



Peregrine | Connect-It
Utilisation



© Copyright 2002 Peregrine Systems, Inc.

Tous droits réservés.

Les informations contenues dans ce document sont la propriété de Peregrine Systems, Incorporated, et ne peuvent être utilisées ou communiquées qu'avec l'autorisation écrite préalable de Peregrine Systems, Inc. La reproduction de tout ou partie de ce manuel est soumise à l'accord écrit préalable de Peregrine Systems, Inc. Cette documentation désigne de nombreux produits par leur marque. La plupart de ces citations sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Peregrine Systems® et Connect-It® sont des marques déposées de Peregrine Systems, Inc.

Ce produit contient des composants logiciels développés par Apache Software Foundation (<http://www.apache.org>).

Les logiciels décrits dans ce manuel sont fournis avec un contrat de licence entre Peregrine Systems, Inc., et l'utilisateur final ; ils doivent être utilisés suivant les termes de ce contrat. Les informations contenues dans ce document sont susceptibles d'être modifiées sans préavis et sont fournies sans engagement aucun de la part de Peregrine Systems, Inc. Contactez le support client de Peregrine Systems, Inc. pour contrôler la date de la dernière version de ce document.

Les noms de personnes et de sociétés cités dans le manuel, dans la base d'exemple ou dans les visites guidées sont fictifs et sont destinés à illustrer l'utilisation des logiciels. Toute ressemblance avec des sociétés ou personnes existantes ou ayant existé n'est qu'une pure coïncidence.

Pour toute information technique sur ce produit ou pour faire la demande d'une documentation sur un produit dont vous possédez la licence, veuillez contacter le support client Peregrine Systems, Inc. en envoyant un e-mail à l'adresse suivante : support@peregrine.com.

Pour tout commentaire ou suggestion à propos du présent document, veuillez contacter le département des publications techniques de Peregrine Systems, Inc. en envoyant un e-mail à l'adresse suivante : doc_comments@peregrine.com.

Cette édition s'applique à la version 3.1.0 du programme sous contrat de licence
Connect-It

Peregrine Systems, Inc.
Worldwide Corporate Campus and Executive Briefing Center
3611 Valley Centre Drive San Diego, CA 92130
Tel 800.638.5231 or 858.481.5000
Fax 858.481.1751
www.peregrine.com



Table des matières

Introduction	29
A quoi sert Connect-It	29
A qui s'adresse Connect-It	30
Comment utiliser ce manuel	30
Chapitre 1. Principes généraux	35
Traitement des données dans Connect-It	35
Chapitre 2. Installation	37
Environnement requis	37
Première installation	38
Installation sous Windows 32 bit	38
Installation sous UNIX	40
Connecteurs de base	41
Connecteurs optionnels	42
Kit de données	43
Connecteurs additionnels	45
Certificat d'autorisation	45
Saisir le certificat d'autorisation	45
Organisation des fichiers	46
Fichiers associés	47

Chapitre 3. L'éditeur de scénarios	49
Fenêtre principale	49
Vues d'un schéma de scénario	52
Utiliser les vues d'un schéma de scénario	52
Règles concernant les vues de schéma d'un scénario	53
Menus	54
Barre de menus de l'éditeur de scénarios	54
Menus contextuels dans la fenêtre principale de l'éditeur de scénario	60
Les journaux	63
Journal de Connect-It	63
Journal des documents	65
Options	79
Accessibilité	79
Affichage	80
Confirmations	83
Connecteurs	84
Documents	87
Journaux	88
Chapitre 4. Mise en place d'un scénario d'intégration	89
Utiliser l'assistant Mise en place d'un scénario	89
Mise en place manuelle d'un scénario	90
Placer des composants dans le schéma du scénario	90
Lier des composants	91
Supprimer un composant	93
Type de document produit ou consommé	93
Créer un type de document produit ou consommé	97
Copier la DTD d'un type de document produit ou consommé	99
Voir les données d'un type de document produit	99
Menus contextuels de la fenêtre d'édition des types de documents	101
Chapitre 5. Mappings des types de documents	103
La boîte de mapping	104
Configuration de la boîte de mapping	107
Editer des mappings	108
Pour créer un mapping	108
Pour modifier un mapping existant	110
Pour supprimer un mapping	111
Pour décrire un mapping	111
Pour classer les mappings	111
Pour prévisualiser les données source et destination	112
Pour désactiver un mapping	113

Pour copier/coller des parties de mapping	113
Mapper les éléments destination aux éléments source	115
Le mapping champ à champ direct	115
Le mapping collection à collection	116
Le mapping collection à document	118
Le mapping champ à collection	119
Chemin des éléments d'un type de document	121
Chemin des éléments d'un document	122
Mapping des champs de type Blob	123
Le mapping champ à champ scripté	125
Méthode de rédaction des scripts	125
Menus contextuels	129
Rédaction des scripts	133
Utilisation de l'éditeur	135
Les tables de chaînes de caractères	137
Les tables de correspondance	138
Les tables de correspondance dynamiques	139
Les fonctions et variables globales	140
Formats utilisateur	141
Les fonctions PIF	143
L'éditeur de texte	143
Déplacer un scénario et ses fichiers associés	147
La référence de programmation en ligne	147
Validation des scripts	147
Chapitre 6. Types de document pivots	149
Principe de fonctionnement des types de document pivot	150
Mappings créés automatiquement	150
Créer un scénario d'intégration en utilisant les types de document pivots	151
Afficher les connecteurs internes	152
Onglets Mappings et Mappings pivots	152
Liste des types de document pivots	153
Modifier les mappings Type de document publié - type de document pivot	154
Changer de connecteur destination	154
Chapitre 7. Test et débogage d'un scénario d'intégration	157
Tester un type de document produit	158
Utiliser le journal des documents	158
Utiliser les fichiers de cache	159
Effacer le contenu des fichiers de cache	160
Synchroniser le contenu des fichiers de cache avec le contenu des applications externes	161

Travailler hors connexion	162
Ouvrir tous les connecteurs du scénario courant au démarrage d'un connecteur	163
Mode test	163
Effectuer une pause	163
Conseils lors de la définition des mappings	163
Chapitre 8. Documentations des scénarios	165
Contenu d'une documentation de scénario	165
Visualisation de la documentation d'un scénario au format HTM	168
Pour voir la documentation d'un scénario au format HTM	168
Propriétés des documentations de scénario	169
Editer les propriétés des documentations de scénario	170
Création d'une documentation de scénario	172
Pour créer une documentation de scénario	172
Documentation au format DBK	173
Chapitre 9. Exploitation d'un scénario d'intégration	175
Créer une programmation	175
Edition d'un programmeur	176
Edition de la programmation	182
Créer un service Connect-It	187
La console Connect-It	188
Créer un service Connect-It sous Windows	190
Créer un service Connect-It sous UNIX	191
Démarrer ou arrêter un service Connect-It	191
Supprimer un service Connect-It	192
Ligne de commande	192
Gérer le suivi d'un scénario en utilisant la console Connect-It	193
Modifier la configuration de vos connecteurs	193
Editer les programmeurs	193
Consulter les journaux de Connect-It	194
Consulter le fichier LOG du service	194
Optimiser les performances d'un scénario	195
Evaluation des durées de traitement des documents à l'aide des statistiques	195
Amélioration de la production des documents	197
Amélioration de la consommation des documents	204
Amélioration du traitement des documents par le moteur de Connect-It	206
Amélioration des performances d'un scénario utilisant le connecteur Asset Management	208

Amélioration des performances d'un scénario utilisant un connecteur de type Base de données	211
Chapitre 10. Bilans de traitement	213
Informations contenues dans un bilan de traitement	214
Utilisation des bilans de traitement dans les scénarios pré-définis	215
Utilisation des bilans de traitement dans le scénario InfraTools Desktop Discovery vers Asset Management	216
Chapitre 11. Kit de développement Java de Connect-It	221
Contenu du kit de développement java	221
Implémentation de la norme JCA	222
L'implémentation des classes CCI	222
L'implémentation des classes SPI	226
Extension de JCA : les classes événementielles	229
Norme UDC (Unified Document Content)	230
Implémentation de la norme UDC	232
Création d'un connecteur Java	233
Prérequis	233
Définir le contrat de connexion	234
Définir le contrat de transaction	235
Définir le contrat de sécurité	236
Définir les données	238
Définir l'interaction sur les données	238
Autodescription des connecteurs	240
Configurer la machine virtuelle Java (JVM)	253
Déployer le connecteur Java	254
Création d'un connecteur événementiel	256
Définir le contrat de transaction - connecteur événementiel	256
Définir les données - connecteur événementiel	257
Définir l'interaction sur les données - connecteur événementiel	257
Autodescription - connecteur événementiel	258
Déployer le connecteur Java - connecteur événementiel	258
Création d'un connecteur JCA - exemple	259
Définir le contrat de connexion - connecteur d'exemple	259
Définir le contrat de transaction - connecteur d'exemple	261
Définir le contrat de sécurité - connecteur d'exemple	261
Définir les données - connecteur d'exemple	261
Définir l'interaction sur les données - connecteur d'exemple	262
Création d'un assistant de configuration amélioré	263
Création du fichier DSD	263
Contenu du fichier DSD	264
Définition des propriétés de configuration	265

DSD - problèmes courants	269
Chapitre 12. Configuration des connecteurs	271
Configurer un connecteur	272
Nommer et décrire le connecteur	272
Nom	273
Description	273
Choisir un type de connexion	274
Sélectionner une connexion	275
Sélectionner une connexion - connexion ODBC	275
Sélectionner une connexion - Connexion Oracle	277
Sélectionner une connexion - Connexion Sybase	278
Sélectionner une connexion - Connexion MySQL	280
Configuration avancée	282
Fichier de description	282
SQL92 supporté	283
Options avancées	283
Configurer les paramètres de reconnexion	285
Se reconnecter automatiquement si la connexion est perdue	286
Requête de test de connexion	286
Déterminer le décalage avec le serveur	287
Option Calculer automatiquement le décalage avec le serveur sélectionnée	288
Option Calculer automatiquement le décalage avec le serveur désélectionnée	288
Utilisation de fuseaux horaires	288
Configurer les pointeurs de programmation	290
Utiliser un pointeur de programmation	291
Utiliser la date courante comme limite supérieure	291
Gérer les transactions	293
Configurer le cache	294
Utiliser les types de document pivots	296
Chapitre 13. Directives des connecteurs	297
Directives de production	298
Définir des directives de production	298
Clauses WHERE et ORDER BY	299
Directives de consommation	301
Définir les directives de consommation d'un connecteur	301
Réconciliation	302
Chapitre 14. Connecteurs Peregrine Systems	313

Connecteur Action Request System	313
Compatibilité du connecteur Action Request System	313
Limitations connues du connecteur Action Request System	314
Configuration du connecteur Action Request System	316
Directives de production - Connecteur Action Request System	319
Directives de consommation du connecteur Action Request System	320
Informations additionnelles - Connecteur Action Request System	320
Scénarios d'exemple - Connecteur Action Request System	321
Connecteur Asset Management	321
Compatibilité du connecteur Asset Management	321
Limitations du connecteur Asset Management	324
Configuration du connecteur Asset Management	324
Directives de production du connecteur Asset Management	327
Directives de consommation du connecteur Asset Management	328
Scénarios d'exemple - Connecteur Asset Management	328
Connecteur TeleCenter	330
Compatibilité du connecteur TeleCenter	330
Configuration du connecteur TeleCenter	331
Directives de production du connecteur TeleCenter	334
Type de document publié par le connecteur TeleCenter	334
Scénarios d'exemple - Connecteur TeleCenter	334
Connecteur FacilityCenter	335
Compatibilité du connecteur FacilityCenter	335
Limitations connues du connecteur FacilityCenter	336
Configuration du connecteur FacilityCenter	338
Types de documents publiés par le connecteur FacilityCenter	341
Directives de production du connecteur FacilityCenter	341
Directives de consommation	341
Informations additionnelles sur le connecteur FacilityCenter	342
Scénarios d'exemple - Connecteur FacilityCenter	342
Connecteur InfraTools Desktop Discovery	343
Compatibilité du connecteur InfraTools Desktop Discovery	343
Configuration du connecteur InfraTools Desktop Discovery	345
Directives du connecteur InfraTools Desktop Discovery	355
Informations additionnelles	355
Scénarios d'exemple - Connecteur Infratools Desktop Discovery	356
Connecteur InfraTools Management	356
Compatibilité du connecteur InfraTools Management	356
Configuration du connecteur InfraTools Management	357
Directives de production du connecteur InfraTools Management	360
Directives de consommation du connecteur InfraTools Management	361
Scénarios d'exemple - Connecteur InfraTools Management	361
Connecteur InfraTools Network Discovery	361
Compatibilité du connecteur InfraTools Network Discovery	362

Configuration du connecteur InfraTools Network Discovery	362
Directives de production du connecteur InfraTools Network Discovery	364
Type de documents publiés par le connecteur InfraTools Network Discovery	366
Informations additionnelles - Connecteur InfraTools Network Discovery	367
Scénarios d'exemple - Connecteur InfraTools Network Discovery	368
Connecteur Peregrine Desktop Inventory (PDI)	368
Configuration du connecteur PDI	369
Type de document produit	373
Scénarios d'exemple - connecteur PDI	374
Connecteur PDA Inventory	374
Compatibilité du connecteur	374
Configuration du connecteur PDA Inventory	374
Type de document publié	376
Directives de production du connecteur PDA Inventory	376
Scénarios d'exemple - Connecteur PDA Inventory	377
Connecteurs passerelles 3.x	377
Compatibilité ODBC des connecteurs passerelles	378
Limitations connues des connecteurs passerelles	379
Versions des applications supportées par les passerelles 3.x Peregrine Systems.	379
Configuration d'un connecteur passerelle	382
Directives de production des connecteurs Passerelles 3.x	384
Types de document publiés par les connecteurs Passerelles 3.x	384
Scénarios d'exemple - Passerelles 3.x	385
Connecteur ServiceCenter	385
Compatibilité du connecteur ServiceCenter	385
Configuration du connecteur ServiceCenter	387
Directives de production du connecteur ServiceCenter	390
Informations additionnelles	391
Scénarios d'exemple - Connecteur ServiceCenter	394
Chapitre 15. Connecteurs applicatifs	395
Connecteur Lotus Notes	395
Compatibilité du connecteur Lotus Notes	396
Limitations connues du connecteur Lotus Notes	396
Configuration du connecteur Lotus Notes	396
Directives de production du connecteur Lotus Notes	399
Directives de consommation du connecteur Lotus Notes	400
Informations additionnelles sur le connecteur Lotus Notes	403
Scénarios d'exemple - Connecteur Lotus Notes	404
Connecteur MQSeries	404

Compatibilité	406
Configuration du connecteur MQSeries (lecture)	406
Configuration du connecteur MQSeries (écriture)	416
Directives de production du connecteur MQSeries	424
Directives de consommation du connecteur MQSeries	426
Scénarios d'exemple - Connecteur MQSeries	428
Connecteur Sécurité NT	429
Compatibilité du connecteur Sécurité NT	429
Configuration du connecteur Sécurité NT	429
Types de document publiés par le connecteur Sécurité NT	431
Directives de production du connecteur Sécurité NT	432
Scénarios d'exemple - Connecteur NT Sécurité	432
Chapitre 16. Connecteurs de type protocole	435
Connecteur Base de données	435
Compatibilité du connecteur Base de données	436
Limitations connues du connecteur Base de données	436
Configuration du connecteur Base de données	439
Directives de production du connecteur Base de données	441
Directives de consommation du connecteur Base de données	442
Informations additionnelles	442
Scénarios d'exemple - Connecteur Base de données	443
Connecteurs e-mail	443
Compatibilité du connecteur e-mail	443
Limitations connues du connecteur e-mail	444
Configuration du connecteur e-mail (réception)	445
Configuration du connecteur e-mail (envoi)	448
Types de document produits par le connecteur e-mail (réception)	451
Types de document consommés par le connecteur e-mail (envoi)	454
Traitement des pièces jointes	455
Scénarios d'exemple - Connecteurs e-mail	457
Connecteur LDAP	457
Compatibilité du connecteur LDAP	457
Précautions d'utilisation du connecteur LDAP	458
Configuration du connecteur LDAP	458
Directives de consommation	463
Directives de production du connecteur LDAP	464
Informations additionnelles	469
Scénarios d'exemple - Connecteur LDAP	473
Connecteur Ligne de commande	473
Compatibilité du connecteur Ligne de commande	474
Configuration du connecteur Ligne de commande	474
Types de document publiés	476

Directives de consommation	477
Scénarios d'exemple - Connecteur Ligne de commande	477
Connecteur Texte délimité	477
Limitations connues du connecteur texte délimité	479
Configuration du connecteur texte (lecture)	479
Configuration du connecteur texte (écriture)	486
Création du fichier de description (fichier DSC)	494
Directives de consommation du connecteur texte (écriture)	501
Scénarios d'exemple - Connecteur Texte délimité	502
Connecteur XML	502
Limitations connues du connecteur XML	503
Configuration du connecteur XML (lecture)	503
Configuration du connecteur XML (écriture)	515
Directive de consommation du connecteur XML (écriture) - FTP et fichiers	524
Informations additionnelles - connecteur XML	525
Scénarios d'exemple - connecteur XML	528
Chapitre 17. Connecteurs inventaire	529
Connecteur Asset Insight	529
Compatibilité du connecteur Asset Insight	530
Limitations connues du connecteur Asset Insight	530
Configuration du connecteur Asset Insight	531
Directives de production du connecteur Asset Insight	533
Type de document publié	534
Scénarios d'exemple - Connecteur Asset Insight	535
Connecteurs Intel LANDesk	536
Compatibilité du connecteur Intel LANDesk	536
Limitations connues	537
Configuration du connecteur Intel LANDesk	537
Directives de production du connecteur Intel LANDesk	539
Type de document publié	539
Scénarios d'exemple - Connecteur PDA Intel LANDesk	540
Connecteur Tivoli Inventory (versions 3.1 et 3.6)	540
Compatibilité du connecteur Tivoli Inventory Management	541
Limitations connues du connecteur Tivoli Inventory Management	541
Configuration du connecteur Tivoli Inventory Management	542
Type de document publié	544
Directives de production du connecteur Tivoli Inventory Management	546
Scénarios d'exemple - Connecteur Tivoli Inventory Management (versions 3.1 et 3.6)	547
Connecteur Tivoli Inventory (version 4.0)	548
Compatibilité du connecteur Tivoli Inventory Management 4.0	548

Limitations connues	549
Configuration du connecteur Tivoli Inventory Management 4.0	549
Directives de production du connecteur Tivoli Inventory Management 4.0	551
Directives de consommation du connecteur Tivoli Inventory Management 4.0	551
Scénarios d'exemple - Connecteur Tivoli Inventory (version 4.0)	552
Connecteurs SMS 1.x et SMS 2.x	552
Compatibilité du connecteur SMS	552
Informations à lire avant l'utilisation des connecteurs	553
Configuration du connecteur SMS	554
Directives de production des connecteurs SMS	556
Scénarios d'exemple - Connecteur SMS 1.x et SMS 2.x	557
Connecteur TS.Census	557
Compatibilité du connecteur TS.Census	558
Limitations connues du connecteur TS.Census	558
Configuration du connecteur TS.Census	559
Type de document publié	560
Directives de production du connecteur TS.Census	561
Scénarios d'exemple - Connecteur TS.Census	562
Connecteur Unicenter AMO	562
Compatibilité du connecteur Unicenter AMO	563
Limitations connues du connecteur Unicenter AMO	563
Configuration du connecteur Unicenter AMO	564
Directives de production du connecteur Unicenter AMO	565
Type de document publié	566
Scénarios d'exemple - Connecteur Unicenter AMO	566
Connecteur Winpark Actima	566
Compatibilité du connecteur Winpark Actima	567
Limitations connues	567
Configuration du connecteur Winpark Actima	568
Directives de production du connecteur Winpark Actima	570
Types de document publiés par le connecteur Winpark Actima	570
Scénarios d'exemple - Connecteur Winpark Actima	571
Chapitre 18. Connecteurs Java	573
Connecteur d'écoute SCAuto	573
Connecteur d'écoute SCAuto en mode de réception des événements	574
Connecteur d'écoute SCAuto en mode de traitement de requêtes client	574
Limitations du connecteur d'écoute SCAuto	574
Configuration du connecteur d'écoute SCAuto	575
Informations additionnelles	577
Scénarios d'exemple - Connecteur d'écoute SCAuto	579

Connecteur d'écoute XML	579
Connecteur d'écoute XML en mode publication (production de documents)	580
Connecteur d'écoute XML en mode interaction	580
Compatibilité du connecteur d'écoute XML	580
Limitations du connecteur d'écoute XML	580
Configuration du connecteur d'écoute XML	581
Directives de production du connecteur d'écoute XML	582
Types de documents publiés par le connecteur d'écoute XML	582
Scénarios d'exemple - Connecteur d'écoute XML	583
Connecteur Tivoli Enterprise Console (Envoi)	583
Prérequis	583
Configuration du connecteur TEC adapter (Envoi)	584
Informations additionnelles	587
Scénarios d'exemple fournis	587
Connecteur Tivoli Enterprise Console (Réception)	587
Compatibilité du connecteur TEC (Réception)	588
Configuration de TEC pour l'envoi d'événements	588
Configuration du connecteur TEC (Réception)	588
Informations additionnelles	590
Scénarios d'exemple fournis	595
Connecteur Web Services	595
Limitations - connecteur Web Services	597
Configuration du connecteur Web Services	598
Directives de consommation - connecteur Web Services	599
Types de documents publiés	599
Scénarios d'exemple - connecteur Web Services	600
Connecteur JDBC	600
Compatibilité du connecteur JDBC	601
Configuration du connecteur JDBC	601
Directives de production du connecteur JDBC	603
Directives de consommation du connecteur JDBC	603
Scénarios d'exemple - Connecteur JDBC	604
Chapitre 19. Scénarios d'exemple	605
Scénarios Unicenter AMO	605
amo\amo2am.scn	605
Scénarios FacilityCenter	606
fc\fcac36\fcac.scn	606
fc\fcac40\fcac.scn	606
fc\fcac41\fcac.scn	606
Scénarios InfraTools Desktop Discovery	607
idd\iddac36\iddac.scn	607

idd\iddac40\iddac.scn	607
idd\iddac41\iddac.scn	607
idd\idditsm\iddam.scn	607
idd\idditsm\iddhd.scn	608
idd\idds\iddsc.scn	608
rsm\idd2rsm.scn	608
Scénarios Intel LANDesk	608
ild\vild2am.scn	608
ild\vild65am.scn	609
Scénarios InfraTools Management	609
im\ntsec2im.scn	609
Scénarios InfraTools Network Discovery	609
ind\indac36\indac.scn	610
ind\indac40\indac.scn	610
ind\indac41\indac.scn	610
rsm\ind2rsm.scn	611
Scénarios Asset Insight	611
ist\ist2am.scn	611
ist\ist3am.scn	611
Scénarios Action Request System	612
itsm-am\cmppo.scn	612
itsm-am\sharedat.scn	612
Scénarios LDAP	613
ldap\ac\complete.scn	613
ldap\ac\simple.scn	613
ldap\notes\names.scn	614
Scénarios e-mail	614
ac36\finreque.scn	614
ac36\finconfi.scn	614
ac36\newemplo.scn	615
ac40\finconfi.scn	615
ac40\finreque.scn	615
ac40\newemplo.scn	616
Scénarios MQSeries	616
mqseries\acmq\mqtoprgn.scn	616
mqseries\acmq\prgntomq.scn	617
mqseries\scmq\mqsc.scn	617
Scénarios NT Sécurité	618
ntac36\addcpu.scn	618
ntac36\adduser.scn	618
ntac40\addcpu.scn	618
ntac40\adduser.scn	618
ntac41\addcpu.scn	618
ntac41\adduser.scn	619

Scénarios ServiceCenter	619
scac\sc3ac36\scac.scn	619
Contexte d'application	622
Différence entre réconciliation et réplication des données	624
Gestion de la réplication des données dans Connect.It!	625
scac\sc3ac40\scac.scn	628
scac\sc3ac41\scac.scn	628
scac\sc4ac40\scac.scn	628
scac\sc4ac41\scac.scn	628
scauto\scacfg\scacfg.scn	628
acscups\dataprop\01-SCcompany2ACamCompany.scn	629
acscups\dataprop\02-SClocation2ACamLocation.scn	629
acscups\dataprop\03-SCdept2ACamEmplDept.scn	629
acscups\dataprop\04-SCcontacts2ACamEmplDept.scn	630
acscups\dataprop\05-SCdevtype2ACamNature.scn	630
acscups\dataprop\06-SCocmlcat2ACamNature.scn	630
acscups\dataprop\07-SCmodel2ACamModel.scn	630
acscups\dataprop\08-SCdevtype2ACamModel.scn	631
acscups\dataprop\09-SCdevice2AACamPortfolioAndamComputer.scn	631
acscups\dataprop\10-SClaptop2ACamPortfolioAndamComputer.scn	631
acscups\dataprop\11-SCworkstation2ACamPortfolioAndamComputer.scn	631
acscups\dataprop\12-SCpc2ACamAndamComputer.scn	632
acscups\dataprop\13-SCserver2ACamAndamComputer.scn	632
acscups\dataprop\14-SCphone2ACamPortfolioAndamPhone.scn	632
Scénarios PDA Inventory	632
scoutit\scoutit.scn	632
Scénarios SMS	633
sms\sms1am.scn	633
sms\sms1amlt.scn	633
sms\sms2am.scn	634
sms\sms2amlt.scn	634
sms\sms2ac41.scn	634
Scénarios TeleCenter	635
tc\Ts52tc\Ts52tc.scn	635
tc\Ts42tc\Ts42tc.scn	637
tc\tcsc4\tc3sc.scn	639
tc\tcsc3\tcsc.scn	639
tc\tc36rsm5\tc36rsm5.scn	640
tc\tc3ac41\tcac.scn	640
tc\tc3ac40\tcac.scn	641
tc\tc3ac36\tcac.scn	641
tc\sc4tc\sctc.scn	642
tc\sc3tc\sctc.scn	642

tc\rsm5tc36\rsm5tc36.scn	643
tc\ldaptc36\ldaptc36.scn	644
tc\aim5tc36\aim5tc36.scn	644
tc\ac36tclactc.scn	646
Scénarios Tivoli Inventory Management	647
tim\tim2am	647
tim\tim4am	647
tim\tim4sc4	647
Scénarios TS Census	648
tsc\tsc2am.scn	648
Scénarios Passerelle d'inventaire 3.xx	648
uagw\uagw.scn	648
Scénarios Winpark Actima	649
wpk\wpk2am.scn	649
Scénarios Web Services	649
ws/ac41/currency.scn	649
Scénarios Peregrine Desktop Inventory	650
pdi\pdia41\pdia41.scn	650
A. Le langage AQL	651
Exemples de requêtes	651
Comparer un champ de la table principale à une valeur	652
Comparer un lien de la table principale à un autre lien	652
Comparer un lien de la table principale à une valeur	652
Comparer par rapport à un champ d'une table liée à la table principale	652
Tables hiérarchiques	653
Requête combinant deux conditions	653
Comparaison d'un champ avec des nombres, dates ou textes	654
Requête portant sur une caractéristique	654
Rechercher des enregistrements en fonction d'une expression	654
Recherche d'un champ non renseigné	654
Recherche d'une absence de lien	655
Requête avec alias	656
Référence des fonctions AQL	656
Fonctions AQL de type Agrégat	657
Fonctions AQL de type Chaîne	658
Fonctions AQL de type Date	658
Fonctions AQL de type Numérique	661
Fonctions AQL de type Test	661
Syntaxe de l'AQL	662
Conventions	662
Syntaxe des requêtes	663
Clause FROM - Tables intervenant dans une requête	664

Eléments d'une requête	666
Clause WHERE	671
Clause GROUP BY	672
Clause HAVING	673
Clause ORDER BY	674
B. Comment signaler un problème ?	675
Informations générales	675
Informations fonctionnelles	676
Informations techniques	676
Informations spécifiques au problème	677
Autres informations utiles	678
Si vous signalez un problème relatif à Connect-It	678
C. Glossaire	681
Termes Connect-It	681
Connecteur	681
Document et type de document	683
Mapping	688
Scénario d'intégration	689
Directives	690
Journal des documents	690
Programmation	690
Bilans de traitement	691
Certificat d'autorisation	691
Application externe	691
Blob	691
Cache	692
Collection	692
Composant	692
Console des services	692
Consommation	692
DAT	693
DBK	693
Directives	693
Déploiement du connecteur	693
Editeur de scénarios	694
Élément	694
Formats utilisateur	694
IDX	695
MSG	695
Pointeur de programmation	695
Production	696

Programmateur	696
Statistiques	696
Structure	697
Action après traitement	697
Type de documents pivot	697
Visionneuse de journal	697
Vues	698
DSC	698
Termes transversaux	698
AQL	698
DSE	699
FSF	699
JCA	699
Réconciliation	699
Schéma XML	700
Table de correspondance	700
Transaction	700
Variables globales	700
XSL	701
Index	703

Liste des illustrations

1.1. Transfert de données d'une base de données vers une autre base avec Connect-It	35
3.1. Editeur de scénarios - fenêtre principale	50
3.2. Journal de Connect-It	64
3.3. Editeur de scénarios - onglet du journal des documents	66
3.4. Fenêtre de configuration du journal des documents	67
3.5. Signal de problème de traitement	70
3.6. Filtre sur les lignes de suivi du journal des documents	71
3.7. Filtrage des lignes de suivi	71
3.8. Une chaîne de description dans le document	72
3.9. Une collection dans le détail d'un type de document et le détail d'un document	73
3.10. Détail du document pcsoftware consommé par le connecteur ServiceCenter	74
3.11. Ligne de suivi grisée signalant une ligne de suivi sous le noeud	77
3.12. Filtrage des lignes de suivi dans le détail des documents	78
4.1. Boîte à outils de l'éditeur de scénarios	91
4.2. Liaison des composants d'un scénario	92
4.3. Créer un lien ou déplacer un connecteur	92
4.4. Fenêtre d'édition des type de documents consommés par le connecteur ServiceCenter	96
4.5. Détail de la zone de destination	97

4.6. Fenêtre de visualisation des données d'un type de document produit	100
5.1. Mapping - fenêtre de sélection de vos composants et du type de document source	105
5.2. Fenêtre d'édition d'un mapping	106
5.3. Résumé des scripts de mapping sur le plan de travail	107
5.4. Boîte de sélection de vos composants et du type de document source	109
5.5. Élément source dans le script du mapping	116
5.6. Collection	117
5.7. Mapping collection à document	119
5.8. Mapping champ à collection	120
5.9. Glisser-déplacer plusieurs champs	127
5.10. L'éditeur des tables de correspondance	135
5.11. Configuration de l'éditeur de texte	146
6.1. Utilisation d'un type de document pivot	151
6.2. Affichage des connecteurs internes	152
7.1. Connecteur - Icône signalant l'utilisation d'un cache	160
7.2. Connecteur - Icône signalant le travail hors connexion	162
9.1. L'éditeur de programmeurs	177
9.2. Fenêtre d'édition de la programmation	182
9.3. Classement des mappings	184
9.4. Console Connect-It	189
9.5. Traitement des documents - barre de progression	199
10.1. Schéma du scénario InfraTools Desktop Discovery vers Asset Management	216
11.1. Kit de développement Java - Classes CCI	224
11.2. Kit de développement Java - Classes SPI	227
11.3. Kit de développement Java - classes événementielles	229
13.1. Connecteurs - directives de production et consommation	298
13.2. Directives de consommation - Onglet Réconciliation	303
13.3. Directives de consommation - onglet Réconciliation avancée	308
13.4. Réconciliation - filtre des collections	310
13.5. Réconciliation - Effacement des membres des collections destination	311
14.1. Connecteur PDI - Type de document produit	374
15.1. Connecteur MQSeries - identification des messages grâce au Correl ID	428
15.2. Connecteur Sécurité NT - types de document publiés	431
16.1. Connecteur e-mail - type de document InMailMessage non étendu	453
16.2. Connecteur e-mail - type de document InMailMessage étendu grâce à une DTD	454

16.3. Connecteur texte - représentation des données dans un fichier texte	478
16.4. Connecteur texte - traitement des données	495
16.5. Connecteur texte - directives de consommation	502
16.6. Connecteur XML - directives de consommation	525
17.1. Connecteur Asset Insight - Exemple de directive de production	534
17.2. Connecteur Asset Insight - type de document AI_CONFIG_T	535
17.3. Connecteur Intel LANDesk - type de document COMPUTER_SYSTEM	540
17.4. Connecteur Tivoli Inventory Management - type de document COMPUTER_SYSTEM	545
17.5. Connecteur Tivoli Inventory Management - directives de production	546
17.6. Connecteurs SMS - Exemple de directive de production	557
17.7. Directives de production du connecteur TS.Census	562
18.1. Connecteur Web Services - principe de fonctionnement	596
C.1. Connecteur Asset Management - Types de documents publiés	684
C.2. Éléments d'un type de document	685
C.3. Collection d'un type de document	686
C.4. Arborecence d'un type de document	687

Liste des tableaux

3.1. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils	50
3.2. Fonctions des commandes du menu Fichier	54
3.3. Fonctions des commandes du menu Edition	55
3.4. Fonctions des commandes du menu Affichage	56
3.5. Fonctions des commandes du menu Scénario	56
3.6. Fonctions des commandes du menu Composants	58
3.7. Fonctions des commandes du menu Journal	59
3.8. Fonctions des commandes du menu Administration	59
3.9. Fonctions des commandes du menu Java	60
3.10. Fonctions des commandes du menu Aide	60
5.1. Exemples de formats de type date	142
5.2. Exemples de formats de type numérique	143
5.3. Editeur de texte - barre d'outils	144
10.1. Informations contenues dans un bilan de traitement	214
10.2. Détail du mapping entre le bilan de traitement produit par la boîte de mapping Mapping et le type de document DirectoryPoolerAction consommé par le connecteur InfraTools Desktop Discovery	216
10.3. Détail du mapping entre le bilan de traitement produit par le connecteur Asset Management et le type de document DirectoryPoolerAction consommé par le connecteur InfraTools Desktop Discovery	217
11.1. Contenu du kit de développement java de Connect-It	221

12.1. Connecteurs inventaire et Base de données - Options avancées de configuration	283
14.1. Configuration du connecteur Action Request System	316
14.2. Configuration du connecteur Asset Management	324
14.3. Configuration du connecteur TeleCenter	331
14.4. Configuration du connecteur FacilityCenter	338
14.5. Configuration du connecteur InfraTools Desktop Discovery	345
14.6. Configuration du connecteur InfraTools Management	357
14.7. Configuration du connecteur InfraTools Network Discovery	362
14.8. Configuration du connecteur PDI	369
14.9. Configuration du connecteur PDA Inventory	374
14.10. Configuration d'un connecteur passerelle	382
14.11. Configuration du connecteur ServiceCenter	387
14.12. Mapping entre le bilan de traitement produit par le connecteur Asset Management et le type de document ConnectItDel du connecteur ServiceCenter.	393
15.1. Configuration du connecteur Lotus Notes	396
15.2. Configuration du connecteur MQSeries (lecture)	406
15.3. Configuration du connecteur MQSeries (écriture)	417
15.4. Configuration du connecteur Sécurité NT	429
15.5. Connecteur Sécurité NT - Exemples de directives de production	432
16.1. Configuration du connecteur Base de données	439
16.2. Configuration du connecteur e-mail (réception)	445
16.3. Configuration du connecteur e-mail (envoi)	449
16.4. Type de document produit par le connecteur e-mail (réception)	451
16.5. Type de document consommé par le connecteur e-mail (envoi)	454
16.6. Configuration du connecteur LDAP	458
16.7. Filtres LDAP	467
16.8. Table de correspondance (caractère-valeur ASCII)	468
16.9. Configuration du connecteur Ligne de commande	474
16.10. Configuration du connecteur texte (lecture)	479
16.11. Configuration du connecteur texte (écriture)	486
16.12. Configuration du connecteur XML (lecture)	503
16.13. Configuration du connecteur XML (écriture)	515
17.1. Configuration du connecteur AssetInsight	531
17.2. Configuration du connecteur Intel LANDesk	537
17.3. Configuration du connecteur Tivoli Inventory Management	543
17.4. Configuration du connecteur Tivoli Inventory Management 4.0	549
17.5. Configuration du connecteur SMS 1.x et SMS 2.x	554
17.6. Configuration du connecteur TS.Census	559
17.7. Configuration du Connecteur Unicenter AMO	564
17.8. Configuration du connecteur Winpark Actima	568
18.1. Configuration du connecteur d'écoute SCAuto	575

18.2. Configuration du connecteur d'écoute XML	581
18.3. Configuration du connecteur TEC adapter	584
18.4. Configuration du connecteur TEC	588
18.5. Protocoles supportés - connecteur Web Services	597
18.6. Configuration du connecteur Web Services	598
18.7. Nom des bilans de traitement étendus - connecteur Web Services	600
18.8. Configuration du connecteur JDBC	601
A.1. Fonction AQL de type Agrégat	657
A.2. Fonctions AQL de type Chaîne	658
A.3. Fonctions AQL de type Date	658
A.4. Exemples de fonctions AQL de type Date	660
A.5. Fonctions AQL de type Numérique	661
A.6. Fonctions AQL de type Test	661
A.7. Conventions	662
A.8. Opérateurs logiques	668
A.9. Opérateurs de comparaison	669

Introduction

PREFACE

A quoi sert Connect-It

Connect-It est une plateforme d'intégration. Elle appartient au groupe des EAI (Enterprise Application Integration). Une solution EAI permet à une entreprise d'intégrer les différentes applications qui lui permettent de d'obtenir ou de fournir des données en interne (progiciel de gestion des équipements, support technique interne, annuaire LDAP) ou en externe (ERP, B2B, B2C).

Connect-It intègre autant les données que les processus applicatifs de l'entreprise.

Connect-It peut être utilisé pour :

- Transférer des données d'une base de données vers une autre base de données
- Répliquer des données entre deux bases de données différentes
- Importer des données contenues dans des e-mails, des fichiers texte délimité, des fichiers XML ou d'autres formats dans une base de données

- Exporter les données d'une base de données vers des e-mails, des fichiers texte délimité, des fichiers XML ou d'autres formats
- Importer des informations de sécurité NT dans une base de données
- Etc.

A qui s'adresse Connect-It

Connect-It s'adresse aux techniciens informatiques chargés de l'intégration des différentes applications de leur entreprise.

L'utilisation de Connect-It nécessite les compétences suivantes :

- la connaissance avancée des applications devant être intégrées
- la connaissance du langage Basic utilisé dans les scripts de mappings
- la connaissance de la norme JCA (Java Connector Architecture) dans le cas de la création de connecteurs à l'aide du kit de développement Java.

Comment utiliser ce manuel

Chapitre Principes généraux

Ce chapitre présente les principes généraux de fonctionnement de Connect-It.

Chapitre Installation

Ce chapitre détaille l'installation de Connect-It.

Chapitre L'éditeur de scénarios

Ce chapitre présente l'ergonomie de l'éditeur vous permettant de créer des scénarios d'intégration.

Chapitre Mise en place d'un scénario d'intégration

Ce chapitre présente la mise en place d'un scénario d'intégration. Cette mise en place qui consiste à :

- choisir des connecteurs source et destination

Les connecteurs communiquent avec les applications externes qu'un scénario Connect-It permet d'intégrer : connecteur de type Base de données, connecteur e-mail, etc.

- créer les types de documents produits ou consommés par les connecteurs

Les types de document correspondent à la traduction au format XML des ensembles de données gérées par les applications externes : tables de base de données, e-mails, fichiers texte, formats propriétaires, etc.

Cette mise en place est logiquement complétée par l'étape de mapping présentée dans le chapitre suivant.

Chapitre Mappings des types de documents

Ce chapitre présente l'édition des mappings entre les types de document produits et consommés par les connecteurs source et destination.

Un mapping définit la transformation des données d'un type de document produit par un connecteur source pour qu'un connecteur destination puisse le consommer.

Chapitre Types de document pivots

Ce chapitre présente les types de document pivot. Les types de document pivot permettent le transfert de données entre un connecteur source et un connecteur destination sans que la création d'un mapping soit nécessaire.

Chapitre Test et débogage d'un scénario d'intégration

ce chapitre présente comment tester et débogger les scénarios d'intégration avant que vous les utilisiez en production.

Chapitre Documentations des scénarios

Ce chapitre présente la fonctionnalité vous permettant de créer une documentation dynamique d'un scénario d'intégration. Cette documentation présente les connecteurs utilisés par le scénario, les types de documents source et destination, le détail des mappings et de nombreuses autres informations.

Chapitre Exploitation d'un scénario d'intégration

Ce chapitre présente la mise en exploitation d'un scénario d'intégration : sa programmation (fréquence d'exécution d'un scénario), son utilisation en tant que service sous Windows ou démon sous Unix.

Chapitre Bilans de traitement

Ce chapitre présente les bilans de traitement utilisés par les connecteurs. Ces bilans sont des types de documents rendant compte du traitement des données par les connecteurs. Les informations de réussite ou d'échec de traitement de données peuvent être utilisées pour déclencher des actions de la part d'autres connecteurs : arrêt de traitement, envoi de messages d'alerte au support, etc.

Chapitre Kit de développement Java de Connect-It

Ce chapitre présente le kit de développement Java livré avec Connect-It. Ce kit de développement vous permet de créer vos propres connecteurs Java en respectant la norme JCA (Java Connector Architecture).

Chapitre Configuration des connecteurs

Ce chapitre présente la configuration des connecteurs. Configurer un connecteur lui permet de communiquer avec une application externe. Ce chapitre regroupe les pages des assistants de configuration communes à plusieurs connecteurs. Chaque fois qu'une page de configuration est spécifique à un connecteur, celle-ci est présentée dans le chapitre concernant le connecteur.

Chapitre Directives des connecteurs

Ce chapitre présente les directives des connecteurs. Une directive est une instruction qui conditionne la façon dont un connecteur lit, reçoit, écrit ou envoie des données vers ou dans une application externe. Exemple : une directive de filtrage (clause WHERE) permet à un connecteur de type Base de données de filtrer les enregistrements d'une base de données dont il lit les données.

Chapitres Connecteurs

Les chapitres :

- [Connecteurs Peregrine Systems](#)
- [Connecteurs applicatifs](#)
- [Connecteurs de type protocole](#)
- [Connecteurs inventaire](#)
- [Connecteurs Java](#)

décrivent les connecteurs disponibles dans Connect-It. Pour chaque connecteur, les informations suivantes sont disponibles :

- [Compatibilité](#)
- [Limitations](#)
- [Configuration](#)
- [Directives](#)
- [Informations additionnelles](#)

Annexe Le langage AQL

Cette annexe présente le langage AQL. Ce langage est utilisé dans les directives de production du connecteur Asset Management.

Pour une présentation des directives de production, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Annexe Comment signaler un problème ?

Cette annexe présente la manière de signaler un problème au support de Peregrine Systems. Outre la procédure commune à tous les produits Peregrine Systems, la section [Si vous signalez un problème relatif à Connect-It](#) présente la procédure propre à Connect-It.

Glossaire

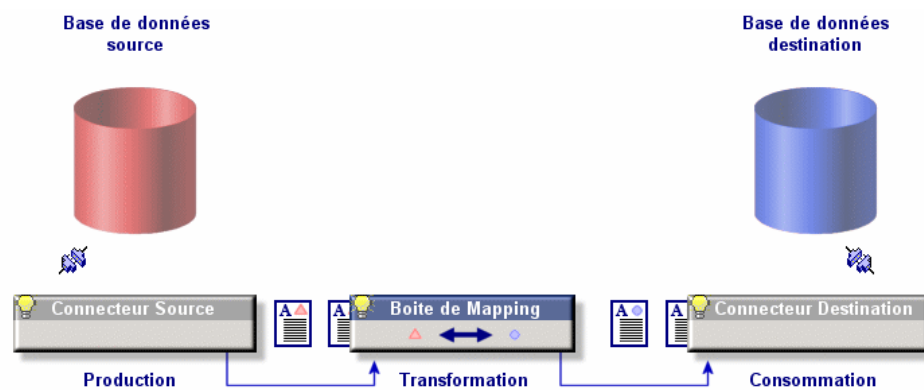
Ce glossaire regroupe une liste non exhaustive des termes spécifiques à Connect-It.

1 Principes généraux

CHAPITRE

Traitement des données dans Connect-It

Figure 1.1. Transfert de données d'une base de données vers une autre base avec Connect-It



Connect-It interagit avec des applications externes par le biais de connecteurs. Dans le cas d'un transfert de données d'une base de données vers une autre :

- un connecteur source produit des documents de type XML. Chaque document correspond à un ensemble de données de l'application source.
- une boîte de mapping réorganise la structure des documents produits par le connecteur source pour que le connecteur destination puisse les consommer.
- un connecteur destination consomme des documents de type XML. Chaque document correspond à un ensemble de données de l'application destination.

Pour un connecteur de type base de données, chaque document correspond à un enregistrement d'une table (et éventuellement à des liens vers d'autres tables). Exemple : pour une base de données AssetCenter, un document contient les données de la table des biens.

Pour les autres connecteurs, les ensembles de données peuvent correspondre à des fichiers texte délimité, des messages e-mail, des informations de sécurité, etc.

Le choix des connecteurs, leur liaison, la définition de mappings entre types de document source et type de document destination constituent un scénario d'intégration. Après une phase de test et de débogage, un scénario est associé à une programmation et mis en exploitation.

Comme dans tout processus d'intégration, des documents sont rejetés partiellement ou en totalité. L'utilisation de bilans de traitement et d'un journal des documents permet de retraiter ces documents rejetés sans avoir à redéfinir l'ensemble de votre scénario d'intégration.

2 Installation

CHAPITRE

Ce chapitre contient des informations vous permettant d'installer la plateforme d'intégration Connect-It.

Les points suivants sont traités :

- Environnement requis
- Première installation
- Certificat d'autorisation
- Installation d'un connecteur additionnel
- Organisation des fichiers
- Désinstallation

Environnement requis

Connect-It est compatible Windows.

Connect-It peut être installé également sous Unix (Linux, Solaris, AIX) mais ne fonctionne qu'en mode non graphique.

Connect-It doit être installé sur un poste ayant accès aux applications concernées par les scénarios que vous souhaitez utiliser. Ce poste n'a généralement pas besoin de l'installation complète de la partie cliente des applications concernées par les scénarios. Par contre, cela peut être utile, notamment en phase de test, pour vérifier le résultat de l'écriture des données dans les applications externes.

La gestion du suivi des documents implique la sauvegarde sur votre disque dur des éléments suivants :

- les documents (fichiers **.dat**)
- les lignes de suivi accompagnées de messages explicatifs (fichiers **.msg**)
- une indexation complète de ces documents vous permettant d'y accéder rapidement (fichier **.idx**)

La mémoire allouée au journal de l'application peut être fixée grâce à la commande **Options** dans le menu **Edition** de l'éditeur de scénarios. Par défaut, la mémoire allouée au journal de l'application est fixée à 5 Mo.

Pour une présentation complète du journal des documents et de la gestion du suivi des documents, consultez le chapitre [L'éditeur de scénarios](#), section [Les journaux](#), sous-section [Journal des documents](#).

Première installation

Vous pouvez installer Connect-It sous Windows 32 bit ou UNIX.

Installation sous Windows 32 bit

Pour installer Connect-It :

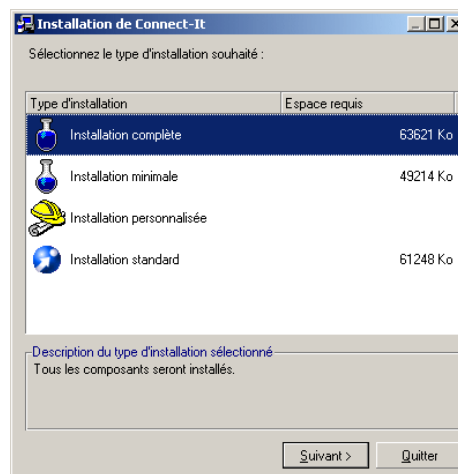
- 1 Vérifiez que vous disposez de l'environnement requis
- 2 Démarrez Windows avec des droits d'administration

Après avoir inséré le CD ROM dans votre lecteur, le programme d'installation se lance automatiquement.

Si ce n'est pas le cas, ouvrez le dossier d'installation de Connect-It et lancez le programme **setup.exe**.

Le programme d'installation vous offre le choix entre quatre installations différentes :

- Une installation complète
- Une installation minimale
- Une installation personnalisée
- Une installation standard



Installation minimale

L'installation minimale comprend les composants suivants :

- Editeur de scénarios (Connect-It)
- Console Connect-It qui vous permet de créer des services associés à vos scénarios
- Visionneuse de fichiers journaux qui vous permet de lire les fichiers LOG
- Connecteurs de base
- Kit de données Connect-It comprenant notamment :
 - les scénarios prédéfinis liés aux connecteurs installés

- les fichiers associés nécessaires à l'utilisation des scénarios prédéfinis

Installation standard

L'installation standard ajoute à l'installation minimale la documentation Connect-It au format PDF et CHM.

Installation complète

L'installation complète ajoute à l'installation standard les composants suivants :

- **Connecteurs optionnels**
Vous pouvez utiliser ces connecteurs optionnels si votre certificat d'autorisation vous en donne le droit.
- Les scénarios prédéfinis liés aux connecteurs optionnels

Installation personnalisée

Cette installation personnalisée vous permet de procéder à une installation minimale et d'ajouter les connecteurs optionnels de votre choix.

L'installation d'un composant optionnel s'accompagne de celle des scénarios prédéfinis l'utilisant.

Installation sous UNIX

Pour installer Connect-It sous UNIX, vous devez décompresser le fichier **.tgz** fourni en exécutant la ligne de commande suivante :

```
tar xvfz cnit-[système d'exploitation]_[version].[build]_[p  
réfixe de la langue].tgz
```

Les préfixes disponibles sont les suivants : **fr** pour la version française, **en** pour la version anglaise, **it** pour la version italienne, **es** pour la version espagnole et **de** pour la version allemande.

L'installation de Connect-It sous UNIX est toujours une installation complète. Cette installation comprend les composants suivants :

- Connecteurs de base
- Connecteurs optionnels
- Kit de données
- Documentation
- Les scénarios d'exemple

 **Note :**

Certains connecteurs ne fonctionnent que sous un environnement Windows 32 bit. Pour un détail complet des compatibilités des connecteurs, nous vous invitons à consulter la matrice de compatibilité présente sur le site support de Peregrine Systems, à l'adresse suivante : <http://support.peregrine.com>

Librairies dynamiques (.so) sous UNIX

Connect-It nécessite l'utilisation de librairies dynamiques (.so) localisées dans le dossier **bin** du dossier d'installation de Connect-It. Le chemin **[dossier d'installation de Connect-It]/bin** doit être ajouté à la variable d'environnement **LD_LIBRARY_PATH**.

Pour un interpréteur de commande C (csh), exécutez la ligne de commande suivante :

```
setenv LD_LIBRARY_PATH=[dossier d'installation de Connect-It]/bin
```

Pour un interpréteur de commande K (ksh) ou Bourne (sh), exécutez la ligne de commande suivante dans le fichier **.profile**:

```
LD_LIBRARY_PATH=[dossier d'installation de Connect-It]/bin
export LD_LIBRARY_PATH
```

Connecteurs de base

Les connecteurs de base sont les connecteurs installés et utilisables quel que soit le mode d'installation de Connect-It.

Les connecteurs de base sont :

- Connecteur Asset Management
- Connecteur Action Request System

- Connecteur Ligne de commande
- Connecteur InfraTools Desktop Discovery
- Connecteur InfraTools Network Discovery
- Connecteur InfraTools Management
- Connecteur FacilityCenter
- Connecteur Sécurité NT
- Connecteurs passerelles 3.x
- Connecteur PDA Inventory
- Connecteur ServiceCenter
- Connecteur TeleCenter
- Connecteur Texte délimité
- Connecteur XML

Connecteurs optionnels

Les connecteurs optionnels sont installés si vous choisissez une installation complète de Connect-It ou une installation personnalisée durant laquelle vous choisissez les connecteurs optionnels de votre choix.

Les connecteurs optionnels sont :

- Connecteur Asset Insight
- Connecteur Base de données
- Connecteurs e-mail
- Connecteur d'écoute XML
- Connecteurs Intel LANDesk
- Connecteur LDAP
- Connecteur Lotus Notes
- Connecteur MQSeries
- Connecteur d'écoute SCAuto
- Connecteurs SMS 1.x et SMS 2.x
- Connecteur Tivoli Enterprise Console (Envoi)
- Connecteur Tivoli Enterprise Console (Réception)

- Connecteur TS.Census
- Connecteur Tivoli Inventory (versions 3.1 et 3.6)
- Connecteur Unicenter AMO
- Connecteur Winpark Actima
- Connecteur Web Services
- Connecteur JDBC

Kit de données

Le tableau suivant détaille le contenu du kit de données.

Kit de données

Nom des fichiers	Fonction
Dossier idd	
*.fsf	Donnent des exemples d'inventaire réalisé sur un ordinateur grâce à Desktop Discovery. Un inventaire contient des informations sur l'ordinateur lui-même (Hardware), les logiciels installés sur cet ordinateur (Software) et les utilisateurs et les biens associés à cet ordinateur (UserAndAssets).
master.sai, french.sai	Permettent à Desktop Discovery de trouver la description d'un grand nombre d'applications informatiques. Pour chaque application, ce fichier contient la version, l'éditeur, le numéro de licence... Sans cette description, les logiciels sont présents sous la forme de noms de fichiers dans les fichiers .fsf.
iddsdt.cdt	Contient un type de document correspondant à l'inventaire proposé par défaut par le générateur d'inventaires (Scanner Generator) de Desktop Discovery.
datakit.cdt	Contient un type de document correspondant à un inventaire de démonstration.
Dossiers scac36 et scac41	
modelfeat.scr	Ce fichier de script permet de créer des caractéristiques dans une application Asset Management. Ces caractéristiques sont associées à des champs standards de ServiceCenter dans le scénario de réplication ServiceCenter-AssetCenter.
modelfeat.txt	
Dossier ac	
Sous-dossier stdfeat	En important le fichier de script (sdtfeat.scr), vous créez dans l'application Asset Management des enregistrements dans la table des caractéristiques. Ces caractéristiques apparaissent dans les types de document publiés par le connecteur Asset Management.
Dossier tc	Contient l'ensemble des fichiers permettant d'utiliser les scénarios prédéfinis impliquant le connecteur TeleCenter.
Dossier ind	

Kit de données

Sous-dossier ac	Ce dossier contient des scripts d'import permettant de créer des catégories et des caractéristiques dans une application Asset Management.
Dossier doctrans	Ce dossier contient les fichiers nécessaires à la génération automatique de la documentation des scénarios.

Connecteurs additionnels

Ce sont des connecteurs qui ne sont pas installés par défaut avec l'éditeur de scénario. Vous devez les installer séparément à l'aide d'un CD-ROM fourni par Peregrine Systems. Pour chaque connecteur additionnel, un certificat d'autorisation vous est délivré par Peregrine Systems.

Certificat d'autorisation

Quand vous avez terminé d'installer Connect-It, vous devez saisir dans l'éditeur de scénarios, le certificat d'autorisation fourni par Peregrine Systems.

Ce certificat d'autorisation est un fichier texte contenant :

- la liste des connecteurs optionnels que vous avez le droit d'utiliser
- la date limite d'utilisation de chaque connecteur optionnel
- une clé d'autorisation cryptée

Saisir le certificat d'autorisation

Pour que votre certificat d'autorisation active vos connecteurs :

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios de Connect-It.
- 2 Sélectionnez **Editer le certificat d'autorisation** dans le menu **Administration**.
- 3 Coller votre certificat d'autorisation dans la boîte de dialogue qui s'affiche.

4 Cliquez sur **OK**.

Cette action crée un fichier **license.txt** dans le dossier d'installation de Connect-It.

Note :

Dans sa version Unix, Connect-It ne possède pas d'interface graphique. La saisie du certificat d'autorisation s'effectue suivant la procédure décrite ci-dessous :

- 1 Copiez le contenu du fichier de licence fourni par Peregrine Systems dans un nouveau fichier texte. Ne modifiez pas le contenu de ce fichier.
 - 2 Sauvegardez ce fichier sous le nom **license.txt**
 - 3 Copiez le fichier **license.txt** dans le dossier d'installation de Connect-It
-

Organisation des fichiers

Le tableau suivant vous présente l'organisation des fichiers du dossier d'installation de Connect-It

Nom des dossiers	Contenu principal
bin32	<ul style="list-style-type: none"> • Exécutables (conitgui.exe, conitsvc.exe, console.exe, logview.exe) • Librairies dynamiques (DLL) • Fichier de configuration de l'éditeur de texte propre à Connect-It (codeedit.cfg) • Divers fichiers nécessaires au fonctionnement des scénarios prédéfinis et au fonctionnement de Connect-It.
config	Fichiers associés aux connecteurs dans tout scénario : <ul style="list-style-type: none"> • .mpt (tables de correspondance) • .str (tableau de chaînes de caractères) • .bas (Fonctions Basic et variables globales)
datakit	Kit de données utilisées par les outils de Connect-It
doc	Documentations au format .pdf et .chm
fsf	Répertoire de stockage des copies de sauvegarde des fichiers .fsf .
scenario	<ul style="list-style-type: none"> • Fichiers SCN contenant les scénarios d'exemple de Connect-It • Fichiers associés aux connecteurs pour les scénarios d'exemple.
lib	Fichiers JAR contenant : <ul style="list-style-type: none"> • classes Java développées par Peregrine Systems • classes Java tierces
wizards	Fichiers nécessaires au fonctionnement de Connect-It.

Fichiers associés

Certains fichiers (**.mpt**, **.str**, **.bas**) sont associés à un scénario. Si le scénario doit être changé de répertoire, ces fichiers doivent être déplacés avec leur dossier respectif dans la même position relative qu'ils avaient par rapport au scénario. Exemple : les fichiers communs à plusieurs

scénarios d'exemple se trouvent dans le dossier **shared**. Ce dossier doit être créé à l'endroit où vous voulez déplacer votre scénario.

 Note :

Plutôt que de déplacer un scénario par l'intermédiaire d'un gestionnaire de fichier, il est toujours préférable, dans la mesure du possible, de sauvegarder un scénario depuis l'éditeur de scénario vers la destination désirée. Cela garantit que tous les fichiers associés précédemment au scénario restent correctement référencés.

3 | L'éditeur de scénarios

CHAPITRE

L'éditeur de scénarios est l'interface graphique qui vous permet de créer des scénarios d'intégration. Ce chapitre vous présente l'ergonomie des principaux éléments de cet éditeur ainsi que la fenêtre d'édition des options de Connect-It.

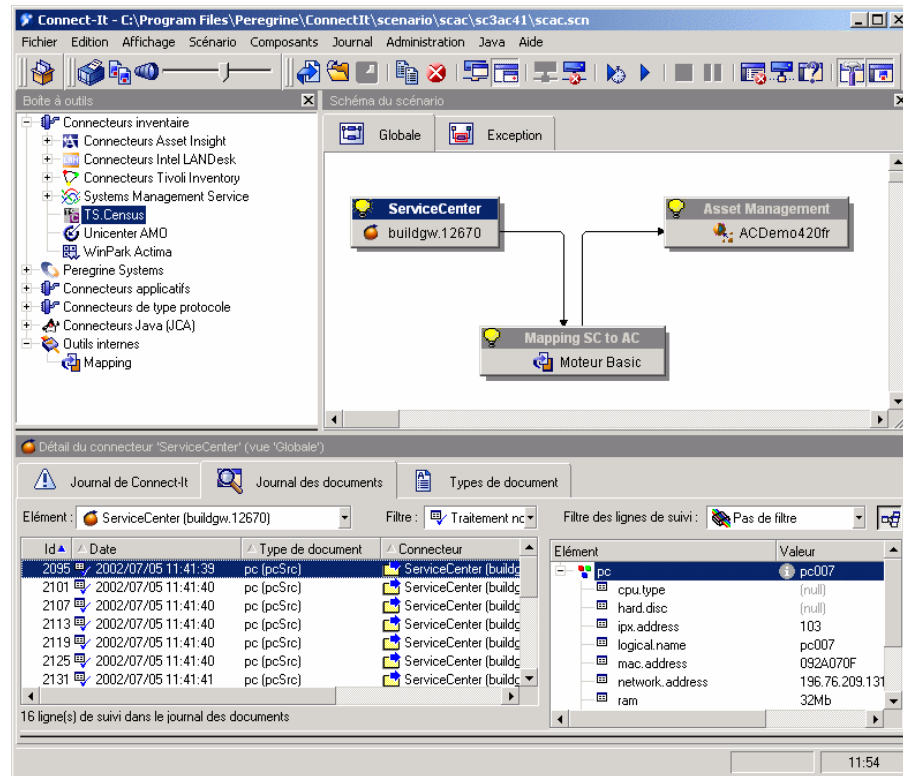
Fenêtre principale

La fenêtre principale de l'éditeur de scénarios se divise en trois volets :

- Une boîte à outils vous permettant de choisir les composants de votre scénario
- Un volet de schéma du scénario où sont représentés graphiquement les composants et les liens de votre scénario
- Un volet composé de différents onglets :
 - Onglet du journal de Connect-It
 - Onglet du journal des documents


















- Onglets relatifs au composant sélectionné dans le schéma du scénario : types de document produits ou consommés, mappings, mappings pivots





Figure 3.1. Editeur de scénarios - fenêtre principale



La barre d'outils vous permet d'effectuer les opérations les plus courantes sans avoir à passer par la barre de menus. Grâce à un clic droit sur la barre d'outils, vous pouvez configurer son apparence et sa position dans votre fenêtre.

Tableau 3.1. Editeur de scénarios - icônes de la barre d'outils

Icônes	Fonctions
	Lance un assistant qui vous permet de créer un scénario minimal avec un connecteur source et un connecteur destination.
	Ouvre un scénario existant.
	Enregistrer le scénario courant.
	Permet de copier les éléments textuels de Connect-It : <ul style="list-style-type: none"> • Le nom des connecteurs dans la boîte à outils • Un ligne de de message dans les journaux • Etc.
	Supprime le composant du scénario sélectionné.
	Lance l'assistant de configuration du composant sélectionné.
	Permet à l'assistant de configuration des composants d'afficher des pages de configuration avancée. Exemple : la page Utiliser les types de document pivots .
	Ouvre tous les connecteurs du scénario.
	Ferme tous les connecteurs du scénario.
	Lance le scénario en mode programmé.
	Teste le scénario (mode non programmé)
	Arrête le scénario courant.
	Permet de mettre le scénario en mode pause
	Purge les lignes des onglets Journal de Connect-It et Journal des documents .
	Passe en mode hors connexion/avec connexion
	Permet de tester le scénario sans que les connecteurs destination interagissent avec l'application externe. Pour les connecteurs de type Base de données supportant les transactions, des messages d'erreur sont obtenus et correspondent à ceux qui seraient normalement obtenus si cette option n'était pas sélectionnée.
	Affiche ou masque le volet Boîte à outils .

Icônes	Fonctions
	Affiche ou masque le volet Schéma du scénario .
	Imprime le schéma du scénario. (Une fenêtre d'aperçu avant impression vous permet de paramétrer cette impression).
	Copie le schéma du scénario dans le presse-papiers.
	La tirette placée à côté de cette icône permet d'agrandir le schéma du scénario.

Vues d'un schéma de scénario

Le volet **Schéma du scénario** comprend deux onglets : **Globale** et **Exception**. Le premier onglet affiche tous les composants du scénario courant : connecteurs source et destination, liens et boîtes de mapping. Le second onglet n'affiche par défaut aucune information mais il est destiné à la gestion des erreurs du scénario.


Vous pouvez créer différentes vues dans le volet **Schéma du scénario** permettant de n'afficher que les composants utilisés par un ou plusieurs mappings donnés.

Exemple : dans un scénario utilisant plusieurs connecteurs source, vous sélectionnez les mappings incluant un seul connecteur source afin de créer une vue n'affichant que ce seul connecteur source.

Utiliser les vues d'un schéma de scénario

Les vues créées pour un scénario apparaissent chaque fois que vous ouvrez ce scénario dans l'éditeur de scénarios.

Pour créer une vue d'un schéma de scénario


- 1 Ouvrez votre scénario.
- 2 Choisissez **Scénario \ Gestion des vues**.
- 3 Cliquez sur  dans la fenêtre qui s'affiche.
- 4 Nommez votre vue. Ce nom doit être unique pour un scénario.

- 5 Sélectionnez les mappings pour lesquels vous souhaitez obtenir une vue du schéma du scénario.
- 6 Cliquez sur le bouton **Créer**.
Un onglet portant le nom de votre vue apparaît dans le volet **Schéma du scénario** après la fermeture de l'éditeur de vues.

Pour modifier une vue d'un schéma de scénario

- 1 Ouvrez votre scénario.
- 2 Choisissez **Scénario\ Gestion des vues**.
- 3 Sélectionnez votre vue.
- 4 Renommez votre vue ou sélectionnez, désélectionnez les mappings de votre choix.
- 5 Cliquez sur **Modifier**.
- 6 Cliquez sur **Fermer**.

Pour supprimer la vue d'un schéma de scénario

- 1 Ouvrez votre scénario.
- 2 Choisissez **Scénario\ Gestion des vues**.
- 3 Sélectionnez votre vue.
- 4 Cliquez sur .
L'onglet correspondant à cette vue disparaît du volet **Schéma du scénario**.

Règles concernant les vues de schéma d'un scénario

Les vues de schéma d'un scénario obéissent aux règles suivantes :

- Il est impossible de glisser-déplacer un composant à l'intérieur d'une vue autre que **Globale**.
- La suppression d'un mapping sélectionné dans une vue ne supprime pas l'élément < LAYER> du fichier SCN correspondant.
- L'édition des des mappings, des connecteurs et des liens n'est possible que dans la vue **Globale**.

- Le clic sur un composant dans une vue filtre les lignes de suivi associées dans le journal des documents.
- Les vues n'ont pas d'impact sur les autres fonctionnalités de Connect-It.

Menus

Cette section vous présente :

- La barre de menus de l'éditeur de scénarios
- Les menus contextuels du schéma du scénario

Barre de menus de l'éditeur de scénarios

Menu Fichier

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Fichier**.

Tableau 3.2. Fonctions des commandes du menu Fichier

Commande	Fonction
Nouveau	Lance l'assistant 'Configurer le scénario'. Cet assistant vous permet de choisir et configurer un connecteur source et un connecteur destination. Il les relie et place entre ces deux connecteurs une boîte de mapping.
Ouvrir	Ouvre un fichier de scénario (fichiers SCN) déjà créé.
Enregistrer...	Enregistre le scénario courant
Enregistrer sous...	Permet d'enregistrer le scénario courant sous un nom différent de celui avec lequel il a été ouvert
Historique du scénario	Affiche une fenêtre vous permettant de saisir des informations sur le scénario courant.
Imprimer le schéma du scénario	Affiche une fenêtre vous permettant de saisir des paramètres d'impression du schéma du scénario.

Commande	Fonction
Copier le schéma du scénario	Copie l'image du schéma du scénario dans le presse-papiers. Vous pouvez ensuite coller cette image dans une application graphique comme Jasc Paint Shop Pro, Adobe Photoshop.
Créer une documentation de scénario	Permet de créer une documentation du scénario courant au format XML, DBK ou HTML. Pour plus d'informations sur cette fonction, consultez le chapitre Documentations des scénarios , section Création d'une documentation de scénario .
Voir la documentation de scénario HTML	Permet d'afficher une documentation du scénario courant dans un navigateur internet. Pour plus d'informations sur cette fonction, consultez le chapitre Documentations des scénarios , section Visualisation de la documentation d'un scénario au format HTML .
Propriétés des documentations de scénarios	Pour plus d'informations sur cette fonction, consultez le chapitre Documentations des scénarios , section Editer les propriétés des documentations de scénario . Lance la fenêtre des propriétés des documentations de scénario.
Quitter	Permet de quitter l'éditeur de scénarios
Liste numérotée	Présente les derniers scénarios édités. En cliquant sur l'un des éléments de la liste, vous ouvrez directement un scénario.

Menu Edition

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Edition**.

Tableau 3.3. Fonctions des commandes du menu Edition

Commande	Fonction
Couper	Aucune

Commande	Fonction
Copier	Permettent de copier dans le presse-papiers de votre système d'exploitation des lignes du journal de Connect-It ou du journal des documents.
Coller	Aucune
Effacer	Permet d'effacer du scénario courant un composant préalablement sélectionné.
Options...	Affiche la fenêtre des options de l'éditeur de scénarios.

Menu Affichage

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Affichage**


Tableau 3.4. Fonctions des commandes du menu Affichage


Commande	Fonction
Boîtes à outils	Affiche ou masque le volet contenant la liste des connecteurs.
Schéma du scénario	Affiche ou masque le volet du schéma du scénario.
Barre d'outils	Affiche ou masque la barre d'outils générale.
Barre du schéma	Affiche ou masque la barre d'outils du volet du schéma.
Barre du Studio	Affiche ou masque la barre d'outils qui vous permet de synchroniser votre scénario d'intégration avec un projet Studio. Pour plus d'informations sur cette fonction, consultez la documentation Peregrine Studio pour Connect-It 3.1 .

Menu Scénario

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Scénario**.

Tableau 3.5. Fonctions des commandes du menu Scénario


Commande	Fonction
Ouvrir tous les connecteurs	Ouvre tous les connecteurs et boîtes de mapping du scénario courant
Fermer tous les connecteurs	Ferme tous les connecteurs et boîtes de mapping du scénario courant
Montrer les connecteurs internes	Montre les connecteurs internes créés automatiquement par Connect-It quand les types de document pivots sont utilisés.
Synchroniser les caches	Synchronise les fichiers de caches de tous les connecteurs ouverts du scénario courant
Effacer les caches	Efface les fichiers de caches de tous les connecteurs ouverts du scénario courant
Gestion des vues	Affiche l'éditeur de vues. Pour une présentation de la gestion des vues, consultez dans ce chapitre, la section Vues d'un schéma de scénario .
Programmateurs	Affiche la fenêtre d'édition des programmeurs
Programmation	Affiche la fenêtre d'édition de la programmation
Tables de chaînes	Affiche la fenêtre d'édition des fichiers de tables de chaînes de caractères
Tables de correspondance	Affiche la fenêtre d'édition des fichiers de tables de correspondance
Fonctions globales	Affiche la fenêtre d'édition des fonctions et variables globales
Formats utilisateur	Permet de créer des formats de type date et numérique pouvant être utilisés dans les scripts de mappings.
Travailler hors connexion	Permet de travailler hors connexion. Cette option peut être activée en cliquant sur  dans la barre d'outils. Pour plus d'informations sur le travail hors connexion, consultez le chapitre Test et débogage d'un scénario d'intégration , section Travailler hors connexion .

Commande	Fonction
Mode test du scénario	Permet de tester le scénario courant sans que les connecteurs destination ne transmettent les données vers les applications externes. Cette option peut être activée en cliquant sur  dans la barre d'outils.
Démarrer tous les programmeurs	Démarre les programmeurs associés au type de documents produits par les connecteurs source du scénario courant
Arrêter	Arrête le scénario.
Pause	Effectue une pause dans l'exécution du scénario.

Menu Composant

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Composant**.

Tableau 3.6. Fonctions des commandes du menu Composants

Commande	Fonction
Configurer	Lance l'assistant de configuration du composant sélectionné.
Configuration avancée	Permet d'afficher les pages de configuration avancée de l'assistant de configuration du composant (F2). Cette option peut être activée en cliquant sur  dans la barre d'outils.
Ouvrir	Ouvre le composant sélectionné
Fermer	Ferme le composant sélectionné
Cache/Synchroniser le cache	Synchronise le fichier de cache du connecteur sélectionné
Cache/Effacer le cache	Efface le fichier de cache du connecteur sélectionné
Editer un type de document	Lance l'assistant Sélectionner un type de document vous permettant de choisir un type de document produit ou consommé par le composant sélectionné
Editer un mapping	Lance l'assistant Sélectionner un mapping vous permettant de choisir un des mappings de la boîte de mapping sélectionnée

Commande	Fonction
Produire	Permet au composant sélectionné de produire les documents pour lequel un type de document a été créé
Démarrer/ Synchroniser Studio	Lance Studio et synchronise le scénario courant avec le projet qui lui est lié dans Studio. Pour plus d'informations sur cette fonction, consultez la documentation Peregrine Studio pour Connect-It 3.1.

Menu Journal

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Journal**.

Tableau 3.7. Fonctions des commandes du menu Journal

Commande	Fonction
Configurer le journal des documents...	Affiche la fenêtre vous permettant de configurer le journal des documents
Rafraîchir le journal des documents	Permet de rafraîchir le contenu du journal des documents
Recharger le journal des documents	Permet d'afficher dans l'onglet Journal des documents , l'ensemble des lignes de suivi contenues dans le fichier de sauvegarde du journal des documents.
Effacer les lignes de suivi affichées	Efface de l'onglet Journal des document l'ensemble des lignes de suivi affichées.
Supprimer les lignes de suivi stockées	Efface le contenu du fichier de sauvegarde du journal des documents

Menu Administration

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Administration**.

Tableau 3.8. Fonctions des commandes du menu Administration

Commande	Fonction
Editer le certificat d'autorisation...	Affiche la fenêtre d'édition de votre certificat d'autorisation.

Menu Java

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Java**.

Tableau 3.9. Fonctions des commandes du menu Java

Commande	Fonction
Configurer la JVM	Affiche une fenêtre vous permettant d'indiquer le chemin de vos classes Java.
Déployer un connecteur	Affiche la fenêtre de déploiement des connecteurs Java que vous créez.

Menu Aide

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu **Aide**.

Tableau 3.10. Fonctions des commandes du menu Aide

Commande	Fonction
Aide en ligne	Affiche l'aide en ligne de Connect-It
Astuce du jour	Affiche la boîte des astuces du jour.
A propos...	Affiche la fenêtre A propos contenant les informations générales sur votre version de Connect-It

Menus contextuels dans la fenêtre principale de l'éditeur de scénario

Dans la fenêtre principale de l'éditeur de scénarios des menus contextuels sont disponibles dans les situations suivantes :

- Curseur placé dans le volet du schéma du scénario

- Curseur placé dans l'onglet du journal de Connect-It
- Curseur placé dans l'onglet du journal des documents

Curseur placé dans le volet du schéma du scénario

Le tableau suivant détaille la liste des commandes du menu contextuel s'affichant que votre curseur est placé dans le volet du schéma du scénario.

Commande	Fonction
Configurer le connecteur	Lance l'assistant Configuration du connecteur vous permettant de configurer le composant sélectionné
Ouvrir le connecteur	Ouvre le composant sélectionné
Fermer le connecteur	Ferme le composant sélectionné
Cache/Synchroniser le cache	Synchronise le fichier de cache du connecteur sélectionné
Cache/Effacer le cache	Efface le fichier de cache du connecteur sélectionné
Editer un type de document	Lance l'assistant Sélectionner un type de document vous permettant de choisir un type de document produit ou consommé par le composant sélectionné
Editer un mapping...	Lance l'assistant Sélectionner un mapping vous permettant de choisir un des mappings de la boîte de mapping sélectionnée
Produire	Permet au composant sélectionné de produire les documents pour lequel un type de document a été créé.
Effacer	Permet de supprimer le composant sélectionné.
Afficher les lignes de suivi	Affiche dans le journal des documents les lignes de suivi relatives au composant sélectionné
Montrer la boîte à outils	Affiche ou cache la boîte à outils
Montrer le schéma du scénario	Affiche ou cache le schéma du scénario

Curseur placé dans l'onglet du journal de Connect-It

Commande	Fonction
Déplier un niveau	Déplie un niveau sélectionné
Déplier tous les niveaux	Déplie tous les niveaux
Replier tous les niveaux	Replie tous les niveaux
Montrer la boîte à outils	Affiche ou cache la boîte à outils
Montrer le schéma du scénario	Affiche ou cache le schéma du scénario

Curseur placé dans l'onglet du journal des documents

Deux menus contextuels sont disponibles dans le journal des documents :

- Curseur placé sur une ligne de suivi
- Curseur placé sur un élément du détail d'un document source

Curseur placé sur une ligne de suivi

Commande	Fonction
Copier ce document XML	Copie le document XML correspondant à la ligne de suivi dans le presse-papiers de votre système d'exploitation
Copier cette DTD XML	Copie la DTD XML du document correspondant à la ligne de suivi dans le presse-papiers de votre système d'exploitation
Ouvrir ce document XML	Ouvre le document avec l'application associée aux fichiers XML, spécifiée dans votre système d'exploitation (Exemple : Internet Explorer)
Montrer la boîte à outils	Affiche ou cache la boîte à outils
Montrer le schéma du scénario	Affiche ou cache le schéma du scénario

Curseur placé sur un élément du détail d'un document source

Commande	Fonction
Copier ce document XML	Copie le document XML dans le presse-papiers de votre système d'exploitation
Copier cette DTD XML	Copie la DTD XML du document dans le presse-papiers de votre système d'exploitation
Ouvrir ce document XML	Ouvre le document avec l'application associée aux fichiers XML, spécifiée dans votre système d'exploitation (Exemple : Internet Explorer)
Copier le chemin	Copie dans le presse-papiers de votre système d'exploitation le chemin de l'élément sélectionné
Montrer la boîte à outils	Affiche ou cache la boîte à outils
Montrer le schéma du scénario	Affiche ou cache le schéma du scénario

Les journaux

L'éditeur de scénario vous permet de consulter deux journaux :


- Le journal de Connect-It
- Le journal des documents

Journal de Connect-It

Le journal permet à l'utilisateur d'être informé par l'intermédiaire de messages de toutes les actions effectuées dans Connect-It.

Exemple : un message vous signale qu'un connecteur est ouvert.

Pour accéder au journal de Connect-It, sélectionnez l'onglet **Journal de Connect-It** de l'éditeur des scénarios.

Dans le journal, chaque action est symbolisée par l'icône . Le message d'une action peut être composé de plusieurs sous-messages détaillant cette action. Ces sous-messages peuvent être composés eux-mêmes d'autres sous-messages.

Chaque message est accompagné de la date à laquelle l'action a été déclenchée.





En cliquant droit dans le journal, un menu contextuel apparaît vous permettant de déplier un niveau ou replier et déplier tous les niveaux.


Figure 3.2. Journal de Connect-It

Message	Date
! Ouverture de la session	4/5/00 6:43:54 PM
+ ! Ouverture d'une session pour le connecteur 'Mapping (Moteur Basic)'	4/5/00 6:43:54 PM
- ! Ouverture d'une session pour le connecteur 'AssetCenter (ACDemo300FRA)'	4/5/00 6:43:54 PM
- ! Analyse de réconciliation	4/5/00 6:43:54 PM
- ! Analyse de réconciliation 'amAsset'	4/5/00 6:43:54 PM
- ! Index 'Categ_FullName' utilisé pour la réconciliation avec 'amAsset.Product.Categor...	4/5/00 6:43:54 PM
- ! L'index 'Prod_CategIdBrand' utilisé pour la réconciliation avec 'amAsset.Product' (k...	4/5/00 6:43:54 PM
- ! Index 'Loca_FullName' utilisé pour la réconciliation avec 'amAsset.Location' (clés : '...	4/5/00 6:43:54 PM
- ! Index 'Ast_AssetTag' utilisé pour la réconciliation avec 'amAsset' (clés : 'AssetTag')	4/5/00 6:43:54 PM
- ! Programmeur de réveil 'Once'	4/5/00 6:43:54 PM
- ! Le type de document 'FULL_DEVICE (FULL_DEVICE)' n'est pas actif	4/5/00 6:43:54 PM
- ! Plus d'événement de réveil pour le programmeur 'Once'	4/5/00 6:43:54 PM
- ! Fermeture de la session	4/5/00 6:43:54 PM
- ! Fermeture du connecteur 'AssetCenter (ACDemo300FRA)'	4/5/00 6:48:46 PM

Pour un exemple de messages obtenus dans le journal de Connect-It, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation \ Réconciliation \ Messages d'erreurs concernant le choix des clés de réconciliation](#).

Typologie des icônes utilisées dans le journal de Connect-It

Ligne de suivi	Signification	Type de message	Exemple
	Information sur une action	Décrit une action dans Connect-It	L'ouverture d'un connecteur.
	Détails d'une action	Donne un détail sur une action.	Signale qu'un index particulier est utilisé dans un processus de réconciliation.
	Avertissement	Signale tout problème pouvant générer un mauvais traitement des données.	Un champ choisi comme clé de réconciliation autorise les doublons.
	Problème majeur	Donne la raison de l'échec d'une action.	La configuration d'un connecteur n'est pas valide. La communication avec l'application externe est impossible.

Pour purger le journal de tous ces messages, sélectionnez l'option **Effacer les lignes de suivi affichées** dans le menu **Journal** ou cliquer sur .

Purger le journal de Connect-It a pour effet de purger également le journal des documents.

Journal des documents

Le journal des documents vous permet de contrôler et consulter le détail de vos documents après qu'ils ont été :

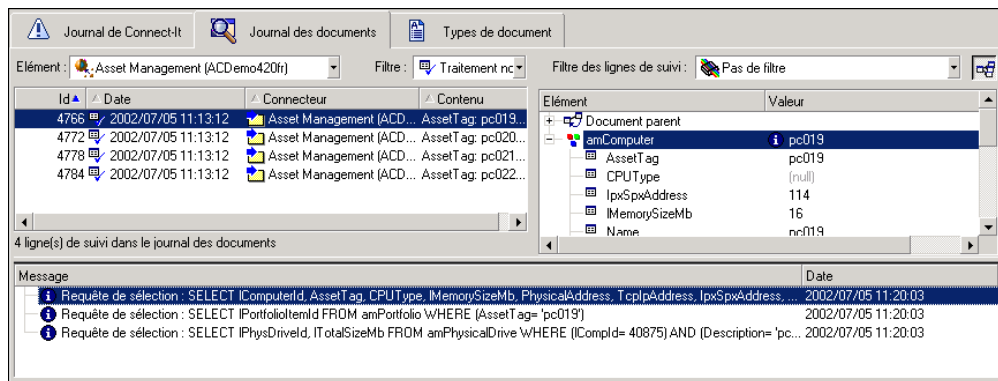
- produits ou consommés par un composant,
- acheminés par un lien.

Le journal des documents apparaît lorsque vous sélectionnez l'onglet **Journal des documents** dans l'éditeur de scénarios.

Cet onglet est composé de trois volets :

- Un volet où chaque ligne de suivi correspond à un document.
- Un volet de détail du document sélectionné
- Un volet de messages détaillant les lignes de suivi laissées par les éléments dans le document.

Figure 3.3. Editeur de scénarios - onglet du journal des documents

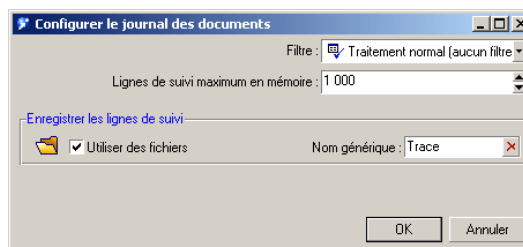


Configuration du journal des documents

Configurer le journal des documents consiste à :

- filtrer les lignes de suivi par type d'erreur de traitement du document
- fixer le nombre maximum de lignes de suivi affichées dans le journal des documents
- sauvegarder ou non les documents dont les lignes de suivi apparaissent dans le journal

Figure 3.4. Fenêtre de configuration du journal des documents



Pour configurer le journal des documents, sélectionnez **Configurer le journal des documents** du menu **Journal**.

Pour filtrer les lignes de suivi, sélectionnez une option du champ **Filtre**. Pour fixer le nombre maximum de lignes de suivi affichées dans le journal des documents, renseignez le champ **Lignes de suivi maximum en mémoire** avec le nombre de lignes de votre choix.

 **Note :**

Le nombre de lignes de suivi affichées doit être adapté à la mémoire disponible de l'ordinateur sous peine de ralentir considérablement les traitements.

Pour sauvegarder vos documents, leur ligne de suivi et la ligne de suivi éventuellement laissée par un élément du scénario :

- Cochez la case **Utiliser des fichiers**
- Indiquez un nom générique dans le champ **Nom générique** du cadre **Enregistrer les lignes de suivi**(Exemple : **acsc**).

Le nom générique sert à créer trois fichiers qui contiennent :

- Les documents produits par votre scénario : fichiers **.dat**
(Exemple : **acsc.dat**)
- Les messages présents dans le journal des documents (avertissement sur champ, échec de traitement...) : fichiers **.msg**
(Exemple : **acsc.msg**)

- Un fichier d'indexation qui permet de retrouver rapidement les données contenues dans les fichiers **.dat** et **.msg** : fichiers **.idx** (Exemple : **acsc.idx**)

 **Note :**

Vous pouvez saisir dans le champ **Nom générique** des chemins complets ou relatifs pour vos fichiers. Par exemple :

- -
-

Purger la mémoire et le stockage du disque

Deux commandes de purge sont disponibles dans le menu **Journal** :

- **Effacer les lignes de suivi affichées**

Cette commande permet de purger les volets des journaux de l'éditeur de scénarios : journal de Connect-It, journal des documents. En aucun cas, cette commande ne vide les fichiers contenant les lignes de suivi.

- **Supprimer les lignes de suivi stockées**

Si vous avez choisi d'enregistrer les lignes de suivi, cette commande permet de supprimer les trois fichiers (**.dat**, **.msg**, **.idx**) créés au moment du lancement du scénario.

Recharger le journal des documents

La commande **Recharger le journal des documents** du menu **Journal** permet d'afficher dans l'onglet du **Journal des documents** toutes les lignes de suivi contenues dans vos fichiers **.dat**, **.msg** et **.idx**. Cette commande est particulièrement utile si vous avez limité à un nombre restreint l'affichage de vos lignes de suivi dans le journal des documents. Dans ce cas, cette commande vous permet de voir l'ensemble des problèmes de traitement de vos documents.

Les lignes de suivi

Le journal des documents affiche des lignes de suivi. Chacune d'elles correspond à un document traité par un élément du scénario et comprend :

- un numéro d'identification,
- une icône symbolisant la manière dont le document a été traité,
- une heure et date de traitement,
- le type du document traité,
- le nom de l'élément qui a produit ou consommé le document
- Le contenu du document


Le numéro d'identification correspond à l'ordre de traitement des documents. Le document portant le numéro d'identification 1 a été traité le premier. Cet identifiant unique permet de retrouver les documents quand ceux-ci sont gardés en mémoire.

Pour trier les colonnes du journal des documents par ordre croissant ou décroissant, cliquez sur le titre de chaque colonne.

Un triangle bleu orienté vers le haut signifie que le tri est croissant, orienté vers le bas que le tri est décroissant. Quand la colonne n'est pas triée, le triangle apparaît en grisé.

Quand l'affichage de l'élément d'une ligne est tronqué, il suffit de placer votre curseur de souris sur cet élément pour que son contenu s'affiche dans son intégralité sous la forme d'une bulle d'aide.

Typologie des icônes utilisées dans le journal des documents

Chaque icône correspond à l'information la plus importante. Exemple : si pour un même document, certains champs reçoivent des avertissements et que d'autres champs sont rejetés, seul l'icône  apparaît dans le journal des documents. Le rejet intégral du document est considéré comme l'information la plus importante.

Dans le schéma du scénario, ces icônes peuvent apparaître en remplacement de l'ampoule symbolisant qu'un composant est ouvert ou fermé. Ces icônes signalent que le composant n'a pas traité

normalement au moins un document (avertissement sur un champ, rejet d'un champ, rejet total du document).

Figure 3.5. Signal de problème de traitement



Quand une icône apparaît sur un composant, si vous cliquez droit sur ce composant et que vous choisissez **Afficher la ligne de suivi** dans le menu contextuel qui s'affiche, l'icône disparaît signifiant que l'utilisateur a pris connaissance du problème signalé.

Filtrage des lignes de suivi

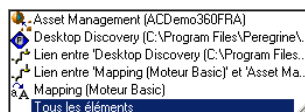
Vous pouvez filtrer les lignes de suivi apparaissant dans le journal des documents en fonction :

- de l'élément qui a traité le document,
- du traitement reçu par le document.

Si aucun élément n'est sélectionné dans le volet du schéma du scénario, l'ensemble des lignes de suivi disponibles en mémoire apparaît dans le journal des documents.

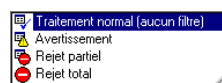
Pour ne faire apparaître que les lignes de suivi des documents traités par un élément donné :

- Sélectionnez cet élément dans le schéma du scénario ou
- Sélectionnez l'entrée de votre choix dans le champ **Élément**.

Figure 3.6. Filtre sur les lignes de suivi du journal des documents

Pour faire apparaître les lignes de suivi en fonction de leur type de traitement, sélectionnez l'entrée de votre choix dans le champ **Filtre**. La sélection d'un type de traitement fait également apparaître les types de traitement considérés plus importants.

Exemple : la sélection de l'entrée **Rejet Partiel** fait également apparaître les documents rejetés dans leur totalité.

Figure 3.7. Filtrage des lignes de suivi

Détail d'un document

Le détail d'un document vous permet de savoir quelles sont les valeurs prises par les champs de ce document ainsi que la façon dont il a été traité par un composant ou un lien.

Chaque fois qu'une ligne de suivi est sélectionnée dans le journal des documents, le détail du document concerné apparaît dans le volet situé à droite du journal des documents.

Le document est représenté sous forme arborescente.

Chaque noeud dans cette arborescence présente :

- le nom de l'élément représenté par ce noeud
- la valeur prise par ce noeud dans le document,
- une ou plusieurs lignes de suivi éventuelles laissées par le composant ou le lien qui a traité le document.

Toutes les lignes de suivi présentes dans le détail des documents sont accompagnées par des messages qui vous expliquent, par exemple, pourquoi le document a été rejeté dans son intégralité.

Différences entre le détail d'un document et le détail d'un type de document

Le détail d'un type de document apparaît au moment de l'édition des types de document consommés ou produits. Comme pour un document, un type de document est représenté sous forme arborescente. Il existe cependant de nombreuses différences.

Dans le détail d'un document, chaque noeud reçoit une valeur. Pour une structure ou une collection, cette valeur est une chaîne de description qui résume le contenu des champs contenus dans cette structure ou cette collection. Ainsi, par exemple, le noeud racine d'un document correspondant à un bien dans AssetCenter est décrit par son code interne qui apparaît en grisé. Pour une collection, le nombre de ses membres est indiqué, etc.

Dans le détail d'un type de document, seul le nom du noeud apparaît.

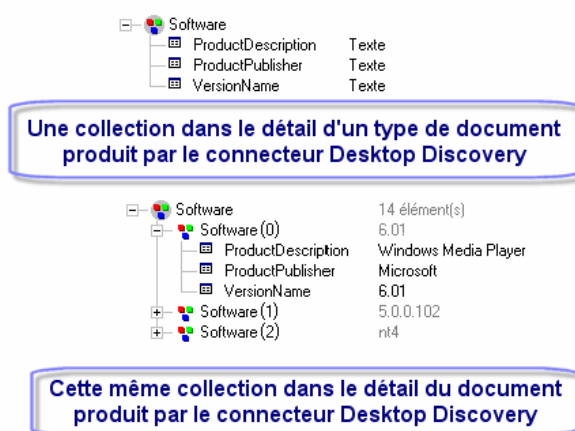
Figure 3.8. Une chaîne de description dans le document



Dans le détail d'un document, chaque membre d'une collection est représenté sous la forme d'une structure fille de cette collection. Chacun de ces noeuds porte le nom de la collection suivi d'un numéro entre crochets. Dans une collection à 3 membres, le premier membre de la collection porte le numéro 0, le second le numéro 1 et le troisième membre le numéro 2.

Dans le détail d'un type de document, seule la collection apparaît ainsi que la nature des valeurs attendues pour chaque champ (texte, nombre entier, date).

Figure 3.9. Une collection dans le détail d'un type de document et le détail d'un document



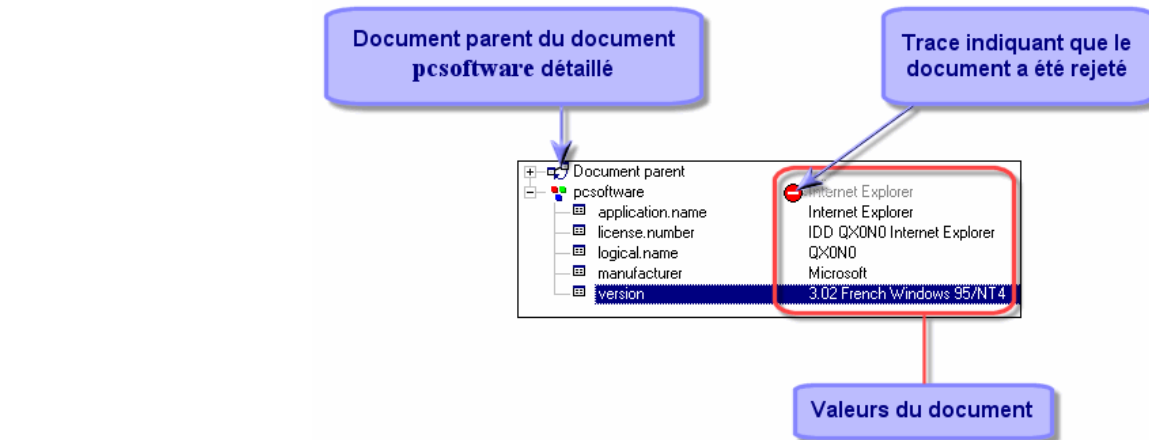
Document parent

Le détail d'un document peut contenir un document parent. Ce document parent contient les données qui ont permis la création du document. Ainsi, le détail d'un document produit par la boîte de mapping comprend également le détail du document source qui a permis sa production.

Exemple : Dans le scénario **iddac.scn**, le détail des documents produits par la boîte de mapping comprend le détail des documents produits par le connecteur Desktop Discovery. Ces documents sont du type de document source apparaissant dans le mapping.

En cas de rejet du champ d'un document par la boîte de mapping, le détail du document parent vous permet de contrôler la valeur de ce champ avant son traitement par la boîte de mapping.

Figure 3.10. Détail du document pcsoftware consommé par le connecteur ServiceCenter



Copier le détail du document XML et la DTD de ce document

Le détail d'un document produit dans Connect-It est un document XML. Vous avez la possibilité de :

- copier ce document XML
- copier la DTD de ce document
- ouvrir ce document XML

Pour copier le document XML et sa DTD :

- 1 Positionnez votre curseur dans la fenêtre de détail du document
- 2 Cliquez droit
- 3 Choisissez **Copier ce document XML**, **Copier cette DTD** ou **Ouvrir ce document XML** dans le menu contextuel qui s'affiche

Note :

Le document XML est ouvert par l'application que vous avez associée aux fichiers **.xml** sur le poste sur lequel est installé Connect-It, par exemple : Internet Explorer, Netscape, etc.


Typologie des lignes de suivi utilisées dans le détail d'un document

Une ligne de suivi correspond à une information de traitement laissée par un composant ou un lien sur l'un des champs du document.

Les lignes de suivi sont symbolisées par des icônes dans le volet de détail d'un document. Chaque ligne de suivi est commentée par un message apparaissant dans un autre volet.

Les lignes de suivi se séparent en deux catégories :

- Les lignes de suivi informatives (information essentielle sur le champ, information détaillée sur le champ)
- Les lignes de suivi relatives à des problèmes de traitement (avertissement sur un champ, échec de traitement)

Seule la ligne de suivi d'échec de traitement  signale le rejet total ou partiel du document.

Le tableau suivant représente les lignes de suivi, leur signification et le type de message les commentant.

Ligne de suivi	Signification	Type de message	Exemple
❗	Information détaillée	Informations techniques et exhaustives accompagnant le traitement d'une donnée.	Le connecteur IND télécharge des données qu'il convertit en documents. L'information détaillée indique la taille des fichiers en Ko, la vitesse de téléchargement...
❗	Information essentielle	Informations essentielles à l'utilisation des données.	Le nom du dossier et des fichiers créés par un connecteur après avoir consommé des documents.
⚠	Avertissement sur un champ	Causes pour lesquelles un champ peut ne pas avoir été traité correctement.	Le connecteur ServiceCenter accepte un champ mais une partie de ce champ est tronquée pour respecter la structure de la base ServiceCenter.
❌	Echec de traitement	Cause de l'échec du traitement.	Un champ est rejeté car sa valeur n'est pas conforme à la valeur attendue. Il peut entraîner le rejet total ou partiel du document.

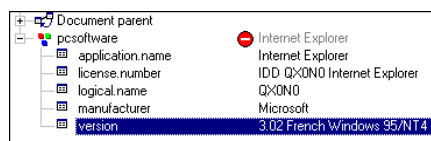
Lignes de suivi grisées apparaissant à côté d'un noeud

Dans le volet de détail d'un document, les lignes de suivi peuvent apparaître en grisé à côté d'un noeud parent.

La présence de cette ligne de suivi grisée signifie qu'au moins un des noeuds fils présents sous ce noeud comporte au moins une ligne de suivi.


Quand plusieurs lignes de suivi sont présentes à l'intérieur d'un noeud, seule la ligne de suivi considérée comme la plus importante apparaît en grisé à coté du noeud parent.

Figure 3.11. Ligne de suivi grisée signalant une ligne de suivi sous le noeud



Filtrage du document par type de ligne de suivi

Filtrer le détail d'un document par type de ligne de suivi vous permet de ne voir apparaître que les noeuds portant la ligne de suivi de votre choix.

Si seuls les noeuds rejetés vous intéressent, sélectionnez l'entrée  dans le champ **Filtre des lignes de suivi** situé au dessus de votre volet de détail des documents.

Chaque fois que vous sélectionnez une entrée dans cette liste déroulante, vous obtenez l'affichage des noeuds portant les lignes de suivi situées sous cette entrée.

La hiérarchie établie dans cette liste correspond à l'importance de l'information : de l'information détaillée sur un champ à l'échec de traitement.

Figure 3.12. Filtrage des lignes de suivi dans le détail des documents




Messages d'explication des lignes de suivi

Chaque ligne de suivi présente dans le détail d'un document est commentée par un message.


Il suffit de sélectionner une ligne de suivi dans le volet de détail d'un document pour que le message commentant cette ligne de suivi apparaisse dans le volet des messages. Ce volet est situé sous le journal des documents.

Exemple : un message vous explique qu'un champ a été rejeté par le connecteur Asset Management car sa valeur viole l'intégrité de la base de données à laquelle il est connecté.


Afficher tous les messages des noeuds fils du noeud sélectionné

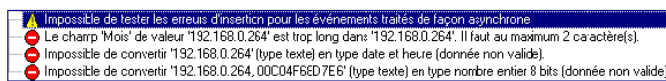
Pour faire apparaître l'ensemble des messages contenus dans les noeuds fils d'un noeud parent de votre document, cliquez sur .

Exemple

L'option  n'est pas sélectionnée, seul le message du noeud sélectionné apparaît.

 Impossible de tester les erreurs d'insertion pour les événements traités de façon asynchrone

L'option  est sélectionnée, tous les messages des noeuds fils apparaissent.



Options

Des options dans l'éditeur de scénarios sont disponibles pour les catégories suivantes :

- **Accessibilité**
- **Affichage**
- **Confirmations**
- **Connecteur**
- **Documents**
- **Journaux**

Pour accéder à la fenêtre des options de l'éditeur de scénarios, choisissez **Options** dans le menu **Edition**.

Dans cette fenêtre, modifiez les options en double cliquant sur la cellule de votre choix dans la colonne **Valeur**. Dans la zone texte qui apparaît entrez la valeur de votre choix.

Note :

Quand vous modifiez une des valeurs par défaut des options, l'intitulé de cette option s'affiche en rouge. Ceci vous permet de repérer rapidement les options dont vous avez changé la valeur.

Accessibilité

Cette catégorie regroupe des options de 'confort' d'utilisation de l'éditeur de scénario :

- Enlever les images de fond

- Eviter le clignotement
- Eviter les couleurs
- Mettre les polices en gras

Attention : toutes ces options ne sont pas utilisées dans l'éditeur de scénarios mais par d'autres applications Peregrine Systems.

Affichage

Cette catégorie regroupe les options d'affichage de l'éditeur de scénarios.

Afficher uniquement les connecteurs autorisés par le certificat d'autorisation

Cette option permet d'afficher dans la boîte d'outils de l'éditeur de scénarios les connecteurs que votre certificat d'autorisation vous donne le droit d'utiliser.

Changer la couleur des descriptions des assistants

Permet de changer la couleur des descriptions des assistants. Exemple : la couleur des descriptions des assistants de configuration des assistants.

Désactiver la touche 'Echap' dans les champs

Sous Windows, l'utilisation de la touche **Echap** vous permet de sortir d'une fenêtre d'édition. Exemple : la fenêtre d'édition des types de document produits par un connecteur source.

Par sécurité, dans l'éditeur de scénarios, la touche **Echap** ne s'applique qu'à l'édition de l'élément courant. Exemple : l'édition d'un mapping collection à collection dans la fenêtre d'édition d'un mapping.

Pour retrouver le comportement habituel de Windows, sélectionnez cette option.

Graphisme Windows

Cette option vous permet d'obtenir une présentation à plat ou standard de l'éditeur de scénarios.

Mode verbeux

Cette option permet le lancement de l'éditeur en mode verbeux. Si l'application a été lancée dans une invite de commandes avec l'option **-verbose**, la valeur de cette option n'est pas prise en compte.

Nombre de documents récupérés dans un bloc de la prévisualisation

Permet de fixer le nombre de documents afficher dans la fenêtre de prévisualisation des documents. Par défaut, le nombre de documents est 20.

Nombre de documents à produire lors d'un test de production des documents

Permet de fixer le nombre de documents à produire lors d'un test de production des documents. Dans ce mode de test, les connecteurs source du scénario produisent des documents mais les connecteurs destination n'interagissent pas avec les applications externes. Pour limiter ce nombre, il faut absolument cocher la case placée sur cette ligne.

Cette option est automatiquement prise en compte lorsque vous tester un type de document produit. En revanche, quand le scénario est exécuté en tant que service sous Windows, cette option est automatiquement désactivée.

Nombre maximum de lignes de suivi à afficher dans le journal de Connect-It

Cette option vous permet de limiter le nombre de lignes de suivi apparaissant dans le journal de Connect-It.

Nombre maximum de noeuds fils devant s'afficher simultanément

Cette option vous permet de fixer le nombre de noeuds fils apparaissant sous un noeud parent dans les types de document et les documents.

Exemple : Vous préférez que seules les trois premières collections d'un type de document apparaissent sous le noeud racine.

Nombre maximum des noeuds fils d'un noeud devant être dépliés automatiquement

Cette option vous permet de fixer le nombre de noeuds fils apparaissant sous un noeud parent dans les types de documents et les documents. Cette option est utile quand certains noeuds de vos types de document contiennent trop de noeuds fils.

Nombre maximum de niveaux (récurusif) à mapper automatiquement


Cette option vous permet de définir le nombre de niveaux de noeuds (structure ou collection) qui pourra être automatiquement mappé lors d'un mapping table à table ou noeud à noeud.

Afficher les astuces au démarrage

Permet d'afficher une fenêtre d'astuce à chaque démarrage de Connect-It. Cette option peut-être désélectionnée directement dans la fenêtre des astuces (Case à cocher **Montrer au démarrage**).

Onglet

Vous pouvez modifier l'aspect des onglets apparaissant dans Connect-It en modifiant les options suivantes :

- **Afficher l'image**
Cette option permet d'afficher ou non l'icône accompagnant le nom d'un onglet. Exemple : l'icône  pour l'onglet **Journal de documents**.
- **Afficher l'info-bulle**
Cette option permet d'afficher ou non l'info-bulle qui apparaît chaque fois que le pointeur s'arrête sur le haut de l'onglet.
- **Afficher le texte**
Cette option permet ou non d'afficher le titre des onglets.

- **Style de présentation des onglets**

Permet de changer l'aspect des onglets dans la fenêtre des types de document produit.

Voir les bulles d'aide

Cette option permet de voir s'afficher les bulles d'aide qui apparaissent quand vous laissez votre curseur sur un objet de Connect-It.

Confirmations

Cette catégorie représente les confirmations qui sont demandées à l'utilisateur après certaines opérations. Les confirmations s'opèrent par le biais d'une boîte de dialogue.

Afficher un avertissement chaque fois qu'un mapping collection à collection est nécessaire

Cette option permet d'afficher un avertissement chaque fois qu'un mapping collection à collection est nécessaire. Exemple : les champs d'une collection source sont mappés aux champs d'une collection destination sans que ces deux collections soient mappées l'une à l'autre. Dans ce cas, cet avertissement apparaît, rappelant à l'utilisateur qu'il doit obligatoirement mapper ces collections.

Afficher un message chaque fois que le mode Pause est activé

Cette option vous permet d'afficher un message chaque fois que le mode Pause est activé.

Afficher un message chaque fois que les paramètres de la JVM sont modifiés

Cette option vous permet d'afficher un message chaque fois que les paramètres de la JVM sont modifiés

Ne pas autoriser la validation d'un script comprenant des erreurs de compilation

Cette option ne vous autorise pas à valider un script comprenant des erreurs de syntaxe.

Ouvrir tous les connecteurs du scénario courant au démarrage d'un connecteur

Cette option permet d'ouvrir tous les connecteurs du scénario courant au démarrage d'un connecteur. Cette option est particulièrement utile car elle permet d'activer rapidement les mappings d'un scénario sans avoir à ouvrir les connecteurs les uns après les autres.

Utiliser une boîte de dialogue pour sélectionner le type de document ou le mapping à éditer

Cette option permet l'affichage d'une boîte de dialogue dans laquelle vous sélectionnez un type de document ou un mapping après avoir double-cliqué sur un connecteur ou une boîte de mapping ouverts.

Connecteurs

Des options sont disponibles pour les connecteurs suivants :

- Connecteur LDAP
- Connecteur InfraTools Network Discovery
- Connecteur ServiceCenter
- Connecteur Texte délimité et Connecteur XML

D'autres options sont disponibles pour l'ensemble des connecteurs :

- **Afficher les requêtes dans les lignes de suivi**
- **Base de données**
 - **Afficher un message lorsque le type de donnée d'un champ n'est pas supporté.**
- **Calculer le nombre de documents à traiter**

- **Compenser les dates par rapport au décalage avec le serveur**
- **Valider par défaut l'option d'utilisation d'un cache de l'assistant de configuration**

Connecteur LDAP

L'option **Montrer les attributs définis à la racine du DSE** permet notamment de déterminer si le serveur LDAP expose un attribut permettant de récupérer la date courante du serveur.

Connecteur InfraTools Network Discovery

L'option **Traiter uniquement les événements dont la date est inférieure à celle de démarrage** permet d'obliger votre scénario, une fois lancé, à traiter tous les événements survenus avant son lancement. Si ces événements sont en nombre important, votre scénario risque d'être bloqué. Par défaut, la valeur de cette option est **non**.

Connecteur ServiceCenter

L'option **Forcer le numéro de page de code de ServiceCenter** permet d'indiquer le numéro de page de code de votre choix. Par défaut, la valeur de cette option est 0. Cette valeur signifie que la page de code de ServiceCenter est celle de l'ordinateur sur lequel est installé Connect-It.

L'option **Contrôler le type de données du filtre** permet de contrôler si le type des valeurs des champs de ServiceCenter correspond bien au type spécifié par l'auteur de la requête. Exemple : le filtre `sysmodtime > 3` dans lequel un champ de type **date** est comparé à un entier n'est pas valide. Un message d'erreur s'affiche et le connecteur ne produit aucun document.

L'option **Informations de progression durant la récupération des types de document publiés par le connecteur** permet d'afficher dans le journal de Connect-It le nom des types de documents publiés par le connecteur que vous venez d'ouvrir.

Base de données

L'option **Afficher un message lorsque le type de donnée d'un champ n'est pas supporté** permet d'afficher un message dans le journal des documents quand un champ n'est pas supporté par un connecteur.

XML et Texte délimité

L'option **Afficher l'URL en cours de traitement dans le journal de Connect-It** permet d'afficher dans le journal de Connect-It l'URL en cours de traitement par le connecteur XML ou le connecteur Texte délimité.

Afficher les requêtes dans les lignes de suivi

Cette option permet de voir s'afficher le texte de vos requêtes dans le journal des documents (volet des messages). Cela est utile en phase de test de votre scénario (débugage).

Calculer le nombre de documents à traiter

Cette option permet d'afficher dans la barre d'état de l'éditeur le nombre de documents traités sur l'ensemble des documents à traiter. Exemple : si quatre documents ont été traités sur un ensemble de deux cents, la mention **4/200 documents traités** apparaît dans la barre d'état.

 **Avertissement :**

Cette option peut pénaliser les performances de votre machine si le nombre de documents à traiter est trop important.

Compenser les dates par rapport au décalage avec le serveur

Si cette option est activée, chaque fois que vous spécifiez un décalage avec le serveur au moment de la configuration du connecteur, les dates lues ou écrites sont compensées de la valeur de ce décalage.

Note : la compensation du décalage était automatique jusqu'à la version 2.7.1 de Connect-It.

Pour plus d'informations sur les options de décalages avec le serveur, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Valider par défaut l'option d'utilisation d'un cache de l'assistant de configuration. Non

Cette option permet d'utiliser les fichiers de cache pour les connecteurs sans avoir à sélectionner manuellement cette option dans l'assistant de configuration du connecteur.

Pour plus d'informations sur les options de cache, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Documents

Attention : les documents de cette catégorie ne sont pas les documents traités par les connecteurs mais les fichiers SCN contenant vos scénarios. Cette catégorie regroupe les options concernant le chargement de vos fichiers SCN :

- **Nombre maximum de documents récemment ouverts à mémoriser dans le menu Fichier**
Cette option concerne la liste des fichiers SCN apparaissant dans la liste du menu **Fichier**.
- **Au démarrage, charger automatiquement le dernier document utilisé**
- **Demander confirmation avant de sauvegarder**
Cette option permet d'afficher une boîte de dialogue avant toute sauvegarde effectuée dans Connect-It (sauvegarde d'un mapping, d'un scénario, d'un programmeur, etc.)

Journaux

Pour les journaux, l'option **Taille des fichiers .log (Mo)** permet d'indiquer la taille de vos fichiers **.log**. Chaque fois que cette taille est atteinte, les nouvelles données écrasent les données les moins récentes.

4 | Mise en place d'un scénario d'intégration

CHAPITRE

La mise en place d'un scénario d'intégration consiste à :

- Choisir des composants
- Lier ces composants


Utiliser l'assistant Mise en place d'un scénario

L'assistant Mise en place d'un scénario vous permet :

- de choisir le connecteur source et le connecteur destination de votre scénario
- d'effectuer la configuration de ces deux connecteurs

Une fois achevée la configuration de votre connecteur destination, les deux connecteurs sont reliés à une boîte de mapping. Les connecteurs et la boîte de mapping apparaissent dans le volet Schéma du scénario de l'éditeur de scénarios.

Pour lancer cet assistant, effectuez l'une des deux opérations suivantes :

- Cliquez sur  dans la barre d'outils de l'éditeur de scénarios
- Choisissez **Nouveau** dans le menu **Fichier**

Mise en place manuelle d'un scénario

Pour mettre en place un scénario manuellement, vous devez :

- 1 placer les composants de votre scénario dans le schéma du scénario
Le fait de placer un connecteur dans le schéma du scénario lance automatiquement l'assistant **Configuration du connecteur**.
- 2 lier ces composants

Placer des composants dans le schéma du scénario

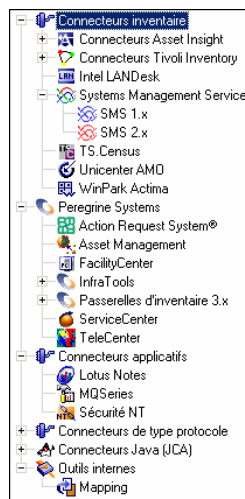
Pour placer un composant dans le schéma du scénario :

- 1 Glissez-le de la boîte à outils vers le schéma du scénario ou double-cliquez dessus
- 2 Configurez-le en saisissant des valeurs dans les pages de l'assistant **Configuration du connecteur** qui s'est affiché

Pour reconfigurer un composant :

- 1 Sélectionnez-le dans le schéma du scénario
- 2 Effectuez-une des deux opérations suivantes :
 - choisissez **Configurer** dans le menu **Composants**
 - cliquez avec le bouton droit de votre souris et choisissez **Configurer le connecteur** dans le menu contextuel qui s'affiche

Figure 4.1. Boîte à outils de l'éditeur de scénarios



Lier des composants

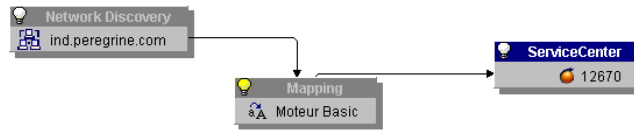
La manière dont vous liez les connecteurs permet de définir lequel d'entre eux est un connecteur source ou un connecteur destination :

- Un lien sortant indique que le connecteur est un connecteur source
- Un lien entrant indique que le connecteur est un connecteur destination

Note :

Quand vous n'utilisez pas les types de document pivots, un connecteur source, à de rares exceptions, n'est jamais relié directement à un connecteur destination. Il est relié à une boîte de mapping qui est elle-même reliée au connecteur destination.

Dans l'exemple ci-dessous, le connecteur Network Discovery est le connecteur source et le connecteur ServiceCenter, le connecteur destination. Quand le connecteur Network Discovery produit des documents, ceux-ci sont consommés par le connecteur ServiceCenter après avoir été transformés par la boîte de mapping.

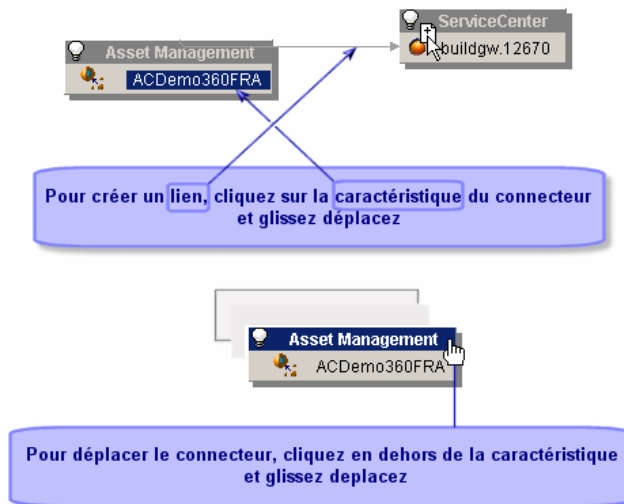
Figure 4.2. Liaison des composants d'un scénario

Pour lier un composant à un autre composant :

- 1 Cliquez sur la caractéristique de ce composant.
- 2 Maintenez le doigt appuyé sur le bouton gauche de la souris.
- 3 Glissez le lien qui apparaît jusqu'à un autre composant.

 **Note :**

Si vous cliquez en dehors de la caractéristique du composant, vous déplacez ce composant dans le schéma de votre scénario.

Figure 4.3. Créer un lien ou déplacer un connecteur

Lier deux connecteurs sans passer par une boîte de mapping

Quand vous liez deux connecteurs, Connect-It crée automatiquement une boîte de mapping entre ces deux connecteurs. Si vous ne voulez pas que cette boîte de mapping soit créée entre deux connecteurs, liez-les en tenant maintenue la touche **Shift**.

Le lien direct entre deux connecteurs s'applique uniquement aux connecteurs Texte et XML. Il permet d'exporter directement les données du connecteur source en utilisant la structure du document produit par le connecteur source.

Supprimer un composant

Pour supprimer un connecteur, un lien ou une boîte de mapping dans le schéma du scénario :

- 1 Sélectionnez ce composant
- 2 Effectuez une des actions suivantes :
 - Choisissez **Effacer** dans le menu **Edition**.
 - Appuyez sur la touche **Suppr**.
 - Cliquez droit et choisissez **Effacer** dans le menu contextuel.

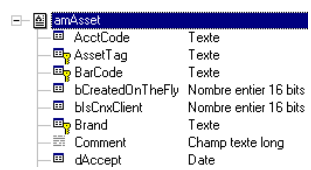
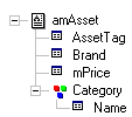
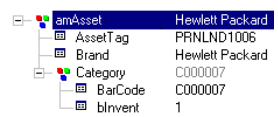
Type de document produit ou consommé

Un type de document produit ou consommé est le modèle sur lequel s'appuie un connecteur pour produire ou consommer des documents durant le déroulement d'un scénario. Un type de document produit ou consommé contient une sélection des champs d'un type de document publié par le connecteur.

Exemple :

Le type de document **amAsset** consommé par le connecteur Asset Management dans le scénario Desktop Discovery vers Asset Management (**iddac.scn**) ne contient qu'un petit nombre des champs que l'on retrouve dans le type de document **amAsset** publié par ce même connecteur Asset Management.

Le tableau suivant retrace la généalogie de tout document traité dans Connect-It.

Type de document publié	Type de document produit ou consommé	Document produit
		
<h3>Configuration</h3> <p>Le connecteur publie des types de document. Un type de document publié est sélectionné.</p>	<h3>Création d'un type de document</h3> <p>Créer un type de document produit ou consommé revient à sélectionner certains éléments d'un type de document publié.</p>	<h3>Lancement du scénario</h3> <p>Le connecteur produit ou consomme un document où les éléments du type de document produit ou consommé prennent des valeurs.</p>

Créer un type de document produit ou consommé par un connecteur revient à :

- choisir un type de document parmi ceux publiés par le connecteur
- sélectionner des champs parmi ceux du type de document

Exemple :

Vous choisissez le type de document **amProduct** parmi les types de document publiés par le connecteur Asset Management. Ensuite, vous sélectionnez les champs qui vous intéressent : le code-barres du produit, sa marque, son prix, sa référence catalogue, etc.

Pour accéder à la fenêtre d'édition des types de documents produits ou consommés par un connecteur :



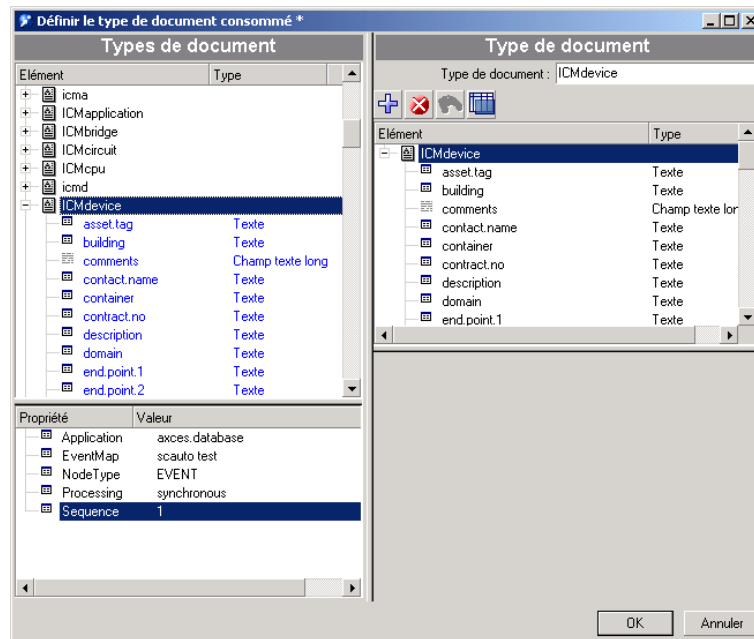
- 1 Sélectionnez un connecteur dans le volet du schéma du scénario
- 2 Sélectionnez l'onglet **Types de document** ou double-cliquez sur le connecteur
- 3 Choisissez le volet des types de document produits ou celui des types de document consommés
- 4 Cliquez sur  pour créer un nouveau type de document ou sur  pour éditer le type de document existant que vous avez sélectionné.

Figure 4.4. Fenêtre d'édition des type de documents consommés par le connecteur ServiceCenter



La fenêtre d'édition se sépare en deux zones :

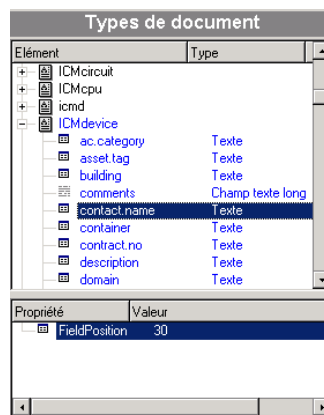
- Un plan de travail à droite sur lequel vous créez le type de document produit ou consommé.
 Sous ce plan de travail apparaissent les onglets de directives. Pour certains connecteurs aucune directive n'est disponible.
- Une zone à gauche où apparaissent les types de document publiés par le connecteur. Cette zone se scinde en deux volets :
 - Un volet où les noeuds racine (📁) des types de document publiés apparaissent. Dans ce volet, vous déployez les noeuds (noeud racine, structures, collections) de vos types de document pour en voir la composition. Chaque noeud et chaque champ (noeud terminal) est décrit par son nom et son type (texte, nombre entier, date...).
 Quand vous sélectionnez un noeud dans un type de document, ce noeud devient la sélection courante.

- Un volet où figurent des propriétés de la sélection courante ainsi que la valeur de ces propriétés. Ces propriétés sont des indications techniques qui aident les utilisateurs avancés à comprendre la signification de la sélection courante ainsi que ses propriétés.

Exemple :

Dans la capture d'écran suivante, le champ **contact.name** du type de document **ICMdevice** est de type **texte**.

Figure 4.5. Détail de la zone de destination



Créer un type de document produit ou consommé


Pour créer un nouveau type de document produit ou consommé, vous déplacez son noeud racine ou un de ses éléments (collection, structure, champ) sur le plan de travail. Pour cela, à partir de la fenêtre des types de document publiés :

- soit vous glissez-déplacez l'élément de votre choix.
- soit vous sélectionnez l'élément de votre choix et cliquez sur **+**.
- soit vous double-cliquez sur l'élément de votre choix.

 **Note :**

Si vous prévoyez d'utiliser un grand nombre des champs d'un noeud non terminal (noeud racine, structure, collection), posez-le directement sur le plan de travail. Automatiquement tous les champs de ce noeud sont également posés dans le plan de travail. Vous n'avez plus qu'à effacer les éléments indésirables.

Pour effacer un élément du plan de travail

- 1 Sélectionnez-le et cliquez sur  ou appuyez sur la touche **Supprimer** ou
- 2 Glissez-déplacez-le à nouveau vers la fenêtre des types de document publiés par le connecteur

Une fois votre sélection faite, nommez votre type de document (par défaut, il porte le nom du type de document publié dont le noeud racine est posé sur le plan de travail) et cliquez sur **OK**.

 **Note :**

Lorsqu'on réalise un mapping dans la boîte de mapping, tous les éléments du type de document publié par le connecteur source et utilisés dans le mapping sont automatiquement ajoutés au type de document produit. Il est souvent utile d'éditer le type de document pour :

- y supprimer des éléments qui ne sont plus utilisés dans le mapping,
 - ajouter des éléments qui ne sont pas utilisés par le mapping, mais qui sont indispensables. A l'exécution d'un scénario, il s'agira notamment d'éléments dont les valeurs doivent être récupérées dans la source pour mettre à jour le pointeur de programmation du connecteur InfraTools Network Discovery.
-

Copier la DTD d'un type de document produit ou consommé

Chaque type de document dans Connect-It correspond à un document de type XML. Connect-It vous permet de copier la DTD liée à ce document.

Pour copier la DTD d'un type de document produit ou consommé


- 1 Créez ou éditez un type de document produit.
- 2 Positionnez votre curseur sur le plan de travail.
- 3 Cliquez sur le bouton droit de votre souris.
- 4 Choisissez **Copier cette DTD XML** dans le menu contextuel.

Chaque fois que vous vous trouvez dans la fenêtre d'édition d'un type de document, un menu contextuel obtenu par clic droit vous permet de copier la DTD dans votre presse-papiers.

Voir les données d'un type de document produit

Connect-It vous permet de voir les données correspondant aux éléments d'un type de document produit. Ces données sont celles enregistrées dans l'application externe à laquelle est connecté votre connecteur.

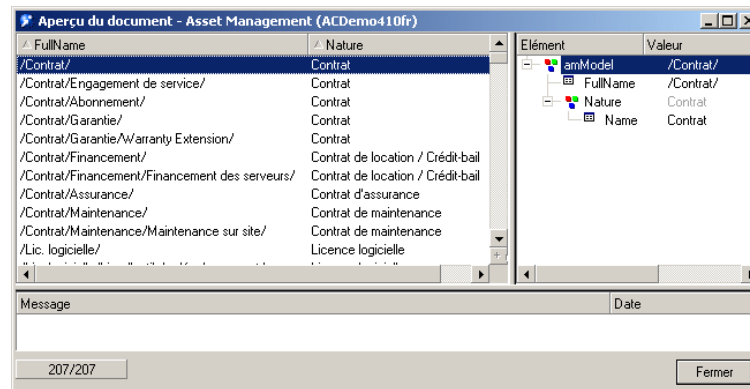
 **Note :**



Si la visualisation des données dépasse un certain temps, une fenêtre s'ouvre automatiquement et vous propose d'interrompre l'action en cours. Si vous choisissez d'interrompre cette visualisation, vous avez accès aux dernières données recherchées. Vous avez la possibilité de reprendre l'action interrompue en cliquant sur .

Exemple :


Les données d'un type de document produit par un connecteur de type base de données correspondent aux enregistrements d'une des tables de cette base.

Figure 4.6. Fenêtre de visualisation des données d'un type de document produit



Le nombre de documents qui sont chargés dans la fenêtre de visualisation est fixé par l'option **Nombre de documents récupérés dans un bloc lors de la prévisualisation** (section **Affichage**) disponible dans le menu **Edition/ Options**. Par défaut, les vingt premiers documents sont récupérés. Appuyez sur le bouton  pour recharger une nouvelle série de documents. Lorsque tous les documents sont visualisés, le bouton  est grisé et désactivé.

Pour voir les données d'un type de document produit

- 1 Créez ou éditez un type de document produit.
- 2 Effectuez une des actions suivantes :
 - Cliquez sur .
 - Positionnez votre curseur sur le plan de travail, cliquez sur le bouton droit de votre souris et choisissez **Voir les données** dans le menu contextuel.

Une fenêtre de visualisation des données d'un type de document se décompose en deux volets :

- Un volet gauche dans lequel apparaissent tous les enregistrements de l'application externe correspondant aux éléments du type de document
Chacune des colonnes de ce volet correspond à un des éléments du type de document produit
- Un volet droit représentant le type de document produit accompagné des valeurs de l'enregistrement sélectionné dans le volet gauche

Menus contextuels de la fenêtre d'édition des types de documents

Dans la fenêtre d'édition des types de documents, deux menus contextuels sont disponibles :

- Curseur placé dans la zone des types de document publiés
- Curseur placé sur le plan de travail

Curseur placé dans la zone des types de document publiés

Commande	Fonction
Copier cette DTD XML	Copie la DTD XML du document dans le presse-papiers de votre système d'exploitation.
Copier le chemin	Copie dans le presse-papiers de votre système d'exploitation le chemin de l'élément sélectionné.
Ajouter cet élément	Ajoute l'élément sélectionné au type de document produit ou consommé que vous créez.
Filtrer les types de document inutilisés	N'affiche que le type de document produit ou consommé édité dans le plan de travail.

Curseur placé sur le plan de travail

Commande	Fonction
Copier cette DTD XML	Copie la DTD XML du document dans le presse-papiers de votre système d'exploitation
Copier le chemin	Copie dans le presse-papiers de votre système d'exploitation le chemin de l'élément sélectionné
Enlever cet élément	Enlève l'élément sélectionné du type de document produit ou consommé que vous créez
Voir les données	Permet de voir les données correspondant aux éléments d'un type de document produit
Filtrer les types de document inutilisés	N'affiche que le type de document produit ou consommé édité dans le plan de travail.

5 | Mappings des types de documents

CHAPITRE

Mapper des types de documents permet à un connecteur destination de consommer les documents produits par un connecteur source. Dans Connect-It, une boîte de mapping placée entre deux connecteurs permet d'éditer des mappings entre un type de document produit source et un type de document destination.

Créer un mapping consiste à associer les éléments des types de document source à ceux d'un type de document destination.

Pour simplifier la lecture de ce chapitre, nous utilisons les notions d'**élément source** et d'**élément destination** ainsi que celles de champ, structure et collection source et destination.

Quand aucun élément du type de document source ne peut être associé directement à un élément du type de document destination, il est possible de créer des scripts Basic pouvant utiliser :



- plusieurs éléments du type de document source
- une valeur fixe
- des fonctions et valeurs globales
- des tables de correspondance

- des fichiers de chaînes de caractères

La boîte de mapping

La boîte de mapping vous permet d'éditer des mappings entre des types de document produits par un connecteur source et les types de document consommés par un connecteur destination.

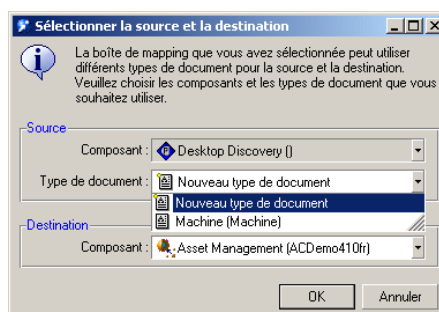
Pour accéder à la fenêtre d'édition des mappings :

- 1 Sélectionnez une boîte de mapping dans le schéma du scénario
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez l'onglet **Mappings**
 - Double-cliquez
Double-cliquer permet l'affichage d'une fenêtre de dialogue contenant les mêmes données que l'onglet **Mappings**.
- 3 Cliquez sur  pour créer un nouveau mapping ou sur  pour éditer un mapping existant que vous avez sélectionné.

Quand vous créez un mapping, une fenêtre **Sélectionner la source et la destination** apparaît dans laquelle vous choisissez :

- le composant source
- le type de document source
- le composant destination

Figure 5.1. Mapping - fenêtre de sélection de vos composants et du type de document source



 **Note :**

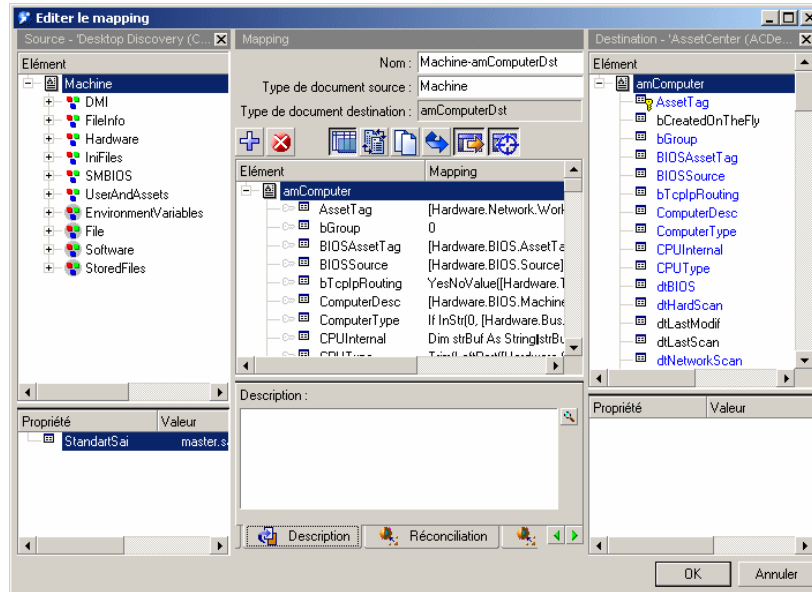
Cette boîte n'apparaît pas lorsque :

- un seul composant est lié en entrée et un seul en sortie de votre boîte de mapping,
- aucun type de document produit n'a été créé pour le composant source.









Une fenêtre de mapping se sépare en trois zones distinctes :

- Une zone faisant apparaître les types de document publiés par le composant source sélectionné
Si vous avez choisi dans la boîte **Sélectionner la source et la destination** un type de document produit existant, le noeud racine de ce type de document apparaît déplié dans cette zone.
- Une zone faisant apparaître les types de document publiés par le composant destination sélectionné.
- Une zone de mapping composée :
 - d'un plan de travail où l'on mappe des éléments source à des éléments destination
 - d'un volet faisant apparaître les onglets de directives du composant destination et un onglet permettant de décrire chaque noeud du mapping.

Figure 5.2. Fenêtre d'édition d'un mapping

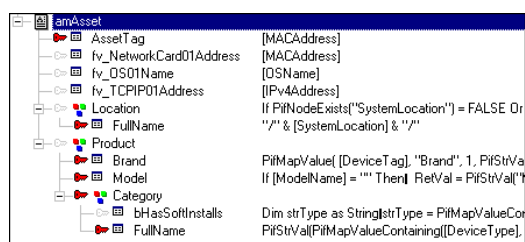


La barre d'outils de la boîte de mapping vous sert à effectuer les actions les plus courantes du mapping.

Icône	Fonction
	Poser un élément destination sur le plan de travail.
	Supprime la sélection courante du plan de travail.
	Associe un élément destination à un élément source.
	Filtre les types de document source et destination non utilisés dans le mapping.
	Duplique un élément destination dans le plan de travail.
	Trouve l'élément destination mappé.
	Masque ou affiche les types de document publiés par le connecteur source.
	Masque ou affiche les types de document publiés par le connecteur destination.

Le plan de travail de la fenêtre de mapping présente le détail du mapping entre éléments destination et éléments source. Quand un script est utilisé, il apparaît sous forme résumée à côté de l'élément destination auquel il est associé.


Figure 5.3. Résumé des scripts de mapping sur le plan de travail



Configuration de la boîte de mapping

Configurer une boîte de mapping dans Connect-It se fait par l'intermédiaire d'un assistant.

Pour lancer l'assistant de configuration d'une boîte de mapping, les méthodes suivantes sont disponibles :

- **La boîte de mapping n'est pas présente dans le schéma du scénario**
 - 1 Double-cliquez sur la boîte de mapping dans la boîte à outils.
 - 2 Glissez déplacez la boîte de mapping de la boîte à outils dans le schéma du scénario.
- **La boîte de mapping est déjà présente dans le schéma du scénario**
 - 1 Sélectionnez la boîte de mapping et choisissez **Composants/Configurer**.
 - 2 Sélectionnez la boîte de mapping et appuyez sur **F2**.
 - 3 Sélectionnez la boîte de mapping, cliquez droit et choisissez **Configurer** dans le menu contextuel.
 - 4 Cliquez sur .

La configuration de la boîte de mapping consiste à la nommer et à la décrire. Cette configuration n'est pas obligatoire.

Nommer et décrire la boîte de mapping

La première page de l'assistant de configuration vous permet de spécifier :

- Le nom de la boîte de mapping
- La description de la boîte de mapping

Nom

Nommez votre boîte de mapping. Par défaut, la valeur de champ est **Mapping**. Ce nom doit être unique au sein d'un même scénario.

Description

Rédigez un texte qui décrit votre connecteur.


Editer des mappings

Cette section vous présente les différentes procédures vous permettant d'éditer les mappings de vos scénarios d'intégration.

Pour créer un mapping

- 1 Sélectionnez une boîte de mapping dans le schéma du scénario.
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez l'onglet **Mappings**.
 - Double-cliquez.

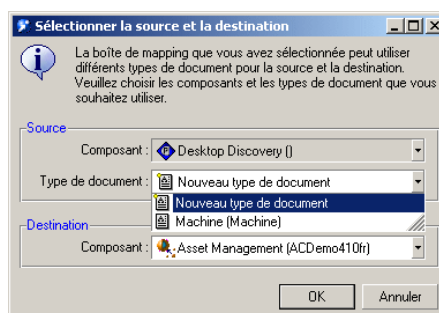
Double-cliquer permet l'affichage d'une fenêtre de dialogue contenant les mêmes données que l'onglet **Mappings**.

- 3 Cliquez sur .

Quand vous créez un mapping, une boîte **Sélectionner la source et la destination** apparaît dans laquelle vous choisissez :

- le composant source
- le type de document source
- le composant destination

Figure 5.4. Boîte de sélection de vos composants et du type de document source



 **Note :**

Cette boîte n'apparaît pas lorsque :

- un seul composant est lié en entrée et un seul en sortie de votre boîte de mapping,
- aucun type de document produit n'a été créé pour le composant source.

La fenêtre d'édition d'un mapping, en exposant tous les types de document publiés par un connecteur source et un connecteur destination, vous permet de créer simultanément le type de document produit par le connecteur source et le type de document consommé par le connecteur destination. Le fait d'associer pour la première fois un élément source à un élément destination impose le type de document produit et le type de document consommé par vos composants source et destination.

 **Note :**

Dans un même mapping, il est impossible d'associer les éléments d'un type de document source à ceux de plusieurs types de document destination et inversement. Si au cours de l'édition de votre mapping, vous changez l'un des types de document, vous commencez un nouveau mapping et vous perdez toutes vos associations précédentes. Pour associer un élément source à ceux de plusieurs types de document destination, effectuez plusieurs mappings s'appuyant sur le même type de document source.


En revanche, dans des mappings différents, utiliser le même document source permet de minimiser le nombre de requêtes à effectuer sur le connecteur source.

Vous pouvez également sélectionner un type de document destination et glisser-déplacer l'un de ses noeuds sur votre plan de travail sans l'associer à un type de document source : les champs situés sous ce noeud apparaissent sur le plan de travail.


 **Note :**

Vous pouvez visualiser les données de la source, et parfois celles de la destination, en utilisant le menu contextuel **Voir les données** sur un élément de la source ou de la destination.

Pour modifier un mapping existant

- 1 Sélectionnez une boîte de mapping dans le schéma du scénario
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez l'onglet **Mappings**
 - Double-cliquez
Double-cliquer permet l'affichage d'une fenêtre de dialogue contenant les mêmes données que l'onglet **Mappings**.
- 3 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Cliquez sur 
 - Double-cliquez sur le mapping que vous désirez éditer

Pour supprimer un mapping

- 1 Sélectionnez une boîte de mapping dans le schéma du scénario
- 2 Effectuez l'une des actions suivantes :
 - Sélectionnez l'onglet **Mappings**.
 - Double-cliquez.
Double-cliquer permet l'affichage d'une fenêtre de dialogue contenant les mêmes données que l'onglet **Mappings**.
- 3 Cliquez sur .

Pour décrire un mapping

L'éditeur de scénarios vous permet de décrire chaque noeud de votre mapping.

Exemple : description d'un script de mapping utilisé pour tester la présence d'un élément dans une structure ou une collection.

- 1 Editez un mapping.
- 2 Sélectionnez un noeud de votre mapping.
- 3 Sélectionnez l'onglet **Description** sous le plan de travail.
- 4 Saisissez votre description.
- 5 Enregistrez votre mapping.

La description est enregistrée dans le fichier SCN.

Pour classer les mappings

Les mappings que vous éditez sont classés par type de document produit par le connecteur source. Lorsque plusieurs mappings concernent le même type de document, il est possible de les classer pour déterminer dans quel ordre, ils s'exécutent au moment de la production des documents. Dans certains cas, par exemple, un premier mapping permet de créer les enregistrements dans l'application destination alors que les mappings suivants permettent de mettre à jour ces enregistrements.

- 1 Sélectionnez un mapping

- 2 Cliquez sur ▲ ou sur ▼ pour décaler le mapping vers le haut ou le bas

Ordre de production des documents et d'exécution des mappings

Les règles suivantes s'appliquent :

- Mode test
C'est l'ordre des documents produits par le connecteur source visible dans l'onglet **Types de document produits** qui s'applique.
- Mode programmé
C'est l'ordre des documents tel qu'il est défini dans la fenêtre d'édition de la programmation qui s'applique. Dans cette fenêtre, un programmeur peut être associé à plusieurs types de document. C'est l'ordre dans lequel ces types de documents sont associés à un programmeur qui s'applique. Dans ce cas, l'ordre indiqué dans l'onglet **Types de document produits** du connecteur n'a aucune incidence.


Pour prévisualiser les données source et destination

Dans la fenêtre d'édition des mappings, vous pouvez prévisualiser les données des applications source et destination. Note : la prévisualisation des données destination n'est possible qu'avec certains connecteurs.

- 1 Editez un mapping.
- 2 Positionnez votre curseur dans la fenêtre des types de documents source ou destination.
- 3 Cliquez droit.
- 4 Choisissez **Voir les données** dans le menu contextuel.
Attendez qu'une fenêtre de prévisualisation des données s'affiche.

Editer la prévisualisation des données

Vous pouvez éditer le type de document source de votre mapping dans une fenêtre d'édition afin de prévisualiser les données de votre choix.

- 1 Editez un mapping.
- 2 Positionnez votre curseur dans la fenêtre des types de documents source.
- 3 Choisissez **Editer un type de document pour la prévisualisation des données**.
- 4 Attendez qu'une fenêtre d'édition du type de document source du mapping s'affiche.
- 5 Ajoutez ou supprimez des éléments sur le plan de travail.
- 6 Cliquez sur .
- 7 Visualisez vos données source.
- 8 Cliquez sur **Fermer** pour revenir dans la fenêtre d'édition de votre mapping .

Important : n'utilisez pas cette fonction pour éditer le type de document source.

Toutes les modifications apportées au type de document source sont perdues après la fermeture de la fenêtre de prévisualisation.

Pour désactiver un mapping

Désactiver un mapping vous permet d'empêcher que le connecteur ne produise les documents nécessaires à ce mapping. Exemple : un mapping permet de supprimer des enregistrements dans une application destination correspondant à des biens n'existant plus dans une application source. Si vous voulez que la suppression de ces enregistrements soit ponctuelle, il vous suffit de désactiver ce mapping. Pour désactiver un mapping, décocher la case correspondant à ce mapping dans l'onglet **Mappings**.

Pour copier/coller des parties de mapping

Vous pouvez copier dans le presse papier un mapping ou une partie d'un mapping d'un type de document source vers un type de document destination. Ensuite, vous pouvez coller ou fusionner le contenu du presse papier dans un autre mapping où le type de document destination

du mapping copié est disponible. (Exemple : Dans un scénario utilisant le connecteur Asset Management, vous copiez une partie du mapping où le type de document destination est **amAsset** et vous le collez dans un autre mapping où le type de document destination est toujours **amAsset**).

Cette fonctionnalité est particulièrement intéressante lorsque vous avez à créer un nombre important de mappings soit identiques, soit grandement similaires.

- 1 Ouvrez un mapping d'un scénario existant.
- 2 Dans le plan de travail du mapping, placez le curseur sur un des éléments suivants du type de document destination :
 - le noeud racine
 - une structure
 - une collection
 - un champ
- 3 Cliquez droit.
- 4 Sélectionnez **Copier le mapping** dans le menu contextuel qui s'affiche.
- 5 Ouvrez un autre mapping où le type de document destination du mapping copié est présent (soit comme noeud racine, soit comme structure, soit comme collection).
- 6 Dans le plan de travail, placez-vous à l'endroit où vous voulez ajouter ou fusionner votre mapping (un noeud racine, une structure, une collection).
- 7 Cliquez droit et sélectionnez **Coller le mapping** dans le menu contextuel qui s'affiche.
- 8 En fonction de vos besoins :
 - cliquez **Oui** pour fusionner le mapping : l'élément sélectionné est modifié par le mapping contenu dans le presse papier (Il y a fusion des deux mappings en un seul).
 - Cliquez **Non** pour ajouter le mapping : le mapping du presse papier est ajouté au mapping existant sous la forme d'une nouvelle structure ou d'une nouvelle collection

Mapper les éléments destination aux éléments source

Il existe quatre façons de mapper des éléments destination à des éléments source :

- le mapping champ à champ direct
- le mapping collection à collection
- le mapping collection à document
- le mapping champ à collection

Les trois derniers types de mappings se terminent par un mapping champ à champ (une collection est mappée à une collection et puis les champs de ces collections sont mappés entre eux).

Le mapping champ à champ direct

Le mapping champ à champ direct consiste à mapper un champ source à un champ destination. Au moment du traitement des données, la valeur prise par le champ source renseigne le champ destination du document produit par la boîte de mapping. Cette opération s'effectue sans l'intervention du moteur Basic.

Exemple :

Le champ **Name** d'un type de document source est associé au champ **Name** d'un type de document destination.


Deux méthodes sont disponibles pour le mapping champ à champ direct :

1 Méthode Glisser-déplacer

- Sélectionnez un champ source (ou destination)
- Glissez-déplacez-le jusqu'à un champ destination (ou source)

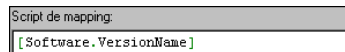
2 Méthode Clavier

- Sélectionnez les deux champs que vous voulez associer dans la zone source et la zone destination.

- Cliquez sur .
- 3 Méthode Glisser-déplacer en deux temps
 - Sélectionnez un champ destination
 - Glissez-déplacez-le sur le plan de travail
 - Sélectionnez un champ source
 - Glissez-déplacez-le dans le plan de travail sur la même ligne que votre champ destination
 - 4 Méthode Glisser-déplacer et script de mapping
 - Sélectionnez un champ destination
 - Glissez-déplacez-le sur le plan de travail
 - Ecrivez directement le nom du champ source dans le champ **Script de mapping**.

Chaque fois que vous faites un mapping champ à champ direct, le nom de votre élément source apparaît automatiquement dans le champ **Script de mapping**. Si vous saisissez manuellement le nom de l'élément source, son nom doit impérativement être mis entre crochets.

Figure 5.5. Élément source dans le script du mapping



Le mapping collection à collection

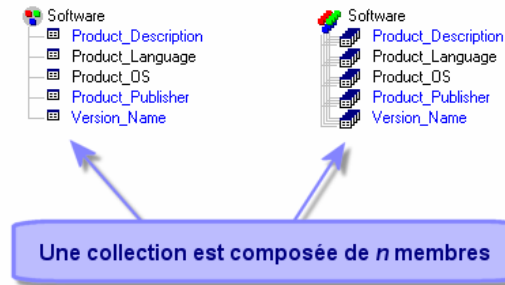
Une collection est composée d'éléments (champs, structures, collections ou attributs) dont la répétition est indéterminée.

Chaque répétition des éléments d'une collection constitue un membre de cette collection.

Dans le type de document **Machine** publié par le connecteur Desktop Discovery, les logiciels installés sur un ordinateur sont représentés par

une collection. Chaque membre de cette collection contient la description d'un logiciel (nom, éditeur, version...).

Figure 5.6. Collection



Quand vous mappez une collection source à une collection destination, Connect-It calcule au moment du traitement des données le nombre de membres présents dans la collection source et crée autant de membres dans la collection destination.

Exemple :

Dans le scénario Desktop Discovery vers AssetCenter, des éléments de la collection **Software** (logiciel) du type de document **Machine** sont associés aux éléments de la collection **Softinstall** (logiciels installés) du type de document **amAsset**.

Deux méthodes sont disponibles pour le mapping collection à collection :

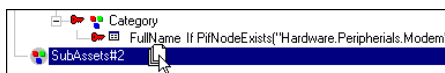
- Méthode glisser déplacer
- Méthode clavier

Méthode glisser déplacer

- 1 Glissez-déplacez une collection destination sur votre plan de travail
- 2 Sélectionnez une collection source que vous glissez-déplacez dans le plan de travail sur la ligne de la collection destination en

maintenant votre doigt appuyé sur le bouton gauche de votre souris et en maintenant enfoncée la touche **Ctrl** du clavier.

- 3 Relâchez votre doigt une fois qu'un document triple (symbole de la répétition des membres de la collection) apparaît sous votre pointeur.



Le champ **Source pour le mapping de la collection** de votre script de mapping est automatiquement renseigné avec le chemin de ce collection.


Note :

Une boîte d'avertissement apparaît à chaque fois qu'un mapping d'un élément d'une collection est effectué, pour rappeler qu'il faut dans la majorité des cas, renseigner le champ **Source pour le mapping de la collection**. L'option **Afficher un avertissement chaque fois qu'un mapping collection à collection est nécessaire** (section **Confirmations**) du menu **Edition/ Options** permet de désactiver l'apparition de la boîte d'avertissement.

Méthode Clavier

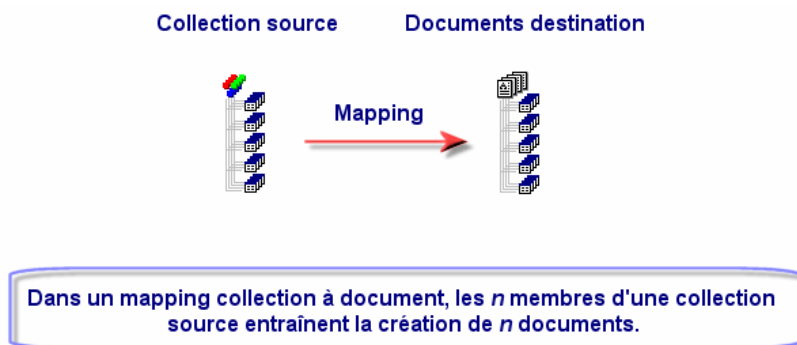
- 1 Glissez-déplacez une collection destination sur votre plan de travail.
- 2 Ecrivez directement le chemin de votre collection source dans le champ **Source pour le mapping de la collection** de votre script de mapping. Comme vous ne faites pas appel à la valeur de cette collection, n'entourez pas son nom par des crochets.

Le mapping collection à document

Connect-It vous donne également la possibilité d'associer une collection source au noeud racine () d'un type de document destination. Au moment du traitement des données, Connect-It crée autant de documents destination qu'il existe de membres dans la collection source.

Un mapping collection à document s'effectue comme un mapping collection à collection. Dans ce cas, le noeud racine du type de document remplace la collection destination.

Figure 5.7. Mapping collection à document



Exemple :

Dans le scénario Desktop Discovery vers ServiceCenter, la collection **Software** (qui décrit les logiciels installés sur un ordinateur), est associée au type de document **pcsoftware**. Au moment du traitement des données, les n membres de la collection software donnent naissance à n documents de type **pcsoftware** qui, à leur tour, transmettent n événements entrants dans ServiceCenter.

Le mapping champ à collection


Dans un mapping champ à collection, on associe un ou plusieurs champs source n'appartenant pas à une collection, à un champ destination appartenant à une collection. La structure qui contient ce champ est considérée comme une collection composée d'un seul membre.

Exemple :

Le champ **CartesInstallées** regroupe toutes les cartes installées sur un ordinateur : carte mère, carte graphique, carte son. Dans le type de document source, ces informations sont représentées par des champs différenciés (champs **CarteMère**, **CarteGraphique**, **CarteSon**)

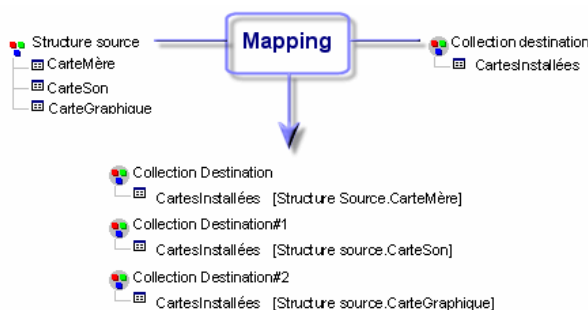
Après avoir glissé-déplacé votre collection sur le plan de travail, vous la dupliquez autant de fois que nécessaire et vous mappez le champ **CartesInstallées** de ces duplications avec les champs source.

Pour dupliquer une collection présente dans le plan de travail :

- 1 Sélectionnez cette collection.
- 2 Cliquez sur .

Le premier duplicata de la collection est indiquée par le suffixe #1, le second par le suffixe #2, etc.

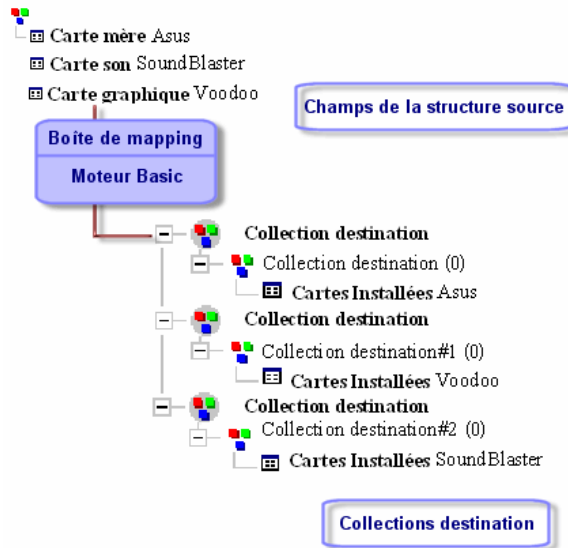
Figure 5.8. Mapping champ à collection



Dans ce mapping champ à collection, les champs d'une structure source sont mappés aux membres d'une collection destination dupliquée.

Au moment du traitement des données, la boîte de mapping produit autant de collections à un membre qu'il existe de duplicatas de cette

collection destination dans votre mapping. Chaque membre porte la valeur d'un des champs source.



Chemin des éléments d'un type de document

Pour localiser un élément de vos types de document, notamment dans le champ **Source pour le mapping de la collection**, vous devez indiquer le chemin de cet élément dans le type de document. Les relations de parenté des éléments de vos types de document sont signalées à l'aide d'un point. Le schéma suivant représente un ensemble d'éléments apparentés.

Pour indiquer le chemin qui mène à la collection X, vous devez écrire :

Structure A.Structure B.Collection X

Cette syntaxe signifie que la collection X est fille de la structure B, elle-même fille de la structure parente A.

Exemple :

Dans le mapping **Asset information** du scénario Desktop Discovery vers Asset Management, la collection **SubAssets** du type de document destination **amAsset** est mappée à la collection **Printer**. Comme cette collection est fille de la structure **Peripherals**, elle-même fille de la structure **Hardware** du type de document **Machine**, le champ **Collection source** indique le chemin suivant :

```
Hardware.Peripherals.Printer
```

Au cas où le nom d'un élément comprend lui-même un point. Vous devez faire référence à cet élément en l'entourant de simples guillemets :

```
'Element.A'
```

Exemple :

Exemple : de nombreux éléments des types de document publiés par le connecteur ServiceCenter comportent des points. Pour faire référence au champ **sw.vendor** de la collection **sw.vendor** dans le type de document **ICMDevice** publié par le connecteur ServiceCenter, vous devez indiquer le chemin suivant :

```
'sw.vendor' . 'sw.vendor'
```

Pour les champs ne comportant aucun point, les simples guillemets sont facultatifs. Vous pouvez indifféremment écrire :

```
ElementA ou 'ElementA'
```

Chemin des éléments d'un document

La notation du chemin des éléments d'un document est la même que celle employée pour les types de document. La seule exception concerne les membres d'une collection.

Dans un document, les membres d'une collection sont numérotés à partir de 0 : le premier membre porte le numéro 0, le second membre, le numéro 1, etc.

Pour indiquer un membre particulier dans un chemin, faites référence à son rang en utilisant la convention suivante :

Nom de la collection (rang du membre désiré)

Exemple : le chemin concernant le champ **VersionName** du premier membre de la collection **Software** est indiqué de la manière suivante : `Software(0).VersionName`. Pour le deuxième membre de la collection, le chemin indiqué est `Software(1).VersionName`, etc.

Chemin d'une collection d'attributs

Pour indiquer le membre particulier d'une collection d'attributs (collection ne comportant qu'un champ), n'oubliez pas d'indiquer le nom de cet attribut dans votre chemin. Exemple : Pour indiquer les membres d'une collection **Address** comportant un attribut **address**, vous devez écrire : `Address(1).Address`, `Address(2).Address`, `Address(3).Address`, etc.

Note :

Quand le mapping collection à collection est effectué (champ **Source pour le mapping de la collection** renseigné), il n'est plus nécessaire de préciser les numéros des membres de la collection.

Mapping des champs de type Blob

Les champs de type **Blob** (binary large object) sont des champs correspondant à des données binaires : fichier son, fichier vidéo, fichier image.

Un champ Blob ne peut être mappé qu'à un autre champ de type Blob.

Deux cas sont possibles :

- 1 Vous mappez le champ Blob destination au champ Blob source.
Dans ce cas, les fichiers binaires sont transmis de l'application source vers l'application destination via les connecteurs du scénario.
- 2 Vous mappez le champ Blob destination à un champ indiquant le nom du fichier binaire se trouvant dans un fichier partagé par Connect-It et l'application destination.

Dans ce cas, vous devez utiliser l'option **Charger le Blob à partir du fichier** disponible sous la zone de saisie des script de mapping.

Charger le Blob à partir du fichier

Cette option vous permet d'indiquer que :

- Le fichier Blob se trouve dans un dossier partagé par Connect-It et l'application destination.

Exemple : **[nom du dossier partagé sur réseau]/blob/pictures.**

- l'application destination charge le fichier blob à partir de ce dossier partagé.

Pour que l'application destination charge le fichier à partir du dossier partagé :

- 1 Dans le mapping, associez le nom du fichier **Blob** de la source à un fichier de type Blob de l'application destination.

Le nom du fichier de l'application source peut être le champ nom lié au fichier Blob dans l'application source (icon.name) ou directement le chemin complet du fichier dans le dossier partagé : **[nom du dossier partagé sur réseau]/blob/pictures/monimage.png.**

- 2 Sélectionnez l'option **Charger le Blob à partir du fichier.**

Pendant le lancement du scénario, l'application destination récupère le fichier **Blob** dans le dossier partagé.

Créer un document ou un membre de collection même si la collection source ne contient aucun membre

Si vous sélectionnez cette option, une collection ne contenant aucun membre produit par le connecteur source permet de créer :

- un document consommé par le connecteur destination si vous effectuez un mapping collection à document.

Consultez dans cette section, la sous-section [Le mapping collection à document.](#)

- un membre de collection dans le document consommé par le connecteur destination si vous effectuez un mapping collection à collection.

Consultez dans cette section, la sous-section [Le mapping collection à collection](#).

Forcer la création d'un membre de collection ou celle d'un document permet de signaler cette absence de valeur dans l'application destination.

Le mapping champ à champ scripté

Quand le mapping champ à champ direct est impossible, un script de mapping est nécessaire (champ **Script de mapping**). Ce script indique comment sont manipulés des éléments source pour qu'ils donnent une valeur à un élément destination.

Exemple :

Un script Basic permet la concaténation de deux éléments source. La valeur de retour de cette concaténation est associée à un élément destination au moment du traitement des données.

 Note :

Avant la rédaction de votre script de mapping vous pouvez commencer par un mapping champ à champ direct.

Méthode de rédaction des scripts

Cette section présente comment :

- Associer une valeur fixe à un élément destination
- Glisser-déplacer plusieurs champs
- Retrouver vos éléments source et destination
- Dupliquer un élément destination
- Copier le chemin d'un élément

- Utiliser le menu contextuel du script de mapping

Valeur fixe

Pour associer une valeur fixe (une date, une chaîne de caractères, un nombre...) à un champ destination :

- 1 Glissez-déplacez le champ destination dans le plan de travail
- 2 Saisissez la valeur fixe dans le champ **Script de mapping**.

Exemple :

Exemple : dans le scénario Desktop Discovery vers Asset Management, chaque ordinateur inventorié donne lieu à la création d'un nouveau bien dans la table **amAsset**. Cette table exige par défaut que chaque bien ait un nom de catégorie. Dans votre définition de mapping, vous associez au champ **FullName.Category** du type de document **amAsset** la valeur fixe **"/Matériel/Ordinateur de bureau/"**.

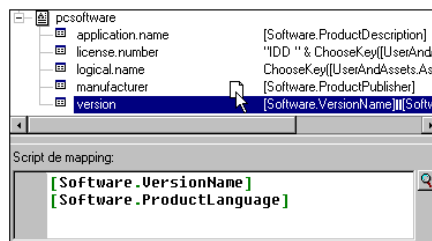
Glisser-déplacer plusieurs champs

Dans vos scripts Basic, vous pouvez utiliser plusieurs champs source pour, par exemple, les concaténer à l'aide d'une fonction Basic.

Pour glisser-déplacer plusieurs champs :


- 1 Mappez un premier champ source à un champ destination
- 2 Glissez-déplacez les autres champs en maintenant appuyée une des touches **Maj.** de votre clavier. Les champs apparaissent les uns sous les autres dans le volet **Script de mapping**. Vous n'avez plus qu'à rédiger le script utilisant ces champs.

Figure 5.9. Glisser-déplacer plusieurs champs



Retrouver vos éléments source et destination

Pour diverses raisons, vous pouvez vouloir retrouver la place d'origine d'un élément destination posé sur le plan de travail dans le type de document destination. Pour cela, vous devez :

- 1 Sélectionnez cet élément dans le plan de travail.
- 2 Cliquez sur .

Après cette action, l'élément destination d'origine devient la sélection courante dans le volet des types de document destination. Cela s'avère très utile quand le type de document destination contient un nombre important d'éléments.

De même, les éléments source mappés (leur nom s'affiche en bleu) peuvent être retrouvés dans le plan de travail.


Pour cela, double-cliquez sur un élément source mappé dans la fenêtre du type de document source. Après ce double clic, les éléments destination qui font appel à cet élément source pour la définition du mapping apparaissent en vert.

Dupliquer un élément destination

Dans certains cas, vous avez besoin de dupliquer un champ destination, pour l'associer à différents éléments source. C'est notamment le cas pour une collection. Exemple : vous voulez associer les champs source X et Y au champ A d'une collection. Pour cela, il vous suffit de dupliquer la collection dans laquelle le champ A est contenu, de mapper le champ

X au champ A de la collection originale, et de mapper le champ Y au champ A de la collection dupliée.

Pour dupliquer un élément :

- 1 Sélectionner un élément déjà présent dans le plan de travail.
- 2 Cliquez sur .

Les éléments dupliqués sont numérotés : l'élément d'origine porte le numéro 0 (qui n'apparaît pas), la première duplication le 1, la deuxième le 2, etc. Cette numérotation est imposée par Connect-It sans possibilité de modification de votre part.

Copier le chemin d'un élément

Élément dans le document

amAstProjDesc	
dIncluded	Date
dPlannedRemov	Date
dRemoved	Date
dLastModif	Date et heure
Field1	Texte
+	
Asset	
+	
Project	
+	
Document	
Comment	Champ texte long
dDocDate	Date

Chemin de l'élément dans le script de mapping

Script de mapping :
[Document.dDocDate]

Dans un script de mapping, vous devez indiquer le chemin complet des éléments que vous utilisez. Exemple : Dans le schéma suivant, le chemin complet du champ **dDocDate** est [**Document.dDocDate**].

Pour obtenir le chemin de l'élément d'un type de document :

- 1 Sélectionnez cet élément
- 2 Cliquez droit et choisissez **Copier le chemin** dans le menu contextuel qui s'affiche (**Ctrl +C**)
- 3 Placez votre curseur dans le champ **Script de mapping**
- 4 Cliquez droit et choisissez Coller dans le menu contextuel qui s'affiche (**Ctrl+V**)

Utiliser le menu contextuel du script de mapping

En cliquant droit dans le script de mapping, un menu contextuel s'affiche.

Ce menu contextuel vous propose les fonctions suivantes (entre parenthèses les raccourcis clavier) :

- Annuler frappe
- Répéter frappe
- Couper (**Ctrl+X**)
- Copier (**Ctrl+C**)
- Coller (**Ctrl+V**)
- Sélectionner tout (**Ctrl+A**)
- Filtrer les types de document inutilisés
- Montrer source
- Montrer destination

Menus contextuels

Dans la fenêtre d'édition des mappings, les commandes de quatre menus contextuels vous aident à rédiger vos scripts de mappings.

Curseur placé sur un élément d'un type de document publié par le connecteur source

Commande	Fonction
Copier cette DTD XML	Copie la DTD du type de document produit par le connecteur source.
Copier le chemin	Copie le chemin de l'élément sélectionné dans le presse-papiers.
Montrer les noeuds associés à la sélection	Fait apparaître en vert les noeuds du mappings faisant intervenir l'élément sélectionné (mapping direct ou scripté).
Voir les données	Affiche une fenêtre permettant de voir les données du type de document source.
Editer un type de document à prévisualiser	Affiche une fenêtre vous permettant de créer un type de document produit par le connecteur source et dont vous pouvez voir les données.
Filtrer les types de document inutilisés	Filtre les types de documents non utilisés dans le mapping courant.
Montrer source	Affiche ou masque le volet du type de document source.
Montrer destination	Affiche ou masque le volet du type de document destination.

Curseur placé sur un des éléments d'un type de document publié par le connecteur destination

Commande	Fonction
Copier cette DTD XML	Copie la DTD du type de document consommé par le connecteur destination.
Copier le chemin	Copie le chemin de l'élément sélectionné dans le presse-papiers.
Ajouter cet élément	Place l'élément sur le plan de travail.
Voir les données	Affiche une fenêtre permettant de voir les données du type de document destination.
Filtrer les types de document inutilisés	Filtre les types de documents non utilisés dans le mapping courant.
Montrer source	Affiche ou masque le volet du type de document source.
Montrer destination	Affiche ou masque le volet du type de document destination.

Curseur placé sur le plan de travail

Commande	Fonction
Copier cette DTD XML	Copie la DTD du type de document consommé par le connecteur destination
Copier le chemin	Copie dans le presse-papiers le chemin de l'élément sélectionné
Editer de mapping	Permet d'éditer le script du mapping à l'aide de l'éditeur de texte
Décrire le mapping	Affiche une fenêtre vous permettant de décrire le noeud de mapping sélectionné.
Clé de réconciliation	Indique que l'élément sélectionné est utilisé comme clé de réconciliation dans le cas d'un connecteur destination de type base de données
Enlever cet élément	Enlève l'élément sélectionné du plan de travail
Copier le mapping	Permet de copier le mapping en totalité ou en partie dans le presses papiers.
Coller le mapping	Permet de coller un mapping ou une partie de mapping du presse papiers dans le mapping courant.
Filtrer les types de document inutilisés	Filtre les types de documents non utilisés dans le mapping courant.
Montrer source	Affiche ou masque le volet du type de document source
Montrer destination	Affiche ou masque le volet du type de document destination

Curseur placé la zone éditable Script du mapping

Commande	Fonction
Annuler Frappe	Annule la dernière frappe
Répéter Frappe	Répète la dernière frappe
Couper	Coupe le texte sélectionné
Copier	Copie le texte sélectionné dans le presse-papiers
Coller	Colle le contenu du presse-papiers dans la zone éditable
Sélectionner tout	Sélectionne l'ensemble du texte de la zone éditable
Filtrer les types de document inutilisés	Filtre les types de documents non utilisés dans le mapping courant.
Montrer source	Affiche ou masque le volet du type de document source
Montrer destination	Affiche ou masque le volet du type de document destination

Rédaction des scripts

Dans les mappings, les scripts Basic permettent :

- d'associer une valeur calculée à un champ du type de document destination
- de subordonner le traitement des champs d'une structure ou d'une collection à la vérification d'une condition

La rédaction de ces scripts fait appel à :

- des fonctions Basic classiques
- des fonctions Basic développées spécialement pour Connect-It
- des variables
- des tables de correspondance
- des fichiers de chaînes de caractères

L'édition de ces éléments se fait par l'intermédiaire d'éditeurs propres à Connect-It.

Pour accéder à ces éditeurs, utilisez le menu **Scénario**.

Les tables de chaînes de caractères, tables de correspondances, fonctions et variables globales sont sauvegardées indépendamment du fichier **.scn** dans des fichiers dont l'extension du nom correspond à leur contenu.

Extension des noms de fichier

.str (pour string)	Tables de chaînes de caractères
.mpt (pour mactable)	Tables de correspondance
.bas (pour Basic)	Fonctions et variables globales

Note :

Un scénario (un fichier SCN) ne disposant pas de ses fichiers **.str**, **.mpt** et **.bas** associés ne fonctionne pas. Veillez que, chaque fois que vous déplacez un scénario, ses fichiers attachés soient également déplacés. Prenez également soin de conserver la place de ces fichiers vis-à-vis de votre fichier SCN. Le mauvais emplacement des fichiers associés empêcherait au scénario de récupérer leur contenu au moment du traitement des données.

Cette section aborde les points suivants :

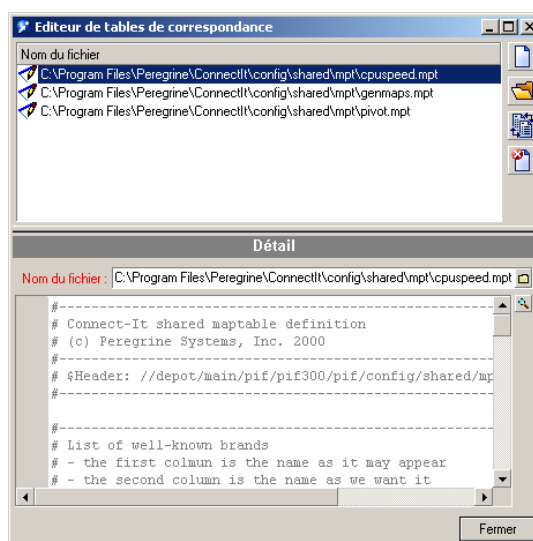
- l'utilisation des éditeurs de Connect-It
- les tables de chaînes de caractères
- les tables de correspondance
- les tables de correspondance dynamiques
- les fonctions et variables globales
- les formats utilisateur
- les fonctions Basic développées spécialement pour Connect-It (fonctions PIF)
- l'éditeur de texte
- déplacer un scénario et ses fichiers associés
- la référence de programmation en ligne

Utilisation de l'éditeur

Chaque fois que vous accédez à un éditeur par le menu **Scénario**, une fenêtre modale identique s'affiche. Elle se compose de deux volets :

- Un volet contenant les fichiers (**.str**, **.mpt** ou **.bas**) associés au scénario courant.
- Un volet d'édition des fichiers (tables de chaînes de caractères, tables de correspondance, fonctions et variables globales).


Figure 5.10. L'éditeur des tables de correspondance




Ces trois éditeurs disposent d'un éditeur de texte également commun au script de mapping.

Créer un nouveau fichier

Pour créer un nouveau fichier :

- 1 Cliquez sur  dans la barre d'outils
- 2 Indiquez le nom de votre fichier dans le champ **Nom du fichier**

En cliquant sur , vous avez la possibilité de parcourir votre disque dur pour indiquer directement le dossier où vous voulez créer ce fichier.

3 Cliquez sur **Créer**

Avertissement :

Si le fichier existe déjà, il sera supprimé.

Ouvrir un fichier existant


Pour ouvrir un fichier existant, vous disposez de deux méthodes.

Ouvrir un fichier figurant dans le volet des fichiers associés

Pour ouvrir un fichier figurant dans le volet des fichiers associés au scénario courant, cliquez sur ce fichier.


Ouvrir un fichier ne figurant pas dans le volet des fichiers associés


Pour ouvrir un fichier ne figurant pas dans le volet des fichiers associés au scénario courant :

- 1 Cliquez sur  dans la barre d'outils.
- 2 Indiquez le chemin complet du fichier dans le champ **Nom du fichier**
Vous avez la possibilité de parcourir votre disque dur pour trouver ce fichier.
- 3 Cliquez sur **Ouvrir**

Dupliquer un fichier associé


Pour dupliquer un fichier associé :

- 1 Sélectionnez ce fichier dans la fenêtre des fichiers associés
- 2 Cliquez sur  dans la barre d'outils
- 3 Saisissez le nom de votre fichier dupliqué dans le champ **Nom du fichier**

En cliquant sur , vous avez la possibilité de parcourir votre disque dur pour indiquer directement le dossier où vous voulez créer ce fichier.

Supprimer un fichier associé

Pour supprimer un fichier associé au scénario courant :

- 1 Sélectionnez ce fichier dans la fenêtre des fichiers associés
- 2 Cliquez sur  dans la barre d'outils

Les tables de chaînes de caractères

Pour accéder à l'éditeur de tables de chaînes de caractères utilisez le menu **Edition**.

Dans une table de chaînes de caractères, chaque chaîne est associée à un identifiant unique. Au moment du traitement des données, les scripts Basic remplacent les identifiants par leur chaîne de caractères respective.

Pour obtenir une chaîne de caractères dans votre mapping, vous devez utiliser la fonction **PifStrVal** suivi de l'identifiant de la chaîne entre guillemets et parenthèses.

L'exemple suivant vous montre une partie de la table des chaînes de caractères **category.str** utilisée dans le scénario Desktop Discovery vers Asset Management.

```
CAT_UNIX, "/Hardware/Unix Workstation"  
CAT_SERVER, "/Hardware/Server"  
CAT_WORKSTATION, "/Hardware/PC"  
CAT_MAC, "/Hardware/Mac"  
CAT_TERMINAL, "/Hardware/Terminal"  
CAT_PORTABLE, "/Hardware/Portable"
```

Exemple :

Ainsi pour obtenir la valeur de "/Hardware/Unix Workstation"; il suffit d'utiliser la ligne de code suivante dans votre script de mapping :

```
PifStrVal( "CAT_UNIX" )
```

Dans cette table, l'identifiant `CAT_UNIX` correspond à la valeur "Hardware/Unix Workstation". Par la suite, si vous changez le nom de cette chaîne de caractères, votre scénario tient compte de ce changement sans que vous ayez à recompiler les scripts Basic où son identifiant est évoqué. Vous pouvez également disposer de plusieurs fichiers de tables de chaînes de caractères correspondant à une langue donnée : `frcategory.str` pour le français, `grcategory.str` pour l'allemand, etc.

Les tables de correspondance

Pour accéder à l'éditeur de tables de correspondance utilisez le menu **Scénario**.

Dans une table de correspondance, la première colonne contient un clé et les colonnes suivantes des valeurs. Chaque clé correspond à une valeur dans une colonne donnée.

Pour obtenir la valeur d'une colonne donnée dans votre mapping, vous utilisez la fonction `PifMapValue()` avec en paramètre la clé, une valeur par défaut si la clé n'est pas définie dans la table de correspondance, la mention du nom de votre table de correspondance et celle d'un numéro de colonne.

Au moment du traitement des données, chaque clé trouvée dans votre script est remplacée par sa valeur dans la colonne indiquée.

Dans l'extrait de la table de correspondance **Brand**, les clés **Apple** et **MacIntosh** retournent la valeur "Apple" si la colonne 1 est indiquée dans le script.

```
{ MapTable Brand
Compaq | Compaq
IBM -Lexmark| IBM - Lexmark
Hewlett Packard| Hewlett Packard
HP-UX| Hewlett Packard
Toshiba | Toshiba
Apple | Apple
Macintosh | Apple}
```

Exemple :

Ainsi pour obtenir la valeur de "HP-UX"; il suffit d'utiliser la ligne de code suivante dans votre script de mapping : `PifMapValue([Nom du champ dans le mapping], "Brand", 0, "DefaultValue")`

Pour une description complète de cette fonction reportez-vous à la référence de programmation en ligne, fonction **PifMapValue()**

Créer des tables de correspondance pour des langues différentes

Pour obtenir des tables de correspondance renvoyant des chaînes dans des langues différentes :

- 1 Créez des fichiers de chaînes de caractères où chaque ligne associe un identifiant à une chaîne localisée (français, anglais, polonais, etc.) sous la forme [Identifiant], ["chaîne localisée"]. Exemple : un fichier **category.str** contient, pour l'anglais, la ligne `CAT_UNIX, "UNIX Workstation"`, un autre fichier **category.str**, pour le français, contient la ligne `CAT_UNIX, "Station de travail UNIX"`, etc.
- 2 Incluez ce fichier dans votre fichier de tables de correspondance en utilisant la syntaxe suivante : `#include_str "[Nom du fichier]"`. Exemple : `#include_str "category.str"`
- 3 Référez dans la table de correspondance chaque chaîne en l'associant à un identifiant de la forme `[dollar]([Identifiant])`.

```
#include_str "category.str"
{MapTable Category
[dollar](IDS_CAT_UNIX) | workstation}
{ MapTable Sc2AcCat
[dollar](IDS_CAT_UNIX) | workstation}
```

Les tables de correspondance dynamiques

Une table de correspondance dynamique vous permet d'exécuter une requête SQL sur une base de données ODBC et de récupérer les valeurs

retournées par la requête sous la forme d'une table de données, appelée table de correspondance. Le contenu de cette table de données est mis à jour dynamiquement à chaque fois que vous testez ou démarrez votre scénario.

Pour créer une table de correspondance dynamique, vous devez utiliser la fonction **PifCreateDynaMaptable**. Pour l'utilisation de cette fonction, reportez-vous à la référence de programmation en ligne.

Les fonctions et variables globales

Pour accéder à l'éditeur de tables des fonctions et variables globales utilisez le menu **Scénario**.

Vos scripts de mapping font appel à des fonctions et des variables dont vous pouvez avoir besoin à plusieurs endroits dans votre script. Ces fonctions et variables globales peuvent être sauvegardées au sein d'un même fichier **.bas**. Ces fonctions et variables sont appelées dans le script de mapping. Au moment du traitement des données, la boîte de mapping utilise ces fonctions et variables en les prenant dans les fichiers **.bas** attachés à votre scénario.

La fonction globale **CPUSpeed()** est contenue dans le fichier **gen.bas**. Cette fonction fait référence à une table de correspondance **CPUSpeed()** et permet d'indiquer la valeur générique de la vitesse d'un microprocesseur.



```
'-----
'-----
' Returns the generic CPU speed frequency
' Use the generic mactable
' CPUSpeed'
Function CPUSpeed(ByVal strValue As String) As Integer
    Dim iTmp As Integer
    iTmp = CInt(strValue) / 10
    CPUSpeed = CInt(PifMapValue(CStr(iTmp * 10), "CPUSpeed",
1, strValue))
End Function
```

Formats utilisateur

Les formats utilisateur sont des formats de type date ou numérique que l'utilisateur peut définir pour les utiliser dans ses scripts de mappings. Ces formats s'utilisent exclusivement avec les fonctions **PifUserFmtVarToStr** et **PifUserFmtStrToVar**. Pour l'utilisation de ces fonctions, reportez-vous à la référence de programmation en ligne disponible avec la touche F1 chaque fois que vous rédigez un script dans Connect-It.

Créer un format utilisateur de type date

Pour créer un format utilisateur de type date :



- 1 Sélectionnez **Formats utilisateur** dans le menu **Scénario**.
 - 2 Cliquez sur **Suivant** dans la page de l'assistant qui s'affiche.
Cette page affiche les formats de type date qui ne peuvent pas être définis par l'utilisateur.
 - 3 Cliquez sur  dans la page de l'assistant qui s'affiche
 - 4 Cliquez dans la colonne **Nom** sous le nom du dernier format de la liste des formats existants
 - 5 Nommez votre format dans la zone éditable qui est apparue
Ce nom ne doit comprendre aucun espace.
 - 6 Cliquez dans la colonne **Format** correspondant au nom que vous venez de saisir
 - 7 Saisissez une formule utilisant les attributs du volet **Symbole de format de type date**
 - 8 Cliquez sur .
- Un exemple du format créé apparaît dans le champ **Résultat du format de type date**.

Créer un format utilisateur de type numérique

Pour créer un format utilisateur de type numérique :

- 1 Sélectionnez **Scénario/Formats utilisateur**.
- 2 Cliquez sur **Suivant** dans la page de l'assistant qui s'affiche.

Cette page affiche les formats de type numérique qui ne peuvent pas être définis par l'utilisateur.

- 3 Cliquez sur .
 - 4 Cliquez dans la colonne **Nom** sous le nom du dernier format de la liste des formats existants
 - 5 Nommez votre format dans la zone éditable qui est apparue
Ce nom ne doit comprendre aucun espace.
 - 6 Cliquez dans la colonne **Format** correspondant au nom que vous venez de saisir
 - 7 Saisissez une formule utilisant les attributs du volet **Symbole de format numérique**.
 - 8 Cliquez sur .
- Un exemple du format créé apparaît dans le champ **Résultat du format numérique**.

Syntaxe à utiliser pour la création des formats

La rédaction des formules de format doit respecter les règles suivantes :

- L'utilisation des symboles utilisés pour les formats de type date ou numérique est identique à celle utilisée par les systèmes d'exploitation Windows.
- Les chaînes de caractères apparaissant dans les formats doivent être entourées de guillemets simples
- Les espaces entre deux valeurs doivent être saisies comme une chaîne de caractères signalés par des guillemets simples

Tableau 5.1. Exemples de formats de type date

Formule du format	Exemple
yyyy'-mm'-'dd	2002-02-07
hh':nn':ss	11:55:29
h':nn':ss	11:55:41
hh':nn	14:18
hh" 'h' "nn	15:54:53
h t' 'nn' 'tt	2 29 pm

Formule du format	Exemple
dd/'MM'/'yy	07/02/02
dd.'MM'.'yy	07.02.02
dd-'MM'-'yy	07-02-02
dd/'MM'/'yyyy	07/02/2002
dddd 'd' 'MMMM' 'yyyy	jeudi 7 février 2002

Tableau 5.2. Exemples de formats de type numérique


Formule du format	Exemple
n' 'n','dd-'USD'	1 0 2 0 3,41-USD
-'USD'n'.nnn',ddd	-USD10.203,408
-n'.nnn',dd'USD'	-10.203,41USD
-n'.nnn',ddd'USD'	-10.203,408USD

Les fonctions PIF

Les fonctions de type **PIF** ont été spécialement développées pour les scripts de mappings de Connect-It.

Toutes ces fonctions spécifiques sont documentés dans la référence de programmation en ligne disponibles dans le sous-dossier **doc** du dossier d'installation de Connect-It.

L'éditeur de texte

Vous accédez à l'éditeur de texte en cliquant sur l'icône  présent dans chaque éditeur et à côté du champ **Script du mapping** de la fenêtre d'édition du mapping.

Cet éditeur de texte vous permet de rédiger plus confortablement le contenu de vos scripts Basic et de vos fichiers **.str**, **.mpt** et **.bas**. Il dispose des fonctions traditionnelles d'un éditeur de texte : copier/coller, annuler

l'action courante, etc. Vous accédez à ces fonctions par le menu **Edition** ou la barre d'outils.

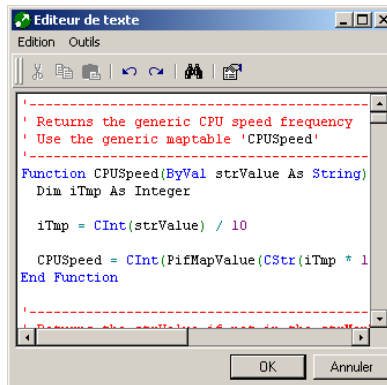









Tableau 5.3. Editeur de texte - barre d'outils

Icône	Fonction
	Coupe le texte sélectionné
	Copie le texte du presse-papiers
	Colle le texte du presse-papiers
	Annuler l'action courante
	Refaire l'action annulée
	Affiche la fenêtre de configuration de l'éditeur de texte

Configuration de l'éditeur de texte

Pour configurer l'éditeur de texte :

- Cliquez sur  ou
- Sélectionnez **Options** dans le menu **Composants**

Configurer l'éditeur de texte vous permet de modifier le modèle utilisé pour la rédaction de vos fichiers.

 **Avertissement :**

Afin d'éditer un des modèles proposés par l'éditeur de texte, vérifiez que le fichier **codeedit.cfg** présent dans le sous-dossier **bin32** du dossier d'installation de Connect-It n'est pas en lecture seule.

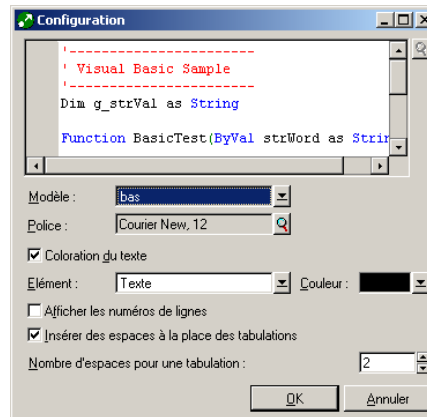
Pour chaque éditeur, un modèle est imposé. Exemple : si vous rédigez une table de correspondance, le modèle **mpt** (maptables) est imposé par l'éditeur de texte.

Nom du modèle	Rédaction
bas	des scripts de mapping des fonctions globales
str	des tables de chaînes de caractères
mpt	des tables de correspondance
sql	des requêtes SQL
scn	des scénarios de Connect-It
Default	de tous les fichiers autres que ceux énumérés

Pour un modèle donné, vous pouvez :

- modifier sa police de caractère (type, corps, style)
- choisir la coloration de ses éléments
- afficher ou non ses numéros de lignes
- insérer de un à huit espaces à la place des tabulations

Figure 5.11. Configuration de l'éditeur de texte



Modification d'un modèle

Pour modifier la police de caractères utilisée dans un modèle, cliquez sur la loupe présente à côté du champ **Police**. Une boîte de dialogue apparaît vous permettant de choisir une police parmi celles installées sur votre poste.

Vous pouvez également modifier la couleur des éléments qui apparaissent dans le texte. Ces éléments sont :

- le texte
- le fond du texte
- le texte sélectionné
- le fond du texte sélectionné
- les numéros de ligne
- les valeurs numériques
- les délimiteurs
- les commentaires
- les chaînes de caractères
- les mots clés
- les opérateurs

Pour colorer un élément, sélectionnez-le dans le champ **Élément** et choisissez sa couleur dans le champ **Couleur**.

Vous pouvez également choisir de ne pas colorer votre texte en décochant la case **Coloration du texte**.

Pour afficher les numéros de ligne et insérer des espaces à la place des tabulations vous cochez les cases correspondantes.

Déplacer un scénario et ses fichiers associés

Chaque fois que vous déplacez un scénario, vous devez déplacer également l'ensemble de ses fichiers associés. Sans ces fichiers associés, un scénario ne peut s'exécuter correctement. Au nouvel emplacement de ce scénario, l'arborescence des dossiers doit être scrupuleusement respectée.

Si le scénario déplacé utilise des fichiers de tables de correspondance communs à tous les scénarios, vous devez recréer une arborescence contenant le dossier où ces fichiers communs à tous les scénarios sont stockés. Exemple : les fichiers **.str**, **.mpt** et **.bas** communs à tous les scénarios d'exemple se trouvent dans le dossier **shared** du sous-dossier **config** du dossier d'installation de Connect-It.

La référence de programmation en ligne

Afin de vous aider dans la rédaction de vos scripts, une référence de programmation en ligne est disponible dans Connect-It.

Cette référence de programmation est accessible par la touche **F1** quand votre curseur se trouve à l'intérieur :

- du champ **Script de mapping** de la fenêtre d'édition du mapping
- de la zone de saisie des différents éditeurs

Validation des scripts

La cohérence des scripts est par défaut contrôlée en permanence par Connect-It. La validation teste à la fois la syntaxe du Basic et la présence

dans le document source des éléments référencés dans le script du mapping (seuls les éléments visibles dans la structure du document source sont considérés comme présents pour la validation).

 **Note :**

L'option **Ne pas autoriser la validation d'un script qui comporte des erreurs de compilation** (section **Confirmations**) permet d'activer ou de désactiver le comportement précédemment décrit.

6 Types de document pivots

CHAPITRE

Un type de document pivot est une représentation générique d'une entité (un bien, un logiciel, une personne, etc.). Un connecteur source établit la correspondance entre ses propres types de document et les types de document pivots (en production et en consommation, en fonction de ses caractéristiques).

Les connecteurs qui utilisent les types de document pivots peuvent être liés sans qu'aucun mapping n'ait besoin d'être défini.

Les types de document pivots sont disponibles pour les connecteurs suivants :

- Connecteur Asset Management (versions du logiciel 4.xx et 4.1)
- Connecteur ServiceCenter (versions du logiciel 3.xx et 4.xx)
- Connecteur InfraTools Desktop Discovery
- Connecteur InfraTools Management
- Connecteur Unicenter AMO
- Connecteur PDA Inventory
- Connecteurs Tivoli Inventory
- Connecteur Winpark Actima

- ConnecteursPasserelles 3.xx

Principe de fonctionnement des types de document pivot

Les types de document pivots sont des types de document génériques. Un connecteur source définit le mapping de ses types de documents publiés vers les types de documents pivot. Un connecteur destination définit le mapping des types de documents pivot vers ses types de documents consommés. Il est alors possible d'échanger des données d'un connecteur source quelconque vers un connecteur destination quelconque sans avoir à définir de mapping spécifique. Les mappings de/vers les types de documents pivot suffisent à définir les transformations à effectuer pour échanger des données entre la source et la destination.

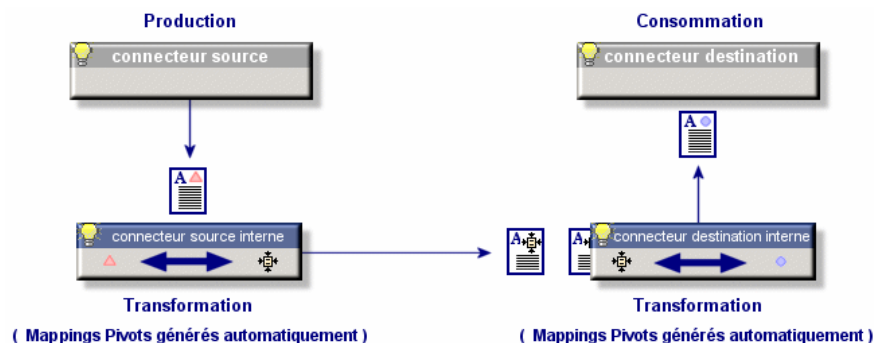
Mappings créés automatiquement

Quand un connecteur source produit pour la première fois des documents basés sur le type de document pivot, un processus automatique crée :

- un mapping entre le type de document produit par le connecteur source et le type de document pivot
- un mapping entre le type de document pivot et un type de document consommé par le connecteur destination

Ces deux mappings se basent sur des mappings pivots qui mappent chaque type de document publié par un connecteur au type de document pivot.

Figure 6.1. Utilisation d'un type de document pivot



Créer un scénario d'intégration en utilisant les types de document pivots

Cette section vous indique comment créer un scénario d'intégration utilisant les types de document pivots. Ce scénario utilise un connecteur source et un connecteur destination.

Pour créer ce scénario :

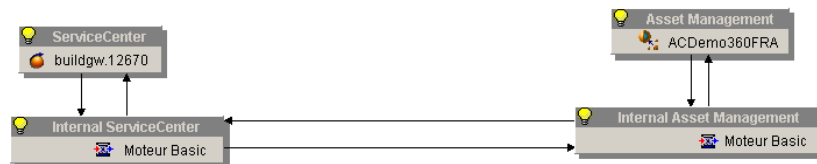
- 1 Lancez l'éditeur de scénarios
- 2 Glissez vos connecteurs source et destination dans le schéma du scénario
- 3 Configurez ces deux connecteurs en utilisant l'assistant **Configuration du connecteur**
L'option **Utiliser des types de document pivots** doit être sélectionnée dans la page **Utilisation des types de document pivots** de l'assistant **Configuration du connecteur**.
- 4 Reliez le connecteur source au connecteur destination en maintenant appuyée la touche **Maj.** de votre clavier
Si vous ne maintenez pas la touche **Maj.**, une boîte de mapping est créée automatiquement entre les deux connecteurs.
- 5 Sélectionnez le connecteur source

- 6 Créez un ou plusieurs types de document produits en vous basant sur les types de documents pivots (Exemple : **PrgnAsset**) disponibles dans la liste des types de documents publiés par le connecteur source.
- 7 Testez votre scénario en démarrant votre connecteur source
En démarrant votre connecteur source pour la première fois, les mappings entre les types de document publiés par les connecteurs et le type de document pivot sont générés automatiquement.
- 8 Passez en mode d'exploitation de votre scénario en associant une programmation et un service à votre scénario.

Afficher les connecteurs internes

Quand un connecteur utilise des types de document pivots, des connecteurs internes sont créés pour chaque connecteur du scénario. Pour afficher les connecteurs internes, choisissez **Montrer les connecteurs internes** dans le menu **Scénario**.

Figure 6.2. Affichage des connecteurs internes



L'affichage des connecteurs internes vous permet d'éditer les mappings créés automatiquement quand les types de documents pivots sont utilisés.

Onglets Mappings et Mappings pivots

La sélection d'un connecteur pivot dans le schéma du scénario fait apparaître deux onglets :

- l'onglet Mapping

- l'onglet Mapping pivot

L'onglet Mappings

Les mappings de cet onglet correspondent aux mappings créés automatiquement entre les types de document produits ou consommés par les connecteurs et le type de document pivot.

Ces mappings peuvent être consultés mais ne doivent pas être édités puisqu'ils sont régénérés à chaque fois que le scénario est lancé. Pour modifier ces mappings, vous devez modifier les mappings pivots sur lesquels ils se basent.

L'onglet Mappings pivots

Les mappings de cet onglet correspondent aux mappings entre les types de document publiés par les connecteurs et le type de document pivot. Ces mappings servent de modèle à tous les mappings de l'onglet **Mappings** créés automatiquement.

Liste des types de document pivots

Les types de documents pivots disponibles sont :

- **prgnAsset**
- **prgnCompany**
- **prgnContract**
- **prgnCostCenter**
- **prgnDepartment**
- **prgnFeatures**
- **prgnLicense**
- **prgnLocation**
- **prgnModel**
- **prgnNetworkDevice**
- **prgnPC**
- **prgnPerson**

- **prgnPrinter**
- **prgnSoftInst**
- **prgnTelephony**

Dans la liste de types de documents publiés par les connecteurs, ces types de documents sont symbolisés par une icône particulière (☼).

Modifier les mappings Type de document publié - type de document pivot

Pour modifier les mappings des types de documents publiés par vos connecteurs à un type de document pivot :

- 1 Créez un scénario utilisant les types de documents pivots.
- 2 Affichez les connecteurs pivots en choisissant **Montrer les connecteurs internes** dans le menu **Scénario**.
- 3 Sélectionnez un connecteur pivot.
- 4 Sélectionnez un mapping dans l'onglet **Mappings Pivots**.
- 5 Modifiez votre mapping.

Le détail des mappings entre les types de document publiés par un connecteur et le type de document pivot sont disponibles dans la sous-section **Mappings pivots** de chaque connecteur pour lesquels le type de document pivot est disponible.

Attention :

Le fichier .piv de votre connecteur doit être disponible en lecture et écriture pour permettre la modification des mappings.

Changer de connecteur destination

Les types de document pivots vous permettent pour le même scénario de changer de connecteur destination et relancer la production des documents par le connecteur source.

Pour changer de connecteur destination :

- 1 Ouvrez un scénario pour lequel vous avez utilisé les types de document pivots
- 2 Placez votre nouveau connecteur destination dans le schéma du scénario
- 3 Configurez ce connecteur avec l'assistant **Configuration du connecteur**
- 4 Liez votre connecteur source à votre connecteur destination en maintenant la touche **Maj.** appuyée
- 5 Relancez votre programmation ou votre connecteur source manuellement

7 | Test et débogage d'un scénario d'intégration

CHAPITRE

Tester un scénario consiste à savoir si :

- le connecteur source produit convenablement les documents pour lesquels vous avez créé des types de document produits
- la boîte de mapping transforme convenablement ces documents
- le connecteur destination consomme convenablement ces documents une fois que la boîte de mapping les a transformés

 **Avertissement :**

Pour effectuer ces tests, il est conseillé d'utiliser des données de test (base de données ou fichiers de démonstration). Des scénarios non testés utilisés en mode d'exploitation pourraient gravement endommager vos véritables données.

Tester un type de document produit

Dans un scénario dont le connecteur produit différents types de documents, il est conseillé de tester chacun des types de documents produit.

Pour tester un type de document produit par un connecteur source :

- 1 Ouvrez le connecteur source
- 2 Sélectionnez l'onglet **Types de document**
- 3 Désélectionnez tous les types de document produits par le connecteur exception faite du type de document que vous voulez tester
Si vous voulez tester plusieurs types de document, il vous suffit de ne pas les désélectionner avant de passer à l'étape suivante.
- 4 Lancez la production du type de document en cliquant sur ► ou en sélectionnant **Produire** dans le menu **Composant**
- 5 Consultez le contenu du journal des documents pour prendre connaissance des problèmes survenus lors du traitement des documents produits par votre connecteur source

Note :

Dans les options de l'éditeur de scénario (Edition\ Options), l'option **Nombre de documents à produire lors d'un test de production des documents** fixe le nombre de document produits lors d'un test.

Cette option est automatiquement prise en compte lorsque vous tester un type de document produit. En revanche, quand le scénario est exécuté en tant que service sous Windows, cette option est automatiquement désactivée.

Utiliser le journal des documents

Utiliser le journal des documents vous permet de prendre connaissance des problèmes survenus lors du traitement des documents produits par un connecteur source.

Pour traiter les problèmes de traitement, il est conseillé de configurer le journal des documents pour que seuls apparaissent les documents présentant des problèmes de traitement.

Pour plus d'informations sur l'utilisation du journal des documents, consultez le chapitre [L'éditeur de scénarios](#), section [Les journaux](#), sous-section [Journal des documents](#).

Utiliser les fichiers de cache

Les fichiers de cache utilisés par les connecteurs contiennent la description des types de documents qu'ils publient.

Exemple :

A l'ouverture d'un connecteur de type base de données, ce connecteur récupère la description de toutes les tables de la base de données indiquée lors de sa configuration. En utilisant un fichier de cache, le connecteur n'a plus besoin de récupérer cette description mais utilise la description enregistrée dans un fichier de cache créé lors de la dernière ouverture.

Cette fonctionnalité est très utile en phase de test et de débogage d'un scénario durant laquelle vous allez ouvrir et fermer de nombreuses fois les connecteurs de votre scénario.

L'utilisation de fichiers de cache est disponible pour les connecteurs suivants :

- Connecteur Action Request System
- Connecteur Asset Management
- Connecteur ServiceCenter
- Connecteur InfraTools Network Discovery
- Connecteur InfraTools Management
- Connecteur FacilityCenter
- Connecteur TeleCenter
- Connecteur InfraTools Management

- Connecteur LDAP
- Connecteur Base de données
- Connecteur Lotus Notes
- Tous les connecteurs inventaire

Pour qu'un connecteur utilise un fichier de cache et ne se connecte pas à son application externe :

- 1 Configurer votre connecteur en sélectionnant l'option **Utiliser un fichier de cache** dans la page **Configuration du cache** de l'assistant **Configuration du connecteur**
- 2 Ouvrez une première fois ce connecteur pour que le fichier de cache contienne la description des types de documents qu'ils publient
Note : lors de cette première ouverture, l'icône signalant l'utilisation du cache n'apparaît sur la boîte du connecteur.
- 3 Fermez et ouvrez ce connecteur
Cette fois-ci le connecteur ne se connecte pas à son application externe mais utilise le fichier de cache pour publier ses types de document.

 **Note :**

Chaque fois que vous ouvrez un connecteur utilisant le contenu de son fichier de cache, une icône symbolisant une base de données se surimpose à l'icône de la lampe jaune.

Figure 7.1. Connecteur - Icône signalant l'utilisation d'un cache



Effacer le contenu des fichiers de cache

Pour effacer le contenu des fichiers de cache :

- 1 Ouvrez votre connecteur
- 2 Sélectionnez **Effacer les caches** dans le menu **Scénario**

Vous pouvez effacer le contenu du fichier de cache d'un seul connecteur en sélectionnant **Cache/Effacer le cache** dans le menu **Composant**.

Lors de la prochaine ouverture de vos connecteurs, ceux-ci se connectent à leur application externe pour synchroniser le contenu de leur fichier de cache avec le contenu de leur application externe.

 **Avertissement :**

La synchronisation des fichiers de cache est possible si l'option **Travailler hors connexion** a pour valeur **Non** dans les options de l'éditeur de scénarios.

Synchroniser le contenu des fichiers de cache avec le contenu des applications externes

Pour synchroniser le contenu des fichiers de cache avec le contenu des applications externes :


- 1 Ouvrez les connecteurs de votre scénario
 - 2 Sélectionnez **Synchroniser les caches** dans le menu **Scénario**
Vous pouvez synchroniser le contenu du fichier de cache d'un seul connecteur en sélection **Cache/Synchroniser le cache** dans le menu **Composant**.
 - 3 Attendez que Connect-It récupère la description des types de documents publiés par le connecteur
Une fois terminée la phase de synchronisation, les types de documents publiés par le connecteur correspondent au contenu de l'application externe.
-

 **Avertissement :**

La synchronisation des fichiers de cache est possible si l'option **Travailler hors connexion** a pour valeur **Non** dans les options de l'éditeur de scénarios.

Travailler hors connexion

Travailler hors connexion vous permet de travailler sans que les connecteurs du scénario ne soient connectés à leur application externe.

Pour travailler hors connexion, cliquez sur  après avoir ouvert vos connecteurs une première fois.

Le mode hors connexion crée automatiquement un fichier de cache pour les connecteurs du scénario.

Quand vous fermez et ouvrez à nouveau vos connecteurs, alors que le mode hors connexion est toujours activé, ceux-ci utilisent le contenu de leur fichier de cache respectif pour publier leurs types de document.

 **Note :**

Chaque fois que vous ouvrez un connecteur alors que vous travaillez hors connexion, une icône symbolisant une base de données se surimpose à l'icône de la lampe éteinte.

Figure 7.2. Connecteur - Icône signalant le travail hors connexion



 **IMPORTANT :**

En mode hors connexion, aucune donnée ne peut être récupérée de la source. La fonction de prévisualisation des données source dans la fenêtre d'édition des types de document produit est inactive. Ce mode n'est à utiliser que pour définir un mapping.

Ouvrir tous les connecteurs du scénario courant au démarrage d'un connecteur

Cette option permet d'ouvrir automatiquement tous les connecteurs au démarrage d'un seul connecteur. Cette option est très utilisée pour les scénarios utilisant de nombreux connecteurs.

Mode test

- Si le connecteur destination supporte les transactions, les données sont alors insérées, mais un rollback (retour à l'état initial, avant l'insertion des données) est effectué sur la transaction. On peut ainsi tester la consommation des documents sans modifier les données dans l'application destination.
- Si le connecteur destination ne supporte pas les transactions, les données ne sont pas envoyées vers l'application destination, ce qui permet de tester la production et le mapping, mais pas la consommation.

Effectuer une pause

Si de nombreux documents sont traités dans un scénario, une pause peut être effectuée pour consulter le journal de Connect-It et vérifier la présence d'éventuelles erreurs sans attendre la fin des traitements de toutes les données de la source.

Conseils lors de la définition des mappings

Il est parfois difficile de repérer la localisation (mapping/élément concerné) d'une erreur syntaxique dans un script Basic. Il est donc conseillé d'écrire et de tester les scripts un par un, plutôt que de les écrire tous en bloc et de les tester tous ensemble.

8 | Documentations des scénarios

CHAPITRE

L'éditeur de scénarios permet de voir ou créer une documentation contenant de multiples informations sur le scénario courant.

Les informations de la documentation d'un scénario sont toujours à jour puisqu'elles sont extraites dynamiquement du fichier SCN du scénario.

Contenu d'une documentation de scénario

Une documentation de scénario contient les sections suivantes :

- Informations générales

Cette section fournit les informations suivantes sur le scénario :

- Nom
le nom du scénario est précédé de son chemin complet sur votre ordinateur.
- Date de dernière modification

- Version et numéro de Build de Connect-It avec lequel le scénario a été modifié pour la dernière fois.
- Toutes les informations saisies par l'utilisateur dans le dernier historique du scénario. (Menu **Fichier/Historique du scénario**).

- Configuration des connecteurs

Cette section fournit les paramètres de configuration des connecteurs du scénario. Pour plus d'informations sur la configuration des connecteurs, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#).

- Types de document pivot

Cette section présente les éléments de chaque type de document pivot du scénario.

Pour plus d'informations sur les types de document pivots, consultez le chapitre [Types de document pivots](#).

Pour chaque type de document pivot, les informations suivantes sont disponibles :

- Nom du type de document pivot
- Nom de chaque élément
- Nature de l'élément :
 - champ (ATTRIBUTE)
 - structure (STRUCT)
 - collection (ARRAY)
- Le type de donnée pour les champs : String, short, double, timestamp, etc.

 **Note :**

Si le scénario n'utilise pas les types de document pivots, cette section n'apparaît pas.

- Types de document définis par l'utilisateur

Cette section présente les éléments de chaque type de document défini par l'utilisateur.

Pour chaque type de document, les informations suivantes sont disponibles :

- Nom du type de document
- Nom de chaque élément
- Nature de l'élément :
 - champ (ATTRIBUTE)
 - structure (STRUCT)
 - collection (ARRAY)
- Le type de donnée de chaque champ : string, short, double, timestamp, etc.

Pour plus d'informations sur la création des types de documents, consultez le chapitre [Mise en place d'un scénario d'intégration](#), section [Type de document produit ou consommé](#).

- Mappings pivots

Cette section détaille les mappings pivots du scénario.

 **Note :**

Si aucun mapping pivot n'a été défini dans le scénario, cette section n'apparaît pas.

- Mappings définis par l'utilisateur

Cette section détaille les mappings entre les types de document définis par l'utilisateur.

Pour chaque mapping, les informations suivantes sont disponibles :

- Le nom du mapping

Après le nom du mapping les noms des types de document source et destination publiés par les connecteurs sont indiqués entre parenthèses.
- Le nom du type de document source
- Le nom du type de document destination
- Pour chaque noeud du mapping :
 - l'élément destination
 - le script de mapping
 - l'élément source

- la description éventuelle du mapping

Pour plus d'informations sur la création des mappings , consultez le chapitre [Mappings des types de documents](#).

- Programmeurs et fichiers associés

Cette section présente :

- Les programmeurs du scénario

Pour chaque programmeur sont détaillés :

- Son nom
- Sa périodicité
- Les connecteurs et les types de documents associés
- Les fichiers de tables de correspondance
- Les fichiers de script Basic
- Les fichiers de chaînes de caractères
- Historique des modifications du scénario

Cette section fournit pour chaque scénario des informations sur chacune de ses modifications. Ces informations correspondent à celle que l'auteur du scénario saisit dans la fenêtre **Historique du scénario**. (Menu **Fichier/Historique du scénario**).

Visualisation de la documentation d'un scénario au format HTM

L'éditeur de scénarios vous permet d'afficher dans votre navigateur internet la documentation du scénario courant au format HTM.

Pour voir la documentation d'un scénario au format HTM

- 1 Ouvrez ou créez un scénario avec l'éditeur de scénarios.
- 2 Sélectionnez **Fichier/Voir la documentation du scénario**.

3 Attendez que votre navigateur internet se lance et affiche la documentation du scénario.

 Note :

Pour utiliser la fonction **Voir la documentation du scénario**, vérifiez que votre système d'exploitation associe l'extension de nom de fichier HTM à un navigateur internet. Exemples : Internet Explorer de Microsoft ou Netscape Navigator.

Propriétés des documentations de scénario

La création des documentations de scénario utilise les éléments suivants :

- un processeur XSL
Le processeur fourni avec Connect-It est le processeur Xalan.
- Une feuille de style CSS utilisée pour la visualisation au format HTML
- Des feuilles de style XSL permettant la conversion des fichiers SCN au format DBK
 - fichiers SCN au format DBK
 - fichiers DBK au format HTML

La conversion d'un fichier SCN au format DBK passe par une conversion intermédiaire du fichier SCN au format XML.

La conversion d'un fichier SCN au format HTML passe par les conversions intermédiaires au format XML puis au format HTM.

Format de la documentation de scénario	Ordre de conversion
DBK	1 SCN
	2 XML
	3 DBK
HTM	1 SCN
	2 XML
	3 DBK
	4 HTM

Editer les propriétés des documentations de scénario

L'édition des documentation de scénario s'effectue à l'aide d'un assistant que vous lancez en sélectionnant **Fichier/Propriétés des documentations**.

Configurer le processeur XSL

Cette page de l'assistant vous permet de configurer le processeur XSL utilisé pour convertir les fichiers SCN au format DBK et HTM.

Le processeur xalan fourni avec Connect-It est le processeur par défaut.

Le chemin de ce fichier est le suivant : **[Dossier d'installation de Connect-It]\datakit\doctrans\xalan\xalan.bat**.

Vous pouvez utiliser d'autres processeurs XSL. Exemple : le processeur MSXSL téléchargeable gratuitement sur différents sites Microsoft.

Fichier exécutable du processeur XSL

Indiquez dans ce champ le chemin complet d'un processeur XSL. Par défaut, le chemin de ce fichier est : **[Dossier d'installation de Connect-It]\datakit\doctrans\xalan\xalan.bat**.

Paramètres du processeur XSL

Les paramètres par défaut de ce champ sont :

- %IN

Cette variable correspond au chemin complet du fichier SCN à convertir.

- %XSL

Cette variable correspond au chemin complet du fichier XSL utilisé pour la conversion au format DBK ou HTM.

- %OUT

Cette variable correspond au chemin complet du fichier DBK ou HTM de sortie.

Permettre l'utilisation d'une feuille de style CSS lors d'une documentation de scénario HTML

Sélectionnez cette option pour que la visualisation de la documentation de scénario au format HTM utilise une feuille de style CSS.

Le chemin de la feuille de style CSS utilisé par défaut est **[Dossier d'installation de Connect-It]\datakit\doctrans\css\default.css**

Feuilles de style XSL prédéfinies

Cette page vous indique les feuilles de style utilisées pour la conversion :

- du fichier XML au format DBK
- du fichier DBK au format HTM

Vous pouvez changer la valeur des colonnes **Description** et **Alias ou Feuille de style XSL** en cliquant directement sur ces valeurs.


L'alias d'une feuille de style est la valeur saisie dans la colonne **Extension**. En indiquant un alias avant le chemin complet d'une autre feuille de style séparés par un point virgule, vous indiquez à votre processeur XSL une première feuille de style à utiliser.

Pour l'extension HTM, la valeur **DBK;C:\Program Files\Peregrine\ConnectIt\datakit\doctrans\xsl\dbk2htm.xsl** indique que le processeur XSL convertit le format XML du scénario au format DBK puis au format HTM.

Feuilles de style XSL définies par l'utilisateur

Cette page vous permet d'indiquer de nouvelles feuilles de style XSL vous permettant de convertir un fichier d'un format à un autre.

Pour indiquer une feuille de style XSL définie par l'utilisateur

- 1 Cliquez sur .
- 2 Saisissez un nom d'extension de fichier dans la colonne **Extension**.
- 3 Cliquez sur la même ligne dans la colonne **Description** et saisissez une description.
- 4 Cliquez sur la même ligne dans la colonne **Alias ou Feuille de style XSL** et saisissez le chemin de votre feuille de style XSL.

En indiquant les alias d'autres feuilles de style XSL, vous pouvez indiquer autant de conversions intermédiaires entre un format de départ et un format de sortie final.

Création d'une documentation de scénario

L'éditeur de scénarios permet de créer des documentation aux formats suivants :

- Format HTM
- Format DBK

Pour créer une documentation de scénario

- 1 Ouvrez ou créez un scénario avec l'éditeur de scénarios.
- 2 Sélectionnez **Fichier/Créer une documentation**.
- 3 Nommez le fichier de documentation.
- 4 Sélectionnez le format du descriptif dans le champ **Type**.
- 5 Cliquez sur **Enregistrer**.

 Note :

Par défaut, la documentation du scénario est enregistré dans le même dossier que le fichier SCN de votre scénario.

Documentation au format DBK

Créer une documentation au format DBK crée un fichier XML conforme à la DTD DocBook.

Pour plus d'informations sur la DTD DocBook, consultez le site suivant : <http://www.docbook.org>.

9 | Exploitation d'un scénario d'intégration

CHAPITRE

L'exploitation d'un scénario vous permet d'automatiser le processus d'intégration entre les applications externes de votre scénario grâce à :

- la création d'une programmation déterminant quand les connecteurs source de votre scénario traitent les données
- la création, sous Windows 32 bit, d'un service associé à ce scénario vous permettant de l'utiliser en tâche de fond sur votre serveur Connect-It
- la gestion des problèmes de traitement par l'intermédiaire de la console Connect-It

Créer une programmation

La programmation permet de fixer les moments de réveil des connecteurs qui produisent des documents. Sans cette programmation, un scénario est incomplet.

Choisir une programmation revient à associer des types de document produits par un connecteur à des programmeurs.

Un programmeur joue le rôle d'une minuterie qui réveille un connecteur :

- à intervalle régulier à l'intérieur et à l'extérieur d'une plage horaire définie
- de façon ponctuelle (pour le 6 mars 2003 par exemple).

Des règles peuvent modifier le comportement d'un programmeur.

Exemple : un programmeur réveille un connecteur tous les jours. Une règle peut s'appliquer changeant son comportement pour un jour donné.

Exemple :

Le connecteur Desktop Discovery du scénario Desktop Discovery vers Asset Management produit des documents de type **Machine** chaque jour entre 9 heures du matin et 10 heures du soir toutes les cinq minutes. En dehors de cette plage horaire, le connecteur Desktop Discovery produit des documents toutes les heures. Vous introduisez une règle changeant les paramètres précédents pour les jours de votre choix.

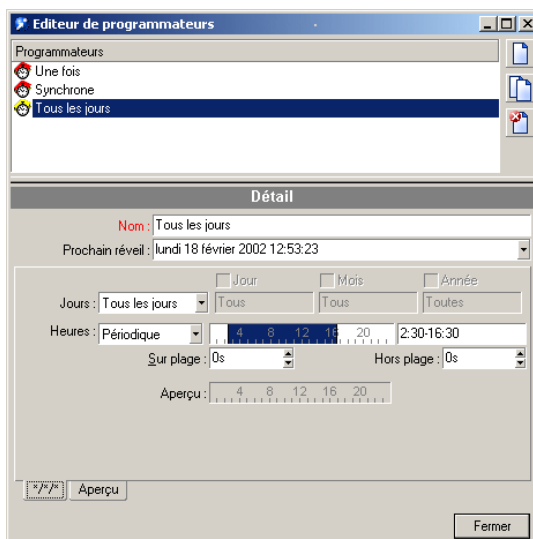
Edition d'un programmeur

Vous accédez à l'éditeur des programmeurs à l'aide du menu **Scénario/Programmeurs**.

Deux programmeurs non modifiables sont fournis :

- Le programmeur **Une fois**
Ce programmeur permet de lancer la production de document une fois. Quand un type de document produit est créé, il est associé par défaut à ce connecteur.
- Le programmeur **Asynchrone**
Ce programmeur permet de lancer la production de documents toutes les secondes sur la plage horaire 00h00-24h00.

Figure 9.1. L'éditeur de programmeurs

 **Icône** **Fonction**

Lance la création d'un nouveau programmeur



Duplique le programmeur sélectionné



Supprime le programmeur sélectionné

Champ Jours

Ce champ fixe les jours durant lesquels un type de document est produit.

Pour ce champ, vous disposez des options suivantes :

- **Tous les jours**

Tous les jours de l'année, sans exception.

- **Jour de l'année**

Un jour ou une sélection de jours, définie au moyen des cases à cocher Jour, Mois et Année. Exemple : 6 janvier 2002.

Premier, second, troisième, quatrième, avant-dernier, dernier jour

Vous définissez un jour de la semaine au moyen de la case à cocher Jour, et pour le(s) mois et année(s) définis au moyen des cases Mois et Année.

Exemple : le premier vendredi de chaque mois.

Champ Heures

Pour ce champ vous avez deux options :

- Périodique

En choisissant l'option périodique, vous fixez une plage pour une journée pour laquelle vous définissez une période dans le champ **Sur plage**.

Exemple : de 4 heures du matin à 10 heures du soir, toutes les cinq minutes.

Vous pouvez également définir une période en dehors de cette plage dans le champ **Hors plage**.

Vous saisissez une valeur dans le champ texte. Cette saisie manuelle doit respecter la syntaxe suivante :

```
<heure de début> -  
<heure de fin>, <heure de début> - <heure de fin>...
```

Le format de saisie des heures dépend des options régionales de votre poste accessibles, par exemple, via le panneau de configuration Windows. Si le paramètre optionnel [AM|PM] n'est pas précisé, l'heure est considérée comme saisie au format 24 heures. Exemple : si vous entrez la valeur "18", la valeur 6:00 PM est affichée automatiquement après validation.

Note :

La saisie graphique ne permet l'édition qu'avec une précision d'une demi-heure. La saisie manuelle permet d'affiner les plages horaires à la minute près.

- Enumération

Dans ce cas, vous saisissez les heures de votre choix en les séparant par un point virgule. Cela vous permet de réveiller vos connecteurs de manière ponctuelle :

5:00AM;8:00PM;...


Créer un programmeur (exemple)

Ce paragraphe décrit comment créer un programmeur pour un réveil :

- tous les jours de la semaine
- toutes les dix minutes entre 8 heures du matin et 10 heures du soir et toutes les heures en dehors de cette plage horaire.

Vous lui appliquez une règle déclenchant la production de documents :

- tous les 1er dimanche du mois
- toutes les 20 minutes entre 6 heures du matin et 10 heures du soir et toutes les demi-heures en dehors de cette plage horaire

Pour créer un programmeur, cliquez sur .

Renseignez les champs de l'onglet qui apparaît sous votre volet de détail du programmeur.

Tous les jours de la semaine

Sélectionnez l'option **Tous les jours** dans le champ **Jours**

Toutes les 10 minutes entre 8 heures du matin et 10 heures du soir et toutes les heures en dehors de cette plage horaire

Sélectionnez l'option **Périodique** dans le champ **Heures**.

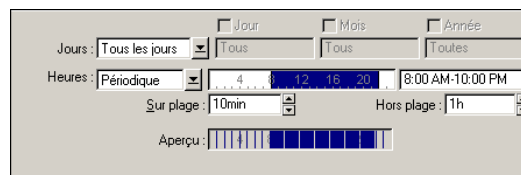
Pour sélectionner la plage horaire 8 heures du matin - 10 heures du soir, vous pouvez :

- Soit la saisir directement dans le champ texte (8:00 AM-10:00 PM ou 8-22)

- Soit la saisir dans la représentation graphique d'une journée de 24 heures.

Ensuite, renseignez les champs **Sur plage** et **Hors plage** en entrant les valeurs "10 min" et "1 h". Ces deux champs règlent la fréquence de réveil, respectivement dans la plage sélectionnée et en dehors de la plage sélectionnée.

Si vous avez suivi les instructions précédentes, votre onglet doit ressembler à la capture d'écran suivante :



Cet onglet est nommé automatiquement en fonction des données saisies dans le champ Jours.

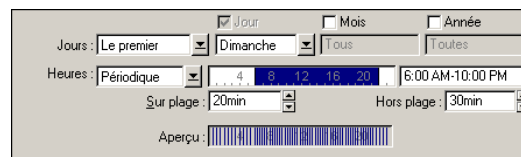
Validez la création de votre programmeur en cliquant sur le bouton **Créer**.

Créer une règle

Pour créer une règle, cliquez droit sur un des onglets de l'éditeur de programmeurs. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'option **Ajouter une règle**.

Un nouvel onglet apparaît que vous remplissez en fonction de la règle à appliquer à ce programmeur.

Dans notre exemple, l'onglet de cette règle doit ressembler à la capture d'écran suivante :



Vous validez la création de votre règle en cliquant sur le bouton **Créer**.

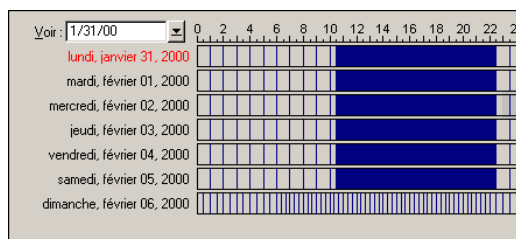
Supprimer une règle

Pour supprimer une règle, cliquez droit dans l'onglet de cette règle.
Dans le menu contextuel, sélectionnez l'option **Supprimer une règle**.

Aperçu

En sélectionnant l'onglet **Aperçu**, vous obtenez le comportement du programmeur durant la semaine courante.

A chaque sélection d'un jour dans le champ **Voir**, le calendrier propose le comportement du programmeur la semaine suivant ce jour.




Modifier un programmeur

Pour modifier un programmeur :

- 1 Sélectionnez un programmeur dans la liste
- 2 Modifiez les paramètres de votre choix dans les onglets
- 3 Validez vos modifications en cliquant sur le bouton **Modifier**

Supprimer un programmeur

Pour supprimer un programmeur :

- Sélectionnez un programmeur dans la liste
- Appuyez sur la touche **Supprimer** ou cliquez sur .

Edition de la programmation

Pour éditer la programmation, utilisez le menu **Scénario/Programmation**.

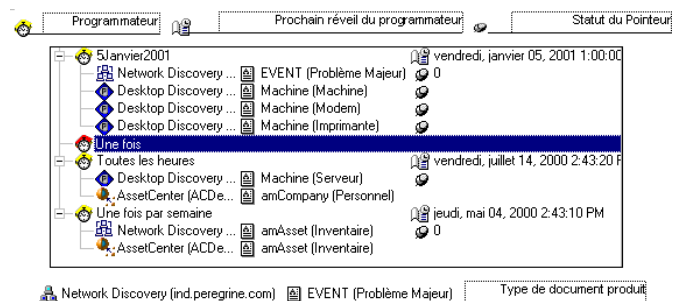
La programmation par défaut de votre scénario associe vos types de document produits au programmeur **Une fois**.

Pour associer vos types de document produits à un programmeur :

- cliquez sur un type de document produit et glissez-le sous le programmeur de votre choix ou bien
- sélectionnez un type de document produit et utilisez les flèches situées à droite de votre fenêtre d'édition pour le déplacer.

Vos programmeurs apparaissent dans la fenêtre d'édition, classés par ordre alphabétique. Vous les associez aux types de document produits présents dans votre scénario.

Figure 9.2. Fenêtre d'édition de la programmation



Classement des types de document produits dans la programmation

Déplacement d'un type de document produit vers un autre programmeur

▲	Déplacement vers le programmeur précédent
▼	Déplacement vers le programmeur suivant

Déplacement d'un type de document dans la liste au sein du même programmeur

▲	Avancer d'un rang
▼	Reculer d'un rang

Le traitement de vos données dépend de deux classements :

- Le classement des types de document produits dans la programmation
- Le classement des mappings d'un même type de document produit

L'ordre dans lequel vos types de document sont classés détermine leur ordre de production.

Le classement des mappings dans l'onglet **Mappings** de la fenêtre principale de Connect-It est également important. Cet ordre indique à Connect-It quel mapping effectuer en premier dans le cas où il existe plusieurs mappings pour un même type de document source.






Pour classer vos mappings :

- Sélectionnez une boîte de mapping dans le volet du schéma du scénario
- Sélectionnez l'onglet **Mappings**
- Sélectionnez un type de document produit dans la liste
- Déplacez-le dans la liste en cliquant sur les flèches

Exemple : dans le scénario Desktop Discovery vers ServiceCenter, il existe six mappings pour le même type de document **Machine** [Machine].

Figure 9.3. Classement des mappings



Icône	Fonction
	Lance la création d'un mapping.
	Permet d'éditer le mapping sélectionné.
	Supprime le mapping sélectionné.
	Avance le mapping sélectionné d'un rang
	Fait reculer le mapping sélectionné d'un rang

Quand un scénario est lancé, Connect-It prend en compte pour le même programmeur :

- En premier l'ordre des types de document produits
- En second, pour un même type de document produit, l'ordre de ses mappings.

Statut des pointeurs

Dans la plupart des cas, le statut d'un pointeur concerne une heure spécifiée. Cette information, fournie par le pointeur, est essentielle. Elle permet de situer l'avancement du traitement des données de vos applications externes.

Le type de ces pointeurs diffère en fonction de l'application externe concernée :

- Connecteur Asset Management
Pour chaque mapping impliqué par votre scénario, le pointeur correspond à la date de dernier lancement de votre mapping. Tous les enregistrements dont la date de dernière modification (Champ **dtLastModif**) est postérieure au pointeur sont traités.

 **Note :**

Le décalage entre le poste sur lequel est installé Connect-It et le serveur AssetCenter est automatiquement compensé.

- **Connecteur Sécurité NT**

A chaque fois que le programmeur se réveille, le connecteur récupère l'ensemble des informations du domaine à explorer et non juste les informations complémentaires.

 **Note :**

Aucun pointeur de programmation n'apparaît lorsque vous créez un nouveau programmeur et lui affectez un domaine NT

- **Connecteur Desktop Discovery**

Le pointeur utilisé est la date de création la plus récente des fichiers **.fsf** déjà traités.

- **Connecteur Network Discovery**

Le pointeur utilisé est le numéro d'événement (pour le type de document de type EVENT).

- **Connecteur ServiceCenter**

La signification du pointeur de ce connecteur diffère en fonction de la nature des données provenant de l'application source :

- Pour des événements, le pointeur correspond à leur numéro de séquence (**evsysseq**).

Pour chaque mapping impliqué par votre scénario, le pointeur correspond au numéro de séquence du dernier événement traité lors du dernier lancement de votre mapping. Au lancement suivant, tous les événements ayant un numéro de séquence supérieur à cette valeur sont traités.

- Pour des tables, le pointeur correspond à la date de dernier lancement de votre mapping. Au lancement suivant, tous les enregistrements dont la date de dernière modification (Champ **sysmodtime**) est postérieure au pointeur sont traités.

 **Note :**

En fonction de la configuration de votre connecteur ServiceCenter, le décalage entre le poste sur lequel est installé Connect-It et le serveur ServiceCenter est :

- soit compensé automatiquement
 - soit compensé en fonction du décalage saisi par l'utilisateur
-

En double-cliquant sur le statut de chaque pointeur, vous pouvez forcer une programmation à prendre en compte un fichier **.fsf** ou un numéro d'événement généré par Network Discovery.

Exemple :

Plusieurs dizaines de milliers d'événements sont mémorisés par Network Discovery. En remplaçant le statut du pointeur (ayant la valeur 0 avant le premier lancement d'une programmation) par le numéro 20 000, seuls les événements portant un numéro supérieur à 20 000 sont traités par le scénario.

Pointeur des fichiers .fsf

Exemple :

Lors de la première mise en route de votre connecteur InfraTools Desktop Discovery vous disposez de deux fichiers :

- le fichier **paris.fsf** daté du 1er janvier
- le fichier **rome.fsf** daté du 15 janvier

Lors de la mise en route suivante du connecteur, la date du 15 janvier sert de date repère (pointeur). Ainsi tout fichier dont la date de création est antérieure à cette date **n'est pas traité** par Connect-It. La seule façon de forcer le traitement de ce fichier **.fsf** dans votre scénario est de changer manuellement l'état de votre pointeur dans la fenêtre d'édition de la programmation.

En mode d'exploitation de votre scénario, si l'option **Le laisser dans le dossier** est sélectionnée dans la configuration de votre connecteur


InfraTools Desktop Discovery, la date du fichier le plus récent sert de repère au connecteur InfraTools Desktop Discovery.

Rafraîchissement des pointeurs dans la fenêtre d'édition de la programmation

Si votre fenêtre d'édition de la programmation est ouverte alors qu'un scénario est lancé, l'état des pointeurs n'est pas rafraîchi. Pour que l'état des pointeurs soit rafraîchi dans la fenêtre d'édition de la programmation, vous devez fermer cette fenêtre et l'ouvrir de nouveau.

Lancement de la programmation

Lancer une programmation revient à démarrer un scénario. Pour démarrer un scénario :

- sélectionnez l'option **Démarrer tous les programmeurs** dans le menu **Scénario**
- ou
- cliquez directement sur l'icône .

Arrêt de la programmation

Stopper une programmation revient à arrêter un scénario. Pour arrêter un scénario :

- sélectionnez l'option **Arrêt** dans le menu **Scénario** ou
- cliquez directement sur l'icône .

Créer un service Connect-It

Connect-It vous permet d'associer un service sous Windows à un scénario. Ce service permet à votre serveur Connect-It de lancer le traitement des données en tâche de fond en fonction de la programmation associée à votre scénario.

 **Avertissement :**

Si l'un des connecteurs de votre scénario utilise une connexion ODBC, celle-ci doit absolument utiliser une source de données système (DNS système). Si cette connexion utilise une source de données utilisateur (DNS utilisateur), elle ne sera pas visible par le service auquel le scénario est associé

Un service sous Windows permet de disposer d'une application qui tourne en tâche de fond. Connect-It vous permet de créer; et lancer autant de services que vous disposez de scénarios.

 **Note :**

Sous Windows 32 bit, si vous avez modifié une variable d'environnement (par exemple, le chemin de recherche), cette modification n'est propagée au service qu'après avoir redémarré l'ordinateur.

 **IMPORTANT :**

Si un connecteur spécifie un répertoire ou un fichier sur un autre ordinateur, il ne doit pas être indiqué par un disque mappé par l'utilisateur mais doit référencer l'ordinateur distant. Par exemple :

```
\\FSFStore\Scan
```

et non pas :

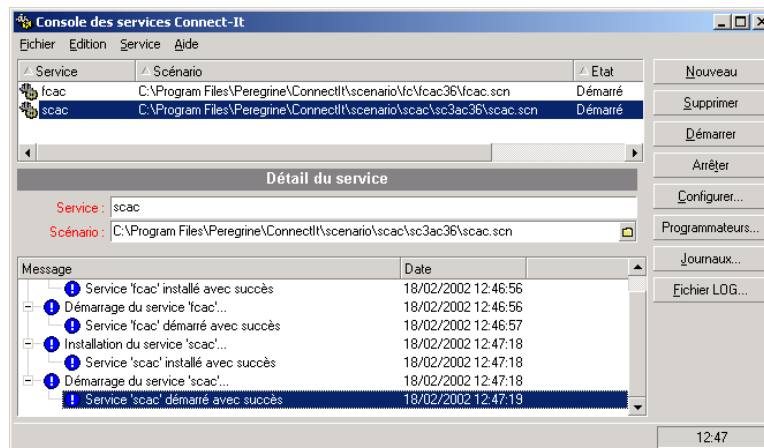
```
Z:\Scan
```

si le disque z est mappé sur \\FSFStore.

La console Connect-It

La console Connect-It est une interface graphique vous permettant de gérer vos scénarios et de créer des services que vous leur associez.

Figure 9.4. Console Connect-It



Pour lancer la console, choisissez **Console Connect-It** dans le groupe Connect-It de votre barre de démarrage. Vous pouvez également lancer l'exécutable **console.exe** présent dans le dossier **bin32** de votre dossier d'installation de Connect-It.

Menus

La console Connect-It dispose de quatre menus.

Menu Fichier

Commande	Fonction
Quitter	Permet de quitter la console Connect-It

Menu Edition

Commande	Fonction
Couper, copier, coller	Permettent de disposer des fonctions d'édition courantes pour la console.

Menu Service


Commande	Fonction
Démarrer	Permet de démarrer un service Connect-It
Arrêter	Permet d'arrêter un service Connect-It
Configurer	Permet de configurer les connecteurs d'un scénario en lançant l'assistant Configuration du connecteur
Programmateurs	Permet de modifier les programmeurs utilisés dans le scénario associé au service
Journaux	Permet de lancer l'éditeur de scénarios en affichant les onglets Journal de Connect-It et Journal des documents
Fichier LOG	Permet de voir le fichier LOG accompagnant chaque service Connect-It créé

Menu Aide

Commande	Fonction
A propos...	Permet d'afficher la boîte A propos

Créer un service Connect-It sous Windows

Pour créer un service Connect-It :

- 1 Lancez la console Connect-It
- 2 Cliquez sur **Nouveau**
- 3 Nommez votre service en renseignant le champ **Service**
- 4 Indiquez le chemin et le nom de votre scénario en cliquant sur 
- 5 Cliquez sur **Créer**

Le service créé apparaît dans le volet supérieur de la console.

Chemin du scénario

En indiquant le chemin d'un scénario dans le champ **Scénario**, vous devez respecter les règles suivantes :

- 1 Le scénario est enregistré sur le serveur Connect-It

Si le scénario est situé dans un dossier associé à un lecteur réseau, n'indiquez pas la lettre de ce lecteur réseau dans le champ **Scénario**.

Exemple : le scénario **scenario\myscenario.scn** se situe dans un dossier **C:\Program Files\ConnectIt** associé au lecteur réseau **R:**.

Dans ce cas, saisissez la valeur **C:\Program**

Files\ConnectIt\scenario\myscenario.scn dans le champ **Scénario** et non pas la valeur **R:\scenario\myscenario.scn**. En effet, la plupart du temps, le service utilise le compte système local ou un compte spécifique pour lequel l'association du dossier **C:\Program Files\ConnectIt** au lecteur réseau **R:** n'existe pas.

2 Le scénario est installé sur le réseau

Vérifiez que le service peut utiliser le chemin réseau indiqué dans le champ **Scénario**.

Pour que le service puisse utiliser un chemin réseau, associez ce service à un nom d'utilisateur et à un mot de passe pouvant utiliser ce chemin réseau.

Créer un service Connect-It sous UNIX

Pour créer un service (démon) Connect-It sous UNIX :

- 1 Editez le fichier **conit.ini** situé à la racine du client.
- 2 Créez une section **[Service]** à laquelle vous ajoutez la ligne suivante :

```
[Nom du service]=[chemin complet du scénario]
```

```
[Service]
indsc=/export/home/jean/test/ConnectIt/scenario/ind/indsc.scn
```

Exemple :

Pour lancer ce démon UNIX, exécutez la ligne de commande suivante :

```
conitsvc -svc indsc &
```

Démarrer ou arrêter un service Connect-It

Pour démarrer un service Connect-It :

- Lancez la console Connect-It
 - Sélectionnez le service dans le volet principal de Connect-It
 - Cliquez sur **Démarrer**
-

 **Note :**

Pour être démarré, un scénario doit avoir été préalablement configuré.

Pour arrêter un service Connect-It :

- lancez la console Connect-It
- Sélectionnez le service dans le volet principal de Connect-It
- Cliquez sur **Arrêter**

Supprimer un service Connect-It

Pour supprimer un service Connect-It :

- Lancez la console Connect-It
- Sélectionnez le service dans le volet principal de Connect-It
- Cliquez sur **Supprimer**

Ligne de commande

Pour lancer un service en ligne de commande :

- 1 Placez-vous dans le dossier **bin32** du dossier d'installation de Connect-It

Exemple : `C:\Peregrine\ConnectIt\bin32\`

- 2 Exécutez la ligne suivante dans une invite de commande :

`NetStart <nom du service>`

Exemple :

Si vous lancez le service **Asset Management-ServiceCenter**, votre ligne de commande est :

`NetStart Asset Management-ServiceCenter`

Gérer le suivi d'un scénario en utilisant la console Connect-It

Pour gérer le suivi d'un scénario, utilisez la console Connect-It pour :

- modifier la configuration de vos connecteurs
- éditer les programmeurs de votre scénario
- consulter les journaux de Connect-It
- consulter un fichier LOG associé à votre service

Modifier la configuration de vos connecteurs

Pour modifier la configuration des connecteurs d'un scénario pour lequel vous avez créé un service :

- 1 Sélectionnez le service correspondant à votre scénario
- 2 Cliquez sur **Configurer**
- 3 Renseignez les pages des différents assistants **Configuration du connecteur** qui s'affichent les uns après les autres

Une fois terminée la configuration du dernier connecteur, l'éditeur de scénarios se ferme automatiquement.

Editer les programmeurs

Pour éditer les programmeurs d'un scénario pour lequel vous avez créé un service :

- 1 Sélectionnez le service correspondant à votre scénario.
- 2 Cliquez sur **Programmeurs**.
- 3 Attendez que Connect-It se lance et que la fenêtre Editeur de programmeurs s'affiche.

Pour plus d'informations sur l'édition des connecteurs, consultez dans ce chapitre, la section [Créer une programmation](#).

Consulter les journaux de Connect-It

Deux journaux sont consultables dans l'éditeur de scénarios :

- le journal de Connect-It
Ce journal décrit toutes les actions réalisées dans Connect-It au lancement d'un scénario. Exemple : la désérialisation du scénario, la connexion des connecteurs à leurs applications externes respectives, etc.
- le journal des documents
Ce journal vous permet de voir le détail les documents produits et consommés par les composants de votre scénario. Il permet également d'identifier la cause des problèmes pouvant survenir dans le traitement de certains documents.

Pour voir s'afficher les onglets correspondant à ces journaux dans l'éditeur de scénario :

- 1 Sélectionnez le service correspondant à votre scénario
- 2 Cliquez sur **Journaux**

L'éditeur de scénarios se lance avec le schéma de votre scénario et les onglets correspondant aux journaux de Connect-It.

Consulter le fichier LOG du service

A chaque fois qu'un service Connect-It est démarré, un fichier LOG est disponible.

Ce fichier porte le nom de votre service (Exemple : **test.log**). Pour consulter ce fichier LOG :

- 1 Sélectionnez le service correspondant à votre scénario
- 2 Cliquez sur **Fichier LOG**

Le fichier LOG de votre scénario s'ouvre dans l'application associée aux fichiers **.log** sous votre système d'exploitation.

Optimiser les performances d'un scénario

Cette section vous explique comment optimiser les performances d'un scénario en diminuant le délai de traitement des documents par les différents composants du scénario.

Evaluation des durées de traitement des documents à l'aide des statistiques

Les journaux de Connect-It consultables dans l'interface graphique de l'éditeur de scénario ou dans les fichiers journaux (log) vous permettent d'obtenir des statistiques sur :

- les délais de production des documents par les connecteurs source
- les délais de transformation des documents par les boîtes de mapping
- les délais de consommation des documents par les connecteurs destinations
- le nombre de documents rejetés

Exemple : les statistiques du connecteur Asset Management vous informe que les documents correspondant aux enregistrements de la table des produits n'ont pas pu être traités.

Pour obtenir des statistiques du traitement de données par un composant

- 1 Ouvrez un scénario.
- 2 Ouvrez les connecteurs du scénario (**Ctrl + F4**).
- 3 Sélectionnez le connecteur source du scénario.

Exemple : le connecteur InfraTools Desktop Discovery du scénario `idd\iddac36\iddac.scn`.

- 4 Cliquez sur ► (**F5**).
- 5 Positionnez le curseur de la souris sur un connecteur source, un connecteur destination ou une boîte de mapping.

Une fenêtre contextuelle s'affiche comprenant une rubrique **Statistiques**.

 **Note :**

Ces données sont également disponibles dans l'onglet Journal de Connect-It s'affichant sous le schéma du scénario.

Analyse des statistiques

Les données suivantes, affichées dans le journal de Connect-It, représentent les statistiques d'un scénario comprenant un connecteur Action Request System source, une boîte de mapping et un connecteur LDAP destination :

```
Statistiques concernant le connecteur 'Action Request System (fdcitrv01)' (session: 26min 57.310s / API: 26min 04.550s)
Document(s) consommé(s) : 7143
Document(s) rejeté(s) : 1
Enregistrement(s) inséré(s) : 1199
Enregistrement(s) mis à jour : 5943
Statistiques concernant le connecteur 'LDAP (mail-sd.peregrine.com)' (session: 47.628s / API: 35.765s)
Document(s) produit(s) : 7143
Statistiques concernant le connecteur 'Mapping (Basic engine)' (Session: 01.404s)
Script(s) analysé(s) : 14286
Document(s) consommé(s): 7143
Document(s) produit(s): 7143
```

L'analyse des statistiques produites est la suivante :

- Traitement des documents par le connecteur Action Request System = 27 minutes soit **4.4** documents par seconde.

Le délai de traitement se décompose en 26 minutes pour les API concernées par le connecteur Action Request System et de 1 minute pour le traitement traitement dans Connect-It.

Les API englobent le temps de réponse du réseau, l'exécution des 'commit', le respect des règles d'intégrité de la base de données, etc.

- Traitement des documents par le connecteur LDAP = 48 secondes soit **150** documents par seconde.
Le délai de traitement se décompose en 36 secondes pour l'API LDAP et de 12 secondes pour le traitement dans Connect-It.
- Traitement des documents par la boîte de mapping : 2 secondes soit **5100** documents par seconde.
Ce délai correspond au traitement des documents dans Connect-It.

Exemples de vitesse de traitement des documents

Voici quelques exemples de vitesse de traitement des documents :

- Connecteur Base de données
1500 à 2000 documents par seconde.
- connecteur ServiceCenter
450 documents par seconde.
- connecteur Asset Management
400 documents par seconde.

Amélioration de la production des documents

Améliorer la production des documents par un connecteur consiste à obtenir plus rapidement les données provenant d'une application source. Cette section présente différentes manières de réduire les délais de production des documents.

Optimisation du serveur de données source

La production de documents dépend largement de l'utilisation du serveur de données source ainsi que de sa connexion.

Connect-It exécute très peu de conversion et de traitement des données en production.

Pour améliorer les résultats, vérifiez :

- le chargement par le serveur des données source

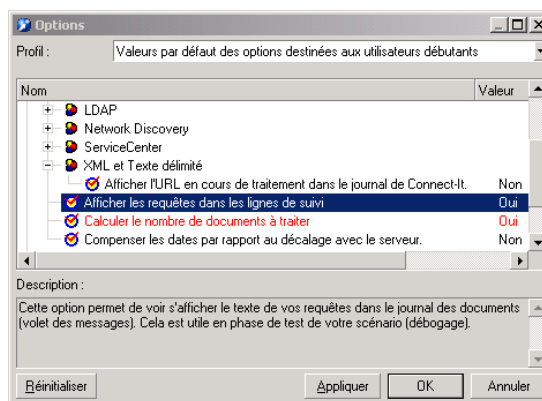
Ce chargement varie en fonction des capacités techniques du serveur : processeur, mémoire disponible, etc.

- la connexion réseau (WAN, LAN)

Contrôle des requêtes exécutées par le connecteur

Pour pouvoir tracer les requêtes transmises à la base de données source :

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios.
- 2 Choisissez **Edition/ Options**.
- 3 Dépliez la catégorie **Connecteur**.
- 4 Attribuez la valeur **Oui** à l'option **Afficher les requêtes dans les lignes de suivi**.
- 5 Cliquez sur **OK**.



Une fois cette option sélectionnée, le journal des documents affiche des messages correspondant aux requêtes exécutées par les connecteurs source de votre scénario.

Exemple :

```
SELECT AcctCode,AssetTag,BarCode,dDispos,DisposProfit,dtLis
tPriceCv,Field2,FullName FROM amAsset
```

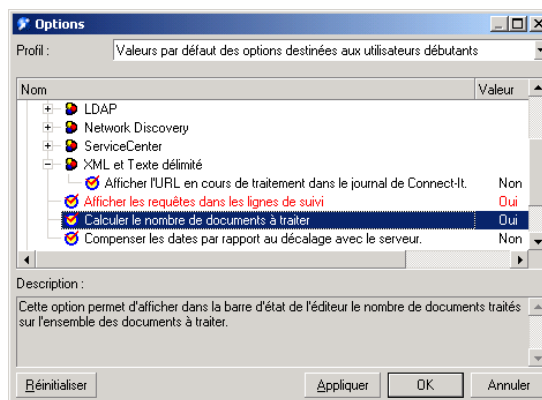
Ces informations vous permettent de :

- vérifier que la requête est générée en conformité avec le type de document défini et les directives de production saisies.
- relancer la requête à l'aide d'un autre outil et observer le délai nécessaire à son exécution

Calcul du nombre de documents à produire

Pour calculer le nombre de documents qu'un connecteur source doit produire :

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios.
- 2 Choisissez **Edition/ Options**.
- 3 Dépliez la catégorie **Connecteur**.
- 4 Attribuez la valeur **Oui** à l'option **Calculer le nombre de documents à traiter**.
- 5 Cliquez sur **OK**.



Cette option permet d'afficher une barre de progression dans l'éditeur de scénario indiquant le nombre de documents traités par le connecteur source.

Figure 9.5. Traitement des documents - barre de progression



Pour un connecteur Asset Management, cette option déclenche une requête de type SELECT COUNT.

```
SELECT COUNT(AcctCode) FROM amAsset
```

Exemple :

Avertissement

Cette option doit être désélectionnée en phase d'exploitation de votre scénario car cette requête prend beaucoup de temps.

Utilisation de l'option cache des connecteurs

Pour les connecteurs de type Base de données, l'utilisation d'un cache pour la structure des types de document publiés (métadonnées) est conseillée.

Le cache permet à un connecteur de s'ouvrir plus rapidement puisque le chargement de la description des types de document publiés (métadonnées) est effectué localement.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des caches de connecteur, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

S'il n'utilise pas de cache, un connecteur, à chaque ouverture, obtient un ensemble de données correspondant au descriptif de la base source. Pour les connecteurs de type Base de données, les données de description sont :

- la liste des tables
- la liste des champs
- la liste des formulaires
- la liste des index
- la liste des liens
- la liste des jointures
- Etc.

Plus ces données sont nombreuses et plus l'ouverture du connecteur est retardée.

 **Note :**

Le temps d'ouverture du connecteur est également allongé quand la bande passante disponible au moment de cette ouverture est faible. Ceci est lié au performance de la connexion au réseau (WAN, LAN).

Avertissement

L'utilisation d'un cache est conseillée lors de l'exploitation d'un scénario. Cependant, si les données de description de la base source changent, n'oubliez pas de synchroniser le cache de votre connecteur.

Pour synchroniser le cache d'un connecteur :

- 1 Ouvrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez votre scénario.
- 3 Sélectionnez le connecteur dont vous voulez synchroniser le cache.
- 4 Ouvrez le connecteur (F4).
- 5 Choisissez **Composants\ Cache\ Synchroniser le cache**.

Après la synchronisation du cache, vérifiez que vos mappings ne comprennent pas des éléments qui n'existent plus dans les nouvelles données de description de votre base de données source.

Reconnexion automatique

Pour les connecteurs utilisant comme source de données un serveur distant, il est nécessaire que l'option de reconnexion automatique au serveur soit sélectionnée.

Les options de reconnexion automatique ont un impact sur les délais de latence du réseau : transmission des paquets de données

Pour plus d'informations sur l'option de reconnexion automatique, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Les informations de reconnexion sont affichées dans le journal de Connect-It.

Exemple de tentative de reconnexion du connecteur Action Request System :

```
Connexion au serveur...
Utilisation de la librairie dynamique 'arapi50.dll'.
(ARS ERROR 90) Impossible d'établir une connexion réseau av
ec le serveur AR System. fcitsrv01 : RPC: Name to address t
ranslation failed - No such hostname
Le prochain essai de reconnexion au serveur sera tenté dans
 4 s
Tentative de reconnexion...
Utilisation de la librairie dynamique 'arapi50.dll'.
(ARS ERROR 90) Impossible d'établir une connexion réseau av
ec le serveur AR System. fcitsrv01 : RPC: Name to address t
ranslation failed - No such hostname
Le prochain essai de reconnexion au serveur sera tenté dans
 8 s
Tentative de reconnexion...
Utilisation de la librairie dynamique 'arapi50.dll'.
(ARS ERROR 90) Impossible d'établir une connexion réseau av
ec le serveur AR System. fcitsrv01 : RPC: Name to address t
ranslation failed - No such hostname
Le prochain essai de reconnexion au serveur sera tenté dans
16 s
```

Le délai d'attente peut s'avérer important si la connexion au réseau est instable.

Vous devez prendre garde à certaines configurations de connexion de type **Routeur/ Pare-feu/ Serveur** qui closent toute connexion datant de plus d'une durée donnée. Ces paramètres sont à vérifier auprès de l'équipe responsable du réseau local.

Reconnexion à chaque session (spécifique au connecteur Asset Management)

Une option de configuration propre au connecteur Asset Management, vous permet de clore la connexion à la fin de chaque session d'un scénario et de rétablir cette connexion uniquement à l'ouverture d'une nouvelle session.

En effet, plus les ressources du serveur Connect-It sont épargnées de manière optimale, plus les opérations de reconnexion au serveur sont rapides.

Pour plus d'informations sur cette option, consultez le chapitre [Connecteurs Peregrine Systems](#), sections [Connecteur Asset Management / Configuration du connecteur Asset Management](#)

Avertissement

Cette option doit être désélectionnée si la fréquence d'exécution du scénario est importante (Exemple : toutes les cinq minutes).

Pour plus d'informations sur la fréquence d'exécution d'un scénario à l'aide des programmeurs, consultez le chapitre [Exploitation d'un scénario d'intégration](#), section the section called «Créer une programmation».

Optimisation de l'utilisation de la clause WHERE

Les directives de production des connecteurs de type Base de données vous permettent de saisir des clauses WHERE.

Pour plus d'informations sur la saisie des clauses WHERE, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production/ Clauses WHERE et ORDER BY](#) .

Pour optimiser l'utilisation de vos clauses WHERE, vérifiez que les champs sur lesquels portent ces clauses sont indexés. Si une clause WHERE porte sur un champ non indexé, l'exécution de la clause effectue le balayage de tous les enregistrements de la table.

Gestion des pointeurs

Les pointeurs peuvent être utilisés pour réduire la quantité des données traitées par un scénario.

Un pointeur correspondant à une date de dernière modification d'un enregistrement permet à un connecteur de ne traiter que les enregistrements créés ou mis à jour depuis son dernier lancement.

Exemple : un connecteur source ne traite que les enregistrements d'une table des employés correspondant aux nouvelles personnes arrivées dans l'entreprise.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des pointeurs, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Dans la plupart des cas, l'état du pointeur se réfère à une date et heure spécifique que vous pouvez modifier dans la fenêtre de programmation du scénario (**Scénario/ Programmation**).

Si le pointeur du scénario utilise un champ non indexé, le traitement des données est long. Afin d'éviter cet inconvénient, il est conseillé d'indexer le champ utilisé comme pointeur.

Amélioration de la consommation des documents

Améliorer la consommation des documents par un connecteur consiste à traiter plus rapidement les données à destination d'une application cible.

Cette section présente différentes manières de réduire les délais de consommation des documents.

Choix des clés de réconciliation

La réconciliation concerne le rapprochement d'anciennes et de nouvelles données. Dans le cas d'un connecteur de type Base de données (Asset Management), la réconciliation consiste à définir les champs qui permettent d'identifier de manière unique les enregistrements des tables que le connecteur crée ou met à jour.

Le choix de ces champs désignés comme clés de réconciliation influe de manière significative sur la consommation des documents par un connecteur destination.

La consommation des documents impliquent les deux actions suivantes :

- 1 Envoi d'une requête utilisant les champs choisis comme clés de réconciliation pour savoir si l'enregistrement existe dans l'application cible.
- 2 Action d'insertion ou de mise à jour de l'enregistrement


Si les champs choisis comme clés de réconciliation ne sont pas indexés, la consommation des documents est ralentie. Exemple : si les champs **memo** ou **FeatParam** sont choisis comme clés de réconciliation pour le connecteur Asset Management, la consommation des documents est très inefficace.

Gestion des transactions

Par défaut, les connecteurs de type Base de données effectue un 'commit' chaque fois qu'il ont consommé un document.

Si la bande passante à votre disposition n'est pas assez importante, vous avez la possibilité d'effectuer le 'commit' par groupe de documents.

Pour fixer le nombre de documents pour lequel un connecteur effectue un commit :

- 1 Ouvrez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez votre scénario.
- 3 Sélectionnez le connecteur pour lequel vous voulez modifier les paramètres de transaction.
- 4 Lancez l'assistant de configuration du connecteur (F2)
Attention : vérifiez que vous êtes en mode de configuration avancée (icône  sélectionnée dans la barre d'outils).
- 5 Cliquez sur **Suivant** plusieurs fois afin d'obtenir la page **Gérer les transactions**.
- 6 Sélectionnez l'option **Faire un 'commit' par un groupe de documents**.
- 7 Indiquez un nombre de documents pour lequel vous voulez que la fonction 'commit' se déclenche.

Pour la consommation d'un nombre important de documents, il est conseillé de lancer la fonction 'commit' avec un groupe contenant de nombreux documents.

Exemples d'amélioration des performances du scénario
`ldap\ac\complete.scn` :

- 1 Commit pour chaque document (option par défaut)
Performance : 4 minutes pour 6000 documents soit 25 documents par seconde.
- 2 Commit par groupe de 500 documents
Performance : 3 minutes pour 6000 documents soit 33 documents par seconde.

Traitement synchrone vs traitement asynchrone - connecteur ServiceCenter

A chaque document consommé par un connecteur ServiceCenter, correspond une requête envoyée vers une application cible.

Pour améliorer la vitesse de consommation des documents, vous pouvez choisir entre

- un traitement synchrone des données
Chaque document consommé est envoyé après le traitement du document précédent par l'application cible.
- un traitement asynchrone des données
Chaque document consommé est envoyé même si l'application cible n'indique pas que le document précédent a été consommé.

Amélioration du traitement des documents par le moteur de Connect-It

Cette section présente différentes manières de réduire les délais de traitement des documents par le moteur de Connect-It.

Configuration du journal des documents

Configurer le journal des documents de Connect-It vous permet d'indiquer :

- Le type d'erreur que vous voulez obtenir dans le journal des documents (champ **Filtre**).
- Le nombre de maximum de lignes de suivi sauvegardées en mémoire sur le serveur Connect-It.
- un fichier texte dans lequel les messages du journal des documents sont enregistrés.

Pour améliorer les délais de traitement des documents :

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios.
- 2 Choisissez **Journal\ Configurer le journal des documents**.

- 3 Limitez le type d'erreur que vous voulez sauvegarder dans le journal des documents en sélectionnant l'option de votre choix dans le champ **Filtre**.

Exemple : Rejet total.

- 4 Limitez le nombre de lignes de suivi sauvegardées en mémoire.
Le nombre maximum de lignes de suivi est 5000.

Ne pas sélectionner l'option **Utiliser les fichiers** permet également d'épargner les ressources du moteur de Connect-It.

Utilisation en mode non graphique

Si l'éditeur de scénarios est affiché durant le déroulement d'un scénario, le moteur de Connect-It est ralenti chaque fois qu'une commande est sélectionnée : rafraîchissement, consultation du journal des documents, saisie d'une nouvelle option, etc.

Réglage de la programmation

La programmation dans Connect-It consiste à associer un ou plusieurs programmeurs aux types de document produits d'un scénario.

Exemple : un programmeur réveille le connecteur Asset Management toutes les heures. A chaque réveil, le connecteur produit des documents correspondant aux enregistrements d'une application Asset Management qu'il consulte.

A chaque réveil du connecteur, Connect-It calcule la quantité de données à traiter et ne s'arrête pas tant que l'ensemble des données n'ait été traité. En fonction des quantités de données à traiter, vous devez régler les programmeurs de votre scénario. Dans le cas d'une migration de base de données importante, il est conseillé de programmer le réveil du connecteur source durant les périodes d'activité réduite (programmation de nuit). Pour les scénarios d'intégration devant traiter peu de données, il est conseillé d'utiliser le programmeur **Synchrone** prédéfini (réveil du connecteur source toutes les secondes).

Pour plus d'informations sur la programmation, consultez dans ce chapitre, la section [Créer une programmation](#).

Lancement de scénarios en parallèle

Quand un seul scénario doit migrer de nombreuses données, il est parfois conseillé de le diviser en plusieurs scénarios que l'on lance chacun sur un service (Windows) ou démon (UNIX) différent.

Pour plus d'informations sur les services et les démons, consultez la section [Créer un service Connect-It](#) de ce chapitre.

Exemple

Un scénario importe la liste des employés enregistrés dans une base de données vers une autre base de données.

Pour améliorer les délais de migration, créez deux scénarios :

- Le premier scénario migre la liste des employés dont l'initiale du nom est comprise entre A et J.
- Le second scénario migre la liste des employés dont l'initiale du nom est comprise entre K et Z.

La sélection des employés se fait dans la saisie des directives de production (clause WHERE) des connecteurs source de vos deux scénarios.

Pour plus d'informations sur la saisie des clauses WHERE, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production/](#) [Clauses WHERE et ORDER BY](#) .

Amélioration des performances d'un scénario utilisant le connecteur Asset Management

Cette section présente différentes manières de réduire les délais de traitement des documents dans un scénario utilisant le connecteur Asset Management.

Indexation du champ `dtLastModif`

Dans un scénario utilisant le connecteur Asset Management, vous devez ajouter des index sur le champ `dtLastModif` de toutes les tables AssetCenter concernées par le scénario. Ce champ est utilisé

systématiquement par Connect-It pour vérifier les enregistrements créés ou modifiés depuis la dernière session.

Pour créer un index sur les tables des biens (amAsset) , celle des produits (amProduct) et celle des personnes et services (amEmplDept) exécutez la commande suivante :

```
CREATE INDEX Ast_dtLastModif ON amAsset (dtLastModif)
GO
CREATE INDEX Prod_dtLastModif ON amProduct (dtLastModif)
GO
CREATE INDEX EmplDept_dtLastModif ON amEmplDept (dtLastModif)
GO
```

Pour vérifier que les champs **dtLastModif** sont tous indexés, l'utilisation de l'exécutable adblog vous permet de vérifier l'exécution des requêtes SQL comportant un filtre sur le champ **dtLastModif** dans la clause WHERE.

Réglages pour une base de données Asset Management - moteur Sybase ASE

Si les fichiers LOG vous indiquent que certaines requêtes prennent du temps car elles comportent de nombreuses tables dans leur partie FROM, il est conseillé d'utiliser l'application Sybase Query Optimizer pour réduire les délais de traitement.

Modification du fichier amdb.ini

Pour améliorer le traitement des requêtes SQL, vous pouvez également modifier le fichier **amdb.ini** de votre application Asset Management en ajoutant la ligne suivante :

```
PostConnectSql= set forceplan on
```

Les lignes suivantes montrent la configuration du fichier **amdb.ini** pour une base de données appelée **DB ASE COPPER** :

```
[DB ASE COPPER]
PostConnectSql=set forceplan on
stmtcache=500
```

```

LongDesc=
Engine=Sybase
Location=COPPER
EngineLogin=itam
EnginePassword=78C6143D43925F46F924205FBB42F0FED21594428DDC
AC641ED76CDAA17050EA1A124254200200
ReadOnly=0
CacheDir=
CacheSize=5120000
Base=EDS
Owner=
TableSpace=
TableSpaceIndex=
AmApiDll=aamapi35.dll
UseNTSecurity=0

```

Ces paramètres doivent être configurés dans le fichier **amdb.ini** sur le serveur de la base de données Asset Management.

Si la partie cliente de votre application Asset Management est installée sur votre serveur Connect-It, vous pouvez établir deux connexions différentes reliées à la même base de données Sybase :

- La première connexion utilise les options `PostConnectSql=set forceplan on` et `stmtcache=500`.

```

[DB ASE ConnectIt]
PostConnectSql=set forceplan on
stmtcache=500
LongDesc=
Engine=Sybase
Location=COPPER
EngineLogin=itam
EnginePassword=78C6143D43925F46F924205FBB42F0FED21594428
DDCAC641ED76CDAA17050EA1A124254200200
ReadOnly=0
CacheDir=
CacheSize=5120000
Base=EDS
Owner=
TableSpace=
TableSpaceIndex=
AmApiDll=aamapi35.dll
UseNTSecurity=0

```

- La seconde connexion n'utilise aucun de ces paramètres

```
[DB ASE COPPER ACGUI ]
LongDesc=
Engine=Sybase
Location=COPPER
EngineLogin=itam
EnginePassword=78C6143D43925F46F924205FBB42F0FED21594428
DDCAC641ED76CDAA17050EA1A124254200200
ReadOnly=0
CacheDir=
CacheSize=5120000
Base=EDS
Owner=
TableSpace=
TableSpaceIndex=
AmApiDll=aamapi35.dll
UseNTSecurity=0
```

Pour les clients AssetCenter classiques (autre que Sybase ASE), l'option `stmtcache=500` ne doit pas être utilisé.

Si vous rencontrez des problèmes de performance sur les clients AssetCenter classiques, vous pouvez essayer une des options suivantes :

- `PostConnectSql=set forceplan on`
- `PostConnectSql=set table count 3`
- `PostConnectSql=set table count 2`

Amélioration des performances d'un scénario utilisant un connecteur de type Base de données

Pour les connecteurs de type Base de données utilisant une connexion Sybase native, l'exécution des requêtes SQL peut être améliorée en saisissant l'option `PostConnectSql=set forceplan on` dans les options avancées.

Pour plus d'informations sur les options avancées, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Options avancées](#).

10 Bilans de traitement

CHAPITRE

Un bilan de traitement est un document qu'un connecteur ou la boîte de mapping peut produire chaque fois qu'il ou elle consomme un document.

Chaque bilan permet de savoir si document a été traité convenablement ou non. Un document traité normalement correspond à un document dont aucun des éléments n'a été rejeté.

Pour qu'un connecteur source utilise un bilan de traitement, il doit publier un type de document **SuccessReport** (appelé **DirectoryPoolerAction** pour le connecteur InfraTools Desktop Discovery).

Grâce à un mapping entre le bilan de traitement **ProcessReport** et le type de document **SuccessReport**, il est possible au connecteur source d'effectuer une action particulière sur les fichiers d'où il extrait les données qu'il transforme en documents.









 **Note :**

Il est également possible de mapper les champs du bilan de traitement au type de document consommé par le connecteur e-mail (envoi) pour qu'un message e-mail soit envoyé à l'administrateur de Connect-It.

Informations contenues dans un bilan de traitement

Le bilan de traitement se présente comme un type de document publié par chaque connecteur et boîte de mapping. Le tableau suivant détaille les informations contenues dans un bilan de traitement.

Tableau 10.1. Informations contenues dans un bilan de traitement

Élément	Information	Type de champ
 ProcessReport	Noeud racine du bilan de traitement	
 DocumentType	Nom du type de document consommé	Texte
 DocumentTypeID	Identifiant unique du document	Texte
 ErrorNumber	Numéro de l'erreur survenue durant la consommation d'un document	Nombre entier 32 bits
 Success	Traitement normal (valeur : 1) ou anormal du document (valeur : 0) Un traitement anormal correspond au rejet total ou partiel du document.	Booléen
 WarningNumber	Nombre d'avertissements émis durant la consommation d'un document	Nombre entier 32 bits
 Logs	Collection correspondant aux messages explicitant les échecs de traitement	
 Date	Date du message	Date et heure

Élément	Information	Type de champ
▣ LogType	Type du message Les valeurs possibles sont : <ul style="list-style-type: none"> • erreur • avertissement • information • information additionnelle 	Nombre entier 32 bits
▣ Msg	Contenu du message	Texte
▣ Path	Chemin du document concerné par le message	Texte

Utilisation des bilans de traitement dans les scénarios pré-définis

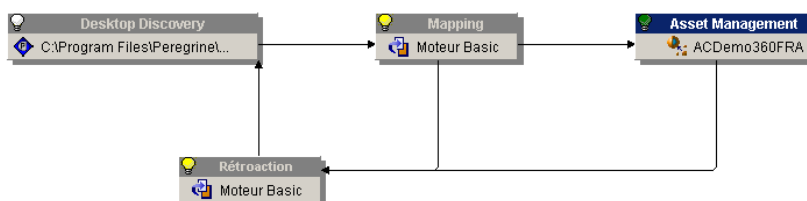
Dans plusieurs scénarios prédéfinis livrés de base avec Connect-It, les bilans de traitement sont utilisés pour conditionner une action (suppression, déplacement) sur les fichiers utilisés par le connecteur source.

Pour intégrer les bilans de traitement à vos scénarios, il est conseillé d'étudier les scénarios prédéfinis les utilisant :

- Scénario InfraTools Desktop Discovery vers Asset Management
- Scénario XML (MQSeries) vers Asset Management

Utilisation des bilans de traitement dans le scénario InfraTools Desktop Discovery vers Asset Management

Figure 10.1. Schéma du scénario InfraTools Desktop Discovery vers Asset Management



Dans ce scénario, une boîte de mapping nommée **Rétroaction** permet de renvoyer les bilans de traitement produits par la boîte de mapping Mapping et le connecteur Asset Management vers le connecteur InfraTools Desktop Discovery.

Cette boîte de mapping contient deux mappings :

- Un mapping entre le bilan de traitement de la boîte de mapping **Mapping** et le type de document **DirectoryPoolerAction** du connecteur source InfraTools Desktop Discovery
- Un mapping entre le bilan de traitement du connecteur Asset Management et le type de document **DirectoryPoolerAction** du connecteur source InfraTools Desktop Discovery

Tableau 10.2. Détail du mapping entre le bilan de traitement produit par la boîte de mapping Mapping et le type de document DirectoryPoolerAction consommé par le connecteur InfraTools Desktop Discovery

Élément du type de document	Élément du bilan de traitement ou script
DirectoryPoolerAction	
DirectoryPoolerAction (noeud racine)	<pre> if [Success] = 1 then PifIgnoreDocumentMapping end if </pre>

Élément du type de document	Élément du bilan de traitement ou script
DirectoryPoolerAction	
Commentaire : script de mapping permettant à la boîte de mapping de ne produire aucun bilan de traitement si un document a été consommé normalement.	
Dans ce scénario, le succès de traitement d'un document est subordonné à son traitement normal par le connecteur Asset Management destination.	
FileName	[\$ParentDoc\$.FileInfo.FileName]
Permet de récupérer le champ FileInfo.FileName du type de document Machine produit par le connecteur InfraTools Desktop Discovery. Ce champ correspond au nom d'un fichier FSF traité par le connecteur.	
Success	Success
Commentaire : champ booléen	
<ul style="list-style-type: none"> la valeur '0' indique que le document a été rejeté partiellement ou en totalité par la boîte de mapping la valeur '1' indique que le document a été traité normalement par la boîte de mapping 	

Tableau 10.3. Détail du mapping entre le bilan de traitement produit par le connecteur Asset Management et le type de document DirectoryPoolerAction consommé par le connecteur InfraTools Desktop Discovery

Élément du type de document	Élément du bilan de traitement ou script
DirectoryPoolerAction	
▣ DirectoryPoolerAction (noeud racine)	
FileName	[\$ParentDoc\$. \$ParentDoc\$.FileInfo.FileName]
Commentaire : permet de récupérer le champ FileInfo.FileName du type de document Machine produit par le connecteur InfraTools Desktop Discovery. Ce champ correspond au nom d'un fichier FSF traité par le connecteur.	
Success	Success
Commentaire : champ booléen	
<ul style="list-style-type: none"> la valeur '0' indique que le document a été rejeté partiellement ou en totalité par le connecteur Asset Management la valeur '1' indique que le document a été traité normalement par le connecteur Asset Management 	

 Note :

Utilisation de la variable \$ParentDoc\$

- La notation [\$ParentDoc\$. champ] permet de récupérer la valeur de ce champ dans le document parent d'un document traité.
 - La notation [\$ParentDoc\$. \$ParentDoc\$. champ] permet de récupérer la valeur de ce champ dans le document parent du document parent d'un document traité.
 - Etc.
-

Effet des bilans de traitement sur les fichiers FSF traités par le connecteur InfraTools Desktop Discovery

Chaque bilan de traitement permet au connecteur InfraTools Desktop Discovery d'effectuer une action particulière sur le fichier FSF correspondant au document concerné par le bilan. Le champ **FileInfo.FileName** de chaque document traité permet d'identifier le fichier FSF lui correspondant.

Cette action particulière est sélectionnée au moment de la configuration du connecteur InfraTools Desktop Discovery.

Exemple :

Vos options de gestion des fichiers FSF sont les suivantes :

- En cas de réussite de traitement d'un document, le fichier FSF lui correspondant est supprimé de son dossier d'origine.
- En cas d'échec de traitement d'un document, le fichier FSF lui correspondant est déplacé vers un dossier **echec**.

Une fois effectué le traitement des documents par le scénario, il vous suffit d'ouvrir le dossier **echec** pour y trouver tous les fichiers FSF dont les données n'ont pas pu être transférées convenablement vers votre application Asset Management.

Pour prendre connaissance des problèmes advenus lors du rejet partiel ou total d'un document, consultez le journal des documents de l'éditeur de scénario.

Pour les fichiers FSF dont les documents correspondants ont été traités convenablement par le connecteur Asset Management, les bilans de traitement positifs (champ **Success** dont la valeur a été "1") ont permis au connecteur InfraTools Desktop Discovery de les supprimer de leur dossier d'origine.

11 | Kit de développement Java de Connect-It

CHAPITRE

Le kit de développement Java de Connect-It vous permet de développer vos propres connecteurs.

Ce kit de développement repose sur les technologies XML et la norme Java Connector Architecture (JCA) 1.0.

Pour une présentation complète de cette norme, consultez le site suivant : <http://java.sun.com/j2ee/connector/>

Contenu du kit de développement java

Le tableau suivant détaille les packages du kit de développement Java de Connect-It.

Tableau 11.1. Contenu du kit de développement java de Connect-It

Packages	Fonction
<code>com.peregrine.common.assert</code>	Mécanisme d'assertion (mode debug)
<code>com.peregrine.common.collection</code>	Classe des collections

Packages	Fonction
com.peregrine.common.ids	Fournit des outils permettant de traiter les fichiers STR. Utile pour localiser les chaînes de vos applications.
com.peregrine.common.io	Classes relatives à la gestion de fichiers.
com.peregrine.common.log	Fournit un mécanisme créant et distribuant les messages des fichiers journaux (LOG).
com.peregrine.common.text	Outils de formatage des chaînes de caractères.
com.peregrine.common.thread	Gestion des threads
com.peregrine.common.util	Outils divers
com.peregrine.common.xml	Manipulation XML
com.peregrine.conit.core	Coeur du framework Connect-It
com.peregrine.conit.document	Norme Unified Document Content utilisée par Connect-It
com.peregrine.conit.document.description	Métadonnées XML Connect-It
com.peregrine.conit.document.schema	API de support XMLSchema
com.peregrine.conit.ra	Connecteurs JCA
com.peregrine.resourceimpl.cci	Implémentation des classes CCI
com.peregrine.resourceimpl.event	Implémentation des classes événementielles (EVENT)
com.peregrine.resourceimpl.spi	Implémentation des classes SPI
com.peregrine.resourceimpl.tools	Outils de déploiement
com.peregrine.resourceimpl.util	Outils d'aide à l'implémentation JCA

Implémentation de la norme JCA

Cette section est divisée en trois sous-sections :

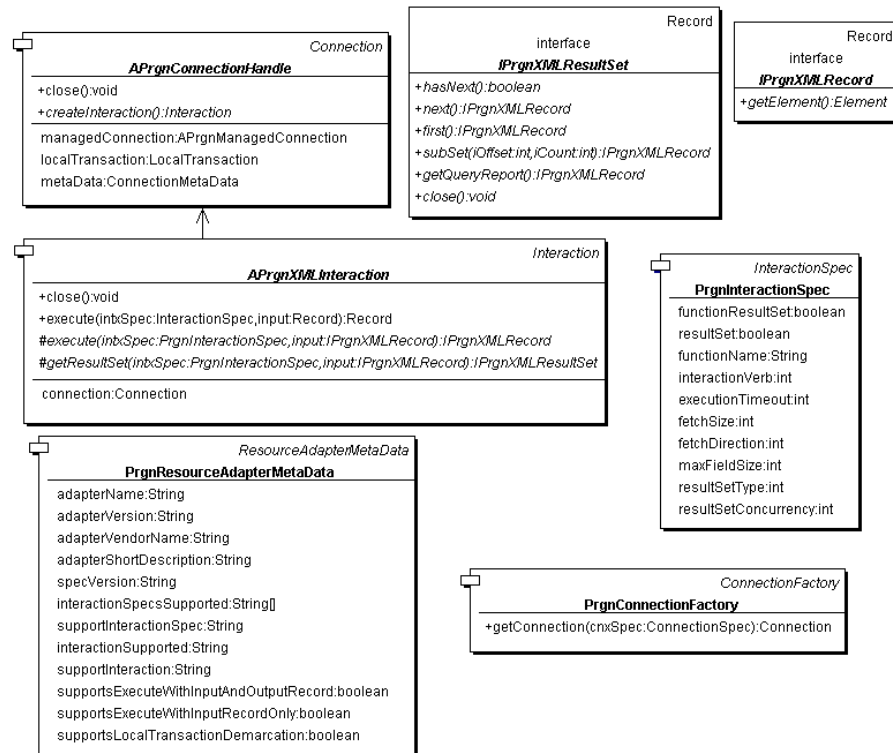
- L'implémentation des classes **CCI** (Common Client Interface)
- L'implémentation des classes **SPI** (Service Provider Interface)
- L'extension de la norme JCA avec la création des classes **EVENT**

L'implémentation des classes CCI

Interface	javax.resource.cci.Connection
Classe implémentée	com.peregrine.resourceimpl.cci.APrgnConnectionHandle

Interface	<code>javax.resource.cci.ConnectionFactory</code>
Classe implémentée	<code>com.peregrine.resourceimpl.cci.PrgnConnectionFactory</code>
Interface	<code>javax.resource.cci.ConnectionMetaData</code>
Classe implémentée	<code>com.peregrine.resourceimpl.spi.APrgnManagedConnectionMetaData</code>
Interface	<code>javax.resource.cci.Interaction</code>
Classe implémentée	<code>com.peregrine.resourceimpl.cci.APrgnXMLInteraction</code>
Interface	<code>javax.resource.cci.InteractionSpec</code>
Classe implémentée	<code>com.peregrine.resourceimpl.cci.PrgnInteractionSpec</code>
Interface	<code>javax.resource.cci.ResourceAdapterMetaData</code>
Classe implémentée	<code>com.peregrine.resourceimpl.cci.PrgnResourceAdapterMetaData</code>
Interface	<code>javax.resource.cci.Record</code>
Classe implémentée	<code>com.peregrine.resourceimpl.cci.IPrgnXMLRecord</code>
	<code>com.peregrine.resourceimpl.cci.IPrgnXMLResultSet</code>
Interface	<code>javax.resource.cci.LocalTransaction</code>
Classe implémentée	<code>com.peregrine.resourceimpl.spi.APrgnLocalTransaction</code>

Figure 11.1. Kit de développement Java - Classes CCI



Les sections suivantes détaillent les classes principales de la norme JCA.

javax.resource.cci.Connection

Cette classe représente le niveau applicatif client (référence (handle) de connexion) nécessaire à l'établissement d'une connexion physique.

Implémentation

La classe de base **APrgnConnectionHandle** est une classe abstraite. Elle permet d'accéder via un objet **ManagedConnection** à la connexion physique. Le pont effectué par l'instance **ManagedConnection** permet le partage de la ressource physique par différents clients. Pour assurer une cohérence entre ces deux niveaux, un mécanisme de validation de connexion est utilisé.

javax.resource.cci.ConnectionFactory

C'est le point d'entrée du composant client permettant l'établissement d'une connexion via l'une des deux méthodes **getConnection()**.

Implémentation

La classe **PrgnConnectionFactory** est une classe concrète prête à l'emploi. Dans le cas d'un environnement non-managé, cette classe crée par défaut une instance de l'interface **ConnectionManager** représentée par l'objet **PrgnNonManagedConnectionManager**.

javax.resource.cci.ConnectionMetaData

Cette classe a pour but de fournir des informations sur le système à travers la connexion de type **Connection**. C'est le pendant client de l'interface spi **ManagedConnectionMetaData**.

Implémentation

L'implémentation de base choisie s'appuie sur le contrat de "programmation par interface". La classe abstraite **APrgnManagedConnectionMetaData** regroupe ainsi les rôles décrits par les interfaces **cci** et **spi**.

javax.resource.cci.LocalTransaction

Cette classe représente le niveau applicatif d'une transaction. Cette interface est liée à l'interface spi **LocalTransaction**.

Implémentation

Comme précédemment, les rôles cci et spi sont regroupés dans la classe de base **APrgnLocalTransaction** du package **Service Provider Interface**.

javax.resource.cci.ResourceAdapterMetaData

Cette classe décrit l'information correspondant au connecteur.

Implémentation

La classe **PrgnResourceAdapterMetaData** est une classe concrète fournissant les accesseurs (méthodes **getXXX** et **setXXX**) des propriétés décrites par l'interface.

javax.resource.cci.Record

Cette classe représente une donnée d'entrée ou de sortie lors d'une interaction avec le système.

Implémentation

Anticipant la norme future, tous les objets de type **Record** supportés par le framework d'implémentation sont basés sur le standard XML. Deux types sont ainsi manipulés :

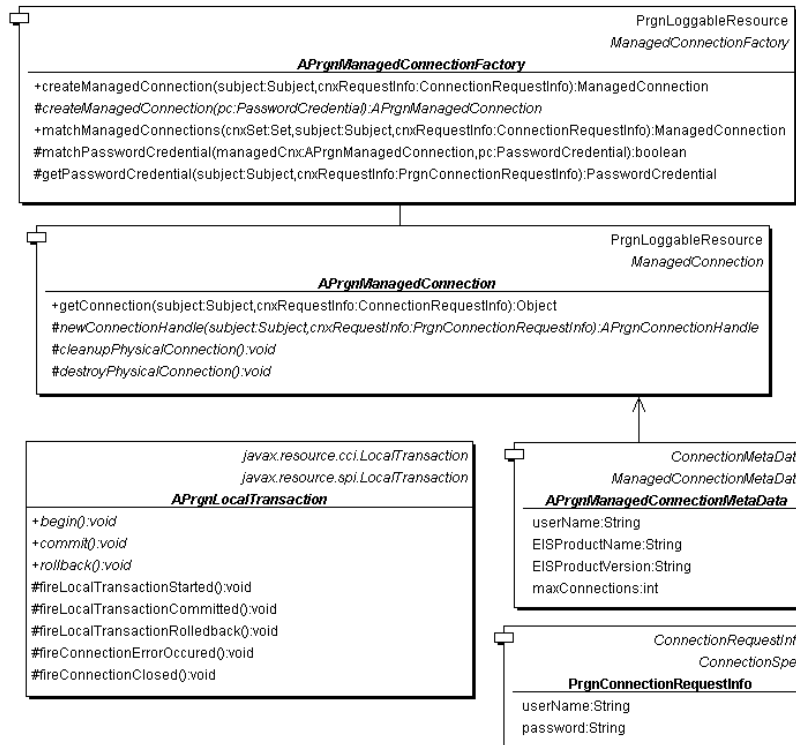
- **IPrgnXMLRecord**
Correspond à un document XML simple.
- **IPrgnXMLResultSet**
Correspond à un itérateur sur un ensemble de documents XML.

L'implémentation des classes SPI

Interface	javax.resource.spi.ConnectionEventListener
Classe implémentée	com.peregrine.resourceimpl.spi.APrgnConnectionEventListener
Interface	javax.resource.spi.ConnectionManager
Classe implémentée	com.peregrine.resourceimpl.spi.PrgnNonManagedConnectionManager
Interface	javax.resource.spi.ConnectionRequestInfo
Classe implémentée	com.peregrine.resourceimpl.spi.PrgnConnectionRequestInfo
Interface	javax.resource.spi.LocalTransaction
Classe implémentée	com.peregrine.resourceimpl.spi.APrgnLocalTransaction
Interface	javax.resource.spi.ManagedConnection
Classe implémentée	com.peregrine.resourceimpl.spi.APrgnManagedConnection
Interface	javax.resource.spi.ManagedConnectionFactory
Classe implémentée	com.peregrine.resourceimpl.spi.APrgnManagedConnectionFactory

Interface	<code>javax.resource.spi.ManagedConnectionMetaData</code>
Classe implémentée	<code>com.peregrine.resourceimpl.spi.APrgnManagedConnectionMetaData</code>

Figure 11.2. Kit de développement Java - Classes SPI



javax.resource.spi.ConnectionEventListener

Cette classe permet de recevoir les notifications de l'instance **ManagedConnection** concernant les connexions client.

Implémentation

La classe abstraite **APrgnConnectionEventListener** implémente les méthodes décrites par l'interface. Ces méthodes étant vides, il convient de surcharger les fonctionnalités appropriées (design pattern 'adapter').

javax.resource.spi.ConnectionManager

Permet de relier le connecteur et le serveur applicatif pour la gestion du pooling, la gestion des transactions, etc.

Implémentation

Une implémentation concrète par défaut est fournie par le connecteur (requis dans un environnement non managé). La fonction pooling est ajoutée.

javax.resource.spi.ConnectionRequestInfo

Ensemble (container) des propriétés d'un client spécifique faisant partie intégrante de la requête en continu de la connexion.

Implémentation

PrgnConnectionRequestInfo supporte les propriétés **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe**. Une implémentation de connecteur spécifique peut ajouter d'autres propriétés.

Permet également l'implémentation de la classe **javax.resource.cci.ConnectionSpec**.

javax.resource.spi.LocalTransaction

Permet de supporter la gestion des transactions locales.

Implémentation

APrgnLocalTransaction est liée à l'instance **APrgnManagedConnection** et fournit les méthodes pour la notification événementielle de transaction.

javax.resource.spi.ManagedConnection

Représente la connexion physique à l'instance d'EIS.

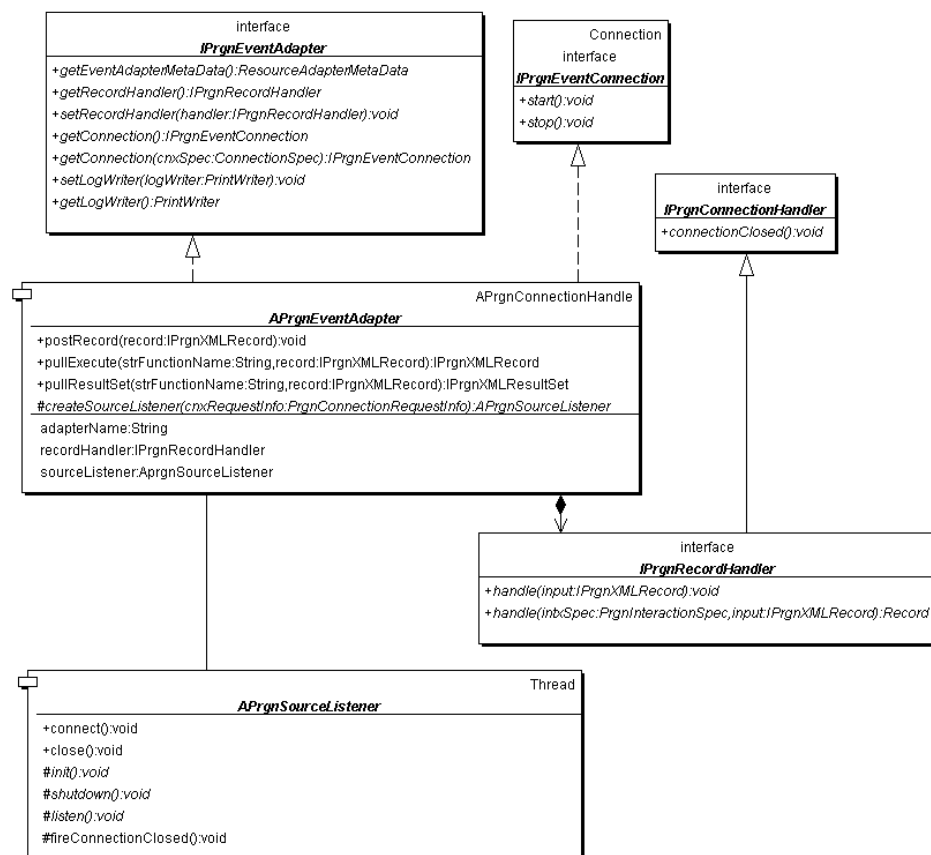
Implémentation

APrgnManagedConnection supporte le partage de connexions en maintenant un ensemble de références (handles) de connexions.

Extension de JCA : les classes événementielles

La norme JCA ne couvre pas le mode de fonctionnement asynchrone. Pour que ce mode événementiel soit utilisé, il faut que l'EIS soit capable de gérer des interactions et des notifications de renvois d'appels. De telles interactions (événements) sont gérées à l'aide des classes présentées dans les tableaux suivants.

Figure 11.3. Kit de développement Java - classes événementielles



com.peregrine.resourceimpl.event.IPrgnEventAdapter

```
//Métadonnées du connecteur événementiel
javax.resource.cci.ResourceAdapterMetaData getEventAdapterM
etaData()

//Enregistrement du connecteur d'écoute événementiel auprès
de l'EIS
IPrgnRecordHandler getRecordHandler()
void setRecordHandler(IPrgnRecordHandler handler)

//Méthodes de connexion
IPrgnEventConnection getConnection() throws javax.resource.
ResourceException
IPrgnEventConnection getConnection(javax.resource.cci.Conne
ctionSpec cnxSpec) throws javax.resource.ResourceException

//Méthodes d'ouverture de session
void setLogWriter(PrintWriter logWriter) throws ResourceExc
eption
PrintWriter getLogWriter() throws ResourceException
```

com.peregrine.resourceimpl.event.IPrgnEventConnection

```
//Méthodes de traitement événementiel
void start() throws javax.resource.ResourceException
void stop() throws javax.resource.ResourceException
```

com.peregrine.resourceimpl.event.IPrgnRecordHandler

```
//Notification de la connexion
void connectionClosed();
```

Norme UDC (Unified Document Content)

Dans Connect-It, les données transitent sous forme de documents XML conformes à des types de document produits et consommés par les connecteurs.

La structure de ces types de document respecte la norme UDC (**Unified Document Content**) spécifique à Connect-It.

La norme UDC définit trois types d'élément (ou noeud) dans un type de document :

- **<STRUCTURE>**
Cet élément correspond à une structure dans un type de document publié par un connecteur.
- **<COLLECTION>**
Cet élément correspond à une collection dans un type de document publié par un connecteur.
- **<ATTRIBUTE>**
Cet élément correspond à un champ dans un type de document publié par un connecteur.

Élément	Sous-éléments supportés	Contenu mixte supporté	Contenu de données supporté	Cardinalité de contenu
<COLLECTION>	<ul style="list-style-type: none"> • <COLLECTION> • <STRUCTURE> • <ATTRIBUTE> 	• Non	• Non	Unbounded
<STRUCTURE>	<ul style="list-style-type: none"> • <COLLECTION> • <STRUCTURE> • <ATTRIBUTE> 	• Oui	• Non	Bounded
<ATTRIBUTE>	• Non	• Non	• Oui	N/A

Les types de données supportés par les éléments **<ATTRIBUTE>** sont les suivants :

- Boolean
- Char
- Short
- Integer
- Long
- Float
- Double

- String
- Date
- Time
- Timestamp
- Blob
- Memo

Les types de document publiés par les connecteurs Java respectent cette norme. Le noeud racine de chaque type de document publié correspond à un élément **<STRUCTURE>** dont le nom correspond à un ensemble de données de l'application auquel se connecte le connecteur. **Exemple :** cet ensemble de données est le nom d'une table pour les connecteurs de type Base de données.

Exemple de type de document publié par le connecteur Java JDBC

```
<STRUCTURE name="myTable">
  <ATTRIBUTE name="field1" type="String"/>
  <ATTRIBUTE name="field2" type="Long"/>
  <COLLECTION name="link">
    <STRUCTURE name="myLinkedTable">
      <ATTRIBUTE name="field3" type="String"/>
      <ATTRIBUTE name="field4" type="Memo"/>
    </STRUCTURE>
  </COLLECTION>
</STRUCTURE>
```

Tous les noeuds d'un document doivent avoir un nom unique sauf :

- si leurs champs (éléments **<ATTRIBUTE>**) contiennent les mêmes données
- si les éléments **<COLLECTION>** et **<STRUCTURE>** qu'ils englobent sont identiques.

Implémentation de la norme UDC

Le kit de développement Java de Connect-It fournit de nombreuses classes pour la manipulation des documents XML et UDC.

Elles sont regroupées dans le package **com.peregrine.conit.document** :

- `PrgnDocument`
Englobe la définition générique des documents XML.
- `APrgnElement`
Classe parente des wrappers UDC.
- `PrgnAttribute`
Wrapper du noeud `<ATTRIBUTE>`
- `APrgnElementContainer`
Classe parente des noeuds `<STRUCTURE>` et `<COLLECTION>`
- `PrgnStructure`
Wrapper du noeud `<STRUCTURE>`
- `PrgnCollection`
Wrapper du noeud `<COLLECTION>`

Un type de document doit être implémenté avec le wrapper **`PrgnStructure`**.

Pour plus d'informations sur ces classes, consultez la documentation HTML **Javadoc** en cliquant sur le fichier **[Dossier d'installation de Connect-It]\doc\javadoc\conit\index.html**.

Création d'un connecteur Java

Cette section présente la méthodologie de création d'un connecteur Java sous Connect-It.

Prérequis

La création d'un connecteur Java dépend du mode de fonctionnement de l'application externe (EIS).

Les deux grands modes de fonctionnement d'une application externe (EIS) sont les suivants :

- Le mode Requête/Réponse (Exemple : une base de données relationnelle)
- Le mode Evénement/Ecoute (Exemple : une messagerie)

Les sections suivantes détaillent la création d'un connecteur Java utilisant le mode Requête/Réponse. La création des connecteurs événementiels est présentée dans ce chapitre, section [Création d'un connecteur événementiel](#).

Définir le contrat de connexion

Pour définir un contrat de connexion, vous devez définir :

- Le type de connexion de l'application externe (EIS)
- Les paramètres nécessaires à un poste client pour établir cette connexion

Ces paramètres correspondent aux noeuds `<config-property>` du fichier de déploiement XML (Exemple : **ra.xml**).

Type de connexion

La connexion physique est englobée par la classe dérivée **`com.peregrine.resource.impl.spi.APrgnManagedConnection`**.

Vous devez écrire les méthodes suivantes :

- `cleanupPhysicalConnection(): void`

Cette méthode doit implémenter :

- l'action à effectuer une fois la connexion poolée et envoyée
- la préparation de la connexion pour une prochaine utilisation
- `destroyPhysicalConnection(): void`

Cette méthode doit implémenter la fermeture de la connexion à l'application externe (EIS).

Vous devez également rédiger le code permettant l'accès aux métadonnées de l'application externe (EIS) à travers la connexion physique :

- en écrivant une classe héritant de **`com.peregrine.resourceimpl.spi.APrgnManagedConnectionMetaData`**.

- en surchargeant la méthode **getMetaData()** : **ManagedConnectionMetaData** pour renvoyer une instance de cette classe.

Paramètres de création de la connexion

Le rôle de la classe **APrgnManagedConnectionFactory** est de créer des connexions physiques vers l'application externe (EIS).

Pour toutes les propriétés de connexion définies dans le fichier de déploiement, vous devez rédiger des méthodes publiques de collecte (get) et d'initialisation (set) des données pour créer les connexions physiques (Exemples : le nom d'une base de données, le nom d'un serveur, etc.)

Vous devez également surcharger la méthode **getMetaData()** : **ResourceAdapterMetaData** pour exposer les métadonnées du connecteur. Ceci permet de connaître le type d'interaction supporté. Cette méthode doit retourner une instance de **com.peregrine.resourceimpl.cci.PrgnResourceAdapterMetaData**.

Paramètres requis pour obtenir la connexion d'un client

Le code utilisant ces classes JCA réclame une connexion grâce à un objet **PrgnConnectionRequestInfo**. C'est un composant prêt à l'emploi utilisant les paramètres de connexion **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe**. C'est à cet endroit du code que vous pouvez placer des paramètres additionnels nécessaires à l'obtention d'une connexion utilisateur.

Définir le contrat de transaction

Définir le contrat de transaction implique que l'application externe (EIS) supporte le niveau transactionnel.

 **Note :**

Connect-It ne supporte que les transactions locales.

Pour définir le contrat de transaction, vous devez utiliser la méthode `getLocalTransaction()` : `LocalTransaction` de la classe **`com.peregrine.resourceimpl.spi.APrgnManagedConnection`**.

Si cette méthode n'est pas supportée, lancez une exception **`javax.resource.NotSupportedException`**. Dans le cas contraire, écrivez une classe dérivant de **`com.peregrine.resourceimpl.spi.APrgnLocalTransaction`** et utilisez les méthodes suivantes :

- `begin()` : `void`
Démarré une nouvelle transaction.
- `commit()` : `void`
Commit de la transaction.
- `rollback()` : `void`
Roll back de la transaction.

Vous pouvez également utiliser les méthodes de notification d'état :

- `fireLocalTransactionStarted()` : `void`
Informe la connexion managée liée que la transaction locale a démarré.
- `fireLocalTransactionCommitted()` : `void`
Informe la connexion managée liée que le commit de la transaction locale a été effectué.
- `fireLocalTransactionRolledBack()` : `void`
Informe la connexion managée liée que le roll back de la transaction locale a été effectué.

Définir le contrat de sécurité

Définir un contrat de sécurité vous permet de sécuriser l'accès à l'application externe (EIS).

Les connexions physiques sont créées par la classe de base **`APrgnManagedConnectionFactory`** dans un contexte sécurisé.

L'implémentation de base par défaut est le mécanisme d'authentification **BasicPassword**. Cette implémentation convient dans la plupart des cas. L'information de sécurité utilisée pour l'authentification est l'objet **javax.resource.spi.security.PasswordCredential** (Nom d'utilisateur et mot de passe).

La méthode **getPasswordCredential(Subject, ConnectionRequestInfo)** extrait les informations de sécurité pour la Factory à partir de l'objet **javax.security.auth.Subject** donné. Si il n'y a pas de sujet (C'est le cas pour Connect-It), la méthode utilise directement l'information contenue dans l'objet **com.peregrine.resourceimpl.spi.PrgnConnectionRequestInfo** à travers un **PasswordCredential** créé.

Vous devez rédiger la méthode suivante :

```
createManagedConnection( PasswordCredential ) :
APrgnManagedConnection
```

Si un autre mécanisme d'authentification est nécessaire, vous devez surcharger la méthode de plus haut niveau :

```
createManagedConnection( Subject ,
ConnectionRequestInfo ) : ManagedConnection
```

Dans la classe dérivée **APrgnManagedConnection**, surchargez la méthode suivante :

```
newConnectionHandle( Subject ,
ConnectionRequestInfo ) : APrgnConnectionHandle
```

Pour créer la référence à une nouvelle connexion :

- Si le client ne supporte pas la réauthentification sur l'instance physique de l'application externe (EIS), il faut ignorer les informations de sécurité. Dans les cas contraires, utilisez le même mécanisme de sécurité que celle de **APrgnManagedConnectionFactory**.
- Si la réauthentification est supportée, le connecteur change le contexte de sécurité de l'instance de **APrgnManagedConnection** avec celui de l'instance **Subject** passée.

Définir les données

Dans Connect-It, les connecteurs échangent des données sous forme de documents XML. Le contenu de ces documents repose sur la norme Unified Document Content (UDC). Chaque document est basé sur un Type de document, reposant lui-aussi sur la norme UDC. Un document est donc représenté par une structure (noeud <STRUCTURE>) contenant des champs (noeud <ATTRIBUTE>), des structures (noeud <STRUCTURE>) et des collections (noeud <COLLECTION>).

Pour une présentation de la norme UDC, consultez dans ce chapitre, la section [Norme UDC \(Unified Document Content\)](#).

Définir l'interaction sur les données

Définir l'interaction sur les données permet de définir les opérations exécutées par la partie cliente de la norme JCA. Le plus important concerne les méthodes d'accès aux données de l'application externe (EIS).

Les interactions des connecteurs de Connect-It sont des interactions XML. Les composants de base fournissent le support pour ces interactions avec la classe

com.peregrine.resourceimpl.APrgnXMLInteraction. Le résultat unique ou multiple d'une méthode d'interaction XML peut être de deux types :

- XMLRecord
- XMLResultset

Les composants de base d'un connecteur définissent un certain nombre d'interactions pour la configuration, la connexion, l'auto-description, etc. Ces opérations sont communes à tous les connecteurs et ne doivent pas être modifiées ou surchargées.

En conséquence, les interactions propres au connecteur ne doivent pas avoir le même nom. Voici la liste des noms réservés:

- **connect**
- **disconnect**
- **start**

- **stop**
- **setConfig**
- **getConfig**
- **getOperations**
- **describe**
- **getRecords**
- **viewRecords**
- **getRequests**
- **getRequest**
- **setEventFilter**
- **startTransaction**
- **endTransaction**
- **commitTransaction**
- **prepareTransaction**
- **rollbackTransaction**
- **forgetTransaction**
- **recoverTransaction**
- **reconc**
- **getDocumentChildrenName**
- **getDocumentsName**

Pour définir les opérations propres à un connecteur, nous fournissons la classe **com.peregrine.conit.ra.APrgnDocumentInteraction**, qui est une dérivation de la classe **APrgnXMLInteraction**. Sa fonction est d'encapsuler les méthodes d'interaction en tant qu'opérations XML du connecteur. Elle fournit également le support pour l'enregistrement de ces méthodes.

Il existe trois types d'opération :

- **status**
Une opération **status** correspond au fonctionnement du connecteur en mode consommation. Cette opération requiert des paramètres de type "données" (data) et retourne un état du traitement de ces données (échec ou réussite).

Exemple : pour un connecteur de type Base de données, **'insert'** est une opération de type **status**.

- **resultSet**

Une opération **resultSet** correspond au fonctionnement du connecteur en mode production. Cette opération requiert des paramètres de type "schéma de données" (type de document) et retourne un ensemble de données.

Exemple : pour un connecteur de type Base de données, **'query'** est une opération de type **resultSet**. Cette opération prend en paramètre le nom d'une table et une liste de champs sur lesquels porte une requête et retourne les enregistrements correspondants.

- **document**

Cette opération n'est pas documentée mais fera prochainement l'objet d'une note technique rédigée par l'équipe de développement de Connect-It.

Un type de méthode concrète doit respecter l'une des trois signatures publiques suivantes :

- **method(PrgnDocument in) : PrgnMessage**

Opération de type **status**

- **method(PrgnDocument in) : IPrgnXMLResultSet**

Opération de type **resultSet**

- **method(PrgnDocument in) : PrgnDocument**

Opération de type **document**

Autodescription des connecteurs

Un connecteur doit pouvoir s'autodécrire pour permettre à la partie cliente d'obtenir :

- les types de document qu'il peut produire ou consommer
- les opérations qu'il peut effectuer sur ces types de document
- les directives qu'il peut appliquer
- les pointeurs de programmation qu'il utilise

L'autodescription d'un connecteur se fait par l'intermédiaire de l'interface **com.peregrine.conit.document.IPrgnDescribable**. Cette interface, implémentée par la classe **com.peregrine.conit.ra.APrgnDocumentInteraction** définit les méthodes suivantes :

- **getSubFormats(PrgnPath path, String strMode) : PrgnDocument**
- **getOperations(): Vector**
- **getDirectives() : Vector**
- **getPointers() : Vector**

Pour que votre connecteur s'auto-décrive, vous devez rédiger ces méthodes. Le comportement par défaut implémenté par **APrgnDocumentInteraction** est un connecteur sans types de document ni opérations.

L'opération **describe** commune à tous les connecteurs de Connect-It permet ensuite de parcourir cette auto-description.

Types de document publiés - autodescription d'un connecteur Java

Pour définir les types de document publiés par un connecteur Java, vous devez surcharger la méthode **getSubFormat(PrgnPath path, String strMode) : PrgnDocument** de la classe **com.peregrine.conit.ra.APrgnDocumentInteraction**.

Le paramètre **strMode** indique quelle description des types de document est voulue. Ce paramètre peut prendre les valeurs suivantes :

- resultSet
ou **com.peregrine.conit.core.IPrgnOperation.RESULTSET**
correspondant aux types de document produits.
- status
ou **com.peregrine.conit.core.IPrgnOperation.STATUS**
correspondant aux types de document consommés.
- document
ou **com.peregrine.conit.core.IPrgnOperation.DOCUMENT**

 **Note :**

Ce paramètre n'est pas documenté mais fera prochainement l'objet d'une note technique rédigée par l'équipe de développement de Connect-It.

La méthode **getSubFormat** retourne en principe une description à plat des données de l'application externe. La description complète est obtenue à l'aide d'appels successifs.

Quand le paramètre **path** est vide, la méthode doit retourner la liste de types de document disponibles en mode consommation ou production. Pour un connecteur de type Base de données, un paramètre **path** vide peut retourner ce type de liste :

```
<schema>
  <STRUCTURE name="docType1" />
  <STRUCTURE name="docType2" />
  <STRUCTURE name="docType3" />
  <STRUCTURE name="docType4" />
  (...)
</schema>
```

 **Note :**

Le noeud racine du document XML retourné n'est jamais significatif et peut être n'importe quel élément XML valide.

Quand le paramètre **path** n'est pas vide, la méthode doit retourner le contenu d'un sous-noeud du type de document indiqué par la valeur de ce paramètre. Si le chemin est invalide, une exception peut être générée.

Exemple 1**docType2** comme valeur du paramètre path

```
<schema>
  <ATTRIBUTE name="a1" type="Long" />
  <ATTRIBUTE name="a2" type="Byte" />
  <STRUCTURE name="s1" />
  <COLLECTION name="c2" />
  <STRUCTURE name="s2"/>
```

```
(...)  
</schema>
```

Exemple 2

docType2.s1 comme valeur du paramètre **path**. Dans ce cas, le document voulu est le sous-noeud **s1** du type de document **docType2**.

```
<schema>  
  <ATTRIBUTE name="a5" type="String"/>  
  <COLLECTION name="c1"/>  
  (...)  
</schema>
```

Note :

- Un **null** peut être retourné si le connecteur n'expose aucun type de document dans le mode demandé.
- La classe **PrgnPath** contient la sous-classe publique **PrgnPathTokenizer** qui permet d'itérer sur les éléments du chemin.

Opérations - autodescription d'un connecteur Java

Une opération est définie par :

- son nom
- son type
- la liste des types de documents pour laquelle elle est disponible

Un connecteur peut exposer plusieurs opérations en mode consommation et en mode production.

Pour exposer les opérations d'un connecteur, vous devez surcharger la méthode **getOperations() : Vector** de la classe **com.peregrine.conit.ra.APrgnDocumentInteraction**.

Cette méthode doit retourner un **Vector** de **com.peregrine.conit.document.description.PrgnOperationDesc**. Si le **Vector** retourné est vide, le connecteur ne dispose d'aucune opération. **Attention** : ce n'est pas le cas pour l'opération **getRecords** des connecteurs événementiels.

Le constructeur de la classe **PrgnOperationDesc** a besoin des paramètres suivants :

- un nom d'opération
- un type d'opération
Ce paramètre est une chaîne de caractères et peut être une opération **status** (classe **com.peregrine.conit.core.IPrgnOperation.STATUS**) ou une opération **resultSet** (classe **com.peregrine.conit.core.IPrgnOperation.RESULTSET**).

La méthode **PrgnOperationDesc.addParam(String strParam) : void** permet d'ajouter un paramètre à une opération. Le paramètre **strParam** correspond au nom du type de document sur lequel cette opération s'applique.

Une opération peut s'appliquer à plusieurs types de document. Par défaut, une opération s'applique sur tous les types de document.

 **Note :**

Les opérations de type **status** et **resultSet** s'appliquent respectivement sur des types de document de type **status** et **resultSet**.

Dans l'éditeur de scénarios, la liste des opérations est exposée par le connecteur dans les directives du connecteur.

Directives des opérations - autodescription d'un connecteur Java

Les directives permettent de qualifier les opérations supportées par le connecteur.

Exemple : pour un connecteur de type Base de données, les clauses WHERE et ORDERBY qui lui permettent de filtrer les enregistrements d'une base de données source sont des directives de consommation.

Pour plus d'informations sur la saisie des directives des connecteurs dans l'éditeur de scénarios, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#).

Directives et groupes de directives

Les directives sont groupées par fonction. Exemple : groupe des directives de réconciliation.

Définition d'une directive

Une directive est définie par :

- son nom
- son type
- une valeur par défaut facultative
- la liste des types de noeud sur lesquels elle s'applique
- une description facultative qui constitue son libellé dans l'éditeur de scénarios

Une directive peut s'appliquer sur les noeuds du document XML suivants :

- **<STRUCTURE>**
Cet élément correspond à une structure dans un type de document publié par un connecteur.
Le noeud racine (**root**) d'un type de document est de type **<STRUCTURE>** traité de manière différente.
- **<COLLECTION>**
Cet élément correspond à une collection dans un type de document publié par un connecteur.
- **<ATTRIBUTE>**
Cet élément correspond à un champ dans un type de document publié par un connecteur.

Définition d'un groupe de directives

Un groupe de directives est défini par :

- son nom
- une liste de directives
- la liste des opérations qui l'utilisent
- une description facultative qui constitue son libellé dans l'éditeur de scénarios

Les tableaux suivants présentent deux exemples de groupes de directives **FILTER** et **RECONCILIATION** utilisés par des connecteurs de type Base de données.

Nom du groupe	Opération	Directives (2)	Type	Valeur par défaut	Noeud du fichier de déploiement concerné
FILTER	query	WHERE	Memo	Aucune (memo vide)	S'appliquent au noeud racine (Tables de la base de données)
		ORDERBY	Type Chaînes de caractères	Aucune (chaîne de caractères vide)	

Nom du groupe	Opération	Directives (1)	Type	Valeur par défaut	Noeud du fichier de déploiement concerné
RECONCILIATION	insert	RECONCKEY	Booléen	false	S'applique aux noeuds ATTRIBUTE (Champs de la base de données)

Traitement des valeurs des directives

Quand une opération est appelée, les valeurs des directives sont passées dans l'élément **<layer>** du document XML passé comme paramètre.

Exemple

```
<operation>
  <STRUCTURE name="format">
    <ATTRIBUTE name="a1" type="String"/>
    <ATTRIBUTE name="a2" type="Long"/>
    <STRUCTURE name="s1">
      <ATTRIBUTE name="sa1" type="Boolean"/>
    </STRUCTURE>
  </STRUCTURE>
  <layer>
    <STRUCTURE name="format">
      <dir1>value</dir1>
      <dir2>value</dir2>
      <ATTRIBUTE name="a1" type="String">
```

```

        <dir3>value</dir3>
    </ATTRIBUTE>
    <STRUCTURE name="s1">
        <dir2>value</dir2>
        <ATTRIBUTE name="sa1" type="Boolean">
            <dir3>value</dir3>
        </ATTRIBUTE>
    </STRUCTURE>
</STRUCTURE>
</layer>
</operation>

```

La valeur d'une directive est associée à un noeud spécifique du type de document publié par le connecteur. L'élément **<layer>** reproduit la structure d'un type de document publié par le connecteur sans la valeur de ses champs (éléments **<ATTRIBUTE>**) ni les noeuds sur lesquels aucune directive ne s'applique ou sur lesquels la valeur de la directive est égale à la valeur par défaut de la directive.

Dans la classe **com.peregrine.conit.ra.APrgnDocumentInteraction**, la méthode **getDirectiveValue(PrgnDocument doc, PrgnPath path, String strDirectiveName, int iDirectiveType) : Object** permet d'obtenir la valeur d'une directive.

Le paramètre **doc** doit contenir le document XML passé en paramètre de l'opération.

Le paramètre **path** indique le noeud pour lequel on souhaite obtenir la valeur de la directive. Ce chemin ne doit jamais comprendre le noeud racine du type de document.

Le paramètre **iDirectiveType** indique le type de base de la directive. Pour les directives de type étendu, le type à passer est **PrgnTypes.STRING**.

La classe de l'objet retourné dépend du type de base de la directive. Si aucune valeur de directive n'est trouvée, **null** est retourné.

L'exemple de code suivant permet de retrouver la valeur **dir3** du noeud **Format.s1.sa1**. On suppose que **dir3** a pour type **PrgnTypes.INT**.

Exemple

```

public PrgnDocument operation(PrgnDocument doc) throws ResourceException

```

```

{
    (...)
    PrgnPath path = new PrgnPath();
    path.addRight("s1").addRight("sa1");
    int iVal = ((Integer)getDirectiveValue(doc, path, "dir3",
    PrgnTypes.INT)).intValue();
    (...)
}

```

Exposition des groupes de directives

Pour exposer les groupes de directives, vous devez surcharger la méthode **getDirectiveGroups() : Vector** de la classe **com.peregrine.conit.ra.APrgnDocumentInteraction**.

Cette méthode retourne un **Vector** de **com.peregrine.conit.document.description.PrgnDirectiveGroupDesc**. Si le **Vector** retourné est vide, aucune directive n'est disponible pour le connecteur.

Le constructeur de la classe **PrgnDirectiveGroupDesc** possède un seul paramètre : le nom du groupe de directives.

Pour définir les opérations utilisant le groupe de directives, servez-vous des méthodes suivantes :


- **addOperation(PrgnOperationDesc desc) : void**
- **addOperation(String strOperationName, String strOperationType) : void**

Pour ajouter une directive dans le groupe, utilisez la méthode **addDirectiveDesc(PrgnDirectiveDesc desc) : void**

Le constructeur de la classe **com.peregrine.conit.document.description.PrgnDirectiveDesc** possède deux paramètres :

- le nom de la directive
- le type de la directive

Le type d'une directive détermine le type de la valeur attendue pour cette directive. Exemple : pour une directive booléenne, les valeurs possibles sont **true** ou **false**. Ce type conditionne également le contrôle

graphique d'édition de la directive. Exemple : un champ avec une icône  pour une directive de type **nom de fichier**.

Les types de directives possibles sont définis dans la classe **com.peregrine.conit.document.PrgnTypes**.

A ces types, il faut ajouter les types étendus définis dans la classe **com.peregrine.conit.document.description.PrgnDirectiveDesc**:

- Nom de fichier
TYPE_FILE_NAME
- Nom de dossier
TYPE_DIR_NAME
- Enumération fermée
TYPE_ENUM
- Enumération ouverte
TYPE_FREE_ENUM



Note :

Le type de base de tous les types étendus est **PrgnTypes.STRING**.

La méthode **setDefaultVal(Object) : void** permet de définir la valeur par défaut de la directive. La classe de l'objet passé en paramètre doit correspondre au type de la directive ou au type de base pour les types de directive étendus. Cette valeur par défaut est optionnelle.

Pour définir les types de noeuds sur lesquels s'applique la directive, utilisez les méthodes suivantes :

- **setApplyOnRoot(boolean bApply) : void**
- **setApplyOnStructures(boolean bApply) : void**
- **setApplyOnCollections(boolean bApply) : void**
- **setApplyOnAttributes(boolean bApply) : void**

Par défaut, une directive ne s'applique sur aucun noeud.

Les méthodes **addPossibleValue(Object) : void** et **setPossibleValues(Collection) : void** permettent de définir :

- les valeurs possibles de la directive si son type est **PrgnDirectiveDesc.TYPE_ENUM** (énumération fermée)
- les valeurs prédéfinies de la directive si son type est **PrgnDirectiveDesc.TYPE_FREE_ENUM** (énumération ouverte).

Pointeurs de programmation - autodescription d'un connecteur Java

Quand un scénario utilise le mode programmé, le pointeur de programmation est une valeur utilisée par les connecteurs source pour éviter de traiter les mêmes données que lors de la dernière session.

La notion de pointeurs de programmation n'est utile que pour les opération de type **resultSet**.

Pour les connecteurs de type Base de données, le pointeur de programmation permet au connecteur de ne traiter que les enregistrements modifiés ou créés depuis la dernière session. Dans ce cas, le pointeur de programmation correspond le plus souvent au champ indiquant la date de dernière modification de l'enregistrement.

Pour les connecteurs traitant des données stockées dans des files d'attente (connecteur MQSeries), le pointeur de programmation permet au connecteur de ne traiter que les ensembles de données créés depuis la dernière session. Ces ensembles de données peuvent être des messages, des documents, des fichiers XML, etc. Dans ce cas, le pointeur de programmation correspond au numéro d'un ensemble de données.

Exemple : lors d'une première session, un connecteur MQSeries traite les messages numérotés de 0001 à 0999. Lors de la seconde session, il ne traitera que les messages dont le numéro est supérieur à 0999.

Définition du pointeur de programmation

Un pointeur est défini par :

- son type de données
- une valeur par défaut

Cette valeur est celle prise lors du lancement de la première session d'un scénario en mode programmé.

- une liste de types de document
Cette liste regroupe les types de document dont la production dépend de ce pointeur de programmation.

Traitement des valeurs du pointeur

Lorsqu'une opération de type **resultSet** est appelée en mode programmé, la valeur du pointeur est passée comme la valeur d'une directive **pointer**.

Dans la classe **com.peregrine.conit.ra.APrgnDocumentInteraction**, la méthode **getPointerValue(PrgnDocument doc) : Object** permet d'obtenir la valeur du pointeur.

Le paramètre **doc** doit contenir le document XML passé en paramètre de l'opération.

La classe de l'objet retourné dépend du type du pointeur. Dans les deux cas suivants, la valeur **null** est retournée :

- aucun pointeur de programmation n'a été défini
- le scénario n'est pas lancé en mode programmé

Le passage de la nouvelle valeur du pointeur vers Connect-It se fait par l'intermédiaire du compte-rendu de requête. Ce compte-rendu est créé par la méthode **getQueryReport() : IPrgnXMLRecord**. Il se présente sous la forme d'un document XML.

La nouvelle valeur du pointeur est passée dans un noeud **<pointer>** (contenu dans un noeud **<pointers>**) possédant deux attributs :

- **'type'**
Type du pointeur
- **'name'**
Nom du type de document courant

Exemple de compte-rendu de requête

```
<report>
  (...)
  <pointers>
    <pointer name="format" type="String">new pointer value<
  /pointer>
  (...)
</report>
```

```

    </pointers>
    (...)
</report>

```

Exemple d'implémentation de getQueryReport

```

public IPrgnXMLRecord getQueryReport() throws ResourceException
{
    PrgnDocument report = new PrgnDocument("report");
    (...)
    PrgnDocument pointers = report.createChildDocument(IPrgnTags.POINTERS);
    PrgnDocument pointer = pointers.createChildDocument(IPrgnTags.POINTER);
    pointer.setAttribute(IPrgnTags.ATTR_NAME, "tableName");
    pointer.setAttribute(IPrgnTags.ATTR_TYPE, PrgnTypes.getTypeName(PrgnTypes.LONG));
    PrgnXMLUtil.addTextNode(pointer.getElement(), m_pointerValue.toString());
    (...)
    return report;
}

```

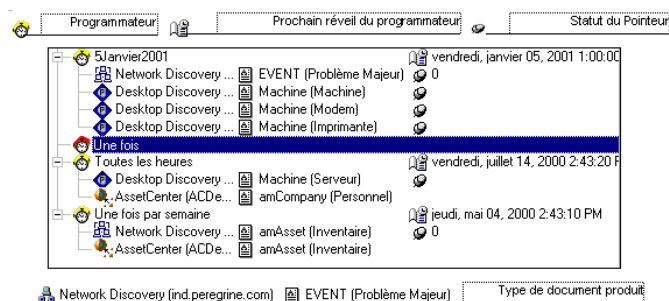
Note :

Si une nouvelle valeur de pointeur est passée dans le compte-rendu et que le scénario n'est pas lancé en mode programmé, cette valeur est ignorée.

Les valeurs des pointeurs de programmation sont enregistrées dans les journaux de Connect-It.

Pour consulter l'état (valeur) d'un pointeur de programmation :

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez un scénario ou votre connecteur est en mode production.
- 3 Choisissez (**Scénario/ Programmation**).



Exposition des pointeurs de programmation

Pour exposer les pointeurs de programmation, vous devez surcharger la méthode **getPointers() : Vector** de la classe **com.peregrine.conit.ra.APrgnDocumentInteraction**.

Cette méthode doit retourner un **Vector** de **com.peregrine.conit.document.description.PrgnPointerDesc**. Si le **Vector** retourné est vide, le connecteur n'utilise aucun pointeur de programmation.

Le constructeur de la classe **PrgnPointerDesc** possède un seul paramètre : le type du pointeur.

Pour définir les types de document utilisant le pointeur, vous pouvez utiliser les méthodes suivantes :

- **addSchema(String strDocTypeName) : void**
- **addSchemas(Collection cDocTypeNames) : void**

Par défaut, un pointeur de programmation s'applique sur tous les types de document.

Configurer la machine virtuelle Java (JVM)

La JVM utilisée par Connect-It pour les connecteurs Java est directement configurable dans l'éditeur de scénarios.

Pour configurer la JVM


- 1 Lancez l'éditeur de scénarios.

- 2 Choisissez **Java\ Configurer la JVM**.
- 3 Saisissez le chemin de vos classes Java dans le champ **Class path** (fichiers **jar** ou **zip**).
Pour indiquer plusieurs chemins, utilisez le point-virgule (;).
- 4 Saisissez vos options JVM dans le champ **Options**.
Exemple : **-DmyDefine=value**.
- 5 Activez ou non l'option **Mode Debug**.
Cette option permet d'afficher les messages de débogage (**PrgnLog.debug**) et les traces de freinage (**stacktrace**) des exceptions.

Déployer le connecteur Java

Pour déployer un connecteur Java, vous devez fournir un fichier XML de déploiement (souvent **ra.xml**) qui permet le déploiement dynamique de ce connecteur. Ce fichier de description est conforme à la norme JCA ou à l'extension événementielle de cette norme. Pour un exemple de fichier de déploiement, consultez dans ce chapitre, la section [Création d'un connecteur événementiel/ Déployer le connecteur Java - connecteur événementiel](#).

Une fois ce fichier créé, vous pouvez déployer le connecteur dans Connect-It :

- 1 Lancez Connect-It.
- 2 Choisissez **Java/ Déployer un connecteur**.
- 3 Cliquez sur .
- 4 Nommez votre connecteur.
Le champ **Nom** est obligatoire et correspond au nom de votre connecteur dans la boîte à outils.
- 5 Indiquez le fichier de déploiement de votre connecteur.
- 6 Choisissez le type de connecteur.

Vous avez le choix entre les types suivants :

- **Evénements**
Extension événementielle de la norme JCA.

- **Ressources**

Implémentation de la norme JCA.

7 Choisissez une icône pour votre connecteur dans la boîte à outils. Cette icône doit avoir pour dimension 16 pixels sur 16 pixels.

8 Indiquez dans le champ **Clé de réconciliation** la directive du connecteur permettant d'afficher les clés de réconciliation dans la fenêtre d'édition des types de document consommés.

Exemple : pour le connecteur JDBC fourni, cette directive est la directive **RECONCKEY**.

Pour une présentation des directives d'un connecteur Java, consultez dans cette section, la section [Autodescription des connecteurs, Directives des opérations - autodescription d'un connecteur Java](#).

9 Sélectionnez les options de votre choix.

- **Mode consommation**

Sélectionnez cette option si le connecteur supporte des opérations de consommation des documents (écriture, envoi, etc.)

- **Mode production**

Sélectionnez cette option si le connecteur supporte des opérations de production des documents (lecture, réception, etc.)

- **Utiliser les pointeurs de programmation**

Sélectionnez cette option si le connecteur utilise les pointeurs de programmation.

Pour une présentation de l'implémentation des pointeurs de programmation pour les connecteurs Java, consultez dans cette section, la section [Autodescription des connecteurs\ Pointeurs de programmation - autodescription d'un connecteur Java](#).

- **Le connecteur émet des requêtes**

Sélectionnez cette option si le connecteur émet des requêtes à destination d'autres connecteurs. Exemple : [Connecteur d'écoute XML](#), [Connecteur d'écoute SCAuto](#). Cette option n'est disponible que pour les connecteurs événementiels.

Création d'un connecteur événementiel

Cette section vous présente les différentes étapes de création d'un connecteur événementiel.

Définir le contrat de transaction - connecteur événementiel

L'interface **com.peregrine.resourceimpl.event.IPrgnEventAdapter** est le point d'entrée majeur de l'architecture du connecteur. Il prend en charge les rôles de la classe **ManagedConnectionFactory** concernant les contrats de connexion et de sécurité et utilise les méthodes **getConnection()**. Par conséquent, une implémentation concrète doit fournir les méthodes de collecte (get) et d'initialisation (set) pour les paramètres requis lors de la création de la connexion correspondant aux paramètres de configuration définis dans le fichier de déploiement.

L'implémentation fournie par défaut est **com.peregrine.resourceimpl.event.APrgnEventAdapter**. Cette classe abstraite implémente l'interface **Connection** et permet la manipulation de la connexion. Le contrôle du traitement de l'événement est ajouté par les fonctions **start()** et **stop()** sur une connexion événementielle.

Quand un client provoque une connexion (méthode **getConnection()**), un listener d'événements spécifique de l'application externe est créé dynamiquement par la méthode **createSourceListener()**. L'objet créé **com.peregrine.resourceimpl.event.APrgnSourceListener** se comporte comme un **java.lang.Thread** et effectue les tâches suivantes de l'application externe :

- Initiation de la connexion
Méthodes **connect()** et **init()**
- clôture de la connexion
Méthodes **disconnect()** et **shutdown()**
- Ecoute d'un événement entrant provenant de l'application externe et production d'un enregistrement XML.

Méthode **listen()**

- Notification des événements de connexion

Méthodes **addConnectionHandler()** et **fireConnectionClosed()**

Comme la méthode **getMetaData()** de **ManagedConnectionFactory**, la méthode **getEventAdapterMetaData()** renvoie les métadonnées du connecteur. Cette méthode ne requiert pas qu'une connexion active soit établie avec l'application externe.

Définir les données - connecteur événementiel

Un connecteur de type événementiel supporte également la norme **Unified Document Content**.

La définition des données pour un connecteur événementiel est la même que pour les autres connecteurs Java. Pour plus d'informations sur cette définition des données, consultez dans ce chapitre, la section [Création d'un connecteur Java](#)\Définir les données.

Définir l'interaction sur les données - connecteur événementiel

Un autre rôle de **IprgnEventAdapter** est l'enregistrement de l'objet cible des événements et des requêtes produits. Cet objet, implémentant l'interface **com.peregrine.resourceimpl.event.IPrgnRecordHandler**, peut consommer un fichier XML sans produire de réponse (réception d'événements) ou agir comme interaction de rappel renvoyant un enregistrement de sortie à partir d'un enregistrement entrant (requête).

Le routage d'un événement XML vers son référencier enregistré est effectué via la méthode **postRecord()**. Les requêtes sont effectuées via les méthodes **pullExecute()** et **pullResultSet()**.

L'écriture de méthodes d'interaction personnalisées est également permise dans le mode événementiel. Cependant ces méthodes font partie d'un fonctionnement en mode Requête/Réponse : production ou consommation de documents sur demande du client.

Pour plus d'informations sur l'interaction sur les données, consultez dans ce chapitre, la section [Création d'un connecteur Java\Définir l'interaction sur les données](#).

Autodescription - connecteur événementiel

L'autodescription d'un connecteur événementiel est identique à celle des autres connecteurs Java.

Pour plus d'informations sur l'autodescription des connecteurs, consultez dans ce chapitre, la section [Création d'un connecteur Java\Autodescription des connecteurs](#).

Un connecteur événementiel n'a pas besoin d'exposer d'opération pour produire des événements ou émettre des requêtes. Les seules opérations à exposer sont des opérations personnalisées.

Le format des événements produits par un connecteur événementiel correspond aux types de document qu'il produit (mode **resultSet**).

Un connecteur événementiel ne consomme a priori aucun type de document sauf s'il supporte des opérations personnalisées de type **status**.

Déployer le connecteur Java - connecteur événementiel

Pour déployer un connecteur Java événementiel, vous devez fournir un descripteur XML (Fichier **ra.xml**) qui permet un déploiement dynamique de ce connecteur.

Ce descripteur est proche des spécifications de la norme JCA.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<connector>
  <display-name> My Event Adapter< /display-name>
  <description> Event Adapter< /description>
  <vendor-name> Peregrine Systems< /vendor-name>
  <eis-type> My EIS Type< /eis-type>
  <version> 1.0< /version>
  <license>
    <description> < /description>
```

```

    <license-required> true< /license-required>
  </license>
  <resourceadapter>
    <eventadapter-interface> com.peregrine.resourceimpl.event.IPrgnEventAdapter< /eventadapter-interface>
    <eventadapter-class> MyEventAdapterClass< /eventadapter-class>
    <config-property>
      <description> < /description>
      <config-property-name> MyProperty< /config-property-name>
      <config-property-type> MyPropertyType< /config-property-type>
      <config-property-value> MyPropertyValue< /config-property-value>
    </config-property>
    ...
  </resourceadapter>
</connector>

```

Création d'un connecteur JCA - exemple

Cette section présente les différentes étapes de création d'un connecteur d'exemple de type JDBC.

Vous trouverez les sources du connecteur d'exemple Java dans le dossier suivant :

- **[Dossier d'installation de Connect-It]\datakit\javasample\com\peregrine\sample\ra\jdbc**

Définir le contrat de connexion - connecteur d'exemple

Les paramètres de connexion du connecteur sont :

- Driver
Le pilote JDBC utilisé pour accéder au SGDB relationnel.
- URL

Doit respecter la forme suivante : <Subprotocol> :
<DatabaseName>

- **UserName**
Première information de sécurité utilisée pour créer la connexion.
- **Password**
Deuxième Information de sécurité utilisée pour créer la connexion.

Ces paramètres permettent d'étendre la classe
com.peregrine.resourceimpl.spi.APrgnManagedConnectionFactory.

```
public class JDBCManagedConnectionFactory extends APrgnManagedConnectionFactory
{
// La classe doit être publique pour être déployée par un outil externe.
}
```

Cette partie du code permet d'obtenir les méthodes publiques de collecte (get) et d'initialisation (set) des données pour les paramètres de connexion.

```
/**
 * Sets the JDBCManagedConnectionFactory URL property.
 */
public void setURL(String strURL)
{
}

/**
 * Obtient la propriété JDBCManagedConnectionFactory.
 */
public String getURL()
{
}
```

Vous devez ensuite dériver la classe
com.peregrine.resourceimpl.spi.APrgnManagedConnection pour rendre compte de la connexion physique.

Définir le contrat de transaction - connecteur d'exemple

Le connecteur d'exemple ne supporte pas la démarcation de transactions. La méthode `getResourceMetaData` de la classe `ManagedConnectionFactory` doit retourner l'objet `ResourceMetaData` avec la propriété `supportsLocalTransactionDemarcation` initialisé à `false`.

Les méthodes suivantes de `ManagedConnection` doivent générer un `NotSupportedException` :

- `getLocalTransaction() : LocalTransaction`
- `getXAResource() : XAResource()`
- `getAutoCommit() : boolean`
- `setAutoCommit(boolean b) : void`

Définir le contrat de sécurité - connecteur d'exemple

Le mécanisme de sécurité est basé sur une authentification **Nom d'utilisateur/Mot de passe**.

Les méthodes liées à la sécurité de `ManagedConnectionFactory` sont :

```
createManagedConnection(, PasswordCredential pc) : APrgnManagedConnection
matchPasswordCredential(APrgnManagedConnection managedCnx, PasswordCredential pc) : boolean
```

La réauthentification n'est pas supportée.

Les méthodes liées à la sécurité de `ManagedConnection` sont :

```
newConnectionHandle(Subject subject, PrgnConnectionRequestInfo cnxRequestInfo) : APrgnConnectionHandle
```

Définir les données - connecteur d'exemple

Le connecteur d'exemple opère des SELECT sur des applications externes de type Base de données relationnelle.

Comme l'interaction sur les données est basée sur la technologie XML, une opération consomme un document de la forme suivante :

```
<query>
  <STRUCTURE name="Employee">
    <ATTRIBUTE name="LastName">
    <ATTRIBUTE name="FirstName">
  </STRUCTURE>
</query>
```

Il résulte de ce document la déclaration SQL suivante : `SELECT LastName, FirstName FROM Employee`. Cette déclaration retourne un **XMLResultSet** opérant sur les enregistrements de la base.

Dans l'implémentation **ManagedConnectionFactory**, il faut ajouter la méthode :

```
public ResourceAdapterMetaData getMetaData() throws javax.r
esource.ResourceException
{
  // Doit retourner une instance de PrgnResourceAdapterMetaD
ata
  PrgnResourceAdapterMetaData raMetaData = new PrgnResource
AdapterMetaData();

return raMetaData;
}
```

Définir l'interaction sur les données - connecteur d'exemple

Le code dérive **APrgnDocumentInteraction** et écrit la méthode publique suivante :

```
query(PrgnDocument document) : IPrgnXMLResultSet
```

Création d'un assistant de configuration amélioré

Le fichier **ra.xml** vous permet de déployer le connecteur dans l'éditeur de scénarios de Connect-It. Il permet également de générer un assistant de configuration par défaut très simple.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des assistants de configuration des connecteurs, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#). Cette section vous permet de créer un fichier DSD améliorant l'assistant par défaut afin que celui-ci intègre des fonctions complexes :

- Listes à choix multiples
- Propositions de valeurs par défaut
- Boutons radio
- Boutons de navigation dans les dossiers du système d'exploitation
- Zones de saisie cryptée pour les mots de passe
- Etc.

Avertissement :

Un fichier DSD invalide peut entraîner l'échec d'exécution du connecteur.

Les scénarios existants créés avant l'introduction du fichier DSD se lanceront correctement. Par contre, un scénario enregistré avec un fichier DSD ne se lancera pas si le fichier DSD est supprimé.

Convention : dans les exemples de code de cette section, le rouge signale les éléments toujours présents dans une DSD. Ces éléments ne varient pas.

Le bleu signale les attributs obligatoires.

Création du fichier DSD

Le fichier DSD doit être inséré dans le dossier contenant le fichier **ra.xml** de votre connecteur.

Exemple : si votre connecteur est nommé **MyCon**, le déploiement du connecteur crée un dossier correspondant dans le dossier d'installation

de Connect-It : **[Dossier d'installation de Connect-It]//config/java_MyCon.**

Le fichier DSD doit porter le même nom que le fichier de déploiement avec pour nom d'extension de fichier DSD.

Exemple : votre fichier de déploiement s'appelle **MyCon.xml**, le fichier DSD doit s'appeler **MyCon.dsd**.

Contenu du fichier DSD

Un fichier DSD doit contenir les cinq noeuds suivants:

- Un noeud **<DSD>**
Ce noeud possède un attribut '**rootnode**' et englobe les quatre noeuds suivants.
- Un noeud **<module>**
Ce noeud est identique dans tous les fichiers DSD.
- trois noeuds **<node>** obligatoires :
 - un premier noeud **racine** qui contient la déclaration des propriétés de configuration.
La valeur de l'attribut '**name**' de ce noeud doit être égale à celle de l'attribut '**rootnode**' du noeud **<DSD>**.
Les attributs '**class**' et '**edit**' sont obligatoires et doivent avoir pour valeur respective "**Folder**" et "**CWBAutoDet**".
 - deux noeuds **default** et **advanced** dont les attributs '**name**' ont pour valeur respective "**default**" et "**advanced**".
Ces deux noeuds définissent la page de l'assistant en mode simple et en mode avancé. L'attribut '**class**' de ces noeuds doit avoir pour valeur celle de l'attribut '**name**' du noeud **racine**.

Exemple

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<DSD name="Wiz" rootnode="ConWiz" version="1.0" warning="true">
  <!-- You must specify the root node -->
<module name="core.dsd" local="true"/>
```



```

<!-- This module node is mandatory -->
<node name="ConWiz" class="Folder" edit="CWBAutoDet">
  (...)
</node>
<node name="default" class="ConWiz">
  (...)
</node>
<node name="advanced" class="ConWiz">
  (...)
</node>
</DSD>

```

Si le noeud **advanced** ne diffère pas du noeud **default**, vous pouvez le simplifier en le faisant de la manière suivante :

```
<node name="advanced" class="default" />
```

 **Avertissement :**

L'attribut '**name**' doit toujours être le premier attribut d'une balise.

Définition des propriétés de configuration

Le noeud racine doit comporter un sous-noeud par propriété de configuration du connecteur. Ce sous-noeud porte le même nom utilisé dans le fichier de déploiement (**ra.xml**).

 **Avertissement :**

Toutes les propriétés définies dans le noeud racine doivent être présentes dans le fichier de déploiement.

Attributs obligatoires

Chaque propriété de configuration a deux attributs obligatoires : '**name**' et '**class**'.

Les classes supportées sont :

- **Enum** (énumération fermée)
- **FreeEnum** (énumération ouverte)

- **Boolean** (booléen)
- **Long** (entier long)
- **Double** (entier double)
- **Date** (date/heure)
- **Duration** (durée)
- **String** (chaîne de caractère)
- **Password** (crypté)
- **FileName** (nom de fichier)
- **DirName** (nom de dossier)
- **Memo** (texte multiligne)

Attributs optionnels

Chaque propriété de configuration a trois attributs optionnels :

- **'mandatory'**
Booléen
- **'inshortdesc'**
Si ce booléen a pour valeur **true**, la valeur du paramètre est utilisée dans la description sommaire du connecteur.
- **'default'**
Cet attribut définit la valeur par défaut des propriétés de configuration.

Si les attributs **'inshortdesc'** ou **'mandatory'** ne sont pas définis, leur valeur par défaut est **false**.

Propriétés de configuration

Chaque propriété de configuration a deux sous-noeuds :

- **<shortdesc>**
Cette propriété définit la description du champ apparaissant dans l'assistant de configuration quand il est lancé dans l'éditeur de scénarios. Cette propriété est obligatoire.
- **<longdesc>**

Cette propriété définit le texte d'aide du connecteur. Cette propriété est optionnelle.

Exemple

```
<node name="ConWiz" class="Folder" edit="CWBAutoDet">
  <node name="field1" class="String" default="test" mandatory="true" inshortdesc="true">
    <shortdesc>Field 1</shortdesc>
    <longdesc>Field 1's help</longdesc>
  </node>
  <node name="field2" class="Boolean" default="true" mandatory="false" inshortdesc="false">
    <shortdesc>Field 2</shortdesc>
    <longdesc>Field 2's help</longdesc>
  </node>
  <node name="field3" class="Long" default="0">
    <shortdesc>Field 3</shortdesc>
    <longdesc>Field 3's help</longdesc>
  </node>
  <node name="field4" class="Double" default="1.52">
    <!-- Double nodes have a precision of two digits after the
    decimal point.-->
    <shortdesc>Field 4</shortdesc>
    <longdesc>Field 4's help</longdesc>
  </node>
  <node name="field5" class="Date" default="yyyy-mm-dd">
    <shortdesc>Field 5</shortdesc>
    <longdesc>Field 5's help</longdesc>
  </node>
  <node name="field6" class="Duration" default="1y 2mon 3d
  4h 5m 6s">
    <shortdesc>Field 6</shortdesc>
    <longdesc>Field 6's help</longdesc>
  </node>
  <node name="field7" class="Password">
    <shortdesc>Field 7</shortdesc>
    <longdesc>Field 7's help</longdesc>
  </node>
  <node name="field8" class="FileName" default="c:/tmp/test.
  txt">
    <shortdesc>Field 8</shortdesc>
    <longdesc>Field 8's help</longdesc>
  </node>
```

```

<node name="field9" class="DirName" default="c:/tmp">
<shortdesc>Field 9</shortdesc>
<longdesc>Field 9's help</longdesc>
</node>
<node name="field10" class="Enum" default="op1">
<shortdesc>Field 10</shortdesc>
<longdesc>Field 10's help</longdesc>
<enum name="op1" value="0"><caption>Option 1</caption></enum>
<!-- The value of an enum is equal to the name attribute value-->
<enum name="op2" value="1"><caption>Option 2</caption></enum>
</node>
<node name="field10" class="FreeEnum" default="Option 1" enum="Option 1|Option 2">
<!--Values are separated by | -->
<shortdesc>Field 10</shortdesc>
<longdesc>Field 10's help</longdesc>
</node>
<node name="field11" class="Memo">
<shortdesc>Field 11</shortdesc>
<longdesc>Field 11's help</longdesc>
<default>this is a multiline default value</default>
<!-- In the case of a Memo, the default value is set in a default node.-->
</node>
</node>

```

Page de configuration

Les noeuds **default** et **advanced** englobent l'élément **<layout>**. Cette élément définit l'apparence de la page **Déploiement du connecteur** de l'assistant de configuration de votre connecteur Java.

Une page peut être organisée en cadres. Chaque cadre regroupe les propriétés d'une même famille. Exemple : un cadre consacré aux propriétés de connexion.

Chaque élément **<frame>** :

- est défini par son nom
- contient un élément **<caption>** qui permet de légender le cadre.

Chaque élément **<frame>** contient les références des propriétés de configuration à afficher.

Si une propriété de configuration n'est référencée dans aucun cadre, il est impossible de paramétrer sa valeur dans l'assistant. Si les propriétés n'apparaissent que dans le mode avancé, vous ne les référencez pas dans le noeud **default** mais dans le noeud **advanced**.

Exemple

```
<node name="default" class="ConWiz">
  <layout>
    <frame name="frame1">
      <caption>Frame #1</caption>
      <attribute name="field1"/>
      <attribute name="field2"/>
      <attribute name="field5"/>
    </frame>
    <frame name="frame2">
      <caption>Frame #2</caption>
      <attribute name="field6"/>
    </frame>
    <frame name="frame3">
      <caption>Frame #3</caption>
      <attribute name="field3"/>
      <attribute name="field4"/>
    </frame>
  </layout>
</node>
```

DSD - problèmes courants

Voici une liste des problèmes pouvant invalider un fichier DSD :

- Balises de fin manquantes
- Valeurs d'attributs invalides
- Attribut '**name**' non déclaré comme premier attribut de la balise
- Noeud **racine** non spécifié
- Classe inconnue utilisée
- Noeuds **default** ou **advanced** absents ou n'héritant pas du noeud **racine**.

- Attribut inconnu référencé
- Propriété définie par le noeud **racine** n'existant pas pas dans le fichier de déploiement (**ra.xml**)

12 | Configuration des connecteurs

CHAPITRE

Configurer l'instance d'un connecteur dans un scénario vous permet de :

- le nommer et le décrire
- déterminer les paramètres de connexion qui lui permettent de communiquer avec une application externe (une base de données, une messagerie, un gestionnaire de files d'attentes...)
- déterminer une multitude d'options lui permettant de traiter les types de documents qu'il publie, produit ou consomme


Après la procédure d'accès à l'assistant de configuration des connecteurs, les sections de ce chapitre regroupent les pages de l'assistant de configuration communes à de nombreux connecteurs. Dans les chapitres [Connecteurs Peregrine Systems](#), [Connecteurs applicatifs](#), [Connecteurs de type protocole](#), [Connecteurs inventaire](#), [Connecteurs Java](#) les sections traitant de la configuration des connecteurs renvoient aux sections de ce chapitre. Exemple : [Chapitre Connecteurs Peregrine Systems](#), [Section Connecteur Asset Management](#), [section Configuration du connecteur Asset Management](#).

Certaines de ces pages communes contiennent des options spécifiques à la configuration de certains connecteurs. Ces options sont documentées dans les différentes sections relatives à leur configuration.

Configurer un connecteur

Configurer un connecteur dans Connect-It se fait par l'intermédiaire d'un assistant.

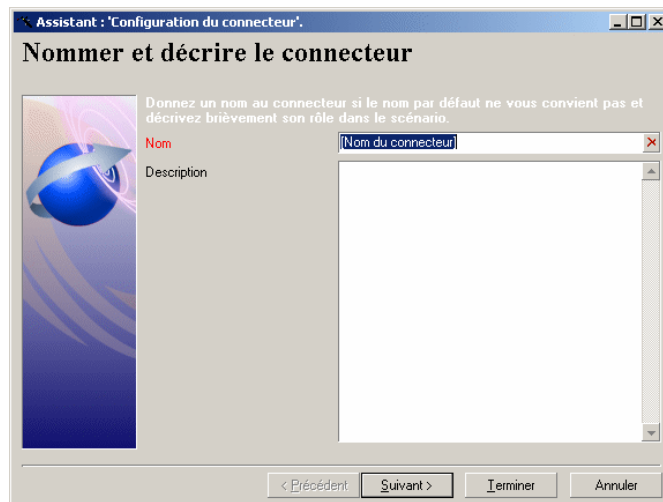
Pour lancer l'assistant de configuration d'un connecteur, les méthodes suivantes sont disponibles :

- **Le connecteur n'est pas présent dans le schéma du scénario**
 - 1 Double-cliquez sur le connecteur dans la boîte à outils.
 - 2 Glissez déplacez le connecteur de la boîte à outils vers le schéma du scénario.
- **Le connecteur est déjà présent dans le schéma du scénario**
 - 1 Sélectionnez le connecteur et choisissez **Composants/Configurer**.
 - 2 Sélectionnez le connecteur et appuyez sur **F2**.
 - 3 Sélectionnez le connecteur, cliquez droit et choisissez **Configurer le connecteur** dans le menu contextuel.
 - 4 Cliquez sur .

Nommer et décrire le connecteur

Cette page vous permet de saisir :

- Le nom du connecteur
- Une description du rôle du connecteur



Nom

Ce champ vous permet de nommer votre connecteur. Par défaut, la valeur de champ est le nom du connecteur dans la boîte à outils. Si un connecteur de même type est déjà présent dans le schéma du scénario, Connect-It incrémente le nom par défaut du connecteur : **NomDuConnecteur**, **NomDuConnecteur1**, **NomDuConnecteur2**, etc. Ce nom est utilisé pour identifier le connecteur au sein du scénario et apparaît sur le connecteur dans le schéma du scénario.

! Avertissement :

Les différences instances d'un même connecteur présents à l'intérieur d'un scénario doivent avoir des noms différents. Exemple : les instances du connecteur Asset Management dans un scénario de migration de données entre deux bases de données AssetCenter.

Description

Rédigez un texte qui décrit votre connecteur. (Exemple : lecture ou écriture de telle ou telle source de données).

Ce champ n'est pas obligatoire.

Choisir un type de connexion

Cette page vous permet de choisir un type de connexion à une application de type base de données. Vous avez le choix entre :

- une connexion de type ODBC
Dans ce cas, les couches ODBC sont utilisées.
- une connexion Oracle native
- une connexion Sybase native
- une connexion MySQL native



IMPORTANT :

Il est recommandé d'utiliser une connexion native plutôt qu'une connexion ODBC. Une connexion native est plus performante notamment durant l'autodescription de la base de données par le connecteur.

Note :

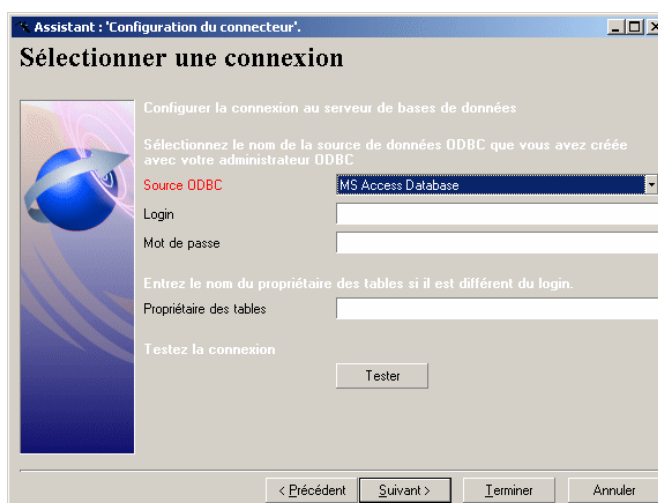
Pour utiliser une connexion MySQL native, vous devez recopier la bibliothèque dynamique (DLL) cliente de MySQL dans le dossier **bin** du dossier d'installation de Connect-It (ou dans le dossier **system32** du système d'exploitation).

Sélectionner une connexion

Cette page vous permet de sélectionner une connexion.

Cette page change en fonction du type de connexion choisie à la page [Choisir un type de connexion](#) qui peut éventuellement la précéder.

Sélectionner une connexion - connexion ODBC



The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Assistant : 'Configuration du connecteur'". The main heading is "Sélectionner une connexion". Below the heading, there is a decorative graphic on the left and instructional text on the right. The text reads: "Configurer la connexion au serveur de bases de données", "Sélectionnez le nom de la source de données ODBC que vous avez créée avec votre administrateur ODBC", and "Entrez le nom du propriétaire des tables si il est différent du login." The form includes a dropdown menu for "Source ODBC" with "MS Access Database" selected, and text input fields for "Login", "Mot de passe", and "Propriétaire des tables". A "Tester" button is located below the "Propriétaire des tables" field. At the bottom of the dialog, there are four buttons: "< Précédent", "Suivant >", "Terminer", and "Annuler".

Cette page vous permet de spécifier :

- Une source de données ODBC
- Un login
- Un mot de passe
- Un nom de propriétaire de tables

Source de données ODBC

Indiquez le nom de la connexion ODBC en sélectionnant une valeur dans la liste déroulante. Cette liste contient les connexions ODBC disponibles sur votre poste. Cette liste n'étant pas éditable, votre source de données ODBC doit figurer dans cette liste.

Login

Indiquez le login qui vous permet d'accéder à votre source de données ODBC.

Mot de passe

Indiquez le mot de passe lié à votre login. Ce mot de passe est masqué lors de la saisie et stocké de façon cryptée.

Propriétaire des tables

Indiquez le nom du propriétaire de vos tables si celui-ci est différent du login.

Tester

Ce bouton vous permet de tester votre connexion.

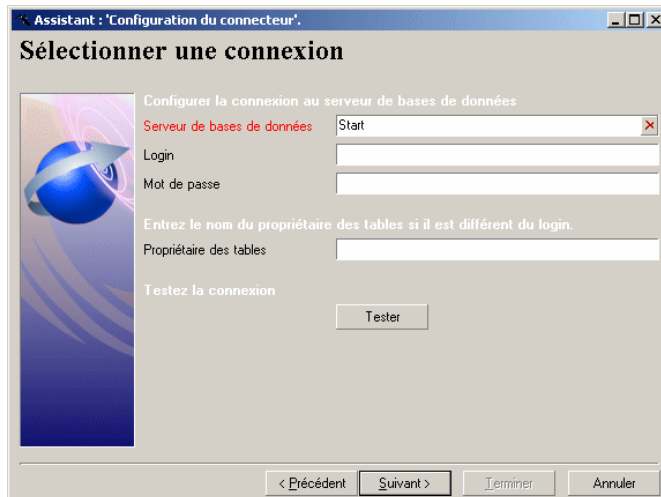
Pour tester votre connexion :

- Saisissez vos paramètres de connexion.
- Cliquez sur **Tester**.

Une fenêtre **Test de la connexion** s'affiche vous informant que la connexion a réussi ou échoué. En cas d'échec de connexion, des messages en expliquent les causes.

- Cliquez sur **Fermer** pour revenir à l'assistant de configuration.

Sélectionner une connexion - Connexion Oracle



Assistant : 'Configuration du connecteur'.
Sélectionner une connexion

Configurer la connexion au serveur de bases de données

Serveur de bases de données

Login

Mot de passe

Entrez le nom du propriétaire des tables si il est différent du login.

Propriétaire des tables

Testez la connexion

< Précédent

Cette page vous permet de spécifier :

- Un serveur de base de données
- Un login
- Un mot de passe
- Un nom de propriétaire de tables

Serveur de données

Indiquer le nom de votre serveur Oracle.

Login

Indiquez le nom d'utilisateur Oracle qui vous permet d'accéder à votre base de données

Mot de passe

Indiquez le mot de passe lié à votre login. Ce mot de passe est masqué lors de la saisie et stocké de façon cryptée.

Propriétaire des tables

Indiquez le nom du propriétaire de vos tables si celui-ci est différent du login.

Tester

Ce bouton vous permet de tester votre connexion.

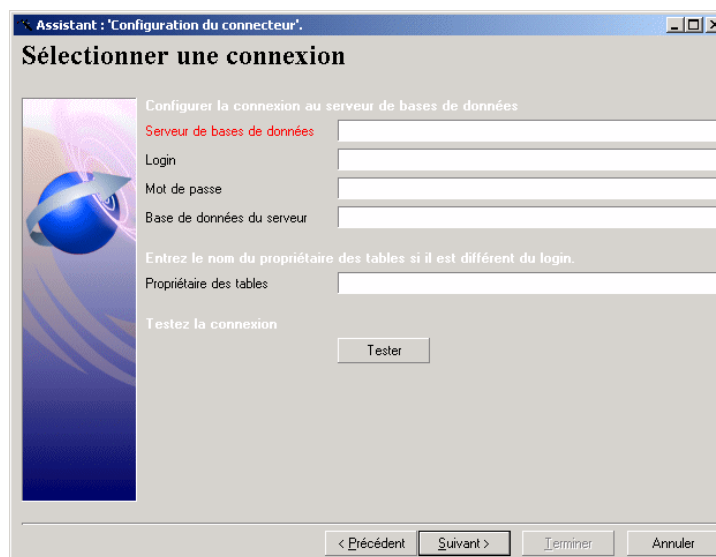
Pour tester votre connexion :

- Saisissez vos paramètres de connexion.
- Cliquez sur **Tester**.

Une fenêtre **Test de la connexion** s'affiche vous informant que la connexion a réussi ou échoué. En cas d'échec de connexion, des messages en expliquent les causes.

- Cliquez sur **Fermer** pour revenir à l'assistant de configuration.

Sélectionner une connexion - Connexion Sybase



The screenshot shows a dialog box titled "Assistant : Configuration du connecteur" with the subtitle "Sélectionner une connexion". The dialog is used for configuring a database connection. It contains the following fields and controls:

- Configurer la connexion au serveur de bases de données**
 - Serveur de bases de données**: A text input field.
 - Login**: A text input field.
 - Mot de passe**: A text input field.
 - Base de données du serveur**: A text input field.
- Entrez le nom du propriétaire des tables si il est différent du login.**
 - Propriétaire des tables**: A text input field.
- Testez la connexion**: A "Tester" button.

At the bottom of the dialog, there are navigation buttons: "< Précédent", "Suivant >", "Terminer", and "Annuler".

Cette page vous permet de spécifier :

- Un serveur de base de données
- Un login
- Un mot de passe
- Une base de données
- Un nom de propriétaire de tables

Serveur de bases de données

Indiquer le nom de votre serveur de bases de données Sybase.

Login

Indiquez le nom d'utilisateur Sybase qui vous permet d'accéder à votre base de données

Mot de passe

Indiquez le mot de passe lié à votre login. Ce mot de passe est masqué lors de la saisie et stocké de façon cryptée.

Base de données du serveur

Indiquez le nom de la base de données à laquelle vous voulez vous connecter.

Propriétaire des tables

Indiquez le nom du propriétaire de vos tables si celui-ci est différent du login.

Tester

Ce bouton vous permet de tester votre connexion.

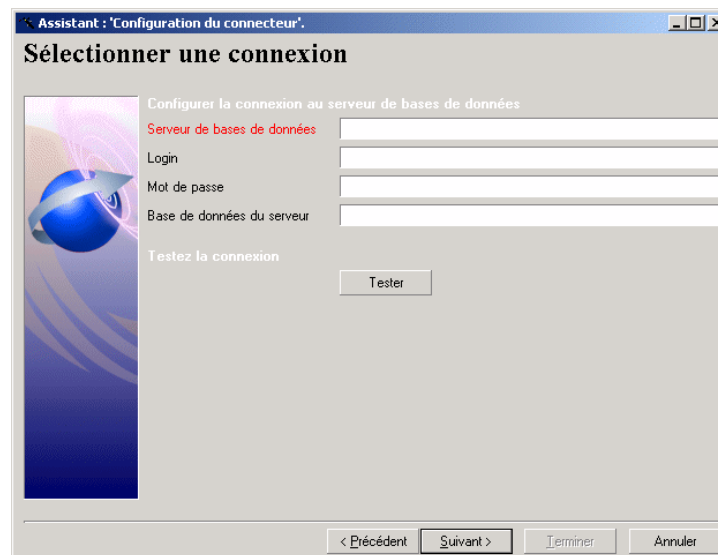
Pour tester votre connexion :

- Saisissez vos paramètres de connexion.
- Cliquez sur **Tester**.

Une fenêtre **Test de la connexion** s'affiche vous informant que la connexion a réussi ou échoué. En cas d'échec de connexion, des messages en expliquent les causes.

- Cliquez sur **Fermer** pour revenir à l'assistant de configuration.

Sélectionner une connexion - Connexion MySQL



The screenshot shows a window titled "Assistant : Configuration du connecteur" with a sub-header "Sélectionner une connexion". The main area contains a vertical sidebar on the left with a blue and white globe icon. To the right, under the heading "Configurer la connexion au serveur de bases de données", there are four input fields: "Serveur de bases de données", "Login", "Mot de passe", and "Base de données du serveur". Below these fields is a "Testez la connexion" section with a "Tester" button. At the bottom of the window, there are four navigation buttons: "< Précédent", "Suivant >", "Terminer", and "Annuler".

Cette page vous permet de spécifier :

- Un serveur de base de données
- Un login
- Un mot de passe
- Une base de données

Serveur de base de données

Indiquer le nom de votre serveur de base de données MySQL.

Login

Indiquez le nom d'utilisateur qui vous permet d'accéder à votre base de données.

Mot de passe

Indiquez le mot de passe lié à votre login. Ce mot de passe est masqué lors de la saisie et stocké de façon cryptée.

Base de données du serveur

Indiquez le nom de la base de données à laquelle vous voulez vous connecter.

Tester

Ce bouton vous permet de tester votre connexion.

Pour tester votre connexion :

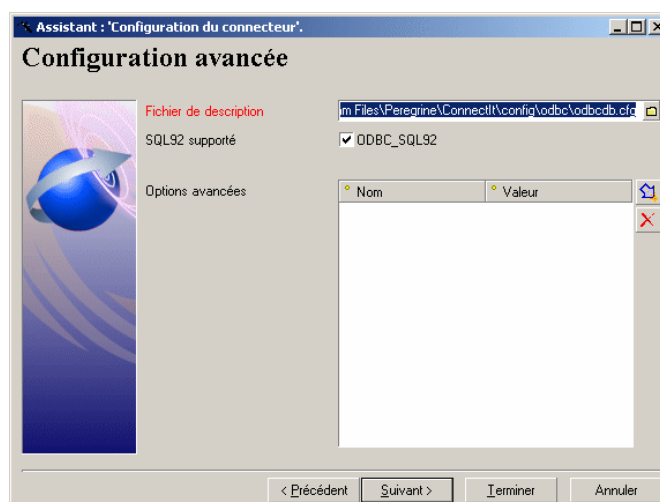
- Saisissez vos paramètres de connexion.
- Cliquez sur **Tester**.

Une fenêtre **Test de la connexion** s'affiche vous informant que la connexion a réussi ou échoué. En cas d'échec de connexion, des messages en expliquent les causes.

- Cliquez sur **Fermer** pour revenir à l'assistant de configuration.

Configuration avancée

Cette page vous permet d'indiquer des paramètres de configuration avancée.



Fichier de description

Ce fichier contient :

- la définition des jointures entre les différentes table d'une base de données relationnelle.
- les champs utilisés comme pointeurs de programmation

Ce fichier est personnalisé pour chacun des connecteurs inventaires. Pour le connecteur Base de données, ce fichier correspond à une coquille vide pour laquelle ni les jointures ni les champs utilisés comme pointeurs n'ont été définis.

Il ne doit être changé en aucun cas à moins que le support de Peregrine Systems ne vous en fournisse un autre.


SQL92 supporté

Par défaut, cette option est sélectionnée. Elle indique que les requêtes SQL envoyées à la base de données par le connecteur respectent la syntaxe SQL92. Si cette base ne supporte pas cette syntaxe, l'option doit être désélectionnée. Exemple : Informix.


Options avancées

Cette zone éditable vous permet de saisir des options avancées qui diffèrent en fonction des connecteurs.

Pour saisir une option avancée :

- 1 Cliquez sur .
- 2 Saisissez le nom de l'option dans la colonne **Nom**.
- 3 Saisissez la valeur de l'option dans la colonne **Valeur**.

Pour modifier le nom ou la valeur d'une option, double-cliquez directement sur ce nom ou cette valeur et saisissez une nouvelle valeur.

Pour supprimer une option, sélectionnez la ligne correspondant à cette option et cliquez sur .

Options avancées des connecteurs inventaire et Base de données

Le tableau suivant vous présente la liste des options avancées pouvant être saisies pour les connecteurs inventaire et Base de données.

 **Avertissement :**

Les valeurs par défaut des options avancées ne doivent pas être modifiées si ni le support de Peregrine Systems ni la documentation ne vous indique comment les changer.

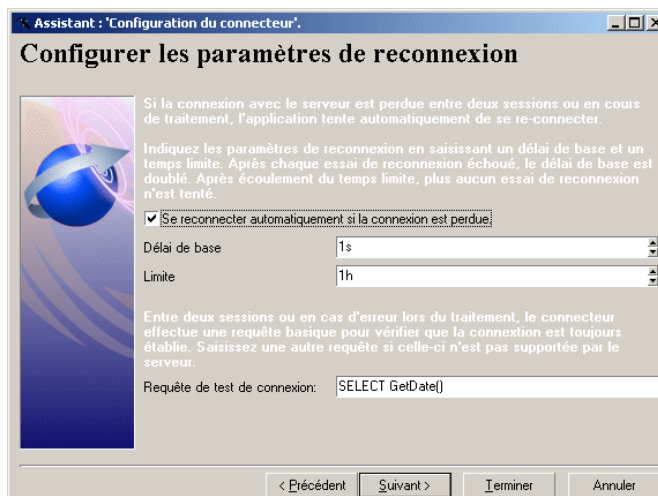
Tableau 12.1. Connecteurs inventaire et Base de données - Options avancées de configuration

Nom	Valeur par défaut	Description	Type de données	Exemples
StmtCache	30	Taille du cache.	<ul style="list-style-type: none"> Entier long Nombre d'instances 	Saisissez 0 pour : <ul style="list-style-type: none"> DB2 Microsoft Visual Studio
ConstAsText	0	Format de constante utilisant le format texte.	Booléen : <ul style="list-style-type: none"> 0 = False 1 = True 	Saisissez 1 pour : <ul style="list-style-type: none"> Pilote ODBC Novell
NoPrepare	0	Empêche le SQL dynamique.	Booléen : <ul style="list-style-type: none"> 0 = False 1 = True 	Saisissez 1 pour : <ul style="list-style-type: none"> Pilote ODBC Novell
AutoCommit	1	Indique le mode automatique (1) ou manuel (0) de la commande commit .	Booléen : <ul style="list-style-type: none"> 0 = False 1 = True 	Saisissez 0 pour : <ul style="list-style-type: none"> Pilote ODBC Novell
RowsetSize	1	Permet d'indiquer le nombre de rangs à retourner.	Booléen : <ul style="list-style-type: none"> 0 = False 1 = True 	Saisissez 0 pour : <ul style="list-style-type: none"> Pilote ODBC Novell
ExtendedFetch	1	Utilisation du fetching étendu.	Booléen : <ul style="list-style-type: none"> 0 = False 1 = True 	Saisissez 0 pour : <ul style="list-style-type: none"> Pilote ODBC Novell
AddIndexDesc	1	Permet l'autodescription des index.	Booléen : <ul style="list-style-type: none"> 0 = False 1 = True 	Saisissez 0 pour : <ul style="list-style-type: none"> Pilote ODBC Novell
FetchingArraySize	Dépend du moteur de base de données	Permet d'indiquer le nombre de rangs à lier.	Entier long	Saisissez 1 pour : <ul style="list-style-type: none"> Pilote ODBC Novell

Nom	Valeur par défaut	Description	Type de données	Exemples
OdbcSelectCursorType	0 pour DB2 et Oracle 1 pour tous les autres moteurs	Permet de spécifier le type de curseur.	Entier long : <ul style="list-style-type: none"> 0 FORWARD_ONLY 1 KEYSET_DRIVEN 2 KEYSET_DRIVEN 3 STATIC 	Saisissez 0 pour : <ul style="list-style-type: none"> DB2 NT

Configurer les paramètres de reconnexion

Cette page vous permet de configurer des options de reconnexion en cas de perte de la connexion initiale.



Se reconnecter automatiquement si la connexion est perdue

En sélectionnant cette option, vous indiquez comment Connect-It doit se reconnecter au cas où la connexion au serveur échoue ou est interrompue. Dans le cas d'une base de données, il s'agit du serveur où cette base est localisée.

Note :

Cette option est sélectionnée par défaut. Si le serveur de base de données ne supporte pas la reconnexion, vous devez désélectionner cette option.

Les paramètres de reconnexion sont les suivants :

- **Délai de base**

Ce délai de base permet d'indiquer après quelle période Connect-It doit tenter de se reconnecter au serveur. En cas d'échec de reconnexion, Connect-It double le délai de base pour le prochain essai. Exemple : avec un délai de base de 2 secondes, le deuxième essai de reconnexion se fera après 4 secondes, le troisième après 8 secondes...

- **Limite**

Cette limite vous permet d'indiquer un temps après lequel Connect-It n'essaie plus de se reconnecter au serveur.

IMPORTANT :

Après une reconnexion réussie :

- en écriture des données, le document dont le traitement a été interrompu est traité de nouveau et la session peut se poursuivre normalement.
 - en lecture des données, la session interrompue reprend dans son intégralité.
-

Requête de test de connexion

A chaque nouvelle session ou en cas d'erreur de traitement, une requête est envoyée au serveur afin de vérifier si la connexion à la base de

données n'a pas été perdue. La requête doit être supportée par le serveur et efficace pour que le traitement des documents soit optimal.

La requête émise par défaut est **SELECT GetDate()**. Si cette requête n'est pas supportée par la base de données, saisissez une requête valide.

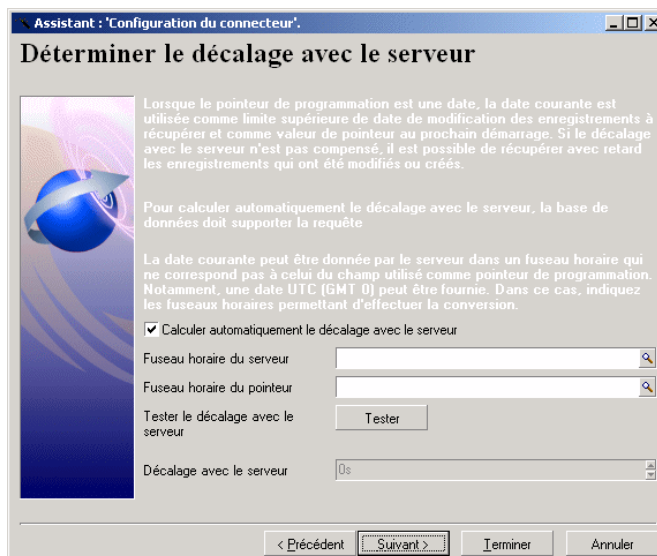
IMPORTANT :

Chaque fois qu'il est ouvert, le connecteur émet la requête de test de connexion. Si celle-ci n'est pas supportée par le serveur, un message d'avertissement vous le signale. Dans ce cas, aucune reconnexion automatique n'est possible.

Quand la connexion ne peut pas être perdue, désactivez cette option pour ne pas obtenir le message d'avertissement à l'ouverture du connecteur. Exemple : une connexion ODBC vers un fichier Excel.

Déterminer le décalage avec le serveur

Cette page vous permet de déterminer le décalage avec le serveur auquel se connecte le connecteur pour lire ou recevoir des données.



Assistant : 'Configuration du connecteur'.
Déterminer le décalage avec le serveur

Lorsque le pointeur de programmation est une date, la date courante est utilisée comme limite supérieure de date de modification des enregistrements à récupérer et comme valeur de pointeur au prochain démarrage. Si le décalage avec le serveur n'est pas compensé, il est possible de récupérer avec retard les enregistrements qui ont été modifiés ou créés.

Pour calculer automatiquement le décalage avec le serveur, la base de données doit supporter la requête

La date courante peut être donnée par le serveur dans un fuseau horaire qui ne correspond pas à celui du champ utilisé comme pointeur de programmation. Notamment, une date UTC (GMT 0) peut être fournie. Dans ce cas, indiquez les fuseaux horaires permettant d'effectuer la conversion.

Calculer automatiquement le décalage avec le serveur

Fuseau horaire du serveur

Fuseau horaire du pointeur

Tester le décalage avec le serveur

Décalage avec le serveur

< Précédent Connect-It 3.1.0 - Utilisation ◀ 287

Option Calculer automatiquement le décalage avec le serveur sélectionnée

Cette option est sélectionnée par défaut.

Dans ce cas, Connect-It interroge le serveur à chaque début session pour compenser automatiquement le décalage entre l'horloge de Connect-It et le serveur.

Option Calculer automatiquement le décalage avec le serveur désélectionnée

Si vous désélectionnez l'option **Calculer automatiquement le décalage avec le serveur**, vous devez rentrer manuellement une durée de décalage.

Vous devez entrer manuellement une valeur quand le connecteur ne peut déterminer automatiquement le décalage avec le serveur.


Utilisation de fuseaux horaires

Vous devez utiliser les champs **Fuseau horaire du serveur** et **Fuseau horaire du pointeur** (de programmation) quand la date renvoyée par le serveur ne correspond pas au fuseau horaire attendue par l'application externe pour effectuer des opérations de filtrage.

Exemples

- le serveur retourne une date et heure courante TU (anglais UTC pour Universal Time Coordinated) alors que l'application externe enregistre cette même date et heure sur un fuseau horaire donné différent.
- l'application externe retourne des dates et heures courantes sur un fuseau horaire donné alors que l'opération de filtrage de ces dates respectent le fuseau horaire défini dans les paramètres Date et heure du serveur Connect-It.

Pour indiquer un fuseau horaire

- 1 Vérifiez que l'option **Calculer automatiquement le décalage avec le serveur** soit sélectionnée.
- 2 Cliquez sur .
- 3 Sélectionnez un fuseau horaire dans la fenêtre qui s'affiche.



Sélectionnez ou non l'option **Appliquer les horaires d'été** si votre application prend en compte les horaires d'été.

- 4 Cliquez sur **OK**.

Pour afficher les dates et heures courantes de l'application externe


À droite de l'intitulé **Tester le décalage avec le serveur** cliquez sur **Tester**.

Cette action déclenche les opérations suivantes visualisées dans une fenêtre contextuelle :

- Connexion avec l'application externe
- Récupération et affichage de la date et heure courante de l'application externe
- Affichage de la date et heure courante après prise en compte de la compensation des fuseaux horaires si des fuseaux horaires ont été spécifiés.

Pour tester le paramétrage des fuseaux horaires

- 1 Modifiez un enregistrement dans l'application externe.
- 2 Créez un type de document correspondant à cet enregistrement.

- 3 Appliquez un filtre sur le champ indiquant la date de dernière modification de l'enregistrement. La valeur de ce champ dans la syntaxe du filtre doit correspondre aux date et heure de l'application externe obtenues après utilisation du bouton **Tester**.
- 4 Dans la fenêtre d'édition des types de document produit par le connecteur, cliquez sur  pour vérifier que l'enregistrement modifié est récupéré.

Configurer les pointeurs de programmation

Cette page vous permet de configurer les pointeurs de programmation utilisés par les connecteurs.



Quand un scénario est lancé en mode programmé, l'état du pointeur d'un type de document produit permet au connecteur de ne traiter que les données non traitées lors de la session précédente.

Exemple : un connecteur Asset Management a lu, lors de la dernière session, les enregistrements de la table des biens à 9h00mn00s. A la session suivante, il lira tous les enregistrements créés à partir de 9h00mn01s.

Utiliser un pointeur de programmation

Cette option est sélectionnée par défaut.

Quand cette option est sélectionnée, le connecteur ne traite que les données modifiées depuis la session précédente. Exemple : un connecteur de type base de données ne traite que les enregistrements créés ou mis à jour depuis la dernière session.

Si cette option est désélectionnée, le connecteur traite toutes les données se trouvant dans l'application source. Exemple : vous utilisez un connecteur de type base de données pour effectuer une copie de sauvegarde d'une base de données. Dans ce cas, la date de modification des enregistrements n'est pas utilisée.

Utiliser la date courante comme limite supérieure

Cette option est sélectionnée par défaut.

Avertissement :

Pour tous les connecteurs de type Base de données, la date de dernière session correspond à la date de modification la plus récente parmi celles des enregistrements lus lors de la session précédente.

Pour illustrer cette option, nous prenons le cas d'un programmeur réveillant un connecteur lisant les données source toutes les heures. La dernière session datant de 9h00m00s et la session courante se lançant à 10h00m00s.

Option Utiliser la date courante comme limite supérieure sélectionnée

Dans ce cas, lors d'une nouvelle session, le connecteur ne traite que les données dont la date de modification est :

- supérieure ou égale à la date de la dernière session
Exemple : toutes les données dont la date de modification est supérieure ou égale à 9h00m00s.

Une donnée modifiée exactement à 9h00m00s sera traitée par le connecteur.

- strictement inférieure à la date courante (Compensée du décalage avec le serveur si celui-ci peut-être calculé automatiquement).

Exemple : toutes les données dont la date de modification est inférieure à 10h00m00s.

Toutes les données modifiées après 10h00m00s ne sont pas traitées par le connecteur.

Option Utiliser la date courante comme limite supérieure désélectionnée

Dans ce cas, lors d'une nouvelle session, le connecteur ne traite que les données dont la date de modification est :

- strictement supérieure ou égale à la date de la dernière session

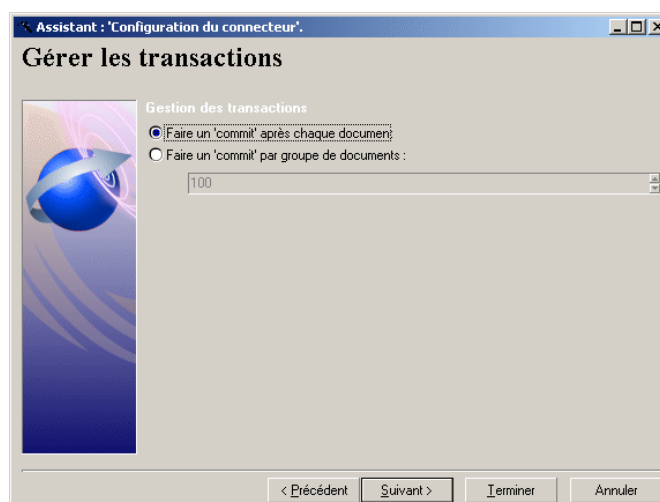
Exemple : toutes les données dont la date de modification est supérieure ou égale à 9h00m00s.

Un enregistrement créé exactement à 9h00m00s sera traité par le connecteur.

Toutes les données créées après 10h00m00s sont traitées par le connecteur. Ceci est utile quand le connecteur ne peut déterminer automatiquement le décalage avec le serveur.

Gérer les transactions

Cette page vous permet de définir le mode de transaction des documents utilisé par le connecteur.



Le connecteur peut :

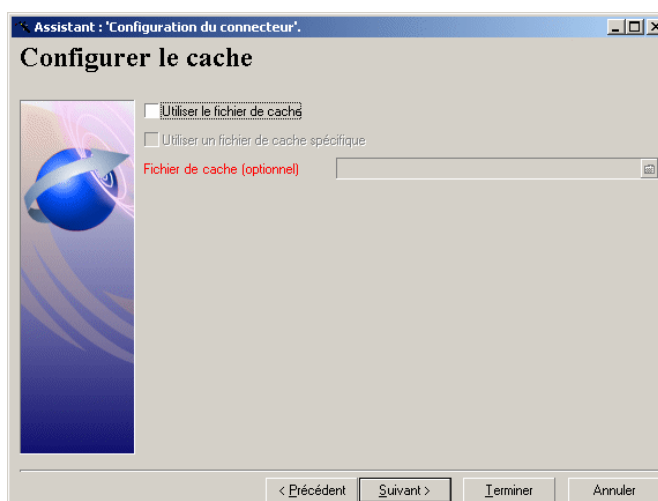
- Faire un **commit** après chaque document
Après le traitement de chaque document, la commande **Commit** est effectuée validant les requêtes d'insertion, de mise à jour ou de suppression émises lors du traitement du document.
- Faire un **commit** par groupe de documents
Après le traitement d'un nombre indiqué de documents, la commande **Commit** est effectuée validant les requêtes d'insertion, de mise à jour ou de suppression émises lors du traitement de ces documents. La valeur par défaut du nombre de documents est **100**.

 **Note :**

Dans ce mode, si une erreur survient dans le traitement d'un des documents, Connect-It procède alors à une insertion document par document, jusqu'au document erroné. Le **Commit** par groupe de documents est conseillé pour obtenir des performances optimales.

Configurer le cache

Cette page vous permet d'utiliser un cache contenant la description des types de documents publiés par le connecteur. Le fichier de cache a pour nom d'extension **CCH**.



Dans le cas de l'utilisation d'une application ne se trouvant pas sur votre réseau local, un cache permet de travailler rapidement avec le connecteur sans avoir à attendre le rapatriement de la description des types de document.

 **IMPORTANT :**

Nous vous conseillons d'utiliser un fichier de cache pour améliorer la rapidité d'accès aux données et avoir la possibilité de travailler hors connexion.

Pour plus d'informations sur l'utilisation des fichiers de cache, consultez le chapitre [Test et débogage d'un scénario d'intégration](#), section [Utiliser les fichiers de cache](#).

Vous avez le choix entre deux options :

- **Utiliser le fichier de cache**

Si vous choisissez cette option, un fichier de cache est créé dans un dossier portant le nom de votre scénario dans le dossier **cache** du dossier d'installation de Connect-It. Chaque nom de fichier de cache **CCH** est unique. Ainsi les caches des instances d'un même connecteur porte des noms différents. Généralement, le fichier de cache reprend le nom du serveur.

- **Utiliser un fichier de cache spécifique**

Si vous choisissez cette option, indiquez le chemin et le nom de fichier de cache que vous souhaitez créer ou réutiliser.

Si ce fichier de cache n'existe pas, Connect-It le crée au moment de la première ouverture de votre connecteur. Si ce fichier existe déjà, Connect-It vous propose soit d'écraser la version existante, soit de renommer votre fichier de cache.

 **Note :**

Utilisez cette option quand vous voulez utiliser un fichier de cache créé lors de la création d'un précédent scénario.

Important : la synchronisation du cache doit être effectuée chaque fois que des modifications ont été apportées à la structure de l'application externe : création d'une nouvelle table pour les applications de type Base de données, création d'un événement sortant pour ServiceCenter, etc.

Pour synchroniser le cache d'un connecteur :

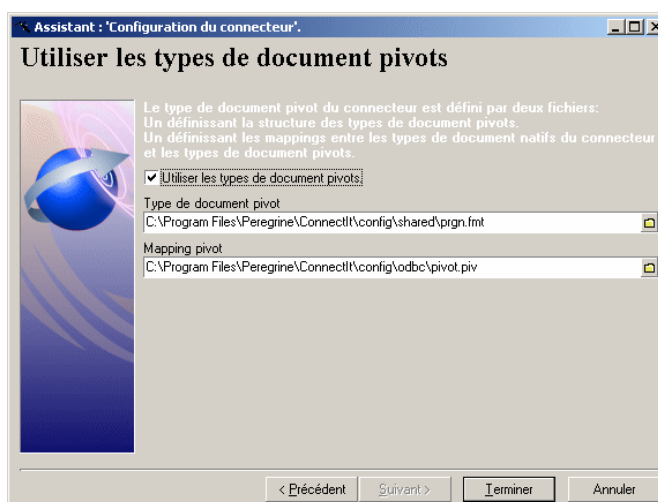
- 1 Sélectionnez le connecteur dans le schéma du scénario.
- 2 Cliquez droit.

- 3 Choisissez **Cache\ Synchroniser** dans le menu contextuel.
(Composant \ Cache\ Synchroniser le cache)

Utiliser les types de document pivots

Cette page vous permet d'utiliser les types de document pivots pour votre connecteur. Pour l'utilisation des types de document pivots, vous avez besoin de deux fichiers :

- un fichier FMT contenant la description des types de document pivots
- un fichier PIV contenant les mappings prédéfinis entre les types de document publiés par le connecteur et les types de document pivots.



Pour plus d'informations sur les types de document pivots, consultez le chapitre [Types de document pivots](#) .

Note :

Les fichiers indiqués ne doivent pas être changés à moins que le support de Peregrine Systems ne vous en fournisse de nouveaux.

13 Directives des connecteurs

CHAPITRE

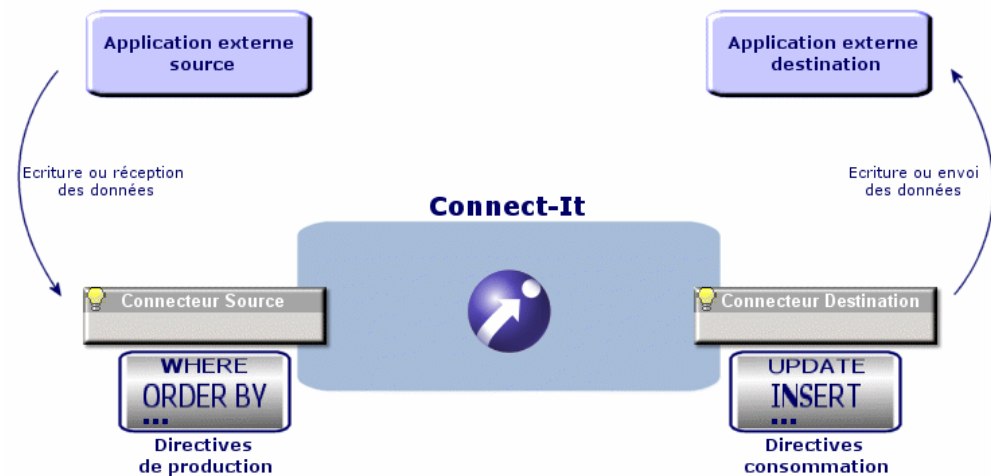
Les directives sont des instructions définies par l'utilisateur que le connecteur suit quand il produit ou consomme des documents.

Ces directives sont saisies :

- lors de la création des types de documents produits ou consommés
ou
- lors de la création des mappings entre type de documents

Les directives varient en fonction des connecteurs. Exemple : pour les connecteurs de type Base de données, les directives de production correspondent à des clauses WHERE et ORDER BY qui filtrent les valeurs des champs récupérés dans la base de données source. En revanche, les directives de consommation correspondent aux options de réconciliation permettant l'écriture de données dans une base destination.

Figure 13.1. Connecteurs - directives de production et consommation



Ce chapitre présente des directives de production et de consommation communes à plusieurs connecteurs.


Directives de production

Les directives de production concernent le traitement des données lues ou reçues par un connecteur source dans un scénario. Exemple : les directives d'un connecteur MQSeries consistent en une clause WHERE et des options de récupération des messages.

Définir des directives de production

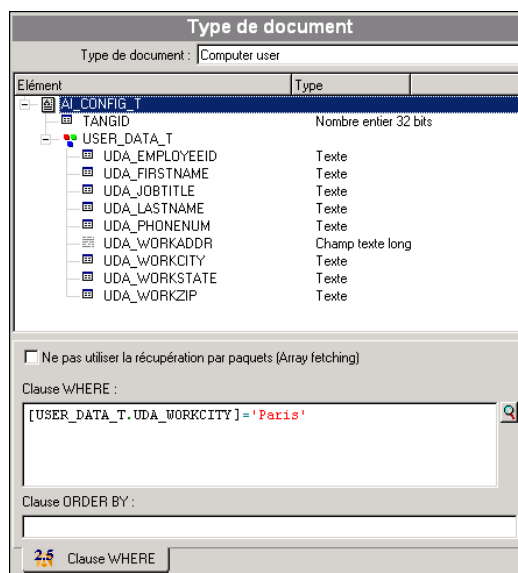
Pour définir les directives de production d'un connecteur :

- 1 Chargez ou créez un scénario utilisant ce connecteur.
- 2 Vérifiez que ce connecteur est correctement configuré.
- 3 Ouvrez-le (**Composants/Ouvrir** ou **F4**).
- 4 Sélectionnez l'onglet **Types de document**.

- 5 Cliquez sur  ou éditez un type de document produit dans le volet **Type de document produits**.

Un plan de travail apparaît vous permettant de créer ou éditer un type de document produit.

- 6 Saisissez les directives de production sous le plan de travail.



Clauses WHERE et ORDER BY

La clause WHERE vous permet de filtrer les enregistrements d'une base de données source. Vous pouvez, par exemple, filtrer les enregistrements extraits de votre base créés à partir du 1er janvier 2002. Il vous suffit de rédiger la clause suivante : [champ contenant la date de création d'un enregistrement] >= '1/01/2002'.

La clause ORDER BY vous permet d'indiquer le champ conditionnant l'ordre dans lequel les documents sont produits par le connecteur Base de données. Vous pouvez indiquer plusieurs champs en les séparant par des virgules.

Pour plus d'informations sur la syntaxe de la clause WHERE, consultez l'annexe [Syntaxe de l'AQL](#), section [Clause WHERE](#).

Pour plus d'informations sur la syntaxe de la clause ORDER BY, consultez l'annexe [Syntaxe de l'AQL](#), section [Clause ORDER BY](#).

Syntaxe utilisée dans les clauses WHERE et ORDER BY

! Avertissement :

Pour les connecteurs de type base de données, la syntaxe SQL utilisée doit respecter celle utilisée par le moteur de votre base de données source.

A ces règles de syntaxe, Connect-It impose le respect des conventions suivantes :

- Les noms de champ doivent être mis entre crochets.

Exemple :

```
[Champ1]
```

- Les chaînes de caractères doivent être entourées par des guillemets simples.

Exemple :

```
'ordinateur'
```

- Les nombres doivent être écrits sans guillemets.
- Les dates doivent être saisies en respectant les paramètres régionaux de votre poste et être entourées de guillemets simples.

Ne pas utiliser la récupération par paquet (Array fetching)

Cette option doit être sélectionnée quand, par exemple, vous voulez récupérer des champs de type blob ou de type **memo** et que la table ne contient pas de champ principal. Si la récupération par paquets est utilisée, les champs de type blob ne sont pas traités convenablement (ils sont tronqués). Cette option peut dégrader notablement les performances.

Directives de consommation

Les directives de consommation concernent le traitement des données écrites ou envoyées par un connecteur dans ou vers une application externe destination. Exemple : les directives d'un connecteur de type base de données vous permettent d'indiquer la façon dont le connecteur écrit ou met à jour des enregistrements dans une base de données destination.


Définir les directives de consommation d'un connecteur

Pour définir les directives de consommation d'un connecteur, deux méthodes sont disponibles :

- Dans la fenêtre d'édition des types de document consommés
- Dans la fenêtre d'édition des mappings

Directives de consommation dans la fenêtre d'édition des types de document

Pour définir les directives de consommation d'un connecteur dans la fenêtre d'édition des type de documents consommé


- 1 Chargez ou créez un scénario utilisant ce connecteur.
- 2 Vérifiez que ce connecteur est correctement configuré.
- 3 Ouvrez-le (**Composants/Ouvrir** ou **F4**).
- 4 Sélectionnez l'onglet **Types de document**.
- 5 Cliquez sur  ou éditez un type de document consommé dans le volet **Type de document consommés**.

La fenêtre d'édition des types de document s'affiche dans laquelle vous créez ou éditez un type de document consommé.

- 6 Saisissez les directives de consommation sous le plan de travail de cette fenêtre d'édition.

Directives de consommation dans la fenêtre d'édition des mappings

Pour définir les directives de consommation d'un connecteur dans la fenêtre d'édition des mappings :

- 1 Chargez ou créez un scénario utilisant ce connecteur.
Dans ce scénario, des mappings doivent avoir été créés entre ce connecteur et un autre connecteur.
- 2 Ouvrez les connecteurs de votre scénario.
- 3 Sélectionnez l'onglet **Mappings**.
- 4 Cliquez sur  ou éditez un mapping existant.
La fenêtre d' édition des mapping s'affiche.
- 5 Saisissez les directives de consommation sous le plan de travail de la fenêtre de mapping.

Réconciliation

Pour les connecteurs de type base de données, les directives de consommation consistent à indiquer des paramètres de réconciliation.

Ces paramètres indiquent :

- quels sont les champs utilisés pour réconcilier les données consommées du connecteur et les enregistrements de la base de données destination
- quel type d'opération le connecteur effectue sur les enregistrements de la base de données destination : insertion, mise à jour ou suppression.

Les directives de consommation doivent être saisie dans l'onglet **Réconciliation** et **Réconciliation avancée**.

Description de l'onglet réconciliation

Figure 13.2. Directives de consommation - Onglet Réconciliation

Clé de réconciliation

Case à cocher vous permettant d'indiquer si la sélection courante est ou non une clé de réconciliation pour le noeud auquel elle appartient.

Pour indiquer qu'un champ ou une structure est une clé de réconciliation :

- Sélectionnez cet élément dans votre plan de travail
- Cochez la case **Clé de réconciliation** ou cliquez directement sur la clé transparente dans le volet où apparaît le type de document consommé

Exemple :

Dans le type de document **amAsset** du scénario Desktop Discovery vers Asset Management, le champ **AssetTag** et les champs **Brand** et **Model** de la structure **Product** sont choisis comme clés de réconciliation.

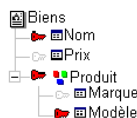
Cas d'une structure choisie comme clé de réconciliation

Le premier niveau d'un type de document publié par le connecteur Asset Management représente une table d'une application Asset Management.

Les tables liées à cette table par un lien de type 1-1 ou 1-N sont représentées par des structures.

Vous pouvez identifier un enregistrement grâce aux champs d'une structure en les choisissant comme clés de réconciliation. Pour que ces champs soient pris en compte au moment du transfert des données, vous devez également choisir comme clé de réconciliation la structure contenant ces champs.

En fait, chaque structure contient un champ Identifiant (invisible à l'écran) qui lui permet d'être lié à une autre table. Mettre une clé de réconciliation sur la structure revient à indiquer que ce champ Identifiant sert également à l'identification d'un enregistrement.



L'illustration précédente montre que le type de document représentant un bien crée un enregistrement identifié grâce :

- au champ **Nom** du noeud racine **Biens**
- au champ **Identifiant** de la structure **Produit** et
- au champ **Modèle** de la structure **Produit**.

Utiliser l'identifiant du parent comme clé de réconciliation

Case à cocher vous permettant d'indiquer si la sélection courante utilise l'identifiant du parent comme clé de réconciliation.

Réconciliation sensible à la casse

Pour cette option, le comportement de Connect-It est le suivant :

- Option **Réconciliation sensible à la casse** activée
Les valeurs prises par vos clés de réconciliation tiennent compte de la casse utilisée. Exemple : si un champ contenant l'adresse e-mail de vos employés sert de clé de réconciliation, les valeurs 'jmartin@company.com', 'JMARTIN@company.com' et

'jMartin@company.com' correspondront à trois enregistrements différents dans l'application destination.

- Option **Réconciliation sensible à la casse** désactivée

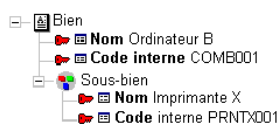
Les valeurs prises par vos clés de réconciliation ne tiennent plus compte de la casse utilisée. Exemple : si un champ contenant l'adresse e-mail de vos employés sert de clé de réconciliation, les valeurs des champs 'jmartin@company.com', 'JMARTIN@company.com' et 'jMartin@company.com' correspondront au même enregistrement dans l'application destination.

Dans la base d'une application Asset Management, les tables filles sont liées à des tables parentes par le biais d'une clé étrangère : l'identifiant du parent. Exemple : dans AssetCenter, la table des biens est liée à la table des sous-biens (en fait la table des biens elle-même) par un champ lparentId.

Quand vous cochez la case **Identifiant du parent utilisé comme clé de réconciliation**, toute création d'un enregistrement lié à un autre enregistrement par un lien de parenté est rejeté au cas où cette relation père/fils est différente de celle déjà présente dans la base. Cela n'est valable que si le lien entre les deux tables est de type 1-1 ou 1-N : un enregistrement de la table fille ne peut être lié qu'à un seul enregistrement de la table parente.

Exemple :

Un lien de parenté unit un ordinateur A à une imprimante X. Un document consommé par le connecteur Asset Management présente un nouveau de lien de parenté unissant cette fois-ci, un ordinateur B à la même imprimante X. Les noms et les codes internes du bien et du sous-bien sont choisis comme clé de réconciliation.



Exemple 13.1. Option Utiliser l'identifiant du parent comme clé de réconciliation

Cette exemple illustre le comportement de Connect-It quand l'option **Utiliser l'identifiant du parent comme clé de réconciliation** est sélectionnée ou non.

1 Option **Utiliser l'identifiant du parent comme clé de réconciliation** sélectionnée


La mise à jour du lien de parenté n'est pas réalisée car le champ **Utiliser l'identifiant du parent comme clé de réconciliation** indique que le sous-bien Imprimante X est déjà lié à un bien dans la table des biens. En essayant d'insérer le sous-bien Imprimante X, l'identifiant du parent est utilisé comme clé de réconciliation. Dans la plupart des cas, l'intégrité de la base de données empêche l'insertion du bien car celui-ci existe déjà.

Table des biens		Table des sous-biens			
Nom	Code interne	Identifiant	Identifiant du parent	Nom	Code interne
Ordinateur A	COMPA001	CPAAA1	- -	CPAAA1	Imprimante X
Ordinateur B	COMPB001	CPBBB1			

1 Case **Utiliser l'identifiant du parent comme clé de réconciliation** désélectionnée

La mise à jour du lien de parenté est réalisée : le sous-bien est reparenté. Le champ **Identifiant du parent** est mis à jour et permet de lier le sous-bien Imprimante X au bien Ordinateur B.

Table des biens		Table des sous-biens				
Nom	Code interne	Identifiant	Identifiant du parent	Nom	Code interne	
Ordinateur B	COMPB001	CPBBB1	- 0 -	0CPBBB1	Imprimante X	PRNTX001
Ordinateur A	COMPAA001	CPAAA1				





 En cas de rejet, rejeter le noeud parent

Case à cocher vous permettant d'indiquer si le rejet d'un noeud fils entraîne le rejet de son noeud parent.

Dans certains cas, vous pouvez décider que le connecteur Asset Management rejette un noeud parent si un noeud fils est rejeté.

Exemple :

Vous ne voulez pas qu'un enregistrement soit créé dans la table des biens si l'enregistrement qui lui est lié dans la table des personnes (l'utilisateur de ce bien) est rejeté. Cela évite d'avoir dans la base de l'application Asset Management des biens sans utilisateur associé.

 Mettre à jour ou insérer
 Mettre à jour seulement (erreur si non trouvé)
 Insérer seulement (erreur si trouvé)
 Supprimer

Options de la liste déroulante **Type de réconciliation** vous permettant de déterminer le type de réconciliation pour chaque noeud racine, structure ou collection autorisant cette opération.

Pour déterminer une option de réconciliation pour un noeud racine, une structure ou une collection :

- 1 Sélectionnez un noeud racine, une structure ou une collection sur le plan de travail de la fenêtre de mapping.
- 2 Sélectionnez l'option de votre choix dans la liste déroulante **Type de réconciliation**.



Options du champ **Comportement** vous permettant de déterminer si la valeur d'un champ présent dans le document consommé par le connecteur Asset Management remplace ou s'ajoute à la valeur de l'enregistrement réconcilié.

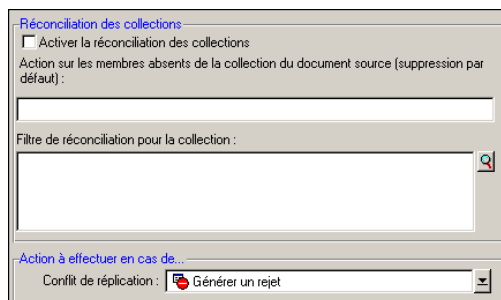
Par défaut, l'option **Remplacer** est sélectionnée. L'option **Ajouter** est utile pour les champs de type **memo**. Exemple : On peut ajouter des commentaires aux commentaires déjà existants dans la table d'une base de données.

Description de l'onglet Réconciliation avancée

L'onglet de réconciliation avancée vous permet :

- de fixer les paramètres de réconciliation propres aux collections d'un document consommé
- d'indiquer l'action effectuée par le connecteur en présence d'un conflit de réplication

Figure 13.3. Directives de consommation - onglet Réconciliation avancée



Réconciliation des collections

Ce cadre permet de configurer la mise à jour des enregistrements présents dans votre base de données Asset Management en fonction des informations présentes dans le document produit par le connecteur source.

Activer la réconciliation des collections

Case à cocher vous permettant d'activer la réconciliation des collections

Action sur les membres absents de la collection du document source (suppression par défaut) :

Champ vous permettant d'indiquer que les membres absents de la collection source :

- ne seront pas supprimés de l'application destination
- qu'un champ des enregistrements correspondant à ces membres absents prendra une valeur significative.

Exemple : Vous affectez à un champ **Etat** de la collection la valeur **A supprimer**. Il suffira ensuite à l'administrateur de l'application destination de retrouver tous les enregistrements dont le champ **Etat** a pour valeur **A supprimer**.

La syntaxe à utiliser pour indiquer ce champ est la suivante :

[nom du champ] = "[valeur de votre choix]"

Exemple :

Statut = "A supprimer"

.

Filtre de réconciliation pour la collection :

Name <> "WINNT"

Filtre (équivalent à une clause WHERE) vous permettant de restreindre l'effacement (voir plus bas) à certains enregistrements.

Dans le cas de la mise à jour d'une collection, Connect-It vous permet :

- d'effacer dans la base de données de l'application Asset Management les membres de la collection absents du document source.
- de restreindre la portée de cet effacement en filtrant certains membres de la collection présents dans la base de données de l'application Asset Management.

Exemple :

Dans le mapping **Asset information** du scénario Desktop Discovery vers Asset Management (**iddac.scn**), la collection source **Software** est mappée à la collection destination **SoftInstall**. Ces deux collections représentent les logiciels installés sur un bien (un ordinateur en l'occurrence).

Il arrive que certains logiciels aient été désinstallés. En cochant la case **Effacer les membres absents du document source**, tous les logiciels qui ne sont pas présents dans la collection **SoftInstall** sont effacés de la base de données de l'application Asset Management.

Cependant, pour éviter que certains logiciels (non identifiés par un inventaire Desktop Discovery par exemple) soient effacés, vous pouvez rédiger une clause dans le champ Filtre de réconciliation pour la collection.

Figure 13.4. Réconciliation - filtre des collections

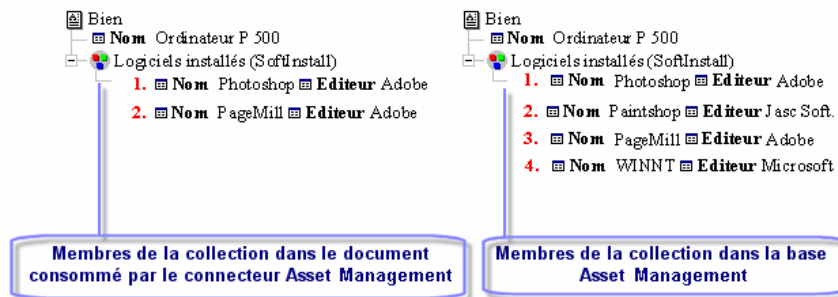
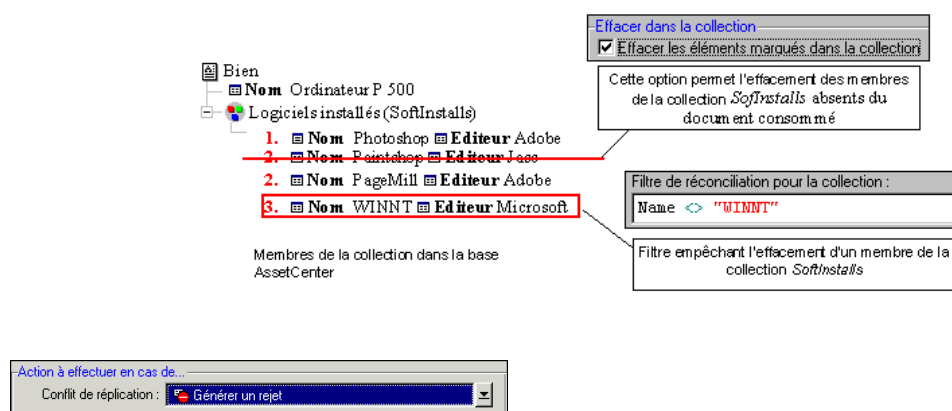


Figure 13.5. Réconciliation - Effacement des membres des collections destination



Liste déroulante vous permettant de choisir le comportement de Connect-It dans le cas d'un conflit de réplication.

En cas de conflit de réplication, vous avez le choix entre trois options :

- Générer un rejet
- Enregistrer un avertissement dans le journal
- Ecraser

Messages d'erreurs concernant le choix des clés de réconciliation

Quand vous testez ou démarrez votre scénario, le journal de Connect-It produit des messages concernant la qualité de vos clés de réconciliation.

Un mauvais choix de clés de réconciliation peut aboutir à :

- une réconciliation lente
Exemple : vous avez choisi un champ qui n'est pas utilisé comme index dans la base de données de l'application externe. La recherche de ce champ ralentit le processus de réconciliation.
- une réconciliation non fiable

Exemple : vous avez choisi un champ qui autorise les doublons. Dans le cas d'un import, vous risquez de mettre à jour un seul enregistrement dans la base de données de l'application destination. Autre exemple : vous n'avez pas choisi tous les champs d'un index composite comme clés de réconciliation. Les enregistrements risquent d'être mal identifiés.

14 | Connecteurs Peregrine Systems

CHAPITRE

Les connecteurs Peregrine Systems sont des connecteurs permettant de traiter les données d'applications Peregrine Systems.

Connecteur Action Request System

Connecteur de base

- Production (source)
- Consommation (destination)

Le connecteur Action Request System vous permet de traiter des données provenant d'une base de données Action Request System.

Compatibilité du connecteur Action Request System

Le connecteur Action Request System est compatible avec les versions d' Action Request System suivantes:

- 3.xx

- 4.xx à 4.5
- 5.0

Connecteur Action Request System : bibliothèques dynamiques

Les bibliothèques dynamiques (DLL) nécessaires à l'utilisation du connecteur se trouvent dans le dossier suivant : **[dossier d'installation de Connect-It]/bin.**

La dernière version du connecteur ne fonctionne qu'avec ces bibliothèques dynamiques. Elles lui permettent d'accéder aux versions 5.0 et antérieures d'Action Request System.

- **arapi45.dll**
- **arrpc45.dll**
- **arutl45.dll**
- **arcatalog_eng.dll**

Cette dernière bibliothèque contient le texte complet des codes d'erreurs Action Request System.

Limitations connues du connecteur Action Request System

En lecture (production) et écriture (consommation), le connecteur Action Request System traite les champs dont les types de données Action Request System sont les suivantes :

- Texte (text)
- Agenda (diary)

En mode lecture (production), ce champ vous permet de récupérer l'intégralité de l'historique de ce champ.

En mode écriture (consommation), ce champ permet l'insertion d'une chaîne de caractères comprenant le nom de l'utilisateur qui écrit les données et les date et heure d'écriture.

- Nombre entier (integer)

- Nombre réel (Real number)
- Bouton radio (Radio button)

Pour utiliser ce champ, vous devez indiquer le numéro d'élément que vous voulez initialiser. Vous ne pouvez pas indiquer directement sa valeur.

- Liste déroulante (Drop down list)
- Date et heure (DateTime)
- Pièce jointe

Le connecteur publie une structure pour chaque pièce jointe. Cette structure présente les trois champs suivants :

- **FileName**
Contient le chemin complet de l'attachement.
- **AttachMemoVal**
Dans le cas d'un fichier texte joint. Ce champ contient le contenu de fichier.
- **AttachBlobVal**

Ce fichier contient toujours le contenu binaire de la pièce jointe.

En mode écriture (consommation), vous devez mapper le chemin complet de la pièce jointe au champ **ARS attachment FileName** .

Si vous voulez créer une copie du fichier memo ou fichier blob dans un dossier partagé. Dans ce cas, mappez, le chemin du fichier partagé au champ **ARS attachment FileName** et mappez le contenu du fichier au champ **AttachMemoVal** ou **AttachBlobVal**.

 **Note :**

Depuis la version 5.0 de Action Request System, les fichiers memo et les blobs sont stockés directement dans la base. Il n'est plus nécessaire d'avoir une copie des fichiers dans un répertoire partagé.

En mode lecture (production), vous pouvez effectuer les mappings suivants :

- champ **AttachMemoVal** à un champ de type **memo**
- champ **AttachBlobVal** à un champ de type **blob**









- champ **FieldName** à un champ de **blob**.
Dans la fenêtre d'édition du mapping, vérifiez que l'option **Chargez le Blob à partir du fichier** est bien sélectionnée.
Pour plus d'informations sur cette option, consultez le chapitre [Mappings des types de documents](#), section [Mapper les éléments destination aux éléments source](#), section [Mapping des champs de type Blob](#).

Configuration du connecteur Action Request System

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 14.1. Configuration du connecteur Action Request System

	Nommer et décrire le connecteur
	Définir les paramètres de connexion
	Configuration avancée
	Configurer le cache
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Définir les paramètres de connexion

Cette page vous permet d'indiquer les paramètres de connexion à votre serveur Action Request System.

Nom du serveur

Indiquez dans ce champ le nom de votre serveur. Vous pouvez saisir le nom de votre serveur sur le réseau ou son adresse IP.

Login

Saisissez dans ce champ votre nom d'utilisateur d'Action Request System. Votre profil doit vous permettre d'exécuter les actions impliquées par votre scénario (lecture ou écriture de données).

Mot de passe

Entrez le mot de passe lié au login. Ce mot de passe est masqué lors de la saisie et stocké de façon cryptée.

Librairie dynamique à utiliser

Indiquez dans ce champ le chemin complet de la bibliothèque dynamique vous permettant de vous connecter à votre serveur Action Request System. L'utilisation des versions 5.0 ou supérieure de ces bibliothèques est obligatoire.

Liste des champs de dernière modification des schémas (mode avancé)

Les schémas Action Request System possèdent un champ indiquant la date de dernière modification d'un enregistrement dans ce schéma. Dans la plupart des cas, le champ Modified-date est utilisé. Cependant, en fonction de vos schémas et votre version d'Action Request System, le nom de ce champ peut différer. Dans ce cas la zone éditable qui apparaît dans cette page vous permet d'indiquer:

- Le type de document publié par le connecteur correspondant à un schéma Action Request System pour lequel vous devez préciser le champ de date de dernière modification
- Le nom affiché dans un schéma Action Request System du champ de date de dernière modification


La valeur par défaut du champ de date de dernière modification est **Modified_date**. Cette valeur est utilisée pour tous les types de documents pour lesquels vous ne saisissez aucune valeur dans la zone éditable.

On peut indiquer un nom de champ de date de dernière modification différent pour chaque type de document publié par le connecteur Action Request System.


 **Avertissement :**

Il ne faut pas utiliser le nom du champ de date de dernière modification indiquée dans la base de donnée mais de celui utilisé dans le schéma Action Request System.

Pour indiquer un nouvelle association schéma / champ de date de dernière modification:

- 1 Cliquez sur 
- 2 Cliquez sur la zone texte activée dans la colonne **Schéma** et saisissez le nom du type de document (schéma) publié par le connecteur Action Request System.
- 3 Cliquez dans la colonne **Champ** correspondant et saisissez le nom du champ de dernière modification utilisé dans ce schéma.

Pour supprimer un champ existant:

- 1 Sélectionnez la ligne correspondant à ce champ
- 2 Cliquez sur 

Configuration avancée

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configuration avancée](#).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production - Connecteur Action Request System

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#).

Le tableau suivant vous donne la liste des opérateurs disponibles et des opérandes pour ces deux clauses.

Opérateurs

=
<>
<
>
AND
OR
NOT
LIKE (caractère spécial : %)

Type des opérandes	Exemples
Nombre	1 (sans guillemet)
Caractère	'a' (guillemet simple)
Date	'01/12/24' (standard international)
Chaîne	'chaîne' (guillemet simple)

Directives de consommation du connecteur Action Request System

Pour la saisie des directives de consommation d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#).

Les directives de consommation de ce connecteur consistent à saisir des paramètres de réconciliation dans les onglets **Réconciliation** et **Réconciliation avancée** des options.

Pour plus d'informations sur ces onglets de réconciliation, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#), section [Réconciliation](#).

Informations additionnelles - Connecteur Action Request System

Cette section présente des informations additionnelles sur le connecteur.

Nom des champs dans les type de document publiés par le connecteur Action Request System

Dans les types de document publiés par le connecteur Action Request System, le caractère "#" est remplacé par le caractère "_".

Exemple : le champ **Champ#1** est affiché **Champ_1** dans le type de document publié.

Dans les deux cas, les requêtes faisant appel au **champ#1** ou au **champ_1** auront le même résultat. En effet, Action Request System utilise indifféremment le nom affiché ou les identifiants (ID) internes.

Scénarios d'exemple - Connecteur Action Request System

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- itsm-am\cmpo.scn
- itsm-am\sharedat.scn
- rsm\idd2rsm.scn
- rsm\ind2rsm.scn

Connecteur Asset Management

Connecteur de base

- Production (source)
- Consommation (destination)

Cette section présente le connecteur Asset Management.

Compatibilité du connecteur Asset Management

Le connecteur Asset Management est dédié aux trois applications externes suivantes : AssetCenter, AssetCenter Cable and Circuit et InfraCenter for Workgroups.

Ces applications doivent respecter les versions suivantes :

- AssetCenter 3.xx et 4.xx
- AssetCenter Cable and Circuit 3.10
- InfraCenter for Workgroups 2.0x

Connect-It utilise les DLL des API fournies avec ces applications.

Le client de l'application Asset Management doit être installé sur le poste où est installé Connect-It.

Remarques sur la configuration des applications Asset Management

Fichier amdb.ini

Ce fichier contient la liste des connexions aux bases de données créées sur un poste sur lequel est installé l'application Asset Management. Ce fichier est créé automatiquement au moment de l'installation de l'application Asset Management et se trouve dans votre dossier système de Windows.

Exemple :

```
C:\WINNT\amdb.ini
```

Le connecteur Asset Management de Connect-It lit ce fichier et vous propose la liste des connexions disponibles au moment de la configuration de votre connecteur. Si votre poste n'a pas accès à une application Asset Management, vous ne pourrez pas utiliser le connecteur Asset Management.

Tables des caractéristiques

Dans une base des applications Asset Management, l'utilisateur peut étendre le modèle de données grâce à des caractéristiques qu'il peut ajouter.

Dans Connect-It, les caractéristiques apparaissent sous forme de champs ou de collections dans les types de document publiés par le connecteur Asset Management.

Exemple :

Exemple : dans le type de document **amAsset**, la version du DOS utilisé par un bien (un ordinateur en l'occurrence) apparaît dans le champ **fv_DOSVersion**.

Pour intégrer pleinement les données en provenance de Desktop Discovery et Network Discovery, vous devez vous assurer que les caractéristiques impliquées par vos transferts de données ont bien été créées dans la base de votre application Asset Management. Dans le cas contraire, les valeurs prises par ces caractéristiques dans les documents ne sont pas importées.

Le kit de données de Connect-It vous fournit un fichier texte (**stdfeat.txt**) que vous devez importer dans la base de votre application Asset Management. L'import de ce fichier crée des enregistrements dans la table des caractéristiques de votre base.

Pour plus d'informations sur les modalités d'import dans AssetCenter, consultez le manuel "Administration de la base de données" d'AssetCenter.

Champs obligatoires d'une base de données Asset Management

Dans une application Asset Management, le champ d'une table ou la présence d'un lien peut être obligatoire. Il l'est soit par défaut, soit parce que l'administrateur de l'application Asset Management l'a rendu tel.

Dans le cas d'une réconciliation, chaque structure publiée par le connecteur Asset Management correspond à un enregistrement. Si un élément de cette structure est un champ obligatoire et n'est pas renseigné, la structure dans laquelle il se trouve est rejetée.

Exemple :

Dans la table des biens, le champ **AssetTag** est obligatoire. Si l'élément le représentant dans le type de document correspondant à la table des biens n'est pas renseigné, la structure dans laquelle il se trouve est rejetée.

API : DLL

Pour pouvoir utiliser convenablement le connecteur Asset Management, vous devez procéder à une installation complète ou personnalisée d'AssetCenter, de AssetCenter Cable and Circuit ou d'InfraCenter dans laquelle vous sélectionnez le composant "API".

Limitations du connecteur Asset Management

Les applications Asset Management ne traitent pas les dates et heures inférieures à l'années 1970 et supérieures à l'année 2038.










Si un scénario entre un connecteur Asset Management et un autre connecteur utilise une date ne correspondant pas à ces critères (Exemple : une date utilisée dans un script de mapping), une erreur signalée par un message survient lors de l'exécution du scénario.

Configuration du connecteur Asset Management

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 14.2. Configuration du connecteur Asset Management

	Nommer et décrire le connecteur
	Sélectionner une connexion
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Configuration avancée
	Gérer les transactions
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#) .

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Avertissement :

Cette page n'apparaît que si l'option **Assistants de configuration des connecteurs en mode avancé** a été sélectionnée (voir **Options** dans le menu **Edition**).

Librairie dynamique à utiliser

Cette option vous permet de spécifier le chemin complet de la DLL contenant les API associées à votre application Asset Management. Exemple : pour AssetCenter 3.51, la DLL C:\Program Files\Peregrine\AssetCenter\bin32\aampi35.dll. Par défaut, le connecteur localise automatiquement la DLL à utiliser.

Exposer la clef primaire des tables

Si vous sélectionnez cette option, les types de documents publiés par le connecteur Asset Management comportent les champs correspondant aux clés primaires des tables de la base de données.

Exemple : Si vous sélectionnez cette option, le champ **IAstId** apparaît dans le type de document **amAsset** publié par le connecteur. Cet identifiant de chaque enregistrement de la table des biens est la clé primaire de cette table.

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Clore la connexion au serveur lors de la fermeture de la session Connect-It

Ne sélectionnez cette option que sur recommandation des techniciens du support de Connect-It.

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Gérer les transactions

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Gérer les transactions](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur Asset Management

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#).

Ces clauses doivent respecter la syntaxe du langage AQL présentée dans l'annexe [Le langage AQL](#).

Le tableau suivant vous donne la liste des opérateurs disponibles et des opérandes pour ces deux clauses.

Opérateurs

=
<>
<
>
AND
OR
NOT
LIKE (caractère spécial : %)

Type des opérandes	Exemples
Nombre	1 (sans guillemet)
Caractère	'a' (guillemet simple)
Date	'01/12/24' (standard international)
Chaîne	'chaîne' (guillemet simple)

Directives de consommation du connecteur Asset Management

Pour la saisie des directives de consommation d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#).

Les directives de consommation de ce connecteur consistent à saisir des paramètres de réconciliation dans les onglets **Réconciliation** et **Réconciliation avancée** des options.

Pour plus d'informations sur ces onglets de réconciliation, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#), section [Réconciliation](#).

Scénarios d'exemple - Connecteur Asset Management

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- 1 itsm-am\cmpo.scn
- 2 itsm-am\sharedat.scn
- 3 fc\fcac36\fcac.scn
- 4 fc\fcac40\fcac.scn
- 5 fc\fcac41\fcac.scn
- 6 scac\sc3ac36\scac.scn
- 7 scac\sc3ac40\scac.scn
- 8 scac\sc3ac41\scac.scn
- 9 scac\sc4ac40\scac.scn
- 10 scac\sc4ac41\scac.scn
- 11 ind\indac36\indac.scn
- 12 ind\indac40\indac.scn
- 13 ind\indac41\indac.scn
- 14 idd\iddac36\iddac.scn
- 15 idd\iddac40\iddac.scn
- 16 idd\iddac41\iddac.scn
- 17 amo\amo2am.scn

18 ild\ild2am.scn
19 ild\ild65am.scn
20 ist\ist2am.scn
21 ist\ist3am.scn
22 ldap\ac\complete.scn
23 ldap\ac\simple.scn
24 ac36\finreque.scn
25 ac36\finconfi.scn
26 ac36\newemplo.scn
27 ac40\finconfi.scn
28 ac40\finreque.scn
29 ac40\newemplo.scn
30 mqseries\acmq\mqtoprgn.scn
31 mqseries\acmq\prgntomq.scn
32 ntac36\addcpu.scn
33 ntac36\adduser.scn
34 ntac36\adduser.scn
35 ntac40\addcpu.scn
36 ntac40\adduser.scn
37 ntac41\addcpu.scn
38 ntac41\adduser.scn
39 scac\sc3ac40\scac.scn
40 scac\sc3ac41\scac.scn
41 scac\sc4ac40\scac.scn
42 scac\sc4ac41\scac.scn
43 accups\dataprop\01-SCcompany2ACamCompany.scn
44 accups\dataprop\02-SClocation2ACamLocation.scn
45 accups\dataprop\03-SCdept2ACamEmplDept.scn
46 accups\dataprop\04-SCcontacts2ACamEmplDept.scn
47 accups\dataprop\05-SCdevtype2ACamNature.scn
48 accups\dataprop\06-SCocmlcat2ACamNature.scn
49 accups\dataprop\07-SCmodel2ACamModel.scn

50 accscups\dataprop\08-SCdevtype2ACamModel.scn
51 accscups\dataprop\09-SCdevice2AACamPortfolioAndamComputer.scn
52 accscups\dataprop\10-SClaptop2ACamPortfolioAndamComputer.scn
53 accscups\dataprop\11-SCworkstation2ACamPortfolioAndamComputer.scn
54 accscups\dataprop\12-SCpc2ACamAndamComputer.scn
55 accscups\dataprop\13-SCserver2ACamAndamComputer.scn
56 accscups\dataprop\14-SCphone2ACamPortfolioAndamPhone.scn
57 scoutit\scoutit.scn
58 sms\sms1am.scn
59 sms\sms1amlt.scn
60 sms\sms2am.scn
61 sms\sms2amlt.scn
62 sms\sms2ac41.scn
63 tc\tc3ac40\tcac.scn
64 tc\tc3ac36\tcac.scn
65 tc\ac36tc\actc.scn
66 tim\tim2am
67 tsc\tsc2am.scn
68 uagw\uagw.scn
69 wpk\wpk2am.scn

Connecteur TeleCenter

Connecteur de base

- Production (source)
- Consommation (destination)

Le connecteur TeleCenter permet de récupérer ou d'insérer des données contenues dans une base de données TeleCenter.

Compatibilité du connecteur TeleCenter

Le connecteur TeleCenter est compatible avec :

- Microsoft SQL Server version 3.70.08.20
- Microsoft SQL Server version 2000.80.194.00
- Oracle 8i version 8.01.0500

Remarques sur la configuration de TeleCenter











Vous devez utiliser une version 3.5 sp2 ou supérieure de TeleCenter.

Configuration du connecteur TeleCenter

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 14.3. Configuration du connecteur TeleCenter

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un type de connexion
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Gérer les transactions
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Avant la configuration de votre connecteur, assurez-vous qu'une connexion ODBC à votre base ait été déclarée dans votre administrateur ODBC.

 **Note :**

Une connexion par défaut, nommée TeleCenter est créée lors de l'installation de TeleCenter. Vous pouvez sélectionner cette connexion lors de la configuration du connecteur. Si le connecteur est configuré sur une machine sur laquelle TeleCenter n'a pas été installé, vous devez établir cette connexion manuellement.

Une déclaration valide implique que vous puissiez vous connecter à votre base ODBC en utilisant les login et mot de passe adéquats.

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un type de connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Choisir un type de connexion](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Cette page vous permet d'indiquer un fichier de description de base de données (fichier **.cfg**).

Il est fortement déconseillé de changer le fichier indiqué par défaut. Dans la plupart des cas, c'est le support de Peregrine Systems qui vous demandera de changer ce fichier.

Ce fichier est localisé dans le dossier **config** du dossier d'installation de Connect-It (sous-dossier **tc**).

 **Avertissement :**

Cette page n'apparaît que si l'option **Assistants de configuration des connecteurs en mode avancé** a pour valeur 'oui' dans les options de l'éditeur de scénarios (Commande **Options** dans le menu **Edition**).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Gérer les transactions

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Gérer les transactions](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur TeleCenter

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#) .

Ces clauses doivent respecter la syntaxe du langage AQL présentée dans l'annexe [Le langage AQL](#) .

Type de document publié par le connecteur TeleCenter

Les types de documents publiés par le connecteur TeleCenter correspondent aux tables de la base de données TeleCenter. Seules les tables temporaires et les tables système ne sont pas représentées par un type de document.

Scénarios d'exemple - Connecteur TeleCenter

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- tc\Ts52tc\Ts52tc.scn
- tc\Ts42tc\Ts42tc.scn
- tc\tcsc4\tc3sc.scn
- tc\tcsc3\tcsc.scn
- tc\tc36rsm5\tc36rsm5.scn
- tc\tc3ac41\tcac.scn
- tc\tc3ac40\tcac.scn
- tc\tc3ac36\tcac.scn
- tc\sc4tc\sctc.scn
- tc\sc3tc\sctc.scn
- tc\rsm5tc36\rsm5tc36.scn

- tc\ldaptc36\ldaptc36.scn
- tc\aim5tc36\aim5tc36.scn
- tc\ac36tc\actc.scn

Connecteur FacilityCenter

Connecteur de base

- Production (source)
- Consommation (destination)

Le connecteur FacilityCenter vous permet de traiter des données provenant d'une base de données des versions 7.x de FacilityCenter.

 **Note :**

Pour traiter les bases de données des versions antérieures à la version 7.0 (SPAN-FM), vous devez utiliser le connecteur Base de données fourni avec toutes les versions de Connect-It.

Compatibilité du connecteur FacilityCenter

Le connecteur FacilityCenter a été testé avec succès avec les pilotes suivants et l'administrateur ODBC version 3.520.4403.2 :

ODBC	Oracle
Access version 4.00.4403.02	Oracle 7 version 2.05.0301
Excel version 4.00.4403.02	Oracle 8.0 version 8.00.0500
Sybase 11.9 version 3.11.0001	Oracle 8i version 8.01.0500
Sybase SQL Anywhere version 5.05.052739	
Text version 4.00.4403.02	
Microsoft SQL Server version 3.70.08.20	

Le connecteur FacilityCenter devrait être compatible avec tous les pilotes ODBC de version **3.xx**.

Limitations connues du connecteur FacilityCenter

Pour une bonne utilisation de votre connecteur FacilityCenter, il est conseillé d'utiliser un pilote ODBC et un logiciel d'administration ODBC dont les versions de DLL sont identiques.

Exemple :

Votre connecteur FacilityCenter ne fonctionne pas si vous utilisez une version 3.0 de votre logiciel d'administration ODBC et un pilote ODBC Microsoft Access 4.00.

Types de champ supportés

Les types de documents publiés par le connecteur FacilityCenter comprennent des champs correspondant à ceux de la base de données. Chacun de ces champs possède un type particulier : champ de type texte, de type entier, de type blob...

En fonction du pilote de base de données utilisé, les types de champ supportés par le connecteur FacilityCenter sont différents.

Oracle 8.0 - pilote Microsoft ODBC pour Oracle version la version 2.573.6526.00

Champs de type	Supporté
bfile	Non
blob	Oui
clob	Oui
date	Oui
float	Oui
integer	Oui
long	Oui
long raw	Oui
nchar	Non
nvarchar	Non
number	Oui
ms_label	Oui

MSSQL 7.0 - pilote SQL Server version 2000.80.194.00

Champs de type	Supporté
binary	Oui
bit	Oui
char	Oui
datetime	Oui
decimal	Oui
float	Oui
image	Oui
int	Oui
money	Oui
nchar	Non
ntext	Oui
numeric	Oui
nvarchar	Non
real	Oui
smalldatetime	Oui
smallint	Oui
smallmoney	Oui
text	Oui
timestamp	Oui
tinyint	Oui
uniqueidentifier	Non
varbinary	Oui
varchar	Oui

Sybase12 : pilote Sybase System 11 version 3.11.00.01

Champs de type	Supporté
binary	Oui
char	Oui
datetime	Oui
decimal	Oui
float	Oui
image	Oui
int	Oui
money	Oui
nchar	Oui
ntext	Oui
numeric	Oui
nvarchar	Oui
real	Oui
smalldatetime	Oui
smallint	Oui
smallmoney	Oui
text	Oui
tinyint	Oui
varbinary	Oui
varchar	Oui

Configuration du connecteur FacilityCenter











Avant la configuration de votre connecteur, assurez-vous qu'une connexion ODBC à votre base ait été déclarée dans votre administrateur ODBC.

Une déclaration valide implique que vous puissiez vous connecter à votre base ODBC en utilisant les login et mot de passe adéquats.

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 14.4. Configuration du connecteur FacilityCenter

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un type de connexion
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Gérer les transactions
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Avant la configuration de votre connecteur, assurez-vous qu'une connexion ODBC à votre base ait été déclarée dans votre administrateur ODBC.

Une déclaration valide implique que vous puissiez vous connecter à votre base ODBC en utilisant les login et mot de passe adéquats.

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un type de connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Choisir un type de connexion](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Cette page vous permet d'indiquer un fichier de description de base de données (fichier **.cfg**).

Il est fortement déconseillé de changer le fichier indiqué par défaut. Dans la plupart des cas, c'est le support de Peregrine Systems qui vous demandera de changer ce fichier.

Ce fichier est localisé dans le dossier **config** du dossier d'installation de Connect-It (sous-dossier **fc**).

 **Avertissement :**

Cette page n'apparaît que si l'option **Assistants de configuration des connecteurs en mode avancé** a pour valeur 'oui' dans les options de l'éditeur de scénarios (Commande **Options** dans le menu **Edition**).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Gérer les transactions

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Gérer les transactions](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Types de documents publiés par le connecteur FacilityCenter

Les types de document publiés par le connecteur FacilityCenter correspondent aux tables de sa base de données. Seules les tables temporaires et les tables systèmes ne sont pas représentées par des types de document.

Directives de production du connecteur FacilityCenter

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#).

Ces clauses doivent respecter la syntaxe du langage AQL présentée dans l'annexe [Le langage AQL](#).

Directives de consommation

Pour la saisie des directives de consommation d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#).

Les directives de consommation de ce connecteur consistent à saisir des paramètres de réconciliation dans les onglets **Réconciliation** et **Réconciliation avancée** des options.

Pour plus d'informations sur ces onglets de réconciliation, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#), section [Réconciliation](#).

Informations additionnelles sur le connecteur FacilityCenter

Cette section présente des informations importantes pour l'utilisation du connecteur.

Précisions sur la déclaration de votre source ODBC

Quand un scénario comprenant un connecteur FacilityCenter est lancé comme un service sous Windows, la source de données ODBC doit être déclarée en tant que source de données système (DNS système) et non en tant que source de données utilisateur (DNS utilisateur).

Vérifier qu'une source de données ODBC est une source de données système (fonctionnement en mode service)

Pour vérifier que cette source de données est une source de données système :

- 1 Lancez votre administrateur ODBC
- 2 Vérifiez que la source de données ODBC utilisée par votre connecteur se trouve bien sous l'onglet **DNS système**

Si elle ne l'est pas, détruisez-la et créez une nouvelle source ODBC

Scénarios d'exemple - Connecteur FacilityCenter

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- fc\fcac36\fcac.scn
- fc\fcac40\fcac.scn
- fc\fcac41\fcac.scn

Connecteur InfraTools Desktop Discovery

Connecteur de base

• Production (source)

Cette section présente le connecteur InfraTools Desktop Discovery.

Compatibilité du connecteur InfraTools Desktop Discovery

Le connecteur est compatible avec les versions **5.1x** et **6.xx** d'InfraTools Desktop Discovery.

La partie cliente de InfraTools Desktop Discovery (**mifgen.dll**) est automatiquement installée avec Connect-It.

Remarques sur la configuration d'InfraTools Desktop Discovery

Fichiers FSF

Si vous lisez des fichiers **FSF** d'une langue donnée (polonais, italien, espagnol), vous devez absolument installer la page de caractères (codepage) concernant cette langue sur le poste sur lequel est installé Connect-It.

Fichiers SAI

Sai signifie Software Applications Index, en français, index des logiciels applicatifs. Cet index répertorie et décrit les applications qu'un scanner Desktop Discovery cherche à identifier sur un ordinateur.

Le kit de données livré avec Connect-It comprend les fichiers **master.sai**, **french.sai** et **german.sai** (en fonction de langue d'installation de Connect-It). Les fichiers SAI se trouvent dans le dossier suivant : **[Dossier d'installation de Connect-It]/datakit/idd**.

Fichier CDT du connecteur Desktop Discovery

Desktop Discovery réalise des inventaires (scanners) sur des ordinateurs. Un inventaire comprend des informations sur l'ordinateur lui-même, les logiciels installés et des informations sur les utilisateurs et les biens associés à cet ordinateur.

Certaines de ces informations sont dépendantes de la machine scannée : entrées des sections SMBIOS et DMI. Exemple : sur du matériel Compaq, on trouve une entrée de la DMI Compaq Monitor Information.

D'autres informations dépendent de la configuration de l'utilisateur : un utilisateur peut personnaliser ces inventaires dans Desktop Discovery et définir lui-même les informations à saisir dans le questionnaire Asset (Asset Questionnaire) du générateur d'inventaires (Scanner Generator) . Le résultat d'un inventaire est contenu dans un fichier **FSF**. Cette personnalisation concerne les champs de la structure **UserAndAssets**.

Dans ces deux cas, il est nécessaire de traiter les fichiers **.fsf** pour déterminer le type de document qui peut être produit à partir de ces fichiers. Ce type de document est sauvegardé dans un fichier **.cdt** (Connect-It document type). Lors de la configuration d'un connecteur Desktop Discovery, l'utilisateur doit saisir le nom de ce fichier.

En mode apprentissage (voir plus bas), votre connecteur lit vos fichiers **FSF** et crée les éléments de la structure **UserAndAssets** et ajoute de nouveaux éléments dans la structure **Hardware** de votre fichier **user.cdt**.

Une case à cocher dans l'assistant de configuration du connecteur Desktop Discovery permet d'activer ou non le mode apprentissage :

- **Mode apprentissage activé**

Dans ce mode, votre connecteur prend en compte toutes les informations spécifiques à votre parc informatique et à la configuration du scanner dans vos fichiers **FSF**. Conformément à ces informations, il modifie le fichier **user.cdt**. Si un scénario est lancé, les nouveaux éléments apparaissant dans les documents produits par le connecteur Desktop Discovery ne sont incorporés dans le scénario que lors de son redémarrage. Le connecteur émet des messages d'avertissement. Pour que ces nouveaux éléments soient pris en compte, vous devez arrêter votre scénario, fermer et ouvrir

votre connecteur Desktop Discovery, désactiver le mode apprentissage, mapper éventuellement ces éléments et redémarrer votre scénario.

- **Mode apprentissage désactivé**

Les changements intervenus dans vos fichiers **FSF** ne sont pas ajoutés à votre fichier **user.cdt**. En conséquence, les documents contenant de nouveaux éléments sont ignorés par le connecteur Desktop Discovery. Vous devez arrêter votre scénario et repasser en mode apprentissage.








Si l'utilisateur dispose de différentes configurations d'inventaire correspondant à des parcs informatiques ou des réseaux différents, il peut utiliser autant de fichiers **CDT** qu'il le désire (un par connecteur). Un fichier **iddstd.cdt** livré dans le kit de données de Connect-It correspond à l'inventaire par défaut proposé par le générateur d'inventaires (Scanner Generator) de Desktop Discovery.

Configuration du connecteur InfraTools Desktop Discovery

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 14.5. Configuration du connecteur InfraTools Desktop Discovery

	Nommer et décrire le connecteur
	Fichiers FSF
	Données à extraire des fichiers FSF
	Filtrer les données FSF
	Définir les actions après traitement
	Configurer les pointeurs de programmation
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur


Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Fichiers FSF

Cette page vous permet de choisir les sources de données et de paramétrer le mode apprentissage.


Dossier des fichiers FSF : Désignez le ou les dossiers où sont stockés vos fichiers **FSF**.



Pour indiquer un dossier stockant des fichiers FSF :

1 Cliquez sur .

2 Indiquez le chemin complet du dossier sur votre ordinateur.

Pour modifier le chemin d'un dossier double-cliquez directement sur ce chemin et saisissez un nouveau chemin.

Pour supprimer un dossier, sélectionnez la ligne correspondant à ce dossier et cliquez sur .

Utilisez les boutons  et  pour changer l'ordre des dossiers.

Dossier des fichiers SAI : Désignez le dossier où sont stockés vos fichiers **SAI**.

Entrées utilisateur : Nommez le fichier **.cdt** (existant ou non) ou sont stockées les entrées spécifiques à l'utilisateur.

 **Avertissement :****Chemin d'un dossier contenant des fichiers FSF**

Quand vous indiquez le chemin d'un dossier situé dans un dossier associé à la lettre d'un lecteur réseau sur votre ordinateur, n'indiquez pas dans ce chemin la lettre de ce lecteur réseau mais le dossier associé à cette lettre.

L'indication d'un lecteur réseau dans un chemin empêche le bon fonctionnement du scénario quand celui-ci est associé à un service. Pour plus d'informations sur ce point, consultez le chapitre [Créer un service Connect-It](#), section [Créer un service Connect-It sous Windows/ Chemin du scénario](#).

Mode apprentissage

Le mode apprentissage permet au connecteur InfraTools Desktop Discovery de prendre en compte les entrées spécifiques à l'utilisateur :

- Entrées de la structure **UserAndAssets** configurées par l'utilisateur lors de la génération de l'inventaire (scanner) dans IDD
- Entrées de la structure **SMBIOS** et **DMI** dépendant du parc informatique de l'utilisateur.

Les éléments contenus dans ces deux structures seront identifiés lors de l'utilisation du connecteur en mode apprentissage.

- Entrées de la structure **StoredFiles** contenant les fichiers stockés par l'utilisateur.

En **Mode apprentissage**, le connecteur traite les fichiers **FSF**, présents de façon à extraire les informations spécifiques à l'utilisateur. Conformément à ces informations, il modifie le fichier **CDT**. Dans ce mode, le connecteur ne produit aucun document.

Le mode apprentissage doit être utilisé quand :

- Le connecteur InfraTools Desktop Discovery est ouvert pour la première fois, ce qui permet de disposer des nouvelles entrées utilisateur pour la phase de mapping.
- Chaque fois que des changements ont été opérés dans l'inventaire (scan) par l'utilisateur et que vous voulez changer vos mappings en fonction de ces nouvelles entrées.

Si vous ne choisissez pas le mode apprentissage, deux options vous permettent de régler le comportement de Connect-It en cas de nouvelles entrées ou de modification du type d'un élément à l'intérieur d'un document produit par le connecteur InfraTools Desktop Discovery :

- Rejet du document
- Génération d'un avertissement figurant dans le journal des documents

Au lancement d'un connecteur en mode apprentissage, le message d'erreur suivant peut apparaître dans le journal de Connect-It : **Types incompatibles pour l'élément [nom de l'élément] dans le chemin d'accès [chemin de l'élément dans le type de document]'. Impossible d'ajouter le chemin d'accès au type de document.'**

Ce message apparaît quand le type d'un champ d'un FSF est mal identifié durant le mode apprentissage. (Exemple : Un champ portant la valeur **6** est identifié comme un champ de type **Entier long** alors qu'il est de type **Chaîne de caractères**).

Pour corriger cette erreur :

- 1 Fermez et ouvrez à nouveau le connecteur.
- 2 Relancez le connecteur en mode apprentissage sur le FSF qui est la cause du problème (ou sur tous les FSF traités lors de la précédente session).
Le type du champ est identifié correctement.
- 3 Recommencez l'opération jusqu'à la disparition du message d'erreur dans le journal de Connect-It.

Données à extraire des fichiers FSF

Cette page vous permet de sélectionner les éléments que vous voulez extraire de vos fichiers **FSF**.

Exemple :

Si dans votre mapping, les éléments de la structure **Hardware** sont ignorés, vous désélectionnez l'option **Matériel informatique**.

Fichiers stockés

Quand vous sélectionnez **Fichiers stockés**, leur contenu est récupéré par le connecteur InfraTools Desktop Discovery.

Si certains fichiers stockés sont au format **.ini**, Connect-It les présente sous forme arborescente si vous précisez leur nom dans le champ **Traiter le contenu des fichiers .ini suivants**.

Exemple 14.1. Exemple de fichier stocké

Prenons un fichier stocké **boot.ini** contenu dans le fichier **london01.fsf** du kit de données.

Si vous ne précisez pas le nom de ce fichier dans le champ **Traiter le contenu des fichiers .ini suivants**, il apparaît comme le membre de la collection **StoredFiles** du document **Machine** produit par le connecteur InfraTools Desktop Discovery. Le contenu de ce fichier apparaît dans le champ de type memo **FileData**.

The screenshot shows a tree view on the left with the following structure:

- EnvironmentVariables (22 élément(s))
- Software (20 élément(s))
- StoredFiles (14 élément(s))
 - StoredFiles (0)
 - FileData
 - File Name
 - [boot loader]||timeout=3||default=multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINNT.C:\boot.ini
 - StoredFiles (1)
 - StoredFiles (2)
 - StoredFiles (3)
 - StoredFiles (4)
 - StoredFiles (5)
 - StoredFiles (6)
 - StoredFiles (7)
 - StoredFiles (8)
 - StoredFiles (9)
 - StoredFiles (10)
 - StoredFiles (11)
 - StoredFiles (12) (highlighted)
 - StoredFiles (13)

The preview window on the right shows the content of the selected file:

```
[boot loader]
timeout=3
default=multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINNT
[operating systems]
multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINNT="Windows NT Workstation Version
4.00"
multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)\WINNT="Windows NT Workstation Version
4.00 [VGA mode]" /basevideo /sos
E:\drivers\3CDM\DISK3\MSLANMAN.DOS\DRIVERS\ETHERNET.
E:\drivers\3CDM\DISK3\MSLANMAN.OS2\DRIVERS\ETHERNET\
E:\drivers\3CDM\DISK3\NDIS2\DOS\PROTOCOL.INI
E:\drivers\3CDM\DISK3\NDIS2\OS2\PROTOCOL.INI
E:\drivers\3CDM\DISK3\NWCLIENT\NET.CFG
```

Si vous précisez le nom du fichier **boot.ini** dans le champ **Traiter le contenu des fichiers .ini suivants**, ce fichier apparaît comme un élément de la structure **IniFiles**. Les membres de la collection **Section** de la

structure **boot.ini** correspondent aux sections du fichier d'initialisation :
boot loader, operating systems.

Machine	E:\Program Files\Peregine\ConnectIt\datakit\idd\London01.fsf
DMI	Intel Corporation
FileInfo	E:\Program Files\Peregine\ConnectIt\datakit\idd\London01.fsf
Hardware	AT/AT COMPATIBLE
IniFiles	boot loader
boot.ini	boot loader
Section	2 élément(s)
Section (0)	boot loader
Section (1)	operating systems
SMBIOS	2
UserAndAssets	BAKER (Facilities Management) - Pentium III, 550MHz, 256Mb
EnvironmentVariables	22 élément(s)
Software	20 élément(s)
StoredFiles	13 élément(s)

Filtrer les données FSF

Filtre de reconnaissance de logiciels

! Avertissement :

Les éléments de la collection **Software** qui apparaissent dans Connect-It correspondent aux fichiers classés sous l'onglet **Applications** dans InfraTools Desktop Discovery.

Ce champ vous permet de préciser les types de logiciels que vous désirez extraire de vos fichiers **FSF**. Vous disposez des trois options suivantes :

- **Aucun logiciel**
Si cette option est sélectionnée, la collection **Software** du document produit par le connecteur InfraTools Desktop Discovery ne contient aucun logiciel.
- **Tous les logiciels**
Si cette option est sélectionnée, la collection **Software** du document produit par le connecteur InfraTools Desktop Discovery contient tous les logiciels présents dans vos fichiers **FSF**.
- **Utiliser le filtre suivant**
Si cette option est sélectionnée, la collection **Software** du document produit par le connecteur InfraTools Desktop Discovery contient les logiciels dont vous avez indiqué les extensions de nom de fichier (séparées par des points-virgules).

Filtre des fichiers scannés

Avertissement :

Les éléments de la collection **File** qui apparaissent dans Connect-It correspondent aux fichiers classés sous l'onglet **Software** dans InfraTools Desktop Discovery

Ce champ vous permet de filtrer les fichiers scannés présents dans vos fichiers **FSF**. Ces fichiers sont tous les fichiers qui correspondent aux fichiers figurant sous l'onglet **Software** dans InfraTools Desktop Discovery.

Vous disposez des trois options suivantes :

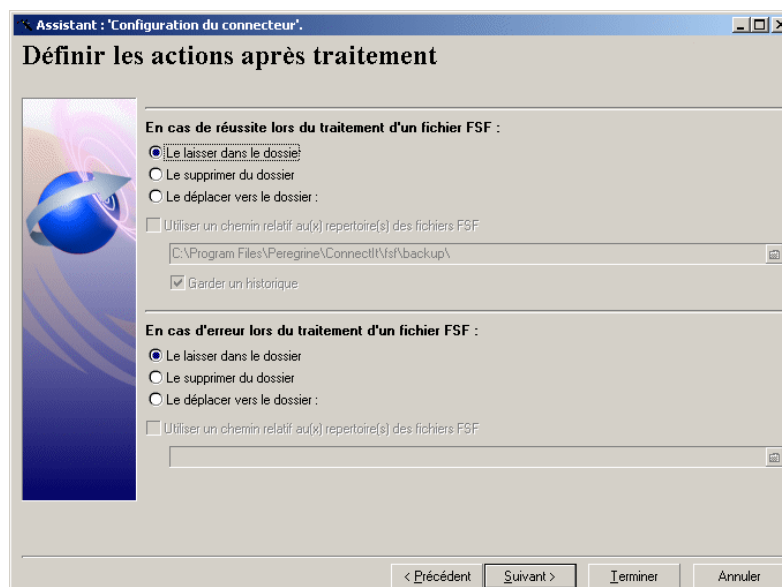
- **Ne rien récupérer**
Si cette option est sélectionnée, aucun fichier scanné n'est extrait de vos fichiers **FSF**.
 - **Récupérer tous les fichiers**
Si cette option est sélectionnée, tous les fichiers scannés sont extraits de vos fichiers **FSF**.
 - **Utiliser le filtre suivant**
Si cette option est sélectionnée, les fichiers dont vous avez indiqué les extensions de nom de fichier (séparées par des points-virgules) sont extraits de vos fichiers **FSF**
-

Avertissement :

Les fichiers scannés peuvent être très nombreux sur un ordinateur. Récupérer cette information est particulièrement coûteux en temps de traitement. Il est donc fortement recommandé de vérifier que cette information vous est indispensable avant de la récupérer.

Définir les actions après traitement

Cette page vous permet d'indiquer ce que vous désirez faire de vos fichiers **FSF** une fois qu'ils ont été utilisés par le scénario en mode d'exploitation.



En cas de réussite ou d'échec de traitement de vos fichiers **FSF**, vous avez le choix entre trois options :

- Laisser les fichiers **FSF** dans leur dossier
- Les supprimer
- Les déplacer dans un dossier dont vous indiquez le chemin.

Pour qu'un fichier FSF soit supprimé ou déplacé, le connecteur InfraTools Desktop Discovery doit consommer un bilan de traitement lui indiquant que le fichier FSF a été traité correctement. Ce bilan de traitement est transmis au connecteur par un connecteur ayant consommé normalement un document (correspondant au fichier FSF) produit par le connecteur InfraTools Desktop Discovery.

Pour plus d'informations sur les bilans de traitement, consultez le chapitre [Bilans de traitement](#).

Dans le cas où le fichier est déplacé et qu'il a été traité avec réussite, l'option **Garder un historique** vous permet de garder en mémoire les différents états de ce fichier. Dans le dossier où vous le déplacez, le fichier le plus récent n'aura aucun numéro alors que les fichiers antérieurs seront numérotés de 1 à n (n étant le nombre de fichiers **FSF** produits moins un, correspondant au fichier le plus récent).

 **Avertissement :**

Supprimer les fichiers après traitement

Ceci peut entraîner la perte de données. Exemple : Deux types de document Machine ont été définis. Le premier est lancé donnant lieu à un premier document obtenu après traitement d'un fichier PC.FSF par exemple. Comme ce document a été traité convenablement, le fichier FSF est supprimé. Le second type de document Machine ne peut pas traiter le fichier FSF.

Exemple :

Dans un dossier contenant les fichiers **jdoe.fsf**, **jdoe_1.fsf**, **jdoe_2.fsf**, **jdoe_3.fsf**, le fichier **jdoe.fsf** est le plus récent et le fichier **jdoe_3FSF**, le plus ancien.

Pointeur et Date de référence des fichiers FSF

Option Le laisser dans le dossier sélectionnée

En mode d'exploitation de votre scénario, si l'option **Le laisser dans le dossier** est sélectionnée, la date du fichier le plus récent sert de repère au connecteur InfraTools Desktop Discovery.

Exemple :

Lors de la première date de mise en route de votre connecteur InfraTools Desktop Discovery vous disposez de deux fichiers :

- le fichier **parisFSF** daté du 1er janvier
- le fichier **romeFSF** daté du 15 janvier

Lors de la prochaine mise en route du connecteur, la date du 15 janvier sert de date repère (pointeur). Ainsi tout fichier dont la date de création est antérieure à cette date **n'est pas traité** par Connect-It. La seule façon de forcer le traitement de ce fichier **FSF** dans votre scénario est de changer manuellement l'état de votre pointeur dans la fenêtre d'édition de la programmation.

Pour changer manuellement l'état d'un pointeur, consultez le chapitre [Exploitation d'un scénario d'intégration](#), section [Edition de la programmation](#), sous-section [Statut des pointeurs](#).

Options Le supprimer du dossier ou Le déplacer vers le dossier sélectionnées

Si l'une de ces deux options est sélectionnée, tous les fichiers présents dans le répertoire des FSF sont systématiquement traités quelle que soit leur date. Dans ce cas, la notion de pointeur n'existe pas.

Utiliser un chemin relatif au(x) dossier(s) des fichiers FSF

SI vous sélectionnez cette option, vous pouvez indiquer le chemin relatif de dossiers contenant les fichiers FSF traités par les composants du scénario. Exemple : saisissez les valeurs **../réussite** et **../échec** pour stocker les fichiers traités avec réussite et ceux rejetés par les composants du scénario.

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives du connecteur InfraTools Desktop Discovery

Aucune directive n'est disponible pour le connecteur InfraTools Desktop Discovery. Il produit des documents sans pouvoir filtrer ou effectuer d'autres actions sur les données qu'il consomme ou produit.

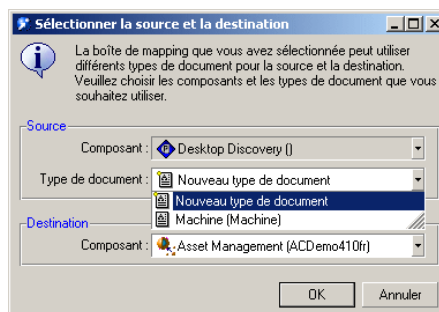
Informations additionnelles

Cette section présente des informations additionnelles sur le connecteur.

Production de plusieurs documents

Chaque fois qu'un document basé sur le type de document **Machine** est produit, un fichier FSF est traité. Si deux types de document Machine sont définis, les fichiers FSF sont traités deux fois. Pour éviter cette perte de performance, il faut créer un seul type de document avec plusieurs mappings.

A la création d'un mapping, une fenêtre vous permet de sélectionner un type de document source déjà existant. Pour créer un deuxième mapping pour le même type de document produit par le connecteur, utilisez cette possibilité.



Scénarios d'exemple - Connecteur Infratools Desktop Discovery

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- idd\iddac36\iddac.scn
- idd\iddac40\iddac.scn
- idd\iddac41\iddac.scn
- idd\idditsm\iddam.scn
- idd\idditsm\iddhd.scn
- idd\idds\iddsc.scn
- rsm\idd2rsm.scn

Connecteur InfraTools Management

Connecteur de base

- Production (source)
 - Consommation (destination)
-

Cette section présente le connecteur InfraTools Management.

Compatibilité du connecteur InfraTools Management

Le connecteur InfraTools Management permet de récupérer ou insérer des données contenues dans les bases de données des applications InfraTools. Exemple : la base de données utilisée dans InfraTools Remote Control.

Ces applications doivent respecter les versions suivantes :

- InfraTools Remote Control version 5.xx










Le client de l'application InfraTools doit être installé sur le poste où est installé Connect-It.

Configuration du connecteur InfraTools Management

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 14.6. Configuration du connecteur InfraTools Management

	Nommer et décrire le connecteur
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Gérer les transactions
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Avertissement :

Cette page n'apparaît que si l'option **Assistants de configuration des connecteurs en mode avancé** a été sélectionnée (voir **Options** dans le menu **Edition**).

Clôture la connexion au serveur lors de la fermeture de la session Connect-It

Par défaut, la connexion avec le serveur de l'application InfraTools Management est effectuée automatiquement à l'ouverture du connecteur InfraTools Management. Elle est close à la fermeture du connecteur. En sélectionnant cette option, la connexion au serveur sera fermée automatiquement entre deux sessions Connect-It. Ceci permet de libérer les accès au serveur durant les phases d'inactivité du connecteur InfraTools Management.

Décalage avec le serveur

Cette option vous permet de fixer un temps de décalage entre le serveur de l'application InfraTools Management et le poste sur lequel est installé Connect-It. Toutes les dates liées aux données lues ou écrites dans l'application InfraTools Management sont compensées de cette date.

Librairie dynamique à utiliser

Cette option vous permet de spécifier le chemin complet de la DLL contenant les API associées à votre application InfraTools Management. Exemple : pour InfraTools Remote Control 5.5, la DLL `C:\Program Files\Peregrine\InfraTools Remote Control\bin32\iftdb55.dll`. Par défaut, le connecteur localise automatiquement la DLL à utiliser.

Options de reconnexion au serveur

Les options de reconnexion au serveur vous permettent d'indiquer comment Connect-It doit se reconnecter au serveur au cas où la connexion au serveur :

- a échoué au moment de l'ouverture du connecteur InfraTools Management
- a été perdue au cours de la lecture ou de l'écriture de données

Les champs à renseigner pour ces options de reconnexion sont :

- **Délai de base**

Ce délai de base permet d'indiquer après quelle période Connect-It doit tenter de se reconnecter au serveur de l'application InfraTools Management. En cas d'échec de reconnexion, Connect-It double le délai de base pour le prochain essai. Exemple : avec un délai de base de 2 secondes, le deuxième essai de reconnexion se fera après 4 secondes, le troisième après 8 secondes...

- **Limite**

Cette limite vous permet d'indiquer un temps après lequel Connect-It n'essaie plus de se reconnecter au serveur.

 **Note :**

Après une reconnexion réussie :

- en écriture des données, le document dont le traitement a été interrompu est traité de nouveau et la session peut se poursuivre normalement
 - en lecture des données, la session interrompue reprend dans son intégralité
-

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Gérer les transactions

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Gérer les transactions](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur InfraTools Management

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#).

Ces clauses doivent respecter la syntaxe du langage AQL présentée dans l'annexe [Le langage AQL](#).

Le tableau suivant vous donne la liste des opérateurs disponibles et des opérandes pour ces deux clauses.

Opérateurs

=
<>
>
<
AND
OR
NOT
LIKE (caractère spécial : %)

Type des opérandes	Exemples
Nombre	1 (sans guillemets)
Caractère	'a' (simples guillemets)
Date	'01/12/24' (standard international)
Chaîne	'chaîne' (simples guillemets)

Directives de consommation du connecteur InfraTools Management

Les directives de consommation consistent à sélectionner des options et renseigner des champs dans les onglets de réconciliation du connecteur InfraTools Management.

Ces directives de consommation sont identiques à celles du connecteur Asset Management, pour savoir comment renseigner les champs des onglets de réconciliation, reportez-vous à la section Connecteur Asset Management.

Scénarios d'exemple - Connecteur InfraTools Management

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- `im\ntsec2im.scn`

Connecteur InfraTools Network Discovery

Connecteur de base

- Production (source)

Cette section présente le connecteur InfraTools Network Discovery.

Compatibilité du connecteur InfraTools Network Discovery

Le connecteur InfraTools Network Discovery est compatible avec les versions suivantes :

- Network Discovery 4.0X, 4.10 et 4.20

Remarques






Le poste sur lequel est installé Connect-It doit avoir accès au serveur Network Discovery.

Configuration du connecteur InfraTools Network Discovery

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 14.7. Configuration du connecteur InfraTools Network Discovery

	Nommer et décrire le connecteur
	Définir les paramètres de connexion
	Configurer les pointeurs de programmation
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#) .

Définir les paramètres de connexion

Nom du serveur

Entrez l'adresse de votre site Network Discovery

URL des événements (mode avancé)

Entrez la chaîne décrivant la requête à soumettre au serveur Network Discovery pour obtenir la liste des **events**.

 **Note :**

Pour les champs **URL des périphériques** et **URL des événements**, les requêtes fournies par défaut conviennent pour une installation par défaut de InfraTools Network Discovery. Dans le cas contraire, obtenez de l'aide auprès de votre administrateur Network Discovery.

URL des périphériques (mode avancé)

Entrez la chaîne décrivant la requête à soumettre au serveur Network Discovery pour obtenir la liste des **devices**.

Login

Entrez le login qui vous permet d'interagir avec Network Discovery. Le profil de ce login doit permettre d'exécuter les actions impliquées par votre scénario.

Mot de passe

Entrez le mot de passe lié à votre login.

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur InfraTools Network Discovery

Ces directives consistent en la rédaction d'une clause WHERE vous permettant de filtrer certaines informations afin qu'elles ne figurent pas dans les documents produits.

Le connecteur Network Discovery publie deux types de document :

- De type **EVENT**
Ils rendent compte de toute sorte d'événement pouvant arriver sur un réseau (panne d'une machine, réorganisation d'un routeur, etc.)
- De type **FULL_DEVICE**
Ils décrivent l'ensemble des machines présentes sur un réseau (ordinateurs, routeurs, backbone...)

Rédiger les directives vous permet de filtrer, par exemple, le type d'événement que vous voulez prendre en compte.

Exemple :

Exemple : vous voulez que votre connecteur Network Discovery ne produise que des documents de type **EVENT** rendant compte du dysfonctionnement des ordinateurs sur le réseau.

Dans ce document, le champ **category** fournit le type d'événement survenu à un matériel du réseau : panne, suppression, arrêt momentané...

Vous devez rédiger la clause WHERE suivante :

```
category = "error"
```

le connecteur Network Discovery fournit un nombre prédéfini de données sous forme de fichiers XML. Par défaut, 20 ordinateurs (**Full-device**) ou événements sont récupérés à chaque requête envoyée au serveur. Une nouvelle requête est envoyée vers le serveur jusqu'à ce que toutes les données disponibles aient été récupérées.

La création du document par le serveur est coûteuse et relativement indépendante du nombre de données à récupérer à chaque requête. Il est possible d'optimiser les performances du connecteur en indiquant une valeur supérieure à la valeur par défaut. La valeur maximale est 1000.

Exemple :

Pour fixer le nombre d'événements à 50 par requête (maximum = 100),

- 1 Placez-vous sur le noeud racine de votre type de document EVENT.
- 2 Rédigez la requête suivante :

```
nrows=50
```

Pour fixer le nombre d'ordinateurs (**devices**) à 50 par requête (maximum = 100),

- 1 Placez-vous sur le noeud racine de votre type de document FULL_DEVICE
- 2 Rédigez la requête suivante :

```
Limit = 50
```

 Note :

Pour plus d'informations sur les possibilités de filtrage, nous vous invitons à vous reporter à la documentation d'InfraTools Network Discovery.

Type de documents publiés par le connecteur InfraTools Network Discovery

Les types de document publiés correspondent aux informations obtenues par le connecteur InfraTools Network Discovery.

Mode non programmé

Le mode **produire (test de production des documents)** est réservé au test du scénario. Par défaut, seuls vingt documents de type EVENT ou DEVICE sont alors produits par le connecteur. Pour modifier cette valeur, utilisez l'option **Nombre de documents à produire lors d'un test de production des documents** (section **Affichage**) du menu **Edition/ Options**.

Mode programmé

EVENT

Le pointeur d'événement est l'identifiant de l'événement. Il permet de ne récupérer que les événements survenus depuis le dernier démarrage du connecteur en mode programmé.

DEVICE

Il n'est pas possible de récupérer uniquement les DEVICES ayant été modifiés depuis le dernier démarrage. Tous les DEVICES reconnus par InfraTools Network Discovery sont systématiquement produits à chaque nouveau démarrage.

Informations additionnelles - Connecteur InfraTools Network Discovery

Cette section présente des informations additionnelles sur le connecteur.

Champs utilisés dans les scripts de mapping

Dans les mappings entre un type de document produit par le connecteur InfraTools Network Discovery et un autre connecteur, certains scripts ou la programmation du scénario peuvent nécessiter la présence des champs suivants :

- **EventID**
- **NMID**
- **MACAddress**

Exemples :

- Le champ **NMID** permet d'envoyer des requêtes HTTP au serveur InfraTools Network Discovery afin d'obtenir des informations supplémentaires sur un ordinateur (DEVICE).
- Le champ **EventID** permet de mettre à jour le pointeur du programmeur.

Dans l'utilisation d'un scénario en mode programmé, ce champ est obligatoire.

Le tableau suivant vous indique le chemin de ces champs dans les types de documents produits par le connecteur InfraTools Network Discovery.

Élément	Chemin du champ
EVENT	EVENT.EventID
FULL-DEVICE	FULL_DEVICE.NMID
EVENT.FULL_DEVICE	EVENT.Device.MACAddress
FULL_DEVICE.Ports.Port.Connection.FULL_DEVICE	FULL_DEVICE.Ports.Port.Connection.Device.NMID

Pour rajouter un champ à un type de document produit par le connecteur InfraTools Network Discovery

- 1 Ouvrez un scénario utilisant le connecteur InfraTools Network Discovery.

- 2 Sélectionnez le connecteur InfraTools Network Discovery.
- 3 Ouvrez-le (F4).
- 4 Sélectionnez l'onglet **Types de document**.
- 5 Editez un type de document produit par le connecteur. (🔍).
- 6 Ajoutez les champs nécessaires.

Exemple : le champ **EVENT.EventID**.

Pour plus d'information sur la création des types de document, consultez le chapitre *Mise en place d'un scénario d'intégration*, section *Type de document produit ou consommé*.

Scénarios d'exemple - Connecteur InfraTools Network Discovery

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- ind\indac36\indac.scn
- ind\indac40\indac.scn
- ind\indac41\indac.scn
- rsm\ind2rsm.scn

Connecteur Peregrine Desktop Inventory (PDI)

Connecteur de base

• Production (source)

Le connecteur PDI traite les fichiers XML obtenus à l'aide des inventaires de Peregrine Desktop Inventory. Ces fichiers peuvent être compressés dans des fichiers GZ fournis dans le kit de données de Connect-It : **[Dossier d'installation de Connect-It\datakit\pdi*.xml]**.

Configuration du connecteur PDI

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 14.8. Configuration du connecteur PDI

Nommer et décrire le connecteur		
Sélectionner un protocole de connexion		
<table border="0"> <tr> <td>Serveur FTP</td> <td>Fichier(s) en local ou réseau</td> </tr> </table>	Serveur FTP	Fichier(s) en local ou réseau
Serveur FTP	Fichier(s) en local ou réseau	
Définir les action après traitement		
Choisir une DTD		
Configurer le cache		
Utiliser les types de document pivots		

Avertissement :

Chemin d'un fichier ou d'un dossier

Lors de la configuration de votre connecteur, quand vous devez indiquer le chemin d'un fichier ou d'un dossier situé dans un dossier associé à une lettre de lecteur réseau sur votre ordinateur, n'indiquez pas dans ce chemin la lettre de ce lecteur mais le dossier associé à cette lettre.

L'utilisation d'un lecteur réseau dans un chemin empêche le bon fonctionnement du scénario quand celui-ci est associé à un service. Pour plus d'informations sur ce point, consultez le chapitre [Créer un service Connect-It](#), section [Créer un service Connect-It sous Windows/ Chemin du scénario](#).

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Sélectionner un protocole de connexion

Les options disponibles sont :

- Serveur FTP
- Fichier(s) en local ou réseau

Serveur FTP

Si vous avez choisi de lire des fichiers texte présents sur un site FTP, vous devez :

- 1 Sélectionner des paramètres de connexion FTP
- 2 Sélectionner une action à effectuer après le traitement des fichiers

Connexion du serveur FTP

Dans cette page, vous devez renseigner trois champs vous permettant de vous connecter à votre serveur FTP :

- **Serveur**
Indiquez le nom de votre serveur FTP
- **Login**
Indiquez le login qui vous permet d'accéder au site choisi.
- **Mot de passe**
Indiquez le mot de passe lié à votre login.

Lecture d'un fichier

En sélectionnant cette option, l'assistant vous demande d'indiquer le chemin d'accès à un fichier texte présent sur votre poste ou votre réseau.

Lecture des fichiers d'un dossier

En sélectionnant cette option, l'assistant vous demande de renseigner les champs suivants :

- **Chemin**
Indiquez le chemin d'accès au dossier contenant vos fichiers.
- **Extension**
Indiquez l'extension de nom de fichier que le connecteur doit lire.

Par défaut, la valeur de ce champ est **gz**. Les fichiers GZ sont des fichiers compressés contenant des fichiers XML correspondant aux inventaires de l'application Peregrine Desktop Inventory.

Lire les sous-dossiers

En sélectionnant cette option, le connecteur lit également les fichiers présents dans les sous-dossiers du dossier sélectionné.

 **Note :**

Lors d'une connexion en mode FTP, l'erreur suivante peut apparaître : `Error : 12015`

Cette erreur indique que le répertoire n'est pas accessible, notamment en raison d'un trop grand nombre de connexions simultanées.

Définir les actions après traitement

Une fois un fichier lu par le connecteur PDI, Connect-It vous propose trois options :

- le laisser dans le dossier
- le supprimer du dossier
- le déplacer vers un autre dossier

Si vous sélectionnez cette dernière option, vous devez indiquer le chemin d'accès du dossier dans lequel vous voulez déplacer le fichier traité.

Vous devez spécifier une de ces options en cas d'échec ou de réussite du traitement des fichiers texte par votre connecteur.

Fichier(s) en local ou réseau

Si vous avez choisi de lire des fichiers en local ou présents sur votre réseau, vous devez :

- 1 Choisir un fichier ou un dossier
- 2 Sélectionner une action à effectuer après le traitement des fichiers

Choisissez un fichier ou un dossier

Cette page vous permet de sélectionner le fichier ou les fichiers que votre connecteur doit lire. Vous avez le choix entre deux options :

- **Lecture d'un fichier**
- **Lecture des fichiers d'un dossier**

Lecture d'un fichier

En sélectionnant cette option, l'assistant vous demande d'indiquer le chemin d'accès à un fichier texte présent sur votre poste ou votre réseau.

Lecture des fichiers d'un dossier

En sélectionnant cette option, l'assistant vous demande de renseigner les champs suivants :

- **Nom du dossier**
Indiquez le chemin d'accès au dossier contenant vos fichiers.
- **Extension**
Indiquez l'extension de nom de fichier que le connecteur doit lire. Par défaut, la valeur de ce champ est **gz**. Les fichiers GZ sont des fichiers compressés contenant des fichiers XML correspondant aux inventaires de l'application Peregrine Desktop Inventory.

Lire les sous-dossiers

En sélectionnant cette option, le connecteur lit également les fichiers présents dans les sous-dossiers du dossier sélectionné.

Définir les action après traitement

Une fois un fichier lu par le connecteur , Connect-It vous propose trois options :

- le laisser dans le dossier
- le supprimer du dossier
- le déplacer vers un autre dossier

Si vous sélectionnez cette dernière option, vous devez indiquer le chemin d'accès du dossier dans lequel vous voulez déplacer le fichier traité.

Vous devez spécifier une de ces options en cas d'échec ou de réussite du traitement des fichiers texte par votre connecteur.

Pour qu'une action après traitement soit possible pour les documents consommés par les autres connecteurs et boîte de mapping de votre scénario, vous devez utiliser les bilans de traitement que chacun produit. Pour plus d'informations sur les bilans de traitement, consultez le chapitre [Bilans de traitement](#)

Choisir une DTD

Pour traiter les fichiers XML correspondant aux inventaires de Peregrine Inventory Desktop, le connecteur doit utiliser une DTD.

Une DTD par défaut est livrée avec Connect-It : **[Dossier d'installation de Connect-It]\config\pdi\pdi.dtd**

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

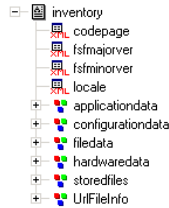
Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Type de document produit

Le connecteur PDI produit un seul type de document dont les éléments sont présentés dans la capture d'écran suivante :

Figure 14.1. Connecteur PDI - Type de document produit



Scénarios d'exemple - connecteur PDI

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- `pdi\pdia41\pdia.scn`

Connecteur PDA Inventory

Connecteur de base

- Production (source)

Le connecteur PDA Inventory permet de récupérer ou insérer des données contenues dans une base de données PDA Inventory.

Compatibilité du connecteur

Le connecteur PDA Inventory est compatible avec :










- Microsoft Access version 4.00.4403.02

Configuration du connecteur PDA Inventory

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#)

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 14.9. Configuration du connecteur PDA Inventory

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un type de connexion
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Prérequis

Avant la configuration de votre connecteur, assurez-vous qu'une connexion ODBC à votre base ait été déclarée dans votre administrateur ODBC.

Une déclaration valide implique que vous puissiez vous connecter à votre base ODBC en utilisant les login et mot de passe adéquats.

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un type de connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Choisir un type de connexion](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configuration avancée](#).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Type de document publié

Le connecteur PDA Inventory publie un seul type de document :

- PrgnPC(PrgnPC2)

Directives de production du connecteur PDA Inventory

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses,

consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#) .

Ces clauses doivent respecter la syntaxe du langage AQL présentée dans l'annexe [Le langage AQL](#) .

Scénarios d'exemple - Connecteur PDA Inventory

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- `scoutit\scoutit.scn`

Connecteurs passerelles 3.x

Connecteur de base

- Production (source)

Les connecteurs passerelles 3.x vous permettent de traiter les données obtenues à l'aide des versions 3.0 et supérieures (3.x) des passerelles Peregrine Systems.

Ces passerelles ont été développées en MS Access pour importer des données d'applications source dans les bases de données des applications Asset Management (Exemple : AssetCenter).

L'utilisation du connecteur passerelle suppose qu'il n'y a pas eu de modification ou de personnalisation du code des passerelles 3.x. Les modifications apportées par le client ou par un PS (Professional Services) peuvent ne pas être intégrées par le connecteur passerelle standard. Il se peut donc qu'il faille modifier le connecteur passerelle 3.x pour traiter toutes les données.

Ses passerelles vous permettent d'obtenir des données à partir des applications suivantes :

- D2M NetBird
- LAN Auditor
- Novell Manage Wise
- Novell ZENWorks

- Tally NetCensus
- Tivoli Inventory
- Veritas Winland

Un connecteur Passerelle 3.x générique vous permet de vous connecter à toutes les passerelles 3.x Peregrine Systems.

Compatibilité ODBC des connecteurs passerelles

Pour connaître la liste des pilotes ODBC supportés par votre passerelle, consultez son manuel d'utilisation.

IMPORTANT :

L'utilisation des connecteurs passerelle 3.x présuppose que l'on exécute au préalable la passerelle 3.x écrite en MS Access.

Les connecteurs passerelle 3.x se connectent sur la base de données MS Access générée par la passerelle 3.x.

Tous les connecteurs passerelles ont été testés avec succès avec l'administrateur ODBC version 3.520.4403.2 : Access version 4.00.4403.02 et les pilotes suivants :

- Access version 4.00.4403.02
- Excel version 4.00.4403.02
- Sybase 11.9 version 3.11.0001
- Sybase SQL Anywhere version 5.05.052739
- Text version 4.00.4403.02
- Microsoft SQL Server version 3.70.08.20
- Oracle 7 version 2.05.0301
- Oracle 8.0 version 8.00.0500
- Oracle 8i version 8.01.0500

Limitations connues des connecteurs passerelles

Pour une bonne utilisation de vos connecteurs Passerelles 3.x, il est conseillé d'utiliser un pilote ODBC et un logiciel d'administration ODBC dont les versions de DLL sont identiques.

Versions des applications supportées par les passerelles 3.x Peregrine Systems.

Le tableau suivant vous donne la version des applications source supportées par les passerelles pour lesquelles des connecteurs sont disponibles.

Passerelle Peregrine Systems	Applications source	Versions	Limitations
<ul style="list-style-type: none"> NBD 3.0.20-4 	D2M NetBird	<ul style="list-style-type: none"> NetBird 1.2, 1.21, 1.3.1.5, 2.0 	<ul style="list-style-type: none"> Ne peut être utilisé qu'avec AssetCenter 3.x Seules sont disponibles les versions anglaises, française et japonaises
<ul style="list-style-type: none"> LAN 2.7.1 	LANAuditor	<ul style="list-style-type: none"> LanAuditor 3.1, 3.11, 3.12, 3.13, 3.15(CIM) 97Q3 (Nécessité d'un pilote dBase ISAM) CIM 98Q2 (avec la mise à jour de ladump) 	<ul style="list-style-type: none"> N'utilisez pas LAN 2.7.1 avec AssetCenter 3.0x. Utilisez l'adaptateur passerelle ou attendez la prochaine version.
<ul style="list-style-type: none"> MWS 2.7.1 	Novell ManageWise	<ul style="list-style-type: none"> Version 2.7x Manage wise 2.5 (Nécessité d'un pilote ODBC Btrieve non fourni) 	<ul style="list-style-type: none"> N'utilisez pas MWS 2.7.1 avec AssetCenter 3.0x. Utilisez l'adaptateur passerelle.

- ZEN 3.0.20-1
 - ZEN 3.0.21-2 (Japonais)
- Novell ZENWorks
- Novell ZENworks 2
- Version 3.x :
- Ne peut être utilisé qu'avec AssetCenter 3.x.
 - Seules sont disponibles les versions anglaises, française et japonaises.
 - Des problèmes en utilisant Access2000. Certains champs numériques sont importés comme des binaires avec le pilote ODBC Sybase SQLAnywhere V6.
 - Des problèmes en utilisant Access 97. Certains champs numériques sont importés comme du texte avec le pilote ODBC Sybase SQLAnywhere V6.
-









• PCC 3.0.20-2	Tally NetCensus	• NetCensus 2.50, 2.80, 2.90	• Ne peut être utilisé qu'avec AssetCenter 3.x. • Seules sont disponibles les versions anglaises, française et japonaises.
• TME 3.0.20-9 • TME 3.0.20-10 (Japonais)	Tivoli Inventory	• Tivoli inventory 3.1 and 3.6	• Ne peut être utilisé qu'avec AssetCenter 3.x. • Seules sont disponibles les versions anglaises, française et japonaises.
• WLD 2.8.03-1	Veritas Winland	• WinLand 4.01.003	

Configuration d'un connecteur passerelle

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#)

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 14.10. Configuration d'un connecteur passerelle

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un type de connexion
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Configurer le cache

Prérequis

Avant la configuration de vos connecteurs, assurez-vous qu'une connexion ODBC à votre base ait été déclarée dans votre administrateur ODBC.

Une déclaration valide implique que vous puissiez vous connecter à votre base ODBC en utilisant les login et mot de passe adéquats.

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un type de connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Choisir un type de connexion](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configuration avancée](#).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production des connecteurs Passerelles 3.x

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#).

Types de document publiés par les connecteurs Passerelles 3.x

Les connecteurs Passerelles 3.x publient les types de documents suivants :

- outAsset
- outAssetFeatVal
- outProductFeatVal
- outCategoryFeatVal

- outSoftware
- outSoftware
- outLocation
- outDeletedAsset
- outRelConnection
- outSupplier
- outHistorics

Ces types de document permettent des mappings vers les tables principales d'AssetCenter.

Scénarios d'exemple - Passerelles 3.x

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- uagw\uagw.scn

Connecteur ServiceCenter

Connecteur de base

- Production (source)
 - Consommation (destination)
-

Cette section présente le connecteur ServiceCenter.

Compatibilité du connecteur ServiceCenter

Le connecteur ServiceCenter permet de récupérer ou insérer des données contenues dans une base de données ServiceCenter.

Le connecteur est compatible avec :

- ServiceCenter 3.0x, en utilisant les bibliothèques dynamiques fournies avec Connect-It (par exemple **sccl32.dll** pour la version Windows) dans le répertoire **bin32/sc3**

- ServiceCenter 4.0x, en utilisant les bibliothèques dynamiques fournies avec Connect-It (par exemple **sccl32.dll** pour la version Windows) dans le répertoire **bin32/sc4**

Remarques sur la configuration de ServiceCenter

Création d'événements d'entrée

Alors que les autres connecteurs peuvent consommer directement des documents, le connecteur ServiceCenter ne peut le faire : un événement d'entrée correspondant doit d'abord avoir été créé dans ServiceCenter. Au moment de la consommation des documents, cet événement est stocké dans une file d'attente. Ensuite un mapping interne à ServiceCenter fait correspondre les éléments de cet événement d'entrée avec les champs d'une table ServiceCenter.

Exemple :

Par défaut, il n'existe pas d'événement d'entrée correspondant à la description des logiciels installés sur un ordinateur.

Pour que les informations logicielles puissent être prises en compte par le connecteur ServiceCenter :

- 1 Créez un événement d'entrée synchrone propre aux logiciels (baptisé **pcsoftware** dans le scénario fourni)
 - 2 Mappez les champs de cet événement d'entrée avec ceux de la table **pcsoftware**.
-

Le kit de données fourni avec Connect-It vous permet d'importer un fichier (**evsoft.unl**) qui effectue automatiquement ces deux actions dans ServiceCenter.

Pour chaque scénario d'exemple impliquant ServiceCenter, vous pouvez vous procurer des fichiers **UNL** auprès de votre support **Peregrine Systems**.

Pour importer ces fichiers, vous devez vous reporter aux modalités d'import d'un fichier texte dans la documentation de ServiceCenter.

Synchronisation de l'événement d'entrée

Les événements d'entrée dans ServiceCenter sont traités de manière synchrone ou asynchrone. Dans le mode asynchrone, une programmation propre à ServiceCenter fixe les moments durant lesquels sont traités les événements momentanément stockés dans la file d'attente. Dans le mode synchrone, les événements sont traités dès qu'ils sont insérés dans la file d'attente de ServiceCenter.

Durant la phase de mise au point de vos scénarios, vous devez sélectionner le mode synchrone si vous voulez vérifier immédiatement que votre scénario fonctionne.

Comme Connect-It travaille en mode synchrone, la sélection du mode de traitement asynchrone vous empêche de vérifier immédiatement dans ServiceCenter si les données sont correctement traitées : un simple avertissement vous indique que le document est en attente de traitement. En mode synchrone, il indique la réussite ou l'échec du traitement d'un document.

Utilisation du connecteur ServiceCenter sous UNIX

Pour utiliser le connecteur ServiceCenter sous UNIX :









- 1 Créez deux fichiers texte :
 - **sc.ini**
 - **sc.log**
- 2 Ecrivez la ligne : **log=sc.msg** dans le fichier **sc.ini**.
- 3 Placez ces deux fichiers dans **[Dossier d'installation de Connect-It]/bin**.

Configuration du connecteur ServiceCenter

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 14.11. Configuration du connecteur ServiceCenter

	Nommer et décrire le connecteur
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Sélectionner une connexion

Nom du serveur : Entrez le nom du serveur sous la forme :

Exemple :

[Nom du serveur].[Numéro du port du serveur client ServiceCenter]

 **Note :**

A son installation, ServiceCenter attribue la valeur par défaut **12670** au numéro du port du serveur client.

Login

Entrez le login qui vous permet de vous connecter à votre serveur ServiceCenter. Le profil de ce login doit permettre d'exécuter les actions impliquées par votre scénario (en lecture des données ou transmission d'événements d'entrée).

Mot de passe

Entrez le mot de passe lié au login.

Tester

Ce bouton vous permet de tester votre connexion.

Pour tester votre connexion :

- Saisissez vos paramètres de connexion.
- Cliquez sur **Tester**.

Une fenêtre **Test de la connexion** s'affiche vous informant que la connexion a réussi ou échoué. En cas d'échec de connexion, des messages en expliquent les causes.

- Cliquez sur **Fermer** pour revenir à l'assistant de configuration.

Configuration avancée

Cette page vous permet de sélectionner l'option **Obtenir le numéro de version par le serveur ServiceCenter**.

Si vous n'utilisez pas cette option, saisissez un numéro de version dans le champ **Version du serveur**.

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur ServiceCenter

Ces directives consistent en la rédaction de clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les documents produits.

Le tableau suivant vous donne la liste des opérateurs disponibles et des opérandes pour ces deux clauses.

Opérateurs

=
~=
>
<
AND
OR
NOT
#

Type des opérandes	Exemples
Nombre	1 (sans guillemets)
Caractère	"a" (doubles guillemets)
Date	'2002-01-10' (standard international)
Chaîne	"chaîne" (doubles guillemets)

Exemple :

Pour le type de document `devicepc` représentant la table des ordinateurs dans ServiceCenter, vous désirez que votre connecteur ne produise que des documents représentant des ordinateurs Compaq :

- mis en service à partir du 1er janvier 2001
- toujours présents dans votre réseau surveillé par Network Discovery.

Vous devez rédiger la clause WHERE suivante :

Exemple :

```
vendor = 'Compaq' and Instal.date > '2000/01/01'
and Ind.removed = 0
```

Pour la clause ORDERBY, vous devez indiquer quels champs de vos documents permettent de les trier par ordre croissant (alphabétique ou numérique). Vous séparez ces champs par une virgule. Exemple : pour un type de document produit Email, vous classez vos documents par destinataire puis par auteur en rédigeant la clause ORDERBY suivante : `user.to, user.from`

Informations additionnelles

Cette section présente des informations additionnelles sur le connecteur.

Supprimer les événements traités avec succès par le connecteur ServiceCenter

Supprimer les événements traités avec succès par le connecteur ServiceCenter vous permet de purger les files d'attente de ServiceCenter. Exemple : le connecteur ServiceCenter traite des événements de sortie qui sont transmis au connecteur e-mail pour envoi.

Pour supprimer ces événements, vous devez utiliser les bilans de traitement produits par chaque connecteur.

Pour plus d'informations sur les bilans de traitement, consultez le chapitre [Bilans de traitement](#).

Exemple d'utilisation des bilans de traitement avec ServiceCenter

Pour suivre cet exemple, demandez les trois fichiers suivants au support de Peregrine Systems :

- **delevreg.unl**
- **delevmap.unl**
- **delete.scn**

Fichiers UNL

Les fichiers UNL vous permettent de créer l'événement d'entrée **ConnectItDel**.

Pour charger des fichiers UNL dans ServiceCenter :

- 1 Ouvrez une session ServiceCenter en tant qu'administrateur.
- 2 Ouvrez le Gestionnaire de BD.
- 3 Choisissez **Options/ Importer/Charger**.
- 4 Chargez les deux fichiers suivants :
 - **delevreg.unl**
 - **delevmap.unl**

Ces deux fichiers permettent de créer l'événement d'entrée **ConnectItDel**. Cet événement permet au connecteur ServiceCenter de supprimer des événements de sortie de type PMO dans la file d'attente en les identifiant grâce au champ **evsysseq**.

Pour créer un événement de sortie de type **PMO** dans ServiceCenter :

- 1 Ouvrez une session ServiceCenter en tant qu'administrateur.
- 2 Créez un événement dans la file d'attente **eventout** en effectuant les actions suivantes :
 - Sélectionnez l'onglet **Programmes utilitaires**.
 - Cliquez sur **Services d'événements**.
 - Sélectionnez l'onglet **Files d'attente**.
 - Cliquez sur **Événement de sortie**.
 - Rédigez l'événement en précisant qu'il est de type **PMO**.

- Cliquez sur **Ajouter**.

Bilans de traitement

Le scénario **delete.scn** utilise :

- Le connecteur ServiceCenter en source traitant des événements de sortie de type PMO.
- Une boîte de mapping transformant les documents produits par le connecteur ServiceCenter.
- Le connecteur Asset Management en destination créant des enregistrements dans la table des dossiers de support (amTicket).
- Une boîte de mapping consommant les bilans de traitement produit par le connecteur Asset Management.

Si le document consommé par le connecteur Asset Management est traité correctement, le bilan de traitement transmis au connecteur ServiceCenter via une seconde boîte de mapping qui permet la suppression de l'événement de type **PMO** dans la file d'attente.

Le mapping entre le bilan de traitement produit par le connecteur Asset Management et le type de document **ConnectitDel** permet la suppression de l'événement.

Le tableau suivant présente le mapping entre le bilan de traitement du connecteur Asset Management et le connecteur ServiceCenter.

Tableau 14.12. Mapping entre le bilan de traitement produit par le connecteur Asset Management et le type de document ConnectitDel du connecteur ServiceCenter.

Élément du type de document ConnectitDel	Élément du bilan de traitement ou script
evsysseq	[\$ParentDoc\$.SParentDoc\$.EventFormatFields .evsysseq]
<p>Commentaire : ce script permet de récupérer un identifiant unique (champ evsysseq) indiquant à ServiceCenter l'événement à supprimer dans la file d'attente.</p> <p>Pour plus d'informations sur l'utilisation de la variable \$ParentDoc\$, consultez le chapitre Bilans de traitement, section Utilisation des bilans de traitement dans les scénarios pré-définis, note Utilisation de la variable \$ParentDoc\$.</p>	

Élément du type de document ConnectItDel	Élément du bilan de traitement ou script
--	--

evtype	"pmo"
--------	-------

Commentaire : ce mapping permet de sécuriser la réconciliation en utilisant le type de l'événement. Événement de type **pmo** dans notre exemple.

Scénarios d'exemple - Connecteur ServiceCenter

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- idd\idds\iddsc.scn
- scac\sc3ac36\scac.scn
- scac\sc3ac40\scac.scn
- scac\sc3ac41\scac.scn
- scac\sc4ac40\scac.scn
- scac\sc4ac41\scac.scn
- scauto\scacfg\scacfg.scn
- tim\tim4sc4
- tc\tcsc4\tc3sc.scn
- tc\tcsc3\tcsc.scn
- tc\sc4tc\sctc.scn
- tc\sc3tc\sctc.scn

15 | Connecteurs applicatifs

CHAPITRE

Les connecteurs applicatifs sont des connecteurs permettant de traiter les données d'applications externes ou de systèmes d'exploitation spécifiques.

Connecteur Lotus Notes

Connecteur optionnel

- Production (source)
- Consommation (destination)

Le connecteur Lotus Notes vous permet :

- En mode production, d'insérer des données provenant d'une base de données Lotus Notes dans une application externe (Exemple : une base de données ServiceCenter).
- En mode consommation, d'insérer des données provenant d'une application externe dans une base Lotus Notes

Compatibilité du connecteur Lotus Notes

Le connecteur Lotus Notes a été testé avec succès avec Lotus Notes version 5.0.

Le connecteur a été partiellement testé avec Lotus Notes version 4.6. La version japonaise n'est pas supportée.

Note :

Pour utiliser le connecteur Lotus Notes, le client Lotus Notes doit être installé et correctement configuré sur le poste de travail où Connect-It est installé.

Limitations connues du connecteur Lotus Notes

Le connecteur Lotus Notes permet de traiter uniquement les types de champ suivants :

- Texte
- Liste de texte
- Nombre
- Date
- Format Lotus Notes Rich Text





Format permettant de conserver les options de formatage propres aux documents Lotus Notes. Dans ce cas, tous les liens vers des documents Notes et les pièces jointes sont perdus. Seule la mise en page est conservée.

Configuration du connecteur Lotus Notes

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 15.1. Configuration du connecteur Lotus Notes

	Nommer et décrire le connecteur
	Définir les paramètres de connexion
	Configurer les pointeurs de programmation
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Définir les paramètres de connexion

La seconde page de l'assistant **Configuration de base du connecteur** vous permet de configurer votre connexion Lotus Notes.

Les quatre champs de cette page vous permettent de spécifier :

- Un fichier d'identification (extension **.id**) Lotus Notes
- Un mot de passe
- Un serveur Lotus Notes
- Une base de données Lotus Notes

ID Lotus Notes

Indiquez le fichier **.id** utilisé pour vous connecter à votre base de données Lotus Notes. Ce fichier contient votre ID Notes et votre mot de passe. Exemple : `C:\Program Files\notes\data\user.id`. Ce fichier d'identification doit vous permettre d'effectuer les actions désirées (lecture, écriture, suppression) sur la base sélectionnée dans le champ **Base de données**.

Avertissement :

Ce fichier doit obligatoirement être celui utilisé par le poste client Lotus Notes sur lequel est installé Connect-It.

Mot de passe

Indiquez le mot de passe qui vous permet de vous connecter à votre base de données Lotus Notes. Ce mot de passe est masqué lors de la saisie et stocké de façon cryptée.

La DLL **nextpwd.dll** permet de mémoriser ce mot de passe, qui ne vous est donc pas demandé à chaque lancement d'un scénario incluant le connecteur Lotus Notes.

A l'installation du connecteur Lotus Notes, cette DLL se trouve dans le dossier **bin 32** du dossier d'installation de Connect-It. Vous devez modifier le fichier **notes.ini** en ajoutant la ligne suivante:

EXTMGR_ADDINS=[dossier d'installation de Connect-It]\bin32\extpwd.

Exemple : EXTMGR_ADDINS=C:\Program

Files\Peregrine\ConnectIt\Bin32\extpwd.

Nom du serveur

Sélectionnez le serveur sur lequel est installée votre base de données. En principe, ce champ affiche les serveurs auxquels votre machine a accès. Cependant, il se peut que le nom du serveur que vous voulez utiliser n'apparaisse pas. Dans ce cas, ce champ étant éditable, saisissez manuellement l'adresse de votre serveur. Si vous voulez vous connecter à une base de données installée sur votre poste, sélectionnez **Local**.

Base de données

Indiquez la base de données Lotus Notes que vous voulez utiliser dans votre scénario Connect-It. Les entrées de la liste déroulante du champ **Base de données** :

- dépendent du nom du serveur choisi
- correspondent aux bases contenues dans le dossier **data** de votre dossier d'installation Lotus Notes si vous avez choisi **Local** dans le champ **Nom du serveur**.

Si la base de données de votre choix n'apparaît pas dans ce champ, saisissez-la manuellement car ce champ est éditable. Dans ce cas, vous devez indiquer le **chemin complet** de cette base de données.

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur Lotus Notes

Les directives de production du connecteur Lotus Notes lui permettent de filtrer directement les données contenues dans votre base de données Lotus Notes. Le tri des données dans Lotus Notes est automatique et dépend de la date de modification des documents contenant ces données. Pour filtrer les données qui apparaîtront dans les documents produits par le connecteur, vous devez rédiger une clause WHERE.

Clause WHERE

Cette clause vous permet de filtrer les enregistrements de votre base de données Lotus Notes. Vous pouvez, par exemple, filtrer les enregistrements extraits de votre base Lotus Notes créés à partir du 1er janvier 2000. Il vous suffit de rédiger la clause suivante : [champ contenant la date de création d'un enregistrement] >= [1/01/2000].

Le tableau suivant vous donne la liste des opérateurs et des opérandes disponibles pour la rédaction de cette clause

Opérateurs	Action
=	Egale
<>	Différent de
>	Plus grand que
<	Plus petit que
&	Et
	Ou

Type des opérandes	Exemples
Nombre	1 (sans guillemet)
Caractère	"a" (guillemet double)
Date	[10/10/00] (date correspondant aux paramètres locaux)
Chaîne	"chaîne" (guillemet double)

Nom du formulaire

Chaque type de document publié par le connecteur Lotus Notes correspond à un document de votre base Lotus Notes. Chacun de ces documents est associé à un formulaire. Le nom de ce formulaire devient un champ caractéristique du document.

Il arrive que plusieurs documents contiennent les mêmes données mais soient associés à des formulaires différents. (Exemple : un formulaire **Fournisseur** et un formulaire **Contact**). Pour que votre connecteur produise le document correspondant au formulaire de votre choix, vous devez choisir ce nom dans la liste déroulante du champ **Nom du formulaire**.

Directives de consommation du connecteur Lotus Notes

Les directives de consommation du connecteur Lotus Notes lui permettent de réconcilier les enregistrements contenus dans la base Lotus Notes avec les valeurs des documents consommés par le connecteur.

Description de l'onglet de réconciliation

Nom du formulaire

Chaque type de document publié par le connecteur Lotus Notes correspond à un document de votre base Lotus Notes. Chacun de ces documents est associé à un formulaire. Le nom de ce formulaire devient un champ caractéristique du document.

Il arrive que plusieurs documents contiennent les mêmes données mais soient associés à des formulaires différents. (Exemple : un formulaire

Fournisseur et un formulaire **Contact**). Pour que votre connecteur crée un document correspondant au formulaire de votre choix, vous devez choisir ce nom dans la liste déroulante du champ **Nom du formulaire**.

Clé de réconciliation



Case à cocher vous permettant d'indiquer si la sélection courante est utilisée comme clé de réconciliation.

Pour indiquer qu'un champ ou une structure est une clé de réconciliation :

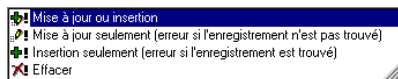
- Sélectionnez cet élément dans votre fenêtre de détail
- Cochez la case **Clé de réconciliation** ou cliquez directement sur la clé transparente dans le volet où apparaît le type de document consommé

Réconciliation sensible à la casse

Pour cette option, le comportement de Connect-It est le suivant :

- Option **Réconciliation sensible à la casse** activée
Les valeurs prises par vos clés de réconciliation tiennent compte de la casse utilisée. Exemple : si un champ contenant l'adresse e-mail de vos employés sert de clé de réconciliation, les valeurs 'jmartin@company.com', 'JMARTIN@company.com' et 'jMartin@company.com' correspondront à trois enregistrements différents dans la base Lotus Notes destination.
- Option **Réconciliation sensible à la casse** désactivée
Les valeurs prises par vos clés de réconciliation ne tiennent plus compte de la casse utilisée. Exemple : si un champ contenant l'adresse e-mail de vos employés sert de clé de réconciliation, les valeurs des champs 'jmartin@company.com', 'JMARTIN@company.com' et 'jMartin@company.com' correspondront au même enregistrement dans la base Lotus Notes destination.

Type de réconciliation



Options du champ **Type de réconciliation** vous permettant de déterminer le type de réconciliation pour chaque noeud parent de votre type de document.

Pour chaque noeud non terminal de votre type de document consommé, vous avez la possibilité de déterminer un type de réconciliation. Pour cela :

- 1 Sélectionnez un noeud non terminal de votre type de document consommé (noeud racine, structure ou collection)
- 2 Sélectionnez l'option de votre choix dans le champ **Type de réconciliation**

Les quatre options disponibles sont :

- **Mettre à jour ou insérer**
Dans ce cas, les données du document consommé par le connecteur permettent d'insérer ou de mettre à jour des enregistrements dans la base Lotus Notes destination.
- **Mettre à jour seulement**
Dans ce cas, les données du document consommé par le connecteur permettent de mettre à jour des enregistrements déjà existants dans la base Lotus Notes destination.
- **Insérer seulement**
Dans ce cas, les données du document consommé par le connecteur permettent d'insérer de nouveaux enregistrements dans la base Lotus Notes destination.
- **Supprimer**
Dans ce cas, les données du document consommé par le connecteur permettent de supprimer des enregistrements existants dans la base Lotus Notes destination.

Informations additionnelles sur le connecteur Lotus Notes

Ce chapitre vous présente des informations additionnelles sur le connecteur.

Cas particulier des champs binaires Lotus Notes

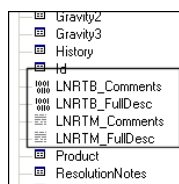
Une base de données Lotus Notes contient des documents dont certains champs sont de type binaire. Ils comportent du texte et des informations de formatage telles que la couleur, le type de police utilisée, etc.

Dans les types de documents publiés par le connecteur Lotus Notes, chacun de ces champs se dédouble en deux champs distincts :

- Un champ binaire de longueur variable
Ce champ contient le texte ainsi que les informations de formatage. Ce champ est préfixé LNRTB_ (Lotus Notes Rich Text Binary)
Dans vos mappings, ces champs ne peuvent être mappés qu'à d'autres champs binaires Lotus Notes (cas d'un scénario Lotus Notes vers Lotus Notes)
- Un champ texte long
Ce champ comporte seulement le texte. Ce champ est préfixé LNRTM_ (Lotus Notes Rich Text Memo)
Dans vos mappings, ces champs peuvent être mappés à d'autres champs de type texte.

Note :

Dans les types de documents consommés par le connecteur Lotus Notes, seuls les champs binaires de longueur variable sont disponibles.



Traitement des données en mode programmé

Si vous utilisez une copie locale d'une base Lotus Notes, le connecteur ne traite pas les documents modifiés entre deux sessions.

Pour que le connecteur traite vos documents Notes, vous devez entre deux sessions programmées, synchroniser votre copie locale avec votre serveur Notes.

Dans les propriétés d'un document Notes, deux dates de modification sont disponibles :

- Une date de modification initiale (**initially**)
- Une date de modification dans ce fichier (**in this file**)

Comme le connecteur utilise la date de modification initiale (mise à jour à chaque synchronisation avec le serveur), il omet de traiter les fichiers dont la seule date 'dans ce fichier' a été modifiée lors de l'édition du document.

Scénarios d'exemple - Connecteur Lotus Notes

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- `ldap\notes\names.scn`

Connecteur MQSeries

Connecteur optionnel

- Production (source)
 - Consommation (destination)
-

MQSeries est une application d'IBM qui permet la transmission unique, asynchrone et sûre des données sur de nombreuses plateformes matérielles et logicielles.

MQSeries est une infrastructure pour les communications entre applications, sur la même machine ou sur des machines différentes séparées par un ou plusieurs réseaux.

MQSeries prend en charge tous les protocoles de communication les plus courants et fournit des routes entre les réseaux qui utilisent des protocoles différents. Pour l'utilisation de nos scénarios d'intégration, MQSeries nous permet d'échanger des documents XML.

Les ponts et les passerelles MQSeries permettent d'accéder facilement à de nombreux systèmes et environnements d'application tels que Lotus Notes, les navigateurs Web, les applets Java.

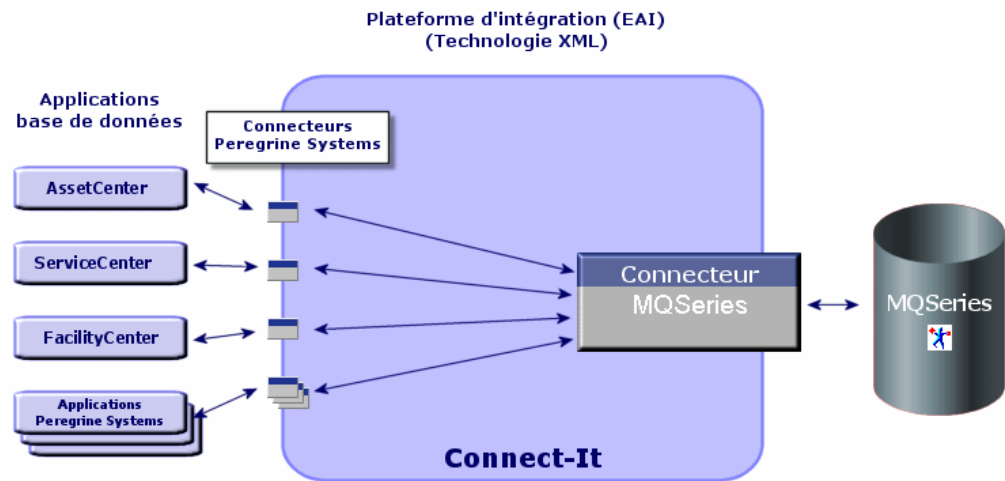
Les nombreuses fonctions de MQSeries garantissent la transmission des données même en cas de défaillance du système sous-jacent ou de l'infrastructure de réseau.

Les données dans MQSeries circulent sous forme de **messages** contenant les données que s'échangent les différentes applications.

Les messages sont stockés dans des structures de données appelées **files d'attente**. Les messages peuvent être placés dans la file d'attente ou en être retirés par des applications par l'intermédiaire d'un **gestionnaire de files d'attente** dans le cadre de son fonctionnement normal.

Des applications externes peuvent mettre des documents XML dans une file d'attente MQSeries. En étant connecté au gestionnaire de files d'attente approprié, le connecteur MQSeries lit ensuite ces messages et les envoie dans les applications Peregrine Systems spécifiées dans le scénario. Les données circulent aussi bien du connecteur MQSeries vers

les autres applications Peregrine Systems que des applications Peregrine Systems vers MQSeries.



Compatibilité

Le connecteur MQSeries a été testé avec succès avec la version 5.1 d'IBM MQSeries.











Configuration du connecteur MQSeries (lecture)

La configuration du connecteur MQSeries en lecture permet de spécifier la file d'attente MQSeries dans laquelle il doit lire les données qu'il transforme ensuite en documents Connect-It.

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 15.2. Configuration du connecteur MQSeries (lecture)

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un mode de traitement
	Se connecter au gestionnaire de files d'attente
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Choisir une file d'attente
	Définir les actions après traitement
	Choisir une DTD
	Configurer les pointeurs de programmation
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un mode de traitement

La deuxième page de l'assistant **Configuration de base** vous permet de choisir le mode dans lequel vous voulez utiliser le connecteur MQSeries. Choisissez le mode **Lecture**.

Se connecter au gestionnaire de files d'attente

Cette page vous permet d'indiquer :

- le paramètres permettant au connecteur MQSeries de se connecter à un gestionnaire de files d'attente MQSeries
- les paramètres de reconnexion du connecteur MQSeries à votre serveur MQSeries
- un temps de décalage entre Connect-It et le serveur MQSeries

Se connecter au gestionnaire de files d'attente

Vous devez spécifier quatre paramètres permettant au connecteur MQSeries de se connecter à un gestionnaire de files d'attente :

- **Nom du serveur**

Indiquez dans ce champ le nom DNS ou l'adresse IP de votre serveur MQSeries sur votre réseau

- **Port de connexion**

Indiquez le port d'écoute de votre gestionnaire de files d'attente. Par défaut, la valeur de ce port est **1414**.

- **Nom du canal**

Indiquez le nom du canal de connexion serveur servant de voie de communication à votre gestionnaire de files d'attente. La valeur par défaut est **SYSTEM.DEF.SVRCONN**

- **Nom du gestionnaire de files d'attente**

Indiquez le nom de votre gestionnaire de files d'attente. Pour l'utilisation des scénarios prédéfinis fournis avec le connecteur MQSeries, le nom de ce gestionnaire est **connectit**. Si ce champ n'est pas renseigné, le connecteur MQSeries se connecte au gestionnaire de files d'attente par défaut de MQSeries.

 **Note :**

Si vous désélectionnez l'option par défaut **Utiliser une connexion étendue**, seuls les champs **Nom du canal** et **Nom du gestionnaire de files d'attente** peuvent être renseignés.

Paramètres de reconnexion au serveur MQSeries

Les options de reconnexion au serveur vous permettent d'indiquer comment le connecteur MQSeries se reconnecte au serveur MQSeries au cas où cette connexion échoue.

Les champs à renseigner pour ces options de reconnexion sont :

- **Délai de base**

Ce délai de base permet d'indiquer après quelle période le connecteur doit tenter de se reconnecter au serveur MQSeries. En cas d'échec de reconnexion, Connect-It double le délai de base pour le prochain essai. Exemple : avec un délai de base de 2 secondes, le deuxième essai de reconnexion se fera après 4 secondes, le troisième après 8 secondes...

- **Limite**

Cette limite vous permet d'indiquer une période après laquelle le connecteur n'essaie plus de se reconnecter au serveur.

 **Note :**

Après une reconnexion réussie, la session Connect-It interrompue reprend dans son intégralité.

Décalage

Le champ Décalage vous permet d'indiquer un décalage pouvant exister entre les dates du serveur MQSeries et celles de Connect-It. Par défaut, la valeur de ce champ est **0s**. Ce décalage doit être évalué de manière empirique durant la phase de test de vos scénarios utilisant le connecteur MQSeries.

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Choisir une file d'attente

Cette page vous permet d'indiquer le nom de la file d'attente dans laquelle le connecteur MQSeries doit lire les données. Pour l'utilisation des scénarios prédéfinis fournis avec le connecteur MQSeries, le nom de cette file d'attente est **PEREGRINE.IN**.

Option File d'attente modèle

Sélectionnez cette option si la file d'attente indiquée dans le champ **Nom de la file d'attente** est une file d'attente modèle.

Indiquez le format du nom de la file d'attente dynamique qui sera utilisé : le caractère '*' est remplacé par le gestionnaire de files d'attente afin de garantir l'unicité du nom de la file d'attente dynamique créée.

L'option **File d'attente modèle** active les **Options de fermeture**. Vous avez le choix entre trois options :

- Conservation des files d'attente dynamiques permanentes et destruction des files d'attente dynamiques temporaires
- Suppression des files d'attente dynamiques permanentes lorsqu'elles sont vides. Les files d'attente dynamiques temporaires sont également détruites.
- Purge des messages des files d'attente dynamiques permanentes et suppression de ces files. Les files d'attente dynamiques temporaires sont également détruites.

Définir les actions après traitement

Cette page vous permet d'indiquer comment traiter les messages de la file d'attente après leur lecture par le connecteur MQSeries.

En cas de réussite ou d'échec de traitement d'un message, vous avez le choix entre trois options :

- Laisser le message dans sa file d'attente
- Le supprimer
- Le déplacer vers une file d'attente dont vous spécifier le nom dans la zone texte disponible chaque fois que cette option est sélectionnée.

Dans les scénarios prédéfinis fournis avec connecteur MQSeries, les options d'action après traitement sont les suivantes :

- les messages traités correctement par le connecteur sont supprimés de la file d'attente
- les messages n'ayant pas pu être traités par le connecteur sont déplacés dans la file d'attente **PEREGRINE.ERROR.IN** que vous avez créée au moment de la configuration de MQSeries.

Pour qu'une action après traitement soit possible pour les documents consommés par les autres connecteurs et boîte de mapping de votre scénario, vous devez utiliser les bilans de traitement que chacun produit.


Pour plus d'informations sur les bilans de traitement, consultez le chapitre [Bilans de traitement](#).

Choisir une DTD

Pour traiter un fichier XML, connecteur MQSeries doit utiliser une DTD (Document Type Definition). Cette page vous permet d'indiquer la DTD utilisée dans le champ **DTD**.

Note :

Dans le cas où vous utilisez le connecteur MQSeries en mode apprentissage (voir plus bas), le nom que vous indiquez dans le champ **DTD** correspond à un fichier vide dont le contenu sera créé une fois le processus d'apprentissage terminé. Si le nom indiqué correspond à un fichier déjà existant, Connect-It sauvegarde automatiquement ce fichier en lui attribuant un numéro (Exemple : **request_01.dtd**). Si le connecteur est relancé plusieurs fois en mode apprentissage, les différentes DTD créées porteront un numéro correspondant à leur ordre de création. (Exemple : **request_01.dtd**, **request_02.dtd**, **request_03.dtd**, etc. Le fichier **request_03.dtd** correspondant au fichier DTD sauvegardé le plus récemment.)

En cliquant sur  une page **Localisation de fichier** s'affiche. Elle vous permet d'indiquer le chemin complet de votre DTD en fonction de votre protocole de connexion.

Localisation de fichiers

Vous avez le choix entre trois options :

- **Local/Réseau**

Saisissez le chemin complet de votre DTD se trouvant sur l'ordinateur ou le réseau sur lequel est installé Connect-It.

- **FTP**

Saisissez vos paramètres FTP dans les champs **Serveur**, **Login**, **Mot de passe** et **Chemin**.

Le champ **Chemin** vous permet d'indiquer l'endroit de votre DTD sur le serveur. Exemple : Si votre DTD se trouve dans le dossier **myfolder/dtd** sur un serveur **ftp.mycompany.com**, vous devez

renseigner les champs **Serveur** et **Chemin** avec les valeurs **ftp.mycompany.com** et **/myfolder/DTD/mydtd.dtd**.

 **Note :**

Une barre oblique (/) ne doit pas être écrite à la fin du nom de votre serveur mais au début du chemin de votre DTD.

- **HTTP**

Saisissez vos paramètres HTTP dans les champs **Serveur**, **Login**, **Mot de passe** et **Chemin**.

Le champ **Chemin** vous permet d'indiquer l'endroit de votre DTD sur le serveur. Exemple : Si votre DTD se trouve dans le dossier **myfolder/dtd** sur un serveur **http://mycompany.com**, vous devez renseigner les champs **Serveur** et **Chemin** avec les valeurs **http://mycompany.com** et **/myfolder/DTD/mydtd.dtd**.

 **Note :**

Une barre oblique (/) ne doit pas être écrite à la fin du nom de votre serveur mais au début du chemin de votre DTD.

Publier un type de document pour chaque collection de premier niveau

En sélectionnant cette option, le connecteur MQSeries publie autant de types de documents qu'il existe de collections de premier niveau déclarées dans la DTD sélectionnée.

Exemple :

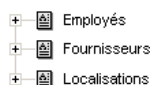
Une DTD dont l'élément racine est **Société** comprend trois collections de premier niveau : **Employés**, **Fournisseurs** et **Localisations**. Sans cette option sélectionnée, le connecteur publie un seul type de document dont l'élément racine est **Société**.

 **Note :**

Les collections de premier niveau sont les collections qui apparaissent directement sous l'élément racine d'un type de document publié par un connecteur.



Avec l'option **Publier un type de document pour chaque collection de premier niveau**, le connecteur MQSeries publie un type de document par collection de premier niveau. Dans ce cas, l'élément racine de la DTD (L'élément **Société**) n'apparaît plus dans le volet des types de documents publiés par le connecteur XML.



Déterminer les éléments racine

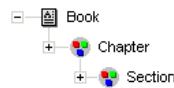
Une DTD est composée d'éléments pouvant contenir d'autres éléments (Exemple : dans une DTD réservée à l'édition, les éléments **Section** sont contenus dans les éléments **Chapter**, eux-mêmes contenus dans un élément **Book**). On considère que tout élément ne pouvant être contenu dans un autre élément est un élément racine. Une DTD peut être constituée d'aucun, d'un ou plusieurs éléments racine.

Pour déterminer les éléments racine (qui correspondront à autant de types de document publiés par le connecteur MQSeries) Connect-It vous propose deux options :

Publier un type de document par élément racine trouvé dans la DTD (recommandé)

Si vous sélectionnez cette option, le connecteur MQSeries trouve tous les éléments racine de la DTD et publie pour chaque élément racine trouvé un type de document.

Exemple : Dans une DTD réservée à l'édition, un seul élément racine (**Book**) est trouvé. Dans ce cas, le connecteur MQSeries publie un seul type de document.



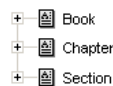
Note :

Au cas où aucun élément racine ne peut être trouvé (tous les éléments acceptant l'inclusion des autres éléments), Connect-It prend comme seul élément racine le premier élément rencontré dans la DTD. Exemple : une DTD correspond à l'organisation d'une base de données relationnelle dans laquelle tous les éléments (représentant chacun une table) s'incluent les uns les autres : la table des Biens reliée à celle des Utilisateurs reliée à celle des Biens qu'ils utilisent, etc.

Publier un type de document par élément racine choisi par l'utilisateur (valeurs séparées par une virgule)

Si vous sélectionnez cette option, vous pouvez indiquer les éléments racine de votre choix en les séparant par des virgules.

Exemple : Dans une DTD réservée à l'édition, l'utilisateur décide de choisir les éléments **Book**, **Chapter**, et **Section**. Dans ce cas, le connecteur MQSeries publie un type de document par élément racine choisi par l'utilisateur.



 **Note :**

Pour une DTD correspondant à l'organisation d'une base de données relationnelle dans laquelle tous les éléments (représentant chacun une table) s'incluent les uns les autres, cette option vous permet d'obtenir un type de document publié pour chacune de ces tables.

Mode apprentissage

Le mode apprentissage permet au connecteur MQSeries de créer une DTD en fonction des messages qu'il lit dans la file d'attente indiquée dans la page Choisir une file d'attente.

 **Note :**

La DTD obtenue en mode apprentissage doit être sauvegardée dans un fichier local ou réseau. Dans ce cas, il est impossible de la sauvegarder sur un site HTTP ou FTP.

Pour lancer le mode apprentissage :

- Configurez le connecteur MQSeries en sélectionnant l'option **Mode apprentissage**
- Sélectionnez votre connecteur MQSeries dans le schéma de votre scénario
- Sélectionnez le menu **Composant/ Produire**.
ou
- Cliquez droit et sélectionnez **Produire** dans le menu qui s'affiche
ou
- Appuyez sur **F5**


Pour désactiver le mode apprentissage, configurez de nouveau le connecteur MQSeries en désélectionnant cette option dans la page **Choisir une DTD**.

Conflit entre documents XML et DTD

En principe, les éléments XML contenus dans les messages lus par le connecteur MQSeries doivent correspondre à ceux définis dans votre

DTD. Il peut néanmoins arriver que de nouveaux éléments se présentent. Ce type de conflit est fréquent quand la DTD utilisée est obtenue en mode apprentissage sur un nombre limité de messages contenant peu d'éléments XML.

Pour gérer ces conflits, Connect-It vous propose deux options :

- **Rejet du document**
En cas de conflit, les messages lus comprenant des éléments non définis dans la DTD sont rejetés (la sauvegarde des documents dépend de l'option choisie dans la page **Action après traitement**). Pour que les fichiers soient traités convenablement, vous devez relancer le connecteur MQSeries en mode apprentissage.
- **Traitement avec avertissement**
En cas de conflit, les messages sont traités normalement par le connecteur MQSeries. Un avertissement dans le journal des documents signalé par l'icône  apparaît dans les lignes de suivi relatives au connecteur MQSeries en mode lecture.

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).










Configuration du connecteur MQSeries (écriture)

La configuration du connecteur MQSeries en écriture permet de spécifier la file d'attente MQSeries dans laquelle il doit écrire des messages à partir des documents Connect-It qu'il consomme.

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 15.3. Configuration du connecteur MQSeries (écriture)

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un mode de traitement
	Se connecter au gestionnaire de files d'attente
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Choisir une file d'attente
	Choisir une DTD
	Configurer les pointeurs de programmation
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Choisir un mode de traitement

La deuxième page de l'assistant **Configuration de base** vous permet de choisir le mode dans lequel vous voulez utiliser le connecteur MQSeries. Choisissez le mode **Ecriture**.

Se connecter au gestionnaire de files d'attente

Cette page vous permet d'indiquer :

- les paramètres permettant au connecteur MQSeries de se connecter à un gestionnaire de files d'attente MQSeries
- les paramètres de reconnexion du connecteur MQSeries à votre serveur MQSeries
- un temps de décalage entre Connect-It et le serveur MQSeries

Connexion au gestionnaire de files d'attente

Vous devez spécifier quatre paramètres permettant au connecteur MQSeries de se connecter à un gestionnaire de files d'attente :

- **Nom du serveur**
Indiquez dans ce champ le nom DNS ou l'adresse IP de votre serveur MQSeries sur votre réseau
- **Port de connexion**
Indiquez le port d'écoute de votre gestionnaire de files d'attente. Par défaut, la valeur de ce port est **1414**.
- **Nom du canal**
Indiquez le nom du canal servant de voie de communication à votre gestionnaire de files d'attente. La valeur par défaut est **SYSTEM.DEF.SVRCONN**
- **Nom du gestionnaire de files d'attente**
Indiquez le nom de votre gestionnaire de files d'attente. Pour l'utilisation des scénarios prédéfinis fournis avec le connecteur MQSeries, le nom de ce gestionnaire est **connectit**. Si ce champ n'est pas renseigné, le connecteur MQSeries se connectera au gestionnaire de files d'attente par défaut de MQSeries.

 **Note :**

Si vous désélectionnez l'option par défaut **Utiliser une connexion étendue**, seuls les champs **Nom du canal** et **Nom du gestionnaire de files d'attente** peuvent être renseignés.

Paramètres de reconnexion au serveur MQSeries

Les options de reconnexion au serveur vous permettent d'indiquer comment le connecteur MQSeries se reconnecte au serveur MQSeries au cas où cette connexion échoue.

Les champs à renseigner pour ces options de reconnexion sont :

- **Délai de base**

Ce délai de base permet d'indiquer après quelle période le connecteur doit tenter de se reconnecter au serveur MQSeries. En cas d'échec de reconnexion, Connect-It double le délai de base pour le prochain essai. Exemple : avec un délai de base de 2 secondes, le deuxième essai de reconnexion se fera après 4 secondes, le troisième après 8 secondes...

- **Limite**

Cette limite vous permet d'indiquer une période après laquelle le connecteur n'essaie plus de se reconnecter au serveur.

 **Note :**

Après une reconnexion réussie, la session Connect-It interrompue reprend dans son intégralité.

Décalage

Le champ Décalage vous permet d'indiquer un décalage pouvant exister entre les dates du serveur MQSeries et celles de Connect-It. Par défaut, la valeur de ce champ est **0s**. Ce décalage doit être évalué de manière empirique durant la phase de test de vos scénarios utilisant le connecteur MQSeries.

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Choisir une file d'attente

Cette page vous permet d'indiquer le nom de la file d'attente dans laquelle le connecteur MQSeries écrira des messages. Pour l'utilisation des scénarios prédéfinis fournis avec le connecteur MQSeries, le nom de cette file d'attente est **PEREGRINE.OUT**.

Option File d'attente modèle

Sélectionnez cette option si la file d'attente indiquée dans le champ **Nom de la file d'attente** est une file d'attente modèle.


Indiquez le format du nom de la file d'attente dynamique qui sera utilisée : le caractère '*' est remplacé par le gestionnaire de files d'attente afin de garantir l'unicité du nom de la file d'attente dynamique.

L'option **File d'attente modèle** active les **Options de fermeture**. Vous avez le choix entre trois options :

- Conservation des files d'attente dynamiques permanentes et destruction des files d'attente dynamiques temporaires
- Suppression des files d'attente dynamiques permanentes lorsqu'elles sont vides. Les files d'attente dynamiques temporaires sont également détruites.
- Purge des messages des files d'attente dynamiques permanentes et suppression de ces files. Les files d'attente dynamiques temporaires sont également détruites.

Choisir une DTD

Pour traiter un fichier XML, le connecteur MQSeries doit utiliser une DTD (Document Type Definition). Cette page vous permet d'indiquer la DTD utilisée dans le champ **DTD**.

En cliquant sur  une page **Localisation de fichier** s'affiche. Elle vous permet d'indiquer le chemin complet de votre DTD en fonction de votre protocole de connexion.

Localisation de fichiers

Vous avez le choix entre trois options :

- **Local/Réseau**
Saisissez le chemin complet de votre DTD se trouvant sur l'ordinateur ou le réseau sur lequel est installé Connect-It.
- **FTP**
Saisissez vos paramètres FTP dans les champs **Serveur**, **Login**, **Mot de passe** et **Chemin**.

Le champ **Chemin** vous permet d'indiquer l'endroit de votre DTD sur le serveur. Exemple : Si votre DTD se trouve dans le dossier **myfolder/dtd** sur un serveur **ftp.mycompany.com**, vous devez renseigner les champs **Serveur** et **Chemin** avec les valeurs **ftp.mycompany.com** et **/myfolder/DTD/mydtd.dtd**.

 **Note :**

Une barre oblique (/) ne doit pas être écrite à la fin du nom de votre serveur mais au début du chemin de votre DTD.

- **HTTP**

Saisissez vos paramètres HTTP dans les champs **Serveur**, **Login**, **Mot de passe** et **Chemin**.

Le champ **Chemin** vous permet d'indiquer l'endroit de votre DTD sur le serveur. Exemple : Si votre DTD se trouve dans le dossier **myfolder/dtd** sur un serveur **http://mycompany.com**, vous devez renseigner les champs **Serveur** et **Chemin** avec les valeurs **http://mycompany.com** et **/myfolder/DTD/mydtd.dtd**.

 **Note :**

Une barre oblique (/) ne doit pas être écrite à la fin du nom de votre serveur mais au début du chemin de votre DTD.

Ne pas faire référence à la DTD obtenue dans le fichier XML

Cette option est l'option par défaut.

Ecrire la DTD obtenue dans le fichier XML

En sélectionnant cette option, les messages MQSeries écrits par le connecteur MQSeries comportent dans leur en-tête leur DTD.

Ecrire la DTD obtenue dans un fichier externe et y faire référence dans le fichier externe

En sélectionnant cette option, vous devez spécifier dans le champ disponible l'endroit où vous souhaitez sauvegarder la DTD des messages MQSeries créés. Dans ce cas, la DTD doit être sauvegardée sur un fichier local ou réseau.

! Avertissement :

Le démarrage d'un scénario entraîne plusieurs sessions : chaque session correspondant au démarrage du connecteur source de votre scénario par un programmeur (Exemple : le connecteur source produit des documents toutes les semaines.)

Une DTD est écrite dans le fichier externe uniquement lors de la première session du scénario. Ceci implique que pour les autres sessions, la DTD du fichier externe correspond toujours à celle obtenue lors de la première session. Pour qu'une nouvelle DTD soit écrite dans le fichier externe, il faut donc arrêter le scénario et le redémarrer.

Déterminer les éléments racine

Une DTD est composée d'éléments pouvant contenir d'autres éléments (Exemple : dans une DTD réservée à l'édition les éléments **Section** sont contenus dans les éléments **Chapter** eux-mêmes contenus dans un élément **Book**). On considère que tout élément ne pouvant être contenu dans un autre élément est un élément racine. Une DTD peut être constituée de plusieurs éléments racine.

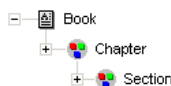
Pour déterminer les éléments racine (qui correspondront à autant de types de document publiés par le connecteur MQSeries, Connect-It vous propose deux options :

- Publier un type de document par élément racine trouvé dans la DTD (recommandé)
- Publier un type de document par élément racine choisi par l'utilisateur (valeurs séparées par une virgule)

Publier un type de document par élément racine trouvé dans la DTD (recommandé)

Si vous sélectionnez cette option, le connecteur MQSeries trouve tous les éléments racine de la DTD et publie pour chaque élément racine trouvé un type de document.

Exemple : Dans une DTD réservée à l'édition, un seul élément racine (**Book**) est trouvé. Dans ce cas, le connecteur MQSeries publie un seul type de document.



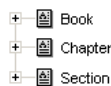
Note :

Au cas où aucun élément racine ne peut être trouvé (tous les éléments acceptant l'inclusion des autres éléments, Connect-It prend comme seul élément racine le premier élément rencontré dans la DTD). Exemple : une DTD correspond à l'organisation d'une base de données relationnelle dans laquelle tous les éléments (représentant chacun une table) s'incluent les uns les autres : la table des Biens reliée à celle des Utilisateurs reliée à celle des biens qu'ils utilisent, etc.

Publier un type de document par élément racine choisi par l'utilisateur (valeurs séparées par une virgule)

Si vous sélectionnez cette option, vous pouvez indiquer les éléments racine de votre choix en les séparant par des virgules.

Exemple : Dans une DTD réservée à l'édition, l'utilisateur décide de choisir les éléments **Book**, **Chapter**, et **Section**. Dans ce cas, le connecteur XML publie un type de document par élément racine choisi par l'utilisateur.



 **Note :**

Pour une DTD correspondant à l'organisation d'une base de données relationnelle dans laquelle tous les éléments (représentant chacun une table) s'incluent les uns les autres, cette option vous permet d'obtenir un type de document publié pour chacune de ces tables.

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur MQSeries

Les directives de production du connecteur MQSeries permettent de filtrer les messages que le connecteur lit dans la file d'attente spécifié au moment de sa configuration.



Ces directives consistent en :

- une clause WHERE
- une série d'options de récupération

Pour saisir ces directives :

- 1 Double-cliquez sur le connecteur MQSeries
- 2 Sélectionnez un type de document dans le volet **Types de document produits** de la boîte de dialogue qui s'affiche
- 3 Sélectionnez l'élément racine du type de document produit

4 Saisissez vos directives de production

Clause WHERE

Cette clause vous permet de filtrer les messages de la file d'attente lus par le connecteur MQSeries. Cette clause utilise la syntaxe MQSeries suivante :

```
[mot clé]=[valeur]
```

Les mots clés suivants sont disponibles :

- **MsgID** (ID du message)
- **GroupID** (ID du groupe de messages)
- **CorrelID** (ID de corrélation)

La valeur des mots clés doit être saisie sous une forme hexadécimale.

Dans le scénario MQSeries-Asset Management fourni avec le connecteur MQSeries, les CorrelID utilisés pour les types de document produits sont les suivants :

- **CONNIT.MQAM.REQUEST.ACK**
(434f4e4e49542e4d51414d2e524551554553542e41434b) pour le type de document **ExtRequestAcks**
- **CONNIT.MQAM.RECEIPT.ACK**
(434f4e4e49542e4d51414d2e524543454950542e41434b) pour le type de document **ExtReceiptAcks**
- **CONNIT.MQAM.VENDOR** (434f4e4e49542e4d51414d2e56454e444f52) pour le type de document **Vendors**
- **CONNIT.MQAM.COSTCENTER**
(434f4e4e49542e4d51414d2e434f535443454e544552) pour le type de document **CostCenters**

Dans le scénario MQSeries-ServiceCenter fourni avec le connecteur MQSeries, un CorrelID est utilisé pour le type de document produit

External Contacts : **CONNIT.MQSC.CONTACT**
(434f4e4e49542e4d51414d2e434f535443454e544552)

Ces CorrelID doivent être appliqués sur les messages MQSeries mis dans la file d'attente **PEREGRINE.IN** par les applications externes.

Options de récupération

Ces options vous permettent d'indiquer comment le connecteur MQSeries récupère les messages de la file d'attente.

Vous avez le choix entre quatre options :

- Récupérer les messages dans l'ordre logique
Cette option permet de récupérer tous les messages physiques dans leur ordre logique.
- Récupérer les messages logiques complets
Cette option permet de récupérer tous les messages physiques contenus dans un même message logique.
Si cette option n'est pas sélectionnée, l'option suivante est sélectionnée automatiquement.
- Récupérer les messages seulement si tous les segments du message logique sont disponibles
- Récupérer les messages seulement si tous les messages du groupe sont disponibles

Directives de consommation du connecteur MQSeries

Les directives de consommation du connecteur MQSeries permettent de spécifier la manière dont le connecteur écrit les messages dans la file d'attente spécifiée au moment de sa configuration.



Ces directives consistent en :

- l'activation ou non de la segmentation automatique des messages
- la spécification d'ID particuliers

Pour saisir ces directives :

- 1 Double-cliquez sur le connecteur MQSeries

- 2 Sélectionnez un type de document dans le volet **Types de document consommés** de la boîte de dialogue qui s'affiche
 - 3 Sélectionnez l'élément racine du type de document consommé
 - 4 Saisissez vos directives de consommation
- ou
- 1 Double-cliquez sur une boîte de mapping à laquelle est relié le connecteur MQSeries en mode écriture
 - 2 Choisissez d'éditer ou de créer un mapping dans lequel le connecteur MQSeries est le connecteur destination
 - 3 Sélectionnez l'onglet **Options de message**
 - 4 Saisissez vos directives de consommation

Segmentation automatique

Si vous autorisez la segmentation des messages, les messages dépassant la taille maximale autorisée dans votre file d'attente sont découpés en plusieurs messages physiques. Ces messages physiques sont regroupés dans un seul et même message logique.

Si vous interdisez la segmentation des messages, les messages dépassant la taille maximale autorisée dans votre file d'attente sont rejetés par le connecteur MQSeries.

Spécification des ID

Ces options vous permettent de spécifier des ID particuliers :

- Group ID (ID de groupe)
- Correl ID (ID de corrélation)

Les ID doivent être saisies sous forme hexadécimale. .

Dans le scénario MQSeries-Asset Management fourni avec le connecteur MQSeries, les CorrelID utilisés pour les types de document consommés sont les suivants :

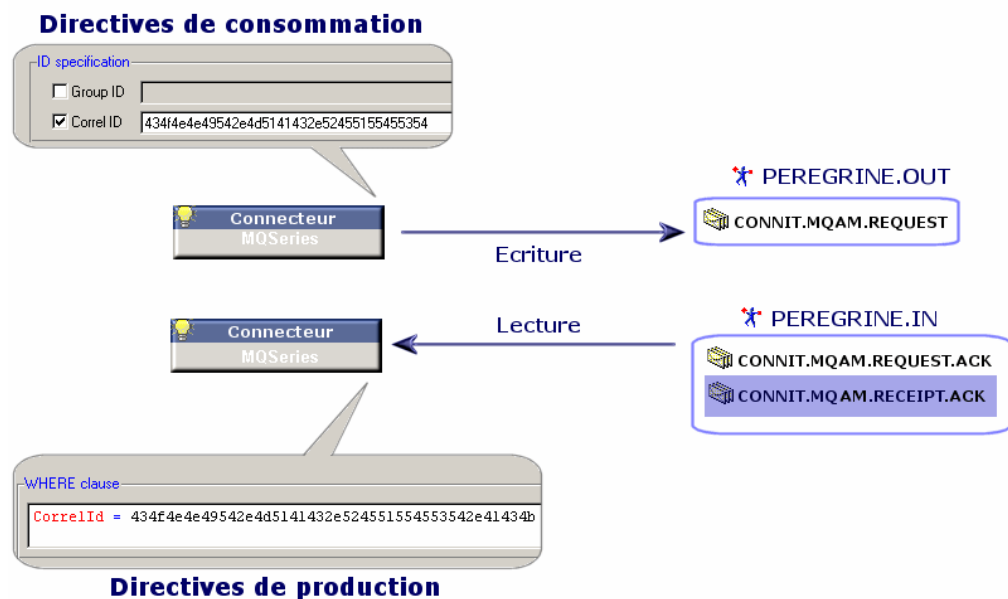
- **CONNIT.MQAM.REQUEST**
(434f4e4e49542e4d51414d2e52455155455354) pour le type de document **Request**

- **CONNIT.MQAM.RECEIPT**
(434f4e4e49542e4d51414d2e52454345495054) pour le type de document **Receipt**

Dans le scénario MQSeries-ServiceCenter fourni avec le connecteur MQSeries, un CorrelID est utilisé pour le type de document consommé **Contacts from ServiceCenter : CONNIT.MQSC.CONTACT** (434f4e4e49542e4d51414d2e434f535443454e544552)

Les ID spécifiés identifieront vos messages correspondant à des commandes ou des fiches de réception dans la file d'attente **PEREGRINE.OUT**. Les applications externes qui lisent ces messages doivent utiliser ces mêmes ID pour récupérer ces messages.

Figure 15.1. Connecteur MQSeries - identification des messages grâce au Correl ID



Scénarios d'exemple - Connecteur MQSeries

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- mqseries\acmq\mqtoprgn.scn
- mqseries\acmq\prgntomq.scn
- mqseries\scmq\mqsc.scn

Connecteur Sécurité NT

Connecteur de base

• Production (source)

Cette section présente le connecteur Sécurité NT. Ce connecteur permet de récupérer les informations relatives aux domaines NT du poste sur lequel est installé Connect-It. Ces informations concernent les ordinateurs, les utilisateurs et les groupes d'utilisateurs des domaines NT.

Ce connecteur produit mais ne peut consommer aucun document.

Compatibilité du connecteur Sécurité NT

Le connecteur Sécurité NT fonctionne sur un poste utilisant les systèmes d'exploitation en réseau Windows 32 bit.

 Note :

Nous vous recommandons d'utiliser le connecteur LDAP si vous utilisez le nouveau modèle de sécurité, MS Active Directory (utilisation hiérarchique de sécurité). En effet, celui-ci n'est pas supporté par le connecteur Sécurité NT.

Configuration du connecteur Sécurité NT

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 15.4. Configuration du connecteur Sécurité NT

	Nommer et décrire le connecteur
	Saisir un domaine NT
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Saisir un domaine NT

Renseignez le champ **Domaine** de cette page avec le nom du domaine dans lequel les informations de sécurité NT sont récupérées. Par défaut, le nom de domaine qui apparaît correspond au domaine de la session NT durant laquelle a été lancé Connect-It.

Note :

Si vous souhaitez récupérer des informations en provenance de plusieurs domaines, saisissez les noms des domaines à traiter en les séparant par des points-virgules (;).

Si vous souhaitez récupérer l'intégralité des domaines NT accessibles via votre machine, saisissez le signe étoile (*). Attention, cette opération peut saturer la mémoire de votre machine et interrompre l'exécution de Connect-It.

Avertissement :

La courte description qui apparaît sous le nom du connecteur dans le schéma du scénario est **toujours** le nom du domaine et le nom de l'utilisateur courants de Connect-It. Si vous saisissez un autre domaine dans cette page, il n'apparaîtra pas dans la courte description du connecteur.

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Types de document publiés par le connecteur Sécurité NT

Le connecteur Sécurité NT publie trois types de documents :

- Machine
- NtDomain
- User

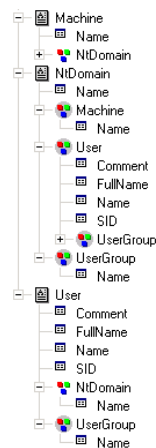
Note :

Le type de document NtDomain correspond aux domaines NT précisés au moment de la configuration du connecteur.

Les différents sous-noeuds (structures et collections) des types de document publiés par le connecteur Sécurité NT sont :

- Les ordinateurs du domaine (collection **Machine**)
- Les utilisateurs du domaine (collection **User**)
- Les groupes d'utilisateurs du domaine (collections **UserGroup**)

Figure 15.2. Connecteur Sécurité NT - types de document publiés



Directives de production du connecteur Sécurité NT

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Les directives de production du connecteur Sécurité NT vous permettent de filtrer les membres des collections des types de document.

Filtrer les éléments d'un domaine NT par nom

Renseigner le champ **Filtrer les éléments par nom** vous permet de filtrer dans les documents produits les membres de leurs collections. Dans la rédaction de ce filtre, vous devez utiliser les caractères spéciaux * et ?.

Avertissement :

Pour rédiger un filtre, vous devez sélectionner une collection dans le type de document produit par le connecteur.

Tableau 15.5. Connecteur Sécurité NT - Exemples de directives de production

Collection	Filtre	Permet de récupérer
Machine	Plateforme1	L'ordinateur Plateforme1
Machine	a*	Tous les ordinateurs du domaine dont le nom commence par a
User	Dupon?	Tous les utilisateurs du domaine dont le nom commence par Dupon et se finit par une lettre inconnue.

Scénarios d'exemple - Connecteur NT Sécurité

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- im\ntsec2im.scn
- ntac36\addcpu.scn
- ntac36\adduser.scn

- ntac40\addcpu.scn
- ntac40\adduser.scn
- ntac41\addcpu.scn
- ntac41\adduser.scn

16 | Connecteurs de type protocole

CHAPITRE

Les connecteurs de type protocole sont des connecteurs permettant de traiter les données dont le traitement s'opère à l'aide d'un protocole informatique particulier.

Connecteur Base de données

Connecteur optionnel

- Production (source)
- Consommation (destination)

Le connecteur Base de données vous permet de traiter des données provenant soit d'une source ODBC de données soit directement d'une base de données Oracle, Sybase et MySQL.

 **Avertissement :**

Pour utiliser les connexions ODBC, l'administrateur ODBC doit avoir été installé au préalable.

Compatibilité du connecteur Base de données

Le connecteur Base de données a été testé avec succès avec les pilotes suivants et l'administrateur ODBC version 3.520.4403.2 :

ODBC	Oracle
Access version 4.00.4403.02	Oracle 7 version 2.05.0301
Excel version 4.00.4403.02	Oracle 8.0 version 8.00.0500
Sybase 11.9 version 3.11.0001	Oracle 8i version 8.01.0500
Sybase SQL Anywhere version 5.05.052739	
Text version 4.00.4403.02	
Microsoft SQL Server version 3.70.08.20	
IBM DB2 version 7.01.00.00 (à partir des versions de DB2 supérieures à 6)	
INFORMIX 3.33 32 BIT version 3.33.00.10688	

Le connecteur Base de données devrait être compatible avec tous les pilotes ODBC de version **3.xx**.

Limitations connues du connecteur Base de données

Pour une bonne utilisation de votre connecteur Base de données, il est conseillé d'utiliser un pilote ODBC et un logiciel d'administration ODBC dont les versions de DLL sont identiques.

Exemple :

Votre connecteur Base de données ne fonctionne pas si vous utilisez une version 3.0 de votre logiciel d'administration ODBC et un pilote ODBC Microsoft Access 4.00.

Types de champ supportés

Les types de documents publiés par le connecteur Base de données comprennent des champs. Chacun de ces champs possède un type particulier : champ de type texte, de type entier, de type blob...

En fonction du pilote de base de données utilisé, les types de champ supportés par le connecteur Base de données sont différents.

Oracle 8.0 - pilote Microsoft ODBC pour Oracle version la version 2.573.6526.00

Champs de type	Supporté
bfile	Non
blob	Oui
char	Oui
clob	Oui
date	Oui
float	Oui
integer	Oui
long	Oui
long raw	Oui
nchar	Oui
nclob	Non
nvarchar	Non
number	Oui
ms_label	Oui

MSSQL 7.0 - pilote SQL Server version 2000.80.194.00

Champs de type	Supporté
binary	Oui
bit	Oui
char	Oui
datetime	Oui
decimal	Oui
float	Oui
image	Oui
int	Oui
money	Oui
nchar	Non
ntext	Oui
numeric	Oui
nvarchar	Non
real	Oui
smalldatetime	Oui
smallint	Oui
smallmoney	Oui
text	Oui
timestamp	Oui
tinyint	Oui
uniqueidentifier	Non
varbinary	Oui
varchar	Oui

Sybase12 : pilote Sybase System 11 version 3.11.00.01





Champs de type	Supporté
binary	Oui
char	Oui
datetime	Oui
decimal	Oui
float	Oui
image	Oui
int	Oui
money	Oui
nchar	Oui
ntext	Oui
numeric	Oui
nvarchar	Oui
real	Oui
smalldatetime	Oui
smallint	Oui
smallmoney	Oui
text	Oui
tinyint	Oui
varbinary	Oui
varchar	Oui







Configuration du connecteur Base de données

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 16.1. Configuration du connecteur Base de données

 _____	Nommer et décrire le connecteur
 _____	Choisir un type de connexion
 _____	Sélectionner une connexion
 _____	Configuration avancée

-  _____ Gérer les transactions
-  _____ Configurer les paramètres de reconnexion
-  _____ Déterminer le décalage avec le serveur
-  _____ Configurer les pointeurs de programmation
-  _____ Configurer le cache
-  _____ Utiliser les types de document pivots

Prérequis

Avant la configuration de votre connecteur, assurez-vous qu'une connexion ODBC à votre base a été déclarée dans votre administrateur ODBC.

Une déclaration valide implique que vous puissiez vous connecter à votre base ODBC en utilisant les login et mot de passe adéquats.

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un type de connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Choisir un type de connexion](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configuration avancée](#).

Gérer les transactions

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Gérer les transactions](#).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur Base de données

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#) .

Ces clauses doivent respecter la syntaxe du langage AQL présentée dans l'annexe [Le langage AQL](#) .

Directives de consommation du connecteur Base de données

Pour la saisie des directives de consommation d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#).

Les directives de consommation de ce connecteur consistent à saisir des paramètres de réconciliation dans les onglets **Réconciliation** et **Réconciliation avancée** des options.

Pour plus d'informations sur ces onglets de réconciliation, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#), section [Réconciliation](#).

Informations additionnelles

Ce chapitre vous présente les informations additionnelles suivantes :

- Précisions sur la déclaration de votre source ODBC

Précisions sur la déclaration de votre source ODBC

Quand un scénario comprenant un connecteur Base de données est lancé comme un service sous Windows 32 bit, la source de données ODBC doit être déclarée en tant que source de données système (DNS système) et non en tant que source de données utilisateur (DNS utilisateur).

Vérifier qu'une source de données ODBC est une source de données système (fonctionnement en mode service)

Pour vérifier que cette source de données est une source de données système :

- 1 Lancez votre administrateur ODBC
- 2 Vérifiez que la source de données ODBC utilisée par votre connecteur se trouve bien sous l'onglet **DNS système**

Si elle ne l'est pas, détruisez-la et créez une nouvelle source ODBC

Scénarios d'exemple - Connecteur Base de données

Aucun scénario d'exemple n'est disponible pour ce connecteur.

Connecteurs e-mail

Connecteurs optionnels

- Production (source)
- Consommation (destination)

Les connecteurs e-mail vous permettent d'envoyer et recevoir des messages électroniques (e-mails).

Dans le cas de messages reçus par le connecteur e-mail (réception), leurs informations peuvent être intégrées par une application externe après leur traitement dans Connect-It (mapping). Exemple : Un scénario de type **E-mail-ServiceCenter** permet d'utiliser les informations d'un message reçu par votre serveur de messagerie afin de créer un dossier dans ServiceCenter.

Dans le cas de messages envoyés par le connecteur e-mail (envoi), les données d'une application externe sont mappées aux différents champs d'un e-mail dans Connect-It. Exemple : Dans le scénario d'exemple Scénario Asset Management vers E-mail (**finreque.scn**), pour chaque enregistrement dans la table des demandes un message est envoyé au responsable du demandeur.

Ce chapitre vous présente :

- La compatibilité du connecteur e-mail
- Les limitations connues du connecteur e-mail

Compatibilité du connecteur e-mail

Le connecteur e-mail a été testé avec succès avec les protocoles suivants :

Protocole	Exemples
Lotus VIM	Lotus Notes versions 4.6 et 5 Lotus cc:Mail
Microsoft MAPI	Outlook versions 98 et 2000 Exchange 5.0
POP 3-SMTP	Outlook Express Eudora Internet mail

Avertissement :

Le connecteur e-mail fonctionne correctement avec les applications Lotus Notes et Outlook Express si ces applications sont installées sur le poste où est installé Connect-It.

Limitations connues du connecteur e-mail

Avant d'utiliser le connecteur e-mail dans vos scénarios, lisez attentivement les deux sections suivantes.

Pages de code supportées

Les pages de code supportées par le connecteur e-mail sont :

- Pour une version ANSI de Connect-It :
 - Système d'exploitation compatible avec les langues Latin-1 (français, anglais...) : ISO-8859-1, ASCII 7
 - Système d'exploitation compatible avec les langues Latin-2 (langues d'Europe centrale comme le polonais) : ISO-8859-2, ASCII 7
- Pour une version UNICODE de Connect-It : ISO-8859-1, ISO-8859-2, ASCII 7, SHIFT-JS, EUC-JP, UTF-8, UNICODE

Limitations diverses

La liste suivante présente les différentes limitations du connecteur e-mail :

- Le marqueur de e-mail 'Priorité' ne peut être traité qu'avec un serveur SMTP
- Le connecteur supporte uniquement le codage Base64 et Quoted-Printable
- Le support Unicode n'est disponible qu'avec les serveurs SMTP et MAPI
- Les e-mails encodés en Quoted-Printable sont correctement traités alors que des messages d'erreur apparaissent

 **Avertissement :**






Configuration du poste client de Connect-It : Pour que le connecteur e-mail fonctionne convenablement, une version 5.xx du navigateur Microsoft Internet Explorer doit être installée sur le poste client de Connect-It.

Configuration du connecteur e-mail (réception)

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 16.2. Configuration du connecteur e-mail (réception)

	Nommer et décrire le connecteur
	Définir les paramètres de connexion
	Définir les actions après traitement
	Traiter le contenu des messages
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Définir les paramètres de connexion

Cette page vous permet de choisir le protocole de messagerie de votre connecteur e-mail (réception).

Le nombre de champs de cette page varie en fonction du type de protocole choisi dans le champ **Type de messagerie**. Les protocoles disponibles pour le connecteur e-mail (réception) sont :

- Lotus VIM (Vendor Independent Messaging)
- POP3 (Post Office Protocol)
- Microsoft MAPI (Messaging Application Program Interface)

Lotus VIM

Pour le protocole VIM, deux champs doivent être renseignés :

- Login
Indiquez le login qui vous permet d'accéder à la messagerie VIM installée sur votre poste.
- Mot de passe
Indiquez le mot de passe lié à votre login. Ce mot de passe est masqué lors de la saisie et stocké de façon cryptée.

POP3

Pour le protocole POP3, quatre champs doivent être renseignés :

- Serveur pop3
Indiquez le nom de votre serveur POP3.
- Port de connexion
Indiquez le port de connexion utilisé par le serveur sur votre machine. Par défaut la valeur de ce champ est '110'.
- Login
Indiquez le login qui vous permet d'accéder à votre serveur POP3.
- Mot de passe
Indiquez le mot de passe lié à votre login. Ce mot de passe est masqué lors de la saisie et stocké de façon cryptée.

Options de traitement des E-mails

Quand vous utilisez le protocole POP3, les options suivantes sont disponibles :

- Ne pas supprimer les e-mails du serveur après rapatriement
- Supprimer les e-mails du serveur après rapatriement
- Utiliser les spécificités DOS/Windows de formatage : Retour chariot (CR) et retour à la ligne (LF)

Si vous sélectionnez cette option, vos messages sont supprimés après avoir été rapatriés par Connect-It. Ceci vous permet de ne pas engorger votre boîte de réception avec des messages déjà traités.

Cette option doit être sélectionnée si l'application destination utilise DOS ou Windows 32 bit comme systèmes d'exploitation. Dans ces deux systèmes, les retours chariot (Carriage Return - CR) sont suivis par des retour à la ligne (Line feed - LF). Si l'application destination utilise UNIX comme système d'exploitation, cette option doit être désélectionnée.

MAPI

Pour le protocole MAPI, deux champs doivent être renseignés :

- Profil
Indiquez le profil qui vous permet d'accéder à la messagerie MAPI installée sur votre poste.
- Mot de passe
Indiquez le mot de passe utilisateur de votre système d'exploitation (Exemple : votre mot de passe Windows NT). Ce mot de passe est masqué lors de la saisie et stocké de façon cryptée.

Définir les actions après traitement

Cette page vous permet d'indiquer quelles actions le connecteur prend après le traitement des documents qu'il a produit.

Appliquer les actions après le rapatriement des messages

Si vous sélectionnez cette option, les actions sont appliquées en fonction des bilans de traitement envoyés par les autres connecteurs du scénario. Pour plus d'informations sur les bilans de traitement, consultez le chapitre [Bilans de traitement](#).

Actions après traitement disponibles

Sélectionnez dans les cadres **En cas de traitement réussi d'un message** et **En cas d'échec de traitement d'un message**, une des deux options suivantes :

- **Ne pas modifier les e-mails du serveur**
- **Supprimer les e-mails du serveur**

Traiter le contenu des messages

Le connecteur e-mail vous permet d'analyser le corps des e-mails reçus en fonction d'un fichier DTD. Ce fichier décrit l'organisation du corps de l'e-mail en éléments XML.

Pour traiter le contenu des messages en utilisant un fichier DTD :

- 1 Sélectionnez l'option **Traiter le contenu du corps de l'e-mail**.
- 2 Indiquez le chemin du fichier DTD permettant le traitement du corps de l'e-mail dans le champ **Fichier DTD**.

Utiliser les types de document pivots





Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Configuration du connecteur e-mail (envoi)

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 16.3. Configuration du connecteur e-mail (envoi)

	Nommer et décrire le connecteur
	Configurer la connexion
	Définir la fréquence d'envois
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Configurer la connexion

La seconde page de l'assistant **Configuration du connecteur** vous permet de choisir le protocole de messagerie de votre connecteur e-mail (envoi).

Le nombre de champs de cette page varie en fonction du type de protocole choisi dans le champ **Type de messagerie**. Les protocoles disponibles pour le connecteur e-mail (envoi) sont :

- Lotus VIM (Vendor Independent Messaging)
- Microsoft SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)
- MAPI (Messaging Application Program Interface)

Lotus VIM

Pour le protocole VIM, deux champs doivent être renseignés :

- Login
Indiquez le login qui vous permet d'accéder à la messagerie VIM installée sur votre poste.
- Mot de passe
Indiquez le mot de passe lié à votre login. Ce mot de passe est masqué lors de la saisie et stocké de façon cryptée.

SMTP

Pour le protocole SMTP, quatre champs doivent être renseignés :

- **Serveur SMTP**
Indiquez le nom de votre serveur SMTP.
- **Port de connexion**
Indiquez le port de connexion utilisé par votre serveur SMTP. Par défaut, la valeur de ce champ est '25'.
- **Nom affiché**
Précisez le nom qui apparaîtra dans le champ '**De**' de la personne qui reçoit votre message.
- **Adresse de réponse**
Indiquez l'adresse e-mail (de type Reply@peregrine.com) à laquelle le destinataire du message pourra répondre au message envoyé.

MAPI

Pour le protocole MAPI, deux champs doivent être renseignés :

- **Login**
Indiquez le login qui vous permet d'accéder à la messagerie MAPI installée sur votre poste.
- **Mot de passe**
Indiquez le mot de passe lié à votre login. Ce mot de passe est masqué lors de la saisie et stocké de façon cryptée.

Définir la fréquence d'envois

La troisième page de l'assistant **Configuration du connecteur** vous permet d'indiquer une période de pause entre l'envoi d'un nombre déterminé de messages au serveur de votre messagerie. Ceci permet à votre messagerie de ne pas être bloquée continuellement par les messages envoyés par votre connecteur.

Cette page comprend deux champs :

- **Nombre de messages**

Vous indiquez le nombre de messages envoyés à votre serveur entre chaque pause. Exemple : si vous saisissez le nombre **100** et un temps de pause de **30 s**, l'envoi continu de 100 messages par votre connecteur est suivi d'un temps de pause de 30 secondes. Après cette pause, 100 messages sont à nouveau envoyés et ainsi de suite.

 **Note :**

La valeur des champs **Temps de pause** et **Nombre de messages** dépend des performances de votre messagerie.

- **Temps de pause**
Ce temps de pause doit utiliser les normes suivantes : **s** pour les secondes, **m** pour les minutes, **h** pour les heures. Exemple : Pour 100 messages, si vous saisissez 30 **s**, votre connecteur enverra au serveur de la messagerie les 100 premiers messages, s'arrêtera 30 secondes et enverra les 100 messages suivants.

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Types de document produits par le connecteur e-mail (réception)

Le connecteur e-mail (réception) reçoit des e-mails. Grâce à ces informations, il publie un type de document **InMailMessage** contenant les différentes composantes de l'e-mail. Ce sont ces informations que vous mappez à un type de document consommé par un autre connecteur.

Type de document InMailMessage produit par le connecteur e-mail (réception)

Le tableau suivant présente les différentes composantes d'un type de document produit par le connecteur e-mail (réception).

Tableau 16.4. Type de document produit par le connecteur e-mail (réception)

Partie du type de document produit	Éléments
Noeud racine InMailMessage	<p>Corps du message (champ Body)</p> <p>Date du message (champ Date)</p> <p>Priorité du message (champ Priority)</p> <p>Objet du message (champ Subject)</p>
Structure From	<p>Adresse électronique de l'auteur du message (champ Address)</p> <p>Nom de l'auteur du message (champ Name)</p> <p>Type de l'auteur d'un message (champ Type)</p>
Structure MailInfo	<p>Contient un champ UniqueID Ce champ est utilisé par les bilans de traitement renvoyés par les autres connecteurs.</p> <p>Il permet d' identifier de manière unique les messages produits par le connecteur.</p>
Collection Attachment	<p>Contenu des pièces jointes représentés par trois champs :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Champ BlobFromMail contenant les données de la pièce jointe. • Champ FileFromMail contenant le nom du fichier • Champ MimeType indiquant le type de pièce jointe
Collection Bcc	<p>Adresse électronique des personnes à qui le message a été adressé en copie carbone aveugle (champ Address)</p> <p>Nom des personnes à qui le message a été adressé en copie carbone aveugle (champ Name)</p> <p>Type de la copie carbone aveugle (champ Type)</p>
Collection Cc	<p>Adresse électronique des personnes à qui le message a été adressé en copie carbone (champ Address)</p> <p>Nom des personnes à qui le message a été adressé en copie carbone (champ Name)</p> <p>Type de la copie carbone (champ Type)</p>

Partie du type de document produit	Éléments
Collection To	Adresse électronique des personnes à qui le message a été adressé (champ Address)
	Nom des personnes à qui le message a été adressé (champ Name)
	Type d'envoi aux destinataires du message (champ Type)

Traiter le contenu des messages produits par le connecteur e-mail (réception)

En précisant un fichier DTD durant la configuration du connecteur (Consultez dans cette section, la sous-section [Configuration du connecteur e-mail \(réception\)](#)), le corps des messages produits par le connecteur e-mail (réception) peut être analysé. Cette analyse aboutit à faire apparaître dans le type de document produit de nouveaux éléments. Chaque élément correspond à un des éléments définis dans la DTD.

Exemple 16.1. Exemple de type de document étendu grâce à une DTD

Dans le scénario d'exemple E-mail (réception) vers Asset Management (**newemplo.scn**), la DTD **newemplo.dtd** ajoute au document **InMailMessage** une nouvelle structure (structure **amEmplDept**).

Figure 16.1. Connecteur e-mail - type de document InMailMessage non étendu

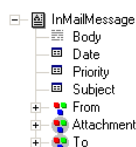
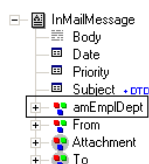


Figure 16.2. Connecteur e-mail - type de document InMailMessage étendu grâce à une DTD



Types de document consommés par le connecteur e-mail (envoi)

Le connecteur e-mail (envoi) envoie des e-mails. Il publie un type de document **OutMailMessage** contenant les différentes composantes de l'e-mail. Les informations de ce type de document sont mappées aux champs d'un type de document produit par un autre connecteur (Le connecteur Asset Management dans le scénario d'exemple Asset Management vers E-mail (**finreque.scn**)).

Type de document consommé par le connecteur e-mail (envoi)

Le tableau suivant présente les différentes composantes d'un type de document consommé par le connecteur e-mail (envoi).

Tableau 16.5. Type de document consommé par le connecteur e-mail (envoi)

Partie du type de document consommé	Éléments
Noeud racine OutMailMessage	Corps du message (champ Body) Priorité du message (champ Priority) Objet du message (champ Subject)

Partie du type de document consommé	Éléments
Collection Attachment	<p>Contenu des pièces jointes représentés par trois champs :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Champ BlobToSend contenant les données de la pièce jointe. • Champ FileToSend contenant le nom du fichier.
Collection Bcc	<p>Adresse électronique des personnes à qui le message a été adressé en copie carbone aveugle (champ Address)</p> <p>Nom des personnes à qui le message a été adressé en copie carbone aveugle (champ Name)</p> <p>Type de la copie carbone aveugle (champ Type)</p>
Collection Cc	<p>Adresse électronique des personnes à qui le message a été adressé en copie carbone (champ Address)</p> <p>Nom des personnes à qui le message a été adressé en copie carbone (champ Name)</p> <p>Type de la copie carbone (champ Type)</p>
Collection To	<p>Adresse électronique des personnes à qui le message a été adressé (champ Address)</p> <p>Nom des personnes à qui le message a été adressé (champ Name)</p> <p>Type d'envoi aux destinataires du message (champ Type)</p>

Traitement des pièces jointes

Les pièces jointes sont des fichiers (images, vidéo, son, exécutables...) attachés à un message. Dans les types de documents publiés par le connecteur e-mail, ces fichiers sont représentés par les champs de la collection **Attachment**.

Mapping des pièces jointes

Cette section présente la façon de mapper les pièces jointes reçues et envoyées.

Mapping des pièces jointes reçues

Les pièces jointes reçues sont représentées par trois champs dans le type de document produit par le connecteur e-mail :

- Champ **BlobFromMail** contenant les données de la pièce jointe
- Champ **FileFromMail** contenant le nom du fichier
- Champ **MimeType** indiquant le type de pièce jointe

Pour mapper les champs des pièces jointes reçues, mappez le champ **BlobFromMail** à un champ de type binaire du connecteur destination.

Exemple : Dans le scénario d'exemple **E-mail (réception) vers Asset Management (newemplo.scn)**, le champ **BlobFromMail** est mappé au champ **Photo.blobData** du type de document **amEmplDept** du connecteur **Asset Management**.

amEmplDept	
bDepartment	[amEmplDept.bDepartment]
EMail	[amEmplDept.EMail]
FirstName	[amEmplDept.FirstName]
FullName	[amEmplDept.FullName]
IDNo	[amEmplDept.IDNo]
MIMs	[amEmplDept.MIMs]
Name	[amEmplDept.Name]
Phone	[amEmplDept.Phone]
Title	[amEmplDept.Title]
Photo	IF [Attachment(0).MimeType] <> "image"
blobData	[Attachment(0).BlobFromMail]
Name	[Attachment(0).FileFromMail]

Mapping des pièces jointes envoyées

Les pièces jointes envoyées sont représentées par deux champs dans le type de document consommé par le connecteur e-mail :

- Champ **BlobToSend** contenant les données de la pièce jointe.
- Champ **FileToSend** contenant le nom du fichier.

Pour mapper les champs des pièces jointes reçues :

- 1 Mappez un champ de type binaire du connecteur source au champ **BlobToSend**.
- 2 Mappez un champ de type texte du connecteur source au champ **FileToSend**. Ce champ doit contenir le nom de la pièce jointe.

Exemple : Les champs **Photo.blbData** et **Photo.Name** du type de document **amAsset** du connecteur **Asset Management** sont mappés aux champs **BlobToSend** et **FileToSend**.

Scénarios d'exemple - Connecteurs e-mail

Aucun scénario d'exemple n'est disponible pour ce connecteur.

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- ac36\finconfi.scn
- ac36\finreque.scn
- ac36\newemplo.scn
- ac40\finconfi.scn
- ac40\finreque.scn
- ac40\newemplo.scn

Connecteur LDAP

Connecteur optionnel

- Production (source)
- Consommation (destination)

Le connecteur LDAP vous permet de traiter des données provenant de serveurs utilisant le protocole LDAP. Il permet, par exemple, d'accéder aux annuaires électroniques X500. La version actuelle du connecteur LDAP permet de lire et d'écrire des données provenant et dans une source LDAP.

Compatibilité du connecteur LDAP

Le connecteur LDAP est compatible avec les protocoles LDAP v2 et LDAP v3.

Le connecteur LDAP utilise les capacités d'auto-description du protocole LDAP v3 et fournit de nombreuses informations à l'utilisateur :

définitions des classes d'objets, définition des types d'attribut, contextes de nommage, contrôles supportées, etc.

Le connecteur LDAP a été testé avec succès avec les applications suivantes :

- Novell NetWare Directory Service
- OpenLDAP
- Microsoft ActiveDirectory
- iPlanet / Netscape Directory Server

Précautions d'utilisation du connecteur LDAP

Les limitations concernant le connecteur LDAP dépendent des limites de vos ressources LDAP (CPU alloué, mémoire allouée, etc.)








Si les limites de vos ressources LDAP sont dépassées pendant le test de votre connecteur ou l'exécution d'un scénario, il est possible que le traitement des données échoue partiellement ou complètement.

Configuration du connecteur LDAP

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#)

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 16.6. Configuration du connecteur LDAP

	Nommer et décrire le connecteur
	Configurer le connecteur LDAP
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Configuration avancée
	Configurer le cache

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Configurer le connecteur LDAP

La seconde page de l'assistant **Configuration de base du connecteur** vous permet de configurer votre connexion LDAP.

Les champs de cette page vous permettent de spécifier :

- Le nom de votre serveur LDAP
- Le port de connexion du serveur
- Un login
- Un mot de passe
- Le type de votre serveur
- La page de code

Nom du serveur LDAP

Indiquez le nom de votre serveur LDAP. Vous pouvez indiquer le nom de votre serveur (Exemple : ldap-server.unil.ch) ou l'adresse IP numérique (Exemple : 207.68.137.42).

Port de connexion du serveur

Indiquez le port de connexion de votre serveur LDAP. La valeur par défaut 389 devrait convenir dans la plupart des cas (cette valeur est celle proposée par défaut par le protocole).

Login

Indiquez le login qui vous permet d'accéder à votre serveur LDAP.

Mot de passe

Indiquez le mot de passe lié à votre login. Ce mot de passe est masqué lors de la saisie et stocké de façon cryptée.

Indiquez le type de serveur

Les trois types de serveurs disponibles sont :

- Microsoft Exchange, Novell Directory Service, Netscape Directory Server, etc.
- Microsoft Active Directory
- OpenLDAP

Indiquez la page de code du serveur

La liste déroulante vous permet d'indiquer la page de code de votre serveur LDAP.

Tester

Ce bouton vous permet de tester votre connexion.

Pour tester votre connexion :

- Saisissez vos paramètres de connexion.
- Cliquez sur **Tester**.

Une fenêtre **Test de la connexion** s'affiche vous informant que la connexion a réussi ou échoué. En cas d'échec de connexion, des messages en expliquent les causes.

- Cliquez sur **Fermer** pour revenir à l'assistant de configuration.

Configuration avancée

Cette page vous permet de préciser .

- la taille de la page

La valeur par défaut est 500.

La valeur de cette option n'est utilisée que par les serveurs LDAP de Microsoft.

- Le DN (nom distinctif) du schéma

Dans de rares cas, le nom distinctif du schéma n'est pas récupéré automatiquement par le connecteur LDAP. Dans ce cas, vous devez le préciser dans ce champ.

Un avertissement dans les journaux de Connect-It vous informe que ce nom n'est pas récupéré. Pour obtenir ce nom, consultez l'entrée **subschemaSubentry** de la racine du DSE (Directory Service Entries).

- Le format des dates

Pour une présentation du format des dates, consultez dans cette section, la section [Informations additionnelles\ Format des dates LDAP](#).

La valeur par défaut de ce champ est **%4Y%2M%2D%2H%2N%2SZ**.

Les symboles de date et d'heure précisés dans ce champ sont les suivants :

- Y
Année
- M
Mois
- D
Jour
- H
Heure
- N
Minute
- S
Seconde
- Z

Symbole obligatoire précisant que la date est au format GMT 0.

La chaîne **%[nombre][symbole]** précisent le nombre de chiffres utilisés pour exprimer le symbole indiqué. Exemple : **%4Y** indique que l'année doit être exprimée à l'aide de quatre chiffres : 2003, 1997, etc.

Si votre serveur supporte les millisecondes, celles-ci sont exprimé par une décimale séparée par un point. Le chiffre après le point exprime le nombre de chiffres après la décimale.

Exemple : %4Y%2M%2D%2H%2N%2.1SZ indique que l'on a une précision pour les millisecondes d'un chiffre après la décimale.

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Entrée de la racine du DSE

Le champ **Entrée de la racine du DSE** vous permet de saisir l'entrée correspondant à la date courante du serveur dans votre arborescence LDAP.

L'entrée par défaut est **CurrentTime**.

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Champ de dernière modification

Ce champ vous permet d'indiquer le champ du DSE utilisé comme pointeur de programmation par le connecteur LDAP. La valeur par défaut de ce champ est **modifyTimestamp**.

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de consommation

Pour la saisie des directives de consommation d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#).

Les directives de consommation de ce connecteur consistent

- à saisir des paramètres de réconciliation dans les onglets **Réconciliation** et **Réconciliation avancée**

Pour plus d'informations sur ces onglets de réconciliation, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#), section [Réconciliation](#).

- à rédiger des clauses SCOPE et SEARCH DN.

Clause SCOPE

Cette clause détermine la portée de votre requête vis à vis de votre point d'entrée identifié par un DN (nom distinctif) dans l'arborescence d'un annuaire LDAP. Trois options sont disponibles :

- Base
En sélectionnant cette option, votre requête porte sur les données contenues sous votre point d'entrée sans explorer les sous-arbres de ce point d'entrée.
- Premier niveau
En sélectionnant cette option, votre requête porte sur les données contenues sous votre point d'entrée et sous les sous-noeuds **directs** de ce point d'entrée.
- Récursif
En sélectionnant cette option, votre requête porte sur les données contenues sous votre point d'entrée et sous **tous** les sous-noeuds de ce point d'entrée.

Clause SEARCH DN

Cette clause vous permet d'indiquer le DN (nom distinctif) de votre point d'entrée dans l'arborescence de l'annuaire auquel vous a connecté

votre serveur LDAP. Au lancement de votre connecteur, l'annuaire vous propose plusieurs points d'entrée : ce sont les contextes de nommage exposés explicitement par le serveur LDAP.

Ces contextes de nommages apparaissent dans la liste déroulante présente sous la clause **SEARCH DN**. Vous pouvez cependant choisir un autre point d'entrée de l'annuaire en éditant manuellement ce champ. Chaque DN est composé de RDN (Noms distinctifs relatifs) dont le tableau suivant donne une liste des plus fréquents.

RDN (Noms distinctifs relatifs)	Clé
CommonName	CN
LocalityName	L
StateOrProvinceName	ST
OrganizationName	O
OrganizationalUnitName	OU
CountryName	C
StreetAddress	STREET

 **Note :**

Il est conseillé de ne pas laisser le champ **Clause SEARCH DN** vide. Cela aboutirait à faire une requête sur tout l'annuaire et risquerait d'excéder vos possibilités de téléchargement sur le serveur LDAP.

Directives de production du connecteur LDAP

Les directives de production du connecteur LDAP lui permettent d'extraire des données de source LDAP en prenant compte d'une requête particulière.

Cette requête LDAP se compose de trois clauses différentes que vous rédigez dans l'onglet des directives de vos types de documents produits :

- La clause SCOPE
- La clause SEARCH DN
- La clause FILTER

Clause SCOPE

Cette clause détermine la portée de votre requête vis à vis de votre point d'entrée identifié par un DN (nom distinctif) dans l'arborescence d'un annuaire LDAP. Trois options sont disponibles :

- Base
En sélectionnant cette option, votre requête porte sur les données contenues sous votre point d'entrée sans explorer les sous-arbres de ce point d'entrée.
- Premier niveau
En sélectionnant cette option, votre requête porte sur les données contenues sous votre point d'entrée et sous les sous-noeuds **directs** de ce point d'entrée.
- Récursif
En sélectionnant cette option, votre requête porte sur les données contenues sous votre point d'entrée et sous **tous** les sous-noeuds de ce point d'entrée.

Clause SEARCH DN

Cette clause vous permet d'indiquer le DN (nom distinctif) de votre point d'entrée dans l'arborescence de l'annuaire auquel vous a connecté votre serveur LDAP. Au lancement de votre connecteur, l'annuaire vous propose plusieurs points d'entrée : ce sont les contextes de nommage exposés explicitement par le serveur LDAP.

Ces contextes de nommages apparaissent dans la liste déroulante présente sous la clause **SEARCH DN**. Vous pouvez cependant choisir un autre point d'entrée de l'annuaire en éditant manuellement ce champ. Chaque DN est composé de RDN (Noms distinctifs relatifs) dont le tableau suivant donne une liste des plus fréquents.

RDN (Noms distinctifs relatifs)	Clé
CommonName	CN
LocalityName	L
StateOrProvinceName	ST
OrganizationName	O
OrganizationalUnitName	OU
CountryName	C
StreetAddress	STREET

 **Note :**

Il est conseillé de ne pas laisser le champ **Clause SEARCH DN** vide. Cela aboutirait à faire une requête sur tout l'annuaire et risquerait d'excéder vos possibilités de téléchargement sur le serveur LDAP.

Clause FILTER

Cette clause vous permet de filtrer les données présentes sous le point d'entrée que vous avez sélectionné. La clause **FILTER** doit respecter la syntaxe utilisée par les requêtes LDAP. Cette syntaxe est présentée dans la RFC 2254.

Exemple : Si vous voulez obtenir la liste de toutes les personnes dont le nom commence par 'A', vous devez rédiger la clause suivante :

```
( &(ObjectClass=personn)(cn=A* ) )
```

Si dans cette liste, vous ne voulez pas obtenir la liste des gens qui commence par 'Ar', vous devez rédiger la clause suivante :

```
( &(ObjectClass=personn)( &(cn=A* ) ( ! ( cn=Ar* ) ) ) )
```

Astuce :

Pour tester si votre serveur LDAP gère les dates de modification des entrées de l'annuaire :

- créez un type de document LDAP,
- entrez la valeur suivante pour la clause FILTER :

```
modifyTimestamp=*
```

Ceci vous donne l'ensemble des entrées de l'annuaire pour lesquelles le champ modifyTimestamp est renseigné. Si ce champ n'est pas renseigné pour toutes les entrées, le connecteur doit être configuré pour récupérer toutes les entrées à chaque démarrage.

Syntaxe des filtres LDAP

Le tableau suivant présente la syntaxe utilisé pour filtrer des données LDAP.

Tableau 16.7. Filtres LDAP

Filtres

filter= "(" filtercomp ")"
filtercomp = and / or / not / item
and = "&" filterlist
or = " " filterlist
not = "!" filter
filterlist = 1*filter
item = simple / present /substring / extensible
simple = attr filtertype value
filtertype = equal / approx / greater / less
equal = "="
approx = "~="
greater = ">="
less = "<="
extensible = attr [":dn"] [": matchingrule] ":@" value / [":dn"] [": matching rule ":@" value
present = attr "=*"
substring = attr "=" [initial] any [final]
initial = value any = "*" *(value "*")
final = value

Filtres

 attr = AttributeDescription de la section 4.1.5 de la RFC 2251

 matchingrule = MatchingRuleId de la section 4.1.9 de la RFC 2251

 value = AttributeValue de la section 4.1.6 de la RFC 2251

Le tableau suivant vous indique comment obtenir certains caractères dans les valeurs des documents traités par le connecteur LDAP.

Tableau 16.8. Table de correspondance (caractère-valeur ASCII)

Caractère voulu	Valeur ASCII
*	0x2a
(0x28
)	0x29
\	0x5c
NULL	0x00

Le caractère doit être encodé comme le caractère "\" (ASCII 0x5c) suivi de deux chiffres représentant la valeur ASCII du caractère encodé. Le cas de deux chiffres hexadécimaux n'est pas significatif. Exemple : Pour vérifier que le RDN **cn** contient le caractère *, rédigez le filtre suivant :

```
"(cn=*\2a*)"
```

Exemples de filtres

Objectif du filtre	Rédaction
Chercher à travers toutes les classes.	<code>(objectclass=*)</code>
Filtrer les personnes dont le nom commence par A .	<code>(& (objectclass=person)(cn=A*))</code>
Filtrer tous les types de personnes dans LDAP.	<code>((objectclass=person)(objectclass=organizationalPerson)(objectclass=inetOrgPerson)(objectclass=residentialPerson)(objectclass=newPilotPerson))</code>
Filtrer les personnes dont le nom commence par A en évitant les personnes dont le nom commence par Ar .	<code>(& (objectclass=person)(&(cn=A*)(!(cn=Ar*))))</code>
Pour filtrer les personnes dont le nom ne commence pas par H, Y ou E vous ne pouvez pas écrire :	<code>(& (objectclass=person)(!(cn=H*)(cn=Y*)(cn=E*)))</code> "not" ("!") est un opérateur unaire.
Pour filtrer les personnes dont le nom ne commence pas par H, Y ou E vous devez écrire :	<code>(& (objectclass=person)(&(!(cn=H*)(!(cn=Y*))(!(cn=E*))))</code>

Informations additionnelles

Cette section présente des informations additionnelles sur le connecteur.

Sources d'information concernant le protocole LDAP

Pour une approche plus complète du protocole LDAP, la consultation des RFC (requests for comments) suivantes est conseillée :

- RFC 1274 : The COSINE and Internet X.500 Schema
- RFC 1777 : Lightweight Directory Access Protocol
- RFC 1778 : The String Representation of Standard Attribute Syntaxes
- RFC 1617 : Naming and Structuring Guidelines for X.500 Directory Pilots
- RFC 2253 : Lightweight Directory Access Protocol (v3): UTF-8 String Representation of Distinguished Names

- RFC 2251 : Lightweight Directory Access Protocol (v3)
- RFC 2252 : Lightweight Directory Access Protocol (v3): Attribute Syntax Definitions
- RFC 2254 : The String Representation of LDAP Search Filters
- RFC 2256 : A Summary of the X.500(96) User Schema for use with LDAPv3
- RFC 1823 : The LDAP Application Program Interface
- RFC 1798 : Connection-less Lightweight X.500 Directory Access Protocol
- RFC 2259 : Internet X.509 Public Key Infrastructure Operational Protocols - LDAPv2
- RFC 2279 : UTF-8, a transformation format of ISO 10646 RFC 2116 : X.500 Implementations Catalog-96
- RFC 2255 : The LDAP URL Format

Mapper l'unique champ d'une collection à un champ d'une autre application

Les entrées d'un annuaire LDAP sont souvent des collections à champ unique (chaque membre de la collection correspond à un champ).

Chaque champ représente un type d'information contenant une ou plusieurs valeurs (champ multi-valué). Exemple : une collection dont la valeur des champs est une adresse e-mail.

Dans le meilleur des cas, vous mappez ce champ au champ d'une collection de l'application destination.

Pour le mapping, consultez le chapitre [Mappings des types de documents](#), section [Mapper les éléments destination aux éléments source](#).

Si aucune collection n'est disponible, vous disposez de deux solutions :

- 1 Mapper un seul des membres de la collection au champ de l'autre application.
- 2 Utiliser un script Basic dans votre mapping. Ce script a pour objectif de concaténer la valeur de tous les champs de la collection. La

concaténation obtenue peut ainsi être mappée au champ unique de l'application externe.

Mapper un seul des membres de la collection à votre champ destination

Pour mapper un seul des champs de votre collection au champ destination :

- 1 Mappez le champ de la collection du type de document LDAP à votre champ destination dans la fenêtre d'édition du mapping
- 2 Indiquez le numéro du champ que vous voulez mapper à ce champ destination dans le champ **Script du mapping** (Rappel : les membres d'une collection dans Connect-It sont numérotés à partir de 0, le numéro 0 représentant le premier membre, le numéro 1, le second membre, etc.

Exemple : pour indiquer le premier membre d'une collection à champ unique **Person.cn** (nom usuel d'une personne), vous saisissez la ligne suivante dans le script de mapping : [cn (0) . cn]

Utiliser un script Basic

Pour utiliser ce script Basic :

- 1 Mappez le champ unique de la collection du type de document LDAP à votre champ destination dans la fenêtre d'édition du mapping
- 2 Saisissez votre script de mapping dans le champ **Script de mapping**

La première partie de votre script compte le nombre de membre dans la collection alors que la seconde partie les concatène pour qu'ils ne forment plus qu'une chaîne unique. La syntaxe est la suivante :

```
Dim iCollectionCount As Integer
iCollectionCount = PifGetItemCount("cn")
Dim strCollapse As String
Dim iItem As Integer
For iItem = 0 to iCollectionCount - 1
    strCollapse = strCollapse + [cn(iItem)]
Next iItem
RetVal = strCollapse
```

Identifier les éléments LDAP contenant le plus de données


Le connecteur LDAP publie des types de document contenant les informations suivantes :

- Classes d'objets
- Champs de ces classes
- Héritage entre les classes

Les informations les plus importantes dans l'utilisation d'une source de données LDAP sont :

- Les classes d'objets contenant les données m'intéressant
Exemple : les tables contenant des enregistrements.
- Les héritages entre les classes me permettant d'écrire des requêtes performantes.
Exemple : Faut-il utiliser la classe **Top**, **Person** ou **OrganizationnalPerson** ?

Pour obtenir ces informations :

- 1 Sélectionnez le connecteur LDAP dans un scénario que vous créez ou éditez.
- 2 Sélectionnez l'onglet **Types de documents**.
- 3 Créer un type de document produit dont l'élément racine est **Top**.
Tous les annuaires LDAP publient une classe d'objets **Top** servant d'élément racine pour toutes les classes du serveur.
- 4 Cliquez sur  pour voir les données de la source LDAP.
- 5 Cherchez les classes retournant le plus de données pour les utiliser dans la définition de vos types de document.

Format des dates LDAP

Le format des champ de type **date et heure** (timestamps) pour les annuaires LDAP respectent la syntaxe suivante :

```
[year][month][day][hour][minute][seconde]Z
```


Exemple : 22 heures 40 minutes 34 secondes, le 5 avril 2003 est exprimé par la chaîne suivante : **20030405224034Z**.

Le **Z** final indique que la date est sur le fuseau horaire GMT 0 (Greenwich Meridian Time).

Certains serveurs LDAP utilisent d'autres formats pour les champs date\heure. Exemple : certains serveurs ajoutent un chiffre correspondant au millisecondes (ce chiffre est précédé par un point : .). Exemple : **20030405224034.5Z**

Scénarios d'exemple - Connecteur LDAP

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- ldap\ac\complete.scn
- ldap\ac\simple.scn
- tc\ldaptc36\ldaptc36.scn

Connecteur Ligne de commande

Connecteur de base

- Production (source)
- Consommation (destination)

Cette section présente le connecteur Ligne de commande.

- En consommation, le connecteur Ligne de commande permet d'exécuter une ligne de commande sur l'ordinateur sur lequel est installé Connect-It.
- En production, le connecteur Ligne de commande permet de récupérer pour une ligne de commande exécutée sur l'ordinateur sur lequel est installé Connect-It :
 - 1 les valeurs de retour
 - 2 les flux de sortie standard (standard output)
 - 3 les flux d'erreurs (error output)

La production de documents par le connecteur est automatique. Dans un scénario, chaque fois que le connecteur Ligne de commande consomme un document (correspondant au lancement d'une ligne de commande envoyé par un autre connecteur), il produit automatiquement un document correspondant.

Compatibilité du connecteur Ligne de commande

Le connecteur Ligne de commande permet de lancer toute commande sur tous les systèmes d'exploitation sur lesquels Connect-It peut être installé.

Sous UNIX, le connecteur ne récupère que le code de retour des commandes. Les flux de sortie et d'erreur standard ne peuvent pas être récupérés.

Configuration du connecteur Ligne de commande

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 16.9. Configuration du connecteur Ligne de commande

	Nommer et décrire le connecteur
	Fréquence d'exécution
	Utiliser les types de document pivots

La configuration d'un connecteur dans Connect-It se fait par l'intermédiaire d'un assistant.

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Fréquence d'exécution

Cette page permet d'indiquer un temps de pause entre le traitement d'un nombre déterminé de documents. Ceci permet d'éviter que votre ordinateur ou un serveur cible de la commande soit saturé.

Cette page comprend les champs suivants :

- Nombre de documents

Vous indiquez le nombre de documents traités par votre ordinateur entre chaque pause. Exemple : si vous saisissez le nombre **100** et un temps de pause de **30 s**, le traitement continu de 100 documents par votre connecteur est suivi d'un temps de pause de 30 secondes. Après cette pause, 100 documents sont à nouveau traités et ainsi de suite.

 **Note :**

La valeur des champs **Temps de pause** et **Nombre de documents** dépend des performances de votre ordinateur. Vous devez faire des tests pour renseigner ces deux champs avec les valeurs adéquates.

- Temps de pause

Ce temps de pause doit utiliser les normes suivantes : **s** pour les secondes, **m** pour les minutes, **h** pour les heures. Exemple : Pour 100 documents, si vous saisissez 30 **s**, votre connecteur traite les 100 premiers documents, s'arrête 30 secondes puis traite les 100 suivants.

- Délai d'attente

Pour que ce champ soit disponible, vous devez au préalable sélectionner l'option **Tuer le processus si le délai d'attente est dépassé**. Saisissez un délai en nombre de secondes.

 **Avertissement :**

Sous UNIX, l'option **Tuer le processus si le délai d'attente est dépassé** n'est pas disponible.

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Types de document publiés

Le connecteur Ligne de commande publie deux types de document :

- Le type de document **Command** (consommation)

Ce type de document correspond à une ligne de commande exécutée sur l'ordinateur où est installé Connect-It. Ce type de document publié permet de définir les types de document consommés par le connecteur Ligne de commande.

- Le type de document **CommandReturn** (production).

Ce type de document correspond aux valeurs de retour d'une ligne de commande exécutée sur l'ordinateur où est installé Connect-It. Ce type de document publié permet de définir les types de document produits par le connecteur Ligne de commande.

Le type de document Command

Ce type de document comprend trois champs :

- Le champ **Arg**

Ce champ correspond aux arguments de votre ligne de commande.

- Le champ **Name**

Ce champ correspond au chemin complet de l'exécutable (la cible).
Exemple : `C:\Program Files\Peregrine\AssetCenter\`

Si votre exécutable est défini dans la variable d'environnement Path de votre système d'exploitation, vous pouvez indiquer directement le nom de l'exécutable. Exemple `notepad.exe`.

- Le champ **Path**

Ce champ correspond au dossier d'exécution de la ligne de commande. Correspond au champ **Démarrer dans**.

Le type de document CommandReturn

Ce type de document comprend trois champs :

- Le champ **ReturnCode**

Ce champ correspond au code de retour de la commande exécutée.

- Le champ **StdErr**
Ce champ permet de récupérer les données obtenues sur le flux d'erreur standard.
- Le champ **StdOut**
Ce champ permet de récupérer les données sur le flux de sortie standard.

 **IMPORTANT :**

Sous Unix, les champs **StdErr** et **StdOut** ne sont pas disponibles.

Directives de consommation

Une seule directive de consommation est disponible pour le connecteur Ligne de commande. Cette directive correspond à l'option **Exécution synchrone** disponible dans la fenêtre d'édition des types de document consommés par le connecteur. En mode synchrone (par défaut), une ligne de commande s'exécute après que la ligne de commande précédente a fini de s'exécuter. Tous les messages provenant de cette exécution (y compris les messages d'erreur) sont traités par le connecteur.

Scénarios d'exemple - Connecteur Ligne de commande

Aucun scénario d'exemple n'est disponible pour ce connecteur.

Connecteur Texte délimité

Connecteur de base

- Production (source)
- Consommation (destination)

Le connecteur texte traite des fichiers dont le contenu représente une mise à plat des enregistrements de la table d'une base de données. Les valeurs de chaque champ dans cette représentation à plat sont séparées

soit par une largeur fixe (exprimée en nombre de caractères), soit par un délimiteur (un signe de ponctuation, une tabulation ou tout autre caractère).

Figure 16.3. Connecteur texte - représentation des données dans un fichier texte

Table des employés		
Nom	Prénom	Fonction
Cerdan	Audrey	Assistante de direction
Bline	Stefan	Chef de projet
Jannin	Christophe	Infographiste
Dupont	Joël	Responsable des ressources humaines

Nom-Prénom-Fonction	
Cerdan~Audrey~Assistante de direction	
Bline~Stefan~Chef de projet	
Jannin~Christophe~Infographiste	
Dupont~Joël~Responsable des ressources humaines	

Fichier texte

Le connecteur texte peut fonctionner :

- en mode lecture
Ce mode permet de lire les données d'un fichier texte afin qu'elles soient importées dans une base de données pour laquelle un connecteur est disponible dans Connect-It (connecteurs Base de données, Asset Management, ServiceCenter, etc.)
- en mode écriture
Ce mode permet de créer des fichiers texte. Les données contenues dans les fichiers créés proviennent d'une base de données pour laquelle un connecteur est disponible dans Connect-It (connecteurs Base de données, Asset Management, ServiceCenter, etc.).

Le connecteur texte permet :

- Le traitement de fichiers texte se trouvant sur la machine ou le réseau sur lequel est installé Connect-It.
Ces fichiers peuvent être compressés à l'aide de la commande **gzip**.

- Le traitement de fichiers texte se trouvant sur des sites FTP ou des sites web (en lecture seulement pour ces derniers).

Limitations connues du connecteur texte délimité

La seule limitation du connecteur texte concerne le format des champs de type **Date** et **Date et Heure**. Pour que ces champs soient traités convenablement, il faut que leur format corresponde aux paramètres régionaux de l'ordinateur sur lequel est installé Connect-It.

Cette limitation peut être contournée en utilisant un champ de type **Chaîne de caractères** et l'associer à un format utilisateur lors du mapping.

Pour une présentation des formats utilisateur, consultez le chapitre [Mappings des types de documents](#), section [Rédaction des scripts / Formats utilisateur](#)

Configuration du connecteur texte (lecture)

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 16.10. Configuration du connecteur texte (lecture)

Nommer et décrire le connecteur		
Choisir un mode de traitement		
Sélectionner un protocole de connexion		
Choisir un fichier ou un dossier	Connexion au site Web HTTP	Connexion du serveur FTP
Action après traitement	Définir les actions après traitement	
Choisir un fichier de description		
Utiliser les types de document pivots		

 **Avertissement :****Chemin d'un fichier ou d'un dossier**

Lors de la configuration de votre connecteur, quand vous devez indiquer le chemin d'un fichier ou d'un dossier situé dans un dossier associé à une lettre de lecteur réseau sur votre ordinateur, n'indiquez pas dans ce chemin la lettre de ce lecteur mais le dossier associé à cette lettre.

L'utilisation d'un lecteur réseau dans un chemin empêche le bon fonctionnement du scénario quand celui-ci est associé à un service. Pour plus d'informations sur ce point, consultez le chapitre [Créer un service Connect-It](#), section [Créer un service Connect-It sous Windows/ Chemin du scénario](#).

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un mode de traitement

Cette page vous permet d'indiquer si le connecteur est utilisé en mode lecture ou en mode écriture.

Sélectionner un protocole de connexion

Les trois options disponibles sont :

- Site Web HTTP
- Serveur FTP
- Fichier(s) en local ou réseau

Choisir un fichier ou un dossier

Si vous avez choisi de lire des fichiers en local ou présents sur votre réseau, vous devez :

- 1 Choisir un fichier ou un dossier
- 2 Sélectionner une action à effectuer après le traitement des fichiers

Choisissez un fichier ou un dossier

Cette page vous permet de sélectionner le fichier ou les fichiers texte que votre connecteur doit lire. Vous avez le choix entre deux options :

- **Lecture d'un fichier**
- **Lecture des fichiers d'un dossier**

Lecture d'un fichier

En sélectionnant cette option, l'assistant vous demande d'indiquer le chemin d'accès à un fichier texte présent sur votre poste ou votre réseau.

Lecture des fichiers d'un dossier

En sélectionnant cette option, l'assistant vous demande de renseigner les champs suivants :

- **Nom du dossier**
Indiquez le chemin d'accès au dossier contenant vos fichiers.
- **Extension**
Indiquez l'extension de nom de fichier que le connecteur doit lire.
Par exemple 'txt'.

Lire les sous-dossiers

En sélectionnant cette option, le connecteur lit également les fichiers présents dans les sous-dossiers du dossier sélectionné.

Action après traitement

Une fois un fichier lu par le connecteur texte, Connect-It vous propose trois options :

- le laisser dans le dossier
- le supprimer du dossier
- le déplacer vers un autre dossier

Si vous sélectionnez cette dernière option, vous devez indiquer le chemin d'accès du dossier dans lequel vous voulez déplacer le fichier traité.

Vous devez spécifier une de ces options en cas d'échec ou de réussite du traitement des fichiers texte par votre connecteur.

Pour qu'une action après traitement soit possible pour les documents consommés par les autres connecteurs et boîte de mapping de votre scénario, vous devez utiliser les bilans de traitement que chacun produit. Pour plus d'informations sur les bilans de traitement, consultez le chapitre [Bilans de traitement](#)

Connexion au site Web HTTP

Si vous avez choisi de lire des fichiers XML présents sur un site Web, vous devez indiquer des paramètres de connexion HTTP :

- Adresse
Saisissez une adresse de type **[protocole]://[adresse]:[port]/[chemin]**.
La partie [adresse] est parfois la seule partie obligatoire.
Le numéro de port habituel pour un serveur HTTP est le numéro 80.
- Login
Indiquez le login qui vous permet d'accéder au site choisi.
- Mot de passe
Indiquez le mot de passe lié à votre login.

Connexion sécurisé (protocole HTTPS)

Cette option vous permet d'indiquer si vous vous connecter à votre site via une connexion sécurisée (HTTPS).

IMPORTANT :

Si la partie [Protocole] de l'adresse du site web ne correspond pas au protocole HTTPS, la sélection de l'option **Connexion sécurisé (protocole HTTPS)** force l'utilisation du protocole HTTPS.

Le numéro de port habituel pour un serveur HTTPS est le numéro 443.

Exemple d'adresse HTTP

Adresse	Connexion sécurisée (protocole HTTPS)	Mode de connexion
https://a.b.c.d/	Sélectionné	https port 443
https://a.b.c.d:9000/	Sélectionné	https port 9000
http://a.b.c.d:9000/	Non sélectionné	https port 9000
http://a.b.c.d:9000/	Sélectionné	https port 9000
https://a.b.c.d:9000/	Non sélectionné	https port 9000
http://a.b.c.d:443/	Non sélectionné	https port 443
https://a.b.c.d:80/	Sélectionné	https port 80

Certificat client

Ce champ vous permet de sélectionner un certificat HTTPS parmi les ceux présents sur votre ordinateur.

Important : si vous changez ou supprimez un certificat client spécifié dans ce champ alors que le connecteur a déjà lu ou écrit des documents, vous devez fermer et réouvrir l'éditeur de scénarios pour que cette modification soit prise en compte.

Gérer la liste des certificats client

La liste des certificats client proposée dans l'assistant de configuration correspond à la liste des certificats présent de votre dossier **Racine de la console/ Certificats - Utilisateur actuel/ Personnel/ Certificats** de l'application Microsoft Management.

Pour ajouter des certificats à ce dossier sous Windows XP :

- 1 Choisissez **Exécuter** dans le menu **Démarrer** de Windows.
- 2 Saisissez **MMC** dans le champ **Ouvrir**.
- 3 Choisissez **Fichier/ Ajout/Supprimer un composant logiciel enfichable**.
- 4 Cliquez sur **Ajouter** dans la fenêtre qui s'affiche.
- 5 Sélectionnez **Certificats** dans la fenêtre qui s'affiche.
- 6 Cliquez sur **Ajoutez**.
- 7 Sélectionnez l'option **Mon compte utilisateur** dans la boîte de dialogue qui s'affiche.

- 8 Cliquez sur **Terminer**.
- 9 Cliquez sur **OK**.
- 10 Ajoutez ou supprimez les fichiers présents dans le dossier **Certificats**
- **Utilisateur actuel/ Personnel/ Certificats**

Serveur FTP

Si vous avez choisi de lire des fichiers texte présents sur un site FTP, vous devez :

- 1 Sélectionner des paramètres de connexion FTP
- 2 Sélectionner une action à effectuer après le traitement des fichiers

Connexion du serveur FTP

Dans cette page, vous devez renseigner trois champs vous permettant de vous connecter à votre serveur FTP :

- **Serveur**
Indiquez le nom de votre serveur FTP
- **Login**
Indiquez le login qui vous permet d'accéder au site choisi.
- **Mot de passe**
Indiquez le mot de passe lié à votre login.

Lecture d'un fichier

En sélectionnant cette option, l'assistant vous demande d'indiquer le chemin d'accès à un fichier texte présent sur votre poste ou votre réseau.

Lecture des fichiers d'un dossier

En sélectionnant cette option, l'assistant vous demande de renseigner les champs suivants :

- **Chemin**
Indiquez le chemin d'accès au dossier contenant vos fichiers.
- **Extension**

Indiquez l'extension de nom de fichier que le connecteur doit lire.

Lire les sous-dossiers

En sélectionnant cette option, le connecteur lit également les fichiers présents dans les sous-dossiers du dossier sélectionné.

Note :

Lors d'une connexion en mode FTP, l'erreur suivante peut apparaître : `Error : 12015`

Cette erreur indique que le répertoire n'est pas accessible, notamment en raison d'un trop grand nombre de connexions simultanées.

Définir les actions après traitement

Une fois un fichier lu par le connecteur texte, Connect-It vous propose trois options :


- le laisser dans le dossier
- le supprimer du dossier
- le déplacer vers un autre dossier


Si vous sélectionnez cette dernière option, vous devez indiquer le chemin d'accès du dossier dans lequel vous voulez déplacer le fichier traité.

Vous devez spécifier une de ces options en cas d'échec ou de réussite du traitement des fichiers texte par votre connecteur.

Choisir un fichier de description

Pour traiter un fichier texte, le connecteur doit utiliser un fichier de description. Deux cas de figure peuvent se présenter :

- Le fichier de description existe
Indiquez son chemin complet dans le champ **Fichier DSC**. Cliquez sur  pour localiser ce fichier.
- Le fichier de description n'existe pas

Indiquez le chemin et le nom du fichier de description à créer dans le champ **Fichier DSC** et cliquez sur  pour lancer l'assistant de création de fichier de description. Le fonctionnement de cet assistant est présenté dans la sous-section [Création du fichier de description \(fichier DSC\)](#) de cette section.

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).











Configuration du connecteur texte (écriture)

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

La configuration du connecteur texte (écriture) varie en fonction du protocole de connexion choisi.

Tableau 16.11. Configuration du connecteur texte (écriture)

 Nommer et décrire le connecteur	
 Mode de traitement	
 Sélectionner un protocole de connexion	
 Choisissez un fichier ou un dossier	 Site Web HTTP
 Comportement entre deux sessions	 Paramètres de connexion FTP
 Choisir un fichier de description	 Comportement entre deux sessions
 Utiliser les types de document pivots	

 **Avertissement :****Chemin d'un fichier ou d'un dossier**

Lors de la configuration de votre connecteur, quand vous devez indiquer le chemin d'un fichier ou d'un dossier situé dans un dossier associé à une lettre de lecteur réseau sur votre ordinateur, n'indiquez pas dans ce chemin la lettre de ce lecteur mais le dossier associé à cette lettre.

L'utilisation d'un lecteur réseau dans un chemin empêche le bon fonctionnement du scénario quand celui-ci est associé à un service. Pour plus d'informations sur ce point, consultez le chapitre [Créer un service Connect-It](#), section [Créer un service Connect-It sous Windows/ Chemin du scénario](#).

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Mode de traitement

Cette page vous permet d'indiquer si le connecteur est utilisé en mode lecture ou en mode écriture.

Sélectionner un protocole de connexion

Les deux options disponibles sont :

- HTTP
- FTP
- Fichier(s) en local ou réseau

Site Web HTTP

Si vous avez choisi d'écrire des fichiers sur un site HTTP, vous devez :

- Sélectionner des paramètres de connexion HTTP
- Sélectionner une action à effectuer après le traitement des fichiers

Paramètres de connexion HTTP

Dans cette page, vous devez renseigner trois champs vous permettant de vous connecter à votre serveur HTTP :

- Adresse
Indiquez l'adresse de connexion au serveur HTTP
- Login
Indiquez le login qui vous permet d'accéder au site choisi.
- Mot de passe
Indiquez le mot de passe lié à votre login.

Protocole HTTPS

Sélectionnez cette option si vous vous connectez à un serveur utilisant ce protocole sécurisé.

Le numéro de port habituel pour un serveur HTTPS est le numéro 443.

Le numéro de port habituel pour un serveur HTTP est le numéro 80.

Certificat client

Ce champ vous permet de sélectionner un certificat HTTPS parmi les ceux présents sur votre ordinateur.

Important : si vous changez ou supprimez un certificat client spécifié dans ce champ alors que le connecteur a déjà lu ou écrit des documents, vous devez fermer et réouvrir l'éditeur de scénarios pour que cette modification soit prise en compte.

Gérer la liste des certificats client

La liste des certificats client proposée dans l'assistant de configuration correspond à la liste des certificats présent de votre dossier **Racine de la console/ Certificats - Utilisateur actuel/ Personnel/ Certificats** de l'application Microsoft Management.

Pour ajouter des certificats à ce dossier sous Windows XP :

- 1 Choisissez **Exécuter** dans le menu **Démarrer** de Windows.
- 2 Saisissez **MMX** dans le champ **Ouvrir**.

- 3 Choisissez **Fichier/ Ajout/Supprimer un composant logiciel enfichable**.
- 4 Cliquez sur **Ajouter** dans la fenêtre qui s'affiche.
- 5 Sélectionnez **Certificats** dans la fenêtre qui s'affiche.
- 6 Cliquez sur **Ajoutez**.
- 7 Sélectionnez l'option **Mon compte utilisateur** dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
- 8 Cliquez sur **Terminer**.
- 9 Cliquez sur **OK**.
- 10 Ajoutez ou supprimez les fichiers présents dans le dossier **Certificats - Utilisateur actuel/ Personnel/ Certificats**

Commande pour l'écriture

Deux types de commandes sont utilisées pour l'écriture sur un serveur HTTP :

- POST
Envoi de données au programme situé à l'adresse indiquée. A la différence de la méthode PUT, les données envoyées doivent être traitées.
- PUT
Envoi de données pour qu'elles soient enregistrées à l'adresse indiquée.

Sélectionnez la commande utilisée pour votre serveur HTTP.

Choisissez un fichier ou un dossier

Si vous avez choisi d'écrire des fichiers en local ou sur votre réseau, vous devez :

- 1 Choisir un fichier ou un dossier
- 2 Sélectionner une action à effectuer après le traitement des fichiers

Choisissez un fichier ou un dossier

Cette page vous permet de sélectionner le fichier ou les fichiers texte que votre connecteur doit écrire. Vous avez le choix entre deux options :

Écrire les documents dans un seul dossier

Indiquez le nom d'un chemin d'accès à un fichier texte présent sur votre poste ou votre réseau. Au cas où ce fichier existe déjà, son contenu sera écrasé au moment du démarrage de votre connecteur.

Écrire dans un fichier différent pour chaque document

Indiquez le dossier dans lequel les fichiers seront écrits. Le nom de ces fichiers correspond au nom générique que vous avez indiqué dans les directives de consommation du connecteur texte (consultez dans cette section, la sous-section [Directives de consommation du connecteur texte \(écriture\)](#)).

Serveur FTP

Si vous avez choisi d'écrire des fichiers sur un site FTP, vous devez :

- 1 Sélectionner des paramètres de connexion FTP
- 2 Sélectionner une action à effectuer après le traitement des fichiers

Paramètres de connexion FTP

Dans cette page, vous devez renseigner trois champs vous permettant de vous connecter à votre serveur FTP

- Serveur
Indiquez le nom de votre serveur FTP
- Login
Indiquez le login qui vous permet d'accéder au site choisi.
- Mot de passe
Indiquez le mot de passe lié à votre login.

Écriture d'un fichier

Indiquez le nom et le chemin du fichier que vous voulez créer à l'aide du connecteur texte. Si ce fichier existe déjà, son contenu sera écrasé.

Écriture dans un dossier

Indiquez le dossier dans lequel les fichiers seront écrits. Le nom de ces fichiers correspond au nom générique que vous avez indiqué dans les directives de consommation du connecteur texte. Consultez dans cette section, la sous-section [Directives de consommation du connecteur texte \(écriture\)](#).

Comportement entre deux sessions

Cette page vous permet de sélectionner le traitement des documents entre deux sessions d'écriture des données. Les options de comportement sont différentes si vous écrivez les données dans un seul fichier ou dans plusieurs fichiers d'un dossier.

Écriture dans un seul fichier

Pour l'écriture dans un seul fichier, les options disponibles sont les suivantes :

- **Écrire à la suite du même fichier**
Si vous choisissez cette option, le connecteur reprend l'écriture des données dans le fichier ouvert au moment de l'interruption de la session précédente.
- **Ecraser le fichier précédent**
Le connecteur supprime le fichier dans lequel il écrivait des données lors de la précédente session.
- **Numéroter les différents fichiers**
Le connecteur crée un fichier dont le nom est celui du précédent fichier incrémenté d'une unité. Exemple : **fichier.xml**, **fichier1.xml**, **fichier2.xml**, etc.



Écriture dans plusieurs fichiers

Pour l'écriture dans plusieurs fichiers, les options disponibles sont les suivantes :

- Supprimer tous les fichiers précédents et recommencer à les numéroter
Les fichiers présents dans le dossier sont tous supprimés (tous les fichiers datant des précédentes sessions et non seulement de la session précédente).
Le connecteur recommence à incrémenter tous les fichiers qu'il écrit.
- Continuer la numérotation des fichiers
Le connecteur reprend l'écriture des fichiers en les incrémentant sans supprimer les fichiers existants.

Choisir un fichier de description

Pour traiter un fichier texte, le connecteur doit utiliser un fichier de description. Deux cas de figure peuvent se présenter :

- Le fichier de description existe
Indiquez son chemin complet dans le champ **Fichier DSC**. Cliquez sur  pour localiser ce fichier.
- Le fichier de description n'existe pas
Indiquez le chemin et le nom du fichier de description à créer dans le champ **Fichier DSC** et cliquez sur  pour lancer l'assistant de création de fichier de description. Le fonctionnement de cet assistant est présenté dans la sous-section [Création du fichier de description \(fichier DSC\)](#) de cette section.

Mode aveugle

Si vous sélectionnez l'option **Activer le mode aveugle**, le connecteur texte crée des fichiers texte sans fichier de description. Les valeurs contenues dans ces fichiers texte sont séparées par un des délimiteurs sélectionné.

Les délimiteurs proposés sont :

- **Tabulation**
- **Virgule**
- **Point-virgule**
- **Espace**
- **Autre**

Indiquez le signe que vous voulez utiliser comme séparateur dans le champ **Autre**.

Fonctionnement du connecteur texte en mode aveugle

Pour faire fonctionner le connecteur texte en mode aveugle :

- Configurer votre connecteur texte en sélectionnant l'option **Activer le mode aveugle**
- Choisissez un connecteur de type base de données (Exemple : le connecteur Asset Management) pour lequel vous créez des types de document produits dont les champs contiennent les valeurs que vous voulez créer dans le ou les fichiers texte.

Note :

En mode aveugle, seule la valeur des champs se trouvant directement sous le noeud racine des types de document produits sont écrits dans les fichiers texte. Si le type de document produit comporte des champs de structures ou de collections situées sous le noeud racine, leur valeur n'est pas écrite dans le ou les fichiers texte créés.

- Reliez directement dans le schéma de votre scénario le connecteur type base de données à votre connecteur texte **sans passer par une boîte de mapping**. (Pour créer ce lien direct, il suffit de maintenir une des touches **Maj.** appuyée.)
- Mettez en production votre connecteur de type base de données (Commande **Produire** dans le menu **Composants**)

Fichiers texte créés en mode aveugle

Si l'option **Ecrire les documents dans un seul dossier** est choisie dans l'assistant **Configuration de base**, le fichier créé en mode aveugle :

- est composé de lignes correspondant chacune à un des documents consommés par le connecteur texte
- porte un nom correspondant à celui du type de document produit par le connecteur source

Si l'option **Ecrire dans un fichier différent pour chaque document** est choisie dans l'assistant **Configuration de base**, les fichiers créés en mode aveugle :

- contiennent les valeurs contenues dans un des documents consommés par le connecteur texte
- porte un nom composé :
 - du nom du type de document produit par le connecteur source (Exemple : Test)
 - d'un numéro correspondant à l'ordre de production des documents (Exemple : **test_01**, **test_02**, **test_03**, etc.)

Ecrire le fichier DSC

L'option **Ecrire le fichier DSC** permet la création d'un fichier de description en mode aveugle. Par défaut, cette option est sélectionnée si vous sélectionnez l'option **Activer le mode aveugle**.

Si vous utilisez le nom d'un fichier déjà existant, Connect-It en fait une sauvegarde automatique en le ajoutant un numéro : **_01**. Ce fichier de description utilise le délimiteur choisi pour le mode aveugle.

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Création du fichier de description (fichier DSC)

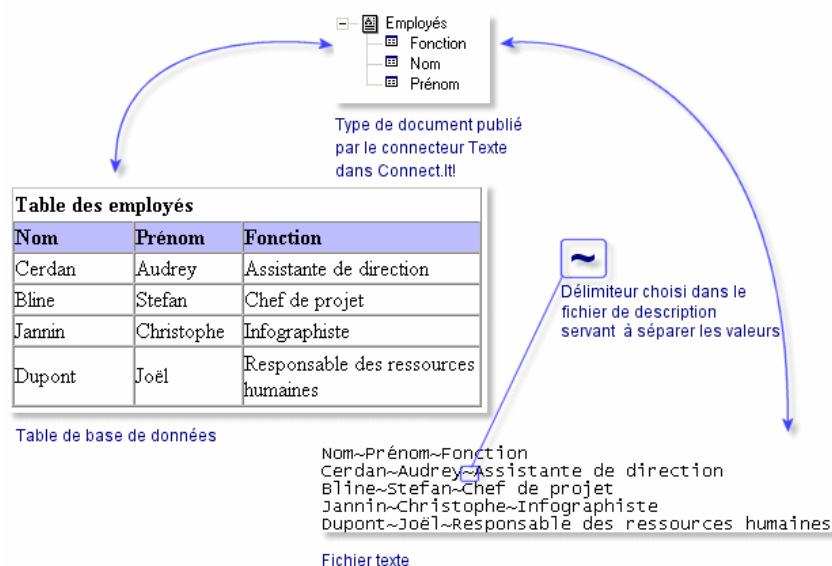
Un fichier de description (extension de nom de fichier **.dsc**) décrit la façon dont les données du fichier texte sont organisées. Ces données correspondent aux valeurs des champs des tables d'une base de données.


Le connecteur Texte publie les types de document créés dans le fichier de description.

Exemple : Un fichier de description précise que :

- le fichier texte contient les données d'une seule table (table des employés)
- la première ligne du fichier indique le titre des colonnes (chaque colonne correspond à un champ de la table)
- le signe "~" est utilisé pour séparer les valeurs

Figure 16.4. Connecteur texte - traitement des données



Pour accéder à l'assistant qui vous permet de créer un fichier de description, cliquez sur  dans l'assistant **Configuration du connecteur** à la page **Choisir un fichier de description**.


Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du fichier de description.

☰	Type de document
☰	Sélectionnez un fichier à prévisualiser
☰	Délimiteurs ou largeur fixe
☰	Options de traitement des données
☰	Colonnes


Type de document

Cette page permet de créer les types de document publiés par le connecteur texte. Chaque type de document publié correspond à une table de base de données.

Pour créer un type de document :

- Cliquez sur 
- Cliquez sur la zone texte mise en surbrillance dans la colonne **Type de document** et saisissez le nom du type de document à créer
- Cliquez sur **Suivant** pour accéder à la page suivante

Pour effacer un type de document :

- Sélectionnez un type de document.
- Cliquez sur .

Sélectionnez un fichier à prévisualiser

Cette page vous permet d'indiquer un fichier contenant du texte délimité. L'assistant utilise ce fichier pour vous permettre de visualiser le traitement des données par le fichier de description.

Fichier de prévisualisation à traiter

Indiquez un fichier contenant des données délimitées par des espaces, des tabulations, des caractères spéciaux. Ce fichier doit correspondre aux fichiers traités par le connecteur dans le scénario.

 **Astuce :**

Pour optimiser l'affichage des données prévisualisées, Il est préférable d'utiliser comme fichier de prévisualisation :

- une copie locale d'un des fichiers que le connecteur traitera lors de l'exploitation de votre scénario.
 - un fichier de petite taille bien qu'aucune limite ne soit fixée à cette taille.
-

Nombre de lignes à prévisualiser

Indiquez le nombre de lignes que l'assistant présente dans la zone **Prévisualisation des données** dans les pages suivantes de l'assistant.

Délimiteurs ou largeur fixe

Cette page permet d'indiquer la manière dont les données de vos fichiers texte sont séparées. Deux options sont proposées :

- **Largeur fixe**

Cette option vous permet d'indiquer pour chacune des colonnes de votre fichier texte une largeur fixe dans le champ **Largeur** de la page **Colonnes** de l'assistant.

Pour créer des colonnes, cliquez directement à l'intérieur de la zone de prévisualisation.

Pour redimensionner une colonne, cliquez sur cette colonne et glissez-déplacez-la jusqu'à la taille désirée.

Pour supprimer une colonne, cliquez sur la colonne et glissez-la à l'extérieur de la zone de prévisualisation.

- **Délimiteur**

Cette option vous permet de spécifier le délimiteur qui sépare les valeurs dans vos fichiers texte. Les délimiteurs proposés sont :

- **Tabulation**
- **Virgule**
- **Point-virgule**
- **Espace**

- **Liste des caractères à traiter comme délimiteur**

Indiquez les caractères que vous voulez utiliser comme délimiteur.
Aucun signe de ponctuation ne sépare les caractères saisis.

Options de traitement des données

Cette page vous permet d'indiquer différentes options de traitement des données de vos fichiers texte délimité.

Le texte délimité par point-virgule suivant illustrera les différentes options de traitement de l'assistant :

```
Nom;Marque;ID
Inspiron;Dell;Comp111
"Inspiron";Dell;Comp112
'Inspiron';Dell;Comp113
"Inspiron" ;Dell ;Comp114
\\"Inspiron";Dell;Comp115
Inspiron\;;Dell;Comp\;116
```

Importer les titres de colonnes depuis la première ligne

Sélectionnez cette option pour que les valeurs de la première ligne du fichier texte délimité soient utilisées comme titre de colonne.

	Nom	Marque	ID	Colonne4	Colonne5
1	Inspiron	Dell	Comp111		
2	"Inspiron"	Dell	Comp112		
3	'Inspiron'	Dell	Comp113		
4	"Inspiron"	Dell	Comp114		
5	\\"Inspiron"	Dell	Comp115		
6	Inspiron\		Dell	Comp\	116

Caractère de guillemet

Indiquez dans ce champ, le caractère utilisé pour les guillemets dans votre texte

- guillemet simple (')
- guillemet double (")
- tous les autres signes à l'exception du ou des délimiteurs choisis

Si vous indiquez les double guillemets, vous obtenez le résultat suivant :

	Nom	Marque	ID	Colonne4	Colonne5
1	Inspiron	Dell	Comp111		
2	Inspiron	Dell	Comp112		
3	'Inspiron'	Dell	Comp113		
4	Inspiron	Dell	Comp114		
5	\Inspiron	Dell	Comp115		
6	Inspiron\		Dell	Comp\	116

Sélectionnez l'option **Conserver les guillemets autour des valeurs** pour voir apparaître le type de guillemets sélectionné dans la zone de prévisualisation

Début de ligne de commentaire

Indiquez la chaîne de caractères marquant les commentaires dans vos fichiers texte délimité. La valeur par défaut est //.

Dans la zone de prévisualisation, les commentaires sont affichés en surbrillance.

Si vous saisissez la valeur \\ pour notre texte d'exemple, vous obtenez le résultat suivant :

	Nom	Marque	ID	Colonne4	Colonne5
1	Inspiron	Dell	Comp111		
2	"Inspiron"	Dell	Comp112		
3	'Inspiron'	Dell	Comp113		
4	"Inspiron"	Dell	Comp114		
5	\\ "Inspiron"	Dell.Comp1	15		
6	Inspiron\		Dell	Comp\	116

Caractère d'échappement

Saisissez un caractère d'échappement.

Si vous indiquez le caractère \ pour notre texte d'exemple, vous obtenez le résultat suivant :

	Nom	Marque	ID
1	Inspiron	Dell	Comp111
2	Inspiron	Dell	Comp112
3	'Inspiron'	Dell	Comp113
4	Inspiron	Dell	Comp114
5	\\Inspiron	\"Dell,Com	pi115
6	Inspiron;	Dell	Comp;116


Colonnes

Les valeurs de chaque colonne d'un fichier texte correspondent aux champs de la table d'une base de données et par conséquent aux champs des types de document créés pour chaque fichier de description.


Cette page vous permet :

- de créer et nommer chaque colonne de vos fichiers texte

Pour créer une colonne :

- Cliquez sur .
- Cliquez sur la zone texte mise en surbrillance dans la colonne **Nom** et saisissez le nom de la colonne créée.
- d'indiquer le type de valeur attendu pour chaque colonne créée
Pour saisir un type de valeur, cliquez sur la colonne **Type** et sélectionnez une des entrées de la liste déroulante qui s'affiche. Les types de valeurs proposés sont **Texte**, **Nombre**, **Date** et **heure**, **Monétaire**.
- de fixer la largeur de chaque colonne au cas où l'option **Largeur fixe** a été choisie dans la page **Délimiteurs ou largeur fixe**.
Pour saisir une valeur de largeur, cliquez sur la colonne **Largeur** et saisissez un nombre de caractères correspondant à la largeur désirée.

Pour effacer une colonne :

- Sélectionnez une colonne
- Cliquez sur .

Ordre des colonnes

L'ordre des colonnes doit correspondre à l'ordre des champs dans le fichier texte.

Pour réorganiser l'ordre des colonnes :

- Sélectionnez une colonne
- Remplacez cette colonne en cliquant sur ↓ ou ↑

 **Note :**

Même s'ils sont possibles, la création ou le renommage d'une colonne dans le mode délimité n'ont aucune utilité.

Directives de consommation du connecteur texte (écriture)

Les directives de consommation consistent à indiquer pour chaque type de document consommé par le connecteur texte:

- un nom générique
Par défaut, la valeur de ce champ est le nom du type de document consommé par le connecteur Texte.
- un nom d'extension de fichier
Ce nom doit être saisi sans le point. Exemple : saisissez la valeur **txt** mais ne saisissez pas la valeur **.txt**; "**txt**" est la valeur indiquée par défaut.

Ces deux champs ne sont utilisés que si vous avez choisi l'option **Ecrire dans un fichier différent pour chaque document** au moment de la configuration de votre connecteur Texte.

Pour plus d'informations, consultez la section [Configuration du connecteur texte \(écriture\)](#), sous-section [Choisissez un fichier ou un dossier](#).

Au moment du lancement de votre scénario, les fichiers écrits portent un nom composé du nom générique, d'un numéro correspondant à

l'ordre de création du fichier (_01, _02, _03, etc.) et du nom d'extension de fichier indiqué.

Exemple : vous saisissez les valeurs **employee** et **txt**. Les fichiers créés portent les noms suivants : **employee_01.txt**, **employee_02.txt**, **employee_03.txt**, etc.

 **Avertissement :**

Si votre connecteur Texte consomme plusieurs types de document, n'utilisez pas deux fois le même nom générique : les derniers fichiers créés écraseraient les fichiers déjà créés ayant utilisé le même nom générique.

Figure 16.5. Connecteur texte - directives de consommation

Nom générique
jamAssetDst
Nom d'extension de fichier
txt

Scénarios d'exemple - Connecteur Texte délimité

Aucun scénario d'exemple n'est disponible pour ce connecteur.

Connecteur XML

Connecteur optionnel

- Production (source)
- Consommation (destination)

Le connecteur XML permet :

- le traitement de fichiers XML se trouvant sur la machine ou le réseau sur lequel est installé Connect-It
- le traitement de fichiers XML se trouvant sur des sites FTP ou des sites web.



Note :

Les fichiers traités peuvent être compressés (gzip).

Limitations connues du connecteur XML

Dans les types de documents traités par le connecteur XML, les types de champ suivants ne sont pas supportés :

- **any**
- **PCDATA** (blob)
- **CDATA**
- **Namespaces**

Configuration du connecteur XML (lecture)

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 16.12. Configuration du connecteur XML (lecture)

Nommer et décrire le connecteur		
Choisir un mode de traitement		
Sélectionner un protocole de connexion		
Fichier(s) en local ou réseau	Connexion au site Web HTTP	Connexion du serveur FTP
Définir les actions après traitement		Définir les actions après traitement
Choisir une DTD		
Utiliser les types de document pivots		

 **Avertissement :****Chemin d'un fichier ou d'un dossier**

Lors de la configuration de votre connecteur, quand vous devez indiquer le chemin d'un fichier ou d'un dossier situé dans un dossier associé à une lettre de lecteur réseau sur votre ordinateur, n'indiquez pas dans ce chemin la lettre de ce lecteur mais le dossier associé à cette lettre.

L'utilisation d'un lecteur réseau dans un chemin empêche le bon fonctionnement du scénario quand celui-ci est associé à un service. Pour plus d'informations sur ce point, consultez le chapitre [Créer un service Connect-It](#), section [Créer un service Connect-It sous Windows/ Chemin du scénario](#).

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un mode de traitement

Cette page vous permet d'indiquer si le connecteur est utilisé en mode lecture ou en mode écriture.

Sélectionner un protocole de connexion

Les trois options disponibles sont :

- Site Web HTTP
- Serveur FTP
- Fichier(s) en local ou réseau

Fichier(s) en local ou réseau

Si vous avez choisi de lire des fichiers en local ou présents sur votre réseau, vous devez :

- 1 Choisir un fichier ou un dossier
- 2 Sélectionner une action à effectuer après le traitement des fichiers

Choisissez un fichier ou un dossier

Cette page vous permet de sélectionner le fichier ou les fichiers XML que votre connecteur doit lire. Vous avez le choix entre deux options :

- **Lecture d'un fichier**
- **Lecture des fichiers d'un dossier**

Avertissement :

Chemin d'un fichier ou d'un dossier

Quand vous indiquez le chemin d'un fichier ou celui d'un dossier situé dans un dossier associé à une lettre de lecteur réseau sur votre ordinateur, n'indiquez pas dans ce chemin la lettre de ce lecteur mais le dossier associé à cette lettre. L'indication d'un lecteur réseau dans un chemin empêche le bon fonctionnement du scénario quand celui-ci est associé à un service. Pour plus d'informations sur ce point, consultez le chapitre [Créer un service Connect-It](#), section [Créer un service Connect-It sous Windows/ Chemin du scénario](#).

Lecture d'un fichier

En sélectionnant cette option, l'assistant vous demande d'indiquer le chemin d'accès à un fichier XML présent sur votre poste ou votre réseau.

Lecture des fichiers d'un dossier

En sélectionnant cette option, l'assistant vous demande de renseigner les champs suivants :

- **Nom du dossier**
Indiquez le chemin d'accès au dossier contenant vos fichiers.
- **Extension**
Indiquez l'extension de nom de fichier que le connecteur doit lire. Par exemple 'xml'.

Lire les sous-dossiers

En sélectionnant cette option, le connecteur lit également les fichiers présents dans les sous-dossiers du dossier sélectionné.

Définir les actions après traitement

Une fois un fichier lu par le connecteur XML, Connect-It vous propose trois options :

- le laisser dans le dossier
- le supprimer du dossier
- le déplacer vers le dossier

Si vous sélectionnez cette dernière option, vous devez indiquer le chemin d'accès du dossier dans lequel vous voulez déplacer le fichier traité.

Vous devez spécifier une de ces options en cas d'échec ou de réussite du traitement des fichiers XML par votre connecteur.

Connexion au site Web HTTP

Si vous avez choisi de lire des fichiers XML présents sur un site Web, vous devez indiquer des paramètres de connexion HTTP :

- Adresse
Saisissez une adresse de type **[protocole]://[adresse]:[port]/[chemin]**.
La partie [adresse] est parfois la seule partie obligatoire.
Le numéro de port habituel pour un serveur HTTP est le numéro 80.
- Login
Indiquez le login qui vous permet d'accéder au site choisi.
- Mot de passe
Indiquez le mot de passe lié à votre login.

Connexion sécurisé (protocole HTTPS)

Cette option vous permet d'indiquer si vous vous connecter à votre site via une connexion sécurisée (HTTPS).

IMPORTANT :

Si la partie [Protocole] de l'adresse du site web ne correspond pas au protocole HTTPS, la sélection de l'option **Connexion sécurisé (protocole HTTPS)** force l'utilisation du protocole HTTPS.

Le numéro de port habituel pour un serveur HTTPS est le numéro 443.

Exemple d'adresse HTTP

Adresse	Connexion sécurisé (protocole HTTPS)	Mode de connexion
https://a.b.c.d/	Sélectionné	https port 443
https://a.b.c.d:9000/	Sélectionné	https port 9000
http://a.b.c.d:9000/	Non sélectionné	https port 9000
http://a.b.c.d:9000/	Sélectionné	https port 9000
https://a.b.c.d:9000/	Non sélectionné	https port 9000
http://a.b.c.d:443/	Non sélectionné	https port 443
https://a.b.c.d:80/	Sélectionné	https port 80

Certificat client

Ce champ vous permet de sélectionner un certificat HTTPS parmi les ceux présents sur votre ordinateur.

Important : si vous changez ou supprimez un certificat client spécifié dans ce champ alors que le connecteur a déjà lu ou écrit des documents, vous devez fermer et réouvrir l'éditeur de scénarios pour que cette modification soit prise en compte.

Gérer la liste des certificats client

La liste des certificats client proposée dans l'assistant de configuration correspond à la liste des certificats présent de votre dossier **Racine de la console/ Certificats - Utilisateur actuel/ Personnel/ Certificats** de l'application Microsoft Management.

Pour ajouter des certificats à ce dossier sous Windows XP :

- 1 Choisissez **Exécuter** dans le menu **Démarrer** de Windows.
- 2 Saisissez **MMC** dans le champ **Ouvrir**.
- 3 Choisissez **Fichier/ Ajout/Supprimer un composant logiciel enfichable**.
- 4 Cliquez sur **Ajouter** dans la fenêtre qui s'affiche.
- 5 Sélectionnez **Certificats** dans la fenêtre qui s'affiche.
- 6 Cliquez sur **Ajoutez**.

- 7 Sélectionnez l'option **Mon compte utilisateur** dans la boîte de dialogue qui s'affiche.
- 8 Cliquez sur **Terminer**.
- 9 Cliquez sur **OK**.
- 10 Ajoutez ou supprimez les fichiers présents dans le dossier **Certificats - Utilisateur actuel/ Personnel/ Certificats**

Protocole FTP

Si vous avez choisi de lire des fichiers XML présents sur un site FTP, vous devez :

- 1 Sélectionner des paramètres de connexion FTP
- 2 Sélectionner une action à effectuer après le traitement des fichiers

Connexion du serveur FTP

Dans cette page, vous devez renseigner trois champs vous permettant de vous connecter à votre serveur FTP :

- Serveur
Indiquez le nom de votre serveur FTP.
- Login
Indiquez le login qui vous permet d'accéder au site choisi.
- Mot de passe
Indiquez le mot de passe lié à votre login.

Sélectionnez l'option **Lecture d'un fichier** ou **Lecture des fichiers d'un dossier** en fonction de vos besoins. Si vous choisissez l'option **Lecture des fichiers d'un dossier**, vous devez indiquer :

- le chemin du dossier sur le site FTP
- le nom d'extension des fichiers
Par défaut, la valeur de champ est **xml**.

Vous pouvez également sélectionner l'option **Lire les sous-dossiers**.

Définir les actions après traitement

Une fois un fichier lu par le connecteur XML, Connect-It vous propose trois options :

- le laisser dans le dossier
- le supprimer du dossier
- le déplacer vers un autre dossier

Si vous sélectionnez cette dernière option, vous devez indiquer le chemin d'accès du dossier dans lequel vous voulez déplacer le fichier traité.

Vous devez spécifier une de ces options en cas d'échec ou de réussite du traitement des fichiers XML par votre connecteur.

Pour qu'une action après traitement soit possible pour les documents consommés par les autres connecteurs et boîte de mapping de votre scénario, vous devez utiliser les bilans de traitement que chacun produit. Pour plus d'informations sur les bilans de traitement, consultez le chapitre [Bilans de traitement](#)

Lecture d'un fichier

En sélectionnant cette option, l'assistant vous demande d'indiquer le chemin d'accès à un fichier XML présent sur votre site FTP.

Lecture des fichiers d'un dossier

En sélectionnant cette option, l'assistant vous demande de renseigner les champs suivants :

- **Chemin**
Indiquez le chemin d'accès au dossier contenant vos fichiers.
- **Extension**
Indiquez l'extension de nom de fichier que le connecteur doit lire.

Lire les sous-dossiers

En sélectionnant cette option, le connecteur lit également les fichiers présents dans les sous-dossiers du dossier sélectionné.

Choisir une DTD

Pour traiter un fichier XML, le connecteur doit utiliser une DTD (Document Type Definition). Cette page vous permet d'indiquer la DTD utilisée dans le champ **DTD**.

Note :

Dans le cas où vous utilisez le connecteur XML en mode apprentissage (voir plus bas), le nom que vous indiquez dans le champ **DTD** correspond à un fichier vide dont le contenu sera créé une fois le processus d'apprentissage terminé. Si le nom indiqué correspond à un fichier déjà existant, Connect-It sauvegarde automatiquement ce fichier en lui attribuant un numéro (Exemple : **request_01.dtd**). Si le connecteur est relancé plusieurs fois en mode apprentissage, les différentes DTD créées porteront un numéro correspondant à leur ordre de création (Exemple : **request_01.dtd**, **request_02.dtd**, **request_03.dtd**, **request_03.dtd** correspondant au fichier DTD sauvegardé le plus récemment).

En cliquant sur  une page **Localisation de fichier** s'affiche. Elle vous permet d'indiquer le chemin complet de votre DTD en fonction de votre protocole de connexion.

Localisation de fichiers

Vous avez le choix entre trois options :

- **Local/Réseau**

Saisissez le chemin complet de votre DTD se trouvant sur l'ordinateur ou le réseau sur lequel est installé Connect-It.

- **FTP**

Saisissez vos paramètres FTP dans les champs **Serveur**, **Login**, **Mot de passe** et **Chemin**.

Le champ **Chemin** vous permet d'indiquer l'endroit de votre DTD sur le serveur. Exemple : Si votre DTD se trouve dans le dossier **myfolder/dtd** sur un serveur **ftp.mycompany.com**, vous devez renseigner les champs **Serveur** et **Chemin** avec les valeurs **ftp.mycompany.com** et **/myfolder/DTD/mydtd.dtd**.

Attention : vous ne pouvez pas écrire de DTD en mode apprentissage sur un site FTP.

 **Note** :

Une barre oblique (/) ne doit pas être écrite à la fin du nom de votre serveur mais au début du chemin de votre DTD.

- **HTTP**

Saisissez vos paramètres HTTP dans les champs **Serveur**, **Login**, **Mot de passe** et **Chemin**.

Le champ **Chemin** vous permet d'indiquer l'endroit de votre DTD sur le serveur. Exemple : Si votre DTD se trouve dans le dossier **myfolder/dtd** sur un serveur **http://mycompany.com**, vous devez renseigner les champs **Serveur** et **Chemin** avec les valeurs **http://mycompany.com** et **/myfolder/DTT/mydtd.dtd**.

Attention : vous ne pouvez pas écrire de DTD en mode apprentissage sur un site HTTP.

 **Note** :

Une barre oblique (/) ne doit pas être écrite à la fin du nom de votre serveur mais au début du chemin de votre DTD.

Publier un type de document pour chaque collection de premier niveau

En sélectionnant cette option, le connecteur XML publie autant de types de documents qu'il existe de collections de premier niveau déclarées dans la DTD sélectionnée.

Exemple :

Exemple :

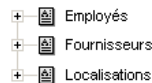
Une DTD dont l'élément racine est **Société** comprend trois collections de premier niveau : **Employés**, **Fournisseurs** et **Localisations**. Sans cette option sélectionnée, le connecteur publie un seul type de document dont l'élément racine est **Société**.

Note :

Les collections de premier niveau sont les collections qui apparaissent directement sous l'élément racine d'un type de document publié par un connecteur.



Avec l'option **Publier un type de document pour chaque collection de premier niveau**, le connecteur XML publie un type de document par collection de premier niveau. Dans ce cas l'élément racine de la DTD (L'élément **Société**) n'apparaît plus dans le volet des types de documents publiés par le connecteur XML.



Déterminer les éléments racine

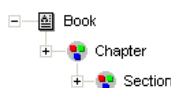
Une DTD est composée d'éléments pouvant contenir d'autres éléments. Exemple : dans une DTD réservée à l'édition, les éléments **Section** sont contenus dans les éléments **Chapter**, eux-mêmes contenus dans un élément **Book**. On considère que tout élément ne pouvant être contenu dans un autre élément est un élément racine. Une DTD peut être constituée d'aucun, d'un ou plusieurs éléments racine.

Pour déterminer les éléments racine (qui correspondront à autant de types de document publiés par votre connecteur XML) Connect-It vous propose deux options :

Publier un type de document par élément racine trouvé dans la DTD (recommandé)

Si vous sélectionnez cette option, le connecteur XML trouve tous les éléments racine de la DTD et publie pour chaque élément racine trouvé un type de document.

Exemple : Dans une DTD réservée à l'édition, un seul élément racine (**Book**) est trouvé. Dans ce cas, le connecteur XML publie un seul type de document.



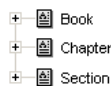
Note :

Au cas où aucun élément racine ne peut être trouvé (tous les éléments acceptant l'inclusion des autres éléments), Connect-It prend comme seul élément racine le premier élément rencontré dans la DTD. Exemple : une DTD correspond à l'organisation d'une base de données relationnelle dans laquelle tous les éléments (représentant chacun une table) s'incluent les uns les autres : la table des Biens reliée à celle des Utilisateurs reliée à celle des Biens qu'ils utilisent, etc.

Publier un type de document par élément racine choisi par l'utilisateur (valeurs séparées par une virgule)

Si vous sélectionnez cette option, vous pouvez indiquer les éléments racine de votre choix en les séparant par des virgules.

Exemple : Dans une DTD réservée à l'édition, l'utilisateur décide de choisir les éléments **Book**, **Chapter**, et **Section**. Dans ce cas, le connecteur XML publie un type de document par élément racine choisi par l'utilisateur.



 **Note :**

Pour une DTD correspondant à l'organisation d'une base de données relationnelle dans laquelle tous les éléments (représentant chacun une table) s'incluent les uns les autres, cette option vous permet d'obtenir un type de document publié pour chacune de ces tables.

Mode apprentissage

Le mode apprentissage permet au connecteur XML de créer une DTD en fonction du fichier ou des fichiers XML précisés dans la page **Choisissez un fichier ou un dossier**.

 **Note :**

La DTD obtenue en mode apprentissage doit être sauvegardée dans un fichier local ou réseau. Dans ce cas, il est impossible de la sauvegarder sur un site HTTP ou FTP.

Pour lancer le mode apprentissage :

- Configurez votre connecteur XML en sélectionnant l'option **Mode apprentissage**
- Sélectionnez votre connecteur XML dans le schéma de votre scénario
- Sélectionnez **Produire** dans le menu **Composants**
ou
- Cliquez droit et sélectionnez **Produire** dans le menu qui s'affiche
ou
- Appuyez sur **F5**


Pour désactiver le mode apprentissage, configurez de nouveau votre connecteur XML en désélectionnant cette option dans la page **Choisir une DTD**.

Conflit entre documents XML et DTD

En principe, les éléments XML des fichiers lus par le connecteur XML doivent correspondre à ceux définis dans votre DTD. Il peut néanmoins arriver que de nouveaux éléments se présentent. Ce type de conflit est

fréquent quand la DTD utilisée est obtenue en mode apprentissage sur un ensemble limité de fichiers XML contenant peu d'éléments.

Pour gérer ces conflits, Connect-It vous propose deux options :

- Rejeter le fichier et continuer le traitement
En cas de conflit, les fichiers XML lus comprenant des éléments non définis dans la DTD sont rejetés (la sauvegarde des documents dépend de l'option choisie dans la page **Action après traitement**). Pour que les fichiers soient traités convenablement, vous devez relancer le connecteur XML en mode apprentissage.
- Générer un avertissement et continuer le traitement
En cas de conflit, les fichiers XML sont traités normalement. Un avertissement dans le journal des documents signalés par l'icône  apparaît dans les lignes de suivi relatives au connecteur XML en mode lecture.

Utiliser les types de document pivots







Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Configuration du connecteur XML (écriture)

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 16.13. Configuration du connecteur XML (écriture)

 Nommer et décrire le connecteur		
 Choisir un mode de traitement		
 Sélectionner un protocole de connexion		
 Choisissez un fichier ou un dossier	 Définir les paramètres de connexion au serveur HTTP	 Paramètres de connexion FTP

☰ Comportement entre deux sessions

☰ Comportement entre deux sessions

☰ Choisir une DTD

☰ Utiliser les types de document pivots

 **Avertissement :**

Chemin d'un fichier ou d'un dossier

Lors de la configuration de votre connecteur, quand vous devez indiquer le chemin d'un fichier ou d'un dossier situé dans un dossier associé à une lettre de lecteur réseau sur votre ordinateur, n'indiquez pas dans ce chemin la lettre de ce lecteur mais le dossier associé à cette lettre.

L'utilisation d'un lecteur réseau dans un chemin empêche le bon fonctionnement du scénario quand celui-ci est associé à un service. Pour plus d'informations sur ce point, consultez le chapitre [Créer un service Connect-It](#), section [Créer un service Connect-It sous Windows/ Chemin du scénario](#).

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un mode de traitement

Cette page vous permet d'indiquer si le connecteur est utilisé en mode lecture ou en mode écriture.

Sélectionner un protocole de connexion

Les options disponibles sont :

- FTP
- Fichier(s) en local ou réseau
- HTTP

Définir les paramètres de connexion au serveur HTTP

Dans cette page, vous devez renseigner trois champs vous permettant de vous connecter au serveur HTTP sur lequel vous voulez écrire des fichiers :

- Adresse
Ce champ est obligatoire. Saisissez une adresse de type **[protocole]://[adresse]:[port]/[chemin]**.
- Login
Indiquez le login qui vous permet d'accéder au site choisi.
- Mot de passe
Indiquez le mot de passe lié à votre login.

Connexion sécurisé (protocole HTTPS)

Pour l'utilisation de cette option, consultez dans cette section, la section [Connexion sécurisé \(protocole HTTPS\)](#).

Commande pour l'écriture

Deux types de commandes sont utilisées pour l'écriture sur un serveur HTTP :

- POST
Envoi de données au programme situé à l'adresse indiquée. A la différence de la méthode PUT, les données envoyées doivent être traitées. **Exemple** : envoi de données d'un formulaire CGI.
- PUT
Envoi de données pour qu'elles soient enregistrées à l'adresse indiquée. **Exemple** : mise à jour des pages d'un site web.

Sélectionnez la commande utilisée pour votre serveur HTTP.

Fichier(s) en local ou en réseau

Si vous avez choisi d'écrire des fichiers en local ou sur votre réseau, vous devez choisir un fichier ou un dossier.

Choisissez un fichier ou un dossier

Cette page vous permet de sélectionner le fichier ou les fichiers XML que votre connecteur doit écrire. Vous avez le choix entre deux options :

- Ecrire les documents dans un seul dossier

Indiquez le nom d'un chemin d'accès à un fichier XML présent sur votre poste ou votre réseau. Au cas où ce fichier existe déjà, son contenu sera écrasé au moment du démarrage de votre connecteur.

- Ecrire dans un fichier différent pour chaque document

Indiquez le dossier dans lequel les fichiers seront écrits. Le nom de ces fichiers correspond au nom générique que vous avez indiqué dans les directives de consommation du connecteur XML (Consultez dans cette section, la sous-section [Directive de consommation du connecteur XML \(écriture\) - FTP et fichiers](#)).

Protocole FTP

Si vous avez choisi d'écrire des fichiers sur un site FTP, vous devez :

- 1 Sélectionner des paramètres de connexion FTP
- 2 Sélectionner une action à effectuer après le traitement des fichiers

Paramètres de connexion FTP

Dans cette page, vous devez renseigner trois champs vous permettant de vous connecter à votre serveur FTP :

- Serveur
Indiquez le nom de votre serveur FTP.
- Login
Indiquez le login qui vous permet d'accéder au site choisi.
- Mot de passe
Indiquez le mot de passe lié à votre login.

Ecrire les documents dans un seul dossier

Indiquez le nom et le chemin du fichier que vous voulez créer à l'aide du connecteurXML. Si ce fichier existe déjà, son contenu sera écrasé.

Ecrire dans un fichier différent pour chaque document

Indiquez le dossier dans lequel les fichiers seront écrits. Le nom de ces fichiers correspond au nom générique que vous avez indiqué dans les directives de consommation du connecteur XML (Consultez dans cette

section, la sous-section **Directive de consommation du connecteur XML (écriture) - FTP et fichiers**).

Comportement entre deux sessions

Cette page vous permet de sélectionner le traitement des documents entre deux sessions d'écriture des données. Les options de comportement sont différentes si vous écrivez les données dans un seul fichier ou dans plusieurs fichiers d'un dossier.

Écriture dans un seul fichier

Pour l'écriture dans un seul fichier, les options disponibles sont les suivantes :

- **Écrire à la suite du même fichier**
Si vous choisissez cette option, le connecteur reprend l'écriture des données dans le fichier ouvert au moment de l'interruption de la session précédente.
- **Ecraser le fichier précédent**
Le connecteur supprime le fichier dans lequel il écrivait des données lors de la précédente session.
- **Numéroter les différents fichiers**
Le connecteur crée un fichier dont le nom est celui du précédent fichier incrémenté d'une unité. Exemple : **fichier.xml**, **fichier1.xml**, **fichier2.xml**, etc.

Écriture dans plusieurs fichiers


Pour l'écriture dans plusieurs fichiers, les options disponibles sont les suivantes :

- **Supprimer tous les fichiers précédents et recommencer à les numéroter**
Les fichiers présents dans le dossier sont tous supprimés (tous les fichiers datant des précédentes sessions et non seulement de la session précédente).
Le connecteur recommence à incrémenter tous les fichiers qu'il écrit.

- Continuer la numérotation des fichiers
Le connecteur reprend l'écriture des fichiers en les incrémentant sans supprimer les fichiers existants.

Choisir une DTD

Pour créer un fichier XML, le connecteur doit utiliser une DTD (Document Type Definition). Dans la page **Choisir une DTD**, indiquez la DTD utilisée dans le champ **DTD**. Les types des documents publiés par le connecteur XML correspondent à cette DTD.

En cliquant sur  une page **Localisation de fichier** s'affiche. Elle vous permet d'indiquer le chemin complet de votre DTD en fonction de votre protocole de connexion.

Localisation de fichiers

Vous avez le choix entre trois options :

- **Local/Réseau**

Saisissez le chemin complet de votre DTD se trouvant sur l'ordinateur ou le réseau sur lequel est installé Connect-It.

- **FTP**

Saisissez vos paramètres FTP dans les champs **Serveur**, **Login**, **Mot de passe** et **Chemin**.

Le champ **Chemin** vous permet d'indiquer l'endroit de votre DTD sur le serveur. Exemple : Si votre DTD se trouve dans le dossier **myfolder/dtd** sur un serveur **ftp.mycompany.com**, vous devez renseigner les champs **Serveur** et **Chemin** avec les valeurs **ftp.mycompany.com** et **/myfolder/DTT/mydtd.dtd**.

 **Note :**

Une barre oblique (/) ne doit pas être écrite à la fin du nom de votre serveur mais au début du chemin de votre DTD.

- **HTTP**

Saisissez vos paramètres HTTP dans les champs **Serveur**, **Login**, **Mot de passe** et **Chemin**.

Le champ **Chemin** vous permet d'indiquer l'endroit de votre DTD sur le serveur. Exemple : Si votre DTD se trouve dans le dossier **myfolder/dtd** sur un serveur **http://mycompany.com**, vous devez renseigner les champs **Serveur** et **Chemin** avec les valeurs **http://mycompany.com** et **/myfolder/dtd/mydtd.dtd**.

 **Note :**

Une barre oblique (/) ne doit pas être écrite à la fin du nom de votre serveur mais au début du chemin de votre DTD.

Ne pas faire référence à la DTD obtenue dans le fichier XML

Cette option est l'option par défaut.

Ecrire la DTD obtenue dans le fichier XML

En sélectionnant cette option, les fichiers XML créés par le connecteur XML comportent dans leur en-tête la DTD.

Ecrire la DTD obtenue dans un fichier externe et y faire référence dans le fichier externe

En sélectionnant cette option, vous devez spécifier dans le champ disponible l'endroit où vous souhaitez sauvegarder la DTD des documents XML créés. Dans ce cas, la DTD doit être sauvegardée sur un fichier local ou réseau.

 **Avertissement :**

Le démarrage d'un scénario entraîne plusieurs sessions : chaque session correspondant au démarrage du connecteur source de votre scénario par un programmeur (Exemple : le connecteur source produit des documents toutes les semaines.)

Une DTD est écrite dans le fichier externe uniquement lors de la première session du scénario. Ceci implique que pour les autres sessions, la DTD du fichier externe correspond toujours à celle obtenue lors de la première session. Pour qu'une nouvelle DTD soit écrite dans le fichier externe, il faut donc arrêter le scénario et le redémarrer.

Déterminer les éléments racine

Une DTD est composée d'éléments pouvant contenir d'autres éléments (Exemple : dans une DTD réservée à l'édition les éléments **Section** sont contenus dans les éléments **Chapter** eux-mêmes contenus dans un élément **Book**). On considère que tout élément ne pouvant être contenu dans un autre élément est un élément racine. Une DTD peut être constituée de plusieurs éléments racine.

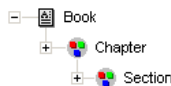
Pour déterminer les éléments racine (qui correspondront à autant de types de document publiés par votre connecteur XML) Connect-It vous propose deux options :

- Publier un type de document par élément racine trouvé dans la DTD (recommandé)
- Publier un type de document par élément racine choisi par l'utilisateur (valeurs séparées par une virgule)

Publier un type de document par élément racine trouvé dans la DTD (recommandé)

Si vous sélectionnez cette option, le connecteur XML trouve tous les éléments racine de la DTD et publie pour chaque élément racine trouvé un type de document.

Exemple : Dans une DTD réservée à l'édition, un seul élément racine (**Book**) est trouvé. Dans ce cas, le connecteur XML publie un seul type de document.



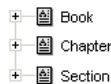
 **Note :**

Au cas où aucun élément racine ne peut être trouvé (tous les éléments acceptant l'inclusion des autres éléments), Connect-It prend comme seul élément racine le premier élément rencontré dans la DTD. Exemple : une DTD correspond à l'organisation d'une base de données relationnelle dans laquelle tous les éléments (représentant chacun une table) s'incluent les uns les autres : la table des Biens reliée à celle des Utilisateurs reliée à celle des biens qu'ils utilisent, etc.

Publier un type de document par élément racine choisi par l'utilisateur (valeurs séparées par une virgule)

Si vous sélectionnez cette option, vous pouvez indiquer les éléments racine de votre choix en les séparant par des virgules.

Exemple : Dans une DTD réservée à l'édition, l'utilisateur décide de choisir les éléments **Book**, **Chapter**, et **Section**. Dans ce cas, le connecteur XML publie un type de document par élément racine choisi par l'utilisateur.



 Note :

Pour une DTD correspondant à l'organisation d'une base de données relationnelle dans laquelle tous les éléments (représentant chacun une table) s'incluent les uns les autres, cette option vous permet d'obtenir un type de document publié pour chacune de ces tables.

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directive de consommation du connecteur XML (écriture) - FTP et fichiers

Les directives de consommation consistent à indiquer pour chaque type de document consommé par le connecteur XML :

- un nom générique
Par défaut, la valeur de ce champ est le nom du type de document consommé par le connecteur XML.
- un nom d'extension de fichier
Ce nom doit être saisi sans le point. Exemple : saisissez la valeur **xml** mais ne saisissez pas la valeur **.xml**; "**xml**" est la valeur indiquée par défaut.

Ces deux champs ne sont utilisés que si vous avez choisi l'option **Ecrire dans un fichier différent pour chaque document** au moment de la configuration de votre connecteur XML.

(Voir la sous-section [Configuration du connecteur XML \(écriture\)](#) de cette section.)

Au moment du lancement de votre scénario, les fichiers écrits portent un nom composé du nom générique, d'un numéro correspondant à l'ordre de création du fichier (_01, _02, _03, etc.) et du nom d'extension de fichier indiqué.

Exemple : vous saisissez les valeurs **ebizz** et **xml**. Les fichiers créés portent les noms suivants : **ebizz_01.xml**, **ebizz_02.xml**, **ebizz_03.xml**, etc.

 **Avertissement :**

Si votre connecteur XML consomme plusieurs types de document, n'utilisez pas deux fois le même nom générique : les derniers fichiers créés écraseraient les fichiers déjà créés ayant utilisé le même nom générique.

Figure 16.6. Connecteur XML - directives de consommation

Nom générique	amAssetDst
Nom d'extension de fichier	.xml

Informations additionnelles - connecteur XML

Cette section présente des informations additionnelles sur le connecteur.

Écriture dans un ou plusieurs fichiers

Le connecteur XML en mode écriture permet d'écrire des données dans un ou plusieurs fichiers.

Écriture dans un seul fichier

Ce mode permet d'enregistrer chaque document consommé par le connecteur dans un seul fichier.

Vous pouvez, par exemple, utiliser l'écriture dans un seul fichier pour qu'un seul fichier XML contiennent un inventaire des biens enregistrés dans AssetCenter. Vous pouvez utiliser la DTD suivante :

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!ELEMENT AssetInventory (amAsset*)>
<!ELEMENT amAsset (AssetTag?)>
<!ELEMENT AssetTag (#PCDATA)>
```

Dans cette DTD, l'élément racine (AssetInventory) a pour sous-élément la collection amAsset dont les membres correspondent à des enregistrements de biens dans la base AssetCenter. Chaque bien est identifié par son code interne (AssetTag).

Dans ce cas, le connecteur XML écrit un fichier dont l'exemple suivant donne le contenu.

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<AssetInventory>
  <amAsset>
    <AssetTag>DEMO-NTR1</AssetTag>
  </amAsset>
  <amAsset>
    <AssetTag>DEMO-OFF1</AssetTag>
  </amAsset>
  <amAsset>
    <AssetTag>DEMO-SFT2</AssetTag>
  </amAsset>
</AssetInventory>
```



Mapping entre source et destination

Le mapping entre le type de document **amAsset** et la DTD utilisée par le connecteur XML présente les aspects suivants :

- 1 Le champ code interne (AssetTag) est directement mappé au champ AssetTag de la DTD.
- 2 Seul les noeuds fils (amAsset) de l'élément racine (AssetInventory) sont affichés dans le type de document destination.

Avec la DTD suivante :

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!ELEMENT AssetInventory (amAsset*, amSoftware)>
<!ELEMENT amAsset (AssetTag?)>
<!ELEMENT AssetTag (#PCDATA)>
<!ELEMENT amSoftware (Version?)>
```

```
<!ELEMENT Version      (#PCDATA)>
<!ATTLIST AssetInventory ID CDATA #REQUIRED>
```

L'élément amSoftware et le champ ID seraient ignorés et non affichés dans le type de document consommé par le connecteur XML. Comme s'ils n'étaient pas déclarés dans la DTD.

- 3 L'option **Publier un type de document pour chaque collection de premier niveau** ne doit pas être sélectionnée.

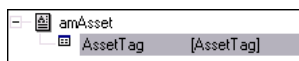
Écriture dans plusieurs fichiers

Ce mode permet d'enregistrer chaque document consommé par le connecteur XML dans des fichiers différents.

Dans l'exemple utilisé précédemment, chaque enregistrement d'un bien donne lieu à l'écriture d'un fichier par le connecteur XML.

Vous pouvez utiliser la DTD suivante :

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!ELEMENT amAsset      (AssetTag?)>
<!ELEMENT AssetTag     (#PCDATA)>
```



Dans ce cas, le connecteur XML écrit plusieurs fichiers dont les exemples suivants donnent le contenu.

Fichier 1 :

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<amAsset>
  <AssetTag>DEMO-OFF1</AssetTag>
</amAsset>
```

Fichier 1 :

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<amAsset>
  <AssetTag>DEMO-NTR1</AssetTag>
</amAsset>
```

Mapping entre source et destination

Le mapping entre le type de document **amAsset** et la DTD utilisée par le connecteur XML présente les aspects suivants :

- 1 Tous les éléments déclarés dans la DTD sont affichés dans la destination : collections, structures, champs.
- 2 L'option **Publier un type de document pour chaque collection de premier niveau** ne doit pas être sélectionnée.

Scénarios d'exemple - connecteur XML

Les scénarios suivants sont quelques uns des scénarios utilisant ce connecteur :

- accups\dataprop\01-SCcompany2ACamCompany.scn
- accups\dataprop\02-SClocation2ACamLocation.scn
- accups\dataprop\03-SCdept2ACamEmplDept.scn
- accups\dataprop\04-SCcontacts2ACamEmplDept.scn
- accups\dataprop\05-SCdevtype2ACamNature.scn
- accups\dataprop\06-SCocmlcat2ACamNature.scn
- accups\dataprop\07-SCmodel2ACamModel.scn
- accups\dataprop\08-SCdevtype2ACamModel.scn
- accups\dataprop\09-SCdevice2AACamPortfolioAndamComputer.scn
- accups\dataprop\10-SClaptop2ACamPortfolioAndamComputer.scn
- accups\dataprop\11-SCworkstation2ACamPortfolioAndamComputer.scn
- accups\dataprop\12-SCpc2ACamAndamComputer.scn
- accups\dataprop\13-SCserver2ACamAndamComputer.scn
- accups\dataprop\14-SCphone2ACamPortfolioAndamPhone.scn

17 | Connecteurs inventaire

CHAPITRE

Les connecteurs inventaires vous permettent de traiter des données d'applications permettant de mener des inventaires sur des parcs informatiques.

Connecteur Asset Insight

Connecteur optionnel

• Production (source)

Les connecteurs de type passerelle Asset Insight 2.5 et Asset Insight 3.0 et 3.1 vous permettent de traiter des bases de données Asset Insight. Les bases de données Asset Insight contiennent des informations sur l'ensemble du parc informatique d'une entreprise. Pour chaque ordinateur enregistré dans une base Asset Insight, les scénarios prédéfinis Asset Insight 2.5 vers Asset Management (**ist2am.scn**) et Asset Insight 3.0 et 3.1 vers Asset Management (**ist3am.scn**) vous permettent de créer des enregistrements dans les tables d'une application Asset Management.

Compatibilité du connecteur Asset Insight

Les connecteurs Asset Insight ont été testés avec succès avec les pilotes suivants et l'administrateur ODBC version 3.520.4403.2 :

- Sybase 11.9 version 3.11.0001
- Sybase SQL Anywhere version 5.05.052739
- Microsoft SQL Server version 3.70.08.20
- Oracle 7 version 2.05.0301
- Oracle 8.0 version 8.00.0500
- Oracle 8i version 8.01.0500

Les connecteurs Asset Insight devraient être compatibles avec tous les pilotes ODBC de version **3.xx**.

Limitations connues du connecteur Asset Insight

Pour une bonne utilisation de votre connecteur Asset Insight, il est conseillé d'utiliser un pilote ODBC et un logiciel d'administration ODBC dont les versions de DLL sont compatibles.

Exemple :

Votre connecteur Asset Insight ne fonctionne pas si vous utilisez une version 3.0 de votre logiciel d'administration ODBC et un pilote ODBC Microsoft Access 4.00.

Obligation d'initialisation du statut du pointeur

Dans un scénario impliquant un connecteur Asset Insight, vous devez absolument attribuer la valeur '0' à son pointeur dans la fenêtre d'édition de la programmation s'il s'agit d'un champ texte, ou d'une date suffisamment ancienne s'il s'agit d'un champ date. Par défaut, un connecteur Asset Insight ne peut donner une valeur à ce pointeur avant le premier lancement d'un scénario en mode programmé.

⚠ Avertissement :

Sans cette opération, un connecteur Asset Insight ne produira aucun document.

Pour attribuer cette valeur :










- 1 Sélectionnez Programmation dans le menu Edition
- 2 Associez les documents produits par votre connecteur Asset Insight à des programmeurs préalablement créés
- 3 Pour chacun des documents produits, double cliquez dans la colonne Statut du pointeur
- 4 Saisissez la valeur '0' dans la zone texte qui s'affiche

Configuration du connecteur Asset Insight

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#)

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 17.1. Configuration du connecteur AssetInsight

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un type de connexion
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un type de connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Choisir un type de connexion](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configuration avancée](#).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur Asset Insight

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#) .

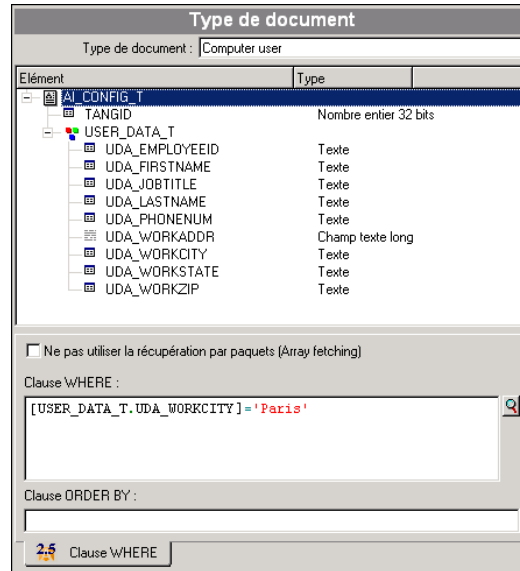
Ces clauses doivent respecter la syntaxe du langage AQL présentée dans l'annexe [Le langage AQL](#) .

Exemple de clause WHERE pour le connecteur Asset Insight

Pour récupérer tous les employés travaillant à Paris, il faut saisir la fonction suivante dans le champ de la clause WHERE :

```
[USER_DATA_T.UDA_WORKCITY]='Paris'
```

Figure 17.1. Connecteur Asset Insight - Exemple de directive de production



Type de document publié

Le connecteur Asset Insight publie un seul type de document **AI_CONFIG_T**. Ce type de document correspond à l'inventaire que Asset Insight a effectué sur un ordinateur. Les éléments de ce type de document varient en fonction de la configuration des inventaires. Exemple : des collections représentant des tables de la base de données peuvent apparaître ou disparaître d'un inventaire à l'autre.

Figure 17.2. Connecteur Asset Insight - type de document AI_CONFIG_T

AI_CONFIG_T	
AIC_INSTALL_PATH	Texte
AIC_INTERVAL_AMT	Nombre en double précision
AIC_LOCAL_SERVER	Texte
AIC_LOCL_DATAMGR	Texte
AIC_MAPPED_DRIVE	Texte
AIC_PROCESS_TYPE	Texte
AIC_START_DATE	Date et heure
AIC_START_INTERV	Texte
AIC_TCPIP_ADDRES	Texte
AIC_TCPIP_PORT	Texte
AIC_TRANSFER_TYP	Texte
FLAGS	Nombre entier 32 bits
LAST_DATE	Date et heure
TANGID	Nombre entier 32 bits
+	COMPUTER_MODEL_T
+	KEYBOARD_T
+	MOUSE_T
+	PCAT_BIOS_ID_T
+	TRACKING
+	USER_DATA_T
+	AI_INVENTORY_T
+	BOOT_PART_T
+	CDROM_INFO_T
+	CFG_FILE_T
+	CUS_USER_DATA2_I
+	CUS_USER_DATA_I
+	DATA_ENTRY_INV
+	DISK_INFO_T
+	DOS_MEMORY_CFG_T
+	ERROR_MSG_T
+	FLOPPY_DRIVES_T

Avertissement :

Les éléments de ce type de document varient en fonction de la structure de vos bases de données Asset Insight. Ainsi, les tables représentées par des collections dans le type de document AI_CONFIG_T peuvent être absentes de la base. Dans ce cas, si le mapping d'un scénario implique les champs de ces tables absentes, ce scénario ne pourra pas s'exécuter convenablement. Solution, vous devez supprimer les champs impliqués :

- 1 dans les mappings du scénario
- 2 dans les types de document produits par le connecteur Asset Insight

Scénarios d'exemple - Connecteur Asset Insight

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- ist\ist2am.scn
- ist\ist3am.scn

Connecteurs Intel LANDesk

Connecteur optionnel

• Production (source)

Les connecteurs inventaires Intel LANDesk vous permettent de traiter des bases dont les données ont été obtenues grâce à l'outil d'inventaire de la suite logicielle d'Intel LANDesk.

Deux connecteurs Intel LANDesk sont disponibles :

- le connecteur Intel LANDesk 6.3 et 6.4
- le connecteur Intel LANDesk 6.5

Utilisez l'un de ces connecteurs en fonction de votre version d'Intel LANDesk.

Cet outil d'inventaire récupère des informations complètes sur un parc d'ordinateurs.

Compatibilité du connecteur Intel LANDesk

Le connecteur Intel LANDesk a été testé avec succès avec les pilotes suivants et l'administrateur ODBC version 3.520.4403.2 :

- Access version 4.00.4403.02
- Excel version 4.00.4403.02
- Sybase 11.9 version 3.11.0001
- Sybase SQL Anywhere version 5.05.052739
- Text version 4.00.4403.02
- Microsoft SQL Server version 3.70.08.20
- Oracle 7 version 2.05.0301
- Oracle 8.0 version 8.00.0500
- Oracle 8i version 8.01.0500

Le connecteur Intel LANDesk devrait être compatible avec tous les pilotes ODBC de version **3.xx**.

Limitations connues

Pour une bonne utilisation de votre connecteur Intel LANDesk, il est conseillé d'utiliser un pilote ODBC et un logiciel d'administration ODBC dont les versions de DLL sont identiques.

Exemple :










Votre connecteur Intel LANDesk ne fonctionne pas si vous utilisez une version 3.0 de votre logiciel d'administration ODBC et un pilote ODBC Microsoft Access 4.00.

Configuration du connecteur Intel LANDesk

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#)

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 17.2. Configuration du connecteur Intel LANDesk

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un type de connexion
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Prérequis

Avant la configuration de votre connecteur, assurez-vous qu'une connexion ODBC à votre base ait été déclarée dans votre administrateur ODBC.

Une déclaration valide implique que vous puissiez vous connecter à votre base ODBC en utilisant les login et mot de passe adéquats.

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un type de connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Choisir un type de connexion](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configuration avancée](#).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur Intel LANDesk

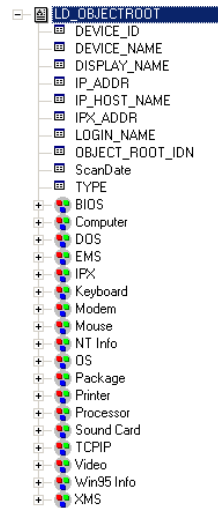
Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#).

Type de document publié

Le connecteur Intel LANDesk publie un seul type de document **LD_OBJECTROOT**. Ce type de document correspond à l'inventaire que Intel LANDesk a effectué sur un ordinateur.

**Figure 17.3. Connecteur Intel LANDesk - type de document
COMPUTER_SYSTEM**



Scénarios d'exemple - Connecteur PDA Intel LANDesk

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- ild\ild2am.scn
- ild\ild65am.scn

Connecteur Tivoli Inventory (versions 3.1 et 3.6)

Connecteur optionnel

- Production (source)

Le connecteur Tivoli Inventory Management vous permet de traiter des bases dont les données ont été obtenues grâce à l'application Tivoli Inventory (versions 3.1 et 3.6). Cette application appartient à la suite logicielle Tivoli Inventory Management.

Tivoli Inventory récupère des informations complètes sur un parc d'ordinateurs. A partir de ces informations, le scénario prédéfini Tivoli

Inventory Management vers Asset Management (**tim2am.scn**) vous permet de créer des enregistrements dans la table des biens d'une application Asset Management.

Compatibilité du connecteur Tivoli Inventory Management

Le connecteur Tivoli Inventory Management a été testé avec succès avec les pilotes suivants et l'administrateur ODBC version 3.520.4403.2 :

- Access version 4.00.4403.02
- Excel version 4.00.4403.02
- Sybase 11.9 version 3.11.0001
- Sybase SQL Anywhere version 5.05.052739
- Text version 4.00.4403.02
- Microsoft SQL Server version 3.70.08.20
- Oracle 7 version 2.05.0301
- Oracle 8.0 version 8.00.0500
- Oracle 8i version 8.01.0500

Le connecteur Base de données devrait être compatible avec tous les pilotes ODBC de version **3.xx**.

Limitations connues du connecteur Tivoli Inventory Management

Pour une bonne utilisation de votre connecteur Tivoli Inventory Management, il est conseillé d'utiliser un pilote ODBC et un logiciel d'administration ODBC dont les versions de DLL sont identiques.

Exemple :

Votre connecteur Tivoli Inventory Management ne fonctionne pas si vous utilisez une version 3.0 de votre logiciel d'administration ODBC et un pilote ODBC Microsoft Access 4.00.

Obligation d'initialisation du statut du pointeur

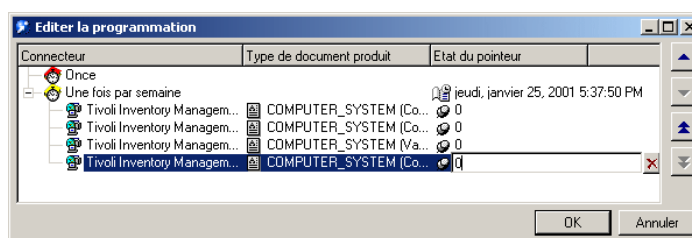
Dans un scénario impliquant le connecteur Tivoli Inventory Management, vous devez absolument attribuer la valeur '0' à son pointeur dans la fenêtre d'édition de la programmation. Par défaut, le connecteur Tivoli Inventory Management ne peut donner une valeur à ce pointeur avant le premier lancement d'un scénario en mode programmé.

! Avertissement :

Sans cette opération, le connecteur Tivoli Inventory Management ne produira aucun document.

Pour attribuer cette valeur :

- 1 Sélectionnez **Scénario/Programmation**.
- 2 Associez les documents produits par le connecteur Tivoli Inventory Management à des programmeurs préalablement créés.
- 3 Pour chacun des documents produits, double cliquez dans la colonne **Etat du pointeur**.
- 4 Saisissez la valeur '0' dans la zone texte qui s'affiche












Configuration du connecteur Tivoli Inventory Management

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#)

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 17.3. Configuration du connecteur Tivoli Inventory Management

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un type de connexion
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Prérequis

Avant la configuration de votre connecteur, assurez-vous qu'une connexion ODBC à votre base a été déclarée dans votre administrateur ODBC.

Une déclaration valide implique que vous puissiez vous connecter à votre base ODBC en utilisant les login et mot de passe adéquats.

La configuration d'un connecteur dans Connect-It se fait par l'intermédiaire d'un assistant.

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Choisir un type de connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Choisir un type de connexion](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configuration avancée](#).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

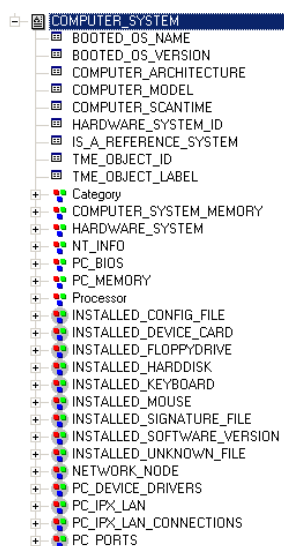
Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Type de document publié

Le connecteur Tivoli Inventory Management publie un seul type de document **COMPUTER_SYSTEM**. Ce type de document correspond à l'inventaire que Tivoli Inventory a effectué sur un ordinateur. Les éléments de ce type de document varient en fonction de la configuration des inventaires. Exemple : des collections représentant des tables de la base de données peuvent apparaître ou disparaître d'un inventaire à l'autre.

Figure 17.4. Connecteur Tivoli Inventory Management - type de document COMPUTER_SYSTEM



! Avertissement :

Les éléments de ce type de document varient en fonction de la structure de vos base de données Tivoli Inventory Management. Ainsi, les tables représentées par des collections dans le type de document `COMPUTER_SYSTEM` peuvent être absentes de la base. Dans ce cas, si le mapping d'un scénario implique les champs de ces tables absentes, ce scénario ne pourra pas s'exécuter convenablement. Solution, vous devez supprimer les champs impliqués :

- 1 dans les mappings du scénario
 - 2 dans les types de document produits par le connecteur Tivoli Inventory Management
-

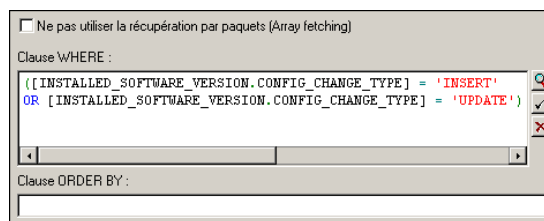
Directives de production du connecteur Tivoli Inventory Management

Les directives de production du connecteur Tivoli Inventory Management lui permettent de filtrer et trier directement les données contenues dans votre source de données ODBC.

Pour filtrer et trier les données qui apparaîtront dans les documents produits par le connecteur, vous devez rédiger deux clauses semblables à celles d'une requête SQL :

- La clause WHERE
- La clause ORDER BY

Figure 17.5. Connecteur Tivoli Inventory Management - directives de production



Clause WHERE

Cette clause vous permet de filtrer les enregistrements de votre base de données ODBC. Exemple : pour récupérer les inventaires dont la date est supérieure ou égale au 23 janvier 2001, vous pouvez saisir la requête suivante : [COMPUTER_SCANTIME] >= '2001-01-23'.

Clause ORDER BY

Cette clause vous permet d'indiquer le champ conditionnant l'ordre dans lequel les documents sont produits par le connecteur Tivoli Inventory Management. Vous pouvez indiquer plusieurs champs en les séparant par des virgules.

Ne pas utiliser la récupération par paquet (Array fetching)

Cette option doit être sélectionnée quand, par exemple, vous voulez récupérer des champs de type blob ou de type **memo** et que la table ne contient pas de champ principal . Si la récupération par paquets est utilisé, les champs de type blob ne sont pas traités convenablement (ils sont tronqués). Cette option peut dégrader notablement les performances.

Quelques règles de syntaxe

La syntaxe SQL que vous utilisez dans les directives de production de vos documents doit respecter la syntaxe utilisée par le moteur de base de données utilisé pour créer votre base Tivoli Inventory.

A ces règles de syntaxe, Connect-It impose le respect des conventions suivantes :

- Les noms de champs doivent être mis entre crochets.
Exemple : [Champ1]
- Les chaînes de caractères doivent être entourées par des guillemets simples.
Exemple : ' ordinateur '
- Les nombres doivent être écrits sans guillemets.
- Les dates doivent être saisies en respectant les paramètres régionaux de votre poste et être entourées de guillemets simples.

Scénarios d'exemple - Connecteur Tivoli Inventory Management (versions 3.1 et 3.6)

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- tim\tim2am

Connecteur Tivoli Inventory (version 4.0)

Connecteur optionnel

• Production (source)

Le connecteur Tivoli Inventory Management 4.0 vous permet de traiter des bases dont les données ont été obtenues grâce à l'application Tivoli Inventory 4.0. Cette application appartient à la suite logicielle Tivoli Inventory Management.

Tivoli Inventory récupère des informations complètes sur un parc d'ordinateurs. A partir de ces informations, le scénario prédéfini Tivoli Inventory Management 4.0 vers Asset Management (**tim4am.scn**) vous permet de créer des enregistrements dans la table des biens d'une application Asset Management.

Compatibilité du connecteur Tivoli Inventory Management 4.0

Le connecteur Tivoli Inventory Management 4.0 a été testé avec succès avec les pilotes suivants et l'administrateur ODBC version 3.520.4403.2 :

- Access version 4.00.4403.02
- Excel version 4.00.4403.02
- Sybase 11.9 version 3.11.0001
- Sybase SQL Anywhere version 5.05.052739
- Text version 4.00.4403.02
- Microsoft SQL Server version 3.70.08.20
- Oracle 7 version 2.05.0301
- Oracle 8.0 version 8.00.0500
- Oracle 8i version 8.01.0500
- IBM DB2 ODBC version 7.01.00.00

Le connecteur Tivoli Inventory Management 4.0 devrait être compatible avec tous les pilotes ODBC de version **3.xx**.

DB2

Le connecteur a également été testé avec succès avec le pilote IBM DB2 ODBC 7.01.00.00.

Limitations connues

Pour une bonne utilisation de votre connecteur Tivoli Inventory Management 4.0, il est conseillé d'utiliser un pilote ODBC et un logiciel d'administration ODBC dont les versions de DLL sont identiques.

Exemple :

Votre connecteur ne fonctionne pas si vous utilisez une version 3.0 de votre logiciel d'administration ODBC et un pilote ODBC Microsoft Access 4.00.







Configuration du connecteur Tivoli Inventory Management 4.0

La configuration permet au connecteur de se connecter à votre source de données Tivoli Inventory Management 4.0.

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#)

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 17.4. Configuration du connecteur Tivoli Inventory Management 4.0

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un type de connexion
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur

 Configurer les pointeurs de programmation

 Configurer le cache

 Utiliser les types de document pivots

Prérequis

Avant la configuration de votre connecteur, assurez-vous qu'une connexion ODBC à votre base a été déclarée dans votre administrateur ODBC.

Une déclaration valide implique que vous puissiez vous connecter à votre base ODBC en utilisant les login et mot de passe adéquats.

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un type de connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Choisir un type de connexion](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configuration avancée](#).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur Tivoli Inventory Management 4.0

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#) .

Directives de consommation du connecteur Tivoli Inventory Management 4.0

Pour la saisie des directives de consommation d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#).

Les directives de consommation de ce connecteur consistent à saisir des paramètres de réconciliation dans les onglets **Réconciliation** et **Réconciliation avancée** des options.

Pour plus d'informations sur ces onglets de réconciliation, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#), section [Réconciliation](#).

Scénarios d'exemple - Connecteur Tivoli Inventory (version 4.0)

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- `tim\tim4am`
- `tim\tim4sc4`

Connecteurs SMS 1.x et SMS 2.x

Connecteur optionnel

• Production (source)

Les connecteurs passerelle SMS 1.x et SMS 2.x (Microsoft Systems Management Service) vous permettent de traiter des données provenant d'une source de données SMS.

Les connecteurs SMS permettent uniquement la lecture des données d'une base SMS. Ils ne permettent pas l'écriture de données d'une base SMS.

Compatibilité du connecteur SMS

Le connecteur SMS 1.x est compatible avec toutes les versions 1.x de Microsoft Systems Management Service.

Le connecteur SMS 2.x a été testé avec Microsoft Systems Management Service version 2.0 build 1239. Il devrait être compatible avec toutes les versions 2.x de Systems Management Service.

Les connecteurs SMS ont été testés avec succès avec le pilote Microsoft SQL Server version 3.70.08.20. Ils devraient également fonctionner avec les autres versions de ce pilote.

Informations à lire avant l'utilisation des connecteurs

Avertissements sur les connecteurs passerelle

Avant la mise en exploitation d'un scénario comprenant un connecteur passerelle, il est fortement conseillé de tester ce scénario sur une copie de la base dans laquelle sont importées les données (Exemple : une copie de votre base AssetCenter).

Cette phase de test vous permettra :

- de contrôler la validité des clés de réconciliation de vos mappings
Une clé de réconciliation invalide peut entraîner la création de doublons dans votre base destination. Le travail de suppression manuelle de ces doublons est extrêmement difficile.
- d'adapter les tables de correspondance, les tables de chaînes de caractères, les fonctions globales

Les tables de correspondance, les tables de chaînes de caractères, les fonctions globales fournies avec Connect-It ou les scénarios d'exemple peuvent ne pas correspondre à vos besoins.

Exemple : Vous ajoutez des entrées dans la table de correspondance **Brand**. Cette table contenant des marques de produits (contenue dans le fichier **genmaps.mpt**) peut ne pas contenir les marques dont vous avez besoin.

Avertissements sur les connecteurs SMS

Tous les connecteurs SMS ont été testés sur des bases SMS d'origine. Les scénarios d'exemple risquent de ne pas fonctionner convenablement ou ne pas pouvoir être ouverts dans les deux cas suivants :

- La base à laquelle votre connecteur SMS est relié a été personnalisée (ajouts ou suppressions de tables, modification du nom des champs, etc.). Les types de document produits par le connecteur risquent de ne plus comporter les éléments mappés dans le scénario.
- La base à laquelle votre connecteur SMS est relié n'est pas une base SMS. Les types de document produits par le connecteur ne comportent pas les éléments mappés dans le scénario.

Utilisation d'une base SMS 2.x dont la structure correspond à celle d'une base SMS 1.x

Si vous êtes passés d'une base SMS 1.x à une base SMS 2.x à l'aide des outils de mise à jour Microsoft, la description de votre base correspond toujours à votre base SMS 1.x. Dans ce cas :










- les types de document publiés par le connecteur SMS 2.x ne correspondent pas à l'organisation de votre base
- le mapping du scénario d'exemple **SMS 2.x - Asset Management** n'est plus utilisable. Vous devez le personnaliser en tenant compte des tables héritées de votre ancienne base SMS 1.x.

Configuration du connecteur SMS

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#)

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 17.5. Configuration du connecteur SMS 1.x et SMS 2.x

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un type de connexion
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Prérequis

Avant la configuration de votre connecteur, assurez-vous qu'une déclaration valide à votre base **SMS** a été déclarée dans votre administrateur ODBC.

Une déclaration valide implique que vous puissiez vous connecter à votre base ODBC en utilisant les login et mot de passe adéquats.

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un type de connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Choisir un type de connexion](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configuration avancée](#).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production des connecteurs SMS

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#).

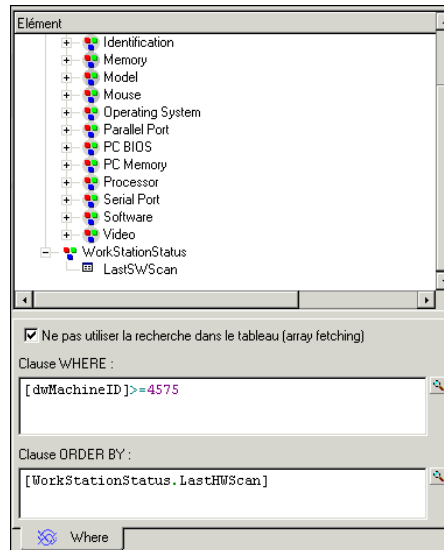
Ces clauses doivent respecter la syntaxe du langage AQL présentée dans l'annexe [Le langage AQL](#).

Exemple de clause WHERE pour le connecteur Asset Insight

Pour récupérer l'enregistrement correspondant à l'ordinateurs dont l'ID (dwMachineID) est 4575, il faut saisir la fonction suivante dans le champ de la clause WHERE :

```
[dwMachineID]=4575
```

Figure 17.6. Connecteurs SMS - Exemple de directive de production



Scénarios d'exemple - Connecteur SMS 1.x et SMS 2.x

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- sms\sms1am.scn
- sms\sms1amlt.scn
- sms\sms1am.scn
- sms\sms2amlt.scn

Connecteur TS.Census

Connecteur optionnel

- Production (source)

Le connecteur de type passerelle TS.Census vous permet de traiter des bases dont les données ont été obtenues grâce à l'application Tally System TS.Census (versions 1.2, 1.3 et 2.0). Cette application appartient à la suite logicielle Tally System TS.Census

Tally System TS.Census récupère des informations complètes sur un parc d'ordinateurs. A partir de ces informations, le scénario prédéfini Tally System TS.Census vers Asset Management (**tsc2am.scn**) vous permet de créer des enregistrements dans la table des biens d'une application Asset Management.

Compatibilité du connecteur TS.Census

Le connecteur TS.Census a été testé avec succès avec les pilotes suivants et l'administrateur ODBC version 3.520.4403.2 :

- Access version 4.00.4403.02
- Sybase 11.9 version 3.11.0001
- Sybase SQL Anywhere version 5.05.052739
- Microsoft SQL Server version 3.70.08.20
- Oracle 7 version 2.05.0301
- Oracle 8.0 version 8.00.0500
- Oracle 8i version 8.01.0500

Le connecteur TS.Census devrait être compatible avec tous les pilotes ODBC de version **3.xx**.

Limitations connues du connecteur TS.Census

Pour une bonne utilisation de votre connecteur TS.Census, il est conseillé d'utiliser un pilote ODBC et un logiciel d'administration ODBC dont les versions de DLL sont identiques.

Exemple :










Votre connecteur TS.Census ne fonctionne pas si vous utilisez une version 3.0 de votre logiciel d'administration ODBC et un pilote ODBC Microsoft Access 4.00.

Configuration du connecteur TS.Census

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#)

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 17.6. Configuration du connecteur TS.Census

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un type de connexion
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Prérequis

Avant la configuration de votre connecteur, assurez-vous qu'une connexion ODBC à votre base ait été déclarée dans votre administrateur ODBC.

Une déclaration valide implique que vous puissiez vous connecter à votre base ODBC en utilisant les login et mot de passe adéquats.

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un type de connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Choisir un type de connexion](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configuration avancée](#).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Type de document publié

Le connecteur TS.Census publie deux types de document : le document **NC_Component** et le document **NC_Workstation**.

Le type de document **NC_Component** correspond à l'inventaire des composants associés à un ordinateur, effectué par TS.Census, composants matériel ou logiciel.

Le type de document **NC_Workstation** correspond à l'inventaire des informations liées à un ordinateur.

Élément	Type
+ [icône] NC_Component	
+ [icône] NC_Workstation	

 **Note :**

Pour plus de précisions sur les types de documents, nous vous invitons à vous reporter à la documentation de Tally System TS.Census. Toutes les tables et les champs sont décrits dans les annexes.

Directives de production du connecteur TS.Census

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

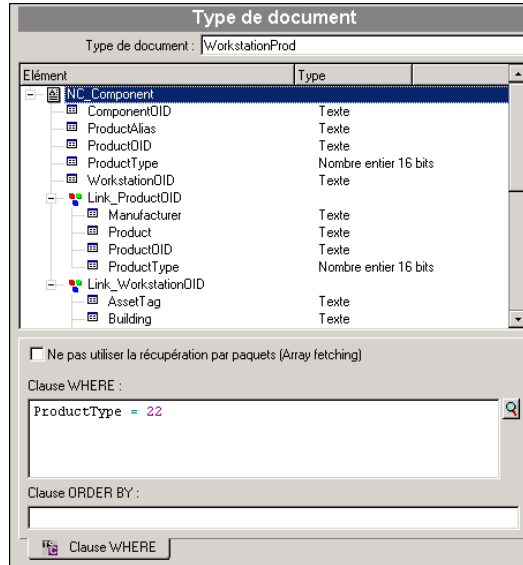
Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#) .

Exemple de directives de production pour le connecteur TS.Census

Si voulez obtenir l'enregistrement de la table NC_Component dont le type est égale à 22, rédigez la clause WHERE suivante :

[ProductType]=22

Figure 17.7. Directives de production du connecteur TS.Census



Scénarios d'exemple - Connecteur TS.Census

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- `tsc\tsc2am.scn`

Connecteur Unicenter AMO

Connecteur optionnel

- Production (source)

Le connecteur de type passerelle Unicenter AMO vous permet de traiter des bases dont les données ont été obtenues grâce à l'outil d'inventaire de la suite logicielle d'Unicenter AMO.

Cet outil d'inventaire récupère des informations complètes sur un parc d'ordinateurs. A partir de ces informations, le scénario d'exemple Unicenter AMO vers Asset Management (**amo2am.scn**) vous permet

de créer des enregistrements dans la table des biens d'une application Asset Management.

Compatibilité du connecteur Unicenter AMO

Le connecteur Unicenter AMO a été testé avec succès avec les pilotes suivants et l'administrateur ODBC version 3.520.4403.2 :

- Access version 4.00.4403.02
- Excel version 4.00.4403.02
- Sybase 11.9 version 3.11.0001
- Sybase SQL Anywhere version 5.05.052739
- Text version 4.00.4403.02
- Microsoft SQL Server version 3.70.08.20
- Oracle 7 version 2.05.0301
- Oracle 8.0 version 8.00.0500
- Oracle 8i version 8.01.0500

Le connecteur Unicenter AMO devrait être compatible avec tous les pilotes ODBC de version **3.xx**.

Limitations connues du connecteur Unicenter AMO

Pour une bonne utilisation de votre connecteur Unicenter AMO, il est conseillé d'utiliser un pilote ODBC et un logiciel d'administration ODBC dont les versions de DLL sont identiques.

Exemple :










Votre connecteur Unicenter AMO ne fonctionne pas si vous utilisez une version 3.0 de votre logiciel d'administration ODBC et un pilote ODBC Microsoft Access 4.00.

Configuration du connecteur Unicenter AMO

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#)

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 17.7. Configuration du Connecteur Unicenter AMO

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un type de connexion
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Prérequis

Avant la configuration de votre connecteur, assurez-vous qu'une connexion ODBC à votre base ait été déclarée dans votre administrateur ODBC.

Une déclaration valide implique que vous puissiez vous connecter à votre base ODBC en utilisant les login et mot de passe adéquats.

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un type de connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Choisir un type de connexion](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configuration avancée](#).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur Unicenter AMO

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#) .

Type de document publié

Le connecteur Unicenter AMO publie les types de documents suivants :

- Application
- Computer
- Engine
- Groupe
- User
- DirectAccessTables

Ce type de document contient une collection de tous les autres types de document publiés par le connecteur. Vous pouvez directement mapper cette collection à un type de document consommé par un connecteur destination.

Pour plus d'informations sur le mapping Collection - Document, consultez le chapitre [Mappings des types de documents](#), section [Mapper les éléments destination aux éléments source/ Le mapping collection à document](#).

Scénarios d'exemple - Connecteur Unicenter AMO

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- amo\amo2am.scn

Connecteur Winpark Actima

Connecteur optionnel

- Production (source)
-

Le connecteur de type passerelle Winpark Actima vous permet de traiter des bases dont les données ont été obtenues grâce à l'outil d'inventaire de la suite logicielle Winpark Actima.

Cet outil d'inventaire récupère des informations complètes sur un parc d'ordinateurs. A partir de ces informations, le scénario d'exemple Winpark Actima vers Asset Management (**wpk2am.scn**) vous permet de créer des enregistrements dans la table des biens d'une application Asset Management.

Compatibilité du connecteur Winpark Actima

Le connecteur Winpark Actima a été testé avec succès avec les pilotes suivants et l'administrateur ODBC version 3.520.4403.2 :

- Access version 4.00.4403.02
- Excel version 4.00.4403.02
- Sybase 11.9 version 3.11.0001
- Sybase SQL Anywhere version 5.05.052739
- Text version 4.00.4403.02
- Microsoft SQL Server version 3.70.08.20
- Oracle 7 version 2.05.0301
- Oracle 8.0 version 8.00.0500
- Oracle 8i version 8.01.0500
- Paradox 5.0

Le connecteur Winpark Actima devrait être compatible avec tous les pilotes ODBC de version **3.xx**.

Limitations connues

Pour une bonne utilisation de votre connecteur Winpark Actima, il est conseillé d'utiliser un pilote ODBC et un logiciel d'administration ODBC dont les versions de DLL sont identiques.

Exemple :

Votre connecteur Winpark Actima ne fonctionne pas si vous utilisez une version 3.0 de votre logiciel d'administration ODBC et un pilote ODBC Microsoft Access 4.00.










Il se peut que vous fassiez l'expérience d'une perte de connexion avec Paradox 5.0. Dans ce cas, se déconnecter, puis se reconnecter résout généralement le problème.

Configuration du connecteur Winpark Actima

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#)

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 17.8. Configuration du connecteur Winpark Actima

	Nommer et décrire le connecteur
	Choisir un type de connexion
	Sélectionner une connexion
	Configuration avancée
	Configurer les paramètres de reconnexion
	Déterminer le décalage avec le serveur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Configurer le cache
	Utiliser les types de document pivots

Prérequis

Avant la configuration de votre connecteur, assurez-vous qu'une connexion ODBC à votre base ait été déclarée dans votre administrateur ODBC.

Une déclaration valide implique que vous puissiez vous connecter à votre base ODBC en utilisant les login et mot de passe adéquats.

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Choisir un type de connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Choisir un type de connexion](#).

Sélectionner une connexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Sélectionner une connexion](#).

Configuration avancée

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configuration avancée](#).

Configurer les paramètres de reconnexion

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les paramètres de reconnexion](#).

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Configurer les pointeurs de programmation

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer les pointeurs de programmation](#).

Configurer le cache

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer le cache](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur Winpark Actima

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#).

Types de document publiés par le connecteur Winpark Actima

Le connecteur Winpark Actima publie les types de documents suivants :

- Achats
- Budget
- Contrats
- Demandes
- DirectAccessTables
- Entité
- Factures
- Fournisseur
- Intervention
- Logiciel
- Périphérique
- Poste
- Réseaux

- Site
- Utilisateur

Scénarios d'exemple - Connecteur Winpark Actima

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- wpk\wpk2am.scn

18 | Connecteurs Java

CHAPITRE

Les connecteurs Java vous permettent de communiquer avec des applications utilisant le langage Java.

Connect-It est livré avec un kit de développement Java vous permettant de créer vos propres connecteurs Java.

Pour plus d'informations sur ce kit de développement, consultez le chapitre [Kit de développement Java de Connect-It](#).

Connecteur d'écoute SCAuto

Connecteur optionnel

- Production (source)
- Consommation (destination)

Le connecteur d'écoute SCAuto fonctionne comme l'émulateur d'un serveur SCAutomate de ServiceCenter (SCAuto). Il peut recevoir des événements et traiter des requêtes client.

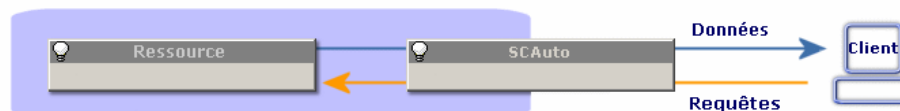
Connecteur d'écoute SCAuto en mode de réception des événements

Le connecteur d'écoute SCAuto en mode de réception des événements reçoit des événements qui lui permettent de produire des documents chaque fois qu'il est démarré en mode manuel ou en mode programmé. Ce connecteur utilise les canaux de communication (socket).



Connecteur d'écoute SCAuto en mode de traitement de requêtes client

L'utilisation du connecteur en mode de traitement des requêtes client est subordonné à celle d'un composant ressource qui traite les requêtes adressées à votre serveur Connect-It.



Limitations du connecteur d'écoute SCAuto

Le connecteur ne supporte pas les adaptateurs suivants :

- la version japonaise de SCAuto OpenView Network Node Manager adapter version 3.x.
- SCAuto Email adapter

- tous les adaptateurs utilisant les commandes suivantes :
 - QUERY2
 - INSERTBLOB
 - CREATEBLOB
 - DESCRIBE OBJECT
 - SELECT OBJECTS
 - END SELECT OBJECTS
 - GETNEXT OBJECT
 - STORE OBJECT

Si le connecteur d'écoute SCAuto supporte la commande DELETE du SDK SCAuto, son utilisation ne permet pas de supprimer des événements. Pour supprimer des événements, vous devez utiliser les bilans de traitement. Pour plus d'informations sur les bilans de traitement, consultez le chapitre [Bilans de traitement](#).

Configuration du connecteur d'écoute SCAuto

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 18.1. Configuration du connecteur d'écoute SCAuto

	Nommer et décrire le connecteur
	Déploiement du connecteur
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Déploiement du connecteur

Cette page vous permet d'indiquer les paramètres de connexion du connecteur au serveur SCAuto.

Port d'écoute

Indiquez le port d'écoute permettant au connecteur de recevoir les requêtes client.

Ce champ est obligatoire.


Fichier de configuration

Indiquez le chemin du fichier de configuration XML contenant la description des types de documents que le connecteur d'écoute SCAuto publie.

Ce champ est obligatoire.

Ces types de document correspondent aux types d'événement SCAuto. Un scénario Connect-It vous permet d'obtenir ce fichier de configuration à partir des types d'événement de ServiceCenter.

Pour obtenir le fichier de configuration :

- 1 Lancez l'éditeur de scénarios.
- 2 Ouvrez le scénario **scacfg.scn**.
Ce fichier se trouve dans le dossier suivant : **[dossier d'installation de Connect-It]\scenario\scauto\scacfg**.
- 3 Configurez le connecteur ServiceCenter du scénario.
- 4 Ouvrez les connecteurs du scénario en cliquant sur .
- 5 Démarrez tous les programmeurs (**Ctrl + F5**).
Le scénario crée le fichier XML dans le dossier **[dossier d'installation de Connect-It]\scenario\scauto\scacfg**.

Ressource pour les requêtes

Indiquez le nom du composant traitant les requêtes envoyées à votre serveur Connect-It.

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Informations additionnelles

Modifier le fichier de configuration du connecteur d'écoute SCAuto

Modifier le fichier XML de configuration du connecteur d'écoute SCAuto permet de supporter plus (voire moins) de types d'événement. On peut également choisir de traiter des collections de chaînes de caractères comme des champs de type Memo.

Le fichier de configuration contient deux sections :

- **InputEventTypes**

Événements consommés par le connecteur d'écoute SCAuto.

Les événements consommés correspondent à ceux produits par les adaptateurs SCAuto.

- **OutputEventTypes**

Événements produits par le connecteur d'écoute SCAuto.

Les événements produits correspondent à ceux demandés par les adaptateurs SCAuto.

Un type d'événement est représenté comme une structure dont le nom est celui du type d'événement. Cette structure contient une suite de sous-noeuds représentant les champs de l'événement.

Quatre types de champs simples sont supportés :

- String (Character)
- Byte (Logical)
- Long (Number)
- TimeStamp (Date)

Les types indiqués entre parenthèses sont les types ServiceCenter équivalents. Les champs de type tableau (Array) peuvent être représentés

sous la forme d'une collection de champs simples. C'est le comportement par défaut du scénario **scacfg.scn**. Vous pouvez également les représenter comme un champ simple de type Memo, dont la valeur sera alors un paragraphe où chaque valeur des éléments du tableau sera représentée par une ligne. **Attention** : seuls les tableaux de chaînes de caractères devraient être représentés ainsi. Dans le cas contraire, les éléments du tableau seront de toutes façons considérés comme des chaînes de caractères.

Un champ simple est caractérisé par un index, un nom et un type.

Exemple :

```
ATTRIBUTE index="11" name="orig.operator" type="String"/
```

Un champ tableau est caractérisé par un index, un nom, un séparateur, un nom d'élément et un type d'élément. Le nom de l'élément est arbitraire et peut être différent du nom du champ.

Exemple :

```
< COLLECTION index="2" name="comments.2" separator="|" >
  < ATTRIBUTE name="comments" type="String"/>
< /COLLECTION>
```

Dans cet exemple, le champ tableau peut également être représenté par la ligne suivante :

```
< ATTRIBUTE index="2" name="comments.2" type="Memo" separator="|" />
```

Dans cette dernière représentation, un tableau à trois éléments "abc", "def" et "ghi" donnera la valeur d'attribut :

```
"abc
def
ghi"
```

Si l'attribut **separator** n'est pas présent ou est vide, le séparateur par défaut '|' sera utilisé.

Il existe deux séparateurs particuliers : **lf** et **cr**. Ils sont interprétés respectivement comme **fin de ligne** et **retour chariot**. A l'exception de

ces deux séparateurs particuliers, un séparateur doit être composé d'un seul caractère différent de ^.

Scénarios d'exemple - Connecteur d'écoute SCAuto

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- `scauto\scacfg\scacfg.scn`
- **`scauto\sca-sc\sca-sc.scn`**

Pour ce scénario, vous devez durant la configuration du scénario, utiliser le fichier de configuration **BasicScaCfg.xml** se trouvant dans le même dossier.

Connecteur d'écoute XML

Connecteur optionnel

• Production (source)

Le connecteur d'écoute XML permet à partir d'une servlet lui transmettant des requêtes :

- de produire des documents à partir des requêtes qu'il reçoit
- d'interagir avec un autre connecteur qui traite les requêtes qu'il reçoit

Les données XML sont extraites du contenu des requêtes HTTP envoyées vers la servlet.

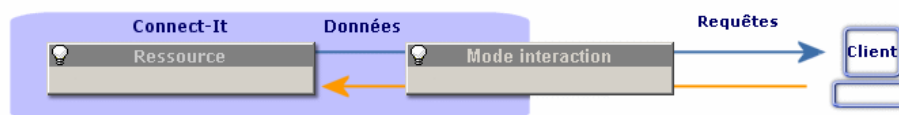
Connecteur d'écoute XML en mode publication (production de documents)

Le connecteur d'écoute XML en mode publication reçoit des événements qui lui permettent de produire des documents.



Connecteur d'écoute XML en mode interaction

Le connecteur en mode interaction écoute les requêtes HTTP envoyées par des clients. Le connecteur transmet ces requêtes à un connecteur ressource qui produit des documents.



Compatibilité du connecteur d'écoute XML

Le connecteur est compatible avec tous les serveurs Web supportant les servlets Java.

Limitations du connecteur d'écoute XML

Les limitations du connecteur dépendent de la servlet utilisée.

Configuration du connecteur d'écoute XML

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 18.2. Configuration du connecteur d'écoute XML

	Nommer et décrire le connecteur
	Déploiement du connecteur
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Déploiement du connecteur

Connexion

Ce cadre vous permet de saisir les paramètres de connexion du connecteur d'écoute XML :

- **Port**
Indiquez le port d'écoute utilisé par le connecteur d'écoute XML. Ce port permet au serveur Web de créer le canal de communication (socket) entre le serveur Web et le connecteur XML.
- **URL**
Indiquez l'URL de la servlet traitant les requêtes HTTP (POST ou GET) générant les événements XML.
- **Nombre maximum de connexions simultanées**
Indiquez le nombre maximum de connexions simultanées traitées par le connecteur. La valeur par défaut de champ est 20.

Par défaut, l'option **Refuser les connexions au delà de ce maximum** est désélectionnée. Dans ce cas, dès que le nombre maximum de connexions est atteint, les nouvelles connexions sont mises dans une file d'attente jusqu'à leur traitement par le connecteur.

Traitement des requêtes

Ce cadre vous permet de saisir les paramètres de traitement des requêtes :

- Politique de traitement des requêtes HTTP
Indiquez le mode de traitement des requêtes HTTP par le connecteur. Choix entre Publier et Interagir.
- Fichier de configuration pour les publications
Indiquez le chemin du fichier XML spécifiant les types de documents publiés par le connecteur.
- Ressource
Indiquez le connecteur traitant les requêtes d'interaction. Ce connecteur doit être utilisable en mode production.

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur d'écoute XML

Ces directives sont présentes dans les requêtes HTTP traitées sous forme de documents XML par le connecteur.

Types de documents publié par le connecteur d'écoute XML

En mode publication, le connecteur d'écoute XML publie les types de documents spécifiés par le fichier de configuration utilisé.

Scénarios d'exemple - Connecteur d'écoute XML

Aucun scénario d'exemple n'est disponible pour ce connecteur.

Connecteur Tivoli Enterprise Console (Envoi)

Connecteur optionnel

• Consommation (destination)

Le connecteur Tivoli Enterprise Console (TEC) en mode envoi vous permet d'envoyer des événements vers Tivoli Enterprise Console (TEC).

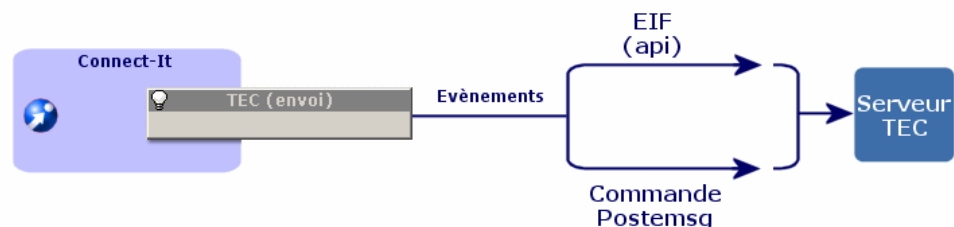
 **Note :**

Le connecteur TEC (envoi) correspond à un adaptateur TEC.

Ce connecteur a été développé en respectant la norme JCA.

Le connecteur TEC consomme des documents provenant d'un connecteur source puis les envoie à l'aide de :

- soit des API EIF de TEC
- soit de la commande **postemsg**



Prérequis

Pour utiliser le connecteur TEC (envoi), vous devez ajouter la librairie **eif.jar** dans le chemin des classes de Connect-It.

La librairie **eif.jar** est fournie avec TEC 3.7.1 dans le dossier suivant : **[Dossier d'installation de TEC]/bin/generic-unix/TME/TEC**. Si vous

utilisez une version antérieure de TEC, adressez-vous au support de Tivoli pour obtenir cette librairie.

Configuration du connecteur TEC adapter (Envoi)

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 18.3. Configuration du connecteur TEC adapter

	Nommer et décrire le connecteur
	Déployer le connecteur
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#) .

Déployer le connecteur

Cette page vous permet de saisir les paramètres de connexion au serveur TEC.

Adresse du serveur

Indiquez l'adresse du serveur TEC.
Ce champ est obligatoire.

Port du serveur

Indiquez le port du serveur.
Ce champ est obligatoire.

Fichier de configuration

Indiquez le fichier XML des classes d'événement TEC. Les classes d'événement de ce fichier doivent correspondre à celles du serveur TEC définies dans les fichiers **BAROC**.

Ce champ est obligatoire.

Un fichier de description par défaut est fourni contenant les classes d'événement de base de TEC. Ce fichier se trouve dans le dossier suivant : **[Dossier d'installation de Connect-It]\config\tec\teccfg.xml**.

Activer le tampon d'événements

En sélectionnant cette option, les événements envoyés au serveur sont stockés dans un fichier tampon au cas où la connexion au serveur TEC est interrompue.

 **Note :**

Sans cette option, toute interruption de connexion au serveur TEC se traduit par le rejet des documents par le connecteur.

Fichier tampon

Indiquez le chemin complet de votre fichier tampon.

Ce champ est obligatoire si l'option **Activer le tampon d'événements** est sélectionnée.

Taille maximum (Ko) du fichier tampon

Indiquez la taille maximum du fichier tampon. Si cette taille maximum est atteinte et que la connexion au serveur est interrompue, le connecteur TEC rejette tout nouveau document qu'il doit consommer.

Vitesse de purge du tampon (en événements/min)

La vitesse de purge vous permet de fixer la vitesse à laquelle Connect-It traite les documents stockés dans le tampon, une fois la connexion au serveur rétablie. Le nombre d'événements par minute doit être ajusté en fonction des performances du serveur TEC.

La valeur 0 signifie que les événements sont purgés sans limite de vitesse.

Taille maximum des événements

Ce champ vous permet d'ajuster la taille maximum des événements envoyés par le connecteur TEC.

Cette taille doit être comprise entre 256 et 4096 Ko.

Le serveur ne supporte pas l'UTF-8

Par défaut, tous les événements envoyés au serveur TEC sont codés en UTF-8.

Sélectionnez cette option si votre serveur ne supporte pas l'UTF-8 (versions antérieures à la version 3.7 de TEC).

Si cette option est sélectionnée, la page de code utilisée par le serveur doit être indiquée dans le champ **Page de code du serveur**.

Page de code du serveur

Si l'option précédente a été sélectionnée, indiquez dans ce champ, la page de code utilisée par le serveur.

Utiliser la ligne de commande

Sélectionnez cette option si le connecteur envoie les événements au serveur TEC en utilisant la commande **postemsg**.

Chemin de la commande 'postemsg'

Indiquez le chemin complet de la commande **postemsg**.

Ce champ est obligatoire si l'option **Utiliser la ligne de commande** est sélectionnée.

Le chemin de cette commande est le suivant : **[Dossier d'installation de TEC/bin/[dossier dépendant de l'ordinateur]/bin/**.

Exemple : le dossier dépendant de l'ordinateur est **W32ix86** pour un serveur TEC sous Windows 32 bit.

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Informations additionnelles

Le fichier de classes d'événements fourni par défaut avec le connecteur TEC (envoi) peut être étendu pour prendre en compte de nouvelles classes d'événements. Les classes d'événements sont définies dans les fichiers BAROC. Pour étendre ce fichier, consultez dans ce chapitre, la section [Connecteur Tivoli Enterprise Console \(Réception\)](#), sous-section [Modifier le fichier de configuration du connecteur d'écoute SCAuto](#).

Scénarios d'exemple fourni

Aucun scénario d'exemple n'est fourni.

Connecteur Tivoli Enterprise Console (Réception)

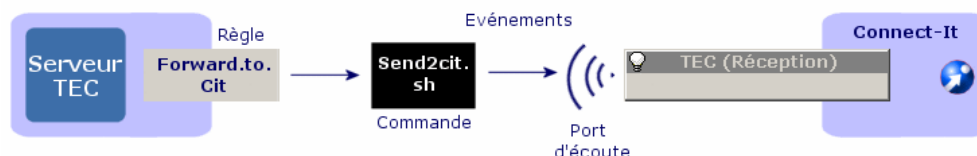
Connecteur optionnel

• [Production \(source\)](#)

Le connecteur Tivoli Enterprise Console (TEC) en mode réception est un connecteur événementiel vous permettant de recevoir des événements de Tivoli Enterprise Console.

Un port d'écoute indiqué dans la configuration du connecteur lui permet d'être à l'écoute d'événements envoyés par TEC.

Des règles définies dans TEC permettent d'envoyer les événements vers le connecteur TEC. Consultez la sous-section [Modifier le fichier de configuration du connecteur d'écoute SCAuto](#) de cette section.



Compatibilité du connecteur TEC (Réception)

Le connecteur a été testé avec succès avec les versions suivantes de TEC :

- TEC 3.6x
- TEC 3.7x

Configuration de TEC pour l'envoi d'événements

Pour que le connecteur TEC reçoive des événements, vous devez créer des règles dans TEC.

Pour la création de règles dans TEC, consultez le manuel du générateur de règles de TEC.

Configuration du connecteur TEC (Réception)

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 18.4. Configuration du connecteur TEC

	Nommer et décrire le connecteur
	Déploiement du connecteur
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Déploiement du connecteur

Cette page vous permet de configurer les paramètres de déploiement du connecteur TEC (Réception).

Port d'écoute

Indiquez le port d'écoute utilisé par le connecteur pour recevoir les événements envoyés par TEC.

Ce port d'écoute correspond à celui précisé dans les paramètres du script `send2cit.sh`. Consultez la sous-section [Envoyer les événements de la classe d'événements TEST_CLASS vers Connect-It](#) de cette section.

Ce champ est obligatoire.

Fichier des classes d'événements

Indiquez le fichier XML contenant les classes d'événement TEC. Les classes d'événement de ce fichier doivent correspondre à celles du serveur TEC définies dans les fichiers **BAROC**.

Ce champ est obligatoire.

Un fichier de description par défaut est fourni contenant les classes d'événement de base de TEC. Ce fichier se trouve dans le dossier suivant : **[Dossier d'installation de Connect-It]\config\tec\teccfg.xml**.

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Informations additionnelles

Etendre le fichier de classes d'événement teccfg.xml

Le fichier de classes d'événements fourni par défaut peut être étendu pour prendre en compte de nouvelles classes d'événements. Les classes d'événements sont définies dans les fichiers BAROC.

L'exemple suivant présente la définition d'une classe d'événements utilisant la syntaxe BAROC.

```

ENUMERATION EXAMPLE_ENUM
    0 GA
    1 BU
    2 ZO
    3 ME
END

TEC_CLASS:
    Example_class ISA Parent_class
    DEFINES {
        slot_1 : STRING;
        slot_2 : INTEGER;
        slot_3 : INT32;
        slot_4 : EXAMPLE_ENUM;
        slot_5 : STRING, parse = no;
        slot_6 : INTEGER, default = 0;
        slot_7 : EXAMPLE_ENUM, default = GA;
        slot_9 : LIST_OF STRING, parse = no;
        slot_10 : LIST_OF INTEGER, default = [0,1];
        slot_11 : LIST_OF EXAMPLE_ENUM, default = [GA,BU,ZO,ME],
        parse = no;

        slot_12 : default = "dummy", parse = no;
    };
END

```

Remarques sur l'exemple d'extension du fichier BAROC

La correspondance des types est la suivante :

- Les **STRING** et les énumérations deviennent des **String**.
- Les **INT32** et les **INTEGER** deviennent des **Integer**.

- Les **REAL** deviennent des **Double**.

Les champs de type **LIST_OF** sont traités comme des collections.

Exemple : un champ **LIST_OF STRING** devient une collection de champs **String**.

L'héritage est indiqué par une balise XML particulière : **PARENT**.

Lorsqu'une classe redéfinit un champ (valeur par défaut, type, etc.) de sa classe parente, ce champ doit être redéfini complètement dans le fichier XML de configuration. Les champs de la classe parente non modifiés seront ajoutés automatiquement à la nouvelle classe.

Traduit dans la syntaxe XML des connecteurs TEC, la définition de **Example_class** devient :

```
<STRUCTURE name="Example_class">
  <PARENT name="Parent_class"/>
  <ATTRIBUTE name="slot_1" type="String"/>
  <ATTRIBUTE name="slot_2" type="Integer"/>
  <ATTRIBUTE name="slot_3" type="Integer"/>
  <ATTRIBUTE name="slot_4" type="String"/>
  <ATTRIBUTE name="slot_5" type="String" parse="no"/>
  <ATTRIBUTE name="slot_6" type="Integer" default="0"/>
  <ATTRIBUTE name="slot_7" type="String" default="GA"/>
  <COLLECTION name="slot_9" type="String" parse="no"/>
  <COLLECTION name="slot_10" type="Integer" default="[0,
1]"/>
  <COLLECTION name="slot_11" type="String" parse="no" d
efault="[GA,BU,ZO,ME]"/>
  <ATTRIBUTE name="slot_12" type="String" parse="no" defa
ult="dummy"/>
</STRUCTURE>
```

 **Note :**

Le type de **slot_12** et les attributs **parse** et **default** s'ils ne sont pas redéfinis doivent être déduits de la classe parente.

Créer des règles d'envoi d'événements dans TEC

Pour que TEC envoie les événements d'une classe d'événements vers Connect-It, une règle lançant la commande **send2cit** doit être créée dans TEC.

Cette commande permet de renvoyer les événements créés dans TEC vers le connecteur TEC (réception).

La commande **send2cit** est disponible dans le dossier suivant : **[dossier d'installation de Connect-It]/datakit/tecevent_package.exe**.

L'auto-exécutable compressé **tecevent_package.exe** contient les fichiers et dossiers suivants :

- **send2cit.sh**
- **tecevent.jar**
- **tecevent_lang.jar**
- le dossier **Windows** contenant le fichier **getvalues.exe**.
- les dossiers **Solaris**, **AIX** et **HP-UX** contenant chacun un fichier **getvalues**.

L'ensemble de ces fichiers et le fichier **getvalues.exe** ou **getvalues** correspondant au système d'exploitation utilisé doivent être copiés sur le serveur TEC à l'intérieur d'un dossier identique.

Exemple 18.1. Envoyer les événements de la classe d'événements TEST_CLASS vers Connect-It

Pour créer une règle permettant d'envoyer les événements de la classe d'événements TEST_CLASS :

- 1 Créez une nouvelle base de règles.
- 2 Dans cette base de règles, créez un nouvel ensemble de règles appelé, par exemple, **Forward**.
- 3 Dans cet ensemble de règles, créez une nouvelle règle simple appelée, par exemple, **fwd_test_class**.
- 4 Spécifiez que cette règle simple s'applique sur la classe d'événements **TEST_CLASS**.
- 5 Editez les actions de la règle.

Editez les actions de la règle

Pour éditer les actions de la règle :

- 1 Créez une action à la réception d'un événement.
- 2 Sélectionnez **Lancer une commande**.
- 3 Sélectionnez la commande **send2cit.sh**.
- 4 Editez les arguments de la commande :
 - -p XXX
XXX correspond au port d'écoute du connecteur TEC (réception).
Cet argument est **obligatoire**.
 - -s citserver
citserver est le nom du serveur sur lequel est installé Connect-It.
Cet argument est optionnel. Si cet argument n'est pas précisé, le serveur est l'ordinateur sur lequel est installé TEC.
 - -l logfile
Logfile est le chemin complet d'un fichier journal.
Cet argument est optionnel. Si cet argument n'est pas spécifié, aucun fichier journal n'est créé.
- 6 Enregistrez la base de règles (Forward).
- 7 Compilez la base de règles.
- 8 Chargez la base de règles.

Une fois que vous avez chargé la base de règles, chaque événement TEST_CLASS reçu par TEC est renvoyé vers Connect-It et traité par le connecteur TEC (Réception).

Pour plus d'informations sur la création de règles dans TEC, consultez le manuel du générateur de règles de TEC.

Scénarios d'exemple fourni

Aucun scénario d'exemple n'est fourni.

Connecteur Web Services

Connecteur optionnel

- Production (source)
 - Consommation spontanée (destination)
-

Le connecteur Web Services vous permet d'interagir avec un service web. Un service Web fournit un service ou un ensemble de services composés d'opérations. SOAP, HTTP **GET** et **POST**, MIME, SMTP sont les principaux protocoles utilisés par ces services web.

Le protocole de messages SOAP est basé sur le langage XML. Similaire aux standards DCOM et CORBA. SOAP est supporté par COM, DCOM, Internet Explorer et l'implémentation Java de Microsoft.

Le connecteur Web Services par le biais du protocole WSDL (Web Services Description Language) obtient du service une autodescription d'un service web donné. Cette autodescription contient les protocoles de communication utilisés par le service et la liste des formats qu'une opération est capable de traiter.

Des listes de services web sont disponibles sur de nombreux sites.

Exemple : <http://www.xmethods.com>

Dans un scénario d'intégration, le connecteur Web Services consomme un document qu'il envoie sous forme de requête à un service web puis reçoit une réponse qu'il transforme automatiquement en document

produit. En réagissant comme une boîte de mapping, ce connecteur effectue des mappings entre les types de données envoyées (requête) et les types de données reçues (réponse à la requête).

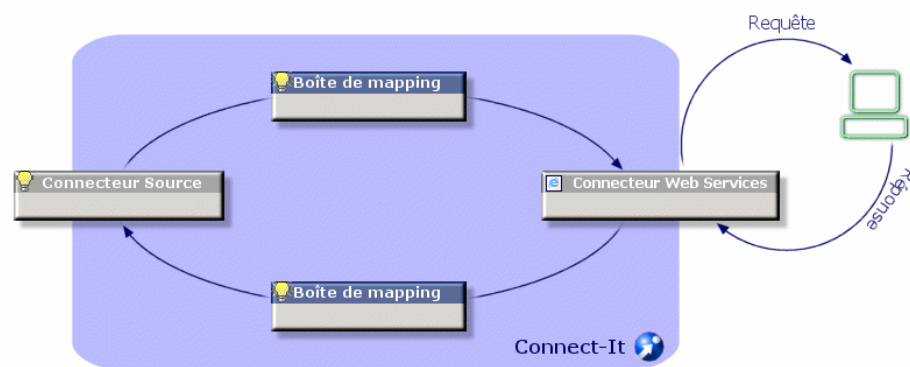
Exemple d'utilisation du connecteur Web Services :

- 1 Une application externe produit un document comportant un code postal qu'un mapping permet au connecteur Web Services de consommer.
- 2 Le connecteur envoie une requête en passant comme paramètre ce code postal à un service web fournissant des températures.
- 3 Le service web renvoie une réponse contenant la température correspondant au code postal.

En réaction, le connecteur Web Services produit spontanément un document dans Connect-It.

- 4 Le document produit est utilisé dans une boucle de rétroaction renvoyant l'information vers l'application externe qui a initialement fourni le code postal.

Figure 18.1. Connecteur Web Services - principe de fonctionnement



Note :

Certains services web ne fonctionnent pas sur le modèle requête/réponse et peuvent ne fournir aucune réponse.

Limitations - connecteur Web Services

Le connecteur Web Services ne supporte pas :

- les opérations à nom identique
Le connecteur Web Services ne supporte que les opérations dont le nom est unique au sein d'un même service web. Si un service web référence deux opérations dont les noms sont identiques, seul la première opération est publiée par le connecteur.
- les requêtes à réponses multiples
Le connecteur Web Services associe à chaque requête (**type de document consommé**) une et une seule réponse (**type de document produit**). Si un service web associe plus d'une réponse à une requête, seule la première de ces opérations est publiée par le connecteur.
- les réponses à requêtes multiples
Si un service web associe plus d'une requête à une réponse, seule la première de ces opérations est publiée par le connecteur.
- les types de document à structure récursive
Le connecteur Web Services ne publie pas les types de document dont les éléments référencent d'autres éléments à l'intérieur du même type de document (Exemple : modèle de données des bases relationnelles).
- Les imports d'autres formats dans les sections WSDL décrivant les formats traités par le service web.

Tableau 18.5. Protocoles supportés - connecteur Web Services

Protocole	Supporté
SOAP RPC	Oui
SOAP Messaging (SOAP par protocole HTTP)	Oui
HTTP get	Oui
HTTP post	Oui
SOAP FTP	Non
SOAP SMTP	Non
MIME	Non

Configuration du connecteur Web Services

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 18.6. Configuration du connecteur Web Services

	Nommer et décrire le connecteur
	Déploiement du connecteur
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Déploiement du connecteur

Cette page vous permet de saisir les paramètres de connexion du connecteur à un service web.

Url WSDL

L'adresse URL WSDL permet de récupérer pour chaque service web :

- les protocoles de communication utilisés
- les opérations supportées
- le format de ces opérations (schémas XML, DTD, objets java, etc.)

Exemple : <http://www.xmethods.net/sd/2001/TemperatureService.wsdl>

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de consommation - connecteur Web Services

Pour la saisie des directives de consommation d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#).

Opération à appliquer

Sélectionnez l'opération **query** pour que le connecteur puisse envoyer les données au serveur du service web.

Si vous sélectionnez **aucune** dans le champ **Opération à appliquer**, l'opération **query** est quand même utilisée. Dans ce cas, un avertissement apparaît dans le journal des documents indiquant que cette opération a été effectuée.

Types de document publiés

Le connecteur Web Services publie des types de document en production correspondant à des bilans de traitement étendus.

Pour une présentation des bilans de traitement, consultez le chapitre [Bilans de traitement](#).

Cette extension se caractérise par l'apparition sous le noeud racine du bilan de traitement d'éléments correspondant aux opérations du service web.

Exemple : le service **XMethods Temperature Service** publie deux méthodes : **GetTemp** et **GetWeather** pour lesquelles un paramètre de type **chaîne de caractères** correspondant à un code postal est attendu dans les requêtes envoyées à ce service.

Les types de document disponibles en consommation correspondent aux opérations du service web.

Pour chaque opération correspond un type de document disponible en consommation (envoi d'une requête) et en production (réponse à la requête).

Nommage des types de document publiés

Tableau 18.7. Nom des bilans de traitement étendus - connecteur Web Services

Protocole	Préfixe du type de document publié en production (bilan de traitement étendu)
SOAP RPC	ProcessReportSoapRpc-[Nom de l'opération]
SOAP Messaging (SOAP par protocole HTTP)	ProcessReportSoapHttp-[Nom de l'opération]
HTTP Get	ProcessReportHttpGet-[Nom de l'opération]
HTTP Post	ProcessReportHttpPost-[Nom de l'opération]

 **Note :**

Le connecteur Web Services ne publie pas les opérations utilisant des protocoles qu'il ne supporte pas. Exemple : le protocole **MIME**.

Le nom des types de document publiés par le connecteur Web Services comporte un préfixe rappelant le protocole de communication et le nom de l'opération concernée. Pour les types de document produit, ces noms sont précédés d'un préfixe **ProcessReport**.

Scénarios d'exemple - connecteur Web Services

Les scénarios d'exemple utilisant ce connecteur sont les suivants :

- `ws/ac41/currency.scn`

Connecteur JDBC

Connecteur optionnel

- Production (source)
- Consommation (destination)

Le connecteur JDBC utilise l'interface Java DataBase Connectivity vous permettant d'accéder aux bases de données en utilisant le langage de requêtes SQL.

Compatibilité du connecteur JDBC

Le connecteur JDBC a été testé avec succès avec les pilotes JDBC suivants :






- Sun Systems sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver
- Microsoft SQL Server 2000 for JDBC
- Sybase jConnect 4.5/5.5
- Oracle JDBC 9.01

Configuration du connecteur JDBC

Un assistant vous permet de configurer le connecteur. Consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Configurer un connecteur](#).

Le tableau suivant vous présente toutes les pages de l'assistant de configuration du connecteur.

Tableau 18.8. Configuration du connecteur JDBC

	Nommer et décrire le connecteur
	Déploiement du connecteur
	Configurer les pointeurs de programmation
	Gérer les transactions
	Utiliser les types de document pivots

Nommer et décrire le connecteur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Nommer et décrire le connecteur](#).

Déploiement du connecteur

Cette page vous permet de saisir vos paramètres de connexion à votre base de données.

URL

Avec le pilote spécifié par défaut dans le champ **Pilote JDBC**, vous devez utiliser pour ce champ la syntaxe suivante : **jdbc:odbc:[nom de la source de données]**

Exemple : **jdbc:odbc:AC420FR**

Utilisateur par défaut

Saisissez le nom correspondant à l'utilisateur se connectant à la base de données.

Mot de passe par défaut

Saisissez le mot de passe associé à l'utilisateur par défaut.

Pilote JDBC

Ce paramètre a pour valeur par défaut **sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver**. Ce pilote est fourni avec le JRE ou le JDK. Si des problèmes se présentent avec ce pilote générique, l'utilisateur doit utiliser un pilote adapté à son serveur de base de données.

Fichier de description étendue

Saisissez dans ce champ le chemin du fichier **customizedSchema.xml** correspondant à la personnalisation du connecteur JDBC.

Ce fichier est édité à l'aide de la version de Studio livrée avec Connect-It. Si vous utilisez les fonctions de synchronisation entre Connect-It et Studio, ce fichier est mis à jour automatiquement après chaque opération de synchronisation.

Pour une présentation de l'extension des connecteurs de ressources Java à l'aide de Studio, consultez la documentation **Peregrine Studio pour Connect-It 3.0**, chapitre **Synchronisation Editeur de scénarios - Studio**.

Déterminer le décalage avec le serveur

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Déterminer le décalage avec le serveur](#).

Gérer les transactions

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Gérer les transactions](#).

Utiliser les types de document pivots

Pour utiliser cette page, consultez le chapitre [Configuration des connecteurs](#), section [Utiliser les types de document pivots](#).

Directives de production du connecteur JDBC

Pour la saisie des directives de production d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#).

Pour ce connecteur, ces directives consistent à rédiger des clauses WHERE et ORDERBY qui vous permettent de filtrer les enregistrements de la base de données source. Pour plus d'informations sur ces clauses, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de production](#), sous-section [Clauses WHERE et ORDER BY](#).

Directives de consommation du connecteur JDBC

Pour la saisie des directives de consommation d'un connecteur, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#).

Les directives de consommation de ce connecteur consistent à saisir des paramètres de réconciliation dans les onglets **Réconciliation** et **Réconciliation avancée** des options.

Pour plus d'informations sur ces onglets de réconciliation, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#), section [Directives de consommation](#), section [Réconciliation](#).

Scénarios d'exemple - Connecteur JDBC

Aucun scénario d'exemple n'est disponible pour ce connecteur.

19 | Scénarios d'exemple

CHAPITRE

Ce chapitre présente les scénarios d'exemple livrés avec Connect-It. Les scénarios sont classés en fonction de leur connecteur source.

Scénarios Unicenter AMO

Cette section décrit brièvement les scénarios prédéfinis utilisant le connecteur UniCenter AMO.

amo\amo2am.scn

Ce scénario permet la migration d'une base UniCenter AMO vers une application Asset Management via le type de document pivot.

Les données migrées sont les suivantes :

- les ordinateurs
- les logiciels
- les périphériques associés

Scénarios FacilityCenter

Cette section décrit brièvement les scénarios prédéfinis utilisant le connecteur FacilityCenter.

fc\fcac36\fcac.scn

Ce scénario permet la migration d'une base FacilityCenter 7.1 vers une application Asset Management 3.6.

Les données migrées sont les suivantes :

- les biens
- les localisations (immeubles, étages, pièces)
- les services et les personnes
- les plans (plan d'étage)
- les budgets
- les sociétés (vendors)
- les fabricants

fc\fcac40\fcac.scn

Ce scénario a la même fonction que le scénario [fc\fcac36\fcac.scn](#).

Dans ce cas, la migration s'effectue vers une version 4.0 de l'application Asset Management.

fc\fcac41\fcac.scn

Ce scénario a la même fonction que le scénario [fc\fcac36\fcac.scn](#).

Dans ce cas, la migration s'effectue vers une version 4.1 de l'application Asset Management.

Scénarios InfraTools Desktop Discovery

Cette section décrit brièvement les scénarios prédéfinis utilisant le connecteur InfraTools Desktop Discovery.

idd\iddac36\iddac.scn

Ce scénario permet de mettre à jour les informations relatives aux ordinateurs de la table des biens d'une base de données Asset Management 3.6.

idd\iddac40\iddac.scn

Ce scénario permet de mettre à jour les informations relatives aux ordinateurs de la table des biens d'une base de données Asset Management 4.0.

idd\iddac41\iddac.scn

Ce scénario permet de mettre à jour les informations relatives aux enregistrements de la table des ordinateurs d'une base de données Asset Management 4.1.

idd\idditsm\iddam.scn

Ce scénario permet de mettre à jour une base Remedy Action Request Systems avec les données relatives aux :

- Biens
- Ordinateurs
- Imprimantes

idd\idditsm\iddhd.scn

Ce scénario permet de mettre à jour une base Remedy Action Request Systems (HelpDesk) avec les données relatives aux ordinateurs.

idd\idds\iddsc.scn

Ce scénario permet de mettre à jour une base ServiceCenter avec les données relatives aux :

- Ordinateurs
- Contacts
- Logiciels
- Imprimantes

rsm\idd2rsm.scn

Ce scénario permet de mettre à jour une base Remedy Action Request Systems avec les données relatives aux ordinateurs.

Scénarios Intel LANDesk

Cette section décrit brièvement les scénarios prédéfinis utilisant le connecteur Intel LANDesk.

ild\ild2am.scn

Ce scénario permet la migration d'une base Intel LANDesk 6.3 ou 6.4 dans une application Asset Management 3.6.

Les données migrées sont les suivantes :

- les ordinateurs
- les logiciels
- les périphériques

ild\ild65am.scn

Ce scénario permet la migration d'une base Intel LANDesk 6.5 dans une application Asset Management 3.6.

Les données migrées sont les suivantes :

- les ordinateurs
- les logiciels
- les périphériques

Scénarios InfraTools Management

Cette section décrit brièvement les scénarios d'exemple utilisant le connecteur InfraTools Management.

im\ntsec2im.scn

Ce scénario permet de transférer les informations propres à un domaine NT (utilisateurs et machines) vers une base de données InfraTools. Ces informations sont notamment utilisées par le module d'administration d'InfraTools Remote Control. Il utilise ces données pour sécuriser les opérations de prise de contrôle à distance.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

<u>Source</u>	<u>Destination</u>
MachineSrc	amComputerDst
UserSrc	amEmplDeptDst

Scénarios InfraTools Network Discovery

Cette section décrit brièvement les scénarios d'exemple utilisant le connecteur InfraTools Network Discovery.

ind\indac36\indac.scn

Ce scénario permet de migrer les données relatives à un parc informatique surveillé par InfraTools Network Discovery vers la table des biens d'une application Asset Management 3.6.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
FULL_DEVICE	amAsset
FULL_DEVICE_CNX	amAssetCnx
EVENT	amAsset1
EVENT	amAssetDst
EVENT	amTicketDst

ind\indac40\indac.scn

Ce scénario a la même fonction que le scénario [ind\indac36\indac.scn](#) pour une application Asset Management 4.0.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
FULL_DEVICE	amAsset
FULL_DEVICE_CNX	amAssetCnx

ind\indac41\indac.scn

Ce scénario a la même fonction que le scénario [ind\indac36\indac.scn](#) pour une application Asset Management 4.1.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
FULL_DEVICE	amAsset
FULL_DEVICE_CNX	amAssetCnx

rsm\ind2rsm.scn

Ce scénario permet de migrer les données relatives à un parc informatique surveillé par InfraTools Network Discovery vers une base Action Request System.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
FULL_DEVICESrc	IND:InventoryDst

Scénarios Asset Insight

Cette section décrit brièvement les scénarios prédéfinis utilisant le connecteur Asset Insight.

ist\ist2am.scn

Ce scénario permet la migration d'une base Asset Insight 2.5 vers une application Asset Management 3.6.

Les données migrées sont les suivantes :

- les ordinateurs
- les personnes
- les périphériques
- les logiciels

ist\ist3am.scn

Ce scénario permet la migration d'une base Asset Insight 3.0 et 3.1 vers une application Asset Management 3.6.

Les données migrées sont les suivantes :

- les ordinateurs
- les périphériques

- les logiciels

Scénarios Action Request System

Cette section décrit brièvement les scénarios d'exemple utilisant le connecteur Action Request System.

itsm-am\cmpo.scn

Ce scénario permet la migration de données d'une base Action Request System vers une application Asset Management.

Les données migrées par ce scénario sont les suivantes :

- Demandes d'achat
- Catégorie
- Modèles

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
CHG:ChangeSrc (Request creation)	amRequestDst1
CHG:ChangeSrc (Category creation)	amCategoryDst1
CHG:ChangeSrc (Model creation)	amProductDst

itsm-am\sharedat.scn

Ce scénario permet la migration de données d'une base Action Request System vers une application Asset Management.

Les données migrées par ce scénario sont les suivantes :

- Personnes
- Localisations
- Biens

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
SHR:PeopleSrc1	amEmplDeptDst1
SHR:LocationSrc	amLocationDst
AST:AssetSrc	amAssetDst

Scénarios LDAP

Cette section décrit brièvement les scénarios d'exemple utilisant le connecteur LDAP.

ldap\ac\complete.scn

Ce scénario permet de migrer les données d'un annuaire LDAP vers la table des personnes et des services d'une application Asset Management. Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
inetOrgPersonSrc	amEmplDeptDst

ldap\ac\simple.scn

Ce scénario permet de migrer les données d'un annuaire LDAP vers la table des personnes et des services d'une application Asset Management. Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
organizationalPersonSrc	amEmplDeptDst

ldap\notes\names.scn

Ce scénario permet de migrer les données d'un annuaire LDAP vers une base de données Lotus Notes.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
organizationalPersonSrc1	PersonDst

Scénarios e-mail

Cette section décrit brièvement les scénarios d'exemple utilisant les connecteurs e-mail.

ac36\finrequescn

Ce scénario permet d'envoyer une demande d'achat (correspondant à un enregistrement de la table des demandes) à l'adresse e-mail (celle du responsable des achats).

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
amRequestSrc	OutMailMessageDst

ac36\finconfiscn

Ce scénario permet d'envoyer un message correspondant à une validation de demande d'achat. L'état de la demande est changé dans la table des demandes d'achat de l'application Asset Management.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
InMailMessageSrc	amRequestDst

ac36\newemplo.scn

Ce scénario permet de créer un enregistrement dans la table des personnes de l'application Asset Management à partir d'un message e-mail.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
InMailMessageSrc	amEmplDeptDst

ac40\finconfi.scn

Ce scénario permet d'envoyer un message correspondant à une validation de demande d'achat. L'état de la demande est changé dans la table des demandes d'achat de l'application Asset Management.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
InMailMessageSrc	amRequestDst

ac40\finreques.scn

Ce scénario permet d'envoyer une demande d'achat (correspondant à un enregistrement de la table des demandes) à l'adresse e-mail (celle du responsable des achats).

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
amRequestSrc	OutMailMessageDst

ac40\newemplo.scn

Ce scénario permet de créer un enregistrement dans la table des personnes de l'application Asset Management à partir d'un message e-mail.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
InMailMessageSrc	amEmplDeptDst

Scénarios MQSeries

Cette section décrit brièvement les scénarios d'exemple utilisant le connecteur MQSeries.

mqseries\acmq\mqtoprgn.scn

Ce scénario permet de créer, à partir de messages mqseries, des enregistrements dans les tables suivantes d'une application Asset Management :

- table des centres de coût (amCostCenter)
- table des sociétés (amCompany)
- table des commandes (amPOrder)
- table des fiches de réception (amDeliv)

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
CostCenterSrc	amCostCenterDst
VendorSrc	amCompanyDst
ExtPOAckSrc	amPOrderDst
ExtReceiptAckSrc	amDelivDst

mqseries\acmq\prgntomq.scn

Ce scénario permet de :

- créer des messages mqseries à partir d'enregistrements des tables suivantes d'une application Asset Management :
 - table des commandes (amPOrder)
 - table des fiches de réception (amDeliv)
- mettre à jour ces mêmes tables à partir de :
 - une file d'attente PEREGRINE.OUT
 - une file d'attente PEREGRINE.IN

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
amPOrderSrc	PO
amDeliv	Receipt

mqseries\scmq\mqsc.scn

Ce scénario permet :

- de créer des enregistrements dans le fichier **contact** de ServiceCenter à partir de messages MQSeries contenus dans la file d'attente PEREGRINE.IN.
- de créer des messages MQSeries dans la file d'attente PEREGRINE.OUT.PERSON à partir des enregistrements du fichier **contact** de ServiceCenter.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
External Contacts	Contacts from Exterior
Contacts of ServiceCenter	Contacts from ServiceCenter

Scénarios NT Sécurité

Cette section décrit brièvement les scénarios prédéfinis utilisant le connecteur NT Sécurité.

ntac36\addcpu.scn

Ce scénario permet l'import des informations NT des machines sur les domaines NT spécifiés dans Asset Management 3.6.

ntac36\adduser.scn

Ce scénario permet l'import des informations NT des services et personnes sur les domaines NT spécifiés dans Asset Management 3.6.

ntac40\addcpu.scn

Ce scénario permet l'import des informations NT des machines sur les domaines NT spécifiés dans Asset Management 4.0.

ntac40\adduser.scn

Ce scénario permet l'import des informations NT des services et personnes sur les domaines NT spécifiés dans Asset Management 4.0.

ntac41\addcpu.scn

Ce scénario permet l'import des informations NT des machines sur les domaines NT spécifiés dans Asset Management 4.1.

ntac41\adduser.scn

Ce scénario permet l'import des informations NT des services et personnes sur les domaines NT spécifiés dans Asset Management 4.1.

Scénarios ServiceCenter

Cette section décrit brièvement les scénarios d'exemple utilisant le connecteur ServiceCenter.

Les scénarios du dossier **acscups\dataprop** doivent être exécutés dans l'ordre indiqué par le numéro les préfixant : le scénario

01-SCcompany2ACamCompany.scn doit être exécuté en premier, le **02-SCLocation2ACamLocation.scn** en second, etc.

scac\sc3ac36\scac.scn

Ce scénario de réplication permet la création ou la mise à jour de données dans les bases de données d'une application Asset Management 3.6 vers une version 3.0 de ServiceCenter.

Configuration de l'application Asset Management

Cette section vous permet de configurer votre application Asset Management afin d'utiliser le scénario d'exemple.

Fichier amdb.ini

Ce fichier contient la liste des connexions aux bases de données créées sur un poste sur lequel est installé l'application Asset Management. Ce fichier est créé automatiquement au moment de l'installation de l'application Asset Management et se trouve dans votre dossier système de Windows.

Exemple :

C:\WINNT\amdb.ini.

Le connecteur Asset Management lit ce fichier et vous propose la liste des connexions disponibles au moment de la configuration de base de

votre connecteur. Si votre poste n'a pas accès à une application Asset Management, vous ne pourrez pas utiliser le connecteur Asset Management.

Tables des caractéristiques

Dans une base des applications Asset Management, l'utilisateur peut étendre le modèle de données grâce à des caractéristiques qu'il peut ajouter.

Dans Connect.It!, les caractéristiques apparaissent sous forme de champs ou de collections dans les types de document publiés par le connecteur Asset Management.

Exemple :

Exemple : dans le type de document **amAsset**, la version du DOS utilisé par un bien (un ordinateur en l'occurrence) apparaît dans le champ **fv_DOSVersion**.

Pour connaître les modalités d'import dans AssetCenter, reportez-vous au "Manuel de référence : Administration et utilisation avancée", chapitre "Importer des données".

Champs obligatoires d'une base de données Asset Management

Dans une application Asset Management, le champ d'une table ou la présence d'un lien peut être obligatoire. Il l'est soit par défaut, soit parce que l'administrateur de l'application Asset Management l'a rendu tel.

Dans le cas d'une réconciliation, chaque structure publiée par le connecteur Asset Management correspond à un enregistrement. Si un élément de cette structure est un champ obligatoire et n'est pas renseigné, la structure dans laquelle il se trouve est rejetée.

Exemple :

Dans la table des biens, le champ **AssetTag** est obligatoire. Si l'élément le représentant dans le type de document correspondant à la table des biens n'est pas renseigné, la structure dans laquelle il se trouve est rejetée.

API

Pour pouvoir utiliser convenablement le connecteur Asset Management, vous devez procéder à une installation complète ou personnalisée de AssetCenter, de AssetCenter Cable and Circuit ou de InfraCenter dans laquelle vous sélectionnez le composant "API".

Configuration de ServiceCenter

Cette section vous permet de configurer ServiceCenter afin d'utiliser le scénario d'exemple.

Création d'événements entrants

Pour le bon fonctionnement de votre scénario vous devez importer dans ServiceCenter l'un des deux fichiers UNL suivants :

- **scac.unl**,
- **scacsp2.unl**

Ces fichiers permettent de mettre à jour les événements portant le préfixe ICM associés aux 'device'. Ils modifient également des règles de validité appliquées aux fichiers model et modelvendor. Ils nettoient également le kit de données standard ServiceCenter.

 **Avertissement :**

Ces fichiers ne doivent pas être importés dans la base ServiceCenter que vous utilisez en exploitation. Ces fichiers vous sont fournis après demande auprès du support Peregrine Systems.

Synchronisation de l'événement entrant

Les événements entrants dans ServiceCenter sont traités de manière synchrone ou asynchrone. Dans le mode asynchrone, une programmation propre à ServiceCenter fixe les moments durant lesquels sont traités les événements momentanément stockés dans la file d'attente. Dans le mode synchrone, les événements sont traités dès qu'ils sont insérés dans la file d'attente de ServiceCenter.

Durant la phase de mise au point de vos scénarios, vous devez sélectionner le mode synchrone si vous voulez vérifier immédiatement que votre scénario fonctionne.

Comme Connect-It travaille en mode synchrone, la sélection du mode de traitement asynchrone vous empêche de vérifier immédiatement dans ServiceCenter si les données sont correctement traitées : un simple avertissement vous indique que le document est en attente de traitement.

En mode synchrone, il indique la réussite ou l'échec du traitement d'un document.

Contexte d'application

Le scénario d'exemple est un scénario de démonstration qui effectue la réplique des données entre les kits de données fournis avec l'application Asset Management et ServiceCenter.

Avertissement :

Le présent scénario ne saurait en aucun cas s'appliquer à une application ServiceCenter installée en production. Il n'est livré et décrit dans ce document qu'à titre d'exemple.

Ce scénario est restreint au seul mapping des données concernant les parcs des biens, des produits, des sociétés, des localisations, des personnes et des services.

Comme ces kits de données ne sont pas conçus spécialement pour la réplique des données entre ServiceCenter et une application Asset Management, ils contiennent des données qui diffèrent énormément.

Au sein d'une véritable entreprise, la liste des employés enregistrés dans la base de données ServiceCenter doit correspondre à celle de la base de données Asset Management.

Une étape préliminaire consiste à harmoniser les données contenues dans les deux bases : harmonisation des noms, du choix des clés, etc. Le scénario d'exemple implique, comme première étape, un import massif des données de ServiceCenter vers une application Asset Management et inversement.

Cette première étape résout certains problèmes et présente certaines règles à appliquer dans le cadre d'une véritable réplication entre ServiceCenter et une application Asset Management.

Dès que cela est possible, les trois règles suivantes doivent être appliquées :

- Chaque parc doit être géré dans une seule application
Afin d'éviter des conflits, les enregistrements d'un parc donné doivent être créés, modifiés et supprimés dans la même application; soit ServiceCenter, soit une application Asset Management. Le processus de réplication consiste dès lors à mettre à jour les enregistrements d'un parc dans l'autre application. Les parcs ne doivent pas être définis globalement, mais fonctionnellement. Par exemple, le parc de vos biens est géré à partir d'AssetCenter alors que vos dossiers de support (tickets) sont gérés dans ServiceCenter. Il est conseillé de gérer votre parc dans l'application où les données sont les plus exactes et naturellement traitées. Si le fait de gérer un parc dans une seule application vous pose des problèmes majeurs, vous pouvez utiliser une application pour des mises à jour mineures et non pour la création de nouveaux enregistrements ou la modification des identifiants de vos tables.
- La trace de l'application dans laquelle l'enregistrement a été créé doit être conservée
Conserver cette trace vous permet de contrôler si une réplication a été correctement effectuée ou d'effectuer un mapping particulier en fonction de l'application où l'enregistrement a été créé.

- Les données entre l'application Asset Management et ServiceCenter doivent être harmonisées

Les données doivent être traitées de manière identique dans les deux applications pour que le mapping soit simplifié. Par exemple, certaines catégories par défaut associées au produit dans l'application Asset Management sont complètement différentes de celles associées aux **model** dans ServiceCenter. Pour que le mapping puisse se faire correctement, les mêmes catégories doivent être définies dans les deux applications.

Différence entre réconciliation et réplication des données

Il existe des différences majeures entre la réplication et la réconciliation des données.

Réconciliation

La réconciliation est l'intégration de données entrantes provenant d'une application source considérées plus à jour que les données déjà existantes dans une application destination.

Ce processus est basé sur la question suivante :

"Les données entrantes à réconcilier existent-elles déjà dans l'application cible ?"

- Si la réponse est "non", les données sont insérées
- Si la réponse est "oui", les données existantes sont mises à jour en fonction des nouvelles informations contenues dans les données entrantes.

Quand l'application cible est vide, ce processus n'est plus une réconciliation mais un import.

Réplication

Dans un processus de réplication, les données entrantes ne sont plus considérées comme étant les données les plus à jour.

La date de dernière modification des données entrantes et celle des données existantes doivent être comparées à la date de dernière réplication. Cette comparaison a pour but de déterminer quelles sont les données les plus à jour.

Un conflit de réplication survient quand les données entrantes et les données existantes ont été modifiés depuis la date de la dernière réplication.

Aucune méthode fiable n'est disponible dans ce cas pour savoir quelles sont les données les plus à jour. Le concepteur du scénario de réplication doit alors régler le comportement du moteur de réplication.

Ce réglage aboutit :

- soit à un rejet des données entrantes
- soit au choix des données entrantes comme étant le plus à jour
- soit au choix des données existantes comme étant le plus à jour

Gestion de la réplication des données dans Connect.It!

Quand il consomme un document, le connecteur ServiceCenter ne crée pas directement un enregistrement dans la base de données de ServiceCenter. A partir du document consommé, un événement entrant est créé et ajouté dans une file d'attente (*event queue entry*).

Par conséquent, le processus de réconciliation (comme celui de réplication) est géré en interne par le serveur ServiceCenter au moment où l'événement entrant est traité.

C'est le rôle du responsable du déroulement du scénario de résoudre les problèmes de réplication dans le serveur ServiceCenter.

Avec le connecteur Asset Management, une interaction directe avec la base de données d'une application Asset Management est possible afin que le processus de réconciliation (comme celui de réplication) soit complètement géré dans Connect-It.

Les sections suivantes expliquent :

- comment un conflit de réplication est détecté du côté d'une application Asset Management

- quelles sont les actions à mener en cas de conflit
- comment les dates permettant la réplication des données sont comparées

Détection d'un conflit de réplication

Dans une application Asset Management, dès que le champ **date de modification** (nom SQL Connect-It : **dtLastModif**) est présent dans le document devant être consommé, un processus de réplication est déclenché.

Ce processus est appliqué à toute structure ou collection comprenant ce champ.

Dans le scénario, ce champ doit être mappé au champ **sysmodtime** de ServiceCenter.

Dans ce scénario, si un document est produit par le connecteur ServiceCenter, c'est qu'il a été modifié depuis la dernière réplication (ou qu'il n'existait pas à ce moment-là). En conséquence, la prochaine question à se poser est la suivante :

"Le(s) champ(s) contenu(s) dans le document a/ont-ils été modifié(s) dans une application Asset Management depuis la dernière réplication ?"

- Si la réponse est "oui", un conflit de réplication survient.
- Si la réponse est "non" (Ce peut être le cas si les données n'existent pas encore dans la base de données d'une application Asset Management), les données sont mises à jour (ou insérées).

Comportement à adopter en cas de conflit

Quand un conflit de réplication est détecté, il concerne le champ de la structure ou de la collection contenue dans le document produit.

Concernant l'enregistrement concerné, trois comportements sont possibles:

- Rejet

Dans ce cas, une erreur de champ est générée concernant le champ **dtLastModif** et les données dans l'application Asset Management ne sont pas modifiées.

- Avertissement sur champ
Dans ce cas, un avertissement sur champ est produit concernant le champ **dtLastModif** et les données dans l'application Asset Management sont mises à jour.
 - Ecrasement
Dans ce cas, les données dans l'application Asset Management sont écrasées sans aucun avertissement par celles provenant de ServiceCenter.
- L'une de ces options peut être sélectionnée dans l'onglet des directives de consommation du connecteur Asset Management.

Comparaison des dates

La comparaison des dates impliquée dans le processus de réplication exige que ces dates soient rigoureusement exactes. Cette exactitude dépend :

- des fuseaux horaires
- du décalage de vos serveurs

Fuseaux horaires

Deux dates, l'une basée sur un fuseau horaire GMT+1 et l'autre sur un fuseau horaire GMT - 7, ne peuvent être comparées directement. Une opération de conversion est requise.

Dans Connect-It, les dates sont toujours stockées et utilisées en étant basées sur le fuseau GMT. C'est le rôle de chaque connecteur de fournir à Connect-It des dates GMT.

De plus, les dates sont affichées selon les réglages de l'ordinateur sur lequel Connect-It est utilisé.

Décalage du serveur

Idéalement, tous les serveurs sont parfaitement synchronisés. En pratique, certains serveurs sont en retard, d'autres en avance.

Avec Connect-It, les données concernant l'heure et la date fournies par un connecteur peuvent être ajustées en fonction d'un temps de réponse donné - temps de réponse qui peut, d'ailleurs, être négatif.

En dehors de cet ajustement, le temps de réponse d'un serveur est caché dans Connect-It.

scac\sc3ac40\scac.scn

Ce scénario a la même fonction que le scénario `scac\sc3ac36\scac.scn`.

Dans ce cas, la réplication s'effectue entre une version 3.0 de ServiceCenter et une version 4.0 de l'application Asset Management.

scac\sc3ac41\scac.scn

Ce scénario a la même fonction que le scénario `scac\sc3ac36\scac.scn`.

Dans ce cas, la réplication s'effectue entre une version 3.0 de ServiceCenter et une version 4.1 de l'application Asset Management.

scac\sc4ac40\scac.scn

Ce scénario a la même fonction que le scénario `scac\sc3ac36\scac.scn`.

Dans ce cas, la réplication s'effectue entre une version 4.0 de ServiceCenter et une version 4.0 de l'application Asset Management.

scac\sc4ac41\scac.scn

Ce scénario a la même fonction que le scénario `scac\sc3ac36\scac.scn`.

Dans ce cas, la réplication s'effectue entre une version 4.0 de ServiceCenter et une version 4.1 de l'application Asset Management.

scauto\scacfg\scacfg.scn

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
Output Event Type	InputEventTypes
Input Event Type	OutputEventTypes
EventTypes	SCAutoConfiguration

acscups\dataprop\01-SCcompany2ACamCompany.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **company** de ServiceCenter et les enregistrements de la table des sociétés d'une application Asset Management.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **acscups\dataprop**.

acscups\dataprop\02-SClocation2ACamLocation.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **location** de ServiceCenter et les enregistrements de la table des localisations d'une application Asset Management.

Après l'exécution de ce scénario, vous devrez vérifier le champ sous-localisation de la table des localisations de l'application Asset Management. Si le lien entre localisations et sous-localisations est cassé, vous devrez le créer manuellement.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **acscups\dataprop**.

acscups\dataprop\03-SCdept2ACamEmpDept.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **department** de ServiceCenter et les enregistrements de la table des services et des personnes d'une application Asset Management.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **acscups\dataprop**.

accups\dataprop\04-SCcontacts2ACamEmIpDept.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **contacts** de ServiceCenter et les enregistrements de la table des services et des personnes d'une application Asset Management.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **accups\dataprop**.

accups\dataprop\05-SCdevtype2ACamNature.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **device types** de ServiceCenter et les enregistrements de la table des natures d'une application Asset Management.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **accups\dataprop**.

accups\dataprop\06-SCocmlcat2ACamNature.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **categories** de ServiceCenter et les enregistrements de la table des natures d'une application Asset Management.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **accups\dataprop**.

accups\dataprop\07-SCmodel2ACamModel.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **model** de ServiceCenter et les enregistrements de la table des modèles de l'application Asset Management.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **accups\dataprop**.

acscups\dataprop\08-SCdevtype2ACamModel.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **device type** de ServiceCenter et les enregistrements de la table des modèles de l'application Asset Management.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **acscups\dataprop**.

acscups\dataprop\09-SCdevice2AACamPortfolioAndamComputer.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **device data** de ServiceCenter et les enregistrements de la table du parc et de la table des ordinateurs de l'application Asset Management.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **acscups\dataprop**.

acscups\dataprop\10-SClaptop2ACamPortfolioAndamComputer.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **laptop** de ServiceCenter et les enregistrements de la table du parc et de la table des ordinateurs de l'application Asset Management.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **acscups\dataprop**.

acscups\dataprop\11-SCworkstation2ACamPortfolioAndamComputer.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **workstation** de ServiceCenter et les enregistrements de la table du parc et de la table des ordinateurs de l'application Asset Management.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **acscups\dataprop**.

acscups\dataprop\12-SCpc2ACamAndamComputer.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **pc** de ServiceCenter et les enregistrements de la table des ordinateurs de l'application Asset Management.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **acscups\dataprop**.

acscups\dataprop\13-SCserver2ACamAndamComputer.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **server** de ServiceCenter et les enregistrements de la table des ordinateurs de l'application Asset Management.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **acscups\dataprop**.

acscups\dataprop\14-SCphone2ACamPortfolioAndamPhone.scn

Ce scénario permet l'intégration entre les données du fichier **server** de ServiceCenter et les enregistrements de la table des téléphones de l'application Asset Management.

Le numéro préfixant ce scénario indique son ordre d'exécution parmi les scénarios du dossier **acscups\dataprop**.

Scénarios PDA Inventory

Cette section décrit brièvement les scénarios prédéfinis utilisant le connecteur PDA Inventory.

scoutit\scoutit.scn

Ce scénario permet la migration d'une base PDA Inventory 3.5 vers une application Asset Management 3.6.

Les données migrées sont les suivantes :

- les ordinateurs
- les services et les personnes
- les logiciels

Scénarios SMS

Cette section décrit brièvement les scénarios d'exemple utilisant les connecteurs SMS 1.x et SMS 2.x.

sms\sms1am.scn

Ce scénario permet de migrer des informations provenant d'une base de données SMS 1.x (parc informatique) dans la table des biens de votre application Asset Management pour les versions antérieures à 4.1.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
MachinesSrc	amAssetDst

sms\sms1amlt.scn

Ce scénario permet de migrer des informations provenant d'une base de données SMS 1.x (parc informatique) dans la table des biens de votre application Asset Management pour les versions antérieures à 4.1.

Ce scénario est une version plus légère du scénario `sms\sms1am.scn`.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
MachinesSrc	amAssetDst

sms\sms2am.scn

Ce scénario permet de migrer des informations provenant d'une base de données SMS 2.x (parc informatique) dans la table des biens de votre application Asset Management pour les versions antérieures à 4.1.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
System_DATASrc	amAssetDst

sms\sms2amlt.scn

Ce scénario permet de migrer des informations provenant d'une base de données SMS 2.x (parc informatique) dans la table des biens de votre application Asset Management pour les versions antérieures à 4.1.

Ce scénario est une version plus légère du scénario [sms\sms2am.scn](#).

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
System_DATASrc	amAssetDst

sms\sms2ac41.scn

Ce scénario permet de migrer des informations provenant d'une base de données SMS (parc informatique) dans la table des ordinateurs (amComputer) de votre application Asset Management version 4.1.

Source	Destination
System_DATASrc	amComputerDst

Scénarios TeleCenter

Cette section décrit brièvement les scénarios d'exemple utilisant le connecteur TeleCenter.

tc\Ts52tc\Ts52tc.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
CANREFSrc	tcCanRefDst
COSDETSrc	tcCosDetDst
COSTABSrc	tcCostabDst
HOLIDAYSrc	tcHolidayDst
IDDRATSrc	tcIddRatDst
LCCRATSrc	tcLccRatDst
MILRATSrc	tcMilRatDst
MSGRATSrc	tcMsgRatDst
NETPATSrc	tcNetPatDst
TODSrc	tcTODDst
TODCLSSrc	tcTodClsDst
UNIPATSrc	tcUniPatDst
VHSrc	tcVHDst
CCLASSSrc	tcCallClassDst
USAGERECSrc	tcCallsDst
ORGACCT	tcOrganizationsDst
LOCATION	tcLocationsDst
DEVINFSrc	tcDeviceInformationDst
CI_DIRORGLOC_VWSrc1	tcDirectoryDst2
STATION_INVSrc	tcDirEACPoolDst
PIN_TBLSrc	tcDirEACPoolDst1
UFISrc(Extensions ONLY)	tcDirEACDst
UFISrc (Auth Codes and Calling Cards)	tcDirEACDst1
CI_RECURRING_VWSrc	tcAdditionalChargesDst3
CI_BILTRANX_VW (Charges ONLY)	tcAdditionalChargesDst4
CI_BILTRANX_VW (Credits ONLY)	tcAdditionalChargesDst5
CI_LOCADDR_VWSrc	tcLocationsDst1
CI_DIRCLASS_VWSrc	tcDirectoryDst1
UFI (Calling Cards ONLY)	tcDirEACPoolDst2
CLASSSrc	tcObjDictDst
CI_CLASSATTR_VWSrc	tcAttrDictDst
CI_CATACCT_VWSrc	tcObjCatDst
CI_CLASSATTR_VWSrc1	tcCatAttributesDst
CI_FEAACCT_VWSrc	tcFeaturesDst1
CI_UEAOBJBASE_VWSrc	tcobjattributesDst
CI_INVORG_VWSrc	tcobjassignmentsDst
DIRBASESrc	tcDirectoryDst
CI_INVACCT_VWSrc	tcObjectsDst
CI_FEAOBJBASE_VWSrc	tcobjfeaturesDst

tc\Ts42tc\Ts42tc.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
CANREFSrc	tcCanRefDst
COSDETSrc	tcCosDetDst
COSTABSrc	tcCostabDst
HOLIDAYSrc	tcHolidayDst
IDDRATSrc	tcIddRatDst
LCCRATSrc	tcLccRatDst
MILRATSrc	tcMilRatDst
MSGRATSrc	tcMsgRatDst
NETPATSrc	tcNetPatDst
TODSrc	tcTODDst
TODCLSSrc	tcTodClsDst
UNIPATSrc	tcUniPatDst
VHSrc	tcVHDst
CCLASSSrc	tcCallClassDst
USAGERECSrc	tcCallsDst
ORGACCT	tcOrganizationsDst
LOCATION	tcLocationsDst
DEVINFSrc	tcDeviceInformationDst
CI_DIRORGLOC_VWSrc1	tcDirectoryDst2
STATION_INVSrc	tcDirEACPoolDst
PIN_TBLSrc	tcDirEACPoolDst1
UFISrc(Extensions ONLY)	tcDirEACDst
UFISrc (Auth Codes and Calling Cards)	tcDirEACDst1
CI_RECURRING_VWSrc	tcAdditionalChargesDst3
CI_BILTRANX_VW (Charges ONLY)	tcAdditionalChargesDst4
CI_BILTRANX_VW (Credits ONLY)	tcAdditionalChargesDst5
CI_LOCADDR_VWSrc	tcLocationsDst1
CI_DIRCLASS_VWSrc	tcDirectoryDst1
UFI (Calling Cards ONLY)	tcDirEACPoolDst2
CLASSSrc	tcObjDictDst
CI_CLASSATTR_VWSrc	tcAttrDictDst
CI_CATACCT_VWSrc	tcObjCatDst
CI_CLASSATTR_VWSrc1	tcCatAttributesDst
CI_UEAOBJBASE_VWSrc	tcobjattributesDst
CI_INVORG_VWSrc	tcobjassignmentsDst
DIRBASESrc	tcDirectoryDst
CI_INVACCT_VWSrc	tcObjectsDst
CI_FEAOBJBASE_VWSrc	tcobjfeaturesDst
FEA_CHGSrc	tcfeaturesDst

tc\tcsc4\tc3sc.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
tcOrgLevel1	TcScCompanyDst
tcOrganizations	TcScDeptDst
tcLocations1	TcScCompanyDst1
tcLocations	TcScLocationDst
Extensions	TcScContactsDst3
Pagers	TcScContactsDst4
Cell Phones	TcScContactsDst5
tcOrgDelete	TcScDeptDelDst1
tcOrgDelete	TcScCompDelDst
tcLocDelete	TcScLocDelDst

tc\tcsc3\tcsc.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
tcOrgLevel1	TcScCompanyDst
tcOrganizations	TcScDeptDst
tcLocations	TcScLocationDst
Extensions	TcScContactsDst3
Pagers	TcScContactsDst4
Cell Phones	TcScContactsDst5
tcOrgDelete	TcScDeptdelDst
tcLocDelete	TcScLocDelDst
tcCompanyDelete	TcScCompanyDeleteDst

tc\tc36rsm5\tc36rsm5.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
tcTransLog_OrgDelete	SHR:LocationDst1
tcDirectory_Delete	SHR:PeopleDst1
tcOrganizations	SHR:LocationDst
tcDirectory	SHR:PeopleDst

tc\tc3ac41\tcac.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
tcDirectorySrc	amEmplDeptDst2
tcDirEAC	amEmplDeptDst4
tcOrganizations	amEmplDeptDst
tcLocationsSrc	amLocationDst
tcOrgDelete	amEmplDeptDst1
tcLocDelete	amLocationDst1
tcDirDelete	amEmplDeptDst3
tcSumGLCharges	amExpenseLineDst

tc\tc3ac40\tcac.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
tcDirectorySrc	amEmplDeptDst2
tcDirEAC	amEmplDeptDst4
tcOrganizations	amEmplDeptDst
tcLocationsSrc	amLocationDst
tcOrgDelete	amEmplDeptDst1
tcLocDelete	amLocationDst1
tcDirDelete	amEmplDeptDst3
tcSumGLCharges	amExpenseLineDst

tc\tc3ac36\tcac.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
tcDirectorySrc	amEmplDeptDst2
tcDirEAC	amEmplDeptDst4
tcOrganizations	amEmplDeptDst
tcLocationsSrc	amLocationDst
tcOrgDelete	amEmplDeptDst1
tcLocDelete	amLocationDst1
tcDirDelete	amEmplDeptDst3
tcSumGLCharges	amExpenseLineDst

tc\sc4tc\sctc.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
scDelChangeCompany	tcOrganizationsDst4
scDelChangeCompany	tcOrganizationsDst5
SCcompany	tcOrganizationsDst1
scDelChangeDept	tcOrganizationsDst3
scDelChangeDept	tcOrganizationsDst
SCdept	tcOrganizationsDst2
scDelChangeLocation	tcLocationsDst1
scDelChangeLocation	tcLocationsDst2
scLocationwithcompany	tcLocationsDst3
scLocation	tcLocationsDst
scContacts	tcDirectoryDst1
ScCarPhoneContacts	tcDirEACDst1
ScPhoneContacts	tcDirEACDst2
ScPagerContacts	tcDirEACDst3
ScPortableContacts	tcDirEACDst4
scexpline	tcAdditionalChargesDst1

tc\sc3tc\sctc.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
scDelChangeCompany	tcOrganizationsDst4
scDelChangeCompany	tcOrganizationsDst5
SCcompany	tcOrganizationsDst1
scDelChangeDept	tcOrganizationsDst3
scDelChangeDept	tcOrganizationsDst
SCdept	tcOrganizationsDst2
scDelChangeLocation	tcLocationsDst1
scDelChangeLocation	tcLocationsDst2
scLocation	tcLocationsDst
scContacts	tcDirectoryDst1
ScCarPhoneContacts	tcDirEACDst1
ScPhoneContacts	tcDirEACDst2
ScPagerContacts	tcDirEACDst3
ScPortableContacts	tcDirEACDst4
scexplne	tcAdditionalChargesDst1

tc\rsm5tc36\rsm5tc36.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
SHR:Location-Region	tcLocationsDst
SHR:Location-Region	tcOrganizationsDst
SHR:Location-Site	tcLocationsDst1
SHR:Location-Site	tcOrganizationsDst1
SHR:People-Office	tcLocationsDst2
SHR:People-Department	tcOrganizationsDst2
SHR:People-Directory	tcDirectoryDst
TCO:LineItems - AdChrg	tcAdditionalChargesDst

tc\ldaptc36\ldaptc36.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
organizationalPersonSrc	tcOrganizationsDst
organizationalPersonSrc	tcOrganizationsDst1
organizationalPersonSrc1	tcLocationsDst
organizationalPersonSrc1	tcLocationsDst2
organizationalPersonSrc2	tcDirectoryDst
organizationalPersonSrc3	tcDirEACDst
organizationalPersonSrc4	tcDirEACDst1
organizationalPersonSrc5	tcDirEACDst2

tc\aim5tc36\aim5tc36.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
eqpcatSrc1	tcobjdictDst
eqpcatSrc2	tcattrdictDst
eqpcatSrc2	tcattrdictDst1
eqpcatSrc2	tcattrdictDst2
eqpcatSrc2	tcattrdictDst3
eqpcatSrc2	tcattrdictDst4
eqpcatSrc2	tcattrdictDst5
eqpcatSrc2	tcattrdictDst6
eqpcatSrc2	tcattrdictDst7
eqpcatSrc2	tcattrdictDst8
eqpcatSrc2	tcattrdictDst9
eqpcatSrc2	tcattrdictDst10
eqpcatSrc2	tcattrdictDst11
eqpcatSrc2	tcattrdictDst12
eqpcatSrc2	tcattrdictDst13
eqpcatSrc2	tcattrdictDst14
eqpcatSrc2	tcattrdictDst15
eqpcatSrc2	tcattrdictDst16
eqpcatSrc2	tcattrdictDst17
eqpcatSrc2	tcattrdictDst18
eqpcatSrc	tcObjCatDst
invntrSrc1	tcObjectsDst
invntrSrc1	tcobjassignmentsDst1
invntr_dateinstld	tcObjectsDst1
invntr_dateinstld	tcobjassignmentsDst2
invntr_leaseexpir	tcObjectsDst2
invntr_datedscnct	tcObjectsDst3
invntr_datedscnct	tcobjassignmentsDst3
featurSrc	tcfeaturesDst
ftrassSrc1	tcfeaturesDst1
ftemplatSrc	tcftrgroupDst
ftrgrpSrc	tcgrpfeaturesDst
ftrassSrc2	tcobjgrpXrefDst
ecatftrSrc1	tccatfeaturesDst1
ftrassSrc	tcobjfeaturesDst
invntrSrc3	tcobjattributesDst1
invntrSrc4	tcobjattributesDst2
invntrSrc5	tcobjattributesDst3
invntrSrc6	tcobjattributesDst4
invntrSrc7	tcobjattributesDst5
invntrSrc8	tcobjattributesDst6

Source	Destination
invntrSrc9	tcobjattributesDst7
invntrSrc10	tcobjattributesDst8
invntrSrc11	tcobjattributesDst9
invntrSrc12	tcobjattributesDst10
invntrSrc13	tcobjattributesDst11
invntrSrc14	tcobjattributesDst12
invntrSrc15	tcobjattributesDst13
invntrSrc16	tcobjattributesDst14
invntrSrc17	tcobjattributesDst15
invntrSrc18	tcobjattributesDst16
invntrSrc19	tcobjattributesDst17
invntrSrc21	tcobjattributesDst19
invntrSrc22	tcobjattributesDst20

tc\ac36tc\actc.scn

Ce scénario est décrit dans le manuel **Intégration de TeleCenter (personnalisation)** et **Intégration produit** disponible sur demande auprès du support de Peregrine Systems.

Le tableau suivant présente les types de documents source et destination mappés.

Source	Destination
acDeleteDepartment	tcOrganizationsDst1
acChangeDepartment	tcOrganizationsDst2
acDepartment	tcOrganizationsDst
acDeleteLocation	tcLocationsDst1
acChangeLocation	tcLocationsDst2
acLocation	tcLocationsDst
acDeleteEmployee	tcDirectoryDst1
acEmployee	tcDirectoryDst
acDelDirEAC	tcDirEACDst1
acDirEAC	tcDirEACDst
acExpenseLineEmp	tcAdditionalChargesDst
acExpenseLineDept	tcAdditionalChargesDst1
acExpenseLineCreditEmp	tcAdditionalChargesDst2
acExpenseLineCreditDept	tcAdditionalChargesDst3

Scénarios Tivoli Inventory Management

Cette section décrit brièvement les scénarios prédéfinis utilisant les connecteurs Tivoli Inventory Management.

tim\tim2am

Ce scénario permet la migration d'une base Tivoli Inventory Management 3.1 et 3.6 vers une application Asset Management 3.6.

Les données migrées sont les suivantes :

- les ordinateurs
- les logiciels
- les périphériques

tim\tim4am

Ce scénario permet la migration d'une base Tivoli Inventory Management 4.0 vers une application Asset Management 4.0.

Les données migrées sont les suivantes :

- les ordinateurs
- les logiciels

tim\tim4sc4

Ce scénario permet la migration d'une base Tivoli Inventory Management 4.0 vers une application ServiceCenter 4.0.

Les données migrées sont les suivantes :

- les ordinateurs
- les logiciels

Scénarios TS Census

Cette section décrit brièvement les scénarios prédéfinis utilisant les connecteurs TS Census.

tsc\tsc2am.scn

Ce scénario permet la migration d'une base TSCensus 1.2 et 1.3 vers une application Asset Management 3.6.

Les données migrées sont les suivantes :

- les ordinateurs
- les logiciels
- les périphériques

Scénarios Passerelle d'inventaire 3.xx

Cette section décrit brièvement les scénarios d'exemple utilisant les connecteurs Passerelle d'inventaire 3.xx.

uagw\uagw.scn

Ce scénario permet la migration de données provenant d'une passerelle d'inventaire 3.XX vers une application Asset Management via le type de document pivot.

Les données migrées sont les suivantes :

- l'ensemble des ordinateurs d'un parc informatique
- leurs caractéristiques techniques
- leur localisation
- les produits auxquels ils correspondent
- les logiciels installés
- leurs utilisateurs

Scénarios Winpark Actima

Cette section décrit brièvement les scénarios prédéfinis utilisant le connecteur Winpark Actima.

wpk\wpk2am.scn

Ce scénario permet la migration d'une base Winpark Actima vers une application Asset Management via le format pivot.

Les données migrées sont les suivantes :

- les services et personnes
- les sociétés
- les contrats
- les centres de coûts
- les localisations
- les ordinateurs
- les périphériques
- les modèles
- les téléphones
- les informations réseau et autres biens non spécifiques

Scénarios Web Services

Cette section décrit brièvement les scénarios d'exemple utilisant le connecteur Web Services.

ws/ac41/currency.scn

Ce scénario permet de mettre à jour le taux de change entre les devises déjà définies dans la table **amCurRate** de votre application Asset Management.

L'adresse WSDL du service web utilisé pour ce scénario est la suivante :
<http://www.xmethods.net/sd/2001/CurrencyExchangeService.wsdl>

Scénarios Peregrine Desktop Inventory

Cette section décrit brièvement les scénarios d'exemple utilisant le connecteur Peregrine Desktop Inventory.

pdi\pdia41\pdia41.scn

Ce scénario permet de mettre à jour les informations relatives aux ordinateurs de la table des ordinateurs (amComputer) d'une base de données Asset Management 4.1 à l'aide des données obtenues à l'aide de Peregrine Desktop Inventory.

A | Le langage AQL

ANNEXE

Cet annexe propose une référence du langage de requête AQL.

Exemples de requêtes

Voici quelques requêtes. Chaque exemple traite d'un aspect particulier de la composition des requêtes. Vous pourrez vous en inspirer pour créer vos propres requêtes en combinant plusieurs des aspects présentés ici.

Ces exemples présentent la syntaxe complète de la requête. Si vous souhaitez les tester tels quels, nous vous invitons à le faire avec le programme InfraCenter Export. Vous devrez modifier la syntaxe de ces exemples pour les utiliser dans un filtre par requête par exemple.

Ainsi, la requête complète suivante :

```
SELECT self FROM amAsset WHERE Brand='Compaq'
```

s'écrit comme suit dans un filtre par requête (seule la clause WHERE est explicitée) utilisé sur la table des biens :

```
Brand= 'Compaq'
```

Vous pouvez également vous inspirer des requêtes de la base de démonstration fournie avec AssetCenter.

 **Note :**

Pour visualiser la transcription d'une requête dans le langage SQL du SGBD que vous utilisez, affichez l'onglet **Prévisualisation** du détail de la requête.

Comparer un champ de la table principale à une valeur

Exemple : tous les biens de la marque "Compaq".

```
SELECT Self FROM amAsset WHERE Brand = 'Compaq'
```

Comparer un lien de la table principale à un autre lien

Exemple : tous les biens qui ont la même localisation que leur bien parent.

```
SELECT Self FROM amAsset WHERE Location = Parent.Location
```

Comparer un lien de la table principale à une valeur

Exemple : tous les services et personnes directement liés au service "Agence Lyonnaise".

```
SELECT Self FROM amEmplDept WHERE Parent.Name = 'Agence Lyonnaise'
```

Comparer par rapport à un champ d'une table liée à la table principale

Exemple : tous les biens qui ont le même nom de localisation que leur bien parent.

```
SELECT Self FROM amAsset WHERE Location.Name = Parent.Location.Name
```

Tables hiérarchiques

Utilisation du champ FullName

Exemple : toutes les sous-localisations de la localisation de nom "Immeuble Ariane" :

```
SELECT Self FROM amLocation WHERE FullName LIKE '/Immeuble Ariane/%'
```

Utilisation des champs FullName et sLvl

Les requêtes sur les tables hiérarchiques utilisent souvent les champs "FullName" et "sLvl".

Exemple : toutes les sous-localisations de la localisation "Immeuble Ariane", de niveau hiérarchique strictement inférieur à 3.

Dans les arborescences, le niveau racine a pour valeur hiérarchique "0".

```
SELECT Self FROM amLocation WHERE (FullName LIKE '/Immeuble Ariane/%') AND (sLvl < 3)
```

Attention aux caractères "/" qui figurent en début et fin des noms complets.

Requête combinant deux conditions

Exemple : toutes les personnes de fonction "Commercial" et localisées à "Lyon".

```
SELECT Self FROM amEmplDEpt WHERE (Title = 'Commercial') AND (Location.Name = 'Site Lyon')
```

Comparaison d'un champ avec des nombres, dates ou textes

Exemple : toutes les interventions effectuées entre le 01/01/95 et le 31/12/95.

```
SELECT Self FROM amServiceCall WHERE (dtFirstCall >= #95/01/01 00:00:00#) AND (dtFirstCall <= #95/12/31 00:00:00#)
```

Requête portant sur une caractéristique

Exemple : tous les biens dont la caractéristique de nom SQL "Size" indique une taille supérieure ou égale à 150 cm.

```
SELECT Self FROM amAsset WHERE fv_Size >= 150.00
```

Rechercher des enregistrements en fonction d'une expression

Exemple : tous les biens dont le prix d'achat est égal au prix d'achat maximum des biens de la base de données. Notez que l'on utilise une sous-requête dans la requête principale pour identifier le prix maximum.

```
SELECT Self FROM amAsset WHERE mPrice = (SELECT max(mPrice) FROM amAsset)
```

Recherche d'un champ non renseigné

Exemple : toutes les personnes n'ayant pas de numéro de téléphone. Notez qu'une chaîne vide est représentée par deux apostrophes ('').

```
SELECT Self FROM amEmplDept WHERE Phone=''
```

Recherche d'une absence de lien

Cas d'un lien 1

Exemple : tous les biens n'ayant pas été affectés à un utilisateur. Notez qu'une absence de lien se note "0".

```
SELECT Self FROM amAsset WHERE User = 0
```

Cas de liens n

Exemple : toutes les catégories n'ayant aucun bien associé.

```
SELECT Self FROM amCategory WHERE 0 = (SELECT COUNT(a.lAstId) FROM amAsset a2 WHERE a2.lCategId = lCategId)
```

Cette requête parcourt la table des catégories, prend chaque catégorie l'une après l'autre, et compare le nombre de biens qui sont de cette catégorie à 0.

Exemple combinant un test sur un lien 1 et un lien n

Exemple : tous les biens sans bien parent ni sous-bien.

```
SELECT Self FROM amAsset WHERE (0 = (SELECT COUNT(a.lAstId) FROM amAsset a WHERE a.lParentId = lAstId)) AND (Parent = 0)
```

Cette requête effectue :

- un test sur un lien 1 ("Parent = 0"), pour sélectionner les biens sans bien parent.
- un test sur un lien n ("0 = (SELECT COUNT(a.lAstId) FROM amAsset a WHERE a.lParentId = lAstId)"), pour sélectionner les biens sans sous-biens. Le test sur le lien n consiste à prendre chaque bien, sélectionner son identifiant "lAstId", et à compter tous les biens qui ont un bien parent dont l'identifiant "lParentId" est égal à "lAstId".

Autre exemple

Tous les biens sans sous-composant de catégorie "Hard Drive".

```
SELECT self FROM amAsset p WHERE NOT ( EXISTS (SELECT lastI
d FROM amAsset WHERE (FullName LIKE (p.FullName + '%/')) AN
D (Category.Name = 'Hard Drive')))
```

Requête avec alias

Exemple : toutes les personnes ayant eu une formation de libellé 'Peregrine' et une formation de libellé 'Base de données'.

Table de départ : la table des services et personnes.

La requête est la suivante :

```
SELECT Self FROM amEmplDept WHERE (Training_1.Title = 'Peregrine') AND (Training_2.Title = 'Base de données')
```

Les alias, de la forme "Training_1" et "Training_2", permettent de poser 2 conditions portant sur 2 enregistrements différents liés par le lien "Training".

Si l'on avait écrit :

```
SELECT Self FROM amEmplDept WHERE (Training.Title = 'Peregrine') AND (Training.Title = 'Base de données')
```

on aurait sélectionné toutes les personnes ayant eu une formation ayant les deux libellés à la fois.

Si l'on avait écrit :

```
SELECT Self FROM amEmplDept WHERE (Training.Title = 'Peregrine') OR (Training.Title = 'Base de données')
```

on aurait sélectionné toutes les personnes ayant eu une formation avec l'un des deux libellés.

Référence des fonctions AQL

Voici les fonctions AQL courantes auxquelles vous pouvez faire appel dans les requêtes et formules :

- Fonctions AQL de type Agrégat
- Fonctions AQL de type Chaîne

- Fonctions AQL de type Date
- Fonctions AQL de type Numérique
- Fonctions AQL de type Test

 **Note :**

Vous pouvez également employer les fonctions natives du SQL du moteur de base de données que vous utilisez. Mais dans ce cas, vous perdez la portabilité entre moteurs de bases de données.

Fonctions AQL de type Agrégat

Tableau A.1. Fonction AQL de type Agrégat

Fonction	Description
Avg(<Colonne>)	Renvoie la valeur moyenne d'une colonne de type "nombre". Renvoie "0" si la colonne n'a pas d'enregistrement.
Count(<Colonne>)	Compte les valeurs non nulles d'une colonne.
Countdistinct(<Colonne>)	Compte les valeurs distinctes non nulles d'une colonne.
Max(<Colonne>)	Renvoie la valeur maximum d'une colonne de type "nombre", "chaîne" ou "date". Si la colonne n'a pas d'enregistrement, renvoie "0" (colonne de type "nombre"), "chaîne vide" (colonne de type "chaîne"), ou "date vide" (colonne de type "date").
Min(<Colonne>)	Renvoie la valeur minimum d'une colonne de type "nombre", "chaîne" ou "date". Si la colonne n'a pas d'enregistrement, renvoie "0" (colonne de type "nombre"), "chaîne vide" (colonne de type "chaîne"), ou "date vide" (colonne de type "date").
Sum(<Colonne>)	Renvoie la somme des valeurs d'une colonne de type "nombre". Renvoie "0" si la colonne n'a pas d'enregistrement.

Ces fonctions s'utilisent conjointement aux clauses "GROUP BY" et "HAVING".

Fonctions AQL de type Chaîne

Tableau A.2. Fonctions AQL de type Chaîne

Fonction	Description
Ascii(<Chaîne>)	Renvoie la valeur ASCII du premier caractère de la <chaîne>.
Char(<n>)	Renvoie le caractère de code ASCII "n".
Left(<Chaîne>, <n>)	Renvoie les "n" premiers caractères de la <chaîne>.
Lower(<Chaîne>)	Renvoie la <chaîne> en minuscules.
Ltrim(<Chaîne>)	Ote les espaces à gauche de la <chaîne>.
Right(<Chaîne>, <n>)	Renvoie les "n" derniers caractères de la <chaîne>.
Rtrim(<Chaîne>)	Ote les espaces à droite de la <chaîne>.
Substring(<Chaîne>, <n1>, <n2>)	Extrait la sous-chaîne débutant au caractère "n1" de la <chaîne> et de longueur "n2" (le 1er caractère de la <chaîne> étant numéroté comme caractère 1).
Upper(<Chaîne>)	Renvoie la <chaîne> en majuscules.

Fonctions AQL de type Date

Tableau A.3. Fonctions AQL de type Date

Fonction	Description
Year(<date>)	Renvoie le nombre représentant l'année pour un champ de type "date" ou "date et heure" (ex. : 2000).
Month(<date>)	Renvoie le numéro du mois pour un champ de type "date" ou "date et heure" (1=janvier, ..., 12=décembre).

Fonction	Description
Day(<date>)	Renvoie le numéro du jour dans le mois pour un champ de type "date" ou "date et heure" (1-31).
DayOfYear(<date>)	Renvoie le numéro du jour dans l'année pour un champ de type "date" ou "date et heure" (1-366).
WeekDay(<date>)	Renvoie le numéro du jour dans la semaine pour un champ de type "date" ou "date et heure". Ce numéro dépend de la configuration du serveur. Par exemple, la configuration par défaut sous Sybase ou Microsoft SQL Server est (1=Dimanche, 2=Lundi, ..., 7=Samédi). La configuration par défaut sous Oracle for WorkGroups est (1=Lundi, ..., 7=Dimanche).
Hour(<heure>)	Renvoie le numéro de l'heure pour un champ de type "heure" ou "date et heure" (0-23).
Minute(<heure>)	Renvoie le numéro des minutes pour un champ de type "heure" ou "date et heure" (0-59).
Second(<heure>)	Renvoie le numéro des secondes pour un champ de type "heure" ou "date et heure" (0-59).
Getdate()	Renvoie la date système courante du serveur.
AddDays(<date>, <nombre>)	Ajoute un nombre de jours donné à un champ de type "date" ou "date et heure".
AddHours(<date>, <nombre>)	Ajoute un nombre donné d'heures à un champ de type "date" ou "date et heure".
AddMinutes(<date>, <nombre>)	Ajoute un nombre donné de minutes à un champ de type "date" ou "date et heure".
AddSeconds(<date>, <nombre>)	Ajoute un nombre donné de secondes à un champ de type "date" ou "date et heure".
DaysDiff(<date1>, <date2>)	Nombre de jours entre les dates date1 et date2 (nombre "flottant" : avec décimales)
HoursDiff(<date1>, <date2>)	Nombre d'heures entre les dates date1 et date2 (nombre "flottant" : avec décimales)
MinutesDiff(<date1>, <date2>)	Nombre de minutes entre les dates date1 et date2 (nombre "flottant" : avec décimales)
SecondsDiff(<date1>, <date2>)	Nombre de secondes entre les dates date1 et date2 (nombre "flottant" : avec décimales)

Fonction	Description
DbToLocalDate(<date>)	Convertit une date exprimée dans le fuseau horaire de la base de données en une date exprimée dans le fuseau horaire défini au niveau du poste client.
LocalToDbDate(<date>)	Convertit une date exprimée dans le fuseau horaire du poste client en une date exprimée dans le fuseau horaire défini au niveau de la base de données.

Exemples :

Tableau A.4. Exemples de fonctions AQL de type Date

Description	Langage de requêtes d'AssetCenter
Tous les enregistrements modifiés durant la dernière semaine.	AddDays(dtLastModif,7)>=Getdate()
Toutes les interventions notifiées depuis moins d'une heure.	HoursDiff(Getdate(), dtNotif) <= 1 ou AddHours(dtNotif, 1) >= Getdate()
Toutes les interventions closes depuis moins de 30 minutes.	MinutesDiff(Getdate(), dtActualFixed) <= 30 ou AddMinutes(dtActualFixed, 30) >= Getdate()

La requête ci-dessous liste les interventions effectivement réalisées et résolues pendant la même journée, en tenant compte du fuseau horaire du poste client :

```
SELECT Self FROM amWorkorder WHERE DayOfYear(DbToLocalDate(dtActualFixStart)) = DayOfYear(DbToLocalDate(dtActualFixed))
```

La requête ci-dessous liste toutes les interventions qui ont effectivement débuté aujourd'hui :

```
SELECT Self FROM amWorkorder WHERE DayOfYear(DbToLocalDate(dtActualFixStart)) = DayOfYear(DbToLocalDate(GetDate()))
```

Fonctions AQL de type Numérique

Tableau A.5. Fonctions AQL de type Numérique

Fonction	Description
Abs(<Nombre>)	Renvoie la valeur absolue d'un "nombre".
Ceil(<Nombre>)	Renvoie le plus petit entier supérieur ou égal à un "nombre".
Floor(<Nombre>)	Renvoie le plus grand entier inférieur ou égal à un "nombre".
Mod(<a>,)	Renvoie le reste de la division entière de "a" par "b" ($a = qb + r$, avec q entier et $0 \leq r < q$).
Round(<a>, <n>)	Arrondit "a" à "n" décimales près.
Trunc(<a>, <n>)	Tronque "a" à "n" décimales.

Exemples d'application :

Abs (2.516) = 2.

Ceil (2.516) = 3.

Floor (2.516) = 2.

Mod (6,4) = 2.

Round (31.16, 1) = 31.20.

Round (31.16, 0) = 31.00.

Round (31.16, -1) = 30.00.

Trunc (31.16, 1) = 31.1.

Fonctions AQL de type Test

Tableau A.6. Fonctions AQL de type Test

Fonction	Description
IsNull(<a>,)	Si "a" est "Null", remplace "a" par "b". Les types de "a" et de "b" doivent être compatibles.

Syntaxe de l'AQL

Cette partie détaille la syntaxe de l'AQL :

- Conventions
- Syntaxe des requêtes
- Clause FROM - Tables intervenant dans une requête
- Eléments d'une requête
- Clause WHERE
- Clause GROUP BY
- Clause HAVING
- Clause ORDER BY

 Note :

Ecrire en AQL nécessite une bonne connaissance du langage SQL. Toutefois, fournir la syntaxe exhaustive du langage SQL dépasse le cadre de ce manuel. Pour de plus amples informations à ce sujet, nous vous recommandons de consulter les documentations de référence en la matière.

Conventions

Voici les conventions utilisées pour décrire la syntaxe de l'AQL :

Tableau A.7. Conventions

[]	Ces crochets encadrent un élément optionnel. Ne les tapez pas.
< >	Ces crochets encadrent un élément logique. Ne les tapez pas.
	La barre verticale signifie que les choix sont exclusifs.
...	Cette convention d'écriture indique que le texte précédent peut se répéter une ou plusieurs fois.
FROM	Les termes en lettres capitales indiquent des expressions littérales.

Syntaxe des requêtes

Requêtes simples

```
SELECT [DISTINCT] [FIRST_ROWS] <liste de sélection>
[FROM <clause>]
[WHERE <clause>]
[GROUP BY <clause>]
[HAVING <clause>]
[ORDER BY <clause>]
```

Sous requêtes

L'AQL supporte l'utilisation des sous-requêtes à la place des champs.

 Note :

Dans les sous-requêtes, l'ordre SELECT n'autorise qu'une seule expression.

```
( SELECT [DISTINCT] <expression>
[FROM <clause> ]
[WHERE <clause> ]
[GROUP BY <clause>]
[HAVING <clause>]
)
```

 Note :

Attention : des parenthèses doivent encadrer les sous-requêtes.

Exemple d'utilisation :

```
SELECT Self FROM amAsset WHERE dPrice >= (SELECT Max(dPrice
)/2 FROM amAsset)
```

Requêtes de type UNION

UNION permet de regrouper les résultats de plusieurs requêtes :

```

SELECT <liste de sélection>
[FROM <clause>]
[WHERE <clause>]
[GROUP BY <clause>]
[HAVING <clause>]
[ UNION | UNION ALL | INTERSECTS | MINUS
SELECT <liste de sélection>
[FROM <clause>]
[WHERE <clause>]
[GROUP BY <clause>]
[HAVING <clause>]...]
[ORDER BY <clause>]

```

Clause FROM - Tables intervenant dans une requête

La clause FROM indique la ou les tables sur lesquelles porte l'ordre SELECT.

Syntaxe

L'AQL autorise l'utilisation d'alias pour les noms des tables.

La clause FROM est de la forme :

```
FROM <table> [<alias>][, <table> [<alias>] ... ]
```

Exemples :

```
FROM amAsset
FROM amAsset a, amLocation l
```

Table de départ d'une requête

La première table indiquée dans la clause FROM d'une requête est la table de départ de la requête.

Si une requête utilise un champ dont la table n'est pas spécifiée, l'AQL considère que la table dont est issu le champ est la table de départ de

la requête. La clause AQL "FROM" diffère en ce sens de la clause SQL de même nom.

Par exemple dans la requête ci-dessous, AQL recherche le champ "AssetTag" dans la table **Biens** (Nom SQL : amAsset) :

```
SELECT AssetTag FROM amAsset, amLocation
```

Exemples d'utilisation

Les requêtes suivantes sont équivalentes :

```
SELECT AssetTag FROM amAsset
SELECT AssetTag FROM amAsset a
SELECT a.AssetTag FROM amAsset a
SELECT amAsset.AssetTag FROM amAsset a
SELECT amAsset.AssetTag
SELECT amAsset:AssetTag
```

Nombre de tables dans une requête

Le nombre de tables qui peuvent être utilisées dans une requête varie selon le moteur de base de données.

Exemple :

- Oracle for WorkGroups : vous pouvez utiliser autant de tables que vous le souhaitez.
- Microsoft SQL Server ou Sybase SQL Server : vous êtes limité à 16 tables dans une requête.

 Note :

Si vous comptez les tables utilisées dans une requête, n'oubliez pas de tenir compte des tables qui ne sont pas explicitement mentionnées, en particulier si la requête utilise des liens. Prenez garde également à la notation "fv_" (recherche de valeurs de caractéristiques) qui génère une jointure supplémentaire au niveau du SQL du moteur de base de données. De même la notation "cf_" (champs calculés) peut générer des jointures supplémentaires.

Éléments d'une requête

Champs et liens

Les requêtes font intervenir des champs et liens de la base de données AssetCenter.

Vous pouvez indiquer le nom d'un champ :

- Par rapport à la table de départ de la requête. Dans ce cas, il n'est pas nécessaire de mentionner le nom de cette table :

[Lien. ...[Lien.]]<champ>

Exemples à partir de la table des biens :

Brand
User.Name
User.Location.Name

- De manière absolue. Dans ce cas, il faut indiquer le nom de la table dont est issu le champ :
 - Soit vous déclarez la table dans la clause FROM et utilisez son nom ou son alias s'il existe :
 - <table.[lien...]champ>**
 - <alias.[lien...]champ>**
 - Soit vous ne déclarez pas la table dans la clause FROM et utilisez ":" :
 - <table:[lien...]champ>**
 - <table[_alias]:[lien[_alias]...]champ>**

Ces deux dernières notations sont particulièrement utiles si vous n'avez pas accès à la clause FROM.

Par exemple, lorsque vous écrivez une requête dans AssetCenter, vous n'avez accès qu'à la clause WHERE. La table de départ de la requête est implicite (table sur laquelle est appliqué un filtre, champ **Table** (Nom SQL : TableName) du détail d'une requête...). Cependant, vous pouvez avoir besoin d'utiliser d'autres tables dans la requête. Dans ce cas, la notation ":" permet de le faire.

Constantes

Voici les syntaxes valides pour les constantes qui peuvent intervenir dans les requêtes.

Constantes numériques

Le séparateur décimal est le point.

Exemples :

1.2

52.23

Constantes de type texte

Elles sont encadrées d'apostrophes.

Exemples :

'Ordinateur'

'Ecran'

Constantes de type date ou heure

Les constantes de type date ou heure sont encadrées par un caractère #. Leur format respecte les règles suivantes :

- Les années s'expriment sur 4 chiffres.
- Les dates s'expriment dans l'ordre Année-Mois-Jour.
- Les heures s'expriment dans l'ordre Heures-Minutes-Secondes.
- Les heures varient de 0 à 24 heures (et non pas de 0 à 12 heures am/pm).
- Le séparateur utilisé pour exprimer les dates est le caractère "/" ou "-".
- Le séparateur utilisé pour exprimer les heures est le caractère ":".
- Les mois, jours, heures, minutes et secondes sont exprimés sur deux chiffres.
- Lorsqu'on précise la date et l'heure, la date précède toujours l'heure, et elles sont séparées par un espace.

Exemples :

#yyyy-mm-dd hh:mm:ss#

#yyyy-mm-dd#

#hh:mm:ss#

#1999-01-01 01:00:03#

Expressions

Les expressions sont formées à partir de :

- Constantes,
- Champs,
- Fonctions,
- Sous-requêtes.

Vous pouvez combiner ces éléments avec des opérateurs et des parenthèses afin de construire des expressions complexes.

Les expressions de comparaison sont de la forme :

<expression> <opérateur de comparaison> <expression>

Les expressions logiques sont de la forme :

<expression de comparaison> <AND | OR> <expression de comparaison>

Vous pouvez utiliser les parenthèses pour grouper plusieurs expressions logiques.

Opérateurs

Opérateurs logiques

Les opérateurs logiques s'appliquent pour relier deux conditions.

Tableau A.8. Opérateurs logiques

Opérateur	Signification
AND	"ET" logique
OR	"OU" logique

Dans un souci d'optimisation d'une requête, il est parfois judicieux d'éviter les opérateurs logiques si un opérateur de comparaison peut être utilisé. L'exemple suivant illustre l'optimisation d'un filtre par requête qui sélectionne les biens dont le champ **Affectation** (Nom SQL : `seAssignment`) est **En attente de réception** ou **Retour atelier**. Ces deux éléments d'une énumération système ont respectivement pour valeur "3" et "4". On pourrait donc écrire :

```
(seAssignment=3) OR (seAssignment =4)
```

La dernière valeur de l'énumération système en question étant "4", il est préférable d'écrire la requête comme suit :

```
seAssignment >=3
```

Opérateurs de comparaison

Les opérateurs de comparaison servent à comparer deux expressions entre elles.

Tableau A.9. Opérateurs de comparaison

Opérateur	Signification
=	Egal à
<>	Différent de
=!	
>	Supérieur à
<	Inférieur à
>=	Supérieur ou égal à
=<	Inférieur ou égal à
=*	Jointure externe à droite. Etant donné la façon dont AQL gère les liens, l'usage de cet opérateur est limité.
*=	Jointure externe à gauche. Etant donné la façon dont AQL gère les liens, l'usage de cet opérateur est limité.

Opérateur	Signification
LIKE	Fonctionnent comme l'opérateur = et permettent, de plus, d'utiliser des caractères "joker".
NOT LIKE	Vous disposez des caractères "joker" suivants : "%" remplace n'importe quelle chaîne de caractères. "_" remplace n'importe quel caractère unique. Selon les possibilités du moteur de bases de données utilisé (SQL Anywhere, SQL Server, et Sybase le supportent, Oracle for WorkGroups ne le supporte pas) :
	[abc...] permet de définir une liste de valeurs possibles pour un caractère (pas d'espace entre les valeurs possibles).
	[a-c] permet de définir une plage de valeurs possibles pour un caractère.
	DB2 ne supporte pas l'utilisation de l'opérateur LIKE X, si X comprend un nom de colonne SQL. Seules les constantes sont supportées pour cet opérateur. Par exemple, la requête suivante n'est pas correcte pour DB2 :
	SELECT COL1, COL2 FROM TABLE1 WHERE COL1 LIKE COL2
IS NULL	Testent si la valeur d'un champ est "NULL" ou non.
IS NOT NULL	AssetCenter n'autorise la valeur "NULL" que pour les champs de type texte vides et pour les champs de type Date ou Date+Heure non renseignés.

 **Note :**

SQL Anywhere n'est pas en mesure de traiter des clauses "LIKE X" quand X a plus de 128 caractères. Si X dépasse 128 caractères, l'application de la requête provoque l'affichage d'un message d'erreur ODBC. Ce problème peut par exemple apparaître lors de l'affichage de listes en mode arborescent car cette opération utilise une clause "LIKE" sur un champ "FullName".

Opérateurs spécifiques aux sous-requêtes

Vous pouvez comparer une valeur au résultat d'une sous-requête grâce aux opérateurs suivants :

- = **ANY (sous-requête).**
- = **ALL (sous-requête).**
- = **SOME (sous-requête).**

Exemple :

- La requête ci-dessous fournit la liste des biens dont la marque est utilisée sur le site de Paris :

```
SELECT lAstId, Brand FROM amAsset WHERE Brand = ANY (SELECT
Brand FROM amAsset WHERE location.fullName='/Paris')
```

Liste de sélection

Les listes de sélection définissent les éléments à extraire ou afficher. Elles précisent les ordres SELECT des requêtes.

Une liste de sélection est formée d'une ou plusieurs expressions séparées par des virgules :

<expression> [,<expression>...]

Chaque expression peut être liée à un alias. Exemple :

```
SELECT MrMrs, (Name + FirstName) Identity FROM amEmplDept
```

Ceci est particulièrement utile au niveau des requêtes d'exportation, pour attribuer un nom aux colonnes exportées.

 **Note :**

Attention : certains SGBD limitent le nombre d'expressions que peut contenir l'ordre SELECT.

Clause WHERE

La clause AQL "WHERE" équivaut à la clause SQL de même nom. Elle spécifie des conditions de recherche.

WHERE <Conditions de recherche>

Les conditions de recherche précisent les éléments à extraire de la base de données et peuvent s'exprimer dans des clauses WHERE ou dans des clauses HAVING.

Dans la plupart des cas, vous aurez besoin d'écrire des conditions de la forme :

```
<WHERE | HAVING> [NOT] <expression> <opérateur de comparaison> <expression>
<WHERE | HAVING> [NOT] <expression logique>
<WHERE | HAVING> [NOT] <champ> [NOT] LIKE 'xxxxx'
<WHERE | HAVING> [NOT] <expression logique> <AND | OR> <expression logique>
<WHERE | HAVING> [NOT] <champ> IS [NOT] NULL
```

Dans d'autres cas, vous aurez besoin d'écrire des requêtes plus complexes, comme :

```
<WHERE | HAVING> [NOT] EXISTS (<sous-requête>)
<WHERE | HAVING> [NOT] <expression> [NOT] IN (<liste de valeurs> | <sous-requête>)
<WHERE | HAVING> [NOT] <expression> <opérateur de comparaison> <ANY | ALL> (<sous-requête>)
```

Clause GROUP BY

La clause AQL "GROUP BY" équivaut à la clause SQL de même nom.

GROUP BY <expression sans agrégats>

[, <expression sans agrégats>]...

"GROUP BY" spécifie des sous-ensembles de la table. Les sous-ensembles sont définis dans la clause GROUP BY par une expression, qui peut être par exemple un nom de champ.

Si des fonctions agrégats sont incluses dans la liste de sélection de l'ordre SELECT, "GROUP BY" recherche la valeur résultante pour chaque sous-ensemble. Ces valeurs résultantes peuvent être utilisées dans une clause HAVING.

Lorsqu'une requête emploie la clause GROUP BY, chaque expression de la liste de sélection doit fournir une seule valeur pour chaque sous-ensemble.

Exemples de requêtes avec et sans la clause "GROUP BY"

La requête ci-dessous donne le nombre total de marques présentes dans la base. Pour chaque bien ayant une marque associée, AssetCenter renvoie une occurrence de la marque.

```
SELECT Count(Brand) FROM amAsset
```

En utilisant la clause GROUP BY, on obtient la liste des marques et le nombre de biens de chaque marque :

```
SELECT Brand, count(lAstId) FROM amAsset GROUP BY Brand
```

Clause HAVING

La clause AQL "HAVING" équivaut à la clause SQL de même nom.

HAVING <Conditions de recherche>

La clause "HAVING" précise des conditions de recherche comme la clause "WHERE". Cependant, ces deux clauses diffèrent :

- La clause "HAVING" précise des restrictions à appliquer aux fonctions agrégats de la liste de sélection. Les restrictions affectent le nombre de lignes résultantes mais n'affectent pas les calculs liés aux fonctions agrégats.
- Quand la requête emploie une clause WHERE, les conditions de recherche restreignent les lignes soumises aux calculs des fonctions agrégats mais n'affectent pas les lignes résultantes.

Exemple de requête où la clause "WHERE" équivaut à la clause "HAVING" :

La requête ci-dessous renvoie la liste des marques dont le nom commence par une lettre postérieure à la lettre "B" et le nombre de biens de chacune de ces marques :

```
SELECT Brand, count(lAstId) FROM amAsset GROUP BY Brand HAVING Brand > 'B'
```

Il est également possible d'exprimer la même requête en utilisant une clause "WHERE" :

```
SELECT Brand, count(lAstId) FROM amAsset WHERE Brand > 'B'  
GROUP BY Brand
```

Exemple de requête avec la clause "HAVING" :

La clause HAVING permet d'utiliser des fonctions agrégatives (comme "Count"), ce qui n'est pas le cas de la clause WHERE. Ainsi, la requête ci-dessous recherche toutes les marques dont le nombre de biens est supérieur à 1 :

```
SELECT Brand, count(lAstId) FROM amAsset GROUP BY Brand HAV  
ING count(Brand) > 1
```

Clause ORDER BY

La clause AQL "ORDER BY" équivaut à la clause SQL de même nom.

ORDER BY <expression> [ASC | DESC] [,<expression> [ASC | DESC]...]

Les éléments peuvent être triés :

- Par ordre croissant : ASC. C'est l'ordre de tri par défaut.
- Par ordre décroissant : DESC.

B | Comment signaler un problème ?

ANNEXE

Pour nous aider à améliorer constamment la qualité de nos produits, il est primordial que vous reportiez au support de Peregrine Systems les problèmes rencontrés lors de leur utilisation. Pour que ces problèmes soient identifiés et résolus dans les meilleurs délais, il est impératif que certaines informations précises nous soient fournies. Bien souvent, en effet, les informations mises à notre disposition sont insuffisantes pour reproduire le problème, et à fortiori pour le corriger.

L'objectif de ce document est de vous aider à collecter les informations dont nous avons besoin et à reporter le problème de la façon la plus optimale possible.

Informations générales

Voici les informations dont nous avons besoin :

- Informations fonctionnelles
- Informations techniques

Informations fonctionnelles

Ces informations nous permettent de catégoriser le problème :

- Le nom de votre société,
- Le produit concerné par le problème,
- Le domaine fonctionnel associé au problème (par exemple, l'éditeur de scénarios dans Connect-It, la gestion des achats dans AssetCenter, etc.)
- La fréquence du problème (le problème peut être reproduit de façon systématique, sa reproduction dépend de certains facteurs ou de certaines données, etc.)

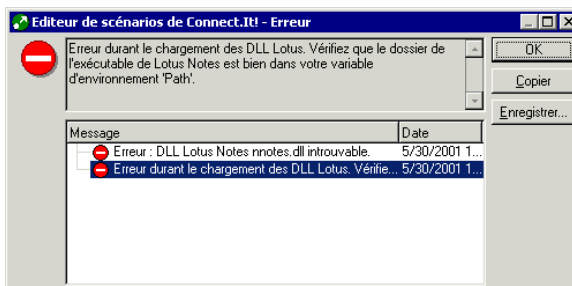
Informations techniques

Une partie des informations techniques essentielles sont directement accessibles dans nos produits. Pour récupérer ces informations :

- 1 Sélectionnez le menu **Aide/ A propos**,
- 2 Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, cliquez sur le bouton **Plus**. Une liste des informations techniques sur votre système et sur le produit s'affiche.
- 3 Cliquez sur le bouton **Copier**. Les informations sont alors copiées dans le presse-papiers de Windows.
- 4 Collez ces informations dans un nouveau fichier et assurez-vous de l'envoyer au support de Peregrine Systems.

Si le problème que vous reportez se traduit par un message d'erreur envoyé par l'application, effectuez les opérations suivantes :

- 1 Lorsque le message d'erreur s'affiche (exemple ci-dessous), cliquez sur le bouton **Copier**. Les informations relatives au problème sont alors copiées dans le presse-papiers de Windows.



 **Note :**

Cette capture d'écran est donnée à titre d'exemple. Les informations du message d'erreur ainsi que le nom du logiciel concerné seront probablement différents dans votre cas.

- 2 Collez ces informations dans un nouveau fichier et assurez-vous de l'envoyer au support de Peregrine Systems.

Informations spécifiques au problème

La première chose dont nous avons besoin est une liste contextuelle des étapes qui permettent de reproduire le problème. Ce dernier peut dépendre de certains facteurs; veuillez donc à les préciser dans votre descriptif. Par exemple :

- 1 Sélectionnez le bien Peregrine Prosigma 850 dans la table des biens sous AssetCenter. Ce bien fait partie de la base de démonstration livrée avec le produit.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Acquis**. du détail de ce bien,
- 3 Cliquez sur le sous-onglet **Approvisionnement** de l'onglet **Acquis**.
- 4 Changez la valeur du champ **Valeur d'achat** en 123.45
- 5 Cliquez sur **Modifier**,

6 etc...

 **Astuce :**

En règle générale, essayez de circonscrire au maximum le problème reporté.

Autres informations utiles

Si vous le souhaitez, vous pouvez nous envoyer des captures d'écran ou des fichiers additionnels qui nous aideront à mieux identifier le problème.

 **Note :**

N'envoyez pas de fichiers trop volumineux par e-mail. Limitez-vous à 500 Ko pour les attachements. Si nécessaire, nos équipes de support peuvent nous ouvrir l'accès à un ftp pour déposer des fichiers qui dépassent les 500 Ko.

Quelques pistes pour limiter la taille des fichiers envoyés :

- Pensez à utiliser un outil de compression. Dans bien des cas, on peut observer une réduction significative de la taille des fichiers.
- Pour les images, vous pouvez réduire le nombre de couleurs à 16. L'image prend alors moins de place.

Si vous signalez un problème relatif à Connect-It

Connect-It tient systématiquement des journaux des documents, un journal de l'application, et un journal des services. Les informations contenues dans ces fichiers de journal peuvent être très utiles pour reproduire un problème.

Ces fichiers sont stockés dans les répertoires suivants :

- **bin32\conitgui.log** pour le fichier journal de l'application,
- **bin32\<Nom du service>.log** pour le fichier journal d'un service Connect-It,

- Fichiers **.idx**, **.dat** et **.msg** pour les fichiers journaux associés à des scénarios. Le nom de ces fichiers est configurable par scénario à partir de l'interface graphique de Connect-It
-

 **Note :**

Pensez à nous envoyer ces fichiers ainsi que le fichier de scénario (**.scn**) quand vous reportez un problème sur Connect-It



C | Glossaire

ANNEXE

Ce glossaire n'est pas exhaustif mais présente les principaux termes utilisés dans Connect-It. Vous y trouverez également une liste de termes transversaux utilisés dans le langage base de données, script Basic, Java, et application externe.

Termes Connect-It

Connecteur

Un connecteur permet à Connect-It de traiter des données provenant ou allant vers des applications externes. Afin d'échanger des données entre eux, les connecteurs les transcrivent en documents qu'ils peuvent produire ou consommer.

Les connecteurs se répartissent en plusieurs catégories :

- Les connecteurs inventaires vous permettent de traiter des données d'applications permettant de mener des inventaires sur des parcs informatiques.

Ces connecteurs traitent des données provenant de bases de données dont le rôle est d'inventorier les biens d'une entreprise et plus particulièrement leur parc informatique : connecteur Intel LanDesk, connecteur SMS 1.x et SMS 2.x...

- **Connecteurs Peregrine Systems**

Ces connecteurs sont dédiés à des applications Peregrine Systems (connecteur Asset Management, connecteur ServiceCenter, connecteur InfraTools Management, connecteur InfraTools Desktop Discovery, Action Request System...)

- **Connecteurs applicatifs**

Ces connecteurs sont dédiés à des applications externes données : connecteur Lotus Notes, connecteur Sécurité NT, etc.

- **Connecteurs de type protocole**

Ces connecteurs traitent des données formatées par des applications externes à l'aide d'un protocole particulier : connecteur XML, connecteur texte délimité, connecteur Base de données

- **Connecteurs Java**

Ces connecteurs sont développés en Java. En utilisant le kit de développement Java de Connect-It, vous pouvez créer vos propres connecteurs.

Pour plus d'informations sur la création de connecteurs Java, consultez le chapitre [Kit de développement Java de Connect-It](#).

Le rôle d'un connecteur consiste à :

- Publier les types de document correspondant aux ensembles de données disponibles dans l'application externe à laquelle il est connecté.

Exemple :

Le connecteur e-mail (réception) publie un type de document correspondant à un e-mail comprenant, entre autres, une structure **From** (auteur), une collection **Copie carbone** et une collection **Attachment** (pièce jointe).

- Produire ou consommer des documents.

Pour produire un document, un connecteur s'appuie sur un type de document produit qui a été créé pour un scénario d'intégration précis.

Exemple :

Dans le scénario prédéfini **InfraTools Desktop Discovery vers Asset Management**, le connecteur Desktop Discovery produit des documents qui s'appuient sur le type de document publié **Machine**. Ce type de document correspond aux valeurs obtenues lorsque l'application externe InfraTools Desktop Discovery lance un inventaire sur un parc informatique.

Pour consommer un document, un connecteur extrait les valeurs d'un document provenant d'une boîte de mapping et les transmet à une application externe.

Quand les données proviennent d'une application externe source et se dirigent vers une application externe destination, les connecteurs sont appelés connecteur source et connecteur destination. Un connecteur source produit des documents alors qu'un connecteur destination en consomme.

Document et type de document

Un document est le support par lequel les données circulent dans Connect-It. Chaque document correspond à un ensemble de données d'une application externe. En fonction de l'application externe, un ensemble de données correspond à :

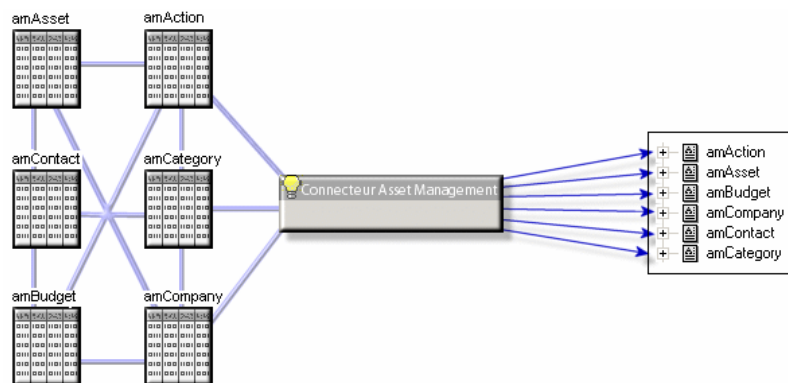
- une table de base de données
- un message e-mail
- un fichier contenant des informations d'inventaire
- un fichier texte délimité
- un fichier XML
- un ensemble d'informations de sécurité
- etc.

Quand un connecteur est ouvert dans l'éditeur de scénarios, il publie une liste de types de document. La liste des types de documents publiés correspond à tous les ensembles de données disponibles dans les applications externes.

Exemple :

Les différentes tables d'une base de données AssetCenter correspondent à tous les types de document publiés par le connecteur Asset Management dans l'éditeur de scénarios.

Figure C.1. Connecteur Asset Management - Types de documents publiés

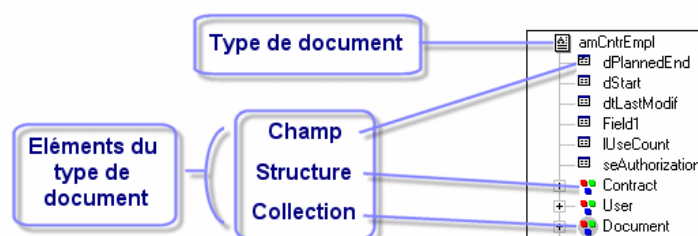


Éléments d'un type de document

Chaque type de document se présente sous la forme d'une arborescence composée d'éléments simples terminaux (champs) et d'éléments

complexes dépliés : noeud racine, structures et collections contenant d'autres éléments simples et complexes.

Figure C.2. Éléments d'un type de document



Les éléments simples sont :

- les champs (☐)
Ils contiennent un type de données particulier : des nombres, des nombres entiers longs, des textes de longueur déterminée, des dates...
- les champs de type blob (☐)
Ils contiennent des objets binaires dont le contenu doit être préservé (binary large object) : des images, des fichiers son, vidéo...
- les champs de type memo (☐)
Ils contiennent des textes de longueur variable.

Les éléments complexes sont :

- les structures (☐) composées d'éléments simples ou complexes
Exemple 1 : dans un type de document correspondant à une table de base de donnée, chaque structure correspond à une autre table. Une structure indique que le lien entre les deux tables est de type 1:1 : un enregistrement de la première table ne peut être lié qu'à un et un seul enregistrement de l'autre table.
Exemple 2 : dans un type de document correspondant à un message e-mail reçu, une structure correspond aux informations relatives à l'auteur du message (un message ne peut avoir qu'un seul auteur).
- les collections (☐), composées d'éléments simples ou complexes

Exemple 1 : quand un type de document correspondant à une table de base de données comprend une collection, cette collection correspond à une autre table de la base de données. Une collection indique que le lien entre les deux tables est de type 1:N ou N:N : un enregistrement de la première table ne peut être lié qu'à un ou plusieurs enregistrements de l'autre table et inversement.

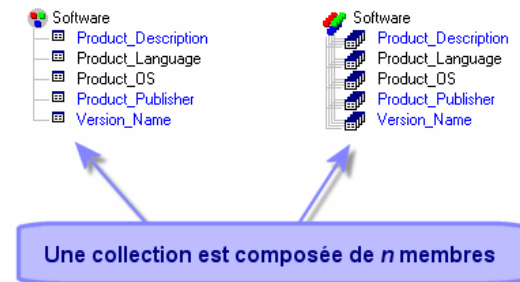
Exemple 2 : dans un type de document correspondant à un message e-mail envoyé, une collection correspond aux destinataires du message (un message peut avoir un nombre illimité de destinataires).

 **Note :**

Les collections d'attributs sont des collections comprenant un seul champ. Ce champ est un attribut. Chaque membre de cette collection est composé d'une structure à un élément se répétant n fois.

Avant le traitement des documents par un connecteur, chaque collection présente dans les documents contient un nombre indéterminé de membres. Le nombre de ces membres ne pouvant être connu à l'avance, une collection est composée de n membres.

Figure C.3. Collection d'un type de document



Exemple :

Exemple : dans le type de document **Machine** publié par le connecteur Desktop Discovery, les logiciels installés sur un ordinateur sont représentés par une collection car un nombre indéterminé de logiciels sont installés sur un ordinateur. Chaque membre de cette collection contient la description d'un logiciel (nom, éditeur, version...).

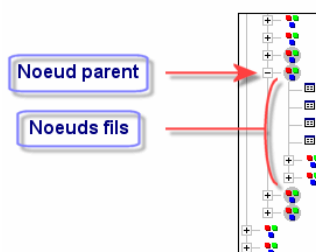
Noeud parent et noeuds fils dans un type de document

Dans une arborescence, chaque élément dépliant comporte des éléments fils. Dans la description d'un type de document, on parle d'un noeud parent contenant des noeuds fils.

 Note :

Durant le traitement des documents, les notions de parentés sont importantes. On évoque, par exemple, le rejet d'un champ contenu sous un noeud fils ayant entraîné le rejet du noeud parent.

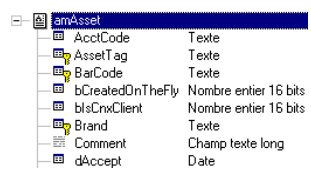
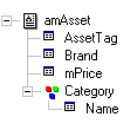
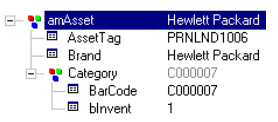
Figure C.4. Arborescence d'un type de document



Types de document produits et types de document consommés

Pour qu'un connecteur produise ou consomme des documents, il faut que le connecteur s'appuie sur des types de document produits et des types de documents consommés. Pour créer un type de document produit ou un type de document consommé, l'utilisateur de Connect-It

opère une sélection parmi les éléments d'un type de document publié par le connecteur. Exemple : un type de document produit par un connecteur de type base de données comporte les seuls champs que l'utilisateur veut importer dans une application externe destination.

Type de document publié	Type de document produit ou consommé	Document produit
		
<p>Le connecteur publie les types de document. Ci-dessus, un extrait du type de document amAsset publié par le connecteur Asset Management.</p>	<p>Créer un type de document produit ou consommé revient à sélectionner certains éléments d'un type de document publié.</p>	<p>Le connecteur produit ou consomme un document où les éléments du type de document produit ou consommé prennent des valeurs.</p>

Fichiers XML et DTD

Les documents utilisés dans Connect-It correspondent à des fichiers XML (Extensive Markup Language) et les types de document sur lesquels ils s'appuient à des DTD (Document Type Definition).

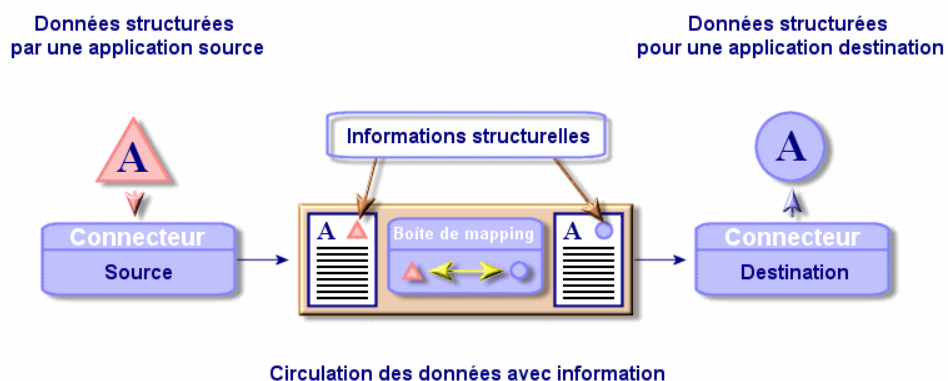
L'éditeur de scénarios de Connect-It vous permet de transformer tous les documents en fichiers XML et tous les types de document en DTD.

Mapping

Un mapping consiste à établir des correspondances et des transformations entre les éléments d'un type de document produit par un connecteur source et un type de document consommé par un connecteur destination.

Dans Connect-It une boîte de mapping permet à un connecteur destination de consommer les documents produits par un connecteur source. La boîte de mapping est un outil interne qui produit et

consomme des documents comme tous les autres connecteurs mais qui ne communique pas avec les applications externes.



Scénario d'intégration

Un scénario d'intégration permet de faire circuler des données entre différentes applications externes.

L'écriture d'un scénario consiste à :

- 1 Choisir des connecteurs source et destination
Le nombre de ces connecteurs est en principe illimité.
 - 2 Configurer ces connecteurs
 - 3 Lier ces connecteurs
 - 4 Créer des types de document produits pour le connecteur source et des types de document consommés pour le connecteur destination
 - 5 Créer des mappings entre des types de documents source et des types de document destination
 - 6 Choisir une programmation
Cette programmation établit la périodicité avec laquelle les connecteurs source du scénario produisent des documents.
- Connect-It est livré avec des scénarios d'exemple.

 **Avertissement :**

Les scénarios d'exemple ne s'appliquent pas, la plupart du temps, à des configurations utilisateur spécifiques.

Directives

Les directives sont des informations qu'utilisent les composants de Connect-It pour produire et consommer des documents. Les directives se divisent en **directives de production** et **directives de consommation**.

Journal des documents

Le journal des documents est un onglet dans l'éditeur de scénarios permettant de prendre connaissance du contenu de tous les documents produits et consommés par les connecteurs et les autres composants de Connect-It (liens, boîtes de mapping).

Quand un connecteur rejette un document, le journal de document vous le signale en accompagnant ce document d'une icône significative. Le journal des documents vous avertit également quand un document n'a pu être produit ou consommé de manière parfaite par un connecteur ou une boîte de mapping.

Programmation

La programmation dans Connect-It consiste à indiquer à quel moment les connecteurs source d'un scénario d'intégration vont produire des documents. Créer une programmation consiste à associer des documents produits à un ou plusieurs programmeurs.

Chaque programmeur joue le rôle d'une minuterie qui fait produire des documents à un connecteur soit de manière ponctuelle (le 04 octobre 2002) soit à intervalles réguliers (toutes les deux heures pour une période donnée).

Bilans de traitement

Les bilans de traitement sont des documents que produisent les connecteurs ou la boîte de mapping chaque fois qu'ils traitent un document. Ce bilan permet de savoir si le document a été traité avec succès ou non et si des problèmes sont survenus. Ces bilans peuvent être consommés par d'autres connecteurs pour avertir, par exemple, de problèmes de traitement survenus dans Connect-It.

Exemple :

Le connecteur e-mail peut consommer les bilans de traitement d'un scénario et les envoyer sous forme de messages à l'administrateur de Connect-It.

Certificat d'autorisation

Le certificat d'autorisation est un fichier texte permettant d'activer les connecteurs de base et les connecteurs optionnels et additionnels compris dans la formule Connect-It que vous avez choisie.

Application externe

Une application externe évoque autant les applications que les sources de données auxquelles se connecte un connecteur. Exemples : l'application AssetCenter, un fichier XML, une messagerie.

Blob

Les champs de type Blob (Binary Large Object) sont des champs correspondant à des données binaires : fichier son, fichier vidéo, fichier image.

Cache

Les fichiers de cache utilisés par les connecteurs contiennent la description des types de documents qu'ils publient. Le fichier de cache a pour nom d'extension CCH. Un cache permet de travailler rapidement avec le connecteur sans avoir à attendre le rapatriement de la description des types de document.

Collection

Dans un type de document, une collection représente la relation entre un ou plusieurs éléments et plusieurs autres éléments.

Exemple : Lorsqu'un type de document correspondant à une table de base de données a une collection, cette collection correspond à une autre table dans la base de données. Une collection implique que le lien entre les deux tables est un lien 1-n ou n-n. Ce type de lien implique qu'un enregistrement dans la première table peut être lié à un ou plusieurs enregistrements de la deuxième table, et vice versa.

Exemple : Dans un type de document correspondant à un message e-mail envoyé, une collection correspond au destinataire du message (un message peut avoir plusieurs destinataires).

Composant

Un composant est un connecteur ou un outil interne (boîte de mapping).

Console des services

La console Connect-It est une interface graphique vous permettant de gérer vos scénarios et de créer des services que vous leur associez.

Consommation

La consommation est le processus par lequel un connecteur destination écrit ou envoie des documents dans ou vers une application externe.

DAT

Les fichiers portant l'extension DAT correspondent aux document traités par un scénario donné.

Ces fichiers sont uniquement produits si vous sélectionnez l'option **Utiliser des fichiers** dans la fenêtre de configuration du journal des documents (**Journal/ Configurer le journal des documents**).

DBK

Les fichiers DBK sont des fichiers XML correspondant à la documentation d'un scénario. Ces fichiers sont conformes à la DTD DocBook. Pour plus d'informations sur ce fichier, consultez le chapitre [Documentations des scénarios](#).

Directives

Les directives d'un connecteur sont les instructions qu'un connecteur suit quand il produit ou consomme des documents.

Exemple : pour un connecteur de type Base de données, les clauses WHERE et ORDERBY qui lui permettent de filtrer les enregistrements d'une base de données source sont des directives de consommation.

Pour une présentation des directives, consultez le chapitre [Directives des connecteurs](#).

Déploiement du connecteur

Déployer un connecteur Java dans l'éditeur de scénarios consiste à spécifier :

- un fichier de déploiement
- la possibilité pour le connecteur de produire ou consommer des documents
- une icône qui le symbolise dans la boîte à outils
- une série d'options

Pour plus d'informations sur le déploiement des connecteurs, consultez le chapitre [Kit de développement Java de Connect-It](#), section [Création d'un connecteur événementiel/ Déployer le connecteur Java - connecteur événementiel](#).

Editeur de scénarios

L'éditeur de scénarios est l'interface graphique qui vous permet de créer des scénarios d'intégration. Ces scénarios sont identifiés par le nom d'extension de fichier SCN.

Élément

L'arborescence d'un type de document présente les éléments suivants :

- Structure
- Collection
- Champ

Cet élément est l'élément terminal d'un type de document.

Formats utilisateur

Les formats utilisateur sont des formats de type date ou numérique que l'utilisateur peut définir pour les utiliser dans ses scripts de mappings. Ces formats s'utilisent exclusivement avec les fonctions **PifUserFmtVarToStr** et **PifUserFmtStrToVar**. Pour l'utilisation de ces fonctions, reportez-vous à la référence de programmation en ligne disponible avec la touche F1 chaque fois que vous rédigez un script dans Connect-It.

Pour une présentation des formats utilisateurs, consultez le chapitre [Mappings des types de documents](#), section [Rédaction des scripts / Formats utilisateur](#).

IDX

Un fichier IDX est un fichier d'indexation qui permet de retrouver rapidement les données contenues dans les fichiers DAT et LOG dans le journal des documents.

Ces fichiers sont uniquement produits si vous sélectionnez l'option **Utiliser des fichiers** dans la fenêtre de configuration du journal des documents (**Journal/ Configurer le journal des documents**).

MSG

Un fichier MSG contient les messages présents dans le journal des documents.

Ces fichiers sont uniquement produits si vous sélectionnez l'option **Utiliser des fichiers** dans la fenêtre de configuration du journal des documents (**Journal/ Configurer le journal des documents**).

Pointeur de programmation

Le pointeur de programmation permet de réduire la quantité des données traitées par un scénario.

Un pointeur correspondant à une date de dernière modification d'un enregistrement permet à un connecteur de ne traiter que les enregistrements créés ou mis à jour depuis son dernier lancement.

Quand un scénario est lancé en mode programmé, l'état du pointeur d'un type de document produit permet au connecteur de ne traiter que les données non traitées lors de la session précédente.

Exemple : un connecteur Asset Management a lu, lors de la dernière session, les enregistrements de la table des biens à 9h00mn00s. A la session suivante, il lira tous les enregistrements créés à partir de 9h00mn01s.

Production

La production est le processus par lequel un connecteur source lit ou reçoit des données dans ou d'une application externe afin de les transformer en documents.

Programmateur

Un programmateur est un minuteur que vous associez à un ou plusieurs types de document produits par les connecteurs source d'un scénario. Pour éditer les programmeurs d'un scénario, choisissez **Scénario/Programmateurs**.

Deux programmeurs préconfigurés sont livrés avec l'éditeur de scénarios :

- le programmeur **Une fois**
Ce programmeur est le programmeur associé par défaut à tous les types de document produits d'un scénario.
- le programmeur **Synchrone**
Ce programmeur permet à un connecteur de produire un document toutes les secondes.

Statistiques

Après chaque session, l'éditeur de scénarios vous permet d'obtenir des statistiques sur le nombre de documents traités par chaque composant du scénario. Exemple : le nombre de documents traités par le connecteur Asset Management durant une session.

Pour obtenir les statistiques de chaque connecteur, positionnez votre curseur sur la partie supérieure d'un connecteur dans le schéma d'un scénario.

Structure

Une structure dans un type de document indique une relation de type 1:1 avec le noeud contenant cette structure. Un noeud contenant une structure peut être le noeud racine du type de document, une structure ou une collection.

Exemple : dans un type de document correspondant à une table de base de donnée, chaque structure correspond à une autre table. Une structure indique que le lien entre les deux tables est de type 1:1 : un enregistrement de la première table ne peut être lié qu'à un et un seul enregistrement de l'autre table.

Action après traitement

Certains connecteurs (Exemple : le connecteur [Connecteur InfraTools Desktop Discovery](#)) peuvent agir sur les documents qu'ils ont produits. Dans ce cas, une page de l'assistant de configuration de ces connecteurs vous permet de sélectionner des actions après traitement des documents produits. Exemple : suppression des données source après leur traitement réussi dans Connect-It.

Type de documents pivot

Un type de document pivot est une représentation générique d'une entité (un bien, un logiciel, une personne, etc.). Un connecteur source établit la correspondance entre ses propres types de document et les types de document pivots.

Les types de document pivot permettent le transfert de données entre un connecteur source et un connecteur destination sans que la création d'un mapping soit nécessaire.

Visionneuse de journal

La visionneuse de fichiers journaux permet de lire les fichiers LOG créés chaque fois qu'un scénario tourne en tant que service sous Windows.

Vues

Des vues du schéma d'un scénario peuvent être créées afin de faciliter la lecture visuelle du scénario. Exemple : dans un scénario comprenant une dizaine de composants différents, vous pouvez créer une vue où seul certains de ces composants sont visibles.

Pour une présentation des vues d'un scénario, consultez le chapitre [L'éditeur de scénarios](#), section [Vues d'un schéma de scénario](#).

DSC

Un fichier de description (extension de nom de fichier .dsc) décrit la façon dont les données du fichier texte sont organisées. Ces données correspondent aux valeurs des champs des tables d'une base de données. Le connecteur Texte délimité publie les types de document créés dans le fichier de description.

Exemple : Un fichier de description précise que :

- le fichier texte contient les données d'une seule table (table des employés)
- la première ligne du fichier indique le titre des colonnes (chaque colonne correspond à un champ de la table)
- le signe "~" est utilisé pour séparer les valeurs

Termes transversaux

AQL

L'AQL ("Advanced Query Language") est le langage de requête utilisé par AssetCenter pour accéder aux données de la base de données AssetCenter. C'est un langage comparable au SQL. Il est automatiquement traduit dans le langage SQL du moteur de la base de données lors de l'utilisation des requêtes.

DSE

Les DSE (Directory Entry Service) sont les entrées qui constituent l'arborescence d'un annuaire LDAP. Ces informations sont représentées sous la forme de branches.

Chaque entrée de l'annuaire LDAP correspond à un objet abstrait ou réel (par exemple une personne, un objet matériel, des paramètres).

FSF

Un fichier portant l'extension .fsf (Fingerprint Save File) contient toutes les données relatives à un ordinateur.

Un fichier .fsf est généré dans le cadre d'un inventaire de type InfraTools Desktop Discovery. Les informations collectées lors de l'inventaire et stockées dans un fichier .fsf peuvent ensuite être analysées pour permettre une mise à jour des données relatives à un ordinateur, comme dans un processus de réconciliation.

JCA

Mis point par Sun, JCA regroupe un ensemble de spécifications Java qui décrivent une interface: "Java Connector Architecture".

Son objectif principal est de définir une couche de standards permettant à un serveur Java de dialoguer avec des applications basées sur des technologies tierces.

JCA vise à faciliter la mise au point d'interfaces de connexions et de connecteurs standards.

Réconciliation

La réconciliation est l'intégration de données entrantes provenant d'une application source considérées plus à jour que les données déjà existantes dans une application destination.

- Si la réponse est "non", les données sont insérées

- Si la réponse est "oui", les données existantes sont mises à jour en fonction des nouvelles informations contenues dans les données entrantes

Ce processus est basé sur la question suivante : "Les données entrantes à réconcilier existent-elles déjà dans l'application cible ?"

Quand l'application cible est vide, ce processus n'est plus une réconciliation mais un import.

Schéma XML

Un schéma XML est la définition du contenu utilisé dans un document XML. Le schéma XML est un surensemble de la DTD, qui est elle-même un schéma SGML standard.

Contrairement à une DTD, les schémas XML sont écrits avec une syntaxe XML. Cette syntaxe est plus prolixe qu'une DTD.

Les schémas XML peuvent être créés avec tout outil XML.

Table de correspondance

Une table de correspondance est un tableau qui fait correspondre des éléments d'un ensemble à d'autres éléments d'un autre ensemble.

Transaction

Une transaction est un élément de dialogue entre un ordinateur et un utilisateur ou entre deux ordinateurs, comme par exemple une demande d'information et la réponse.

Variables globales

Une variable globale est une variable dont la valeur est accessible et modifiable par toute instruction d'un programme, et pas uniquement dans le module qui la définit.

XSL

Le XSL (eXtensible StyleSheet Language) est un langage de feuilles de style extensible développé spécialement pour XML. Il n'est pas reconnu comme un standard officiel.

Index

INDEX

A

Action après traitement, 697 , 481 , 372
Application externe, 691 , 271
AQL, 698 , 674 , 651

B

Bilans de traitement, 691 , 213
Blob, 691 , 123

C

Cache, 692 , 159
Certificat d'autorisation, 691 , 45
Collection, 692 , 116
Composant, 692 , 91
Connecteur, 681 , 36
Console des services, 692 , 188
Consommation, 692 , 204

D

DAT, 693 , 38
DBK, 693 , 173
Déploiement du connecteur, 693
Directives, 693 , 690 , 297
document, 683 , 94
DSC, 698 , 494
DSE, 699 , 461
DTD, 688

E

Editeur de scénarios, 694 , 54
Élément, 694 , 121

F

Format, 694 , 141
FSF, 699 , 343

I

IDX, 695 , 38

J

JCA, 699 , 222
Journaux, 690 , 65

M

Mapping, 688
MSG, 695 , 38

P

Pointeur de programmation, 695 , 184
Production, 696 , 197
Programmateurs, 696 , 176
Programmation, 690 , 175

R

Réconciliation, 699 , 302

S

Scénarios, 689 , 151
Schéma XML, 700
Statistiques, 696 , 195
Structure, 697 , 103

T

Table de correspondance, 700 , 138
Transaction, 700 , 293
Type de document, 683 , 93
Type de documents pivot, 697 , 149

V

Variables globales, 700 , 140
Visionneuse de journal, 697 , 39
Vues, 698 , 52

X

XML, 688
XSL, 701 , 170



August 8, 2002