

HP Asset Manager

소프트웨어 버전: 9.30

소프트웨어 자산

문서 릴리스 날짜: 2011년 3월 31일
소프트웨어 릴리스 날짜: 2011년 3월



법적 고지

저작권 고지

(c) Copyright 1994-2011 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

제한된 권리 범례

기밀 컴퓨터 소프트웨어.

소유, 사용 또는 복사하기 위해서는 HP로부터 유효한 라이선스를 확보해야 합니다.

FAR 12.211 및 12.212에 의거하여 상용 컴퓨터 소프트웨어, 컴퓨터 소프트웨어 문서 및 상용 품목에 대한 기술 데이터는 공급업체의 표준 상용 라이선스 아래에서 미국 정부에 사용이 허가되었습니다.

보증

HP 제품 및 서비스에 대한 모든 보증 사항은 해당 제품 및 서비스와 함께 제공된 익스프레스 보증서에 규정되어 있습니다. 여기에 수록된 어떤 내용도 추가 보증을 구성하는 것으로 해석될 수 없습니다.

HP는 여기에 수록된 기술적 또는 편집상의 오류나 누락에 대해 책임지지 않습니다.

본 정보는 예고 없이 변경될 수 있습니다.

타사 및/또는 개방형 소스 라이선스 계약에 대한 자세한 내용이나 개방형 소스 코드를 보려면 다음 방법 중 하나를 사용하십시오.

- 소프트웨어 설치 CD-ROM의 ThirdParty 디렉터리
- 타사의 이진 파일 및/또는 개방형 소스 도구
- **개방형 소스 및 타사 소프트웨어 라이선스 계약 가이드**에 나오는 구성 요소의 URL

상표 고지

- Adobe®, Adobe logo®, Acrobat® 및 Acrobat Logo®는 Adobe Systems Inc.의 상표입니다.
- Corel® 및 Corel logo®는 Corel Corporation 또는 Corel Corporation Ltd.의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Java는 Oracle 및/또는 계열사의 등록 상표입니다.
- Microsoft®, Windows®, Windows NT®, Windows® XP, Windows Mobile® 및 Windows Vista®는 Microsoft Corporation의 미국 등록 상표입니다.
- Oracle®은 Oracle Corporation 및/또는 계열사의 등록 상표입니다.
- UNIX®는 Open Group의 등록 상표입니다.

알림

이 제품은 Apache Software Foundation(Copyright © The Apache Software Foundation, 웹 주소 <http://www.apache.org/> [<http://www.apache.org/>])에서 개발한 소프트웨어를 포함합니다. All rights reserved.

이 제품은 OpenLDAP Foundation(Copyright ©, The OpenLDAP Foundation, Redwood City, California, USA)에서 개발한 소프트웨어를 포함합니다. All Rights Reserved. OpenLDAP®는 OpenLDAP Foundation의 등록 상표입니다.

이 제품은 OpenSSL Project(Copyright © The OpenSSL Project, 웹 주소 <http://www.openssl.org/>)에서 OpenSSL 툴킷에 사용하기 위해 개발한 소프트웨어를 포함합니다. All rights reserved.

이 제품은 OpenSymphony Group(Copyright © The OpenSymphony Group, 웹 주소 <http://www.opensymphony.com/>)에서 개발한 소프트웨어를 포함합니다. All rights reserved.

이 제품은 RSA Data Security로부터 사용 허가를 받은 코드를 포함합니다.

이 제품은 JDOM Project (Copyright © Jason Hunter & Brett McLaughlin, 웹 주소 <http://www.jdom.org/>)에서 개발한 소프트웨어를 포함합니다. All rights reserved.

목차

소개	11
소프트웨어 자산 모듈의 대상 사용자	11
소프트웨어 자산 모듈의 수행 작업	11
이 가이드를 사용하는 방법	12
I. 개요	15
1. 소프트웨어 자산 관리: 이해 관계	17
비즈니스에서 소프트웨어 자산 관리를 구현해야 하는 이유	17
효과적인 소프트웨어 자산 관리의 혜택	18
기존 라이선스 유형 이해	19
소프트웨어 자산 관리 구현	19
Asset Manager에서 소프트웨어 자산 관리를 지원하는 방법	21
2. 라이선스, 자격, 설치, 사용을 및 계약	23
기본 개념	23
설치/사용 및 라이선스 간 링크	25
소프트웨어 자산 관리에 사용되는 테이블	25
관리 유형	28
소프트웨어 자산 모듈: 구현 순서	29
레코드 생성 방법	29
소프트웨어 관리 마법사 구조(sysSamLauncher)	29

II. 소프트웨어 자산 모듈 사용	31
3. 사전 작업	33
Asset Manager 데이터베이스에 적절한 라이선스 삽입	33
Windows 클라이언트: 필수 모듈 활성화	33
기존 데이터베이스에 비즈니스 라인 데이터 가져오기	34
Asset Manager 설치에 대한 상세 정보	35
4. 라이선스 계약 관리	37
라이선스 계약 생성	37
소프트웨어 관리 마법사(sysSamLauncher)에서 현재 계약 선택	38
계약 유효성 검사 자동화	39
라이선스 계약 수정	46
새 유지 보수 계약을 라이선스 계약에 할당	47
현재 계약과 연관된 유지 보수 계약 수정	47
현재 계약에 자산 추가	48
송장 라인을 현재 계약에 연결	48
5. 소프트웨어 라이선스 관리	51
소프트웨어 라이선스 특성 생성	51
소프트웨어 라이선스 모델 생성	52
소프트웨어 라이선스 유형 생성	52
소프트웨어 라이선스 생성	52
소프트웨어 라이선스 수정	54
새 소프트웨어 라이선스 요청	54
라이선스 폐기	55
6. 소프트웨어 자격 관리	57
라이선스에 대해 Named 자격 생성	57
라이선스에 대해 Named 자격 수정	58
라이선스에 대해 Named 자격 삭제	59
7. 소프트웨어 설치 및 사용을 관리	61
설치/사용률 자동 생성	61
설치/사용률 수동 생성	68
포트폴리오 항목과의 설치 연결/연결 해제	71
무단 설치가 발생하는 경우 자동 메시지 보내기	73
설치/사용률 폐기	75
알 수 없는 설치 정합성 유지	75
설치를 OEM 설치로 플래그 지정	76

현재 ASP 계약에 사용자 추가	77
현재 ASP 계약에서 사용자 제거	77
8. 설치의 라이선스 준수 모니터링	79
개요	79
소프트웨어 카운터 생성	84
소프트웨어 카운터 수정	88
소프트웨어 카운터 결과 업데이트	90
설치/사용률 및 라이선스 간 규격 위반 처리	92
소프트웨어 업그레이드 및 라이선스 권한 전송을 통해 준수 최적화	93
"이전 모드" 소프트웨어 카운터	99
라이선스가 초과하는 경우 자동 메시지 보내기	99
소프트웨어 카운터의 정기 계산 자동화	101
실제 사례 6: SQL Server V2005 라이선스 및 설치를 소프트웨어 카운 터와 매핑	102
9. 보고서 및 차트 보기	109
소프트웨어 대시보드 표시	109
소프트웨어에서 보고서 표시	110
III. 실제 사례	111
10. 실제 사례	113
일반 정보 및 필요 조건	113
실제 사례 1: 필요한 항목 생성	114
실제 사례 4: 계약 라이선스 생성	115
실제 사례 3: 라이선스 계약의 유효성 검사 프로세스 관리	127
실제 사례 1a: 라이선스 및 설치에 대한 단순 카운터 생성	138
실제 사례 1b: 카운터 범위를 지정한 부서로 제한	143
실제 사례 1c: 권한 내부 할당	145
실제 사례 1d: 효과적인 소프트웨어 사용 고려	148
실제 사례 5: 라이선스 권한 전송	150
실제 사례 2: Microsoft Select 계약	159
IV. 부록	179
11. 용어집	181
12. 참조	183

탐색 모음, 메뉴 및 탭	183
Windows 클라이언트 도구 모음 아이콘	187
Windows 클라이언트 인터페이스 옵션	188
테이블	188
테이블 간 관계	189
항목별 목록	191
계산 필드	191
카운터	192
작업 및 마법사	192
워크플로우	196
Asset Manager Automated Process Manager 모듈	197
시스템 데이터 및 비즈니스 라인 데이터	198
보고서	199
백그라운드 프로세스	199
API	199
보기	199
기타 설명서	200

색인	203
--------------	-----

그림 목록

1.1. 소프트웨어 자산 관리	20
2.1. 물리적 데이터 모델	28
8.1. 카운터에 연결된 테이블	81
8.2. Named 자격에 포함된 테이블	82
8.3. 카운터, 자격 및 포트폴리오 항목 간 링크	83

표 목 록

2.1. 테이블	26
4.1. 라이선스 계약 유효성 검사 - 계약 유효성 검사 워크플로우 스키마	39
7.1. 인벤토리 가져오기 - 마지막 스캔에서 누락된 소프트웨어 감지 워크플로우 스키마	67
7.2. 라이선스 통제 - 무단 설치 워크플로우 스키마	73
8.1. 카운터 - 계산 시 유용한 필드	87
8.2. 카운터 - 설치/사용률 식별에 유용한 필드	87
8.3. 카운터 - 라이선스 식별에 유용한 필드	87
8.4. 카운터 - 자격 식별에 유용한 필드	88
8.5. 라이선스 통제 - 사용할 수 있는 라이선스가 더 이상 없습니다 워크플로우 스키마	100
8.6. 라이선스 통제 - 라이선스에 대한 정기 검증 워크플로우 스키마	101
12.1. 소프트웨어 자산 모듈의 탐색 모음 링크, 메뉴 및 탭 - 목록	183
12.2. 소프트웨어 자산 모듈의 테이블 - 목록	188
12.3. 테이블의 상호 의존성 - 테이블	189
12.4. 항목별 목록 - 목록	191
12.5. 계산 필드 - 목록	192
12.6. 작업 및 마법사 - 목록	193
12.7. 워크플로우 - 목록	196
12.8. Asset Manager Automated Process Manager 모듈 - 목록	197
12.9. 기타 설명서 - 목록	200

소개

소프트웨어 자산 모듈의 대상 사용자

소프트웨어 자산 모듈은 라이프 사이클의 각 단계에서 해당 소프트웨어 자산을 관리, 통제 및 보호하려는 조직을 대상으로 합니다.

소프트웨어 자산 모듈의 수행 작업

소프트웨어 자산 모듈은 일반적으로 다음 작업을 수행하는 사용자가 사용합니다.

- 소프트웨어 계약 데이터베이스 채우기
- 소프트웨어 라이선스 데이터베이스 채우기(소프트웨어 응용 프로그램을 사용할 수 있는 권한 취득)
- 설치 데이터베이스 채우기(소프트웨어 응용 프로그램을 사용할 수 있는 권한 사용)
- 라이선스를 준수하는 설치 모니터링
- 소프트웨어 포트폴리오 관리(설치, 업데이트)

이 가이드를 사용하는 방법

소프트웨어 자산 관리: 이매 관계 장

이 장에서는 **소프트웨어 자산** 모듈을 개발한 이유에 대해 설명합니다.

소프트웨어 자산 관리가 중요한 이유와 **Asset Manager**를 통해 이를 수행하는 방법을 알아보려면 이 장을 읽어보십시오.

라이선스, 자격, 설치, 사용률 및 계약 장

이 장에서는 소프트웨어 자산을 관리할 수 있도록 **Asset Manager**를 설계한 방법에 대해 설명합니다.

소프트웨어 자산 관리에서 구현되는 다양한 메커니즘을 더 잘 이해하는 방법을 이 장에서 확인합니다.

사전 작업 장

이 장에서는 **소프트웨어 자산** 모듈을 사용하는 데에 필요한 구성에 대해 설명합니다.

라이선스 계약 관리 장

이 장에서는 라이선스 계약을 생성, 유효성 확인 및 업데이트하는 방법에 대해 설명합니다.

소프트웨어 라이선스 관리 장

이 장에서는 소프트웨어 라이선스 및 자격을 요청, 생성, 수정 및 제거하는 방법에 대해 설명합니다.

소프트웨어 설치 및 사용률 관리 장

이 장에서는 소프트웨어 설치 및 사용률을 요청, 생성, 수정, 설명 및 제거하는 방법에 대해 설명합니다.

설치의 라이선스 준수 모니터링 장

이 장에서는 카운터를 사용하여 취득한 권한(라이선스) 수가 사용된 권한(설치) 수와 일치하는지 확인하는 방법에 대해 설명합니다.

취득한 권한으로 소프트웨어 설치 및 내부 자격 정책의 준수 여부를 확인하는 방법에 대해 이 장에서 배웁니다.

보고서 및 차트 보기 장

이 장에서는 소프트웨어 자산 상태를 요약한 보고서를 신속하게 표시하는 방법에 대해 설명합니다.

실제 사례 장

이 장에서는 데모 데이터베이스에서 **Asset Manager**를 사용하여 실행하는 실제 사례를 제공합니다.

실제 사례를 통해 **소프트웨어 자산** 모듈을 사용하는 방법에 대해 배웁니다.

기본 개념 장

용어집에는 **소프트웨어 자산** 모듈에서 사용되는 주요 용어가 포함되어 있습니다.

참조

이 장에서는 **소프트웨어 자산** 모듈과 연결하여 사용되는 **Asset Manager** 구성 요소의 참조를 소개합니다.

I 개요

1 소프트웨어 자산 관리: 이해 관계

비즈니스에서 소프트웨어 자산 관리를 구현해야 하는 이유

무형적 특성으로 인해 소프트웨어 자산은 유형 자산보다 훨씬 느슨하게 관리됩니다.

[중요]:

모든 비즈니스 중 10%만 효과적인 소프트웨어 자산 관리 프로그램을 구현하는 것으로 추정됩니다.

그럼에도 불구하고 소프트웨어 자산은 다음 각 분야에서 IT 비용의 상당한 부분을 차지합니다.

- 취득
- 설치
- 지원
- 유지 보수
- 사용을

[중요]:

대부분의 조직에서 소프트웨어 자산을 구매하기 위해 사용되는 IT 예산의 비중이 해마다 증가하고 있습니다.

일반적으로 소프트웨어 자산 조달은 IT 예산의 18-37%를 차지합니다.

대부분의 조직은 다음 사항을 인식하지 못합니다.

- 설치된 소프트웨어 종류
- 소프트웨어가 설치된 위치
- 소프트웨어 설치가 라이선스 권한과 호환되는지 여부

이러한 정보가 없으면 조직은 다음과 같이 심각한 위험을 맞게 됩니다.

- 너무 적은 라이선스 권한으로 소프트웨어를 불법적으로 사용
- 설치 또는 사용되지 않는 소프트웨어의 라이선스 구매로 초과 지출



[중요]:

대부분의 조직은 약 10-15%의 너무 많은 라이선스를 구매합니다.

- 소프트웨어 업데이트 평가 및 구성이 불가능함

효과적인 소프트웨어 자산 관리에 대한 자세한 내용은 BSA(Business Software Alliance) 웹 사이트에서 찾을 수 있습니다:

▶ **Just ask SAM** [<http://www.justasksam.co.uk/index.cfm>].

효과적인 소프트웨어 자산 관리의 혜택

소프트웨어 자산을 효과적으로 관리하면 다음과 같이 여러 가지 방법으로 조직에 혜택을 제공할 수 있습니다.

- 소프트웨어를 사용 중인 사용자를 언제든지 확인
- 더 이상 사용되지 않는 소프트웨어 설치 확인 및 추가 권한을 취득하는 대신 다른 사용자에게 라이선스 권한 재할당
- 조직의 현재 소프트웨어 상황 및 원하는 개발에 대한 지식을 사용하여 공급자와의 협상 개선
- 향상된 정확성으로 대상 업데이트
- 불법 설치 제거
- 워크스테이션이 필요한 업데이트와 정규화하는 업데이트를 받았는지 확인
- 불법 소프트웨어 설치에 대해 벌금 지불 위험 감소
- 예약되지 않은 감사 동안 조직의 소프트웨어 설치에 대한 주문형 보고서 작성



[중요]:

효과적인 소프트웨어 자산 관리 프로그램을 구현하는 대부분의 조직은 소프트웨어 조달 비용을 25% 절감합니다.

기존 라이선스 유형 이해

실제로 각 소프트웨어 게시자는 자체 라이선스 정책을 구현합니다.

그러나 기본 라이선스 유형을 정의할 수 있습니다.

라이선스 스키마와 관련된 문서는 다음 **BSA** 웹 사이트를 참조하십시오.

▶ 라이선스의 중요성

[<http://www.bsa.org/uk/antipiracy/upload/BSA-Licensing-Guide-July-2004.pdf>]

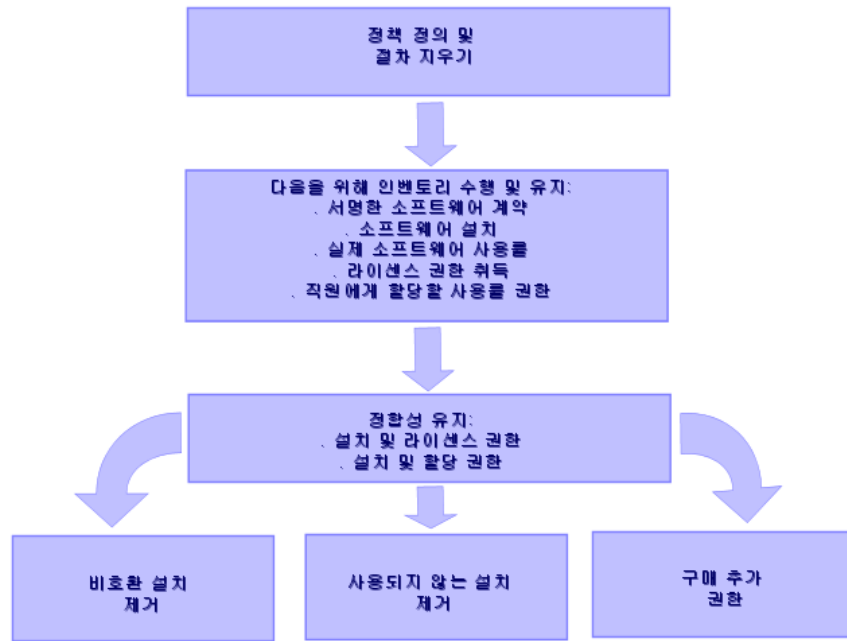
소프트웨어 자산 관리 구현

소프트웨어 자산 관리 구현에는 라이프 사이클 각 단계에서 소프트웨어 자산을 관리, 통제 및 보호하기 위한 구현 절차와 도구가 포함됩니다.

소프트웨어 자산 관리는 임시 운영의 집계가 아닙니다. 지속적이고 영구적으로 노력해야 합니다.

소프트웨어 자산 관리 구현은 다음과 같은 여러 단계에서 수행됩니다.

1.1. 그림 소프트웨어 자산 관리



- 1 소프트웨어 정책 및 명확한 절차 정의:
 - 해당 드라이브가 조직을 위해 최상의 사용/경제적 비율을 계속해서 충족하면서 법규를 준수하는지 다시 확인
 - 소프트웨어 조달 중앙 집중화
 - 소프트웨어 조달 요청에 대한 유효성 검사 절차 정의
 - 인증된 소프트웨어 목록 정의
 - 신뢰할 수 있는 공급업체 선택
 - **DHS(Definitive Hardware Store)**(보호 액세스)에서 구매한 소프트웨어의 원본 복사본(라이선스, 설명서 CD, 등록 카드, 송장 등)을 수집하고 유지 관리합니다.
- 2 설치된 소프트웨어를 목록으로 관리하고 실제 사용률을 측정합니다.
이를 위한 가장 효과적인 방법은 자동화된 인벤토리 도구를 사용하는 것입니다.
HP Software HP Discovery and Dependency Mapping Inventory는 전체 IT 구조에 대해 이러한 기능을 수행할 수 있습니다.
이 작업은 서비스 공급자에 의해 수행될 수 있습니다.

다음으로, 필요한 모든 소프트웨어 자산 관리 작업을 구현할 수 있는 **Asset Manager** 데이터베이스로 인벤토리 데이터를 전송합니다.

초기 인벤토리가 수행된 경우 정기적으로 업데이트합니다.

3 취득한 소프트웨어 설치 권한에 대한 정보(라이선스, 계약, 송장, 자격)를 수집합니다.

다음과 같이 두 가지 유형의 권한이 존재합니다.

- **라이선스:** 라이선스는 타사에 의해 게시된 소프트웨어 응용 프로그램을 설치할 권한을 부여합니다. 라이선스를 소유하면 해당 법규를 준수하는 것입니다.
- **자격:** 자격은 직원에게 소프트웨어 응용 프로그램을 설치할 권한을 부여합니다. 응용 프로그램을 설치하기 전에 자격을 기다리는 것은 직원이 내부 정책을 준수하는 것입니다.

이 정보를 **Asset Manager** 데이터베이스에 저장합니다(라이선스, 계약).

이를 수행한 경우 라이선스를 취득하거나 자격이 변경될 때마다 **Asset Manager** 데이터베이스를 업데이트합니다.

Asset Manager **조달** 모듈 사용은 라이선스 취득을 관리하기 위한 효과적인 방법입니다.

이를 수행하면 데이터 신뢰성이 증가합니다.

4 설치와 취득한 권한(라이선스) 및 부여된 권한(자격)과의 정합성을 유지합니다.

각 소프트웨어 응용 프로그램에 대해 다음과 같이 세 가지 상황 중 하나가 발생할 수 있습니다.

- 설치 수가 라이선스 권한 수를 초과하는 경우: 초과하는 설치를 제거하거나 추가 라이선스 권한을 구매합니다. 실제 소프트웨어 사용률을 측정하면 결정하는 데 도움이 됩니다.
- 라이선스 권한 수가 설치 수를 초과하는 경우: 새 라이선스 권한을 구매하지 마십시오. 나중에 사용하기 위해 사용하지 않는 라이선스 권한을 저장합니다.
- 응용 프로그램이 설치되었지만 자격이 부여되지 않은 경우: 호환되지 않은 설치를 제거하거나 자격을 부여합니다.

효과적인 소프트웨어 자산 관리 프로그램 구현에 대한 자세한 내용은 **BSA** 웹 사이트에서 찾을 수 있습니다.

▶ **소프트웨어 자산 관리 가이드**

[<http://www.bsa.org/uk/antipiracy/upload/Guide-to-Software-Management-July-2004.pdf>].

Asset Manager에서 소프트웨어 자산 관리를 지원하는 방법

Asset Manager **소프트웨어 자산** 모듈은 소프트웨어 자산 관리 프로그램의 모든 측면을 처리할 수 있습니다.

이 모듈은 특히 다음 모듈을 포함하여 기타 **Asset Manager** 모듈과 완전히 통합됩니다.

- 포트폴리오
- 계약
- 조달

또한 **Asset Manager**는 인벤토리 소프트웨어를 자동으로 검색하는 **HP Discovery and Dependency Mapping Inventory**와 통합됩니다.

소프트웨어 자산 모듈을 사용하면 다음을 수행할 수 있습니다.

- 라이선스 계약 관리
 - 확인 프로세스 계약
 - 새 계약 생성
 - 기존 계약 수정
- 타사에서 취득한 라이선스 설명
- 내부 권한 할당 설명
- 소프트웨어 설치 설명
- 실제 소프트웨어 사용률 설명
- 라이선스 및 설치의 정합성 유지
 - 라이선스 및 설치 비교
 - 자격 및 설치 비교
 - 실제 사용률을 고려하여 규격 위반 처리
- 보고서 및 차트 보기

마법사는 이러한 작업을 통해 사용자를 안내합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).

2 라이선스, 자격, 설치, 사용률 및 계약

소프트웨어 응용 프로그램 관리는 해당 라이선스 계약, 자격, 설치/사용률 및 관련 계약을 관리하는 것을 의미합니다.

기본 개념

이 섹션에서는 소프트웨어 자산 관리에 사용된 기본 개념을 설명합니다.

소프트웨어 설치/사용률

소프트웨어 설치/사용률은 포트폴리오 항목별로 데이터베이스에 표시됩니다.

소프트웨어가 물리적으로 컴퓨터에 설치되면 컴퓨터의 구성 요소로 선언될 수 있습니다.

소프트웨어를 물리적으로 설치할 필요가 없는 경우 사용자와 연결할 수 있습니다.

여기에 정의된 사용률을 소프트웨어 응용 프로그램이 사용되는 빈도를 반영하는 **실제 사용률**과 혼동하지 않아야 합니다.

소프트웨어 라이선스

소프트웨어 라이선스는 사용자 권한(가능한 설치 수, 데이터베이스 액세스 수 등)을 설명하는 자산입니다.

예: **Asset Manager** 데이터베이스에 1000개의 액세스 권한을 부여하는 라이선스.

라이센스의 계약 측면을 계약 수준에서 설명합니다.

라이선스 권한

소프트웨어 카운터는 라이선스 권한 개수를 계산하고 이 값을 계산된 설치/사용률과 비교합니다.

소프트웨어 카운터

소프트웨어 카운터는 권한 개수와 설치/사용률 개수의 정합성을 유지하는 데 사용됩니다.

이러한 개수를 함께 그룹화할 수 있습니다(사용자별, 비용 센터별 등).

카운터를 사용하여 다음을 수행할 수 있습니다.

- 소프트웨어 공급자의 준수 여부를 확인합니다.
- 내부 정책의 준수 여부를 확인합니다.

카운터를 소프트웨어 이외 항목의 개수를 계산하는 데 쉽게 사용할 수 있습니다.

Named 자격

소프트웨어 카운터는 권한 및 설치/사용률을 계산합니다.

권한의 경우 간단한 쿼리를 사용하여 계산 기준으로 사용할 수 있는 레코드를 식별할 수 있습니다(예: 회계 부서의 모든 직원).

그러나 항상 단순 쿼리를 정의할 수 있는 것은 아닙니다. (예: 사용될 레코드에 공통 분모가 없는 경우)

이 경우, 선택할 레코드가 하나씩 나열되도록 **Named** 자격을 정의해야 합니다.

인벤토리 모델의 정규화

인벤토리 모델 정규화는 인벤토리 데이터베이스에서 **Asset Manager**의 제한된 소프트웨어 설치 모델 수에 소프트웨어 설치 모델을 매핑합니다.

이 작업을 통해 간단하고 효율적인 방법으로 소프트웨어 설치를 구성하고 구조화할 수 있습니다.

ITIL

ITIL(정보 기술 인프라 라이브러리)은 **IT** 서비스 관리 방법입니다.

이 방법으로 시도되거나 테스트된 모범 사례의 라이브러리가 구성됩니다.

많은 조직은 컨설팅 서비스뿐만 아니라 **ITIL** 교육 및 인증을 제공합니다.

설치/사용률 및 라이선스 간 링크

참고:

설치는 소프트웨어가 컴퓨터(개별 워크스테이션 또는 서버)에 물리적으로 설치됨을 의미합니다.

사용률은 사용자가 소프트웨어를 설치하지 않고 액세스하고 사용할 수 있음을 의미합니다. 예를 들어 인터넷 브라우저를 통해 액세스할 수 있는 응용 프로그램 서비스가 이 경우에 해당합니다.

소프트웨어 응용 프로그램의 **실제 사용률**은 제공된 사용자에 대해 측정할 수 있는 응용 프로그램의 실제 사용률 크기입니다.

다음 두 접근 방법 중에서 선택합니다.

- **라이선스를 해당 설치/사용률에 직접 연결**

이를 위해서는 필드 및 Asset Manager 데이터베이스에서 세부 추적이 필요합니다.

이 접근 방법을 사용할 경우 라이선스를 생성하여 시작한 다음 설치/사용률을 생성하고 해당 라이선스에 다시 연결합니다.

- **라이선스를 설치/사용률에서 분리**

이 방법이 가장 정확하지는 않지만 사용 권한을 부여하는 라이선스 위치에 관계 없이 주로 CD-ROM이나 서버에서 소프트웨어를 설치하므로 가장 현실적입니다.

이 접근 방법을 사용할 경우 취득할 때 라이선스를 생성합니다. 자동 네트워크 검색을 통해 설치를 만들거나 목록으로 관리할 때 설치를 개별적으로 생성합니다.

소프트웨어 카운터를 사용하면 라이선스와 설치/사용률 간에 직접 링크가 없더라도 라이선스와 설치/사용률과의 정합성을 유지할 수 있습니다.

소프트웨어 자산 관리에 사용되는 테이블

Asset Manager에서 다음 테이블은 소프트웨어 자산 관리에 사용됩니다.

2.1. 표 테이블

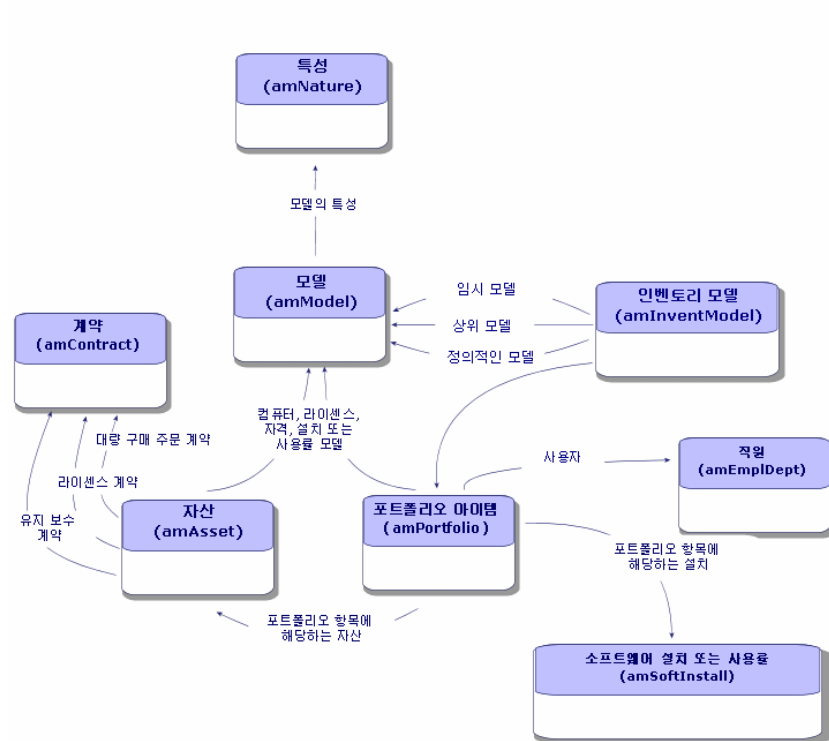
테이블	사용
특성(amNature)	다음 특성 생성: <ul style="list-style-type: none"> ■ 라이선스 ■ 설치/사용률 ■ 계약
모델(amModel)	다음 모델 생성: <ul style="list-style-type: none"> ■ 라이선스 ■ 설치/사용률 ■ 계약
인벤토리 모델(amInventModel)	Asset Manager 데이터베이스의 자동 인벤토리 도구 및 모델에서 설치/사용률 모델 간 매핑
포트폴리오 항목(amPortfolio)	인스턴스 생성: <ul style="list-style-type: none"> ■ 라이선스 ■ 설치/사용률
자산(amAsset)	다음 항목에 해당하는 포트폴리오 항목을 생성할 때마다 해당 레코드가 자산 테이블에 생성됩니다. <ul style="list-style-type: none"> ■ 모든 라이선스 ■ 설치 및 사용률이 모델과 연관된 경우 관리 제약 조건 필드(seMgtConstraint)가 자산 태그 또는 고유 자산 태그로 설정된 특성과 연관됩니다(▶ 포트폴리오 가이드, 개요 장, 세 가지 관리 유형 섹션).
소프트웨어 설치(amSoftInstall)	소프트웨어 설치/사용률에 해당하는 포트폴리오 항목을 생성할 때마다 해당 레코드가 소프트웨어 설치 테이블에 생성됩니다.
라이선스 유형(amLicType)	이 테이블에는 서로 다른 유형의 라이선스가 포함되어 있습니다. 모델 테이블(amModel), 자산 테이블(amAsset) 및 소프트웨어 카운터 테이블(amSoftLicCounter)에 연결됩니다.
소프트웨어 카운터(amSoftLicCounter)	카운터를 사용하여 소프트웨어 공급자 및 사용자 자체 내부 정책을 준수하는지 확인할 수 있습니다. 카운터가 설치/사용률 수와 라이선스 권한 수를 비교합니다.
워크플로우 스키마(amWfScheme)	이 테이블에는 소프트웨어 라이선스 관리에 연결된 특정 작업을 자동화하는 워크플로우 스키마가 포함되어 있습니다.
작업(amAction)	이 테이블에는 소프트웨어 라이선스 관리에 연결된 특정 작업을 자동화하는 "마법사" 세부사항이 포함됩니다.

테이블	사용
계약(amContract)	<p>이 테이블을 사용하여 다음을 생성할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 필요한 경우 취득 계약(라이선스에 연결) 또는 유지 보수 계약(일반적으로 설치에 연결되며 일부 경우 라이선스에 연결). ■ Microsoft Select 유형 마스터 리스 계약 ■ ASP 유형 계약

 참고:

계약은 소프트웨어 공급자와 체결한 계약을 설명하는 데 사용됩니다. 계약 작성은 **ASP** 계약을 제외하고 선택 사항이며 계약에 의해 설명되어야 합니다. 라이선스 계약인지 여부에 관계 없이 취득한 각 라이선스에 대해 포트폴리오 항목을 생성해야 합니다.

2.1. 그림 물리적 데이터 모델



관리 유형

다른 자산 및 포트폴리오 항목에 대해서도 라이선스 및 설치/사용률에 대한 관리 유형을 선택해야 합니다.

관리 유형은 중요성 및 설명하기 위해 선택한 방법에 따라 다릅니다.

- 비용이 많이 드는 필수 소프트웨어에 대한 개별 관리(예: Asset Manager, SAP).
 - ▶ 포트폴리오 가이드, 포트폴리오 항목 장, 자산 섹션.
- 대량으로 구매하는 저렴한 소프트웨어에 대한 집합적 관리(예: 파일 압축 소프트웨어)
 - ▶ 포트폴리오 가이드, 포트폴리오 항목 장, 배지 섹션.

- 사용자 수만 확인하려는 무료 소프트웨어의 비구분 관리(예: RealPlayer 유형 멀티미디어 소프트웨어)
 - ▶ **포트폴리오 가이드, 포트폴리오 항목** 장, **추적되지 않는 배지** 섹션.

소프트웨어 자산 모듈: 구현 순서

- 1 소프트웨어 라이선스 계약 생성(▶ [라이선스 계약 관리 \[37 페이지\]](#))
- 2 소프트웨어 라이선스 생성(▶ [소프트웨어 라이선스 관리 \[51 페이지\]](#))
- 3 Named 자격 생성(▶ [소프트웨어 자격 관리 \[57 페이지\]](#))
- 4 소프트웨어 설치/사용률 생성 및/또는 가져오기(▶ [소프트웨어 설치 및 사용률 관리 \[61 페이지\]](#))
- 5 라이선스와 관련하여 설치/사용률 준수 여부 확인(▶ [설치의 라이선스 준수 모니터링 \[79 페이지\]](#))
- 6 회사 상황 분석(▶ [보고서 및 차트 보기 \[109 페이지\]](#))

레코드 생성 방법

계약, 라이선스, 자격, 설치/사용률 및 소프트웨어 카운터에 대한 레코드를 생성하는 좋은 방법은 **소프트웨어 관리 (sysSamLauncher)** 마법사(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 계약...** 링크를 사용하는 것입니다).

이 마법사는 레코드를 생성하는 단계별 지침을 제공합니다.

[중요]:

특히 **소프트웨어 자산** 모듈을 사용하여 시작하는 경우 마법사를 사용하여 레코드를 생성하는 것이 좋습니다.

이 모듈에 익숙해지면 탐색 모음의 링크(예: **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터** 링크)를 사용하여 지정된 테이블의 레코드에 직접 액세스할 수도 있습니다.

소프트웨어 관리 마법사 구조(sysSamLauncher)

이 섹션에서는 **소프트웨어 관리** 마법사의 최상위 페이지 구조에 대한 개요를 제공합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).

이 마법사에는 소프트웨어 계약, 라이선스 및 설치, 준수를 비롯하여 다른 마법사를 실행하는 링크 등, 다양한 기능이 포함되어 있습니다.

소프트웨어 관리 마법사(sysSamLauncher)



II 소프트웨어 자산 모듈 사용

3 사전 작업

이 장에서는 **소프트웨어 자산** 모듈을 사용하는 데에 필요한 구성에 대해 설명합니다.

Asset Manager 데이터베이스에 적절한 라이선스 삽입

Asset Manager 라이선스를 통해 다음 모듈에 액세스할 수 있습니다.

- 포트폴리오
- 계약
- 소프트웨어 자산

Windows 클라이언트: 필수 모듈 활성화

- 1 Asset Manager Windows 클라이언트를 시작합니다.
- 2 다음 모듈을 활성화합니다(**파일/모듈 관리** 메뉴):
 - 포트폴리오
 - 계약
 - 소프트웨어 자산

기존 데이터베이스에 비즈니스 라인 데이터 가져오기

데이터베이스에서 **소프트웨어 자산** 모듈을 사용하려면 특정 비즈니스 라인 데이터 집합을 가져와야 합니다.

데이터베이스를 생성할 때 **비즈니스 라인 데이터** 가져오기

관리 가이드의 **Asset Manager 데이터베이스 생성, 수정 및 삭제** 장, **Asset Manager Application Designer**로 데이터베이스 구조 생성 섹션의 지침을 따르십시오.

가져올 데이터 페이지에서 다음을 선택합니다.

- 소프트웨어 자산 관리 - 비즈니스 라인 데이터
- 계약 - 비즈니스 라인 데이터

기존 데이터베이스에 **비즈니스 라인** 가져오기

- 1 Asset Manager Application Designer를 시작합니다.
- 2 **파일/열기** 메뉴 항목을 선택합니다.
- 3 **데이터베이스 설명 파일 열기 - 새 데이터베이스 생성** 옵션을 선택합니다.
- 4 확인합니다(**확인** 버튼).
- 5 Asset Manager 설치 폴더의 config 하위 폴더에 있는 gbase.xml 파일을 선택합니다(일반적인 설치 폴더: C:\Program Files\HP\Asset Manager 9.30 xx).
- 6 파일을 엽니다(**열기** 버튼).
- 7 데이터베이스 생성 마법사를 시작합니다(**작업/데이터베이스 생성** 메뉴).
- 8 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).

필드	값
SQL 스크립트 생성/데이터베이스 생성 페이지	
데이터베이스	비즈니스 라인 데이터를 가져올 데이터베이스 연결을 선택합니다. (기존 데이터베이스를 선택할 경우 수정됩니다.)
생성	비즈니스 라인 데이터를 가져옵니다.
고급 생성 옵션 사용	이 옵션은 선택하지 마십시오.
생성 매개 변수 페이지	

필드 암호	값 관리자 암호를 입력합니다. 참고: Asset Manager 데이터베이스 관리자는 성/부서명 (Name) 필드가 Admin 으로 설정된 직원 및 부서 (amEmplDept) 테이블의 레코드입니다. 사용자 이름 (UserLogin) 필드에 저장된 데이터베이스 연결 로그인입니다. 관리 이름은 Admin 입니다. 암호는 암호 필드(LoginPassword) 에 저장됩니다.
가져올 데이터 페이지 사용 가능한 데이터	선택: <ul style="list-style-type: none"> ■ 소프트웨어 자산 관리 - 비즈니스 라인 데이터 ■ 계약 - 비즈니스 라인 데이터
오류가 발생하면 가져오기 중지	문제가 발생한 경우 가져오기를 중지하려면 이 옵션을 선택합니다.
로그 파일	오류 및 경고를 포함하여 모든 가져오기 운영이 기록되는 파일의 전체 이름입니다.

9 마법사를 사용하여 정의한 옵션을 실행합니다(**마침** 버튼).

Asset Manager 설치에 대한 상세 정보

설치 및 업그레이드 가이드를 참조하십시오.

4 라이선스 계약 관리

이 섹션에서는 **Asset Manager**에서 라이선스 계약을 관리하는 방법에 대해 설명합니다.

라이선스 계약은 소프트웨어 공급자 및 공급업체와 협상된 규정과 조건을 설명하는 데 사용됩니다.

[중요]:

라이선스 계약을 실제 라이선스(취득한 라이선스 권한에 대해 설명하는 포트폴리오 항목)와 혼동하지 않아야 합니다.

카운터는 취득하고 사용된 권한과의 정합성을 유지하기 위해 기본적으로 계약이 아닌 라이선스를 사용합니다.

라이선스 계약 생성

이 섹션에서는 새 계약을 생성하는 방법에 대해 설명합니다.

방법 1: **소프트웨어 관리 마법사(sysSamLauncher)** 사용

- 1 소프트웨어 공급자 및 공급업체와 서명한 계약을 함께 수집합니다.
- 2 **소프트웨어 관리** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).

- 3 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 4 **다음**을 클릭합니다.
- 5 **계약 관리** 페이지의 **소프트웨어 계약** 섹션에서 **계약 생성**을 클릭합니다.
- 6 **소프트웨어 계약 생성(sysSamCreateSoftContract)** 마법사가 시작됩니다. 필요에 따라 마법사를 채웁니다.
마침을 클릭하여 계약의 모든 매개 변수를 확인합니다.
소프트웨어 계약 생성 마법사에서 계약을 생성합니다.

방법 2: 메뉴 사용

- 1 소프트웨어 공급자와 서명한 계약을 함께 수집합니다.
- 2 계약을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/공급업체 계약 관리/계약 링크**).
- 3 **새로 만들기**를 클릭하여 새 레코드를 추가합니다.
- 4 특히 다음 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	설명
유형(seType)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 마스터 리스: 소프트웨어 공급업체와 마스터 리스가 있는 경우 ■ 라이선스: 엄격하게 적용되는 라이선스 계약의 경우 ■ 보험: 지원 계약, 업그레이드, 소프트웨어 보증 등의 경우
일반 탭 첨부 대상(Parent)	라이선스 계약을 마스터 리스에 링크하거나 보험 계약을 라이선스 계약에 연결하려면 다음을 수행합니다.
라이선스 탭 라이선스 계약 유형(seLicenseType)	라이선스 유형을 지정합니다.
탭 목록(라이선스(Licenses) 링크)	라이선스 계약에서 취득한 라이선스 권한을 설명하는 자산

소프트웨어 관리 마법사(sysSamLauncher)에서 현재 계약 선택

이 섹션에서는 기본적으로 계약을 **소프트웨어 관리** 마법사와 연결하는 방법에 대해 설명합니다.

소프트웨어 관리 마법사에 의해 트리거되는 일부 다른 마법사에서도 기본 계약을 고려합니다.

 **참고:**

선택한 계약은 마법사를 종료하더라도 마법사와 연결된 상태를 유지합니다.
현재 계약은 **Asset Manager** 데이터베이스 로그인에 연결되기 때문에 로그인마다 서로 다릅니다.

- 1 **소프트웨어 관리** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **현재 소프트웨어 계약 선택** 옵션을 선택합니다.
- 3 **현재 소프트웨어 계약 선택(sysSamGetEnv)** 마법사가 시작됩니다.
필요에 따라 마법사를 채웁니다.
확인을 계약 선택 내용을 확인합니다.

이 가이드에서 **현재 계약**은 **Asset Manager** 데이터베이스에 대해 제공된 로그인에 대해 **소프트웨어 관리** 마법사와 연결된 현재 계약을 의미합니다.

계약 유효성 검사 자동화

이 섹션에서는 **Asset Manager**에 의해 계약 유효성 검사가 자동화되는 방법 및 구성 및 구현 방법에 대해 설명합니다.

개요

소프트웨어 자산 모듈에 속한 시스템 데이터에는 **계약 유효성 검사** (sysSam_CNTR_APPR)라는 워크플로우가 포함되어 있습니다.

이 워크플로우 스키마는 라이선스 계약 유효성 검사를 자동화합니다.

다음은 이 워크플로우 스키마에 대한 설명입니다.

4.1. 표 라이선스 계약 유효성 검사 - 계약 유효성 검사 워크플로우 스키마

워크플로우 스키마를 트리거하는 이벤트	워크플로우 스키마는 다음 이벤트 중 하나가 발생하는 경우 시작됩니다. <ul style="list-style-type: none">■ 레코드가 계약(amContract) 테이블에 추가된 경우■ 계약(amContract) 테이블, 상태(Status) 필드가 업데이트된 경우
----------------------	---

워크플로우를 계속 실행하는 데 필요한 조건

다음 필드가 아래의 값으로 설정되어 있는 경우 워크플로우 스키마가 계속 실행됩니다.

테이블 이름	필드 이름	필드 값
계약(amContract)	상태(Status)	SAM_WORKFLOW
계약(amContract)	계약 상태(seStatus)	승인 대기 중(13) 또는 갱신 승인 대기 중(33)

Asset Manager Automated Process Manager 가 워크플로우 스키마를 트리거하고 실행해야 하는지 여부

워크플로우 스키마에 대한 간략한 설명

- 1 워크플로우 스키마는 워크플로우 스키마에 의해 선택된 그룹에 할당된 예산 유효성 검사 요청을 생성합니다.
이 유효성 검사 요청은 그룹 감독자에게 할당된 워크플로우 활동에 의해 표시됩니다. 이 워크플로우 활동은 그룹의 모든 멤버에게 표시됩니다. 또한 메시지는 그룹 감독자에게 전송됩니다.
- 2 이 유효성 검사 요청이 예산 유효성 검사 그룹 멤버 중 한 명에 의해 허용된 경우 워크플로우는 **청구 승인, 법적 승인, 재무 승인 및 기술 승인** 그룹에 대해 유효성 검사 요청을 생성합니다.
이러한 유효성 검사 요청은 그룹 감독자에게 할당된 워크플로우 활동에 의해 각각 표시됩니다. 이러한 워크플로우 활동은 해당 그룹의 모든 멤버에게 표시됩니다. 또한 메시지는 각 그룹의 감독자에게 전송됩니다.
- 3 4개의 유효성 검사 요청이 승인되면 계약 감독자는 메시지를 받습니다.
- 4 계약이 하나 이상의 유효성 검사 그룹에 의해 거부될 경우 계약을 있는 그대로 두거나 유효성 검사를 위해 변경하여 다시 제출할지 여부를 선택할 수 있는 계약 감독자에게 메시지가 전달됩니다.

예산 유효성 검사 그룹이 선택되는 방법 구성

기본적으로 적절한 예산 유효성 검사 그룹을 선택하기 위해 워크플로우 스키마는 다음과 같이 진행합니다.

- 1 계약과 연결된 모든 그룹을 찾습니다(직원 그룹 세부사항의 **계약** 탭).
- 2 **바코드(BarCode)** 필드가 **STRBUDGET**으로 시작하는 직원 그룹을 선택합니다.
- 3 직원 그룹이 없으면 요청 유효성 검사를 **바코드(BarCode)** 필드가 **sysSam_CNTR_BUD**로 설정된 그룹에 할당합니다.

계약 유효성 검사 워크플로우 스키마를 사용하기 전에 다음 작업을 수행해야 합니다.

- 1 그룹을 표시합니다(**조직 관리/운영/직원 그룹** 링크).
- 2 특정 그룹에 의해 유효성이 검사된 각 계약의 경우:
 - a **새로 만들기**를 클릭하여 새 그룹을 생성하거나 기존 그룹의 세부사항을 표시합니다.

- b 다음 필드 및 링크에 적절한 값이 있는지 확인합니다.

필드 또는 링크	값
바코드(code)	STRBUDGET 으로 시작하는 이름
감독자(Supervisor)	이 링크에 의해 지정된 직원은 계약 유효성 검사 워크플로우에 의해 계약 유효성 검사 요청의 워크플로우 활동이 생성되면 메시지를 수신합니다. 이러한 워크플로우 활동도 검토할 수 있습니다.
컴포지션 탭	
탭 목록(멤버 (Members) 링크)	그룹 멤버는 계약 유효성 검사 워크플로우에 의해 생성된 계약 유효성 검사 요청의 워크플로우 활동을 보고 유효성 검사 요청을 허용하거나 거부할 수 있습니다.
계약 탭	
탭 목록(계약 (Contracts) 링크)	그룹이 예산 측면에서 확인한 계약을 추가합니다.

 **[중요]:**

이 시스템이 작동하려면 유효성을 검사할 계약이 **바코드**(BarCode) 필드가 **STRBUDGET**으로 시작하는 하나의 단일 그룹 내에만 포함되어야 합니다.

- 3 기본 그룹을 사용하여 유효성을 검사할 계약의 경우:
 - a **바코드**(BarCode) 필드가 **sysSam_CNTR_BUD**로 설정된 **예산 승인** 그룹의 세부사항을 표시합니다.
 - b 다음 필드 및 링크에 적절한 값이 있는지 확인합니다.

필드 또는 링크	값
감독자(Supervisor)	이 링크에 의해 지정된 직원은 계약 유효성 검사 워크플로우에 의해 계약 유효성 검사 요청의 워크플로우 활동이 생성되면 메시지를 수신합니다. 또한 해당 직원은 해당 워크플로우 활동을 볼 수 있습니다.
컴포지션 탭	
탭 목록(멤버 (Members) 링크)	그룹 멤버는 계약 유효성 검사 워크플로우에 의해 생성된 계약 유효성 검사 요청의 워크플로우 활동을 보고 유효성 검사 요청을 허용하거나 거부할 수 있습니다.

 **[중요]:**

제공된 계약에 대해 이 그룹을 사용하려면 이 계약이 **바코드**(BarCode) 필드가 **STRBUDGET**으로 시작하는 그룹에 포함되지 않아야 합니다.

기타 유효성 검사 그룹 구성

기타 유효성 검사는 다음 유효성 검사 그룹에 의해 처리됩니다.

- **대금 청구 승인**(sysSam_CNTR_BILL)
- **법적 승인**(sysSam_CNTR_JURI)
- **재무 승인**(sysSam_CNTR_FINA)
- **기술 승인**(sysSam_CNTR_OPER)

이러한 그룹을 다음과 같이 정의해야 합니다.

- 1 그룹을 표시합니다(**조직 관리/운영/직원 그룹** 링크).
- 2 이러한 그룹의 세부사항을 차례대로 하나씩 표시합니다.
- 3 다음 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값
감독자(Supervisor)	이 링크에 의해 지정된 직원은 계약 유효성 검사 워크플로우에 의해 계약 유효성 검사 요청의 워크플로우 활동이 생성되면 메시지를 수신합니다. 이러한 워크플로우 활동도 검토할 수 있습니다.
컴포지션 탭	
탭 목록(멤버 (Members) 링크)	그룹 멤버는 계약 유효성 검사 워크플로우에 의해 생성된 계약 유효성 검사 요청의 워크플로우 활동을 보고 유효성 검사 요청을 허용하거나 거부할 수 있습니다.

계약 유효성 검사 워크플로우 스키마 사용자 지정

 **참고:**

이 운영은 Windows 클라이언트를 사용해야만 수행할 수 있습니다.

이 **계약 유효성 검사**는 예제일뿐입니다.

특히 다음 영역에서 사용자의 유효성 검사 프로세스에 맞게 변경할 수 있습니다.

- 수행할 유효성 검사 유형(예산, 재무, 기술 등)
- 확인자를 선택하는 방법(Named 사용자, 계산된 사용자, Named 그룹, 계산된 그룹)

예를 들어, 다음은 재무 유효성 검사 그룹을 선택할 수 있는 방법을 변경할 수 있는 방법이므로 추론되고 단순히 명명되지 않습니다.

- 1 워크플로우 스키마를 표시합니다(탐색 모음의 **관리/워크플로우/워크플로우 스키마** 링크).
- 2 **계약 유효성 검사**(sysSam_CNTR_APPR) 스키마를 선택합니다.
- 3 **계약 유효성 검사: 재무**(SAM_APPR_CNTR_FINA) 활동의 세부사항을 표시합니다(**계약 유효성 검사: 재무** 상자의 **활동 세부사항** 바로 가기 메뉴).

- 4 매개 변수 탭을 표시합니다.
- 5 양수인 링크의 세부사항을 표시합니다(돋보기 클릭).
- 6 다음 필드 및 링크를 수정합니다.

필드 또는 링크	값
컨텍스트(ContextTable)	계약(amContract)
유형(seType)	계산된 그룹
스크립트(memScript)	<pre>Const STR<Validation type>="CNTR<Validation type>" RetVal=amDbGetLong("SELECT g.lGroupId FROM amRelEmplGrpCntr r, amEmplGroup g WHERE r.lGroupId=g.lGroupId AND r.lCntrId=& [lCntrId] & " AND g.BarCode LIKE "' & STR<Validation type> & "%") if RetVal=0 Then RetVal=amDbGetLong("SELECT lGroupId FROM amEmplGroup WHERE BarCode ='sysSam_CNTR_<Validation type>")</pre> <p><<유효성 검사 유형>> 변수를 <FINA>로 바꿉니다.</p> <p>팁:</p> <p>다른 유효성 그룹 유형을 선택하는 방법을 사용자 지정하려는 경우 같은 스크립트를 사용하여 <<유효성 검사 유형>>을 다른 값으로 바꿀 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 대금 청구 승인: BILL ■ 법적 승인: LEGA ■ 기술 승인: OPER

- 7 수정 내용을 저장하고 **닫기**를 클릭하여 워크플로우 세부사항을 닫습니다.
- 8 **닫기**를 클릭하여 활동의 세부사항을 닫습니다.
- 9 **닫기**를 클릭하여 워크플로우 스키마의 세부사항을 닫습니다.
- 10 그룹을 표시합니다(**조직 관리/운영/직원 그룹** 링크).
- 11 특정 그룹에 의해 유효성이 검사된 계약의 경우:
 - a **새로 만들기**를 클릭하여 새 그룹을 생성하거나 기존 그룹의 세부사항을 표시합니다.
 - b 다음 필드 및 링크에 적절한 값이 있는지 확인합니다.

필드 또는 링크	값
바코드(code)	CNTR<유효성 검사 유형> 으로 시작하는 이름이며 여기서 <유효성 검사 유형> 은 유효성 그룹 선택 스크립트에 정의된 값입니다. 이 예에서는 FINA 입니다.

필드 또는 링크	값
감독자(Supervisor)	이 링크에 의해 지정된 직원은 계약 유효성 검사 워크플로우에 의해 계약 유효성 검사 요청의 워크플로우 활동이 생성되면 메시지를 수신합니다. 이러한 워크플로우 활동도 검토할 수 있습니다.
컴포지션 탭	
탭 목록(멤버 (Members) 링크)	그룹 멤버는 계약 유효성 검사 워크플로우에 의해 생성된 계약 유효성 검사 요청의 워크플로우 활동을 보고 유효성 검사 요청을 허용하거나 거부할 수 있습니다.
계약 탭	
탭 목록(계약 (Contracts) 링크)	그룹에 의해 재무 측면에서 유효성이 검사된 계약을 추가합니다.

12 Named 그룹을 사용하여 유효성을 검사할 계약의 경우:

- a **바코드**(BarCode) 필드가 **sysSam_CNTR_FINA**로 설정된 그룹의 세부사항을 표시합니다.
- b 다음 필드 및 링크에 적절한 값이 있는지 확인합니다.

필드 또는 링크	값
감독자(Supervisor)	이 링크에 의해 지정된 직원은 계약 유효성 검사 워크플로우에 의해 계약 유효성 검사 요청의 워크플로우 활동이 생성되면 메시지를 수신합니다. 이러한 워크플로우 활동도 검토할 수 있습니다.
컴포지션 탭	
탭 목록(멤버 (Members) 링크)	그룹 멤버는 계약 유효성 검사 워크플로우에 의해 생성된 계약 유효성 검사 요청의 워크플로우 활동을 봅니다.

 **[중요]:**

제공된 계약에 대해 이 그룹을 사용하려면 이 계약이 **바코드**(BarCode) 필드가 **CNTRFINA**로 시작하는 그룹에 포함되지 않아야 합니다.

현재 계약에 대한 유효성 검사 요청

- 1 **소프트웨어 관리**(sysSamLauncher) 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 마법사가 현재 계약에 액세스 중인지 확인하고 **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.

- 4 소프트웨어 계약 관리 페이지에서 **계약에 대한 요청 유효성 검사** 버튼을 클릭합니다.
- 5 그러면 **계약 유효성 검사 요청(sysSamReqContractApproval)** 마법사가 시작됩니다.
마침을 클릭하여 계약 유효성 검사 요청을 확인합니다.
 이 마법사는 현재 계약의 다음 필드와 링크를 수정합니다.

필드 이름	필드 값
상태(Status)	SAM_WORKFLOW
계약 상태(seStatus)	승인 대기 중

이러한 수정 사항은 현재 계약(▶ 개요 [39 페이지])에 대한 **계약 유효성 검사(sysSam_CNTR_APPR)** 워크플로우를 트리거합니다.

현재 계약의 유효성 검사 진행 상태 보기

- 1 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 마법사의 현재 계약이 유효성 검사 프로세스를 확인하려는 계약인지 확인하고 **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **소프트웨어 계약 관리** 페이지에서 **유효성 검사 진행 상태 보기** 버튼을 클릭합니다.
- 5 그러면 **계약 유효성 검사(sysSam_CNTR_APPR)** 워크플로우 진행률을 표시하는 화면이 표시됩니다(▶ 개요 [39 페이지]).

계약 유효성 검사 요청 허용 또는 거부

요청된 각 유효성 검사에 대해 **계약 유효성 검사** 워크플로우 스키마를 통해 워크플로우 활동이 생성됩니다.

이러한 워크플로우 활동은 서로 다른 유효성 검사를 담당하는 그룹 감독자에게 할당됩니다.

워크플로우 스키마는 작업이 할당된 그룹의 감독자 및 멤버에게 표시됩니다.

유효성 검사 요청을 허용하거나 거부하려면 다음을 수행합니다.

- 1 감독자 로그인 또는 그룹 멤버 중 하나로 **Asset Manager** 데이터베이스에 연결합니다.
- 2 현재 작업을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/내 워크플로우 작업** 링크).
- 3 유효성 검사 요청에 해당하는 작업을 선택합니다.

- 4 워크플로우 작업을 검토합니다.
- 5 **계약 유효성 검사** 또는 **계약 거부**를 클릭합니다.

계약 유효성 검사 주기 다시 시작

계약을 거부하면 워크플로우 스키마는 메시지를 계약 감독자에게 보냅니다.

계약 처리 방법을 결정하려면 다음을 수행합니다.

- 1 계약 감독자 로그인인 있는 **Asset Manager** 데이터베이스에 연결합니다.
- 2 메시지를 표시합니다(탐색 모음의 **관리/시스템/내 메시지** 링크).
- 3 거부 알림 메시지의 세부사항에서 **참조 개체**를 클릭하여 계약 세부사항을 참조합니다.
- 4 계약을 수정합니다.
- 5 현재 작업을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/내 워크플로우 작업** 링크).
- 6 유효성 검사 거부에 해당하는 작업을 선택합니다.
- 7 워크플로우 작업을 검토합니다.
- 8 유효성 검사 회선을 다시 시작하려면 **예**를 클릭하고 프로세스를 종료하려면 **아니요**를 클릭합니다.

예를 클릭하면 워크플로우 활동은 유효성을 검사할 계약에서 다음 필드와 링크를 수정합니다.

필드 이름	필드 값
상태(Status)	SAM_WORKFLOW
계약 상태(seStatus)	승인 대기 중

이러한 수정 사항은 현재 계약(▶ [개요 \[39 페이지\]](#))에 대한 **계약 유효성 검사** (sysSam_CNTR_APPR) 워크플로우를 트리거합니다.

라이선스 계약 수정

이 섹션에서는 기존 계약을 수정하는 방법에 대해 설명합니다.

방법 1: **소프트웨어 관리 마법사(sysSamLauncher)** 사용

- 1 **소프트웨어 관리 마법사**를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.

- 3 다음을 클릭합니다.
- 4 **계약 관리** 페이지의 **소프트웨어 계약** 섹션에서 **계약 수정**을 클릭합니다.
- 5 **소프트웨어 계약 생성**(sysSamCreateSoftContract) 마법사가 시작됩니다.
필요에 따라 마법사를 채웁니다.
마침을 클릭하여 계약의 모든 매개 변수를 확인합니다.
마법사에서 계약을 수정합니다.

방법 2: 메뉴 사용

- 1 계약을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/공급업체 계약 관리/계약** 링크).
- 2 수정할 계약을 선택합니다.
- 3 계약을 수정합니다.
- 4 **수정**(Windows 클라이언트)을 클릭하거나 **저장**(웹 클라이언트)을 클릭하여 수정 내용을 적용합니다.

새 유지 보수 계약을 라이선스 계약에 할당

- 1 **소프트웨어 관리**(sysSamLauncher) 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 다음을 클릭합니다.
- 4 **소프트웨어 계약 관리** 페이지의 **유지 보수 계약** 섹션에서 **계약 생성**을 클릭합니다.
- 5 이렇게 하면 **계약 생성** 마법사(BstCntrCreateContract)가 시작됩니다.
마법사의 페이지를 채웁니다.
마침을 클릭하여 입력한 내용을 확인합니다.
소프트웨어 계약 생성 마법사에서 현재 계약에 대한 유지 보수 계약과 링크를 생성합니다.

현재 계약과 연관된 유지 보수 계약 수정

- 1 **소프트웨어 관리**(sysSamLauncher) 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).

- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 마법사의 현재 계약이 유지 보수 계약을 수정할 라이선스 계약과 연관된 것인지 확인합니다. **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지의 **소프트웨어 계약** 섹션에서 **유지 관리 계약** 섹션을 클릭합니다.
- 5 그러면 현재 계약과 연관된 유지 보수 계약 목록이 표시됩니다.
연관된 계약을 수정합니다.
수정(Windows 클라이언트)을 클릭하거나 **저장**(웹 클라이언트)을 클릭하여 수정 내용을 적용합니다.

현재 계약에 자산 추가

- 1 **소프트웨어 관리**(sysSamLauncher) 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 마법사가 자산을 추가할 현재 계약에 연결되어 있는지 확인합니다. **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **소프트웨어 계약 관리** 페이지에서 **계약에 자산 추가**를 클릭합니다.
- 5 그러면 아직 현재 계약과 연결되지 않은 **자산**(amAsset) 탭의 레코드 목록이 표시됩니다.
- 6 하나 이상의 자산을 선택합니다.
- 7 다음과 같이 다른 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).
- 8 **마침**을 클릭하여 입력한 내용을 확인합니다.
그러면 자산이 현재 계약에 연결됩니다(계약 세부사항의 **자산** 탭 및 자산 세부사항의 **계약** 탭에 표시).
- 9 **확인**을 클릭하여 마법사를 종료합니다.

송장 라인을 현재 계약에 연결

- 1 **소프트웨어 관리**(sysSamLauncher) 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 마법사가 송장 라인을 추가할 현재 계약에 연결되어 있는지 확인합니다. **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.

- 3 다음을 클릭합니다.
- 4 **소프트웨어 계약 관리** 페이지에서 **송장 라인 연결**을 클릭합니다.
- 5 이렇게 하면 **송장 라인을 계약에 링크**(sysSamLinkInvoices2Ctr) 마법사가 시작됩니다.
- 6 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).
- 7 **미침**을 클릭하여 입력한 내용을 확인합니다.
그러면 송장 라인이 현재 계약에 연결됩니다(송장 라인의 **연관된 계약** (CtrInvLine) 링크).
- 8 **확인**을 클릭하여 마법사를 종료합니다.

5 소프트웨어 라이선스 관리

소프트웨어 라이선스는 포트폴리오 항목입니다(▶ [포트폴리오 가이드](#), [포트폴리오 항목](#) 장). 다른 포트폴리오 항목과 마찬가지로 이 항목에 대해 개별, 집합적 또는 비구분 관리를 선택할 수 있습니다.

소프트웨어 라이선스 특성 생성

- 1 특성을 표시합니다(탐색 모음의 [포트폴리오 관리/자산 구성/특성](#) 링크).
- 2 **새로 만들기**를 클릭합니다.
- 3 특히 다음 필드 및 링크를 채웁니다.

필드	값
추가 생성(seOverflowTbl)	테이블 없음
라이선스(bSoftLicense)	예

참고:

하나의 특성만 생성해야 합니다.
모든 라이선스 모델을 생성할 수 있습니다.

특성에 대한 자세한 내용은 [포트폴리오 관리](#) 가이드에서 [포트폴리오 항목](#) 장의 **특성** 섹션을 참조하십시오.

소프트웨어 라이선스 모델 생성

방법 1: **소프트웨어 관리** 마법사(sysSamLauncher) 사용

▶ 소프트웨어 라이선스 생성 [52 페이지]

방법 2: 메뉴 사용

- 1 모델을 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/모델** 링크).
- 2 **새로 만들기**를 클릭합니다.
- 3 특히 다음 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값의 주석
일반 탭	
특성(Nature)	추가 생성 (seOverflowTbl) 필드가 없음 으로 설정되고 소프트웨어 라이선스 옵션이 선택된 특성입니다.

소프트웨어 라이선스 유형 생성

- 1 **라이선스 유형**(amLicType) 테이블을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/라이선스 유형** 링크).
- 2 **새로 만들기**를 클릭합니다.
- 3 **선택 가능(모델, 자산, 카운터)**(bSelectable) 상자를 선택합니다.



참고:

이 상자를 선택하지 않으면 생성된 레코드를 테이블의 계층 그룹으로만 사용할 수 있고 라이선스 유형으로는 선택할 수 없습니다.

소프트웨어 라이선스 생성

방법 1: **소프트웨어 관리** 마법사(sysSamLauncher) 사용

- 1 **소프트웨어 관리** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).

- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 및 설치 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **라이선스 및 소프트웨어 설치 관리** 페이지에서 **라이선스 생성** 버튼을 클릭합니다.
- 5 **새 소프트웨어 라이선스 생성(sysSamCreateLicpfi)** 마법사가 시작됩니다.
필요에 따라 마법사를 채웁니다.
특히 소프트웨어 라이선스를 생성하기 위한 적절한 모델이 없는 경우 **새 소프트웨어 라이선스 생성** 페이지에서 **라이선스 및 소프트웨어 설치 준비**를 클릭합니다.
라이선스 및 소프트웨어 설치 준비(sysSamLicenseProcess) 마법사가 시작됩니다.
다음 두 버튼 중 하나를 클릭합니다.
 - **소프트웨어 라이선스 유형(모델) 생성: 소프트웨어 라이선스 유형(모델) 생성(sysSamCreateLicModel)** 마법사가 시작됩니다.
이 마법사는 기존 모델(**amModel** 테이블) 또는 카탈로그 제품 (**amCatProduct** 테이블)에서 소프트웨어 라이선스 모델을 생성하는 데 사용됩니다.
 - **인벤토리 설치에서 소프트웨어 라이선스 모델 생성: 설치에서 소프트웨어 라이선스 모델 생성(sysSamCreateLicModFromInst)** 마법사가 시작됩니다.
이 마법사는 인벤토리 설치에서 소프트웨어 라이선스 모델을 생성하는 데 사용됩니다.
- 6 **마침**을 클릭하여 모든 매개 변수를 확인합니다.
마법사에서 라이선스를 생성합니다.

방법 2: 메뉴 사용

- 1 포트폴리오 항목을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/포트폴리오 항목** 링크).
- 2 해당 모델을 기준으로 포트폴리오 항목이 생성됩니다.
- 3 특히 **라이선스** 탭을 채웁니다.

소프트웨어 라이선스 수정

방법 1: **소프트웨어 관리 마법사(sysSamLauncher)** 사용

- 1 **소프트웨어 관리** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 및 설치 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **라이선스 및 소프트웨어 설치 관리** 페이지에서 **라이선스 수정** 버튼을 클릭합니다.
- 5 **소프트웨어 라이선스 수정(sysSamModifyLicpfi)** 마법사가 트리거됩니다.
- 6 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).
- 7 **마침**을 클릭하여 모든 매개 변수를 확인합니다.
마법사에서 라이선스를 수정합니다.
- 8 **확인**을 클릭하여 마법사를 종료합니다.

방법 2: 메뉴 사용

- 1 포트폴리오 항목을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/포트폴리오 항목** 링크).
- 2 수정할 라이선스를 선택하고 수정합니다.
- 3 **수정**(Windows 클라이언트)을 클릭하거나 **저장**(웹 클라이언트)을 클릭하여 수정 내용을 적용합니다.

새 소프트웨어 라이선스 요청

방법 1: **소프트웨어 관리 마법사(sysSamLauncher)** 사용

- 1 Named 자격과 연관된 사용자의 로그인을 사용하여 데이터베이스에 연결합니다.
- 2 **소프트웨어 관리** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 3 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 및 설치 관리** 옵션을 선택합니다.

- 4 다음을 클릭합니다.
- 5 **라이선스 및 소프트웨어 설치 관리** 페이지에서 **요청 라이선스** 버튼을 클릭합니다.
이렇게 하면 **소프트웨어 라이선스 요청(sysSamCreateLicReq)** 마법사가 시작됩니다.
- 6 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).
특히 소프트웨어 라이선스를 생성하기 위한 적절한 모델이 없는 경우 **새 소프트웨어 라이선스 생성** 페이지에서 **라이선스 및 소프트웨어 설치 준비**를 클릭합니다.
라이선스 및 소프트웨어 설치 준비(sysSamLicenseProcess) 마법사가 시작됩니다.
다음 두 버튼 중 하나를 클릭합니다.
 - **소프트웨어 라이선스 유형(모델) 생성: 소프트웨어 라이선스 유형(모델) 생성(sysSamCreateLicModel)** 마법사가 시작됩니다.
이 마법사는 기존 모델(**amModel** 테이블) 또는 카탈로그 제품(**amCatProduct** 테이블)에서 소프트웨어 라이선스 모델을 생성하는 데 사용됩니다.
 - **인벤토리 설치에서 소프트웨어 라이선스 모델 생성: 설치에서 소프트웨어 라이선스 모델 생성(sysSamCreateLicModFromInst)** 마법사가 시작됩니다.
이 마법사는 인벤토리 설치에서 소프트웨어 라이선스 모델을 생성하는 데 사용됩니다.
- 7 **마침**을 클릭하여 모든 매개 변수를 확인합니다.
마법사에서 요청을 생성합니다.
- 8 **확인**을 클릭하여 마법사를 종료합니다.

방법 2: 메뉴 사용

- 1 내부 요청을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/내부 요청** 링크).
- 2 **새로 만들기**를 클릭합니다.

라이선스 폐기

- 1 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).

- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 및 설치 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **라이선스 및 소프트웨어 설치 관리** 페이지에서 **하드웨어 및 소프트웨어 제거/폐기** 버튼을 클릭합니다.
- 5 이렇게 하면 **포트폴리오 항목 폐기(AstRetire)** 마법사가 시작됩니다.
필요에 따라 마법사를 채웁니다.
마침을 클릭하여 모든 매개 변수를 확인합니다.
마법사가 정의된 작업을 실행합니다.

6 소프트웨어 자격 관리

라이선스에 대해 Named 자격 생성

이 섹션에서는 라이선스 권한을 지정된 사용자 또는 컴퓨터에게 할당하는 새 Named 자격을 생성하는 방법에 대해 설명합니다.

방법 1: 소프트웨어 관리 마법사(sysSamLauncher) 사용

- 1 소프트웨어 관리 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **사용자 권한 정의 및 소프트웨어 추가 또는 제거**를 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **사용자 권한 정의 및 소프트웨어 추가 또는 제거** 페이지에서 **소프트웨어 할당 (사용자/설치 권한)**을 클릭합니다.
소프트웨어 할당(sysSamEntitleUserOrItem) 마법사가 시작됩니다.
- 5 첫 페이지에서(**실행할 작업**), **Named 자격 추가** 옵션을 선택합니다.
- 6 필요에 따라 마법사의 나머지 부분을 채웁니다.
- 7 모든 매개 변수를 확인합니다(**마침** 버튼).
- 8 마법사를 종료합니다(**확인** 버튼).

방법 2: 메뉴 사용

- 1 Named 자격을 표시합니다(탐색 모음의 **조직 관리/운영/Named 자격** 링크).
- 2 **새로 만들기**를 클릭합니다.

라이선스에 대해 Named 자격 수정

이 섹션에서는 라이선스 권한을 지정된 사용자 또는 컴퓨터에게 할당하는 새 Named 자격을 생성하는 방법에 대해 설명합니다

방법 1: 소프트웨어 관리 마법사(sysSamLauncher) 사용

- 1 **소프트웨어 관리** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **사용자 권한 정의 및 소프트웨어 추가 또는 제거**를 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **사용자 권한 정의 및 소프트웨어 추가 또는 제거** 페이지에서 **소프트웨어 할당(사용자/설치 권한)**을 클릭합니다.
소프트웨어 할당(sysSamEntitleUserOrItem) 마법사가 시작됩니다.
- 5 첫 페이지에서(**실행할 작업**), **Named 자격 수정** 옵션을 선택합니다.
- 6 필요에 따라 마법사의 나머지 부분을 채웁니다.
- 7 모든 매개 변수를 확인합니다(**마침** 버튼).
- 8 마법사를 종료합니다(**확인** 버튼).

방법 2: 메뉴 사용

- 1 Named 자격을 표시합니다(탐색 모음의 **조직 관리/운영/Named 자격** 링크).
- 2 수정할 자격을 선택합니다.
- 3 선택된 자격을 수정합니다.
- 4 **수정**(Windows 클라이언트)을 클릭하거나 **저장**(웹 클라이언트)을 클릭하여 수정 내용을 저장합니다.

라이선스에 대해 Named 자격 삭제

이 섹션에서는 라이선스 권한을 지정된 사용자 또는 컴퓨터에게 할당하는 Named 자격을 삭제하는 방법에 대해 설명합니다.

- 1 Named 자격을 표시합니다(탐색 모음의 **조직 관리/운영/Named 자격** 링크).
- 2 삭제할 자격을 선택합니다.
- 3 **삭제**를 클릭합니다.

7 소프트웨어 설치 및 사용률 관리

소프트웨어 설치 테이블(amSoftInstall)에 모든 소프트웨어 설치가 포함됩니다. 이러한 소프트웨어 설치에 데이터베이스에서 다음 두 가지 방법으로 설명할 수 있습니다.

- 모델이 동일한 포트폴리오 항목과 연결합니다.
포트폴리오 항목이 생성되므로 이러한 소프트웨어 설치를 자세히 설명할 수 있습니다. 예를 들면 이러한 소프트웨어 설치를 비즈니스 서비스와 연결할 수 있습니다.
그러나 소프트웨어 설치 각각에 대해 포트폴리오 항목을 생성하면 데이터베이스의 크기가 아주 커질 수 있으므로 성능이 저하될 수 있습니다.
- 포트폴리오 항목과 연결하지 않습니다.
이러한 유형의 설치에 **포트폴리오 항목(amPortfolio)** 테이블의 로드를 줄이므로 성능 문제가 발생하지 않습니다.

설치/사용률 자동 생성

설치/사용률의 상태를 표시하기 위한 가장 효과적이고 신뢰할 수 있는 방법은 **HP Discovery and Dependency Mapping Inventory**와 같은 자동 네트워크 인벤토리 도구를 사용하는 것입니다.

 참고:

물론 다른 인벤토리 도구도 사용할 수 있습니다. HP Connect-It 시나리오 및 Asset Manager Automated Process Manager 모듈이 인벤토리 소프트웨어에서 작동하려면 해당 시나리오와 모듈에 대해 필요한 변경을 수행해야 합니다.

이러한 도구를 사용하면 컴퓨터별 설치를 식별한 다음 이 정보를 Asset Manager 데이터베이스에 전송할 수 있습니다.

 팁:

이 프로세스에서 가져온 모든 소프트웨어 설치의 포트폴리오 항목과 연결되지 않습니다(**설치를 포트폴리오 항목과 연결하지 않음** 확인란 선택).

나중에 가져온 소프트웨어 설치에 포트폴리오 항목을 연결하려면 **설치/사용률 생성 후 [72 페이지]** 단락을 참조하십시오.

HP Discovery and Dependency Mapping Inventory를 통해 가져온 데이터베이스에서 결과를 가져오도록 환경 구성

- 1 HP Discovery and Dependency Mapping Inventory를 사용하여 소프트웨어 인벤토리를 수행합니다. Asset Manager 9.30과 함께 제공되는 HP Connect-It Support Matrix에 지정된 버전을 사용합니다.
- 2 Asset Manager 9.30에 제공된 버전으로 HP Connect-It을 설치합니다.
- 3 HP Connect-It을 시작합니다.
- 4 **파일/열기** 메뉴에서 `ddmiam_swnorm.scn` 시나리오(HP Connect-It 설치 폴더의 `scenario\ed\ddmi<HP Discovery and Dependency Mapping Inventory 버전 번호>\ddmi<HP Discovery and Dependency Mapping Inventory 버전 번호>am<Asset Manager 버전 번호>` 하위 폴더에 있음)를 엽니다.
예: `C:\Program Files\HP\Connect-It <버전 번호> <언어>\scenario\ed\ddmi77am93.`
- 5 **Discovery and Dependency Mapping Inventory** 커넥터를 구성합니다 (시나리오 다이어그램의 **커넥터 구성** 바로 가기 메뉴에서 커넥터 선택).
연결 유형 선택 마법사 페이지에서 연결 유형을 선택한 다음 마법사에서 관련 페이지를 채웁니다.
- 6 **자산 관리** 커넥터를 구성합니다(시나리오 스키마의 **커넥터 구성** 바로 가기 메뉴에서 커넥터 선택).
구성 마법사의 **연결 매개 변수 정의** 페이지를 채웁니다.
- 7 수정 내용을 저장한 다음 HP Connect-It을 종료합니다.
- 8 Asset Manager Automated Process Manager를 시작합니다.
- 9 Asset Manager 데이터베이스에 연결합니다(**파일/데이터베이스에 연결**).

- 10 모듈을 표시합니다(도구/모듈 구성 메뉴).
- 11 **DDMI(Discovery and Dependency Mapping Inventory) 결과를 사용하여 소프트웨어 정규화 정보 업데이트** 모듈(DDMISyncSoftwareNormalization)을 선택합니다.
- 12 **활성화됨** 옵션을 선택합니다.
- 13 **사용자 데이터 항목** 필드를 다음과 같이 수정합니다.

```
"$connectit_exedir$/conitsvc.exe" -once -wpplog '$connectit_exedir$/scenario/ed/ddmi77/ddmi77am$version$/ddmiam_swnorm.scn' -dc:'Asset Management.SERVER'=$cnx$ -dc:'Asset Management.LOGIN'=$login$ -dc:'Asset Management.TEXTPASSWORD'=$pwd$
```

숫자 **77**를 스테이션에 설치된 HP Discovery and Dependency Mapping Inventory의 버전 번호로 바꿉니다.

- 14 **DDMI(Discovery and Dependency Mapping Inventory) 결과를 사용하여 소프트웨어 정규화 정보 업데이트** 모듈의 빈도를 정의합니다(검증 일정 프레임).
- 15 수정 사항을 저장합니다(수정 버튼).
- 16 Asset Manager Automated Process Manager를 종료합니다.

모델 정규화(sysSam_ModelNorm) 그룹 구성

이 그룹은 **모델 정규화: 'amInventModel' 추가됨**(sysIvtExtModelNew)에서 워크플로우 스키마를 할당하는 데 사용됩니다(▶ 인벤토리 모델(amInventModel) 테이블에 새 레코드가 생성된 경우 또는 인벤토리 모델 테이블의 기존 레코드가 처음으로 소프트웨어 설치에 연결된 경우 [66 페이지]).

워크플로우 작업을 처리할 수 있는 대상을 정의하려면 다음을 수행합니다.

- 1 그룹을 표시합니다(조직 관리/운영/직원 그룹 링크).
- 2 **모델 정규화**(sysSam_ModelNorm) 그룹을 표시합니다.
- 3 최소한 다음 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	주석
감독자(Supervisor)	이 링크에 의해 지정된 사람에게 모델 정규화: 'amInventModel' 추가됨 워크플로우 스키마에 의해 생성된 작업이 표시됩니다.
컴포지션 탭	

필드 또는 링크
멤버(Members)

주석

그룹의 멤버에게 **모델 정규화: 'amInventModel' 추가됨** 워크플로우에 의해 생성된 워크플로우 스키마가 표시됩니다.

HP Discovery and Dependency Mapping Inventory를 통해 가져온 인벤토리 데이터베이스 가져오기

인벤토리 데이터베이스 가져오기

해당 모듈이 활성화된 상태로 백그라운드에서 실행되는 경우 **Asset Manager Automated Process Manager**는 **HP Discovery and Dependency Mapping Inventory** 인벤토리 데이터베이스에서 자동으로 정보를 가져옵니다.

인벤토리 데이터베이스에서 가져오는 항목

인벤토리 데이터베이스에는 모든 인벤토리 컴퓨터가 포함되어 있습니다.

구성 요소(화면, 프린터 등) 및 식별된 소프트웨어가 각 인벤토리 컴퓨터에 연결됩니다.

Asset Manager 데이터베이스에 가져오기의 결과

포트폴리오 항목은 각 컴퓨터 및 각 컴퓨터 구성 요소에 대해 생성되고, 레코드는 컴퓨터에서 식별된 각 소프트웨어 응용 프로그램의 소프트웨어 설치 테이블에 생성됩니다.

모델 정규화 프로세스 중에 가져온 모든 소프트웨어 설치에는 같은 모델과 연결된 포트폴리오 항목이 없습니다(**설치를 포트폴리오 항목과 연결하지 않음**(bCompact) 상자 선택). 따라서 이러한 소프트웨어 설치에 연결된 같은 모델이 있는 포트폴리오 항목이 생성되지 않습니다.

이제 소프트웨어에 대해 자세하게 살펴 보겠습니다.

모든 인벤토리 소프트웨어 항목의 경우:

1 **키**(InventoryKey) 필드가 다음과 연결되는 **인벤토리 모델**(amInventModel) 테이블에 레코드가 이미 있는 경우, **HP Connect-It**은 **Asset Manager**를 검색합니다.

- **PDI** 문자열
- 가져올 인벤토리 데이터베이스 레코드의 **applicationdata.application.versionid** 필드 값

해당 레코드가 없는 경우 **HP Connect-It**은 다음을 수행합니다.

- 레코드를 생성합니다.
- 알 수 없는 소프트웨어 설치 모델과의 **임시 모델**(ModelTmp) 링크를 채웁니다.



참고:

알 수 없는 소프트웨어 설치 모델은 **바코드(BarCode)** 필드가 **sysUNKNOWN_SOFT**로 설정되고 **이름(Name)** 필드가 **알 수 없는 소프트웨어 설치인 모델(amModel)** 테이블의 레코드에 해당합니다.

레코드가 있으면 HP Connect-It은 레코드를 업데이트합니다.



참고:

소프트웨어 자산 모듈의 비즈니스 라인 데이터는 **인벤토리 모델(amInventModel)** 테이블을 Asset Manager 9.30이 제공하는 HP Connect-It Support Matrix에 지정된 HP Discovery and Dependency Mapping Inventory 버전에 해당하는 모델로 채웁니다.

이러한 임시 모델은 해당 포트폴리오에서 사용할 수 있는 설치 모델만 생성되도록 **모델(amModel)** 테이블의 레코드에 연결되지 않습니다. 인벤토리 모델에 해당하는 모델 생성이 자동화됩니다(▶ **인벤토리 모델(amInventModel)** 테이블에 새 레코드가 생성된 경우 또는 인벤토리 모델 테이블의 기존 레코드가 처음으로 소프트웨어 설치에 연결된 경우 [66 페이지]).

2 HP Connect-It은 Asset Manager 데이터베이스에서 **소프트웨어 설치 또는 사 용물(amSoftInstall)** 테이블에 레코드가 있는지 검색합니다.

- 소프트웨어가 식별된 컴퓨터에 연결
- 가져올 레코드의 **SWSubComponents.SWVersion.Version_ID** 필드 값으로 설정된 **설치 폴더(folder)** 필드
- **키(InventoryKey)** 필드가 **PDI** 문자열과 **SWSubComponents.SWVersion.Version_ID** 필드 값을 연결하여 파생되는 **인벤토리 모델(amInventModel)** 테이블의 레코드에 연결

해당 레코드가 없는 경우 HP Connect-It은 다음을 수행합니다.

- 레코드 생성
- 알 수 없는 소프트웨어 설치 모델과의 **모델(amModel)** 링크를 채웁니다.



참고:

알 수 없는 소프트웨어 설치 모델은 **바코드(BarCode)** 필드가 **sysUNKNOWN_SOFT**로 설정되고 **이름(Name)** 필드가 **알 수 없는 소프트웨어 설치인 모델(amModel)** 테이블의 레코드에 해당합니다.

레코드가 있으면 HP Connect-It은 레코드를 업데이트합니다.

가져오기에 의해 트리거되는 자동 메커니즘

인벤토리 모델(amInventModel) 테이블에 새 레코드가 생성된 경우 또는 **인벤토리 모델** 테이블의 기존 레코드가 처음으로 소프트웨어 설치에 연결된 경우

다음과 같은 경우 **모델 정규화: 'amInventModel' 추가(sysIvtExtModelNew)** 워크플로우가 자동으로 트리거됩니다.

- HP Connect-It이 **인벤토리 모델(amInventModel)** 테이블에 레코드를 추가하는 경우
- HP Connect-It가 **모델(amModel)** 테이블의 레코드와 아직 연관되지 않은 **인벤토리 모델** 테이블에 있는 기존 레코드와 연관된 소프트웨어 설치를 생성하는 경우
- HP Connect-It가 **모델(amModel)** 테이블의 레코드와 아직 연관되지 않은 **인벤토리 모델** 테이블에 있는 기존 레코드와 기존 소프트웨어 설치를 연관시키는 경우

첫 번째의 경우 이 워크플로우는 **모델 정규화(sysSam_ModelNorm)** 그룹에 할당된 워크플로우 작업을 생성합니다.

이 워크플로우 작업에서 **인벤토리 모델** 레코드를 **모델(amModel)** 레코드에 수동으로 매핑할 것을 요청합니다.

워크플로우 작업을 수행하려면 다음을 수행합니다.

- 1 감독자 로그인 또는 **모델 정규화(sysSam_ModelNorm)** 그룹 멤버 로그인을 사용하여 **Asset Manager** 데이터베이스에 연결합니다.
 - Windows 클라이언트: **파일/데이터베이스에 연결** 메뉴입니다.
 - 웹 클라이언트: 오른쪽 위에 있는 로그아웃 아이콘을 클릭하여 연결을 끊은 다음 다시 연결합니다.
- 2 현재 작업을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/내 워크플로우 작업** 링크).
- 3 작업을 선택합니다.
- 4 **마법사** 버튼을 클릭합니다.
Asset Manager에서 **알려진 소프트웨어 설치로 알 수 없는 설치의 정합성 유지(sysSamNormalizeModels)** 마법사가 시작됩니다.
- 5 **정의적인 모델** 링크를 채웁니다.
- 6 **확인**을 클릭합니다.

Asset Manager가 **인벤토리 모델** 테이블의 레코드를 **모델** 테이블의 레코드와 연관시킵니다.

이렇게 하면 **모델 정규화: 'amInventModel' 해결됨(sysIvtExtModelEnd)** 워크플로우 스키마가 자동으로 트리거됩니다.

이 워크플로우 스키마는 **인벤토리 모델의 해결 전파(SYS_RES_MOD_ACT01)** 작업을 트리거합니다.

이 작업은 다음을 수행합니다.

- a 해결된 **인벤토리 모델** 테이블의 레코드에 연결된 모든 소프트웨어 설치를 검색합니다.
- b 발견된 모든 소프트웨어 설치를 **인벤토리 모델** 테이블의 레코드와 연관된 **모델** 테이블의 레코드에 연결합니다.

다음 두 경우 모두 이 워크플로우 스키마가 **인벤토리 모델에서 모델 자동 생성** (sysSamCreateModelFinal)을 트리거합니다.

이 작업은 다음을 수행합니다.

- 1 **인벤토리 모델** 테이블에서 다음 필드를 사용하여 **모델** 테이블에 새 레코드를 생성합니다.
 - **브랜드**(BrandName)
 - **모델**(ModelName)
 - **상위 모델**(ModelParent)
 이 모델은 상위 모델로서 특성에 연결됩니다.
- 2 **인벤토리 모델** 테이블의 레코드와 연관된 **모델** 테이블의 레코드에 소프트웨어 설치를 연결합니다.

마지막 컴퓨터 인벤토리에서 누락된 소프트웨어 플래그 지정

이 섹션에서는 **Asset Manager**가 마지막 컴퓨터 인벤토리에서 누락된 소프트웨어 설치/사용률의 플래그 지정을 자동화하는 방법에 대해 설명합니다.

이 작업은 **마지막 스캔에서 누락된 소프트웨어 감지**(BST_SAM20) 워크플로우에 의해 수행됩니다.

이 워크플로우 스키마는 **소프트웨어 자산** 모듈의 비즈니스 라인 데이터의 일부입니다.

7.1. 표 인벤토리 가져오기 - 마지막 스캔에서 누락된 소프트웨어 감지 워크플로우 스키마

워크플로우를 트리거하는 이벤트	컴퓨터 (amComputer) 테이블, 마지막 소프트웨어 스캔 (dtSoftScan) 필드의 수정
워크플로우 스키마의 실행 조건	조건 없음
Asset Manager Automated	아니요
Process Manager 가 워크플로우 스키마를 트리거하고 실행해야 하는지 여부	

워크플로우 스키마에 대한 간략한 설명

워크플로우 스키마가 **소프트웨어 할당 누락** (BstSamMissingSoftware) 작업을 트리거합니다.

이 작업에서 컴퓨터와 연결된 각 소프트웨어 설치/사용률을 확인합니다.

설치/사용률의 **인벤토리 날짜(dtInvent)** 필드가 컴퓨터의 **마지막 소프트웨어 스캔(dtSoftScan)**보다 이전인 경우 이 작업을 통해 설치/사용률의 **할당(seAssignment)** 필드를 **누락**으로 설정하여 업데이트합니다.

설치/사용률 수동 생성

경고:

설치/사용률 수동 생성 작업은 다음과 같이 번거롭고 신뢰성이 떨어질 수 있습니다.

- 관련된 작업이 많기 때문에 번거롭습니다.
- 설치된 항목을 거의 통제할 수 없기 때문에 신뢰할 수 없습니다.

소프트웨어 설치를 생성하면 **소프트웨어 설치(amSoftInstall)** 테이블의 레코드, 필요한 경우 **포트폴리오 항목(amPortfolio)** 테이블의 레코드를 생성합니다(▶ **포트폴리오 가이드**, **포트폴리오 항목** 장). 다른 포트폴리오 항목과 마찬가지로 이 항목에 대해 개별, 집합적 또는 비구분 관리를 선택할 수 있습니다.

소프트웨어 설치/사용률 특성 생성

- 1 특성을 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/특성** 링크).
- 2 **새로 만들기**를 클릭합니다.
- 3 특히 다음 필드 및 링크를 채웁니다.

필드	값
생성(seBasis)	포트폴리오 항목
추가 생성(seOverflowTbl)	소프트웨어 설치 또는 사용률(amSoftInstall)

특성에 대한 자세한 내용은 **포트폴리오 관리 가이드**에서 **포트폴리오 항목** 장의 **특성** 섹션을 참조하십시오.

소프트웨어 설치/사용률 모델 생성

- 1 모델을 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/모델** 링크).
- 2 **새로 만들기**를 클릭합니다.

3 특히 다음 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값의 주석
일반 탭	
특성(Nature)	추가 생성 필드(seOverflowTbl)가 소프트웨어 설치 또는 사용자(amSoftInstall)로 설정된 특성입니다.
소프트웨어 설치 탭	
유용한 필드 및 링크	탭의 필드 값은 이 모델을 참조하여 생성된 모든 소프트웨어 설치/사용률에 의해 상속됩니다.
설치를 포트폴리오 항목 (bCompact)과 연결하지 마십시오.	이 모델에서 소프트웨어 설치가 생성될 때마다 같은 모델과 연결된 포트폴리오 항목을 생성하지 않으려면 이 상자를 선택합니다. ▶ 방법 2: 소프트웨어 설치 테이블을 통해 설치 생성 [70 페이지]
	참고: 이 옵션은 소프트웨어 설치가 생성될 때만 고려됩니다. 이 상자를 선택하거나 선택 취소하더라도 이미 생성된 설치는 변경되지 않습니다. 포트폴리오 항목에 연결되는지 여부에 관계 없이 변경되지 않은 상태로 유지됩니다.

소프트웨어 설치/사용률 수동 생성

방법 1: 포트폴리오 항목에서 설치 생성

- 1 **포트폴리오 항목**을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/포트폴리오 관리** 링크).
- 2 **새로 만들기**를 클릭합니다.
- 3 특히 다음 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값의 주석
모델(Model)	추가 생성 필드(seOverflowTbl)가 소프트웨어 설치 또는 사용자(amSoftInstall)로 설정된 특성에 연결된 모델입니다.
소프트웨어 설치 탭	
지점 수(IUseCount)	특정 라이선스의 경우 소프트웨어 설치/사용률은 특정 수의 지정 사용에 해당합니다. 예: Microsoft Select 라이선스는 Microsoft Word 설치가 3개 지정 사용에 해당함을 나타냅니다. 따라서 이러한 설치의 100은 300 지점에 해당합니다. 각 설치에 대해 계산할 지점 수는 지점 수 필드(IUseCount) 에 지정됩니다. 소프트웨어 설치 카운터(▶ 실제 사례 1d: 효과적인 소프트웨어 사용 고려 [148 페이지])를 사용할 때 설치 카운트가 각 설치/사용률에 관련된 지점 수도 계산해야 하는 경우 지정할 수 있습니다.
사용률 탭	

필드 또는 링크	값의 주석
마지막 사용(dtLastUse)	소프트웨어 설치/사용을 세부사항의 사용률 탭에서 소프트웨어가 사용되는 방법에 대한 정보를 제공합니다. 이 탭의 필드 중에서 마지막 사용 필드(dtLastUse)는 소프트웨어 카운터(▶ 실제 사례 1b: 카운터 범위를 지정된 부서로 제한 [143 페이지])에 의해 사용될 수 있습니다. 카운터 수준에서 설치/사용률 카운트가 마지막 사용 날짜를 고려할지 여부를 지정합니다.

소프트웨어 설치에 사용된 모델의 **소프트웨어 설치** 탭에 입력된 정보는 생성된 레코드에서 다시 사용됩니다.

소프트웨어 설치/사용률에 해당하는 레코드를 포트폴리오 항목의 테이블에 생성할 때마다 해당 레코드가 소프트웨어 설치 테이블에 자동으로 생성됩니다. 이 테이블은 오버플로 테이블입니다(▶ **포트폴리오** 가이드, **개요** 장, **오버플로 테이블** 섹션).

탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/소프트웨어 설치** 링크를 클릭하여 소프트웨어 설치 테이블에 액세스합니다.

소프트웨어 설치 테이블에 생성된 레코드는 포트폴리오 항목 테이블에 생성된 레코드의 정보를 다시 사용합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/포트폴리오 항목** 링크).

방법 2: 소프트웨어 설치 테이블을 통해 설치 생성

- 1 **소프트웨어 설치**를 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/소프트웨어 설치** 링크).
- 2 **새로 만들기**를 클릭합니다.
- 3 특히 다음 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값의 주석
일반 탭	
모델(Model)	추가 생성 필드(seOverflowTbl)가 소프트웨어 설치 또는 사용률 (amSoftInstall)로 설정된 특성에 연결된 모델입니다.
소프트웨어 설치 탭	
지점 수(IUseCount)	특정 라이선스의 경우 소프트웨어 설치/사용률은 특정 수의 지점 사용에 해당합니다. 예: Microsoft Select 라이선스는 Microsoft Word 설치가 3개 지점 사용에 해당함을 나타냅니다. 따라서 이러한 설치의 100은 300 지점에 해당합니다. 각 설치에 대해 계산할 지점 수는 지점 수 필드(IUseCount)에 지정됩니다. 소프트웨어 설치 카운터(▶ 실제 사례 1d: 효과적인 소프트웨어 사용 고려 [148 페이지])를 사용할 때 설치 카운트가 각 설치/사용률에 관련된 지점 수도 계산해야 하는 경우 지정할 수 있습니다.
사용률 탭	

필드 또는 링크	값의 주석
마지막 사용(dtLastUse)	<p>소프트웨어 설치/사용률 세부사항의 사용률 탭에서 소프트웨어가 사용되는 방법에 대한 정보를 제공합니다.</p> <p>이 탭의 필드 중에서 마지막 사용 필드(dtLastUse)는 소프트웨어 카운터(▶ 실제 사례 1b: 카운터 범위를 지정한 부서로 제한 [143 페이지])에 의해 사용될 수 있습니다. 카운터 수준에서 설치/사용률 카운트가 마지막 사용 날짜를 고려할지 여부를 지정합니다.</p>

- **모델(모델)** 필드에 지정한 모델이 같은 모델이 있는 포트폴리오 항목을 생성하여 설치/사용률에 연결해야 하는 경우(모델 세부사항의 **설치를 포트폴리오 항목과 연결하지 않음(bCompact)** 필드 선택 안 함) 설치/사용률이 **소프트웨어 설치** 테이블에 생성될 때 설치에 해당하는 레코드가 **포트폴리오 항목** 테이블에 생성됩니다.

이 포트폴리오 항목은 설치/사용률을 보다 자세히 설명합니다.
- **모델(모델)** 필드에 지정한 모델이 같은 모델이 있는 포트폴리오 항목을 생성하여 소프트웨어 설치에 연결하지 않아도 되는 경우(모델 세부사항의 **설치를 포트폴리오 항목과 연결하지 않음(bCompact)** 필드 선택) 설치/사용률이 생성될 때 레코드가 포트폴리오 항목 테이블에 생성되지 않습니다.

나중에 포트폴리오 항목을 이 설치에 연결하려면 **포트폴리오 항목과의 설치 연결/연결 해제 [71 페이지]** 단락을 참조하십시오.

포트폴리오 항목과의 설치 연결/연결 해제

설치/사용률을 같은 모델이 있는 포트폴리오 항목과 연결하면 세부사항이 설치/사용률에 추가됩니다(예: 비즈니스 서비스와 소프트웨어 설치 연결).

포트폴리오 항목을 설치/사용률과 연결하지 않으면 **포트폴리오 항목(amPortfolio)** 테이블의 데이터 양이 줄어들고 **소프트웨어 설치(amSoftInstall)** 테이블 및 **포트폴리오 항목(amPortfolio)** 테이블 간 링크로 인해 발생할 수 있는 성능 저하 문제가 줄어듭니다.

설치/사용률 생성 시

동일한 모델을 사용하여 포트폴리오 항목과 설치 연결

- 1 설치/사용률에 사용되는 모델(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/모델** 링크)에 소프트웨어 설치에 연결된 포트폴리오 항목이 생성되도록 합니다(**소프트웨어 설치** 탭의 **설치를 포트폴리오 항목과 연결하지 않음(bCompact)** 상자를 선택하지 않아야 함).
- 2 소프트웨어 설치/사용률 수동 생성 [69 페이지] 단락에 설명된 대로 설치/사용률을 생성합니다(방법 1 또는 2를 별개로 사용 가능).

- 3 **포트폴리오 항목** 테이블(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/포트폴리오 항목** 링크) 및 **소프트웨어 설치** 테이블(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/소프트웨어 설치** 링크)에 레코드가 생성되었는지 확인해야 합니다.
이 두 레코드는 동일한 설치/사용률을 설명합니다. 이 포트폴리오 항목은 설치/사용률을 보다 자세히 설명하는 데 사용됩니다.

연결된 포트폴리오 항목 없이 설치 생성

- 1 설치/사용률에 사용되는 모델(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/모델** 링크)에 소프트웨어 설치에 연결된 포트폴리오 항목이 생성되지 않도록 확인합니다(**소프트웨어 설치** 탭의 **설치를 포트폴리오 항목과 연결하지 않음**(bCompact) 상자를 선택해야 함).
- 2 **방법 2: 소프트웨어 설치 테이블을 통해 설치 생성** [70 페이지] 단락에 설명된 대로 설치/사용률을 생성합니다.
- 3 이 소프트웨어 설치에 해당하는 레코드가 **포트폴리오 항목** 테이블에 생성되지 않았는지 확인할 수 있습니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/포트폴리오 항목** 링크).

설치/사용률 생성 후

같은 모델을 사용하여 소프트웨어 설치와 포트폴리오 항목 간에 링크를 추가하려는 경우 및/또는 소프트웨어 설치와 연결된 포트폴리오 항목을 삭제하려는 경우 다음을 수행합니다.

- 1 **Asset Manager Windows** 클라이언트를 시작합니다.



경고:

웹 클라이언트에서는 대량의 레코드(100개 초과)를 처리할 때 성능이 현저하게 낮아질 수 있으므로 이 프로세스에 나오는 마법사를 실행하면 안 됩니다.

- 2 **포트폴리오 항목과의 설치 연결/연결 해제...(sysCompactInstall)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/사용자 작업/포트폴리오 항목과의 설치 연결/연결 해제...** 링크).
- 3 첫 번째 목록:
 - a 기존 포트폴리오 항목과의 연결을 해제할 소프트웨어 설치를 선택합니다.
 - b 옵션으로 **포트폴리오 항목에서 모델이 동일한 모든 소프트웨어 설치도 연결 해제(포트폴리오 항목이 삭제됨)** 상자를 선택합니다.
 - c **선택한 설치의 연결 해제 예약**을 클릭합니다.
- 4 두 번째 목록:
 - a 포트폴리오 항목을 연결할 소프트웨어 설치를 선택합니다.
 - b 옵션으로 **모델이 동일한 각 소프트웨어 설치에 대한 포트폴리오 항목을 생성하고 소프트웨어 설치에 연결** 상자를 선택합니다.

- c **선택한 설치의 연결 예약**을 클릭합니다.
 - 5 포트폴리오 항목을 연결하고 기존 포트폴리오 항목의 연결을 해제할 소프트웨어 설치가 세 번째 목록에 표시됩니다.
 - 다음**을 클릭합니다.
 - 6 마법사에 요약이 표시됩니다.
 - 마침**을 클릭합니다.
- 포트폴리오 항목을 생성하여 소프트웨어 설치와 연결하도록 요청한 경우 이 포트폴리오 항목은 **소프트웨어 설치** 테이블(amSoftInstall)의 레코드 정보를 완성합니다.
- 소프트웨어 설치에서 포트폴리오 항목의 연결을 해제하도록 요청한 경우 설치 및 포트폴리오 항목 간 링크가 삭제되고 포트폴리오 항목이 데이터베이스에서 삭제됩니다.

무단 설치가 발생하는 경우 자동 메시지 보내기

이 섹션에서는 사용자가 무단 설치/사용률을 수행하는 경우 자동 알림을 보내는 방법에 대해 설명합니다.

이 작업은 **무단 설치(BST_SAM03)** 워크플로우 스키마에 의해 수행됩니다.

무단 설치 워크플로우 스키마의 기본 기능

이 워크플로우 스키마는 **소프트웨어 자산** 모듈의 비즈니스 라인 데이터의 일부입니다.

7.2. 표 라이선스 통제 - 무단 설치 워크플로우 스키마

매개 변수	설명
워크플로우를 트리거하는 이벤트	새 설치/사용률 생성
워크플로우 스키마의 실행 조건	PortfolioItem.Model.seAuthorization = 2
Asset Manager Automated Process Manager가 워크플로우 스키마를 트리거하고 실행해야 하는지 여부	아니요

매개 변수	설명
워크플로우 스키마에 대한 간략한 설명	<p>메시지가 관리자에게 무단 설치와 관련된 메일 보내기 (BstSamUnauthinstallation_found) 작업에 의해 지정된 담당자에게 전송됩니다.</p> <p>기본적으로 이 사람은 성/부서명(Name) 필드가 Admin으로 설정된 직원 및 부서(amEmplDept) 테이블의 레코드에 해당합니다.</p> <p>메시지가 전자 메일(EMail) 필드에 제공된 주소로 전송됩니다.</p>

인증되지 않는 설치/사용률 정의

- 1 모델을 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/모델** 링크).
- 2 인증하지 않을 모델을 표시합니다.
- 3 다음 필드 및 링크를 수정합니다.

필드 또는 링크	값
소프트웨어 설치 탭	
인증(seAuthorization)	인증되지 않음

다른 수령자 선택, 경고 메시지 제목 또는 본문 변경

- 1 작업을 표시합니다(탐색 모음의 **관리/작업** 링크).
- 2 **관리자에게 무단 설치 관련 메일 보내기(BstSamUnauthinstallation_found)** 작업을 표시합니다.
- 3 다음 필드 및 링크를 수정합니다.

필드 또는 링크
메시징 탭
받는 사람(MsgTo)
제목(Subject)
메시지(memMsgText)

알림 메시지의 수령자 주소 정의

- 1 직원 및 부서를 표시합니다(탐색 모음의 **조직 관리/조직/직원 및 부서** 링크).
- 2 **관리자에게 무단 설치 관련 메일 보내기(BstSamUnauthinstallation_found)** 작업의 수령자를 표시합니다.
- 3 **전자 메일(EMail)** 필드를 수정합니다.

설치/사용률 폐기

- 1 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 및 설치 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **라이선스 및 소프트웨어 설치 관리** 페이지에서 **하드웨어 및 소프트웨어 제거/폐기** 버튼을 클릭합니다.
- 5 이렇게 하면 **포트폴리오 항목 폐기(AstRetire)** 마법사가 시작됩니다.
다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).
- 6 **마침**을 클릭하여 모든 매개 변수를 확인합니다.
마법사에서 요청을 생성합니다.
- 7 **확인**을 클릭하여 마법사를 종료합니다.

알 수 없는 설치 정합성 유지

이 작업에서는 인벤토리 모델과 정의적인 모델을 아직 연관시키지 않은 경우 연관시킵니다.

- 1 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 및 설치 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **라이선스 및 소프트웨어 설치 관리** 페이지에서 **알 수 없는 설치 정합성 유지** 버튼을 클릭합니다.
- 5 이렇게 하면 **알려진 소프트웨어 설치로 알 수 없는 설치의 정합성 유지(sysSamNormalizeModels)** 마법사가 시작됩니다.
필요에 따라 마법사를 채웁니다.
- 6 모든 매개 변수를 확인합니다(**마침** 버튼).
마법사에서 **인벤토리 모델** 테이블의 레코드와 **모델** 테이블의 레코드를 연관시킵니다.
이렇게 하면 **모델 정규화: 'amInventModel' 해결됨(sysSamExtModelEnd)** 워크플로우 스키마가 자동으로 트리거됩니다.

이 워크플로우 스키마는 **외부 모델 정합성 유지 전파(SYS_RES_MOD_ACT01)** 작업을 트리거합니다.

이 작업은 다음을 수행합니다.

- a 해결된 **인벤토리 모델** 테이블의 레코드에 연결된 모든 포트폴리오 항목을 검색합니다.
- b 발견된 모든 포트폴리오 항목을 **인벤토리 모델** 테이블의 레코드와 연관된 **모델** 테이블의 레코드에 연결합니다.

7 **확인**을 클릭하여 마법사를 종료합니다.

설치를 OEM 설치로 플래그 지정

이 작업의 목적은 특정 라이선스를 취득할 필요 없이 사용할 수 있는 설치를 플래그 지정하는 것입니다.

이러한 설치는 라이선스가 소프트웨어 공급자에 의해 사용자가 구입한 하드웨어 공급업체에게 직접 제공되기 때문에 "**OEM**" 설치라고 합니다.

예를 들어, 컴퓨터를 구입한 경우입니다. 컴퓨터는 특정 라이선스를 개별적으로 취득할 필요 없이 법적으로 사용할 수 있는 사전 설치된 소프트웨어와 함께 제공되는 경우가 많습니다.

플래그 지정은 OEM 설치에 대해 **설치 유형(seType)** 필드를 **OEM 설치**로 설정하는 것입니다.

이를 통해 카운터에 의해 수행되는 계산에서 **OEM** 설치를 제외할 수 있습니다.

경고:

설치 계산에서 OEM 설치를 제외하려면 적절한 카운터의 **개수를 계산할 설치 또는 사용자 범위(SoftInstQuery)** 링크와 관련된 쿼리를 수정해야 합니다.

예를 들어 OEM 설치를 제외하지 않은 쿼리가 다음과 같은 경우

```
Model.ModelRef = 'PC1 - PowerPoint - 설치'
```

다음으로 변경합니다.

```
(Model.ModelRef = 'PC1 - PowerPoint - Installation') AND (SoftInstall.seType <> 2)
```

OEM 설치 플래그를 지정하려면 다음을 수행합니다.

- 1 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 현재 계약이 소프트웨어 설치를 연결할 OEM 계약인지 확인합니다.
- 3 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 및 설치 관리** 옵션을 선택합니다.

- 4 다음을 클릭합니다.
- 5 **라이선스 및 소프트웨어 설치 관리** 페이지에서 **OEM 설치에 플래그** 버튼을 클릭합니다.
- 6 이렇게 하면 **OEM 설치에 플래그(sysSamFlagOEMInst)** 마법사가 시작됩니다.
필요에 따라 마법사를 채웁니다.
- 7 **미집**을 클릭하여 모든 매개 변수를 확인합니다.
마법사는 선택한 설치에 대해 **설치 유형(seType)** 필드를 **OEM 설치**로 설정합니다.
- 8 **확인**을 클릭하여 마법사를 종료합니다.

현재 ASP 계약에 사용자 추가

- 1 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 ASP 계약이 현재 계약으로 선택되어 있는지 확인하고 **소프트웨어 라이선스 및 설치 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 다음을 클릭합니다.
- 4 **라이선스 및 소프트웨어 설치 관리** 페이지에서 **ASP 사용자 추가...** 버튼을 클릭합니다.
- 5 이렇게 하면 **ASP 사용자 추가** 마법사(sysSamAddAspUsers2Cntr)가 시작됩니다.
- 6 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).
- 7 입력 내용을 확인합니다(**미집** 버튼).
이렇게 하면 선택한 사용자가 현재 ASP 계약에 연결됩니다(계약 세부사항의 **직원** 탭).
- 8 마법사를 종료합니다(**확인** 버튼).
▶ **계약 가이드, 파트 II 사용률, ASP 계약의 매일 관리 장, 사용자 계정 관리/프로세스/사용자 계정 생성** 섹션.

현재 ASP 계약에서 사용자 제거

- 1 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).

- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 ASP 계약이 현재 계약으로 선택되어 있는지 확인하고 **소프트웨어 라이선스 및 설치 관리** 옵션을 선택합니다.
 - 3 **다음**을 클릭합니다.
 - 4 **라이선스 및 소프트웨어 설치 관리** 페이지에서 **ASP 사용자 제거...** 버튼을 클릭합니다.
 - 5 이렇게 하면 **ASP 사용자 제거** 마법사(sysSamDelAspUsersFromCntr)가 시작됩니다.
 - 6 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).
 - 7 **마침**을 클릭하여 모든 매개 변수를 확인합니다.
이렇게 하면 선택한 사용자가 현재 ASP 계약에서 제거됩니다(계약 세부사항의 **직원** 탭).
 - 8 **확인**을 클릭하여 마법사를 종료합니다.
- ▶ **계약 가이드, 파트 II 사용자, ASP 계약의 매일 관리** 장, **사용자 계정 관리/프로세스/사용자 계정 삭제** 섹션.

8 설치의 라이선스 준수 모니터링

개요

소프트웨어 통제 목표

소프트웨어 통제는 다음 사항에 대한 준수 여부를 검사하는 것이 목표입니다.

- 소프트웨어 공급자
- 내부 정책

소프트웨어 카운터 사용

소프트웨어 통제는 소프트웨어 카운터를 사용하여 구현됩니다.

소프트웨어 카운터는 라이선스 권한 및 자격 개수와 설치/사용률 개수의 정합성을 유지하는 데 사용됩니다.

효과적인 소프트웨어 사용률을 고려할 수 있습니다.

이러한 계산은 선택한 테이블의 레코드별로 그룹화할 수 있습니다(예: 직원별 또는 비용 센터별).

전역 스케일로 소프트웨어 규격 관리

Asset Manager에서는 전역 스케일로 카운터를 관리할 수 있습니다.

회사 소프트웨어 관리에 카운터를 포함하려면 **회사 소프트웨어 관리에 포함 (bFamily)** 옵션을 활성화해야 합니다.

제공된 소프트웨어 라이선스 모델 및 제공된 소프트웨어 설치/사용률 모델은 한 번에 하나의 전역 규격 관리 카운터에서만 계산할 수 있습니다.

이를 수행하면 권한, 자격, 설치 및 사용률이 전역 규격 관리 카운터에 의해 한 번씩만 계산됩니다.

회사 소프트웨어 관리에 포함(bFamily) 옵션이 지워진 카운터는 다른 카운터에 이미 포함된 라이선스 및 설치/사용률 모델을 참조할 수 있습니다.

마법사를 사용하여 카운터 생성 및 수정

마법사를 사용하거나 사용하지 않고 카운터를 생성 및 수정할 수 있습니다.

마법사를 사용하여 카운터를 수정하려면 마법사를 사용하여 생성하고 마법사를 통해서만 수정해야 합니다.

마법사에 의해 유지 관리되는 카운터에서 **마법사를 사용하여 카운터 편집 (bAutomated)** 옵션을 사용할 수 있습니다.

회사 소프트웨어 관리 카운터는 마법사를 통해 생성 및 수정해야 합니다.

마법사를 사용하면 카운터 생성 및 수정 과정이 간단해집니다.

카운터, 라이선스 및 설치/사용률 간 링크

카운터 정의는 상당히 유연합니다.

이러한 정의를 다음과 같이 적용할 수 있습니다.

- 라이선스 및 설치/사용률을 설명하는 방법(수 많은 다양한 방법을 사용할 수 있음)
- 데이터를 분석하는 방법(직원별, 사이트별 등)

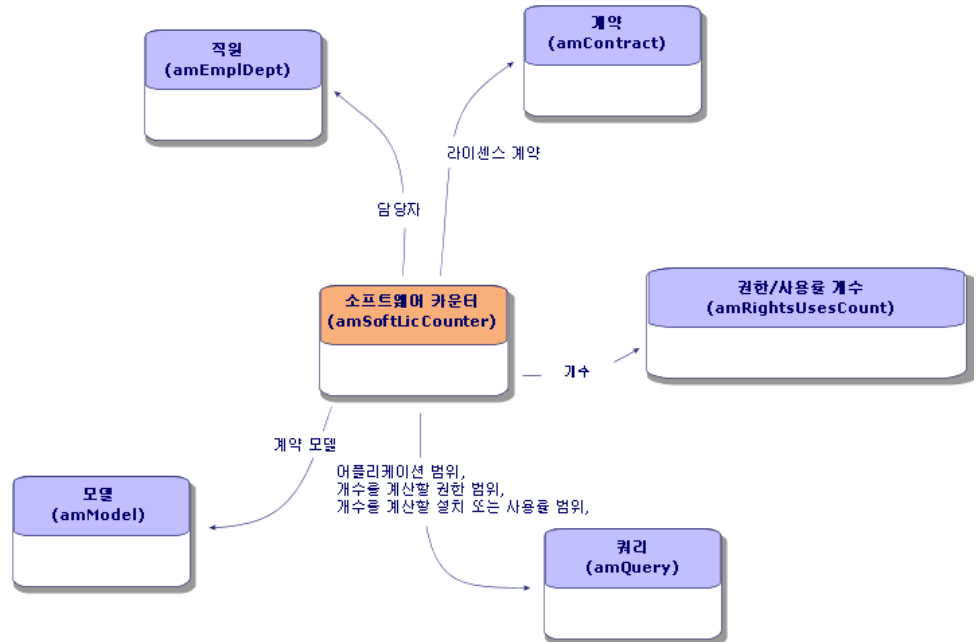
팁:

소프트웨어 권한 및 설치/사용률 이외의 목적으로 카운터를 사용할 수 있습니다.

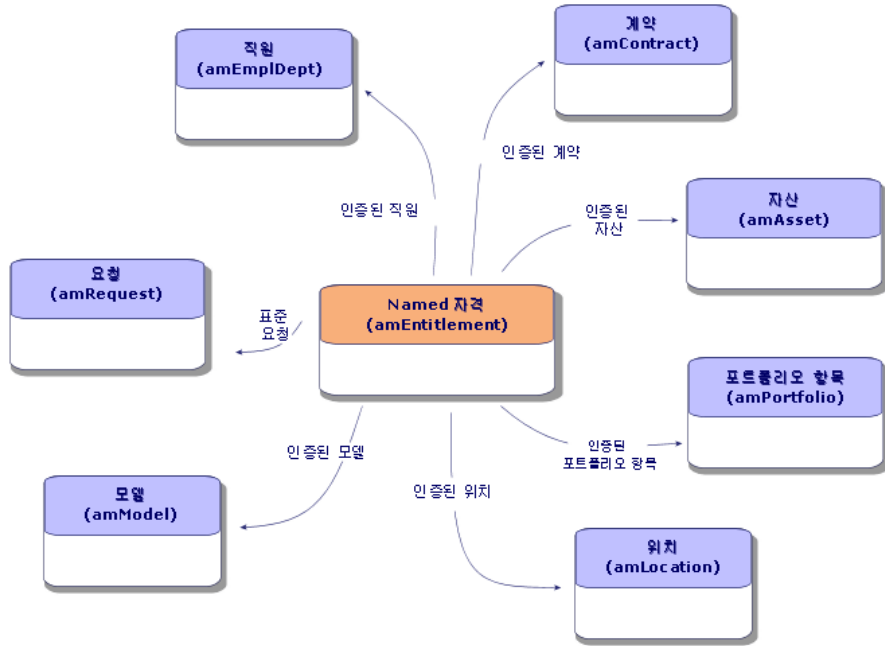
카운터 구성을 위한 이러한 지침에 일부 기능은 포함되지 않습니다.

카운터에 연결된 기본 테이블

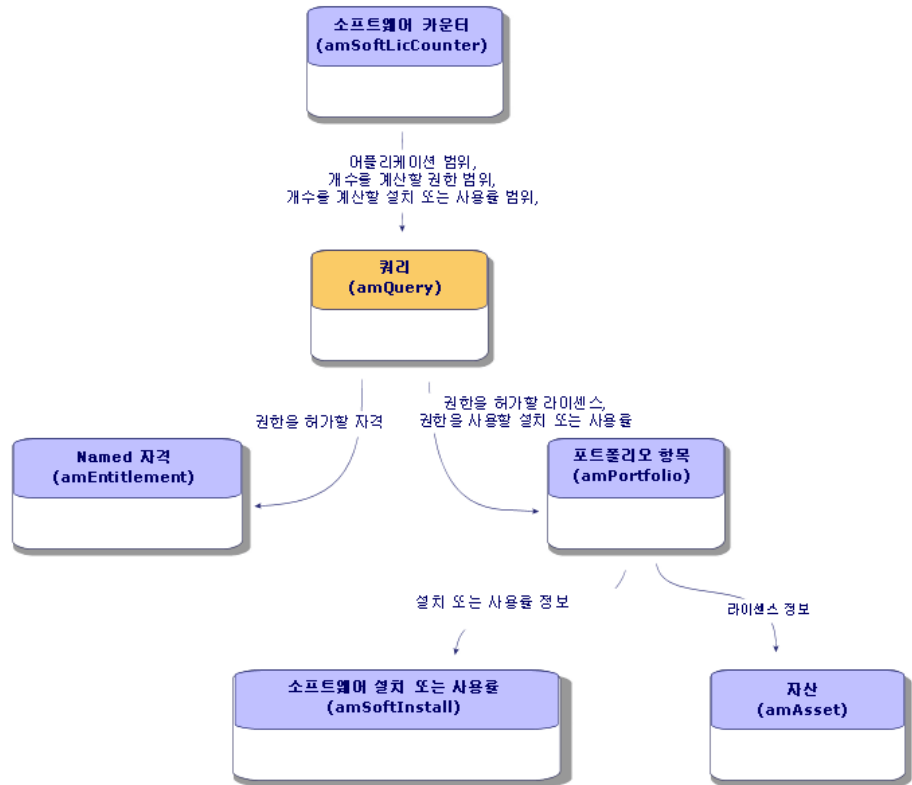
8.1. 그림 카운터에 연결된 테이블



8.2. 그림 Named 자격에 포함된 테이블



8.3. 그림 카운터, 자격 및 포트폴리오 항목 간 링크



카운터 및 계산된 개체 사이에는 직접 링크가 없습니다. 이 링크를 구성하기 위해 쿼리를 사용합니다.

이 방법은 카운터의 유연성을 상당히 향상시킵니다. 그러나 적절한 쿼리를 설계해야 합니다.

소프트웨어 카운터 생성

방법 1: 소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성...(sysSamCreateSoftwareCounter) 마법사를 사용하여 카운터 생성

필요 조건

소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성... 마법사를 사용하려면 카운터 템플릿이 작동해야 합니다.

팁:

여러 카운터 템플릿에는 **소프트웨어 자산** 모듈 관련 데이터 키트의 비즈니스 라인 데이터가 포함됩니다.

▶ 기존 데이터베이스에 비즈니스 라인 데이터 가져오기 [34 페이지].

소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성... 마법사를 시작하려면 다음을 수행합니다.

- 1 **소프트웨어 관리**(sysSamLauncher) 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 페이지에서 **카운터 생성** 버튼을 클릭합니다.
- 5 **소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성** 마법사(sysSamCreateSoftwareCounter)가 시작됩니다.
필요에 따라 마법사를 채웁니다.
카운터의 매개 변수를 확인합니다(**마침** 버튼).

방법 2: 카운터 직접 생성

카운터를 직접 생성하려면 다음을 수행합니다.

- 1 카운터를 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터** 링크).
- 2 **새로 만들기**를 클릭합니다.
- 3 특히, 다음 필드 및 링크의 위쪽 세부사항을 채웁니다.
 - **그룹화 기준**(Context): 예를 들어 **결과** 탭에 직원당 개수 라인을 표시하려면 **직원 및 부서**(amEmplDept) 테이블을 선택합니다.

- **응용 프로그램 범위(Definition): 그룹화 기준** 필드에 표시된 테이블에서 특정 레코드만 고려하려면 쿼리를 생성하고 선택합니다.
- 4 필요한 경우 **권한 개수(bCountLic)** 상자를 선택하고 다음 필드 및 링크에 주의하여 **권한** 탭을 채웁니다.
- **권한 카운터 컨텍스트(LicContext):** 예를 들어 라이선스 권한을 고려하려면 **자산(amAsset)** 테이블을 선택합니다.
 - **개수를 계산할 권한 범위(LicQuery):** 권한을 계산할 레코드를 식별하려면 쿼리를 생성하고 선택합니다.
 - **권한 -> 그룹화 기준 링크(EntGroupBy):** **권한 카운터 컨텍스트** 필드에 지정된 테이블에서 **그룹화 기준** 필드에 지정된 테이블로의 링크를 지정합니다. 예를 들어 **자산(amAsset)** 테이블에서 **직원 및 부서(amEmpDept)** 테이블로의 링크는 **PortfolioItem.User**가 될 수 있습니다.
 - **라이선스 유형(LicType):** 라이선스 유형을 선택합니다.



경고:

권한 개수에서 **라이선스 유형(LicType)**은 고려되지 않습니다.

권한 수를 계산할 레코드는 **개수를 계산할 권한 범위(LicQuery)** 필드에서 정의해야 합니다.

- 또한 권한 개수를 가져오기 위해 필요한 계산을 설명하는 탭의 아래쪽을 채웁니다.
- 5 필요한 경우 **설치/사용률 개수(bCountInst)** 상자를 선택하고 다음 필드 및 링크에 주의하여 **설치/사용률** 탭을 채웁니다.
- **설치/사용률 카운터 컨텍스트(InstContext):** 예를 들어 소프트웨어 설치를 고려하려면 **소프트웨어 설치 또는 사용률(amSoftInstall)** 테이블을 선택합니다.
 - **개수를 계산할 설치 또는 사용률 범위(SoftInstQuery):** 설치/사용률을 계산할 레코드를 식별하려면 쿼리를 생성하고 선택합니다.
 - **설치/사용률 -> 그룹화 기준 링크(InstGroupBy):** **설치/사용률 카운터 컨텍스트** 필드에 지정된 테이블에서 **그룹화 기준** 필드에 지정된 테이블로의 링크를 지정합니다. 예를 들어 **소프트웨어 설치 또는 사용률(amSoftInstall)** 테이블에서 **직원 및 부서(amEmpDept)** 테이블로의 링크는 **PortfolioItem.Parent.User**가 될 수 있습니다.
 - **사용 정보 포함(bUseMetering):** 설치/사용률의 마지막 사용 날짜를 카운터에서 고려하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다(**설치/사용률 세부사항의 마지막 사용 필드(dtLastUse)**).



참고:

사용되지 않는 설치/사용률은 다음 위치의 설치/사용률 개수에서 제거되지 않습니다.

- 카운터의 **일반** 탭, **설치/사용률 개수** 필드(dSoftInstallCount)
- 카운터의 **결과** 탭, **설치/사용률 수 열**

사용되지 않는 설치/사용률은 다음 필드에 의해 설명될 뿐입니다.

- 카운터의 **일반** 탭, **사용되지 않는 설치** 필드(dUnusedInstall)
- 카운터의 **결과** 탭, **사용되지 않는 설치 수** 필드

- **사용 정보 포함**(bUseMetering):
- **비사용 기간**(tsUnusedDuration): 실제 소프트웨어 사용률을 고려하려면 이 옵션을 선택합니다.
- **사용하지 않는 설치 정의**(UnusedQuery): 잠재적으로 더 이상 사용하지 않는 것으로 고려할 수 있는 레코드 목록을 제한하려면 쿼리를 생성하고 선택합니다.
- 또한 설치/사용률 개수를 가져오기 위해 필요한 계산을 설명하는 탭의 아래쪽을 채웁니다.

6 필요한 경우 **자격 개수**(bCountEnt) 상자를 선택하고 다음 필드 및 링크에 주의하여 **자격** 탭을 채웁니다.

- **자격 카운터 컨텍스트**(EntContext): 예를 들어 직원 및 부서에 권한을 할당하려면 **직원 및 부서(amEmplDept)** 테이블을 선택합니다.
- **개수를 계산할 자격 범위**(EntQuery): 권한을 계산할 레코드를 식별하려면 쿼리를 생성하고 선택합니다.
- **자격 -> 그룹화 기준 링크**(EntGroupBy): **자격 카운터 컨텍스트** 필드에 지정된 테이블에서 **그룹화 기준** 필드에 지정된 테이블로의 링크를 지정합니다. 예를 들어 **직원 및 부서(amEmplDept)** 테이블에서 **회사(amCompany)** 테이블로의 링크는 **CostCenter.Company**가 될 수 있습니다.
- 또한 자격 개수를 가져오기 위해 필요한 계산을 설명하는 탭의 아래쪽을 채웁니다.

7 **생성**을 클릭합니다.

관련 참조 필드

라이선스, 자격 및 설치/사용률 관련 정보는 여러 위치에서 찾을 수 있습니다.

다음 테이블에서는 계산에 사용할 필드를 제공합니다.

8.1. 표 카운터 - 계산 시 유용한 필드

테이블	필드
포트폴리오 항목(amPortfolio)	수량(fQty)
소프트웨어 설치 또는 사용률(amSoftInstall)	개수(lUseCount)
자산(amAsset)	권한(lSoftLicUseRights)

다음 테이블에서는 사용률 및 설치를 식별하는 데 사용할 필드를 제공합니다.

8.2. 표 카운터 - 설치/사용률 식별에 유용한 필드

테이블	필드
특성(amNature)	추가 생성(seOverflowTbl)
	이름(Name)
소프트웨어 설치(amSoftInstall)	인증(seAuthorization)
	설치 유형(seType)
	로컬/원격(bLocal)
	소프트웨어 제품군 구성 요소(bSuiteComponent)
모델(amModel)	이름(Name)
	시스템(SoftOS)
	버전 수준(VersionLevel)
	기술 참조(ModelRef)

다음 테이블에서는 라이선스를 식별하는 데 사용할 필드를 제공합니다.

8.3. 표 카운터 - 라이선스 식별에 유용한 필드

테이블	필드
특성(amNature)	라이선스(bSoftLicense)
	이름(Name)
자산(amAsset)	설치 날짜(dInstall)
	라이선스 유형(LicType)
	한 개/여러 개(seSoftLicMulti)
모델(amModel)	이름(Name)
	시스템(SoftOS)
	버전 수준(VersionLevel)
	기술 참조(ModelRef)

다음 테이블에서는 자격을 정의하는 데 사용할 필드를 제공합니다.

8.4. 표 카운터 - 자격 식별에 유용한 필드

테이블	필드
Named 자격(amEntitlement)	코드(Code) 이름(Name)
직원 자격(amRelEmplEntitl)	직원 ID(IEmplDeptId) 자격 ID(IEntitlId)
계약 자격(amRelEntitlContract)	계약(ICntrId) 자격(IEntitlId)
위치 자격(amRelEntitlLoc)	위치(ILocaId) 자격(IEntitlId)
포트폴리오 항목 자격(amRelEntitlPortf)	포트폴리오 항목(IPortfolioItemId) 자격 ID(IEntitlId)
자격(amRelModelEntitl)	모델 ID(IModelId) 자격 ID(IEntitlId)
직원 및 부서(amEmplDept)	바코드(BarCode) ID 번호(IDNo)
계약(amContract)	참조(Ref)
위치(amLocation)	바코드(BarCode)
포트폴리오 항목(amPortfolio)	코드(Code)

소프트웨어 카운터 수정

마법사를 통해 수정되는 카운터

필요 조건

소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성(sysSamCreateSoftwareCounter) 마법사를 통해 카운터를 생성한 경우 및 **마법사를 사용하여 카운터 편집(bAutomated)** 옵션이 활성화되어 있는 경우 마법사를 사용해야만 카운터를 수정할 수 있습니다.

▶ **방법 1: 소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성...(sysSamCreateSoftwareCounter)** 마법사를 사용하여 카운터 생성 [84 페이지].

카운터를 수정하려면 다음을 수행합니다.

- 1 **소프트웨어 카운터 결과** 페이지를 표시합니다.
 - **방법 1: 소프트웨어 관리** 마법사(sysSamLauncher) 사용
 - a **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).

- b 소프트웨어 관리 작업 선택... 페이지에서 소프트웨어 라이선스 준수 관리 옵션을 선택합니다.
 - c 다음을 클릭합니다.
 - d 소프트웨어 라이선스 준수 관리 페이지에서 카운터 수정 버튼을 클릭합니다.
- 방법 2: Windows 클라이언트 메뉴 사용
 - 자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터 결과 메뉴를 클릭합니다.
- 2 수정할 카운터를 선택합니다.
 - 3 다음 버튼을 사용합니다.
 - 라이선스: 고려할 라이선스 모델 목록 수정(sysSamAddLic2Counter) 마법사를 트리거합니다.

 **참고:**

라이선스 모델은 추가를 클릭하여 하단 목록 상자(설치/사용 수에 포함할 라이선스 모델)에 추가하고 나면 상단 목록 상자(권한/자격 수에 포함될 수 있는 라이선스 모델 라이선스 모델)에서 제거됩니다. 하단 목록 상자에서 제거를 클릭하여 제거하고 나면 라이선스 모델이 상단 목록 상자에 다시 추가됩니다.

- 설치: 고려할 설치 모델 목록 수정(sysSamAddInst2Counter) 마법사를 트리거합니다.
- 범위: 카운터의 응용 프로그램 범위 정의 또는 재정적 (sysSamAddScope2Counter) 마법사를 트리거합니다.

 **참고:**

이러한 버튼은 카운터 세부사항의 다음 필드 값에 따라 표시됩니다.

- 권한 개수(bCountLic)
- 설치/사용률 카운터 컨텍스트(InstContext)
- 사용 정보 포함(bUseMetering):

마법사를 사용하지 않고 수정된 카운터

카운터 세부사항의 다음 필드와 링크는 카운터의 마법사를 사용하여 카운터 편집 (bAutomated) 옵션을 사용할 수 없는 경우에만 수정할 수 있습니다.

- 응용 프로그램 범위 링크(definition)
- 권한 탭의 필드 및 링크:
- 자격 탭의 필드 및 링크:

■ **설치/사용률** 탭의 필드 및 링크:

마법사를 사용하지 않고 카운터를 수정하려면 다음을 수행합니다.

- 1 카운터를 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터** 링크).
- 2 수정할 카운터를 선택합니다.
- 3 카운터를 수정합니다.
- 4 수정 사항을 저장합니다(**수정** 버튼).

소프트웨어 카운터 결과 업데이트

카운터 결과를 업데이트하려면 다음을 수행합니다.

마법사를 통해 수정되는 카운터

필요 조건

소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성(sysSamCreateSoftwareCounter) 마법사를 통해 카운터를 생성한 경우 및 **마법사를 사용하여 카운터 편집**(bAutomated) 옵션이 활성화되어 있는 경우 마법사를 사용해야만 카운터를 수정할 수 있습니다.

▶ 방법 1: 소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성...(sysSamCreateSoftwareCounter) 마법사를 사용하여 카운터 생성 [84 페이지].

카운터를 수정하려면 다음을 수행합니다.

- 1 **소프트웨어 카운터 결과** 페이지를 표시합니다.
 - 방법 1: **소프트웨어 관리** 마법사(sysSamLauncher) 사용
 - a **소프트웨어 관리**(sysSamLauncher) 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
 - b **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 옵션을 선택합니다.
 - c **다음**을 클릭합니다.
 - d **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 페이지에서 **카운터 수정** 버튼을 클릭합니다.
 - 방법 2: Windows 클라이언트 메뉴 사용
자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터 결과 메뉴를 클릭합니다.
- 2 업데이트할 카운터를 선택합니다.

3 계산을 클릭합니다.



참고:

계산 버튼을 클릭하면 **소프트웨어 카운터 새로 고침(sysCoreSoftLicCountCalc)** 작업이 시작됩니다. 이 작업은 완벽하게 통합되어 수행됩니다.

4 맨 위에 있는 목록에 모든 카운터의 개수 합계가 표시됩니다.

5 하단의 목록에는 맨 위의 목록에서 선택한 카운터에 대한 자세한 결과가 표시됩니다.

카운터(**개수를 계산할 권한 범위(Definition)** 필드)에 대해 정의된 범위 제한 내에서(**그룹화 기준(Context)** 필드) 테이블에 의해 그룹의 레코드당 하나의 라인이 제공됩니다.

모든 카운터 유형

마법사를 사용하지 않고 카운터를 수정하려면 다음을 수행합니다.

1 카운터를 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터** 링크).

2 업데이트할 카운터를 선택합니다.

3 계산을 클릭합니다.



참고:

계산 버튼을 클릭하면 **소프트웨어 카운터 새로 고침(sysCoreSoftLicCountCalc)** 작업이 시작됩니다. 이 작업은 완벽하게 통합되어 수행됩니다.

4 일반 및 결과 탭의 결과를 조사합니다.

정기적인 정리

계산을 클릭할 때마다 **결과** 탭에 표시된 각 라인의 **권한/사용률 개수** 테이블(amRightsUsesCount)에 레코드를 생성합니다.

결과 탭은 **계산** 버튼을 클릭하여 적용된 마지막 계산의 결과만 표시합니다.

그러나 이전 결과는 삭제됩니다.

이러한 결과를 사용하여 라이선스 및 설치/사용률 진행 과정을 추적하고 예를 들어 이 결과를 사용하여 보고서를 생성할 수 있습니다.

권한/사용률 개수 테이블이 너무 클 경우 테이블에서 더 이상 필요 없는 레코드를 정기적으로 삭제하는 것이 좋습니다.



팁:

같은 계산에 의해 생성된 레코드의 경우 **결과 식별자(ResultId)** 및 **계산 날짜(dtCountRequest)** 필드의 값이 동일합니다.

설치/사용률 및 라이선스 간 규격 위반 처리

이 섹션에서는 소프트웨어 라이선스 준수를 수행하는 방법에 대해 설명합니다.

- 누락된 라이선스 권한 주문
- 초과 설치/사용률 제거

필요 조건

회사 소프트웨어 관리 카운터만 사용하여 설치/사용률 및 라이선스 간 규격 위반을 해결할 수 있습니다.

회사 소프트웨어 관리에 카운터를 포함하려면 **회사 소프트웨어 관리에 포함 (bFamily)** 옵션을 활성화해야 합니다.

소프트웨어 규격 문제 해결(sysSamIdentifyIllegalInstall) 마법사는 **바코드 (BarCode)** 필드가 **SOFTUNINST**인 작업 주문 모델을 사용합니다.

이 모델이 데이터베이스에 있는지 확인합니다.

규격 위반 해결

1 다음 방법 중 하나를 사용할 수 있습니다.

- 방법 1: **소프트웨어 관리** 마법사(sysSamLauncher) 사용
 - a **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
 - b **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 옵션을 선택합니다.
 - c **다음**을 클릭합니다.
 - d **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 페이지에서 **소프트웨어 준수 문제 해결** 버튼을 클릭합니다.
- 방법 2: Windows 클라이언트 메뉴 사용
 - a **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터 결과** 메뉴를 클릭합니다.
 - b 해결할 카운터를 선택합니다.

- c **해결**을 클릭합니다.
- 2 이렇게 하면 **소프트웨어 규격 위반 처리(sysSamIdentifyIllegalInstall)** 마법사가 시작됩니다.
조사할 카운터를 선택합니다.
다음을 클릭하고 마법사에서 지침을 따릅니다.
라이선스 권한이 부족한 경우 마법사를 사용하여 라이선스 요청을 수행하거나 소프트웨어를 제거할 수 있습니다.
- 3 매개 변수를 확인합니다(**마침** 버튼).
- 4 마법사를 종료합니다(**확인** 버튼).

소프트웨어 업그레이드 및 라이선스 권한 전송을 통해 준수 최적화

이 섹션에서 다루는 내용은 다음과 같습니다.

- 1 갖고 있는 항목:
 - 사용자 권한을 전송할 수 있는 여러 소프트웨어 응용 프로그램(또는 여러 소프트웨어 버전)
 - 이전 버전의 라이선스를 소유한 경우 최신 버전의 소프트웨어를 사용할 수 있고 새 소프트웨어 라이선스를 취득하지 않아도 최신 버전의 소프트웨어를 사용할 수 있는 소프트웨어 업그레이드 라이선스
- 2 라이선스 및 설치/사용률을 준수하는지 여부를 알고자 하는 경우 다음을 고려합니다.
 - 소프트웨어 응용 프로그램에 대한 라이선스 권한
 - 소프트웨어 업그레이드 라이선스에 의해 확보된 권한
 - 이전 버전의 소프트웨어를 사용할 수 있도록 하는 최신 버전의 소프트웨어에 의해 확보된 권한

소프트웨어 라이선스 및 연관된 설치/사용률에 대해 소프트웨어 업그레이드 라이선스 수는 다른 카운터 ▶ **소프트웨어 카운터 생성** [84 페이지]와 같은 방식으로 생성된 **소프트웨어 업그레이드 카운터**에 의해 관리됩니다.

Asset Manager에서 다음을 지정해야 합니다.

- 지정된 버전의 라이선스에서 부여한 이전 버전의 소프트웨어 사용 권한
 - 소프트웨어 업그레이드 라이선스에서 부여한 최신 소프트웨어 버전 사용 권한
- 이 작업은 **소프트웨어 카운터** 및 **소프트웨어 업그레이드 카운터** ▶ 카운터에 전송 가능한 사용자 권한 지정 [94 페이지]에서도 수행됩니다.

연결된 카운터 보기(sysSamSoftLicLinkedCount) 링크는 카운터와 준수 결과 간 관계를 표시하는 데 사용됩니다.

 참고:

이 마법사는 라이선스 권한을 수정하지 않습니다.

카운터는 준수를 모니터링하는 데 사용할 정보만 표시합니다. 이러한 정보는 동적으로 수집됩니다.

카운터에 전송 가능한 사용자 권한 지정

사용자 권한 전송은 카운터 세부사항에 지정됩니다.

카운터가 생성될 때 또는 나중에 카운터를 수정할 수 있을 때 지정할 수 있습니다. 다음을 구분합니다.

- 지정된 버전의 라이선스에서 부여한 이전 버전의 소프트웨어 사용 권한
- 소프트웨어 업그레이드 라이선스에서 부여한 최신 소프트웨어 버전 사용 권한

이전 또는 최신 소프트웨어 버전으로 전송할 라이선스 권한 지정

 참고:

(이전 버전의 소프트웨어에서만) 다른 한 카운터로 권한을 전송할 수 있습니다. 그러나 권한 전송이 인증된 경우 권한 이행을 통해 이전 버전으로 권한을 전송할 수 있습니다.

예를 들면, 다음을 수행할 수 있습니다.

- **SoftApp v4**에서 **SoftApp v3**으로 소프트웨어 라이선스 권한 전송
- **SoftApp v3**에서 **SoftApp v2**로 소프트웨어 라이선스 권한 전송
- **SoftApp v2**에서 **SoftApp v1**로 소프트웨어 라이선스 권한 전송

그런 다음 권한 이행을 통해 **SoftApp v4**에서 **SoftApp v2**로(**SoftApp v3** 사용), **SoftApp v4**에서 **SoftApp v1**(**SoftApp v3** 및 **SoftApp v2** 사용)로 라이선스 권한을 전송할 수 있습니다.

필요 조건

이전 및 최신 버전의 소프트웨어와 연관된 카운터가 있어야 합니다.

이전 버전의 소프트웨어는 현재 버전(최신 버전)에서 권한을 전송할 수 있는 소프트웨어 버전입니다.

최신 버전의 소프트웨어는 현재 버전(이전 버전)으로 권한을 전송할 수 있는 소프트웨어 버전입니다.

방법 1: **소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성...** 마법사를 사용하여 소프트웨어 카운터를 생성하는 경우

소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성...(sysSamCreateSoftwareCounter) 마법사를 시작하고 채웁니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용**)

자 작업/소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성... 링크 ▶ 방법 1: 소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성...(sysSamCreateSoftwareCounter) 마법사를 사용하여 카운터 생성 [84 페이지]

수행할 카운터 통합 작업 선택 페이지에서 **카운터를 다른 카운터에 연결**을 선택합니다.

그런 다음 **연결할 카운터 선택** 페이지에서 이전 버전의 카운터 및/또는 최신 버전의 카운터를 선택하고 권한 전송 가능 여부를 나타냅니다.

방법 2: 카운터를 수동으로 생성하거나 수정하려는 경우

 **참고:**

이 방법을 사용하면 이전 소프트웨어 버전으로의 라이선스 권한 전송만 지정할 수 있습니다.

단락 ▶ 방법 2: 카운터 직접 생성 [84 페이지]에 나와 있는 것처럼 기존 카운터를 선택하거나 카운터를 생성합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터** 링크).

그리고 나서 다음을 수행합니다.

1 카운터 세부사항의 **통합** 탭에서 다음을 수행합니다.

- a **이전 버전에 대한 카운터 있음**(bHasPreviousCntr) 상자를 선택합니다.
- b **이전 버전 카운터**(Previous) 필드에 이전 버전의 소프트웨어와 연관된 카운터를 지정합니다.

 **참고:**

이 단계에서는 권한 전송이 인증되지 않습니다. 같은 소프트웨어의 두 버전 간의 링크만 설명합니다.

- c 이전 버전으로 라이선스 권한을 전송하려면 **권한 전송 가능**(bLicRightsTransfer) 상자를 선택합니다.

2 수정 사항을 저장합니다.

라이선스 업그레이드를 통해 최신 소프트웨어 버전으로 권한 전송 지정

필요 조건

업그레이드를 수행할 소프트웨어 버전과 연관된 카운터가 있어야 합니다.

방법 1: **소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성...** 마법사를 사용하여 소프트웨어 카운터를 생성하는 경우

소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성...(sysSamCreateSoftwareCounter) 마법사를 시작하고 채웁니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성... 링크**) ▶ 방법 1: 소프트웨어 라

이센스 관리 카운터 생성...(sysSamCreateSoftwareCounter) 마법사를 사용하여 카운터 생성 [84 페이지]

수행할 카운터 통합 작업 선택 페이지에서 **카운터를 소프트웨어 업그레이드 카운터로 선언**을 선택하고 다음 페이지에서 업그레이드를 수행할 카운터를 채웁니다.

방법 2: 카운터를 수동으로 생성하거나 수정하려는 경우

단락 ▶ **방법 2: 카운터 직접 생성** [84 페이지]에 나와 있는 것처럼 기존 카운터를 선택하거나 카운터를 생성합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 업그레이드 카운터** 링크).

그리고 나서 다음을 수행합니다.

- 1 **소프트웨어 업그레이드 카운터(bLicUpgrade)** 상자를 선택했는지 확인합니다. 이 옵션은 카운터와 표준 소프트웨어 카운터를 구분하는 데 사용됩니다.
- 2 카운터 세부사항의 **통합** 탭에서 업그레이드를 수행할 카운터를 지정합니다.
- 3 수정 사항을 저장합니다.

권한을 전송할 수 있는 카운터와 준수를 확인할 수 있는 카운터 간 링크 보기

지정된 카운터로 권한을 전송할 수 있는 카운터를 보려면 다음을 수행합니다.

- 1 카운터 세부사항을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터** 링크).
- 2 최신 권한 개수 및 권한 계산을 위해 **계산** 버튼을 클릭하여 선택한 카운터 및 이 카운터에 연결된 카운터에 대한 권한과 설치 데이터를 계산합니다.
- 3 **일반** 탭에서 준수 확인 요약を 봅니다.
- 4 준수 정보를 표시하려면 다음을 수행합니다.
 - Windows 클라이언트: **연결된 카운터** 버튼을 클릭합니다.
 - 웹 클라이언트: **작업...** 드롭다운 목록에서 **연결된 카운터**를 선택합니다.

연결된 카운터 보기 마법사(sysSamSoftLicLinkedCount)가 시작됩니다.

이 마법사는 이 카운터와 다른 카운터 간에 다른 링크에 대한 요약 정보가 있을 경우 표시하고 준수 계산 결과를 제공합니다.

▶ **연결된 카운터 보기 마법사 작동 방식** [97 페이지]

업그레이드 프로세스 수행

필요 조건

업그레이드 프로세스를 수행하기 전에 다음을 수행해야 합니다.

- 업그레이드를 수행할 소프트웨어 버전과 관련된 카운터를 생성합니다(▶ **소프트웨어 카운터 생성** [84 페이지]).

- 연관된 소프트웨어 업그레이드 카운터를 생성합니다(▶ 라이선스 업그레이드를 통해 최신 소프트웨어 버전으로 권한 전송 지정 [95 페이지]).

소프트웨어 업그레이드당 권한 전송

이전 소프트웨어 버전(V1)에서 최신 버전(V2)으로 업그레이드합니다.

V1과 연관된 카운터, V2와 연관된 카운터 및 V1->V2와 연관된 소프트웨어 업그레이드 카운터가 있습니다.

V1에 대한 N1 라이선스 권한, V2에 대한 N2 권한 및 카운터 V1->V2와 연관된 Nm 업그레이드 권한이 있다고 가정합니다.

V1에서 V2로 업그레이드당 소프트웨어 라이선스 권한을 전송하는 작업은 V2에 대한 X개의 추가 권한을 얻기 위해 V1에서 X개의 권한을 가져와 X개의 V1->V2 업그레이드 권한과 연결하는 작업으로 구성됩니다. 그러므로 X는 N1 및 Nm보다 작아야 합니다.

소프트웨어를 업그레이드하면 V1에 대한 N1-X개의 권한, V2에 대한 N2+X개의 권한, 카운터 V1->V2와 연관된 Nm-X개의 업그레이드 권한이 유지됩니다.

- **통합된 최대 권한 개수**(▶ 연결된 카운터 보기 마법사 작동 방식 [97 페이지])에서, N1 라이선스 권한을 V1(또는 $Nm < N1$ 인 경우 Nm 권한)에서 가져와 V2로 전송할 수 있습니다. 특정 라이선스 권한이 V1에서 사용되고 있는지 여부는 고려되지 않으며, V1의 비준수 여부에 관계 없이 전송 가능한 권한 개수가 수행됩니다.
- **통합된 권한 개수**(▶ 연결된 카운터 보기 마법사 작동 방식 [97 페이지])에서 V1이 준수되도록 이미 V1에 사용된 라이선스를 고려합니다.
 - $N1 - N1u < Nm$ 인 경우: 소프트웨어 업그레이드당 V2로 전송할 수 있는 최대 권한 수는 $N1 - N1u$ 입니다.
 - $N1 - N1u > Nm$ 인 경우: 소프트웨어 업그레이드당 V2로 전송할 수 있는 최대 권한 수는 Nm입니다.

N1u가 V1에서 사용된 라이선스 수가 되도록 합니다.

연결된 카운터 보기 마법사 작동 방식

연결된 카운터 보기(sysSamSoftLicLinkedCount) 마법사의 계산 규칙은 다음과 같습니다.

- 1 연결된 카운터는 각 카운터에 대한 권한 및 소프트웨어 설치를 확인하기 위해 계산됩니다.
- 2 소프트웨어 업그레이드 프로세스가 적용됩니다(소프트웨어 업그레이드 카운터는 원본 및 대상 카운터의 권한을 연결된 권한으로 업그레이드하는 데 사용). 다음 규칙이 적용됩니다.
 - 전송할 수 있는 최대 권한 수는 소프트웨어 업그레이드 카운터의 권한 수와 동일합니다.
 - 업그레이드를 통해 전송된 권한 수가 제한되므로 원본은 준수된 상태로 유지됩니다.

- 원본의 권한 개수를 늘리기 위해 최신 버전에서 사용되지 않는 권한은 가능한 경우 이전 버전으로 전송됩니다.
3. 준수가 계산됩니다. 업그레이드 후의 권한 수와 설치/사용률 수 간 차이.
 4. 통합 준수가 계산됩니다. 가능한 경우 라이선스 권한은 이전의 비준수 버전으로 전송됩니다(최신 버전을 비준수로 만들지 않음).
- 마법사에 표시되는 결과는 다음과 같습니다.
1. 첫 번째 화면: 연결된 카운터, 권한 및 설치/사용률 개수 및 통합 준수 계산에 대한 요약이 표시됩니다.
 2. 두 번째 화면: 이 화면은 보다 자세하게 다음 정보를 제공합니다.
 - 다음 정보가 있는 연결된 소프트웨어 카운터 목록

열	설명
권한 개수	사용 가능한 라이선스 권한 수(직접 권한)
설치/사용률 개수	실제 설치/사용률 개수
통합된 최대 권한 개수	소프트웨어 업그레이드를 통해 얻을 수 있는 권한과 직접 권한을 조합하여 사용할 수 있는 최대 권한 개수(권한을 전송하는 카운터를 비준수로 만들 수 있음) ▶ 소프트웨어 업그레이드당 권한 전송 [97 페이지]
통합된 권한 개수	소프트웨어 업그레이드를 통해 얻을 수 있는 권한과 직접 권한을 조합하여 사용할 수 있는 권한 개수(권한을 전송하는 카운터가 준수 상태로 유지됨) ▶ 소프트웨어 업그레이드당 권한 전송 [97 페이지]
참고: 원본 카운터에 업그레이드 프로세스마다 설치를 준수하는 상태로 유지할 전송 가능한 권한이 부족한 경우 다음 카운터에서 권한을 전송하여 업그레이드를 위해 권한 전송을 사용할 수 있습니다.	
준수	업그레이드 후 권한 수(통합된 권한 개수 열)와 설치/사용률 수의 차이
통합 준수	가능한 경우 권한 전송 후의 준수(버전 간에 다음 업그레이드 및 전송이 상속된 권한 포함)

- 권한 및 전송된 권한 개수가 있는 소프트웨어 업그레이드 카운터 목록 실제 전송 및/또는 업그레이드는 카운터의 세부사항에 나열됩니다. 실제 업그레이드 수도 소프트웨어 업그레이드 카운터의 세부사항에 표시됩니다.

 **팁:**

이 마법사를 사용하면 설치로 소프트웨어 라이선스를 최적화하고 준수 여부를 표시할 수 있습니다. 라이선스 및 라이선스 권한은 수정하지 않습니다.

"이전 모드" 소프트웨어 카운터



경고:

이 섹션은 Windows 클라이언트에만 적용됩니다.

Asset Manager 버전 4.3.0에서는 카운터가 완전히 달라졌습니다.

그러나 이전 버전의 Asset Manager에서 마이그레이션한 카운터를 그대로 사용할 수 있도록 "이전 모드" 카운터가 지원됩니다.

"이전 모드" 카운터 액세스

- 1 화면 목록(**관리/화면 목록** 메뉴)을 표시합니다.
- 2 목록 머리글에서 **화면**을 클릭합니다.
- 3 **소프트웨어 카운터(이전 형식)(sysOldamSoftLicCounter)**를 검색합니다.
- 4 이 화면을 엽니다.

"이전 모드" 카운터에 대한 정보

"이전 모드"에 대한 자세한 내용은 **AssetCenter 4.2.0 - 포트폴리오** 가이드, **소프트웨어** 장, **소프트웨어 카운터** 섹션을 참조하십시오.

"이전 모드" 카운터 변환

9.3보다 이전 버전의 데이터베이스를 마이그레이션하는 경우 카운터를 그대로 가져옵니다.

이러한 카운터를 이전에 작업한 대로 사용하여 수행할 수 있습니다.

카운터를 업그레이드하려면 안내 기능이 있는 이전 카운트를 사용하여 새 카운터를 생성하는 것이 좋습니다.

라이센스가 초과하는 경우 자동 메시지 보내기

이 섹션에서는 소프트웨어 라이선스 권한이 초과하는 경우 자동 알림을 보내는 방법에 대해 설명합니다.

이 작업은 **사용할 수 있는 라이선스가 더 이상 없음(BST_SAM01)** 워크플로우 스키마에 의해 자동으로 수행됩니다.

이 워크플로우 스키마는 **소프트웨어 자산** 모듈의 비즈니스 라인 데이터의 일부입니다.

▶ 기존 데이터베이스에 비즈니스 라인 데이터 가져오기 [34 페이지].

다음은 이 워크플로우 스키마에 대한 설명입니다.

8.5. 표 라이선스 통제 - 사용할 수 있는 라이선스가 더 이상 없습니다 워크플로우 스키마

매개 변수	설명
워크플로우를 트리거하는 이벤트	새 카운터 생성 또는 소프트웨어 카운터(amSoftLicCounter) 테이블에서 다음 필드 중 하나에 대해 수정: <ul style="list-style-type: none"> ■ 권한 수(iLicUseRights) ■ 설치 수(iSoftInstallCount) ■ 권한 개수(dLicUseRights) ■ 설치/사용률 개수(dSoftInstallCount)
워크플로우 스키마의 실행 조건	(iSoftInstallCount > iLicUseRights) 또는 (dSoftInstallCount > dLicUseRights)
Asset Manager Automated Process Manager가 워크플로우 스키마를 트리거하고 실행해야 하는지 여부	아니요
워크플로우 스키마에 대한 간략한 설명	메시지가 관리자에게 라이선스 초과와 관련된 메일 보내기 (BstSamLicenses_exceeded) 작업에 의해 지정된 담당자에게 전송됩니다. 기본적으로 이 사람은 성/부서명(Name) 필드가 Admin 으로 설정된 직원 및 부서(amEmplDept) 테이블의 레코드에 해당합니다. 메시지가 지정된 직원의 전자 메일(EMail) 필드에 지정된 주소로 전송됩니다.

다른 수령자를 선택하고 경고 메시지의 본문 또는 제목을 수정하려면 다음을 수행합니다.

- 1 작업을 표시합니다(탐색 모음의 **관리/작업** 링크).
- 2 **관리자에게 라이선스 초과 관련 메일 보내기(BstSamLicenses_exceeded)** 작업을 표시합니다.
- 3 다음 필드 및 링크를 수정합니다.

필드 또는 링크

메시징 탭

받는 사람(MsgTo)

제목(Subject)

메시지(memMsgText)

알림 메시지의 수령자 주소를 정의하려면 다음을 수행합니다.

- 1 직원 및 부서를 표시합니다(탐색 모음의 **조직 관리/조직/직원** 링크).
- 2 **관리자에게 라이선스 초과 관련 메일 보내기(BstSamLicenses_exceeded)** 작업의 수령자를 표시합니다.
- 3 **전자 메일(EMail)** 필드를 수정합니다.

소프트웨어 카운터의 정기 계산 자동화

이 섹션에서는 정기적으로 모든 카운터를 자동으로 다시 계산하는 방법에 대해 설명합니다.

이 작업은 **라이선스에 대한 정기 검증(BST_SAM02)** 워크플로우에 의해 수행됩니다.

라이선스에 대한 정기 검증 워크플로우 스키마의 기본 기능

이 워크플로우 스키마는 **소프트웨어 자산** 모듈의 비즈니스 라인 데이터의 일부입니다.

▶ 기존 데이터베이스에 비즈니스 라인 데이터 가져오기 [34 페이지].

8.6. 표 라이선스 통제 - 라이선스에 대한 정기 검증 워크플로우 스키마

매개 변수	설명
워크플로우 스키마 트리거	워크플로우 스키마의 초기 이벤트 일정에 의해 정의된 주기에 따라 실행
Asset Manager Automated Process Manager가 워크플로우 스키마를 트리거하고 실행해야 하는지 여부	예
워크플로우 스키마에 대한 간략한 설명	워크플로우 스키마는 모든 소프트웨어 설치 계산 (BstSamComputeAllLicAndInstall) 작업을 실행하여 모든 카운터를 다시 계산합니다.

Asset Manager Automated Process Manager 구성

Asset Manager Automated Process Manager는 **라이선스에 대한 정기 검증** 워크플로우 스키마의 초기 이벤트 일정에서 제공된 정보를 사용하여 **라이선스에 대한 정기 검증** 워크플로우를 트리거해야 하는지 여부를 테스트합니다.

Asset Manager Automated Process Manager가 이 작업을 수행하게 하려면 다음을 수행합니다.

- 1 Asset Manager Automated Process Manager를 시작합니다.
- 2 Asset Manager 데이터베이스에 연결합니다(**파일/데이터베이스에 연결** 메뉴).
- 3 모듈을 표시합니다(**도구/모듈 구성** 메뉴).
- 4 **실행 그룹 'SYS_SAM'**에 대한 워크플로우 규칙 실행(WkGroupSYS_SAM) 모듈을 선택합니다.
- 5 모듈에 대한 트리거 일정을 정의합니다(**검증 일정** 프레임).

Asset Manager Automated Process Manager를 백그라운드 작업으로 실행

실행 그룹 'SYS_SAM'에 대한 워크플로우 규칙 실행 모듈을 정기적으로 실행하려면 Asset Manager Automated Process Manager는 백그라운드 작업으로 실행해야 합니다.

카운터를 다시 계산한 결과

카운터를 다시 계산할 때 특히 다음 필드가 업데이트됩니다.

필드
권한 수(lLicUseRights)
설치 수(lSoftInstallCount)
권한 개수(dLicUseRights)
설치/사용률 개수(dSoftInstallCount)
자격 개수(dEntCount)

이러한 필드 중 하나를 수정하면 **사용할 수 있는 라이선스가 더 이상 없습니다 (BST_SAM01)**가 트리거됩니다(▶ 라이선스가 초과하는 경우 자동 메시지 보내기 [99 페이지]).

실제 사례 6: SQL Server V2005 라이선스 및 설치를 소프트웨어 카운터와 매핑

개요

복잡한 라이선스 정책을 관리하기 위해 소프트웨어 카운터를 구현할 수 있는 방법에 대한 실제 사례로서, 호스팅되는 VM에서의 설치를 비롯하여 **SQL Server V2005** 라이선스 및 설치에 대한 포괄적인 통계를 볼 수 있는 4개의 소프트웨어 카운터가 제공됩니다.

참고:

또한 **SQL Server V2008**을 위한 카운터와 관련 모델도 제공됩니다. "V2005" 대신 "V2008"을 읽어야 하는 경우를 제외하고, **V2008** 카운터를 대신 사용하거나 V2005 카운터와 함께 사용하려는 경우에도 이 섹션의 정보가 적용됩니다.

SQL Server V2005 소프트웨어 카운터

제공되는 4개의 소프트웨어 카운터는 다음과 같습니다.

카운터 이름	함수
SQL Server V2005 Standard CPU (BST_SAM_MSSQL_SIDCPU)	포트폴리오 항목 (amPortfolio) 테이블의 할당 (seAssignment) 필드가 사용 중 으로 설정되고 IT 장비 (amComputer) 테이블의 유효한 라이선스 모델 (InstallLicType) 필드가 SQL Server V2005 Standard CPU 로 설정된 물리적 컴퓨터 및 VM의 각 물리적 CPU에 대한 MSSQL 설치 총계를 반환합니다.
SQL Server V2005 Standard Server (BST_SAM_MSSQL_SIDSRV)	포트폴리오 항목 (amPortfolio) 테이블의 할당 (seAssignment) 필드가 사용 중 으로 설정되고 IT 장비 (amComputer) 테이블의 유효한 라이선스 모델 (InstallLicType) 필드가 SQL Server V2005 Standard Server 로 설정된 물리적 컴퓨터 및 VM의 MSSQL 설치 총계를 반환합니다.
SQL Server V2005 Enterprise Server (BST_SAM_MSSQL_ENTSRV)	포트폴리오 항목 (amPortfolio) 테이블의 할당 (seAssignment) 필드가 사용 중 으로 설정되고 IT 장비 (amComputer) 테이블의 유효한 라이선스 모델 (InstallLicType) 필드가 SQL Server V2005 Enterprise Server 로 설정된 물리적 컴퓨터 및 VM의 MSSQL 설치 총계를 반환합니다.
SQL Server V2005 Enterprise CPU (BST_SAM_MSSQL_ENTCPU)	<p>참고:</p> <p>카운터가 라이선스 정책 규칙에 따라 설치에 대한 올바른 수치를 반환할 수 있으려면 MSSQL을 지정된 물리적 컴퓨터에 설치해야 합니다. 그렇지 않으면 물리적 CPU의 수에 상관없이 물리적 시스템에서 호스팅되는 VM에 대한 설치 총계를 반환합니다.</p> <p>포트폴리오 항목(amPortfolio) 테이블의 할당(seAssignment) 필드가 사용 중으로 설정되고 IT 장비(amComputer) 테이블의 유효한 라이선스 모델(InstallLicType) 필드가 SQL Server V2005 Enterprise Server로 설정된 물리적 컴퓨터 및 VM의 각 물리적 CPU에 대한 MSSQL 설치 총계를 반환합니다(단 최대 CPU 수에 제한이 있음).</p>

SQL Server V2005 모델

SQL Server V2005 카운터를 지원하기 위해 다음 새 모델이 제공됩니다.

- 1개의 새 설치 모델: **SQL Server V2005**
 - System\Database management system software의 상위이며, 특성 = **소프트웨어 설치**(SOFT_INSTALL)입니다. 이 모델은 HP Discovery and Dependency Mapping Inventory에서 인벤토리 모델에 해당하는 최종 모델이 됩니다.
- 4개의 새 라이선스 모델:
 - **SQL Server V2005 Standard Server**(MSSQL2005STDSRV)
 - **SQL Server V2005 Enterprise Server**(MSSQL2005ENTSRV)
 - **SQL Server V2005 Standard CPU**(MSSQL2005STDCPU)
 - **SQL Server V2005 Enterprise CPU**(MSSQL2005ENTCPU)

이러한 모델은 **소프트웨어 라이선스**(SOFT_LICENSE) 특성을 가지며, **IT 장비**(amComputer) 테이블의 **유효한 라이선스 모델**(InstallLicType) 필드를 채우는 데 사용됩니다.

SQL Server V2005 쿼리

라이선스 모델에 해당하는 실제 레코드를 반환하기 위해 표준 쿼리(필터) 집합이 제공됩니다.

쿼리 이름	SQL 이름	쿼리가 실행되는 테이블
SQL Server V2005 Enterprise CPU 설치	MSSQL2005ENTSTDLIC	소프트웨어 설치 또는 사용률 (amSoftInstall)
SQL Server V2005 Enterprise CPU 라이선스	MSSQL2005ENTCPULIC	자산(amAsset)
SQL Server V2005 Enterprise Server 설치	MSSQL2005ENTSRVINST	소프트웨어 설치 또는 사용률 (amSoftInstall)
SQL Server V2005 Enterprise Server 라이선스	MSSQL2005ENTSRVLIC	자산(amAsset)
SQL Server V2005 Standard CPU 라이선스	MSSQL2005ENTSTDLIC	자산(amAsset)
SQL Server V2005 Standard CPU 설치	MSSQL2005STDCPUINST	소프트웨어 설치 또는 사용률 (amSoftInstall)
SQL Server V2005 Standard Server 설치	MSSQL2005STDSRVINST	소프트웨어 설치 또는 사용률 (amSoftInstall)
SQL Server V2005 Standard Server 라이선스	MSSQL2005STDSRVLIC	자산(amAsset)

필요 조건

소프트웨어 자산 라이선스 모듈이 활성화되어야 합니다. 위에서 설명한 카운터를 사용하려면 다음 추가 단계가 필요합니다.

- **SAM 비즈니스 라인 데이터**를 설치해야 합니다.
그러면 위에 언급된 모델, 쿼리 및 카운터가 설치됩니다.
- **IT 장비(amComputer)** 테이블의 **유효한 라이선스 모델(InstallLicType)** 필드는 적절한 **SQL Server** 라이선스 정책에 해당하는 모델로 채워져야 합니다. 그래야만 카운터가 올바르게 총계를 계산할 수 있습니다. **IT 장비(amComputer)** 화면의 **설치 유형** 버튼을 클릭하면 마법사가 제공됩니다.

참고:

노트: 물리적 컴퓨터에 할당된 라이선스 모델은 호스팅되는 VM에도 적용됩니다.

이러한 단계가 아래에 설명되어 있습니다.

SAM 비즈니스 라인 데이터 설치

향상된 비즈니스 라인 데이터를 설치하는 데 사용해야 할 일반 절차에 대한 자세한 내용은 기존 데이터베이스에 비즈니스 라인 가져오기 [34 페이지]를 참조하십시오.

가져올 데이터 페이지에서 **소프트웨어 자산 관리** 라인을 선택하고 **마침**을 클릭합니다.

스크립트가 완료되면 **sam.lst** 스크립트를 성공적으로 실행했다는 메시지가 표시됩니다.

HP Discovery and Dependency Mapping Inventory를 사용하여 SQL Server V2005 설치 검색

HP Discovery and Dependency Mapping Inventory를 통해 검색된 SQL Server V2005 설치를 가져오는 데 권장되는 HP Connect-It 시나리오는 **dmiam-swnorm.scn**입니다. 이 시나리오는 설치를 **SQL Server V2005** 설치 모델에 연결합니다.

라이선스 모델을 컴퓨터에 연결 및 연결 해제

많은 소프트웨어 응용 프로그램의 경우 라이선스 정책은 HP Discovery and Dependency Mapping Inventory 등의 IT 장비에서 검색된 소프트웨어 설치로부터 직접 추정할 수 있습니다. 그러나 **SQL Server V2005** 설치에서는 지정된 서버에 적용할 수 있는 라이선스 정책을 검색 세부사항을 통해 추정할 수 없으며, 관련 카운터가 결과를 정확하게 계산할 수 있으려면 라이선스 정책이 수동으로 연결되어야 합니다. 제공되는 마법사를 사용하여 모델을 컴퓨터에 연결하려면 다음을 수행합니다.

- 1 **IT 장비(amComputer)** 화면의 **설치 유형** 버튼을 클릭합니다.

참고:

이 버튼은 **컴퓨터 및 가상 시스템, 모바일 장치 및 가상 시스템** 등의 다른 **IT 장비** 화면에서 사용할 수 있으므로 이러한 유형의 장비에서 라이선스 모델에 대한 링크를 손쉽게 관리할 수 있습니다.

이 버튼을 클릭하면 **유효한 라이선스 모델을 컴퓨터와 연결... (sysSAMAddLicInstall2Computers)** 마법사가 실행됩니다.

- 2 **라이선스 정책 선택** 페이지에서 적용한 라이선스 모델을 선택하고 **다음**을 클릭합니다.

팁:

문자열 **SQL**을 포함하는 모델만 표시하려면 **모델 이름에는 다음이 포함됩니다.** 필터에 이를 입력하고 **필터 적용**을 클릭합니다. 그러면 모델 계층을 드릴다운할 때 해당 모델이 표시됩니다.

- 3 **소프트웨어 설치 모델 선택** 페이지에서 소프트웨어가 설치된 IT 장비를 필터링할 설치 모델을 선택하고 **다음**을 클릭합니다.



팁:

문자열 **SQL**을 포함하는 모델만 표시하려면 **모델 이름에는 다음이 포함됩니다.** 필드에 이를 입력하고 **필터 적용**을 클릭합니다.

- 4 필터에 포함할 장비 유형을 선택하려면 **IT 장비를 적용할 추가 필터 선택** 페이지에서 원하는 장비 유형을 선택합니다. 하나 이상의 유형(예: **컴퓨터**)를 선택해야 합니다.

필터 적용 대상 토글을 사용하여 이미 연관된 라이선스 모델이 하나 이상 있는 **IT** 장비를 선택하거나 아직 연관된 라이선스 모델이 없는 **IT** 장비를 선택합니다. **다음**을 클릭합니다.

- 5 **라이선스 정책과 연관시킬 IT 장비 선택** 페이지에 이전 페이지에서 정의한 필터의 결과가 표시됩니다. 여기서 다음 페이지의 모델과 연관시킬 하위 집합을 선택할 수 있습니다. **다음**을 클릭합니다.
- 6 **IT 장비를 라이선스 정책에 연결** 페이지에서 장비를 라이선스 모델에 연결 또는 연결 해제할 수 있습니다.
 - 장비와 모델을 연결하려면 맨 위 두 개 목록에서 장비와 모델을 선택하고 **선택한 IT 장비를 선택한 라이선스 모델에 연결**을 클릭합니다.
 - 장비와 모델의 연결을 해제하려면 맨 아래 목록에서 항목을 선택하고 **선택한 항목에 대한 라이선스 모델에서 IT 장비 연결 해제**를 클릭합니다.

마침을 클릭합니다.

연결 및 연결 해제에 성공했다는 메시지가 표시됩니다.

SQL Server V2005 카운터 사용

SQL Server V2005 카운터는 다른 소프트웨어 카운터와 마찬가지로 작동합니다. 이 카운터는 탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터** 링크에서 액세스할 수 있습니다.


- 1 업데이트할 카운터를 선택합니다.
- 2 **계산**을 클릭합니다.
- 3 **일반** 및 **결과** 탭의 결과를 조사합니다.

소프트웨어 카운터 사용에 대한 자세한 내용은 카운터 결과를 업데이트하려면 다음을 수행합니다. [90 페이지]를 참조하십시오.

SQL Server V2005 쿼리 사용

SQL Server V2005 쿼리는 다른 표준 쿼리와 마찬가지로 작동합니다. 이 쿼리는 Windows 클라이언트의 메뉴 모음에 있는 **도구/쿼리...** 링크에서 액세스 및 사용자 지정(필요한 경우)할 수 있습니다.

쿼리를 수동으로 실행하려면 다음을 수행합니다.

- 1 쿼리가 실행되는 테이블을 선택합니다:
탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/자산** 또는 **포트폴리오 관리/자산 구성/소프트웨어 설치**.
- 2 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 컨텍스트 메뉴를 표시하고 **쿼리 필터**를 선택합니다.
- 3 **조건** 필드에서 표시된 테이블에 적용되는 쿼리 중 하나를 선택합니다.
- 4  (**검색 시작**) 버튼을 클릭합니다.

AmQueryExec() 함수를 사용하여 쿼리를 AQL 코드로 호출할 수 있습니다(예: 보고서 또는 마법사 일부). 자세한 내용은 **프로그래머 참조 가이드, 알파벳순 참조/AmQueryExec()** 섹션을 참조하십시오.

9 보고서 및 차트 보기

소프트웨어 대시보드 표시

대시보드 표시

방법 1: **소프트웨어 관리** 마법사(sysSamLauncher) 사용

- a **소프트웨어 관리** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- b **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **보고서 및 차트 보기** 옵션을 선택합니다.
- c **다음**을 클릭합니다.
- d **보고서 및 차트 생성** 페이지에서 **일반 대시보드** 버튼을 클릭합니다.

방법: 탐색 모음에서 링크 사용

탐색 모음에서 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/대시보드/소프트웨어 대시보드** 링크를 클릭합니다.

대시보드 사용자 지정

대시보드를 구성하는 보고서 목록을 수정하려면 다음을 수행합니다.

- 1 작업을 표시합니다(탐색 모음의 **관리/작업** 링크).

- 2 **소프트웨어 대시보드(BstSamDashBoard)** 작업을 선택합니다.
- 3 **표시기** 탭을 선택합니다.
- 4 대시보드에서 통계 및 보고서 목록을 수정합니다.
- 5 수정 사항을 저장합니다(**수정** 버튼).

소프트웨어에서 보고서 표시

방법 1: 소프트웨어 관리 마법사(sysSamLauncher) 사용

- 1 **소프트웨어 관리** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **보고서 및 차트 보기** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **보고서 및 차트 생성** 페이지에서 선택한 보고서에 해당하는 버튼을 클릭합니다.

방법 2: 메뉴 사용



참고:

이 운영은 Windows 클라이언트를 사용해야만 수행할 수 있습니다.

- 1 보고서를 표시합니다(탐색 모음의 **관리/보고/보고서** 링크).
- 2 **도메인** 열이 목록에 표시되지 않는 경우 다음을 수행합니다.
 - a 목록 내에서 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
 - b 바로 가기 메뉴에서 **유틸리티/목록 구성**을 선택합니다.
 - c **도메인(Domain)** 링크를 목록의 열에 추가합니다.
 - d **확인**을 클릭합니다.
- 3 **도메인** 열의 목록을 정렬합니다.
- 4 **소프트웨어 자산** 모듈의 일부인 보고서는 **/자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/보고서/** 또는 **/포트폴리오 관리/자산 구성/보고서/** 옵션을 통해 선택할 수 있습니다.

III 실제 사례

10 실제 사례

일반 정보 및 필요 조건

일반 정보

실제 사례에서는 **Asset Manager**를 사용하여 소프트웨어 자산을 관리하는 방법에 대해 설명합니다.

각 실제 사례는 소프트웨어 통제의 특정 측면에 중점을 둡니다.

실제 사례가 제대로 작동하게 하려면 각 단계가 완전히 실행되고 표시된 순서를 따르는지 확인합니다. 필수 필드와 링크만 언급되어 있습니다. 기타 필드와 링크는 직접 검토할 수 있습니다.

필요 조건

실제 사례를 실행하려면 먼저 다음을 수행해야 합니다.

- 1 **Admin** 로그인을 사용하여 **Asset Manager** 데모 데이터베이스에 연결합니다 (해당 암호는 비어 있음).
- 2 **Windows** 클라이언트를 사용하는 경우: 최소한, **파일/모듈 관리** 메뉴를 사용하여 **포트폴리오**, **소프트웨어 자산**, **조달**, **재무**, **계약** 및 **관리** 모듈을 활성화합니다.
- 3 **소프트웨어 자산** 모듈에서 비즈니스 라인 데이터를 가져옵니다.
 - ▶ 기존 데이터베이스에 비즈니스 라인 데이터 가져오기 [34 페이지].

실제 사례 1: 필요한 항목 생성

표시

이 실제 사례에서는 수행할 실제 사례에 사용할 항목을 생성하는 방법에 대해 설명합니다.

특성 생성

- 1 특성을 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/특성** 링크).
- 2 3개의 새 레코드를 생성합니다. (각각 **새로 만들기**를 클릭하여 시작합니다. 다음 테이블 중 하나에 표시된 대로 필드와 링크를 채운 다음 **생성**을 클릭합니다.)

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC1 - 컴퓨터
일반 탭	
생성(seBasis)	포트폴리오 항목
추가 생성(seOverflowTbl)	컴퓨터(amComputer)
관리 제약 조건(seMgtConstraint)	고유 자산 태그
소프트웨어가 설치됨(bHasSoftInstall)	예

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC1 - 라이선스
일반 탭	
생성(seBasis)	포트폴리오 항목
추가 생성(seOverflowTbl)	(테이블 없음)
관리 제약 조건(seMgtConstraint)	고유 자산 태그
라이선스(bSoftLicense)	예

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC1 - 설치
일반 탭	
생성(seBasis)	포트폴리오 항목
추가 생성(seOverflowTbl)	소프트웨어 설치 또는 사용률(amSoftInstall)

실제 사례 4: 계약 라이선스 생성

필요 조건

이 실제 사례는 실제 사례 1이 완전히 수행된 후에만 수행할 수 있습니다.

표시

이 실제 사례에서는 라이선스 계약을 생성 및 수정하는 방법에 대해 설명합니다.

시나리오

PC4 - Seagul씨는 회사 본사의 MIS입니다.

PC4 - Seagul씨는 글로벌 라이선스 계약에서 **PC4 - PowerPoint** 라이선스를 취득합니다. 그리고 이 라이선스를 **Asset Manager** 데이터베이스에 기록합니다.

다음 단계에서 **PC4 - Seagul**씨는 **PC4 - Microsoft**와 글로벌 라이선스 계약인 **PC4 - Microsoft 라이선스 계약**을 체결합니다.

그는 계약 **PC4 - Microsoft 라이선스 계약**을 데이터베이스에서 생성한 다음 업데이트합니다. 또한 알림 기간 내에서 계약을 종료하기 위해 계약 날짜 종료에 대한 알림을 설정합니다.

PC4 - Seagul씨는 대량 계약으로 지정된 **PC4 - Microsoft 라이선스 계약**에 **PC4 - PowerPoint** 계약을 다시 통합합니다.

계약 **PC4-001**이 유지 보수 계약에 연결되어 있으므로 **PC4 - Seagul**씨는 **Asset Manager** 데이터베이스에 유지 보수 계약을 생성하고 **PC4 - Microsoft 라이선스 계약**에 연결합니다.

실제 사례의 기본 단계

- 1 계약 감독자 생성 [116 페이지]
- 2 회사 위치 생성 [116 페이지]
- 3 공급자가 서명한 서류의 스캔을 나타내는 파일 생성 [117 페이지]
- 4 PC4 - Seagul로 데이터베이스에 연결 [117 페이지]
- 5 PC4 - PowerPoint 라이선스의 대리점 생성 [117 페이지]
- 6 PC4 - PowerPoint 라이선스의 모델 생성 [119 페이지]
- 7 PC4 - PowerPoint 라이선스에 해당하는 자산 생성 [119 페이지]
- 8 계약 생성 [118 페이지]
- 9 계약 PC4-001 수정 [120 페이지]

- 10 마법사에 의해 생성 및 수정된 계약 확인 [121 페이지]
- 11 계약 날짜 종료 시 알람에 할당된 작업 생성 [122 페이지]
- 12 종료 날짜와 알람 연결 [122 페이지]
- 13 Asset Manager Automated Process Manager에서 알람 검증(Alarms) 모듈 트리거 [122 페이지]
- 14 PC4 - Seagul로 데이터베이스에 다시 연결 [123 페이지]
- 15 PC4 - PowerPoint 라이선스에 연결된 송장 생성 [123 페이지]
- 16 PC4 - PowerPoint 라이선스에 해당하는 송장에 라인 추가 [124 페이지]
- 17 라이선스 PC4 - PowerPoint - 라이선스의 송장 라인을 계약 PC4-001에 링크 [124 페이지]
- 18 유지 보수 계약을 계약 PC4-001과 연결 [125 페이지]
- 19 유지 보수 계약 수정 [127 페이지]

수행할 단계

계약 감독자 생성

- 1 직원을 표시합니다(탐색 모음의 **조직 관리/조직/직원** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다(**새로 만들기** 버튼).

필드 또는 링크	값
성/부서명(Name)	PC4 - Seagul
일반 탭	
전자 메일(EMail)	AM:seagul
프로필 탭	
액세스 유형(seLoginClass)	Floating
사용자 계정 상태(seLoginStatus)	활성
사용자 이름(UserLogin)	seagul
암호(LoginPassword)	비워 둡니다.
관리 권한(bAdminRight)	예

- 3 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

회사 위치 생성

- 1 위치를 표시합니다(탐색 모음의 **조직 관리/조직/위치** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다(**새로 만들기** 버튼).

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC4 - 본사

필드 또는 링크	값
구/군/시(City)	PC4 - Paris
	참고: 값 'XXX'를 항목별 목록 'YYY'에 추가하시겠습니까?라는 메시지가 표시되면 예를 클릭합니다.

3 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

공급자가 서명한 서류의 스캔을 나타내는 파일 생성

- 1 텍스트 편집기를 시작합니다.
- 2 다음 텍스트를 입력합니다.

This document represents the scanned paper document signed with the supplier.

- 3 이 파일을 C:\Temp\Contract.txt로 저장합니다.
- 4 텍스트 편집기를 종료합니다.

PC4 - Seagul로 데이터베이스에 연결

- 1 다음과 같이 **PC4 - Seagul**로 데이터베이스에 연결합니다.
 - Windows 클라이언트: **파일/데이터베이스에 연결** 메뉴입니다.
 - 웹 클라이언트: 연결 해제의 오른쪽 상단에 있는 아이콘을 클릭한 다음 다시 연결합니다.

필드	값
연결	실제 사례를 수행하는 데이터베이스에 대한 연결입니다.
로그인	seagul
암호	비워 둡니다.
통합 NT 보안 사용	아니요

PC4 - PowerPoint 라이선스의 대리점 생성

- 1 회사를 표시합니다(탐색 모음의 **조직 관리/조직/회사** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC4 - Microsoft

3 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

계약 생성

- 1 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리...** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **계약 관리** 페이지에서 **계약 생성** 버튼을 클릭합니다.
소프트웨어 계약 생성...(sysSamCreateSoftContract) 마법사가 시작됩니다.
- 5 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).

필드 또는 링크	레코드
소프트웨어 계약 생성... 페이지	
처음부터 새로	예
계약 유형 결정 페이지	
생성할 계약 유형 선택	일반 소프트웨어 계약
계약에 대한 정보 지정 페이지	
계약 번호	PC4-MSNUM001
이 계약에 대한 공급자(회사) 선택 페이지	
이름	PC4 - Microsoft
새 공급자	아니요
공급자 주소 정의 페이지	
새 연락처	예
새 연락처 정의 페이지	
이름	PC4 - Kramer
직함	PC4 - 영업 담당 엔지니어
공급자 위치 정의 페이지	
새 위치	예
공급자 위치 정의 페이지	
위치 이름	PC4 - 프랑스 계열사
구/군/시	PC4 - Paris
일반 계약 정보 정의 페이지	
내부 계약 참조(Ref)	PC4-001
목적	PC4 - Microsoft 라이선스 계약
계약 번호	PC4-MSREF001
시작	2005년 1월 1일
종료	2005년 12월 31일
알림	60일
재무 정보 정의 페이지	
지불 특성	없음
내부 회사 계약 정의 페이지	
강독자	PC4 - Seagul
알림 주소	/PC4 - 본사/

필드 또는 링크	레코드
계약 규정 및 조건 지정 페이지	아무 것도 입력 안 함
계약에 새 문서 추가 페이지	아무 것도 입력 안 함
요약 페이지	
계약을 생성한 후에 수행할 단계 선택	없음

- 6 마법사를 통해 정의한 모든 매개 변수를 확인합니다(**마침** 버튼).
마법사는 계약, 공급자 위치 및 공급자 연락처를 생성할 수 있습니다.
- 7 마법사를 종료합니다(**확인** 버튼).
- 8 마법사를 종료합니다(**마침** 버튼).

PC4 - PowerPoint 라이선스의 모델 생성

- 1 모델을 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/모델** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC4 - PowerPoint - 라이선스
특성(Nature)	PC1 - 라이선스

- 3 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

PC4 - PowerPoint 라이선스에 해당하는 자산 생성

- 1 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **현재 소프트웨어 계약 선택** 버튼을 클릭합니다.
- 3 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).

필드 또는 링크	레코드
현재 소프트웨어 계약 선택... 페이지	
계약 목록	PC4-001(PC4 - Microsoft 라이선스 계약) Microsoft 표준 Pc4 - Seagul, Pc4 - Seagul 계약을 선택합니다.

- 4 마법사를 통해 정의한 모든 매개 변수를 확인합니다(**확인** 버튼).
- 5 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 및 설치 관리** 옵션을 선택합니다.
- 6 **다음**을 클릭합니다.

- 라이선스 및 소프트웨어 설치 관리 페이지에서 **라이선스 생성** 버튼을 클릭합니다.
이렇게 하면 **새 소프트웨어 라이선스 생성...(sysSamCreateLicpfi)** 마법사가 트리거됩니다.
- 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).

필드 또는 링크	레코드
새 소프트웨어 라이선스 생성 페이지	
기존 소프트웨어 응용 프로그램 라이선스에서 새 라이선스의 라이선스 유형(모델) 선택 목록:	PC4 - PowerPoint - 라이선스 레코드를 선택합니다.
라이선스 정보 채우기 페이지	
레이블(Asset tag)	PC4-001
재무 정보 페이지	
계약	PC4-001(PC4 - Microsoft 라이선스 계약)
요약: 페이지	
없음	예

- 마법사를 통해 정의한 모든 매개 변수를 확인합니다(**마침** 버튼).
마법사에서 라이선스를 생성하고 계약에 연결합니다.

계약 **PC4-001** 수정

- 소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리** 링크).
- 현재 계약이 **PC4-001**인지 확인합니다.
그렇지 않은 경우 해당 계약을 선택합니다(**작업할 계약 선택** 버튼).
- 소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 다음**을 클릭합니다.
- 소프트웨어 계약 관리** 페이지에서 **계약 수정** 버튼을 클릭합니다.
소프트웨어 계약 생성...(sysSamCreateSoftContract) 마법사가 시작됩니다.
- 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).

필드 또는 링크	값
소프트웨어 계약 수정... 페이지	
어떤 계약을 수정하시겠습니까?	현재 계약 PC4-001을 수정합니다.
수정할 계약 부분을 선택하십시오 페이지	
계약에 문서 추가	예
계약에 새 문서 추가 페이지	

필드 또는 링크	값
지정	PC4 - ISP와 계약
전체 파일 이름	C:\Temp\Contract.txt
범주	PC4 - 검색된 계약
상태	확인됨
목록에 추가 를 클릭합니다.	
요약 페이지	
계약을 생성한 후에 수행할 단계 선택	없음

- 7 마법사를 통해 정의한 모든 매개 변수를 확인합니다(**마침** 버튼).
마법사에서 문서를 계약에 추가합니다.
- 8 마법사를 종료합니다(**확인** 버튼).
- 9 마법사를 종료합니다(**마침** 버튼).

마법사에 의해 생성 및 수정된 계약 확인

- 1 계약을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/공급업체 계약 관리/계약 링크**).
- 2 **PC4-001** 계약의 세부사항을 표시합니다(**참조**(Ref) 필드).
- 3 특히 다음 필드 및 링크를 자세히 살펴봅니다.

필드 또는 링크	값
참조(Ref)	PC4-001
유형(seType)	라이선스 값은 선택할 필요 없이 마법사에 의해 자동으로 할당됩니다.
목적(Purpose)	PC4 - Microsoft 라이선스 계약
일반 탭	
감독자(Supervisor)	PC4 - Seagul
특성(Nature)	Microsoft
번호(ContractNo)	PC4-MSREF001
회사(Company)	PC4 - Microsoft
시작(dStart)	2005년 1월 1일
종료(dEnd)	2005년 12월 31일
알림(tsNotice)	2개월
연락처 탭	
알림 주소(NotiffAddress)	/PC4 - 본사/
연락처(Contact)	PC4 - Kramer
문서 탭	
마법사와 연결된 문서를 찾습니다.	
라이선스 탭	
라이선스 PC4 - PowerPoint - 라이선스 (PC4-001) 를 찾습니다.	

- 4 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

계약 날짜 종료 시 알람에 할당된 작업 생성

- 1 작업을 표시합니다(탐색 모음의 **관리/작업** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다(**새로 만들기** 버튼).

필드 또는 링크	값
이름	PC4 - 기한 종료일 알람
컨텍스트	계약(amContract)
유형	메시징
메시징 탭	
받는 사람	AM:seagul
제목	기한 종료일이 다가오고 있음
메시지	The contract [Ref] expires on [dEnd]. Notice period: [tsNotice]

- 3 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

종료 날짜와 알람 연결

- 1 계약을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/공급업체 계약 관리/계약** 링크).
- 2 **PC4-001** 계약의 세부사항을 표시합니다(**참조(Ref)** 필드).
- 3 **일반** 탭을 선택합니다.
- 4 **종료(dEnd)** 필드의 오른쪽에 있는 **알람** 아이콘을 클릭합니다.
- 5 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값
알람 켜기	예
트리거	90
작업	PC4 - 기한 종료일 알람

- 6 알람을 저장합니다(**확인** 버튼).
- 7 계약을 수정합니다(**수정** 버튼).
- 8 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

Asset Manager Automated Process Manager에서 알람 검증(Alarms) 모듈 트리거

- 1 Asset Manager Automated Process Manager를 시작합니다(Windows의 **시작/프로그램/HP Software/Asset Manager 9.30 <언어>/Asset Manager Automated Process Manager** 메뉴).
- 2 데이터베이스에 **Admin**으로 연결합니다(**파일/데이터베이스에 연결** 메뉴).

필드	값
연결	실제 사례를 수행하는 데이터베이스에 대한 연결입니다.
로그인	Admin
암호	비워 둡니다.
이 연결을 서비스 모드에서 사용	아니요

- 3 트리거할 작업을 표시합니다(**작업/트리거** 링크).
- 4 **알람 검증** 작업을 선택합니다.
- 5 선택한 작업을 실행합니다(**확인** 버튼).
- 6 Asset Manager Automated Process Manager를 종료합니다(**파일/종료** 메뉴).

PC4 - Seagul로 데이터베이스에 다시 연결

- 1 Asset Manager 클라이언트를 활성화합니다.
- 2 **PC4 - Seagul**로 데이터베이스에 다시 연결합니다.
 - Windows 클라이언트: **파일/데이터베이스에 연결** 메뉴입니다.
 - 웹 클라이언트: 연결 해제의 오른쪽 상단에 있는 아이콘을 클릭한 다음 다시 연결합니다.

필드	값
연결	실제 사례를 수행하는 데이터베이스에 대한 연결입니다.
로그인	seagul
암호	비워 둡니다.
통합 NT 보안 사용	아니요

Asset Manager에 **읽지 않은 메시지가 있습니다. 지금 읽으시겠습니까?**라는 메시지를 표시합니다.

- 3 읽지 않은 메시지를 표시합니다(**예** 버튼).
이렇게 하면 **메시지 읽기**(sysCoreReadMsg) 마법사가 트리거됩니다.
- 4 **다음**을 클릭합니다.
마법사는 계약이 기한 종료일에 다가오고 있음을 알려 주는 메시지의 세부사항을 표시합니다.
- 5 계약의 세부사항을 표시합니다(**참조된 개체** 버튼).
- 6 계약 세부사항을 닫습니다.
- 7 마법사를 종료합니다(**마침** 버튼).

PC4 - PowerPoint 라이선스에 연결된 송장 생성

- 1 송장을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/조달 수명 주기/송장/공급자 송장** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
번호(InvoiceNumber)	PC4-001
공급자(Supplier)	PC4 - Microsoft
일반 탭	
목적(Purpose)	PC4 - PowerPoint - 라이선스
송장 상태(seStatus)	지불함

- 3 송장의 세부사항을 표시된 상태로 둡니다.

PC4 - PowerPoint 라이선스에 해당하는 송장에 라인 추가

- 1 **PC4-001** 송장의 세부사항이 표시되어 있는지 확인합니다.
- 2 **컴포지션** 탭을 선택합니다.
- 3 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다(+ 버튼).

필드 또는 링크	값
수량(fQty)	1
설명(Description)	PC4 - PowerPoint - 라이선스

- 4 라인을 추가합니다(추가 버튼).
- 5 송장을 수정합니다(수정 버튼).
- 6 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

라이선스 PC4 - PowerPoint - 라이선스의 송장 라인을 계약 PC4-001에 링크

- 1 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리** 링크).
- 2 현재 계약이 **PC4-001**인지 확인합니다.
그렇지 않은 경우 해당 계약을 선택합니다(**작업할 계약 선택** 버튼).
- 3 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 4 **다음**을 클릭합니다.
- 5 **소프트웨어 계약 관리** 마법사 페이지에서 **송장 라인 연결** 버튼을 클릭합니다.
이렇게 하면 **송장 라인을 계약에 링크(sysSamLinkInvoices2Cntr)** 마법사가 시작됩니다.
- 6 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).

필드 또는 링크	레코드
송장 라인을 계약에 링크 페이지	PC4-001(PC4 - Microsoft 라이선스 계약)
계약 공급자에 필터 사용	예

필드 또는 링크	레코드
송장 라인을 계약에 링크... 페이지 공급자 송장	PC4-001 PC4 - Microsoft 송장을 선택합니다.
송장 라인을 계약에 링크... 페이지 송장 라인	PC4-001 1 PC4 - PowerPoint 라이선스 1 0,00 라인을 선택합니다.

- 7 입력 내용을 확인합니다(**마침** 버튼).
이렇게 하면 송장 라인이 계약에 연결됩니다.
- 8 마법사를 종료합니다(**확인** 버튼).
- 9 마법사를 종료합니다(**마침** 버튼).
- 10 계약을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/공급업체 계약 관리/계약 링크**).
- 11 **PC1-004**를 선택합니다(**참조(Ref)** 필드).
- 12 특히 다음 필드 및 링크를 자세히 살펴봅니다.

필드 또는 링크	값
송장 라인 탭	송장 라인 1 PC4 - PowerPoint 라이선스 0,00 /PC4-001/ 을 찾습니다.

13 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

유지 보수 계약을 계약 **PC4-001**과 연결

- 1 **PC3 - Seagul**로 데이터베이스에 연결되어 있는지 확인합니다.
- 2 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리** 링크).
- 3 현재 계약이 **PC4-001**인지 확인합니다.
그렇지 않은 경우 해당 계약을 선택합니다(**작업할 계약 선택** 버튼).
- 4 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 5 **다음**을 클릭합니다.
- 6 **계약 관리** 페이지의 **유지 보수 계약** 섹션에서 **계약 생성**을 클릭합니다.
이렇게 하면 **계약 생성** 마법사(BstCntrCreateContract)가 시작됩니다.
- 7 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).

필드 또는 링크	레코드
소프트웨어 계약 PC4-001(PC4 - Microsoft 라이선스 계약)에 연결된 유지 보수 계약을 정의하려고 합니다 페이지 번호	PC4-MAINT001

필드 또는 링크	레코드
목적	지원 및 업그레이드
시작	2011년 1월 1일
종료	2011년 11월 30일
자산을 유지 보수 계약에 연결하시겠습니까?	예
계약에 자산 연결 페이지	
참여한 날짜	2011년 1월 1일
계획된 제거 날짜	2011년 11월 30일
자산 목록	PC4-001 레코드를 선택합니다(자산 태그 필드).
계약 생성 페이지	
감독자	PC4 - Seagul
알림 주소	/PC4 - 본사/
계약 생성 페이지	아무 것도 입력 안 함
계약 문서 및 노트 페이지	아무 것도 입력 안 함
요약 페이지	
계약 세부사항을 표시합니다.	예

- 8 마법사를 통해 정의한 모든 매개 변수를 확인합니다(**마침** 버튼).
- 9 마법사를 종료합니다(**확인** 버튼).
마법사에서 유지 보수 계약을 생성 및 표시합니다.
- 10 특히 다음 필드 및 링크를 자세히 살펴봅니다.

필드 또는 링크	값
유형(seType)	유지 보수 값은 선택할 필요 없이 마법사에 의해 자동으로 할당됩니다.
목적(Purpose)	지원 및 업그레이드
일반 탭	
첨부 대상(Parent)	계약이 현재 계약 PC4-001(PC4 - Microsoft 라이선스 계약) 에 자동으로 연결됩니다.
감독자(Supervisor)	PC4 - Seagul
번호(ContractNo)	PC4-MAINT001
회사(Company)	PC4 - Microsoft
시작(dStart)	2011년 1월 1일
종료(dEnd)	2011년 11월 30일
알림(tsNotice)	2개월
연락처 탭	
알림 주소(NotiffAddress)	/PC4 - 본사/
연락처(Contact)	PC4 - Kramer
자산 탭	PC4 - PowerPoint - 라이선스 를 찾습니다.

- 11 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

유지 보수 계약 수정

- 1 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리** 링크).
- 2 현재 계약이 **PC4-001**인지 확인합니다.
그렇지 않은 경우 해당 계약을 선택합니다(**작업할 계약 선택** 버튼).
- 3 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 4 **다음**을 클릭합니다.
- 5 **소프트웨어 계약 관리** 페이지의 **유지 보수 계약** 섹션에서 **계약 수정**을 클릭합니다.
- 6 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).

필드 또는 링크	레코드
유지 보수 계약 수정 페이지	
계약	PC4-001 계약의 하위 계약을 선택합니다.
계약을 기존 계약에 연결	아니요
계약 세부사항 변경 페이지	
종료	2011년 12월 31일

- 7 마법사를 통해 정의한 모든 매개 변수를 확인합니다(**마침** 버튼).
마법사는 계약, 공급자 위치 및 공급자 연락처를 생성할 수 있습니다.
- 8 마법사를 종료합니다(**확인** 버튼).
- 9 마법사를 종료합니다(**마침** 버튼).
- 10 **Windows** 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

실제 사례 3: 라이선스 계약의 유효성 검사 프로세스 관리

표시

이 실제 사례는 전체 라이선스 계약 유효성 검사 절차를 구현하는 과정을 안내합니다.

시나리오

PC3 - Hawk씨는 자신의 회사와 공급자 사이에 계약을 체결하려고 합니다.

이 유형의 계약은 **PC3 - 예산 유효성 검사**라는 그룹에 의해 예산 관점에서 확인되어야 합니다. 이 그룹은 CFO인 **PC3 - Azeman**씨가 책임자이고 회계 담당자인 **PC3 - Delmar**씨가 구성원입니다.

계약이 예산 관점에서 확인되면 **PC3 - 법적 유효성 검사**라는 그룹에 의해 법적 관점에서도 확인되어야 합니다. 이 그룹은 법률 고문인 **PC3 - Delaney**씨가 책임자이고 변호사인 **PC3 - Bertini**씨가 구성원입니다.

유효성 검사는 그룹 책임자 또는 멤버 중 한 사람에게 의해 제공될 수 있습니다.

실제 사례의 기본 단계

- 1 확인자 생성 [128 페이지]
- 2 계약 생성(Pc3 - Hawk 씨) [130 페이지]
- 3 유효성 검사 그룹 생성 [131 페이지]
- 4 계약 유효성 검사(sysSam_CNTR_APPR) 워크플로우 스키마 사용자 지정 [132 페이지]
- 5 요청 유효성 검사(Pc3 - Hawk씨) [133 페이지]
- 6 계약에 대한 예산 유효성 검사 거부(Pc3 - Azeman 씨) [134 페이지]
- 7 유효성 검사를 위해 계약 수정 및 다시 제출(Pc3 - Hawk씨) [135 페이지]
- 8 예산 관점에서 계약 유효성 검사(Pc3 - Delmar씨) [135 페이지]

수행할 단계

확인자 생성

- 1 직원을 표시합니다(탐색 모음의 **조직 관리/조직/직원** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다(**새로 만들기** 버튼).

필드 또는 링크	값
성/부서명(Name)	PC3 - Azeman
직함(Title)	CFO
	참고: 값 'XXX'를 항목별 목록 'YYY'에 추가하시겠습니까?라는 메시지가 표시되면 예를 클릭합니다.
일반 탭	
전자 메일(EMail)	AM:azeman
프로필 탭	
액세스 유형(seLoginClass)	Floating
사용자 계정 상태(seLoginStatus)	활성
사용자 이름(UserLogin)	azeman
암호(LoginPassword)	비워 둡니다.

필드 또는 링크	값
관리 권한(bAdminRight)	예

필드 또는 링크	값
성/부서명(Name)	Pc3 - Delmar
직함(Title)	회계사

참고:

값 'XXX'를 항목별 목록 'YYY'에 추가하시겠습니까?라는 메시지가 표시되면 예를 클릭합니다.

일반 탭	
전자 메일(EMail)	AM:delmar

프로필 탭	
액세스 유형(seLoginClass)	Floating
사용자 계정 상태(seLoginStatus)	활성
사용자 이름(UserLogin)	delmar
암호(LoginPassword)	비워 둡니다.
관리 권한(bAdminRight)	예

필드 또는 링크	값
성/부서명(Name)	Pc3 - Bertini
직함(Title)	법률 고문

참고:

값 'XXX'를 항목별 목록 'YYY'에 추가하시겠습니까?라는 메시지가 표시되면 예를 클릭합니다.

일반 탭	
전자 메일(EMail)	AM:bertini

프로필 탭	
액세스 유형(seLoginClass)	Floating
사용자 계정 상태(seLoginStatus)	활성
사용자 이름(UserLogin)	bertini
암호(LoginPassword)	비워 둡니다.
관리 권한(bAdminRight)	예

필드 또는 링크	값
성/부서명(Name)	Pc3 - Delaney

참고:

값 'XXX'를 항목별 목록 'YYY'에 추가하시겠습니까?라는 메시지가 표시되면 예를 클릭합니다.

직함(Title)	변호사
-----------	-----

일반 탭	
-------------	--

필드 또는 링크	값
전자 메일(EMail)	AM:delaney
프로필 탭	
액세스 유형(seLoginClass)	Floating
사용자 계정 상태(seLoginStatus)	활성
사용자 이름(UserLogin)	delaney
암호(LoginPassword)	비워 둡니다.
관리 권한(bAdminRight)	예

필드 또는 링크	값
성/부서명(Name)	Pc3 - Hawk
직함(Title)	CIO
	참고:
	값 'XXX'를 항목별 목록 'YYY'에 추가하시겠습니까?라는 메시지가 표시되면 예를 클릭합니다.

일반 탭	
전자 메일(EMail)	AM:hawk
프로필 탭	
액세스 유형(seLoginClass)	Floating
사용자 계정 상태(seLoginStatus)	활성
사용자 이름(UserLogin)	hawk
암호(LoginPassword)	비워 둡니다.
관리 권한(bAdminRight)	예

3 Windows 클라이언트: 직원 목록을 닫습니다(닫기 버튼).

계약 생성(Pc3 - Hawk 씨)

- PC3 - Hawk CIO**로 데이터베이스에 연결합니다.
 - Windows 클라이언트: 파일/데이터베이스에 연결 메뉴입니다.
 - 웹 클라이언트: 연결 해제의 오른쪽 상단에 있는 아이콘을 클릭한 다음 다시 연결합니다.

필드	값
연결	실제 사례를 수행하는 데이터베이스에 대한 연결입니다.
로그인	hawk
암호	비워 둡니다.
통합 NT 보안 사용	아니요

- 소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리 링크).

- 3 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 4 **다음**을 클릭합니다.
- 5 **소프트웨어 계약 관리** 페이지에서 **계약 생성** 버튼을 클릭합니다.
소프트웨어 계약 생성(sysSamCreateSoftContract) 마법사가 시작됩니다.
- 6 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색. 수정하지 않은 페이지는 생략됨).

필드 또는 링크	레코드
소프트웨어 계약 생성... 페이지	
처음부터 새로	예
계약 유형 결정 페이지	
일반 소프트웨어 계약	예
일반 계약 정보 정의 페이지	
내부 계약 참조(Ref)	PC3-001
재무 정보 정의 페이지	
초기 지불	10000
내부 연락처 정의 페이지	
감독자	PC3 - Hawk
요약 페이지	
없음	예

- 7 마법사를 통해 정의한 모든 매개 변수를 확인합니다(**마침** 버튼).
- 8 마법사를 종료합니다(**확인** 버튼).
- 9 마법사를 종료합니다(**마침** 버튼).

유효성 검사 그룹 생성

- 1 그룹을 표시합니다(**조직 관리/운영/직원 그룹** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다(**새로 만들기** 버튼).

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC3 - 예산 유효성 검사
감독자(Supervisor)	PC3 - Azeman
바코드(code)	CNTRBUDGET-PC3
계속하려면 새 레코드를 생성합니다(생성 클릭).	
컴포지션 탭	
멤버(Members)	PC3 - Delmar 를 추가합니다.
계약 탭	

필드 또는 링크	값
계약(Contracts)	PC3 - 001을 추가합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC3 - 법적 유효성 검사
감독자(Supervisor)	PC3 - Delaney
바코드(code)	CNTRLEGA-PC3

계속하려면 새 레코드를 생성합니다(생성 클릭).

컴포지션 탭	
멤버(Members)	PC3 - Bertini를 추가합니다.

계약 탭	
계약(Contracts)	PC3 - 001을 추가합니다.

3 Windows 클라이언트: 그룹 목록을 닫습니다(**닫기** 버튼).

계약 유효성 검사(sysSam_CNTR_APPR) 워크플로우 스키마 사용자 지정

 참고:

이 운영은 Windows 클라이언트를 사용해야만 수행할 수 있습니다.

- 1 워크플로우 스키마를 표시합니다(탐색 모음의 **관리/워크플로우/워크플로우 스키마** 링크).
- 2 **계약 유효성 검사(sysSam_CNTR_APPR)** 스키마를 선택합니다.
- 3 **활동** 탭을 표시합니다.
- 4 **계약 유효성 검사: 기술(SAM_APPR_CNTR_OPER)** 활동을 삭제합니다(**계약 유효성 검사: 기술** 상자의 **삭제** 바로 가기 메뉴).
- 5 **계약 유효성 검사: 재무(SAM_APPR_CNTR_FINA)** 활동을 삭제합니다(**계약 유효성 검사: 재무** 상자의 **삭제** 바로 가기 메뉴).
- 6 **계약 유효성 검사: 대금 청구(SAM_APPR_CNTR_BILL)** 활동을 삭제합니다(**계약 유효성 검사: 대금 청구** 상자의 **삭제** 바로 가기 메뉴).
- 7 **계약 유효성 검사: 법률(SAM_APPR_CNTR_JURI)** 활동의 세부사항을 표시합니다(**계약 유효성 검사: 법률** 상자의 **활동 세부사항** 바로 가기 메뉴).
- 8 **매개 변수** 탭을 표시합니다.
- 9 **양수인** 링크의 세부사항을 표시합니다(돋보기 클릭).
- 10 다음 필드 및 링크를 수정합니다.

필드 또는 링크	값
컨텍스트(ContextTable)	계약(amContract)
유형(seType)	계산된 그룹

필드 또는 링크	값
스크립트(memScript)	Const STRJURI="CNTRJURI" RetVal=amDbGetLong("SELECT g.lGroupId FROM amRelEmp lGrpCntr r, amEmplGroup g WHERE r.lGroupId=g.lGroupId AND r.lCntrId='& [lCntrId] & ' AND g.BarCode LIKE ' & STRJURI & '%" if RetVal=0 Then RetVal=amDbGetLong("SELECT lGroupId FROM amEmplGroup WHERE BarCode ='sysSam_CNTR_JURI'")

- 11 수정 사항을 저장하고(**수정** 버튼) 워크플로우 역할의 세부사항을 닫습니다(**닫기** 버튼).
- 12 활동의 세부사항을 닫습니다(**닫기** 버튼).
- 13 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

요청 유효성 검사(Pc3 - Hawk씨)

- 1 아직 수행하지 않은 경우 **Pc3 - Hawk** CIO로 데이터베이스에 연결합니다.
 - Windows 클라이언트: **파일/데이터베이스에 연결** 메뉴입니다.
 - 웹 클라이언트: 연결 해제의 오른쪽 상단에 있는 아이콘을 클릭한 다음 다시 연결합니다.

필드	값
연결	실제 사례를 수행하는 데이터베이스에 대한 연결입니다.
로그인	hawk
암호	비워 둡니다.
통합 NT 보안 사용	아니요

- 2 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리** 링크).
- 3 현재 계약이 **PC3-001**인지 확인합니다.
그렇지 않은 경우 해당 계약을 선택합니다(**작업할 계약 선택** 버튼).
- 4 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 5 **다음**을 클릭합니다.
- 6 **계약에 대한 유효성 검사 요청** 버튼을 클릭합니다.
그러면 **계약 유효성 검사 요청(sysSamReqContractApproval)** 마법사가 트리거됩니다.
- 7 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).

계약에 대한 유효성 검사 요청 페이지

계약에 대한 유효성 검사 요청

예

- 8 마법사를 통해 정의한 모든 매개 변수를 확인합니다(**마침** 버튼).
- 9 마법사를 종료합니다(**확인** 버튼).
- 10 마법사를 종료합니다(**마침** 버튼).

계약에 대한 예산 유효성 검사 거부(**Pc3 - Azeman** 씨)

- 1 **Pc3 - Azeman** CFO로 데이터베이스에 연결합니다.
 - Windows 클라이언트: **파일/데이터베이스에 연결** 메뉴입니다.
 - 웹 클라이언트: 연결 해제의 오른쪽 상단에 있는 아이콘을 클릭한 다음 다시 연결합니다.

필드

연결

값

실제 사례를 수행하는 데이터베이스에 대한 연결입니다.

로그인

azeman

암호

비워 둡니다.

통합 NT 보안 사용

아니요

- 2 Asset Manager에 **읽지 않은 메시지가 있습니다. 지금 읽으시겠습니까?**라는 메시지를 표시합니다.
- 3 읽지 않은 메시지를 표시합니다(**예** 버튼).
이렇게 하면 **메시지 읽기**(sysCoreReadMsg) 마법사가 트리거됩니다.
- 4 **다음**을 클릭합니다.
마법사에서 계약의 유효성 검사가 보류 중임을 알리는 메시지를 표시합니다.
- 5 마법사를 종료합니다(**마침** 버튼).
- 6 현재 작업을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/내 워크플로우 작업** 링크).
- 7 **계약 유효성 검사: 예산** 작업을 선택합니다.
- 8 계약을 거부합니다(**계약 거부**를 클릭한 후 **수정** 클릭).
- 9 작업 목록을 닫습니다(**닫기** 버튼).
- 10 **PC3 - Hawk** CIO로 데이터베이스에 연결합니다.
 - Windows 클라이언트: **파일/데이터베이스에 연결** 메뉴입니다.
 - 웹 클라이언트: 연결 해제의 오른쪽 상단에 있는 아이콘을 클릭한 다음 다시 연결합니다.

필드	값
연결	실제 사례를 수행하는 데이터베이스에 대한 연결입니다.
로그인	hawk
암호	비워 둡니다.
통합 NT 보안 사용	아니오

- 11 Asset Manager에 **읽지 않은 메시지가 있습니다. 지금 읽으시겠습니까?**라는 메시지를 표시합니다.
- 12 읽지 않은 메시지를 표시합니다(**예** 버튼).
이렇게 하면 **메시지 읽기(sysCoreReadMsg)** 마법사가 트리거됩니다.
- 13 **다음**을 클릭합니다.
마법사에 **Pc3 - Hawk**씨에게 계약이 거부되어 유효성 검사 회선이 다시 한 번 시작될 수 있음을 알리는 메시지 세부사항이 표시됩니다.
- 14 마법사를 종료합니다(**마침** 버튼).

유효성 검사를 위해 계약 수정 및 다시 제출(**Pc3 - Hawk**씨)

- 1 **PC3 - Hawk**로 데이터베이스에 연결되어 있는지 확인합니다.
- 2 현재 작업을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/내 워크플로우 작업** 링크).
- 3 **다시 처리할 거부된 계약** 작업을 선택합니다.
- 4 방금 거부된 계약의 세부사항을 표시합니다(**세부사항** 버튼).
- 5 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 수정합니다.

필드 또는 링크	값
일반 탭	
초기 지불(mIntPay)	3000

- 6 수정 사항을 저장합니다(**수정** 버튼).
- 7 계약 세부사항을 닫습니다(**닫기** 버튼).
- 8 계약 유효성 회선을 다시 시작합니다(**예**를 클릭한 후 **수정** 클릭).
- 9 작업 목록을 닫습니다(**닫기** 버튼).

예산 관점에서 계약 유효성 검사(**Pc3 - Delmar**씨)

- 1 **Pc3 - Delmar** 회계사로 데이터베이스에 연결합니다.
 - Windows 클라이언트: **파일/데이터베이스에 연결** 메뉴입니다.
 - 웹 클라이언트: 연결 해제의 오른쪽 상단에 있는 아이콘을 클릭한 다음 다시 연결합니다.

필드	값
연결	실제 사례를 수행하는 데이터베이스에 대한 연결입니다.
로그인	delmar
암호	비워 둡니다.
통합 NT 보안 사용	아니요

- Asset Manager **계약 유효성 검사** 워크플로우 스키마는 유효성 검사 그룹 감독자에게만 메시지를 보내므로 사용자에게는 메시지가 있음을 알리지 않습니다.
- 현재 작업을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/내 워크플로우 작업** 링크).



참고:

Pc3 - Delmas는 **PC3 - 예산 유효성 검사** 그룹의 멤버로 예산 유효성 검사 작업에 액세스할 수 있습니다.

- 계약 유효성 검사: 예산** 작업을 선택합니다.
- 계약을 허용합니다(**계약 유효성 검사**를 클릭한 후 **수정** 클릭).
- 작업 목록을 닫습니다(**닫기** 버튼).

법적 관점에서 계약 수용(**Pc3 - Delaney**씨)

- Pc3 - Delaney** 법률 고문으로 데이터베이스에 연결합니다.
 - Windows 클라이언트: **파일/데이터베이스에 연결** 메뉴입니다.
 - 웹 클라이언트: 연결 해제의 오른쪽 상단에 있는 아이콘을 클릭한 다음 다시 연결합니다.

필드	값
연결	실제 사례를 수행하는 데이터베이스에 대한 연결입니다.
로그인	delaney
암호	비워 둡니다.
통합 NT 보안 사용	아니요

- Asset Manager에 **읽지 않은 메시지가 있습니다. 지금 읽으시겠습니까?**라는 메시지를 표시합니다.
- 읽지 않은 메시지를 표시합니다(**예** 버튼).
이렇게 하면 **메시지 읽기(sysCoreReadMsg)** 마법사가 트리거됩니다.
- 다음**을 클릭합니다.
마법사에서 계약의 유효성 검사가 보류 중임을 알리는 메시지를 표시합니다.
- 마법사를 종료합니다(**마침** 버튼).

- 6 현재 작업을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/내 워크플로우 작업** 링크).
- 7 **계약 유효성 검사: 법률** 작업을 선택합니다.
- 8 계약을 허용합니다(**계약 유효성 검사**를 클릭한 후 **수정** 클릭).
- 9 작업 목록을 닫습니다(**닫기** 버튼).

유효성 검사 상태 알림 유지(Pc3 - Hawk씨)

- 1 **PC3 - Hawk** CIO로 데이터베이스에 연결합니다.
 - Windows 클라이언트: **파일/데이터베이스에 연결** 메뉴입니다.
 - 웹 클라이언트: 연결 해제의 오른쪽 상단에 있는 아이콘을 클릭한 다음 다시 연결합니다.

필드	값
연결	실제 사례를 수행하는 데이터베이스에 대한 연결입니다.
로그인	hawk
암호	비워 둡니다.
통합 NT 보안 사용	아니요

- 2 Asset Manager에 **읽지 않은 메시지가 있습니다. 지금 읽으시겠습니까?**라는 메시지를 표시합니다.
- 3 읽지 않은 메시지를 표시합니다(**예** 버튼).
이렇게 하면 **메시지 읽기(sysCoreReadMsg)** 마법사가 트리거됩니다.
- 4 **다음**을 클릭합니다.
마법사는 계약 유효성 검사를 완료했음을 알리는 메시지의 세부사항을 표시합니다.
- 5 마법사를 종료합니다(**마침** 버튼).
- 6 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리** 링크).
- 7 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 계약 관리** 옵션을 선택합니다.
- 8 **다음**을 클릭합니다.
- 9 **유효성 검사 진행 상태 보기** 버튼을 클릭합니다.
이렇게 하면 진행률 상태가 표시됩니다.
제공되는 정보를 참조하십시오.
- 10 진행률 상태를 닫습니다(**닫기** 버튼).
- 11 마법사를 종료합니다(**마침** 버튼).

실제 사례 1a: 라이선스 및 설치에 대한 단순 카운터 생성

표시

이 단순한 실제 사례는 카운터 사용에 대한 기본 사항을 설명합니다.

실제 사례에 대한 시나리오:

- 목적은 **PowerPoint** 응용 프로그램이 배포되는 방법을 확인하는 것입니다.
- **PowerPoint**의 사용자 권한이 포트폴리오 항목 테이블에 **PC1 - PowerPoint** 라는 라이선스로 기록됩니다.
라이선스는 사용자에게 직접 연결됩니다.
- **PowerPoint** 설치가 포트폴리오 항목 테이블에 **PC1 - PowerPoint - 설치** 라는 설치로 기록됩니다.
설치는 사용자에게 직접 연결됩니다.
각 설치에서 2개의 라이선스 권한이 사용됩니다.
- **PowerPoint** 소프트웨어 라이선스를 사용하기 위한 권한이 **PC1 - 마케팅** 비용 센터에 부여됩니다.

실제 사례의 기본 단계:

- 1 부서 및 사용자 생성
- 2 라이선스, 설치 및 컴퓨터 모델 생성
- 3 컴퓨터, 라이선스 및 설치에 대한 포트폴리오 항목 생성
- 4 카운터를 생성합니다.

수행할 단계

부서 생성

- 1 부서 및 직원을 표시합니다(탐색 모음의 **조직 관리/조직/부서** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 아래의 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC1 - 마케팅

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC1 - 교육

비용 센터 생성

- 1 비용 센터를 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/IT 재무 관리/비용 추적/비용 센터** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
레이블(Title)	PC1 - 마케팅

필드 또는 링크	값
레이블(Title)	PC1 - 교육

직원 생성

- 1 부서 및 직원을 표시합니다(탐색 모음의 **조직 관리/조직/직원** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 아래의 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
성/부서명(Name)	PC1 - Doe
부서(Parent)	PC1 - 마케팅
자금 조달 탭	
비용 센터(CostCenter)	PC1 - 마케팅

필드 또는 링크	값
성/부서명(Name)	PC1 - Smith
부서(Parent)	PC1 - 교육
자금 조달 탭	
비용 센터(CostCenter)	PC1 - 교육

모델 생성

- 1 모델을 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/모델** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC1 - 컴퓨터
일반 탭	
특성(Nature)	PC1 - 컴퓨터

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC1 - PowerPoint - 라이선스
일반 탭	
특성(Nature)	PC1 - 라이선스
기술 참조(ModelRef)	PC1 - PowerPoint - 라이선스
라이선스 탭	
라이선스 유형(LicType)	Named 워크스테이션마다

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC1 - PowerPoint - 설치
특성(Nature)	PC1 - 설치
기술 참조(ModelRef)	PC1 - PowerPoint - 설치

포트폴리오 항목 생성

- 1 포트폴리오 항목을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/포트폴리오 항목** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
모델(Model)	PC1 - 컴퓨터
일반 탭	
사용자(User)	PC1 - Doe
비용 센터(CostCenter)	PC1 - 마케팅

필드 또는 링크	값
모델(Model)	PC1 - PowerPoint - 라이선스
일반 탭	
사용자(User)	PC1 - Doe
라이선스 탭	
권한(ISoftLicUseRights)	2

필드 또는 링크	값
모델(Model)	PC1 - PowerPoint - 설치
일반 탭	
수량(fQty)	1
사용자(User)	PC1 - Doe

필드 또는 링크	값
상위 항목(Parent)	목록에서 PC1 - 컴퓨터 레코드를 선택합니다.

- 3 **소프트웨어 관리**(sysSamLauncher) 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리** 링크).
- 4 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 및 설치 관리** 옵션을 선택합니다.
- 5 **다음**을 클릭합니다.
- 6 **라이선스 및 소프트웨어 설치 관리** 페이지에서 **라이선스 생성** 버튼을 클릭합니다.
이렇게 하면 **새 소프트웨어 라이선스 생성...(sysSamCreateLicpfi)** 마법사가 트리거됩니다.(계약을 선택하지 않으면 먼저 하나를 지정하라는 메시지가 표시됩니다.)
- 7 다음과 같이 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).

필드 또는 링크	레코드
생성할 소프트웨어 라이선스 모델 선택 페이지	
기존 소프트웨어 응용 프로그램 라이선스에서 새 라이선스의 라이선스 유형(모델)을 선택합니다.	PC1 - PowerPoint - 라이선스 레코드를 선택합니다.
라이선스에 대한 일반 정보 입력 페이지	
자산 태그	PC1-001
총 수량	1
권한	1
사용자 이름	PC1 - Doe
라이선스에 대한 재무 정보 입력 페이지	변경 안 함
요약 페이지	
없음	없음

- 8 **마침**을 클릭합니다.
- 9 **확인**을 클릭합니다.
- 10 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

카운터 생성

- 1 **소프트웨어 관리**(sysSamLauncher) 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 페이지에서 **카운터 생성** 버튼을 클릭합니다.
- 5 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 채웁니다.

필드, 페이지 또는 링크	레코드
소프트웨어 설치/사용률 수 계산 방법 선택 페이지	Named 워크스테이션마다 옵션을 선택합니다(상용/워크스테이션별 하위).
카운터 템플릿 선택 페이지 카운터 템플릿	비용 센터별 설치, 자격 및 실제 사용률(Named 워크스테이션 기준) 모델을 선택합니다.
전역 소프트웨어 규격 관리에 이 카운터를 사용하십시오.	아니요
규격 보고서에 게시 안 함	예
소프트웨어 응용 프로그램 유형에 따라 소프트웨어 라이선스 선택 페이지	PC1 - PowerPoint - 라이선스 모델을 선택합니다.
소프트웨어 응용 프로그램 유형에 따라 소프트웨어 설치 선택 페이지	PC1 - PowerPoint - 설치 모델을 선택합니다.
비사용 기준 정의 페이지 비사용 기간	0
자격이 정의되는 방식 선택 페이지	자격 목록 정의
자격이 적용되는 비용 센터 선택 페이지	PC1 - 마케팅 레코드를 선택합니다.
카운터의 응용 프로그램 범위 정의 페이지 카운터의 응용 프로그램 범위 제한	아니요
카운터의 다른 매개 변수를 입력하십시오 페이지 카운터 이름	PC1 - PowerPoint - 라이선스 및 설치의 단순 계산
계약 없음	예
수행할 카운터 통합 작업 선택 페이지 없음	예
마법사 실행 후 실행할 작업 선택 페이지	카운터 표시/조정/계산 옵션을 선택합니다.

6 **마침**을 클릭합니다.

7 **확인**을 클릭합니다.

8 **소프트웨어 카운터 결과** 창을 확인합니다.

PC1 - 마케팅 0 1 2 2 라인을 자세히 살펴봅니다.

이 비용 센터는 호환되지 않습니다. 설치 시 두 가지 권한을 사용합니다. 비용 센터는 라이선스 권한과 자격을 각각 하나씩 갖고 있습니다.

마법사에 의해 생성된 카운터 확인

1 카운터를 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터 링크**).

2 **PC1 - PowerPoint - 라이선스 및 설치의 단순 계산** 카운터를 선택합니다.

3 화면 상단을 확인합니다.

그룹화 기준(Context): 이 필드는 **비용 센터(amCostCenter)**로 설정됩니다(기본값). 이 필드가 사용되는 목적 및 **응용 프로그램 범위(Definition)** 필드에 연관시킬 수 있는 방법에 대해서는 실제 사례 1b: 카운터 범위를 지정한 부서로 제한 [143 페이지]을 참조하십시오.

4 **일반** 탭을 표시합니다. 여기에 개수가 요약되어 있습니다.

5 **권한** 탭을 표시합니다.

마법사에서 모델이 **PC1 - PowerPoint - 라이선스**인 포트폴리오 항목을 식별하는 데 사용되는 **개수를 계산할 권한 범위(LicQuery)** 링크와 연관된 쿼리를 생성했습니다.

권한 계산 모드(seLicCountMode)가 **지점 개수**로 설정됩니다. 카운터는 권한 지점을 고려합니다.

6 **자격** 탭을 표시합니다.

마법사는 **PC1 - 마케팅** 비용 센터와 연관된 직원 및 부서를 식별하는 데 사용되는 **개수를 계산할 자격 범위(EntContext)** 링크와 연관된 쿼리를 생성합니다.

7 **설치/사용률** 탭을 표시합니다.

마법사에서 모델이 **PC1 - PowerPoint - 설치**인 포트폴리오 항목을 식별하는 데 사용되는 **개수를 계산할 설치 또는 사용률 범위(SoftInstQuery)** 링크와 연관된 쿼리를 생성했습니다.

설치/사용률 계산 모드(seInstallCountMode)가 **지점 개수**로 설정됩니다. 카운터는 권한 지점 사용을 고려합니다.

실제 사례 1b: 카운터 범위를 지정한 부서로 제한

표시

이 단순한 실제 사례는 다음의 경우 카운터 원칙에 대해 설명합니다.

- 범위가 **그룹화 기준(Context)** 링크에 의해 선택된 테이블의 레코드를 필터링하도록 정의됩니다.

실제 사례의 시나리오는 다음 사항을 제외하고 실제 사례 1a와 동일합니다.

- 부서 **Pc1 - 마케팅**의 각 사용자에게 대해 카운터는 **PowerPoint**에 대해 취득한 라이선스 권한을 선언한 설치와 비교합니다.

실제 사례의 기본 단계:

- 1 초기 단계는 실제 사례 1a에 해당합니다.
- 2 라이선스를 수정합니다.
- 3 카운터를 생성합니다.

필요 조건

이 실제 사례는 실제 사례 1 및 1a가 완전히 수행된 후에만 수행할 수 있습니다.

수행할 단계

라이선스 수정

- 1 포트폴리오 항목을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/포트폴리오 항목** 링크).
- 2 모델이 **PC1 - PowerPoint - 라이선스**인 포트폴리오 항목을 선택합니다.
- 3 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 레코드를 수정합니다.

필드 또는 링크	값
일반 탭	
사용자(User)	PC1 - 마케팅
라이선스 탭	
라이선스 유형(LicType)	설치 또는 사용률

카운터 생성

- 1 **소프트웨어 관리**(sysSamLauncher) 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 페이지에서 **카운터 생성** 버튼을 클릭합니다.
- 5 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	레코드
소프트웨어 설치/사용률 수 계산 방법 선택 페이지	설치 또는 사용률마다 옵션을 선택합니다.
카운터 템플릿 선택 페이지	
카운터 템플릿	부서/직원별 설치, 자격 및 실제 사용률(유형: 설치 및 사용률마다) 모델을 선택합니다.
전역 소프트웨어 규격 관리에 이 카운터를 사용하십시오.	아니요
규격 보고서에 게시 안 함	예
소프트웨어 응용 프로그램 유형에 따라 소프트웨어 라이선스 선택 페이지	PC1 - PowerPoint - 라이선스 모델을 선택합니다.
소프트웨어 응용 프로그램 유형에 따라 소프트웨어 설치 선택 페이지	PC1 - PowerPoint - 설치 모델을 선택합니다.
비사용 기준 정의 페이지	
비사용 기간	0
자격이 정의되는 방식 선택 페이지	자격 목록 정의
자격이 적용되는 비용 센터 선택 페이지	PC1 - 마케팅 레코드를 선택합니다.
카운터의 응용 프로그램 범위 정의 페이지	
카운터의 응용 프로그램 범위 제한	예

필드 또는 링크	레코드
카운터의 응용 프로그램 범위 정의 페이지	
직원 및 부서	Pc1 - 마케팅 레코드를 선택합니다.
전체 부서를 선택합니다.	예
카운터의 다른 매개 변수를 입력하십시오 페이지	
카운터 이름	PC1b - 마케팅 부서의 PowerPoint 설치
계약 없음	예
소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성... 페이지	카운터 표시/조정/계산 옵션을 선택합니다.

- 6 **마침**을 클릭합니다.
- 7 **확인**을 클릭합니다.
- 8 **소프트웨어 카운터 결과** 창을 확인합니다.

PC1 - 마케팅 0 1 2 2 라인을 자세히 살펴봅니다.

이 비용 센터는 호환되지 않습니다. 설치 시 두 가지 권한을 사용합니다. 비용 센터는 라이선스 권한과 자격을 각각 하나씩 갖고 있습니다.

실제 사례 1c: 권한 내부 할당

표시

이 단순한 실제 사례는 **Named** 자격을 사용하는 카운터 원칙에 대해 설명합니다. 실제 사례에 대한 시나리오:

- 목적은 회사의 내부 자격 정책과 관련하여 **PowerPoint**가 배포되는 방법에 대해 확인하는 것입니다.
- **PowerPoint**의 내부 사용자 권한은 **Named** 자격 테이블에 선언됩니다.
- **PowerPoint** 설치가 포트폴리오 항목 테이블에 **PC1 - PowerPoint - 설치**라는 설치로 기록됩니다.
설치가 사용자 컴퓨터에 연결됩니다.
각 설치에서 1개의 라이선스 권한이 사용됩니다.
- **Named** 자격 **PC1c - PowerPoint의 Named 사용자 권한**에 나열된 각 사용자에 대해 카운터는 **PowerPoint**에 대해 선언된 사용자 권한과 기록된 설치를 비교합니다.

실제 사례의 기본 단계:

- 1 초기 단계는 실제 사례 1, 1a 및 1b에서와 동일합니다.
- 2 **Named** 자격을 생성합니다.
- 3 카운터를 생성합니다.

필요 조건

이 실제 사례는 실제 사례 1, 1a 및 1b가 완전히 수행된 후에만 수행할 수 있습니다.

수행할 단계

모델 생성

- 1 모델을 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/모델** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC1c - PowerPoint - 라이선스
일반 탭	
특성(Nature)	PC1 - 라이선스
라이선스 탭	
라이선스 유형(LicType)	Named 사용자마다

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC1c - PowerPoint - 설치
일반 탭	
특성(Nature)	PC1 - 설치

포트폴리오 항목 생성

- 1 포트폴리오 항목을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/포트폴리오 항목** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
모델(Model)	PC1c - PowerPoint - 라이선스
일반 탭	
비용 센터(CostCenter)	PC1 - 교육
라이선스 탭	
권한(lSoftLicUseRights)	1

필드 또는 링크	값
모델(Model)	PC1c - PowerPoint - 설치
일반 탭	
수량(fQty)	1

필드 또는 링크	값
상위 항목(Parent)	목록에서 PC1 - 컴퓨터 레코드를 선택합니다.

Named 자격 생성

- 1 Named 자격을 표시합니다(탐색 모음의 **조직 관리/운영/Named 자격** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC1c - PowerPoint의 Named 사용자 권한
계속하려면 생성 을 클릭합니다.	
자격이 있는 직원/부서 탭	
	PC1 - Doe
	PC1 - Smith

카운터 생성

- 1 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 **다음**을 클릭합니다.
- 4 **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 페이지에서 **카운터 생성** 버튼을 클릭합니다.
- 5 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	레코드
소프트웨어 설치/사용률 수 계산 방법 선택 페이지	Named 사용자마다 옵션을 선택합니다.
카운터 템플릿 선택 페이지	
카운터 템플릿	비용 센터별(Named 사용자마다) 준수 및 할당 모델 을 선택합니다.
전역 소프트웨어 규격 관리에 이 카운터를 사용하십시오.	아니요
규격 보고서에 게시 안 함	예
소프트웨어 응용 프로그램 유형에 따라 소프트웨어 라이선스 선택 페이지	PC1c - PowerPoint - 라이선스 모델을 선택합니다.
소프트웨어 응용 프로그램 유형에 따라 소프트웨어 설치 선택 페이지	PC1c - PowerPoint - 설치 모델을 선택합니다.
비사용 기준 정의 페이지	페이지를 그대로 둡니다.
자격이 정의되는 방식 선택 페이지	Named 자격을 선택합니다.
자격이 적용되는 Named 자격 선택 페이지	PC1c - PowerPoint의 Named 사용자 권한 자격을 선택합니다.
카운터의 응용 프로그램 범위 정의 페이지	

필드 또는 링크	레코드
카운터의 응용 프로그램 범위 제한	아니요
카운터의 다른 매개 변수를 입력하십시오 페이지	
카운터 이름	PC1c - PowerPoint의 Named 사용자 권한
계약 없음	예
소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성... 페이지	카운터 표시/조정/계산 옵션을 선택합니다.

- 6 **마침**을 클릭합니다.
- 7 **확인**을 클릭합니다.
- 8 **Windows** 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

카운터 결과 확인

Pc1 - 마케팅에 대해 한 라인이 있고 **Pc1 - 교육**에 대해 한 라인이 있습니다. 양쪽 비용 센터 모두 내부 정책(자격)을 준수합니다.
Pc1 - 마케팅 비용 센터는 라이선스를 준수하지 않습니다.

실제 사례 1d: 효과적인 소프트웨어 사용 고려

표시

이 단순한 실제 사례는 효과적인 설치/사용률 사용을 고려할 때 카운터가 작동하는 방법에 대해 설명합니다.

시나리오는 카운터가 효과적인 소프트웨어 사용을 고려하는 점을 제외하면 실제 사례 **1b**와 동일합니다.

실제 사례의 기본 단계:

- 1 초기 단계는 실제 사례 **1**, **1a** 및 **1b**에서와 동일합니다.
- 2 설치 사용에 대한 정보를 추가합니다.
- 3 카운터를 생성합니다.

필요 조건

이 실제 사례는 실제 사례 **1**, **1a** 및 **1b**가 완전히 수행된 후에만 수행할 수 있습니다.

수행할 단계

설치에 대한 사용 정보 채우기

- 1 소프트웨어 설치를 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/소프트웨어 설치** 링크).

- 2 **PC1 - PowerPoint - 설치**를 선택합니다.
- 3 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 레코드를 수정합니다.

필드	값
사용률 탭	
마지막 사용(dtLastUse)	현재 날짜 및 시간 - 2개월

카운터에 대한 비사용 기준 정의

- 1 **소프트웨어 관리**(sysSamLauncher) 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리** 링크).
- 2 **소프트웨어 관리 작업 선택...** 페이지에서 **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 옵션을 선택합니다.
- 3 다음을 클릭합니다.
- 4 **소프트웨어 라이선스 준수 관리** 페이지에서 **카운터 수정** 버튼을 클릭합니다.
- 5 **PC1 - PowerPoint - 라이선스 및 설치의 단순 계산** 레코드를 선택합니다.
- 6 **설치** 버튼을 클릭합니다.
- 7 이렇게 하면 **고려할 설치 모델 목록 수정...**(sysSamAddInst2Counter) 마법사가 트리거됩니다.
- 8 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	레코드
고려할 설치 모델 목록 수정 페이지	
비사용 기간	1개월
마법사 실행 후 카운터 결과를 다시 계산합니다.	예

- 9 **마침**을 클릭합니다.
- 10 **확인**을 클릭합니다.
- 11 **PC1 - PowerPoint - 라이선스 및 설치의 단순 계산** 카운터의 **소프트웨어 카운터 결과** 창 위쪽을 확인합니다.
설치/사용률 개수 필드(dSoftInstallCount)는 실제 사례 1b에서 **2**로 설정되었지만 이제 **사용되지 않는 설치 개수** 필드(dUnusedInstall)가 **2**로 설정됩니다.
- 12 **PC1 - PowerPoint - 라이선스 및 설치의 단순 계산** 카운터의 **소프트웨어 카운터 결과** 창 아래쪽을 확인합니다.
실제 사례 1b와 마찬가지로 **PC1 - 마케팅**에 대해 하나의 라인이 있습니다.
이 결과는 설치 지점 수에 대해 충분한 라이선스가 없으며 소프트웨어가 **Pc1 - 마케팅** 비용 센터에 의해 사용되지 않음을 보여 줍니다. 소프트웨어가 실제로 사용되지 않을 경우 제거합니다.

실제 사례 5: 라이선스 권한 전송

필요 조건

이 실제 사례는 실제 사례 1: 필요한 항목 생성 [114 페이지]을 완료한 후에야 수행할 수 있습니다.

표시

이 실제 사례는 라이선스 권한을 전송하고 소프트웨어 설치에 대한 준수를 계산하는 방법에 대해 설명합니다.

시나리오

SoftApp v1에 대해 5개의 라이선스, **SoftApp v2**에 대해 20개의 라이선스, **SoftApp v3**에 대해 5개의 라이선스가 있습니다.

SoftApp v1에 대해 10개 설치, **SoftApp v2**에 대해 12개 설치, **SoftApp v3**에 대해 8개 설치가 있습니다.

SoftApp v2에서 **SoftApp v3**로 업그레이드할 10개 라이선스도 있습니다.

또한 **SoftApp v3**에서 **SoftApp v2**로, **SoftApp v2**에서 **SoftApp v1**으로 라이선스 권한을 전송할 수 있습니다.

이 내용은 아래 표에 요약되어 있습니다.

소프트웨어	라이선스 수	설치 수	권한 전송 가능 대상
SoftApp v3	5	10	SoftApp v2
SoftApp v2	20	12	SoftApp v1
SoftApp v1	5	8	
SoftApp v2 -> SoftApp v3 업그레이드	10		

설치를 준수하는 경우 확인할 소프트웨어 라이선스를 최적화합니다.

실제 사례의 기본 단계

- 1 소프트웨어 라이선스 및 소프트웨어 업그레이드 라이선스 생성 [151 페이지]
- 2 소프트웨어 설치 생성 [152 페이지]
- 3 소프트웨어 카운터 생성 및 연결 [154 페이지]
- 4 소프트웨어 업그레이드 카운터 생성 [156 페이지]
- 5 마법사를 시작하여 준수 계산 [157 페이지]

수행할 단계

소프트웨어 라이선스 및 소프트웨어 업그레이드 라이선스 생성

- 1 **소프트웨어 관리(sysSamLauncher)** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리** 링크).
- 2 다음 표에 지정된 대로 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).

페이지/섹션/필드	값
소프트웨어 관리 작업 선택... 페이지	
작업 선택	소프트웨어 라이선스 및 설치 관리
소프트웨어 라이선스 및 설치 관리 페이지	
라이선스 생성을 클릭합니다.	
아직 계약을 선택하지 않았으면 현재 소프트웨어 계약 선택(sysSamGetEnv) 마법사가 시작됩니다.	
이 경우 아무 것도 선택하지 말고 확인 만 클릭합니다.	
새 소프트웨어 라이선스 생성(sysSamCreateLicpfi) 마법사가 시작됩니다.	
새 소프트웨어 라이선스 생성 페이지	
목록에서는 아무 것도 선택하지 마십시오. 목록 아래에서 소프트웨어 라이선스 유형(모델) 생성을 클릭하여 새 모델을 생성합니다.	
라이선스 및 소프트웨어 설치 준비(sysSamLicenseProcess) 마법사가 시작됩니다.	
라이선스 및 소프트웨어 설치 준비 페이지	
소프트웨어 라이선스 유형(모델) 생성을 클릭합니다.	
소프트웨어 라이선스 모델 생성 방법 선택 페이지	
기존 모델에서 생성을 선택합니다.	
다음을 클릭합니다.	
라이선스 (모델) 선택... 페이지	
아무 것도 선택하지 않고 다음 을 클릭합니다.	
소프트웨어 라이선스 모델에 대한 일반 정보 입력 페이지	
이름	PC5 - SoftApp v3
소프트웨어 유형(하위 모델)	소프트웨어 라이선스
관리 제약 조건(특성)	PC1 - 라이선스
소프트웨어 공급업체(브랜드)	Hewlett Packard
다음을 클릭합니다.	
소프트웨어 라이선스 유형에 대한 일반 정보 페이지	
라이선스 유형	설치 또는 사용률
다음을 클릭합니다.	
소프트웨어 라이선스에 대한 일반 정보 입력 페이지	
권한	1
다음을 클릭합니다.	
요약 페이지	
마침을 클릭합니다.	
소프트웨어 라이선스 유형 (모델) 생성 페이지	
확인을 클릭합니다. 확인 을 다시 클릭합니다.	
라이선스 및 소프트웨어 설치 준비(sysSamLicenseProcess) 마법사가 종료됩니다.	

페이지/섹션/필드	값
새 소프트웨어 라이선스 생성(sysSamCreateLicpfi) 페이지	마법사의 생성할 소프트웨어 라이선스 모델 선택 페이지
소프트웨어 모델을 선택합니다.	PC5 - SoftApp v3(IT 및 Telecom/소프트웨어/소프트웨어 라이선스 하위. 전체 목록을 보려면 계약의 자산과 관련된 라이선스 유형만 보기... 선택 해제).
라이선스에 대한 일반 정보 입력 페이지	
자산 태그	PC5 - 001
총 수량	5
재무 정보 페이지	
다음을 클릭합니다.	
요약 페이지	
마침을 클릭합니다. 확인 을 클릭합니다.	
새 소프트웨어 라이선스 생성(sysSamCreateLicpfi) 마법사가 종료됩니다.	

- 3 이전 단계에서처럼 **소프트웨어 관리**(sysSamLauncher) 마법사의 **소프트웨어 라이선스 및 설치 관리** 페이지로 돌아갑니다.
- 이전 단계를 3번 반복하여 소프트웨어 라이선스 **PC5 - SoftApp v2** 및 **PC5 - SoftApp v1**, 그리고 소프트웨어 업그레이드 라이선스 **PC5 - SoftApp v2 -> SoftApp v3**를 생성합니다. 이때 3개의 각 라이선스에 대해 다음 필드만 수정합니다.

필드	PC5 - SoftApp v2	PC5 - SoftApp v1	PC5 - SoftApp v2 -> SoftApp v3
이름(소프트웨어 라이선스 모델에 대한 일반 정보 입력 페이지)	PC5 - SoftApp v2	PC5 - SoftApp v1	PC5 - SoftApp v2 -> SoftApp v3
자산 태그(라이선스에 대한 일반 정보 입력 페이지)	PC5 - 002	PC5 - 003	PC5 - 004
총 수량(라이선스에 대한 일반 정보 입력 페이지)	20	5	10

- 4 이제 **마침**을 클릭하여 **소프트웨어 관리**(sysSamLauncher) 마법사를 종료할 수 있습니다.

소프트웨어 설치 생성

모델 생성

- 1 모델을 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/모델** 링크).

- 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 3개의 새 레코드를 생성합니다. 각 레코드에 대해 **새로 만들기**를 클릭하여 시작하고 **생성**을 클릭하여 완료합니다.

필드 또는 링크	SQL 이름	값
이름	Name	PC5 - SoftApp v3 설치
일반 탭		
특성	Nature	PC1 - 설치

필드 또는 링크	SQL 이름	값
이름	Name	PC5 - SoftApp v2 설치
일반 탭		
특성	Nature	PC1 - 설치

필드 또는 링크	SQL 이름	값
이름	Name	PC5 - SoftApp v1 설치
일반 탭		
특성	Nature	PC1 - 설치

포트폴리오 항목 생성

- 포트폴리오 항목을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/포트폴리오 항목** 링크).
- 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 3개의 새 레코드를 생성합니다. 각 레코드에 대해 **새로 만들기**를 클릭하여 시작하고 **생성**을 클릭하여 완료합니다.

필드 또는 링크	SQL 이름	값
모델	Model	PC5 - SoftApp v3 설치
일반 탭		
수량	fQty	10

필드 또는 링크	SQL 이름	값
모델	Model	PC5 - SoftApp v2 설치
일반 탭		
수량	fQty	12

필드 또는 링크	SQL 이름	값
모델	Model	PC5 - SoftApp v1 설치
일반 탭		

필드 또는 링크	SQL 이름	값
수량	fQty	8

소프트웨어 카운터 생성 및 연결

각 소프트웨어 라이선스 **SoftApp v1, SoftApp v2 및 SoftApp v3**과 연관된 카운터를 생성해야 합니다.

또한 **SoftApp v3**에서 **SoftApp v2**로, **SoftApp v2**에서 **SoftApp v1**로 전송을 위해 라이선스 권한을 사용할 수 있어야 합니다.

소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성... 마법사(sysSamCreateSoftwareCounter)를 사용하여 이러한 요구 사항을 이행해야 합니다.

- 1 **소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성...** 마법사를 시작합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성...** 링크).
- 2 **PC5 - SoftApp v3** 라이선스 및 설치를 계산할 카운터를 생성하려면 다음 표에 지정된 대로 마법사 페이지를 채웁니다(**다음** 및 **이전** 버튼을 사용하여 마법사 페이지 탐색).

필드 또는 링크	값
소프트웨어 설치/사용률 수 계산 방법 선택 페이지	
라이선스 유형	설치 또는 사용률
카운터 템플릿 선택 페이지	
카운터 템플릿	비용 센터별 설치, 자격 및 실제 사용률(설치 및 사용 기준)
소프트웨어 응용 프로그램 유형에 따라 소프트웨어 라이선스 선택 페이지	
소프트웨어 라이선스 모델	PC5 - SoftApp v3
소프트웨어 응용 프로그램 유형에 따라 소프트웨어 설치 선택 페이지	
소프트웨어 설치(모델)	PC5 - SoftApp v3 설치
비사용 기준 정의 페이지	
다음을 클릭합니다.	
자격이 정의되는 방식 선택 페이지	
자격 계산 안 함 상자를 선택합니다.	
카운터의 다른 매개 변수를 입력하십시오 페이지	
카운터 이름	PC5 - SoftApp v3 라이선스 및 설치 개수
수행할 카운터 통합 작업 선택 페이지	
없음을 선택합니다.	
소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성... 페이지	
마법사 실행 후 실행할 작업 선택	카운터 대시보드 표시
마침을 클릭합니다.	
확인을 클릭합니다.	

마법사를 마치고 **소프트웨어 카운터**를 표시합니다. 방금 생성한 카운터 세부사항을 표시하여 결과 개수를 확인합니다.

- 3 같은 절차를 사용하여 **PC5 - SoftApp v2** 라이선스 및 설치를 계산하는 데 사용되는 카운터를 생성합니다.

소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성... 마법사를 시작하고 다음 표에 지정된 대로 필드를 채웁니다.

필드 또는 링크	값
소프트웨어 설치/사용률 수 계산 방법 선택 페이지	
라이선스 유형	설치 또는 사용률
카운터 템플릿 선택 페이지	
카운터 템플릿	비용 센터별 설치, 자격 및 실제 사용률(설치 및 사용 기준)
소프트웨어 응용 프로그램 유형에 따라 소프트웨어 라이선스 선택 페이지	
소프트웨어 라이선스 모델	PC5 - SoftApp v2
소프트웨어 응용 프로그램 유형에 따라 소프트웨어 설치 선택 페이지	
소프트웨어 설치(모델)	PC5 - SoftApp v2 설치
비사용 기준 정의 페이지	
다음을 클릭합니다.	
자격이 정의되는 방식 선택 페이지	
자격 계산 안 함 상자를 선택합니다.	
카운터의 다른 매개 변수를 입력하십시오 페이지	
카운터 이름	PC5 - SoftApp v2 라이선스 및 설치 개수
수행할 카운터 통합 작업 선택 페이지	
카운터를 다른 카운터에 연결 선택	
연결할 카운터 선택 페이지	
다음 버전 카운터	PC5 - SoftApp v3 라이선스 및 설치 개수
권한 전송 가능	이 상자 선택
소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성... 페이지	
마법사 실행 후 실행할 작업 선택	카운터 대시보드 표시
마침을 클릭합니다.	
확인을 클릭합니다.	

마법사를 마치고 **소프트웨어 카운터**를 표시합니다. 방금 생성한 카운터의 세부 사항을 표시하여 개수 및 카운터 간 링크 결과를 볼 수 있습니다(**통합** 탭).

- 같은 절차를 사용하여 **PC5 - SoftApp v1** 라이선스 및 설치를 계산하는 데 사용되는 카운터를 생성합니다.

소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성... 마법사를 시작하고 다음 표에 지정된 대로 필드를 채웁니다.

필드 또는 링크	값
소프트웨어 설치/사용률 수 계산 방법 선택 페이지	
라이선스 유형	설치 또는 사용률
카운터 템플릿 선택 페이지	
카운터 템플릿	비용 센터별 설치, 자격 및 실제 사용률(설치 및 사용 기준)
소프트웨어 응용 프로그램 유형에 따라 소프트웨어 라이선스 선택 페이지	
소프트웨어 라이선스 모델	PC5 - SoftApp v1
소프트웨어 응용 프로그램 유형에 따라 소프트웨어 설치 선택 페이지	
소프트웨어 설치(모델)	PC5 - SoftApp v1 설치
비사용 기준 정의 페이지	

필드 또는 링크	값
다음	클릭합니다.
자격이 정의되는 방식 선택	페이지
자격 계산 안 함	상자를 선택합니다.
카운터의 다른 매개 변수를 입력하십시오	페이지
카운터 이름	PC5 - SoftApp v1 라이선스 및 설치 개수
수행할 카운터 통합 작업 선택	페이지
카운터를 다른 카운터에 연결	선택
연결할 카운터 선택	페이지
다음 버전 카운터	PC5 - SoftApp v2 라이선스 및 설치 개수
권한 전송 가능	이 상자 선택
소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성...	페이지
마법사 실행 후 실행할 작업 선택	카운터 대시보드 표시
마침	클릭합니다.
확인	클릭합니다.

마법사를 마치고 **소프트웨어 카운터**를 표시합니다. 방금 생성한 카운터의 세부 사항을 표시하여 개수 및 카운터 간 링크 결과를 볼 수 있습니다(**통합** 탭).

소프트웨어 업그레이드 카운터 생성

- 1 **소프트웨어 업그레이드 카운터**를 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 업그레이드 카운터** 링크).
- 2 새 카운터를 생성합니다(**새로 만들기** 버튼).
- 3 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 아래의 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	SQL 이름	값
이름	Name	PC5 - SoftApp v2 -> SoftApp v3 개수
그룹화 기준	Context	비용 센터(amCostCenter)
준수 보고서에 포함하지 않음	bInternal	예(이 상자 선택)
권한 개수	bCountLic	예(이 상자 선택)
사용 가능한 다른 모든 확인란	선택 취소	
권한 탭		
권한 카운터 컨텍스트	LicContext	포트폴리오 항목(amPortfolio)
개수를 계산할 권한 범위	LicQuery	<ul style="list-style-type: none"> 이름: 라이선스 업그레이드 개수 쿼리 탭: Model.Name = 'PC5 - SoftApp v2 -> SoftApp v3' 다음 정보로 새 쿼리를 생성합니다(필드 세부사항의 새로 만들기 버튼).
권한 -> 그룹화 기준 링크	LicGroupBy	CostCenter
라이선스 유형	LicType	설치 또는 사용률
통합 탭		
업그레이드 소스	UpgFrom	PC5 - SoftApp v2 라이선스 및 설치 개수

필드 또는 링크	SQL 이름	값
업그레이드 대상	UpgTo	PC5 - SoftApp v3 라이선스 및 설치 개수



참고:

소프트웨어 업그레이드 카운터 모델이 있는 경우 단락 [소프트웨어 카운터 생성 및 연결](#) [154 페이지]에 나와 있는 것처럼 [소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성... \(sysSamCreateSoftwareCounter\)](#) 마법사를 사용하여 이 카운터를 생성할 수도 있습니다(탐색 모음의 [포트폴리오 관리/IT/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성...](#) 링크).

마법사를 시작하여 준수 계산

- 1 소프트웨어 카운터**를 표시합니다(탐색 모음의 [자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터](#) 링크).
- 예를 들면, **PC5 - SoftApp v2 라이선스 및 설치의 단순 계산** 카운터 세부사항을 표시합니다.
- 계산** 버튼을 클릭합니다. 선택한 카운터 및 관련 카운터에 대한 **권한 및 설치 다시 계산**(sysSamReCalcCounters) 마법사가 시작됩니다.
결과는 **일반** 및 **결과** 탭에서 볼 수 있습니다.
- 연결된 카운터** 버튼을 클릭하여 **연결된 카운터 보기** (sysSamSoftLicLinkedCount) 마법사를 시작합니다.
 - 첫 화면에는 권한 및 설치/사용률 수 및 통합 준수 등, 주요 정보가 요약되어 있습니다.
이렇게 하면 라이선스 권한 및 실제 설치/사용률을 준수하는지 확인할 수 있습니다.
 - 두 번째 화면과 그 이상의 세부사항 화면은 다른 소프트웨어 응용 프로그램의 통합 준수를 개선하기 위해 수행된 다른 전송 및 업그레이드 절차를 이해하는 데 도움을 줍니다.
다음과 비슷한 표에는 소프트웨어 카운터 목록이 표시됩니다. 이러한 결과가 표시되도록 수행된 다른 단계는 아래에 자세히 설명되어 있습니다.

이름	권한 개수	설치/사용률 개수	통합된 최대 권한 개수	통합된 권한 개수	준수	통합 준수
PC5 - SoftApp v3 라이선스 및 설치 개수	5	10	15	13	3	0
			5개 라이선스 권한 + 업그레이드 프로세스당 얻은 10개 라이선스 권한	5개 라이선스 권한 + PC5 - SoftApp v2 의 준수를 유지 관리하는 동안 업그레이드 프로세스당 얻은 8개 라이선스 권한	13개 통합된 권한 -10개 설치/사용률	3개 라이선스 권한이 PC5 - SoftApp v2 로 전송되고 PC5 - SoftApp v1 로 전송되었습니다.
PC5 - SoftApp v2 라이선스 및 설치 개수	20	12	10	12	0	0
			20개 라이선스 권한 + 업그레이드 프로세스당 전송된 10개 라이선스 권한	20개 라이선스 권한 - 업그레이드 프로세스당 PC5 - SoftApp v3 으로 전송된 8개의 사용되지 않은 라이선스 권한	12개 통합된 권한 -12개 설치/사용률	
PC5 - SoftApp v1 라이선스 및 설치 개수	5	8	5	5	-3	0
					5개 통합된 권한 - 8개 설치/사용률	3개 라이선스 권한이 PC5 - SoftApp v3 에서 PC5 - SoftApp v2 로 전송된 다음 PC5 - SoftApp v1 로 전송되었습니다.

또한 다음 표(아래)는 소프트웨어 업그레이드 카운터 목록을 나타냅니다.

이름	업그레이드 소스	업그레이드 대상	권한 개수	전송된 권한 개수
PC5 - SoftApp v2 -> SoftApp v3 개수	PC5 - SoftApp v2 라이 센스 및 설치 개수	PC5 - SoftApp v3 라이 센스 및 설치 개수	10	8 8개의 PC5 - SoftApp v2 라이선스 권한과 연관된 이 8개 권한은 PC5 - SoftApp v3 에 제공할 업그 레이드당 8개 추가 권한을 사 용할 수 있습니 다.

첫 번째 표의 마지막 열에서(통합 준수) 설치 및 라이선스 권한을 준수하는지 알 수 있습니다.

두 번째 표에서 10개 업그레이드 권한 중 8개가 전송되었음을 볼 수 있습니다. 2개 업그레이드 권한은 사용되지 않았습니다.

실제 사례 2: Microsoft Select 계약

표시

이 자세한 실제 사례에서는 Microsoft Select 계약을 관리하는 방법에 대해 설명합니다.

Microsoft Select 6.0 계약에 대한 미리 알림

- 이 유형은 중견 기업에서 대기업을 대상으로 합니다.
- 또한 3년 이상된 대상 구매 볼륨을 기준으로 합니다.
이 대상에는 회사가 다음 제품 그룹에서 구매하려는 총 라이선스 수가 포함됩니다.
 - 응용 프로그램 제품
 - 시스템 제품
 - 서버 제품
- 이러한 각 그룹 내에서 회사는 최상의 비율을 얻도록 구매를 구성할 수 있습니다.
모든 소프트웨어의 값이 동일하지 않기 때문에 Select 프로그램은 라이선스 개수를 계산하지 않지만 라이선스 지점의 시스템을 사용합니다.
또한 라이선스 지점이 제공되는 경우 고객이 소프트웨어를 복사하고 이러한 복사본을 자동으로 사용할 수 있습니다.

- 세 가지 각 제품 그룹에 대해 3년 이상된 구매 대상에 의해 결정되는 4가지 가격 지정 수준이 있습니다.
- 다음과 같이 구매를 선택할 수 있습니다.
 - 라이선스만(L).
라이선스, L은 전체 버전의 소프트웨어 제품을 설치할 자격을 부여합니다.
 - 소프트웨어 보증(SA).
SA 라이선스는 Select 계약 기간 동안 모든 업데이트(주요 업데이트, 사소한 업데이트, 서비스 패키지, 패치 등)에 대한 자격을 부여합니다.
 - 라이선스 + 소프트웨어 보증(L+SA).

실제 사례에서 Microsoft Select 계약에 대한 기본 정보

- 시작: 2003년 1월 1일
- 종료: 2006년 12월 31일
- 기본 계약은 해당 회사와 Microsoft 간의 마스터 계약입니다.
마스터 리스는 **응용 프로그램** 풀에서 새 라이선스 취득이 포함된 대량 구매 주문 계약에 연결됩니다. 이 계약은 특히 3년 이상된 대상 볼륨의 지정 수(1500 지점)를 정의합니다. 또한 이 계약은 새 라이선스 취득(1회 취득 및 모든 라이선스에 대한 취득)에 대한 참조로 사용됩니다.
대량 구매 주문 계약은 **응용 프로그램** 풀의 라이선스 보증을 포함하는 유지 보수 계약에 연결됩니다.
- 회사는 계약 내에서 응용 프로그램을 배포합니다: **Excel** 및 **Project**.
- 계약이 적용되기 전에 회사는 100개의 **Excel** 라이선스 및 10개의 프로젝트 라이선스를 소유했습니다.
100개의 **Excel** 라이선스는 **Select** 소프트웨어 보증에 포함됩니다.
10개의 프로젝트 라이선스 업데이트는 **Select** 계약에 포함되지 않습니다.
- 회사는 **Select** 소프트웨어 보증을 포함하여 300개의 새 **Excel** 라이선스를 구매합니다.
또한 소프트웨어 보증 없이 20개의 새 프로젝트 라이선스를 구매합니다.

실제 사례에서 관리할 측면

- 취득한 볼륨 지정 수를 확인하고 이 개수를 계약 대상과 비교합니다(계약의 상업적 측면).
계산 필드는 대상으로 지정된 지점과 실제 취득한 지점을 비교하는 데 사용됩니다.
- 설치 수가 인증된 라이선스 수를 준수하는지 확인합니다.
카운터는 구매한 라이선스와 설치를 비교하는 데 사용됩니다.

실제 사례의 기본 단계

- 1 특성 및 모델을 생성합니다.

- 2 계약을 생성합니다.
- 3 포트폴리오 항목을 생성합니다.
- 4 카탈로그 참조를 생성합니다.
- 5 요청 및 주문을 생성합니다.
- 6 계산 필드를 생성합니다.
- 7 카운터를 생성합니다.

수행할 단계

특성 생성

- 1 특성을 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/특성** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 4개의 새 레코드를 생성합니다. 각 레코드별로 **새로 만들기**를 클릭하여 시작하고 **생성**을 클릭하여 완료합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC2 - 컴퓨터
생성(seBasis)	포트폴리오 항목
추가 생성(seOverflowTbl)	컴퓨터(amComputer)
관리 제약 조건(seMgtConstraint)	고유 자산 태그
소프트웨어가 설치됨(bHasSoftInstall)	예

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC2 - 라이선스
생성(seBasis)	포트폴리오 항목
관리 제약 조건(seMgtConstraint)	자산 태그
라이선스(bSoftLicense)	예

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC2 - 설치
생성(seBasis)	포트폴리오 항목
추가 생성(seOverflowTbl)	소프트웨어 설치 또는 사용자(amSoftInstall)
관리 제약 조건(seMgtConstraint)	별도 관리 안 함

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC2 - 대량 구매 주문 계약
생성(seBasis)	계약
계약 유형(seCntrType)	대량 구매 주문

브랜드 생성

- 1 브랜드를 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/카탈로그/브랜드** 링크).

- 레코드가 없으면 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	Microsoft

Feature 단위 생성

- 단위를 표시합니다(탐색 모음의 **관리/시스템/단위** 링크).
- 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	지점
차원(Dimension)	개수
	참고: 값 'XXX'를 항목별 목록 'YYY'에 추가하시겠습니까?라는 메시지가 표시되면 예를 클릭합니다.
기호(Symbol)	Pts
	참고: 값 'XXX'를 항목별 목록 'YYY'에 추가하시겠습니까?라는 메시지가 표시되면 예를 클릭합니다.
변환 계수(fConv)	0

모델 및 계약에 대한 Feature 생성

- Feature를 표시합니다(탐색 모음의 **관리/Feature/Feature** 링크).
- 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
	라이선스 모델과 연결될 이 Feature는 라이선스를 구매할 때마다 가져온 지정 수를 정의하는 데 사용됩니다.
제목(TextLabel)	PC2SelectPointsL
입력 탭	
입력 유형(seDataType)	숫자

필드 또는 링크	값 라이선스 모델과 연결될 이 Feature는 라이선스를 구매할 때마다 가져온 지점 수를 정의하는 데 사용됩니다.
단위(Unit)	지점

필드 또는 링크	값 라이선스 모델과 연결될 이 Feature는 계약 3년차 (소프트웨어 보증 기간 중 1년 미만이 남은 상태) 동안 라이선스를 구매할 때마다 가져온 소프트웨어 보증 지점 수를 정의하는 데 사용됩니다.
제목(TextLabel)	PC2SelectPointsSA1
입력 탭	
입력 유형(seDataType)	숫자
단위(Unit)	지점

필드 또는 링크	값 라이선스 모델과 연결될 이 Feature는 계약 2년차 (소프트웨어 보증 기간 중 1-2년이 남은 상태) 동안 라이선스를 구매할 때마다 가져온 소프트웨어 보증 지점 수를 정의하는 데 사용됩니다.
제목(TextLabel)	PC2SelectPointsSA2
입력 탭	
입력 유형(seDataType)	숫자
단위(Unit)	지점

필드 또는 링크	값 라이선스 모델과 연결될 이 Feature는 계약 1년차 (소프트웨어 보증 기간 중 2-3년이 남은 상태) 동안 라이선스를 구매할 때마다 가져온 소프트웨어 보증 지점 수를 정의하는 데 사용됩니다.
제목(TextLabel)	PC2SelectPointsSA3
입력 탭	
입력 유형(seDataType)	숫자
단위(Unit)	지점

필드 또는 링크	값 지정된 폴에 대해 대량 구매 주문 계약을 연결할 이 Feature는 지점 대상을 정의하는 데 사용됩니다.
제목(TextLabel)	PC2SelectPointsTarget
입력 탭	
입력 유형(seDataType)	숫자

필드 또는 링크	값
	지정된 폴에 대해 대량 구매 주문 계약을 연결할 이 Feature는 지정 대상을 정의하는 데 사용됩니다.
단위(Unit)	지점

Feature에 매개 변수 추가

- 1 Feature를 표시합니다(탐색 모음의 **관리/Feature/Feature** 링크).
- 2 Feature **PC2SelectPointsL**을 선택합니다.
- 3 **매개 변수** 탭을 표시합니다.
- 4 매개 변수를 추가합니다(+ 버튼).
- 5 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값
테이블(TableName)	모델(amModel)

- 6 Feature **PC2SelectPointsSA1**, **PC2SelectPointsSA2** 및 **PC2SelectPointsSA3**에 대해 같은 방법으로 진행합니다.
- 7 Feature **PC2SelectPointsTarget**을 선택합니다.
- 8 **매개 변수** 탭을 표시합니다.
- 9 매개 변수를 추가합니다(+ 버튼).
- 10 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값
테이블(TableName)	계약(amContract)

모델 생성

- 1 모델을 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/자산 구성/모델** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC2 - 컴퓨터
일반 탭	
특성(Nature)	PC2 - 컴퓨터

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC2 - Excel - 라이선스
브랜드(Brand)	Microsoft
일반 탭	

필드 또는 링크	값
특성(Nature)	PC2 - 라이선스
Feature 탭	
PC2SelectPointsL	1
PC2SelectPointsSA1	1
PC2SelectPointsSA2	1
PC2SelectPointsSA3	2

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC2 - 프로젝트 - 라이선스
브랜드(Brand)	Microsoft
일반 탭	
특성(Nature)	PC2 - 라이선스
Feature 탭	
PC2SelectPointsL	4
PC2SelectPointsSA1	2
PC2SelectPointsSA2	4
PC2SelectPointsSA3	6

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC2 - Microsoft Select - 풀
브랜드(Brand)	Microsoft
일반 탭	
특성(Nature)	PC2 - 대량 구매 주문 계약

필드 또는 링크	값
이름(Name)	PC2 - Excel - 설치
브랜드(Brand)	Microsoft
일반 탭	
특성(Nature)	PC2 - 설치

계약 생성

- 1 계약을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/공급업체 계약 관리/계약 링크**).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
	주 계약입니다.
참조(Ref)	PC2MSML
목적(Purpose)	PC2 - Microsoft Select - 마스터 리스
유형(seType)	마스터 리스
계약 상태(seStatus)	활성

필드 또는 링크	값
	주 계약입니다.

일반 탭	
지불 특성(sePayType)	없음
시작(dStart)	2011년 1월 1일
종료(dEnd)	2011년 12월 31일

필드 또는 링크	값
	응용 프로그램 폴에서 새 라이선스 취득을 포함하는 대량 구매 주문 계약입니다.

참조(Ref)	PC2MSA1
목적(Purpose)	PC2 - Microsoft Select - 응용 프로그램 - 취득
유형(seType)	대량 구매 주문
모델(Model)	PC2 - Microsoft Select - 폴

일반 탭	
첨부 대상(Parent)	목록에서 PC2MSCC(PC2 - Microsoft Select - 마스터 리스) 계약을 선택합니다.
지불 특성(sePayType)	없음
시작(dStart)	2011년 1월 1일
종료(dEnd)	2011년 12월 31일

Feature 탭	
PC2SelectPointsTarget	1500

필드 또는 링크	값
	응용 프로그램 폴에서 라이선스에 대한 소프트웨어 보증을 포함하는 유지 보수 계약입니다.

참조(Ref)	PC2MSA2
목적(Purpose)	PC2 - Microsoft Select - 응용 프로그램 - 보증
유형(seType)	유지 보수
계약 상태(seStatus)	활성

일반 탭	
첨부 대상(Parent)	목록에서 PC2MSA1(PC2 - Microsoft Select - 응용 프로그램 - 취득) 계약을 선택합니다.
지불 특성(sePayType)	임대
시작(dStart)	2011년 1월 1일
종료(dEnd)	2011년 12월 31일

비용 센터 생성

- 1 비용 센터를 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/IT 재무 관리/비용 추적/비용 센터** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
레이블(Title)	PC2 - 국내 마케팅

포트폴리오 항목 생성

- 1 포트폴리오 항목을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/인프라 관리/포트폴리오 항목** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
모델(Model)	Select 계약 시작 전에 취득한 Excel 라이선스입니다. PC2 - Excel - 라이선스
일반 탭	
수량(fQty)	100
비용 센터(CostCenter)	PC2 - 국내 마케팅
라이선스 탭	
권한(lSoftLicUseRights)	1

필드 또는 링크	값
모델(Model)	Select 계약 시작 전에 취득한 프로젝트 라이선스입니다. PC2 - 프로젝트 - 라이선스
일반 탭	
수량(fQty)	10
비용 센터(CostCenter)	PC2 - 국내 마케팅
라이선스 탭	
권한(lSoftLicUseRights)	1

필드 또는 링크	값
모델(Model)	PC2 - 컴퓨터
일반 탭	
비용 센터(CostCenter)	PC2 - 국내 마케팅

필드 또는 링크	값
모델(Model)	Select 계약 시작 전에 수행한 Excel 설치이며 Select 소프트웨어 보증에 의해 포함됩니다. PC2 - Excel - 설치
일반 탭	
수량(fQty)	1
상위 항목(Parent)	목록에서 PC2 - 컴퓨터 레코드를 선택합니다.
소프트웨어 설치 탭	

필드 또는 링크	값
	Select 계약 시작 전에 수행한 Excel 설치이며 Select 소프트웨어 보증에 의해 포함됩니다.
지점 수(IUseCount)	1

공급자 생성

- 1 회사를 표시합니다(탐색 모음의 **조직 관리/조직/회사** 링크).
- 2 레코드가 없으면 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	Microsoft

제품 생성

- 1 제품을 생성합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/카탈로그/제품** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
설명(Description)	PC2 - Excel - 라이선스
브랜드(Brand)	Microsoft
일반 탭	
모델(Model)	PC2 - Excel - 라이선스

필드 또는 링크	값
설명(Description)	PC2 - 프로젝트 - 라이선스
브랜드(Brand)	Microsoft
일반 탭	
모델(Model)	PC2 - 프로젝트 - 라이선스

카탈로그 생성

- 1 카탈로그를 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/카탈로그/카탈로그** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	Microsoft
레코드 생성을 확인합니다(생성 버튼).	
배포자	Microsoft에 링크를 추가합니다.

필드 또는 링크	값
기본 공급자(DefSuppCat)	Microsoft

참조 생성

- 1 카탈로그를 표시합니다(탐색 모음의 **포트폴리오 관리/카탈로그/카탈로그 참조 링크**).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
카탈로그(Catalog)	Microsoft
제품(CatProduct)	PC2 - Excel - 라이선스
가격(sysCoreCatRefPrice)	200

필드 또는 링크	값
카탈로그(Catalog)	Microsoft
제품(CatProduct)	PC2 - 프로젝트 - 라이선스
가격(sysCoreCatRefPrice)	800

마스터 리스에서 라이선스 및 보증 요청 생성

- 1 요청을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/조달 수명 주기/요청/구매 요청 링크**).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
목적(Purpose)	PC2 - 라이선스 + Excel 소프트웨어 보증
번호(PONumber)	PC2-01

필드 또는 링크	값
목적(Purpose)	PC2 - 프로젝트 라이선스
번호(PONumber)	PC2-02

필드 또는 링크	값
목적(Purpose)	PC2 - Excel 보증
번호(PONumber)	PC2-03

PC2-01 요청에 대한 요청 라인 생성

- 1 요청을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/조달 수명 주기/요청/구매 요청 링크**).

- 요청 **PC2-01**을 선택합니다(**번호(PONumber)** 필드).
- 컴포지션** 탭을 표시합니다.
- 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 요청을 추가합니다.

필드 또는 링크	값
계약 사용률(bCtrUtilization)	아니요
수량(fQty)	300
참조(CatalogRef)	목록에서 PC2 - Excel - 라이선스(Microsoft) - PC2 - Excel - 라이선스 레코드를 선택합니다.



팁:

Windows 클라이언트에서 다음 라인을 제대로 생성하려면 먼저 **수정** 버튼을 사용하여 요청의 첫 번째 라인을 포함하여 저장했어야 합니다.

필드 또는 링크	값
계약 사용률(bCtrUtilization)	예
수량(fQty)	1
요청된 계약(UsedReqLineCtr) 필드의 오른쪽에 있는 아이콘	클릭
수량(fQty) 필드 아래의 드롭다운 목록	사용된 계약
사용된 계약 값이 포함된 드롭다운 목록 오른쪽에 있는 필드	목록에서 PC2MSA2(PC2 - Microsoft Select - 응용 프로그램 - 보증) 레코드를 선택합니다.
요청된 포트 항목(UsedReqLineAsset)	300 PC2 - Excel - 라이선스

PC2-02 요청에 대한 요청 라인 생성

- 요청을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/조달 수명 주기/요청/구매 요청** 링크).
- 요청 **PC2-02**를 선택합니다(**번호(PONumber)** 필드).
- 컴포지션** 탭을 표시합니다.
- 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 요청을 추가합니다.

필드 또는 링크	값
수량(fQty)	20

필드 또는 링크	값
참조(CatalogRef)	목록에서 PC2 - 프로젝트 - 라이선스(Microsoft) - PC2 - Excel - 라이선스 레코드를 선택합니다.

PC2-03 요청에 대한 요청 라인 생성

- 1 요청을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/조달 수명 주기/요청/구매 요청** 링크).
- 2 요청 **PC2-03**을 선택합니다(**번호(PONumber)** 필드).
- 3 **컴포지션** 탭을 표시합니다.
- 4 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 요청을 추가합니다.

필드 또는 링크	값
계약 사용률(bCntrUtilization)	예
수량(fQty)	1
요청된 계약(UsedReqLineCntr) 필드의 오른쪽에 있는 아이콘	클릭
수량(fQty) 필드 아래의 드롭다운 목록	사용된 계약
사용된 계약 값이 포함된 드롭다운 목록 오른쪽에 있는 필드	목록에서 PC2MSA2(PC2 - Microsoft Select - 응용 프로그램 - 보증) 레코드를 선택합니다.
요청된 포트 항목(UsedReqLineAsset) 필드의 오른쪽에 있는 아이콘	클릭
사용된 계약 값이 포함된 드롭다운 목록 아래 드롭다운 목록	사용된 자산
사용된 자산 값이 포함된 드롭다운 목록 오른쪽에 있는 필드	Microsoft PC2 - Excel - 라이선스

주문 PC2-01 및 PC2-02 생성, 발행 및 수령

- 1 요청을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/조달 수명 주기/요청/구매 요청** 링크).
- 2 요청 **PC2-01**을 선택합니다(**번호(PONumber)** 필드).
- 3 **견적, 마집 및 확인**을 차례로 클릭하여 제안된 값을 허용합니다.
- 4 요청을 통해 생성된 구매 주문의 세부사항에서 다음을 수행합니다.
 - a 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값
번호(PONumber)	PC2-01
일반 탭	
보낸(dtSent)	2011년 3월 31일

- b **컴포지션** 탭을 표시합니다.

- c 구매 주문 라인의 세부사항을 표시합니다.
- d 주문 라인의 세부사항에 **할당** 탭을 표시합니다.
- e 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값
비용 센터(CostCenter)	PC2 - 국내 마케팅

- f 주문 라인의 세부사항에 **자금 조달** 탭을 표시합니다.
- g 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값
대량 구매 주문에 포함(bUsesBlanketPO)	예
대량 구매 주문 계약(BlanketPOCntr)	목록에서 PC2MSA1(PC2 - Microsoft Select - 응용 프로그램) 레코드를 선택합니다.

- h 주문에 대한 수정 사항을 저장합니다(**수정** 버튼).
- 5 **발행, 마침 및 확인**을 차례로 클릭하여 제안된 값을 허용합니다.
- 6 **수령, 마침 및 확인**을 차례로 클릭하여 제안된 값을 허용합니다.
- 7 구매 주문 수령 시 생성된 이 포트폴리오 항목의 세부사항을 확인합니다.
- 8 **Windows 클라이언트: Windows 클라이언트: 모든 창**을 닫습니다.
- 9 요청을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/조달 수명 주기/요청/구매 요청** 링크).
- 10 요청 **PC2-02**를 선택합니다(**번호(PONumber)** 필드).
- 11 **견적**을 클릭한 다음 **마침**을 클릭합니다. 제안된 값을 그대로 허용합니다. **확인**을 클릭합니다.
- 12 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값
번호(PONumber)	PC2-02
일반 탭	
보낸(dtSent)	2011년 3월 31일

- 13 요청을 통해 생성된 추산의 세부사항에서 다음을 수행합니다.
 - a **컴포지션** 탭을 표시합니다.
 - b 구매 주문 라인의 세부사항을 표시합니다.
 - c 주문 라인의 세부사항에 **할당** 탭을 표시합니다.
 - d 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값
비용 센터(CostCenter)	PC2 - 국내 마케팅

- e 주문 라인의 세부사항에 **자금 조달** 탭을 표시합니다.
- f 다음 테이블에 표시된 필드 및 링크를 채웁니다.

필드 또는 링크	값
대량 구매 주문에 포함(bUsesBlanketPO)	예
대량 구매 주문 계약(BlanketPOCntr)	목록에서 PC2MSA1(PC2 - Microsoft Select - 응용 프로그램) 레코드를 선택합니다.

- g 주문에 대한 수정 사항을 저장합니다(**수정** 버튼).
- 14 구매 요청에서 생성한 추산에 대해 **발행**을 클릭한 다음 **마침**을 클릭합니다. 제안된 값을 그대로 허용합니다. **확인**을 클릭합니다.
- 15 구매 요청에서 생성한 구매 주문의 세부사항에서 **수량**을 클릭한 다음 **마침**을 클릭합니다. 제안된 값을 그대로 허용합니다. **확인**을 클릭합니다.
- 16 구매 주문 수령 시 생성된 이 포트폴리오 항목의 세부사항을 확인합니다.
- 17 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

요청 PC2-03 실행

- 1 요청을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/조달 수명 주기/요청/구매 요청** 링크).
- 2 요청 **PC2-03**을 선택합니다(**번호(PONumber)** 필드).
- 3 **요청 상태** 필드(seStatus)를 **확인됨**으로 설정합니다.
- 4 **수정**을 클릭합니다.
- 5 **실행**을 클릭한 다음 **마침**을 클릭합니다. 제안된 값을 그대로 허용합니다. **확인**을 클릭합니다.
- 6 **컴포지션** 탭을 표시합니다.
- 7 요청 라인 **계약 사용률**의 세부사항을 표시합니다.
- 8 **Microsoft PC2 - Excel - 라이선스**로 설정된 필드의 오른쪽에 있는 돋보기를 클릭합니다.
- 9 **계약** 탭을 표시합니다.
자산이 계약 **PC2MSA2(PC2 - Microsoft Select - 응용 프로그램 - 보증)**에 연결되어 있습니다.
- 10 Windows 클라이언트: 모든 창을 닫습니다.

지점 추적을 위해 계산 필드 생성

- 1 계산 필드를 표시합니다(탐색 모음의 **관리/시스템/계산 필드** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.



팁:

chm 또는 pdf 버전 설명서에서 스크립트를 복사하여 Asset Manager에 붙여넣는 것이 좋습니다. (chm 파일에서 텍스트를 복사하려면 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 다음 컨텍스트 메뉴에서 **복사**를 선택합니다.)

필드 또는 링크	값
레이블(TextLabel)	PC2 - Select - 라이선스 지점
SQL 이름(SQLName)	PC2L
테이블(TableName)	계약(amContract)
필드 유형(seType)	Basic 스크립트
결과 유형(seDataType)	숫자
계산 필드 스크립트(Script)	RetVal = AmDbGetDouble("SELECT SUM(fQty * * CatalogRef.CatProduct.Model.fv_PC2SelectPointsL) FROM amPOrdLine WHERE BlanketPOCntr = " & [CntrId] & " AND POrder.dtSent >= #" & [dStart] & "# AND POrder.dtSent <= #" & [dEnd] & "#")

스크립트에 대한 설명:

- **RetVal =**: 스크립트에서 값을 반환합니다.
- **AmDbGetDouble(...)**: 반환된 값은 배경밀도 숫자(8바이트)입니다.
- **FROM amPOrdLine**: 쿼리에서 **주문 라인** 테이블을 검색합니다.
- **WHERE BlanketPOCntr = " & [CntrId] & " AND POrder.dtSent >= #" & [dStart] & "# AND POrder.dtSent <= #" & [dEnd] & "#"**: **주문 라인** 테이블의 레코드는 **대량 구매 주문 계약**(BlanketPOCntr)에 의해 계약에 연결되어야 하며 주문 라인이 속한 주문은 계약 시작(**dStart** 필드) 이후 및 종료(**dEnd** 필드) 이전에 발행되어야 합니다(**POrder.dtSent** 필드에 대한 링크).
- **SUM(fQty * CatalogRef.CatProduct.Model.fv_PC2SelectPointsL)**: 쿼리에서 **WHERE(...)** 절에 의해 선택된 각 주문 라인에 대해 주문 라인의 카탈로그 참조에 대한 제품 모델 (**CatalogRef.CatProduct.Model.fv_PC2SelectPointsL** 링크)과 연결된 Feature 값(**fv_PC2SelectPointsL**)의 합계(**SUM(...)**)를 구합니다.

필드 또는 링크	값
레이블(TextLabel)	PC2 - Select - 보증 지점
SQL 이름(SQLName)	PC2SA
테이블(TableName)	계약(amContract)
필드 유형(seType)	Basic 스크립트
결과 유형(seDataType)	숫자

스크립트(계산 필드 스크립트)

```

RetVal = AmDbGetDouble("SELECT
SUM(Asset.fTotalQty *
Asset.Model.fv_CP2PointsSelectSA1) FROM
amAstCntrDesc WHERE lCntrId = " & [lCntrId]
& " AND dCntrIncluded >= #" & ( Year([dStart]
+ 2 ) & "-" & Month([dStart]) & "-" &
Day([dStart]) & "# AND dCntrIncluded < #" & (
Year([dStart] + 3 ) & "-" & Month([dStart]) & "-"
& Day([dStart]) & "#")

RetVal = RetVal + AmDbGetDouble("SELECT
SUM(Asset.fTotalQty *
Asset.Model.fv_CP2PointsSelectSA2) FROM
amAstCntrDesc WHERE lCntrId = " & [lCntrId]
& " AND dCntrIncluded >= #" & ( Year([dStart]
+ 1 ) & "-" & Month([dStart]) & "-" &
Day([dStart]) & "# AND dCntrIncluded < #" & (
Year([dStart] + 2 ) & "-" & Month([dStart]) & "-"
& Day([dStart]) & "#")

RetVal = RetVal + AmDbGetDouble("SELECT
SUM(Asset.fTotalQty *
Asset.Model.fv_CP2PointsSelectSA3) FROM
amAstCntrDesc WHERE lCntrId = " & [lCntrId]
& " AND dCntrIncluded >= #" & ( Year([dStart]
+ 0 ) & "-" & Month([dStart]) & "-" &
Day([dStart]) & "# AND dCntrIncluded < #" & (
Year([dStart] + 1 ) & "-" & Month([dStart]) & "-"
& Day([dStart]) & "#")

```

스크립트의 첫 번째 **RetVal =**에 대한 설명:

- **RetVal =**: 스크립트에서 값을 반환합니다.
 - 가독성을 향상하기 위해, 세 부분으로 계산이 수행됩니다. 따라서 다음과 같이 표시됩니다. **RetVal = RetVal + ...**
- **AmDbGetDouble(...)**: 반환된 값은 배정밀도 숫자(8바이트)입니다.
- **FROM amAstCntrDesc**: 쿼리에서 **계약에 포함된 자산** 테이블을 검색합니다.
- **lCntrId = " & [lCntrId] & "**: **WHERE** 절의 첫 번째 조건입니다.
 - 계약에 포함된 자산은 **lCntrId** 필드에 의해 식별된 현재 계약에 연결되어야 합니다.
- **dCntrIncluded >= #" & (Year([dStart] + 2) & "-" & Month([dStart]) & "-" & Day([dStart]) & "#**: **WHERE** 절의 두 번째 조건입니다.
 - 계약 시작 후 최소 2년째에 계약에 포함된 자산이 포함되어야 합니다 (**dCntrIncluded** 필드).
 - # 문자는 참조 날짜를 구분하는 데 사용됩니다.

참조 날짜는 계약 시작(**dStart** 필드)의 연도, 월 및 일을 연결하여 다시 구성됩니다.

날짜를 #YYYY-MM-DD# 형식으로 가져옵니다.

- **dCntrIncluded < #" & (Year([dStart]) + 3) & "-" & Month([dStart]) & "-" & Day([dStart]) & "#: WHERE** 절의 세 번째 조건입니다.

계약 시작 후 최소 3년째에 계약에 포함된 자산이 포함되어야 합니다 (**dCntrIncluded** 필드).

- **SUM(Asset.fTotalQty * Asset.Model.fv_PC2SelectPointsSA3):** 쿼리는 **중수량** (fTotalQty) 필드의 제품 및 **WHERE** 절에 의해 선택된 계약에 포함된 자산의 Feature **PC2SelectPointsSA3** 합계를 구합니다.

실제로 이 Feature는 계약의 1년차 동안 라이선스를 취득하고 소프트웨어 보증의 2-3년이 남아 있는 경우 개수를 계산할 소프트웨어 보증 지점 수를 제공합니다.

계산 필드 및 계약의 Feature 표시



참고:

이 운영은 Windows 클라이언트를 사용해야만 수행할 수 있습니다.

창을 사용자 지정하고 이 창에 세부사항 창 또는 웹 클라이언트 목록의 계산 필드를 표시하려면 Asset Manager Application Designer를 사용해야 합니다.

- 1 계약을 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/공급업체 계약 관리/계약** 링크).
- 2 목록 머리글을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다.
- 3 바로 가기 메뉴에서 **유틸리티/목록 구성**을 선택합니다.
- 4 계산 필드 **PC2 - Select - 보증 지점(PC2SA)** 및 **PC2 - Select - 라이선스 지점(PC2L)**을 추가합니다.
- 5 **확인**을 클릭합니다.
- 6 **PC2MSA1** 및 **PC2MSA2** 계약에 대해 추가된 값을 확인합니다.

Excel 카운터에 필요한 쿼리 생성

- 1 쿼리를 표시합니다(탐색 모음의 **관리/쿼리** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	값
이름(Name)	라이선스 권한 및 설치에 대해 고려할 비용 센터의 식별
테이블(TableName)	PC2 - 비용 센터 1
쿼리 탭	비용 센터(amCostCenter)

필드 또는 링크	값
	라이선스 권한 및 설치에 대해 고려할 비용 센터의 식별
쿼리(memQueryText)	Title = 'PC2 - 국내 마케팅'

필드 또는 링크	값
	Excel 라이선스 식별
이름(Name)	PC2 - Excel - 라이선스
테이블(TableName)	포트폴리오 항목(amPortfolio)
쿼리 탭	
쿼리(memQueryText)	Model.Name = 'PC2 - Excel - 라이선스'

필드 또는 링크	값
	Excel 라이선스 식별
이름(Name)	PC2 - Excel - 설치
테이블(TableName)	포트폴리오 항목(amPortfolio)
쿼리 탭	
쿼리(memQueryText)	Model.Name = 'PC2 - Excel - 설치'

Excel 카운터 생성

- 1 카운터를 표시합니다(탐색 모음의 **자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터** 링크).
- 2 다음 테이블에 표시된 대로 필드 및 링크를 채워 다음 레코드를 생성합니다.

필드 또는 링크	레코드
이름(Name)	PC2 - Excel - 라이선스 통제
템플릿으로 사용(bType)	아니요
준수 보고서에 포함하지 않음(bInternal)	예
마법사를 사용하여 카운터 편집(bAutomated)	아니요
권한 개수(bCountLic)	예
설치/사용률 개수(bCountInst)	예
자격 개수(bCountEnt)	아니요
그룹화 기준(Context)	비용 센터(amCostCenter)
응용 프로그램 범위(Definition)	PC2 - 비용 센터 1
라이선스 계약(Contract)	목록에서 PC2MSA1(PC2 - Microsoft Select - 응용 프로그램 - 취득) 레코드를 선택합니다.
권한 탭	
권한 카운터 컨텍스트(LicContext)	포트폴리오 항목(amPortfolio)
개수를 계산할 권한 범위(LicQuery)	PC2 - Excel - 라이선스

필드 또는 링크	레코드
권한 -> 그룹화 기준 링크(LicGroupBy)	CostCenter
	참고: Asset Manager는 사용자가 입력하거나 붙여넣은 문자열 끝에 자동으로 마침표를 추가합니다. 입력한 내용을 확인하려면 이 마침표를 삭제해야 합니다.
권한 계산 모드(seLicCountMode)	계산 수식에 따라 계산
권한 개수 필드(LicCountFormula)	SUM((fQty * Asset.lSoftLicUseRights))
설치/사용률 탭	
설치/사용률 카운터 컨텍스트(InstContext)	포트폴리오 항목(amPortfolio)
개수를 계산할 설치 또는 사용률 범위 (SoftInstQuery)	PC2 - Excel - 설치
설치/사용률 -> 그룹화 기준 링크(InstGroupBy)	Parent.CostCenter
	참고: Asset Manager는 사용자가 입력하거나 붙여넣은 문자열 끝에 자동으로 마침표를 추가합니다. 입력한 내용을 확인하려면 이 마침표를 삭제해야 합니다.
설치/사용률 계산 모드(seInstallCountMode)	계산 수식에 따라 계산
설치/사용률 계산 식(InstCountSQL)	Countdistinct(IParentId)

- 3 **계산** 버튼을 클릭합니다.
- 4 **일반** 탭을 표시합니다. 여기에 개수가 요약되어 있습니다.
- 5 **결과** 탭을 표시합니다. 여기서 개수가 설명되어 있습니다.

 **참고:**

같은 방법으로 프로젝트에 대한 카운터를 생성할 수 있습니다.

IV 부록

11 용어집

다음 장의 용어집을 읽어 보십시오.

▶ 기본 개념 [23 페이지].

12 참조

탐색 모음, 메뉴 및 탭

Windows 클라이언트의 다음 탐색 모음 링크 및 메뉴가 **소프트웨어 자산** 모듈에 직접 연결됩니다.

12.1. 표 소프트웨어 자산 모듈의 탐색 모음 링크, 메뉴 및 탭 - 목록

메뉴 및 탐색 모음 링크	메뉴가 액세스하는 테이블(레이블 및 SQL 이름)	전용 탭, 필드 또는 링크	주석	가이드에서 참조할 섹션
파일 모듈 관리	적용되지 않습니다.	적용되지 않습니다.	라이선스 파일에서 인증하는 경우 소프트웨어 자산 모듈을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.	조정(Tailoring) 가이드의 파트 III Windows 클라이언트 사용자 지정, Windows 클라이언트 사용자 지정 장, 모듈 활성화 섹션을 참조하십시오.

메뉴 및 탐색 모음 링크	메뉴가 액세스하는 테이블(레이블 및 SQL 이름)	전용 탭, 필드 또는 링크	주석	가이드에서 참조할 섹션
자산 수명 주기/인프라 관리/포트폴리오 항목 메뉴 또는 링크	포트폴리오 항목 (amPortfolio)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 소프트웨어 설치 탭 ■ 사용자 탭 ■ 라이선스 탭 		<ul style="list-style-type: none"> ■ 방법 2: 메뉴 사용 [53 페이지] ■ 방법 2: 메뉴 사용 [54 페이지]
자산 수명 주기/인프라 관리/자산 및 배치 메뉴	자산(amAsset)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 라이선스 탭 		
자산 수명 주기/인프라 관리/자산 탐색 링크				
포트폴리오 관리/자산 구성/소프트웨어 설치 및 사용자 메뉴	소프트웨어 설치 또는 사용자 (amSoftInstall)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 모두 		소프트웨어 설치 및 사용자 관리 [61 페이지]
포트폴리오 관리/자산 구성/소프트웨어 설치 탐색 링크				
포트폴리오 관리/자산 구성/특성 메뉴 또는 탐색 링크	특성(amNature)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 추가 생성 필드 (OverflowTbl) ■ 소프트웨어가 설치될 필드 (bHasSoftInstall) ■ 라이선스 필드 (bSoftLicense) 		<ul style="list-style-type: none"> ■ 소프트웨어 설치/사용률 수동 생성 [69 페이지] ■ 소프트웨어 라이선스 특성 생성 [51 페이지]
포트폴리오 관리/자산 구성/모델 메뉴 또는 탐색 링크	모델(amModel)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 소프트웨어 설치 탭 ■ 라이선스 탭 		<ul style="list-style-type: none"> ■ 소프트웨어 설치/사용률 수동 생성 [69 페이지] ■ 방법 2: 메뉴 사용 [52 페이지]
조직 관리/Named 자격 메뉴	Named 자격 (amEntitlement)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 모두 		소프트웨어 자격 관리 [57 페이지]
조직 관리/운영/Named 자격 탐색 링크				

메뉴 및 탐색 모음 링크	메뉴가 액세스하는 테이블(레이블 및 SQL 이름)	전용 탭, 필드 또는 링크	주석	가이드에서 참조할 섹션
자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 자산 관리... 메뉴	적용되지 않습니다.	적용되지 않습니다.	소프트웨어 관리... 마법사를 트리거합니다.	레코드 생성 방법 [29 페이지]
자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/사용자 작업/소프트웨어 관리 탐색 링크	적용되지 않습니다.	적용되지 않습니다.	보고서 대시보드를 표시합니다.	방법: 탐색 모음에서 링크 사용 [109 페이지]
자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/대시보드... 메뉴	적용되지 않습니다.	적용되지 않습니다.	보고서 대시보드를 표시합니다.	방법: 탐색 모음에서 링크 사용 [109 페이지]
자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/대시보드/소프트웨어 대시보드 탐색 링크	적용되지 않습니다.	적용되지 않습니다.	보고서 대시보드를 표시합니다.	방법: 탐색 모음에서 링크 사용 [109 페이지]
자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/DML(Definitive Media Library) 메뉴	모델(amModel)	<ul style="list-style-type: none"> 소프트웨어 설치 탭 	추가 생성 필드 (OverflowTbl)가 소프트웨어 설치 또는 사용자 (amSoftInstall)로 설정된 특성에 연결된 모델 테이블(amModel)의 레코드 목록을 표시합니다.	
자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/DML(Definitive Media Library) 탐색 링크	모델(amModel)	<ul style="list-style-type: none"> 소프트웨어 설치 탭 	추가 생성 필드 (OverflowTbl)가 소프트웨어 설치 또는 사용자 (amSoftInstall)로 설정된 특성에 연결된 모델 테이블(amModel)의 레코드 목록을 표시합니다.	
자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/인벤토리화된 소프트웨어 키 탐색 링크	인벤토리 모델 (amInventModel)	<ul style="list-style-type: none"> 모두 		Asset Manager 데이터베이스에 가져오기의 결과 [64 페이지]

메뉴 및 탐색 모음 링크	메뉴가 액세스하는 테이블(레이블 및 SQL 이름)	전용 탭, 필드 또는 링크	주석	가이드에서 참조할 섹션
자산 수명 주기/ 소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터 결과 메뉴 또는 탐색 링크	소프트웨어 카운터 (amSoftLicCounter)	■ 모두	모델이 아닌 모든 카운터 목록을 표시하고 선택한 카운터의 결과도 표시합니다. 또한 개수를 다시 계산하고 마법사를 사용하여 카운터를 수정하고 라이선스 권한 및 설치/사용률 간의 규격 위반을 해결하는 데 사용할 수 있습니다.	소프트웨어 카운터 결과 업데이트 [90 페이지]
자산 수명 주기/ 소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터 메뉴 또는 탐색 링크	소프트웨어 카운터 (amSoftLicCounter)	■ 모두		방법 2: 카운터 직접 생성 [84 페이지]
자산 수명 주기/ 공급업체 계약 관리/ 계약 메뉴 또는 탐색 링크	계약(amContract)	■ 라이선스 탭		방법 2: 메뉴 사용 [38 페이지]
자산 수명 주기/ 공급업체 계약 관리/ 마스터 리스 메뉴	계약(amContract)	■ 라이선스 탭		방법 2: 메뉴 사용 [38 페이지]
자산 수명 주기/ 공급업체 계약 관리/ 리스/마스터 리스 탐색 링크				
도구/작업/편집 메뉴 관리/작업 탐색 링크	작업(amAction)	■ 모두		사용자인터페이스 가이드의 참조 정보 장, 작업 섹션을 참조하십시오.
도구/작업/<작업 이름> 메뉴 탐색 모음의 여러 위치는 작업의 기능 도메인에 따라 다릅니다.	적용되지 않습니다.	적용되지 않습니다.	비컨텍스트이거나 컨텍스트가 활성화되어 있는 작업을 제안합니다. 선택한 작업을 트리거할 수 있습니다.	작업 및 마법사 [192 페이지]

메뉴 및 탐색 모음 링크	메뉴가 액세스하는 테이블(레이블 및 SQL 이름)	전용 탭, 필드 또는 링크	주석	가이드에서 참조할 섹션
도구/도구 모음 사용자 지정... 메뉴	적용되지 않습니다.	적용되지 않습니다.	도구 모음에 아이콘을 추가하거나 제거할 수 있습니다(포트폴리오 범주).	Windows 클라이언트 도구 모음 아이콘 [187 페이지]
도구/보고/보고서 메뉴	보고서(amReport)	■ 모두		보고서 [199 페이지]
관리/보고/보고서 링크				
관리/화면 목록 메뉴	적용되지 않습니다.	적용되지 않습니다.	현재 메뉴로 액세스할 수 없는 테이블에 액세스할 수 있습니다. 이 작업은 관리자에게 예약되어 있습니다. 일반적으로 이러한 테이블은 직접 수정할 수 없기 때문입니다.	사용자 인터페이스 가이드의 레코드 목록 장, 목록 사용 장을 참조하십시오.
관리/시스템/항목별 목록 메뉴 또는 탐색 링크	항목별 목록 (amItemizedList)	■ 모두		항목별 목록 [191 페이지]
관리/시스템/카운터 메뉴 또는 탐색 링크	카운터 (amCounter)	■ 모두		카운터 [192 페이지]
관리/시스템/계산 필드 메뉴 또는 탐색 링크	계산 필드 (amCalcField)	■ 모두		계산 필드 [191 페이지]

소프트웨어 자산 모듈에 포함되어 있고 탐색 모음의 자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리 분기에서 찾을 수 있는 작업 또는 보고서는 이 테이블에 나와 있지 않습니다.

Windows 클라이언트 도구 모음 아이콘

소프트웨어 자산 모듈과 관련된 Windows 클라이언트의 도구 모음 아이콘은 없습니다.

도구 모음 사용자 지정에 대한 자세한 내용은 **조정(Tailoring)** 가이드, **파트 III Windows 클라이언트 사용자 지정, Windows 클라이언트 사용자 지정, 도구 모음 사용자 지정** 섹션을 참조하십시오.

Windows 클라이언트 인터페이스 옵션

소프트웨어 자산 모듈에만 특별히 사용되는 Windows 클라이언트 인터페이스 옵션은 없습니다.

인터페이스 옵션을 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 **조정(Tailoring) 가이드**, **파트 III Windows 클라이언트 사용자 지정**, **Windows 클라이언트 사용자 지정 장**, **일반 옵션** 섹션을 참조하십시오.

테이블

소프트웨어 자산 모듈에는 많은 테이블이 사용됩니다.
다음 테이블은 **소프트웨어 자산** 모듈에 직접 연결됩니다.

12.2. 표 소프트웨어 자산 모듈의 테이블 - 목록

테이블 레이블	테이블의 SQL 이름	테이블에 액세스하기 위해 사용되는 탐색 모음의 링크	가이드에서 참조할 섹션
일반 테이블			
포트폴리오 항목	amPortfolio	자산 수명 주기/인프라 관리/포트폴리오 항목	<ul style="list-style-type: none"> 소프트웨어 라이선스 생성 [52 페이지] 소프트웨어 설치/사용률 수동 생성 [69 페이지]
모델	amModel	포트폴리오 관리/자산 구성/모델	<ul style="list-style-type: none"> 소프트웨어 라이선스 모델 생성 [52 페이지] 소프트웨어 설치/사용률 모델 생성 [68 페이지]
특성	amNature	포트폴리오 관리/자산 구성/특성	<ul style="list-style-type: none"> 소프트웨어 라이선스 특성 생성 [51 페이지] 소프트웨어 설치/사용률 특성 생성 [68 페이지]
소프트웨어 관련 테이블			
계약	amContract	자산 수명 주기/공급업체 계약/계약	라이선스 계약 관리 [37 페이지]

테이블 레이블	테이블의 SQL 이름	테이블에 액세스하기 위해 사용되는 탐색 모음의 링크	가이드에서 참조할 섹션
Named 자격	amEntitlement	조직 관리/운영/Named 자격	라이선스에 대해 Named 자격 생성 [57 페이지]
소프트웨어 카운터	amSoftLicCounter	자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/소프트웨어 카운터 관리/화면 목록 메뉴, 소프트웨어 카운터(이전 형식) 라인	설치의 라이선스 준수 모니터링 [79 페이지]
권한/사용률 개수	amRightsUsesCount	관리/화면 목록 메뉴, 권한/사용률 개수 라인	정기적인 정리 [91 페이지]
소프트웨어 설치 또는 사용률	amSoftInstall	포트폴리오 관리/자산 구성/소프트웨어 설치	소프트웨어 설치 및 사용을 관리 [61 페이지]
인벤토리 모델	amInventModel	자산 수명 주기/소프트웨어 자산 관리/인벤토리화된 소프트웨어 키	Asset Manager 데이터베이스에 가져오기의 결과 [64 페이지]
생성할 설치	amModelSoftInfo	관리/화면 목록 메뉴, 생성할 설치 라인	

테이블 간 관계

소프트웨어 자산 모듈은 Asset Manager 데이터베이스에서 수많은 테이블을 사용합니다. 이러한 테이블 간에 여러 개의 링크가 있습니다. 이러한 링크 때문에 정의된 특정 순서로 해당 테이블을 채우는 것이 유용합니다.

다음은 권장 순서입니다(필수 아님). Asset Manager에서는 필요할 때마다 연결된 테이블에 누락된 레코드를 생성할 수 있습니다.

다음은 레코드를 생성하는 순서를 최적화하는 테이블입니다. 이 테이블은 채워야 할 의존 테이블을 표시합니다.

이 가이드에 사용되는 실제 사례는 다음 권장 사항을 따릅니다.

12.3. 표 테이블의 상호 의존성 - 테이블

테이블(레이블 및 SQL 이름) 위치	미리 채워야 할 테이블 (레이블 및 SQL 이름)	필수 값	자동으로 생성된 레코드
(amLocation) 직원 및 부서 (amEmplDept)	위치(amLocation)		

테이블(레이블 및 SQL 이름)	미리 채워야 할 테이블 (레이블 및 SQL 이름)	필수 값	자동으로 생성된 레코드
계약 (amContract)	직원 및 부서 (amEmplDept)		
특성 (amNature)		<ul style="list-style-type: none"> ■ 생성(sebasis): 포트폴리오 항목 ■ 추가 생성(seOverflowTbl): (테이블 없음) ■ 관리 제약 조건 (seMgtConstraint): 고유 자산 태그 ■ 라이선스(bSoftLicense): 예 	
모델 (amModel)	특성(amNature)		
포트폴리오 항목 (amPortfolio)	모델(amModel)		<ul style="list-style-type: none"> ■ 자산(amAsset) ■ 소프트웨어 설치 또는 사용률 (amSoftInstall) ■ 권한/사용률 개수 (amRightsUsesCount)
Named 자격 (amEntitlement)	직원 및 부서 (amEmplDept)		
쿼리 (amQuery)			
카운터 (amCounter)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 직원 및 부서 (amEmplDept) ■ 모델(amModel) ■ 쿼리(amQuery) ■ 포트폴리오 항목 (amPortfolio) ■ Named 자격 (amEntitlement) 		권한/사용률 개수 (amRightsUsesCount)

항목별 목록

열려 있거나 닫혀 있는 항목별 목록을 사용하여 특정 필드의 값을 선택할 수 있습니다.

항목별 목록 테이블(amItemizedList)에 액세스하려면 **관리/시스템/항목별 목록** 메뉴를 사용합니다.

다음 표에서는 **소프트웨어 자산** 모듈과 관련된 항목별 목록에 대해 자세하게 설명합니다.

12.4. 표 항목별 목록 - 목록

테이블(레이블 및 SQL 이름)	항목별 목록을 사용하여 채워진 필드 (레이블 및 SQL 이름)	항목별 목록 식별자
소프트웨어 카운터 (amSoftLicCounter)	특성(Type)	amSLCountNature
소프트웨어 설치 또는 사용자 (amSoftInstall)	언어(Language)	amLanguage
소프트웨어 설치 또는 사용자 (amSoftInstall)	운영 체제(SoftOS)	amOS
소프트웨어 설치 또는 사용자 (amSoftInstall)	상태(Status)	amSoftInstStatus
계약(amContract)	특성(Nature)	amCntrNature
계약(amContract)	상태(Status)	amCntrStatus

항목별 목록에 대한 자세한 내용은 **고급 사용** 가이드의 **항목별 목록** 장을 참조하십시오.

계산 필드

소프트웨어 자산 모듈에는 많은 계산 필드가 사용됩니다.

다음 표에서는 **소프트웨어 자산** 모듈과 관련된 계산 필드에 대해 자세히 설명합니다.

12.5. 표 계산 필드 - 목록

계산 필드의 레이블	계산 필드의 SQL 이름	계산 필드를 사용하는 필드의 레이블 및 SQL 이름	사용률
생산성 소프트웨어 설치 개수	sysSamOfficeInst	포트폴리오 항목(amPortfolio)	프로그래밍
생산성 소프트웨어 라이선스 개수	sysSamOfficeLic	포트폴리오 항목(amPortfolio)	프로그래밍
사용률 지점 개수	sysSamUses	포트폴리오 항목(amPortfolio)	프로그래밍
라이선스 지점 개수	sysSamLicences	포트폴리오 항목(amPortfolio)	프로그래밍

계산 필드에 대한 자세한 내용은 **고급 사용** 가이드의 **계산 필드** 장을 참조하십시오. 스크립트 쓰기에 대한 자세한 내용은 **고급 사용** 가이드의 **스크립트** 장을 참조하십시오.

API 사용에 대한 자세한 내용은 **프로그래머 참조** 가이드를 참조하십시오.

카운터

소프트웨어 자산 모듈은 카운터를 사용하지 않습니다.

카운터 테이블(amCounter)에 액세스하려면 탐색 모음에서 **관리/시스템/카운터** 링크를 선택합니다.

작업 및 마법사

소프트웨어 자산 모듈은 작업을 사용하여 공통 작업을 자동화합니다.

작업 테이블(amAction)에 액세스하려면 탐색 모음에서 **관리/작업** 링크를 선택합니다.

다음 필드 중 하나에서 간단한 필터를 사용하여 **포트폴리오** 및 **소프트웨어 자산** 모듈에 연결된 작업을 필터링할 수 있습니다.

- 도메인(**Domain**)
- 특성(**Nature**)

다음 작업은 **소프트웨어 자산** 모듈에 직접 연결됩니다.

12.6. 표 작업 및 마법사 - 목록

작업 이름	작업의 SQL 이름	작업 유형	작업 컨텍스트(테이블의 SQL 이름)	가이드에서 참조할 섹션
소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성...	sysSamCreateSoftwareCounter	마법사		방법 1: 소프트웨어 라이선스 관리 카운터 생성 (sysSamCreateSoftwareCounter) 마법사를 사용하여 카운터 생성 [84 페이지]
모든 소프트웨어 설치 계산	BstSamComputeAllLicAndInstal	스크립트		라이선스에 대한 정기 검증 워크플로우 스키마의 기본 기능 [101 페이지]
소프트웨어 대시보드	BstSamDashBoard	대시보드		대시보드 사용자 지정 [109 페이지]
관리자에게 라이선스 초과와 관련된 메일 보내기	BstSamLicenses_exceeded	메시징	amSoftLicCounter	라이선스가 초과하는 경우 자동 메시지 보내기 [99 페이지]
소프트웨어 할당이 없습니다.	BstSamMissingSoftware	스크립트	amComputer	마지막 컴퓨터 인벤토리에서 누락된 소프트웨어 플래그 지정 [67 페이지]
관리자에게 무단 설치와 관련된 메일 보내기	BstSamUnauthInstallationFund	메시징	amSoftInstall	무단 설치가 발생하는 경우 자동 메시지 보내기 [73 페이지]
ASP 사용자 추가	sysSamAddAspUsers2Cntr	마법사		현재 ASP 계약에 사용자 추가 [77 페이지]
소프트웨어 라이선스 유형(모델) 생성...	sysSamCreateLicModel	마법사		소프트웨어 라이선스 생성 [52 페이지]
설치에서 소프트웨어 라이선스 모델 생성...	sysSamCreateLicModFromInst	마법사		소프트웨어 라이선스 생성 [52 페이지]

작업 이름	작업의 SQL 이름	작업 유형	작업 컨텍스트(테이블의 SQL 이름)	가이드에서 참조할 섹션
새 소프트웨어 라이선스 생성...	sysSamCreateLicpfi	마법사		<ul style="list-style-type: none"> ■ 방법 1: 소프트웨어 관리 마법사 (sysSamLauncher) 사용 [52 페이지] ■ 새 소프트웨어 라이선스 생성 (sysSamCreateLicpfi) 마법사가 시작됩니다. [53 페이지]
Named 자격에 대해 요청 생성...	sysSamGetRegionEntitlement	마법사		방법 1: 소프트웨어 관리 마법사 (sysSamLauncher) 사용 [54 페이지]
소프트웨어 계약(초안) 생성...	sysSamCreateSoftContract	마법사		<ul style="list-style-type: none"> ■ 라이선스 계약 생성 [37 페이지] ■ 라이선스 계약 수정 [46 페이지]
ASP 사용자 삭제...	sysSamDelAspUsersFromCtr	마법사		현재 ASP 계약에서 사용자 제거 [77 페이지]
OEM 설치에 플래그...	sysSamFlagOEMInst	마법사		설치를 OEM 설치로 플래그 지정 [76 페이지]
현재 소프트웨어 계약 선택...	sysSamGetEnv	마법사		소프트웨어 관리 마법사(sysSamLauncher)에서 현재 계약 선택 [38 페이지]
소프트웨어 규격 문제 해결...	sysSamIdentifyIllegalInstall	마법사		설치/사용률 및 라이선스 간 규격 위반 처리 [92 페이지]
소프트웨어 관리...	sysSamLauncher	마법사		레코드 생성 방법 [29 페이지]
라이선스 및 소프트웨어 설치 준비...	sysSamLicenseProcess	마법사		<ul style="list-style-type: none"> ■ 소프트웨어 라이선스 생성 [52 페이지] ■ 방법 1: 소프트웨어 관리 마법사 (sysSamLauncher) 사용 [54 페이지]
송장 라인을 계약에 링크...	sysSamLinkInvoices2Ctr	마법사		송장 라인을 현재 계약에 연결 [48 페이지]
권한 및 설치 다시 계산	sysSamReCalcCounters	마법사		설치/사용률 및 라이선스 간 규격 위반 처리 [92 페이지]

작업 이름	작업의 SQL 이름	작업 유형	작업 컨텍스트(테이블의 SQL 이름)	가이드에서 참조할 섹션
외부 소프트웨어 라이선스 모델 정합성 유지...	sysIvtReconcExtModelWiz	마법사	amInventModel	인벤토리 모델 (amInventModel) 테이블에 새 레코드가 생성된 경우 또는 인벤토리 모델 테이블의 기존 레코드가 처음으로 소프트웨어 설치에 연결된 경우 [66 페이지]
계약에 대한 유효성 검사 요청	sysSamReqContractApproval	마법사		현재 계약에 대한 유효성 검사 요청 [44 페이지]
외부 모델에 대한 정합성 유지 전파	SYS_RES_MOD_ACT01	스크립트	amInventModel	가져오기에 의해 트리거되는 자동 메커니즘 [66 페이지]
고려할 설치 모델 목록 수정...	sysSamAddInst2Counter	마법사	amSoftLicCounter	소프트웨어 카운터 수정 [88 페이지]
고려할 라이선스 모델 목록 수정...	sysSamAddLic2Counter	마법사	amSoftLicCounter	소프트웨어 카운터 수정 [88 페이지]
카운터의 응용 프로그램 범위 정의 또는 재정의...	sysSamAddScope2Counter	마법사	amSoftLicCounter	소프트웨어 카운터 수정 [88 페이지]
소프트웨어 라이선스 요청...	sysSamCreateLicReq	마법사		새 소프트웨어 라이선스 요청 [54 페이지]
소프트웨어 할당...	sysSamEntitleUserOrItem	마법사		라이선스에 대해 Named 자격 생성 [57 페이지]
소프트웨어 라이선스 수정...	sysSamModifyLicpfi	마법사		소프트웨어 라이선스 수정 [54 페이지]
알려진 소프트웨어 설치로 알 수 없는 설치의 정합성 유지...	sysSamNormalizeModels	마법사		알 수 없는 설치 정합성 유지 [75 페이지]

작업에 대한 자세한 내용은 **고급 사용** 가이드의 **작업** 장을 참조하십시오.

스크립트 쓰기에 대한 자세한 내용은 **고급 사용** 가이드의 **스크립트** 장을 참조하십시오.

API 사용에 대한 자세한 내용은 **프로그래머 참조** 가이드를 참조하십시오.
 새 작업을 생성하거나 일부 기존 작업을 사용자 지정할 수 있습니다.

워크플로우

소프트웨어 자산 모듈은 워크플로우 스키마를 사용하여 특정 절차를 처리합니다.
워크플로우 스키마(amWfScheme) 테이블에 액세스하려면 탐색 모음에서 **관리/워크플로우/워크플로우 스키마** 링크를 클릭합니다.
 다음 워크플로우 스키마는 **소프트웨어 자산** 모듈에 직접 연결됩니다.

12.7. 표 워크플로우 - 목록

워크플로우 스키마 이름	워크플로우 스키마 참조	워크플로우 스키마 컨텍스트(테이블의 SQL 이름)	가이드에서 참조할 섹션
사용할 수 있는 라이선스가 더 이상 없습니다.	BST_SAM01	amSoftLicCounter	라이선스가 초과하는 경우 자동 메시지 보내기 [99 페이지]
라이선스에 대한 정기 검증	BST_SAM02	amSoftLicCounter	소프트웨어 카운터의 정기 계산 자동화 [101 페이지]
무단 설치	BST_SAM03	amSoftInstall	무단 설치가 발생하는 경우 자동 메시지 보내기 [73 페이지]
마지막 스캔에서 누락된 소프트웨어 감지	BST_SAM20	amComputer	마지막 컴퓨터 인벤토리에서 누락된 소프트웨어 플래그 지정 [67 페이지]
계약 유효성 검사	sysSam_CNTR_APPR	amContract	개요 [39 페이지]
모델 정규화: amInventModel 해결됨	sysIvtExtModelEnd	amInventModel	인벤토리 모델 (amInventModel) 테이블에 새 레코드가 생성된 경우 또는 인벤토리 모델 테이블의 기존 레코드가 처음으로 소프트웨어 설치에 연결된 경우 [66 페이지]

워크플로우 스키마 이름	워크플로우 스키마 참조	워크플로우 스키마 컨텍스트(테이블의 SQL 이름)	가이드에서 참조할 섹션
모델 정규화: amInventModel 추가됨	sysIvtExtModelNew	amInventModel	인벤토리 모델 (amInventModel) 테이블에 새 레코드가 생성된 경우 또는 인벤토리 모델 테이블의 기존 레코드가 처음으로 소프트웨어 설치에 연결된 경우 [66 페이지]

워크플로우에 대한 자세한 내용은 **고급 사용** 가이드의 **워크플로우** 장을 참조하십시오.

새 워크플로우 스키마를 생성하거나 기존 워크플로우 스키마를 사용자 지정할 수 있습니다.

Asset Manager Automated Process Manager 모듈

특정 Asset Manager Automated Process Manager 모듈은 **소프트웨어 자산** 모듈과 관련됩니다.

Asset Manager Automated Process Manager 모듈에 액세스하려면 다음을 수행합니다.

- 1 Asset Manager Automated Process Manager를 시작합니다.
- 2 Asset Manager 데이터베이스에 연결합니다.
- 3 **도구/모듈 구성** 메뉴를 선택합니다.

12.8. 표 Asset Manager Automated Process Manager 모듈 - 목록

모듈 이름	설명
WkGrIddAcoupSYS_SAM	실행 그룹 'SYS_SAM'에 대한 워크플로우 규칙 실행
DDMISyncSoftwareNormalization	DDMI(Discovery and Dependency Mapping Inventory) 결과를 사용하여 소프트웨어 정규화 정보 업데이트
DDMISyncCASoftwareEvents	DDMI(Discovery and Dependency Mapping Inventory) 및 CA(Client Automation) 결과를 사용하여 소프트웨어 이벤트 업데이트
DDMISyncHardware	DDMI(Discovery and Dependency Mapping Inventory) 결과를 사용하여 하드웨어 정보 업데이트
DDMISyncSoftware	DDMI(Discovery and Dependency Mapping Inventory) 결과를 사용하여 소프트웨어 정보 업데이트

Asset Manager Automated Process Manager 모듈에 대한 자세한 내용은 **관리** 가이드, **Asset Manager Automated Process Manager** 장, **Asset Manager**

Automated Process Manager에 의해 모니터링되는 모듈 구성 섹션을 참조하십시오.

시스템 데이터 및 비즈니스 라인 데이터

Asset Manager에는 표준 데이터 집합이 제공됩니다.

이러한 데이터 집합은 다음 그룹 중 하나에 속합니다.

- **시스템 데이터:** Asset Manager 응용 프로그램이 제대로 작동하기 위해 필요한 데이터입니다.
- **비즈니스 라인 데이터:** 사용자의 판단에 따라 프로덕션 데이터베이스에 삽입할 수 있는 데이터입니다.
이 데이터는 기능 영역으로 나뉩니다.
- **샘플 데이터:** Asset Manager를 익히기 위해 사용할 수 있는 데이터입니다.

소프트웨어 자산 모듈과 관련된 시스템 데이터

소프트웨어 자산 모듈의 경우 시스템 데이터 패키지에는 다음 테이블에 대한 데이터가 포함되어 있습니다.

- 작업(amAction)
- 스크립트(amScriptLibrary)
- 응용 프로그램 옵션(amOption)

시스템 데이터는 기본적으로 Asset Manager 데이터베이스에 포함됩니다.

소프트웨어 자산 모듈과 관련된 비즈니스 라인 데이터

소프트웨어 자산 모듈의 경우 비즈니스 라인 데이터 패키지에는 다양한 테이블에 대한 데이터가 포함되어 있습니다. 몇 가지 예는 다음과 같습니다.

- 직원 그룹(amEmplGroup)
- 소프트웨어 카운터(amSoftLicCounter)
- 작업(amAction)
- 워크플로우 스키마(amWfScheme)
- 항목별 목록 값(amItemListVal)
- 인벤토리 모델(amInventModel)
- 보고서(amReport)
- 대시보드 항목(amDashboardItem)

비즈니스 라인 데이터는 자동으로 Asset Manager 데모 데이터베이스에 포함됩니다.

Asset Manager Application Designer에서 이 옵션을 선택할 경우 **비즈니스 라인 데이터**가 작업 데이터베이스에 포함됩니다.

▶ 기존 데이터베이스에 비즈니스 라인 데이터 가져오기 [34 페이지].

보고서

Asset Manager는 다양한 보고서를 기본으로 제공합니다. 보고서의 상당수는 **소프트웨어 자산** 모듈과 관련됩니다.

이러한 보고서 및 양식을 데이터베이스에서 사용하려면 Asset Manager Application Designer를 사용하여 가져와야 합니다.

소프트웨어 자산 모듈 관련 보고서 가져오기 및 식별

보고서를 가져오는 방법에 대해 알아 보려면 **고급 사용** 가이드의 **SAP Crystal Reports** 장, **보고 도구 설치 및 사용** 섹션, 데이터베이스에 미리 구성된 **SAP Crystal Reports 설치** 하위 섹션을 참조하십시오.

소프트웨어 자산 모듈과 관련된 보고서를 식별하려면 **고급 사용** 가이드, **SAP Crystal Reports** 장, **지정된 모듈과 관련된 SAP Crystal Reports 식별** 섹션을 참조하십시오.

백그라운드 프로세스

Asset Manager에서 실행되는 자동 백그라운드 프로세스에 대한 자세한 내용은 **데이터베이스 구조** 가이드를 참조하십시오. 이 가이드에 설명되어 있는 각 테이블에 대한 **백그라운드 프로세스** 섹션이 있습니다.

▶ 테이블 [188 페이지].

API

일부 Asset Manager API는 **소프트웨어 자산** 모듈에서 사용됩니다.

소프트웨어 자산 모듈 API의 목록 및 설명을 얻으려면 **프로그래머 참조**를 참조하십시오.

보기

소프트웨어 자산 모듈에 대한 기본 보기가 없습니다.

보기 사용에 대한 자세한 내용은 **조정(Tailoring)** 가이드, **파트 III Windows 클라이언트 사용자 지정, 보기 사용** 장을 참조하십시오.

기타 설명서

이 가이드에서는 **소프트웨어 자산** 모듈과 직접 관련된 정보만 제공합니다.
이 가이드에 설명되어 있지 않은 관련 정보를 얻으려면 다음 문서를 읽어 보십시오.

12.9. 표 기타 설명서 - 목록

문서	내용	형식	Asset Manager 설치 폴더에서의 위치
설치 및 업그레이드	<ul style="list-style-type: none"> Asset Manager의 설치 	인쇄물 온라인	\doc\pdf*InstallationAndUpgrade*.pdf \doc\chm\install.chm
핵심 테이블	<ul style="list-style-type: none"> 위치 및 직원 관리 	인쇄물 온라인	\doc\pdf*CommonTables*.pdf \doc\chm\commontables.chm
사용자 인터페이스	<ul style="list-style-type: none"> 응용 프로그램의 일반 인터페이스 	인쇄물 온라인	\doc\pdf*UserInterface*.pdf \doc\chm\userinterface.chm
포트폴리오	<ul style="list-style-type: none"> 특성, 모델, 포트폴리오 항목 및 자산 관리 	인쇄물 온라인	\doc\pdf*Portfolio*.pdf \doc\chm\portfolio.chm
관리	<ul style="list-style-type: none"> 마법사 사용 필드 사용자 지정 계산 필드 사용 	인쇄물 온라인	\doc\pdf*Administration*.pdf \doc\chm\administration.chm
고급 사용	<ul style="list-style-type: none"> 항목별 목록 관리 스크립트 생성 	인쇄물 온라인	\doc\pdf*AdvancedUse*.pdf \doc\chm\advanceduse.chm
필드 및 링크의 상황에 맞는 도움말	<ul style="list-style-type: none"> 데이터베이스 필드 및 링크 사용 	온라인	필드 또는 링크에 대한 컨텍스트 도움말에 액세스하려면 다음을 수행합니다. <ol style="list-style-type: none"> 필드 또는 링크를 선택합니다. 다음 작업 중 하나를 수행합니다. <ul style="list-style-type: none"> 바로 가기 메뉴에서 이 필드에 대한 도움말을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 선택합니다. 키보드에서 Shift 키와 F1 키를 동시에 누릅니다. 도움말/이 필드에 대한 도움말 메뉴를 선택합니다.
프로그래머 참조	<ul style="list-style-type: none"> API 사용 	인쇄물 온라인	\doc\pdf*ProgrammersReference*.pdf \doc\progref.chm

문서	내용	형식	Asset Manager 설치 폴더에서의 위치
데이터베이스 구조	<ul style="list-style-type: none"> ■ 데이터베이스의 테이블, 필드, 링크 및 인덱스 목록 ■ Asset Manager에서 트리거되는 자동 에이전트 	<p>텍스트 파일</p> <p>온라인</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ doc\infos\database.txt ■ \infos\tables.txt <p>\doc\chm\dbstructure.chm</p>
일반 온라인 도움말	<ul style="list-style-type: none"> ■ 전체 응용 프로그램의 작동 	온라인	<p>온라인 도움말에 액세스하려면 다음 작업 중 하나를 수행합니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 키보드에서 F1을 누릅니다. 2 도움말/색인 메뉴를 선택합니다.

색인

- 계산 필드, 191
- 계약
 - ([관련 항목] 소프트웨어)
 - 라이선스, 27
- 데이터베이스
 - 비즈니스 라인 데이터 - 가져오기
 - 기존 데이터베이스, 34
 - 새 데이터베이스, 34
 - 준비, 34
- 데이터베이스 설명 파일 열기 - 새 데이터베이스 생성(옵션), 34
- 도구, 187
- 도구 모음, 187
- 라이선스 또는 자격 권한 (참조 소프트웨어 라이선스)
- 라이선스 정책
 - IT 장비에 연결, 105
- 마법사, 192
- 메뉴, 183
- 모델(그룹) 정규화, 63
- 백그라운드 프로세스, 199
- 보고서, 199
- 보기, 199
- 비즈니스 라인 데이터, 198 , 34 , 34
- 사전 작업, 33
- 선택, 159
- 설명서, 200
- 소프트웨어
 - ([관련 항목] 소프트웨어 라이선스)
 - ([관련 항목] 소프트웨어 설치)
 - ([관련 항목] 소프트웨어 - 통제)
 - Asset Manager 라이선스, 33
- ITIL
 - 정의, 24
- Microsoft Select, 159
- 개요, 23
- 계약, 37
 - 사용자 - 제거, 77
 - 사용자 - 추가, 77
 - 생성, 37
 - 송장, 48
 - 수정, 47 , 46
 - 유지 보수, 47
 - 유효성 검사 - 갱신, 46
 - 유효성 검사 - 거부, 45
 - 유효성 검사 - 요청, 44
 - 유효성 검사 - 진행, 45
 - 유효성 검사 - 허용, 45
- 자산, 48
- 현재 계약, 38

- 관리 유형, 28
- 구현, 29
- 대시보드, 109
- 레코드 생성, 29
- 모듈, 33
- 물리적 데이터 모델, 27
- 보고서, 110, 109
- 상태, 109
- 실제 사례, 113
- 정규화
 - 정의, 24
 - 테이블, 25
- 소프트웨어 관리(sysSamLauncher) 마법사, 29
- 소프트웨어 관리(마법사), 29
- 소프트웨어 대시보드, 109
- 소프트웨어 라이선스
 - ([관련 항목] 소프트웨어)
 - 라이선스 또는 자격 권한
 - 정의, 24
 - 모델, 52
 - 생성, 53, 52
 - 수정, 54, 54
 - 유형, 52
 - 정의, 23
 - 정합성 유지, 75
 - 특성, 51
 - 폐기, 55
- 소프트웨어 보고서, 110
- 소프트웨어 사용률 (참조 소프트웨어 설치)
- 소프트웨어 설치
 - ([관련 항목] 소프트웨어)
 - OEM 계약, 76
 - 가져오기, 64
 - 트리거되는 자동 메커니즘, 66
 - 누락, 67
 - 라이선스와 연결, 25
 - 모델, 68
 - 생성
 - HP Discovery and Dependency Mapping Inventory, 62
 - 자동, 61
 - 소프트웨어 사용률
 - 정의, 23
 - 인증 - 알림, 73
- 정의, 23
- 지점, 70, 69
- 테이블, 70
- 특성, 68
- 폐기, 75
- 포트폴리오 항목과 연결, 71
- 포트폴리오 항목을 연결 해제합니다., 71
- 효과적인 사용률, 71, 70
- 소프트웨어 설치/사용률
 - 생성, 69
- 소프트웨어 자격 (참조 소프트웨어 라이선스)
- 소프트웨어 카운터 (참조 소프트웨어 - 통제)
 - SQL Server V2005/V2008 실제 사례, 102
- 소프트웨어 - 통제, 79
 - Named 자격 - 테이블, 81
 - 개요, 79
 - 소프트웨어 업그레이드, 96
 - 준수, 97
 - 카운터
 - 계산, 91
 - 라이선스 권한 전송, 94, 93
 - 링크, 96
 - 마법사를 사용하지 않고 수정, 89
 - 생성, 84
 - 소프트웨어 규격 위반 처리, 92
 - 소프트웨어 업그레이드, 96, 95
 - 소프트웨어 카운터 간 링크, 94
 - 수정, 88
 - 업데이트, 90
 - 이전 모드 카운터, 99
 - 정기 계산, 101
 - 정리, 91
 - 정의, 24
 - 준수, 97, 96
 - 참조 필드, 86
 - 테이블, 81
 - 통합 준수, 97
- 시스템 데이터, 198
- 아이콘, 187
- 워크플로우, 196
- 인벤토리 모델, 66
- 인터페이스 옵션, 188
- 인터페이스 - 옵션, 188
- 작업, 192
- 정규화

정의, 24
카운터, 192
탐색 모음, 183
탭, 183
테이블, 188
관계, 189
항목별 목록, 191

소프트웨어 카운터, 102
sysSamLauncher 마법사, 29

A

API, 199
Asset Manager Application Designer
비즈니스 라인 데이터 - 가져오기
기존 데이터베이스, 34
새 데이터베이스, 34
Asset Manager Automated Process Manager
모듈, 197
Asset Manager - 설치 및 업그레이드, 35

D

ddmiam-swnorm.scn(시나리오), 62

H

HP Connect-It, 61

I

ITIL
정의, 24

M

Microsoft Select, 159

N

Named 자격
([관련 항목] 소프트웨어 - 통제)
삭제, 59
생성, 57
수정, 58
정의, 24

S

SQL Server V2005
소프트웨어 카운터, 102
SQL Server V2008

