según el cual se añade un nodo a los resultados de la ejecución. QuickTest inserta un nodo en el árbol de resultados de la ejecución después de los pasos que activan un mensaje de registro que coincide o excede el valor seleccionado en esta opción. Puede ver los detalles de estos mensajes en el panel Detalles de resultado.

Elementos de la IU	Descripción
	También puede ver los mensajes generados en el archivo **Results.xml** en la carpeta **<Nombre de resultado>\Report**. Valores posibles en orden de gravedad: ➤ **TRACE** (asigna a **micDone**) ➤ **DEBUG** (asigna a **micDone**) ➤ **INFO** (asigna a **micPass**) ➤ **WARN** (asigna a **micWarning**) ➤ **ERROR** (asigna a **micFail**) ➤ **FATAL** (asigna a **micFail**) Valor predeterminado: **ERROR**
Autoconfigurar mecanismo de registro	Indica a QuickTest que configure el marco de registro (mediante el archivo de configuración del registro) al principio de cada sesión de ejecución según la configuración del panel. Si borra esta casilla, QuickTest recibe mensajes de registro sólo si modifica el archivo de configuración de registro debidamente. Para obtener detalles, consulte "Cómo configurar de forma manual la configuración del seguimiento del registro" en la página 1637. Al usar la opción **Autoconfigurar mecanismo de registro**, asegurese de que: ➤ Se cumplan todos los requisitos previos de registro, por ejemplo, es posible que deba establecer valores de registro específicos para la aplicación. ➤ El archivo de configuración del marco de registro tenga permiso de escritura y se encuentre en una ubicación accesible para QuickTest. ➤ El marco de registro de la aplicación se haya configurado para usar el mismo archivo que se ha especificado en el cuadro de edición del **Archivo ejecutable**.

Elementos de la IU	Descripción
	➤ El marco de registro de la aplicación pueda monitorizar cambios en el archivo de configuración. Si no es así, deberá iniciar siempre la aplicación después del inicio de la sesión de ejecución para que QuickTest pueda modificar el archivo de configuración. Para obtener detalles sobre el inicio de la aplicación, consulte el tema **SystemUtil.Run** en *HP QuickTest Professional Object Model Reference*. También puede usar el comando de VB Script estándar que inicia una aplicación. **Nota:** Si el marco de registro de la aplicación monitoriza el archivo de configuración esporádicamente (por ejemplo, una vez por minuto), inicie la aplicación inmediatamente después del inicio de la sesión de ejecución. Esto permitirá que QuickTest modifique el archivo de configuración a tiempo para recibir los mensajes de registro generados durante la sesión de ejecución.
Archivo ejecutable	La ruta raíz del archivo de configuración usado por el mecanismo de registro. El archivo de configuración se puede almacenar en cualquier ubicación accesible. Posibles tipos de archivos de configuración: ➤ ***.XML** (Java y .NET) ➤ ***.CONFIG** (.NET) ➤ ***.LOG4NET** (.NET) **Nota:** QuickTest sólo puede actualizar un archivo por sesión de ejecución, de modo que si hay varios archivos de configuración (por ejemplo, si la prueba está validando más de una aplicación, cada una con su propio archivo de configuración), QuickTest modificará sólo el archivo especificado en este cuadro de texto. Si necesita configurar varios archivos, hágalo de forma manual, QuickTest puede recibir mensajes de registro de varias aplicaciones, pero sólo puede autoconfigurar uno.

Elementos de la IU	Descripción
Nivel mínimo para registrar	El nivel de mensaje de registro mínimo que QuickTest recibe del marco de registro y envía a los resultados de la ejecución. Estos mensajes de registro se muestran en Panel Seguimiento del registro (Run Results Viewer) y también pueden consultarse en el archivo **LogMessage.xml** de la carpeta **<Nombre de resultado>\Report**. Valores posibles en orden de gravedad: ➤ **TRACE** (asigna a **micDone**) ➤ **DEBUG** (asigna a **micDone**) ➤ **INFO** (asigna a **micPass**) ➤ **WARN** (asigna a **micWarning**) ➤ **ERROR** (asigna a **micFail**) ➤ **FATAL** (asigna a **micFail**) Valor predeterminado: **WARN**
Recuperar archivo de configuración original después de sesión de ejecución	Restaura el archivo de configuración que existía antes del inicio de la sesión de ejecución (en lugar de conservar el archivo de configuración que QuickTest ha modificado al principio de la sesión de ejecución).

47

Configuración de opciones de pruebas durante la sesión de ejecución

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Configuración de opciones de pruebas durante la sesión de ejecución: información general en la página 1686

Tareas

➤ Cómo configurar opciones de pruebas durante una sesión de ejecución en la página 1688

Conceptos

➤ Configuración de opciones de pruebas durante la sesión de ejecución: información general en la página 1686

Configuración de opciones de pruebas durante la sesión de ejecución: información general

Puede usar el objeto **Setting** para controlar el modo en que QuickTest ejecuta las pruebas configurando y recuperando las opciones de pruebas durante una sesión de ejecución.

Las opciones de pruebas de QuickTest afectan al modo de trabajar con las pruebas. Por ejemplo, puede establecer el tiempo máximo que debe esperar QuickTest a que se cargue una página web antes de determinar que no se puede encontrar la dirección URL.

Puede establecer y recuperar los valores de las opciones de pruebas durante una sesión de ejecución usando el objeto Setting en la Vista de experto. Para obtener más información sobre el trabajo en la Vista de experto, consulte Capítulo 27, "Trabajo con las ventanas Vista de experto y Biblioteca de funciones".

Mediante la recuperación y la configuración de las opciones de pruebas usando el objeto Setting, puede controlar el modo en que QuickTest ejecuta la prueba.

También puede configurar varias opciones de pruebas usando los cuadros de diálogo Opciones (opciones de pruebas globales) y Configuración de la prueba (configuración específica de la prueba). Para más información, consulte el Capítulo 45, "Opciones de configuración global" y el Capítulo 46, "Configuración de pruebas individuales".

En este capítulo se describe algunas de las opciones de pruebas de QuickTest que se pueden usar con el objeto Setting desde dentro de una secuencia de comandos de prueba. Para obtener más información sobre todos los métodos y propiedades disponibles para el objeto Setting, consulte el apartado **Utility** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Nota: También puede controlar las opciones de QuickTest, así como la mayoría de las operaciones de QuickTest, usando secuencias de comandos de automatización. Para obtener más información, consulte "Secuencias de comandos de automatización de QuickTest" en la página 1783 o *QuickTest Professional Automation Object Model Reference* (**Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional > HP QuickTest Professional Advanced References > HP QuickTest Professional Automation Object Model**).

Tareas

➤ Cómo configurar opciones de pruebas durante una sesión de ejecución en la página 1688

Cómo configurar opciones de pruebas durante una sesión de ejecución

Los pasos siguientes describen cómo puede establecer y recuperar los valores de las opciones de pruebas durante una sesión de ejecución usando el objeto **Setting** en la Vista de experto.

➤ "Configuración del valor de una opción de prueba en la secuencia de comandos de prueba" en la página 1688

➤ "Recuperación de opciones de pruebas" en la página 1690

➤ "Control de la ejecución de prueba" en la página 1691

➤ "Adición y supresión de opciones de tiempo de ejecución" en la página 1691

Configuración del valor de una opción de prueba en la secuencia de comandos de prueba

Para establecer la opción, use la sintaxis siguiente:

Setting (*opción_prueba***) =** *valor_nuevo*

Algunas opciones son globales y otras afectan sólo a la prueba actual. Después de usar un objeto Setting para configurar una opción de prueba, la configuración sigue vigente hasta que se vuelve a cambiar o hasta que finaliza la sesión de QuickTest actual. También puede usar el objeto Setting para cambiar la configuración de una parte específica de una prueba determinada. Para obtener más información, consulte "Control de la ejecución de prueba" en la página 1691.

Algunas de las opciones de prueba configuradas usando el objeto Setting también están disponibles en el cuadro de diálogo Opciones (opciones globales) o el cuadro de diálogo Configuración de la prueba (configuración específica de la prueba). Cuando utilice el objeto Setting para configurar estas opciones, el cambio se reflejará en el cuadro de diálogo correspondiente. Se puede acceder a otra configuración de la prueba usando sólo un método, ya sea el cuadro de diálogo correspondiente o el objeto Setting. Para obtener más detalles, consulte "Configuración de opciones de pruebas durante la sesión de ejecución: información general" en la página 1686.

Ejemplo:

Si ejecuta la instrucción siguiente con el complemento web cargado:

```
Setting("AutomaticLinkRun")=1
```

QuickTest inhabilita de forma automática los puntos de comprobación creados en la prueba. La configuración sigue vigente durante la sesión de QuickTest actual hasta que se vuelve a cambiar, ya sea mediante otra instrucción Setting o desactivando la casilla **Ignorar puntos de comprobación automáticos durante la ejecución de pruebas o componentes** del panel Avanzadas del nodo Web (Seleccione **Herramientas** > **Opciones** > **Web** > **nodo Avanzadas**).

Si ejecuta la instrucción siguiente:

```
Setting("WebTimeOut")=50000
```

QuickTest cambia de forma automática la cantidad de tiempo que espera a que se cargue una página web antes de ejecutar un paso de prueba a 50.000 milisegundos. La configuración sigue vigente durante la sesión de QuickTest actual hasta que se vuelve a cambiar, ya sea mediante otra instrucción Setting o configurando la opción **Tiempo de espera de navegación del explorador** en el cuadro de diálogo Configuración de la prueba.

Nota: Los cambios realizados mediante el objeto Setting se reflejan en los cuadros de diálogo Opciones y Configuración de la prueba, pero estos cambios no se guardan al cerrar QuickTest, salvo que realice otros cambios en el mismo cuadro de diálogo de forma manual y haga clic en **Aplicar** o **Aceptar** (guardando la configuración actual en el cuadro de diálogo en cuestión).

Recuperación de opciones de pruebas

Puede usar el objeto Setting para recuperar el valor actual de una opción de prueba.

Para almacenar el valor en una varible, use la sintaxis:

nueva_var = **Setting (** *opción_prueba* **)**

Para mostrar el valor en un cuadro de mensaje, use la sintaxis:

MsgBox (Setting (*opción_prueba***))**

Por ejemplo:

```
LinkCheckSet = Setting("AutomaticLinkRun")
```

asigna el valor actual de la configuración AutomaticLinkRun a la variable definida por el usuario LinkCheckSet.

Control de la ejecución de prueba

Puede usar las funciones de recuperación y configuración del objeto Setting conjuntamente para controlar una sesión de ejecución sin cambiar la configuración global. Por ejemplo, si desea cambiar la opción de prueba DefaultTimeOut a 5 segundos sólo en una página web, inserte la instrucción siguiente después de abrir la página web en la secuencia de comandos de la prueba:

```
‘Keep the original value of the DefaultTimeOut testing option
old_delay = Setting ("DefaultTimeOut")

‘Set temporary value for the DefaultTimeOut testing option
Setting("DefaultTimeOut")= 5000
```

Para devolver la opción de prueba DefaultTimeOut a su valor original al final de la página web, inserte la siguiente instrucción inmediatamente antes del vínculo a la página siguiente en la secuencia de comandos:

```
‘Change the DefaultTimeOut testing option back to its original value.
Setting("DefaultTimeOut")=old_delay
```

Adición y supresión de opciones de tiempo de ejecución

Puede añadir, modificar y suprimir las opciones de tiempo de ejecución personalizadas. Esta configuración sólo es aplicable durante la sesión de ejecución.

Para añadir una nueva configuración de tiempo de ejecución, use la sintaxis:

Setting.Add "*opción_prueba*", "*valor*"

Por ejemplo, puede crear una configuración que indique el nombre del evaluador actual y muestre el nombre en un cuadro de mensaje.

```
Setting.Add "Tester Name", "Mark Train"
MsgBox Setting("Tester Name")
```

Sugerencia: Al usar la instrucción Setting.Add, se produce un error si intenta añadir una opción de configuración existente. Para evitar este error, utilice primero la instrucción Setting.Exists. Para obtener más detalles sobre todos los métodos Setting, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Para modificar una configuración de tiempo de ejecución que ya se ha inicializado, use la misma sintaxis que ha utilizado para configurar la opción de configuración estándar:

Setting (*opción_prueba***) =** *valor_nuevo*

Por ejemplo:

```
Setting("Tester Name")="Alice Wonderlin"
```

Para suprimir una nueva configuración de tiempo de ejecución, use la sintaxis siguiente:

Setting.Remove (*opción_prueba* **)**

Por ejemplo:

```
Setting.Remove ("Tester Name")
```

Sugerencia: Al usar la instrucción Setting.Remove, se produce un error si intenta suprimir una opción de prueba que no existe. Para evitar este error, utilice primero la instrucción Setting.Exists. Para obtener más detalles sobre todos los métodos Setting, consulte*HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Sección X

Trabajo con funciones avanzadas de pruebas

48

Objetos virtuales

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Objetos virtuales: información general en la página 1696
- Cómo definir y reconocer los objetos virtuales en la página 1698

Tareas

- Cómo definir objetos virtuales para objetos no admitidos en la prueba en la página 1699

Referencias

- Cuadro de diálogo Gestor de objetos virtuales en la página 1701
- Asistente de objetos virtuales en la página 1702

Conceptos

➤ Objetos virtuales: información general en la página 1696

➤ Cómo definir y reconocer los objetos virtuales en la página 1698

Objetos virtuales: información general

Es posible que su aplicación contenga objetos que se comportan como objetos estándar pero que QuickTest no reconoce. Puede definir estos objetos como objetos virtuales y asignarlos a clases estándar, como un botón o una casilla. QuickTest simula la acción del usuario en el objeto virtual durante la sesión de ejecución. En los resultados de la ejecución, el objeto virtual se muestra como si fuera un objeto de clase estándar.

Por ejemplo, supongamos que desea probar una página web con un mapa de bits en el que hace clic el usuario. El mapa de bits contiene diferentes áreas de hipervínculos y cada área abre una página de destino distinta. Cuando se crea una prueba, el sitio web hace coincidir las coordenadas del clic en el mapa de bits y abre la página de destino.

Para permitir que QuickTest haga clic en las coordenadas necesarias durante una sesión de ejecución, defina un objeto virtual para un área del mapa de bits, incluyendo las coordenadas en cuestión, y asígnelo a la clase de botón. Al ejecutar la prueba, QuickTest hace clic en el mapa de bits en el área definida como objeto virtual para que el sitio web abra la página de destino correcta.

Las colecciones de objetos virtuales son grupos de objetos virtuales almacenados en el gestor de objetos virtuales bajo un nombre descriptivo. Para obtener más información, consulte el "Cuadro de diálogo Gestor de objetos virtuales" en la página 1701.

Las colecciones de objetos virtuales mostradas en el gestor de objetos virtuales se almacenan en el ordenador y no en las pruebas que contienen pasos de objetos virtuales. Es decir, si usa un objeto virtual en un paso de prueba, el objeto se reconocerá durante la sesión de ejecución sólo si se ejecuta en un ordenador que contiene la definición de objeto virtual adecuada. Para copiar las definiciones de la colección de objetos virtuales a otro ordenador, copie el contenido de la carpeta **<carpeta_instalación_QuickTest>\dat\VoTemplate** (o los archivos de colección individual **.vot** de la carpeta) en la misma carpeta en el ordenador de destino.

Nota: QuickTest no admite objetos virtuales para grabaciones analógicas o de bajo nivel. Para obtener más información sobre las grabaciones de bajo nivel, consulte "Creación de pruebas" en la página 2012.

Cómo definir y reconocer los objetos virtuales

QuickTest identifica un objeto virtual en función de sus límites. Al marcar los límites de un objeto se especifica su tamaño y posición en una página web o ventana de aplicación. Cuando se asigna un objeto de prueba como objeto principal del objeto virtual, se especifica que las coordenadas de los límites del objeto virtual son relativas al objeto principal en cuestión. Cuando se graba una prueba, QuickTest reconoce el objeto virtual dentro del objeto principal y lo añade como objeto de prueba en el repositorio de objetos de modo que QuickTest pueda identificar el objeto durante la sesión de ejecución. QuickTest también reconoce el objeto virtual como un objeto de prueba cuando se añade de forma manual al repositorio de objetos.

Para realizar una operación en la pantalla activa en un objeto virtual marcado, primero se debe grabar, de modo que las propiedades se guarden en la descripción del objeto de prueba en el repositorio de objetos. Si realiza una operación en la pantalla activa en un objeto virtual que todavía no se ha grabado, QuickTest lo trata como un objeto estándar.

Puede usar objetos virtuales sólo al grabar y ejecutar una prueba. No se puede insertar ningún tipo de punto de comprobación en un objeto virtual ni usar el espía de objetos para ver sus propiedades.

Puede habilitar e inhabilitar el reconocimiento de objetos virtuales durante la grabación, en el panel General del cuadro de diálogo Opciones.

Durante una sesión de ejecución, asegúrese de que la ventana de aplicación tenga el mismo tamaño y se encuentre en la misma ubicación que durante la grabación; en caso contrario, las coordenadas del objeto virtual relativas al objeto principal correspondiente podrían variar y esto afectaría al resultado de la sesión de ejecución.

Tareas

➤ Cómo definir objetos virtuales para objetos no admitidos en la prueba en la página 1699

Cómo definir objetos virtuales para objetos no admitidos en la prueba

Esta tarea describe cómo definir objetos virtuales para la prueba, para objetos que QuickTest no suele reconocer.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Mostrar el objeto que contiene el área que desea definir como objeto virtual" en la página 1699

➤ "Usar el asistente de objetos virtuales para definir el objeto virtual" en la página 1700

1 Mostrar el objeto que contiene el área que desea definir como objeto virtual

Con QuickTest abierto (pero no en modo de grabación), abra la aplicación y muestre el objeto que contiene el área que desea definir como objeto virtual.

Puede definir objetos virtuales sólo para los objetos en los que QuickTest graba métodos **Click** o **DblClick**. En caso contrario, el objeto virtual se ignora. Por ejemplo, si define un objeto virtual sobre el objeto WinList, se graba la operación Select y el objeto virtual se ignora. QuickTest no admite objetos virtuales para grabaciones analógicas o de bajo nivel. Para obtener más información sobre las grabaciones de bajo nivel, consulte "Preguntas más frecuentes" en la página 2011.

2 Usar el asistente de objetos virtuales para definir el objeto virtual

Abra el asistente de objetos virtuales (Herramientas > Objetos virtuales > Nuevo objeto virtual). El asistente de objetos virtuales incluye las páginas siguientes:

- Página Asignar a una clase estándar (asistente de objetos virtuales), descrito en la página 1703
- Página Marcar objeto virtual (asistente de objetos virtuales), descrito en la página 1704
- Página Configuración de objetos (asistente de objetos virtuales), descrito en la página 1704
- Página Guardar objeto virtual (asistente de objetos virtuales), descrito en la página 1705

Referencias

➤ Cuadro de diálogo Gestor de objetos virtuales en la página 1701

➤ Asistente de objetos virtuales en la página 1702

Cuadro de diálogo Gestor de objetos virtuales

Este cuadro de diálogo permite ver y gestionar colecciones de objetos virtuales definidas en el ordenador. Desde el Gestor de objetos virtuales, puede definir y suprimir objetos virtuales y colecciones.

Para acceder	Seleccione **Herramientas** > **Objetos virtuales** > **Gestor de objetos virtuales.**
Información importante	"Cómo definir y reconocer los objetos virtuales" en la página 1698
Tareas relacionadas	"Cómo definir objetos virtuales para objetos no admitidos en la prueba" en la página 1699

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Colecciones de obj. virt. disponibles	Muestra las colecciones de objetos virtuales definidas en el ordenador y los objetos virtuales incluidos en cada colección. Haga clic en los signos + y - al lado de una colección para ver u ocultar los objetos virtuales definidos en la colección en cuestión.
Nuevo	Abre el asistente de objetos virtuales, que le guiará durante todo el proceso de definición de un nuevo objeto virtual para una colección nueva o existente.
Eliminar	Elimina el objeto virtual o la colección de objetos virtuales seleccionados.

Asistente de objetos virtuales

Este asistente permite definir un objeto virtual de las formas siguientes:

- Asignándolo a una clase estándar
- Marcando sus límites
- Asignándolo a un objeto principal
- Especificando su nombre y objetos de agrupación en las colecciones

Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Herramientas** > **Objetos virtuales** > **Nuevo objeto virtual.** ➤ Seleccione **Herramientas** > **Objetos virtuales** > **Gestor de objetos virtuales.** En el Gestor de objetos virtuales, haga clic en **Nuevo**.
Información importante	"Cómo definir y reconocer los objetos virtuales" en la página 1698

Tareas relacionadas	"Cómo definir objetos virtuales para objetos no admitidos en la prueba" en la página 1699
Mapa del asistente	Este asistente contiene: **Bienvenida** > Asignar a una clase estándar (página 1703) > Marcar objeto virtual (página 1704) > Configuración de objetos (página 1704) > Guardar objeto virtual (página 1705)

Página Asignar a una clase estándar (asistente de objetos virtuales)

Esta página del asistente permite configurar una clase estándar para el objeto virtual.

Mapa del asistente	El Asistente de objetos virtuales contiene: Bienvenida > **Asignar a una clase estándar** > Marcar objeto virtual > Configuración de objetos > Guardar objeto virtual

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Clase	Especifique una clase de objeto estándar de la lista. ➤ Para la clase list, especifique el número de filas del objeto virtual. ➤ Para la clase table, seleccione el número de filas y columnas.

Página Marcar objeto virtual (asistente de objetos virtuales)

Esta página del asistente permite configurar el tamaño y la ubicación del objeto virtual.

Información importante	➤ Asegúrese de que el objeto virtual no esté solapando ningún otro objeto virtual, puesto que esto impediría que QuickTest identificara el objeto virtual durante una sesión de ejecución. ➤ Para grabar y ejecutar pruebas correctamente, asegúrese de que la ventana de la aplicación sea del mismo tamaño y se encuentre en la misma ubicación que cuando se ha definido el objeto virtual.
Mapa del asistente	El Asistente de objetos virtuales contiene: Bienvenida > Asignar a una clase estándar > **Marcar objeto virtual** > Configuración de objetos > Guardar objeto virtual

Página Configuración de objetos (asistente de objetos virtuales)

Esta página del asistente permite configurar un objeto como objeto principal del objeto virtual.

Mapa del asistente	El Asistente de objetos virtuales contiene: Bienvenida > Asignar a una clase estándar > Marcar objeto virtual > **Configuración de objetos** > Guardar objeto virtual

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Seleccionar el elemento principal del objeto virtual	Permite seleccionar un objeto en el árbol como el objeto principal. Las coordenadas del contorno del objeto virtual son relativas al objeto principal.
Elemento principal seleccionado	Indica el nombre del objeto seleccionado como objeto principal (sólo lectura).
Identificar objetos que usen	➤ **Toda la jer. princ.** Seleccione este botón de opción para identificar el objeto virtual sólo en una aparición. QuickTest identifica el objeto virtual sólo si tiene exactamente la misma jerarquía principal. Por ejemplo, si el objeto virtual se ha definido usando Browser("A").Page("B").Image("C"), QuickTest no lo reconoce si la jerarquía cambia a Browser("X").Page("B").Image("C"). ➤ **Sólo el elem. principal** Seleccione este botón de opción para identificar todas las apariciones del objeto virtual. QuickTest identifica el objeto virtual usando sólo el elemento principal directo, independientemente de la jerarquía principal. Por ejemplo, si el objeto virtual se ha definido usando Browser("A").Page("B").Image("C"), QuickTest reconocerá el objeto virtual incluso si la jerarquía cambia a Browser("X").Page("Y").Image("C").

Página Guardar objeto virtual (asistente de objetos virtuales)

Esta página del asistente permite configurar un nombre y una colección para el objeto virtual. También permite empezar a definir otro objeto virtual.

Mapa del asistente	El Asistente de objetos virtuales contiene: Bienvenida > Asignar a una clase estándar > Marcar objeto virtual > Configuración de objetos > **Guardar objeto virtual**

49

Escenarios de recuperación

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre los escenarios de recuperación en la página 1708

Tareas

- Cómo crear y gestionar escenarios de recuperación en la página 1713
- Cómo gestionar las asociaciones de los escenarios de recuperación en la página 1715

Referencias

- Cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación en la página 1718
- Cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación en la página 1720
- Cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación en la página 1723
- Asistente del escenario de recuperación en la página 1725

Solución de problemas y limitaciones: escenarios de recuperación en la página 1759

Conceptos

➤ Información general sobre los escenarios de recuperación en la página 1708

Información general sobre los escenarios de recuperación

Los eventos inesperados, errores y bloqueos de la aplicación durante una sesión de ejecución pueden interrumpir la sesión de ejecución y distorsionar los resultados. Esto resulta un problema sobre todo cuando las pruebas se ejecutan sin vigilancia y la prueba se pausa hasta que se realiza la operación necesaria para la recuperación. Para gestionar situaciones de este tipo, QuickTest permite crear escenarios de recuperación y asociarlos con pruebas. Los escenarios de recuperación activan operaciones de recuperación específicas cuando se produce un evento desencadenante.

El Gestor de escenarios de recuperación proporciona un asistente que le guiará durante todo el proceso de definición de un escenario de recuperación, desde la definición de un evento inesperado hasta las operaciones necesarias para recuperar la sesión de ejecución Por ejemplo, puede indicar a QuickTest que detecte un mensaje **La impresora no tiene papel** y recuperar la sesión de ejecución haciendo clic en el botón **Aceptar** para cerrar el mensaje y continuar la prueba.

Un escenario de recuperación consta de lo siguiente:

- **Evento desencadenante.** El evento que interrumpe la sesión de ejecución. Por ejemplo, una ventana emergente en la pantalla o un error de ejecución de QuickTest.
- **Operaciones de recuperación.** Las operaciones que se deben realizar para permitir que QuickTest continúe ejecutando la prueba después que el evento desencadenante interrumpa la sesión de ejecución. Por ejemplo, haciendo clic en el botón **Aceptar** de una ventana emergente o reiniciando Microsoft Windows.

➤ **Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación.** Las instrucciones sobre el modo en que QuickTest debe proceder después de haberse realizado las operaciones de recuperación y desde qué punto de la prueba debe continuar QuickTest, si es que debe hacerlo. Es posible que no desee reiniciar una prueba desde el principio o que desee saltarse un paso completamente y continuar en el siguiente en la prueba.

Después de crear los escenarios de recuperación, asócielos con las pruebas de modo que QuickTest realice los escenarios apropiados durante las sesiones de ejecución si se produce un evento desencadenante. Puede priorizar los escenarios y establecer el orden en que QuickTest aplica los escenarios durante la sesión de ejecución. También puede elegir inhabilitar escenarios específicos, o todos los escenarios, que están asociados con una prueba. También puede definir qué escenarios de recuperación se usarán como escenario predeterminado para las pruebas nuevas.

Nota: También puede asociar, suprimir, habilitar, inhabilitar, priorizar y ver las propiedades de los escenarios de recuperación asociados con la prueba en el panel Recursos. Para obtener detalles, consulte "Interfaz de usuario del panel Recursos" en la página 1556.

En este apartado también se incluye:

➤ "Cuándo usar escenarios de recuperación" en la página 1710

➤ "Control mediante programación del mecanismo de recuperación" en la página 1712

Cuándo usar escenarios de recuperación

Los escenarios de recuperación están pensados para usar **sólo** con eventos que no se pueden predecir de antemano o con eventos que no se pueden sincronizar de otro modo con un paso específico de la prueba.

De forma predeterminada, las operaciones de los escenarios de recuperación se activan sólo después de que un paso devuelva un error. Esto puede llegar a producirse varios pasos después del paso que causó el error en un principio. Buscar eventos desencadenantes después de cada paso como alternativa podría ralentizar el rendimiento. Por este motivo, se recomienda gestionar los errores predecibles directamente en la prueba.

Si es capaz de predecir que un evento determinado se puede producir en un punto específico en la prueba, se recomienda gestionar el evento en cuestión directamente en la prueba añadiendo pasos tales como instrucciones If o pasos opcionales, en lugar de depender de un escenario de recuperación.

Gestionando este error directamente en la prueba, podrá manejar los errores más específicamente que con los escenarios de recuperación, diseñados en esencia para gestionar un conjunto más genérico de eventos impredecibles. También podrá gestionar el tiempo de la operación correctiva con el mínimo uso de recursos y el rendimiento máximo.

Ejemplos

- Si sabe que es posible que un cuadro de mensaje ¿Desea sobrescribir el archivo? se abra después de hacer clic en un botón **Guardar** durante una sesión de ejecución, puede gestionar este evento con una instrucción If que haga clic en **Aceptar** si se abre el cuadro de mensaje o añadiendo un paso opcional que haga clic en **Aceptar** en el cuadro de mensaje.
- Puede definir un escenario de recuperación para gestionar errores de impresora. Si a partir de este momento se produce un error de impresora durante una sesión de ejecución, el escenario de recuperación puede indicar a QuickTest que haga clic en el botón predeterminado en el cuadro de mensaje Error de impresora.

  En este ejemplo se usaría un escenario de recuperación porque no es posible gestionar este tipo de errores directamente en la prueba. Esto sucede porque no es posible saber en qué punto la red devolverá el error de impresora. Incluso si intenta gestionar este evento añadiendo una instrucción If a una prueba inmediatamente después de un paso que envía un archivo a la impresora, es posible que la prueba progrese varios pasos antes de que la red devuelva el error de impresora real.

Control mediante programación del mecanismo de recuperación

Puede usar el objeto Recovery para controlar el mecanismo de recuperación mediante programación durante la sesión de ejecución. Por ejemplo, puede habilitar o inhabilitar todo el mecanismo de recuperación o especificar escenarios de recuperación específicos para ciertas partes de una sesión de ejecución, recuperar información sobre el estado de escenarios de recuperación específicos y activar explícitamente el mecanismo de recuperación en un determinado punto de la sesión de ejecución.

De forma predeterminada, QuickTest busca desencadenantes de recuperación cuando se devuelve un error durante la sesión de ejecución. Puede usar el método Activate del objeto Recovery para forzar a QuickTest a buscar desencadenantes después de un paso específico en la sesión de ejecución. Por ejemplo, supongamos que sabe que se producirá un error en un punto de comprobación de propiedad de objeto si se abren determinados procesos cuando se ejecuta el punto de comprobación. Desea tener la certeza de que la validez o el error del punto de comprobación no se verán afectados por estos procesos abiertos, lo cual podría indicar un problema distinto con la aplicación.

Sin embargo, un error en el punto de comprobación no provoca un error de ejecución. Así pues, de forma predeterminada, el estado del objeto no activaría el mecanismo de recuperación. Puede definir un escenario de recuperación que busque y cierre los procesos abiertos especificados cuando las propiedades de un objeto tengan un estado determinado. Este estado muestra los valores de propiedad del objeto tal como serían si los procesos problemáticos estuvieran abiertos. Puede indicar a QuickTest que active el mecanismo de recuperación si se produce un error en el punto de comprobación de modo que QuickTest busque y cierre los procesos abiertos que pueden generar problemas y, a continuación, intente ejecutar de nuevo el punto de comprobación. De esta forma, se asegurará de que los procesos abiertos no afecten al punto de comprobación cuando se realice la segunda vez.

Para obtener más información sobre el objeto Recovery y sus métodos, consulte *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Tareas

- Cómo crear y gestionar escenarios de recuperación en la página 1713
- Cómo gestionar las asociaciones de los escenarios de recuperación en la página 1715

Cómo crear y gestionar escenarios de recuperación

Esta tarea describe cómo realizar distintas operaciones de creación y gestión de escenarios de recuperación en el cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación. Para obtener detalles sobre la interfaz de usuario, consulte "Cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación" en la página 1720.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Definición de un archivo de escenarios de recuperación en el que almacenar los escenarios de recuperación" en la página 1713
- "Creación de una operación de escenario de recuperación usando el Gestor de escenarios de recuperación" en la página 1714
- "Gestión de escenarios de recuperación existentes" en la página 1715

Definición de un archivo de escenarios de recuperación en el que almacenar los escenarios de recuperación

De forma predeterminada, el cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación se abre con un archivo de recuperación nuevo. Puede usar este archivo nuevo o puede abrir un archivo de recuperación existente, de una de las formas siguientes:

- Haga clic en la flecha situada junto al botón **Abrir** para seleccionar en la lista un archivo de recuperación usado recientemente.
- Abra un archivo de recuperación existente usando el cuadro de diálogo Abrir escenario de recuperación. Para obtener detalles, consulte el "Cuadro de diálogo Abrir <recurso>" en la página 450.

Creación de una operación de escenario de recuperación usando el Gestor de escenarios de recuperación

1 En el Cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación (descrito en la página 1720), haga clic en el botón **Nuevo escenario** . Se abrirá el Asistente del escenario de recuperación.

2 Siga las instrucciones que aparecen en pantalla. Este asistente incluye las páginas siguientes (las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior):

- "Página Seleccionar evento desencadenante" en la página 1727
- ("Página Especificar condiciones de la ventana emergente" en la página 1730)
- ("Página Seleccionar objeto" en la página 1732)
- ("Establecer propiedades y valores del objeto" en la página 1734)
- ("Página Seleccionar error de ejecución de prueba" en la página 1736)
- ("Página Seleccionar procesos" en la página 1738)
- "Página Operaciones de recuperación" en la página 1740
- "Página Operación de recuperación" en la página 1742
- ("Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla" en la página 1744)
- ("Página operación de recuperación - Cerrar procesos" en la página 1747)
- ("Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función" en la página 1749)
- "Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación" en la página 1752
- "Página Nombre y descripción" en la página 1755
- "Página Finalización del asistente del escenario de recuperación" en la página 1757

Gestión de escenarios de recuperación existentes

- Consulte las propiedades de los escenarios de recuperación en el Cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación (descrito en la página 1723).
- Edite, guarde y suprima los escenarios de recuperación existentes en el Gestor de escenarios de recuperación mediante los botones de la barra de herramientas.

Cómo gestionar las asociaciones de los escenarios de recuperación

Esta tarea describe cómo realizar distintas operaciones de gestión y asociación de escenarios de recuperación usando el cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Para obtener detalles sobre la interfaz de usuario, consulte "Panel Recuperación (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1670.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 1716
- "Visualización de propiedades de sólo lectura de los escenarios de recuperación" en la página 1716
- "Priorización de los escenarios de recuperación" en la página 1716
- "Supresión de escenarios de recuperación de la prueba" en la página 1717
- "Habilitación/inhabilitación de escenarios de recuperación específicos" en la página 1717
- "Definición de la configuración predeterminada de escenarios de recuperación para todas las pruebas nuevas" en la página 1717

Requisitos previos

Visualice el panel **Recuperación** en el cuadro de diálogo Configuración de la prueba.

Visualización de propiedades de sólo lectura de los escenarios de recuperación

1 En el cuadro **Escenarios**, seleccione el escenario de recuperación cuyas propiedades desee ver.

2 Realice una de las siguientes acciones:

➤ Haga clic en el botón **Propiedades**.

➤ Haga doble clic en un escenario del cuadro **Escenarios**.

Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación, mostrando información de sólo lectura sobre la configuración del escenario seleccionado. Para obtener detalles, consulte el "Cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación" en la página 1723.

Priorización de los escenarios de recuperación

1 En el cuadro **Escenarios**, seleccione el escenario cuya prioridad desee cambiar.

2 Haga clic en el botón **Arriba** o **Abajo**. La prioridad del escenario seleccionado cambia según la selección.

Supresión de escenarios de recuperación de la prueba

1 En el cuadro **Escenarios**, seleccione el escenario cuya prioridad desee suprimir.

2 Haga clic en el botón **Suprimir**. El escenario seleccionado ya no está asociado con la prueba.

Habilitación/inhabilitación de escenarios de recuperación específicos

En el cuadro **Escenarios**, realice una de las siguientes acciones:

- Active la casilla de selección situada a la izquierda de uno o más escenarios individuales para habilitarlos.
- Desactive la casilla de selección situada a la izquierda de uno o más escenarios individuales para inhabilitarlos.

Definición de la configuración predeterminada de escenarios de recuperación para todas las pruebas nuevas

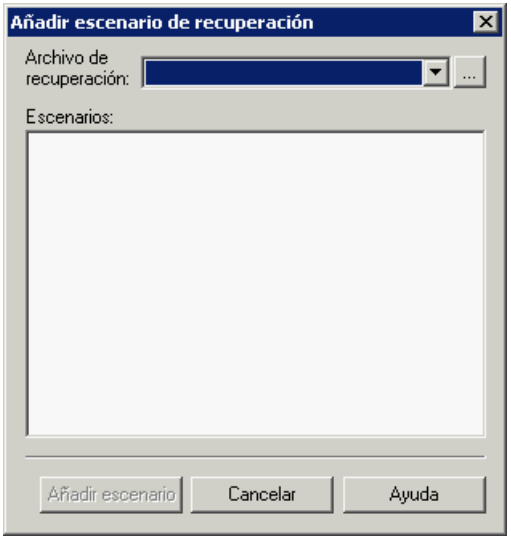
Haga clic en el botón **Establ. como pred.** del panel Recuperación del cuadro de diálogo Configuración de la prueba para establecer la lista actual de escenarios de recuperación como los escenarios predeterminados para todas las pruebas nuevas. Cualquier posible cambio que realice en la lista de escenarios de recuperación actual sólo afectará a la prueba actual y no cambiará la lista predeterminada que se ha definido.

Referencias

- ➤ Cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación en la página 1718
- ➤ Cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación en la página 1720
- ➤ Cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación en la página 1723
- ➤ Asistente del escenario de recuperación en la página 1725

Cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación

Este cuadro de diálogo permite asociar escenarios existentes con la prueba. Indica a QuickTest que ejecute escenarios de recuperación durante la sesión de ejecución.



Para acceder	Seleccione **Archivo** > **Configuración** > **nodo Recuperación** y haga clic en el botón **Añadir** .

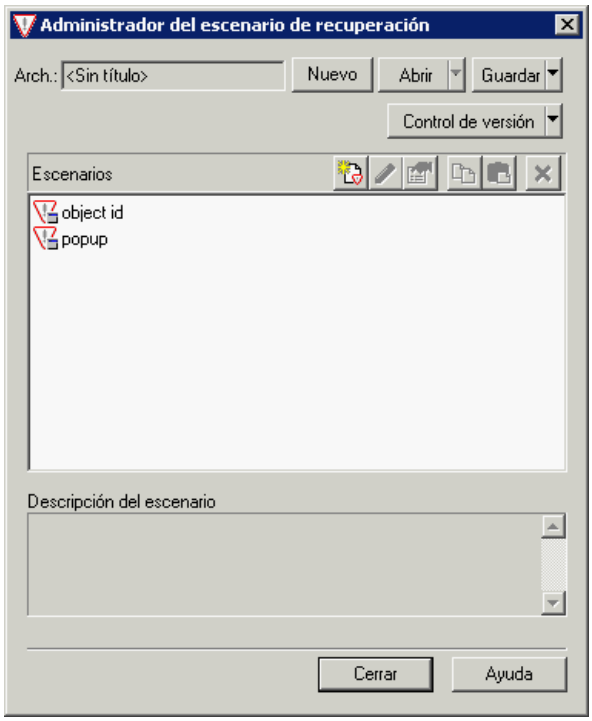
Información importante	Si el escenario de recuperación que necesita no está disponible, puede crear uno nuevo usando el Gestor de escenarios de recuperación (**Recursos** > **Gestor de escenarios de recuperación**). A continuación, puede asociarlo con la prueba usando el cuadro de diálogo Añadir escenario de recuperación.
Tareas relacionadas	"Cómo crear y gestionar escenarios de recuperación" en la página 1713
Consulte también	➤ "Cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación" en la página 1720 ➤ "Asistente del escenario de recuperación" en la página 1725 ➤ "Cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación" en la página 1723

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Archivo de recuperación	El archivo de recuperación que contiene el escenario de recuperación que desea asociar con la prueba. Puede hacer clic en el botón Examinar para desplazarse hasta el archivo de recuperación que desea seleccionar.
Escenarios	Los escenarios de recuperación del archivo de recuperación seleccionado en el cuadro **Archivo de recuperación**.
Añadir escenario	Asocia el escenario de recuperación seleccionado con la prueba actual.

Cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación

Este cuadro de diálogo permite crear y editar archivos de recuperación y crear y gestionar escenarios de recuperación almacenados en dichos archivos.



Para acceder	Seleccione **Recursos** > **Gestor de escenarios de recuperación**.
Tareas relacionadas	"Cómo crear y gestionar escenarios de recuperación" en la página 1713
Consulte también	➤ "Asistente del escenario de recuperación" en la página 1725 ➤ "Cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación" en la página 1723

Este cuadro de diálogo contiene los siguientes elementos clave:

➤ "Elementos de interfaz de usuario generales" en la página 1721

➤ "Iconos del cuadro Escenarios" en la página 1723

Elementos de interfaz de usuario generales

Elementos de la IU	Descripción
Archivo	El nombre del archivo de escenarios de recuperación seleccionado.
Nuevo	Crea un archivo de recuperación.
Abrir	Abre un archivo de recuperación existente. También puede hacer clic en la flecha para seleccionar un archivo de recuperación de la lista de archivos de recuperación usados recientemente.
Guardar	Guarda el archivo de recuperación actual.
Control de versiones	Permite gestionar el control de versiones de los escenarios de recuperación. (Las opciones sólo están disponibles si QuickTest está conectado a un proyecto de Quality Center con el control de versiones habilitado). Para obtener más información, consulte "Información general de la gestión de versiones de activos en Quality Center" en la página 1903 y "Visualización y comparación de versiones de activos de QuickTest" en la página 1871.
Escenarios	La lista de archivos de escenarios de recuperación asociados. Para obtener más información, consulte "Iconos del cuadro Escenarios" en la página 1723.
	Nuevo escenario. Abre el asistente del escenario de recuperación, donde se puede definir un nuevo escenario de recuperación. Para obtener detalles, consulte "Asistente del escenario de recuperación" en la página 1725.

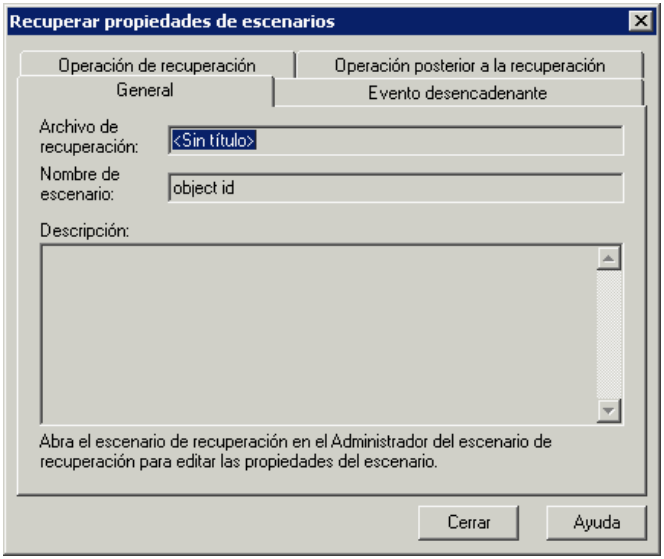
Elementos de la IU	Descripción
	Editar. Abre el asistente del escenario de recuperación del escenario de recuperación seleccionado, donde se puede modificar la configuración del escenario de recuperación. Para obtener detalles, consulte "Asistente del escenario de recuperación" en la página 1725.
	Propiedades. Muestra las propiedades de resumen para el escenario de recuperación seleccionado en formato de sólo lectura. Para obtener detalles, consulte el "Cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación" en la página 1723.
	Copiar. Copia un escenario de recuperación desde el archivo de recuperación abierto al portapapeles. Esto permite pegar un escenario de recuperación en otro archivo de recuperación.
	Pegar. Pega un escenario de recuperación desde el portapapeles al archivo de recuperación abierto. **Nota:** Si ya existe un escenario con el mismo nombre en el archivo de escenarios de recuperación, puede elegir si desea reemplazarlo con el nuevo escenario que acaba de copiar.
	Eliminar. Elimina un escenario de recuperación. **Nota:** Si un escenario de recuperación está asociado con una prueba, QuickTest lo ignora durante la sesión de ejecución.
Descripción del escenario	La descripción del archivo de escenarios de recuperación seleccionado actualmente.

Iconos del cuadro Escenarios

Icono	Descripción
	Indica que el escenario de recuperación se activa mediante una ventana emergente en una aplicación abierta durante la sesión de ejecución.
	Indica que el escenario de recuperación se activa cuando los valores de propiedad de un objeto en una aplicación coinciden con los valores especificados.
	Indica que el escenario de recuperación se activa cuando un paso de la prueba no se ha ejecutado correctamente.
	Indica que el escenario de recuperación se activa cuando se produce un error en una aplicación abierta durante la sesión de ejecución.

Cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación

Este cuadro de diálogo permite ver las propiedades de sólo lectura de los escenarios de recuperación definidos.



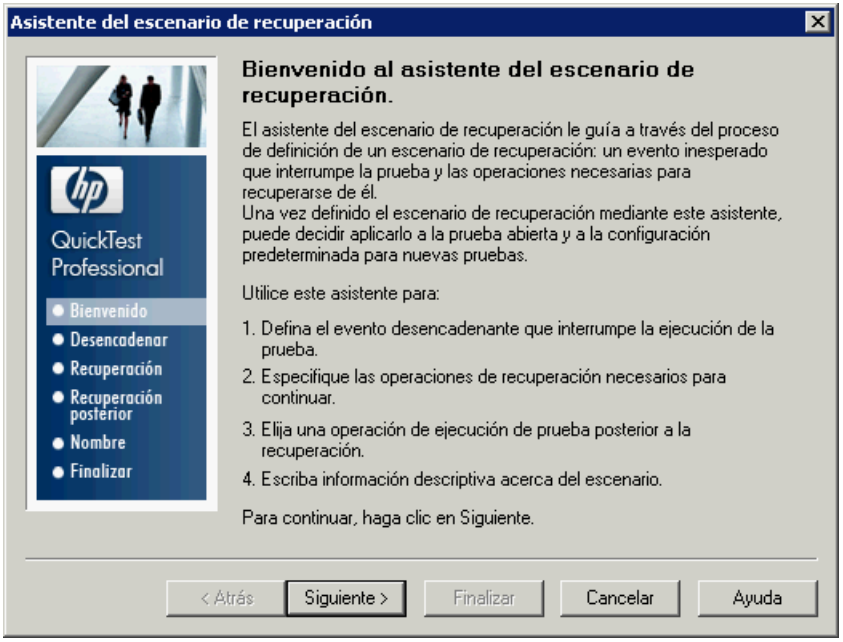
Para acceder	➤ En el cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación, seleccione un escenario y haga clic en el botón **Propiedades** . ➤ En el panel Recuperación del cuadro de diálogo Configuración de la prueba, seleccione un escenario y haga clic en el botón **Propiedades** .
Información importante	Las propiedades se muestran en formato de sólo lectura. Para modificar las propiedades, use el botón **Editar** del cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación.
Tareas relacionadas	"Cómo crear y gestionar escenarios de recuperación" en la página 1713
Consulte también	➤ "Cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación" en la página 1720 ➤ "Asistente del escenario de recuperación" en la página 1725

El cuadro de diálogo Propiedades del escenario de recuperación muestra información de sólo lectura sobre el escenario seleccionado en las pestañas siguientes:

Elementos de la IU	Descripción
General	El nombre y la descripción definidos para el escenario de recuperación, además del nombre y la ruta del archivo de recuperación donde se ha guardado el escenario.
Evento desencadenante	La configuración del evento desencadenante definida para el escenario de recuperación.
Operación de recuperación	Las operaciones de recuperación definidas para el escenario de recuperación.
Operación posterior a la recuperación	Las operaciones posteriores a la recuperación definidas para el escenario de recuperación.

Asistente del escenario de recuperación

Este asistente permite crear un escenario de recuperación para asociarlo con la prueba.



Para acceder	En el Cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación (descrito en la página 1720), haga clic en el botón **Nuevo escenario** .
Tareas relacionadas	"Cómo crear y gestionar escenarios de recuperación" en la página 1713

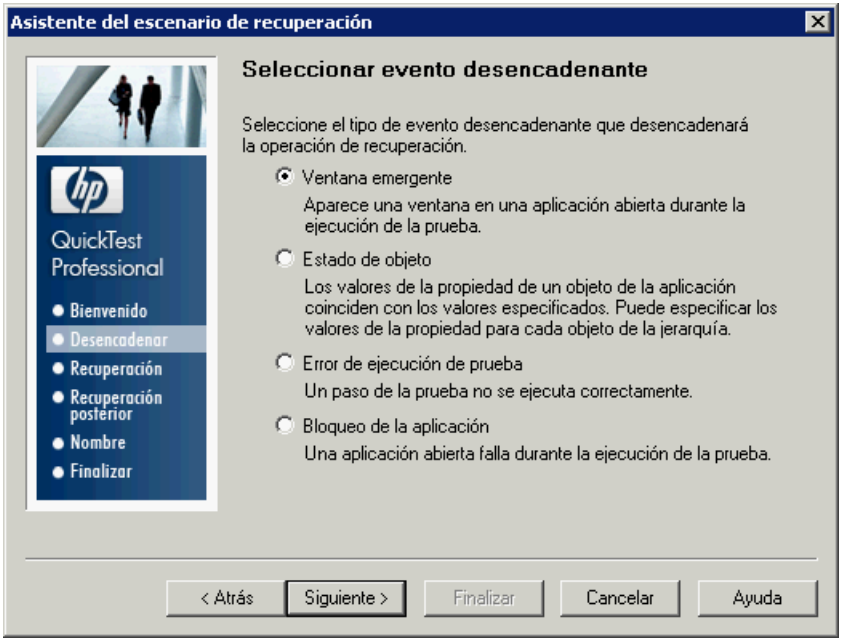
Mapa del asistente	Este asistente contiene: **Bienvenido** > Página Seleccionar evento desencadenante (página 1727) > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente (página 1730)) > (Página Seleccionar objeto (página 1732)) > (Establecer propiedades y valores del objeto (página 1734)) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba (página 1736)) > (Página Seleccionar procesos (página 1738)) > Página Operaciones de recuperación (página 1740) > Página Operación de recuperación (página 1742) > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla (página 1744)) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos (página 1747)) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función (página 1749)) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación (página 1752) > Página Nombre y descripción (página 1755) > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación (página 1757) **Nota:** Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.
Consulte también	"Información general sobre los escenarios de recuperación" en la página 1708

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación (los elementos sin etiqueta se muestran entre paréntesis angulares):

Elementos de la IU	Descripción
<área de bienvenida>	Información general sobre las diferentes opciones del asistente del escenario de recuperación e información general sobre las etapas de la definición de un escenario de recuperación.

Página Seleccionar evento desencadenante

Esta página permite definir el tipo de evento que desencadena el escenario de recuperación y el modo en que QuickTest lo reconoce.



Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > **Página Seleccionar evento desencadenante** > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente) > (Página Seleccionar objeto) > (Establecer propiedades y valores del objeto) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba) > (Página Seleccionar procesos) > Página Operaciones de recuperación > Página Operación de recuperación > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación > Página Nombre y descripción > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación

	Nota: Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.
Información importante	➤ El conjunto de operaciones de recuperación se ejecuta para cada aparición de los criterios del evento desencadenante **Ejemplo:** Si define un estado de objeto específico, y hay dos objetos que coinciden con el estado, el conjunto de operaciones de recuperación se realiza dos veces, una para cada objeto que coincide con el estado especificado. ➤ El mecanismo de recuperación no gestiona los desencadenantes que se producen en el último paso de una prueba. Si es necesario recuperarse de un evento inesperado o de un error producido en el último paso de una prueba, puede hacerlo añadiendo un paso adicional al final de la prueba.

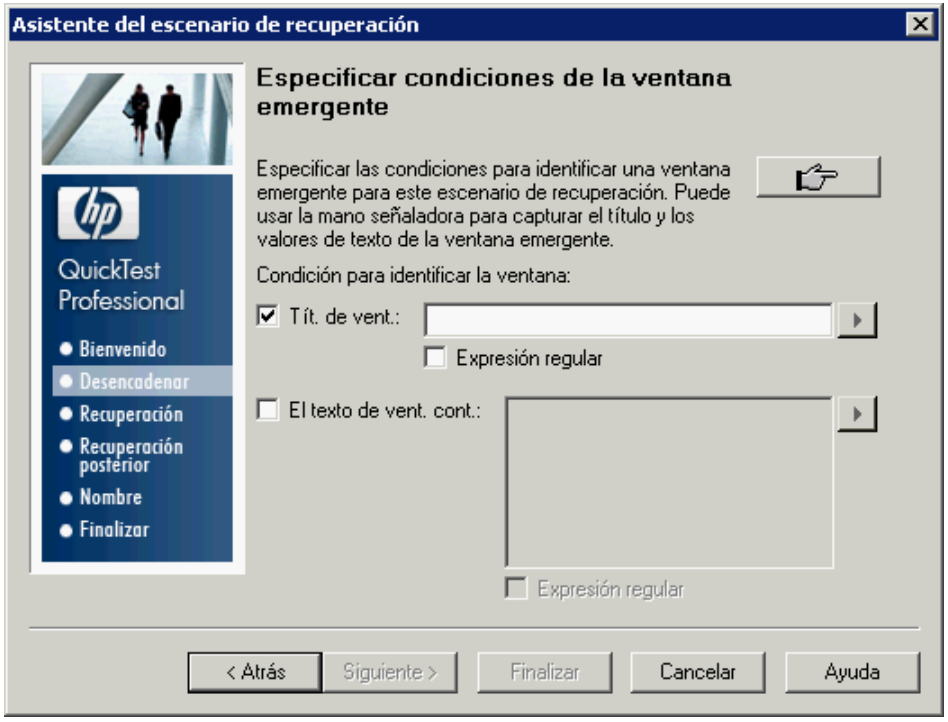
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Ventana emergente	QuickTest detecta una ventana emergente y la identifica según el título de la ventana y el contenido textual. **Ejemplo:** Es posible que se abra un cuadro de mensaje durante una sesión de ejecución, indicando que se ha terminado el papel en la impresora. QuickTest puede detectar esta ventana y activar un escenario de recuperación definido para continuar la sesión de ejecución.
Estado de objeto	QuickTest detecta un estado de objeto de prueba específico y lo identifica según sus valores de propiedad y los valores de propiedad de todos sus antecesores. Tenga en cuenta que el objeto se identifica sólo por los valores de propiedad y no por la clase.

Elementos de la IU	Descripción
	Ejemplo: Es posible que un botón específico esté inhabilitado en un cuadro de diálogo cuando esté abierto un proceso específico. QuickTest puede detectar el estado de propiedad del objeto del botón que se produce cuando el proceso problemático está abierto y activar un escenario de recuperación definido para cerrar el proceso y continuar la sesión de ejecución.
Error de ejecución de prueba	QuickTest detecta un error de ejecución y lo identifica por un valor devuelto con errores desde un método. **Ejemplo:** Es posible que QuickTest no pueda identificar un elemento de menú especificado en el argumento de método porque el elemento de menú no esté disponible en un punto determinado durante la sesión de ejecución. QuickTest puede detectar este error de ejecución y activar un escenario de recuperación para continuar la sesión de ejecución.
Bloqueo de la aplicación	QuickTest detecta un bloqueo de la aplicación y lo identifica según una lista predefinida de aplicaciones. **Ejemplo:** Es posible que una aplicación secundario se bloquee cuando se realiza un paso determinado en la sesión de ejecución. Desea estar seguro de que no se produce un error en la sesión de ejecución a causa de este bloqueo, lo cual podría indicar otro problema con la aplicación. QuickTest puede detectar este bloqueo de la aplicación y activar un escenario de recuperación definido para continuar la sesión de ejecución.

Página Especificar condiciones de la ventana emergente

Esta página permite especificar cómo se debe identificar la ventana emergente.



Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > Página Seleccionar evento desencadenante > (**Página Especificar condiciones de la ventana emergente**) > (Página Seleccionar objeto) > (Establecer propiedades y valores del objeto) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba) > (Página Seleccionar procesos) > Página Operaciones de recuperación > Página Operación de recuperación > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación > Página Nombre y descripción > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación
	Nota: Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.

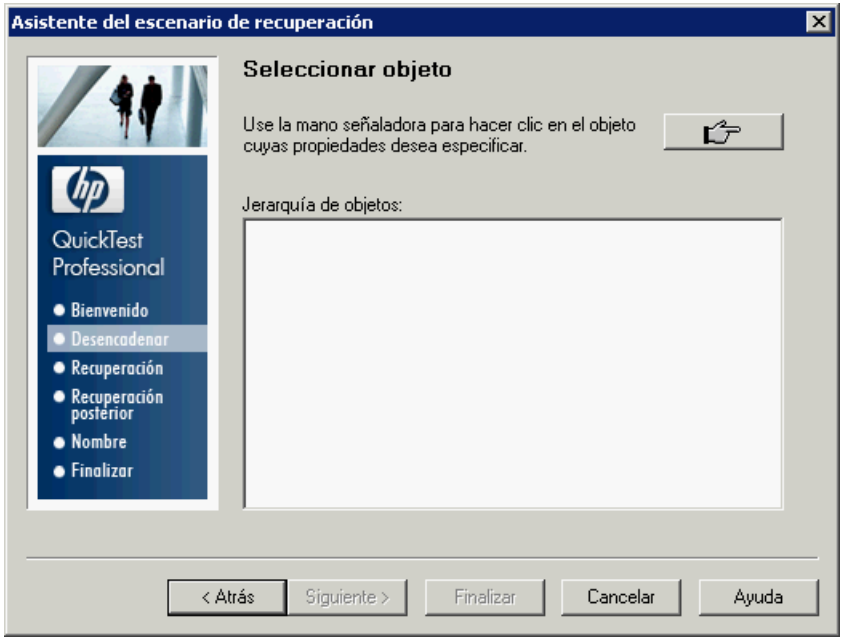
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Mano señaladora. Indica a QuickTest que identifique sólo las ventanas emergentes que coincidan con los valores de propiedad del objeto de la ventana seleccionada. Para obtener información sobre el uso de la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173.
Título de la ventana	Indica a QuickTest que identifique cualquier ventana que contenga el título correspondiente.

Elementos de la IU	Descripción
Texto de la ventana	Indica a QuickTest que identifique cualquier ventana que contenga el texto correspondiente.
Expresión regular	Permite usar expresiones regulares para identificar la ventana emergente. Para obtener información sobre las expresiones regulares, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953. **Nota:** Puede hacer clic en la flecha derecha para obtener una lista de caracteres de expresión regular seleccionables y para abrir el evaluador de expresiones regulares con el que podrá probar las expresiones regulares. Para obtener más información, consulte "Lista de expresiones regulares inteligentes" en la página 976 y "Evaluador de expresiones regulares" en la página 973.

Página Seleccionar objeto

Esta página permite seleccionar el objeto cuyas propiedades desea especificar.



Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > Página Seleccionar evento desencadenante > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente) > (**Página Seleccionar objeto**) > (Establecer propiedades y valores del objeto) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba) > (Página Seleccionar procesos) > Página Operaciones de recuperación > Página Operación de recuperación > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación > Página Nombre y descripción > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación **Nota:** Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.

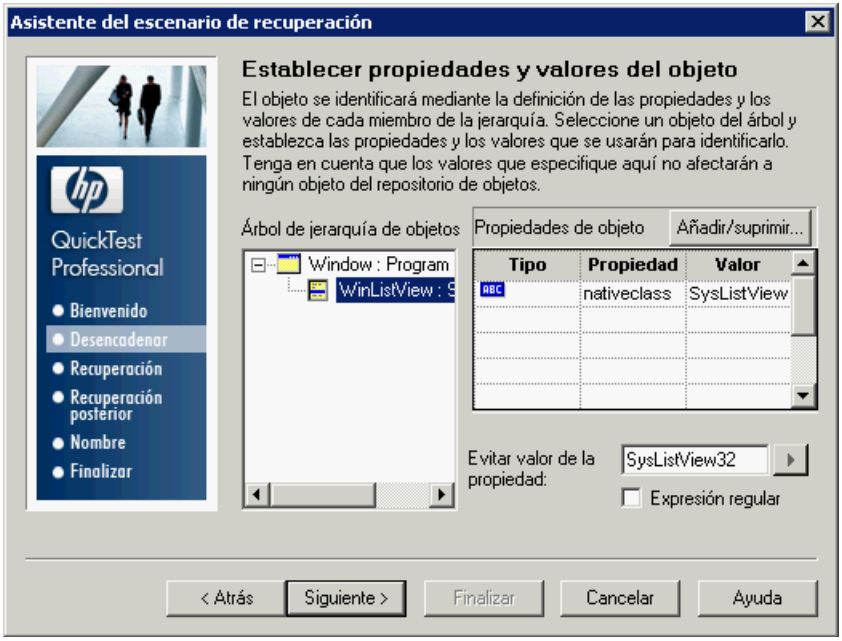
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Mano señaladora. Esta página permite hacer clic en el objeto cuyas propiedades desea especificar. Para obtener información sobre el uso de la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173. Si la ubicación en la que hace clic está asociada con más de un objeto, se abrirá el cuadro de diálogo Selección de objetos. Seleccione la operación cuyas propiedades desea ver y haga clic en **Aceptar**. El objeto seleccionado y los objetos principales correspondientes se muestran en la pantalla Seleccionar objeto. Para obtener detalles, consulte el "Cuadro de diálogo Selección de objetos" en la página 171.

Elementos de la IU	Descripción
	Nota: El árbol de selección de objetos jerárquicos también permite seleccionar un objeto que QuickTest no aprende normalmente (un objeto no principal), como una tabla web.
Jerarquía de objetos	La ruta del objeto seleccionado.

Establecer propiedades y valores del objeto

Esta página permite especificar las propiedades y los valores del objeto seleccionado que se usarán en el escenario de recuperación.



Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > Página Seleccionar evento desencadenante > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente) > (Página Seleccionar objeto) > (**Página Establecer propiedades y valores del objeto**) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba) > (Página Seleccionar procesos) > Página Operaciones de recuperación > Página Operación de recuperación > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación > Página Nombre y descripción > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación **Nota:** Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.

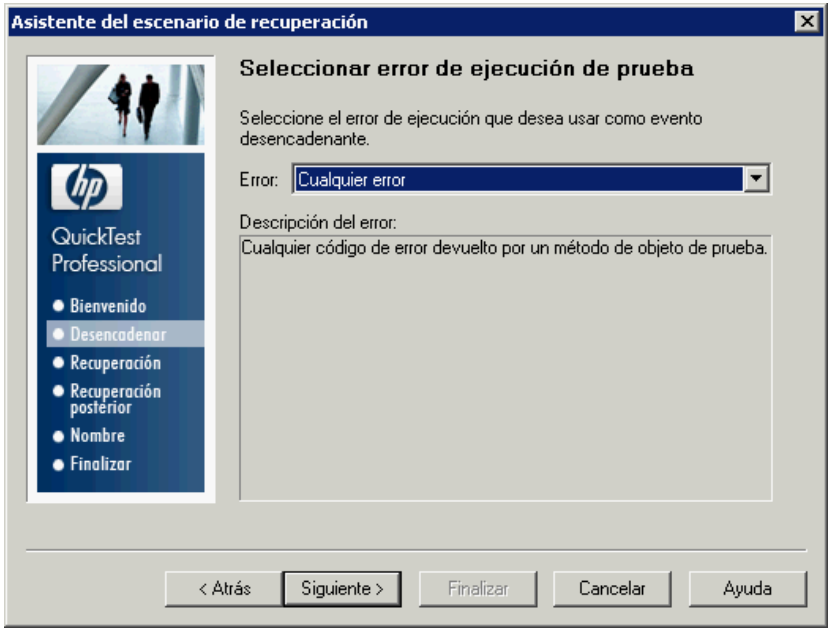
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Árbol de jerarquía de objetos	La ruta del objeto seleccionado.
Propiedades del objeto	La lista de propiedades disponibles para el objeto seleccionado.
	Permite añadir o suprimir propiedades del objeto de la lista de valores de propiedad que se comprobarán. **Nota:** Un objeto se identifica sólo por los valores de propiedad y no por la clase.

Elementos de la IU	Descripción
Editar valor de la propiedad	Permite modificar los valores de propiedad usados para identificar el objeto.
Expresión regular	Permite usar expresiones regulares en el valor de propiedad. Para obtener información sobre las expresiones regulares, consulte "Información general sobre las expresiones regulares" en la página 953. **Nota:** Puede hacer clic en la flecha derecha para obtener una lista de caracteres de expresión regular seleccionables y para abrir el evaluador de expresiones regulares con el que podrá probar las expresiones regulares. Para obtener más información, consulte "Lista de expresiones regulares inteligentes" en la página 976 y "Evaluador de expresiones regulares" en la página 973.

Página Seleccionar error de ejecución de prueba

Esta página permite seleccionar el tipo de error que se usará como evento desencadenante.



Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > Página Seleccionar evento desencadenante > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente) > (Página Seleccionar objeto) > (Establecer propiedades y valores del objeto) > (**Página Seleccionar error de ejecución de prueba**) > (Página Seleccionar procesos) > Página Operaciones de recuperación > Página Operación de recuperación > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación > Página Nombre y descripción > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación **Nota:** Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.

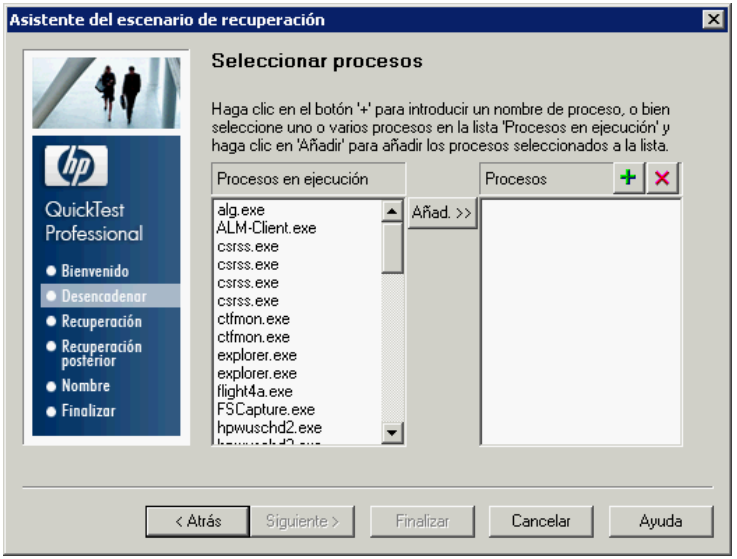
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Error	La lista de tipos de errores que se usarán como eventos desencadenantes. Está disponible la siguiente opción: ➤ **Cualquier error.** Cualquier código de error devuelto por un método de objeto de prueba. ➤ **El elemento de lista o menú no es único.** Sucede cuando más de un elemento de la lista, menú o árbol tiene el nombre especificado en el argumento de método. ➤ **Elemento de lista o menú no encontrado.** Sucede cuando QuickTest no puede identificar el elemento de la lista, menú o árbol especificado en el argumento de método. Esto puede ser debido al hecho de que el elemento no está disponible o de que su nombre ha cambiado.

Elementos de la IU	Descripción
	➤ **Existe más de un objeto que responde a la descripción física.** Sucede cuando más de un objeto de la aplicación tiene los mismos valores de propiedad especificados en la descripción del objeto de prueba para el objeto especificado en el paso. ➤ **El objeto está deshabilitado.** Sucede cuando QuickTest no puede ejecutar el paso porque el objeto especificado en el paso está desactivado. ➤ **Objeto no encontrado.** Sucede cuando ningún objeto dentro del objeto principal especificado coincide con la descripción del objeto de prueba del objeto. ➤ **El objeto no es visible.** Sucede cuando QuickTest no puede ejecutar el paso porque el objeto especificado en el paso no es visible en la pantalla.
Descripción del error	La descripción del tipo de error seleccionado.

Página Seleccionar procesos

Esta página permite seleccionar los procesos que se desencadenarán en un escenario de recuperación si se bloquean.



Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > Página Seleccionar evento desencadenante > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente) > (Página Seleccionar objeto) > (Establecer propiedades y valores del objeto) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba) > (**Página Seleccionar procesos**) > Página Operaciones de recuperación > Página Operación de recuperación > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación > Página Nombre y descripción > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación **Nota:** Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.

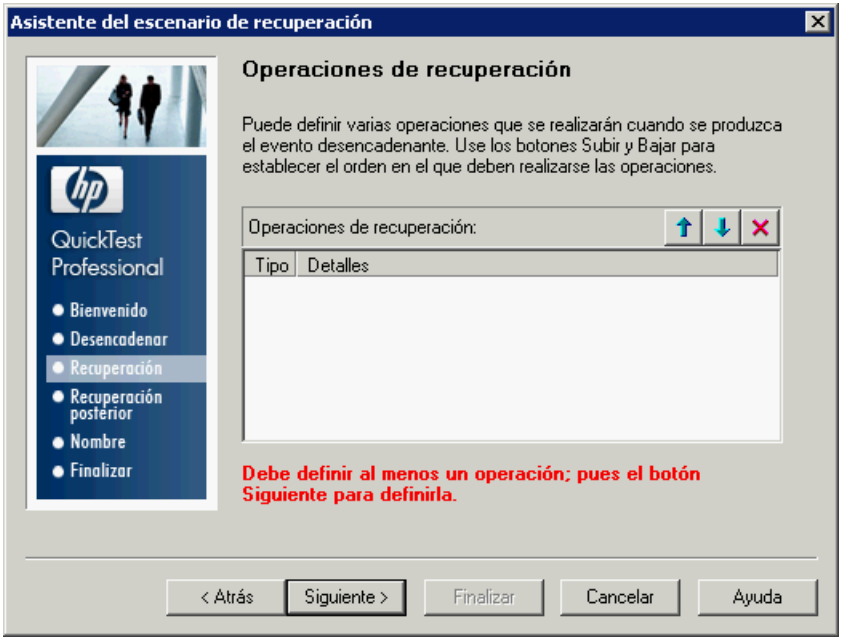
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Procesos en ejecución	La lista de todos los procesos de aplicación que se están ejecutando. Para añadir un proceso de la lista **Procesos en ejecución**, haga doble clic en un proceso de la lista **Procesos en ejecución** o selecciónela y haga clic en el botón **Añadir**. Puede seleccionar varios procesos usando las técnicas de selección múltiple estándar de Windows (teclas CTRL y MAYÚS).
Procesos	La lista de los procesos de aplicación que desencadenarán el escenario de recuperación si se bloquean. **Notas:** ➤ Puede añadir procesos de aplicación a la lista **Procesos** escribiéndolos en la lista **Procesos** o seleccionándolos de la lista **Procesos en ejecución**.

Elementos de la IU	Descripción
	➤ Puede modificar el nombre de un proceso seleccionándolo de la lista **Procesos** y haciendo clic en el nombre del proceso para editarlo.
	Añadir nuevo proceso. Permite añadir un proceso directamente a la lista **Procesos** escribiendo el nombre de los procesos que desee añadir a la lista.
	Suprimir proceso. Permite suprimir un proceso de la lista **Procesos**.

Página Operaciones de recuperación

Esta página permite gestionar la colección de operaciones de recuperación en el escenario de recuperación.



Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > Página Seleccionar evento desencadenante > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente) > (Página Seleccionar objeto) > (Establecer propiedades y valores del objeto) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba) > (Página Seleccionar procesos) > **Página Operaciones de recuperación** > Página Operación de recuperación > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación > Página Nombre y descripción > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación **Nota:** Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.

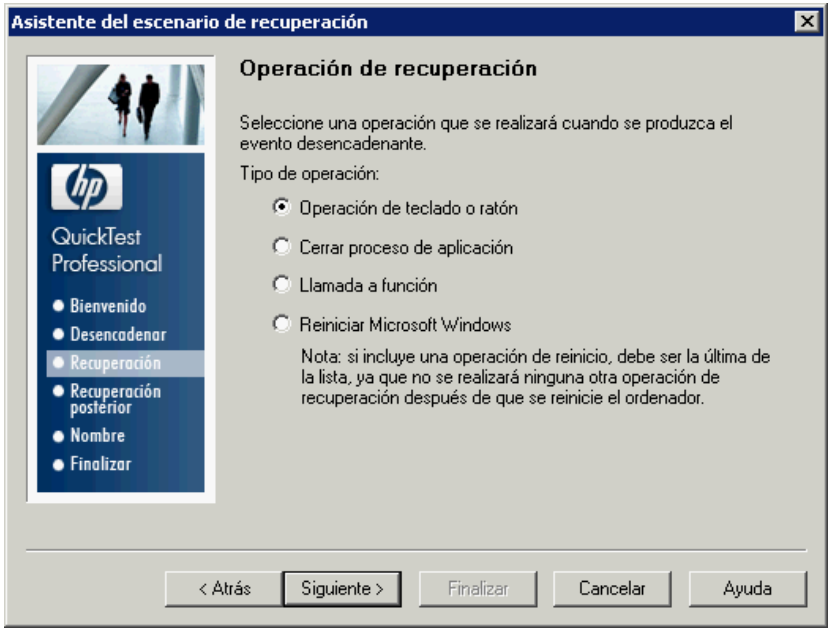
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Operaciones de recuperación	La lista de las operaciones de recuperación seleccionadas. Para añadir un escenario de recuperación a la lista, haga clic en **Siguiente** para continuar en Página Operación de recuperación (descrito en la página 1742). **Notas:** ➤ Si define dos o más operaciones de recuperación, puede seleccionar una operación de recuperación y usar los botones **Mover arriba** o **Mover abajo** para cambiar el orden en que QuickTest realiza las operaciones de recuperación. ➤ También puede seleccionar una operación de recuperación y hacer clic en el botón **Suprimir** para suprimir una operación de recuperación del escenario de recuperación.

Elementos de la IU	Descripción
	➤ Si define una operación de recuperación **Reiniciar Microsoft Windows** , siempre se inserta como la última operación de recuperación y no se puede cambiar su posición en la lista.
Añadir otra operación de recuperación	Sólo se muestra si se ha definido como mínimo una operación de recuperación. Están disponibles las siguientes opciones: ➤ Seleccione la casilla y haga clic en **Siguiente** para definir otra operación de recuperación. ➤ Desactive la casilla y haga clic en **Siguiente** para continuar en Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación (descrito en la página 1752).

Página Operación de recuperación

Esta página permite especificar las operaciones que realiza QuickTest después de detectar el evento desencadenante.



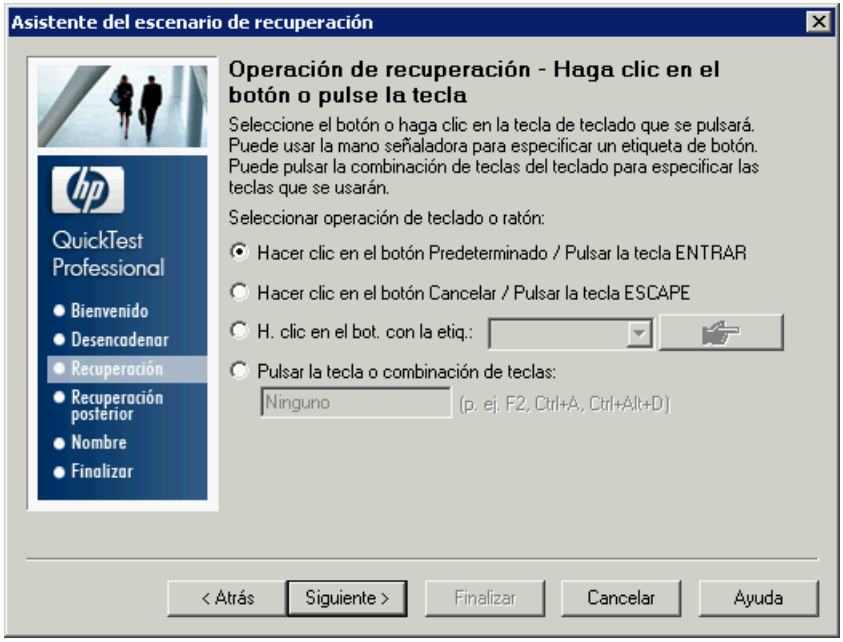
Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > Página Seleccionar evento desencadenante > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente) > (Página Seleccionar objeto) > (Establecer propiedades y valores del objeto) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba) > (Página Seleccionar procesos) > Página Operaciones de recuperación > **Página Operación de recuperación** > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación > Página Nombre y descripción > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación **Nota:** Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Operación de teclado o de ratón	QuickTest simula un clic en el botón de una ventana o una pulsación en una tecla.
Cerrar proceso de aplicaciones	QuickTest cierra los procesos especificados.
Llamada a función	QuickTest llama a una función de VBScript.
Reiniciar Microsoft Windows	QuickTest reinicia Microsoft Windows. **Nota:** Si usa esta operación de recuperación, asegúrese de que las pruebas que se asocien con este escenario de recuperación se guarden antes de la ejecución. También puede configurar el ordenador en el que la prueba se iniciará sesión automáticamente al reiniciar.

Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla

Esta página permite especificar la operación de teclado o de ratón que desea que realice QuickTest cuando detecte el evento desencadenante:



Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > Página Seleccionar evento desencadenante > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente) > (Página Seleccionar objeto) > (Establecer propiedades y valores del objeto) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba) > (Página Seleccionar procesos) > Página Operaciones de recuperación > Página Operación de recuperación > (**Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla**) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación > Página Nombre y descripción > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación **Nota:** Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.

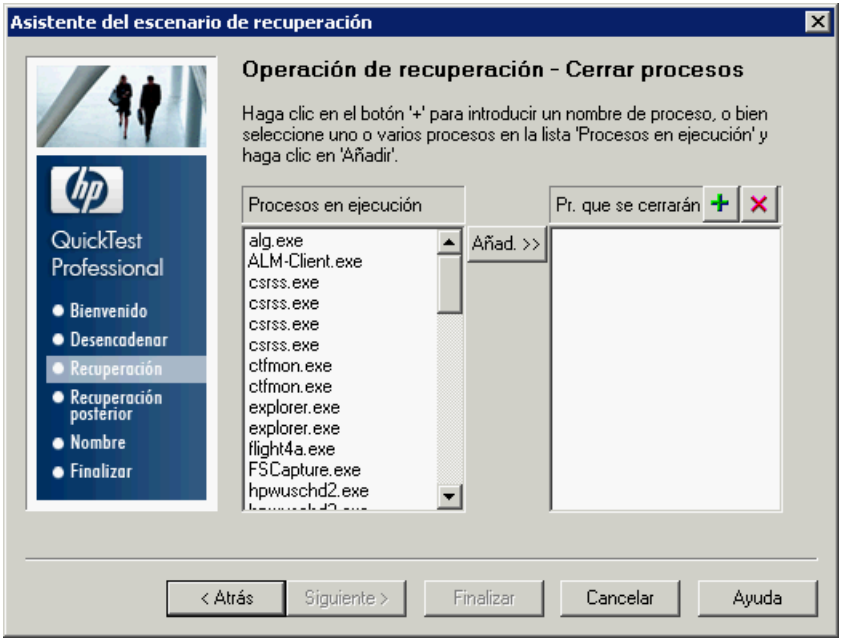
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Hacer clic en el botón Predeterminado/ Pulsar la tecla ENTRAR	Indica a QuickTest que haga clic en el botón predeterminado o que pulse la tecla ENTRAR en la ventana mostrada cuando se produzca el desencadenante.
Hacer clic en el botón Cancelar/Pulsar la tecla ESCAPE	Indica a QuickTest que haga clic en el botón **Cancelar** o que pulse la tecla ESCAPE en la ventana mostrada cuando se produzca el desencadenante.

Elementos de la IU	Descripción
H. clic en el bot. con la etiq.	Indica a QuickTest que haga clic en el botón con la etiqueta especificada en la ventana mostrada cuando se produzca el desencadenante. Si selecciona esta opción, haga clic en la mano señaladora y haga clic en cualquier sitio de la ventana desencadenante. Para obtener información sobre el uso de la mano señaladora, consulte "Sugerencias para usar la mano señaladora" en la página 173. Todas las etiquetas de botón de la ventana seleccionada se muestran en el cuadro de lista. Seleccione el botón necesario de la lista.
Pulsar la tecla o combinación de teclas	Indica a QuickTest que pulse la tecla o la combinación de teclas especificada en la ventana mostrada cuando se produzca el desencadenante. Si selecciona esta opción, haga clic en el cuadro de edición y pulse en el teclado la tecla o la combinación de teclas que desee especificar.

Página operación de recuperación - Cerrar procesos

Esta página permite seleccionar los procesos que se deben cerrar en la operación de recuperación.



Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > Página Seleccionar evento desencadenante > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente) > (Página Seleccionar objeto) > (Establecer propiedades y valores del objeto) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba) > (Página Seleccionar procesos) > Página Operaciones de recuperación > Página Operación de recuperación > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla) > (**Pantalla Operación de recuperación - Cerrar procesos**) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación > Página Nombre y descripción > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación **Nota:** Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.

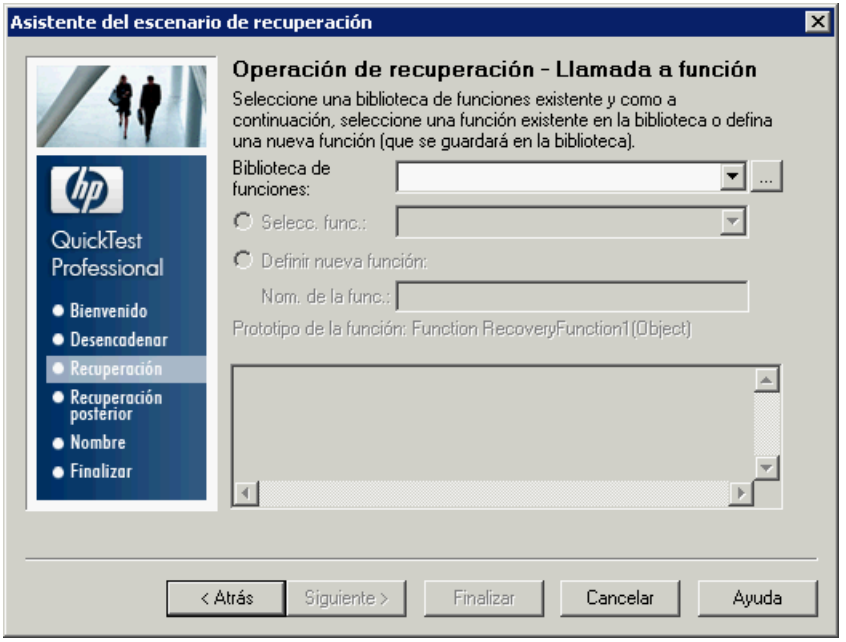
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Procesos en ejecución	La lista de todos los procesos de aplicación que se están ejecutando. Para añadir un proceso de la lista **Procesos en ejecución**, haga doble clic en un proceso de la lista **Procesos en ejecución** o selecciónela y haga clic en el botón **Añadir**. Puede seleccionar varios procesos usando las técnicas de selección múltiple estándar de Windows (teclas CTRL y MAYÚS).
Pr. que se cerrarán	La lista de los procesos de aplicación que se cerrarán cuando se active el desencadenante. **Nota:** Puede modificar el nombre de un proceso seleccionándolo de la lista **Pr. que se cerrarán** y haciendo clic en el nombre del proceso para editarlo.

Elementos de la IU	Descripción
	Añadir nuevo proceso. Permite añadir un proceso directamente a la lista **Procesos** escribiendo el nombre de los procesos que desee añadir a la lista.
	Suprimir proceso. Permite suprimir un proceso de la lista **Procesos**.

Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función

Esta página permite seleccionar una función a la que llamar en la operación de recuperación.



Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > Página Seleccionar evento desencadenante > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente) > (Página Seleccionar objeto) > (Establecer propiedades y valores del objeto) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba) > (Página Seleccionar procesos) > Página Operaciones de recuperación > Página Operación de recuperación > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos) > (**Página Operación de recuperación - Llamada a función**) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación > Página Nombre y descripción > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación **Nota:** Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.
Información importante	➤ QuickTest asocia automáticamente la biblioteca de funciones seleccionada con la prueba. Por tanto, no es necesario asociar la biblioteca de funciones con la prueba en el panel Recursos del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. ➤ Si más de un escenario usa una función con el mismo nombre de diferentes bibliotecas de funciones, es posible que se produzca un error en el proceso de recuperación. En este caso, se muestra información referente al error de recuperación durante la sesión de ejecución.

Elementos de interfaz de usuario

Elementos de la IU	Descripción
Biblioteca de funciones	Muestra la biblioteca de funciones seleccionada y permite seleccionar una biblioteca de funciones especificada recientemente en el cuadro. Si lo prefiere, haga clic en el botón **Examinar** para desplazarse hasta una biblioteca de funciones existente.
Selecc. func.	Elige una función existente de la biblioteca de funciones seleccionada. Sólo se muestran las funciones que coinciden con el prototipo de sintaxis del tipo de desencadenante seleccionado en "Página Seleccionar evento desencadenante" en la página 1727.
Definir nueva función	Crea una función nueva especificando un nombre único y definiendo la función en el cuadro **Nombre de la función** según el prototipo de función mostrada. La función nueva se añade a la biblioteca de funciones seleccionada.

Prototipos de función por tipo de desencadenante

A continuación se muestra el prototipo para cada tipo de desencadenante:

Desencadenante de error de ejecución de prueba

```
OnRunStep
(
[in]  Object as Object: The object of the current step.
[in]  Method as String: The method of the current step.
[in]   Arguments as Array: The actual method's arguments.
[in]   Result as Integer: The actual method's result.
)
```

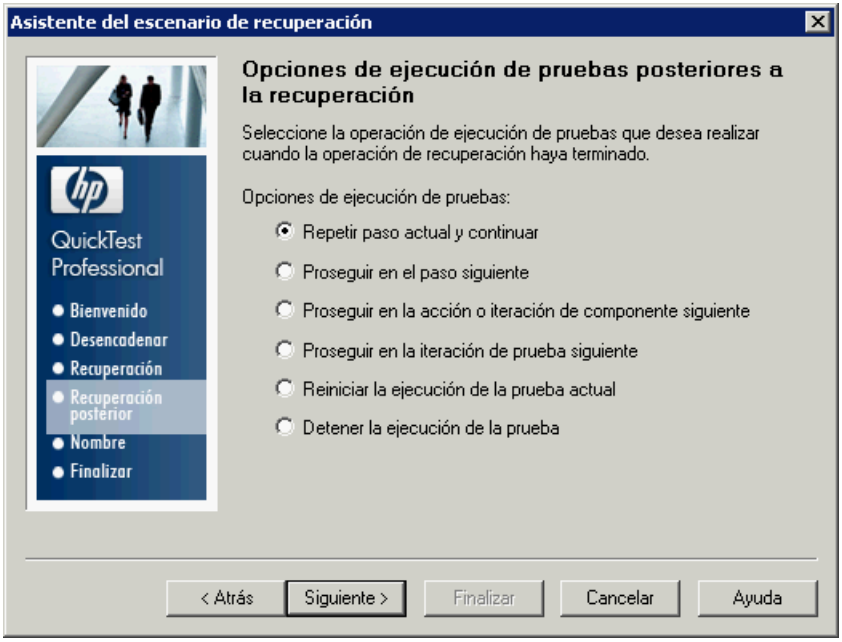
Desencadenantes de ventana emergente y estado de objeto

```
OnObject
(
[in]  Object as Object: The detected object.
)
```

Desencadenante de bloqueo de la aplicación
OnProcess
(
[in] ProcessName as String: The detected process's Name.
[in] ProcessId as Integer: The detected process' ID.
)

Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación

Esta página permite definir las opciones de ejecución de prueba posteriores a la recuperación, que especifican cómo continuar la sesión de ejecución después de que QuickTest haya identificado el evento y realizado todas las operaciones de recuperación especificadas.



Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > Página Seleccionar evento desencadenante > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente) > (Página Seleccionar objeto) > (Establecer propiedades y valores del objeto) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba) > (Página Seleccionar procesos) > Página Operaciones de recuperación > Página Operación de recuperación > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función) > **Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación** > Página Nombre y descripción > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación **Nota:** Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.
Información importante	Si elige **Reiniciar Microsoft Windows** como operación de recuperación, puede elegir sólo entre las dos últimas opciones de ejecución de pruebas.

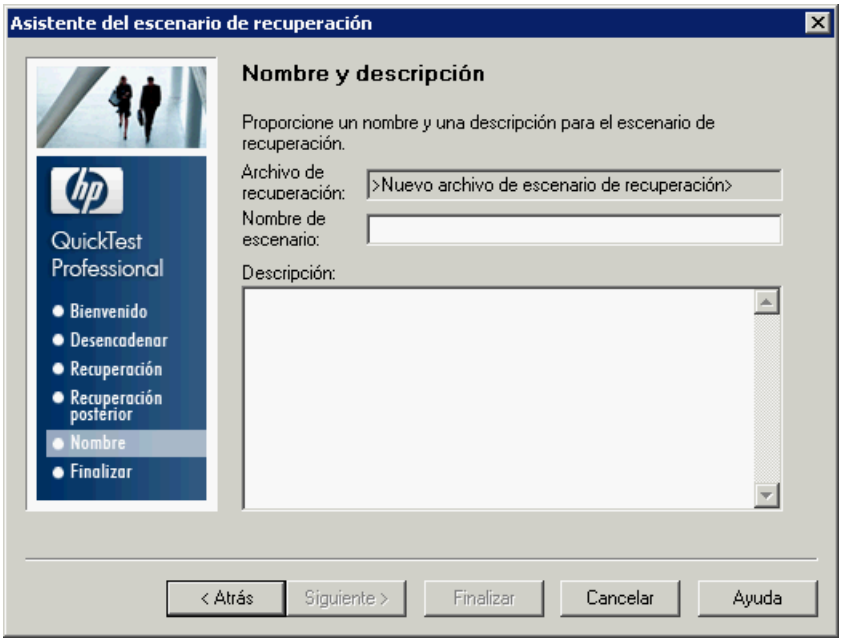
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Repetir paso actual y continuar	El paso actual es el paso que QuickTest estaba ejecutando cuando se ha desencadenado el escenario de recuperación. Si está usando la opción de activación **En un error** para los escenarios de recuperación, el paso que devuelve el error suele estar uno o más pasos por delante del paso que ha provocado el evento desencadenante. Por tanto, en la mayoría de los casos, repetir el paso actual no provoca que el evento desencadenante se produzca de nuevo.

Elementos de la IU	Descripción
Proseguir en el paso siguiente	Salta el paso que estaba ejecutando QuickTest cuando se ha desencadenado el escenario de recuperación. Tenga en cuenta que saltar un paso que realiza operaciones en la aplicación puede producir errores en los pasos posteriores.
Proseguir en la acción o iteración de componente siguiente	Detiene la ejecución de pasos en la acción actual o en la iteración de componente e inicia la siguiente iteración desde el principio (o desde la siguiente acción o componente si no se necesitan iteraciones adicionales de la acción o del componente actuales).
Proseguir en la iteración de prueba siguiente	Detiene la ejecución de los pasos en la acción actual e inicia la siguiente iteración de prueba de QuickTest desde el principio (o detiene la ejecución de la prueba si no se necesitan iteraciones adicionales de la prueba).
Reiniciar la ejecución de la prueba actual	Detiene la ejecución de los pasos y vuelve a ejecutar la prueba desde el principio.
Detener la ejecución de la prueba	Detiene la ejecución de la prueba.

Página Nombre y descripción

Esta página permite especificar un nombre con el cual identificar el escenario de recuperación. También puede añadir información descriptiva referente al escenario.



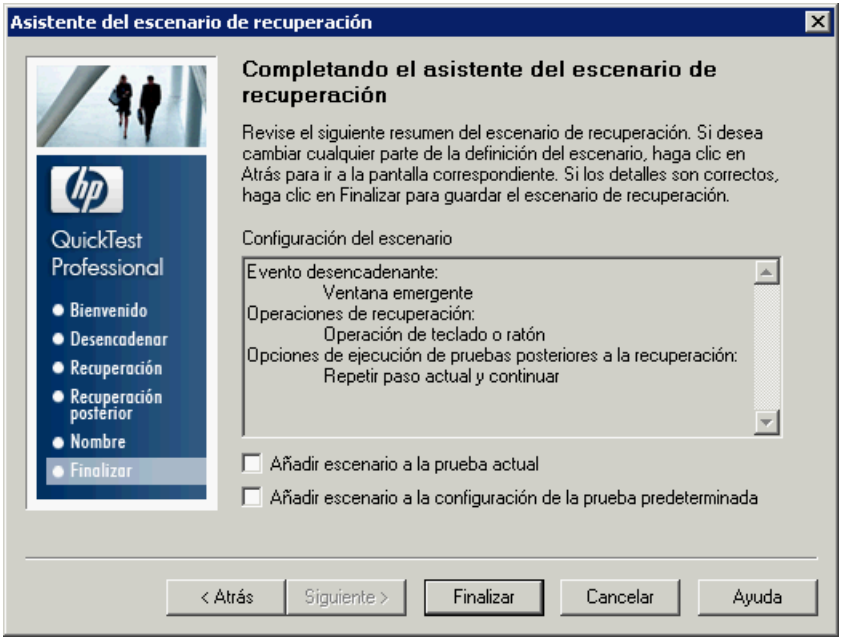
Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > Página Seleccionar evento desencadenante > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente) > (Página Seleccionar objeto) > (Establecer propiedades y valores del objeto) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba) > (Página Seleccionar procesos) > Página Operaciones de recuperación > Página Operación de recuperación > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación > **Página Nombre y descripción** > Página Finalización del asistente del escenario de recuperación **Nota:** Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Archivo de recuperación	El nombre del archivo de recuperación.
Nombre de escenario	El nombre de la operación de escenario.
Descripción	La descripción textual de la operación de escenario.

Página Finalización del asistente del escenario de recuperación

Esta página permite revisar un resumen de la configuración del escenario definida. También puede especificar si desea asociar automáticamente el escenario de recuperación con la prueba actual y/o añadirla a la configuración predeterminada para todas las pruebas nuevas.



Mapa del asistente	El Asistente del escenario de recuperación contiene: Bienvenido > Página Seleccionar evento desencadenante > (Página Especificar condiciones de la ventana emergente) > (Página Seleccionar objeto) > (Establecer propiedades y valores del objeto) > (Página Seleccionar error de ejecución de prueba) > (Página Seleccionar procesos) > Página Operaciones de recuperación > Página Operación de recuperación > (Página Operación de recuperación - Hacer clic en el botón o pulsar la tecla) > (Página operación de recuperación - Cerrar procesos) > (Pantalla Operación de recuperación - Llamada a función) > Página Opciones de ejecución de pruebas posteriores a la recuperación > Página Nombre y descripción > **Pantalla Finalización del asistente del escenario de recuperación** **Nota:** Las páginas entre paréntesis se abren en función de la opción seleccionada en la página anterior. Por tanto, no se muestran todas las páginas en todas las opciones.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Configuración del escenario	La configuración de la operación de recuperación definida.
Añadir escenario a la prueba actual	Puede seleccionar la casilla **Añadir escenario a la prueba actual** para asociar el escenario de recuperación con la prueba actual. Cuando hace clic en **Finalizar**, QuickTest añade el escenario de recuperación a la lista **Escenarios** del panel Recuperación del cuadro de diálogo Configuración de la prueba.
Añadir escenario a la configuración de la prueba predeterminada	Puede seleccionar la casilla **Añadir escenario a la configuración de la prueba predeterminada** para que este escenario de recuperación sea el escenario predeterminado para todas las pruebas nuevas. La próxima vez que se cree una prueba, este escenario aparecerá en la lista **Escenarios** en el panel Recuperación del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. **Nota:** Es posible suprimir escenarios de la lista de escenarios predeterminada. Para obtener más información, consulte "Panel Recuperación (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1670.

Solución de problemas y limitaciones: escenarios de recuperación

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones de los escenarios de recuperación.

- Si especifica varias bibliotecas de funciones de distintas ubicaciones con el mismo nombre en el mismo escenario de recuperación, sólo se usará la primera biblioteca de funciones.

  Solución alternativa: Cambie el nombre de las bibliotecas de funciones de modo que tengan nombres únicos.

50

QuickTest Script Editor

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general sobre el QuickTest Script Editor en la página 1762

Referencias

➤ Ventana del QuickTest Script Editor en la página 1765

➤ Panel Flujo (Editor de secuencias de comandos) en la página 1774

➤ Panel Recursos (Editor de secuencias de comandos) en la página 1777

➤ Cuadro de diálogo Personalizar (Editor de secuencias de comandos) en la página 1780

Conceptos

➤ Información general sobre el QuickTest Script Editor en la página 1762

Información general sobre el QuickTest Script Editor

El QuickTest Script Editor es una herramienta independiente que permite abrir y editar varias secuencias de comandos de pruebas y bibliotecas de funciones de forma simultáneta, al margen de si están almacenadas en el sistema de archivos o en el Quality Center.

La tabla siguiente ilustra cuándo se debe usar el QuickTest Script Editor y cuándo QuickTest:

Use el Editor de secuencias de comandos para:	**Use QuickTest para:**
➤ ver y modificar de forma simultánea tantas secuencias de comandos y bibliotecas de funciones como desee ➤ arrastrar y colocar código y comentarios de una prueba o biblioteca de funciones a otra ➤ crear y modificar bibliotecas de funciones ➤ abrir y ver la última versión de las pruebas y bibliotecas de funciones con el control de versiones habilitado almacenadas en Quality Center (de sólo lectura) **Nota:** No se puede seleccionar una línea base al abrir una biblioteca de funciones con el control de versiones habilitado.	➤ crear o modificar una prueba ➤ crear y modificar una o más bibliotecas de funciones ➤ asociar o suprimir asociaciones de bibliotecas de funciones ➤ cambiar información no relacionada con el código, como nombres de pruebas existentes, configuración de pruebas, parametrización o valores de tabla de datos ➤ trabajar con componentes almacenados en Quality Center ➤ modificar archivos con el control de versiones habilitado almacenados en Quality Center

Consideraciones al trabajar con el QuickTest Script Editor

➤ **Al abrir un archivo en el QuickTest Script Editor, se bloquea el archivo.** Cuando se abre un documento en el QuickTest Script Editor, se bloquea y ningún otro usuario puede modificarlo hasta que se cierre.

Si abre una biblioteca de funciones en el sistema de archivos que ya ha abierto otro usuario, se le notificarán los posibles cambios realizados por parte del usuario en cuestión y tendrá la opción de aceptarlos o rechazarlos.

➤ **Las pruebas se abren en modo de sólo sólo lectura si:**

- ➤ Otro usuario ha abierto el archivo seleccionado. En este caso, se le notifica que el archivo ya está abierto y el usuario que lo ha abierto.
- ➤ El archivo se ha guardado en QuickTest 9.5 o anterior.
- ➤ El archivo está abierto en QuickTest, e intenta abrir el mismo archivo en el QuickTest Script Editor en el mismo ordenador, o viceversa.

➤ **Tipos de archivos de biblioteca de funciones admitidos:**

- ➤ **.qfl**
- ➤ **.vbs**
- ➤ **.txt**

Sugerencia: Puede abrir y modificar una biblioteca de funciones incluso si tiene una extensión no admitida mediante la máscara de archivos ***.*** (Todos los archivos) en el cuadro de diálogo Abrir biblioteca de funciones.

➤ **Sólo se puede modificar la secuencia de comandos.** Al trabajar con pruebas en el QuickTest Script Editor, no puede crear pruebas nuevas ni guardar pruebas existentes con un nombre nuevo. Sólo puede modificar la secuencia de comandos de la prueba. Esto significa que no se pueda cambiar información como la configuración de pruebas, la parametrización, los valores de tabla de datos, etc.

- **No contiene la función de verificación de sintaxis u ortografía.** Al modificar una secuencia de comandos de prueba o una biblioteca de funciones, asegúrese de realizar todos los cambios en la secuencia de comandos de prueba usando la sintaxis, el formato y la ortografía correctos porque el QuickTest Script Editor no dispone de esta función.
- **Las versiones anteriores se abren en modo de sólo lectura.** Las pruebas y las bibliotecas de funciones que se guardaron en QuickTest 9.5 o anteriores se abren en modo de sólo lectura en el QuickTest Script Editor.
  - Si una prueba o una biblioteca de funciones está almacenada en el sistema de archivos o en Quality Center 9.2, puede actualizarla a la versión actual abriéndola y guardándola en QuickTest. Después de guardar la prueba, no podrá abrirla en versiones anteriores de QuickTest o del Editor de secuencias de comandos.
  - Si un archivo está almacenado en Quality Center 10.00 o en HP ALM, el administrador lo debe actualizar a la versión actual usando la Herramienta de actualización de activos de QuickTest Professional para Quality Center, que actualiza todas las pruebas del proyecto de forma simultánea. Cuando una prueba se ha actualizado, no se puede abrir en una versión anterior de QuickTest o del Editor de secuencias de comandos. Si la prueba se ha guardado en un proyecto con el control de versiones habilitado, la prueba se abrirá en modo de sólo lectura. Para modificarla, se debe abrir en QuickTest.
- **El Modelo Recursos y dependencias (descrito en la página 1853) no se admite en el QuickTest Script Editor.** Es decir, si una prueba contiene una llamada a una acción o función almacenadas en Quality Center, y no se encuentra la acción o la llamada, el QuickTest Script Editor no intenta localizar el archivo no encontrado. Por ejemplo, si una prueba contiene una llamada a una acción en Test B, y Test B se ha movido a otra carpeta en un proyecto de Quality Center o si ha cambiado de nombre, el QuickTest Script Editor no podrá localizar la acción.

Referencias

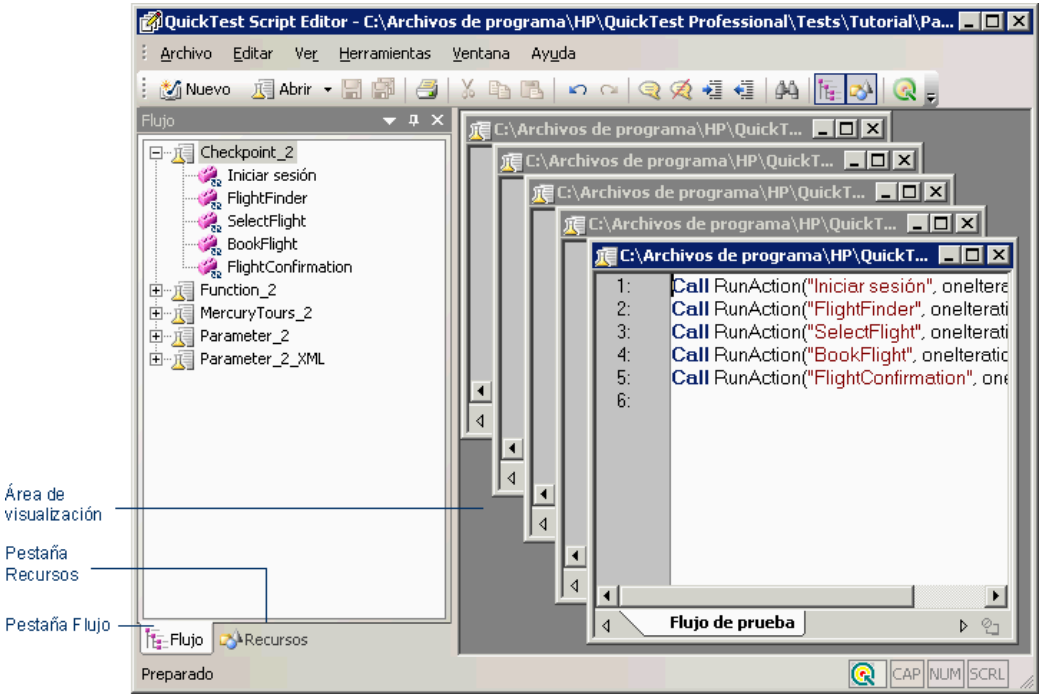
- Ventana del QuickTest Script Editor en la página 1765
- Panel Flujo (Editor de secuencias de comandos) en la página 1774
- Panel Recursos (Editor de secuencias de comandos) en la página 1777
- Cuadro de diálogo Personalizar (Editor de secuencias de comandos) en la página 1780

Ventana del QuickTest Script Editor

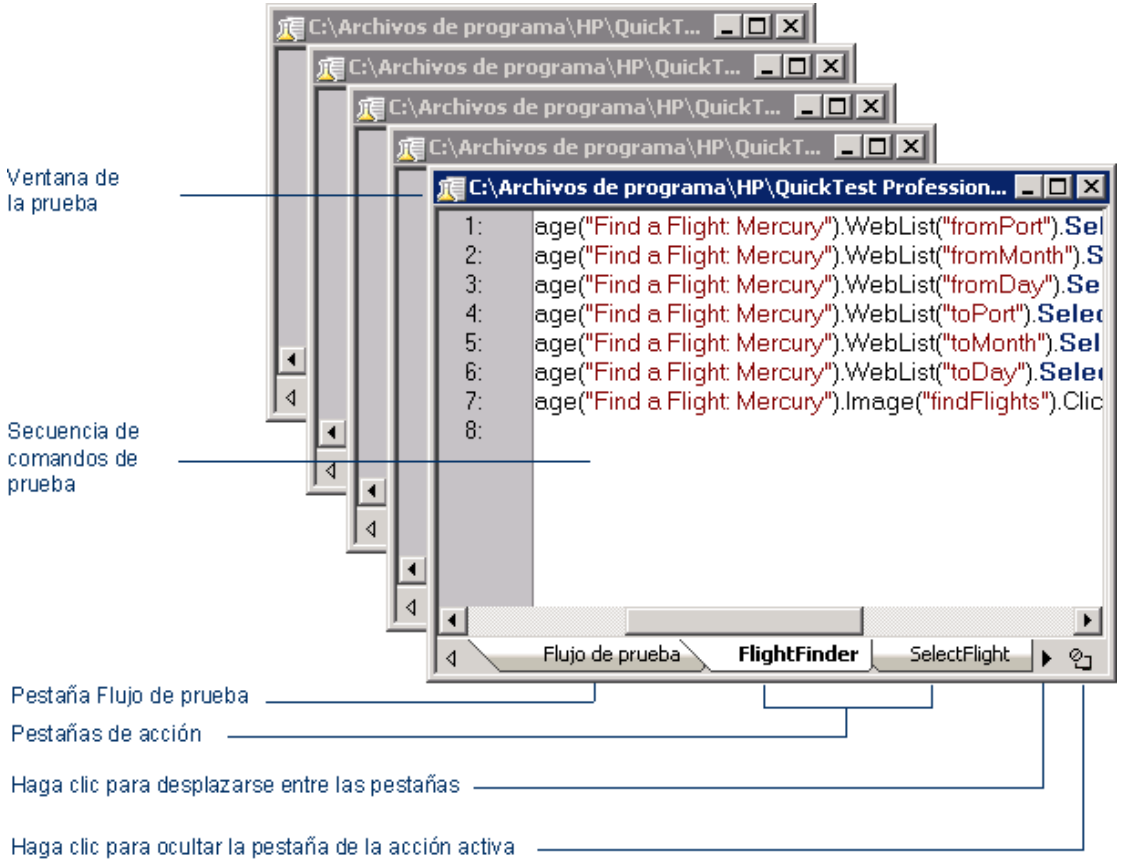
Esta ventana permite ver y editar varias secuencias de comandos de prueba y bibliotecas de funciones. El QuickTest Script Editor consta de:

- Área de la pantalla
- Panel Flujo (Editor de secuencias de comandos)(descrito en la página 1774)
- Panel Recursos (Editor de secuencias de comandos)(descrito en la página 1777)

Cuando se abre una prueba, la prueba y todas sus acciones se muestran en el árbol en el panel Flujo y las acciones y las bibliotecas de funciones locales se muestran en el árbol en el panel Recursos.



El área de la pantalla contiene una ventana separada para cada una de las pruebas o bibliotecas de funciones abiertas y cada ventana de prueba contiene una pestaña para cada acción local abierta en la prueba.



Para acceder	**Inicio** > **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **Tools** > **QuickTest Script Editor**
Información importante	➤ El QuickTest Script Editor añade de forma automática un identificador UTF-16 al principio de cada archivo de la biblioteca de funciones que se guarde (ya sea nueva o existente). ➤ Las pruebas creadas en versiones anteriores de QuickTest se abren en modo de sólo lectura. Para obtener detalles, consulte "Consideraciones al trabajar con el QuickTest Script Editor" en la página 1763. ➤ Cuando se abre una: ➤ **Prueba.** La prueba y todas sus acciones se muestran en el árbol en el panel Flujo y las acciones y las bibliotecas de funciones locales se muestran en el árbol en el panel Recursos. ➤ **Biblioteca de funciones.** La biblioteca de funciones se muestra en el nodo **Bibliotecas de funciones abiertas** en el árbol del panel Recursos.

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
<barra de estado>	**Parte izquierda:** Indica el estado de la ventana seleccionada actualmente, por ejemplo, Preparado. **Parte derecha:** Contiene las opciones siguientes: ➤ **Conexión a ALM/QC**. Haga doble clic para abrir el cuadro de diálogo Conexión a HP ALM, que permite la conexión con un proyecto de Quality Center. ➤ **CAP.** Indica si la tecla Bloq Mayús está activada o desactivada. ➤ **NUM.** Indica si la tecla Bloq Núm está activada o desactivada. ➤ **SCRL.** Indica si la tecla Bloq Despl está activada o desactivada.
Área de la pantalla	Muestra una ventana por cada una de las pruebas y bibliotecas de funciones abiertas. **Para las pruebas:** Las pestañas situadas en la parte superior de una ventana permiten navegar entre el flujo de prueba y cada una de las acciones. **Ocultar acción.** Cierra la pestaña activa en el área de la pantalla. **Nota:** La acción no está cerrada, sólo oculta. Por tanto, no se le solicitará que guarde los cambios. **Desplazar a izquierda/Desplazar a derecha.** Permite el desplazamiento entre pestañas para mostrar las acciones que no están visibles actualmente.
Panel Flujo	Muestra el flujo de las llamadas a la acción para cada una de las pruebas abiertas.
Panel Recursos	Muestra las pruebas abiertas, las acciones locales y las bibliotecas de funciones asociadas con cada prueba, así como una lista de todas las bibliotecas de funciones abiertas actualmente.

A continuación se describen los comandos de menú y los elementos de la barra de herramientas:

Elementos de la IU	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Archivo > Nueva biblioteca de funciones	CTRL+N	Crea una nueva biblioteca de funciones.
	Archivo > Abrir prueba	CTRL+O	Abre un cuadro de diálogo que permite examinar y abrir una prueba. **Sugerencia:** También puede arrastrar archivos desde el sistema de archivos (Windows Explorer) a la ventana Editor de secuencias de comandos.
	Archivo > Abrir biblioteca de funciones	CTRL+MAYÚS+O	Abre un cuadro de diálogo que permite examinar y abrir un archivo de la biblioteca de funciones. **Sugerencia:** También puede arrastrar archivos desde el sistema de archivos (Windows Explorer) a la ventana Editor de secuencias de comandos.
	Archivo > Guardar	CTRL+S	Guarda el documento activo.
	Archivo > Guardar todo		Guarda todos los documentos abiertos.
	Archivo > Imprimir	CTRL+P	Imprime el documento activo.
	Archivo > <Archivos recientes>		Enuncia los archivos vistos recientemente.

Elementos de la IU	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Archivo > Salir		Cierra la sesión de QuickTest Script Editor.
	Editar > Cortar	CTRL+X	Suprime la selección del documento.
	Editar > Copiar	CTRL+C	Copia la selección del documento.
	Editar > Pegar	CTRL+V	Pega la selección al documento.
	Editar > Eliminar	ELIMINAR	Elimina la selección del documento.
	Editar > Deshacer	CTRL+Z	Revierte el último comando o elimina la última entrada que se ha escrito.
	Editar > Rehacer	CTRL+Y	Revierte la operación más reciente del comando Deshacer.
	Editar > Comentar bloque	CTRL+M	Comenta la fila actual o las filas seleccionadas en el documento activo.
	Editar > Eliminar comentario de bloque	CTRL+ MAYÚS+M	Elimina el formato del comentario de la fila actual o las filas seleccionadas en el documento activo.
	Editar > Sangría	PESTAÑA	Aplica sangría al paso en el documento activo en función del espacio de tabulación definido en el cuadro de diálogo Opciones del editor.

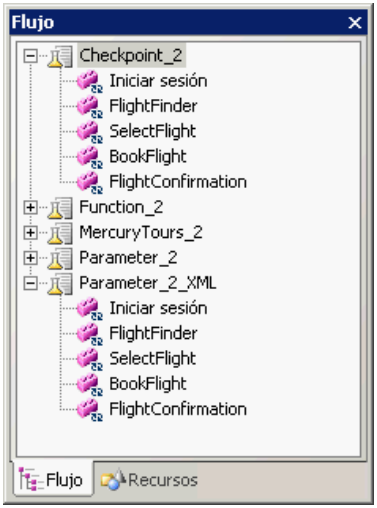
Elementos de la IU	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Editar > **Anular sangría**	RETROCESO	Anula la sangría del paso en el documento activo en función del espacio de tabulación definido en el cuadro de diálogo Opciones del editor.
	Editar > **Buscar**	CTRL+F	Busca una cadena determinada.
	Editar > **Reemplazar**	CTRL+H	Busca y reemplaza una cadena determinada.
	Ver > **Vista Flujo**		Muestra u oculta el panel Flujo.
	Ver > **Vista Recursos**		Muestra u oculta el panel Recursos.
	Ver > **Barras de herramientas**		Permite: ➤ Mostrar u ocultar la barra de herramientas estándar. ➤ Personalizar las opciones de la pantalla. Para obtener detalles, consulte el "Cuadro de diálogo Personalizar (Editor de secuencias de comandos)" en la página 1780.
	Ver > **Barra de estado**		Muestra u oculta la barra de estado.
	Ver > **Temas**		Permite seleccionar el tema que se aplicará a la ventana de QuickTest.

Elementos de la IU	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Herramienta > Opciones del editor		Abre el cuadro de diálogo Opciones del editor, permitiéndole personalizar el modo en que se muestran las pruebas y las bibliotecas de funciones. Para obtener más detalles, consulte el cuadro de diálogo Editor Opciones.
	Herramientas > Conexión a ALM/QC		Abre el cuadro de diálogo Conexión a Quality Center permitiéndole la conexión con un proyecto de Quality Center.
	Ventana > Cascada		Muestra los documentos abiertos en cascada.
	Ventana > Mosaico		Muestra los documentos abiertos en horizontal uno encima del otro. **Sugerencia:** Para mostrar los documentos abiertos en vertical, elija **Ventana > Ventanas**, seleccione dos o más ventanas en el cuadro de diálogo Ventanas y haga clic en **Mosaico vertical**.
	Ventana > Organizar iconos		Mueve las ventanas minimizadas a la esquina inferior izquierda del área de la pantalla.

Elementos de la IU	Comando	Tecla de acceso directo	Función
	Ayuda > Ayuda del Editor de secuencias de comandos de QuickTest		Abre el apartado Editor de secuencias de comandos de la Ayuda de la *Guía del usuario de HP QuickTest Professional*.
	Ayuda > Acerca del Editor de secuencias de comandos de QuickTest		Muestra la información sobre la versión instalada del QuickTest Script Editor y proporciona un vínculo al sitio de HP.

Panel Flujo (Editor de secuencias de comandos)

Este panel muestra el flujo de la prueba (flujo de la llamada a la acción) para cada una de las pruebas abiertas.



Para acceder	**Ver > Vista Flujo**
Información importante	Las pruebas abiertas se muestran como un nodo en un árbol y cada nodo contiene la jerarquía de todas las acciones a las que se ha llamado en la prueba, incluidas las llamadas a acciones locales, reutilizables y externas.

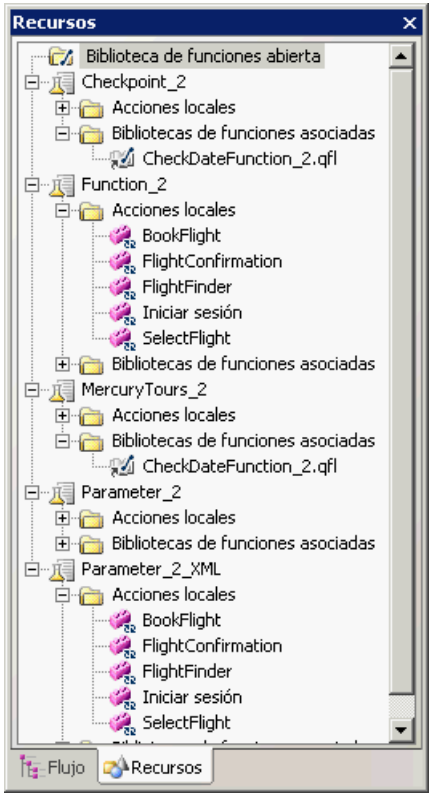
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	**Descripción**
	Una prueba **Menú contextual:** ➤ **Mostrar.** Coloca la prueba en primer plano, convirtiéndola en el documento activo. **Sugerencia:** Al hacer doble clic en una prueba también se coloca en primer plano, convirtiéndola en el documento activo. ➤ **Cerrar.** Cierra la ventana y suprime la prueba del panel Flujo. (Si hay cambios sin guardar, se solicitará que se guarden.) ➤ **Propiedades.** Abre el cuadro de diálogo Propiedades de la prueba, mostrando el nombre y la ruta de la prueba.
	Una llamada a una acción local
	Una llamada a una acción externa
	Una llamada a una acción reutilizable
	Una llamada a una acción que no se encuentra (acción no encontrada)

Elementos de la IU	Descripción
	Una llamada a una acción de bucle; es decir, una llamada a una acción a la que se ha llamado anteriormente en la jerarquía de flujo de la prueba
	Menú contextual para todos los tipos de acción: ➤ **Mostrar.** Coloca la acción en primer plano, convirtiéndola en el documento activo. Para una acción externa, la prueba que contiene la acción a la que se llama se añade al árbol en el panel Flujo y en el panel Recursos y la acción seleccionada se muestra en una ventana de prueba nueva en el área de la pantalla. **Sugerencia:** Se consigue el mismo resultado haciendo doble clic en una acción. ➤ **Ir a llamada a la acción** Coloca la acción en primer plano, convirtiéndola en el documento activo, y resalta la línea de la secuencia de comandos de la llamada a la acción. ➤ **Propiedades.** Abre el cuadro de diálogo Propiedades de la llamada a la acción, mostrando el nombre y la ruta de la acción e indicando si se trata de una acción externa. Si la prueba se definió con una ruta relativa en QuickTest, la ruta se muestra como .\<nombre de la acción>.

Panel Recursos (Editor de secuencias de comandos)

Este panel muestra todas las pruebas abiertas y sus recursos (acciones y bibliotecas de funciones asociadas).



Para acceder	**Ver > Vista Recursos**
Información importante	Las pruebas se muestran como un nodo en el árbol y cada nodo contiene las acciones y las bibliotecas de funciones asociadas con la prueba. También se muestran todas las biblitoecas de funciones abiertas, y sus funciones, en un nodo separado en la parte superior del panel.

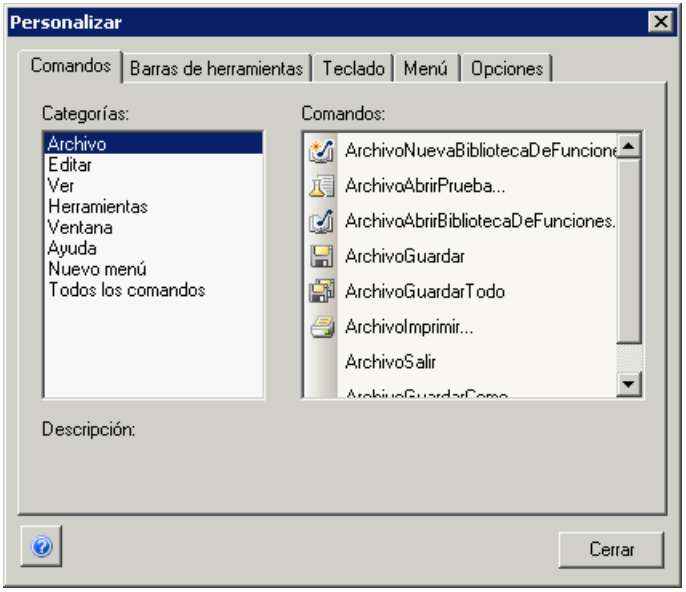
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
	Una biblioteca de funciones abierta
	Un vínculo a una biblioteca de funciones asociada con una prueba
	Menú contextual para las bibliotecas de funciones: ➤ **Mostrar.** Coloca la biblioteca de funciones en primer plano, convirtiéndola en el documento activo. **Sugerencia:** Al hacer doble clic en una biblioteca de funciones también se coloca en primer plano, convirtiéndola en el documento activo. ➤ **Cerrar.** Cierra la ventana y la suprime del panel Flujo. Si hay cambios sin guardar, se solicitará que se guarden. (Disponible sólo si la biblioteca de funciones está abierta en el QuickTest Script Editor.) ➤ **Propiedades.** Abre el cuadro de diálogo Propiedades de la biblioteca de funciones, mostrando el nombre y la ruta.
	Una función pública definida en una biblioteca de funciones
	Una función privada definida en una biblioteca de funciones
	Menú contextual para todos los tipos de función: ➤ **Ir a definición de función.** Coloca la biblioteca de funciones que contiene la función en primer plano, convirtiéndola en el documento activo, y resalta la primera línea de la función. **Sugerencia:** Se consigue el mismo resultado haciendo doble clic en una función.

Elementos de la IU	Descripción
	Una prueba **Menú contextual:** ➤ **Mostrar.** Coloca la prueba en primer plano, convirtiéndola en el documento activo. **Sugerencia:** Al hacer doble clic en una prueba también se coloca en primer plano, convirtiéndola en el documento activo. ➤ **Cerrar.** Cierra la ventana y la suprime del panel Flujo. ➤ **Propiedades.** Abre el cuadro de diálogo Propiedades de la prueba, mostrando el nombre y la ruta de la prueba.
	Una acción local
	Una acción reutilizable
	Menú contextual para todos los tipos de acción: ➤ **Mostrar.** Coloca la acción en primer plano, convirtiéndola en el documento activo. **Sugerencia:** Al hacer doble clic en una acción también se coloca en primer plano, convirtiéndola en el documento activo. ➤ **Propiedades.** Abre el cuadro de diálogo Propiedades de la acción, mostrando el nombre y la ruta de la acción e indicando si se trata de una acción reutilizable. **Nota:** Si la acción se definió con una ruta relativa en QuickTest, la ruta se muestra como .\<nombre de la acción o biblioteca de funciones>.

Cuadro de diálogo Personalizar (Editor de secuencias de comandos)

Este cuadro de diálogo permite personalizar las barras de herramientas, los menús y otras opciones de la pantalla del Editor de secuencias de comandos de forma similar al modo en que realiza en muchas otras aplicaciones de Windows. Por ejemplo, puede decidir si desea mostrar números de línea o cambiar la fuente y el color de las secuencias de comandos.



Para acceder	Haga clic con el botón secundario en la barra de herramientas o en la barra de menú y seleccione **Personalizar**.

A continuación se describen las pestañas:

Pestaña	Descripción
Comandos	Permite: ➤ Añadir y mover botones y comandos en las barras de herramientas y menús del Editor de secuencias de comandos. ➤ Suprimir botones y comandos de las barras de herramientas y menús mostrados.
Barras de herramientas	Permite: ➤ Seleccionar las barras de herramientas disponibles que se deben mostrar en la ventana Editor de secuencias de comandos. ➤ Decidir si se deben mostrar las etiquetas de texto de los botones de la barra de herramientas. ➤ Restablecer la pantalla de la barra de herramientas al valor predeterminado.
Teclado	Permite: ➤ Asignar nuevos métodos abreviados de teclado para los comandos de barra de herramientas y de menú. ➤ Modificar y suprimir métodos abreviados existentes. ➤ Restablecer todos los métodos abreviados de teclado al valor predeterminado.

Pestaña	Descripción
Menú	Permite: ➤ Seleccionar los menús disponibles que se deben mostrar en la ventana Editor de secuencias de comandos. ➤ Seleccionar los comandos que se deben mostrar en los menús contextuales. ➤ Elegir la animación de los menús y si se muestran con sombra. ➤ Restablecer los menús mostrados al valor predeterminado.
Opciones	Permite: ➤ Seleccionar si se deben mostrar la información de herramientas para los botones de la barra de herramientas. ➤ Seleccionar si se deben mostrar las teclas de acceso directo en la información de herramientas. ➤ Seleccionar si se deben mostrar los botones de la barra de herramientas como iconos grandes o pequeños.

51

Secuencias de comandos de automatización de QuickTest

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre el modelo de objetos de automatización de QuickTest en la página 1784
- Cuándo se deben usar las secuencias de comandos de automatización de QuickTest en la página 1786
- Objeto Application en la página 1788
- QuickTest Automation Object Model Reference en la página 1789
- Secuencias de comandos de automatización generadas en la página 1789

Tareas

- Cómo crear una secuencia de comandos de automatización de QuickTest en la página 1791
- Cómo ejecutar secuencias de comandos de automatización en un ordenador remoto en la página 1796

Conceptos

- Información general sobre el modelo de objetos de automatización de QuickTest en la página 1784
- Cuándo se deben usar las secuencias de comandos de automatización de QuickTest en la página 1786
- Objeto Application en la página 1788
- QuickTest Automation Object Model Reference en la página 1789
- Secuencias de comandos de automatización generadas en la página 1789

Información general sobre el modelo de objetos de automatización de QuickTest

Puede usar el modelo de objetos de automatización de QuickTest Professional para escribir secuencias de comandos que automaticen las operaciones de QuickTest. El modelo de objetos de automatización de QuickTest proporciona objetos, métodos y propiedades que permiten el control de QuickTest desde otra aplicación.

Mediante los objetos, métodos y propiedades mostrados por el modelo de objeto de automatización de QuickTest, puede escribir secuencias de comandos que configuren opciones de QuickTest y ejecutar pruebas en lugar de realizar estas operaciones de forma manual usando la interfaz de QuickTest.

Las secuencias de comandos son especialmente útiles para realizar las mismas tareas varias veces o en varias pruebas, o para configurar rápidamente QuickTest según las necesidades de un entorno o aplicación determinados.

¿Qué es la automatización?

La **automatización** es una tecnología de Microsoft que posibilita el acceso a objetos de software dentro de una aplicación desde otras aplicaciones. Estos objetos se pueden crear y manipular usando un lenguaje de creación de secuencias o de programación como VBScript o VC++. La automatización permite controlar la funcionalidad de una aplicación mediante programación.

¿Qué es el modelo de objetos de automatización de QuickTest?

Un **modelo de objetos** es una representación estructural de objetos de software (clases) que incluye la implementación de un sistema o aplicación. Un modelo de objetos define un conjunto de clases e interfaces, junto con sus propiedades, métodos y eventos y sus relaciones.

El **modelo de objetos de automatización de QuickTest** es un conjunto de objetos, métodos y propiedades que permiten controlar básicamente toda la configuración y ejecutar la funcionalidad proporcionada mediante la interfaz de QuickTest. Aunque no siempre se puede efectuar una comparación individualizada, la mayoría de los cuadros de diálogo en QuickTest tienen un objeto de automatización correspondiente, la mayoría de las opciones en los cuadros de diálogo se pueden configurar y/o recuperar usando la propiedad de objeto correspondiente y la mayoría de los comandos de menú y otras operaciones tienen métodos de automatización correspondientes.

Puede usar los objetos, métodos y propiedades mostrados por el modelo de objetos de automatización de QuickTest, junto con elementos de programación como instrucciones de bucles e instrucciones condicionales para diseñar la secuencia de comandos.

Las secuencias de comandos son especialmente útiles para realizar las mismas tareas varias veces o en varias pruebas, o para configurar rápidamente QuickTest según las necesidades de un entorno o aplicación determinados.

Ejemplo:

Puede crear y ejecutar una secuencia de comandos de automatización desde Microsoft Visual Basic para cargar los complementos necesarios para una prueba, iniciar QuickTest en modo visible, abrir la prueba, configurar los ajustes que se correspondan a los de los cuadros de diálogo Opciones, Configuración de la prueba y Configuración de grabación y ejecución, ejecutar la prueba y , a continuación, guardar la prueba.

A continuación, puede añadir un bucle simple a la secuencia de comandos de modo que la secuencia de comandos única pueda realizar las operaciones descritas anteriormente para varias pruebas.

También puede crear una secuencia de comandos para abrir QuickTest con una configuración específica. A continuación, indique a todo el personal de pruebas que abra QuickTest usando la secuencia de comandos de automatización para asegurarse de que todos trabajen con la misma configuración.

Cuándo se deben usar las secuencias de comandos de automatización de QuickTest

La creación de una secuencia de comandos de automatización de QuickTest requiere planificación, tiempo de diseño y realización de pruebas. Sopese en todo momento la inversión inicial con el ahorro en materia de tiempo y recursos humanos que obtiene gracias a la automatización de tareas potencialmente largas y tediosas.

Las operaciones de QuickTest que deba realizar muchas veces en una fila o de forma regular son buenas candidatas para una secuencia de comandos de QuickTest.

A continuación se muestran algunos ejemplos de secuencias de comandos de automatización de QuickTest:

- **Secuencias de comandos de inicialización.** Puede escribir una secuencia de comandos que inicie automáticamente QuickTest y configure las opciones y los ajustes necesarios para probar un entorno específico.
- **Mantenimiento de pruebas.** Puede escribir una secuencia de comandos que se repita en la colección de pruebas para lograr una finalidad determinada. Por ejemplo:
  - **Actualización de valores.** Puede escribir una secuencia de comandos para abrir las pruebas con los complementos adecuados, llevar a cabo la ejecución en modo de ejecución de actualización con una aplicación actualizada y guardar los valores en todas las pruebas para que coincidan con los valores actualizados de la aplicación.
  - **Aplicación de nuevas opciones a pruebas existentes.** Cuando realice una actualización a una nueva versión de QuickTest, es posible que detecte ciertas opciones en la nueva versión que desee aplicar a las pruebas existentes. Puede escribir una secuencia de comandos para abrir las pruebas existentes, establecer los valores de las nuevas opciones, guardarlos y cerrar.
  - **Modificación de acciones y parámetros de acción.** Puede recuperar todo el contenido de una secuencia de comandos de acción y añadir un paso necesario, como una llamada a una acción nueva. También puede recuperar el conjunto de parámetros de acción para una acción y añadir, suprimir o modificar los valores de los parámetros de acción.
- **Llamadas a QuickTest desde otras aplicaciones.** Puede diseñar sus propias aplicaciones con opciones o controles que se ejecutan en secuencias de comandos de automatización de QuickTest. Por ejemplo, puede crear un formulario web o una interfaz de Windows desde donde un gestor de productos puede planificar ejecuciones de QuickTest, incluso si no está familiarizado con QuickTest.

Objeto Application

Como la mayoría de los modelos de objetos de automatización, el objeto raíz del modelo de objetos de automatización de QuickTest es el objeto **Application**.

El objeto **Application** representa el nivel de aplicación de QuickTest. Puede usar este objeto para devolver otros elementos de QuickTest como:

- Objeto **Test** (que representa un documento de prueba)
- Objeto **Options** (que representa el cuadro de diálogo Opciones)
- Colección **Addins** (que representa un conjunto de complementos del cuadro de diálogo Gestor de complementos)

También puede usar el objeto **Application** para realizar operaciones como cargar complementos, iniciar QuickTest, abrir y guardar pruebas y cerrar QuickTest.

Los objetos devueltos por el objeto **Application** puede devolver otros objetos, realizar operaciones relacionadas con el objeto y recuperar y/o establecer propiedades asociadas con el objeto en cuestión.

Las secuencias de comandos de automatización empiezan con la creación del objeto QuickTest **Application**. Crear este objeto no inicia QuickTest. Simplemente proporciona un objeto desde donde puede acceder a todos los demás objetos, métodos y propiedades del modelo de objetos de automatización de QuickTest.

Nota: También puede especificar de forma opcional un ordenador de QuickTest remoto donde crear el objeto (el ordenador en el que ejecutar la secuencia de comandos). Para obtener más información, consulte **Running Automation Programs on a Remote Computer** en el apartado **Introduction** de *QuickTest Automation Object Model Reference* en la *Ayuda de QuickTest Professional*.

QuickTest Automation Object Model Reference

El archivo QuickTest Automation Object Model Reference es un archivo de ayuda que proporciona descripciones detalladas, información de sintaxis y ejemplos de los objetos métodos y propiedades del modelo de objetos de automatización de QuickTest.

Puede abrir *HP QuickTest Professional Automation Object Model Reference* desde:

- Carpeta de programa de QuickTest (**Inicio** > **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **Documentation** > **QuickTest Automation Reference**)
- Ayuda principal de QuickTest **(Ayuda** > **Ayuda de HP QuickTest Professional** > **HP QuickTest Professional Advanced References** > **HP QuickTest Professional Automation Object Model)**

Secuencias de comandos de automatización generadas

El panel Propiedades del cuadro de diálogo Configuración de la prueba, el panel General del cuadro de diálogo Opciones, y el cuadro de diálogo Identificación de objetos contienen un botón **Generar secuencias de comandos**. Al hacer clic en este botón se genera un archivo de secuencia de comandos de automatización (**.vbs**) con la configuración actual del cuadro de diálogo correspondiente.

Puede ejecutar la secuencia de comandos generada tal cual para abrir QuickTest con la misma configuración del cuadro de diálogo de la aplicación QuickTest que ha generado la secuencia de comandos o puede copiar y pegar las líneas seleccionadas desde los archivos generados en su propia secuencia de comandos de automatización.

Por ejemplo, la secuencia de comandos generada para el cuadro de diálogo Opciones será parecida a la siguiente:

```
Dim App 'As Application
Set App = CreateObject("QuickTest.Application")
App.Launch
App.Visible = True
App.Options.DisableVORecognition = False
App.Options.AutoGenerateWith = False
App.Options.WithGenerationLevel = 2
App.Options.TimeToActivateWinAfterPoint = 500
...
...
App.Options.WindowsApps.NonUniqueListItemRecordMode = "ByName"
App.Options.WindowsApps.RecordOwnerDrawnButtonAs = "PushButtons"
App.Folders.RemoveAll
```

Para obtener más información sobre el botón **Generar secuencia de comandos** y sobre las opciones disponibles en los cuadros de diálogo Opciones, Identificación de objetos y Configuración de la prueba, consulte Capítulo 7, "Configuración de la identificación de objetos", Capítulo 45, "Opciones de configuración global" y Capítulo 46, "Configuración de pruebas individuales".

Tareas

➤ Cómo crear una secuencia de comandos de automatización de QuickTest en la página 1791

➤ Cómo ejecutar secuencias de comandos de automatización en un ordenador remoto en la página 1796

Cómo crear una secuencia de comandos de automatización de QuickTest

Esta tarea describe cuándo y cómo crear secuencias de automatización e incluye los pasos siguientes:

➤ "Requisitos previos" en la página 1791

➤ "Creación del objeto Application" en la página 1792

➤ "Referencia a la biblioteca de tipos (opcional)" en la página 1793

➤ "Escritura de la secuencia de comandos de automatización" en la página 1794

➤ "Ejecución de la secuencia de comandos de automatización" en la página 1795

1 Requisitos previos

➤ **Decidir si se deben usar secuencias de comandos automatización de QuickTest**

La creación de una secuencia de comandos de automatización de QuickTest requiere planificación, tiempo de diseño y realización de pruebas. Sopese en todo momento la inversión inicial con el ahorro en materia de tiempo y recursos humanos que obtiene gracias a la automatización de tareas potencialmente largas y tediosas.

Las operaciones de QuickTest que deba realizar muchas veces en una fila o de forma regular son buenas candidatas para una secuencia de comandos de QuickTest.

➤ **Elegir un lenguaje y un entorno de desarrollo para diseñar y ejecutar secuencias de comandos de automatización**

Puede crear las secuencias de automatización de QuickTest en cualquier lenguaje y entorno de desarrollo compatibles con la automatización. Por ejemplo, puede usar: VBScript, JavaScript, Visual Basic, Visual C++ o Visual Studio .NET.

Para cada lenguaje, hay un número de entornos de desarrollo disponibles para diseñar y ejecutar las secuencias de comandos de automatización.

2 Creación del objeto Application

El procedimiento para crear el objeto **Application** varía ligeramente de un lenguaje a otro. A continuación se muestran algunos ejemplos para crear el objeto QuickTest **Application** e iniciar QuickTest en modo visible, usando diferentes lenguajes de programación. Para obtener información conceptual sobre el objeto **Application**, consulte "Objeto Application" en la página 1788.

Visual Basic

El ejemplo siguiente sólo se puede usar después de haber hecho referencia a la biblioteca de tipos. Si no trabaja en un entorno de desarrollo que permite hacer referencia a bibliotecas de tipo, cree el objeto **Application** tal como se describe para VBScript a continuación.

```
Dim qtApp As QuickTest.Application ' Declare the application object
Set qtApp = New QuickTest.Application ' Create the application object
qtApp.Launch ' Start QuickTest
qtApp.Visible = True ' Make it visible
```

VBScript

```
Dim qtApp
Set qtApp = CreateObject("QuickTest.Application") ' Create the application object
qtApp.Launch 'Start QuickTest
qtApp.Visible = True ' Make it visible
```

JavaScript

```
var qtApp = new ActiveXObject("QuickTest.Application"); // Create the application
object
qtApp.Launch(); // Start QuickTest
qtApp.Visible = true // Make it visible
```

Visual C++

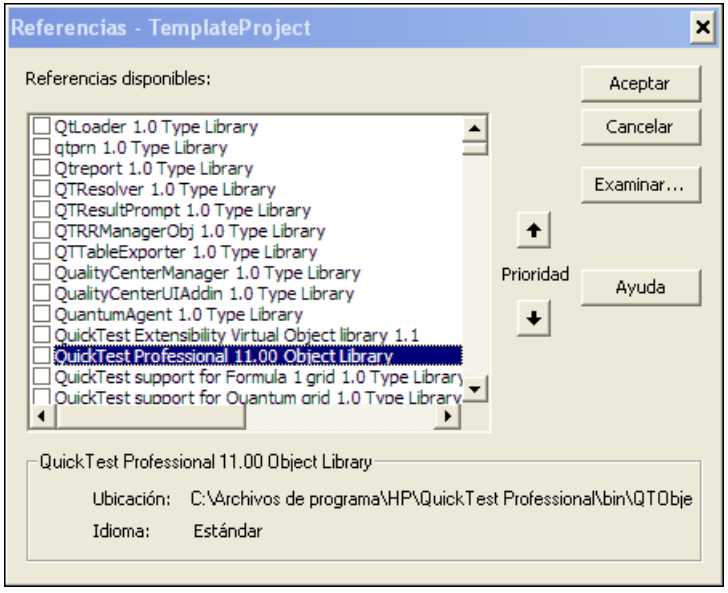
```
#import "QTObjectModel.dll" // Import the type library
QuickTest::_ApplicationPtr spApp; // Declare the application pointer
spApp.CreateInstance("QuickTest.Application"); // Create the application object
spApp->Launch();// Launch the application
spApp->Visible = VARIANT_TRUE; // Make it visible
```

3 Referencia a la biblioteca de tipos (opcional)

Algunos entornos de desarrollo admiten las referencias a una biblioteca de tipos. Una **biblioteca de tipos** es un archivo binario que contiene la descripción de los objetos, interfaces y otras definiciones de un modelo de objetos.

Si elige un entorno de desarrollo que admita las referencias a una biblioteca de tipos, puede beneficiarse de funciones como Microsoft IntelliSense, la finalización automática de instrucciones y los consejos de ayuda de la barra de estado mientras escribe la secuencia de comandos. El modelo de objetos de automatización de QuickTest proporciona un archivo de biblioteca de tipos llamado **QTObjectModel.dll**. Este archivo se almacena en la **<carpeta_instalación_QuickTest>\bin**.

Si elige un entorno que admita esta opción, asegúrese de hacer referencia a la biblioteca de tipos de QuickTest antes de empezar a escribir o a ejecutar la secuencia de comandos de automatización. Por ejemplo, si trabaja en Microsoft Visual Basic, seleccione **Project** > **References** para abrir el cuadro de diálogo References para el proyecto en cuestión. A continuación, seleccione **QuickTest Professional <Version> Object Library** (donde <**Version**> es la versión instalada de la biblioteca de tipos de automatización de QuickTest).



4 Escritura de la secuencia de comandos de automatización

La estructura de la secuencia de comandos depende de su finalidad. Puede realizar algunas operaciones antes de iniciar QuickTest, como recuperar los complementos asociados para una prueba, cargar complementos e indicar a QuickTest que se abra en modo visible.

Después de ejecutar estos pasos preliminares, si QuickTest todavía no se ha abierto en el ordenador, puede abrirlo usando el método **Application.Launch**. La mayoría de las operaciones de la secuencia de comandos de automatización se realizan después del método Launch.

Para obtener información sobre las operaciones que se pueden realizar en un programa de automatización, consulte la publicación en línea *HP QuickTest Professional Object Model Reference*. Para obtener más información sobre este archivo de ayuda, consulte "QuickTest Automation Object Model Reference" en la página 1789.

Sugerencia: Puede generar secuencias de comandos desde QuickTest que contengan la configuración de los cuadros de diálogo Configuración de la prueba, Opciones e Identificación de objetos tal como se han establecido en el ordenador del usuario. A continuación, puede ejecutar las secuencias de comandos generadas tal cual para indicar a QuickTest que se abra en otros ordenadores con la misma configuración de cuadro de diálogo que se ha definido en la secuencia de comandos generada o puede copiar y pegar las líneas seleccionadas desde los archivos generados en su propia secuencia de comandos de automatización. Para obtener detalles, consulte el "Secuencias de comandos de automatización generadas" en la página 1789.

Cuando finalice las operaciones necesarias o si desea realizar operaciones que requieren el cierre y reinicio de QuickTest (como cambiar un conjunto de complementos cargados), use el método **Application.Quit**.

5 Ejecución de la secuencia de comandos de automatización

Existen varias aplicaciones disponibles para ejecutar secuencias de comandos de automatización. También puede ejecutar secuencias de comandos de automatización desde la línea de comandos usando Windows Script Host de Microsoft.

Por ejemplo, puede usar la siguiente línea de comandos para ejecutar la secuencia de comandos de automatización:

```
WScript.exe /E:VBSCRIPT myScript.vbs
```

Para obtener más información sobre la ejecución de secuencias de comandos de automatización en un ordenador remoto, consulte "Cómo ejecutar secuencias de comandos de automatización en un ordenador remoto" en la página 1796.

Cómo ejecutar secuencias de comandos de automatización en un ordenador remoto

De forma predeterminada, cuando se crea un objeto **Application** en la secuencia de comandos de automatización, se crea en el ordenador local (usando una copia local de QuickTest Professional). También puede ejecutar secuencias de comandos de automatización en un ordenador de QuickTest remoto. Para hacerlo, debe realizar las siguientes acciones:

1 Definir de las propiedades de configuración de DCOM en el ordenador remoto

La automatización de QuickTest permite que QuickTest actúe como un servidor de automatización COM. Por tanto, para ejecutar una secuencia de comandos de automatización de QuickTest en un ordenador remoto, asegúrese de que las propiedades de configuración de DCOM para el ordenador en cuestión proporcionen los permisos adecuados para iniciar y configurar el servidor COM de QuickTest.

El siguiente procedimiento describe los pasos necesarios que se deben realizar en el ordenador remoto para permitir que la secuencia de comandos de automatización se ejecute en el ordenador en cuestión. Tenga en cuenta que la apariencia y los nombres de los cuadros de diálogo y opciones mencionados aquí puede variar en función del sistema operativo del ordenador.

Para permitir que las secuencias de comandos de automatización accedan al ordenador de QuickTest de forma remota:

a En el ordenador donde desea ejecutar la secuencia de comandos de automatización, seleccione **Inicio** > **Ejecutar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Ejecutar.

b Escriba dcomcnfg y haga clic en **Aceptar**. Se abrirá el cuadro de diálogo Propiedades de configuración de COM distribuido o la ventana Servicios de componente (en función del sistema operativo) y aparecerá la lista de aplicaciones COM disponibles en el ordenador.

c Seleccione **Automatización de QuickTest Professional** en la lista y abra el cuadro de diálogo de la aplicación Propiedades. (Haga clic en el botón **Propiedades** o haga clic con el botón secundario y seleccione **Propiedades**, en función del sistema operativo).

d En el cuadro de diálogo Propiedades de automatización de QuickTest Professional, haga clic en la pestaña **Seguridad**.

e En el apartado Permisos de inicio, seleccione la opción de personalización y haga clic en **Editar**.

f Use las opciones **Añadir** y **Suprimir** para seleccionar los usuarios o grupos de red a los cuales desee proporcionar o denegar permiso de inicio para QuickTest Professional mediante una secuencia de comandos de automatización. Cuando haya terminado, haga clic en **Aceptar** para guardar la configuración.

g Repita los pasos e y f del apartado de permisos de configuración para seleccionar los usuarios o grupos que pueden modificar las opciones de configuración de QuickTest Professional mediante una secuencia de comandos de automatización.

h En el cuadro de diálogo Propiedades de automatización de QuickTest Professional, haga clic en la pestaña **Identidad** y seleccione la opción **Usuario interactivo**.

i Haga clic en **Aceptar** para guardar la configuración de Propiedades de automatización de QuickTest Professional.

j Haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo Propiedades de configuración de COM distribuido o la ventana Servicios de componente.

2 Crear un objeto Application en el ordenador remoto

Después de definir la configuración DCOM necesaria para un ordenador remoto, especifique el ordenador en cuestión en la secuencia de comandos de automatización.

En VBScript, puede hacerlo especificando el nombre del ordenador como argumento location opcional de la función CreateObject. El nombre del ordenador debe ser el mismo que la parte del nombre del ordenador de un nombre compartido. Por ejemplo, para ejecutar una secuencia de comandos de automatización en un ordenador llamado MyServer, escriba:

```
Dim qtApp
Set qtApp = CreateObject("QuickTest.Application", "MyServer")
```

Para obtener información sobre la sintaxis para especificar el ordenador remoto en un lenguaje distinto al que se está está utilizando, consulte la documentación incluida en el entorno de desarrollo o la documentación general del lenguaje de programación.

Sección XI

Trabajo con Quality Center

52

Integración de Quality Center

Nota: A no ser que se especifique lo contrario, las referencias a **Quality Center** en esta guía se aplican a todas las versiones actualmente compatibles de Quality Center y HP ALM. Obsérvese que es posible que algunas funciones y opciones no se admitan en la edición específica de Quality Center o HP ALM que se esté utilizando.

Para obtener una lista de las versiones admitidas de Quality Center o HP ALM, consulte *Matriz de disponibilidad del producto HP QuickTest Professional*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.

Para obtener información detallada sobre las ediciones de Quality Center o HP ALM, consulte la *Guía del usuario de HP Quality Center* o la *Guía del usuario de HP Application Lifecycle Management*.

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general de la integración de Quality Center en la página 1803
- Pruebas de plantillas en la página 1806
- Preferencias de ejecución de pruebas de Quality Center en la página 1808
- Preferencias del Agente remoto de QuickTest en la página 1810
- Reconocimiento de datos en HP ALM en la página 1810

Tareas

- Cómo trabajar con pruebas en Quality Center en la página 1815
- Cómo controlar los datos de una prueba en HP ALM en la página 1819
- Cómo habilitar Quality Center para que ejecute pruebas en un ordenador de QuickTest en la página 1827
- Cómo usar el complemento de conectividad de Quality Center en la página 1828
- Cómo crear una prueba de plantillas en la página 1829
- Cómo crear una prueba en Quality Center usando una prueba de plantillas en la página 1831
- Cómo ver o modificar la configuración del agente remoto en la página 1833

Referencias

- Reconocimiento de datos de HP ALM: desglose de tareas en la página 1836
- Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM en la página 1837
- Cuadro de diálogo Configuración del agente remoto en la página 1844

Solución de problemas y limitaciones: integración de Quality Center en la página 1850

Conceptos

- Información general de la integración de Quality Center en la página 1803
- Pruebas de plantillas en la página 1806
- Preferencias de ejecución de pruebas de Quality Center en la página 1808
- Preferencias del Agente remoto de QuickTest en la página 1810
- Reconocimiento de datos en HP ALM en la página 1810

Información general de la integración de Quality Center

QuickTest se integra con Quality Center, la solución de calidad centralizada de HP. Quality Center le ayuda a mantener un proyecto de todas las clases de pruebas (como pruebas de QuickTest, pruebas de procesos empresariales, pruebas manuales, pruebas creadas usando otros productos de HP, etc.) que cubre todos los aspectos de la funcionalidad de la aplicación. Cada prueba del proyecto está diseñada para satisfacer un requisito de prueba especificado de la aplicación. Para satisfacer los objetivos de un proyecto, puede organizar las pruebas de su proyecto en grupos únicos.

Quality Center proporciona un método intuitivo y eficaz para programar y ejecutar pruebas, recopilar resultados, analizar los resultados y gestionar las versiones de prueba. También presenta un sistema para rastrear defectos, permitiéndole monitorizar estrechamente los defectos desde la detección inicial hasta la resolución.

En su nivel más básico, la integración de QuickTest con Quality Center le permite almacenar y acceder a pruebas y archivos de recursos de QuickTest en un proyecto de Quality Center, cuando QuickTest está conectado a Quality Center.

En este apartado también se incluye: "¿Qué es un proyecto de Quality Center?" en la página 1804

¿Qué es un proyecto de Quality Center?

Un proyecto de Quality Center es una base de datos para recopilar y almacenar datos relevantes a un proceso de prueba. Para que QuickTest acceda a un proyecto de Quality Center, debe conectarse al servidor web local o remoto donde Quality Center está instalado.

Cuando QuickTest está conectado a Quality Center, puede:

- **Crear pruebas y guardarlos en su proyecto de Quality Center.**
- **Ver sus secuencias de comandos de prueba de QuickTest.** Esto le puede ayudar a decidir si desea ejecutar una prueba como parte de un conjunto de pruebas. Tenga en cuenta que el Flujo de prueba de Quality Center y el panel Flujo de prueba de QuickTest solo muestran las acciones que se ejecutarán cuando se ejecuta la prueba seleccionada. Esto significa que si se marca con comentarios una acción anidada, por ejemplo, esa acción no se muestra en Quality Center ni en el panel Flujo de prueba de QuickTest. Sin embargo, la acción sigue estando disponible en la barra de herramientas Acción de QuickTest y puede quitar los comentarios en la Vista de experto de QuickTest cuando lo necesite.
- **Ejecute sus pruebas y vea los resultados en Quality Center.**
- **Asocie pruebas con archivos externos almacenados en el módulo Recursos de pruebas de un proyecto de Quality Center.**
- **Asocie archivos externos a todas las pruebas o a una única prueba.** Por ejemplo, supongamos que establece el modo de repositorio de objetos compartido como el modo predeterminado para las nuevas pruebas. Puede indicar a QuickTest que use un repositorio de objetos específico almacenado en el módulo Recursos de pruebas de Quality Center.

  Para obtener más información sobre cómo especificar archivos externos para todas las pruebas, consulte Capítulo 45, "Opciones de configuración global". Para obtener más información sobre cómo especificar archivos externos para una única prueba, consulte Capítulo 46, "Configuración de pruebas individuales".
- **Saque partido de todas las funciones proporcionadas con el modelo Recursos y dependencias.** Para obtener más información, consulte "Modelo Recursos y dependencias" en la página 1853.

- **Utilice el objeto QCUtil para acceder y usar la funcionalidad completa de OTA (Open Test Architecture) de Quality Center.** Esto le permite automatizar operaciones de integración durante una sesión de ejecución, como informar de un defecto directamente a una base de datos de Quality Center. Para obtener más información, consulte el apartado **Utility** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference* y la documentación Quality Center Open Test Architecture.
- **Utilice el objeto TDOTA en sus secuencias de comandos de automatización de QuickTest para acceder a Quality Center OTA.** Para obtener más información, consulte *QuickTest Professional Automation Object Model Reference* (**Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **HP QuickTest Professional Advanced References** > **HP QuickTest Professional Automation Object Model**).
- **Notifique los defectos a un proyecto de Quality Center automáticamente cuando se producen o de manera manual directamente desde Run Results Viewer de QuickTest.** Para obtener información sobre cómo notificar defectos de manera manual o automática a un proyecto de Quality Center, consulte "Cómo enviar manualmente defectos a Quality Center" en la página 1217 y "Cómo enviar automáticamente defectos a un proyecto de Quality Center" en la página 1219.

Sugerencia: Puede guardar copias independientes y portátiles de las pruebas almacenadas en un proyecto de Quality Center cuando se necesite. Por ejemplo, puede ser necesario abrir o ejecutar una prueba cuando está viajando y no tiene acceso a Quality Center. Para obtener más información, consulte "Copias de pruebas portátiles" en la página 437.

Para obtener más información sobre cómo trabajar con Quality Center, consulte la guía del usuario de HP ALM o Quality Center.

Permisos de acceso necesarios

Hay que tener los siguientes permisos de acceso para usar QuickTest con Quality Center:

- Permisos de acceso completo de lectura y escritura a la carpeta de caché de Quality Center (situada en el cliente de Quality Center)
- Permisos de acceso completo de lectura y escritura a la carpeta de instalación del complemento de QuickTest para ALM/QC

Sugerencia: Para obtener más información sobre los distintos complementos de QuickTest, consulte la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Pruebas de plantillas

Las pruebas de plantillas sirven como base para todas las pruebas de QuickTest creadas en Quality Center. Una **prueba de plantillas** es una prueba de QuickTest que contiene la configuración de prueba predeterminada. Por ejemplo, una prueba de plantillas puede especificar los complementos de QuickTest, bibliotecas de funciones asociadas y escenarios de recuperación que están asociados a una prueba. Puede modificar la configuración de estas pruebas en el cuadro de diálogo Configuración de la prueba (**Archivo > Configuración**) en QuickTest.

Además de la configuración de la prueba predeterminada, la prueba de plantillas también puede contener comentarios o pasos que desee incluir con todas las nuevas pruebas de QuickTest creadas en Quality Center. Por ejemplo, puede añadir un comentario que notifique a los usuarios qué complementos están asociados a la prueba de plantillas, o quizá desee añadir un paso que abra una página web o aplicación específica al comienzo de cada prueba. Todos los pasos o comentarios que se añadan a una prueba de plantillas se incluirán en todas las nuevas pruebas creadas en Quality Center que están basadas en dicha prueba de plantillas.

Todas las pruebas de plantillas se guardan en su proyecto de Quality Center (excepto la prueba de plantillas predeterminada, que está ubicada en el cliente de Quality Center) and y no necesita copiarse en cada ordenador local del usuario. De esta forma los usuarios pueden personalizar sus pruebas de plantillas locales predeterminadas, si lo necesitan, y tener acceso todavía a pruebas de plantillas globalmente mantenidas.

Cuando las pruebas basadas en una prueba de plantilla específica se ejecuta en Quality Center, QuickTest carga automáticamente los complementos asociados y aplica la configuración necesaria, tal como se define en la prueba.

Prueba de plantillas predeterminada

- En cada cliente de Quality Center se instala una prueba de plantillas predeterminada cuando el complemento de QuickTest Professional para Quality Center se instala en la carpeta <**Carpeta del complemento de QuickTest para Quality Center** >**bin****Templates** en el ordenador (por ejemplo: C:\Program Files\HP\QuickTest Add-in for ALM/QC\bin\Templates\Template11).
- Cuando un usuario de Quality Center crea una prueba de QuickTest en Quality Center, la prueba de plantillas predeterminada para la versión de QuickTest instalada se asocia inmediatamente con la prueba a no ser que el usuario seleccione otra prueba de plantillas, tal como se describe en "Cómo crear una prueba de plantillas" en la página 1829.
- La prueba de plantillas predeterminada se instala localmente, por tanto todos los cambios que realice en la prueba de plantillas solo se aplican a las pruebas creadas en el ordenador (usando el cliente de Quality Center).

Trabajo con nuevas pruebas de plantillas

Cuando crea pruebas de plantillas, se almacenan en el proyecto de Quality Center, por lo que estarán disponibles para todos los usuarios de Quality Center como la base para las nuevas pruebas de QuickTest creada en ese proyecto de Quality Center.

Para crear una prueba de plantillas, cree primero una prueba en blanco en QuickTest con la configuración de la prueba requerida. A continuación, en el módulo **Plan de pruebas** del proyecto de Quality Center, busca la prueba de QuickTest y la marca como **Prueba de plantillas**. Para obtener más información, consulte "Cómo crear una prueba de plantillas" en la página 1829.

Puede crear varias pruebas de plantillas, cada una para un propósito de prueba específico.

Ejemplo de uso

Desea crear una prueba de plantillas para las pruebas de QuickTest que prueban las aplicaciones web con controles ActiveX y otra para pruebas de QuickTest que prueban aplicaciones Windows estándar. Desea asociar los complementos ActiveX y web con la primera prueba de plantillas. Para la segunda prueba de plantillas, no va a asociar ningún complemento de QuickTest, pero puede especificar la aplicación Windows que desea probar. También puede realizar otras modificaciones en la configuración de la prueba para cada una de las pruebas de plantillas, si fuera necesario.

Preferencias de ejecución de pruebas de Quality Center

Puede ejecutar pruebas de QuickTest que se almacenan en una base de datos de Quality Center a través de:

- QuickTest
- Cliente de Quality Center que está instalado en el ordenador
- Un cliente de Quality Center remoto

No puede ejecutar pruebas de QuickTest desde Quality Center si el ordenador de QuickTest está desconectado o bloqueado.

Cuando Quality Center ejecuta su prueba de QuickTest, utiliza la lista de complementos asociados para cargar los adecuados para la prueba en el ordenador de QuickTest. Para obtener más información, consulte "Asociaciones de complemento en la prueba" en la página 1632 y "Pruebas de plantillas" en la página 1806.

Puede indicar a QuickTest que notifique de un defecto para cada paso con error cuando la prueba de Quality Center se ejecuta en el ordenador de QuickTest. También puede enviar manualmente los defectos a Quality Center desde el Run Results Viewer de QuickTest. Para obtener más información, consulte "Cómo enviar manualmente defectos a Quality Center" en la página 1217.

Antes de indicar a un cliente de Quality Center remoto que ejecute pruebas de QuickTest en el ordenador, debe dar a Quality Center permiso para usar su aplicación de QuickTest (descrito en "Cómo habilitar Quality Center para que ejecute pruebas en un ordenador de QuickTest" en la página 1827).

También puede ver o modificar la configuración de agente remoto de QuickTest (descrita a continuación).

Modo oculto

De manera predeterminada, QuickTest se abre y se ejecuta en modo oculto cuando Quality Center lo activa para que ejecute una prueba en un conjunto de pruebas. Esto ayuda a mejorar el rendimiento. Puede cambiar esta configuración en el agente remoto de QuickTest. También puede indicar al agente remoto que muestre una ventana con información de herramientas que indica que QuickTest se está ejecutando una prueba de Quality Center en modo oculto. Para obtener más información, consulte "Preferencias del Agente remoto de QuickTest" en la página 1810. Mientras QuickTest se está ejecutando en modo oculto, puede abrir QuickTest para ver los pasos que se están ejecutando en la Vista de experto haciendo clic en el botón de la barra de estado.

Preferencias del Agente remoto de QuickTest

Cuando ejecuta una prueba de QuickTest en Quality Center, el agente remoto de QuickTest se abre en el ordenador de QuickTest en donde se ejecuta la prueba. El agente remoto de QuickTest determinar cómo QuickTest se comporta cuando se ejecuta una prueba por una aplicación remota como Quality Center.

Puede abrir el cuadro de diálogo Configuración del agente remoto en cualquier momento para ver o modificar la configuración que usa la aplicación de QuickTest cuando Quality Center ejecuta una prueba en el ordenador. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Configuración del agente remoto" en la página 1844.

Reconocimiento de datos en HP ALM

Nota: La función de reconocimiento de datos está disponible al integrar QuickTest con HP ALM.

En HP ALM, puede cargar y almacenar sus archivos de recursos de datos de pruebas de Microsoft Excel (**.xls**) en el módulo Recursos de pruebas, permitiéndole usar los mismos datos para varias pruebas, o datos diferentes para cada ejecución de pruebas.

En HP ALM, ejecuta **configuraciones** en lugar de pruebas estándar. Al trabajar en HP ALM con pruebas de QuickTest controladas por datos, cada **configuración** es una prueba de QuickTest configurada para ejecutarse con un archivo de recursos de datos seleccionado y una configuración de filtro de datos opcional. La configuración de filtro le permite filtrar los datos por números de filas especificados, por valores de texto de parámetros, o por ambos.

Nota: Puede definir y gestionar configuraciones solo en HP ALM.

Ejemplo

Suponga que define tres configuraciones en una única prueba para probar una aplicación que proporciona distintas soluciones para usuarios de tarjeta de oro, plata y bronce. Puede usar el mismo recurso de datos para cada configuración filtrando las filas o texto del recurso de datos para que coincidan el tipo de usuario relevante. De igual forma, si los datos se almacenan en varios archivos **.xls**, puede ejecutar la misma prueba usando un origen de datos diferente cada vez. Lo puede hacer asociando un origen de datos diferente a cada configuración.

Al gestionar sus datos como un recurso en HP ALM, puede ver de un vistazo qué archivos de recursos de datos están asociados a una prueba o configuración particular, y qué pruebas o configuraciones están usando un recurso de datos específico. Para obtener más información, consulte "Ventajas del reconocimiento de datos en HP ALM" en la página 1813.

Cómo funciona el reconocimiento de datos en HP ALM?

Cuando crea una prueba en HP ALM (o guarda una prueba en un proyecto de HP ALM desde QuickTest por primera vez), se crea simultáneamente una **configuración** predeterminada con el mismo nombre que la prueba. Puede ver esta configuración en la pestaña Configuración del módulo Plan de pruebas.

En el módulo Recursos de pruebas de HP ALM, puede crear uno o más recursos de datos y cargar un archivo Microsoft Excel (**.xls**) para cada uno.

Después de cargar un archivo de recursos de datos a su proyecto de HP ALM, puede definir los ajustes de la configuración de nivel de prueba para una prueba particular. Puede hacer esto en la pestaña Parámetros del módulo Plan de pruebas seleccionando el archivo de recursos de datos y asignando sus nombres de columnas a los parámetros de la tabla de datos en la prueba. Puede asociar un recurso de datos con la configuración de nivel de prueba. Al asignar los nombres de columnas a parámetros de tablas de datos, permite a QuickTest identificar y usar el valor correcto del parámetro durante una sesión de ejecución.

Nota:

- La especificación de un recurso de datos de nivel de prueba en la pestaña Parámetros del módulo Plan de pruebas de HP ALM reemplaza la configuración de **Tabla de datos** en el panel Recursos del cuadro de diálogo Configuración de la prueba de QuickTest.
- Los parámetros de la tabla de datos de la prueba de QuickTest debe definirse en la hoja **Global**.

En la pestaña Configuraciones del módulo Plan de pruebas, puede crear tantas configuraciones adicionales como necesite. De manera predeterminada, cada configuración utiliza los ajustes de configuración de nivel de prueba a no ser que reemplace el recurso de datos.

Si asocia una configuración al recurso de datos definido en la pestaña Parámetros, no necesita asignar los parámetros de la tabla de datos a nombres de columna. Sin embargo, puede modificar la configuración del filtro aplicando filtros de texto a cualquier parámetro o seleccionando las filas en las que puede ejecutar la configuración.

Si asocia un recurso de datos diferente a una configuración, o si selecciona reemplazar el recurso de datos de prueba y después seleccionar el mismo archivo de recurso de datos que ha seleccionado en la pestaña Parámetros (que es lo mismo que seleccionar un recurso de datos diferente), tiene que asignar los parámetros de la tabla de datos a los nombres de columna en el archivo **.xls**. También puede aplicar configuración de filtro, tal como describió anteriormente.

Nota: Si los nombres de los parámetros de la tabla de datos de la hoja **Global** y los nombres de columna del recurso de datos asociado son idénticos, no tiene que realizar ninguna asignación.

A continuación, en el módulo Laboratorio de pruebas, puede ejecutar una o todas las configuraciones definidas para una prueba (o asociadas a un requisito) agregándolas a un conjunto de pruebas. Cuando ejecuta una configuración con pasos que utilizan los parámetros de tablas de datos, los valores de parámetros se recuperan desde los archivos de recursos de datos de acuerdo con los ajustes definidos para esa configuración.

Para obtener información sobre una tarea que describe cómo trabajar con configuraciones, consulte "Cómo controlar los datos de una prueba en HP ALM" en la página 1819.

Para obtener información sobre un diagrama que enumera los módulos y pestañas en los que realizar tareas en HP ALM, consulte "Reconocimiento de datos de HP ALM: desglose de tareas" en la página 1836.

En este apartado también se incluye:

- "Ventajas del reconocimiento de datos en HP ALM" en la página 1813
- "Consideraciones para el reconocimiento de datos en HP ALM" en la página 1814

Ventajas del reconocimiento de datos en HP ALM

Reutilización de la prueba. Puede usar la misma prueba para probar varios escenarios, cada vez con un conjunto de datos distinto. Puede hacerlo asociando un recurso de datos diferente con cada configuración, asociando un único recurso de datos con distintas configuraciones y después filtrando cada configuración, o usando una combinación de ambos.

Reutilización de datos. Puede asociar el mismo recurso de datos con varias pruebas o configuraciones.

Facilidad de gestión. Todos sus recursos están almacenados en una ubicación central.

Visibilidad. Puede ver las pruebas que está usando una tabla de datos particular y puede ver qué tabla de datos está usando cada prueba.

Cobertura de requisitos. Puede cubrir todos los requisitos de prueba vinculándolos a configuraciones específicas. Esto le permite, por ejemplo, usar una única prueba para cubrir varios requisitos asociando distintas configuraciones en el mismo texto a cada requisito.

Modelo Recursos y dependencias. Al almacenar sus datos en el módulo Recursos de pruebas, puede aprovecharse de funciones de integración adicionales de HP ALM, como:

- Control de versiones y líneas base
- Herramienta Comparación de activos y Visor de activos
- Uso compartido de recursos de datos en los proyectos de HP ALM

Consideraciones para el reconocimiento de datos en HP ALM

Tenga en cuenta lo siguiente al gestionar sus recursos de datos en HP ALM:

- Solo se admiten archivos de Microsoft Excel **.xls** como recursos de datos.
- Si los nombres de los parámetros de la tabla de datos de la hoja **Global** de la prueba son idénticos a los nombres de columna del archivo de recurso de datos asociado, no tiene que realizar ninguna asignación.
- Si modifica un parámetro de tabla de datos o un nombre de columna en el recurso de datos asociado después de haberse asignado entre sí, debe actualizar las asignaciones en consecuencia. Para obtener más información, consulte "Cómo controlar los datos de una prueba en HP ALM" en la página 1819.

Tareas

- Cómo trabajar con pruebas en Quality Center en la página 1815
- Cómo controlar los datos de una prueba en HP ALM en la página 1819
- Cómo habilitar Quality Center para que ejecute pruebas en un ordenador de QuickTest en la página 1827
- Cómo usar el complemento de conectividad de Quality Center en la página 1828
- Cómo crear una prueba de plantillas en la página 1829
- Cómo crear una prueba en Quality Center usando una prueba de plantillas en la página 1831
- Cómo ver o modificar la configuración del agente remoto en la página 1833

Cómo trabajar con pruebas en Quality Center

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos para los usuarios de Windows Vista, Windows 7, Server 2008 y Server 2008 R2" en la página 1816
- "Conectarse a un proyecto de Quality Center" en la página 1817
- "Crear o abrir una prueba" en la página 1818
- "Crear una prueba de plantillas - opcional" en la página 1818
- "Crear una prueba usando una prueba de plantillas - opcional" en la página 1818
- "Guardar la prueba en el proyecto de Quality Center" en la página 1818
- "Establecer las preferencias del agente remoto de QuickTest" en la página 1818
- "Ejecutar la prueba en el proyecto de Quality Center" en la página 1818

➤ "Gestionar versiones del proyecto usando el control de versiones - opcional" en la página 1819

➤ "Desconectarse del proyecto de Quality Center" en la página 1819

Requisitos previos para los usuarios de Windows Vista, Windows 7, Server 2008 y Server 2008 R2

La configuración de seguridad de los siguientes sistemas operativos puede impedir que se conecte a un proyecto de Quality Center:

➤ Windows Vista

➤ Windows 7

➤ Windows Server 2008

➤ Windows Server 2008 R2

Esto puede ocurrir cuando la opción Control de cuentas de usuario (UAC) está activada y no se ha conectado nunca a un proyecto de Quality Center.

Para conectarse a Quality Center por primera vez, debe desactivar la opción UAC. Después de conectarse correctamente a Quality Center, puede volver a activar la opción UAC. Después, debería poder conectarse a Quality Center, según sea necesario.

Para permitir a QuickTest conectarse a un proyecto de Quality Center:

Para Microsoft Windows Vista y Windows Server 2008:

1. Inicie sesión como administrador.
2. En el Panel de control, seleccione **Cuentas de usuario** > **Cambiar la configuración de seguridad** y desactive la casilla **Usar el Control de cuentas de usuario (UAC) para ayudar a proteger el equipo**.
3. Conéctese a Quality Center, tal como se describe en "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837.
4. Seleccione la casilla **Usar el Control de cuentas de usuario (UAC) para ayudar a proteger el equipo** y haga clic en **Aceptar** para volver a activar la opción UAC.

Para Microsoft Windows 7 y Windows Server 2008 R2:

1. Inicie sesión como administrador.
2. En el Panel de control, seleccione **Cuentas de usuario** > **Cuentas de usuario** > **Cambiar configuración de Control de cuentas de usuario**.
3. En la ventana Configuración de Control de cuentas de usuario, desplace el control deslizante a **No notificarme nunca**.
4. Conéctese a Quality Center, tal como se describe en "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837.
5. Vuelva a la ventana Configuración del Control de cuentas de usuario y restaure el control deslizante a su posición previa para activar la opción UAC de nuevo.

Conectarse a un proyecto de Quality Center

Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837.

Crear o abrir una prueba

Para obtener más información, consulte "Cómo realizar operaciones de archivo en los archivos de prueba" en la página 440.

Crear una prueba de plantillas - opcional

Realice este paso para crear una prueba de plantillas de QuickTest que tenga configuraciones de prueba predefinidas. Esta prueba de plantillas puede usarse entonces al crear pruebas de QuickTest en Quality Center. Para obtener más información, consulte "Cómo crear una prueba de plantillas" en la página 1829.

Crear una prueba usando una prueba de plantillas - opcional

Realice este paso para crear una prueba de QuickTest que tenga configuraciones de prueba definidas en una prueba de plantillas. Para obtener más información, consulte "Cómo crear una prueba en Quality Center usando una prueba de plantillas" en la página 1831.

Guardar la prueba en el proyecto de Quality Center

Para obtener más información, consulte "Cómo realizar operaciones de archivo en los archivos de prueba" en la página 440.

Establecer las preferencias del agente remoto de QuickTest

Utilice el agente remoto para ver o modificar la configuración que utiliza la aplicación de QuickTest cuando Quality Center ejecuta una prueba en el ordenador. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Configuración del agente remoto" en la página 1844.

Ejecutar la prueba en el proyecto de Quality Center

Para obtener más información, consulte "Sesiones de ejecución de QuickTest" en la página 1177 y "Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en Quality Center)" en la página 1191.

Gestionar versiones del proyecto usando el control de versiones - opcional

Para obtener más información, consulte "Información general de la gestión de versiones de activos en Quality Center" en la página 1903.

Desconectarse del proyecto de Quality Center

Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837.

Cómo controlar los datos de una prueba en HP ALM

En esta tarea se describe cómo controlar los datos de una prueba de QuickTest en HP ALM.

En esta tarea se ofrece información general sobre los pasos implicados en el control de datos de una prueba de HP ALM. Una vez esté familiarizado con los pasos, puede realizar varios de ellos en el orden que elija. Algunos pasos pueden no ser necesarios en todos los casos.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 1820
- "Crear un archivo de recursos de datos en el proyecto de HP ALM" en la página 1820
- "Especificar un recurso de tabla de datos predeterminado para todas las nuevas configuraciones de pruebas" en la página 1821
- "Definir sus configuraciones de prueba" en la página 1823
- "Vincular las configuraciones a requisitos para crear una cobertura de los requisitos (opcional)" en la página 1825
- "Ejecutar las configuraciones de prueba" en la página 1825

1 Requisitos previos

- Conéctese a HP ALM, tal como se describe en "Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM" en la página 1837.
- Asegúrese de que:
  - Cuenta con una prueba que utilice parámetros de tabla de datos en la hoja **Global**. Para obtener más información, consulte "Cómo definir valores para los argumentos de paso" en la página 541.
  - La prueba se guarda en su proyecto de HP ALM. Para obtener más información sobre cómo crear pruebas y guardarlas en HP ALM, consulte "Metodologías para crear pruebas" en la página 425 y "Cuadro de diálogo Guardar prueba" en la página 457.

2 Crear un archivo de recursos de datos en el proyecto de HP ALM

En el módulo Recursos de pruebas:

a Amplíe el árbol Recursos y seleccione el nodo requerido.

b Seleccione **Seleccionar** > **Recurso nuevo** para añadir un recurso en ese nodo.

c En el cuadro de diálogo Recurso nuevo:

- En la lista **Tipo**, seleccione **Tabla de datos**.
- En el cuadro **Nombre**, introduzca un nombre para el recurso de datos, por ejemplo, el nombre del archivo de Microsoft Excel (**.xls**) que piensa usar.
- Rellene los campos restantes (opcional) y haga clic en **Aceptar** para cerrar el cuadro de diálogo.

d En la pestaña Visor de recursos, haga clic en **Cargar recurso**. A continuación, busque y cargue el archivo **.xls** relevante.

Sugerencia: Puede convertir una tabla de datos interna desde una prueba QuickTest abierta en un archivo de recursos de datos que se puede cargar haciendo clic con el botón secundario en la tabla de datos, seleccionando **Archivo** > **Exportar**, guardando la tabla de datos al sistema de archivos como un archivo **.xls** y después cargándolo como se ha descrito anteriormente.

---

3 Especificar un recurso de tabla de datos predeterminado para todas las nuevas configuraciones de pruebas

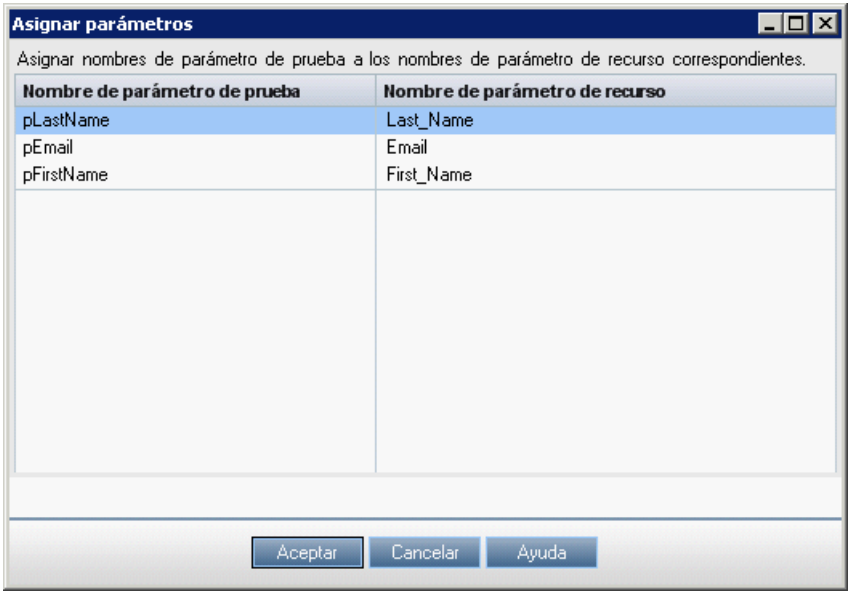
a En la pestaña Parámetros del módulo Plan de pruebas, seleccione el recurso de tabla de datos que desea usar como valor predeterminado para todas las configuraciones de pruebas.

Si no especifica un recurso de tabla de datos, se utiliza en su lugar la tabla de datos especificada en el panel Recursos del cuadro de diálogo Configuración de pruebas de QuickTest.

Nota: En esta pestaña, solo es relevante la columna Nombre del parámetro para pruebas de QuickTest.

---

b Haga clic en el botón **Asignar parámetros** . En el cuadro de diálogo Asignar parámetros, asigne los parámetros de la tabla de datos (encabezados de columna) a los parámetros de prueba mediante la introducción de los nombres de parámetros de tabla de datos coincidentes en la columna **Nombre de parámetro de recurso**, como se muestra en el ejemplo siguiente.



Todas las nuevas configuraciones usarán estas asignaciones predeterminadas a no ser que especifique otra cosa en la pestaña Datos de la pestaña Configuraciones. Para obtener más información, consulte el paso 4, **Definir sus configuraciones de prueba**, a continuación.

4 Definir sus configuraciones de prueba

Defina las configuraciones de prueba para varias sesiones de ejecución. Para cada configuración, especifica si va a utilizar el archivo de recursos predeterminado que ha especificado en el paso 3 anterior, o si va a utilizar un archivo de recursos de datos diferente.

a En el módulo Plan de pruebas HP ALM, busque y seleccione la prueba a la que desea asociar su recurso de tabla de datos. Para obtener más información, consulte *Guía del usuario de HP Application Lifecycle Management*.

b Haga clic en la pestaña **Configuraciones**. Se mostrará en la cuadrícula una configuración predeterminada. Esta configuración se ha creado cuando se añadió la prueba al proyecto HP ALM. Para obtener más información sobre las configuraciones, consulte "Reconocimiento de datos en HP ALM" en la página 1810.

c En el panel inferior de la pestaña Configuraciones, haga clic en la pestaña **Datos**.

d En la pestaña Datos:

- Seleccione la casilla **Anular recurso de datos de prueba** para seleccionar otro archivo de recurso de datos en el módulo Recursos de pruebas, o deje en blanco la casilla para usar el archivo de recursos predeterminado que seleccionó en la pestaña Parámetros del paso 3 anterior.
- En el cuadro **Recurso de datos**, busque y seleccione el archivo de recurso de datos relevantes para asociar a esta configuración. (Solo relevante si ha seleccionado la casilla **Anular recurso de datos de prueba**.)
- Haga clic en el botón **Configuración de recursos de datos** y, en el cuadro de diálogo Configuración del filtro:

  -- Asigne los parámetros de tablas de datos desde la prueba a las cabeceras de columna en el archivo de tabla de datos. (Relevante solo si ha seleccionado otro archivo de recursos de datos en el paso anterior.)

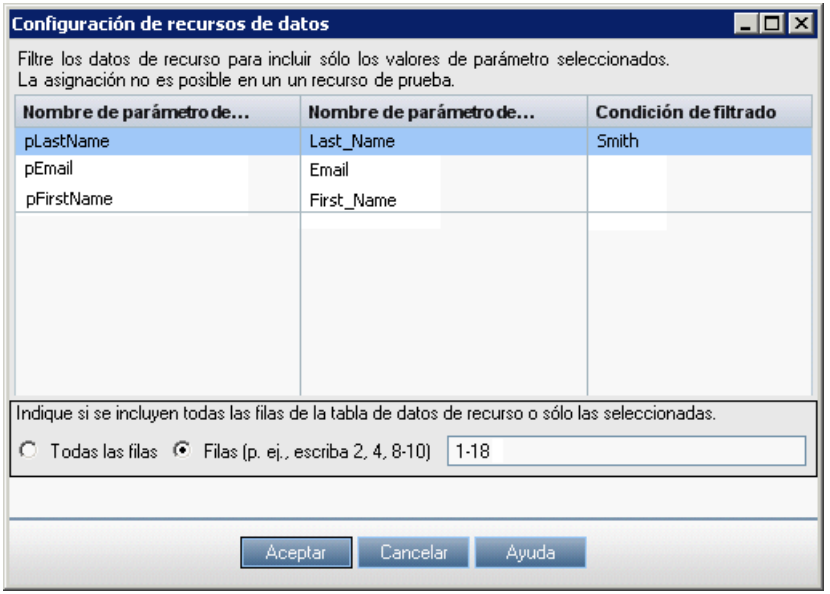
  -- Aplique las condiciones de filtro (cadenas de texto), si fueran necesarias. Puede aplicar una condición de filtro a cada parámetro.

-- Especifique las filas sobre las que se van a ejecutar las iteraciones. Por ejemplo, si ejecuta una configuración llamada Gold y los usuarios de este tipo se muestran en las filas 2-114, especifique entonces solo estas filas.

Nota: Si aplica las condiciones de filtro y especifica las filas, se utiliza la lógica AND, lo que significa que el valor del parámetro debe ser igual al valor del texto del filtro y el valor del parámetro debe localizarse en una de las filas especificadas.

Ejemplo:

El parámetro de tabla de datos **pLastName** está asignado a Last_Name y se filtra para incluir únicamente los valores del texto del parámetro que sea igual a Smith. La configuración se establece para ejecutarse solo en las filas 1-18 del archivo **.xls** que ha cargado como recurso de datos.



Para obtener más información sobre este cuadro de diálogo, consulte la *Guía del usuario de HP Application Lifecycle Management*.

5 Vincular las configuraciones a requisitos para crear una cobertura de los requisitos (opcional)

Si desea asegurar que los requisitos se cubren completamente, vincúlelos a las configuraciones. Esto le permite seleccionar configuraciones que se van a ejecutar en función de la cobertura de requisitos cuando planifica su sesión de ejecución.

a En el módulo Plan de pruebas, haga clic en la pestaña **Cobertura oblig**.

b Haga clic en el botón **Seleccionar req**. Se mostrará la pestaña Árbol de requisitos en el panel izquierdo.

c En la pestaña Árbol de requisitos, seleccione un requisito para añadir a la cuadrícula Cobertura oblig. Cuando añade el requisito, se abre el cuadro de diálogo Agregar cobertura avanzada.

d Seleccione las configuraciones de prueba que cubren este requisito.

6 Ejecutar las configuraciones de prueba

Ejecuta las configuraciones desde HP ALM.

a En QuickTest, asegúrese de que en **Herramientas> Opciones > pestaña Ejecutar**, está seleccionada **Dejar que otros productos HP ejecuten pruebas y componentes**.

b En el módulo Laboratorio de pruebas de HP ALM, seleccione o cree un conjunto de pruebas. Para obtener más información, consulte *Guía del usuario de HP Application Lifecycle Management*.

c En el panel derecho, seleccione la pestaña **Cuadrícula de ejecución**.

d Haga clic en el botón **Seleccionar pruebas** para mostrar las pestañas **Árbol del plan de pruebas** y **Árbol de requisitos** en el panel derecho.

e Realice una de las opciones siguientes para seleccionar las configuraciones que se van a ejecutar:

- ➤ En la pestaña Árbol del plan de pruebas, seleccione una prueba para añadir a la Cuadrícula de ejecución. Cuando añade la prueba, todas sus configuraciones se añaden a la Cuadrícula de ejecución. (La misma prueba no se añade a la cuadrícula de ejecución porque HP ALM ejecuta configuraciones, no pruebas.)
- ➤ Debajo de la pestaña Árbol del plan de pruebas, amplíe el panel **Configuraciones de prueba** y añada las configuraciones específicas que desea ejecutar en la Cuadrícula de ejecución.
- ➤ En la pestaña Árbol de requisitos, seleccione un requisito para añadir a la Cuadrícula de ejecución. Cuando añade el requisito, todas sus configuraciones vinculadas se añaden a la Cuadrícula de ejecución.
- ➤ Debajo de la pestaña Árbol de requisitos, amplíe el panel de cobertura y seleccione una prueba para añadir a la Cuadrícula de ejecución. Cuando añade la prueba, todas sus configuraciones se añaden a la Cuadrícula de ejecución. (La misma prueba no se añade a la cuadrícula de ejecución porque HP ALM ejecuta configuraciones, no pruebas.)

f Haga clic en el botón **Ejecutar** para ejecutar las configuraciones seleccionadas.

g Después de la sesión de ejecutar, haga clic en el botón **Iniciar informe** en la pestaña Última ejecución de informe.

Cómo habilitar Quality Center para que ejecute pruebas en un ordenador de QuickTest

Para habilitar a Quality Center para ejecutar pruebas de QuickTest:

En QuickTest, seleccione la opción **Dejar que otros productos HP ejecuten pruebas y componentes** en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Opciones (**Herramientas > Opciones > nodo Ejecutar**). Para obtener más información, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619.

Por motivos de seguridad, de manera predeterminada el acceso remoto a la aplicación de QuickTest no está habilitado. Esta opción permite que Quality Center (o cualquier otro cliente de acceso remoto) abra y ejecute pruebas de QuickTest.

Para habilitar el acceso remoto a pruebas de QuickTest desde Quality Center:

Asegúrese de que el complemento de QuickTest Professional para ALM/QC está instalado en su ordenador cliente de Quality Center. Esto le permite ver la prueba y ver los resultados de la ejecución en Run Results Viewer. Para obtener más información sobre este complemento, vaya a la pantalla del complemento de QuickTest Professional (accesible desde la pantalla principal de Quality Center).

Para obtener información sobre las limitaciones relacionadas con sistemas operativos específicos, consulte "Solución de problemas y limitaciones: integración de Quality Center" en la página 1850.

Cómo usar el complemento de conectividad de Quality Center

Instale el complemento de conectividad de Quality Center

Integra QuickTest con Quality Center usando el complemento de conectividad de Quality Center. Este complemento está instalado en su ordenador de QuickTest automáticamente cuando conecta QuickTest a Quality Center usando el cuadro de diálogo Conexión de Quality Center.

También puede instalarlo manualmente desde la página de complementos de Quality Center seleccionando **Ayuda** > **Página de complementos** > **Conectividad de HP Quality Center** en Quality Center.

Vea la versión de los complementos de conectividad de Quality Center actualmente instalados en el ordenador.

Seleccione **Ayuda** > **Acerca de** y, a continuación, haga clic en el botón **Información del producto**. Para obtener información detallada, consulte "Cuadro de diálogo Acerca de QuickTest Professional" en la página 127.

Cómo crear una prueba de plantillas

En esta tarea se describe cómo crear una prueba de plantillas. Para obtener información general, consulte "Trabajo con nuevas pruebas de plantillas" en la página 1808.

1 En QuickTest:

a Abra QuickTest con los complementos cargados requeridos. Para obtener más información sobre la carga de complementos de QuickTest, consulte la sección sobre la carga de complementos de QuickTest en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

Nota: Asegúrese de que los complementos están instalados en el ordenador de QuickTest en el que se va ejecutar finalmente la prueba. En caso contrario, cuando se ejecute la prueba, QuickTest no podrá cargar los complementos requeridos y la prueba puede fallar.

---

b Defina la configuración necesaria en el cuadro de diálogo Configuración de la prueba (**Archivo** > **Configuración**). Para obtener más información, consulte "Información general sobre la configuración de pruebas" en la página 1629.

c Si desea incluir comentarios o pasos en todas las pruebas basadas en esta prueba de plantillas, agréguelos.

d Haga clic en el botón **Guardar** o seleccione **Archivo** > **Guardar** para guardar la prueba. Se abrirá el cuadro de diálogo Guardar prueba de Quality Center. Guarde la prueba en su proyecto de Quality Center usando un nombre descriptivo que indique claramente su propósito. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Guardar prueba" en la página 457.

Sugerencia:

- En el árbol del plan de pruebas de Quality Center (módulo Plan de pruebas), puede crear una carpeta especial para sus pruebas de plantillas. Esto permitirá a otros usuarios localizar rápidamente la prueba de plantillas relevante cuando cree nuevas pruebas de QuickTest en Quality Center.
- Cuando guarde la prueba en QuickTest, debería aplicar un nombre descriptivo que indique claramente su propósito. Por ejemplo, si la prueba de plantillas se solía usar para asociar los complementos ActiveX y Web a una nueva prueba, debería llamarla ActiveX_Web_Addins_Template.

2 En Quality Center:

a Abra el proyecto en Quality Center, haga clic en el botón **Plan de pruebas** en la barra lateral para abrir el módulo Plan de pruebas y busque la prueba que ha guardado en el paso d.

b Haga clic con el botón secundario en la prueba y seleccione **Marcar como prueba de plantilla**. La prueba se convierte en una prueba de plantilla.

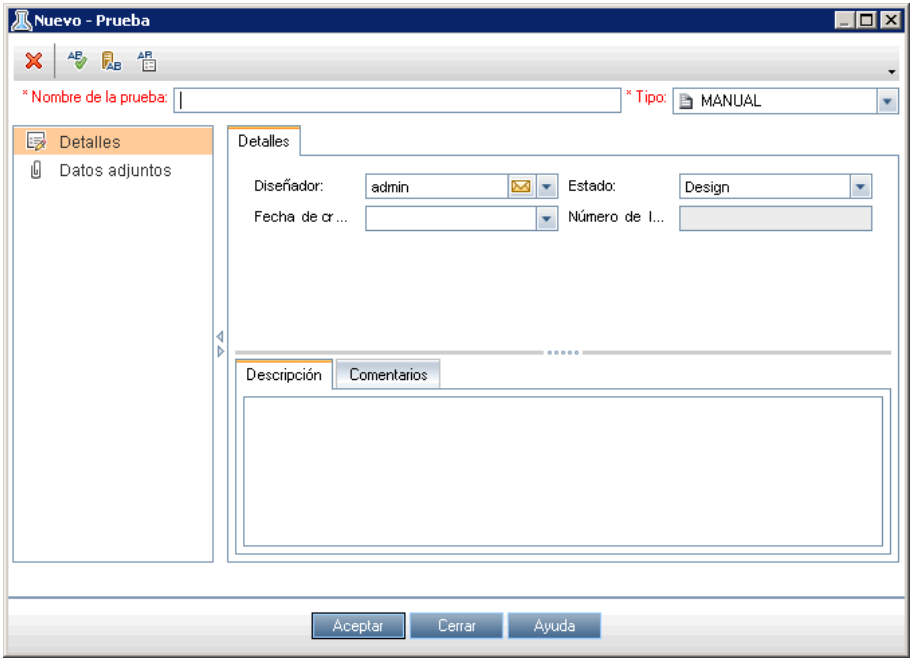
Cómo crear una prueba en Quality Center usando una prueba de plantillas

En esta tarea se describe cómo crear una prueba en Quality Center usando una prueba de plantilla como base.

1 En Quality Center, haga clic en el botón **Plan de pruebas** en la barra lateral para abrir al módulo Plan de pruebas.

2 En el árbol del plan de pruebas, seleccione una carpeta.

3 Haga clic en el botón **Prueba nueva** o seleccione **Prueba** > **Prueba nueva**. Se abre el cuadro de diálogo Crear una prueba nueva.



Nota: Se muestra el cuadro **Plantilla** solo si el **complemento de QuickTest Professional para Quality Center** está instalado en el ordenador. Si no se muestra el cuadro **Plantilla**, debe instalar el **complemento de QuickTest Professional para Quality Center** desde el DVD de QuickTest Professional o desde la página Más complementos de Quality Center (que se abre en la ventana Opciones de Quality Center o desde **Ayuda** > **Página de complementos**).

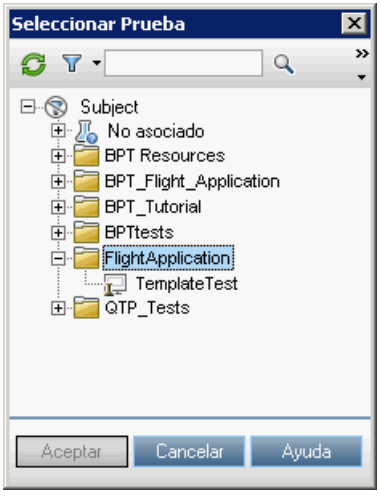
---

4 En la lista **Tipo de prueba**, seleccione **QUICKTEST_TEST**.

5 En el cuadro **Nombre de la prueba**, escriba un nombre para la prueba usando letras, números y subrayados (si fuera necesario). Para obtener una lista de las convenciones de nomenclatura, consulte "Convenciones de nomenclatura" en la página 2001.

6 Haga clic en botón Examinar del cuadro **Plantilla**. Se abre el cuadro de diálogo Seleccionar pruebas.

7 Amplíe la carpeta que contiene la prueba de plantilla.



8 Seleccione la prueba de plantilla en la que se debe basar la nueva prueba y haga clic en el botón **Agregar**. El cuadro de diálogo Seleccionar pruebas se cierra y se muestra la prueba de plantilla seleccionada en el cuadro **Plantilla** (en el cuadro de diálogo Crear una prueba nueva).

9 En el cuadro de diálogo Crear una prueba nueva, haga clic en **Aceptar**. Se crea la nueva prueba con la configuración de prueba definida en la prueba de plantilla.

10 La nueva prueba se muestra en el Plan de pruebas debajo de la carpeta que haya seleccionado.

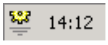
Nota: Si se abre el cuadro de diálogo Campos obligatorios, establezca los valores requeridos y haga clic en **Aceptar**. Para obtener más información, consulte la guía del administrador de HP ALM o Quality Center.

---

11 Continúe creando la prueba. Para obtener más información sobre cómo crear pruebas con Quality Center, consulte la guía del usuario de HP ALM o Quality Center.

Cómo ver o modificar la configuración del agente remoto

En esta tarea se describe cómo ver o modificar la configuración del cuadro de diálogo Configuración del agente remoto.



1 Seleccione **Inicio** > **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **Tools** > **Remote Agent**. Se abre el agente remoto y se muestra el icono **Agente remoto** en la bandeja de la barra de tareas.

2 Haga clic con el botón secundario en el icono **Agente remoto** y seleccione **Configuración**. Se abrirá el cuadro de diálogo Configuración del agente remoto. (Consulte "Cuadro de diálogo Configuración del agente remoto" en la página 1844 para ver una imagen.)

3. Vea y modifique la configuración en el cuadro de diálogo. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Configuración del agente remoto" en la página 1844.
4. Haga clic en **Aceptar** para guardar la configuración y cerrar el cuadro de diálogo.
5. Haga clic con el botón secundario en el icono **Agente remoto** y seleccione **Salir** para finalizar la sesión del agente remoto.

Referencias

- Reconocimiento de datos de HP ALM: desglose de tareas en la página 1836
- Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM en la página 1837
- Cuadro de diálogo Configuración del agente remoto en la página 1844

Reconocimiento de datos de HP ALM: desglose de tareas

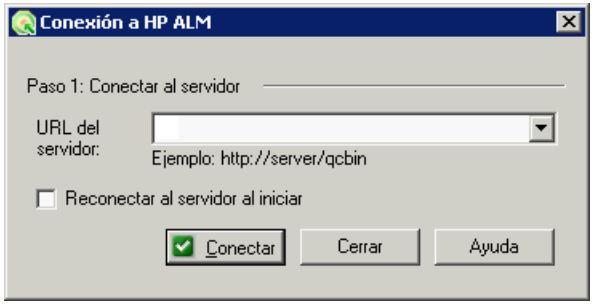
En la tabla siguiente se muestra dónde realizar tareas específicas de reconocimiento de datos en HP ALM.

Módulo	Pestaña	Tarea
Plan de pruebas	**Parámetros**	Defina la configuración a nivel de prueba para la prueba actual: ➤ Especifique un archivo de recurso de datos. ➤ Asigne los parámetros de tablas de datos usados en los pasos de la prueba en los nombres de columnas del archivo de recursos de datos.
	Configuraciones	Cree configuraciones adicionales. (Opcional). **Pestaña Datos:** ➤ Seleccione otro recurso de datos. (Opcional). ➤ Especifique una configuración de recurso de datos. ➤ Especifique las filas que se van a usar durante una sesión de ejecución. ➤ Especifique cualquier filtro de valores de parámetros de texto. (Opcional). ➤ Si selecciona un recurso de datos diferente (reemplazando el recurso de datos definido en la pestaña Parámetros), asigne los parámetros de la tabla de datos usados en los pasos de la prueba a los nombres de columnas de su archivo de recurso de datos.
	Cobertura oblig.	Si añade cobertura obligatoria a una prueba que contiene varias configuraciones, especifique las configuraciones que va a utilizar para cobertura. (También se puede realizar desde el módulo Requisitos)

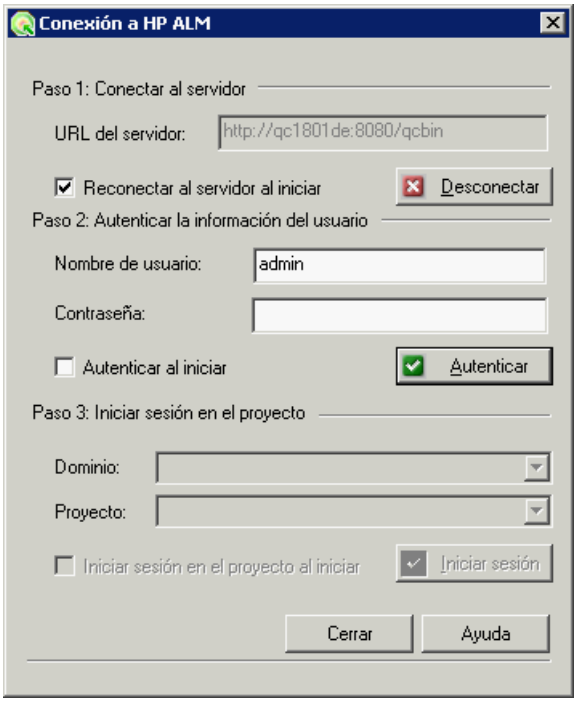
Módulo	Pestaña	Tarea
Recursos de pruebas	**Visor de recursos**	➤ Cree un recurso de datos. ➤ Cargue un archivo de Microsoft Excel (**.xls**) para usarlo como recurso de datos.
Laboratorio de pruebas	**Cuadrícula de ejecución**	➤ Añada todas las configuraciones de una prueba a un conjunto de pruebas. ➤ Añada solo configuraciones específicas a un conjunto de pruebas. ➤ Añada todas las configuraciones contenidas en una prueba que cubra requisitos específicos a un conjunto de pruebas. ➤ Añada solo las configuraciones asociadas a un requisito específico a un conjunto de pruebas.

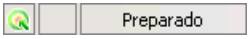
Cuadro de diálogo Conexión de HP ALM

Este cuadro de diálogo permite conectar o desconectar QuickTest en cualquier versión compatible de HP ALM o Quality Center.



Después de realizar el paso 1, el cuadro de diálogo se amplía para incluir los demás campos de conexión.



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione **Archivo** > **Conexión de ALM/QC**. ➤ Haga doble clic en el icono de **ALM/QC** en la barra de estado. 

Información importante	➤ **1ª conexión.** La primera vez que conecte el ordenador a un servidor de HP ALM o Quality Center, debe conectarse como un usuario con privilegios administrativos. ➤ **Conexión a diferentes servidores de HP ALM o Quality Center.** Puede conectarse simultáneamente al explorador web para varios clientes de HP ALM y un cliente de Quality Center 9.2 o 10.00 simultáneamente. Mientras estos clientes están abiertos, puede conectar QuickTest al cliente de Quality Center 9.2 o 10.00 abierto en su ordenador. Sin embargo, si desea conectar QuickTest a un cliente de HP ALM, primero debe cerrar el cliente de Quality Center 9.2 o 10.00. ➤ **Usuarios de Windows Vista, Windows 7, Windows Server 2008 y Windows Server 2008 R2.** Consulte "Instrucciones para los usuarios de Windows Vista, Windows 7, Server 2008 y Server 2008 R2" en la página 18. ➤ **Conexión.** El proceso de conexión tiene dos fases. Primero, conecte QuickTest a un servidor de HP ALM o Quality Center local o remoto. Este servidor gestiona las conexiones entre QuickTest y el proyecto de HP ALM o Quality Center. A continuación, inicie una sesión y elija el proyecto al que desea que acceda QuickTest. El proyecto almacena la información de la sesión de ejecución y las pruebas para la aplicación que está probando. Los proyectos están protegidos mediante contraseña, de modo que deberá proporcionar su nombre de usuario y contraseña. ➤ **Desconexión.** Puede desconectar QuickTest de un proyecto de HP ALM o Quality Center o de un servidor de HP ALM o Quality Center en cualquier momento. Si desconecta QuickTest de un servidor de HP ALM o Quality Center sin antes desconectarse de un proyecto, la conexión de QuickTest a la base de datos del proyecto en cuestión se desconecta de forma automática. Si está abierto una prueba de HP ALM o Quality Center o archivo compartido (como un repositorio de objetos compartido o archivo de tabla de datos) cuando se desconecta de HP ALM o Quality Center, QuickTest lo cierra.

Tareas relacionadas	Para ver la conexión actual, seleccione el icono **ALM/QC** en la barra de estado. Una información de herramientas muestra el nombre del servidor y el proyecto al que está conectado QuickTest.
Consulte también	"Información general de la integración de Quality Center" en la página 1803

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU (A-Z)	Descripción
Autenticar/ Cambiar usuario	Autentica la información del usuario con el servidor de HP ALM o Quality Center. **Nota:** Una vez que se ha autenticado la información del usuario, los cuadros de edición del área de información del usuario **Autenticar** se muestran en formato de sólo lectura. El botón **Autenticar** cambia al botón **Cambiar usuario**. **Sugerencia:** Puede iniciar una sesión en el mismo servidor de HP ALM o Quality Center con otro nombre del usuario haciendo clic en **Cambiar usuario**, introduciendo un nuevo nombre del usuario y una contraseña y haciendo clic en **Autenticar** de nuevo.
Autenticar al iniciar	Indica a QuickTest que autentique automáticamente la información del usuario en el servidor de HP ALM o Quality Center cada vez que abra QuickTest.
Cerrar	Cierra el cuadro de diálogo Conexión a HP ALM. **Nota:** El cuadro de diálogo no se cierra automáticamente. Debe hacer clic en este botón para cerrar el cuadro de diálogo.
Conectar / Desconectar	Conecta QuickTest al servidor de HP ALM o Quality Center seleccionado o lo desconecta. (Después de conectarse correctamente un servidor, el botón cambia a **Desconectar**).

Elementos de la IU (A-Z)	Descripción
Dominio	Dominio que contiene el proyecto de HP ALM o Quality Center. **Nota:** Sólo se muestran los dominios para los que tiene permiso de conexión.
Iniciar sesión / Cerrar sesión	➤ **Iniciar sesión.** Inicia una sesión en el dominio y el proyecto seleccionados con la información del usuario actual. (Después de conectarse correctamente un proyecto, el botón cambia a **Cerrar sesión**). ➤ **Cerrar sesión.** Cierra la sesión del proyecto y dominio seleccionados. **Nota:** Debe hacer clic en **Cerrar** para cerrar el cuadro de diálogo después de iniciar o cerrar una sesión en un proyecto.
Iniciar sesión en el proyecto al iniciar	Indica a QuickTest que inicie una sesión automáticamente en el proyecto seleccionado cada vez que abra QuickTest.
Contraseña	La contraseña de HP ALM o Quality Center. **Nota:** Para escribir la contraseña en un idioma CJK (chino, japonés, coreano), copie/pegue la contraseña en el cuadro de edición. (Windows no admite caracteres CJK escritos en los campos de contraseña).
Proyecto	Proyecto de HP ALM o Quality Center con el que desea trabajar. **Nota:**Sólo se muestran los proyectos para los que es un usuario definido.
Reconectar al servidor al iniciar	Indica a QuickTest que se vuelva a conectar automáticamente al servidor de HP ALM o Quality Center cada vez que abra QuickTest.

Elementos de la IU (A-Z)	Descripción
URL del servidor	La dirección URL del servidor web en el que está instalado HP ALM o Quality Center. Puede elegir un servidor al que se puede acceder mediante una red de área local (LAN) o una red de área amplia (WAN). **Nota:** Puede conectarse a cualquier versión admitida de HP ALM o Quality Center. Para obtener una lista de las versiones admitidas, consulte *Matriz de disponibilidad del producto HP QuickTest Professional*, disponible en la página de inicio de la Biblioteca de documentos o en la carpeta raíz del DVD de QuickTest Professional.
Nombre de usuario	El nombre del usuario de HP ALM o Quality Center.

Instrucciones para los usuarios de Windows Vista, Windows 7, Server 2008 y Server 2008 R2

La configuración de seguridad de los siguientes sistemas operativos puede impedir que se conecte a un proyecto de HP ALM o Quality Center:

- Windows Vista
- Windows 7
- Windows Server 2008
- Windows Server 2008 R2

Esto puede ocurrir cuando la opción Control de cuentas de usuario (UAC) está activada y no se ha conectado nunca a un proyecto de HP ALM o Quality Center.

Para conectarse a HP ALM o Quality Center por primera vez, debe desactivar la opción UAC. Después de conectarse correctamente a HP ALM o Quality Center, puede volver a activar la opción UAC. Después, debería poder conectarse a HP ALM o Quality Center, según sea necesario.

Para que QuickTest pueda conectarse a un proyecto de HP ALM o Quality Center.

Para Microsoft Windows Vista y Windows Server 2008:

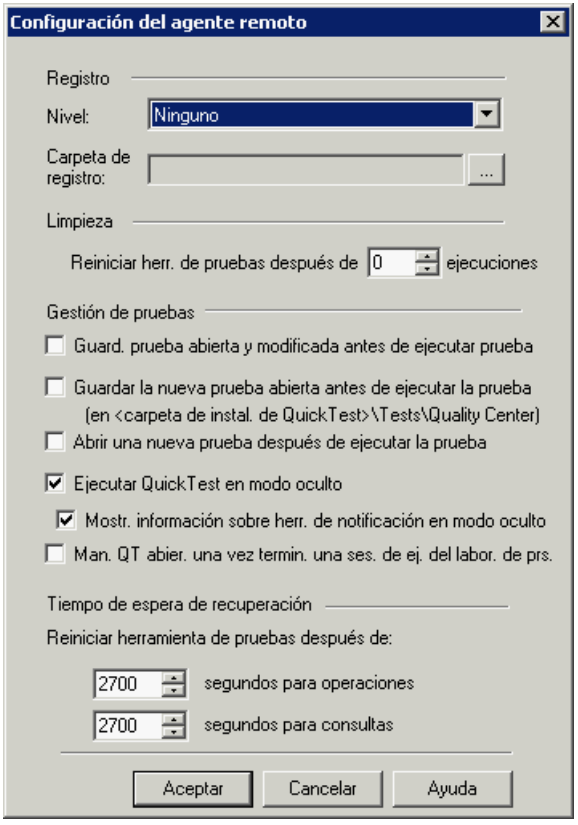
1. Inicie sesión como administrador.
2. En el Panel de control, seleccione **Cuentas de usuario** > **Cambiar la configuración de seguridad** y desactive la casilla **Usar el Control de cuentas de usuario (UAC) para ayudar a proteger el equipo**.
3. Conéctese a HP ALM o Quality Center, como se ha descrito antes.
4. Seleccione la casilla **Usar el Control de cuentas de usuario (UAC) para ayudar a proteger el equipo** y haga clic en **Aceptar** para volver a activar la opción UAC.

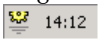
Para Microsoft Windows 7 y Windows Server 2008 R2:

1. Inicie sesión como administrador.
2. En el Panel de control, seleccione **Cuentas de usuario** > **Cuentas de usuario** > **Cambiar configuración de Control de cuentas de usuario**.
3. En la ventana Configuración de Control de cuentas de usuario, desplace el control deslizante a **No notificarme nunca**.
4. Conéctese a HP ALM o Quality Center, como se ha descrito antes.
5. Vuelva a la ventana Configuración de Control de cuentas de usuario y restaure el control deslizante a su posición previa para activar la opción UAC de nuevo.

Cuadro de diálogo Configuración del agente remoto

Este cuadro de diálogo le permite ver o modificar la configuración que utiliza QuickTest cuando Quality Center ejecuta una prueba de QuickTest en el ordenador.



Para acceder	**1** Seleccione **Inicio** > **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **Tools** > **Remote Agent**. Se abre el agente remoto y se muestra el icono **Agente remoto**  en la bandeja de la barra de tareas. **2** Haga clic con el botón secundario en el icono **Agente remoto** y seleccione **Configuración**. Se abrirá el cuadro de diálogo Configuración del agente remoto.

Tareas relacionadas	"Cómo ver o modificar la configuración del agente remoto" en la página 1833

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nivel	Nivel de detalle del archivo de seguimiento que se crea cuando Quality Center ejecuta una prueba o prueba de proceso empresarial de QuickTest. ➤ **Ninguno.** (predeterminado) No se crea ningún registro. ➤ **Bajo.** El registro enumera los errores de comunicación entre Quality Center y QuickTest. ➤ **Medio.** El registro incluye los errores de comunicación entre Quality Center y QuickTest así como información sobre otras operaciones importantes que dan lugar a la comunicación entre Quality Center y QuickTest. ➤ **Alto.** El registro incluye toda la información disponible relacionada con las comunicaciones entre Quality Center y QuickTest.
Carpeta Registro	Ruta de acceso a la carpeta en la que se almacena el archivo de registro. Se requiere si un tipo de registro se especifica en la opción **Nivel**.
Reiniciar herramienta de pruebas después de __ ejecuciones	Para las pruebas de QuickTest, reinicia QuickTest después de que Quality Center completa el número especificado de ejecuciones de pruebas. Cuando se reinicia QuickTest, continúa con la siguiente prueba del conjunto de pruebas. Es posible que desee usar esta opción para potenciar al máximo la memoria disponibles. Si no desea que QuickTest se reinicie durante la ejecución de un conjunto de pruebas, introduzca 0 (valor predeterminado).

Elementos de la IU	Descripción
Guard. prueba abierta y modificada antes de ejecutar prueba	Si se abre una prueba o existente (con nombre) en QuickTest cuando el agente remoto comienza a ejecutar una prueba, esta opción indica a QuickTest que guarde los cambios no guardados en la prueba abierta o. **Nota:** Esta opción no es relevante para las bibliotecas de funciones. Por tanto, si una biblioteca de funciones existente (con nombre) está abierta en QuickTest cuando el agente remoto comienza a ejecutar una prueba, no se guarda la biblioteca de funciones.
Guardar la nueva prueba abierta antes de ejecutar la prueba	Si una nueva prueba (sin título) se abre en QuickTest cuando el agente remoto comienza a ejecutar una prueba, esta se guarda en: **<QuickTest carpeta instalación>\Tests\Quality Center** con un nombre de prueba secuencial.
Abrir una nueva prueba después de ejecutar la prueba	De manera predeterminada, la última prueba ejecutado por el agente remoto permanece abierto en QuickTest cuando acaba de ejecutar la prueba. Sin embargo, mientras permanece abierto, está bloqueado por otros usuarios. Puede seleccionar esta opción para asegurar de que la última prueba que ejecuta Quality Center es el ordenador está cerrado, y se abre en su lugar una prueba en blanco. Si selecciona esta opción, se abre una nueva prueba después de cada ejecución de la prueba, aunque Quality Center está ejecutando varias pruebas en el ordenador como parte de un conjunto de pruebas.

Elementos de la IU	Descripción
Ejecutar en modo oculto	Especifica si se va a ejecutar QuickTest en modo oculto (silencioso) cuando ejecuta un conjunto de pruebas desde el módulo Laboratorio de pruebas en Quality Center. De manera predeterminada, esta opción está seleccionada. **Mostr. información sobre herr. de notificación en modo oculto:** Si esta casilla está seleccionada, el agente remoto muestra una ventana de información sobre herramientas cuando QuickTest ejecuta una prueba de Quality Center en modo oculto. Puede hacer clic en la información sobre herramientas para mostrar QuickTest durante la ejecución del conjunto de pruebas. De manera predeterminada, esta opción está seleccionada. **Notas:** ➤ Si se hace clic en la información sobre herramientas de la notificación, se desactiva la casilla **Ejecutar QuickTest en modo oculto** y QuickTest se ejecutará en modo normal. Puede ejecutar QuickTest de nuevo en modo oculto volviendo a seleccionar **Ejecutar QuickTest en modo oculto** antes de que se ejecute el próximo conjunto de pruebas. ➤ Al ejecutar en modo oculto, QuickTest se puede volver a mostrar opcionalmente al final de cada prueba o al final del conjunto de pruebas. Este comportamiento se configura en la administración del sitio de Quality Center usando el parámetro **SUPPORT_TESTSET_END**. Para obtener más información, consulte la sección sobre los ajustes de parámetros de configuración de Quality Center en la guía del administrador de Quality Center o HP ALM.

Elementos de la IU	Descripción
Man. QT abier. una vez termin. una ses. de ej. del labor. de prs.	De manera predeterminada, cuando HP ALM abre QuickTest en un ordenador remoto durante la ejecución de un conjunto de pruebas (o cuando ejecuta pruebas seleccionadas o configuraciones en el módulo Laboratorio de pruebas), cierra QuickTest al final de esa sesión de ejecución del Laboratorio de pruebas. Esto asegura que la licencia de QuickTest está liberada en ese punto y que está disponible para otros usuarios de QuickTest. Seleccionar esta opción hace que QuickTest permanezca abierta en su ordenador (y continuar usando la licencia de QuickTest) después de que finaliza una sesión de ejecución del laboratorio de pruebas. **Nota:** El comportamiento descrito antes solo es relevante cuando QuickTest se abre desde un servidor de HP ALM que tenga el parámetro **SUPPORT_TESTSET_END** establecido en **Y.** (**Y** es la configuración predeterminada.) Si QuickTest se abre desde una versión anterior de Quality Center (o el parámetro mencionado anteriormente está establecido en **N**), se ignora esta opción y QuickTest siempre permanece abierto al final de la sesión de ejecución. Para obtener más información sobre el parámetro **SUPPORT_TESTSET_END**, consulte la sección sobre los ajustes de los parámetros de configuración de Quality Center en *Guía del administrador de HP Application Lifecycle Management*.

Elementos de la IU	Descripción
Reiniciar herramienta de pruebas después de	Reinicia QuickTest si no hay respuestas después del número de segundos especificados para: ➤ **Operaciones.** Operaciones de QuickTest como Abrir o Ejecutar. ➤ **Consultas.** Las consultas de estado estándar que realizan las aplicaciones remotas para confirmar que la aplicación está respondiendo (como la consulta Quality Center **get_status**). El valor predeterminado para ambas opciones es 2.700 segundos (45 minutos). Sin embargo, mientras que las operaciones de QuickTest pueden tardar bastante tiempo entre las respuestas, las consultas por lo general pueden tardar solo varios segundos. Por consiguiente, puede desear establecer distintos valores para cada una de estas opciones. **Nota:** Si una biblioteca de funciones con cambios sin guardar se abre en QuickTest, QuickTest le solicita que la guarde. Si la biblioteca de funciones no se guarda en 10 segundos, QuickTest se reinicia y se perderán todos los cambios no guardados.

Solución de problemas y limitaciones: integración de Quality Center

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones para trabajar con QuickTest pruebas y Quality Center. Para obtener información sobre problemas relacionados con el trabajo con QuickTest y activos de componentes empresariales en Quality Center, consulte *Léame de HP Quality Center* o *Léame de HP Application Lifecycle Management*.

➤ Si QuickTest se instala en uno de los sistemas operativos enumerados en la tabla siguiente, debe ejecutar los requisitos previos antes de ejecutar las pruebas de QuickTest de forma remota desde Quality Center.

Sistema operativo	Que debe hacer
➤ Windows XP Service Pack 2 ➤ Windows 2003 Server	Primero debe cambiar los permisos DCOM y abrir los puertos del firewall. Para obtener más información, consulte *Guía de instalación de HP QuickTest Professional*.
➤ Windows Vista ➤ Windows Server 2008 ➤ Windows 7 ➤ Windows Server 2008 R2	**1** Cambie los permisos DCOM y abra los puertos del firewall. Para obtener más información, consulte *Guía de instalación de HP QuickTest Professional*. **2** Ejecute **RmtAgentFix.exe** desde la carpeta **<instalación de QuickTest>\bin** o utilice la utilidad de requisitos adicionales, que se abre seleccionando **Inicio** > **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **Tools** > **Additional Installation Requirements**. Esto es debido a un problema al abrir los permisos de DCOM en Windows Vista, Windows Server 2008, Windows 7 y Windows Server 2008 R2. **3** Deshabilite el Control de cuentas de usuario (UAC) en Windows antes de conectarse primero con Quality Center. Para obtener más información, consulte "Solución de problemas y limitaciones: administración de programas de QuickTest" en la página 131.

- Antes de abrir o ejecutar una prueba desde Quality Center, debe abrir la instalación actual de QuickTest al menos una vez. En caso contrario, Quality Center no podrá abrir QuickTest.
- El cambio de nombre de una prueba de QuickTest desde Quality Center puede provocar que la prueba se comporte inesperadamente.

  Solución alternativa: Para cambiar el nombre de una prueba, se abre en QuickTest y se cambia el nombre usando la opción **Guardar como**. Si ya se ha cambiado el nombre de la prueba en Quality Center, utilice de nuevo la opción de cambio de nombre para restaurar el nombre anterior y, después, use la opción **Guardar como** en QuickTest. El cambio de nombre de un parámetro de prueba de QuickTest en QuickTest hará que se pierdan todos los valores de parámetros en tiempo de ejecución establecidos para este parámetro en Quality Center.
- La configuración de seguridad de Windows Vista, Windows Server 2008, Windows 7 y Windows Server 2008 R2 puede impedir que se realice una instalación relacionada con QuickTest Professional, como la instalación de un parche o la conexión a un proyecto de Quality Center (ya sea directamente o desde QuickTest Professional). Esto puede ocurrir cuando la opción Control de cuentas de usuario (UAC) está activada y todavía no se ha conectado a un proyecto de Quality Center (si es relevante).

  Solución alternativa: Desactive temporalmente la opción UAC. Para obtener más información, consulte "Solución de problemas y limitaciones: administración de programas de QuickTest" en la página 131.

  Después de desactivar la opción UAC, tal como se describió antes, realice la instalación requerida o conéctese a Quality Center de la manera habitual. Cuando haya finalizado, puede volver a activar la opción Control de cuentas de usuario. Después, debería poder conectarse a Quality Center, según sea necesario.

- Quality Center no es compatible con Unicode. Por tanto:
  - Al trabajar con pruebas que se almacenan en Quality Center, no debería usar valores Unicode (como el nombre de la prueba, el nombre de un área de aplicación, el valor predeterminado de un parámetro de prueba o acción, valores de argumentos de métodos, etc.).
  - Los datos que se envían a QuickTest desde Quality Center (como los valores para parámetros de prueba o acción) no son compatibles con Unicode.
  - Los resultados de QuickTest que contienen caracteres Unicode pueden aparecer dañados en la cuadrícula de resultados de Quality Center. Sin embargo, puede abrir y ver resultados que contienen caracteres Unicode en el Run Results Viewer de QuickTest.

  Para obtener información adicional sobre los problemas de Unicode de QuickTest Professional, consulte "Solución de problemas y limitaciones: aplicaciones multilingües" en la página 1826.

- El cambio de nombre de una prueba de QuickTest desde Quality Center puede provocar que la prueba se comporte inesperadamente.

  Solución alternativa: Para cambiar el nombre de una prueba, se abre en QuickTest y se cambia el nombre usando la opción **Guardar como**. Si ya se ha cambiado el nombre de la prueba en Quality Center, utilice de nuevo la opción de cambio de nombre para restaurar el nombre anterior y, después, use la opción **Guardar como** en QuickTest. El cambio de nombre de un parámetro de prueba de QuickTest en QuickTest hará que se pierdan todos los valores de parámetros en tiempo de ejecución establecidos para este parámetro en Quality Center.

53

Modelo Recursos y dependencias

Nota: Las referencias a Quality Center en este capítulo se aplican a Quality Center 10.00 y HP ALM. Obsérvese que es posible que algunas funciones y opciones no se admitan en la edición Quality Center o HP ALM que se esté utilizando. Para obtener información sobre las ediciones de Quality Center o HP ALM, consulte *Guía del usuario de HP Quality Center* o *Guía del usuario de HP Application Lifecycle Management*.

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general sobre el modelo Recursos y dependencias en la página 1854
- Dependencias de activos: ventajas en la página 1856

Referencias

- Rutas relativas y Quality Center en la página 1859
- Terminología del modelo Recursos y dependencias en la página 1860
- Interfaz de usuario de Quality Center relacionada con Recursos en la página 1862

Solución de problemas y limitaciones: recursos y dependencias en la página 1869

Conceptos

➤ Información general sobre el modelo Recursos y dependencias en la página 1854

➤ Dependencias de activos: ventajas en la página 1856

Información general sobre el modelo Recursos y dependencias

QuickTest le permite usar el modelo Recursos y dependencias para integrar completamente QuickTest las pruebas en proyectos de Quality Center.

Nota: Antes de leer esta sección, debería familiarizarse con la Terminología del modelo Recursos y dependencias (escrita en la página 1860).

➤ **Reemplaza el uso de archivos adjuntos con activos de QuickTest vinculados, por ejemplo, las pruebas y acciones se pueden vincular con bibliotecas de funciones y repositorios de objetos compartidos, respectivamente.** Puede almacenar sus pruebas en el módulo Plan de pruebas y almacenar sus archivos de recursos en el módulo Recursos de pruebas. Cuando asocia un archivo de recursos a una prueba, estos activos se vinculan. La vinculación de activos mejora el rendimiento en tiempo de ejecución al disminuir el tiempo de descarga. (El uso de archivos adjuntos en lugar de recursos aumenta el tiempo de descarga en Quality Center 10.00 y HP ALM.) El vinculado de activos también ayuda a garantizar el mantenimiento de las relaciones entre activos dependientes.

➤ **Admite el control de versiones para pruebas y archivos de recursos.** Puede crear versiones de estos activos en QuickTest o en Quality Center, y puede gestionar versiones de activos en Quality Center. Para obtener más información, consulte "Control de versiones en Quality Center 10.00 o HP ALM" en la página 1901.

- **Admite líneas base para pruebas y archivos de recursos.** Puede ver el historial de líneas base en QuickTest, así como ver y gestionar líneas base en Quality Center. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Historial de líneas base" en la página 1922.
- **Le permite ver y comparar sus activos de QuickTest tanto en Quality Center como en QuickTest**. Puede usar la Herramienta Comparación de activos para comparar versiones de activos de QuickTest individuales y el Visor de activos para visualizar una versión anterior de un activo de QuickTest. Estos dos visores están disponibles en Quality Center y en QuickTest. Para obtener más información, consulte "Visualización y comparación de versiones de activos de QuickTest" en la página 1871.
- **Le permite importar y compartir activos en proyectos de Quality Center.** Para obtener más información, consulte la guía del usuario de Quality Centero HP ALM.

Para obtener más información sobre las ventajas de trabajar con este modelo, consulte "Dependencias de activos: ventajas" en la página 1856.

Dependencias de activos: ventajas

Al asociar un archivo de recursos **dependiente** con una prueba, los activos se vinculan íntegramente y estos vínculos se pueden ver en Quality Center (en la pestaña Dependencias de varios módulos) y, por acciones externas, en QuickTest (en el cuadro de diálogo Propiedades de la acción).

Los activos permanecen vinculados

Cuando desplaza una prueba, o cambia el nombre de una prueba o acción, una carpeta, o un recurso, los activos dependientes se actualizan automáticamente para reflejar el cambio. Esto ayuda a asegurar que no faltan recursos durante una sesión de ejecución.

Todos los archivos de recursos se almacenan en un módulo de Quality Center

Los archivos de recursos se almacenan en el módulo Recursos de pruebas, permitiéndole gestionar sus recursos en una ubicación central, y ver de un vistazo qué pruebas están usando los archivos de recursos. Para obtener más información sobre el módulo Recursos de pruebas, consulte la guía del usuario de Quality Center o HP ALM.

La utilización de los recursos almacenados en el módulo Recursos de pruebas mejora el rendimiento en tiempo de ejecución

Las pruebas se abren y se ejecutan con más rapidez cuando se almacenan los archivos de recursos asociados en el módulo recursos de pruebas (en lugar de almacenarse como adjuntos a las pruebas en el módulo Plan de pruebas).

El control de versiones también se puede aplicar a los archivos de recursos

Cuando el control de versiones está habilitado para un proyecto, se pueden comprobar todos los activos en la base de datos de control de versiones. Para obtener más información, consulte "Control de versiones en Quality Center 10.00 o HP ALM" en la página 1901.

Puede crear, ver, comparar y ejecutar líneas base

En Quality Center, puede crear líneas base que capturan la etapa de desarrollo de cada activo, ver y comparar estas "instantáneas" de línea base de sólo lectura y ejecutar líneas base en un proyecto. En QuickTest, puede ver y comparar líneas base. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Historial de líneas base" en la página 1922.

Puede compartir activos con otros proyectos y sincronizarlos

Puede copiar activos desde otros proyectos. Esto le permite reutilizar sus activos existentes en lugar de crear nuevos activos siempre que cree un nuevo proyecto. Por ejemplo, puede crear un conjunto de "plantillas" de activos para usar como una base para nuevos proyectos.

Puede sincronizar estos activos en ambos proyectos cuando se realizan los cambios, o puede personalizar sus activos para que se adapten a los necesidades de cada proyecto de desarrollo. Para obtener más información, consulte las secciones sobre cómo importar y sincronizar bibliotecas en la guía del usuario de Quality Center o HP ALM.

La eliminación de activos es más fácil

Cuando elimina un activo (una acción reutilizable o archivo de recursos asociado), un mensaje de advertencia le indica si el activo está usado por otras pruebas (o más de una vez en la prueba actual). Este mensaje contiene una sección **Detalles** que muestra las pruebas asociadas a este activo o que contienen llamadas a esta acción para que pueda modificar las pruebas, si lo necesita. Esto le ayuda a gestionar sus pruebas y llamadas de acción para que las pruebas no fallen de manera inadvertida.

Puede verificar las pruebas que están asociadas a recursos específicos y viceversa

En el módulo Plan de pruebas de Quality Center , puede resaltar una prueba y, en la pestaña Dependencias, vea qué activos están usando la prueba y qué activos están usando la prueba. De igual forma, en el módulo Recursos de pruebas de Quality Center, puede resaltar un archivo de recursos y ver los activos a los que está asociado.

Para obtener más información, consulte "Pestaña Dependencias" en la página 1862.

Puede verificar qué pruebas contienen llamadas a una acción

Ahora puede ver una lista de las pruebas que contienen llamadas a una acción particular centrándose en la acción y abriendo la pestaña Usado por en el cuadro de diálogo Propiedades de la acción. (Haga clic con el botón secundario en una acción en el panel Flujo de prueba y seleccione **Propiedades de la acción**) Para obtener más información, consulte "Pestaña Usado por (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 623.

Referencias

- Rutas relativas y Quality Center en la página 1859
- Terminología del modelo Recursos y dependencias en la página 1860
- Interfaz de usuario de Quality Center relacionada con Recursos en la página 1862

Rutas relativas y Quality Center

Los archivos de recursos y acciones que se asocian a pruebas usando una ruta relativa no se consideran dependencias. Para asegurar que los archivos de recursos se reconocen como dependencias, deben guardarse en el módulo Recursos de pruebas en Quality Center y deben asociarse usando la ruta completa de Quality Center. Esto le permite beneficiarse de las funciones proporcionadas por el modelo Recursos y dependencias, tal como se describe en "Dependencias de activos: ventajas" en la página 1856.

A pesar de esto, puede haber casos en los que desee usar una ruta relativa. Por ejemplo, si su aplicación se publica en varios idiomas, es posible que desee usar una ruta relativa al asociar repositorios de objetos compartidos con las pruebas, ya que esto le permite usar la misma prueba con repositorios de objetos compartidos localizados.

Limitaciones - Rutas relativas y Quality Center

- Los tiempos de rendimiento en tiempo de ejecución son más lentos.
- La información de la dependencia para estos activos no se muestra en:
  - Las cuadrículas En uso y Usado por en la pestaña Dependencias de Quality Center.
    Consulte: "Pestaña Dependencias" en la página 1862
  - La pestaña Usado por del cuadro de diálogo Propiedades de la acción de QuickTest.
    Consulte: "Pestaña Usado por (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 623

- El cuadro de mensaje que se abre al eliminar un activo que está asociado a otros activos.
  Consulte: "Dependencias de activos: ventajas" en la página 1856

- Quality Center no verifique que estos activos se incluyen durante el proceso de verificación de línea base.
  Consulte: "Visualización del historial de la línea base" en la página 1910
- Al abrir o ejecutar las pruebas desde una línea base, cualquier acción externa o archivo de recursos asociado a través de una ruta relativa pero que **no** se incluye en la línea base se considera un recurso no encontrado. Esto puede causar que se produzca un error al ejecutar una prueba. (Tenga en cuenta que se usa la versión de la línea base de un activo asociado si el activo asociado a través de una ruta relativa **se incluye** en la línea base.)
  Consulte: "Visualización del historial de la línea base" en la página 1910
- Al usar la Herramienta Comparación de activos para ver una prueba, no puede explorar en profundidad para ver los activos que están asociados mediante una ruta relativa.
  Consulte: "Herramienta Comparación de activos y Visor de activos: información general" en la página 1873

Terminología del modelo Recursos y dependencias

Término	Descripción
Activo	Cualquier documento de prueba o archivo de recursos de QuickTest, incluyendo: ➤ pruebas ➤ acciones ➤ bibliotecas de funciones ➤ repositorios de objetos compartidos ➤ escenarios de recuperación ➤ archivos de tabla de datos ➤ archivos de variables de entorno **Nota:** En Quality Center, los activos de QuickTest se conocen con el término más general de **entidades**.

Término	Descripción
Recursos	Cualquier activo almacenado en el módulo Recursos de pruebas de Quality Center utilizado por una prueba. Por ejemplo, una prueba puede contener llamadas a funciones en bibliotecas de funciones asociadas, y puede hacer referencia a objetos de prueba en repositorios de objetos compartidos que están asociados al área de aplicación de la prueba. Los recursos incluyen: ➤ bibliotecas de funciones ➤ repositorios de objetos compartidos ➤ escenarios de recuperación ➤ archivos de tabla de datos ➤ archivos de variables de entorno **Nota:** En algunos casos, un recurso puede ser utilizado por otro recurso. Por ejemplo, un escenario de recuperación puede usar funciones en una biblioteca de funciones.
Dependencia	La relación vinculada entre un recurso o acción externa y una prueba particular. Los archivos de recursos asociados y acciones están vinculados a cada área de aplicación de la prueba que usa estos recursos o llamadas a estas acciones. En algunos casos, un recurso también puede ser vinculado a otro recurso. Por ejemplo, un escenario de recuperación puede llamar a funciones en una biblioteca de funciones. Los activos se consideran dependencias si están asociados usando rutas absolutas y se almacenan en los módulos siguientes: ➤ **Módulo Plan de pruebas:**pruebas ➤ **Módulo Recursos de pruebas:** bibliotecas de funciones, repositorios de objetos compartidos, escenarios de recuperación, archivos de tabla de datos, archivos de variables de entorno **Nota:** Las pruebas se almacenan en la carpeta **No asociado** en el módulo Plan de pruebas no se consideran dependencias porque no están asociados con ninguna prueba.

Término	Descripción
Configuración	Una prueba que se establece para que se ejecute desde Quality Center con un archivo de recurso de datos opcional y configuración de filtro de datos opcional. Una prueba de QuickTest puede contener una o más configuraciones. Para obtener más información, consulte "Reconocimiento de datos en HP ALM" en la página 1810.

Interfaz de usuario de Quality Center relacionada con Recursos

Cuando crea un proyecto de Quality Center en su servidor de Quality Center, las pruebas de QuickTest que crea en este proyecto se guarda en el módulo Plan de pruebas. Guarda los archivos de recursos en el módulo Recursos de pruebas. Al asociar los archivos de recursos con las pruebas, se vuelven dependencias vinculadas.

Esta sección proporciona información general sobre las pestañas que son relevantes para QuickTest las pruebas. Para obtener más información sobre cómo usar cualquiera de estas pestañas, consulte la sección relevante en la guía del usuario de Quality Center o HP ALM.

En este apartado se incluye en orden alfabético:

➤ "Pestaña Dependencias" en la página 1862

➤ "Pestaña Historial" en la página 1868

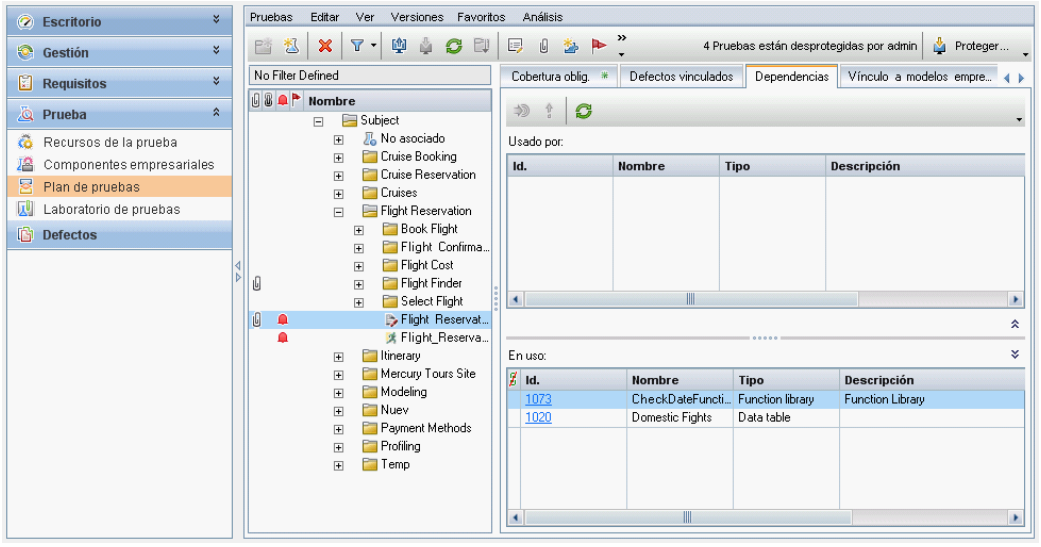
➤ "Módulo Bibliotecas" en la página 1869

Pestaña Dependencias

Esta pestaña muestra la relación entre un activo seleccionado, como una prueba, y los activos con los que se asocia. Puede usar la pestaña Dependencias para ver de un vistazo qué recursos los está utilizando un activo particular y qué activo está usando un recurso particular. Esta información se muestra en **Cuadrícula En uso** y **Cuadrícula Usado por** de la pestaña Dependencias de los módulos Plan de pruebas y Recursos de pruebas.

Ejemplo de uso

Suponga que desea modificar los objetos en un repositorio de objetos compartido. Puede desplazarse al repositorio de objetos compartido en el módulo Recursos de pruebas para ver una lista de pruebas con las que está asociada. Esto le permite determinar por qué activos está usado este archivo de recursos y le ayuda a analizar el impacto que un cambio propuesto puede realizar en los activos dependientes.



Para acceder	En Quality Center, la pestaña Dependencias está disponible en los módulos siguientes: ➤ Módulo Plan de pruebas ➤ Módulo Recursos de pruebas
Información importante	Para obtener más información sobre cómo usar esta pestaña, consulte la guía del usuario de Quality Center o HP ALM.

Tareas relacionadas	En QuickTest, puede ver la información de **Usado por** para acciones del cuadro de diálogo **Propiedades de la acción**. Para obtener más información, consulte "Pestaña Usado por (cuadro de diálogo Propiedades de la acción)" en la página 623. QuickTest también muestra información de **Usado por** cuando intenta eliminar un activo dependiente, para que pueda determinar cómo el cambio puede afectar a los activos asociados antes de eliminar el activo.

Á continuación se describen los elementos de la interfaz de usuario específicos de QuickTest:

Cuadrícula Usado por

Esta cuadrícula muestra los activos que están usando el activo seleccionado en el árbol. Suponga que está buscando un repositorio de objetos compartido en la cuadrícula Usado por. La cuadrícula Usado por muestra todas las pruebas que están asociadas al repositorio de objetos compartidos seleccionado. Esta lista indica los activos que se verán afectados si modifica o elimina el activo seleccionado en el árbol.

Columna	Descripción
ID	Un ID numérico único asignado automáticamente por Quality Center. Si el **ID** es un vínculo, puede hacer clic en él para acceder a dicho activo en Quality Center. **Ejemplo:** Suponga que está buscando una biblioteca de funciones específica en la cuadrícula Usado por en el módulo Recursos de pruebas. Puede hacer clic en el vínculo **ID** para acceder a la prueba con la que está asociado. (El vínculo le lleva al módulo Plan de pruebas.)

Columna	Descripción
Nombre	El nombre del activo que está usando el activo seleccionado en el árbol, por ejemplo, el nombre de una prueba o acción que está usando el activo seleccionado en el árbol. Los nombres de los propietarios relacionados con QuickTest incluyen: ➤ **Main Test Flow.** Indica el contenedor de prueba llamado por la acción de nivel-superior en la prueba actualmente seleccionada en el módulo Plan de pruebas. Cuando se muestra **Main Test Flow**, el **Tipo de propietario** es **Prueba**. ➤ **Acción<nº>.** Indica el nombre interno de la acción que se llama por una acción en la prueba actualmente seleccionada en el módulo Plan de pruebas. **Acción<nº>** se refiere al número secuencial de la acción cuando se creó. **Acción<nº>** se muestra cuando el **Tipo del propietario** es **Acción de QTP**. **Nota: Acción<nº>** se muestra aunque una acción haya cambiado el nombre en la prueba. ➤ El nombre real del activo si éste no es una acción.
Tipo	El tipo de activo que está usando el activo seleccionado en el árbol, por ejemplo Prueba, Acción de QTP o QUICKTEST_TEST.
Descripción	La descripción especificada en la pestaña **Detalles** para el activo mostrado en la columna **Nombre**. ➤ Si **Tipo** es **Acción de QTP**, se muestra el nombre real de la acción tal como se muestra en QuickTest (por ejemplo, si se ha cambiado el nombre de la acción, se muestra el nombre definido por el usuario) y se muestra su descripción, si hubiera alguna. ➤ Si **Tipo** es **QUICKTEST_TEST** o **Prueba**, la celda está vacía.
Nombre del propietario	El nombre del activo que posee el activo mostrado en la columna **Nombre**. Por ejemplo, si el activo mostrado en la columna **Nombre** es una acción, el **Nombre del propietario** es el nombre de la prueba en la que se almacena esa acción.

Columna	Descripción
Tipo de propietario	El tipo de activo que posee el activo mostrado en la columna **Nombre**. Los tipos de propietario relacionados con QuickTest incluyen: ➤ **QUICKTEST_TEST.** Una prueba de QuickTest en el módulo Plan de pruebas. ➤ **Acción de QTP.** Una acción que forma parte de una prueba en el módulo Plan de pruebas.

Cuadrícula En uso

Esta cuadrícula muestra todas las dependencias que está usando el activo seleccionado. Por ejemplo, supongamos que está buscando una prueba. Puede ver todas las acciones externas llamadas por la prueba, todos los repositorios de objetos compartidos que contienen objetos de pruebas usados por la prueba, las bibliotecas de funciones que contienen funciones llamadas por la prueba, etc.

Columna	Descripción
ID	Un ID numérico único asignado automáticamente por Quality Center.
Nombre	El nombre del activo asociado que usa el activo seleccionado, por ejemplo, el nombre del repositorio de objetos compartido, recurso de tabla de datos o biblioteca de funciones. Los nombres relacionados con QuickTest incluyen: ➤ **Acción<nº>.** Indica el nombre interno de la acción que se llama por una acción en una prueba del módulo Plan de pruebas. **Acción<nº>** se refiere al número secuencial de la acción cuando se creó. **Acción<nº>** se muestra cuando el **Tipo relacionado** es **Actión de QTP**. **Nota: Acción<nº>** se muestra aunque una acción haya cambiado el nombre en la prueba. ➤ El nombre real del activo si éste no es una prueba.

Columna	Descripción
Tipo	El tipo de activo asociado que usa el activo seleccionado, por ejemplo, **Acción de QTP**, **Tabla de datos**, **Biblioteca de funciones** y **Repositorio de objetos compartido**.
Descripción	La descripción del activo asociado que está usando el activo seleccionado, si hubiera alguna. Si el **Tipo** es **Acción de QTP**, se muestra el nombre de la acción se muestra en QuickTest y se muestra su descripción, si hubiera alguna.
Nombre del propietario	El nombre del activo que posee el activo mostrado en la columna **Nombre**. Por ejemplo, si el activo mostrado en la columna **Nombre** es una acción, el **Nombre del propietario** es el nombre de la prueba en la que se almacena esa acción.
Tipo de propietario	El tipo de activo que posee el activo mostrado en la columna **Nombre**, por ejemplo, **QUICKTEST_TEST**.

Pestaña Historial

Esta pestaña le permite:

- Ver la información de la versión de un archivo seleccionado.
- Ver la información de línea base de un archivo seleccionado.
- Ver y comparar versiones de archivos.
- Ver la línea base en la que se almacena una versión (si procede).
- Comprobar una versión anterior de un archivo si desea volver a esa versión. (Cuando revierte el archivo a la base de datos de control de versiones, esta versión se convierte en la versión actual.)

Para acceder	En Quality Center, la pestaña Historial está disponible en los módulos siguientes: ➤ Módulo Plan de pruebas ➤ Módulo Recursos de pruebas **Nota:** La pestaña Historial está ubicada en el panel situado a la derecha de la ventana. Puede tener que desplazarse a la derecha para mostrarla.
Información importante	Para obtener más información sobre cómo usar esta pestaña, consulte la guía del usuario de Quality Center o HP ALM.
Tareas relacionadas	En QuickTest, también puede ver el historial de versiones y el historial de línea base seleccionando una de las opciones siguientes: ➤ **Archivo > Control de versiones de ALM/QC > Historial de versiones** ➤ **Archivo > Control de versiones de ALM/QC > Historial de líneas base**
Consulte también	➤ "Cuadro de diálogo Historial de versiones" en la página 1919 ➤ "Visualización del historial de la línea base" en la página 1910

Módulo Bibliotecas

Este módulo le permite:

- **Crear, ver y comparar líneas base.** Para obtener más información, consulte "Visualización del historial de la línea base" en la página 1910 y las secciones que describen líneas base en la guía del usuario de Quality Center o HP ALM.
- **Importar activos desde otros proyectos de Quality Center.** Le permite crear una copia completa de los activos que se incluyen en una línea base en otro proyecto de cualquier dominio accesible. Para obtener más información, consulte la guía del usuario de Quality Center o HP ALM.

Para acceder	En la barra lateral de Quality Center, en **Gestión** seleccione **Bibliotecas**.
Información importante	Para obtener más información sobre cómo usar esta pestaña, consulte la guía del usuario de Quality Center o HP ALM.

Solución de problemas y limitaciones: recursos y dependencias

En este apartado se describe la solución de problemas y las limitaciones de los recursos y dependencias.

- Cuando se guarda un recurso en Quality Center (ya sea desde QuickTest o usando la opción **Cargar** desde el módulo Recursos de pruebas de Quality Center) y el archivo de recursos tiene una coma en el nombre del archivo, el recurso parece haberse guardado correctamente, pero el archivo no se carga realmente en el servidor de Quality Center.
- Si inserta una llamada en una acción externa que se asocia a una tabla de datos y dicha tabla de datos ha cambiado anteriormente el nombre o se ha desplazado en el módulo Recursos de pruebas de Quality Center 10.00 o HP ALM, QuickTest intenta localizar la tabla de datos en su ubicación original.

  Solución alternativa: Guarde la prueba, ciérrela y vuelva a abrirla.

54

Visualización y comparación de versiones de activos de QuickTest

Nota: Las referencias a Quality Center en este capítulo se aplican a Quality Center 10.00 y HP ALM. Obsérvese que es posible que algunas funciones y opciones no se admitan en la edición Quality Center o HP ALM que se esté utilizando. Para obtener información sobre las ediciones de Quality Center o HP ALM, consulte *Guía del usuario de HP Quality Center* o *Guía del usuario de HP Application Lifecycle Management*.

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Herramienta Comparación de activos y Visor de activos: información general en la página 1873

Tareas

- Cómo abrir la herramienta Comparación de activos de QuickTest en la página 1877
- Cómo abrir el Visor de activos de QuickTest en la página 1880
- Cómo trabajar con la Herramienta Comparación de activos y Visor de activos en la página 1884

Referencias

- ➤ Herramienta Comparación de activos en la página 1887
- ➤ Visor de activos en la página 1896

Solución de problemas y limitaciones: herramienta Comparación de activos en la página 1899

Conceptos

➤ Herramienta Comparación de activos y Visor de activos: información general en la página 1873

Herramienta Comparación de activos y Visor de activos: información general

Un **activo** es un documento de prueba de QuickTest (como una prueba) o cualquier archivo de recursos que usa un documento de prueba de QuickTest (como una biblioteca de funciones, un repositorio de objetos compartido, una tabla de datos o un escenario de recuperación). La herramienta Comparación de activos y Visor de activos le permite ver y comparar versiones de un activo particular.

Con estas herramientas, puede:

Ver cualquier versión de un activo usando el Visor de activos

Para obtener más información, consulte "Visor de activos" en la página 1896.

Comparar dos versiones de un activo usando la herramienta Comparación de activos

Para obtener más información, consulte "Herramienta Comparación de activos" en la página 1887.

Explorar en profundidad para ver o comparar versiones

La exploración en profundidad le permite:

- Ver o comparar versiones de un **elemento integral**. Un elemento integral es un archivo de recursos que forma parte de la prueba (no se guarda como un recurso externo), como un repositorio de objetos local. Cuando protege una prueba, estos elementos también se protegen porque forman parte de la prueba. Por tanto, cuando explora en profundidad en el activo, puede ver o comparar la versión que existía cuando se protegió la prueba, además de la versión actualmente guardada.
- Ver o comparar versiones de **activos externos asociados.** Un activo asociado es un archivo de recursos externo (no integral) usado por un activo (como una biblioteca de funciones, un repositorio de objetos compartido, una tabla de datos o un escenario de recuperación).

Nota:

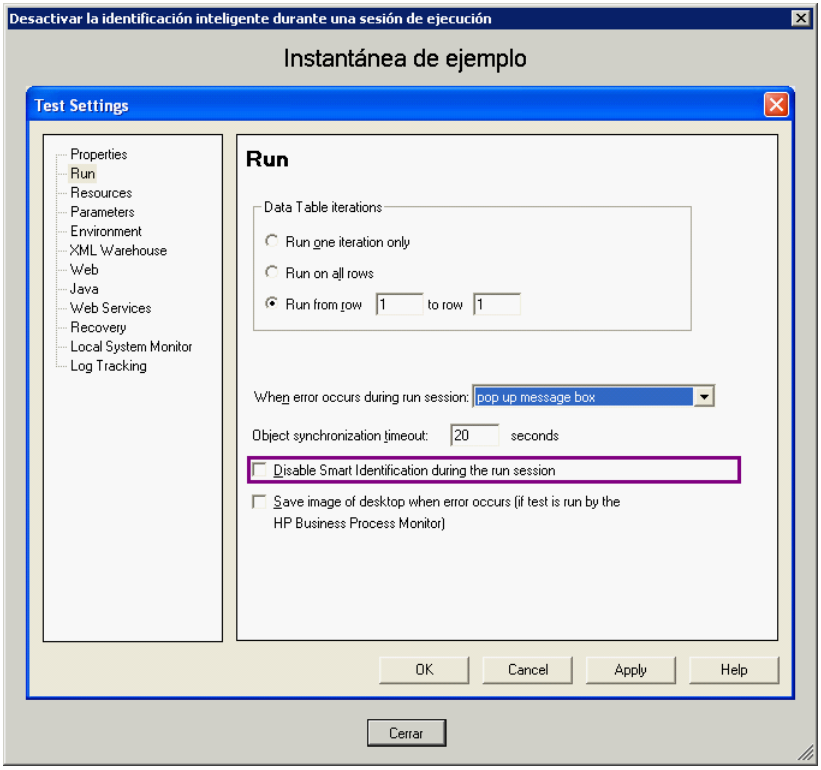
- Cuando realiza una exploración en profundidad al ver o comparar el activo, se muestra el contenido actualmente protegido de los activos asociados, aunque esté viendo o comparando una versión anterior del activo principal.

  Para ver o comparar una versión anterior del activo asociado que se ha explorado en profundidad, abra el mismo archivo de recursos y use el Visor de activos o la herramienta Comparación de activos.
- Para ver o comparar realizando una exploración en profundidad, el archivo de recursos debe asociarse a través de una ruta absoluta o de Quality Center. Para obtener más información, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.

Ver una captura de pantalla que ilustra la ubicación de QuickTest de un elemento

La captura de pantalla muestra un ejemplo del cuadro de diálogo relevante. La opción (o área) del nodo en la que ha hecho clic con el botón secundario se resalta en la captura de pantalla.

Por ejemplo, supongamos que está viendo una comparación de una prueba, y observa que el nodo Desactivar la identificación inteligente durante la sesión de ejecución está resaltado, indicando que se ha modificado. Si no está seguro de dónde está ubicada esta opción en QuickTest, puede hacer clic con el botón secundario en el nodo del árbol de comparación y seleccionar **Ver instantánea de ejemplo**. QuickTest abre entonces un cuadro de diálogo que le muestra que esta área está ubicado en el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. La barra de título del cuadro de diálogo muestra elemento seleccionado y un rectángulo púrpura bordea la opción.



Para obtener más información, consulte "Cómo trabajar con la Herramienta Comparación de activos y Visor de activos" en la página 1884 y "Comandos del menú contextual" en la página 1891.

Tareas

- Cómo abrir la herramienta Comparación de activos de QuickTest en la página 1877
- Cómo abrir el Visor de activos de QuickTest en la página 1880
- Cómo trabajar con la Herramienta Comparación de activos y Visor de activos en la página 1884

Cómo abrir la herramienta Comparación de activos de QuickTest

En esta tarea se describe cómo abrir la herramienta Comparación de activos.

Requisitos previos

Para abrir la herramienta Comparación de activos desde QuickTest o desde Quality Center, el activo debe estar guardado en un proyecto de Quality Center con el control de versiones habilitado.

Abra la herramienta Comparación de activos desde cualquiera de las siguientes opciones:

La ventana principal de QuickTest

1. Abra la prueba o biblioteca de funciones cuyas versiones desea comparar.
2. Seleccione **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Historial de versiones** o **Historial de líneas base**. Se abre el cuadro de diálogo Historial de versiones o Historial de líneas base.
3. Seleccione dos versiones (usando la tecla CTRL) y haga clic en **Comparar**. Se abre la herramienta Comparación de activos.

Gestor de repositorios de objetos

1. Abra el gestor de repositorios de objetos (**Recursos** > **Gestor de repositorios de objetos**).
2. Examine y abra el repositorio de objetos compartido cuyas versiones desea comparar. Para obtener más información, consulte "Abrir un repositorio de objetos compartido" en la página 283.
3. Seleccione **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Historial de versiones** o **Historial de líneas base**. Se abre el cuadro de diálogo Historial de versiones o Historial de líneas base.
4. Seleccione dos versiones (usando la tecla CTRL) y haga clic en **Comparar**. Se abre la herramienta Comparación de activos.

El Gestor de escenarios de recuperación

1. Abra el Gestor de escenarios de recuperación (**Recursos** > **Gestor de escenarios de recuperación**).
2. Abra el archivo del escenario de recuperación cuyas versiones desea comparar. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación" en la página 1720.
3. Haga clic en la flecha abajo de **Control de versiones** y seleccione **Historial de versiones** o **Historial de líneas base**.
4. Seleccione dos versiones (usando la tecla CTRL) y haga clic en **Comparar**. Se abre la herramienta Comparación de activos.

Quality Center

1. En Quality Center, conéctese al proyecto que contiene el activo que desea comparar.
2. Realice una de las siguientes acciones:
   - ➤ Haga clic en el botón **Plan de pruebas** de la barra lateral para abrir el módulo Plan de pruebas.
   - ➤ Haga clic en el botón **Recursos de pruebas** en la barra lateral para abrir el módulo **Recursos de pruebas**. Este módulo contiene los archivos de recursos asociados a su prueba, como bibliotecas de funciones, repositorios de objetos compartidos, tablas de datos y escenarios de recuperación.
3. En el árbol, seleccione el archivo cuyas versiones desea comparar.
4. Haga clic en la pestaña **Historial** y, a continuación, haga clic en la pestaña **Versiones y líneas base**.
5. En el cuadro **Ver por**, seleccione **Versiones** o **Líneas base**.
6. En la cuadrícula, seleccione dos versiones para comparar (usando la tecla CTRL) y haga clic en el botón **Comparar**.
7. En la barra lateral de la ventana que se abre, haga clic en el botón **Comparación de QTP**. Se abre la herramienta Comparación de activos.

Sugerencia: También puede comparar líneas base desde el módulo **Gestión**. Haga clic en el botón **Gestión** en la barra lateral para abrir el módulo **Gestión**. Seleccione una línea base en el árbol y haga clic en el botón **Comparar con**. Para obtener más información, consulte la Guía del usuario de Quality Center o HP ALM. Para obtener más información sobre líneas base, consulte "Información general de la gestión de versiones de activos en Quality Center" en la página 1903.

El intérprete de línea de comandos (cmd.exe):

1 Abra el intérprete de línea de comandos.

2 Introduzca el comando usando la sintaxis siguiente:

"<**ruta del ejecutable de la herramienta Comparación de activos**>" **P1**: "<**ruta del archivo 1**>" **P2**: "<**ruta del archivo 2**>"

donde **P1** = la ruta del sistema de archivos al primer activo y **P2** = la ruta del sistema de archivos al segundo activo.

Nota: Asegúrese de que inserta un espacio en blanco después de cada argumento. Las opciones no distinguen mayúsculas de minúsculas y se pueden introducir en cualquier orden.

Ejemplo:

```
"C:\Program Files\HP\QuickTest Professional\Bin\QTPDiffApplication.exe" P1: "C:\Program Files\HP\
QuickTest Professional\Tests\Test1" P2: "C:\Program Files\HP\QuickTest Professional\Tests\Test2"
```

Cómo abrir el Visor de activos de QuickTest

En esta tarea se describe cómo abrir el Visor de activos.

Requisitos previos

Para abrir el Visor de activos desde QuickTest o desde Quality Center, el activo debe estar guardado en un proyecto de Quality Center con el control de versiones habilitado.

Abra el Visor de activos desde cualquiera de las siguientes opciones:

La ventana principal de QuickTest

1. Abra la prueba o biblioteca de funciones para el que desea ver una versión anterior.
2. Seleccione **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Historial de versiones**. Se abrirá el cuadro de diálogo Historial de versiones.
3. Seleccione una versión y haga clic en **Ver**. Se abre Visor de activos.

Gestor de repositorios de objetos

1. Abra el Gestor de repositorios de objetos (**Recursos** > **Gestor de repositorios de objetos**).
2. Examine y abra el repositorio de objetos compartido para el que desea ver una versión anterior. Para obtener más información, consulte "Abrir un repositorio de objetos compartido" en la página 283.
3. Seleccione **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Historial de versiones**. Se abrirá el cuadro de diálogo Historial de versiones.
4. Seleccione una versión y haga clic en **Ver**. Se abre Visor de activos.

El Gestor de escenarios de recuperación

1. Abra el Gestor de escenarios de recuperación (**Recursos** > **Gestor de escenarios de recuperación**).
2. Abra el archivo del escenario de recuperación para el que desea ver una versión anterior. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Gestor de escenarios de recuperación" en la página 1720.
3. Haga clic en la flecha abajo de **Control de versiones** y seleccione **Historial de versiones**.
4. Seleccione una versión y haga clic en **Ver**. Se abre Visor de activos.

Quality Center

Conéctese al proyecto que contiene el activo que desea ver y realice una de las acciones siguientes:

Para ver la versión actual de un activo:

En el módulo Recursos de pruebas, seleccione el recurso y haga clic en la pestaña **Visor de recursos**.

Para ver la versión actual o anterior de un activo:

1 Realice una de las siguientes acciones:

- ➤ Haga clic en el botón **Plan de pruebas** de la barra lateral para abrir el módulo Plan de pruebas.
- ➤ Haga clic en el botón **Recursos de pruebas** para abrir el módulo **Recursos de pruebas**. Este módulo contiene los archivos de recursos asociados a su prueba, como bibliotecas de funciones, repositorios de objetos compartidos, tablas de datos y escenarios de recuperación.

2 En el árbol, seleccione el archivo para el que desea ver una versión anterior.

3 Haga clic en la pestaña **Historial** y, a continuación, haga clic en la pestaña **Versiones y líneas base**.

4 En el cuadro **Ver por**, seleccione **Versiones**.

5 En la cuadrícula, seleccione una versión y, a continuación, haga clic en el botón **Ver**. (No puede ver una versión que está actualmente desprotegida.) Se abre una ventana con botones en la barra lateral que le permite acceder a información específica de la versión para el activo seleccionado. (Estos botones son idénticos a las pestañas mostradas en el panel derecho de la ventana principal para la última versión del activo seleccionado.) Para obtener más información, consulte la Guía del usuario de Quality Center o HP ALM.

Intérprete de línea de comandos (cmd.exe)

Nota: Utilice la ruta del ejecutable de la herramienta Comparación de activos para abrir el Visor de activos.

---

1 Abra el intérprete de línea de comandos.

2 Introduzca el comando usando la sintaxis siguiente:

"<**ruta del ejecutable de la herramienta Comparación de activos**>" **P1:** "<**ruta del archivo 1**>"

donde **P1** = la ruta del sistema de archivos al primer activo.

Nota: Asegúrese de que inserta un espacio en blanco después de cada argumento. Las opciones no distinguen mayúsculas de minúsculas y se pueden introducir en cualquier orden.

Ejemplo:

```
"C:\Program Files\HP\QuickTest Professional\Bin\QTPDiffApplication.exe" P1: "C:\Program Files\HP\QuickTest Professional\Tests\Test1"
```

Cómo trabajar con la Herramienta Comparación de activos y Visor de activos

En los pasos siguientes se describen las tareas que se realizan con más frecuencia al utilizar la herramienta Comparación de activos y el Visor de activos.

Ver una comparación de dos versiones de activos (Herramienta Comparación de activos)

Para obtener más información, consulte "Herramienta Comparación de activos" en la página 1887.

Explorar en profundidad para comparar o ver un elemento específico

---

Nota: Puede explorar en profundidad cualquier activo que tenga una flecha azul de obtención de detalles junto a él.

- Haga clic en la flecha azul junto al archivo que se pueda comparar. (El puntero cambia a una mano señaladora junto a la flecha de obtención de detalles.)
- Haga doble clic en el activo.
- Haga clic con el botón secundario y seleccione **Ver obtención de detalles**. Para obtener más información, consulte "Comandos del menú contextual" en la página 1891.
- Seleccione un activo y pulse ENTRAR en el teclado.

Ver la ubicación de QuickTest de un elemento

Haga clic con el botón secundario en el nodo relevante y seleccione **Ver instantánea de ejemplo**. La captura de pantalla muestra un ejemplo del cuadro de diálogo relevante. La opción (o área) del nodo en la que ha hecho clic con el botón secundario se resalta en la captura de pantalla. Para obtener más información, consulte "Ver una captura de pantalla que ilustra la ubicación de QuickTest de un elemento" en la página 1875.

Modificar los colores del texto y del fondo

Modifique los colores del texto y del fondo para los tipos de filtro (modificado, agregado, eliminado, etc.) en la ventana Herramienta Comparación de activos usando el cuadro de diálogo Configuración de color (que se describe en la página 1893).

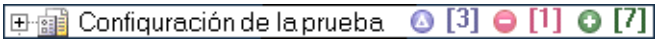
Cuando modifica el color de fondo de un tipo de filtro, el color del tipo de filtro de la leyenda en la parte superior de la ventana cambia en consecuencia. Estos cambios seguirán en vigor hasta que los vuelva a cambiar o restaure la configuración predeterminada.

Ver el número de diferencias para un elemento específico

En la herramienta Comparación de activos, contraiga el nodo que representa un elemento.

Si los subelementos de ese elemento son diferentes entre las versiones, se muestra una leyenda junto al nodo. La leyenda indica el número de diferencias que existen bajo el elemento contraído.

En el ejemplo siguiente, se modificaron tres subelementos, uno se eliminó y siete se agregaron:



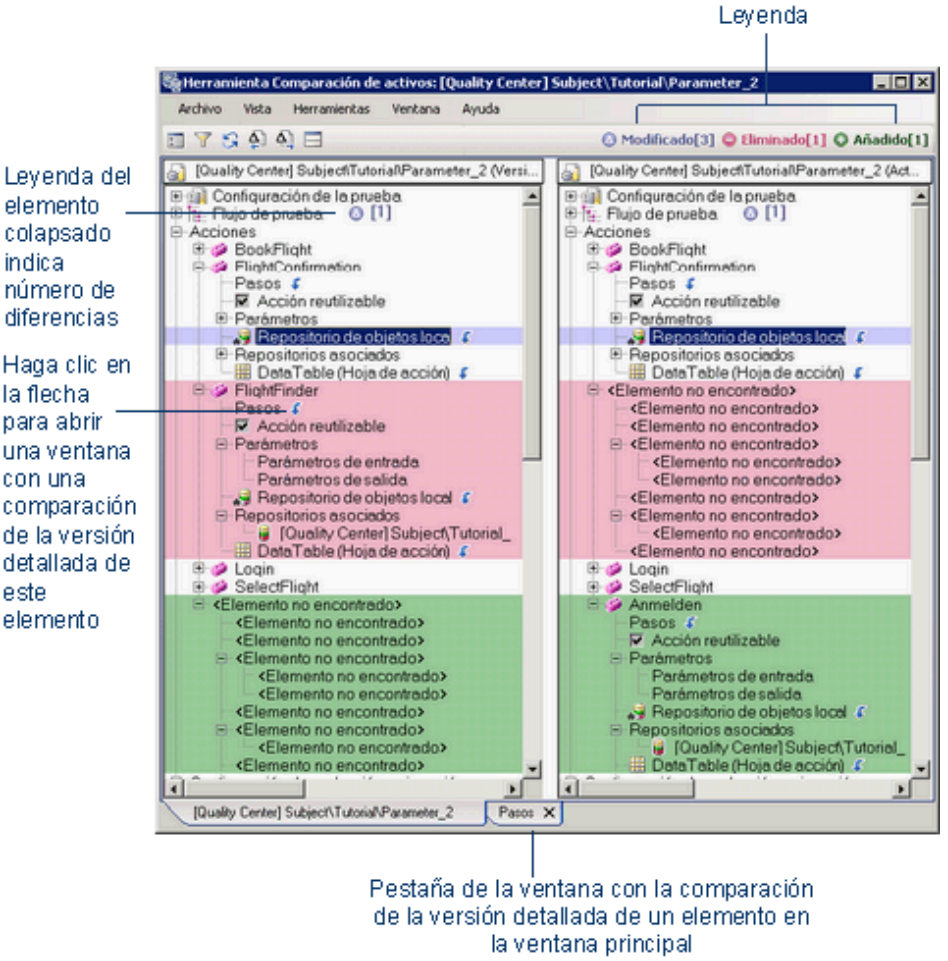
Para obtener más información, consulte "Leyenda" en la página 1892.

Referencias

- ➤ Herramienta Comparación de activos en la página 1887
- ➤ Visor de activos en la página 1896

Herramienta Comparación de activos

Esta ventana le permite comparar dos versiones de un activo de QuickTest particular, como una prueba, una biblioteca de funciones, un repositorio de objetos compartidos, una tabla de datos o un escenario de recuperación. También le permite examinar en profundidad un activo para ver una comparación de entidades que están asociadas al activo, por ejemplo, una tabla de datos o un repositorio de objetos compartido asociado.



Para acceder	"Cómo abrir la herramienta Comparación de activos de QuickTest" en la página 1877
Información importante	➤ Para abrir la herramienta Comparación de activos en QuickTest o Quality Center, el activo debe estar guardado en un proyecto de Quality Center con el control de versiones habilitado. Si el activo está almacenado en el sistema de archivos, abra la herramienta Comparación de activos desde el intérprete de la línea de comandos. ➤ La herramienta Comparación de activos no le permite explorar en profundidad para ver activos asociados a través de una ruta relativa. Para obtener más información, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.
Tareas relacionadas	"Cómo trabajar con la Herramienta Comparación de activos y Visor de activos" en la página 1884
Consulte también	➤ "Visor de activos" en la página 1896 ➤ "Cuadro de diálogo Configuración de color (Herramienta Comparación de activos)" en la página 1893 ➤ "Cuadro de diálogo Filtro (Herramienta Comparación de activos)" en la página 1895

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Opciones del menú, barra de herramientas y botones

Elementos de la IU		Descripción
	Archivo > Salir	Cierra la ventana Herramienta Comparación de activos **Tecla de acceso directo:** ALT+F4
	Ver > Siguiente diferencia	Encuentra la siguiente diferencia entre los elementos de las versiones comparadas. **Tecla de acceso directo:** CTRL+FLECHA ABAJO

Elementos de la IU		Descripción
	Ver > Diferencia anterior	Encuentra la diferencia anterior entre los elementos de las versiones comparadas. **Tecla de acceso directo:** CTRL+FLECHA ARRIBA
	Ver > Actualizar	Realiza una nueva comparación de las versiones de activos seleccionadas. **Nota:** Esto es útil si está comparando la versión actual de un activo. Si modifica y guarda el activo, puede usar el comando **Actualizar** para ver una comparación actualizada. **Tecla de acceso directo:** F5
	Herramientas > Configuración de color	Abre el cuadro de diálogo Configuración de color (descrito en la página 1893), permitiéndole definir el color del texto y del fondo para cada tipo de filtro.
	Herramientas > Filtro	Abre el cuadro de diálogo Filtro (descrito en la página 1895), permitiéndole mostrar u ocultar los siguientes elementos de tipos de filtro en la ventana de comparación: ➤ **Modificado** ➤ **Eliminado** ➤ **Añadido** ➤ **Idéntico** **Sugerencia:** La leyenda de la esquina superior derecha de la ventana de comparación indica cuántos elementos coinciden con cada tipo de filtro. La leyenda junto a un nodo contraído indica cuántos subnodos coinciden con cada tipo de filtro. Para obtener más información, consulte "Leyenda" en la página 1892.

Elementos de la IU		Descripción
	Ventana > Cerrar ventana	Cierra la ventana de comparación con pestañas actualmente activa si se ha abierto desde la ventana de comparación principal. Solo se permite si se abre más de una ventana de comparación con pestañas. **Sugerencias:** ➤ Puede abrir otra ventana con pestañas para ver una comparación de un activo que está asociado con el activo que se está comparando, como un repositorio de objetos compartido o tabla de datos. Para ello, haga clic en la flecha azul de exploración en profundidad que se encuentra junto al archivo que se puede comparar. ➤ También puede cerrar la ventana de comparación con pestañas haciendo clic en la **X** de la pestaña en la parte superior de la ventana.
	Ventana > Ver horizontal o Ver vertical	**Ver horizontal.** Muestra los documentos abiertos uno encima del otro. **Ver vertical.** Muestra los documentos abiertos uno junto al otro.
	Ventana > <ruta de activos comparados>	Le permite desplazarse entre las ventanas de comparación abiertas.
	Ayuda > Ayuda de Herramienta Comparación de activos	Abre la ayuda de la herramienta Comparación de activos **Tecla de acceso directo:** F1

Elementos de la IU		Descripción
	2000 líneas anteriores	Si el documento de prueba tiene más de 2.000 líneas, se muestra este botón en la parte superior del panel de comparación. Haga clic para ocultar las 2.000 líneas actuales y mostrar las 2.000 líneas anteriores del documento de prueba.
	2000 líneas siguientes	Si el documento de prueba tiene más de 2.000 líneas, se muestra este botón en la parte inferior del panel de comparación. Haga clic para ocultar las 2.000 líneas actuales y mostrar las 2.000 líneas siguientes del documento de prueba.

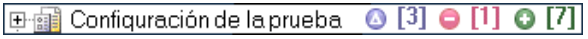
Comandos del menú contextual

Comando	Descripción
Ver obtención de detalles del activo seleccionado	Abre comparación de versiones en profundidad del activo seleccionado en una nueva ventana. (Solo relevante para los activos que se pueden comparar.) **Tecla de acceso directo:** ENTRAR **Sugerencias:** ➤ También puede hacer clic en la flecha azul de exploración en profundidad junto al nodo para abrir una comparación de versiones en profundidad en una nueva ventana. ➤ No puede explorar en profundidad para ver activos que están asociados a través de una ruta relativa. Para obtener más información, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.
Ver instantánea de ejemplo	Abre una ventana que contiene una imagen de ejemplo del elemento seleccionado en QuickTest, por ejemplo, el panel Recursos del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. El mismo elemento se resalta en la instantánea. **Tecla de acceso directo:** CTRL+Q

Leyenda

Si los subelementos de un elemento son diferentes entre las versiones y contrae el nodo que representa ese elemento, se muestra una leyenda junto al nodo. Esta leyenda indica el número de diferencias que existen bajo el elemento contraído.

A continuación se muestra un ejemplo de la leyenda del filtro mostrado en la esquina superior derecha de la ventana Herramienta Comparación de activos:

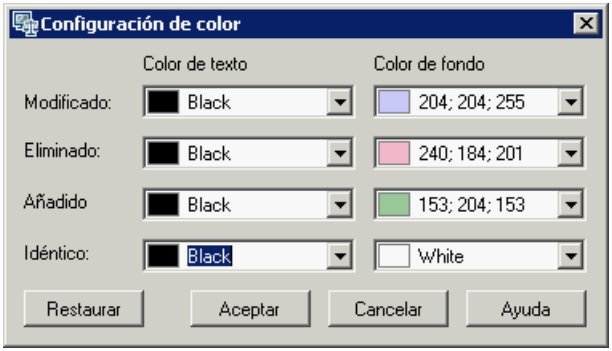
Información importante	➤ Si modifica el color de fondo de un tipo de filtro (usando el cuadro de diálogo Configuración de color), el color del tipo de filtro de la leyenda cambia en consecuencia. ➤ Si contrae un activo en la ventana de comparación, la herramienta muestra una leyenda para ese activo, tal como se muestra en el ejemplo siguiente: 
Tareas relacionadas	"Cómo trabajar con la Herramienta Comparación de activos y Visor de activos" en la página 1884
Consulte también	"Cuadro de diálogo Configuración de color (Herramienta Comparación de activos)" en la página 1893

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Símbolo	Descripción	Número
	Modificado	Indica el número de elementos modificados en la comparación.
	Eliminado	Indica el número total de elementos que se eliminaron de cualquiera de las versiones que se están comparando.
	Añadido	Indica el número total de elementos que se añadieron de cualquiera de las versiones que se están comparando.

Cuadro de diálogo Configuración de color (Herramienta Comparación de activos)

Este cuadro de diálogo le permite modificar los colores del texto y del fondo de los distintos elementos de filtro en la ventana Herramienta Comparación de activos. Los valores se mantendrán en vigor para todas las sesiones posteriores.



Para acceder	En la ventana Herramienta Comparación de activos: ➤ Seleccione el comando de menú **Herramientas** > **Configuración de color**. ➤ Haga clic en el botón **Configuración de color** de la barra de herramientas.
Información importante	Si cambia el color de fondo para un tipo de filtro, la leyenda de la esquina superior derecha de la ventana Herramienta Comparación de activos cambia en consecuencia. Estos cambios seguirán en vigor hasta que los vuelva a cambiar o restaure la configuración predeterminada.
Consulte también	"Herramienta Comparación de activos" en la página 1887

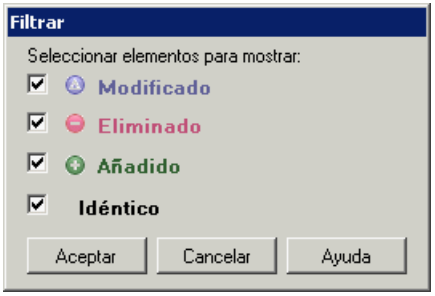
Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Modificado **Eliminado** **Añadido** **Idéntico**	El color de texto y el color de fondo para los elementos de filtro relevantes. Puede: ➤ Hacer clic en una flecha abajo para seleccionar un color de la lista de colores en las pestañas Personalizado, Web o Sistema. ➤ Introduzca un valor RGB directamente en el cuadro de edición.
Restaurar	Restaura los valores de color predeterminados para cada uno de los elementos de filtro.

Cuadro de diálogo Filtro (Herramienta Comparación de activos)

Este cuadro de diálogo le permite mostrar u ocultar elementos en la ventana de comparación de acuerdo con los criterios de filtro.

Para acceder	En la ventana Herramienta Comparación de activos: ➤ Seleccione el comando de menú **Herramientas** > **Filtro**. ➤ Haga clic en el botón de la barra de herramientas **Filtrar** .
Consulte también	"Herramienta Comparación de activos" en la página 1887

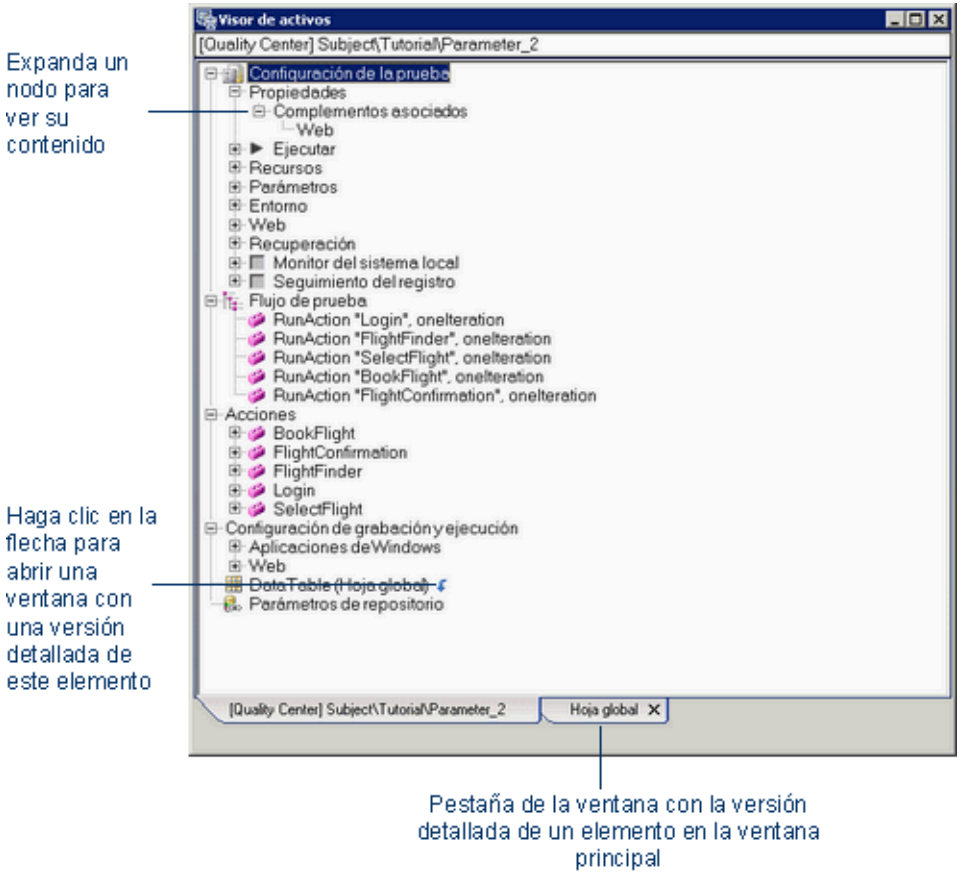


Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Seleccionar elementos para mostrar	Active o desactive una casilla de verificación. La ventana de comparación solo muestra aquellos elementos que coincidan con el filtro definido. Puede mostrar u ocultar los siguientes tipos de elementos: ➤ **Modificado** ➤ **Eliminado** ➤ **Añadido** ➤ **Idéntico**

Visor de activos

Esta ventana proporciona información general funcional de un activo, permitiéndole ver su configuración en un formato de visor. Las tres vistas le permiten explorar en profundidad para ver o verificar una configuración particular sin necesidad de abrir distintos cuadros de diálogo o incluso QuickTest.



Para acceder	"Cómo abrir el Visor de activos de QuickTest" en la página 1880
Información importante	➤ Para abrir el Visor de activos en QuickTest o Quality Center, el activo debe estar guardado en un proyecto de Quality Center con el control de versiones habilitado. Si el activo está almacenado en el sistema de archivos, abra el Visor de activos desde el intérprete de la línea de comandos. ➤ El Visor de activos no le permite explorar en profundidad para ver activos asociados a través de una ruta relativa. Para obtener más información, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.
Tareas relacionadas	"Cómo trabajar con la Herramienta Comparación de activos y Visor de activos" en la página 1884
Consulte también	"Herramienta Comparación de activos" en la página 1887

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Opciones de botón

Elementos de la IU	Descripción
2000 líneas anteriores	Si el documento de prueba tiene más de 2.000 líneas, se muestra este botón en la parte superior del panel. Haga clic para ocultar las 2.000 líneas actuales y mostrar las 2.000 líneas anteriores del documento de prueba.
2000 líneas siguientes	Si el documento de prueba tiene más de 2.000 líneas, se muestra este botón en la parte inferior del panel. Haga clic para ocultar las 2.000 líneas actuales y mostrar las 2.000 líneas siguientes del documento de prueba.

Comandos del menú contextual

Comando	Descripción
Ver obtención de detalles del activo seleccionado	Abre comparación de versiones en profundidad del activo seleccionado en una nueva ventana. (Solo relevante para los activos que se pueden comparar.) **Tecla de acceso directo:** ENTRAR **Sugerencias:** ➤ También puede hacer clic en la flecha azul de exploración en profundidad junto al nodo para abrir una comparación de versiones en profundidad en una nueva ventana. ➤ No puede explorar en profundidad para ver activos que están asociados a través de una ruta relativa. Para obtener más información, consulte "Rutas relativas y Quality Center" en la página 1859.
Ver instantánea de ejemplo	Abre una ventana que contiene una imagen de ejemplo del elemento seleccionado en QuickTest, por ejemplo, el panel Recursos del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. El mismo elemento se resalta en la instantánea. **Tecla de acceso directo:** CTRL+Q

Solución de problemas y limitaciones: herramienta Comparación de activos

En esta sección se describen la solución de problemas y limitaciones para la Herramienta Comparación de activos y el Visor de activos.

A veces, la información de comparación de los puntos de comprobación y valores de salida desaparece de los paneles inferiores de la Herramienta Comparación de activos después de actualizarla. Esto puede ocurrir si:

1. Abre la Herramienta Comparación de activos para ver una comparación.
2. Cambia al Gestor de repositorios de objetos.
3. Modifica cualquiera de los puntos de comprobación o valores de salida actuales.
4. Guarda los cambios.
5. Vuelve de nuevo a la herramienta Comparación de activos.
6. Actualiza la herramienta Comparación de activos.
7. Selecciona el punto de comprobación o el valor de salida que ha modificado.

Solución alternativa: Si esto ocurre, cierre la herramienta Comparación de activos y, a continuación, vuelva a abrirla después de guardar los cambios.

55

Control de versiones en Quality Center 10.00 o HP ALM

Nota: Las referencias a Quality Center en este capítulo se aplican a Quality Center 10.00 y HP ALM. Obsérvese que es posible que algunas funciones y opciones no se admitan en la edición Quality Center o HP ALM que se esté utilizando. Para obtener información sobre las ediciones de Quality Center o HP ALM, consulte *Guía del usuario de HP Quality Center* o *Guía del usuario de HP Application Lifecycle Management*.

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general de la gestión de versiones de activos en Quality Center en la página 1903

Tareas

➤ Cómo proteger el activo actualmente abierto en la página 1912

➤ Cómo desproteger la última versión de un activo en la página 1913

➤ Cómo cancelar una operación de desprotección en la página 1915

Referencias

- Comandos de gestión de versiones en la página 1916
- Cuadro de diálogo Desproteger en la página 1917
- Cuadro de diálogo Proteger en la página 1918
- Cuadro de diálogo Historial de versiones en la página 1919
- Cuadro de diálogo Historial de líneas base en la página 1922

Solución de problemas y limitaciones: control de versiones de Quality Center en la página 1925

Conceptos

➤ Información general de la gestión de versiones de activos en Quality Center en la página 1903

Información general de la gestión de versiones de activos en Quality Center

Cuando QuickTest está conectado a un proyecto de Quality Center con soporte de control de versiones, puede actualizar y revisar los activos de QuickTest mientras mantiene las versiones anteriores de cada activo. Esto le ayuda a realizar el seguimiento de los cambios realizados en cada activo y ver qué se ha modificado de una versión a la siguiente. Los activos pueden incluir pruebas, bibliotecas de funciones, repositorios de objetos compartidos, escenarios de recuperación y tablas de datos externas.

Puede proteger el activo en cualquier momento. Por ejemplo, puede querer proteger el activo cada día o cuando complete una tarea. Mientras tenga el activo desprotegido, otros usuarios podrán ver la última versión protegida de ese activo en modo de sólo lectura, pero no podrán modificar el activo ni ver los cambios hasta que lo proteja.

Si el activo está...	Puede...
protegido	➤ Abrir el activo en modo de sólo lectura usando la opción **Abrir**. No puede modificar el activo. ➤ Abrir el activo y desprotegerlo inmediatamente usando la opción **Abrir y desproteger** en el cuadro de diálogo Abrir <tipo de activo>. Puede modificar el activo, si se precisa. **Sugerencia:** Si una prueba o una biblioteca de funciones se protege en un proyecto con control de versiones, la pestaña Documento y la barra de título de QuickTest indican ambos su estado **(Sólo Lectura)**.

Si el activo está...	Puede...
	Nota: Si desprotege una prueba y dicha prueba se asocia a una tabla de datos que está actualmente protegida en el proyecto de Quality Center, la tabla de datos será de sólo lectura, aunque la prueba sea editable. Para modificar la tabla de datos, primero debe desproteger la tabla de datos en el módulo Recursos de pruebas de Quality Center.
desprotegido por su nombre de usuario de Quality Center	Abrir el activo en modo de sólo lectura usando la opción **Abrir** y modifique el activo, si es necesario. **Sugerencia:** Si una prueba o una biblioteca de funciones se desprotege en su nombre de usuario de Quality Center, un icono verde, con un candado abierto en la pestaña del documento indica este estado.
desprotegido por otro usuario de Quality Center	Abrir el activo en modo de sólo lectura usando la opción **Abrir**. QuickTest muestra un mensaje que indica que el activo está desprotegido por otro usuario de Quality Center. Ahora puede ver la última versión protegida del activo y puede desprotegerlo posteriormente después de que el otro usuario proteja el activo. **Sugerencia:** Si una prueba está desprotegida o una biblioteca de funciones está desprotegida por otro nombre de usuario de Quality Center, la pestaña del documento indica este estado mostrando un icono rojo de candado cerrado y **(Solo lectura)** junto al nombre del documento.

En QuickTest, puede desproteger solo la última versión de un activo, aunque puede ver y comparar versiones anteriores. Esto es porque los activos que están almacenados en Quality Center están con frecuencia vinculados o **son dependientes** entre sí.

Por ejemplo, si intenta ejecutar una versión anterior de una prueba con una versión posterior de un repositorio de objetos compartido, la prueba puede dar un error porque los objetos del repositorio de objetos no deberían coincidir necesariamente con los objetos de la prueba. Para obtener más detalles, consulte "Solución de problemas y limitaciones: control de versiones de Quality Center" en la página 1925.

Visualización de la información del control de versiones al abrir una prueba

Cuando abre una prueba desde un proyecto de Quality Center que admite el control de versiones, puede ver la información del control de versiones de la prueba haciendo clic en la flecha hacia abajo **Vistas** y seleccionando **Detalles**.

La columna **Desproteger para** especifica el nombre de usuario del usuario de Quality Center para el que se desprotege la prueba, si está desprotegida. Si la prueba está protegida para la base de datos de control de versiones, no no se observa ninguna indicación en el cuadro de diálogo.

En este apartado también se incluye:

- "Cómo Quality Center gestiona los activos" en la página 1906
- "Visualización y comparación de versiones de activos" en la página 1907
- "Adición de activos a la base de datos del control de versiones de una base de datos de Quality Center" en la página 1907
- "Desprotección de los activos de la base de datos de control de versiones" en la página 1908
- "Protección de los activos en la base de datos de control de versiones" en la página 1909
- "Visualización del historial de la línea base" en la página 1910
- "Historial de la versión frente a historial de la línea base" en la página 1911

Cómo Quality Center gestiona los activos

Puede gestionar versiones de activos protegiendo y desprotegiendo activos de la base de datos del control de versiones.

Puede añadir un activo a la base de datos de control de versiones guardándolo en un proyecto de Quality Center que admita el control de versiones. Cuando guarda un activo por primera vez, QuickTest protege automáticamente el activo en la base de datos de control de versiones de Quality Center, le asigna el número de versión 1 y desprotege automáticamente el activo para que pueda continuar trabajando en él. Cuando protege el activo, este conserva el número de versión 1, ya que es la primera versión que puede contener contenido. Después, cada vez que el activo se desprotege y se protege de nuevo, el número de versión aumenta en 1.

Nota: Si crea un activo directamente en Quality Center, al activo se le asigna el número de versión 1 y se desprotege inmediatamente para usted. En Quality Center, el número de versión 1 representa el activo creado sin contenido. La próxima vez que proteja el activo, Quality Center le asigna el número de versión 2.

Visualización y comparación de versiones de activos

Puede ver y comparar las versiones de un activo usando la herramienta Comparación de activos. Para obtener más información, consulte "Visualización y comparación de versiones de activos de QuickTest" en la página 1871.

Si el administrador del proyecto crea versiones de línea base del proyecto cuando se alcanza un hito durante el desarrollo del producto, puede ver y comparar las versiones de activos almacenadas en estas líneas base. Para obtener más información, consulte "Visualización del historial de la línea base" en la página 1910.

Nota: Con la excepción de la opción **Historial de líneas base**, las opciones de **Control de versiones de Quality Center** en el menú **Archivo** solo están disponibles cuando está conectado a un proyecto de Quality Center que admita el control de versiones y un activo almacenado en Quality Center está abierto en la ventana de QuickTest.

Adición de activos a la base de datos del control de versiones de una base de datos de Quality Center

Cuando use **Guardar como** para guardar un nuevo activo en un proyecto de Quality Center que admita el control de versiones, QuickTest guarda automáticamente el activo en el proyecto, protege el activo para la base de datos de control de versiones con número de versión 1, y después lo desprotege para que pueda continuar trabajando. Es una versión administrativa del activo, similar a un marcador de posiciones. El número de versión indica que el activo existe en la base de datos. Cuando proteja posteriormente en el activo, el número de versión sigue siendo el número de versión 1, la primera versión que ha protegido. Las protecciones siguientes aumentan el número de versión en 1.

El guardado de los cambios en un activo existente no los protege. Aunque guarde y cierre el activo, este permanece desprotegido hasta que lo proteja. Para obtener más información, consulte "Protección de los activos en la base de datos de control de versiones" en la página 1909.

Desprotección de los activos de la base de datos de control de versiones

Cuando abre un activo que está actualmente protegido para la base de datos de control de versiones, se abre en modo de sólo lectura. Puede revisar el activo protegido. También puede ejecutar el activo y ver los resultados.

Para modificarlo, hay que desprotegerlo. Cuando desprotege un activo, Quality Center copia el activo en su directorio desprotegido único (creado automáticamente la primera vez que desprotege un activo) y bloquea el activo en la base de datos del proyecto. Esto evita que otros usuarios del proyecto de Quality Center sobrescriban cualquier cambio que haya realizado en el activo. Sin embargo, otros usuarios todavía pueden ejecutar la versión que se protegió por última vez en la base de datos.

Puede guardar y cerrar el activo, pero permanece bloqueado hasta que devuelva el activo a la base de datos de Quality Center. Para publicar el activo, protéjalo o deshaga la operación de protección. Para obtener más información sobre cómo proteger activos, consulte "Protección de los activos en la base de datos de control de versiones" en la página 1909 Para obtener más información sobre cómo deshacer la protección, consulte "Cómo cancelar una operación de desprotección" en la página 1915.

En QuickTest, la opción de desprotección permite acceder a la última versión del activo. En Quality Center, también puede desproteger versiones anteriores de activo. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Historial de versiones" en la página 1919 y la guía de usuario de Quality Center o HP ALM.

Protección de los activos en la base de datos de control de versiones

Aunque se desproteja un activo, los usuarios de Quality Center pueden ejecutar la versión previamente protegida del activo. Por ejemplo, supongamos que desprotege la versión 3 de un activo y realiza un número de cambios en él y lo guarda. Hasta que vuelva a proteger el activo en la base de datos de control de versiones como versión 4, los usuarios de Quality Center pueden continuar ejecutando la versión 3.

Cuando haya terminado de realizar cambios en un activo y esté preparado para que los usuarios de Quality Center utilicen la nueva versión, lo protege en la base de datos de control de versiones.

Nota: Si no desea proteger los cambios en la base de datos de Quality Center, puede deshacer la operación de desprotección. Para obtener más información, consulte "Cómo cancelar una operación de desprotección" en la página 1915.

Cuando vuelve a proteger un activo en la base de datos de control de versiones, Quality Center elimina la copia del activo del directorio de desprotección y desbloquea el activo en la base de datos para la versión del activo esté disponible a otros usuarios del proyecto de Quality Center.

Visualización del historial de la línea base

En Quality Center, un administrador de proyectos puede crear líneas base que proporcionen "instantáneas" de un proyecto completo (o de parte de él) en las diferentes etapas de desarrollo. Una **línea base** representa una versión de un proyecto en un punto específico del ciclo de vida del proyecto. Por ejemplo, las líneas base se suelen crear para cada hito o cuando se completan fases específicas de un proyecto.

Las líneas base se pueden crear para proyectos de Quality Center que están habilitados para el control de versiones, y para proyectos para los que el control de versiones no está habilitado.

El administrador del proyecto crea la línea base en la pestaña bibliotecas del módulo Gestión de Quality Center. La creación de una línea base es un proceso de dos niveles. El administrador crea primero una biblioteca, que especifica las carpetas raíces desde las que se van a importar los datos. El administrador se asegura de incluir todos los archivos de recursos asociados, como repositorios de objetos compartidos y bibliotecas de funciones. El administrador crea a continuación la línea base real, que comprende las últimas versiones de todos los activos incluidos en la biblioteca. Si el proyecto está habilitado para el control de versiones, estas son las últimas versiones protegidas de cada activo.

Durante el proceso de creación, Quality Center verifica que todos estos activos (como los archivos de recursos asociados) están incluidos en la línea base. Si no se incluye ningún activo, Quality Center informa al administrador para que la biblioteca y la línea base se puedan modificar en consecuencia. Para obtener más información, consulte la guía del usuario de Quality Center o HP ALM.

En Quality Center, estas líneas base se pueden ver y comparar en su totalidad.

En QuickTest, puede ver y comparar los activos guardados en estas líneas base. Esto le permite revisar el contenido de un activo en una fase específica de la línea temporal del proyecto.

También puede ejecutar una prueba desde una línea base.

Historial de la versión frente a historial de la línea base

Esta sección se centra en las diferencias entre el historial de la versión y el historial de la línea base y describe cuándo usar cada una de ellas.

- Puede usar el control de versiones para proteger y desproteger activos cuando se precise. Por ejemplo, es posible que desee proteger un activo diariamente o solo cuando se consiguen resultados significativos. Esto le permite monitorizar el desarrollo del activo.

  Si desea ver el contenido de un activo en una fecha particular o después de que un usuario haya protegido el activo, utilice la opción **Historial de versiones** para ver o comparar el activo.

- El administrador del proyecto de Quality Center crea líneas base que representan "instantáneas" de los activos de un proyecto en varios hitos del ciclo de vida de un proyecto. Cada línea base se vincula a los activos especificados por el administrador cuando se creó la línea base. La versión del activo representada en la línea base siempre es la versión que se protegió al crearse la línea base.

  Si desea ver un activo que se guardó para un hito particular, utilice la opción **Historial de líneas base**.

Tareas

- Cómo proteger el activo actualmente abierto en la página 1912
- Cómo desproteger la última versión de un activo en la página 1913
- Cómo cancelar una operación de desprotección en la página 1915

Cómo proteger el activo actualmente abierto

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 1912
- "Proteja el activo usando el cuadro de diálogo Proteger" en la página 1912

1 Requisitos previos

Confirme que el activo actualmente abierto está desprotegido para usted. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Historial de versiones" en la página 1919.

Nota: Si el activo abierto está protegido, se deshabilita la opción **Proteger**. Si abre un activo que está desprotegido para otro usuario, todas las opciones de **Control de versiones de Quality Center**, excepto la opción **Historial de versiones**, estarán deshabilitadas.

---

2 Proteja el activo usando el cuadro de diálogo Proteger

Seleccione **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Proteger**. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Proteger" en la página 1918.

Cómo desproteger la última versión de un activo

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 1913
- "Desprotección del activo con el cuadro de diálogo Abrir" en la página 1914
- "Desprotección del activo con el menú Archivo" en la página 1914

Requisitos previos

Antes de desproteger un activo, asegúrese de que el activo que desea desproteger está protegido. Si abre un activo que está desprotegido para usted, la opción **Desproteger** está deshabilitada. Si abre un activo que está desprotegido para otro usuario, todas las opciones de control de versiones de Quality Center, excepto la opción **Historial de versiones**, están deshabilitadas.

Nota sobre los números de versión: Antes de Quality Center 10.00, los números de versión consistían en tres segmentos separados por puntos, por ejemplo 1.7.4. En Quality Center 10.00 y HP ALM, los números de versión constan de un único segmento, por ejemplo 12.

Desprotección del activo con el cuadro de diálogo Abrir

1 Abra el cuadro de diálogo Abrir <tipo de activo> de la forma siguiente:

Si el activo es:	Haga lo siguiente:
Prueba o biblioteca de funciones	En la ventana principal de QuickTest, seleccione **Archivo** > **Abrir** > **Prueba** o **Biblioteca de funciones**, o haga clic en la flecha hacia abajo de **Abrir** y seleccione el tipo de activo de la lista.
Repositorio de objetos compartido	En la ventana Gestor de repositorios de objetos, seleccione **Archivo** > **Abrir** o haga clic en el botón **Abrir**.
Escenario de recuperación	En el Gestor de escenarios de recuperación, haga clic en el botón **Abrir**.

2 Busque y seleccione el activo.

3 Haga clic en la flecha hacia abajo **Abrir** y seleccione **Abrir y desproteger**. El activo se abre, desprotegido para usted. En los documentos de pruebas, la barra de título indica el estado de la desprotección. Para obtener más información, consulte "Información general de la gestión de versiones de activos en Quality Center" en la página 1903.

Desprotección del activo con el menú Archivo

1 Abra el activo que desee desproteger.

2 Abra el Cuadro de diálogo Desproteger (**Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Desproteger**). Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Desproteger" en la página 1917.

Nota: Puede guardar los cambios y cerrar el activo sin protegerlo, pero los cambios no estarán disponibles para otros usuarios de Quality Center hasta que lo proteja. Si no desea proteger los cambios, puede deshacer la protección. Para obtener más información sobre cómo proteger activos, consulte "Protección de los activos en la base de datos de control de versiones" en la página 1909 Para obtener más información sobre cómo deshacer la protección, consulte "Cómo cancelar una operación de desprotección" en la página 1915.

Cómo cancelar una operación de desprotección

En esta tarea se describe cómo cancelar una operación de desprotección para que el activo esté disponible para su desprotección por otros usuarios de Quality Center. Por ejemplo, puede cancelar una operación de desprotección cuando desprotege un activo y después decide que no desea cargar el activo modificado para Quality Center.

1 Abra el activo si no está abierto.

2 Seleccione **Archivo> Control de versiones de ALM/QC > Deshacer desprotección.**

3 Haga clic en Sí para confirmar la cancelación de la operación de desprotección.

La operación de desprotección se cancela. El activo desprotegido se cierra y la versión previamente protegida se vuelve a abrir en modo de sólo lectura.

Referencias

- Comandos de gestión de versiones en la página 1916
- Cuadro de diálogo Desproteger en la página 1917
- Cuadro de diálogo Proteger en la página 1918
- Cuadro de diálogo Historial de versiones en la página 1919
- Cuadro de diálogo Historial de líneas base en la página 1922

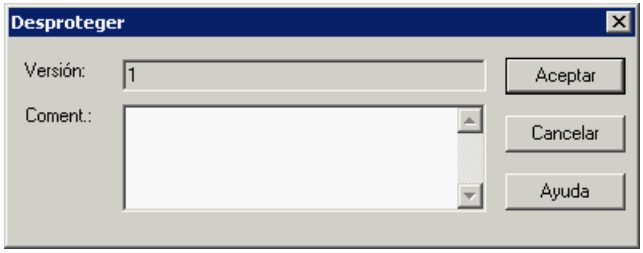
Comandos de gestión de versiones

En QuickTest están disponibles los siguientes comandos de control de versiones y se pueden usar cuando se está conectado a un proyecto de Quality Center con el control de versiones habilitado:

- **Desproteger.** Le permite desproteger un activo con control de versiones de la base de datos de control de versiones. Para obtener más información, consulte "Desprotección de los activos de la base de datos de control de versiones" en la página 1908.
- **Deshacer desprotección.** Le permite cancelar la desprotección de un activo con control de versiones de la base de datos de control de versiones. Para obtener más información, consulte "Cómo cancelar una operación de desprotección" en la página 1915.
- **Proteger.** Le permite proteger un activo para la base de datos de control de versiones. Para obtener más información, consulte "Desprotección de los activos de la base de datos de control de versiones" en la página 1908.
- **Historial de versiones.** Le permite ver o comparar las versiones de un activo particular. Para obtener más información, consulte "Información general de la gestión de versiones de activos en Quality Center" en la página 1903.
- **Historial de líneas base.** Le permite ver o comparar las versiones de un activo particular, cuando se guardó en las líneas base del proyecto. Para obtener más información, consulte "Visualización del historial de la línea base" en la página 1910.

Cuadro de diálogo Desproteger

Este cuadro de diálogo le permite desproteger un activo de Quality Center para la base de datos de control de versiones de Quality Center para que pueda editarlo.



Nota: Este cuadro de diálogo puede tener un aspecto diferente si está conectado a un proyecto de Quality Center 9.2. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Desproteger de Quality Center 9.2" en la página 1936.

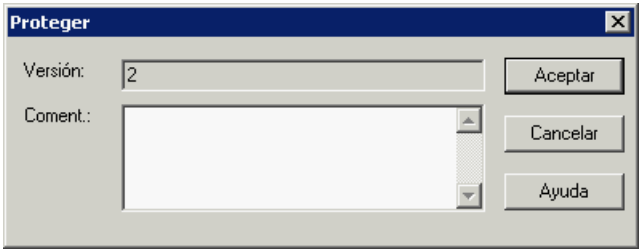
Para acceder	**Archivo > Control de versiones de ALM/QC > Desproteger**
Tareas relacionadas	"Cómo desproteger la última versión de un activo" en la página 1913

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Versión	Número de versión del activo.
Comentarios	Introduzca los comentarios para la versión en esta área.

Cuadro de diálogo Proteger

Este cuadro de diálogo le permite proteger un activo de Quality Center para la base de datos de control de versiones de Quality Center.



Nota: Este cuadro de diálogo puede tener un aspecto diferente si está conectado a un proyecto de Quality Center 9.2. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Desproteger de Quality Center 9.2" en la página 1936.

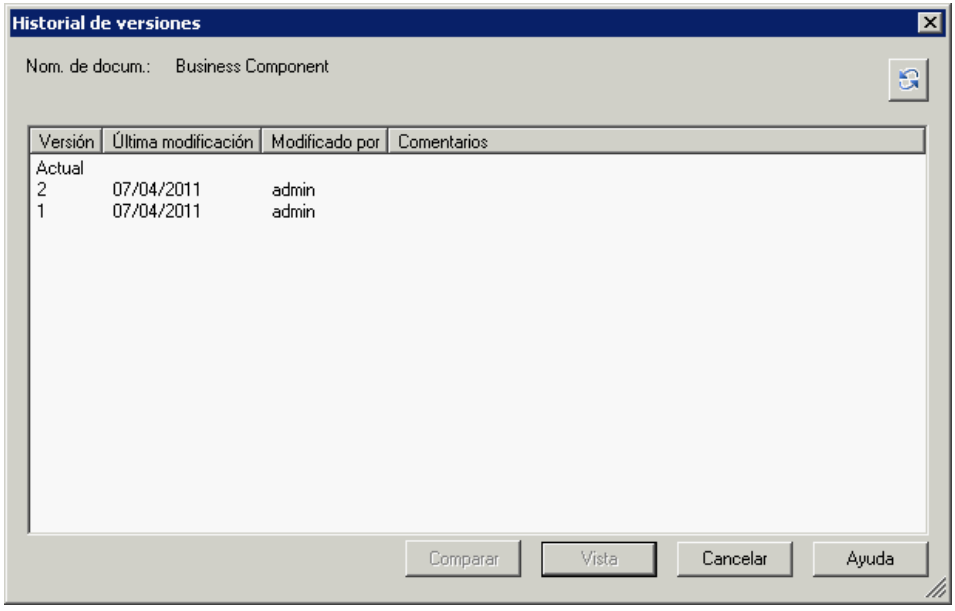
Para acceder	**Archivo > Control de versiones de ALM/QC > Proteger**
Tareas relacionadas	"Cómo proteger el activo actualmente abierto" en la página 1912

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Versión	Nuevo número de versión. De manera predeterminada, el nuevo número de versión es un número mayor que la versión anteriormente protegida.
Comentarios	Si introduce una descripción del cambio cuando desprotege el activo, la descripción se muestra en el cuadro **Comentarios**. Puede introducir o modificar los comentarios en el cuadro.

Cuadro de diálogo Historial de versiones

Este cuadro de diálogo le permite ver el historial de versiones de un activo, ver el contenido de una versión de activo anterior y comparar dos versiones de activos.



Nota: Este cuadro de diálogo puede tener un aspecto diferente si está conectado a un proyecto de Quality Center 9.2. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Historial de versiones de Quality Center 9.2" en la página 1938.

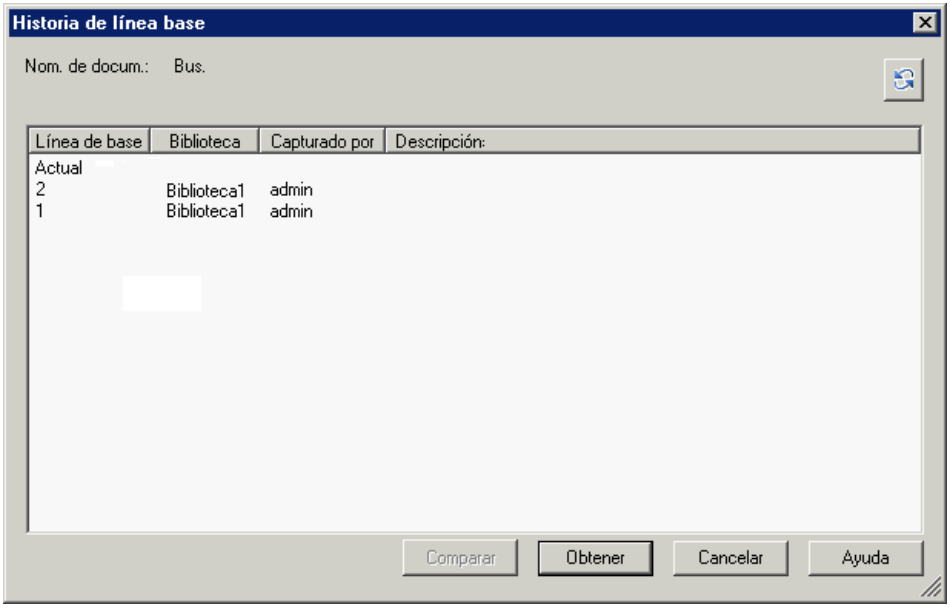
Para acceder	➤ **Desde la mayoría de los activos:** Abra el activo y seleccione el comando de menú **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Historial de versiones**. ➤ **Desde un escenario de recuperación:** En el Gestor de escenarios de recuperación, abra el escenario, haga clic en la flecha hacia abajo de **Control de versiones** y seleccione **Historial de versiones**.
Información importante	**Para ver una versión de un activo:** Seleccione una versión y haga clic en **Ver**. **Para comparar dos versiones de un activo:** Seleccione dos versiones y haga clic en **Comparar**. ➤ Este cuadro de diálogo puede tener un aspecto diferente si está conectado a un proyecto de Quality Center 9.2. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Historial de versiones de Quality Center 9.2" en la página 1938. ➤ No puede desproteger una versión anterior de un activo desde este cuadro de diálogo. (Puede desproteger una versión anterior de la mayoría de los activos directamente desde el proyecto de Quality Center. Para obtener más información sobre cómo desproteger activos desde Quality Center, consulte la guía de usuario de Quality Center o HP ALM.)
Consulte también	"Información general de la gestión de versiones de activos en Quality Center" en la página 1903

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU		Descripción
	Nom. de docum.	El nombre del activo actualmente abierto.
	Botón Actualizar	Recarga las versiones del cuadro de diálogo Historial de versiones con los últimos cambios.
	Columna Versión	Una lista de todas las versiones del activo.
	Columna Última modificación	La fecha en que se protegió cada versión.
	Columna Modificado por	El usuario que protegió cada versión de la lista.
	Columna Comentarios	Los comentarios que se introdujeron cuando se protegió la versión del activo seleccionado.
	Botón Comparar	Le permite comparar dos versiones del activo actualmente abierto. **Para comparar dos versiones:** Seleccione las versiones que desea comparar y haga clic en **Comparar**. QuickTest abre las dos versiones de activos en la Herramienta Comparación de activos. Para obtener más información, consulte "Herramienta Comparación de activos" en la página 1887.
	Botón Ver	Le permite ver la versión seleccionada del activo actual. **Para ver una versión de un activo:** Seleccione una versión de activo y haga clic en **Ver**. QuickTest abre la versión protegida del activo en el Visor de activos. Para obtener más información sobre el Visor de activos, consulte "Visor de activos" en la página 1896.

Cuadro de diálogo Historial de líneas base

Este cuadro de diálogo permite ver y comparar las "instantáneas" de líneas de base de sólo lectura de un activo.



Para acceder	➤ **A la mayoría de los activos:** Abra el activo y seleccione el comando de menú **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Historial de líneas base**. ➤ **Escenario de recuperación:** En el Gestor de escenarios de recuperación, abra el escenario, haga clic en la flecha hacia abajo de **Control de versiones** y seleccione **Historial de líneas base**.
Información importante	En el módulo Laboratorio de pruebas de Quality Center, puede usar la opción **Anclar a línea base** para ejecutar una versión de línea base de un activo. Para obtener más información, consulte la guía del usuario de Quality Center o HP ALM.
Consulte también	"Visualización del historial de la línea base" en la página 1910

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU		Descripción
	Nom. de docum.	Especifica el nombre del activo actualmente abierto.
	Botón Actualizar	Recarga las líneas base del cuadro de diálogo Historial de líneas base con los últimos cambios. Por ejemplo, si se añade una línea base mientras este cuadro de diálogo está abierto, hacer clic en **Actualizar** actualiza la lista de líneas base.
	Columna Línea base	Lista todas las líneas base que se incluyen en este activo. Las líneas base se definen en el proyecto de Quality Center (Módulo **Gestión** > **pestaña Bibliotecas**).
	Columna Biblioteca	Lista las bibliotecas desde las que se creó cada línea base.
	Columna Fecha	Lista la fecha desde la que se creó cada línea base.
	Columna Capturado por	Lista el usuario de Quality Center que creó cada línea base de la lista.
	Columna Descripción	Muestra todos los comentarios añadidos cuando se creó la línea base.
	Botón Comparar	Le permite ver una comparación del activo actualmente abierto en dos líneas base. **Para comparar dos líneas base:** Seleccione las líneas base que desea comparar y haga clic en **Comparar**. QuickTest abre las dos versiones de líneas base del activo en la Herramienta Comparación de activos. Para obtener más información, consulte "Herramienta Comparación de activos" en la página 1887.

Elementos de la IU		Descripción
	Botón Obtener	Le permite abrir el activo actual desde la línea base seleccionada. **Para ver el activo como si estuviera almacenado en una línea base:** Seleccione una línea base de la lista y haga clic en **Obtener**. Cuando haga clic en **Obtener**, QuickTest: ➤ Cierra el activo actualmente abierto. ➤ Abre el mismo activo desde la línea base seleccionada. ➤ Carga la versión de línea base de las acciones externas y de los archivos de recursos que están asociados al activo, si hubiera, cuando se llaman. **Nota:** Si una acción externa o un archivo de recursos se asocia a través de una ruta relativa, carga la última versión de la acción del archivo de recursos en lugar de la versión desde la línea base.

Solución de problemas y limitaciones: control de versiones de Quality Center

En esta sección se describe la solución de problemas y las limitaciones para el control de versiones de Quality Center.

- Si necesita desproteger una versión anterior de un activo, por ejemplo, para revertirlo a una versión anterior, póngase en contacto con el administrador del proyecto de Quality Center. El administrador necesita asegurarse de que las versiones correctas de todos los activos relevantes son las últimas versiones.
- Cuando se trabaja con un proyecto de Quality Center habilitado para el control de versiones, se tarda bastante tiempo en guardar la prueba por primera vez (hasta el doble de tiempo de cuando se guarda la misma prueba en un proyecto sin la compatibilidad con el control de versiones habilitada). Esta demora no ocurre en los posteriores almacenamientos de la prueba.

56

Control de versiones en Quality Center 9.2

Nota: Las referencias a las características y opciones de Quality Center de este capítulo se aplican a Quality Center 9.2. Sin embargo, es posible que no se admitan en la versión de Quality Center 9.2 que esté usando. Para obtener más información sobre las ediciones de Quality Center, consulte la *Guía del usuario de HP Quality Center*.

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general del control de versiones para pruebas de QuickTest en Quality Center 9.2 en la página 1928

Tareas

➤ Cómo añadir pruebas a la base de datos de control de versiones de Quality Center 9.2 en la página 1932

➤ Cómo realizar una operación de control de versiones en pruebas almacenadas en Quality Center 9.2 en la página 1933

Referencias

➤ Cuadro de diálogo Proteger de Quality Center 9.2 en la página 1935

➤ Cuadro de diálogo Desproteger de Quality Center 9.2 en la página 1936

➤ Cuadro de diálogo Historial de versiones de Quality Center 9.2 en la página 1938

Conceptos

➤ Información general del control de versiones para pruebas de QuickTest en Quality Center 9.2 en la página 1928

Información general del control de versiones para pruebas de QuickTest en Quality Center 9.2

Cuando QuickTest está conectado a un proyecto de Quality Center 9.2 con soporte de control de versiones, puede actualizar y revisar las secuencias de comandos de pruebas automatizas mientras mantiene las versiones anteriores de cada prueba. Esto ayuda a realizar el seguimiento de los cambios realizados en cada prueba, comprobar qué se modificó de una versión de una prueba a otra o volver a una versión anterior de la prueba.

El repositorio de pruebas de Quality Center siempre contiene la versión más reciente de una prueba, y Quality Center siempre usa la versión más reciente de todas las ejecuciones de pruebas.

Nota:

- Un servidor de Quality Center con soporte de control de versiones requiere la instalación de software de control de versiones así como el complemento de control de versiones de Quality Center. Para obtener más información, consulte la documentación de Quality Center.
- Las opciones de **Control de versiones de ALM/QC** en el menú **Archivo** están disponibles solo cuando está conectado a una base de datos de proyecto de Quality Center con soporte de control de versiones y tiene una prueba de Quality Center abierta.

Cuando se protege una prueba, puede abrirla en modo lectura y revisarla. También puede ejecutar la prueba y ver los resultados. Para modificar una prueba, debe desprotegerla.

En este apartado también se incluye:

- "Protección de una prueba" en la página 1929
- "Desprotección de una prueba" en la página 1930
- "Deshacer la desprotección" en la página 1930
- "Acceso a versiones de pruebas anteriores" en la página 1931
- "Apertura de pruebas desde un proyecto de Quality Center 9.2 con soporte de control de versiones" en la página 1931

Protección de una prueba

Cuando haya terminado de realizar cambios en una prueba y esté preparado para que los usuarios de Quality Center utilicen la nueva versión, la protege en la base de datos de control de versiones.

Cuando vuelve a proteger la prueba en la base de datos de control de versiones, Quality Center elimina la copia de la prueba del directorio de desprotección y desbloquea la prueba en la base de datos para la versión de la prueba esté disponible a otros usuarios del proyecto de Quality Center.

Desprotección de una prueba

Cuando desprotege una prueba, Quality Center copia la prueba en su directorio desprotegido único (creado automáticamente la primera vez que desprotege una prueba) y bloquea la prueba en la base de datos del proyecto. Esto evita que otros usuarios del proyecto de Quality Center sobrescriban cualquier cambio que haya realizado en la prueba. Sin embargo, otros usuarios todavía pueden ejecutar la versión que se protegió por última vez en la base de datos.

Puede guardar y cerrar la prueba, pero permanece bloqueada hasta que devuelva la prueba a la base de datos de Quality Center. Para publicar la prueba, protéjala o deshaga la operación de protección. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Proteger de Quality Center 9.2" en la página 1935 y "Deshacer la desprotección" en la página 1930.

De manera predeterminada, cuando desprotege una prueba, se desprotege la última versión de la prueba. También puede desproteger las versiones anteriores de la prueba. Para obtener más información, consulte "Acceso a versiones de pruebas anteriores" en la página 1931 y "Cuadro de diálogo Historial de versiones de Quality Center 9.2" en la página 1938.

Aunque se desproteja la prueba, los usuarios de Quality Center pueden ejecutar la versión previamente protegida de la prueba. Por ejemplo, supongamos que desprotege la versión 1.2.3 de una prueba y realiza cambios en ella y la guarda. Hasta que vuelva a proteger la prueba en la base de datos de control de versiones como versión 1.2.4 (o cualquier otro número que asigne), los usuarios de Quality Center pueden continuar ejecutando la versión 1.2.3.

Deshacer la desprotección

Si no desea proteger los cambios en la base de datos de Quality Center, puede deshacer la operación de desprotección. Para obtener más información, consulte "Cancelar una desprotección" en la página 1933.

Si desprotege una prueba y luego decide que no desea cargar la prueba modificada a Quality Center, debe cancelar la operación de desprotección para que la prueba esté disponible para la desprotección por otros usuarios de Quality Center.

Acceso a versiones de pruebas anteriores

Puede usar el cuadro de diálogo Historial de versiones para ver la información de versión de cualquier prueba abierta que esté almacenada en la base de datos de control de versiones de Quality Center, con independencia de su estado actual. Puede ver una versión anterior de una prueba en modo de sólo lectura, o puede desproteger una versión anterior y luego protegerla como la versión más reciente de la prueba.

Para obtener más detalles, consulte "Cuadro de diálogo Historial de versiones de Quality Center 9.2" en la página 1938.

Apertura de pruebas desde un proyecto de Quality Center 9.2 con soporte de control de versiones

Cuando abre una prueba desde un proyecto de Quality Center con soporte de control de versiones, el cuadro de diálogo Abrir prueba muestra los iconos que indican el estado del control de versiones de cada prueba en el tema seleccionado. La prueba se abre en modo de sólo lectura o de lectura-escritura dependiendo del estado actual del control de versiones de la prueba:

- Si la prueba está actualmente protegida en la base de datos del control de versiones o si está desprotegida para otro usuario, la prueba se abre en modo de sólo lectura.
- Si la prueba está desprotegida para usted, se abre en modo de lectura-escritura.

Tareas

- Cómo añadir pruebas a la base de datos de control de versiones de Quality Center 9.2 en la página 1932
- Cómo realizar una operación de control de versiones en pruebas almacenadas en Quality Center 9.2 en la página 1933

Cómo añadir pruebas a la base de datos de control de versiones de Quality Center 9.2

Los pasos siguientes describen cómo agregar una prueba a la base de datos del control de versiones de Quality Center 9.2.

Guardar una prueba en un proyecto de Quality Center con control de versiones

Usar **Guardar como** para guardar una nueva prueba en un proyecto de Quality Center con soporte de control de versiones. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Guardar prueba" en la página 457.

Resultados

QuickTest guarda automáticamente la prueba en el proyecto, protege la prueba en la base de datos de control de versiones con número de versión 1.1.1 y después la desprotege para que se pueda continuar trabajando.

La barra de estado de QuickTest indica cada una de estas operaciones a medida que tienen lugar. Tenga en cuenta, sin embargo, que el guardado de los cambios en una prueba existente no los protege. Aunque guarde y cierre la prueba, esta permanece desprotegida hasta que la proteja. Para obtener más información, consulte "Protección de una prueba" en la página 1929.

Cómo realizar una operación de control de versiones en pruebas almacenadas en Quality Center 9.2

Los pasos siguientes describen cómo realizar varias operaciones de control de versiones en las pruebas que están almacenadas en un proyecto de Quality Center 9.2 con el control de versiones habilitado.

Requisito previo

Abra la prueba en la que desea realizar una operación de control de versiones. Para obtener más información, consulte "Apertura de pruebas desde un proyecto de Quality Center 9.2 con soporte de control de versiones" en la página 1931.

Proteger una prueba

Seleccione **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Proteger**.

Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Proteger de Quality Center 9.2" en la página 1935.

Desproteger una prueba

Seleccione **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Desproteger**.

Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Desproteger de Quality Center 9.2" en la página 1936.

Cancelar una desprotección

1. Seleccione **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Deshacer desprotección**.
2. Haga clic en **Sí** para confirmar la cancelación de la operación de desprotección.

   La operación de desprotección se cancela. La prueba desprotegida se cierra y la versión previamente protegida se vuelve a abrir en modo de sólo lectura.

Ver una versión anterior de una prueba

1. Elija **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Historial de versiones**. Se abrirá el cuadro de diálogo Historial de versiones.
2. Seleccione la versión de prueba que desea ver en la lista **Detalles de la versión**.
3. Realice una de las siguientes acciones:
   - ➤ Haga clic en **Obtener versión** para abrir una versión de sólo lectura de la prueba.
   - ➤ Haga clic en **Desproteger** para desproteger la versión seleccionada.

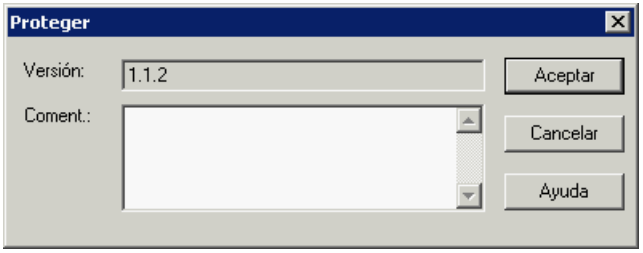
Para obtener más detalles, consulte "Cuadro de diálogo Historial de versiones de Quality Center 9.2" en la página 1938.

Referencias

- Cuadro de diálogo Proteger de Quality Center 9.2 en la página 1935
- Cuadro de diálogo Desproteger de Quality Center 9.2 en la página 1936
- Cuadro de diálogo Historial de versiones de Quality Center 9.2 en la página 1938

Cuadro de diálogo Proteger de Quality Center 9.2

Este cuadro de diálogo le permite proteger un activo de Quality Center en la base de datos de control de versiones de Quality Center.



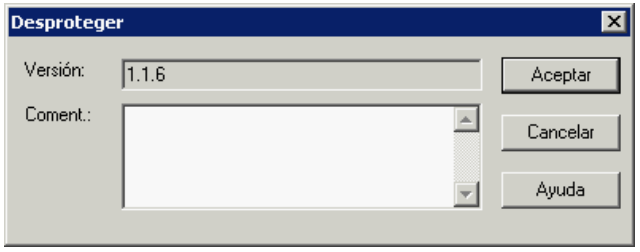
Para acceder	Abra la prueba que desea proteger y seleccione **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Proteger**. Para obtener más información, consulte "Apertura de pruebas desde un proyecto de Quality Center 9.2 con soporte de control de versiones" en la página 1931.
Información importante	Confirme que la prueba actualmente abierta está desprotegida para usted. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Historial de versiones de Quality Center 9.2" en la página 1938.
Consulte también	"Cuadro de diálogo Desproteger de Quality Center 9.2" en la página 1936

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Versión	Nuevo número de versión. De manera predeterminada, el nuevo número de versión es un número mayor que la versión anteriormente protegida.
Comentarios	Una descripción de los cambios que ha introducido cuando se desprotegió la prueba. Puede introducir o modificar los comentarios en el cuadro.

Cuadro de diálogo Desproteger de Quality Center 9.2

Este cuadro de diálogo le permite desproteger una prueba de Quality Center para la base de datos de control de versiones de Quality Center 9.2 para que pueda editarla.



Para acceder	Abra la prueba que desea desproteger y seleccione **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Desproteger**. Para obtener más información, consulte "Apertura de pruebas desde un proyecto de Quality Center 9.2 con soporte de control de versiones" en la página 1931.

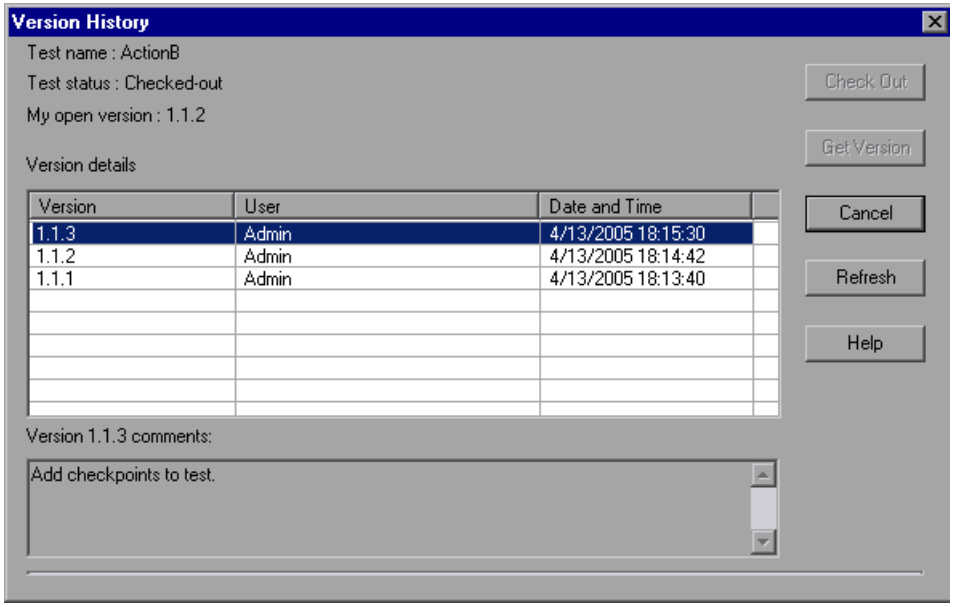
Información importante	➤ Antes de abrir una prueba para desprotegerla, asegúrese de que está protegida. ➤ Cuando abre una prueba que está protegida para la base de datos de control de versiones, se abre en modo de sólo lectura. ➤ Cuando desprotege una prueba, la prueba abierta en sólo lectura se cierra y se vuelve abrir automáticamente como una prueba con derechos de escritura.
Consulte también	"Cuadro de diálogo Proteger de Quality Center 9.2" en la página 1935

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Versión	La versión de la prueba que se va a desproteger. De manera predeterminada, esta opción desprotege la última versión de la prueba si esta está protegida. Si selecciona una versión anterior de la prueba en el cuadro de diálogo Historial de versiones, el cuadro **Versión** muestra la versión seleccionada. Para obtener más información sobre cómo trabajar con versiones anteriores, consulte "Cuadro de diálogo Historial de versiones de Quality Center 9.2" en la página 1938.
Comentarios	Información sobre los cambios que se piensan realizar.

Cuadro de diálogo Historial de versiones de Quality Center 9.2

Este cuadro de diálogo le permite ver la información de la versión de la prueba actualmente abierta, así como ver o recuperar una versión anterior de la prueba.



Para acceder	Abra la prueba que se ha protegido previamente y seleccione **Archivo > Control de versiones de ALM/QC > Historial de versiones**. Para obtener más información, consulte "Apertura de pruebas desde un proyecto de Quality Center 9.2 con soporte de control de versiones" en la página 1931.
Consulte también	"Acceso a versiones de pruebas anteriores" en la página 1931

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre de la prueba	El nombre de la prueba actualmente abierta.
Estado de la prueba	El estado de la prueba. La prueba puede estar: ➤ **Protegida.** La prueba está protegida en la base de datos de control de versiones. Está abierta en formato de sólo lectura. Puede desproteger la prueba para editarla. ➤ **Desprotegida.** La prueba está desprotegida por usted. Está abierta en formato de lectura-escritura. ➤ **Desprotegida por <otro usuario>.** La prueba está desprotegida por otro usuario. Está abierta en formato de sólo lectura. No puede desprotegerla ni editarla hasta que el usuario especificado la proteja.
Mi versión abierta	La versión de prueba que está abierta en el equipo de QuickTest.
Desproteger	Desprotege la prueba que está actualmente seleccionada en el área **Detalles de la versión**. Cuando hace clic en este botón, QuickTest abre un mensaje de confirmación. Después de desproteger la versión y de acabar de trabajar en ella, puede proteger la prueba como la última versión o puede deshacer la desprotección. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Proteger de Quality Center 9.2" en la página 1935 y "Cancelar una desprotección" en la página 1933.

Elementos de la IU	Descripción
Obtener versión	Abre la prueba que está actualmente seleccionada en el área **Detalles de la versión** en modo de sólo lectura. Cuando hace clic en este botón, QuickTest le recuerda que la prueba se abrirá en modo de sólo lectura porque no está desprotegida. **Sugerencias:** ➤ Para confirmar el número de versión que ahora ha abierto en QuickTest, observe el valor de **Mi versión abierta**. ➤ Después de usar la opción **Obtener versión** para abrir una versión anterior en modo de sólo lectura, puede desproteger la prueba abierta eligiendo **Archivo** > **Control de versiones de ALM/QC** > **Desproteger**. Es lo mismo que utilizar el botón **Desproteger** en el cuadro de diálogo Historial de versiones.
Detalles de la versión	Los detalles de la versión de la prueba. ➤ **Versión.** Una lista de todas las versiones de la prueba. ➤ **Usuario.** El usuario que protegió cada versión de la lista. ➤ **Fecha y hora.** La fecha y hora en que se protegió cada versión. Puede seleccionar una versión de prueba para ver sus comentarios y hacer clic en **Desproteger** o **Obtener versión**.
Comentarios de la versión	Los comentarios que se introdujeron cuando se protegió la versión de la prueba seleccionada.

57

HP ALM Sprinter

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ HP ALM: Información general de Sprinter en la página 1942

Conceptos

➤ HP ALM: Información general de Sprinter en la página 1942

HP ALM: Información general de Sprinter

Aunque las pruebas automatizadas de QuickTest pueden dar respuesta a varias de sus necesidades de prueba, también puede necesitar ejecutar algunas de las pruebas manualmente. Puede ejecutar las pruebas manuales con HP ALM Sprinter, la solución de HP para la realización de pruebas manuales. Sprinter proporciona funcionalidad y herramientas avanzadas para que las pruebas manuales sean más eficaces y efectivas.

La realización manual de pruebas con frecuencia requiere que tenga que salir de la aplicación de pruebas para realizar las tareas relacionadas con la prueba. Por ejemplo, supongamos que tiene que utilizar el software gráfico para realizar una captura de pantalla de la aplicación, desea registrar una película de la aplicación durante la prueba y tiene que pasarse al software de rastreo de defectos para informar de ellos.

Sprinter soluciona estas necesidades en el proceso de pruebas manual y le permite realizar estas tareas sin interrumpir su flujo de pruebas. Sprinter incluye diversas herramientas para detectar y enviar defectos. Sprinter también puede realizar por usted varias de las repetitivas y tediosas tareas de realización manual de pruebas. Estas funciones le aseguran que puede realizar todas las tareas necesarias para la prueba manual con interrupciones mínimas en el trabajo de la prueba.

Sprinter está completamente integrado con HP ALM, que le permite obtener el beneficio máximo desde ambas soluciones.

Nota: QuickTest Professional y Sprinter comparten una variedad de recursos del sistema. Tenga en cuenta lo siguiente al decidir si instalar Sprinter en su ordenador de QuickTest:

- Sprinter y QuickTest Professional deben estar instalados en el mismo ordenador.
- Sprinter y QuickTest Professional no deben ejecutarse simultáneamente en el mismo ordenador.
- Cualquier cambio en la instalación de unos de estos productos afectará al otro. Si desinstala, modifica o actualiza un producto, el otro puede fallar. Necesitará reparar la instalación del producto afectado. Para obtener más información, consulte *Léame de HP QuickTest Professional* y *Léame de HP ALM Sprinter*.

Con Sprinter puede:

- **Ejecutar pruebas manuales de HP ALM y pruebas de procesos empresariales con una nueva visualización de los pasos:**
  - **Visualización clara de los pasos.** Los pasos se presentan en un diseño claro, organizado y simplificado, que facilita la visualización de la información de los pasos y la actualización del estado de los pasos.
  - **Desplazarse fácilmente entre pruebas en la ejecución.** Puede desplazarse fácilmente entre las pruebas en la ejecución si interrumpir su flujo de pruebas. Sprinter actualiza toda la información de la ejecución y de la etapa mostradas para que se corresponda con la prueba actual.
  - **Editar los valores reales de los parámetros durante la ejecución de la prueba.** Puede editar fácilmente los valores reales de los parámetros en la prueba, durante la ejecución de la prueba.

- **Varias vistas.** Cambie la forma de visualizar las etapas dependiendo de las necesidades de la prueba. Visualice en modo normal cuando se necesiten más detalles, o en modo Subtítulos si necesita ver más de la aplicación.
- **El valor real incluye las capturas de pantalla.** Adjunte una captura de pantalla anotada o sin formato de la aplicación al valor real del paso.

- **Crear pruebas formales desde pruebas exploradoras sin pasos predefinidos.** Si ejecuta una prueba sin pasos predefinidos, Sprinter puede conservar un registro de todas las acciones de usuario realizadas durante la prueba. Después puede exportar esta lista a una hoja de cálculo de Excel, modificar el texto cuando sea preciso e importar la hoja de cálculo a una prueba de HP ALM. Esto convierte una prueba exploratoria en una prueba forma, con pasos predefinidos.
- **Enviar defectos a HP ALM.** Envíe un defecto de HP ALM directamente desde Sprinter. Opcionalmente, Sprinter puede crear un escenario de defectos al generar automáticamente una descripción del texto de todas las acciones de usuario o pasos de la prueba. También puede adjuntar una captura de pantalla o una película a la aplicación en relación con el defecto.
- **Crear y anotar capturas de pantalla de la aplicación.** Sprinter proporciona herramientas que le permitirán realizar y anotar una captura de pantalla de su aplicación en cualquier momento del proceso de prueba. Se incluyen herramientas que facilitan la medición y la comparación de los elementos de la interfaz de usuario. Informe de los defectos en la visualización adjuntado la captura de pantalla anotada a un defecto de Quality Center, guardándolo como un archivo o adjuntándolo a un correo electrónico. También puede incluir capturas de pantalla anotadas en el resultado real de un paso.
- **Dejar que Sprinter realice algunas tareas de pruebas manuales por usted.**

  Puede crear y ejecutar **macros** para automatizar un conjunto de acciones en su aplicación. Sprinter también puede **inyectar datos** automáticamente en los campos de su aplicación.
- **Replicar sus acciones en otro ordenador.** Replique sus acciones de usuario en varios ordenadores con distintas configuraciones (sistema operativo, explorador). Sprinter detecta diferencias en la visualización de estos ordenadores y le permite informar defectos en estas diferencias.

➤ **Ver los resultados de la prueba.** Sprinter incluye un potente guión que muestra cada acción que ha realizado en la prueba. Para cada acción, puede ver una captura de pantalla de la acción, los defectos que haya informado, los recordatorios de defectos y comentarios. Si ejecuta la prueba con varias configuraciones, podrá ver las diferencias entre las visualizaciones de distintos ordenadores.

Para obtener más información, consulte con el representante de HP.

Sección XII

Trabajo con otros productos HP

1948

58

Integración de Service Test

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general sobre la integración de Service Test en la página 1950

Tareas

➤ Cómo integrar con Service Test en la página 1953

Referencias

➤ Cuadro de diálogo Llamada a prueba de Service Test en la página 1956

Conceptos

➤ Información general sobre la integración de Service Test en la página 1950

Información general sobre la integración de Service Test

Service Test le permite probar las aplicaciones sin GUI (también conocidas como aplicaciones sin periféricos). Por ejemplo, puede usar Service Test para probar, entre otros, servicios web estándar y servicios web no SOAP, como REST.

Puede incluir llamadas desde la prueba de QuickTest a las pruebas de Service Test si:

- Service Test 11.00 está instalado en el equipo de QuickTest y
- QuickTest está usando una licencia de HP Unified Functional Testing (también conocido como **UnifiedFunctionalTesting**).

Cuando inserta una llamada a una prueba de Service Test, la llamada se muestra bajo la acción de QuickTest relevante en el panel Flujo de prueba.

Si QuickTest está conectado a un proyecto de Quality Center que contiene pruebas de Service Test, puede llamar a una prueba de Service Test que está almacenada en ese proyecto de Quality Center. Cuando ejecute la prueba, asegúrese de que el cliente de QuickTest en el que ejecuta la prueba tiene acceso a una licencia de HP Unified Functional Testing.

Puede insertar y modificar llamadas a pruebas de Service Test usando el cuadro de diálogo Llamada a prueba de Service Test descrito en la página 1956. Cuando inserta una llamada, especifica los valores de los parámetros que utilizará QuickTest al ejecutar la prueba. QuickTest crea un archivo XML que contiene esos valores de parámetros y almacena el archivo en la carpeta de la acción relevante. Puede modificar los valores de los parámetros, si fuera preciso, usando el cuadro de diálogo Llamada a prueba de Service Test.

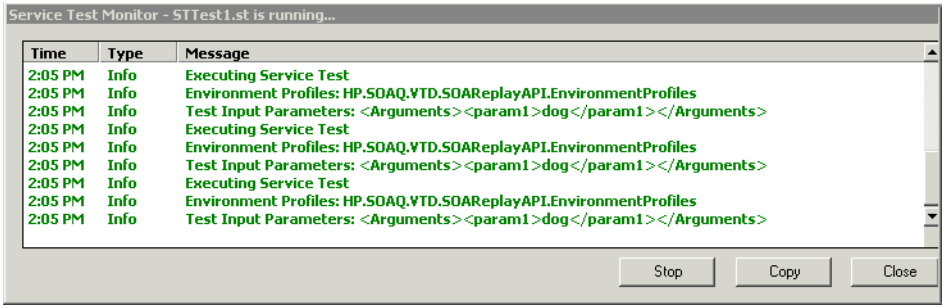
Ejemplo:

Suponga que desea insertar un paso que llama a la prueba MyServiceTest (MyServiceTest.st) en la primera acción de MyQTTest.

Después de insertar una llamada, QuickTest crea C:\Program Files\HP\QuickTest Professional\Tests\MyQTTest\Action1\MyServiceTestParams-1.xml. Los archivos XML contienen todos los valores de los parámetros que se han utilizado cuando QuickTest ejecuta la prueba MyServiceTest cuando se llega al paso que llama a esa prueba durante la sesión de ejecución. (Si por algún motivo necesita cambiar el nombre del archivo XML, asegúrese de que también modifica el nombre del archivo XML en el paso que lo llama.)

Cómo ejecuta QuickTest la prueba llamada de Service Test

Cuando se llaga a un paso que contiene una llamada a una prueba de Service Test, QuickTest abre la prueba de Service Test llamada y la ejecuta. Durante la sesión de ejecución, la ventana Monitor de Service Test muestra un registro de los pasos que se están realizando en la prueba de Service Test, tal como se muestra en el ejemplo siguiente. Para ver información detallada acerca de lo que se contiene en estos pasos, consulte su documentación de HP Service Test.



El comportamiento de la sesión de ejecución es diferente dependiendo de si la prueba de QuickTest se ejecuta desde QuickTest o desde Quality Center.

- **QuickTest.** Esta prueba se ejecuta hasta que se llega al paso que llama a la prueba de Service Test.

  Si está actualmente en uso una licencia de HP Unified Functional Testing, Service Test abre y ejecuta la prueba de Service Test. Cuando ha finalizado la prueba de Service Test, QuickTest continúa ejecutando la prueba de QuickTest desde el paso siguiente.

  Si QuickTest no se está ejecutando con este tipo de licencia, QuickTest no puede realizar la prueba.

- **Quality Center.** Si está disponible una licencia de HP Unified Functional Testing, QuickTest se abre con esa licencia y ejecuta la prueba. Si este tipo de licencia no está disponible, QuickTest no se abre y la prueba no se ejecuta.

Después de la sesión de ejecución, los resultados muestran información sobre la prueba de QuickTest y la prueba de Service Test llamada. Puede ver estos resultados en Run Results Viewer. Para obtener más información, consulte "Pruebas de QuickTest que contienen llamadas a pruebas de Service Test" en la página 1320.

Tareas

➤ Cómo integrar con Service Test en la página 1953

Cómo integrar con Service Test

En esta tarea se describe cómo insertar una llamada a una prueba de Service Test.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

➤ "Requisitos previos" en la página 1953

➤ "Insertar o modificar una llamada en una prueba de Service Test" en la página 1953

➤ "Resultados" en la página 1954

1 Requisitos previos

➤ Service Test debe estar instalado en el equipo de QuickTest. Para obtener más información, consulte la documentación de Service Test.

➤ Debe estar cargada una licencia de **UnifiedFunctionalTesting**. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Gestor de complementos" en la página 123.

2 Insertar o modificar una llamada en una prueba de Service Test

Utilice el cuadro de diálogo Llamada a prueba de Service Test (descrito en "Cuadro de diálogo Llamada a prueba de Service Test" en la página 1956), que se abre de la forma siguiente:

➤ Para insertar una nueva llamada, seleccione **Insertar** > **Llamada a prueba de Service Test**.

➤ Para modificar una llamada existente, haga clic con el botón secundario en el paso y seleccione **Editar llamada a prueba de Service Test**.

Nota: No inserte una llamada a una prueba de Service Test que contenga una llamada a una prueba de QuickTest, ya que esto puede causar un comportamiento inesperado.

---

3 Resultados

QuickTest inserta un paso que llama a la prueba de Service Test, por ejemplo:

```
var_CallServiceTest = CallServiceTest ("MyST.st","MySTParams-1.xml")
```

QuickTest también crea un archivo XML que contiene los valores de los parámetros usados en la prueba de Service Test y almacena este archivo en la carpeta de acción.

En el ejemplo anterior, el archivo se denomina MySTParams-1.xml y se almacena en C:\Program Files\HP\QuickTest Professional\Tests\MyQTTest\Action1.

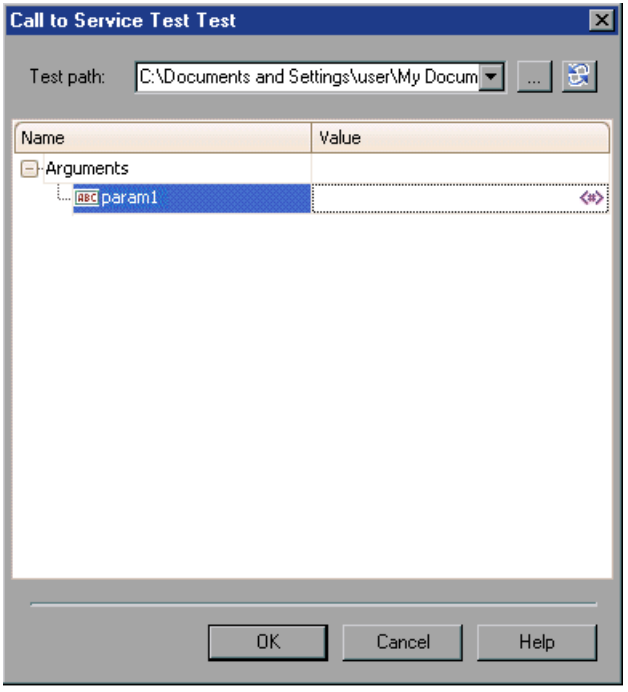
Referencias

➤ Cuadro de diálogo Llamada a prueba de Service Test en la página 1956

Cuadro de diálogo Llamada a prueba de Service Test

Este cuadro de diálogo le permite especificar la ruta de la prueba y los valores de parámetros para una llamada a una prueba de Service Test.

En la imagen siguiente se muestra un ejemplo de una llamada a una prueba de Service Test con un argumento para el que se debe definir un valor.



Para acceder	**Nueva llamada.** Seleccione **Insertar** > **Llamada a prueba de Service Test**. **Llamada existente:** Haga clic con el botón secundario en el paso y seleccione **Editar llamada a prueba de Service Test**.
Información importante	No inserte una llamada a una prueba de Service Test que contiene una llamada a una prueba de QuickTest, ya que esto puede causar un comportamiento inesperado.
Tareas relacionadas	"Cómo integrar con Service Test" en la página 1953

Consulte también	"Información general sobre la integración de Service Test" en la página 1950

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Test path	La ruta a la prueba de Service Test a la que está insertando una llamada. Puede insertar una ruta de prueba de una de las formas siguientes: ➤ examinar una ruta de prueba ➤ seleccionar una ruta de prueba en la lista desplegable de pruebas de Service Test recientemente llamadas ➤ introducir una ruta de prueba manualmente Puede insertar una ruta de prueba absoluta y relativa.
	Actualizar. Actualiza los argumentos en la cuadrícula de argumentos de acuerdo con una ruta de prueba especificada.
<cuadrícula de argumentos>	La lista de argumentos de la prueba actual de Service Test. Puede introducir un valor constante para cada argumento, o bien puede usar los valores de los parámetros desde una tabla de datos QuickTest, un parámetro de números aleatorios o un parámetro de la variable de entorno. Puede insertar un valor de parámetro haciendo clic en el botón de parametrización y especificándolo en el cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Opciones de configuración de valor" en la página 963. **Nota:** ➤ Los valores de los parámetros son de sólo lectura en una celda **Valores**. Para modificar un valor de parámetro, haga clic en la **X** para borrar la celda. A continuación, introduzca un valor de sustitución. ➤ Las estructuras XML no son relevantes para esta opción.

59

Business Process Testing

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

➤ Información general de Business Process Testing en la página 1960

➤ Flujo de trabajo de Business Process Testing en la página 1965

➤ Metodología de Business Process Testing en la página 1967

Referencias

➤ Módulo Componentes empresariales de Quality Center en la página 1973

Conceptos

➤ Información general de Business Process Testing en la página 1960

➤ Flujo de trabajo de Business Process Testing en la página 1965

➤ Metodología de Business Process Testing en la página 1967

Información general de Business Process Testing

Business Process Testing permite a los expertos en la materia crear pruebas usando una metodología orientada a palabras clave para las pruebas.

Business Process Testing puede incorporar el uso de QuickTest con Quality Center y puede habilitarse adquiriendo una licencia de Business Process Testing específica. Para trabajar con Business Process Testing desde QuickTest, debe conectarse a un proyecto de Quality Center con compatibilidad de Business Process Testing.

Esta sección proporciona información general del modelo de Business Process Testing. Para obtener más información, consulte *Guía del usuario de HP Business Process Testing* y *Guía del usuario de HP QuickTest Professional para Business Process Testing*.

El modelo de Business Process Testing está basado en funciones, permitiendo a los expertos en la materia no técnicos (que trabajan en Quality Center) colaborar eficazmente con los Ingeniero de automatización (trabajando en QuickTest Professional). El Experto en la materia define y documenta los procesos empresariales, componentes empresariales y pruebas de procesos empresariales, mientras que los ingenieros de automatización definen los recursos y configuraciones necesarios, como repositorios de objetos compartidos, bibliotecas de funciones y escenarios de recuperación. Juntos, pueden construir, impulsar datos, documentar y ejecutar pruebas de procesos empresariales, sin requerir conocimiento de programación por la parte del Experto en la materia.

Nota: La estructura de la función y las tareas realizadas por varias funciones en su organización pueden diferir de las descritas aquí de acuerdo con la metodología adoptada por su organización. Estas funciones son flexibles y dependen de las habilidades y recursos del personal que utilizan Business Process Testing. Por ejemplo, las tareas del Experto en la materia y del Ingeniero de automatización pueden realizarlas la misma persona. No hay reglas o limitaciones específicas de productos que controlan las funciones que deben definirse en una organización particular, o qué tipos de usuario pueden realizar tareas de Business Process Testing (siempre que los usuarios tengan los permisos correctos).

Se identifican las siguientes funciones de usuario en el modelo de Business Process Testing:

➤ "Experto en la materia" en la página 1962

➤ "Ingeniero de automatización" en la página 1963

Experto en la materia

El experto en la materia tiene conocimiento específico de la lógica de aplicación, un conocimiento de alto nivel de todo el sistema y un conocimiento detallado de los elementos y tareas individuales fundamentales a la aplicación que se está probando. De esta forma el experto en la materia puede determinar los escenarios operativos o procesos empresariales que deben ser probados e identificar las actividades fundamentales clave que son comunes a varios procesos empresariales.

Diseño de componentes empresariales

- Al usar el módulo de componentes empresariales en Quality Center, el experto en la materia crea componentes empresariales que describen las tareas específicas que se pueden ejecutar en la aplicación y la condición o estado de la aplicación antes y después de dichas tareas. El experto en la materia define entonces los pasos individuales para cada componente empresarial que comprende el proceso empresarial en forma de pasos manuales o no automatizados.
- Durante la fase de diseño, el Experto en la materia trabaja con el Ingeniero de automatización para identificar los recursos y las configuraciones necesarias para automatizar los componentes, permitiendo al Ingeniero de automatización prepararlos. Cuando los recursos y las configuraciones estén preparados, el Experto en la materia automatiza los pasos manuales convirtiéndoles en componentes orientados por palabras clave. Parte de este proceso implica la elección de un área de aplicación para cada componente. El área de la aplicación contiene todos los archivos de recursos y configuraciones requeridos que son específicos a un área particular de la aplicación que se está probando. La asociación de cada componente con un área de aplicación permite al componente acceder a estos recursos y configuraciones.
- Mientras se definen los componentes, el Experto en la materia continúa colaborando con el Ingeniero de automatización. Por ejemplo, pueden solicitar nuevas operaciones (funciones) para un componente o tratar futuros cambios planificados para el componente.

Creación de pruebas empresariales

- Con el módulo Plan de pruebas de Quality Center, el experto en la materia combina los componentes empresariales en pruebas de procesos empresariales usando una secuencia de componentes. Por ejemplo, la mayoría de las aplicaciones requiere que los usuarios inicien sesión antes de poder acceder a cualquier funcionalidad de la aplicación. El experto en la materia puede crear un componente empresarial que represente este procedimiento de inicio de sesión. Este procedimiento de componentes puede usarse en varias pruebas de procesos empresariales, dando como resultado una gestión de pruebas más fácil y más rentable. El Experto en la materia también puede crear flujos, que son colecciones de componentes empresariales, e insertarlos en pruebas de procesos empresariales.
- El experto en la materia configura los valores usados por las pruebas de procesos empresariales, las ejecuta en conjuntos de pruebas o configuraciones, y revisa los resultados. El experto en la materia a veces también es responsable de probar los pasos para cada uno de los componentes empresariales individuales.

Ingeniero de automatización

El Ingeniero de automatización es un experto en usar una herramienta de pruebas automatizada, como QuickTest Professional. El Ingeniero de automatización trabaja con el Experto en la materia para identificar los recursos que son necesarios para las distintas pruebas de procesos empresariales.

El Ingeniero de automatización prepara entonces los recursos y configuración necesaria para probar las funciones asociadas a cada componente específico y los almacena en un área de aplicación dentro del mismo proyecto de Quality Center usando por el Experto en la materia que crea y ejecuta las pruebas de procesos empresariales para la aplicación específica.

Al usar los recursos creados por el Ingeniero de automatización, el Experto en la materia puede automatizar los pasos de componentes y crear y mantener componentes y pruebas de procesos empresariales.

Los ingenieros de automatización también pueden crear, depurar y modificar componentes en QuickTest, si se requiere.

Estructura de los recursos de Business Process Testing

Cada área de aplicación sirve como una entidad simple en donde almacenar todos los recursos y configuraciones requeridos para un componente, proporcionando un único punto de mantenimiento para todos los elementos asociados a la prueba de una parte específica de una aplicación. Las áreas de aplicación por lo general incluyen uno o varios repositorios de objetos compartidos, una lista de palabras clave que están disponibles para su uso con un componente, bibliotecas de funciones que contienen funciones (operaciones) automatizadas, escenarios de recuperación para pasos con error y otros recursos y configuraciones que se necesitan para que un componente se ejecuten correctamente. Los componentes están vinculados a los recursos y configuraciones del área de aplicación. Por consiguiente, cuando los cambios se realizan en el área de aplicación, todos los componentes asociados se actualizan automáticamente.

Las áreas de aplicación se almacenan en el módulo Recursos de pruebas en Quality Center, permitiendo visibilidad para los usuarios de Quality Center. Por ejemplo, un usuario puede ver de un vistazo qué recursos están asociados a un área de aplicación particular y qué flujos y componentes están usando esa área de aplicación.

El Ingeniero de automatización usa las características y funcionalidad de QuickTest para crear estos recursos desde dentro de QuickTest. Por ejemplo, en QuickTest, el Ingeniero de automatización puede crear y rellenar varios repositorios y objetos con objetos de prueba que representan los distintos objetos en la aplicación que se está probando, incluso antes de que la aplicación esté totalmente desarrollada. El Ingeniero de automatización puede entonces agregar parámetros del repositorio, cuando sea necesario. El Ingeniero de automatización puede gestionar los distintos repositorios de objetos usando el Gestor de repositorios de objetos y combinar los repositorios con la herramienta Combinación de repositorios de objetos. El Ingeniero de automatización también puede usar QuickTest para crear y depurar bibliotecas de funciones que contienen funciones que usan lógica de programación para encapsular los pasos necesarios para realizar una tarea determinada.

Flujo de trabajo de Business Process Testing

Business Process Testing es flexible y no exige un modelo particular para incorporar procesos empresariales en su entorno de pruebas. El flujo de trabajo real de una organización puede diferir en distintos proyectos, o en distintas etapas del cliclo de vida del desarrollo de aplicaciones.

Una metodología de definir primero componentes de bajo nivel y después diseñar pruebas de procesos empresariales basadas en los componentes definidos es una metodología legítima que puede satisfacer sus necesidades. Sin embargo, presenta una metodología jerárquica como alternativa preferida desde la perspectiva del experto en la material con un conocimiento de alto nivel de todo el sistema.

La metodología jerárquica presentada aquí para trabajar con Business Process Testing comprende lo siguiente:

- El diseño y la creación de alto nivel de una estructura para las pruebas de procesos empresariales. Esto significa diseñar un prueba modular de procesos empresariales con la reutilización en mente. La utilización de los componentes y flujos promueve la reutilización y un mantenimiento más sencillo.

  Esta parte de la fase de diseño suele ser realizada en conjunto por el Experto en la materia y el Ingeniero de automatización.

- El diseño de nivel medio, que incluye lo siguiente:
  - Creación de flujos (conjuntos de componentes empresariales en un orden lógico que se puede ejecutar).
  - Creación de componentes empresariales (unidades reutilizables que ejecutan tareas específicas de un proceso empresarial).
  - Especificación de criterios para una cobertura de pruebas más granular (requisitos), como sea necesario.
  - Especificación de otras configuraciones de pruebas para probar diferentes casos de uso y más cobertura de pruebas "fiel a la realidad" (requisitos).

  Esta parte de la fase de diseño suele realizarla el Experto en la materia.

- Implementación de bajo nivel del contenido de componentes empresariales mediante la creación de pasos de componentes, configuración de iteraciones (para pruebas de procesos empresariales, flujos y componentes), parametrización y, cuando sea necesario, la automatización.

  Esta parte de la fase de diseño la puede realizar el Experto en la materia, el Ingeniero de automatización o por ambos, dependiendo de las destrezas y recursos disponibles.

- Ejecución de las pruebas y flujos de los procesos empresariales.

La metodología jerárquica por tanto aboga por la creación de entidades de pruebas de procesos empresariales de acuerdo con la jerarquía siguiente:

- Pruebas de procesos empresariales, que contienen flujos o componentes empresariales.
- Flujos, que contienen componentes empresariales.
- Componentes empresariales, que contienen pasos.

Las pruebas de procesos empresariales, los componentes empresariales y los flujos se crean usando el módulo Componentes empresariales o módulo Plan de pruebas de Quality Center o HP ALM. Los componentes también se pueden crear usando QuickTest, cuando QuickTest está conectado a un proyecto de Quality Center con soporte de pruebas de procesos empresariales.

Metodología de Business Process Testing

Cada escenario completo que crea el Experto en la materia es una **prueba de proceso empresarial**. Una prueba de proceso empresarial está compuesta por una secuencia de **componentes** o **flujos**. Un flujo es una colección de componentes. Cada componente ejecuta una tarea específica. Un componente puede pasar datos a un componente posterior.

En este apartado se incluye:

- "Información general de componentes" en la página 1967
- "Diferencias entre componentes empresariales y pruebas de QuickTest" en la página 1969
- "Componentes en QuickTest Professional" en la página 1969
- "Flujos y pruebas de procesos empresariales en el módulo Plan de pruebas de Quality Center" en la página 1970
- "Ejecución y análisis de pruebas de procesos empresariales" en la página 1971

Información general de componentes

Los componentes son conjuntos de pasos reutilizables y de fácil mantenimiento que ejecutan una tarea específica, y constituyen los bloques de construcción desde los que se puede producir una estructura de prueba de procesos empresariales eficaz. Cada componente representa una parte definida de un proceso empresarial. Por ejemplo, en la mayoría de las aplicaciones los usuarios tienen que iniciar sesión antes de poder hacer otra cosa. Un Experto en la materia puede crear un componente que representa el procedimiento de inicio de sesión para una aplicación. Este componente se puede reutilizar en varias pruebas de procesos empresariales, dando como resultado una gestión de pruebas, una actualización y un mantenimiento más fácil.

Los componentes están compuestos de pasos. Por ejemplo, el primer paso del componente de inicio de sesión puede ser abrir la aplicación. Su segundo paso podría ser introducir un nombre de usuario. El tercer paso podría ser introducir una contraseña y su cuarto paso podría ser hacer clic en el botón **Entrar**.

Puede también añadir pasos de puntos de comprobación y valores de salida al componente.

- Un **punto de comprobación** es una verificación que compara un valor actual para una propiedad especificada con el valor previsto para esa propiedad. Esto le permite identificar si la aplicación funciona correctamente. Puede realizar puntos de comprobación estándar y puntos de comprobación de mapa de bits en los pasos del componente. Para obtener más información, consulte "Información general sobre puntos de comprobación" en la página 641.
- Un **valor de salida** es un paso en el que se capturan uno o varios valores en un punto específico de su componente y se almacenan mientras dura la sesión de ejecución. Los valores pueden usarse más tarde como entrada en otro momento de la sesión de ejecución. Para obtener más información, consulte "Valores de salida" en la página 861.

Puede crear y editar componentes en QuickTest agregando pasos en cualquier entorno admitido, parametrizando elementos seleccionados y mejorando el componente incorporando funciones (operaciones) que encapsulan los pasos necesarios para realizar una tarea determinada. En Quality Center, el Experto en la materia crea componentes y los combina en pruebas de procesos empresariales, que se usan para comprobar que la aplicación se comporta de la manera prevista.

Diferencias entre componentes empresariales y pruebas de QuickTest

Si está familiarizado con el uso de QuickTest para crear pruebas basadas en acciones, encontrará que los procedimientos para crear y editar componentes son bastante similares. Sin embargo, debido al diseño y propósito del modelo de componentes, hay ciertas diferencias relacionadas con la forma de crear, editar y ejecutar componentes. Las directrices siguientes ofrecen una información general de esas diferencias.

- Un componente es una entidad única. No puede contener varias acciones ni tener llamadas a otras acciones o a otros componentes.
- Al trabajar con componentes, todos los archivos de recursos externos se almacenan en el módulo Recursos de pruebas del proyecto de Quality Center al que está actualmente conectado.
- El nombre del nodo del componente en la Vista de palabras clave es el mismo que el componente guardado. No puede volver a cambiar el nodo.
- Los componentes empresariales se crean en la Vista de palabras clave no en la Vista de experto.
- Puede asociar recursos a través del área de aplicación del componente y no directamente al componente.

Componentes en QuickTest Professional

Por lo general, los componentes los crea el Experto en la materia en Quality Center, aunque también se pueden crear en QuickTest.

En QuickTest, crea componentes agregando los pasos manualmente, si el repositorio de objetos está rellenado y las operaciones requeridas están disponibles. También puede crear componentes en QuickTest grabando los pasos en cualquier entorno admitido. Puede parametrizar elementos seleccionados. También puede ver y establecer opciones específicas para los componentes.

QuickTest le permite crear y modificar dos tipos de componentes: **componentes empresariales** y **componentes con secuencias de comandos**. Un componente empresarial es una unidad reutilizable y fácil de mantener que consta de uno o más pasos que realizan una tarea específica. Un componente con secuencias de comandos es un componente automatizado que puede contener lógica de programación. Los componentes con secuencias de comandos comparten funcionalidad tanto con acciones de pruebas como con componentes empresariales.

Por ejemplo, puede usar la Vista de palabras clave, la Vista de experto y otras herramientas y opciones de QuickTest para crear, ver, modificar y depurar componentes con secuencias de comandos en QuickTest. Debido a su complejidad, los componentes con secuencias de comandos se pueden editar solo en QuickTest.

En Quality Center, el Experto en la materia puede abrir componentes creados en QuickTest. El Experto en la materia puede ver y editar componentes empresariales, pero solo puede ver los detalles de los componentes con secuencias de comandos.

Flujos y pruebas de procesos empresariales en el módulo Plan de pruebas de Quality Center

El Experto en la materia crea en primer lugar una prueba o flujo de proceso empresarial en el módulo Plan de prueba. Un **flujo** es una colección de componentes empresariales en una secuencia fija que se puede usar como una unidad en varias pruebas de procesos empresariales. Los flujos solo están disponibles en HP ALM/Quality Center.

Para rellenar el flujo o prueba de proceso empresarial, el Experto en la materia selecciona (arrastra y suelta) los componentes relevantes y configura su configuración de ejecución.

Cada componente se puede usar de diferente manera por distintas configuraciones de pruebas de procesos empresariales o flujos. Por ejemplo, para cada configuración de prueba, el componente puede usar distintos valores de parámetros de entrada o ejecutar un número diferente de iteraciones.

Si, al crear un flujo o prueba de proceso empresarial, el Experto en la materia se da cuenta de que un componente no se ha definido para un elemento que es necesario para el flujo o prueba del proceso empresarial, el Experto en la materia puede enviar una petición de componente desde el módulo Plan de pruebas.

Ejecución y análisis de pruebas de procesos empresariales

Puede usar las opciones de ejecución y depuración en QuickTest para ejecutar y depurar un componente individual.

Puede depurar una prueba de proceso empresarial ejecutando la prueba desde el módulo Plan de pruebas en Quality Center. Cuando opte por ejecutar desde este módulo, puede elegir los componentes que se van a ejecutar en modo de depuración. (Esta acción interrumpe la ejecución al comienzo de un componente.)

Cuando la prueba del proceso empresarial se ha depurado y está lista para ejecuciones de pruebas regulares, el Experto en la materia la ejecuta desde el módulo Laboratorio de pruebas, de manera similar a cualquier otra prueba ejecutada en Quality Center. Antes de ejecutar la prueba, el Experto en la materia puede definir los valores e iteraciones de parámetros en tiempo de ejecución usando la columna **Iteraciones** en la cuadrícula del módulo Laboratorio de pruebas.

Nota: Cuando ejecute una prueba de proceso empresarial desde Quality Center, la ejecución de la prueba también se verá influida por la configuración del Agente remoto de QuickTest. Para obtener más información sobre el Agente remoto de QuickTest, consulte "Preferencias del Agente remoto de QuickTest" en la página 1810.

Desde el módulo Laboratorio de pruebas, puede ver los resultados de la ejecución de cada configuración de la prueba del proceso empresarial. Los resultados incluyen el valor de cada parámetro y los resultados de los pasos individuales informados por QuickTest.

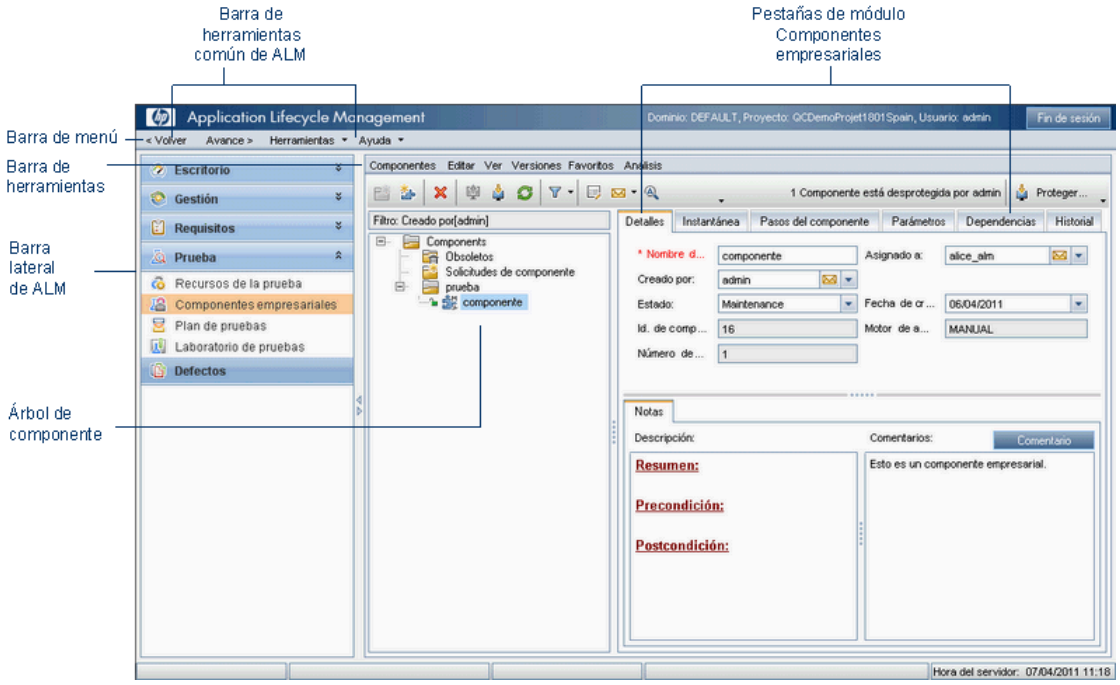
Puede hacer clic en el vínculo **Iniciar informe** para abrir los resultados de ejecución completos de QuickTest. Los resultados jerárquicos contienen todas las iteraciones y componentes diferentes dentro de la ejecución de la prueba del proceso empresarial.

Referencias

➤ Módulo Componentes empresariales de Quality Center en la página 1973

Módulo Componentes empresariales de Quality Center

El Experto en la materia puede crear un componente y definirlo en el módulo Componentes empresariales de HP ALM.



El módulo Componentes empresariales de HP ALM le permite proporcionar una información general completa del contenido del componente e incluye las pestañas siguientes:

- **Detalles.** Proporciona un resumen general del propósito u objetivos del componente, así como la condición de la aplicación antes y después de la ejecución de un componente (sus condiciones previas y posteriores). Puede especificar los detalles y los requisitos de implementación para el componente empresarial actualmente seleccionado.
- **Instantánea.** Muestra una imagen que proporciona una pista visual o descripción del propósito u operaciones del componente. Puede capturar una imagen de instantánea desde la aplicación y adjuntarla al componente empresarial actualmente seleccionado.
- **Pasos del componente.** Le permite crear o ver los pasos manuales del componente empresarial y automatizarlo si es preciso.
- **Parámetros.** Especifica los parámetros de los componentes de entrada y de salida y los valores de parámetros para el componente empresarial. Permite al componente recibir datos desde un origen externo y pasar los datos a otros componentes o flujos.
- **Pestaña Dependencias.** Muestra una lista de activos que están vinculados al componente empresarial actualmente seleccionado, permitiéndole ver las relaciones de dependencia entre los componentes, pruebas, flujos y recursos (incluyendo áreas de aplicación).
- **Pestaña Historial.** Muestra un registro de los cambios realizados en el componente.
- **Pestaña Análisis en vivo**. Cuando se selecciona una carpeta, esta pestaña está disponible para crear una representación gráfica de los datos relacionados con los componentes empresariales.

60

Productos de pruebas de rendimiento de HP y de Business Service Management

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información general de los productos de pruebas de rendimiento de HP y Business Service Management en la página 1977
- Diseño de pruebas para productos de pruebas de rendimiento de HP en la página 1981
- Ejecución de pruebas desde los productos de pruebas de rendimiento de HP en la página 1982
- Diseño de pruebas para HP Monitor del proceso empresarial en la página 1983
- Ejecución de pruebas desde HP Monitor del proceso empresarial en la página 1984
- Medición de transacciones en la página 1986
- Ejecutor de pruebas silencioso en la página 1989

Tareas

- Cómo insertar y ejecutar pruebas en Performance Center y LoadRunner en la página 1991

Referencias

- Cuadro de diálogo Finalizar transacción en la página 1992
- Cuadro de diálogo Iniciar transacción en la página 1993
- Cuadro de diálogo Ejecutor de pruebas silencioso en la página 1995

Conceptos

- Información general de los productos de pruebas de rendimiento de HP y Business Service Management en la página 1977
- Diseño de pruebas para productos de pruebas de rendimiento de HP en la página 1981
- Ejecución de pruebas desde los productos de pruebas de rendimiento de HP en la página 1982
- Diseño de pruebas para HP Monitor del proceso empresarial en la página 1983
- Ejecución de pruebas desde HP Monitor del proceso empresarial en la página 1984
- Medición de transacciones en la página 1986
- Ejecutor de pruebas silencioso en la página 1989

Información general de los productos de pruebas de rendimiento de HP y Business Service Management

QuickTest le permite crear complejas pruebas que examinan el espectro completo de la funcionalidad de la aplicación para confirmar que cada elemento de la aplicación funciona de la forma prevista en todas las situaciones.

Después de usar QuickTest para crear y ejecutar un conjunto de pruebas que prueban las capacidades funcionales de la aplicación, es posible que desee probar cuánta carga puede manejar su aplicación o monitorizar su aplicación cuando se ejecute.

- **Los productos de pruebas de rendimiento de HP (LoadRunner y Performance Center)** prueban el rendimiento y la fiabilidad de un sistema completo bajo condiciones controladas y de carga pico. Para generar la carga, estos productos de pruebas de rendimiento ejecutan cientos o miles de usuarios virtuales. Estos usuarios virtuales proporcionan una carga coherente, repetible y medible para ejercitar al igual que harían los usuarios reales.
- **HP Business Service Management (anteriormente HP Business Availability Center)** permite la monitorización en tiempo real de la experiencia del usuario final. Monitor del proceso empresarial ejecuta usuarios virtuales para que realicen actividades típicas en la aplicación monitorizada.

Si ya ha creado y perfeccionado una prueba en QuickTest que es una buena representación de las acciones de los usuarios, puede usar su prueba de QuickTest como la base para las actividades de pruebas de rendimiento y de gestión de aplicaciones.

Puede usar el **Ejecutor de pruebas silencioso** para comprobar por adelantado que una prueba de QuickTest se ejecutará correctamente desde LoadRunner, Performance Center y Business Process Monitor.

Características de QuickTest que se usan con las pruebas de rendimiento y Business Service Management

QuickTest ofrece varias características que están específicamente diseñadas para su integración con LoadRunner, Performance Center y Monitor del proceso empresarial.

Nota: Estos productos están pensados para ejecutar pruebas usando usuarios virtuales que representan a varios usuarios simultáneamente que realizan operaciones de usuario estándar, algunas características de QuickTest pueden que no estén disponibles al integrar estos productos con QuickTest.

Puede usar el objeto **Services** y sus métodos asociados para insertar instrucciones que son específicamente relevante a las pruebas de rendimiento y Business Service Management. Entre ellos se incluyen:

AddWastedTime	EndTransaction	SetTransaction
EndDistributedTransaction	LogMessage	SetTransactionStatus
GetEnvironmentAttribute	Rendezvous	ThinkTime
StartDistributedTransaction	StartTransaction	UserDataPointUserDataPoint

Para obtener más información sobre estos métodos, consulte la sección **Services** de la *HP QuickTest Professional Object Model Reference* y la documentación de las pruebas de rendimiento de HP o de Business Service Management.

Para obtener más información sobre las transacciones, consulte "Medición de transacciones" en la página 1986.

Para obtener más información sobre cómo insertar las instrucciones StartTransaction y EndTransaction usando las opciones de la barra de herramientas y del menú de QuickTest, consulte "Cuadro de diálogo Iniciar transacción" en la página 1993 y "Cuadro de diálogo Finalizar transacción" en la página 1992.

Ventajas de ejecutar pruebas de QuickTest en LoadRunner

Las principales ventajas de ejecutar pruebas de QuickTest en LoadRunner son las siguientes:

- Comprobar cómo afecta una carga pesada a la funcionalidad de la aplicación
- Medir el tiempo de respuesta que experimenta un usuario típico en el cliente mientras la aplicación está bajo carga (tiempo de respuesta de extremo a extremo)

Por ejemplo, puede añadir pruebas de QuickTest a puntos específicos de un escenario de LoadRunner para confirmar que la funcionalidad de la aplicación no se ve afectada por la carga adicional en esos puntos sensibles.

Otra ventaja de usar una secuencia de comandos GUI Vuser como parte de su escenario de LoadRunner es que la secuencia de comandos GUI Vuser se ejecuta en la pantalla durante el escenario, permitiéndole observar los pasos reales ejecutados por el usuario virtual en tiempo real.

Diseño de pruebas para usar productos de pruebas de rendimiento de HP y HP Business Service Management

Si está pensando en usar la misma prueba tanto en QuickTest como en LoadRunner, Performance Center o Monitor del proceso empresarial, debería tener en cuenta las distintas opciones admitidas en cada producto al diseñar la prueba. Para obtener más información, consulte:

- "Diseño de pruebas para productos de pruebas de rendimiento de HP" en la página 1981
- "Diseño de pruebas para HP Monitor del proceso empresarial" en la página 1983

Ejecución de pruebas desde los productos de pruebas de rendimiento de HP y HP Business Service Management

Los mecanismos de ejecución usados en todos los productos de pruebas de rendimiento de HP y HP Business Service Management son los mismos. Esto significa que puede crear pruebas que son compatibles con LoadRunner, Performance Center y Monitor del proceso empresarial, lo que le permite sacar partido de las pruebas o de segmentos de pruebas que ya se han diseñado y depurado en QuickTest.

Por ejemplo, puede añadir pruebas de QuickTest a puntos específicos de una prueba de rendimiento para confirmar que la funcionalidad de la aplicación no se ve afectada por la carga adicional en esos puntos sensibles. También puede ejecutar pruebas de QuickTest en Monitor del proceso empresarial para simular la experiencia del usuario final y garantizar que la aplicación se está ejecutando correctamente y de manera puntual.

Si está pensando en usar la misma prueba tanto en QuickTest como en LoadRunner, Performance Center o Monitor del proceso empresarial, debería tener en cuenta las distintas opciones admitidas en cada producto antes de ejecutar la prueba. Para obtener más información, consulte:

➤ "Ejecución de pruebas desde los productos de pruebas de rendimiento de HP" en la página 1982

➤ "Ejecución de pruebas desde HP Monitor del proceso empresarial" en la página 1984

Diseño de pruebas para productos de pruebas de rendimiento de HP

Considere las directrices siguientes al diseñar pruebas para su uso con productos de pruebas de rendimiento:

- Las pruebas de QuickTest que utiliza con LoadRunner y Performance Center deberían ser sencillas, diseñadas para señalar operaciones específicas y deberían evitar el uso de acciones y referencias externas a otros archivos externos (incluyendo los recursos almacenados en Quality Center). Además, al trabajar con iteraciones de acciones, las instrucciones StartTransaction y EndTransaction correspondientes deben estar contenidas dentro de la misma acción.
- Cada prueba de QuickTest debe contener al menos una transacción para proporcionar información útil de la prueba de rendimiento. LoadRunner y Performance Center solo usan los datos que se incluyen dentro de la transacción e ignoran todos los datos de una prueba fuera de una transacción.
- No incluya referencias a acciones externas o a otros recursos externos (incluyendo recursos almacenados en Quality Center), como un archivo de tabla de datos externo, archivo de variable de entorno, repositorios de objetos compartidos, bibliotecas de funciones, etc. Esto es porque LoadRunner o Performance Center pueden no tener acceso a la acción o recurso externo.

  (Sin embargo, si el recurso se puede encontrar en la red, QuickTest lo utilizará. Por ejemplo, puede intentar definir los recursos externos mediante una ruta absoluta, o añadiéndolos como archivos suplementarios y transferirlos al generador de carga en la carpeta de prueba de QuickTest.)
- Asegúrese de que los últimos pasos de la prueba cierran la aplicación que se está probando, así como cualquier proceso secundario que esté ejecutándose. Esto permite que la siguiente iteración de la prueba abra de nuevo la aplicación.

Para obtener más información sobre cómo trabajar con LoadRunner o Performance Center, consulte la documentación de pruebas de rendimiento de HP.

Ejecución de pruebas desde los productos de pruebas de rendimiento de HP

Considere las directrices siguientes al ejecutar pruebas de QuickTest desde los productos de pruebas de rendimiento de HP:

- Puede usar solo un GUI Vuser simultáneamente por ordenador. (Un GUI Vuser es un usuario virtual que ejecuta una prueba de QuickTest.)
- Asegúrese de que QuickTest está cerrado en el ordenador de QuickTest antes de ejecutar una prueba de QuickTest en Performance Center o LoadRunner.
- La configuración del cuadro de diálogo Configuración de tiempo de ejecución de LoadRunner o Performance Center no es relevante para las pruebas de QuickTest.
- No puede usar la variable de entorno **ResultDir** de QuickTest al ejecutar una prueba de rendimiento.
- El desglose de transacciones no se admite en las pruebas (secuencias de comandos) creadas con QuickTest.
- QuickTest no se puede ejecutar en un ordenador que:
  - esté desactivado o bloqueado. En estos casos, considere la ejecución de QuickTest en un servidor terminal.
  - ya esté ejecutando una prueba de QuickTest. Asegúrese de que la prueba ha acabado antes de comenzar a ejecutar otra prueba de QuickTest.

Sugerencia: Puede simular cómo se ejecutará la prueba desde un producto de pruebas de rendimiento usando el Ejecutor de pruebas silencioso. Para obtener más información, consulte "Ejecutor de pruebas silencioso" en la página 1989.

Diseño de pruebas para HP Monitor del proceso empresarial

Nota: Al igual que en Business Service Management 9.0, los perfiles ya no se usan. Por el contrario, Monitor del proceso empresarial utiliza flujos de transacciones empresariales, que se incluyen en la unidad de ejecución de la aplicación principal y que se pueden ejecutar como parte de dicha unidad o independientemente, como se necesite.

Considere las directrices siguientes al diseñar pruebas para su uso con Monitor del proceso empresarial:

- Las pruebas de QuickTest que utiliza con Monitor del proceso empresarial deberían ser sencillas, diseñadas para señalar operaciones específicas y deberían evitar el uso de acciones y referencias externas a otros archivos externos (incluyendo los recursos almacenados en Quality Center). Además, al trabajar con iteraciones de acciones, las instrucciones StartTransaction y EndTransaction correspondientes deben estar contenidas dentro de la misma acción.
- Cada prueba de QuickTest debe contener al menos una transacción para proporcionar información útil en Monitor del proceso empresarial, que solo usa los datos que se incluyen dentro de la transacción e ignora todos los datos de una prueba fuera de una transacción.
- Monitor del proceso empresarial no admite la ejecución de pruebas de QuickTest Professional que requieren acceso a recursos externos, incluyendo recursos almacenados en Quality Center (como un repositorio de objetos compartido, biblioteca de funciones, tabla de datos externa, acciones externas, etc.). La ejecución de las pruebas que requieren recursos externos puede fallar en Monitor del proceso empresarial. (Sin embargo, si el recurso se puede encontrar en la red, QuickTest lo utilizará.)
- Asegúrese de que los últimos pasos de la prueba cierran la aplicación que se está probando, así como cualquier proceso secundario que esté ejecutándose. Esto paso de limpieza permite que la siguiente ejecución de la prueba abra de nuevo la aplicación.

- Al medir una transacción distribuida en dos perfiles diferentes de Business Process Monitor o de los flujos de transacciones empresariales (dependiendo de la versión), el perfil con la instrucción StartDistributedTransaction debe ejecutarse antes que el perfil con la instrucción EndDistributedTransaction asociada.
- Al medir las transacciones distribuidas, asegúrese de que relaciona las pruebas con una instancia de Business Process Monitor. Business Process Monitor busca el nombre final de la transacción en todas las instancias y puede cerrar la transacción distribuida incorrectamente si se incluye en más de una instancia.
- Al medir una transacción distribuida en dos perfiles de Business Process Monitor, asegúrese de que el valor de tiempo de espera que especifique es lo suficientemente grande para que el perfil o el flujo de transacción empresarial (dependiendo de la versión) que contiene el paso StartDistributedTransaction y todos los perfiles que se ejecutan antes del perfil que contiene el paso EndDistributedTransaction finalice la ejecución en un tiempo inferior al valor del tiempo de espera especificado.

Ejecución de pruebas desde HP Monitor del proceso empresarial

Considere las directrices siguientes al ejecutar pruebas de QuickTest desde HP Monitor del proceso empresarial:

- Antes de intentar ejecutar una prueba de QuickTest en Monitor del proceso empresarial, compruebe qué versiones de QuickTest están admitidas por su versión de Monitor del proceso empresarial. Para obtener más información, consulte la documentación de Monitor del proceso empresarial.
- Para ejecutar una prueba de QuickTest en Monitor del proceso empresarial, debe instalarse QuickTest y cerrarse en el ordenador de Monitor del proceso empresarial.
- Monitor del proceso empresarial solo puede ejecutar una prueba de QuickTest a la vez. Asegúrese de que la sesión de ejecución de QuickTest anterior ha finalizado antes de comenzar a ejecutar otra prueba de QuickTest.

- El desglose de transacciones no se admite en las pruebas creadas con QuickTest.
- Las pruebas de QuickTest deben comprimirse antes de cargarlas en la administración de Business Service Management.

  Si realiza cambios en su copia local de una prueba de QuickTest después de cargarla en Business Service Management, cargue la prueba comprimida de nuevo para que Monitor del proceso empresarial ejecute la prueba con sus cambios.
- QuickTest no puede ejecutar las pruebas en un equipo que esté desconectado, bloqueado o ejecutando QuickTest como un servicio no interactivo.
- No puede usar la variable de entorno **ResultDir** de QuickTest al ejecutar una prueba en Monitor del proceso empresarial.

Para obtener información sobre cómo trabajar con Business Service Management, consulte la documentación relevante, específicamente las secciones que describen las secuencias de comandos de QuickTest Professional en la guía de administración de Monitor del proceso empresarial y en la guía de gestión del usuario final.

Sugerencia: Puede simular cómo se ejecutará la prueba desde Monitor del proceso empresarial usando el Ejecutor de pruebas silencioso. Para obtener más información, consulte "Ejecutor de pruebas silencioso" en la página 1989.

Medición de transacciones

Puede medir cuánto tiempo tarda la ejecución de una sección de la prueba definiendo **transacciones**. Una transacción representa el proceso en su aplicación que está interesado en medir. La prueba debe incluir las transacciones que va a usar LoadRunner, Performance Center o Business Process Monitor. Estos productos solo usan los datos que se incluyen dentro de una transacción y omiten cualquier dato de pruebas fuera de una transacción.

Las transacciones dentro de la prueba se definen encerrando las secciones pertinentes de la prueba con instrucciones de transacción de **inicio** y **fin**. Por ejemplo, puede definir una transacción que mida cuánto tiempo se tarda en reservar un asiento en un vuelo y en que se muestre la confirmación en el terminal del cliente.

Durante la sesión de ejecución, el paso StartTransaction indica el comienzo de la medición de tiempo. La medición del tiempo continúa hasta que se llegue al paso EndTransaction. Los resultados de la prueba del paso EndTransaction incluyen el nombre de la transacción, estado final, duración total y tiempo consumido.

Durante una sesión de ejecución, QuickTest ejecuta procesos en segundo plano que se añaden al tiempo que se tarda en ejecutar una prueba. El tiempo consumido es el tiempo dentro de la duración total que se añadió como resultado de la ejecución de la transacción por parte de QuickTest. Si la aplicación ejecutó la transacción sin QuickTest, la duración total debería ser igual a la duración total menos el tiempo consumido.

Nota: Si ha comenzado una transacción mientras ya hay transacciones abiertas con el mismo nombre, la transacción anterior finaliza con el estado **No aprobar** y se inicia a continuación la nueva transacción.

No hay límite en relación al número de transacciones que se pueden agregar a una prueba.

Sugerencia:

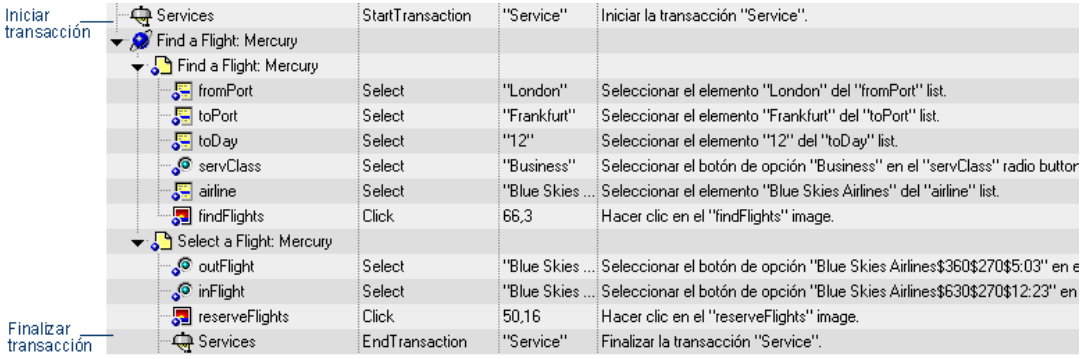
Puede:

- Insertar una transacción dentro de otra.
- Insertar una variedad de instrucciones relacionadas con la transacción usando el Generador de pasos o la Vista de experto. Para obtener más información, consulte el apartado **Services** de *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.
- Introduzca los pasos Iniciar transacción y Finalizar transacción con las opciones de la ventana de QuickTest. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Iniciar transacción" en la página 1993 y "Cuadro de diálogo Finalizar transacción" en la página 1992.

Para obtener más información sobre las instrucciones que puede usar en las transacciones, consulte la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Ejemplo de una prueba con una transacción:

A continuación se muestra una parte de una prueba de ejemplo con una transacción, tal como se muestra en la Vista de palabra clave:



Services	StartTransaction	"Service"	Iniciar la transacción "Service".
Find a Flight: Mercury			
Find a Flight: Mercury			
fromPort	Select	"London"	Seleccionar el elemento "London" del "fromPort" list.
toPort	Select	"Frankfurt"	Seleccionar el elemento "Frankfurt" del "toPort" list.
toDay	Select	"12"	Seleccionar el elemento "12" del "toDay" list.
servClass	Select	"Business"	Seleccionar el botón de opción "Business" en el "servClass" radio buttor
airline	Select	"Blue Skies ...	Seleccionar el elemento "Blue Skies Airlines" del "airline" list.
findFlights	Click	66,3	Hacer clic en el "findFlights" image.
Select a Flight: Mercury			
outFlight	Select	"Blue Skies ...	Seleccionar el botón de opción "Blue Skies Airlines$360$270$5:03" en e
inFlight	Select	"Blue Skies ...	Seleccionar el botón de opción "Blue Skies Airlines$630$270$12:23" en
reserveFlights	Click	50,16	Hacer clic en el "reserveFlights" image.
Services	EndTransaction	"Service"	Finalizar la transacción "Service".

La misma parte de la prueba se muestra en la Vista de experto de la siguiente manera:

```
Services.StartTransaction "ReserveSeat"
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Find a Flight: Mercury").
    WebList("fromPort").Select "London"
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Find a Flight: Mercury").
    WebList("toPort").Select "Frankfurt"
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Find a Flight: Mercury").
    WebList("toDay").Select "12"
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Find a Flight: Mercury").
    WebRadioGroup("servClass").Select "Business"
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Find a Flight: Mercury").
    WebList("airline").Select "Blue Skies Airlines"
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Find a Flight: Mercury").
    Image("findFlights").Click 65,12
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Select a Flight: Mercury").
    WebRadioGroup("outFlight").Select "Blue Skies Airlines"
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Select a Flight: Mercury").
    WebRadioGroup("inFlight").Select "Blue Skies Airlines"
Browser("Welcome: Mercury Tours").Page("Select a Flight: Mercury").
    Image("reserveFlights").Click 46,8
Services.EndTransaction "ReserveSeat"
```

Ejecutor de pruebas silencioso

El Ejecutor de pruebas silencioso le permite simular la forma que una prueba de QuickTest se ejecuta en LoadRunner, Performance Center y Business Service Management. Cuando ejecuta una prueba usando el Ejecutor de pruebas silencioso, se ejecuta sin abrir la interfaz de usuario de QuickTest y la prueba se ejecuta a la misma velocidad que cuando se ejecuta desde LoadRunner, Performance Center Business Service Management. Al final de la ejecución de la prueba, puede ver información sobre la ejecución de la prueba y de los tiempos de transacción. Para obtener más información, consulte "Información de la ejecución de pruebas para ejecuciones silenciosas" en la página 1989.

También puede usar el Ejecutor de pruebas silencioso para comprobar que su prueba de QuickTest es compatible con LoadRunner, Performance Center y Business Service Management. La prueba fallará cuando se ejecuta con el Ejecutor de pruebas silencioso si usa una característica que no sea admitida por estos productos. Para obtener información detallada las características que no están admitidas, consulte "Diseño de pruebas para productos de pruebas de rendimiento de HP" en la página 1981, "Ejecución de pruebas desde los productos de pruebas de rendimiento de HP" en la página 1982, "Diseño de pruebas para HP Monitor del proceso empresarial" en la página 1983 y "Ejecución de pruebas desde HP Monitor del proceso empresarial" en la página 1984.

Información de la ejecución de pruebas para ejecuciones silenciosas

Ejecutor de pruebas silencioso proporciona información de la ejecución de pruebas en archivos de registro. Cada prueba genera un registro de ejecución de la prueba y cualquier prueba con transacciones genera un resumen de transacciones adicionales.

Visualización del registro de ejecución de la prueba

El registro de ejecución de la prueba se guarda como **output.txt** en la carpeta **<QuickTest Professional>\Tests\<nombre de prueba>**. Se guarda un archivo de registro para cada ejecución de prueba con el Ejecutor de pruebas silencioso y se sobrescribe cuando se vuelve a ejecutar la prueba. Para abrir el archivo de registro, haga clic en **Registro de ejecución de la prueba**.

El archivo de registro muestra información sobre la ejecución de la prueba. Por ejemplo, se muestra información sobre cada iteración, llamada de acción, transacción de pasos, errores en pasos, etc. Cada línea muestra un mensaje o ID de error. Para obtener más información sobre los códigos de mensaje y error en el archivo de registro, consulte la documentación de Performance Center o Business Service Management.

Visualización del resumen de transacciones

El resumen de las transacciones se guarda como **transactions.txt** en la carpeta **<QuickTest Professional>\Tests\<nombre de prueba>.** Se guarda un resumen de transacciones para cada prueba que incluya transacciones y se sobrescribe cuando se vuelve a ejecutar la prueba. Para abrir el archivo de registro, haga clic en **Resumen de transacciones**. El resumen de transacciones muestra una línea para cada transacción en la prueba. Para cada transacción, el estado se muestra junto con el tiempo de duración total y cualquier tiempo consumido (en segundos). Las medidas de transacciones en el Ejecutor de pruebas silencioso son exactamente las mismas que si la prueba se ejecutara desde LoadRunner, Performance Center o Business Service Management.

Nota:

- Un resumen de transacciones solo está disponible para una prueba que contiene transacciones que finalizan con la instrucción EndTransaction. Si una transacción ha iniciado pero no ha finalizado debido a un error de la prueba, no se incluye en el resumen de transacciones.
- Las transacciones distribuidas (transacciones que inician en una prueba y finalizan en otra) no se notifican en el resumen de transacciones pero se incluyen en el registro de ejecución de la prueba.
- En el registro de ejecución de la prueba también se incluye información sobre transacciones incluida en el resumen de transacciones.

Tareas

➤ Cómo insertar y ejecutar pruebas en Performance Center y LoadRunner en la página 1991

Cómo insertar y ejecutar pruebas en Performance Center y LoadRunner

A continuación se encuentran varias tareas que se pueden ejecutar al trabajar con HP Performance Center y LoadRunner.

Para insertar una prueba de QuickTest en un escenario de LoadRunner:

En el cuadro de diálogo de la prueba de apertura del controlador, busque la carpeta de la prueba y seleccione **QuickTest Pruebas** en el cuadro **Archivos de tipo** (o seleccione **Pruebas Astra** en LoadRunner versiones anteriores que la 9.0). Esto le permite ver pruebas de QuickTest en la carpeta.

Para usar una prueba de QuickTest en Performance Center:

Cree una versión comprimida de la prueba de QuickTest y cárguela en la página de secuencias de comandos de Vuser del sitio de usuarios de Performance Center.

Para ejecutar varios GUI Vusers en la misma aplicación:

Abra una sesión de servidor de terminal para cada GUI Vuser. Para obtener más información, consulte la documentación de las pruebas de rendimiento de HP.

Para obtener más información sobre cómo trabajar con LoadRunner o Performance Center, consulte la documentación de pruebas de rendimiento de HP.

Referencias

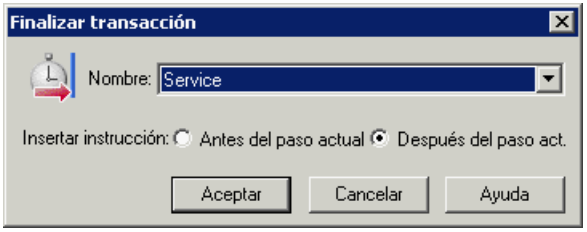
➤ Cuadro de diálogo Finalizar transacción en la página 1992

➤ Cuadro de diálogo Iniciar transacción en la página 1993

➤ Cuadro de diálogo Ejecutor de pruebas silencioso en la página 1995

Cuadro de diálogo Finalizar transacción

Este cuadro de diálogo le permite insertar un paso que indique el final de la medida de tiempo de una transacción.



Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione el comando de menú **Insertar** > **Finalizar transacción**. ➤ Haga clic en el botón **Finalizar transacción** de la barra de herramientas.
Información importante	➤ Puede haber casos en los que desea indicar a QuickTest que ejecute todos los pasos de una transacción, aunque ocurre un error durante la sesión de ejecución. Para ello: En el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Configuración de la prueba (nodo **Archivo** > **Configuración** > **Ejecutar**), seleccione **Proseguir en el paso siguiente** en la lista **Cuando se produce un err. dur. una sesión de ejec.**

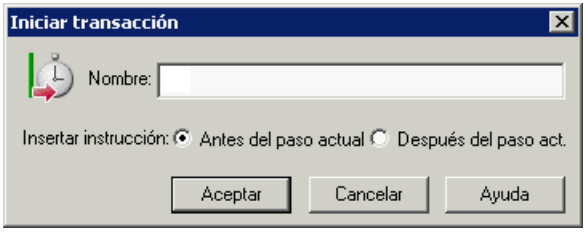
	➤ También puede crear escenarios de recuperación u otros paso de manejo de errores para abordar estos casos. Para obtener más información, consulte el Capítulo 49, "Escenarios de recuperación".
Consulte también	➤ "Medición de transacciones" en la página 1986 ➤ "Cuadro de diálogo Iniciar transacción" en la página 1993

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre de la transacción que desea finalizar. La lista contiene el nombre de todas las transacciones que comienzan antes del paso seleccionado en la acción actual.
Insertar instrucción	Indica dónde se insertará el paso **EndTransaction** en relación al paso seleccionado. Seleccione **Antes del paso actual** o **Después del paso act.**

Cuadro de diálogo Iniciar transacción

Este cuadro de diálogo le permite insertar un paso que indique el comienzo de la medida de tiempo de una transacción.



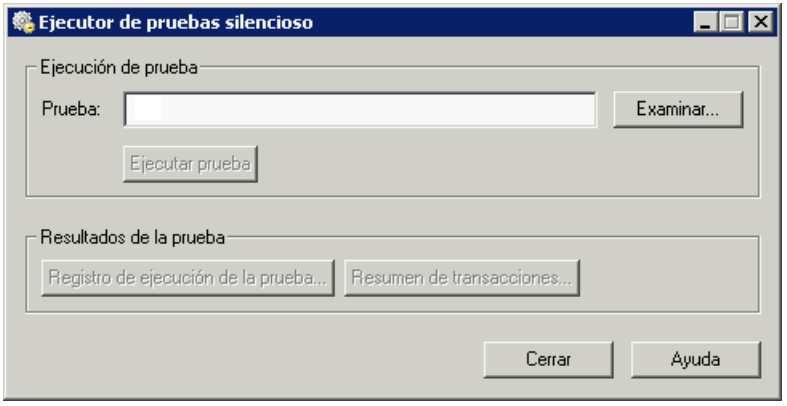
Para acceder	Use una de las siguientes opciones: ➤ Seleccione el comando de menú **Insertar** > **Iniciar transacción**. ➤ Haga clic en el botón **Iniciar transacción** de la barra de herramientas.
Consulte también	➤ "Medición de transacciones" en la página 1986 ➤ "Cuadro de diálogo Finalizar transacción" en la página 1992

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Nombre	El nombre de la transacción que desea medir. **Nota:** No puede incluir espacios en un nombre de transacción.
Insertar instrucción	Indica donde se insertará el paso **StartTransaction** en relación al paso seleccionado. Seleccione **Antes del paso actual** o **Después del paso act.**

Cuadro de diálogo Ejecutor de pruebas silencioso

Este cuadro de diálogo le permite simular la forma de ejecutarse una prueba de QuickTest en LoadRunner y Business Service Management y comprobar que la prueba de QuickTest es compatible con LoadRunner y Business Service Management.



Para acceder	Seleccione el comando de menú **Inicio** > **Programas** > **QuickTest Professional** > **Tools** > **Silent Test Runner**.
Información importante	➤ No puede ejecutar Ejecutor de pruebas silencioso si QuickTest ya está abierto o si otra prueba se está ejecutando. Debe cerrar QuickTest y esperar que finalice su proceso antes de ejecutar la prueba usando Ejecutor de pruebas silencioso. ➤ Solo puede llamar a una instancia del Ejecutor de pruebas silencioso y solo puede especificar una prueba para ejecutar. ➤ No puede usar la variable de entorno **ResultDir** de QuickTest al ejecutar una prueba en el Ejecutor de pruebas silencioso.
Consulte también	➤ "Ejecutor de pruebas silencioso" en la página 1989 ➤ "Información de la ejecución de pruebas para ejecuciones silenciosas" en la página 1989

Los elementos de la interfaz de usuario se describen a continuación:

Elementos de la IU	Descripción
Prueba	Ruta de acceso completa de la prueba que desea ejecutar. **Nota**: Para especificar una ruta de red, debe asignar la unidad de red.
Ejecutar prueba	Ejecuta la prueba especificada en el cuadro **Prueba**. Al hacer clic en este botón, la prueba se ejecuta sin abrir la interfaz de usuario de QuickTest. Se muestra el texto **Ejecutando prueba...** junto al botón **Ejecutar prueba** mientras la prueba se está ejecutando. Cuando finaliza la ejecución de la prueba, el texto **Ejecutando prueba...** se reemplaza con el texto **Finalizada la ejecución de la prueba**. Si el Ejecutor de pruebas silencioso no ha podido ejecutar la prueba, se muestra el texto **La prueba no se pudo ejecutar**. **Nota:** Después de iniciar una ejecución de prueba, no puede detener la ejecución de la prueba desde el Ejecutor de pruebas silencioso. Incluso si cierra el Ejecutor de pruebas silencioso, la prueba continúa ejecutándose. Para finalizar la ejecución, acabe el proceso **mdrv.exe** manualmente.

Elementos de la IU	Descripción
Registro de ejecución de la prueba	Muestra el registro de ejecución de la prueba más reciente para la prueba seleccionada. Cada vez que ejecuta una prueba con el Ejecutor de pruebas silencioso, el archivo de registro anterior se sobrescribe con los resultados de la prueba actuales. (Solo se permite cuando la prueba seleccionada se ha ejecutado con el Ejecutor de pruebas silencioso al menos una vez.) Para obtener más información, consulte "Visualización del registro de ejecución de la prueba" en la página 1989.
Resumen de transacciones	Muestra el resumen de las transacciones en la prueba. (Solo se permite cuando la prueba seleccionada contiene al menos una transacción y la prueba se ha ejecutado con el Ejecutor de pruebas silencioso al menos una vez.) Para obtener más información, consulte "Visualización del resumen de transacciones" en la página 1990.

Sección XIII

Apéndices

2000

A

Convenciones de nomenclatura

En la tabla siguiente se muestran las restricciones que hay que considerar al nombrar elementos en QuickTest:

Elemento	Convención de nomenclatura
Acción	➤ Debe ser único en la prueba. ➤ No puede comenzar ni terminar con un espacio. ➤ No puede exceder los 1.023 caracteres. ➤ No puede contener los caracteres siguientes: **\ / : * ?** " < > **|** **% ' ! { }**
Parámetro de acción	➤ Distingue mayúsculas de minúsculas. ➤ Debe comenzar con una letra. ➤ No puede contener espacios. ➤ No puede contener los caracteres siguientes: **! @ # $ % ^ & * ( )** + = **[ ]** \ **{ }** **|** **; ' : " , . / < >**
Punto de comprobación	➤ No puede comenzar ni terminar con un espacio. ➤ No puede contener " (comillas dobles). ➤ No puede contener las combinaciones de caracteres siguientes: ➤ **:=** ➤ **@@**
Archivo de tabla de datos	**Quality Center:** no puede contener los caracteres siguientes: **! % * { }** \ **|** **' : "** / < > **? ; ,**

Elemento	Convención de nomenclatura
Tabla de datos > Nombre de parámetro (encabezado de columna)	➤ Debe ser único en la hoja. ➤ Debe comenzar con una letra o carácter de subrayado. ➤ Solo puede contener los siguiente: ➤ Letras ➤ Números ➤ Puntos ➤ Caracteres de subrayado
Variable de entorno (parámetro)	➤ Debe comenzar con una letra. ➤ Solo puede contener los siguiente: ➤ Letras ➤ Números ➤ Caracteres de subrayado
Archivo de variables de entorno	**Sistema de archivos:** No puede contener los caracteres siguientes: **! % * { } \ | ' : " / < > ? ;** **Quality Center:** No puede contener los caracteres siguientes: **! % * { } \ | ' : " / < > ? ; ,**
Archivo de biblioteca de funciones	**Sistema de archivos:** No puede contener los caracteres siguientes: **! % * { } \ | ' : " / < > ? ;** **Quality Center:** No puede contener los caracteres siguientes: **! % * { } \ | ' : " / < > ? ; ,**
Función/ Argumento de función	➤ No puede contener letras o caracteres no romanos. ➤ Debe comenzar con una letra. ➤ No puede contener espacios o alguno de los caracteres siguientes: **! @ # $ % ^ & * ( ) + = [ ] \ { } | ; ' : "" , / < > ?**

Elemento	Convención de nomenclatura
Archivo del repositorio de objetos	**Sistema de archivos:** No puede contener los caracteres siguientes: **! % * { } \ | ' : " / < > ? ;** **Quality Center:** No puede contener los caracteres siguientes: **! % * { } \ | ' : " / < > ? ; ,**
Valor de salida	➤ No puede comenzar ni terminar con un espacio. ➤ No puede contener " (comillas dobles). ➤ No puede contener las combinaciones de caracteres siguientes: ➤ **:=** ➤ **@@**
Quality Center archivo o nombre de carpeta	No puede exceder de los 90 caracteres (incluyendo la ruta).
Escenario de recuperación	**Sistema de archivos:** No puede contener los caracteres siguientes: **! % * { } \ | ' : " / < > ? ;** **Quality Center:** No puede contener los caracteres siguientes: **! % * { } \ | ' : " / < > ? ; ,**
Nombre de la prueba	➤ No puede exceder de los 220 caracteres (incluyendo la ruta). ➤ No puede comenzar ni terminar con un espacio. ➤ No puede contener los caracteres siguientes: **\ / : * ?** " **< > | % ' ;** ➤ No puede contener símbolos de puntuación multibyte ni otros caracteres especiales multibyte, como signos de interrogación multibyte, espacios multibyte y corchetes multibyte.
Clase del objeto de prueba (solo ampliación)	➤ No puede contener letras o caracteres no romanos. ➤ No puede contener espacios o alguno de los caracteres siguientes: **! @ # $ % ^ & * ( ) + = - [ ] \ { } | ; ' : "" , / < > ?**

Elemento	Convención de nomenclatura
Nombre del objeto de prueba	➤ debe ser único dentro de la misma clase y jerarquía en el repositorio de objetos ➤ No puede comenzar ni terminar con un espacio. ➤ No puede contener " (comillas dobles). ➤ No puede contener las combinaciones de caracteres siguientes: ➤ **:=** ➤ **@@**
Propiedades de identificación del objeto de prueba	➤ No puede contener letras o caracteres no romanos. ➤ No puede contener espacios o alguno de los caracteres siguientes: **! @ # $ % ^ & * ( ) + = [ ] \ { } | ; ' : "" , / < > ?**
Método del objeto de prueba/ Argumento del método del objeto de prueba	➤ No puede contener letras o caracteres no romanos. ➤ No puede contener espacios o alguno de los caracteres siguientes: **! @ # $ % ^ & * ( ) + = [ ] \ { } | ; ' : "" , / < > ?**

B

Puntos de comprobación y valores de salida compatibles para cada complemento

Las tablas de este capítulo muestran las categorías de puntos de comprobación y valores de salida admitidos por QuickTest Professional para cada complemento.

Para obtener más información sobre cómo usar los puntos de comprobación y los valores de salida en un complemento específico, consulte la sección del complemento correspondiente.

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Puntos de comprobación admitidos en la página 2005
- Valores de salida admitidos en la página 2007

Puntos de comprobación admitidos

Leyenda de la tabla

- S: Compatible
- NS: No compatible
- NA: No aplicable

Para obtener más información, consulte "Notas al pie" en la página 2007.

	Accesibilidad	Mapa de bits	Base de datos	Imagen	Página	Estándar	Tabla	Texto	Área de texto	XML (Aplicación)	XML (Recurso)
ActiveX	NS	S	NA	NS	NA	S	S	S	S	NA	NA
Delphi	NS	S	NA	NS	NA	S	S	S	S	NA	NA
Java	NA	S	NA	NA	NA	S	S	S	S[6]	NA	NA
.NET Web Forms[5]	S	S	NA	NA	NA	S	S	S[8]	S[8]	S	S
.NET Windows Forms	NA	S	NA	NA	NA	S	S	S[8]	S[8]	NA	NA
Oracle	NA	S	NA	NA	NA	S	S	NS	NS	NA	NA
PeopleSoft	S	S	NA	S	S	S	S	S[3]	NS	S	S
PowerBuilder[4]	NS	S	NA	NS	NA	S	S	S	S	NA	NA
SAP Web	S	S	NA	S	S	S	S	S	NS	S	S
SAP Windows	S[7]	S	NA	S[7]	S[7]	S	S	S[7]	NS	S[7]	NA
Siebel	S	S	NA	S	S	S	S	S	NS	S	S
Silverlight	NA	S	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Windows estándar	NS	S	NA	NS	NA	S	S	S	S	NA	NA
Stingray	NA	S	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Emulador de terminales	NA	S	NA	NA	NA	S	NA	NA	NA	NA	NA
Visual Age	NA	S	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Visual Basic	NS	S	NA	NS	NA	S	S	S	S	NA	NA
Web[2]	S	S	NA	S	S	S	S	S[3]	NS	S	NA
Servicios web	NA	NA	NA	NA	NA	S	NA	NA	NA	S	NA
WPF	NA	S	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA

Notas al pie

[1] Solo se admiten los puntos de comprobación estándar y de mapas de bits para los componentes empresariales.

[2] Al crear puntos de comprobación para objetos web en los componentes, solo están disponibles los puntos de comprobación de mapas de bits y los puntos de comprobación estándar.

[3] Los puntos de comprobación solo se admiten para los objetos Page, Frame y ViewLink.

[4] Cuando inserta un punto de comprobación en un control PowerBuilder DataWindow, QuickTest lo trata como una tabla y abre el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación de la tabla (no compatible con los componentes).

[5] Para NET Web Forms, no se admiten los puntos de comprobación de texto en los objetos WbfTreeView, WbfToolbar y WbfTabStrip.

[6] De manera predeterminada, está deshabilitado el mecanismo de puntos de comprobación de área de texto para los objetos Java Applet. Puede habilitarlo (solo para pruebas) en el cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas.

[7] Esto solo se admite cuando QuickTest registra elementos HTML usando la infraestructura web, pero no cuando los registra usando la interfaz de secuencia de comandos SAPGui (como se seleccionó en el panel SAP del cuadro de diálogo Opciones).

[8] Esto se admite únicamente cuando QuickTest se configura para usar el mecanismo OCR (reconocimiento óptico de caracteres).

Valores de salida admitidos

Leyenda de la tabla

- S: Compatible
- NS: No compatible
- NA: No aplicable

Para obtener más información, consulte "Notas al pie" en la página 2009.

	Accesibilidad	Mapa de bits	Base de datos	Página	Estándar	Tabla	Texto	Área de texto	XML (Aplicación)	XML (Recurso)
ActiveX	NS	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Delphi	NS	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Java	NA	NA	NA	NA	S	NA	S	S[5]	NA	NA
NET Web Forms	NA	NA	NA	S	S	S	S[7]	S[7]	NA	NA
NET Windows Forms	NA	NA	NA	NA	S	S	S[7]	S[7]	NA	NA
Oracle	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
PeopleSoft	NA	NA	NA	S	S	S	S[3]	NS	S	S
PowerBuilder[4]	NA	NA	NA	NA	S	NA	S	S	NA	NA
SAP Web	NA	NA	NA	S	S	S	S	NS	S	S
SAP Windows	NA	NA	NA	S[6]	S	S	S[6]	NS	S[6]	S
Siebel	NA	NA	NA	S	S	S	S	NS	S	S
Silverlight	NA	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Windows estándar	NA	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Stingray	NA	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA
Emulador de terminales	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
Visual Age	NA	NA	NA	NA	NA	S	S	S	NA	NA
Visual Basic	NA	NA	NA	NA	S	NA	S	S	NA	NA
Web[2]	NA	NA	NA	S	S	S	S[3]	NS	S	NA
Servicios web	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	S
WPF	NA	NA	NA	NA	S	S	S	S	NA	NA

Notas al pie

[1] Solo se admiten los valores de salida estándar y de mapas de bits para los componentes empresariales.

[2] Al crear valores de salida para objetos web en los componentes, solo están disponibles los valores de salida estándar.

[3] Los valores de salida solo se admiten para los objetos Page, Frame y ViewLink.

[4] Cuando inserta un paso del valor de salida en un control PowerBuilder DataWindow, QuickTest lo trata como una tabla y abre el cuadro de diálogo Propiedades del valor de salida de la tabla (no compatible con los componentes).

[5] De manera predeterminada, está deshabilitado el mecanismo de salida del área de texto para los objetos Java Applet. Puede habilitarlo (solo para pruebas) en el cuadro de diálogo Opciones Java avanzadas.

[6] Esto solo se admite cuando QuickTest registra elementos HTML usando la infraestructura web, pero no cuando los registra usando la interfaz de secuencia de comandos SAPGui (como se seleccionó en el panel SAP del cuadro de diálogo Opciones).

[7] Esto se admite únicamente cuando QuickTest se configura para usar el mecanismo OCR (reconocimiento óptico de caracteres).

C

Preguntas más frecuentes

Este capítulo responde algunas de las preguntas que formulan con más frecuencia los usuarios avanzados de QuickTest. Las preguntas y respuestas están divididas en las secciones siguientes:

En este capítulo se incluye lo siguiente:

- Creación de pruebas en la página 2012
- Programación en la Vista de experto en la página 2014
- Trabajo con contenido dinámico en la página 2017
- Problemas web avanzados en la página 2019
- Entorno de Windows estándar en la página 2023
- Mantenimiento de pruebas en la página 2025
- Prueba de aplicaciones localizadas en la página 2028
- Mejora del rendimiento de QuickTest en la página 2029

Creación de pruebas

En este apartado se incluyen las respuestas a las preguntas siguientes:

- "¿Cómo puedo grabar en objetos o entornos no admitidos por QuickTest?" en la página 2012
- "¿Cómo puedo iniciar una aplicación desde una prueba?" en la página 2013
- "¿Cómo captura QuickTest los procesos de usuario en páginas web?" en la página 2013
- "¿Puedo insertar llamadas a pruebas y funciones de WinRunner desde QuickTest?" en la página 2014

¿Cómo puedo grabar en objetos o entornos no admitidos por QuickTest?

Puede hacerlo en distintas maneras:

- Instale y cargue cualquiera de los complementos que están disponibles para QuickTest Professional. QuickTest admite varios entornos de desarrollo, incluyendo Java, Oracle, .NET, SAP Solutions, Siebel, PeopleSoft, emuladores de terminales y servicios web.
- Puede asignar objetos de una clase no identificada o personalizada a una clase de Windows estándar. Para obtener más información sobre la asignación de objetos, consulte "Asignación de objetos de prueba a clases sin identificar o a clases personalizadas" en la página 327
- QuickTest proporciona ampliación de complementos que puede usar para ampliar la compatibilidad integrada de QuickTest para diversos objetos. Le permite indicar a QuickTest que reconozca un objeto como perteneciente a una clase de objeto de prueba específico y especificar el comportamiento del objeto de prueba. También puede ampliar la lista de clases de objetos de prueba disponibles que reconoce QuickTest. Esto le permite crear pruebas que proporcionan soporte completo al comportamiento específico de sus objetos personalizados.

- Puede definir **objetos virtuales** para aquellos objetos que se comportan como objetos de prueba y, a continuación, grabarlos en el modo normal de grabación. Para obtener más información sobre cómo definir objetos virtuales, consulte "Objetos virtuales" en la página 1695.
- Puede grabar sus clics y entrada en el teclado en función de las coordenadas de los modos **grabación de bajo nivel** o **analógico**. Para obtener más información sobre las grabaciones de bajo nivel y analógicas, consulte "Modos de grabación" en la página 514.

¿Cómo puedo iniciar una aplicación desde una prueba?

Se puede iniciar una aplicación desde dentro de una prueba agregando un paso **SystemUtil** a la prueba, como:

```
SystemUtil.Run "D:\My Music\Breathe.mp3","","D:\My Music\Details","open"
```

En el caso de las aplicaciones basadas en Windows, también debería asegurar que en la pestaña Aplicaciones de Windows del cuadro de diálogo Configuración de grabación y ejecución ha configurado a QuickTest para grabar y ejecutar las aplicaciones abiertas por QuickTest.

¿Cómo captura QuickTest los procesos de usuario en páginas web?

QuickTest se conecta al explorador Microsoft Internet Explorer. A medida que el usuario se desplaza por la aplicación basada en web, QuickTest graba las operaciones del usuario. (Para más información sobre cómo modificar qué operaciones de usuario se graban, consulte la sección sobre la configuración la grabación de eventos web en la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.) QuickTest entonces puede ejecutar la prueba ejecutando los pasos tal como aparecen.

¿Puedo insertar llamadas a pruebas y funciones de WinRunner desde QuickTest?

Los comandos **Insertar** > **Llamar a WinRunner** > **Prueba** e **Insertar** > **Llamar a WinRunner** > **Función** ya no están disponibles. Puede seguir ejecutando las pruebas de QuickTest que contienen llamadas a pruebas y funciones de WinRunner y puede ver los resultados de la ejecución en Run Results Viewer.

Nota: Hewlett-Packard (HP) ha dejado de publicar HP WinRunner (WR) 7.5, 7.6, 8.0, 8.2, 9.2 (todas las ediciones) y ha comunicado una programación de fin de soporte para estos productos. Para obtener más información, consulte: http://support.openview.hp.com/encore/wr.jsp?jumpid=reg_R1002_USEN

Programación en la Vista de experto

En este apartado se incluyen las respuestas a las preguntas siguientes:

- "¿Puedo almacenar funciones y subrutinas en una biblioteca de funciones?" en la página 2015
- "¿Cómo puedo introducir información durante una sesión de ejecución?" en la página 2015
- "Dispongo de una base de datos Microsoft Access que contiene datos que me gustaría usar en mi prueba. ¿Cómo lo puedo hacer?" en la página 2016
- "¿Cómo personalizo los resultados de ejecución?" en la página 2016

¿Puedo almacenar funciones y subrutinas en una biblioteca de funciones?

Puede definir funciones dentro de una acción individual o crear una o más bibliotecas de funciones de VBScript que contienen las funciones y después llamarlas desde cualquier prueba. Puede usar el editor de la biblioteca de funciones de QuickTest para crear y depurar las bibliotecas de funciones.

También puede registrar sus funciones como métodos para los objetos de prueba de QuickTest. Sus métodos registrados pueden invalidar la funcionalidad de un método de objeto de prueba existente mientras dura una sesión de ejecución, o bien puede registrar un nuevo método para una clase de objeto de prueba.

Para obtener más información, consulte Capítulo 29, "Funciones y bibliotecas de funciones definidas por el usuario".

Puede ayudar a mejorar el rendimiento de QuickTest almacenando sus funciones en las bibliotecas de funciones en lugar de como acciones reutilizables.

¿Cómo puedo introducir información durante una sesión de ejecución?

La función VBScript InputBox le permite mostrar un cuadro de diálogo que solicita al usuario una entrada y después continúa ejecutando la prueba. Puede usar el valor que introdujo el usuario posteriormente en la sesión de ejecución. Para obtener más información sobre la función InputBox, consulte *VBScript Reference*.

En el ejemplo siguiente se muestra la función InputBox utilizada para solicitar una contraseña al usuario:

```
Browser("Mercury Tours").Page("Mercury Tours").WebEdit("username").Set
"administrator"
Passwd = InputBox ("Enter password", "User Input")
Browser("Mercury Tours").Page("Mercury Tours").WebEdit("password").Set Passwd
```

Dispongo de una base de datos Microsoft Access que contiene datos que me gustaría usar en mi prueba. ¿Cómo lo puedo hacer?

La Vista de experto le permite acceder a bases de datos usando ADO y ODBC. A continuación se muestra una prueba de ejemplo que busca libros escritos por un autor en la tabla "Authors" de la base de datos.

```
Dim MyDB
Dim MyEng
Set MyEng = CreateObject("DAO.DBEngine.35")
Dim Td
Dim rs

' Specify the database to use.
Set MyDB = MyEng.OpenDatabase("BIBLIO.MDB")

' Read and use the name of the first 10 authors.
Set Td = MyDB.TableDefs("Authors")
Set rs = Td.OpenRecordset
rs.MoveFirst
For i = 1 To 10
    Browser("Book Club").Page("Search Books").WebEdit("Author Name").Set
rs("Author")
    Browser("Book Club").Page("Search Books").WebButton("Search").Click
Next
```

¿Cómo personalizo los resultados de ejecución?

Puede añadir información al informe de resultados de ejecución usando el método **ReportEvent**, por ejemplo:

```
Reporter.ReportEvent 1, "Custom Step", "The user-defined step failed"
```

Para obtener más información, consulte la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Los resultados de cada sesión de ejecución de QuickTest se guardan en un solo archivo **.xml** (denominado **results.xml**). Puede modificar este archivo, si se precisa. Puede usar el **HP Run Results Schema** (disponible en la Ayuda de QuickTest Professional) para ayudarle a personalizar sus resultados de ejecución.

Trabajo con contenido dinámico

En este apartado se incluyen las respuestas a las preguntas siguientes:

- "¿Cómo puedo crear y ejecutar pruebas en objetos que cambian dinámicamente de una visualización a otra?" en la página 2017
- "¿Cómo puedo comprobar que existe (o que no existe) una ventana secundaria?" en la página 2017
- "¿Cómo graba QuickTest en direcciones URL o páginas web dinámicamente generadas?" en la página 2018
- "¿Cómo maneja QuickTest las pestañas en los exploradores?" en la página 2018

¿Cómo puedo crear y ejecutar pruebas en objetos que cambian dinámicamente de una visualización a otra?

A veces el contenido de objetos de una aplicación cambia debido al contenido dinámico. Puede crear descripciones dinámicas de estos objetos para que QuickTest las reconozca cuando ejecuta la prueba usando expresiones regulares, el objeto **Description**, parámetros del repositorio o pasos de **SetTOProperty**.

¿Cómo puedo comprobar que existe (o que no existe) una ventana secundaria?

A veces un vínculo en una ventana crea otra ventana.

Puede usar la propiedad **Exist** para comprobar si existe o no una ventana. Por ejemplo:

```
If Window("Main").ActiveX("Slider").Exist Then
. . .
```

También puede usar el método ChildObjects para recuperar todos los objetos secundarios (o el subconjunto de objetos secundarios que coincidan con una determinada descripción) en el Escritorio o dentro de cualquier otro objeto principal.

Ejemplo:

```
Set oDesc = Description.Create
oDesc("Class Name").Value = "Window"

Set coll = Desktop.ChildObjects(oDesc)
For i = 0 to coll.count -1
        msgbox coll(i).GetROProperty("text")
Next
```

Para obtener más información en la propiedad Exist y el método ChildObjects, consulte la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

¿Cómo graba QuickTest en direcciones URL o páginas web dinámicamente generadas?

QuickTest en realidad hace clic en vínculos cuando se muestran en la página. Por tanto, QuickTest graba cómo encontrar un objeto particular, como un vínculo en la página, en lugar del objeto mismo. Por ejemplo, si el vínculo a una URL dinámicamente generada es una imagen, QuickTest graba la etiqueta HTML "IMG" y el nombre de la imagen. Esto permite a QuickTest encontrar esta imagen en el futuro y hacer clic sobre ella.

¿Cómo maneja QuickTest las pestañas en los exploradores?

QuickTest proporciona varios métodos que puede usar con el objeto de prueba **Browser** para gestionar las pestañas en el explorador web.

OpenNewTab abre una nueva pestaña en el explorador web actual.

IsSiblingTab indica si una pestaña especificada es un elemento del mismo nivel que el objeto de la pestaña actual en la misma ventana del explorador.

Close cierra la pestaña actual si hay más de una pestaña y cierra la ventana del explorador si éste contiene solo una pestaña.

CloseAllTabs cierra todas las pestañas de un explorador y cierra la ventana del explorador.

Para obtener más información sobre estos métodos relacionados con el **explorador**, consulte la sección **Web** de la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

Problemas web avanzados

En este apartado se incluyen las respuestas a las preguntas siguientes:

- "¿Cómo gestiona QuickTest las cookies?" en la página 2019
- "¿Dónde puedo encontrar una cookie de página web?" en la página 2020
- "¿Cómo maneja QuickTest los ID de sesión?" en la página 2020
- "¿Cómo gestiona QuickTest las redirecciones del servidor?" en la página 2020
- "¿Cómo maneja QuickTest las metaetiquetas?" en la página 2020
- "¿Trabaja QuickTest con .asp y .jsp?" en la página 2020
- "¿Cómo admite QTP AJAX?" en la página 2021
- "¿QuickTest funciona con COM?" en la página 2021
- "¿QuickTest funciona con XML?" en la página 2021
- "¿Cómo puedo acceder a las etiquetas HTML directamente?" en la página 2022
- "¿Dónde puedo encontrar información sobre Document Object Model de Internet Explorer?" en la página 2022
- "¿Cómo puedo enviar los comandos de teclas de teclado (como comandos de acceso directo) a objetos que no admiten el método Type?" en la página 2023

¿Cómo gestiona QuickTest las cookies?

Las conexiones de servidor, como secuencias de comandos CGI, pueden usar cookies tanto para almacenar como para recuperar información en el cliente de la conexión.

QuickTest almacena cookies en la memoria para cada usuario y el explorador las gestiona de la manera habitual.

¿Dónde puedo encontrar una cookie de página web?

Se puede acceder a la cookie usada por el explorador Internet Explorer en el Document Object Model (DOM) del explorador usando la propiedad **.Object** . En el ejemplo siguiente, la colección de cookies se devuelve desde el explorador:

```
Browser("Flight reservations").Page("Flight reservations").Object.Cookie
```

¿Cómo maneja QuickTest los ID de sesión?

El servidor, no el explorador, es el que gestiona los ID de sesión, por lo general mediante una cookie o incrustando el ID de sesión en todos los vínculos. Esto no afecta a QuickTest.

¿Cómo gestiona QuickTest las redirecciones del servidor?

Cuando el servidor redirige al cliente, este por lo general no observa la redirección y las direcciones incorrectas no suelen ocurrir. En la mayoría de los casos, al cliente se le redirecciona a otra secuencia de comandos en el servidor. Esta secuencia de comandos adicional produce el código HTML para la siguiente página que se va a ver. Esto no tiene ningún efecto en QuickTest o en el explorador.

¿Cómo maneja QuickTest las metaetiquetas?

Las metaetiquetas no afectan a cómo se ve la página. Por lo general, contienen información solo sobre quién ha creado la página, con qué frecuencia se actualiza, de qué trata la página y qué palabras clave representan el contenido de la página. Por consiguiente, QuickTest no tiene ningún problema en manejar las metaetiquetas.

¿Trabaja QuickTest con .asp y .jsp?

Las páginas web creadas dinámicamente que utilizan la tecnología Active Server Page tienen una extensión **.asp**. Las páginas web creadas dinámicamente que utilizan la tecnología Java Server Page tienen una extensión **.jsp**. Estas tecnologías están completamente en lado del servidor y no tienen nada que ver con QuickTest.

¿Cómo admite QTP AJAX?

Puede usar la Ampliación del complemento Web de QuickTest Professional para agregar su propio soporte para controles web personalizados. El SDK de Ampliación del complemento Web instala un soporte del kit de herramientas de muestra que proporciona una compatibilidad parcial para algunos controles AJAX de ASP .NET. Puede usar este ejemplo para aprender a crear su propio soporte para sus controles AJAX. Para obtener más información, consulte la *HP QuickTest Professional Web Add-in Extensibility Developer Guide*.

¿QuickTest funciona con COM?

QuickTest es compatible con el estándar COM.

QuickTest admite los objetos COM incrustados en páginas web (que actualmente solo son accesibles usando Microsoft Internet Explorer) y puede llevar objetos COM en VBScript.

¿QuickTest funciona con XML?

XML significa eXtensible Markup Language o Lenguaje de marcado extensible, una versión reducida de SGML de los documentos web, que permite a los diseñadores web crear sus propias etiquetas personalizadas. QuickTest admite XML y reconoce las etiquetas XML como objetos.

También puede crear puntos de comprobación XML para comprobar el contenido de documentos XML en páginas web, marcos o archivos. QuickTest también admite la salida XML y la validación de esquemas.

Para obtener más información, consulte Capítulo 21, "Puntos de comprobación XML," y el objeto **XMLUtil** en el apartado **Utility** de la *HP QuickTest Professional Object Model Reference*.

¿Cómo puedo acceder a las etiquetas HTML directamente?

QuickTest proporciona un acceso directo a Document Object Model (DOM) de Internet Explorer a través del cual puede acceder directamente a las etiquetas HTML. El acceso a DOM se realiza mediante la notación .Object.

La prueba siguiente muestra cómo iterar por todas las etiquetas en una página de Internet Explorer. La prueba produce una salida del texto interno de las etiquetas (el texto contenido entre las etiquetas) a los Resultados de la ejecución usando el objeto Reporter.

```
' Use the on error option because not all the elements have inner-text.
On Error Resume Next
Set Doc = Browser("CNN Interactive").Page("CNN Interactive").Object

' Loop through all the objects in the page.
For Each Element In Doc.all
    TagName = Element.TagName ' Get the tag name.
    InnerText = Element.innerText ' Get the inner text.

    ' Write the information to the run results.
    Reporter.ReportEvent 0, TagName, InnerText
Next
```

¿Dónde puedo encontrar información sobre Document Object Model de Internet Explorer?

Para obtener información sobre el DOM de Internet Explorer, examine los siguientes sitios web:

Objeto de documento:
http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms531073.aspx

Otros objetos DHTML:
http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms533054.aspx

Referencia DHTML general:
http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms533050.aspx

¿Cómo puedo enviar los comandos de teclas de teclado (como comandos de acceso directo) a objetos que no admiten el método Type?

Para objetos que no admiten el método **Type**, utilice el método **SendKeys** de Windows Scripting. Para obtener más información, consulte la referencia al idioma Microsoft VBScript (seleccione **Ayuda** > **Ayuda de QuickTest Professional** > **VBScript Reference** > **Windows Script Host**).

Entorno de Windows estándar

En este apartado se incluyen las respuestas a las preguntas siguientes:

- "¿Cómo puedo grabar en menús no estándar?" en la página 2023
- "¿Cómo termino una aplicación que no está respondiendo?" en la página 2023
- "¿Puedo copiar y pegar hacia y desde el portapapeles durante una sesión de ejecución?" en la página 2024

¿Cómo puedo grabar en menús no estándar?

Puede modificar cómo se comporta QuickTest cuando graba menús. Las opciones que controlan este comportamiento están ubicadas en el panel Aplicaciones de Windows > Opciones avanzadas.
(**Herramientas** > **Opciones** >**nodo Aplicaciones de Windows** > **Avanzadas**).

Para obtener más información, consulte la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

¿Cómo termino una aplicación que no está respondiendo?

Puede terminar cualquier aplicación estándar que esté ejecutando una prueba en QuickTest añadiendo uno de los pasos siguientes a la prueba:

- SystemUtil.CloseProcessByName "app.exe"
- SystemUtil.CloseProcessByWndTitle "Some Title"

¿Puedo copiar y pegar hacia y desde el portapapeles durante una sesión de ejecución?

Puede usar el objeto Clipboard para copiar, cortar y pegar texto durante una sesión de ejecución de QuickTest.

El objeto Clipboard admite los mismos métodos que el objeto Clipboard disponible en Visual Basic, como:

- Clear
- GetData
- GetText
- SetData
- SetText

Para obtener más información sobre estos métodos, consulte http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms172962.aspx.

A continuación se muestra un ejemplo del uso del objeto Clipboard:

```
Set MyClipboard = CreateObject("Mercury.Clipboard")
MyClipboard.Clear
MyClipboard.SetText "TEST"
MsgBox MyClipboard.GetText
```

Mantenimiento de pruebas

En este apartado se incluyen las respuestas a las preguntas siguientes:

- "¿Cómo mantengo mi prueba cuando cambia mi aplicación?" en la página 2025
- "¿Puedo aumentar o disminuir la información de la pantalla activa después de grabar una prueba?" en la página 2026
- "¿Cómo puedo suprimir los archivos de resultados de ejecución de las pruebas antiguas?" en la página 2027

¿Cómo mantengo mi prueba cuando cambia mi aplicación?

La forma de mantener una prueba cuando la aplicación cambia depende de cuánto cambie la aplicación. Esta es una de las principales razones por las que debería crear un pequeño grupo de pruebas en lugar de una prueba grande para la aplicación.

También puede usar las acciones de QuickTest para diseñar pruebas más modulares y eficaces. Divida la prueba en varias acciones, basadas en la funcionalidad. Cuando cambia la aplicación, puede modificar una acción específica, sin cambiar el resto de la prueba. Siempre que sea posible, inserte llamadas en acciones reutilizables en lugar de crear piezas idénticas de secuencias de comandos en varias pruebas. De esta forma, los cambios en la acción reutilizable original se aplicarán automáticamente a todas las pruebas que llaman a esa acción. Para obtener más información, consulte Capítulo 14, "Acciones".

Si tiene varias pruebas y acciones que contienen los mismos objetos de prueba, se recomienda trabajar con repositorios de objetos compartidos para que pueda actualizar la información del objeto en una ubicación centralizada.

Puede usar la opción **Modo de ejecución de actualización** para actualizar la información modificada de los puntos de comprobación o la pantalla activa, o para cambiar el conjunto de propiedades de identificación utilizadas para identificar los objetos de su aplicación. Para obtener más información, consulte "Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1415.

Si hay una discrepancia entre los valores de la propiedad de identificación guardados en el repositorio de objetos y los valores de la propiedad del objeto de la aplicación, puede usar el **Modo de ejecución de mantenimiento** para ayudar a corregir esto. Cuando se ejecuta una prueba en el Modo de ejecución de mantenimiento, QuickTest ejecuta la prueba y, a continuación, le guía a través del proceso de actualización de los pasos y el repositorio de objetos cada vez que encuentra un paso si no puede realizarlo debido a una discrepancia en el repositorio de objetos. Para obtener más información, consulte "Modo de ejecución de mantenimiento" en la página 1383.

¿Puedo aumentar o disminuir la información de la pantalla activa después de grabar una prueba?

Si la información guardada en la pantalla activa después de grabar no es suficiente para sus necesidades de edición de la prueba, o si ya no necesita la información de la pantalla activa y desea reducir el tamaño de la prueba, hay varios métodos de cambiar la cantidad de información de la pantalla activa guardada con la prueba.

- Para disminuir el espacio en disco usado por la prueba, puede eliminar la información de la pantalla activa seleccionado **Guardar como** y borrar la casilla de verificación **Guardar archivos de pantalla activa**. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Guardar prueba" en la página 457.
- Si elige no guardar toda la información en la pantalla activa cuando prueba una aplicación de Windows, puede usar uno de varios métodos para aumentar la información almacenada en la pantalla activa.

Confirme que la preferencia de captura de la pantalla activa en el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones está establecida para capturar la cantidad de información que necesita y, a continuación:

- Ejecute una operación **Modo de ejecución de actualización** para guardar la cantidad requerida de información en la pantalla activa para todos los pasos existentes. Para obtener más información sobre las opciones del **Modo de ejecución de actualización**, consulte "Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1415.
- Vuelva a grabar los pasos que contienen los objetos que desea añadir a la pantalla activa.

  Para volver a grabar el paso, seleccione el paso después del cual desea grabarlo, coloque su aplicación para que coincida con la ubicación seleccionada en la prueba y empiece a grabar. Además, puede colocar un punto de interrupción en la prueba, en el paso anterior al lugar donde desea agregar un paso y ejecute la prueba hasta el punto de interrupción. Esto lleva la aplicación al punto desde el que desea grabar el paso. Para obtener más información acerca de la configuración de los puntos de interrupción, consulte "Puntos de interrupción" en la página 1348.

Para obtener más información sobre cómo cambiar la cantidad de información guardada en la pantalla activa para las aplicaciones Windows, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.

¿Cómo puedo suprimir los archivos de resultados de ejecución de las pruebas antiguas?

Puede usar la Herramienta para eliminar resultados de la ejecución para ver una lista de todos los resultados de la ejecución en una ubicación específica de su sistema de archivos o en el proyecto de Quality Center. A continuación puede eliminar los resultados de la ejecución que ya no necesite.

La Herramienta para eliminar resultados de la ejecución le permite clasificar los resultados de la ejecución por nombre, fecha, tamaño, etc., de forma que pueda identificar más fácilmente los resultados que desea eliminar.

Para abrir esta utilidad, seleccione **Inicio** > **Programas** > **HP QuickTest Professional** > **Tools** > **Run Results Deletion Tool**.

Prueba de aplicaciones localizadas

Estoy probando versiones localizadas de una aplicación, cada una con sus cadenas de la interfaz de usuario localizadas. ¿Cómo puedo crear pruebas eficaces en QuickTest?

Puede parametrizar estas cadenas de la interfaz de usuario con parámetros desde la lista de variables de entorno global. Es una lista de variables y de valores correspondientes a los que se puede acceder desde cualquier prueba. Para obtener más información, consulte el Capítulo 22, "Parametrización de valores".

Estoy probando versiones localizadas de una aplicación concreta. ¿Cómo puedo introducir de manera eficaz distintos datos en mis pruebas, dependiendo del idioma de la aplicación?

Si está ejecutando una iteración de la prueba, o si desea que los valores permanezcan constantes para todas las iteraciones de una acción o prueba, utilice las variables de entorno y después cambie el archivo de variables de entorno activo para cada ejecución de prueba.

Si está ejecutando varias iteraciones de su prueba o acción y desea que los datos de entrada se modifiquen en cada iteración, puede crear una tabla de datos externa para cada versión localizada de la aplicación. Cuando cambie la versión localizada de la aplicación que está probando, solo tiene que cambiar el archivo de tabla de datos para la prueba en el panel Recursos del cuadro de diálogo Configuración de la prueba. Para obtener más información sobre cómo trabajar con las tablas de datos, consulte Capítulo 38, "Panel Tabla de datos". Para obtener más información sobre cómo seleccionar el archivo de tabla de datos para la prueba, consulte "Panel Recursos (cuadro de diálogo Configuración de la prueba)" en la página 1654.

Mejora del rendimiento de QuickTest

En este apartado se incluyen las respuestas a las preguntas siguientes:

➤ "¿Cómo puedo mejorar la velocidad de trabajo de QuickTest?" en la página 2029

➤ "¿Cómo puedo disminuir el espacio en disco usado por QuickTest?" en la página 2032

➤ "¿Hay alguna longitud recomendada para las pruebas?" en la página 2033

¿Cómo puedo mejorar la velocidad de trabajo de QuickTest?

Puede mejorar la velocidad de trabajo de QuickTest realizando una de las acciones siguientes:

➤ En el Gestor de complementos, cargue solo los complementos que necesita para una sesión específica de QuickTest cuando se inicia QuickTest. Esto mejorará el rendimiento mientras se aprenden objetos y durante las sesiones de ejecución. Para obtener más información sobre cómo cargar los complementos, consulte la *Guía de complementos de HP QuickTest Professional*.

➤ Minimice el número de acciones de una prueba. Se recomienda que la prueba no contenga más de unas decenas de acciones.

➤ Almacene sus funciones en bibliotecas de funciones en lugar de como acciones reutilizables.

➤ Ejecute las pruebas en "modo rápido". En el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Opciones, seleccione la opción **Rápido**. Esto indica a QuickTest que ejecute la prueba sin mostrar la flecha de ejecución para cada paso, permitiendo que la prueba se ejecute con más rapidez. Para obtener información sobre el panel Ejecutar del cuadro de diálogo Opciones, consulte "Panel Ejecutar (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1619.

➤ Si no está usando la pantalla activa mientras edita la prueba, oculte la pantalla activa mientras está editando la prueba para mejorar el tiempo de respuesta de edición. Elija **Ver** > **Pantalla activa** o alterne con el botón de la barra de herramientas de Pantalla activa para ocultarla. Para obtener más información, consulte Capítulo 2, "QuickTest de un vistazo".

- Decida cuánta información desea capturar y guardar en la pantalla activa. Cuanta más información se capture, más fácil será agregar pasos a la prueba mediante las numerosas opciones de la pantalla activa, pero más información capturada también conduce a tiempos de grabación y de edición más lentos. Puede elegir entre las opciones de la pantalla activa siguientes para mejorar el rendimiento:
  - Si está probando aplicaciones de Windows, puede elegir guardar toda la información de la pantalla activa en todos los pasos, guardar información sólo en ciertos pasos o deshabilitar por completo las capturas de la pantalla activa. Esta preferencia se establece en el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.
  - Si está probando aplicaciones web, puede deshabilitar la captura de pantalla de todos los pasos en la pantalla activa. En el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones, haga clic en **Nivel personalizado** para abrir el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada.

    Seleccione la opción **Deshabilitar captura de pantalla activa**. Esto mejorará el tiempo de grabación. Para obtener información sobre el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.
  - Cuando guarde una nueva prueba, o cuando guarde una prueba con un nuevo nombre usando **Guardar como**, puede optar por no guardar los archivos capturados de la pantalla activa con la prueba borrando la opción **Guardar archivos de pantalla activa** en el cuadro de diálogo Guardar o Guardar como. Esto es especialmente útil cuando ha acabado de diseñar la prueba y piensa usarla solo para las ejecuciones de pruebas. Las pruebas sin los archivos de la pantalla activa se abren más rápidamente y usan bastante menos espacio en disco.

    Para obtener información sobre el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.

Sugerencia: Si necesita recuperar los archivos de la pantalla activa después de guardar una prueba sin los archivos de la pantalla activa, vuelva a grabar los pasos necesarios o utilice la opción **Modo de ejecución de actualización** para volver a capturar las pantallas para todos los pasos de su prueba. Para obtener más información, consulte "Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1415.

- Decida si desea capturar y guardar las imágenes o películas, y cuándo, de la aplicación para los resultados de la de ejecución. Puede reducir espacio en disco y mejorar el tiempo de ejecución de la prueba guardando las capturas de pantalla y los segmentos de películas solo en determinadas situaciones, como cuando tiene lugar un error, o no guardándolas en absoluto. Para ello utilice las opciones **Guardar capturas de imágenes fijas en resultados** y **Guardar película en resultados** en el panel Ejecutar > Captura de pantalla del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Panel Captura de pantalla (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1622.
- Guarde el informe de los resultados de la ejecución en una carpeta temporal para sobrescribir los resultados de la sesión de ejecución anterior cada vez que ejecute una prueba. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Ejecutar: Pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en el sistema de archivos)" en la página 1189 o "Cuadro de diálogo Ejecutar: pestaña Ubicación de resultados (para pruebas almacenadas en Quality Center)" en la página 1191.
- Use la Herramienta para eliminar resultados, para eliminar de su sistema resultados de la ejecución no deseados u obsoletos, de acuerdo con el criterio que usted defina. Esto permite liberar valioso espacio en disco. Para obtener más información, consulte "Herramienta para eliminar resultados de la ejecución" en la página 1282.

¿Cómo puedo disminuir el espacio en disco usado por QuickTest?

Puede disminuir el espacio en disco usado por QuickTest realizando una de las acciones siguientes:

- Decida si desea capturar y guardar las imágenes o películas, y cuándo, de la aplicación para los resultados de la ejecución. Puede reducir espacio en disco y mejorar el tiempo de ejecución de la prueba guardando las capturas de pantalla y los segmentos de películas solo en determinadas situaciones, como cuando tiene lugar un error, o no guardándolas en absoluto. Para ello utilice las opciones **Guardar capturas de imágenes fijas en resultados** y **Guardar película en resultados** en el panel Ejecutar > Captura de pantalla del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Panel Captura de pantalla (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1622.
- Decida cuánta información desea capturar y guardar en la pantalla activa. Cuanta más información se capture, más fácil será agregar pasos a la prueba mediante las numerosas opciones de la pantalla activa, pero más información capturada también conduce a tiempos de grabación y de edición más lentos. Puede elegir entre las opciones de la pantalla activa siguientes para mejorar el rendimiento:
  - Si está probando aplicaciones de Windows, puede elegir guardar toda la información de la pantalla activa en todos los pasos, guardar información sólo en ciertos pasos o deshabilitar por completo las capturas de la pantalla activa. Esta preferencia se establece en el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones. Para obtener más información, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.
  - Si está probando aplicaciones web, puede deshabilitar la captura de pantalla de todos los pasos en la pantalla activa. En el panel Pantalla activa, haga clic en **Nivel personalizado** para abrir el cuadro de diálogo Configuración de captura de pantalla activa personalizada. Seleccione la opción **Deshabilitar captura de pantalla activa**. Esto mejorará el tiempo de grabación. Para obtener información sobre el panel Pantalla activa del cuadro de diálogo Opciones, consulte "Panel Pantalla activa (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1604.

➤ Cuando guarde una nueva prueba, o cuando guarde una prueba con un nuevo nombre usando Guardar como, puede optar por no guardar los archivos capturados de la pantalla activa con la prueba borrando la opción **Guardar archivos de pantalla activa** en el cuadro de diálogo Guardar o Guardar como. Esto es especialmente útil cuando ha acabado de diseñar la prueba y piensa usarla solo para las ejecuciones de pruebas. Las pruebas sin los archivos de la pantalla activa usan bastante menos espacio en disco.

Sugerencia: Si necesita recuperar los archivos de la pantalla activa después de guardar una prueba sin los archivos de la pantalla activa, vuelva a grabar los pasos necesarios o utilice la opción **Modo de ejecución de actualización** para volver a capturar las pantallas para todos los pasos de su prueba. Para obtener más información, consulte "Pestaña Opciones de actualización (cuadro de diálogo Ejecutar actualización)" en la página 1415.

¿Hay alguna longitud recomendada para las pruebas?

Aunque no hay ningún límite formal en relación a la longitud de la prueba, se recomienda que divida las pruebas en acciones y que, siempre que sea posible, use acciones reutilizables en las pruebas. Una acción no debería contener más que unos pocos cientos de pasos y, por lo general, no más de unas pocas decenas. Para obtener más información, consulte Capítulo 14, "Acciones".

D

Paquetes de guía de procesos personalizados

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Paquetes de guía de procesos personalizados: información general en la página 2036
- Archivos de datos para los paquetes de guía de procesos en la página 2037

Tareas

- Cómo crear un archivo de configuración de paquete personalizado en la página 2038
- Cómo instalar paquetes de guía de procesos personalizados en QuickTest en la página 2039

Referencias

- Información sobre XML para los paquetes de guía de procesos personalizados en la página 2041

Conceptos

➤ Paquetes de guía de procesos personalizados: información general en la página 2036

➤ Archivos de datos para los paquetes de guía de procesos en la página 2037

Paquetes de guía de procesos personalizados: información general

Un **proceso** es una colección de actividades o procesos secundarios que se ejecutan en una empresa. Cada proceso le guía paso a paso a través de las actividades necesarias para el proceso en cuestión. A medida que los usuarios se desplazan por las actividades de los procesos y realizan las tareas descritas en cada actividad, van descubriendo cómo se debe realizar un proceso concreto.

Puede crear sus propios paquetes de guía de procesos personalizados y distribuirlos entre los usuarios de QuickTest de su empresa. Los usuarios de QuickTest podrán ver los procesos del paquete en QuickTest mientras trabajan, como apoyo a la hora de seguir los procesos de la organización y los estándares de la metodología preferida.

Un paquete de guía de procesos consta de dos entidades: el archivo de configuración del paquete y los archivos de datos.

➤ **Archivo de configuración del paquete**. Este archivo XML define los **procesos** incluidos en el paquete y la estructura de los **grupos** y de las **actividades** en cada proceso.

➤ **Archivos de datos**. Un conjunto de archivos HTML. Cada archivo de datos HTML incluye el contenido de una única actividad.

Para obtener información general sobre la guía de procesos y su funcionamiento en QuickTest, consulte el Capítulo 41, "Paneles Guía de procesos".

Archivos de datos para los paquetes de guía de procesos

Cada archivo de datos incluye el contenido HTML de una única actividad de guía de procesos. Cuando se hace clic en un vínculo de actividad en el panel **Actividades de la guía de procesos**, el contenido HTML se muestra en un control de explorador en el panel **Descripción de la guía de procesos de QuickTest**.

Los archivos de datos del paquete pueden incluir referencias a un archivo **.css** para mostrar contenido en el estilo estándar de la organización y puede incluir contenido que se puede mostrar en un explorador.

También puede añadir código especial a los archivos de datos HTML para activar cuadros de diálogo de QuickTest o para saltar a otros procesos de guía de procesos o actividades usando el objeto de automatización de la **interfaz de usuario** de QuickTest. Para obtener más información, consulte Automation Object Model Reference (**Ayuda > Ayuda de QuickTest Professional > HP QuickTest Professional Advanced References > HP QuickTest Professional Automation Object Model Reference**).

Los archivos de datos HTML y las carpetas o archivos a los que los archivos de datos HTML hacen referencia se pueden almacenar en la unidad de disco local en una ubicación de red del sistema de archivos o en un servidor web. El archivo de configuración del paquete (en concreto, el atributo **Address** de los elementos **Actividad**) proporcionan vínculos HTML para cada actividad.

Escriba el archivo de datos HTML para cada actividad de modo que exista el mínimo desplazamiento cuando el contenido se muestre en el panel Descripción de la guía de procesos en su tamaño predeterminado.

Si considera que los archivos de datos HTML son demasiado largos, puede dividirlos en varias actividades de guía de procesos para que sea más fácil para los usuarios de QuickTest hacer referencia a ellos mientras trabajan.

Tareas

➤ Cómo crear un archivo de configuración de paquete personalizado en la página 2038

➤ Cómo instalar paquetes de guía de procesos personalizados en QuickTest en la página 2039

Cómo crear un archivo de configuración de paquete personalizado

Los pasos siguientes describen cómo crear un archivo de configuración de paquete personalizado. Para ver un archivo de configuración de paquete personalizado de ejemplo, consulte "Archivo de configuración de paquete personalizado de ejemplo" en la página 2043.

1 Crear un archivo XML

Este archivo XML define los procesos incluidos en el paquete y establece la estructura de los grupos y de las actividades en cada proceso. La estructura definida se muestra como la tabla de contenido de un proceso seleccionado en el panel de QuickTest **Actividades de la guía de procesos**.

Para obtener una lista con los elementos y atributos que se pueden usar en el archivo de configuración de paquete, consulte "Información sobre XML para los paquetes de guía de procesos personalizados" en la página 2041.

2 Guardar el archivo de configuración XML

Guarde el archivo con el nombre: **Configuration.xml**

3 Crear los archivos de datos HTML

Para obtener más información, consulte "Archivos de datos para los paquetes de guía de procesos" en la página 2037.

4 Instalar el archivo de configuración de paquete personalizado junto con los archivos de datos HTML correspondientes (y los archivos o carpetas a los que hagan referencia los archivos de datos HTML)

Para obtener más información, consulte "Cómo instalar paquetes de guía de procesos personalizados en QuickTest" en la página 2039.

Cómo instalar paquetes de guía de procesos personalizados en QuickTest

Los pasos siguientes describen cómo distribuir e instalar paquetes de guía de procesos personalizados. Puede:

- Instalar el paquete de guía de procesos desde un archivo zip
- Instalar el paquete de guía de procesos a través de una clave del Registro

Instalar el paquete de guía de procesos desde un archivo zip

1. Crear una carpeta que contenga el archivo **Configuration.xml** y todos los archivos de datos HTML (así como los archivos o carpetas a los que hagan referencia los archivos de datos HTML).
2. Comprima la carpeta y envie el archivo **.zip** a todos los usuarios de QuickTest relevantes o almacénelo en una ubicación a la que tengan acceso.
3. En QuickTest, seleccione **Archivo > Gestión de guía de procesos**. Se abrirá el cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos.

4 Haga clic en el botón **Añadir** y desplácese hasta el archivo **.zip**. El paquete se añadirá y sus procesos se mostrarán en el cuadro de diálogo.

Instalar el paquete de guía de procesos a través de una clave del Registro

1 Prepare el archivo **Configuration.xml** y los archivos de datos.

2 Coloque los archivos de datos en una carpeta de red local o compartida o en un servidor web. Asegúrese de que el atributo **Address** de los elementos **Actividad** en el archivo **Configuration.xml** apunten a esta ubicación.

3 Copie el archivo **Configuration.xml** en una unidad local del ordenador de QuickTest.

4 Abra el editor del Registro y busque la clave:

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Mercury Interactive\QuickTest Professional\MicTest\ProcessGuidance\ConfFiles

5 Añada un valor a esta clave con la ruta al archivo **Configuration.xml**. La próxima vez que abra QuickTest, incluirá el paquete nuevo.

Referencias

➤ Información sobre XML para los paquetes de guía de procesos personalizados en la página 2041

Información sobre XML para los paquetes de guía de procesos personalizados

Puede usar los siguientes elementos y atributos en el archivo de configuración de paquete.

Elementos de <proceso>	
Name	El nombre del proceso tal como desea que aparezca en el panel Guía de procesos de QuickTest.
ID	Un nombre de identificación único. Este nombre se usa para distinguir entre dos procesos con el mismo nombre.
DocType	Indica los tipos de documento de QuickTest a los que se puede aplicar el proceso. Si se especifica, el proceso sólo está disponible cuando el tipo de documento correspondiente está abierto. En el ejemplo que se muestra en el "Archivo de configuración de paquete personalizado de ejemplo" en la página 2043, si un usuario de QuickTest abre un documento de prueba, ambos procesos están disponibles, pero si abre un documento del área de aplicación, sólo está disponible el segundo proceso. **Posibles valores**: ➤ **test**. Un documento de prueba. ➤ **AA**. Un documento de área de aplicación. ➤ **BC**. Un documento de componente empresarial. ➤ **SBC**. Un documento de componente con secuencias de comandos.

Addin	Indica los complementos de QuickTest a los que se puede aplicar el proceso. Si se especifica, el proceso sólo está disponible cuando el complemento correspondiente está cargado. En el ejemplo anterior, el primer proceso sólo estará disponible si el complemento web se ha cargado. El segundo proceso siempre será visible. Especifique el valor del complemento usando el nombre del complemento tal como se muestra en el gestor de complementos.
SortLevel	Determina la ubicación del proceso en la lista de procesos. Esta lista se muestra en el cuadro de diálogo Gestión de guía de procesos y en el menú de QuickTest **Automatización** > **Lista de guía de procesos**.
Elementos de <grupo>	
Name	Igual que el atributo **Name** del elemento de <**proceso**> descrito anteriormente.
ID	Igual que el atributo **ID** del elemento de <**proceso**> descrito anteriormente.
Addin	Igual que el atributo **Addin** del elemento de <**proceso**> descrito anteriormente.
Elementos de <actividad>	
Name	Igual que el atributo **Name** del elemento de <**proceso**> descrito anteriormente.
ID	Igual que el atributo **ID** del elemento de <**proceso**> descrito anteriormente.
Addin	Igual que el atributo **Addin** del elemento de <**proceso**> descrito anteriormente.
Address	La ruta donde se encuentra el archivo de datos HTML correspondiente. Puede ser una ruta local o de red del sistema de archivos o una dirección HTTP. Si se especifica una ruta relativa, la ubicación se resuelve como relativa para la ubicación del archivo de configuración.

Para obtener más información, consulte el "Archivo de configuración de paquete personalizado de ejemplo" en la página 2043 para ver una muestra.

Archivo de configuración de paquete personalizado de ejemplo

A continuación se muestra un archivo de configuración de paquete de ejemplo con dos procesos:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ProcessGuidance Name="MyCustomPackage">
    <Process Name="My Process" ID="Process1" DocType="test" Addin="web"
SortLevel="4" >
        <Group Name="New User Overview">
            <Activity Name="Step 1" Address="Step1.html"  />
            <Activity Name="Step 2" Address="Step2.html"  />
        </Group>
    </Process>
    <Process Name="Important Processes" ID="Process2" DocType="test|AA"
SortLevel="3">
        <Group Name="Getting Started">
            <Activity Name="Open" Address="F:\ProcessData\open.html"  />
            <Activity Name="Create" Address="F:\ProcessData\create.html"  />
            <Activity Name="Test" Address="F:\ProcessData\test.html"  />
            <Activity Name="Debug" Address="F:\ProcessData\debug.html"  />
        </Group>
        <Group Name="Finish">
            <Activity Name="Save" Address="F:\ProcessData\save.html"  />
            <Activity Name="Close" Address="F:\ProcessData\close.html"  />
            <Activity Name="Exit" Address="F:\ProcessData\exit.html"  />
        </Group>
    </Process>
</ProcessGuidance>
```

E

Personalización de puntos de comprobación de mapa de bits

Este apéndice está pensado para programadores de COM que deseen personalizar el algoritmo utilizado para comparar mapas de bits en puntos de comprobación de mapa de bits.

En este capítulo se incluyen:

Conceptos

- Información acerca de la personalización de puntos de comprobación de mapa de bits en la página 2047
- Comparador personalizado para imágenes cuya ubicación cambia en la aplicación: caso de uso en la página 2049
- Desarrollo del comparador de mapas de bits personalizados en la página 2051

Tareas

- Cómo desarrollar un comparador personalizado en la página 2053
- Cómo implementar las interfaces del comparador de mapas de bits en la página 2057
- Cómo instalar el comparador personalizado y registrarlo en QuickTest en la página 2061
- Cómo usar los ejemplos de personalización de puntos de comprobación de mapa de bits en la página 2065
- Cómo desarrollar un comparador personalizado: tutorial en la página 2069

Referencias

➤ Interfaces del comparador del punto de comprobación de mapa de bits en la página 2083

Conceptos

- Información acerca de la personalización de puntos de comprobación de mapa de bits en la página 2047
- Comparador personalizado para imágenes cuya ubicación cambia en la aplicación: caso de uso en la página 2049
- Desarrollo del comparador de mapas de bits personalizados en la página 2051

Información acerca de la personalización de puntos de comprobación de mapa de bits

De forma predeterminada, un punto de comprobación de mapa de bits compara los mapas de bits reales con los esperados píxel por píxel y devuelve un error si existen diferencias. QuickTest permite que los usuarios definan los niveles de tolerancia de los puntos de comprobación de mapa de bits para refinar la comparación de mapas de bits y hacerla más flexible. Para obtener más información, consulte "Mejora de la comparación de mapas de bits" en la página 676.

Si necesita una mayor personalización del modo en que se comparan los mapas de bits en los puntos de comprobación, puede desarrollar comparadores personalizados que comparen mapas de bits según los requisitos. Desarrolle un comparador personalizado como un objeto COM e instálelo y regístrelo en el ordenador de QuickTest. Un usuario de QuickTest podrá usar un comparador personalizado para realizar la comparación en un punto de comprobación de mapa de bits (por punto de comprobación).

La personalización de puntos de comprobación de mapa de bits se implementa desarrollando comparadores personalizados. Un comparador personalizado es un objeto COM que se puede desarrollar para ejecutar la comparación de mapas de bits en el punto de comprobación según un algoritmo específico. El objeto COM que se desarrolle debe implementar las interfaces que QuickTest proporciona en una biblioteca de tipos y registrarlas en la categoría de componente que QuickTest define para los comparadores de mapas de bits. La biblioteca de tipos (**BitmapComparer.tlb**) y el Id. de categoría (definido en **ComponentCategory.h**) están disponibles en la carpeta **<carpeta_instalación_QuickTest>\dat\BitmapCPCustomization**.

Cuando un usuario de QuickTest crea o edita un punto de comprobación de mapa de bits, QuickTest muestra los comparadores personalizados registrados en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits (además del comparador predeterminado de QuickTest). El usuario podrá seleccionar un comparador según los requisitos de prueba de la aplicación o del mapa de bits especificados que se deben probar. Para obtener más información sobre el uso de comparadores personalizados en QuickTest, consulte "Área de comparador personalizado" en la página 689.

Consulte un ejemplo de una situación en la que la personalización de puntos de comprobación de mapa de bits mejora el uso de puntos de comprobación de mapa de bits, en "Comparador personalizado para imágenes cuya ubicación cambia en la aplicación: caso de uso" en la página 2049.

Comparador personalizado para imágenes cuya ubicación cambia en la aplicación: caso de uso

Ben es un ingeniero de control de calidad experto en el uso de QuickTest y a menudo usa los puntos de comprobación de mapa de bits para probar la apariencia de distintos iconos o imágenes de la interfaz de usuario que está probando. No tiene conocimientos de programación.

Joanne es una ingeniera de software experta en el procesamiento de imágenes que está familiarizada con la programación COM.

Cuando Ben empezó a probar la interfaz de usuario de una aplicación para la compra de muebles, creó un punto de comprobación de mapa de bits para probar que las imágenes de los artículos en venta se mostrasen correctamente. En el punto de comprobación, capturó una imagen del panel de la aplicación que contenía las imágenes que deseaba probar. Ben descubrió que a menudo se producía un error en el punto de comprobación de mapa de bits, aunque las imágenes de gráfico mostradas en la aplicación durante la ejecución parecían idénticas a las capturadas al crear el punto de comprobación.

Ben revisó los mapas de bits, reales, esperados y las diferencias mostrados en los resultados de la ejecución. También analizó la interfaz de usuario de la aplicación. La aplicación contenía tres paneles. El panel de la izquierda mostraba información general, el panel central las imágenes de los artículos en venta y el panel de la derecha la lista correspondiente de elementos con los detalles pertinentes. Ben descubrió que en función de la información mostrada en el panel de la izquierda, las imágenes del panel central a veces cambiaban de ubicación. Las imágenes eran idénticas, pero el cambio de ubicación provocaba un error en el punto de comprobación de mapa de bits.

Ben no quería usar la tolerancia de píxeles para abordar este problema porque necesitaba que se produjera un error cuando los píxeles de las imágenes no fueran idénticos.

Cuando Ben mencionó este problema a su colega, ella sugirió que la personalización de puntos de comprobación de mapa de bits podría ser la solución y le recomendó a Joanne. Joanne desarrolló un comparador personalizado que aceptaba como entrada el número de píxeles que podían moverse las imágenes sin provocar un error en el punto de comprobación. La comparación de mapas de bits que Joanne diseñó superaría el punto de comprobación sólo si las imágenes eran idénticas y se habían movido el mismo número de píxeles. De este modo, Ben tenía la certeza de que el punto de comprobación captaría las imágenes y los casos incorrectos en los que la interfaz de la aplicación no se mostraba correctamente porque las imágenes no estaban alineadas.

Ben instaló y registró el comparador personalizado en el ordenador de QuickTest y, a continuación, seleccionó el nuevo comparador personalizado para el punto de comprobación de mapa de bits. Después de algunos ensayos, encontró el número óptimo de píxeles que debía introducir en la cadena de configuración para que los cambios significativos de la interfaz de la aplicación se detectaran, pero los movimientos insignificantes de las imágenes no provocaran un error en el punto de comprobación.

Después de que Ben utilizara satisfactoriamente este comparador personalizado durante un tiempo, la empresa decidió instalarlo y registrarlo en todos los ordenadores de QuickTest. El comparador personalizado paso a estar a disposición de todos los miembros del equipo de control de calidad para que lo pudiesen utilizar en situaciones similares.

Desarrollo del comparador de mapas de bits personalizados

Para desarrollar un comparador personalizado, cree un objeto COM que implemente las interfaces del comparador de puntos de comprobación de mapas de bits de QuickTest (descrito en la página 2083) para realizar las siguientes acciones:

- Aceptar la entrada de QuickTest y realizar la comparación de mapas de bits.
- Proporcionar resultados de comparación a QuickTest.
- (Opcionalmente) Proporcionar información que QuickTest puede mostrar en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits cuando un usuario crea o edita un punto de comprobación de mapa de bits.

Los comparadores personalizados se ejecutan dentro del contexto de QuickTest. Por tanto, debe tener cuidado al desarrollar el comparador personalizado, puesto que su comportamiento y rendimiento afectará al comportamiento y al desarrollo de QuickTest.

Para que QuickTest reconozca el comparador personalizado, debe registrarse en la categoría de componente que QuickTest define para los comparadores de mapas de bits. En función de cómo implemente el comparador personalizado, puede diseñar el comparador para que se registre cuando se instale o puede proporcionar un programa adicional que será necesario ejecutar en el momento de la instalación. Para obtener más información, consulte "Cómo instalar el comparador personalizado y registrarlo en QuickTest" en la página 2061.

Realice el tutorial en "Cómo desarrollar un comparador personalizado: tutorial" en la página 2069 para aprender a crear y a usar un comparador personalizado. Puede crear los comparadores personalizados de forma similar. Para obtener más información sobre la tarea, consulte "Cómo desarrollar un comparador personalizado" en la página 2053.

Además del tutorial, QuickTest proporciona archivos de origen que implementan un comparador personalizado de muestra en distintos idiomas. Los archivos de origen se proporcionan en C++ y en Visual Basic. Ambos proyectos generan un comparador personalizado similar.

Puede estudiar los ejemplos para aprender más acerca de la personalización de puntos de comprobación de mapa de bits de QuickTest o usarlos como referencia o plantilla cuando desarrolle sus propios comparadores. Para obtener más información, consulte "Cómo usar los ejemplos de personalización de puntos de comprobación de mapa de bits" en la página 2065.

Tareas

- Cómo desarrollar un comparador personalizado en la página 2053
- Cómo implementar las interfaces del comparador de mapas de bits en la página 2057
- Cómo instalar el comparador personalizado y registrarlo en QuickTest en la página 2061
- Cómo usar los ejemplos de personalización de puntos de comprobación de mapa de bits en la página 2065
- Cómo desarrollar un comparador personalizado: tutorial en la página 2069

Cómo desarrollar un comparador personalizado

Esta tarea describe el proceso para desarrollar un comparador de mapa de bits personalizado.

Sugerencia: Para practicar esta tarea, consulte "Cómo desarrollar un comparador personalizado: tutorial" en la página 2069.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 2065
- "Desarrollo del objeto COM del comparador personalizado" en la página 2054
- "Preparación de la instalación del comparador personalizado (opcional)" en la página 2054
- "Instalación del comparador personalizado" en la página 2055
- "Prueba del comparador personalizado" en la página 2056

1 Requisitos previos

- ➤ Conocimientos de procesamiento de imágenes
- ➤ Experiencia en el desarrollo de objetos COM

2 Desarrollo del objeto COM del comparador personalizado

a Cree el objeto COM del comparador personalizado Puede usar cualquier lenguaje y entorno de desarrollo que admita la creación de objetos COM.

Nota: En función del lenguaje usado para el desarrollo, podrá especificar el nombre del comparador personalizado al crear el objeto COM. En caso contrario, el nombre se puede especificar en el ordenador de QuickTest después de registrar el objeto. Para obtener más información, consulte "Configuración del nombre del comparador personalizado (opcional)" en la página 2064.

---

b Programe el objeto COM para implementar las interfaces del comparador personalizado. Para obtener más información, consulte "Cómo implementar las interfaces del comparador de mapas de bits" en la página 2057.

3 Preparación de la instalación del comparador personalizado (opcional)

Es posible que el comparador personalizado se deba instalar en más de un ordenador. Puede crear un programa que realice automáticamente los pasos necesarios para instalar y registrar el comparador y la documentación correspondiente en estos ordenadores.

Para obtener detalles sobre los pasos que necesita realizar el programa en cuestión, consulte "Cómo instalar el comparador personalizado y registrarlo en QuickTest" en la página 2061.

Por ejemplo, cuando diseñe la instalación del comparador personalizado, asegúrese de que cuando esté instalado en el ordenador de QuickTest, también esté registrado en la categoría de componente de los comparadores de mapas de bits de QuickTest. Esto puede lograrse de varias maneras, por ejemplo:

- Si desarrolla el comparador personalizado en C++ usando Microsoft Visual Studio, puede modificar los métodos **DllRegisterServer** y **DllUnregisterServer** para gestionar este registro. Cuando se ejecuta una DLL usando el programa **regsvr32.exe** se llama a estos métodos. Puede ver un ejemplo de este tipo de implementación en el paso 6 de "Cómo desarrollar un comparador personalizado: tutorial", en la página 2078.
- Si desarrolla un comparador personalizado en un entorno que no permite modificar los métodos de registro, puede añadir un programa adicional que gestione este registro e indique a los usuarios que vayan a instalar el comparador personalizado que ejecuten también el programa. Puede consultar un ejemplo de este tipo de implementación en el comparador personalizado de muestra de Visual Basic que proporciona QuickTest. Para obtener más información, consulte "Cómo usar los ejemplos de personalización de puntos de comprobación de mapa de bits" en la página 2065.

4 Instalación del comparador personalizado

En el ordenador donde desee usar el comparador personalizado, realice una de las acciones siguientes:

- Ejecute el programa de instalación que instala y registra el comparador de forma automática.
- Instale y registre de forma manual el comparador personalizado. Para obtener más información, consulte "Cómo instalar el comparador personalizado y registrarlo en QuickTest" en la página 2061.

5 Prueba del comparador personalizado

Cree los pasos del punto de comprobación de mapa de bits en una prueba de QuickTest. En el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits, seleccione el comparador personalizado y úselo para ejecutar los puntos de comprobación de mapa de bits y comprobar que las personalizaciones funcionan correctamente.

Sugerencia: De forma predeterminada, QuickTest muestra el mapa de bits esperado, el real y el que muestra las diferencias en Resultados de la ejecución sólo para los puntos de comprobación en los que se producen errores. Cuando prueba el comparador personalizado en QuickTest, es posible que desee ver los mapas de bits esperados, los reales y las diferencias en los resultados de la ejecución incluso para los puntos de comprobación de mapa de bits válidos. Para configurar esta opción, seleccione **Herramientas > Opciones > Ejecutar > Captura de pantalla** en QuickTest y establezca la opción **Guardar capturas de imágenes fijas en resultados** en **Siempre**. Para obtener más información sobre el uso de esta opción, consulte "Panel Captura de pantalla (cuadro de diálogo Opciones)" en la página 1622.

Cómo implementar las interfaces del comparador de mapas de bits

Esta tarea describe cómo implementar las interfaces del comparador de mapa de bits de modo que el comparador de objetos COM realice las acciones siguientes:

- Aceptar mapas de bits y compararlos
- Proporcionar resultados de comparación a QuickTest
- Proporcionar información al cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits

---

Nota: Esta tarea forma parte de una tarea de más alto nivel. Para obtener más información, consulte "Cómo desarrollar un comparador personalizado" en la página 2053.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisito previo: referencia a la biblioteca de tipos" en la página 2057
- "Implementación del método CompareBitmaps para aceptar entradas y comparar mapas de bits" en la página 2058
- "Implementación del método CompareBitmaps para devolver los resultados de la comparación a QuickTest" en la página 2059
- "Implementación de IBitmapCompareConfiguration para proporcionar información para el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits" en la página 2060

Requisito previo: referencia a la biblioteca de tipos

En el objeto COM que desarrolle, haga referencia a la biblioteca de tipos que proporciona QuickTest (ubicada en la carpeta **<carpeta_instalación_QuickTest>\dat\BitmapCPCustomization\BitmapComparer.tlb**)

Implementación del método CompareBitmaps para aceptar entradas y comparar mapas de bits

QuickTest llama al método **CompareBitmaps** en la interfaz **IVerifyBitmap** interface (descrito en la página 2083) para enviar los mapas de bits esperados y reales al comparador personalizado para compararlos.

Sintaxis del método:

```
HRESULT CompareBitmaps ([in] IPictureDisp* pExpected,
                        [in] IPictureDisp* pActual,
                        [in] BSTR bstrConfiguration,
                        [out] BSTR* pbstrLog,
                        [out] IPictureDisp** ppDiff,
                        [out, retval] VARIANT_BOOL* pbMatch);
```

Implementación del método **CompareBitmaps** para realizar las siguientes acciones:

- Aceptar y comparar dos mapas de bits según un algoritmo predefinido que se define basándose en los requisitos de la prueba.
- Aceptar una cadena de texto que contenga información de configuración proporcionada por el usuario de QuickTest (en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits), y úselo en la comparación. Por ejemplo, la cadena puede contener especificaciones de tolerancia, variaciones aceptables en cuanto al tamaño o a la ubicación de la imagen o cualquier otra información que desea que afecte a la comparación.

  La cadena puede tener cualquier formato que elija (XML, separado por comas, estilo de archivo INI, etc.) Asegúrese de que la documentación que proporcione para el comparador personalizado describa el formato. La entrada de configuración que el usuario de QuickTest introduce en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits debe ajustarse a este formato.

Implementación del método CompareBitmaps para devolver los resultados de la comparación a QuickTest

QuickTest muestra los resultados de los puntos de comprobación de mapa de bits en Run Results Viewer.

Al implementar el método **CompareBitmaps** en la interfaz **IVerifyBitmap** (descrito en la página 2083) para comparar los mapas de bits, también debe devolver la información siguiente:

- Si los mapas de bits coinciden y el punto de comprobación debe ser válido.
- Una cadena de texto que QuickTest muestra en los resultados de la ejecución.

  La finalidad de esta cadena es proporcionar información sobre la comparación al usuario de QuickTest, pero mientras desarrolla y prueba el comparador, también puede usar esta cadena para depurar finalidades.
- Un mapa de bits que represente visualmente la diferencia entre los mapas de bits reales y los esperados.

  La finalidad de este mapa de bits es ayudar al usuario de QuickTest a entender por qué se ha producido un error en el punto de comprobación. El comparador personalizado puede crear este mapa de bits usando cualquier enfoque de visualización que elija. Por ejemplo, el comparador de QuickTest crea un mapa de bits en blanco y negro que contiene un píxel negro por cada píxel que difiere en las dos imágenes.

Implementación de IBitmapCompareConfiguration para proporcionar información para el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits

Cuando un usuario de QuickTest selecciona un comparador personalizado en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits, QuickTest muestra un cuadro de texto **Opciones de configuración** y, de forma opcional, un vínculo a la documentación proporcionada para el comparador personalizado. Para obtener más información, consulte "Área de comparador personalizado" en la página 689.

Para respaldar estas opciones, puede implementar la interfaz **IBitmapCompareConfiguration** (descrita en la página 2086) para proporcionar la información necesaria para el cuadro de diálogo.

➤ Implemente el método **GetDefaultConfigurationString** para devolver la cadena de configuración predeterminada al comparador personalizado.

Sintaxis del método:

```
HRESULT GetDefaultConfigurationString ([out, retval] BSTR* pbstrConfiguration);
```

QuickTest muestra la cadena en el cuadro **Opciones de configuración** en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits.

El formato de esta cadena debe ser igual que el formato de la cadena de configuración que el comparador espera como entrada.

➤ Implemente el método **GetHelpFilename** para devolver una ruta a la documentación sobre el comparador personalizado. Un usuario de QuickTest podrá acceder a la documentación desde el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits.

Sintaxis del método:

```
HRESULT GetHelpFilename ([out, retval] BSTR* pbstrFilename);
```

La documentación puede tener cualquier formato que elija. QuickTest abre la documentación usando el programa asociado con el tipo de archivo proporcionado en el ordenador del usuario. Por tanto, debe proporcionar la documentación en un formato para el que espere que el usuario de QuickTest tenga el programa necesario.

La documentación debe proporcionar al usuario de QuickTest la información siguiente:

- El tipo de comparación que realiza el comparador personalizado (para permitir al usuario determinar cuándo se debe usar un punto de comprobación de mapa de bits).
- El formato necesario para la cadena de configuración y los posibles valores que pueda contener.
- Una explicación de la información de los resultados de la comparación que se muestra en los resultados de la ejecución (cadena de texto y mapa de bits de diferencias).

Cómo instalar el comparador personalizado y registrarlo en QuickTest

El comparador personalizado debe estar instalado y registrado en todos los ordenadores que ejecuten una prueba con un punto de comprobación de mapa de bits usando el comparador personalizado.

Esta tarea describe cómo instalar el comparador personalizado en un ordenador de QuickTest y registrarlo en QuickTest.

- Cuando desarrolle un comparador personalizado, puede crear un programa que realice de forma automática los pasos de la tarea. Si opta por no crear un programa de instalación, revise estos pasos y asegúrese de proporcionar a los usuarios todos los archivos y la información que puedan necesitar.
- Cuando instale un comparador personalizado que no haya desarrollado, es posible que deba solicitar información adicional al desarrollador para realizar los pasos de esta tarea. Si lo prefiere, el desarrollador puede enviarle un programa de instalación que realiza esta tarea de forma automática.

Nota: Esta tarea forma parte de una tarea de más alto nivel. Para obtener más información, consulte "Cómo desarrollar un comparador personalizado" en la página 2053.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 2062
- "Instalación del objeto COM del comparador personalizado en el ordenador de QuickTest" en la página 2062
- "Registro del comparador personalizado en la categoría de componente de los comparadores de mapas de bits de QuickTest" en la página 2063
- "Colocación de la documentación del comparador personalizado en la ubicación correcta" en la página 2063
- "Configuración del nombre del comparador personalizado (opcional)" en la página 2064
- "Resultados" en la página 2065

Requisitos previos

1 Se puede instalar y registrar más de un comparador personalizado en el mismo ordenador de QuickTest.

Sin embargo, antes de instalar y registrar una versión nueva de un comparador personalizado específico, se debe anular el registro del comparador existente.

2 Se crea una DLL de comparador personalizado usando una versión del entorno de desarrollo específica. Asegúrese de que el ordenador en el que se ejecuta la DLL tenga instalado el entorno de tiempo de ejecución correspondiente.

Instalación del objeto COM del comparador personalizado en el ordenador de QuickTest

Por ejemplo, puede hacer esto haciendo doble clic en la DLL o ejecutando la DLL mediante el programa **regsvr32.exe**.

Registro del comparador personalizado en la categoría de componente de los comparadores de mapas de bits de QuickTest

Registre el Id. de categoría de componente para los comparadores de mapas de bits de QuickTest, **CATID_QTPBitmapComparers**, como una clave del Registro en la clave **HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\<CLSID_objeto>\Implemented Categories** del objeto COM.

Nota: Cuando QuickTest está instalado, añade este Id. de categoría de componente como una clave del Registro en la clave **HKEY_CLASSES_ROOT\Component Categories**. El Id. de categoría de componente se define en la carpeta **<carpeta_instalación_QuickTest>\dat\BitmapCPCustomization\ComponentCategory.h**.

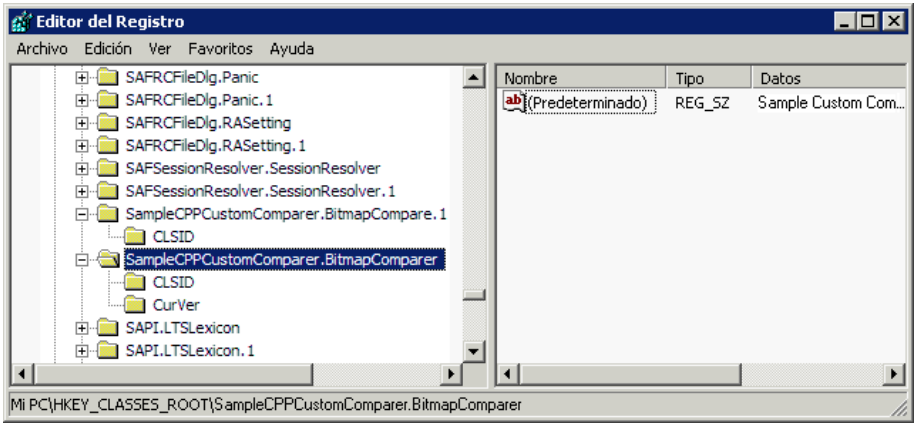
Colocación de la documentación del comparador personalizado en la ubicación correcta

El cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits de QuickTest puede mostrar la documentación sobre el comparador personalizado, si dicha documentación se ha facilitado.

Coloque la documentación del comparador personalizado en la ubicación especificada en el método **GetHelpFilename** del objeto del comparador personalizado.

Configuración del nombre del comparador personalizado (opcional)

QuickTest muestra el nombre del comparador personalizado en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits y en Run Results Viewer. El nombre que usa QuickTest es el valor (en el registro) de la propiedad predeterminada de la clave ProgID del comparador personalizado en la clave HKEY_CLASSES_ROOT. Por ejemplo, en la imagen siguiente, el nombre del comparador personalizado es **Sample Custom Comparer**.



- En algunos entornos, el nombre se establece mientras se desarrolla el objeto. Por ejemplo, si el comparador personalizado se desarrolla en C++ usando Microsoft Visual Studio, este nombre se puede especificar durante el desarrollo en el cuadro **Tipo** en el asistente para objetos simples ATL.
- En otros entornos, puede establecer o personalizar el nombre como parte del proceso de instalación o registro en todos los ordenadores. Por ejemplo, si el comparador personalizado se desarrolla en Visual Basic, este valor de registro se establece automáticamente en el ProgID del objeto COM. Si desea modificar el nombre del comparador personalizado, puede editarlo de forma manual en el registro una vez instalado el comparador o diseñar el programa que realiza la instalación y el registro para editar también este valor.

Resultados

En el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits, QuickTest muestra el comparador que se ha instalado y registrado junto con todos los comparadores personalizados disponibles y el comparador de QuickTest predeterminado. A continuación, puede seleccionar el comparador adecuado para cada punto de comprobación de mapa de bits.

Cómo usar los ejemplos de personalización de puntos de comprobación de mapa de bits

Esta tarea describe cómo generar el comparador personalizado de ejemplo, registrarlo y trabajar con él.

Esta tarea incluye los pasos siguientes:

- "Requisitos previos" en la página 2065
- "Creación del comparador de ejemplo" en la página 2066
- "Instalación del comparador personalizado en un ordenador de QuickTest" en la página 2066
- "Registro del comparador personalizado en la categoría de componente de los comparadores de mapas de bits de QuickTest" en la página 2066
- "Estudio de la funcionalidad del comparador personalizado" en la página 2068

1 Requisitos previos

Decida si desea usar el proyecto de ejemplo de C++ o de Visual Basic.

Los ejemplos se encuentran en la carpeta **<carpeta_instalación_QuickTest>\samples\BitmapCPSample**.

2 Creación del comparador de ejemplo

a Para abrir el proyecto de ejemplo, realice una de las siguientes acciones:

- ➤ Para abrir el proyecto de C++, use Microsoft Visual Studio 2003 o posterior.
- ➤ Para abrir el proyecto de Visual Basic, use Microsoft Visual Studio 6.0.

b Compile el comparador personalizado, para crear la DLL.

3 Instalación del comparador personalizado en un ordenador de QuickTest

Ejecute el comparador personalizado usando el programa **regsvr32.exe** para instalarlo en el ordenador.

4 Registro del comparador personalizado en la categoría de componente de los comparadores de mapas de bits de QuickTest

➤ **Si está usando el proyecto de ejemplo de C++:**

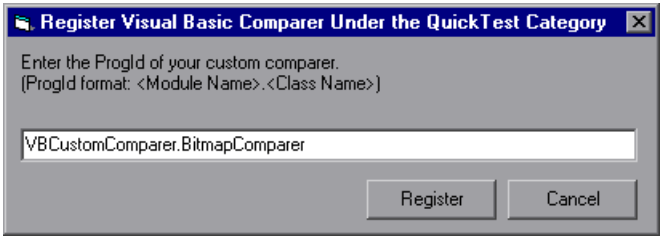
Los orígenes de ejemplo de C++ implementan el registro del comparador personalizado en QuickTest en los métodos **DllRegisterServer** y **DllUnregisterServer**. Por tanto, si usa el proyecto de C++ para crear la DLL, la ejecución de la DLL (en el paso anterior) también registrará el comparador personalizado.

Nota: El nombre que se mostrará para el comparador personalizado en QuickTest será **Custom QTP Bitmap Comparer**.

➤ **Si está usando el proyecto de Visual Basic:**

El proyecto de ejemplo de Visual Basic no implementa este registro. Por tanto, el ejemplo de Visual Basic también incluye una herramienta adicional que se debe ejecutar después de instalar el comparador personalizado para registrar el comparador personalizado en la categoría de componente para los comparadores de mapas de bits de QuickTest. Para obtener más información, consulte "Cómo instalar el comparador personalizado y registrarlo en QuickTest" en la página 2061.

Puede ejecutar la herramienta de registro de comparadores de Visual Basic desde la carpeta **<carpeta_instalación_QuickTest>\samples\BitmapCPSample\VBCustomComparer\RegisterCategory.exe** (si copia y pega esta ruta desde el PDF, asegúrese de eliminar el salto de línea).



En el cuadro de diálogo que se abra, introduzca el ProgID del comparador personalizado y haga clic en **Register**.

Nota: El nombre mostrado para el comparador personalizado en QuickTest será su ProgId **(VBCustomComparer.BitmapComparer)**. Para obtener información sobre la modificación de este nombre, consulte "Configuración del nombre del comparador personalizado (opcional)" en la página 2064.

---

5 Estudio de la funcionalidad del comparador personalizado

Cree los pasos del punto de comprobación de mapa de bits en una prueba de QuickTest. En el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits, puede seleccionar el comparador personalizado de ejemplo y usarlo para ejecutar puntos de comprobación de mapa de bits.

a Tenga en cuenta que la información personalizada se muestra en el cuadro de diálogo al seleccionar el comparador personalizado.

- La cadena de configuración predeterminada que devuelve el comparador de ejemplo (y que QuickTest muestra en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits) es MaxSurfAreaDiff=140000.
- La documentación proporcionada con este comparador de ejemplo (y abierta desde el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits) es el archivo de texto **SampleComparerDetails.txt** ubicado en la carpeta **<carpeta_instalación_QuickTest>\samples\BitmapCPSample\CPPCustomComparer**.

b Ejecute los puntos de comprobación de mapa de bits para probar el comportamiento del comparador de ejemplo. Por ejemplo, puede ejecutar puntos de comprobación en la aplicación Calculadora de Windows, alternando la vista de la Calculadora entre **Estándar** o **Científica**, para obtener mapas de bits de distintos tamaños para el mismo objeto.

El comparador personalizado de ejemplo no compara el contenido de los mapas de bits reales y esperados. Compara el número total de píxeles que contienen. Para la entrada de configuración, este comparador espera una cadena que define el parámetro MaxSurfAreaDiff. El comparador no acepta el punto de comprobación si la diferencia en el número total de píxeles es superior al número definido para MaxSurfAreaDiff.

c Consulte los resultados del punto de comprobación en los resultados de la ejecución.

El comparador personalizado de mapas de bits de ejemplo devuelve el mapa de bits real como el mapa de bits de diferencias. Además proporciona una cadena de texto que especifica la diferencia en el número total de píxeles. QuickTest muestra esta cadena en los resultados de la ejecución.

Cómo desarrollar un comparador personalizado: tutorial

Este tutorial le guía paso a paso a través del proceso de creación de un comparador personalizado en C++ usando Microsoft Visual Studio. El comparador personalizado creado es similar al comparador personalizado de ejemplo proporcionado con QuickTest. Puede crear sus propios comparadores personalizados de forma similar. Para obtener más información sobre el comparador personalizado de ejemplo, consulte "Cómo usar los ejemplos de personalización de puntos de comprobación de mapa de bits" en la página 2065.

Nota: Para consultar una tarea relacionada con este tutorial, consulte "Cómo desarrollar un comparador personalizado" en la página 2053.

Siguiendo las instrucciones de este apartado, podrá crear un objeto COM que:

- Implemente el método **CompareBitmaps** para recibir dos mapas de bits que comparar y una cadena de configuración, comparar el tamaño de los dos mapas de bits y devolver los resultados necesarios.
- Implemente el método **GetDefaultConfigurationString** y el método **GetHelpFilename**, para devolver la información que muestra QuickTest en el cuadro de diálogo Propiedades de punto de comprobación del mapa de bits.
- Se registre en la categoría de componente para los comparadores de mapas de bits de QuickTest.

Cuando se complete el diseño del comparador personalizado, puede instalarlo, registrarlo y usarlo en QuickTest para ejecutar un punto de comprobación de mapa de bits.

Nota: En función de la versión de Microsoft Visual Studio que use para realizar el tutorial, lo nombres de los comandos pueden variar.

Este tutorial incluye los pasos siguientes:

- "Creación de un proyecto ATL: SampleCPPCustomComparer" en la página 2071
- "Creación de una clase: CBitmapComparer" en la página 2071
- "Definición para que la clase CBitmapComparer implemente las interfaces del comparador del punto de comprobación de mapa de bits" en la página 2072
- "Cambio de los cuerpos de función para los métodos de interfaz del comparador del punto de comprobación de mapa de bits de BitmapComparer.h a BitmapComparer.cpp" en la página 2073
- "Implementación de los métodos de interfaz del comparador del punto de comprobación de mapa de bits para personalizar el punto de comprobación de mapa de bits según convenga" en la página 2075
- "Diseño del comparador personalizado para registrarse en la categoría de componente de los comparadores de mapas de bits de QuickTest" en la página 2078
- "Compilación de la DLL y ejecución mediante el programa regsvr32.exe" en la página 2080
- "Prueba del comparador personalizado usándolo para los puntos de comprobación de mapa de bits en QuickTest" en la página 2080

1 Creación de un proyecto ATL: SampleCPPCustomComparer

a En Microsoft Visual Studio, seleccione **Nuevo** > **Proyecto**. Se abrirá el cuadro de diálogo Nuevo proyecto.

b Seleccione la plantilla **Proyecto ATL**, introduzca SampleCPPCustomComparer en el cuadro **Nombre** del proyecto y haga clic en **Aceptar**. Se abrirá el asistente para nuevos proyectos ATL.

c En **Configuración de la aplicación**, asegúrese de que la opción **Con atributos** no esté seleccionada y haga clic en **Finalizar**.

2 Creación de una clase: CBitmapComparer

a En la vista de clase, seleccione el proyecto **SampleCPPCustomComparer**, haga clic con el botón secundario y seleccione **Agregar** > **Clase**. Se abrirá el cuadro de diálogo Agregar clase.

b Seleccione **Objeto simple ATL** y haga clic en **Agregar**. Se abrirá el Asistente para objetos simples ATL.

c En el cuadro **Nombre corto**, introduzca BitmapComparer. El asistente usa este nombre para crear los nombres de la clase, de la interfaz y de los archivos que crea.

d En el cuadro **Tipo**, introduzca Sample Custom Comparer. Este es el nombre de comparador personalizado que QuickTest mostrará en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits y en los resultados de la ejecución. Para obtener más información, consulte "Configuración del nombre del comparador personalizado (opcional)" en la página 2064.

e Haga clic en **Finalizar**. El asistente crea los archivos necesarios para la clase añadida, incluidos los archivos **.cpp** y **.h** con la implementación de la clase **CBitmapComparer**.

3 Definición para que la clase CBitmapComparer implemente las interfaces del comparador del punto de comprobación de mapa de bits

a En la vista de clase, seleccione **CBitmapComparer**, haga clic con el botón secundario y seleccione **Agregar** > **Implementar interfaz**. Se abrirá el asistente Implementar interfaz.

b En la opción **Implementar interfaz desde**, seleccione **Archivo**. Desplácese hasta la biblioteca de tipos del comparador del punto de comprobación de mapa de bits de QuickTest o introduzca su ubicación. La biblioteca de tipos se encuentra en: **<carpeta_instalación_QuickTest>\dat\BitmapCPCustomization\BitmapComparer.tlb**.

El asistente muestra las interfaces disponibles en la biblioteca de tipos seleccionada, **IBitmapCompareConfiguration** e **IVerifyBitmap**.

c Añada ambas interfaces a la lista de interfaces que se deben implementar y haga clic en **Finalizar**.

En el archivo **BitmapComparer.h**, el asistente añade las declaraciones, las clases y los códigos auxiliares de método necesarios para implementar las interfaces. En los pasos posteriores, será necesario añadir la implementación a los códigos auxiliares de método.

Nota: En Microsoft Visual Studio 2005, el asistente genera la firma para el método **CompareBitmaps** en la interfaz **IVerifyBitmap** correctamente. Para permitir que el proyecto se compile correctamente, cambie de forma manual el tipo del último argumento (*pbMatch*) de BOOL* a VARIANT_BOOL*.

---

4 Cambio de los cuerpos de función para los métodos de interfaz del comparador del punto de comprobación de mapa de bits de BitmapComparer.h a BitmapComparer.cpp

a Abra los archivos **BitmapComparer.h** y **BitmapComparer.cpp**.

b En **BitmapComparer.h**, cree declaraciones para los métodos de interfaz del comparador del punto de comprobación de mapa de bits (basándose en los cuerpos de función que crea el asistente): **CompareBitmaps**, **GetDefaultConfigurationString** y **GetHelpFilename**.

c Cambie los cuerpos de función que ha creado el asistente para los métodos de interfaz del comparador del punto de comprobación de mapa de bits del archivo **BitmapComparer.h** al archivo **BitmapComparer.cpp**.

Al final de este paso, **BitmapComparer.cpp** y **BitmapComparer.h** deberían contener el código siguiente:

```
// BitmapComparer.cpp : Implementation of CBitmapComparer
#include "stdafx.h"
#include "BitmapComparer.h"

// CBitmapComparer
// IBitmapCompareConfiguration Methods
STDMETHODIMP CBitmapComparer::GetDefaultConfigurationString
                                        (BSTR * pbstrConfiguration)
{
        return E_NOTIMPL;
}
STDMETHODIMP CBitmapComparer::GetHelpFilename(BSTR * pbstrFilename)
{
        return E_NOTIMPL;
}

// IVerifyBitmap Methods
STDMETHODIMP CBitmapComparer::CompareBitmaps
                        (IPictureDisp * pExpected, IPictureDisp * pActual,
                        BSTR bstrConfiguration, BSTR * pbstrLog,
                        IPictureDisp * * ppDiff, VARIANT_BOOL * pbMatch)
{
        return E_NOTIMPL;
}
```

```
// BitmapComparer.h : Declaration of the CBitmapComparer
#pragma once
#include "resource.h"       // main symbols
#include "SampleCPPCustomComparer.h"
// CBitmapComparer
class ATL_NO_VTABLE CBitmapComparer :
        public CComObjectRootEx<CComSingleThreadModel>,
        public CComCoClass<CBitmapComparer, &CLSID_BitmapComparer>,
        public IDispatchImpl<IBitmapComparer, &IID_IBitmapComparer,
                &LIBID_SampleCustomComparerLib, /*wMajor =*/ 1, /*wMinor =*/
0>,
        public IDispatchImpl<IBitmapCompareConfiguration,
                &__uuidof(IBitmapCompareConfiguration),
                &LIBID_BitmapComparerLib, /* wMajor = */ 1, /*wMinor =*/ 0>,
        public IDispatchImpl<IVerifyBitmap, &__uuidof(IVerifyBitmap),
                &LIBID_BitmapComparerLib, /* wMajor = */ 1, /*wMinor =*/ 0>
{
    public:
        CBitmapComparer()
        {
        }
        DECLARE_REGISTRY_RESOURCEID(IDR_BITMAPCOMPARER)
        BEGIN_COM_MAP(CBitmapComparer)
            COM_INTERFACE_ENTRY(IBitmapComparer)
            COM_INTERFACE_ENTRY2(IDispatch, IBitmapCompareConfiguration)
            COM_INTERFACE_ENTRY(IBitmapCompareConfiguration)
            COM_INTERFACE_ENTRY(IVerifyBitmap)
        END_COM_MAP()
        DECLARE_PROTECT_FINAL_CONSTRUCT()
        HRESULT FinalConstruct()
        {
            return S_OK;
        }
        void FinalRelease()
        {}
        // IBitmapCompareConfiguration Methods
public:
        STDMETHOD(GetDefaultConfigurationString)(BSTR * pbstrConfiguration);
        STDMETHOD(GetHelpFilename)(BSTR * pbstrFilename);
        // IVerifyBitmap Methods
public:
        STDMETHOD(CompareBitmaps)(IPictureDisp * pExpected,
                 IPictureDisp * pActual, BSTR bstrConfiguration, BSTR * pbstrLog,
                IPictureDisp * * ppDiff, VARIANT_BOOL * pbMatch);
};
OBJECT_ENTRY_AUTO(__uuidof(BitmapComparer), CBitmapComparer)
```

5 Implementación de los métodos de interfaz del comparador del punto de comprobación de mapa de bits para personalizar el punto de comprobación de mapa de bits según convenga

En este tutorial, se implementa un comparador personalizado similar al comparador personalizado de ejemplo proporcionado con QuickTest. Para obtener más información sobre el comparador personalizado de ejemplo, consulte "Cómo usar los ejemplos de personalización de puntos de comprobación de mapa de bits" en la página 2065.

Cuando cree sus comparadores personalizados, este es el paso durante el cual se diseña la lógica del comparador personalizado. Defina la entrada de configuración que se puede recibir, el algoritmo que usa para comparar los mapas de bits y la salida que proporciona.

En el archivo **BitmapComparer.cpp**, añada #include <atlstr.h> e implemente los métodos de interfaz del comparador del punto de comprobación de mapa de bits de la siguiente manera:

➤ El método **GetDefaultConfigurationString**:

```
STDMETHODIMP CBitmapComparer::GetDefaultConfigurationString
                                        (BSTR * pbstrConfiguration)
{
        CComBSTR bsConfig("MaxSurfAreaDiff=140000");
        *pbstrConfiguration = bsConfig.Detach();
        return S_OK;
}
```

➤ El método **GetHelpFilename**: (Si copia y pega esta ruta desde el PDF, asegúrese de eliminar el salto de línea y las pestañas de la cadena de nombre de archivo).

```
STDMETHODIMP CBitmapComparer::GetHelpFilename(BSTR * pbstrFilename)
{
        CComBSTR bsFilename
("..\\samples\\BitmapCPSample\\CPPCustomComparer\\
                SampleComparerDetails.txt");
        *pbstrFilename = bsFilename.Detach();
        return S_OK;
}
```

Nota: Cuando el método **GetHelpFilename** devuelve una ruta relativa, QuickTest busca esta ruta relativa en **<carpeta_instalación_QuickTest>\bin**. La implementación anterior indica a QuickTest que use el archivo de documentación proporcionado con el comparador personalizado de ejemplo CPP.

➤ El método **CompareBitmaps**:

```
STDMETHODIMP CBitmapComparer::CompareBitmaps
                                    (IPictureDisp * pExpected, IPictureDisp *
pActual,
                                    BSTR bstrConfiguration, BSTR * pbstrLog,
                                    IPictureDisp * * ppDiff, VARIANT_BOOL *
pbMatch)
{
        HRESULT hr = S_OK;
        if (!pExpected || !pActual)
            return S_FALSE;
        CComQIPtr<IPicture> picExp(pExpected);
        CComQIPtr<IPicture> picAct(pActual);

        // Try to get HBITMAP from IPicture
        HBITMAP HbmpExp, HbmpAct;
        hr = picExp->get_Handle((OLE_HANDLE*)&HbmpExp);
        if (FAILED(hr))
            return hr;
        hr = picAct->get_Handle((OLE_HANDLE*)&HbmpAct);
        if (FAILED(hr))
            return hr;
        BITMAP ExpBmp = {0};
        if( !GetObject(HbmpExp, sizeof(ExpBmp), &ExpBmp) )
            return E_FAIL;
        BITMAP ActBmp = {0};
        if( !GetObject(HbmpAct, sizeof(ActBmp), &ActBmp) )
            return E_FAIL;

        CString s, tol;
        tol = bstrConfiguration;
        int EPos = tol.ReverseFind('=');
        tol = tol.Right(tol.GetLength() - EPos - 1);
        int maxSurfaceAreaDiff = _ttoi(tol);
        // Set output parameters
        CComPtr<IPictureDisp> Diff(pActual);
        *ppDiff = Diff;
        int DiffPixelsNumber = abs (ExpBmp.bmHeight * ExpBmp.bmWidth -
                                    ActBmp.bmHeight * ActBmp.bmWidth);
        *pbMatch = DiffPixelsNumber <= maxSurfaceAreaDiff;
        s.Format(_T("The number of different pixels is: %d."), DiffPixelsNumber);
        CComBSTR bs (s);
        *pbstrLog = bs.Detach();
        return hr;
}
```

6 Diseño del comparador personalizado para registrarse en la categoría de componente de los comparadores de mapas de bits de QuickTest

Para que QuickTest reconozca el objeto COM creado como comparador personalizado, regístrelo en la categoría de componente para los comparadores de mapa de bits de QuickTest. El Id. de categoría de componente se define en la carpeta **<carpeta_instalación_QuickTest>\dat\BitmapCPCustomization\ComponentCategory.h**.

Puede implementar este registro en los métodos **DllRegisterServer** y **DllUnregisterServer** en el archivo **SampleCPPCustomComparer.cpp** que ha creado el asistente como parte del proyecto nuevo. Cuando se ejecuta una DLL usando el programa **regsvr32.exe** se llama a estos métodos.

a Añada la carpeta **<carpeta_instalación_QuickTest>\dat\BitmapCPCustomization** a la ruta del proyecto.

b Abra el archivo **SampleCPPCustomComparer.cpp** y añada la línea siguiente: #include "ComponentCategory.h"

c En el archivo **SampleCPPCustomComparer.cpp**, modifique los métodos **DllRegisterServer** y**DllUnregisterServer** creados por el asistente para que contengan el siguiente código:

```
STDAPI DllRegisterServer(void)
{
        // registers object, typelib and all interfaces in typelib
        HRESULT hr = _AtlModule.DllRegisterServer();

        CComPtr<ICatRegister> spReg;
        hr = spReg.CoCreateInstance
                (CLSID_StdComponentCategoriesMgr, 0, CLSCTX_INPROC);
        if (FAILED(hr))
            return hr;

        // register comparer to the QuickTest bitmap comparers category
        CATID catid = CATID_QTPBitmapComparers;
        hr = spReg->RegisterClassImplCategories(CLSID_BitmapComparer, 1,
&catid);

        return hr;
}
```

```
STDAPI DllUnregisterServer(void)
{
        HRESULT hr = _AtlModule.DllUnregisterServer();
        CComPtr<ICatRegister> spReg;
        hr = spReg.CoCreateInstance
                (CLSID_StdComponentCategoriesMgr, 0, CLSCTX_INPROC);
        if (FAILED(hr))
            return hr;

        // unregister comparer from the QuickTest bitmap comparers category
        CATID catid = CATID_QTPBitmapComparers;
        hr = spReg->UnRegisterClassImplCategories(CLSID_BitmapComparer, 1,
&catid);

        return hr;
}
```

Preste atención a la segunda sección de estos métodos que gestiona el registro a la categoría de componente para los comparadores de mapa de bits de QuickTest: **CATID_QTPBitmapComparers**.

7 Compilación de la DLL y ejecución mediante el programa regsvr32.exe

El comparador personalizado se puede usar en QuickTest para los puntos de comprobación de mapa de bits.

8 Prueba del comparador personalizado usándolo para los puntos de comprobación de mapa de bits en QuickTest

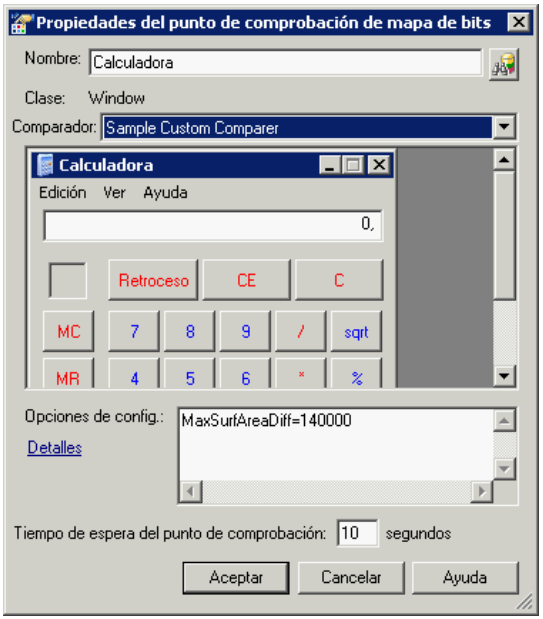
Para obtener información sobre cómo trabajar con puntos de comprobación de mapa de bits, consulte el Capítulo 17, "Puntos de comprobación de mapa de bits".

a Abra QuickTest y cree un punto de comprobación de mapa de bits en la aplicación Calculadora de Windows (vista Estándar).

El cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits incluye la opción **Comparador**, donde puede seleccionar el comparador predeterminado de QuickTest o el comparador personalizado de ejemplo.

b Cambie la vista de la Calculadora a **Científica**. Aumentará el tamaño del objeto de calculadora. Ejecute el punto de comprobación usando el comparador predeterminado de QuickTest. Se producirá un error en el punto de comprobación.

c Edite el punto de comprobación y seleccione **Sample Custom Comparer** en el cuadro **Comparador**.



En el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits, en el cuadro **Opciones de configuración**, puede ver la cadena de configuración predeterminada devuelta por el método **GetDefaultConfigurationString**: MaxSurfAreaDiff=140000

Si hace clic en **Detalles**, se abrirá el archivo de texto con la documentación para el comparador personalizado de ejemplo.

El comparador diseñado en este ejercicio comprueba las diferencias de tamaño entre los mapas de bits esperados y los reales; se produce un error en el punto de comprobación si la diferencia es mayor que el número de píxeles definido en la cadena de configuración.

Si ejecuta el punto de comprobación usando el valor MaxSurfAreaDiff predeterminado, el punto de comprobación es válido porque la diferencia del tamaño total del objeto de calculadora cuando se establece en distintas vistas es inferior a 140000 píxeles (la diferencia aproximada es de 80000 píxeles). Si establece MaxSurfAreaDiff en 70000, se producirá un error en el punto de comprobación.

Consulte los resultados de la ejecución para ver la cadena de texto y el mapa de bits de diferencias que el comparador personalizado proporciona a QuickTest después de la comparación.

Referencias

➤ Interfaces del comparador del punto de comprobación de mapa de bits en la página 2083

Interfaces del comparador del punto de comprobación de mapa de bits

El comparador personalizado debe implementar las interfaces descritas en este apartado. QuickTest llama a los métodos de estas interfaces al crear o ejecutar un punto de comprobación de mapa de bits que usa el comparador personalizado.

En este apartado también se incluye:

➤ "Interfaz IVerifyBitmap" en la página 2083

➤ "Interfaz IBitmapCompareConfiguration" en la página 2086

Interfaz IVerifyBitmap

Esta interfaz contiene el método **CompareBitmaps** que se debe implementar para realizar la comparación de mapas de bits para el punto de comprobación.

Método CompareBitmaps

El método **CompareBitmaps** recibe los mapas de bits reales y esperados que se deben comparar para el punto de comprobación de mapa de bits y una cadena que contiene la entrada de configuración para el comparador personalizado.

El método debe comparar los mapas de bits según el algoritmo de comparación para el que se ha diseñado este comparador personalizado y devolver los resultados a QuickTest.

Los resultados incluyen:

- Una indicación acerca de si los mapas de bits coinciden y el punto de comprobación debe ser válido.
- Una cadena de texto con información sobre los resultados de la comparación de mapas de bits.
- Un mapa de bits que refleja la diferencia entre los mapas de bits reales y los esperados.

QuickTest muestra los resultados que este método devuelve en Run Results Viewer. Para obtener más información, consulte "Resultados de puntos de comprobación de mapas de bits" en la página 1306.

Sintaxis del método:

```
HRESULT CompareBitmaps ([in] IPictureDisp* pExpected,
                        [in] IPictureDisp* pActual,
                        [in] BSTR bstrConfiguration,
                        [out] BSTR* pbstrLog,
                        [out] IPictureDisp** ppDiff,
                        [out, retval] VARIANT_BOOL* pbMatch);
```

Parámetros del método:

- *pExpected*. Un objeto de imagen (entrada).

  El mapa de bits esperado almacenado en el punto de comprobación.

- *pActual*. Un objeto de imagen (entrada).

  El mapa de bits real capturado desde la aplicación que se está probando.

- *bstrConfiguration*. Una cadena de texto (entrada).

  Una cadena con la entrada de la configuración para el comparador personalizado. Esta cadena se muestra en el cuadro **Opciones de configuración** en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits.

  La cadena puede ser la cadena de configuración predeterminada que el comparador personalizado proporciona a QuickTest en el método **GetDefaultConfigurationString** descrito a continuación, o bien una cadena de entrada introducida por el usuario de QuickTest.

La cadena de **bstrConfiguration** puede tener cualquier formato que elija (XML, separado por comas, estilo de archivo INI, etc.) Asegúrese de que la cadena de configuración predeterminada devuelta por el método **GetDefaultConfigurationString** coincida con el formato esperado en el método **CompareBitmaps**. Asegúrese también de que la documentación proporcionada para el comparador personalizado explique el formato que el usuario de QuickTest debe usar al editar esta cadena en el cuadro **Opciones de configuración**.

➤ *pbstrLog*. Una cadena de texto (salida).

Una cadena que contiene información sobre los resultados de la comparación de mapa de bits. QuickTest muestra esta cadena en Run Results Viewer.

➤ *ppDiff*. Un objeto de imagen (salida).

Un mapa de bits (creado por el comparador personalizado) que refleja la diferencia entre los mapas de bits reales y los esperados. QuickTest muestra este mapa de bits en Run Results Viewer junto con los mapas de bits reales y los esperados.

➤ *pbMatch*. Un valor booleano (salida).

Un valor que indica si los mapas de bits coinciden y el punto de comprobación debe ser válido.

Posibles valores:

VARIANT_TRUE. Los mapas de bits reales y los esperados coinciden, el punto de comprobación es válido.

VARIANT_FALSE. Los mapas de bits reales y los esperados no coinciden, error en el punto de comprobación.

Valor devuelto

El HRESULT que devuelve el método indica si la comparación ha sido satisfactoria (y no si los mapas de bits coinciden).

Interfaz IBitmapCompareConfiguration

Esta interfaz contiene los métodos que se deben implementar para dar soporte a las opciones del comparador personalizado que QuickTest muestra en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits. Para obtener más información, consulte "Cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits" en la página 682.

Método GetDefaultConfigurationString

El método **GetDefaultConfigurationString** debe devolver la cadena de configuración predeterminada para el comparador personalizado. Para obtener más información sobre las cadenas de configuración, consulte "Implementación del método CompareBitmaps para aceptar entradas y comparar mapas de bits" en la página 2058

QuickTest muestra la cadena en el cuadro **Opciones de configuración** del cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits cuando un usuario que está creando un punto de comprobación de mapa de bits selecciona el comparador personalizado en cuestión.

Si el usuario de QuickTest no modifica la cadena de configuración del cuadro de diálogo, la cadena proporcionada por **GetDefaultConfigurationString** se pasa al método **CompareBitmaps** del comparador personalizado. Por tanto, debe asegurarse de que la cadena de configuración predeterminada coincida con el formato que espera recibir el comparador personalizado en el método **CompareBitmaps**.

Sintaxis del método:

```
HRESULT GetDefaultConfigurationString ([out, retval] BSTR* pbstrConfiguration);
```

Método GetHelpFilename

El método **GetHelpFilename** debe devolver una ruta a la documentación que contiene la información sobre el comparador personalizado de los usuarios de QuickTest.

QuickTest muestra la documentación cuando un usuario selecciona el comparador personalizado en el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits y hace clic en **Detalles**. Asegúrese de que cuando se instale el comparador personalizado, la documentación proporcionada esté instalada en la ubicación especificada por el método **GetHelpFilename**.

La ruta puede ser una de las siguientes:

- Una ruta completa a un archivo.
- Una ruta relativa a un archivo (QuickTest busca esta ruta relativa a **<carpeta_instalación_QuickTest>\bin**).
- Una URL.

Si no proporciona la documentación para el comparador personalizado, el método debe devolver el valor HRESULT E_NOTIMPL. Para obtener más detalles sobre el tipo de información que se debe proporcionar, consulte"Implementación de IBitmapCompareConfiguration para proporcionar información para el cuadro de diálogo Propiedades del punto de comprobación de mapa de bits" en la página 2060.

Sintaxis del método:

```
HRESULT GetHelpFilename ([out, retval] BSTR* pbstrFilename);
```